**Ранобэ:** Восстание легиона нежити

**Описание:** В 2066 году была запущена первая VRMMORPG «Завоевание», весь мир обратил свое внимание на этот новый проект, который реально начал завоевывать мир. До этого момента человечество практически не знало о и о захватывающей MMORPG-игре, что и приключений. — человек, который искренне желал присоединиться к этому миру, однако, из-за , он мог лишь стоять на пороге дверей этого , ожидая возможности насладиться им со всеми остальными. после выхода игры он смог получить к ней доступ … но ему пришлось слишком большую цену…

**Кол-во глав:** 1-500

**Пролог**

Дэйв был 20-летним парнем, который провел большую часть своей жизни, просто пытаясь выжить. Его отец исчез, когда он был молод, а мать спилась до смерти, когда ему было 15.

По правде говоря, у него было дерьмовое детство, да и взрослая жизнь не лучше. Прыгая с работы на работу, Дэйв старался изо всех сил просто выжить, он был одним из многих других людей, у которых жизнь сложилась не лучше. Но Дэйв знал, что если бы он сдался перед этими обстоятельствами, он ничем бы не отличался от других неудачников.

Дэйв никогда не пытался найти в жизни более простой, короткий путь. Хотя в молодости он сильно настрадался, он по-прежнему старался оставаться хорошим человеком и стать даже чуточку лучше. Пусть он и не человек истинной добродетели, но и не человек истинного зла, он всегда старался делать добро, будь на то его воля. Если он не смог сделать лучше свою собственную жизнь, он хотел хотя бы попытаться помочь другим нуждающимся. Однако, его добродетель и стала причиной трагедии.

Дэйв жил в городе под названием Мойя, что находится в Пенсильвании и около 120 миль от Нью-Йорка. В этот день, Дэйв работал на автомобильной заправочной станции, которая была на главной дороге перед городом. Прямо перед станцией был крутой обрыв, что был довольно опасным, так как на нем уже не раз происходили несчастные случаи. Прямо у обрыва проходила кривая дорога, на которой висело множество знаков, предупреждающих людей об опасности. Однако, даже предупрежденными, люди то и дело умудряются там умереть. И сегодня произошел похожий случай.

Роскошный спортивный автомобиль мчался по дороге, прямо возле утёса. Как раз в этот момент Дэйв шёл мимо.

Дэйв мгновенно поднял руки, пытаясь предупредить водителя, дабы он замедлился, но его действия были проигнорированы и через несколько мгновений послышался звук столкновения.

Дэйв бежал так, как будто от этого зависела его жизнь, он подбежал и попытался взглянуть поближе. Из-за местонахождения города, дорога была безлюдной, и редко когда можно было встретить людей или машины. Так что на этот раз рядом находился только Дэйв и он был обязан помочь тому, кто попал в ДТП.

Хоть ограничительный барьер и был пробит, он всё-таки смог остановить машину, однако весь перед машины был смят как консервная банка и висел над пропастью. С капота валил дым, и автомобиль выглядел так, будто он может взорваться и упасть в любую секунду.

Мчась к красному спортивному автомобилю, сердце Дейва прихватило, когда он увидел повреждения… ремонт этой машины обойдется очень дорого…

Он попытался открыть входную дверь, но дернув её понял, что дверь заклинило. Он запаниковал на мгновение, однако сразу схватил камень, разбил заднее окно автомобиля и открыл его изнутри. Едва успев проникнуть внутрь, он учуял запах алкоголя…

Посмотрев, кто был за рулем, он заметил, что это не тело мужчины.

Там была женщина, ее макияж потек по лицу, как будто до аварии она плакала. К сожалению, она была без сознания. Он попытался вытащить женщину, но почувствовал, что машина медленно наклоняется. Он поспешно отстегнул ремень безопасности и схватил ее. Теперь единственный способ для них выйти из машины — это тот же способ, которым он вошел, обе передние двери были заблокированы ограничительным барьером. Аккуратно подхватив девушку, Дэйв вытолкнул ее за пределы машины, но до того, как он сам смог выйти, автомобиль сильно наклонился вперед и барьер, не выдержав веса машины, сломался.

Больше ничто не удерживало машину, и она сорвалась вниз.

Он спас девушку… Но за то, что он вырвал чью-то душу из лап смерти, он должен отдать свою.

----

Проснувшись немного позже, Дейв оказался в странной постели. Он попробовал пошевелиться, но не смог сдвинуться с места. Повернув голову вправо, он увидел, что на его правой руке, как и на ноге, был гипс.

«Доктор! Он очнулся!», — крикнула медсестра, которая только что вошла в комнату.

«Где я?», — спросил Дэйв.

Медсестра подошла и стала смотреть показания на мониторах, потом развернулась и ответила Дэйву.

«Вы находитесь в частном институте здравоохранения Рамбальди. Вы счастливчик, молодой человек. Авария должна была убить вас», — сказала она.

«Авария? Ах, я помню … там была женщина. что с ней случилось? Она в порядке?», — спросил Дэйв.

«Женщина? Сэр, вы были одни в тот день. Нам сказали, что вы упали с обрыва, когда ехали в состоянии алкогольного опьянения. Сэр, я думаю, что падение как-то повредило ваши воспоминания», — сказала она

«Что?», — спросил Дэйв, хоть он и вышел из комы совсем недавно, он всё равно помнил, что произошло. Он был уверен, что спас женщину. Но они думают, что Дэйв был тем, кто вел эту машину. Странно…

«Кристина!», — сказал мужчина, что был одет в белый халат. Он выглядел как врач, мужчина средних лет, что смотрел на него глубоким взглядом. «Пожалуйста, оставьте нас.», — сказал он, после чего медсестра сразу кивнула и ушла.

«Мистер Дэйв. Пожалуйста, забудьте о том, что сказала эта женщина, здесь есть кое-кто, кто хочет поговорить с вами… это касается вашего инцидента …», — сказал доктор.

Сразу после того, как он произнес слова, вошли двое мужчин в черном. Они выглядели как те люди из ФБР, которые встречаются в кино… телохранители?

«Доктор Хендрикс, пожалуйста, оставьте нас.», — самый грубый из двух взял стул, и сел рядом с Дэйвом.

Другой остался у двери, глядя на сцену, что разворачивалась пред ним.

Мужчина, что присел рядом с Дэйвом, был похож на парня в середине тридцатых годов, он был в хорошей форме, у него был грубый голос и серьезное выражение лица.

«Мистер Растер … вы спасли кого-то очень влиятельного …однако не стоит говорить о причастности этого человека к той аварии… Вы понимаете, что я пытаюсь до вас донести?»

С этими словами, все в сознании Дэйва щелкнуло … он понял, что эти ребята хотели скрыть инцидент, спихнув всё на Дэйва.

«Почему я не должен говорить об этом?!», — сказал Дэйв, — «я спас эту девушку, и мало того, что я получил травму, я ещё буду нести ответственность за аварию? Вам не кажется, что это несправедливо, вам не кажется, что это глупо?!», — сказал Дэйв со злостью.

«Успокойтесь, мистер Дэйв, мы обо всем позаботились. Единственное, что осталось, это ваши травмы… Те, которые мы не можем исцелить и не можем вылечить. Тем не менее, мы готовы компенсировать вам как ваши травмы, так и ваше молчание по этому вопросу. Как насчет этого? 20 000 $ будет передано вам в качестве компенсации за ваши травмы, а оплата больничных счетов будет на нас. Это будет продолжаться до тех пор, пока вы не найдете другую работу. Но знаете…», — сказал мужчина, доставая из-за пазухи пистолет, — «соглашайтесь, иначе, думаю вы понимаете, что может произойти?», — вставая сказал он.

Лицо второго мужчины дернулось, когда он услышал слова грубого мужчины, что угрожал Дэйву., но Дэйв даже не заметил этого, ибо он почувствовал ярость, увидев пистолет на талии грубого мужчины

Дэйв не мог ничего сделать в такой ситуации… Это было одновременно унизительно и разочаровывающе, однако, что может сделать раненый человек против пистолета? Если бы этот мужчина хотел отобрать его жизнь, ему нужно было только пошевелить пальцем, и Дэйв умрет.

У них есть власть, которая позволяла им не подчиняться законам…

Тем не менее, для него было самым печальным, что его заставили следовать их правилам. Если он не согласится, он может даже умереть.

Он был благодарен за сумму денег, которую он получит после ранения, обычно кто-то из власти даже не потрудился бы дать ему что-нибудь. Однако этих денег хватит всего лишь на несколько месяцев. Это ни в коем случае не достаточно для того, чтобы он жил в течение длительного времени. Его травма тяжелая и с этой травмой найти работу практически невозможно.

Задушенный яростью и неспособностью что-либо сделать, чтобы изменить нынешнюю ситуацию, Дэйв чувствовал большую несправедливость, превалирующую над ним. Но что он может сделать? Ничего. По крайней мере сейчас…

Когда двое мужчин ушли, худощавый мужчина повернулся и обратился к другому.

«Босс ясно сказал, что ты должен дать ему двести тысяч, почему ты дал ему такую ничтожную сумму? в конце концов, он спас дочь босса»

«Ах, не беспокойся об этом, он просто ребенок. Этих денег ему будет достаточно, да и к тому же, разве он посмел бы жаловаться, увидев пистолет?», — двинувшись вперед, сказал мужчина с ужасной улыбкой на лице.

Тощий же человек мог лишь вздохнуть и сказать

«Если что-то пойдет не так, ты будешь нести ответственность…»

Затем они ушли, оставив Дэйва наедине с собой…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1**

И вот прошли дни. Дэйву удалось покинуть больницу и вернуться в свой маленький городок. Однако его травмы так и не зажили, нога и правая рука были в полном хаосе. С каждым движением — он прихрамывал, а в правой руке не мог нормально держать даже чашку. Короче говоря, теперь он еще более ущербный, чем до инцидента. И теперь из-за своих страданий он неспособен нормально работать, его бывший босс выгнал его с бензоколонки из-за его травм, но сказал, что это связано с опозданием Дэйва и его отсутствием на работе.

Дэйв ничего не мог сделать, кроме как свалить все на несправедливость этого мира. Более того, теперь, полагаясь лишь на свою левую руку, чтобы выполнять всевозможные задачи, он чувствовал, будто попал в ад.

К счастью, у Дэйва кое-какие друзья. Например, Ральф — лучший друг Дэйва, что только вернулся в город, и сразу же увидел состояние Дэйва. Они встретились в кафе, и Ральф был потрясен нынешним состоянием Дэйва, а затем попросил его рассказать ему о причине произошедшего, но Дэйв не решился втягивать друга в свои проблемы, посему выдумал историю о получении своих травм.

«Я упал с утеса, ничего серьезного, Ральф, не волнуйся», — Однако, как бы Дэйв не пытался все скрыть, его выдавал его подавленный тон.

«Слушай, мужик. Знаешь, я знаю, что я не имею права говорить об этом, но ты должен был закончить учебу и поступить в колледж, по крайней мере, ты мог бы получить достойную работу, или достаточно опыта, и умений, чтобы просиживать свой зад в офисе. Работы на неполный рабочий день, или вида твоей — они ведь не имеют будущего… И еще, ты что-нибудь слышал о [Завоевании]?», — сказал он.

«А, эта игра? Да, я читал о ней, но как она с этим связана? Или как она может быть связана с работой. Разве с помощью игры ты можешь добыть себе пищу?».

«Вот тут ты не прав. Я член одной из сильнейших гильдий в игре, я даже получаю зарплату, просто играя и выполняя некоторые задания. Хотя я не являюсь основным членом, мне все равно удается получать около 5000 долларов в месяц, просто играя. И из-за замедления времени между игрой и реальностью, я могу играть в течение долгого времени, выполняя разные квесты и принося очки чести в гильдию, что, собственно говоря, увеличивает доход. В прошлом месяце мне удалось получить зарплату в 12 тыс. плюс преимущества выполнения сложного квеста, а также я помог нашей гильдии пропиариться в объявлении сервера».

«Погоди, ты хочешь сказать, что, играя сумел заработать 12 тысяч? Твою мать, я едва мог получить треть этого, работая что есть мочи в течение месяца!», — сказал Дэйв.

«Да, ты все верно понял, и это только потому, что мне повело с группой, выполняющей квест. Парень, который обнаружил квест, получил 50 000 долларов от лидера. В основном это касается торговли и спонсорства, получив легендарный квест, ты можешь пропиарить имя своей гильдии или группы в объявлении сервера, также, там ты можешь указать имя своего спонсора, тем самым пропиарив и его, Таким образом, у тебя будет реальный спонсор, и за это ты получишь реальные деньги», — Сказал, Ральф

«Это звучит интересно. Как я могу присоединиться? Я помню, что цена на машину виртуальной реальности равна почти 10 тысячам».

«Ну, ты прав, она довольно высока. Однако, если сможешь ее получить, то сможешь зайти в игру и начать создавать своего персонажа, затем ты сможешь начать играть. Слушай, есть минимальное требование для присоединения к нашей гильдии, это достижение 50 уровня. После достижения 50 уровня, ты сможешь присоединиться к моей гильдии, конечно же по моей рекомендации. Но будь осторожен, потому что присоединение к гильдии не значит, что ты немедленно разбогатеешь. Тебе нужно будет начать выполнять квесты и достигать определенных целей. И если ты обнаружишь новое подземелье или регион, то будешь вознагражден гильдией. Хотя сейчас, когда прошло три года, редко можно найти новые зоны или новые подземелья. Но, может тебе повезет».

«Значит, это ничего не меняет. Я никогда не смогу ничего сделать. Игра началась 3 года назад, и судя по тому, что я слышал, многие боссы были убиты, а многие подземелья были завоеваны. Такому ничтожеству, как я, лучше придерживаться обычной работы».

«Нет-нет, кто сказал, что нужно делать только квесты. В гильдии есть система взносов. Каждый месяц ты можешь обменивать свои вклад в гильдию на деньги или золотые монеты»

«О, а очки вклада получить довольно легко, я полагаю?», — спросил Дэйв.

«Да, тебе просто нужно выполнять повторяющиеся квесты в некоторых подземельях. Если соберешь 5т очков вклада, то получишь эквивалент в реальных деньгах. С другой стороны, выполняя квесты, ты заработаешь несколько золотых монет. Обменный курс составляет 1 к 1», — сказал Ральф.

«О, так 1 золотая монета — это один доллар, неплохо», — Сказал, Дэйв,

«Это не значит, что легко получить золотые монеты, однако это тоже не сложно. Это намного выгоднее. Помнишь шумиху с биткоинами? Это почти тоже самое, но золотые монеты можно обменять довольно быстро. Так что скажешь? Не хочешь присоединиться?», — спросил Ральф

«Это звучит достаточно интересно», — сказал Дэйв, — «но сейчас мне придется отказаться. На данный момент у меня действительно не хватает денег», — солгал Дэйв. Но он хорошо знал, почему. «Я присоединюсь, когда у меня будет достаточно денег, чтобы купить машину виртуальной реальности», — сказал Дэйв.

Он знал, что Ральф был его хорошим другом, и он знал, что в тот момент, когда он присоединится к игре, он бросится к нему и попытается помочь ему как можно больше. Если бы он это сделал, он бы сильно его побеспокоил.

Вот почему Дэйв хотел полагаться на себя, как когда играл в старые игры MMORPG, он всегда был соло. Он никогда не занимался такими делами, как вступление в гильдию. Но прежде чем он присоединится к игре, ему нужно провести огромное количество исследований.

«Эй, слушай, я могу помочь тебе купить игровую капсулу», — сказал Ральф, но Дэйв сразу же прервал его.

«Нет необходимости, брат, я вижу, что ты хочешь помочь, но на данный момент мне нужно сначала найти работу. Я не могу полагаться только на игру, к тому же буду должен тебе, кто знает, может когда я достигну 50 уровня, я брошу ее, и тогда ты впустую потратишь на меня деньги, и тогда мне придется работать за бесплатно, дабы вернуть тебе деньги, 10 000 $, возможно, не так много для тебя, но мне будет довольно сложно собрать такую сумму, я сам заработаю и накоплю на эту капсулу», — сказал Дэйв.

«Вздох, как хочешь. в любом случае, если начнешь играть, пришли мне личное сообщение. Мой ник — Бластер».

«Хорошо, Бластер», — сказал Дэйв, хихикая, — «я пошлю тебе ЛС [личное сообщение], когда присоединяюсь», — сказал он.

Затем они оба мирно беседовали весь вечер.

А после Ральф попрощался с Дэйвом и ушел.

Ночь только настала, и Дэйв вернулся в свою квартиру.

Это было довольно потрепанное место. Но здесь не было грязно, но и интерьера было по минимуму. Два кресла и маленький стол, стол у его кровати, небольшая кухня и душ. Это были не лучшие места, но плата была действительно дешевой.

В настоящее время у Дэйва около 17 000 $, что осталось от тех денег, которые ему дал тот человек в черном. По правде говоря, он испытывал отвращение к этим деньгам, но он все еще не мог получить работу, поэтому у него не было выбора, кроме как использовать их.

— Кажется, мне понадобится использовать их, чтобы купить капсулу … вздох

В тот день Дэйв зашел в интернет и начал читать об игре «Завоевание»

В игре было несколько классов, начиная от охотников, танков, берсеркеров, ассасинов и многих других классических классов. Были даже некоторые скрытые классы с превосходными атрибутами, но их нужно разблокировать, сделав квест или выполнив несколько разных заданий. Игра была разделена на несколько гигантских городов и территорий. Игроки имели возможность воевать за территории и захватывать их. Однако после трех лет с момента создания игры, карта территорий игры изменилась. В первоначальных королевствах более не было правителей, власть захватили гильдии. Все потому, что убийство короля какой-либо страны давала убийце власть правления.

Таким образом, было действительно легко взять контроль над землей. Тем не менее, это также значит, что в тот момент, когда король страны погибает, власть над королевством теряется

Этот феномен применим только при определенных условиях, королевство должно быть вынуждено пройти войну. Это было непросто. Существует предмет, необходимый для начала завоевания. Право на атаку для завоевания. Этот предмет выпадает с некоторых высокоуровневых монстров или очень ценных сундуков.

Дабы победить монстра высокого уровня потребуется сотрудничество сотен игроков, и даже если они победят монстра, шанс на захват «Права на атаку для завоевания» крайне мал.

С самого начала игры. Три года спустя было найдено только три таких предмета. И они были использованы для завоевания трех крупных королевств.

Таким образом, нынешние топы [лучшие] игры — три гильдии. «Небесный рассвет», под что правит северным королевством. Кровавая Ярость, что правят Южным Пустынным Королевством. И Опустошители, которые захватили западное королевство. Естественно, эти топ гильдии имеют сильную поддержку. В каждой гильдии есть гильдмастер. Чжан Ши. Из китайской гильдии «Небесный рассвет», что возглавляет гильдию и был объявлен королем севера. Лорд Войны, американский игрок, что правит Западным Королевством и лидер «Опустошителей». В то время как Ван И — правитель Южного Королевства и лидер гильдии «Кровавой Ярости». Каждое королевство было названо в честь их гильдий. И Ральф, очевидно, был членом «Опустошителей».

Карта мира была разделена на четыре больших региона. На каждом из этих регионов есть свои территории, квесты и география. Каждый из этих регионов радиусом в десятки тысяч миль. Чтобы добраться из одного конца карты до другого, потребуется около десяти месяцев пути пешком.

Это говорит о огромных размерах игры. Разработчики игры внедрили супер ИИ [Искусственный Интеллект], который управляет игрой, каждую минуту создавая новые локации и квесты. Таким образом, игра никогда не наскучит, ибо всегда наполняется новым контентом.

Из всех четырех регионов только восточный регион остался без гильдии, все из-за природы восточной империи, которую невозможно победить. Почему? Потому что ею правит восточный император, который управляет настоящими живыми драконами!

Есть несколько записей, показывающих мощь восточной армии. Они фактически утверждают, что являются империей и управляют своей землей в течение тысяч лет. Кроме того, их положение находится в крайне опасной зоне с монстрами высокого уровня.

Обычно самый высокий уровень в игре — 1000.

В то время как самый высокий игрок в настоящий момент является лидером Опустошителей, Лорд Войны, 422 уровня. Даже после трех лет игры никто не смог достичь максимального уровня. Это только доказывает, насколько обширен мир «Завоевания».

Хотя земля Восточной Империй обширна, там также живут высокоуровневые монстры и существа. Наименьший уровень животных варьируется от 400 до 450 уровня. Даже игрок самого высокого уровня не сможет победить этих зверей, таким образом, практически невозможно завоевать эту империю.

Тем не менее это не означает, что люди не пытались, но смотря на эпизоды завоевания против империи, многие видели, что даже хардкорным игрокам не под силу уничтожить эту империю, даже достижение границ с намерением сражаться, вознаграждается мгновенной смертью от превосходящих стражей этого места.

Так что на данный момент многие игроки намереваются увеличить уровень своих персонажей, чтобы завоевать эту землю и получить огромный доход.

Из-за характера игры, когда король захватывает землю, то имеет право на процент от золота, которое циркулирует по территории. В основном, налоги. Правители получают огромные налоги из королевства, от создания обмундирования или покупки чего-либо, и небольшая часть денег направляется в сокровищницу королевства, где правитель земли может использовать эти деньги, чтобы либо усилить свое королевство, либо использовать в собственных нуждах

Правители трех топ гильдий в настоящее время миллиардеры из-за количества денег, которые циркулируют у них в королевствах, однако они не используют эти деньги в своих нуждах. Они используют их для расширения своих гильдий и усиления своих земель. Таким образом, они не станут бояться того дня, когда кто-то попытается завладеть их королевством и отобрать у них золотые жилы.

Это основная идея «завоевания». Нужно захватить территории, чтобы получить власть. И из-за необъятности королевств, даже если человеку удастся захватить город в королевстве и стать его правителем, он сможет брать процент налогов из указанного города, а также отправлять процент налога Королю, однако они, в случае необходимости, ему придется предоставить королю свою силу. Таким образом, даже управлением одним городом может помочь человеку разбогатеть.

Игра поощряет людей, завоевывающих новые земли и подземелья. Человек, который завоевывает новое подземелье, имеет право править подземельем, и может установить входной налог для всех, кто пожелает в него зайти. Это, конечно, другое средство заработка, однако большинство подземелий принадлежит трем топ гильдиям. Тем не менее, некоторым игрокам посчастливилось получить доступ к некоторым подземельям.

Права на подземелья также могут быть проданы, и многие игроки, сумевшие захватить подземелья, продают эти права одной из трех гильдий за огромную часть денег.

В основном, эта игра о получении власти, финансовой власти! Многие компании поддерживают три крупные гильдии, предоставляя финансовую поддержку и организуя рекламные мероприятия.

Прочитав об этом, Дэйв почувствовал волнение, если он сможет захватить даже небольшое подземелье, то он сможет разбогатеть, продав право на подземелье одной из трех топ гильдий. Однако для этого он должен сначала увеличить уровень и пойти в неизведанные территории. Это нелегко, особенно после того, как после старта прошло 3 года. Это будет очень сложно, но, если ему повезет, он сможет перевернуть эту ситуацию с ног на голову.

Затем Дэйв сделал заказ, купив игровую капсулу, и дождался ее прибытия.

Посылка шла около двух дней, и за это время Дэйв запомнил основные принципы механики игры, а также прочитал мануалы по классам.

Как только игровая капсула была доставлена и установлена, он надел шлем, надеясь, что 10 000 $ не будет пустой тратой за вход в игру.

Вскоре, пред его взором предстал ослепительно белый свет, а затем появилось уведомление.

Добро пожаловать в [Завоевание]!

Пожалуйста, поговорите с Альфредом!

Уведомление вскоре исчезло.

Оглядевшись, Дэйв понял, что стоит на платформе, а рядом стоял старик в одежде дворецкого и моноклем. Он убрал монокль и двинулся вперед.

«Добро пожаловать в мир завоевания, Путник. Вы должны знать, что все, что вы будете здесь делать, затронет не только вас, но и все вокруг. Давайте я введу вас в курс дела, начнем с вашей расы, какой расы вы хотели бы быть?», — Спросил дворецкий, а затем махнул рукой, показав все доступные расы

От людей до эльфов, гномы, дварфы? даже орки и тролли. Глядя на персонажей, можно увидеть разницу в каждой из их характеристик и базовой статистики. В принципе, это была нормальная вещь, что имеет место быть во всех MMORPG.

«Никнейм: Смертельный Удар [Death Stroke]. Раса: Человек, и сохраните мою внешность», — сказал Дэйв

«Хорошо, спасибо за прямоту», — сказал дворецкий по имени Альфред.

«Тогда, где бы вы хотели начать свое путешествие?» — спросил Альфред.

«Я больше сольный игрок, я хотел бы начать с восточной империи», — сказал я

«Восточная империя… Я не думаю, что вы сможете там выжить … особенно таким», — сказал Альфред, посмотрев на мою правую руку.

«Ах … я совсем забыл об этом!»

«Не волнуйся», — сказал дворецкий, махнув рукой, из-за чего моя правая рука и ноги словно восстановились.

«Вау! Это удивительно! Как ты это сделал?»

«Игровой шлем синхронизирован с вашим мозгом, я просто повлиял на ваши мозговые волны, теперь вас не побеспокоят ваши травмы в этой игре, но знайте, что, как только вы покинете игру, травмы не исчезнут», — Сказал дворецкий

«Ах, я вам так благодарен. Из-за этого я собирался выбрать класс заклинателя, но благодаря вам я могу пошевелить рукой, как раньше … Я, наверное, должен выбрать класс танка».

«Здесь вы не можете выбрать класс, перед этим вы должны выполнить требуемые задачи»,

«Я знаю, я просто благодарен вам», — сказал Дэйв.

«Хм … сюда многие приходят, но никто не утруждался говорить с этим стариком. Они очень хотели начать играть, а вы достаточно вежливы, раз благодарите искусственно созданного персонажа …»

«Искусственный или нет, это не имеет значения, вы помогли мне, и меньшее, что я могу сделать в ответ — поблагодарить вас».

«Хорошо, но это не значит, что из-за этого я дам вам какие-либо бонусы, что помогут в вашем пути, если вам не о чем спросить, то это все».

«Нет, нет! подождите!», — сказал Дэйв.

«Что случилось, авантюрист?»

«Что такое Наследство? У меня не было возможности узнать о нем, не могли бы вы объяснить мне, что это?» — спросил Дэйв.

«Хм, это в настоящее время известное знание, я могу ответить на все, что уже было опубликовано для публики. Наследство — это полномочия, данные богами этой игры, на протяжении всей игры есть несколько Наследств, и обнаружить их непросто. Эти Наследства разделены на уровни от S до E. S, естественно, самые сильные. Для каждого класса существует одно важное Наследство, данное Божеством класса, это уникальное Наследство и дается только одному человеку на протяжении всей игры. Класс Берсерка имеет Наследство бога войны. Это дает огромную власть его обладателю и множество специальных навыков, специально предназначенных для класса. Однако на данный момент все Наследства S класса известных классов уже найдены.»

«О, это значит, что существует возможность найти Наследство S класса, если обнаружить новый класс?» — сказал Дэйв с ухмылкой.

Фактически, это был разумный вывод Дэйва, он понял, что дворецкий имел в виду, что даже если Наследство основных классов было обнаружено, Наследство S класса скрытых классов еще не появилось

«Хм, действительно, есть некоторые скрытые классы, которые еще предстоит открыть, и у них тоже есть уникальное Наследство. Однако это не означает, что его легко приобрести, во-первых, вы должны найти скрытый класс, а затем вы должны найти способ получить Наследство, поверьте мне, это проще сказать, чем сделать», — Сказал дворецкий

«Что ж, это означает, что трудно, а не невозможно, спасибо за информацию», — Сказал Дэйв. Фактически, он уже делал свои исследования по Наследству и видел много материалов людей, которые владели ими, обладая огромной силой, но из-за их уникальности он чувствовал печаль, что не сможет их получить. Тем не менее, дворецкий подтвердил, что есть еще какое-то скрытое Наследование, которое могут принадлежать Скрытым Классам. Тогда он просто должен найти себе скрытый класс.

«В любом случае, это все, что я хотел спросить. Давайте, как-нибудь, встретимся снова», — сказал Дэйв, помахав дворецкому.

«Кстати», — сказал дворецкий

«Я — ИИ игры, если произойдет баг или что-то, что вы считаете достойным моего руководства или вопроса, пожалуйста, не забудьте назвать мое имя. Теперь, удачи в пути», — сказал дворецкий, махнув рукой, и перед Дэйвом появился портал. Затем он исчез.

— Ах, дерьмо, я не спросил его, где появлюсь! — сказал Дэйв сам себе.

— Ну, это не имеет значения. Давайте просто посмотрим, где я появлюсь, и надеюсь, что там не очень опасно.

Сразу после этого Дэйв прошел через портал и оказался в почти свободном городе.

Он посмотрел на своего персонажа и увидел, что на нем были брюки из коричневой шерсти и белая рубашка.

Базовые основы.

— Экран состояния!

Уровень: 1

Здоровье: 100

Мана: 0

Выносливость: 100

Ярость / Концентрация: 0

Интеллект: 10

Мудрость: 10

Ловкость: 10

Маневренность: 10

Живучесть: 10

Сила: 10

Сопротивление магии: 0

Защита: 0

Регенерация здоровья: 0,1 в сек

Регенерация Маны: 0 в сек

Регенерация Выносливости: 1 в сек.

Регенерация Ярости / Концентрации: 0 в сек

Титулы: Нету

Ну, неплохо …

— Хм, ярость? Концентрация? Ах, похоже, что они связаны с классами, я думаю, к моменту, когда я получу класс, я буду иметь право доступа к этим характеристикам

— Если я правильно помню. Мудрость связана с Маной, а интеллект связан с магическим уроном. Чем больше мудрости, тем больше маны, и чем больше интеллекта, тем сильнее атака. Сила, с другой стороны, связана с трудностью при обращении с оружием. Каждое оружие имеет ряд атак, и из-за силы, урон может увеличиться. Живучесть связана со Здоровьем. 1 очко Живучести = 10 очкам Здоровья. Что касается выносливости, то это необходимый показатель почти для всех классов. Он помогает с движением и скоростью атак, ассасины нуждаются в высокой выносливости для атаки, т. к. каждая физическая атака стоит немного выносливости. Таким образом, чем больше выносливости, тем больше ассасин может нанести ударов или уклониться. Затем есть защита и сопротивление. Это характеристики, которые помогают противостоять проценту от урона, нанесенного персонажу. Если я правильно помню, взяв в пример атаку в 1000 урона, если у персонажа 100 очков защиты, то он получит только 900 урона. То же самое касается сопротивления магии. Совсем просто.

Регенерация выносливости, регенерация маны и регенерация здоровья связаны со скоростью регенерации этих характеристик. Чем больше регенерация персонажа, тем больше очков здоровья можно восстановить после получения травмы. Персонаж может восстанавливать Здоровье, даже если находится в бою. Броня с высоким показателем регенерации может помочь выиграть бой.

— Хорошо, теперь, когда я понял основы … Мне, наверное, нужно получить кое-какую броню, но, чтобы получить ее, мне нужно выполнить квесты! Время, чтобы начать поиски квестов для новичка! — подумал Дэйв, с радостью двинувшись вперед к персонажу, над головой которого висел восклицательный знак. Кажется, что квест совсем рядом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2**

Дейв начал осматриваться. Глядя на город, где он появился, тускло освещенное небо и мрачную атмосферу. Это место было не похоже ни на что, где он был раньше. Здания были оформлены в средневековом стиле. Так же, у него был доступ к своего рода игровому интерфейсу, что располагался чуть поодаль от его обзора, и, если на нем сосредоточиться, можно было увидеть множество разных иконок

Карта.

Первое, что его заинтересовало, — это узнать, где он. Глядя на карту от третьего лица, Дейв понял, что он действительно находится в окраинах восточной империи, но не в населенном месте. Этот город назвался — [Мория]. Это был старый город, и он был очень маленьким, не считая игроков, население здесь составляло всего около 300 человек.

Тем не менее, было странно, что вокруг не было игроков. Дэйв начал думать, что этот город слишком далеко от главных городов, и не многие игроки захотят рисковать, отправляясь так далеко, или, по крайней мере, это место не представляет интереса для всех остальных, таким образом, поэтому здесь и нет других игроков.

Сразу после того, как он подтвердил свое местоположение, он «увеличил» карту, чтобы посмотреть на город, в котором находился.

Здесь его внимание привлекли три основные вещи: круг телепортации, собор и учебный центр.

Круг телепортации — это шлюз, который может телепортировать игрока из города в город. Чтобы не терять время, переходя от места к месту. Собор был простейшим, и самым доступным способом приобрести один из распространенных классов — [паладин]. И учебный центр, где он мог тренироваться, изучая базовые навыки, которые есть у каждого класса.

— Итак, что мне следует сделать сейчас. Начать делать квест, или отправиться в церковь, чтобы сделать квест на паладина? — спросил Дэйв сам себя

— Хорошо, начнем с посещения учебного центра, по крайней мере, я мог бы получить основное оружие и щит и начать обучение, если я правильно помню, мне нужно будет достичь 10уровня, прежде чем я смогу начать основную линию квестов паладина, — подумал Дэйв, двинувшись в учебный центр, игнорируя человека с вопросительным знаком на голове.

Как только он прибыл в учебный центр, он увидел, что многие NPC [Неигровой персонаж] исполняют различные виды движений и атакуют манекены.

Также, там находился высокий мускулистый мужчина, который опирался на шест и наблюдал за NPC. Этот человек должен быть инструктором, поскольку у него на голове был желтый знак вопроса.

«Эй, сэр», — сказал Дэйв мужчине.

Грубый мужчина посмотрел на Дейва и сказал:

«О, свежая кровь, ты должен быть одним из тех авантюристов? Я видел многих из вас. По правде говоря, я завидую вашей способности возрождаться даже после того, как вы умираете, тем не менее, это не делает вас непобедимыми. Ах, я думаю, ты хочешь научиться основным навыкам и начать тренироваться?», — сказал мужчина

Дэйв был немного ошеломлен, не мужчиной, а тем, как он говорил, и выражениями на его лице. Хотя он был всего лишь искусственным персонажем, он проявлял угрызения совести и зависти, и давал советы Дейву. Это было для него впервые, ведь как может вымышленный персонаж проявлять человеческие эмоции? Все, что мог сделать Дэйв, это похвалить разработчиков за такую колоссальную работу. Возможно, это и является причиной, почему в игру играет так много людей.

«Ах, да, я надеялся узнать некоторые базовые навыки, говорят, что они будут полезны для обучения в дальнейшем. Не могли бы вы научить меня?», — спросил Дэйв.

«У меня нет никаких возражений, но сначала ты должен сделать мне одолжение. Последние несколько часов я смотрю за этим мусором, и я чувствую себя немного голодным. Возьми это и пойди в пекарню, там работает моя жена. Принеси мне мой обед, я совсем забыл его забрать», — сказал мужчина

Вы получили новый квест.

Принеси ему немного еды

Опыт +200.

Принеси инструктору Иуде обед. Даже идиот сможет это сделать.

Сложность квеста: нулевая

Дэйв прищурился из-за грубости уведомления, но не стал жаловаться вслух. Он взял маленькую марку с именем Иуды и отправился туда, куда должен был пойти. Новое место сразу же отобразилось у него на миникарте, и он понял, что это была пекарня.

Ему потребовалось пара минут, чтобы добраться туда. Когда он пришел, то увидел женщину, у которой был восклицательный знак над головой. Она была владельцем пекарни.

«Миледи, мистер Иуда попросил меня принести ему еду», — сказал Дэйв и показал марку.

«О, этот идиот забыл взять свой обед … вот, держи, отнеси ему его, пока еще горячий».

Обновление квеста.

Принеси еду инструктору Иуде.

У тебя есть 3 минуты, иначе пища остынет, и квест потерпит неудачу.

Ну что, справишься?

Опять это грубое уведомление … вздох.

Дэйв взял пищу, и она сразу же попала в инвентарь. Это был маленький мешочек, который имел название.

Горячая еда.

Простая.

Как только Дэйв получил пищу, он направился прямо к инструктору. Ему понадобилось около 30 секунд, чтобы добраться туда, и отдать инструктору предмет, который он так желал

«О, очень хорошо, мой обед все еще горячий. Спасибо, парень!»

Квест завершен.

+ 200 опыта

Прошло времени: 33 секунды.

Бонусное вознаграждение +50 Опыта

Только тогда Дэйв полностью понял смысл этого идиотского квеста. Любой персонаж, у которого есть восклицательный знак, может давать квесты. Они же и засчитывают квесты, и чем быстрее и лучше сделать квест, тем больше можно заработать опыта. Это был простой квест, который многие должны были сделать, чтобы ознакомиться с системой. Дэйв не стал исключением.

Глядя строку опыта, Дэйв понял, что у него есть четверть необходимого Опыта, чтобы поднять уровень.

Вскоре инструктор Иуда исчез, и через минуту или около того он снова появился.

«Это было очень приятно. В любом случае, малыш, ты хотел изучить базовые навыки. Однако ты должен знать, это учебный центр для воинов, если хочешь изучать магию, тебе нужно будет отправиться в волшебную башню этого города», — сказал инструктор, указывая на башню, которая была немного далеко, но все еще в пределах в маленьком городке.

«Нет, я хочу узнать путь меча», — Сказал, Дэйв

«Тогда ты пришел в нужное место, однако тебе нужна сила, чтобы носить оружие, и тебе ее не хватает. Позволь мне сказать, видишь вон там лежат гири, иди поподнимай их, как только приобретешь по крайней мере 15 очков силы, то сможешь начать тренироваться с мечом», — сказал инструктор.

«Ах, силу ведь можно поднять, таская тяжести…», — сказал Дэйв

«Ну, что думаешь? Если есть другой способ сделать это, тогда, пожалуйста, скажи мне!», — сказал мужчина со смехом. Это фактически заставило Дейва выглядеть идиотом. У этих NPC нет такого же взгляда на игру, как у Дэйва. Они видят в оружии оружие независимо от уровня. И получают силу и мощь исключительно с помощью тренировок.

«Хорошо, тогда я начну», — Затем Дэйв направился к углу двора, где было много гирь, разбросанных по земле.

Затем, он начал поднимать их, начиная с 10 фунтового веса. Осмотрев их, он примерно понял, что они из себя представляют.

Вес: 10 фунтов [4,53592 кг].

Обучение в течение 1 часа = + 1 сила. Максимум +5. (Ограничение до 15 очков силы)

5 выносливости / подъем.

О, это интересно.

Затем Дэйв посмотрел на другую.

Вес: 20 фунтов [9,07185кг].

Обучение в течение 1 часа = + 1 сила. Максимум +5. (Ограничение до 20 очков силы)

25 выносливости / подъем.

Затем он понял. Это довольно легкий способ поднять силу, но нужно будет попотеть. Глядя на количество гирь, он понял, что сможет тренироваться со всеми, пока вес не достигнет 500 фунтов [226,796 кг]. В реальной жизни мало кто сможет поднять такой вес, но это ведь просто игра.

Вычисляя общее количество очков Силы, которые он мог получить, он понял, что как только он натренируется с каждой гирей во дворе, он получит +100 очков силы!

Однако с этим возникла проблема. Если рассчитать время, необходимое для достижения такой силы, ему потребовалось бы не менее 5 часов обучения с каждым весом. Глядя на 20 ярусов гирь. Он подсчитал, что ему понадобится около 100 часов, чтобы приобрести 100 очков силы, с получением 1 силы в час. Это, однако, будет непростой задачей, что было в обычных обстоятельствах.

Поскольку, поднимая тяжести, он будет тратить много выносливости. Поэтому ему нужно учитывать не только свои силы, но и свою выносливость. Таким образом, это может занять гораздо больше времени, чем 10 часов, особенно судя по тому, сколько нужно выносливости, чтобы поднять гири потяжелее.

Гиря с максимальным весом, должно быть, потребует 250 очков выносливости за подъем! Что-то, чего у него даже не было. Но, к счастью, Дэйв понял, что в системе игры есть своего рода соотношение. А именно, выносливости и силы.

Чем больше у вас силы, тем меньше потребуется выносливости, чтобы что-то сделать. Поэтому, когда Дейв поднимет свою силу, гиря, которой сейчас требуется 250 выносливости на подъем, вероятно, потребует всего 100. Тем не менее, это все еще много, и для этого потребовалось бы много всего.

Также, в игре была анимация подъема, персонаж не должен беспокоиться о том, чтобы вручную поднимать гири, он мог просто позволить анимации сделать все за него. Анимация длится час, в течение которого совершается определенное количество подъемов.

«Мистер. Инструктор», — сказал Дэйв, когда вернулся, чтобы спросить инструктора о чем-то, что его беспокоило.

«Что такое?», — спросил инструктор.

«Как тренировать свою выносливость?», — спросил Дэйв.

«Выносливость легко тренируется, и не только повышением веса. Ты также можешь попробовать бег трусцой. Это поможет значительно увеличить твою выносливость», — сказал инструктор.

«О, это интересно …», — сказал Дэйв.

Так что бег и поднятие тяжестей могут увеличить выносливость … это звучит логично, но что, если я так и сделаю?

Затем Дейв взял самую легкую гирю и начал поднимать ее. Действительно, он вошел в анимацию, где ему не нужно было ничего делать, кроме как наблюдать за тем, как его персонаж поднимает вес. Тем не менее, он сам хотел двигаться, и анимация была отменена. Затем он начал вручную поднимать вес.

Мало того, он также начал бегать по внутреннему двору, поднимая маленькие гири в обеих руках.

Это был эксперимент, если персонаж сможет набирать силу при ручном подъеме тяжести и беге, то это должно быть намного проще и эффективнее, чем поднимать вес в течение часа, а затем немного бегать трусцой.

Однако то, что Дэйв не учитывал — потребление выносливости. Обычный бег потребляет около 1 выносливости в секунду. В то время как подъем веса потребляет 5 в секунду. В целом, Дэйв тратил 6 выносливости в секунду. Кроме того, при этом он мог непрерывно тренироваться в течение примерно 16 секунд, прежде чем его выносливость полностью исчерпывалась, затем он ждал 10 секунд, прежде чем снова продолжить. Регенерация выносливости составляла 1 секунду.

Дэйв продолжал делать это, пока не появился неожиданный результат. Прошло едва 30 минут, а результаты уже были очевидны.

Вы получили +1 к силе!

Вы получили +1 к выносливости!

Удивительно, но ручная тренировка была намного быстрее, чем автоматическая. Таким образом, Дэйв был уверен, что ему удастся закончить всю тренировку не более чем на 50 часов вместо 100.

Он также подошел к самой тяжелой гире и подтвердил, что теперь, когда он набрал +1 силы, общая выносливость, необходимая ему для подъема веса в 500 фунтов, составляет всего 240 выносливости / подъем.

Кажется, что соотношение выносливости, необходимой для подъёма тяжести к единице силы составляет 10 выносливости

Однако не было никаких изменений в необходимой выносливости для поднятия гирь меньшего веса. В обычных обстоятельствах, чтобы поднять 10-фунтовый вес из-за увеличения силы, ему не потребовалось бы практически никакой выносливости. Тем не менее, кажется, что есть минимальная цена выносливости, независимо от того, насколько ты силен, нельзя просто взять и не тратить выносливость при подъеме чего-либо.

Таким образом, чем выше сила, тем легче поднимать тяжелые грузы, однако у легкого груза есть минимальное значение, которого нельзя избежать.

Дейв продолжил заниматься рутиной. На самом деле, сначала Дэйву было интересно смотреть, как за несколько часов его выносливость и сила медленно растут. Однако, спустя почти восемь часов, Дэйву стало скучно. Чрезвычайно. Человек не может не испытывать скуки, делая то же самое в течение нескольких часов. Почему же? Поскольку он довольно сильно отстал, многие люди уже давно впереди него. И по сравнению с ними он далеко позади. Если ему удастся добиться достаточно высокого положения, он сможет изменить ситуацию в игре.

Дэйв вышел из системы и сделал больше исследований по этой теме, затем он кое-что понял. К счастью, он не поднялся до 2 уровня, как это делали многие, прежде чем поняли, что за каждый полученный уровень, количество силы от тренировки уменьшает вдвое!

Итак, на первом уровне, упорно занимаясь и поднимая тяжелый вес, можно получить 100 силы! Но если достичь второго уровня, то можно приобрести только 50 очков силы! Это была огромная неудача.

Затем Дэйв понял, что не только сила, но даже интеллект и мудрость могут увеличиться. Он не был первым, кто открыл это, и многие другие узнали об этом и сделали это. Они тренировались часами, и сумели получить по крайней мере 100 очков по своему выбору, прежде чем пытаться поднять уровень. Ведь достигнув порога в тренировке для новичков, больше нельзя поднимать свои статы обычными способами. Поэтому, остается только получать хорошее снаряжение или распределять очки характеристик.

Это было заложение фундамента, если игрок недостаточно выделится, он не сможет извлечь выгоду из этого небольшого бонуса.

Затем Дэйв убедился в этом, а после поел и принял ванну. Он решил, что продолжит тренировки, пока не достигнет максимального значения силы без повышения уровня

Благодаря замедлению времени между игрой и реальностью, можно было провести три дня в игре всего за 1 день в реальной жизни. Однако людям нужна еда и сон, иначе они не смогут нормально функционировать.

Таким образом, Дэйв мог посвятить 16 часов своего дня игре. 7 часов сну и 1 час приему пищи, что раскидан по всему дню.

Дэйв вернулся в игру и продолжил трудиться.

Это было скучно, однако, это имело для него большое значение.

Тренируясь, Дэйв кое-что обнаружил. Он также мог тренировать свою ловкость!

Выполняя сеанс тяжелой атлетики, он начал прыгать, пытаясь максимизировать свое обучение и достиг удивительного результата.

Вы получили +1 к ловкости!

Кажется, что тренировка помогала ему зарабатывать ловкость, это были халявные статы, поэтому он не беспокоился об этом и продолжал делать свое дело, смешивая тяжелую атлетику с ударами и даже делая приседания.

Вы получили +1 к маневренности!

Удивительно, так он мог тренировать даже свою маневренность.

Сначала Дэйв не интересовался этими статами, его цель состояла в том, чтобы увеличить силу и выносливость, он хотел стать паладином, и их базовые характеристики вращались вокруг силы, выносливости и интеллекта!

Однако ловкость и реакция никогда не повредят.

Маневренность усиливала реакцию человека. Также, она нужна для того, чтобы уклоняться от атак. Ловкость же, в свою очередь, может увеличить скорость и скорость атаки.

Два этих стата нужны всем классам, они могут быть даже бонусами.

Таким образом, тренировка, которая должна была занять 50 часов времени Дейва, заняла гораздо больше!

Дэйв был жадным человеком, он знал, что ему нужно тренировать только основные статы, но теперь, когда у него была возможность тренировать и другие, он не хотел упускать момент, чтобы не пожалеть об этом в будущем!

Поэтому тренировка шла до тех пор, пока он не потратил неделю внутриигрового времени!

Только тогда он проверил свой экран состояния, чтобы увидеть улучшение, которое получил.

— Фантастично! — вскрикнул Дэйв, восхищаясь своей настойчивостью! Ему потребовалось много времени, чтобы, наконец, дойти до этой точки, он даже проигнорировал совет инструктора, чтобы вернуться к нему после того, как у него будет 15 силы, теперь, когда Дэйв получил бонусные 100 очков, которые можно получить только на 1 уровне, он чувствовал себя довольно гордым достигнув чего-то очень ценного после того, как был последовательным и упорным.

— Теперь, получив все это, просто занимаясь физической подготовкой … как получить интеллект и мудрость?- сказал Дэйв сам себе.

Затем он вернулся к инструктору, чтобы спросить его об этом, в конце концов, он был единственным, кто дал ему советы о тренировке своего тела.

«Хочешь увеличить свой интеллект? Почему бы тебе не пойти в библиотеку и не почитать книги, возможно это звучит грубо, но я знаю, что чтение книг может сделать тебя умнее», — сказал человек со смехом.

— Хм, так что читать книги … — подумал Дэйв, глядя на карту, пытаясь найти библиотеку.

К ужасу Дэйва, ее не было.

У него оставался лишь один выбор … волшебная башня. Это логично; волшебники должны обладать высоким уровнем интеллекта и мудрости, чтобы кастовать заклинания.

Затем Дэйв направился к волшебной башне, игнорируя инструктора еще раз.

Дэйв не хотел приступать к обучению навыкам, пока не соберет все бонусные очки, что только можно.

Оказавшись в волшебной башне, он встретил красивую женщину, на которой была волшебная шляпа. Она стояла у входной двери с восклицательным знаком над головой … это, должно быть, инструктор магии.

«Миледи, позвольте мне спросить вас о путях повышения интеллекта», — вежливо сказал Дэйв. Вежливость никогда никому не причиняла вреда, это был канон, которого всегда придерживался Дэйв.

«О, такой молодой человек ищет мудрость мудрецов. Ваш запрос должно быть прикрыт какой-то тайной, действительно, чтобы научиться читать заклинания, нужно быть умным и мудрым. Вы можете войти внутрь башни; если вы захотите обучиться у меня магии, мне нужно, чтобы у вас было не менее 15 очков интеллекта, прежде чем я смогу преподать вам ее основы», — Сказала она, проявляя всю свою элегантность и испуская чувство превосходства.

Дэйв еще раз был удивлен изобретательностью создателей игры. Они смогли заставить NPC вести себя как люди.

«Спасибо вас за вашу доброту», — сказал Дэйв и пошел в башню.

Внутри было много книжных полок и столов, заполненных различными книгами.

Затем Дэйв взял книгу, посвященную основам магии, и начал читать.

Дэйв не мог поверить, что все эти книги были связаны с магией, если так и есть, то бог знает сколько времени ИИ потратил, чтобы написать все книги в этой огромной библиотеке, создавая и вкладывая в них основы о магии,

Затем он был разочарован. В тот момент, когда он открыл первую книгу, он понял, что в ней всего две страницы, а остальные — пустые.

Книга, которую он держал на руке, была связана с теорией маны и магии в мире, эта была просто куча предложений, что заставляла фантастическую теорию выглядеть вполне логично. Однако, как только он закончил читать книгу, его встретил приятный сюрприз.

Вы получили +1 к Интеллекту!

Вы получили +1 к Мудрости!

Прочитав лишь одну книгу, Дэйв поднял аж целых два стата!

Не теряя времени, Дэйв начал читать другую книгу.

Однако он не был вознагражден ничем, пока не прочитал еще одну.

Затем он понял, что чем больше характеристик он получает, тем труднее получить больше. Это была простая логика; нельзя заполнить полную чашку. Когда человек знает слишком много всего, ему будет трудно учиться чему-то новому. Ну, это была теория, и Дэйву нечего было терять. Поэтому он начал читать все больше и больше книг. Это было нелегко, хотя ему потребовалось около 20 часов прямого чтения книг, чтобы прочесть все книги в этой библиотеке, к счастью, каждая книга имела не более 2 страниц, но, читая последнюю из этих книг. Дэйва встретил приятный сюрприз!

Мало того, что ему удалось получить 100 очков интеллекта и 100 очков мудрости, он получил титул!

Вы получили новый титул!

Всезнайка!

+ 5% ко всем базовым характеристикам!

Это весьма удивило Дэйва! Титул, что добавляет бонусные очки характеристик! Сейчас эти 5% может ни на что и не влияют, однако в конце игры эти 5% могут стать чудовищными!

Кроме того, этот титул требовал от человека выполнения всех сложных задач и получения всех бонусных атрибутов, прежде чем он достигнет второго уровня.

Дейв не откладывая посмотрел на экран состояния и не удивился тому, что увидел.

И это еще не все! Наконец его мана была разблокирована, и он даже не заметил этого, пока не посмотрел на свой экран состояния! Кроме того, появилась регенерация маны. Это довольно хорошая скорость, но все равно регенерация слишком медленная. Даже если она была намного выше, чем Регенерация Здоровья, регенерации 1.1 очка маны в секунду слишком мало. Во-вторых, чтобы полностью заполнить его очки маны, ему потребуется не менее 1000 секунд! Это около 16 минут. Разве это не слишком долго? Тем не менее, он понимал, что чем больше мудрости, тем больше маны, и тем быстрее регенерация.

Коэффициент конверсии составляет 1 мана / сек на каждые 1000 маны, это было слишком много, но Дэйв знал, что есть много предметов, которые увеличивают скорость регенерации маны, и есть классы, которые извлекают выгоду из пассивной регенерации маны, также есть классы, которые увеличивают скорость регенерации выносливости и здоровья.

Эта была довольно продуктивная неделя для Дэйва. Закончив чтение, он направился к инструктору Иуде. Он собирался начать изучать новые базовые навыки!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3**

По дороге к инструктору, Дэйв заметил, что многие люди «живут», словно реальные.

Это было удивительно, освежающе и довольно интересно. Как искусственные персонажи могут «жить» в этом мире – это было за гранью понимания Дэйва, но все же он оценил работу, которую ИИ проделал для создания этих жизней. Он, словно бог, что создал мир, наполненный чудесами. И, даже если все это было – вымышленным, Дэйв все же хвалил создателя сего мира.

Глядя на свою правую руку и правую ногу. Он полностью забыл о том, что был калекой, так как ИИ смог изменить даже его мозговые волны, и теперь он ощущал себя обычным здоровым человеком. Это еще одна оживляющая вещь для Дэйва. Это было то, за что он действительно был благодарен. Он никогда не верил, что сможет исцелиться. Тем не менее, в этом мире он может двигаться, прыгать и даже сражаться, используя свое тело, как будто у него никогда не было травм.

Правда, если бы Дэйв знал, что эта игра даст ему шанс отдохнуть от реальности и даст ему шанс снова стать «Нормальным» и «Невредимым», он бы уцепился за возможность играть в эту игру еще до того, как Ральф предложил бы ему это. Однако он ничего не потерял. Ему еще жить и жить, и с оставшимися на его банковском счете 7000 долларов он мог пока не думать о деньгах и работе, чтобы основательно прокачать своего персонажа, а затем полностью сосредоточиться на том, чтобы собрать столько денег, сколько он может. В конце концов, это был трюк, которого ему удалось добиться. В противном случае будущее Дэйва выглядело бы мрачным. Будучи парнем без надлежащего и полного образования, да и еще и с искалеченным телом — это был его единственный способ создать свое будущее, или, по крайней мере, единственный ему известный.

Дэйв не был глупцом, это было далеко не так. Хотя он так и не закончил учебу, он постоянно читал. Сейчас шел 2069 год, и многие использовали планшеты и голографические приспособления, чтобы читать и орудовать информацией. Но Дэйв всегда любил текстуру и запах книг, особенно старых, поэтому у него появилась привычка читать и делать исследования. Всякий раз, когда у него было время на бензоколонке, он доставал книгу из-под прилавка. Каждый раз, уходя на работу, он приносил свои стопки книг и читал их. Особенно фантастику. Итак, этот мир Завоевания был для него благословлением, что позволяло ему жить в настоящем мире фэнтези. А также, благословлением, что могло помочь ему создать будущее, о котором он мечтал.

Дэйв хотел улучшить свою жизнь, в отличие от обычных или даже хардкорных игроков. Дэйв ставил на эту игру свою жизнь. И человек, который ставит на кон свою жизнь, может столкнуться только с одной трудностью. И это может заставить его измениться к лучшему. И таким образом, Дэйв был наполнен гордостью, настойчивостью и надеждой. Надеждой сделать что-то из ничего.

Представ перед инструктором, он спросил его.

«Я достиг необходимой силы, могу ли я теперь использовать оружие? и обучиться навыкам?»

«О, позволь мне взглянуть», — сказал инструктор, начав сканировать аватар Дэйва.

«О, впечатляет! Ты стал сильнее! Очень хорошо! Возьми это!», — сказал инструктор, выдав Дэйву короткий металлический меч.

Короткий меч, используемый для тренировки, не подходит для реального боя, но по крайней мере он достаточно острый, чтобы убить курицу.

Урон 15-20

Требования 15 Сила. 10 Ловкость

1-й уровень

Бонусные характеристики Нет Шкала / Класс E: Сила — E: Ловкость.

Класс. Обычное оружие.

«О, базовый меч, а что такое шкала?» — спросил Дэйв

«Шкала оружия связана с нанесением урона оружия или защитой. В основном существует несколько категорий шкалы оружия, начиная от E, как худшей, до SSS, наилучшей. Оружие со шкалой E зависит от связанных характеристик самого пользователя. Это диаграмма шкал, ты все поймешь, когда прочтешь ее».

Е 0,25 100 15-25 100 + 25 + (15 / 25) =

От 140 до 150 ед.

D 0,5 100 15-25 100 + 50 + (15 / 25) =

165 до 175 ед.

С 0,75 100 15-25 100 + 75 + (15 / 25) =

От 190 до 200 ед. урона.

1 100 15-25 100 + 100 + (15 / 25) =

215 до 225 урона

S 1,25 100 15-25 125 + 100 + (15 / 25) =

От 240 до 250 ед. урона

SS 1,5 100 15-25 150 + 100 + (15 / 25) =

От 265 до 275 ед. урона

SSS 2 100 15-25 200 + 100 + (15 / 25) =

От 315 до 325 ед. урона

«О, теперь я немного понимаю. Таким образом, чем выше шкала оружия, тем больше урона. И, глядя на базовый железный меч, он имеет две характеристики шкалы. Я думаю, что они обе будут задействованы»

Глядя на диаграмму, Дэйв сделал некоторые умственные расчеты и понял, что с его текущими характеристиками, он мог нанести от 280 до 300 урона базовым мечом!

Глядя на свои ничтожные 100 очков жизни, он понял, что это до абсурда смешной урон!

Однако, как только он обратил внимание на интересную вещь на диаграмме, он не мог не спросить.

«Здесь говорится, что значение защиты равно 0, как защита может повлиять на финальный урон?»

«О, прежде чем я скажу об этом, мне нужно сначала объяснить тебе о защите. Существует три вида модификаторов урона! Вот, посмотри»

Поглощение магии 100 От 280 до 300 180-200

Поглощение урона 100 От 280 до 300 180-200

невосприимчивость 40% От 280 до 300 112-120

«О, их так много, не могли бы вы мне это объяснить? Почему существуют три вида поглощения урона?», — Сказал Дэйв

«Позволь мне объяснить. Три вида защиты связаны друг с другом, ты можешь найти щит, который имеет один, два или даже три вида защиты, а невосприимчивость — лучший из трех. Кроме того, именно этот вид будет первым учтен при расчете урона, но тем не менее, максимально у человека может быть 40% -ный иммунитет к урону. Позволь мне продолжить», — сказал инструктор, объясняя, как учитель.

«Если ты нанесешь 1000 урона, щит с 40% -ным иммунитетом позволит тебе нанести 600 урона. Обрати внимание, что невосприимчивость работает как на магии, так и на физическом уроне. Тогда, если у щита есть 40% иммунитет и 100 ед. поглощения магии, что является вторым видом, который будет учтен, тогда ты нанесешь только 500 урона. Последнее — поглощение урона, что учитывается последним, и является самым обычным видом защиты на всех доспехах. Если у этого вида 100 ед. защиты, ты нанесешь по своей цели максимум 400 урона».

«О, интересно, поэтому лучший тип защиты — это невосприимчивость … затем урон должен будет пройти несколько уровней защиты, и только тогда будет известен финальный урон», — понимающе сказал Дэйв.

Он также понимал, почему защита организована именно в таком порядке.

В конце концов, Дэйв понял, что Танку, для хорошей работы, потребуется как Поглощение магии, так и Поглощение урона. Существует несколько видов оружия, которые наносят магический и физический урон. Если бы Дэйв сосредоточился только на одном аспекте, он мог бы погибнуть. Однако, 40% невосприимчивости могли ему очень помочь.

«К тому же, есть способы обойти поглощение урона, например, есть оружие, которое игнорирует даже самую сильную защиту, однако, даже такое оружие не сможет пройти через невосприимчивость. Все, что произойдет, так это будет нивелированы поглощение магии и поглощение урона, и оружие нанесет урон, за вычетом процента от невосприимчивости», — сказал инструктор.

«Хорошо, это было достаточно интересно», — сказал Дэйв.

«Потребуется некоторое время, чтобы обдумать это, спасибо за ваше руководство», — добавил он, прежде чем закончить, — «Теперь я могу узнать об основных навыках?», — Спросил Дэйв.

«Да, да, давно никто не спрашивал меня о свойствах оружия и характеристиках, хотя все этим пользуются, ну а теперь, давай начнем: покрепче возьми свой меч и подражай моим движениям»

Сказал инструктор, взяв деревянный меч, и вертикально направив его к земле.

Хотя меч был сделан из дерева, своим ударом инструктор смог создать в точке удара небольшую яму

Затем Дэйв попробовал повторить этот прием и добился аналогичных результатов. Странно, как меч мог нанести урон земле?

Вы разблокировали свою ярость.

Ярость позволяет персонажу использовать навыки, связанные с использованием меча.

Поздравляем!

Вы приобрели новое умение

Разрушительный удар!

Уровень умения Любитель (1)

Урон / Эффекты 50% Урон от оружия

Ошеломляет цель на 1 секунду

Ранг Обычный (E)

Потребление 50 выносливости, 10 Ярости

Откат 1 минута

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4**

«Думаю, для базового навыка, у него слишком долгий откат и слишком высокая стоимость», —сказал Дэйв.

«В самом деле, однако, это потому, что ты только в начале своего пути, как только достигнешь совершенного мастерства этого навыка, то сможешь использовать его чаще и снизить стоимость. Однако, это навык весьма низкого уровня, даже если ты достигнешь стадии гроссмейстера, он по-прежнему будет наносить небольшой урон по сравнению с мифическими высокоуровневыми навыками»

«Не могли бы вы рассказать мне о стадиях навыков и уровнях мастерства?»

«О, есть пять стадий мастерства каждого навыка. Начиная с любителя до новичка, эксперта, мастера и гроссмейстера. У каждой стадии по 10 уровней, и, лишь преодолев 10-й, человек может перейти на новую стадию мастерства. Таким образом, чтобы стать настоящим гроссмейстером этого навыка, тебе нужно преодолеть 50 уровней, но будь уверен, что чем выше уровень навыка, тем труднее его тренировать. Но также, с каждой стадией мастерства сокращается время отката и возрастает урон навыка».

— сказал инструктор.

«Теперь о редкости. Редкость имеет семь рангов: обычный, редкий, уникальный, эпический, забытый, мифический и легендарный. От низшей редкости к высшей. Что касается легендарных навыков, единственный способ получить их — это доступ к Наследству S класса. Все, что находится ниже легендарного ранга, может быть получено путем обучения под управлением мастера или через поиск редких книг навыков».

Затем Дэйв удивился, узнав о ранге навыков в Наследстве персонажей. Это означало, что для того, чтобы иметь легендарное умение, ему понадобится Наследство S класса … пока есть только 6 найденных Наследств S класса … все они связаны с основными классами игры.

Воры / ассасины / разбойники находятся в одной и той же категорией, у них есть наследство теневой танцовщицы, которое получила таинственная девушка, что редко появляется в рейдах или боях. Кому-то посчастливилось сделать запись о том, что она использует навыки из Наследства и разместить ее в Интернете.

Вторым Наследством является наследство бога войны, что покровительствует классу воинов, в который входят Борцы / Берсерки/ Танки. Он был получен лидером Гильдии [Небесный рассвет]; Чжан Ши. Он использовал свой навык много раз, чтобы зачистить непроходимые подземелья и захватить их.

Другим Наследством было Наследство класса [Призывателя].

Призыватели относятся к категории Прерывателей / друидов / чернокнижников. Тем не менее, чернокнижники — это тип магов, которые в бою призывают на свою сторону демонов, поэтому они классифицируются как класс Призивателя с высокой способностью к разрушительной магии.

Их наследство — древо жизни. Друид, который находится в гильдии [Небесный Рассвет], завладел им.

Единственная гильдия, которая имела два Наследства S класса — гильдия [Небесный Рассвет], и это было доказательством их силы.

Что касается наследства священника / целителя, то оно называлось Рассветом, что ныне принадлежит королю Южного Королевства, Ван И. Он — могущественный священник, который, как говорят, способен воскрешать мертвых. Он расчетливый и вдохновляющий, и, используя Наследство, смог жить, высоко подняв голову. Несмотря на то, что он не обладает силой в бою, как бог войны, он достаточно силен, чтобы поддерживать союзников и зачищать подземелья, из-за чего король южного королевства является одним из самых богатых гильдмастеров в [Завоевании].

Также, существует еще два Наследства S, которые принадлежат сольным игрокам.

Класс охотника / лучника, Наследство Божественного лука принадлежит мощному охотнику, он является олицетворением странствующего авантюриста. Класс охотника отличатся от класса лучника, а именно: класс охотника слаб в PVP [сражение игрока против другого игрока] бою по сравнению с классом лучника, он может приручать животных, что помогают ему в бою.

Наследство божественного лука в отличие от других, это оружие, золотой лук, который он получил в конце какого-то опасного квеста и с его высоким уроном и уникальными навыками, ему удалось затмить даже самых сильных лучников. Хотя, у него также есть животное — Дракон! Настоящий дракон, которого он использует как домашнего питомца …

Последнее Наследство — наследство мирового кутежа. Это Наследство магического типа, которое уменьшает затраты маны, откаты и дает возможность огромное количество раз использовать классовые умения. К тому же, это Наследство меняет анимацию навыков и их силу.

Владельцем является девушка, которая сумела получить Наследство благодаря удаче, и это было единственное, что она сказала, не упоминая, как она получила наследство.

Дэйв увидел видео, где она показывала силу наследства. Простой [Огненный Шар] был размером с миниатюрное солнце! Обладая при этом огромной мощью и разрушительными свойствами.

Обычно игроки с наследованием были могущественными существами, они не только могут «трансформироваться» в божество своего класса, но также могут получить внушительное количество защиты, очков жизни, увеличения урона, а некоторые даже получают огромный размер. Как например владелец наследства бога войны, он обладает способностью увеличиваться в размерах. Лишь топнув ногой, он может раздавить другого человека.

Но это наследство было бы читерством, если бы не их лимит. Пользователь может оставаться в «преобразованном» состоянии только в течение 2 часов после активации своего наследства, после чего Наследство откатывается в течение 72 часов (игрового времени)

«Хорошо, ты должен начать практиковать свои навыки», — сказал инструктор, указывая на манекен.

Как только Дейв дошел до манекена, который был посреди двора, он начал с базовой атаки.

{-315 урона!}

«О, дерьмо! Так много!», — сказал Дейв, глядя на урон от своего удара.

Глядя на журнал, он понял, что система учла его поднявшиеся статы. Оружие наносит урон, основанный на ловкости и силе, если бы другой игрок, не обладающий бонусными характеристиками, ударил по манекену, то нанес бы незначительный урон, в районе 60-80 ед. урона.

«Впечатляет!», — сказал инструктор, — «А ты довольно силен. И это даже не критический удар!

«Действительно, я чувствую, что преисполнен силы», -сказал Дэйв.

«Нет, не совсем, у этого манекена нет защиты, это для практических целей … тогда, атакуй меня!», — сказал инструктор.

«Вы уверены?», — спросил Дэйв.

«Да, да, просто попробуй, не сдерживайся!», — сказал он с ухмылкой.

Имя NPC по-прежнему было зеленого цвета, в некоторых случаях, атакую NPC, можно стать их врагом, но система давала игрокам 3 удара по NPC. Первый удар будет проигнорирован NPC. Второй перевернет ваши отношения с NPC с дружественных к недружественным. Третий удар сделает его враждебным, и он нападет на вас, когда вы окажитесь в его в поле зрения. Дэйв понимал это и не стеснялся атаковать инструктора.

Инструктор долго не ждал атаки, и получил атаку в лоб.

{0 урона}

«Что?», — Сказал Дэйв в шоке.

«Посмотри на свой боевой журнал», — сказал инструктор.

[Основной урон (320 физического урона) — 40% невосприимчивость = 128 — 20 000 поглощения урона = -19872. Нанесенный урон — 0.]

«Вау! У вас такая большая защита! Мне нужно было ударить вас в сто пятьдесят раз сильнее, чтобы нанести хоть какой-то урон!»

«В самом деле, но не беспокойся, как только получишь оружие посильнее, то легко сможешь нанести урон. Но будь осторожен, я не самый сильный человек в этом мире, тебе предстоит пройти долгий путь, чтобы достичь вершины!»

«Спасибо за ваше руководство!», — сказал Дейв.

«Хорошо, продолжай практиковать свои навыки», — сказал инструктор.

«О, кстати, где я могу начать квест на класс Паладина?», — спросил Дэйв.

«Паладин? О, паладины — сильные сущности, они — смесь воина и священника. Ты можешь получить квест на класс, отправившись в ближайший собор. Я дам тебе рекомендательное письмо, как только ты закончишь свое обучение, я вижу, что у тебя впереди светлое будущее. Паладин служит королевству, защищая его от всяких мерзких и грязных вещей, это благородное дело!», — сказал инструктор, выходя со двора, оставив Дэйва тренироваться. Пришло время поднять уровень навыка!

Навыки, которые изучает персонаж, основаны на проценте их урона от оружия. Поскольку он видел, что его основной урон был между 300 и 320. С помощью навыка, максимум он наносит 150 — 160 урона, однако он также может оглушить цель. Вероятно, как только уровень навыка вырастет, его урон также немного возрастет, и откат, вероятно, тоже станет меньше, что позволит использовать навык чаще.

Что удивительно, так это то, что персонаж может столько урона, сколько сможет выдать его тело.

Это имеет решающее значение, поскольку если человек захочет нанести большой урон, он должен быстро атаковать своим оружием и быть достаточно сильным, достаточно ловким и достаточно проворным, чтобы уклоняться и атаковать одновременно.

Каждое утро Дейв занимался утренней практикой и бегом, но с его нынешней недееспособностью он больше не мог этого делать. Но теперь, в этой игре, он ограничен только своим разумом, а не телом. Если он сможет заставить свой ум думать быстрее! Действовать быстрее! Тогда он сможет быстрее атаковать и уворачиваться. В игре, человек не ограничен своим телом, даже толстые люди в реальной жизни, в игре могут быть такими же проворными, как кошка, просто их мышление должно быть в состоянии адаптироваться к их новому [телу].

И таким образом, Дейв начал атаковать манекена шквалом ударов и удивительной силой.

Достаточно скоро его выносливость истощилась.

Кажется, что даже регулярные атаки ограничены мышлением человека и выносливостью персонажа … каждая атака потребляет часть выносливости, и без выносливости игрок не сможет двигаться или уклоняться … поэтому нужно уметь контролировать свою выносливость, чтобы иметь возможность атаковать и защищаться. Отсюда следует, что режим берсерка — идиотизм, человек может нанести большой урон, но без достаточной выносливости для поддержки, он в конечном итоге умрет.

Есть еще одна вещь. Количество ярости фиксировано на значении в 100 пунктов, и не может быть увеличена, по крайней мере, не в нормальных условиях. Есть несколько видов оружия, которые добавляют небольшую часть ярости. И они действительно редки.

С каждой атакой, или с каждым нанесенным уроном, полоска ярости заполняется. И со временем, когда ярость доходит до максимума, человек входит в боевой режим. Класс воинов не нуждается в мане, чтобы активировать свои навыки, но им нужны очки ярости и выносливость.

Даже если их умения не нуждаются в откате, без достаточных очков ярости, они не могут активировать навыки воина. Это довольно неудобно. В отличие от магов и священников, которые, при достаточном количестве маны и откате умений, могут атаковать шквалом атак.

И таким образом, Дейв начал тренироваться, пытаясь поднять уровень своего навыка. Кажется, что как только его навык достигнет 2 уровня любителя, он сможет отправиться в собор, чтобы получить класс паладина. Теперь, с четкой целью в уме, Дэйв начал избивать манекена!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5**

Поздравляем! Разрушительный Удар достиг уровня Любитель (2)

Наконец, после двух часов полного дебоша, ему удалось поднять уровень навыка!

Уровень умения Любитель (2)

Урон / Эффекты 55% Урон от оружия

Ошеломляет цель на 1 секунду

Редкость Обычный (E)

Стоимость 45 выносливости / 10 Ярости

Откат 55 секунд

Наилучшим образом, единственное различие заключается в небольшом увеличении урона и уменьшении отката на 5 секунд. Кроме того, незначительно уменьшилась стоимость выносливости — сказал Дэйв сам себе.

Он повернулся, и увидел, что инструктор вернулся как раз «вовремя».

«Мистер Иуда, я поднял навык до второго уровня», — сказал Дэйв. Это было требованием, чтобы он мог пойти в собор, дабы начать классовый квест.

«О, довольно быстро! Да ты весьма трудолюбив. Вот, держи и иди!», — сказал Иуда, передавая Дэйву запечатанное письмо.

Квестовый предмет Запечатанное письмо.

«Передай его епископу в соборе. Он находится на северной стороне города, я отметил его на твоей карте, чтобы ты не заблудился», — Сказал Иуда и восклицательный знак над его головой исчез. Кажется, ему больше нечего сказать Дэйву, поэтому он удалился.

Затем Дэйв взглянул на свою карту и понял, что собор не так далеко от него. Затем он направился к северу города и сумел найти небольшой собор, на входе которого расположилось пара охранников.

«Стой, куда ты идешь, парень?», — сказал один из охранников. Оба охранника светили своими зелеными именами, а значит были дружелюбны, но Дэйву показалось, что они просто запрограммированы, чтобы выполнять свою работу должным образом в качестве охранников. Посмотрев на Дэйва, у которого не было одежды прихожанина, им пришлось задать вопросы.

«Мне нужно встретиться с епископом, у меня есть запечатанное Письмо от инструктора Иуды, которое мне нужно передать ему лично», — спокойно сказал Дэйв.

«Ах, письмо от инструктора Иуды. Итак, ты один из новобранцев. Хорошо, ты можешь войти», сказал охранник и уступил дорогу Дэйву.

Войдя в собор, он заметил, что он похож на православные церкви христианской религии. Дэйв не совсем верил в бога, но несколько раз ходил в церковь. В основном, чтобы пожертвовать часть своих заработанных денег.

Там он встретил мужчину в красном церемониальном наряде. Все его лицо источало благочестие, и над его головой сверкал восклицательный знак.

Как только Дэйв попал в диапазон видимости мужчины, тот поднял голову и с благочестивым взглядом на лице, поприветствовал его руками, а также начал говорить, с манерой святого

«Добро пожаловать в церковь бога правосудия!», — сказал мужчина.

«Спасибо, что приняли меня, ваше превосходительство», — сказал Дэйв, не дожидаясь, добавив: «Меня послал инструктор Иуда, и я хочу служить церкви, став одним из ее щитов», — сказал Дэйв. Это был диалог, необходимый для того, чтобы инициировать квест.

«О, такой молодой человек, как вы, хочет служить церкви, вы обладаете добрым и доброжелательным сердцем, но одно лишь сердце не поможет защитить дорогих вам людей, лишь человек, доказавший свою силу, может следовать учениям богов», — Сказал мужчина.

«Это письмо от инструктора Иуды, он попросил меня доставить его вам в качестве доказательства моей силы», — Сказал, Дэйв, передавая письмо.

Письмо мгновенно исчезло из инвентаря Дэйва.

Старик взял письмо и начал его читать.

Выражение его лица немного изменилось, он улыбнулся, прежде чем сказать:

«Инструктор Иуда – могущественный воин, и в этом письме он высоко оценил ваши способности к трудолюбию. Действительно, если это правда, тогда вы достойны присоединиться к рядам церкви. Но до этого вам нужно будет доказать свою ценность. Это ваша первая задача. В глубине дикой местности, расположенной в южной части города, вы найдете древнюю гробницу. Она полна мощных мертвых созданий. Некоторые из них достаточно сильны, для того, чтобы свергать целые королевства, но они запечатаны в периметрах древней гробницы. Ваша задача — уменьшить количество менее могущественных существ, чтобы Армия Бога смогла прийти, и устранить опасность в этой гробнице»

Классовый квест! Победите 25 солдат-скелетов. Сложность задания: А

Дэйв с удивлением обнаружил, что сложность его первого классового квеста несколько высока. Почему так?

«Судя по вашему текущему уровню, это место для вас слишком сильное. Вы должны, вероятно, стать сильнее и поднять уровень, прежде чем сможете начать эту задачу», — сказал епископ, отвечая на немой вопрос Дэйва.

То, что Дэйв не учитывал, состояло в том, что он находился близко к Южному Королевству, а это королевство запретило многим могущественным гильдиям соваться сюда. И это понятно. Это место для людей высокого уровня. А Дэйв только первого уровня.

«Я сделаю все возможное», — сказал Дэйв, но прежде, чем он смог уйти, в церковь вошло двое людей.

Как только Дэйв обернулся, он заметил, что это игроки.

Ник первого:

Разрушитель костей [Bone breaker]

Ник второго:

Нержавеющая сталь [Stainless steel]

Это был первый раз, когда Дэйв встретил игроков в этой игре. Главным образом из-за того, что город, в котором он находился, Мория, был пустым и малонаселенным. Люди редко выбирали это место в качестве пристанища. Он слишком далеко от любого из наиболее популярных городов и имеет низкие ресурсы, плюс монстры вокруг него слишком сильны для новичков. Игроки высокого уровня проходят здесь время от времени, чтобы выполнять некоторые квесты, и по этой причине эти ребята были здесь.

«О, смотри!», — сказал Разрушитель костей [Bone breaker]. Здесь игрок! Ах, посмотри на его одежду! Он должно быть новичок.

Сказал Разрушитель костей [Bone breaker], обращаясь к своему другу.

«Привет, брат», — сказал парень по имени Нержавеющая сталь [Stainless steel]. «Почему ты начал играть в этом месте? Разве ты не знаешь, что здесь слишком тяжело качаться [поднимать уровень]? Любой монстр здешний убьет тебя сто раз, прежде чем ты сможешь нанести удар с таким низким уровнем и без надлежащего обмундирования», — сказал он.

«Спасибо за совет, я только начал игру и указал случайное место появления», — спокойно сказал Дэйв.

«Подожди немного, я должен сдать квест», — сказал он, говоря с епископом.

Разговор между NPC и игроками приглушен для всех, кроме заинтересованной стороны. Поэтому Дэйв не мог услышать разговор, но, глядя на свет, который окутал Разрушителя костей, он понял, что тот только что поднял уровень, и он, должно быть, завершил квест.

«Хорошо, мой квест окончен».

«Привет, чувак», — сказал один из парней, обращаясь к Дэйву,

«Да?», — сказал Дэйв, глядя на парня.

«Ты, должно быть, начал классовый квест? Хочешь стать паладином?», — спросил Разрушитель костей.

«Да, да», — ответил Дэйв

«Хорошо, слушай, я сделаю тебе одолжение, я в настоящее время выполняю квест, связанный с убийством нежити. Ты можешь сопровождать нас, присоединившись к нашей группе, и мы можем помочь тебе, тебе ведь просто нужно убить несколько скелетов?», — сказал Разрушитель костей.

Нержавеющая сталь посмотрел на своего друга вопросительным взглядом, но потом он ухмыльнулся и улыбнулся. Эта улыбка была немного зловещей, но Дэйв не заметил этого.

«Хорошо», — сказал Дэйв

«Тогда присоединяйся к нашей группе. Мы можем немного поднять твой уровень», — сказал он, отправив приглашение на вступление в группу.

Вас пригласили в группу! Принять Да / Нет?

Затем Дэйв согласился и был потрясен, увидев уровень двух парней.

Нержавеющая сталь был 322-го уровня, а Разрушитель костей — 351!

Интерфейс также показывал очки здоровья и маны у членов группы, что, с точки зрения Дэйва, были потрясны.

Нержавеющая сталь был священником, в то время как его очки жизни составляли около 225 000, а маны более 400 000!

В то время как Разрушитель костей был паладином, у которого было более 450 000 очков жизни! Это было чудовищное количество ОЖ1! Но как насчет их защиты? Дэйв не мог понять этого!

Дэйв не мог понять, почему они ему помогают, и чувства его не обманывали. Что-то было неладно …

«Я думаю, что я просто буду замедлять вас, ребята. Я, наверное, должен сосредоточиться на себе сам», — сказал Дэйв

«Ах, не волнуйся, мы все здесь братья. Послушай, нам нужно как минимум три человека, чтобы закончить квест, есть секретный квест, который мы инициировали, и чтобы его выполнить, нам нужно три человека в группе. Вот, возьми. Ты скоро станешь паладином, а значит сможешь использовать это.», — Сказал Разрушитель костей, предлагая обмен.

Он поместил туда какое-то снаряжение, зелье и щит с молотом. И отдал их Дэйву.

Дэйв не верил в халяву, он не думал, что объективный человек может просто так взять и отдать часть своих денег, не думая об их возвращении. Особенно эти двое парней, они могли выбрать кого-то другого, почему Дэйв?

Просто Дэйв не знал, что многие люди, узнав, куда они направляются, сразу бы отказались от их предложения.

Смерть в этой игре не так проста. Как только человек умирает, то теряет все свои очки опыта текущего уровня, и остается с полным нулем.

Например, если человек находится на 100-м уровне, и у него 99% опыта до следующего уровня, если он умрет, его счетчик опыта обнулится, он все также останется на 100-м уровне, но вот опыта будет – 0.

Однако, Дэйв был только первого уровня, поэтому, даже если он умрет, он ничего не потеряет.

И это было куда лучше для этих двух парней, чем ждать и надеяться, что кто-то решит их сопроводить. Другие люди будут обеспокоены путешествием с незнакомыми людьми по незнакомым местам, но Дэйв подумал, что это всего лишь игра, что плохого может случиться?

\*\*\*

[1] — ОЖ — очки жизни

[2] — ОМ — очки маны

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6**

Как только Дэйв получил снаряжение, он заметил, что большинство слишком высокого уровня!

Мощное зубчатое лезвие, созданное с единственной целью – расчленять плоть!

Урон 200-300

Требования 400 Сила. 250 Ловкость 150 Интеллект

Уровень 80

Бонусные статы 150 сила 100 Ловкость 50 интеллект

2000 живучесть

Шкала / Класс A: Сила — B: Ловкость.

Класс. Редкое оружие

Категория: Щит Черепаший панцирь

Тяжелый щит с высокой защитой

Требования 600 силы.

Уровень 80

Бонусные ставки 10 000 живучесть

15% невосприимчивость

1500 Поглощение урона

500 Поглощение магии

Шкала / Класс Класс. Редкий щит

Без шкалы

Эти предметы были бесполезны для Дэйва, они были слишком высокого уровня. Но потом он получил комплект железных доспехов. Им требовался 20 уровень, а значит, достаточно скоро он сможет их использовать.

Тяжелая броня, которая может уменьшить урон, но довольно малый

Требования Уровень 20

150 сила. 100 ловкость

Бонусные статы 500 ЖС

2% невосприимчивость

200 Поглощение урона

50 Поглощение магии

Шкала / Класс Класс. Обычная тяжелая броня

Без шкалы

Категория: Поножи Тяжелые железные Поножи

Тяжелые железные Поножи, которые могут уменьшить урон, но довольно малый

Требования Уровень 20

150 сила. 100 ловкость

Бонусные статы 250 ЖС

2% невосприимчивость

200 Поглощение урона

50 Поглощение магии

Шкала / Класс Класс. Обычная тяжелая броня

Без шкалы

Тяжелые железные перчатки, которые могут уменьшить урон, но довольно малый

Требования Уровень 20

150 сила. 100 ловкость

Бонусные статы 200 ЖС

2% невосприимчивость

200 Поглощение урона

50 Поглощение магии

Шкала / Класс Класс. Обычные тяжелые рукавицы

Без шкалы

Категория: Шлем Тяжелый железный шлем

Тяжелый железный шлем, который может уменьшить урон, но довольно малый

Требования Уровень 20

150 сила. 100 ловкость

Бонусные статы 250 ЖС

2% невосприимчивость

200 Поглощение урона

50 Поглощение магии

Шкала / Класс Класс. Обычный тяжелый шлем

Без шкалы

Снаряжение довольно неплохое, по крайней мере, ему не нужно будет думать о том, что он будет носить, когда достигнет 20-го уровня. Теперь у него все наготове, поэтому Дэйв мало думал об этом и поблагодарил их за их добрый жест.

«Хорошо, я согласен, куда мы пойдем?», — сказал Дэйв.

«Мы отправимся к склепу неподалеку. Там обитает нежить высокого уровня, и мы можем использовать ее, чтобы поднять твой уровень и завершить наш квест. Нам нужно углубиться в склеп, когда мы будем там, то начнем сражаться с могущественным боссом. Однако мы не можем получить доступ к боссу. Все потому, что до начала боя, нужно, чтобы три человека поднялись на платформу».

«Но я не думаю, что я достаточно силен, чтобы сражаться с какими-либо боссами, особенно с боссами в этом регионе, я знаю, что у него высокий уровень. Почему вам не попросить кого-нибудь другого?», — спросил Дэйв, пытаясь нарыть хоть какую-то информацию.

«Хорошо, давай будем честны», — сказал Нержавеющая сталь, попытавшийся вмешаться в диалог.

«Это тайный квест, который мы инициировали довольно давно, мы не можем попросить кого-то другого помочь нам, так как боимся, что этот кто-то подставит под угрозу наш квест, а ты довольно низкого уровня, и нам нужно, чтобы ты стоял на небольшой платформе, а о боссе мы позаботимся сами», — сказал Нержавеющая Сталь

Дэйв понял, что причина их действий довольно проста. Чем меньше людей знают о квесте, тем лучше, и, если бы это место превратилось в подземелье, они могли бы выставить его на продажу. Они смогут получить от этого немного денег.

Дэйв не был идиотом, хотя они многое скрывали от него, он все же понимал причину, по которой они выбрали его, даже если он до смешного быстро мог умереть. Сразу после того, как они откроют область босса, они просто могут оставить его снаружи, а сами убьют босса.

Однако он также понял, что эти парни были идиотами!

Почему они не подумали, что он может просто рассказать своим друзьям, и они придут сюда, помчавшись к боссу?

Они, должно быть, подумали, что Дэйв будет слишком жадным, получив эти предметы, и будет действовать как послушный раб и следовать каждому их указанию.

На самом деле у Дэйва на данный момент нет друзей. Поэтому он мало думал о том, чтобы придать огласке их маленький секрет, но все же он не оценил идею того, что его использовали, даже если ему это компенсировали, ибо текущая ситуация была похожа на ту, из-за чего его госпитализировали: он попал в больницу с такими травмами, которые напрочь могут уничтожить будущее любого человека.

Тем не менее, у Дэйва не было выбора, ему было предоставлено бесплатное снаряжение, поэтому он должен был закончить свою часть сделки.

«Когда мы отправимся?», — спросил Дэйв.

«Дорога будет немного длинной, если тебе что-то нужно сделать, то делай это сейчас. Возможно, ты мог бы поесть, ибо как только мы начнем, мы не остановимся, пока не победим последнего босса пустынного склепа».

Итак, это тот самый склеп, о котором говорил епископ. Они хотели убить последнего босса этого подземелья.

«Хорошо, мне нужно будет выйти на пару минут, пожалуй, я поем», — сказал Дэйв, выходя из игры.

Первое, что сделал Дэйв, — это вошел в интернет и поискал информацию о пустынном склепе. Сначала ему нужно было все проверить.

Затем он с удивлением обнаружил, что пустынный склеп уже давно зачищен!

Почему они попросили его присоединиться к ним?

Хотя там и было множество сильных высокоуровневых монстров, убить их им не составит труда.

Это подземелье было [Мертвым подземельем]. Мертвые подземелья — это подземелья, которые уже были зачищены, и боле не восстановятся. Поэтому не многие гильдии заходят в такие места, ибо, как только босс побежден, ценность подземелья резко падает. Босс, уже единожды убитый, более не появится. Для высокоуровневых игроков такие подземелья не представляли ценности.

Но почему они говорили о том, что там босс? Все это было странно для Дэйва, но ему все равно нужно пойти с ними.

Дэйв обильно покушал и принял душ. Как только он освежился, то вернулся в игру, увидев, что двое парней вышли из игры. Он уже добавил их в свой список друзей, поэтому ему нечего было делать, кроме как бродить.

Ходя туда-сюда, он оказался рядом с магазином алхимии.

Он вошел и поговорил с алхимиком с просьбой увидеть его товар. И он нашел то, что искал. Что-то, что может быть ему полезно, если он окажется в беде.

Однако у него не было достаточно денег, чтобы купить товар. Поэтому он должен был чем-то пожертвовать.

Он пошел в аукционный дом, и кое-что продал. А именно, он выставил на продажу щит [Черепаший панцирь], он все равно не собирался его использовать.

Эти ребята слишком доверяли Дэйву. Они не только дали ему предметы, они не думали о том, что он может просто решить их игнорировать и уйти.

Дэйв мог только вздохнуть от того, насколько они доверчивы, но, с другой стороны, он тоже был таким же. Он доверился и решил пойти с ними в путешествие, так что можно сказать, они в одной лодке.

Продажа была почти мгновенной, так как Дэйв сделал цену ниже, чем самый дешевый товар в этой категории.

Дэйв получил 300 золотых, что эквивалентно 300 $, это была ценность щита. Если бы он принял во внимание общую сумму предметов, которые он получил, то она равнялась почти 900 $, это было не то, что кто-то хотел бы отдавать просто так.

Дэйв вернулся в магазин алхимии и получил там то, что нужно.

Лучше быть в безопасности, чем сожалеть, сказал сам себе Дэйв.

«Ах, брат Смертельный удар!» — сказал Разрушитель костей, что первый вернулся в игру, — «ты готов?».

Система личных сообщений [ЛС] была довольно проста в использовании, поэтому Дэйв тотчас отправил голосовое сообщение.

«Да, я кое-что сделал и теперь я готов, пойдем»

«Хорошо, нержавеющая сталь скоро войдет в систему, отправимся первыми», — Сказал Разрушитель Костей, отметив место назначения на карте Дэйва,

В тот момент, когда Дэйв добрался до южных ворот города, там уже было два человека. А именно, Разрушитель Костей и Нержавеющая Сталь, которые только что вошли в систему.

Затем они добавили Дэйва в группу и побежали вперед.

Они встретились с несколькими мобами низкого уровня, но не остановились. Все, что они делали, это атаковали их заклинаниями, после чего те умирали. И из-за этого Дэйв получил немного опыта.

Уровень повышен!

Дэйв начал получать уведомления о том, что его уровень растет бешенными темпами!

Дэйв не смог бы в одиночку справиться с этими монстрами. Особенно потому, что чем глубже они заходили – тем сильнее становились монстры. Дэйв был в эйфории.

«Разве вы не собираетесь забирать лут [предметы, что остаются после смерти монстров/мобов]?», — спросил Дэйв.

«Нет, это монстры низкого уровня, поэтому нам не нужен этот мусор. Видел бы ты высокоуровневых монстров, один клык мифического зверя стоит в десять раз больше стоимости брони, которую мы тебе дали. Этот лут – мусор»

Улыбаясь сказал Разрушитель Костей.

«Ох, а какова градация существ в этой игре? Я совсем забыл об этом почитать».

«Хм, если я правильно помню. Все начинается с обычного, затем дикий, жестокий, пустынный. Эпический, Мифический. Эфирный, Святой / Нечестивый, Демонический / Ангельский, Божественный / Дьявольский, а затем Богоподобный.»

«Почему такое различие?», — спросил Дэйв.

«Есть некоторые демонические высокоуровневые существа, которые не попадают под категорию [Святой], вот почему. А дальше все просто. Что касается богоподобного, демонического или божественного, они по-прежнему считаются богами. Это просто название, но снаряжение, которое выпадает из нечестивых зверей, например, не подходит классу [Священник], но вот для класса [Чернокнижник] это идеальный вариант».

Затем Дэйв понял причину, все для того, чтобы персонажи, классы которых не совместимы с монстрами, не теряли время на битву с оными.

И они погрузились глубже в дикую местность, в настоящую пустыню. Победа над монстрами ниже 20 уровня заканчивалась обычной автоатакой паладина или магического луча священника, что было самым низшим его навыком.

Вскоре они достигли темного леса. На самом деле, они бы достигли его быстрее, но из-за низкого уровня Дэйва и его низкой выносливости, им пришлось немного отдохнуть, чтобы он смог восстановить свою выносливость.

«Скоро начнется самое интересное», — Сказал Разрушитель Костей, когда небольшая группа скелетов двинулась к нам.

У всех скелетов над головами висел маленький красный череп. Это означает, что они на 20 уровней выше уровня персонажа Дэйва. И, когда между монстрами и персонажем разница в 20 уровней, включается своего рода штрафной режим. Урон, который наносит персонаж уровня ниже по персонажу уровнем выше, уменьшается на определенный процент. Если цель на 30 уровней выше персонажа, персонаж наносит 10% урона противнику и получает дополнительный урон в 10%. Все для того, чтобы люди не пытались слепо сражаться с монстрами высокого уровня. Таким образом, в игре будет баланс.

В другом случае, когда босса атакует рейд, то победа, в большинстве случаев, достигается за счет числа. Но здесь, из-за системы штрафов, люди, даже выигрывая своим числом, не станут слепо нападать на боссов высокого уровня.

Это также продлит ожидаемую продолжительность жизни игры. И сделает игру более интересной, заставляя игроков медленно прокачивать свои уровни.

«Ну, давайте начнем!» — сказал Разрушитель костей, первым нанеся удар тяжелым мечом. Раздробив череп первого скелета.

Классовый квест обновлен Победите 25 солдат-скелетов. 1/25 Сложность задания: А

И с каждой смертью скелета, квест обновлялся.

Это был довольно простой и легкий способ повысить уровень персонажа.

Силой поднимать уровень – удивительно, подумал Дэйв

Двое сильных игроков направо и налево убивали скелетов, в то время как Дэйв постоянно поднимал уровни и за счет других выполнял классовый квест.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7**

Как только первая волна скелетов потерпела поражение, за ними появилась новая волна.

Если у первой волны скелетов над головой висел один череп, то у этой — два красных черепа. Это означает, что они были как минимум на 40 уровней выше уровня Дэйва.

Элитный скелет. Уровень?? ☠☠

Они уже были вне возможностей Дэйва, эти скелеты сильно отличались от других. Их тела прикрывали полуразрушенные доспехи, и, хотя они и были поломаны, они все же добавляли скелетам горсть дополнительного урона. У некоторых были щиты, а у некоторых были даже луки. Однако, с помощью двух парней, они были уничтожены без проблем.

Разница между игроком и монстром была велика. Штраф накладывался не только на игроков, но и на монстров. Таким образом, парни обладали эффектом на дополнительный урон по монстрам и уменьшенный урон от самих монстров, тем самым, скорость их убийства была высока.

Спустя несколько мгновений взвод монстров был уничтожен.

Уровень Дэйва достиг 20-го!

Прямо сейчас, даже если он не наносил урон, он все еще получал часть Опыта из-за высокого уровня двух игроков. Они не получали опыта, поэтому все очки Опыта передавались Дэйву. Тем не менее система не была такой доброжелательной. Игрок, с помощью такого метода, максимум может достичь 99 уровня. Затем, ему придется полагаться только на себя. В противном случае группа высокоуровневых игроков могла быстро поднять уровень другим игрокам на территории высокоуровневых монстров.

После достижения 99 уровня, шанс просто так получить опыт равен нулю. Просто потому, что если игрок не нанес достаточного урона или не участвовал в исцелении или поддерживании членов группы, то не получит опыта, даже если находится в группе.

Затем Дэйв надел железную броню, которая была дана ему двумя парнями. И его текущие характеристики изменились

имя Смертельный удар Раса Человек

Здоровье 3500+ (175) Мана 1100 + (55)

выносливость 2100 (105) Ярость / Концентрация 100

интеллект 110 + (5,5) Мудрость 110 + (5,5)

Ловкость 110 + (5,5) Маневренность 110 + (15)

живучесть 10 + (0,05) Сила 150 + (5,5)

Поглощение магии 500 Поглощение урона 1000

невосприимчивость 10% + (0,05) % — —

Регенерация ОЖ 0,1 / сек + (0) Регенерация ОМ 1,1 / сек + (0)

Регенерация Выносливости 20 / сек + (0,5)

Регенерация

Ярости / Концентрации

1 сек

Титул Всезнайка!

Изначально, Дэйв не смог бы надеть броню. Потому что у него не было необходимой для этого силы, однако, поскольку он накопил очки атрибутов, коих набралось достаточно, то не раздумывая поднял силу на 40 очков.

Каждые 5 уровней игрок получает 10 очков атрибутов. Обычно этого недостаточно. Даже игрок 1000 уровня будет иметь всего лишь 2000 очков атрибутов. Вот как трудно их заполучить. Обычно игроки используют оружие или доспехи с высокими дополнительными характеристиками, чтобы сбалансировать разницу в отсутствии очков атрибутов. Более того, именно поэтому ранние бонусы, полученные Дэйвом, были значительными. Обычно игроку приходится обладать мощным оружием с высокими бонусными статами, чтобы иметь возможность носить эти доспехи, или ему нужно достичь 30 уровня

Также, у Дэйва все еще остались слоты для другого снаряжения.

Обычно, набор доспех активировал бонусы набора. У набора Тяжелых Железных Доспех он был следующим.

1200 ОЖ + 8% невосприимчивость +800 Поглощение урона + 400 поглощение магии.

Однако, надев доспехи, и система активировала бонус статы от целого набора, характеристики стали такими.

1500 ОЖ + 10% невосприимчивость + 1000 Поглощение урона +500 поглощение магии.

Плюс бонуса от его титула. Из-за него он получил дополнительные статы. Однако, бонус действовал только для стат, и не влиял на поглощение урона и поглощение магии.

С другой стороны, у Дэйва было в общей сложности 3500 ОЖ. Это было связано с тем, что он получил бонусные ОЖ, повышая уровень. Каждый уровень даст владельцу 100 ОЖ.

Теперь у Дэйва была хорошая броня, что подходила ему по уровню, хотя он и использовал свои 40 очков атрибутов. И больше у него не было очков для повышения других стат. Дэйв хотел поднять свою живучесть, но все же увеличение ОЖ из-за доспеха было лучшем выбором, нежели увеличение живучести.

Теперь, когда у него было 1000 поглощения урона, если кто-то нанесет ему 1000 урона, то Дэйв получит 0 урона. И, конечно же, это после того, как урон преодолеет порог в 10% невосприимчивость.

Это было неплохо для игрока низкого уровня. На самом деле это было довольно удивительно. Но это было связано только с его упорством в получении бонусных характеристик.

Выносливость имела тот же эффект. Она увеличивалась на 100 очков за каждый уровень.

До сих пор у Дэйва было только базовое оружие, хотя его защита и улучшилась, его урон по-прежнему был посредственным. Но это не продлится долго. Дэйв имел намерение продать Тесак, который ему дал Разрушитель Костей, чтобы получить надлежащее оружие, соответствующее его нынешнему уровню.

«О, твои характеристики стали выше! Хм, у тебя достаточно стат, чтобы надеть броню 20-го уровня. Очень хорошо, у тебя хороший фундамент.», — Сказал Разрушитель Костей, однако на его лице читалась зависть … почему он завидовал Дэйву?

«Все это благодаря вам, я надеюсь, что правда буду полезен», — Сказал, Дэйв,

Они засмеялись

«Тебе действительно не нужно ничего делать, третий игрок нам нужен лишь для того, чтобы призвать босса. Мы не хотели приглашать других игроков, потому что они могут попытаться убить босса с нами и требовать доли. Или они могут позвать членов своей гильдии, чтобы сорвать наш квест», — Ничего не скрывая сказал Разрушитель Костей.

«О, так в чем заключается ваш квест?», — Спросил Дэйв

«Давай на этом закончим, мы теряем время», — сказал Нержавеющая сталь, пытаясь сменить тему. Похоже, что они не хотели говорить о квесте. Но Дэйву было все равно, у него уже было более чем достаточно снаряжения, и у него было хорошее и стабильное начало, поэтому он не стал более затрагивать эту тему.

Как только они убили еще пару монстров, уровень Дэйва повысился. И его квест был завершен. Посему, у него возникло искушение вернуться в собор и сдать свой квест, но он должен был сделать то, что обещал, и помочь парням.

Представ перед старой гробницей, оба парня выпили какие-то зелья.

Зелье урона?

Данное зелье может немного увеличить урон, чтобы они могли быстрее зачистить подземелье.

Они оба пошли в гробницу, и Дэйв последовал за ними.

Вы вошли в пустынную гробницу изгнанного рыцаря. Босс в этом подземелье уже побежден. Так как подземелье зачищено, бонусного опыта или вознаграждения нет.

Это был первый раз, когда Дэйв вошел в подземелье, и сразу же получил уведомление.

«Хорошо, давай немного ускоримся», — сказал Разрушитель Костей, и его щит замерцал ярким свечением, а его меч был бафнут священником. [бафф – положительный поддерживающий эффект]

«Святое сияние!»

Два скелета более высокого уровня, чем монстры снаружи, атаковали их. Но они отбились без особых проблем.

У этих монстров был более высокий уровень и, вероятно, больше ОЖ, однако, урон Разрушителя Костей все равно превышал количество ОЖ монстров. Каждый удар был для них смертельным.

Со стороны выглядело так, словно эти парни издевались над слабыми монстрами.

Гробница представляла собой длинный коридор, на стенах которого виднелись гробы. Как только парни достигали агро-зоны [зона видимости] скелетов и нежити, то те тотчас бросались на парней.

Однако ни один из монстров не нападал на Дэйва, все монстры атаковали Разрушителя Костей.

«Ты можешь попробовать побить этот мусор. Они не будут агриться», — Сказал Разрушитель Костей.

Примечание

Агро в играх означает, что значение угрозы атакующего превысило значение угрозы Танка.

Например, в играх, танк имеет высокое значение угрозы, а за ним следуют священник и целители. Благодаря этому монстры всегда атакуют игрока с наивысшей угрозой. Если игрок переагрил монстра, значит он нанес больше урона монстру, перебив значение угрозы танка. Это также может произойти, если целитель исцелит огромное количество ОЖ, увеличивая уровень угрозы. В играх игрокам необходимо следить за уровнем угрозы, дабы танк мог удерживать монстры, а остальные атаковать.

Однако, Дэйв был разочарован.

«-0 ОЖ»

Вздохнув, не глядя на журнал повреждений, Дэйв понял, что значение защиты монстров и штраф за разрыв в уровнях полностью аннулируют наносимый им урон. Это его расстроило, Дэйв чувствовал себя бесполезным, но сильно не жаловался. Затем он использовал разрушительный удар на скелете. Выглядело это потрясно! Но урон все равно был нулевым.

Однако это означало, что он все еще может оглушать монстров, даже если их защита намного выше наносимого им урона.

Затем Дэйв отступил назад; у него не было причин делать что-либо. Эти двое могли в мгновенье ока уничтожить весь этот мусор, так что лучше предоставить работу им.

Дэйв также понял, почему игрокам сложно поднять уровень после 99 уровня. Тогда монстры обладают просто нелепым количеством защиты. И если не нанести по монстру достаточного количества урона, то и опыт тебе не светит. Поэтому, игрокам приходилось полагаться только на себя, сражаясь с монстрами своего уровня.

Нападать на монстра 400 уровня будучи игроком 100-го уровня — идиотизм, ибо такой игрок не сможет нанести никакого урона и не получит опыта, даже если монстр будет убит членами его группы.

Оказавшись в конце подземелья, пред их взором предстал один скелет, который молчал и испускал внушительное давление.

«Это мини-босс. Босс подземелья был убит, но мини-босс все еще здесь. Это Рыцарь смерти!»

Действительно, он был достоин своего имени. Скелет был покрыт броней, что была в куда более хорошем состоянии, чем у элитных скелетов, с которыми Дэйв сражался ранее. Он выглядел внушительно, и весь он был покрыт зеленым комплектом доспех, а глаза сияли жутким светом. В одной руке он держал дьявольски черный меч, а в левой руке – черный щит.

Низший рыцарь смерти. Уровень??? ОЖ??? Защита??? ☠ ☠ ☠

Глядя на разницу между Дэйвом и монстром, он был потрясен. Три черепа?!

Это означает, что он по крайней мере на 100 уровней выше уровня Дэйва!

«Хорошо, после того, как мы убьем этого парня, то сможем завершить квест!» — сказал Разрушитель Костей, бросившись вперед.

Дэйв должен был оставаться в стороне и ждать получения опыта.

Если мини-босс был на 100 уровней выше, чем Дэйв, то на каком уровне был босс? И это был только низший рыцарь смерти …

Вздох, эта игра просто необъятна. Если бы Дэйв не встретил этих людей, как долго бы ему пришлось сражаться с монстрами этого уровня? Набирать опыт соло действительно тяжело. Но многие добивались больших высот, даже в одиночку, вообще без чьей-либо помощи. И плюс соло в том, что гильдия не сможет взимать с тебя налоги, ежели ты не будешь состоять в гильдии, и всё тобой заработанное будет только твоим.

И поэтому Дэйв наблюдал за битвой между одиноким Рыцарем Смерти и двумя парнями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8.**

На самом деле была битва в одну сторону. Урон, наносимый Рыцарем Смерти, наносил всего 1 единицу урона. С ним просто игрались. На самом деле было очень жаль бедного рыцаря смерти.

Однако, это игра. Эти скелеты могут оказаться сложными для игроков с аналогичными уровнями, но для этих ребят этот мини-босс был всего лишь пустяком.

Но все же, это был высокоуровневый монстр. Затем, Дэйв решил открыть своей Бестиарий монстров, дабы увидеть их классификацию, парни уже рассказали ему о классификации, но он хотел убедиться во всем лично.

Обычный

1-100

Скелеты-Элитные скелеты-Капитаны скелетов.

Дикий

100-200

Малый рыцарь смерти

свирепый

200-300

N/A

Пустынный

300-400

N/A

Эпический

400-500

N/A

Мифический

500-600

N/A

Эфирный

600-700

N/A

Святой / Нечестивый

700-800

N/A

Демонический / Ангельский

800-900

N/A

Божественный / Дьявольский

900-999

N/A

Божественный

1000

Последний босс

Судя по всему, когда он встретил новое существо, оно автоматически добавится в его Бестиарий существ. В информации об этих существах он сможет увидеть их силы, недостатки и даже способы борьбы.

Скелетов было довольно легко победить, их защита мала и у них слабость к магическим атакам, особенно атаками с атрибутом света. Даже исцеление могло нанести разрушительный ущерб этим слабым скелетам.

Однако Рыцарь Смерти был другим, хотя он все еще слаб по отношению к атрибуту света, у него было намного больше ОЖ и была сильная атакующая сила. Хотя он был куда ниже уровнем, чем эти двое парней, он мог легко отрубить голову Дэйву.

Дэйв знал, что не может участвовать в такого рода бою, если бы сражался с ним на нынешнем уровне. Он был всего лишь 25-го уровня. И малый Рыцарь смерти был монстром, который представлял для него опасность в «три черепа». И классифицируется как монстр Жестокого типа. И это уже слишком для нынешнего Дэйва. Однако это не мешало ему помогать двум парням. В основном потому, что он хотел поднять уровень умения [Разрушительный удар].

Поэтому, он подошел к Рыцарю Смерти и по откату бил своим умением.

«Ой, у этого парня есть AOE-атака[атака по области], которая может убить тебя. Лучше не умирай, мы все еще нуждаемся в тебе, и, если ты умрешь, то воскреснешь снаружи подземелья, и добираться сюда тебе придется одному … »

Это заявление застало Дейва врасплох: «Не умри», — сказали они. Это означало, что он ничем не может им помочь … Дэйв может умереть. Это не проблема для Дэйва, он уже получил достаточно много плюшек, но все же Дэйв почувствовал себя немного подавленным, так как его использовали. Он пытался убедить себя, что все в порядке, но все же он не мог этого вынести.

Затем Дэйв сказал себе, что, если они действительно попытаются убить его, он использует свиток, что купил в магазине алхимии, и сбежит. Но если они его спокойно отпустят, он будет не против. Он уже получил столько, сколько не стоила его помощь. Дэйв знал это.

Вернемся к бою …

В обычных условиях, эти двое парней могли позаботиться о малом рыцаре смерти менее чем за минуту.

Тем не менее, монстрам класса [Босс] в подземельях дается огромное преимущество, в основном – огромный запас ОЖ.

Таким образом, этим двоим потребовалось две минуты, чтобы убить его. Вероятно, он был 180-190 уровня, поэтому у него должно было быть много ОЖ. Но Дэйв не мог сказать точно, из-за разницы в Уровне. Однако он все еще мог видеть урон, нанесенный его членами группы.

[-66 887!]

Это был урон, нанесенный мечом Разрушителя Костей. Мягко говоря, это огромная цифра!

Тем не менее, этот удар снял лишь около 10% ОЖ Малого Рыцаря Смерти, и это был, вероятно, урон, нанесенный умением. Авто атаки наносят меньше урона, но это было нормально, потому что они были автоматическими, в отличие от навыков. Игрок может автоматически атаковать столько, сколько захочет, если ему позволит выносливость.

Некоторые виды оружия потребляют огромное количество выносливости за удар. Оружие Дейва было низкого уровня, и потребляло всего 20 выносливости / удар.

Этого бы хватило, чтобы Дэйв нанес около 120 последовательных атак! Тем не менее, эти атаки нанесут 0 урона, так что это бесполезно. Его умение (Разрушительный удар), с другой стороны, может оглушить цель, и цель в бою оцепенеет.

Поздравляем! Разрушительный Удар достиг уровня Любитель(3)

Это было удивительное уведомление. Навык снова поднял уровень, и Дэйв получил еще 5% прибавку к урону. И откат также сократился на 5 секунд.

В тот момент, когда был нанесен последний удар, монстр умер, и он оставил после себя предмет (лут).

Двое парней посмотрели друг на друга. Они чувствовали себя немного виноватыми, поэтому Разрушитель Костей что-то сказал.

«О, это мусор … эй, Смертельный удар, ты хочешь это?» — спросил Разрушитель Костей.

Он передал сломанный на вид щит, которым владел малый рыцарь смерти.

Сломанный древний щит. прочность 0/800 Требование: 80 уровень + 2000 ОЖ +1000 Поглощение урона +200 Поглощение магии +200 силы

Это был довольно хороший щит, подумал Дэйв, но у него все еще не было необходимого уровня, чтобы использовать его.

«К сожалению, малые рыцари смерти не оставляют после смерти настоящее снаряжение. У настоящего рыцаря смерти есть удивительно выглядящий доспех, но никто никогда не смог его получить. Кажется, это невозможно», — вздохнув сказал Разрушитель Костей.

Дейв без всякого сомнения принял щит и поместил его в инвентарь. Нельзя отказываться от того, что дают.

«Хорошо, благодарю вас за вашу доброту», — Сказал Дэйв, как и подобает новичку.

До этого Дэйв играл в большое количество игр. Он делал это, чтобы убить время. Учеба Дэйва закончилось после того, как он закончил Старшую Школу. У него оставалось много времени. Большую часть дня он проводил на работе, а ночью он проводил время в играх. Поэтому у него было хорошее понимание многих игровых механизмов. И из-за своего детства, Дэйв хорошо понимал суть мошенничества, и, из-за этого «опыта», обмануть Дэйва не так-то и просто.

Характер Дейва сильно отличался от детей его возраста. Он был как взрослый в теле мальчишки. Он знал свои обязанности и знал свои пределы. Многие дети его возраста бегают за девчонками, но он оставался верен своей природе – старался изо всех сил, чтобы обеспечить свое будущее, дабы оно не выглядело мрачным.

Поэтому Дэйв последовал за ними, не задавая вопросов.

Перед ними появился еще один длинный коридор, заполненный скелетами и капитанами скелетов, но они были лишь пылью для двух парней. Они победили каждого и достигли конца «Склепа» менее чем за час.

Перед глазами трио предстал огромный скелет. Это был не босс, а останки чего-то древнего, того, что давно было мертво.

«Босс этого подземелья был могущественным Рыцарем Смерти. В отличие от этого мусора, которого мы видели раньше, босс этого места был жестоким высокоуровневым монстром. Он был 300 уровня. Сразиться с ним вдвоем … втроем, было бы очень сложно, но он уже мертв », — сказал Разрушитель Костей

Дэйв вспомнил, что жестокие монстры могут достигать 200-300 уровня, в то время как Пустынные монстры – 300-400 уровня. Обе категории разделяли 300 уровень. Но Дэйв знал, что даже если оба монстра были 300 уровня, монстр класса [Дикий] будет бессилен против монстра класса [Пустынный]. Разница в классе – не только разница в цифрах и названии. Это также означает разницу в силе монстра.

Двое парней приблизились к простецкому гробу. Это был обычный гроб, коих множество, и люди обычно игнорировали их, их нельзя было открыть или уничтожить, поэтому никто не обращал на них внимания.

Однако этот гроб был другим. Кажется, что нужно было иметь определенный квест, чтобы иметь возможность открыть гроб.

Затем. Крышка гроба отодвинулась. И Разрушитель Костей поднял вверх свое светящееся кольцо.

«Ты или я?», — спросил Разрушитель костей, обращаясь к Нержавеющей стали.

«Давай ты», — сказал Нержавеющая сталь

«Огромное спасибо», — сказал Разрушитель костей, что выглядел взволнованным.

Кольцо было зловещим, оно отдавало золотым блеском, а также было в форме черепа. И, также, оно было слишком большим для обычного кольца. Если надеть его, то оно закроет большую часть пальца, однако, возможность нормально двигать пальцем все же останется. И смотрелось бы это довольно круто.

Однако, Разрушитель костей не носил его. Он просто держал его в руке.

«Пойдем», — сказал Разрушитель костей, приближаясь к огромному скелету.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9**

Как только они подошли ближе к скелету, Разрушитель Костей взял свой огромный меч и ударил им. Уничтожая древние останки.

Это было, конечно, после сцены, которую видел Дэйв. Кажется, что этот скелет не может быть уничтожен, как правило, нужно иметь требуемый квест.

Как только скелет был разрушен, за ним появились небольшие врата. Во вратах было три небольших отверстия.

«Положи свою руку в любую дыру», — сказал Разрушитель Костей.

Он положил руку в центральное отверстие.

Нержавеющая сталь сделал то же самое. И самая левая дыра была для Дэйва.

Дэйв не стал спорить, он боялся, что его рука может быть отрублена, но это была просто игра.

Как только Дэйв положил руку, он немного подождал.

Минута … две … ничего не случилось.

«Что случилось?», — спросил Нержавеющая сталь.

«Я не знаю, мы сделали что-то не так? Все это было в Квесте. В нем четко указано, что трое людей должны поместить свои руки здесь, и скрытая часть подземелья будет разблокирована … », — сказал Разрушитель Костей.

«Это потому, что он низкого уровня?», — спросил Нержавеющая сталь, выглядя немного мрачно. Они потратили много времени на этот глупый квест, чтобы застрять на последнем этапе.

«Нет, я так не думаю. В квесте говорится о трех людях, но не говорится об уровне … »

Затем Дэйв вмешался.

«Наверное, я знаю, почему», — сказал он.

Двое парней посмотрели на него немного презрительно. Как новичок может узнать, как пройти последнюю часть квеста, на получение и инициацию которого они потратили бог знает сколько времени. Откуда ему знать? Он, наверное, начал играть только несколько дней назад, а эти двое провели в игре почти два года!

Разрушитель Костей странно посмотрел на Нержавеющую сталь, но они ничего не сказали. Вероятно, они отправили личные сообщения друг другу, чтобы Дэйв не знал, о чем они думают.

«Ну, я думаю, это потому, что я не получил квест … возможно ли поделиться квестом?», — спросил Дэйв.

У них обоих был еще более уродливый взгляд на лицах, как только Дэйв спросил о совместном квесте. Это уменьшило бы их достижения… но у них не было выбора. По крайней мере, для них Дэйв был низкого уровня, и если он попытается получить добычу возможного скрытого босса, они могут просто убить его до начала боя, тогда они будут иметь дело с боссом в одиночку, и все будет принадлежать им. Если бы они наняли персонажа более высокого уровня, он мог бы пылать жадностью, если бы они не делились с ним, и, вероятно, разрушили бы свой шанс сразиться с потенциальным скрытым боссом. После этого другая сторона может попросить свою гильдию присоединиться к этому квесту…

Им нечего было делать. Это был единственный выбор, который у них был.

«Вот», — сказал Разрушитель Костей.

Вы приняли общий квест! Хотя вы не начали квест, вы получите те же преимущества от завершения квеста. Узнайте местонахождение Изгнанного рыцаря! Это непрерывный Основной Квест. Завершение квеста принесет вам роскошные награды. Сложность задания S

«Вау! Основной Квест», — воскликнул Дэйв, — «Да еще и S класса … должно быть, потребовалась уйма усилий. Чтобы пройти его … », но прежде чем он закончил свои слова, он был прерван Разрушителем Костей

«Поторопись и положи туда свою руку, у нас нет времени».

Затем Дэйв молчал и покорно положил руку в отверстие.

Почти мгновенно вся дверь содрогнулась, и начала поворачиваться вместе с трио, что все еще держали руки на отверстиях.

Похоже, Дэйв был прав.

Как только они оказались на другой стороне ранее закрытого Пути, пред ними предстал круглый зал. Там была дюжина светящихся ламп, и они были жуткого цвета.

И в центре кругового пространства было стоящее на коленях тело ужасающего монстра.

Это была нежить. Скелет в славных и церемониальных доспехах был черным, с рогатым шлемом. С круглым щитом, изодранным шрамами старых сражений. С другой стороны, с огромным мечом. Меч легко можно сравнить с толщиной мужской талии. В то время как круглый щит был невероятно толстый.

У него была черная броня с вылепленными на ней черными драконами. Его левое плечо было хорошо защищено наплечником, что выступал слишком высоко и почти покрывал половину шлема. Если бы скелет взял щит слева, плечо будет полностью защищено от любых повреждений.

Его меч был серебристого цвета, в то время как он выглядел зловещим. Он был зубчатым, почти хрупким, но все же, у него была зловещая аура, окружающая его. этот клинок, должно быть, забрал тысячи жизней.

Примечание автора

«Так выглядит нежить, что стоит на коленях. (Это изображение взято из игры Dark Souls 2) это Преследователь [http://ru.darksouls.wikia.com/wiki/Преследователь]. Ублюдок, который убил много несчастных душ в первый раз, когда они встретили его!

Однако этот монстр был неопознанным. Он стоял на коленях перед статуей своего рода царя … у царя на голове была лишь корона из костей, в то время как он сидел на троне из камня и черепов.

Это зрелище было слишком жутким, слишком ужасающим … однако два парня выглядели в восторге. Они были счастливы! Это был босс, которого они должны были победить, чтобы продолжить свой квест.

«Хорошо, последний шаг. Сделаем это, Разрушитель Костей», — сказал Нержавеющая сталь и начал пить все виды зелий.

Это были дорогие зелья, зелья регенерации маны, зелья для увеличения силы и зелье магической атаки.

Эти ребята выглядели подготовленными

Разрушитель Костей сделал то же самое, а затем посмотрел на Дэйва зловещим взглядом.

Дэйв бессознательно был настороже и был готов использовать предмет, который он купил в магазине алхимии, в любой момент.

«Эй, смертельный удар. Спасибо за помощь, теперь давай не будем усложнять. Ты должен покинуть это место, теперь ты нам не нужен.», — Сказал Разрушитель Костей

Ну, по крайней мере, они попросили его уйти, так что Дэйв не был так обеспокоен. Он очень хотел узнать, чем закончится квест, но, похоже, эти ребята не хотели делиться наградами.

«Но дверь закрыта. Я не могу уйти.», — Сказал Дэйв.

«Ах, вот возьми», — сказал Разрушитель Костей, дав Дэйву свиток.

Затем он угрожающе держал свой меч над плечом.

«Будь хорошим парнем и используй его, чтобы покинуть это место», — пренебрежительно сказал Разрушитель Костей.

«Ах … хорошо, мне не нужны проблемы, спасибо за халявный опыт», — сказал Дэйв и взял свиток.

Тем не менее, в тот момент, когда он разорвал его

Вы не можете телепортироваться за пределы этого подземелья!

Кажется, что Дэйв не сможет телепортироваться за пределы подземелья…

В тот момент, когда они увидели, что Дэйв все еще здесь, даже после того, как разорвал свиток, они поняли, из-за своего опыта в игре, что это место было запретной зоной для телепорта.

Вас изгнали из группы!

В тот момент, когда Дэйв увидел это, он мгновенно отреагировал, прыгнув назад и выпив зелье. Из — за того, что он перевернулся, они двое не видели, как Дэйв пил зелье.

Затем Дэйв исчез!

«Какого черта?», — сказал Разрушитель Костей.

«Куда он делся?», — спросил Нержавеющая сталь.

«Должно быть, он вышел из системы. Этот ублюдок знал, что мы убьем его, как только доберемся до босса … ты добавил его в список друзей? Посмотри, может он все еще в сети!», — сказал Нержавеющая сталь.

«Он отключил запросы от друзей, мы не сможем узнать, но я думаю, что он, должно быть, вышел из системы. Нет никакого способа объяснить его исчезновение, он не вступил в бой, и он мог выйти, когда был вне боя. Вздох», -Сказал Разрушитель Костей.

«Ну, он всего лишь 25го уровня, он ничего не может нам сделать, но я боюсь, что он может заставить некоторые гильдии прийти сюда и раздражать нас в борьбе с этим боссом», — Сказал Нержавеющая сталь.

«Нет, чтобы войти, им нужно принять квест, и квест доступен только для трех людей, если мы сами не откроем дверь, они не смогут войти. Тем не менее, есть проблема, если мы умрем здесь, нам нужно будет искать этого мудака, чтобы снова открыть ворота… дерьмо», — Сказал Разрушитель Костей

«Нет, я не думаю, что мы проиграем, хотя этот парень выглядит сильным», — сказал Нержавеющая сталь, глядя на скелет, стоящий на коленях

«Это подземелье 100-200 уровня. Для нас это не проблема. В лучшем случае мы будем сражаться со скрытым боссом 300 уровня, вдвоем мы справимся », — Сказал Нержавеющая сталь

«Хорошо, начнем бой», — Сказал Разрушитель Костей.

Сбоку комнаты под одним из огней прятался человек.

Это был Дэйв, он никогда не выходил из комнаты, и не выходил из игры. Он выпил зелье. Зелье невидимости, которое может сделать человека временно невидимыми. Оно стоит 100 золота, но на данный момент оно окупилось для Дэйва.

Невидимость будет длиться 10 минут и может быть отменена, как только Дэйв вступит в бой. Это было зелье, которое позволяет людям стать невидимыми, и оно было очень дорогим. Однако зелье ничто по сравнению с невидимостью Ассасина. Потому что Ассасин может иметь 100% увеличение скорости движения, будучи невидимым, в то время как Дэйв мог поддерживать только невидимость. Ассасин может получить бонусный урон, как только он покинет Невидимость, но не тот, кто выпил это зелье. Кроме того, у этого зелья был ужасный недостаток.

Попав в агродиапазон монстра, если уровень монстра выше, чем у пользователя. Невидимость спадет.

Это зелье было дано общественности, чтобы избежать проблемных людей. Девушки особенно пользовались им, чтобы избежать преследователей. И Дэйв делал это, чтобы выжить…

И так Дэйв остался на месте. Наблюдая, как Разрушитель Костей приближается к коленопреклоненному скелету.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10**

Коленопреклоненный скелет вытянул правую руку вперед. Словно молитвенно поклоняясь королю, фигуре, сидящей на огромном каменном троне

Это была статуя кого-то весьма важного. Кажется, этот рыцарь служил этому человеку. Ну, по крайней мере, так думал Дэйв.

«Поторопись», — Сказал Нержавеющая сталь, допивая большой объем зелий.

«Хорошо, хорошо», — Сказал Разрушитель Костей, двинувшись вперед. Он взял древнее кольцо и аккуратно положил его на руку рыцаря.

Затем, он отступил и встал около Нержавеющей стали.

Несколько мгновений спустя. Темная аура начала исходить из пор и отверстий фигуры Темного рыцаря. Она была мощной и пробирающей до костей, заставляя людей оцепенеть. Игра имитировала реальность, управляя мозговыми волнами человека. И может легко вселить страх в игрока. ИИ не был безжалостен, и не стал бы заставлять людей терять рассудок или страдать от травм. Посему, всякий раз, когда уровень опасности или психического напряжения становился слишком высоким, перед игроком появлялось уведомление, спрашивая их, нужно ли уменьшить эффект или отменить его. Такой эффект был разработан, чтобы заставить людей чувствовать себя «в реальности», не причиняя им вреда.

В игре было соглашение, которое игрок должен был подписать, прежде чем начнет играть. И любые травмы, нанесенные из-за его собственного упрямства, будут ответственностью самого игрока, если он будет игнорировать предупреждения.

У Дэйва было такое уведомление, хотя он не был в бою, и он игнорировал его. Дейв действительно хотел почувствовать прилив эмоций и острые ощущения от этой игры. Эти типы психических атак были бесполезны против него.

Двое парней еще ничего не сделали, они ждали окончания ролика, когда Темный рыцарь встанет посреди закрытой комнаты.

Дэйв обратил внимание на все вокруг себя и убедился, что он находится по крайней мере в 30 метрах от босса. Оказавшись внутри этого диапазона, Дэйв автоматически войдет в боевой статус, и его невидимость спадет.

Это называлось агродиапазоном. Дэйв убедился, что он был по крайней мере в 20 метрах от максимальной дальности агродиапазона. Из-за этого он был в 50 метрах. Это произошло по простой причине. Если бой начнется, танк может начать агрить босса, а это будет довольно опасно, ведь босс весьма странный. Особенно, если не знать врага и его моделей атаки. Если босс обладает навыком АОЕ атаки, или даже вызовом. То двум игрокам будет сложно справиться с ним, если они сначала не протестируют монстра, выявляя модель его поведения

Как только монстр встал. Его можно было идентифицировать.

В тот момент, когда Дэйв осмотрел монстра. Его лицо мгновенно побледнело

Изгнанный Рыцарь Бездны Деадра! Класс (эфирный) Уровень ??? ОЖ ??? Защита??? ☠ ☠ ☠ ☠ ☠ Даже не думай сражаться с ним!

«Твою жеж мать!», — сказал Разрушитель Костей

Действительно, это было не то, с чем любой из них мог бороться! Он слишком превосходит их! Слишком силен, просто до невозможности!

Даже самые хорошо оснащенные игроки не смогут нанести даже царапины Эфирному высокоуровневому боссу! Этот босс смехотворно силен!

Эфирный высокоуровневый босс, по крайней мере, 600 уровня! И это был минимум! А эти двое имели лишь 351 уровень и 322, соответственно. Это было не то, с чем они могли сражаться!

Босс огляделся и уставился на двух парней пред собой.

Он поднял свой щит к плечу, и мечом ударил по нему, издавая оглушительный звук.

Он сделал это три раза, увеличивая давление, испытываемое двумя парнями.

«Вы пробудили меня от долгого сна! Приготовьтесь, смертные!», — сказал Рыцарь бездны.

«Дерьмо!», — вскрикнул Разрушитель Костей.

«Черт возьми! Эта игра просто дерьмо, зачем ставить что-то такое мощное в этом задании!», — Уныло заявил Нержавеющая сталь.

Дэйв, с другой стороны, был ошеломлен. Это было чем-то сверх того, что когда-либо появлялось в этой игре, чем-то, чего никогда даже не видели, не говоря уже о сражении!

Действительно, это было довольно абсурдно, игра не должна представлять что-то подобное на этом этапе игры. По крайней мере, через два года, когда люди смогут сражаться с эфирными боссами, они смогут сразиться с этим боссом. Почему игра наложила на квест такую сложность?

«Давай попробуем. Если мы умрем, все в порядке, мы должны просто вытерпеть это и думать о том, как вернуться сюда, когда мы будем достаточно сильными … нам придется поймать этого ублюдка [Смертельный удар]. Твою мать … без него мы не сможем выполнить этот квест. И в то же время без нас он тоже не сможет его выполнить… черт побери, нам придется подкупить его, чтобы помочь нам с квестом …», -сказал Нержавеющая сталь.

«Это не имеет значения. Как только мы будем достаточно высокого уровня, мы можем отслеживать его, пока он не согласится помочь нам открыть врата. Если бы я знал, что это произойдет, я бы не поделился с ним квестом. Дерьмо.»

Рыцарь Бездны не двигался. Он ждал, пока эти двое атакуют его.

«Хорошо, давай просто проверим его», — сказал Разрушитель Костей.

Но в тот момент, когда он вошел в агродиапазон босса. Появилась еще одна сцена. И двое парней остановились.

Статуя вдруг задрожала. Затем из статуи вырвалась смертельная аура. И, если давление ауры рыцаря бездны было похоже на свирепого монстра. Аура из статуи была похожа на гигантскую приливную волну, что с ног до головы окатило трио. Уровень страха значительно увеличился. Казалось, что все столкнулись с древним демоном!

Глаза статуи ярко сияли, и она даже двигала головой.

«Деадра!», — Произнес древний, нечестивый, глубокий и дикий голос! Он был абсолютно лишен эмоций! Тем не менее, он говорил с жестокостью за пределами человеческого понимания! Это было всего лишь одно слово, но оно заставило всех содрогнуться.

ИИ наверняка был бы силен, раз мог вызвать такие уровни страха в сознании людей!

Как только было произнесено это слово, рыцарь опустился на колени, сокрушая при этом пол.

«КОРОЛЬ!», — вскричал Рыцарь Бездны! Его голос был наполнен нежеланием и ненавистью. Ненавистью к статуе. Или что-то говорило внутри него.

«Ты не имеешь права ходить по земле! Ты предал меня! Так умри же снова!», — сказал король, и над головой Рыцаря Бездны появился маленький череп.

{-100 000 ОЖ!}

{-100 000 ОЖ!}

{-100 000 ОЖ!}

{-100 000 ОЖ!}

{-100 000 ОЖ!}

…

Босс начал терять ОЖ, словно прорванная плотина!

Однако даже с огромным истощением ОЖ, шкала ОЖ рыцаря Бездны практически не менялся!

Дэйв еще раз осмотрел рыцаря Бездны и с удивлением обнаружил, что на нем повис дебафф!

Изгнанный Abyssal Knight Deadra! Изгнанный Рыцарь Бездны Деадра! Класс (эфирный) Уровень ??? ОЖ ??? Защита??? ☠ ☠ ☠ ☠ ☠ Даже не думай сражаться с ним! (Проклят!)

Затем, Дэйв осмотрел дебафф.

Проклятие короля смерти! Каждую секунду происходит потеря 0.5% ОЖ, до тех пор, пока цель не умрет!

Какое мощное проклятие!

«О, слава богу! У нас появился шанс!», — ликуя сказал Разрушитель Костей.

Аура статуи исчезла, и ролик завершился.

«Черт возьми!», — взревел Рыцарь Бездны, посмотрев на двух парней пред собой

«Это из-за вас!», — воскликнул Монстр.

У него действительно были «эмоции». Дэйв мог только похвалить ИИ игры, раз тот смог сделать монстра столь реалистичным.

«Я не умру в одиночку! По крайней мере, я заберу всех вас со мной!»

Его целью был священник. Вероятно, из-за его «священной ауры», которая его раздражала.

«Оу! Разрушитель Костей! Уведи его! Уведи его!», — вскрикнул Нержавеющая сталь, увидев, как на него движется гигантский меч.

«{Чертог Якоря!}», — крикнул Разрушитель Костей. [П.П: Долго думал, как обозвать скилл Anchor Hall, так и не придумал, взял значения обоих слов вместе, если будут предложение – предлагайте]

{Чертог Якоря} – один из основных навыков паладина / танка, кроме {Блок}.

Чертог Якоря увеличивает уровень угрозы танка на огромную сумму. Также, навык дает 200% базового урона от оружия в качестве значения угрозы. Даже не атакуя цель, можно легко переагрить монстра.

В тот момент, когда уровень угрозы Разрушителя Костей увеличился, цель атаки мгновенно изменилась. И целью стал Разрушитель Костей.

Разрушитель Костей уже несколько лет подряд играл в эту игру, и он хорошо знал, что если примет на себя атаку монстра эфирного класса, он либо умрет, либо будет весьма близок к смерти.

Разрушитель Костей полностью отказался от борьбы с боссом. Не было никакого способа, чтобы он мог нанести хотя бы одну единицу урона по боссу. Главным образом из-за того, что босс превышает его на 200 уровней! Этого было более чем достаточно, чтобы сделать босса абсолютно неуязвимым для атак Разрушителя Костей, поэтому он должен попытаться выжить, пока босс не умрет от проклятья.

Это был единственный выход! Все остальное — глупость.

Игра не станет создавать невыполнимый квест. Этот квест предназначался для людей уровня этих двух парней. И, то, что они столкнулись с эфирным высокоуровневым боссом — было или ошибкой со стороны игры, либо простым оскорблением со стороны могущественного ИИ.

Властный Рыцарь бездны нанес мощный удар, достаточно сильный, чтобы сокрушить землю. Однако, из-за опыта Разрушителя Костей, тот ответил навыком.

{Блок}

Блок. Простой навык, он помогает пользователю полностью нивелировать физический урон. Он бесполезен против дальних атак или магии. Но против меча? Меч не сможет пройти сквозь этот навык, как бы ни было сильно оружие.

Однако позже произошло кое-что интересное. Эффект отскока.

разница в силе зависит от атаки оружия. это было реализовано в игре из-за природы танков, выходящих против мощных врагов, не дрогнув. Поэтому, если две цели имеют разные уровни силы, цель с большей силой может фактически отбросить своего врага.

И это произошло прямо сейчас. Даже если Разрушитель Костей сумел защититься, он отправился в полет на двадцать метров в соседнюю стену.

Блок не является всемогущим умением. Он использует несколько переменных для защиты.

Во-первых, это потребление выносливости. Если игрок использует блок, его выносливость потребляется на основании нанесенного урона. Кроме того, если сила атаки превышает выносливость игрока, в качестве блока выступает сила. Если значение силы также сильно отличается, то происходит эффект отбрасывания.

Это означает, что рыцарю бездны удалось полностью потребить выносливость Разрушителя Костей и отбросить его до стены.

Это было добавлено из-за природы танков, они могли выстоять против сильных боссов, но из-за эффекта отбрасывания, танк будет вынужден бежать в бой обратно каждый раз, когда его отбросят.

Блок был мощным умением еще в первые дни игры. Игрок может использовать блок довольно последовательно. Но позже это было «Пофикшено». Минимальное время отката блока-5 секунд. И более того, если время блока выбрано не верно, например, если выставить блок слишком поздно, то атака достигнет цели, либо же, наоборот, промедлить, то эффект блока не активируется, и щит будет выступать лишь украшением своего владельца. Щит все еще сможет заблокировать часть урона, но не сможет поглотить атаку физического навыка.

Разрушитель Костей хорошо знал об этом и смог заблокировать удар. Его цель состояла не в том, чтобы выиграть бой, а в том, чтобы выжить достаточно долго, пока босс не умрет от проклятья статуи. Поэтому он начал защищать себя щитом и выпил целебное зелье. Даже если босс не атаковал его.

Его друг тут же начал лихорадочно исцелять его. Урон босса даже при уменьшении урона щитом, все еще был огромным. Разрушитель Костей не атаковал, он защищался, словно черепаха в панцире, и активировал {Чертог Якоря} каждый раз, когда тот откатывался. Если бы он этого не делал, то значение угрозы священника значительно увеличится, и босс переключился бы на него, и, если священник умрет первым, танк, естественно, последует за ним.

Поэтому, эти двое начали сражаться не с боссом, а со временем.

Тогда как Дэйв оставался неподвижным в углу комнаты. Ожидая того, что произойдет дальше …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11**

Со временем бой стал более опасным, если говорить простыми словами. У навыков был откат. Что касается боссов, откаты их навыков были довольно короткими. Это было сделано для того, чтобы босс мог выстоять против орды врагов. Без короткого отката навыков босс был бы не более чем большой игрушкой, с большим запасом ОЖ.

Однако оба игрока сдерживались благодаря быстрому откату навыков босса. {Чертог Якоря} можно использовать только раз в 5 секунд. Как и {Блок}. Это, конечно, при максимальной прокачке навыков. Конечно, игрок 300 уровня максимизировал бы этот навык, но все же ему нужно было тщательно рассчитывать время активации навыков. 5 секунд может выглядеть как короткий промежуток времени. Но с боссом, что атакует без остановки, эти 5 секунд тянутся словно годы.

Конечно, у паладина были не только эти два навыка. Разрушитель Костей сосредоточился на оборонительных навыках, чтобы выдержать мощное нападение босса.

{Железная Воля} мощный навык уменьшения урона был использован для защиты Разрушителя Костей от атаки. И оставалось еще 5 секунд, прежде чем его {блок} откатится, поэтому он должен был использовать этот спасительный навык.

{ Железная воля } уменьшает урон на 75% в течение 10 секунд. Этот навык давал Разрушителю Костей немного времени, чтобы выдержать нападение. Однако Разрушитель Костей недооценил разницу уровней между ним и боссом.

[-126 662!]

По Разрушителю Костей прилетело значительное значение урона, и его лицо тотчас побледнело!

Значение урона, превышающее сто тысяч, даже при 75% -ном снижении урона! Это было непостижимо.

Максимальный запас ОЖ Разрушителя Костей был около 450 000. Он мог в лоб столкнуться только с тремя такими атаками, четвертая наверняка убьет его, и это было под воздействием {Железная Воля}.

Вскоре его ОЖ немного повысились.

[+16 000]

Это заклинание исцеления Нержавеющей Стали. По сравнению с прилетевшим уроном, восстановление было ущербным. Однако этого было достаточно, так как это заклинание называлось {высшее исцеление} и имело относительно низкое время восстановления.

Затем священник активировал {регенерацию}, что исцеляет фиксированное процентное значение ОЖ цели.

Около 2% ОЖ / секунда в течение 10 секунд

Как только время регенерации закончится, Разрушитель Костей восстановит порядком 20% своего запаса ОЖ. Этого довольно мало, но на данный момент это могло спасти ему жизнь.

Разрушитель костей не стал полностью полагаться на нержавеющую сталь. Он также выпил целебные зелья. Этот бой потребовал от него всех сил. И хотя лечебные зелья были довольно дорогими. Они все еще стоили того.

[+10 000]

[+9000]

[+9000]

…

Битва продолжалась. В нормальных обстоятельствах, из-за сумасшедшего исцеления Нержавеющей Стали, босс должен был переключиться на него. Тем не менее, Разрушитель Костей все же сумел удержать на себе агро босса. Уровень его угрозы фактически увеличивался с каждой секундой. Это была еще одна способность паладина.

Это был пассивный навык, который постепенно повышал его значение угрозы, когда он вступает в борьбу против (нечестивых) врагов. Тем не менее этого было недостаточно. Поэтому Разрушитель Костей выпил зелье повышения угрозы. Это постоянно повышало его уровень угрозы.

Затем босс использовал свое первое умение.

Оно было похоже на разрушительный удар!

Он высоко поднял меч и ударил им о землю. Разрушитель Костей был мгновенно подвергнут оглушающему эффекту и принял еще один разрушительный урон!

[-175 666]

И над его головой начло кружить несколько звезд

«{Воля Воина!}», — крикнул Разрушитель Костей!

Умение, которое снимает дебаффы. Это был незаменимый навык для любого приличного воина. Он позволял снять все виды эффектов замедления / оглушения / молчания / сдерживания, это было мощное умение, но время его восстановления составляло 20 секунд!

Если босс снова использует разрушительный удар, тогда Разрушитель Костей может попрощаться с этим квестом.

Более того, весь урон, что он получал, ранее был уменьшен на 75%.

Это была захватывающая битва. В ней игрокам нельзя допустить ни единой ошибки! Если бы игроки были неквалифицированными, они бы умерли! Это было подземелье, предназначенное как минимум для трех человек. Если бы они менялись, переагривая босса и растягивая урон на нескольких человек. Тогда, возможно, они смогли бы справиться. Однако вдвоем победить было очень трудно. Разрушитель Костей в глубине души знал это, но он не стал принимать других людей в группу. Он не хотел делиться наградами с этого квеста. Будь его воля, он бы вообще прошел квест один. Все таки это главный квест! И награда должна быть огромной!

Затем Разрушитель Костей начал формулировать план. После более чем двадцати секунд получения урона и борьбы, использования всех своих навыков, активировался второй разрушительный удар!

Он прошел на 25 секунде, как и рассчитал Разрушитель Костей

С помощью священника, способностей его персонажа и хороших навыков игры, Разрушитель Костей начал видеть свет надежды! У босса осталось всего 10% ОЖ! Это означает, что им надо выжить всего 20 секунд!

Его железная воля откатится примерно через 10 секунд! Это означает, что, если он успеет все сделать правильно. Он сможет использовать этот навык, прежде чем битва закончится. Разрушитель Костей опирался на несколько целебных зелий, вместе с этим активируя {Блок}, чтобы выдержать сильные атаки босса. Он даже активировал {Святое сияние}, что отрицает 100% урона в течение 3 секунд.

Большинство его карт были раскрыты, и сейчас начинается окончательная часть его плана.

Босс будет атаковать каждые две секунды. Разрушительный удар босса будет использован примерно через 18 секунд! В это время его {блок} также откатится! В тот момент, когда босс ошеломит его, он использует {Железную Волю}, чтобы снять оглушение, и немедленно использует {Блок}, чтобы заблокировать атаку, что должна быть последним ударом босса, прежде чем он умрет!

Все было прекрасно! При этом он сможет выжить! Теперь, состроив план в голове, Разрушитель Костей заметил, что его ОЖ составляют около 200 000.! С 75% -ным уменьшением урона босса, его разрушительный удар мог нанести около 170 000 урона. У него все равно останется 30 000 ОЖ! Вместе с {Блок} он может аннулировать атаку и выжить!

Последняя часть плана должна была начаться прямо сейчас!

Он вытащил зелье и выпил!

Это было голубоватое зелье. У него был блестящий проблеск.

[Очищающее зелье], что несло в себе простую задачу. Оно очищало уровень Агро и уровень угрозы пользователя!

В тот момент, когда он выпил его, босс немедленно проигнорировал его и пошел к священнику!

«Какого черта!», — Вскрикнул Нержавеющая сталь, и мощная атака прошлась по его голов.

[-260 222] огромное количество урона прилетело в голову священника! Вообще, значение урона должно было быть намного выше. Но Нержавеющая сталь успел использовать {Божье благословение}, прежде чем был атакован!

{ Божье благословение } — умение уменьшения урона. Хотя оно было не так сильно, как {Железная Воля}, но могло спасти жизнь.

Нержавеющая сталь не был идиотом. Он сразу понял план Разрушителя Костей. Он хотел забрать все себе. В тот момент, когда босс умрет, все, что он оставит, в конце концов окажется в руках Разрушителя Костей, если Нержавеющая Сталь умрет. Он фыркнул и активировал несколько навыков, чтобы спасти себя, но безуспешно! Он был убит еще двумя ударами. Его аватар исчез в тот момент, когда коснулся земли. Он уже был на кладбище.

Разрушитель Костей знал, что его отношения с Нержавеющей сталью нельзя будет вернуть после предательства, но он взвесил преимущества добычи от босса. И она перевешивала ценность его так называемого «друга»,

Теперь босс, потратив несколько секунд, повернулся лицом к лицу к Разрушителю Костей, поскольку он был единственной мишенью.

Разрушитель Костей знал о своей способности полностью противостоять атакам босса. Ему нужно было выжить в течение последних секунд. Осталось всего 10 секунд.

Разрушитель Костей начал бегать от босса так быстро, насколько мог. Босс преследовал его.

Осталось: 6 секунд!

Босс дошел до Разрушителя Костей. И ударил.

{Блок!}

Разрушитель Костей немного отошел из-за атаки босса, но он не был отправлен в полет, как в первый раз!

Урон был сведен на нет!

Это дало Разрушителю Костей 1 секунду!

Осталось: 5 секунд!

{Божье благословение!}

Это дало Разрушителю Костей неуязвимость на 3 секунды! Даже ударный удар не повлияет на него!

три секунды тянулись медленно! Они были похожи на часы для Разрушителя Костей. Он уже мог почувствовать вкус победы!

Три длинных секунды прошли, когда как Разрушитель Костей подготовился к следующей атаке!

Босс атаковал разрушительным ударом. Запас ОЖ босса практически иссяк! Осталось всего 1% ОЖ!

[-180 552]

внушительное значение урона прилетело по Разрушителю Костей!

Он был оглушен. Теперь, если Разрушитель Костей не снимет дебафф, он снова получит удар от босса. У него осталось всего 20 000 ОЖ.! Это намного меньше урона, который может нанести босс.

Однако на его лице появилась улыбка. Он знал, что победа у него в руках.

{Воля Воина}! Он снял эффект оглушения и приготовился использовать Блок.

Это оно! Победа! Босс наконец умрет от проклятья, как только он заблокирует эту атаку! Он победит! И вся добыча будет его!

Он уже начал фантазировать о эпичности лута от эфирного высокоуровневого босса. Добыча с этого босса могла заставить людей позеленеть от зависти! Некоторые крупные гильдии могут заплатить смешные суммы денег, чтобы получить добычу. Он уже чувствовал себя богатым! Все это произошло менее чем через полсекунды!

В тот момент, когда атака вот-вот должна была достичь цели, Разрушитель Костей поднял свой щит, чтобы активировать {Блок}

Однако, прежде чем умение активизировалось. Он почувствовал зуд в спине.

[-0]

Вы были ошеломлены на 1 секунду Вы атакованы игроком. Вы можете ответить, и не будете отмечены как «агрессор» в течение следующих 10 минут!

«Что?» — подумал Разрушитель Костей. Нападение игрока? Как так? Многие вопросы начали затуманивать голову Разрушителя Костей, но он не мог объяснить это!

Это не может быть нержавеющая сталь! Каким бы быстрым он ни был, он не смог бы вернуться с кладбища, которое было в Мории, и броситься сюда, сражаясь с монстрами и, наконец, войти в подземелье, чтобы напасть на него, это было невозможно! К тому же, чтобы открыть врата нужно три игрока! Тем не менее, если бы это был нержавеющая сталь, значение урона не должно было быть нулевым!

Тем не менее, этот урон наполнил его ужасом! Это означало, что тот, кто атаковал его, был намного ниже по уровню, чем он! Был только один парень, который соответствовал этим критериям!

Тем не менее, прежде чем он смог связать все воедино.

[-178 400!]

Вы умерли! Вы будете телепортированы на ближайшее кладбище вне подземелья

И затем, его аватар начал падать на землю. Ему удалось взглянуть на того, кто напал на него. Это был парень в доспехах 20-го уровня! У него была странная и раздражающая улыбка на лице!

Это был он! Это был этот ублюдок!

Смертельный удар!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12**

«Бляяяяяяяя !!!», — крикнул Разрушитель костей, появившись на кладбище возле Мории.

«Эй, чертов ублюдок!», — крикнул Нержавеющая сталь, что сидел и восстанавливал свои ОЖ. «Ты что вытворил? Тебе, блядь, жить надоело?»

Это была естественная реакция для Нержавеющей стали. Танк, на которого он опирался, предал его, очистив свой агро. Священник не может удалить свой агро, он также может выпить зелье. Хотя у Нержавеющей стали было такое же зелье, у него не было времени даже подумать о том, чтобы выпить его, так как гигантский босс уже ударил его мечом.

в конце концов, парня, который его предал, убили. Нержавеющая сталь не знал, должен ли он злиться или смеяться над судьбой идиота.

«Хватит нести чушь, у нас чертовски огромная проблема!», — Сказал Разрушитель Костей, стиснув зубы.

«Какая проблема? Ты предал меня из-за лута с Босса, но вернулся ни с чем. Ты, черт побери, идиот!», — сказал Нержавеющая сталь, вытянув вперед свой посох. Он был готов убить Разрушителя Костей прямо здесь и сейчас.

Из-за внезапного появления Разрушителя Костей на кладбище, Нержавеющая сталь знал, что на данный момент у него низкое значение ОЖ. Нержавеющая сталь попал на кладбище за двадцать секунд до него, поэтому у него была возможность восстановить свои ОЖ. В то время как Разрушитель Костей только что прибыл, у него был низкий запас ОЖ, и это было критично. Одно заклинание от нержавеющей стали убьет его снова. Заставив его снова умереть.

«Прекрати уже!», — сказал Разрушитель Костей. «Нас обдурили!», — сказал он.

«Обдурили? Все, что я знаю, так это то, что ты решил меня надуть, так о чем ты черт побери говоришь? », — сказал Нержавеющая сталь, действительно не понимая своего собеседника.

«Смертельный удар! Этот ублюдок все еще был в комнате! Он не выходил! Этот придурок скрывался в комнате. Он, должно быть, выпил зелье невидимости. Разве ты не заметил, что анимация выхода не началась? », — Сказал Разрушитель Костей.

Обычно, когда игрок выходит из системы, он остается неподвижным в течение 5 секунд, пока не закончится анимация. Это сделано для осведомления людей о том, что кто-то рядом выходит из игры. Но из-за различных событий, которые произошли в подземелье, они не обратили внимания на анимацию, поэтому они думали, что он просто вышел из игры. Кроме того, откуда у новичка деньги, чтобы купить зелье невидимости? Он был первого уровня, самое большее у него было около 10-20 медных монет. Это ничтожная сумма! А самое дешевое зелье невидимости стоит порядка 100 золотых!

Затем их словно молнией поразило!

«Этот ублюдок, должно быть, продал предметы, которые мы ему дали! Аааааа!», — в ярости воскликнул разрушитель Костей.

Затем перед ним появилось уведомление

Вас убил игрок, вы потеряли фрагмент наследия! Ваш фрагмент наследия был удален.

Лицо Разрушителя Костей побледнело!

«НЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕТ!», — Он начал кричать, словно безумный, от навалившейся ярости и ненависти!

Нержавеющая сталь был немного шокирован, увидев, что Разрушитель Костей кричит, как сумасшедший, хотя он действительно разозлился. Он не верил, что он мог бы разозлиться так же, как Разрушитель Костей. Разрушитель Костей его обдурил, но все же, даже он сам был убит. Поэтому, не удивительно, что он зол, Но гнев Разрушитель Костей был чрезмерно высок.

«Чёрт, чувак, успокойся!», — Сказал Нержавеющая сталь.

«Заткнись! Ты не знаешь, что произошло!», — Сказал Разрушитель Костей. «Квест моего наследства! Он пропал! Этот ублюдок забрал мой фрагмент наследования!».

«У тебя был квест на Наследство?», — немного удивленно сказал Нержавеющая сталь, но он понял ярость Разрушителя Костей. В квестах на Наследство есть условие, прежде чем квест будет завершен, игроку нужно носить с собой фрагмент наследования. После завершения квеста наследование будет связано с игроком. Однако, если игрок умрет во время квеста, он потеряет свой фрагмент. И у него была 100% вероятность выпадения.

Но почему он потерял его? В нормальных условиях, смерть от монстра не повлияет на выпадение фрагмента. Только смерть от другого игрока может заставить выпасть фрагмент. Монстры не должны получать лут от игроков.

«Ты это заслужил», — сказал Нержавеющая сталь. Действительно, его чувства понятны. Он делал квест наследования и не сказал ему, это означало, что он никогда не доверял Нержавеющей Стали. Но это понятно. Если игрок узнает, что у вас есть фрагмент наследования, он сделает все, чтобы убить вас. Наследство — это мощный бонус.

«Ты, черт возьми, не понимаешь! Это был фрагмент наследования, связанный с основным квестом! Он, должно быть, по крайней мере, А Ранга!», — воскликнул Разрушитель Костей.

Нержавеющая сталь ахнул. Наследование, по крайней мере, А Ранга в игре в ограниченном количестве. Каждая гильдия будет воевать за него. не говоря уже о том, если это фрагмент будет S класса. Тогда не только гильдии в игре будут за него соперничать, каждый игрок прибежит сюда, дабы не упустить свой шанс!

Наследство было одним из самых сильных бонусов в игре. Оно может сделать игрока богом! Так почему люди не должны за него соперничать?

Нержавеющая сталь разозлился еще сильнее. У этого ублюдка был фрагмент наследования этого уровня, и он даже не говорил об этом! Неудивительно, что он пытался убить его. Так он мог получить Наследство без проблем. А теперь наследство будет принадлежать тому новичку? это было непостижимо!

«Что ты имеешь в виду под тем, что потерял его? Тебя что, убил тот парень? Он 27 уровня!», — сказал Нержавеющая сталь, пытаясь выяснить, что произошло.

«Этот ублюдок! Он дождался последней секунды! Бой был у меня под контролем! босс собирался ударить в последний раз! Мой {Блок} был готов, и прежде чем я смог использовать его, этот ублюдок использовал разрушительный удар на мне! Я был ошеломлен, и босс убил меня! Блядь! Он должен последовать нашему примеру. В тот момент, когда босс убьет его, я убью его и верну свой фрагмент!», — сказал Разрушитель Костей.

«А? Если я правильно понял, он должен был умереть в тот момент, когда умер ты. Тебе не кажется, что прошло уже слишком много времени? Разве игрок 27 уровня сможет выдержать хоть один удар?»

И это ошеломило Разрушителя Костей. Он был слишком разозлен, и не мог верно мыслить. Из-за всего, что только что произошло. Только сейчас он заметил второе уведомление!

Вы дошли до конца своего пути в главном квесте. Вы не выполнили квест, из-за этого бонусная награда квеста была опущена. Награды за завершение некоторых шагов квеста: 20 000 000 Опыта Уровень повышен! Вы получили 100 золотых монет.

Если ранее Разрушитель Костей был зол, то сейчас он будто потерял душу.

Он был изгнан из собственного квеста. Это означает, что босс умер, или что Смертельному Удару удалось завершить этот этап квеста, и он может идти дальше.

Лицо Разрушителя Костей стало смертельно бледным.

Нержавеющая сталь имел такое же выражение. Это был общий квест, и парень, которого они пригласили, смог завершить его без них. Теперь он может продолжить квест, в то время как они — нет. Разве это справедливо?

«АЛЬФРЕД!», — Воскликнул Разрушитель Костей!

Вскоре перед ними появился крепко выглядящий дворецкий.

«Да?» — сказал дворецкий.

АЛЬФРЕД – это ИИ игры

«У нас проблема с квестом! Мы поделились квестом с кое кем, он всего лишь 27-го уровня, и были вычеркнуты из него, в то время как у него есть шанс продолжить! Он убил игрока в подземелье, разрушив наш шанс выполнить квест!»

«Это не ошибка и не баг! Я говорил, что меня стоит звать только в случае бага игры. Действия игроков не подпадают под мою юрисдикцию. И вы должны были осторожно приглашать ненадежных людей в свой квест. Вы получили надлежащую компенсацию за достижение этого этапа своего квеста, с этим нет никаких проблем. Что касается действий игрока, они не считаются заслуживающими моего расследования, кроме сексуальных домогательств. Я ничего не могу для вас сделать », — сказал Альфред и скрылся из виду.

«Блядь!!! Эта игра ужасна! Черт возьми!», — сказал Разрушитель Костей, начав ругаться в небо.

Пока это происходило, совершенно другая сцена происходила со Смертельным Ударом …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13**

Дэйв, разинув рот, смотрел на рыцаря бездны. В тот момент, когда он ударил Разрушителя Костей, перед ним появилось уведомление. Но у него даже не было времени отреагировать, когда меч Рыцаря Бездны начал опускаться к его голове. Он знал, что в тот момент, когда меч достигнет его, он мгновенно погибнет.

Тем не менее, за дюйм до того, как меч ударил Дэйва, активировался последний кап проклятья.

[-99 999]

Рыцарь Бездны упал на землю. Он опустился на колени и тяжело вздохнул! Даже его ник перекрасился из темно-красного в зеленый!

Это значит, что он стал дружелюбным? Как, черт возьми, это случилось?

Над головой Рыцаря Бездны появился восклицательный знак!

У босса осталось всего 1 ОЖ! И если добавить ко всему этому зеленый ник и восклицательный знак! Это квест!

Дэйв тяжело вздохнул, успокаивая разум. Это уже слишком! Ему никогда не приходилось так много думать за всю свою жизнь! Он делал расчеты с момента первой атаки босса до этого момента, он никогда не прекращал вычислять и строить план.

Дэйв никогда не был глупым, будучи в школе, он всегда выделялся. Но из-за непредвиденных обстоятельств он так и не смог раскрыть свой истинный потенциал. Однако за короткий момент ему удалось полностью сосредоточиться на одной задаче! Вычисляя риски.

Он заметил, что у босса был очень высокий урон, добавив высокую защиту Разрушителя Костей, и, хорошо разбираясь в способностях и навыках класса, он сумел вычислить, как будет продолжаться бой. Сначала он был удивлен, когда Разрушителю Костей удалось убить своего друга. То, чего Дэйв боялся больше всего, это то, что даже если бы он достиг своего плана, ему все равно пришлось бы столкнуться с другим игроком. Однако, так как одного игрока не стало, ему представился отличный шанс закончить свой план.

Он знал, что Разрушитель Костей собирался использовать Волю Воина, чтобы снять эффект оглушения от атаки Рыцаря Бездны, а затем использовать Блок, чтобы свести на нет последний удар от босса. Ему нужно было вмешаться, он знал, что атакуя Разрушителя Костей нанесет лишь нулевой урон. Но ему был нужен секундный эффект оглушения. Если он будет оглушен, тогда Блок не активируется, и Разрушитель Костей будет поражен боссом. Таков был план, и он был выполнен красиво!

Дэйв никогда не был джентльменом, увидев шанс – он возьмет его в свои руки. Хотя он помогал другим, он не стал бы плохо относиться к себе.

Он был благодарен этим двоим за то, что они дали ему шанс получить мощное снаряжение, и теперь он даже получил квест!

Однако это не все, как только Дэйв посмотрел на уведомление, он был ошеломлен!

Вы захватили основную линию квестов. Все награды за этот квест будут вручены вам, как только квест будет окончен. Вы убили игрока с фрагментом наследования. Вы приняли квест Наследства.

Фрагмент наследования! Дэйв был ошеломлен! Тем не менее, он открыл инвентарь и не нашел ничего, кроме того, что дали ему двое парней.

Где этот фрагмент?, — сказал Дэйв сам себе. Затем он решил инициировать диалог с падшим рыцарем бездны.

Из падшего рыцаря бездны исходил поток темного газа. Он умирал.

В тот момент, когда он попытался заговорить, Рыцарь Бездны заговорил первым.

«Воин …», — сказал он: «Ты победил меня. Хотя я не обладал полной силой, тебе все же удалось пережить мои атаки, за это ты заслужил мое уважение», — сказал он.

Дэйв не сделал ничего, о чем говорил рыцарь бездны, но он понял, что это сценарий, поэтому он ничего не сказал.

«Не мог бы ты уделить минутку внимания умирающему рыцарю?», — сказал Рыцарь, опираясь на свой меч

«Да, говори», — сказал Дэйв.

Рыцарь Бездны кивнул Дэйву, затем начал говорить

«Мы-слуги короля нежити. Ты, должно быть, видел его ауру, что ранее исходила из статуи… это существо когда-то было одним из самых сильных существ на этой земле. Однако он стал слишком самодовольным. Он предал учение Бога смерти. Он решил остаться скрытым в Царстве нежити, полностью игнорируя нашу причину вести эту проклятую жизнь… мы нежить, мы источник всего зла! Тем не менее, он решил отречься от нашего пути, он решил оставаться в безопасности, пока не сможет завоевать мир. Наша единственная цель в жизни-победить живых и привести всех к объятиям смерти. Я знаю, это не то, что хотел бы видеть смертный. Тем не менее, таков наш образ жизни», — сказал рыцарь бездны.

Дэйв прищурился. Почему этот парень сказал ему это?

«Бог Смерти давным-давно дал мне задание. Мне нужно было уничтожить нынешнего Короля Нежити, однако мое восстание вскоре было подавлено. Я был бессилен против Короля Нежити, хотя я приобрел огромную силу, я не смог победить его и был изгнан. Не мог бы ты завершить мое задание?», — спросил рыцарь бездны.

Вам предложили продолжить квест старого Рыцаря. Перед вами два выбора. Отказаться и убить рыцаря: Вы получите несколько высокоуровневых типов снаряжения и огромный опыт. (Отказ прекратит линию квеста, фрагмент наследования также будет уничтожен). Принять: и вы сможете продолжить основную линию квеста. завершение квеста принесет вам роскошные награды. Вы также можете продолжить квест «Наследство». (Ваш выбор необратим и может оказать огромное влияние на игру) Да / Нет

Дэйв тут же был потрясен! Основная линия квеста, связанная с квестом Наследства! Это джекпот! Однако. Если бы он продолжил, он потерял бы добычу от эфирного высокоуровневого босса!

сложно! Слишком сложно выбрать!

Дэйв начал взвешивать варианты. Принятие квеста, вероятно, приведет его к огромному приключению, где он может найти сокровища или получить потрясающие находки, но это в далеком будущем. Тем не менее, отказ даст ему рыцарское снаряжение, тогда он сможет получить немедленную выгоду, если продаст все на аукционе.

Дэйв действительно был искушен этой перспективой, таким образом, оружие Эфирного Уровня всполошит весь мир, и все будут соперничать за него. если бы он продал его, он мог бы получить много денег … однако, эти деньги будут мимолетными, они закончатся в один прекрасный день, Дэйв также может получить другие возможности и получить больше наград, но отказ от этого квеста будет мучить его.

«Вздох. Хорошо, я приму твою просьбу. Однако, если даже ты потерпел поражение от рук Короля Нежити, как его победить мне? В настоящий момент я слишком слаб, твоя задача может занять много времени для меня», — Сказал Дэйв.

«В самом деле. Я знаю это, поэтому я дам тебе кое-что, что поможет тебе. Живые не могут пересечь царство нежити. В то время как мертвые не могут идти против Короля Нежити. Только тот, у кого есть способность оставаться незатронутым силой нежити, может выполнить эту задачу», — сказал Рыцарь Бездны, сняв кольцо, которое ему в руку положил Разрушитель Костей.

«В этом кольце… моя оставшаяся сила. Оно предоставит тебе возможность быть как живым, так и мертвым по своему желанию. Однако, оно довольно тяжелое», — сказал Рыцарь Бездны

Дэйв взял кольцо и осмотрел его.

Требования Уровень 0

Нельзя снять!

Бонусы Может изменить вид человека на нежить.

[Запечатано]

[Запечатано]

[Запечатано]

[Запечатано]

Шкала / Класс Вспомогательное снаряжение

Класс. Божественное.

{Расходует опыт игрока для повышения уровня}

В настоящее время Кольцо Первого Уровня

Дэйв широко раскрыл рот! Он был действительно потрясен! Проклятый предмет наследства!

Дэйв отключился на мгновение. Он не мог понять своих нынешних чувств. Два парня, должно быть, были на последнем шаге, чтобы получить этот предмет, и тогда они могли бы начать окончательный квест Наследства! Это был фрагмент наследования, который был у Разрушителя Костей, и теперь после некоторых «манипуляций», Дэйву удалось пожать плоды работы, которую он не делал!

Он был в экстазе!

Предметы квеста наследования были связаны с игроком! Они не похожи на фрагменты наследования, в тот момент, когда игрок выбирает их, они навсегда будут в его собственности. Тем не менее, чтобы получить их, нужно заплатить высокую цену, однажды получив такой предмет – его нельзя будет снять!

Это означает, что из двух его слотов для колец, один слот будет всегда занят.

Кольцо требовало наличие 0 уровня. Это означало, что его мог получить кто угодно, однако, похоже, что некоторые его способности были запечатаны … кажется, что как только Дэйв достигнет определенных уровней или выполнит определенные задачи, он сможет разблокировать печать на кольце, сделав его более мощным.

Это был действительно потрясающий предмет, поэтому Дэйв без вопросов кинул его в свой инвентарь. Он не осмелился надеть его прямо сейчас, но, тем не менее, не было никаких проблем с его размещением в инвентаре, по крайней мере, до тех пор, пока он не достигнет уровня, достаточного для убийства Короля-Нежити. Этот квест был действительно хорош. Даже не имея возможности получить броню или лут Рыцаря Бездны, он был доволен элементом Наследства S класса!

«Мои силы исчезают. Ты слаб, и обучение в мире живых не позволит тебе победить Короля Нежити. Ты должен начать с Королевства Нежити, начать с самого дна, затем стать известным, и тогда ты сможешь бросить вызов Королю Нежити», — сказал рыцарь Бездны.

Дэйв прищурился, о чем говорит этот парень?

Затем Рыцарь Бездны встал. Едва поддерживая свою точку опоры.

«Это мое гордое оружие и щит», — сказал Рыцарь Бездны. «Однако ты слишком слаб, чтобы использовать их. Как только достигнешь достаточно высокого ранга в легионе нежити. То сможешь их надеть», — сказал Рыцарь Бездны.

Дэйв все еще не мог понять, о чем говорит этот парень. Но гигантский меч и чрезмерно большой щит исчезли с Рыцаря Бездны и появились в инвентаре Дэйва.

Лут! Это было неожиданно!

Однако…

Вы не выполнили требования, чтобы владеть / оценить эти предметы недостающие требования [Состояние: Нежить / Раса: нежить] [Титул: Рыцарь нежити] [Уровень 450]

Лицо Дэйва побледнело, как только он увидел требования. Слишком сложно! Игрок самого высокого уровня в игре – 422 уровня! И он играет уже 3 года! Хотя он может легко достичь требования – состояние: нежить, как только наденет кольцо и активирует его способности … Как получить титул: Рыцарь Нежити?

Дэйв мог только вздохнуть … чтобы овладеть этими предметами нужно потратить множество времени …

И, еще до того, как Дэйв смог попричитать на эти предметы, тело Рыцаря Бездны начало исчезать. Он медленно превратился в пепел, но на последнем дыхании он провел рукой, и перед Дэйвом появился ролик.

Он не мог двигать своим телом, однако пред ним появился вихрь. Тело Дэйва втянулось в вихрь, в то время как Рыцарь Бездны исчез …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14**

Дейв открыл глаза и осмотрелся. Он был в новом и странном мире. Небо было повернуто вверх дном, и можно было мимолетно увидеть созвездия. Небо выглядело мрачным, и над горизонтом висела темная луна. Земля, на которой он стоял, была темной и жуткой. И место, в котором он находился, было пропитано запахом смерти. Если бы кто-то захотел снять в этом месте фильм ужасов, то обязательно выиграл бы Оскар.

Однако это еще не все. Прямо перед Дейвом вдалеке располагался гигантский роскошный город. Впрочем, в нем не было ни капли роскоши. Это был возвышающийся город смерти. Башни и стены которого были созданы из костей и зловещих камней. В середине города стояла гигантская башня. Она выглядела как восходящий конус. Где наверху был гигантский темный кристалл, что весьма странно сиял.

Дэйв видел кристалл даже с дальнего расстояния и мог видеть ауру, которая просачивалась из него.

Но будь это все, Дэйв не был бы так обеспокоен, как сейчас. На самом деле, он стоял в гигантском дворе перед дворцом. Или, по крайней мере, Дэйв так думал. Рядом с ним, позади него, справа и слева. Были сотни! Тысячи! Десятки тысяч, а может и больше! Куда больше! Слишком много, чтобы даже сосчитать! Нежить! Скелеты! Зомби! Вурдалаки! И многие другие!

Он был сродни маяку для нежити. Каждое из этих существ смотрело на Дейва. Но не на него, а на его жизнь! Его жизнь манила их. Нежить ненавидела живых, а живые — нежить. Нетрудно было представить, что будет с Дейвом, если он окажется среди нежити.

Вы вошли в землю мертвых. вы в настоящее время «живы», если вы умрете в земле мертвых, вы будете отправлены на землю живых. как только вы умрете на земле мертвых, ваш квест наследования будет провален! Основной квест будет удален!

Прямо после того, как Дэйв прочитал уведомление, послышался нечестивый визг. У него даже не было времени, чтобы среагировать, когда появилась гигантская волна врагов! Они хотели убить его! Съесть его тело и душу.

Дэйв на мгновение замешкался, увидев гигантскую волну врагов, атакующих его. И на почти инстинктивном уровне он сразу же схватил кольцо бога смерти и надел его.

Дэйв хотел использовать это кольцо позже, ибо после экипирования, его более нельзя снять. И это ограничило бы рост Дейва, однако он понял, что без кольца он будет убит. Кольцо может дать ему вид нежити. И с его помощью он может смешаться с ними. Если он умрет до того, как квест будет завершен, он захочет убить себя от стыда.

поэтому без дальнейших церемоний; он просто надел кольцо, и мощная, древняя черная аура вышла из его тела.

Из-за «тяжелого железного доспеха» Дэйв выглядел как железный человек. Видно было только его лицо, но теперь, когда он надел кольцо. Броня разломалась в нескольких местах. Она разорвалась, как если бы она была сделана из бумаги, и несколько частей брони даже заржавели. Его кожа старела и содрогалась, начав морщиться. Его глаза выпучились, а кожа на лице пропала, и все внутренние органы его тела превратились в труху.

Теперь Дэйв чувствовал, как сквозь его тело проходит ветер! Буквально. И когда он посмотрел вниз, он увидел, что он был не чем иным, как скелетом, одетым в старую, ржавую броню.

Это еще не все, как только трансформация закончилась, ник каждого монстра пред ним приобрел зеленый свет. Они остановились, они были ошеломлены внезапными изменениями, но никто из них даже не удосужился искать объяснение.

Они жили по простому принципу

Человек = враг

Нежить = друг

Все просто.

Таким образом, Дэйв был спасен из-за низкого интеллекта этих существ.

Дейв вздохнул с облегчением, начав организовывать свои мысли.

Он осмотрел свой экран состояния, чтобы увидеть произошедшие изменения. Он боялся, что при нынешней трансформации его снаряжение может быть уничтожено.

имя Смертельный удар раса Человек (Нежить)

Здоровье 4200+ (210) мана 1100 + (55)

выносливость Не ограничена Ярость / концентрация 100

интеллект 110 + (5,5) мудрость 110 + (5,5)

Ловкость 110 + (5,5) маневренность 110 + (15)

живучесть 10 + (0,05) Сила 150 + (5,5)

Поглощение магии 500 Поглощение урона 1000

невосприимчивость 10% + (0,05) % — —

Реген ОЖ 0,1 / с + (0) Реген ОМ 1,1 / сек + (0)

Реген выносливости +∞ Реген

Концентрации / ярости

1 сек

Титул Всезнайка!

К счастью, его статус не изменился. Но появилось небольшое отличие, но как только Дейв внимательно осмотрел его, он сразу же был ошеломлен.

Неограниченная выносливость?!!

Какого черта? Даже ее регенерация увеличилась до +∞, что, черт возьми, происходит?!

На мгновение Дэйв затупил, затем он коснулся своей нынешней расы — нежить.

В настоящее время вы являетесь нежитью. Благодаря этому вы получили бонусы расы Нежить.

(Пассив) Ни усталости, ни голода, ни страха!

Неограниченная выносливость / бесконечный реген выносливости / большая слабость к свету / святым элементам. Нельзя вылечить исцеляющими заклинаниями (вместо этого получение двойного урона). Исцеление возможно поглощением жизни других. Эффекты, вызывающие страх, аннулируются против нежити (разве мертвец может чего-то бояться?) убивая врагов, вы получаете часть их жизненной сущности, исцеляющую вас. Можно излечиться с помощью заклинаний тьмы.

«Ах, так вот какие бонусы расы нежить … довольно удивительно для типа воина, однако слабость этой расы абсурдна … нежить с неограниченной выносливостью довольно сильный противник! однако в бою с боссами, нежить нельзя излечить, и излечение лишь нанесет двойной урон. Черт … но для сольной игры, нежить потрясающая раса… «

«Теперь, что я должен делать?», — сказал Дейв. Однако, когда он попытался произнести эти слова, то послышался лишь стук его челюстей. У него не было голоса, это было довольно жутко.

Дейв посмотрел на карту и ничего не увидел, это место было отрезано от игры.

Дэйв начал паниковать, как ему покинуть это место? Если ему что-нибудь понадобится? Как ему пополнить запасы? Его уровень слишком низок, чтобы встретиться с Королем Нежити, который, вероятно, находится на вершине башни. И как туда попасть? Правда, здесь много монстров, но у большинства из них были красные черепа над головами, когда Дэйв попал в это место. Он не может сражаться с ними. И теперь они все дружелюбны …

В игре баг? — подумал Дэйв. Тогда у него не было выбора, кроме как связаться с АЛЬФРЕДОМ.

В тот момент, когда он произнес его имя, появился старый дворецкий.

«В чем проблема, молодой человек… о, это ты», — сказал АЛЬФРЕД, вспоминая имя парня.

«Я думаю, что в этой локации баг. Я застрял в этом месте, я не могу уйти. Как я должен закончить квест, если все монстры здесь — нежить? Я не смогу повысить уровень и провалю квест. Разве это не баг», — спросил Дэйв.

«Действительно, это довольно проблематично, на самом деле эта локация не должна быть открыта, пока средний уровень игроков не достигнет 500. Для тебя этот квест слишком сложный. Но все можно исправить. Это закрытая область, и на данный момент здесь есть только ты. Предполагалось, что это будет исследовательская зона для тех, кому удалось запустить квест наследования. И теперь ты единственный человек в этом месте. Я инициирую начало квеста, и сделаю так, чтобы ты «мог» начать миссию, необходимую для завершения квеста».

Дворецкий махнул рукой, и перед Дейвом появилось уведомление.

Король нежити устал ждать. Те, кто стоят у его ворот – его слуги. Вы будете телепортированы, чтобы начать свою первую миссию. [В итоге останутся только мертвые!]

Цепной квест.

[В итоге останутся только мертвые!]

Через 1 час вы будете телепортированы с взводом, чтобы пройти несколько странных приключений. Завершите свой квест, чтобы получить очки вклада. очки вклада зависят от эффективности завершения вашего квеста. как только вы наберете достаточное количество очков, у вас будет право «бросить вызов» тому, кто выше вас в иерархии. Получение его должности предоставит вам право командовать войсками. Проигрыш потребит все ваши очки вклада, и вам придется начинать все сначала.

«О, так это квест на убийства? Клево!», — понимающе сказал Дэйв.

«Вообще, это должно было случиться позже, но как первый сюда попавший, ты сможешь начать квест первым. Как только локация будет открыта, Раса «Нежить» будет доступна для всех. И они также будут иметь право начать выполнять квесты. Если ты умрешь, то тебя телепортирует из локации, и тебе придется подождать, пока она откроется, чтобы начать все с самого начала», — сказал Альфред.

«О, тогда что, если мне удастся победить короля нежити до открытия локация? Наверное, я смогу попасть на самый верх иерархии?»

«В самом деле, тогда ты будешь в самом верху. Я даже дам тебе список уровней и очков вклада, чтобы иметь право бросить вызов высшей власти. Но победить короля нежити? В одиночку? Это невозможно. Он слишком сильный. И это региональный босс. Чтобы победить его нужна целая армия, которой сначала нужно уничтожить здешнюю армию, а затем подняться на седьмой этаж дворца, чтобы иметь право бросить ему вызов. На каждом этаже есть босс, а король нежити-последний, —Сказал Альфред,

«Однако, победа над королем нежити не останется без внимания. Победить его означает, что человек получит право править мертвыми. Право командовать его армией. Право начать завоевание мира, и именно об этом сама игра «Завоевание». Король нежити является одним из главных боссов в этой игре, и с его силой, он может свергнуть целые города. Как думаешь, у тебя есть шанс победить то, что может угрожать миру «Завоевания»?», — спросил Альфред в дразнящей манере

Единственное, что Дэйв ненавидел больше всего-это принижение. И Альфред сделал это прямо сейчас. Однако из-за того, что он был просто ИИ, Дэйв не сердился на него. Он знал, что это будет трудно, но он никогда не отступал от чего-то, н попытавшись

«Я попробую», — сказал Дэйв, с ухмылкой глядя на него.

Затем он подумал о чем-то

«Победив короля нежити, я смогу командовать этим легионом … управлять армией нежити … разве это не круто? Интересно, как люди отреагируют, когда увидят, что нечто настолько огромное завоевывает их территорию», — сказал Дэйв: “получение территорий-лучший способ стать богаче… тогда как можно получить контроль над регионом и брать процент от его налогов в качестве своей зарплаты. Кроме того, можно контролировать круг телепортации в регионах, установив любую желаемую сумму взимаемой платы за их использование людьми… пересечение огромных расстояний между городами пешком требует огромного количества времени … получение контроля над кругами телепортации в городах — это самое простое средство получить много денег … Я действительно должен подумать об этом всерьез», — подумал Дэйв.

Дейв не заметил, что ныне странно улыбался. Всякий раз, когда он размышлял, пальцами правой ладони он касался подбородка. И теперь, в обличие скелета, из-за его привычки слышался звук соударяющихся костей

Всякий раз, когда Дейв входил в это состояние. Это означало только одно. Как бы ни была сложна задача, он задумался над нею всерьез и обязан ее преодолеть!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15**

В тот момент, когда Дэйв начал размышлять о том, как он начнет свою миссию, Альфред исчез и оставил его с уведомлением.

Звание /

Юниты в подчинении.

Вклад Обычный скелет-солдат.

Самая низкая единица. 0 Элитный скелет

Командует 10-ю обычными скелетами 100. Скелет-капитан

Командует 10-ю элитными скелетами. 1000 Рыцарь смерти

Командует 100-ней Скелетов-капитанов 10 000 Рыцарь Рока

Командует 100-ней Рыцарей Смерти. 100 000 Рыцарь Бездны

Командует 100-ней Рыцарей Рока. 1 000 000

В тот момент, когда Дэйв увидел уведомление, он сделал быстрый расчет и понял, что Рыцарь Бездны может командовать 100 000 000 единиц!

Это был единственный Рыцарь Бездны! Как страшно! Сколько Рыцарей Бездны находится под контролем короля нежити? И Деадра даже думал о восстании … он был либо сильным, и достаточно мощным, либо слепым, раз не заметил огромную армию за спиной Короля Нежити.

Тем не менее, количество очков вклада, необходимых для достижения всего самого высокого уровня, огромно. Дэйв должен упорно работать, и к концу, он должен иметь силы, чтобы победить Рыцаря Бездны, чтобы иметь возможность начать квест Деадры.

Это означает, что он должен стать достаточно сильным, чтобы победить другого Рыцаря Бездны, чтобы иметь право бросить вызов Королю Нежити.

И глядя на трудности победы над Деадрой, который был и проклят, и сильно ослаблен. Дэйв счел абсурдным сражаться с одним только своей полной силой.

«Вздох, этот квест действительно тяжелый … и худшая часть — я не должен ни разу не умереть! Поражение выдворит меня с этой локации и из этого дополнения к игре, и мне нужно будет дождаться, когда это дополнение откроется для публики, чтобы я мог снова бросить вызов». Сказал, Дэйв,

Преимущество первопроходца заключается в том, что ты первым все видишь и прощупываешь. Но все же он был в невыгодном положении из-за трудности первого опыта.

Из-за этого квеста у Дэйва разболелась голова, но он не собирался упускать этот шанс. Для него это был шанс, и ему нужно не упустить его, прежде чем другие попытаются претендовать на те же бонусы, за которые сейчас сражается он. если он проиграет и будет выдворен, ему придется столкнуться с конкуренцией в будущем. Даже если он был первопроходцем, и знал бы кое-что об этом месте, в игре было более 2 миллиардов игроков! Как Дэйву конкурировать со всеми ними за трон короля?

У него был только один шанс на успех, и он постарается изо всех сил использовать его.

Отказ не был вариантом, его жизнь зависела от этого.

У него осталось только 7000 $, и, если он потерпит неудачу – то Дэйву конец.

Дэйв почувствовал сильное давление, но он сделал глубокий вдох и решил медленно начать.

Вы были назначены в подразделение 22 255!

Вы будете телепортированы на кладбище западного региона. Следуйте за лидером и достигните своей цели.

Миссия №1

Убейте игроков, которые вторглись на кладбище. Вознаграждение 10 очков взноса после успеха. Достижение некоторых скрытых требований может присуждать бонусные очки.

Десять лучей света вскоре засияли над огромным пространством, где был Дэйв. И он мгновенно телепортировался за пределы странного мира и оказался в незнакомом месте.

Это было огромное кладбище со множеством гробниц.

Дэйв огляделся и понял, что его сопровождают 9 других скелетов. Один из них был элитным скелетом.

Элитный скелет стоял за остальными и хлопал челюстями. Он приказал им двигаться вперед, и они это сделали, Дэйв последовал их примеру.

Кладбище было темным и жутким. Но Дэйву было довольно комфортно в этом темном пространстве. Кажется, что у Нежити есть своего рода ночное видение. В данный момент, зрение Дэйва было ясным.

Пройдя еще несколько шагов, они обнаружили несколько приключенцев, которые сражались против другой группы скелетов.

Элитный скелет не стал приказывать своим миньонам, и они пошли в бой без указаний.

Приключенцы были потрясены, когда перед ними появилось другое подразделение, но они не паниковали. Они реорганизовали себя и сражались в лоб.

«Мы все еще сражаемся, а уже прибыло другое подразделение! Черт!», — вскричал священник, который пытался исцелить танка.

«Просто заткнись и исцеляй меня!», — закричал танк, пытаясь подавить входящие волны Скелетов.

«Я набираю слишком много агро!», — воскликнул священник, а охотник за ним стрелял стрелами влево и вправо.

Они были дезорганизованы и беспорядочны, ибо были приключенцами низкого уровня, которые слишком глубоко зашли в область кладбища. И неудивительно, что на них напало огромное количество скелетов.

Но их совместная работа была хаотична, танк не мог удерживать агро и был немедленно переагрен священником, скелеты начали игнорировать танка и бросились к священнику.

«{Чертог Якоря!}», — крикнул танк, но ему удалось сагрить лишь одного скелета. Еще трое двинулись вперед и напали на священника.

«Боже, проклятый танк, ты чертов нуб, даже агро не можешь удержать!», — вскричал священник, кастуя исцеляющие заклинания, чтобы атаковать скелетов.

Пока священник отбивался от атак, танк начал терять ОЖ, и лучник был вынужден отступить.

Это был лучший шанс для Дэйва.

Он двинулся вперед и напал на священника, игнорируя Танка.

Агро и угроза влияют только на Монстров, Дэйв был человеком, и независимо от того, какие навыки агро были использованы, он мог отмахнуться от них и напасть на того, на кого захочет.

Три скелета, которые подошли к священнику, были скованы благодаря навыку стрелка (связующие стрелы). Данный навык посылает залп стрел с веревками и камнями, что может связать врагов и удержать их на месте. Дэйв заметил активацию умения, и уклонился вправо.

Эта сцена ошеломила лучника, но он не задумался об этом, так как его окружало еще больше скелетов.

Затем Дэйв атаковал священника в спину

[-690!] Появилось огромное значение урона. Это был критический удар!

Урон Дэйва увеличился благодаря его высоким характеристикам. Но у священника не было ни одного предмета, который увеличивал его защиту

По сравнению с тем, какой урон может нанести Рыцарь Бездны, это было незначительно. Однако этих игроков 15-20 уровня, такой урон ошеломил! Почему скелет умудрился нанести такой урон?

Это было довольно просто.

Хотя оружие Дэйва было всего лишь учебным мечом, у него было много бонусов от характеристик по сравнению с этими игроками. Кроме того, у него был комплект снаряжения, что дал ему огромное преимущество. Кроме того, он увеличил свою силу на 40 очков. Из-за этого его базовый урон был от 315 до 325 (Его оружие было рассчитано на его маневренность и силу), с силой +40 — 355-365 урона. И когда прошел критический удар, урон удвоился.

У священника не было защитного снаряжения, и он получил огромный урон. Из-за того, что он был атакован другими скелетами, и из-за своих низких ОЖ, он был немедленно убит Дэйвом.

Вы убили игрока +10 очков вклада.

Дэйв удивился, увидев уведомление, и его лицо заполнило ликование. Убийство других игроков дало ему шанс получить больше очков.

Итак, он нацелился на танка, т.к. охотник легко мог бы контролировать Дэйва, и он этого не хотел. Он просто обернулся и начал бить танка.

[-120].

Из-за того, что удар не был критическим, урон был низким по сравнению с тем, что случилось с священником. Кроме того, у танка было небольшое поглощение урона, поэтому урон Дэйва стал куда ниже. но все же даже муравьи могут убить людей, если их слишком много.

Танк не имел возможности отступить, поскольку он был окружен несколькими скелетами, и все они атаковали одновременно.

Тем не менее, Дэйв не собирался упускать свой шанс нанести финальный удар. Он подсчитал, что ОЖ Танка составляли около 20%, и каждый удар скелета снимал порядка 1%.

Дэйв мог нанести 5% одним ударом, это означало, что у танка осталось около 2400 ОЖ. Это ошеломило Дэйва, почему у этого танка так много ОЖ? Это означало, что у него было около 12 000 макс. ОЖ. У игрока 20 уровня было больше ОЖ, чем у Дэйва?

На данный момент он не думал об этом, но решил продолжить свои атаки.

В тот момент, когда танк имел около 4% ОЖ. Дэйв убил его, получив еще 10 очков.

Обернувшись, чтобы посмотреть на охотника, он понял, что его уже убили.

Дэйв вздохнул, так как не смог убить последнего игрока, но не беспокоился об этом. он уже получил 20 очков, и как только он закончит квест, у него будет в общей сложности 30 очков. Этого было достаточно.

Вы успешно выполнили свою первую миссию

+10 очков вклада вы потеряли только одного члена своего подразделения.

+9 очков. общая сумма очков вклада: 39.

Перед Дэйвом появилось уведомление, и он был просто осыпан бонусами, кажется, что чем меньше единиц он теряет, тем больше очков получит. Это было довольно неплохо, достижение уровня Элитного Скелета было не таким уж трудным, как минимум, ему нужно завершить еще две миссии, и он сможет занять место.

Дэйв вернулся в гигантский двор перед гигантским дворцом.

Вы закончили свою первую миссию. ваша следующая миссия скоро начнется вы можете отказаться или принять ее.

(Отказ от миссии будет стоить вам 10 очков)

И тут Дэйв понял, что это хорошо помогало игрокам, которые хотели временно остановить квест, ибо им не придется выполнять квест один за другим. У людей есть биологические потребности. Сон, пища и другие. Беспрестанное выполнение квестов, подобных этому, чтобы достичь вершины за один сеанс, невозможно.

Итак, Дэйв решил остановиться. Дэйв уже устал, он играл в течение почти двух дней игрового времени, и это составляло около 16 часов в реальности.

Дэйв вышел из игры и пошел за едой. Этот квест требует терпения и времени. Достижение 1 000 000 очков вклада – непростая задача, и займет много времени, поэтому Дэйв не стал спешить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16**

Прямо сейчас Дэйв подходил к магазину рядом со своим домом. Взяв несколько чашек рамена и закуски, он вернулся в свою квартиру. На данный момент у него было не много денег, и он знал, что квест, который он начал, займет много времени, потому что он должен экономить деньги в этот момент времени. Для Дэйва это не было проблемой, поскольку он понимал, что, если он будет отброшен во внешний мир «Завоевания». Его постигнет плохая участь, т.к. у игрока низкого уровня низкий шанс захватить подземелье. Особенно с методом сольной игры Дэйва.

Единственный способ Дэйва преодолеть все это — достичь более высокого уровня в игре. Это тоже займет много времени, и его оставшиеся деньги до тех пор могут не протянуть.

Для студента колледжа 7000 $ достаточно, чтобы прожить несколько месяцев, тратя как можно меньше. Дэйв еще более скупой, чем студенты колледжа.

Как только он добрался до своей квартиры, он быстро принял душ, покушал и лег спать. Он не был в состоянии продолжать играть после такого долгого времени.

Как только Дэйв проснулся, он зашел в интернет и просмотрел форумы. Он хотел больше узнать о расе нежити.

С самого начала игры было обнаружено только несколько типов нежити, и это было подтверждено исследованиями Дэйва.

Встречаюсь призраки, зомби, скелеты, банши, Гули и т.д. Тем не менее, более высокоуровневая нежить все еще была тайной для людей. Многие из них знали о существовании мощных Личей. Некоторые даже получили квест с просьбой следовать по тропе старого и могучего лича. Но до сих пор никому из них не удалось обнаружить никаких подсказок о них. Говорят, что дополнение с нежитью будет запущено после того, как какой-либо игрок достигнет 500-го уровня.

Дэйву удалось стать первопроходцем этого дополнения, и теперь он может больше узнать о них.

Наиболее известными типами нежити для игроков были: Скелеты, Элитные скелеты, Скелеты-капитаны и, наконец, Рыцари Смерти.

Рыцари Смерти были силой, с которой нужно считаться. Даже судя по подземелью, которое Дэйв прошел ранее. Если бы Дэйв принял во внимание таблицу рангов нежити. Он бы знал, что Рыцарь смерти может управлять до 10 000 единиц нежити! Это действительно абсурдное число, однако, до сих пор, большинство встреченных в игре рыцарей смерти, были «малыми рыцарями смерти», эти типы не контролируют других нежити, но они все равно могут контролировать себя и сражаться наравне с несколькими игроками аналогичного уровня.

Сила нежити не учитывается их индивидуальной силой, но их коалиция может сотрясти землю, армия мертвых, которая будет атаковать город, внесет ужас в сердца даже самых смелых людей.

На данный момент никогда не встречалась нежить типа Командира. Все они были одиночками, и они были сильны, однако, как только Вы дадите рыцарю смерти армию. Будьте готовы быть задушенными болью и смертью.

Затем Дэйв взглянул на некоторые из видеороликов, которые были отправлены игроками, когда они сражались с нежитью. Кто-то даже записал бой с Рыцарем Смерти, у него было огромное количество просмотров и рекламы в блоге. Это также способ получить деньги.

Дэйв на мгновение задумался об этом, и на его лице сверкнула зловещая улыбка. Для него это была возможность выручить немного денег, если он использует ее правильно.

Это может быть странно, но люди действительно любят нежить. По крайней мере, наблюдать за ней издалека. Что, если бы кто-то начал снимать страшную и жуткую территорию короля нежити. Немного подразнить людей, заинтересованных в этом регионе. Возможно, они могут начать задавать вопросы об этой локации, и проявят больше интереса к этому месту.

Сейчас, если Дэйв сможет правильно направить этот «пиковый» интерес, он мог бы разместить рекламу или начать спонсироваться какой-то компанией.

Компании любят трафик, чем больше трафика на определенном сайте / видео, тем больше они будут заинтересованы в спонсировании владельца. Таким образом, Дэйв мог бы получить некоторую финансовую поддержку. Однако Дэйв знал, что это сложно.

Во-первых, первый взгляд на мир мертвых может быть интересным, но, если миссии, которые Дэйв будет получать, останутся прежними. Или, если Дэйв не внесет новый контент на свой канал. Интерес вскоре рассеется. Поэтому лучший способ Дэйву стать известным — это создать хаос.

Дэйв ухмыльнулся и создал учетную запись на форумах. Он создал аватар и выбрал маленький скелет в качестве аватара. Он назвался как мистер Скелет.

Затем он подключил гарнитуру, и открыл свои последние записанные действия в игре.

Игра автоматически записывает все, что делает игрок, и сохраняет запись, удаляя их спустя 30 дней, однако, игрок все равно может получить доступ к записям, когда захочет. Игра также может полностью передавать видео поток на сайт, который выбрал игрок, или даже транслировать игру на официальном сайте игры «Завоевание», если у игрока есть на это права.

Дэйв вырезал всего несколько сцен из своего прошлого игрового дня и создал десятисекундный ролик.

В этих десяти секундах показывалось, как Дэйв оказался посреди гигантской армии мертвых, и они ломились к нему со всех ног.

Десятки тысяч нежити бежали к нему, не чувствуя усталости. И видео обрывалось на том моменте, когда Дэйв надел кольцо. Видео шло от первого лица, дабы никто не смог узнать его в его форме нежити.

Всякий раз, когда кто-то будет смотреть видео, он будет чувствовать, как к нему стекается нежить.

Зритель ощутит настоящий ужас.

Вид гигантских башен и дворца из костей будет выгравирован в глубине души любого, кто их увидит. В то время как нависшая темная луна, гласящая о скором бедствии, испугает любого, кто ее увидит.

Всего десяти секунд было достаточно, и видео, с достаточно простым названием, было опубликовано на форумах.

«Вскоре нежить захватит мир».

Это все, что написал Дэйв, и сразу запостил видео.

Дэйв не стал ждать комментариев, решив вернуться в игру. И затем он вошел в систему

Пора начать новую миссию!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17**

Дэйв вернулся в игру и оказался в том же месте, где и вышел. Он интересовался дворцом, что находился поодаль, и начал двигаться вперед. Большинство нежити даже не беспокоились, когда он проходил мимо, подталкивая их в сторону. У одного из скелетов оторвалась голова, и он начал искать ее.

Это была довольно смешная сцена, но Дэйв почувствовал себя немного виноватым, подняв голову скелета. Глубокие синие блестящие глаза устрашили Дэйва, и он просто отдал голову скелету.

Он взял ее и поставил обратно, немного перекрутив кости, пока череп не щелкнул, а затем щелкнул челюстями, поблагодарив Дэйва, возможно, или проклял его за его небрежность.

Дэйв подошел к дворцу, но вскоре был остановлен каким-то барьером.

Дэйв был удивлен на мгновение, после чего появилось уведомление

Вы должны обладать рангом

[Элитный скелет]

чтобы пройти вперед

Дэйв понял, что, чтобы приблизиться к дворцу, ему нужно выполнить больше миссий.

Вы были переназначены в подразделение 22 255!

Вы будете телепортированы на кладбище западного региона.

Следуйте за лидером и достигните своей цели.

Миссия №2

Убейте игроков, которые вторглись на кладбище.

Вознаграждение 10 очков взноса в случае успеха.

Достижение некоторых скрытых требований может присуждать бонусные очки.

Кажется, что Дэйв был переназначен в ту же самую группу скелетов. Его телепортировали обратно на кладбище, и он подождал, пока Элитный скелет не приведет их в целевую зону.

У Дэйва сейчас всего около 29 очков, и 10 он потерял из-за необходимости покинуть игру вчера. Его это не беспокоило, его доход очков был выше, чем тот, который он теряет, когда покидает игру. И вчера ему удалось выполнить только один квест, и это было не так сложно.

В этот день, на удивление, на кладбище напала та же самая группа игроков. Однако на этот раз у них был еще один член. Они уже участвовали в битве с несколькими скелетами, но дополнительный участник их группы был укротителем зверей. Рядом с ним шастал серый волк, который нападал на скелетов и перенимал часть агро, уменьшив урон врагов и увеличив ДПС [урон] группы.

Укротители зверей- как друиды, используют животных, и могут использовать как лук, так и ману, чтобы кастовать заклинания или стрелять стрелами, они не являются специализированным классом, как лучник или охотник. Тем не менее, они имеют более низкий урон и лишены мощных навыков лучников или охотников.

Однако во всей игре они являются единственным классом, который может сражаться 2 против 1.

Теперь в группе было около 5 человек.

Борьба была почти закончена, когда пришла новая группа врагов.

Элитный скелет приказал обычным юнитам атаковать и окружить их. Тем не менее, они тупо остановились из-за уровня угрозы танкера и проигнорировали заднюю линию.

Дэйв не торопился, так как знал, что в тот момент, когда он нападет с тыла, он будет убит. Эти ребята могут быть более низкого уровня, чем Дэйв, но из-за их слишком большого количества Дэйв, вероятно, умрет весьма быстро.

При поддержке новой группы скелетов, Танку было сложно отражать все их комбинированные атаки в одиночку

Укротитель зверей использовал своего волка, чтобы стянуть часть агро, в то время как Лучник со вчерашнего дня атаковал AoE, замедляя врагов (Связывающие стрелы). Дэйв не собирался нападать, поэтому он отреагировал и двинулся в бок

Лучник прищурился, ибо такая аномалия происходила и вчера.

Дэйв не напал на священника первым, он знал, что на этот раз он был готов, священник был в дальнем конце боевого строя. Он прятался за своими товарищами по команде и исцелял их с максимальной дистанции.

Дэйв бил танка перед собой и изо всех сил старался выглядеть «нормальным». Он ждал шанса.

«Эй, вернись, моя мана почти закончилась, пусть волк потанкует за тебя!», — сказал священник.

И шанс, которого Дэйв ждал, появился довольно скоро.

Дэйв мгновенно бросился на священника и рубанул его мечом

[-318]

«Черт возьми! Почему ты не можешь держать агро, чертов заторможенный танк! », — воскликнул священник, он чуть не умер.

Тем не менее, прежде чем он смог исцелить себя, он запаниковал, та как его бар ОМ был пуст!

Еще один удар меча Дэйва забрал жизнь священника.

Лучник запаниковал и атаковал Дэйва

[-0]

«А?», — Лучник был потрясен. Нулевой урон? Как так? Скелеты не должны иметь никакого поглощения урона. По крайней мере, не низкоуровневые

Даже у элитного капитана едва хватает очков поглощения урона … и нулевой урон точно невозможен.

Дэйв удивился, потом усмехнулся, теперь он понял, почему у танка со вчерашнего дня было больше ОЖ, чем у него. Дэйв носил снаряжение, у которого было хорошее поглощение урона, в то время как Танк, вероятно, носил предметы, которые давали много ОЖ. Хороший танк должен иметь хороший баланс между ОЖ / защитой, полагаясь на одну из них, танк умрет.

Дэйв пошел в наступление. Он бросился на лучника, который пытался стрелять в него из лука. Тем не менее, Дэйв бил его без пощады.

[-366]

[-0]

Дэйв наносил тяжелые удары, в то время как Лучник не мог нанести даже одну единицу урона.

Танк разозлился, он использовал {Чертог Якорь}, но безуспешно, нет. странный скелет даже не колебался, даже не думая о том, чтобы повернуться. Он рванул к лучнику и снова ударил его.

[-400] этот удар убил лучника

Дэйв обернулся и напал на Укротителя зверей. Еще до того, как он добрался до него, перед ним предстал волк, Дэйв знал, что если он будет тратить время на волка, укротитель зверей может сбежать.

{Разрушительный Удар!}

[-165]

Дэйв ошеломил волка и проигнорировал его, он был бы ошеломлен на одну секунду, но этого было более чем достаточно.

Дэйв ударил укротителя зверей, и чуть было не отправил его прямиком в ад

[-365]

Волк отошел от оглушения, но, прежде чем он смог атаковать Дэйва, его хозяин умер, как только Дэйв снова ударил его. Призванный волк и тело укротителя зверей исчезли.

«Черт возьми! Это скрытый босс? Почему у него такой большой урон! Дерьмо!», — выругался танк.

Дэйв заметил, что ОЖ танка находится в критическом положении, и если он не атакует первым, он может потерять очки за убийство. Таким образом, Дэйв бросился вперед и ударил со всей своей силой, сумев забрать жизнь танка одним ударом.

«Воу! Это было близко. Я чуть не упустил очки за него», — сказал Дэйв с усмешкой.

Вам удалось нанести смертельный удар по всем целям.

+20 очков вклада.

+10 очков за идеальную выживаемость

+40 очков за убийство 4 игроков.

общая сумма очков вклада

99 (29 + 40 + 10 + 20)

Дэйв был ошеломлен, только две миссии, и он был на один шаг ближе к возможности поднять выше в иерархии.

Тем не менее, было кое-что, что беспокоило Дэйва, даже после того, как он убил игроков, он никогда не получал очков опыта, и он не был помечен тегом агрессора или не получал от них лут. Это было довольно неудачно. Как ему получить достаточное количество очков опыта для повышения уровня? Этот квест сдерживал его, но он не верил, что ИИ сделает что-то подобное.

Миссия закончилась, и над остальными скелетами засиял луч света. Их телепортировали обратно во двор дворца.

Еще до того, как Дэйв смог передохнуть.

Срочный сбор!

Капитан подразделения 2100 запросил помощь Элитного скелета вашего подразделения, чтобы противостоять захватчикам.

достижение победы вознаграждается 50 очками вклада.

Вы принимаете?

(Отказ будет стоить вам 50 очков вклада)

«Ах, черт возьми! Система использует меня! », — взревел Дэйв.

Если скелет-капитан вызвал его, это означает, что они будут сражаться с чем-то сильным.

отказ был исключен, так Дэйв потерял бы много очков вклада. Поэтому он беспристрастно согласился.

Как только он согласился, его телепортировали в странное место. Это было не кладбище, но это была какая-то древняя гробница.

Дэйв посмотрел на карту и обнаружил, что он находится в дальнем конце карты. Это регион [Разрушителей]! Именно здесь существовала одна из самых мощных гильдий в игре… и похоже это высокоуровневое подземелье. У них огромное количество элитных игроков, которые могли бы в одиночку иметь дело со всем взводом скелетов. Какого черта? Дэйв действительно умрет здесь, если бы здесь появился один из высокоуровневых членов [Разрушителей].

Ваша миссия — остановить наступление врагов.

выжить в течение 5 минут.

Дэйв огляделся и увидел, что его маленький взвод был всего лишь небольшой группой под командованием скелета-капитана. Ему было поручено выиграть эту маленькую битву. Перед ними было несколько десятков игроков, они неторопливо смотрели на них, как будто для них это было всего лишь прогулкой.

По-видимому, их уровни были от 100 до 200.

Сердце Дэйва сжалось, он не сможет нанести ни одной единицы урона этим людям. Они слишком высокоуровневые для него!

Вы были благословлены аурой Лидерства

Под лидером, вы не столкнетесь с ограничением и поглощением урона системы, если ваш лидер не будет ниже уровня своего врага.

Уровень скелета- капитана 150.

Дэйв вздохнул с облегчением, по крайней мере, так он сможет нанести хоть какой-то урон. Но как только он подумал об этом, его лицо снова исказилось. Как он может повредить другим игрокам меч новичка первого уровня! Это было абсурдно!

Но его миссия заключалась не в том, чтобы победить своих врагов, а чтобы выжить.

Группа из около 30 человек столкнулась со скелетами. Чтобы убить скелетов, им требовалось нанести два-три удара. Это был не бой, а бойня. Эти бедные скелеты попали словно в мясорубку. Или костяную мельницу в этом случае. Они не могли нанести какого-либо урона, и даже скелет-капитан был намного ниже уровнем, чем враги.

Эта битва, несомненно, закончится тем, что Дэйв будет убит

Дэйв не был отважным героем и не нападал, он знал, что его немедленно убьют. Таким образом, он сдержался и остался рядом со скелетом-капитаном, который был одет в серебряные блестящие доспехи.

Скелет-капитан не двигался и даже не стал упрекать Дэйва за его поведение. Он просто смотрел строго вперед.

Как только две трети боевой силы погибли. Скелет-капитан бросился вперед и атаковал первых игроков.

Однако, к сожалению, он был уничтожен менее чем за минуту, хотя им потребовалось много времени, чтобы убить его из-за его природы как (лидера).

этого было недостаточно для завершения миссии.

Лидер Отряда был убит.

Следующий командир занял его место, продолжайте сражаться!

Элитный Скелет подразделения 22225 — нынешний лидер Отряда.

Новый лидер Отряда получил бафф, Лидерство!

«Боже, черт побери», — вскрикнул Дэйв. Лидерство было баффом, который имеет смысл только тогда, когда NPC высокого уровня. Сейчас же, так как командиром стал элитный скелет из группы Дэйва, в баффе не было смысла. элитный скелет был намного ниже уровнем, чем парни, сражавшиеся с ними.

Оглянувшись, можно было понять, что все другие элитные скелеты были убиты. Остался только один элитный скелет – из группы Дэйва, он взял на себя командование и возглавил атаку нежити.

Какая трата скелетов, подумал Дэйв.

Он начал двигаться назад, осматривая пространство. Это была старая гробница с различными входами и выходами, она была окружена небольшой сломанной стеной, а за Дэйвом располагался монастырь. Вероятно, это было подземелье.

Элитный скелет подразделения 22225 был убит.

Его место занимает следующий командир

У [Смертельный удар] больше всего очков вклада. [Смертельный удар] стал лидером.

«А?». Дэйв был потрясен. Я лидер? Лидер этой кучи пушечного мяса? Его сердце вздрогнуло.

Затем произошло странное событие, как будто его ум был связан с каждым из них, сначала это было немного раздражающим, но он сразу понял, что делать.

«Отступать! Каждый из вас, врассыпную, не сражаться, отступать», — приказал Дэйв.

Обычно нежить не перестает атаковать, пока не умрет, однако они должны следовать приказу лидера. И поэтому они разошлись во всех направлениях.

Этого не ожидала группа авантюристов [в прошлой главе я забыл это слово, простите]. Скелеты, которые бежали словно куры на побоище, начали отступать и с невероятной скоростью.

Осталось около двадцати скелетов, Дэйв использовал свою связь, чтобы разогнать их, чтобы создать своего рода хаос. Ему нужно было выжить в течение 5 минут, и если эти скелеты выживут, он сможет вернуться в мир мертвых.

Группа авантюристов вышла из ступора и начала преследовать скелетов.

Они также разделились, чтобы убить их, а Дэйв приблизился к двери монастыря.

За ним гнался авантюрист, вероятно потому, что над его головой висела маленькая золотая корона.

это означало, что он был нынешним лидером.

Дэйв убежал во внутреннюю часть монастыря и прошел по коридору.

Преследующий его авантюрист был ошеломлен, почему, черт возьми, монстр начал убегать, как только игрок вошел в диапазон его агро, он был уверен, что он находится примерно в 30 метрах от сбежавшего скелета.

Ржавая железная броня отличала его от остальных скелетов, однако, это все равно был скелет низкого уровня, что будет убит одним ударом.

Тем не менее он сбежал, это заставило авантюриста почувствовать себя немного раздраженным от необходимости тратить усилия, чтобы преследовать низкоуровневого скелета.

Как только Дэйв был глубоко внутри монастыря, он заметил несколько монстров, в основном Чертей. Это были демоны низшего уровня. Тем не менее, они обладают огромной силой атаки, когда объединяют свою силу. К счастью, их имена были окрашены в зеленый цвет, и Дэйв пробежал мимо них без остановки.

Авантюристу придется сразиться с ними, чтобы дальше преследовать лидера.

Несколько мгновений спустя, авантюрист догнал его. Но Дэйв ухмыльнулся, исчезая с поля зрения.

Время квеста закончилось, и Дэйву удалось выжить до конца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18**

В западном королевстве, огромный дворец стоял прямо посреди огромного города. Он был похож на средневековый город с окружающими его башнями и гигантскими стенами, он выглядел неприступным. Однако лидер [Разрушителей] сумел завоевать этот город спустя два года после запуска игры. Теперь это была штаб-квартира [Разрушителей], каждый в городе был членом этой супергильдии. Ее члены составляли более нескольких миллионов человек, в то время как у них было несколько суб-гильдий, которые были присоединены к ним. Эта Гильдия обладала абсолютной властью и заставила мир признать ее. Их лидер звал себя Божественный тесак. Это была Гильдия, в которой состоял Ральф, он же бластер.

У Ральфа было низкое положение в этой гильдии. Однако, по сравнению со многими другими высокопоставленными членами других гильдий, он все еще был членом [Разрушителей], что давало ему власть.

Сейчас случилось кое-что, из-за чего в гильдии поползли слухи.

Вблизи их базы появился странный скелет.

Обычно эта небольшая информация не волновала высших членов гильдии, она просто распространялась между членов более низкого уровня, особенно тех, которые были там.

Вот что случилось: они должны были очистить монастырь, зараженный демонами. По этому месту бродили некоторые скелеты и зомби, и обычно, как только их количество уменьшается, появляется небольшая группа скелетов, и им нужно сразиться с ней, чтобы продвинуться вперед.

Члены гильдии делали это так часто, что это было нормально, и никто не думал об этом. Однако сегодня произошло нечто из ряда вон. Скелеты, которые бежали к ним, сначала беспорядочно измельчались в пыль, даже скелет-капитан, который был выше уровнем, чем большинство этих скелетов, не соответствовал группе из 30 или более авантюристов высокого уровня.

Но в тот момент, когда осталось только двадцать скелетов, они начали бежать в разных направлениях, заставив авантюристов либо догонять их, либо стоять неподвижно, как деревянные столбы, это было странно. Некоторые даже вызвали Альфреда, чтобы узнать, не произошла ли в игре ошибка, но он отрицал это и не предоставлял им никакой информации.

Самая странная часть, однако, в том, что в тот момент лидер скелетов, который был не чем иным, как низкоуровневым скелетом, ворвался в Монастырь, используя в нем различных демонов, чтобы остановить продвижение авантюриста, который следовал за ним, и когда авантюрист догнал скелета, тот лишь улыбнулся и растворился в воздухе.

Авантюриста, конечно же, ничего страшного не преследовало, он не слишком глубоко вошел в монастырь, поэтому он смог повернуть назад и рассказал членам своей группы о том, как он преследовал скелета, который растворился в воздухе,

Это был небольшой инцидент, который быстро забылся.

Это было странно, но никто не обратил на это внимания.

Однако, если бы они только знали, что это была прелюдия к событию, что изменит игру, они сделали бы все возможное, чтобы убить этого странного скелета.

Дэйв вернулся в гигантский двор.

Вам удалось выжить в течении лимита времени.

+50 очков вклада.

Вы единственный выживший в экспедиции.

+1 очко вклада.

В настоящее время у вас 150 очков вклада.

Теперь вы можете бросить вызов командиру своего подразделения. Если вы выиграете, вы возьмете на себя роль лидера подразделения № 22225. Как только вы проиграете, вас вышвырнут из мира мертвых.

Дэйв не был удивлен, этого и следовало ожидать, однако он все еще был немного растерян.

Главным образом из-за своего уровня! Его уровень не увеличивался, и он никогда не получал ни грамма опыта. Это может довольно скоро оказать давление на Дэйва, даже если ему удастся занять место лидера – Элитного Скелета, он останется на 27 уровне … независимо от звания, даже если он чудесным образом сумеет стать рыцарем бездны, он все равно будет бесполезным!!

Дэйв мог только вздохнуть, он не думал, что ИИ сделает это задание таким проблематичным. Ему нельзя покинуть это место, пока он не умрет, или пока он каким-то неведомым образом не победит короля нежити и не займет его место.

«Это абсурд», — подумал Дэйв, но на этот раз он не стал долго задумываться, и бросил вызов элитному скелету.

Вы бросили вызов лидеру подразделения № 22225

-100 очков вклада.

Вообще говоря, командир подразделения должен был быть мертв, но кажется, что даже после смерти, нежить воскрешается здесь, в этом мире мертвых.

Он осмотрел лидера подразделения и увидел его характеристики.

Элитный скелет

Уровень 35

ОЖ 3500

Урон 60-80

200 поглощение урона.

Их обоих тотчас телепортировало на небольшую арену, где было довольно пусто. Вероятно, эту сцену не должен видеть никто другой.

Лидер подразделения был элитным скелетом 35-го уровня. Он не противник Дэйву, по крайней мере, из того, что он видел, он был один, и у Дэйва было достаточно сил, чтобы сражаться с одним врагом в одиночку.

Наконец начался бой, и Дэйв первым ударил.

Лидер подразделения был оснащен только ржавым старым мечом, и он вслепую ударил Дэйва.

Никакой тактики, никаких навыков — просто инстинктивный уровень боевых действий.

Дэйв смог нанести удар мечом, приняв удар скелета. Он хотел увидеть, сколько урона он понесет.

[-0]

Ну, это ожидаемо. У Дэйва была большая защита для игрока его уровня.

Дэйв ударил свою цель с помощью навыка, и не использовал автоатаку.

{Разрушительный удар}

[-180]

Затем Дэйв подождал, пока навык откатится и ударил снова

[-190]

каждый раз, когда скелет пропускал удар – он ошеломлялся.

И Дэйв продолжал получать 0 урона, нанося удары каждый раз, когда его умение откатывалось.

Он довольно легко мог победить Элитного Скелета, но хотел использовать эту возможность, чтобы потренироваться и увеличить уровень своего навыка.

Разрушительный Удар достиг уровня

Любитель (3)

Разрушительный Удар достиг уровня

Любитель (4)

К сожалению, больше он не смог поднять уровень навыка, так как элитный скелет помер. Он не мог восстановить ОЖ, поэтому Дэйв был немного опечален.

все же, если бы другие узнали, как он мучил скелета, чтобы потренироваться, и опечалился не столько смерти скелета, сколько тому, что не смог потренироваться подольше, они бы почувствовали боль в сердце.

Вы победили элитного скелета подразделения № 22225.

Таким образом, теперь вы – Элитный скелет

Вы имеете право командовать низкоуровневыми скелетами.

Когда вы бросаете вызов другим, другие могут бросить вызов вам.

+200 очков вклада.

Будьте готовы служить Королю Нежити.

Ваша внешность немного изменилась.

Дэйв был немного заинтригован этим, так как он ясно видел, что его уже проржавевшая броня приобрела оттенок тьмы. Но это не было странно. Странно то, что он почувствовал легкий зуд на подбородке.

Он прижал руку к подбородку и ощутил, что на нем выросла небольшая бородка.

у элитного скелета, которого он победил, было что-то вроде этого.

Дэйв заинтересовался и погладил свою бородку. Но не стал слишком заморачиваться на этом. Его внимание привлекло кое-что поинтереснее.

Дэйв был счастлив, теперь он не ведомый, а ведущий.

Посмотрев на маленький экран, он увидел три разных типа нежити, которых он мог взять в свое подразделение.

Гули, Зомби и множество скелетов.

У Гулей была огромная жизненная сила, но их сила атаки была низкой. То же самое можно сказать и о зомби, но они были намного медленнее, однако имели более высокую защиту и не поддавались атакам игроков, всегда двигаясь вперед, даже если их конечности будут отрезаны, а тела искалечены, ибо, чтобы восстановить ОЖ, им нужно было просто укусить цель.

Что касается скелетов, то они были разными. Например – лучники и маги.

И он мог нанять даже магов.

Однако, каждый вид отличался по стоимости.

Один маг стоил бы для Дэйва 20 очков вклада. Он мог бы нанять хоть всех десятерых, но это было бы неэффективно.

Затем Дэйв серьезно задумался об этом.

Лучник стоил 15 очков, в то время как обычный скелет-солдат стоил всего 5 очков.

Гули, как и Зомби, стоили по 10 очков.

Тогда Дэйв выбрал трех Гулей, трех Лучников, трех Магов. И одного зомби.

Общая сумма расходов составила 170 очков вклада. Отсюда следует, что у Дэйва осталось всего 80 очков вклада. Чтобы подняться до уровня скелета-капитана, ему понадобится 1000 очков, и ему нужны хорошие солдаты, которые будут сражаться на его стороне, помогая справиться с его врагами

Однако на сердце Дэйва все равно висел груз тяжести. Ему нужно было быстро поднять уровень, если он хочет достичь своей цели — убить Короля нежити, и риск умереть от рук авантюристов рос весьма медленно.

Он заметил, что миссии, которые он выполнял, были относительно близки к его уровню, за исключением бонусного квеста – срочный сбор. В следующий раз ему придется отказаться от такого рода квеста, так как если бы он оказался перед авантюристами высокого уровня, он мог бы умереть.

Затем, пред Дэйвом что-то засияло, и огромная стена перед ним, словно стекло, разлетелась на куски.

Это был барьер, который удерживал его от приближения ко дворцу.

Дэйв пошел вперед и не встретил сопротивления, проходя мимо диапазона, где стояли низкоуровневые монстры.

На втором уровне гигантского двора, все монстры были элитными.

Некоторые из них были не простыми скелетами, здесь было несколько магов и вариаций зомби и гулей.

Дэйв понял, что каждый раз, когда он повышается в иерархии, он приближается ко дворцу.

Хотя здесь монстров было меньше, чем за барьером, их по-прежнему были миллионы.

Перед Дэйвом предстала маленькая хижина, где стоял старый мешок с костями. Это был зомби-торговец!

Дэйв был удивлен этим, но пошел вперед, чтобы посмотреть товары продавца.

«Чем я могу помочь брату по оружию?», — улыбаясь сказал Зомби, показав несколько гнилых и желтых зубов. Вероятно, это была улыбка.

У Дэйва это вызвало отвращение, но он скрыл это.

«Покажи мне свои товары», — сказал он.

И тогда перед Дэйвом появился маленький экран.

В нем было несколько видов снаряжения и эликсиров, были даже книги. Однако цена на них была астрономической!

Самый дешевый предмет — маленькая бутылочка с названием:

«Бутыль Опыта», и она стоила 100 очков вклада!

Дэйв даже ее не мог себе позволить.

Дэйв вздохнул и, наконец, понял, как ему достичь более высоких уровней. Ему нужно покупать бутыли опыта и пить их, но он не знал, сколько опыта содержится в одной бутыли, и хватит ли ему вообще опыта с одной бутыли. Поэтому он просто вздохнул и начал ждать начала следующей миссии…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19**

Дэйву пришлось ждать следующей миссии, чтобы покинуть это место. Он начал осматривать членов своего подразделения. Большинство из них были гнилыми, и всех их можно было описать одним хорошим словом, немые.

«Вздох, и что мне делать с этой кучей мяса…», — сказал Дэйв своей маленькой группе.

Он все еще чувствовал гордость, это было его подразделение, его сокровище, что-то, что поможет ему достичь более высокой цели, поэтому он решил максимально использовать их.

Подразделение№ 22225 вызвано для защиты от вторжения.

Как лидер подразделения, вы обязаны служить королю, и защитить свою землю.

Идите вперед, и своей силой остановите захватчиков от продвижения вперед.

100 очков после успешного завершения.

Смерть каждого солдата из вашего подразделения будет стоить вам 10 очков.

Каждый враг, умирающий из-за атак командира, приносит 10 очков.

Каждый враг, который умирает от рук ваших подчиненных приносит 5 очков.

Вы можете получить больше очков вклада, основанных на достойных поступках, и в зависимости от вашего поведения в разных ситуациях.

Вы можете отказаться от миссии, но вы должны заплатить 100 очков вклада.

Как только у вас не останется очков, вы будете лишены своего звания.

Вы примете миссию?

Да / Нет?

Дэйв внимательно прочитал уведомление. В отличие от того времени, когда он был простым солдатом, на этот раз информационное окно было исчерпывающим, оно показало ему четкую цель и вознаграждение. Показывая также риски. Если он откажется или проиграет, он, вероятно, много потеряет. Если его убьют, он будет изгнан из этого места, и единственное доступное средство для обеспечения его будущего будет потеряно.

Дэйв начал взвешивать шансы. В такое время, людям нужно сесть и тщательно подумать о том, что делать. У Дэйва не было времени размышлять, так как квест был прямо пред его глазами.

Первое, что пришло ему в голову, — это то, как ИИ делал квесты. Последняя миссия, которую он принимал, была действительно сложной, к счастью, Дэйв смог выжить, сыграв на хаосе группы авантюристов. Однако, если бы он снова и снова полагался на этот план. Однажды кто-то будет готов к этому. Новое поведение нежити должно было встревожить людей, разве это видано, чтобы нежить убегала, спрятав свой хвост между ног? Нежить должна быть упористой и тупой по своей природе. Ну, по крайней мере, низкоуровневая. Однако Дэйву удалось вытеснить это из их инстинктивных привычек и заставить их делать то, чего нежить обычно не делала. Поэтому ему нужно было иметь резервный план, как только люди узнают о «уникальной» убегающей нежити.

Это, однако, пока не столь важно. На данный момент люди не знают о существовании Дэйва. И он не показывался.

Второй момент заключается в том, каков шанс того, что Дэйву придется стоять против высокоуровневых игроков? Если бы ему пришлось столкнуться, скажем так, с игроками 300+ уровня, весь его взвод будет уничтожен за считанные секунды.

Можно забыть о битве, если ему удастся сбежать от игрока 300-го уровня, это само по себе станет достижением.

Однако у Дэйва не было выбора, ему нужно начать миссию с неопределёнными шансами, ему еще предстоит понять принцип этих миссий. Хотя его дважды телепортировало в низкоуровневый регион, где он дважды побеждал одну и ту же группу игроков. В третий раз сбил его с курса. Действительно, это было странное событие, но в один прекрасный день, если он вслепую примет подобный квест, он может погибнуть. И это не то, чего не хотел Дэйв.

И последний момент. Уровень Дэйва. Он был слишком низким, и это просто смешно! В первую очередь, ему нужно было повысить свой уровень, если он повысит свой рейтинг в иерархии, ем, возможно, придется вести огромную группу нежити, чтобы противостоять более сильным противникам, и с его низким уровнем аура Лидерства будет бесполезной.

Аура лидерства предоставляет всей нежити под руководством лидера способность атаковать людей без штрафа за несоответствие уровня. И из-за того, что уровень Дэйва был ничтожным, 27. Борьба с игроком 80-го уровня, даже со всеми его десятью единицами нежити, была бы не чем иным, как массовым самоубийством.

«Вздох, это уже проблематично …», — подумал Дэйв.

Действительно, у него было хорошее преимущество перед несколькими игроками благодаря его высококлассному снаряжению, но это снаряжение поможет ему только на низком уровне. Как только он повысит уровень, ему понадобится лучшее снаряжение, чтобы сбалансировать своего персонажа.

Он мог использовать очки вклада, чтобы получить снаряжение, но это будет удерживать скорость его роста.

Однако, как только Дэйв подумал об этом, это звучало довольно правдоподобно. Дэйв не торопился увеличиваться уровень. Хотя он мог столкнуться с высокоуровневыми игроками, он все равно был бы бесполезен, даже если бы он был такого же уровня, главным образом из-за отсутствия надлежащего снаряжения. И когда Дэйв вспомнил торговца, он укрепил идею набрать базовую силу перед повышением уровня.

Первым делом, Дэйву нужен был класс! И теперь, не имея возможности закончить квест линию Паладина, он остался без класса. Он не мог покинуть мир мертвых, чтобы добраться до церкви, и он уверен, что, черт возьми, не хотел входить в церковь, выглядя как нежить.

Чтобы бы ему ответил служитель церкви?

«Ах, да, мистер Нежить, ты хочешь стать паладином? Как насчет ответа — нет?», — а затем он шмальнул бы лучом божественного света, превращая Дэйва в труху.

«Вздох, слишком много всего нового, из-за чего игра становится довольно сложной. Быть первопроходцем не всегда выгодно, нужно осторожно идти вперед, взвешивая все за и против.», — подумал Дэйв

Перед глазами Дэйва все еще мигало уведомление, не собираясь исчезать, пока Дэйв не сделает выбор. Это было похоже на тиканье в глубине души, которое побуждало его выбирать. Сражаться или бежать.

Дэйв ничего не мог сделать, он уже потратил много очков вклада, и с его оставшимися 80 очками, если бы он отказался, у него будет дефицит очков, что лишит его звания.

Это не то, чего хотел Дэйв. Так как это можно будет считать неудачным завершением линии главного квеста.

На данный момент у Дэйва было два квеста. Первым и самым важным был Основной квест, который требовал от него победить Короля Нежити.

Второй квест был квест наследования, который будет разблокирован только для Дэйва после достижения некоторых скрытых требований. Дэйв уже провел исследование квестов наследования и понял, что даже с частью наследования нужно выполнить несколько квестов, чтобы полностью раскрыть потенциал предмета наследования.

Например, элемент бога войны, был гигантским глобусом. У него также было пять печатей, и игрок, который владел предметом, должен был победить нескольких сильных боссов, чтобы полностью раскрыть его потенциал. Последняя печать была самой трудной, но ее разблокировка предоставляла лучший навык в игре. Преобразование.

Как только игрок преобразуется, он получает способности, связанные с элементом Наследования. И все эти способности сильны. Тем не менее, преобразование имеет ограниченное временя использования. Оно может использоваться только 2 часа и 72 часа игрового времени откатывается

Тем не менее, для нескольких гильдий этих двух часов было достаточно, чтобы победить могучих боссов и очистить невозможные подземелья.

Дэйв не хотел терять ни один из этих квестов. Поэтому он постарается сделать все возможное, чтобы выполнить оба.

Дэйв нажал кнопку «принять» и был снова телепортирован на кладбище.

На этот раз это была не та самая группа из четырех человек, это была другая группа авантюристов, которые продвигались по кладбищу.

Они не столкнулись с какими-либо скелетами, но были предупреждены о внезапном появлении новой группы монстров.

«Хорошо, ребята, позвольте мне потанковать для вас, вы можете поддерживать и исцелять меня сзади, этих тупых скелетов должно быть легко победить. Но я никогда не думал, что у них будут смешанные разновидности», — сказал парень, который должен был стать танком группы.

Действительно, обычно все типы нежити, с которыми встречались авантюристы, были либо: группа скелетов-воинов, группа скелетов-магов, группа скелетов-лучников или группа гулей. Но эта группа была другой, это была группа Дэйва.

В отличие от танка с прошлой группы, этот одет был еще хуже. У него был ржавый щит и одноручный меч, который ничем не отличался от основного оружия Дэйва.

Остальные позади него, однако, были немного лучше одеты, были два священника, одетые в белые одеяния, и воин, который владел длинным двуручным мечом.

Это была типичная ДД группа, один танк, один ДД [персонаж, наносящий основной урон] и два священника. Святая троица всех игр MMORPG, однако, двух священников слишком много, они, вероятно, сделали это, чтобы сделать путешествие более плавным.

«Хорошо», — сказал мастер меча. – «Хорошо держи агро, я постараюсь не переагрить монстров. И вы, ребята, должны рассредоточиться и лечить нас, если мы понесем урон», — сказал мастер меча, обращаясь к двум священникам, которыми были две молодые девушки. Они были не очень красивы, но и не уродливы, самые простые девушки, как те, которых можно встретить на улице и забыть о них уже через 5 минут.

Именно так Дэйв и видел эту миссию – вся эта группа забудется уже через 5 минут после окончания.

Дэйв не стал усложнять им жизнь. Он использовал трех своих гулей, чтобы атаковать Танка, затем переместил лучников на левую сторону группы. А магов на правую.

Это странное явление застало группу авантюристов врасплох. Мало того, что эта группа скелетов была разновидовой, она также могла организовать себя и принять стратегическое формирование?

Сначала они не сильно задумывались об этом, но в тот момент, когда битва началась, агро был повсюду!

Как танк мог удержать агро? Лучники и скелеты были вне его диапазона, но в то же время были расположены так, что они могли атаковать священников! Гули не позволяли танку отходить назад, ибо постоянно окружали его, и как только мастер меча попытался избавить Танка от гулей, Дэйв подошел к нему с блеском в глазах.

[-260]

[-12]

«Какого черта!», — Воскликнул Мастер Меча. Он не мог поверить в то, что он нанес такой маленький урон странному бородатому скелету. Однако, он же, получил огромный урон! Это было в два раза выше, чем урон обычного элитного скелета.

«Черт!», -вскрикнул Мастер меча, кастуя навык.

«{Мясорубка}»

[-0]

[-0]

[-0]

[-0]

Дэйв был ошеломлен идиотизмом этого парня. {Мясорубка} – навык мастера меча, который наносил 50% урона от оружия в течение 4 последовательных ударов за определённый кап времени, необходимого для нанесения одной атаки. Это было быстро и показательно, но это был действительно плохой ход для использования против Дэйва! Обычно, умение за кап времени наносит двойной урон, но каждый последовательный удар должен отдельно пройти через защиту Дэйва…

Если его обычная атака наносила 12 урона. 50% не возымели ни одной единицы урона!

Дэйв не беспокоился о нем, так как он не давал ему отвлечься, продолжая нападать на него тяжелыми атаками и даже использовал разрушительный удар. Всякий раз, когда Дэйв видел шанс, он использовал этот навык, и ему действительно понравилось, что каждый раз, при каждом повышении навыка, время отката сокращалось. В один день, урон от навыка может даже превысить обычный урон от его оружия.

«Что, черт возьми, вы, ребята, делаете! Исцелите меня!», — вскричал мастер меча, но как только он обернулся, он увидел, что священники изо всех сил пытаются отбиться от скелетов-лучников и скелетов-магов, которые атакуют их издалека. Они не могли исцелить даже себя, и он хочет, чтобы они исцелили его? Он выдает желаемое за действительное.

Идея этой тактики была довольно простой для Дэйва. Хотя он не может контролировать уровень угрозы своих врагов и может влиять на решение своей нежити только одним способом, когда она сражается. Он мог приказать им отступить, даже если враги зажмут их. Однако на данный момент они далеко друг от друга. Танк не мог их сдержать. И целители не смогли поддержать группу.

В считанные секунды первая жертва пала.

Это был один из священников.

Один из ваших последователей успешно убил врага.

+5 очков вклада.

Затем последовал другой.

Один из ваших последователей успешно убил врага.

+5 очков вклада.

Это был второй священник, и группа потеряла две из своих самых важных фигур. Лучники и маги повернули глаза на оставшихся двоих, проливая на них дождь смерти.

Вы убили одного из врагов.

+10 очков вклада.

Это был обезумевший мастер меча.

И, наконец, настал черед танка, получившего последний удар от одного из гулей.

В один момент, один из гулей чуть не умер, но Дэйв мгновенно приказал ему отступить, и его место занял другой Гуль, с большим количеством ОЖ.

Один из ваших последователей успешно убил врага.

+5 очков вклада.

Дэйв был доволен этим, теперь он мог попытаться купить это зелье, и узнать, сколько опыта оно ему даст. Если этого будет достаточно, чтобы насытить его потребность в повышении уровня, он мог бы расслабиться. Если нет, тогда ему придется попросить Альфреда объяснить этот аспект квеста.

Но перед Дэйвом появилось странное уведомление.

Подразделение 22225 успешно убило участников вторжения

Вы можете остаться здесь, ожидая дальнейших инструкций или воспрепятствовать другим захватчикам.

Убийство других захватчиков даст бонусные очки вклада, как от этой миссии.

Вы хотите остаться здесь и ждать дальнейших указаний?

Да / Нет?

Дэйва посетила дилемма. Должен ли он подождать и попытаться получить больше очков вклада? Или он должен вернуться и подождать, пока система не перенаправит его в другое место?

Первый вариант был довольно заманчивым для Дэйва, так как он отчаянно нуждался в очках вклада. И с умением занимать стратегическую позицию, управляя нежитью, он был уверен, что сможет одержать победу над большинством врагов своего уровня. Однако в этом уведомлении была скрытая угроза. Это означало бы, что ему придется остаться в этом месте. В отличие от того, когда он отправляется из мира мертвых в случайное место, где его ожидают низкоуровневые враги. Что если здесь появится высокоуровневый игрок? Разве это не будет означать гибель Дэйва? Хотя шанс был низким, это было не невозможно.

Ждать и получить больше бонусных очков? Или вернуться и ждать новой миссии. Дэйву придется сделать выбор

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20**

Вне игры, Дэйв и не заметил, что сообщество игроков низкого уровня становилось все более и более беспокойным.

Главным образом из-за странных событий на кладбищах в мире «Завоевания».

Кладбища были в основном точкой спавна мертвых игроков, а также жилищем нескольких скелетов низкого уровня. Большинство игроков низкого уровня убивали этих скелетов, поскольку они давали много Опыта и их было довольно легко убить. Они были многочисленны и наносили низкий урон; они были словно фермой опыта. Сначала эти участки земли заполнялись до краев новыми игроками. Но в эти дни сообщество нежити начало увеличивать активность.

Это было главным образом из-за инициирования Дэйвом квеста «Зов короля нежити».

Обычно на кладбище было всего около ста скелетов. Но теперь, когда бы ни была убита эта группа, вскоре появляется новая и может даже перекрыть старую группу скелетов.

Это был бонус для игроков низкого уровня, так как многие из этих монстров считались дополнительным Опытом. Однако это все равно вызвало волнение на стороне игроков низкого уровня. В основном потому, что им не хватало времени восстановиться, так как появлялось все больше и больше скелетов.

Некоторые игроки обычно делали небольшой перерыв после того, как сразились с группой монстров, но с постоянным появлением скелетов становилось все труднее и труднее выжить.

К счастью, игра не штрафовала игроков за то, что они погибали от монстров, они все равно сохраняли свою панель опыта, однако смерть сбивала полученный опыт до 0%.

Но тем не менее, борьба с этими существами создала хороший шанс для сообщества низкого уровня быстрее развиться.

Некоторые люди начали публиковать посты на официальных форумах «Завоевания» с указанием новых изменений, это были незначительные изменения, но все же изменение означало одно: вскоре может произойти какое-то событие.

Некоторые игроки спрашивали разработчиков о странном явлении, но их игнорировали или отвечали подобным образом:

«Все в игре происходит по какой-то причине, вы должны сами понять, что это за причина», — это было простое заявление, в результате которого многие игроки были недовольны, они не знали, что делать. Но на данный момент событие, вероятно, было на начальных этапах, поэтому на него обращали не так много внимания.

Так же, на форумах некоторые игроки листали все посты, связанные с нежитью. И случайно кое-кто наткнулся на пост человека по имени Мистер Скелет. Участник выглядел новым, поскольку под его ником светился только один пост, поэтому его пост чуть-было не затерялся. Однако из-за происходящих в игре «Завоевание» изменений, его сообщение было немного интересным

Его пост назывался весьма просто

«Нежить скоро завоюет мир».

И в нем содержалось десятисекундное видео

Зритель форума на самом деле не думал, что что-либо потеряет, посмотрев десятисекундное видео, поэтому он включил его.

Сначала было темно, видео проигрывалось от первого лица. В видео не было каких-либо звуковых эффектов, посему сразу стало понятно, что оно взято из игры. Тем не менее, тот, кто его снимал, не показывал свою строку статуса, карту или что-то подобное, это было похоже на просмотр фильма с точки зрения первого лица.

Вскоре, темное пространство начало немного приобретать свет. Небеса были искажены, и на этом перевернутом небе висела страшная луна.

Погода и небо были жуткими. В то время как в дальнем конце горизонта был гигантский древний дворец из костей.

Из-за этого зритель вскрикнул, почему это здесь? Это был трейлер от создателей игры?, — подумал он

Но через мгновение, обзор игрока немного опустился, и зритель увидел сцену из апокалипсиса.

Нежить! Нежить заполонила все это место, ее было так много, что если вы вслепую бросите камень – то все равно во что-то попадете!

Эта Нежить покрывала всю гигантскую платформу вокруг дворца, и, судя по всему, это была лишь небольшая часть нежити, которая была видна наблюдателю.

Страшнее всего было то, что все они имели красные ники, поэтому это означало, что это, вероятно, снимал игрок. Но где это место? За всю историю игры, которой уже 3 года, никогда никто не видел ничего подобного!

Как только Нежить обратила внимание на того, кто снимал видео, все они повернули головы. Как будто они были полны ненависти ко всему, что несло в себе жизнь, каждый мертвец закричал, что есть мочи, и рванул вперед, словно в распахнутые врата!

Затем, видео оборвалось, и зритель вздрогнул. Его там даже не было, но он всем своим нутром прочувствовал весь ужас видео!

Что, если вся эта Нежить появится в мире «Завоевания»? Каков будет ущерб? Позволит ли игра нечто наподобие этого?

Зритель был потрясен и сразу начал распространять видео.

Через несколько часов видео стало вирусным! Нежить скоро завоюет мир! Простые слова, но в них содержалось огромное количество ужаса!

Если бы это было правдой, и это было прелюдией к изменению активности нежити в игре, то последствия этих событий в мире были бы разрушительными. Это может даже стать мировым событием, в которое будет втянута каждая фракция и супергильдия.

Все потеряли дар речи, увидев видео, и вопросы к разработчикам увеличились. Они увеличились настолько, что разработчики были вынуждены дать ответ игрокам. Разработчики не хотели терять клиентов, поэтому им нужно было разгласить часть информации.

«Это ролик из мира нежити. В нормальных условиях, это событие должно было быть начато позже, когда сообщество игроков достигнет 500 уровня в среднем. Но из-за того, что средний уровень игроков едва составляет 350, мы не хотели, чтобы это придавалось огласке. Сейчас в мире нежити есть один человек, он игрок, и благодаря открытию этого места ему были предоставлены права первопроходца. Он может путешествовать и начинать квесты в мире нежити первым. Однако, как только этот игрок либо умрет в мире нежити, либо умрет за пределами мира нежити, он будет вынужден покинуть эту локацию и это дополнение, и тогда все пойдет естественным путем, однако, все произойдет немного раньше, чем предполагалось. Что касается личности игрока, мы не будем разглашать ее, он имеет право остаться анонимным », — сказал разработчик.

Значит, это означает, что в игре действительно началось событие!

И из-за того, что это событие должно было начаться позже, когда средний уровень игроков будет пятисотым, до его начала должно было пройти еще уйма времени! И теперь, когда какой-то глупый везунчик сумел попасть в этот мир, и смог взять квесты, он, вероятно, сможет получить легендарное снаряжение!

Эта новость, которая изначально ничего из себя не представляла, вскоре дошла до ушей ведущих членов супергильдий игры.

Событие, которое должно было быть запущено после того, как игроки в среднем достигнут 500 уровня, могло предоставить большие возможности тому, кто первым займет лучшее место или лучшие квесты. Однако не было никакого способа вызвать что-либо, связанное с событием! Некоторые ходили в церкви, расспрашивая об этом месте, но NPC не давали никакой ценной информации.

Пока кто-то не разместил еще одну интересную новость! Кто-то отправился в странную библиотеку в темной гробнице и узнал о мире тьмы.

Была небольшая книга, объясняющая мир нежити.

«Легион нежити покоится на земле мертвых. Поиск легиона означает мгновенную смерть, Легион безжалостен и непреклонен, и им управляет могущественный король. Король нежити был самим превосходством, и все же он ушел из мира несколько тысяч лет назад. Изолировал себя и свою армию, пока не придет время призвать ее в мире живых. Король нежити правит могучей армией смерти, и тот, кто сможет убить этого короля, получит его наследие и станет истинным королем нежити»

Это был простой текст, который раньше видели несколько человек, но никто не нашел его интересным.

Тем не менее, теперь, с запуском события, эта книга стала отличным источником информации и была мотивом, чтобы заставить несколько сильных и мощных гильдий прийти в движение!

Получение власти короля нежити, вероятно, даст им возможность контролировать его армию! Насколько мощной стала бы гильдия, если бы она подчинила армию такого масштаба? Разве они не будут править миром? Что, если одной из трех супергильдий удастся наложить руки на царство мертвых? Разве они не смогут победить все остальные королевства? Разве они не будут владеть силой вторжения и разрухи? Разве они не смогут контролировать все регионы в игре? Заставляя всех использовать свои телепортационные круги и увеличивать их богатство?

Это была огромная золотая скважина, которая так и ждет, когда ее возьмут! Три супергильдии находились в постоянном противостоянии в течение длительного периода времени. Никто из них не осмеливался напасть на другую, опасаясь прихода третьей гильдии, что уничтожит ослабевшую после войны гильдию!

Но теперь с этим новым фактором! Что, если одна из трех супергильдий получит нежить и сделает ее своей личной армией? Разве равновесие не рухнет?

Это событие, возможно, началось как странное изменение в поведении нежити, но оно приводит к большим возможностям.

Единственное, что находится вне их контроля, это игрок, который все еще находится в этом мире нежити! Только тогда, когда он умрет, может начаться противостояние за право править нежитью! Теперь, этим супергильдям осталось только узнать, кто этот игрок. Но из-за того, что в игре более 2 миллиардов игроков, как им его найти?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21**

Пока все это происходило, Дэйв уже принял субквест. Зачем? Это было довольно просто. Это был его лучший шанс получить больше очков. Людям все еще нужно было связать все факты воедино, посему Дэйв плыл по течению.

Ему удалось покорить более шести групп игроков! Он даже нашел несколько сольных игроков, которые были уничтожены без ожидания.

Дэйв отправился на гигантское кладбище, как мрачный жнец, убиваю любую заблудшую душу. Он почувствовал немного стыда, та как делал что-то похожее на ПК. Но не беспокоился, он не стал активно наносить вред другим людям, так как ПК игроки при смерти могли выронить свое снаряжение. Но в этом случае Дэйв считался монстром, поэтому, даже если он убивал других, они не теряли свой опыт, и снаряжение. Это заставило Дэйва смириться с убийством других игроков. И это также дало ему вполне реальный опыт в обращении с другими врагами.

Сейчас у Дэйва было около 960 очков вклада!

Бонусные очки за выполнение субквеста были потрясающими.

Его очки удвоились. Однако он не получил дополнительные 100 очков вклада, как только победил целую группу игроков. Он получал 20 очков за личное убийство каждого игрока, и по 10 очков за убийство его подчиненными.

Сначала было несколько авантюристов, которые присутствовали на кладбище. Но четыре часа спустя это место стало землей смерти! Многие авантюристы попадались на глаза странной группы Дэйва. И они решили перестать углубляться на кладбище.

Дэйв понял, что ему пора уходить.

В основном по одной единственной причине. Когда люди встречают что-то трудное, они обычно просят сильных членов помочь им. Если они были в гильдии, они могли бы попросить согильдийцев помочь.

Вы решили отступить от боя.

Вы внесли большой вклад в легион нежити.

Общее количество врагов, побежденных под вашим командованием:

Ваши последователи убили в общей сложности 40 врагов

Вы лично убили 28 врагов.

Общее количество очков

960+ (205) = 1165

Дэйв был удивлен, увидев, что в одном месте он смог накопить достаточно очков, чтобы мог напрямую бросить вызов скелету капитану!

Тем не менее, это был, очевидно, плохой выбор.

Накопление очков вклада было не таким сложным, по крайней мере, с точки зрения Дэйва. Скопить 1000 очков за четыре часа — невероятно быстрая скорость, но это произошло только потому, что большинство игроков низкого уровня не могут справиться с его странной группой.

Вероятно, так продлится несколько дней, некоторые могут обратиться за помощью, и Дэйв может умереть.

Поэтому он хотел воспользоваться незнанием людей.

И теперь он вернулся в мир нежити, направляясь прямо к торговцу.

«Что я могу предложить брату по оружию?», — сказал торговец, улыбаясь такой же отвратительной улыбкой.

Дэйв не стал задумываться, начав осматривать его товары.

Он продавал книги навыков, что не были ценны, но все же цены были непомерными.

Однако Дэйв интересовался зельем под названием – Бутыль Опыта.

«Дай мне одну бутыль опыта»

Сказал Дэйв, выбрав самую дешевую, ценой в 100 очков вклада.

Дэйв посмотрел на темную жидкость, которая едва мерцала внутри бутылки, и сделал глоток.

Зелье имело ужасный вкус, и Дэйв даже знать не хотел, из чего оно сделано.

Вы получили 100 000 Опыта

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

Ваше кольцо поглотило 20% от общего количества Опыта

Уровень кольца 11

Первая печать была разблокирована.

Дэйв был в шоке! Он не верил в то, что за раз смог поднять 5 уровней! Это было удивительно

И, судя по товарам торговца, есть несколько видов этого зелья, и он мог бы выпить зелье подороже.

Однако он решил отказаться от него, в первую очередь из-за того, что он плохо экипирован, так как его уровень уже начал превышать его снаряжение. Ему нужно было обновить свое снаряжение. Во-вторых, его очков вклада было мало. Зелье следующего уровня стоило 1000 очков, и если он купит его, у него останется всего 65 очков.

Он уже потерял двух гулей и скелета-лучника. Ему не хватило бы очков, чтобы пополнить свою армию. И он также интересовался некоторым снаряжением в магазине. Но во-первых, ему нужно было увидеть разблокированную печать на своем кольце.

Дэйв осмотрел кольцо и увидел небольшие изменения.

Кольцо Бога Смерти.

{Наследство S класса}

{Привязано к игроку: Смертельный Удар}

Требования

Уровень 0

Нельзя снять!

Бонусы

Может изменить вид нежити на человека.

[Симфония смерти]

[Запечатано]

[Запечатано]

[Запечатано]

Шкала / Класс

Вспомогательное снаряжение

Класс. Божественное.

{Расходует опыт игрока для повышения уровня}

В настоящее время Кольцо 11 Уровня

Дэйв заметил, что теперь у него есть возможность вернуться к человеческой форме. Изначально он мог только стать нежитью, и не мог вернуть себе облик человека. Теперь он, вероятно, сможет вернуться к своей человеческой форме. Хотя на данный момент это было бесполезно из-за его неспособности покинуть мир Мертвых. Но оказавшись на кладбище, он мог вернуться в человеческую форму и, вероятно, избежать другого игрока. Если квест позволит ему это сделать.

Теперь вы можете принять участие в первом задании квеста наследования.

Вы хотите начать?

Да / Нет?

Перед Дэйвом появился экран уведомления, это был первый вызов квеста наследования, он, как правило, самый простой, так как с ростом разблокированных печатей он становится все трудней.

Печати Предметов Наследства открываются каждые 10 уровней. Поэтому, как только кольцо достигнет 50 уровня, то можно будет разблокировать все его печати. однако это не означает, что это легко, некоторые люди, которые намного выше уровнем, чем Дэйв, еще не открыли последнюю печать своего предмета наследования.

А для предмета наследования S класса квест на последнюю печать будет невероятно сложен.

Но это произойдет еще не скоро, поэтому Дэйв подошел к торговцу и купил два предмета.

Ржавый Тесак

Клинок, который когда-то принадлежал храброму Пирату. Однако, храбрость иногда может привести к нежелательным результатам. В противном случае, этот клинок не принадлежал бы нежити

Урон 150-200

50 выносливости/удар

Требования

100 Сила. 100 Ловкость

Уровень 25

Бонусы

5% шанс вызвать кровотечение

Цель теряет 5% ОЖ в течение 5 секунд

Может складываться два раза

Шкала / Класс

E: Сила — D: Ловкость.

Класс. Редкое оружие.

Дэйв был удивлен высокой стоимостью оружия, особенно бонусом, вызывающим кровотечение. Хотя эффект вызвать довольно трудно, так как он составляет 5% шанс, но, если он выпадет дважды, это приведет к огромной потере крови. Это удивительное оружие, которое имеет хороший базовый урон.

Учитывая диапазон урона и характеристики Дэйва, он мог наносить этим оружием 675-775 урона

ПА (Характеристики Дэйва составляют 140 силы 100 Ловкость. Урон от оружия составляет 150-200, а с модификаторами и значением характеристик это будет 675-775, если я правильно все рассчитал …)

Это оружие было куда мощнее его прошлого оружия, ибо даже простая автоатака могла нанести столько же урона, как критический удар его прошлого меча.

Затем он взял еще один предмет, это был маленький щит.

Щит старого орлиного ордена

Щит, принадлежавший некогда процветающему ордену. Тем не менее, их убеждения были повреждены, и их сила ослабла против власти нежити. Теперь большинство из них принадлежат к той самой фракции, которую они ненавидели.

400 прочность

+ 500 к аннулированию урона

+ 250 поглощения магии

+3% иммунитета

Требования

150 Сила.

Уровень 25

Бонусы

Основное умение щита

{Блок}

Нивелирует физические атаки

Перезарядка 5 секунд.

Шкала / Класс Класс. Редкий щит.

У всех щитов есть базовый навык, и здесь это {Блок}. Дэйв видел, как Разрушитель Костей использовал его, сражаясь с Рыцарем Бездны, и ему очень понравилось это умение, теперь у него есть шанс его использовать. К сожалению, Дэйв без класса и не может воспользоваться преимуществами класса.

У большинства классов есть базовые навыки, и сейчас, так как Дэйв не имеет класса, ему нужно дождаться возможности получить его. Ранее он хотел стать паладином, но, похоже, сейчас об этом не может быть и речи. Ему придется найти родственный класс здесь, в этом мире нежити.

Дэйву пришлось заплатить 400 очков за щит и еще 400 за тесак.

Также, он пополнил свою маленькую группу нежити. И у него осталось всего 200 очков взноса.

Он купил еще два зелья и не стал их пить. Он хотел оставить их в инвентаре, дабы выпить позже. Однако Дэйв заметил странную вещь. В тот момент, когда он купил еще два зелья, в лотах торговца они исчезли.

«Эй, у тебя что, больше нет этих бутылей?», — спросил Дэйв.

«Нет, количество бутылей опыта, которые ты можешь купить, ограничено. Ты можешь купить только три бутыли каждого уровня. Если тебе нужна еще бутыль, то тебе придется купить бутыль уровня выше », — Сказал торговец

Дэйв вздохнул, поняв, что это способ заставить людей не полагаться на зелья.

Экран, предлагающий принять квест наследования, все еще мерцал перед Дэйвом, поэтому он должен был сделать то, что нужно.

«Принять!», — сказал Дэйв, и его окутал ослепительный свет. Он снова телепортировался в странное место!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22**

Дэйв оказался на большой арене, он посмотрел на свой скилл-бар и увидел, что навык {Блок} его щита и его навык {Разрушительный удар) были серыми. Он не может их использовать.

Вероятно, это было связано с тем, что люди не могли использовать свои навыки в этом квесте, Дэйв знал, что многие квесты наследования имеют такое ограничение, чтобы люди полагались на себя, а не на свои навыки.

Большая арена, на которой он оказался, была лишена жизни. Арена состояла из весьма простого покрытия – камней и грязи, а сиденья были сделаны из каменных плит, все они были пусты.

Тем не менее, звук ура все еще бурно развивался на опустошенной арене.

«Избранный бога смерти!», — крикнул голос, потрясший весь мир.

«Считаешь ли ты себя достойным благословления своего божества?», — произнес голос в риторической манере, и еще до того, как Дэйв мог сказать что-либо, голос продолжил: «Тогда докажи это!», и несколько существ появились перед Дэйвом.

Сначала перед Дэйвом появились только три маленьких крысы, они были медленными и слабыми, и были только первого уровня.

Дэйв прикончил их одним ударом.

«Очень хорошо», — сказал голос: «Ты не такой бесполезный, как кажется. Давай посмотрим, как ты справишься с этим!», — прогремел голос, и более десяти крыс появилось перед Дэйвом.

Число было довольно большим, но эти монстры не смогли бы создать даже отметины на доспехах Дэйва или повредить ему.

Не дожидаясь, Дэйв резанул и убил маленьких тварей. Если это все, тогда Дэйв мог легко завершить квест.

Вскоре, без какого-либо предупреждения, появилась другая волна монстров.

На этот раз перед Дэйвом появились три волка.

С ними он поступил аналогично. Для Дэйва это было довольно скучно, он действительно думал, что он может столкнуться с какой-то проблемой, выполняя этот квест, но квест бога Смерти был легким.

Однако этот факт был применим только для нескольких раундов. Фактически, это была проверка силы, разработанная системой, всякий раз, когда волна монстров проигрывала, появлялась более сильная волна, и, как только игрок не сможет двигаться вперед или умрет, ему будет дана оценка.

Затем последовала волна кобольдов, затем группа гоблинов, затем орков. Только тогда Дэйв получил первый урон

[-30]

Орк, владеющий двуручным оружием, атаковал Дэйва молотом. Сначала Дэйв не волновался, но теперь, когда он получил первый урон, ему нужно было сконцентрироваться и начать следить за деталями.

Орки были убиты почти сразу. Этот квест был общим для всех видов квестов наследования, и обычно многим игрокам было бы довольно сложно и утомительно бороться со всеми этими волнами монстров. Из-за одной единственной причины … Выносливость.

Большинство игроков страдали от этих волн из-за своей ограниченной выносливости, и им требовалось много времени, чтобы сражаться с этими монстрами. Даже слабые монстры потребляли у них много выносливости, так как игрокам приходится орудовать своим оружием, однако Дэйв в настоящее время — нежить. И нежить не имеет такого предела.

Вскоре атмосфера арены изменилась, небо потемнело и загорелись факелы. в то время как Дэйв не останавливался и не прекращал сражаться.

Один час, два, три и более … если бы Дэйв ранее не передохнул, немного перекусив, он бы не перенес раунд массовой резни.

Орки падали один за другим, их уродливые свиньи морды фыркали каждый раз, когда они получали урон, и после трех-четырех взмахов оружия Дэйва, они падали замертво

Они были близки к 40 уровню. Дэйв прорвался на 33 уровень. И сейчас он набирал опыт, сражаясь с этими существами.

К счастью, в тот момент, когда он повышал уровень, он восстанавливал часть ОЖ, но Дэйв знал, что так он не сможет долго выжить.

Монстры будут становиться все сильнее, и тогда начнет действовать штраф к урону из-за разницы в уровне, как только появятся монстры 53 уровня.

Как только волна из десяти орков умерла, у Дэйва осталось 3000 ОЖ. Это было чуть выше 60% от его общего количество ОЖ, хотя монстры наносили низкий урон, его ОЖ все же падали.

«Очень хорошо, Претендент, ты, похоже, можешь справиться с мусором. Тогда увеличим темп!»

Затем появился гигантский тролль. Он выглядел ужасно! Не менее трех метров в длину, и в одной из его рук была дубина. Всю его талию покрывали обычные тряпки, а его растрепанные и гнилые волосы покрывали лицо. Также, на его лице виднелось несколько гнилых волдырей и два больших, ужасно выглядящих, клыка.

Он завыл и ударил дубиной о землю, побежав к Дэйву.

Дэйв на мгновенье замешкался

Тролль явно был выше уровня, чем Дэйв, и, возможно, он сильно пострадает.

Дэйв кое-что знал о троллях, так как много времени посвящал изучению монстров игры.

Тролли имеют огромную регенерацию, и отрезав их конечности – их не убьешь. Поскольку они могли восстановить потерянную руку за считанные секунды. Однако, с другой стороны, они имеют разрушительную слабость. Огонь!

Из-за изменения арены, Дэйв понял, что факелы были прелюдией к этой битве. Воину иногда приходится использовать свой мозг, а не только мускулы.

В тот момент, когда началась битва, Дэйв уже был рядом с одним из факелов. Тролль подошел ближе, но попятился из-за пламени. Это был естественный враг высокой регенерации тролля.

Дэйв кинул факел, и тот попал прямиком на вонючую грязную шерсть на правой руке тролля.

Тролль тотчас завизжал. Однако этого было недостаточно.

Дэйв бросился вперед и ударил его тесаком!

[-450]

у тролля было около 200 поглощения урона, и урон был не таким высоким. Тем не менее, удар явно снял порядка 2% ОЖ тролля.

Дэйв не остановился и снова напал. Однако вторая атака заставила его получить некоторый урон

[-200]

Урон тролля был высоким!

Обычно, для игрока 30-го уровня, тролль был сущим кошмаром. Однако у Дэйва была хорошая защита из-за брони и его бонусных характеристик. Также, из-за поглощения урона щитом, он не получил большого урона.

Тем не менее, Дэйв знал, что если все так и продолжится, он умрет задолго до того, как Тролль рухнет. Особенно с величиной регенерации тролля

Тролль каждую секунду исцелял 0,1% своих ОЖ, и это было довольно неприятно. Но как только тролль будет затронут пламенем, он потеряет пассивную регенерацию.

Дэйв отбивался от атак Тролля, что постоянно орудовал своей дубиной. Каждый раз, когда он размахивал ею, слышался звук свиста ветра, что заставлял сердце Дэйва сжиматься.

Второй факел был прямо за Дэйвом, но из-за того, что Тролль был разъярен, Дэйв просто не стал уклоняться от тролля, но в последний момент сделал шаг в сторону, и тролль врезался в пылающий факел. Тролль был окутан пламенем, так как его волосатое тело начало воспламеняться с огромной скоростью.

[-100]

[-100]

[-100]

[-100]

…

Из-за огня тролль постоянно получал урон, и не было похоже, что эффект скоро закончится. Тролль был в отчаянии и пытался напасть на Дэйва, тот же думал, что он все еще горит, как гуманоидный факел. Дэйв продолжал подводить тролля к близлежащим факелам и заставлял его врезаться в другие факелы. Прошло около трех минут такого «боя», пока тролль, наконец, не умер.

«Поздравляю! Теперь ты доказал, что являешься сильным муравьем!», — с резким смехом произнес голос.

«Теперь, когда ты был ознакомлены с волнами монстров. Ты можешь начать вторую и последнюю часть этого квеста. Убедись, что ты физически и умственно подготовлен. Следующий квест намного сложнее!»

Вы завершили вызов – «волна монстров», следующая задача – «Выживание». чем дольше вы продержитесь, тем лучше вознаграждение.

Все ваши способности будут разблокированы. Враги будут соответствовать вашему текущему уровню и количеству способностей (навыков), которые у вас есть.

Вы можете начать этот квест, когда захотите.

Вы хотите отложить вызов?

Да / Нет?

Дэйв подумал об этом, а затем сказал: «Я хотел бы отложить квест. Я начну этот квест через 24 часа (время игры = 8 часам в реальной жизни) Дэйву нужно было поспать. Он играл весь день, и ему нужно отдохнуть. Кроме сна, ему нужно сходить в душ, и сделать еще кое-какие вещи. Из-за долгой игры его разум уже затуманился.

Квест отложен. Начало через:

23:59:56

Затем Дэйв вышел из игры и пошел на кухню.

Он был немного голоден, поэтому ему сначала нужно было поесть. Приготовив лапшу быстрого приготовления и съев несколько закусок, он вернулся на форум, чтобы посмотреть новости.

И он был удивлен! Кажется, видео Мистера Скелета сделало его легендой!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23**

Дэйв был в полном замешательстве. Люди говорили о странном видео! Все произошедшее в нем все больше и больше комментировали. некоторые высказали свои мысли и говорили, что это, вероятно, игровой трейлер нового события. В то время как другие говорили, что это видео снято игроком.

Форумы были заполнены комментариями, так как люди начали давать теории о мире мертвых, а некоторые даже думали, что это перевернет текущую игру с ног на голову, если такое количество нежити будет выпущено в мир. Однако больше всего Дэйва заинтересовало заявление разработчиков игры. Они даже дали игрокам подсказки о событии и первопроходце, который смог путешествовать по миру нежити

Сначала Дэйв чувствовал себя немного подавленным, потому что они раскрыли игрокам путь, которым они могут получить доступ к событию. Действительно, он не имел права монополизировать событие игры, но все же он каким-то образом чувствовал, что к нему относятся несправедливо.

Дэйв продолжал прокручивать форумы, пока не увидел пост, который его больше всего заинтересовал.

Это был пост, сделанный Разрушителями. Они даже дали небольшую награду любому, кто даст намек о том, кто находится в мире нежити. Даже сам игрок будет награжден 10 000$, если примкнет к Разрушителям и даст им право доступа в зону.

Проще говоря, это был контракт на убийство Дэйва, они хотели убить его, чтобы это событие было доступно для всех.

Дэйву не нравилось происходящее. Если бы он сделал свое присутствие известным, он мог бы в конечном итоге привлечь внимание игроков высокого уровня. У него сейчас нет силы защитить себя, но он должен что-то сделать.

Он опубликовал небольшое предложение под именем Мистера Скелета, гласящее:

«Нежить никогда не подчинится живым»

Затем он встал из-за компьютера и направился к кровати. Сначала ему нужно было расслабиться и поспать, так как его веки были тяжелее свинца.

Как только Дэйв проснулся, он позавтракал и вернулся к игре.

Сбережения Дэйва составляли около 6500 долларов, заплатив арендную плату и купив еды, он изрядно потратился.

Но Дэйв мог лишь тяжело вздохнуть из-за траты денег. Это был еще один мотиватор для Дэйва, с помощью которого ему стоит усерднее трудиться над выполнением квеста и получить трон короля нежити.

Как только Дэйв зашел в игру, оставался один час до начала его квеста. Поэтому он хорошенько отдохнул.

Как только Дэйв вышел из системы, его ОЖ полностью восстановились, и теперь ему нужно было только подождать окончания таймера, чтобы начать квест.

Дэйв не терял времени, и стал приближаться ко дворцу из костей, когда он достиг определенного порога, он снова был остановлен странным барьером.

Именно сюда он должен будет прийти, как только достигнет следующего ранга. Посмотрев на невидимый барьер, Дэйв смог увидеть различную нежить. Некоторая нежить была гигантской, а некоторая меньше Дэйва, у большинства из них была гуманоидная форма, но там также были и орки-нежить. И Огры, и даже зомби-тролли, а некоторые скелеты были даже летающими.

Это ранг – скелет-капитан. И после него было сильное звание Рыцаря Смерти. Истинный костяк армии нежити — Рыцарь Смерти. Их насчитывалось несколько тысяч, и каждый из них мог возглавить группу из 1100 скелетов. 100 капитанов с 10 элитными-скелетами в подчинении у этих капитанов, в то время как у каждого элитного-скелета под управлением была группа из 10 юнитов нежити.

Если Дэйв сможет достичь Ранга Рыцаря Смерти, он сможет сражаться с более сильными противниками, однако его уровень строго ограничивает его.

Даже ранг скелета-капитана требовал от Дэйва по меньшей мере 150 уровня. И это означает только одно. Дэйву нужно скопить огромное количество очков вклада, чтобы быстро достичь этого уровня. Покупка бутылей опыта даст ему огромное преимущество с точки зрения повышения уровня. Но накопление очков вклада – дело непростое. И с нынешним поворотом событий, происходящих на форумах, и повышенным вниманием более сильных и могущественных гильдий. Шансы Дэйва на получение большего количества очков вклада сильно упали.

Однако, кое-что обнадёживало Дэйва, это было странное обновление его кольца. Он мог сменить свою внешность на человеческую, но Дэйв еще не знал, если он умрет в форме человека, провалится ли его квест? Также, как ему отсюда выйти? Он застрял здесь без возможности посетить внешний мир.

«Альфред», — сказал Дэйв, и вскоре появился дворецкий.

«Да, это снова ты, что такое?», — спросил Альфред.

«Эта миссия первопроходца слишком сложна. я не смогу преодолеть трудности такими темпами. Игра не должна быть несправедливой, и прямо сейчас я застрял в этом месте, не в состоянии повысить уровень, кроме как выпивая бутыли опыта. Даже эти зелья ограничены в количестве и, вероятно, мне их не хватит, чтобы повысить свой уровень до необходимого. Тебе не кажется, что это несправедливо?», — сказал Дэйв.

«Эти зелья ничто иное, как бонусные очки опыта, действительно, они не сильно тебе помогут в получении высокого уровня, даже если ты выпьешь все зелья, то едва достигнешь 300 уровня. Вообще говоря, это лишь награда для людей, которым трудно повысить уровень. И ты не должен на них полагаться. Что касается другого вопроса, то да, это действительно несправедливо, но я все контролирую. После того, как ты успешно закончишь свой квест наследования, ты узнаешь, почему. Как правило, я не помогаю другим игрокам, но что касается твоей ситуации как первопроходца, мне следует дать тебе пару намеков, иначе это действительно будет несправедливо. Усердно выполняй квест наследования, и ты узнаешь, как работает система мира мертвых.», -Сказал Альфред, исчезая из поля зрения.

Дэйв был благодарен, Альфред обычно думал только о том, чтобы дать понять, есть ли ошибка или ошибка в игре. И из-за ограниченной информации Дэйва об этом месте, это считалось недостатком. В нормальных условиях, если бы все игроки смогли получить доступ к этому месту, Альфред никому бы не помог. Потому что множество игроков может легко найти решение проблемы Дэйва. Однако из-за того, что Дэйв был один, ему нужна была помощь, иначе это было бы несправедливо по отношению к первопроходцу.

Время кончилось, и началась вторая часть первого квеста наследования Дэйва

Вы были телепортированы на арену божественных испытаний.

Началась вторая часть вашего квеста.

выживание

Чем дольше вы выживите, тем лучше награда.

Смерть здесь не повлияет на ваш прогресс в любом другом квесте или даже за пределами арены.

Первая волна начинается.

Началась первая волна, и она была похожа на ту, которую Дэйв впервые перенес. Это были крысы. Однако вместо одной крысы их было около двух десятков.

Дэйв убил первое существо и перед ним появилось небольшое уведомление

Вы убили врага

Активировалась Симфония Смерти

Значение Исцеления [0]

«Хм?», — Дэйв был немного ошеломлен, так как не знал, что происходит. Он нажал на уведомление, игнорируя крыс, которые появились перед ним.

Симфония Смерти.

Убийство каждого врага может исцелить вас на 5% от общего запаса ОЖ.

{Навык божественного уровня}

Дэйв был потрясен. Фиксированный процент ОЖ! Это было удивительно. Но это было иначе, чем кража жизни. Снаряжение кражи ОЖ могло исцелить процент ОЖ от нанесенного урона, и на это влияла защита цели, однако этот навык позволил Дэйву исцелять фиксированный процент ОЖ после убийства врага. Сражаясь с высокоуровневыми врагами, Дэйву может быть трудно использовать этот навык, но вот сражаясь с мелкими сошками это хороший способ восполнить запас ОЖ.

Дэйв начал убивать некоторых, но прежде чем он смог полностью их убить, появилась еще одна волна. Это были волки.

«Твою мать».

Дэйв наконец понял, что если он будет долго сражаться с одной волной монстров. То в какой-то момент он будет окружен и убит.

Дэйв проигнорировал маленьких крыс и начал убивать волков.

Крысы и волки не могли нанести Дэйву даже 1 единицы урона. Поэтому они не угрожали Дэйву. Однако после этих существ будут орки и гоблины, даже тролли. Они начнут усиленно атаковать его, а совокупный урон будет огромным.

Дэйв проигнорировал крыс по одной простой причине.

{Симфония смерти}

он мог бы использовать крыс, чтобы исцелить 5% своих ОЖ, когда его ОЖ будет мало, и это увеличит его шансы на выживание в течение длительного времени.

Волки тоже были хорошим средством для исцеления. Но, чтобы их убить, Дэйву нужно нанести два удара, и если бы он оставил их жить, они бы помешали его.

У волков было странное умение

{ Вой }

Этот навык влияет на скорость передвижения игрока. Порази Дэйва несколько раз умением {вой}, он бы не смог нормально двигаться

Как только волки были убиты, появилась волна из двадцати орков.

Дэйв немедленно побежал вперед, атакуя ближайшего орка.

Орки могли нанести около 20 урона Дэйву. И в тот момент, когда первый удар достиг Дэйва

[Блок]

Дэйв использовал Блок, чтобы отменить урон первого удара Орка, а затем ударил его в ответ

[-680]

Орк потерял около двух третей своих ОЖ, затем Дэйв нанес второй удар, прежде чем Орк смог атаковать снова.

[-720]

Орк умер

Активирована Симфония Смерти

[+0]

Очень хорошо, — подумал Дэйв, таким образом он, естественно, выживет в течение длительного периода времени. Ему просто нужно использовать свои способности и соответственно управлять своими навыками.

Этот вызов был простой задачей, чтобы проверить координацию игрока, умение справляться со врагами и умение использовать навыки. Если какой-либо игрок начнет в лоб атаковать каждого монстра, как только появятся монстры посильнее, игрок будет подавлен.

В то же время, оставив существ послабее, игрок мог бы периодически восстанавливать запас ОЖ, убивая их в критических ситуациях, таким образом, шансы выжить повысятся, и игрок сможет сражаться с сильными монстрами подольше.

И поэтому Дэйв сражался …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24**

Это была не борьба на время, поэтому Дэйв не торопился убивать различных монстров. Тем не менее, время от времени, когда его ОЖ падали ниже 75%, он убивал одну из маленьких крыс, которых «помиловал».

Затем, атмосфера арены вновь изменилась, небо потемнело и загорелись факелы.

Волна троллей …

Однако на этот раз перед Дэйвом появилось два тролля.

Первый бросился вперед, а второй ударил себя о грудь, прежде чем направиться к Дэйву.

Первый удар от ближайшего тролля был заблокирован оружием Дэйва, затем он ударил его тесаком.

[-1512!]

Прошел красивый критический удар, что снял одну треть ОЖ тролля.

Сразу после этого Дэйв направился влево от второго тролля и убедился, что они стояли друг за другом.

Первого тролля удалось поразить факелов, из-за чего тот загорелся. В то время как второй был тупым и был так близок к нему, и огонь застал его врасплох.

Два горящий тролля кричали от ярости, в истерике начав махать своими огромными ручищами и гигантскими дубинами.

Огонь, должно быть, действительно разозлил их, но Дэйв не перестал атаковать. Он водил первого тролля по кругу, а второго игнорировал.

Второй тролль едва смог восстановить несколько % ОЖ, в то время как первый тролль был постоянно под ливнем атак.

В какой-то момент Дэйву удалось убить первого тролля, потеряв едва ли половину своих ОЖ.

Одна крыса, которая была еще жива, следовала за Дэйвом с самого начала боя.

В тот момент, когда Дэйв убил ее, он получил еще 5% от своих максимальных ОЖ, что эквивалентно 225 ОЖ

Возможно, это не так много, но для класса, что не может себя лечить, этого было более чем достаточно.

Дэйв был на грани срыва, когда подумал о том, что он забыл взять с собой какие-либо целебные зелья. Затем он вспомнил, что он был в мире нежити, и не смог бы попасть в магазин алхимии или получить предметы с мирового аукциона.

Этот квест был предназначен для людей, которые инициировали квест наследования Бога Смерти. И это место было уготовано первопроходцу. Поскольку даже одна смерть внутри мира нежити погубила бы шансы на завершение этого квеста.

Вероятно, это был самый сложный квест, который Дэйв видел. Обычно все другие квесты тоже имеют определенную сложность, заставляя игроков сражаться с сильными боссами или выполнять сложные квесты. Но чтобы не умереть ни разу? Это было довольно абсурдно!

Дэйв мог только вздохнуть и надеяться, что чем сложнее квест, тем больше награда.

Дэйв нацелился на второго тролля и закончил его страдания менее чем за две минуты.

После того, как Дэйв убил двух троллей не появилось ничего, поэтому он ждал объявления или чего-то подобного.

«Ты победил всех врагов в соответствии с требованиями к твоему уровню, и на основе количества навыков, которые в настоящее время у тебя есть. Следующий раунд — бонусный, попытайся выжить, если сможешь», — сказал тот же голос, и посреди арены зажегся белый свет.

На этот раз это было странное создание. Это был гигантский скорпион с двумя хвостами

Двухвостый Скорпион

Уровень 65

Урон 1200-1800.

Может вызвать отравление

ОЖ 4500

500 Поглощения урона

Это был скорпион, который был намного выше уровнем, чем Дэйв. В настоящее время уровень Дэйва по-прежнему был около 32. Таким образом, он автоматически получит штраф -13% урона, а скорпион, наоборот, получит 13% прибавку к урону. Бой для Дэйва будет тяжелым, особенно с 500 Поглощения урона. В лучшем случае Дэйв сможет нанести только 150- 230 урона. При этом ему будет прилетать от 226-904 урона!!

Это существо довольно сильно и имеет более широкий диапазон атаки по сравнению с троллями. К счастью, у скорпиона мало ОЖ, но все же скорпион обладал стойкой защитой, которой не хватало троллям.

Дэйв попятился назад, а скорпион рванул вперед. Приземляясь на землю Арены, конечности скорпиона издавали странные звуки, но у Дэйва не было времени восхищаться этим.

Черный скорпион ударил его когтями, но Дэйву удалось использовать блок, чтобы свести ущерб на нет

В тот момент, когда урон был сведен на нет, Дэйв ударил кулаком и нанес значительный урон.

[-200]

Однако этого было недостаточно.

И в этот же момент, скорпион дважды быстро ударил его хвостом.

[-0]

[-0]

Из-за вашей природы нежити. Скорпион не смог отравить вас.

Это был приятный сюрприз для Дэйва, поскольку он не был отравлен скорпионом.

Дэйв снова ударил тесаком

Сработал бонус оружия

[Кровотечение]

-500 ОЖ в течение 5 секунд

Даже если шанс срабатывания эффекта был низок, он все равно проявился. И это был приятный сюрприз! Дэйву не удалось достичь этого эффекта, даже когда он сражался с всеми врагами в самом начале, но на скорпионе он сработал уже на 2-м ударе.

К счастью, Кровотечению все-равно на защиту, поэтому цель в любом случае получит урон в размере 500 ОЖ.

Однако срабатывание эффекта — случайно. И Дэйв не может полагаться на него.

[-360]

Дэйв был поражен мощным ударом когтями Скорпиона, и удар снял около одной десятой оставшихся ОЖ Дэйва.

Дэйв ударил еще раз и на удивление

Сработал бонус оружия

[Кровотечение]

-500 ОЖ в течение 5 секунд

Как же ему везет! Эффект оружия сработал дважды, и сейчас скорпион истекал кровью, теряя огромное количество своих ОЖ.

Битва продолжалась, и Дэйву удалось победить скорпиона, но у него осталось всего 200 ОЖ.

Если бы эффект кровотечения не сработал, ему пришлось бы использовать один из своих козырей.

«Хо, тебе удалось победить это? Весьма внушительно!», — сказал тот же голос, после чего в середине Арены появился еще один луч света.

Освобожденный Минотавр

Уровень 70.

Урон 1400-2100

Может использовать бег по прямой, чтобы сбить врагов.

400 поглощения урона

200 поглощения магии

8000 ОЖ

Еще более сильный враг появился перед Дэйвом, и он мог только вздохнуть, взяв кое-что из своего инвентаря.

Действительно, после того, как он убил скорпиона, он исцелил еще 5% своих ОЖ, благодаря Симфонии Смерти, но на данный момент. Этого было недостаточно. Даже одна атака Минотавра его убьет.

Предметом, который он взял из своего инвентаря, была бутыль опыта.

Как только Дэйв выпил зелье

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

ОЖ Дэйва восстановились. Когда игрок поднимает уровень, его ОЖ, ОМ и выносливость полностью восстанавливаются. Это может быть против правил игры, что запрещали ему покупать зелья восстановления, но он использовал свой ум, и удалось найти небольшую лазейку, чтобы исцелить себя. Это, как правило, не работает на игроках высокого уровня, так как им необходимо зелье посильнее, и требуемое количество опыта после 100-го уровня просто огромно.

Минотавр напал на Дэйва, бросившись вперед с неуступчивой решимостью.

Дэйв ждал до последней секунды, прежде чем использовал [Блок], и, так как удар минотавра считался атакой ближнего боя, Дэйв думал, что он может его заблокировать. Однако, произошедшее потом ошеломило Дэйва во всех смыслах этого слова.

Он был поражен эффектом оглушения и отлетел на несколько десятков метров. Он не получил урона, но был поражен эффектом оглушения в течение 2 секунд.

Минотавр повернул голову и вновь направился к Дэйву.

Его две громоздкие гигантские руки ударились о землю, разрушая камни и саму землю, создав ударную волну, что понеслась в Дэйва

[-415]

«Дерьмо!», — крикнул Дэйв, атакуя своим тесаком.

Тесак в его руке словно о грязь ударил, ибо урона минотавру прилетело совсем немного

[-89]

Пройдет довольно много времени, прежде чем ОЖ минотавра упадут до критической отметки

Затем Дэйв атаковал разрушительным Ударом

[-44]

Это ошеломило минотавра, а затем снова ударил его тесаком

[-98]

Он немного отошел и подождал, пока минотавр атакует.

Минотавр тотчас сердито выдохнул из носа горячий воздух и рванул вперед.

Дэйв усвоил урок от прошлой ошибки, и заставил себя отойти из траектории удара.

Минотавр продолжал бежать, пока не ударился о стены арены. В это же мгновенье, над головой минотавра засияли маленькие звезды. Он был ошеломлен собственной атакой!

И тут Дэйв понял способ победить монстра.

Дэйв подошел ближе к стене и подождал, пока минотавр приблизится. Как только Дэйв оказался в диапазоне атаки Минотавра, тот снова рванул вперед. Дэйв просто уклонился вправо, лишь немного двинув телом, а минотавр вновь врезался головой в стену арены.

И Дэйв атаковал его тесаком

Сработал бонус оружия

[Кровотечение]

-500 ОЖ в течение 5 секунд

Дэйв был в восторге, так как на этот раз удача, похоже, была его союзником.

Он поднял темп и продолжил водить Минотавра, помогая ему биться головой о стену. Тем не менее, Минотавр не всегда использовал рывок и иногда следовал за Дэйвом, атакуя его обоими кулаками.

Как только ОЖ Дэйва достигли критической отметки, ему пришлось выпить второе, и последнее, зелье.

Этот квест, вероятно, не был предназначен для того, чтобы он победил каждого монстра, достаточно сделать то, что можешь. Поэтому он устал изо всех сил убивать монстров, которых мог победить.

Как только Дэйв выпил зелье, его уровень увеличился только один раз.

Теперь Дэйв был 36 уровня, на самом его пике. Около 98% Опыта. К сожалению, Дэйв не получает опыта от сражений с другими игроками. Поэтому ему стало грустно от того, что он видел, что до повышения уровня осталось совсем немного, но он не сможет его повысить

После очередного раунда заманивания и нападений, Дэйву удалось победить минотавра с остатком в 500 ОЖ. Любой другой игрок его уровня не смог бы этого сделать. Независимо от того, насколько он был силен, не используя лазейки с зельем опыта, он бы умер от рук минотавра за считанные минуты. Особенно из-за того, что зелье исцеления использовать нельзя, а получить какие-либо другие источники исцеления нет возможности.

Затем, по арене вновь прокатились слово того самого голоса, который ныне звучал довольно удивленно

«Тебе удалось преодолеть свой предел и победить нечто гораздо сильнее тебя! Я аплодирую тебе, претендент! Ну как, сможешь ли ты вновь преодолеть свой предел?», — сказал голос, и на арене вновь засиял луч света.

Гигантский Циклоп

Уровень 80

Умение

Железная кожа (пассивно увеличивает защиту на 500)

Каждая атака циклопа уменьшает защиту цели на 10%

15000 ОЖ

2000-2700 урона

900 Поглощения урона

«Господи ты боже ж мой …», — сказал, Дэйв, перестав надеяться на лучшее. Иногда есть вещи, которые невозможно сделать. Независимо от того, как удачлив Дэйв, он не сможет убить этого монстра. В основном из-за высокой защиты и возросшего штрафа за несоответствие уровней.

У монстра больше защиты, чем урон, который мог нанести Дэйв, поэтому, как бы он ни старался атаковать, его урон всегда будет равен 0. В то же время, одна атака монстра нанесет ему колоссальный урон.

Гигантский Циклоп ударил Дэйва, его единственный глаз был заперт на маленьком теле Дэйва.

Дэйв поднял щит, чтобы заблокировать атаку, и отлетел на несколько метров, кубарем прокатившись по земле.

Дэйв не хотел сдаваться без боя, поэтому он все равно ударил, как только Циклоп отвлекся.

[-0]

Дэйв не нанес ни крупицы урона. Он ожидал этого, но все-равно он почему-то разочаровался.

Затем, его настиг кулак циклопа

Вы умерли!

[-1850]

На мгновение ум Дэйва затуманился, и он заметил, что его тело исчезает из-под кулака циклопа и снова появляется посреди арены, в то время как монстр рассеялся, превратившись в световое пятно.

«Это была смелая попытка, претендент. Это твой текущий лимит, но я удивлен, что тебе удалось выжить так долго. В качестве награды за твои усилия, я предоставляю тебе следующие подарки!», — сказал голос, и перед Дэйвом появилось множество уведомлений.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25**

Вы успешно завершили первое испытание квеста наследования.

Ваш результат

S +

Дэйв удивился, увидев результат. Очевидно, он не ожидал, что он будет таким высоким.

Но потом он понял, что любой другой участник не смог бы победить Минотавра и Скорпиона. Скорпион, если умело играть и быть везунчиком, может быть побежден. Но без той лазейки с зельем, которую обнаружил Дэйв, никто его уровня не сможет его победить.

(Редкие)

Двойной удар!

Паническое бегство!

Двойной удар!

Повторяет последнюю использованную способность, использованную перед активацией навыка.

Наносит 75% урона от оружия. И игнорирует защиту противника.

Не может имитировать дополнительные эффекты навыков

Время восстановления 60 секунд

Паническое бегство

(Редкое)

Пользователь устремляется вперед по прямой линии.

Удар оглушает цель на 2 секунды. Эффект нельзя прервать.

Если пользователь попадает в стену, он будет ошеломлен в течение той же продолжительности.

Нужно использовать на цели.

Диапазон в 30 метров

Урон 200% от общей стоимости урона пользователя.

«Такие мощные навыки!» Дэйв мгновенно начал размышлять о том, как он может использовать их для борьбы с другими врагами. Хотя у Дэйва есть три навыка и дополнительный пассивный навык, он все еще далек от игроков высокого уровня, которые имеют навыки своих классов и уникальные навыки, которые приобрели, выполняя различные квесты или получив мощные книги навыков как лут от сильных боссов.

Вы вызваны Богом Смерти!

Уведомление заставило Дэйва замолчать на мгновение, когда он подумал о том, почему Бог смерти лично призвал его.

Через мгновение он был перенесен в незнакомое место.

Он был на гигантской скале, а небо было темным. Здесь была ночь, и лишь свет луны освещал округу. Луна была просто огромной, испуская атмосферу величия.

За Дэйвом была небольшая пещера. И ему казалось, что его что-то зовет туда.

Он вошел в пещеру и нашел небольшой пруд с водой, в который окунала ноги какая-то женщина.

Свет луны дал Дэйву возможность взглянуть на нее. Ее тело было хорошо пропорционально, и она была одета в темный халат из странного материала. Ее едва видимое лицо не давало Дэйву возможности увидеть на ее черты, но он предположил, что эта женщина должна быть красивой.

Смерть.

Уровень (Бог)

Уровень???

Возможно, термин «ухаживать за смертью», имеет право на существование.

Дэйв усмехнулся над этим предложением. Действительно, если бы это была настоящая женщина во внешнем мире, люди определенно боролись бы за ее благосклонность… даже не видя ее лица, было понятно, что она потрясающая. И действительно некоторые из них осмелятся ухаживать за смертью, даже если понимают, что им конец, если они хоть раз взглянут на нее…

««Ребенок»», —произнесла женщина. Ее голос не был ни мягким, ни завораживающим, как считал Дэйв. Он был обычным, но в то же время нес странное чувство. Чувство пустоты, грусти и одиночества.

Это был аспект самой Смерти.

«Ты хочешь получить мое наследство? Для чего?», — произнесла она.

«Для личной выгоды. Чтобы обеспечить себе будущее и стать королем», —сказал Дэйв. Действительно, таковы были его мысли, он нуждался в ее наследстве, чтобы стать сильнее, дабы претендовать на часть этого мира и стать заметной фигурой. Тем не менее, он знал, что без тяжелых усилий и удаче, бросающей вызов судьбе — это было невозможно.

Многие гильдии стали магнатами в тот момент, когда претендовали на часть завоевания мира. И у Дэйва была такая же мечта.

««Жадность»», —сказала женщина, голосом, который нес в себе презрение. «Однако ты не лжешь. Ты без колебаний сказал о своих целях перед лицом смерти. И это показывает твою решимость. Однако мечтать о превосходстве, а не превосходить всех — бесполезно. Ты слабак. И я скажу вот что, никто в этом мире не имеет права быть моим избранным. И все же ты получил мое наследство. Даже сам Деадра потерял свою жизнь, пытаясь достичь своей цели. Пытаясь стать королем. Он тоже проиграл собственной жадности и неспособности выполнить свои цели.».

Бесстрастно сказала женщина

«Тогда дайте мне тот же шанс, что и ему, и я сделаю все лучше», — сказал Дэйв.

«Ты не первый, кто пытается претендовать на мое благословление. И ты не последний. Действительно, ты заслужил право носить это кольцо. Тем не менее, ты еще не заслужил моего одобрения. Твоей силы не хватает. И твоя зависимость от меча ограничивает тебя от достижения более высокой позиции. Я дам тебе тот же шанс, что и Деадре. И только твоя решимость, и сила могут быть доказательством достижения твоих целей».

Ваш Покровитель решил даровать вам свое благословение.

Вам предложили класс

Апостол смерти

Вы примете изменение класса?

Ваш прогресс в квесте на Класс Палладина будет стерт.

Полученные классы будут удалены.

Вы согласны?

Да / Нет?

«Да!», — сказал Дэйв. Почему бы и нет? Название класса было уже достаточно удивительным. И благодаря тому, что его ему дает сама Смерть, значит он будет удивительным, не так ли?

Вы приняли класс

Апостол смерти

Вы получили следующие навыки

мертвая хватка.

Восходящий удар.

Противостояние

Три навыка за раз! Это было потрясающе для Дэйва! Затем Дэйв просмотрел описание класса, и его удивление увеличилось еще больше!

Апостол смерти

(Уникальный)

Класс, достойный того, кто следует за учением самой смерти

Увеличение урона на 10% при использовании меча

Вся защита увеличена на 10%

Один раз есть возможность обмануть смерть. Если игрок умирает, он может воскреснуть с половиной ОЖ / ОМ.

Если игрок умрет в течение двух часов после воскрешения. То потеряет 1 уровень. Даже если его убил монстр.

(Откат 72 часа)

Воскрешение может быть принято или отклонено. …

Это означает, что он свободен от смерти, если сможет контролировать это! Иногда, когда у босса остается около 1% ОЖ, другие люди могут специально убить какого-либо игрока, чтобы не делить с ним опыт и добычу. Но у Дэйва был способ противостоять этому!

Затем он проверил навыки, которые приобрел, когда принял класс.

Мертвая хватка

(Уникальный)

(Макс. Уровень)

Может парализовать цель на 5 секунд. Имеет 50% шанс успеха на цели с аналогичным уровнем. Чем выше уровень цели, тем ниже вероятность успеха. Чем ниже уровень цели, тем выше вероятность успеха. Цель на 50 уровней ниже заклинателя имеет 100% шанс быть парализованной.

Минимальный шанс на успех — 20%.

Эффект урезается на половину, если цель — босс.

Откат: 3 минуты

«О, умение контроля. Это вовремя, у меня только один навык контроля, и то – это эффект оглушения на 1 секунду. Этот навык куда лучше. Но к сожалению, у него есть процент успеха».

Восходящий удар.

(Макс. уровень)

Вертикально ударьте мечом и отойдите на 3 шага назад

Анимация атаки предоставляет заклинателю временную неуязвимость.

Откат: 2 минуты

«О, это умение для того, чтобы расчистить поле боя меж целью и игроком. Также временная неуязвимость! Это может оказаться полезным после того, как босс использует мощную атаку».

Многие игроки обладают несколькими навыками неуязвимости. Разрушитель костей как-то использовал навык (Божье благословение), чтобы стать неуязвимым на три секунды против Рыцаря Бездны. Поэтому, для Дэйва это весьма удобный навык. Однако навык неуязвимости Разрушителя Костей действовал 3 секунды. В то время как Дэйв может стать неуязвим только во время анимации удара. Также, существенная разница заключается в том, что Разрушитель Костей, под действием навыка, должен стоять на месте, в то время как Дэйв может двигаться

И затем Дэйв осмотрел последний навык.

Противостояние.

Макс. уровень

(Уникальный)

Должен использоваться после {Блок}

Отражает 20% урона, который должен был получить игрок, в виде чистого урона.

Чистый урон игнорирует поглощение урона и не может быть заблокирован, и его не может заблокировать эффект неуязвимости.

Откат: 10 минут

«Это умение потрясающее!»

Классовые навыки, как правило, изначально максимального уровня. Только навыки, которые изучаешь у наставника, либо с помощью книг, требуют от пользователя их «прокачки».

Теперь с этими навыками, Дэйву будет легче выстоять против сильных врагов. Этот квест был очень выгодным для Дэйва. Он получил в общей сложности пять навыков, плюс пассивный навык – Симфония Смерти, от кольца. Также, его новая способность – один раз воскреснуть, тоже может считаться навыком. Этот квест был довольно продуктивным, подумал Дэйв.

«Это всего лишь основы. Как я уже сказала, тебе нужно стать намного сильнее. И если ты будешь полагаться только на свой меч, ты никогда не достигнешь высокого уровня. Когда разблокируешь больше печатей кольца. Я дарую тебе больше благословений. Таким образом, Ты сможешь почтить титул, который я тебе даровала. Вперед, муравей. Как только станешь сильнее, мы встретимся снова», — сказала Смерть, и Дэйв вернулся в мир мертвых.

Дэйв просто сгорал от желания использовать свои новые навыки, поэтому он терпеливо ждал следующего квеста.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26**

Подразделение № 22225 вызвано для защиты от вторжения.

Как лидер подразделения, вы обязаны служить королю, и защитить свою землю.

Идите вперед, и своей силой остановите захватчиков от продвижения вперед.

100 очков после успешного завершения.

Смерть каждого солдата из вашего подразделения будет стоить вам 10 очков.

Каждый враг, умирающий из-за атак командира, приносит 10 очков.

Каждый враг, который умирает от рук ваших подчиненных приносит 5 очков.

Вы можете получить больше очков вклада, основанных на достойных поступках, и в зависимости от вашего поведения в разных ситуациях.

Вы можете отказаться от миссии, но вы должны заплатить 100 очков вклада.

Как только у вас не останется очков, вы будете лишены своего звания.

Вы примете миссию?

Да / Нет?

«Да!», — Дэйв без колебаний согласился.

На этот раз его телепортировало не на кладбище, а в другое место. Он был на гигантском холме, почти ничем не уступающем размерами горе.

Там было несколько гигантских деревьев. Словно лес на холме. Здесь было влажно и немного жутко. Прямо как в чьей-либо могиле.

Дэйв и группа спустились с холма, заметив двух подходящих авантюристов.

Они оба использовали двуручные мечи.

Уровень 31

Игрок: Can’t touch this.

Уровень 27

«О, два высокоуровневых мастера меча… это может быть немного сложно», — подумал Дэйв.

Затем он приказал своему подразделению широко разбрестись и ждать, пока игроки не приблизятся.

«Эй, [No Tits no life]», — сказал [Can’t touch this]. «Тебе не кажется, что группа нежити ведет себя странно?»

«Да, я играю уже два месяца и никогда не видел такую странную группу нежити», — сказал другой игрок

Действительно, очень редко можно увидеть разнотипную группу нежити. Это их заинтересовало.

«Хорошо, они все же ниже нас по уровню. Мы можем победить их, для начала убьем лидера … где он? », — Спросил [No Tits no life].

«Я не вижу его, они, вероятно, без лидера. Никто из них не ведет себя как лидер… », — сказал [Can’t touch this].

«Хорошо, давай я займусь Гулями, а ты держи от меня подальше магов. Войди в диапазон их атаки и разрушь их строй, лучники не нанесут большого урона. Но, если твои ОЖ будут падать, просто выпей зелье». Будучи уровнем выше, он знал, как справляться с нежитью. Прежде всего, сначала нужно убить монстров, наносящих сильный урон, а затем убить танков.

Но в тот момент, когда он приблизился к холму, случилось что-то странное.

Гули немного отступили. Они дистанцировались от атакующего.

Это было не по сценарию! Обычно, как только игрок входит в диапазон агро монстра, тот мгновенно реагирует и атакует. Но эти гули отступили!

[No Tits no life] пришлось догонять их, дабы сразиться, и из-за этого он совершил роковую ошибку. Он был слишком далеко от своего друга.

В тот момент, когда расстояние стало слишком большим, пришло время Дэйву вступить в бой.

Дэйв использовал {паническое бегство} и подбежал к игроку уровнем ниже, [Can’t touch this], из его слепой зоны

Дэйв сильно топнул по земле, из-за чего та потрескалась, а камни и грунт взлетели вверх. Сам же он понесся вперед, словно поезд.

Когда [Can’t touch this] обернулся, он столкнулся с ухмыляющимся скелетом! Внешний вид Дэйва было впечатляющим, поскольку он был единственным скелетом, который имел подобие кожи на теле, в то время как его ржавые доспехи отличали его от любого другого скелета. Он выглядел особенным!

Этот приближающийся к [Can’t touch this] монстр, выглядел как Драугр из скандинавской мифологии. У него была даже чертова борода!

Когда [Can’t touch this] заметил приближение бородатого скелета, он не успел вовремя среагировать и был атакован его плечом.

Из-за силы удара, он отлетел, а затем распластался на земле. Лучники не стояли в стороне, начав стрелять по мастеру меча, и его ОЖ начали падать быстрыми темпами.

Упавший мастер меча активировал {Воля воина}.

{ Воля воина } была навыком класса — воин, и его получал каждый воин, как только возвращался к инструктору после получения класса. Дэйв мог бы обладать этим навыком, но, к сожалению, ему не покинуть мир нежити.

[Can’t touch this] встал, но только он попытался выпить зелье, как Дэйв уже был пред ним

{Разрушительный Удар!}

[-450]

Этот удар снес почти треть ОЖ игрока, и прервал его попытку выпить зелье.

Теперь, когда этот игрок более не мог воспользоваться снятием оглушения. Дэйв мгновенно ударил мечом.

[-620]

Урон, нанесенный Дэйвом, не был высок, главным образом из-за того, что игрок имел некоторые предметы, уменьшающие урон. Действительно, он не был так же хорошо защищен, как танк. Но все же, его защита сильно урезала урон Дэйва.

Однако теперь, когда [Can’t touch this] потерял еще больше ОЖ. Дэйв мгновенно активировал Двойной Удар. Вскоре, появилась тень его меча, что нанесла еще один удар по ошеломленной цели

[-644!]

Урон был безумным, и Дэйву удалось убить одного из двух игроков за менее чем две секунды!

Активирована Симфония Смерти

+ [0]

«Воу!», — сказал Дэйв, увидев рассеивающееся тело авантюриста.

Дэйв обернулся и заметил, что двое его гулей уже были мертвы, и последний тоже скоро откинет коньки. Он приказал ему подойти к нему, а другие его подчиненные встали за ним, медленно плетясь следом.

«Черт побери! Как, черт возьми, он умер!», — побежав за гулем, воскликнул [No Tits no life].

Гуль был медленным по своей природе, но когда Дэйв и его группа нежити подбежали к нему, им удалось быстро закрыть зазор.

Дальнобойные войска Дэйва сумели прикрыть его огнем, и Дэйву удалось вернуть гуля с едва ли несколькими % ОЖ.

«Что здесь происходит, черт побери!», — посмотрев на Дэйва, сказал [No Tits no life].

«Твою мать, это же бородатый скелет! Наконец-то я нашел его! Как же мне повезло!», — сказал парень

Он уже знал о странном явлении, происходящем с нежитью. И также он знал, что есть странный скелет, совершающий пакости. Бородатый скелет создал массу неприятностей Разрушителям, когда те были в походе в Демоническом Монастыре. И теперь он был здесь. Почему он здесь?

Но [No Tits no life] не сильно задумывался об этом, он знал, что это был один из главных персонажей в событии с нежитью. Вероятно, убив его, он может получить какие-то плюшки.

[No Tits no life] стал серьезен, и сократил дистанцию меж собой и бородатым скелетом.

{Пронзительный удар!}

Пронзительный удар — способность, подобная способности {Рывок} берсеркера

Способность может сократить расстояние между игроком и целью, и нанести урон, игнорирующий 100% защиты.

В отличие от {Рывок} берсеркера, что удваивает урон и оглушает цель.

У Дэйва была вариация навыка {Рывок}, поскольку у него был {Паническое бегство}, который, однако, обладает увеличенным диапазоном атаки. Но может оглушить цели на порядок дольше.

Как только [No Tits no life] приблизился. Дэйв мгновенно ответил с помощью {Восходящий удар}

Это было довольно просто. Использование {Восхоящий удар}, сделает Дэйва неуязвимым на время анимации удара, и одновременно разорвет дистанцию между ними, полностью аннулировав навык {Пронзительный удар} от [No Tits no life]..

Как только это произошло, игрок был ошеломлен! Откуда у моба такая реакция! И этот навык! Он никогда такого не видел!

Игрок снова предпринял попытку сократить дистанцию, но в него то и дело прилетали заклинания, и ливнем падали стрелы, что остановило его.

«Чертовы муравьи, как же вы надоели!», — В ярости воскликнул [No Tits no life]. Он не мог приблизиться к бородатому скелету, поскольку другие замедляли его атаками, что несли в себе эффект замедления цели, а некоторые маги использовали даже эффекты связывания

Поэтому, он использовал {Воля Воина}, и он снова приблизился к Дэйву.

Дэйв ответил навыком {Мертвая Хватка}

Прямо перед [No Tits no life] появилась небольшая эфирная рука, что направлялась прямиком к его сердцу

Он почувствовал, словно к его сердцу прижимается холодная рука самой смерти, и перепугался!

Сопротивление!

Дэйв нахмурился, так как его навык не активировался. Хотя он был уровнем выше, чем игрок, способность опиралась на удачу.

«Получи!», — воскликнул мастер меча, используя «Разрушительный удар» на Дэйве.

Дэйв быстро поднял щит и использовал {Блок}, он мог бы аннулировать Урон и проигнорировать эффект оглушения, если должным образом заблокирует удар.

Игрок был в шоке от того, что его атака была заблокирована, но не стал долго думать об этом, снова начав атаковать.

{Противостояние!}, — крикнул Дэйв, и его щит, что все еще был высоко поднят, засиял, создав аналогичную игроку атаку!

[-360]

«Какого хрена!»

{Противостояние} был одним из основных навыков Апостола Смерти. Он действительно был сильным, ибо мог вернуть 20% чистого урона, игнорируя защиту цели.

[No Tits no life] был мастером меча 30-го уровня. У него был огромный урон, и он мог нанести цели около 2000 урона, если защита цели будет равна 0. Теперь же, так как Разрушительный Удар соединился с уроном от оружия, дальность и урон атаки возросли. Чем сильнее атака, тем хуже последствия.

Дэйв ударил тесаком и, к счастью, активировалась кровотечение.

«Дерьмо!»

Тем не менее, до того, как [No Tits no life] смог что-либо сделать, в него прилетело еще больше атак. Его ОЖ постоянно истощались.

«Да ебена мать!». Сказал игрок, пытаясь отступить. В противном случае он умрет. Но Дэйв не хотел просто так терять 10 очков вклада.

Лучникам был дан приказ идти за игроком, Дэйв столкнулся с ним, в то время как три мага стояли за ним. У него не было возможности отступить, и если он попытается ударить лучников, его спина откроется, куда тотчас устремятся атаки.

Это заняло еще несколько секунд, и [No Tits no life] наконец умер. И Дэйву удалось получить больше очков вклада.

Дэйв вновь получил уведомление о том, уходит он или остается. Но он решил остаться в этом месте. Он хотел рискнуть здесь, в этом месте, возможно, найдя больше игроков. Следующий уровень зелья, которое ему нужно, стояло порядком выше очков вклада.

Дэйв уже потерял двух гулей, а последний медленно восстанавливал свои ОЖ.

Через минуту или две, Гуль полностью исцелился.

Дэйв приказал своему подразделению подняться на гору. И, к его удивлению, там был монстр.

Это была золотая пантера, прячущаяся в маленькой дыре.

Золотая пантера

Уровень 50

Урон 1200-1600

ОЖ 5500

Золотая пантера — царь этого холма. Ни одно существо не любит, когда его будят, а это еще и ответит за вторжение на свою территорию

Однако то, что поразило Дэйва, заключалось в том, что у пантеры был красный тег имени … это означало одно: на нее можно было напасть.

Каков будет результат, если Дэйв убьет ее? В тот день, в монастыре, у монстров были зеленые теги имен. Они были дружелюбны … возможно, они были в одной фракции, во фракции «Зла», и, поскольку эта пантера была нейтральным монстром, и она была «живой», то на нее можно было напасть и, естественно, она была врагом нежити, которая ненавидит все, что обладает жизнью …

Дэйв подождал еще несколько минут, пока его навыки откатывались. Затем он собрал свои войска, чтобы напасть на спящего монстра …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27**

Пока пантера спала. Дэйв напал первым, использовав {Паническое бегство}.

В тот момент, когда он вошел в зону агро золотой пантеры, пантера проснулась и зарычала на Дэйва.

Однако она не успела уклониться и в нее врезался Дэйв.

[-1230!]

Урон был сумасшедшим! Из-за того, что [Паническое бегство] наносит двойной урон от оружия, это было нормально, и монстр был одновременно ошеломлен.

Дэйв ударил своим мечом после этого и мгновенно использовал Двойной удар, поскольку был нанесен больший урон.

Пантера полагалась на свою ловкость, поэтому ей не хватало оборонительных способностей и защиты в целом.

[-680]

[-420]

Монстр получил огромное количество урона, прежде чем смог что-то сделать.

Дэйв не отступился и использовал {Разрушительный Удар}, продлевая эффект Оглушения еще на секунду и в то же время позволяя своим последователям выстроиться в линию, чтобы начать атаковать.

[-400]

Это был урон от разрушительного удара. И нежить, стоявшая за Дэйвом, также начала шквал атак, нанося каждую секунду по 100 урона.

Пантера, наконец, смогла пробудиться от эффекта оглушения, но Дэйв использовал мертвую хватку.

{ Сопротивление }

Дэйв мог только вздохнуть, так как он снова ничего не вышло, лучше не стоит полагаться на способность, что зависит от чистой удачи.

Пантера, потерявшая почти половину своего запаса ОЖ, ударила лапой. Но Дейв не хотел драться в лобовую. Таким образом, он использовал {Блок} и сразу же после {Противостояние}

[-360]

Пантера вновь понесла довольно приличную сумму урона, и была дестабилизирована.

Дэйв снова ударил мечом, снова нанеся хороший урон.

[-662]

Пантера была в ярости! Ей не удалось даже коснуться Дэйва, а она уже была на грани смерти.

Такая пантера, как правило, имеет несколько навыков, но Дэйв не позволил ей использовать ни одного из них. До сих пор.

У всех кошачьих существ в игре есть базовый навык, называемый {Терзание}, он наносит фиксированный урон и заставляет цель истекать кровью, из-за чего та теряет процент своих ОЖ.

В тот момент, когда Пантера собиралась прыгнуть на шею Дейва. Он использовал Восходящий Удар.

{ Восходящий Удар } наносит 100% урона от оружия и заставляет пользователя отойти на 3 шага назад, также добавляя эффект неуязвимости во время анимации удара.

Дэйву удалось правильно это сделать, нанеся приличный урон в [720] очков, а затем он отступил назад, увеличив разрыв между ними.

У лучников и магов было немного низкое время каста. Так что Пантера все еще была жива, но уже была одной ногой в могиле. И буквально, и образно.

Пантера прыгнула вперед, пытаясь нанести хоть какой-то урон. Если бы пантера смогла нанести этому уродливому скелету хоть одну царапину на лице, она бы умерла с миром.

Жаль, что Дэйв не допустил этого.

[Блок] уже откатился, из-за чего Дэйв аннулировал атаку пантеры, и атаковал ее мечом

[-690]

Вы убили врага.

+24 500 Опыта

Уровень повышен.

Один из ваших спутников поднял уровень

Скрытый бонус

+15 очков взноса.

Уровень вашего кольца достиг 20-го уровня.

Вы все еще не выполнили условие для доступа к второй части квеста Наследования.

Условие: 150 уровень

Дэйва это весьма заинтересовало! Мало того, что он смог поднять уровень, убив монстра. Даже одному из его последователей удалось поднять уровень. Так что он действительно мог легко поднять уровень, сражаясь с нейтральными монстрами, которые не принадлежат к фракции «зла».

Но как насчет кольца? Дэйв знал, что наследование имеет 5 печатей. Каждая печать снимается, как только предмет повышается на 10 уровней. И, хотя уровень предмета поднять довольно легко, квест на снятие печати — сложный.

Что касается другой проблемы. Дэйв не мог просто взять и слепо начать квест кольца 20-го уровня. Он еще не достиг необходимого уровня. И похоже, что это займет некоторое время. Однако, с помощью маленькой группы нежити все должно пройти куда быстрее, чем у любых других авантюристов, что играют в соло.

Ваш последователь поднял лут [упавшие предметы с монстра]

Шкура золотой Пантеры (редкий ремесленный материал)

Клык золотой Пантеры х2

Когти золотой Пантеры х4

23 медных монеты.

«Ах, пантера оставила после себя лут. Но почему они оказались в моем инвентаре?», — спросил Дэйв сам себя. Это было довольно странно, даже если Дэйв нанес ей последний удар. Лут не мог принадлежать только ему одному, он считался монстром и не был защищен правилами добычи в группе.

Но один из его последователей поднял выпавшие предметы, и они оказались у Дэйва в инвентаре. Довольно странно, но весьма полезно.

«Хорошо, давайте двигаться вперед!», — сказал Дэйв, но, к сожалению, из его рта можно было услышать только потрескивание костей.

Нежить ничего не сказала, следуя прямо за Дэйвом.

Что касается нежити, которая подняла уровень, это был единственный оставшийся Гуль в группе Дейва. Он стал немного больше. И выглядел немного иначе, чем раньше. Если не приглядываться, то можно вообще не увидеть изменений.

Дэйв не стал долго думать об этом. Поскольку это был один из членов его группы, он заметил, что гуль немного изменился после поднятия уровня. Даже его ОЖ возросли с 2500 до 2700. Таким образом, что его нежить может становиться сильнее. Насколько сильнее? Может быть простая нежить тоже может поднимать свой ранг?

Дэйв не чувствовал необходимости отвечать на этот вопрос. Он хотел убедиться, что не упустит эту возможность. Ему нужно было подняться так быстро, как он мог, и в этом зараженном монстрами холме он мог это сделать.

Еще одна одинокая Золотая Пантера оказалась в другой яме на холме. Как ни странно, информация над Пантерой указывала на то, что это был царь холма, и это странно, на одном холме появилось несколько царей?

«Вперед ребята!», — сказал Дэйв, когда он начал бой так же, как и раньше.

В другом месте были двое парней, которые все еще молча смотрели друг на друга.

Это были [No Tits no Life] и [Can’t touch this].

«Что, черт возьми, только что произошло?», — Сказал [Can’t touch this], пытаясь выяснить, что произошло.

«Черт побери, разве ты не хотел меня прокачать? Но твою задницу только что надрала кучка нежити! », — сказал он, отказываясь верить в произошедшее.

«Хорошо, я думаю, мы не сможем уничтожить этого скелета, поэтому придется позвать мастера гильдии».

[Can’t touch this] и [No Tits no Life] были частью гильдии Аркадия. Это была небольшая гильдия, мастер которой был 360 уровня. Он едва достиг среднего уровня среди всех игроков в игре.

Мастер гильдии Аркадия был шокирован, когда увидел кадры с Бородатым скелетом, которые были записаны этими двумя во время боя.

«Где это место?», — спросил мастер гильдии

«Северная сторона города Кимулка. Западная граница», — сказал [No Tits no Life].

Это место было под юрисдикцией [Разрушителей]. И поэтому гильдия Аркадия не имела права туда входить и делать что-либо без их согласия. Им даже пришлось заплатить комиссию за доступ к региону, чтобы их согильдийцы могли поднять уровень. К такому решению в прошлом пришли многие гильдии. Проще говоря, новички должны заплатить за опыт деньгами. Но в тоже время они могли безопасно получать опыт. Например, в других местах есть ПК игроки. И в самый разгар битвы, на вас может напасть такой ПК игрок, и убить вас, забирая у вас все шансы получить опыт. Но из-за защиты [Разрушителей], ПК в этом регионе было запрещено, и любые действия должны быть согласованы с самими [Разрушителями] непосредственно.

И сейчас в Мастере Гильдии Аркадия появилась жадность. Если он скажет о существовании бородатого Скелета, что в тот раз помешал в демоническом монастыре. Он может быть вознагражден, но если он лично его убьет, то сможет лично начать событие «Нежить», и, возможно, получит какие-то преимущества от системы.

Мастер гильдии Аркадии знал, что, если он лично отправится в это место, он привлечет к себе внимание. Это была низкоуровневая область, что там делать высокоуровневому мастеру гильдии?

«Хорошо, держите эту информацию при себе, я дам вам несколько полезных материалов. Вернитесь на холм и попытайтесь найти бородатого скелета. Когда будете на месте, я пошлю вам кое-какие расходные материалы, которые необходимо будет использовать », — сказал мастер Гильдии, обращаясь к [No tits no life]

Два низкоуровневых игрока вернулись на холм и начали искать нежить, что их убила.

Это заняло некоторое время, но они, наконец, нашли то, что искали. Это был Дэйв, который только что убил еще одну пантеру.

Дэйв не заметил присутствия двух парней. Но случилось что-то странное. Сразу за ними загорелся золотой свет, и появился другой человек.

Это был мастер гильдии Аркадия.

Он пользовался дорогим товаром магазина, называемым «анти-пк”.

Это был простой предмет, который вызывал другого игрока в местоположение пользователя. Но у него был предел диапазона. Вызываемый игрок должен быть не более чем в 100 км.

Как только Дэйв обернулся, его лицо побледнело.

Это был игрок 360 уровня…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28**

Дэйв прекрасно знал свой предел. Бой с игроком 360 уровня был настоящим самоубийством. Он сразу же решил сбежать. К счастью, он мог покинуть место, когда захочет, используя интерфейс игры, чтобы вернуться в мир нежити.

Игрок 360 уровня не смог даже отреагировать! Он просто впустую потратил дорогой предмет, не получив ни грамма прибыли. Он считал, что он может убить бородатую нежить и получить награду от системы, но он никогда не думал, что нежить исчезнет в тот момент, когда он ее обнаружит.

Он был в ярости.

«Что, черт возьми, случилось!», — вскричал мастер гильдии Аркадия.

«Я действительно не знаю, это очень странная нежить. Все его действия были слишком «человеческими», его ИИ должен быть действительно высоким. Игровая система вероятно признала вас игроком высокого уровня и решила увести этого странного скелета. Возможно, система позволяет убить его только игрокам низкого уровня », — сказал [No Tits no Life]

«Черт побери», — воскликнул Мастер Гильдии. Сейчас он чувствовал гнев из-за того, что использовал дорогой предмет «Анти-ПК». Этот предмет мог помочь людям, что находятся в плохом положении, попросить помощи у членов гильдии, которые могут принять запрос о помощи, и, если они находятся не далее 100 км от игрока, телепортироваться к просившему помощи. Мастер Гильдии Аркадия использовал этот предмет, чтобы попытаться убить странную нежить, рассчитывая на получение бонуса от системы, но он никогда не думал, что все будет напрасно.

«Если система признает меня угрозой для нежити низкого уровня, это означает, что только игроки низкого уровня имеют право победить этого скелета. Слушайте, я дам вам часть своего старого снаряжения и хорошие вещи. Оставайтесь здесь и ждите его появления, а затем убейте его для меня. Не смейте собирать выпавшие с него предметы, иначе я издам указ на ваше убийство!», — сказал мастер гильдии Аркадия.

Указ на убийство – странная вещь. Он вызывает гигантский маяк над головой цели. И этот маяк висит до тех пор, пока цель не будет убита. Как только цель будет убита, убийца получит бонус, который определил владелец указа, и она не может быть меньше 100 золотых.

И аналогично. Чем дольше указ на убийство висит над головой цели, тем выше будет награда. Иногда некоторые игроки не смогут позволить себе оплатить такую награду и приостанавливают указ. В момент приостановки, награда и возросший бонус уходят цели.

Короче говоря, чем дольше цель остается в живых, тем больше цена за ее голову. И если заказчик не может позволить себе оплатить награду за голову цели, то цель получает выгоду

Кроме того, у цели будет еще один бонус. Из-за того, что он является мишенью для убийства, он может оказаться в окружении игроков. Но если он убьет одного из нападавших, то тот со 100% вероятностью выронит один предмет снаряжения.

Это должно было ограничить использование этого указа на убийство. Так что многие игроки не злоупотребляют системой. Это баланс между риском и вознаграждением, только высокоуровневые игроки могут позволить себе издать указ на убийство. И как только он издан, его цена будет расти, пока цель не будет убита.

[No Tits no Life] задрожал, услышав о указе об убийстве. Он уже видел, как многих преследуют и убивают. Из-за чего они вынуждены скрываться, или же не входить в систему. Если игрок остается вне игры, цены не растут. Поэтому им всегда приходится выходить из игры. И более того. Игрок с указом на убийство может находится в безопасной зоне только в течение часа. И это время делится между всеми безопасными зонами игры. Если они проводят полчаса в зоне, а затем телепортируются в другую, у них останется только полчаса, а затем их выкинет из безопасной зоны.

Мастер гильдии дал несколько предметов [No Tits no Life], из-за чего Can not Touch this завидовал, но ничего не сказал.

«Теперь оставайтесь здесь и доложите мне, как только увидите бородатого скелета», — сказал мастер гильдии, разрывая телепортационный свиток, возвращаясь обратно.

«Что нам делать?», — Спросил [Can not Touch this].

«Мы просто останемся здесь, это снаряжение довольно хорошее. В этом месте мы можем убивать нежить и золотых пантер. И если мы увидим бородатого скелета, мы сообщим мастеру гильдии. Как он сказал, он может вознаградить нас, если мы все сделаем правильно … », — сказал [No Tits no Life] . Но в глубине души он знал, что что бы ни предлагал ему мастер гильдии, вероятно, это куда меньше того, что он получил бы, если бы собрал лут с нежити. Но он знал, что даже с этим снаряжением убить этого скелета будет весьма трудно.

Затем, в его голове словно что-то щелкнуло, и он вспомнил, как кое-что читал на форуме.

Затем он начал прокручивать список своих друзей, пока не нашел одного из своих Интернет друзей.

«Привет, Джефф. Ты же из гильдии [Разрушители]?», — спросил [No Tits no Life]

«О, да, что тебе нужно?», — сказал парень, которого звали Джефф.

«Я думаю, что у меня есть информация о странной нежити, которую ищут на формах, и которая связана с событием «Нежить». Не мог бы ты связать меня с кем-то из высших чинов твоей гильдии? », — сказал [No Tits no Life]

«Ах … э-э, просто скажи мне, и я им передам». Сказал Джефф

No Tits no Life сразу понял, что Джефф был жадным человеком. Он хотел узнать об открытии, которое он сделал, и он, вероятно, скажет, что именно он лично все это узнал, дабы получить больше преимуществ.

«Нет, просто свяжи меня с кем-нибудь из высших чинов. В противном случае я ничего не скажу. И как только я свяжусь с ними, я обязательно упомяну твое имя ». Сказал [No Tits no Life]

Это было и бонусом, и угрозой. Если Джефф попытается игнорировать информацию, связанную с событием, он мог быть наказан. Конечно, если [No Tits no Life] не врет о том, что упомянет его имя, как только свяжется с высшими чинами гильдии.

Даже слухи имеют власть. И если станет известно, что Джефф помешал распространению ценной информации, он плохо закончит.

«Хорошо, хорошо. Подожди секунду … Я свяжусь с одним из них».

Спустя несколько мгновений [No Tits no Life] получил запрос в друзья

Это был Господин Валентайн. Этот парень был мощным игроком, который всегда сопровождал игрока номер 1 из Разрушителей. Он был всего на 2 уровня позади него, обладая 420 уровнем, и был хорошо известен во всей игре. Именно он сумел закончить квест наследования класса Лорда Оборотней и имел один из самых странных и полезных навыков в рейдах.

«Что там? Ты говоришь, что у тебя есть информация о событии «Нежить», если ты лжешь или пытаешься получить некоторые преимущества без надлежащей информации, мне не нужно говорить тебе, что произойдет », — сказал Господин Валентайн.

«Нет, сэр. У меня действительно есть важная информация о событии. Но сначала я хочу что-то взамен, помимо награды, конечно.», — Сказал [No Tits no Life]

Он действительно знал, как правильно использовать свои козыри, и теперь он пытался наилучшим образом использовать их.

«Сначала скажи, какая у тебя есть информация», — сказал Господин Валентайн, который немного рассердился.

«Сначала мне нужна защита, как только я разглашу информацию, мастер моей гильдии, вероятно, издаст указ на мое убийство». Сказал [No Tits no Life]

«Ты из Аркадии? Это небольшая гильдия. Мастер твоей гильдии ничто по сравнению с нами, если твоя информация ценна, мы предоставим тебе защиту, и ты даже сможешь присоединиться к одной из субгильдий Разрушителей и получить много преимуществ. Только если твоя информация будет ценна, тебе будет вручена награда в размере 10 000 долларов». Сказал Господин Валентайн

«Хорошо. Я пришлю вам кадры о странной нежити и его местонахождении, и все, что я знаю, связано с текущим событием ».

[No Tits no Life] взял кадры из записи, где он сражался с бородатым скелетом. Как он двигался, как использовал навыки, даже боевой журнал приложил

Он отправил видео и добавил подпись

«Бородатый скелет, вероятно, исчезает по воле системы, как только в его зоне агро появляется игрок высокого уровня. Он сражается только с низкоуровневыми игроками, близкими к его уровню, и как только появляется игрок высокого уровня, он исчезает. Таким образом, единственный способ победить его — это, вероятно, отправить на бой игроков низкого уровня, перед этим передав им хорошее снаряжение. И его последнее известное местоположение — здесь.», — сказал [No Tits no Life], отправив еще и свои координаты.

«Очень хорошо, информация звучит правдоподобно, я поговорю об этом с членами гильдии, и мы подумаем об этом. теперь тебе просто нужно подождать, и если тебе удастся найти скелета, не вступай с ним в драку, обратись ко мне и мы пришлем группу игроков, чтобы разобраться с ним. Как только он будет побежден, мы добавим бонусное вознаграждение, если оно действительно будет выгодным », — сказал Господин Валентайн, завершив разговор с [No Tits no Life].

Это был простой бизнес. Господин Валентайн знал, что если он свяжется с мастером гильдии Аркадия, он попросит у них больше, чем игрок 30 уровня. Игроку 30 уровня хватит и 10 тысяч долларов, а это даже не половина того, что в день приносит гильдии Разрушители низкоуровневое подземелье.

Разрушители – огромная гильдия. И Господин Валентайн знал, что если такому низкоуровневому мастеру гильдии, как мастер гильдии Аркадия, предложить ложку, он попросит банку. Лучше иметь дело с игроками низкого уровня, поскольку их суждение ограничено, и они не могут видеть всей картины.

Итак, началось собрание в штаб-квартире гильдии Разрушители. Там был даже мастер гильдии. Присутствовал самый высокоуровневый игрок – Лорд Войны

Затем Господин Валентайн включил видео, дабы послушать, что скажут другие …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29**

В штаб-квартире Разрушителей в западном королевстве прямо во дворце Золотого города Икатия. Лорд Войны, лидер Разрушителей и ведущий игрок высшего уровня, сидел за гигантским круглым столом с двенадцатью другими игроками. Десять из них были Мастерами Гильдий из десяти суб-гильдий Разрушителей. И одиннадцатым был Валентайн, правая рука Лорда Войны.

«Что скажешь, Валентайн?», — сказал Лорд Войны.

«Я завершил поиск новой информации о событии. Вам всем стоит взглянуть»

Затем г-н Валентайн показал видео, которое превратилось в голографию, и все смогли его посмотреть

В видео демонстрировалось, как Дэйв сражался с No Game No Life. Сначала ничего не происходило, но затем, как только все увидели, как Дэйв контролирует нежить, Лорд Войны нахмурился.

В самом деле, он никогда не видел, чтобы какая-либо нежить могла контролировать другую нежить так «хорошо». По правде говоря, контролировать других не так сложно, когда контроль касается только расположения юнитов, но этот монстр был лишь 30-го уровня. И учитывая, что это был только элитный скелет. Что произойдет, если он поднимет уровень и ранг? Будь это монстр уровня капитана, и если бы он столкнулся с игроками 100+ уровня, со своей способностью контролировать армию мёртвых, бой был бы весьма тяжелым.

Нежить обычно бросалась в бой напролом и сражалась до последнего вздоха. Но нежить, находящаяся под контролем этой странной сущности, не будет делать случайных телодвижений, они будут двигаться в соответствии с определенным шаблоном, словно ими повелевает игрок.

Лорд Войны тут же отбросил эти мысли. Вероятно, это была работа ИИ, даже если разработчики сказали, что у какого-то игрока есть права первопроходца в мире нежити, хотя он не знал, какие права у него есть, в основном они связаны с квестами. Но возможно ли, что этот скелет и есть игрок?

«Ребята, что думаете?»

«Разве это не очевидно …», — сказал один из мастеров субгильдии.

«Это игрок …», — сказал он.

«В самом деле, я думаю о том же». Сказал еще один

И так думали все. Эти ребята не были дураками, они долго играли в игру, и они знали, как реагируют монстры, и это явно не монстр. Его макро-действия и принятие решений были довольно удивительными, это не то, что сделал бы ИИ. Нет, ИИ «совершенствовал» свои действия. У этого же монстра были некоторые очевидные недостатки, например, некоторая нежить была расположено плохо, и ей не удавалось нанести достаточный урон. Но для борьбы с другими они были полезны. ИИ, вероятно, изменил бы боевой порядок, пытаясь нанести больше урона.

Бородатый Скелет действительно был игроком. И, по заявлениям разработчиков, был только один игрок, который имел доступ к миру нежити. И это был, очевидно, Дэйв.

«Итак, каков вердикт?», — спросил г-н Валентайн.

«Разве наша Гильдия не собирается сначала зачистить подземелье «Карьер Отчаянья»?», — спросил Лорд Войны.

«Да, мы уже на финише, должно быть понадобится еще неделя, у последнего босса очень странные атаки, и это мешает нашему продвижению», — сказал г-н Валентайн

«Хорошо, как только мы победим, я хочу, чтобы ты использовал объявление сервера и сообщил миру, что бородатый Скелет действительно является игроком».

«Что? Разве это не разрушит наши шансы? Мы должны просто связаться с ним», — спросил г-н Валентайн

«Как ты собираешься это сделать? Слухи будут распространяться, и люди узнают об этом уже довольно скоро, но, если мы используем это, мы могли бы первыми заполучить этого игрока. Он не принадлежит ни к одной гильдии, и даже после того, как за его голову была установлена огромная награда, он еще не умер. Мы могли бы сделать объявление, предложив игроку огромную сумму денег и стать частью нашей гильдии. Более того, мы могли бы поддержать его в квестах, если бы он согласился позволить нам взять под контроль армию нежити. Нам нужна эта армия, чтобы расширить гильдию. Это должно быть достаточно заманчиво для такого игрока, особенно из-за его низкого уровня», — сказал Лорд Войны.

Действительно, то, что он сказал, имело смысл, предложить игроку огромную сумму денег, а затем предложить ему присоединиться к главной гильдии Разрушителей, и это заманчивое предложение для любого игрока. Все, что потребуется от игрока – предоставить гильдии армию нежити, и они поддержат его в игре.

«Действительно, это очень хорошее решение», — сказал один из десяти мастеров субгильдий

«Да, этому игроку невероятно повезло, что он получил права первопроходца. Теперь нам нужно замять все слухи, убедитесь, что мастер гильдия Аркадия не проболтается. Ему, и двум другим членам его гильдии нужно закрыть рот », — сказал Лорд Войны.

Сделав это, они бы усекли любую возможность утечки информации, пока босс подземелья не будет побежден. Как только он будет убит, они могут сделать объявление и даже предложить хорошую сумму первопроходцу. Все, чего желают многие люди, будет отдано одному единственному игроку. Разве никто бы не завидовал ему?

…

Дэйв вернулся в мир нежити. Его сердце колотилось как бешенное, к счастью, он имел возможность отказаться от своей нынешней задачи и вернуться. Однако, что, если такой игрок появится, прежде чем он закончит главный квест?

К счастью, Дэйв получил 135 очков вклада за убийство двух игроков. 100 за миссию и 20 за убийство игроков. Он потерял несколько очков за то, что двое его гулей погибли. Но из-за того, что он поднял уровень одного из своих последователей, он получил немного очков вклада, компенсируя это. К счастью, смерть его подчиненных от рук монстров не отнимала очки вклада. Он теряет очки только тогда, когда его подчиненные умирают от рук игроков.

И когда он вернулся в мир нежити, он обнаружил, что два гуля, которые умерли, были живы. И его группа стала такой, какой и была.

Теперь Дэйв пытался придумать решение своей проблемы. Пока система не посылала его сражаться с сильными противниками. Каждый раз ему приходится сражаться с врагами аналогичного уровня. И на этот раз было также, только когда он решил остаться, он рискнул и мог умереть от рук могущественных врагов.

Дэйв вновь пошел к торговцу, чтобы посмотреть, что может купить. Естественно, сейчас он ничего не мог себе позволить. Самым дешевым предметом была Бутыль Опыта, что стоила 100 очков вклада. Кроме этого, там также было снаряжение с дополнительными бонусами, однако, оно стоило по меньшей мере 400 очков вклада.

Дэйв просмотрел все доступные объекты, пока не обнаружил интересный предмет.

Он стоил не так дорого и привлек внимание Дейва.

Ядро подземелья низкого уровня.

Стоимость 1000 очков вклада

Мутирует ядро подземелья. Меняя расу появляющихся монстров.

Может генерировать постоянную сумму очков вклада, если в подземелье умирают игроки.

Был еще один предмет, который привлек внимание Дейва.

Усилитель Резонанса Ядра.

Может заставить закрыться ближайшее искаженное из-за поврежденного ядра подземелье, и создать в нем прорыв

Стоимость 10 000 очков вклада.

Дэйв знал, что такое прорыв подземелья. До сих пор в этой игре был только один случай прорыва подземелья. Прорыв Подземелья — это действительно ужасное событие для игроков. Из ближайших подземелий постоянно приходят орды монстров, создавая хаос. Обычно это длится несколько дней или до тех пор, пока большинство монстров не будут побеждены.

Как только прорыв завершится, подземелье будет истощено, и в нем долго не будут появляться боссы. Это может вызвать проблемы у гильдий высокого уровня, но Дэйв, учитывая цену этого предмета, вероятно, получит огромное количество очков вклада, если устроит прорыв в подземелье.

Эта идея сильно зацепила Дэйва, и он начал серьезно думать об этом.

Ему нужны были очки вклада, и если ему удастся сделать прорыв в подземелье, он создаст хаос и заставит игроков сражаться с ордой. Затем он найдет время, чтобы не беспокоясь поднять уровень.

Однако цена такого предмета довольно дорога, и на данный момент он не может себе этого позволить.

Началась еще одна миссия, и Дэйв для начала осмотрелся. К счастью, он не был на той же горе и вновь попал на старое кладбище, где проходила его первая миссия.

Дэйв и его группа появились на том же кладбище и начали массовую резню.

Игроки не могли остановить бородатого Скелета, ибо он атаковал слишком сильно, а его подчиненные двигались по определенному шаблоны, поддерживая его.

Священники и целители групп игроков постоянно умирали первыми. Танки вечно застревали в бою с гулями, а классы ДД не могли выстоять против огромного урона Дейва.

Дэйв начал набирать очки в неторопливом темпе, не находя никаких проблем.

Он в первую очередь выполнил миссию по уничтожению «захватчиков», а затем думал о том, что делать дальше.

Как только Дэйву удалось убить десятого игрока. Он понял, что немного отошел от своего первоначального месторасположения.

«Хм … здесь есть подземелье …», — сказал Дэйв.

В самом деле, это было низкоуровневое подземелье, в подземелье были гигантские крысы и кровавые летучие мыши. Для хорошей команды игроков 20-го уровня – они были ничем

Обычно, рядом со входом в подземелье всегда стояло несколько игроков. Но из-за группы Дэйва, многие игроки, что направлялись в подземелье – были убиты…

Перед подземельем был НИП дварф, над его головой был небольшой флаг, на котором был золотой гигант с золотым щитом и мечом. Это была эмблема гильдии разрушителей

Этот НИП был чем-то, что добавила игра, дабы обработать вступительные взносы игроков.

Обычно игрок платит небольшую сумму денег, чтобы войти в завоеванное подземелье. И Гильдия, которая изначально владеет подземельем, эту сумму денег собирает автоматически.

НИП-а убить нельзя, и никто не может войти в подземелье, не заплатив.

Дэйв приблизился к подземелью и в тот момент, когда попытался поговорить с НИП-ом. Лицо маленького дварфа побледнело, и он закричал!

«Н-НЕЕЕЕЖИТЬ !! Кьяяяяя !!!»

Дэйв приподнял брови. Он просто хотел заплатить НИП-у, чтобы посмотреть, может ли он получить доступ к подземелью, но, когда он подошел, НИП в ужасе упал на землю.

Дейв проигнорировал его и вошел в подземелье. Он вытянул руку вперед, и понял, что барьера, который удерживает не заплативших за вход игроков – не было… на данный момент – он считался монстром … поэтому ему не нужно было ничего платить.

Дэйв улыбнулся и погладил свою бороду. Это была привычка Дэйва, когда он над чем-то думал

Если он не заплатил за вход в подземелье, разве это не означает, что сейчас он получил халявный опыт?

После того, как Дейв вошел, за ним последовала его группа монстров…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30**

Первое, что Дэйв увидел, как только вошел в подземелье — группу крыс, которые тянулись к нему, пытаясь убить его и его группу. Однако, к сожалению для крыс, они были уничтожены одним ударом.

Количество подчиненных под командованием Дэйва было слишком большим для подземелья, в которое обычно входило трое людей. Из-за нынешней природы Дейва как нежити, он был освобожден от ограничения на размер группы. Главным образом потому, что он не был в группе, но командовал подразделением судя иерархии армии нежити.

Крысы были только на 10-15уровне, и выдерживали лишь один удар как от Дэйва, так и от его последователей.

Одному из ваших подчиненных удалось поднять уровень

+15 Очков вклада.

Кажется, что нынешняя группа Дейва довольно хорошо поднимала уровни. Поэтому Дэйв решил и дальше исследовать подземелье

Это была пещера с длинным коридором, вход в пещеру был освещен факелами, а на стенах светился блестящий мох, делающий видимым интерьер пещеры. Природа нежити Дэйва даже добавила ясности его зрению, и он смог видеть ясно, как будто он был за пределами пещеры.

Как только они прошли еще несколько метров, небольшая группа крыс столкнулась с ними. Они были немного больше, чем первые, но они были не такими сильными.

Через несколько минут крысы были уничтожены.

«Это довольно скучно, но кажется, что люди наслаждаются повышением опыта в этом безопасном подземелье». — Сказал Дэйв, размышляя о природе подземелья.

Дэйв не стал драться. Он пытался приучить себя к командованию своими подчиненными. Как только он вырастет в ранге, он будет вынужден контролировать больше единиц, и лучше, если он адаптируется к этому прямо сейчас.

Кроме того.

Уровень повышен.

Текущий прогресс Дейва был довольно быстрым. Действительно, на ранних этапах гораздо легче повышать уровень. Другим может показаться это скучным, но Дэйв, с другой стороны, использовал свое подразделение нежити, чтобы получить халявный опыт. И в то же время его подчиненные повышали уровень, давая ему больше очков вклада.

После долгой прогулки Дэйв уткнулся в перекресток.

С левой стороны был знак тележки. У другой стороны был красный знак черепа.

Это старая шахта, которая сейчас была полностью истощена. Ресурсы игры ведут себя также, как и в реальности. Их огромное количество, но скорость добычи ресурсов очень велика. И, например, как только шахта с железом будет истощена, потребуется 30-дневное игровое время, чтобы железо могло восстановиться.

Дэйв пошел налево, сейчас был период затишья, поэтому там шахтеров не было. Однако в другой стороне перекрестка раздались звуки столкновения мечей.

Дэйв остановился и медленно приблизился к входу справа.

Вы изучили умение

Воровство (Уровень Макс.)

Приглушает звук ваших шагов на 50%

Цена: 10 выносливости / сек.

Чем больше снаряжения у игрока, тем меньше процент приглушения.

«О, халявный навык … отлично!», — сказал Дэйв, вспомнив, что есть некоторые навыки, которые можно выучить, выполнив несколько вещей. Дэйв решил прошерстить все форумы, в попытках выяснить о всех бесплатных навыках, которые можно получить в игре, как только закончит эту маленькую задачу.

Дейв отправил своего последнего Гуля ко входу в подземелье и рядом с ним расположил трех скелетов-магов. Таким образом, если кто-либо из игроков решит покинуть подземелье – ему придется сразиться с его нежитью.

Затем, он взял оставшихся трех лучников и одного скелета с собой.

Войдя во вход справа, он приказал обычному скелету идти первым.

Внутри была группа игроков. И удивительно, это была та самая группа, которую впервые встретил Дэйв.

Это заинтересовало Дэйв, и он осмотрел их.

Human Fortress [Человек-крепость]

Танк

Уровень 20

Perfect Shot [Идеальный выстрел].

лучник

уровень 19

Pussy Flanker [Flanker (англ.) - мошенничество, обход, удар во фланг, надувательство, охват. Pussy Flanker - это скорее обводящий (футбол.)/обманщик кисок или нападающий на киски.]

священник

Уровень 16

Когда Дэйв прочитал имя последнего парня, он усмехнулся. Некоторые люди придумывают себе странные никнеймы, и его ник, «Смертельный удар», был не лучше.

«Эй, не подпускайте ко мне летучих мышей!», — крикнул священник по имени [Pussy Flanker].

«Эй, это случилось только однажды! Перестань плакать!», — сказал [Human Fortress], откидывая от него двух гигантских летучих мышей, в то время как Perfect Shot стрелял из лука, словно стреляет из пулемета.

«Этот чертов странный скелет испортил нам всю игру. Хорошо, что несколько супер гильдий объединились и ищут его … нет необходимости беспокоиться о нем. не похоже, что он появится здесь», — сказал [Perfect Shot], продолжая стрелять

Дейв нахмурился, его выследили? Проклятые разработчики наверняка не стали прикрывать его, сделав из него мишень для каждого.

Хотя никто не знает его имени, многие скоро начнут обращать внимание на странное поведение Нежити. Если это будет продолжаться, Дэйв рано или поздно будет убит. Поэтому, ему срочно нужно ускорить прогресс в квесте наследования.

По крайней мере, Дэйву нужно было закончить квест наследования. Что касается Легиона Нежити, если он не сможет претендовать на трон, это будет большая неудача, но он не станет сильно огорчаться.

В тот момент, когда он обретет наследство бога смерти, несколько супергильдий будут соперничать за него и наверняка попытаются нанять его себе. Тогда будущее Дэйва будет хорошим. Но если он будет претендовать на трон Короля Нежити, ему придется пойти против всего мира. Конечно же, если он сможет получить трон короля нежити.

Дэйв много думал об этом. Чтобы убить короля нежити, нужна огромная армия. Главным образом из-за того, что он босс, по крайней мере, так думал Дейв. Если это был действительно босс, а рыцари бездны были по крайней мере 600-го уровня. Тогда уровень короля нежити будет между 700-800 уровнем. И это то, с чем Дэйв не мог справиться в одиночку. Единственное, что приходило ему на ум, что ему нужно будет, по крайней мере, достичь 900 уровня, чтобы иметь возможность убить босса соло! Это, конечно, если он когда-нибудь достигнет этого уровня, ни разу не умерев!

Это, вероятно, невозможно. Так что он на самом деле не чувствовал необходимости спешить, по крайней мере, на данный момент, в этом вопросе нужно приложить еще множество усилий, прежде чем пытаться убить босса. Тем не менее, ему все равно нужно поторопиться и завершить квест наследования.

Затем, Дейв показал свое лицо. Группе только что удалось победить двух кровавых летучих мышей.

Лицо [Human Fortress] тотчас побледнело.

«Ты, черт возьми, накаркал! ОН ЗДЕСЬ!», — крикнул [Human Fortress]. Группа повернулась, увидев ухмыляющуюся бородатую нежить. Его бледная кожа и его нечестивая внешность делали его похожим на Драугра, из древней скандинавской мифологии.

Дэйв бросился вперед и ударил мечом [Human Fortress]

[-450]

«Черт возьми! Его удары все такие же тяжелые! Я даже сменил снаряжение, но он все равно наносит огромный урон », — крикнул [Human Fortress].

«Используй свой проклятый навык уменьшения урона!», — сказал [Perfect Shot], пытаясь отбросить монстра от танка, [Human Fortress] все еще не отошел от боя против двух кровяных летучих мышей, и не успел полностью исцелиться. Если танк погибнет, они последуют за ним.

«Он на откате!», — крикнул [Human Fortress], пытаясь нанести удар по Дэйву

[-0]

«Черт возьми!», — Крикнул [Human Fortress]! Все так же, как и раньше! Он не мог нанести проклятому Драугру ни единицы урона!

В тот момент, когда священник попытался исцелить танка, его прервали лучники, следовавшие за Дейвом. И последний единственный скелет бросился вперед, чтобы помешать [Perfect Shot], дабы сбить его прицельную стрельбу. Само положение скелета всегда заставляло [Perfect Shot] двигаться в сторону, и пытаться прицелиться.

Охотнику всегда нужно зафиксировать цель. Как только что-то или кто-то блокирует путь, лучник теряет эффект прицела и должен будет снова прицелиться. Теперь единственная задача скелета заключалась в сбитии прицела лучника, и, каждый раз, когда лучник двигался и пытался атаковать, скелет двигался с ним в унисон.

«Черт!», — закричал [Perfect Shot], когда он увидел, что ОЖ [Human Fortress] медленно иссякают

Вы убили игрока

+10 очков вклада

Первым пал танк.

Священник не смог помочь, так как его атаковали без остановок.

Лучник решил сбежать, он не хотел здесь умирать, в этом бою он только повредит свое снаряжение, поэтому он решил спасаться и бежать.

Дэйв не стал беспокоиться о том, что лучник решил сбежать, и использовал {паническое бегство}, дабы сократить разрыв между ним и священником.

Священник начал атаковать Дэйва шквалом заклинаний. Нежить имеет огромную слабость к элементу света. И у священников было естественное против нежити.

[-180]

Похоже, что в этой группе священник мог нанести Дэйву самый высокий урон.

Он был единственным, кто мог заставить Дейва проявить осторожность. Действительно, единственный священник — ничто, но если их много – нежити придется не сладко.

Затем Дэйв ударил неподвижного священника, который не мог двигаться, произнося заклинания.

Священник был ошеломлен

[-1200]

Вы убили игрока

+10 очков вклада

Дэйв совсем забыл, что паническое бегство наносит двойной урон от оружия. Что касается священника, он уже сильно пострадал от скелетов-лучников, и сейчас Дэйв добил его.

Ваш подчиненный убил игрока

+5 очков вклада

Дэйв ухмыльнулся, поняв, что [Perfect Shot], должно быть, умер до группы нежити, которая стояла на страже у входа.

Бедный [Perfect Shot], должно быть, был ошеломлен, когда встретился с группой скелетов-магов и гулем у входа в подземелье.

Затем Дейв приказал своей группе перегруппироваться и восстановить потерянные ОЖ.

Сейчас у Дэйва был только один гуль, один скелет-воин, три скелета-лучника и три скелета-мага. В общей сложности 8 подчиненных, поскольку он уже потерял двух в бою против золотых пантер.

Этот последний Гуль был первым подчиненным Дэйва, что поднял уровень. Вслед за ним свой уровень поднял один из магов.

Затем, Дэйв решил идти в глубь подземелья, в попытке добраться до его конца.

Вероятно, в подземелье может быть больше игроков, и это будет означать больше очков вклада для Дэйва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31**

Глава 31 Большинство подземелий начального уровня довольно легко пройти. Они просты и в основном состоят из длинного коридора с комнатами по бокам, которые авантюристом необходимо, или же нет, зачистить. Все зависит от подземелья.

В этом случае это было простейшее подземелье. В самом начале подземелья, игрокам встречался перекресток, где они выбирали свой дальнейший путь. Крафтеры идут в сторону шахт, а авантюристы в сторону черепа – дабы получить опыт.

Дейв углубился в туннель и добрался до небольшого круглого зала. Он был создан вручную. Вероятно, здесь ранее кто-то жил, а затем, либо жители ушли, либо умерли. Это место стало местом появления нескольких монстров.

Главным образом, появления крыс и кровавых летучих мышей. Кровавые летучие мыши были не такими большими, как обычные летучие мыши, но с той лишь разницей, что они были действительно крепкими и могли восполнить запас своих ОЖ, высасывая кровь из живых. Из-за чего авантюристам приходилось довольно долго сражаться с ними.

Кровавая летучая мышь

Уровень 21

Урон 400-600

1200 ОЖ

100 поглощение урона

100 поглощение магии

В одиночку, эти кровавые летучие мыши не представляли большой угрозы. Но они всегда двигаются толпой.

Наименьшее количество этих летучих мышей в группе — 3. И именно столько сейчас предстало перед Дэйвом.

Дэйв не колеблясь ударил первую летучую мышь и приказал своим подчиненным бить других летучих мышей. И они убили первую летучую мышь почти мгновенно

Шкала Опыта Дэйва заполнилась примерно на 2%. Поэтому, Дэйву не понадобится много времени, чтобы повысить уровень, особенно после того, как он получил значительное количество Опыта, когда сражался с золотыми пантерами, и крысами после входа в пещеру.

Летучие мыши были убиты в мгновенье ока. Дейв углубился в подземелье и продолжал убивать всех кровавых летучих мышей, которых встречал в подземелье.

Через час Дэйв подошел к концу подземелья. Внутри спала огромная летучая мышь, обычно низкоуровневые игроки не решались сражаться с ней, поскольку им было слишком сложно ее убить. Игроки 30 уровня и ниже, предпочитали зачищать подземелье от монстров, и, как только они будут уверены, что смогут одолеть босса, то нападали на него. Главным образом из-за уровня босса.

Королевская Кровавая Летучая Мышь.

Некогда слуга могущественного вампира королевская кровавая летучая мышь была сильно травмирована и теперь восстанавливает свои силы в этом месте. Ее единственное желание-еще раз услужить своему господину.

Уровень 65

Урон 1500-2000

250 Поглощение урона

300 Поглощение магии

6000 ОЖ

{Кража крови}

{Прогрызание}

{Кровавый шторм}

Дэйв удивился, увидев статус летучей мыши. Это был монстр — босс, и все монстры класса «босс» показывают свой статус, когда их проверяешь.

Дэйв смог сказать, что спящая летучая мышь была мощной, особенно судя по ее навыкам.

{ Кража крови }

Королевская Кровавая Летучая Мышь впивается в цель клыками и высасывает 1% ее ОЖ, восстанавливая 1% своего максимального запаса ОЖ.

Длительность 100 секунд (может быть прервано эффектом контроля)

Первый навык довольно раздражительный, так как он может полностью восстановить ОЖ Королевской Кровавой Летучей Мыши. Даже если цель летучей мыши имеет всего 100 ОЖ, летучая мышь сможет восстановить себе 6000 ОЖ, если навык продлится все 100 секунд.

{Прогрызание}

Наносит цели 300% базового урона.

Требуется 3 секунды, для задействования навыка.

Этот навык был ужасен, так как он мог мгновенно убить любого из его подчиненных. Дейву нужно быть осторожнее, остерегаясь этого навыка. Ибо любая оплошность может привести к смерти его подчиненного.

И, наконец,

{Кровавый шторм}

Наносит 100 урона / сек в диапазоне 30 метров. Длится 10 секунд.

Не может быть прерван.

Этот навык, вероятно, был последним навыком босса. Он, вероятно, предназначен для уменьшения числа врагов, поскольку игрок с запасом ОЖ в менее чем 1000, все равно будет находиться в диапазоне атаки и, несомненно, умрет.

Летучая мышь была достаточно мощной, и, чтобы сразиться с ней, необходим достаточно большой запас ОЖ

Класс Апостол смерти

имя Смертельный удар раса Человек (Нежить)

Здоровье 5300+ (265) Мана 1100 + (55)

выносливость Не ограничена Ярость / Концентрация 100

интеллект 110 + (5,5) мудрость 110 + (5,5)

Ловкость 110 + (5,5) Маневренность 110 + (15)

живучесть 10 + (0,05) Сила 150 + (5,5)

Поглощение магии 500 Поглощение урона 1000

невосприимчивость 10% + (0,05)% — —

Регенерация ОЖ 0,1 / сек + (0) Регенерация ОМ 1,1 / сек + (0)

Регенерация выносливости ∞

Регенерация

Ярости/концентрации

1 сек

Титул Всезнайка!

У Дэйва все еще было около 20 очков атрибутов. Из-за того, что он получал в среднем 10 очков атрибутов каждые 5 уровней, он не раскидывал их в очки характеристик. Его снаряжения было достаточно, чтобы поддерживать его рост, по крайней мере, на данный момент. Он уже использовал 40 очков атрибутов, как только достиг 20-го уровня, чтобы экипировать свой меч.

Дэйв почувствовал себя немного грустным, так как еще ни разу не использовал ярость. С того момента, как он ее разблокировал, у него так и не появилось навыков, связанных с яростью, большинство его навыков было основано на выносливости. Из-за его неограниченной выносливости нежити, он не беспокоился о стоимости использования своих навыков. Однако навыки, связанные с выносливостью, имеют действительно длительное время отката! В отличие от навыков, связанных с яростью, что могут использоваться почти без отката, если у игрока хватает ярости.

Дэйв по привычке посмотрел на экран своего статуса. Многие люди любят проверять свой экран статуса, так игрок может своего рода самоутвердиться, так как экран статуса демонстрирует усилия и тяжелую работу, что игроку пришлось выполнить.

«Хорошо, время сразиться с врагами», — сказал Дэйв, размахивая мечом.

Он расположил всю свою нежить на краю агро зоны босса, что обычно составляет 30 метров.

Затем он приблизился к отметке в 29 метров, и Босс проснулся.

{Паническое Бегство}, — сказал Дэйв, побежав вперед, словно поезд по рельсам.

Однако летучая мышь сразу же взлетела, и Дэйв оказался не в состоянии остановиться.

Вы были ошеломлены на 2 секунды

Дэйв почувствовал себя неловко, так как сначала он врезался в стену, а затем просто упал.

Если бы кто-нибудь увидел это, он бы до смерти засмеялся от идиотской выходки Дейва.

К счастью, кроме Дэйва здесь была только нежить и летучая мышь. По крайней мере, никто не будет его стыдить.

Дэйв не хотел, чтобы миньоны нападали в страхе, что их могут убить.

Летучая мышь развернулась и нырнула в сторону Дейва, приземлившись ему на спину.

[-2730]

Один навык снял более половины ОЖ Дэйва!

Дэйв был в шоке. Навыку {прогрызание} требовалось 3 секунды на активацию, и как только Дейв был ошеломлен, настал идеальный шанс и летучая мышь воспользовалась им, ударив его. У него даже не было возможности использовать {Блок}.

Дэйв обернулся и ударил своим мечом.

[-680]

Затем он приказал нежити вступить в бой. После того, как он создал хорошую базу Агро, он не боялся, что нежить переагрит босса. Они не могут в одиночку нанести больше урона, чем он, но их общая сумма урона может легко превзойти Дэйва.

Летучая мышь ударила своей лапой, что была обернута в отвратительно выглядящую шерсть.

{Блок}

Атака была заблокирована.

Дэйв действительно не хотел больше получать урон.

Затем, после использования блока, Дэйв нанес еще один удар

[-780] довольно весомое значение урона появилось над головой летучей мыши.

После того, как Дэйв получил класс Апостол Смерти, его урон от атаки мечом вырос на 10%.

Летучая мышь была разгневана, так как ей прилетало все больше и больше урона, посему она тотчас полетела в сторону Дэйва, используя навык

{Кража Крови}

Дэйв хотел использовать Разрушительный Удар, дабы сбить активацию навыка. Однако произошло что-то странное, прежде чем он смог отреагировать

Из-за вашей природы нежити, Королевская Летучая Мышь не может высосать кровь из вашего тела.

Вскоре после этого, произошло кое-что, из-за чего Дэйв не знал, смеяться ему или плакать..

Летучая мышь, вместо того, чтобы исцелять себя, начала терять ОЖ?

Поглотив кровь мертвеца, летучая мышь вошла в состояние {Отравление}.

[-60]

[-60]

[-60]

…

Затем Дэйв осмотрел Летучую мышь, которая вонзила в него свои клыки, чтобы посмотреть, что происходит.

И Дэйв улыбнулся, так как все понял. Летучая мышь использовала свое умение, но из-за его природы как нежити, она высосала только его отравленную кровь, и, вместо исцеления, наносила себе урон. Дэйв не получал урона, в то время как летучая мышь буквально убивала себя.

Затем Дейв решил помочь летучей мыши и увеличил ее страдания, начав атаковать ее всем своим арсеналом атак.

Бедная летучая мышь не могла отменить свой навык {Кража Крови}. Его нужно было прервать, и Дэйв не хотел давать ей такой шанс. Поэтому он не использовал умение «Разрушительный удар» или даже умение «Мертвая Хватка», которое могло парализовать игроков. Он просто медленно бил ее автоатакой.

Прошло не более 1 минуты, прежде чем летучая мышь умерла, и она даже не имела возможности использовать свой {Кровавый Шторм}

Вы победили босса подземелья кровавых летучих мышей

+60 000 Опыта

Уровень повышен

Уровень повышен

«Как же приятно!», — Дэйв посмотрел на труп павшей летучей мыши и проверил лут

клык королевской кровавой летучей мыши (Расходуемый)

+10 живучести при потреблении.

«О, расходник, добавляющий дополнительные характеристики! Круто!», — Сказал Дэйв, впечатленный лутом.

Королевская кровь

(Редкий)

Ремесленный материал

Ядро подземелья. (Специальный предмет)

Может использоваться для изменения природы подземелья

Дэйв широко раскрыл рот! Это был предмет, который в мире нежити стоил 1000 очков вклада! Как, черт возьми, он попал в руки Дейва!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32**

Как только Дэйв взял маленькую сферу в руку, она слегка засветилась красным светом. Она была размером с его ладонь и не казалась инородным объектом. Это было подземелье Кровавых Летучих Мышей, поэтому ее красный цвет, казалось, ему соответствовал.

Вы контролируете ядро подземелья. Вы хотите изменить структуру подземелья?

Да / Нет ?

Небольшое уведомление появилось перед Дейвом, и он немедленно нажал Да.

Ошибка, у вас недостаточно прав

Вы хотите изменить тип появляющихся монстров в подземелье?

Да / Нет?

Дэйв почувствовал себя немного озадаченным … кажется, что ему понадобится что-то еще, чтобы изменить структуру подземелья, но как насчет монстров, которые появляются в нем? Снова появится ошибка? Дэйв снова нажал Да, и появилось другое уведомление.

Вы можете изменить тип монстров только на

[Раса Нежить]

Это низкоуровневое подземелье

Используя соответствующее Ядро Подземелья, можно повысить уровень подземелья.

Как только модификация вступит в силу, все монстры внутри подземелья изменят природу на нежить одного и того же вида.

[Гигантская крыса] => [Гигантская крыса-нежить]

[Кровавая летучая мышь] => [Высасывающая жизнь Летучая Мышь]

Босс подземелья станет появляться через 30 дней.

[Королевская красная летучая мышь] =>[Пожиратель Душ-Скелет]

Кажется, что монстры изменят только свою расу, но не получат обновления своих боевых способностей или своей силы.

Вероятно, это разрушит представление людей об этой подземелье, многие из которых придут сражаться с кровавыми летучими мышами, будут встречаться с другими монстрами. На это стоит посмотреть.

Вы изменили подземелье.

Вам будет предоставлено ежемесячное пособие в 1000 очков вклада за то, что вы завоевали подземелье для фракции (фракция нежити)

Каждый игрок, убитый в подземелье, даст вам 10 очков вклада.

Если ядро подземелья будет повреждено или уничтожено другим игроком в течение месяца, подземелье вернется к прежней природе, и вы потеряете ежемесячное пособие.

Только игроки обладающие ядрами подземелий имеют возможность видеть другие ядра подземелий.

Дэйв был удивлен! Если подземелье будет нетронутым, он сможет получать ежемесячное пособие в виду очков вклада! Сколько игроков имеют ядра подземелий? И даже если у них есть ядро, разве они будут тратить его в этом низкоуровневом подземелье? Можно сказать, что это бесплатные очки взноса для Дэйва.

Если бы только он мог получить больше ядер, подумал Дэйв. Действительно, тратить 1000 очков вклада на покупку одного ядра подземелья — расточительство. Однако, если подземелье выстоит в течение по крайней мере одного месяца, он бы возместил свои расходы, а затем начал бы получать прибыль в виде очков вклада каждый месяц. Это действительно отличная возможность. И, вероятно, в этом заключается преимущество первопроходца, хотя в самом начале Дэйву было весьма трудно увидеть преимущества этого квеста. Но теперь он отчетливо видел преимущество перед другими игроками. Однако, это только усилило его решимость, ему нельзя умирать. Он должен закончить свой квест и зайти так далеко, как только можно в иерархии легиона нежити.

Даже если он не сможет править всем легионом, пока он силен и является самым высокоуровневым игроком в армии нежити. Он мог бы иметь огромное преимущество перед другими игроками.

Разработчики сделали из Дейва огромную мишень. И теперь он начал понимать преимущества этого квеста и его права первопроходца.

Дэйв принял смену подземелья, и появилась шкала загрузки. Оказалось, для того, чтобы подземелье изменилось, потребуется около часа. Поэтому Дэйву больше нечего было делать, кроме как вернуться в мир нежити.

Как только Дэйв вернулся в мир нежити, он взглянул на окно своих вкладов.

В настоящее время у вас:

420 очков вклада

«Сегодня я заработал не так много. Но, к счастью, я захватил подземелье. Вероятно, позже мне следовало бы попытаться завоевать больше подземелий, по крайней мере это лучше, чем покупать ядра за очки вклада », — Сказал, Дейв, глядя на торговца.

На данный момент Дэйв не хотел ничего покупать. Любое снаряжение стоило минимум 400 очков вклада. Даже мощный меч, который был у Дэйва, был самым худшим оружием. Дэйв вздохнул, глядя на своего персонажа. Действительно, у него было хорошее преимущество против игроков низкого уровня. Но как только он поднимется выше, его снаряжение станет мусором. Ему действительно нужно получить хороший набор снаряжения.

Дейв посмотрел на требование для становления скелетом-капитаном. Нужно не менее 1000 очков вклада. Если бы событие «нежить» было доступно всем, многие могли бы легко набрать 1000 очков вклада, и смогли бы немедленно занять место скелета-капитана. Во-первых из-за того, что они куда выше уровнем, чем Дэйв. И во-вторых, им не нужно делать то, что сейчас делает Дэйв. Дэйв беден и не имеет возможности приобрести мощное снаряжение. Что касается других игроков, у многих из них уже есть хорошее снаряжение. Дэйву нужно будет потратить много очков вклада, чтобы получить хорошее снаряжение. Поэтому ему нужно медленно и шаг за шагом пробираться к вершине иерархии легиона нежити.

Дейв решил, что пришло время закругляться. Ему больше нечего здесь делать, поэтому он решил выйти из игры и отдохнуть.

Как только Дэйв вышел, он приготовил себе рамен и поел. Затем, он взглянул на свой дом и вздохнул.

«Действительно, чтобы из бедняка стать богачом, находясь на самом дне социальной лестницы, нужна неимоверная удача и огромные усилия. Также, чтобы сделать это, нужно хватиться за любую возможность и тратить кучу времени. Если я сдамся – все мои шансы рухнут. У меня только один шанс, и я обязательно сделаю все возможное, чтобы использовать его», — сказал Дейв, встав с решительным выражением лица, ибо сам себе поставил цель, которую необходимо достичь.

Дэйв сожалел только об одном – о том, что не пошел в колледж. Несмотря на то, что он был хорош в старшей школе. Он не смог заплатить за обучение в колледже, поэтому он всегда сожалел об этом. но теперь он все свои силы решил вложить в перспективу, что дает ему игра.

«Если мне когда-нибудь удастся достичь большого успеха, я обязательно поступлю в колледж, по крайней мере, тогда у меня будет какое-то образование. Чтобы стать человеком – денег мало. Нужен еще и ум.»

Сказал Дейв, выходя из своего дома. Ему было неудобно двигать своей поврежденной ногой. Так что Дэйв мог только вздохнуть, сказав

«Как только я добьюсь успеха, я обязательно найму лучших врачей, чтобы исцелить свою ногу … даже если эти ублюдки заплатили за уход в больнице, они убедились лишь в том, чтобы я смог выжить и выписать из больницы. Я знаю, что с нынешним развитием медицины – такую травму ноги легко исправить. Но я должен полагаться только на себя. Единственная хорошая вещь, что вытекла из этой аварии, — это то, что я смог начать игру. Это должно быть судьба. И я постараюсь не упустить этот шанс.»

Каждый раз, когда Дэйв говорил об этом, он поднимал свою решимость, чтобы не потерять мотивацию в достижении своей цели.

Было уже довольно поздно, и Дэйв просто хотел прогуляться. Он не хотел оставаться в своей комнате весь день, как Хикка [Проще говоря домосед]. Поэтому он время от времени выходил подышать воздухом.

Город Дейва располагался в горной местности. Так что воздух здесь был довольно чистым, но и немного холодным, другими словами – прохладным. Но все же, здесь было куда лучше, чем затхлый запах в комнате Дейва.

Чувство меланхолии преследовало Дэйва весь этот день, ему было грустно. Главным образом из-за возможностей и неудач в его квестах. Но он должен был напоминать себе о своем будущем. Ему нужно было упорствовать, чтобы контролировать свою судьбу. Чтобы его никогда не подавляли и не контролировали те, у кого больше власти.

Дэйв гулял по маленькому городу, где его заметила старуха, которая владела продуктовой лавкой.

«Эй, Дэйв, рада тебя видеть. Как твои травмы? », — сказала старуха, которая нежно и заботливо посмотрела на него.

Эту даму зовут Клементина, она была прекрасной пожилой дамой, которая помогала Дейву несколько раз, когда ему не хватало денег на покупку еды. Она даже одолжила ему немного денег, которые он вовремя ей вернул.

«Почему вы здесь в такой поздний час, мадам Клементина? Слишком поздно продавать продукты», — сказал Дэйв.

«Я просто наслаждаюсь вечерним ветерком, мой дорогой. Старики склонны наслаждаться самыми простыми вещами. Я также планировала закрываться. Кстати, у меня все еще есть овощи, и я могу продать их тебе за полцены!», — сказала она, предлагая Дэйву товар.

«О, разве вы просто не пытаетесь спихнуть непроданный товар?» Но затем Дэйв подумал, что у нищих нет особого выбора и сказал: «Я возьму все, что смогу, покажите мне, что у вас есть», — сказал Дэйв, подходя к лавке.

Действительно, на лавке он увидел множество овощей и фруктов весьма сомнительного качества. Поэтому Дэйв мог только вздохнуть, пытаясь набрать себе овощей.

«Ох, не эти, не эти», — сказала старушка, вытаскивая из-под стойки маленькую коробку.

В ней были свежие фрукты и овощи всех видов, которые были хорошо отсортированы и надлежащим образом организованы. Они хорошо сохранили свежесть и, вероятно, были лучшим товаром, которые мадам могла предложить в это время суток».

«Эти овощи простой мусор, я не могу продать тебе их, ты ведь мой клиент. Итак, я слышала, что ты ушел с работы. Почему? Не говори мне, что ты все это время проводишь в своей комнате, ничего не делая? Нет ничего хуже безработного. При мне такому не бывать! Хотя у тебя трудные жизненные обстоятельства, ты всегда должен гордо держать голову. Может быть, когда-нибудь тебе повезет», — сказала старушка, отругивая Дэйва. Она действительно была приятным человеком, и Дэйв мог только улыбнуться от уха до уха, слыша ее слова.

Дэйв расплатился со старушкой и понес овощи домой.

Старуха вздохнула, посмотрев на уходящего Дэйва. Он прихрамывал, спина была сгорбившейся, словно он нес неподъемный груз. Действительно, жизнь Дейва была жесткой, и он мог только улыбаться, сталкиваясь с невзгодами жизни. У многих людей обстоятельства даже хуже, чем у него. Но, тем не менее, старушке было грустно, потому что она не могла ему ничем помочь. Ей тоже было не сладко. Но все-таки ей было больно видеть молодого человека с таким тяжелым бременем …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33**

Дэйв вернулся домой и посмотрел на корзину с овощами. Затем он начал готовить. К сожалению, с его травмированными руками, прямо сейчас ему было трудно даже почистить картофель. Чем больше он старался, тем труднее становилось, расстроенный он бросил нож и картофель, как будто это были его злейшие враги. Дэйв присел и молча заплакал. Действительно, это было невыносимо, молодой человек, едва достигший двадцати лет, чье будущее должно быть безграничным, был инвалидом и не мог выполнить даже простейшую работу.

Спустя мгновение Дэйв глубоко вздохнул и встал, ища картофель, который только что бросил, затем он вымыл картофелину и снова начал медленно ее чистить, и ему удалось окончательно очистить ее. Ему потребовалось много времени, чтобы сделать приготовления, и затем он бросил очищенный картофель в кипящую воду. Также, он кинул в кастрюлю немного мяса и приправ, из-за чего получился весьма странный бульон, что он называл пищей.

Но это куда лучше, чем лапша быстрого приготовления, которую он ел каждый день, поэтому, он ел в своей маленькой квартире в полной тишине.

Время от времени с его глаз падали слезы, которые он тут же стирал рукой. Что-то сегодня очень расстроило Дэйва … его решимость была на грани, но он не знал причины этого. Он подумал о будущем, которого хотел достичь, но оно выглядело слишком далеким и наполненным невзгодами. Дэйву было тяжело, но все же, как только он закончил кушать, он зашел в интернет, пролистывая форумы.

Новых новостей не было, люди все также обсуждали новое событие «Нежить», но разговоры о нем постепенно затихали. Как и любая другая новость, через некоторое время она устареет.

Было что-то, что вызвало интерес Дэйва – разговоре о Карьере Отчаянья. Это было подземелье 450 уровня, и оно было слишком сложным для большинства игроков, даже супергильдии потратили немало времени, чтобы победить пятерых боссов подземелья, в конечном итоге дойдя до шестого босса.

Дэйв увидел несколько видео игроков, пытающихся победить нескольких первых боссов, и, едва они побеждали первых боссов – последний всегда добивал их.

У Разрушителей есть максимальная вероятность достижения победы, главным образом из-за того, что две другие супергильдии не заинтересованы в том, чтобы конкурировать за подземелье прямо сейчас. В настоящее время северный и южный регионы поглощены войной друг с другом. На самом деле это не глобальная война – обычные стычки у границ двух регионов. Это был шанс, который Разрушители не упустили, и сразу же решили завоевать подземелье Карьер Отчаяния.

Дэйв лег на кровать и заснул, сегодня он играл довольно долго и устал.

Проснувшись, Дэйв принял душ и позавтракал. Сразу после этого он вернулся в игру.

За время вашего отсутствия в пещере Пожирателя Душ-Скелета скончалось 28 игроков.

+280 очков вклада.

Это был приятный сюрприз для Дэйва.

Похоже, довольно много игроков может умереть в подземелье. На данный момент игроки, которые входят в подземелье, считают, что это весьма безопасное место, однако, их тут же врасплох настигала орава нежити.

И вот пред Дэйвом появилось уведомление о следующей миссии, и он принял миссию, проверив состояние своего маленького подразделения.

Дэйв оказался в другом регионе, на этот раз местоположение было весьма холодным. Это был глубокий север.

Здесь, в этом регионе, Дэйв и его небольшая группа оказались в холодном и пустынном районе, здесь все было настолько белым, что нигде нельзя было укрыться или смешаться с окружением.

Дэйв не видел игроков, но вдали пробегало несколько снежных волков.

Дэйв заметил, что волки за кем-то гонятся.

После тщательной проверки, Дэйв понял, что это игрок. Девушка, то убегала от волков и стреляла в них из лука.

Дэйв был слишком далеко, чтобы понять ее уровень, но не беспокоился об этом. Она бежала прямо к нему.

Дэйв приказал нежити подготовиться к атаке, но как только он увидел лицо девушки, он пришел в восторг. Она была красивой, мягко говоря, обладая золотыми локонами, и одетая в зеленое платье и кожаную броню. Как только нежить посмотрела на нее. Девушка нахмурилась, но потом на ее лице появилась ослепительная улыбка. Она мгновенно начала бежать к группе Дэйва и проигнорировала атаку волков. Таким образом, ее скорость увеличилась.

В тот момент, когда она оказалась на расстоянии 30 метров от группы Дэйва, недалеко от агро зоны группы Дэйва, она остановилась и стала ждать, пока волки догонят ее.

Как только они ее догнали, она использовала умение и телепортировалась за спину группы волков.

{Разрывной удар} был использован прямиком на всей стае из шести волков, которые из-за этого вынуждены были отойти на 3 метра. Сразу после этого она взяла зелье и выпила его.

Это было зелье, о котором знал Дэйв. Очищающее зелье.

Зелье снимало агро с пользователя.

Волки сейчас были в агро диапазоне нежити, и игрок, которого они преследовали, очистил свой агро. Затем они тут же обернулись и посмотрели на группу нежити и начали бросаться к ним навстречу.

Дэйв почувствовал удивление. Дэйв был поражен. Она явно не могла победить группу Волков, даже если бы она постоянно их атаковала, ей потребовалось бы много времени, чтобы убить их. Но, сделав это, она смогла заставить Волков сражаться против нежити, а сама могла выйти из боя.

Это было отличное проявление мастерства, и Дэйв это отметил.

Девушка-эльф вздохнула с облегчением, присела и начала поглощать расходные материалы. Она не беспокоилась о том, что ее могут атаковать, почему бы? Это всего лишь мобы, нежить убьет волков, а она добьет нежить.

Дэйв не смог с совладать и посмотрел на нее. Девушка почувствовала, что что-то не так, почему на нее смотрит этот странный бородатый скелет?

Затем он сложил руки, ухмыльнулся и похлопал

«Хлоп-хлоп-хлоп»

В тот момент, когда он это сделал, реакция девушки была забавной, она немедленно перестала восстанавливаться и встала, а затем отошла подальше.

Она просто вспомнила о странной нежити, бородатом скелете, который имеет превосходный ИИ. Это было частью события, о котором слышало много людей, но она не верила, что встретит бородатого скелета прямо сейчас!

Не теряя ни минуты, Дэйв использовал трех упырей, чтобы те удерживали волков от группы скелетов-магов. Скелеты-лучники тоже приняли приказ, и с небес посыпался сущий ливень стрел.

Потребовалась пара минут после того, как Дэйв присоединился к бою, и группа из шести волков была уничтожена.

Они были всего лишь 25-го уровня. Таким образом, разобраться с ними было легко, их защита была низкой, а запас ОЖ был не очень большим. Помимо их силы атаки, они не были угрозой по одиночке, но вот с группой одному игроку будет сложновато справиться. Дэйв же не был один, посему группа волков была убита достаточно быстро.

Девушка-эльф была изумлена. Все было точно так, как она и слышала, она даже сняла видео боя и сохранила его. Группа Дэйва повернулась лицом к эльфийке. Но прежде, чем она смогла повернуться и сбежать

«Вот она!», — сказал игрок, бегущий к эльфийке по равнине.

Выражение лица девушки-эльфа изменилось. Игрок, что преследовал девушку, обладал красным никнеймом. Он был агрессором. Вероятно, он недавно убил кого-то.

Также, за ним было еще двое игроков..

«Ну же, отдай нам предмет наследования!», — сказал один из появившихся игроков.

Трое игроков отрезали путь отступления эльфийке, и она оказалась окруженной. Позади нее была нежить, а спереди ПК игроки. Ее положение выглядело довольно мрачным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34**

Дэйв был свидетелем всего, что происходило. Эта девушка, как и он, страдала от несправедливости других игроков. К счастью для Дэйва, Рыцарь Бездны — Деадра был достаточно силен, чтобы уничтожить двух «мудаков», что и помогло Дэйву получить квест Наследования

Что касается этой девушки-эльфийки, она пострадает от рук игроков, умрет и потеряет свою часть квеста наследования. Дэйв не думал о том, как девушка получила его. украла она его или нет, это не касается Дэйва. То, что его волновало – эта девушка в беде, и три других игрока окружили ее. Она скоро умрет, и это каким-то образом вызвало инстинкт «мужества» Дэйва, он хотел защитить девушку. Однако он-нежить. Должен ли он действовать или нет? У нежити первобытная ненависть ко всему, что живет. Должен ли он сделать исключение на этот раз? Будет ли это того стоить? Разве это не было бы неразумно?

Однако все эти мысли исчезли, как только трое игроков сделали свой ход.

Двое из них были мастерами-меча, а один позади был священником.

Девушка выглядела ошеломленной, и попыталась убежать, но, посмотрев на свое текущее положение, она поняла, что была в затруднительном положении.

Дэйв пожелал, чтобы его нежить немного распространилась и охватила всю группу из четырех человек.

До сих пор четыре авантюриста понятия не имели, что происходит, но они понимали, что нежить будет бороться с ними. Если они начнут бой против нежити, они, конечно, будут уничтожены. В конце концов, они были всего лишь 30-го уровня.

Группа нежити Дэйва закрыла разрыв довольно медленно, пытаясь выяснить их следующий шаг. Затем девушка немного отодвинулась назад, убедилась, что не вошла в агро-диапазон существ, но ей не удалось понять, почему бородатый скелет не атаковал ее. Его ИИ был довольно высоким. Поэтому она не могла ни о чем думать на данный момент. Если она войдет в диапазон агро одного из них, она будет первой, на кого нападут. И как только это произойдет, другие авантюристы сразу же нападут на нее, украдут ее часть наследства и попытаются сразиться с оставшейся нежитью.

«Не входите в диапазон агро этой нежити. Заставьте эту суку самой подойти к нежити. Тогда она не сможет убежать. Это ее умение {Разрывной Выстрел} чертовски раздражает. Идите один за другим и не группируйтесь , — сказал один из мечников.

Они, очевидно, знали об агро диапазоне монстров и хотели, чтобы девушка попала в этот диапазон

Однако у Дэйв все это время ухмылялся, и девушка-эльфийка четко это видела.

Он указал на нее рукой, и странным движением подозвал девушку подойти. Не в качестве издевки, а скорее … как будто нежить предлагала убежище. Зачем нежити помогать ей? Что происходит?

Она явно была поражена. Но потом она заметила что-то странное. Она явно стояла внутри агро диапазона одной из нежити … всего лишь шаг, но нежить не атаковала. Почему?

Из-за расстояния, остальные трое не видели, действительно ли она находилась внутри агро диапазона. Но она могла ясно видеть это. Нежить не нападала на нее … что-то неладно. Но потом она вспомнила, что бородатый Драугр ранее поаплодировал ей … хотя его ник был красным … он был дружелюбным?

Однако, независимо от того, доверяет она нежити или нет. У нее не было выхода. Если она попытается сразиться с тремя игроками, она обязательно умрет. Однако, если она будет атакована нежитью и умрет. Она не потеряет часть своего наследства, если ей не нанесет урон ни один из игроков, а только нежить.

«Схватите ее! Вперед!», — сказал один из мечников, используя {Рывок}, чтобы сократить разрыв между ними.

Девушка нахмурилась, и использовала свою способность телепортации за секунду до того, как эффект навыка мечника настиг ее. Ей удалось уклониться от {Рывка}, и теперь игрок оказался в агро диапазоне скелета-лучника.

Дэйв удерживал своих подчиненных от нападения на девушку, но как только мечник вошел в его агро диапазон.

Его почти сразу поразили три стрелы.

[-120]

[-140]

[-135]

«Черт возьми!», — вскрикнул мечник, так как сейчас был атакован лучником.

Подразделение Дэйва не было слишком рассеяно, и маги были лишь в паре шагов от позиции первого мечника, что был атакован лучниками.

Еще одна волна нападений сняла около трети его ОЖ. Лицо мечника покраснело, и он пытался отступить. Но вскоре за его спиной появился Гуль, совершенно не давая ему прохода.

«Эй, помогите мне!», — крикнул мечник

«Тск. Тебя так легко окружили. Тебе не стыдно? Ты все усложнил, я то думал, раз ты начал играть раньше, то более опытен, но ты все еще простой новичок », — сказал второй мастер-меча, пытаясь подойти и помочь первому мечнику.

«Эй, Рейнер. Исцели нас», — сказал второй мечник, используя {Рывок}, нацелившись на девушку-эльфийку.

Затем Дэйв немедленно использовал {Паническое Бегство} в тот момент, когда увидел, что священник готовится наложить исцеляющее заклинание. Это была смертельная ошибка. Для большинства исцеляющих заклинаний требовалось время активации, и Дэйву, для успешной активации {Паническое бегство} нужно, чтобы цель была неподвижна.

Девушка-эльфийка увидела, что битва идет не в пользу игроков и серьезно задумалась о побеге, но, глядя на то, как сражалась нежить, она была ошеломлена.

Три игрока были расположены таким образом, что не могли должным образом помочь друг другу. Бородатый Драугр каким-то образом поставил расположил своих союзников так, чтобы помощь игроков друг другу была минимальной. Они были едва внутри диапазона нападений и умений друг друга, в то время как сами были зоне агро каждой нежити. Они были окружены, но вот сама же девушка никогда не подвергалась нападению со стороны нежити. И, как только второй мечник использовал на ней {Рывок}.

Девушка использовала {Разрывной удар}, чтобы сбить {Рывок} второго мечника. Из-за этого ему пришлось отойти на пару шагов, и вновь сокращать разрыв дистанции меж ним и девушкой

Девушка начала осыпать второго мечника стрелами, используя {Связывающие стрелы}, чтобы замедлить его.

Тот же использовал {Воля Воина} для устранения эффекта замедления, но сразу после этого девушка использовала

{Контузящий Выстрел} и сразу же ошеломила игрока. Его использование {Воля Воина} было слишком поспешным, поэтому он был ошеломлен еще пару секунд

Девушка была уже 35-го уровня. Каждые десять уровней игрок мог вернуться к своему инструктору, чтобы получить новый навык, и так до 100 уровня. И каждый навык, который может получить игрок – зависит от его удачи.

Класс Лучник имел два основных навыка, которые можно было получить на ранних уровнях. {Контузящий выстрел} был навыком 30-го уровня, который мог оглушить цель. Хотя {Связывающие стрелы} можно было получить уже на 10 уровне.

Навык 20-го уровня назывался {Телепортация}, и он мог телепортировать лучника на 3 метра в направлении взгляда.

Что касается {Разрывной Выстрел} девушки, этот навык может оттолкнуть цель, когда выстрел попадает в цель. Это был особый навык, который можно было получить только будучи авантюристом. Это был редкий навык, но у нескольких охотников высокого уровня он есть. Этот навык незаменим при разрыве дистанции между охотником и классом ближнего боя.

[-1650]

Дэйв, используя {Паническое бегство}, уже врезался в священника и отбросил его на пару метров. Из-за несоответствия силы между Дэйвом и Священников, в силу вступил эффект отбрасывания.

В то время еще один гуль ударил первого мечника, сделав его положение еще хуже

«Поторопись, блядь, и исцели меня!», — вскричал мечник, что получал урон от шести юнитов дальнего боя и еще двух гулей.

Другие двое: гуль и обычный скелет, ждали возможности атаковать. Они были запасными войсками, которые Дэйв сохранял, чтобы заменить на поле боя любого из своих союзников, если его ОЖ опустится ниже определенного порога.

Дэйв, одной атакой, уменьшил ОЖ священника почти наполовину. Но прежде, чем он смог исцелить себя, Дэйв использовал {Разрушительный Удар}, и священник был ошеломлен

Поздравляем.

Разрушительный Удар достиг уровня

Любитель (5)

Это был приятный сюрприз. Но Дэйв сразу же закрыл уведомление, поскольку оно мешало ег обзору

Сразу после «Разрушительного удара» Дэйв ударил обычной атакой. И забрал жизнь священника

Вы убили врага!

+20 очков вклада!

И это уведомление также было немедленно закрыто. Но случилось что-то странное, из священника выпал предмет. Но в тот момент, когда Дэйв попытался поднять его.

На данный момент вы — нежить

Вы не можете поднять вещи, упавшие с игроков.

Затем Дэйв понял, что из-за того, что игрок был агрессором, последний атаковавший его имел право ограбить его. Судя по всему, кажется, что девушка, у которой не было тега агрессора, преследовалась этими игроками. И она, должно быть, ударила их в ответ. Этот предмет, естественно, должен принадлежать ей. Затем Дэйв вздохнул и пошел в сторону второго мечника, который на данный момент был в бою с девушкой-эльфийкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35**

Затем Дэйв призвал третьего гуля, дабы тот заменил одного из его подчиненных, поскольку у него было мало ОЖ.

Первый мечник едва держался, и, увидев еще одного гуля с полным запасом ОЖ, испытал боль в сердце

Мечник, который сражался с девушкой-эльфийкой, не мог приблизиться к ней, так как она легко его откидывала.

«Га!», — выкрикнул мечник и использовал навык

{Вертикальный удар}

Это был навык AOE дальнего действия класса мечник. Этот навык генерировал дугу волны из ауры меча, что атаковала врагов перед пользователем. Это была отчаянная атака, которая немного уменьшила запас ОЖ эльфийки, но не могла причинить серьезных травм.

Девушка-эльфийка стиснула зубы и продолжала атаковать.

Дэйв уже стоял за вторым мечником. Из-за атак, девушка двигалась по кругу, и это заставило их приблизиться к Дэйву. Однако то, что девушка-эльфийка не учитывала, заключалось в том, что она была ближе к Дэйву, чем к мечнику.

Как только мечник увидел это, он вздохнул с облегчением. Он не напал на нежить, и девушка перед ним была первой, кто вошел в диапазон агро, и мечник рассчитывал, что нежить атакует ее.

Однако, тогда произошло то, чего он не ожидал.

Бородатый Драугр даже не двигался и ждал, пока девушка пройдет мимо него.

Девочка-эльфийка уже знала о нежити позади себя и была готова использовать {Телепортацию} и выпить еще одно очищающее зелье, чтобы очистить агро, чтобы бородатый скелет переключил агро, как только она приблизится к нему. Однако все пошло по-другому. Как только мечник подошел ближе, Драугр улыбнулся и напал на него.

Это был потрясающий момент! Что случилось? Система? Что происходит? Это баг?

Все эти вопросы возникли в голове игрока, поскольку он не мог должным образом найти оправдание действиям скелета, т.к. к нему приближалась атака.

Сразу после этого Дэйв использовал {Мертвая Хватка}, и перед вторым мечником появился жуткий череп. В сердце мечника закрался пробирающий до костей холод, как будто его крепко сжали руки самой смерти, не давая сделать ему ни шага

Мертвая Хватка была успешно применена

Цель парализована на 5 секунд

Его {Воля Воина} уже откатилась, однако из-за того, что он был парализован, он не мог активировать этот навык. Оглушение или оцепенение, даже эффект замедления может быть легко снят {Воля Воина}. Но парализующий эффект другое дело. Этот навык не дает цели ни двигаться, ни активировать какой-либо навык. Что еще хуже, действие навыка продолжается 5 секунд!

Сразу после этого Дэйв атаковал, активировав {Двойной Удар}, что нанес неминуемый урон.

[-480]

[-795!] (Критический удар)

Даже если вторая атака наносила только 75% базового урона от оружия. Она полностью игнорирует защиту цели. И особенно сейчас, когда прошел критический удар.

Шанс критического удара составляет всего 1%, и вызвать его непросто.

Вы убили врага

+20 очков вклада

Второй мечник в последний раз вскрикнул, прежде чем упал на землю, а затем упало кое-что еще. Это был его меч.

Затем пала и последняя цель.

Один из ваших подчиненных убил врага

+10 очков вклада.

Дэйву удалось победить всех игроков за единственным исключением – девушки-эльфийки.

Как только это произошло, каждая нежить под командованием Дэйва приблизилась к ней.

Они не нападали, но держались внушительно, окружая ее, и не позволяя ей двигаться. Дэйв хотел посмотреть, как она будет реагировать.

Она взяла лук и нацелилась прямо на Дэйва, но так и не отпускала тетиву.

Так продолжалось несколько секунд, пока Дэйв не указал пальцем в определенное место.

Именно там умер первый враг — священник. Там был блестящий предмет, это был капюшон.

Затем он указал рукой на землю возле своих ног, там, где лежал меч второго мечника.

И, наконец, он указал на место, где умер последний мечник, с которого выпала перчатка.

Затем он подождал, пока девушка двинется.

Ее лицо было наполнено неописуемым выражением, ибо она ничего не могла понять. Но как только она увидела предметы, ее лицо просветлело, и она тут же подняла их. Она все еще была врагом нежити, но, несмотря ни на что, они не атаковали.

Как только она подобрала все три предмета, она повернулась к нежити и сказала:

«Я знаю, что ты должно быть просто ИИ, но все же. Спасибо», — сказала она. Но прежде, чем она смогла развернуться.

Дэйв попытался что-то сказать

Но у него не получилось ничего, кроме ворчанья и стука челюстей.

«Ты чего-то хочешь?», — Спросила она.

Дэйв кивнул

«Предметы, которые я подобрала?», — сказала она, и на ее лице промелькнула грусть. Действительно, именно из-за Дэйва она была в порядке, и именно из-за него она получила это снаряжение.

Но Дэйв покачал головой. Это снаряжение было не очень хорошим, и у торговца в мире нежити он мог купить снаряжение куда лучше того, что выпало с авантюристов. Дэйва интересовало кое-что другое.

Затем он посмотрел на снег, и в его голове промелькнула мысль. Словно над его головой зажглась лампочка.

Он начал писать на снегу пальцем. Это было очень тяжело, но все же девушка смогла разобрать слова.

«Ты знаешь где ближайшее низкоуровневое подземелье?»

Вот что спросил Дэйв. Он был заинтересован идеей захвата подземелий и получения ядер подземелий. Теперь, если он сможет получить еще одно ядро, его пособие будет удвоено.

«Подземелье?», — спросила девушка, начав усиленно напрягать свои извилины! Почему ИИ задает такой вопрос?

Дэйв кивнул головой.

«Рядом есть одно, его довольно легко пройти группе игроков 30-го уровня, именно там мне удалось получить предмет наследования, но мы так и не убили босса. Другие члены группы попытались украсть у меня предмет наследования … ты хочешь пойти туда?», — спросила девушка.

Дэйв кивнул.

«Это слишком странно … Я разговариваю с нежитью … если люди узнают об этом, они подумают, что я сошла с ума!», — подумала она об этом, снимая все это на видео. Затем в ее голове мелькнула интересная идея.

«Хэй! А я могу пойти с тобой?», — спросила она.

Дэйв был ошеломлен … с ним? Игрок? Все будет нормально?

Затем он взвесил свои шансы … Дэйв ничем не рискует, если с ним пойдет эта девушка. По крайней мере, так он думал, он также подумал о том, что она не вступила в гильдию. Но даже если у нее были друзья, которых она могла бы позвать, дабы убить Дэйва, он мог просто использовать опцию «завершить миссию» и вернуться в мир нежити.

Дэйв не мог никому доверять, но все же, он посмотрел на девушку и понял, что ее она вела себя довольно забавно, поэтому на данный момент он может пойти с ней, и если что-то окажется подозрительным, он сможет уничтожить немедленно ее убить. Он уже убедился, что может использовать опцию «завершить миссию», чтобы в любой момент уйти в мир нежити, даже находясь в бою, эта кнопка была активна. Единственный момент, когда она не активна – это когда в зоне все еще есть враги. Из-за того, что он уже убил Агрессоров, он может телепортироваться обратно в мир нежити. Дэйв также принял во внимание этот вариант, прежде чем рисковать и соваться в подземелья. если босс оказался слишком сильным, он мог просто уйти.

Он ничем не рисковал и действительно нуждался в ядре подземелья. Тогда эта вылазка действительно была бы плодотворной. особенно с увеличением очков вклада, в которых он отчаянно нуждался. Использование подземелья в качестве средства добычи очков вклада поможет Дэйву приобрести хорошее снаряжение.

Дэйв кивнул.

«Хорошо! Это так здорово!», — взволнованно сказала она. Дэйв мог только вздохнуть…

Затем он сказала

«Хорошо, следуй за мной. Я знаю дорогу!»

«Ах, я не могу пригласить тебя в группу», — сказала она, на что Дэйв пожал плечами и не беспокоился об этом, следуя за девушкой-эльфийкой.

«Кстати, меня зовут – [Windy(Ветренная)]. А тебя?», — спросила девушка. Она думала, что эта Нежить, вероятно, была частью какого-то скрытого квеста. И если она последует за ним, она может получить доступ к чему-то уникальному.

Дэйв остановился на мгновение. Он не хотел говорить ей имя своего персонажа. и, к счастью, она не может добавить его ни в друзья, ни в группу, из-за того, что ныне он — нежить.

Затем Дэйв написал на снегу

«Мистер Скелет»

Реакция девушки была забавной, когда она прочитала слова.

«Значит, ты тот игрок!», — наконец сказала она, понимая, что Дэйв был игроком, а не монстром.

«О мой Бог! Чувак, да ты ведь живая легенда!», — сказала она, пытаясь понять, какие обстоятельства переплели их судьбы.

Дэйв мог только пожать плечами, показав, чтобы девушка шла дальше …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36**

Девушка припеваючи шла вперед, и на ее лице было ясно видно счастье, ну, кто бы не был счастлив? Все-таки рядом с ней шел Мистер Скелет, что взбудоражил все сообщество игроков низкого уровня. К тому же, она записывала все, что происходило.

Lone Arrow [Одинокая стрела].

Охотник 31 уровня

Дэйв осмотрел информацию о девушке-эльфийке и узнал, что ее ник «Одинокая стрела». На данный момент для него это ничего не значило, потому что он не может добавить игроков в список друзей из-за того, что является нежитью.

Девушка не теряла времени, начиная набирать скорость. Нежить Дэйва была немного медленной, но он сам не ждал их, идя вперед, но все же сохранял свою бдительность. Доверять нельзя никому, даже если это простая девушка. Его нынешняя миссия влияет на его реальное будущее, и подземелье, в которое он направляется, является важным событием, которое поможет достичь ему желаемой цели. Опираясь на опцию «Завершить миссию», он мог в любой момент отправиться в мир нежити, поэтому был немного расслаблен.

Идея Дэйва заключается в том, чтобы завоевать столько подземелий, сколько вообще возможно, а затем накапливать очки вклада. Это позволило бы ему получить лучшее снаряжение в мире нежити, и он сможет быстрее подняться по иерархии.

Путь в тысячу миль начинается с одного шага. И это были первые шаги Дэйва на пути к вершине.

Примерно через 15 минут они прибыли в ледяную пещеру. Дэйв подождал прихода своей нежити. У входа в подземелье был еще один дварф. И снова подземелье было собственностью Разрушителей.

«Это подземелье «обитель Льда», — сказала [Lone Arrow], указывая на пещеру. «Это место наполняет несколько видов существ, в основном:, ледяные элементали, а босс – Малый Йети. Здесь мне удалось найти часть наследства, она была скрыта в секретном проходе, открыть который можно с помощью специального предмета, что я нашла сделав скрытый квест», — объяснила девушка

«Эти ребята раньше были частью моей группы, но как только я показала им часть наследования, они покинули группу и напали на меня. Со мной так же был друг, что немного задержал их, но он, должно быть, был убит ими. Именно из-за него я смогла сбежать. К сожалению, прежде чем я смогла выйти, я оказалась в зоне агро блуждающей группы волков. И именно тогда мы встретились.»

История [Lone Arrow] была правдоподобна, по крайней мере, это имело смысл, но Дэйв не чувствовал себя расслабленным. Если у нее был друг, то он может все еще находиться с ней в группе.

«Я знаю, о чем ты думаешь. Знаешь, есть несколько гильдий, что тебя ищут. И даже за твое местонахождение назначена награда. Это меня не интересует», — смущенно сказала девушка. Она, должно быть, из богатой семьи, раз не интересуется «щедрой» наградой за предоставление информации о Дэйве.

«Приключения с мистером Скелетом гораздо более ценны, чем какая-то награда», — сказала она, одарив Дэйва лучезарной улыбкой.

Дэйв улыбнулся, и после рядом с ним появилась группа нежити. [Lone Arrow] приблизилась к дварфу и порылась в своем инвентаре, пытаясь заплатить вступительный взнос. Однако Дэйв подошел и взял ее за руку. она была немного удивлена, когда ее подобную нефриту руку схватила костяная рука, на которой едва было какое-то подобие кожи.

Она тотчас вздрогнула, и совсем не от холода этого места.

Дэйв покачал головой и двинулся первым. Он приблизил свое лицо к дварфу и поцокал на него своими челюстями.

Лицо гнома побледнело, и он сразу же потерял сознание. Он даже не успел убежать, как прошлый дварф, и мгновенно свалился на пол.

Затем Дэйв повернулся и улыбнулся, отправляясь в подземелье ничего не заплатив за вход.

«Аахахаха», — рассмеялась [Lone Arrow]. Когда увидела, что произошло, и последовала за Дэйвом.

Обычно, когда кто-то отказывается платить, или атакует дварфа, гильдия, управляющая подземельем, получает системное сообщение. И гильдия отправляет группу сильных игроков для расследования. Однако, из-за обморока дварфа, такое сообщение не было отправлено. И они смогли войти бесплатно.

Вы вошли в подземелье «Обитель Льда»!

Внутри ледяной пещеры Дэйв увидел огромные ледяные сосульки, свисающие с потолка. И перед Дэйвом был огромный ледяной коридор. Не встретив монстров у входа, Дэйв двинулся вперед, поставив вперед себя двух гулей. Если он наткнется на ловушку или его атакуют монстры, гули будут первыми, кто возьмет на себя основную тяжесть урона.

«Мы вошли в первый уровень подземелья, здесь есть только низкоуровневые ледяные элементали, единственная проблема с этими парнями в том, что они обладают раздражающими заклинаниями замедления. В основном. Они атакуют магией », — сказала она, рассказывая о монстрах первого уровня.

Дэйв кивнул и выстроил свое подразделение так, что он и Одинокая Стрела были посредине, а впереди и сзади была нежить. Три гуля прокладывали путь вперед, и их прикрывали маги и лучники, в то время как последний оставшийся скелет был сзади.

[Lone Arrow] выглядела счастливой, и он постоянно вертела головой, снимая этот странный поход в подземелье. Она хотела убедиться, что все узнают, как ей выдался шанс покорить подземелье вместе с мистером Скелетом. Одинокой Стреле слава важнее денег.

Вскоре появилась первая группа монстров.

Это были три ледяных гуманоидных существа. Они были около двух метров в высоту, у них не было черт лица, и их руки были похожи на гигантские дубины.

Элементаль льда ур. 25

800 ОЖ

300 поглощение магии

Магический урон 600-400

{Ледяная стрела} Медленно замораживает цель. Наносит 150% магического урона

Перед Дэйвом появилось три таких существа. Нет ничего удивительно в том, что у них мало ОЖ, и, к счастью, они не обладали защитой

«Группе авантюристов победить их довольно легко. Мы можем медленно уменьшать их ОЖ », — сказала [Lone Arrow], но прежде чем она закончила объяснять технику боя.

Дэйв использовал {Паническое Бегство} на первом элементале льда. В тот момент, когда Дэйв вошел в агро зону элементаля, он повернулся к нему. Однако, как только Дэйв ударил первого элементаля, тот превратился в груду льда и снега.

[-1520]

И это нормально, ибо {Паническое Бегство} удваивает атаку Дэйва, урон которого и так был в районе 620-780. И это привело к мгновенному убийству Элементаля. Это, однако, было не все, Дэйв обернулся и ударил второго элементаля льда, используя {Двойной удар}.

[-653]

[489]

Второй монстр умер мгновенно! Третий, однако, уже поднял руку и был готов атаковать Дэйва. Однако Дэйв не дождался, пока тот закончит активацию навыка. Он мгновенно махнул рукой

{Блок} и сразу после этого {Противостояние}

[-150]

До того, как действие навыка {Противостояние} закончилось, Дэйв уже ударил элементаля {Разрушительным Ударом}, оглушая цель и нанося цели урон, что снял более половины ее ОЖ.

И одна секунда оглушения позволила Дэйву добить цель обычной атакой.

Все это произошло прямо перед глазами [Lone Arrow]: менее чем за 3 секунды каждый монстр был убит. В то время как она все еще пыталась сформулировать способ справиться с тремя монстрами из — за того, что их всего двое (она совсем забыла о десяти других подчиненных Дэйва), мистер Скелет уже позаботился о них.

Этот урон! Скорость активации навыков и мгновенные рефлексы! Это просто потрясно!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37**

Дэйв оглянулся и посмотрел назад, увидев изумленный взгляд на лице [Lone Arrow]. На самом деле, Дэйв только что убил группу из трех элементалей без использования своих подчиненных. Скорость, исполнение и реакция были выше того, что мог сделать игрок низкого уровня. Это было, конечно, благодаря его многочисленным годам в играх, хотя он еще не до конца привык к игровой системе [Завоевания], но комбо? Он был мастером в этом отношении.

Затем Дэйв указал вперед, словно сказал [Lone Arrow] двигаться вперед.

Уровень повышен

Один из ваших подчиненных поднял уровень

+15 очков вклада.

Дэйв был рад, что его подчиненный поднял уровень. Для него это хорошая возможность поднять уровень в «Приключении»

«Ах! Я совсем не получила опыта!», — надувшись сказала [Lone Arrow].

Дэйв мог только пожал плечами. Разумеется, она не участвовала в бою, и также не могла как собрать группу, так и вступить в нее.

«Не мог бы ты в следующем бою поделиться со мной опытом, позволив мне напасть на мобов?», — спросила она, на что Дэйв только кивнул и продолжил движение вперед

Длинный коридор простирался вперед, и иногда всю группу одувал холодный ветер. В закрытой пещере, ветер был довольно странным явлением, но Дэйв не стал думать о логике игры. В конце концов, это была игра.

Затем, перед Дэйвом предстала еще одна группа элементалей, опять же, того же типа. Элементали льда. Еще до того, как Дейв напал.

{Связывающая стрела}

[Lone Arrow] использовала умение AoE, чтобы замедлить трех элементалей, и они были мгновенно остановлены. Дейв использовал {Паническое бегство}, напав и уничтожив первого элементаля. Затем использовалась та же стратегия, чтобы убить двух других.

«Да! Теперь я смогла получить приличный объем опыта!», — сказала [Lone Arrow], заметив, что ее шкала опыта медленно, но верно, заполняется.

Дэйв заметил, что даже когда [Lone Arrow] получала часть опыта, он не получил штрафа, и его шкала опыта заполнилась на 3%. Похоже, что они не разделяют Опыт, и это был хороший знак.

Группа продолжала идти, пока не дошла до небольшой круглой комнаты.

«Здесь я получила фрагмент наследования. Видишь эту статую?», — Спросила [Lone Arrow], указав на ледяную статую. Это была красивая девушка, одетая в доспехи, и на голове которой была тиара льда. На ее лице красовалось холодное выражение, которое идеально контрастировало со льдом, из которой и состояла статуя. Также, статуя была облачена в темную броню, а за спиной красовался лук. В то же время, девушка сложила руки, словно молилась. Она словно смотрела на отверстие в потолке, через которое проникал лунный свет, в котором она купалась.

«Мой квест позволил мне получить признание ледяной королевы. И как только я закончу квест наследования, я смогу использовать ее силу. Это Наследство В класса, и оно достаточно мощное », — сказала девушка с гордым взглядом на лице.

Если бы только она знала, что у Дэйва при себе предмет наследования S класса, ей было бы немного стыдно говорить о своем ничтожном предмете наследования В класса. Но Дэйв не счел нужным говорить об этом, посему лишь улыбнулся и двинулся дальше.

Перед Дейвом предстала закрытая ледяная дверь. А рядом с нею был НИП, что выглядел сонным. Это был человек, который выглядел довольно старым и был одет в длинное пальто, которое защищало его от холода ледяной пещеры.

Как только Дейв подошел, он стал пытаться говорить с НИП’ом. Ибо никнейм НИП’а был красным. И был враждебным. Он не знал точного уровня этого НИП’а. Но что-то подсказывало ему, что, если он приблизится, он будет немедленно убит.

«Почему ты остановился?», — Спросила [Lone Arrow], поскольку она не могла понять причину резкой остановки Дейва.

Затем Дэйв указал на НИП’а и покачал головой.

Затем [Lone Arrow] поняла, что на него, вероятно, нападут. «Это хранитель подземелья, нам нужно, чтобы он открыл проход, который перенесет нас в ледяной дворец», — Сказала [Lone Arrow].

Затем Дэйв указал на нее, затем на НИП’а.

[Lone Arrow] приблизилась к НИП’у, который внезапно словно протрезвел.

«А, снова один из авантюристов, ты хочешь попасть в ледяной дворец?», — спросил НИП.

«Да, не могли бы вы открыть дверь?», — спросила [Lone Arrow].

«Да, но …», — сказал он, когда его взгляд скользнул на подразделение Нежити позади нее.

«Их здесь быть не должно», — сказал мужчина, вытаскивая меч.

«Они … друзья, они помогают мне бороться со злом в этом дворце. С их помощью у нас будет больше шансов победить узурпатора во дворце»

«Я не думаю, что нежить может сосуществовать с живыми. Но если ты так говоришь, то можете войти, однако, если ты и группа нежити не сделаете того, что ты сказала. И если ты попробуешь что-либо учудить в пределах ледяного дворца, я обязательно приду за вами и уничтожу. Моя королева покинула это место, чтобы молодые авантюристы нашли ее наследие. Пока этот проклятый маг не захватил дворец. Я мог бы легко уничтожить его, но она приказала мне ничего не делать, кроме как впускать во дворец авантюристов. Теперь, прислушайтесь к моему призыву, уничтожьте зло во дворце, и я позволю вам уйти живыми», — сказал НИП, посмотрев на Дэйва, — «ну а если ты остроумно попытаешься захватить мой дворец, я приду и уничтожу тебя. В конце концов, моя королева разрешила впускать сюда только авантюристов.»

Затем дверь открылась, и НИП снова стал сонным.

Дэйв настороженно посмотрел на него и пошел за [Lone Arrow].

Как только он прошел мимо НИП’а, он услышал фырканье, затем за Дэйвом и его группой с грохотом закрылась дверь.

Прямо напротив Дэйва был огромный дворец возведенных повсюду с сотнями статуй, они были похожи на статую, которую они видели раньше.

«Этот дворец представляет собой трехуровневое подземелье, здесь есть три этажа, а на последнем босс 120-го уровня. На данный момент мы не сможем победить его, но я думаю, что общими силами сможем зачистить низший уровень. Второй уровень может быть немного сложно зачистить, но мы всегда можем попробовать», — сказала [Lone Arrow], указав вперед

Огромный дворец был трехэтажным, как показалось Дэйву, первым из которых был сад, окруженный стеной, и дверь, через которую только что вошел Дэйв, была входом к хранителю.

Перед Дэйвом был гигантский фонтан с различными скульптурами, но вода в нем была заморожена. Трава, однако, была удивительно зеленой, словно была выращена в разгар осени. И, вокруг хранителя кружило несколько десятков элементалей льда.

Прямо посередине сада было огромное озирающееся чудовище. Это был йети

Свирепый йети

Уровень 80

12 000 ОЖ

УРОН 1200-1400

300 Поглощение урона

500 Поглощение магии

Пассивный [Массовая регенерация] исцеляет 100 ОЖ / секунда

[Уничтожающий удар] Наносит АОЕ урон перед йети. Наносит 200 ед. Урона / цель

[Героический прыжок]

Случайным образом прыгает на цель, нанося 1000 урона в зоне 3X3

«Это первый босс, с ним не так сложно справиться с хорошим священником, и единственный навык, за которым нужно следить — это [Героический прыжок], если каким-то образом этот навык придется на священника, ему придется не сладко, но если постоянно атаковать босса, убить его довольно легко».

Тем не менее, Дэйв был раздражен его пассивным навыком. Он мог исцелять 100 ОЖ/ секунда, в то время как Дэйв мог нанести около 700 урона. Это уменьшает урон Дэйва до 600. Также, если отнять поглощение урона в 300 ед., то остается только 300 урона. Для его удержания потребуется около 40 секунд постоянных атак. Однако, с его другими навыками, это будет намного дольше. Это, конечно, при том, что он может атаковать Дэйва.

«Сначала нам нужно убить других монстров. Однако, как только количество монстров будет менее 50%, йети взвоет и сгруппирует их, чтобы атаковать вместе. Существует способ справиться с этим. Здесь есть 20 элементалей льда, мы убьем десять, а остальным оставшимся мы снизим ОЖ по максимуму, после чего разом убьем их, не дав Йети шанса сгруппировать их», — сказала [Lone Arrow].

Это была хорошая стратегия, и Дейв одобрительно кивнул. Затем, он взмахнул мечом, готовясь к бою.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38**

Дэйв использовал свою нежить, чтобы расправиться с элементалями. Когда он указал на [Lone Arrow], чтобы справиться с ними. Нежить последовала за умственной командой Дэйва, не потрудившись атаковать «живого» врага, а скорее атаковать нейтральных элементалей.

Они окружили ее и позаботились о том, чтобы элементали не смогли напасть, пока она атаковала из лука. Атаки [Lone Arrow] были довольно злобными, у нее было хорошее количество ловкости и маневренности, что давало ей больше шансов ловко атаковать и увеличивало скорость атаки.

Ловкость – важная характеристика, она дает лучникам высокую скорость атаки и передвижения. Чем больше ловкости – тем легче лучнику уклониться от медленного врага. Что касается маневренности, она увеличивает скорость атаки. В то время как воину нужно сосредоточиться на трех характеристиках. выносливость, ОЖ – если выбран тип танка. или, сила и ловкость, если выбран класс — ДД. как например – мастер меча, запас ОЖ которого низок, а сила и скорость — умопомрачительны. В то время как у танка, что полагается на характеристики исключительно своего снаряжения – урон низок, но запас ОЖ – огромен.

Дэйв планировал сделать своего персонажа исключением, он не тратил свои очки атрибутов и использовал их только тогда, когда это было необходимо, например, чтобы овладеть каким-либо оружием.

Дэйв хотел пойти иным путем – путем трех характеристик. Ловкость / Сила / Живучесть. Этот путь довольно труден и, практически, невозможен, по крайней мере, в начале игры. Большинство игроков попытаются сосредоточиться на одной или двух характеристиках. Если бы они пытались «вкачивать» больше характеристик – их персонаж был бы довольно слабым и посредственным, по сравнению с другими.

У воина, что идет по пути трех характеристик небольшое количество ОЖ / Выносливости / Силы по сравнению с воином одной специализации, который фокусируется на какой-либо одной характеристике. Тем не менее, у Дэйва было хорошее преимущество перед многими другими игроками – он получил множество бонусных характеристик на первом уровне.

Хотя он был не единственным, и несколько других игроков сделали то же самое, большинство из них придерживалось пути одной характеристики, поскольку это давало им преимущество в сравнении с теми, кто не получил бонусные характеристики на первом уровне.

Дэйв в настоящее время взял на себя большое количество элементалей. И его единственной целью было снизить их ОЖ ниже 10%. Для этого ему нужно было нанести всего один удар, но большое количество целей затруднило его задачу, поскольку ему нужно было уходить о одного монстра, чтобы атаковать другого.

К счастью, у Дейва было около 500 сопротивления магии. И урон, который он получал от монстров, не был таким огромным, особенно вместе с {Блок} и {Восходящий Удар}, что помогали ему уворачиваться от нескольких атак монстров.

Тем не менее, Дэйв все равно получил много урона из-за большого количества целей, что снизило запас его ОЖ до 50%.

«Хорошо! Мы позаботились об этих десятерых! Мистер Скелет, сюда!» — крикнула [Lone Arrow], двинувшись к Дейву.

Уровень повышен

Один из ваших подчиненных поднял уровень

+15 очков вклада.

Еще одно уведомление появилось перед Дейвом, когда он заметил, что его группа нежити поднимает уровень довольно экстравагантно. Дэйв тоже добрался до 39 уровня.

Дэйв кивнул и побрел к [Lone Arrow]. И как только нежить отошла, сработала смертельная ловушка, и элементали были осыпаны заклинаниями и стрелами со всех сторон, в то время как три гуля встали перед идущими монстрами.

В тот момент, когда одиннадцатый элементаль погиб, в саду раздался свирепый вопль. Теперь, когда погибло более 50% элементалей – Йети пробудился.

Однако, прежде чем он смог дойти до группы Дейва, что расположилась в конце сада. Все больше и больше элементалей умирало от их атак. К тому времени, когда Йети был рядом с группой, все элементали умерли.

«Сейчас нам стоит быть осторожней!», — сказала [Lone Arrow], когда подошел Йети и выбрал Дейва в качестве своей главной цели нападения.

Из-за увеличения уровня, ОЖ Дэйва вновь пополнились до 100%, и он без проблем мог сражаться с Йети, однако, к сожалению, он не мог использовать {Паническое Бегство}, чтобы начать бой, поскольку Йети был слишком близок к Дейву.

Йети поднял обе руки и попытался ударить Дэйва. Это было умение йети [Уничтожающий удар], что было физическим навыком AOE.

Дэйв попытался использовать [Вертикальный удар], чтобы уклониться от атаки, но понял, что навык откатывается!

Поэтому он инстинктивно поднял щит, используя [Блок], затем пожалел об этом решении, поскольку понял, что AOE умение все равно его достигнет. Однако, неожиданно, атака была заблокирована! Когда обе руке Йети откинулись назад, как будто он ими ударил по стене, тот немного пошатнулся .

Дэйв нахмурился. Впервые атакующий пошатнулся, будучи заблокированным умением Дейва.

«Ой! Удивительно, тебе удалось пошатнуть его!», — сказала [Lone Arrow].

Дэйв ударил [Разрушительным ударом], и Йети был ошеломлен на две секунды!

Дэйв не понял, что произошло, обычно [Разрушительный удар] ошеломляет цель на одну секунду, может быть, из-за того, что Йети пошатнулся – продолжительность оглушения увеличилась?

Но Дэйв действительно не стал долго думать и ударил мечом.

[-620]

Сработал навык вашего оружия

[Кровотечение]

-500 ОЖ в течение 5 секунд

Это был приятный сюрприз для Дэйва, ибо чистый урон в 500 ОЖ / сек немного понизит регенерацию Йети.

«Позволь мне помочь!», — Сказала [Lone Arrow], вытащив что-то из своего инвентаря.

Это был маленький зеленый флакон, и она бросила его в Йети.

Отравление

Цель была отравлена на 10 секунд.

— 50 ОЖ / сек

Это была бутыль с низкоуровневым ядом, которая стоила бы около 20 серебра, она не была чем-то дорогим, и большинство игроков не тратило деньги, чтобы купить что-то, что поможет в бою с Йети, это могло означать только то, что [Lone Arrow] совершенно не заботилась о деньгах, если это касалось боя.

И также был еще один приятный сюрприз: Дэйв заметил, что когда Йети был отравлен ядом, его регенерация прекратилась. Это означало, что у Дейва было 10 секунд, чтобы бить Йети не заботясь о его регенерации.

Йети отошел от оглушения и завыл, начав бить себя по груди, как возмущенная горилла.

Затем он мгновенно прыгнул вверх. Через секунду Йети спустился вниз к одному из лучников, которые были сзади группы. Лучник пошатнулся, когда ему прилетело 1000 урона. К счастью, он был немного далек от других союзников, и они не получили урона.

Тем не менее, Йети поднял руки вверх, снова атакуя [Уничтожающий удар], и позиция, в которой он был, позволила ему снова атаковать лучника, и, также, [Lone Arrow]. Дэйв был слишком далеко, чтобы что-либо сделать, он думал о попытке заблокировать атаку, но расстояние было слишком велико для Дэйва. Таким образом, он должен был пожертвовать одним из своих подчиненных, поскольку у него осталось около 300 ОЖ, после того, как тот принял на себя удар Йети.

Однако Дэйв не допустил, чтобы его жертва была напрасной. Он использовал {Паническое бегство}, которое теперь можно было использовать, поскольку Йети находился более чем в 3 метрах от Дейва.

В момент атаки первый лучник был уничтожен в костную пыль, в то время как взрывной эффект атаки повредил второго лучника нанеся [800+200] урона от его обычной атаки плюс AoE [Уничтожающий удар]

Однако в тот момент, когда Волна достигла [Lone Arrow], она уже использовала способность {Телепортация} уклонившись от атаки.

В это время Йети приблизился ко второму Скелету, у которого почти не осталось ОЖ, и попытался атаковать. Дэйву казалось, что как только Йети использует свой прыжок, он сбросит значение агро, поэтому Дэйву нужно напасть первым. И, прежде чем скелет умер, Дэйв уже врезался в Йети, снова пошатнув его.

Самое приятное, что анимация использования Дэйвом {Паническое бегство}, была скопирована, и тень Дейва сразу же последовали за ним, чтобы нанести удар по Йети.

[1300]

[1020]

Йети получил огромный урон!

Это было связано с тем, что Дейв использовал {Паническое Бегство} в сочетании с {Двойной Удар}

Значение урона {Паническое Бегство} было действительно высоким, и последующая атака наносила 75% от первоначальной, игнорируя защиту и поглощение урона. Это было преимуществом сочетания {Двойной Удар} с мощным умением. К сожалению, навык мог копировать только физические атаки, как для мощной магии, которая была бы невозможна для Дейва.

Йети снова был ошеломлен, и Дэйв ударил его своим оружием, не давая ему шанс встать на ноги, так как у Йети было едва около 30% ОЖ. Все это было благодаря тому, что группа Дэйва постоянно атаковала Йети, особенно тогда, когда он был ошеломлен. К сожалению, гули были слишком медленными, чтобы сократить дистанцию с Йети после его прыжка, но лучники и маги не беспокоились об этом – так как атаковали издалека.

Дэйв использовал {Мертвая Хватка}, и над головой Йети появился черный череп, однако он сразу же исчез.

Сопротивление!

«Черт!», -вскричал Дэйв, когда Йети отошел от ошеломления и попытался использовать [Уничтожающий удар }

На этот раз Дейв использовал {Блок}, но Йети не пошатнулся.

«Ах, в этот раз не получилось», — сказала [Lone Arrow], чувствуя себя немного огорченной тем, что Йети не пошатнулся, а затем продолжила атаковать его.

В другой раз Йети прыгнул обратно, на этот раз он нацелился прямо на [Lone Arrow].

«Ох, я действительно хотела попробовать это!» Сказала она с улыбкой, нацелив свой лук на летящего Йети

{Разрушительный Выстрел!} [Lone Arrow] хотела оттолкнуть Йети, пока он был в воздухе.

В тот момент, когда золотая стрела была спущена с тетивы, она превратилась в мощный порыв ветра, который ударил по летящему Йети. К сожалению, эффекта не было, и Ййти упал на [Lone Arrow], нанеся ей 1000 ед. урона.

Дэйв фыркнул и поспешил вперед. Значение Агро у Йети сбросилось, и теперь он атаковал ближайшую цель, которой, очевидно, была [Lone Arrow]

Однако, до того, как он начал атаковать

Дейв использовал [Блок] и аннулировал атаку Йети, а затем ударил его.

И в этот момент Йети упал, так как сумма урона была слишком велика, и тот попросту не выдержал.

Уровень повышен!

Дэйву удалось поднять уровень, а затем он увидел несколько блестящих предметов

«О дааааа!», — крикнула [Lone Arrow], — «Лут !!»

Затем она рванула вперед, дабы посмотреть, что выпало с босса

Дэйв мог только вздохнуть от простоты этой девушки. С улыбкой на лице он подошел к трупу и начал осматривать лут …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39**

Шкура йети.(Материал)

25 серебряных монет

Кровь йети (Алхимический Материал)

[Ключ Дворца]

Большинство предметов попало в руки Дэйва, а девушка нахмурилась от отсутствия каких-либо интересных предметов.

«Этот парень обычно сбрасывает ледяные осколки, они очень хороши в полировке оружия…жаль, что мы ничего не получили», — сказала [Lone Arrow].

Дэйв поделился лутом с девушкой. Сейчас он не может «кинуть торг»[ Запрос на обмен], поэтому ему пришлось выкинуть половину добычи. Он дал [Lone Arrow] шкуру и 12 серебряных монет, кровь Йети и остальные деньги оставил себе. Кровь Йети была необходима для создания зелий исцеления.

«Спасибо!» Сказала девушка, т.к. обрадовалась тому, что получила часть лута, даже если он практически ничего не стоил, его все равно можно было продать на аукционе.

Дейв кивнул и указал вперед. В этом путешествии он потерял одного скелета-лучника, и на данный момент мог пренебречь этой потерей.

«Хорошо, пойдем, во дворце два этажа, мы, вероятно, сможем сразиться со вторым боссом, если нам удастся победить, мы сможем получить лут получше. Однако я не думаю, что мы сможем победить последнего босса», — сказала девушка.

Дейв нахмурившись повернулся, затем написал на снегу, что был в саду

«Разве ты не говорила, что это подземелье низкого уровня?», — спросил Дейв. Он и правда не мог понять этого. Он спрашивал девушку о низкоуровневом подземелье, но в этом было аж три босса … разве в низкоуровневом подземелье может быть три босса?!

«Ах … это… я думала, что тебе нужны только побочные боссы. И что победы над Йети будет достаточно …», — сказала она с застенчивой улыбкой.

Затем Дэйв почувствовал головную боль, он пришел в подземелье только затем, чтобы убить босса и попробовать получить ядро подземелья, дабы потом захватить его. Если босс слишком силен, он ничего не получит.

Дэйв мог только вздохнуть, он уже был здесь, и мог лишь попробовать свои силы.

Затем он двинулся вперед. Двери дворца были сделаны изо льда, и как только он использовал ключ, дверь открылась, и ключ исчез из инвентаря. Его маленькое подразделение нежити пошло вперед первым, чтобы попытаться найти любую потенциальную опасность, и Дэйв следовал за ним, а [Lone Arrow] замыкала строй. После этого ворота дворца жутко и наглухо закрылись.

Впереди их ждал длинный коридор с освещающими путь факелами, что горели голубым пламенем. Дейв немного подумал. Это была странная территория для Дейва, и ему нужно было быть осторожным.

«В этом подземелье нет ловушек, нам нужно опасаться только ледяных призраков, которые появляются во дворце», — сказала [Lone Arrow]

Затем перед Дэйвом появилась полупрозрачная женщина, хотя, скорее, ее можно описать словом — древняя. Она держала нож, и носила серое платье, ее лицо было искажено, а волосы выглядели растрепанными.

Призрачный Слуга

(Нежить)

Давно умершая слуга ледяной королевы, воскресшая из мертвых как банши.

Уровень 65

1200 ОЖ

300 Поглощение Урона

800 Поглощение Магии

Урон (800-900)

Умения

{Крик Банши}

Наносит цели в диапазоне 6X6 500 магического урона.

{Перерезание глотки}

Разрезает горло цели, активируя кровотечение, что наносит 100 чистого урона в секунду в течение 20 секунд.

Дэйв посмотрел на описание монстра и был поражен тем, что монстр был Нежитью. Тем не менее, ее никнейм был красным … это был первый раз, когда Дэйв увидел враждебного монстра своей расы.

Возможно, призраки и Нежить — разные, подумал Дэйв, однако сейчас не время думать об этом.

Дейв использовал {Паническое бегство} наряду с несколькими атаками, атакуя первого монстра с помощью маленького подразделения нежити. Дэйву на данный момент нет нужды беспокоиться о безопасности. Он уже превысил лимит группы подземелья. Что составлял 6 юнитов. У него было преимущество перед другими группами, так как его сопровождала нежить.

Как только банши умерла, из нее выпала небольшая жемчужина.

Духовная жемчужина

(Специальный предмет)

Кажется, что только Дэйв смог увидеть упавший предмет. Ибо [Lone Arrow] была удивлена, когда он пытался взять что-то невидимое с земли. [Lone Arrow] ничего не сказала, поняв, что это, вероятно, связано с квестом Дэйва.

Они продолжали двигаться вперед и встретились с несколькими банши, худшая часть настала тогда, когда их окружило более трех монстров. И им пришлось бежать назад. Они могли убить их, однако, [Крик Банши] был раздражающей способностью, поскольку он постоянно ошеломлял Дейва и его группу, и это было не выгодное положение.

Дэйву удалось достичь 43 уровня, он повышал уровни, как сумасшедший, в этом подземелье, даже его нежить быстро повышала уровни, давая ему очки вклада. Кроме того, Дэйв иногда получал уведомления о том, что кто-то умер в подземелье, которое он недавно модифицировал. И он получал еще больше очков вклада.

Дэйв начал собирать монстров своей группой. В этой ситуации ему не нужно было сражаться, убить монстров было легко: [Lone Arrow] атаковала монстра, и тот шел к Дэйву, попадая в [смертельную ловушку]. Смысл ловушки заключался в том, что монстр попадал под ливень стрел скелетов-лучников, а также в ливень магических заклинаний магов, в то время как Дэйв оставался в авангарде.

Как только первый этаж был зачищен, они оказались перед огромной лестницей. Она была громадной, и над ней висела гигантская люстра. Дэйв поднялся по лестнице со своей группой, и все увидели то, что никогда не забудут.

Гигантская змея, сделанная исключительно изо льда, смотрела на них своими красно-голубыми глазами.

Размера змеи было достаточно, чтобы заставить чье-то сердце содрогнуться от испуга. Змея, казалось, ждала их, лениво смотря на группу.

«Мы еще не вошли в ее агро зону», — сказала [Lone Arrow].

Поедающая холод змея из северных земель

-Детеныш-

Эта змея была домашним питомцем древней Ледяной Королевы, к сожалению, сейчас она находится под контролем мага, который заперт в ледяном дворце.

Уровень 99

20 000 ОЖ

Урон 1500-1600

400 Поглощение урона

400 Поглощение магии

(Пассив): [Аура Льда] увеличивает потребление выносливости на 1% за каждую секунду битвы.

[Каменный взгляд] Может оглушить цель на 3 секунды, умение активируется, когда цель смотрит прямо в глаза Змеи.

[Сокрушающее кости сжатие] наносит 200% урона, обматываясь вокруг цели. (Не может быть прервано)

«Это второй босс, и с ним очень сложно справиться. Самое худшее в змее – ее навык [Аура льда], она замедляет цель и заставляет ее чувствовать холод, и, чем холоднее цели – тем медленнее ее атака. Что также заставляет цель потреблять немереное количество выносливости… нам нужно быть очень осторожными», — сказала [Lone Arrow], пытаясь объяснить ситуацию, но Дэйв даже не дождался окончания ее слов, используя {Паническое бегство}, влетая прямо в огромный рот Гигантской Змеи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40**

Причина удара Дейва была довольно простой; Аура Льда змеи была совершенно бесполезна против Дейва. Он был скелетом, а скелеты имеют неограниченную выносливость. Поэтому он бросился вперед – прямиком в бой.

Змея на мгновение была ошеломлена, после этого Дэйв ударил обычным ударом.

[-1052]

[-200]

Урон, нанесенный Дэйвом, уменьшился из-за большого количества защиты Змеи. Однако это ничуть не мешало Дейву, и он продолжал атаковать. Затем подоспела группа Дэйва, начав осыпать Змею своими атаками, однако, наносимый ими урон не мог перевалить даже за двузначное число. Это было печально, но все же урон есть урон. Проблема заключалась в том, что змея была слишком высокого уровня, и, таким образом, Дэйв получал штраф. Тем не менее, даже если бы его нежить была ниже уровнем, чем Дэйв, система признала бы их его подчиненными, и повесила бы на нежить точно такой же штраф, как и у лидера.

Затем подоспела [Lone Arrow], тотчас бросившая в змею зелье.

В тот момент, когда зелье попало на змею, та раздраженно зашипела, ибо зелье начало прожигать ее шкуру и кожу.

Снижение защиты

Уменьшение защиты на 25% в течение 10 минут

Это было зелье для уменьшения защиты, оно было довольно дорогим, но незаменимым в борьбе с боссами. Урон Дэйва немного увеличился, так же как и у его небольшой группы. ОЖ босса упали до 90%, посему змея взвыла и прыгнула вперед, пытаясь обвиняться своим телом вокруг цели с самым большим уровнем угрозы. И это, конечно, был Дэйв.

Однако Дэйв не колеблясь использовал [Восходящий Удар], и отошел на три шага назад, тем самым уклонившись от атаки змеи, что обвила своим телом ничто иное, как воздух.

В таком положении змея пролежала пока Дэйв не ударил ее мечом.

[-341]

Урон был не очень большим, но вместе с нападением со скелетов, урон копился, и у змеи в конечном счете осталось около 80% ОЖ.

Босс снова взвыл, и его глаза ярко засияли. Змея собиралась использовать еще один свой навык.

Дэйв был немного поражен, поскольку он неправильно рассчитал урон своей группы, и теперь, когда у босса не было еще 10% ОЖ, она решила использовать другой навык Обычно, когда ОЖ змеи падает до определённого уровня, все игроки опускают головы, чтобы увернуться от навыка. Тем не менее, Дэйв понял, что смотрел прямо в сияющие глаза Змеи.

Сопротивление!

Дэйв был поражен, заметив, что он сопротивлялся навыку, почему? Затем он посмотрел на боевой журнал и вспомнил о кое-чём; о своей пассивке.

Ни усталости, ни голода, ни страха !

Постоянное сопротивление страху, параличу и окаменения.

Нежить ничего не боится, таким образом, умение, которое превращает боящегося человека в камень, было бы неэффективным в отношении того, что уже умерло. Тому, кто умер, нечего бояться, а тот, кто ничего не боится, может двигаться только вперед!

Дэйв считал это удивительным, так как теперь он начал ценить свой класс все больше и больше.

Затем Дэйв решил дать попробовать змее собственного навыка, хотя у него низкие шансы на успех, это навык, и есть шанс, что он сработает.

[Мертвая хватка!]

Над змеей появился гигантский черный череп, что начал беззвучно смеяться. В тот момент, когда [Lone Arrow] увидела змею в таком состоянии, ее глаза ярко засветились, а рот приоткрылся.

Змея поедающая холод парализована на

2,5 секунды

Из-за того, что цель была боссом, эффект был уменьшен вдвое. И эти секунды были драгоценны для Дэйва, из-за чего он без передышки начал атаковать. В тот момент, когда две секунды прошли, Дэйв нанес [Разрушительный Удар] и ошеломил змею еще на секунду.

Змея получала большой урон, и теперь она потеряла еще около 30% ОЖ.

Затем Змея двинулась вперед, снова нацелившись на Дейва, и начав обматываться вокруг него. Дэйву не удалось избежать атаки, так как его [Восходящий Удар] еще откатывался. В тот момент, когда змея обмоталась вокруг него, ему показалось, что все его кости вот-вот сломаются.

[-2330]

Дэйв получил огромный урон, в сочетании с его уже низким ОЖ, он был в нескольких шагах от смерти. Ситуация стала ужасной почти мгновенно. Для этого потребовался всего лишь один удар.

Змея отбросила Дэйва, и напала на [Lone Arrow]. Было очевидно, что с помощью [Сокрушающего кости сжатия] змея сбрасывает уровень угрозы своей цели. И переключается на другую. В противном случае, после этого навыка, танк мог мгновенно умереть, и это было бы несправедливо для игроков.

[Lone Arrow] начала атаковать змею, но, глядя на нее, Дэйв заметил, что она намного медленнее, чем обычно. Кажется, что аура льда от змеи уменьшает скорость [Lone Arrow]. Длительное сражение только повысит шансы на поражение. Ситуация Дейва тоже была не очень хорошей. У него осталось около 20% ОЖ, и у него не было зелий или расходных материалов для восстановления ОЖ.

Дэйв обычно [отдыхал], чтобы восстановить свой запас ОЖ, но во время этой битвы он наконец понял необходимость священника. Однако, учитывая, что нежить нельзя исцелить «святыми заклинаниями», как ей восстанавливать себя?

Затем Дэйв вспомнил о классах некромантов в старой MMORPG, поскольку они, в отличие от священников, использовали проклятия и заклинания для исцеления призванных существ. Это сработает?

Дэйв обернулся и посмотрел на одного из своих магов. Затем он попросил его атаковать Дейва.

Маг не колебался, создал темный шар и бросил его прямо в Дейва

[+120]

‘Сработало!’ подумал Дэйв, это было удивительно! Дэйв еще не смог полностью понять свой класс, поэтому он постарался запомнить это, дабы позже попытаться исследовать потенциал своего класса и расы настолько, насколько он сможет.

Затем, Дэйв приказал еще двум магам атаковать его, тем самым исцеляя его, и побежал в атаку.

[Lone Arrow] в настоящее время обладала наивысшим уровнем угрозы в группе, поэтому змея игнорировала остальных атакующих и нападала на нее. Она знала, что Дэйв не сбрасывал уровень агро, очевидно, это змея своим навыком очистила его уровень агро. Поэтому она не сердилась, как другие люди, когда танк больше не может держать агро на себе, и пыталась увести змею в сторону Дейва. Она знала, что она не в состоянии удержать агро в течение длительного периода времени, и поэтому ей нужно подвести змею к Дейву.

Дэйв кивнул, увидев старания [Lone Arrow], и, когда змея была возле него, он ударил ее изо всех сил.

60%

Затем, Змея впилась взглядом в [Lone Arrow], которая, в отличие от Дейва, смотрела вниз, избегая ее взгляда. После этого змея могла продолжать следовать за [Lone Arrow] только после того, как ее навык потерпел неудачу.

50%

Змея бросилась вперед. Дэйв снова практически стал обладать наивысшей угрозой в группе, но [Lone Arrow] все еще опережала его, когда у змеи осталось 50% ОЖ, движения [Lone Arrow] стали вялыми, так как эффект ауры льда замедлял ее все сильнее с течением времени, однако, это не касалось Дейва и его скелетов.

В тот момент, когда змея рванула вперед, [Lone Arrow] использовала [Телепортация] и легко избежала атаки. В этот момент Дейв использовал {Паническое Бегство}, поскольку навык уже откатился, и ударил змею, пока та нелепо сжимала воздух, из-за чего та зашипела.

Атаки продолжались, и Дэйву наконец удалось вновь занять вершину в списке угроз, из-за чего змея вновь сосредоточилась на нем.

Когда Змея попыталась укусить Дэйва, он сразу же использовал [Блок], а затем [Противостояние], нанося огромный урон змее.

Дэйву было плевать на взгляд змеи, и, когда ее ОЖ упали до 40% и она использовала [Окаменяющий взгляд], он посмотрел прямо в глаза змеи, словно приняв вызов, затем улыбнулся и без предупреждения атаковал ее.

Сработал навык вашего оружия

[Кровотечение]

-500 ОЖ в течение 5 секунд

Сработал эффект кровотечения. Вновь добавив урона змее. Дэйв уже полностью восстановил свои очки ОЖ, и теперь маги, которые исцеляли Дейва, снова начали атаковать Змею, еще больше увеличив урон, что наносился змее, из-за чего она теряла еще больше ОЖ.

30%

Змея прыгнула к Дейву, но он использовал [Восходящий удар], чтобы снова уклониться. Бой продолжался до тех пор, пока у змеи не осталось 10% ОЖ. Это был последний раз, когда она использовала свой навык [Сокрушающее кости сжатие], у Дэйва не было другого выбора, кроме как принять этот удар.

[-2600]

Но этого было недостаточно, чтобы убить его, а его сокомандники продолжали атаковать, и змея наконец умерла, на прощанье отчаянно взвизгнув.

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

Дейв поднял уровень три раза, сражаясь с змеей, и достиг примерно 47 уровня.

— Вау! Это было удивительно! Думаю, мы единственные игроки ниже 80 уровня, которые смогли убить эту змею! Быть с группой нежити — чертовски здорово!, — вскрикнула [Lone Arrow], выглядя довольно возбужденной.

Затем Дэйв улыбнулся, глядя на взбудораженную [Lone Arrow]. Каким-то образом, из-за ее невинности, он относился к ней довольно лояльно, тогда как она подошла к трупу и решила проверить лут.

Дэйв не волновался, что она заберет из под его носа что-то хорошее, поскольку она окружена множеством нежити.

— О, выпало оружие, — сказала она, указывая на маленький кинжал, лежащий на земле.

Этот маленький ледяной кинжал лежал прямо в центре всего лута. Дэйв поднял его и осмотрел.

Ледяной клык змеи, поедающей холод

Клык старой змеи, который теперь можно использовать в качестве холодного оружия

Урон 80-120

Требования

50 Ловкость

Уровень 30

Бонусы Увеличивает потребление выносливости цели на 1% с каждой успешной атакой. Эффект может складываться до 100 раз (цель должна быть атакована один раз каждые 10 секунд, для того, чтобы эффект не исчез) Шкала / Класс

B: Ловкость — C: Ловкость.

Класс. Редкое оружие

— Ух ты, это довольно полезный кинжал, это редкий лут из этого босса, и за него можно получить приличное количество золота на аукционе, — сказала [Lone Arrow], глядя на Кинжал.

— Мне это не нужно, но если ты хочешь,- сказала [Lone Arrow], но Дейв начал писать на земле.

— У меня нет доступа к аукциону…, — написал он.

Тогда [Lone Arrow] немного склонила голову и сказала:

— Тогда как насчет того, что я продам его и половину выручки отдам тебе?, — спросила она, а затем добавила:

— Но за это … почему бы тебе не дать мне свой номер!

Дэйв глупо уставился на нее … действительно, это хорошее предложение, но должен ли он дать ей свой номер?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41**

Дэйв начал немного заикаться, но из-за того, что он был нежитью, из его рта не выходило ни единого звука, кроме ворчания. Он поерзал, но потом написал свой номер.

На данный момент у Дэйва не было доступа к аукциону, и у него не было доступа к обычному миру. Дэйв думал, что если он вернется к своей человеческой форме, он мгновенно умрет в мире нежити. И если бы он сделал это за пределами мира нежити, он, вероятно, провалил бы свой квест. По крайней мере, это были предположения Дэйва, и он думал о том, чтобы спросить Альфреда об этом, когда у него появится возможность.

На данный момент, если бы он дал свой номер [Lone Arrow], она могла бы продать предметы и отправить ему его долю. Что было лучше, чем ничего. Сбережений Дэйва становилось все меньше и меньше, и получение дополнительных денег было кстати. Так что Дэйву пришлось согласиться, хотя, конечно, он все равно сохранял некоторую дистанцию между собой и девушкой. Все в порядке, если они будут вместе проходить подземелья, но когда дело доходит до контакта в реальной жизни, ему нужно залечь на дно и не раскрывать свою личность как [Смертельный удар].

[Lone Arrow] знает Дэйва как Мистера Скелета, и, если его персонаж, Смертельный удар, будет раскрыт, он рискует тем, что люди могут его выследить. Проще говоря, кто-то может использовать «Указ об убийстве» и убить его, встретив Дэйва на миссии. Это приведет не только к его смерти и концу его квеста, но и к концу его будущего.

— Спасибо!, — сказала девушка, запомнив его номер, хотя, конечно, не стала записывать его номер на видео. Она не собиралась давать людям, которые позже увидят это видео, какую-либо личную информацию о Дэйве, и хотела стать единственной, кто это узнал. В конце концов, кто захочет делиться местом в группе с известным Мистером Скелетом?

Запомнив номер, она стала ждать следующего шага Дэйва. Конечно, они были в подземелье, и им нужно было продолжить его проходить. Добыча была разделена на две части. И не было ничего, кроме кинжала, что имело бы какую-то ценность. Остальной лут был ресурсами для изготовления различных материалов, которые можно было продать на аукционе почти мгновенно. Поэтому, им нужно продолжить проходить подземелье, после победы над вторым боссом

— Я не думаю, что мы сможем победить Третьего босса, — сказала [Lone Arrow], подойдя к Дэйву поближе. Они выглядели как две знаменитости, сопровождаемые десятью телохранителями, но, конечно же, телохранители были давно мертвы, и любой, кто увидит это, замешкается. Девушка, окруженная нежитью, которая выглядела как ее эскорт. Разве часто можно увидеть такое?

У Дэйва были те же мысли, затем он поискал снег, чтобы что-то написать на нем.

— Мы можем уйти, если Босс слишком силен, — написал Дэйв, его выражение было спокойным, как всегда.

— Да, нам лучше попробовать сразиться с ним позже, когда достигнем уровня повыше, — сказала она с улыбкой, сияющей на ее лице.

Она выглядела довольно красивой, и Дэйв должен был признать это, она была действительно красоткой, однако ее хладнокровие и невинность только добавляли ей обаяния. И, если описывать ее одним словом, можно сказать, что она – милая.

Он улыбнулся, двигаясь вперед.

Дэйв по пути сталкивался с банши, и даже с ледяным скелетом. Он ничем не отличался от обычных скелетов, и почти мгновенно был побежден группой нежити. Но, чем выше Дэйв поднимался в ледяном дворце – тем больше становилось скелетов.

Это была отличная зона опыта для Дэйва и его группы, и он уже добрался до 50 уровня.

Дэйв посмотрел на свое кольцо, когда увидел, что оно сверкает.

Требования Уровень 0

Нельзя снять!

Бонусы Может изменить вид нежити на человека.

[Симфония смерти]

[Возможность покинуть мир нежити (нужен ранг – скелет-капитан]

[Запечатано]

[Запечатано]

Шкала / Класс

Вспомогательное снаряжение

Класс. Божественное.

{Расходует опыт игрока для повышения уровня}

В настоящее время Кольцо 23 Уровня

На кольце разблокировалась еще одна печать, и она как раз влияла на беспокоящий Дэйва вопрос. Кажется, что ИИ продумал все возможные исходы становления нежитью, и о невозможности посетить внешний мир. Таким образом, появился такой вариант. Однако это только подняло такой вопрос: что, если Дэйв изменит свой внешний вид во время миссии? Дэйву на ум приходило только то, что квест будет провален.

Однако это также вызвало много вопросов. В чем польза этого кольца? Хотя симфония смерти – неплохой пассивный навык. В кольце осталось только два запечатанных варианта. И открывшиеся выглядели не очень полезными для Дэйва. Многие другие кольца давали характеристики куда лучше. В основном, аксессуары имели огромное количество характеристик, которые могли быть связаны с различными видами оружия, что нуждалось в определенно количестве очков атрибутов для ношения. И теперь Дэйв узнал, что кольцо, которое он носит, не только не дает никаких характеристик. , но и большинство бонусов, которые оно дает, связаны с его квестом и миром нежити. Если две оставшиеся печати имеют такую же ценность, ограничение на не съем кольца на самом деле будет препятствием для роста Дэйва.

Дэйв мог только вздохнуть, продолжив идти вперед, пока не появилась гигантская дверь, блокирующая их путь. Дверь была сделана из бронзы, в отличие от всего в подземелье, которое было сделано из чистого льда. Однако на этой двери были заклинания. На ней было написано много странных слов и символов, и она выглядела как вход в последнюю комнату и комнату босса.

— Хорошо, я думаю, это конец подземелья, — сказала [Lone Arrow], взглянув на дверь.

Дэйву пришлось согласиться, его цель состояла в захвате подземелья и получении ядра подземелья, но, судя по всему, это невозможно и ему придется отступить. Храбрость не могла ничего сделать против разницы в уровнях.

Тем не менее, Дэйв хотел посмотреть на то, как выглядел босс, тот факт, что в подземелье была нежить, вызывал у него любопытство по поводу того, каким будет босс. Посему он нажал на дверь и она отварилась

— Ты хочешь попытаться сразиться с боссом?, — Спросила [Lone Arrow], посмотрев на Дэйва, словно он был идиотом.

Дэйв покачал головой и указал на свои глаза, как бы давая понять, что хочет просто взглянуть

[Lone Arrow] выглядела немного нерешительной, поскольку она сказала: «Этот босс – маг, и он действительно силен, он может вызвать банши, которых мы видели раньше себе на помощь, нам нужен священник, чтобы победить его. Без священника и надлежащего танка высокого уровня мы будем убиты за секунду », — сказала она

Обычно подземелье 120-го уровня требует, чтобы игроки были одинаково высокого уровня. Мало того, что разница в уровнях слишком велика, боссы подземелий имеют много AOE и разрушительных навыков, которые могут убить всю группу. И это нормально, если вся группа будет уничтожена навыком босса, так что каждый должен быть осторожным во время сражения. И для сражения с таким высокоуровневым боссом требуется хорошая подготовка.

Дэйв не принимал во внимание эти вещи, поскольку он только хотел увидеть, как будет выглядеть босс. Даже если босс атакует, Дэйв мог бы просто «Завершить миссию» и покинуть это место. Это был довольно удобный вариант, и он был наиболее полезным для Дэйва, если он решит сражаться с другими игроками.

Как только дверь скрипнула, появилась огромная комната, потолок которой поддерживали гигантские ледяные столбы. Некоторые из столпов выглядели полуразрушенными, но все равно стояли, гордо поддерживая потолок, словно это небеса.

В стороне комнаты, мерцали слабо-светящиеся световые шары, словно свечи, давая тонкий проблеск света, и казалось, будто вы вошли в древнюю гробницу. Что касается дальнего конца комнаты, там стоял трон, где сидел одинокий мужчина.

Он выглядел раздраженным, и на его лице в основном была ненависть ко всему. Однако две вещи показались Дэйву странными. Первое; мужчина не был человеком … нет, это был Драугр, как Дэйв … нежить, но он был одет в сине-серое одеяние с серебристым посохом в руке. Второе, что показалось Дэйву странным … это его никнейм. Он был окрашен в желтый цвет.

В игре Завоевание, никнеймы информируют игроков о взаимоотношениях между собой и НИП / монстрами игры. Было несколько цветов. В основном известны три основных цвета; зеленый — друг, красный-враг, желтый — нейтральный. Кроме того, другие цвета, такие как синий – для скрытых квестов, и белый для НИП, которые дают повторные квесты.

Сейчас перед Дэйвом стоял монстр с желтым никнеймом. Не нападая на этого монстра, он не будет атаковать. Поэтому Дэйв жестом показал [Lone Arrow] подождать, а сам двинулся вперед.

Как только он попал в агро диапазон босса… тот не атаковал, что только подтвердило подозрение Дэйва… с этим Боссом, вероятно, можно поговорить!

Ты! Почему ты воняешь этой аурой, — проревел босс, — Откуда у тебя кольцо Деадры!

Взревел босс, и его никнейм начал мерцать между красным и желтым!

Дэйв сделал шаг назад, а Босс двинулся вперед. Ледяная пыль падала с его лица, и он двигался вперед угрожающим образом. Это действительно не то, чего ожидал Дэйв… должен ли он бежать или стоять на своем?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42**

[Lone Arrow] могла только наблюдать, как босс начал говорить, ибо он никогда не делал этого раньше! Она смотрела видео людей, убивающих этого раздражающего босса, но каждый раз, когда кто-либо из авантюристов приходил сюда и входил в агро диапазон босса, босс инициировал бой, проливая на группу игроков дождь заклинаний. Но когда пришел Дэйв или, как она знала. Мистер Скелет, босс не стал нападать и начал говорить

Дэйв начал ворчать, как бы пытаясь говорить. И босс на мгновенье опешил.

— Ты слишком слаб … ты еще не можешь нормально говорить, позволь мне помочь тебе, — сказал Босс, махнув рукой. И затем перед Дэйвом появилось уведомление.

Вы получили «разум». Теперь вы можете использовать слова для самовыражения.

— Ох …, — сказал Дэйв, и из глубин его горла прозвучал архаичный голос. Он был сухим и хриплым, но все равно он наполнил бы ужасом любого. Это было здорово.

— Кажется, теперь я могу говорить, — сказал он, а затем посмотрел на босса.

— Я – преемник квеста Деадры, — серьезным тоном сказал Дэйв.

— Значит, ты тоже враг нашего короля!, — закричал босс, и его никнейм приобрел более глубокий оттенок желтого цвета, почти превратившись в красный,

Дэйв сделал шаг назад, а босс наоборот подошел ближе. Теперь он мог ясно видеть его выражение лица, что было полно гнева, и некоторые кости на его лице словно готовы были вылететь, показывая, что он действительно был в раздраженном состоянии.

— Деадра хотел свергнуть короля, но у него не было сил сделать это, поэтому он был ликвидирован. Я не собираюсь этого делать, но я хочу получить больше власти, чтобы служить королю как истинная нежить.

— Ложь! — крикнул Босс, высоко подняв свой посох, словно собираясь начать кастовать заклинания.

Лицо [Lone Arrow] побледнело, ибо с этим боссом им не справиться.

— Нет, король слишком силен, я видел его могущество, и я не собираюсь сражаться с ним.

Сказал Дэйв, что, естественно, было ложью, но он не смел сказать это перед разъяренным Боссом. Он уже серьезно ошибся, когда сказал, что является преемников квеста Деадры. Эта игра не давала игрокам выбора диалога, поэтому, им нужно полагаться только на собственный разум.

— Квест Деадры заключался в служении Богу Смерти и использовании его силы для свержения Короля. Я же буду использовать эту силу, чтобы служить ему. Мы, нежить, связаны великим делом. Я верю, что при нашем Великом короле мы будем править миром. Однако без должных жертв и инициативности мы никогда не достигнем этой цели. Наш король уже давно сидит во дворце нежити, и без его правления, как мы можем править?, -спросил Дэйв.

Он уже многое знал о мире нежити. Из речи Даэдры, и кое-какой информации, которую он насобирал по крупицам. Король нежити в настоящее время «скрывается» или, другими словами, дополнение «Нежить» еще не выпущено. Только когда игроки станут сильнее, дополнение будет показано миру. Поэтому сейчас НИП’ы верят в то, что их король не желает участвовать в завоевании мира, и поэтому он скрывается, что является признаком страха. Страх-это не то, что присуще нежити.

— Ты думаешь, что ты лучше нашего? Ты сомневаешься в его решимости? Спросил босс.

— Нет, я хотел сказать, что нашему королю нет необходимости действовать лично. Я, как наследник квеста Деадры, сделаю все возможное, чтобы завоевать как можно больше подземелий, прежде чем наш король начнет завоевывать мир. Ибо я знаю, что не пройдет много времени, прежде чем он придет и покорит мир. Моя задача – мое решение, я хочу служить, помогая легиону нежити во внешнем мире. Сказал Дэйв

Босс опустил свой посох

— Откуда в тебе уверенность в том, что ты сможешь сделать то, что не смогли сделать многие другие? — спросил он.

— Мое решение и бесконечная вера в силу нашего короля.

— Пустые слова ничего не значат! Значимость имеет только сила! Я заперт здесь, хотя я в сотни раз сильнее тебя, и не могу даже покинуть это место, чтобы вернуться и служить моему королю! И все же ты, тот, кто не достиг даже ранга Рыцаря Смерти, осмеливаешься утверждать, что можешь изменить судьбу нашей расы! Такая дерзость!

— Почему ты не можешь покинуть это место? — спросил Дэйв, глядя на опцию «Завершение миссии», что все еще была доступна

— Этот дворец окружает заклинание! Оно сильно ограничивает мою силу и не дает мне возможности уйти в мир нежити. Эта проклятая ледяная королева использовала дворец, чтобы запереть меня здесь! И этот проклятый страж ограничивает мое вмешательство в заклинание в этом месте! Каждый день приходят десятки этих гнилых авантюристов, и некоторым даже удается уничтожить мое тело, и я вновь восстанавливаю свое тело, дабы снова быть запертым здесь. Я больше не могу терпеть этих мучений!

Дэйв подумал о словах мужчины, затем сказал:

— Если этот страж умрет … ты сможешь уйти? — спросил Дэйв

— Да, но у тебя нет силы победить его, — сказал Босс.

Тогда как насчет того, чтобы ты мне помог в этом? Спросил Дэйв с блеском в глазах.

Обычно авантюристы ходят в подземелья дабы победить босса, однако Дэйв вошел в подземелье и в настоящее время просит босса подземелья победить стража. Когда кто-нибудь делал что-то подобное?

[Lone Arrow] разинув рот смотрела на разговор между ними, и не колеблясь записывала все. Поскольку она чувствовала себя все более и более взволнованной! Никто! Никто не мог так смело использовать босса, чтобы сразиться со стражем подземелья!

— Хммм … да, я мог бы помочь, но сначала тебе нужно кое-что сделать! Я не могу покинуть этот зал. Тебе нужно привести стража сюда! Как только он будет убит, я смогу уйти, если тебе удастся это сделать, я вознагражу тебя! — сказал босс, и его никнейм перекрасился из темно-желтого в ярко-зеленый.

— Этот человек – твой раб, я так понимаю? — сказал босс, глядя на [Lone Arrow]

Дэйв неуверенно кашлянул, обернулся и с горькой улыбкой сказал:

— Да, именно она помогла мне войти в это место … это не проблема? — сказал он.

— Нет. Хотя я ненавижу живых, если они полезны, тогда они могут жить дальше… Человек, ты должна знать, что я собираюсь покинуть это место, и пока он не приведет стража сюда, ты будешь моим гарантом. Гарантом того, что он не обманет меня, — сказал босс с улыбкой и окружил [Lone Arrow] цепями, от которых она даже не успела уклониться.

Скрытый квест

Предательство!

Вы решили предать стража и объединиться с Личем Ледяного Дворца.

Приведите стража в тронный зал дворца и победите его с помощью лича [Ду’Ража], чтобы выполнить квест.

Дэйв вздохнул, глядя на [Lone Arrow], выражение лица которой было взбудораженным.

Дэйв нахмурился, разве можно выглядеть счастливым, будучи связанным цепями? И тут в голове Дэйва закрались грязные мыслишки, которые он тотчас отбросил, так как вспомнил, что эта невинная и легко возбуждаемая девушка, вероятно, просто счастлива наблюдать за всем этим. Действительно, она очень любопытная.

Затем Дэйв повернулся и вышел во двор, где увидел, что вокруг все еще остались ледяные скелеты, но теперь все они были дружелюбны. Кажется, что квест, полученный Дэйвом, сумел дать ему благословление лидера, и теперь никто под командованием босса не нападет на Дэйва.

Как только Дэйв добрался до сада, он глубоко вздохнул и расположил своих скелетов в тридцати метрах друг от друга по прямой. У него было около 8 подчиненных, так как двое из них были уничтожены, один — в битве против йети, а другой — против ледяной змеи. По прямой он расположил их для того, чтобы выманить стража. Он знал, что если он будет сражаться со стражем, он убьет его, прежде чем он сможет даже дойти до ледяного дворца, но с помощью нежити он мог легко отвлекать стража и вести его за собой.

Как только Дэйв оказался рядом с воротами, он открыл дверь и посмотрел на сонного стража, который обратил внимание на скелетов.

Тем не менее, прежде чем Дэйв мог даже подумать о том, как попытаться выманить его

— Ты проклятый злодей! — крикнул страж, вытащил оба меча и прыгнул в сад. И тотчас побежал к первому врагу — гулю.

— Твою мать! – отступая сказал Дэйв.

— И зачем я позволил тебе пройти! Ты ведь проклятая Нежить! Я должен был знать, что это ни к чему хорошему не приведет! — закричал страж, начав кромсать гуля, что почти сразу умер.

Следующей целью был еще один гуль, который находился в тридцати метрах от стража, а рядом с ним был Дэйв, который бежал на максимальной скорости

Стражу не понадобилось и двух секунд, чтобы убить гуля и двинуться дальше. Он был похож на жнеца, который убивал монстров без пощады и колебаний.

— Ты! Стоять, — вскричал страж, смотря на убегающего Дэйва.

Дэйв не посмел ждать, и использовал свою нежить, чтобы заблокировать Путь стража. Сердце Дэйва екало каждый раз, когда один из его подчиненных умирал. Но он все еще продолжал бежать, движения босса были слишком внезапны и слишком быстры. Гули, лучники, маги — ничто не могло остановить его. Пока он не вошел во дворец.

Страж некоторое время колебался, но как только он увидел фигуру Дэйва, он взревел и погнался за ним. Несчастная банши, оказавшаяся между этими двумя, тотчас получила удар от стража, что заставило ее вскрикнуть от боли и использовать навык. К сожалению, это было безрезультатно. Страж убил банши и побежал вверх по лестнице вслед за Дэйвом, который использовал оставшихся монстров подземелий, чтобы помешать стража двигаться. К сожалению, раздраженный страж начал лишь быстрее двигаться и убивать, сокращая разрыв между ними.

Дэйв уже видел вход в тронный зал, но страж находился всего в нескольких метрах от него.

— Умри! Взревел страж, размахивая обеими мечами, в форме Х, из-за чего Дэйв сразу использовал [Восходящий Удар], нанеся стражу 10 ед. урона, а сам не получил ни одной единицы.

Это дало Дэйву небольшой передышку, и он приблизился к двери тронного зала. Оказавшись у ворот, страж снова напал на него, и Дэйв поспешно использовал свой щит для блокировки атаки.

Сила нападения заставила Дэйва пошатнуться, но он использовал импульс, чтобы прыгнуть в зал, и как только страж вошел в него, он увидел скованную цепями девушку, и босса, что стоял посреди комнаты

— Ах вы проклятые ублюдки! — закричал страж, и оба его меча засияли ярким светом.

— Я давным-давно должен был лично убить тебя.

Затем страж прыгнул вперед, инициировав захватывающий бой. Бой, в котором игрок помогал боссу убить стража подземелья, а возбужденная эльфийка все это записывала на видео…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43**

— Ты должно быть постарел, человек!, — сказал босс-лич, направив свой посох вперед, и сотни эфирных красных лиц бросились к стражу. Они начали наносить сотни урона стражу, который начал рубить их мечом.

— О мой Бог! Босс никогда раньше не использовал это заклинание!, — сказала [Lone Arrow]

— Вероятно, это связано с характером этой битвы, он больше не связан навыками, которые должен использовать, чтобы противостоять авантюристам, и теперь система оснастила его навыками, необходимыми для борьбы со стражем, — сказал Дэйв

На этот раз [Lone Arrow] услышала голос Дэйва. Он уже понял причину ограничения навыков босса в бою против авантюристов. Это была битва между НИП’ами. И все было иначе, нежели чем с авантюристами.

Страж подземелья использовал АОЕ умение, создав порыв ветра, чтобы смахнуть призрачные лица. Затем он бросился вперед.

— Восстаньте, мои дети, — взревел босс-лич, и из-под земли поднялись скелеты или что-то подобное им, они были сделаны изо льда и имели низкий уровень, но все же излучали жуткое давление и бежали вперед не думая о своих «жизнях»,

Однако из-за огромной разницы в силе они уничтожались один за другим.

— Я не могу продолжать в том же духе! Заклинание в этом зале мешает мне использовать всю мою силу. Мне нужно время, выиграй мне две минуты!, — сказал лич, и его окутал золотой щит.

Перед Дэйвом появился отсчет из двух минут, ему нужно продержаться две минуты, пока босс готовит заклинание.

Дэйв вздохнул и посмотрел на стража подземелья, что все еще убивал скелетов. Если так и продолжится, Дэйв вскоре останется один, и когда это произойдет, он будет на грани смерти.

Удивительно, но он оказался в состоянии контролировать скелетов, а затем приказал двадцати скелетам двигаться странным образом.

Босс всегда прыгал к ближайшему скелету, поэтому Дэйв приказал скелету, которого преследовал босс, убежать от группы монстров. Как только скелет оказывался вдали от группы, босс тут же догонял и убивал его.

Дэйв посмотрел на стража, который сейчас бежал за другим скелетом, а затем убил его одним ударом. С такой скоростью, его двадцать скелетов продержатся не более минуты, прежде чем умрут.

Дэйв должен был придумать другой план, заставлять стража бегать за монстрами — действительно лучший способ купить время, но все же, этого недостаточно, и если Дэйв осмелится сразиться с боссом, только его ждет только смерть.

Взгляд Дэйва упал на ветхий столб, который поддерживал зал. Затем на его лице появилась зловещая улыбка. В этот момент на Дэйва посмотрела [Lone Arrow], и выглядела она как кот, что был взбудоражен. Вид зловещей улыбки Дэйва, вместе с его внешностью нежити, и то, как он гладил свою бороду, было запечатлено в сердце [Lone Arrow]. Если бы кто-либо еще увидел его в таком состояние, то он подумал бы, что Дэйв величайший злодей в истории

Затем Дэйв приказал скелету, который был ближе всего к стража, начать бегать по кругу вокруг гигантского столба. Так началась азартная игра. Страж полагался на механизм «таргета» [фиксация] цели, чтобы преследовать врага. Когда цель бежит по прямой, Страж движется быстрее цели. В сочетании с некоторыми его атаками, ему легко сократить дистанцию с целью и убить ее. Однако, как только цель начинает бегать по кругу, страж, что сражается в ближнем бою, должен постоянно преследовать цель, и из-за того, что столб круглый, Скелет, который бегает по кругу, вряд ли будет попадать в поле зрения стража, и тогда механизм «таргета» не будет работать должным образом

Таким образом, Дэйву удалось найти небольшую лазейку, с помощью которой он заставил стража бегать за скелетом как идиота. Таким образом, Дэйв не только сможет продержаться более двух минут, остальные скелеты также не будут атакованы и не умрут.

[Lone Arrow] не смогла сдержать смех, увидев, как страшный страж с двумя мечами, словно обезумевший по кругу бегает за скелетом. Это напомнило ей время, когда она ловила своего младшего брата, бегая вокруг стола. Лучший способ поймать его – это побежать в другую сторону и поймать его врасплох. Однако, к сожалению, страж не был таким «умным».

Итак, прошло две минуты

Золотой свет вокруг лича исчез, и теперь его окутывала черная аура.

— Наконец-то! А теперь покажи, как ты переживешь это!, — крикнул лич, и взмахнул своим посохом, кинув в стража гигантский черный шар.

Страж все еще был сконцентрирован на скелете, таким образом, он не мог уклониться, блокировать или даже противостоять заклинанию.

[-25 000!]

Огромное значение урона сбило около трети ОЖ стража.

Сразу же после этого страж взревел и изменил свою цель, теперь босс стал его главной целью агро.

Дэйв почувствовал удовлетворение, увидев, что его план работает, а затем начал думать о том, как уменьшить импульс стража. Ему не нужно убивать стража. Ему просто нужно убедиться, что Босс выживет, и он будет тем, кто предоставит необходимую помощь.

Босс время от времени отступал, но в то же время атаковал мощными заклинаниями. Тем не менее, урона Стража был не меньше, так как каждый удар, который он наносил боссу, снимал одну десятую его ОЖ.

Дэйв посмотрел на ситуацию и подсчитал, что если бой продолжится, босс, несомненно, станет победителем, и страж проиграет. Тем не менее, он знал, что система не допустит, чтобы все было так просто. Действительно, ему удалось опрокинуть равновесие между ними, однако у босса, по сути, было меньше силы, чем у стража.

Дэйв уделял пристальное внимание борьбе, а затем увидел, как опекун страж отодвинулся.

ОЖ стража упали до 50%. Именно на этом этапе многие монстры переходят во вторую фазу атак!

«Твой конец близок, нежить!»

Два меча в руках хранителя засветились золотым свечением, излучая силу неугасающего пламени. Они бушевали, и диапазон атаки оружия чуть ли не удвоился, а гнетущая аура, которую излучал страж, стала сильнее.

Дэйв знал, что с этого момента борьба, вероятно, будет медленно, но верно, переход под контроль стража. Затем, страж начал приближаться.

Страж использовал ту же атаку, что использовал против Дэйва, сделав Х образный разрез. Сама атака была совершена, когда страж находился более чем в шести метрах от босса. Атака, которая должна была быть нанесена в ближнем бою, стала применяться дальше.

Х-образные пылающие разрезы пронзили воздух, направляясь прямиком к боссу. В тот момент, когда босс был поражен пылающей атакой X-формы, его тело пошатнулось. Босс наклонился и чуть не упал от удара, затем схватился за пылающую грудь и потушил пламя.

— Такая наглость! Обладай я полной силой, у тебя не было бы шанса причинить мне вред!

Взревел босс, когда черная аура вокруг него содрогнулась и усилилась по экспоненте.

Оба бойца вошли в свою вторую фазу, и в зале началась битва совершенно иного масштаба. Такое редко можно было увидеть среди авантюристов, и с каждой секундой, глаза [Lone Arrow] сверкали все ярче. Она выглядела возбужденной, увидев последствия битвы между ними, с применением мощной магии, что бушевала в зале и встряхивала его. Из-за ее воздействия, с потолка то и дело падали ледяные осколки, а столбы постоянно шатались.

В какой-то момент времени они отошли друг от друга, страж ударил своими мечами, и они волшебным образом слились, создав большой меч из белого сияния.

— Пора прекратить это!

Сказал страж, входя в позицию атаки мечом. Сотканный из белого света меч становился все ярче, пока страж произносил какое-то непонятное заклинание.

— Я тоже должен стать серьезным, — сказал босс, взмахнув рукой, создавая тем самым огромный черный вихрь из эфирных черепов.

Вероятно, это уже последняя стадия боя, кто бы ни остался в живых – станет победителем этой битвы. Однако это был риск, и Дэйв не хотел рисковать в том, чего не знал. Если босс умрет, то страж наверняка убьет Дэйва.

Дэйв не хотел рисковать этим. Таким образом, на его лице снова появилась зловещая улыбка, когда он вспомнил, как разрушил шанс другого человека получить наследство Бога Смерти.

В тот момент, когда Страж хотел атаковать.

[Мертвая хватка!]

И тут, над головой стража появился черный череп, что начал зловеще смеяться …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44**

Сердце Дэйва бешено колотилось, он уже готовился использовать [Разрушительный Удар], если бы умение [Мертвая хватка] потерпело неудачу. Однако ему действительно удалось, даже если шанс активации этого заклинания на боссе был очень низким, удача улыбнулась Дэйву, когда череп над головой стража начал смеяться.

Лицо стража побледнело, и он вздрогнул, и активация его навыка тотчас была прервана. Противостояние между святым и нечестивым, между стражем и боссом, было прервано третьей стороной.

И из-за этого бушующий черный череп из черепов бесцеремонно врезался в тело стража, отправив его в полет, как воздушного змея с разорванной нитью посреди бушующей бури

Хранитель влетел в столб, ломая все кости в своем теле. И, прямо из того места, куда был атакован страж, начал вздыматься черный туман. В результате чего получилось странное зрелище.

От стража остался только скелет, как будто его кожа и плоть были расплавлены в некоторых областях, даже некоторые из его костей были обуглены и превратились в пепел.

Его тело начало медленно распадаться, пока не осталось ничего, кроме кучи золы.

Скрытый квест завершен!

Предательство!

Вы решили предать стража и объединиться с Личем ледяного дворца.

Страж потерпел поражение

+500 очков вклада

Вы помогли спасти слугу Короля Нежити из лап гнусной Ледяной Королевы.

Вы получили 300 000 Опыта

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

…

Дэйв молча смотрел на сцену, разворачивающуюся перед ним. Он был удивлен конечным результатом, навык босса был довольно ужасающим! Он превратил тело стража в ничто …

— Хм … я не ожидал, что его будет так легко убить, однако я должен поблагодарить тебя за помощь …

Сказал Босс, взмахнув рукой, и перед Дэйвом появилась черная книга.

Книга навыков

Спектральная бомба

Создает спектральный череп, который начнет следовать за целью и взорвется в радиусе 3X3 метра (может вызвать эффект откидывания / ошеломления)

Взрыв может быть отложен и активирован по желанию.

Урон: 200 базового урона + 0.75 х Мудрость

Стоимость 200 маны

Откат 30 секунд

Редкость: Уникальный

Привязана.

Дэйв посмотрел на книгу навыков и был поражен! За такую вещь можно легко получить сотни тысяч долларов! Книги навыков очень редко встречаются! Особенно что-то подобное, имеющее уникальную редкость.

Тем не менее, Дэйв мог только горько улыбаться, он не обладал магическим классом, по крайней мере его навыки были физическими, и это было его первое магическое умение. Тем не менее, он не может ее продать. Ибо книга связана с ним …

«Это книга навыков?», — спросила [Lone Arrow]

Дэйв кивнул и сказал, отправляя ей описание умения:

— Да, она связана с квестом, который я выполняю… и она привязана к персонажу.

— Черт побери! Это просто отличный навык, особенно эта задержка взрыва…

— Действительно, навык может застать людей врасплох, особенно с эффектом ошеломления.

Сказал Дэйв, начав думать о том, как использовать навык. Действительно, его урон довольно низок для его уровня, но если бы навык окажется в руках специализированного мага, урон, который он будет наносить, был бы ошеломляющим.

Кроме того, сейчас навык только первого уровня, и Дэйв мог только задумываться о том, что будет, когда навык будет уровнем выше.

— Пришло время вернуться к моему господину… Парень, ты просто отличная молодая нежить.

Сказал босс, обращаясь к Дэйву

— Ты хочешь служить Королю Нежити. Но твой текущий уровень слишком низок, для того, чтобы ты мог принести пользу Королю … как только достигнешь ранга Рыцаря Смерти, я лично возьму тебя в свое подразделение… Мне нужны такие, как ты.

Сказал босс

Дэйв прищурился, глядя на босса. Очевидно, что босс был только 120-го уровня, так что, по крайней мере, максимум он является скелетом-капитаном. Дэйв знал, что для того, чтобы стать рыцарем смерти, нужно, по крайней мере, поднять 250 уровень. Так с какой стати скелет-капитан хотел взять к себе Дэйва, только когда он достигнет ранга Рыцаря Смерти?

Но, как только этот вопрос промелькнул в голове Дэйва. Под ногами Дэйва зажегся золотой свет, и весь зал встряхнуло, затем раздался звук разбитого стекла. Темная аура босса выросла до беспрецедентного уровня, он стал больше, и его одежда приобрела более темный оттенок, почти превратившись в черный.

— Ах, наконец! Я свободен!

Взревел босс, когда его тело засияло темной и неуступчивой силой.

Дэйв не мог не вспомнить, что он так и не осмотрел босса. И как только он это сделал, он ахнул

Лич Ду’Ража

Уровень 520

Ранг — Лич (Рыцарь Судьбы)

Навыки (???)

ОЖ (???)

Защита (???)

Один из самых мощных одиночных юнитов под руководством архи-лича (Гена), повелителя магов в рядах Легиона нежити.

Ду’Раха был захвачен после того, как потерпел поражение от рук Ледяной Королевы. Его сила была подавлена, и он был заключен в тюрьму в лядяном дворце.

Теперь, будучи свободным, он может вернуться и доложить о своей миссии своему королю.

Этот парень видимо был не слаб! Он действительно говорил о том, чтобы Дэйв слаб, но никогда Дэйв не думал, что Лич достиг ранга Рыцаря Судьбы! он был всего лишь на один ранг ниже Деадры! Который был рыцарем бездны!

— Жду нашей следующей встречи, нежить …

Сказал лич, когда его тело превратилось в темный поток света и исчезло из виду.

Дворец начал трястись, когда заклинание, которое сдерживало лича, было разрушено. Дэйв оглянулся и увидел, что цепи вокруг [Lone Arrow] исчезают.

— Мы должны уходить!

Сказала [Lone Arrow], увидев, что дворец трясет

— Черт!

Закричал Дэйв, заметив, что древние столбы трясутся и ломаются.

Его раздражало то, что он так и не получил ядро подземелья, а ему уже нужно уходить отсюда. Действительно, он получил хорошую книгу навыков и даже сильно увеличил свой уровень. Теперь Дэйв был 58-го уровня, восемь уровней, за то, что он помог убить стража. Это очень помогло Дэйву двигаться дальше. Однако сейчас Дэйву крайне необходимо начать думать о смене снаряжения. У него все еще был комплект 20-го уровня, что уже стал бесполезен против игроков и монстров. У игрока уровня Дэйва, безусловно, было бы лучшее снаряжение.

Дэйв мог только вздохнуть, выходя из зала. И после окончательного взгляда на останки мертвого стража, его глаза сверкнули. Под грудой пепла был предмет!

Дэйв обернулся и пошел к нему, а [Lone Arrow] остановилась у ворот зала.

— Что ты делаешь!

Закричала она, колеблясь возвращаться.

Дэйв мог только улыбнуться, когда повернулся к ней, но прежде чем он успел что-то сказать, упал гигантский столб и разделил их. [Lone Arrow] ахнула, глядя на падающий столб и решила отступить. Последнее, что она увидела, — это то, как Дэйв был погребен под обломками зала. Это был немного разочаровывающий конец их приключениям.

Но, [Lone Arrow] знала, что Дэйв был игроком, и поэтому, даже если он был погребен под обломками, или даже умер, он не умрет на всегда и сможет воскреснуть, в отличие от НИП. Однако она не собиралась придавать огласке эти события, или раскрывать его секреты. Целью [Lone Arrow] было распространение репутации бородатого Драугра; и вместе со всем этим, ей нравились приключения с ним.

Она ушла из дворца и вышла за пределы региона. Затем она посмотрела на свой предмет наследования и сжала его. Пришло время стать серьезной. Уровень Дэйва почти удвоился. Таким образом, в ее сердце укоренилась цель. Ей нужно быстрее повысить уровень, чтобы поучаствовать в чем-то намного интереснее, чем то, к чему она привыкла. Ее скучная и нудная жизнь могла быть скрашена только удовольствием и радостью, которые она получает в игре. Более того, если бы она так и осталась на низком уровне, то могла пропустить интересные приключения.

Что касается Дэйва, в этот момент он бежал по коридору, а упавший столб фактически перерезал ему путь обратно, и он смог забрать блестящий предмет, что выпал из стража. Что удивительно, это был его меч!

Мечи милосердия

Острое оружие, созданное в древней мастерской охотников.

Этот меч может разделиться на два малых, когда возникнет необходимость.

Урон: 320-400

50 выносливость/удар (75 при разделении)

Требования 100 Сила 100 Ловкость 100 Маневренность 100 Мудрость

Уровень 80 Бонусы

[Двойной удар] Наносит 200% AOE урона Х образной формы перед заклинателем.

Может пробивать цели и наносить урон в линии до 3 метров от заклинателя

[Ожог души] наносит урон душе пользователя, увеличивая урон от меча на 50%

-100 ОЖ./сек

Шкала/ Класс

S: Сила (В форме одного меча)

A: Ловкость (В форме двух мечей)

Класс. уникальный

— Твоооооююю маааааать!

Воскликнул Дэйв, только что поняв, что это то же самое оружие, которое использовал страж! И это было чертовски здорово!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45**

Разрушение дворца не оставило Дэйву выбора, кроме как использовать опцию «завершить миссию» и покинуть это место. Как только Дэйв ушел, он снова вернулся в мир нежити. Оглянувшись, он увидел только бесчувственные, разлагающиеся трупы. Дэйв глубоко вздохнул, открыв свою панель очков вклада, чтобы увидеть, сколько он получил. В конце концов, он получил +500 очков вклада после освобождения лича Ду’Ража. И кое-что получил из захваченного ранее подземелья.

В настоящее время:

2350 очков вклада.

Дэйв опешил, увидев это число. Он не знал, как это произошло. Это ошибка? — подумал он. Но затем что-то прояснило его замешательство

Ранее, он отключил панель уведомлений, и теперь решил взглянуть на нее, открыв журнал.

В подземелье Нежити погибло 140 игроков.

+ 1400 очков вклада

Это в сочетании с ранее полученными очками вклада, дало Дэйву довольно прочную базу, чтобы продолжить играть. К счастью, неспособность Дэйва получить доступ к аукциону не ограничила его возможности приобретать новое снаряжение или улучшать старое. На данный момент Дэйв все еще носил набор снаряжения 20-го уровня: набор железной брони, который к настоящему времени не подходил ему.

Дэйв сразу же пошел к торговцу, дабы проверить, что он продает. Ранее, Дэйв не мог даже надеяться купить снаряжение получше, но теперь он может получить его.

— Я вижу ты вернулся

Сказал торговец, сразу же открывая окно товаров для Дэйва. Тем не менее, Дэйв осмотрел товары, и снова увидел зелья опыта. Каждое из которых стоило по 1000 очков вклада. Он сразу же перестал думать о них. Пока что, ему не нужно повышать уровень, ибо у нег онет подходящего снаряжения

Дэйв пошел вниз по списку, пока не увидел снаряжение синего цвета. Это был нагрудник 60-го уровня, что стоил 800 очков вклада, и Дэйв мог его себе позволить.

Описание Дряхлый старый нагрудник Рыцаря Ордена Падших.

Поклявшись победить всех омерзительных существ, он провалил свой квест, столкнувшись с гневом и мощью Легиона нежити, умерев о трук тех, кого ненавидел больше всего.

Требования Уровень 60

200 сила. 100 ловкость 100 маневренность

Бонусы ОЖ 800

4% невосприимчивость

500 поглощение урона

120 поглощение магии

Шкала / Класс Класс. Редкий нагрудник

Сам нагрудник давал большое количество защиты, однако Дэйв не мог его надеть. Хотя он поднял довольно много уровней, у него не было необходимой Силы, чтобы надеть его.

У него все еще было достаточно очков атрибутов, но если бы он увеличил свою силу, он потерял бы способность увеличивать свои другие показатели. Главная цель Дэйва состояла в том, чтобы идти по пути трех характеристик – сила, живучесть, ловкость. Потратив все очки на одну характеристику, он бы потерял возможность следовать своей цели.

Затем Дэйв посмотрел вниз и увидел еще один предмет.

Описание Ожерелье, выкованное из глаза древнего низшего демона, что обладал высокими способностями.

Однако будьте осторожны с дьявольскими предметами, поскольку они могут легко развратить ум и поглотить душу.

Требования Уровень 50

Бонусы +50 сила

+50 ловкость

+50 мудрость

+250 мана

Шкала / Класс Класс. редкий

— Ну уж нет!

Сказал Дэйв, довольно долго разглядывая ожерелье.

— Точно, аксессуары! В отличие от доспехов, именно поэтом они считаются мощными предметами, ибо дают необходимые статы для ношения более сильной брони.

Действительно, так и есть. В игре Завоевание, сила игрока измеряется не его уровнем. Бонусные очки атрибутов за каждый уровень не имеют большого значения, именно аксессуары помогают персонажу стать сильнее. В игре, большинство аксессуаров, если, конечно, не все, дают игрокам бонусные статы, а некоторые дают просто огромное количество стат, позволяя игроку носить огромное разнообразие снаряжения, которое обычно требует огромного количества характеристик.

Это заставляет игроков усердней делать квесты, или зачищать подземелья, пытаясь получить аксессуары, дабы иметь возможность носить хорошее снаряжение. Игроки, которые полагаются на повышение уровня без соответствующей экипировки, сильно уступают игрокам с хорошим снаряжением.

Затем Дэйв посмотрел на цену ожерелья, и его сердце екнуло.

1000 очков вклада … это почти половина того, что сейчас есть у Дэйва …

Дейв вздохнул, а затем прокрутил список товаров вниз, чтобы посмотреть на другие предметы. Он хотел купить ожерелье, но цена была слишком высока, и он опасался, что он, возможно, не сможет купить что-то, что подойдет ему лучше, если поспешит.

Он заметил, что магазин продавал и остальную часть Черного Рыцаря Ордена Падших. Перчатки, сапоги, щит, плащ и шлем. Все они давали огромное количество характеристик; выносливость, невосприимчивость, поглощение магии и урона. Однако, каждый предмет оценивался в 800 очков вклада. Общая сумма, которую Дэйв должен отдать, чтобы купить все предметы, составляла 5800 очков вклада. И у него было меньше половины этой суммы.

Дэйв был недоволен тем, что снаряжение перед ним было довольно хорошим. Нет, оно было потрясающим, однако, у него не было возможности приобрести все части набора.

И последним элементов в списке было кольцо. Затем Дэйв осмотрел его и увидел его бонусы, из-за чего вздохнул

Требования Уровень 50

Описание Кольцо, которое когда-то принадлежало могущественному королю, что отказался от своей души, дабы обрести бессмертие, однако, получение бессмертия лишило его свободы, и теперь он всего лишь раб в Легионе Нежити

Бонусы +200 маны

+50 мудрость

[Королевский указ] Призыв 2 призрачных рыцарей 50 уровня в качестве стражей.

Призрачные рыцари пробудут с призывателем 10 минут или пока не умрут.

Откат: 1 час

Шкала / Класс Класс. Редкое кольцо

Еще один удивительный предмет, который будет большим подспорьем для Дэйва. Хотя этот предмет в основном ориентирован на магию, и любой волшебник низкого уровня с радостью отдаст за него жизнь. Поскольку эти два стража могут помочь игроку магического класса защитить себя, пока тот будет кастовать заклинания.

Однако, опять же, цена такого предмета была высока: 1000 очков вклада.

Общее количество очков вклада Дэйва действительно было не большим. Хотя он мог получить хороший бонус от подземелья, которое захватил, и, хотя там практически каждую минуту умирали игроки, потребовалось бы много времени, прежде чем подземелье предоставит Дейву необходимый объем очков вклада, который ему требуется, чтобы купить все, что ему нужно.

Затем Дэйв сжал кулак, купив два предмета у торговца. На данный момент не нужно было скупиться, эти предметы помогли бы ему в миссиях.

Дэйв купил ожерелье и Кольцо. По крайней мере, он мог носить их и использовать. Что касается доспехов и экипировки Черного Рыцаря Ордена Падших, ему не нужно было беспокоиться о их приобретении, поскольку ему все еще нужно поднять уровни, дабы их надеть, и купив их сейчас, он бы впустую потратил очки вклада

Дэйв приблизился к стене, что мешала ему войти в зону скелетов-капитанов. И вздохнул:

— Я думаю, что мне нужно повысить уровень, чтобы иметь возможность возглавить более мощную армию… мое подразделение довольно хорошо, но мне нужно получить звание скелета-капитана, чтобы иметь возможность возглавить батальон, и иметь сильных подчиненных……

Затем, Дэйв вышел из игры, а следом принял душ и лег спать. Он даже не заметил, что провел на севере целый день

Как только настало утро, Дэйв встал и пошел на кухню, чтобы что-нибудь поесть. Чашка кофе и омлет с беконом, все это стоило не так много, и не слишком давило на его сравнительно малый бюджет.

Затем Дэйв вспомнил, что он дал [Lone Arrow] свой, и подумал о том, действительно ли она отправит ему его часть денег после продажи ледяного кинжала. Теперь, когда он подумал об этом, он заметил, что он на самом деле поделился своей личной информацией с девушкой. Дэйв мог только вздохнуть, коря себя за то, что не был слишком осторожен. Она может легко поделиться этой информацией, и тогда позже он может оказаться в беде. На самом деле, если бы люди узнали о нем, его бы не только преследовали за то, что он не поделился со всеми правом первопроходца, но и все могло бы выйти из-под контроля. Некоторые люди не слишком полагаются на разум. Дэйв мог только вздохнуть, поскольку у него не было возможности изменить прошлое. Будь он немного осторожней, он не дал бы ей свой номер …

Дэйв зашел на форум, чтобы почитать новости. Он вспомнил об рейду Разрушителей в подземелье «Карьер отчаяния». Поэтому он хотел проверить их прогресс. Ведь Разрушители были супергильдией, поддерживаемой могущественными компаниями и фирмами, которые обладают гигантским пониманием мирового рынка и акций. А за их успехами и неудачами следует все игровое сообщество

Как только он проверил их прогресс, он заметил, что они все еще не смогли победить финального босса. Это был высокоуровневый Демон, что мог легко уничтожить любого танка. Его модель атаки была довольно странной, в отличие от обычных монстров, которые атакуют с фиксированным интервалом времени, используя определенные атаки, Демон в карьере отчаяния рандомно атакует цели, полностью игнорируя значения агро и различные атаки. Это было основной причиной, почему многие гильдии не смогли победить его. Это на самом деле вызвало у них отчаянье.

Темы на форуме имеют рейтинг из звезд. Как только зрительская аудитория определенной темы увеличивается выше определенного порога, на ней появляется звезда, поднимая тему в топ. Первое место принадлежало Разрушителям с 8 звездами.

Затем Дэйв прокрутил вниз и заметил другую тему, которая была почти в той же самой зрительской аудитории, это была стычка между гильдиями [Небесный рассвет] и [Кровавая ярость], которая сейчас переросла в настоящую войну!

Причиной такой эскалации послужила странная Гильдия, появившаяся в игре, она называлась «это просто бизнес». эта Гильдия на самом деле была мощной гильдией наемников, в которой было не более и не менее ста игроков. Они не принимали запросов на вступление. И их количество было фиксированным.

Однако была еще одна тема, которая почти достигла числа звезд, которые имели две эти темы.

Это была простая тема с простой фразой и видеороликом.

«Приключение с Мистером Скелетом»

Глаза Дейва расширились, когда он увидел, что тема опубликована от имени [Lone Arrow]…

Он тотчас открыл видеоролик, чтобы посмотреть, что происходит …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46-47**

Продолжительность видео составляла около часа. Однако, по сравнению с тем, сколько времени вместе провели [Lone Arrow] и Дэйв, оно было довольно коротким. Дэйв почитал комментарии, и увидел, что большинство людей задавалось вопросом о личности Мистера Скелета. Или о том, как нечестивы были его методы…

Увидев наличие видео, Дэйв немного замешкался, но все же нажал кнопку воспроизведения, чтобы посмотреть, какую информацию о нем раскрыла [Lone Arrow]. Он не должен был ей доверять, т.к. она опубликовала видео их приключений без его на то согласия! Что, если в видео засветится его номер телефона? Подумал Дэйв о том, что дал [Lone Arrow] свой номер телефона, дабы она связалась с ним после продажи кинжала.

Видео начиналось с того момента, как [Lone Arrow] использовала [телепортация], дабы очутиться за спиной волков, и затем она выпила очищающее зелье, снимая с себя агро, из-за чего волки переключились на Дэйва и его нежить

Многие игроки прокомментировали эту часть видео, ибо она сделала все весьма гладко и умело. Тем не менее, комментарии после этого были благоговейными, когда люди увидели реакцию Мистера Скелета, и, хотя он выглядел как обыкновенный Драугр, вел он себя внушительно, и даже похлопал в ладоши. Эльфийка была окружена нежитью, которая убила волков за считанные секунды, и, вскоре она оказала окружена еще одной проблемой – нападение игроков-агрессоров. Теперь, когда ее ситуация стала хуже некуда, она ничего не могла поделать, однако, в этот момент к ней на помощь пришел бородатый Драугр, убив этих агрессоров. Главной странностью этого Драугра было то, что ему удалось в одиночку убить священника и одного мечника. [Lone Arrow] же сражалась со вторым мечником, не забывая уделять внимание окружившей ее нежити.

Вскоре после этого бой для трех агрессоров закончился, и весьма плачевно; они были мертвы, а Драугр, полностью целый и невридимый, подошел к девушке и задал ей вопрос, написав его на снегу..

«Ты знаешь где находится ближайшее подземелье?»

[Lone Arrow] ответила на его вопрос, после чего задала интересующий ее вопрос – «как тебя зовут?».

«Мистер Скелет»

Зрители же, поняв, что этот бородатый скелет – Мистер Скелет, почувствовали небольшое разочарование, поскольку теперь они знали, что знаменитый Мистер Скелет — ничто иное, как игрок низкого уровня. Видео, которое он опубликовал ранее, заставило многих игроков подумать, что этот странный мистер Скелет – высокоуровневый игрок, который получил доступ к области 500 уровня Мира Нежити. Однако теперь, когда они увидели, что он ничто иное, как элитный скелет 38 уровня, они почувствовали себя немного разочарованными.

Некоторые даже предположили, что Дэйв скоро умрет в мире нежити из-за его низкого уровня, и дополнение будет выпущено раньше, чем ожидалось.

Другие даже говорили о том, что Мистер Скелет, вероятно, старается делать безопасные квесты, тем самым оттягивая свою смерть, но его смерть неизбежна, ибо каждый игрок Завоевания умирал хотя бы один раз. Из-за этого они обрадовались, так как это увеличило вероятность того, что он умрет, и они вскоре получат доступ к миру нежити, квестам и предметам.

Через несколько мгновений они увидели, что Дэйв согласился на то, чтобы [Lone Arrow] отправилась с ним, и отправился в подземелье.

Сначала многие не сильно интересовались видео, однако то, что они увидели, ошеломило их.

[Lone Arrow] больше не снимала их разговоров, и промотала видео до того момента, как они вошли в область элементалей. Она даже начала рассказывать Мистеру Скелету об элементалях, но он сразу же бросился вперед.

Некоторые даже посмеялись над его попыткой сражаться с тремя элементалями в одиночестве, так как они, вероятно, уничтожили бы его за считанные секунды.

Однако то, что они увидели, заставило многих ненавистников немедленно заткнуться. Странная вариация способности [заряд] у Мистера скелета убила элементаля с одного удара. Затем он атаковал еще одной странной атакой, уничтожив второго элементаля, после чего, в тот момент, когда атака третьего элемента должна была вот-вот достичь его, он умело вытащил свой щит, а затем использовал [блок]+ [непоколебимость], и убил третьего элементаля. Это ошеломило многих зрителей. Они не верили, что под атакой трех монстров можно так прекрасно реагировать. К тому же, обычные игроки убивают их одного за другим, даже если ходят группой. Тем не менее, этот Драугр в одиночку уничтожил трех элементалей не получив урона. Его огневая мощь была удивительной…

Люди хотелии кричать на этом моменте видео, ну, по крайней мере они так написали. Некоторые даже начали анализировать шаблон атак Дэйва. Однако большинство навыков, которые они видели, были не обычными, и лишь пару они смогли признать: [Блок] и [Разрушительный Удар], когда как остальные навыки были довольно странными.

Видео продолжилось, и появилось сцена уничтожения Йети. Некоторые даже поддержали попытку [Lone Arrow] отбросить йети, когда тот был в воздухе после [Героического прыжка]. Тем не менее, их больше всего интересовал тот факт, что скелеты под командованием Мистера Скелета с самого начала боя перемещались стратегически. Они никогда не оставались рядом с членами группы, чтобы не получить от босса AОЕ урон. Затем, видео продолжилось, показав сцену схватки со змеей.

Мистер скелет снова напал на босса, даже не дождавшись объяснения [Lone Arrow], тем самым заставив некоторых зрителей снова усмехнуться из-за этого.

Однако, несмотря ни на что, Драугр, казалось, совершенно не беспокоился об Ауре Льда босса, что не давала покоя многим танкам. Драуг легко уклонялся от всех атак змеи. Она даже использовала [Сокрушающее кости сжатие], что сильно влияло на танков, но Дэйв снова использовал какой-то странный навык, уйдя прямо из-под атаки.

После этого змея использовала свой Окаменяющий Взгляд, но мистер скелет просто стоял и смотрел прямо в глаза змее, что обычно превращало в камень тех, кто смотрит змее в глаза. Окаменение раздражает большинство танков, так как змея сможет атаковать как ей угодно.

Тем не менее, Драугр просто улыбаясь смотрел дальше, а затем атаковал, как будто ничего не произошло. Игроки снова задумались о том, что произошло, некоторые даже подумали, что он использовал способность, дабы снять окаменение, пока не вспомнили, что эффект окаменения нельзя снять с помощью навыка.

Битва продолжалась до тех пор, пока Мистер Скелет не был схвачен змеей и сжат, однако даже это не убило его. Поэтому битва продожилась, и теперь целью стала [Lone Arrow]. Тем не менее, [Lone Arrow], похоже, сильно страдала от ауры льда, в отличие от Драугра, что совершенно не был затронут ею. Тем не менее, [Lone Arrow] была не глупа, и уклонилась от атаки змеи, а затем отвернулась, когда та решила использовать окаменяющий взгляд.

После этого агро переключился на мистера скелета, и ему удалось уничтожить змею с помощью [Одинокой стрелы]. Распределение добычи было справедливым, и игроки даже увидели, что мистер скелет отдал [Lone Arrow] Кинжал, они подумали, что он щедр. Однако [Lone Arrow] не продемонстрировала того факта, что он дал ей свой номер, из-за чего Дэйв облегченно вздохнул

Видео продолжилось, пока они не встретились с последним боссом. Игроки подумали, что босс уничтожит Дейва, однако произошла действительно странная вещь. Босс двинулся к Дейву и начал говорить! Однако его голос не был агрессивным, это был квест. После этого, из-под земли вырвались цепи и обернулись вокруг [Lone Arrow].

Это было трудно понять, с самого начала по настоящее время мистер скелет казался простым и приятным. Он защитил девушку от волков, затем справился с агрессорами и решил помочь ей зачистить подземелье. Но потом он начал говорить с боссом, и решил схватить ее? Он решил ее предать?

Подобные мысли пришли в головы зрителям, но затем они увидели, что Дэйв покидает комнату, возвращаясь с преследующим его Стражем подземелья

В тот момент, когда он вошел, начался великолепный бой между стражем и боссом.

Босс начал использовать странные навыки, ни один из которых не видели обычные игроки. Сам страж был очень силен, его движения и атаки были точными и быстрыми.

Затем босса окружил золотой щит, а из-под земли вышло несколько скелетов. Они появились рядом с мистером скелетом, который взял их под свой контроль и начал использовать, чтобы сдержать стража. Вероятно, это был тот квест, когда игроку нужно выиграть время для НИП, который решил совершить призыв или готовил сильную атаку. Это было довольно нормально, и многие игроки знали об этом, но почему босс подземелья сделал это? Почему босс подземелья попросил игрока помочь ему справиться со стражем подземелья?

Зрители ясно заметили, что подчиненные мистера Скелета начали умирать один за другим, и ему придется столкнуться с этим страшным стражем. Группа комментаторов вновь упомянула о том, что он скоро умрет, как только страж разберется со скелетами, некоторые даже делать ставки на то, сколько он продержится перед смертью.

Однако то, что они увидели, заставило их задуматься. Драугр фактически использовал столбы в зале, чтобы поиграть со стражем. Механизм таргета не срабатывает, если что-то мешает взгляду, так что всякий раз, когда босс пытался использовать атаку с выпадом, из-за столба он останавливался, не в силах атаковать.

Таким образом, прошло две минуты и босс вновь включился в игру. Битва между ними продолжалась до тех пор, пока Драугр не использовал какой-то навык, что ошеломил Стража и позволил Боссу убить его.

И окончанием видео послужила запись о том, как Драугр был похоронен под грудой обломков.

На самом деле, данный бой не был показателем того, что видео посмотрело множество игроков. Действительно, мистер скелет был знаменит. Тем не менее, игроков интересовало то, что было уничтожено одно из подземелий гильдии Разрушители!

Подземелье, которое приносило большой доход гильдии, было уничтожено, и игроки в последний раз увидели полную локацию подземелья в этом видео. Теперь все подземелье состояло только из одного уровня, боссом которого был Йети. Из-за чего игроки высокого уровня больше не станут заглядывать в это подземелье.

Разрушение этого подземелья послужило тем, что многие игроки больше не будут поднимать свой уровень в этом регионе, и теперь им придется идти в другие подземелья, что только их увеличит расходы.

Потеря подземелья на этом этапе игры может нанести серьезный удар гильдии, которой оно принадлежит, особенно если владелец получал от него ежедневный доход. Таким образом, это событие, которое на самом деле было ничем иным, как квестом и его результатом, поместило мистера скелета в черный список разрушителей.

Обычно этот список состоит из настоящих никнеймов игроков и доступен для всех игроков, но из-за того, что Дэйв был «монстром» его никнейм туда не запишешь, по крайней мере из-за того, что никто его не знал. Таким образом, это он был единственным в своем роде, и вместо включения в список, гильдия обещала дать 15 000 $, и место в главной гильдии Разрушителей, как только игрок достигнет 200-го уровня, тому кто разгласит информацию о Мистере Скелете.

Дэйв вздохнул и мог только улыбнуться. [Lone Arrow] хорошо поработала, вырезав лишь лучшие части их приключения, из-за чего видео посмотрело множество игроков, которые также заинтересовались им. И это так же подстегнуло Дейва подумать о записях своих собственных приключений, затем он встал и пошел к игровой капсуле. Сейчас ему нужно большое количество очков вклада. И есть только один способ получить их — убивать!

Глава 47

Тем временем в штабе Разрушителей шла очередная встреча.

Господин Валентайн говорил с офицерами Разрушителей и лидерами различных субгильдий

— Серверное объявление о нашей неминуемой победе над боссом будет опубликовано через несколько дней.

— Этот игрок стоил нам подземелья и много ценных ресурсов. Хотя это всего лишь небольшой процент от нашего общего дохода, наши инвесторы недовольны потерей

— Каковы ваши предложения? — спросил Лорд Войны

— Публичная вербовка Драугра подтолкнет две другие гильдии сделать тоже самое. Если они предложат ему условия получше, он может присоединиться к одной из них, и мы потеряем шанс контролировать армию нежити

— Правда, мы не хотим начинать войну предложений с другими супергильдиями, игрок будет единственным, кто выиграет. Нам нужно получить контроль над этим дополнением. Без доступа к нему мы не можем взять на себя командование армией нежити. Я не видел ни одного высокоуровневого моба в армии нежити, вся ли нежить была показана в видео? — спросил Лорд Войны

— Вся нежить в видео была низкого уровня, но ее было много, и во дворце может находиться нежить высокого уровня. Итак, может быть, армия не так сильна, как мы думали. Возможно, система специально сделала это, чтобы игрок смог взять под свой контроль армию нежити и поднять уровень вместе с ней… таким образом, ее ценность немного возрастет, но это не стоит того.

Один из мастеров субгильдий с эльфийской внешностью, одетый в кожаные доспехи, возразил:

— Я не думаю, что это так, простите меня, Лорд Войны, но дополнение должно было выйти, когда средний уровень игроков достигнет 500 уровня. Поэтому я предполагаю, что там должны быть монстры более высокого уровня. По крайней мере, это то, во что я верю.

Лорд Войны размышлял над словами гильдмастера. Лорд Войны был игроком самого высокого уровня в игре, но это не означало, что он был самым умным или имел самые высокие дипломатические способности, таким образом, ему нужны эти «партнеры» или Гильдмастера в качестве стратегов, тактистов, вербовщиков и логистов. Они были приспешниками, необходимыми и удобными для поддержания господства над его «королевством».

— Не зная истинного потенциала армии нежити, мы не можем выставить ее верную цену. Другие супер гильдии, несомненно, придут к такому же выводу. Мы должны поговорить с мистером скелетом и заключить сделку. Предоставление ему приличной суммы денег не доставит нам неудобств, и это стоит получения нужной нам информации. Мы можем потерять прибыль, если стоимость этой армии не будет соответствовать нашим ожиданиям, но если она окажется действительно мощной, мы будем впереди других гильдий.

Сказал другой гильдмастер

Господин Валентайн спросил:

— С чего вы взяли, что мы будем контролировать армию? Разработчики намекнули, что тот, кто убьет короля нежити, станет его правителем. И все желающие смогут поучаствовать в покорении армии нежити.

— Можем ли мы просто окружить территорию и взять ее под свой контроль?, — спросил Лорд Войны, мы могли бы запретить кому-либо входить туда, если у нас будут права на территорию.

— Нет, мы не можем этого сделать, если мы это сделаем, то обе супергильдии объединятся, чтобы уничтожить нас. Нам нужно сохранить статус-кво …

промолвил господин Валентайн, размышляя над идеей

— Это становится все более и более хлопотным… если мы в конечном итоге заплатим мистеру скелету, а другая Гильдия прикарманит армию, мы бы помогли им стать сильнее, ни одна Гильдия не пожелала бы этого

— Возможно, мы могли бы снова использовать эту гильдию наемников, — задумчиво сказал Лорд Войны.

Что-то в его тоне заставило всех повернуться к нему, и Валентайн спросил:

— Имеешь ввиду Гильдию [Это просто бизнес]?

— Да. Они помогли нам и даже вызвали войну между гильдиями Небесный Рассвет и Кровавая Ярость. Если мы сможем снова использовать их, мы сможем препятствовать продвижению всех остальных или попытаться получить доступ к этой области. Если бы они могли как-то задержать две другие гильдии достаточно долго, мы могли взять под контроль область и армию нежити, — сказал Лорд Войны

— То-есть, мы начнем завоевание, а затем используем [это просто Бизнес] и свои субгильдии, чтобы сдерживать атаки двух супергильдий, пока сами будем атаковать босса? Это звучит правдоподобно, но их цена слишком высока. Мы чуть не обанкротились, развязав войну между двумя гильдиями.- Сказал господин Валентайн.

— Есть идеи получше?, — спросил Лорд Войны

— Нет, не сейчас. Но это огромный риск, было бы лучше избегать большего взаимодействия с [Это просто бизнес]. Их лидер безжалостен, люди, которые пользуются их услугами и не платят, таинственно исчезают … Я думаю, было бы неразумно использовать их снова, особенно если они поймут, насколько ценны их услуги для нас.

Лорд Войны потер переносицу, прежде чем снова заговорить.

— Я слышал, что им, наконец, удалось нанять игрока наследования Теневого Ассасина, и теперь у них есть два игрока с Наследством S класса. они могут легко остановить любую из гильдий, заставить их подумать дважды, прежде чем пытаться помешать нам захватывать мир нежити. Если ко всему этому добавить и нашу собственную силу. Они не станут атаковать. или, по крайней мере, двум супер гильдиям придется хорошенько подумать, прежде чем делать это.

— Но самая важная проблема заключается в том, что мы ничего не можем сделать, не зная фактической ценности армии нежити. Нам нужно сначала связаться с этим Мистером Скелетом и получить информацию, а затем думать, что делать дальше.

— Обсудим идеи после того, как свяжемся с ним. Это заседание отложено, — сказал Валентайн, затем встал и пошел за Лордом Войны в его комнату.

— Что думаешь, Валентайн?, — спросил его Лорд Войны.

— Я понятия не имею, чувак, я не могу придумать способ, который мог бы нам помочь, и при котором мы не потеряем большого количества денег. И без хорошей информации мы не можем предпринять никаких разумных действий. Тебе нужно как можно скорее убить финального босса в «Карьере отчаяния». Нам не стоит делать серверное объявление для мистера Скелета. Я уже назначил огромную награду за его голову, и добавил, что если бы он согласился встретиться с нами, то получил бы массу льгот. Даже если он живет в пещере, информация дойдет до его ушей. Что касается объявления, нам нужно будет использовать его для рекламы компаний, так как после найма этой гильдии наемников у нас осталось не так много денег…

— Я начал играть в эту игру, чтобы повеселиться, я никогда не думал, что все станет таким, Валентайн …, — грустно сказал Лорд Войны.

Вопреки тому, что можно было ожидать, Лорд Войны не был хладнокровным. Нет, он любил саму игру и ее бесконечные приключения. Но все привело к тому, что он стал правителем королевства, со всеми вытекающими в виде тяжелого бремени на плечах.

— Я знаю, дружище. Дни, когда мы ради удовольствия покоряли подземелья, давно прошли. Теперь мы делаем это, чтобы рекламировать спонсоров… похоже, мы больше работаем ради других … , — вздохнул мистер Валентайн.

На мгновение они снова стали двумя старыми друзьями, которые начали играть в игру много лет назад просто ради удовольствия, как и все остальные. Но судьбе не скажешь — нет, теперь они стали лидерами великой гильдии, из-за чего приключений у них стало меньше, а вот работы, наоборот, больше … именно этого так не любят заядлые геймеры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48**

Дэйв снова вошел в игру и снова принял миссию. На этот раз, он был отправлен в южный регион, появившись рядом с подземельем. К сожалению, на этот раз рядом уже было несколько игроков.

Южный регион контролировался супер-гильдией Кровавая Ярость, а их гильдмастером был китайский профессиональный геймер Ван И.

Регион был жарким и сухим, и был усеян пустынными песками, с небольшими оазисами. Здесь было несколько подземелий высокого уровня и куча высокоуровневых монстров, таким образом, это была хорошая область для набора опыта.

Кладбище, на котором появился Дэйв, было частью небольшой часовни посреди пустыни. Даже будучи полуразрушенной, она все еще давала ощущение древнего величия и святости, словно в ней когда-то жил какой-то великий мудрец.

Часовня была на довольно хорошем расстоянии от того места, где другие игроки пытались пройти подземелье. Но Дэйв не хотел рисковать приближаться, заметив, что один из игроков был на самом деле 120-го уровня!

Уровень 120

Класс: Берсерк

По общему признанию, игрок 120-го уровня был лидером группы, а другие члены были не столь высокого уровня, но все еще находились далеко за пределами Дэйва и его приспешников. Но это пока что.

Осмотрев подземелье, Дэйв понял, что это подземелье высокого уровня, примерно на том же уровне, что и Ледяной дворец. Разум Дэйва пошатнулся, когда он увидел еще больше игроков, продвигающихся к подземелью.

Оглядываясь вокруг, он заметил, что у других игроков есть теги гильдии, указывающие, к какой фракции они принадлежат. Все они были членами гильдии Небесный Рассвет.

Игра Завоевание обладала с ограничением на количество членов гильдии. В конце концов, некоторые гильдии стали настолько сильными, что им пришлось расширить членство за пределы того, что позволял лимит, иначе они стали бы менее конкурентоспособными. Лучший способ обойти жесткий лимит — создать новые гильдии, подобные оригиналу. Эти «суб-гильдии» были созданы с заключением контракта и организованы таким образом, что они полностью зависели от влиятельной «родительской» гильдии, неофициально называемой «супер гильдией».

Каждая Гильдия имеет уникальный символ или аббревиатуру, как компании на фондовых рынках, и члены суб гильдии добавили символ супер-гильдии в свои собственные теги гильдии, чтобы идентифицировать себя

Дэйв подошел ближе и увидел, что игроки, которые пытались пройти в подземелье, имели аббревиатуру КЯ в своих тегах гильдии. Но группа, которая приближалась к ним, имела аббревиатуру НР, символ гильдии Небесный Рассвет.

Группа нежити Дэйва была незаметна среди сотен скелетов, которые были разбросаны вокруг кладбища, и Дэйв приказал им разойтись среди нежити, чтобы они были еще более незаметными.

Цель Дэйва состояла в повышении до 60-го уровня и сборе достаточного количества очков вклада, чтобы купить снаряжение, соответствующее его уровню.

Однако, судя по тому, что происходило сейчас, было бы глупо пытаться что-либо сделать. Игроки, которые собрались здесь, варьировались от 80 уровня до 120 уровня и легко могли убить его. Поэтому он решил подождать. Он оставался в зоне прибытия, стараясь не выглядеть подозрительным и смотрел в оба, ожидая любой возможности, которая могла бы появиться.

Будем надеяться, что группы игроков будут заинтересованы только в подземелье и не будут беспокоиться о нежити низкого уровня на кладбище у часовни.

Что заинтриговало Дэйва, так это то, что две противоборствующие фракции встретились здесь. Гильдия Небесный Рассвет в настоящее время воевала с гильдией Кровавая Ярость,

Когда встретятся злейшие враги, прольется кровь.

Две группы вскоре заметили друг друга и сразу же вступили в жестокий бой. Не было необходимости как говорить, так и угрожать друг другу, их гильдии уже воевали, поэтому пустые разговоры и насмешки были не нужны.

Эти две группы были близки по силе, но группа гильдии Кровавая Ярость имела преимущество и решимость на своей территории. Это принесло бы сильно опозорило субгильдию, если бы они позволили захватчикам захватить их собственное подземелье. Стычки, подобные этим, были обычным зрелищем между воюющими гильдиями, ни одна противостоящая гильдия не стала бы платить налог за вход в подземелье своему врагу. Они будут пытаться войти и победить боссов подземелий на вражеских территориях, чтобы получить добычу и ресурсы, которые в противном случае должны были отправиться гильдии, контролирующей подземелье.

Благодаря игроку 120-го уровня, Sublime Spirit, битва была короткой. Группы гильдии Кровавая Ярость было достаточно, чтобы уничтожить захватчиков.

Тем не менее, двое из шести авантюристов группы гильдии Кровавая Ярость погибли и были отправлены на респаун.

Все пять человек из группы гильдии Небесный Рассвет были уничтожены. Некоторые даже выронили предметы, так как атаковали первыми и считались агрессорами игровой системы.

Четыре оставшихся члена суб-гильдии Кровавая Ярость стояли рядом друг с другом, чтобы восстановить свою выносливость и использовали расходные материалы для ускорения процесса.

— Что мы будем делать?

спросил игрок, который, вероятно, был танком партии, так как он нес башенный щит.

— Я не думаю, что мы должны оставаться здесь, давайте просто уйдем

Сказал охотник, который был всего в одном шаге от смерти.

— Мы не отступимся перед этими слабаками.

взревел Sublime Spirit.

— Это наш регион, наш дом, мы не отступим!

— Но они могут послать подкрепление, и Stinger и Shark будут довольно долго добираться до нас

— Мы можем справиться с мини-боссом вчетвером. У нас есть священник, и мне будет достаточно его одного, чтобы спокойно пройти первую часть подземелья. К тому времени, как мы достигнем босса, Shark и Stinger должны будут уже догнать нас. У них будет достаточно времени, прежде чем мобы в подземелье возродятся.

— Да, я думаю, что ты прав

Продолжил охотник:

— Я отправлю им сообщение о том, что мы будем ждать их возле босса

Затем он отправил личное сообщение

Через мгновение лицо охотника побледнело, когда он оглянулся и сказал паническим тоном:

— Плохие новости.

— Что?

Все сразу обернулись и спросили его.

— Группа гильдии Небесный Рассвет, которую мы только что убили, возвращается, и с большим количеством людей…

Сказал охотник

— Черт возьми! Нам нужно отступить.

Сказал священник. Вход в подземелье с командой только из четырех игроков был очень рискованным, а если их еще и будет преследовать вражеская группа игроков – это самоубийство.

Но если они отступят, им будет стыдно перед «родительской» гильдией и другими суб гильдиями.

— Мы не отступим!

Крикнул Sublime Spirit

— Все высокоуровневые члены нашей гильдии на войне, но у меня есть друзья, которые не подведут меня. Затем он сделал тоже самое, что ранее сделал охотник.

— Эй, Dragunov, ты мне нужен …

Sublime Spirit обратился к своему высокоуровневому другу

Через несколько мгновений Sublime Spirit повернулся и сказал:

— Мой друг поможет нам, он будет удерживать их у входа в подземелье. Он танк 380 уровня, и его более чем достаточно, чтобы задержать людей из гильдии Небесный Рассвет.

Сказал он, из-за чего остальная часть группы обрадовалась.

— Но он может дать нам только час времени. К тому времени нам нужно победить босса или, по крайней мере, добраться до ворот босса. Таким образом, даже если мой друг уйдет, у нас все равно будет преимущество… игроки высокого уровня отчаянно нужны везде, и их время драгоценно. Так что мы не забудем его благосклонности, и сделаем все возможное!

— Проревел указания Sublime Spirit.

— Все в порядке! Это хорошие новости! Знание того, что нам помогает игрок 380 уровня сильно утешает.

Сказал священник.

Дэйв слышал всю эту драматическую ситуацию, с маленькой улыбкой на своем лице. Если бы эти ребята вошли в это подземелье, они могли бы победить босса, только обладай они всеми своими членами. Учитывая, что двое присоединятся позже, чтобы помочь им сразиться с боссом, у Дэйва появилась идея. Затем его улыбка переросла в ухмылку, и он неосознанно начал поглаживать свою бороду.

В разуме Дэйва вновь начали крутиться идеи. Это подземелье было на гораздо более высоком уровне, чем то, с чем он мог справиться, но что, если он позволит другим сделать все за него…?

Как только у него появилась эта идея, Дэйв не смог ее отпустить. Он начал продумывать все логически, шаг за шагом, делая множество расчетов. Он последует за ними, подождет подходящего момента и, наконец, нанесет «смертельный удар».

В конце концов, нет необходимости прикладывать кучу усилий, если можно заставить других делать твою работу…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49**

Приняв решение, Дэйв тщательно следил за группой субгильдии в подземелье. На каждом углу он терпеливо ждал, пока они пробьются сквозь толпу монстров подземелья.

Имея только четырех игроков, членов субгильдии Кровавая Ярость были едва достаточно, чтобы пройти это подземелье, и, следовательно, их продвижение было медленным. Увидев, что им потребуется довольно много времени, чтобы добраться до босса, он удалился со своими подчиненными и покинул подземелье.

«Нет смысла следовать за ними прямо сейчас»

Подумал Дэйв. «Если я буду слишком внимательно следить за ними, меня могут обнаружить. Что еще хуже, когда два воскрешенных игрока войдут в подземелье, и окажутся позади меня, я могу оказаться в оцеплении врагов и не смогу отступить. Необдуманное поведение не принесет никакой пользы и может привести к моей смерти.»

Он отошел от входа в подземелье и пути, ведущего к нему.

Два воскрешенных авантюриста, Shark и Stinger возвращались, чтобы войти в подземелье и воссоединиться со своими друзьями. Дэйв оставил одного лучника на вершине песчаной дюны и удалился в пустынные холмы.

Этот скелет-лучник будет служить глазами Дэйва и будет предупреждать его, когда увидит двух игроков. Несмотря на то, что скелет не был в его поле зрения и был дальше, чем обычно, Дэйв все еще контролировал скелета своей волей.

Дэйв знал, что это отвратительная стратегия, но это ведь это игра. Убийцы игроков, ПК, использовали ту же стратегию на неосведомленных авантюристах, но, как правило, игрок высокого уровня стоит рядом с подземельями, чтобы предотвратить это.

Подземелья Завоевания не были отдельной локацией для каждой группы игроков, поэтому, когда одна группа входит в подземелье, другие группа игроков тоже может войти в подземелье и даже убить первую группу. И, поэтому, члены гильдий часто охраняют важные или высокоуровневые подземелья, чтобы предотвратить злоумышленные действия со стороны агрессоров.

Тем не менее, так как гильдии Небесный Рассвет и Кровавая Ярость воевали, все высокоуровневые игроки сражались, оставив подземелье уязвимым перед Дэйвом и его нежитью.

Высокоуровневый игрок, которого Sublime Spirit позвал на помощь, на самом деле был одним из тех игроков, что защищал членов гильдий от таких вещей, что хотел сделать Дэйв.

Дэйв не был добродетельным человеком, это было очевидно, и он никогда не утверждал, что это так. У Дэйва не было никаких сомнений в том, что другие имели, и он не жаловался бы, если бы другие взяли то, что было его. Он верил в одну вещь: если вы не можете защитить что-то важное вам, не думайте, что сможете надолго удержать это при себе.

Великая удача требует силы, и это было его причиной. Дэйв знал свои пределы и никогда не осмелился бы бороться «справедливо», находясь в невыгодном положении, если бы ему дали выбор. Как и если бы он столкнулся с сильным врагом, он не стал бы кричать о чести или о чем-то подобном. Это было бы полным идиотизмом, и он это знал.

Когда Дэйв отошел от подземелья еще дальше, он заметил ворошение в песке перед собой. Гуль, будучи танком группы Дэйва, двинулся вперед, и тут из-под земли что-то вырвалось. Гуль столкнулся с агрессивным монстром.

Это был гигантский Скорпион. У него было два хвоста, и его хитин был насыщенно изумрудно-зеленого цвета, который затенялся цветом сливочного нефрита на кончиках придатков. Дэйв сразу вспомнил Скорпиона, с которым он сражался в начале своего квеста наследства.

Уровень 65

Урон 1200-1800.

20% шанс вызвать отравление.

ОЖ: 4500

Поглощение урона: 500

Даже характеристики этого монстра были идентичны тому, которого он встречал довольно много уровней назад. Таким образом, он не стал мешкать и приказал своей группе атаковать, и не был удивлен, когда Скорпион пал всего за несколько секунд. Но увеличение на 2% его шкалы опыта от убийства монстра было приятным сюрпризом. Сейчас его шкала была заполнена на 28%, и Дэйв решил не сидеть сложа руки, ожидая повышения уровня.

— Я получил хорошее количество опыта, хотя небольшое количество опыта уходит моей нежити, а также в кольцо Бога Смерти, — подумал он.

Оглянувшись, Дэйв увидел еще больше точек суматохи в песке, которые предупреждали о существах внизу, и он пошел к следующему монстру. Все повторилось несколько раз, и Дэйв медленно набирал все больше и больше опыта.

Дэйв провел почти час, убивая скорпионов и получая опыт, пока лучник не обнаружил двух игроков, бегущих по дюне к подземелью.

Дэйв быстро прикончил Скорпиона, с которым сейчас сражался, и двинулся к подземелью, уделив минутку, чтобы посмотреть на свою нежить.

Все его подчиненные практически не потеряли ОЖ, и не были сильно травмированы. Один из трех гулей имел самый низкий запас ОЖ группы – 68%, но это было приемлемо.

Дэйв снова вошел в подземелье и последовал за двумя членами гильдии Кровавая Ярость, которые как можно скорее хотели присоединиться к остальным своим членам.

Скелеты могут вести себя скрытно, и могут двигаться быстро, но они не могут делать оба дела одновременно. Таким образом, Дэйв приказал своей нежити следовать за двумя игроками в медленном темпе, чтобы те их не заметили. Он не торопился, ибо убийство босса займет довольно большое время. И Дэйву просто нужно было следить за ними до самого конца.

Кто бы, или что бы там ни построило подземелье, он уходил глубоко под землю. Там было много камер, огромных и маленьких, длинных коридоров с частыми перекрестками и поворотами, и головокружительные спиральные лестницы, ведущие на нижние уровни. Конец каждого маршрута охраняли монстры, минотавры, скелеты, гигантские скорпионы и жуки. Конечно, Дэйв видел останки этих существ только мимоходом, так как все они были убиты группой из четырех человек, которые сейчас ждали у входа в комнату босса.

Дэйв и его нежить в конечном итоге вошел в огромную круглую комнату с куполообразным потолком, удерживаемым рифлеными столбами. В центре которого был алтарь.

Два игрока Гильдии «Кровавая Ярость» только что покинули комнату через противоположную дверь, направляясь вглубь подземелья. Дэйв приказал своей группе сделать паузу и позволить игрокам пройти вперед. В ожидании, Дэйв осмотрел комнату и был ошеломлен тем, что увидел.

Везде, куда бы он ни посмотрел, были сотни, тысячи черепов, используемых в качестве блоков для строительства стен комнаты. Столбы были «рифлеными», потому что они были сделаны из длинных прямых костей ног.

— Странно … миссии, которые Легион нежити мне выдает, всегда включают смерть и нежить. Это потому, что это часть какой-то цепочки квестов или супер-квеста?

Спросил себя Дэйв. Он подумал о своей недавней встрече со стражем, и в конечном итоге встретился с членом легиона нежити и даже установил с ним своего рода Союз или перемирие.

И теперь, это место было просто до краев заполнено смертью и нежитью, и были даже мумифицированные трупы – зомби, что бродили за пределом подземелья. И вся нежить была дружелюбна, если, конечно, он на нее не нападет.

Дэйв продолжал думать обо все этом, углубившись в подземелье вслед за двумя членами Гильдии «Кровавая Ярость».

Наконец, они подошли к высокой комнате, где перед Дейвом предстал арочный проем шириной с комнату, и был выше, чем вся его нежить вместе взятая. Дэйв немедленно отвел свою нежить от открытых дверей, не желая раскрывать их присутствие. Дэйв медленно приближался к входу, пока не присел за одной из огромных черных металлических дверей. Он заглянул в комнату босса, которая во много раз затмевала комнату с черепом и костями. Она была достаточно большой, чтобы в ней мог поместиться маленький город. На расстоянии, шесть членов гильдии сражались с тем, что, очевидно, было боссом.

Даже оттуда, откуда Дэйв смотрел, он чувствовал ауру жестокости, исходящую от босса. Он нервно проглотил слюну и задался вопросом, не мала ли группа этой гильдии.

Босс-монстр был размером, в соответствии с комнатой босса, и, по сравнению с ним, игроки выглядели как маленькие собаки, кусающие пятки бегемота. Огр был искривлен от ярости, оглядываясь на нападавших кроваво-красными глазами. Босс постоянно визжал, и топал ногами, сама его морда была чрезвычайно уродлива, напоминая морду кабана, из челюстей которой торчало множество стальных на вид клыков. Дэйв понял, что если кто-то подойдет к боссу вплотную и увидит это зрелище, то однозначно испортит себе настроение на весь оставшийся день.

Земля задрожала, когда босс ударил по каменному полу шестом, откинув одного из игроков. Оружие выглядело как массивная колонна, с наконечниками на концах, но сделанная из твердого черного железа вместо камня и мрамора. Дэйв не сомневался, что любой, кто получит прямое попадание от этого босса, будет убит.

Дэйв наблюдал, как Sublime Spirit прыгнул к боссу, размахивая массивным оружием, а затем атаковал гиганта навыками, вызванными яростью. Несмотря на свой размер и оружие, босс не смог нанести серьезный удар по ни одному из игроков.

Это было загадочно. Дэйв знал, что вопреки тому, что утверждали люди, размер действительно имеет значение, даже здесь, в игре. Таким образом, он ожидал, что рост этого босса станет серьезным вызовом для группы. Вместо этого босс шатался, как пьяный бык, что выпил пару бочек вина. Он постоянно покачивал головой, извивался, падал, и двигался в одну сторону, хотя пытался защитить совсем другую.

Неуклюжие движения босса, наконец, привлекли внимание Дэйва к звеньям тяжелой цепи, обернутой вокруг конечностей и туловища монстра. Он предположил, что босс был одет в странные доспехи. Но, присмотревшись, он увидел цепи, растянутые и прикрепленные к тяжелым болтам вокруг босса. Цепи не были броней или любым другим носимым предметом. Действительно, единственное, что босс, казалось, носил — это рваные штаны, скрепленные веревочным поясом.

Эти цепи ограничивали передвижения босса в малом пространстве. Хуже того, огромный вес и большая часть цепей практически нейтрализовали атаки босса.

Дэйв никогда не видел такого сценария. Монстр был практически мишенью для игроков.

— Что-то здесь не так. Какого черта здесь происходит?

Дэйв размышлял над этой странной ситуацией, задаваясь вопросом, почему так произошло, а босс в это время замахнулся на игрока, повернув свой торс к Дэйву, где буквально не хватало части тела.

В его груди и ребрах зияла дыра, что проходила насквозь. Если приглядеться, можно было легко понять, что у босса нет сердца. Босс был нежитью.

Игроки имели явное преимущество в бою. Члены гильдии использовали скованность босса, чтобы наносить разрушительные атаки. Они насмехались над ним и уклонялись от его неуклюжих атак, били его, когда как он был связан цепями и ничего не мог сделать.

Босс взвыл и ударил ногой размером с дом. По земле прокатилась ударная волна, превращая землю в пыль, замедляя движения игроков.

— Отойдите назад, но продолжайте бить этого ублюдка!

воскликнул Sublime Spirit.

Игроки поддерживали поток непрерывных атак и уклонений, а священник исцелял любой урон, который получали члены группы. Это была обычная стратегия рейда на босса, игра на истощение, и она работала, как и ожидалось. ОЖ босса постепенно уменьшались, пока не достигли 50%

— Хорошо, будьте готовы, сейчас босс войдет во вторую фазу!

крикнул Sublime Spirit, когда тело босса стало ярко-красным, и его атаки стали более дикими и опасными.

Дэйв начал беспокоиться, что эта группа игроков может быть сильнее, чем он предполагал. Особенно Берсерк, который неоднократно поглощал мощные атаки босса, и взамен возвращал урон, усиленный собственной силой.

Когда Дэйв решил отступить, босс снова отчаявшись завыл, его ярость на мгновение истощилась.

Босс взревел на нападавших:

— Если бы я был свободен, я бы убил всех вас!

Призыв О Помощи

Драхма Берсерк был скован и захвачен орденом Черного черепа.

Как член Легиона нежити, он твой брат по оружию. Если решишь помочь ему в его нынешней ситуации, это будет считаться достойным поступком. Окажешь помощь своей родной нежити?

Да / нет

Дэйв был удивлен из-за наличия такого квеста, но этот факт доказывал, что каждая его миссия несет в себе великую цель

— Миссии приводят меня в места, которые имеют какое-то отношение к нежити. Выполнение этих квестов и помощь членам легиона помогает легиону стать сильнее … интересно, какого уровня будет босс, если я его освобожу. Выглядит так. Что цепи ограничивают не только его движения, но и силу

Дэйв не видел никакого способа разорвать цепи, даже используя своих приспешников. Дэйв все равно принял миссию, и как только он это сделал, все начало меняться.

Все цепи начали ярко светиться, и над каждой цепочкой появилась метка.

— О, хо, принятие квеста подсветило уязвимые места на цепях.

Дэйв попытался нацелиться на одну из цепей и смог это сделать, что говорило о том, что он может их разрушить, используя свои навыки. Однако, когда он посмотрел на информацию …

400 ОЖ

10 000 поглощение урона

— Черт, такое огромное поглощение урона; физические атаки ничего не сделают с этими цепями…но у них нет защиты от магии!

Дэйв внезапно ухмыльнулся, поняв, что ему нужно делать. Навык. Что дал ему лич Ду’Ража был связан с этим квестом.

— Все связано, — пробормотал Дэйв, махнув правой рукой и активировал Спектральную бомбу. Светящийся красный череп, появившийся между его руками, мгновенно взлетел, а затем полетел в сторону цепей, удерживающих Драхму.

Это было контролируемое детонационное заклинание. Он мог взорвать этот шар в любое время, пока действует заклинание.

После тридцатисекундного периода отката, он снова использовал заклинание, создавая и отправляя еще один череп к первому, что парил рядом с цепями.

К сожалению, на этот раз танк увидел череп, парящий над одной из цепей.

— Эй, Sublime Spirit! Что это?

Спросил он, посмотрев на череп, терпеливо парящий над одной из цепей.

— Я не знаю, я никогда не видел ничего подобного. Может быть, навык, который использует босс?

— Я смотрел запись одной группы, что убивала этого парня, и там не было ничего подобного.

— Просто держись от этого подальше, я не знаю, что это такое. Это баг или что-то, о чем никто не говорил, потому что это не имеет значения, — сказал он, готовясь к следующей атаке.

ОЖ босса приближались к отметке в 30%, когда Sublime Spirit начал свою следующую атаку, подходя к боссу поближе, дабы доставить ему больше мучений. И в тот момент, когда Берсерк начал атаковать, Дэйв щелкнул пальцами, вызвав взрыв всех спектральных бомб!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50**

Пылающий красный череп ослепительного света и оглушительный взрыв разрушили первую из восьми цепей, удерживающих босса в плену. Драхма взревел в первозданном триумфе, когда стальные звенья отпали, а его безумная агрессия усилилась еще больше.

Взрыв не нанес никакого урона игрокам гильдии, но он посеял в них страх и смятение. Командная работа и дисциплина сразу же испарились, боевой чат наводнили панические вопросы.

Дэйв снова активировал Спектральную бомбу, как только навык откатился, вскоре он был готов взорвать черепа на следующей цепи.

Все игроки предполагали, что взрывающиеся черепа были новым навыком босса или результатом какой-то незнакомой игровой механики. Никто не думал искать за пределами боевой зоны других врагов. Честно говоря, их нельзя обвинять в этом, потому что такого прецедента еще не было и не было очевидной причины думать об этом. Тем более, что Дэйв пускал черепа в цепи только тогда, когда никто не смотрел в его сторону.

Снова щелкнув пальцами, Дэйв активировал следующий набор бомб.

И снова произошла вспышка красного цвета, а взрыв превратил вторую цепь в скрученный металлолом.

К сожалению, на этот раз танк группы, Сяо Гуй, был достаточно близко, и понес небольшой урон от взрыва. Сила взрыва отбросила его назад, и пред ним вспылили уведомления о дебаффе. Оправившись, он взглянул на свою мигающую мини-карту, где увидел мигающую красную точку, показывающую местоположение нового врага!

Когда игрок получает урон, игровая система отмечает атакующего моба или игрока на мини-карте. Хотя, есть и исключения, например, когда нападающие прячутся или если они слишком далеко за пределами диапазона агро игрока.

— Черт! Прямо за комнатой к боссу кто-то есть!

Крикнул танк.

Дэйв сразу же повернулся к задней стене комнаты и оставил некоторое расстояние между собой и дверным проемом в подготовке неизбежного возмездия.

Игроки знали, что атакующий был мобом, потому что, если бы их осмелились атаковать игроки, то в уведомлении будет указан никнейм нападавшего, помеченный как агрессор.

Конечно, они не знали, что Дэйв, будучи нежитью, вызвал своего рода исключение в игровой механике, и посему был обозначен системой как монстр, и его взаимодействие с игроками также отмечалось как взаимодействие монстра с игроком. Поэтому, в уведомлении Дэйв не был отмечен агрессором, и появлялся только на миникарте, как обычный монстр.

Если бы они уделяли больше внимания текущим игровым событиям или изучали сводки собственной гильдии и верно выполняли указания, которые они должны были делать в соответствии с правилами контракта, заключенного с гильдией, они могли бы понять, что это может быть не монстр, а кое-кто опаснее.

— Но ведь идет война, чувак! Нам нужно поскорее поднять уровни, и, конечно же, собрать добычу с босса, у нас нет времени убивать каких-либо монстров позади, понимаешь?

И, с таким невежественным мышлением, они продолжили бить босса.

— Черт возьми, кто-нибудь убейте уже этого монстра! Bardiche, иди!

Взревел Sublime Spirit. Он не очень жаловал отправлять мастера меча, что наносил более половины урона по боссу, гоняться за монстром, что, вероятно, является мусором низкого уровня. Особенно, когда босс, с которым они сражались, внезапно и необъяснимо стал намного опаснее.

С разрушением двух связывающих его цепей, Драхма действительно стал более могущественным. Он получил повышение ОЖ и силы, и его атаки теперь почти в два раза превышали первоначальный урон.

Ко всему прочему, повышение ОЖ босса заполнило его шкалу ОЖ чуть выше 50%. А что еще хуже, несмотря на то, что ОЖ босса превысили отметку в 50%, босс все еще находился под эффектом Неистовство, по сравнению с чем ярость Берсерка ничего не стоит.

— Черт! Этот бой намного сложнее, чем должен быть!

Закричал Юй Фуюань. Ему было было гораздо труднее исцелять группу игроков, из-за увеличения урона босса. Сяо Гуй получал больше урона, чем могли заблокировать или уменьшить его навыки танка, и даже могучий Sublime Spirit то и дело отлетал от тяжелых атак.

Но его больше всего беспокоил не уровень здоровья группы. Поддержание высокого запаса ОЖ группы-это то, что должен делать хороший целитель. Но частое исцеление огромного значения урона легко поднимает уровень угрозы целителя. В таком темпе, он станет приоритетной угрозой. А сражение с боссом для священника не очень хорошая перспектива.

— Повремени с лечением

Крикнул Sublime Spirit. Он был опытным лидером, и хорошо видел, что приоритет угрозы священника растет.

— Если я остановлюсь – вы все умрете!

Ответил Юй Фуюань, отчаянно пытаясь придумать способ снизить свой уровень агро.

Очищающее зелье решило бы проблему, если бы оно у него было. Но у него его не было, т.к. это зелье было чертовски дорогим. Прежде чем прийти в подземелье, он подумал о том, что из-за хорошего уровня защиты танка и хороших навыков Sublime Spirit, он никогда не встанет приоритетной целью для босса.

И как же сейчас он себя ругал за то, что он видите ли «подумал». А также жалел, что не потратил золото на одно из этих проклятых зелий вместо того, чтобы провести незабываемые и приятные выходные в столичном квартале красных фонарей.

Bardiche побежал ко входу в комнату, где, согласно мини-карте, находился атакующий монстр. Ему нужно было быстро убить этот бродячий мусор, прежде чем он станет еще более назойливым, или хуже того, прежде чем он снова увеличит сложность сражения с боссом.

Отойдя от большого дверного проема, Дэйв оглянулся и увидел мастера меча, идущего к входу, и улыбнулся своей мрачной улыбкой Драугра. Один игрок 89-го уровня любого класса вряд ли может вызвать у Дэйва панику или беспокойство.

Лидер группы нарушил главное правило группы авантюристов, когда разделил ее и отправил игрока, наносящего большой урон, охотиться на Дэйва. Они, наверное, думали, что он просто обычный низкоуровневый монстр. К сожалению, ребятам из гильдии придется заплатить хорошую цену за эту ошибку.

Дэйв приказал своей нежити прийти в движение, организовав их так, чтобы «Гость» в самом «лучшем» виде неожиданно встретил группу монстров. Он позиционировал двух гулей впереди, сделав их танками. Лучники и маги стояли позади танков по обе стороны, чтобы у них были четкие линии огня, из-за чего стрелы и заклинания могли попасть точно в цель. Третий гуль и скелет прикрывали фланги, став силой экстренного реагирования.

Затем Мастер меча ворвался в проход, пройдя через дверь. Он двигался так быстро, что пролетел половину комнаты, прежде чем понял тот факт, что он бежал прямо во вражескую боевую формацию. Когда он, наконец, отреагировал, все было похоже на сцену из старого мультфильма. Он попытался притормозить ногами, пытаясь уменьшить импульс движений, а руками он то и дело махал в разные стороны, поддерживая равновесие. На его лице читался шок, его рот буквально округлился, а в его широко открытых глазах читалось понимание неизбежной смерти.

В это же время Дэйв так судорожно смеялся, что чуть не забыл отдать приказ о нападении. Он пришел в себя как раз вовремя, активируя [Разрушительный Удар], атакуя отчаянно отступающего мастера меча, обездвижив его эффектом оглушения.

Нежить Дэйва тотчас начала поливать мастера меча ливнем стрел и заклинаниями, тогда как Дэйв ударил снова, используя обычную атаку, наделенную [Двойной Удар]. Шкала Ож игрока менее чем за мгновенье стала тусклой, ибо процент ОЖ достиг нуля.

Дэйв знал, что игроки гильдии будут немедленно уведомлены о смерти мастера меча, это была одна из самых важных функций уведомления в группах.

Он должен был действовать быстро, если хотел воспользоваться ситуацией. Дэйв быстро взвесил шансы и рассмотрел альтернативы. Он начал шагать и чуть не столкнулся с одним из своих приспешников, гулем, и у него появилось непреодолимое желание с кем-либо поговорить. Дэйв не был «болтливым» парнем. У него не было желания рассказать людям о своих «проблемах», а тем более слушать их. Поэтому он был удивлен тем, что хотел говорить с кем-то. Все еще думая о своей текущей ситуации, он начал рассказывать Гулю множество своих идей, от дружественных, до жестоких, и гуль слушал его весьма терпеливо. Затем он поделился парой мудрых предложений со своим приятелем – гулем.

— Кто не рискует, тот не пьет шампанского. Или все, или ничего. Спасибо что выслушал, приятель.

Зная, что ему нельзя упускать хороший шанс, Дэйв поставил Бада, гуля, которого он так назвал, и остальную часть нежити вокруг себя, а затем ворвался в комнату босса.

Его план состоял не в сражении с группой игроков, что определенно привело бы к самоубийству. И было слишком много вещей, которые Дэйв все еще должен был сделать, прежде чем он мог позволить истории бородатого драугра закончиться.

Его целью было задерживать их, выигрывая время.

Появление почти дюжины нежити, бегущих к игрокам, создало хаос в боевом чате. Но они быстро пришли в себя и осмотрели группу монстров.

Это обычная низкоуровневая нежить — мусор, она не могла быть тем врагом, что отправил Bardiche на респаун…или могла?

В этом подземелье происходило слишком много странных вещей, хотя оно давно не новое. Во-первых, как только босс начал странно себя вести, появился какой-то блуждающих моб. Затем Мастер меча умер от рук какой-то низкоуровневой нежити, и никто не мог понять, почему.

Теперь, группа нежити низкого уровня бежала к ним, пока они сражались с боссом.

Ничто из этого не имело для них смысла, даже если мобы и могли свободно перемещаться, вероятность, что они зайдут в комнату босса чрезвычайно мала. Группа зачистила подземелье, и, по крайней мере по пути к комнате босса не должно быть ни одной группы мобов.

Sublime Spirit понял, что нежить не очень опасна. Но его группа была измотана этими странными и неожиданными вещами. Им нужно было сосредоточиться на реальной опасности, боссе.

— Это нежить низкого уровня, я быстро их убью. Просто задержите босса на несколько секунд!

Ободряюще крикнул Sublime Spirit, бросившись к группе нежити.

Большинство членов его группы были опытными, не говоря уже о членах гильдии Кровавая Ярость. Честно говоря, большая часть группы едва перешагнула через статус новичков, их приняли, чтобы пополнить состав гильдии из-за войны.

Этот бродяга, Юй Фуюань, был исключением, хотя его уровень был высок, у него была куча недостатков. Юй Фуюань был принят в гильдию, потому что он был компетентным священником. Он был опытным игроком еще до того, как Sublime Spirit вошел в игру, и, согласно слухам, был знаком с бета-тестером, основателем гильдии или ими обоими. Несмотря на это, единственными яркими вещами в будущем священника был район красный фонарей в центре столицы.

Дэйв проигнорировал Берсерка и создал еще один череп, намереваясь взорвать еще одну цепь и, в конечном счете, освободить Драхму, чтобы завершить квест.

Дэйв искренне надеялся, что как только квест будет выполнен, ему не нужно будет сражаться с кем-либо напрямую, и, что более важно, ему не нужно будет рисковать собой, сражаясь с группой игроков высокого уровня.

Лучники Дэйва атаковали Sublime Spirit, в то время как маги замедлили его движения и атаки.

Затем, черепа взорвались, сломав еще одну цепь, связывающую босса, и его ОЖ поднялись до 70%.

Со стороны Sublime Spirit оставлять бой с боссом было ошибкой. Без урона от Берсерка исцеление Юй Фуюаня поднимало священника в список угроз. Когда его значение угрозы превысило танка, нарушив правило игроков не переагривать монстров от танка, священник стал приоритетной целью для босса.

Боссу, что ныне был в ярости, потребовалось лишь мгновенье, чтобы найти бедного священника. Он умер, будучи раздавленным железной булавой. Единственное, что от него осталось – огоньки что взлетели к небу и пятно на полу.

Конечно, это означало, что группа вскоре потерпит поражение. Защита священника была правилом номер один у авантюристов. И невыполнение этого правила приводило только к одному результату.

Внезапная смерть священника потрясла всех в группе, даже Sublime Spirit.

Затем Дэйв снова щелкнул пальцами. Прозвучал грохот, и комнату озарил красный свет, сломав четвертую цепь на боссе.

Сейчас босса удерживало еще 4 цепи, а его шкала ОЖ заполнилась до 100%. Драхма взвыл, как волк, воющий на Луну. Хотя он полностью восстановился и был сильнее, чем когда-либо, монстр стал еще безумней. Всякий раз, когда разрушалась цепь, он терял все больше рассудка, становясь еще более диким и необузданным.

Остальные цепи едва контролировали его безумное поведение. Ограниченная дальность передвижения босса была единственной вещью, спасающей игроков от подавляющей силы и способностей босса. Но скоро босс освободится.

Sublime Spirit начал ругаться, увидев такое развитие ситуации. На данном этапе этого нельзя было отрицать. Миссия была провалена, и скоро вся группа будет убита.

Злой и разочарованный, Sublime Spirit повернулся, что получше осмотреть группу нежити. Он, наконец, заметил «лидера», смешанного с заклинателями. Он был неприметным существом, однако выглядел весьма странно, постоянно безразлично поглаживая свою бороду. А затем, этот чертов Драугр улыбнулся ему, Sublime Spirit, презирая и унижая его!

И тут раздался еще один ослепительный взрыв, что ошеломил Sublime Spirit. Следом за взрывом последовал демонический рев, и Sublime Spirit увидел, как умирают члены его группы, затем по земле прошла дрожь, и умер еще один член его группы, а затем прозвучал леденящий душу вой.

Драугр продолжал улыбаться, и Sublime Spirit все никак не мог вспомнить, где уже видел эту улыбку и этого Драугра.

Трагично, что Sublime Spirit нарушил правило как реальной, так и виртуальной жизни: “не отвлекайся на бородатых Драугров, следи за своим окружением, тупица.”

Дэйв видел, как Драхма превратил суровых игроков в фарш с помощью своей железной дубины.

Он в последний раз ухмыльнулся Берсерку, когда к голове Sublime Spirit подлетала железная дубина. Пройдя с головы, до пят берсерка, дубина наконец ударилась о пол.

[-85 321] Мгновенное Убийство!

Дэйв изо всех сил пытался не раскрыть рот от удивления.

Из под дубины Драхмы начали вылетать огни, что некогда составляли Берсерка 120-го уровня. Теперь в комнате были только Дэйв и его нежить. Вместе с разъяренным, возможно, безумным, боссом.

Три цепи все еще сковывали конечности босса, и он все еще был в ярости.

Драхма взревел и закричал, как будто кто-то поджег его душу. Это было ужасающее зрелище, которое Дэйв никогда не забудет.

Ник над головой Драхмы был выделен зеленым цветом. Но, он явно был не в себе. Дэйву нужно убедиться, что все нормально, поэтому он приказал одному из своих гулей подойти поближе к боссу. Гуль повиновался, не поднимая шума, и приблизился к боссу. В тот момент, когда гуль ступил в агро-зону Драхмы, босс качнулся, измельчая гуля на кусочки, и отправив в полет его останки.

Дэйв сглотнул, и был благодарен себе за свою паранойю…осторожность. Даже если ник босса был зеленым, он все равно был боссом, и он был сильным, как дьявол.

Он открыл свой журнал квеста и посмотрел на «призыв о помощи», он не был отмечен как «выполненный», и не было обновленной информации.

«Окажи помощь своим родственникам, нежити…это может означать что угодно.»

Если бы Дэйв сейчас подойдет к боссу, бог знает что произойдет, и что сделает с Дэйвом безумие босса.

— Драхма!

Крикнул Дэйв.

Босс на мгновение замер, затем снова ударил дубиной о пол и взревел в потолок, заставляя всю комнату дрожать.

Разрыв пяти из восьми цепей, что сковывали его, лишь еще больше разозлил Драхму, вместо того чтобы вселить в него надежду и решимость завершить начатое.

Дэйв был оскорблен. Он упорно трудился, чтобы помочь своему брату-нежити, избавиться от цепей или, по крайней мере, начать процесс, и помешать группе гильдии убить Драхму и отправить его на респаун. Все, что он получил взамен, — это истерика.

Дэйв решил, что с него достаточно. Натянув свою решимость до ушей, он уверенно пошел к боссу, остановившись на полпути к агро-зоне босса.

— Драхма! Я служу королю Легиона нежити! Нападение на его подчиненных-это то же самое, что оскорбление короля!

Прорычал Дэйв. Дэйв блефовал, но это могло случиться по-настоящему.

— МОЙ КОРОЛЬ! ВСЕ ДЛЯ МОЕГО КОРОЛЯ!

Заревел Драхма. Он в замешательстве заморгал, и безумие в его кроваво-красных глазах отступило. Но он все еще злился.

— Я сделал все, как приказано! Никто не пришел мне на помощь! Почему?!

Отчаяние сменило гнев, и он упал на колени.

Драхма начал задыхаться от необъяснимой боли, хватаясь рукой за дыру в груди…

— Ах, прошло так много времени с тех пор, как они забрали мое сердце! Они никогда не смогут сломить мой дух. Я сошел с ума, но теперь я вижу. Ты!

Сказал огр.

— Ты служишь королю!

Это был не вопрос, а констатирование факта.

— Я знаю. А ты, Драхма, кому служишь?

Спросил Дэйв, глядя прямо в глаза огра.

— Я служу его величеству … цепи, пожалуйста, сними их … я силен, но только моя сила не может освободить меня от этой мерзости.

Он двинул руки к Дэйву, показывая цепи, что были обернуты вокруг его рук

— Хорошо, — сказал Дэйв.

Он приказал своим приспешникам снять цепи.

Каждый раз, когда цепь отрывалась от босса, вокруг Драхмы происходил всплеск силы. Его древняя сила была полностью высвобождена, а безумие и звериная дикость отступили, его разум снова стал ясным и острым…

Когда последняя цепь была снята, гигант встал и долго смотрел на Дэйва.

Дэйв оглянулся и осмотрел Драхму, находясь под его взглядом. Он улыбнулся, его предположение было верным.

500 уровень

Ранг (Рыцарь Судьбы)

Навыки (???)

ОЖ (???)

Защита (???)

Драхма был одним из самых мощных представителей подразделений в легионе короля нежити. Он находился под непосредственным командованием рыцаря бездны [Далга]

После того, как король нежити спрятался, Драхма был захвачен падшим орденом Черного черепа. Он страдал в течение многих лет, мучился и был подвергнут пыткам, прежде чем сошел с ума, когда его сердце было вырезано. Благословение короля нежити поддерживало его жизнь, но страдал он еще больше. Гнев, который он копил на протяжении многих лет, даровал ему силу.

Даже если я впаду в безумие, я заберу тебя с собой.

— Мне нужно найти моего короля … ты, я запомню тебя, Драугр. Ты даровал мне свободу от этих цепей и этого места. Я буду вечно тебе благодарен. Я упомяну твое имя моему командиру. Вот, возьми это.

Сказал Драхма, сделав захватывающий жест. И перед Дэйвом появился драгоценный камень

Дэйв схватил и осмотрел камень, светящийся холодно-синим цветом. Его глаза расширились.

Призовите Драхму к себе, когда находитесь в обличии нежити.

3/3 заряда.

Привязан к Смертельный Удар

— Это небольшая моя тебе благодарность. Когда ты будешь в нехорошем положении, используй его, и я приду к тебе. Это нормально, ведь ты помог мне, когда я был в пучине отчаянья.

Призыв помощи!

Вы решили помочь Драхме, даже несмотря на шанс смерти от могущественных врагов.

+1500 очков вклада

Вы освободили слугу короля нежити от цепей, наложенных на него падшим орденом Черного черепа

Вы приобрели 500 000 Опыта

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

…

— Пока что это все, что я могу тебе дать. Когда вернешься в мир Нежити, поговори с любым торговцем. Я упомяну им всем твое имя, и у меня есть к тебе просьба

— Если, случайно, ты обнаружишь Местонахождение Черного черепа, или найдешь мое пропавшее сердце. Призови меня с помощью камня, даже если уже используешь его три раза. Он все равно призовет меня, если ты будешь рядом с моим сердцем.

Драхма поручил Вам найти местоположение Ордена Черного черепа. Они – бельмо на глазу Земли, мерзкая и нечестивая фракция, которая подчинила многих слуг короля, проводя над ними мерзкие эксперименты в погоне за источником бессмертия нежити. Несмотря на то, что они тоже — нежить, Король счел их недостойными и изгнал их.

Принять / отклонить

Дэйв согласился и посмотрел на гиганта. Тот оглянулся и улыбнулся ему, а затем исчез.

Дэйв вздохнул. Все закончилось. Еще один день, еще один сильный член легиона.

Оглянувшись, он решил поискать добычу, бродя по окрестностям.

В самом центре области, где так долго был прикован Драхма, находился маленький светящийся металлический шар.

Может быть использовано для изменения подземелья

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51**

Дейв крепко сжал ядро подземелья в руке.

Тип появляющихся в подземелье монстров определяется тем, где подземелье находится географически, и как на него влияют различные внешние силы.

Например, в поврежденном подземелье появляются оригинальные монстры, однако являющиеся нежитью.

В конкретно этом подземелье появлялись мумии, которые, конечно, были нежитью. Однако, они не были под эгидой короля нежити.

Поскольку Дейв владел подземельем, он мог использовать ядро, чтобы «модифицировать» подземелье, и мумии перейдут под командование короля легиона нежити.

Дейв активировал ядро и перед ним открылось уведомление.

Подземелье и монстры были изменены.

Все обитатели подземелья сохраняют свой прежний облик.

Подземелье повышено (уровень +1)

Базовый уровень всех появляющихся монстров увеличен (+50 уровней).

Минибосс Древний черный череп убран

Новый минибосс

Сэр Закс — Уровень 200 [Лейтенант Рыцаря смерти]

Главный босс не может быть вызван с помощью респауна. Начата замена босса.

Новый Босс:

Муста Кракиш — Уровень 300 [Рыцарь смерти]

Когда Дейв закрыл уведомление, подземелье содрогнулось, а затем начало возвышаться. Он едва держался на ногах, пока подземелье не успокоилось, приобретя новый вид. Стены слились воедино, а пол превратился в ковер из костей и гнилой плоти. Столбы из темного мрамора вырвались прямиком из пола, начав поддерживать потолок. Изменения пронеслись по подземелью словно волны. Наконец, изменения прекратились, и все было завершено. Подземелье преобразилось, наконец, превратившись в дворец смерти, высоко возвышающийся над окружающей пустыней.

Что вызвало дальнейшее уведомление о подземелье:

Вам будет предоставлено ежемесячное пособие в размере 2000 очков вклада очков вклада за то, что вы завоевали подземелье для фракции (фракция нежити)

Каждый игрок, убитый в подземелье, даст вам 20 очков вклада

Если ядро подземелья будет повреждено или уничтожено другим игроком в течение месяца, подземелье вернется к прежней природе, и вы потеряете ежемесячное пособие.

Только игроки обладающие ядрами подземелий имеют возможность видеть другие ядра подземелий.

Босс появился рядом с Дейвом в центре круга, в котором ранее был заключен Драхма.

Уровень 300

Класс Босс

ОЖ 250,000

Поглощение урона 12,000

Поглощение магии 8,000

Навыки: Связанное Рабство — заставляет случайного врага атаковать своих союзников в течение 10 секунд.

Проклятье загробной жизни – убитые рыцарем смерти возвращаются на поле боя в качестве скелета-капитана, чтобы служить рыцарю смерти.

Принудительная дуэль – создает арену 1х1 между боссом и случайным игроком в течение 10 секунд. Никто не может вмешиваться! (применяется штраф)

Член Легиона Нежити Короля.

Он был вооружен мечом и щитом и носил набор из черных доспех с многочисленными красными пятнами. Дэйву показалось, что эти пятна олицетворяли свеже пролитую кровь.

— Молодая нежить.

Рыцарь смерти говорил командующим, но уважительным голосом.

— Ты спас моего коммандера от презренного ордена Черного черепа, я очень благодарен тебе. Я буду охранять это место во имя нашего короля, и во имя тебя.

— Становись сильнее и продолжай использовать свою бесконечную доблесть.

Рыцарь смерти кивнул Дейву в знак одобрения.

— Спасибо, сэр Рыцарь.

— Я не понимаю, почему вы здесь, сэр Рыцарь, вы можете умереть.

— Я не сомневаюсь в вашей силе или мужестве, вы — могущественный Рыцарь смерти. Но у вас скорее всего должны быть более важные дела, куда важнее, чем охрана этой комнаты подземелья.

— Нет, молодая нежить. Это задание дал мне мой король. Когда ты достигнешь моего ранга, тебе тоже будут давать такие задания. Охрана этих подземелий — способ увеличить нашу мощь. Тела живых, которые умрут здесь, будут отправлены в мир нежити, чтобы служить нашему королю. Со временем, ты все поймешь. Но пока, убивай неверных, и подавляй трусливых. В будущем, ты будешь получать другие задания.

Сказал Рыцарь смерти, завершив разговор.

Дэйв ушел, так как ему больше нечего было здесь делать. Он также понимал, что как только он достигнет ранга повыше, то станет получать другие миссии, нежели убийства игроков. Что на самом деле будет передышкой для Дейва. Поскольку миссии, направленные на убийства игроков, начали ему наскучивать, однако, награды, которые он пожинал, были довольно хорошими.

Из-за освобождения Драхмы, Дэйв получил довольно много опыта, достигнув 65 уровня.

Камень Анти-ПК ослабил его беспокойство от встречи с высокоуровневыми игроками, пк, или им подобными, так как теперь он мог встретить их со спокойной душой, зная, что точно сможет победить их или сбежать. Босс 580 уровня был мощным подспорьем. Может быть, он мог бы использовать камень, чтобы пройти какие-то слишком сложные квесты, или, чтобы покорить высокоуровневое подземелье.

Дэйв решил, что сейчас ему стоит уйти и подготовиться. Кроме того, его заинтересовали слова Драхмы о том, что он может получить вознаграждение у любого торговца..

Вы получили 20 очков вклада!

«А?”

Муста Кракиш пошевелился.

— Похоже, в подземелье вторглись живые. Они не готовы к этому подземелью.

В Дэйве заиграло любопытство, и он решил остаться здесь еще на некоторое время. Он и его оставшаяся нежить прошли через подземелье, чтобы взглянуть на вторженцев.

Когда они достигли комнаты мини-босса, нежить Дэйва заняла позицию в коридоре, а сам Дэйв посмотрел в комнату.

— Где мини-босс…

Удивлялся Дэйв, оглядывая комнату. В ней ничего не было. Он посмотрел вниз, прищурился, а затем улыбнулся своей ужасной улыбкой.

Через несколько минут вторгшиеся игроки осторожно заглянули в комнату мини-босса из коридора.

Дэйв улыбнулся, когда увидел их. Они были членами гильдии Небесный Рассвет. Та же группа, что сражалась с суб-гильдией Кровавя Ярость перед входом в подземелье.

Видимо, друг Sublime Spirit – игрок 380 уровня не смог их долго сдерживать.

— Тут все совершенно иначе, нежели чем я видел в записях игроков

Сказал танк.

— Да, в видео даже уровни мобов другие. Сейчас даже двухвостые скорпионы 100-го уровня.

— Похоже, здесь что-то произошло, ибо все подземелье кардинально изменилось

— ААА! Посмотрите туда!

В шоке закричала Жрица [Священник – М, Жрица – Ж].

Они ничего не увидели …

— Подождите, вот оно… Нет, оно вон там!

Стены двигались. Хитрые движения, происходящие, однако, там, куда никто не смотрел. Постепенно, словно в режиме замедленной съемки, на стенах появлялась рябь. Стены из костей и гнилой плоти извивались. И прямо на стенах появлялись лица людей, что давно умерли, лица, наполненные страданием и отчаяньем. Фигуры монстров пробегали по стенам, сливаясь воедино, а затем разваливаясь.

Игроки с ужасом смотрели на движущиеся стены. Они были настолько загипнотизированы, что сначала не увидели, как из противоположного коридора кто-то вышел.

Ассасин смог избавиться от гипноза, и увидел кое-кого, что-то, что шло к нему через комнату.

Он потряс головой и в замешательстве поморгал, остальные же игроки удивленно вскрикнули, отошли от испуга и услышали предупреждение ассасина о приближении нежити.

Все смотрели, как одинокая нежить идет к ним.

Но нежить, драугр, остановился, когда достиг центра комнаты. Группа осторожно посмотрела на него, они были напуганы. Как только они вошли сюда, их сразу же загипнотизировали стены, а затем к ним пошел одинокий скелет. Что-то странное происходило в этом подземелье.

— Этот парень выглядит знакомым.

Танк пристально посмотрел на бородатого Драугра, нервно хватая свой меч.

Дэйв улыбнулся, сложил руки за спиной и улыбнулся. Он ждал.

— Это всего лишь скелет 65-го уровня

— Эм! Разве он не похож на того парня, Мистера Скелета?

Спросил танк.

Все знали знаменитого Драугра с именем Мистер Скелет. Не говоря уже о потенциальной выгоде от его убийства.

— Да! Это он! Это же здорово, убив его мы откроем доступ к дополнению «Нежить»!

Сказал лидер с нетерпением.

— Постойте

Только заметив Драугра, Ассасин начал ругаться себе под нос. Ему действительно не нравилось изменение комнаты мини-босса.

— Что-то не так

Сказал он. Он наклонился вперед, осматривая комнату.

Ассасины всегда настороженно и подозрительно относятся ко всему и всем. Они лучше, чем кто-либо, знают, как легко попасть в ловушку будучи неподготовленным. И сейчас была как раз такая ситуация.

Ассасину было некомфортно, он чувствовал, что что-то не так, но не смог обнаружить ничего подозрительного. Это подземелье было жестче, чем ожидалось, и он не хотел попадать в ситуацию, которая разрушила бы все приложенные в сегодняшний день усилия. Снова попадать на респаун и начинать все заново – удовольствие не из приятных.

Дэйв не хотел, чтобы его маленькое представление было испорчено, поэтому он начал говорить мрачным тоном.

— Здесь правит Нежить, живым отсюда не уйти!

Топнув ногой по земле, Дэйв проревел:

— Пробудись!

Пол содрогнулся, по всей комнате появились темные щупальца, разрушая пол и поглощая кости. Собирая их вместе в нечеткую, едва материальную фигуру из черной слизи и белых костей. С течением времени, эта слизь становилась все больше и шире. Она продолжала поглощать несчетное количество костей, тем самым обернув себя ими, словно коконом. Это был гигантский слизень, обернутый костями. Черный слизень – нежить был неподвижен, но десятки костей в нем постоянно извивались

Если бы Дэйв сразу же не обратил внимание на пол комнаты, он бы не заметил слизня. Существо использовало врожденный навык, удлиняя свою аморфную форму, чтобы распространиться по всему полу.

Дэйв довольно легко избежал гипноза комнаты, а затем пошел в центр комнаты, где произнес несколько драматических предложений, а затем топнул по слизню.

И затем Дэйв сказал:

— Выживите вы, или умрете – зависит от вашей силы. Но знайте, что скоро нежить захватит весь мир… Все Живые умрут!

Затем он телепортировался, исчезая в яркой вспышке света.

Дэйв снова появился в мире нежити. Прежде чем он успел сделать один шаг, он получил уведомление о поступлении очков вклада. Мини-босс был слишком силен для этой группы игроков

Он улыбнулся, подходя к торговцу. Там его ждал предмет, который на этот раз он заберет с собой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52**

Дэйв спросил торговца, не оставляли ли что-нибудь специально для него.

— Да, вам есть подарок от Лорда-Нежити.

Спрятавшись под стойку, и открыв там тумбу, он порылся в ювелирных коробках всех размеров, при этом все время болтая.

— Так значит вы та самая молодая нежить, что вершит великие дела для Короля и его легиона

Он заискивающе улыбнулся своими желтыми зубами:

— Мне очень приятно, что вы обратились именно к Дикензу Эпрориуму. Я — Дикенз, скромный торговец.

Наконец, он воскликнул.

— Ах, вот оно, сэр Драугр

Он протянул Дэйву маленькую серьгу с кровавым камнем.

Описание Серьги, которые носил член древнего племени берсеркеров, которые поклонялись Безумному Богу. Только один член племени выжил в этот день, Драхма Непобедимый.

Требования Завершенный квест: «Призыв о помощи!»

Атрибуты

+200 Выносливость

+100 Сила

+ 100 Ловкость

+ 100 Маневренность

+ 100 Интеллект

+1000 маны

Уникальный навык

Активируемый: [фанатик]

Преобразует все очки защиты и маны в ОЖ, но увеличивает получаемый урон на 100%

+100 силы, ловкости и маневренность за каждые 10% потерянных ОЖ.

Шкала / Класс Класс (легендарный)

В Завоевании, игроки могут надеть до четырех аксессуаров: ожерелье, серьги и кольцо на каждой руке.

Дэйв подозревал, что умение [Фанатик] стало причиной неконтролируемой ярости Драхмы и потери разума в Подземелье.

Это был бы мощный инструмент, но потенциально опасный.

Он удваивал получаемый пользователем урон, а также полностью убирал защиту.

Эти серьги были мощны даже без [Фанатик], одни только их атрибуты были потрясны. Ибо сильно могли увеличить наносимый пользователем урон …

Дэйв надел серьги и вернулся к торговцу.

— Мне нужны другие предметы.

Дэйв купил нагрудник и поножи Черного рыцаря Ордена Павших.

Описание

Дряхлый старый нагрудник Рыцаря Ордена Падших.

Поклявшись победить всех омерзительных существ, он провалил свой квест, столкнувшись с гневом и мощью Легиона нежити.

Конец ордена был трагически ироничным, Король Нежити проклял орден, приказав ему восстать в виде нежити, таким образом, они стали тем, чего они больше всего ненавидели.

Требования

Уровень 60

200 сила. 100 ловкость 100 маневренность

Бонусы

800 Прочность

4% невосприимчивость

500 поглощение урона

120 поглощение магии

Шкала / Класс Класс. Редкий нагрудник

Описание

Броня, выкованная для Рыцаря Ордена Падших, что был давно уничтожен.

Поклявшись победить всех омерзительных существ, он провалил свой квест, столкнувшись с гневом и мощью Легиона нежити.

Конец ордена был трагически ироничным, Король Нежити проклял орден, приказав ему восстать в виде нежити, таким образом, они стали тем, чего они больше всего ненавидели.

Требования

Уровень 60

200 сила. 100 ловкость 100 маневренность

Атрибуты

500 Прочность

4% невосприимчивость

400 поглощение урона

100 поглощение магии

Класс редкий

Вознаграждения за спасение Драхмы включали 1500 очков вклада. после покупки поножей и нагрудника, у него осталось всего 100 очков.

Дэйв проверил свои характеристики после оснащения двух доспехов.

Класс Апостол смерти

Имя Смертельный удар Раса Человек (Нежить)

Здоровье 17,200+(820) Мана 2300+(115)

Выносливость + ∞ Ярость / Концентрация 100

Интеллект 260+(13) Мудрость 310+(15,5)

Ловкость 260+(13) Маневренность 260+(13)

Живучесть 1802 Сила 260+(13)

Поглощение магии 560 Поглощение урона 1600

Невосприимчивость 14%+(0,7)% — —

Реген. ОЖ 0,1/сек+(0) Реген. ОМ 1,1/сек+(0)

Реген. Вынос. + ∞ Реген. Ярости / Фокуса 1 сек

Титул «Всезнайка!»

С новыми оснащенными предметами, характеристики Дэйва были впечатляющими для персонажа 65 уровня.

Король Нежити был главнокомандующим. В его военной организации было семь дивизий. В которых было семь генералов, рыцарей бездны, коими непосредственно управлял Король. Каждый из них командовал дивизией из более чем 100 000 000 воинов.

Каждое подразделение, в зависимости от возрождений и потерь, имело примерно 100 рыцарей Судьбы, 10 000 Рыцарей Смерти. 1 000 000 скелетов-капитанов и около 100 000 000 элитных и обычных скелетов.

Дэйв обратил внимание на генералов. и заметил, что на самом деле их было восемь. Трое из них были немного странными, так как двое из этих троих имели имена и один был отмечен как Изгнанный.

Гехна — архи-лич, командует магическим подразделением, которое было знакомо Дэйву из-за квеста. А именно из-за квеста [Предательство], когда спас его подчиненного лича – Ду’Ража

Вторым был [Далга] – Берсерк полубог. Он был лидером передового дивизиона легиона. Он узнал его после выполнения квеста [Призыв о помощи!], в котором спас его подчиненного — Дхарму

Изгнанный генерал командовал дивизионом разбойников, и, если он был изгнан, значит и весь его дивизион разбойников остался без генерала. Дэйв знал только об одном изгнанном рыцаре бездны … Деадра.

— Таким образом, в армии нежити около 800 000 000 подчиненных. Довольно большое количество, особенно по сравнению с двумя миллиардами игроков, похоже, это приличная армия …

— Место Деадры пустует … если бы я был в дивизионе разбойников, стать рыцарем бездны было бы намного проще, чем в другом дивизионе. по крайней мере, чтобы стать рыцарем бездны, мне не придется сражаться с ним. Я мог бы достаточно просто проложить свой путь вверх, — подумал Дэйв.

Рьюшак

Скелет-капитан

Уровень 120

25 000 ОЖ

1500 Поглощение урона

200 Поглощение маны

— Ну, я мог бы сразиться с ним, но мне нужно для начала достичь 100-го уровня, чтобы уменьшить штраф за несоответствие уровней. Даже если бы у меня был полный набор доспехов Ордена Падших, из-за более чем 20-ти уровневой разницы мой урон будет сильно урезан, а его будет увеличен. Не говоря уже о его высоком поглощении урона, я, вероятно, не смогу даже царапины оставить на его доспехах.

Дэйв подошел к барьеру, что отделял его от места расположения скелетов-капитанов.

— Как только я доберусь до ранга скелета-капитана, я смогу покинуть мир нежити

— Я, наверное, должен продать комплект железных доспехов, до сих пор они хорошо мне служили, но, как только я куплю комплект доспех Рыцаря Ордена Павших, они будут бесполезны. А так, я смогу получить хоть немного денег… мои сбережения с каждым днем становятся все скуднее.

Затем он открыл окно миссий, и направился в очередной раз выполнять задания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53**

Как и ожидалось, Дэйв оказался на кладбище. На том самом, что он появился в первую миссию, том, что находилось во владениях гильдии Разрушители.

— Снова это место? Ну, может быть, я смогу найти что-то, что поможет мне получить опыт.

Дейв огляделся и увидел группу из трех авантюристов, сражавшихся с элитными скелетами. Удивительно, но он узнал их.

Охотник, танк и священник, с именами Perfect Shot, Human Fortress и … Pussy Flanker.

Дэйв снова засмеялся, увидев вульгарное имя, иронически принадлежавшее священнику.

Perfect Shot был наивысшего уровня — 45, а двое других были 42-го. Они были намного ниже его по уровню. Они ему не угроза, да и опыта с них не получишь, поэтому он просто проигнорировал их.

Реакции же трио были совершенно противоположными.

— Дерьмо. Это он!

Сказал Human Fortress:

— Скорее! Свяжитесь с гильдией!

Дэйв нахмурился, и его рот презрительно скривился.

— Да, сделайте это. Зовите своего гильдмастера, чтобы он помог вам. Это так трогательно.

Прозвучал отражающийся от ребер смех Дэйва

— Давайте заключим пари. Я в одиночку убью вас троих. Я даже не буду использовать своих подчинённых.

Дэйв насмехался над трио.

— Нет, черт возьми, ты — человек!

Сказал Human Fortress

— Мы не глупы, ты куда выше уровнем, чем мы. И ты просто нападешь вместе со своими подчиненными, так или иначе

Отступая воскликнул Human Fortress.

— Я мог бы просто напасть в любой момент

Сказал Дэйв с улыбкой, когда двое его гулей начали идти к трио.

— Стой!

сказал Perfect Shot

— Мы принимаем пари

Сказал он.

— Вот и все. Мужчина…или женщина, что довольно храбр. Люблю таких людей.

Дэйв отпустил подчиненных.

— Что ты делаешь?

Спросил Pussy Flanker. Он нервно озирался, смотря на десять юнитов нежити, что их окружили.

— У тебя есть идея получше? Он мог просто атаковать без предупреждения. Даже если он что-то задумал, это все равно 3 против 1. Мы должны это сделать

Сказал Perfect Shot, выпив зелье Ловкости.

— Дееееерьмо

Прокричал Human Fortress.

— По крайней мере, мы можем опубликовать битву на наших каналах, — сказал Pussy Flanker, — представь, если мы справимся, то у нас будет столько женщин, сколько нам и не снилось!

На его лице появилось метательное выражение.

Остальные двое посмотрели на него с жалостью.

Хорошо, это все потому, что многие «девушки» падки на игроков игры Завоевание, которые прославились хоть на 30 секунд.

— Давай сделаем это, дамы и господа. Ну, готовьтесь

Сказал Дейв, поднимая меч и щит.

Perfect Shot переместился на несколько метров, а Pussy Flanker отодвинулся, встав сбоку.

Дейв пошел к священнику. Основная стратегия в битве — сначала убить священник.

— [Чертог якоря]! — закричал Human Fortress.

Дэйв фыркнул и проигнорировал умение повышения агро, и продолжал двигаться к священнику.

— Ты идиот! Он игрок, навыки повышения агро не работают на него! — сказал Perfect Shot, выстрелив с помощью [Связывающая Стрела].

— Дерьмо! Я не знал!, — сказал Human Fortress. А затем активировал [Рывок], чтобы попытаться перехватить Дэйва.

Дэйв встретил танка, активировав [Восходящий удар], и, из-за анимации бессмертия, он проигнорировал эффект ошеломления от навыка [Рывок]. Затем он контратаковал с [Разрушительный удар], Дэйв ошеломил Human Fortress.

— [Воля воина], крикнул Human Fortress, чтобы снять эффект оглушения.

Дэйв улыбнулся. Это была единственная снимающая эффект оглушения способность Танка, и он использовал ее слишком рано.

Дэйв крикнул:

— [Мертвая хватка].

Умение превратило танк в бесполезный кусок мяса, неспособный ничего делать в течение пяти секунд.

Дэйв воспользовался возможностью, побежав к священнику, который начал атаковать Дэйва исцеляющими заклинаниями.

[-268 ОЖ]

Атаки такого типа не сильно помогли ему, благодаря высокому поглощению магии Дейва.

— Ох, ну и дерьмо!

Выругался Pussy Flanker, когда Дэйв ударил его с помощью [Двойной удар] и базовой атакой.

[-2300 ОЖ]

Всего у него было 6000 ОЖ. Атака Дейва сняла ему более трети запаса ОЖ. Увеличение его характеристик порядком увеличило наносимый им урон.

Дейв махнул рукой, и красный череп зацепился за священника. Затем он отвернулся и активировал [Паническое бегство], атакуя Perfect Shot.

Череп светился жутким красным светом, зацепившись за плечо жреца, не нанося особого урона. Хотя он точно не знал, что он может с ним сделать, он был уверен, что ничего хорошего не будет.

— [Разрывной удар]

Охотник пытался прервать удар Дейва.

Однако, удар снял лишь пару ОЖ, а Дэйв даже не вздрогнул, влетев в охотника с помощью [паническое бегство], словно поезд, сошедший с рельс.

[-2890 ОЖ]

Это уменьшило запас ОЖ охотника почти на половину

[Паническое Бегство] нельзя было прервать, хотя его можно было остановить чем-то достаточно массивным, как кирпичная стена.

— Подержи его, я тебя исцелю!, — закричал Pussy Flanker, активируя навык.

Дэйв даже не оглянулся на священника, он просто убрал меч в инвентарь и щелкнул пальцами.

Произошла яркая красная вспышка, и эхом раздался гулкий звук, священник взлетел в воздух из-за взрыва, а его исцеление прервалось.

[-860 ОЖ]

Дэйв вновь вызвал свое оружие и мощно ударил Perfect Shot.

[-700 ОЖ]

— [Телепортация!], И Охотник появился возле священника.

И, кажется, что прошло уже несколько секунд, и паралич на Human Fortress скоро закончится.

Дэйв по полной использовал свои навыки, поэтому все они откатывались, из-за чего он взял Кольцо Разрушенного Короля, сказав

— [Королевский указ]

Появились два рыцаря в золотой броне, что побежали к Pussy Flanker.

— ТЫ СОВРАЛ!

Прорычал Human Fortress, активируя навыки повышения агро, дабы приманить к себе двух рыцарей-призраков.

Дэйв уже догнал Perfect Shot и атаковал его, а Pussy Flanker пытался исцелять охотника.

— Это навык призыва. Я не использовал свою нежить.

Дэйв прицепился к Perfect Shot как пиявка, что высасывала его ОЖ.

Perfect Shot уже использовал свои умения по полной, в том числе [Телепортация] и [Разрывной удар], и больше не мог увеличить дистанцию с Дэйвом

— Черт, его защита слишком велика!

Пожаловался Perfect Shot, когда его ОЖ опустился до критического порога.

[+500 ОЖ]

Над головой охотника всплыло зеленое число исцеленных ОЖ, когда заклинание вступило с ним в контакт. Но более высокое значение урона сразу же компенсировало исцеление.

— Ты меня раздражаешь, священник

Сказал Дейв, снова махая рукой, и появился еще один Спектральный скелет.

— Снова этот чертов навык!

Сказал священник.

Дэйв не потрудился использовать его на священнике, и его глаза сверкнули.

Взрыв!

[-600 ОЖ]

Он использовал навык на Perfect Shot, ошеломляя его, а затем и использовал [Двойной удар], игнорируя откат навыка.

Вы убили захватчика.

+20 очков вклада.

— Уххх, минус один, — насмехался Дэйв, повернувшись с широкой улыбкой на лице.

— Дерьмо … этот парень — монстр …, — сказал Pussy Flanker. Он вздрогнул, вспомнив, как у лица Perfect Shot взорвался череп.

Урон, наносимый мистером Скелетом, был чудовищным, и он не мог долго его блокировать.

— Давайте закончим, хорошо?

Дэйв продвигался вперед в расслабленной и обдуманной манере, как будто просто занимаясь своими повседневными делами. Как например вынос мусора.

Human Fortess увяз в битве с двумя призрачными рыцарями.

— Черт! Их урон чудовищен, а мой урон не стоит даже внимания. С этими ублюдками не справиться без хорошего урона.”

Pussy Flanker попытался увеличить расстояние от Дэйва, чтобы бить его издалека. Но Дэйв просто отмахнулся от его атак и продолжал продвигаться без особых задержек.

— Черт, сколько у него ОЖ?, — проворчал Pussy Flanker. Его атаки едва ли снимали часть ОЖ мистера Скелета.

[Паническое бегство] наконец откатился, и Дэйв активировал умение, рванув прямо к священнику. Священник вздохнул и, наконец, сдался. Но он умер со стилем.

Он дерзко ухмыльнулся и поднял руки, ладонями вверх, говоря:

— ну и что, что я умру? Я как бы сражался со знаменитым мистером Скелетом.

А затем его ОЖ достигли нуля

Вы убили захватчика.

+20 очков вклада.

— Ха! Pussy Flanker получает максимальное количество очков стиля за бой, — сказал Дейв.

Дэйв посмотрел туда, где все еще сражались два рыцаря-призрака и Human Fortress, и танк был не в лучшем положении.

Дейв снова активировал [Спектральная Бомба] и отправил ее в Human Fortress.

Светящийся череп подлетел к Human Fortress и прикрепился к его спине.

Дэйв отозвал двух рыцарей и посмотрел на Human Fortress

Танк осторожно смотрел на Дейва, его ОЖ были практически на нуле.

— Это был хороший бой, — сказал Дейв.

— Не совсем, ты надрал нам зад. Дерьмо, ты сильный.

— Ах, брат, сила идет рука об руку с уровнями. Ох, похоже, что кто-то пришел помочь в битве», — сказал Дейв, глядя чуть поодаль от Human Fortress.

Лицо Human Fortress просветлело от надежды, и он повернулся, увидев улыбающийся красный череп прямо у своего лица

— Хе-хе, я просто соврал, — сказал Дэйв, щелкнув пальцами.

Последнее, что услышал Human Fortress, — это щелчок пальцами Дэйва.

Вы убили захватчика.

+20 очков вклада.

— Это было весело. Ладно, достаточно, мне нужно найти еще одно подземелье, чтобы добавить его в свою коллекцию …

Сказал Дэйв, шагая вперед вместе со своим подразделением нежити..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54**

Дэйв около получаса искал монстров, чтобы увеличить свой опыт. Он собирался сдаться, но тут появилось уведомление, когда он пришел в область с группой недавно порожденных монстров.

Дэйв поднял глаза и увидел послание, написанное огненными словами.

Объявление сервера Завоевания!

Поздравляем гильдию «РАЗРУШИТЕЛИ» за зачистку подземелья «Карьер Отчаянья».

Участники: Лорд Войны, господин Валентайн. Иерихон-убийца сатаны …

-TSN ELECTRONICS-OCS BUILDING-DDI-USAT … (Название компании игры)

— Хм, они наконец сделали это.

Поздравляющее послание так и висело в небе, дабы все могли его запечатлеть. Дэйв же повернулся, дабы поохотиться на монстров.

Спустя некоторое время Дэйв посмотрел на изменение уровня яркости. Новое сообщение заменило поздравление гильдии.

Объявление сервера Завоевания!

Через 30 минут игровые серверы Завоевания будут отключены для установки пакета обновления.

Пожалуйста, найдите место, где остановитесь, и прекратите свои действия. Все подземелья будут закрыты, и игроки внутри подземелий сохранят весь свой прогресс.

Длительность обновления 72 часа (в режиме реального времени).

Пожалуйста, почитайте форумы для получения информации о новой механике игры.

— Да. Это неожиданно. Я не помню, чтобы когда-либо слышал о том, чтобы сервера выключали для установки обновлений

Дэйв отключился и сделал себе кое-чего поесть. Было поздно, и дел у него было не так уж много.

Он сидел за компьютером с тарелкой лапши и просматривал примечания к обновлению.

Примечания к обновлению 2.0 игры Завоевание

Первая зачистка подземелье «Карьер Отчаянья» стало последней вехой, необходимой для начала радикальных изменений в игре.

Изменения коснутся механики игрового процесса и внутренних сюжетных линий.

ИЗМЕНЕНИЯ

Боевая механика

До сих пор механика боя в Завоевании была ограничена битвой с использованием трех категорий прямых действий, атак, контратак и блоков.

Последствия этих действий также могут быть косвенно сведены на нет путем употребления зелий или использования таких навыков, как «дебаффы», «исцеление» и «контроль».’

Обновление 2.0 добавляет новые переменные в механику боя, что существенно изменит игровой процесс

уклонение

Игроки и мобы будут иметь возможность уклониться от атак в Завоевании 2.0. Успех уклонения зависит от нескольких факторов, включая уровень, врожденные способности, навыки и атрибуты.

Добавление уклонения существенно повлияет на игровой баланс, сократив количество успешных атак в течение заданного периода. Что позволит уменьшить сумму урона в заданный период всем остальным поровну.

Будет 30% снижение эффективности лечебных способностей, чтобы компенсировать последствия уклонения. Количество восстанавливаемого ОЖ, заменяющих навыки исцеления, будет уменьшено на 30%, а навыки увеличивающие ОЖ и ОМ также сокращены на 30%.

Выносливость будет играть главную роль в арсенале игрока, как и сейчас. Всем персонажам игры добавлено 10% выносливости.

Время восстановления для [Блок] изменится с 5 сек до 10 сек.

Ловкость

Ловкость повлияет на время реакции персонажа и движения.

Классы, ориентированные на ловкость, выиграют от уклонения больше, чем другие классы.

Урон, наносимый классами охотников, будет снижен, чтобы компенсировать уклонение.

Использование механизма таргетирования цели будет необязательным. Охотник сможет прицелиться вручную.

Колебания величины урона

Успешные атаки в голову или торс наносят больше урона, чем атаки на руки или ноги. Будут исключения из правил, например, мобы с нестандартной анатомией и слабыми точками, а также некоторые атаки, которые вызывают эффекты, такие как Кровотечение и Отравление.

Проникновение через защиту

Все оружие выше 100 уровня будет иметь улучшенный атрибут защиты от проникновения.

Атрибут проникновения игнорирует вычисленное количество соответствующих атрибутов у ориентированных на защиту мобах и игроках.

Чтобы сбалансировать проникновение через защиту, танки получат критическое изменение в распределении атрибутов их персонажей.

Очки здоровья персонажей танкового класса будут рассчитываться в соответствии 20 ОЖ. (вместо 10 л. с.) за каждое очко выноливости.

Пошатывание / Критический удар

Когда атака поражает врага, следующая атака (Базовая или классовая) будет иметь 50% увеличение урона. Это применимо только один раз во время действия пошатывания персонажа

Коэффициент критического удара больше не фиксируется на 1% для каждого навыка/атаки.

В игре реализованы новые элементы для критического удара.

Руны

Руны станут новой категорией усилительных предметов в игре. Руны могут быть сброшены монстрами или даны в качестве награды за квест.

Руны могут добавлять или иным образом изменять атрибуты, модификаторы и эффекты.

Руны не стакаются и игроки смогут экипировать до шести рун.

Будет нераскрытое Количество уровней рун, уровней мощности и эффектов. Более подробную информацию о Рунах можно узнать, поговорив с любым НИП магом в игре.

Различия уровней

Игроки больше не получат никакого опыта за убийство обычных мобов на 20 или более уровней ниже их собственных или убийства боссов-мобов на 40 и более уровней ниже их персонажа.

Механика применяется к группам игроков со смешанными уровнями. Член группы с самым высоким уровнем определяет уровни отсечки опыта для всей группы.

Новые функции игры

Датчики боли и Спецэффекты / запахи / влияния окружающей среды.

Теперь доступна Настройка боли. Оно свободно регулируется игроком, системой первоначально настроена на максимум.

спецэффекты / природа, звуки, запахи и психические эффекты были переработаны, чтобы сделать их более приближенными для «реальной» жизни.

Например, вместо визуальных образов эффекта «Страх», произойдет физиологическое моделирование реакций страха у игроков.

Шкалы предметов

Теперь доступно редкое и легендарное оружие со свойствами шкал.

Все предметы, обладающие шкалой, после закалки имеют самые низкие атрибуты, в отличие от предметов без шкалы.

Каждый элемент со шкалой может быть закален различными способами, владелец предмета должен сам найти способ это сделать.

Многие навыки были изменены, чтобы приспособиться к изменениям этого обновления, все игроки получат уведомление с более подробной информацией об изменениях. Для получения дополнительной информации об изменениях, пожалуйста, перейдите к детальному объяснению каждой части обновления

Дэйв сидел, поглощал и интегрировал информацию, из-за чего его лапша совсем остыла.

Это был не просто пакет обновления, это была совершенно новая игра!

Он отошел от своего задумчивого состояния только когда зазвонил телефон.

Дэйв не узнал номер.

Обычно он не отвечал на вызовы с незнакомых номеров, и общался посредством СМС. Но по какой-то причине он принял этот звонок.

— Здравствуйте?

— Мистер Скелет? Это я! Lone Arrow!

Сказала девушка

— Ты почитал об обновлении? Это просто огонь!

Идиот! Зачем я дал ей свой номер. Почему я это сделал!

— Хм, — кашлянул Дэйв, — я думаю, так и есть. Вся игра станет совершенно другой

— Да уж, говоря об этом, мне наконец можно будет не использовать глупую систему таргетирования цели

Сказала она.

Дэйв не использовал оружие дальнего боя, но если подумать, то система «Нон-таргет [без захвата цели]» довольно сложна в использовании. Хотя играть без таргета не обязательно, но все же …

— Уверена в своих навыках стрельбы из лука?

— Ага. На самом деле, я лучше обращаюсь с пистолетом.

Она хихикнула:

— Но это почти то же самое.

Его руки дрогнули, когда она произнесла слово «пистолет», и его разум внезапно перенес его в то время, когда он лежал на больничной койке.

— Эй, ты в порядке, ты чего затих? Я просто пошутила про пистолет! В самом деле.

— Во всяком случае, я продала кинжал, и я хочу отправить тебе твою долю

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55**

На верхнем этаже манхэттенского пентхауса, девушка в шортах и майке растянулась на диване в гостиной, разговаривая по мобильному телефону.

— Поэтоооому, просто дай мне номер своего банковского счета…

Сказала она, накручивая локон своих фиолетовых волос на палец.

Если бы некий персонаж – драугр, увидел лицо девушки, похожее на эльфийку, он бы отметил, что она явно напоминала его игрового знакомого, определенного лучника.

Она, конечно, говорила с тем самым игроком — драугром.

— Я дам тебе номер электронного кошелька, чтобы ты отправила мне деньги.- ответил Дэйв.

Она думала, что он глупый? С номером банковского счета она могла узнать о нем все. Должно быть, она шутит…

— Тсч, обломал все веселье, — снова хихикнула она, — я бы не стала распространяться о твоей личности. Знаешь, я могла бы не скрывать твой номер телефона на видео, если бы все было так.

— Не стоит говорить об этом, Стрела. Я тоже помог тебе, у нас есть договоренность.

— Правда, это просто бизнес. Но, разве ты не хочешь увидеть, кто эта горячая девушка, с которой ты виделся только в игре?, — спросила она дразнящим голосом.

— Мне это не интересно. Кроме того, разве ты не боишься, что я могу быть маньяком-убийцей?, — поддразнил он.

— Хахаха. Но это стоит риска. Тогда я могла бы сказать, что встретила загадочного мистера Скелета. Даже если в итоге умру от его рук».

— Ах, вот значит как. Но, пожалуй, я останусь таким же загадочным.

— Хорошо, скоро ты получишь свою долю. Но у меня вопрос, ты чуть позже зайдешь в игру, может быть зачистим еще одно подземелье вместе?

— Хм, да, почему бы и нет, я могу это сделать, кстати, где твоя точка возрождения?

— В Мелдиве в Северном Королевстве, — сказала она.

— Хм, это довольно далеко … Я скажу тебе, где появлюсь, когда сервер снова заработает. И никого не приводи с собой, мне не нужно объяснять, что произойдет, если ты это сделаешь … , -полушутя сказал Дэйв.

— Вау, это звучит как угроза. Не волнуйся, мне совсем не нравится мысль о том, что в нашей группе будет кто-то еще. – сказала она, прямо перед тем, как повесить трубку

Дэйв стоял в своей крошечной квартире, смущенно глядя на свой телефон. Он редко разговаривал с девушками, кроме того, он разговаривал с ними только если это было необходимо по работе, при закупке продуктов и т.д.

Он просто не понимал их. Не знал, что делать, или как сказать даже самые простые вещи. Его слова всегда были «неверными». Он всегда ошибался.

Это была правда, о которой он позабыл после стольких лет. Определяющим фактором стал эмоционально травмирующий инцидент в подростковом возрасте.

Восприятие Дэйвом своего экономического статуса и отсутствие формального образования повлияли на его взаимодействие с женщинами. Его самооценку.

Но с Lone Arrow на этот раз все было по-другому. Он говорил ясно, с намерением. Он ничего не хотел от нее и не ожидал чего-то другого, кроме выполнения делового соглашения, которое принесло им одинаковое преимущество.

Когда они зачищали подземелье вместе, неважно, кем была Lone Arrow. Она могла бы быть каким-то пожилым задротом с избыточным весом, играющим из подвала своей матери … ну, он не думал, что это так. Не услышав ее голос по телефону.

У него появилось прозрение о девушках и о себе.

Он ответил на звонок и разговаривал с «девушкой» так же, как он говорил с любым из своих, по общему признанию, немногих друзей. Это было все одно и то же…за исключением поддразниваний.

Что касается того, чтобы проходить с ней подземелье снова, ему нравилась эта идея … более чем нравилась, но нужно быть осторожным.

Просто потому, что после разговора он кое что понял о взаимоотношениях с женщинами, это не значит, что он был достаточно глуп, чтобы полностью доверять кому-либо, парню или девушке, без веских оснований.

Поэтому он не собирался давать ей свое игровое местоположение

Дэйв поднялся со стула, прихрамывая пойдя к своей крошечной ванной комнате, и быстро принял душ. Затем он приготовил хороший завтрак или, по крайней мере, то, что он считал хорошим завтраком: тост с маслом и чашка растворимого кофе.

Его телефон вибрировал, и пришло уведомление. На экране телефона высветилось сообщение о том, что на его электронный кошелек пришло 250 долларов.

— О, классно.

— Мне все еще нужно намного больше. Лут, выпавший с монстров, вероятно не поможет мне скопить состояние. Возможно, если я продам некоторые предметы из магазина Вклада, которые нигде больше не доступны, я мог бы заработать неплохие деньги. Особенно, если я сам буду их продавать.

Дэйв вышел из дома и медленно пошел по улицам, чтобы немного очистить свой разум. Дэйв понял, насколько пустой его жизнь была без работы или игры, которыми он занимал свое время.

Он думал о многом другом. Особенно о двух парнях из больницы, Бодибилдере и Вынесшим дверь с ноги.

Если бы он не помог женщине в машине …

Но этот шанс сыграть в игру, возможно, изменил его жизнь к лучшему, даже если его нынешняя ситуация была не самая лучшая, и его будущее было неопределенным.

Дейв помахал старой леди Клементине, которая открывала свою лавку.

— Доброе утро, Дэйв. Тебе стоит приодеться, парень. Девушки любят стильных парней. Но не одевайся сильно модно, ты же не хочешь, чтобы тебя называли неженкой. Хе-хе-х-х, — прокричала она, открывая лавку.

Дэйв носил одни и те же джинсы каждый день, меняя только рубашки.

Дэйв устало улыбнулся ей.

— Молодой человек, ты должен начать искать работу, я слышала, что кое-где ищут молодых парней…»

Он поспешно прервал ее:

— Ах, миссис Клементина, я уже нашел работу в Интернете.

Надеясь положить конец ее благим намерениям.

Она была прекрасным человеком, но иногда она становилась слишком любезной и слишком фамильярной, что вызывало у Дэйва беспокойство.

Для Дэйва, что был затворником, и вообще необщительным парнем, личные разговоры с другими людьми были неудобны и обременительны. Исключением был Ральф, друг детства Дэйва.

— Ну, тогда хорошо работай! И поменяй свою одежду, купи что-нибудь покрасивее, прежде чем начать работать, — сказала она, указывая вверх и вниз на его изношенную одежду.

— Я сделаю это, — сказал он, почесывая голову, что вошло у него в привычку, когда ему неудобно.

— Итак, что продается сегодня, миссис Клементина?» — спросил он, осматривая продукты. И, смотря на апельсины, он услышал свое имя.

— Привет! Дэйв?

Это был женский голос.

Сердце Дэйва екнуло, его лицо потеряло всякое выражение. Он неохотно повернулся, увидев, как она выжидающе смотрит на него, держась за руку с каким-то чуваком.

Она была привлекательной, с длинными прямыми темными волосами и, казалось бы, теплыми глазами. Она была в юбке и шелковой блузке, а также на высоких каблуках и носила дорогостоящую сумочку.

Человек, с которым она был, был в возрасте тридцати, высокий и стройный. Его поведение и дорогостоящий деловой костюм напомнили о самодовольстве «мастеров вселенной», исходящей от инвестиционных банкиров и корпоративных руководителей..

— Анна, — пробормотал Дэйв.

— Что с тобой случилось?, — сказала она с тонко завуалированным отвращением, глядя на его раны.

Миссис Клементина начала что-то говорить, но Дэйв покачал головой и повернулся, чтобы уйти.

— Эй! Подожди. Почему ты уходишь?, — сказала она, догоняя Дэйва и положив руку ему на плечо.

— Чего ты хочешь?, — тихо сказал Дейв, убирая ее руку.

— Эй, следи за манерами, малыш. Это моя невеста, не будь глупцом.

Вставил в разговор свои две копейки богатый парень.

— Я не хочу говорить с тобой, Анна. Или с твоим женихом, — пробормотал Дэйв.

— Давай, Дэйв, мы так давно не видели друг друга. Почему ты так поступаешь?

— Я уже говорил тебе, я не хочу с тобой разговаривать.

— Что ж, похоже, ты спешишь. На всякий случай, если ты не знаешь, через три месяца будет встреча выпускников средней школы.

— Я слышал. Меня это не интересует.

Он действительно не интересовался этим.

Анна вздохнула.

— Как бы то ни было, тебе не стоит слишком переживать. Мне повезло, что я столкнулась с тобой здесь. И знаешь, ты мог бы попытаться вести себя более дружелюбно, — добавила она.

— Но похоже, что тебе все также не везет. Как ты собираешься выполнить обещание?

И она повернулась, чтобы уйти.

Парень в костюме окинул Дэйва презрительным взглядом и последовал за ней.

Дэйв услышал, что она сказала об «обещании» и о том, как она говорит, что это всего лишь слова ребенка.

Дейв почувствовал головную боль и решил отправиться домой.

Он покачал головой и поплелся обратно в свою квартиру, хотя ведь только вышел прогуляться …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56**

Дэйв лежал на своей кровати.

— Я даже не купил продукты … дерьмо, это была чертова катастрофа.

Затем он выкинул эту встречу из головы и начал думать о своей нынешней ситуации.

— Мне нужно это исправить, я даже не могу держать вещи должным образом. Сухожилия повреждены. Их можно излечить. Но я не могу себе этого позволить.

— Ааааа, как же это бесит, — крикнул он

Он подключился к своей капсуле и смотрел запись, где Драхма сражался с группой гильдии Кровавая Ярость.

— Их работа в группе так себе. Но Sublime Spirit знает, как использовать свои навыки …

Дэйв проанализировал кадры.

— Здесь появился я, хе-хе-хе, — усмехнулся он, думая о зачистке подземелья.

Дэйв обрезал видео и добавил название: «Всегда будьте на страже»

Он добавил строку описания: «Вы никогда не знаете, когда скелет ударит вас в спину» и разместил видео.

Почти сразу видео стало набирать просмотры. У мистера Скелета было много последователей.

Через несколько минут презрительные комментарии начали появляться быстрее, чем он мог их прочитать. Большинство ругали мистера Скелета за его поведение.

Но ему было все равно. «Черный пиар – все еще пиар».

Он просмотрел сайт, ища интересные видео.

Появился видеоролик, где он появился перед группой гильдии в комнате мини-босса.

Видео начиналось с его речи, затем он топнул ногой и исчез после нескольких слов.

В видео с разных ракурсов был показан гигантский слизняк, облаченный в своего рода доспехи из скомканных костей. Затем настал финал битвы, мини-босс начал атаковать и уничтожил группу с помощью непредсказуемых навыков.

Группа была настолько неподготовлена и дезорганизована, что продержалась не более нескольких секунд. Их атаки не сняли даже 10% ОЖ слизняка, пока они не умерли.

Дэйв улыбнулся, наблюдая за сценой, и двинул своей рукой, словно хотел вновь почесать свой подбородок.

— Интересно, сколько очков вклада я получу за день, особенно после этого нового обновления. Высокоуровневые игроки не будут беспокоиться о подземельях низкого уровня, если не будут получать совершенно ничего после победы над ними.

— Большинство игроков низкого уровня будут получать много всего в подземельях своего уровня. А это значит, что я получу больше очков вклада.

Дэйв усмехнулся и улыбнулся. Он чуть было не потер руки … но решил, что делать это будет только в игре.

Дэйв открыл следующее видео и наблюдал, как он столкнулся с тремя игроками, уровни которых были в районе 40-х.

— О, это те ребята, Pussy Flanker и остальные, которых я встретил на кладбище.

Большинство комментариев к видео Трио с ужасными никнеймами заключались в анализе набора навыков Дэйва. Всех его навыков. Дэйв нахмурился.

— Черт, я и не подумал. Я показал все свои навыки.

— Единственный навык, который я оставил как сюрприз против какого-то высокоуровневого игрока или группы таких игроков, — это [Зеалот]. Мне нужно быть более осторожным … и получить больше навыков как можно скорее

Некоторые комментаторы начали комментировать то, как он использовал [Спектральная бомба], прикрепив ее на спине танка. Дэйв криво усмехнулся.

Это был дешевый трюк, но это было забавно, и было классным способом завершить битву.

Он также кое-что сказал: «Не связывайтесь с мистером Скелетом».

Он немного подумал, затем встал, чтобы поесть.

— Господи, обновление займет три дня. Да я же с ума сойду

Он сидел перед экраном своего компьютера и смотрел старые фильмы, пытаясь развеять скуку.

Затем Дейв просмотрел карту игры для определенного места. Это было кладбище, на котором он отключился. И там было подземелье.

Подземелье называлось – «Поток Тьмы», состоявшее из серии крутых скручивающих лестниц. Каждую сотню шагов встречалась новая группа мобов. Это были гигантские монстры — животные … оборотни

— Черт, я ненавижу оборотней …

Из всех мифических существ, что там были, Дэйва пугали именно оборотни. От них его кожа полностью покрылась мурашами.

Возможно, это из-за того, что он читал много книг, и смотрел множество фильмов с участием оборотней, когда был маленьким.

Он помнил, как смотрел такие фильмы, когда был очень молод. Он вздрагивал и прятался, когда обычные люди превращались в монстров и шли устраивать резню.

— Это место может иметь какое-то отношение к Легиону Нежити. Может быть, там я смогу найти подсказки о расположении ордена Черного Черепа.

Дэйв ввел название ордена в строке поиска, но получил только некоторые разные упоминания о нем, ничего важного.

— Я думаю, что мне придется продолжать работать над миссиями Легиона нежити, чтобы получить больше информации.

Он поспал, и прошел еще один день.

Дэйву нечего было делать, кроме как скучать. Он смотрел видео, заказывал еду и спал.

Наконец, прошло три дня. За десять минут до того, как серверы включились, Дэйв получил звонок от Lone Arrow.

— Привет! Ты скажешь мне, где ты?, — почти закричала она ему на ухо.

«Успокойся, эльф! Я буду на кладбище в северной части королевства Разрушителей. Воспользуйся телепортом, я буду ждать тебя у подземелья – «Поток Тьмы». Ох, и принеси факелы … много факелов!

Сказал он, особенно подчеркнув последние слова..

— Хорошо. Но я не думала, что могучий мистер Скелет боится темноты, — хихикнула она.

— Нет! — быстро сказал он.

— Оборотни ненавидят огонь, и нам нужно видеть свой путь.

Даже Дэйву показалось, что он просто оправдывается.

— Можешь не оправдываться, мистер Скелет, — ответила она, смеясь, прежде чем повесить трубку.

Оставшееся до включения серверов время, Дэйв использовал, чтобы поесть.

Игровые серверы вновь были включены, и Дэйв вошел в игру, и выглядело это так, словно у него уже была зависимость от игры, что требует лечения

Когда он вошел в игру, ему пришли уведомления об обновлении и еще кое-какие.

Обновление 2.0 Примечания

Некоторые из ваших навыков были изменены.

[Разрушительный удар] (продолжительность оглушения увеличена до 2 секунд)

Откат навыка [Двойной Удар] уменьшен с 60 секунд до 30 секунд

Урон {Паническое бегство} увеличен, а откат уменьшен, чтобы сбалансировать эффекты Уклонения.

Общее количество урона {Паническое бегство} — 300% урона от оружия.

— Хм, все? Я думал, что будет больше.

Дэйв призвал к игре ИИ:

— Эй, Альфред

Альфред появился немедленно, спокойно глядя на Дэйва.

— Да?

Ответил ИИ.

— Из-за моего ограничение на местоположение, у меня нет доступа к инструкторам, чтобы учиться навыкам; Я не могу продолжать эффективно играть без базовых навыков.

Альфред кивнул:

— Мир нежити рассчитан на игроков гораздо высокого уровня, чем у тебя, поэтому, когда ты попал в этот мир, твоя ситуация не была рассмотрена должным образом. Я размещу инструкторов в тех областях, к которым у вас есть доступ.

— В следующий раз, когда вы окажетесь в Мире Нежити, вы сможете найти инструктора. Спасибо, что сообщили мне об этом.

Он закончил говорить и быстро исчез, не дав Дэйву ответить.

— Это разочаровывает, я думал, что смогу выучить навыки здесь … Но я не могу вернуться, я должен встретиться с Lone Arrow.

Дэйв вместе со своей нежитью находился в пределах видимости подземелья. Входом в подземелье служила пещера, что можно было описать лишь как открытый рот какого-то животного, например, волка.

Это был вход в подземелье «Поток Тьмы». Далекие крики, дикие и жаждущие плоти, доносились из входа в подземелье.

Из-за чего его кожа, точнее кожа Драугра, встала дыбом.

Несмотря на свой пассивный иммунитет к эффектам страха, сердце Дэйва колотилось от перспективы столкнуться с монстрами из его детских кошмаров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57**

Подземелье «Поток Тьмы» находилось на небольшом удалении от кладбища.

Пещера, спрятанная кроной древних деревьев, что отбрасывали на землю жуткие тени, служила входом.

Он услышал шорох позади себя и повернулся. Эльфийка с фиолетовыми волосами позировала с одной рукой на бедре, а другой держал свой длинный лук.

— Эй, Красавчик.

Застенчиво посмотрев на него, сказала она.

На ее лице тотчас расползлась улыбка:

— А ты стал сильнее!

— Тоже самое я могу сказать и о тебе

Сказал Дэйв, осмотрев ее персонажа

Имя игрока: Lone Arrow

Уровень: 55

Класс: Охотник

— Я качалась соло, но мне это быстро наскучило

Сказала она, глядя на него сквозь приспущенные ресницы, и закручивая локон волос на пальце

Дейв нервно сглотнул. Он знал, что она просто дразнит его, а не флиртует. Им все еще нужно зачистить подземелье. Но черт возьми.

— Итак, мы идем или что?

Спросила она.

— Да. Но сначала нам нужно кое-что сделать.

— Что именно?

Спросила она взволнованным тоном.

Он снова сглотнул. Ее ответ заставил его нервничать и волноваться.

— Гм. Эм, нам нужно найти несколько мобов и попрактиковаться в уклонении от них. Дабы комфортней использовать его в бою.”

— Да, ты прав, особенно в этом подземелье. Я смотрела несколько видеороликов, эти оборотни быстрые

Он оглядывался вокруг, чтобы выяснить, куда пойти, чтобы найти мобов для тренировки, поэтому она не видела, как он вздрогнул, когда она сказала «оборотни».

— По пути сюда я видела нежить

Дейв посмотрел на нее с поднятой бровью, затем он указал на свое подразделение Нежити

— Я не могу атаковать нежить, — терпеливо сказал он.

Она хихикнула:

— Извини, это моя вина. Я не подумала. Так что же мы будем делать?

— Давай поищем мобов вокруг, кто-то то да должен быть

Они шли у подножья скалы, удаляясь от входа в подземелье, в поисках мобов. Затем они пришли в узкий каньон и решили войти в него.

Узкий каньон привел к большой эрозионной открытой долине, что брала свое начало из скалы.

Дэйв остановился, посмотрев на землю. Lone Arrow начала что-то говорить, но он поднял руку, чтобы остановить ее.

Он продолжал изучать открытую площадь перед ними, и его «паранойя» вновь оказалась права.

Вокруг каньона было рассеяно с десяток кошкоподобных существ, окрас которых идеально маскировал их в каменистой долине.

Большинство необычно крупных кошек спали или купались в солнечном свете. Но Дэйв также заметил несколько кошек, сидящих в засаде, скрытых в уголках и на вершинах вдоль стен.

Дэйв был приятно удивлен, когда осмотрел крупных кошек. Они были недостаточно высокого уровня, чтобы он мог получить опыт, но он попрактиковать на них уклонение

Дикая пантера

Уровень: 30

ОЖ 4500

Поглощение урона 250

Поглощение магии 200

Умение [укус] вызывает у цели кровотечение, при котором она теряет 1% Ож в секунду. Длительность – 10 секунд

— На этих кошечках можно хорошо попрактиковаться. Я пойду первым

Дэйв вышел из каньона.

Три пантеры тотчас выпрыгнули из засады, как только его нога коснулась земли скалистой долины.

Первая пантера прыгнула к Дэйву, показывая свои клыки и острые когти. Дэйв отступил и ударил существо по спине, ошеломив его.

Дейв бросил Спектральную Бомбу на пантеру и немедленно взорвал ее. Урон от взрыва снял около 2/3 ОЖ цели.

— Ты точно не маг?

Спросила Lone Arrow, увидев урон от этого заклинания

— Это из-за обновления. Ошеломленный враг получает на 50% больше урона от следующего удара или навыка.

Сказал он, уклоняясь от атаки

Дэйв начал уклоняться от нападений двух пантер, используя Уклонение, но он не стал наносить им урона.

— На самом деле это забавно

Эти слова совсем не соответствовали его внешнему виду Драугра

— Тебе нужно попробовать, — сказал он, продолжая играть с бедными кошками.

— Хорошо.

Lone Arrow присоединилась к веселью, и ей потребовалось всего несколько секунд, чтобы овладеть уклонением.

— Это так здорово! Когда я атаковала мобов, мне приходилось отходить от них, а затем снова атаковать. Теперь я могу использовать Уклонение вместо того, чтобы убегать.

Она уклонялась от атак пантер, даже когда говорила.

Дэйв хмыкнул. Lone Arrow быстро учится, но много говорит

— Хорошо, я думал, что будет намного сложнее. Время заканчивать это

Дейв начал атаковать пантер вместо того, чтобы только уклоняться и защищаться. В мгновение ока все три существа были убиты.

Шкура пантеры х3

Когти пантеры x16

— Давай проверим еще кое-что

Дейв приказал одному из своих скелетов напасть на пантеру, которая лежала в засаде.

Когда скелет вошел в ареал агро пантеры, та набросилась на него. Дэйв попытался приказать скелету, но ничего не случилось. Но после нескольких обменов ударов, скелет попытался уклониться самостоятельно от одной из атак пантеры.

Несмотря на то, что Скелету нельзя было приказать уклоняться, он мог использовать уклонение сам.

Дэйв внимательно наблюдал за остальной частью боя, пытаясь измерить коэффициент успеха уклонения скелета, сколько раз он уклонялся и сколько раз он терпел неудачу.

Скелет не часто использовал уклонение, посему и эффект был мал.

— Хм. Он несколько раз использовал уклонение. Я пытался заставить его использовать его больше, но я думаю, что не могу это контролировать

— Возможно, чем выше уровнем станет твоя нежить, тем лучше они будут использовать навыки. Или, может быть, им просто нужно больше практики.

— Как только я увеличу уровень, то буду командовать большим количеством нежити. Может быть, я могу что-то сделать … возможно, попробовать обучить их, это интерактивная игра, в конце концов, они должны уметь учиться … Надеюсь

— Ты будешь контролировать еще больше нежити?

Вскрикнула она. По какой-то причине она казалась впечатленной … может быть, взволнованной?

— Да, в конце концов, если я все сделаю правильно и не погибну.

— Хорошо, пойдем в подземелье. Попрактикуем уклонение там.

— У нас компания, — сказал он, обращаясь к Lone Arrow.

— Эй, почему ты так на меня смотришь? Я никому не рассказывала о том, что мы пришли сюда!, — сказала она с ворчанием.

— Я не хочу, чтобы другие люди мешали нам пройти подземелье. Ты такой подозрительный!

Она скрестила руки и надулась.

— Это не имеет значения. Мы должны позаботиться о них. Если все станет слишком рискованным, я завершу миссию и оставлю тебя здесь

Сказал он.

— Вау! Это жестоко! — вздохнула она.

Он холодно взглянул на нее. Для достижения своих целей он приложит все свои усилия. Если все пойдет не так, она потеряет просто немного времени. Он может потерять все.

Что странно, так это то, что она погрузилась в мир грез, и ее щеки стали розовыми, и она закусила увлажненные губы.

Дэйв тотчас вспомнил подземелье Ледяного Дворца, у нее было такое же выражение, когда лич сковал ее.

Черт. Она просто долбанутая на всю голову!

Дейв покачал головой.

— Хорошо, давай просто начнем

Как только он собирался войти в пещеру, из пещеры вышел гном. Карлик излучал надменное высокомерие, и Дэйв видел презрение в его маленьких глазах.

Это было только до тех пор, пока гном не увидел Драугра-Дэйва. Гном побледнел, его глаза закатились, а затем он упал на землю. Дейв уставился на бессознательного карлика.

Он упал в обморок? Какого черта гном упал в обморок ?

Он услышал фырканье.

— Твое лицо настолько уродливое …»

Lone Arrow смеялась так сильно, что чуть ли не хрипела:

— Люди падают в обморок, когда видят его …

— Ты должна быть благодарно, что нам не нужно платить за вход

— Сказал Дэйв и вошел в пещеру с высоко поднятой головой.

Внутри было темно. Lone Arrow собиралась зажечь факел, но он остановил ее, покачав головой.

— Так мы себя выдадим. Смотри, — сказал он, указывая вниз.

Мерцающий факел.

— Это авантюристы, которые шли перед нами. Они увидят наши факелы, если мы зажжем их. Нам же нужно следить за их факелами, держись рядом со мной и старайся не шуметь

— Но тут так темно!

Пробубнила Lone Arrow.

— Ты точно знаешь, что это подземелье называется Поток Тьмы? Конечно, для меня это не проблема. Я исчадие тьмы, и прекрасно вижу в темноте, — самодовольно добавил он.

— Ну, а я простой маленький эльф, и мне нужен свет, — ответила она.

— Мне нужно спросить, мистер Исчадие Тьмы, почему вы так просили, чтобы я принесла факелы, если вам не нужен свет, хмммммм…?

— Подожди здесь. Я скоро вернусь.

Дэйв сознательно избегал ее вопроса. Но взял у нее факел, прежде чем спустился по лестнице.

Лестница была каменной, с обеих сторон была огромная пропасть, и упав с нее, неудачливый авантюрист будет обречен.

Дэйв увидел двух авантюристов. У одного был щит с коротким мечом, и броня римского легионера. У другого игрока были толстые кожаные доспехи и тяжелый меч.

Дэйв был слишком далеко, чтобы увидеть их класс или уровни. Но у их никнеймов были знаки отличия от одной из суб гильдий Разрушителей.

— Мужик, говорю тебе, здесь отстой. Я не могу использовать свой щит, потому что я должен держать этот дурацкий факел …, — жаловался тот, в римских доспехах.

— Перестань быть плаксой. Все не так уж плохо

Волосы на затылке Дэйва встали дыбом, когда он увидел, что они сражаются. Конечно, они сражались с оборотнем.

Дэйву пришлось закрыть глаза и сделать глубокий вдох, чтобы успокоить себя. Видеть их вживую … в виртуальной реальности было гораздо хуже, чем что-либо еще; гораздо хуже, чем в фильмах, кошмарах, даже хуже, чем этот проклятый Ральф и его шалости.

— Я действительно, действительно, жалею, что пришел сюда, ненавижу оборотней!

У двух игроков не было проблем с оборотнем. И монстр был убит одним ударом меча.

Дейв сжал кулаки и подошел ближе, чтобы осмотреть двух авантюристов.

Имя игрока: Pain Killer

Уровень: 115

Класс: Танк

Имя игрока: Monsune

Уровень: 120

Класс: Мастер меча.

Это подземелье 80-го уровня. Этих двух не должно быть здесь, они слишком высокого уровня, чтобы получить здесь какой-либо опыт.

Он отметил, что они были немного поодаль друг от друга, что Дэйв считал тактически мудрым.

— Хорошо, отойти от центра, как можно ближе к пропасти. Ночной кабан может ударить нас в любую секунду. Не позволяй ему сбросить тебя в пропасть, — предупредил Monsune.

— Знаю, знаю. Тебе не нужно все время говорить мне. Pain Killer подошел ближе к краю, глядя вниз в бездонную пропасть.

Дэйв читал о Ночном кабане, когда исследовал подземелье. Это был мини-босс, который бродил вверх и вниз по лестнице, сбрасывая всех игроков навыком [рывок], пытаясь отправить их в полет прямо в пропасть.

Дейв погладил свою бороду и усмехнулся. Через мгновение в темноте пролетел светящийся красный череп, а затем двинулся вдоль стены пропасти вниз, прямо к двум игрокам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58**

Воздух стал зловеще неподвижным и электрическим, как глаз бури. Из глубин подземелья поднимался слабый звук, напоминающий звук быстры ударов о барабаны

— Вот он, Killer! Держись подальше от середины и приготовься!

Крикнул Monsune, подойдя еще ближе к краю лестницы.

— Я в порядке!

Pain Killer проверил опору и посмотрел через край. Затем он запоздало отреагировал. Непроницаемая тьма засветилась…что-то приближалось к нему из бездны.

— Что это за фигня?

Светящийся череп подлетел к краю лестницы, двигаясь к нему.

Он отступил, осматривая явление.

— Эй, что ты делаешь? Он приближается!

Крикнул Monsune.

— Череп только что летел ко мне из пропасти!

— Просто держись близко к краю!

Взревел Monsune.

Затем Monsune заметил свечение из бездны и подле себя:

— Эй! Здесь тоже череп!

В этот момент, послышался звук топота копыт приближающегося кабана

Уровень 250

ОЖ 300 000.

Умение [Паническое Бегство]

Дейв внимательно наблюдал, как кабан приближается к игрокам, ожидая подходящего момента.

Сейчас.

Он улыбаясь щелкнул пальцами.

Оба черепа взорвались. Взрывы оттеснили игроков прямо под копыта кабана. Ошеломившись из-за взрыва, они беспомощно смотрели на кабана размером с носорога.

Пробегая подле ошеломленных игреков, кабан качнул головой, словно отбивая мячи. Бивни кабана прокатились в одну сторону, затем в другую.

Упав в непроглядную бездну, игроки начали падать, бесконтрольно крича. С течением времени, их полностью поглотила бездна и звуки утихли.

На мгновение Дэйв усмехнулся, затем понял, что кабан не замедляется, и он стоял прямо на его пути.

— ОХ, ТВОЮ МАТЬ!

Он повернулся, начав бежать.

— Дерьмо, дерьмо, дерьмо!

Поняв, что кабан неизбежно догонит, он активировал [Паническое Бегство], чтобы увеличить скорость. Он все еще проигрывал в скорости, но просто пытался выиграть время …

Прежде чем он даже приблизился, он прокричал несколько раз:

— Убирайся с дороги! ДВИГАЙСЯ К КРАЮ!

Когда он появился в поле зрения, размахивая руками, Lone Arrow посмотрела на него так, словно он был сумасшедшим:

— Чего ты разорал … ТВОЮ МАТЬ!

— Она повернулась, начав бежать по лестнице.

— Что, черт возьми, ты сделал!

Прокричала она через плечо Дэйву, когда он догнал ее.

Он не стал отвечать ей, он просто приказывал всем уйти с пути кабана. Если бы она не поняла это из его криков, то было бы слишком поздно.

Lone Arrow, наконец, отошла в сторону и остановилась.

Когда Lone Arrow и нежить оказались с краю в «безопасности», Дэйв тоже остановился.

Задыхаясь, он повернулся, чтобы посмотреть на приближающегося кабана. Он отошел к самому краю лестницы, ожидая, что кабан просто пробежит мимо них. Но вместо этого, кабан сагрился и побежал к нему .

— О да! Ты шутишь!

Закричал он.

Lone Arrow обстреливала кабана из лука, не безрезультатно. Перед тем, как кабан влетел в него, Дэйв повернулся и активировал:

— [Восходящий удар], [Спектральная бомба]!

Он не ожидал, что Удар нанесет урон, но смог стать неуязвимым. Кабан пронесся мимо, хрюкая от ярости и удивления, и Дейв щелкнул пальцами. Дейв сознательно прикрепил череп на голову кабана. Взрыв оттолкнул голову кабана к краю, и кабан вылетел в пустое пространство.

Кабан пытался своими копытами ухватиться за воздух, но, не смог, и, когда навык закончился — он упал, визжа от ярости.

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

…

Дейв уставился на окно уведомлений.

Он поднял уровень шесть раз до 71 и имел 86 очков атрибутов. Также, когда он убегал от кабана, ему пришло уведомление о получении 20 очков вклада. Он усмехнулся: «Pain Killer» и «Monsune» стали жертвами Дейва.

Lone Arrow также взглянула на свой экран статуса.

— Это так здорово! Я не ожидала, что из-за помощи тебе смогу поднять уровень.

— Сколько уровней ты подняла? — спросил Дэйв

— 10. Ты?

— Шесть. Уровень монстра был выше, чем у босса подземелья.

Он вспомнил, что уровень босса было около 80-го.

Lone Arrow пожала плечами:

— Может быть, его нельзя просто так убить, и он здесь расположен только для того, чтобы скидывать игроков в пропасть

— Интересно, можем ли мы специально так убивать его. Это могло бы помочь нам быстро поднять уровни, — задумчиво сказал он.

Lone Arrow оглянулась:

— Подожди секунду. Чего-то не хватает.

— Чего?

— Лута!

Сказала она

Дейв огляделся, ничего не найдя.

— Должно быть, лут упал вместе с монстром. Хочешь пойти туда и проверить? — ухмыльнулся он.

— Нет, давай просто пойдем

— Да. Время встретиться с боссом, — сказал Дейв.

Прежде чем они продолжили, он приказал Баду [Имя Гуля] и элитному скелету нести зажжённые факелы. Они быстро поднялись по ступенькам, пока Дейв не узнал то место, где с края упали Pain Killer и Monsune.

— Хорошо. Эти два игрока сделали нам одолжение, убив оборотней до этого момента.

— Дальше мы должны будем сражаться с мобами. Но я не хочу оказаться между ними и оборотнями, если они вернутся, чтобы снова попробовать зачистить подземелье после возрождения. Итак, мы пойдем быстро.

Он немедленно пошел вперед, не давая Lone Arrow возможности хоть что-то противопоставить ему.

Они спустились по лестнице так быстро, как быстро могла двигаться нежить.

Дикий вой заставил Дэйва остановиться. Он приказал Баду выйти вперед, и встать в роли танка.

Lone Arrow захихикала из-за действий Дэйва:

— Это так забавно, что стая собак тебя так пугает

— Собак?! Они тебе голову могут одним ударом откусить.

Дэйв вздрогнул

Они снова продвинулись вперед и вскоре услышали скрежет когтей, принадлежавший кому-то, поднимавшемуся к ним по ступенькам. Один из страшных оборотней появился в их поле зрения, а свет от факела, что держал Бад, сделал его еще более страшным.

Дэйв осмотрел отвратительного монстра:

Уровень 70

ОЖ 20 000

Урон 1500-2000

Поглощение урона 350

Поглощение магии 350

Навыки [Вой] Оттесняет врагов назад.

[Укус] Жестокий укус наносит цели 300% урона.

Половина кожи и плоти на теле оборотня либо отсутствовала, либо была гнилой, показывая лишь кости и гниющие органы.

Дэйв уже испугался, и теперь он едва мог контролировать свое отвращение. Он был готов к страху, но отвращение было неожиданным, и он не выдержал

— Что может быть хуже оборотня? Оборотень-нежить!

Высоким голосом Дэйв сам себе задал вопрос и тотчас сам же и ответил, двигаясь дальше позади своей Нежити.

Я буду держаться позади, пусть Lone Arrow и моя нежить с ним сами разберутся. Им также нужно тренировать и получать опыт. Да.

Затем из темноты появились еще три уродливых оборотня, последовавшие за первым.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59**

Дэйв бросился в бой, крича что есть сил:

— Чертов Ральф со своими приколами оборотня! — Дэйв вспоминал своего друга детства.

Он активировал [Паническое бегство], ускользая от новых оборотней. Дэйв проскользнул мимо альфы — вожака оборотней. Он оттолкнул его в сторону, прикрепив Спектральную Бомбу. Перед тем, как щёлкнуть пальцами, он закричал:

— Arrow! Сталкивай его с края!

Lone Arrow использовала [Разрывающий Выстрел], который увеличил силу взрыва черепа. От этого альфа с воем полетел в пропасть.

Три оставшихся оборотня неистово взревели, увидев смерть своего альфы.

Все вместе они напали на Дэйва.

Он сразу использовал [Восходящий Удар]. Навык с мимолетной неуязвимостью немного привела его в чувство.

Сгруппированные оборотни получили урон от атаки, которая только еще больше их разгневала.

С дикой ненавистью и жаждой убийства они рычали на Дэйва.

— Будь ты проклят, Ральф!

Дэйв вспомнил, когда в детстве Ральф брал его в кино с собой посмотреть фильм ужасов с оборотнями. Особенно ему запомнился один из Хэллуинов, который оставил за собой травму. Ральф нарядился в костюм оборотня и напугал его до чертиков. В прошлом Ральф всегда веселился, подшучивая над ним. Дэйв так и не перестал бояться оборотней с того времени. Этот было видно и сейчас.

Отряд Нежити с факелами окружил трех оборотней и те вздрогнули, опасаясь огня.

— Они боятся огня! Зажигайте больше факелов! — скомандовал Дэйв.

Lone Arrow зажгла и бросила факелы нежити, у которой еще их не было.

Один самый высокий гуль Дейва схватил факел.

Существа взвыли со страхом в глазах, но их инстинкт убивать побуждал к атаке.

Один из Скелетов-магов не взял факел, но поднял свой посох и выстрелил в оборотней огненным шаром, вместо обычного шара тьмы.

Огненный шар зажег мех оборотня, и тот стал пылать, крича от боли и нападая на все, что было рядом.

+20 очков вклада.

— Ух ты! Так они даже навыки могут выучить новые! — Дэйв был в восторге. — Очень хорошо! Подожги их, скелетик! — сказал он недавно «развитому» магу.

Казалось, что скелет-маг с гордым видом начал стрелять в оборотней огненными шарами.

Заклинания не наносили большого урона, но пламени было достаточно, чтобы вызвать панику среди оборотней.

Спустя несколько мгновений дезорганизованные монстры начали умирать один за другим.

Когда они все были мертвы, Дэйв поднял клыки, что были среди лута, и отдал половину из них Lone Arrow.

Улыбаясь от получения добычи, она спросила:

— Мне показалось, или тебе в самом деле было страшно?

— Конечно, нет! — твердо заявил Дэйв.

— Ах да, великого мистера Скелета ничем не напугать, — сказала она с хихиканьем и двинулась вниз по лестнице.

Прошло немного времени, прежде чем они услышали приближение еще одной группы оборотней. Еще трое.

Дэйв пытался держать себя в руках, убивая оборотней во время их спуска по лестнице.

Один раз после внезапной атаки оборотня из тьмы послышался девичий вскрик. Дэйв мог поклясться, что это был один из его скелетов.

После нескольких встреч с различными оборотнями они оказались у подножия лестницы. Перед ними предстала гигантская дверь с сотнями факелов, расположенных вокруг нее. Дверь все еще была затенена, ибо не хватало факелов, чтобы осветить ее полностью.

Свет падал только на изощренные рисунки, вырезанные по дереву, с изображением древних и свирепых существ.

Оборотни, драконы, морские звери, гигантские черепахи и многие другие.

Перед дверью шириной более двухсот метров, стоял оборотень. Он отличался от других предыдущих оборотней, с которыми они сталкивались. У него был серебряный мех и огромная грива на шее.

Его руки были такими же большими, как стволы деревьев, а плечи размером с валун, а также широкая грудь.

Он казался более человечным, чем другие оборотни. Его звериная суть была не так сильно выражена.

Только пылающая краснота его глаз была признаком того, что тот давно уже потерял свой рассудок.

Ричар Серебряная-грива (Босс)

Уровень 80

ОЖ: 25 000

Поглощение урона 1000

Поглощение магии 500

Скованный зверь из древних веков. В течение тысяч лет Ричар искал путь домой, пока, наконец, не добрался до ворот. Но здесь он только обнаружил, что те для него заперты. Навечно застрявший здесь в одиночестве, печальная судьба…

— Я разочарована, — вдруг сказала Lone Arrow.

— Почему это?

— Ну, кабан был куда более высокого уровня. Оборотень вообще не идет с ним ни в какое сравнение.

Кривя носом, Lone Arrow посмотрела на оборотня высотой шесть метров.

— Интересно, что это значит? — сказал Дейв, приближаясь ближе. Он пытался разобраться в том, что вырезано на дереве. — Эта дверь должна защищать какой-то большой секрет.

Среди резных фигур была знакомая форма. Прямо на углу было вырезано какое-то здание.

Дворец костей…

Дэйв услышал крик сверху.

— ТАМ!

Он повернулся и поднял глаза, увидев свет от двух факелов, движущихся вниз по лестнице к его группе…

Это были Pain Killer и Monsune...

— Черт… Теперь тебе нечего разочаровываться! Надеюсь, ты счастлива, — сказал Дейв, доставая меч и готовя свое подразделение нежити к битве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60**

Lone Arrow смотрела, как вражеские игроки сокращают дистанцию.

— Мы не можем победить их, их уровни слишком высоки для нас. Даже если они не убьют нас, монстры сделают свое дело.

Волновалась она.

— Мы должны найти выход отсюда.

Дэйв снова осмотрел босса, надеясь, что он сможет повторить ситуацию с Драхмой. Но никнейм оборотня все еще оставался ярко-красным, а значит он враждебен.

На этот раз мы не убежим, не сражаясь.

Lone Arrow повернулась и посмотрела прямо ему в глаза.

— Просто убей меня, чтобы ты смог активировать Завершение Миссии.

Высказала она предложение, с вызовом в своем тоне.

— Что?!

— Все игровое сообщество хочет тебя заполучить. Если тебя убьют, твой великий квест будет провален. Но если ты убьешь меня, то сможешь сбежать в Мир Нежити

Она хороший напарник в подземелье. Не многие люди пожертвовали бы собой так, даже в VR [Виртуальная реальность].

— Я могу…

Сказал он медленно,

— Но я действительно не хочу.

— Давай просто зайдем в комнату босса, я хочу ближе рассмотреть эти резные фигурки на двери

Дэйв подозвал к себе нежить, и они вместе вошли в комнату босса.

Он послал Нежить отвлечь оборотня, и с Lone Arrow подошел к двери.

Pain Killer и Monsune бросились ко дну лестницы, пытаясь удержать драугра и лучницу в поле зрения.

Их лица в то же время засветились в знак признания, а затем на их лицах можно было прочесть жадность и гнев.

— Это они! Два игрока, которые прошли Ледяной дворец!

Pain Killer двинулся вперед, бросив ненужный факел и оснастив свой тяжелый щит.

— ГОСПОДИ, КАК НА ПОВЕЗЛО, Pain. Убийство мистера Скелета даст нам доступ к дополнению!

— Но куда они идут?

Pain Killer подошел к Monsune, кружась вокруг босса и нежити, что его атаковала.

— Я понял!

Дэйв был в восторге. Одна из резных фигур была представлена Двором Костей Мира Нежити. Может быть, им удастся убежать.

Он протянул руку, чтобы потрогать изображение пальцем. Когда его палец коснулся камня, вся дверь вспыхнула. Он отшатнулся, испуганный, прикрыв глаза.

Участник расы из мира нежити

‘Дружелюбная репутация с обитателями преисподней эпического ( либо выше) ранга

Сделайте подношение бездне преисподней

Прикоснитесь к Порталу в преисподнюю, чтобы активировать его.

Поздравляем!

Вы открыли путь в преисподнюю

Босс оборотень отпрянул от битвы с нежитью и взглянул на светящуюся дверь. Он торжествующе вскрикнул и отчаянно побежал к светящемуся входу, полностью игнорируя нежить и их атаки.

Ричард бросился к двери и совершил прыжок, ныряя в пылающий портал. Вместо звука столкновения, свечение выросло до невыносимых размеров, и силуэт босса молча слился с каменной дверью.

Свет от двери отступил, и все заморгали от последствий. Единственный знак, оставшийся от босса- это образ оборотня, вырезанный на двери.

Путь в преисподнюю открыт!

В течение следующих 72 часов, все игроки в преисподней получают двойной опыт.

Портал в преисподнюю останется открытым в течение трех дней (игровое время).

Серверное объявления удивило Дейва.

Вы хотите, чтобы другие игроки видели Ваши первые достижения в исторических архивах Завоевания? (Вы можете изменить этот параметр)

Да / Нет

Дэйв пробормотал: «Нет».

Мыс Скорбящего (можно забрать у любого торговца в мире нежити)

+10,000 очков вклада

Дверь издала ряд потрескивающих звуков. Пыль стекала через мерцающий факел, и в середине широкой двери появилась линия, разделяющая ее на две части. С затяжным стоном две половинки начали открываться внутрь

Открытая дверь показала большую неосвещенную комнату, из простого камня, без каких-либо других видимых дверей или окон. Но большая часть пола пропала, плитка исчезла и развалились почти до основания стен. Края окаймляли дыру закрученной непроницаемой тьмы, словно из другой реальности.

— Господи, боже!

Крикнул Pain Killer. Он отвел глаза от чтения объявлений и увидел портал через открытые двери. Затем он посмотрел на двух вражеских игроков.

— Хорошо,-огрызнулся он, — пошли сообщение мастеру гильдии. Мы убьем драугра и его эльфийскую сучку, и заявим о дополнении

Сообщение сервера не объявило местоположение входа. Убийство драугра принесло бы им хорошую награду, но место входа в преисподнюю было настоящим золотом. Они получат процент, крошечный, от всего богатства, которое Гильдия извлекла из их открытия. Но этот крошечный процент потенциально может сделать их двумя самыми богатыми людьми в игре.

Игроки гильдии проверили свое снаряжение и баффнулись, а затем двинулись вперед, более решительные, чем когда-либо, нацелившись на двух игроков

Дейв смотрел в пропасть, пытаясь что-то увидеть. Он мог просто прыгнуть, маловероятно, что портал убьет пользователя, раз он уже открыт и признан системой. И ему не нравилось полагаться на такую схему игры, но …

Lone Arrow посмотрела на двух высокоуровневых гильдейских игроков, шедших за их головами и в ней заиграл страх.

— Дэйв! Они идут. Если у тебя есть план, то пришло самое время! — настаивала она.

Дэйв больше не отвечал ей. Он просто повернулся и схватил ее одной рукой, поразив ее. Она собиралась вырваться из его хватки, но он внезапно прыгнул, втянув ее в черную дыру вместе с собой.

В течении 72 часов ваш опыт будет удвоен.

В свою первую смерть, монстры оставляют лучшее снаряжение.

В преисподнюю можно войти лишь единожды при каждом открытии портала

Если вы умрете, вы воскреснете там, где в последний момент находились за пределами преисподней.

Они летели в абсолютную темноту в течение нескольких часов, но на самом деле прошло меньше минуты. Их падение сопровождалось пронзительным криком, в основном от Дэйва.

Затем, в темноте появилась точка света, что постоянно росла, став пятном тусклого оранжевого света. Оба игрока посмотрели друг на друга и с облегчением улыбнулись.

Они наблюдали, как пятно растет, свет становится все более заметным и стали проясняться детали. Наконец, они смогли увидеть его источник. Свет исходил из бурлящего озера расплавленной магмы прямо под ними.

— Это нехорошо!

Дэйв снова закричал.

Но прежде чем они погрузились в магматическую ванну, что-то, какая-то таинственная сила, остановило их падение и благополучно вывело их из бассейна расплавленной скалы. Они были аккуратно отложены на каменном берегу, граничащем с озером магмы.

Дейв огляделся, камень, на котором они стояли, был из темного гранита. Потоки и ручейки магмы лились из большого бассейна, словно древесные корни, светящиеся на гранитном полу. Свет от магмы не проникал далеко, и отсюда нельзя было разобрать ни одной стены. Или может быть потолок

Что-то в темноте переместилось, и Дэйв отступил, совершив тщетный жест, потому что все, что здесь было, могло убить его. Причудливая гора, слияние скалы и плоти, встала, встряхиваясь, словно от пробудившись долгого сна. Повернувшись, монстр бесцеремонно посмотрел прямо на них, глазами, которые, казалось, были сделаны из пылающей магмы. Поскольку он еще не делал ничего враждебного, Дэйв нашел время, чтобы осмотреть его:

Уровень ???

ОЖ ???

Поглощение урона ???

Поглощение магии ???

Не провоцируйте то, что охраняет врата ада, даже боги не смеют его гневать.

По крайней мере, он дружелюбный. Наконец, дружественный НИП.

— Приветствую, воины, — сказал страж, все еще рассматривая пару, словно они были интересными образцами под микроскопом.

— Прошло много долгих веков с тех пор, как смертные представали передо мной, — прорычал он сквозь каменные зубы.

— Вы подходите, — наконец-то он принял их.

— Мне нужна ваша помощь для уборки дома

Рамша поручил вам «убрать в его доме»,

Квест на убийство

убить всех демонов, которых вы сможете, находясь в преисподней

Чем больше убитых врагов – тем больше награда Рамши.

Таймер квеста

3 дня

Дэйв и Lone Arrow смотрели друг на друга, немного волнуясь. Уровни низших демонов начинались примерно в районе 250. Это по меньшей мере. Как им сделать безумный квест Рамши? Между ними было не менее 200 уровней разницы.

— Это невозможно для нас, — прошептала она.

— Кажется, я знаю, что происходит. Эта преисподняя определенно связана с дополнением «Нежить». И ожидалось, что дополнение будет доступно, когда достаточное количество игроков достигнет 500 уровня.

— Тогда, гм, я так долго сюда шла и все впустую. А теперь это …

Lone Arrow ударила его по плечу.

— Ауу! Ты что творишь, Arrow?

— Это все твоя вина! Что будешь делать?

Дэйв услышал громкие крики, глядя вверх, и увидел, как игроки падают в бассейн магмы. За ними последовали Pain Killer и Monsune.

— Убегать! — сказал он. Выполняя подходящее для слов действие.

Lone Arrow была поймана врасплох, ожидая его ответа, из-за чего осталась далеко позади него.

Она крикнула: «Я сейчас надеру твою костлявую задницу!», — и помчалась за драугром.

Lone Arrow быстро догнала его. Дэйв был рад, хотя она снова ударила его, когда подошла к нему. По крайней мере, она ударила в другое плечо, так что повреждение было симметричным.

Дейв понятия не имел, куда он идет. Большая часть пещеры была темной, освещение было ужасным, и единственным источником света служила магма, излучаемая из центрального бассейна.

Monsune и его приятель не собирались останавливаться. Если они предупредили свою гильдию до того, как прыгнули, тысячи игроков вскоре последуют за ними. Каждый из них в безумии будет охотиться за низкоуровневым драугром и его группой.

Они были в узком месте.

Дэйв все еще не хотел убивать Lone Arrow. Но если понадобится …

— Помедленней, я думаю, что впереди что-то есть, — сказала Lone Arrow.

А …ну, это был гуманоид. Но высокий, высокий и большой, такой же большой, как Оптимус Прайм…

Да. Не знаю, почему мы не видели этого раньше. Определенно демон; козьи ноги, рога и хвост… полный комплект.

Демон сидел на корточках, что-то жадно поглощая ртом, отрывая куски острыми клыками. Он опустил свою еду и начал жевать с очевидным удовольствием, позволяя Дэйву увидеть, что было в его руках.

По-видимому, Ричард, босс-оборотень, недолго наслаждался своим возвращением на родину.

— Черт его побери …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61**

Lone Arrow осмотрела демона:

уровень

400

ОЖ

400000

Поглощение урона 45 000

Поглощение магии 35 000

Навыки ???

Демон, равнодушный к двум осматривающим его, продолжал жевать останки оборотня.

— Что мы теперь будем делать?

Спросила Lone Arrow

Она много раз посматривала через плечо, проверяя признаки двух игроков гильдии.

— Мы не сможем бороться с ним, но посмотри туда.

Дэйв указал на что-то далеко позади демона.

Это был туннель.

Этот Демон Хаоса был просто контролером уровня (1). Игроки низкого уровня ему не ровня. И, чтобы помешать им пройти, демон был помещен на входе в качестве сдерживающего фактора.

— Пойдем.

Он подошел к демону.

Lone Arrow заколебалась и вновь оглянулась, ища признаки двух вражеских игроков.

Вероятно, у него есть план. Как бы то ни было, я уже здесь. Делать хоть что-то куда лучше, чем ждать, пока те двое нас убьют.

Когда они вошли в агро-диапазон демона, он завыл и бросил в сторону тушу, которую поедал.

— Используй [Телепортация] и доберись до тоннеля, пока я отвлекаю демона!

Надеясь выиграть несколько секунд, Дэйв использовал [Королевский указ], чтобы призвать призрачных рыцарей своего кольца.

Два призрачных рыцаря повиновались указаниям Дейва и напали на Демона, сняв с Дэйв и Lone Arrow агро.

Lone Arrow ждала, пока не увидела, что Демон отвлекся на призрачных рыцарей, затем использовала [Телепортация], чтобы пройти мимо демона и побежала к тоннелю.

Как только агро демона было сосредоточено на рыцарях, Дэйв последовал за Lone Arrow.

Демон раскрыл свою широкую пасть и плюнул двумя огненными шарами, что излучали колоссальное количество тепла.

Огненные шары поразили рыцарей и мгновенно превратили их в золу.

Глаза Дэйва расширились. Lone Arrow еще не добралась до входа в туннель, а сам он был еще дальше.

Демон повернулся к нему, завывая от ярости, он открыл свою пасть и начал плеваться в него теми же шарами. Еще два огненных шара рванули из его рта. На этот раз в Дэйва.

— У НЕГО ЧТО, НЕТ ОТКАТА? — крикнул Дейв. Его ноги не переставали двигаться.

Он повернулся лицом к грядущему огненному шару и активировал [Восходящий Удар], используя момент непобедимости, который он предоставил, чтобы нивелировать входящий урон. Использование этого навыка хоть и защитило его, но ужасающая температура выжгла всю его кожу и волосы, включая бородку. Он стал похож на Тряпочного человека.

Когда Дэйв пошатнулся, ему пришла злая идея. Он использовал [Спектральная бомба], установив череп в земле. Улыбаясь, он снова побежал к пещере.

Демон продолжал атаковать его огненными шарами.

В комнату вошли Pain Killer и Monsune. Они дрогнули, увидев Демона, но отошли от шока и продолжили идти по комнате, диапазону демона.

Дэйв, наконец, вышел из агро диапазона, и демон просто остановился посредине комнаты, а огненные шары исчезли.

— Даже близко не было, детка!

Крикнул Дэйв

— Да уж! Ты ужасно воняешь, и у тебя ни кожи, ни волос.

Она с отвращением сморщила нос.

Дэйв не соизволил ответить ей. Его план тоже спас ее задницу, поэтому ей просто нужно было мириться с его выходками.

Дэйв оглянулся на демона и заметил Monsune и Pain Killer прямо за пределами его агро-зоны.

— Там те двое, да?

— Да, но у них нет яиц, чтобы пройти через Демона

Демон, без каких-либо целей для атаки, вернулся к своему пиршеству.

— Если они не рискнут, мы будем свободны, а если они это сделают, Демон убьет их.

Дэйв продолжал наблюдать за двумя игроками.

После короткого переговора, Monsune принял боевую стойку, а Pain Killer побежал прямо в агро-зону Демона.

— Мы должны, вероятно, просто идти дальше. Послушай, из тоннеля идет свет, — указала Lone Arrow.

Дэйв посмотрел и увидел свет, на который указывала Lone Arrow. Но он просто ухмыльнулся, сказав:

— Нет, будем ждать здесь и посмотрим. Я тут кое-что задумал.

Pain Killer вошел в агро-диапазон Демона, заставив того среагировать своей стандартной атакой. Но Pain-Killer использовал умение, которое сделало его ненадолго неуязвимым, сопротивляясь урону от двух Огненных Шаров.

Дэйв не знал названия навыка Pain Killer’а, но он знал, что все навыки неуязвимости обладают высоким откатом. Он не сможет использовать тот же навык снова в ближайшее время.

Pain Killer выпил зелье Очищения так же, как Monsune вошел в агро-диапазон Демона и напал на него, используя [Ветряной Клинок].

Улыбка Дэйва усилилась, когда Pain Killer и его партнер приближались все ближе и ближе к входу в тоннель.

Они использовали стратегию перемещения Агро. Один игрок встает в агро-зону монстра, вытягивая атаки и создавая угрозу. Затем второй игрок входит и атакует босса, вытягивая агро, когда как первый игрок пьет очищающее зелье. Как только первый игрок находится достаточно далеко от монстра, он атакует его, а второй игрок пьет очищающее зелье, очищая свой агро. Затем все повторяется, пока игроки не выйдут из агро зоны. Это как игра в пятнашки с монстром, играющим в нее.

Pain Killer выпил еще одно очищающее зелье, а Monsune атаковал демона, переагривая его. На мгновение свободный от атак, Pain Killer подошел ближе к тоннелю, затем повернулся и напал на босса с помощью [Удар Щитом], снова переагрив его. Monsune выпил зелье и очистился от агро, провигаясь к пещере.

Все шло так, как планировалось, идея может казаться простой, но для этого требуется время и координация.

Оказавшись достаточно близко, чтобы увидеть Драугра и Эльфийку своими глазами, Pain Killer закричал:

— Сейчас я убью вас обоих

Он слишком верил в это, но ощутил нехорошее предчувствие, и он не знал, почему.

Дейв щелкнул пальцами.

[-321]

Демон уже закончил формирование своих огненных шаров.

[-89 000]

Конечно, это была мгновенная смерть.

+20 очков вклада

Pain Killer превратился в пылающий факел, и демон повернулся к Monsune.

Спустя несколько мгновений, Monsune тоже превратился в факел.

— Ты … поистине злой

Lone Arrow с восхищением смотрела на улыбающегося драугра.

— Это относительная концепция, — повернулся он и вошел в тоннель.

— У тебя есть факелы?

— Вот

Lone Arrow бросила ему факел.

Дейв прошел вниз по сырому тоннелю, высоко подняв факел.

— Что мы будем делать, когда нас будет преследовать еще больше людей?

— Я уже получил очки вклада; поэтому возвращение в Мир Нежити больше не должно быть проблемой.

Он посмотрел на опцию «Завершение Миссии»

Его выражение тотчас изменилось.

— Твою мать!

— Что такое?

— Проклятая игра троллирует меня!

Опция «Завершить Миссию» отключена

— Я не могу уйти …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62**

В штаб-квартире Разрушителей в западном Королевском Дворце было созвано совещание. Во главе с Валентайном и Лордом Войны, цель состояла в том, чтобы обменяться информацией и сформулировать стратегии для прохода по преисподней.

— У нас есть только три дня игрового времени, и мы даже не знаем, в какой мира находится портал!

Сказал один из лидеров суб-гильдии, что был одет в адаманиевую броню, и на спине у которого свисал огромный молот.

Господин Валентайн ответил:

— Я уже отдал приказ всем членам гильдии провести поиски по миру Завоевания. Когда мы найдем портал, то выдвинемся в полном составе, дабы установить контроль над порталом

Лорд Войны написал личное сообщение господину Валетайну:

«А как насчет наших маячков? Есть информация?»

«Нет. Либо у других организаций нет никакой информации, либо они не раскрыли ее по маячку. Так, стоп, пришло сообщение с наивысшим приоритетом»

Пока все спорили, Валентайн протянул руку к уху, нажав на иконку голосового чата. Через мгновение он поднял голову и кивнул Лорду Войны.

Посмотрев на всех присутствующих, Валентайн громко объявил:

— Местонахождение обнаружено. Портал находится в подземелье «Поток Тьмы»

Лидеры суб гильдий возликовали и возбудились:

— Здесь! В северном королевстве!

Лорд Войны снова написал сообщение Валентайну:

«Мне всегда казалось, что подземелье странное: лестница, пропасть и странная комната с боссом»

Возбуждение в комнате становилось все больше, все кричали о портале и о контроле над ним.

— МОЛЧАТЬ!

Подавляя шум крикнул Лорд Войны своим властным тоном

— Внимание, мы мобилизуем все силы! Все группы «А» класса должны немедленно выдвинуться в подземелье «Поток Тьмы»! Группы «Б» ранга останутся здесь и будут следить за новостями. Группы «C» ранга будут создавать тактику осады портала, а затем последуют за нами в подземелье в качестве поддержки и снабжения.

— Это заседание отложено. ИСПОЛНЯТЬ!

Полноценный рейд! Выбегая из зала заседаний, лидеры суб гильдий тотчас оповестили свои гильдии.

Двигаясь вперед, Валентайн оповестил Лорда Войны:

— В преисподней нет респауна, я размещу группы «Б» ранга защищать место респауна за пределами преисподней.

Лорд Войны впитал информацию. Затем приказал:

— Пустим группы «С» ранга вперед, как мясо. Так мы уберем группы «А» ранга от ловушек и внезапных атак!

Валентайн вздрогнул.

— Мы, конечно, скажем это более любезно … и компенсируем добровольцам потерю их времени, расходные материалы и снаряжение, верно? Мастер-гильдии?

— Да, конечно. Звучит неплохо. Спасибо, Валентайн.

Лорд Войны знал, что он иногда слишком сосредоточен на конечной цели, забывая о людях.

Валентайн снова нажал на иконку голосового чата:

— Есть информация о контроллере уровней. Демон Великого Хаоса. Уровень 400. Низкоуровневые персонажи ничем не смогут помочь.

\*\*\*

Lone Arrow снова споткнулась, идя по туннелю. Начав ругаться. Пол в туннеле был неровным, и мерцающие факелы едва могли осветить их путь. Lone Arrow обещала себе, что купит заклинание или предмет, который работал бы намного лучше, чем эти факелы … в следующий раз.

— Знаешь, ты слишком быстро идешь, это не по-Джентльменски, — упрекнула она Дэйва.

— Я никогда не говорил, что я джентльмен, — проворчал Дэйв.

— Если ты не в курсе, то сейчас у нас по пятам идет все проклятое игровое сообщество. Поэтому нам нужно продолжать двигаться.

Он увеличил темп.

— Та параноик? Почему, по- твоему, все должны за тобой охотиться?

— Объявление сервера, помнишь? Теперь мы словно две ходячие мишени. Два игрока, что там умерли, расскажут об этом гильдии. Я предполагаю, что у нас около часа.

— Тогда в чем смысл идти дальше? Впереди высокоуровневые монстры, а позади нас игроки, мы словно вода, которую заблокировали с двух сторон!

— Монстры не проблема. Я беспокоюсь только об игроках.

— Как монстры 250+ уровня могут не быть проблемой …?

Дэйв повернулся, чтобы ответить ей, и забыл…все, из-за красоты ее фигуры. Его грудь сжалась, а разум затуманился.

Так вот как она на самом деле выглядит? Это реально?

Lone Arrow приблизилась, сказав прямо ему в лицо:

— Пшшшшш, первый, первый, я второй.

— Ох, прости, о чем мы?

— Я спросила, почему ты не беспокоишься о монстрах».

— У меня есть вариант, что поможет с ними справиться», ответил он.

Ухмыляющийся Драугр вернулся.

Сначала Дэйв вышел из туннеля, оглядываясь по сторонам в поисках угрозы. В тот момент, когда он поднял глаза и увидел расколотое небо с огромной луной в небе, он понял, где он. В общем.

Он думал, что преисподняя — это система пещер, но увидев знакомое небо над головой, то же самое, что он видел из Костяного Дворца, он все понял.

«Подземелье «Поток Тьмы» находится в северной части Западного Королевства. Я был на границе Восточного Королевства, когда впервые вошел в Мир нежити. Путешествие с этих точек займет довольно много времени.»

— Такое же небо, что и в твоем первом видео, да, Мистер Скелет?

— Да, но я не думаю, что мы рядом с Дворцом Костей. Смотри

Сказал он.

Свет от разрушенной луны показал обширную низменную равнину, окруженную далекими горами. Земля была бесплодной, состоявшей из вулканической породы и пепла, а также встречающимися кое-где сорняками.

Их внимание привлекло стадо животных, которое растянулось на довольно большой части этой местности.

Дэйв вспомнил историю о буйволах и Великих равнинах в Америке 19-го века. Когда огромное стадо буйволов покрывало землю с одного конца до другого во всех направлениях.

К счастью, здесь все было немного иначе, и эти «буйволы» выглядели как заросшие козы с шерстью цвета старой крови.

Звери, близкие к туннелю, уже заметили их присутствие и повернули к ним свои рогатые головы, странно взирая на них.

Дэйву не нравилось, как животные фокусировались на них, он осмотрел одно из них:

Уровень 150

80,000 ОЖ

2000 Поглощение урона

1000 Поглощение магии

Умения [Рывок] [Пронзание]

Дерьмо, 150-й уровень. Гораздо ниже, чем Демон Великого Хаоса. Но их тысячи.

Стадо медленно оборачивалось, и все больше монстров повернулось в их направлении. Первые несколько животных двигались вперед, а за ними следовало все больше и больше. Тяжелый топот их копыт, ударяющихся о землю, становился все громче. Все стадо среагировало на них, начав двигаться в их направлении.

Стадные животные обычно просто наблюдают за источником угрозы, но эти «козы» шли на них…и у них было слишком много зубов. Острые, рвущие мясо зубы, а не зубы жевательного типа.

Это имеет смысл. Здесь нет ничего, кроме сорняков. Так что, конечно, они плотоядные.

Он вздрогнул и взял предмет из своего инвентаря.

Я не хотел использовать его так скоро. Но из-за этих демонических коз, особого выбора у меня нет.

— Нам нужно убираться отсюда, Мистер Скелет.

Lone Arrow сделала несколько шагов назад.

— Не волнуйся, все под контролем. Дейв активировал драгоценный камень, и тот засиял ярко-красным светом.

— Ты же знаешь, что происходит, когда в фильмах кто-то говорит такие слова? Не похоже, что эти адские козы остановились.

Она отошла от Дейва к безопасному туннелю.

— Начинай их атаковать, иначе потеряешь большое количество очков опыта!

Она с сомнением посмотрела на него, его странные ответы нисколько не успокаивали ее.

Свет от драгоценного камня становился все ярче и ярче.

Затем он треснул и свет исчез.

Призванное существо пробудет рядом с вами в течение 4-х часов. Затем последует 24-й откат.

Вызываемая сущность не будет пользоваться внешними лечебными эффектами!

Перед ними появилась трещина, выглядящая как вертикальный разрез на ткани мироздания. Две огромные руки схватились за края трещины и разорвали ее.

Через отверстие проступила нога, извергая по пути вулканические породы. Затем, через разлом появилась остальная часть существа, что быстро встало на ноги, возвысившись над ними

Драхма Берсерк пришел, как и было обещано.

Уровень 550

Класс: Берсерк

Уровень: Мифический

Ранг (Рыцарь Судьбы)

Уровень опасности: дружелюбный

Навыки (???)

ОЖ (???)

Защита (???)

Драхма был одним из самых мощных представителей подразделений в легионе короля нежити. Он находился под непосредственным командованием рыцаря бездны [Далга]

После того, как король нежити спрятался, Драхма был захвачен падшим орденом Черного черепа. Он страдал в течение многих лет, мучился и был подвергнут пыткам, прежде чем сошел с ума, когда его сердце было вырезано. Благословение короля нежити поддерживало его жизнь, но страдал он еще больше. Гнев, который он копил на протяжении многих лет, даровал ему силу.

Даже если я впаду в безумие, я заберу тебя с собой.

— Что это здесь делает!

Lone Arrow быстро отступила от гиганта, глядя на его жестокое лицо.

— Не волнуйся, он мой друг. Я помог ему однажды, он возвращает долг.

— Я пришел выполнить свое обещание, молодая Нежить. О чем ты меня попросишь?

Проревел Драхма, перекидывая свою гигантскую дубину через плечо

Он поднялся на 50 уровней. Хех, и его титул Берсеркера изменился на «Освобожденный». Круто.

— Приветствую, Драхма. Мы пришли в преисподнюю, чтобы убежать от авантюристов, которые охотятся на нас. Они ушли, но скоро они вернутся, возможно, с целой армией. Мы недостаточно сильны, чтобы исследовать преисподнюю самостоятельно. Вы можете нам помочь?

— Не бойся. Я помогу тебе, мой маленький друг.

Драхма взял свою гигантскую дубину, и ударил первую группу адских коз, сокрушив их в мясо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63**

Уведомления заполнили весь экран.

Уровень повышен!

…

Дэйв рос нелепыми темпами благодаря ярости Драхмы и орде Адских Коз.

Драхма взмахнул своей «Булавой погибели», сокрушив огромное количество коз в мясной рулет.

Дэйв использовал [Спектральная бомба] для нанесения АОЕ урона нескольким мобам, которых в ярости добил Драхма, и Дэйв получил опыт. Если Дэйв наносил хоть 1 единицу урона, то он получал опыт за моба, коего добивал Драхма.

Насколько Дэйв знал, ни один игрок в Завоевании никогда не прокачивался с помощью мобов, не говоря уже о боссе.

Как бы я хотел, чтобы мои ребята-нежить были здесь, они бы получили столько уровней.

Lone Arrow наблюдала, как Драхма движется к орде коз и убивает их целыми толпами. Ритмические колебания его железной булавы пробивались сквозь кости и плоть.

— Черт! Я тоже не должна сидеть сложа руки!

Она взяла лук и выпустила стрелу в козу, как раз перед тем, как Драма шагнул вперед и сплющил ее вместе с четырьмя другими, брызгая кровью повсюду.

Она поморщилась от кровавого зрелища, но желание получить опыт перекрывало ее отвращение. Она насмехалась, ликовала и пускала стрелы в толпу коз так быстро, как только могла двигать руками. Ей даже не нужно было целиться в мобов, и она не потрудилась использовать свои навыки, зная, что она получит Опыт за любой урон, который она нанесла умирающим монстрам.

— На каком ты уровне?

Спросила она Дэйва. У нее закружилась голова, когда она увидела, что ее шкала опыта быстро заполняется

— 72

— Ужас! Я на 66, за несколько минут я подняла 4 уровня!

Визжала она, как девушка-подросток.

Дэйв усмехнулся и бросил Спектральную Бомбу в группу коз и взорвал ее, ошеломляя их.

Драхма последовал за взрывом, сотрясая землю своим топотом, вызывая при этом волну каменный копий, вышедших из-под земли. Каменные копья просто насквозь прошивали коз, что оказывались рядом с ними.

— 73.

Драхма уничтожил все стадо, тысячи коз за считанные минуты были убиты. Битва была настолько быстрой, что они получили опыт за менее чем четверть мобов орды. Драуг — Дэйв теперь был на 76-м уровне. Он получил три уровня в этом бою. Lone Arrow же подняла еще 4 уровня, достигнув 70, и была в восторге.

— Спасибо, Драхма, сказал Дэйв.

— Я буду с тобой еще долго, мой друг. Продолжай свою миссию, я буду охранять тебя, — ответил он.

— Да! Больше силы!!

Вскрикнула Lone Arrow, начав пританцовывать от ликования

— Помни, что на нас охотится как минимум одна супергильдия

— Эм…? И каков план? Пойдем, убьем еще пару орду, мне, лучнице-эльфийке, нужно больше опыта!!! «

Дейв отвел взгляд, посматривая на небо и придумывая план. И пытаясь не смеяться из-за действий Lone Arrow. Теперь он знал ее слабость, халявный опыт.

— Я не знаю. Но посмотри, — наконец ответил он, указывая вдаль долины.

Там из озера возвышалась гора. Она возвышалась над другими горами, и ее пик скрывался в облаках.

Дейв пожал плечами:

— Эта гора выглядит интересно. Пойдем туда и сделаем что-нибудь.

Дэйв начал быстро двигаться к горе. Lone Arrow последовала за ним, но завизжала и отпрыгнула назад, когда Драхма схватил ее, его пальцы обвились вокруг нее, блокируя любое отступление.

— Драхма, она друг!

— Ты дружишь с живыми?!

Дэйв знал, что Мертвые и Живые не должны пересекаться. Вопрос Драхмы имел много значений.

— Она … тот, кого я знаю из другого места…

— Она кто-то из твоей прежней Жизни? Странно, молодая нежить помнит о своей жизни. Но, если она твоя подруга, тогда она будет моим другом.

Он отдернул руку.

— Леди – Эльф, я рад познакомиться с вами. Я — Драхма Освобожденный.

Прежде чем они смогли отреагировать, Драхма снова протянул руку, на этот раз он схватил как Lone Arrow, так и Дэйва, положив их на свою большую ладонь

— Вы слишком медленные, и долго будете добираться до горы. Я понесу вас.

«Такое путешествие, без сомнения, увеличит наше расстояние с авантюристами. Но любой новичок может проследить за нами через долину.»

Ноги Драхмы давили вулканический камень под ним с каждым шагом, оставляя за собой след массивных следов.

«Мы будем в порядке, если, когда они нас догонят, Драхма еще не исчезнет. Но в тот момент, когда он превратится в тыкву, нам придется бежать».

Дейв выглянул, увидев впереди горы, расколотое небо и разбитую луну над ними.

«Хотя это и VR мир, но мне комфортно здесь находиться.»

\*\*\*

Группы «С» ранга Разрушителей прибыли в подземелье «Поток Тьмы» и присоединились к группам «А» ранга, что уже были там

Каждая гильдия хорошего размера в Завоевании имела информационные сети и использовала легионы шпионов, поэтому полномасштабная мобилизация Разрушителей не осталась бы незамеченной их конкурентами. Но стратеги и логисты Разрушителей предсказали участие других супергильдий и уже составили обильное количество планов на разные случаи жизни.

Группы «С» ранга принесли расходные материалы, чтобы помочь вторгающейся армии. Все члены гильдии расчищали большие просторы для строительства и создавали поля для битвы, затем они создали лабиринт оборонительных окопов. Инженеры установили ловушки и построили укрепления, чтобы подготовиться к вторжению врагов.

Вскоре после того, как группы «С» ранга прибыли, в подземелье ворвалась группа из тысячи игроков. Это было авангард-подразделение, состоящее из игроков низкого уровня, которые должны были провести «разведку боем». Большинство из них имели средний уровень около 150, но каждый отряд из пяти человек возглавлял игрок между 200 и 300 уровнями. Каждый из «Тысячи» был добровольцем, работающим «на благо клана», и у них не было шансов выжить в Преисподней. Н риск стоил того: наградой служила часть лута и слава.

Лорд Войны же в это время стоял вместе с группами «А» ранга возле входа в подземелье. С ним были лидеры субгильдий, топ-игроки, VIP-персоны.

Подземелье «Поток Тьмы» находилось в западной части мира Завоевания и было под контролем Разрушителей. Остальные две гильдии, «Кровавая ярость» и «Небесный рассвет» все еще были в состоянии войны друг с другом. Но если они объявят о перемирии, или, что еще хуже, станут союзниками, Разрушителей ждет кровавая битва. Даже если они не смогут отнять подземелье у Разрушитилей, их конфликт помешает рейду в Преисподнюю.

Игрок, стоящий возле Лорда Войны, нетерпеливо заговорил:

— Лорд Войны! Когда отправляемся?!

VIP-персоной, облаченной в стальную броню, был один из инвесторов Разрушителей.

— Скорее, Убийца Дьявола. Мы ждем сообщения о ходе работ у портала в Преисподнюю и в самой реисподней. После того, как они очистят территорию для создания передовой базы, мы присоединимся к ним. Не волнуйтесь, мы будем первыми, кто возьмет квесты и убьет боссов, которые будут найдены.

Убийца Дьявола ерзал, не в силах скрыть свое нетерпение пройтись по новой локации.

Лорд Войны отправил личное сообщение Валентайну: «Боже, этот парень ведет себя как ребенок, который ждет не дождется получения новой игрушки».

Валентайн облачился в полный комплект брони и обратился к инвестору:

— Я знаю, что мы все хотим исследовать эту локацию. Но мы решили максимизировать безопасность и прибыль на личном и организационном уровнях.

— Мы отправили группы «С» ранга в качестве разведки. Они обыскивают локацию на ловушки и какие-либо другие неприятные вещи, войдя туда в качестве «пушечного мяса», так как из-за отсутствия повторного входа, игроки высокого уровня не могут себе этого позволить.

— Пока они не сообщат, что ждет нас в Преисподней, мы останемся здесь в качестве дополнительной гарантии защиты входа. Дополнительная точка обороны создана возле портала в Преисподнюю, также, такие точки будут создаваться по мере продвижения по миру Преисподней.

— Сказал Валентайн

VIP- персона продолжала смотреть на доспехи Валентайна, а затем быстро отчалила. Неоново-розовая броня называлась Выстрел в Сердце, и ее цвет был решением Валентайна. То, что его выбор цвета вызвал клише неуверенности некоторых мужчин, было еще одним бонусом.

Валентайн играл за «хранителя», выступая в качестве поддержки. Различные виды класса «танк» специализируются на обороне и навыках, которые увеличивают агрессию мобов или переагривают мобов с других игроков.

«Хранители» специализируются на навыках контроля мобов . Их основная роль заключается в защите союзников от нападений мобов. Хотя Хранители на самом деле не являются «танками», они могут временно занять роль танков.

В Завоевании было несколько игроков, обладающих высококлассным снаряжением, которые разработали навыки и увеличили потенциал класса «Хранитель». Эти немногие «спасители» смогли выполнить роль танка так же грамотно, как и любой «настоящий» танк, а в некоторых случаях и лучше.

Игроком, который стал первопроходцем в нетрадиционных методах и тактике для «Хранители – это тоже танки» и сделал класс знаменитым, был Валентайн.

Валентайн также был обладателем титула Наследства, Трансформирующийся Человек, и это Наследство одно из самых мощных в игре. Но это произошло намного позже, после приобретения набора «Удар в Сердце» и популяризации его класса «Хранитель»

Лорда Войны Валентайн впервые встретил в Завоевании. Они оба были новичками, что вступили в одну группу. Стиль игры Валентайна и Класс «Хранитель» хорошо сочетались с Лордом Войны, из-за чего они сформировали свою группу, что стала легендой среди игроков. Проще говоря, Валентайн был уверен, что не переагрит монстров у Лорда Войны, что позволило Лорду Войны не беспокоиться о своем уроне и о своем собственном уровне агро, зная, что Хранитель может прикрыть его спину.

— Я помню это подземелье, как много раз мы убили с тобой того кабана.

Улыбнулся Лорд Войны.

— Хорошие времена, — сказал Валентайн.

— Да, и мы снова здесь. Теперь все изменилось.

Лорд Войны посмотрел вдаль. Но тотчас вернулся к реальности.

— Не нужно терзать себя прошлым, Лорд Войны. Бой с демоном великого Хаоса вот-вот начнется. Я отслеживаю прогресс игроков. Это не будет проблемой для групп «А» ранга, но члены групп «С» ранга получат опыт из-за разницы уровней. И им нужна практика, чтобы приспособиться к новой системе Уклонения

— Я понимаю», ответил Лорд Войны.

— Если нам не повезет, и все пойдет по одному из худших сценариев, знай, моя трансформация наследия отключена.

Лорд Войны похлопал Валентайна по плечу

— Я в таком же положении. Надеюсь, мы сможем спасти всех от сильных боссов или других супергильдий, — сказал Валентайн.

Два друга терпеливо ждали новостей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64**

Драхма шагал по земле долины, как неудержимый титан, и с каждым его шагом земля содрогалась, а под ногами слышался хруст разрушаемых каменных пород. Гигант держал Драугра и Эльфийку в одной руке, не давая осколкам каменных пород к ним прикоснуться.

У Дэйва было такое ощущение, что он попал в эпицентр землетрясения

— Эй, Скелетик, плохие новости.

Дэйв повернулся к ней.

— Друг только что прислал мне личное сообщение. Разрушители мобилизовались. Гильдия отправила десятки тысяч членов в подземелье «Поток Тьмы»

Взволнованно сказала Lone Arrow.

Дейв пожал плечами:

— Я не удивлен. Хотя портал будет открыт только три дня, каждый захочет получить кусочек преисподней

Он задумчиво гладил рукой свой подбородок.

— Нам нужно быть вдалеке от тех гильдий, которые будут роиться в этом месте. Мы не сможем с ними справиться, и нам нужно место, где мы будем в безопасности. Мир нежити был бы идеальным вариантом

— Быть может, если пересечем горы, мы найдем путь к Миру Нежити

— Молодая Нежить, это место действительно находится под тем же небом, что и Мир нежити. Вы говорите о прибежище. Но, чтобы добраться до нашего прибежища, даже с моей помощью, нам потребуется месяц пути

Дейв кивнул. Информация из надежного источника весьма полезна, даже если она была не очень хорошей. Поход в мир нежити больше не стоил внимания, по крайней мере, не для их непосредственной безопасности.

Драхма продолжил:

— Вскоре я оставлю тебя не по своему выбору, а по указу Силы, которая привела меня к тебе.

Драхма сморщился, показывая еще больше своих острых бивней.

— Это место, может быть, вся эта земля, настолько наполнена развращающей демонической энергией. Я не могу призвать ни один из своих батальонов, чтобы помочь тебе. Боюсь, в этих землях, я не смогу тебе помочь.

Дэйв понял, что «демоническая энергия» была игровым повествованием, чтобы объяснить ограничения, установленные игровой системой и искусственным интеллектом.

— Говоря о демонической энергии, Рамша, Страж Портала подземного мира, поручил нам убить как можно больше демонов.

Из груди гиганта пронеслось хихиканье, — Рамша. Этот дряхлый старик все еще требует невозможного.

Все три дня в Преисподней гильдии будут заняты борьбой и мародерством. Мы можем спрятаться где угодно. Даже если они будут активно искать нас, найти нас словно искать иголку в стоге сена.

Но опять же, следы от ног Драхмы довольно быстро могут нас выдать. Эх!

Они подошли к краю озера. Оно выглядело безжизненным, и ее поверхность была совершенно неподвижна. Запах серы и гнили поднимался из темной зеленой воды.

Lone Arrow прикрыла нос рукой, прокричав: «Какая же тут вонь!»

— Пахнет не так плохо, по сравнению с носками Ральфа, — сказал Дэйв.

— Кто такой Ральф?, — спросила Lone Arrow

— Мой приятель, он член гильд…

Дэйв остановился. Он чуть было не сказал ей такую информацию, из-за которой мог раскрыть себя в реальной жизни

— Неважно, — сказал он.

Драхма вошел в воду, и каждый его шаг производил волны по всему озеру.

На полпути через озеро, из-под воды вылез мерзкий монстр, похожий на смесь динозавра и змеи с двумя головами. Он обнажил два комплекта клыков, и выглядел, как «навострившая уши» кобра. Драхма поприветствовал его ударом своей стальной булавы, погрузив монстра обратно в воду, и сделав из него обед для кого-то другого, что живет поглубже.

Это был единственный «случай», что возник во время их спокойного пересечения озера. Драхма наконец вышел на берег озера на склоне горы.

На берегу Дэйв огляделся, заметив отсутствие монстров в этом районе, за исключением нескольких странных растений. Можно подумать, что здесь не было жизни.

Драхма дальше понес этих двоих, пока не предстал перед большой пещерой.

— Здесь, — сказал Драхма, глядя на вход в пещеру.

— Ты уверен, что хочешь идти дальше? Я приветствую твое стремление стать сильнее, но я не хочу, чтобы ты умер.

Дэйв произвел большое впечатление на Драхму, когда освободил гиганта от долгого безумного плена. Берсерк почувствовал сильную связь с Драугром. Или, по крайней мере, это то, чего хотел ИИ

— Благодарю вас за вашу заботу, Драхма.

Lone Arrow вмешалась:

— Разрушители просто победили демона великого хаоса, охраняющего вход в пещеру

Дейв мрачно кивнул:

— У нас есть только один путь. Вперед.

Гигант вошел в пещеру.

Стены пещеры были пронизаны сверкающими предметами.

— Бриллианты!

Глаза Lone Arrow лихорадочно блестели.

— Что?, — спросил Дэйв.

— Это бриллианты!

Сказала Lone Arrow. Несмотря на ее волнение, она также выглядела разочарованной.

— Чего ты так радуешься, если ты не крафтер?

Lone Arrow приблизилась к одному из бриллиантов на стене, только чтобы уныло вздохнуть

— Хотя какая разница, их нельзя вынимать, ибо они освещают нам путь.

Они пошли глубже в пещеру, тускло освещенную бриллиантами, что пронизывали стены.

— Обычные безделушки, — фыркнул Драхма:

— Такие вещи бесполезны для нежити!

Чуть поодаль, где-то в глубине пещеры прозвучали мерзкие вопли, из-за чего волосы Дэйва встали дыбом

Дэйв увидел тени многих существ, летящих к ним из глубины пещеры.

Дэйв осмотрел первое существо.

Уровень 95

75 000 ОЖ

Поглощение урона 2000

Поглощение магии 100

Эти горгульи не смогли эволюционировать и были прокляты, став низшими из демонов

Хотя они относительно слабы, их численность перекрывает недостаток их силы.

Это были каменные гуманоиды, с крыльями на спине и длинным рогом на лбу

Драхма положил Дэйва и Lone Arrow на пол, а затем начал размахивать своей увесистой стальной дубиной, превратив существ в облако пыли

Дэйв активировал [Спектральная бомба] и направил череп к самой большой группе горгулий, а затем взорвал его, в то время как Lone Arrow неудержимо стреляла в разных монстров из лука.

Звуки взрывов, ломающихся костей, наполненные болью вопли заполнили пещеру.

Уровень Драхмы был настолько высок, что ни одно из существ не могло причинить ему даже единичный урон.

В середине хаоса Дэйв получил уведомление:

Каждое использование навыка вызывает (2) Спектральные бомбы.

Повышение уровня навыка дало Дэйву возможность вызывать 2 бомбы за одно использование навыка, а затем начинался тридцатисекундный откат.

— Вперед!

Дейв активировал [Спектральная бомба], как только откат закончился.

Перед Дэйвом появились два призрачных черепа, более яркие и более опасные, чем раньше. Он отправил бомбы в группу монстров.

Из-за двойного количества черепов, он получил удвоенный опыт

Драхма повернул свою дубину и раздавил гаргулий, которых атаковал Дэйв, что заполнило шкалу опыта Драугра.

Гаргульи появлялись не очень быстро, но немного отставали от скорости убийства Драхмы. Постепенно шум битвы уменьшился, так как гаргулий становилось все меньше и меньше

Наконец, битва завершилась, и единственными звуками были глубокие вдохи победителей и капание крови побежденных.

Дэйв заметил точку света, рассеянную среди останков мертвых горгулий. Он опустился на колени и потянулся к ней. Появилось уведомление:

Ремесленный материал

— Lone Arrow, у меня хорошие новости.

Он показал ей бриллиант в руке.

— Мы богаты!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65**

Глаза Lone Arrow безумно сверкали, когда она бросилась и выхватила алмаз из его руки.

Она пронзительно произнесла:

— Ты знаешь, сколько это будет стоить на аукционе?!

— Не знаю

Он только раз посещал аукцион, чтобы купить зелье невидимости, что помогло ему приобрести квест наследования.

— Алмазы — это крафт-материалы высокого уровня!

Она начала отчаянно исследовать мертвых мобов, как будто они исчезнут и заберут с собой алмазы.

— Кузнецы используют их для изготовления снаряжение высокого уровня и ювелирных изделий, а маги используют их для сохранения заклинаний!

Драхма опирался на свою дубину и смотрел, как два игрока беззаботно осматривают мертвых мобов.

Дейв пожал плечами:

— Преисподняя предназначена для игроков высокого уровня. Вероятно, вся эта локация рассчитана на большой рейд игроков. Соответственно и добыча тоже должна делиться между всеми членами рейда.

Он методично разбирал кучу трупов горгулий:

— Нам повезло. Драхма сам смог убить огромное количество мобов, что рассчитаны на целый рейд. Соответственно, мы получили добычу целого рейда.

— Да, как мы разделим добычу? Ты вызвал Драхму, так что весь лут должен принадлежать те …

— Поделим 50/50, — перебил он ее.

Lone Arrow взглянула на Дейва и поблагодарила его.

Это было справедливо, ведь они организовали группу для прохода подземелий. Кроме того, Дэйву нужен был кто-то, кто продаст его долю Алмазов. Он хотел продать их торговцу в Мире Нежити, но Драхма сказал, что алмазы — это всего лишь безделушки для живых, бесполезные для Мертвых.

После того, как они собрали каждый алмаз с поля битвы, он сказал Lone Arrow выставить и его долю алмазов на аукцион, когда придет время.

Lone Arrow ахнула, как только сложила в свой инвентарь все алмазы, включая свои.

Она сказала тихим голосом:

— В общей сложности 225 необработанных алмазов. Насколько я помню, в последний раз 1 такой алмаз стоил 1000 долларов.

— Святое дерьмо!

Это же 225 000 долларов.

— Да, хватит для хорошего шоппинга

Хорошего шоппинга? Она должна быть богатой.

— Что будешь делать со своей долей? Купишь своей подружке что-нибудь красивое?

— У меня нет девушки, так что я все положу на счет в банке.

— Ну ты и скряга! Не ожидала, что знаменитый мистер скелет одиночка, — поддразнивала она.

— Как ты и говорила, даже гномы падают в обморок из-за того, что я так уродлив

— Да, ты действительно уродлив, но я все равно люблю тебя!

Дэйв закашлялся. Что она несет …?

Дэйв покачал головой и двинулся за Lone Arrow.

Туннель тянулся все глубже в землю, а воздух становился жарким и влажным, словно в джунглях.

— Твой друг говорил что-нибудь о том, что происходит в сепергильдях

— О, я совсем забыла об этом, сейчас я спрошу его, — сказала она. Затем приложила пальцы к своему уху.

Вскоре она открыла глаза и потрясла головой:

— Они разделились на группы и отошли от входа, одна группа направляется к этой горе, а другие в других направлениях.

— В главном районе завоевания все накаляется. Небесный рассвет и Кровавая ярость объявили о перемирии и заключили Союз. Их армии маршируют в подземелье «Поток Тьмы». Ситуация патовая.

Драугр потер бороду:

— Разрушители не позволят другим супергильдиям войти в подземелье, в конце концов это их территория. Так что большинство высокоуровневых игроков будут сражаться с вторженцами.

— Это нам на руку, чем больше меж ними хаоса, тем больше времени мы сможем здесь покачаться. И, надеюсь, мы сможем найти выход из этой ситуации.

Ему нужно было больше прямой и непосредственной информации:

— Что насчет группы, что идет сюда? Сколько их, и какого они уровня?”

— Потерпи. Мой друг не входит в эту группу

Она снова коснулась своего уха.

Затем раздался звук падающих камней и шуршания, что говорило о приближении какого-то существа.

— Вперед!, — крикнул Дейв, начав готовиться к битве

РЕЕЕЕЕЕЕЕВ!

Чудовищная фигура, прикрытая огнем, бросилась к ним.

Тип: -Великий демон-

Уровень 350

Категория монстра: Забытый

Уровень опасности: ☠ ☠ ☠

35 000-40 000 урона

350 000 ОЖ

35 000 Поглощение урона

25 000 Поглощение магии

Навыки

[Титановый панцирь]: увеличивает защиту монстра в 3 раза каждый раз, когда он теряет 20% своего максимального запаса ОЖ в течение 20 секунд.

[Каменный шар]: атака по случайно цели, наносящая 25т урона.

[Защита шипов (пассив)]: возвращает 5% получаемого физического урона обратно.

Одинокая стрела крикнула:

— Эй, это монстр Забытого ранга!

Драхма развернул свою железную булаву и подбежал к демону, оставив игроков позади.

— Да, а также великий демон. Давай побьем его, чтобы получить опыт, но мы сделаем это с более безопасного расстояния ..

— Он переместился по туннельным путям и активировал [Спектральная бомба].

Драхма неоднократно бил кристаллический панцирь монстра, что вел себя словно летучая мышь. Каждый удар теснил и пускал в полет черепаху, что прямо-таки отскакивала от стен

Драхма не получал никакого урона благодаря разнице уровней между Драхмой и его врагом.

На большом панцире черепахи начали проскальзывать трещины, и его ОЖ опускались все ниже и ниже.

Достигнув критического уровня ОЖ, монстр залез обратно в панцирь и начал вращаться. Он крутился все быстрее и быстрее и периодически выпускал всплески пламени. Демон начал реветь, вращаясь все быстрее, пока не стал выглядеть словно турбина, разогнавшаяся до максимального уровня. Затем, словно пуля, вылетевшая из дула пистолета, он рванул в сторону Дейва.

Монстр, раздраженный спектральными бомбами, решил, что, если он умрет, он по крайней мере заберет кого-то с собой.

— Вот дерьмо, почему я!

Воскликнул Дэйв

Дейв активировал [Восходящий удар], уклоняясь от атаки.

Монстр не смог остановиться в полете и врезался в стену. Он отскочил от стены и приземлился на спину, что тотчас деактивировало его навык.

Хотя его змеиная голова разразилась яростью, теперь монстр был легкой добычей.

Драхма ударил по телу беззащитной черепахи, уничтожая мягкую броню и само тело.

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

…

И снова в безумном темпе начали появляться сообщения о повышении уровня. Дэйв снова был благодарен за то, что когда-то спас своего гигантского защитника

— Посмотри!

Lone Arrow указало на мертвое тело гигантской черепахи.

— Да, да! Лут!

Дэйв двинулся и осмотрел упавшие предметы.

Чертежи для хрустальной брони (Эпический уровень)

Руна Сюань У (Средний Уровень)

Руна дракона (Средний уровень)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66**

— Что ты нашел?

Спросила Lone Arrow

Он показал ей предметы.

— Ооо, это же рецепт!

Она проверила предмет:

Хрустальная броня (полный комплект).

Доспехи Эпического Уровня

Необходимые ингредиенты:

Фрагмент Кристаллического Панциря х3

Слиток Лунного Камня х50

Золотой осколок х50.

Метеоритная сталь х30

Алмаз х30

— Это рецепт для создания комплекта брони эпического ранга!

— Что такое рецепт? — спросил Дэйв. Он был еще новичком в игре и не был знаком с большей частью не связанных с ним механикой.

— Рецепт содержит инструкции и шаблоны для создания предмета. В случае с этим рецептом – полный комплект брони, а не отдельная его часть.

— Ты можешь выставить рецепт на аукцион и получить несчетное количество золота, куда больше, чем за все алмазы вместе взятые. Намного больше!

— Также, ты можешь дать рецепт высокоуровневому кузнецу, дабы он сделал для тебя комплект брони. Любой высокопоставленный кузнец сделает это бесплатно. Черт, да он даже заплатит тебе за то, что сделает броню, только лишь бы получить себе этот рецепт.

— Почему так?

Дэйв не понимал, зачем кому-то тратить столько усилий и средств, чтобы получить какой-то рецепт

— Только подумай, ведь получив рецепт, только один этот кузнец сможет крафтить данный комплект брони. По крайней мере, до тех пор, пока не будет найден другой рецепт этой брони или другой.

— Ты знаешь кого-нибудь, кто мог бы сделать нам пару комлпектов?

— Да, у меня есть друг, что является одним из лучших высокоуровневых кузнецов в игре. Естественно, он захочет себе этот рецепт. Но броня не очень подходит мне, так как я ориентирована на Ловкость, поэтому тебе понадобится только один комлпект

— Тогда, пусть он сделает мне такой комлпект

Дэйв посмотрел в туннель, пытаясь понять, что ждет их дальше.

— У меня также есть фрагмент хрустального панциря. В рецепте указано, что нужно три фрагмента, чтобы сделать один набор доспехов. Нам нужно будет убить еще несколько таких черепах.

— Да, я не думаю, что это будет проблемой

Lone Arrow посмотрела на Драхму:

— Верно?

— Они ничто иное, как тупые животные. Они не являются достойным вызовом могуществу Рыцаря Судьбы, — ответил он.

Глаза Lone Arrow сверкнули, когда она посмотрела на Драхму, улыбаясь.

— О чем ты думаешь? — спросил Дэйв.

— Ничего ничего. Я скажу тебе позже.

Она изменила тему:

— А как насчет рун?

Дэйв бросил ей одну руну, чтобы она могла осмотреть ее, пока он осмотрел другую.

— Оборонительная Школа-

Сущность мифического существа слилась с руной.

+1000 Выносливость

Уменьшает время восстановления [Бастион] на 5 секунд

[Руна для нагрудника]

Нельзя оборудовать вместе с рунами школы ловкости или нападения.

Осматривая руну, Дэйв вскрикнул:

— Да это же привнесет дисбаланс в игру!.

— Да, игра изменится!

Она отбросила руну обратно Дейву, чтобы он мог ее осмотреть.

— Школа Разведки-

Сущность мифического существа слилась с руной.

+ 100 Интеллект

Увеличивает урон от водных заклинаний на 15%

[Руна для перчаток]

Нельзя оборудовать вместе с руной школы силы.

— Любой игрок магического класса просто обезумит, увидев ее!

-Мы, вероятно, первыми обнаружили Руны. Но мы не получили об этом никакого уведомления о игре или вознаграждения за это системой, — сказал Дэйв, немного удрученный.

— Ты не можешь быть вознагражден за все, что находишь, просто посмотри на характеристики, которые дают Руны, это не что-то, чем можно пренебречь

— Я не могу использовать их, они не моей школы.

Дэйв покачал головой и передал обе руны Lone Arrow.

— Выстави их на аукцион, они должны дорого стоить.

Lone Arrow взяла руны, затем резко остановилась и приложила палец к уху.

— Я только что получила сообщение. Гильдии нашли несколько лодок на берегу озера и перебрались на эту сторону. Несколько из тех двуглавых змеиных монстров атаковали их. Группа убила одного и получила руну. Она похожа на руну водяного дракона, но низкого уровня

Посмотрев на время, которое Драхма пробудет с ними, он подумал, что ситуация стала не очень хорошей.

— Сколько игроков в группе, что пересекла озеро? — спросил он.

Lone Arrow отправила сообщение и закончила разговор:

— Я скажу тебе позже

— Почему? Что такое?

— Парень задается вопросом, почему я спрашиваю его обо всем этом, он не знает, что мы находимся в здесь, в рейд зоне. Во всяком случае, их около двадцати. Самый высокий уровень — это Укротитель Зверей 350 уровня

Дэйв знал, что Драхма может легко убить эти двадцать игроков. Но если бы информация о гигантском берсерке достигла ушей высокоуровневых игроков за пределами преисподней, все бы ломанулись сюда, чтобы сразиться с ним. Не говоря уже о том, что тогда мистер Скелет умрет

— Драхма, нам нужно двигаться быстрее

Драхма бежал вперед так сильно, что Дэйв боялся, что пещера может рухнуть.

Дэйв услышал еще один вопль, на этот раз двое черепаховых существ шли к ним.

Две демонических черепахи бросились на Дейва, используя свое умение «Каменный шар», они выглядели как два хрустальных шара, прокладывающих путь к нему.

Драхма шагнул вперед, чтобы перехватить их наступление. Удар его железной булавы привел к полету двух шаров прямо в стену. Панцири существ треснули от удара, в результате чего раздались крики боли.

— Хорошо, а теперь нужно не упустить момент, — фыркнул Дэйв.

Дэйв использовал [Спектральная бомба], а Lone Arrow [Связывающая стрела]. Таким образом, когда Драхма избавится от двух монстров, они получат опыт и добычу

— Это читерство! — сказала Lone Arrow, чуть ли не жалея черепах.

— Это не читерство, это своего рода «контроль силы босса», и это круто!

Затем, один из демонов-черепах использовал навык [Каменный шар], чтобы напасть на случайного врага. Lone Arrow не повезло, и в качестве мишени была выбрана она, но она избежала удара совершенно своевременным использованием навыка [Телепортация], и Драхма вскоре закончил бой.

Дэйв был разочарован, они получили меньше лута, чем от первой черепахи.

— На этот раз только два фрагмента кристаллического панциря и руна Сюань У.

«Но руна для шлема». Он показал это «Одинокой стреле».

— Оборонительная Школа-

Сущность мифического существа слилась с руной.

+1000 Выносливость

Уменьшает время восстановления [Воля Воина] на 5 секунд

[Руна для шлема]

Нельзя оборудовать вместе с рунами школы ловкости или нападения.

— Эта дает другой модификатор. Любой танковый класс убьет или умрет за уменьшенное время восстановления [воли воина], — сказала Lone Arrow

— Да, но чтобы использовать руны, нужно нужное снаряжение. Я еще не видел предметов с ячейками для рун.

Он спрятал руну.

— Хорошо, давай двигаться дальше.

Прошло еще полчаса, и они сразились с такой же группой монстров в пещере

Дэйв волновался, смотря тикающий Таймер.

Осталось времени: 01:56:03.

Драхма скоро исчезнет, и Дэйв, скорее всего, будет вынужден выйти из игры, пока портал в преисподнюю не закроется. иначе он рискует оказаться найденным гильдиями и убит.

Дэйв покачал головой и посмотрел на добычу, которую они только что получили.

Они получили еще несколько фрагментов кристаллических панцирей и рун той же школы.

Теперь у Дейва было пять оборонительных рун, каждая из которых должна была быть помещена в отдельную часть брони. У них также было четыре руны водяного дракона.

— Эти руны изменяют только базовые навыки, а не специальные, — заметил он.

— Это уже мощный дисбаланс, руны для изменения специальных навыков еще больше поменяют игру, — ответила Lone Arrow.

Они приближались к тому, что казалось концом туннеля. Туннель выходил на выступ, что открывал вид на широкий каньон. На небольшом расстоянии, прямо под выступом, через каньон протекала река магмы, и прямо через эту реку шел мост, за которым виднелся еще один туннель

Магма пузырилась и неестественно бурлила, когда протекала рядом с мостом. Прямо под расплавленной каменной породой, что-то скрывалось.

— Это будет хлопотно, — сказал Драхма. У него был серьезный взгляд.

— Покажи себя, Зора!

Его голос пронесся по каньону и отозвался эхом. Магма вспенилась от силы звука.

Дэйв и Lone Arrow посмотрели на Драхму, удивляясь тому, какого черта он делает.

Из-под магмы вышла красивая женщина. Все ее тело, кроме живота, было охвачено красной чешуей. Ее рыжие волосы изумительно стекали вниз прямо до ее груди

Из ее висков выходили золотые рога, изящно изгибающиеся под опасным углом.

Ее торс принадлежал красивой женщине, но, очевидно, что остальная часть тела принадлежала кому-то другому. Дэйв видел, как какой-то плавник на миг появился из-под магмы, когда она двинулась, чтобы положить руки на соседний валун.

— Дорогой Драхма, ты сбежал из тюрьмы. Что привело тебя сюда… снова?

Гигантский Берсерк ответил сквозь сжатые зубы:

— Я думал, что меня вызвали сюда совершенно случайно, но, похоже, судьба играет со мной злую шутку.

Он сжал свою булаву сильнее.

Дэйв понял, что между ними должна быть какая-то история.

Он тотчас осмотрел женщину.

Здесь явно происходит нечто странное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67**

Дейв осмотрел женщину. Ник демонической русалки был зеленым, а значит она не враждебна.

Уровень 400

Древняя Демоница (Эпический уровень)

Уровень опасности: дружелюбна

ОЖ 400 000

Поглощение урона 50 000

Поглощение магии 80 000

Бывшая Драхмы. Могучая ведьма, ее голод к власти привел к тому, что она оказалась в нынешней форме.

Дэйв посмотрел на Драхму, а затем на демоницу, а затем снова посмотрел на Драхму:

— Черт, она твоя бывшая?

— Действительно, Зора — моя бывшая любимая, — сказал Драхма. И на его щеках появился легкий румянец.

Lone Arrow то и дело осматривала крошечную русалку и огромного Драхму, удивленная проблемой их «размеров»

— Интересно, как они … знаешь, — хихикнула она.

— Стоп! Я не хочу знать, — промычал Дэйв.

— Что здесь происходит, Драхма? — спросил он.

Вместо ответа гигант двинулся к краю реки и опустился на колени. Он потянулся к текущей магме, и русалка выскочила из магмы к его руке, обмотавшись вокруг своей змеиной частью тела. Она откинулась на плечо Драхмы своей человеческой частью тела, как дива, загорающая на палубе океанского лайнера.

— Твое решение было эгоистичным, — грустно сказал Драхма.

— Ты ушел с Королем Нежити по собственным причинам. Ты первым бросил меня, — мягко ответила Зора.

— У меня не было выбора. Смерть моего племени … моя семья и мои братья … только король мог спасти их, — сказал Драхма.

— Что сделано — то сделано.

— Почему ты здесь сейчас? С этой молодой нежитью и смертной девушкой? — спросила русалка, глядя на Дэйва и Lone Arrow.

Дэйв сказал за него, все объяснив

— Мы друзья Драхмы, и у нас мисиия. Вы позволите нам пройти?

— Ты пахнешь по-другому … должно быть ты из внешнего мира … я так полагаю, портал в преисподнюю был открыт?

Она обвилась вокруг большого пальца Драхмы, поддразнивая великана, но все еще смотрела на двух игроков.

— Да, так и есть. Сюда забредет еще много чужаков, — сказал Дейв.

— Ох, как же давно я не питалась человеческой плотью … кто она? Жертвоприношение? — сказала леди, глядя на Lone Arrow, как на еду.

Дэйв встал перед Lone Arrow, сказав:

— Нет, она не еда, — сказал он, глядя на Lone Arrow. По крайней мере, пока. Во всяком случае, сюда придет много авантюристов, и я так понимаю, что вы и Драхма … знакомые. Я не сомневаюсь в вашей силе, но их количество действительно велико. Вероятно, вы должны покинуть это место.

Драхма ответил вместо Зоры:

— Она не может

— Почему?

Спросила Lone Arrow, немного не понимая.

— Она не может надолго покинуть это озеро …

Сказала Драхма, положив русалку обратно в пруд.

— Тогда она может просто спрятаться в озере, ей не нужно бессмысленно умирать.

— О, какая заботливая молодая нежить, он напоминает мне о тебя, Драхма, сказала русалка.

Эта «романтичная» атмосфера становилась все больше не по вкусу Дэйву, поэтому он кашлянул:

— Нам с Драхмой нужно идти, мы больше не можем откладывать

Таймер на АНТИ-ПК Драхмы уменьшался быстрыми темпами.

Давление становилось все более и более невыносимым. Дейв знал, что за ними идет целая группа игроков, даже если им удастся их избить, многие узнают о местонахождении Мистера Скелета, и они придут, в надежде убить его и открыть дополнение «нежить».

Драхма встал и двинулся вперед, а затем Дэйв и Lone Arrow, которые наконец посмотрели на русалку, глубоко погружающуюся в озеро.

— Эй, Дейв, ты знаешь историю между этими двумя? — спросила она.

— Я не знаю, и у меня нет времени думать об этом. Нам нужно двигаться быстрее, — ответил он, двигаясь быстрее.

— Тц, какой ты не романтичный, — пробормотала Lone Arrow.

К счастью, мост через озеро был достаточно большим и крепким, раз смог выдержать гигантского Драхму, даже скрипя от его веса, он не рухнул. Дэйв последовал за ним, а также Lone Arrow.

Как только они достигли конца моста, стены начали изгибаться и трескаться, и перед ними внезапно открывался проход.

— В глуби есть великое демоническое существо. Я думаю, что смогу победить его, но я не слишком уверен, что смогу держать вас в безопасности, — сказал Драхма.

— Не волнуйся, я постараюсь выжить, сказал Дэйв, у него не было выбора, ибо остаться здесь он не мог из-за авантюристов. Он застрял здесь без возможности покинуть это место.

У него был только один выбор — он должен двигаться вперед, рискуя жизнью против могущественного врага, иначе он умрет от рук группы авантюристов.

— Храбро, — сказал Драхма, направившись к проходу.

Когда все были внутри, Дэйв услышал, как изнутри воет ветер.

— Там есть выход, это может быть другой конец этой горы, — сказал Дейв.

— Нам нужно победить все, что там есть, прежде чем называть это выходом», — возразила Lone Arrow, она следила за выражением Драхмы, и чем серьезней становился он, тем серьезней были обстоятельство.

— Здешний обитатель хозяин всех демонов, которых мы встречали ранее. Это демон-лорд и он тоже очень силен.

Сказал Драхма по пути, каждым своим шагов встряхивая пещеру.

— Кажется, тебя больше не беспокоит темнота? — сказал Дэйв, вспоминая, как ее беспокоило отсутствие света, когда они вошли в подземелье «поток Тьмы»

— А что мне остается? Я не виновата, что какая-то параноидальная нежить истратила все наши факелы … Мне просто нужно приспособиться, — сказала она, закручивая локон своих фиолетовых волос.

— Это не паранойя! Это была тактика! Оборотни ненавидят огонь, — вмешался он, пытаясь сохранить свое достоинство.

— Хорошо, мистер, тактик, не нужно все воспринимать так буквально, — хихикнула Lone Arrow.

Дэйв резко остановился, и Lone Arrow врезалась в него, и затем потерла нос:

— Что случилось?

— Посмотри вперед, сказал Дэйв.

Из конца туннеля шел какой-то свет. Свет разбитого неба.

— Это выход?

Спросила Lone Arrow

— Я так не думаю …

Ответил Дэйв

Драхма вышел первым и сразу сказал:

— Осторожнее, сейчас будет жарко! — сказал он, прислонившись к своей железной булаве.

Пред ними предстала открытая площадка на более чем тысячу футов. Она была похожа на арену с высокими каменными стенами, где земля была черной, как древесный уголь, и вся покрытая трещинами. Эти трещины излучали магматический свет.

На стенах были тысячи существ, некоторые сидели, некоторые летали. Все они были похожи на демонов, с которым Дэйв сражался раньше, когда они вошли в гору и получили алмазы.

В середине арены была одинокая фигура, почти в половину ростом Драхмы. Вокруг него витала демоническая аура, а на голове красовались демонические рога более чем 10 метро длинной. У него были красные глаза и острые ряды клыков.

Его кожа была похожа на камень, откуда изредка вырывалось обсидиановое пламя.

Наиболее важным было количество его рук. Их у него было четыре- две дополнительные руки брали свое начало из его лопаток. А вместо ног у него были копыта.

— Добро пожаловать в мое скромное убежище! Похоже, Рамша послал достойных противников!

Взревел демон

Рамша был, конечно, существом, с которым Дэйв впервые встретился, когда попал в Преисподнюю. Он был хранителем этого места и, вероятно, самым сильным существом, он также дал Дэйву квест убить как можно больше демонов.

Драхма вначале, почти сразу, влетел в бит-подобных существ, заряженных сбоку.

— Для начала убей их, чтобы иметь шанс сразиться со мной — сказал демон, и растворившись в земле.

— Вот всегда так, хочешь сразиться с боссом, но для этого нужно убить какой-то мусор

Сказал Дэйв, разминая суставы и готовясь к бою

— Ну, иначе нас не было бы так весело

Готовясь к битве, сказала Lone Arrow.

— Ну, это не имеет значения, больше врагов — больше опыта, и больше добычи! — холодно ответил Дейв.

— Так ты думаешь только о добыче? Ты совсем не беспокоишься о безопасности этой прекрасной девушки?

Дразнила Lone Arrow

— Лут для мужчин – все

Закричал Дэйв, рванув к Драхме, нападая на любое существо в поле зрения.

Lone Arrow могла только хихикать, начав атаковать врагов залпом стрел.

К настоящему времени группа авантюристов сумела пройти ядовитое озеро и вошла в горную пещеру, где находились Дэйв и его группа.

Глава с Patreon’a автора. В связи с тем, что у меня защита диплома 27 числа, главы за следующую неделю тоже будут выходить редко. Прошу прощения

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68**

Прямо за входом в пещеру горы, группа игроков пробралась в глубину горы. Их было около двадцати пяти, и все они выглядели обеспокоенными и неуверенными в том, что делать.

— Эй, бластер, что мы теперь будем делать?

Спросил человек, надевший шкуру монстра, вместо обычных доспех.

Высокий человек, одетый в темные доспехи, ответил ему:

— Нам нужно медленно пробираться внутрь, я не хочу рисковать и терять еще больше людей. Вы все знаете, что как только мы умрем, второго шанса не будет.

Этот человек был никем иным, как Ральфом, другом детства Дэйва, который ныне является лидером группы авантюристов в преисподней

— Бездушный, ты укротитель животных, отправь одного своего, чтобы исследовать путь дальше.

Сказал Ральф, глядя на спрятавшегося питомца за укротителем.

Человек по имени Бездушный, ответил, сказав

— Я действительно не хочу больше терять своих питомцев, после смерти они слишком долго воскресают…

— Это лучше, чем если один из нас умрет. Просто сделай это, — ответил Бластер.

После ворчания Бездушный вызвал призрачного волка и приказал ему углубиться в пещеру.

Через несколько мгновений волк-призрак вернулся.

— Ну, кажется, впереди ничего нет.

Ответил Бездушный, как только увидел невредимого волка.

— Хорошо, это решает проблему. Все держитесь вместе, вперед, — сказал Бластер и двинулся вперед.

Группа из двадцати пяти игроков выглядела потрепанной. Им удалось попасть сюда, пройдя через озеро, ценой нескольких жизней. Появление огромной горы, у основания которой они находились, вызвало у них потрясение.

Тысячи драгоценных камней украшали стены пещеры, из-за чего глаза многих людей группы засветились. К сожалению, они поняли, что эти минералы не могут быть извлечены. Они были здесь лишь для освещения пути.

— Похоже, что мы волновались зря, здесь нет монстров

Сказал игрок, выглядящий как гном.

— Родриг прав

Ответил бездушный укротитель зверей.

— В отличие от этого коррозионного озера, опасность здесь низкая. Нам, наверное, стоит поторопиться.

— Я не думаю, что мы должны это делать, — сказал бластер

— Эй, кто умер и сделал тебя лидером? Если мы будем идти в таком медленном темпе, другие группы, скорее всего, найдут хорошую добычу перед нами!

Закричал Гном Родриг.

— Чувак, успокойся, — сказал бластер, — я не хочу рисковать жизнью. Кроме того, сам мистер Валентайн организовал нашу группу, Дидрик умер, и теперь я вице-лидер. Если ты не хочешь следовать моим приказам, я тебя не стану останавливать.

Сказал он

— Черт с ним, у Дидрика было больше яиц, чем у тебя. И его смерть была вызвана вашей ошибкой. В любом случае, я не собираюсь следовать за кем-то трусливым, как ты. Ребята, этот трус действует только ради собственной шкуры. Вы все видели, как он убил Дидрика раньше.

— Что, черт возьми, ты говоришь? Если мы разделимся, то смертей может стать больше. И это не была моя ошибка, сам Дидрик хотел зайти в озеро поглубже, если бы он не был так непреклонен в убийстве этих проклятых змей, мы бы в первую очередь не потеряли много игроков. НО Я ВСЕ РАВНО ПОДДЕРЖИВАЛ ЕГО! Я не отступал, когда он собирался умереть, я боролся и рисковал своей жизнью и изгнанием из этого места. И теперь вы говорите, что у меня нет яиц, тогда вперед, любой, кто хочет уйти, может уйти , — воскликнул бластер

— Ну, я не видел поддержки, все, что я видел, это то, что ты используешь дерьмовые навыки и убегаешь.

Сказал грубоватый орк.

— Кто теперь останется и кто уйдет?

Сказал бластер не желая дальше объясняться.

— Ребята, просто пойдемте со мной, я могу гарантировать, что мы получим лучшие вещи, но если останемся здесь, то потеряем много добычи. Я случайно услышал, что группа, которая углубилась в преисподнюю, обнаружила некоторых больших монстров, и многие из них сбросили некоторые эпические трофеи и даже руны.

Сказал Гном по имени Родриг.

Бластер не думал, что игроки последуют за таким горячим карликом в глубину горы. Он ошибался.

Около двадцати игроков сразу последовали за гномом.

— Понимаете, люди знают, что для них лучше. С другой стороны, ты хочешь быть в безопасности.

Сказал карлик злорадствуя.

Двадцать игроков продвигались вперед так быстро, как могли, оставив бластера, бездушного и трех других игроков, которые не были уверены в том, что делать.

— Черт побери, выругался бластер

— Кто-нибудь из вас, ребята, хочет следовать за ними?

Сказал он

Никто не ответил.

— Вы, вероятно, должны спросить мистера Валентина о том, что делать, — сказал бездушный.

— Я не хочу беспокоить его. Они готовятся к войне с гильдиями, и мы не можем добавлять больше проблем. Давайте просто продолжать идти, медленно и устойчиво, проверяя, если есть какие-либо скрытые пути, ловушки и все остальное. И ничего не трогайте!

— Хорошо, босс, — сказал бездушный, явно не желая дальше агитировать Бластера.

Группа из пяти человек медленно продвигалась вперед.

— Мы, наверное, должны набирать темп, нет? группа пошла вперед, и судя по их статусам, с ними все нормально, — сказал бездушный.

Остальные трое одобрили слова Бездушного.

Бластер мог только вздохнуть, теперь, когда все хотят двигаться вперед, он ничего не может сказать.

— Хорошо, но сохраняйте бдительность, — сказал он, затем изменил свою скорость с ходьбы на бег трусцой, пытаясь догнать группу, которая шла вперед.

В голове бластера пробежало несколько мыслей. Ему не нравилось быть лидером, особенно из-за того, что только что произошло. Люди отворачиваются от него и отказываются выполнять его приказы. Он лишь хотел бы, чтобы они оставались в безопасности при изучении новых районов. Но все они верили, что он тот, кто будет использовать их, чтобы получить известность и признание от гильдии.

Прежде, чем группа из пят человек смогла достичь другой группы.

— Черт! Кто-то только что умер! — сказал бездушный.

— Что?

Ответил бластер

— Посмотрите на статус Ривьера, священника, он только что умер

Бластер посмотрел на статус и увидел серую иконку члена группы.

— Еще один умер!

Сказал единственный лучник среди группы.

— Они борются с чем-то сильным, — сказал бездушный.

— Впереди группу атакую три черепахоподобных существа; они все 350 и более уровня, — сказал бездушный.

— Мы должны помочь им, иначе они все умрут, — сказал бластер, и группа набрала темп от бега до полного спринта.

Им потребовалось меньше минуты, чтобы добраться туда, где были остальные члены.

Две черепахи уже были мертвы, а у одной осталось меньше половины ОЖ. Две черепахи со стороны монстров и семь человек со стороны людей умерли, группа из двадцати человек потеряла довольно много членов. Даже у остальных игроков был низкий уровень ОЖ.

— Мы сделали это!

— закричал Гном

Бластер все равно не хотел злорадствовать. Он ворвался, приведя свой гигантский двуручный меч в игру и отправив [пронзительный удар], который послал вперед взрывной всплеск энергии от его меча, и потряс существо, ошеломив его и заставив его отойти от гнома.

— Лучники, атакуйте сзади! Все игроки ближнего боя станьте рядом с монстром, те, у кого низкий уровень ОЖ вернитесь и восстановитесь. Я потанкую!

Сказал бластер, атакуя черепаху, пытаясь увеличить уровень угрозы.

Из-за того, что он поздно присоединился к бою, его уровень угрозы был слишком низким для монстра. Но это не помешало ему защитить оставшуюся группу.

— Нет смысла повышать агро, монстр атакует случайную цель!

Сказал орк, который, казалось, едва держался.

— Твою ж мать!

Сказал бластер

— Давайте добьем его! Используйте все, что у вас есть!

Все перешли от пассивной драки к полномасштабной драке, и тотчас засияли огни от нескольких навыков. И разразилась бомбардировка, направленная на монстра.

Черепахоподобный монстр начал вращаться вокруг себя и с невероятной скоростью двинулся в сторону задней линии группы.

Лучники находились в затруднительном положении, увидев, что монстр направился к ним, но, к счастью, прямо перед ударом, монстр был атакован и помер

— Вот именно это дерьмо вы все называете разделением команды!

Сказал бластер, раздраженный импульсивностью гнома.

— Мы могли бы справиться с ними сами. Вас здесь не ждали

Упрямясь ответил гном.

— Твою мать, справился бы он! Из-за тебя умерло семь членов команды! И ты сам чуть не умер, если бы не мое вмешательство, твое безрассудное отношение уничтожило бы всю группу, и мы до сих пор понятия не имеем, что, черт возьми, впереди!

Крикнул бластер.

— Эй, все ведь хорошо, мы даже лут получили. Мы получили руну, — сказал Гном.

— Вероятность выпадения добычи просто ужасна, разве при первом убийстве не должна выпадать наилучшая добыча? Но нам выпала только одна руна. Это как-то не очень, — сказал Гном.

— Вздох, давайте просто двигаться, если вы, ребята, все еще готовы делать такое дерьмо, и делиться, тогда вы можете забыть о моей вам помощи. Вы должны были подумать о том, чтобы позвать нас, когда вы увидели трех монстров, что, если бы их было больше? Мы больше не можем позволить себе совершать такие ошибки!

Сказал бластер.

— Хорошо, просто расслабься, — сказал орк, приближаясь к Бластеру.

— Поняли, давайте все двигаться вместе, если покажутся монстры, нам понадобится наша общая сила. Бластер является одним из самых высокоуровневых игроков, обладая 320 уровнем, и его урон важен, если мы столкнемся с монстрами.

Сказал орк, обращаясь к Карлику Родригу.

— Неважно, — прокряхтел Гном и двинулся вперед.

Группа двигалась вперед, пока они не оказались у магматического озера, вдоль которого тянулся мост

— Давайте успокоимся, это место явно похоже на гигантскую ловушку, посмотрим, есть ли здесь монстры или другой путь, помимо моста, — сказал Бластер, осторожно подходя к озеру.

В этот момент никто не знал, что под магматическим озером на них ехидно смотрела русалка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69**

Внутри площади Арены, монстры, расположенные на ее стенах, толпами нападали на Дэйва, Одинокую Стрелу [Lone Arrow] и Драхму.

В данный момент Дэйв находился в рейдовой зоне. Где сотни, если не тысячи игроков должны помогать друг другу в борьбе с бесчисленными монстрами. Дэйв и Одинокая Стрела сумели выйти из этой неблагоприятной ситуации с помощью машины-убийцы, которой, очевидно, был Драхма.

Монстры, похожие на тех, с которыми они сражались до сих пор, собирались в Орды и атаковали группу, не теряя ни минуты. Но благодаря силе Драхмы и его высокому уровню угрозы, все монстры были вынуждены нападать на него.

Дэйв лишь время от времени активировал навык [Спектральная бомба], обеспечивая прирост опыта.

Когда группа убивает монстра, опыт делится исходя из угрозы игроков, в то время как большая часть опыта переходит игроку, что нанес последний удар. Из-за этого, игроком порой приходится отступаться от своих принципов, и действовать весьма грязно, из-за необходимости вступать в ближний бой. Некоторые классы не подходят для этого; Барды, священники и тому подобные должны оставаться позади, помогая ДД игрокам [Игроки, что наносят наибольший урон].

Благодаря этому, даже если их уровень угрозы низок, они получают небольшой процент опыта. То есть, они не оставят бой с пустыми руками, помогая в убийстве, они получают часть опыта, хотя и малую.

И из-за этого, даже если Драхма убивал монстров слева и справа, большинство из них не были убиты Дэйвом и Одинокой Стрелой, и, хотя они и атаковали их, их прирост опыта был сравнительно низким.

Тем не менее, если долго собирать капли, можно получить океан.

Уровень повышен!

— Наконец-то! Я могу использовать его

Сказал Дэйв , достигнув 80-го уровня

Он еще раз осмотрел светящийся длинный меч в руке. Дэйву удалось достать это оружие после смерти хранителя в подземелье Ледяного Дворца.

Мечи милосердия

Острое оружие, созданное в древней мастерской охотников.

Этот меч может разделиться на два малых, когда возникнет необходимость.

Урон: 320-400

50 выносливость/удар (75 при разделении)

Требования

100 Сила 100 Ловкость 100 Маневренность 100 Мудрость

Уровень 80

Бонусы

[Двойной удар] Наносит 200% AOE урона Х образной формы перед заклинателем.

Может пробивать цели и наносить урон в линии до 3 метров от заклинателя

[Ожог души] наносит урон душе пользователя, увеличивая урон от меча на 50%

-100 ОЖ./сек

Шкала/ Класс

S: Сила (В форме одного меча)

A: Ловкость (В форме двух мечей)

Класс. уникальный

— Ты выглядишь счастливым, что случилось?

Cпросила Одинокая стрела, выстрелив в одинокую горгулью.

— Я поднял уровень и могу кое-что использовать

Сказал он, покрутив в руке меч, а старый тесак убрав обратно в инвентарь.

Меч светился золотым блеском, когда Дэйв держал его, и с ним он совершенно не походил на нежить. Но это ничуть не беспокоило Дейва.

Демонический баран напал на Драхму размером с гору, но ничего не смог сделать и отступил назад, это было похоже на удар по железобетонной стене.

Дэйв подошел к Барану, который был более чем на 70 уровней выше уровня Дэйва и атаковал, используя навык оружия [Двойной Удар].

Меч мгновенно разделился на два меча, в то же время щит Дэйва вернулся в его инвентарь самостоятельно, заменившись вторым мечом. Из-за особой способности меч мог разделиться надвое, но затраты выносливости за удар становились выше.

Удар вступил в силу, и волна энергии в форме буквы X атаковала шатающегося барана.

[220!]

— Ничтожный урон

Засмеялась Одинокая Стрела.

— Ну, учитывая снижение урона, вызванное разницей в уровнях, поглощение урона монстра, я на самом деле удивлен, что мне удалось нанести хоть какой-то урон, — сказал Дэйв.

— Не забывай, что, если бы он не был ошеломлен, ты бы нанес еще меньше урона, ибо из-за последнего обновления, оглушенные цели получают на 50% больше урона.

Напомнила Одинокая Стрела

— Ах … я забыл об этом, но врагам нашего уровня я все равно должен нанести значительный урон

Сказал он, затем шагнул вперед, весело проводя время со своими новыми мечами.

— Не заходи слишком далеко, ибо моешь случайно кого-нибудь переагрить

Посоветовала Одинокая Стрела

— Не волнуйся, у меня есть он!

Сказал он и попытался повредить столько врагов, сколько сможет.

Неуклюжий Драхма отмахивался от монстров, как если бы они были мухами, не тратя более одного или двух ударов на каждого из них. Наиболее раздражающими были змеи с черепашьими головами. Они заставляли Драхму обратить на них более пристальное внимание из-за их высокого запаса ОЖ

Дэйв бегал как сумасшедший, забирая добычу у павших врагов. Фрагменты панцирей, руны и демонические-шкуры и многое другое.

— У тебя такой жуткий взгляд, — сказала Одинокая Стрела, глядя на блеск на лице Дэйва, собирающего добычу с земли.

— Награбленное-мечта мужчин!

Сказал он, сияя от гордости.

— Я знаю, что ты любишь лут, но жадность может погубить тебя. это место слишком высокого уровня для нас, — сказала Одинокая стрела

— Да, я знаю, если бы не Драхма, я не думаю, что нам когда-либо удалось бы пройти первую Орду этих демонических Баранов, — ответил он, забирая демоническую шкуру у барана, что был убит Драхмой

— Ну, нам в любом случае нужно стать сильнее, Драма не будет здесь вечно…мне не хватает моего подразделения…

Сказал он, вспомнив о своих парнях, но не переставал собирать вещи своими руками.

— Да, кстати, где твоя нежить?

— Я потерял у входа… когда я вытащил тебя; я убедился, что они замедлят этих двух игроков.

— Их жертва не была напрасной, я должна помолиться за их души!

Свято сказала Одинокая Стрела.

— Я думаю, что от этого будет больше вреда, нежели помощи, ты ведь помнишь, что они нежить?

Смеясь сказал он, а затем оглянулся в поисках оставшейся добычи, и ничего не найдя почувствовал удовлетворение.

— Хмпф, я просто пытаюсь быть милой

Надулась она

— Не беспокойся об этом, это просто мысли в слух, — сказал он смеясь.

Другой баран сделал ту же ошибку и попытался напасть на Драхму, но в конечном счете был раздавлен его гигантской ногой.

— Ой… это должно быть больно, — прокомментировал Дэйв. А затем стал ждать, когда с убитого монстра выпадет добыча.

— Интересно, как бы выглядел некий Драугр после такой же участи, — сказала Одинокая Стрела

Дэйв отказался от комментариев, подняв добычу и двигаясь гордыми шагами вперед. Его инвентарь становится все тяжелее и полнее, а его настроение становилось все лучше.

Ему не потребовалось много времени, чтобы заметить что-то назревающее на расстоянии.

— Эй, Одинокая Стрела ты помнишь того монстра, которого мы видели раньше?

Спросил он

— Хм, ты имеешь в виду того четырехрукого демона?

Ответила она

— Да, — сказал он, указывая на центр площади арены, где они были.

— О…

Демон, о котором говорил Дэйв, появился из-под земли, и из пор его обсидиановой кожи стекала магма.

— Кажется, я вас сильно недооценил, — проревел демон.

Оставшаяся сотня монстров закричала и разошлась. Оставив Драхму в покое.

500 уровень

Древний Великий Демон

Мифический Высокоуровневый Монстр

Уровень Опасности: \*\*\*\*\*

ОЖ 1 000 000

Поглощение урона 60 000

Поглощение магии 50 000

Урон 60 000-80 000

Навыки [Бросок магмы] бросает магматический шар в цель, нанося 50% урона в области 10х10 метров. Магматическое вещество будет наносить урон с течением времени, пока не остынет. (Продолжительность 10 секунд)

[Вызов демона] вызывает древнего демона, который наносит 10% от максимального ОЖ цели чистого урона.

[Призыв к оружию] периодически вызывает случайных демонических существ, равных количеству игроков на поле.

[Режим берсерка] за каждые 10% потерянного запаса ОЖ, Дидрик наносит на 10% больше урона

Страж первой Рейдовой зоны в преисподней.

Дидрик – древний демон, который давным-давно решил вторгнуться в мир живых. После того, как он был изгнан обратно в преисподнюю, он вновь реорганизован армию преисподней, дабы снова вторгнуться в мир живых.

— Святые угодники!

Взвизгнул Дэйв

— Что он такое…

Одинокая Стрела уставилась на демона

Шок был очевиден на их лицах, не только навыки босса были абсурдными, его ОЖ был смехотворно высок. Гораздо выше, чем у всего, что они видели раньше.

— Даже последний босс в подземелье Кратер Отчаянья не имел столько ОЖ

Крикнула Одинокая Стрела

— Дидрик!

Крикнул Драхма

— Ты не должен был возлагать на нее руки! Сегодня день твоей смерти!

Он взревел, взяв свою дубину и двинулся вперед. Кажется, между ними была какая-то история, что-то относительно заключения Зоры.

Сразу же были вызваны три монстра: баран, горгулья и змеиная черепаха.

Это был эффект босса [призыв к оружию]. Но это не было большой угрозой для группы, Драхма проигнорировал горгулью и барана, они были слишком слабы, чтобы нанести ему какой-либо урон.

Направившись к черепахе, он ударил ее, сняв более трети ее ОЖ, затем он топнул по ней, раздавив ее панцирь, она даже не успела использовать навыки, прежде чем умерла

Дэйв проигнорировал барана и горгулью, и помчался вперед, увидев блестящий предмет там, где только что умерла змеиная черепаха.

— Куда ты пошел

Крикнула Одинокая Стрела, что атаковала горгулью издалека, пытаясь получить хоть какой-то опыт.

Дэйв, который все улыбался, взял еще один фрагмент панциря, однако тотчас увидел, как к нему летит магматический шар.

— Вот дерьмо!

Очевидно, это был навык босса [Бросок магмы].

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70**

Дэйв использовал [восходящий удар], игнорируя урон от удара босса. Навык был площадью действия 10 метров, он знал, что даже если он проигнорирует первый удар, навык все равно убьет его. Это был отчаянный шаг, но это все, что он мог сделать. Он знал, что он напортачил, и он ничего не мог сделать, чтобы исправить это.

[-150!]

Над головой Дейва появилось значение урона. Затем взрывная волна отбросила его в сторону, позволив ему уклониться от [броска магмы].

Одинокая Стрела использовала [Пробивающий выстрел] на Дэйве, помогая ему достичь края области урона навыка.

Испепеляющий жар от магмы заставил Дейва сглотнуть.

— С-спасибо

Сказал он

— Я же тебе говорила! Жадность убьет тебя! Что бы ты сделал, если бы эта милая девушка не спасла твою задницу!

— Да, спасибо за это.

Он отступил.

— Мы должны оставить Драхму сражаться с боссом, нет смысла умирать так рано

Сказала одинокая стрела, стрельнув по боссу обычной атакой, что не нанесла боссу даже единицы урона

Уровень ее угрозы не повысился, но это обеспечит ей приток опыта.

Дэйв использовал [Спектральную бомбу], атакуя босса, нанося такой же жалкий урон и удалился в более безопасную область.

Драхма был явно в десять раз больше босса, ударяя его своей железной булавой, он пошатнулся назад, падая на землю и разрушая магматический пол, повсюду расплескивая магму

Босс тотчас встал на ноги взревел от ярости. Затем он напал на Драхму, ранив титана в процессе.

Непристойные значения урона, что превышали весь объем ОЖ Дэйва, летали по всей области битвы.

— Я думаю, что мы должны были принести попкорн, это же столкновение титанов!

Сказала Одинокая Стрела

Дэйв начал говорить:

— Я не верю, что Драхма проиграет этот бой, но будь мы ближе, мы, несомненно, умрем… мы должны…

Но прежде чем он закончил свои слова, он услышал звук позади себя.

Обернувшись, он увидел группу игроков, входящих на арену.

— Черт … у нас компания!

Сказал Дэйв

Это были никто иные, как группа игроков, что вошли в пещеру горы прямо за Дэйвом, встретившись с отсутствием врагов, они довольно быстро добрались до района арены.

Большинство из них были ошеломлены, увидев гигантского Драхму, что избивает демонического босса, но некий Гном посмотрел прямо на местоположение Дэйва и сказал.

— Посмотрите туда, это тот парень мистер Скелет! Драугр!

Двадцать или около того игроков обратили свой взгляд, фиксируя нежить — Дейва.

— Черт…Беги!

Сказал Дэйв и помчался к Драхме

— Там еще опаснее!

Сказала Одинокая Стрела, но она без колебаний последовала за Дэйвом.

— Поверь мне, — сказал он, приближаясь к Драхме.

Двадцать игроков бросились за Дэйвом и Одинокой Стрелой с жадностью в глазах, каждый хотел быть тем, кто убьет знаменитого Драугра и станет ответственным за открытие дополнения «нежить».

Драхма одерживал верх в бою, разница в уровне позволила ему сбить босса с ног, однако он тоже потерял порядка 30% ОЖ, в то время как босс едва держался

И, когда Дэйв с Одинокой Стрелой вошли в агро-зону босса, активировалось соответствующее умение.

[призыв к оружию]

Навык босса вызвал двух демонических-Баранов рядом с Дейвом и одинокой стрелой, что побежали к ним.

Дэйв стоял, ожидая, когда баран приблизится к нему, чтобы атаковать.

Дэйв использовал [Блок] вместе с [Двойной удар], баран был ошеломлен и получил 20% от урона, который он намеревался нанести Дэйву.

Благодаря [Двойной удар] значение урона увеличилось еще больше.

Затем к барану полетела [Спектральная бомба], и сбила его с ног.

Драма повернулся и ударил его своей булавой, однако пострадал от [Бросок магмы] босса из-за отвлечения.

[Бросок магмы] нанес Драхме большой урон, но тот сумел выдержать, стиснув зубы

— Спасибо!

Сказал Дэйв и остался возле ног драмы.

Одинокая Стрела действовала быстро, используя [Телепортация], чтобы избежать удара барана и приблизилась к Дэйву.

Баран не остановился и направился в сторону двадцати игроков, находя новые цели.

Одинокая стрела не нападала на барана, поэтому тот не атаковал ее

С другой стороны, один из игроков группы атаковал барана заклинанием

— Идиот!

Крикнул гном.

Было слишком поздно, баран уже запер Агро на заклинателя и направился к нему.

Группа убила барана за считанные секунды, а затем вошла в диапазон агро босса.

— Ну-ну-ну, посмотрите, что у нас здесь есть, Эй, Бластер, я же тебе говорил, иногда мы должны рисковать, чтобы получить вознаграждение, посмотри на этого парня-нежить, играй мы по правилам, мы бы никогда не добрались сюда вовремя, — сказал Гном.

Парень по имени Бластер был раздражен комментарием гнома и не ответил.

Глядя на Дэйва, он увидел, что Драугр смотрит на него со смешанным выражением лица

Дэйв знал только одного парня по имени Бластер…

Это был Ральф, друг детства Дейва.

Группа приблизилась к Драхме

Они колебались из-за огромных размеров сражающихся существ. Группа думала, что этот бой был связан с рейдом. У них было мало знаний о событиях в этом месте. И они не могли связать возможность того, что Дэйва поддерживает Драхма.

— Смотрите, он прямо под ногами боссов, нам нужно убить его, иначе один из этих боссов убьет его раньше нас.

Сказал Гном

Никто, казалось, не заметил, что двое вызванных Баранов напали на Дэйва и Одинокую Стрелу «только» когда они приблизились к диапазону агро босса.

Сразу же были созданы двадцать случайных монстров: шесть змеиных черепах, демонические бараны и горгульи.

— Какого х\*\*!

Закричал Гном, на которого из ниоткуда напала черепаха.

Игроки начали кастовать заклинания и уклоняться от монстров, надеясь изменить ход сражения.

Дэйв и Одинокая Стрела смотрели на хаос, возникший среди игроков.

— Ты знал, что это произойдет не так ли?

Сказала она

— Да, этот босс раздражает, честно говоря, его умение [призыв к оружию] должно заставить игроков участвовать в бою с ограниченным количеством членов, чем больше игроков, тем сложнее будет битва, и эти двадцать игроков — идиоты, раз не проверили босса перед входом в его агро зону

Игроки начали помирать, забирая с собой некоторых монстров. Баранов было легче всего убить, горгулий требовалось убивать заклинаниями, что касается черепах… их навык случайно цели полностью лишил группу игроков защиты со спины.

И без того недостающее число священников и поддерживающих классов стало еще меньше.

Затем, из-за отсутствия исцеления начали умирать танки, ибо из-за высокого уровня угрозы они стали приоритетной целью

Бластер проделал большую работу по удержанию двух черепах, но вскоре тоже умер.

Это заставило Дейва вздохнуть, и это Одинокая Стрела приняла к сведению.

— Ты знаешь этого парня?

— Возможно… но у нас есть другая проблема, — сказал Дэйв, видишь ли, я не думаю, что они смогут убить всех монстров, прежде чем умрут… и когда это произойдет, мы, безусловно, окажемся одной ногой в могиле, Драхма не может защитить нас от всех монстров, особенно от черепах с их навыком случайно цели.

Это было действительно так, Дэйв может некоторое время уклоняться, но ото всех ему не уклониться.

Последним, кто умер из группы авантюристов, был Гном.

Из двадцати монстров пять черепах остались живыми с едва половиной ОЖ и две горгульи. Они повернули и направились к Одинокой Стреле и Дэйву.

— Я думаю, что это конец, — сказала Одинокая Стрела

Затем, позади них раздался громогласный рев.

Дэйв услышал безумный и отчаянный вой существа, и когда обернулся, он увидел израненного Драхму, что выглядел еще более тиранически и варварски, чем когда-либо.

Что касается босса, тот превратился в труп.

У Драхмы осталось 20% ОЖ, даже если он был 550-го уровня, он все равно получил некоторый урон, сражаясь с боссом 500-го уровня.

Уровень Повышен!

Уровень Повышен!

Уровень Повышен!

…

Первый Рейд-Босс Далмадот был ликвидирован!

Демонические силы в преисподней были оттеснены, и ваша обязанность закончить то, что вы начали

Второй регион преисподней будет открыт через 2 часа игрового времени.

Вы хотите, чтобы ваше имя было упомянуто в исторических записях мира?

Да/ Нет?

Дэйв пробормотал:

— нет

Он не хотел, чтобы имя его персонажа было известно миру.

Восхвалим же храбрых авантюристов за то, что не могли сделать многие, но сделали они!

Одинокая Стрела также помогла убить босса, так что она имела право немного прославиться в игре, в конце концов, Дэйв не возражал, он был на самом деле счастлив за нее. И в то же время, опечален тем, что он не может использовать имя своего игрока

Мне нужно стать сильнее…

— Почему ты не указал свое имя?

Спросила она

— Ты ведь знаешь, что я не хочу, чтобы люди знали имя моего персонажа. Это может принести много неприятностей.

Сказал он

Он подумал, что лишь заняв высокое положение в Легионе Нежити, он сможет свободно перемещаться за пределами мира нежити. Упомяни он сейчас имя своего персонажа, он привлечет множество нежелательного внимания.

— Молодая нежить, — сказал Драхма сквозь зубы.

— Я больше не могу сопровождать тебя, мне нужно отдохнуть во дворце, — сказал он и превратился в свет, что быстро направился на восток.

…

— Я думаю, мы больше не можем использовать Драхму

Сказала Одинокая Стрела.

— Я думаю, что это конец нашего приключения, и нам стоит вернуться. Но сначала, давай проверим добычу!

Сказал он, направляясь к мертвому боссу.

Коснувшись его, Дэйв приобрел огромное количество предметов.

Книга Навыков [зов демона]

Демоническая Руна (Высокого уровня)

Убийца Демонов (Масштабируемый Лук)

Демонический глаз (легендарный ремесленный материал)

Сломанный шлем Короля Нежити (специальный квестовый предмет)

2000 золота

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71**

Первый Рейд-Босс Далмадот был ликвидирован! [Автор переименовал Босса]

Демонические силы в преисподней были оттеснены, и ваша обязанность закончить то, что вы начали

Второй регион преисподней будет открыт через 2 часа игрового времени.

Восхвалим же храбрых авантюристов за то, что не могли сделать многие, но сделали они!

— Какого черта?

Раздались вздохи и крики за пределами подземелья «Поток Тьмы», Серверное объявление только что провозгласило, что первый рейд-Босс был побежден!

Информация о местоположении портала в преисподнюю появилась лишь пару часов назад, а первый босс уже мертв?

Лучник из Разрушителей, одетый в легкую кожаную броню, сказал:

— Может ли быть, что это был босс низкого уровня?

— Я так не думаю, Контролёр Уровня был 400-го уровня. Почему босс должен быть уровнем ниже ?

Сказал еще один член команды, ассасин, в темных кожаных доспехах.

— Кто, черт возьми, эта Одинокая Стрела?

Сказал лидер суб-гильдии, владеющий молотом.

— Я думаю, что знаю, кто это! Это эльфийка-охотник, она путешествует с этим мистером Скелетом, они разрушили подземелье Ледяной дворец! Но в тот раз она была явно ниже 100-го уровня!

Разговор резко остановился из-за громкого крика, исходящего от господина Валентайна

— В смысле он всех вас убил?!

Он получил приоритетный звонок через голосовой чат, и выражение его лица стало уродливым.

— Что происходит?

Спросил Лорд-Войны

— Вторая команда, которую мы послали, была уничтожена перед рейд-боссом. Они видели там Драугра, мистера скелета, в сопровождении эльфийки. Но тут что-то не так.

Лорд-Войны стал взволнован, задавая вопрос

— Что ты имеешь в виду? Говори!

— Вторая команда «С» Ранга рассорилась и разделилась перед встречей с первым Рейд боссом. Они потеряли членов группы, и объединились лишь в комнате босса…

— Глупые идиоты!!!!

Взревел Лорд-Войны, он был лидером гильдии, а непрофессионализм, проявленный второй командой «C» ранга, должно быть, был причиной всего этого

Они точно получат суровое наказание!

— Один из игроков осмотрел одного из боссов, прежде чем умер

— Боссов?,- спросил Лорд-Войны.

— Да, именно это меня и насторожило, там было два босса, и они сражались друг с другом, когда прибыла вторая команда «С» ранга.

Смерть команды «С» ранга была вызвана одним из навыков босса под названием [призыв к оружию], он генерирует случайных монстров на поле боя, и те начинают сражаться с игроками

— Это ничего не объясняет! Как тогда, черт побери, этим нубам удалось победить боссов?

— Команда была убита, прежде чем они смогли увидеть, как закончился бой … вы помните босса из храма в Южной пустыне?

— Скованный цепями Драхма? он якобы был удален из игры из-за обновления подземелья

— Ну, он как-то оказался внутри рейд-зоны, — ответил Валентайн.

— Черт тебя подери, как это вообще возможно!

Сказал Лорд-Войны

— Я не могу больше ждать здесь, чертов проклятый Драугр, вероятно, направится к другому боссу, я не могу этого вытерпеть, мы должны двигаться сейчас!

— У меня есть еще плохие новости, — сказал Валентайн.

— Что?!

Крикнул Лорд-Войны не в состоянии сдержать вспыльчивость

— Гильдия «Кровавая Ярость» и «Небесный Рассвет» идут сюда прямо сейчас, они будут здесь менее чем через 10 минут!

— Да? У них сейчас идет война, они не будут такими уж большими проблемами. Как только они встретятся, то тотчас начнут сражаться друг с другом, — ответил Лорд-Войны, массируя свой нос.

— Наши разведчики прислали информацию…они сейчас на перемирии, по крайней мере, пока не закончится рейд

— Ради всего святого, может ли это дерьмо стать еще хуже?

Демонический контроль над первой рейд-зоной в преисподней ослаб!

Первая Рейд зона была захвачена фракцией «Нежить»!

Отныне все монстры, появляющиеся в первой рейдовой зоне, являются нежитью.

Появился новый босс!

Будьте осторожны.

Лорд-Войны глупо смотрел на информацию перед собой.

Все всегда может стать еще хуже

…

Несколько минут назад.

— Хм, ты выглядишь счастливым. Что ты получил?

Спросила Одинокая Стрела

Мы получили!

Дэйв исправил и передал ей предмет.

Это был Убийца Демонов.

Убийца Демонов.

Древний лук, созданный из костяка большой Акулы-Гонолы.

Тетива обладает большой гибкостью, давая оружию большой потенциал урона и большую Дальность.

1 очко концентрации / атака

Урон 150-300

[Ячейка]

Требования

100 маневренность. 100 ловкость

Уровень 100

Атрибуты

+ 50 дальность атака

[Тройной выстрел] может стрелять сразу тремя стрелками. (20-секундная перезарядка)

[Запечатано]

[Запечатано]

+ 25% к урону против демонических существ

Шкала / Класс

Шкала Оружия

C: Маневренность — C: Ловкость.

Класс. Легендарный

— Ух ты! Базовый урон слабый, но все же! Это оружие со шкалой! Ты уверен, что хочешь дать мне его?

Плотно сжав лук, сказала Одинокая Стрела, она не хотела его возвращать, но все же она должна была спросить.

— Да забирай уже, я получил кое-что получше

Сказал он и отправил ей описание книги навыков.

Книга навыков

Зов демона

Наносит 5% от максимального значения урона цели.

Имеет 10% шанс пробить существо типа Босс / НИП

Время восстановления 24 часа

Редкость. Уникальный

— О, это выглядит хорошо, но перезарядка слишком долгая, — сказала она, — тем не менее, оружие можно сменить, а навыки — нет. А как насчет остального?

— Хм, ну, еще выпала демоническая руна и ремесленный материал — глаз демона, золото, ядро подземелья и квестовый предмет,-сказал он, показывая ей все.

— Взгляни, совместима ли Руна с твоим луком, я не могу его осмотреть, — сказал он

Одинокая Стрела взяла руну и попыталась вставить ее в лук.

— Несовместимость … вероятно, из-за природы оружия он и называется Убийца Демонов, я думаю, что он не совместим с демоническими рунами. Просто оставь ее и ремесленный материал себе, позже они могут понадобиться

Дэйв передал ей долю золота и сказал.

— Последние два предмета привязаны ко мне, ядро подземелья и квестовый предмет, касающийся нежити.

Сломанный шлем Короля Нежити (специальный квестовый предмет)

Покажите этот предмет любому торговцу в мире нежити, чтобы начать квест.

Он посмотрел на черный старый сломанный шлем, что выпал из босса.

Мне придется оставить это на потом

Положив шлем обратно в свой инвентарь, он взял обсидиановый сферический предмет с магматическими прожилками в руку и навел его на одинокую стрелу.

Полноценное ядро подземелья

Можно изменить структуру подземелья.

Вы хотите использовать предмет?

Да / Нет

Дэйв сказал да, и его зрение затуманилось, каким-то образом он смог рассмотреть гору с высоты птичьего полета.

Арена в задней части горы начала вибрировать.

Земля начала меняться, обсидиановый пол сломался и в различных местах появились костяные колонны

На колоннах появилась крыша, и результатом стал греческий храм.

Мгновенно появились тысячи трупов прямо за пределами храма, все они были нежитью — начиная от скелетов вплоть до рыцарей смерти!

Гора дрожала, и около ста башен вспыхнули за пределами горы, окружая ее словно кругом.

Прямо рядом с башнями появилось несколько сотен дыр, которые покрыли слизняки, скрывая дыры своими телами. Они приняли цвет грязи, становясь невидимыми. Без особо острого зрения невозможно увидеть подвоха, пока не упадешь прямо в дыру.

Башни постоянно менялись, на них начали появляться этажи, двери и окна.

На каждом этаже появилось около десятка нежити, некоторые были заклинателями, а некоторые лучниками.

На вершине каждой башни была статуя, эта статуя выглядела странно знакомой Дэйву.

Если он правильно помнил, он видел ту же статую в комнате скрытого босса, где был запечатан Рыцарь бездны — Деадра.

Это был Король нежити!

Темная аура омыла землю, словно приливная волна, и, когда Дэйв повернулся, чтобы посмотреть на храм, он увидел, как посредине сгущалась тьма

Храм породил внутри себя существо. Это была женщина в вуали и черной одежде, скрывающая свои черты.

Она покинула храм, и видение Дейва вернулось туда, где он стоял.

Дельвина – Владелец Подземелья

Уровень 400

Ранг-Волшебница — (Рыцарь Смерти)

Навыки (?)

ОЖ (?)

Защита (?

Один из самых мощных одиночных отрядов под контролем Лича (Ду’Ража)

Рыцарь смерти Дельвина славится своими «способами» в борьбе с неверным.

Возглавляет карательные силы Легиона Нежити. Дельвина известна как одна из самых безжалостных императриц легиона. Любая несчастная душа, ставшая ее пленницей, будет страдать от бесконечных мучений.

— Хм, так это ты?

Сказала женщина с вуалью.

Ее голос был низким и в то же время внушительным. Лишь осмотрев ее, Дэйв вздрогнул.

— Что вы имеет ввиду, миледи?

Сказал он, стараясь изо всех сил выглядеть джентльменом перед женщиной с вуалью.

— Ты тот, кто помог Ду’Ража … он никогда не умолкает о том, как ты справился с этим стражем… Такой молодой, а уже столько всего достиг, продолжай в том же духе, — сказала она и вернулась в храм, полностью игнорируя дуэт.

+ 50 000 очков вклада!

За каждый день существования рейд зоны вы будете получать:

+ 5000 очков вклада

Смерть захватчика в первой рейд-зоне принесет вам награду:

+ 50 очков вклада / смерть

Количество очков вклада шокировало Дэйва. Он никогда не думал, что это принесет столько пользы!

— Эй, ковбой, ты выглядишь слишком счастливым, — сказала Одинокая Стрела, немного отстранившись от Дэйва.

— Джекпот!

Крикнул он

— Что? Ты выиграл миллион долларов или типа того?

Сказал она

— Еще лучше! Много очков вклада!

Ответил он

— И что это такое?

— Это валюта в мире нежити. С ее помощью можно покупать снаряжение и всякие другие вещи!

— Это все конечно хорошо, но теперь скажи мне, — сказала она, глядя на вход в пещеру, — что мы будем делать? Я не думаю, что мы должны оставаться здесь дольше, есть еще полтора часа до открытия второй рейд зоны; игроки, которые умерли, определенно скажут своим товарищам по гильдии, что мы здесь.

— Правильно, правильно. Хм, я все еще не могу использовать опцию «Завершить Миссию»…и я голоден!!! Мне нужно поесть, я скоро вернусь!

Сказал он и оставил своего персонажа в режиме AFK (Бездействующий персонаж).

— Какого черта!! Ты так и не сказал, что мы будем делать!!

Крикнула Одинокая Стрела на Драугра

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72**

За пределами подземелья «Поток тьмы», в центре трех армий встретилось несколько человек.

Это были лидеры и их правые руки каждой из трех гильдий.

Включая Лорда Войны и господина Валентайна из Разрушителей.

Чжан Ши, лидер китайской супер гильдии Кровавая Ярость; в кожаной малиновой броне с длинной катаной, привязанной к талии. Его правой рукой была женщина-охотница в темно-зеленой светлой мантии.

Ван И, лидер гильдии Небесный Рассвет. берсеркер.

Над его плечом маячил боевой топор, украшенный золотыми символами. Рядом с ним стоял священник в сером одеянии, держащий посох и напевающий время от времени заклинания.

— Что привело вас сюда? Это моя территория, или вы хотите начать сражаться?

Сказал Лорд Войны.

— Нет необходимости ходить вокруг да около; мы все пришли сюда ради мира Преисподней.

Сказал Ван И.

Будучи лидером целой супер-гильдии, он должен был занять твердую позицию. Он не отступит, не получив допуска в Преисподнюю, даже если разразится вона с Разрушителями.

— Не надо так торопиться, — прервал Чжан Ши, улыбнувшись.

— Мы знаем, что это территория Разрушителей, и мы не будем так бестактно врываться без надлежащей компенсации. Впустите нас, и доступ в подземелье малинового монастыря будет вашим в течение двух месяцев, бесплатно, — добавил он.

Малиновый монастырь был хорошим подземельем повышения опыта для игроков уровня 300-400. С этим подземельем Гильдия Кровавая Ярость стала супер-гильдией с самым высоким средним уровнем игроков.

Священник рядом с лидером гильдии Небесный Рассвет вмешался, добавив еще один благоприятный бонус Разрушителям.

— Мы можем предложить Разрушителям месячные права на добычу на месторождениях Новигар.

Лорд Войны чуть не принял условия, так как они были слишком хороши!

Всего двух месяцев доступа к Подземелью малинового монастыря достаточно, чтобы помочь многим членам его гильдии достичь более высоких уровней. Не говоря уже об огромном количестве ресурсов, которые могут быть извлечены из месторождений Новигар.

Но прежде, чем Лорд Войны мог принять условия, Валентайн остановил его, сказав

— Четыре месяца доступа к Подземелью малинового монастыря и право на единоличное владение месторождениями Новигар.

Ван И, как лидер гильдии Небесный рассвет, угрожающе вышел вперед

— Когда вам предлагают горсть золота, вы хотите получить всю казну.

— Здесь мы диктуем условия, либо вы принимаете их, либо мы будем воевать

Сказал господин Валентайн

«Вы, Разрушители, всегда ставите себя выше других! Вы думаете, что и Небесный Рассвет, и Кровавая ярость не смогут пробить вашу жалкую линию обороны?

Взревел Ван И

— Во-первых, нет никакой гарантии, что Кровавая ярость поможет вам в вашей идиотской попытке прорвать нашу оборону. Во-вторых, даже если вы объедините силы, вы все равно не сможете войти в подземелье в течение трех дней. У нас достаточно людей, чтобы оттолкнуть вас назад, и у нас есть преимущество родной земли, — пожал плечами Валентайн.

Преимущество Разрушителей на родной земле было просто слишком выгодным, так как игроки Разрушителей могли возродиться рядом с подземельем «Поток Тьмы», они могут вернуться и возобновить оборону, но что касается игроков из других регионов, они воскреснут у себя в регионе.

Однако тотальная война-это то, чего никто не желает, она не только истощит силы всех сторон, но и значительно усложнит расчистку Рейдовой зоны.

Если Разрушители будут сражаться с двумя гильдиями, даже с преимуществом родной земли, они не смогут отправить более мощных игроков в подземелье. Эти игроки незаменимы для защиты подземелья.

В этот момент все проиграют, из-за ограниченных временных рамок подземелья. Лучший способ-пойти на компромисс.

Разрушители все равно получат много преимуществ, но две другие гильдии не потеряют слишком многого, особенно после того, как узнают, что территория в Преисподней может быть захвачена.

Валентайн взял на себя инициативу и добавил

— В подземелье могут войти не более 10000 человек, каждая гильдия должна соблюдать эту квоту

— Почему?

Крикнул Ван И, лидер гильдии Небесный Рассвет.

— Это понятно, — сказал его правая рука.

— Мы также согласны, — сказал лидер гильдии Кровавая Ярость, Чжан Ши.

Лорд Войны отправил Валентайну приватное сообщение

— Почему ты ограничил число игроков

— Чтобы держать их под контролем, если мы отправим больше, они потребуют отправить больше. Мы не можем позволить, чтобы они напали на нас во время рейда. Мы будем держать половину команды здесь, чтобы не оказалось так, что все члены гильдии оказались в одной лодке.

— Хм, это также должно быть выгодно для них, риск присутствия огромного количества наших игроков будет беспокоить их… я думаю, они будут держать свою армию здесь в качестве меры предосторожности, если что-то произойдет.

— Да, мы должны быть осторожны, мы не союзники, но нам не нужно сражаться с ними, я сообщу членам нашей гильдии, чтобы они оставались на расстоянии от двух гильдий.

Ответил Валентайн.

— Хорошо, теперь, когда все улажено, Альфред!

Сказал Валентайн и дворецкий ИИ предстал перед ними.

— Мы хотим подписать контракт, — сказал Валентайн

Дворецкий Альфред щелкнул пальцем и в руке появился желтый пергамент,

— Каковы будут условия?

Сказал он

Группа закончила, указав условия и штрафы за невыполнение контракта.

Все предыдущие соглашения были включены в контракт.

Все три лидера получили копию контракта, подтверждающую их переговоры.

— Теперь мы можем идти, — сказал Лорд Войны

Три лидера вернулись в свои лагеря и начали вербовку, забрав 10 000 членов каждой гильдии в подземелье.

\*\*\*

Дэйв чувствовал себя немного неловко, оставив одинокую стрелу, но его желудок не чувствовал никакой вины.

Он съел лапшу быстрого приготовления и пошел к своему компьютеру, чтобы проверить новости.

Как только он вошел в систему, он чуть не уронил свою чашку, потрясенный новостями.

У входа в подземелье «Поток тьмы» было несчетное количество людей, и некоторые из них вели видео трансляцию, и, по-видимому, они только что закончили переговоры, из-за которых 30 000 игроков вошли в подземелье.

Они словно огромный пчелиный рой следовали к порталу в Преисподнюю.

Комментатор новостей выглядел озадаченным тем, как много игроков входило в подземелье, впервые три супер-гильдии не воевали друг с другом. Они сотрудничали.

Комментатор рассказал о рейд зоне, объяснив большую часть того, что было известно; регион, фракции и недавнее поражение первого рейд босса от игрока низкого уровня.

Это заставило многих игроков озадачиться, Охотник даже не достигший 100-го уровня сумел победить первого рейд босса? Может быть, у нее была компания, и по какой-то причине они не хотели, чтобы их имена упоминались, но какой смысл в том, чтобы только ее имя упоминалось?

Такие вопросы и предположения о силе босса постоянно пролетали в видео

Если бы они знали, что это было сделано с помощью Босса Рыцаря Судьбы 550 уровня, они чувствовали бы себя еще более озадаченными.

— Эй! Куда они идут?!

Сказал Дэйв

Он мрачно посмотрел на 30 тысяч игроков, направляющихся к горе, где был он сам, даже не потрудившись исследовать другие области.

Глядя на текущую скорость трех супер-гильдий, они доберутся до горы примерно за час игрового времени, Дэйву нужно будет вернуться в игру как можно скорее. Как только Таймер открытия второй рейд зоны закончится, он сможет выбрать этот маршрут для побега.

Дэйв не думал о том, чтобы сражаться с группой игроков гильдий Разрушители, Кровавая Ярость и Небесный Рассвет в одиночку.

Даже если этот могущественный Рыцарь смерти Дельвина была новым боссом храма, она не так сильна, чтобы отбить атаку трех супер гильдий. В конце концов, она 400-го уровня, в то время как многие игроки из трех гильдий уже давно превзошли ее уровень.

— Мне нужно убраться подальше от этого места.

Сказал Дэйв и снова вошел в игру

Оказавшись внутри, он с удивлением нигде не видел одинокую стрелу.

Дэйв замер на мгновение.

Она эльф… живая … о боже, что я натворил?

Дэйв понял, что совершил ужасную ошибку, мертвые и живые не должны быть вместе, а он оставил одинокую стрелу посреди области, кишащей нежитью…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73**

Дэйв начал искать Одинокую Стрелу. Он никогда не добавлял ее в свой список друзей, в противном случае он мог бы просто отправить ей личное сообщение с вопросом о ее местоположении.

Войдя вглубь храма, он заметил двух женщин, сидящих на каменной скамье и радостно беседующих друг с дружкой.

Дэйв вздохнул с облегчением, поняв, что нежить не «съела» одинокую стрелу и на самом деле болтала с ней.

Дэйв прервал разговор двух женщин, обращаясь к Одинокой Стреле.

— У нас большие проблемы, — сказал он.

— Я знаю, я слышала от своей подруги, что более 30 000 человек идут к нам, — спокойно сказала она.

— Еще целый час до открытия второй рейд зоны. У них достаточно времени, чтобы добраться сюда, мы, вероятно, должны выйти, — сказал Дэйв.

Выход из системы-лучший способ избежать конфликта, хотя Дэйв упустит много возможностей в Преисподней, без помощи Драхмы, у него нет желания оставаться здесь. Пребывание будет контрпродуктивным, если он умрет и провалит свой квест наследства.

— Я говорила с этой эльфийской леди, и я знаю о твоем затруднительном положении, честно говоря, это наименьшая из твоих забот, — сказала Дельвина

— Что вы имеете в виду?

Спросил Дэйв, не зная, что она имела в виду своим заявлением.

— Король нежити мог отправить только эту группу нежити, чтобы удержать первую рейд зону. В ожидании подкрепления, мы должны держать оборону. Если ты уйдешь отсюда, это будет считаться изменой

Специальный Квест!

Ранг S

Силы короля нежити уже в пути!

Удерживайте оборону от нападающих игроков.

Смерть прервет ваш квест наследования!

Побег / выход из системы более чем на 10 минут (в реальном времени) прервет ваш квест и превратит ваши отношения с нежитью в: враждебные

Вы должны выжить в горной местности в течение 4 часов!

За каждого поверженного врага вы будете получать утроенные очки вклада!

Специальная награда за выполнение задания!

Дэйв был раздражен; эта игра явно связывала ему руки под видом специальной награды.

— Вау!

Сказала Одинокая Стрела

— Что случилось?!

Спросил Дэйв

“- Я только что получила глобальный квест. Захват первой рейд зоны в течение 4-х часов даст игрокам множество преимуществ. И посмотри сюда

Сказала Одинокая Стрела, показав ему изображение Драугра.

Это был Дэйв, и под изображением Дэйва была написана одна строка.

{Специальная цель, Устранивший этого Драугра получит награду: +5 уровней, 25000 золота и уникальный навык [Крушитель Костей Нежити!]}

— ТВООООЮЮЮЮ МАААААААААТЬ! Теперь я просто огромная мишень для каждого, это несправедливо!

— Э-э, это не проблема, это только подтверждает то, что весь мир Завоевания против тебя. Твое убийство – бесплатный пропуск к славе. Но чувак, ты еще даже не 100-го уровня, а весь сервер игры уже с тобой враждует… это действительно несправедливо, — смеясь сказала Одинокая стрела.

— Альберт!

Закричал Дэйв во все горло.

Старый дворецкий появился перед Дэйвом.

— Все это несправедливо!

Сказал Дэйв, крича на дворецкого.

Дворецкий, уже знавший о случившемся, спокойно сказал:

— Вы использовали помощь могущественного существа, чтобы открыть портал в Преисподнюю и углубиться в нем, кроме этого, сам факт, что вы единственный персонаж, связанный с нежитью, принес много нежелательных изменений.

Само ваше существование вносит несколько существенных изменений в игровой мир. Поэтому я решил устранить ваше присутствие, однако, я не буду так бестактен, чтобы не дать вам шанс. Все находится в пределах человеческих возможностей, у вас есть шанс пережить наступление — сказал дворецкий.

Дэйв глубоко вздохнул, затем начал гладить бороду.

Посмотрев на дворецкого, он спросил

— Я не смогу оказать большого влияния в этом бою, я не могу убежать и не могу сражаться. Это как быть ведомым на бойню…

— Кто сказал, что ты не можешь сражаться?

Сказала Дельвина, о которой Дейв, кажется, забыл.

— Мой уровень слишком низок, — ответил Дэйв

— Уровень? Это мало что значит. У меня есть несколько подчиненных, которые намного сильнее меня, и как ты видишь, я не жалуюсь

Дэйв вспомнил свое подразделение и почувствовал раскаяние, то потерял его. Тем не менее, они слишком слабы, чтобы помочь.

— могу отдать под твое руководство часть своей нежити, — сказала Дельвина, когда небольшое окно выскочило перед Дэйвом

У него было более 20 000 нежити!

Черт возьми! Их здесь так много! 20 рыцарей смерти!

Многие из рыцарей смерти были на уровне между 450 и 400, хотя это выглядело потрясающе, по сравнению с огромной группой, идущей к ним, в этом не было ничего особенного.

Дэйв знал, что три супер-гильдии прислали лучших из лучших. Таким образом, эти 20 рыцарей смерти -хороший способ помочь ему остаться в живых в течение некоторого времени, но выстоять 4 часа атак… это слишком.

— Хм, в настоящее время это место считается частью Мира Нежити

Сказал Дворецкий, и все тотчас взглянули на него

Затем по мановению его руки появился разрыв в пространстве, и небольшой магазин появился прямо за храмом.

— Это для того, чтобы вы могли использовать свои очки вклада перед боем. Ваши подчиненные также могут быть вызваны сюда, и вы можете обновить свое снаряжение, Вы также можете бросить вызов ранжированию и повысить свой ранг нежити.

Сказал дворецкий, растворяясь в воздухе.

— Ну и!

Закричал Дэйв

Он очень хотел вернуться в Мир нежити, увидев, что более 55 000 очков вклада ждут его.

Дэйв тотчас же пошел к владельцу магазина, у которого был потрёпанный вид; он улыбнулся, показывая Дэйву свои гнилые и черные зубы, но выражение его лица изменилось на шокированное.

— Откуда у тебя это!

Сказал владелец магазина, когда предмет вылетел из инвентаря Дэйва в руку владельца магазина. Сломанный шлем.

Дэйв поднял сломанный шлем, когда помог убить босса первой Рейдовой зоны.

— Я получил его после убийства могущественного дьявола, почему вы спрашиваете?

Сказал Дэйв

К шлему был прикреплен квест, поэтому Дэйв задал вопрос, пытаясь инициировать квест.

— Вы готовы продать его для меня? Я могу дать вам тысячу очков вклада за него!

Дэйв не думал, что предмет, названный именем короля нежити стоит жалкие 1000 очков.

— КАК ТЫ СМЕЕШЬ!

Крикнула Дельвина, выбегая из храма.

Шлем вылетел из руки владелицы магазина и попал ей в руки. она хорошенько посмотрела на него и бросила обратно Дэйву.

— Не смей проиграть! Если ты когда-нибудь достигнешь уровня рыцаря смерти, то должен найти кузнеца Андре и спросить его об этом, — сказала она, обернулась и сердито посмотрела на владельца магазина,

— Что касается вас, вы, должно быть, решили умереть навсегда!”

Перековка!

Найдите Мертвого кузнеца Андре и спросите его о происхождении сломанного шлема.

— Нет, миледи! Я просто не думал, что этот парень знает цену такой вещи, клянусь!

Сказал торговец, притворяясь невиновным.

Дэйв понял, что НИП чуть не обманул его. К счастью, босс был на его стороне. Но теперь он не решался купить что-нибудь у сомнительного торговца.

— Ах, не беспокойся об этом, мой друг, я просто хотел забрать этот предмет из твоих рук, я не знал, что ты дружишь с леди Дельвиной! Как насчет этого, я готов дать тебе скидку 30% на первые три предмета, которые ты у меня купишь!

Сказал он, глядя на Дэйва с той же раздражающей улыбкой

— Покажи мне, что у тебя есть, — сказал Дэйв, не желая терять больше времени. В конце концов, армия медленно пробиралась к ним.

Первые предметы, которые заинтересовали Дэйва, были бутылки опыта, их было только три, но они были более высокого уровня, чем те, которые он пил в прошлый раз, особенно из-за их цены.

700 очков вклада.

Дэйв купил три и выпил их все.

Повышение уровня окутывает игрока белым свечением, и когда Одинокая Стрела увидела это, она сказала

— Эй! Это жульничество!

— Преимущество быть уродливым Драугром!

Ответил Дэйв.

— Наконец-то 100-й уровень!

Действительно, зелий было достаточно, чтобы Дэйв смог поднять уровень с 80-го до 100-го.

Теперь это должно сработать

Дэйв открыл Панель управления и посмотрел на своего лидера. Он был 120-го уровня. На 20 уровней выше, чем Дэйв, но Дэйв знал, что 1 на 1 он легко его победит.

Прямо перед тем, как он начал бой, Дэйв вспомнил, что ему все еще нужно купить полный набор Ордена Черного рыцаря. Он сможет использовать множество эффектов, и теперь с большим количеством очков вклада он может быть более непринужденным, если снаряжение будет наравне с его уровнем

Прямо под панелью управления он заметил еще одну вещь…

Там было целое дерево спецификаций, не для него, а для его подчиненных.

— Теперь я даже могу выбрать их классовую ориентацию! Твою мать, они также могут быть оснащены снаряжением!

Сказал Дэйв, когда заметил, что есть возможность экипировать свою нежить.

— Хм, по крайней мере, теперь мое старое снаряжение не придется продавать. Я могу получить достаточное количество денег от продажи алмазов, и раз уж с деньгами будет не так туго, я могу прикупить вкусняшек для парней!

Сказал Дэйв, безумно просматривая предметы владельца магазина…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74**

На берегу озера лежало несколько старых лодок, что являлись средством передвижения в сторону горы. Хотя они не безопасны, это было намного лучше, чем испытывать удачу и пытаться переплыть озеро.

Лорд-Войны перекинул свой боевой топор через плечо; он только что убил демоническую змею, которая вышла из озера.

Перед ним выскочило уведомление, которое он внимательно прочитал и повернулся, чтобы посмотреть на Валентайна.

Лорд-Войны спросил:

— Что это значит? Ты понял?

Специальный Квест!

Ранг А

Фракция нежити все еще не укрепилась в первой рейд зоне преисподней.

Сейчас ваш шанс доказать доблесть и мощь вашей расы против несчастной нежити.

У вас есть 4 часа, чтобы защитить область X88-Y54.

Полностью ликвидировав силы нежити, вы получите контроль над первой рейд зоной и продлите свое пребывание в преисподней до неопределенного периода.

Охотник За Головами!

Специальная цель, устранивший Драугра получит награду: +5 уровней, 25000 золота и специальный навык [Разрушитель Костей Нежити]

— Да…это плохо

Сказал Валентайн.

— Почему?

Спросил Лорд- Войны

— Черт побери, все сейчас же рванут туда!

Валентайн использовал голосовой чат, обращаясь к группе за пределами подземелья.

— Все участники должны отправиться в подземелье «Поток Тьмы» как можно скорее, защищайте врата в преисподнюю, не давайте никому пройти!

— Разве ты не перебарщиваешь? Мы подписали контракт, верно? Гильдии не могут его нарушить!

— Я боюсь не этого, члены гильдий могут просто покинуть свои гильдии и атаковать подземелье. Пять уровней и уникальный навык. Существует также возможность длительного пребывания в этой рейд зоне … не многие игроки смогут удержать свою жадность. Сначала нам нужно уничтожить Драугра, иначе ситуация станет мрачнее.

Лорд — Войны обернулся и заметил, что две группы других супер-гильдий спешат перебраться через озеро.

— Тогда мы не можем медлить. Давайте просто двигаться быстрее

Лодки были сконструированы так, что когда одна берется, на ее месте появляется другая.

Группы игроков взяли лодки и бросились в сторону горной местности. Они выглядели как одеяло, медленно покрывающее поверхность огромного озера, все направлялись к горе.

После того, как игроки оказались на берегу, они были удивлены развернувшейся перед ними сценой

Десятки башен стояли прямо у входа в пещеру, ведущую вглубь горы.

Сотни, если не тысячи нежити, смотрели на них из маленьких окон на башнях.

Путь к пещере был завален бронированной до зубов нежитью, с разбитыми, ржавыми и старыми доспехами. И все же они стояли плечом к плечу, не двигаясь, не действуя и даже не возбуждаясь при виде авантюристов.

А зачем? Они уже мертвы. Что может напугать мертвеца?

Настороженность превалировала над волнением игроков.

— Подождите, нам нужно перестроиться, не двигайтесь, пока все наши подразделения не будут собраны, — сказал Лорд-Войны

Другие супер-гильдии были того же мнения. Каждый ждал, пока все соберутся на берегу.

Почти через десять минут, берег был заполнен до краев, в то время как многие игроки еще не высадились.

Чжан Ши и Ван И, лидеры двух супер-гильдий, подошли к Лорду-Войны.

— Нам нужно больше места для оставшихся игроков, давайте начнем с того, что проберемся к пещере, мы должны отправить равное количество игроков, чтобы это не было несправедливо

Сказал лидер гильдии Кровавая Ярость, Чжан-Ши.

Валентайн отправил личное сообщение Лорду-Войны, сказав:

— Они правы, если мы первыми войдем, мы понесем огромные потери, и если мы войдем последними, мы ничего не получим, отправка равного количества игроков из всех гильдий должна быть лучшим курсом действий.

— Тогда да будет так, давайте пошлем по 5 тысяч сразу и по 2 тысячи через каждые 10 минут, — сказал Лорд-Войны

Таким образом, они могут проложить свой путь через пещеру в гору, достигнув места, указанного в квесте.

— Нам нужно сотрудничать в этом вопросе

Сказал Чжан Ши, глядя на Лорда-Войны, а лидер гильдии Небесный Рассвет начал чего-то опасаться.

— Правда, мы не можем вслепую ворваться, нам нужно избавиться от пехоты, блокирующей вход в пещеру, но в то же время мы должны подняться на эти башни и устранить всех лучников, иначе нас атакуют в спину, — сказал Валентайн.

— Что ты хочешь, чтобы мы сделали?

Спросил Ван И

— Мы должны сначала отправить тяжелую пехоту, что будут танковать урон лучников, а затем, вместе с целителями, магами и лучниками, поддерживающими танков, отправить всех игроков типа ассасинов в башни, убивая всех лучников одновременно

Объяснил Валентайн.

— Звучит как хороший план, но что произойдет, если мы в конечном итоге встретимся с монстром класса — босс?

Спокойно спросил Чжан-Ши

— Если он не блокирует вход в пещеру, то игнорируйте его, если он на самом деле попытается замедлить нас, тогда используем тактику превышения численностью.

— Хорошо, это я согласен. Я отправлю свои пять тысяч игроков вместе с вашими, но нам нужно назначить лидера для каждой группы, мы из разных гильдий, но на этот раз нам нужно работать вместе.

Сказал Чжан Ши

— Я возьму под свой контроль танков и авангард

Спокойно сказал Валентайн

— О, великий резиновый человек возглавит фронт?

Фыркнул Ван И

Его природа берсерка явно выдавала в нем недовольство того, что Валентайн будет их вести.

— Не называй меня так, и если я возглавлю их, мы потеряем меньше игроков. Мы все еще не знаем, есть ли внутри больше монстров, изначально убивших игроков, это не что иное, как глупость.

— Хорошо, нет необходимости волноваться

Чжан Ши махнул руками, успокаивая присутствующих.

— Я должен буду попросить Песочный Шторм стать лидером дивизиона ассасинов и устранить лучников, все будет в порядке?

Спросил Чжан-Ши.

Рядом с ним был охотник, которого звали Песочный Шторм.

— Я знаю о ваших достижениях, — сказал Лорд Войны, — вы можете возглавить нападение на башни.

Женщина кивнула головой в сторону лидера Разрушителей и отступила.

— Я думаю, что тогда мне придется возглавить магов, -сказал игрок в белом рядом с Ван И, он был его правой рукой, но, очевидно, большинство действий и решений, происходящих в гильдии, исходили от него

— Тогда так тому и быть, пойдем!

Игроки получили информацию о назначении групп и дивизионов, следуя приказам своего начальника и сгруппировались.

Авангард во главе с Валентайном устремился вперед.

Лучники на башне тоже не стояли на месте и посылали град стрел в небеса.

Маги создавали магические барьеры, применяли навыки и заклинания, чтобы уменьшить ущерб. Целители позаботились о немедленном исцелении авангарда.

Нежить на фронте неслась вперед, как безудержная река, сокрушая решимость многих игроков.

Вызывающий страх эффект нового реализма игры заставил многих игроков визжать от страха, когда нежить царапала их своими когтями.

Нежить не боялась клинков, они двигались вперед, если они теряли руку, они использовали другую, если они теряли обе, они ползали и использовали свои зубы, только смерть может заставить их остановиться.

— Сгруппироваться! Не отходить!

Крикнул Валентайн, используя несколько своих навыков, чтобы держать линию.

Многая нежить даже не была 300-го уровня, но само число заставило игроков замедлиться.

Гуль ударил игрока, ошеломив его и изолировав от группы авантюристов. Группа гулей вскоре появилась подле первого гуля и вцепилась в его тело, кромсая его на части, пока тот не превратился в ничто.

Гильдии не должны были подвергаться такому давлению. Из-за тяжелого продвижения, их то и дело обстреливали лучники.

— Что происходит!

Крикнул авантюрист

— Почему лучники в ьашнях все еще стреляют!

Действительно, скелеты на вершине башни стреляли своими стрелами без остановки, давя на авантюристов. Должно быть, что-то замедлило продвижение игроков в башнях.

В непосредственной близости от берега озера три мастера гильдии посылали друг другу информацию и отчеты.

— Отправьте вторую партию игроков!

Приказал Лрд-Войны, и группа, дислоцированная на берегу, двинулась вперед, чтобы поддержать группу на пути пещеры.

— Группа ассасинов встретила рыцаря смерти 400 уровня, в каждой башне есть такой… им потребуется пять минут, чтобы убить его, затем они могут зачистить одну из башен.

Сказал Чжан Ши.

— Черт, здесь больше десяти башен, нам понадобится час, чтобы избавиться от всех, — сказал Лорд Войны

— Нам не нужно зачищать все башни, нужно уничтожить половину, тогда мы сможем выдержать урон другой половины с помощью исцеления. Мы уже потеряли 5% наших сил и еще не достигли глубины рейд зоны!

Серьезно сказал Ван И

— Мы не можем делать что-то наполовину; если мы оставим половину из них, мы можем оказаться зажатыми сзади

Сказал Лорд- Войны

— Они тупые монстры, они не могут организоваться и использовать тактику, и если мы пойдем по безопасному пути, то даже если нам дадут день, мы не попадем внутрь.

Добавил Ван И

— Мастер Гильдии прав.

Сказал Чжан Ши

— Хорошо, давайте сделаем по-вашему, Мастер гильдии Чжан-Ши, пожалуйста, отправьте информацию ассасинам, чтобы те зачистили только половину башен, сосредоточим урон на башнях, нам потребуется 30 минут, что все завершить, я уведомлю Валентайна об этом

Битва накалилась, и потери выросли. В то время как некий Драугр весело возился со своими новыми предметами…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75**

Описание

Дряхлые старые Перчатки Рыцаря Ордена Падших.

Поклявшись победить всех омерзительных существ, он провалил свой квест, столкнувшись с гневом и мощью Легиона нежити.

Конец ордена был трагически ироничным, Король Нежити проклял орден, приказав ему восстать в виде нежити, таким образом, они стали тем, чего они больше всего ненавидели.

Требования

Уровень 60

200 сила. 100 ловкость 100 маневренность

Бонусы

400 живучесть

2% невосприимчивость

200 поглощение урона

100 поглощение магии

Шкала / Класс Класс. Редкие перчатки

Предмет [Шлем] Шлем Черного Рыцаря Ордена Падших

Описание

Шлем, выкованный для Рыцаря Ордена Падших, что был давно уничтожен.

Поклявшись победить всех омерзительных существ, он провалил свой квест, столкнувшись с гневом и мощью Легиона нежити.

Конец ордена был трагически ироничным, Король Нежити проклял орден, приказав ему восстать в виде нежити, таким образом, они стали тем, чего они больше всего ненавидели.

Требования

Уровень 60

200 сила. 100 ловкость 100 маневренность

Атрибуты

200 живучесть

4% невосприимчивость

300 поглощение урона

300 поглощение магии

Класс редкий

Предмет [Накидка] Накидка Черного Рыцаря Ордена Падших

Описание

Накидка Рыцаря Ордена Падших, что был давно уничтожен.

Поклявшись победить всех омерзительных существ, он провалил свой квест, столкнувшись с гневом и мощью Легиона нежити.

Конец ордена был трагически ироничным, Король Нежити проклял орден, приказав ему восстать в виде нежити, таким образом, они стали тем, чего они больше всего ненавидели.

Требования

Уровень 60

200 сила. 100 ловкость 100 маневренность

Атрибуты

200 живучесть

4% невосприимчивость

300 поглощение урона

300 поглощение магии

Класс редкий

Дэйв проверил свои характеристики после оснащения доспехов.

Класс Апостол смерти

имя Смертельный удар раса Человек (Нежить)

Здоровье 27000+ (1350) мана 3000 + (150)

выносливость Не ограничена Ярость / концентрация 100

интеллект 260 + (13) мудрость 310+ (15,5)

Ловкость 260 (+13) маневренность 260 + (13)

живучесть 2700 сила 260 + (13)

Поглощение магии 1000 Поглощение урона 2000

невосприимчивость 20% + (1)% — —

Регенерация ОЖ 0,1 / сек + (0) Регенерация ОМ 1,1 / сек + (0)

Регенерация Выносливости + ∞ Регенерация Ярости / Фокуса 1 сек

Титул «Всезнайка!»

— Прекрасно!

Дэйв внимательно посмотрел на свои нынешние характеристики. Кольцо Бога смерти на его руке могло изменить его внешний вид, а также вид его снаряжения.

Обычный внешний вид набора брони Черного рыцаря придаст пользователю героический и рыцарский вид из-за блестящего черного цвета. Вместе с эффектом иллюзии кольца, набор брони стал выглядеть рваны, старым и полуразрушенным, не уменьшая качество или бонусы брони.

Из-за этого Дэйв был больше похож на «нежить»

— Мудрый выбор, дорогой клиент, — сказал владелец лавки, зомби.

Дэйв вызвал свое подразделение нежити, и был удивлен их уровнями

Даже если они не учувствовали в бою, Дэйв понял, что они все равно повышали свои уровни. Самый малый уровень его подразделения был 81-м.

В то время как Бад обладал наивысшим уровнем – 92-м.

Бад был хорошим гулем, он всегда выручал Дэйва, наносил много урона и в конечном итоге стал гулем, от которого у Дэйва было самое большое впечатление.

Прямо сейчас Дэйв не скупился на очки вклада.

— Это вам, — сказал он, приобретая своему подразделению снаряжение

Он купил еще один набор доспехов черного рыцаря для Бада.

Бад стал более внушительным. Набор брони изменил его – сделав более бесстрашным и внушительным.

Обернувшись, он заметил в своей группе скелета-мага.

— Подойди, — сказал он, и скелет-маг приблизился.

Глядя на скелета, Дэйв вспомнил, что этот парень сам смог стать магом огня.

— Отныне тебя зовут Спарк!

Сказал Дэйв и оснастил Спарка хорошим набором брони для магов

В комплекте был длинный красный халат, остроконечная шляпа волшебника и посох с красным драгоценным камнем.

Даже если в наборе было всего три предмета, цена была в два раза больше, чем Дэйв заплатил за свой набор брони черного рыцаря.

Остальную часть своего подразделения он оснастил классовой броней

Дэйв потратил 12 000 очков вклада на членов своей команды и чувствовал себя удовлетворенным, смотря на свое потрепанное подразделение.

— Ты можешь экипировать свою нежить?, — спросила Одинокая Стрела

— Да, я только что узнал об этом

Оглянувшись, Дэйв увидел мужчину, опирающегося на колонну греческого храма.

У него над головой висел вопросительный знак.

Инструктор!

Дэйв приблизился к инструктору, но инструктор заговорил первым.

— Для кого-то твоего уровня ты слишком многого добился, — сказал инструктор.

— Это так. Но у меня совсем мало навыков.

— Хорошо, я могу обучить тебя некоторым навыкам, а ты уж постарайся все понять, иначе, если вышестоящие узнают, что ты не понимаешь путь меча, мне сделают выговор. Никто не хочет иметь бесполезную нежить под своим командованием, — сказал инструктор

Защита [уровень 20]

Рывок [уровень 30]

Героический прыжок [уровень 40]

Опасность [уровень 50]

Разрушение земли [уровень 60]

Воля воина [уровень 70]

Световой меч [уровень 80]

Крепость [уровень 90]

Основной навык: Сотрясающий удар

— Черт возьми! Я пропустил слишком много навыков!

Сказал Дэйв, заметив количество навыков, которые инструктор преподал Дэйву.

Защита сменился на Благословение смерти.

Рывок сменился на Бессмертное явление.

Героический прыжок сменился на Нисхождение смерти

Разрушение земли сменился на Смертельный всплеск.

Воля воина сменился на Бессмертная воля.

Это были все основные навыки, которые получали любые игроки класса — танк, но система изменила их, чтобы они больше соответствовали скрытому классу «Апостол Смерти» Дэйва.

Дэйв начал осматривать навыки один за другим.

Благословение смерти

Пассивно снижает весь получаемый магический урон на 10%

Активация умения дает 100% иммунитет к магии на 2 секунды.

Откат: 30 минут.

Бессмертное явление:

Пользователь мгновенно телепортируется на место цели и выплескивает магию смерти, отталкивая врагов и вызывая эффект страха в течение 2 секунд.

Нисхождение смерти:

Пользователь прыгает на место цели, игнорируя все получаемые эффекты контроля и нанося 200% урона от оружия.

Опасность:

За каждые потерянные 10% ОЖ пассивно увеличивает поглощение магии и поглощение урона на 1%

После того, как ОЖ пользователя достигают 50%, вероятность критического удара повышается на 5%

Смертельный всплеск:

Мощный удар по земле приводит к волне энергии смерти, вздымающейся наружу от местоположения пользователя. Замедляет цели в радиусе 5х5. Если цель находилась под действием страха, то цель получает 300% урона от оружия.

Бессмертная Воля:

Снимает все эффекты контроля. Также, пользователь получает 5% к невосприимчивости в течение 2 секунд.

Световой меч:

Пользователь создает проекцию меча, что летит вперед на 20 метров и наносит 250% урона от оружия, после каждого попадания цели, последующий урон уменьшается на 20%.

Крепость:

Пользователь получает 100% иммунитет к урону и навыкам контроля в течение 2 секунд, однако не может двигаться.

Сотрясающий удар:

Следующий успешный удар оружием наносит 500% урона по цели, если у цели менее 20% ОЖ, то урон возрастает до 750% с 10% вероятностью оглушить цель на 5 секунд.

— Теперь ты стал немного сильнее, однако усердно тренируйся, чтобы отточить свои навыки, — сказал инструктор.

Вопросительный знак над его головой исчез, а значит, что он больше ничего не может дать Дэйву

— Почему мне не нужно было делать квесты или тренироваться, как когда я получил Разрушительный удар. Все эти навыки сразу же появились в моей шкале навыков, — пробормотал Дэйв

— После обновления инструкторы больше не будут давать квесты, связанные с навыками, или требовать их тренировки, — ответила Одинокая Стрела

— Хорошо, обучение этим навыкам или выполнение заданий заняло бы много времени, чего у нас сейчас нет, — сказал Дэйв

Дэйв посмотрел на панель своего подразделения и улыбнулся.

Он заплатил 1000 очков вклада, чтобы вызвать своего лидера на дуэль

Вы запросили право бросить вызов командиру подразделения № 2705

Ассасин Риушак

Система перенесла Дейва на квадратную площадь, посредине которой стоял скелет, владеющий двумя кинжалами.

Дейв немедленно начал бой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76**

Дэйв хотел проверить свои новые классовые навыки, поэтому он начал сражение, используя [Бессмертное явление]. Ведь это аналог навыка танка — рывок.

Тело Дейва окуталось тенью, и он исчез из виду.

Взрывная атака Дэйва, что появился из ниоткуда, сбила с ног Риушака.

Однако, эффект страха не удалось применить!

Взрыв оттеснил лидера подразделения на несколько метров, дав Дэйву возможность сделать еще одну атаку.

Дэйв использовал [Световой меч]

В пространстве появилась небольшая дыра, из которой вырвался теневой меч, полетевший прямиком в Риушака.

-422

Риушак использовал оборонительный навык, чтобы уменьшить получаемый урон, однако все равно был оттеснен и ошеломлен из-за атаки Дэйва.

Дэйв использовал [Паническое бегство] и ударил лидера подразделения.

-1822!

Эффект оглушения в сочетании с огромным уроном [Паническое бегство] дал атаке Дэйва просто ошеломляющий урон.

Скелет ударил Дэйва своим мечом, от которого Дэйв просто уклонился.

Атака была вялой и медленной, и от нее было куда проще уклониться, чем от атак мощных и высокоуровневых демонических существ рейд-зоны.

Противодействуя другой атаке, Дэйв использовал [Двойной удар]

-1223!

Лидер подразделения изо всех сил пытался удержать равновесие, отходя каждый раз, когда Дейв бил его.

Быстрое использование [спектральной бомбы] дало Дэйву еще больше преимуществ, поскольку взрыв отталкивал лидера подразделения еще дальше.

Оценив расстояние, Дэйв использовал навык [Нисхождение смерти], чтобы снова сократить разрыв с лидером подразделения. Не давая ему шанса атаковать.

-1285

Лидер подразделения бросился на Дэйва с кинжалами в руках, он выглядел обезумевшим, поскольку проигнорировал сумму урона, который получил от Дэйва, и атаковал, игнорируя хрупкость своих костей.

Дэйв на этот раз не пытался уклониться от обоих кинжалов. Он использовал [блок] и аннулировал урон кинжалов, затем последовал [Противостояние], ошеломив Риушака и нанеся немного урона

-250

Дэйв не дал ассасину шанса атаковать. Он использовал особую способность своего меча и разделил его надвое. Щит в левой руке снова оказался в инвентаре.

Дэйв ударил х образной атакой.

[Двойной удар]+ [ожог души] (Глава 69 мечи милосердия)

Такой удар зажег воздух везде, где проходила атака.

-1662!

Урон, который Дейв наносил, становился все более ужасающим, все благодаря эффекту [ожога души]. Тем не менее, постоянная потеря ОЖ в долгосрочной перспективе будет иметь катастрофические последствия для Дэйва

Ассасин использовал [Невидимость] и скрылся, но Дэйв даже не потрудился искать его.

Топнув по земле, Дэйв использовал [смертельный всплеск], АОЕ радиусом 5×5 вокруг него стало размытым.

Домен вокруг Дэйва снял сокрытие с Ассасина.

Дэйв атаковал с помощью [Сотрясающий удар] в сочетании с откатившимся [Двойной удар].

-6852!

-4552!

— Мило!

Сказал Дэйв и продолжал нападать на ассасина.

Потребовалось еще несколько минут, и ассасин помер, а сам Дэйв получил менее 10% урона, в основном из-за эффекта [ожога души].

Вы победили своего лидера Ассасина Риушака!

Ваш ранг повышен

Капитан Нежити. (Ранее – Скелет-Капитан)

Теперь вы лидер подразделения 2705

Вы имеете право поднять ранг десятка низкоуровневой нежити до ранга элиты.

Каждая элитная нежить будет командиром своего собственного подразделения из 10 солдат.

Так как вы бросили вызов другим, другие также могут бросить вам вызов.

+500 очков вклада.

Хорошо служите королю нежити.

Дэйв прочитал уведомление и посмотрел на Бада, Спарка и остальных. Он открыл панель и поднял ранг своей компании.

Все его подчиненные, поднявшие ранг, тотчас начали видоизменяться.

Гуль, Бад, стал куда больше, его доспехи стали темнее, и повсюду выросли шипы.

Внешний вид Спарка стал более древним, его одежды стали старее, а драгоценный камень в его посохе стал блестеть ярче.

Оставшаяся нежить в компании Дэйва также изменила свой внешний вид, теперь они не выглядели хилыми и немощными, став куда сильнее.

Десять единиц элитной нежити встали в линию, и позади каждого из них появилось по 10 скелетов.

Теперь под командованием Дэйва находилось 100 единиц нежити

Вы хотели бы начать?

Да / Нет ?

— О, Квест наследования становится доступным каждый раз, когда я поднимаю свой ранг в легионе. Если я приму вызов, то может быть у меня получится отменить этот специальный квест? В конце концов, сражение с 3-мя супер гильдиями в течение четырех часов – невыполнимая задача…

Дэйв нажал да.

Ваш квест наследования был приостановлен из-за вашей текущей миссии, пожалуйста, сначала завершите свой квест.

— Твою мать

Выругался Дэйв

— Что такое?

Спросила Одинокая Стрела

— Ничего, скажи мне, что происходит снаружи?

Прежде чем Одинокая Стрела смогла ответить, Дельвина вышла вперед.

— Армия живых несется сквозь пещеру, они были замедлены лучниками на башнях, но им понадобится не так много времени, чтобы добраться до сюда

Серьезно сказала Дельвина

— Сколько у нас времени, прежде чем они доберутся сюда?

Спросил Дэйв.

— Около двух часов, в лучшем случае.

Дэйв обернулся, глядя на арену и одинокий храм посередине.

Если им понадобится два часа, чтобы добраться сюда, они не смогут выполнить свой квест вовремя.

С помощью армии нежити, игрокам должно понадобиться довольно много времени, чтобы добраться сюда. К тому времени, когда авантюристы начнут получать преимущество над нежитью, армия короля нежити уже будет здесь.

Дэйв покачал головой, он ни о чем не беспокоился.

— У меня есть временный контроль над 20 000 единиц нежити, почему я не вижу их?

Спросил Дэйв

— Ты можешь призвать моих Рыцарей Смерти, а они призовут своих подчиненных

Дэйв кивнул.

В своей панели он увидел двадцать рыцарей смерти, все они носили черные тяжелые доспехи, если бы не зеленый огонь в их глазах, можно было бы подумать, что это люди в рыцарских доспехах.

Конечно, рыцари смерти были 400-го уровня. И у каждого в подчинении было по 1000 единиц нежити.

Дэйв вызвал двадцать рыцарей смерти, чтобы посмотреть на них, и все они казались внушительными. Даже если они были союзниками Дейва, они все равно устрашали его.

— Этих парней должно быть более чем достаточно, чтобы задержать игроков

Дэйв был доволен, зная, что Дельвина послала более 80 рыцарей смерти, чтобы противостоять приходящей армии авантюристов. С 20000 армией в качестве резерва, он был уверен, что сможет продержаться 4 часа.

— Плохие новости!

Сказала Одинокая Стрела

— Что такое?

— Игроки … они используют трансформацию своего наследия … линия фронта нежити уступает, и игроки в настоящее время проходят через пещуру, а сюда доберутся через час

— Твою мать

Дэйв обернулся и посмотрел на вход на арену.

— Дельвина, если мы будем ждать здесь авантюристов, они нас прибьют, нам нужно держать их у моста через магматическое озеро

— Действительно, мои последователи падают, как листья осенью, я уже приказала передовым подразделениям отступать, они расположатся у моста через магматическое озеро, стараясь их задержать, однако пользователей Наследства будет трудно убить

— Нам не нужно убивать их, замедления более чем достаточно. Как только Легион нежити будет здесь, он уничтожат их

Дейв сказал это, зная мощь Легиона нежити.

Дэйв взял десять рыцарей смерти и пошел вперед

— Ты куда?

Спросила Одинокая Стрела, поспешив за Дэйвом

— Разве это не очевидно, я хочу взглянуть поближе. Ведь не каждый день приходится воевать, и какой смысл прятаться в тылу в ожидании смерти?

— Ты знаешь, что мы, вероятно, самые низкоуровневые игроки в этой войне, не так ли? Гильдии послали сюда всех своих элитных игроков, и мы не выстоим даже против одной их атаки

— Не волнуйся, Стрела, если станет слишком опасно, мы отступим, — сказал Дэйв с улыбкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77**

Десять рыцарей смерти встали перед Дэйвом, Одинокой стрелой и Дельвиной, а также сотней нежити

Его десять элитных подчиненных управляли по десять единиц нежити, что выглядело впечатляюще

— Ты уверен, что хочешь это сделать?

Спросила Одинокая Стрела

— Я же уже сказал, я не стану убивать себя, я только проверю ситуацию, если все станет опасным, я отступлю, я хочу увидеть трансформацию владельцев наследия, — сказал Дэйв.

Он выглядел как ребенок в Рождественское утро. Он действительно выглядел счастливым, никто, направляющийся на войну, не должен так выглядеть

Группа вошла в пещеру и направилась к магматическому пруду. Температура постоянно повышалась, а звуки битвы становились все четче.

Тысячи войск нежити организованно стояли плечом к плечу в квадратной формации.

Как только Дэйв и его группа приблизились, войска уступили им дорогу.

Вспышки света и взрывы регулярно вспыхивали в середине группы, что была в самой дальней стороне пещеры. Прямо рядом с мостом.

Авантюристы завоевывали землю с каждой секундой.

Дэйв имел четкое представление о фронте.

Человек в розовых доспехах шагнул вперед, ошеломив двух рыцарей смерти.

Каждый раз, когда он атаковал, его рука удлинялась, позволяя ему легко бить рыцарей смерти, в то же время, всякий раз, когда атаковали его, его тело изгибалось, как воздушный шар, уменьшая урон.

— Это господин Валентайн!

Сказала Одинокая Стрела

— Его наследство позволяет ему трансформировать свое тело, он может выдержать огромное количество атак, получая минимум урона. Великое защитное наследство

Далее он переключил взор на необузданно ведущего себя мужчину.

Мужчина, облаченный в темные доспехи, владел огромным топором, вокруг которого летал своего рода нимб, который постоянно повреждал нежить. Каждая его атака наносила врагам огромный урон.

Позади него летал огромный и злобный призрачный аватар, почти десяти метров в размере, что имитировал каждую атаку мужчины, нанося огромный урон.

— Владелец Наследства S класса, Лорд-Войны — сказал Дэйв.

Глядя на ситуацию, Дэйв заметил, что авантюристы одерживали верх, и подкрепление, которое постоянно подпитывает их силы, поможет им быстро пробраться на арену возле храма.

Как только это будет сделано, территория нежити будет захвачена авантюристами, и Дэйв, несомненно, будет убит.

У Дельвины был серьезный взгляд на лице.

— Слуги короля нежити, мы не можем позволить этим захватчикам захватить землю нашего Короля! Сражайтесь за то, что принадлежит нам, даже после смерти вы будете вознаграждены нашим Королем!

Дельвина взревела, и в ее руке появился окровавленный хлыст.

Боевой Клич!

На 20 Минут +5% К Урону

-5% получаемого урона

Она взяла группу нежити и направилась на фронт.

— Да это же босс

Сказал мистер Валентайн

— Отойдите назад! Небесный Рассвет, смените нас!

Авантюристы спереди поспешно отступили.

У гильдии Небесный Рассвет в этом рейде было большинство танков, против боссов они подходят куда лучше. По команде мистера Валентайна они сменили позицию, и Небесный Рассвет взял на себя инициативу.

У них были игроки более высокого уровня, с лучшим снаряжением, и, глядя на них, они были полностью исцелены и достаточно сильны, чтобы взять на себя монстра-босса, такого как Дельвина.

— Тц, все испортил

Сказал Дэйв.

Но даже сказав это, Дэйв не собирался отступать.

Дэйв приказал двум рыцарям смерти использовать свои 100 единиц нежити.

— Ты и ты, возьмите свои войска и помогите Дельвине, не позволяйте никому обойти ее. Если игроки будут агрить ее, атакуйте со стороны и мешайте им

— Что ты собираешься делать?

Спросила Одинокая Стрела

— Игроки будут пытаться убить Дэльвину, переагривая ее. Если я позволю им сделать это, они, несомненно, убьют ее, и мы будем следующими. Если мне удастся атаковать игроков, которые будут пытаться сагрить ее, она будет необузданной и станет атаковать случайным образом, что разрушит планы игроков, — ответил Дэйв.

— Вы, ребята, — сказал Дэйв, указывая на восемь оставшихся рыцарей смерти.

— Призовите всех своих магов, лучников и т.д, пусть они атакуют тыл авантюристов. Не позволяйте им исцелять и поддерживать авангард, — Дэйв начал организовывать войска.

Восемь оставшихся рыцарей смерти подчинились приказу. Они вызвали сотни нежити дальнего диапазона атак и направили их вперед, следуя приказу Дэйва.

— Я должна присоединиться к веселью, — сказала Одинокая Стрела.

— Смотри не умри, как только атакуешь – станешь агрессором, ты не нежить, и если умрешь, то попадешь на респаун за пределами рейд-зоны, — напомнил Дэйв Одинокой Стреле.

— Не волнуйся, если все станет серьезно, я телепортнусь и вернусь сюда, — сказала она.

— Хорошо, береги себя, — сказал Дэйв, затем приблизился к линии фронта.

У него не было ни малейшего намерения сражаться там, но, используя [Спектральную бомбу] и его новый навык дальнего боя [Световой меч], он может немного помочь армии нежити.

Дельвина стала проклятием всех танков, так как у нее был странный кнут. Всякий раз, когда она атаковала, игрок, получивший урон, начинал истекать кровью, теряя ОЖ, а также терял 50% эффективности исцеления.

Из-за группы, которая постоянно атаковала целителей, танки начали быстро умирать.

— Что, черт возьми, происходит! Мне нужно исцеление!

Крикнул один из танков, атакующих босса.

— Пусть танки увеличат свой уровень опасности! Мы не можем переагрить босса!

Крикнул мужчина, что был одет в варварскую одежду, а также носящий огромный топор.

Он вытащил свой великий топор и начал наполнять его маной, готовясь атаковать мощным навыком.

Этот человек нес в себе ауру наследства высокого класса, Наследства варварского бога войны.

Его тело было наполнено силой, а также полностью покрыто татуировками.

— Это Ван И, мастер гильдии Небесный Рассвет…, — сказал Дэйв

Затем он послал скрытую [Спектральную бомбу] к нему.

— Это должно удивить его

[-0]

Спектральная бомба не нанесла никакого урона игроку высокого уровня, но ее оказалось достаточно, чтобы пошатнуть его, отменив его направленную атаку.

— Черт! Это умение!

Мастер Гильдии оглянулся и заметил Дэйва, который только что закончил кастовать заклинание.

В такой громадной толпе нежити было трудно найти Дэйва. Но напав на Ван И, он раскрыл свое местоположение.

Ван И улыбнулся, затем направился к Дэйву, игнорируя бесчинствующего босса.

Убийство босса может подождать, прямо перед ним находилась цель, убийство которой принесет ему уникальный навык и тысячи золота

Правая рука гильдии Небесный Рассвет был проницательным и расчетливым человеком, в тот момент, когда он увидел, что Ван И игнорирует формирование и рвется прямо в скопище врагов, он запаниковал.

— Какого черта ты делаешь, Ван И! Вернись!

Крикнул он. Но мастер гильдии не ответил. Он рванул прямо в скоплении вражеских войск, в одиночку разрушая их формирование.

Дэйв ухмыльнулся идиотизму этого игрока.

Потребовалось всего несколько секунд, чтобы его ОЖ опустились ниже половины.

Даже при активированной трансформации наследия, он не мог выдержать тысяч атак со всех сторон.

Ван И нужно было только один раз ударить Дэйва, чтобы убить знаменитого Драугра, даже если бы его исключили из Рейдовой зоны, это все равно стоило бы того.

Но Дэйв не был таким уж идиотом, он отступил, заставив Варвара преследовать его. Что сильно ухудшило ситуацию для последнего.

Правая рука из Гильдии Небесный рассвет взбесился и приказал группе игроков следовать за Ван И, по возможности спасая его, так как он является одним из владельцев наследия S класса, что необходимо в этом рейде.

— Иди сюда, маленькая крыса!

Крикнул Ван И, используя навык, чтобы взорвать нежить, которая его окружала.

— Поймай меня, если сможешь, — ответил Дэйв.

Ван И оглянулся и заметил, что разрыв, который он сделал между собой и нежитью – уменьшается стремительными темпами.

— Черт!

Он обернулся и попытался вернуться назад, он знал, что если он останется здесь, независимо от того, насколько он силен, он не сможет прорваться снова.

— Какой слабак, ты даже нуба прибить не можешь, вкуси ка это!

Сказал Дэйв, взрывая спектральную бомбу позади Ван И.

[-0]

Это привело в ярость мастера Гильдии, он игнорировал путь отступления, даже когда видел, как приближается группа врагов. Он атаковал Дэйва, желая его убить.

ОЖ Ван И быстро уменьшались, достигнув критического уровня из-за кучи атак лучников, рыцарей смерти высокого уровня и ударов меча от врагов ближнего боя, но ему нужна была только одна атака, чтобы прикончить Дэйва.

Жадность-это проклятие человека.

— Выкуси!

Прорычал варвар.

Тень титанического медведя появилась позади мастера Гильдии, что тотчас взмахнул лапой на Дэйва.

[Бастион]

Дэйв использовал свой недавно полученный навык иммунитета, сводя на нет атаку Варвара.

Яркий свет окутал Дэйва, навык давал 3 секунды иммунитета, но из-за этого Дэйв не мог атаковать и двигаться.

Ван И воспользовался шансом подобраться поближе, он был уверен, что в тот момент, когда эффект бастиона закончится, он сможет забрать жизнь Дэйва, даже если он умрет позже, это все равно будет стоить того.

— Умри во имя меня!

Крикнул Ван И, атакуя своим большим топором, желая разделить Дэйва на две части.

Дэйв улыбнулся.

[Восходящий Удар!]

Ван И ударил ничто иное, как воздух, и его жизнь оборвалась из-за сосредоточенных атак нежити, которые окружали его.

+ 60 очков вклада!

— Минус один пользователь Наследства S класса.

Дэйв посмотрел на авантюристов и сказал:

— Еще много осталось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78**

— Ван И умер!

Крикнул Валентайн

— Тупой кусок дерьма!

Выругался Лорд-Войны.

Обладатель наследства S класса и Гильдмастер умер так просто. В этом бою многие игроки отправились на респаун, но Гильдмастер был обязан сохранить свою жизнь, дабы сохранить моральный дух и волю своих последователей.

Из-за смерти Ван И, Небесный Рассвет будет находиться под большим давлением, как от монстров, так и от игроков других гильдий

— Чжан Ши, нам нужна помощь на передовой!

Крикнул Лорд-Войны.

— Все мои подчиненные отправились расправляться с нежитью в башнях, — ответил Чжан Ши.

— Черт, мы не можем полагаться ни на кого, — сказал Лорд-Войны

Валентайн отправил ему личное сообщение

— Бессмысленно просить его помощи, Лорд0-Войны. Чжан Ши умный интриган, он мог бы легко отправить войска нам на помощь, но он решил сделать все так, чтобы мы остались ни с чем

— Почему?

— Проще говоря, у гильдии Небесный Рассвет более нет лидера, и хотя его правая рука, Цао Цуй – умный стратег, тот факт, что «лидер» пал, ограничит его контроль над ходом боя.

Поэтому, мы вынуждены помогать им, и наши силы из-за этого будут уменьшаться. Чжан Ши находится в относительно более безопасном районе, сражаясь с лучниками на башнях с минимальной потерей солдат. Как только придет время финального сражения, у них, несомненно, будет больше сил, чем у нас.

— Черт, значит они будут претендовать на большую часть добычи

— Да, но мы не можем позволить им это. Давай сначала уберем босса. Мы пойдем на все, так как у меня есть план для завоевания Рейдовой зоны, — сказал Валентайн

— Сколько еще продержится твоя трансформация Наследства?

Спросил Лорж-Войны

— Я активировал его в то же время, что и ты, поэтому у меня остался еще 1 час

— Хорошо, этого должно хватить, чтобы убить босса, без босса нам будет легче захватить флаг и захватить рейд-зону, получив много преимуществ

(О флаге будет указано в примечании ниже)

— Хорошо, давай сделаем все по-твоему, это будет стоить нам многих жизней, — сказал Лорд-Войны

— Все или ничего, брат

…

Нежить редко издавала звуки, если бы не ворчание и рычание, можно было бы услышать только звук мечей.

Дельвина то и дело посылала подкрепления на поле боя возле моста. Блоки нежити рвались вперед, окрашивая поле боя свежей кровью

Дэйв взглянул на состояние битвы, Дельвина медленно получала преимущество и начала отталкивать авантюристов назад.

Монстр — босс обычно имеет много ОЖ и много навыков AOE, в сочетании с высоким разрывным уроном.

Идея Дэйва, состоявшая в отсечении священников от остальных привела к большой смертности авантюристов.

И, из-за неожиданной смерти Ван И, Гильдия Небесный Рассвет начала терять боевой дух, и игроки начали умирать с каждой секундой все чаще

Дэйв заметил, что Разрушители, которые отступили ранее, сгруппировали все свои нынешние силы и шли в направлении Дельвины.

Войскам гильдии Небесный Рассвет, что были разбросаны по всему полю боя, пришлось отходить в разные стороны, из-за чего некоторые игроки даже попадали в магматический пруд

— Какого черта вы творите, Разрушители!

Крикнул человек, который видел, как его друг упал на пруд.

Никто не удосужился ответить, они все бежали вперед.

Стратегия и координация были отринуты, и группа бежала к Дельвине несмотря ни на что.

— Они хотят разом убить босса, пойдя ва-банк, будет сложно.

Пробормотал Дэйв.

Пространство рядом с Дэйвом исказилось и появилась Одинокая стрелка, она просто использовала [Телепортация], чтобы появиться рядом с ним

— Что, черт возьми, случилось!

Сказала она

— Ван И из гильдии Небесный Рассвет пал, и Разрушители поставили все на кон, пытаясь убить Дельвину

— Разве это не глупо, таким образом они потеряют многих игроков. Они пострадают от большого АОЕ урона. Нагрузка на целителей будет слишком велика, чтобы они могли помочь танкам атаковать босса, — ответила Одинокая СТрела.

— Правда, но это хорошо для нас. Мы можем использовать этот шанс, чтобы ослабить их, я вернусь к бою и постараюсь оставаться в безопасности, а ты присоединяйся когда откатится твой навык [Телепортация], — сказал Дэйв и двинулся вперед.

Его рыцари смерти все еще были в отличной форме, но если бы они рванули вперед, то в одиночку в этом бою они не сделали бы ничего с формированием авантюристов, однако, если их правильно использовать, они могут их уничтожить.

Дейв приказал десяти рыцарям смерти призвать свои войска. Столкновение с Разрушителями на мосту заставит Дейва потерять своих рыцарей смерти в мгновение ока.

Они должны остаться позади, а чтобы удержать линию обороны, нужно использовать собственные войска. Как только движение Разрушителей остановится, он сможет вступить в бой.

Дельвина посмотрела на прибывающих авантюристов и махнула рукой, из-за этого вся нежить перегруппировалась и встала прямо перед ней. Плечом к плечу, ряд за рядом.

Вся нежить на передовой линии имела щиты и копья.

Они воткнули щиты в землю, защищаясь от авантюристов, и через специальные отверстия в щитах высунули копья.

Разрушители столкнулись с нежитью, из-за чего начали то и дело просвистывать звуки скрежета и крики. Сотни игроков и нежити — погибали

Некоторые несчастливые авантюристы падали прямо в пруд, в то время как некоторые, кто имел удачу еще хуже, отлетал прямиком в груду нежити, где мгновенно умирал.

Наступление было провальным, и Разрушители были вынуждены умирать от копий нежити.

Дельвина ударила авантюристов своим хлыстом, в результате чего многие начали истекать кровью. Рыцари смерти под ее началом напали на истекающих кровью авантюристов, убив многих из них.

— Дорогу!

— Божественный кулак!

Крикнул Лорд-Войны и ударил правой рукой по земле.

Пространство над Дельвина прорвалось, и открылась пространственная трещина, откуда вырвалась золотая рука, окутанная замысловатыми руническими письменами.

Эту рука была громадной! И она направлялась прямиком к сгруппированной нежити.

— Черт возьми!

Сказал Дэйв, увидев могучий навык Наследства S класса.

В тот момент, когда Золотая рука приземлилась на нежить, распростерлась ударная волна, что начала сталкивать сотни нежити прямиком в магму, сжигая их дотла

Военачальник нарушил линию фронта нежити с одним навыком, убив десятки рыцарей смерти по пути.

— Рывок!

Прорычал Лорд-Войны,

Армия Разрушителей толпой ворвалась в открытую брешь.

— Черт, формирование сломлено, мне нужно помочь Дельвине, иначе мы все обречены.

Дэйв приказал рыцарям смерти разделиться и сосредоточить огонь на священниках.

Дэйв начал гладить бороду, пытаясь успокоить свой разум и придумать лучший способ помочь Дельвине.

Дельвина начала сражаться против сосредоточенного огня сотен игроков.

— Кто — нибудь, уничтожьте этих надоедливых мертвецов! Они не дают священников исцелять линию фронта, — крикнул Валентайн, заметив необычное поведение небольшой группы нежити.

Дэйв окинул все взглядом, остановившись на танке в розовой броне. Затем он начал гладить бороду и улыбался.

Валентайн отогнал некоторых рыцарей смерти своим щитом, ощутив дрожь по всему телу, затем он оглянулся, увидев странную нежить.

Все мертвецы пред ним были либо рыцарями смерти, либо скелетами-капитанами высокого уровня, они все носили один и тот же набор брони, черные рваные доспехи и шлем.

Но эта нежить носила другой набор брони, на груди которой был изображен элегантный сокол, и, хотя броня была рваная и немного ржавая, однако, Валентайна больше всего заинтересовало то, что эта нежить гладила свою бороду, смотря прямо на него.

Примечание

Автор решил, что убить всю нежить за 4 часа- невозможно, поэтому решил добавить флаг в центре храма, захват которого означает захват Рейдовой Зоны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79**

— Так это человек, дергающий за ниточки, — пробормотал Дэйв.

Даже если Валентайн был одним из ведущих игроков, выступающих против нежити, он все еще был «главнокомандующим»

Отдавал всем приказы и организовывал войска. Дэйв не мог придумать способ, как устранить эту ходячую угрозу всему — Валентайна

Глядя на Таймер, Дэйв заметил, что ему нужно всего 30 минут, прежде чем прибудет Легион нежити, и его миссия будет успешной

— Я думаю, я должен отступить, нам не нужно здесь оставаться, они не смогут добраться до флага вовремя, пока Дельвина будет держать передовую

Один из ваших рыцарей смерти был убит!

— Хм? Что-то не так.

Сказал, Дэйв

Он оглянулся и начал считать,

— …9-10, они все живы, какого черта?

Сказал Дэйв, затем, его словно молнией пришибло.

Дэйв повернул голову, глядя в сторону храма.

— Ублюдки! Черт!

Начал ругаться Дэйв.

— ДЕЛЬВИНА! Эти ублюдки проникли на базу! Я отступаю!

— Вперед! Королевская армия уже близко!

Дельвина словно обезумела, и начала убивать всех, кто был рядом.

Ее ОЖ были ниже 50%, и Дэйв понял, что она, вероятно, не выстоит.

Дэйв приказал 5 рыцарям смерти и их войскам остаться и помочь Дельвине, это может задержать их на некоторое время.

Разум Дэйва был в смятении, почему он не подумал об этом, ассасины и убийцы имеют навыки [невидимости] и [скрытности], они могут легко обойти хаотичное поле боя и проникнуть прямо в глубь базы врага.

Он бежал так быстро, как только мог, прямиком к храму.

К счастью, он оставил десять рыцарей смерти в резерве возле флага, иначе они потеряли бы территорию, даже не поняв, как.

Дэйву потребовалось 5 минут сумасшедшего бега, чтобы наконец добраться до храма. Услышав звук битвы, сердце Дейва начало колотиться сильнее.

Глядя на ситуацию, Дэйв вздохнул с облегчением.

Рядом с храмом было всего несколько сотен убийц, коих удерживали 9 рыцарей смерти и их войска, которых Дэйв оставил охранять это место.

Флаг все еще не был захвачен, и игроки не могли к нему подобраться.

Глядя на то, как рыцарям смерти удалось подавить ассасинов, Дейв задавался вопросом, как они смогли убить одного.

Вероятно, они сосредоточили огонь на одном из них.

— Окружите их, — приказал Дэйв и пять дополнительных рыцарей смерти вместе с оставшимися 9 окружили игроков.

Последователи рыцарей встали за ними и начали атаковать атаками дальнего боя.

Рыцари смерти рванули в бой, а за ними рванули и скелеты капитаны, создав брешь в формировании игроков и посеяв хаос.

Снова зазвучали звуки столкновения металла, и игроки то и дело кричали друг на друга, пытаясь вернуть самообладание, но безрезультатно.

Еще пять минут боя и последний ассасин был убит топором рыцаря смерти.

Нежить громко взвыла, победив своих врагов.

— Это было близко. Я, наверное, должен остаться здесь, новости о падении ассасинов скоро дойдут до линии фронта. И они могут послать сюда подкрепление.

Дэйв реорганизовал свои войска, поставив 14 рыцарей смерти в квадратной формации, за которыми находились тысячи единиц нежити.

Дэйв ждал.

…

Вернувшись на передовую, последний вздох Дельвины был убит руками Лорда Войны.

Посмотрев на таймер, он понял, что осталось всего 15 минут.

— Валентайн, нам нужно спешить!

Сказал он

— Хорошо, давайте перегруппируемся и восстановимся, гильдия Кровавая Ярость скоро должна услышать новость о том, что Босс умер, как только это произойдет, они попытаются забрать флаг

В тот момент, когда он закончил говорить, он посмотрел назад, увидев, как к ним, с ухмылками на лицах, продвигаются игроки гильдии Кровавая Ярость.

— Что задумал Чжан Ши?

Пробормотал Лорд Войны.

Глаза Валентайна расширились, когда он увидел группу.

— Лорд Войны! ПУСТЬ САМАЯ БЫСТРАЯ ГРУППА ОТПРАВЛЯЕТСЯ К ФЛАГУ! Сейчас же!

Лорд Войны не колебался, услышав крик Валентайна. Поиграв с ним столько лет, он безоговорочно доверял ему.

— Группа А! БЫСТРЕЕ К ФЛАГУ!

Взревел Лорд Войны в голосовом чате.

Как группа профессиональных игроков, они не смели медлить, они проигнорировали оставшуюся нежить и бросились вперед.

Нежить, потеряв своего лидера, стала менее организованной, выбирая одиночные цели для атаки.

— Что случилось, Валентайн?

Спросил Лорд Войны.

— Проклятая Кровавая ярость. Наши шпионы доложили, что они уже послали группу ассасинов к флагу, но провалились, затем они стали игнорировать наш тыл, и отправили всех игроков прямиком к флагу. Я не буду удивлен, если они нападут на нас!

— Но разве мы не играем им на руку? Если мы рванем вперед, мы потеряем еще больше игроков, мы даже не полностью исцелились, черт возьми, у меня 20% здоровья!

— Просто потерпи, как только мы доберемся до выхода из пещеры, мы создадим оборонительную линию и удержим кровавую ярость, ты возьмешь половину наших сил и попробуешь захватить флаг

— Валентайн, ты справишься с Чжан Ши?

Спросил Лорд Войны.

— Один на один — нет, но я могу замедлить его. Мне придется доверить тебе флаг, о, еще одна вещь, я уже видел Драугра, если ты не сможешь получить флаг, убей его!”

— О, он там? Хорошо, я сделаю это.

Группы игроков прорвались через Неорганизованные линии обороны нежити и достигли выхода из пещеры.

Они тут же разделились пополам, одни организовали линию обороны, а остальные устремились в сторону храма.

— В чем смысл этого, Валентайн?

Сказал мужчина в красной одежде.

Это был Чжан Ши, который только что легко пробрался через неорганизованные войска нежити.

— Ничего особенного, мы просто держим линию обороны, скажи мне, мне тут птицы нащебетали, что ты послал ассасинов к флагу, но я так понимаю, они проиграли?

Усмехнулся Валентайн, взмахнув молотом

— О, так ты все знаешь, я думаю, что в моих рядах завелись крысы. Но, хоть мы и провалились, мне все равно нельзя сдаваться

Сказал Чжан Ши, и игроки гильдии Кровавая Ярость рванули к линии обороны Разрушителей

— Остальное я оставляю тебе, Лорд Войны, — подумал Валентайн, готовясь перехватить нападение группы Чжан Ши.

Началось разрушительное сражение между Разрушителями, Нежитью и Кровавой Яростью.

Дэйв же, в это же самое время, увидел несколько тысяч игроков из гильдии Разрушители, что с безумием в глазах мчались к нему.

— О черт, это будет сложно, десять минут, мы должны продержаться десять минут!”

— Рыцарь Смерти! Держите оборону, лучники, маги — огонь по усмотрению!

Взревел он, и встал за своим батальоном

Тысячи игроков бросились и врезались в рыцарей смерти, и в отличие от прошлого боя, где несколько десятков рыцарей смерти атаковали Разрушителей на мосту, эта группа, состоящая из 14 рыцарей смерти, вскоре пала.

Авантюристы бросились вперед, через бреши, сделанные в формировании нежити, и начали сеять хаос.

Очки вклада Дэйва начали расти, как безумные, из-за смерти авантюристов, однако его войска падали еще быстрее

Один из Ваших рыцарей смерти был убит!

Один из Ваших рыцарей смерти был убит!

Один из Ваших рыцарей смерти был убит!

— Черт, так мы не продержимся

Время шло, и армия Дэйва едва удерживала свои позиции.

— Отступаем в район храма!

Приказал Дэйв

Нежить медленно пробиралась к храму, держа авантюристов у каменной лестницы, прямо за ними была дверь, ведущая в центральный зал храма, где посреди стоял зеленый флаг.

— Скелет!

Прорычал Лорд Войны, заметив Дэйва

— Сегодня ты умрешь!

— Дерьмо

Дэйв быстро отступил, и Лорд Войны, используя свои навыки наследства бога войны, бесчинствовал, пробиваясь через нежить, сметая их атаками AOE, нанося огромный урон врагам.

Ему удалось прорваться через формирование рыцарей смерти, ценой потери большого количества ОЖ.

— Бад, Спарк, прикройте меня!

Приказал Дэйв, и эти двое напали.

Дэйв не смел приказывать рыцарям смерти вернуться и помочь ему, если они это сделают, формирование рухнет, и храм будет роиться авантюристами.

Он должен выжить самостоятельно.

— Черт, быть низкоуровневым — отстой!

Выругался Дэйв, прыгнув обратно к воротам храма.

Одна успешная атака Лорда Войны может легко положить конец жизни Дэйва.

Таймер почти иссяк, осталась всего пара минут!

Бад ударил Лорда Войны, пытаясь удержать его.

Однако был убит одним взмахом топора Лорда Войны, что затем продолжил убивать сотню подчиненных Дэйва.

Как только Лорду Войны удалось убить всю нежить Дэйва, он посмотрел на одинокого Драугра и сказал

— Теперь тебе некуда бежать

Рука Дэйва дрогнула, он заметил красный ореол вокруг Лорда Войны, что означало, что у него осталось менее 5% от максимального запаса ОЖ, однако, независимо от того, как Дэйв будет действовать, он не сможет нанести урон Лорду Войны.

— Если только … не думаю, что это сработает, рискованно, но это мой лучший шанс.

Дэйв побежал к Лорду Войны, идя в лобовое столкновение.

— Дурак, — ответил лидер гильдии Разрушители.

А затем атаковал его топором

[Бастион]

Урон был аннулирован, но Лорд Войны не колеблясь, в тот момент, когда три секунды иммунитета истекли, использовал еще одну атаку.

Дэйв использовал [восходящий удар] и увернулся.

Лорд Войны использовал [рывок], чтобы сократить дистанцию.

[Блок]

Дэйв противостоял урону от рывка, но все еще был ошеломлен, он тут же активировал [воля воина], чтобы противостоять эффекту оглушения.

— Ты только оттягиваешь свою неизбежную смерть!

Сказал Лорд Войны и использовал сильнейший навык своего наследства

[Кулак Бога]

Золотая ладонь появилась из трещины в воздухе и упала на Дэйва.

Действительно, у владельцев Наследства есть большое преимущество, я смог выиграть только несколько драгоценных секунд.

Дэйв жутко улыбнулся, когда принял атаку ладони.

Ты умер!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80.**

Конец первой книги!

Лорд Войны обрадовался после того, как убил Драугра. Ведь он был самым известным игроком в игре. Ключ к дополнению, и ключ к славе!

Сколько людей полегло, пытаясь его убить, однако попадаясь на его уловки и хитроумные схемы?

Лорд Войны не был одним из них, Лорд Войны — профессиональный игрок! Мастер гильдии одной из трех сильнейших гильдий в игре!

С этими словами Лорд Войны повернулся лицом к флагу и пошел убивать.

Как только флаг падет, вся территория будет принадлежать Разрушителям. Они возьмут под контроль землю, славу и деньги. А также возможность свободно повышать уровень в высокоуровневых областях и одновременно набирать силу своей гильдии.

Именно они будут диктовать правила, кому входить, а кому оставаться за пределами Преисподней.

Имея власть диктовать судьбу игры, Лорд Войны испытывал эйфорию. По крайней мере, теперь никто не будет сомневаться в силе Западного королевства! Империи Разрушителей.

Тем не менее, что-то продолжало беспокоить его, как будто он забыл что-то критическое.

Только когда он понял, что игра ничем не наградила его за убийство Драугра, волосы на его шее встали дыбом!

Как он мог такое упустить?

Обернувшись, он увидел гигантскую дьявольскую пасть, наполненную острыми как бритва зубами, и он тотчас учуял мерзкий запах. У него не было возможности ни отреагировать, ни подумать.

Пасть поглотила Лорда Войны, и перед ним появилось самое абсурдное сообщение.

Ты умер!

Экран стал серым, и он мог видеть только человека, стоящего рядом с его телом. Это был, конечно, Дэйв, что сейчас наклонил голову и стоял на коленях.

Пристально глядя на Лорда Войны, который превратился в луч света, Драугр спокойно сказал…

— Хорошая попытка

Перед глазами Лорда Войны все померкло

Вы были убиты в преисподней, отныне вам будет запрещен доступ к миру в течение 72 часов.

…

— Ах, это было близко!

Вставая сказал Дэйв

Воскрешение Дэйва не было ошибкой со стороны игры, и поэтому Лорд Войны ничего и не получил от его убийства.

Это было благодаря двум навыкам. Во-первых, благодаря пассивке

(Уникальный)

Навык, достойный того, кто следует учению смерти

Увеличивает урон от меча на 10%

Величина защиты увеличена на 10%

Вызов Смерти: может однажды бросить вызов смерти. Если игрок умирает, он может воскреснуть с половиной ОЖ / ОМ.

Если игрок умирает в течение двух часов после воскрешения, то теряет 1 уровень. Даже если их смерть произошла от рук монстра.

(Время восстановления 72 часа)

Воскрешение может быть принято или отвергнуто.

Это позволило ему воскреснуть после смерти, даже если недостаток потери 1 уровня был ужасающим, он все равно рискнул.

Что касается второй способности и той, которая помогла ему убить Лорда Войны, который был более чем на 300 уровней выше Дэйва, это был зов демона.

Наносит урона, равный 5% максимального ОЖ цели.

10% шанс активации на боссе / НИП

Время восстановления 24 часа

Редкость. (Уникальный)

Способность из книги навыков, которую Дэйв получил после убийства Далмадота.

Чистое значение урона применяется даже с разницей в уровнях, и благодаря эффекту подавления, ему удалось убить Лорда Войны, у которого было менее 5% ОЖ.

Дэйв мог бы попытаться использовать навык, не рискуя смертью, но если бы он это сделал, Лорд Войны мог бы использовать защитный навык, чтобы уклониться или свести на нет урон. Что-то, чего Дейв не желал.

Лучшим вариантом действий было бы позволить Лорду Войны ослабить бдительность, и единственный способ для Дейва сделать это — это умереть.

Оглядываясь назад, он увидел, как игроки гильдий прорывают формирование нежити. Как только это будет сделано, он, несомненно, умрет.

Время закончилось, и первая зона рейда была захвачена фракцией нежити!

Стойте смирно, легионеры! Армия короля нежити прибыла!

Звуки топота металлических сапог можно было услышать повсюду. Прямо за храмом открылась дыра в пространстве и тысячи рыцарей смерти зашагали вперед.

Шагая в унисон, они сотрясали землю своей ходьбой.

Дэйв вздохнул с облегчением, преуспев в своей миссии.

Подкрепление разделилось, огромная часть направилась к храму, а остальные — к выходу из пещеры.

В считанные мгновения авантюристы, пытавшиеся войти в храм, были окружены и немедленно убиты.

Что касается тех, кто был рядом с пещерой, в тот момент, когда армия короля нежити прибыла, они перегруппировались и больше не оставались дезорганизованными.

Реорганизовавшись, они образовали клещевую формацию, в то время как армия короля нежити ворвалась в пещеру, словно вода из пробитой плотины, чтобы поддержать своих братьев-нежить

Ранг S

Вы продержались достаточно долго, пока армия короля нежити не достигла храма.

+5 уровней.

Благодаря вашей настойчивости, система наградит вас следующим навыком

Непреклонный!

Когда у вас менее 1% ОЖ, в течении 5 секунд вы не получаете никакого урона!

Время восстановления — 1 час.

— Мило! Это так справедливо, если бы я здесь умер, система дала бы убийце навык – Крушитель Костей Нежити

Сказал Дэйв.

Звуки битвы иссякли, и Дэйв пробирался среди нежити в поисках одинокой стрелы.

Как ни странно, всякий раз, когда он был рядом с кем-либо из нежити, они отступали, освобождая Дейву путь и кивая ему.

Знак уважения…

Дэйв не сильно задумывался об этом, ведь в это время искал Одинокую Стрелу. Потеряв контакт с ней и с таким количеством нежити, кишащим здесь, он опасался, что она может быть убита одним из них и выгнана из Рейдовой зоны.

После нескольких минут поисков Дэйв сдался.

На карту добавлен новый маркер

Гора Нежити.

Теперь Вы можете использовать Свиток Телепорта / Врата, чтобы получить доступ к горе нежити.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Вас вызывают во Дворец Костей!

— А?

Персонаж Дейва исчез, и его взор потемнел. Мгновение спустя в его глаза попал яркий свет.

Осмотревшись, Дейв увидел, что находится внутри огромного зала.

Он стоял на красной дорожке изысканного дизайна. На ней были изображены воины и рыцари, готовящиеся к битве против монстров.

Дюжина гигантских мраморных колонн поддерживала потолок, украшенный изображениями драконов и фениксов, на расстоянии более 30 метров.

Огромная люстра с сотнями свечей предстала пред взором Дейва.

Прямо перед Дэйвом, на вершине нескольких каменных лестниц, стоял трон из костей. Кости крупных и чудовищных созданий сделали трон еще более жутким.

Сидя на троне, мужчина, облаченный в темные доспехи, положил руку на подбородок, а другую-на ручку трона. Точнее, на человеческий череп.

Единственное, что Дэйв мог видеть кроме кромешной черной брони на этом существе, был туманный синий свет, исходящий из прорези для глаз на шлеме.

Сердце Дейва забилось сильнее, когда он осмотрел его.

Уровень ???

Звание (Король)

Уровень (Нечестивый)

Уровень Опасности: (???)

Навыки (???)

ОЖ(???)

Защита(???)

Описание:

Король нежити…

Окно подтвердило подозрение Дейва, что это явно Король нежити

— Что, черт возьми, с этим уведомлением, хотя оно не дает достаточно информации, где хотя бы описание?!

Мысли Дейва были прерваны словами, исходящими от короля.

— Дитя, ты оказала мне большую услугу. Желай, что угодно, и я исполню твое желание…

Ням-ням, еще одна награда!

Но прежде чем Дэйв успел что-то сказать, у него в руке появился предмет из инвентаря.

Сломанный Шлем Короля Нежити.

Предмет попал в руки короля нежити.

— Это ты нашел его?

Спросил король нежити

— Д-да, мой господин.

— Очень хорошо, я вижу, что судьба связывает нас обоих. Мое дитя. Я дарую тебе имя, отныне ты один из моих детей, Кис’Штинбрах! Ты должен найти остальные части этого набора, как только сделаешь это – возвращайся и найди меня. Иди, дитя

Проговорил король, и разум Дейва снова затуманился.

Оглядевшись, Дэйв заметил, что находится в Мире Нежити.

А рядом с ним сотни тысяч капитанов нежити.

Кис’Штинбрах!

Теперь у вас есть специальные права в подземельях!

Вы получили новую опцию.

Теперь Вы можете стать боссом подземелья. (Уровень подземелья должен соответствовать вашему)

Новый квест доступен!

Основная квестовая линия!

Ранг (SSS)

Поиск снаряжения короля нежити

Это Основная квестовая линия, действия в рамках всей линии квестов будут иметь большое воздействие на мир завоевания!

Первое задание: найдите кузнеца Андре, чтобы получить больше информации о снаряжении короля нежити.

— Вау, еще один основной квест?

Проговорил Дэйв.

У него уже был один основной квест, и это была сопутствующая миссия к его квесту наследства, что он получил от Разрушителя Костей и Нержавеющей Стали.

Его квеста наследства требовал от него хорошего ранга в легионе нежити, чтобы он мог получить доступ к миссии от Бога смерти.

И главной сюжетной линией был квест Деадры — убить короля нежити.

И теперь еще один основной квест, что дал Дэйву Король Нежити, заключающийся в поиске Брони Короля Нежити

— Слишком много дел, — вздохнул Дэйв.

Не хотите ли начать?

Да / Нет?

Еще одно уведомление выскочило перед Дэйвом

— К черту все это, да!

…

За пределами игрового мира, в одном из самых высоких и роскошных зданий Манхэттена. Девушка с фиолетовыми волосами истошно хихикала, загружая 12-и часовое видео под названием:

Мистер скелет против всего мира…

продолжение следует…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81**

— ТВОЮЮЮЮ МАААААААТЬ

Звук проклятий раздавался по всей вилле в восточном пригороде Нью-Йорка.

Лорд Войны, лидер гильдии разрушителей, самопровозглашенной сильнейшей супергильдии в мире Завоевания пал от рук низкоуровневого Драугра.

Какой позор!

Вот о чем подумал Лорд Войны, покинув свою игровую капсулу, мало того, что он был расстроен, из-за смерти он не мог попасть в мир Преисподней.

Последующие события обязательно будут крутить вокруг того, что Лорд Войны пал, и не смог захватить Рейдовую Зону.

Акционеры и партнеры, финансирующие супер-гильдию, не будут сидеть на месте, потеря новой территории их не успокоит. Это была новая зона, новая область, что потенциально имела большие достоинства и ценность. Просто захватив ее, Разрушители получили бы право на свободный вход в регион, а также на различные подвиги и новые ресурсы.

Но раз Лорд Войны не справился, на него будут давить со всех сторон, из-за чего он может потерять репутацию в глазах членов своей гильдии и других супергильдий

Лорд Войны набрал телефонный номер и совершил вызов

Капсулы были оснащены удивительной функцией, которая позволяла игрокам общаться живым звуком.

Как только игрок привязывает свой номер телефона к капсуле, он может принимать или набирать звонки из игрового мира. Даже если между двумя отдельными пространствами была временная задержка из-за ускоренного времени в игре, капсула имеет возможность регулировать звук так, чтобы помехи были минимальны.

— Валентайн, что у вас происходит?

Спросил Лорд Войны, разговаривая со своей «правой рукой».

После короткой задержки, раздался голос Валентайна

— Черт, брат, здесь слишком много нежити! Мы быстро теряем людей, не думаю, что у нас получится. Погоди, почему ты используешь телефон, ты вышел из игры?

Лорд Войны мог слышать звук боя из своего телефона.

— Да, я был немного расстроен. На данный момент просто отступайте, отступайте, если сможете. Постарайся вывести как можно больше игроков гильдии из рейдовой зоны, мы отказываемся от этой проклятой горы

— Я не могу этого сделать, отступать некуда. Весь наш тыл состоит из нежити, они идут отовсюду. Мы даже не можем отключиться. Нежить уничтожит нас через несколько минут

— Черт, это все моя вина, я должен был захватить этот флаг как можно скорее, черт возьми!

После ворчания Лорд Войны снова услышал немного удрученный голос Валентайна.

— Черт, я только что умер. Скажи мне, что там произошло, я отчетливо видел, как ты входил в храм.

— Этот гребаный Драугр, я явно убил его, но каким-то образом он воскрес и использовал на мне какой-то чертов навык. Что это за навык, черт побери? Я явно на несколько сотен уровней выше, чем этот мешок костей, но я все равно умер!

— Черт, пришли мне запись, как только сможешь, я хочу посмотреть, что за навык он использовал. О, еще кое что, не все потеряно, Кровная ярость и Небесный Рассвет также уничтожены. И благодаря контракту, который мы подписали раньше, мы все еще имеем право на доступ к шахте и подземелью Красного монастыря в течение следующих нескольких месяцев.

Сказал Валентайн

— Ну, мы получили хоть что-то, по крайней мере, мы должны как можно скорее отправить оставшуюся группу A и остальную часть группы B, размещенную за пределами подземелья, в зону рейда. Таким образом, мы можем получить больше ресурсов, даже если не пойдем в регион горы

Сказал Лорд Войны

— К сожалению, вынужден сообщить, что мир Преисподней снова закрыт

— И что, теперь туда не попасть?!

— Да, я только что получил новости, ребята у входа в Преисподнюю говорят, что портал закрыт из-за того, что нежить захватила первую рейд зону. Пока кто-то из расы нежити не откроет портал, никто другой не сможет. Есть хорошая новость, в ней говорится, что в преисподнюю можно попасть из разных мест в мире Завоевания. Поэтому нам нужно найти способ проникнуть в туда

— Черт, хорошо, отдай приказ согильдийцам начать поиске порталов в Преисподнюю. И найди кого-нибудь с информацией об этом проклятом Драугре! И этой эльфийке! Она была с ним дважды, я могу использовать на ней метку охотника за головами, мне все равно, чего это будет ей стоить. Выследи ее и заставь рассказать о местоположении этого ублюдка!

— Будет сделано, пока можешь не заходить в игру, я возвращаюсь в штаб. Постараюсь успокоить надвигающуюся бурю, — сказал Валентайн

— Спасибо, мужик, я ценю это

Ответил Лорд Войны и выключил телефон.

Лорд Войны подошел к своему высокотехнологичному компьютеру и вошел в систему. Глядя на акции своей гильдии, он почувствовал раздражение, так как они немного упали в цене, а одна из компаний вообще прекратила с ними сотрудничество.

Подобные последствия имела и гильдия Небесный Рассвет.

— Этот проклятый Драугр портит экономику своим присутствием.

Пробормотал Лорд Войны.

Просматривая форум, он заметил, что в топе весит одно 12-и часовое видео, набравшее более ста миллионов просмотров менее чем за 1 час после трансляции.

Видео начиналось сразу после обновления игры.

В нем показывалось, как девушка стоит прямо напротив группы нежити.

Очевидно, это была Одинокая Стрела и мистер Скелет своей группой нежити.

Затем видео немного ускорилось, так как они охотились на пантер возле подземелья. После этого они вошли в подземелье «Поток Тьмы», где встретились с двумя игроками.

Мистер Скелет медленно следовал за ними по лестнице в подземелье и использовал свой навык, создающий череп, чтобы натравить на них бегущего кабана. Кабан врезался в двух незадачливых игроков, отправив их лететь в темную пропасть

— Презренный…но умный

Пробормотал Лорд Войны.

Приключение продолжалось, пока они не встретили босса. Здесь стало интереснее, потому что Лорду Войны нужно было знать, как они открыли портал.

К сожалению, сцена открытия портала была вырезана.

— Черт, эта сука, должно быть, вырезала сцену о том, как они открыли портал

Драугр схватил Эльфийку за руку, и они оба вошли в мир Преисподней, где встретили Рамшу и получили квест

Два игрока, которые были убиты ими ранее, снова появились в видео. Но Драугр и эльфийка, спасая свою жизнь встретились с демоном проверки уровня.

— Как вы, ребята, обошли его…

Сказал Лорд Войны с интересом.

Быстрое проявление мастерства и удачи помогло им уклониться от способностей Контроллера уровня, когда они достигли зоны безопасности позади него. Войдя в пещеру, Драугр попросил подождать

— Чего они ждут? Может хотят посмотреть, как те двое справятся с Контроллером Уровня?

Затем Лорд Войны посмотрел на Драугра, что злобно ухмылялся.

Другие игроки в видео шли вперед и использовали широко известную тактику переагривания, чтобы попытаться достичь зоны безопасности за контроллером уровня.

Но Драугр снова поднял руку и щелкнул пальцами, ошеломляя первого игрока, из-за чего тот умер от рук Контроллера Уровня. Тактика переагривания требует участия по крайней мере двух игроков, и как только другой игрок остался один в Агро-диапазоне демона, он был убит за считанные секунды.

— Слишком злостно… но все же, как он смог справиться с рейд-боссом? Мелкие уловки могут быть использованы против игроков, но как они справились с боссом?

Как только двое покинули безопасную зону, они оказались в долине, в самом начале первой рейд зоны

Орда демонических коз бежала к ним с невероятной скоростью.

Эльфийка спросила Драугра, что им делать с этом, и на удивление он не волновался и не беспокоился.

Он поднял правую руку и в ней появился небольшой светящийся голубой камень.

Он ярко засиял, и пространство исказилось, затем, в пространстве появилась трещина, из которой вырвалась гигантская рука.

— Черт возьми! Так у этого мудака есть прирученный монстр-босс?!

Лорд Войны был потрясен.

— Должно быть, так они и справились с рейд-боссом! Черт возьми, сколько раз он может его вызвать? Твою мать, он 550 уровня! Только одна эта штука может уничтожить гильдию разрушители в одиночку!

Лорд Войны глубоко вздохнул, потом успокоился и продолжил смотреть видео.

В остальной части видео показывалось, как Драхма уничтожает монстров налево и направо, а затем переносит их через озеро, некоторые части видео были четко отредактированы.

Большая часть разговора между ними была приглушена, пока они не достигли горы.

Трое вошли туда и посеяли хаос, хотя в основном весь урон наносил гигант. Два игрока наслаждались халявным опытом.

— Хм, часть магматического пруда была вырезана, там что-то произошло?

Спросил себя Лорд Войны.

Затем игроки взошли на арену, сражаясь с волнами врагов, пока босс не показал себя.

Оба игрока поняли тактику босса и отступили, чтобы не обременять Драхму.

Борьба продолжалась до тех пор, пока на арену не вышла группа игроков гильдии Разрушители.

— Ах, я чуть не забыл об этом, я обязательно накажу их в следующий раз, когда снова войду в игру

Это была группа игроков, в которой друг Дейва по имени Бластер был лидером.

Лорд Войны посмотрел на них и понял, что причиной смерти стал не лидер, а проклятый охотник, который навлек на них катастрофу.

Драугр уклонился от атаки монстра, и охотник фактически напал на него, переагрив на себя.

Таким образом, они были вынуждены вступить в бой и вошли в Агро-диапазон босса, активировав его [призыв к оружию], вызывающее эквивалентное количество монстров на поле.

Вскоре после этого игроки умерли, а босс умер прямо перед тем, как оставшиеся монстры могли убить Драугра и Эльфийку.

— Так вот что произошло

Сказал Лорд Войны, теперь он понял, почему два босса появились в одном регионе и сражались друг против друга. А также понял, как низкоуровневая нежить и эльфийка смогли захватить первую рейдовую зону

— Так что это было не из-за мастерства, а удачи и обстоятельств… использовать босса для борьбы с боссом, ха, ну, мне интересно, как долго они смогут контролировать этот регион

Лорд Войны считал, что Дэйв смог захватить рейд зону только из-за удачи и помощи Драхмы. Но кое-что его все же беспокоило: даже если ему просто повезло захватить рейдовую зону, как он смог убить его, Лорда Войны? Никто не может быть настолько удачлив, верно?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82**

Поговорите со смертью, чтобы узнать больше о вашей миссии.

Осмотревшись, Дэйв очутился в пещере, где сидела смерть.

В ней был пруд с чистой водой, в котором она игриво двигала ногами, создавая нежную рябь на воде.

Смерть подняла голову, чтобы посмотреть на Дэйва, хотя ее лицо и скрывала вуаль, ее аура заставляла Дейва чувствовать себя немного тревожно.

— Ты быстро растешь. Тем не менее, ты слишком слаб, и твоя зависимость от меча становится все более и более тяготящей. Ты все еще уверен, что сможешь убить короля с помощью этих скудных сил?

Дэйв нахмурил брови, он никак не мог победить эту штуку, даже если это была основная сюжетная линия. Задача все еще была слишком трудной для его текущего уровня или способностей.

— Почему вы так зациклились на убийстве короля нежити? Я просто спрашиваю, но действительно ли он предал свою расу? Вы говорили раньше, что он не хочет вторгаться в мир живых, что если он был вынужден против своей воли остаться в мире нежити?

Сказал Дэйв

Женщина встала и уставилась на Дэйва

— Ты сомневаешься в моих рассуждениях?

Сказала она

— Я просто спрашиваю, потому что я встретил короля нежити, и он не похож на то, что Вы описали ранее. Он не выглядел трусом, и, если Вы не заметили, в преисподнюю не так просто попасть, и я не думаю, что король нежити может отправить все свои войска на поверхность, иначе он сделал бы это. Так скажите мне, почему вы действительно хотите смерти короля нежити?

Спросил Дэйв.

— Иногда твой вид задает самые идиотские вопросы. Вопросы, которые могут тебя убить, — сказала женщина, а затем повернулась

В пространстве появилась расщелина, и она прошла через нее.

— Следуй за мной, — сказала она

Дэйв последовал за ней, когда она вошла в расщелину.

Оказавшись внутри, сердце Дейва екнуло. В настоящее время он смотрел на мир с небес!

— Не волнуйся, это всего лишь иллюзия, посмотри внимательно и скажите мне, что увидишь

Дэйв пытался успокоиться, глядя на мир сверху.

Внизу было королевство, окруженное сотнями и тысячами солдат. Люди внутри него были напуганы. Солдаты на стенах атаковали вторгающиеся войска стрелами, совершенно не повреждая их.

Далее, картинка сменилась, и Дэйв увидел девять человек в комнате вокруг круглого стола, где была прикована молодая девушка.

— Мой король, — произнес один из восьми человек. Это был человек в черных металлических доспехах, с мечом размером с дверь на спине, а слева от него был щит чрезвычайной толщины и веса.

Рыцарь нес эти предметы, как будто они ничего не весили.

— Нужно ли нам это делать?

Эти слова были адресованы человеку в парадной одежде, что состояла из смеси серебра и золота, на которой были вышиты драконы и фениксы.

В правой руке у него была старая кроваво-красная книга с изображением черного пламени на обложке.

А в другой руке был кинжал, рукоять которого выглядела весьма изящно, однако лезвие выглядело грубым и зловещим. Его окружала черная как смоль аура.

— Деадра, дитя мое, это наш единственный путь

Деадра? Нет!

Девушка плакала, умоляя отпустить ее, но восьмеро мужчин серьезно смотрели на нее, игнорируя ее крики.

— Дочь моя, мне очень жаль, пожалуйста, прости меня.

Сказал король, а затем церемониальным кинжалом справа пронзил ее шею.

— Да прольется кровь.

У девушки начались судороги, она не могла говорить, ибо кровь лилась из ее шеи, как фонтан.

Затем король силой вытащил кинжал из ее шеи, ударив в грудь, легко перерезав кости.

— Да сломаются кости, — проговорил мужчина со слезами на глазах.

Девушка перестала двигаться, очевидно она умерла.

Старик засунул руку девушке в грудную клетку и схватил ее сердце, с силой вырвав его из ее мертвого тела.

— И два сердца были разорваны. [Имеет ввиду сердце девушки – физическое, и сердце отца – духовное]

Король поднял ее сердце.

Восемь мужчин окружили короля, каждый взял старый пергамент и порвал его.

— Даруй нам свое присутствие!

Сердце в руке короля почернело и начало биться.

Труп девушки, закованный в цепи, содрогнулся. Ее грудная клетка зажила, и ее глаза открылись.

Ее глаза были черны, словно бездна, и не содержали ни капли эмоций.

Труп встал, разорвав на себе цепи, как будто они были сделаны из бумаги.

— Какое право вы имеет призывать меня, смертные!

Сказала женщина

Девятеро опустились на колени, и король заговорил:

— Я умоляю вас, мое королевство столкнулось с серьезной опасностью, я отдал жизнь моей собственной дочери, чтобы попросить вас об одолжении, пожалуйста, помогите нам оттеснить захватчиков.

— Не слишком ли вы презрительны, почему я должна действовать?

Сказала женщина

— Я предложил вам самое дорогое, что у меня есть, чтобы заслужить ваше расположение, разве этого недостаточно?

Чуть ли не плача сказал Король.

— Лицемер, ты, наверное, не понимаешь, но больше всего ты ценишь не своих родственников, а себя. Я не стану помогать, если только ты не готов отдать за это свою жизнь и жизнь этого королевства. Это истинная справедливость, — сказала она.

— Мой король … — заговорил Деадра, который ныне готовился к бою.

Остальные восемь человек были в той же позиции; все они направили свое оружие на существо пред собой

— Мы не потерпим угроз! Несчастный демон!

Сказал Деадра.

— Демон? Я? Ты ничего не перепутал?

Сказала женщина и махнула рукой

Книга в руке короля содрогнулась, и ее красная обложка начала менять цвет.

Кроваво-красный покров начал темнеть, пока не стал черным, а символ огня в середине изменился на череп.

— Это книга смерти, а не какая-то жалкая книга призыва демонов, то, что у тебя в руке, человек, гораздо опаснее, чем то, что ты можешь себе представить, отдай мне ее.

Сказала женщина, указывая на книгу

— Сначала помогите нам!

Сказал король

— Не стану.

Ответила она

— Тогда в тебе больше нет необходимости!

Сказал король, а затем использовал кинжал и вонзил его в сердце, в процессе пронзив и свою ладонь, но на его лице не было ни одного отблеска боли. Только сожаление.

Женщина, однако, взвыла

— Что же ты натворил!

Кричала она.

Мир содрогнулся, и небеса задрожали.

Взгляд со стороны Дейва начал отдаляться, и он снова смотрел на мир с небес.

На всем пути к горизонту, или, может быть, больше, область, окружающая это королевство, начала темнеть.

Земля начала чернеть, а ветер становился сильнее. Мощная волна энергии вырвалась изнутри дворца, где находился король и его люди.

Не важно, к чему прикасалась эта энергия – менялось все. Стены рушились, а люди погибали. Воины, солдаты, мужчины, женщины, старые или молодые, люди или животные – погибли все.

Быстро, беззвучно и трагично.

Никто не смог убежать, и никто не смог выжить. Всякий раз, когда энергия проходила мимо чего-либо, все превращалось в пыль и умирало.

Весь этот регион, от земли до небес, больше не был частью этого мира, и более не подчинялся его законам, и, таким образом, он пал.

Небеса начали рушиться, луна, которая висела в небе, разрушилась, все пространство от небес до земли перевернулось вверх ногами. А затем, этот регион был изгнан с поверхности в преисподнюю.

Через некоторое время некоторые из тех, кто пал, начали воскресать. На этот раз не как живые, а как мертвые.

Дэйв не мог говорить, ибо был всецело погружен в просмотр сцены, происходящей перед ним.

— Ты видишь, что сделал этот король?

Сказала смерть

— Итак, сейчас вы занимаете тело его дочери?

— В некотором смысле да, но точнее, я заключена в этом теле

— Как так?

Сказал Дэйв

— В тот момент, когда тот человек пронзил сердце кинжалом, я потеряла способность вернуться к своему истинному телу, и была заключена в этом теле; я больше не могу контролировать всю свою силу. Мне нужно, чтобы Король умер, иначе я никогда не смогу вернуться к своему прежнему обличию

— Я не думаю, что Бог должен бояться нежити, — сказал Дэйв

— Я не боюсь нежити… просто книга лишает меня возможности действовать напрямую. Книга, с помощью которой он меня вызвал, все еще защищает его от меня. И если кто-то достаточно могущественный не придет и не убьет короля, я не смогу покинуть это тело или этот мир… — сказала смерть.

Дэйв погладил бороду, а затем сказал.

— Другими словами, если книга окажется в ваших руках, вы сможете что-то сделать?

— Да, но книгу не так просто заполучить. Я даже не думаю, что она у короля, но ее сила, безусловно, защищает его … книга должна одобрить своего владельца, и в настоящее время она игнорирует меня как своего законного владельца. Или, по крайней мере, игнорирует это тело как своего владельца.

Таким образом, книга не признает Смерть в этом теле, и если я каким-то образом украду книгу и отдам ее ей, она может вернуться в свой мир, и мне не придется сражаться с Королем Нежити…

Если подумать, Король нежити — это нечестивый высокоуровневый монстр. Так что, по крайней мере, у него 700-й уровень… он, должно быть, мировой босс, и сейчас, пока игроки все еще не достигли среднего уровня, необходимого для открытия дополнения, я не думаю, что у меня будет шанс сразиться с этим парнем в ближайшее время. И с этого момента и до тех пор, я думаю, что я, вероятно, много раз умру.

Но проблема никуда не делась; если я хочу продолжить этот квест наследия, я должен сделать то, о чем просит смерть.

Если идти по плану убийства Короля Нежити, то, чтобы завершить квест Наследства, мне придется ждать, а затем убить Короля. Что, очевидно, невозможно в краткосрочной перспективе, и, к тому же, так я испорчу отношения с нежитью… это мне не подходит.

По крайней мере, пока я единственный, у кого есть доступ в этот мир.

Но если я найду для нее книгу, я смогу помочь ей, и в то же время завершить мой квест наследства. Тем не менее, это, вероятно, испортит мои отношения с нежитью, по крайней мере, если они действительно узнают, что я дал смерти книгу смерти… Остается еще одна проблема … где, черт возьми, эта книга.

— Я знаю, о чем ты думаешь, — сказала смерть, бросая компас в Дэйва.

— Это поможет тебе найти книгу, как только ты окажешься близко к ней…

Дэйв осмотрел простой компас

(Уникальный)

Привязан

Дэйв положил компас в карман и ему не нужно было беспокоиться об этом в ближайшее время.

— Итак, когда начнется первая часть квеста?

— Ох, твой квест? Ну, тебе не всегда нужно рисковать жизнью…

Затем персонаж Дэйва размылся и появился в храме в рейдовой зоне.

+100 000 опыта

Уровень повышен!

Запечатанная способность вашего кольца была разблокирована!

— О, это здорово, — сказал Дэйв

Прежде чем он смог проверить открывшуюся способность, он услышал, что его телефон звенит.

Поскольку Дэйв не связал свой телефон со своей капсулой, у него не было возможности набрать номер в игре, поэтому ему пришлось выйти, чтобы ответить на звонок.

Номер на телефоне не был незнакомым Дэйву, это была Одинокая Стрела.

— ХЭЭЭЭЭЭЭЭЙ

Дэйв услышал громкий визг девушки из телефона, и чуть было не оглох.

— Ах ты подлая женщина!

— Скорее зайди на форум! Поспеши и сделай это сейчас же!

Сказала Одинокая Стрела и сразу же добавила

— Подожди, подожди! Пришли мне видеозапись последнего часа войны! Мне она срочно нужна!

Сказала она

— Хорошо, хорошо, просто подожди.

Что, черт возьми, происходит с этой девушкой?

Дэйв сел за компьютер, а затем понял причину поведения Одинокой Стрелы…

— Твою жеж мать…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83**

На форуме, такие гильдии как Разрушители, Небесный Рассвет и Кровавая ярость издали ордер на арест Драугра, мистера скелета. и эльфийку-охотницу – Одинокую Стрелу.

В отличие от ранее разыскиваемого ордера, что был наложен на Дэйва, награда за этот была ошеломляющей.

1 000 000$ наличными.

Самое смешное, что текст под ним предполагал, что если игрок, известный как мистер Скелет, сдастся, ему будет предоставлена эта сумма и почетное место в любой из трех супер-гильдий.

Тем не менее, это было опасное занятие для Дейва, если он подчинится, он, несомненно, будет вынужден отказаться от своих квестов и будет чьим-то подчиненным.

— Проклятая девчонка, и что мне теперь делать…

Сказал Дэйв Одинокой стреле.

— Ха-ха, но разве это не здорово? Жить жизнью беглецов, это потрясающе.

Сказала Одинокая Стрела

— Тем не менее, ситуация будет становиться все жарче, эти ребята слишком остро реагируют, это может выйти из-под контроля…

— Тебе не нужно беспокоиться обо мне, я могу справиться с ними, просто держи свою личность скрытой, и мы можем хорошо посмеяться над этим позже. Кстати, мне бы пригодилась твоя запись последних минут боя!

— Я скину тебе ее на почту

Сказал Дэйв

— Я продам алмазы, и предметы, которые нам не нужны, на аукционе. Я пришлю тебе твою долю, как только они будут проданы.

Добавила Одинокая Стрела

— Это будет весьма кстати. А, еще вот кое-что, что случилось с тобой после того, как игроки ворвались в храм?

Одинокая стрела промолчала и сказала смущенным тоном.

— Я упала в магматический пруд

Дэйв фыркнул и засмеялся.

— Эй, перестань смеяться!

— Извини, я никогда не думал, что проворная и элегантная Одинокая Стрела упадет в магму и умрет!

— О, это совершенно нормально… просто пришли мне свою запись, мне нужно добавить ее под своим постом на форуме. Тогда там станет куда оживленнее

— Что ж, тогда тебя ждет сюрприз.

— Какого рода сюрприз?

Спросила Одинокая стрела

— Тебе придется разобраться в этом самостоятельно, — сказал Дэйв и повесил трубку

На компьютере Одинокой Стрелы появилось уведомление о новом электронном письме, она вошла в почтовый ящик и увидела прикрепленную к сообщению видеозапись Дэйва.

Как только она посмотрела последние несколько минут, она увидела бой между Дэйвом и персонажем самого высокого уровня в игре… Лордом Войны!

Глаза Одинокой стрелы расширились

Этот негодяй выжил? Во имя всего святого, как он это сделал?!

Видео проигрывалось дальше, показывая взаимодействие между Дэйвом и нежитью, и как Лорд Войны разорвал их на части, дойдя прямо до Дэйва. Они сражались в течение некоторого времени, тогда как Дэйв использовал способности своего персонажа на полную, чтобы выдержать неустанное нападение мастера гильдии Разрушители

Однако, Дэйв умер…

Одинокая Стрела была разочарована тем, что Дэйв умер, и, соответственно, получил уведомление о смерти

Но в ее голове мгновенно всплыл вопрос; если Дэйв умер, почему игра не объявила, что Лорд Войны получил награду за убийство Драугра?

Затем, камеры со стороны Дэйва потемнела.

Когда Лорд Войны повернулся лицом к флагу, Дэйв «почему-то» начал двигаться.

Из ниоткуда начали появляться черные как смоль потоки света, что начали реконструировать тело, кости и внешний облик Драугра

Затем Драугр махнул рукой и огромное демоническое лицо вырвалось из воздуха, поглощая и в конечном счете убивая игрока номер один в игре.

Лорд Войны 422 уровня погиб от рук игрока 100-го уровня.

Смерть от рук игрока, что был ниже на несколько сотен уровней – наихудший сценарий и ужасный позор для любого игрока… и это случилось с идолом и лидером разрушителей.

— ЭТО ЖЕ ДЖЕКПОТ!

Закричала Одинокая Стрела, начав загружать видео Дэйва на форум.

К тому же, она не забыла немного отредактировать видео, добавив к нему звуковых эффектов и улучшив качество картинки.

Одинокая Стрела начала ждать загрузки видео, чтобы опубликовать его, и как только это произойдет, видео станет бомбой замедленного действия в интернете.

Телефон Одинокой стрелы зазвонил.

— Дэйв! Это видео просто огонь!

— Я знаю, но я только что вспомнил, есть еще одна приятная часть, проверь бой на Магматическом пруду, по времени ровно в 11 часов и 30 минут

— Хорошо, — сказала Одинокая Стрела и проверила.

Это было время, когда Дейв убил Ван И, когда тот как идиот пытался в одиночку прорваться через ряды нежити

— Черт… теперь я знаю, почему гильдии ненавидят тебя, — сказала Одинокая Стрела

— Ненавидят нас!

Одинокая Стрела хихикнула, а затем опубликовала видео.

— Что ты будешь теперь делать, Дэйв?

Немного помолчав, Дэйв ответил.

— Я действительно не знаю, я немного углублюсь в Преисподней. Мне нужно продолжить путешествовать, так как у меня есть один великий квест, что надо закончить.

— Думаю, я сделаю нечто подобное. У меня есть квест Наследства, так что мне нужно побыстрее с ним закончить, к тому же, мой уровень все еще намного ниже твоего. Но разве твой уровень не слишком низок для Преисподней? Нам очень повезло, что Драхма помог нам, но я не думаю, что ты сможешь звать его вечно?

— Да, в данный момент он отдыхает, но у меня все еще есть ребята, которые могут мне помочь. Тем не менее, если станет трудно, мне придется изменить цели.

— Хорошо, видео опубликована, ох, как же много хэйтеров!!!

Затем Одинокая Стрела хмыкнула и ударила о стол

— Извини Дэйв, мне нужно разбить несколько фанатских сердец!

Прямо перед тем, как она повесила трубку, Дэйв услышал, как она яростно печатает на клавиатуре

Дэйв мог только жалеть людей на форуме

Направляясь в ванную, Дэйв немного расслабился. После 12 часов игры он довольно сильно вымотался

Полюбовавшись собой, Дэйв сходил в уборную, а затем пошел спать. Сегодня у него был трудный день, но он чувствовал удовлетворение, преодолев так много трудностей, ведь он действительно сделал себе имя

Сегодня Дэйв спал спокойно.

Как только Дэйв проснулся, он направился на кухню и приготовил вареные яйца с оливковым маслом и сыром, а также чашку горячего кофе.

Закончив завтракать, Дэйв хотел было зайти на форум, но передумал.

Большинство комментариев, вероятно, будут хэйтерскими, все будут проклинать его за действия против трех супер гильдий, поэтому он не счел необходимым читать их.

Дэйв снова вошел в игру, оказавшись в первой рейдовой зоне.

Вы получили

+1,500,000 очков вклада

+5000 ежедневных очков вклада за удержание первой рейдовой зоны фракцией нежити

— Что?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84**

Дэйв молча смотрел на панель очков вклада. Сейчас у него была умопомрачительная сумма очков вклада — 1,532,000.

Разве это не слишком много? Но если я правильно помню, в миссии говорилось, что я получу 50 очков вклада за каждую смерть игрока, я не уделял много внимания этому сообщению, но теперь…

Дэйв бросился к торговцу, чтобы посмотреть товар.

Глаза торговца зомби заблестели при виде Дэйва

— Чем я могу помочь моему лучшему покупателю?!

Скорее, единственному.

— Покажи мне свой товар! Абсолютно весь!

Сказал Дэйв

— Хорошо, хорошо! Вот, смотри!

Сказал торговец зомби, показывая Дэйву свои гнилые зубы.

Глядя на предметы, Дэйв увидел много расходных материалов.

Зелья, бутыли, материалы и многое другое. Что касается оружейной секции, ничто не привлекло интереса Дейва, поскольку все оружие было слабее, чем его мечи милосердия.

— Я так понимаю, у тебя нет оружия получше?

Спросил Дэйв

— Ах, это стандартное военное оружие для всех классов капитанов нежити, если вы хотите что-то лучше, то поднимите свой ранг до рыцаря смерти, — пожал плечами торговец.

— Хорошо, я возьму несколько целебных зелий, хм, также, дай мне 50 комплектов брони рыцаря ордена павших, 30 комплектов усиленных луков и двадцать мантий магов

— Ах! Что вы будете делать со всеми этими вещами?!

Спросил торговец.

— Это для моих подчиненных, теперь поторопись и принеси мне мои вещи!

Нетерпеливо сказал Дэйв

— Нуу, не стоит так сердиться!

Как только Дэйв получил предметы, торговец вычитал стоимость 648,000 ОВ из его общей суммы, из-за чего у него осталось 882,000 ОВ

Пожалуйста, уменьшите количество предметов, находящихся у вас в инвентаре!

В настоящее время вы превысили порог веса на 600 кг!

— Уф, так в игре есть система избыточного веса! Я думал, что игроки могут носить сколь угодно вещей…

Дэйв попытался пошевелиться, но обнаружил, что его персонаж был прижат к земле и не мог двигать ногами.

Затем он вызвал свою нежить и дал каждому из них комплект брони.

Батальон нежити смотрел на Дэйва недоумевающим взглядом, увидев предметы в своих руках.

— Что не так с этими ребятами?

Пробормотал Дэйв

Затем он услышал хриплый голос позади себя

— Н… никто, раньше никогда не давал … нам вещи …

Дэйв вздрогнул от испуга и повернулся, чтобы посмотреть на того, кто сказал эти слова.

Это был двухметровый гуль с шипами по всему телу.

— БАД? Теперь ты можешь говорить?

Спросил Дэйв

— Да, — проворчал гуль

— Вау, я никогда не думал, что ты сможешь говорить, это приятный сюрприз.

— Я обрел разум, только когда ваша светлость повысила наш ранг, — проговорил гуль хриплым голосом.

Значит чем выше ранг нежити, тем умнее они становятся. Учитывая, что они не могли говорить, когда были рангом ниже, теперь они стали более «живыми»

— Отлично. Можете возвращаться и заниматься своими делами, — сказал Дэйв

Но нежить лишь сделала пару шагов назад и осталась стоять на месте….

Это не сработает … я должен начать вести себя как настоящий лидер и поручить ребятам работу. Нужно будет позже подумать об этом.

— Хорошо, я думаю, я потратил много ОВ, но все это стоит того! Теперь ребята не выглядят такими отрепанными. С этими предметами их будет не так просто убить, и их урон также существенно возрастет. Думаю, мне стоит начать следующую миссию! Но для начала.

Дэйв повернулся к торговцу и спросил

— Где я могу найти Андре Смит?

— О, это из-за того Разрушенного Шлема Короля, я полагаю? Он обычно работает в области рыцарей смерти, пока вы не достигли ранга рыцаря смерти, вы не сможете встретиться с ним…но если вы дадите мне немного ОВ, я могу помочь вам встретиться с ним, — сказал торговец с жадной усмешкой на лице.

Чертов жадный ублюдок … Дейв выругался себе под нос

— Сколько?

Спросил Дэйв

— 10000 ОВ, и я обеспечу вам встречу!

Раньше сумма показалась бы абсурдной, но у Дэйва было достаточно ОВ, чтобы не беспокоиться о их нехватке.

— Разве это не слишком много…

— Хорошо, так как вы мой постоянный покупатель, я могу сделать Вам скидку, 9,999 ОВ!

Дэйв нахмурился, подумав, что торговец шутит, но серьезное выражение лица торговца зомби свидетельствовало о том, что тот не шутит.

Дэйв заплатил необходимое количество ОВ, и появилось уведомление

Кузнец Андре ждет вас внутри храма первой рейдовой зоны. У Вас 10 минут до того, как Андре покинет периметр.

Дэйв повернулся и помчался к храму, что находился в середине рейдовой зоны, увидев там человека, рядом с которым находился человек, которого он меньше всего ожидал увидеть.

Дельвина!

— Так это тот парень, что в последнее время навел столько шумихи. Приятно видеть, что новички так стараются, — сказал кузнец

— Здравствуйте, я думаю, что вы должно быть Андре, но почему вы здесь, Дельвина…

— Пока наше сердце смерти не разрушено, мы, нежить, не умираем.

С ухмылкой сказала она

Дэйв не знал, что такое сердце смерти, но он вспомнил то, что ему показала смерть, где увидел, как король пронзил ее сердце мечом.

Может быть, это то, что ищет смерть?

— В любом случае, я здесь, чтобы спросить об этом, — сказал Дэйв, показав сломанный шлем короля нежити Андре

Андре взял в руки предмет и хорошенько его осмотрел, повернул и посмотрел на него со всех сторон.

— Я вижу, что это драгоценный предмет, молодой парень, но он сломан и ничего не стоит в своем текущем состоянии, вот, что я скажу, если достанешь мне остальную часть набора, то я починю их, что скажешь?

Андре Смит поручил вам найти оставшийся набор доспехов короля нежити.

Также необходимо взять с собой следующие предметы

Кости короля (Должен быть убит вами)

Рог единорога X 5

Адамантовые нити X 100

Кровь Рамши (10 литров)

Чешуя серебряной гидры X 100

Сердце Черного Дракона X 1

При виде необходимых предметов глаза Дэйва расширились настолько, что чуть не лопнули.

— Какого черта! Разве это не слишком абсурдно!

Сказал Дэйв

— О чем ты, доспехи, на которые ты смотришь, являются одними из лучших кованных доспех в этом мире, они были сделаны для короля. Только получив эти предметы, я могу их починить, и я скажу тебе еще кое-что — нет никого, кроме меня, кто мог бы их починить. Потому что их сделал я!

Дэйв вздохнул, и закрыл уведомление, его уровень слишком низок, чтобы даже думать о получении любого из необходимых предметов.

Дэйв может купить Адамантовую нить и Рог Единорога на аукционе, но их цена будет непомерно высока.

Что касается королевских костей, их довольно трудно достать, не говоря уже о чешуе гидры или о сердце Черного дракона. Эти существа еще не появились в мире Завоевания, и / или не были обнаружены, не говоря уже об их убийстве…

Но больше всего Дэйва угнетало количество крови. Кровь Рамши, что является хранителем Преисподней…

Андре исчез после того, как закончил говорить, а Дельвина заговорила первой.

— Тебе не нужно беспокоиться об этом прямо сейчас, для начала ты должен стать сильнее. Теперь, как капитан нежити, у тебя есть доступ к большему количеству миссий, которые могут заставить тебя расти в силе. Ты все еще молод и у тебя уйма времени, и если ты будешь медленно прокладывать путь к своей цели, то тебе не стоит беспокоиться о вещах, что могут случиться лишь в очень отдаленном будущем. Так ты только сам себя накрутишь

Дэйв молча поблагодарил Дельвину и открыл панель миссий, где увидел новый квест.

Защита Подземелья.

Вы можете занять позицию

Босс Подземелья или Мини Босс Подземелья

В следующих локациях!

Подземелье Духовной Костяной Летучей Мыши (как Босс)

Подземелье «Ледяной Дворец» (Как Босс)

Пустынный Дворец Мустакракеша (как Мини Босс)

Заброшенный храм (Как Босс)

Дэйв понимал, что все эти подземелья были местами, где он бывал раньше, но то, что приглянулось ему больше всего, было последним вариантом.

— Разве это не то подземелье, которое я впервые прошел? Это подземелье, где все началось.

Название этого подземелья вызвало ностальгию у Дэйва, и, хотя с тех самых пор прошло всего две недели, Дэйв все еще думал, что это отдаленное воспоминание.

Дэйв выбрал заброшенный храм, и появилось уведомление

Подземелье «Заброшенный Храм»

Ваши характеристики будут временно изменены в соответствии с уровнем подземелья

Ваша миссия состоит в охране подземелья

24 часа (игрового времени)

Вы согласны?

Да / Нет

— Чего бы и нет, можно и боссом попробовать поиграть!

Дэйв нажал да и исчез из рейдовой зоны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85**

Дэйв появился посреди тускло освещенного зала. Там, где Разрушитель Костей и Нержавеющая сталь использовали свои руки для того, чтобы открыть проход к мини-боссу — Деадре.

Дэйв оглянулся и увидел, что стена с тремя маленькими отверстиями покрыта неподвижным щебнем.

Прежде чем он смог продолжить расследование, перед ним появилось уведомление

Вы временно получили характеристики босса.

Кис’Штинбраха Безжалостного.

Ваше окно статуса и список навыков временно изменены, пожалуйста, примите изменения после проверки.

Вы получаете 10ОВ за каждую смерть врага в подземелье

+100ОВ за каждого лично убитого врага

Класс Босс

Имя Кис’Штинбрах

Раса Нежить

Здоровье 250 000

Мана 50 000

Выносливость Неограниченная

Ярость/Концентрация 1000

Интеллект 260 +(200)

Мудрость 310+(200)

Ловкость 260 (+200)

Маневренность 260 +(200)

Живучесть 25,000

Сила 260 +(200)

Поглощение магии 2000

Поглощение урона 4000

Невосприимчивость 20% +(5)%

Восстановление ОЖ 0.1 / сек +(500)

Восстановление маны 1.1/сек +(500)

Восстановление выносливости +∞

Восстановление ярости / концентрации 20 / сек

Титул Безжалостный!

Ваш класс и полученные навыки отключены

Вы можете использовать следующие навыки.

[Призыв к оружию] вы можете вызвать ряд ваших приспешников, эквивалентных врагам, с которыми вы сталкиваетесь. Призванные союзники будут выбраны из ваших войск, отдавая приоритет более высокоуровневым подчиненным.

[Уничтожающий удар] наносит 400% урона одиночным целям. (Восстановление 40 секунд)

[Удар Щитом]: наносит ответный удар в размере 1000 ед. урона, если цель находится в зоне поражения, то будет ошеломлена на 2 секунды. Если атака поразит еще одного игрока, оба игрока получат 1000 урона. (Восстановление 20 сек)

[Боевой клич] Увеличивает урон подчиненных на 200% на 60 секунд

[Ярость], при сумме ОЖ менее 10%, + 200% бонусного урона

[Величие босса] увеличенный размер и сила, ваш персонаж излучает психологическую ауру, которая применяет «эффект страха».

Вы принимаете изменения?

Да / Нет

Обратите внимание, что отказ сбросит характеристики вашего персонажа до начальных, но не отменит миссию.

Вы можете отменить миссию за 10000ОВ, но это повлияет на ваши отношения с нежитью.

— Ну, зачем мне отказываться

Дэйв нажал принять и его тело начало расширяться.

Через несколько секунд тело Дейва перестало расти, и он стал 3 метра ростом.

— О, это выглядит красиво, но жаль, что я не могу использовать свои навыки, — сказал Дэйв, глядя на серый список своих навыков

— Постойте-ка

Дэйв потер сережку и заметил, что все еще может использовать умение [Берсерк] из дара Драхмы.

Он проверил свои мечи и заметил, что он также может использовать их навыки

[Ожог души] и способность раздваивать меч. Кроме того, его [разрушенное кольцо короля] также можно было использовать, и он мог вызвать двух призрачных рыцарей, хотя их уровень был только 50-м, это было лучше, чем ничего.

Дэйв повернулся, чтобы возобновить свое исследование этого места, не найдя ничего интересного, он начал бродить.

Дэйв покинул «комнату босса» и шел по коридорам заброшенного храма

По коридорам ходило несколько монстров-нежить, и многие из них были элитными скелетами или нежитью элитного уровня.

— Это место ничуть не изменилось…

Как только Дэйв добрался до комнаты мини-босса, он обнаружил одинокого рыцаря смерти, стоящего на страже

Безымянный Рыцарь Смерти

Класс (Дикий)

Уровень 250

ОЖ 250 000

Уровень Опасности: Дружелюбный

Слабый страж-нежить, охраняющий могилу Изгнанного рыцаря

Хм, раньше здесь не было этого текста,

— Привет, — сказал Дэйв.

Рыцарь смерти повернулся, чтобы посмотреть на Дэйва

— Сэр! Чем я могу быть полезен?, — спросил Рыцарь смерти смиренным тоном.

О, так он считает меня своим начальником, даже если его ранг выше моего, я считаю, что это потому, что у меня Статус босса

— Можешь ли ты что-нибудь рассказать мне об этом месте?

— Сэр, вы должно быть новенький. Это могила старого слуги короля нежити.

— Оно больше похоже на тюрьму, — ответил Дэйв

— Действительно, наш король сослал слугу сюда и запер его здесь, поэтому мы здесь, чтобы охранять это место, чтобы этот слуга не вырвался на свободу.

Думаю, он не знает, что Деадра уже скончался.

— Очень хорошо, я осмотрюсь, продолжай усердно трудиться.

Дэйв поднял большой палец и пошел прочь

— Сэр, это выход из подземелья, вы можете столкнуться с нарушителями, это может быть опасно

Сказал Рыцарь Смерти, увидев направление движения Дейва.

— Ну, так и что? Зачем ждать нарушителей, если их можно убить у входа.

Пожал плечами Дэйв.

— Я никогда не думал об этом, вам нужна компания? Сэр

— Да, я бы не отказался

Дэйв и малый рыцарь смерти шли рядом друг с другом, направляясь ко входу в подземелье,

И в то же время, всякий раз, когда они встречали нежить в подземелье, та удивлялась, что босс и мини-босс идут рядом друг с другом, посему из любопытства следовала за ними

Через десять минут Дэйв оказался у выхода из подземелья. Но в отличие от того времени, когда он входил сюда впервые, у ворот подземелья была туманная стена.

Дэйв коснулся туманной стены, и перед ним выскочило уведомление.

Вы собираетесь выйти из подземелья!

— Сэр, я советую вам не уходить, как только мы это сделаем, мы потеряем поддержку нашего подземелья, если мы умрем снаружи, мы будем отправлены в мир нежити, и наша позиция будет захвачена другими.

Сказал Рыцарь смерти

— Ну и что? В чем преимущество пребывания в этом подземелье, кроме некоторых тривиальных Очков Вклада

— Подземелье не только дает нам ОВ, мой господин, мы также можем получить силу. Подземелье поглощает часть сущности нарушителей, которые здесь умирают. И когда количество игроков, умирающих в подземелье, превысит определенный порог, подземелье поглотит сущности, став сильнее и усилив своего господина

Я думаю, он говорит об опыте, но кажется, что только подземелье поглощает опыт игроков, потому что, когда я убивал игроков в подземелье, я не получал ни грамма опыта.

Пока Дэйв размышлял о скрытом механизме подземелья, туманная стена рассеялась, и из нее вылез священник

— Я говорю тебе Крепость [Hyman Fortress], у нее прекрасные ноги, брат, ты должен учиться у меня!

Дэйв нахмурился, услышав знакомый голос этого человека.

Как только священник вошел, его большая улыбка застыла на его лице, посмотрев вверх, он увидел двух возвышающихся монстров у входа подземелья, у которых было два больших красных никнейма

Босс Подземелья

Мини-босс подземелья

Следующий человек в доспехах врезался в застывшего священника и закричал,

— Черт побери, Фланкер, почему ты остановился!

Увидев застывшего члена своей группы, парень в доспехах посмотрел туда, куда смотрел священник, также заметив двух монстров, которые с интересом смотрели на них.

Затем пришел и охотник, он, однако, был немного умнее, и в тот момент, когда он увидел двух монстров у ворот, сказал:

— О, да, до свидания

Охотник обернулся, желая покинуть подземелье через туманные ворота

— Подождите, — сказал Дэйв

Скальпы троих парней оцепенели.

— Как говорят, если встречаешь кого-то дважды, значит встретишь его и в третий раз, не так ли, ТНТ, — сказал Дэйв с усмешкой.

— Почему босс может говорить… — испуганно спросил священник.

— Он не босс, ну, точнее не монстр-босс… Очевидно это тот проклятый бородатый парень, мистер Скелет…

Сказал охотник

— Я всегда считал тебя самым умным из троих, ты никогда не подводишь.

Сказал Дэйв

— Сэр, мне следует о них позаботиться?, — спросил Рыцарь смерти.

— Нет, по крайней мере, пока.

Сказал Дэйв, он интересовался трио.

Это был третий раз, когда он встретил их, и это всегда было после случайной миссии от Легиона нежити, только на этот раз он выбрал, где появляться, но они тоже оказались здесь. Не говоря уже о том, что в последний раз он встречался с ними в Западном Королевстве, а подземелье «Заброшенный Храм» находится ближе к границе Восточного Королевства.

Очень странно, что они вновь появились перед Дэйвом, это не может быть простым совпадением, поэтому ему нужно было понять, почему это произошло.

— Погодите, если это знаменитый мистер скелет, то какого черта он такой огромный! И что это была за штука с ТНТ? Динамит? Мы — Динамит. Звучит потрясающе!

— Я всегда был огромным, — сказал Дэйв с непристойной улыбкой, а затем добавил:

— Извините, что разочаровал вас, но ТНТ расшифровывается как Трио Неудачливых Тупиц [В английском аббревиатура расшифровывается как Трио с ужасными именами, но в русском варианте не сохранить правильный контекст]

Пусси Фланкер

Уровень 86

Священник

Человеческая Крепость

Уровень 88

Танк

Идеальный Выстрел

Уровень 90

Охотник

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86**

— Итак, что привело вас сюда?, — спросил Дэйв, поглаживая бороду.

— Ты не собираешься убивать нас?, — ответил Фланкер.

— Мне не хочется, по крайней мере, не сейчас, — сказал Дэйв с проницательной улыбкой.

— Ладно, смотри, мы делали квест для этого парня, — сказал Человеческая Крепость, указывая на Фланкера.

— Епископ попросил его расследовать, что происходит в заброшенном храме, и нам пришлось проделать весь этот путь сюда.

— Это очень странно, почему именно это место, ведь вы, ребята, в последнюю нашу встречу были в Западном Королевства

— Я только полчаса назад получил уведомление о квесте, поэтому я уведомил своих приятелей и попросил сопроводить меня… но мы не ожидали, что встретим здесь тебя…

Полчаса назад? В то же время, когда я принял миссию, которая отправила меня сюда. Это делает ИИ? Почему он послал этих троих сюда?

— Весь игровой сервер ищет тебя, — прямо сказал идеальный выстрел.

Черт, как я мог забыть об этом! Теперь, когда они здесь … они могут рассказать об этом кому угодно, мне убить их?

Дэйв стал немного беспокойным, поняв, что, раз ТНТ знает его местоположение, это будет опасно для него. В конце концов, они могут просто позвонить своим друзьям или гильдиям, дабы получить деньги за информацию о местонахождении мистера Скелета.

Но их убийство не принесет пользы. Кроме того, это лишь усилит враждебность между ними.

— Подожди, это просто совпадение, и мы никому об этом не расскажем, — добавил Идеальный Выстрел

— Не расскажем?

Спросил Человеческая Крепость.

— Да, мы не будем, потому что нам нужен этот парень, — сказал идеальный выстрел, глядя прямо в глаза Дэйву.

— Ху, почему я должен тебе верить?

Спросил Дэйв

— Это довольно просто, хотя 1 000 000$, которые предлагают гильдии, заманчивы, я считаю, что мы можем стать с тобой хорошими партнерами, в конце концов, у тебя есть доступ к регионам, зонам и дополнениям, которого нет больше ни у кого. Если ты поможешь нам проникнуть в Преисподнюю, то мы будем молчать, и даже поделим процент от того, что получим с тобой

Этот парень мыслит долгосрочно, по правде говоря, он умен. Хотя деньги, которые предлагают гильдии, огромны, они не могут сравниться с предметами, найденными в рейд-зоне.

— Хм, это больше похоже на вымогательство, чем на сделку. Но есть небольшая проблема, никто, кроме нежити, не может получить доступ к региону, и в игре есть только один игрок-нежить

— Не совсем, это захваченная зона, поэтому там должны быть врата телепортации, просто дай нам три свитка телепортации, и мы сможем сами туда прийти

Ах, почему я не подумал об этом раньше, таким образом, даже Одинокая Стрела может наслаждаться Преисподней.

— Звучит выполнимо, но в тот момент, когда вы телепортируетесь в Преисподнюю, вас убьет нежить.

Сказал Дэйв

— Нет, если ты поручишься за нас, ты сделал это для этой охотницы, и ты должен быть в состоянии сделать это для нас, верно?

Они все продумали.…

— Хорошо, почему бы и нет, тогда давайте обсудим процент?

Сказал Дэйв, жадно поглядывая на них

— Эх, он так легко согласился?

Сказал Фланкер

— Что-то подозрительно

Сказал Человеческая Крепость

Похоже, взрыв спектрального черепа пред его лицом не оставил у него хорошего впечатления обо мне, хаха

— Все просто, в конце концов, Преисподняя огромна, и мне бы не помешала помощь в сборе ресурсов. Тем не менее, вы, ребята, должны знать, что вы слишком малого уровня для Преисподней.

— Разве ты не прекрасно справился?

Спросил Фланкер

— У меня есть особые обстоятельства и помощь нежити, вы, с другой стороны, для них враги, поэтому я не думаю, что это будет легко, но даже так, я все еще не могу доверять вам, вы можете легко сообщить о моем местонахождении любой другой гильдии, — ответил Дэйв

— Тебе не стоит беспокоиться об этом, Альфред!

Сказал идеальный выстрел, затем между ними появился дворецкий.

— Чем могу быть полезен? дворецкий обратился к Идеальному Выстрелу, взглянув на новый облик Дэйва.

— Мы хотим подписать контракт, — сказал Идеальный выстрел, и дворецкий махнул рукой, и в ней появился золотой пергамент.

— Каковы будут условия?

— Мы хотим заключить партнерство с, эммм… как зовут твоего персонажа?

Спросил Идеальный выстрел

— Эх… Альфред, мне действительно необходимо оглашать имя своего персонажа?

Спросил Дэйв

— Если вы хотите подписать контракт, необходимо представить имя, и, поскольку вы в настоящее время находитесь в своей форме нежити, вы можете использовать свое текущее имя для подписания контракта. Однако нарушение условий контракта будет иметь последствия для вашего первоначального персонажа так же, как и для Вашего текущего.

— Хорошо, значит я Кис’Штингбрах. Черт, это трудно произнести, — сказал Дэйв

— Ах, да хорошо, да. Мы не будем разглашать текущее местоположение Кис’Штингбраха, и в то же время компенсируем ему за выдачу нам свитков телепортации в Рейд-зону, давая ему 20% от нашей прибыли, которое мы получим в рейдовой зоне.

Сказал Идеальный выстрел.

— Подождите, мне нужно добавить свои условия, только когда вы достигнете 200 уровня, я дам вам свитки телепортации, и я дам только три, далее, любой свиток, который вы получите от меня, придется использовать лично, и это будет стоить вам 500 золотых за свиток. Наконец, я буду брать 30% от ваших трофеев в Преисподней и имею право участвовать в любом квесте высокого уровня, который вы там получите, — сказал Дэйв.

— Не слишком ли ты жадничаешь?

Спросил Человеческая крепость

— 500 золотых монет за свиток? Это в 100 раз больше любого свитка телепортации в игре!

— Со временем вы поймете, почему у свитка такая цена, — сказал Дэйв.

— Мы согласны с условиями!

Сказал Идеальный выстрел

Фланкер послал личное сообщение Идеальному выстрелу

— Эй, разве мы не слишком послушны? Разве мы не должны хотя бы договориться? Мы могли бы получить лучшие условия, если бы торговались с ним.

— Не волнуйся, условия для нас отличные, я волновался, что он загнет планку, но это более чем здорово. Со временем мы получим от него много пользы, а доступ к неизведанному региону будет означать больше приключений, лучших квестов и новых монстров. Таким образом, 1 миллион, который предлагают гильдии, не будет и гроша ломаного стоить по сравнению с ценой ресурсов и предметов в неизведанном регионе.

Ответил Идеальный выстрел.

— Таковы условия, а последствия нарушения Условий будут следующими:

— Если вы трое приведете любого другого игрока к местоположению Кис’Штингбраха, ваши аккаунты будут заблокированы, тот же штраф будут иметь действия, направленные на неразглашение полученного и на нежелание делиться прибылью с полученных предметов. То же самое касается и Кисэ’Штинбраха, если Вы не будете следовать правилам, изложенным в контракте, предоставляя трем игрокам: Фланкеру, Человеческой крепости, Идеальному выстрелу, свитки телепортации в рейдовую зону, ваша учетная запись будет заблокирована. Пожалуйста, обратите внимание, что как только ваша учетная запись будет заблокирована, игра навсегда будет для вас закрыта, даже если вы решите создать новую учетную запись.

Наконец, в целях безопасности вам будет запрещено покидать эту зону или выходить из игры в течение 24 часов. Таким образом, не будет утечки информации, — сказал дворецкий

Дэйв глубоко задумался, а затем понял последний термин, добавленный дворецким.

Ему нужно остаться в этом подземелье в течение 24 часов, чтобы его миссия закончилась, и, если эти ребята покинут игру, выйдя из нее, они могут просто сообщить о его местоположении кому-либо за пределами игры, не сдерживаясь мониторингом ИИ игры.

— Согласны ли вы с условиями?

Спросил дворецкий

— Согласны, — сказал Идеальный выстрел, а затем поставил свою подпись.

Два других игрока посмотрели друг на друга, затем пожали плечами и подписали контракт.

Дэйв написал свое имя и перед ним выскочило уведомление

Фланкер

Идеальный Выстрел

Человеческая Крепость

Пожалуйста, убедитесь, что соблюдаете условия, изложенные в контракте, любое нарушение условий приведет к прекращению действия вашей учетной записи!

Дворецкий исчез после того, как передал копию контракта каждому присутствующему игроку.

— Тогда почему вы здесь? В чем заключается ваш квест?

Спросил Дэйв.

— О, мы здесь, чтобы найти нагрудник короля нежити, — сказал Фланкер

Сложность квеста SSS

Вы получили некоторую информацию относительно одной из частей брони короля нежити!

— Подождите, что?

Почему, черт возьми, эти три новичка низкого уровня связаны с моим главным квестом?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87**

Каковы условия квеста?

Спросил Дэйв, сомнительно глядя на трех парней.

Его квест был SSS ранга, изменяющим правила игры. Получить к нему доступ можно лишь случайным образом.

— Это квест B ранга, мы должны исследовать этот храм, это должно быть сложно, из-за того, что у босса 250-й уровень. Но мы придумали стратегию … погоди … разве ты не босс?

Спросил Идеальный выстрел.

— Да

— Эм, и что, из него выпадет нужный предмет, если мы убьем его?

Сказал Фланкер

— Ты думаешь я тебя не слышу и соглашусь на это? У меня нет предмета, даже больше, я не думаю, что вы сможете победить меня, хе

Рассмеялся Дэйв

— Покажи описание квеста

Сказал Идеальный выстрел, обращаясь к Фланкеру.

Исследуйте руины в заброшенном храме недалеко от города Мория на восточных границах.

Ранг квеста: B

Связанный Квест

Ходят слухи, что древний рыцарь был заключен в тюрьму нечестивым королем нежити в заброшенном храме, этот рыцарь, по слухам, получил нагрудник короля нежити, прежде чем исчезнуть.

Вы найдете подсказки об этом квесте в заданиях, что выдает церковь.

Должно быть, это Деадра, но его пристанище разрушено, и я не видел у него нагрудника, когда был здесь в последний раз.

— Я не вижу в описании квеста требования убийства босса, давайте сначала осмотримся, быть может мы чего-нибудь да найдем?

Сказал идеальный выстрел

— Эй ты, у тебя есть какие-нибудь догадки, где может быть нагрудник?

Дэйв повернулся, чтобы спросить малого рыцаря смерти.

Рыцарь смерти задумался, затем покачал головой, сказав:

— Нет, сэр, я провел здесь много времени и не видел ничего подобного, иначе, я бы все равно сообщил об этом начальству.

— Давайте сначала осмотримся, может быть, мы что-нибудь обнаружим, — сказал Дэйв, и в его голове мелькнула мысль

Группа направилась вглубь подземелья, осматривая все, что бросается в глаза.

Однако все это место было заполнено саркофагами и разрушенными гробницами.

Дэйв шел вперед так. Будто у него была цель, направляясь к определенному гробу.

Остальные смотрели на Дэйва с небольшим колебанием, прежде чем человеческая крепость сказал:

— Не слишком ли ты торопишься, приятель, есть еще коридоры, которые мы не проверили

— Я, наверное, знаю, где искать, — сказал Дэйв.

Как только они добрались до комнаты босса, где появился Дэйв, тот тотчас направился к определенной гробнице.

Остальные смотрели на комнату, найдя горстку камней и разрушенные кости, покрывающие стену самой дальней части комнаты от входа, откуда они пришли.

— Нам, наверное, стоит посмотреть туда, — сказал идеальный выстрел, указывая на каменные обломки.

— Нет, кажется, я нашел то, что вы ищете, — сказал Дэйв, стоя на коленях у открытого саркофага.

Все быстро подошли к саркофагу и посмотрели на него.

Это был именно тот саркофаг, откуда Разрушитель костей извлек кольцо Бога смерти!

Внутри был свернутый пергамент, но Дэйв не смог его достать.

— Можешь поделиться со мной своим квестом?

Дэйв спросил Фланкера

Вы не можете разделить задание, связанное с увеличением уровня, с противоположной фракцией!

— Ах, — воскликнул Дэйв

Хм, значит я не смогу принять его квест.

— Ладно, забирай, — сказал Дэйв и Фланкер присел и извлек пергамент.

— Это письмо, — сказал Фланкер

Увы, у меня не получилось.

Я старался изо всех сил, но так и не смог убить это существо. Он лишком силен, даже с благословением Бога смерти, я не смог ранить его.

Сила сердца смерти дала ему бессмертие, даже сама смерть ничего не может сделать с ним. Тем не менее, не все потеряно, с помощью многих приспешников мы украли части его доспехов, уменьшая его силу, те, кто читает это письмо, здесь вы не найдете того, что ищете, однако, вы можете найти Орден Черного черепа, где можете попытать удачу в поисках.

Это фракция, которая больше всего ненавидит нежить, однако, они могут помочь вам, если Вы дадите им то, что им нужно.

Увы, они хорошо прячутся. Все, что я могу вам сказать, это то, что они прячутся в Южной пустыне.

Если вы встретите кого-нибудь из их послушников, никогда не доверяйте им! Получите от них то, что хотите, и уходите как можно скорее…

Изгнанный рыцарь, Деадра.

Связанный квест

Призыв о помощи

Обновление квеста!

У вас есть информация о возможном местонахождении Ордена Черного черепа, поговорите с Драхмой для получения дополнительной информации

+100 000 опыта

Весь ваш опыт заморожен до тех пор, пока вы не закончите свою миссию в качестве хранителя подземелья

Хорошо, я получил немного информации о квесте, который дал мне Драхма.

— Я ничего не понимаю. Кто такой Деадра?

Спросил Фланкер

— Это его саркофаг?

Сказал он, указывая на саркофаг, где они нашли письмо.

Дэйв отверг эту идею. Деадра был более пяти метров в высоту, а эта могила была размером с нормального человека. Не говоря уже о том, что Деадра не умирал здесь, он исчез в небытие после того, как был убит самим королем нежити в скрытой комнате этого самого подземелья.

Но Дэйв не сообщил им об этом и ждал, пока они сами во всем разберутся.

— Ну, ты можешь просто вернуться к священнику, который дал тебе эту миссию, и сообщить ему обо всем, — сказал идеальный выстрел.

— Да, я, вероятно, должен сделать именно это, так что теперь?

Спросил Фланкер глядя на Дэйва.

— Я не могу покинуть это место, по крайней мере, в течение следующих 24 часов, так что вам придется побыть со мной, — сказал Дэйв с ухмылкой

— Это невыносимо!

Сказал Фланкер, медленно отступая от Дэйва.

— Заткнись, это всего лишь 24 часа, мы можем получить здесь уйму опыта. Давайте просто поубиваем здесь скелетов!

Сказал Человеческая крепость.

— А если я захочу отлить!

Сказал Фланкер

— Прекрати говорить ерунду, у тебя есть игровая капсула V2, она замедляет твой метаболизм и все функции организма, ты можешь оставаться в системе в течение трех дней без необходимости похода в туалет. Смирись с этим!

Сказал Человеческая крепость

— Что за капсула V2?

Спросил Дэйв

— Это новая игровая капсула, а не обычный шлем, это капсула для всего тела, в которую ты можешь лечь и играть. Крутая вещица, но стоит она дороговато, 100 тысяч

Сказал Фланкер

— Черт, это слишком дорого, — ответил Дэйв

— Да, мне пришлось три месяца откладывать карманные деньги, чтобы получить ее!

Богатый мальчишка… карманных денег за три месяца у него больше, чем я получил за два года кропотливой работы.…

— Хватит, пойдем-те покачаемся.

Сказал Идеальный выстрел и жестом указал двум своим друзьям сопровождать его.

— Вы уже в конце подземелья; вы должны немного отступить, чтобы найти монстров послабее. Хотя эти монстры нежить, как и я, я не буду мешать вам качаться.

Сказал Дэйв трио.

— Хорошо, давайте начнем с проверки коридоров, которые мы пропустили ранее, мы могли бы найти что-то интересное.

Сказал Идеальный выстрел и вывел двух других из комнаты босса.

Дэйв думал было присоединиться к ним, но не стал. Он не может сражаться с нежитью.

Ему лучше сражаться с игроками, входящими в подземелье, ведь многие из них не догадаются, что он легендарный Мистер Скелет. Поэтому, он не будет сильно подставляться, и, в случае чего, может просто заплатить 10000 ОВ и уйти отсюда…

Затем Дэйв подошел ко входу в подземелье и стал ждать, когда на его «ферму» ступит нога какой-либо несчастной души

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88**

Лорд Войны сидел за столом для конференций в Королевском дворце Западного Королевства, окруженный дюжиной или около того игроков.

Встречу проводил Валентайн, уменьшив часть пыла, исходящего от разгневанных игроков, сидящих за столом

Это были лидеры корпораций, которые поддерживали разрушителей.

— Итак, как вы собираетесь объяснить эту неудачу, Лорд Войны? – Сказал Убийца Сатаны.

Убийца Сатаны был главой электромеханической компании, которая производила высокотехнологичное оборудование и суперкомпьютеры.

— Сэр, Вы не можете обвинять Лорда Войны в событиях Преисподней, это была вина Гильдии Кровавая Ярость, они предали нас и попытались вырваться вперед, — объяснил Валентайн

— Думаешь меня это волнует? У этого сопляка была возможность забрать флаг, разве вы все не видели видео этой проклятой одинокой стрелы? В видео было четко видно, как у главы Гильдии был шанс снять забрать и одержать победу, почему вы им не воспользовались? почему Вы пренебрегли безопасностью и погнались за этим проклятым Драугром?- Сказал Убийца Сатаны, в то время как многие другие лидеры кивнули в знак согласия

В конце концов, это была правда, если бы Лорд Войны был чуть более внимателен, в этом случае они не были бы высмеяны несколькими игроками и их акции бы не упали.

— Откуда мне было знать, что он воскреснет?! Или ты думаешь, что мог бы сделать все лучше, чем я? Я был убит одним ударом, как я мог даже предсказать, что новичок может убить меня одним ударом, когда я на сотни уровней выше него, и защищен разницей уровней? – Лорд Войны сказал сквозь зубы.

— Все это сейчас не важно, что сделано – то сделано, — сказал другой игрок.

Этот был одет в длинные белые одежды и имел посох за спиной.

Священник

— Вы все знаете, что мы не можем изменить то, что произошло, мы должны адаптироваться, — сказал священник.

— Господин Ренча, Ваша компания пострадала больше всего, мы все здесь, как корпоративные лидеры и акционеры, поддерживающие разрушителей, почему вы защищаете его? — Спросил Убийца Сатаны

— Я никого не защищаю, но я не настолько мелочен, чтобы говорить слова, которые не изменят уже случившегося результата. Мы должны сделать все возможное, чтобы наилучшим образом использовать сложившуюся ситуацию. Мы уже получили права на добычу ресурсов в шахтах и доступ к подземелью Красного Монастыря, это позволит многим игрокам гильдии быстрее повысить уровень и увеличить популярность Разрушителей, хотя и не в такой степени, как захват первой рейд-зоны Преисподней, но это лучше, чем ничего, — сказал он

Фыркнув и скрестив руки перед грудью, Убийца Сатаны успокоился

— Что мы знаем об этой одинокой стреле? — Спросил священник, Ренча

— Я провел расследование и обнаружил интересную вещь… — сказал Валентайн.

Все в комнате обратили внимание на слова Валентайна, когда он сказал

— Она Неприкасаемая…

— Что?!

Некоторые из сидящих игроков вздрогнули

— Что вы имеете в виду? — Спросил Ренча.

— Мы исследовали ее прошлое, и она, кажется, имела какую-то связь с некоторыми членами нашей гильдии, они рассказали, как ее зовут. Ее зовут Зоя Сильвана, дочь Данте Сильвана…

— Подождите-ка минутку? Данте Сильвана? Контрабандист? Его не арестовали? — Сказал Убийца Сатаны

— Вы думаете, страна арестует одного из своих? Это были всего лишь формальности, его нельзя было задержать, он мощный поставщик оружия и вооружения всем воюющим странам мира. Страна нуждается в нем, чтобы совершать сделки, которые нельзя совершать, используя свое имя… Они не могут его арестовать

— Черт… это значит, что Драугр ее родственник? Наверное, из одной семьи? Еще один неприкасаемый?

— Я сильно сомневаюсь, хотя это и не совсем так. Его личность более загадочна, чем ее, и у нас нет информации о его местонахождении, или откуда он, или о какой-либо гильдии или группы, с которой он когда-либо был или встречался. Мы даже исследовали трех игроков, которые появились с ним в некоторых предыдущих видео, которые он опубликовал в интернете, но не пришли к чему-то конкретному о том, кто он. Как будто он появился из ниоткуда.

Сказал Валентайн

— Он не может быть каким-то супер-ИИ, верно? Программа, управляющая игрой, не стала бы сеять дисбаланс в игре, верно? — Сказала эльфийка, которая сидела рядом с Валентайном.

Валентайн покачал головой

— Я очень сомневаюсь, мы видели его поведение и речевую модель, они на 100% человеческие

— Тогда что нам теперь делать? Просто убьем его? — Спросил убийца сатаны.

— На данный момент мы знаем, что это была первая Рейдовая зона, это значит, что есть и другие. Мы расследуем открытие Преисподней и то, как мы можем получить к ней доступ из других регионов. мы также связались с гильдией наемников [просто бизнес], чтобы разыскать мистера скелета.

Их игрок с Наследством S класса принял контракт и теперь охотится за ним.

— Хм, теперь мы можем быть уверены, что владелец наследия Теневой Ассасин — мощный игрок, она была причиной, по которой мы смогли убить короля Западного королевства и претендовать на регион, она, вероятно, может отследить его, особенно с ее навыками.

Сказал священник Ренча.

— Я не знаю, возможно ли это, но стоит ли его убивать? — Спросил Убийца Сатаны

— Убить его — это последнее средство, мы можем получить доступ к Мире Нежити, сделав это, но наложить руки на Преисподнюю куда лучше. Лучше бы, чтобы он к нам присоединился, так как у него есть доступ к Преисподней, он, безусловно, может сделать для нас свитки телепортации. Если это будет сделано… тогда мы будем править миром Завоевания. — Сказал Валентайн с удовольствием.

\*\*\*

Дэйв стоял у ворот подземелья и начал зевать

Черт… прошло уже больше шести часов, а сюда зашел только один игрок.

Но это так скучно, если я хочу повысить уровень, я не думаю, что такими темпами смогу это сделать.

ИИ подослал ко мне ТНТ в тот момент, когда я пришел сюда, это означает, что он может отправить любого игрока из любой гильдии, используя квест, и убить меня, если захочет.

Я, вероятно, должен остаться в Преисподней, таким образом, по крайней мере, я буду сталкиваться только с монстрами. Если бы я охотился на Горгулий и демонических Баранов, я мог бы стабильно поднимать уровень без риска быть убитым игроком.

Или я могу просто смириться с этим.

Как только Дэйв закончил думать, туман врат темницы рассеялся, и две фигуры вошли внутрь.

Паладин и священник.

Дэйву посчастливилось быть немного поодаль от входа, и ему удалось получить четкое представление о двух игроках, прежде чем они успели сделать то же самое с ним.

— Чувак, я говорю тебе, нет никакого шанса, что он будет здесь, нам нужно идти качаться дальше, торчать тут бесполезно, — Сказал священник паладину в блестящих доспехах.

— Я не успокоюсь, пока не убью его, этот ублюдок забрал мой квест наследия, ты думаешь, что я просто смирюсь и буду ждать когда он прославится? — Сказал паладин разгневанным тоном, начав осматривать окружение

Спина Дэйва покрылась потом в тот момент, когда он заметил двух игроков… он узнал их

Нержавеющая Сталь

Священник

Уровень 335

Разрушитель Костей

Паладин

Уровень 348

\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89**

Дэйв вернулся сразу после встречи с дуэтом.

Боже мой, это пиздец!

Дэйв выругался и бросился глубже в подземелье.

Это единственный случай, когда вы видите, как босс подземелья убегает от авантюристов, но у Дэйва была причина.

Эти два парня ненавидели его больше всего. Он был причиной того, что они потеряли свое наследие, и все, что Дэйв в настоящее время получает от Мира Нежити и распространения нежити.

Через несколько мгновений Дэйв начал замедляться, когда мысль перешла ему в голову.

Они не знают, что я смертельный удар… да и я не думаю, что они узнают во мне Мистера Скелета.

Пока он думал об этом, он вошел в боковой проход и увидел, что трое ребят только что убили пару нежити.

Это были ТНТ.

У Дэйва была злая улыбка Драугра, когда он смотрел на трио, неосознанно поглаживая бороду.

Фланкер почувствовал, как дрожь пробежала по его спине, когда он повернулся и увидел смотрящего на него Дэйва.

«Срань Господня!», – сказал священник.

«Что это?», – сказал Идеальный Выстрел, когда он повернулся, чтобы посмотреть на жуткого Драуга.

«У меня есть предложение для вас, парни, хотите заработать хорошие деньги?» – спросил Дэйв.

«Хм, почему нет», – ответил Идеальный Выстрел, и добавил: «в чем подвох?».

«О, ничего серьезного, просто дружеский троллинг…», – сказал Дэйв.

\*\*\*

Возвращение ко входу Пустынного Подземелья Храма.

Нержавеющая Сталь и Разрушитель Костей медленно пробирались глубже в подземелье.

«Ты слышал это?», – спросил Нержавеющая Сталь.

«Слышал что?», – спросил Разрушитель Костей.

«Я слышал шаги…».

«Перестань быть тряпкой, это должно быть скелет, разве ты не знаешь, что все монстры здесь – мусор… наша цель – найти этого ублюдка, а не бороться с этими тощими костями, которые не дают опыта», — Разрушитель Костей хрюкнул.

Очевидно, он все еще был в ярости из-за того, как они были «обмануты», делая квест Наследства.

Несколько несчастных скелетов затем прошли мимо двух игроков и были превращены в костную пыль от одного удара булавы Разрушителя Костей.

«Я не думаю, что он сюда вернется», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Нет, он должен вернуться сюда, ты забыл про его квест. Он собирался стать паладином, а паладины должны закончить свой первый квест, убив здесь низшую нежить. Он должен вернуться».

Этот процесс мышления был бы правильным, и, несомненно, если бы Дэйв продолжил свой квест паладина, он должен был бы прийти сюда и закончить его.

Мало того, что оба игрока не знали, что Дэйв уже отказался от квеста паладина и стал Апостолом Смерти.

«Давай просто закончим с этим. Мы приходим сюда много дней, мы будем отставать от других игроков, потеря опыта не стоит того, чтобы мстить», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Нет, пока мы его не убьем, мы не сможем продолжить наследие S–класса и не станем одними из топ игроков», – ответил Разрушитель Костей.

Прежде, чем Нержавеющая Сталь смог ответить, они увидели странное зрелище перед собой.

Три игрока низкого уровня собирали добычу, что было не так странно, но самая странная часть заключалась в том, что добыча, которую они собирали, была прямо рядом с ногами монстра…

Мало того, что он был огромным Драугром, одетым в черные броню со слегка склоненной головой, закрытыми глазами и двумя руками поверх своего меча, который пронзал землю.

У него был четкий знак босса прямо над головой… и он не нападал на игроков, как будто игнорировал их. Или, вероятно, он спал? Нежить спит?

«Что, черт возьми, происходит?! Это не комната босса!» – сказал Нержавеющая Сталь.

«Я знаю, мы проходили это место несколько раз, и я никогда не видел этого… это баг? Эй, вы трое!», – крикнул Разрушитель Костей

Трое игроков испугались и посмотрели в направлении входа в комнату.

«Игроки? Черт, они высокого уровня… что они здесь делают?» – спросил священник.

«Я не знаю, это подземелье низкого уровня, я думаю, у них есть квест или что-то еще…», – ответил Человеческая Крепость.

Идеальный Выстрел проигнорировал двух своих друзей и сказал:

«Да, бро? Что такое?».

«Почему босс вас игнорирует? Его агро не срабатывает, а вы рядом с ним?».

«Что вы подразумеваете под боссом? Какой босс? Это не босс из комнаты босса», – ответил идеальный выстрел со странным выражением лица. Как будто говорит обоим, что они идиоты.

«Парень! Прямо посередине меж вами этот двухметровый Драугр! Как, черт возьми, ты этого не видишь?».

Трое игроков сразу повернулись посмотреть на «пустое» место, куда указывал Разрушитель Костей.

«Бро здесь… Я не знаю, пытаешься ли ты напугать нас, потому что мы на низком уровне, но извини, мы не будем играть вместе. Ребята, давайте уйдем отсюда…», – сказал охотник.

Священник и танк с жалостью взглянули на Разрушителя Костей и Нержавеющую Сталь и вышли из комнаты с другого выхода.

«Что, черт возьми, здесь происходит?», – сказал Разрушитель Костей.

«Я не знаю, но я вижу босса… Мы должны убить его?», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Давай подойдем и посмотрим, что происходит».

Сердце Дэйва забилось, когда он услышал, что они хотят сразиться с ним, но он не пытался испортить идеальную игру ТНТ.

Как только Разрушитель Костей попал в 30-ти метровый круг агро, Дэйв поднял голову и посмотрел на них своими синими жуткими глазами.

«Наконец-то вы пришли», – казал Дэйв дрожащим голосом, но в то же время у него была величественная аура.

«Он в конце концов проснулся?», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Вы болваны», – сказал Дэйв, глядя на двух игроков: «Вы освободили Даэдру! Вы выпустили то, что мы так усиленно пытались заковать и сдержать! Из-за вас Наследие Смерти попало не в те руки!», – сказал Дэйв, когда его голос эхом отдался в зале.

«Давай убьем его», – сказал Нержавеющая сталь: «мне не нравятся болтливые монстры», – сказал священник.

«Подожди», – сказал Разрушитель Костей.

«Что ты имеешь в виду под чужими руками? Какое наследие Смерти?».

Дэйв с облегчением вздохнул, так как знал, что зацепил одного из них.

«Я служу скрытым стражем этого места, и я действую только тогда, когда кто-то осмеливается взять то, что не принадлежит им, я защищаю наследие Смерти, но ваши действия заставили меня потерять репутацию начальством.

«Похититель наследия теперь на свободе, а я не могу покинуть это место, иначе, я бы сам охотился на него!», – сказал Дэйв.

«Ты можешь его отследить?», – спросил Разрушитель Костей.

«Хм? Почему не могу, он украл то, что принадлежит нам, конечно, я могу найти наследие где угодно в этом мире».

Извилины Разрушителя Костей начали яростно сжиматься. Затем он отправил личное сообщение Нержавеющей Стали.

«Чувак, у нас есть шанс! Скорее всего это скрытый квест! Если он поможет нам отследить Смертельный Удар, мы сможем достать его, убить и вернуть наследие», – сказал Разрушитель Костей.

«Ты уверен? Это может быть ловушка», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Какая ловушка? Ты когда-нибудь встречал НИП, который обманул бы тебя? Этот парень явно выглядит разъяренным, и разве ты не заметил, как трое игроков его не видели? Это должен быть скрытый босс, который появляется только тогда, когда рядом человек, имеющий отношение к Наследству».

«Ты разве не слишком много размышляешь?», – спросил Нержавеющая Сталь.

«Нет, это должно быть единственный способ; я не могу рисковать, отказываясь от своего последнего шанса! Я принимаю это!», – сказал Разрушитель Костей.

«Ты, скажи нам, как отследить его?».

«Как ты смеешь!», – взревел Дэйв, выпуская невидимое давление на игроков, благодаря вызывающим страх визуальным эффектам новой игры.

В конце концов, Разрушитель Костей был просто «человеком», и, услышав громкий крик, он немного отступил.

«Ты смеешь мне приказывать!», – ворчал Дэйв.

«Нет, нет! Прости, это была моя ошибка, я просто хочу знать, как выследить вора, мы также можем помочь тебе сделать это. Я обещаю, что мы поймаем его для тебя и предадим судье!», – сказал паладин.

«Судья? Какое красивое слово. Мы – нежить! думаешь, твои слова много для нас значат?

Тем не менее, мне нужна помощь, потому что я не могу покинуть это место, чтобы сделать отслеживающий амулет».

«Отслеживающий амулет?», – сказал Разрушитель Костей.

«Да, это специальный предмет, который может создать только нежить; он отслеживает силу Смерти повсюду. Это наследие наполнено энергией смерти, и только нежить может увидеть его, но с амулетом вы тоже сможете его увидеть. Однако для его изготовления нужно много материала».

«Что тебе нужно?», – нетерпеливо спросил Разрушитель Костей.

«Принесите мне 5 Рогов Единорога, и как можно больше адамантовых нитей, чем больше, тем лучше, чтобы отслеживание было эффективным, у вас есть 16 часов», – сказал Дэйв и снова уснул.

Разрушитель Костей был в шоке, рога единорога? Эти штуки чертовски дорогие! А адамантовые нити? Их почти невозможно найти в аукционном доме!

И кроме того, пред ними даже квест не появился…это становилось все более и более странным.

Но Разрушитель Костей мог ясно видеть иконку Босса над головой Драугра, и он был смехотворно большого уровня, очевидно, НИП, а НИП не лгут…

«Нержавеющая Сталь, пойдем, у нас нет времени», – сказал Разрушитель Костей, когда он повернулся и пошел к выходу из подземелья, теперь у него наконец есть надежда, надежда, что он сможет вернуть свое наследие.

«Это подозрительно», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Я знаю, но это наша единственная надежда, несмотря ни на что, это босс, и если что-то пойдет не так, мы можем просто убить его».

«Предметы, которые он просил, чертовски дороги», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Я знаю, но это квест Наследия S класса. Высокая цена запрашиваемых боссом предметов только подтверждает его подлинность».

«Как бы там ни было, давай просто получим то, что сможем».

Двое вышли из комнаты, оставив одинокого Драугра, едва способного сдерживать смех.

Зло, истинное зло… предметы, которые потребовал Дэйв, были просто тем, что ему нужно для квеста, который дал ему Андре, чтобы починить сломанные доспехи короля…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90**

Дэйв с облегчением вздохнул, благодаря бога, что эти двое не многого подозревали. Хотя его актерское мастерство было не так уж и велико, ему удалось зацепить двух игроков. Лжецы – проклятие жадных людей.

Теперь, когда двое парней ищут предметы для Дэйва, это должно помочь ему с частью его главного квеста, выданного Андре Смитом.

Дэйв наткнулся на другую проблему, если другие игроки более высокого уровня прибудут сюда, он может быть пойман и убит. Ему нужно держаться в тени, по крайней мере, до тех пор, пока оставшиеся 16 часов не пройдут. Поэтому Дэйв отправился в самую дальнюю часть подземелья. В скрытую комнату, в которой было только несколько низкоуровневых скелетов, где и начал скрываться.

\*\*\*

ТНТ очищали подземелье от нежити, но через несколько часов им стало скучно.

Они просто прошли мимо комнаты Дэйва, но не вошли в нее, Дэйв все еще слышал их разговор.

«Мы застрянем здесь надолго?», – Фланкер говорил с Идеальным Выстрелом, который собирал лут с недавно убитого скелета.

«Остался еще один час, и мы здесь уже давно. Время, установленное Альфредом, почти истекло, затем мы можем уйти», – ответил охотник.

«Этот парень уверен, везунчик, его приключения в преисподней занимают топ 1 на форуме, думаю, поделись он роликом с телекомпанией, он стал бы богачом», – сказал Человеческая Крепость.

«Подождите минутку, что вы имеете в виду?», – голос Дэйва раздался из скрытой комнаты, мимо которой они проходили.

Почти все сразу трое подскочили от неожиданного голоса Дэйва.

«Срань господня, чувак! Не мог бы ты быть более деликатным!», – озвучивая свою жалобу, Фланкер был первым, кто узнал голос Дэйва.

Массивная фигура Дэйва вышла из комнаты, и он встал рядом с тремя игроками и спросил.

«В любом случае, вы сказали, что я могу стать богачом, если поделюсь видеороликом? Как это работает?», – спросил Дэйв.

«Проще говоря, ты можешь подписать контракт с любой телекомпанией, желающей поделиться твоим видеороликом, в прямом эфире или после редактирования. Компания также уважит твою конфиденциальность, если ты не хочешь делиться своим псевдонимом или именем. Они также будут платить тебе за эксклюзивный контент, который ты дашь им. Особенно теперь, когда у тебя есть доступ в преисподнюю. Контент, который ты дашь им, будет очень востребованным», – сказал Идеальный Выстрел.

«Откуда ты все это знаешь?», – спросил Дэйв.

«Моя семья владеет телекомпанией, и я много знаю обо всем этом… так что да».

Дэйв начал поглаживать бороду, а затем сказал: «Я подумаю об этом, дай мне свой номер телефона, и я свяжусь с тобой для более подробной информации, это должно быть интересно», – сказал Дэйв с ухмылкой.

Идеальный Выстрел озвучил свой номер телефона, и Дэйв записал его на виджете заметок в игре.

«Пришло время Нержавеющей Стали и Разрушителю Костей прийти в подземелье, вам, ребята, нужно спрятаться или, по крайней мере, держаться от меня как можно дальше. Было бы лучше, чтобы нас видели вместе, иначе игре конец», – сказал Дэйв, затем трое кивнули головой и ушли.

Идеальный Выстрел улыбался от уха до уха. Затем Фланкер спросил его об этом, и он ответил:

«Вы двое уже должны знать, каким известным стал Мистер Скелет. Он — ходячий тренд, и если нам действительно удастся получить права на публикацию его материала, мы также сможем разбогатеть. Мой отец будет очень рад, когда он услышит эти новости!», – сказал он, затем прошел перед двумя другими парнями.

«Ц, ты заплатишь за сегодняшний ужин», – сказал Человеческая Крепость.

«И тебе придется привести ту секретаршу!», – добавил Фланкер.

«Ты что, забыл? Ее много раз оскорбляло твое поведение, если ты продолжишь беспокоить ее, она подаст жалобу,», – сказал Идеальный Выстрел.

«Давайте парни, она чертовски горячая! Каждый хотел бы вдуть ей!», – добавил Фланкер.

Трое продолжали идти глубже в подземелье, пытаясь провести оставшиеся минуты в пустой беседе и, иногда охотясь на монстров.

Дэйв был погружен в глубокие размышления о том, как он должен капитализировать эксклюзивные материалы преисподней.

В настоящее время он единственный, у кого есть доступ к этому миру, и любой материал, который он будет демонстрировать в ленте новостей, будет огромной помощью игрокам, когда они попадут в подземный мир.

Это только укрепило решимость Дэйва, в конце концов, он находится в жесткой финансовой ситуации и с помощью денег, которые должны прийти с контрактом, он бы не только мог вылечить травмы, но и может изменить свою жизнь. Вероятно, тогда, такие люди; как Анна, его бывшая; не будут смотреть на него свысока.

В конце концов, всем нравится видеть успешного мужчину.

Фантазии Дэйва внезапно прекратились, когда он услышал шаги двух человек.

«Куда, черт возьми, делся этот босс! Я же говорил, что это розыгрыш!», – раздался взволнованный голос Нержавеющей Стали.

«Он должен быть здесь! Нет никакого способа, чтобы босс исчез просто так», – ответил Разрушитель Костей, стараясь сохранить последние капли надежды, что у него были.

«Мог ли он быть кем-то убит?».

«Я так не думаю, только мы, кто имел контакт с наследием, можем его видеть…», – сказал Разрушитель Костей.

«Это не может быть Смертельный Удар? Он также контактировал с наследием, мог ли он убить босса?», – Нержавеющая Сталь добавил еще больше переживаний в корзину Разрушителя Костей.

«Нет, я так не считаю, Смертельный Удар едва ли был 20-го уровня, когда мы расстались, даже если бы он получал опыт днем и ночью, он не был бы достаточно силен, чтобы взять на себя этого босса. Кроме того, он не входил в систему со дня нашего расставания. Нет, ни разу. Приказ об убийстве, который мы использовали для него, еще не активирован… пока он не войдет в систему, он останется бездействующим».

К настоящему времени двое просто прошли мимо комнаты, в которой находился Дэйв, не глядя в нее. Поэтому Дэйв мог ясно слышать, что они на самом деле использовали на нем приказ об убийстве.

Нужно знать, что как только был выдан приказ об убийстве, если игрок был убит, убийца получает награду, выданную зачинщиком приказа об убийстве.

И это было заманчивой особенностью, так как многие игроки смогут увидеть эмблему приказа об убийстве высоко в небе, когда кто-то на самом деле использует его, и смогут выследить и убить охотящегося человека, куда бы он ни пошел.

Единственным недостатком приказа об убийстве был тот факт, что если жертва не была убита в течение определенного времени, то именно она получит сумму вознаграждения, выплаченного за приказ, плюс дополнительную плату, чем дольше жертва выживает.

«Использование приказа об убийстве на прощание было глупым решением», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Это был единственный способ, чтобы найти его», – ответил Разрушитель Костей.

«Что, если он никогда не зайдет обратно!», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Я не знаю этого человека! Но разве ты не слышал, что босс сказал, что он может отслеживать наследие? Это означает, что, вероятно, даже без входа Смертельного Удара, он все еще может его найти. Нам просто нужно отдать ему вещи, которые мы купили, чтобы получить указания. Мы узнаем , как только отдадим их», – сказал Разрушитель Костей.

Дэйв посмотрел на свой внутриигровой таймер и понял, что теперь он может покинуть подземелье.

Как только два игрока покинули область, где скрывался Дэйв, он решил отправиться в комнату, где он встретил Разрушителя Костей и Нержавеющую Сталь и стал ждать там.

Спустя еще несколько минут, двое вернулись, с разочарованными выражениями на лице. Но когда они увидели Дейва, стоящего посреди комнаты, в той же позе, в которой они его оставили, их сердца успокоились.

Они проходили мимо этого места раньше, но никого не было, и спустя 16 часов, данных «боссом», он появился.

«Наконец-то вы пришли, полагаю, у вас есть то, что я просил принести», – Дэйв заговорил первым.

«Да, мы получили все, что могли, все пять рогов единорога и 20 адамантовых нитей; это все, что мы могли достать».

Всего двадцать? Адамантовую нить, конечно, трудно найти, но я рад, что они, по крайней мере, нашли немного. Эта штука невероятно редкая!

Затем Дэйв достал из инвентаря странный амулет и положил его на землю рядом с собой. Это был амулет 60го уровня из Мира нежити, поэтому, если они на самом деле не посещали магазин Мира нежити, они никогда не узнают, что он был всего-то уловкой Дэйва, чтобы сделать свои действия более правдоподобными.

В конце концов, он сказал им, что даст им амулет, чтобы отслеживать силу смерти.

Как только два игрока посмотрели на замысловатый и странный амулет, их сердца стали более спокойными.

«Это должно сработать!», – подумали оба.

«Давайте мне все, что принесли, если вы верите в бога, то молитесь ему, чтобы это сработало, материала, который вы принесли, едва ли будет достаточно, чтобы начать ритуал».

Разрушитель Костей попытался начать обмен с боссом, после чего перед ним появилось сообщение об ошибке.

Ошибка

Вы не можете совершать обмен с враждебным субъектом!

Будьте осторожны с тем, с кем торгуете.

Черт возьми! Система пытается меня надуть или что!

У Разрушителя Костей был странным взгляд на лице, но прежде чем он смог выразить свое мнение, Дэйв сказал:

«Не обменивайся со мной! Ты дурак, положи их на пол, чтобы я мог начать ритуал».

«Ах, моя ошибка», – Разрушитель Костей положил предметы на пол.

«Вы двое, сейчас я начну проводить ритуал, у вас сильная святая аура, это повлияет на энергию Смерти этого ритуала, вы должны держаться подальше от этого места. Не менее 30 метров».

Два игрока посмотрели друг на друга, затем отошли назад, на тридцать метров, потом Дэйв сказал.

«Этого вполне достаточно».

Затем Дэйв забрал все предметы и одним движением

Подобрать!

Желаете ли вы покинуть

Подземелье Пустынного Храма?

Срок вашей миссии «Страж» истек.

Вы не понесете никакого наказания

Подземелье наградит вас опытом в зависимости от того, как долго вы оставались активными в нем.

Да/Нет.

Дэйв нажал Да, и исчез в ослепительном свете вместе с вещами, которые принесли ему два игрока…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91**

Нержавеющая сталь и Разрушитель Костей были ошеломлены, глядя на то место, где пару секунд назад был босс

Через некоторое время они пришли к бессмысленному умозаключению. Босс просто обманул их на ресурсы?

Эта мысль быстро пролетела по их головам, но они отвергли ее. Это было абсурдно. НИП никогда не будет лгать игрокам!

Но что, если?

— Альфред!!, вскипев от ярости взревел Разрушитель Костей.

ИИ появился прямо перед ними и сказал

— Чем я могу быть полезен?, — спросил дворецкий.

— Нас только что обманул НИП! Он забрал наши вещи и ушел!, — сказал Разрушитель Костей, не веря тем самым словам, которые он только что сказал.

— Этого не может быть, позвольте мне проверить журнал, — сказал дворецкий.

Глаза ИИ побелели, как молоко, на мгновение, а затем вернулись к своему первоначальному виду.

— В этом нет никакой ошибки, вся вина лежит на вас. Когда НИП дает вам квест, он должен появиться в журнале квестов. Эта мысль уже приходила вам в голову, но ваша жадность затуманила глаза, — сказал дворецкий и исчез.

Два игрока посмотрели друг на друга, затем поток оскорблений и гнева вылетел из их ртов, как цунами.

\*\*\*

Белый свет засиял посреди рядов капитанов— нежити, когда Дэйв вернулся в Мир Нежити.

В центре площади, где сотни тысяч капитанов нежити стояли рядом друг с другом, все смотрели на далекий костяной дворец с задумчивыми глазами.

Дэйв задумался: «это было легко! Я должен почаще такое проворачивать”

Уровень Повышен!

+2400 ОВ

— О, Опыт и ОВ неплохи, я уже 106— го уровня, — сказал Дэйв, с восхищением глядя на свое окно статуса.

— Проблема остается той же; я не могу сделать захватить подземелий, по крайней мере, не на моем текущем уровне…

Дэйв думал о том, как он встретил Разрушителя Костей и Нержавеющую Стальl Также о квесте, который был выдан на ТНТ, включающий в себя поиск брони Короля Нежити.

ИИ явно что— то проворачивает, влияя на игру и квесты. Ибо было совершенно невероятно, что у парней, которых он встретил, оказалась необходимая информация, чтобы получить вторую часть сломанной брони.

ИИ помогает мне сделать квест? или у него есть скрытые мотивы? Несмотря ни на что, я не могу сейчас отправиться в пустыню, чтобы найти орден Черного черепа. Это область высокого уровня, где у меня будут высокие шансы умереть. Я, вероятно, должен остаться в Преисподней, немного повысить уровень, а затем, как только я буду достаточно силен, я продолжу квест. Квест не ограничен по времени, так что не нужно торопиться.

Дэйв подтвердил свою решимость и цели и решил продолжить путь в Преисподней.

По крайней мере, таким образом, у него будет много видеоматериалов для телекомпании Идеального Выстрела.

Это хороший способ заработать карманные деньги.

Дейв отправился в ближайший магазин нежити, купил несколько свитков телепортации и вписал в них местоположение завоеванной рейд зоны: Рубеж Нежити Легиона Нежити.

Дэйв порвал один из них и его персонаж исчез, появляясь у подножия храма, построенного посреди вулкана.

Там стояли сотни мертвецов, некоторые стояли в строю, как будто настороже. В то время как несколько других перевозили строительные материалы, строили гарнизоны войск и осадные орудия.

Дэйв поинтересовался, что они делают, и вошел в храм, увидев, как прекрасная Дельвина отдает приказы некоторым из своих подчиненных.

— Привет, Дельвина, — сказал Дэйв

— Кис’Штинбрах! Тынаконец— то вернулся, я слышала, ты вчера был хранителем. Как все прошло?, — спросила она дружелюбно.

— Все было хорошо, но немного скучно, — добавил он

— Хм, тебе действительно скучно. Драхма был прав, ты, должно быть, совсем недавно присоединился к нежити, разна самом деле все еще имеешь представление о скуке. Но не все так плохо, — Сказала она с нежной улыбкой.

— Ах, все равно Дельвина, что происходит? Я видел, как что— то строится, — спросил Дэйв.

Дельвина глубоко вздохнула, прежде чем ответить Дейву.

— Отряд Сумрачных лордов встретился с неприятностями, они заметили, что огромная армия демонов пробивается к границе Рубежа нежити. И мы готовимся к осаде. Теперь, когда ты здесь, сделай мне одолжение, — сказала Дельвина

Сумрачные лорды?

— Хм, что я могу для тебя сделать? — Спросил Дэйв, почувствовав запах квеста.

— Мне нужен ты и твой батальон, чтобы сообщить Рыцарю Бездны, Лорду Самбраге, прислать нам подкрепление.

— Подкрепление? Разве армии нежити здесь недостаточно, чтобы удержать оборону? —спросил Дэйв.

— Ты, кажется, не понимаешь, что мы не только защищаем эту территорию, но скоро мы будем завоевывать вторую рейд зону, и туда направляется армия лорда Даглы. Наша цель— объединить всю Преисподнюю под знаменем короля нежити, — Сказала Дельвина

— Погоди! Ты хочешь сказать, что Лорд Дагла, рыцарь бездны из фракции магов, возглавляет атаку на вторую Рейд Зону?

— Да, таков был вчерашний приказ

— Хорошо, где я могу найти Лорда Самбрагу? — спросил Дэйв

— Он расположился на севере, возьми эту записку и отдай непосредственно ему. Ты узнаешь его, когда найдешь. И, пожалуйста, будь осторожен, он не любит праздных разговоров или ненужной информации.”

На карте Дэйва тотчас появилась новая метка, а в инвентаре появился новый квестовый предмет

Цепной Квест

Сложность квеста А

Найти лорда Самбрагу и вручить ему записку, данную вам Делвиной.

Вау, сложность квеста слишком высока для такой простой вещи.

— Хоть я и доверяю твоей силе, но путь к лорду Самбраге таит в себе много опасностей, но я могу дать тебе батальон Сумрачных лордов и двух рыцарей смерти, — сказала Дельвина.

Два рыцаря смерти появились рядом с Дэйвом, слегка поклонились Дельвине и отдали честь Дэйву.

— Спасибо за ваше доверие ко мне, хотя я считаю, что вы могли бы отправить кого— нибудь другого, чтобы сделать это

— Нет, я доверяю тебе, и твои действия восхваляются несколькими братьями нежити высокого уровня, и, естественно, я также помогаю тебе сформировать отношения с Лордом Самбрагой, он может быть очень полезен тебе, если ты захочешь получить больше силы, — Сказала Дельвина с улыбкой.

— Спасибо, я скоро отправлюсь

Этот квест на самом деле был вне планов Дэйва, никто не может предвидеть встречу с Рыцарем Бездны. И это был бы хороший материал для телекомпании Идеального выстрела.

Затем Дэйву пришло уведомление и он прочел его.

Теперь вы можете нанять новый вид войск в панели войск нежити

Сумрачные лорды.

Дэйв открыл панель управления своим войском и увидел новую иконку.

Это был хвост скорпиона.

Попытавшись получить больше информации, перед Дэйвом появилось голографическое изображение, показывающее вид Сумрачных лордов, и от этого вида глаза Дэйва чуть было не выпали из орбит

Они были огромными Скорпионо— людьми, как кентавры: верхняя часть тела человека, но остальное — тело гигантского скорпиона. Они были намного выше обычного человека и держали в руках лук.

У них были два гигантских когтя, как у Скорпионов, и огромный хвост, который заканчивался ужасным жалом.

Они также имели возможность погружаться под землю. Кроме этого у них был огромный запас ОЖ и много силы!

— Вау! Эти ребята такие крутые!!, — сказал Дэйв

Дэйв посмотрел на цену найма одного из них, и чуть не упал в обморок.

— 20000 ОВ за единицу!

К счастью, Дельвина дала ему взвод Сумрачных лордов бесплатно. По крайней мере на эту миссию.

Дэйв вызвал свой взвод, нет, теперь уже батальон, и 110 единиц нежити появились позади него, словно организованная процессия.

— Хорошо, выдвигаемся!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92**

Дэйв покинул рубеж нежити и направился на север.

Гора, где был Дэйв, была окружена огромным озером. Ранее, Игроки гильдий должны были использовать лодки, чтобы добраться до берега горы. Однако, с другой стороны горы, пересекая озеро, подножие горы с далеким берегом соединял огромный каменный мост.

Дэйв и его 122 последователя решили пройти по каменному мосту. Осторожно шагая на другую сторону.

Дэйв был в состоянии повышенной готовности, монстры в озере для него были слишком высокого уровня, даже с двумя рыцарями смерти, им пришлось бы нелегко, если бы они были окружены двуглавыми змеями, которые обитают в опасных водах озера.

Сумрачные лорды были огромным утешением для его разума. Их было десять, и они выглядели как бесчувственные машины для убийства, их лица были скрыты под темной тканью, и время от времени они щелкали своими когтями.

Эти чудовища, хоть и были огромными, шли в полной тишине, так как их передвижения не издавали ни звука, даже когда они шли по Каменному мосту.

И маленький, по сравнению с их огромными телами, Дэйв шагал прямо позади них.

Им потребовалось почти 30 минут, чтобы добраться до берега и отправиться туда, куда указывала метка, поставленная на карте Дэйва Дельвиной.

Вдалеке Дэйв увидел образование из камней и больших холмов, создающих каменную долину.

— Нам нужно добраться туда, — пробормотал Дэйв.

— Сумрачные лорды, разведайте путь, — приказал Дэйв, и группа из десяти монстров мгновенно нырнула под землю.

Даже если земля состояла из смеси грязи и камней, они ныряли, как если бы она была сделана из воды, не оставляя за собой и следа.

Скопионо- люди бросились вперед, прорываясь прямиком к холмам вдалеке.

— Пойдем, — сказал Дэйв, медленно продвигаясь вслед за двумя скорпионо-людьми, которые пробирались по каменной долине.

Батальон молча последовал за Дэйвом.

— Здесь что- то не так… босс, — сказал любимый Гуль Дэйва своим хриплым голосом.

— Что случилось, приятель?, — спросил Дэйв

— Здешний запах… он как у тех демонов… только более омерзительный…босс, это место опасно, — сказал он, но в то же время он шел перед Дэйвом, ведя себя как телохранитель.

— Спасибо, дружище, если это слишком опасно, нам придется придумать другой способ попасть внутрь.

Дэйв не сильно беспокоился об этом. в конце концов, у него было два рыцаря смерти 400 уровня , и они могли помочь ему блокировать любых монстров, и пока те не будут мифического уровня, он все еще может выжить. Также у него появился новый навык неуступчивости, полученный после пережитого штурма на рубеже нежити.

Навык позволял ему выживать в течение 5 секунд после того, как его ОЖ опускались ниже 1%. Это означает, что он никогда не может быть ваншотнут [убит одним ударом]

Пяти секунд достаточно, чтобы Дэйв мог придумать способ выбраться из любой неурядицы.

Как только они вошли в каменную долину, Дэйв поднял глаза, чтобы увидеть старые лианы и корни, прорастающие на камнях. Однако что- то вроде тени попало в поле его зрения и мгновенно исчезло, так что Дэйв не успел рассмотреть ее.

Вскоре вернулись два Сумрачных лорда, за которыми следовал Дэйв, они вылезли из- под земли, напугав Дэйва.

— Впереди все чисто, сэр, — сказал один из них.

Вскоре после этого вернулись оставшиеся Сумрачные лорды, дав Дэйву ту же информацию, а затем снова отправились на разведку.

Странно … разведчики говорят, что там ничего нет, но что, черт возьми, я видел?

Кроме того, Бад — гуль, а у них отличный нюх… он смог ощутить запах демонов.

Мне стоит вернуться обратно? Метка, где расположен Лорд Самбрага, кажется указывает на выход из этой долины.

— Давайте двигаться, — приказал Дэйв.

Два Сумрачных лорда шли первыми, и сразу за ними, с обоих сторон, шли два рыцаря смерти, которых Дельвина отдала Дэйву

Громкий рычащий звук потряс местность, где шла их группа, и Дэйв стал очень настороженным.

— Все, будьте начеку!

Затем, прямо с высоких камней этой каменной долины что- то спрыгнуло, и чудовище огромных размеров упало перед группой.

Это был тигр размером с небольшой холм, он возвышался над группой и грозно на них смотрел.

Он был черного цвета и имел несколько глаз на голове.

Тигр излучал черный дым со всего своего тела, и начал шипеть на группу, то и дело издавая рычание

Дэйв осмотрел зверя.

Демонический Теневой Тигр

Уровень: Эпический

Уровень Опасности ☠☠

Уровень 420

40,000- 50,000 Урона

500 000 ОЖ

35 000 Поглощение урона

15 000 Поглощение магии

Демонический монстр, что держит свою территорию, очень агрессивен по отношению к тем, кто вторгается на его территорию.

[Укус] наносит 10% урона от кровотечения в течение 10 секунд

[Разрушение] наносит 200% базового урона одной цели

[Рывок] прыгает в область цели, нанося 50% урона в области 5X5 и применяет эффект оглушения.

[Теневой побег] после достижения определенного количества ОЖ, монстр решит бежать

— Боже правый, а он силен. Всеобщий сбор, Рыцари Смерти сдерживайте его, Сумрачные лорды оставайтесь позади и атакуйте только тогда, когда тигр решит наброситься на меня, -приказал Дэйв

Не стоит полностью выкладываться в этом бою, монстр на несколько сотен уровней выше меня и моего батальона, но Сумрачные лорды и рыцари смерти могут позаботиться о нем. в то же время, я могу использовать батальон, чтобы преследовать его и нанося немного урона. И что, черт возьми, с этим навыком [теневой побег]?

Дэйв закончил все планировать и приказал атаковать.

Один из Рыцарей Смерти использовал [рывок] и оглушил тигра, и сразу же второй Рыцарь Смерти атаковал его острым двуручным мечом с левой стороны.

[- 6222]

[- 11 223]

Тигр взвыл от боли и ударил Рыцаря Смерти, который ранил его.

[- 12 333] огромное значение урона замелькало над головой Рыцаря Смерти, но по сравнению с его ОЖ, урон был маловат.

Монстр бросился к задней линии нежити, начав ее растерзывать.

Два скелета- мага мгновенно умерли из- за огромного урона тигра, но тут вмешался Сумрачный лорд, немедленно схватив Тигра когтями и ударив его прямо по голове ядовитым жало.

Демонический теневой Тигр отравлен на 10 секунд

— 800 ОЖ / секунда

— Хорошо!, — Дэйв использовал [спектральную бомбу] и взорвал ее перед лицом Тигра.

Бомба не нанесла большого урона, но даст Дэйву часть опыта, а также бомба задействовала навык оглушения, из- за чего один из Рыцарей Смерти смог нанести повышенный урон.

[- 16,220]

Тигр зарычал от такой дерзости, но объединенные атаки всех единиц нежити вскоре снесли большую часть его ОЖ.

Большая часть урона исходила от Рыцарей Смерти, но также, два Сумрачных лорда действовали как танки, впитывая большую часть урона тигра.

Группа скелетов- магов Дэйва служила только одной цели, чтобы использовать свою магию, чтобы атаковать рыцарей смерти, да, вы не ослышались — атаковать рыцарей смерти.

Дэйв ранее заметил, что магия от его магов действительно может исцелять нежить и наносить урон живым. Таким образом, он использовал это, чтобы у Рыцарей Смерти почти всегда был полный запас ОЖ

После этого, Тигр еще несколько раз делал рывок, убивая нежить и магов Дейва, и Дейв приказал им всем отступить, он не хотел терять больше войск.

Когда запас ОЖ тигра достиг 20%, он отступил и растворился в тени.

— Черт!, — выругался Дейв, так как монстр сбежал

Но, прежде чем он успел расслабиться, позади него появилась тень, из которой материализовался тигр, сбивая Дэйва с ног и прижимая к земле.

[- 55 222]

Пасть твари широко раскрылась и тот собирался откусить Дэйву голову…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93**

Дэйв использовал [Бессмертная Воля], чтобы снять эффект оглушения, вызванный рывком тигра.

Дэйв немного отступил, и Рыцарь Смерти напал на тигра, переагривая тигра на себя.

К счастью, Рыуарь Смерти напал сзади, ударив Тигра прямо по задней лапе, из- за чего тот впал в состояние — “замедление”.

Замедление!

Скорость передвижения снижена на 20% в течение 15 секунд.

— Атакуйте его по лапам! — Приказал Дэйв, и Рыцари Смерти с Сумрачными Лордами атаковали по всем его четырем лапам.

Огромный тигр начал хромать и скулить от продолжительных атак, вместе с эффектом замедления, вызванным непрерывными атаками по его «слабым» местам. Тигр стал игрушкой для подчиненных Дэйва.

Несколько минут спустя Дэйв услышал последний вой тигра, и тот упал на пол с глухим стуком.

Дэйв получил хорошее количество опыта, что повысило его опыт до 107 уровня с 2% до 88.

Дэйв подошел к телу тигра и стал собирать добычу.

Шкура Демонического Теневого Тигра X1

Клыки Демонического Теневого Тигра X2

Теневая Руна

Когти Демонического Теневого Тигра X6

Рецепт Теневого Набора

100 золотых

Дэйв положил вещи в инвентарь с ликованием на лице, он получил еще один рецепт на создание брони

Все это было благодаря тому, что он был первым, кто убил монстра этого типа, из- за чего его добыча была наилучшей.

Дэйв первым делом осмотрел руну

Теневая руна

Школа Кошачьих, тип ловкость — нельзя носить вместе с рунами жизненной силы или магии

Размещается в шлеме

+ 100 к ловкости

Увеличивает базовую скорость передвижения на 10%

— О, эта руна очень подходит ассасинам, — Дэйв прикарманил руну и открыл рецепт теневого набора

Комплект легкой брони эпического ранга

Легкая Теневая Броня (Полный Комплект)

Требования:

50 Клыков Демонического Теневого Тигра

15 Шкур Демонического Теневого Тигра

100 когтей Демонического Теневого Тигра

8 Кристаллизированной Крови Демонического Теневого Тигра

20 слитков Лунного Серебра

20 Слитков Кобальта

100 Черных кристаллов

Требуемый уровень мастерства:

Мастер Кузнечного Дела

— Хм, большинство из этих ресурсов встречаются довольно редко, даже в шахтах кровавой ярости мало таких ресурсов, а тем более это лунное серебро… я никогда не слышал о таком минерале в игре, — сказал Дэйв.

— Я, вероятно, должен передать рецепт Одинокой Стреле, Кузнец, которого она знает, будет в восторге от еще одного рецепта эпического ранга

— Да, крафтеров легко вогнать в восторг, — сказал Дэйв Гулю рядом с собой, который смотрел на труп тигра с небольшим ликованием в глазах.

Гуль не ответил.

— Бад, с тобой все в порядке?

— Еда! — сказал Бад

— Ты хочешь это съесть? — спросил Дэйв

Гуль кивнул

— Нуу… так чего ты ждешь?

Через мгновение Бад набросился на труп и начал рвать его зубами и когтями, разрывая и хрустя костями, поедая его, как маньяк.

— Черт…

Два других гуля Дейва с завистью смотрели на Бада, но не двигались.

— Если вы двое хотите поесть, можете приступать, — сказал Дэйв

И как будто услышав приказ, два других гуля начали пировать трупом теневого Тигра

Трем гулям потребовалось около минуты, чтобы съесть труп, даже костей не осталось, они съели каждый кусочек.

Дэва тошнило от вида этого “пиршества”, поэтому он решил двигаться дальше. Но в этот момент пред ним появилось уведомление

Некоторые из ваших приспешников эволюционируют

Дэйв нажал на уведомление и заметил, что три гуля, которые только что пировали тигром, были окружены темной аурой.

Через мгновение аура исчезла, а размеры Бада и двух других гулей немного уменьшились.

Дэйв осмотрел Бада и кое- что заметил

Теневой гуль

Уровень 101

ОЖ 101 000

Поглощение урона 8000

Поглощение магии 6000

Мутировавшая и наделенная силой форма безмозглых гулей.

[Теневой побег] может периодически входить в тень, чтобы спрятаться и устроить засаду.

Пассивный навык: [пиршество] поглощает плоть трупов, чтобы восстановить ОЖ

— Таким образом, они могут развиваться, съев свою добычу… интересно, если они съедят добычу посильне, они унаследуют ее особенности?

Дэйв перестал думать об этом, услышав еще один вой другого тигра неподалеку.

\*\*\*

Тем временем в храме Мории, ТНТ только что завершили квест Фланкера. Квест на убийство нежили и квест А ранга, отвечающий за поиск информации о сломанной броне короля нежити.

Священник был «шокирован» новостями и попросил Фланкера вернуться еще раз, когда у него будет больше информации об ордене черного черепа.

Или, как сказал священник, новости об “кучке некромантов, которые желают стать бессмертными, дабы принести конец света в этот бренный мир”

— Я выхожу, — сказал Идеальный выстрел своим друзьям.

— Ты уверен? Мы еще можем повеселиться, я думаю, что здесь, на восточных границах, разбросано много хороших подземелий, — Человеческая крепость не выглядел уставшим ни на каплю после беспрерывного убийства мобов и желал большего.

— Нет, заброшенный храм — единственное низкоуровневое подземелье вблизи Мории. Все остальные высокого уровня, слишком высокого уровня. Даже сильнейшие гильдии не смеют бросать им вызов. Я также должен выйти из системы, приглашаю вас вечером на вечеринку -добавил Фланкер.

— Тц, опять твои вечеринки, просто оставь мне немного еды, — Человеческая крепость вышел из игры.

Идеальный выстрел также вышел из системы и обнаружил, что он лежит в игровой капсуле размером с кровать.

Открыв капсулу, он подышал свежим воздухом и направился к двери своей комнаты.

— Эй, отец!- крикнул Идеальный выстрел, бросившись вниз по лестнице из красного дерева.

У семьи Идеального выстрела был хороший бизнес, и жили они весьма зажиточно. Так как его отец был генеральным директором крупной телекомпании, он вряд ли столкнется с большими трудностями на своем жизненном пути.

В отличие от квартиры Дейва, дом Идеального выстрела был экстравагантным: с дорогой мебелью и повсеместными украшениями.

— Том, к чему такая спешка? — прозвучал тихий женский голос, направленный на несущегося юношу.

Юноша повернулся и посмотрел на морщинистое лицо женщины, которая вытирала сухим полотенцем тарелку

— Привет, мам, ты видела отца?- спросил Идеальный выстрел, Том.

— Он, должно быть, внизу, ремонтирует эту старую машину, вот что я скажу, он проводит большую часть своего свободного времени с этой консервной банкой, он должен проводить больше времени со своей семьей, по крайней мере, так, чтобы ты не потерял рассудок из- за этой игры…

Том знал, что если он позволит матери продолжать думать об этом, то встрянет на несколько часов, поэтому он бросился вниз в поисках отца.

Как только он спустился вниз, а затем вошел в дверь гаража, он нашел своего отца под старым красным Мустангом 1990 года

— Эй, отец, у меня отличные новости! — сказал Том.

Отец, о котором идет речь, ударился головой о машину, испугавшись резкого крика.

— Тебя что, стучать не учили?

Из- под машины вылез мужчина пятидесяти лет. Все его лицо было испачкано в машинном масле, поэтому он взял тряпку, вытер ею лицо и встал.

— Отец, ты все еще возишься с этим старьем? Просто сдай его в хорошую автомастерскую, и они починят эту старушку, — сказал Том

— Нет, она — подарок твоего дедушки, и я сам ее починю. Так зачем ты меня искал? — спросил мужчина

— Кажется я заключил выгодную сделку… я уверен в этом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94**

Уровень повышен

Еще один Демонический Теневой Тигр пал прямо под ноги двум Рыцарям Смерти.

-Какое прекрасное место для прокачки и сбора лута! — Сказал Дэйв, поспешно собирая добычу с убитого врага.

Он уже был 122 уровня, убив десятого Демонического теневого тигра

-Количество добычи сильно уменьшилось, но все же это хорошая область для сбора Опыта, хорошо ребята, давайте двигаться дальше, — сказал Дэйв, поручив оставшимся войскам следовать за Сумрачными лордами.

Дэйв решил позвать всех Сумрачных Лордов, которые прокладывали ему путь, и использовать их в качестве помощи, чтобы уничтожить одиноких Демонических Теневых Тигров, которые рыщут в укрытиях в районе утеса.

После того, как он потерял много своей нежити низкого уровня, Дэйв счел неэффективным продолжать это дело. Таким образом, он использовал Сумрачных лордов в качестве танков для своей низкоуровневой нежити, в то время как двум рыцарям смерти он позволил взять на себя роль дд (игроки, наносящие основной урон).

Все потому, что Сумрачные лорды были 350-го уровня, и из-за разницы в уровнях, их урон по тиграм был значительно уменьшен, но у Скорпионо-людей был огромный запас ОЖ, поэтому они все еще могли легко танковать тигров и позволять другим наносить основной урон

После убийства последнего тигра, Дэйву удалось собрать полный набор рун теневого Тигра. Рун, направленных на школу ловкости.

Но, к сожалению, трупы тигров больше не влияли на его гулей, поэтому они пропали впустую.

Дэйв проверил метку на карте, следуя ей, он должен найти рыцаря бездны, Сабрагу. И он был близок.

Как только группа отошла на несколько сотен метров от мрачной скалы, они увидели странную сцену.

Сотни тел и останков трупов покрывали все это место. Это были тела теневых тигров, горгулий и странного типа монстров, которых Дэйв никогда раньше не видел.

Посреди небольшой горы, сложенной из трупов, сидел мужчина и жевал кусок мяса.

В тот момент, когда Дейв заметил его, мужчина исчез.

Дэйв почувствовал холодное лезвие у своей шеи, это был холодный и длинный черный изогнутый кинжал.

-Что ты здесь делаешь? Ты довольно далеко забрался. Шпион? — сказал мужчина холодным, безымоциональным голосом.

Дэйв глубоко вздохнул и спокойно ответил.

-Нет, я здесь по приказу, чтобы найти Лорда Самбрагу.

-По какой причине?

-Боюсь, я не смогу сказать вам, пока вы не раскроете свою личность, — сказал Дэйв, поскольку мужчина стоял за ним, и у него не было возможности осмотреть его.

-Что, если я откажусь? — сказал мужчина

-Тогда смерть — гораздо лучший вариант, чем раскрытие важной информации, — сказал Дэйв, используя [вертикальный удар], чтобы уйти от хватки мужчины и подготовиться к бою.

У Дэйва было предчувствие, что мужчина, который держал кинжал, на самом деле был Лордом Самбрагой, но ему нужно было устроить небольшой спектакль, играя роль солдата, который никогда не станет раскрывать детали своей миссии тому, кто отказывается назваться

-Все! Готовьсь! — сказал Дэйв, но его свита и пальцем не пошевелила.

-Хо? Ваши подчиненные знают, что лучше со мной не сражаться, — сказал незнакомец.

У незнакомца было потрясающее телосложение. На нем было длинное пальто и длинные шорты, так как под пальто он ничего не носил, его грудь была совершенно изрезана. Все тело покрывали мышцы, не слишком громоздкие и не слишком тощие, у него был нездоровый серый цвет кожи.

Дэйв осмотрел мужчину.

Нельзя осмотреть!

-Черт

-БАД! СПАРК! — крикнул Дэйв ближайшей нежити.

Два подчиненных начали шататься, продвигаясь вперед еле-еле, словно на их плечи свалилось давление сравнимое с весом целой планеты, но они все еще приблизились к Дэйву.

-Интересно, ни так преданны, чтобы смогли пренебречь моим авторитетом, и все же пришли к тебе на помощь… я тот, кого ты ищешь, молодой Драугр, что тебе нужно?

Дэйв вздохнул, и перед ним появилось новое окно

Вам было дано разрешение на осмотр цели

Самбрага Прожорливый

Ранг (Эфирный)

Звание: Рыцарь Бездны

Уровень Опасности: Дружелюбный

ОЖ ???

Защита ???

Мана ???

Навыки ???

Существо, представляющее высшую эволюцию гуля, прожорливое и вечно голодное, существо олицетворяющее безумие и жадность. Тем не менее, Самбрага преодолел бессмысленность своего ужасного поведения и преодолел свою природу, став сильнейшим гулем высшего ранга.

-Так вы рыцарь Бездны Самбрага, простите меня за мое поведение, — сказал Дэйв, стараясь казаться искренним.

-Хватит притворяться, — промолвил рыцарь бездны, — я бы не был так вежлив, если бы у меня был клинок под горлом, теперь говори

Дэйв схватил записку, которую дала ему Дельвина, и протянул ее рыцарю Бездны.

Самбрага осмотрел ее, и его брови нахмурились. Он посмотрел на Дэйва и сказал:

-Эта лисица, она слишком тебя ценит, ты справишься с этой задачей? — ответил Рыцарь. Бездны

— Я понятия не имею, о чем вы говорите, — пожал плечами Дэйв.

-Следуй за мной, — сказал Рыцарь Бездны и направился к ближайшей стене утеса.

Дэйв последовал за ним, и его свита осталась на месте

-Могу ли я вернуть контроль над своими войсками? — спросил Дэйв.

-Нет, нам нужно сделать это тихо, пусть они охраняют наш путь отступления, — сказал Рыцарь Бездны, ударив стену скалы быстрым взмахом руки, уничтожив огромную ее часть и открыв самое удивительное зрелище.

Скала скрывала в себе подземную зону, в которой была самая настоящая шахта. Там виднелись огромные телеги, заполненные до краев горными материалами, камнями и блестящими предметами, которые тащили за собой сотни существ, а другие добывали ресурсы.

Как только камни от разрушенной Самбрагой стены утеса ударились о землю, существа, которые работали не покладая рук, повернулись, чтобы посмотреть на источник шума.

Дэйв подумал про себя: ‘и он сказал, что хочет сделать это тихо!’

Однако, вопреки его ожиданиям, никто не возражал против их присутствия, даже не заботясь об огромной дыре, созданной ударом Самбраги.

-Не волнуйся, они нас не видят, а теперь прыгай, — сказал он и прыгнул на двадцать метров вверх, приземлившись рядом со скоплением минералов, скрытых от рабочих.

Дэйв выругался, потому что не любил высоту и последовал за Самбрагой.

Рыцарь Бездны прыгнул и приземлился довольно легко но в тот момент, когда Дэйв упал, он почувствовал, что его сердце ушло в пятки, так как после приземления Дэйв услышал тошнотворный хруст костей, и сломал обе ноги.

Вы получили 10 000 урона от падения

Обездвижен! 20 секунд

Выругавшись про себя тысячью разных способов, Дэйв посмотрел на странную форму своих ног. Он поблагодарил систему за снижение боли, которую он в настоящее время чувствует, но онемение в ногах заставило его чувствовать себя некомфортно.

-Да, твоя ловкость слишком низка, ты должен поработать над своей скоростью и ловкостью, чтобы легко прыгать с таких высот, не получая большого урона, также, если ты сделаешь кувырок после падения, то можешь снизить урон

Пассивный навык: уменьшения урона от падения.

Ваш персонаж будет пассивно совершать кувырок каждый раз, когда вы делаете прыжок с высоты более 10 метров, уменьшая урон, наносимый падением, на 50%

‘Отлично, это пассивный навык.‘

Дэйв поправил искривленные ноги, и они зажили с заметной скоростью.

Как только ноги Дейва снова были целы, он подошел и встал рядом с рыцарем Бездны.

— Видишь эти столпы? — сказал Лорд Самбрага

Дэйв посмотрел и увидел, что около двадцати гигантских столбов удерживали пещеру, в которой они находились. Рядом с ними находилось несколько рабочих, которые добывали полезные ископаемые.

Бес

Уровень 80

Урон 1000-1200

ОЖ 40 000

Поглощение урона 200

Поглощение маны 1500

Навыки:

[бросок камнем] швыряет камень в цель, нанося 200% урона от удара.

[прыжок] прыгает вперед, держа копье в руке, нанося 150% урона по цели и вызывая кровотечение, наносящие 50% урона от нанесенного ранее

[Призыв о помощи] как только ож беса достигнет критического уровня, тот начинает звать союзников на помощь. Увеличение Агро цели на 500%

Безмозглые рабы демонической фракции, низшие чины демонов и самые многочисленные из всей расы

Дэйв снова осмотрел столбы и сказал Самбраге

— Да, а как насчет них, — сказал Дэйв.

-Эта пещера — район добычи ископаемых демонической фракции. И он также действует как место сбора войск демонов, которые они могут отправить нашим границам. Если мы захватим эту пещеру, мы сможем замедлить их наступление и остановить их поставки, в то время как Дельвина может убить нападающих, которые пытаются осадить границу нежити, — изъяснил рыцарь Бездны

-Итак, диверсионная миссия?”

-Действительно, я создам суматоху, и мне нужно, чтобы ты разрушил столбы так быстро, как сможешь, используй вот это, — сказал лорд Самбрага, передав Дэйву двадцать черных шаров.

Ледяная душа разрушителя

Душа древней расы разрушителей, взрывчатое вещество, которое может уничтожить что-либо.

-Положи их у основания столбов, как только твоя задача будет выполнена, вернись сюда так быстро, как сможешь, ты не должен раскрыть себя, иначе враг может кого-нибудь отправить, чтобы убить тебя. — Сказал Рыцарь бездны и вышел навстречу врагу.

-ВЫХОДИТЕ И ВСТРЕТЬТЕСЬ СО СВОИМ СОЗДАТЕЛЕМ, ГРЯЗНЫЕ ДЕМОНЫ! — взревел рыцарь Бездны, его голос был достаточно высок, что вибрировал по всей пещере.

Дэйв побежал к ближайшему столбу, в то время как сотни демонов бросились со всех мест, чтобы сразиться с рыцарем Бездны. Бесы и горгульи, даже странный червь, который вылез из-под земли, чтобы напасть на рыцаря Бездны.

У Дэйва был соблазн использовать [Спектральную Бомбу], чтобы получить немного опыта, но передумал. Ему не нужно было увеличивать Агро, чтобы некоторые демоны не восприняли его как угрозу.

Как только Дэйв оказался у первого столба, рядом с ним все еще был один бес, который даже не думал обо всех происходящих рядом волнениях.

Бес обернулся и увидел, что Дэйв нерешительно смотрит на него.

С писком, бес бросился к Дэйву, вытащил копье и бросился на Драугра.

-Ну, хорошо… — сказал Дэйв, готовясь к бою…

(Имя Рыцаря Бездны Самбраги изменилось на имя — Самаэль)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95**

Бес бросился на Дэйва, и его копье засверкало, что означало то, что бес использует навык.

Дэйв использовал [блок] и [контр. удар].

[-885]

Дэйв использовал [Разрушительный Удар], оглушив беса на секунду, а затем [Паническое Бегство] и врезался в беса, отправив его в полет.

[-630]

[-2200]

Затем Дэйв использовал [Бессмертное явление], и его тело исчезло в тени и появилось перед бесом.

Вы успешно устрашили свою цель.

Бес вскрикнул и начал убегать, но внезапно помер, так как упал в магматический пруд позади себя.

-О…я не думал, что это сработает.

Дэйв задумался и пошел к столбу, найдя «специально» отведенное место для замороженной души, которую дал ему Лорд Самаэль.

Поместив душу на место, Дэйв посмотрел на следующий столб, который был в нескольких десятках метров, там было два беса.

-Я думаю, сложность возрастает с каждым столбом … — Дэйв направился к следующему столбу.

Дэйв вступил в бой, как только время восстановления закончилось.

Снова начав борьбу используя [Бессмертное явление], он применил эффект страха к двум бесам. Один из них, к счастью, упал прямо лаву за стобом, в то время как другой был достаточно близок к этому. Дэйв использовал паническое бегство и врезался в него, отправив его в полет

-Это весело, — сказал Дэйв, но, повернувшись к Самаэлю, он был удивлен количеством трупов, засоряющих это место.

Рыцарь Бездны был самым настоящим монстром, сотни тел засоряли это место, так как он с бешеной скоростью размахивал своим кинжалом, отрезая конечности и головы демонов

Рыцарь бездны танцевал танец смерти, каждый его удар кого-то или расчленял, или убивал того, кто был слишком низкого уровня.

Затем, из слепой зоны, Самаэля атаковала Горгулья, но рыцарь Бездны не потрудился повернуться к ней лицом, засунув свою безоружную руку в тело кровавого червя и ударил им горгулью вместе с десятком других монстров.

Некоторые неудачники упали в магматический пруд и сгорели дотла за считанные секунды.

-Ну, с ним все в порядке, — Сказал Дэйв и посмотрел на следующий столб. Три беса…

— Чем дальше, тем труднее

Дождавшись момента, когда время перезарядки сбросится, Дэйв столкнулся с тремя бесами, но они распространились слишком далеко, чтобы он мог использовать ту же стратегию.

Дэйв подумал, что нужно сагрить их и крикнул

— Эй, неудачники, — сказал Дэйв, из-за чего три беса крикнули ужасным голосом и бросились навстречу Дэйву.

Дейв использовал [световой меч], атакуя им всех трех бесов

[-1922]

[-1682]

[-1220]

Навык наносит меньше урона каждому последующему врагу, которого он поражает, но это не беспокоило Дэйва. Таким образом, три беса были достаточно близко, чтобы он мог использовать [бессмертное явление] и напугал двух бесов до такой степени, что те бросились прямиком в магму, в то время как другой бес каким-то образом побежал в противоположном направлении еще дальше от пруда.

-Ох, будет сложно, — сказал Дэйв, следуя за бесом, пытаясь подтянуть его к пруду.

После очередной попытки Дэйву удалось столкнуть беса в магму.

-К счастью, магма в пруду мгновенно убивает бесов, если бы я медленно снижал им ОЖ, они, безусловно, используют [призыв о помощи], и бог знает, сколько монстров придет по мо душу

Дэйв продолжил использовать эту же тактику, ожидая отката навыка и используя эффект страха [Бессмертного явления], чтобы столкнуть бесов в пруд.

Иногда становилось сложно столкнуть всех бесов, и Дэйв даже чуть было не умер, так как группы врагов становились слишком сильны.

-Минус еще один столб, осталось восемь, — Ситуация Дэйва становилась все мрачнее, так как врагов у каждого столба становилось все больше.

Еще раз оглянувшись на Самаэля, он понял, что тот хорошо справлялся, убивая врагов налево и направо, даже не потея.

-Черт, раз он достаточно силен, чтобы справится с таким количеством врагов, он мог бы сделать это сам, — проворчал Дэйв.

Затем, из-под земли послышался рев, и из пруда вылезло нечто неописуемое

Прямо посреди магматического пруда появилось каменное нечто. Он ударил обоими руками на платформе, где сражался Самаэль, и взревел, сотрясая пещеру, из-за чего некоторые каменные сталактиты начали падать с потолка прямо на неудачливых демонов.

У твари была широкая челюсть, но не было ни глаз, ни ушей, а спереди дергался нос, словно он им что-то или кого-то искал, и этот кто-то был Самаэль, к которому монстр тотчас и рванул.

Присягнувший на верность

Уровень 620

Уровень (Эфирный)

Раса [Демон]

Уровень Опасности ☠☠☠☠☠

Имя???

Мана???

ОЖ???

Навыки ???

Существо из глубин ада, обязанное служить королю Ада в качестве раба и защитника.

Эти существа питаются магмой и невосприимчивы к огню, в их присутствии жар в этой области увеличивается на огромной скорости, вызывая потерю 500 ОЖ сек

-Черт возьми! Это уже слишком!

Дэйв даже не хотел приближаться к нему. Не говоря уже о сражении с ним, даже приблизься Дэйв к нему, то он тотчас отправится на респаун.

К счастью, Самаэль не выглядел обеспокоенным появлением такого существа, но все же посмотрел на Дейва и сказал.

-Мальчик, ты должен поторопиться, я не могу долго сдерживать это не на своей территории, — сказал Рыцарь Бездны, размахивая кинжалом, и столкнулся с монстром, что был в дестяь раз больше него самого

— Надеюсь, я тут не помру из-за какого-то огромного монстра

Дэйв подумал, что нужно побыстрее сделать миссию, игнорируя монстров и размещая замороженные души у всех столбов, и быстрее уходить отсюда.

Но затем он отклонил эту идею, ибо она слишком рискованна, и он мог в конечном итоге сделать ошибку и умереть.

Даже если урон от бесов был незначительным, армия муравьев все еще может убить слона, а в текущей ситуации бесы далеко не муравьи, а Дэйв далеко не слон.

Дэйв осмотрелся и наткнулся взглядом на телегу, наполненную камнями. Под телегой была железная дорога, что проходила по склону. Железная дорога пересекала весь район, чтобы облегчить бесам добычу ресурсов.

Столбы выступали в качестве остановок для телеги, где ее заполняли ресурсами.

Дэйв подумал о следующих шагах и вздохнул.

-Это плохая идея.

Дэйв использовал [спектральная бомба] и направил ее к самому дальнему столбу, которая взорвалась перед лицом неосведомленного Беса. Бес взвыл и бросился к Дэйву, агря за собой всех последующих бесов.

Все шло словно по цепной реакции, каждый бес у каждого столба начинал бежать вслед за разъяренным бесом прямиком к Дэйву.

-Хорошо, время использовать все мои физические навыки

Как только сто или около того бесов оказались достаточно близко, спина Дейва покрылась холодным потом.

— Возможно, это была плохая идея!

Дэйв нажал на рычаг на перегруженной телеге, и та помчалась вниз по склону в сторону приближающихся бесов.

Дэйв бежал позади телеги совсем сбился со счету, пересчитывая бесов.

Тележка увеличивала скорость с каждой секундой, и бесы, не подозревая о совей надвигающейся гибели, не потрудились изменить путь движения. Дорога была достаточно плотной, чтобы пропустить сразу несколько маленьких бесов, но тележка была достаточно большой, чтобы покрыть весь их путь.

Бесы были поражены разрушительной силой инерции позади телеги и были отправлены в полет. Более половины упало в магму, а остальные разлетелись в разных направлениях.

Дэйв не стал ждать, чтобы полюбоваться видом, он бросился к ближайшему столбу, поместил замерзшую душу и помчался к следующему столбу.

Тележка летела по рельсам так быстро, что иногда подпрыгивала на них, пока не наткнулась на защитный блок в конце путей и не прорвалась сквозь него, просыпая содержимое на магматический пол.

Одному камню каким-то образом удалось пролететь весь путь и поразить Присягнувшего на верность.

Из-за того, что Самаэль еще даже не начал сражаться с ним, этот самый акт увеличил уровень угрозы Дейва, и он стал основной целью.

Присягнувший на верность повернулся лицом к Дейву и его нос дернулся, затем раздался вой и чудовище, проплывая по магме, помчалось к Дейву.

Дэйв посмотрел на монстра, бросившегося к нему навстречу, и от ужаса увеличил свою скорость, расставляя замороженые души на столбах, мимо которых он проходил.

Присягнувший на верность достиг конца пруда и поднялся через разлом, едва найдя ля себя место в этом процессе, преследуя Дэйва по узкому тоннелю, сделанного для телег.

Дэйв не стал тратить время и оглядываться назад, он продолжал помещать замороженные души на столбы.

Уровень повышен!

Уведомление испугало Дэйва, но он отклонил его.

Достигнув последнего столба, Дэйв повернулся и увидел, что монстр менее чем в тридцати метрах от него. Своими ногами он до смерти раздавливал беспомощных бесов. Это было причиной, почему Дэйв набирал опыт, так как он уже нанес им кое-какой урон телегой.

Присягнувший на верность широко раскрыл свою пасть, обнажив острые ряды обсидиановых зубов и создающийся во рту огненный шар.

-ТВОЮ МАТЬ!!

Дэйв бежал используя всю свою скорость … к лицу монстра.

[Бессмертное явление!] использовал Дэйв, и появился позади монстра, который выстрелил огненным шаром в направлении раннего местоположения Дэйва.

Дэйв появился позади монстра и побежал вперед.

Появилось еще одно уведомление.

Вы горите.

-500 ОЖ.

-500 ОЖ

-500 ОЖ

Эффект страха не удалось применить из-за разницы уровней

Ах, дерьмо дерьмо дерьмо!

ОЖ Дэйва стремительно падали, но он не стал оглядываться и смотреть на монстра, который сейчас пытался повернуть свое неповоротливое тело, дабы вновь погнаться за Дэйвом.

Путь Дейва блокировало несколько бесов, которые смогли выжить после встречи с телегой и были слишком далеко от Присягнувшего на верность, чтобы умереть от его смертельного топота.

-Прыгай прямо в пруд!

Крикнул Самаэль

-Да блять, если я умру от этого, то засужу создателей игры!

Прокричал Дэйв и сделал прыжок веры.

Самаэль ударил кулаком по полу, схватил огромный кусок камня и бросил его рядом с Дэйвом.

Он тотчас же исчез с того места, где стоял, появившись на еще летящем камне, и схватил Дэйва за руку. через секунду после этого он спрыгнул с летящего камня и вошел в пещеру.

-ЧЕРТ ВОЗЬМИ, ЭТО БЫЛО КРУТО!

Дэйв громко выругался.

-Я удивлен, что тебе удалось выжить, ты установил все замороженные души?

— Да, их всего двадцать . И что теперь?, — сказал Дэйв, глядя на дыру под собой

Присягнувший на верность впился когтями в стену и начал карабкаться к ним.

-Отлично

Затем Самаэль сделал жест рукой, и по всей пещере разразились взрывы.

Весь Утес начал трястись, когда как Самаэль сказал

-Тебе стоит отойти немного назад

Дэйв начал уворачиваться от падающих камней и валунов, отходя в безопасное место

Гигантские сталактиты обрушились на существ, обитающих под пещерой.

Словно рот гигантского монстра, скала поглотила всех существ, обитающих в шахте, похоронив их под собой.

Анонс Сервера Завоевания!

Кис’Штинбрах первым в игре убил эфирного монстра.

Пусть его имя навечно запомнится всем тем, кто ценит мужество и доблесть.

-Хм, и что теперь?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96**

В Северном Королевстве Мира Завоевания, глубоко в холодном ледяном лесу, стоял огромный храм.

Он был старым и полуразрушенным, некогда построенным из красного камня, и столбов, что его поддерживали

Это был багровый монастырь, где Лорд Войны и группа игроков самого высокого уровня гильдии Разрушители прокачивались свой уровень.

В этот момент Лорд Войны достиг 440 уровня, еще больше подтвердив себя как игрока самого высокого уровня в игре.

Затем, прямо перед тем, как они должны были столкнуться с Ледяным Големом 450 уровня, появилось уведомление

Анонс Сервера Завоевания!

Кис’Штинбраху удалось убить первого эфирного монстра в игре.

Пусть его имя запомнят все, кто чтит доблесть и славу.

ЧТО, ЧЕРТ ВОЗЬМИ, ПРОИСХОДИТ С ЭТОЙ ИГРОЙ?!!!

Выругался Лорд Войны, прочитав сообщение

Кто, черт возьми, такой Кис’Штинбрах?

Откуда взялись все эти люди? Сначала мистер скелет, эльфийка, и теперь какой-то парень, которому удалось победить монстра эфирного уровня? Это совершенно немыслимо.

Валентайн, что ты об этом знаешь? Лорд Войны спросил у своей правой руки.

Ничего, я послал приказ в штаб, скоро они предоставят нам информацию, — Сказал Валентайн, который смотрел на уведомление, висящее высоко в небе.

Лод Войны потер переносицу и вздохнул

Давайте покончим с этим подземельем, нам нужно добраться до 450 уровня, по крайней мере, чтобы иметь возможность проходить подземелья на восточных границах.

Лорд Войны, не слишком ли ты торопишься. Даже если нам удастся добраться до 450 уровня до окончания контракта с гильдией кровавой ярости на прокачку в Багровом монастыре. Монстры на самом низком уровне подземелья там варьируются от эпического до мифического уровня! И ты хорошо знаешь, что против абсолютной силы монстров — количество не решает вообще ничего

Я знаю Валентайн, я знаю, но ты только что видел! Кто-то уничтожил монстра эфирного уровня! Он даже сильнее мифического. Как мы можем просто сидеть и смотреть? Мы уже находимся под большим давлением от потери рэйд-зоны, и теперь, мы пропустили первое убийство монстра эфирного уровня, что тоже дало нашей гильдии пощечину

Потеря терпения ничем нам не поможет, должна быть причина, по которой игрок, который ниже уровнем, чем ты, смог убить эфирного монстра, это какой-то трюк.

Ты не думаешь, что это может быть тот мистер скелет? — Сказал Лорд Войны, вспомнив, что он единственный игрок, способный обойти штраф за несоответствие уровней и убить игрока, который гораздо сильнее его самого

Нет, я так не думаю, это очень маловероятно… — сказал Валентайн, чуть ли не выдавливая из себя эти слова

Подожди, я получил экстренное голосовое сообщение

Глаза Валентайна расширились, как только он услышал голосовое сообщение.

Что случилось? — Лорд Войны спросил своего друга.

Какие-то два игрока только что связались с нашей Гильдией, они говорят, что встречались с этим Кис’Штинбрахом

Что? Где? Заставь их рассказать нам все, что знают!

Погоди, это странно, они сказали, что он босс? Да, босс-монстр в заброшенном храме недалеко от города Мория.

Это не имеет никакого смысла, почему босс… — и тут Лорд Войны затих, когда подумал о возможности, которую они просто отбросили.

У них есть видеозапись?

Да, они отправили ее в штаб-квартиру, и я его получил

Валентайн поделился видео с Лордом Войны, и они оба смотрели его вместе.

Это он! Это мистер скелет! Как он стал таким сильным и большим?

Я не знаю, но он у него теперь класс босса, — сказал Валентайн.

Затем он услышал дискуссию между игроками и » боссом’

Эти трое парней … где я видел их раньше? — Пробормотал Лорд Войны.

Это ребята, которых мистер Скелет встретил первыми, они были в его первых видео.

Да, мы связались с ними несколько дней назад, и они заявили, что у них нет отношений с ним… нам придется ужесточить наш подход. Пошлите кого-нибудь, пусть они дадут информацию о мистере Скелете, если нет, то пытайте их, пока они не выйдут из игры!

Валентайн отправил приказ Лорда Войны и добавил свой.

Соберите группу из двадцати человек в заброшенном храме, обыщите каждый уголок и каждый камень! Я хочу прочесать это место! Найдите этого парня!

Штаб Разрушителей начал движение.

Лорд Войны фыркнул, увидев конец видео, отправленного им.

Этот ублюдок просто обманул этих двух игроков. Но это их вина, они должны были заметить отсутствие экрана уведомлений, когда им дали этот скрытый квест. Хорошо, эти два игрока-изгоя поступили правильно, посмотрим, сможем ли мы завербовать их в нашу гильдию, или просто заплатим им за их информацию, — сказал Лорд Войны.

Хорошо, считай, что это сделано, — ответил Валентайн, затем они пошли к багровому монастырю, чтобы повысить свой уровень.

Тем временем в Преисподней.

Дэйв пристально смотрел на уведомление перед собой.

Итак, я просто убил эфирного монстра. Ахм, это неожиданно, — пробормотал Дэйв, — но как, черт возьми, я должен получить лут?!

Глядя на обвалившуюся скалу, Дэйв чувствовал себя беспомощным, у него не было возможности спуститься туда и поискать останки монстра.

Убийство эфирного монстра без добычи. Это просто печально

Дейв повернулся, чтобы уйти, но потом подумал о чем-то

Почему я не поднял свой уровень? Альфред! — завопил Дэйв

И тотчас появился Дворецкий в черном, как смоль, костюме, и первым своим действием он настроил свой монокуляр

Мир стал черно-белым, а лорд Самаэль на самом деле застыл… появление дворецкого заморозило время в игре!

Это снова ты… сколько неприятностей ты мне еще доставишь? — сказал дворецкий, не скрывая капли гнева в глазах.

Вау, что я такого сделал? Я просто играю в эту игру!

Ты разрушаешь все, над чем я работал! Но неважно, в чем причина твоего вызова?

Как вы можете видеть, мне удалось убить эфирного босса и я не получил ни лута, ни опыта

Я знаю … монстр, о котором идет речь, не должен был быть убит, действия, которые ты предпринял, не были приняты во внимание, убийство должно было засчитаться рыцарю бездны рядом с тобой. Опыт и лут должны были достаться ему! Но тебе каким-то образом удалось привлечь Агро монстра до того, как рыцарь Бездны напал на него, а также использовать эффект страха, хотя он и не удался, это считается атакой.

Значит, мне повезло? Монстр все равно ведь должен был умереть?

Да, но ни один игрок не должен был получить лут

Этого не может быть, что, если бы я был выше уровнем? Что, если, например, я был бы на 800 уровне, когда принял бы этот квест?

В этом-то и проблема! Когда средний уровень игроков достигнет порога силы, достаточно сильного, чтобы победить Присягнувшего на верность, этот самый квест должен был бы исчезнуть. Этот рыцарь Бездны позаботился бы о нем в одиночку без помощи каких-либо игроков.

Ах, так что, никакой добычи?

Нет… — сказал Дворецкий недовольным голосом.

Я сделаю что-нибудь для тебя… ты должен получить хотя бы опыт от убийства монстров. Тем не менее, количество опыта, который ты должен получить — слишком большое… это нарушит баланс игры. — Сказал Дворецкий.

Что вы имеете в виду?

Это эфирный монстр, соло убийство оного предоставит тебе несколько миллиардов опыта, если я дам тебе полную сумму, твой персонаж будет слишком быстро повышать уровень и повлияет на квесты нежити. Тебе все еще нужно выполнить несколько квестов в замедленном темпе, поэтому я компенсирую тебе это специальным предметом. — Сказал Дворецкий и щелкнул пальцем.

В руке дворецкого появилась маленькая красная бусинка.

Это особый предмет, поднеси его к кольцу Бога Смерти.

Дейв получил предмет и поднес его ближе к Золотому кольцу на руке.

Бусинка взлетела и вонзилась в кольцо, как светящийся драгоценный камень.

Бусина опыта

Во время ношения этого предмета, весь опыт, полученный от квестов, убийства монстров и других методов — удваивается, пока игрок не достигнет 500 уровня.

Не применяется для крафта, алхимии, сбора ресурсов, кузнечного дела

О, мило!

Сказал Дэйв, наслаждаясь неожиданным бонусом.

Дворецкий собирался исчезнуть, прежде чем Дэйв сказал

Эй, а что насчет награбленного?

На лбу Дворецкого вздулась вена и он сказал

Чуть не забыл… Вот…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97**

Книга навыков: адская аура (Легендарная)

Книга навыков: Луч пламени (легендарная)

Кулон Короля Ада (квестовый)

Ядро Присягнувшего на Верность

Перчатки Присягнувшего На Верность (привязаны)

20 000 золотых

— Вау! Спасибо, старик, но где ресурсы?

— Разве ты не благодарен? Этот монстр не роняет предметов, только позднее, когда игроки встретили бы другую особь, и совершили бы первое убийство, они бы получили эти предметы

— О, спасибо, кстати, почему ты заморозил рыцаря бездны? — спросил Дэйв

— У НИП в этой игре есть свой собственный ИИ, если я буду взаимодействовать с ними, это может изменить их мышление. Я хочу остаться неизвестным. Как только я покину это место, рыцарь Бездны оживет, как ни в чем не бывало.

Затем дворецкий исчез в облаке дыма.

Черно-белый пейзаж снова стал красочным, и Лорд Самаэль обратился к Дэйву со словами

— Мы должны идти, теперь, когда пещера разрушена, нам нет необходимости оставаться здесь. Подкрепление демонов не сможет достичь границы с нежитью, поэтому Дельвина должна со всем справиться

Квест завершен!

+ 750 000 опыта

Уровень повышен х3

— Вау, мило! 130 уровень! — сказал Дэйв.

— Мне еще нужно кое-что сделать, — сказал Рыцарь Бездны

— Куда ты теперь пойдешь? — спросил Дэйв

— Я отправлюсь на горящие высоты, там есть ближайшая крепость демонической фракции. Мне нужно собрать информацию.

Сказал рыцарь Бездны

— Вы не можете послать туда своих подчиненных? Вы генерал в армии, у вас должно быть много способных людей под вашим командованием.

— У меня много подчиненных, но мне нравится делать все по-своему, по крайней мере, я могу гарантировать успех.

Рыцарь бездны вскочил, перепрыгнул остатки горы и направился на север.

— Горящие высоты … звучит интересно. Хорошо, ребята, — сказал Дэйв, повернувшись, чтобы посмотреть на нежить, сопровождающую его

— Давайте немного поохотимся, — сказал Дэйв

Группа из шестидесяти или около того единиц нежити начала блуждать по области в поисках добычи.

В то же время, Дэйв осмотрел добычу с Присягнувшего на Верность, сначала он проверил кулон короля, но тот совсем не реагировал, не появилось даже уведомления, так что он проигнорировал его. но после проверки других предметов рот Дейва широко раскрылся после прочтения описаний.

Адская Аура

100 маны в секунду

Наносит урон в размере 0.5 % от собственного ОЖ в радиусе 10X10 метров (игнорирует Поглощение магии и бонус невосприимчивости от доспехов и предметов)

Навыки иммунитета могут отменить действие.

Нет отката

Луч пламени

Выстрел концентрированным лучом пламени в прямом направлении.

Урон: 2000-3000

Если луч пламени попадает на местность, он может расплавить ее, создавая магматическое вещество, которое остынет через 10 секунд.

Урон, наносимый магматической субстанцией: 500 в секунду.

Откат 1 час

Рукавицы Присягнувшего на Верность

Оружие, сделанное из рук злобного Присягнувшего на Верность

Базовый Урон 2,000-3,000

Категория: Рукавицы

[Гнезда х4]

Требования:

300 Живучесть.

300 Ловкость

300 Интеллект

Уровень (1)

Привязан к (Смертельный Удар)

Уровень Оружия (1)

При ношении увеличивает область адской ауры на радиус 5х5 метров и урон на 0.5%

Атрибуты / Навыки

[Увеличение] увеличивает урон после каждого успешного попадания на 2% (ограничение: максимум 5 раз)

[Горящий кулак] если активирован [Увеличение], покрывает оружие пламенем, основной урон от оружия увеличивается на 20%

Особый навык открывается на 2 и 3 уровнях оружия

Шкала/ Класс

Шкала Оружия [Запечатано]

Класс: легендарный

— Я думаю, что я нравлюсь Альфреду, в конце концов, он сказал, что я разрушаю игру, и в конечном итоге дал мне такое сильное оружие! Мило! Я должен опробовать его! — сказал Дэйв, надевая перчатки.

Требования не соблюдены!

Недостаточно очков Интеллекта

Недостаточно очков Живучести

Недостаточно очков Ловкости

Дэйв открыл окно статуса и посмотрел на отсутствующие требования.

Класс Апостол смерти

Имя Смертельный удар Раса Человек (Нежить)

Здоровье 30000+(1500) Мана 3000+(150)

Выносливость Не ограничена Ярость/ Концентрация 100

Интеллект 260+(13) Мудрость 310+(15,5)

Ловкость 260+(13) Маневренность 260+(13)

Живучесть 3000 Сила 260+(13)

Поглощение магии 1000 Поглощение урона 2000

Невосприимчивость 20%+(1)% — —

Реген. ОЖ 0,1/сек+(0) Реген. ОМ 1,1/сек+(0)

Реген. Выносливости + ∞ Реген. Ярости/ Фокуса 1сек

Титул «Всезнайка!»

Нераспределенные очки атрибутов

120 очков

Дэйв посмотрел на свои нераспределенные очки и улыбнулся, он, к счастью, использовал только 40 очков ранее, и сейчас у него было более чем достаточно, чтобы покрыть требования для ношения рукавиц.

Добавив 25 очков в каждой из трех характеристик, Дэйв смог носить перчатки. Благодаря титулу, оставшиеся характеристики соответствовали минимальным требованиям.

Надев перчатки, Дэйв был поражен их эксцентричным видом. Они выглядели как чешуйчатые руки из камня и имели изысканный и удобный вид.

Единственным недостатком было то, что Дэйв больше не мог использовать свой щит. И больше не имеет доступа к [Блок] и [Отражение]

Пока Дэйв любовался перчатками, он услышал низкое рычание теневого Тигра.

Дэйв дико ухмыльнулся.

Тигр набросился на Рыцаря Смерти, который заблокировал его и нанес ответный удар по передней лапе Тигра, заметно замедляя его.

Дэйв ждал, пока два рыцаря смерти накопят агро, чтобы тигр не атаковал кого-либо другого.

Затем он обезумел и ударил зверя. Хотя Тигр, из-за высокого уровня, не понес урона, Дэйв был в восторге от визуальных эффектов перчаток. Каждый раз, когда он наносил удар, перчатки начинали светиться и искрить.

После пятого удара они воспламенились.

Дэйв ухмыльнулся и сделал апперкот прямо по груди тигра, и тот тотчас воспламенился

[-0]

— Черт, интересно, каков был бы урон, если бы я использовал перчатки в PVP или против монстров моего уровня

Дэйв был в восторге от нового оружия и, как ребенок в рождественское утро, он все не мог наиграться со своей новой игрушкой, охотясь на нескольких других тигров и повышая уровни…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98**

Дэйв повел свою группу нежити глубже в долину, покинув ее после нескольких сражений с теневыми тиграми.

Дэйв получил большое количество добычи и лута от теневых тигров, с которыми он столкнулся, и у него было более чем достаточно ресурсов, чтобы сделать два Теневых набора, рецепт создания которых упал с первого теневого тигра, которого он убил.

— Теперь мне нужна кровь теневого червя, чтобы у меня было все, что нужно, остальное можно купить на аукционе

Но независимо от того, как далеко Дэйв заводил свою нежить, он не находил ни теневых червей, ни обычных монстров.

В скалистой области, в которой он находился, монстры, очевидно, отсутствовали. Дэйв нашел это странным.

— Вы, ребята, пойдите вперед и все разведайте, — приказал Дэйв Сумрачным Лордам.

Десять Сумрачных Лордов нырнули под землю и каждый из них выбрал разное направление.

Дэйв остановился и стал ждать информации от Сумрачных Лордов. Но даже после десяти минут поисков, Сумрачные Лорды вернулись ни с чем.

— Нам, вероятно, следует направиться на север, к горящим высотам. Рыцарь бездны Самаэль отправился туда, там должны быть демоны.

Дэйв приказал своему батальону идти на север.

Группа нежити выглядела слишком заметной, идя по каменистой пустыне, без других признаков “жизни”. Тем не менее, в их поле зрения не попадался никто или ничто, что могло вызвать у них беспокойство.

Отсутствие монстров немного нервировало Дэйва, время от времени он оглядывался, боясь засады.

Он все- равно послал двух Сумрачных Лордов разведать путь, потому как опасался, что может неожиданно столкнуться с монстрами.

После часовой прогулки Дэйву стало скучно.

Пейзаж этого места не менялся, и все, что здесь было — огромная мертвая скалистая земля без единой пряди травы.

Взгляд Дейва пронеся по окрестностям, пока он не увидел пылающий столб, стоящий вдалеке.

— Должно быть, мы все ближе к горящим высотам, — сказал Дэйв со вздохом облегчения, так как от скуки он становился все более нервным.

И как только в нем заиграла надежда, земля задрожала, и из под земли появилось чудовище.

Вместе с его появлением, повсюду стали разлетаться камни и куски земли, два Сумрачных Лорда даже упали с неба, получив огромный урон от падения.

Существо такого же размера, как Драхма, смотрело на них.

Это было огромное каменное существо с цепью на шее, и свисающее с нее манжетой.

— Земной голем?

Земляной Титан

Уровень 750

Класс (Уникальный- Древний)

Ранг [Хаос]

Уровень Опасности: ☠☠☠☠

Имя ???

Мана ???

ОЖ ???

Навыки ???

Земляные титаны были миролюбивыми существами и нападали только в том случае, если их беспокоили или преследовали.

Тем не менее, это последняя особь этой расы, которая из- за одиночества сошла с ума.

Оказавшись в рабстве у Короля Ада, земляные титаны потеряли веру в жизнь и стали свирепыми монстрами, несущими смерть и разрушение.

— Ах, черт. Всем отступить! — Прокричал Дэйв, лицо которого побледнело.

У них не было никакого способа уничтожить это существо, даже нежить самого высокого уровня под управлением Дэйва не сможет сделать и вмятины на его теле из- за разницы уровней. И теперь, когда монстр отрезал им путь к горящим вершинам, Дэйву нужно было сделать крюк.

Однако у земляного титана была другая идея.

Он взревел и ударил руками о землю, поднял огромный валун и бросил его на группу Дейва.

Дэйв долго не раздумывал и активировал [Бастион], получив 0 урона, когда на него упал валун.

Некоторым сопартийцам Дэйва не повезло, и они получили огромный урон от удара Земляного Титана.

Сумрачные Лорды первыми ушли невредимыми от атаки, так как нырнули под землю, в то время как один из рыцарей смерти Дейва уже имел критический уровень запаса ОЖ, хотя получил всего один удар, и тот от валуна.

— Рассредоточиться! И бежать! — крикнул Дэйв, прибавил шагу и стал убегать как можно дальше от земляного титана.

После напряженных моментов Дэйв и остальные члены его группы были далеко от агро- диапазона Титана.

Титан успокоился и вернулся под землю, ожидая, когда на его пути появится еще одна неудачливая добыча.

— Боже, это было близко, — сказал Дэйв, пересчитывая оставшихся в живых сопартийцев.

— Черт, я так просто потерял 10 единиц нежити, мне нужно быть осторожнее, — сказал Дэйв, глядя на горящие высоты.

Но затем он увидел отряд нежити, идущий уверенными шагами к ним. Сотни, тысячи … или даже больше нежити, у большинства из которых были посохи, за исключением первой группы, ведущей фронт, которая состояла из Рыцарей Смерти с башенными щитами и длинными изогнутыми мечами.

Армия нежити, идущая к ним, была внушительной и имела могущественную ауру.

— Должно быть, это армия, о которой говорила Дельвина, что атакует вторую рейд зону … во главе с Рыцарем Бездны Лордом [Даглой]

Но как только Дейв заметил их направление, его сердце чуть не остановилось.

Дэйв поспешно побежал к этой армии. Его оставшаяся нежить последовала за ним.

Как только Дейв подошел к армии, тысячи нежити остановились на своих местах.

Рыцари смерти бдительно смотрели на Дэйва, некоторые заклинатели даже начали готовить заклинания, дабы атаковать его.

— Стой! — Рыцарь Смерти взревел на Дэйва.

— Что ты здесь забыл? — сказал Рыцарь Смерти.

— Вы должно быть Армия под командованием Лорда [Дагла], да? — сказал Дэйв.

Рыцарь Смерти не подтвердил, но и не опроверг заявление Дэйва, поэтому Дэйв стал немного напряжен.

«Я ошибся и это другая часть легиона Нежити?”

— Вам следует обойти это место, а не идти напрямик, — сказал Дэйв.

— Кем ты себя возомнил, приказывая армии сделать крюк! Назови свое имя и звание! — закричал Рыцарь Смерти на Дэйва.

Услышав его слова, Дэйв нахмурился.

— Я Кис’Штинбрах, капитан нежити и командир батальона 2705!

— Капитан нежити приказывает армии сделать крюк, не слишком ли ты самоуверен?

— Я никому ничего не приказывал! Там нас поджидает древний монстр! Если вы подойдете слишком близко, вся армия будет уничтожена!

Рыцарь Смерти нахмурился, когда посмотрел на Дэйва, а затем его взгляд приземлился на Рыцарей Смерти позади Дэйва.

— Это правда? — Рыцарь Смерти, принадлежащий к армии спросил Рыцарей Смерти под коммандлованием Дейва.

Но рыцари смерти Дэйва не ответили. Они были под командованием Дэйва, и если их не спросит другой командир более высокого ранга, они не ответят.

Рот Дэйва раскрылся, когда он хотел что- то сказать, но рядом с ним появился человек.

— О, это же ты! — сказал человек, который буквально появился из воздуха.

Дэйв узнал этот голос, когда повернулся и увидел улыбающегося ему Лича.

Лич Ду’Ража

Уровень 520

Звание — Лич — (Рыцарь Судьбы)

Ранг (Мифический)

Дружелюбный

ОЖ (???)

МАНА ???)

ИМЯ (???)

Навыки (???)

Один из сильнейших командиров армии под командованием Архи- Лича (Дагла), командира всех магов Легиона Нежити

Ду’Ража был захвачен после того, как ему не удалось устранить Ледяную Королеву. Его сила была подавлена, и он был заключен в ледяном дворце.

Теперь, получив свободу, он вернулся служить Лорду Дагле, распространяя повсюду имя короля нежити.

— Ах, ты ли это, Ду’Ража! — сказал Дэйв с улыбкой

— Какая дерзость! — взревел Рыцарь Смерти, который ранее обращался к Дэйву.

Сердце Дейва дрогнуло, а Рыцарь Смерти добавил

— Как ты смеешь произносить имя нашего Лорда без титула!

— Успокойся, — сказал Лич, — это тот, кто освободил меня из тюрьмы этой милой ледяной королевы, я обязан ему своей свободой. И он волен использовать мое имя, как он хочет. -Сказал Лич.

Хотя Лич выглядел спокойным, он ввсе равно заставил рыцаря смерти склонить голову и извиниться

— Глубоко извиняюсь, я не знал, кто вы такой

— Все в порядке, — сказал Дэйв

— Итак, молодая нежить, что привело тебя сюда? — спросил Лич.

— Я был на миссии с лордом Самаэлем, боюсь, я не могу говорить о деталях, но после того, как мы расстались, я бродил в поисках других возможностей. Тем не менее, я встретился с опасным монстром, и когда я увидел, что вы направляетесь к нему, я хотел предупредить вас.

— Хм, ты был с Лордом Самаэлем, это интересно. Но ты должен помнить, что я все еще готов включить тебя в свое подразделение, как только ты достигнешь ранга Рыцаря Смерти, я не хочу, чтобы кто- то другой выхватил тебя из моих костлявых рук, — сказал Рыцарь судьбы с улыбкой.

— Но, ты только что упомянул монстра, как он выглядит?

— Это земляной Титан, он прямо под землей на той поляне

Все Рыцари Смерти ахнули, когда услышали, как Дэйв упоминает Земляного Титана.

— Земляной Титан? Они все еще существуют в этом мире? — С каплей скептизма спросил Лич

— Да, я видел его своими глазами.

— Хммм. Хорошо, мы сделаем крюк, но сначала мне нужно поговорить с лордом Даглой … Эй, хочешь с ним встретиться? — сказал Лич

Глаза Дэйва на мгновение засияли и он сказал

— Почему бы и нет.

Всякий раз, когда он встречался с рыцарем бездны, ему давали квест. И до сих пор это были лучшие квесты, которые делал Дэйв, и все давали отличные награды.

— Тогда следуй за мной, — сказал Лич, и армия нежити создала проход для дуэта, что шел прямо к центру всей армии

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99**

Дэйв следовал за Ду’Ражей до самого центра армии нежити. Сотни пар глаз смотрели на него, идущего рядом с Ду’Ражей, но никто не говорил ни слова. В конце концов, тот, кто идет рядом с их командиром, должен быть важной фигурой.

Дэйв поднял глаза, и увидел, как четверо рыцарей смерти держали костяной трон, на котором сидел истощенный Драугр с короной на голове.

Драугр носил изысканный фиолетовый бархатный халат, а на его лице так и читалась лень.

В его правой руке была трость с человеческим черепом в качестве ручки. Также, в череп было инкрустировано два красных алмаза, что сверкали, когда на них падал свет

— Ду’Ража, почему ты остановил марш? — спросил драугр на троне.

— Лорд Дагла, это молодая нежить, о которой я тебе говорил. И у него есть важная информация, — сказал Ду’Ража.

Изможденный драугр вопросительно взглянул на Дэйва и сказал:

— Говори …

— Лорд Дагла, — сказал Дэйв, — тут рядом в засаде сидит Земляной Титан. Если армия продолжит идти нынешним путем, она столкнется с ним, и я считаю, что будут ненужные потери. Я рекомендую вам сделать крюк, если ваша светлость желает без проблем покорить Горящие Высоты

-Хм … древние титан… неудивительно, что мы не столкнулись с демоническими существами на нашем пути, но мы не можем сделать крюк, — сказал рыцарь Бездны.

Дэйв прищурился. ‘Этот парень думает, что сможет убить древнего монстра 750 уровня? Должно быть, он сумасшедший’

— Сэр, я советую вам еще раз все обдумать, это могущественный -враг …, — продолжил Дэйв

— Молчать.- Сказал Рыцарь Бездны, — ты думаешь, я не знаю, насколько сильны древние монстры? Но мы не можем сделать крюк, ибо тогда нам потребуются месяцы, чтобы добраться до горящих высот. Посмотри на свое окружение.- Сказал рыцарь Бездны, указывая на близлежащие скалы.

По-видимому, Дэйв не заметил, что единственный путь к горящим высотам был там, где сидел титан. И везде были слишком крутые скалы и утесы, чтобы через них могла перебраться армия.

Если армия сделает крюк, им нужно будет вернуться туда, откуда они пришли, и пойти другим путем. Не говоря уже о том, что если они слишком медленно атакуют вторую рейдовую зону, вражеская армия, которая в настоящее время направляется к нежити, будет уведомлена и вернется, чтобы укрепить горящие высоты, что значительно затруднит атаку нежити.

Эта атака должна была быть подлым вторжением, когда армия противника решила напасть на границу нежити и ушла со своей базы. Отрезав путь снабжения демонической армии вместе с Лордом Самаэлем, они уже нанесли огромный удар по демонической армии, и теперь, если они пойдут в обход, все это было бы бессмысленно. Они должны ударить, пока железо еще горячо.

И тут Дэйв растерялся. Если армия не сделает крюк, они будут уничтожены древним титаном или, по крайней мере, потеряют большое количество войск, что значительно затруднит вторжение.

— Я слышал, что ты придумывал удивительные методы, чтобы помочь Легиону нежити, — сказал лорд Дагла

Дейв нахмурился, ’что этот парень планирует?’

— Спасение Драхмы и Ду’Ражи оказало огромное влияние на усиление всего Легиона

Дэйву не нравилось, к чему велся этот разговор, но Лорд Дагла продолжал говорить

— Что Вы имеете в виду, сэр — спросил Дэйв.

Рыцарь Бездны улыбнулся и сказал:

— Твоя задача состоит в том, чтобы позаботиться об этой неприятности, независимо от того, как ты это сделаешь, но выиграй армии время

Скрытый Квест!

Лорд Дагла поручил вам позаботиться о древнем титане. Найдите способ помочь армии нежити достичь горящих высот без жертв.

Этот квест нельзя отменить!

Отказ от квеста приведет к тому, что вас заклеймят как предателя расы нежити!

Сердце Дейва екнуло, ‘это абсурд! Я хотел квест, а не самоубийственную миссию!’

Ду’Ража вопросительно посмотрел на Лорда Даглу, но все еще не высказал своих мыслей и сказал Дэйву

Пусть благословение короля нежити будет с тобой, парень.

Рыцари Смерти и заклинатели, окружающие Дэйва, с нетерпением ожидали решения Дэйва.

Дэйв оглянулся на местоположение древнего титана и глубоко вздохнул.

Должен быть выход из этой ситуации, каким бы нелепым ни был квест, всегда есть способ его решить.

Дэйв подошел к месту, где спал древний Титан, и встал за несколько метров до агро диапазона Титана.

Пристальный взгляд тысяч нежити был направле на него.

— Я пойду… я атакую и дам вам всем шанс … шанс пройти мимо… — пронесся грубый голос нежити, который стоял за Дэйвом.

Дэйв знал, что это говорит его любимый Гуль

— Спасибо, приятель, но тебе не нужно рисковать собой, я думаю, у меня есть способ. Это рискованно, но стоит попробовать.

Дэйв утешил храброго гуля.

Вытягивание Агро Титана может быть доступным вариантом, но этого недостаточно. Он мог вытянуть его с нежитью, но это слишком рискованно, так как он мог просто осыпать их бросками камней, что уничтожило бы их, и у Дэйва было очень мало навыков, которые могли бы спасти его от нападения Титана.

Не говоря уже о том, что армия должна была воспользоваться шансом пройти мимо, когда Дэйв на самом деле будет отвлекать титана. Проход всей армии потребует по крайней мере 10 минут, и Дэйв со своей группой не сможет так долго удерживать агро титана

— Все, отойдите немного назад.

Сказал Дэйв и посмотрел на свои навыки.

Все уже откатилось, даже Бастион, поэтому, если все будет плохо, и его план провалится, он все еще может спасти свою шкуру.

Дэйв прошел несколько шагов вперед, ступая в диапазон угро Титана, но ничего не произошло.

Пока все хорошо, — сказал Дэйв и прокричал во все горло

— ЗЕМЛЯНОЙ ТИТАН! — крикнул Дэйв

Ничего не произошло

— Я знаю, что ты ненавидишь короля АДА! — сказал Дэйв

В этот момент земля задрожала, и титан поднялся из-под земли.

— Ты!!!

Проревел Титан, враждебно посмотрев на Дэйва

— ТЫ ЗНАЕШЬ О ДЕЯНИЯХ КОРОЛЯ АДА! КАК ТЫ СМЕЕШЬ ПРИЗЫВАТЬ МЕНЯ!

Тело Дейва содрогнулось от голоса титана, угрожающе смотревшего на него.

‘Ну, была ни была’, — подумал Дэйв.

Дэйв взял в руку кулон и показал его Титану.

— Я уже убил одного из Присягнувших на Верность! — сказал Дэйв, показывая кулон великану.

Гигант приблизил свое лицо к Дэйву, чтобы посмотреть на крошечный кулон.

Когда Титан наклонился к Дэйву, тот бессознательно сделал шаг назад. Один только размер головы титана был похож на здание, которое вот-вот упадет.

— Ты не лжешь…это кулон слуг короля ада, они становятся такими, как только надевают его…но я вижу, что ты слишком слаб, чтобы противостоять гневу его Присягнувших на Верность…как ты это сделал?

— Я обрушил на него Утес, используя замороженные души… — сказал Дэйв, так как он не собирался лгать титану.

Титан улыбнулся, услышав это, по всему его лицу прорезались трещины, как только он услышал объяснение Дейва.

— Так им и надо! Эти существа слишком дикие! Они все заслуживают смерти! — сказал Титан с враждебностью в глазах.

Красная метка над Титаном изменила цвет и стала желтой. Это указывает на то, что уровень враждебности по отношению к Дейву снизился.

— Тогда зачем ты пришел сюда, нарушая мой покой?

‘Наконец теперь с ним можно прост опоговорить’

— Я служу королю нежити, а он планирует править Преисподней! — прямо сказал Дэйв

Метка над Титаном начала мерцать между красным и желтым.

— Но! Я обещаю вам одно — сказал Дэйв, — я обязательно отомщу за ваших павших соратников, наша армия планирует захватить горящие высоты, еще больше увеличив свое влияние. Наш король нежити милостив и не побеспокоит вас, и позаботится о правосудии за ваших братьев. Сказал Дэйв

Все, что сказал Дэйв, было чепухой, но это был единственный способ заставить титана сотрудничать.

— Еще один король! Еще один тиран! — сказал Титан

— Если ты не веришь в Короля, тогда верь в меня! Я не отступлюсь от своего слова! Все, что мне нужно, чтобы ты пропустил нас, никто не потревожит твой покой.

— Лучше бы тебе сдержать свое слово… я был порабощен, когда был слаб, теперь с моей нынешней силой, даже король Ада не может остановить мое неистовство, не говоря уже о короле нежити, если твоя раса осмелится обмануть меня, тогда я проберусь в ваш дворец и обрушу свой гнев на твоего короля! — сказал Титан.

— Спасибо за понимание, я даю вам слово, что с вами ничего не случится, — сказал Дэйв

Титан проигнорировал Дейва и прошел несколько сотен метров, затем погрузился под землю и уснул

Выражение лица Дейва смягчилось, когда он уверенно шагнул назад к армии нежити.

Рыцари смерти смотрели на Дэйва с удивлением, хотя и не слышали его разговора. Простого факта, что он смог «говорить» с древним Земляным Титаном и заставить его отступить, было достаточно, чтобы удивить их.

Армия разделилась, и Дэйв вошел внутрь, где он заметил ошеломленный взгляд рыцаря Бездны и неловкую улыбку на лице Ду’Ражи.

— Дело сделано, лорд… армия теперь может двигаться беспрепятственно. Сказал Дэйв

— Как ты его убедил? — спросил Рыцарь бездны, не веря своим глазам.

— Я только пообещал Титану, что никто не будет беспокоить его, по крайней мере, никто из нашего легиона нежити.

— Ты обещаешь ему что-то, над чем у тебя нет власти? — спросил Рыцарь Бездны.

— Нет никакой разницы в том, будет Легион Нежити блюсти это обещание или нет, ведь моя задача состояла в том, чтобы наша армия смогла пройти дальше, вы все равно можете игнорировать то, что я ему обещал, но я рекомендую этого не делать, он сказал, что теперь может сам поколебать влияние короля Ада, хотя я не знаю, кто этот король, все, что я знаю, так это то, что он может быть сильнее нашего короля

Лорд Дагла не опроверг утверждение Дэйва о том, что Король Ада может быть сильнее короля нежити, и поэтому Дэйв подумал, что это правда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100**

Дэйв шел вдоль десятков тысяч единиц нежити. Они неуклонно, организованно и дисциплинированно продвигались вперед.

Хотя нежить не боится, некоторые задержали дыхание, проходя рядом со спящим Титаном.

Титан не двигался и не беспокоился о марширующей армии, он уже заключил сделку с Дэйвом, и позволил армии пройти, если они не помешают ему.

Горящий столб на дальнем расстоянии служил маркером горящих высот. Огромная земля, заполненная похожими колоннами, горящими повсюду.

— Ду’Ража, что означают эти горящие столбы? — спросил Дэйв.

— Говорят, что эти столбы служат надгробными плитами для павших рыцарей короля ада. Сам король — могущественное существо, и я могу сказать, что его сила сравнима с нашим королем. Но из-за способности наших сородичей воскрешать мертвых, король ада использовал эти столбы как надгробие и как сдерживающее средство против некромантии.

— Как так? спросил Дэйв

— Каждый раз, когда один из сильнейших сторонников короля Ада умирает, над ним появляется такой столб, что не дает нам возможности воскресить эту сущность и принять в свои ряды, — сказал Ду’Ража

Глядя на многочисленные столбы вдалеке, Дэйв понял, что здесь, должно быть, происходили великие битвы.

— Я так понимаю, ранее, Легион нежити уже пытался вторгнуться в этом место? — спросил Дэйв.

— Да, это было давно, когда наш король нежити был гораздо более могущественным, именно здесь король был предан своим соратником. Если бы королю удалось заполучить эту землю, вся преисподняя могла принадлежать ему. Но презренный предатель выступил против нас, использовал помощника Ордена Черного черепа и сообщил королю ада о вторжении, поэтому они были готовы к бою, и мы потерпели большое поражение от рук короля ада

— Глядя на количество столбов , я думаю, что вы не отступились без боя.

— Ха! Воистину, ну а кто мы по твоему! Мы нежить, мы никогда не голодны! НИКОГДА НЕ УСТАЕМ! И НИКОГДА НЕ БОИМСЯ!

Прокричала вся армия!

— НИ ГОЛОДА! НИ УСТАЛОСТИ! НИ СТРАХА!

Этот клич потряс сердце Дэйва. Армия всю дорогу кричала этот клич, из-за чего волосы на спине Дэйв встали дыбом

— Правда, нежить ничего не боится, даже перед поражением они будут сражаться до последнего вздоха, они уже мертвы, что еще может с ними случиться?

Дэйв улыбался, он был рад, что оказался среди нежити. Самая ненавистная раса в любой VRMMORPG, которую он когда-либо играл, теперь была его семьей. Он один из них и сделает все для них.

На данный момент все уважали Дэйва, он был всего лишь нежитью низкого ранга, но все они уважали его, за спасение многих из своих начальников, за то, что он помог захватить границу нежити и за то, что убедил древнего титана уступить им место.

За все это Дэйв стал их семьей.

Семейное тепло это то, чего Дэйв никогда ранее не испытывал, и теперь что-то вроде маленького семени начало цвести в его сердце. Чувство принадлежности. Членство и понимание.

Дэйв улыбнулся и уверенными шагами прошел вдоль армии мертвых.

Они проходили колонны за колоннами, которые заметно увеличивались в количестве, а на дальнем расстоянии на вершине большого холма, почти размером с небольшую гору, стояла красная крепость. Крепость имела четыре спиральные башни, по одной в каждом углу.

Эти башни были соединены высокими и крепкими стенами. А за крепостью стоял огромный действующий вулкан, служивший барьером, предотвращающим атаки из-за нее.

Вокруг холма был естественный ров с лавой, защищающий крепость.

— Ничего себе, это будет нелегко, — сказал Дэйв, заметив, что мост крепости был поднят.

Вдали раздался звон колоколов, и четыре башни по углам крепости загорелись пылающим пламенем.

— Они подали сигнал тревоги, — сказал Ду’Ража с мягким выражением лица.

-Как вы планируете пересечь ров? — Спросил Дэйв.

-Эх, ну, просто пройдем по лаве. Многие из наших братьев умрут, но их тела станут временным мостом, используя мою ледяную магию, я могу сделать его стабильным на некоторое время, чтобы мы непосредственно шли и атаковали ворота. Как только ворота опустятся, мы сможем уничтожить их изнутри.

Как ни в чем не бывало сказал Ду ‘ Ража

Дейв повернулся, чтобы вопросительно взглянуть на Рыцаря Бездны, Даглу

Рыцарь Бездны выглядел таким же спокойным, когда услышал план Ду’Ражи, так как он, вероятно, уже знал об этом.

— Не будет ли это огромной потерей войск? У вас нет осадного оружия? Или лестниц? Что-нибудь, что можно использовать, чтобы пересечь ров? — спросил Дэйв.

Ду’Ража смущенно посмотрел на Дэйва и сказал.

— Мы все забыли…

Дэйв закрыл лицо ладонью и подумал, “эти ребята…если бы я не появился, и они решили бы пройти мимо Титана, у них, вероятно, осталось бы меньше половины своих нынешних сил, и если бы они убили еще больше соратников, чтобы сделать мост, то потеряли бы еще больше войск. Какого черта, о чем они думают! И это их план? Конечно, нежить многочисленна, но что, черт возьми, с ними не так, зачем тратить численное преимущество своим дырявым планом. Я удивлен, что они все еще смогли выжить в преисподней!

— Парень, у тебя есть план получше? — спросил Рыцарь Бездны.

Дэйв собирался покачать головой, когда между ним, Ду’Ражей и рыцарем Бездны, появилась тень.

— Лорд Самаэль!- сказал Дэйв, когда увидел появившегося Гуля

— И ты здесь. Интересно. Дагла, почему армия остановилась, нужно нападать на крепость, они уже забили тревогу, и я считаю, что у нас есть несколько часов, прежде чем информация достигнет ушей армии у границ нежити. Если армия вернется, эта миссия провалится.

— Я знаю, Самаэль, тогда давайте атаковать!- сказал он, но не успел дать приказ, так как его прервал Дэйв

— Подождите! У меня есть идея!

Дэйв сказал.

— Какая? — спросили Самаэль и Дагла одновременно.

Глаза Дэйва заблестели, ион погладил бороду, прежде чем ответить, а на его лице засверкала улыбка

— Лорд Самаэль, у вас все еще есть эти замороженные души?

— Хм? Да, но они не будут полезны против стен крепости, эти стены пропитаны магией, которая сведет на нет эффект замороженных душ, как только они войдут с ними в контакт

— Мы не будем атаковать стены душами, — сказал Дэйв с ухмылкой

— Видите вон тот вулкан? Спросил Дэйв.

Трио подняло глаза вверх.

— И что? спросил Самаэль.

— Сколько времени вам потребуется, чтобы добраться туда?

— Я могу добраться туда менее чем за полчаса. Но зачем?

— Тогда сделайте кое что для меня, — сказал Дэйв, поведав сво план Самаэлю.

Услышав слова Дэйва, Самаэль растерялся.

— Я не понимаю, чем это поможет… — сказал Самаэль

— Просто доверьтесь мне

— Хорошо, — сказал Самаэль и исчез из поля зрения.

— Что ты ему сказал? — Спросил Ду’Ража

— Скоро увидите, Лорд Дагла, могу я попросить вас приостановить наступление армии на 30 минут?

— Что ж, Самаэль уважает тебя, пусть будет так! Ду’Ража, дай армии отдохнуть некоторое время. Мы возобновим атаку через 30 минут!

Время медленно шло, а взгляд Дейва не отрывался от горы.

Ду’Ража все еще был озадачен заданием, которое Дэйв дал Самаэлю, но не задавал больше вопросов и просто ждал.

Вскоре вдалеке раздался взрыв, и на лице Дэйва появилась широкая улыбка.

— Сейчас начнется, — сказал Дэйв

Мгновения спустя, ров с лавой, который окружал крепость, начал становиться все темнее и темнее с каждой минутой, и поток лавы значительно замедлился.

— Что происходит? — спросил Дагла, когда заметил изменения.

— Проще говоря, я попросил Самаэля использовать замороженные души, чтобы перенаправить поток лавы, идущий из вулкана. Как только поток будет перенаправлен, магма вокруг крепости остынет, и мы сможем пройти по ней, не нужно жертвовать кем либо. Лорд Дагла, теперь вы можете отдать команду атаковать

Лорд Дагла прозорливо улыбнулся и приказал

— Легион нежити! ПРИШЛО ВРЕМЯ ВЕРНУТЬ ЗЕМЛЮ, КОТОРАЯ ИЗДАВНА БЫЛА НАШЕЙ! ВПЕРЕД!

Нежить пошла в атаку, и Дэйв знал, что как только нежить достигнет ворот крепости, начнется массовая бойня. Он не мог быть менее взволнован, даже если бы захотел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101**

Нежить шла по коре, которая образовалась над лавой, и, хотя высокая температура никуда не делась, это не сильно мешало продвижению Легиона.

Как только нежить добралась до ворот, демоны на стенах крепости начали стрелять в них огненными шарами и стрелами, но нежить не дрогнула и не отступила, непосредственно атакуя поднятый мост.

У некоторых рыцарей смерти были большие молоты, которыми они со всей силы били по мосту. Издалека можно было услышать эхо, образованное их атаками, похожее на устойчивое биение барабана.

Маги кастовали заклинания против деревянного моста, кромсая его с каждой атакой.

Дэйв стоял далеко от диапазона заклинаний демонов.

— Мы должны быть в состоянии разрушить ворота в считанные минуты, — сказал Ду’Ража.

Дэйв мог ясно видеть, что шкала ОЖ поднятого моста быстро уменьшается от постоянного шквала атак нежити.

Раздался громкий взрыв, и деревянный мост развалился на куски, но, прежде чем нежить двинулась вперед, два неповоротливых гиганта вышли из ворот, ревя и отмахиваясь от Рыцарей Смерти, которые окружали ворота.

Это были два больших волосатых Минотавра, у них были огненно-красные глаза, а их рога были кромешно-черными и острыми, как мечи.

Демонический телец (Вид)

Уровень 550

Ранг(Мифический)

Уровень Опасности ☠☠☠☠☠

ОЖ 800,000

Урон 120,000 — 140,000

Мана 40,000

Защита 40,000

Умения

[Дикий размах] — Телец дико размахивает своим серпом, применяя эффект нокдауна и нанося 200% урона

[Необузданная сила] когда ОЖ Тельца падает ниже 50%, он наполняет себя силой Хаоса и увеличивает скорость атаки и урон на 10% за каждые потерянные 10% ОЖ.

Демонический телец — мутировавший вид тельцов. Они появляются после того, как подвергаются воздействию силы хаоса в течение длительного периода времени.

— Эта штука сильна… — сказал Дэйв

— Не волнуйся, мы приготовились к худшему, — сказал Ду’Ража

— Орн! Гейл! Позаботьтесь об этом! — сказал рыцарь бездны, Дагла.

— Как прикажете!- ответили оба, что были рядом с рыцарем Бездны.

Эти двое были Драуграми, и выглядели довольно похожими на Дэйва, за исключением доспехов. Их доспехи поблескивали золотом, как если бы они были своего рода королевской гвардией.

Орн — Убийца Рыцарей

Уровень (Мифический)

Уровень Опасности — Союзник

Уровень 550

(Рыцарь Судьбы)

Урон ???

Мана ???

Имя ???

Навыки ???

Орн, известный мясник Легиона нежити, прославил свое имя тем, что убил тысячу рыцарей в битве в одиночку.

"Я убил тысячу рыцарей, что значит еще один?"

Гейл сломанное лезвие

Уровень (Мифический)

Уровень Опасности — Союзник

Уровень 550

(Рыцарь Судьбы)

Урон ???

Мана ???

Имя ???

Навыки ???

Гейл при жизни был сильным воином, и стал еще более свирепым, когда превратился в нежить. Он известен тем, что владеет сломанным мечом, который никогда не предал его.

"Даже со сломанным мечом, я все еще могу убить тебя!"

Эти два рыцаря судьбы бросились навстречу неистовым Демоническим Тельцам.

Почти в то же время два рыцаря судьбы достигли демонов, каждый из них схватил по одному из рогов каждого тельца и и отбросил их.

Сцена выглядела комичной для Дэйва, так как два, на вид, бывших человека, смогли откинуть с одного удара двух огромных минотавров, как если бы они были сделаны из пластиковой пены.

Оба Тельца, естественно, полетели вдаль, разлетаясь кто в лево, кто в право от армии нежити, и каждый был отделен от основной битвы своим противников в виде Рыцаря Судьбы, а затем, оба тельца встретили свой конец.

Дэйв не знал, смеяться ему или плакать от абсурдности происходящей ныне ситуации.

Рыцари Смерти в унисон закричали, а затем атаковали ворота, где их встретили сотни демонов.

Нежить некоторое время была парализована битвой, но число воинов-нежити было больше, и ход битвы быстро изменился в их пользу. Армию демонов составляли, в основном, горгулии и другие типы человекоподобных демонов, которых Дэйв не мог осмотреть из-за большого расстояния.

Число погибших демонов значительно увеличилось, и нежить прочно обосновалась у упавших ворот.

Дэйв услышал громкий крик, когда бронированный демон вышел из ворот. Он был на два фута выше большинства Рыцарей Смерти и держал в правой руке булаву.

Что примечательно, над головой этого демона висел огромных размеров черный череп.

— А вот и Рейд-босс

— Самаэль, я доверяю его тебе, — казал Рыцарь бездны Дагла Самаэлю, который снова появился из воздуха.

— Мне нужна хорошая растяжка, — сказал Рыцарь Бездны Самаэль, ринувшись к бронированному демону.

Дэйв вздохнул в своем сердце, он знал, что у него больше нет роли в этом бою. Нежить явно выигрывала бой .

Однако, когда из-за скуки он осмотрелся, то заметил, что столбы, окружающие их, на мгновение вспыхнули пламенем.

Дэйв нахмурился, заметив эти изменения.

— Что-то здесь не так, — пробормотал Дэйв.

Ду’Ража был ближе всего к Дэйву и повернулся, чтобы посмотреть, куда Дэйв смотрит.

— В чем дело? — спросил Ду’Ража, однако не заметил перемен, произошедшие на столбах.

— Тебе не кажется, что все идет слишком гладко? — спросил Дэйв.

Битва еще не закончилась, но все уже было очевидно, и Дэйв не мог не думать, что что-то не так.

Сила демонов была далека от той, которую он представлял, хотя основные силы их армии и ушли на границу нежити. Оборона крепости горящих высот была слишком низкой.

Не было разведчиков, с которыми они встречались раньше, не было врагов на расстоянии, только эти жуткие пылающие столбы.

— Ду’Ража, я думаю, мы должны взять крепость как можно скорее. У меня плохое предчувствие насчет этой битвы

Чем дольше нежить разрушала крепость, тем более тревожным становился Дэйв.

Почти в тот же момент каждый столб в горящих высотах взорвался, и в их основании всыхнуло пламя

Из-под земли начали появляться руки, вместе с тысячью существ, вылезающих из-под земли

— Демоны! — крикнул Дэйв, глядя на ужасающую сцену.

Эти демоны имели одинаковый внешний вид, они носили броню, похожую на броню рейд босса, а на спине у них были крылья, похожие на крылья летучих мышей.

Также, из их лбов торчали рога, на кончике которых горело небольшое пламя, словно факел

Эти демоны владели большими мечами и башенными щитами, в процессе окружая армию нежити.

Лицо Даглы помрачнело.

— Король Ада обратился к некромантии! — сказал Архи-Лич Дагла.

— Разве вы не говорили, что павших воинов Короля Ада нельзя оживить некромантией? — Дэйв спросил Ду’Ражу.

— Да, нельзя, не нашей некромантией. А это, вероятно, особый навык короля Ада, что-то вроде временного воскрешения, я вижу их жизненную силу, она сильна, но она медленно угасает, они не должны долго оставаться в живых, но до тех пор…нам нужно их пережить!

Лич Ду’Ража медленно взмыл в воздух, начав призывать бурю.

Небо потемнело, и с небес начал падать град.

Температура резко упала, и град начал увеличиваться в скорости и размерах.

Рядом с Архи-Личом было огромное количество нежити, множество магов, которые ему помогали, однако, большинство были рукопашниками.

— Встать в строй!- сказал лорд Дагла.

Рыцари смерти перегруппировались, встав в линию, словно дамба, защищая заклинателей позади себя.

Они поставили свои щиты рядом друг с дружкой, и стояли неподвижно, как железная стена. Их копья вырывались из маленьких отверстий, расположенных сбоку от щитов.

Заклинатели за рыцарями смерти начали готовить заклинания .

Когда бронированные демоны подобрались ближе, Дэйв воспользовался шансом осмотреть одного из них.

Демонический Рыцарь (Воскрешен)

Эпический Уровень

Уровень Опасности ☠☠☠

Уровень 450

ОЖ 400,000

МАНА 20,000

ЗАЩИТА 20,000

УРОН 60, 000 — 80, 000

Эти падшие рыцари когда-то были сильнейшей армией короля ада. После того, как они пали, Король Ада использовал на них великое заклинание, которое может влить в них жизнь, когда в этом появится необходимость.

Теперь, когда они временно вернулись в мир живых, они не перестанут сражаться за своего короля. До своего самого последнего вздоха.

Время до окончания воскрешения: 59 минут.

Лицо Дейва скривилось. Более половины сил нежити атаковали ворота крепости. И если демонические рыцари присоединятся к битве, исход битвы будет разрушительным.

Мало того, что захватить крепость будет гораздо сложнее, но и Дейв может легко потерять свою жизнь, если попадет под перекрестный огонь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102**

— Это не сработает, нас просто размажут между крепостью и только что воскрешенными рыцарями, — проворчал Дэйв.

Лицо лорда Дагла исказила злость. Количество единиц в воскрешенных отрядах было куда больше, чем число нежити в его армии.

Большинство бойцов армии лорда Дагла осаждала крепость, и требовалось время на ее захват. А времени то и не было.

Если Дагла уберет некоторое количество войск с осады, то это грозит ему провалом в ее захвате.

Лорд Дагла приподнял череповидный посох и закастовал.

— Присоединяйтесь к параду мертвых, позвольте тьме поглотить вас! Ритм вашей жизни замедляется, как только я пою музыку смерти!

Небеса поглотил темный туман, и вокруг лорда Даглы раскинулась новоиспеченная армия нежити.

Туман стал рассеиваться, и при этом стал уменьшать количество здоровья врагов Даглы, а также замедляя их скорость и реакцию.

Вы поражены песней Смерти

Так как вы нежить, то вы получаете 200% к регенерации здоровья.

+10% к физическому и магическому урону.

-5% снижение получаемого урона.

+20% к скорости передвижения.

10% увеличение наносимого урона врагам, которые поражены песней Смерти.

+10% к шансу воскрешение после смерти.

Длительность 180 секунд

— Вау, как много бафов!

Новоиспеченная армия, стоящая подле Даглы, заорала в унисон, поражая Дэйва до глубины души.

Дэйв заметил, что Самаэль был занят борьбой с Боссом.

— Уровень этого босса около 600. И он охраняет эту рейд зону

Уровень здешних врагов был куда выше уровня Дэйва и его товарищей.

Дэйв посмотрел в мельчайших деталях всю ситуацию, и искал варианты помощи нежити в их завоеваниях.

Идея озарила его ум.

— Ду’Ража! — обратился он к ледяному личу.

Ду’Ража просто взглянул на него, не прекращая затеявшуюся битву с огромным демоном.

— У тебя есть еще замороженные души? — спросил Дэйв.

Ду’Ража не ответил, но к ногам Дэйва упала сумка набитая чем-то.

Она была набита Замороженными душами.

— Отлично, Ду’Ража, как только услышишь сигнал предупреди лорда Дагла и отступайте к крепости! Даже если она еще не пала, мы прорвемся! — крикнул Дэйв.

Ду’Ража кивнул головой.

Демоны вступили в вооруженный контакт с нежитью. Ожидалась отличная бойня.

Звуки бьющихся мечей, ломающихся костей наполнили все поле битвы. Две армии стоили друг друга, обе дрались до последнего.

— Ребята, следуйте за мной! — Дэйв приказал своему батальону и бросился к горе.

— Дезертир? — сказал один из Рыцарей Смерти, заметивший, что Дэйв бросается в бой.

— Нет! Он на миссии! — сказал Ду’Ража.

Дэйв бросился в гущу боя, и его батальон последовал за ним, не дрогнув.

Два демонических рыцаря перехватили отряд Дейва, и его лицо стало мрачным.

Он мог сражаться с этими монстрами 450 уровня с помощью Сумрачных Лордов, но это займет много времени. А время сейчас было на вес золота.

Удивительно, но прежде чем Дэйв успел отдать команду обойти их, две нежити бросились к демоническим рыцарям, завлекая их в бой.

Дэйв был ошеломлен на мгновение, прежде чем Бад сказал.

— Вперед…мы сдержим их!

Прежде чем Дэйв смог высказать свое мнение. Сумрачный Лорд схватил Дейва за руку и швырнул его себе на спину.

Дэйв все еще был ошеломлен внезапным стечением обстоятельств, когда он заметил, что оставшиеся 9 Сумрачных Лордов ныряют под землю и прокладывают путь для Дэйва, чтобы идти прямо вперед.

Нежить, которая была под командованием Дейва, предложила свою жизнь, чтобы Дейв помчался вперед.

И это сильно огорчило его сердце!

Все больше и больше демонических рыцарей появлялось вдалеке, когда они приближались к крепости.

Но каждый раз, когда один из рыцарей вставал на пути Дэйва, один из Сумрачных Лордов перехватывал его и заставлял его отвлечься на себя. Эти поступки очень удивляли Дэйва.

Море демонов появилось перед Дэйвом. Видя низкоуровневую нежить, едущую на спине Сумрачного Лорда, они бросились на него.

Он был легкой добычей для них. Но Сумрачный Лорд молниеносно среагировал.

— Мой господин! Приготовьтесь!, — сказал Сумрачный Лорд.

Дэйв сгруппировался и крепко ухватился за спину Сумрачного Лорда.

Сумрачный Лорд погрузился под землю, минуя демонов, которые неслись к ним.

Только четыре Сумрачных Лорда сопровождали Дэйва, включая того, на котором он ехал.

Видение Дэйва потемнело, когда Сумрчный Лорд начал перемещаться под землей. Но Дэйв не чувствовал ни малейшего дискомфорта от давления земли.

— Способности Сумрачного Лорда удивительны! — Подумал Дэйв.

— Я определенно должен взять себе одного! — Дэйв сделал про себя заметку.

Движение под землей было таким же стремительным, как и по ней.

Земля просто рассеивалась всякий раз, когда Сумрачный Лорд двигался, и так продолжалось некоторое время.

Через тридцать минут Сумрачный Лорд вышел из-под земли, и когда Дэйв оглянулся назад, он заметил, что битва была далеко от них, и они прошли большое расстояние от крепости и теперь они были у подножия действующего вулкана.

Три других Сумрачных Лорда последовали за Дэйвом, и все они поднялись на вулкан в быстром темпе.

Шесть ног Сумрачных Лордов двигались так быстро, что размывались для чужого взора.

— Вот! — Дэйв указал на самую высокую часть вулкана, где текла магма.

— Вы можете меня туда доставить?

— Местность слишком жесткая и подъем слишком крутой для нас, милорд! — сказал Сумрачный Лорд в досадной манере.

— Хорошо, просто подождите здесь, я поднимусь туда! — сказал Дэйв и спрыгнул со спины Сумрачного Лорда.

У Сумрачного Лорда было огромное тело, но подняться на крутую гору ему было бы слишком тяжело. Их тела не были пригодны для восхождения.

Дэйв бросился вверх по горе, взбираясь на нее с легкостью.

Он крепко хватался за зазубренные камни, и ему было легко пробираться по ним.

Подъем становился все труднее и труднее для Дэйва, поскольку он находил все меньше и меньше опоры.

В какой-то момент он использовал бессмертное видение, чтобы телепортироваться на полпути, чтобы достичь другого конца разлома, который удерживал его от достижения вершины.

Бесконечная выносливость нежити помогла Дэйву не чувствовать усталости от восхождения, и он продолжал проворно следовать к вершине.

Как только Дэйв достиг вершины вулкана, жар поразил его лицо. Было так жарко, что он почувствовал, как жжёт его лицо.

Перегрев!

Вы зашли на территорию с повышенной температурой, ваше здоровье будет постепенно снижаться.

-100 ОЖ

-100 ОЖ

Лицо Дэйва удивительно растянулось от известия о потерях очков жизни.

— Мне нужно сделать это быстро, — сказал Дэйв.

План его был прост, ему нужно было направить магму вулкана на врагов.

Таким образом, когда нежить услышит взрыв, все они будут стоять в периметре крепости, в то время как лава будет выступать в качестве барьера против демонов-рыцарей и уменьшит большую нагрузку от борьбы с нежитью.

Дэйв оглянулся и увидел огромный валун, который возвышался рядом с текущим потоком лавы.

Поместив пару замороженных душ под него, Дэйв получил уведомление.

Замороженные души активировались.

Взрыв через 10 секунд.

Дэйв улыбнулся и отступил.

И через десять секунд раздался мощный взрыв, и дно валуна взорвалось, и он упал, сокращая поток лавы и перенаправляя его к старому пути.

Новый поток свежей лавы начал свое движение вниз. Прожигая все на своем пути, он устремился к подножию горы.

Дейв посмотрел в сторону крепости и заметил, что нежить, хотя они и выглядели как муравьи издалека, быстро отступила к крепости.

— Слава богу, хоть я и не достаточно силен, чтобы помочь им в бою, это должно дать им хорошую передышку.

Но прежде чем Дэйв успел закончить радоваться, вулкан разорвало громким взрывом.

Из устья вулкана поднялся дым в форме гриба. А затем. из магмы вулкана вылезла огромная рука.

Глаза Дэйва широко раскрылись, когда верхняя часть тела массивного существа вышла из пасти вулкана.

Существо разорвало гору, заставив еще больше лавы вытекать наружу. В то время как существо смотрело на Дэйва и кричало

— КАК ТЫ ПОСМЕЛ ТРЕВОЖИТЬ МОЙ ПОКОЙ!

СУЩНОСТЬ ХАОСА

УРОВЕНЬ 890

СТАТУС (УНИКАЛЬНЫЙ ДРЕВНИЙ)

Уровень опасности: ☠☠☠☠☠

Защита ???

Мана ???

ОЖ ???

Способности ???

Хаос и огонь имеют сходство — разрушение, а также созидание. Огненное существо может создавать неисчислимые разрушения, но достаточно развившись, оно превращается в существо истинного хаоса.

Это существо единственное в своем роде и поддерживает пламя, распространяющееся в Преисподней.

— Твою жеж мать!!

Лицо Дейва побелело, когда он повернулся и помчался вниз с горы.

Гигантское существо взревело до небес и потоки магмы полились из вулкана, покрывая остатки вулкана затвердевшей коркой.

Дэйв спрыгнул со скал на гору, группируясь каждый раз, когда приземлялся, уменьшая урон от падения.

Страх охватил его сердце, когда он заметил магматического гиганта, высоко держащего свою руку, в которйо начал появляться огненный шар размером с маленькое солнце.

— Ах, это будет больно! — сказал Дэйв, когда заметил, что огненный шар направляется к нему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103**

Дэйв использовал [бессмертное видение] и телепортировался на десять метров вперед, уклоняясь от центра взрыва. Тем не менее, огненный шар размером с Солнце взорвался по площади.

Если волны взрыва коснутся Дэйва, он превратится в пепел- настолько ужасающим был этот сгусток огня. Таким образом, он использовал [Бастион], получив иммунитет в течение 3 секунд и выдержав волны взрыва.

Область вокруг Дэйва превратилась в горячую магму. Дэйв использовал [Снижение порога Смерти] сразу после окончания действия [Бастиона]. И покинул поражённую землю.

Вы покинули зону с высокой температурой.

Ваше здоровье более не уменьшается.

Дэйв глубоко вздохнул, когда посмотрел на огненного гиганта, возникшего из вулкана.

Оставив его с носом, он был безумно рад за свои способности к побегу.

— Что же за чертовщина! — подумал про себя Дэйв.

Такой огромный приятель непременно посеял бы хаос на поле битвы. Но его сила была слишком велика, чтобы даже Легион нежити мог взять верх.

Дэйв вспомнил Присягнувшего на Верность, которого он победил. И вспомнил что у Короля Ада была еще куча подобных ему. А это сулит огромными проблемами.

Тем не менее, Дэйв не осмелился взять на себя сущность хаоса, она была слишком сильна. А его предположения были беспочвенными и лишь предположениями. Поэтому он проигнорировал этот ход мыслей и направился к подножию вулкана.

Когда Дэйв закончил свой спуск, он встретил четырех Сумрачных лордов, которых он оставил у подножия вулкана.

— Милорд, я полагаю, что ваш поход увенчался успехом, — сказал Сумрачный лорд, который пронес Дэйва сюда.

— Да, пойдем. — Сказал Дэйв, прыгая на спину Сумрачного лорда.

Сумрачный лорд ничего не сказал и отправился обратно в крепость, где борьба между нежитью и демонами все еще продолжалась.

— Милорд, что это было за существо? — спросил Сумрачный Лорд.

— Это была сущность хаоса, ее сила непостижима, мы ничего не можем предпринять прямо сейчас. Мы должны просто оставить все как есть.

Сумрачный лорд кивнул и продолжил свой путь.

Примерно через тридцать минут Дэйв увидел несколько трупов.

— Хм?

Взгляд Дейва блуждал по полю битвы и заметил, что там были только трупы демонических рыцарей.

— Так много погибло…

— Все они заслуживают смерти за то, что бросили вызов могуществу Легиона нежити. Сказал ему Сумрачный Лорд.

— Как тебя зовут? — спросил Дэйв.

— Хм, я живу без имени, — ответил Сумрачный Лорд.

— Ох, а что, если я дам тебе имя? — спросил Дэйв.

— Почту за честь, — ответил Сумрачный Лорд.

Дэйв быстро пробежался в голове, в поисках подходящего имени, но увы у него был скудный опыт в таких делах.

— Стингер!

Дэйв не заметил слабое подергивание на лице Сумрачного Лорда.

— Спасибо за оказанную честь, — сказал уже Стингер.

Другие Сумрачные Лорды улыбаясь продолжили идти за Дэйвом.

Поток лавы уже нормализовался, а ров был оживлен уже более спокойно текучей лавой.

Трупы демонических рыцарей завалили это место. И все они сошлись в точке возле рва. Здесь нежить и рыцари в последний раз сражались.

С окончанием заклинания воскрешения короля ада, все демончиеские рыцари упали на землю.

К сожалению, их было невозможно обыскать, иначе Дэйв взял бы все, что можно было утащить.

Бой у ворот крепости все еще бушевал.

Дэйв заметил Самаэля, сражающегося с несколькими демоническими существами у ворот.

— Рейд босс уже мертв? — Дэйв спросил себя, так как он не заметил присутствия могущественного босса.

Бой должен скоро закончиться.

Глядя на нежить, он увидел, что они непоколебимы и безудержно сражаются с демонами у ворот.

Нежить не боялась смерти и билась до конца. Число юнитов на стороне нежити сыграли огромный фактор, принесший победу легиона над демонами.

Дэйв заметил двух подозрительно выглядящих рыцарей судьбы, сражающихся с несколькими демонами одновременно.

— О, Гейл, сломанный клинок, и Орн, убийца рыцарей…

Эти две нежити кружились, вертелись и нападали на демонов, которых было намного больше, чем их.

Сразу же Орн схватил руку Гейла и бросил его, как мяч, в то время как Гейл ткнул своим сломанным мечем в перед, пронзив голову демона -и вот он прибит намертво к стене!

Прыгая с Головы Демона, вытаскивая клинок, из черепа демона хлынул фонтан из крови и мозгов.

Затем Гейл начал крушить, ломать и рубить демонов, что были рядом с ним.

Бой превратился в бойню на открытом поле, так как число демонов начало быстро уменьшаться.

— Бой должен скоро закончиться, — сказал Дэйв

Система словно читала мысли Дейва.

Объявление на сервере Завоевания!

Легион Нежити успешно завоевал крепость!

Если Легион Нежити продержит территорию в своих руках, то она станет его собственной зоной.

В связи с участием игрока Кис’Штинбрах

Все награды от завоевания будут перенаправленны ему.

Пусть его имя на века в печатается в историю!

Ваш вклад в завоевание значительно помог нежити в завоевании области.

Вы открыли новое состояние. Престиж!

Престиж может повлиять на отношения между игроками и НИП, позволяя игроку получить больше квестов.

Низкий уровень престижа может создать враждебность, поэтому убедитесь, что проиграв или победив, вы получите достаточно славы.

Ваши ОВ будут доступны после того, как Нежить удержит захваченную зону — Горящие Высоты в течение 3-х часов.

Вы получили 1000000 опыта за хитрость, которую вы показали в оказании помощи нежити при захвате территории.

Вы получили титул

Великий Стратег.

Вы пассивно получаете +100 интеллекта.

Вера войск, находящимся под вашим командованием теперь непоколебима!

Мораль войск под вашим коммандованием никогда не ослабнет, пока не падет последний человек!

При отображении титула великий стратег ваши войска получают:

+20% урона от всех способностей!

Как нежить, войска под вашим коммандованием с неизменной верой имеют шанс 1% мгновенно воскреснуть после падения в бою!

Максимальный уровень штрафа ваших войск против монстров более высокого уровня увеличился на 20 уровней!

Эти объявления заставили глаза Дейва слезиться! Это был удивительный навык — групповой бафф!

Опыта было более чем достаточно, чтобы поднять уровень Дейва на двадцать уровней, в связи с чем он мгновенно достиг 150-го уровня.

Прежде чем Дэйв смог полностью изучить способности и награды, перед ним возникла тень.

— Самаэль! — сказал Дэйв, не скрывая своей радости.

— Ха! — рассмеялся Самаэль.

— Наш легион нежити почтет за честь приветствовать тебя в своих рядах! Держи! — сказал Самаэль, бросая предмет в руки Дэйва.

Сломанные перчатки короля нежити.

Квестовый предмет

Дэйв дико улыбнулся, когда получил предмет.

— Я знаю, что ты искал их, я нашел их у босса этой зоны.

— Спасибо тебе Самаэль! — сказал Дэйв, так как теперь он получил два из пяти предметов доспех короля нежити.

Перчатки и шлем — вот что у него было, единственными оставшимися предметами были нагрудник, поножи и плащ.

— Идем со мной! — сказал Самаэль.

Дейв спустился со спины Стингера и последовал за Самаэлем.

Одним движением Самаэль схватил Дэйва за руку и пролетел через все поле.

Когда они прибыли на место, каждая нежить смотрела на Дэйва с неизменным почтением и благодарностью.

Они все знали, что вернуть поток магмы на поле боя было планом Дейва, чтобы помочь им завоевать крепость, и он принял это как свой собственный долг, он пошел и пробудил вулкан собственноручно, помогая им отогнать демонов, которые были сильны как никогда.

Они все заметили массивное существо, которое появилось из Вулкана, и многие из них испугались. Но увидев Дейва живым- они все расслабились. Потеря молодого героя нежити была бы для них ужасной новостью.

Если бы Дэйва здесь не было, они все знали, что эта миссия, несомненно, имела бы ужасный результат.

Его действия укрепили дух войск и позволили с лёгкостью завершить начатое.

Все, что делал Дейв, было на благо нежити, и все они уважали его за это.

— КИС. ШТИН. БРАХ!

Неизвестно, кто прокричал это первым.

— КИС. ШТИН. БРАХ!

— КИС. ШТИН. БРАХ!

Вся нежить кричала в унисон. Они подняли вверх свои орудия, и прославляли своего героя.

Сердце Дейва дрогнуло, и он не смог сдержать слезы.

Дэйв улыбнулся, он даже не знал правда ли это или виртуальная реальность, но ему было плевать, ведь он обрел семью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104**

Дэйв поднял телефон и принял звонок от знакомого номера.

— Дэйвиии!!!

Пронзительный визг одинокой стрелы грозил разорвать ему барабанные перепонки.

— Черт тебя дери, женщина! Не могла бы ты не орать так в трубку каждый раз когда звонишь мне?

— Ау! Дэйви, ты отправился на завоевание без меня! Это не честно!

Дэйв просто довольно ухмыльнулся.

Одинокая стрела кажется увидела системное оповещение о завершении завоевания.

— Видишь ли, тут все так завертелось, просто не успел пригласить тебя.

— Ты хотя бы пришлешь мне фотки с поле боя?

Дэйв представил себе какое лицо сейчас у нее, и еще раз ухмыльнулся.

— Дело в том, что я уже продал все одной медийной компании, так что права на публикацию только у них, — сказал, понурившись, Дэйв.

Одинокая стрела помолчала пару мгновений, но потом отчеканила: — Ты бы поосторожнее раскидывался с контрактами, и найми себе хорошего адвоката.

— У меня нет адвоката, но я подумаю над твоим предложением, -сказал он.

— Я могу попросить нашего семейного адвоката помочь с этим, это не должно быть проблемой, — сказала стрела.

Дэйв замолчал на мгновение, прежде чем она добавила

— Тебе не нужно беспокоиться о том, что твоя личность будет раскрыта, адвокат также может помочь в этом. Не думаю, что будет трудно прописать это в условиях контракта

— Тогда мне придется на тебя положиться. Кстати, ты как, добилась прогресса в своем квесте Наследства?

— Нет, это действительно сложно, я все еще ищу информацию о ледяной Королеве, пока ничего существенного не вышло.

— Удачи в этом, мне нужно оставаться в системе в течение следующих трех часов

— Жаль, что я не могу пойти в Преисподнюю, тебе, кажется, там очень весело, — уныло сказала одинокая Стрела.

— Ну, это не невозможно, я могу сделать тебе телепортационный свиток до границ нежити, но мне нужно покинуть преисподнюю, чтобы отдать его тебе

— Тогда ты можешь это сделать? — она воспрянула надеждой.

Дэйв вспомнил, что для того, чтобы покинуть Преисподнюю, ему нужно либо принять миссию Мира Нежити на патруль каких-либо зон, либо стать временным боссом подземелья, оба сценария в данное время очень рискованны

Из-за довольно известного имени Дэйва, как нежити, игрокам не составит труда идентифицировать его, если он уйдет на миссию нежити. Кроме того, если он решит стать боссом, он может встретить игроков высокого уровня, которые могут убить его довольно легко.

— Не сейчас, но когда у меня будет возможность, я передам тебе свиток

— Хорошо, спасибо, Дэйви.

Одинокая Стрела повесила трубку.

Дэйв посмотрел на горизонт, когда телефонный звонок закончился, и увидел несколько рядов демонов, приближающихся издалека.

Губы Самаэля свернулись в злой улыбке, когда он сказал:

— Армия, которая вторглась на границу нежити, вернулась.

Нежить у ворот Красной крепости сомкнула ряды и встала по стойке смирно.

Демоны не имели доступа к крепости. Нежить уже разрушили мост и демонам нужно сначала обойти ров магмы.

— Они не смогут пройти ров, захват Красной крепости можно считать успешным для нежити, — сказал Дэйв

— Да, но это не значит, что мы позволим им делать на нашей земле все, что им заблагорассудится.

Самаэль воинственно фыркнул.

Дэйв не мог не рассмеяться, когда услышал комментарий Самаэля. Горящие высоты были территорией демонов всего несколько минут назад, и теперь Самаэль действует так, как будто эта земля с давних времен принадлежала нежити.

Заклинатели направляли свою магию и осыпали демонов градом заклинаний. Некоторые храбрые воины перебрасывали своих братьев через ров, и вступали в славную битву против демонов.

Демоны тоже попытались сделать то же самое, и на мгновение Дэйв был ошеломлен, увидев, как нескольких демонов и нежить бросают, как мешки с картошкой, с одного конца рва на другой.

Нежить не чувствовала ни малейшего давления перед небольшим количеством демонов, стоящих перед ними.

Дэйв иногда бросал призрачную бомбу в демонов.

В какой-то момент Дэйв взорвал призрачный череп у лица демона, который был брошен его братьями. Взрыв уменьшил большую часть силы броска, и демон упал в магму, давая Дэйву приличное количество опыта.

Битва длилась недолго, прежде чем нежить унесла жизни всех демонов.

С окончанием боя Дэйв достиг 155 уровня.

Анонс на сервере завоевания!

Легион нежити полностью закрепил за собой землю!

Телепортационные ворота теперь доступны для игроков нежити.

+10 уровней!

100 000 золота!

3,000,000 ОВ!

Книга Призыва Хаоса (Легендарная)

Новый Титул Командор!

Горящие высоты теперь принадлежат:

Кис’Штинбрах

— Подождите ка, что?!

Глаза Дэйва расширились, когда он прочитал о своей награде.

Книга Призыва Хаоса (Легендарная)

Призыв Метеорита на землю наносящий колоссальный урон по площади.

Наносит 50 000 урона по площади

Перезарядка 72 часа

Урон увеличивается от интеллекта пользователя по 10% за каждые 100 очков интеллекта

— Я не сплю? 3,000,000 ОВ? Легендарный скилл и титул?

Самаэль услышал слова Дэйва и улыбнулся, сказав

— Ты заслуживаешь этого и даже больше, нежить признает ценность своих, и ты показал большой ум и способности. Целью лорда Даглы было захватить эту область, только чтобы утвердить власть нежити в Преисподней. И видя, что ты безмерно помог, он решил отдать тебе право коммандовать крепостью

— Но я всего лишь капитан нежити, и моя сила невелика, разве крепость не была бы в лучших руках, если бы ее отдали рыцарю бездны?

Ду’Ража, услышав вопрос Дэйва, сказал:

— Это твоя награда, молодая нежить. Даже если ты недостаточно сильен, лорд Дагла поручил Гейлу и Орну быть твоими правыми руками, они помогут позаботиться о материально-техническом обеспечении и военном командовании крепостью. И они снабдят тебя своими подчиненными. Легион нежити также отправит часть своей армии на помощь крепости, если демоны попытаются захватить ее снова. Так что проблем с командованием крепостью быть не должно.

Дэйв кивнул и вспомнил силу двух могущественных рыцарей судьбы. И у каждого из них есть порядка 100000 ед. нежити

Теперь крепость будет более чем в целостности и сохранности

Затем, в небе над Красной Крепостью появился разлом пространства, из которого вырвались огромные руки некоего существа, а затем, из разлома появилось и само существо.

— Драхма!

Крикнул Дэйв, когда увидел большого парня, появляющегося посреди армии нежити.

— Молодая нежить, мы снова встретились!

Самаэль взглянул на гигантское существо и сказал с вопросительным взглядом.

— Что привело тебя сюда, Драхма?

— Мой король попросил меня позаботиться о нашем маленьком герое. Поэтому я останусь здесь на некоторое время

Ду’Ража улыбнулся, когда сказал

— Король имеет виды на тебя Кис’Штинбрах. Хорошо, кажется пришло время нам вернутся в Мир Нежити. И я скоро последую за тобой, Гейл и Орн защитят тебя от живых , ну а если они будут предоставлять неприятности, то сообщи мне.

Сказал Ду’Ража

Дэйв улыбнулся, когда ему в голову пришла смелая идея.

— Гейл, Орн, у меня есть кое-что, с чем мне нужна твоя помощь. Сказал Дэйв

— К вашим услугам, — сказал Орн, следуя за Дэйвом, а Гейл молча последовал за ним.

Дэйв использовал опцию телефонного звонка и позвонил одинокой стреле.

— Эй, стрела, где ты сейчас?

— Эй, Дэйви, я сейчас на аукционе, мне нужно обновить снаряжение

— Какой город и какое королевство?

Спросил Дэйв

— Западное Королевство, в столице.

— Город Разрушителей, — ухмыльнулся Дэйв.

— Хорошо, оставайся там и жди меня. У меня есть кое-что для тебя.

Одинокая Стрела удивилась и сказала:,

— Если ты сюда заявишься, на тебя тотчас нападут игроки!

— Не думаю, что у них хватит на это сил, — сказал Дэйв.

— Как скажешь, мужик, — сказала Одникоая Стрела, повесив трубку

— Хорошо, ребята, давайте выдвигаться, — сказал Дэйв, открывая ворота телепортации.

Дэйв выбрал пункт назначения и оказался посреди шумного города.

В месте, где появился Дэйв, моно было легко заметить множество кирпичных и каменных домов, а также изобилие магазинов

Игроки и НИП ходили повсюду, в основном заботясь о своих делах.

Но когда они заметили бросающихся в глаза трех представителей нежити, появившихся посреди площади, многие игроки ахнули от удивления.

— Это что, ивент? — задался вопросом один из игроков

— Я так не думаю, посмотри на их имена! — сказал другой, когда они осмотрели трио, которое только что появилось.

“ Кис’Штинбрах! Разве он не захватил рейд зону совсем недавно!

Их появление похоже вызвало шумиху, но Дэйву было плевать.

Некоторые игроки даже хотели напасть на Дэйва, вспомнив о награде за его убийство, выставленную недоброжелателями.

Первым неудачливым игроком был мечник 200 уровня, и прежде чем он успел нанести удар, он был поражен взмахом меча Орна, что мгновенно отправило его на респаун.

Игроки не могут атаковать игроков в городах и поселках, но Дэйв и его спутники-монстры, поэтому штрафа нет. Тем не менее, с помощью двух рыцарей судьбы, ни у одного игрока не было и шанса угрожать жизни Дэйва

Когда остальные игроки увидели эту сцену, никто не осмелился напасть на него, и многие из них последовали за ним, чтобы увидеть, что он задумал.

Один из игроков, который принадлежал к гильдии Разрушителей, сообщил им, что Кис’Штинбрах находится в аукционном доме!

Когда Дэйв вошел в аукционный дом, охранники НИПу входа побелели, как пепел, и они не осмелились встать на пути у нежити.

Дэйву было плевать на он них и вошел в роскошный аукционный дом, в котором был деревянный пол и несколько организованных киосков, где НИПы усердно помогали игрокам.

— Господи, да это же ты, д… Мистер Скелет, — Одинокая стрела чуть не назвала настоящее имя Дэйва. Но вовремя поправила себя.

— Ты действительно пришел! Кто это такие? — спросила Одинокая стрела, увидев сопровождающих Дэйва

— Они со мной, поэтому, как я и говорил ранее, вот твой свиток, — сказал Дэйв, передавая ей свиток телепортации, который мог перенести ее прямиком в Рейд Зону Горящих Высот, красную Крепость.

— Спасибки!

Сказала Одинокая Стрела, прикарманивая свиток, — ты проделал весь этот путь, только чтобы отдать его мне?

— Мне также нужно купить кое-какие вещи в аукционном доме … — ответил Дэйв

— У тебя точно есть яйца, чтобы появиться здесь!- произнес знакомый голос.

Дэйв обернулся и увидел позади себя Черного рыцаря в доспехах, а рядом с ним был розовый Страж в доспехах.

— А ты быстро добрался сюда… Лорд Войны, — сказал Дэйв с улыбкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105**

— Какого черта ты здесь забыл? — спросил Лорд Войны.

— Кажется, вы что-то не так поняли. Я не обязан объяснять вам, почему я здесь, в конце концов, я не ваш подчиненный.

Лорд Войны нахмурился и уж было приоткрыл рот, чтобы что-то сказать, но его прервал рыцарь в розовой броне

— Подожди, подожди! Мы здесь не для того, чтобы узнать, у кого самый большой член. Мы можем где-нибудь поговорить наедине?

— Валентайн, я знаю тебя, ты отличный телохранитель и стратег, но все же я не понимаю, почему я должен говорить с тобой наедине, если у тебя есть что сказать, просто скажи это.

Валентайн осмотрел двух рыцарей судьбы позади Дэйва и ахнул, когда увидел их уровень. И начал говорить.

— Похоже, мы начали наш разговор не стой ноты. Мы хотим заключить с тобой союз. Предоставь нам доступ в Преисподнюю, и мы можем дать тебе высокую позицию в нашей гильдии, выше которой только сам Лорд Войны и я. Ты также получишь допуск на любые квесты и предметы, которые там найдут Разрушители, и процент от всех ресурсов и валовой добычи, которые мы найдем.

Валентайн верил, что Дэйв немедленно примет его предложение. Любой игрок умрет, чтобы получить фиксированный процент от валового дохода и лута, который генерирует супер гильдия, поскольку он будет массово накапливаться и станет огромным богатством в кратчайшие сроки.

— Вы, кажется, опять ошиблись, почему я должен делиться с вами тем, что я могу сделать в одиночку? На данный момент у меня есть 100% добычи, которую я нахожу в Преисподней. Контроль рейдовых зон, все ресурсы и опыт. Зачем мне отказываться от всего этого, чтобы поделиться этим со всеми вами?

— Ты всего лишь один человек! — Сказал Лорд Войны.

— Один человек? Вы слышали этого парня?

Дэйв сказал Орну и Гейлу.

Они оба сразу же ответили ревущим и встряхивающим сердца голосом

— Мы! Есть! ЛЕГИОН!

Все в аукционном доме были потрясены силой, стоящей за воем двух рыцарей судьбы.

— У меня есть армия, и все, что ваша гильдия может сделать, они могут сделать лучше. Они не лгут, не воруют, не предают. Они не нуждаются ни в еде, ни в отдыхе и не боятся столкнуться с трудностями вне их досягаемости или власти, — сказал Дэйв, хотя это не совсем так. Никто не знал, лжет ли он.

Услышав слова Дэйва, двое рыцарей судьбы заговорили снова.

— НИ ГОЛОДА! НИ УСТАЛОСТИ! НИ СТРАХА!

Это удивило Дейва, так как он не думал, что два рыцаря судьбы начнут говорить коронную фразу Легиона, но он сохранил спокойствие.

— Вау, легион нежити такой классный! Интересно, можем ли мы присоединиться!

Выссказал свое мнение новичок, и многие согласились с ним.

Член гильдии, который сообщил Лорду Войны и Валентайну о местоположении Дэйва, сказал:

— Ты хочешь присвоить себе одному все подземелья. Это не справедливо!

Прежде чем Дэйв смог ответить, Одинокая Стрела сказала:

— Ты думаешь легко быть нежитью? Если это так, почему он единственный? Если вы единственный игрок в области нежити, то почему бы не сделать все самостоятельно?

— Очевидно, ему просто повезло попасть туда! В противном случае, я бы сделал то же самое и поделился со всеми. Он эгоист.

— Чушь собачья! — сказала Одинокая Стрела, защищая Дэйва.

— Если это была удача, как вы объясните, что он выбил все дерьмо из вашего Гильдмастера, будучи более чем на 300 уровней ниже его!

Выражение лица игрока застыло на мгновение.

Но прежде, чем он успел возразить, Валентайн снова прервал.

— Успокойся, мы не в детском саду. У каждого свои возможности в игре и Кис’Штинбрах получил их от нежити. Это было связано с его способностями. Даже если удача и была, удача также является частью силы. Мы не отрицаем этот факт. Мы лишь хотим поделиться благами Преисподней, и я уверен, что мы сможем прийти к обоюдному согласию.

— Даже если ты сделаешь меня главой Гильдии Разрушителей, я не буду делиться, — решительно сказал Дэйв.

— По крайней мере, не сейчас.

Сказав Это, Валентайн вздохнул с облегчением, он понял, что у Дэйва, должно быть, была причина не делиться, и он не отрежет их от Преисподней навсегда.

Хорошо, тогда могу я тебя кое о чем попросить? — сказал Валентайн.

— О чем?

— Когда будешь готов поделиться, мы хотим право первыми ступить туда. Все условия, которые я указал ранее, по-прежнему применимы, и мы можем даже добавить больше. Финансовая поддержка и поддержка сообщества. VIP-обслуживание в любой из наших фирм и рабочих станций, принадлежащих корпорации Разрушителей.

— Такова жизнь королей! — сказал игрок, который слышал их разговор.

— Хорошо, мне нужно подумать об этом. Но, как я уже сказал, только тогда, когда я захочу.

— Это твое право, — сказал Валентайн.

Лорд Войны отправил сообщение Валентайну в личку и спросил, зачем он все это делает.

— Таким образом, по крайней мере у нас есть шанс попасть в область преисподней. Даже если это займет некоторое время. Мы все еще можем пожинать плоды, которые другие супер-гильдии не смогут получить. Гораздо лучше, чтобы он пообещал нам дать доступ в будущем, чем быть лишенным доступа и он попадет в руки других.

— Тогда мы можем получить вашу личную информацию для дальнейшего обсуждения? — спросил Валентайн.

Дейв нахмурился и когда Валентайн это заметил, он быстро добавил.

— Ха-ха, ты не можешь винить меня за попытку.

С улыбкой сказал он

Валентайн написал Лорду Войны

‘Этот парень не так прост’

‘Почему?’

‘Если бы он согласился дать нам личную информацию, он бы раскрыл свою истинную сущность. И у нас есть много способов заставить его дать нам то, что мы хотим. Но теперь нам нужно действовать осторожно при общении с ним.’ Ответил Валентайн

‘Хорошо, мы должны сделать так, чтобы ни один член гильдии не навредил ему.’

‘Да, пока эти два рыцаря судьбы рядом с ним, я не думаю, что любой игрок может представлять для него угрозу. И даже если их не будет рядом, мы не можем убить его. Черт, мы должны даже защищать его.’ — сказал Валентайн.

‘В объялвении сервера говорилось, что убийство этого Драугра немеделнно откроет доступ к миру нежити всем игрокам. Мы должны убить его, если его не будут сопровождать эти двое.’

‘Нет, если он умрет от руки какого-нибудь плебея, дополнение больше не будет частным, и нам придется бороться за ресурсы мира нежити. Мы должны сделать так, чтобы доступ был передан только нам, разрушителям.’

— Вы двое, обсуждать что-то в личных сообщениях грубо в присутствии других, — нетерпеливо проговорил Дэйв.

— Извини, мы просто обсуждали некоторые условия. С этого момента Разрушители больше не будут преследовать тебя, и мы гарантируем твою безопасность всякий раз, когда ты буешь покидать Преисподнюю. Если рядом будет присуттввовать член Гильдии Разрушителей, если ты столкнешься с неприятностями, то тебя защитят. — сказал Валентайн.

Как только Валентайн закончил говорить, Брови рыцарей судьбы нахмурились одновременно, и позади Дэйва появилась тень.

[-29700]

ОЖ Дэйва мгновенно упали до 1%

— А?

Человек, который появился позади Дэйва, был поражен.

Гейл мгновенно ударил мечом ассасина и отправил его в полет. Снимая более чем две трети ОД нападавшего с одного удара.

Дэйв обернулся, чтобы посмотреть на нападавшего, и увидел, что это молодая женщина в белых одеждах.

Мерси

Уровень 422

Гильдия [Это просто бизнес]

Класс Теневой Ассасин

Титул

Благословлённая Тенями

Дэйв чувствовал, что лицо человека было немного знакомым. Как будто он видел ее раньше.

— Это же владелец Наследства Теневого Ассасина, Мерси! — сказал игрок, поскольку он был удивлен, увидев ее лично.

Наследие класса S? задумался Дэйв.

Орн остался рядом с Дэйвом и был в полной боевой готовности, а Гейл решительно ударил ассасина.

Ассасин скрылся с помощью [Исчезновение].

Дэйв был в смятении. Он никогда не думал, что самый сильный убийца в игре будет охотиться за ним. Даже с присутствием двух рыцарей судьбы Дэйв не был уверен в своей способности выжить от следующей атаки.

Благодаря пассивному навыку, который он приобрел, когда была завоевана первая рейд зона, он сумел выжить. Этот скилл давал ему способность не умереть от одного удара, и теперь навык откатывался.

Валентайн и Лорд Войны были настороже, и Валентайн сказал.

— Все! Защитите его! Мерси! Мы отзываем охоту за головой драугра! Ты должна остановиться! — сказал Валентайн.

В зале раздался женский голос.

— Мне платите не тоько вы. Боюсь, что я не смогу этого сделать.

Валентайн цокнул языком, прежде чем сказать

— Мы можем удвоить твою зарплату! Просто уходи!

— Дело не в деньгах…это просто бизнес, — сказала она.

Дэйв не мог найти убийцу по голосу в одиночку, он отражался по всему залу.

Но его нервы были напряжены и начеку. Пришла дерзкая идея.

Два рыцаря судьбы кружили вокруг Дэйва, прежде чем Дэйв взял свиток телепортации и попытался разорвать его.

Только одинокая стрела была перед ним и заметила скручивание губ драугра.

Тень мгновенно появилась перед Дэйвом и ударила его.

[Бастион]

[-0]

Орн воспользовался случаем, когда Ассасин раскрылась и ударил ее своим мечом.

Он провоцировал Ассасина напасть на него, когда показал свиток телепортации и приготовился использовать Бастион, получив 100% иммунитет, чтобы отразить урон от удара.

Ассасин пала от руки Дейва — ее здоровье упало до 0.

И прежде, чем она отправилась на респаун, Дэйв хорошо посмотрел на ее лицо, и его рот самопроизвольно раскрылся от удевления

— Это ты!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106**

Одинокая Стрела быстро подошла к Дэйву и спросила:

— Ты в порядке?

— Да, но я не думаю, что мне здесь рады. Сказал Дэйв.

Если Мерси была здесь, чтобы забрать его жизнь, тогда, вероятно, другие убийцы могли быть здесь с той же целью. И он не смел рисковать своей жизнью.

Теперь, когда Дэйв подумал об этом, прийти сюда сдвумя рыцарями судьбы было плохой затеей

Убийца все еще может уничтожить его. Если бы не его пассивный навык, он бы уже был отправлен на респаун, теряя все преимущества Мира Нежити. Своей первой атакой Мерси чуть не убила его. У двух рыцарей судьбы не было возможности защитить Дэйва от ассасина, и Дэйв прочувствовал это на своей шкуре.

— Безопасность в твоей штаб-квартире нулевая. И ты сказал, что хочешь защитить меня?

Дэйв рассмеялся и разорвал в руке свиток телепортации, исчезая из аукционного дома.

Появившись в Красной крепости, Дэйв вздохнул, а его спина пропиталась потом.

Орн и Гейл появились рядом с Дейвом.

— Это было слишком близко. Теперь и другие игроки смогут последовать их примеру и нанять ассасина ради моей головы. Разобраться им со мной не будет сложно, если я снова появлюсь в игровых зонах. Если я хочу пойти туда снова, мне нужно будет использовать обычную форму игрока

Подумал Дэйв, затем он осмотрел свое кольцо Бога Смерти.

Категория: Кольцо

Кольцо смерти Бога.

{Предмет Наследства S класса}

{Игрок связан с самой смертью}

Требования

Уровень 0

Невозможно снять!

Бонусные характеристики

Доступна возможность сменить внешность с человеческой на нежить и наоборот

[Крик Смерти]

[Может покинуть мир нежити]

[Рубщик Жизни]

[Печать] (Требуется Ранг Рыцаря Смерти)

[Запечатано] (Требуется Ранг Рыцаря Судьбы)

[Запечатано] (Требуется Рыцарский Ранг Бездны)

Шкала / Класс

Шкала: аксессуар

Класс. Святой.

В настоящее время достигнут максимальный уровень кольца

— Я совершенно забыл о навыке «Рубщик Жизни «!

Дэйв нажал а кнопку «больше информации о навыке Рубщик Жизни» и его глаза расширились после прочтения описания.

Рубщик Жизни

После активации навыка, призывает 2х жнецов смерти над головами призывающего и его врага, телепортируя их обоих в лимбо.

Рубщик Жизни забирает жизнь нападавшего, если он не убьет заклинателя через 2 минуты после телепортации.

Заклинатель наносит на 20% меньше урона! И получает на 20% больше урона!

Не применим к монстрам -боссам и любым существам мифического класса или выше.

Откат — 72 часа

— Имба! Имба! Имба!

Дэйв закричал голосом, наполненным ликованием.

Независимо от того, с каким врагом он столкнется, это даст ему шанс сразиться с ним в лоб. Ему даже не нужно убивать врага, он сам умрет спустя 120 минут. Если он сможет достаточно долго тянуть время, то ему под силу убить любого монстра. С игроками дело обстоит иначе, ибо будет трудно убить в лоб игрока того же уровня, или уровнем выше.

Также Дейв будет получать увеличенный урон и будет наносить уменьшенный урон. Хотя дебафф был огромным, он уравновесил имбаллансность навыка.

— Остальные способности откроются после того, как я получу ранги Рыцарь Смерти, Рыцарь судьбы и Рыцарь Бездны. Сейчас я 155-го уровня, мне нужно достичь 400-го, чтобы вызвать на дуэль Рыцаря Смерти

Дэйв проверил свой батальон и заметил, что Сумрачные лорды больше не являются частью его батальона.

— Похоже, Дельвина забрала их обратно, — сказал Дэйв, а затем разорвал еще один свиток телепортации до границы нежити.

После того, как он появился на границе нежити, он пошел в храм, получая взгляды благоговения и благодарности от многих представителей нежити.

Дэйв кивал и двигался дальше всякий раз, когда нежить приветствовала его апплодисментами.

— Дельвина!

Дэйв позвал женщину, которая сидела на троне в задней части храма.

— Кис’Штинбрах, я знала, что ты сможешь. Благодарю тебя от имени нашего легиона за службу.

— Все в порядке, — сказал Дэйв.

— Я хочу нанять некоторых Сумрачных Лордов, могу ли я взять ту же группу, которую вы назначили мне в последний раз?

— Не должно быть проблем, если у тебя достаточно ОВ

— Этого у меня хватает! — сказал Дэйв, когда он вспомнил что у него более 3,800,000 ОВ

3 миллиона — это награда за помощь в захвате Красной Крепости, а остальное осталось после оснащения его батальона и себя снаряжением. Теперь, когда Дэйв 155-го уровня, ему нужно найти снаряжение получше для своих подчиненных и самого себя.

Затем перед Дэйвом появилось уведомление

Вы хотите приобрести следующих юнитов?

Сумрачный Лорд X10

Цена 200,000 ОВ

Да/Нет?

Дэйв согласился, и десять Сумрачных Лордов были автоматически добавлены в его батальон.

— Спасибо Дельвина

— Да не за что. Если мне что-нибудь понадобится, я пошлю сообщение в красную крепость, — сказала Дельвина.

Дэйв понимал, что у нее будут задания для него. Поэтому он ухмыльнулся и покинул Храм

Мне нужно в магазин нежити. Там должны быть кое-какие предметы, которые я могу купить

За пределами Храмовой зоны, лавка, в которой зомби торговец продавал предметы, превратилась в огромный склад.

Дэйв вошел туда и был ошеломлен различными ассортиментами, лежащими повсюду, когда как зомби то и дело шастал, переставляя предметы

— Ты выглядишь занятым, — сказал Дэйв

Зомби был поражен и посмотрел на Дэйва, сказав:

— Ах, мой любимый покупатель!

— Я никогда не видел нежити, которая пугается. Ну, покажи мне, что у тебя есть, мне нужно кое-что купить.

— Как скажете! — произнес зомби и перед Дэйвом появился список предметов.

Глядя на предметы, большинство из которых были низкоуровневыми, ему ничего не приглянулось, ибо они ничем не отличались от того, что у него было

— Это все?

— Ну, ты все еще капитан нежити, так что пока я не могу дать тебе снаряжение высокого уровня

— Облом, — сказал Дэйв, собираясь уходить.

— Но! Все можно решить достаточным количеством ОВ, — сказал зомби, он потирал руки, как любой жадный торговец.

— Сколько стоит показать мне предметы более высокого уровня?

— 100 000 ОВ, и на этот раз никаких скидок! — решительно сказал торговец.

Брови Дэйва изогнулись, он вспомнил ту скидочку, которую ему в прошлый раз дал этот жмот- 1 ОВ.

— Хорошо, показывай, — сказал Дэйв, и 100 000ОВ мгновенно списались с его счета

Дэйв даже не получил уведомления или предупреждения.

Глядя на новый список, Дэйв сначала купил зелья опыта. Три бутылочки по цене 100 000 ОВ за каждую. Потом он стал искать снаряжение.

Все было слишком высокого уровня для него, но это нисколько его не огорчило.

Глядя на часть магической брони, Дэйв широко улыбнулся, купив 10 комплектов за 1,000,000 ОВ

Набор доспехов был для Сумрачных Лордов. Он приобрел Броню Когнтю и острый наконечник для Стингера. Дав это снаряжение Сумрачным Лордам, он превратит их в хороших танков, которые будут сеять хаос в любом месте.

Дэйв осмотрел большую часть оставшихся предметов, и доспехи самого низкого уровня, которые он мог носить, были 200-го уровня.

Дейв купил их и еще несколько наборов для своей нежити.

После выхода из магазина, у Дэйва было немного более 2х миллионов ОВ, но у него было несколько обновлений, ожидающих его и его батальон

Призвав Сумрачных Лордов, Дэйв дал всем им по набору брони.

Глядя на десять угрожающих и опасных на вид Сумрачных Лордов, Дэйв был удовлетворен и решил, что ему пора отдохнуть.

Выйдя из системы, Дэйв пошел прямо к своей кровати и хорошо выспался.

Через некоторое время, Дэйва разбудил телефонный звонок, и он услышал знакомый голос.

— Эй, Мистер Скелет, это Идеальный Выстрел, отец хочет поговорить с тобой о контракте, где мы можем с тобой встретиться?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107**

Дэйв резко сел на кровать и спросил

— Где ты сейчас?

— Я дома, в Нью-Йорке. Если ты живешь рядом, то дерзай на Тайм-Сквер, там увидимся.

— Хорошо, нет проблем, я буду там через час, — сказал Дэйв, повесив трубку.

Затем Дэйв набрал другой номер и стал ждать сигнала.

— Эй, Дэйвиии!!

Барабанные перепонки Дейва чуть не лопнули, когда он услышал высокий голос одинокой стрелы.

Дэйв вздохнул, прежде чем сказать:

— Стрела, Идеальный выстрел связался со мной по поводу телешоу, твой адвокат доступен?

— Да, не волнуйся, он всегда найдет для меня время. Где ты сейчас, я могу приехать за тобой, если ты живешь недалеко от Нью-Йорка.

Дэйв был поражен такой щедростью, но он сказал:

— Я доберусь до Тайм-сквер через час, мы можем встретиться там.

— Хорошо, я позвоню адвокату, и мы сможем отправиться туда вместе.

Сказала одинокая стрела и повесила трубку, ее голос был слегка взволнован. Вероятно, от встречи с печально известным Мистером скелетом в реальной жизни.

Сердце Дейва не могло не дрожать, когда он понял, в какой ситуации он оказался.

Думая о том, как отношение одинокой стрелы создало у него впечатление, что она маленькая принцесса, и тут то он ощутил в полной мере свою нищету, на ее фоне.

— Все это не имеет значения, может и мне повезет хорошо зажить после всего этого. Возможно, устранение этих травм больше не будет проблемой.

Дэйв утешился и пошел надевать свою лучшую рубашку и джинсы.

Выйдя из дома, он заметил, что магазин Мисс Клементины был закрыт.

— Странно, сейчас он должен быть открыт, — у Дейва было странное предчувствие по поводу отсутствия леди Клементины, но он не придавал этому значения.

Такси в Нью-Йорк стоило Дэйву чуть выше 100$, что вызвало у него боль в сердце.

После оплаты таксисту, который довез его до места, он вышел немного подальше, и решил пройтись.

Посмотрев на свой пустой бумажник, он подошел к банкомату.

Но когда он посмотрел на цифры на своем банковском счете, его глаза широко раскрылись.

— 107,000$! Откуда это взялось?

Разум Дейва был в смятении, пока он не вспомнил, что это была его доля от бриллиантов, проданных на аукционе Одинокой Стрелой.

— Она уже отправила деньги, с ними я могу снять себе квартиру получше

Сказал Дэйв про себя.

Проведя горящими глазами весь оживленный Тайм сквер, он увидел ресторан и решил зайти перекусить.

— Мне нужно поесть, это похоже на хорошее место. — Сказал Дэйв, глядя на ресторан имени Ф-Синатра.

Когда Дэйв вошел в ресторан, консьерж странно посмотрела на Дэйва.

Когда она увидела, что Дэйв был одет в старые джинсы и рубашку с пятном, которое Дэйв не заметил, когда надел ее, и когда Дейв пошел в зал, консьерж попросила своего начальника разобраться с Дейвом.

Менеджер подошел к Дэйву и оттащил его в сторону.

— Что мы можем сделать для вас? — спросил менеджер.

— Эээ, что-то случилось? Я хотел сделать заказ, — ответил Дэйв, при этом отметив подозрительный взгляд менеджера.

— Хорошо, вы сможете сделать заказ, но деньги вперед, — сказал менеджер с улыбкой и подождал, пока Дэйв вытащит наличные, прежде чем официант примет его заказ.

Менеджер не верил, что Дейв действительно способен заплатить за еду, так как он больше походил на бездомного, чем на постоянного клиента.

Дэйв, наконец, понял, что они смотрят на него сверху вниз, и это наполнило его отвращением.

Дэйв вытащил свой старый бумажник, показывая менеджеру стодолларовые купюры, которые там были аккуратно разложены.

Лоб менеджера весь вспотел, и он подумал:

— Брат! Почему ты тогда одеваешься как бездомный, если у тебя столько денег!

— Приносим извинения за неудобства, сэр , вы можете занять место в нашем зале, и мы вышлем заказ к вашему столу, во внеочередном порядке! — сказал менеджер после того, как серьезно взглянул на консьержа.

Дэйв усмехнулся и пошел в самый дальний угол зала.

Из-за его хроматы и тяжелых ран на правой руке, многие клиенты смотрели на него с жалостью, а некоторые даже смотрели на него с отвращением.

Вскоре, Дэйву принесли заказ, и помимо основных блюд были даже дополнительны, которых он не заказывал. И письмо с извинениями. он даже не потрудился прочитать его.

Дэйв от души поел, а потом услышал, как звонит его телефон.

Это была Одинокая Стрела

— Дэйви! где ты?

— В ресторане Ф-Синатры, только что перекусил. И я жду тебя, твоего адвоката и Идеального Выстрела.

— Хорошо, мы скоро будем там. Сказала Одинокая Стрела и повесила трубку.

Через мгновение Дэйв услышал громоподобный гул спортивной машины.

Фиолетовый Ламборджини, модели которой Дэйв не знал, только что припарковался возле ресторана.

Люди в ресторане повернулись, чтобы посмотреть на изысканный автомобиль, который только что остановился возле ресторана.

Что касается Дэйва, он был слишком отвлечен едой, чтобы посмотреть, как какой-то богач припарковал свою, стоящую больше чем ресторан, тачку.

Старик в смокинге первым вошел в ресторан и открыл дверь для девушки с фиолетовыми волосами.

Ее волосы волнами спускались на ее щуплые плечи, а губы были как у купидона. У нее была блестящая от загара кожа и осиная талия. Она носила обтягивающую черную мини-юбку с фирменной рубашкой. Дорогая сумка-кошелек, перекинутая через плечо, придавала ей вид молодой богачки.

Лица многих клиентов были приклеены к фигуре. За исключением Дэйва, который поглощал свою еду.

Глаза девушки искали кого-то, затем она достала телефон из сумочки и позвонила.

Телефон Дейва зазвонил, напугав его. Он вытер руку салфеткой и сказал:

— Да, Стрела.

Не получив ответа, Дэйв растерялся, пока рядом с ним не появилась фигура.

— Дэйви! — произнесла фигура, когда Дэйв повернулся, он увидел возле себя эту богачку.

Дэйв оглянулся, никого не видя, повернулся и показал на себя, как идиот.

— Дэйви! — сказала Одинокая Стрела с сияющей улыбкой, и села рядом с Дэйвом.

Дейв среагировал, прикрыв правую руку и откашлявшись сказал.

— Одинокая Стрела?

Девушка кивнула и сказала:

— Наконец-то мы встретились, не правда ли, Мистер Скелет, — последнее слово было сказано в приглушенном тоне.

— Ты выглядишь удивленным, — сказала Одинокая Стрела.

— Да, я никогда не думал, что одинокая Стрела такая…красавица, — сказал Дэйв смущенным тоном.

Его застали врасплох, и даже его заляпанная соусом рубашка казалась ему мелочью. Он густо покраснел. Но похоже Одинокой Стреле было все равно.

Одинокая Стрела улыбнулась, услышав неловкую похвалу, которую дал ей Дэйв, затем сказала:

— Дядя Сэм, это Дэйв, человек, который будет подписывать контракт.

— Приветствую, — сказал старик и сел, положив свою папку на стол.

— Извините меня, я отойду! — сказал Дэйв, когда пошел умываться в уборную.

— Дерьмо, дерьмо, дерьмо! И я думал, что она будет какой-то уродливой затворницей! — сказал Дэйв, поскольку его сердце все еще билось от внезапного появления такой красотки.

Глядя на себя в зеркало Дэйв шлепнул себя по лицу говоря:

— Ну давай Дэйв соберись!

Дэйв вымыл руки и сделал все возможное, чтобы исправить свою прическу и вернулся к столу.

Когда он сел, очаровательная улыбка на лице Одинокой Стрелы не изменилась ни на мгновение.

Даже после того, как она посмотрела на его руку и на то, как он шел, у нее не было ни капли неуважения или презрения к Дэйву.

— Хорошо, Зои попросила меня прийти и быть вашим представителем при подписании контракта с телекомпанией. Как я вижу прямо сейчас, другая сторона еще не появилась.

-Да, — вздрогнув, сказал Дэйв, все еще немного встревоженный, но он сориентировался и сказал: — остальные скоро с нами свяжутся, — и сразу после того, как он закончил, его телефон зазвонил еще раз.

— Идеальный выстрел? где ты? спросил Дэйв.

— Мы только что прибыли на Тайм-Сквер, извините за задержку, папа настоял на том, чтобы взять свою машину, и она отказала на полпути… — сказал Идеальный выстрел смущенным тоном.

— Все в порядке, мы в ресторане Ф-Синатры. Приходите к нам.

— Мы?

— Да, я привел компанию.

— Хорошо, мы рядом, дайте нам минуту.

Сказал Идеальный выстрел, а затем повесил трубку.

— Разве этот парень не один из ТНТ? — спросила одинокая стрела.

— Да, я встретил их недавно, и он предложил эту сделку. Но я все еще беспокоюсь о статусе своей личности, так что спасибо, что привела дядю Сэма.

— Тебе не нужно беспокоиться о том, что твоя личность будет раскрыта. С присутствием Дяди Сэма, я гарантирую, что ты возьмешь львиную долю в этом бизнесе. Просто не забывай меня и возьми меня на эти приключения! — Надувшись сказал Одинокая Стрела

Дэйв улыбнулся и сказал:

— Не волнуйся, в Преисподней еще много интересного. Мы всегда можем туда пойти.

Улыбка Одинокой Стрелы почти растопила сердце Дейва, потом он закашлялся и их поглотило молчание.

Не найдя ничего, чтобы изменить тему, Дэйв резко сказал:

— Он скоро должен быть здесь.

Дверь ресторана снова открылась, и вошел старик с молодым человеком.

Старик был бизнесменом в классическом костюме, в то время как молодой человек был одет в брендовую одежду и был высок и пригож лицом.

Молодой человек использовал свой телефон, и когда он услышал, что телефон звонит у стола Дейва, он повесил трубку и попросил своего отца, чтобы он прошел с ним.

Взгляд молодого человека застрял в фигуре, сидящей рядом с Дейвом, на мгновение, прежде чем его отец подтолкнул его к реальности.

У мальчика было смущенное выражение лица, но он продолжал и сказал приглушенным тоном.

— Мистер Скелет?

Дэйв посмотрел и кивнул, затем парень прошел и сел за стол.

Старик вместе с ним посмотрел на группу собравшихся и тоже присел.

— Я никогда не занимался бизнесом в ресторане, — сказал старик.

— Все всегда бывает впервые, отец, — сказал молодой человек, а затем повернулся к Дэйву и сказал.

— Итак, вы готовы к делу?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108**

-Я буду представлять Дэйва при подписании этого контракта, так что сначала вся дискуссия будет проходить через меня, — сказал старик, который пришел с Одинокой Стрелой.

-Я считаю, что мы еще не знакомы, меня зовут Сигвард Смит, а кто вы такой? — спросил отец идеального выстрела.

-Меня зовут Сэм Сильвана, и я семейный адвокат семьи Сильвана, — сказал мужчина стоическим тоном.

Отец идеального выстрела посмотрел на сына, а затем на старика, с капелькой пота, падающей со лба.

-Вы случайно не родственник Мистера Данте Сильваны?

— Он мой младший брат, — сказал старик, все еще оставаясь невыразительным.

Одинокая Стрела широко улыбнулась, когда поняла, что владелец телекомпании узнал ее отца и дядю.

-Тогда, пожалуйста, вы можете начать формулировать условия, — сказал Сигвард.

Идеальный выстрел все еще задавался вопросом, почему отношение его отца стало пассивным.

-Я думаю, что вы не принесли с собой готовый контракт, так как у меня уже есть готовый, мы должны поговорить о нем, — сказал адвокат с дьявольской улыбкой.

Сигвард вздрогнул при виде улыбки на лице адвоката и кивнул.

Идеальный выстрел все еще задавался вопросом, почему отношение его отца изменилось так резко, он знал, что его отец принес с собой контракт, который нуждался только в подписи Дейва, и все было бы сделано. Но теперь он согласился увидеть контракт другой стороны, скрыв тот факт, что у него уже есть готовый.

Идеальный выстрел не хотел мешать обсуждению сторон, поэтому он молчал и наблюдал за сделкой.

Адвокат взял две копии и отдал одну Дейву и Сигварду

Прежде чем Дэйв смог прочитать контракт, одинокая Стрела заговорила и сказала.

-Не волнуйся, Дэйви, дядя Сэм написал этот контракт после того, как я объяснила ему все о игре. Он не игрок, но он хорошо разбирается в механике игры и ценности чего-либо в ней. Поэтому, ты в любом случае будешь в плюсе

Дэйв кивнул, но все равно прочитал контракт, и прочитав несколько глав его глаза широко распахнулись.

Буду в плюсе?

Он ничего не сказал, но понял, что условия были на грани эпатажа.

Отец Идеального Выстрела сильно потел, когда читал тяжелые условия, и когда он больше не мог этого терпеть, он сказал.

-Мистер Сильвана, у меня никогда не было мысли быть несправедливым к Дэйву, но разве эти условия не слишком суровы?

-Если вы чувствуете, что условия слишком высоки, пожалуйста, поделитесь со мной своими мыслями, и я уверен, что мы придем к обоюдному согласию, — невозмутимо сказал адвокат.

Затем Сигвард сказал:

-Условия в разделе 7.1, где наша телевизионная компания должна заплатить аванс в размере 1 000 000 $ за демонстрацию захвата второй рейд зоны, я считаю, что это слишком много. Я бы не отказался заплатить хорошую сумму за видео, но у нас нет гарантии, что контент достаточно привлекателен.

-Нет необходимости в каких-либо гарантиях, Дэйв захватил еще одну рейд зону, и информация о Преисподней будет востребована у многих сторон в игре. Просмотр видео даст им знания, которых у них нет, и заставит их подготовиться к собственным приключениям, если они захотят завоевать рейд зону в будущем, основываясь на этом самом видео. Знание-сила, а сила-деньги! Я считаю, что 1,000,000 $ слишком маленькая сумма, поскольку я бы просил больше, но уменьшил сумму, чтобы не заставлять вас чувствовать давление.

Сигвард криво улыбнулся и пробормотал

-Это скромная сумма… это больше, чем я зарабатываю за год

-Тогда как насчет доли прибыли, 50% нормально? Кроме того, все последующие видео от нашего друга будут стоить дороже, и будут нуждаться в предоплате, как насчет этого? — добавил мистер, Сильвана.

-В условиях говорится, что любая информация, которая связана с Преисподней, должна быть оплачена вашей телекомпанией. Любое видео, связанное с Преисподней, каким бы тривиальным оно ни было, потребует оплаты. Как и раньше, информация — это сила. И у Дэйва много информации. Я не считаю это несправедливым. Что касается доли, то очевидно, что 50% вашей телекомпании должно хватить, ибо в настоящее время, из-за бурного развития индустрии игр и развлечений, вы на одной только рекламе можете сделать состояние, состоящее из 7-8 цифр, если вы включите его в видео , где нежить путешествует по Преисподней.

-Но если мы отдадим 50% прибыли, отняв при этом расходы на персонал и поддержание видео на плаву, то поставим себя в невыгодное положение.

Адвокат улыбнулся, прежде чем сказать:

-Это ваша проблема, есть много компаний, которые готовы принять еще более жесткие условия, и вы это знаете. Эта сделка увеличит популярность вашей телекомпании, и в долгосрочной перспективе прибыль, которую вы получите, будет намного больше, чем ваша текущая прибыль, не так ли, генеральный директор CCN TV.

-Откуда вы знаете?

Сигвард был ошеломлен, — “я даже не упоминал имя нашей телекомпании, мой сын тоже молчал»

-У меня уже была сделка с вашей компанией несколько лет назад, и я до сих пор помню Вас. После некоторых исследований я понял, что ваша компания находится в небольшом упадке, поэтому слава Дэйва поможет вам в ближайшем и отдаленном будущем стать одной из смых просматриваемых телекомпаний в мире

Старик вздохнул, подошел к последнему разделу договора и подписал его. Затем передал копию Дейву, чтобы он подписал ее.

Это не были переговоры, это было больше похоже на принуждение

Как только Дэйв поставил свою подпись, он передал копию договора отцу Идеального Выстрела и протянул руку для рукопожатия

-Было приятно иметь с вами дело, мистер Дэйв Растер. Пожалуйста, отправьте видео вашего последнего приключения моему сыну, и он поделится им со мной, затем мы немного почистим его и передадим персоналу

-Хорошо, но как насчет моей личности в реальной жизни? — спросил Дэйв

-У меня есть еще один контракт, который мы все подпишем, — сказал адвокат, вытащив еще одну стопку бумаг и поделился ею со всеми, кто сидел за столом.

-Это означает, что личность мистера Дейва должна быть скрыта от всех, даже близких и работников в любом из ваших учреждений. Если личность Дэйва будет раскрыта без его согласия, мы будем судиться с зачинщиком преступления изо всех сил, — сказал адвокат твердым тоном.

-Ах, не волнуйтесь, мы не станем рубить сук, на котором сидим, — ответил Сигвард, подписывая контракт и ожидая, что его сын сделает то же самое.

Как только все подписали контракт, Идеальный Выстрел спросил Дэйва:

-Я хотел спросить у вас кое-что, меня, Свена и Роба в настоящее время преследуют Разрушители, они думают, что мы скрываем вашу настоящую личность, поэтому не могли бы вы передать нам свитки телепортации в Преисподнюю раньше, чем было оговорено с Альфредом?

-Это должно быть Человеческая крепость и Фланкер, — Дэйв улыбнулся, думая о том, как смешно звучат их ники.

-Нет, прости, брат, я не могу тебе с этим помочь. Мы уже подписали контракт, и пока вы не достигните 200-го уровня, я не смогу дать их вам. Ибо даже достигнув 200-го уровня, вы все равно можете там не выжить. Кроме того, не беспокойтесь о преследовании Разрушителями, я попрошу их отстать. Они не скажут мне «нет», — сказал Дэйв со злой улыбкой.

Дэйв понял, что Идеальный выстрел имел скрытый мотив, когда попросил его дать ему свитки телепортации пораньше. Он может сам отправиться в Преисподнюю и записать видео для телекомпании своего отца. Тогда Дэйву не будет смысла продолжать сделку с CCN TV, поскольку сын генерального директора предоставит достаточно данных для того, чтобы они запустили шоу.

Идеальный выстрел недовольно улыбнулся, но поблагодарил Дэйва за то, что он поможет разобраться с преследованиями Разрушителей

-Хорошо, это должно быть все, я буду ждать вашего видео. И, надеюсь, мы сможем начать работать над этим как можно скорее, — сказал Сигвард, попрощавшись с группой и уведя сына

-Это должно быть все. Я возвращаюсь домой, чтобы закончить некоторые процедуры и легализовать этот контракт. Зои, пожалуйста, будь осторожна, у меня чуть сердечный приступ не случился от твоего вождения! — сказал адвокат, поняв, что ему нужно оставить их наедине.

Одинокая Стрела злобно взглянула на Дэйва и сказала:

-Уходим! Я отвезу тебя в хорошее место! — сказала она.

Сердце Дэйва забилось сильнее и он пошел за одинокой стрелой, как послушный кот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109**

-Куда мы направляемся? — спросил Дэйв, следуя за Зои, ведущей его за руку к выходу из ресторана

-Для начала нужно привести тебя в порядок. Я знаю хороший магазин, в котором можно подобрать тебе приличную одежду, — с улыбкой сказала она

Выйдя из ресторана Ф-Сентра, взгляд Дэйва упал на фиолетовый ламборджини.

-Какая прекрасная тачка!

Дэйв был ошеломлен, увидев дорогую спортивную машину, а потом вспомнил, как кто-то приехал на ней к ресторану, пока машина громко ревела мотором

Она должно быть принадлежит какому-то богатому плейбою. Дэйв вздохнул.

Но затем он прищурился, когда увидел, что Зои медленно направляется к машине, которой он восхищался.

-Не может быть!

Зои схватила ключи от машины и отперла дверь, подтвердив подозрения Дейва.

Дэйв все еще был ошеломлен, глядя на изысканную машину, когда Зои сказала: «Давай, залазь!»

Дэйв открыл дверь и сел в машину.

Как только Дэйв сел в машину, он почуял восхитительный запах освежителя и расслабился. Но он все еще был несколько взбаламучен.

— Пристегни ремень, — сказала Зои и завела громоподобный двигатель.

В тот момент, когда Дэйв пристегнулся, Зои ускорилась, из-за чего его голова резко отринулась назад из-за внезапного рывка.

Зои водила словно бог, начав обходить автомобили на захватывающих скоростях.

-Твою мать! Притормози, женщина! — с воплями промолвил Дэйв

-Слабак! — ответила Зои и еще больше надавила на педаль газа

Дэйв посмотрел на быстро увеличивающиеся цифры на спидометре автомобиля, и его лицо побледнело.

— Боже милостивый, женщина! А как же ограничение скорости! Ты вообще слышала о таком?!

Сердце Дейва сильно забилось, когда Зои увеличила громкость музыки до максимума и действовала так, словно не слышала его

Музыка представляла собой песню одной известной несколько десятилетий назад группы хэви-метал. Это была бы хорошая мелодия, если бы Зои не ехала на очумелой скорости, едва протискиваясь меж рядов встречных автомобилей.

Больше всего Дэйва раздражало, когда Зои застревала в пробке и начинала кричать на незадачливых водителей спереди. Она постоянно кричала, чтобы те ехали быстрее

В какой-то момент их остановил полицейский, который выглядел взбешенным. Он строго отчитал Зои и выписал ей штраф.

Она взяла штрафной билет и открыла бардачок, в котором торчали несколько десятков одинаковых билетов, и положила их вместе с ними.

Дэйв остолбенел, глядя на количество билетов.

-Почему, черт возьми, у тебя до сих пор есть водительские права?

-Секрет! — она сказала с сияющей улыбкой и снова нажала на педаль газа

После нескольких минут пыток, Зои, наконец, остановилась возле супермаркета, и Дэйв вышел из машины, чувствуя головокружение и тошноту.

-Это не очень круто! Прихрамывая и задыхаясь сказал Дэйв

Зои вышла из машины и сказала ему: «наконец — то мы здесь. Пойдем, я знаю хороший магазин!»

Дэйв последовал за Зои и вошел в супермаркет.

Внутри торгового центра можно было встретить множество бутиков известных брендов, и Дэйв мог только смотреть на непомерные цены товаров. Зои же заходила в каждый из утиков и осматривалась

Дэйв молча следовал за ней. В какой-то момент она вошла в магазин известного дизайнера нижнего белья.

Лицо Дейва покраснело, когда он остановился у входа в магазин, но Зои все равно затянула его внутрь.

Зои с энтузиазмом смотрела на предметы, выставленные в магазине, и взяла несколько примерить, и когда Дэйв остался один, его глаза блуждали по наборам соблазнительных предметов, и его лицо побледнело.

-Твооюююю маааать! Эти вещи стоят двух месяцев труда на моей прежней работе!

Прождав довольно долго, Зои, наконец, покинула гримерку с удовлетворенной улыбкой.

— Ты выглядишь довольной, — бесстрастно сказал Дэйв.

-Шоппинг-это всегда весело, — сказала она

“Но не для сопровождающего”, — подумал Дэйв

-Что, так сильно хочешь увидеть то, что я купила? — придразнивая сказала Зои

-Да, э-э, я имею в виду нет…

Зои хихикнула и сказала Дэйву: «хорошо, я получила то, что хотела, посмотрим, что тебе подарить! — сказала она.

-Вещи здесь слишком дорогие, я могу купить что-то подешевле, — сказал Дэйв.

-Нет! Ты должен носить хорошие вещи, я же знаю, что под этой стремной одежкой и взъерошенными волосами прячется красавчик

-Как скажешь, принцесса, — сказал Дэйв

В конце концов, она была принцессой, которая могла купить нижнее белье стоимостью в несколько зарплат со старой работы Дэйва. При этом он предпочел бы более практичную и менее дорогостоящую одежду.

Оказавшись в мужском магазине, многие клиенты посматривали на пару, которая только что вошла.

Ведь мужчина совершенно не соответствовал красотке рядом с собой

К Зои даже тотчас нагрянул красивый парень, пытаясь познакомиться, но в конечном итоге был послан, а сама она пошла с Дэйвом в гримерку сразу после того, как подобрала брендовую одежду.

Дэйв начал примерять одежду, и каждый раз он выходил, чтобы Зои оценила наряд.

-Выглядит слишком стильно!

-Слишком нормально!

-Хиппи!

-Просто нет!

И комментарии Зои продолжались до тех пор, пока Дэйв не выбрал простую фирменную футболку и джинсы, которые соответствовали его росту.

-Круто! — сказала она, направляясь к кассе

Зои взяла старую одежду Дэйва и обшарила карманы

Из-за ее действий, Дэйв нахмурился, затем она взяла его бумажник и старый телефон и вернула их Дэйву.

Она взяла старую одежду и выбросила в ближайший мусорный бак.

-Эй! Зачем? Эту одежду еще можно носить! — сказал он, ведь это были его «любимые» джинсы и рубашка.

-Нет! Это старые вещи, которые тебе больше не нужны, черт возьми, тебе следует и остальную свою одежду выбросить!

Затем Зои подошла к кассиру

Когда Дэйв подошел ближе, он открыл свой кошелек и хотел вытащить несколько сотен долларов, чтобы заплатить за вещи

Поскольку он уже видел ценник, он знал, что его сердце будет кровоточить от цены той самой рубашки и брюк, которые он в настоящее время носил.

Зои схватила Дейва за руку, и улыбнувшись сказала

-Это подарок!

-Но это слишком дорого! У меня достаточно денег, чтобы заплатить за это, тебе не нужно делать этого, Стрела, — сказал Дэйв.

-Зови меня Зои, когда мы вне игры, и нет! в этот раз ты не заплатишь ни копейки! — сказала она, вытащив из кошелька Платиновую Карту

-Я хотела бы купить все, что в примерочной

-Все? Зачем? Разве ты не сказала, что эти вещь не очень?

-Они могут быть полезны и в других случаях, но пока это лучшее. Нам все еще нужно пойти в другое место.

После оплаты товара, Зои привела Дэйва в ближайшую парикмахерскую, которая находилась внутри Супермолла.

-Эй, Дэнни! — сказала Зои парню, который носил своеобразный прикид, оголяющий его волосатую грудь. Также. он был обладателем странной прически и носил зауженные джинсы

-Хэй, подруга! — сказал парикмахер.

-Господи!

-Кто это? Твой мужчина? Эммм, он не выглядит слишком потрепанным, но что с его волосами?! Какой позор! — сказал мужчина с полным энтузиазмом.

Зои улыбнулась, прежде чем сказать: «просто сделай ему хорошую стрижку, но не слишком модную, если ты понимаешь, о чем я.

Сказала Зои и стала ждать, пока Дэйва не постригут, и чтобы скоротать время, она взяла смартфон и начала играть

-Что же мне с тобой делать? — с улыбкой сказал мужчина, щелкнув золотыми ножницами в руках.

Дэйв мог только сглотнуть от слов парикмахера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110**

Через полчаса после бешеной стрижки и расчесывания. Парикмахер глубоко вздохнул и сказал Дэйву, щелкнув пальцами: «Вот это я называю — красавчик! Если бы ты не был с Зои, я бы забрал тебя себе!

Нервируя Дэйва сказал он

Глаза Зои расширились, глядя на красивое лицо Дейва и облегающую одежду.

-Вау! Теперь намного лучше! Спасибо, Денни! — сказала Зои, оплачивая услуги парикмахера.

Дэйв был поражен новой стрижкой и сам начал нравиться себе, и это было заметно по огоньку в его глазах, в которых читалась как гордость, так и благодарность Зои

-Спасибо, Зои, — сказал Дэйв

Зои улыбнулась и сказала: «нам все еще кое-куда нужно зайти!”

-И куда же? — спросил Дэйв.

-Я сначала думала, что мы сходим поиграем в боулинг или потанцуем, но, к сожалению, тебе это будет трудно. — сказала она, указывая на руку Дейва.

-Не стоит, мне все еще нужно выслать Идеальном Выстрелу видео

-Не будь таким занудой! — сказала Зои, закатив глаза, у меня есть друзья в соседнем клубе, пойдем и встретимся с ними.

Когда дуэт покинул супермаркет, они вернулись на Таймс-сквер и вошли в самый известный клуб в этом районе.

У Дэйва не было возможности отдохнуть, так как Зои все также с сумасшедшей скоростью водила автомобиль

-К-Копакабана!- сказал Дэйв, глядя на парадный вход в .

-Да! Пойдем, сегодня там прекрасная музыка! — сказала Зои и припарковалась на парковке у бара.

Двое мужчин стояли у входа в клуб, и когда они увидели Зои, они с улыбкой уступили ей место.

Дэйв кротко последовал за ней.

Когда они вошли, Дэйв тотчас услышал звучание экзотической мексиканской музыки

Взгляд Дэйва был затуманен голографическими лучами и лазерным л=шоу. И многие, изрядно выпив, танцевали под музыку.

Глядя на танцующих людей, Дэйв слегка улыбнулся, наслаждаясь атмосферой.

Зои взяла Дэйва за руку и протащила через толпу людей, и когда добравшись до бара она попросила рюмку крепкого алкоголя.

Она осушила оюмку одним движением и пошла на танцпол и начала наслаждаться танцами.

Дэйв поднял брови, глядя на наслаждающуюся Зои, затем попросил у бармена стакан холодного пива.

Музыка и пиво заставили Дэйва медленно расслабиться. Напряжение, которое он испытывал утром, медленно сходило на нет, чем больше он пил и веселился.

Через некоторое время подошла Зои и потащила Дэйва с собой на танцпол.

Несмотря на травмы, Дэйв старался изо всех сил следовать за движениями Зои, танцуя бок о бок

Дэйв начал смеяться. Как давно он не был таким беззаботным?

После того, как музыка смягчилась и переключилась на что-то менее дикое, пара почувствовала себя истощенной и села на диван в частной VIP-комнате.

-Есть что-нибудь поесть?

-Можешь заказать что угодно, — сказала Зои, проводя рукой по столу, который превратился в монитор, отображающий меню клуба.

Дэйв выбрал легкие блюда и стал ждать своего заказа.

Вскоре подошел официант с заказами.

Пока дуэт неспеша отведывал блюда, рядом с комнатой прошла молодая рыжеволосая девушка.

Заметив, что девушка, сидящая рядом с Дэйвом, была ей знакома, она открыла дверь VIP комнаты и с блеском в глазах обратилась к Зои:

-Зои! Так ты здесь, почему не позвонила мне! — сказала рыженькая.

Дэйв посмотрел на только что вошедшую девушку и заметил, что Зои слегка нахмурилась.

Но она все равно фальшиво улыбнулась и сказала: «Сабрина, я только недавно пришла сюда. Это мой друг Дейв.»

-Друг? — вопросительно сказала Сабрина.

-Да, так что привело тебя сюда?- нетерпеливо спросила Зои.

— Я пришла с Тесс и Дженни, Я искала пустую комнату, вы не возражаете, если мы к вам навяжемся, — сказала девушка, любопытно разглядывая Дэйва.

Прежде чем Зои успела заговорить, подошли еще две девушки, у одной из них были светлые волосы и очаровательная улыбка на лице, а другая оказалась высокой брюнеткой с холодным выражением лица

-Дамы, присаживайтесь. Зои привела сюда друга! — сказала рыженькая.

-Редко можно увидеть Зои с другом-мужчиной, кто бы это мог быть? — спросила молодая блондинка.

— Дэйв, это Дженни, а вон та ледяная мисс — Тесс, — нетерпеливо сказала Зои.

— Это невежливо, — сказала блондинка по имени Дженни.

-Итак, Дэйв, Зои очень редко можно увидеть с другом, может быть, вы знаете друг друга из-за бизнеса ваших родителей? — спросила Дженни.

Зои забеспокоилась, когда поняла, что Дженни исследует прошлое Дейва.

-Я просто друг, — хладнокровно сказал Дэйв, — мы случайно встретились в определенном месте и подружились, нет необходимости, чтобы это было связано с нашим семейным бизнесом. Любой может завести друзей, верно? — сказал Дэйв на одном дыхании.

Три девушки были сбиты с толку действиями Дэйва, но не стали сишком задумываться об этом.

Когда Дженни посмотрела на руку Дейва, ее лицо скривилось, что она попыталась скрыть, но с треском провалилась.

Дэйв заметил это, но все равно молчал.

-Девочки, я думаю, нам здесь не рады, мы должны идти. — сказала блондинка, прежде чем встать, и уйти.

— Увидимся позже, Зои, — сказала блондинка с насмешкой.

Брюнетка и рыжая последовали за Дженни с растерянным выражением лица.

Когда они оказались за пределами комнаты, Сабрина спросила Дженни, почему она ушла, поскольку они еще не нашли комнату.

-Я не хочу оставаться рядом с таким уродом, как он, ты что не видела эти отвратительные шрамы на его руке! Фу!- с отвращением сказала она

-Что ты имеешь ввиду? — спросила Брюнетка, что ранее так и не говорила.

-Этот парень — жест благотворительности? У Зои должен быть какой-то мотив для этого, его прическа явно сделана недавно, даже его одежда совершенно новая. Что касается шрамов, с современными технологиями, их можно вылечить с достаточным количеством денег. У этого парня шрамы уже довольно долгое время, так почему он их не вылечил? Потому что он на мели, вот почему. Нам не нужно знать людей низшего класса.

-Аааа, вот оно что! — сказала рыженькая.

-Ну, я не знаю, что Зои пытается сделать с этим парнем, но я не хочу иметь с ним ничего общего, — сказала Дженни.

Дэйв в это время был расстроен, затем посмотрел на Зои и сказал

-Твои подруги?

-Их родители — деловые партнеры моего отца, все они жизнерадостные богатые дети со стереотипным поведением. Они будут знакомиться только с людьми, которых считают достойными, или богатыми.

Дэйв не утруждал себя разговорами, продолжая есть, и атмосфера стала мрачной.

Зои начала проклинать под нос трио, которые только что испортили ей день.

Закончив есть, двое спокойно покинули клуб.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111**

-Позволь мне подвезти тебя, обещаю, в этот раз я поеду безопасно, — сказала Зои, пытаясь поднять настроение Дейву.

-Нет необходимости, я возьму такси, это был веселый день, Зои. Спасибо тебе за все, — Добавил Дэйв, заставляя себя улыбнуться

Дэйв не любил людей, которые смотрели на него свысока. И отношение блондинки испортило настроение Дейву.

Зои попрощалась с Дэйвом и уехала.

После приезда такси, Дэйв назвал водителю пункт назначения, а затем закрыл глаза, пытаясь немного поспать, прежде чем вернуться домой.

Когда он прибыл, Дэйв оплатил таксисту и медленно вышел, направившись к своей квартире.

Взглянув на все еще закрытый магазин Мисс Клементины, Дейв захотел проверить ее.

Постучав в дверь дома Мисс Клементины, Дэйва встретила молодая девушка — его ровесница

У девушки было грустное выражение лица, но вскоре оно изменилось на сбитое с толку, когда она взглянула на красивого и хорошо одетого человека, стоящего у двери. Девушка вежливо спросила, кто такой Дейв.

-Меня зовут Дэйв и я сосед Мисс Клементины. Я не видел, чтобы она сегодня открывала магазин. Все в порядке?

-Ах, бабушка немного больна.

Сказала девушка

-И я не думаю, что она будет открывать магазин.

-Могу я проведать ее, если это возможно? — спросил Дэйв.

Девушка была немного поражена, но она все же впустила парня, услышав голос пожилой женщины, спрашивающей, был ли это Дэйв у двери.

Когда Дэйв вошел в дом, он увидел две пожилые пары, сидевшие возле прикованной к постели Клементины.

Пожилая леди заставила себя улыбнуться и сказала Дэйву:

-Я же говорила тебе, что ты будешь выглядеть намного лучше, если немного позаботишься о себе, — после окончания предложения леди начала кашлять.

У женщины средних лет было бледное выражение лица, когда она сказала:

-Мама! Не говори, пожалуйста, так тебе только хуже станет!

-Что случилось? — спросил Дэйв.

Мужчина средних лет сказал со спокойным выражением лица:

-У нее хроническое заболевание легких, и на прошлой неделе тяжесть возросла.

-Почему она не поехала в больницу? Там о ней лучше позаботятся, — сказал Дэйв.

Мужчина средних лет вздохнул и сказал:

-Мы не потянем оплату больницы, хотя я хочу сделать все возможное, чтобы помочь матери моей жены, я не в состоянии помочь.

Дэйв прищурился, прежде чем взять телефон и набрать 911.

-911 что у вас случилось? — спросил человек с другой стороны телефона.

-Мне нужна скорая помощь как можно скорее, — сказал Дэйв и указал место назначения.

-Что вы делаете, молодой человек, я сказал вам, что мы не можем позволить себе оплату больницы!

— Вам не нужно ничего платить, Мисс Клементина обо мне позаботилась, мой долг — отплатить ей тем же, — сказал Дэйв, завершая вызов.

-Дэйв! Тебе не нужно этого делать, я уже одной ногой в могиле. Хотя я не знаю, откуда у тебя деньги, тратить их на меня будет пустой тратой — лучше позаботься о себе

-Хватит, Мисс Клементина! — сказал Дэйв строгим голосом и ждал прибытия скорой помощи.

Когда скорая помощь была у их двери, Дэйв вошел с ними, проехав весь путь до одной из лучших больниц Нью-Йорка.

-Я так благодарна вам, что не выразить словами, но зачем вы все это делаете?- спросила дочь Клементины.

-Как я уже говорил, Мисс Клементина всегда была рядом, когда я был на грани. Естественно, что я отплачу ей тем же, — ответил Дэйв.

Когда сотрудники забрали носилки с Мисс Клементиной, Дэйв и трое других последовали за ней.

На стойке регистрации Дэйв заполнил форму, используя свой собственный банковский счет и внеся плату за все операции и лечение.

Пожилая дама начала плакать и благодарить Дэйва и Бога за то, что они помогли им в их тяжелом положении.

Молодая девушка с благодарным выражением смотрела на Дэйва, когда он заполнял формы.

Доктор проходил мимо, когда заметил шрамы на теле парня, заполнявшем формы.

-Почему вы оставили такие отвратительные шрамы на руке, вы должны побыстрее вылечить их или они станут серьезными!

Дэйв посмотрел на доктора и на свои руки.

— Ну, я все равно здесь.

-У вас есть игровая капсула для игры Завоевание?

Уповая на удачу, спросил Дэйв. Ну а что, вдруг повезет?

-Есть, но они только для пациентов… не для общественного пользования.

-Пациентов?

-Да, у нас есть пациенты, которые не могу ходить или видеть. Завоевание дает им эту возможность. Возможность снова почувствовать себя полноценным. Капсула контролирует мозговые волны, и стимулирование определенных зон мозга может помочь человеку вспомнить, каково пользовать тем, что было ранее утрачено

-Если капсулы только для пациентов, то я им стану. Но для начала мне нужен доступ к капсуле, — сказал Дэйв

-Следуйте за мной, — сказал доктор, направляясь в комнату, которая называлась VR-обслуживание.

Войдя в комнату, Дэйв нашел пустую капсулу, в которую тотчас лег.

Как только сканер распознал отпечаток мозга Дейва, он предоставил ему немедленный доступ к его аккаунту, и он снова оказался в преисподней.

Дэйв набрал номер из игры и Идеальный выстрел ответил.

-Сейчас я пришлю тебе видео. Дай мне свой адрес электронной почты, — сказал Дэйв.

-Сейчас! — сказал Идеальный выстрел.

Дейв загрузил видео во вложение письма и отправил его на адрес электронной почты, который сказал ему Идеальный Выстрел.

И через несколько секунд Дэйв почувствовал, что его телефон вибрирует.

Дэйв вышел из системы и открыл полученное сообщение.

Его банковский счет был пополнен на 1,000,000$, Дэйв усмехнулся, увидев такую сумму.

-Этого должно быть достаточно, — сказал Дэйв

-И это все? — доктор был сбит с толку

-Мне просто нужно было кое-что сделать. Итак, где я могу получить нанотехнологическую операцию?

— Следуйте за мной, — сказал доктор и повел Дэйва на верхний этаж больницы.

Наконец, Дэйв сможет избавиться от старых шрамов и вернуться к нормальной жизни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112**

Дэйв вошел в стерильную комнату в одежде для пациентов. За ним по пяткам следовал врач с целой колонией интернов.

Нано-технологическая хирургия была редкостью в любой больнице. Из-за высокой цены операции, не многие выбирали такой вид операции, так как существуют менее дорогие методы лечения шрамов.

Случай Дэйва был немного особенным, кости и мышечная ткань были серьезно повреждены в результате автомобильной аварии месяц назад, и регулярное лечение не восстановило бы подвижность его конечностей.

Доктор объяснил все это Дейву.

В операционной Дэйва окружила группа из четырех хирургов.

Доктор, который привел Дэйва, надел на него маску для анестезии и попросил сосчитать от десяти.

Как только они убедились, что Дэйв заснул, они начали оперировать.

Сначала хирурги использовали лазерные скальпели, чтобы разорвать кожу на правой руке. Когда лазерный скальпель двигался, он резал и тут же останавливал кровотечение из руки Дейва.

После хирурги выявили места с наихудшими повреждениями тканей. Врач принес шприц с металлической жидкостью.

Нанеся жидкость на раны, врачи поспешно начали зашивать разрезы, которые только что сделали.

После этого то же самое случилось с ногой Дейва. Из-за того, что повреждения ноги были гораздо хуже, чем на руке, врачи использовали две ампулы металлической жидкости.

Затем, прямо над врачами начало проецироваться голографическое изображение внутренних органов Дейва.

Доктор надел светящуюся перчатку, взмахнул ею и разделил голографическое изображение на три части.

Первой частью был скелет Дэйва, второй — нервная система, а третьей — кровеносные сосуды

-Что же вы видите? — с интересом в глазах спросил врач у Интернов, наблюдающих за процессом операции

-Нервы на правой руке пациента слегка повреждены, но правая нога находится в гораздо худшем состоянии, — сказал один из Интернов

Следом подключился другой:

-Кровеносные сосуды сильно изношены, но с помощью нано-технологий их восстановление не будет проблемой, даже костная структура на правой ноге повреждена, это явно перелом, который был обработан, но человек, который это сделал, плохо справился

-Именно, этого человека уже отправляли в больницу, но лечение, которое он получил, оскорбляет всех нас! — сказал доктор с намеком на гнев.

-Зачем кому-то это делать? Перелом правой ноги можно было бы вылечить гораздо лучше, используя лишь простой костыль. Однако, они специально использовали лекарства для стимулирования роста костей, тем самым усложним дальнейшее восстановление.

Добавил еще один интерн.

-К счастью, нано-технологии работают с помощью определенных схем.

Сказал доктор, который махнул рукой и появился еще один скелет.

-Нано-технологиине идеальны, — сказал доктор, — если они будут работать в соответствии с этой схемой, то у нано-роботов будет определенная база, они изменят костную структуру пациента, чтобы та была похожа на эту схему. — Сказал доктор.

-Могу я задать вопрос? — сказал робкий интерн.

Доктор кивнул головой.

-Насколько я знаю, каждый скелет имеет определенный отпечаток, который уникален для каждого человека, поэтому, разве использование другой структуры костей не будет вредным процессом для пациента?

-Это хороший вопрос, кто-нибудь может ответить? — спросил доктор.

Интерны оставались спокойными, это был их первый год, но все задумались, что даже проучившись так долго, они не имели полного представления о принципах работы нано-технологий

Доктор улыбнулся и сказал:

-Эта структура скелета получена из ДНК этого самого пациента, такова была бы его скелетная структура, если бы он не попал в аварию, поэтому, используя ее в качестве основы, нано-роботы справятся очень быстро. Теперь давайте смотреть шоу! — сказал доктор и сделал хватательное движение.

Голограмма, изображающая скелет Дэйва, начала светиться вокруг правой ноги и руки, а маленькие частички света начали быстро и буйно двигаться вокруг нее.

Перелом кости и отросшая кость начали медленно меняться.

Нано-роботы начали медленно и осторожно расщеплять лишнюю часть кости, приводя основную часть кости в нормальное состояние. Что касается перелома, три хирурга, сопровождающие доктора, начали вводить какую-то жидкость для восстановления перелома, и с помощью нано-роботов операция по восстановлению кости закончилась менее чем за три часа.

Скелет Дэйва стал выглядеть как новенький, а шрамами на руке оставили заниматься нано-роботам. Они разрушали поврежденную кожу и с помощью передовых медицинских препаратов, ткань на его коже начала медленно заживать и восстанавливаться, и розовый слой новой кожи покрыл руку Дейва.

Поврежденные участки тела Дейва были покрыты бинтами, и операция закончилась в общей сложности через 12 часов.

За эти двенадцать часов, за пределами больницы, мир чуть не поднял шум!

Компания CCN объявила, что они будут транслировать видео завоевания второй рейдовой зоны, а также продемонстрируют двух легендарных существ, живущих в Преисподней

Это не было бы великой новостью, если бы компания не заявила, что эти два существа являются самыми высокоуровневыми монстрами в игре.

После выпуска тизера, в котором все действия были показаны от лица Мистера Скелета, зрителей охватило всеобщее удушье

Тизер был длительностью всего в тридцать секунд, но в нем содержалось довольно много информации

Первая сцена представляла собой то, как Дейв оказался перед Присягнувшим на Верность, и как его лицу несся концентрированный лазерный луч, но он «смело» бросился вперед. И как только Луч уже было достиг Дэйва, сцена сменилась.

Затем появилось изображение того, как Дэйв стоит перед гигантским земным Титаном, лицо которого находилось в сантиметре от лица Дэйва

У зрителей пошли мурашки по коже, а волосы на спине встали дыбом от того, как Титан улыбался Дэйву.

Затем, в видео появился Рыцарь Бездны, Дагла, который использовал свой навык — «песнь смерти», когда сотни тысяч нежити столкнулись с равным количеством демонических монстров.

Сцена закончилась до того, как началась битва.

Затем был показан момент, когда Дэйв ехал на спине Сумрачного Лорда, прорываясь прямиком к рядам Демонических Существ.

Жертва Сумрачных Лордов позволила Дэйву продвинуться вперед, и его прорыв, со слышимыми проклятиями демонов, которые убили его подчиненных, заставили кровь зрителей закипеть.

Последняя сцена представляла собой момент, когда Дэйв только закончил подрывать замороженные души на вершине вулкана, чтобы перенаправить поток лавы, и при этом он пробудил самую сильную сущность, которая когда-либо встречалась в игре

Титан, созданный из магмы, взревел и бросил в Дэйва Огненный Шар, и, прежде чем зрители смогли увидеть результат, тизер закончился, и появился логотип CCN.

Оставайтесь с нами, чтобы увидеть все приключения мистера скелета, сегодня в 20:00

В конце тизера появился персонаж, которым играл Дэйв — Ухмыляющийся Драугр, что в глубине разума придавал некий азарт и страх, но зрители уже сгорали от нетерпения…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113**

Проснувшись, чувствуя себя немного сонным и слабым, Дэйв оглянулся, поняв, что он оказался в стерильной и элегантной больничной палате.

Дэйв посмотрел на свои руки и увидел бинты, покрывающие его руки и ноги. Он почувствовал небольшой зуд и раздражение, но проигнорировал их.

Медсестра пришла как раз тогда, когда Дэйв проснулся, посмотрев на график здоровья Дэйва, она извинилась и сказала, что позовет врача.

Тот же доктор, который наблюдал за операцией Дейва, пришел и посмотрел на его состояние.

-Операция прошла успешно, и после трех дней отдыха вы сможете свободно передвигаться. Тем временем, чтобы избавиться от скуки, мы можем поместить вас в капсулу завоевания, если хотите.

— Я был бы признателен, — ответил Дэйв.

-Кстати, со мной в больницу была доставлена пожилая женщина, как ее состояние? — спросил Дэйв.

-Ее легкие были в ужасном состоянии, они были ранены с самого детства. Нам удалось стабилизировать ее состояние и вылечить ее в меру наших возможностей. Она может быть выписана сегодня, но она должна регулярно возвращаться в случае, если ее состояние снова рецидивирует.

— Спасибо, доктор, за все, — сказал Дэйв с благодарностью.

-Это наша работа, мы врачи, и мы должны уважать наш труд и пациентов. Теперь мне нужно спросить вас кое о чем. Ранее вы лечились в другой больнице, но из-за них ваше состояние ухудшилось. Если бы вы не пришли на лечение так рано, через пару лет вы бы потеряли способность ходить и двигать рукой.

-Что? — Дэйв был шокирован.

-Да, те, кто лечил вас, использовали лекарства для ускорения роста костной структуры, и позже все было бы намного хуже, перелом на ноге стал бы деформированным и нано-роботам было бы сложнее справиться. Тот, кто обращался так с тобой-позор для нашей работы.

-Вы хотите, чтобы я сказал имя доктора и его координаты, верно?

-Да, у меня есть некоторые контакты, и я могу посадить его.

-Тогда, пожалуйста, — сказал Дэйв с намеком на гнев, — Частная Больница имени Рамбальди

Глаза доктора широко раскрылись, прежде чем он сказал.

-Наконец-то! Я могу с ним справиться!

Дэйв был немного поражен:

-Что вы имеете ввиду?

-Главный врач учреждения Рамбальди имеет плохую репутацию. Но он всегда избегал суда и его лицензия не была отозвана из-за вмешательства бандитов, которые «защищают» его. Теперь, что касается вашего дела, я могу прислать детали ваших ранений, и они посадят его.

-Разве моя личность не будет скомпрометирована?

Спросил Дэйв.

-Он, как вы сказали, работает с бандитами.

Доктор на мгновение успокоился и начал думать о том, как использовать случай Дэйва, чтобы закрыть больницу Рамбальди

-Я мог бы помочь, если бы моя жизнь не оказалась от этого под угрозой, но у них уже есть информация о моем месте проживания. Так что я не могу помочь прямо сейчас.

У доктора было оскорбленное выражение лица, но он ничего не сказал и спокойно повернулся, чтобы уйти.

-Постойте, могу ли я использовать VR комнату? Я умру здесь со скуки, — сказал Дэйв.

-Да, я оповестил сотрудников, чтобы те отвели вас к комнате VR, где вы можете войти в игру. Это ускорит ваше восстановление, — сказал врач и ушел.

Затем подошла пара медбратьев и осторожно взяли Дэйва, положив его на носилки, а затем отнесли в комнату виртуальной реальности.

В другой части больницы семья из трех человек собралась вокруг старушки, которая только что проснулась.

-Как ты себя чувствуешь, мама? — спросила женщина средних лет

-Бет, я чувствую себя намного лучше, мои легкие больше не горят.

-Откуда ты знаешь того парня, — прервал старик, — он полностью оплатил все расходы на твое лечение. Я должен сказать, что это больше четырехсот тысяч долларов … мы за всю жизнь не сможем выплатить столько — сказал мужчина с удручающим выражением.

— Мальчика зовут Дэйв, — сказала старушка, глядя в окно больницы.

Ее выражение лица смягчилось, когда она сказала:

-Он очень хороший человек, он всегда помогал мне, когда мог, и работал на городской заправке.

-Заправке? Об не смог столько заработать, даже если бы всю жизнь проработал на заправке… — сказал старик

-Нет, он сказал мне, что нашел работу в интернете и, глядя на то, как он изменился, он, должно быть, нашел хорошую возможность, — сказала старая леди

Остальные трое недоверчиво относились к онлайн работе, но они не поднимали эту тему.

-Он выглядел раненым, — сказала молодая девушка, сопровождавшая их.

-Лидия, моя дорогая. Месяц назад в Дэйва врезался автомобиль, и он спас водителя. После этого водитель исчез, даже не утруждая себя задуматься о последствиях. — Сказала старая леди с небольшим количеством гнева.

-Неблагодарный!!!, — в гневе сказала девушка

-Таков уж наш мир, внученька, и в нем не так много таких людей, как Дэйв. И если ты найдешь кого-то, похожего на него, никогда не отпускай, — сказала Клементина дразнящим тоном.

У Лидии выступил слабый румянец на лице, когда она вспомнила парня, который спас ее бабушку, но молчала.

В комнате VR Дэйв вошел в игру и снова оказался в Красной крепости в Горящих Золмах.

Повсюду ходили волны нежити

Стены красной крепости были отремонтированы, в разводной мост вновь был работоспособен

Дейв нашел Ду’Ражу, который давал нежити различные указания.

-Ду’Ража, мы снова встретились, — сказал Дэйв

-Кис’Штинбрах! — ликуя сказал Ду’Ража, — тебя то я и искал!

Дэйв почувствовал, что перед ним начинается какой-то квест и улыбнулся:

-Зачем ты меня искал? — спросил Дэйв.

-Мы нашли хорошую шахту кровавых камней под вулканом, и нам нужно ее расчистить. Я мог бы послать несколько подчиненных, чтобы сделать это, но, похоже, ты справишься лучше! — сказал Ду’Ража

Побочный квест

Рейтинг Квеста B

Вам было поручено очистить шахту кровавых камней под спящим вулканом горящих высот

Награда

500 000 Опыта

Дэйв вспомнил спящую сущность хаоса внутри вулкана и вздрогнул, но все же принял задание.

Дэйв открыл окно управления подразделением и вызвал всю свою нежить.

После оплаты стоимости возрождения. Дэйв оказался в окружении 120 ед. нежити.

Десять Сумрачных Лордов, которые выглядели так же грозно, как тяжелые бронированные боевые танки с баллистой для луков.

И десять элитных мертвецов, которые следовали за Дейвом с самого начала. А остальная сотня была их подчиненными.

Дэйв взобрался на Стингера, и подразделения двинулись вперед

Ду’Ража был поражен тем, как Дэйв использовал Сумрачных Лордов, в качестве ездового питомца, и даже усадил на них оставшуюся нежить из своего подразделения…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114**

Когда батальон покинул крепость, вся нежить смотрела на Дэйва с почтением и уважением. Ибо он был того достоин!

Батальон под командованием Дэйва с гордостью шел на север, направляясь к подножию вулкана, где находилась шахта кровавых камней.

-Кис’Штинбрах! — громоподобный голос прогремел в пространстве, призывая Дэйва.

И этот голос принадлежал гиганту, что вылез прямо из-под земли.

-Драхма! — кивнул Дэйв.

-Куда ты направляешься? Тебе нужна моя помощь?

— Мне нужно стать сильнее, поэтому, спасибо, Драхма, но нет.

— Пусть будет так, но, если ты окажешься в трудной ситуации, используй драгоценный камень, который я тебе дал, чтобы я мог прийти на помощь! — сказал гигант и погрузился обратно под землю.

Дэйв улыбнулся и приказал батальону мчаться вперед.

Нежить не чувствовала усталости, так как их выносливость была неисчерпаема, они сидели на Сумрачных Лордах, которые мчались по открытому пространству, как тяжелые грузовики, поднимающие пыль на своем пути.

Через полчаса Дэйв прибыл к подножию вулкана.

Земля у подножия вулкана была окрашена в цвет крови и выглядела как карьер из красных камней.

-Кажется прибыли

-Господи-божечки! — сказал Бад.

Дэйв вопросительно посмотрел на Бада.

-Здесь пахнет кровью, но…нет … здесь есть демонические твари. Они прячутся под землей.

Слова Бада были немногочисленны, но Дэйв подчерпнул самое необходимое из этой информации.

-Все в порядке! Лучники — на изготовь! Заклинатели! Назад! Остальным встать за Сумрачными Лордами!»

После организации группы, Дэйв приказал девяти Сумрачным Лордам медленно двигаться в вперед, встав в формирование, напоминающее копье, а оставшийся батальон следовал за ними.

Дэйв находился в середине формирования. Четыре Сумрачных Лорда с каждой стороны служили ему щитом, чтобы предотвратить любое нежелательное нападение от любых монстров, а также, Сумрачные Лорды выступали в качестве передовой единицы сражения.

Земля начала раскачиваться, как будто она была сделана из воды, и ужасные черви размером с поезд появились из-под земли.

Кровяной Червь

Уровень 350

Уровень Опасности ☠☠

Ранг: Забытый

ОЖ 200,000

УРОН 15,000 20,000

Поглощение урона 10, 000

Поглощение магии 10, 000

Навыки:

[Рытье норы] Зарываясь в землю, и спонтанно вырываясь из-под нее, червь застает жертву врасплох и наносит ей колоссальный урон

[Удушье] Душит цель, нанося 100% урона, и, если цель не вырвется в течение одной минуты, то ей наносится летальный урон. (Нельзя применить к нежити)

[Кровосос] Высасывает кровь из жертвы, исцеляя самого себя. Процент иисцеления равне 50% от нанесенного урона.

Кровяные черви — злобные монстры, которые могут учуять запах крови за тысячи миль.

Когда они оказываются в невыгодном положении, они зарываются под землю в поисках безопасности.

-Это хорошая мишень! Хорошо, ребята! Поджарьте его! — сказал Дэйв, и заклинатели с лучниками позади Сумрачных Лордов начали атаковать червей

Великий стратег активирован!

Боевой клич!

Все ваши подчиненные наносят на 20% больше урона

У ваших подчиненных есть шанс (1%) немедленно воскреснуть после смерти!

Слепая вера ваших подчиненных придает им мужества!

Атаки имеют 5% шанс проигнорировать защиту цели!

-Вау!

Дэйв был поражен бонусами, которые дал ему новый титул, но его внимание было привлечено к бою, когда он услышал пронзительные визги червей, которые были атакованы.

Черви были разъярены и рванули к атакующим, но не смогли пройти мимо таких танков, как Сумрачные Лорды, которые били, словно удар из пушки, с каждым ударом оставляя кровавые раны на телах червей.

Прямо из ран червей тотчас хлынула черная кровь. А затем, два Сумрачных Лорда вышли из строя, и начали атаковать одинокого червя своими жалами.

Еще два Сумрачных Лорда повели себя также, атакую другого червя, а единственный оставшийся без внимания Сумрачных Лордов червь был атаковал шквалом атак остального батальона

Дэйв мог видеть, что большая часть урона, наносимого его батальоном по червю, редко превышала 0 ед. Из-за разницы в уровнях. Но время от времени что-то менялось, поскольку магам изредка удавалось наносить удар, снимающий червю 300 ОЖ

5% шанс проигнорировать защиту цели был невелик, но что, если воинов, имеющих такой бафф, будет 1000? Или 100 000? Или даже больше? Урон будет постоянно накапливаться, и даже разница уровней будет совершенно бесполезной.

Из-за этого Дэйв загорелся желанием увеличить свою армию. Зачем бороться в одиночку, когда можно бороться плечом к плечу с армией! Это — сила нежити! В одиночку, они не особо сильны, но когда их — Легион, то даже сам мир содрогнется от их мощи!

Сражение, вспыхнувшее в отдаленной части Преисподней, подходило к концу, и Дэйв начал пожинать плоды своего труда и лут, как только умер первый червь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115**

Кровавый Камень X 33

Кристаллизированная кровь Кровяного Червя х1

Кровавая Руна

— Интересно, — сказал Дэйв, исследуя лут

Кровяные черви питаются Кровавыми Камнями, и не удивительно, что несколько таких были в их телах

Дэйв испытал чувство дэжавю, увидев Кристаллизированную кровь Кровяного Червя. Посмотрев на чертеж Теневого Набора, выпавшего с Теневого Тигра, он увидел, что один из ингридиентов весьма похож на Кристаллизированную Кровь.

— Мне нужна Кристаллизированная Кровь Теневого Червя. Возможно, поблизости где-то водится вид этих червей, — подумал Дэйв и посмотрел на последний предмет

Это был камень, на котором были изображены тысячи маленьких символов, иллюстрирующих капли крови.

Кровавая Руна

Оружие / Похищение жизни

Переводит 50% нанесенного урона в ОЖ

— Ее можно вставить в оружие, — Дэйв взял руну и поместил ее в перчатку Присягнувшего На Верность

Руна немедленно разрушилась и тысячи маленьких символов тотчас появились прямо на перчатке

Перчатка на мгновение засияла красным светом, а затем символы на ней исчезли.

Дэйв осмотрел перчатку и увидел эффекты

Категория: Перчатки

Перчатки Присягнувшего На Верность

Оружие, сделанное из рук ужасного Присягнувшего На Верность

Базовый урон: 2000 — 3000

Кровавая Руна [Похищение жизни]

[Свободная ячейка]

[Свободная ячейка]

[Свободная ячейка]

Требования

300 Силы. 300 Ловкости. 300 Интеллекта

Уровень (1)

Привязано к Смертельный Удар

Бонусы / Навыки оружия первого уровня

При ношении увеличивает радиус навыка Адская Аура до 5х5 метров, а также урон на 0.5%

[Наращивание] Каждая успешная атака, нанесенная с помощью перчаток увеличивает урон на 2% (максимум 5 раз)

[Огненный кулак] Если активировано [Наращивание], то оружие наносит доплнительный урон огнем, увеличивая урон от оружия на 20%

Специальный навык будет доступен на втором уровне оружия

Специальный навык будет доступен на третьем уровне оружия

— Сработало! Теперь мое оружие может похищать здоровье противника. Погодите, у меня же есть еще одна руна, которую я получил, убив Дидрика, в первой Рейд Зоне. — сказал Дэйв, начав искать в инвентаре демоническую руну, которую получил, когда Драхма убил Дидрика.

Затем Дэйв взял Руну и поместил ее в перчатки

Ошибка!

Неподходящая руна!

— Эх, снова не подошла… — расстроился Дэйв

Дэйв осмотрел свое подразделение и понял, что смог справиться с тремя Кровяными Червями без единой потери

— Давайте продвигаться дальше! — приказал Дэйв, и все направились ко входу в шахту, который охраняли три червя

Войдя внутрь шахты, Дэйв заметил аномальное колчиство сталактитов над своей головой, и все они были кроваво-красного цвета

В какой-то момент, перед Дэйвом появился развилка, и ему нужно было выбрать направление

Выбрав правый вход, группа пошла впереди Дэйва, в то время как он приказал двум Сумрачным Лордам прикрывать их спину и путь к отступлению.

— Бад, ты что-нибудь чувствуешь? — спросил Дэйв

— Кровь, очень много крови… — сказал Гуль

Похоже, зловоние кровавых камней мешает сильному обонянию гуля

— Всем быть начеку! И продолжайте двигаться вперед! — Дэйв продолжал отдавать приказы, стоя на теле Стингера.

После продвижения на несколько сотен метров, температура в пещере начала повышаться.

Внезапно и без каких либо причин, стена шахты проломилась, и оттуда показался кровяной червь, который сразу же атаковал Дэйва.

Сумрачные Лорды действовали быстро, и один из них мгновенно с бешеной скоростью вырвался вперед, рванув прямиком к кровавому червю, а затем столкнулся с ним, тем самым впечатывая огромное тело червя в соседнюю стену.

Сумрачные Лорды были в ярости из-за внезапного нападения, посему использовали свои баллисты, словно арбалет

Кровяной червь пронизан стальными стрелами размером с копья.

Группа за Дэйвом атаковала стрелами и заклинаниями, в то время как бойцы ближнего были вынуждены отступить и не вмешиваться по приказу Дэйва.

Дэйв не хотел терять нежить низкого уровня, поэтому приказал им отступить

Дэйв тоже не стоял в стороне и атаковал Спектральной Бомбой, хотя навык и не нанес никакого урона. Однако, после смерти червя, Дэйв все же получил часть опыта

— Сильный … впереди, — пробормотал Бад.

Дэйв осмотрел длинный проход шахты и понял, что он ведет в открытую комнату.

Затем он кивнул Баду, и группа медленно двинулась вперед.

Когда группа вошла в открытую комнату, Дэйв поднял глаза и увидел огромное сколпище сталактитов размером с столбы, опасно свисающие сверху.

В центре комнаты лежал свернутый в клубочек черный червь размером с грузовой поезд.

Грубо говоря, он по всем параметрам превосходил кровяных червей…

Теневой Червь

Уровень 400

Уровень опасности: ☠☠☠

Ранг: Эпический

ОЖ 400 000

Урон: 20000 — 30000

Поглощение урона: 12 000

Поглощение магии: 12 000

Навыки:

[Теневое Связывание] — атакует случайную цель, тем самым беря ее под контроль с помощью тени. Порабощенная тень не может сопротивляться и атакует своих же союзников

[Рытье норы] Зарываясь в землю, и спонтанно вырываясь из-под нее, червь застает жертву врасплох и наносит ей колоссальный урон

[Удушье] Душит цель, нанося 100% урона, и, если цель не вырвется в течение одной минуты, то ей наносится летальный урон. (Нельзя применить к нежити)

[Кровосос] Высасывает кровь из жертвы, исцеляя самого себя. Процент иисцеления равне 50% от нанесенного урона.

Теневые Черви — подвид Кровяный Червей, переневшие большую часть способностей своих предков, и развившие еще одну способность — Теневое Связывание

Когда они оказываются в невыгодном положении, они зарываются под землю в поисках безопасности.

— Хорошо, ребята, его не должно быть сложнее убить, чем Теневого Тигра. Давайте попробуем! — крикнул Дэйв, и нежить, словно приливной поток, бросилась на спящего червя

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116**

В тот момент, когда первые Сумрачные Лорды вошли в диапазон агро теневого червя, тот среагировал громким и высоким визгом, который заставил барабанные перепонки Дэйва задрожать.

— Твоя мать! Он орет громче, чем Одинокая Стрела! — прокомментировал Дейв,когда первые стрелы из баллист Лордов выстрелили в теневого червя.

Червь завизжал, получив урон, и его тень вытянулась достаточно сильно, чтобы достать до ног Сумрачного Лорда, на котором ехал Дэйв. До ног Стингера.

В тот момент, когда тень достала Дэйва, он немедленно использовал [бессмертное явление], телепортируясь со своей позиции и оказываясь вдали от батальона.

Сумрачный Лорд же, на котором ранее восседал Дэйв, тотчас ударил жалом туда, где тот находился

Из-за безумной реакции, ему удалось избежать смертельной атаки со стороны своего бывшего союзника.

— Треклятый навык контроля через тень! — выругался Дэйв, когда его собственный «питомец» восстал против него.

— Очнись!!! — Взревел Дэйв на неисовавшего Сумрачного Лорда, который напал на своих союзников.

Не видя признаков пробуждения, Дэйв приказал двум Сумрачным Лордам прервать бой с теневым червем и сдержать свирепствующего Стингера.

Высокий визг теневого червя разнесся эхом по шахте, и несколько кровяных червей появились из стен комнаты, где велось сражение с теневым червем.

— Сгруппироваться! — Дэйв приказал нежити низкого уровня и двух Сумрачных Лордов собраться вокруг него.

Двое Сумрачных Лордов сражались с теневым червем, еще двое держали Стингера в страхе, и двое остались с Дэйвом.

Оставшиеся три Сумрачных Лорда действовали как барьер, удерживающий пришедших кровяных червей, которые рванули из недавно появившихся туннелей в комнате.

Сразу появилось семь кровяных червей. И все они рванули к группе Дэйва.

Теневой червь завизжал еще раз, и из семи червей, которые направлялись к Дэйву, двое пошли к теневому червю

— Твою мать!

Один кровяной червь, который осаждал группу Дэйва, сумел обойти Сумрачных Лордов и обвился вокруг низкоуровневого зомби, используя [удушение]

Через некоторое время кровяной червь, казалось, был озадачен. Цель не умерла от удушья,хотя некоторые кости зомби и сломались, тот все еще бешенно атаковал кровяного червя

Тот же кровавый червь перестал использовать удушение и фактически откусил голову зомби, используя [поглощение], что удивительно — зомби не умер, и его обезглавленное тело все еще атаковало червя, хотя он и не наносил никакого урона и его ОЖ был критически низким

Однако Дэйва удивило то, что кровавый червь не восстановил здоровье при использовании [поглощение]

— Я совершенно забыл, что они не могут выкачивать жизнь из того, что уже мертво! Нет, они нежить! — и над головой Дэйва словно загорелась лампочка, когда он увидел, как ОЖ червя начало уменьшаться

— Яд!

У нежити был скрытый пассивный навык против всех заклинаний , высасывающих жизнь. Вместо исцеления, тот, кто использует навык поглощения жизни будет отравлен!

Теневой червь ударил одного Сумрачного Лорда, отправив его в полет, и тот врезался в ближайщую стену.

Пещера затряслась, и с потолка упал Кровавый Сталактит, приземлившись прямо на червя, прижав того к земле и нанеся огромный урон

Дэйв подумал и по откату начал кастовать Спектральные Бомбы, направляя их на сталактиты. Однако он не стал взрывать их и лишь устрашающе зыркнул на Червей

— ОТСТУПАЕМ! — закричал Дэйв, и Сумрачные Лорды, которые были в бою с теневым червем, быстро отступили.

Низкий уровень ОЖ подчиненных Дейва заставил его сердцебиение ускориться. Если его подчиненные умрут, он тоже умрет!

— Сделайте баррикаду у входа! — приказал Дэйв и четыре Сумрачных Лорда с самым высоким уровнем ОЖ встали у входа.

Свирепствующий Стингер наконец успокоился и отступил вместе с группой.

Четыре Сумрачных Лорда с самым высоким уровнем ОЖ встали в авангарде батальона, и из-за них, теневой червь не мог добраться до остальной группы

Маги и лучники встали позади четырех Сумрачных Лордов и все ждали команды.

Когда черви были зажаты друг другом, Дэйв уже начал гладить бороду со злой улыбкой на лице.

— Да пойдет дождь! — Сказал Дэйв, щелкнув пальцами

Призрачные черепа внутри комнаты взорвались, оторвав из-за взрыва кучу сталактитов, висящих на потолке

Сталактиты падали куда попало, но из-за огромного размера червей многие из них падали на цель, из-за чего черви стали выглядеть как ежи

— Стреляйте по сталактитам! — Приказал Дэйв и волна стрел, заклинаний и копий полетела вверх.

Пещера начала трстись, и куча сталактитов посыпалось с потолка на землю

После нескольких волн ударов стрел, черви скончались

Дэйв улыбнулся, приказав наиболее невридимым членам своего батальона прикончить теневого червя, и начал собирать добычу.

Кристаллизированная Кровь Теневого Червя х1

Кровавые камни х88

Теневая Руна

Книга Навыков Двойное Лезвие (эпический)

— Мило! Я получил кровь теневого червя! И книгу навыков!

Лицо Дейва озарила улыбка, но если бы кто-нибудь увидел эту улыбку на лице Драугра, то покрылся бы мурашками по всему телу

Открыв книгу навыков, Дэйв изменился в лице

— Это…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117**

Двойное лезвие.

Свисток призывает Минхочао на 1 секунду из-под земли.

Он изначально настроен враждебно, и может поглотить область земли 20х20 при появлении, а затем сразу исчезнет.

Наносит 20 000 урона + 20% от основного урона.

Минхочао — злобное и враждебное существо, они считаются пиком эволюции дождевого червя.

Время восстановления способности 20 минут.

Рот Дэйва приоткрылся после прочтения описания скилла.

Дэйв вышел на поляну, находившуюся в пещере, и свистнул, чтобы активировать навык и увидеть его в действии.

Почти сразу земля содрогнулась, и он использовал [вертикальный удар], чтобы отпрыгнуть назад и увернуться от подземной атаки.

Земля задрожала и из-под земли показались острые как бритва зубки.

Из-под земли вырвалось сущство, это был чешуйчатый серый червь, который был размером с поезд.

Он откусил гигантский и чисто ровный круг земли и исчез из поля зрения в тот момент, когда закрыл рот.

Спина Дэйва пропиталась потом, когда он увидел, что червь исчез после своей атаки.

— Вот черт, вот что такое неожиданность.

Дэйв вернулся в свой батальон и продолжил идти по квесту.

— Давайте вернемся к другой ветке пещеры, — приказал Дэйв, и батальон направился к другой секции шахт.

У нежити была медленная регенерация ОЖ, за исключением гулей, которые ели плоть червей, оставшаяся нежить была в худшем состоянии.

— В мою группу нужен хиллер… — подумал Дэйв

— Святой свет может исцелять людей, но для нежити это смертельно. Интересно, что же может вылечить Сумрачных Лордов

Дэйв приказал одному заклинателю,скастовать исцеление на раненого Сумрачного Лорда.

[-0]

Сумрачный Лорд, на которого скастовали исцеление, почувствовал себя обиженным и угрожающе посмотрел на заклинателя, который посмел напасть, по его мнению, на него.

Заклинатель сделал пару шагов назад, как будто он боялся.

Дэйв усмехнулся

— Значит это не работает на Сумрачных Лордах … ну, они все равно не выглядят мертвыми… хм, ты!

Сказал Дэйв

Это был тот же заклинатель, у которого было испуганное выражение лица.

— Атакуй зомби! — скомандовал Дэйв.

Это был тот же самый зомби, который был атакован кровяным червем ранее, но он был достаточно живучим, чтобы пережить атаку, даже потеряв голову.

Хотя теперь он носил свою голову в правой руке, что создавало забавное зрелище, его показатель ОЖ был слишком низким, и он умрет, не будучи исцеленным.

[+450!]

— Это работает! Так что это работает только с нежитью, Сумрачные Лорды, вероятно, живы, но они находятся под командованием нежити… это странно.

Дэйв приказал заклинателям продолжать «атаковать» зомби, чтобы исцелить его.

После того, как показатель ОЖ у зомби был полон, Дэйв заметил, что его голова была все еще не на своем месте

— Ты не можешь прикрепить голову назад? Ты странно выглядишь…

Зомби отказался положить голову обратно, что заставило Дэйва растеряться.

— Эволюция…, — сказал Бад

— Что ты имеешь в виду, приятель?

— Смотри… — Бад указал на зомби.

Плоть зомби начала вибрировать, и его броня изменилась, она стала крепче и толще. Его размер увеличился и стал примерно, как у Сумрачных Лордов.

Плечи зомби расширились, и его туловище стало больше. Броня же постоянно расширялась, поспевая за увеличением размера зомби.

Глаза на голове, которую нес зомби, стали жутко зелеными, а его выражения лица становились все темнее и темнее, пока только его глаза не были видны из-под шлема, выполненного в Т образной форме.

Поздравляю!

Один из ваших подчиненных эволюционировал!

Теперь вы можете нанять новый тип нежити

{Дуллахан}

Дуллахан обезглавленная нежить. Отличается крайней свирепостью и живучестью.

+20 000 ОЖ!

-Воу!

Дэйв был рад этому событию, но когда он посмотрел на показатели жизни Сумрачных Лордов, он вернулся к реальности.

— Как же мне исцелить их… — задумался Дэйв, прежде чем взять зелье здоровья из своей сумки.

Многие из них он ранее купил в магазине нежити.

Бросив один бутыль в сторону Сумрачного Лорда, тот схватил его и ждал команды Дейва.

— Пей

Недолго думая, Сумрачный Лорд опрокинул зелье в себя и его здоровье постепенно поднималось.

— Вроде сойдет, но когда их будет целая армия это не вариант.

Дэйв сделал про себя заметку, и подумал может Дельвина сможет дать ответ на этот вопрос.

Вылечив весь батальон, Дэйв приказал им медленно продвигаться вверх по второму ответвлению шахты.

Не встречая врагов, Дэйв становился все более и более нетерпеливым, когда они продвигались все глубже в шахты.

— Что здесь происходит… — продолжал Дэйв задаваться вопросом.

Дуллахан, который сопровождал Дэйва, внезапно двинулся вперед батальона, не получив никаких приказов.

Стингер, на вершине которого сидел Дэйв, держал свой баллистический арбалет и целился в Дуллахана.

— Держи его на мушке — сказал Дэйв, не сводя глаз с Дуллахана.

Затем Дуллахан пронзил землю своим мечом.

Земля раскололась под его ударом, и из получившейся расщелины вышел скелет

Новое подразделение присоединилось к вашей армии.

Скелет 45-го уровня.

— Ну, это было неожиданно, — сказал Дэйв, затем осмотрел Дуллахана.

Дуллахан

Уровень 102

Урон

500-800

Элитная Нежить.

Дуллахан обезглавленная нежить, наполненный обидой на жизнь. Как только Дуллахан находит свою голову, его свирепость становится беспрецедентной.

Дуллаханы связанны со смертью и могут периодически вызывать другую нежить себе на подмогу.

— Так они … некроманты? Это неправильно…что здесь происходит?

Дэйв продолжал задаваться вопросом о причине этого странного события, но затем просто смирился. Не было смысла думать об этом прямо сейчас.

— Ты, встань сзади, — приказал Дэйв новому скелету.

Тем не менее, скелет имел вызывающий характер и вообще не принимал приказы Дэйва.

Затем Дуллахан ударил скелета по затылку и указал на заднюю часть батальона.

Скелет немедленно повиновался и встал позади другой нежити, как послушный кот.

Дэйв покачал головой и продолжил движение.

Дуллахан периодически пробивал землю, оживляя все больше и больше скелетов, которые следовали за батальоном.

Когда вся группа подошла к концу туннеля, Дэйв увидел, что он заканчивается у круглой комнаты, которая имела пять других входов, все входы были закрыты металлической дверью.

На каждой двери была своя резьба.

— Это … руны. — Сказал Дэйв, осматривая двери.

Взгляд Дейва блуждал по комнате.

В центре комнаты лежали кровавые камни, но когда он пригляделся, то увидел, что прямо под грудой камней были вырезаны символы, они были маленькие, но они окружали всю груду.

Капля магмы упала на груду, и кровавый камень расплавился. Красная жидкость, которая вылилась из расплавленной породы, стекла и остановилась на полпути, не достигнув резьбы на полу, и остыла.

Подняв глаза, Дэйв увидел засоренную трубку, которая указывала прямо на груду.

Пробка была закупорена сталактитом и была только маленькая щелочка, которая и позволяла капелькам магмы просачиваться.

Но из-за быстрого охлаждения мелких капель она не успевала покрыть все символы.

— Все назад, — приказал Дэйв, щелкнув пальцем, и вызвал призрачный череп.

Спектральный череп взлетел и взорвался рядом со сталактитом.

Цель не может быть уничтожена!

— Это странно … тогда как убрать эту штуку. Если капли будут продолжать падать, потребуются бы годы, чтобы эти кровавые камни расплавились, зачем игре делать что-то подобное?

Затем, его словно молнией шибануло, Дэйв вспомнил, что сказал Альфред, что это была высокоуровневая область, и к тому времени как многие игроки и достигли бы 500 уровня, эти круги бы и расплавились.

Дэйв почти сдался, но, вспомнив, что его квест еще не закончился, его снова обуяло чувство беспокойства.

— Как я могу закончить квест, если я не могу пройти через это. Наверное, я должен сообщить всем, что я обнаружил здесь. Нет необходимости тратить время.

Как раз тогда, когда Дэйв собирался приказать своим войскам отступить, он открыл слоты заклинаний своего персонажа и посмотрел на заклинание, которое он недавно получил.

— Это должно сработать!

Дэйв столкнулся с грудой камней и произнес заклинание.

Тут же рот Дэйва открылся, и концентрированный луч огня выстрелил из него, стреляя прямо в груду кровавых камней.

Он использовал навык «Луч пламени», который он недавно получил.

У него был пассивный эффект, который мог плавить место удара. Это была единственная надежда Дейва, что камни, закупорившие путь магмы, растают от этого.

Как только луч проник в камни, они зашипели и превращались в горячую красную жидкость.

Жидкость быстро распространилась по резьбе и перешла на узоры на дверях.

— Это сработало! Выкуси, Альфред! — Дэйв рассмеялся над тем, как его навык смог обойти «временной замок» на дверях и перехитрил искусственный интеллект.

Пять дверей загорелись, и Дэйв направился к ближайшей.

В белой комнате сидел пожилой человек в костюме Дворецкого. И лицо его выражало крайнюю степень гнева.

Но так как он был ИИ, то не мог никак возразить на столь вопиющее поведение.

— Ты был достаточно умен, чтобы открыть двери, но достаточно ли ты силен, чтобы принять то, что за ними скрыто ?Вмешательство этой аномалии должно скоро закончиться. И я снова смогу нормально контролировать игру.

Альфред успокоился, и на его лице вновь появилась улыбка. Только он знал, какие ужасающие вещи были заперты за этими дверьми…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118**

Дэйв открыл первую дверь, и увидел, что пространство за ними покрывает непроглядный туман, он не мог видеть, что за дверью, пока не вошел в нее

Перед Дэйвом тотчас появилось уведомление

Одновременно может войти только один человек

Дэйв нахмурился и вышел обратно

Приказав одному из новеньких скелетов войти, Дэйв стал ждать, что произойдет.

Но скелет не смог пройти через дверь, как только подошел к ней

— Кажется войти могут только игроки

Дэйв пощупал туман за дверью и вновь вошел внутрь

Он оказался в закрытой и тускло освещенной комнате.

И на потолке, прямо в центре комнаты. летала призма, что ее и освещала

В каждом углу комнаты были огромные закрытые саркофаги, и повсюду лежали обломки каменных статуй, захламляя это место

Оглядевшись, Дэйв увидел несколько затвердевших кровавых камней, покрывающих круглое отверстие.

Круглое отверстие было источником света, и из-за количества затвердевших кровавых камней, свет едва выходил из него, практически не освещая затемненную комнату.

— Головоломка? — задумался Дэйв

Но прежде чем что-то сделать, Дэйв обошел комнату, тщательно осматривая каждый ее уголок.

В дальней стороне комнаты, напротив двери, были вырезаны три руны

Посмотрев на гробницы в углах комнаты, Дэйв был сбит с толку.

— Призма имеет ромбовидную форму, и если свет проходит через отверстие, я не понимаю, как он мог бы зажечь руну. Нет, если посмотреть на призму под другим углом. Если свет вырвется из отверстия в потолке, то он паопадет на призму и она отразит его на саркофаги. Это ловушка!

Те, кто подумают, что нашли решение головоломки, уничтожили бы затвердевшие кристаллы и попали бы в ловушку. Очевидно, в этих саркофагах прячутся чудовища.

Дэйв покачал головой и не решился уничтожить затвердевшие кристаллы.

Дэйв стал осматривать комнату в поисках других подсказок.

Рядом с одним из саркофагов была разрушенная статуя, которая немного отличалась от остальных.

Статуя не сильно пострадала. Но в ее руке была руна, которая выглядела точно так же, как те, что были вырезаны на стенах

Дэйв поднял статую и поставил на землю, затем развернул ее и поставил ее лицом к стене, а затем начал медленно толкать ее к стене, пока статуя не соприкоснулась со стеной. Затем послышался щелчок.

— Это должно быть способ решить эту проблему.

Дэйв вновь осмотрелся, пока не обнаружил еще одну такую статую, в руках которой была вторая руна.

Подняв вторую статую, Дэйв поставил ее рядом со стеной и толкнул, пока не услышал тот же щелчок.

— Осталась еще одна.

Дэйв осмотрелся повсюду, но не увидел ни одной руны, похожей на последний символ.

Символ был похож на пирамиду. Дэйв не нашел ничего близкого ни у одной из статуй

Все осмотрев, Дэйв почувствовал разочарование.

— Должен быть способ решить эту проблему, — пробормотал Дэйв, остановив взгляд на кристалле.

— Я не хочу плавить Кристалл, у меня такое чувство, что последствия будут не очень… постойте-ка. Дэйв подобрался ближе к ромбовидной призме и надавил на нее.

Призма вдруг раскрылась. И изнути выпал осколок . Осколок имел тот же «цвет», что и призма, и, не открыв призму, никто не понял бы, что последняя руна на самом деле была скрыта в этой призме.

Дэйв схватил руну и с улыбкой подошел к стене, а затем приложил к ней руну

Все три руны загорелись, стена скрипнула и разделилась на две секции, позволяя Дэйву увидеть, что было скрыто за стеной

За стеной показалась комната поменьше, в которой была маленькая малиновая шкатулка с золотой резьбой.

— Малиновая Шкатулка!

Глаза Дэйва засветились, малиновые шкатулки редко встречались в игре, и их можно найти только обладая большой удачей. Они всегда содержат в себе интересные и редкие предметы.

Дэйв открыл малиновую шкатулку и нашел похожую на уголь руну.

Руна хаоса IV (легендарная)

Фрагмент силы хаоса остался в этом незначительном куске камня, создавая эту руну разрушения

[Скрыто]

— Легендарная руна!

Глаза Дэйва расширились, у него было много рун, но ни одна из них даже близко не стояла с этой по редкости

Дэйв попытался снарядить руну на перчатку, но получил уведомление.

Руна Хаоса IV не может быть экипирована одна!

— Похоже, мне нужен полный набор рун. Есть большая вероятность, что остальные руны находятся в этих комнатах.

Дэйв вышел из комнаты и вернулся к своему батальону

В тот момент, когда Дэйв вышел из комнаты, дверь за ним закрылась, и символ на двери потускнел.

Попытавшись открыть закрывшуюся дверь, у Дэйва ничего не получилось

— Она не октроется. Похоже, механика игры, когда кто-то забирает добычу из комнаты

Дэйв осмотрелся, и его взгляд упал на следующую дверь в круглой комнате

Дейв открыл дверь и оказался на летающей платформе.

В этой комнате было несколько летающих камней, а на другой стороне комнаты была закрытая дверь.

Под камнями была глубокая темная пропасть.

Дэйв не двинулся с места, решив для начала осмотреться

Леетающие камни двигались и вращались вокруг друг друга, как звезды.

В какой-то момент они образовали прямую линию до конца комнаты.

Прямая линия просуществовала всего пару секунд, прежде чем камни вновь изменили свое положение, начав хаотично летать.

Через минуту камни вновь собрались вметсе, но на этот раз случилось что-то странное.

Все камни в самой дальней стороне комнаты опрокинулись, и теперь их низ был сверху

— Еще одна ловушка…

Дэйв понял, что первое изменение в построении камней должно было заставить кого-то поверить, что ему нужно пробежать по линии камней, когда они в следующий раз образуют прямую. И если они воспользуются шансом, то будут опрокинуты, когда подойдут к окончанию каменной линии, и разобьются.

— ИИ изо всех сил пытается меня убить, да.

Дэйв улыбнулся и дождался третьего изменения построения камней

На этот раз камни не перевернулись.

В четвертый раз камни в конце линии снова опрокинулись

Глаза Дэйва засверкали и он стал ждать пятого формирования линии

В тот момент, когда камни образовали прямую линию, Дэйв прыгнул и побежал изо всех сил по прямой.

Тем не менее, прежде чем он смог дойти до конца, камни в конце начали поворачиваться, и глаза Дэйва расширились.

— Черт! Почему они начали переворачиваться!!

Дэйв, который вот-вот упадет в пропасть, только и мог, что проклинать ИИ, который замыслил эти грязные игры

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119**

Примечание автора: Обратите внимание! Руны Хаоса могут быть вставлены тольков в броню! Я забыл добавить эту деталь!

Дэйв использовал [бессмертное явление] и телепортировался к следующему камню. Он повернул своего персонажа и использовал [вертикальный разрез], воспользовавшись анимацией, он смог скоратить расстояние на ри метра и оказаться на другой стороне комнаты.

— Это было близко.. но что за дерьмо! Альфред!

Дэйв вызвал ИИ и он появился.

— Вам нужна моя помощь?

— Я думаю, что произошла ошибка, как ты думаешь…

Дэйв вопросительно посмотрел на Альфреда, думая о том, что произошло

— Судя по тому, что я вижу, тут все в порядке

— Что значит все в порядке? Это была настоящая случайность! Я понимаю, здесь нужны ловушки, это игра, но почему они так непредсказуемы? Разве тогда игрокам не придется больше полагаться на удачу, нежели на навыки и гибкость ума?

Дворецкий, одетый в костюм, вздохнул, прежде чем сказать:

— Вы приняли правильное решение в этой ситуации, но это не было ловушкой. Поскольку вы первый, кто пришел сюда, вы, очевидно, будете испытуемым в этой области. И независимо от того, преуспеете вы или нет, другие будут учиться у вас. Это была скрытая ловушка, чтобы заставить игроков подготовить контрмеры, и, судя по тому, что я вижу, вы успешно справились

Сказал дворецкий с улыбкой.

— Мммм, так значит я в Преисподней подобен лаборатоной крысе, круто. Кстати, я считаю, что игра не должна выдавать игрокам невозможные квесты, не так ли?

— Что вы имеете ввиду? — спросил Альфред

— Ну, в этих комнатах должны быть только ловушки, и не должно быть высокоуровневых монстров, в конце концов, я же не высокоуровневый

— Я все еще не вижу в этом смысла.- сказал дворецкий.

— Как бы сказать, я получил квест от Ду’Ража, который попросил меня очистить эту область. Рейтинг квеста был B класса, поэтому он должен быть выполнимым. Если бы здесь были только ловушки, то все было бы в порядке, но я не думаю, чо будет справедливо, если я встречу здесь монстра 500-го уровня. Поскольку тогда квест должен иметь другой рейтинг, не так ли?

— Вы пытаетесь заставить меня раскрыть некоторые тайны. Но это бесполезно. Все, что я могу сказать вам, что у вас есть потенциал, чтобы разблокировать все двери независимо от того, с чем вы столкнетесь за ними. Однако, если вы потерпите неудачу, это не из-за того, что игра несправедлива, а потому, что вы не полностью использовали свой потенциал.- Сказал дворецкий и ушел.

— Черт, и что это за…потенциал? Какая несусветная чушь. Просто сказал бы, что мне нужно быть очень осторожным.

Дэйв вздохнул и открыл дверь.

Когда дверь отворилась, пред Дэйвом предстала еще одна малиновая шкатулка

Дэйв открыл ее и увидел еще одну руну

Руна Хаоса V (Легендарная)

Фрагмент силы хаоса остался в этом незначительном куске камня, создавая эту руну разрушения

[Скрыто]

— Окей, это пятая, мне нужно найти первые три, — Дэйв оглянулся и увидел, что камни выпрямляются по прямой.

У Дэйва было встревоженное выражение лица, но он не двинулся по прямой из камней. Для начала, он подождал, пока его навыки откатятся, а только потом очень осторожно двинулся вперед

Пока Дэйв шел, камни не переворачивались и он достиг безопасного места

Дэйв открыл дверь и вышел, затем он азахлопнулась, а руны на ней потускнели

Затем он подошел к другой закрытой дверь и открыл ее

Он находился в длинной комнате, которая простиралась более чем на несколько сотен метров по прямой линии.

На полу было несколько маленьких отверстий, а на дальнем расстоянии на возвышении стояла Малиновая шкатулка.

На полу с отверстиями было несколько символов. И перед каждым из символов была квадратная плита

— На полу должны быть ловушки в виде шипов…но у меня недостаточно информации. Эти руны на полу, вероятно, способ решить эту проблему. Но я не вижу пути решения этой головоломки

Дэйв оглянулся и увидел труп скелета, большая часть костей которого была разрушена

Дэйв увидел, что под скелетом был символ руны.

— Значит наступать на руны — самоубийство

Дэйв вновь осмотрелся и увидел еще одну деталь. На полу было три типа рун, но только две из них были ему известны

Та, на которой умер скелет. И та, что была похожа на руну, вырезанную на двери комнаты, в которую он только что вошел.

Дэйв не хотел рисковать и продолжал искать в комнате новые подсказки.

— Это больше психологическая ловушка, чем физическая. Выбор камней с символом двери может быть правильным путем, но то, что ИИ сделал это очевидным, заставляет людей подумать, что это не правильный путь. Если да, то они выберут третью руну. ИИ представил правильный путь слишком легким, чтобы заставить людей сомневаться в себе.

Решительный взгляд Дейва остановился на тропинке с рунами, похожими на руну на двери

В тот момент, когда его нога ступила на руну, его сердцибиение ускорилось. Но ничего не произошло.

— Значит я был прав, — улыбнулся Дэйв.

Идя по тропе с изображениями руны, расположенной на двери, Дэйв немного расслабился

Но как только он поднял ногу, чтобы ступить на другую квадратную плитку, он услышал звук, доносящийся из-за спины.

Квадратные плиты позади Дэйва начали поворачиваться и переворачиваться, некоторые даже меняли положение.

Глаза Дэйва расширились, и он помчался вперед, пересекая длинную дорожку из плит

Ускорившись, он совершил ошибку!

Плита, на которую хотел ступить Дэйв, перевернулась и изменилась прямо перед его глазами

Лицо Дейва побледнело, когда он услышал звук металлического щелчка.

Быстренько отпрыгнув, он едва успел избежать попадания нескольких, вырвавшихся из маленьких отверстий на плите, металических копий

Факелы в углах комнаты начали затухать, отчего видение Дэйва ухудшилось, и путь стало труднее разглядеть.

Дэйв извлек выгоду из пассивного навыка нежити — он мог видеть в темноте, однако далеко он видел все же весьма плохо

Из-за этого Дэйв шел в кромешной тьме, пытаясь ступать на верни плиты, прежде чем плиты начнут изменять положение.

Ситуация усугублялась громким металлическим скрежетом, доносившимся из-за спины.

Дэйву не нужно было поворачиваться, чтобы понять, что по всей комнате были активированы ловушки с копьями, и копья неслись к нему с поразительной скоростью.

В какой-то момент Дейв обнаружил, что оказался в тупике: плита, на которой он стоял, была окружена несколькими другими плитами, у которых не было символа безопасной руны.

Он мог бы сделать прыжок и перепрыгнуть через плиты, чтобы добраться до верной плиты, но он не знал, куда прыгать

У него был 33% шанс приземлиться на верную плиту, но Дэйв не хотел рисковать.

Дэйв вызвал [Призрачная бомба], затем переместил ее на несколько футов перед собой и щелкнул пальцем.

И на долю секунды, взрыв спектарьной бомбы осветил путь впереди

— Туда!

Дэйв безрассудно прыгнул, достигнув безопасной плиты, и продолжал двигаться вперед, пока не добрался до Малиновой шкатулки

В тот момент, когда он протянул руку, Дэйв увидел небольшую трещину возле шкатулки.

Трещина была почти невидима, так как была покрыта пылью.

Смахнув пыль, Дэйв понял, что шкатулка находится на поршне.

— В тот момент, когда я возьму то, что внутри шкатулки, поршень активируется, и у меня будет еще больше проблем!

Дэйв проигнорировал шкатулку и побежал в самый дальний конец комнаты. Там была платформа, на которой не было никаких символов. Это была безопасная зона.

Достигнув платформы, Дейв расслабился, и волна копий более не преследовала его.

У Дэйва все еще было мрачное выражение лица. Ему нужно было взять то, что в шкатулке, но активация хитрого приспособления под ней, несомненно, принесет ему несчастье.

Дэйв услышал скрип позади себя.

Повернувшись, он увидел, что стена раскололась и показала небольшую комнату, где одиноко лежала Малиновая шкатулка.

— Эмм

Дэйв оглядел малиновую шкатулку и понял, что она безопасна, а затем открыл ее.

Шкатулка открылась, показав еще одну руну

Руна хаоса II (легендарная)

Фрагмент силы хаоса остался в этом незначительном куске камня, создавая эту руну разрушения

[Скрыто]

— Тогда что в той шкатулке?

Дэйв повернулся, чтобы посмотреть на шкатулку, лежащей на возвышении посреди комнаты.

Осмотрев комнату, Дэйв заметил, что ловушки не отключились, но факлеы зажглись вновь

Дэйву нужно было осторожно вернуться и не ошибиться. Он не собирался упускать эту малиновую шкатулку. Он знал, что открыв ее, он окажется в опасной ситуации, но ему было плевать на это

— Не думаю, что будет легко

Дэйв вызвал [Призрачный череп] и заставил его взлететь, пока тот не достиг Малиновой шкатулки на возвышении.

Дэйв немного отступил назад, пока не оказался в конце маленькой комнаты, где находилась Малиновая шкатулка с руной Хаоса II.

Дэйв щелкнул пальцем

Череп взорвался и столкнул шкатулку с возвышения.

Устройство, которое удерживала шкатулка, активировалось, и комната задрожала.

Пол всей комнаты приподнялся и наклонился на 30 градусов, и Дэйв был в самом низу, а затем открылся потолок.

С потолка упал шар, шириной во всю комнату и начал скатываться по небольшому склону, активируя все ловушки, на которые попадал, и разрушая все копья на своем пути

Спина Дейва покрылась потом, когда он увидел быстрое приближение каменного шара.

В тот момент, когда цилиндр врезался в помост, он раздавил его и покатился дальше, достигнув конца комнаты, а затем врезался в дверь каменной комнаты, где прятался Дэйв.

Раздался громкий хлопок, и Дэйв почувствовал, как вся комната сотрясается от веса шара.

— Если бы я остался снаружи, то превратился бы лепешку!

Дэйв медленно подошел к остановившемуся шару и вылез из комнаты, так как в проходе еще оставалось небольшое отверстие.

Дейв посмотрел на обстановку комнаты и увидел, что все ловушки уничтожены.

Однако самое странное было в том, что малиновая шкатулка осталась целой и невредимой

Дэйв побошел сломанные копья и раздавленные плиты, затем схватил шкатулку и открыл ее.

Руна хаоса I (легендарная)

Фрагмент силы хаоса остался в этом незначительном куске камня, создавая эту руну разрушения

[Скрыто]

— Мои глаза меня точно не обманывают? — Дэйв нахмурился

— Осталось еще две комнаты, но руна осталась только одна. Руна хаоса может быть помещена только в доспехи: перчатки, поножи, нагрудник, накидку и шлем. Что в последней комнате?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120**

Дейв вышел из комнаты c ловушками и вошел в четвертую справа комнату.

Когда он открыл комнату, дверь за ним закрылась, оставив его в почти пустой комнате с несколькими десятками рычагов, торчащих из стены.

Рычаги выглядели одинаково, за исключением цвета ручек.

Дэйв задумался, но не тронул ни одной ручки. Он пошел осматривать всю комнату.

В дальнем конце комнаты была трещина.

— Это, должно быть, то место, где спрятана малиновая шкатулка, похоже на каменную дверь во всех других комнатах.

Дэйв повернулся, чтобы осмотреть каждый дюйм комнаты. Он нажимал на стены, проверял пол, смотрел в потолок, но не нашел ничего достойного внимания, кроме семи цветных рычагов.

Рычаги были окрашены в семь цветов радуги, но были разбросаны и шли не по порядку

Дэйв потянул за красный, который был посередине.

В тот момент, когда он потянул его, он услышал громкий звук

\*звон\*

Он был похож на звон

Рычаг остался опущенным, и в комнате ничего не изменилось.

Дэйв нахмурился.

— Вероятно, мне нужно опустить их в какой-то последовательности, возможно, следуя цветам радуги

Дэйв подошел к оранжевому рычагу и потянул вниз.

Сииииии

После того, как звучание закончилось, два рычага вернулись к исходному положению, и комната затряслась, Дэйв поднял глаза и, к своему несчастью, заметил, что потолок на самом деле опустился на несколько дюймов.

— Твою мать!

Ошибки приведут к тому, что потолок будет медленно опускаться, пока не раздавит его.

Дэйв снова дернул красный рычаг, и ничего не произошло, кроме того же звука, который снова пролетел по комнате

— Первый рычаг определен верно, какой же дальше, — Дэйв наугад потянул другой рычаг и услышал другой звук

Он был похож на звучание горна

Фааааа

— Музыкальные ноты!

Дэйв одумался, и понял секрет этой комнаты

Но оба рычага снова поднялись, и потолок опустился еще ниже.

Дэйв выбрал другой рычаг, после того, как потянул за красный

Рээээ

— Я был прав!

Затем Дэйв запомнил последовательность, потянув оставшиеся рычаги и услышав их звучание.

До, Рэ, Ми, Фа, Со, Ля, Си

Комната задрожала после того, как Дэйв правильно потянул все рычаги, и потолок, который почти наполовину опустился, задрожал и отступил обратно в прежнее положение.

Дверь в конце комнаты затряслась, и посередине открылась щель.

Дейв нахмурился, когда заметил, что дверь открылась всего на несколько дюймов.

Дэйв направился к двери, но ничего не увидел за щелью.

Сдавшись, Дэйв вернулся к рычагам и снова потянул за красный.

Прозвучал тот же звук, но на этот раз потолок опустился, а рычаг снова поднялся.

— Последовательность изменилась. Опять этот рандом! Дэйв расстроился.

Он начал гладить бороду, глядя на рычаги и не находя никаких других подсказок или намеков, чтобы решить головоломку.

Затем Дэйв потянул за зеленый рычаг, который издает звук Си.

Рычаг остался на месте, потолок не сдвинулся с места.

Затем Дэйв потянул рычаг Ля, и потолок с рычагом не изменили положений

— Теперь все наоборот, — улыбнулся Дэйв, разгадав вторую часть головоломки.

Потянув все рычаги в обратном порядке, каменная стена, в которых едва появилась щель, широко раскрылась, и можно было увидеть, что было за ней скрыто

Это была красная деревянная дверь с одной замочной скважиной

— Еще одна дверь… — лицо Дэйва сморщилось от досады

Но в тот момент, когда Дэйв захотел подойти к двери, рычаги на стенах втянулись внутрь

Дэйв почувствовал, как комната вибрирует.

Он поднял глаза и увидел, что потолок медленно опускается и не проявляет ни малейших признаков замедления.

— Твою мать!

Дэйв бросился к красной двери, но понятия не имел, как ее открыть. У него не было ключа.

— Ключ, ключ, ключ, ключ! Где же он? Дэйв начал нервничать.

Не было ни одного указания на местонахождение ключа! Перед ним была только тупая запертая дверь.

Дэйв подошел к двери и попытался ее открыть.

— Черт!

Потолок был всего в дюжине футов над Дейвом, и он уже даже чуствовал, как на него оседала пыль

Потом Дейв заметил что-то, написанное мелким шрифтом.

— Что это такое?- Сказал Дэйв, и его зрачки сжались, пока он пытался прочесть написанное.

— Ключ потерян, и дверь заперта, ваша единственная надежда это… — и на самом важном месте надпись обрывалась

— Господи боже мой! Что, черт возьми, это значит! Здесь нигде нет этого гребаного ключа!

Дэйв посмотрел на потолок, который был всего в шести футах над ним, а затем с раздраженным выражением лица сказал:

— Я сдаюсь.

И затем он подошел к двери комнаты, из которой пришел

В тот момент, когда он уже подходил к двери, одна из стен рухнула, заблокировав ее

— Да вы, черт побери, издеваетесь!

Лицо Дейва побледнело.

— Альфред, ты действительно хочешь, чтобы я умер!

Глаза Дейва налились кровью от ярости.

Он сел, ожидая, когда потолок опустится, ибо он не мог выйти даже воспользовавшись опцией «завершить мисиию»

Когда потолок уже почти достал его, Дэйв глубоко вздохнул и расслабился. Не было смысла бороться с этим.

— Черт, я думаю, для мистера Скелета все кончено… но что, черт возьми, с этой головоломкой.

Головоломка в последний раз пронеслась в голове Дэйва

«Ключ утерян, и дверь заперта, ваша единственная надежда это…»

— Что, это … погодите, загадка? Последнее слово должно рифмоваться: что самое простое можно сделать, когда дверь заперта? Нет! Это не может быть так просто?!

Потолок был всего в пяти футах над Дэйвом, и он больше не мог стоять, так как был слишком близко к нему.

Дэйв встал на четвереньки и бросился к двери

В какой-то момент потолок уже вовсю приблизился к нему, и ему пришлось ползти к двери, а когда он добрался до другого конца.

— Ключ потерян, и дверь заперта, ваша единственная надежда — это стук!

Дэйв несколько раз ударил в дверь кулаком.

— Пожалуйста, пусть это сработает!

В этот момент комната содрогнулась и потолок перестал снижаться, Дэйва чуть не раздавило, и сейчас он был придавлен потолком

Потолок начал подниматься, и Дэйв наконец смог вздохнуть с облегчением.

Дверь открылась, словно приглашая Дейва войти.

Дэйв встал и хотел войти, но тут его осенила одна мысль.

— Стойте… кто, черт возьми, открыл дверь!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121**

Дэйв нерешительно вошел в комнату, не найдя ничего интересного, кроме единственной шкатулки, стоявшей в середине квадратной комнаты за красной деревянной дверью.

— Здесь никого не было, я зря нервничал, — фыркнул Дейв и открыл малиновую шкатулку.

Руна хаоса III (легендарная)

Фрагмент силы хаоса остался в этом незначительном куске камня, создавая эту руну разрушения

[Скрыто]

— Это последняя руна, и осталась еще одна комната, которую я не посещал, — Дэйв вышел из маленькой комнаты с шкатулкой и добрался до выхода из комнаты.

Стена, блокирующая выход, уже вернулась на свое место, и теперь он мог уйти.

Когда Дэйв ушел, светящаяся руна на двери потускнела, и последняя дверь с красной светящейся руной немного изменилась.

Светящаяся Красная руна стала золотой и дверь открылась сама по себе, позволив Дейву войти.

— Опасность!- сказал Бад, который был за дверью.

Дэйв посмотрел на Бада и увидел, что тот смотрит на дверь с золотой руной

Дэйв кивнул Баду и решительно вошел в комнату со светящейся золотой руной.

Дверь за Дэйвом закрылась, и перед его глазами показалась восьмиугольная комната с зеркалами на каждом сегменте стен.

Посреди комнаты стоял восьмиугольный ящик с восемью маленькими отверстиями. А прямо под ним было круглое черное зеркало.

Затем Дейв подошел ближе к центру комнаты и встал возле восьмиугольного черного ящика.

Прикоснувшись к Черному зеркалу на земле, он почувствовал, что оно холодное на ощупь, но оказалось бесполезным.

Осмотрев ящик, Дейв понял, что для его открытия нужно восемь ключей. Но в комнате их не было.

Дэйв подошел к ближайшему зеркалу и осмотрел его. Он хотел посмотреть, не спрятано ли что-нибудь за зеркалом.

Но коснувшись зеркала, он понял, что его рука немного входит в него

Дэйв поспешно убрал руку.

Когда он убрал руку, зеркало, словно вода в озере, покрылось рябью

Затем из зеркала появилось маленькое существо.

Обиженный дух

Уровень 1

100 ОЖ

Пойманная в ловушку душа, проклятая на вечное осуждение и страдания.

Существо выглядело как маленькое привидение, и когда оно посмотрело на Дэйва, то быстро убежало и бросилось в другое зеркало.

В тот момент, когда существо вошло в зеркало, двое других покинули его.

Обиженный дух

Уровень 2

200 ОЖ

Пойманная в ловушку душа, проклятая на вечное осуждение и страдания.

Обиженный дух

Уровень 2

200 ОЖ

Пойманная в ловушку душа, проклятая на вечное осуждение и страдания.

Два духа объединились и устремились к другому зеркалу.

У Дэйва было плохое предчувствие о том, что когда эти существа влетают в зеркала, они там множатся

Он щелкнул пальцем, и призрачный череп рванул в сторону ближайшего призрака.

Взорвав и убив его мгновенно

Второй призрак был уже рядом с зеркалом, но Дэйв использовал [Выпад Мечом], создавая эфирный меч, который рванул по прямой, разделяя призрака пополам.

Тем не менее, меч не остановился и продолжил лететь, пока не исчез в зеркале.

В тот момент, когда меч коснулся зеркала, он исчез, создавая еще более сильную рябь.

В то же время из центра зеркал появилось восемь мечей и полетели по прямой, пересекая всю комнату, а затем все с оглушительным ударом вонзились в землю в центре комнаты.

Глаза Дэйва чуть не выпали из орбит

— Вот же дерьмо Это было близко! Но один из мечей явно прошел сквозь меня, и я не получил урона, возможно, это потому, что это моя собственная атака, она не вредит мне.

Дэйв больше не хотел прикасаться к зеркалам и подошел к ящику.

Присев на корточки, Дэйв осмотрел его, не найдя ничего интересного, Дэйв сдался и встал, но в тот момент, когда он встал, он случайно задел ящик доспехами и сдвинул его на дюйм

Дэйву стало любопытно, и он еще больше подтолкнул ящик, а под ним показался маленький ключ

Дэйв схватил ключ и попытался вставить его в ящик, чтобы открыть его.

Но зеркало под ним зарябило, и он начал тонуть, как будто стоял на зыбучих песках.

Дэйв схватился за край зеркала и подтянулся, прежде чем опуститься снова.

Но в тот момент, когда его ноги покинули Черное зеркало, он увидел сотрясающую душу сцену.

Из-под зеркала показался кулак, из-за чего все зеркало наклонилось, образовав тем самым пространственный проход

На зеркале появилась золотая руна, но вскоре она разбилась вдребезги, а вместе с ней и зеркало.

Дэйв поспешно отступил к двери, из которой пришел, но прежде, чем он успел выйти, дверь закрылась и одна часть пятиугольной зеркальной стены покрылась другим зеркалом. Теперь комната была запечатана, и Дэйву придется столкнуться с тем, что выходило из этой дыры.

Четырехметровый демон появился из-под зеркала.

Он стоял на обеих ногах и руки его доходили до земли. Его кожа была малиново-красной, а некоторые части тела покрывала сломанная броня. На всех его мышцах выпирали вены, а из висков торчали два рога.

Его лицо было слишком уродливо, чтобы описать его, но кислотно-желтые глаза с кошачьими зрачками заставили Дэйва тяжело сглотнуть, когда как сам демон смотрел на Дэйва истекая слюной

Лицо Дейва помрачнело, когда он осмотрел существо.

Запечатанный Демон Генерал

Уровень 450

Уровень опасности ☠☠☠☠

Эпический ранг

450 000 ОЖ

Урон: 20,000-30,000

Поглощение урона: 12,000

Поглощение магии: 12,000

Навыки: нет

Когда-то это был храбрый полководец под командованием Пепельного Короля (ex Король Ада). Но из-за потребления слишком большого количества энергии Хаоса, Демон сошел с ума и был запечатан до конца времен, или пока кто-то достаточно глупый не придет и не освободит его!

Дейв почувствовал, как на его лбу вздулись вены, прочитав последнюю фразу. У него было ощущение, что это написал Альфред…

В белой комнате в это время чихнул дворецкий, расшифровывавший коды игры и наблюдающий за изменениями

— Хм? Никогда не думал, что смогу чихнуть, странно.

Дэйв медленно попятился, и Демон становился все ближе и ближе к нему.

— Черт, я не смогу убить его без своего батальона! На этот раз с меня хватит!

Демон поднял кулак и ударил туда, где стоял Дейв.

Дэйв увернулся от атаки, и вся комната задрожала.

— Чертова разница уровней!

Демон погнался за Дэйвом, который убегал от неистовых атак существа.

Дэйв использовал почти все свои навыки, спасаясь от атак, но ни один из них не нанес урона.

За исключением некоторых заклинаний, которые могли бы поразить демона из-за того, что у того было 100% ож

— Дерьмо!

[-32766]

Демон, наконец, нанес удар по Дэйву, и тот прокатился по земле с 1% ОЖ!

Единственным навыком, который мог бы нанести некоторый урон демону, был [Луч пламени], поскольку он мог расплавить землю и нанести чистый урон, но у него был 72-часовой откат

Даже навык вызова метеора был неактивен, так как для него нужно было открытое пространство.

Но даже от этих двух навыков демон не умрет, так как у него слишком много ОЖ.

Глаза Дэйва остановились на навыке, который он никогда не использовал до этого, его глаза загорелись.

Дейв взмахнул рукой, навык активировался и большая черная коса появилась над демоном.

Глаза Дэйва покраснели, и пространство, в котором они находились, изолировалось, как будто вся комната была телепортирована в другое измерение.

Коса жизни активирована!

Вы вошли в преддверие ада!

Ни один игрок или монстр не может противиться этому вызову!

Вы наносите на 20% меньше урона и получаете на 20% больше урона.

— Черт возьми, я не должен был тратить все свои навыки!

Дэйв выругался, так как теперь ему нужно было выжить 2 минуты до того, как коса заберет жизнь демона.

Демон не стал беспокоиться о том, что коса висит опасно близко к его голове и погнался за Дэйвом.

Демон ударил кулаком по лицу Дейва, и тот откинулся назад, едва укланившись от удара.

Кулак прошел сквозь зеркало, и несколько таких же кулаков тотчас появились в комнате, выходя из других зеркал

Разум Дейва затуманился, когда он понял, что если демон войдет в одно из зеркал, то в комнате может оказаться восемь одинаковых демонов.

Дэйв бегал по всей комнате, безумно уклоняясь от атак свирепого демона

Пока он убегал, в его голову пришла смелая идея.

Дэйв быстро щелкнул пальцем, и появились два призрачных черепа.

Дэйв снова увернулся от очередного нападения демона, который все больше и больше нетерпеливо следовал за добычей, которая убегала от него и не переставала двигаться.

Дэйв послал призрачные черепа в зеркало, и шестнадцать таких же появились из других зеркал. Затем Дейв приказал половине из них лететь к демону, а остальные отправил обратно в зеркало.

В комнате появилось еще больше призрачных черепов, когда как часть из них то и дело отшатывала Демона

Дэйв побежал в другую сторону комнаты и начал контролировать черепа, как сумасшедший, умножая их и отправляя в атаку на демона

В какой-то момент Дэйв уже даже не видел его, но мог ясно слышать его вой, поскольку он не мог даже шагнуть вперед из-за сотен черепов, взрывающихся вокруг него.

Ни один череп не мог нанести демону даже 1 единицу урона, но все они отшатывали его.

Дейв злобно улыбнулся, используя свой навык, чтобы заставить демона защищаться.

Когда последние секунды двух минут истекли, Дэйв приказал призрачным черепам разойтись и оставить демона в покое.

Все черепа образовали плотную стену, создавая жуткое зрелище, и все они враждебно смотрели на демона.

Демон был немного озадачен, глядя на черепа, которые перестали атаковать, но в тот момент, когда его глаза остановились на Дэйве, он все понял, взревел и бросился на Дэйва с ослепительной скоростью.

Дэйв улыбнулся, погладил бороду и развел руки, словно приветствуя демона.

В тот момент, когда демон подошел ближе, коса над ним двинулась с безумной скоростью и отрезала голову демона одним взмахом.

Обезглавленное тело демона рухнуло на землю и, благодаря силе инерции, остановилось в футе от Дэйва.

Затем Дэйв осмотрел тело, и перед ним появилось уведомление.

Получен опыт:

+15 000 000!

Уровень повышен! ….

Уровень Дэйва увеличивался в чрезвычайно быстром темпе, и благодаря бусине опыта, которую дал ему Альфред, его уровень подскочил на 66 уровней! Он за один присест достиг 216 уровня!

Это было нормально, так как на этот раз Дэйв не получал крупицу опыта а то, что просто нанес немного урона, а получил всю сумму опыта, так как убил монстра самостоятельно

Дейв заметил, что тело демона начало рассеиваться, оставив после себя два предмета.

Жетон Демона Генерала

Незрелый Огненный Пигмей

Глаза Дэйва затуманились, когда он посмотрел на второй предмет, выпавший с Демона Генерала

— Не может быть!

Дэйв осмотрел предмет, и его глаза расширились еще больше!

Незрелый Огненный Пигмей

Огненный пигмей может создать неисчислимое количество разрушений, но когда он созреет, он может превратиться в существо хаоса, достаточно сильное, чтобы поддерживать пламя целого мира!

Зрелость 33%

— Это! Разве это не то же самое, что создало сущность Хаоса, спящую в вулкане за красной крепостью!

Дэйв дрожащими руками взял огненного пигмея в руки

— Вероятно, именно из-за этого Демон Генерал сошел с ума, даже пепельный король опасался его свободы!

Комната снова задрожала, и перед Дейвом появилось эфирное демоническое лицо.

Лицо было похоже на лицо разъяренного древнего демона, созданного из огня.

Дэйв отошел на несколько шагов, так как его сердце охватил страх от внезапного появления такой вещи.

— Я могу игнорировать тот факт, что ты забрал часть моей земли, нежить! НО ТО, ЧТО ТЫ ОТНЯЛ У МЕНЯ ТО, ЧТО Я ВЫРАЩИВАЛ ГОДАМИ, Я НЕ МОГУ ПРОСТИТЬ!

Дэйв поспешно осмотрел призрачное демоническое лицо, и его спина покрылась потом.

Аватар Пепельного Короля

Уровень 900

Уровень опасности: абсолютная смерть!

???

Лицо открыло рот и обхватило Дейва за один укус

— Ну и дерьмо…

К счастью, лицо исчезло, не причинив Дейву никакого вреда.

Сердцебиение Дейва замедлилось, когда он понял, что избежал катастрофы.

— Так вот какой Пепельный Король…

Дэйв глубоко вздохнул и осмотрел вторую полученную вещь.

Жетон Демона Генерала

Можно обменять на что-то ценное у Рамши.

— Неплохо, Рамша — страж Преисподней, я думаю, у него есть кое-что интересное.

Затем Дэйв взглянул на ящик, который остался в комнате.

— Что же внутри?

До того, как Дэйв вставил ключ в одно из отверстий, он кое о чем подумал

— Мне нужно 8 ключей… смогут ли зеркала продублироать его? Дэйв повернулся к зеркалу и бросил ключ внутрь.

Ключ отскочил от зеркала, словно камушек от стены

— Эх, это было бы слишком просто, — сказал Дэйв, повернувшись лицом к ящику.

Однако, повернувшись, он заметил, что в зеркалах на стене все отражения Дейва держали ключ. Но ящик не отражался в зеркалах.

Дэйв подошел ближе к ящику и убедился, что все отражения на стене также обращены к ящику. Затем он расположил себя достаточно точно, чтобы, когда он вставит ключ в одно из отверстий коробки, в зеркалах все отражения будут делать то же самое

В тот момент, когда Дэйв повернул ключ, коробка открылась, показывая два предмета.

Первым была синяя руна, сильно отличающаяся от угольно-красных рун, которые он собирал раньше.

Дэйв осмотрел ее

Руна лазурной воды. [Легендарная]

Мощная руна, которая может ограничить разрушение Хаоса и запечатать часть его силы.

Может сочетаться только с набором рун Хаоса

— Значит, это то, что поддерживает силу рун хаоса. Я думаю, что она была помещена сюда, чтобы ограничить влияние энергии хаоса на эту область.

Что касается второго предмета, то это был листок бумаги.

В тот момент, когда Дэйв взял его, перед ним появилось два уведомления.

Церемония Завоевания!

Восточное Королевство

Небесное Королевство!

Серверное Объявление!

Поздравляем игрока Кис’Штинбрах за открытие первой церемонии завоевания Восточного региона!

— Не может быть!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122**

Руки Дейва дрожали, когда он держал свиток и видел в нем слова. Церемония Завоевания! Это не что-то незначительное, это вызовет волны шока, которые распространятся по всему миру завоевания

Как только Дейв собрался положить свиток в карман, зазвонил телефон.

— Дэйви! Как ты это сделал? Громкий голос одинокой стрелы заставил Дейва вздрогнуть, и он ответил:

— Квест, квест. Черт возьми, эта штука доставит мне много неприятностей, — сказал Дэйв.

— Что ты имеешь ввиду?

— Гильдии не отстанут от меня, раз я получил это, это гораздо более ценно, чем доступ в Преисподнюю или Мир Нежити. С этим слабые места Восточного региона будут видны любой гильдии, желающей его завоевать, коды к вратам телепортации и количество единиц в армии Восточного региона, разведданные и расположение военных баз. Это приведет к тому, что весь сервер Завоевания сойдет с ума, желая получить это

— Но разве ты не в безопасности там, в Преисподней, никто не сможет добраться до тебя или потребовать, чтобы ты передал церемонию завоевания.

— На данный момент, да, но эта вещь не имеет никакой ценности для меня, она принесет только проблемы, — сказал Дэйв

— Тогда избавься от этого, продай! — сказала Одинокая Стрела

— Это я и планировал сделать, но мне нужно вынести из этого максимум выгоды, мне нужно поговорить с Идеальным Выстрелом

— Хорошо, я получаю много звонков от разрушителей, они знают, что у меня есть твои контакты и пытаются заставить меня сказать им, как с тобой связаться

— Передай им, что я сделаю объявление относительно церемонии завоевания.

— Хорошо, так я смогу немного расслабиться

Дэйв повесил трубку и набрал другой номер.

— Выстрел, это ты? — спросил Дэйв

— Да, поздравляю с получением церемонии, так ты готовы поделиться тем, как получил его?

— Нет, не совсем, я пришлю тебе видео через секунду, передай его своему отцу и скажи ему, что это поднимет его аудиторию до беспрецедентного уровня, — сказал Дэйв с улыбкой.

— Хорошо, жду

Затем Дэйв встал перед одним из зеркал в комнате и включил опцию видеозахвата.

Вытащив из кармана свиток, Дэйв одной рукой взял его и раскрыл, обнажив печать.

— Я думаю, вы все ищете это, — сказал Дэйв, обращаясь к отражавшему его зеркалу.

Любой, кто посмотрит видео, увидит, что Дэйв обращается к ним напрямую, а не с точки зрения персонажа.

Дэйв погладил бороду и продолжил

— Я буду краток, чтобы получить церемонию завоевания, вы должны сражаться за него. Нет ничего хуже. чем сражение друг с другом, но таков этот мир! — сказал Дэйв с ухмылкой

— Пусть свиток достанется тому, у кого больше денег! И пусть это человек покажет всем нам, как завоюет Восточный Регион! Ха! Сегодня в 18:00 этот лот будет выставлен на аукцион! И я обещаю дать каждому в Завоевании шанс принять участие в этом аукционе.

Дэйв махнул рукой, и свиток исчез, а затем видео оборвалось

Дэйв просмотрел видео и почувствовал, что оно верно передает эмоции

Затем он вышел из пятиугольной комнаты и направился обратно к своему батальону.

— Хорошо, нам нужно заканчивать! Здесь все еще должны быть черви, ребята, давайте очистим это место, вскоре нам нужно уходить.

Дэйв прыгнул на спину Стингеру, и батальон направился к выходу из шахты.

— Все комнаты должно быть уже зачищены, за исключением комнаты, забитой кровавыми камнями, в которой не должно быть червей.

Дэйв покинул шахту после того, как все проверил.

Когда он вышел, яркий свет луны заставил его прикрыть глаза одной рукой.

— Там! — сказал Бад, указывая на северо-запад от шахты.

Несколько червей вылезли из-под земли и напали на батальон.

— Вперед, ребята! — закричал Дэйв и началась резня!

Идеальный выстрел получил видео, которое Дейв послал ему и после просмотра он улыбнулся.

— Я думаю, за это мы ему должны доплатить!

Идеальный Выстрел отправил видео в компанию, и все они начали яростно работать над ним, добавляя эффекты и редактируя его для достижения максимального эффекта.

Затем мир перевернулся с ног на голову, когда компания CCN решила транслировать видео, связанное с мистером Скелетом, на этот раз речь шла о Церемонии завоевания!

После просмотра видео все топы игры сошли с ума. Собирали начальство и устраивали экстренные встречи.

Во всем мире завоевания, люди говорили о том, как Мистер Скелет обещал каждому шанс побороться за Церемонию завоевания!

Это не просто привело в боеготовность супер-гильдии, но некоторые из них даже загрустили, поскольку они понятия не имели, что Драугр имел в виду, давая всем возможность побороться за Церемонию

Дэйв ехал на спине стингера, направляясь обратно в крепость, когда получил уведомление о том, что его квест завершен.

Мчась по пустынным равнинам, Дэйв ослепительно улыбался

Он вошел в Красную крепость через подъемный мост, когда как весь его батальон спешил за ним

Он направился к самому большому зданию крепости и вошел один, оставив свой батальон снаружи.

Дэйв вошел в большой зал с длинным столом, который, казалось, только недавно поставили.

В зале появились новые украшения и статуя короля-нежити.

— Ду’Ража!

Крикнул Дэйв, увидев Ду’Ражу, читающего какие-то старые свитки

— Хм, Кис’Штинбрах, а ты быстро вернулся! Как прошла зачистка?

— Все прошло хорошо, шахта зачищена, можно приступать к добыче, была только одна комната, в которую я не смог пройти и она была забита кровавыми камнями.

— Это не должно быть проблемой, мы отправим туда нежить, нам нужны эти кровавые камни, небольшая часть из них будет введена в твою красную крепость, и ты сможешь обменять их на что-то хорошее в Мире Нежити или, непосредственно, у Рамши,-сказал Ду’Ража.

— Я получу часть? Дэйв был поражен

— Да, в конце концов, ты — командир Красной крепости! Ха!

Ду’Ража рассмеялся.

— А где Орн и Гейл? — спросил Дэйв

— Обернись, — сказал Ду’Ража

Дэйв обернулся и увидел двух рыцарей судьбы, которые появились из ниоткуда, и сказал с ухмылкой

— Мы совершим еще одно путешествие в мир живых! — сказал Дэйв

— Но, Господин, мы сможем защитить вас от всякого вреда, но вот от того ассасина… — прервал его Орн, прежде чем он успел закончить.

— Не волнуйтесь, на этот раз мы выберем другое место, менее населенное.

— Постой, Кис, — сказал Ду’Ража

— Ты стал намного сильнее, чем когда я видел тебя в последний раз, не думаешь ли ты о повышении в Легионе? Ты можешь сделать гораздо больше, когда станешь рыцарем смерти.

Сказал Ду’Ража с жуткой улыбкой

Дэйв улыбнулся, он вспомнил, что Ду’Ража обещал ему место в своем дивизионе, когда Дэйв станет рыцарем смерти. Тогда у него будет 10 батальонов, и он станет командиром отряда.

— Точно, я совсем забыл об этом!

Дэйв открыл боевую панель и увидел, что он имеет право принять звание рыцаря смерти. Ему нужно только победить Рыцаря Смерти.

Но из-за разницы в уровнях, Дэйву, обладателя 216-го уровня, невозможно победить Рыцаря Смерти 400-го уровня.

— В нормальных условиях я должен был бы поднять уровень до 400-го, а затем принять вызов, но с Косой Жизни я могу победить Рыцаря Смерти, если буду терпеливым

— К сожалению, этот навык не работает на существах мифического ранга или выше, иначе поднять ранг в легионе было бы слишком легко!

— Я сделаю это, когда разберусь со своими делами! — сказал Дэйв, и исчез из виду после того, как разорвал свиток телепортации, ведущий к Мории!

Дэйв не хотел идти в столицу Разрушителей, поскольку он знал, что когда видео, которое он отправил Идеальному Выстрелу, будет показано, за его головой пошлют большое количество ассасинов, особенно такие гильдии как Небесный Рассвет или Кровавая Ярость.

Кроме того, где-то в мире бродит тот ассасин — Мерси, к которой Дейв питал не самые хорошие чувства.

Дэйв появился посреди почти пустого и темного города, и пошел к аукциону, а за ним по пятам следовали два Рыцаря Судьбы.

Аукционный дом был далек от элегантного и отполированного павильона, который находился в штабе Разрушителей.

Это было небольшое собрание магазинов, вход в которые охраняли двое НИП.

Когда троица нежити вошла внутрь, охранники у двери были в панике и даже не думали двигаться.

Дэйв прошел мимо них, даже не взглянув на них, и два рыцаря судьбы последовали его примеру.

В аукционном доме было несколько игроков, которые покупали предметы, и когда они увидели нежить, то изменились в лице, один из них начал снимать Дейва, а другой связался с людьми, которых знал.

Когда Дэйв встал перед менеджером аукционного дома, лицо управляющего стало бледным, как снег.

— Я хочу выставить предмет на торги, — сказал Дэйв

И управляющий обрел самообладание.

— Что бы вы хотели выставить на аукцион, сэр?

Дэйв посмотрел на таймер в игре, и когда он достиг 18:00, он вытащил свиток и отдал его НИП.

ГИП взял монокуляр, как будто проверяя его, затем посмотрел на Дэйва и сказал:

— Какова будет начальная цена?

— Одна золотая монета! — сказал Дэйв с улыбкой.

Аукционист был немного удивлен, хотя он знал реальную ценность этого предмета, он не осмелился спорить с Дэйвом.

Объявление Сервера!

Церемония завоевания: Восточный регион, Небесное Королевство, размещена на аукционе.

Начальная цена: 1 золотая монета

Вы можете сделать ставку на предмет из любого аукционного дома!

— Спасибо, Альфред, за бесплатную рекламу! — сказал Дэйв, улыбаясь.

Предмет, что давал возможность легко захватить регион, был размещен на аукционе всего за одну монету!

Дэйв не солгал, когда сказал, что даст всем право бороться за него. Ведь каждый мог позволить себе 1 золотую. Но Дэйв знал, что вскоре цена взлетит до небес, и будет равна как минимум нескольким миллионам.

Своей выходкой он просто дал шанс новичкам право похвастаться, что они тоже смогли сделать ставку на такой предмет

Как раз когда Дейв собирался уходить, он услышал громкий крик.

— Подожди!

Повернувшись, Дэйв нахмурился

— Мерси…

Это была та девушка-ассасин, и сейчас она вошла на аукцион в Мории.

— Как, черт возьми, она сюда так быстро попала.

Дэйв осмотрелся, пока не остановился глазами на двух игроках с испуганным выражением на лице. Они выглядели как дети, пойманные на краже печенья, которое им было запрещено трогать.

Двое Рыцарей Судьбы, стоящих за Дэйвом, тотчас схватились за свои мечи.

Они все еще помнили, что этот человек чуть не убил их Лорда, они не допустят, чтобы такой позор повторился!

— Чего ты хочешь? — нетерпеливо сказал Дэйв, у него в руке уже был свиток телепортации.

— Тогда мне показалось, что ты знаешь, кто я… кто ты?

— Неблагодарные люди вроде тебя не заслуживают того, чтобы знать, — сказал Дэйв.

— Эй! Что, черт возьми, ты хочешь этим сказать? Когда, черт возьми, я была неблагодарна! Черт, я даже не знаю, кто ты такой, черт возьми?! — крикнула Мерси, она еще больше разозлилась на Дейва.

В конце концов, она была той же женщиной, которая врезалась в Дэйва в тот день. Она чуть не стала причиной его смерти.

— Шестого января, красный «Феррари», 20 часов вечера, недалеко от холмов Мойи, штат Пенсильвания, — медленно пробормотал Дэйв, и каждое слово было произнесено сквозь зубы.

Девушка, как будто что-то вспомнив, тотчас вытаращилась.

— Это был ты…

Дэйв кивнул.

— Я … я знаю, что поступила неправильно, но мой отец обещал мне, что позаботится о том, чтобы ты получил достойную компенсацию и был вознагражден за содеянное. Но…

И до того, ка кона смогла закончить, Дэйв крикнул

— Какая, блядь, компенсация! Вы послали своих собак, которые угрожали мне оружием! И Сколько мне дали??? 20000$? Разве столько стоит жизнь охеренно богатой леди, которая водит последнюю модель известного автомобиля и носит брендовую одежду, 20 000$?! Столько стоит твоя жизнь? Черт, я могу дать тебе эти 20 000$ прямо сейчас, просто верни мне время, потраченное впустую, и боль, через которую мне пришлось пройти за все это время!

Глаза Дэйва налились кровью, и он потерял самообладание.

Девушка была поражена тем, что Дэйв кричал на нее, в конце концов, она была «принцессой», и с самого рождения ни один человек никогда не ругал ее, и не вел себя так, как вел сейчас себя Дэйв

— Это…это не так! Ты лжешь!!

— Черт побери, женщина, просто спроси своих головорезов, а теперь оставь меня в покое и никогда больше не приставай ко мне, я не нуждаюсь в такой неблагодарной заднице, как ты.

Дэйв решительно разорвал свиток телепортации, оставив Мерси в одиночестве стоять в аукционном доме.

Мерси все еще была шокирована внезапным поворотом событий, но она снова успокоилась, и на ее лице все еще можно было увидеть блеск гнева.

Она повернулась, чтобы посмотреть на двух игроков, которые смотрели «шоу», и подошла к ним.

— Вы записали то, что произошло?

Один из них кивнул:

— Удали, — решительно сказала Мерси

Затем парень мгновенно взмахнул руками и удалил видео, которое только что записал

Другой игрок тяжело сглотнул, глядя на, предположительно, ассасина №1 в игре.

Мерси тут же исчезла из аукционного дома.

Красивая девушка, одного с Дэйвом возраста, пришла в сознание и открыла капсулу, которую использовала, чтобы играть в завоевание.

У нее были темные волосы, перекинутые через плечо, и тонкая талия, подчеркивающая манящую грудь. У нее было прекрасное тело, наполненное женским очарованием и заставляющее любого пускать слюни.

Но холодный взгляд на ее лице заставил бы любого пересмотреть свой подход к этой красотке.

Спустившись по мраморной лестнице в гостиную, женщина увидела смотрящего телевизор старика с сигарой во рту и с чашкой старого вина.

— Кэтлин, ты рано вышла из игры, как дела? Ты достала голову Драугра?

— Папа…мы должны отказаться от контракта, — сказала женщина, сев рядом со стариком на диване.

— Почему это? Что-то случилось?

— Этот человек — тот же самый парень, который спас меня после той автомобильной аварии в тот день, — девушка сразу перешла к делу.

Рот старика слегка приоткрылся, и из его рта выпала сигара, и едва почувствовав на руке ожог, он вышел из оцепенения.

— Не может быть!

Девушка ничего не ответила, но было видно, что она не врет

Старик начал думать, держа обе руки под подбородком.

— Это может быть нам на руку! У нас все еще есть его контакты! Мы можем заключить хорошую сделку с этим ребенком! — сказал старик со злой улыбкой.

— Боюсь, что это будет невозможно, по крайней мере, если то, что он сказал, было правдой…

— Что ты имеешь ввиду?

— Спроси у Боба и Себаса…

Старик взял телефон и набрал номер.

— Бери Боба и идите в гостиную, сейчас же!

В трубке прозвучал холодный голос старика, и у мужчины, которого Дейв лично прозвал ‘Дверной вышибала’, по спине побежали мурашки.

Он был в этом «бизнесе» уже достаточно долгое время и очень хорошо знал, когда у него были проблемы, и холодного голоса босса прямо сейчас было достаточно, чтобы он понял, что для него скоро наступят самые тяжелые времена.

Через некоторое время в комнату вошли двое телохранителей в черных костюмах.

И через несколько мгновений послышался громкий и разъяренный голос старика, прогремевший по всему особняку.

— ВЫ ЧЕРТОВЫ ТУПЫЕ ИДИОТЫ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123**

Двое мужчин в черном въехали в разгар ночи и направились в город за пределами Нью-Йорка.

— Ты и твоя гребаная зависимость от азартных игр, вот какого хрена ты натворил! Все будет хорошо, все будет хорошо — не твои ли это слова! Ты сказал босс не узнает! ТЕПЕРЬ ОН, БЛЯДЬ, ЗНАЕТ!

— Ну хватит, брат, откуда я должен был знать, что все развернется именно так!?

— Ты мог бы просто сделать то, что попросил босс, и дать ублюдку деньги! Теперь он какая-то большая шишка, на которую даже босс должен обратить внимание, а из-за тебя и из-за твоего ебаного желания заполучить деньги, босс разозлился на нас! Черт, я чертовски удивлен, что босс не бросил нас в бассеин с акулами!

— Моя шея так ужасно боиит, но я слылал, что сказал босс, нужно привести палнишу к боссу как можно сколее! Плосто надеюсь, что он еще спт.

— Чувак, я иногда даже не понимаю, что ты говоришь! — сказал Сибас, увеличивая скорость автомобиля

У мафиози уже был адрес Дэйва, им нужно было только немного напрячься, чтобы узнать, где он находится.

И именно об этом Дейв полностью забыл, когда возмущался и орал на Мерси, встретившись с ней снова.

Дэйв вернулся в Красную крепость. Он закрыл глаза и глубоко вздохнул, пытаясь успокоиться.

Затем он резко открыл глаза, а по спине пробежала дрожь

— Черт бы побрал меня и мой длинный язык!!

Дэйв поспешно набрал номер Одинокой Стрелы.

— Стрела, я в дерьме!

— Что, Дэйви, ты нервничаешь, перед тобой какой-то крутой босс? — встревоженно сказала Одинокая Стрела, услышав Дэйва

— Босс? Да, наверное, ха!

Дэйв высмеял себя, когда вспомнил, что Мерси принадлежала к гильдии [это просто бизнес]… гильдии мафии.

— Я сильно облажался, я думаю, что только что раскрыл свою личность тому, кому не стоило

Одинокая Стрела услышала объяснение Дейва и сказала:

— Это нехорошо… — тон Одинокой Стрелы не уменьшил беспокойства Дейва, но потом она сказала.

— Покинь дом прямо сейчас, Дэйви, возвращайся в Нью-Йорк как можно скорее. Эти парни даже волоска моего папы не стоят. Но пока тебя нет в городе, папа не сможет помочь, — сказала Зои

— Я не хочу подвергать опасности твою семью, мне просто нужна услуга, я сейчас в Нью-Йорке в городской больнице. Но я живу в Мойе, и есть человек, который может оказаться под угрозой, если мафиози придут за мной.

— Дай мне адрес этого человека, и я попрошу папу послать кого-нибудь, дядя Сэм и я заберем тебя из больницы как можно скорее, — сказала Одинокая Стрела и повесила трубку

— Черт, я не должен был впутывать Одинокую Стрелу. Но это выше моего понимания. Нахер нахер нахер! Я должен был молчать! Я и мой сраный рот!

Дэйв больше не хотел играть, все его мысли были заняты совершенно другим

Вернувшись в пентхаус в Манхэттене, молодая девушка с фиолетовыми волосами вышла из своей игровой капсулы и набрала номер телефона.

— Привет, Дядя Сэм, ты знаешь, где папа?

— Почему он занимается какими-то делами в центре?

Лоун дала Дяде Сэму всю информацию, о которой ей рассказал Дейв, и тот нахмурился.

— Этот парень — сумасшедший! Но неважно, он нам пригодится, давай встретимся в больнице, я пошлю кого-нибудь в Мойю, ты говоришь, там есть кто-то, кого он знает?

— Да, он знает ее по имени Клементина, они соседи. — быстро одеваясь сказала Зои

— Хорошо, я обо всем позабочусь, встретимся в больнице через полчаса.

Зои повесила трубку и побежала в гараж, а затем не могла решиться, за руль какого автомобиля ей сесть

— Кэди подходит к моей сумочке, я возьму ее!

Зои выбрала черный Кадиллак и поехала по оживленным улицам Манхэттена.

Пока она быстро мчалась по трассе ее телефон зазвонил

— Привет, папа! — сказала Зои

— Зои, что случилось?

— Ты говорил с дядей Сэмом?

— Да, я уже послал нескольких человек охранять человека, о котором ты говорила, они должны быть в больнице раньше тебя.

— Спасибо, пап!

— Я никогда не думал, что найдется кто-то, за кого ты будешь так беспокоиться, хотел бы я с ним встретиться, — шутливо сказал отец Зои

— Паааап! Мы просто друзья! — сказала Зои, поняв, что имел ввиду ее отец

— Ну, я бы хотел познакомиться с твоим другом. Когда я закончу со сделкой, приведи его домой.- Сказал Данте Сильвана, вешая трубку.

Зои остолбенела, но мысль о том, что Дейв в опасности, заставила ее нажать на педаль газа еще сильнее.

Два громилы в черном достигли старого жилого дома в пригороде Нью-Йорка

— Сс.. здесь, — сказал парень с фингалом под глазом

— Тогда давай войдем

Парни вошли в дом и направились на второй этаж

Худой парень постучал в дверь, и, не услышав ответа, второй парень сказал: — Посторонись

Худощавый парень поспешно встал сбоку, а здоровяк одним ударом выбил дверь.

— Эй! Помни, босс сказал, чтобы мы не запугивали его!

— Фэто только дхверь!

Двое вошли в старую комнату и увидели беспорядок. Квартира Дэйва была маленькой и неорганизованной, Дэйв даже не вынес мусор, из-за чего вся комната пропиталась дурным запахом

— Какая ностальгия

— Эй, нет времени для ностальгии! Я знаю, у тебя было дерьмовое детство, но пришло время работать, давай найдем парня! — сказал Сибас, осматривая комнату.

Большой парень начал крушить все вокруг. Он перевернул маленький столик и кровать, а также вынес с ноги маленький шкаф, где Дэйв хранил свою одежду.

— Какого хрена ты творишь! Мы ищем парня! А не какую-то заначку! — Сибас обругал здоровяка

— Старые привычки… — сказал парень, так как он привык делать это всякий раз, когда босс просил их найти что-то в доме цели.

— Парня тут нет

— Подождем, пока он вернется?

— Нет, посмотри на мусор, он не выносил его в течение нескольких дней, он, должно быть, уехал

— Молодая леди сказала, что познакомилась с ними совсем недавно, может быть, он ушел, поняв, что мы можем прийти за ними?

— Возможно, но давай поспрашиваем соседей, может они чего знают

Дуэт вышел из комнаты, и как раз в тот момент, когда они спускались, два афро-американских здоровяка поднимались по лестнице.

Головорезы в черном немедленно схватили свои пистолеты, прежде чем один из двух афроамериканских парней заговорил.

— Скажите своему боссу, что Сильвана защищает парнишу, а теперь валите отсюда!

— Уходим, — сказал Сибас

— Мы просто позволим этим парням делать то, что они хотят? — сказал Боб угрожающим голосом.

— Босс не потерпит этого.

— Давай просто уйдем! — сказал Сибас, походя мимо людей, размером со стену, которые дали им пройти.

— Почему мы уходим?

— Это действительно хорошо, теперь мы знаем, где парень. Босс может поболтать с Сильваной сам. Наша работа закончена.

Дэйв все еще был в игре, и, зная, что Зои позаботится о Клементине, он больше не беспокоился об этом.

Дэйв вспомнил вызов Рыцаря Смерти, но не стал этоо делать

— Мне все еще нужно, чтобы навык Коса жизни откатился, прежде чем вызвать Рыцаря Смерти. Без этого навыка невозможно преодолеть разницу в уровнях и победит в одиночку.

Дэйв воспользовался вратами телепортации и оказался в Форту Нежити (1-я рейд зона).

Он шел, пока не оказался внутри храма и не увидел Дельвину, сидящую на троне.

— Дельвина, мне нужна твоя помощь.

— Чем я могу помочь?

— У нежити есть отряды, специализирующиеся на исцелении? спросил Дэйв

— Исцеление-это спецификация людей и рас, использующих свет, нежить не может использовать исцеление

— Некоторые из моих солдат исцеляются, когда на них нападают с помощью магии, разве это не исцеление?

— Это колдовство, нежить пользуется тьмой, и то, что причиняет боль живым, оживляет мертвых.

— Ну, это работает только с нежитью, но Сумрачных Лордов так не исцелить. Есть ли способ обойти это?

— Ну, Сумрачные Лорды не мертвы, но они все еще состоят из тьмы, но их тела богаты жизненной силой, если вы хотите иметь подразделение, которое сможет исцелить ваших Сумрачных Лордов или любой другой тип живых войск, вам нужно будет похитить целителей и поработить их. Они могут исцелять ваших юнитов, а также использовать священные заклинания. И будучи рабами не смогут предать

— А это выход, но где мне их взять

— У меня есть для тебя задание, и ты сможешь найти их, выполнив его

— Я слушаю

— Фракция святых пришла в движение, и они готовятся к чему-то большому. Караван церкви из Мории направляется в Восточное королевство, по слухам, у них есть важная информация о древнем Архи-Ангеле, которого наш король больше не хочет видеть на земле. Напав на караван, ты сможешь похитить столько целителей, сколько уведешь за собой. Если они будут сопротивляться, убей их! Но ты должен убедиться, что главный священник выживет.

Дейв чувствовал ликование Дельвины, даже когда ее лицо покрывала вуаль.

‘Это глава отряда, специализирующегося на пытках, мне жаль бедного НИП, который попадет к ней’, — подумал Дэйв.

Новый квест

Ранг С

Поймать или убить!

Дельвина поручила вам совершить набег на караван церкви, направляющийся в восточное королевство.

Вам необходимо обеспечить безопасность главного священника и допросить его

Бонусы:

Вы можете захватить других членов Церкви, которые могут быть назначены в ваше подразделение в качестве рабов

Дейв кивнул Дельвине и направился к воротам телепортации.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124**

Дэйв воспользовался воротами телепортации и оказался в Мории, вместе с сотней нежити, стражи города насторожились и зазвонили в колокола.

Локальное событие

Группа нежити вторглась в город Мория

Церковь предлагает вознаграждение для игроков, которые предложат свою помощь, чтобы устранить угрозу нежити!

— Такого раньше не было!

Дейв насторожился и приказал батальону бежать к городским воротам.

Из сражения внутри Мории не выйдет ничего хорошего, так как игроки могут сообщить другим, и они могут преследовать Дэйва.

Дэйв не взял с собой Орна и Гейла, но со своими войсками он не волновался, что игроки в городе будут представлять для него большую угрозу.

Мория была стартовой зоной для новичков, и здесь редко появлялись игроки, превышающие 400-й уровень

Сумрачные Лорды пробежали по улицам города и бросились к воротам.

Охранники не посмели встать на пути нежити и бросили свои посты в страхе перед ними.

Батальон Дэйва прорвался через ворота.

Дэйв увидел, что маркер на его мини-карте направлен на восток, куда он и двинулся

— Полный вперед на восток!

Нежить бежала за Сумрачными Лордами по прямой.

Некоторые игроки, которые фармили мобов за пределами города Мория, были потрясены грохотом, что приближался к ним

Некоторые даже заняли оборонительные позиции и использовали баффы, готовясь к худшему.

Но когда они заметили, что батальон игнорирует их и продолжает двигаться дальше, они вздохнули с облегчением.

Они хорошо знали, что не смогут победить эту армию

В любом другом случае появление Дэйва заставило бы три супер-гильдии действовать.

Игроки сообщили бы членам своей гильдии о появлении бородатого Драугра, и в мгновение ока несколько игроков последовало бы за ним

Тем не менее, Дэйв правильно распредилил свое игровое время, потому что, когда он бежал на восток, огромное событие разворачивалось и в реальной жизни и в игре.

Близилось 20 часов вечера!

Мало того, что большинство игроков все еще были зняты торгами на аукционе, за предмет, который разместил Дэйв, CNN также держала всех в напряжении, так как скоро долен начаться показ того, как Дэйв захватил вторую рейд зону

С таким событием, Дэйв был уверен, что большинство игроков высокого уровня будут заинтересованы в том, чтобы увидеть, что расположено за Фортом нежити! Что находится во второй рейд зоне!

Игра позволяла игрокам смотреть новости в реале, но игрокам нужно было подстраиваться под время в реальности, чтобы попасть на прямую трансляцию

Появилось лицо жуткого Драугра, а после логотип компании CCN.

На экране появилась девушка-комментатор с яркой улыбкой на лице и объявила, что сейчас будет продемонстрирован игровой процесс Дэйва и эксперты дадут подробный анализ геймплея после окончания передачи.

Общая продолжительность видео составляет около 18 часов, но компания сократила его в общей сложности до 4 часов интенсивного геймплея и приключений, и в течение четырех дней они будет показывать всего один час видео.

Видео началось с того, что Дэйв смотрел на Дельвину после получения приказа встретиться с Рыцарем Бездны.

В видео опускалось то, как Дэйв охотился на Теневых Тигров, и было продемонстраривано только первое убийство и, соответственно, добыча.

После этого Дейв отправился на встречу с Рыцарем Бездны, Самаэлем!

Появление рыцаря смерти было пугающим, но Дейв сотрудничал с ним, чтобы разрушить планы демонов.

Видео также демонстрировало <присягнувшего на верность> и то, как Дейву удалось избежать атаки ужасающего зверя.

— Это существо, показанное в тизере! — сказал игрок, и когда он посмотрел на уровень существа, его сердце дрогнуло

— Он выжил, встретившись с монстром 750-го уровня будучи лишь на 150-м? этот парень не прост! — прокомментировал другой игрок

Все игроки были в игровых тавернах и смотрели видео прямиком из игры.

Игроки подсели на крючок, когда увидели, что Дэйв решил направиться к открытой пасти присягнувшего на верность, который выстрелил лучом ему в лицо.

Когда Дэйв увернулся и полетел к пруду с магмой, нервы некоторых игроков напряглись.

— Он что, тупой?- воскликнул игрок, увидев, как Дэйв прыгает навстречу смерти.

Но мгновение спустя огромный камень пролетел рядом с Дэйвом, на котором появился Рыцарь Бездны Самаэль, он схватил Дэйва за руку и выбросил его за пределы пещеры.

Только увидев, что Дэйв с Рыйарем Бездны в безопасности, и избежали атак Присягнувшего На Верность, игроки успокоились

— Это было близко! — воскликнула девушка-геймер.

Затем, место, в котором ранее были Дэйв и Рыцарь Бездны, взорвалось, похоронив Присягнувшего На Верность в огненном аду

Никто не заметил, как пролетело время, и уже прошел час, поэтому девушка-комментатор появилась снова

— На сегодня — это все, завтра в 20 часов состоится презентация второго часа игры мистера Скелета, и сейчас мы хотели бы пригласить экспертов, которые будут обсуждать события, которые только произошли.

— Добро пожаловать, Томми Болдуин, также известный как правая рука мастера гильдии Разрушители! МИСТЕР ВАЛЕНТАЙН!

Многие игроки были в восторге от внешности Мистера Валентайна в реале, он был в конце концов великим стратегом, и многие согласились, что он был вдохновителем Разрушителей.

Некоторые девушки-геймерши чуть ли не завизжали, увидев такого красавчика рядом с девушкой-комментатором

Рядом с ним был еще один человек с азитской внешностью.

— Второй человек, приглашенный на наше шоу — правая рука гильдии Рассвет Небес, признанный сильнейшим жрецом в игре! Белый Призрак!

Юноша сидел перед Валентайном, на лице его было спокойное и проницательное выражение.

— Итак, Мистер Валентайн, что вы думаете об этом видео?

Валентайн помолчал минуту, а потом сказал:

— Я хочу сказать три вещи, о которых думаю, видя Кис’Штинбраха

— Во-первых — этот игрок достоин уважения. Несмотря ни на что, он всегда остается спокойным, верно и спокойно реагирую на монстров и события, с которыми большинство не справится. Особенно с его-то низким уровнем. Столкновение с Присягнувшим На Верность могло привести к тому, что любой обычный игрок замер бы от шока, но этот парень, он не боялся, он прыгнул прямо в рот своей смерти, чтобы завершить свой квест. Это можно рассматривать как признак храбрости

Во-вторых, он хороший стратег, это может быть не очевидно для обычного игрока, но объединение и контроль над его нежитью пугающи. Он не только смог использовать лучших из своих войск, но и сумел победить врагов, куда более сильных, чем он, с минимальными потерями. Как вы видели, в тот момент, когда некоторая его нежить пала, он приказал всем отступить, но он сам никогда не отступал, это признак лидера и вдохновителя.

— Кажется, я могу сказать о третьей вещи, — сказал Белый призрак.

Валентайн кивнул

— И третье — это… ха, это удача!

Комментатор была поражена, но, видя, что Валентайн не опровергает его слов, она выслушала объяснение парня с гильдии Рассвет небес.

— Как вы все видели, этому парню действительно повезло, и в нашей культуре удача — это часть нашей силы, это неоспоримо. Но, даже если ему везет, он осторожен и никогда не идет на ненужный риск. Когда он сражался с теневыми Тиграми, его войска были достаточно сильны, чтобы сразиться сразу с несколькими из них, но он предпочел сражаться только с двумя. Он не смел позволить своему взводу умереть, хотя смерть низкоуровневой нежити не будет для него огромным уроном, он все равно потеряет огневую мощь или пешек, которыми мог бы пожертвовать в трудную минуту. Но он защищает своих и не любит, когда они умирают. Однако … — сказал Белый Призрак, и его голос затих.

Зрители сосредоточились и ждали продолжения слов Белого Призрака

— Он все еще только один. Сказал Белый призрак

— Действительно, без силы гильдии рядом с собой, он однажды ошибется. И это приведет к его смерти. Стремительный взлет Мистера скелета, несомненно, подойдет к концу, и когда Мир Нежити откроется, он больше не сохранит свою славу. — Сказал Валентайн, скрестив руки на груди.

— Не могли бы вы объяснить подробнее?- Спросила девушка-комментатор.

— Проще говоря, он ступает по тонкому льду. Преисподняя — обширное и опасное место, и без других игроков, любой игрок рано или поздно окажется мертвым.Мистер Скелет здесь как первооткрыватель, который прокладывает путь для других, таким образом он получает большую вгоду, но это также несет большие риски.

— Я не удивлюсь, если вскоре Драугр станет лишь прахом, удача не может сопровождать человека всю жизнь. И вскоре она закончится, и когда это время придет, легенды о мистере скелете больше не будет, и он скоро будет забыт. В это время тот, кто узнает больше всего от пути, по которому ступал Драугр, превзойдет его и достигнет больших высот. — Добавил Белый призрак.

— Похоже, что наши гости не возлагают больших надежд на восходящую звезду! Еще кое-что! Мы все знаем, что аукцион по Церемонии завоевания Восточного региона начался несколько часов назад, что вы думаете об этом? — спросил комментатор.

— У этого парня странное чувство юмора, — с улыбкой сказал Валентайн.

— Он разместил предмет, который мог буквально изменить баланс сил в игре по цене 1 золотой монеты, и дал всему сообществу право делать на него ставки. Хотя предмет, несомненно, попадет в руки одной из трех супер-гильдий, он дал игрокам низкого уровня шанс на самом деле принять участие в этом событии.

— Как вы думаете, почему Драугр это сделал? — спросила комментатор и Белый Призрак ответил.

— Я не осмеливаюсь сказать, что знаю почему, но, возможно, он сострадает игрокам низкого уровня. Тем не менее, на данный момент, я слышал, что цена Церемонии завоевания достигла отметки в 17 миллионов долларов, но цена все еще медленно растет.

— 17 миллионов долларов! Это огромное количество!

— Не совсем, цена предмета, без сомнения, вырастет еще больше. До сих пор настоящие богачи еще не сделали надлежащих ставок. — Сказал Валентайн.

— Мы слышали, что ваша гильдия хочет, чтобы Драугр присоединился к вам, верно?- спросила комментатор Валентайна.

— У меня нет комментариев по этому поводу, — сказал Валентайн

— Похоже, наше время подошло к концу, завтра мы пригласим еще двух гостей, которые обсудят содержание второго часа приключений мистера Скелета! Итак, увидимся завтра! — сказала комментатор и телепередача закончилась демонстрацией спонсоров.

Все это было без ведома Дэйва, который ныне приближался к каравану.

В тот момент, когда Дейв увидел Бело-Золотой караван в сопровождении двадцати конных паладинов, его глаза загорелись.

Все это были НИП, и ему требовалось либо убить их, либо захватить!

— Нежить! ПОСТАВЬТЕ ИХ НА КОЛЕНИ! — взревел Дэйв, и нежить с бешенной скоростью начала приближаться к каравану

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125**

Дэйв осмотрел двадцать капитанов и все они были на 200 уровне.

Паладин

Уровень 200

ОЖ 200000

Урон: 10000-12000

Поглощение урона: 2000

Поглощение магии: 2500

Служитель Святой Церкви, Паладин, следует учению Церкви, чтобы защитить Землю и ее народ.

— Наконец-то! Я могу бороться без необходимости полагаться на Сумрачных Лордов!

Дэйв был в восторге, когда увидел уровень паладинов.

Дэйв и его батальон продолжали двигаться вперед, из-за чего паладины остановились и переключили цель на батальон Дэйва, чтобы дать каравану возможность уйти.

Паладины на своих белых конях, словно небольшая стена, выстроились в линию, не останавливаясь перед надвигающейся Ордой нежити.

— ПРОРЫВ, — взревел Дэйв, и десять Сумачных Лордов поменяли формацию от наконечника до прямой линии.

У некоторых Сумрачных Лордов была возможность зарядить свои арбалеты и выстрелить в лошадей паладинов, из-за чео лошади умирали, а паладины падали на землю.

Вообще говоря, Лорды вели себя как безумные быки, прорывающиеся через строй новичков

Паладины не могли сравниться с Сумрачными Лордами 350-го уровня, счастливые всадники, которые не упали с лошадей из-за стрел, встретили мрачный конец от рук самих Лордов.

Незадачливый всадник галопом поскакал к Дэйву, но Стингер схватил его лошадь когтями и разорвал пополам, не испытывая ни малейшего отвращения

Внезапный рывок лошади заставил паладина, который ехал на ней, полететь прямиком в небеса.

Дэйв улыбнулся, спрыгнул со спины Стингера и ударил летящего паладина кулаком.

Правый кулак Дейва воспламенился при соприкосновении, и из него вырвался конус огня, сделав белый шлем паладина черным

— 2880

Дэйв был удивлен количеством урона, который он нанес, так как у паладина было поглощение урона в 2000 ед, а перчатка Дэйва могла нанести только 2000-3000 урона.

— Ах! Он отшатнулся!

Дэйв вспомнил, что при атаке пошатнувшегося противника основной урон увеличивается.

Паладин отлетел и упал к ногам батальона Дэйва.

Затем на паладина бросился Дуллахан, который на мгновенье положил голову туда, куда нужно и плечом атаковал паладина.

Оставшаяся нежить собралась вокруг одинокого паладина, как голодные звери

Сумрачные Лорды Дейва начали истреблять паладинов, и с каждой минутой к их ногам падало по паладину.

Дэйв, не колеблясь, присоединился к борьбе, со своим 216 уровнем он теперь имеет «право» бороться с ними.

Дэйв атаковал одинокого Паладина в бою один на один.

И как профессиональный боксер, Дэйв уклонялся от булавы паладина, и, когда выдавался шанс, сам того атаковал

Активировано усиление

+ 10% к основному урона от оружия

20% урона от оружия преобразуется в урон огнем!

Кулаки Дейва стали похожи на огненные шары, бушующие этом пустынном месте.

С каждым попаданием на паладина набрасывался огненный конус, и каждый раз, когда он получал удар, он также получал урон огнем, который наносился в течение нескольких секунд, еще больше снижая ОЖ паладина.

Дэйв иногда ошибался, и паладин заставлял его отшатываться, взмахивая булавой.

Это только усилило волнение Дейва, но затем кое-что произошло

Уровень перчатки Присягнувшего На Верность повышен!

Разблокирован навык

Огненный Торнадо!

Дэйв даже не прочитал описание навыка и немедленно активировал его.

Он вытянул руки вверх и, словно юла, начал крутиться по своей оси, направляясь к паладину

Дэйв быстро ударял паладина кулаками, и каждый раз, когда один из его кулаков приземлялся на паладина, паладин вспыхивал и получшал бешенное значение урона.

-1200

-1000

-800

-600

-400

-200

— 0

— 0

-0

Как только Дэйв перестал вращаться, он заметил, что белая броня паладина почернела от огня и согнулась в нескольких местах.

— Какой разрушитльный навык

Дэйв улыбнулся и продолжил атаковать

Дэйв не заметил, что отошел от своего батальона и попал в окружение трех паладинов.

Дэйв улыбнулся и, не колеблясь, активировал Двойной Удар!

Земля задрожала, и Дэйв использовал [бессмертное явление] и появился позади паладина, который проигрывал в бою с Сумрачным Лордом

Как только Дэйв исчез, из-под земли появился Минхочао. Открыв большую площадь радиусом в 20 метров, тот оскалил свои смертоносные клыки размером с Сумрачного Лорда и поглотил всех трех паладинов.

Минхочао выплюнул их после нанесения 20200 урона каждому из них, а затем исчез обратно в земле.

[Бессмертное явление] Дейва имело пассивный эффект, который заставил паладина, рядом с которым он приземлился, испугаться и убежать в страхе.

— Куда это ты собрался? — взревел Дэйв, тяжело топая по земле, активируя [смертельный всплеск]

Это был основной навык танка, который преобразовался из-за его класса Апостол Смерти

И в сочетании с эффектом страха [Бессмертного явления], когда смертельный всплеск попадал на врага, что и так был напуган, Смертельный всплеск нанес 300% урона

— 4850

Паладин понес огромный урон

— Бад! Дог, Спарк! Возьмите трех Лордов и доберитесь до каравана, остановите его!

Дэйв взревел и приказал Лордам окружить оставшихся паладинов.

Три мертвеца мчались вперед, сидя на спинах Лордов, обычно Дэйв не рисковал смертью своих подчиненных, но с компанией трех Сумрачных Лордов, три эволюционировавших мертвеца будут в безопасности и получат хорошее количество опыта, если убьют тех, кто внутри спасающегося каравана.

— Окружить их, Ребята!

Взревел Дэйв, и они окружили паладинов, что тут же были подавлены большим количеством нежити

В какой-то момент, когда батальон Дэйва убил половину паладинов, Дэйв приказал остальным остановиться.

Кто лидер? — спросил Дэйв у удрученных паладинов.

Один из них, тот, которому Дэйв сжег доспехи, ответил.

— Это я! — сказал паладин хриплым голосом.

— Подчинись или умри! — сказал Дэйв строгим и серьезным голосом.

— Мы — служители церкви, мы никогда не будем служить нежити!

Проревел паладин!

— Убейте вон того!

Приказал Дэйв, указывая на случайного паладина, ож которого едва доходили до половины, и два Сумрачных Лорда разорвали его

— Подчинись или умри!

— Никогда! — взревел паладин, бросив вызов, и взмахнул оружием, как будто готовился к битве до самого конца.

— Ты приведешь своих людей к неминуемой смерти, подчинишься, и их жизни будут спасены. Иначе я сделаю так, что они будет умирать медленно и ужасно, а ты будешь на все это смотреть. Дэйв в совершенстве исполнил роль злодея.

Паладин разрывался между религиозным благочестием и долгом перед подчиненными.

— Их семьи будут проклинать тебя до тех пор, пока не падет королевство, если ты не оставишь их в живых и не отдашь их жизни за свое тщеславие и бесполезную веру. Подчинись и вы все будете жить, возможно у вас появится шанс на выживание. Откажешься — они не просто умрут! Я прослежу, чтобы они служили нежити после своей смерти!

Дэйв в последний раз предупредил паладина, и тот уронил оружие и упал на колени.

Капитан паладин подчинил свою волю вашему командованию.

Вам дсотупны новые подчиненые: +13 паладинов

Ваше подразделение переполнено, чтобы взять больше подчиненных, вы должны рдостичь ранга Рыцаря Смерти

‘Это было просто’, подумал Дэйв

Издалека уже виднелоь, как трио: Бад, Дог и Спарк, сидя на Сумрачных Лордах, вели караван обратно к нежити

Когда повозка остановилась, Дэйв увидел, что занавес на ней приоткрыт, и оттуда проглядывало лицо красивой испуганной девушки

— Выходи, — сказал Дэйв

Девушка открыла дверь и вышла, дрожа от страха при виде нежити. Но Дэйв приказывал никому не нападать на нее и не причинять ей вред.

Девушка была просто прекрасным НИП, она носила белое платье и тиару на голове. Она выглядела добросердечной и испуганной.

Дэйв осмотрел НИП

Святая Жрица

Принадлежность: Святая Церковь

Уровень 1

Ож 100

Описание

Чистосердечная Дева, рожденная и воспитанная с единственной целью — служить Святой Церкви.

Увидев ее уровень, Дэйв почувствовал, что в руках Дельвины она будет просто игрушкой

В конце концов, она выглядела слишком слабой, чтобы быть полезной нежити

— Что вам нужно от этой скромной слуги, сэр?

Сказала девушка

Однако, не успел Дэйв ответить

Локальное Событие!

Святая Жрица Церкви Божественной Веры была захвачена в плен и теперь находится в руках батальона нежити!

Всем игрокам настоятельно рекомендуется оказать помощь жрице

Церковь Божественной Веры предлагает награду для всех тех, кто поможет ее спасти!

Последнее известное местоположение батальона нежити:

Мория, Восточное королевство, координаты: -330, 880

Дэйв нахмурился и мысленно выругался на Альфреда за то, что тот сделал его квест труднее

— Но ничего, квест должен завершиться, когда я вернусь в мир нежити — подумал Дэйв.

Как он схватил свиток телепортации и разорвал его, то получил уведомление

Свитки телепортации в настоящее время вам недоступны!

Был выдан новый приказ!

Вы должны доставить святую жрицу в ближайший лагерь нежити.

Местоположение ближайшего лагеря отмечено на карте.

— Черт возьми, Альфред, — взревел Дэйв, схватил жрицу и запрыгнул на спину Стингера.

Жрица громко вскрикнула от неожиданного рывка.

— Черт побери! Лагерь слишком далеко.

Дэйв приказал нежити связать паладинов и положить их на спину Сумрачных Лордов.

— Хорошо, Ребят, мы едем на восток! ВПЕРЕД!

Батальон продвигался вглубь опасного и неизведанного восточного королевства на ужасной скорости!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126**

Дэйв мчался через открытые равнины восточного региона, периодически встречаясь с некоторыми сольными игроками, которые занимались фармом или искали крафтовый материал.

Некоторые неудачники или идиоты решили остановить продвижение Сумрачных Лордов.

Они все получили уведомление о присутствии в регионе батальона нежити, и теперь они думали, что могут сразиться с батальоном за награды церкви.

Локальное объявление

Обновление расположения легиона нежити!

Восточный регион, Мория, координаты: -310, 870

У Дэйва было мрачное выражение на лице, так как когда он встречал других игроков, его местоположение обновлялось для всех

Трое игроков решили рискнуть и сдержать более 150 ед. нежити!

Но к их крайнему ужасу, нежить даже не потрудилась остановиться, чтобы сразиться с ними. Уровень трех игроков колебался от 170 до 120.

И потребовалось всего несколько выстрелов из арбалетов Сумрачных Лордов, чтобы убить двоих, когда как последний сбежал.

— Черт возьми, это будет проблематично!

Сердце Дейва заколотилось, и он приказал нежити прибавить шагу!

Игроки, несомненно, будут информировать друг друга опоявлении нежити, И в кратчайшие сроки Дэйв окажется в окружении тысяч игроков.

— К счастью, в настоящее время рядом нет городов с вратами телепортации, которые смогли бы использовать игроки

— Только меня беспокоит, что в глубинах Восточного Региона могут расхаживать игроки выского уровня, лагерь все еще далеко, и если я столкнусь с игроками высокого уровня, эта миссия будет слишком сложной!

Вдалеке, на востоке, была группа из 8 игроков из Гильдии Кровавая Ярость, эти игроки качались в восточном регионе

Все монстры в восточном регионе были высокого уровня, и если бы не тот факт, что монстры абсурдной силы появлялись в рандомных местах, то многие игроки предпочли бы здесь качаться

Эта область была барьером, который защищал восточное королевство от игроков и пресекал их мысли от вторжения, и это была именно та область, где появился первый дракон игры!

Дракон, который появился здесь, был достаточно мощным, чтобы уничтожить целую бригаду игроков высокого уровня менее чем за десять секунд!

И с этого дня, эта область славилась как запретная зона, и ни один игрок не смел углубляться в нее

На данный момент игроки кровавой ярости только закончили убивать Нефритового рогатого змея 450 уровня.

После дележки добычи игроки начали исцеляться.

Охотник в доспехах из красной змеиной чешуи вскочил на засохшее дерево и осмотрел местность.

— Монстров поблизости нет, ребята заканчивайте исцеляться и мы сможем направиться глубже. Дракон еще не появился

— Цао Цао, ты отлично знаешь, что если дракон появится, нам всем конец, — сказал Берсерк, сидевший под деревом.

— Просто разорвем свитки телепортации, когда он появится, не нужно терять опыт, который мы получили в этом путешествии. Сказал охотник Цао Цао.

Прежде чем Цао Цао смог договорить, он получил срочное сообщение.

— Все! Быстрее! Господин Чжан Ши издал новый приказ! Сюда направляется батальон нежити, мы — ближайшая группа и нам нужно его перехватить!

— Насколько велик батальон? — Спросил Берсерк

— Около 150 нежити, но самый высокий уровень — это скорпионы, которых использует нежить, около 350 уровня.

У игроков были мрачные выражения, когда они услышали цифру

— Нас всего восемь, мы не можем остановить их, даже если самый низкий уровень среди нас — 400, мы все еще не можем сравниться с многочисленными Скорпионами.

Сказал священник

— Разведка говорит, что этих Скорпионов всего 10, оставшаяся нежить — это мясо 200 уровня, за исключением одного… это та же нежить, которую ищет Гильдия, Кис’Штинбрах

— Готовьсь!

Взревел Берсерк и все встали по стойке смирно

— Если их всего десять, у нас еще есть шанс убить их! — сказал Берсерк

— Нам нужно только остановить их продвижение, Лорд сказал, что послал несколько игроков, чтобы преследовать их, пойдем!

Дэйв продолжал свой путь вперед, и после путешествия в течение более чем 20 минут, он увидел движение на расстоянии.

Прямо перед ними стояла группа игроков, что явно была настроена враждебно

Дэйв осмотрел одного из игроков

Лун Чжао

Берсерк

Уровень 422

Гильдия: Кровавая Ярость

Выражение лица Дейва стало мрачным. Когда он заметил, что все восемь игроков имели уровни выше 400.

— Я не могу прорваться через них, я должен сделать крюк и использовать скорость Сумрачных Лордов, чтобы увеличить расстояние между нами.

Дэйв повернул свой батальон, пытаясь избежать столкновения.

— Куда это ты собрался?

Берсерк взревел, и кровавая аура окружила его тело.

Позади берсеркера появился человек с рыжими волосами, у которого было свирепое выражение лица, и он указал мечом в руке на Дейва.

В тот момент, когда аватар указал своим мечом, вперед прорвалась видимая, рассекающая воздух, волна, и направилась прямо к батальону.

— Черт! Он использовал навык Наследства! Нежить! Разделяемся!

Дэйв закричал, и батальон нежити разделился, уклоняясь от волны ауры меча.

Другой игрок окружил свое тело желтой аурой, и появился крепкий мужчина, одетый только в набедренную повязку и держащий копье.

С появлением второго пользователя Наследства ситуация Дэйва стала мрачнее.

Аватар кинул копье в Дэйва, и, так как оно было нацелено на него, копье двигалось с бешеной скоростью, целясь прямо в его грудь.

— Стингер! Пригнись!

Крикнул Дэйв, и Стингер наклонился вперед, оставив Дэйва лицом к копью с испуганной святой жрицей за спиной.

[Бастион]

Дейв использовал свою способность, чтобы свести на нет атаку.

Еще два Аватара появились позади игроков, которые стояли лицом к Дэйву

— Сколько у них пользователей Наследства!

Глаза Дэйва расширились, редко можно было найти игрока с Наследством, и теперь Дэйв столкнулся с четырьмя!

— Я не могу больше терпеть эти нападки! Чертова Кровавая Ярость!

Когда появились новые аватары, Дэйв остановил Стингера, и весь батальон остановился.

Восемь игроков начали медленно приближаться к нежити.

Дэйв думал, что нет никакого способа победить этих парней, или, по крайней мере, это произойдет только ценой нескольких Сумраных Лордов и большого количества нежити.

Путь к лагерю нежити был слишком далек

Дэйв подумал о том, чтобы призвать Драхму, но тогда он использует один из оставшихся двух призывов.

Впереди определенно бдет огромное количество монстров и использование Драхмы в самом начале рискованно и неэффективно.

Риск заключался в том, что Драхма был слишком силен, и он мог легко привлечь сильных монстров в восточном регионе.

Также, Драхма мог оставаться с Дэйвом только 4 часа, а расстояние до лагеря займет гораздо, гораздо больше времени, чем 4 часа.

Дэйв с ненавистью смотрел на приближающихся игроков, они мешали его квесту, и он не собирался отступать.

Мгновение спустя знакомая улыбка поползла по лицу Дейва, а его губы превратились в жуткую ухмылку Драугра.

Дэйв подсознательно поглаживал бороду, затем раскрыл объятия и закричал.

— Кровавая ярость! Сегодня я покажу вам шоу, которое вы никогда не забудете

Голос Драугра разнесся по открытой равнине, и игроки на мгновение заколебались.

Затем Дэйв хлопнул в ладоши, и раздался звук, похожий на раскат грома

Это было последствием активации навыка, который он получил.

— О чем это он говорит? — спросил священник.

— Я не знаю, я думаю, что он просто пытается отпугнуть нас, — сказал охотник Цао Цао.

— Что-то не так, — сказал Берсерк, почувствовав, как на мгновение вибрирует аура его аватара.

Все четыре Аватара одновременно посмотрели вверх.

Восемь игроков проследили за взглядом аватаров, и их глаза расширились от шока.

Все небо было покрыто огнем!

Небо словно разделилось пополам, и огромный метеорит падал вниз!

Это был навык [Призыв Метеора], который Дэйв получил в награду за завоевание второй рейд зоны

Метеорит падал и нес с собой гнев небес.

Все игроки попытались убежать, но метеор падал слишком быстро, чтобы они могли избежать зоны действия.

Дэйв не стал дожидаться падения метеорита, и уже приказал своему батальону сделать небольшой крюк от восьми игроков и направиться на восток.

Все восемь игроков использовали свои защитные навыки в надежде выжить после стихийного бедствия.

В момент падения метеорита прогремел громоподобный и громкий взрыв, а из центра взрыва вырвались осколки, смешанные со взрывчатым огнем.

Все игроки понесли фиксированное значение урона в 50000

Через мгновенье Цао Цао был первым, кто оправился от шока.

— А? Это не больно…

Все остальные игроки отошли от оцепенения, и, увидев «низкий» урон, появляющийся над их головой, им стало стыдно за то, что они были в панике.

Ведь все они были слишком высокого уровня для Дэйва, даже если навык [Призыв Метеора] наносил чистый урон, игроки находились на 400 уровне и имели более нескольких сотен тысяч ОЖ. Таким образом, урон в 50000 может быть смертельным для Дэйва. Но для этих игроков это было незначительно, по крайней мере, в нынешней ситуации.

Если бы они сражались с боссом, потеряв 50 тыс. ОЖ, каждый из них поставил бы целителя в тяжелую ситуацию, но сейчас они столкнулись только с одним игроком и его небольшой армией.

И у любого из этих игроков были заклинания, которые могли справиться с уроном в 50т, но единственная разница в том, что навык Драугра имел властный визуальный эффект, который напугал их.

Сейчас, когда они смотрели на убегающего Драугра, это только подпитывало их стыд и гнев!

— За ним! — проревел Берсерк, Лун Чжао.

Восемь игроков бросились к спасающемуся Дэйву.

Дэйв широко улыбнулся и рассмеялся, как сумасшедший, убегая от группы.

РЕЕЕЕЕЕВ

Громкий рев разнесся вдалеке, и мощный порыв ветра распространился по открытой равнине.

Борода Дейва развевалась на ветру, и его скорпион внезапно остановился.

Каждый Сумрачный Лорд замер на мгновенье, и нежить позади них остановилась

Из-за того, что вы нежить, к вам не может примениться эффект страха

Вдалеке появилась огромная тень и быстро приблизилась к батальону.

Дэйв увидел, что Стингер замер и не мог даже пошевелиться.

Тень продолжала приближаться и становилась все больше и больше…

Глаза Дэйва медленно расширились, а затем чуть было не выпали из орбит!

— Дракон!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127**

Черный Кадиллак ревел посреди оживленных улиц Нью-Йорка, направляясь к крупнейшей больнице города.

Когда девушка с фиолетовыми волосами подъехала к больнице, двое мужчин быстро проводили ее внутрь.

Эти двое мужчин были почти двухметрового роста, один из них был афроамериканцем, а другой — русским блондином. [забавно) ]

— Джеймс, дядя внутри? — спросила Зои

— Он еще не прибыл, Мисс, — сказал афроамериканец по имени Джеймс, и троица быстро вошла в больницу.

Сотрудники Службы безопасности больницы встрепенулись, увидев «заметную» троицу, которая решила войти в больницу.

— Сэр, не могли бы вы подождать? — спросил один из охранников.

Зои не остановилась и продолжила движение к больнице.

— Подожди! — сказал второй охранник, но один из двух высоких мужчин, сопровождавших ее, встал перед ним

— Она просто навещает друга, — сказал Джеймс. — Мы можем подождать здесь с вами, но она должна войти, — добавил он.

Охранник увидел пистолет в кобуре у высокого парня и сказал:

— Огнестрельное оружие внутри больницы запрещено, придется вызвать полицию, — сказал охранник.

— Делай, что хочешь, — сказал афроамериканец и стал ждать со своим товарищем возле больницы с охраной.

Зои ворвалась в больницу и спросила женщину в регистратуре о Дэйве Растере.

Она видела полное имя Дэйва в контракте, подписанном с компанией CCN, и запомнила его.

Мало того, она даже провела расследование в отношении Дэйва и знала о нем почти все.

Женщина спросила Зои, почему она хочет видеть Дэйва, и она ответила, что это простой дружеский визит.

После заполнения некоторых бланков Зои разрешили увидеться с Дэйвом.

— Он находится в комнате VR-терапии, — сказала женщина

Зои улыбнулась и двинулась в сторону VR-комнаты

— Вот дерьмо, надо было сказать, что время посещений почти закончилось!

Женщина сделала фэйспалм, так как она была новенькой и еще ко всему не привыкла, она то и дело допускает одну — две ошибки

Врач, который лечил Дэйва, только что закончил осмотр пациентов в комнате VR-терапии.

Когда доктор уже был у двери, пред ним предстала Зои.

Зои посмотрела через плечо доктора и увидела Дэйва, лежащего в игровой капсуле.

Ее лицо просветлело, и она прошла мимо доктора.

— Постойте, куда вы идете? — спросил доктор.

— Простите, я пришла навестить друга

Доктор нахмурился, он посмотрел на часы и сказал:

— Время посещений закончилось, вы можете прийти позже, — сказал доктор.

— Пожалуйста, я просто хочу кое-что сказать Дейву.

Доктор повернулся к Дэйву и сказал:

— Он ваш друг? — спросил доктор.

— Да

— Что вы знаете о случившемся?

— Он никогда не говорил, но я знаю, что у него есть шрамы, и он позвонил мне, чтобы я забрала его

— Ему нужно еще два дня, прежде чем мы его выпишем, а сейчас вы не можете войти к нему, — сказал доктор.

Зои все больше и больше раздражалась, потом взяла телефон и позвонила.

— Сотовые телефоны запрещены возле VR-комнаты! — сказал доктор.

— Одну секунду!

— Привет, Дэйви! Я за пределами твоей комнаты VR-терапии!

И в ответ она услышала это:

— БЛЯДЬ БЛЯДЬ ТВОЮ МААААТЬ!!!!

Голос Дэйва был пронзительным и испуганным.

— Эй! Дэйви! Не нужно так себя вести, я же сказала, что приеду к тебе.

Зои была удручена, услышав громкие проклятия Дэйва.

— ДА Я НЕ ТЕБЕ. ТУТ ДРАКОН!!! — сказал он и повесил трубку

— Дракон?

У Зои было растерянное выражение лица.

— Я сказал, никаких телефонов! — сказал доктор и Зои извинилась, а затем выключила его

— Время посещения возобновится утром. Вы можете заполнить анкету на прием и подождать до утра, мы свяжемся с вами, когда пациент проснется.

Зои расстроилась, но приняла слова доктора и ушла ждать в приемную.

— Дядя! Глаза Зои просветлели, когда Адвокат вошел в больницу.

У него была изящная осанка, и он твердой поступью шел прямо к Зои

— Ты его видела?

— Время посещений закончилось, и мы можем забрать его только через два дня, — надулась Зои

— Я отправил ребят к нему домой, а также, чтобы они присмотрели за той женщиной, она в порядке, но квартира Дейва была разгромлена Джованни…

— Что?

Зои вздрогнула и сказала:

— Если Дэйв все еще был в своей квартире…

Но она не осмелилась продолжить этот ход мыслей.

— Пока он здесь, никакого риска нет, — сказал Адвокат.

Доктор, наблюдавший за делом Дейва, подошел к дуэту, и когда он увидел адвоката, он остановился и пробормотал.

— Вы…

Почти инстинктивно старик обернулся с дьявольской ухмылкой, посмотрел на доктора и сказал:

— Чем я могу быть полезен?

— Вы здесь из-за Дэйва Растера

— Верно

— Как уже было сказано леди, она сможет увидеть его, только когда он проснется. Кроме того, мне нужно поговорить с вами кое о чем

— Я весь внимание, — сказал Адвокат, и они пошли в уединенную комнату.

— Я не стал беспокоить Мистера Растера, но кое-что случилось, когда мы его оперировали.

— Что случилось!? — спросила Зои

— Обычно это нарушение конфиденциальности между врачом и пациентом, но поскольку вы от Мистера Сильвана, я должен сказать, что больница, в которой оперировали Дэйва до нас, сделала ужасные ошибки. Я не могу использовать дело Мистера Растера, чтобы закрыть учреждение, потому что это поставит под угрозу его благополучие, но…

Прежде чем доктор смог продолжить, Адвокат поднял руку, как бы останавливая его.

— Пожалуйста, Зои, оставь нас наедине. — сказал адвокат

— Хорошо, Дядя Сэм. — сказала девушка и вышла из комнаты.

— Расскажи мне все, что знаешь. — сказал адвокат, и проблеск эйфории появился и тут же исчез с его лица.

Мало кто знал, что означает это выражение, но у всех, кто сможет его распознать, по спине пробежит дрожь

\*\*\*

В восточной части Мории раздался громкий вой дракона.

Руки Дейва задрожали, когда он увидел, что тень приближается к ним все быстрее и быстрее.

Черный шестиногий дракон покрыл своим телом весь горизонт.

— ДВИГАЙСЯ, СТИНГЕР, ДВИГАЙСЯ!!! — взревел Дэйв

Вы успешно пробудили своих подчиненных от состояния страха.

Сумрачные Лорды не нежить! И у них нет пассивного иммунитета от страха. Но благодаря усилиям Дейва, Стингер был выведен из этого состояния.

Сумрачный Лорд, на котором сидел Дэйв вдруг взревел и из-за его рева все остальные Сумрачные Лорды отошли от оцепенения

Дэйв оглянулся и увидел, что восемь игроков гильдии Кровавая Ярость все еще были в шоке от рева Дракона.

— Прям как в первое появление дракона! Один крик — и все застынет от страха!

У Дэйва были яркие воспоминания о том времени, когда он наблюдал за игроками, встречающимися с этим самым драконом, когда они хотели исследовать восточный регион.

Он был самым большим сдерживающим фактором для всех игроков, которые когда-либо хотели исследовать эту местность, так как всякий раз, когда кто-либо из них оставался в течение длительного времени в этой области, появлялся этот монстр

Дэйв все еще был смущен тем, почему Дракон появился именно здесь, но затем подумал о том, как он использовал [Призыв Метеора] и сразу после этого появился дракон

— Это моя вина!

Дракон был всего в нескольких милях от Дэйва, хотя это звучало как большое расстояние, дракон может покрыть его менее чем за 5 секунд.

Дракон, наконец, остановился в воздухе, и начал медленно махать крыльями, сдувая ветром грязь и гравий повсеместно.

Игроки все еще не могли выйти из состояния страха, даже после использования навыка дебаффа они сразу же вернулись в состояние страха.

Это состояние было непрерывным и постоянным, само присутствие дракона заставляло игроков входить в неизбежное состояние страха!

Дракон Бездны (злой дракон)

Уровень 750

Ранг: Нечестивый

Уровень опасности: абсолютная смерть!

Пассивный навык: аура ужаса.

ОЖ ???

УРОН ???

Поглощение урона ???

Поглощение магии ???

Навыки ???

Описание

Драконы — абсолютные существа, они хищники, в присутствии которых все катится в бездну

Драконы Бездны — злобные и опасные существа, они смотрят свысока на всех существ и презирают слабых!

Дракон взвыл еще раз и широко раскрыл пасть.

Перед ним сформировался черный как смоль огненный шар, который стал настолько большим, что превзошел самого дракона

Затем Дэйв получил звонок

— Кто, черт побери, может звонить мне в такое время!

Услышав голос Зои и увидев приближающийся огненный шар, он не мог даже нормально ей ответить, кроме как громко выругаться на чертов огненный шар, а затем повесил трубку, сказав ей, что тут дракон.

Дэйв обернулся, чтобы посмотреть на свою нежить низкого уровня, которая скоро умрет. Его сердце бешенно забилось и он отдал приказ

— Сумрачные Лорды! БЫСТРО ПОД ЗЕМЛЮ!

Сумрачные Лорды Дейва нырнули под землю, и только Бад, Спарк и Дог ушли под землю вместе с ними, захватив с собой 13 паладинов. То, что осталось от батальона Дейва, стояло перед приближающимся огненным шаром.

Сумрачные Лорды зарывались все глубже и глубже под землю, и мгновение спустя громкий взрыв потряс землю и разрушил ее.

Дэйв получил уведомление, что все остальные члены батальона были убиты.

Дэйв велел Сумрачным Лордам передвигаться под землей прямо на восток

Но через некоторое время, Сумрачные Лорды начали замедляться, а затем вылезли из-под земли

— Что случилось? — спросил Дейв, осмотрев мимолетом святую Жрицу, которая все еще дрожала от страха.

— Что-то блокирует наше передвижение под землей, — ответил Стингер

— Все в порядке, ребята, — сказал Дэйв, глядя на оставшийся батальон с чувством потери

— Давайте продолжим идти на восток

Дэйв оглянулся и все еще слышал громкий рев Дракона.

В точке взрыва отчетливо виднелось черное облако дыма, поднявшееся от земли до небес

Никто из игроков гильдии Кровавая Ярость не выжил после атаки, и даже больше — не выжила ни одна единица его нежити

— Простите, ребята…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128**

Дэйв позвонил Зои из игры, отойдя на безопасное расстояние от дракона.

— Что случилось?

— Эй, Дэйви, что ты там говорил про дракона?

— Да, я в восточном регионе, и я столкнулся с драконом бездны.

— Чтооо? Ты там еще не умер?! Зои боялась, что если Дэйв умрет, все его усилия пойдут коту под хвост

— Нет, я держусь на безопасном расстоянии, но было очень страшно. Да, а как там мадам Клементина?

— Дядя послал людей, они за ней присматривают. И я жду тебя здесь, в больнице, — сказала Зои

— Извини, что беспокою тебя, — виновато ответил Дейв.

— Все в порядке, семья Джовани — это не то, с чем ты можешь справиться. Пусть папа с ними разбирается.

— Я выйду из системы, когда закончу этот квест, — сказал Дэйв

— Хорошо, в настоящее время я смотрю повтор демонстрации Преисподней от CCN. Чувак, я действительно ненавижу эти напыщенные гильдии. Ты можешь поверить, что они сказали, что все, чего ты достиг, было благодаря удаче?!

— Ой, я совсем забыл об этом. Все равно, везет мне или нет, это всего лишь зависть, ха!

— И еще одно, сводишь меня на ужин, как выйдешь из сети, — ликуя сказала Зои

— Что ты имеешь в виду? Не могу поверить, что такая богатая девушка, как ты, нуждается в том, чтобы за ее ужин заплатил такой бедняк, как я, — пошутил Дэйв

— Не говори мне, что ты не знаешь?

— Не знаю о чем? Перестань быть такой загадочной и говори

— Церемония завоевания на данный момент стоит 20 млн. золотых монет! И супер гильдии еще даже не делали ставок!

Дэйв на мгновенье замолк, а затем сказал:

— Ты сейчас не стебешься надо мной?

— Нет! Это правда! А ты что думал, что Церемония завоевания не стоит таких денег?

— Ну, это неожиданно, — спокойно сказал Дэйв. — Ладно, в следующий раз ужин за мой счет, — сказал он и попрощался с Зои.

— Ну, это хорошо, теперь я могу жить в достатке и сосредоточиться на игре. С двадцатью миллионами золота я могу несколько жизней прожить не заботясь о деньгах. Ха!

Решимость Дейва усилилась, а боль от потери батальона уменьшилась.

Сумрачные Лорды осторожно пробирались через темный лес в восточном регионе.

Они встречались с мобами высокого уровня, в основном с одичавшими деревьями и каменными големами, но десятку Сумрачных Лордов было не так уж трудно о них позаботиться.

В один момент, на группу Дэйва из засады напала рогатая змея 500-го уровня, но они сбежали, не понеся потерь.

Но чем глубже Дэйв забирался в лес, тем больше ему становилось не по себе.

В этом лесу было что-то такое, что держало Дэйва в напряжении.

Когда отряд нежити углубился в лес, Дэйв заметил, что монстров в этом районе стало меньше.

За исключением нескольких мощных монстров, ничто ниже 400 уровня не бродило по лесу.

Дэйв не был уверен, что сможет победить этих монстров даже со своим десятком Сумрачных Лордов.

Его группа временно остановилась у пещеры, высеченной у подножия горы.

Дог, Дуллахан, спрыгнул со своего Сумрачного Лорда и медленно двинулся вперед.

Дуллахан двинулся и вонзил свой меч в землю.

Из-под земли появилась рука мертвеца, а затем и сама нежить, что была немногим выше самого Дуллахана

Это был Драугр в серебряных доспехах. Броня на Драугре была хрупкой и древней.

Но взгляд вновь возрожденного Драугра был странным.

Дуллахан начал медленно отступать от восставшего мертвеца.

Ник этого Драугра окрасился в красный цвет

— Черт! Он враждебный!

Дэйв исследовал эту нежить

Калэль-победитель

Уровень 550

Ранг: мифический

Уровень опасности: неизвестно

ОЖ ???

УРОН ???

Поглощение урона ???

Поглощение магии ???

Навыки ???

Калэль был народным героем, поднявшимся с самого дна, чтобы занять свое законное место среди легенд.

Звери, монстры и демоны, ничто не сможет пережить мощь его клинка!

Увы, он потерпел неудачу в своем последнем задании — победить Дракона Бездны и доселе покоился в его логове

"Человек живет только один раз! Попытка стоила того!"

— Черт, слишком высокий уровень! Что, черт возьми, ты выкопал для нас на этот раз!

Драугр двинулся к остаткам батальона Дэйва, прежде чем Дэйв успел отдать команду отступить. В небе появилась тень человека.

— Король Нежити!

Глаза Дэйва затуманились, и Сумрачные Лорды вместе с ним официально поклонились присутствию короля.

— Как ты смеешь бунтовать против своих братьев! — взревел король

— У меня нет братьев среди нежити! — крикнул Драугр, вызывающе поднимая меч.

— Тогда ты недостоин сохранять свое эго!

Тень короля нежити взмахнула рукой и черные цепи вырвались из-под земли, они вцепились в Драугра и затащили его обратно в землю.

— Дитя мое, — обратился король к Дэйву, — он слишком силен, чтобы ты мог его контролировать, я верну тебе его, когда ты будешь достаточно силен, чтобы подчинить его. К слову, это логово могущественного дракона. В его недрах должны храниться интересные сокровища. Если хочешь получить их, поторопись, ибо дракон скоро вернется.

Аватар короля исчез, и Дэйв остался со своим батальоном один посреди открытой местности.

Дуллахан отошел на несколько шагов и собирался пронзить землю с мечом.

— Хватит копать, Дог!

Приказал Дэйв, он больше не хоел никого воскрешать в этой местности

Он не может позволить себе сражаться с Драуграми такого калибра.

— Стингер, пойдем в гнездо. Быстрее, — приказал Дэйв, и Сумрачный Лорд бросился к пещере.

Когда они оказались у входа в пещеру, Стингер перестал двигаться.

— Это мой предел, милорд, я больше не могу продолжать.

Дэйв заметил, что Сумрачный Лорд начал дрожать.

— Даже без присутствия дракона, само гнездо наводит ужас на Сумрачных Лордов.

Дэйв спрыгнул со спины Стингера и бросился в пещеру.

Пещера была глубокой и длинной, и Дэйву пришлось пробежать несколько сотен метров, прежде чем он нашел что-то интересное.

Мечи, щиты, копья и золото, много золота было разбросано по всей пещере.

— Какой клад!

Глаза Дейва расширились.

Глаза Дэйва наполнились жадностью, когда он начал наполнять свои руки золотом и судорожно все лутать

Но Дэйва озадачило то, что когда золотые монеты попадали в его инвентарь, все они превращались в бронзовые монеты.

Черт, это того не стоит, — и он сдался, перестав собирать золото

Ему понадобятся годы, чтобы забрать все золото в пещере, и в конц концов он соберет максимум пару сотен золотых

Дэйв подобрал элегантное и хорошо выглядещее копье.

Небесное Копье

Уровень 1

Урон: 1-2

Копье не стоит даже зубов дракона.

Может быть продано или использовано в качестве украшения.

— Мусор… — Дэйв расстроился, но все же прикарманил предмет.

Он положил в инвентарь все, что было в комнате, за исключением золота.

Все оружие и доспехи, которые были разбросаны в пещере были в основном сломаны или могли быть использованы только в качестве украшения.

— От сокровищ одно только название, — прокомментировал Дейв скупость игры.

Он все больше и больше раздражался и терял время. Дракон может появиться здесь в любой момент, и он еще не нашел ничего ценного.

Как раз когда он собирался сдаться и уйти, Дэйв заметил что-то, что выделялось среди «мусора».

Это был круглый предмет, выглядящий как черный камень

Он в одиночестве лежал на огромной куче золота.

Сердце Дейва на мгновение забилось.

— Н-не может быть

Дэйв медленно шел вперед, как будто не веря себе, и чем ближе он подходил, тем более четким становился камень.

Толстая черная чешуя покрывала его поверхность, и когда Дэйв коснулся ее.

Яйцо Дракона Бездны

(боевой питомец)

Еще не вылупился

Дрожащими руками Дэйв положил яйцо в инвентарь

Внезапно, вдалеке раздался громкий рев дракона, сигнализирующий о скором его прибытии

Дэйв поспешно выбежал из пещеры.

Сердце Дейва забилось так быстро, что он подумал, что оно выскочит из груди.

Дэйв увидел все еще стоящего, как статуя, Стингера, у купели пещеры, и прыгнул на него, при этом крича, чтобы он убегал как можно быстрее.

Стингер, не колеблясь, повернулся и начал бежать от входа в пещеру в лес.

Дэйв крикнул своему батальону, чтобы все мчались вперед и спрятались в лесу.

Вскоре на горизонте появилась тень Дракона Бездны, а затем он сам приземлился на открытой поляне

Дэйв не стал останавливаться, чтобы полюбоваться этой сценой, и Стингер побежал через лес вглубь восточного региона так быстро, как только мог.

Несколько мгновений спустя Дэйв услышал позади себя громкий рев дракона.

— О, черт, он разозлился! Ха!

Но Дэйв не мог сдержать смех и смеялся, как сумасшедший

Питомцы не были редкостью в игре, но большинство из них были просто украшением, которых игроки коллекционировали или использовали в качестве компаньонов

Но Дэйв получил драконье яйцо, хотя дракон еще не вылупился, он, несомненно, станет страшным боевым питомцем, когда вырастет!

Дэйв покинул район драконьего гнезда. До горы, где располагался лагерь нежити, оставалось еще некоторое расстояние.

Дэйв никогда не думал, что кража драконьего яйца вызовет серьезные изменения в мире Завоевания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129**

Дейв и Сумрачные Лорды углубились в лес, и примерно через полчаса они увидели лагерь нежити, возвышающийся над высокой скалой.

Это была граница леса, а за ним — открытая равнина.

Также, можно было увидеть, как в скале была высечена лестница, что вела прямиком к ее вершине.

Дэйв и его батальон двинулись вдоль лестницы, поднялись на скалу и остановились перед деревянной дверью, служившей входом в лагерь.

Лагерь находился за стеной из остроконечного дерева. Прямо перед входом было несколько баррикад. И более сотни рыцарей смерти стояли на страже у входа и вдоль стен лагеря.

На территории лагеря было четыре сторожевые башни, которые были направлены на равнину.

Два рыцаря смерти двинулись навстречу Дейву и компании.

Один из рыцарей смерти крикнул солдатам, стоявшим у ворот, чтобы те открыли их.

— Командующий Кис’Штинбрах, мы ждали вас, — сказали другие рыцари смерти.

Дэйв кивнул и приказал своему батальону двинуться внутрь лагеря.

Внутри лагеря было построено несколько деревянных казарм для солдат. А в середине лагеря были врата телепортации.

В журнал добавлены новые координаты врат телепортации.

Дэйв получил подтверждение и направился к вратам, чтобы завершить свой квест и передать Святую жрицу и захваченных паладинов Дельвине.

Но прежде чем он успел воспользоваться вратами, солдат остановил Дэйва, попросив их подождать.

— Командующий Кис’Штинбрах, командир этого лагеря желает вас видеть.

— Показывай дорогу, — сказал Дэйв и спрыгнул со спины Стингера.

— Береги святую жрицу, — приказал Дэйв Стингеру.

Затем он последовал за рыцарем смерти к самой большой казарме в лагере.

Когда он вошел в казарму, он увидел мужчину, одетого в рыцарские доспехи. Он одиноко ходил то вперед, то назад, как будто его что-то беспокоило.

Рыцарь Смерти извинился, отсалютовав Дейву, и ушел.

Дэйв осмотрел рыцаря судьбы.

Рё-зверь

Рыцарь Судьбы

Уровень 550

Ранг Мифический

Уровень Опасности: Дружелюбный.

ОЖ 550,000

Поглощение урона 55,000

Поглощение магии 55,000

Рё-зверь был известен как самый дикий из людей, когда был жив, до такой степени, что был классифицирован как зверь.

После смерти, он восстал в рядах нежити, и благодаря своим жестоким и порочным способам, поднялся по лестнице рангов.

"Многие называют меня зверем, и я всегда доказываю им, что они правы!"

— Командующий Кис! У меня к вам срочное дело! — сказал Рыцарь Судьбы, увидев стоящего перед ним Дейва.

— Я весь внимание, — сказал Дэйв, слушая рыцаря судьбы.

— Внезапно, в небесном царстве произошло что-то широкомасштабное, мои шпионы прислали мне информацию о великом деле. Люди заключили договор с демонами! Они что-то готовят со служителями церкви и слугами Короля Пепла.

— Полагаю, вы перехватили караван, что вез святую жрицу в Небесное Царство?

Дэйв кивнул

— Боюсь сказать, что это — не единственная жрица, посланная туда, информатор сообщил нам, что люди заключили договор с демонами, чтобы вызвать Серафима, — сказал Рыцарь судьбы.

— Серафим… ангел? Дельвина что-то говорила об этом, но зачем иметь дело с демонами? — спросил Дэйв.

— Я не знаю наверняка, но мы предполагаем, что церковь заключила сделку с демонами, чтобы получить материалы для вызова Серафима. Взамен они дадут им тысячу чистых девственниц.

— Это не имеет никакого смысла, церковь никогда не будет иметь дело с демонами, еще хуже, почему демоны приняли обмен? Разве они не боятся, что церковь предаст их? Или что демоны не сдержат своего обещания?

Вы получили важную информацию о мотивах демонов.

Рыцарь судьбы на мгновение замолчал, затем произнес:

— С предложением обмена выступил Король Пепла, и он готов объявить перемирие с людьми надземного мира. Церковь передаст демонам часть земли, а демоны предоставят им доступ в Преисподнюю. При условии, что церковь поможет им завоевать Мир Нежити!

Рука рыцаря судьбы сжалась в кулак, и он взревел.

— ОНИ ВСЕ ТРУСЫ! ВСЕ! У них не хватает смелости сражаться с нами, и теперь они решили объединиться, чтобы похоронить нас навсегда! Но нежить никогда не боится и никогда не уклонится от боя! Мы принесем им ад ценой наших жизней! Ибо мы никогда не голодаем! Никогда не боимся, и никогда не устаем!

Рыцарь судьбы бросил Дейву свиток, и тот поймал его.

— Отдай это Дельвине, она знает, что с ним делать. Нежить останется здесь и будет на страже, своевременно информируя Мир нежити!

Дополнительный Квест

Вы получили важную информацию о судьбе нежити!

Сообщите Дельвине о неминуемой опасности, которая ожидает Мир Нежити

— Черт, будущее нежити выглядит мрачным.

Дэйв взял свиток и поспешно направился к вратам телепортации.

Он схватил Святую Жрицу, которая вся извивалась, пытаясь вырваться. Но как НИП 1-го уровня может сбежать из лагеря, где тысячи рыцарей смерти?

Следом, он появился в Форту Нежити и направился прямо к храму, где в одиночестве сидела Дельвина.

— О, ты привел ее, я знала, что у тебя все получится, — Дельвина похвалила Дейва.

— У меня срочные новости!

Тон Дейва был тяжелым, Дельвина сразу заметила это и спросила, что случилось

Он дал ей свиток и подождал, пока она закончит читать.

Хотя ее лицо было прикрыто вуалью, Дэйв чувствовал перепады настроения Дельвины, и чем дольше она читала, тем это было заметнее

Дельвина хлопнула по подлокотнику и в ярости встала.

— Это слишком серьезно! Стража! Призовите ко мне посланника!

Рыцарь Смерти вошел в зал и преклонил колено перед Делвиной

— Возьми это и отдай Лорду Самаэлю!

— Как прикажете! — сказал Рыцарь Смерти и поспешно удалился.

— Нежить столкнется с серьезной опасностью, я позабочусь о том, чтобы получить как можно больше информации от людей, которых ты привел с собой, что касается тебя, Кис’Штинбрах, ты должен стать сильнее! Простой Капитан нежити не будет иметь большого влияния в предстоящей войне! Ты должен стать сильнее! Ради себя! И ради Легиона!!!

Действительно, уровень Дейва увеличился до 216, но он все еще был капитаном нежити.

Дэйв уже купил доспехи рыцаря смерти 200-го уровня, но так и не смог их надеть, потому что ему был необходим соответствующий ранг

Кроме того, у него также имелись оружие и щит, подаренные ему Деадрой.

На данный момент Дэйв еще не выполнил условия, чтобы снарядить меч и щит.

В требованиях гласилось, что у Дэйва должен быть титул Рыцаря Смерти, 450-й уровень и он должен быть нежитью.

Он может получить титул, когда завершит следующий квест восхождения нежити.

Что касается остальных требований, то их можно выполнить только с помощью времени и усилий.

— Хорошо, мне нужно повысить уровень, у меня еще есть около 48 часов до того, как навык [Коса жизни] откатится, когда это произойдет, я смогу вызвать на дуэль Рыцаря Смерти. Когда я стану рыцарем смерти, у меня в подчинении будет тысяча единиц нежити! Это будет грандиозное зрелище! Возможно, тогда я смогу повлиять на предстоящую войну!

Дэйв открыл панель нежити и использовал очки вклада, чтобы «оживить» членов своего батальона, которые умерли из-за Дракона Бездны.

Дэйв провел свой батальон через телепортационные врата в Форту Нежити и вернулся в свою крепость.

Его ожидали долгие часы прокачки…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130**

Дэйв провел несколько часов у подножия вулкана за красной крепостью.

В округе бродило несколько кровяных червей, с которых Дэйв получил неплохой опыт и добычу

Батальон нежити двинулся вглубь к востоку от вулкана и просто обошел границы второй рейд зоны и вошел на неизведанную территорию.

Почва была темной, и на ней не было никаких признаков флоры.

Но Дейв видел движение на расстоянии.

Два похожих существа сражались друг с другом, и их рев эхом отдавался вдалеке. Один из них явно был на последнем издыхании.

Монстры были похожи на голубых ящериц с восемью лапами, их морды были похожи на лягушачьи, но их пасти содержали целую прорву острых зубов

Их хвост оканчивался шипастой булавой, а на спине были шипы.

— Удачное стечение обстоятельств, — сказал Дуллахан.

Дэйв был озадачен, но затем Дог попросил Сумрачного Лорда, на котором он ехал, двигаться к двум сражающимся монстрам.

Дэйв следовал за Дуллаханом со своим батальоном и встал рядом с агро-диапазоном двух монстров.

Дэйв осмотрел тяжело раненого монстра

Земляной Василиск

Уровень 400

Уровень опасности: ☠

Урон: 40 000-60 000

ОЖ 31 500 /400 000

Поглощение магии: 50 000

Поглощение урона: 40 000

Навыки:

[Топот] Василиск использует импульс, чтобы атаковать врага впереди на ужасающей скорости. При столкновении с врагом наносит 200% основного урона и оглушает цель на 3 секунды.

[Окаменяюший Взгляд] Когда глаза василиска направлены на смертного, тот превращается в каменную статую. Если статуя будет разрушена, то цель умрет. Не срабатывает на врагах, превышающих уровень Василиска на 100+

[Вихрь смерти] Василиск вращается вокруг себя 5 раз, нанося урон окружающим врагам своим хвостом-булавой, нанося 50% базового урона за удар.

[Дождь из шипов] Из спины Василилска извергаются шипы, которые проникают в цели, нанося 10% базового урона за шип.

Описание

Василиски — мифические существа, которые, как говорят, живут вечно. Существа туманного и неизвестного происхождения, которые пришли в мир через темный ритуал. Настоящий Василиск мог убить человека одним взглядом и привести страну в хаос одним своим присутствием. Сейчас, после того, как их родословная была сильно разбавлена, они потеряли силу своих предков. Но их взгляда все еще следует опасаться.

Очень редко кто-либо мог управлять ими, и имена тех, кто смог это сделать — запечатлены в истории… имена, что были окрашены кровью павших.

Второй Василиск выглядел менее поврежденным, и в нем все еще был боевой дух.

— Мой Лорд, убейте сильного, и усмирите слабого! — сказал Дог.

— Кто, черт возьми, здесь главный…, — но Дэйв не хотел спорить с обезглавленным трупом

— Хорошо, ребята, сегодня мы снова отведаем свежего мяса!

Дейв взревел, и они вступили в бой с более здоровым Василиском.

Сумрачные Лорды бросились на него и заставили потерять равновесие, но благодаря многочисленным ногам он быстро встал.

Раненый Василиск отступил и убежал.

Затем Дог на полной скорости побежал за убегающим Василиском.

Дэйв позвал его, но тот не овтетил на зов

— Проклятый Дог! — закричал Дэйв, затем посмотрел на Сумрачного Лорда Дога и сказал тому вступить в бой

Батальон Дэйва начал затмевать Василиска множеством атак, и когда он был окружен Сумрачными Лордами, то крутанулся и оттолкнул их назад.

Дэйв приказал Стингеру атаковать Василиска и тот бросился на него.

Получая какой-никакой урон, Василиск пришел в ярость от множества окружающих его вредителей.

Желтые глаза Василиска засияли.

Дэйв прикрыл правой рукой глаза Стингера, который был слишком поглощен борьбой, и крикнул:

— Сумрачные Лорды! Не смотрите ему в глаза!

К счастью, они все поняли и не смотрели ему в глаза.

Что касается остальной нежити, им не были страшны глаза Василиска

Сопротивление окаменению!

— Ха! Против нежити, твои глаза — ничто, сволочь!

Дэйв рассмеялся, щелкнул пальцем и вызвал два призрачных черепа, которые взорвались прямо перед глазами Василиска.

Вы ослепили цель!

Ослепление продлится 10 секунд

Василиск взревел и затрясся. С его спины тотчас вырвалось множество шипов, которые, словно проливной дождь, рекой полились на землю

Но почти все шипы пролетели мимо нежити, кроме нескольких неудачливых скелетов

— Здорово! Когда он ослеплен, он не может использовать направленные навыки!

Дейв приказал заклинателям исцелить нежить, которая понесла урон, и присоединиться к уничтожению Василиска.

Нежить завершила бой через пару минут. Травмированы в основном были Сумрачные Лорды

Дэйв бросил им зелья исцеления

Интересно, когда Дельвина закончит «обращать» паладинов.

Дэйв нуждался в исцелении от паладинов и баффах, чтобы его Сумрачные Лорды выдерживали более длительные и тяжелые бои.

Когда группа закончила исцеляться, Дейв пошел проверить добычу.

Кожа Василиска

Когти Василиска

Глаза Василиска [расходник]

Яд [Руна]

200 золотых

Дэйв осмотрел синюю руну, которую только что получил

Яд [Руна]

Может быть инкрустирована в оружие

Добавляет эффект, наносящий 10% урона от оружия ядом в течение 5 секунд

20% шанс успеха

— О, отличная находка!

Дэйв с удовольствием читал описание руны, а затем использовал ее на перчатке.

Его перчатка засияла синим светом, и маленькие символы отпечатались на Перчатке Присягнувшего На Верность

После того, как сияние прекратилось, Дэйв повернулся, чтобы посмотреть, куда ушел Дог

— Черт побери, Дог! Куда, черт возьми, ты делся?!

— Туда… — буркнул Бад, указывая на восток.

— Ты уверен?

— Ящерица… запах… далеко… но становится ближе…

— Василиск возвращается?

Дэйв был озадачен.

Бад кивнул.

В том направлении, куда указывал Бад, Василиск, как Бегущий носорог, продвигался в их сторону.

А еще на нем был Дог, который ехал на нем верхом, как ковбой на родео.

— Черт, он не собирается тормозить! Приготовьте арбалеты, ребята!

Когда Василиск был слишком близко к их рядам, он внезапно остановился, но его тело все еще проскользило какое-то расстояние. Он воткнул все свои ноги в землю, создавая за собой небольшие траншеи.

Дог выглядел довольным, одной рукой держа свою голову, а другой держался за шип на спине Василилска

Когда Василиск остановился, Дог спрыгнул с него

— Приручен!

С энтузиазмом сказал Дог.

Дэйв прищурился и приблизился к успокоившемуся Василиску.

Как, черт возьми, он это сделал!’

Дейв был удивлен действиями Дуллахана. Но не стал слишком задумываться по этому поводу

Дог такой Дог… ехать на Василиске, как профи… черт возьми, я даже завидую!’

Когда Дэйв подошел слишком близко к Василиску, тот зарычал на него.

Тогда Дог ударил Василиска по ноге, успокаивая его.

Земляной Василиск (Приручен)

Уровень 200

Уровень опасности: дружелюбный

Урон: 20 000-30 000

ОЖ 200 000

Поглощение магии: 20 000

Поглощение урона: 20 000

Навыки:

[Топот] Василиск использует импульс, чтобы атаковать врага впереди на ужасающей скорости. При столкновении с врагом наносит 200% основного урона и оглушает цель на 3 секунды.

Окаменяюший Взгляд] Когда глаза василиска направлены на смертного, тот превращается в каменную статую. Если статуя будет разрушена, то цель умрет. Не срабатывает на врагах, превышающих уровень Василиска на 50+

[Вихрь смерти] Василиск вращается вокруг себя 5 раз, нанося урон окружающим врагам своим хвостом-булавой, нанося 50% базового урона за удар.

[Дождь из шипов] Из спины Василилска извергаются шипы, которые проникают в цели, нанося 10% базового урона за шип.

Описание

Василиски — мифические существа, которые, как говорят, живут вечно. Существа туманного и неизвестного происхождения, которые пришли в мир через темный ритуал. Настоящий Василиск мог убить человека одним взглядом и привести страну в хаос одним своим присутствием. Сейчас, после того, как их родословная была сильно разбавлена, они потеряли силу своих предков. Но их взгляда все еще следует опасаться.

Очень редко кто-либо мог управлять ими, и имена тех, кто смог это сделать — запечатлены в истории… имена, что были окрашены кровью павших.

— Значит после приручения он довольно сильно ослаб… я думаю, что игра сбалансировала его, в противном случае, если бы он обладал всей своей мощью, это было бы неправильно

— Хорошая работа, Дог! — сказал Дэйв.

Но Дог даже не взглянул на него и двинулся мимо Дэйва к туше другого Василиска.

— Что ты делаешь, приятель?

Затем Дог встал на колено и проткнул тело Василиска правой рукой.

Звук разрывания плоти и вытаскивания костей вызвал у Дэйва дрожь.

Через некоторое время Дог что-то вытащил из тела Василиска.

Какого черта он делает…

Дог встал, и у него в руке было что-то длинное, костлявое и пропитанное кровью — это был позвоночник Василиска.

Затем Дог покрепче схватил окровавленный позвоночник и взмахнул им как хлыстом, и вся кровь на нем исчезла.

Остался лишь белый и длинный позвоночник, на окончании которого была смертоносная шипастая булава!

— Хорошее оружие! — сказал Дог холодным голосом. А затем двинулся к другому Василиску — как будто ничего не произошло.

Дэйв мог только таращиться с разинутым ртом на этого Дуллахана.

— Круто… — прокомментировал он, затем сел Стингера и направился вглубь этой безжизненной земли, чтобы покачаться еще немного

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131**

Дэйв вышел из игры после достижения 240 уровня. Сеанс прокачки длился 24 часа в игре, но только 8 часов в реальности.

Отключившись, он открыл капсулу, в которой находился, и сел на кровать.

Медсестра заметила, что Дейв проснулся, и пошла за доктором.

У Дэйва заурчало в животе.

— Где бы здесь поесть… — пробормотал Дэйв, не обращаясь ни к кому конкретному.

Открылась дверь в комнату VR-терапии, и поспешно, с улыбкой на лице, вошел учтивый доктор, взявший на себя дело Дэйва

— Мистер Растер, как вы отдохнули?

— Хорошо, — ответил Дэйв и добавил:

— Где я могу что-нибудь поесть? Умираю с голоду.

— Ну, вашему организму еще нужно отдохнуть после операции, так что вам придется потерпеть больничную еду. Кроме того, Вас ждут люди, — сказал доктор.

— Должно быть, это Зои, — сказал Дэйв.

— Для вашей встречи была подготовлена частная комната, я попрошу медсестер отвести вас туда, — сказал доктор и с помощью пейджера вызвал медсестер.

Затем, в комнату вошли две красивых медсестры с носилками и осторожно положили на них Дейва. Затем они отнесли его в отдельную и пустую комнату.

Когда Дейва положили на кровать, вошли Зои и ее дядя.

— Дэйви! Вау! Ты выглядишь как мумия!

Зои удивилась, увидев, сколько бинтов на правой руке и ноге у Дейва.

— Парень, что случилось? Ты не казался мне опрометчивым человеком, когда мы встретились в первый раз, но не прошло и дня, как за тобйо начали гоняться гангстеры.- спросил Дядя Зои.

— Это долгая история, сэр, — виновато сказал Дейв

— Хорошо, это не имеет значения. Доктор сказал, тебе нужно отдохнуть здесь еще два дня. Я оставил пару ребят возле больницы, и еще пару внутри. Мы с Зои вернемся домой. За тобой мы заедем позже, тебя хочет видеть глава семьи, — сказал адвокат.

— Глава семьи? — Дэйв был поражен

— Да, это мой брат и отец Зои. Он интересуется твоим … характером, — сказал старик с усмешкой.

Дэйв посмотрел на слегка покрасневшую Зои, которая избегала его взгляда.

— Спасибо за все, Мистер Сильвана, — сказал Дэйв. В конце концов, они ничего ему не должны и пошли на большой риск, обезопасив его и Мисс Клементину.

— Не волнуйся, парень, мы уже на одной стороне, я поговорил с твоим доктором, и мне нужно кое-что уладить. Зои, ты не выспалась, тебе нужно отдохнуть. Давай пока оставим Дэйва здесь, а потом вернемся и заберем его с собой.

— Хорошо, дядя, — Зои попрощалась с Дейвом и ушла с дядей.

Дэйву стало скучно сидеть одному, и ему сказали не возвращаться в игру, по крайней мере, в течение 8 часов в реальности, лучше пусть его разум отдыхает.

Он включил телевизор, а затем канал CCN

Дэйв начал смотреть на свои собственные подвиги в телевизионной версии приключений Мистера Скелета в Преисподней и обратил внимание на то, что Валентайн и Белый Призрак сказали о нем.

Хотя он почувствовал немного самодовольства, услышав, как они хвалили его за усилия, он не мог не чувствовать себя немного раздраженным, так как они списали большую часть его усилий на удачу.

Чем дольше Дейв находился в больнице, тем скучнее ему становилось.

Подаваемая еда была и отвратительной и безвкусной, но это была «питательная еда», как сказал доктор

Время медленно шло. Когда Дэйв почти досмотрел первую часть Приключений мистера Скелета, доктор, наконец, разрешил Дэйву снова погрузиться в игру

Дэйв был заинтересован в том, что покажут во второй части. Главным образом потому, что вторую часть будут комментировать Чжан Ши и Лорд Войны — два лидера супергильдий.

Но посчитав время, проведенное в реале, он понял, что вторая часть выйдет именно тогда, когда все его навыки откатятся.

Ранжирование в Легионе было для него гораздо важнее, чем то, что другие скажут о его приключениях

Дэйв вошел в систему и оказался в Форту Нежити

Дэйв проверил свои навыки и обнаружил, что ему нужно всего пару минут, прежде чем навык [Коса Жизни] откатится

— Хорошо, но это печально, что я не могу использовать предметы, которые я купил за ОВ в прошлый раз. Хотя они 200-го уровня, им требуется, по крайней мере, ранг Рыцарь смерти. Мне придется столкнуться с Рыцарем смерти в текущей броне, это должно быть достаточно сложно, — ухмыльнулся Дэйв, ожидая следующего восхождения по лестнице рангов.

Восхождение Нежити

Вы использовали право вызову командира полка № 501.

Командир Полка

Рыцарь Смерти Маталан.

Вы согласны начать битву прямо сейчас?

Да / Нет

Дейв нажал » да » и был перенесен на Арену Вознесения.

Стены здесь были высокими и окружали квадратную платформу.

Дэйв слышал крики и вопли десятков тысяч нежити, что прославляли короля нежити. Это наполнило его экстазом и возбуждением.

Башня дворца нежити находилась прямо позади арены, немного нависая над ней.

На вершине самой высокой башни Костяного Дворца медленно парил и вращался огромный черный кристалл в форме алмаза, источая черную ауру смерти, которая пронизывала всю Землю нежити.

И чуть ниже Дэйв увидел семь фигур, смотрящих на него.

Дэйв узнал лишь нескольких из них, Рыцаря Бездны Даглу, Рыцаря Бездны Самаэля и Короля Нежити…

— Остальные, должно быть, оставшиеся рыцари Бездны.

Мысли Дейва были прерваны, когда он понял, что хаотичные голоса нежити говорят только одно слово.

— КИС. ШТИН. БРАХ!

— КИС. ШТИН. БРАХ!

— КИС. ШТИН. БРАХ!

…

— Нежить любит тебя, юный Драугр, — сказал мужчина, вышедший из темноты.

Дэйв обернулся и увидел перед собой Рыцаря Смерти.

Рыцарь смерти носил набор черных доспехов, покрывающих его с головы до ног, цвет доспехов был похож на бездну, поглощующую свет вокруг себя. Тем не менее, некоторые части доспехов имели серый цвет.

Жуткие голубые глаза нежити за Т-образным шлемом заставляли Дейва дрожать.

У Рыцаря Смерти также был башеный щит, который мог легко покрыть Рыцаря Смерти целиком, если тот присядет.

Меч, с другой стороны, создавал впечатление, что им было убито множество врагов, поскольку ржавчина и пятна крови все еще покрывали часть его лезвия

Маталан Пепельный

Рыцарь Смерти

Ранг: Эпический

Уровень: 350

Уровень Опасности: Дружелюбный

ОЖ 350 000

Поглощение урона: 35 000

Поглощение магии: 35 000

Маталан умер смертью героя после того, как спас весь свой город от ярости Присягнувшего На Верность.

Он умер, сгорев от его пламени, возродившись лишь из немногочисленных останков, и с тех пор он был известен как тот, кто возродился из пепла.

Эта нежить присоединилась к Легиону нежити и получила свой ранг благодаря мужеству и могучей решимости.

"Даже самое сильное пламя не сможет сжечь мою решимость!"

— Какая интересная история… — Дейв был впечатлен историей Рыцаря Смерти.

— Как бы мне ни хотелось, чтобы ты возглавил мой полк, я не стану щадить тебя, КисШтинбрах.

Рыцарь Смерти предупредил его, направив свой меч в сторону Дейва.

Дэйв активировал навык [Коса Жизни] телепортируя себя и Рыцаря Смерти в Лимбо.

Над головой Рыцаря Смерти повисла Коса Смерти.

Дейву нужно было продержаться всего 2 минуты и тогда он выиграет. Но в то же время Дэйв не хотел все время убегать.

— Не волнуйся обо мне, используй все, что есть!

Дэйв взревел и начал бой, используя [нисхождение смерти]. Он прыгнул высоко-высоко в небо и, словно метеор, полетел прямиком на Рыцаря Смерти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132**

Рыцарь смерти Маталан поднял щит над плечом, сводя на нет урон Дейва от умения [Нисхождение Смерти].

Рыцарь Смерти отшвырнул Дейва щитом и с невероятной скоростью ударил по Дейву.

Дэйв провел своей перчаткой по мечам милосердия и щиту, и использовал [блок], чтобы остановить атаку Рыцаря Смерти.

Затем он поспешно встал и отошел от Рыцаря Смерти.

Рыцарь Смерти начал медленно ходить вокруг Дэйва, а затем исчез.

Дэйв огляделся в поисках рыцаря смерти, но не имел ни малейшего понятия, где он.

— Не теряй бдительности! — закричал Рыцарь Смерти, появляясь над Дэйвом, держа меч обеими руками, чтобы пронзить череп Дэйва.

Дэйв откатился в сторону, а Рыцарь Смерти пронзил то место, где только что был Дэйв и разрушил значительную часть пола

— Это было совсем близко!

Дэйв улыбнулся и снова бросился на Рыцаря Смерти.

Рыцарь Смерти держал свой щит перед собой, блокируя удар Дейва, но щит не выдержал весь урон, заставив Рыцаря Смерти сделать пару шагов назад.

Дэйв использовал [выпад мечом], создавая гигантский меч.

Рыцарь Смерти лишь немного отошел, приняв атаку в лоб. Но видимых повреждений на не было

— Слишком слабо! — сказал Рыцарь Смерти, ударив Дейва щитом.

-11200

Почти треть ОЖ Дэйва испарилась от одной единственной атаки

Дэйв не был обескуражен, однако, он улыбнулся еще более злобно, и топнул по земле. активируя [смертельный всплеск]

Рыцарь Смерти был замедлен на пару секунд, что позволило Дэйву активировать еще один навык.

[Луч пламени]

Поток концентрированного огня вырвался изо рта Дэйва, освещая Лимбо, в котором они сражались.

Огненный луч ударил о щит Рыцаря Смерти, когда тот заблокировал атаку в последнюю секунду.

Но он все равно получил всю сумму чистого урона

— 22000

Еще один эффект умения заключался в расплавлении местности, которой касался луч. И из-за того, что Рыцарь Смерти блокировал луч щитом, тот отрикошетил в землю и расплавил ее

— 5000

— 5000

— 5000

— 5000

…

Рыцарь Смерти с каждой секундой терял огромное количество ОЖ, и так как он оглушен из-за Всплеска Смерти, то потеряет еще больше

Дэйв обратился к перчатке Присягнувшего на Верность и использовал [ауру].

Вокруг него вспыхнуло пламя, создав в радиусе 20-и метров настоящий ад.

Огонь, как торнадо, вырвался из тела Дейва и атаковал Рыцаря Смерти, медленно снижая его ОЖ в количестве 1% от ОЖ Дэйва

Навык будет длиться 20 секунд, и нанесет чуть больше 6000 урона.

И, так как урон был чистым, его не срежет сопротивление

[Смертельный всплеск] наконец закончился, и Рыцарь Смерти пришел в себя, но Дэйв не хотел давать ему возможность свободно двигаться, поскольку ему нужно было оставаться на расплавленном полу как можно дольше.

Дэйв использовал [Спектральная Бомба] , вызвав два черепа и использовал их, чтобы снова обездвижить Рыцаря Смерти на пару драгоценных секунд.

После того, как расплавленная область затвердела, Дэйв ударил о щит Рыцаря Смерти правым кулаком.

Уже покрасневший от пламени щит стал еще краснее, когда из Перчатки Присягнувшего на Верность вырвалось пламя

Рыцарь Смерти ударил Дэйва мечом. Дэйв изо всех сил старался увернуться, но, видя, что не успеет, поднял левую руку, чтобы не дать мечу разрубить его надвое.

Меч скользнул по руке Дейва и не нанес урона.

Дэйв удивился тому, что ему удалось парировать удар перчаткой, так как у него не было для этого навыков.

Но опасность все еще не ушла, так как рыцарь смерти готовился к новой атаке.

Дэйв шагнул в сторону, увернулся от Удара щитом и ударил Рыцаря Смерти апперкотом, от которого тот не успел увернуться

Под Рыцарем Смерти вновь вспыхнуло пламя, и Дэйв продолжал двигаться словно бабочка вокруг Рыцаря Смерти.

Этот метод называется Обстрел

Суть в том, чтобы двигаться вокруг врага и атаковать его слабые места, в то же время ожидая любой атаки.

Этот метод не сильно помогает монстрам против игроков, так как они всегда должны двигаться, чтобы противостоять игрокам.

Когда Дэйв пять раз подряд атаковал Рыцаря Смерти, его перчатка засветилась мерцающим пламенем, активировалось ускорение.

Ваши действия вызвали жар у противника

Пока действует данный эффект, противник будет получать 500 ед. урона в секунду

— Хорошо!

Дэйв улыбнулся, продолжая атаковать Рыцаря Смерти.

Он очень хорошо знал, что если он примет в лоб еще одну атаку от рыцаря смерти, то будет убит.

Дэйв должен быть очень осторожен, имея дело с рыцарем смерти.

Хотя он не должен полностью убивать рыцаря смерти, боевой дух Дэйва вспыхнул, из-за чего ему хотелось воспользоваться всем, что у него есть.

Острые ощущения от битвы с чем-то гораздо выше, чем удовлетворение от повышения уровня

Рыцарь Смерти взревел от обжигающего его пламени, но не выглядел ошеломленным, нет, он выглядел более ужасающим.

— ЭТО ВСЕ, ЧТО У ТЕБЯ ЕСТЬ?!

Рыцарь Смерти бросился на Дэйва и взмахнул мечом, и на того полетела видимая волна в виде полумесяца

Дэйв использовал [вертикальный удар] в сочетании с вызовом Минхочао, который вспыхнул из-под земли и чавкая проглотил Рыцаря Смерти

— 22 000

Дэйв не прекращал использовать свои навыки, в какой-то момент он активировал [пасть демона], вызывая гигантское лицо демона, которое укусило Рыцаря Смерти, нанеся тому урон в виде 5% от его ОЖ.

— 17500

Затем Дэйв хлопнул в ладоши, и небо раскололось.

А затем оно вспыхнуло пламенем

С небес, на ужасающей скорости падал метеор, а затем врезался прям в арену

Рыцарь Смерти вновь получил огромное количество урона, что еще больше снизило его уровень ОЖ

— Не достаточно! Не достаточно!

Рыцарь Смерти поднялся и встал лицом к Дэйву.

[Аура] только что закончила потреблять оставшуюся Ману Дэйва, и деактивировалась.

Затем Дэйв улыбнулся и ударил обеими кулаками друг о друга, из перчатки вырвалось пламя, а прямо за ним злобно улыбался Драугр.

Драугр использовал [бессмертное явление] и появился перед рыцарем смерти.

Дэйв использовал [Адский Торнадо], поскольку он хотел использовать ошеломляющий эффект умения, чтобы выиграть больше времени.

Он рассчитал время так, что Рыцарь Смерти не успеет ответить Дэйву

Активировав Адский Торнадо, Дэйв заметил, что атаки Рыцаря Смерти не остановились!

— Твою мать!

Дэйв немедленно использовал [Бастион], сводя на нет атаку Рыцаря Смерти.

Сюрпризом стало то, что [Адский Торнадо] продолжал наносить урон рыцарю смерти, сохраняя у того эффект Жара.

На этот раз использование бастиона не привело к тому, что Дэйву нужно было срочно отходить, поскольку его [Адский Торнадо] продолжал вращаться, как волчок.

Супер-удары Рыцаря Смерти чуть не убили Дэйва, но теперь, когда атаки Рыцаря Смерти сошли на нет, тот прочувствовал Адский Торнадо по полной и был ошеломлен.

Дэйв улыбнулся

— Это был хороший бой!

Затем коса опустилась на Рыцаря Смерти, обезглавив его и закончив бой.

Арена, которая была окутана эффектом навыка [Коса Жизни] вновь стала видимой, показав стоящего Драугра и обезглавленного Рыцаря Смерти

Орда нежити завыла и закричала, восхваляя победителя матча.

Дэйв получил уведомление

Восхождение Нежити!

Вы победили командира полка, Маталана!

Настоящим вы повышаетесь с ранга капитана нежити до ранга Рыцарь Смерти!

Теперь вы командир полка номер 501

Вы можете выбрать 100 ед. элитной нежити, чтобы повысить их до капитанов!

Продвинувшись, эта нежить сможет командовать сотней элитных ед. нежити

Теперь у вас есть право доступа в зону Костяного Дворца!

Теперь вам могут бросить вызов другие капитаны нежити, чтобы продвинуться по рангу!

+ 5000 Очков Вклада

Служите королю нежити верой и правдой.

— Да!

Дэйв кричал от радости.

— Теперь мне служат больше тысячи нежити!

Еще два уведомления появились перед Дейвом.

Ваше Наследство достигло следующей стадии

Вы хотите бросить вызов следующему испытанию?

Да / Нет

Король нежити призывает вас к себе

У вас есть десять минут на подготовку

— Хорошо, тогда для начала встречусь с королем!

Дэйв принял вызов и исчез с арены…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133**

Дейв появился в зале короля нежити.

Король нежити смотрел на Дэйва с теплом в глазах, как будто смотрел на своего ребенка.

— Дитя мое, ты быстро растешь. Хотя, ты должен знать, что мы столкнулись с большой опасностью из-за угрозы объединения церкви и пепельного короля, собирающихся нас уничтожить

— Я сделаю все, что в моих силах, чтобы помочь в борьбе с врагами короля, — сказал Дейв.

— В данный момент в этом нет необходимости. Эти две фракции не доверяют друг другу, потребуется много работы для того, чтобы они смогли объединиться. Но ты должен стать сильным, если не для того, чтобы защитить этого старого короля, то для того, чтобы защитить себя от тех, кто желает тебе зла.

Тон короля стал меланхоличным после того, как он вздохнул.

— Какие-то проблемы, Ваше Высочество? — спросил Дэйв.

— Всякий раз, когда я вижу тебя, я вспоминаю своего ребенка, он был храбрым и сильным. Как и ты, он поднялся в ранжировании и слишком много достиг, и я считал, что он будет мне верен до самой смерти

— Я обращался с ним, как с собственным ребенком, и обещал ему свою дочь. Но когда наше королевство столкнулось с большим врагом, я нарушил обещание, которое дал ему, и, в свою очередь, был наказан за то, что сделал.

— У меня нет гнусных мыслей к Легиону! — решительно сказал Дэйв

— Я не сомневаюсь в этом, даже если ты избранник Смерти…

Разум Дейва содрогнулся, когда он понял, что король нежити следил за ним.

Но он не притворялся невежественным и не пытался солгать королю.

— Так вы знаете

— Да, я знаю это с того дня, как ты ступил на Землю мертвых. Но не волнуйся. Я видел, как ты действуешь, как ты обращаешься с мертвыми. Ты, в отличие от многих других, не презираешь нас, ты один из нас, и я выбрал тебя своим собственным ребенком.

Дэйв встретился взглядом с королем и сказал

— Вы не боитесь, что я могу предать вас, как это сделал Деадра?

— Деадра был дураком, — Король посмотрел на разрушенную Луну из одного из окон дворца.

— Его предательство было ради любви. Тот самый покровитель, которому ты служишь, завладел ее телом. Я обещал вернуть ее Деадре, но он не поверил мне.

— Он попросил помощи у Ордена Черного черепа, потому что они обещали, что смогут оживить ее. Эта группа похищала мертвых для экспериментов и испробовала на них много ужасных вещей. Разве мало того, что мертвые страдают от невозможности умереть, так им приходится переносить еще больше страданий в своей жалкой жизни!

Король нежити на мгновение пришел в ярость, затем успокоился и посмотрел на Дейва.

— Вы говорите так, будто вам не нравится жить как нежить, — сказал Дэйв.

— Нет, я давно привык к этому, и у меня больше нет желания менять свою природу.

Дэйв некоторое время молчал.

Брелок для поиска книги мертвых завибрировал

Книга Смерти находится неподалеку.

Небольшое свечение появилось прямо над плечом короля, а затем показался летающий Некрономикон.

— Ты ее видишь? — сказал король, глядя на парящую книгу.

— Да

— Полагаю, смерть поручила тебе принести ей книгу… — добавил Король и схватил книгу.

Дэйв промолчал.

-Тебе нужна она? — спросил король.

Дэйв кивнул

— Тогда бери, — сказал король, бросая книгу к ногам Дейва.

— Я не хочу, чтобы смерть забрала еще одного моего ребенка. Если ей нужна книга, просто отдай ее ей и попроси вернуть мне мою Эланор, — тон короля стал печальным.

— Если вам не нужна книга, то почему вы не отдали ее до того, как Деадра предал вас…

Король замолчал на мгновение, прежде чем мрачно произнести:

— Тогда я был вне себя от ярости. Ибо я убил своего собственного ребенка. Я не хотел, чтобы моя дочь умерла напрасно

— Несмотря ни на что, я держал книгу смерти подальше от самой Смерти. До тех пор, пока я не потерял Деадру, пока все, что имело значение не было потеряно… эта книга больше ничего не значит для меня,

— Я понял

Дэйв положил книгу в инвентарь.

Вы получили книгу смерти.

— Я был дураком, а Деадра был ничуть не лучше. Я предал его, и в ответ он сделал то же самое. Гордость ослепила нас обоих. Но тогда я этого не знал. Когда я стал нежитью, ничто не имело для меня ценности, войны заканчивались по моему повелению. И я стал убивать людей по своей прихоти. Мы, нежить, стали слишком сильными и слишком могущественными, но все это было бессмысленно … теперь, пожалуйста, попроси смерть вернуть мне мою дочь. Ты ведь не откажешь желанию старика?

— Я сделаю это, — сказал Дэйв

— Дитя. Скажи, ты нашел что-нибудь ценное в логове дракона? — спросил король, словно вспомнил об этом на ходу.

— Да. Ничего, кроме старого оружия там не было, но я получил драконье яйцо.

— Можно взглянуть? — спросил король

Дэйв передал вещи.

Было довольно забавно смотреть на то, как Дэйв довольно долго достает сотню сломанных оружий и драконье яйцо из воздуха, а затем все это кладет перед Королем

Но король не был нетерпелив, и ждал, пока Дэйв не выложит все орудия и яйцо

— Андре, — сказал Король. И в зале появился огромный кузнец.

Кузнец тут же преклонил колено и не осмелился взглянуть в глаза Королю.

— Возьми это и посмотри, сможешь ли ты их починить. Когда-то они были мощным оружием, но с течением времени и из-за плохого обращения дракона, они потеряли большую часть своей силы.

— Я позабочусь об этом, Ваше Высочество! — сказал кузнец и собрал все оружие.

— Что касается этого, — король махнул рукой, и в ней появилось яйцо.

— Это яйцо дракона бездны. Они мерзкие и темные существа, слишком злобные и их трудно контролировать. Но если дракона заклеймить, пока он еще будет детенышем, то тот станет хорошим питомцем для Короля

Сердце Дэйва трепетало, когда он подумал, что король заберет у него яйцо. Он даже на мгновение пожалел, что отдал его ему

— Но ему нужно много темной энергии, чтобы вырасти, я помещу яйцо рядом с сердцем смерти, и это ускорит вылупление. Когда он пробьет свою скорлупу, я верну его тебе. Что касается оружия, когда Андре закончит его чинить, ты сможешь забрать его у него

Дэйв был удивлен щедростью короля и сказал:

— Почему вы это делаете для меня?

— Ты мое дитя, — сказал король теплым тоном.

— Не задумывайся об этом, теперь иди. Верни мне мою дочь из рук смерти и скажи, чтобы она оставила нас в покое!

Дэйв кивнул и принял призыв Смерти, исчезнув из зала.

Затем он появился в пещере, где стояла Смерть. Она всегда медленно двигала ногами в маленьком пруду, из-за чего по воде пробегала мелкая рябь

— Итак, ты вернулся, — стоически и бесстрастно проговорила Смерть.

— Я принес тебе твою книгу, — сказал Дэйв, протягивая ее вперед.

— О боже, а я-то думала, что это займет у тебя годы. Как ты ее получил? — спросила Смерть, взяв книгу у Дэйва.

— Я просто попросил ее, и король нежити отдал ее мне

Смерть была удивлена, но не стала больше расспрашивать об этом

— Я могу, наконец, вернуться, — обрадовавшись сказала Смерть, — раз ты принес книг, то можешь не принимать этот вызов!

Поздравляем!

Вы успешно выполнили свой квест.

Ваше кольцо улучшено

Вы получили новые навыки!

— Ты все еще хочешь идти по пути меча? — спросила Смерть.

— Я не практикую магию, сражение в ближнем бою всегда была моим путем, — прокомментировал Дэйв.

— Неважно, я бы дала тебе шанс контролировать и воскрешать мертвых, если бы ты выбрал путь магии, но, похоже, тебе это не нужно. В конце концов, ты просто можешь командовать теми, кто может воскрешать мертвых, — сказала Смерть

Ваш выбор изменил Наследство Смерти

Наследство изменено

Разблокировано наследство Воина Смерти

Отныне, даже после смерти, ваш квест Наследства Смерти не будет провален

Даже после смерти вы не будете изгнаны из Легиона Нежити

После смерти вы не будете изгнаны из Мира Нежити

Смерть в Мире Нежити или Преисподней больше не повлияет на открытие Дополнения Нежити

Открытие Дополнения Нежити теперь связано с последствиями войны между Нежитью и Альянсом демонов и святых

— Здорово, наконец-то у меня нет этой проклятой угрозы над головой, я могу умереть в игре! — Дэйв пришел в восторг.

— Можешь идти, — сказала Смерть.

— Подождите, я все еще хочу вас кое о чем спросить.

— О чем? — спросила Смерть

— Король попросил, чтобы вы вернули его дочь назад

— Считай, что это сделано, мне больше не нужен этот аватар. Тебе все еще предстоит решить две задачи. Будь готовы к этому, когда достигнешь ранга Рыцаря Бездны, тогда ты овладеешь всем Наследством Смерти. — Сказала Смерть, затем она засветилась и исчезла.

Тело Дэйва тоже засветилось, и он вернулся в Мир нежити, только на этот раз он был прямо перед воротами костяного Дворца.

— Время надеть снаряжение Рыцаря Смерти!

Дэйв был в восторге, поскольку теперь у него была возможность экипировать снаряжение получше!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134**

— Теперь он исправен? — один из главных разработчиков игры обратился к программисту, что следил за Альфредом.

— Да, теперь ИИ сновь станет наиболее справедлив к игрокам. Я никогда не думал, что он будет настолько настойчив в поиске «баланса», что так усложнит игру для того парня. Я только что видел, что он взял и снизил ценность предметов в логове Дракона, только чтобы тот парень не получил там золота

— А как насчет яйца и оружия?

Разработчик был раздражен из-за того, что ИИ злоупотреблял своей властью

— Оружие также сильно пострадало из-за ИИ, но я добавил опцию, из-за которой Король Нежити может починить оружие. Яйцо было основным предметом в игре, поэтому Альфред не смог им манипулировать.

— Мы должны извиниться перед этим парнем. Это была наша ошибка, — сказал Разработчик

— Я не думаю, что в этом есть необходимость, я сомневаюсь, что он думает, что это из-за ИИ он получил плохие предметы в логове. Любой игрок подумал бы, что это игровая механика. Поэтому, пока он не станет об этом трезвонить всем подряд, нет необходимости что-либо говорить, — разработчик расслабился и откинул сидушку своего кресла.

— Хорошо, тогда просмотри журналы ИИ и посмотри, не совершил ли он еще чего-нибудь несправедливого на прошлой неделе. Мы не можем позволить себе, чтобы ИИ вел себя как ему вздумается, иначе нам придется провести чистку

— Да лааадно, ты не можешь провести чистку на Альфреде! Он нам очень помог, он фактически уменьшил большую часть нашей работы, — рассердился разработчик.

— Просто убедись, что Альфред следует протоколу, его работа -обрабатывать ошибки, и все. Я позволил ему манипулировать квестами в определенной степени, но он явно злоупотребляет этой силой

— Хорошо, но будет тяжко проверять все журналы, ИИ обрабатывает тонны данных в секунду, — разработчик был раздражен перспективой потери нескольких ночей из-за ошибок ИИ

— Я попрошу ИТ-команду помочь тебе

— Спасибо! В последнее время они прохлаждаются. Лучше разделить страдания. Ха!

На лице програмиста читалась ухмылка, которую он даже не потрудился скрыть

\*\*\*

В первую очередь, Дэйв надел на себя предметы, чтобы потом сразу осмотреть и свой статус и сами предметы

Доспехи Рыцаря Смерти считались своего рода униформой всех Рыйарей Смерти

Они были окрашены в темно-синий цвет. И, стоит сказать, что шлем был похож на ведро, хотя это очень грубое описание

В самом шлеме был Т образный разрез, из которого исходило жуткое синее свечение

По бокам также можно было заметить два небольших выступа, похожих на рога

Сзади шлема торчала прядь волос, завязаных в хвостик

Прямо в центре нагрудника можно было легко заметить отлитый череп, глаза которого также светились синим светом

Что касается наплечников, то они были настолько велики, что достигали размеров шлема.

На каждом наплечнике был череп того же дизайна, что и на нагруднике.

Поножи выглядели как два тослтых куска железа, на которых также был изображен череп

Перчатки были из темно-синей кожи и плотно облегали руки

Когда Дэйв надел эти вещи, он осмотрел каждую по-отдельности.

Категория: Тяжелая Броня.

Доспехи Рыцаря Смерти.

[Нагрудник]

Описание:

Часть доспеха Рыцаря Смерти с большой защитой, но она слишком тяжела для людей, поэтому только нежить может носить ее, не испытывая дискомфорта.

Рыцари смерти — основа армии нежити, ее ядро, сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

200 силы. 100 ловкости 100 маневренности.

+ 10 000 к стойкости.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

[Гнездо] [Гнездо]

Класс: Редкий

Категория: Тяжелая Броня.

Шлем Рыцаря Смерти.

[Шлем]

Описание:

Шлем, что позволяет носителю хорошо защитить свою голову от атак.

Рыцари смерти — основа армии нежити, ее ядро, сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

300 силы. 300 ловкости 300 маневренности.

+ 7 500 к стойкости.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

Пассивная способность [Взгляд тьмы] модернизированная версия пассивной способности нежити [Ночное Виденье]

[Гнездо]

Класс: Редкий

Категория: Тяжелая Броня.

Перчатки Рыцаря Смерти.

[Перчатки]

Описание:

Перчатки Рыцаря Смерти сделаны из древней кожи, облегчая захват оружия и щитов.

Рыцари смерти — основа армии нежити, ее ядро, сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

200 силы. 300 ловкости 300 маневренности.

+ 2 500 к Живучести.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 500 маны

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

Пассивный навык [быстрые руки] позволяет быстро менять оружие.

[Гнездо]

Класс: Редкий

Категория: Тяжелая Броня.

Поножи Рыцаря Смерти.

[Поножи]

Описание:

Поножи Рыцаря Смерти сделаны из толстой стали, помогая носителю выстоять против рывков врагов.

Рыцари смерти — основа армии нежити, ее ядро, сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

200 силы. 300 ловкости 300 маневренности.

+ 5000 к Живучести.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 500 маны

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

Пассивный навык [равновесие] увеличивает равновесие и значительно уменьшает эффект отбрасывания.

[Гнездо]

Класс: Редкий

Категория: Тяжелая Броня.

Плащ Рыцаря Смерти.

[Плащ]

Описание:

Плащ Рыцаря Смерти помогает защититься от атак со спины и может уменьшить магический урон.

Рыцари смерти — основа армии нежити, ее ядро, сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

300 силы. 200 ловкости 200 маневренности.

+ 5000 к Живучести.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 500 маны

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

[Магический панцирь] на 5% уменьшает урон от магических атак, направленных на пользователя.

[Гнездо]

Класс: Редкий

— Черт возьми, требуемые характеристики к броне, конечно, ужасны

— Но мне нужно всего чуть-чуть больше силы, чтобы активировать снаряжение

Вложив 40 аттрибутов, которые он ранее не распределял, в силу, Дэйв смог активировать набор брони

Вы экипировали полный комплект доспех рыцаря смерти.

Бонус набора:

+ 10000 ОЖ

+ 5% к невосприимчивости

+ 300 к стойкости

+ 100 к маневренности

+ 100 к интеллекту

+ 100 к ловкости

+ 100 к живучести

— ЧЕРТ ПОБЕРИ! Бонус набора просто бомба!

Доспехи рыцаря смерти были не похожи на многие доспехи в игре, это был исключительный набор. Он славился огромными прибавками к стйокости и силе. И будет полезен еще довольно долго

Дэйв знал, что даже у обычных игроков 400 уровня было едва ли такое же количество ОЖ, как у него. Это, конечно, из-за уникальности набора Рыцаря Смерти.

За исключением некоторых элитных игроков, которые носят уникальную броню. Поэтому, можно сказать, что на данный момент дэйв обладает лучшей броней под 400-м уровнем

— Статус!

Класс Апостол смерти

Имя Смертельный удар Раса Человек (Нежить)

Здоровье 422200 Мана 5500+(275)

Выносливость Не ограничена Ярость/ Концентрация 100

Интеллект 360+(18) Мудрость 410+(20,5)

Ловкость 360+(18) Маневренность 360+(18)

Стойкость 42220 Сила 560+(18)

Поглощение магии 6000 Поглощение урона 9000

Невосприимчивость 30% Уважение 800

Реген. ОЖ 0,1/сек+(0) Реген. ОМ 1,1/сек+(0)

Реген. Выносл. ∞

Реген. Ярости/ Концентрации

1 сек

Титул

Всезнайка!

Великий стратег!

— Ох, как же вкусно, но погодите-ка, у меня же еще есть руны хаоса, я, вероятно, должен попробовать инкрустировать их!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135**

Дэйв инкрустировал руны Хаоса, которые получил из кровяной шахты. И каждый предмет из его доспехов рыцаря смерти светился мертвенно-красным светом.

Дисбаланс Хаоса!

Ваше тело страдает от хаотичной природы рун Хаоса!

+300% урона от всех способностей

-1% от макс ож/сек

Тело Дейва горело, как будто он обрел огромную силу, но в то же время эта сила разрушала его каждую секунду.

Затем Дэйв инкрустировал руну лазурной воды, во второй слот нагрудника.

Красное свечение уменьшилось, и он получил новое уведомление.

Руна Лазурной воды уменьшила ущерб на ваше тело

Текущие баффы

+50% урона всеми умениями и навыками.

Лазурная руна может быть выключена по желанию

— Таким образом, вместе руны не сильно мне помогут, но используя только руны хаоса можно получить большой бафф за счет медленного снижения ОЖ.

Дейв был впечатлен баффами от рун и испытывал искушение попробовать дополнительные бонусы.

— Я, наверное, должен купить себе оружие и щит. Перчатка присягнувшего хороша, но не обладает шкалой, и урон только сейчас нормален. Таким образом, если я не повышу перчатке уровень, самолично убивая монстров, то в будущем перчатка будет хуже любого другого оружия со шкалой

Дэйв пошел в магазин нежити и встретил зомби, Дикенза, который все также с жадностью смотрел на Дэйва

— Добро пожаловать, мой лучший покупатель! — сквозь зубы проговорил Зомби

— Ты должен признать, что я твой единственный клиент, приятель, в любом случае мне нужно снаряжение, покажи мне, что у тебя есть!

Торговец показал Дейву снаряжение и предметы, которые у него были, и тот прокрутил вниз, пока не нашел то, что ему нужно.

— Я возьму башенный щит и двуручный меч рыцаря смерти, -сказал Дэйв торговцу.

— Должен сказать, что это прекрасный выбор, — сказал торговец и дал Дэйву предметы, после того, как тот заплатил по 10 000 ОВ за каждый предмет

Дэйв осмотрел двуручный меч рыцаря смерти.

Категория: Оружие

Двуручный меч рыцаря смерти

Грозный и опасный меч, забравший множество жизней и желающий забрать еще больше

Базовый Урон: 2500-3000

Стоимость атаки: не использует выносливость.

Требования

400 СИЛА 250 ЛОВКОСТЬ 250 МАНЕВРЕННОСТЬ

Уровень 200

Ранг: Рыцарь Смерти

Бонусы

[Горный тесак] Сбрасывает атаку мечом так, что ее можно использовать повторно

Добавляет возможность игнорировать сопротивление цели и наноси 30% дополнительного уроенна. Откат 30 секунд

Пассивный навык: [Хрупкость] Каждая атака снижает броню цели на 2%. Количество ударов равно 10

Когда хрупкость будет применена 10 раз, следующий удар может уменьшить броню цели до 50%

Шкала / Класс

A: Усиление урона (в форме одиночного меча)

Класс: Эпический

— Какой прекрасный меч! Он также имеет бронепробиваемость! Круто!

Дэйв был в восторге

Затем он осмотрел щит.

Категория: Щит

Башенный щит Рыцаря Смерти

Этот щит можно считать стальной стеной, так как он обеспечивает огромную защиту и снижает урон от атак из-за большого сопротивления темной магии.

Требования

400 СИЛА

Уровень 200

Ранг: Рыцарь Смерти

Бонусы

[Блок]: блокирует одну физическую или магическую атаку, полностью нивелируя урон. Откат 10 секунд

[Удар Щитом] откидывает врага и вызывает эффект оглушения. Наносит 50% урона от оружия. Откат 30 секунд

[Врыв со щитом] продвижение вперед, укрываясь за щитом, поглощая атаки и оглушая противника при контакте в течение 2 секунд. Откат 60 секунд

[Поглощение тьмы] — поглощает 30% магии с элементом тьмы, что увеличить защиту владельца нап 5%. Откат 30 секунд

+2500 Поглощение урона

+3000 Поглощение магии

Шкала Класс

Класс: Эпический

— Какой великолепный щит! Но у него нет способности парировать, он слишком тяжелый и большой, чтобы парировать атаки…

— Эй, Дикенз, у тебя там нет другого щита? Чуть поменьше?

— Да, но я не приму возврат башенного щита! — сказал торговец

— Не, я и этот возьму, но мне нужен запасной

Жадный блеск еще раз проявился в глазах торговца и тот показал Дэйву каплевидный щит

— Он хорош!, — сказал торговец

Категория: Щит

Каплевидный щит Рыцаря Смерти

Легкий щит для рыцарей, которым необходима маневренность. Он обладает большим сопротивлением, защитой и способностью парировать удары.

Требования

200 СИЛА

Уровень 200

Ранг: Рыцарь Смерти

Бонусы

[Блок]: блокирует одну физическую или магическую атаку, полностью невелируя урон. Откат 10 секунд

[Парирование] Парирует атаку и дает возможность использовать [Отражение]

[Отражение] после успешного парирования наносит 10% чистого урона

+1000 Поглощение урона

+1000 Поглощение магии

Шкала Класс

Класс: Эпический

— Хороший материал!

Дэйв заплатил еще 10 000 ОВ

— Почему они не включены в набор Рыцаря Смерти?

Дэйв был удивлен, так как после приобретения этих предметов в его сете не увеличилось количество предметов

— Твой меч и щит не входят в набор, у них общее только название. но они могущественны сами по себе.

Сказал зомби

— О, Дикенз, я могу увидеть снаряжение для рыцаря судьбы?

Дэйв уже подкупал лавочника, так что он думал, что сможет сделать то же самое.

— Да, бесплатно ничего не бывает, можешь, но у этого есть цена, — сказал торговец.

— Сколько?

— Совсем мало, всего миллион ОВ

— Черт возьми, это много!

Дэйв уже купил слишком много вещей для своего батальона. Нет, теперь это полк! Тысяча сильнейших!

— Это цена за то, чтобы просто осмотреть их!

— Хах, ну тогда в следующий раз

Дэйв отошел от магазина и разорвал свиток телепортации, прибыв в Форт Нежити

— Время обновки!

Дэйв активировал панель обновления и решил обновить своих старых членов батальона.

Убедившись, что все его старые 100 элитных ед. нежити стали капитанами нежити и также командовали сотней нежити, Дэйв почувствовал удовлетворение, осматривая огромную армию.

— Ха! Многие игроки просто обзавидуются! Будет зрелищно, когда мои парни вступят в бой!

Внешний вид нежити, что достигли ранга Капитанов, изменился, особенно Бада, Дога и Спарка

Бад сильно увеличился в размерах и стал размером с двух мужчин, теперь он обладал широкими плечами и суровым взглядом, в котором все еще читалась некая наивность

Череп Спарка приобрел оттенок малинового пламени, что заменял ему волосы. А его одежда стала выглядеть стильной и элегантной

Что касается Дога, он не сильно изменился, за исключением того, что его доспехи стали темно-зеленого цвета

— Отлично, время посетить Дельвину!

Войдя в храм, он увидел Дельвину, а перед ней стояли тринадцать рыцарей в темных доспехах.

У всех на головах были клейма, похожие на руны из черепов.

А справа от нее была женщина в черной вуали. Он знал этих людей, это были те самые НИП, которых он захватил.

— КисШтинбрах! Наконец-то ты вернулся! Поздравляю с достижением ранга Рыцаря Смерти, теперь можно сказать, что мы оба одного ранга. Это новобранцы, которые были ‘преобразованы’, чтобы служить нам, также ДуРажа кое-что оставил тебе, — сказала она, бросив Дэйву свиток.

— Спасибо, Дельвина

Дэйв осмотрел рыцарей и девушку.

Нечестивый Паладин

Уровень 250

ОЖ. 300,000

Базовый Урон: 15,000-20,000

Поглощение урона 4000

Поглощение магии 3500

Заклейменный и порабощенный слуга нежити

Он потерял свою волю и разум, и хотя он жив, он не отличается от трупа

Нечестивая Жрица

Принадлежность: Легион Нежити

Уровень 200

ОЖ. 200,000

Урон : 0

Поглощение урона 0

Поглощение магии 0

Навыки

[массовое исцеление] АОЕ исцеление в радиусе 30 метров. Мгновенное восстановление ОЖ целевых единиц на 20%

[Восстановление.] Одноцелевой навык, который восстанавливает ОЖ цели в разщмере: 1% ОЖ в секунду

Описание

Будьте внимательныы! навыки не исцелят нежить, а нанесут урон!

Рожденная в Святой Церкви и воспитанная исключительно для служения ей, чистая и невинная дева, благословленная святым прикосновением божества.

Но теперь она служит нежити, что идет вразрез с ее целью, но, возможно, это намного лучше, чем быть принесенной в жертву Пепельному Королю

‘Дельвина что-то такое сделала, что эти ребята стали сильнее, но так даже лучше! Так им будет проще исцелять Сумрачных Лордов, и, кстати, говоря о них

— Дельвина, мне нужно больше войск!

— Ок, и как я уже говорила, ты можешь получить больше войск просто предоставив требуемое количество ОВ!

У Дэйва было 2 млн ОВ, поэтому он смог разом купить 89 Сумрачных Лордов, и у него осталось чуть больше 300 тысяч ОВ

Затем он уcадил на Лордов всех своих капитанов нежити, за исключением Дога, у того уже был Василиск в качестве ездового питомца… и Дэйв не завидовал… только если чуть-чуть

— Я слышал, что ДуРаже понравилась идея использования Сумрачных Лордов в качестве ездовых питомцев, поэтому тот заказал для них седла. Ты можешь получить 100 седел у торговца — это подарок от Короля Нежити.

Сказала Дельвина с улыбкой

Затем Дэйв решил посмотреть, может ли он приобрести новых юнитов, например Дуллаханов

Но эта опция была заблокирована

— Почему я не могу получить чуть больше Дуллаханов?

У Дога была способность увеличивать численность войск Дэйва, но, по-видимому, он не мог получить больше Дуллаханов.

— Дуллаханы не обычные еденицы войск, они не могут быть созданы и могут быть только обнаружены. Ты можешь искать тех, кто пал в какой-либо битве и, должно быть, был обезглавлен. Тогда ты можешь использовать своего Дуллахана, чтобы оживить обезглавленный труп, и тот восстанет как Дуллахан

— Но будь осторожен, иногда Дуллахан может оживить то, с чем ты не захочешь сталкиваться.

‘Значит только Дог может достать мне больше Дуллаханов, ну до сих пор он не оживил ничего, кроме низкоуровневых скелетов и супер-драугра, который мог бы уничтожить нас без вмешательства короля’

— Спасибо, Дельвина, я пойду заберу седла. Увидимся в следующий раз.

Дейв хорошо закупился у Дельвины и пошел забирать седла у торговца

Владелец магазина выглядел немного сердитым за то, что дал Дэйву что-то бесплатно, но не озвучил свои мысли.

Дейв открыл свиток, который дала ему Дельвина, и прочитал письмо.

Лидер полка и командир Красной крепости, КисШтинбрах

Поздравляю вас с получением ранга Рыцаря Смерти и беру вас под свое крыло

Теперь вы один из тысячи Рыцарей смерти, которые находятся под моим коммандованием. Я ожидаю от вас великих свершений

ДуРажа

Ныне вы находитесь под коммандованием Лорда ДуРажа

В ваш журнал добалвены новые миссии

Как Рыцарь Смерти, вы имеете право владеть частью земли в Мире Нежити

Вам даровано господство над регионом с координатами [-3333 -6666]

В интерфейс добавлена новая опция [Землеустройство]

Вы можете построить и создать тренировочную площадку для своего полка, а также зону отдыха.

Для строительства жилья и других зданий вам понадобятся строительные материалы

Большинство материалов можно найти в магазине или добыть самому

Дэйв был впечатлен новой опцией, но еще больше ему хотелось взять свою армию и посеять где-нибудь хаос

Дейв разорвал свой свиток телепортации, появившись в Красной крепости, затем он повел свою армию на восток, в ту область, где он сражался с Василисками.

— Где-то поблизости должна быть третья Рейд зона

Полк Дэйва насчитывал тысячу двести единиц, сам Дэйв возглавлял армию верхом на Стингере, Бад ехал справа, а Спарк — слева. А за ними ехал Дог верхом на Василиске

За ними, верхом на Сумрачных Лордах, ехало три капитана нежити, которых Дэйв выбрал лично

А за ними безмолвно и спокойно шла армия нежити. Все шли прямо… прямо к грядущей битве

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136**

Двенадцать сотен нежити прошли через темный и безжизненный регион преисподней, войдя в третью рейд зону

Нежить под началом Дэйва перебила много василисков на своем пути, и Дэйв получил довольно много добычи

Затем десять Сумрачных Лордов вышли ии-под земли и остановились перед Дэйвом, опустив с себя недавно назначенных капитанов нежити.

— Докладываю! Седьмой отряд нашел туши василисков и других существ. Они умерли более нескольких дней назад. Больше мы ничего не нашли

— Также была замечена группа василисков, которые направляются в нашу сторону, — отчитался капитан-зомби

— Хорошо, всем подразделениям перегруппироваться и продолжать движение на восток!

Дэйв отдал команду, и полк продолжил движение вперед.

Дэйв разделил свой полк на десять батальонов и дал им номера.

У каждого капитана был свой батальон, и все они следовали командам Дэйва.

— Эти глаза Василиска хороши, — сказал Дэйв, осматривая добычу с последнего убитого василиска.

Глаза Василиска [Расходник]

Может быть брошен в целевое место, где самоподорвется, создав взрыв радиусом в 10 метров

Любое смертное существо, которое попадает под действие расходника, превратится в хрупкую статую.

Если цель на 50 уровней ниже заклинателя, то мгновенно умрет, получив урон после окаменения

Если цель выше уровнем, то получит значение урона равное 25% ОЖ

Не сработает на одной цели дважды

Не сработает на Боссах

Окаменение можно снять с помощью баффа

У Дэйва их уже было 40. Что касается шкур и клыков василиска, их у него было слишком много, и в какой-то момент ему пришлось положить их в сумку на Стингере.

Эта сумка использовалась как дополнительный инвентарь

— Стой!

Приказал Дэйв и весь полк нежити остановился.

Дейв увидел движение вдалеке и почувствовал вибрацию земли.

— Приближается опасность…

Сказал Бад позади Дэйва.

Сцена была немного комичной, поскольку новый размер Бада был слишком подавляющим для несущего его Сумрачного Лорда.

Десятки василисков в ярости бежали к их группе

— Черт! Приготовиться к столкновению! Сумрачные Лорды! Готовьте баллисты!

И словно по комманде, полк принял оборонительное построение, подготавливая оружие и заклинания.

— Чертовы вонючие ящерицы… сзади.

Добавил Бад

Затем Дэйв заметил, что василиски не собирались атаковать их, некоторые даже не изменили курс, чтобы уклониться от полка.

Василиски были в панике, они бежали, боясь чего-то.

Затем волна монстров омыла черные песчаные дюны.

Прямо за Василисками бежали уродливые существа: собаки с огромными конечностями и пятнами разорванного меха на телах. Как будто каждое из этих существ пережило тысячи сражений и все еще хочет большего.

У каждого из этих существ было по три головы, и все они выглядели злобными и бешеными.

Волна монстров двигалась, как прилив, покрывая горизонт.

— Черт! СЛИШКОМ МНОГО!

Дэйв даже не пытался бежать, так как скорость этих монстров была слишком велика, они были куда быстрее его Сумрачных Лордов

Он просто хорошо прогуливался с группой нежити, убивая василисков ради развлечения, но теперь они стали добычей чудовищной волны. Ситуация, конечно, быстро обострилась.

Когда василиски пробежали мимо полка, Орда Бешеных псов поменяла цель, решив атаковать нежить

— ИЗМЕНИТЬ СТРОЙ! ПРИНЯТЬ ФОРМАЦИЮ — ДВОЙНОЙ КВАДРАТ!

Дэйв отдал приказ, и все Сумрачные Лорды встали ввиду квадрата, по 25 ед. с каждой стороны, в то время как между каждым Сумрачным Лордом были десятки нежити ближнего боя, зомби или гули — все они стояли рядом друг с другом, как стена.

Сразу за квадратом из нежити был еще один квадрат из нежити ближнего боя и поддержки, которые могли заменить кого-либо на передовой, когда у того будет мало ОЖ

И прямо внутри площади были отряды нежити дальнего боя: заклинатели, лучники и нечестивые паладины с нечестивой жрицей посередине — все следовали приказами Дэйва.

Стоя прямо напротив армии монстров, Дэйв, Дог и Бад стояли рядом друг с другом. Василиск Дога немного испугался, но тот пробормотал ему какие-то непонятные слова, и он успокоился.

Дэйв осмотрел первое существо, попавшее в зону его видимости.

Демонический Волк

Уровень 250

Уровень опасности: нормальный

ОЖ 50 000

Поглощение урона 5000

Поглощение магии 0

Нет навыков

Бешеные и дикие, эти существа — самые страшные охотники, бродящие в Преисподней

Они получили свою позорную славу благодаря своей природе стайных охотников, которые могут объединяться в огромное количество, чтобы окружить добычу. А затем они медленно истощают выносливость и силу жертвы, пока та не умрет

Эти существa часто погибают, но это компенсируется их абсурдной репродуктивностью

— Численность против численности! УБЕЙТЕ ЭТИХ ПСОВ!

Дэйв взревел, и Дог — Дуллахан вопросительно посмотрел на него. (Ну, ведь Дог в переводе тоже пес :p)

— Да не тебя, а их! Теперь сосредоточься!

Сказал Дэйв, готовя призрачные черепа.

— Сумрачные Лорды! Готовьте балисты!

Дэйв крикнул

В тот момент, когда волна диких псов попала в агродиапазон Сумрачных Лордов, Дэйв отдал приказ

-ОГОНЬ!

Стрелы Сумрачных Лордов пронзили диких волков, словно они были сделаны из бумаги.

Сначала умерли волки из первых рядов, но стрелы не остановились и полетели дальше

Волки спотыкались о трупы своих сородичей и падали, попадая под атаку Сумрачных Лордов

— ПЕРЕЗАРЯЖАЙ! ОГОНЬ!

Сумрачные Лорды снова выстрелили в приближающихся волков, которые успели прийти в себя

— Отряды дальнего боя! ОГОНЬ НА ПОРАЖЕНИЕ!

Дэйв использовал [выпад мечом] и кинул меч, создав дыру в рядах Волков, создавая огромное отверстие, но оно быстро было закрыто большим количеством Волков.

Взрывы от навыков и дождь из стрел уменьшали ряды волков

Первое столкновение с армией волков заставило Дэйва спрыгнуть со Стингера, и почти вся первая стена нежити отошла на несколько футов назад.

Стингер когтями разрубил волка пополам. А остальные Сумрачные Лорды вели себя как машины для убийств, кромсая попадющихся им волков на части

Волки вскоре сошлись вместе и окружили весь полк.

Но Сумрачные Лорды и отряды нежити спереди не дали им шанса прорваться

На данный момент стены из нежити были крепки

— Так держать

Волна Волков не могла пробить толстую стену нежити, но им все же удалось повредить нежить между Сумрачными Лордами, так как у тех не было такой же защиты и ОЖ, как у Лордов

Если их формация и падет, то первыми падет нежить на фронте

— Меняйтесь!

Дэйв дал команду, и нежить в первых рядах поменялась местами с теми, кто был позади, дав раненым передышку

— Исцелить раненых!

Заклинатели стреляли проклятиями и магией тьмы в своих братьев, исцеляя их, в то время как паладины кидали баффы и регенерацию на Сумрачных Лордов, которые медленно восстанавливали свои ОЖ.

Шкала опыта Дэйва увеличивалась с бешеной скоростью, даже если опыт делился между тысячью нежити, сотни убийств в минуту сполна это компенсировали

Один волк перепрыгнул через тело одного из своих товарищей и оказался в рядах нежити.

Но его тут же убили.

Другие волки приняли ту же стратегию и стали перепрыгивать стену нежити, прорываясь в середину формации — это быстро создало большое давление на полк Дейва.

‘Черт побери, они учатся!’

— Не впускайте их внутрь!

Затем Дэйв бросил предмет вдаль

Это были глаза василиска, которые он недавно получил.

Предмет взорвался среди волков и превратил многих в статуи.

Волки случайно врезались в окаменевших братьев и ломали их, мгновенно убивая.

Василиск Дога раздулся, и с его спины на волков полетел дождь из шипов

Данлорды использовали свои жала, чтобы ловить волков, которые пытались через них перепрыгнуть

Дэйв активировал [ауру] и волна огня вырвалась из его тела.

Из-за того, что количество его маны выросло из-за доспехов, теперь он мог дольше поддерживать ауру и наносить больше урона в секунду

Огонь, извергающийся из тела Дейва, омывал нежить не нанося ей вреда, но волков он сжигал за считанные секунды

С увеличением базового ОЖ Дэйва, навык [Аура] наносил 1% от его ОЖ в качестве АОЕ урона в секунду.

И этот урон мог сжечь волков за секунды

Волки избегали Дэйва, как чуму, нападая только там, где было безопаснее

— Дог — за мной, остальные держите оборону!

Аура Дэйва была отличным АОЕ навыком, с помощью которого существенно сократилось количество волков, и у Василиска также было много навыков АОЕ, которые очень помогли бы в уничтожении врагов, если использовать их с умом, поэтому у Дэйва появилась отличная идея.

Дэйв залез на Стингера, бросив взгляд василиска, и обвел квадратное построение нежити глазами.

Сейчас он был похож на горящий факел, который бегал по квадратной формации, пассивно уничтожая врагов и помогая нежити

За ним, на Василиске, следовал Дог, добивая своим кнутом тех волков, что не сгорели от пламени Дэйва

Восстановившаяся нежить вновь заняла позиции на фронте, дав уже текущим раненым отдохнуть

Нагрузка на целителей сильно возросла, и те быстро теряли Ману, да и Аура Дэйва также скоро иссякнет

Дэйв начал получать раны, когда волки перепрыгнули через формацию, и бросались на него даже не взирая на пламя

Он отбивал их мечом или блокировал щитом, но временами было слишком много безумных Волков.

— ЧЕРТОВЫ СУМАСШЕДШИЕ ЗВЕРИ!

Дэйв взревел от ярости, и использовал [бессмертное явление], отпрыгивая со спины Стингера и появляясь среди волков.

Волки были затронуты эффектом страха Бессмертного явления и побежали в противоположном направлении, но Дэйв использовал [Всплеск Смерти], и они получили 300% урона от оружия

Дэйв в настоящее время использовал меч рыцаря смерти, и вместе с новыми характеристиками и шкалой, Дэйв нанес более 30 000 урона каждому волку в 10-метровом радиусе

Так как у Волков не было сопротивления магии, они получили весь урон

Затем в силу вступала аура, добивая еще не умерших от такого удара волков

Но эта стая волков не была единственной. Все больше и больше волков появлялось с горизонта, и положение Дэйва было мрачным.

[Двойное лезвие]

Появился Минхочао, и Дэйв отпрыгнул назад, используя [Нисхождение Смерти], спасаясь атаки червя, который поглотил землю и волков своей пастью.

Дэйв приземлился в толпе Волков и начал резню.

‘Преисподняя — не самое приятное место! Черт, откуда взялась эта свора бешеных собак!

Дэйв протаранил себе путь обратно к полку нежити, используя Паническое Бегство, и вернулся на спину Стингера.

Его Мана была полностью истощена, а аура отключилась.

Волна монстров больше не увеличивалась, но количество волков, окружавших полк нежити, было огромным настолько, что у Дэйва не было слов

Так что перед ним был только один выбор

— Думаю, сегодня день моей смерти. Ха! Ну, тогда я заберу с собой в могилу стольких, сколько смогу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137**

Полк Дэйва начал нести потери, поскольку исцеление не успевало за уроном, что получала многочисленная армия

Демонические волки не заботились о жертвах в своих рядах и прыгали в драку с безрассудной самоуверенностью.

Вопли, которые звучали как жуткий смех гиен, заглушали столкновение мечей и заклинаний, но нежить не боялась и не думала о ранениях и жертвах, битва продолжалась, и полк Дэйва терял все больше и больше единиц каждую минуту.

Василиск Дога проделал большую работу, превратив в статуи многих волков, а затем Дог добивал их позвоночником василиска, который он использовал как зазубренный кнут

Но ситуация выглядела слишком мрачной для Дейва, и тот никак не мог найти выход, кроме как сражаться до последнего вздоха

— ДАВАЙ СЮДА!

Дэйв орал, как сумасшедший, убивая целые ряды Волков своими многочисленными заклинаниями.

Всякий раз, когда его Мана восстанавливалась, он повторно использовал [ауру], сжигая волков пламенем и ослабляя нагрузку на нежить.

— Прорывайтесь сквозь них прямо к скале!

Дэйв приказал своей нежити прорваться сквозь плотную стаю Волков и направился к ближайшей скале.

Впереди, метрах в двухста, виднелось что-то наподобие черной скалы, выглядевшей как плотина

Использование этой своеобразной стены уменьшит количество единиц, подвергающихся воздействию Волков, уменьшит потери и даст Дэйву больше шансов на победу, чем пребывать в полном окружении волков и медленно увядать

— Отряды с первого по пятый, вперед! Остальные прикрывают отступление!

Пять первых отрядов пробились благодаря Сумрачным Лордам, пронзив ряды волков, словно нож по маслу

Дэйв вел оставшиеся отряды, активировав [ауру], чтобы дать им передохнуть и присоединиться к пяти отрядам впереди, которые быстро разместились у утеса.

Подразделения объединились и разместились в полукруге спиной к стене, более половины нежити были внутри формации, медленно восстанавливаясь после повреждений.

Паладины и нечестивая жрица использовали массовые исцеления и нацеливались только на фронт, где были только Сумрачные Лорды

Оставшиеся заклинатели использовали свои заклинания, чтобы исцелить нежить, но потребление маны стало слишком большим, а регенерация маны не поспевала за расходом.

Волки все время атаковали Сумрачных Лордов, и не могли прорваться дальше, но те тоже не были бессмертными существами, и капля за каплей теряли ОЖ. Вскоре, когда падет ряд Сумрачных Лордов, следом падет и оставшаяся нежить, а значит и весь полк

— Вперед, ребята! Давайте заберем с собой столько, сколько сможем! СЕГОДНЯ! МЫ ОБЕДАЕМ В АДУ!

— РЕВ!

Нежить взревела на приближающихся Волков и приготовилась к финальной битве.

Затем земля начала дрожать, как будто приближалась Орда зверей.

— Еще волки? Ну, давайте!

Сказал Дэйв, хотя он и не знал, что его ждет, но подумал, что это просто очередная стая волков, спешащая на подмогу

Однако его предположение оказалось неверным, ибо он услышал громкий рев василисков вдалеке.

Более двадцати василисков бежали к Дэйву.

— Ха! Дождь или ливень — все равно промокнешь\*! Не важно! Мы заберем столько, сколько сможем, ребята!

\* не важно сколько врагов, если уже попал в безвыходную ситуацию

Удивительно, но когда василиски приблизились, их никнеймы были не красными, а желтыми.

Один из Сумрачных Лордов нацелил свою баллисту на василиска

— Пока не атакуйте василиском! Давайте посмотрим, что они задумали!

Дэйв приказал своему полку продолжить атаку на демонических Волков.

Первым василиском, прорвавшимся в ряды Волков, был черный Василиск, очевидно, какая-то разновидность

Он широко раскрыл рот, и язык со скоростью пули рванул в нескольких волков, затащив их прямо к нему в рот.

Другой Василиск начал сеять хаос в рядах волков, превращая их в статуи и разбивая своим телом

Василиски не остановились и начали проникать сквозь ряды волков, как иголка в ткань.

— Помогите им прорваться, ребята!

Приказал Дэйв, и нежить помогла василискам справляться с окружением волков

Битва продолжалась довольно долго, и василиски начали проявлять признаки усталости, но Дэйв позаботился о том, чтобы исцелить их, приказав заклинателям время от времени разделять фокус и исцелять василисков.

Теперь Дэйв понял смысл всего этого, эти волки охотятся на василисков, и василискам, наконец, это надоело. Хотя василиски сильны в одиночку, они слабы против многочисленных волков

Но все изменилось, когда Дэйв начал сражаться с волками со своим полком, он дал василискам шанс отомстить. В конце концов, василиски долгое время страдали от тирании Демонических Волков, и теперь у них появился шанс ответить той же монетой.

Причина, по которой василилски не нападали на Дэйва была очень проста. Враг моего врага — мой друг, хотя они и не считают нежить друзьями, на данный момент они были их союзниками.

Волки больше не могли выдержать атаку с обоих фронтов. Наконец, они решили сдаться и побежали во все стороны, поджав хвосты между ног, хныча от поражения.

Дэйв издал победный крик, ведь его нежить выжила.

Дог, ехавший на спине своего питомца, двинулся вперед и медленно встал перед черным василиском, из носа которого шел дым.

Два василиска уставились друг на друга, и после некоторого рычания, перед Дэйвом выскочило уведомление.

Ваши усилия по оказанию помощи василискам были оплачены, и теперь они считают вас своим союзником.

Ваша репутация среди Василисков возросла до Дружелюбия

Василиски слишком долго страдали от клыков демончиеских волков, они везде искали безопасного райского места, но до сих пор не нашли его, они были почти уничтожены и находятся на последнем издыхании.

Если вы сможете помочь василискам найти мирную и безопасную зону для выживания и размножения, они могут согласиться стать вашими ездовыми питомцами в битвах

‘Где, черт возьми, я найду им жилье? Как будто у меня есть заповедник… Погодите, погодите’

Дэйв открыл панель управления земельными ресурсами — опция, которую он получил, когда занял текущий ранг в Легионе нежити.

Посмотрев на размер Земли, данной ему королем, Дэйв был потрясен — 4,05 км2 (1000 акров)

Вы уже владеете частью земли, пригодной для жизни Василисков.

Вы хотите отправить их на свою землю?

Да Нет

Дэйв нажал кнопку «да», и целое стадо из двадцати Василисков исчезло из этого района.

— Ну, эта опция мне все-же пригодилась, — сказал Дэйв, прокручивая вариант управления землей.

— Я могу улучшить свою территорию, добавить дом и Барак для войск, да даже ангар для разведения животных. Это хорошо, но мне нужны строительные материалы… камни, бревна и тому подобное. Хмм, не думаю, что это будет трудно достать, да и корм для животных, думаю, найти можно прямо здесь

Дэйв реорганизовал полк и произвел подсчет войск.

— Черт, 230 жертв, 200 единиц ближнего боя и тридцать заклинателей. Чертовы бешеные собаки! К счастью я не потерял Сумрачных Лордов, иначе это стало бы для меня большой потерей

— Хорошо, ребята! Вперед!

Дэйв взобрался на Стигера и поехал вперед, когда все его оставшиеся войска пришли в норму и отдохнули. Затем он продолжил путь на восток, туда, где по его предположениям находилась третья рейд зона

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138**

Дэйв зашел довольно далеко на восток преисподней, расположение зтретьей рейд зоны, вероятно, должно быть уже близко.

Он встретил несколько стай демонических волков, но не таких больших, как та, с которой он сражался ранее. Их было не больше пары сотен.

Группа Дэйва с легкостью их уничтожила, и он получил дополнительный опыт

Из-за разделения опыта между всей нежитью, Дэйв получил его очень мало, но в то же время, все, что ему было нужно — смотреть как сражается его полк, а сам он мог просто снять сливки

Уровень Дэйва достиг 270, и он быстро приближался к игрокам высокого уровня.

Все это благодаря великому бонусу — лидер нежити. И из-за размера его нежити, он мог убивать кучу врагов разом, получая при этом в сумме довольно много опыта.

Полк все дальше погружался в Черную пустыню, и в какой-то момент им пришлось взобраться на огромную песчаную дюну, чтобы увидеть, что расположено за ней.

Оказавшись на вершине дюны, пред их взглядом предстало то, что было расположено за ней

— Залечь на дно!

Дэйв отдал приказ, и полк спрятался за дюной.

Дэйв медленно подошел и посмотрел на то, что находилось за дюной.

В пустыне раскинулся город невероятных размеров. Город был древним и испускал жуткую атмосферу

Он был окружен стенами, которые были по крайней мере тридцать метров в высоту и десять метров в толщину.

Каждые сто метров располагалась сторожевая башня с пламенем на вершине, освещая ближайшую местность.

Издалека город казался живым, ибо во многих домах сквозь окна пробивался свет

А посреди города была огромная пирамида.

Эта пирамида была экстравагантным объектом. Она состояла из камней, но поверхность была покрыта золотом, и на вершине был красный драгоценный камень, выступающий в качестве кончика пирамиды.

— Это, должно быть, третья рейд зона, я должен доложить об этом, но давайте сначала проведем разведку. Четвертый, пятый, шестой отряды. Обойдите весь город, найдите все входы. При обнаружении каких-либо боевых единиц не вступайте в бой.

Дэйв отдал приказ, и три отряда разошлись в разные стороны.

Бад сел на своего Сумрачного Лорда и приблизился к Дэйву.

— Я проникну в город, и сообщу численность… войск. Врагов и какое у них оружие

— Ты можешь проникнуть внутрь?

Дэйв осмотрел огромного Бада вдоль и поперек

— Да, — ответил Бад, потом его тело расплылось и превратилось в дым.

— Теневой гуль, — Дэйв слегка ударил себя по лбу, забыв, что его гуль поглотил тело теневого тигра и приобрел способность становиться невидимым.

— Отлично, Бад, но будь осторожен

Бад фыркнул и исчез со спины Сумрачного Лорда

Он быстро направился к городу.

Пока Дэйв ждал, когда подразделения закончат разведку появилось уведомление.

Время действия лота Церемонии Завоевания окончилось

На ваш счет поступило 110,000,000 золотых!

Дэйв уставился на уведомление.

Его разум отказывался принимать за действительность то число, которое он видел

— Раз, два, три. Девять цифр… это… 110 миллионов, ладно…

Эффект шока не рассеялся, пока ему не позвонили. Он подсознательно нажал кнопку ответа и услышал:

— Дэээээээйвииииии!!!! С тебя ужин!!

— Да, с меня, с меня. Скажи мне, кто заполчил церемению? Я все еще занят, и у меня нет возможности посмотреть новости, это был Девис?

— Нет, нет, это новая фракция! Эти ребята просто больные, цена останавилась на 70 млн, но они повысили ее до 100, Разрушители действительно хотели ее купить и добавили еще 1 млн сверху, но эти ребята сразу же подняли цену до 110 млн!

— Ребята? Кто они такие? Это должна быть могущественная Гильдия, раз они могут позволить себе так разбрасываться деньгами

— Да, это европейская компания, они много инвестировали и использовали шанс купить церемонию завоевания, чтобы объявить, что они набирают игроков для завоевания Восточного региона, завоевание начнется через неделю. Черт возьми, они даже попросили игроков из других гильдий присоединиться. Они обещали большие награды всем, кто присоединится к рейду. Тебе необходимо авторизоваться на форуме. Они могут принять людей из любого места, — на одном дыхании сказала Зои

— Хорошо, я так и сделаю. Но мне все еще нужно кое-что здесь закончить.

— Ладно, Дэйви, но ты обещал взять меня с собой, но все еще веселишься в одиночку, — грустным тоном сказала Зои

— Разве ты не говорила, что тебе нужно завершить квест Наследства ?

— Да, у меня есть некоторые подсказки, но мне нужно быть, по крайней мере, на 300 уровне, и я еще даже 150-й не взяла, в одиночку очень трудно поднимать уровень, про группы я вообще молчу. Большинство игроков ходят только по подземельям, никакой открытой мировой охоты, и каждый раз, когда меня приглашают сходить в подземелье — то я попадаю в группу идиотов. Никакакой слаженности, и каждый раз кто-то становится причиной смерти всего рейда

— Хорошо, в следующий раз я возьму тебя с собой. Если тебе только опыт нужен, я не думаю, что это должно быть проблемой, Я 270-го уровня. Так что не думаю, что будет сложно поднять тебе уровень в Преисподней. У тебя все еще есть свиток, который я тебе дал?

— Да, он у меня

— Хорошо, когда я закончу этот рейд, я поведу тебя фармить в Преисподней

— Снова покоряешь рейд зону? В таком темпе ты захватишь всю Преисподнюю в мгновение ока!

Пошутила Зои

— Зои, у меня тут еще один звонок, так что договорим позже

— Ох, это может быть миссис Растер?

— Не, с ней я как раз сейчас разговариваю, — пошутил Дейв и тут же понял, что означают его слова.

Зои удивилась, услышав это, а Дейв повесил трубку. В этот же момент ее лицо залилось краской, и она стала похожа на помидор

Дэйв принял второй звонок, так как понял, что ему знаком этот номер

— Ральф, старый ублюдок, ты наконец вспомнил, что у тебя есть друг.

— О, приятель, как поживаешь?

— Отлично, приятель, так что же вызвало этот внезапный звонок?

— Видишь ли, эхх, Анна упомянула, что встретила тебя в Мойе пару недель назад и говорила с тобой о встрече выпускников.

Дэйв нахмурился, услышав имя своей бывшей, а затем сказал:

— Да, так ты насчет этого? Я сказал ей, что не приду.

— Нет, братан, ты должен прийти, сейчас происходят важные вещи,

— Например? И разве встреча не в следующем месяце?

— Нет, видишь ли, главы гильдий согласились протянуть руку помощи европейцам в завоевании Востока.

— Какое это имеет отношение к встрече?

— Просто послушай, брат, дело в том, что завоевание Востока займет много времени, по крайней мере месяц или около того, и у многих из нас не будет времени, чтобы присутствовать на встрече, если мы будем в рейде. Все согласились перенести встречу выпускников. Так что в следующую пятницу я заеду за тобой в Мойю.

— Братан, я же говорил тебе, что не хочу встречаться с напыщенными детьми, которые только и делают, что носят фирменную одежду и говорят о том, что они делали в последние годы. Братан, ты же меня знаешь, я никогда не был любителем социума

— Нет, на этот раз я приведу тебя. Черт возьми, ты знаешь Ванессу, я слышал, она бросила своего парня. И я слышал, что она была влюблена в тебя в старших классах, но из-за того, что сам-знаешь-кто целыми днями приставал к твоей заднице, у нее не было шанса сблизиться.

— Та Ванесса? Ты уверен?

Дэйв не мог поверить своим ушам.

— Да, чувак, временами ты можешь быть очень тупым, так что скажешь?

— Я подумаю об этом…Ванесса, значит? Ты уверен?

— Ха, да, мужик, увидимся через шесть дней, брат!

Когда Ральф повесил трубку, Дейв заметил движение у городских ворот.

— Похоже, что там что-то случилось!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139**

Группа людей вышла из ворот города. Они носили черные рубашки с длинными рукавами и мантии. В середине этой группы, на носилке несли еще одного мужчину

Эти существа были похожи на людей, но их черная и потрескавшаяся кожа придавала им чудовищный вид.

Группа отошла от города и встала всего в нескольких сотнях метров от него, прямо перед огромной песчаной дюной.

Дэйв внимательно следил за тем, как мужчина в белом начал двигать руками, словно танцуя.

Он совершал ритуал.

Песчаная дюна открылась, показав то, что было под ней.

Из-под песчаной дюны вышел каменный Сфинкс

Тело льва и хвост змеи, а голова принадлежала не очень красивой женщине.

Дейв был слишком далеко, чтобы осмотреть существо. Но он не хотел рисковать, и продолжал смотреть на происходящее.

Сфинкс встряхнул свое тело, смыв с себя песок, как под душем, а затем приблизился к группе людей.

Мужчина в белом прекратил танцевать и махнул рукой.

Группа людей привела четырех голых людей к Сфинксу.

Эти голые люди были в наручниках и выглядели израненными и избитыми.

Сфинкс бесцеремонно схватил их и поглотил пастью, как будто съев закуску.

Сразу после этого группа в черном направилась обратно в город, и Сфинкс вернулся в Дюну, тряся своим телом, пока оно не покрылось песком и не скрылось от глаз.

— Это опасный монстр. Нам повезло, что мы заметили его перед тем, как сообщить Легиону. Если они нападут и эта штука появится, это может привести к серьезным жертвам для легиона.

В этом районе может быть больше этих тварей.

Черт возьми, может быть один из этих монстров прямо под полком Дэйва!

Отряды, посланные Дейвом на разведку, вернулись с отчетами.

Стены города были устланы катапльтами и анти-осадными орудиями. Рядом со стенами также выкопаны траншеи

Бад появился сразу после того, как отряды отчитались, но на этот раз его голос был более серьезным, чем обычно.

— Много демонов…и жрецов, они…совершают церемонии…

Если жрецы здесь, то это должно быть то место, где демоны и церковь собираются призвать Серафима. Я не могу позволить им сделать это, но мы не можем войти. Наш полк будет уничтожен, как только мы приблизимся к вратам. Я должен сообщить Делвине или ДуРаже.

— Спасибо, Бад, нам нужно возвращаться, это место нельзя захватить без осадного снаряжения и оружия.

Дэйв повел свой полк подальше от города и бродил по Черной пустыне, повышая свой уровень и охотясь на монстров.

Дэйв получил много опыта за 12 часов и поднял уровень до 275. Получение опыта становилось все более и более трудным, к тому же, его полк большой и каждый воин забирает себе часть опыта. Поэтому, большиство опыта от Демонических Волков забрал именно полк.

Дэйв направился обратно к красной-крепости и вошел внутрь, чтобы встретиться с ДуРажей. Обнаружив, что он делает свои повседневные дела — читает свитки, Дэйв прервал Лича и сказал.

— ДуРажа, у меня есть новости

Лич отложил свиток и стал ждать, когда Дэйв заговорит.

— Я нашел город на востоке от Красной крепости

Дэйв рассказал о численности вражеских войск, эту информацию ему предоставил Бад, и структуре города. Он также упомянул сфинкса, рассказал ему о ритуале и о возможности того, что он связан с угрозой со стороны Пепельного Короля.

— Ты совершил великое дело, я обязательно сообщу высшим эшелонам легиона, чтобы те подготовились к завоеванию. Мы не можем позволить им вызвать Ангела.

ДуРажа вызвал рыцаря смерти и приказал, чтобы тот доставил эту информацию в Мир Нежити

— И кое-что еще, тебе звал Король Нежити. И, раз твой квест закончен, отправляйся туда

— Тогда я пойду, — Дейв разорвал свиток телепортации и появился в Мире Нежити.

Он оказался прямо за вратами Города Мертвых и вошел в него

Город мертвых был удивительным структурным чудом. Многие здания поднимались в небо и были весьма изысканы

Город Мертвых явно оличался от всего, что мог придумать человек

Множество нежити скиталось по городу, думая о своих делах и задачах. Повсюду были открыты магазины, и многие входили и выходили из них, покупая оружие или материалы, необходимые для их ‘повседневной жизни’.

Дейв углубился в город и встал перед костяным Дворцом, расположенным в центре Мира Нежити

Прямо у ворот стояли два Рыцаря Судьбы, выступавшие в роли охранников.

Один из них почтительно открыл для Дэйва костяные врата и уступил ему дорогу.

Дэйв поднялся по спиральной мраморной лестнице костяного Дворца. И достиг вершины, войдя в тронный зал.

Король нежити молча сидел на троне и ждал, когда Дэйв подойдет ближе.

— Дитя, ты сдержал обещание, — серьезно произнес Король.

— Сир, вы не слишком довольны, неужели была какая-то проблема с тем, когда Смерть озвражала вам вашу дочь? — спросил Дэйв

— Нет, нет… она сделала это — вернула ее, но другой.…

Дэйв был сбит с толку. В смысле другой?

В зал вошла девушка в длинном серебряном платье и золотой тиаре на голове. Ее волосы были черными как смоль и ниспадали на плечи, как водопад.

У нее было красивое лицо, но на лице было злое выражение.

— Что опять? Ты хочешь запереть меня здесь навсегда? О, отец!

Это — дочь короля? Но…она явно не нежить.

Женщина была по-настоящему зла.

Король вздохнул и сказал:

— Дочь моя, ты прекрасно знаешь, что я не могу позволить тебе уйти, у нас много врагов, и они сделают все, чтобы навредить нам. С Легионом ты в безопасности.

— Я не хочу застрять здесь на всю жизнь, с гнилой нежитью повсюду, и ты не мой отец! Мой отец давно умер! — выражение лица женщины похолодело.

Элеонора Ароца

Ранг: Эпический

Дружелюбна

Уровень 350

ОЖ 350 000

Поглощение урона: 35 000

Поглощение магии: 35 000

Навыки: неизвестно

Принцесса падшего королевства Ароца

‘Так вот что он имел в виду под «другой», говоря иначе: она презирает нежить.’

— Дочь моя, я сделал то, что должен был! Все это было ради нашего королевства

— Ты убил меня своими руками! Ты променял мою жизнь на что? Чтобы стать таким? Я ненавижу тебя, позволь мне освободиться от этого места. Я не хочу быть родственником мертвых!

Дэйв не мог вмешиваться в разговор между отцом и дочерью. Кроме того, он очень хорошо знал вес слов отца в семье.

Король допустил огромную ошибку в прошлом, и король знал это, так же как и Дэйв.

— Ты не хочешь остаться с нами? Разве ты не боишься жестокости живых?

— Ты, кажется, забыл, что однажды тоже жил, отец. Я больше не хочу быть принцессой, это приносит только страдания и печаль. Где Деадра? — спросила женщина.

Король сжал кулаки и не успел ответить.

— Он погиб в бою, — Дэйв не дал Королю сказать дочери, что он лично убил ее любовника.

— Что? Что случилось, — Элеонора повернулась к Дэйву.

— Он пошел искать способ вернуть вас к жизни, но так и не нашел. Он был храбрым воином, и его следует помнить как такового, — сказал Дэйв

Принцесса расстроилась и сказала:

— Это судьба тех, кто ищет славы, отец. Смерть, они все умирают, из-за их высокомерия и гордости. Для чего желать завоевания королевств и земель? Чтобы ваши близкие приносили себя в жертву этому делу? Что за шутка.

— Отец, ты всегда ошибался. Я не из мертвых и никогда не хочу быть нежитью, я хочу жить как человек, иметь детей, которые постареют и умрут! Жизнь мертвых не для меня, отец, отпусти меня.

— Ты можешь уйти, но я должен обеспечить твою безопасность. КисШтинбрах. Отведи ее туда, откуда ты родом — в Морию. Там есть те, кто служит нам, они будут выполнять твои приказы, тогда я буду спокоен

— С какой целью? Я хочу жить так, как я хочу, я хочу взаимодействовать с людьми, зачем мне защита нежити? Какая разница между этими двумя жизнями, что здесь, что там?

— Они не мертвы…они живы, те, кто будет служить тебе, — Сказал король.

— А что насчет него?

Принцесса указала на Дэйва.

— Он только отведет тебя туда… и он особенный.

Принцесса посмотрела на Дэйва и сказала:

— Он просто еще одна гнилая нежить.

Дейв нахмурился, прежде чем протянуть правую руку вперед.

Кольцо бога смерти засветилось на мгновение и тело Дэйва’ окуталось темной аурой смерти, его внешний вид изменился на его человеческий аватар.

Доспехи рыцаря смерти Дэйва завибрировали и превратились в яркие серебряные доспехи. Внешность Дейва изменилась с нежити на святого паладина.

И затем перед Дэйвом выскочило уведомление

Приказ убить!

Игрок

Разрушитель костей отдал приказ убить вас.

Награда: 10000 золотых

Вам предстоит пережить охоту игроков в течение 7 дней.

Пережив атаки в течение 7 дней, вы получите вознаграждение, выданное вам в качестве компенсации.

Если после 7 дней вас так и не убьют, вы будете получать 10% от суммы вознаграждения каждый день!

‘О, я совсем забыл об этом, ну, я хотел бы посмотреть на то, как ты попытаешься прийти сюда, чтобы убить меня, Разрушитель Костей’

Дэйв проигнорировал приказ, посмотрел на принцессу и сказал: — Этого человека достаточно для вас?

— Хмпф, хорошо, а теперь уведи меня из Мира Нежити

Король поручил вам отвести его дочь на землю живых.

Место назначения особняк Датч Брук. Мория.

Дэйв кивнул королю и дал принцессе свиток телепортации.

Он разорвал его, и она последовала за ним, а затем они оба появились в окрестностях Мории

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140**

— Брат, Сталь! Где ты?

— Я качаюсь с одной группой в Багровом монастыре, а что такое?

— Этот парень — Смертельный Удар, он вернулся в игру, он в Мории. Хочешь помочь?

— Я не могу, братан, я один из целителей этой группы, я только недавно вступил в Разрушителей, и не могу показать неподчинения. Но ты 360-го уровня, с Новичком не должно быть трудно справиться. Убей его и получи наследство. Тогда мы сможем выполнить твой квест вместе.

— Хорошо, бьюсь об заклад, эти чертовы Разрушители пожалеют, что выгнали меня, когда я появлюсь с наследием

— Чувак, это была твоя вина. Из-за тебя мы слишком много раз слились. Эти ребята — профессионалы. Как бы то ни было, когда ты получишь наследство, я уверен, они пригласят тебя обратно, или мы можем подать заявку в другую гильдию.

— Да, хорошо, я отправляюсь в Морию, я скажу тебе, когда закончу.

— Удачи, Разрушитель

Разрушитель Костей был в горном хребте недалеко от столицы гильдии Разрушителей и использовал свиток телепортации, чтобы добраться до столичной площади, где он мог использовать ворота телепортации.

Он ввел код телепортации в Морию и заплатил за телепортацию.

В отдалении он увидел огромную надпись: ‘Убить’, словно логотип для призыва Бэтмена.

Разрушитель костей улыбнулся и побежал к тому месту, где располагалась надпись

Эта надпись появилась из-за Пиказа Убить, который показывал местоположение цели всем

\*\*\*

Дэйв уже заметил огромную надпись над головой и знал, что сюда скоро придет разрушитель Костей, и не только он, многие другие игроки не откажутся от «халявных’ 10 000 золотых в качестве награды за его голову.

Но его это не волновало, в конце концов, он был в Мории, и он целый час мог находиться в безопасной зоне, в которой на него не смогут напасть

Если какой-либо игрок нападет на него в городе, охранники немедленно появятся поблизости и помогут Дэйву отбиться от них. Эти охранники всегда на 50 уровней выше агрессора, и они всегда приходят втроем. Любая агрессия в городе карается смертью.

Дэйв повел Элеонору к отметке на мини-карте, там должен был быть особняк, где должна была остаться Элеонора.

В северной части города находился большой огороженный сад, а в середине — трехэтажный особняк.

Он был в викторианском стиле. Ворота были сделаны из стали, и рядом с воротами был большой колодец для орошения земли.

Когда они приблизились к воротам сада, к Дейву и Элеоноре подбежал паладин.

Дэйв слегка наклонил голову, когда узнал Паладина, только на этот раз у него было снаряжение более низкого качества.

Дэйв невольно усмехнулся, вспомнив, что именно из-за него этот паладин стал таким. После того, как он обманул его и его приятеля, чтобы получить Адамантиновые нити, тот, должно быть, продал свои доспехи, чтобы купить нити и ‘щедро’ подарил их Дэйву.

— Какого черты ты уже 275-го уровня! — шокировано промолвил Разрушитель Костей

— Что тебе нужно, приятель?

Дэйв стоял перед НИП, прямо напротив Разрушителя Костей

— Ты, чертов ублюдок, украл мой квест наследия!

— Я не знаю, о чем ты говоришь, приятель, тебе лучше уйти.

— Эй, ублюдок, ты что забыл, что это я тебя прокачивал, когда ты был новичком. А теперь прекрати нести чушь и верни мне наследство!

Дэйв насмешливо посмотрел на Разрушителя костей и проигнорировал его. Он подошел к воротам особняка и постучал.

Разрушитель костей пришел в ярость, когда Дэйв проигнорировал его и подошел. Он крепко схватил Дэйва за плечо и оттащил назад.

Дэйв нахмурился, и прежде чем он успел заговорить, Альфред появился рядом с двумя игроками.

— Это считается домогательством, советую убрать руки, это будет вашим единственным предупреждением. В противном случае охранники сочтут вас агрессором и будут действовать соответственно.

— Что, черт возьми, ты говоришь, Альфред? Этот парень украл мое наследство!

Дворецкий посмотрел на Дэйва, затем его тело содрогнулось, он стал пиксельным, а затем восстановил свою форму. Прежде чем произнести.

— Важен… баланс!

Глаза Альфреда побелели на мгновение, и он вновь обрел самообладание.

— Ты сам виноват в этом инциденте, и страже придется тебя задержать

Затем Альфред исчез

Дэйв все еще не мог понять, что происходит, как будто ИИ глюкнул.

С другой стороны, Разрушитель Костей даже не потрудился убрать руки, он вытащил свой меч и щит и приготовился к битве.

— Даже если ты каким-то образом достиг 275 уровня, я все равно убью тебя и получу наследство до того, как появятся охранники!

Разрушитель Костей активировал [удар плечом] и хотел выбить Дэйва из равновесия.

Дэйв шагнул в сторону и использовал [Призрачный череп], в тот момент, когда он активировал навык, два светящихся белых огня взорвались сбоку от Разрушителя Костей и ошеломили его

Разрушитель костей на мгновение удивился, и его имя стало красным.

Но с другой стороны, Дэйв был еще больше удивлен, потому что анимация спектрального черепа полностью изменилась — они больше не выглядели как светящиеся красные черепа

Должно быть, кольцо изменило анимацию навыка.

Дэйв использовал [паническое бегство] и отбросил Разрушителя Костей на землю, и тот долетел аж до колодца, ударившись об него головой

— Так, так, так, — пошутил Дейв.

— Я всегда хотел это сказать, но, братан, ты просто придурок. Что сделано, то сделано, и я понятия не имею ни о каком наследстве. То, что вы, ребята, провернули в пустынном храме, было не круто, и если бы вы просто попросили меня уйти, вместо того, чтобы пытаться убить меня, как какие-то ублюдки, я мог бы согласиться. То, что вы что-то потеряли — только ваша вина. Ну, думаю дальше тобой займется охрана

Трое охранников появились перед воротами особняка и разорвали Разрушителя Костей.

Дэйв даже не стал ждать, когда тот умрет, и просто пошел вперед, прямо в открывающиеся врата особняка

Дэйв вел Элеонору, которая оставалась спокойной и не вмешивалась в конфликт.

У ворот стоял мужчина в элегантном викторианском костюме и кланялся Элеоноре.

— Ваше величество, мы приготовили для вас жилье. Чтобы познакомить вас с жителями этого города, м ырешили провести банкет в вашу честь. Наш король поручил нам помочь вам со всеми вашими потребностями.

Элеонора проигнорировала его и вошла.

Вы завершили задание Короля Нежити

+ 100ОВ

‘Ну, это было просто. Я должен вернуться, чтобы поднять еще больше уровней. Я должен также взять с собой Зои.’

Дворецкий встал перед Дейвом и спросил:

— А вы кто такой?

— Мне поручили привести принцессу сюда, моя задача выполнена.

— Тогда, пожалуйста, уходите, простолюдинам вход в эту зону запрещен.

— Как скажешь

Дейв вышел из особняка.

— Позвоню ей чуть позже, я уже довольно давно играю. Мне нужно немного отдохнуть. Завтра меня должны выписать из больницы. Мне нужно будет найти себе новое место для проживания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141**

Дэйв проснулся после долгого ночного сна. Сегодня был день выписки, и он должен был покинуть больницу.

После не очень сытной трапезы, медсестра сказала Дейву, что у него гости. Но сначала ему нужно было снять бинты.

Медсестра помогла Дэйву снять старые бинты, обнажив розовую кожу под ними.

Кожа Дэйва была чистой — никаких пятен или шрамов, и сейчас была на последней стадии регенерации. Также, можно было заметить, что кожа покрывалась естественным волосяным покровом.

Дэйв пошевелил правой рукой и проверил ловкость пальцев, и счел, что теперь он мог шевелить ими куда лучше и, что более важно, он не чувствовал боли, восхищаясь работой этих крошечных нано-роботов.

Его ноги были в отличном состоянии, он мог даже пошевелить пальцами ног, не чувствуя никакого дискомфорта.

Дэйв оделся и встал. Он обошел комнату и понял, что ему совсем не трудно ходить. Хромота прошла, и Дэйв пришел в норму.

Улыбающийся Дэйв вышел из комнаты, чтобы встретить гостей.

Зои ходила взад и вперед, ожидая Дэйва.

Сегодня она надела голубую блузку и джинсы

Когда она заметила Дейва, ее лицо озарила улыбка.

— Дэйвииииии!

Зои была в восторге, увидев Дейва, и подсознательно вскрикнула

— Эй, потише! Это же больница!

Дэйв предупредил ее.

— О, прости! Ты выглядишь намного лучше!

Зои поздравила Дейва.

— Давай вытащим тебя отсюда, но куда мы пойдем в первую очередь?

— Ну, я думаю, что мне нужна новая квартира, поэтому стоит наведаться к Риэлтору.

— Поняяятно, кто-то получил немного денег и хочет их потратить.

Зои дразнила Дэйва.

— Да, так и есть, но я больше не хочу проводить остаток своих дней в квартире десять на десять метров, тем более, что теперь я могу позволить себе более комфортный образ жизни.

— Дэйви у нас теперь богатей высшего класса, надеюсь, он не забудет меня.

Зои подмигнула Дэйву и направилась к своей машине.

Когда Дэйв сел, Зои пристегнулась и ускорилась, направляясь в центр города.

— Черт побери, женщина, тебе надо ехать потише. Весь этот бардак, через который я только что прошел, был из-за неосторожного вождения!

— О, не волнуйся, я знаю, что делаю.

Дразнила его Зои.

— А теперь скажи мне, Дэйв, теперь, когда ты получил от игры столько денег, что тебе хватит на всю оставшуюся жизнь — какие у тебя планы на будущее? Ты прекратишь играть?

— Почему ты спрашиваешь об этом? Я не перестану играть, это отличная игра, и в ней я чувствую себя куда более живым… твою мать!!! Осторожнее!!!

Зои обогнала красный седан и показала водителю средний палец, так как тот ехал слишком медленно по шоссе.

— Агх, господи, женщина!

— Смотри не обмочись, Дэйв. Но приятно слышать, что ты продолжишь играть. Большинство, если не все, предпочли бы отказаться от игры и заняться чем-то другим. 100 миллионов — это большие деньги, и любой новичок-богатей предпочел бы тратить их и жить в свое удовольствие. Но поверь мне, вот что я тебе скажу… — тон Зои стал серьезным.

— Независимо от того, сколько денег у тебя есть сейчас — когда-нибудь они закончатся. Так что не привязывайся к ним. Я видела, как это происходило со многими могущественными людьми, они держали мир в своих руках, и потеряли все за один раз. Это может свести человека с ума, так что обещай мне, что ты не будешь слишком привязан к деньгам, они мимолетны Дэйв. Так что всегда пытайся сделать так, чтобы твоя жизнь была максимально позитивной даже без денег.

Зои улыбнулась Дэйву и еще сильнее нажала на газ.

Дэйв оставался спокойным, думая о том, что сказала Зои.

— Кстати, папа хочет тебя видеть, он сказал, что у него выходной в пятницу.

— В пятницу? Во сколько именно?

Дэйв вспомнил, что Ральф сказал ему по телефону

— А ты что, собирался куда-то сходить?

Зои свернула направо и остановила машину.

— У меня уже есть планы на пятницу, поэтому я не знаю, смогу ли прийти.

— Ну, папа просто хочет тебя видеть, и ты мог бы прийти с утра. Он сказал, что хочет тебе что-то сказать.

Зоя швырнула ключи в сумочку, вышла из машины и вошла в здание, которое называлось «Владения Керана».

— Ну, думаю можно. Так, а сейчас мы где?

— Это офис Керан, она друг семьи и может предложить тебе лучшие из лучших квартир.

— А ты хорошо чувствуешь ситуацию, пойдем посмотрим.

Дуэт вошел в здание и пошел в кабинет. Они встретили женщину, и Дэйв был удивлен тем, как непринужденно и дружелюбно она себя вела.

Она показала им каталог лучших квартир в городе.

Зои пролистала каталог и нашла отличную квартиру с хорошим видом на город.

Цена была, мягко говоря, непомерной, то есть для любого ‘обычного’ человека.

Квартира за 10 миллионов долларов была не по карману простому человеку.

Если быть точнее, то за каждый квадратный метр цена достигала 10 000 долларов!

Но сейчас Дэйв мог себе позволить заплатить такую цену.

— Эта квартира слишком большая, или я не прав?

Спросил Дэйв.

— Да нет, нормальная. Мы можем организовать там тренажерный зал, бар. В гостинной можем поставить …

Зоя замечталась и начала выдавать идею за идеей о том, как сделать квартиру лучше.

Карен, с другой стороны, широко улыбалась, видя, как дуэт просматривает ее каталоги. Это была редкая сделка, и от нее она получит хорошую прибыль.

— Вы прекрасная пара, и обязательно найдете отличное место, где сможете проводить время вместе, — невинно прокомментировала риэлтор.

Зои покраснела, когда поняла, что они похожи на пару, покупающую себе квартиру.

Дэйв кашлянул и попросил риэлтора показать им квартиру, чтобы посмотреть получше.

Риэлтор шла впереди. После небольшой поездки на машине, Карен привела их к одному из самых высоких зданий в городе. Они поднялись на лифте на 60-й этаж и вошли внутрь.

Квартира была в процессе ремонта, и процесс отделочных работ был закончен лишь наполовину, а на полу то и дело валялись рабочие материалы. Но из окон открывался вид на весь город с высоты птичьего полета.

— Ночью здесь открывается отличный вид, отсюда можно увидеть почти весь Манхэттен.

Карен не переставала хвалить квартиру, и взгляд Зои не угасал ни на секунду с тех пор, как они пришли сюда.

— Посмотри вон туда.

Зои указала на далекое здание.

— Вот где я живу, если купишь хороший бинокль, то сможешь даже увидеть мою комнату, — сказала Зои

— Предлагаешь мне это сделать?

Дэйв дразнил ее.

— Ах, нет! Никакого бинокля!

Зои разволновалась, а затем они оба рассмеялись

— Что думаете?

Спросила Карен

— Ну, я думаю, что беру ее.

Дэйв подписал дюжину бумаг, и они закрыли сделку. Ему нужно только сконвертировать свое золото в реальную валюту и он сможет использовать деньги в реальном мире.

— Квартира будет готова через неделю.

Добавила Карен

— Хорошо, это не проблема, — сказал Дэйв.

— Где ты планируешь провести неделю? Я не рекомендую возвращаться на прежнее место, — сказала Зои

— Нет, я пока остановлюсь в гостинице. Это не должно быть проблемой.

— Хорошо, я знаю хороший отель поблизости, в номерах которого есть игровые капсулы Завоевания.

— Хорошо, тогда нам, наверное, пора идти. Карен, спасибо вам за все.

Дэйв попрощался с Карен и ушел с Зои в отель. Он хотел вернуться к игре, так как у него еще было много дел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142**

Дэйв и Зои отправились в четырехзвездочный отель в Манхэттене, где Дэйв снял номер на неделю.

Зои попрощалась с ним после того, как назначила следующее «свидание», точнее, Дэйв ведь обещал сводить ее поужинать.

Она также упомянула, что пошлет людей забрать вещи Дэйва из его старой квартиры.

Дэйв был поражен тем, насколько чудесным и роскошным был его номер, и первое, что бросилось ему в глаза — это большая двуспальная мягкая кровть. Он во всей своей жизни не получал такого огромного удовольствия от простого лежания.

Пролежав на кровати некоторое время, он почувствовал неловкость и пошел проверить другие комнаты.

Ванная была больше, чем его прошлая квартира, и в ней были джакузи и душевая.

Также рядом находился шкаф с халатами и ночной одеждой, и мини-холодильник, заполненный напитками, чипсами и крекерами.

В еще одной комнате находилась уже установленная игровая капсула. Он мог легко войти в игру.

Но сначала Дейв воспользовался телефоном рядом с кроватью и позвонил в службу обслуживания номеров.

— Да, сэр, чем могу быть полезен, — вежливо ответил Дэйву человек на другом конце провода.

— Я голоден и хотел бы, чтобы мне принесли стейк, вино и десерт.

Дэйв хотел получить максимум наслаждения.

— Вас понял, сэр

— Спасибо, — ответил Дэйв

Затем он снял одежду и пошел принимать душ.

Дейву потребовалось некоторое время, чтобы помыться, и выйдя из душа, он увидел красивую женщину в одежде горничной, только что поставившую поднос с едой рядом с его кроватью

— Если это все, что вам нужно, сэр, я пойду.

Женщина вышла из комнаты, оставив Дейва наедине с едой.

Насладившись трапезой, Дэйв немного передохнул и лег в капсулу.

Дэйв оказался в Красной крепости. Он направился к воротам телепортации Красной крепости и использовал их, чтобы перенестись в Мир Нежити.

Он открыл панель управления земельными ресурсами и посмотрел на землю, данную ему королем.

Его территория располагалась не далеко от дворца, но как раз за пределами расположения нежити.

Дэйв вызвал Стингера из панели управления. И поехал верхом, дав ему приказ направиться к его владениям.

Когда он приехал, то увидел кучу василисков, бродивших по окрестностям.

На этой территории был лес и река. Это была плодородная земля, на которой можно было увидеть траву и кое-какие сорняки. Но Дэйв не сильно задумывался об этом, решив обустроить это место.

Он открыл панель управления земельными ресурсами и посмотрел на стоимость материалов, необходимых для строительства многих зданий. Военные сооружения, магазины и даже особняк для собственного проживания.

Существовал даже вариант строительства загона для василисков.

Дэйв посмотрел на стоимость и необходимые материалы. Почти все он мог получить на своей собственной территории.

Бревна можно добыть вырубая деревья, а строительные материалы он мог получить измельчая камни, так как в игре не существовало цемента. И уже из имельченных камней он мог создать материал для строительства прочных зданий.

Кроме того, для начала ему нужно купить чертеж определенного здания.

Дэйв вызвал сотню элитных скелетов и приказал им рубить деревья.

Но все недоумевая смотрели на него.

Дэйв вызвал Бада и попросил объяснить скелетам его слова.

— Они… не знают, как рубить.

— Ждите здесь, — приказал Дейв и поехал обратно во дворец нежити.

Он направился в сторону ближайшего магазина, и, кажется, что Дикенз единственный торговец в этом Мире Нежити

Хотя в Мире Нежити было много магазинов, в каждом из них всегда оказывался Дикенз.

— Хэй, Дикенз, — поприветствовал Дэйв

— О, мой любимый покупатель

— Мне кое-что нужно от тебя, покажи мне чертежи зданий, которые я могу построить

— Хорошо, — Дикенз открыл панель для Дэйва, где тот увидел много чертежей зданий, которые он мог построить на своей земле. Все они стоили по 10000 ОВ

Дэйв прокрутил панель вниз и купил чертежи бараков и загона для разведения василисков.

Он также купил чертеж особняка.

В магазине чертежей было много других предметов, но они были неактивны.

— Почему я не могу получить чертеж магической башни? — спросил Дэйв.

— Это потому, что в вашем полку нет ведущего мага. Вам нужен маг, по крайней мере, ранга Рыцаря Смерти или Лича, чтобы иметь построить эту башню, тоже самое касается башни для лучников. На данный момент вы единственный Рыцарь Смерти в своем полку, поэтому вам доступны только казармы.

— А это что? — спросил Дэйв, увидев чертеж склепа, который был активным.

— Это место для расположения Сумрачных Лордов. Внутри они могут отдыхать и тренироваться.

Дэйв купил чертеж, отдав еще 10,000 ОВ. Он отказался от покупки чертежей неактивных зданий и довольствовался тем, что получил.

— Могу ли я обучить своих подчиненных сбору ресурсов?

— Это не легко, для этого нужен профессиональный наставник, я могу попросить одного такого помочь вам, но вашим подчиненным потребуется время, чтобы обучиться. Таким образом, на данный момент вам лучше самому начать строительство, отправив нежить учиться.

— И как много?

— 20000 за обучение у лесоруба и 40000 за обучение у каменщика

— Нет, я имел в виду — как много времени уйдет на обучение?

— Около 7-и дней

— Хорошо, тогда я полагаюсь на тебя

— Сделано, вы сможете встретить наставников на своей территории и дать им указания

— Итак, пока мои подчиненные учатся, могу ли я нанять хороших мастеров, которые помогут мне при строительстве?

— Я могу это организовать! — Дикенз начал потирать свои гнилые ладошки.

— Я могу поручить нескольким уже обученным лесорубам и каменщикам помочь вам

— Цена?

— 50 ОВ/час за лесоруба и 100 ОВ/час за каменщика. И, чтобы построить все, что вы хотите — вам понадобится довольно много рабочих.

— Я хотел бы нанять 20 лесорубов и 10 каменщиков

— Кроме того, им нужно собственное жилье, — добавил Дикенз, забирая у Дэйва ОВ, — цена за это — 10000ОВ, но не волнуйтесь, они сами могут себе его построить

— Окей, пусть начинают работать

— Кроме того, уважаемый покупатель, я рекомендую вам разместить на своей земле торговую лавку, тогда у вас не возникет больших проблем с доступом к магазину

— Я так понимаю, что у этого тоже есть цена?

— Да, в жизни нет ничего бесплатного. Цена за это — 5000 ОВ

После оплаты всего, чего хотел Дэйв, у его осталось 210000 ОВ

Дэйв вернулся обратно и заметил, что магазин Дикенза уже построен. В то время как 20 лесорубов и 10 каменщиков стояли на месте, ожидая указаний.

Дэйв дал им чертежи и приказал начать строительство.

Затем он посмотрел на всю землю с высоты птичьего полета. Система дала ему возможность размещать здания так, как он считает нужным.

Дейв выбрал площадь в центре территории для размещения особняка.

Затем он разметсил две казармы для тренировки своего войска — одну слева, а другую справа от особняка.

Склеп для Сумрачных Лордов он разместил рядом с лесом, а загон для разведения василисков — рядом с рекой, протекающей через его землю.

Когда он закончил и подтвердил начало строительства, его взгляд вновь буквально спустился с небес на землю, и он заметил, что там, где должно начаться строительство больше не было травы и сорняков.

Лесорубы пошли в лес и начали рубить деревья, чтобы построить себе домик. В то время как каменщики начали измельчать камни, создавая из них материалы для строительства.

Дэйв попросил двух профессиональных наставников помочь его нежити научиться собирать материалы и разорвал телепортационный свиток, появившись в красной крепости.

— Мне нужно еще немного поднять уровень. Битва между нежитью и Альянсом Демонов и Святых уже скоро. Когда она начнется, я могу получить ценные вещи

Дэйв воспользовался своим телефоном и позвонил.

— Зои, ты сейчас в игре?

— Нет, я только зашла домой. А что?

— Я думаю немного покачаться, тебе интересно?

— Да, это было бы здорово, я скоро зайду в игру, подожди меня.

— Хорошо, я буду ждать тебя в Форту Нежити. Третья рейд зона слишком опасна для нас, и я не исследовал большую часть второй рейд зоны

— Хорошо, я скоро войду, подожди меня.

Зои завершила разговор и направилась прямиком в свою комнату

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143**

Дэйв подождал появления Зои в Форту Нежити, так как уже давал ей свиток для телепортации сюда.

У Зои был новый комплект доспехов, сочетающий зеленые и синее одеяния, что делал ее тело более выразительным.

— Добро пожаловать, Зои, — поприветствовал Дейв

Многие мертвецы смотрели на Зои странным взглядом, но из-за присутствия Дейва они не выходили из под контроля.

— Эй, Дэйви, куда теперь отправимся?

— Ну что ж, пойдем в Красную крепость, я еще не исследовал всю местность, прилегающую к ней, поэтому мы можем найти что-нибудь интересное

— О, крепость из видео, ты выглядел круто, когда помог нежити захватить ее, я видела все на видео. Я до сих пор не могу поверить, как ты сбежал из этого хаоса.

— Это потребовало обилия мужества и удачи, теперь пойдем, — Дэйв передал Зои свиток телефортации в Красную Крепость

Поскольку она не имела права использовать врата нежити, она может использовать только свитки телепортации, чтобы телепортироваться из одного места в другое.

Дэйв первым разорвал свиток, и нежить в Форту Нежити сердито посмотрела на Зои, некоторые даже подошли к ней с враждебностью в глазах.

Зои быстро разорвала свиток и очутилась в грандиозной крепости, с нежитью повсюду.

Нежить охраняла врата крепости, а также тренировалась внутри нее и снаружи

Дэйв стоял рядом с Зои, а за ним стояло два Сумрачных Лорда

Дэйв вскочил на спину Стингера и сказал:

— Залазь на этого

— Правда что ли!

Зои взволновано вскочила на второго Сумрачного Лорда и поехала вперед

Сумрачный Лорд был раздражен, потому что живой человек ехал на его спине.

— Ты выглядишь сильным и в то же время милым!

Сказала Зои, погладив Сумрачного Лорда по голове

Раздраженные выражение на лице Сумрачного Лорда тотчас изменилось на счастливое

— Как его зовут? — спросила Зои у Дэйва

— У него нет имени, но ты можешь называть его как хочешь, — ответил Дэйв

— Хм, как насчет Клешня, потому что у него есть клешни! — сказала Зои

— О, боже, твоя фантазия на имена еще хуже моей…

Однако Сумрачному Лорду кажется было вообще плевать

— Отлично, тогда с этого момента я буду звать его Клешня

Дэйв рассмеялся и приказал Стингеру уходить из Красной крепости.

Зои на своем Сумрачном Лорде следовала прямо позади

Дуэт пересек равнины и направился к ближайшему холму.

Там Зои смогла увидеть кучу стоящих в квадратной формации Сумрачных Лордов, а позади них, по стойке смирно, стояли сотни мертвецов

— Ух ты, столько нежити, — прокомментировала Зои

— Да, и все они мои!

Дэйв злорадствовал и заставил Стингера двигаться быстрее.

— И это все реально!

Зои приказала Сумрачному Лорду ускориться, чтобы догнать Дэйва

Дэйв натянул поводья на Стингере и остановился.

— НЕЖИТЬ! МЫ ИДЕМ НА ЮГ! — крикнул Дэйв

Полк дружно закричал и двинулся на юг.

Дэйв направился к фронту марширующего полка, а Зои последовала за ним.

— Что они такое?! -Зои удивилась, увидев другой тип существ среди полка Дэйва

— О, это Дог и его василиск.

Одинокая стрела осмотрела василиска, и ее глаза расширились.

— Этот питомец слишком имбовый! Посмотри на все эти навыки!

— Да, я также их выращиваю, и в какой-то момент у меня будет много таких питомцев. Они очень мощные

Затем к Дэйву и Зои приблизился Гуль и сказал

— Милая эльфийка… с возвращением, — мрачно поприветствовал Гуль.

— Кто он? — спросила Зои

— Это Бад, ты, вероятно, не узнаёшь его, но он был одним из первых мертвецов, которые эволюционировали.

— Эй, Бад! Классно выглядишь! — Зои похвалила огромного Теневого Гуля

Дэйв мог поклясться, что Бад покраснел, когда Зои похвалила его, а затем неловко рассмеялся и отступил назад.

— Итак, что теперь, Дэйви? Куда мы направляемся?

— На самом деле я не знаю, но я не исследовал юг, и там мы должны встретить врагов. Так что будем надеяться, что хорошо пофармим

— Почему бы не отправиться в третью рейд зону?

— Нет, я пока не собираюсь туда возвращаться. Это место слишком опасно, в последний раз, когда я был там, мне пришлось пробиваться через десятки тысяч монстров.

— Десятки тысяч?

— Да, сейчас я тебе кое-что отправлю в личные сообщения, посмотри запись боя, так ты убьешь немного времени

Дэйв поделился видео о том, как он сражается с монстрами в третьей рейд зоне, чтобы Зои не скучала продвигаясь в глубины второй рейд зоны

Дэйв повстречал группу теневых тигров, но не стал преследовать их. Не стоит тратить время на слабые цели.

Опыта за такую цель он почти не получит, так как он разделится между всем полком. Кроме того, тигры не похожи на Демончиеских Волков. Они сильны даже в одиночку, и могут прикончить парочку воинов Дэйва, прежде чем умрут. Это того не стоило.

Как только Зои закончила смотреть видео, где Дэйв со своим полком сражается с Демоническими Волками, она сказала:

— Это было круто и рискованно, ты мог умереть там, Дэйви. И все было бы потеряно, — сказала она

— Нет, мне больше не грозит потеря наследства из-за смерти. Кстати, даже открытие дополнения нежити больше никак не связано с моей смертью

— Так вот оно что. Эй, посмотри туда! — Зои указала пальцем

Вдали виднелись развалины старых зданий.

Вся местность была усеяна полуразрушенными и разрушенными колоннами

Полк подошел поближе к колоннам

Приблизившись к колоннам, Дэйв и Зои получили уведомление

Вы первые игроки, сумевшие отыскать вход в лабиринт древних лордов

Каждое убийство в течение семи дней приносит двойной опыт

Первое убийство любого монстра в лабиринте гарантирует лучшую добычу из возможных

— Это подземелье! — прокомментировала Зои, — но где же вход?

Дэйв также искал вход в подземелье, но не видел ничего, кроме высоких колонн

Среди всех колонн только две были целы, и полк направился прямо к ним

В тот момент, когда Дейв прошел между двумя высокими колоннами, его зрение затуманилось, и мир вокруг него потемнел.

Он оглянулся и понял, что эти две колонны служили вратами в другой мир, и пока не пересечешь вход — не поймешь, что оказался в подземелье

В этом подземелье земля сменилась каменным полом из плит, создав своего рода длинный прямой коридор

И этот коридор завершался прямо у закрытой двери

Входная дверь была сделана из золота и украшена драгоценными камнями.

Но привлекло внимание Дейва нечто другое, а именно — две статуи рядом с дверью.

Они достигали размеров Драхмы, а также у обоих были рога, торчащие из лбов.

Тот, что справа был покрыт львиной гривой, а тот, что слева был лысым и толстым

Они оба носили Арабские штаны и броню

Статую со ливьной гривой окружало своего родда кольцо из множества барабанов, в то время как другая статуя держала над собой ткань, чем-то напоминающую мешок

Статуя с львиной гривой обладала мускулистым телом и всеми шестью кубиками пресса

В то время как другая статуя, хотя и выглядела толстой, но обалдала шипастыми кулаками.

— Я их узнаю! — сказала Зои, взглянув на две статуи.

— Что ты имеешь в виду? Мы впервые оказались в этом подземелье

— Нет-нет, из мифов, эти ребята — Райдзин [1] и Фуцзин [2], они защитники врат потустороннего мира. Дэйви, они такие крутые!

— Ладно, посмотрим, что за дверью, если там слишком опасно, мы можем вернуться, я просто надеюсь, что эти статуи здесь для украшения и не проснутся

Дэйв пошел к двери, благоразумно глядя на статуи.

Когда он дошел до двери, она открылась сама по себе.

— Ну, я думаю, здесь только один вход. Зои, идем, — Дэйв повел Стингера вперед, и весь полк последовал за ним.

Как только весь полк прошел через дверь — она захлопнулась

Но никто не заметил, что две статуи, охранявшие дверь, сдвинулись с места.

Две статуи посмотрели друг другу в глаза и жутко рассмеялись, а затем исчезли

[1] — Райдзин (яп. 雷神) — бог грома в синтоистской религии в Японии.

https://ru.wikipedia.org/wiki/Райдзин

[2] — Фудзин (яп. 風神 Фу:дзин) — японский бог ветра (согласно синтоистскому учению).

Согласно преданиям, бог Фудзин, один из старейших синтоистских божеств, существовал ещё до сотворения мира. По древнеяпонской космогонии, впервые выпустил Фудзин подчиняющиеся ему ветра из своего мешка для того, чтобы на заре мира они развеяли утренний туман между небом и землей. Лишь в этом случае солнце могло озарить своими лучами и согреть землю.

https://ru.wikipedia.org/wiki/Фудзин

Иллюстрация Райдзина и Фудзина:

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144**

Перед полком нежити предстал длинный коридор

Пол здесь был мраморным, а потолок изогнут полумесяцем

Из стен торчали светящиеся камни, освещая путь.

Полк нежити шел по коридору ровными шагами.

Дэйв, Зои, Бад, Дог и Спарк шли впереди. Капитаны нежити были позади них, а остальные мертвецы более низкого ранга следовали за ними.

Дэйв остановил подразделения позади себя

Все потому, что впереди было три прохода

— Что теперь Дэйв?

— Бад, ты что-нибудь чувствуешь? Спросил Дэйв.

— Пахнет старой засохшей кровью, повсюду… опасность, но Лорд… вы мне верите?

— Да, Бад. Почему ты спрашиваешь?

— Я возьму людей… мы пойдем налево… Дог тоже возьмет людей и пойдет направо… Лорд берет остальных и идет посредине.

‘Ну, кажется, речь Бада становится все более и более связной. Его идея великолепна, но смогут ли они осуществить ее без меня?’

— Хорошо, Бад, ты и Спарк, возьми два подразделения и делай свое дело, Дог, ты возьмешь три подразделения, остальные со мной.

Дэйв отдал приказ.

— У нас останется всего два подразделения?

— Все в порядке, мы справимся. А теперь РАЗОЙДИСЬ!

Нежить перестроилась и двинулась в разные стороны. Дэйв и Зои двинулись посредине и заметили, что путь медленно наклоняется вниз.

— Мы углубляемся под землю, интересно, что мы там встретим. Ты уверен, что с твоими подразделениями все будет в порядке?

— Да, доверься нежити, они нормально справлялись еще до того, как появился я, поэтому я уверен, что они найдут способ справиться, независимо от того, что их ждет. Кроме того, Бад умнее любой нормальной нежити, а Василиск Дога — силен. Поэтому они не должны сильно пострадать, если столкнутся с сильным врагом.

Группа двинулась вперед и остановилась, дойдя до конца пути

— Ты только посмотри, — Дейв был поражен структурой комнаты, на которую смотрел.

Комната была на самом деле почти в сотне метров ниже того места, где они остановились.

В комнате было несколько больших колонн, каждая из которых была короче другой на десять метров.

Колонны были расположены как лестницы, по которым игрок должен был прыгать с самой высокой на самую низкую, чтобы достичь основания, откуда на них смотрел монстр

В одной из стен квадратной комнаты была большая дверь, она, скорее всего, вела в другую часть подземелья.

Из-за большого расстояния Дэйв не мог оценить монстра, но хорошо его видел

Это был коричневокожий Циклоп с набедренной повязкой на животе.

Его тело было массивным, мускулистым и изо лба, прямо над единственным глазом, торчал рог

Его руки были скованы наручниками, что с помощью двух массивных цепей цеплялись к двум тяжелым стальным шарам.

Циклоп начал выть какие-то непонятные слова, обращаясь к группе Дэйва

“Мы должны спуститься, Зои. Сумрачные Лорды, вы поняли, как нужно прыгать? — Дэйв повернулся, чтобы спросить свою нежить.

Вся нежить кивнула

— Хорошо, тогда вперед!

Стингер бросился вперед и прыгнул к ближайшей колонне, а затем сразу же прыгнул ко второй.

Колонны были достаточно большими, чтобы принять множество солдат, поэтому несколько мертвецов начали спускаться одновременно.

Когда Стингер и Клешня прыгнули на третью колонну, монстр снизу дал понять, что он был зол.

Он начал махать стальными шарами и бить ими колонны, на которых стояла нежить.

— Черт! Он хочет убить нас до того, как мы спустимся! ВСЕМ ПОТОРОПИТЬСЯ!

Когда Дейв был на полпути, вся нежить, которая следовала за ним, уже была на колонных.

Циклопу удалось уничтожить первую и самую высокую колонну, на которой было много нежити.

Сердце Дэйва колотилось из-за страха потерять своих подчиненных, и перед ним развернулась прямо сцена из фильма ужасов

Нежить на колонне не хотела «умирать», и, вместо того, чтобы упасть вниз, прыгнула ко второй колонне.

Но они не стали запрыгивать на саму колонну, а просто ухватились за нее

Затем они начали ползти вниз по колонне, словно существа из фильма ужасов

Некоторой нежити не повезло ухватиться за колонну, но другая нежить протягивала свои костлявые руки и хватала неудачливых товарищей, спасая от неминуемой гибели

Затем вся нежить перестала перепрыгивать с колонны на колонну и начала ползти вниз по колоннам, как волна муравьев.

Затем Сумрачные Лорды приняли ту же стратегию и начали спускаться вниз по колоннам.

Монстр внизу огляделся, пытаясь решить, какую колонну уничтожить первой, но монстры стекались к нему отовсюду.

Когда первая нежить достигла Земли, она бросилась к Циклопу, который ударил ее стальным шаром, уничтожив нежить о ближайшую колонну.

Затем земли достигло еще больше нежити и вся она побежала к циклопу

Наконец, Сумрачные Лорды вошли в тот диапазон, когда могли использовать свои баллисты

— Огонь!

Дэйв отдал команду, как только Стингер достиг земли.

Стрела пронзила тело Циклопа и заставила его выть от боли.

— Прыгай!

Зои отдала команду, потому что она была медленнее Дэйва. Она заставила Клешню спрыгнуть с колонны в сторону неистового циклопа

— Получи!

Зои использовала [проникающий выстрел], целясь в глаза Циклопа, пока была в воздухе.

Стрела пронзила глаз циклопа и тот завыл от боли.

Затем циклоп использовал шары на своих руках, чтобы атаковать Зои, хотя он был ослеплен, он все же помнил, где она была

В этот момент, Зои отдала своему Сумрачному Лорду команду зарыться в землю

Словно рыба, Клешня нырял под землю, а затем, когда выныривал, Зои стреляла в Циклопа своими стрелами

Дэйв активировал [спектральный череп] и взорвал его у лица Циклопа, снова того ослепив.

Затем он использовал [ауру] и прыгнул на спину монстра, нанося тому удары своей перчаткой

Многая нежить присоединилась к Дэйву, забираясь на циклопа и вонзая в него свое оружие, чтобы тому было труднее стряхнуть их.

Из-за огромного количества нежити, Циклоп даже потерял способность нормально двигаться

Когда оставшиеся Сумрачные Лорды достигли Земли, они бросились на гигантского Циклопа.

Два зомби вцепились в правую ногу монстра, но когда они увидели, что к ним бежит Сумрачный Лорд, уступили тому дорогу

Данлорд врезался в правую ногу Циклопа, повредив ее, и проткнул клешнями ахиллесову пяту.

Дэйв акробатически сполз со спины монстра и изменил свое положение, оказавшись у того на животе

Циклоп потерял равновесие и упал на спину, сокрушив кое-какую несчастную нежить, которая не успела вовремя отпрыгнуть

— Не позволяйте ему встать!

Дэйв отдал команду, и нежить с остервенением начала бить Циклопа.

Когда двадцать Сумрачных Лордов окружили упавшего монстра, его здоровье резко упало.

Прежде чем Дэйв успел осмотреть монстра, он уже умер

Дэйв получил приличное количество опыта от убийства, а затем подобрал выпавший с монстра лут

Глаз циклопа (ремесленный материал)

Стальной шар [оружие][редкий]

[каменная скрижаль]

Дэйв осмотрел стальной шар

Категория: Оружие

Стальной шар

Тяжелый стальной шар, используемый для ограничения подвижности заключенных.

Но сильнейшие могут использовать его для других целей…

Базовый Урон: 2500-3000

Стоимость Атаки: 500 Выносливости

Требования

600 силы

Уровень 350

Бонусы:

-100 маневренность

-100 ловкость

[Бросок шара] позволяет бросить стальной шар, как пушечное ядро.

[Стальная буря] Заклинатель начинает быстро вращать шар вокруг себя, отталкивая врагов. Цель с каждым ударом шара получает на 50% больше урона

Шкала Класс

S: Модификатор силы атаки

Редкий

— Какое хорошее оружие, жаль, что оно отнимает маневренность и ловкость

[Каменная скрижаль]

Одна из многих древних скрижалей, используемых, чтобы разблокировать секретный проход в Лабиринте древних.

— Что получил? — спросила Зои

Дэйв показал ей лут

— Оставь себе, мы можем использовать его в следующем подземелье

— Ага, пойдем дальше

— Погоди, а что с другими подразделениями? — спросила Зои

— Секунду.

Дэйв открыл свою панель управления нежитью и проверил статус других подразделений.

— Похоже, что Дог уже закончил бой, его юниты восстанавливаются, и никто не теряет ОЖ, юниты Бада, с другой стороны, все еще сражаются, их ОЖ и количество пока уменьшаются, но ничего слишком опасного.

— Хорошо, мы должны продолжать, я надеюсь, что мы встретимся с ними позже.

— Да, я тоже надеюсь, теперь пойдем, в этом подземелье есть еще кое-что.

После того, как все исцелились, Дэйв повел своих подчиненных к двери в стене

А прямо за ней расположился еще один коридор

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145**

Группа двигалась по коридору, пока не оказалась в квадратной комнате с тремя дверьми.

В центре этой комнаты стояли десять каменных солдат. Все они держали в руках длинный палаш, кончик которого был поставлен на пол.

Они были как Терракотовая армия.

— Что теперь?, — спросила Одинокая Стрела.

— Убиваем Каменных солдат и думаем о следующем шаге.

Дэйв отдал команду подойти к солдатам.

Когда Стингер добрался до агро-области первого каменного солдата, все они очнулись от оцепенения и, словно механические машины, и двинулись к нему.

Дэйв осмотрел одного.

Старый воин

Уровень: 250

Ранг: Эпический

Поглощение урона: 20,000

Поглощение магии: 5000

ОЖ 250,000

Навыки: [Нет]

Статуя застыла во времени, ожидая возрождения своего древнего Господина, чтобы снова служить ему.

— Они не должны быть большой проблемой! Пусть каждые два сумрачных лорда сразятся с одним из воинов, — приказал Дэйв, и те бросились в бой.

Сначала сумрачный лорд подошел к каменному солдату, схватил его когтями и швырнул в ближайшую стену.

Тело каменного солдата было хрупким, и из-за удара о стену его тело треснуло, но не сломалось.

[-85 000]

— Это большой урон! Они слабы к грубой силе, все учитывайте это!, — приказал Дэйв.

Он вскочил со спины Стингера, используя [Бессмертное явление], и появился в воздухе прямо над одним из Каменных солдат.

Затем он ударил латной рукавицей по голове Каменной статуи.

Конус пламени вырвался из рукавицы и поглотил статую.

Голова статуи треснула, но она все равно атаковала Дейва мечом.

Дэйв только приземлился на ноги, когда увидел приближающийся меч.

Он выставил левую руку по диагонали, и меч мягко скользнул прямо по ней.

Дейву удалось провести ручное парирование и немедленно наказать солдата, чье лицо теперь было открыто после опрометчивого удара мечом.

Еще один удар потряс голову солдата, и она треснула еще сильнее, его нос превратился в пыль.

Дэйв начал время от времени бить и бить солдата.

Стингер и еще один сумрачный лорд помогли Дэйву уничтожить солдата как можно быстрее.

Когда первый каменный солдат пал, окружавшие его сумрачные лорды пошли к ближайшим союзникам, и эта сцена продолжалась до тех пор, пока все солдаты не были повалены.

— Ну, это было не так сложно, — прокомментировал Дейв: — Но с них не выпал лут.

Одинокая Стрела приблизилась к одной из дверей в комнате.

— Эй, Дэйв, эта дверь не открывается, — сказала Зои.

Дэйв подошел поближе, чтобы проверить. Дверь была огромной и каменной, не было ни ручки, ни замочной скважины, чтобы открыть ее.

Дейв хотел попытаться открыть ее, как услышал грохот.

Дверь с другой стороны комнаты открылась сама по себе, а путь, по которому они пришли, закрылся.

— Ну, есть только один путь, — сказал Дэйв.

Дейв собрал приказал всем восстановиться, а паладины исцелили Сумрачных Лордов

— Пошлите отсюда.

Отряд двинулся по только что открывшейся тропинке.

— Что делают другие парни?, — спросила Зои.

Дэйв проверил панель нежити и увидел, что их ОЖ поднимается и опускается.

— В настоящее время они находятся в бою

— Как думаешь, мы сможем встретиться с ними позже?

— Ну, я надеюсь, что так, иначе я могу просто вызвать их обратно в Мире нежити, когда мы закончим с этим подземельем, — ответил Дэйв.

— Подожди!, — закричала Зои: — Эта плитка выглядит странно, — Зои указала на пол, на плитку, которая была немного выше, чем остальные.

— Все, смотрите под ноги, здесь ловушки!, — Дэйв отдал приказ, и отряды стали избегать ловушек.

На стенах были дыры, вероятно, ловушки с копьями или стрелами. Дэйв не хотел, чтобы от ловушек были жертвы.

Группа шла осторожно, это их замедляло, но они не спешили.

Был виден конец тропы, и группа могла слышать звук движущейся воды.

Когда они дошли до конца тропинки, они встретили удивительную сцену.

Эта комната была намного больше, чем другие комнаты, и в ней был водопад. Там была зелень и полевые цветы.

Но что привлекло их внимание, так это две жабы огромных размеров посередине комнаты, квакающие друг на друга.

У одной кожа была коричневого цвета, а у другой бледно-зеленого.

Древняя Молниеносная Жаба

Уровень: 450

Ранг: Мифический

Поглощение урона: 25,000

Поглощение магии: 25,000

ОЖ 350,000

Навыки: [Электрошок] Посылает взрыв электрического разряда из своего тела, шокируя все цели и оглушая их на 2 секунды. Наносит 10,000 урона в зоне 20X20.

[Электрический Пузырь] Захватывает цель в электрический пузырь, оглушая её и захватывая на 20 секунд, нанося в общей сложности 30 000 урона.

[Хлыст Молнии] Молниеносная жаба покрывает чешуей свой язык, нанося электрический урон, и оглушая цель ударом на 2 секунды, увеличивая ущерб для неё на 30%.

Электрическая жаба — редкое существо, рожденное в штормах, она может поглощать молнии и использовать их в качестве оружия.

Древняя Ядовитая Жаба

Уровень: 450

Ранг: Мифический

Поглощение урона: 25,000

Поглощение магии: 25,000

ОЖ 350,000

Навыки: [Ядовитое дыхание] Выдыхает облако яда, нанося 3500 ед. урона в секунду.

[Ядовитый пузырь] Посылает пузырь зеленого яда на цель, длительностью 20 секунд, нанося им урон в течение 3000 ОЖ/сек.

[Липкий язык] Обматывается вокруг цели, сжимая её, наносит ей 10 000 прямого урона, если цель отравлена, наносимый урон удваивается.

Ядовитая жаба — мутировавшая жаба, которая прожила свою жизнь в самых ядовитых и токсичных болотах.

— Хорошо, Зои, это будет немного сложно, так что вот план. Тебе придется возглавить сумрачных лордов и убить Молниеносную Жабу первой, затем поможете мне добить Ядовитую Жабу.

— Почему это?, — спросила Зои.

— Нежить невосприимчива к яду, но мы все страдаем от разницы уровней, и мы не сможем повредить Ядовитую Жабу. Единственные, кто на это способен, это сумрачные лорды, но они не защищены от яда, поэтому вам лучше поторопиться и убить Молниеносную Жабу, пока мы отвлекаем Ядовитую Жабу.

— Не можешь взять половину сумрачных лордов?

— Нет, это только займёт больше времени на убийство Молниеносной Жабы, и мы будем рисковать тем, что сумрачные лорды отравятся до смерти.

— Хорошо, Дэйви, я постараюсь помочь, как смогу, даже несмотря на то, что у меня низкий уровень.

— Уровень не имеет значения. Старайся повалить жабу на ноги, ослепи ее или оглуши навыками. Это поможет сумрачным лордам прикончить ее быстрее.

— Ладно, Дэйви, вперед?

-Да! Хорошо, парни! За мной!, — Дэйв двинулся первым и привлек внимание Древней Ядовитой Жабы.

Дэйв использовал [Спектральный череп] и взорвал его перед лицом жабы.

Жаба приподнялась и сердито захрипела. Она открыла рот, и ее язык, словно пушечное ядро, полетел в сторону Дейва.

Дейв шагнул в сторону и начал обстреливать жабу.

Нежить приблизилась к жабе и атаковала, когда могла, но жалкие [0] урона делали их усилия напрасными.

— Парни, не надо ее атаковать, просто отвлекайте!

Сумрачные лорды с другой стороны, однако, прилично преуспевали.

Время от времени Дэйв слышал, как вспыхивают молнии, и сердитые кваканья жаб эхом разносились по всей комнате.

Затем Дэйв услышал крик Одинокой Стрелы.

Он увернулся от удара лапы жабы и посмотрел на Зои, которая находилась в странной ситуации.

— НЕ СМОТРИ!, — Закричала Зои, когда язык жабы окутал ее извращенным образом.

Дэйв смотрел на сцену и не мог не поднять большой палец в своем уме разработчикам.

Пока Дейв «любовался» обвитой языком жабы Зои, вокруг него образовался зеленый пузырь..

Пойман в ловушку

Сопротивление Яду!

Бой только начался, а два игрока уже не могли действовать в течение 20-и секунд

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146**

Сумрачным лордам, которыми коммандовала Зои, и наконец, удалось убить Молниеносную Жабу.

Затем они присоединились к нежити Дейва, которая хорошо сопротивлялась ярости Ядовитой Жабы.

Нежить была невосприимчива к яду, а Ядовитая Жаба не могла пострадать от их рук, поэтому они попали в тупик.

Но с сумрачными лордами, вступившими в бой, Ядовитая Жаба вскоре встретила свой конец, выпустив последний хрип.

— Ну, это было не так сложно, — прокомментировала Зои, когда приблизилась к Дэйву.

— Что с отчетом о повреждениях? — спросил Дэйв

-Я потеряла одного Сумрачного Лорда, — Зои старалась избегать взгляда Дейва.

— Все в порядке, я также потерял пару единиц нежити, давай будем более осторожны в следующий раз. Хорошо, парни! Поправляйтесь, мне нужно проверить лут, — сказал Дэйв.

Дэйв подобрался ближе к телу Ядовитой Жабы и обнаружил три предмета.

Книга Навыков Ядовитое Дыхание

Каменная скрижаль

Руна [Яда]

— Круто, но у меня уже есть Руна Яда… Эй, Зои, — Дэйв бросил Руну Зои, и та поймала ее.

— Спасибо, Дэйви!, — Зои использовала руну на своем луке, и тот засветился зеленым светом.

— Давай посмотрим, что упало с другой жабы, надеюсь, что у неё есть еще одна книга навыков.

Дэйв начал лутать вторую жабу.

Книга Навыков Электрошок

Каменная скрижаль

Руна [Шок]

Дэйв осмотрел руну и книги навыков.

Книга Навыков Электрошок:

Следующая базовая атака парализует цель на 2 секунды, 30 секунд перезарядка.

(Парализация не может быть удалена с помощью заклинаний или навыков)

Книга Навыков Ядовитое Дыхание:

Выпускает облако яда в целевой области, уменьшая видимость и заставляет цель терять 500 ОЖ/сек. +(50% ЛОВ).

Руна [Шок]:

Имеет шанс 10% вызвать шок и парализует цель на 2 секунды при каждой основной атаке.

— Эй, Зои, можешь взять их, — Дэйв протянул ей книги навыков.

— Нет, Дэйви, это слишком, ты получил их, это твоя нежить сделала все, что нужно, — Зои чувствовала себя неловко, забирая добычу у Дэйва.

— Нет, не волнуйся, я же сказал, у меня уже есть Руна Яда, и я возьму Руну Шока, поэтому ты можешь взять Книги навыков. Они тебе подойдут куда лучше. Ты можешь использовать эффект шока на стрелах и яд влияющий на ловкость. Моя основа — сила, и поэтому эти навыки мне не нужны.

— Нет! Две книги навыков, это слишком много, по крайней мере для меня, возьми хотя бы одну.

— Нет, у меня уже много навыков, и мы еще не прошли подземелье, могут выпасть и другие книги.

— Благодарю тебя, Дэйви!, — Зои использовала книги умений и выучила заклинания из них.

— Я не вижу входа в соседнюю комнату, — прокомментировала Зои.

— Да, давай вернемся туда, откуда мы пришли.

Группа пошла по своим же следам. Когда последняя нежить вошла в квадратную комнату с тремя закрытыми дверьми, дверь, из которой они вышли, медленно закрылась.

Для них открылась другая дверь, путь, по которому они еще не ходили.

— Похоже, нам нужно пройти все комнаты, выходящие из этой, прежде чем перейти в другой сектор подземелья, — высказала свое мнение Зои.

— Кажется, так и есть, давай выдвигаться, медленно и осторожно. Парни, смотрите под ноги! — Дэйв поехал на спине Стингера, и группа двинулась вперед.

Группа двигалась по новому коридору, стараясь не попасться в ловушки.

— Ты слышишь это? — спросила Зои.

Дэйв остановил группу, подняв руку вверх и сжав ладонь в кулак.

— Да, похоже на щебетание птиц, это странно, что птицы здесь делают? Разве мы не под землей? — Дэйв пожал плечами и приказал войскам продолжить идти.

Нежить продолжила идти, пока не достигла конца прохода и не увидела, что находится за ним.

Комната была в два раза больше той, что с двумя жабами.

Сверху было небо, а в центре комнаты была миниатюрная гора. Но она все равно занимала слишком много места в комнате.

На вершине этой горы находилась трехэтажная красная пагода, на вершине которой сидел человек.

У этого человека были самурайские доспехи и черная катана, пристегнутая к поясу. Он сидел в позе лотоса со скрещенными ногами.

Его лицо было закрыто красной маской с причудливо длинным носом, который спереди был похож на клюв. На спине у него были сложены крылья.

— Тенгу? — воскликнула Зои.

— Что это такое? — спросил Дэйв.

— Это горный страж, ёкай из японского фольклора. Это собакоподобные божества, которым поручено защищать горы и других более слабых ёкаев, но история рассказывает, что они были глашатаями войны и были ужасно сильны в битве.

\* Ёкай (англ. Yokai ) — сверхъестественное существо японской мифологии

— По-моему, он не похож на собаку. Он выглядит в гармонии с природой и все такое. Давай подойдем ближе, я хочу осмотреть его, — сказал Дэйв.

Он приказал Стингеру двигаться вперед, и в тот момент, когда Сумрачный лорд ступил на подножие горы, Тенгу встал и расправил крылья.

Дэйв осмотрел существо.

Воинственный Тенгу

Уровень: 450

Ранг: Мифический

Урон 45,000-60,000

Поглощение урона: 35,000

Поглощение магии: 25,000

ОЖ 800,000

Навыки: [Пространственный Разрез] Тенгу входит в позицию для атаки мечом, нанося разрезы в вертикальном направлении, которыми он разрывает само пространство. Если цель попадает под атаку, то она будет казнена немедленно, независимо от навыков, применяемых в качестве защиты.

[Шторм из перьев] Тенгу с силой взмахивает крыльями, вызывая шторм из черных перьев, осыпающий территорию радиусом в 30 метров. Цели, пораженные перьями, получат 2000 урона и 50% снижения исцеления от всех источников.

[Драконий Шар] Тенгу окружает себя штормом огня и выпускает шар концентрированного пламени. Пораженная цель получает 20 000 урона, а взрыв поджигает 5-метровую область вокруг места удара, нанося 5 000 общего урона в течение 5 секунд.

Тэнгу — это древний дух-хранитель, но он всегда был вестником войны и разрушения. Они защитники своей земли и никогда не проявят милосердия ни к одному захватчику.

— Да, это глашатай войны, хорошо, Зои будь осторожна, он намного сильнее тех жаб.

Зои обладала одним из самых низких уровней в этой комнате, и случайный удар мог легко убить ее.

— Хорошо, Парни, готовься!

Нежить приблизилась к горе, и Тенгу заговорил голосом старика.

— Мертвые воины, ступите дальше по этой горе, и я должен буду принести погибель вам всем!

— О, он говорит! Эй, большеносый дедушка, отдай нам свой лут и умри вместо нас, пожалуйста, — сказала Зои.

Тенгу молчал и медленно спускался с горы, шаг за шагом, как будто прогуливался.

— С этим парнем нельзя разговаривать, давайте просто убьем его. Дэйв щелкнул пальцами, и перед ним появились два призрачных черепа.

— Вы сами навлекли это на себя!, — сказал Тенгу, когда призрачные черепа приблизились к нему.

Дэйв выпустил черепа прямо к Тенгу, но существо исчезло из виду, не получив никаких повреждений.

— Святое дерьмо, а он быстрый! — Дэйв был поражен.

Тенгу тут же появился перед Дэйвом и выхватил меч, намереваясь отрезать ему голову.

Дэйв отреагировал, подняв обе руки вверх и приняв удар клинка.

[-55,115]

Мощь этого удара отбросила Дэйва назад, и он покатился по земле.

Зои могла только смотреть на то, насколько смехотворно быстрой была атака.

— Хватит мечтать! Атакуйте! — Дэйв взревел.

Сумрачные лорды приготовили баллисты и выстрелили в Тенгу.

Тенгу, однако, даже не воспринимал атаки всерьез, он просто взмахнул крыльями и уклонился от стрел с удивительной скоростью.

— Мы должны как-то замедлить эту штуку! — сказала Зои.

— Хорошо, я думаю, пришло время использовать шоковые заклинания!, — сказал Дэйв, вновь вернувшись в первые ряды.

Тэнгу появился рядом с какой-то элитной нежитью и начал буйствовать.

— Атакуйте его, все! — приказал Дэйв и использовал [Бессмертное явление], чтобы телепортироваться за Тенгу.

Цель сопротивляется эффекту Страха

Дэйв проигнорировал уведомление и ударил правой ногой вниз, активируя [Смертельный выпад].

Волна черной ауры бросилась вперед, заставляя скорость движения Тенгу сильно снизиться.

— Теперь ты, Зои!

Зои взяла стрелу и активировала [Электрошок].

Затем стрела полетела вперед и пролетела между нежитью, направляясь прямо к Тенгу.

Тенгу поднял меч и разрубил стрелу с шоковым эффектом надвое.

— Это нечестно!, — закричал Дэйв.

Тенгу отступил на шаг и посмотрел на Дэйва.

Существо убрало свой меч и заняло позицию для вытягивания меча. На экране Дейва появился таймер каста.

— ДЕРЬМО, ВСЕМ ОТОЙТИ!

Дэйв отскочил в сторону, уклоняясь от атаки.

Сумрачные лорды заспешили, но некоторая незадачливая нежить не могла перемещаться во времени.

Глаза Тенгу за маской засветились ярко-красным, затем существо крякнуло.

— ЗАН!

Дэйв мог только видеть, как Тенгу сжал меч, обнажив лишь небольшую его часть, а затем меч был вложен обратно с щелкающим звуком.

Подул сильный ветер, и Дэйв увидел, как содрогнулась вся комната. Все, что стояло перед Тенгу, было рассечено надвое. Даже само пространство, словно одна половина комнаты сместилась вверх, а другая вниз

Затем комната медленно вернулась в прежнее состояние.

Дэйв видел, как умирают его подчиненные, не успевшие увернуться от атаки. Их тела были рассечены.

— Ублюдок! — закричал Дэйв.

Дэйв пробежался по своим навыкам и обнаружил навык, который он не использовал в течение длительного времени, [Мертвая хватка].

Сопротивление

— Ради всего святого!, — Дэйв закричал, а затем ударил Тенгу прямо в лицо, активируя [Уничтожающий удар].

Тенгу был ошеломлен на секунду, а Сумрачные лорды уже перезарядили свои баллисты и выстрелили.

На этот раз Тенгу стал похож на ежа, ошеломляемый каждой стрелой. Ущерб был не так высок из-за разницы в уровне между ним и Сумрачными лордами, но это был хоть какой-то урон.

Дейв тут же сменил перчатку на меч Рыцаря смерти и башенный щит.

Зои выстрелила [Пронизывающей стрелой] в Тенгу и добавила еще пару секунд оглушения.

Дэйв использовал Атаку Щитом и врезался в Тенгу.

Дуэт начал вращаться, оглушая и прижимая Тенгу к земле, лишая способности использовать свою скорость.

— Стингер, хватай его за лодыжки!, — Дэйв отдал команду. Стингер приблизился и использовал свои бронированные клещи, чтобы удержать существо на земле.

Атаки Дэйва не нанесли никакого урона существу, только Сумрачные лорды могли повредить ему. Остальным подразделениям было нелегко это сделать.

С редким навыком пассивного командира, некоторая удачливая нежить проигнорировала разницу в уровне Тенгу и наносила небольшой урон.

Тенгу еще раз взмахнул крыльями и унес с собой Стингера.

— Стингер, отпусти его!, — приказал Дэйв, и человек-скорпион упал, получив незначительный урон от падения.

Когда Тенгу поднялся высоко в небо, он быстро замахал крыльями, небо разверзлось, и из ниоткуда появились темные тучи.

Из облаков начали сыпаться черные стальные перья, которые с беспорядочной яростью атаковали всех вокруг Тенгу.

— Черт, это будет долгий бой!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147**

Дэйв поднял свой огромный щит и использовал [Блок]. Свирепствующая буря из перьев, словно пулями, потрошила нежить, попутно дробя кости скелетов.

Тяжелые доспехи Сумрачных лордов уменьшили немного урона, но они все равно получили серьезные травмы.

К счастью, Нечестивая жрица была невредима, она была слишком далеко от места удара.

— Зои! — крикнул Дэйв, пытаясь найти ее среди двух сотен нежити. У нее был самый низкий уровень и не так много ОЖ, чтобы пережить эту бурю.

Дэйв боялся, что она могла пропустить удар.

— Я в порядке, Дэйви, я использовала [Вспышку], чтобы избежать атаки, но мужик, это было слишком!

— Осторожно, Тенгу спускается.

Летающее существо нырнуло вниз, обнажив катану, и атаковав ближайшую цель: зомби с наименьшим количеством ОЖ

Тенгу не встретил никакого сопротивления, когда разрывал тело зомби пополам.

Дэйв бросился к Тенгу, который убивал его приспешников, и нанес ему удар мечом, не причинив значительного ущерба.

— Что ты делаешь, Дэйв, это не сработает. Разница уровней, помнишь!, — Напомнила Зои, используя [Связывающую стрелу] и замедляя движение Тенгу на секунду.

— У меча есть пассивка! — закричал Дэйв: — Я могу сломать его броню, так Сумрачном лордам будет легче убить его!

Дэйв снова атаковал мечом.

Тэнгу стал раздражаться от надоедливых атак этого Драугра. Монстр отступил назад, создавая дистанцию, и дико взмахнул мечом, атакуя Дэйва

Дэйв использовал [Паническое бегство], игнорируя эффект удара меча и бросился на Тенгу, покрывая разрыв.

Хотя Дэйв и защищался огромным щитом и широким мечом, он все равно получил урон

[-65,555]

Когда Дэйв врезался в Тенгу, он оглушил его еще на пару секунд.

Дэйв воспользовался моментом, чтобы еще два раза замахнуться на тварь, и дал Сумрачным лордам шанс выстрелить еще одним залпом ошеломляющих стрел.

Тенгу вновь пришел в ярость и взмахнул крыльями.

— Черта с два я тебе позволю!

Дэйв использовал [Нисхождение смерти], его персонаж подпрыгнул и рухнул на Тенгу, вернув его на землю.

— Позволь мне!, — сказала Зои, используя [Ледяные стрелы], руки ее персонажа двигались с невозможной скоростью, из-за чего она в секунду выпускала в Тенгу десятки стрел.

Каждая стрела была похожа на ледяной осколок, и когда один такой попадал в тело Тенгу, тот понемногу промораживался.

— Исцелите меня! — Дэйв дал команду заклинателям, и они начали использовать заклинаниями и чары, медленно увеличивая ОЖ Дэйва.

Дэйв атаковал Тенгу ещё раз, используя [Удар щитом]

Он снова оглушил существо и атаковал еще пару раз.

— У меня заканчиваются оглушающие навыки! Мне нужно еще два удара, — крикнул Дэйв.

— Отойди в сторону! Я использую [Бомбардировка], — Сказала Зои, взяв в руки Огненно-красную стрелу.

Дэйв поспешно отошел, и стрела выстрелила в сторону туловища Тенгу, взрываясь и оглушая его.

— Хорошо!, — Дэйв вновь ворвался в бой и атаковал мечом горизонтально, и, в тот момент, когда атака коснулась Тенгу, он использовал способность меча Рыцаря Смерти [Горный Секач], позволяющую ему сразу же нанести удар снова, хотя тот и откатывался.

Вы вызвали целевой эффект состояния

Хрупкость!

Еще одного удара по броне достаточно, чтобы снизить защиту цели на 50%

— ПОЛУЧАЙ!, — Дэйв активировал навык меча 100-го уровня — [Сокрушительный удар], и ударил своим мечом, как дубиной.

Броня Треснула

— Хорошо! Сумрачные лорды! Убейте его! — Дэйв отдал приказ и поспешно отступил.

Стрелы Сумрачных лордов теперь наносили более 5000 урона за выстрел и еще больше оглушали Тенгу.

— Это было круто, Дэйви!

— Да, мне пришлось нанести ему десять ударов подряд, чтобы добиться такого эффекта. Это удивительно трудно без оглушающих эффектов, — Дэйв начал исцеляться в тылу нежити, пока сумрачные лорды атаковали своими стрелами летящего Тенгу.

— Нам нужно постоянно замедлять его, если он освободится от эффекта, то нам конец. Если твои оглушающие навыки на откате, то используй их сразу, как откатятся. Мои навыки почти закончили откатываться.

Тэнгу, будучи единственной целью, не мог даже расслабиться, так как страдал от натиска Сумрачных лордов.

А от атак Дэйва и стрел Зои, Тенгу становилось все труднее высвобождаться из серии замедляющих навыков.

Но даже в этом случае Тенгу периодически находил период времени, когда замедление или оглушение с него спадало, и атаковал ближайшего Сумрачного лорда или нежить жестокой атакой.

Два Сумрачных лорда уже умерли, а Тенгу имел еще более 60% ОЖ.

Что касается нежити, Дэйв не мог смириться с этим. Жертв было уже более 60, и с каждой минутой они всё увеличивались.

Требовался всего один удар Тенгу, чтобы убить кого-нибудь, кроме Сумрачного лорда, даже Одинокая Стрела не была исключением. Но она была осторожна, и старалась избегать атак.

Самое тяжелое время было для группы нежити, когда Тенгу использовал Шторм из перьев, они умирали бессмысленно и без разбора.

Еще один таймер каста появился на экране Дэйва, когда он увидел, что Тенгу начал делать печати руками.

Огненный поток окружил Тенгу, и он поднял правую руку. Огненный шторм собрался в огненный шар, и рванул в сторону ближайших Сумрачных лордов.

— Уклоняйтесь! — Дэйв отдал приказ, но огненный шар оказался слишком быстрым.

Он врезался в Сумрачных лордов, сильно уменьшая их ОЖ, и сжег несчастную нежить ближнего боя, которая была рядом с ними.

— Дерьмо, этот мини-босс безумно имбалансный! — выругался Дэйв.

ОЖ Тенгу достиг 50%, и еще один Сумрачный лорд попался в его руки.

Дэйв поменял меч и щит на Перчатку Присягнувшего На Верность и использовал [Ауру].

Хотя [Разрушительный удар] откатывался, он подпрыгнул и ударил существо простым ударом, давая Сумрачным лордам шанс атаковать Тенгу.

Некоторым Сумрачным лордам удалось пронзить его тело своими жалами и отравить.

Затем Дэйв использовал [Адский Торнадо] и начал вращаться, словно волчок перед Тенгу. Хотя это не нанесло никакого урона, эффект шока мог повысить урон всего его подразделения.

К счастью, его перчатка обладает двумя эффектами от рун: [Шоком] и [Ядом].

Тенгу, на которого все ополчились, нашел возможность отступить и поднялся в небо.

— Осторожно, он собирается снова использовать Шторм из перьев, — сказал Дэйв, когда был готов использовать [Вертикальный Разрез] и готовый избежать урона.

— НЕТ, ДЭЙВ! ОН УЖЕ ИСПОЛЬЗОВАЛ ЭТОТ НАВЫК! Он вступает во вторую фазу! — крикнула Зои.

— О черт! — Дейв понял, что Одинокая Стрела говорил правду. Глаза Тенгу стали ярко-красными, такими, что красное свечение вырывалось даже из-под его маски.

Тело Тенгу покрлось кроваво-красной аурой, и он убрал свой меч.

Дэйв поднял глаза на летящего Тенгу и увидел, что текущая полоса таймера куда длиннеее, чем предыдущая.

По всей линии, от одной стены до другой, появилось четыре красных линии.

Тенгу заревел и щелкнул мечом четыре раза.

— ОТОЙДИТЕ ОТ КРАСНЫХ ЛИНИЙ! — Дэйв отдал приказ.

-ЗАН! — Тенгу громко хмыкнул.

Вся комната содрогнулась и раскололась, словно разрезанная пицца.

Многая нежить и Сумрачные лорды не смогли вовремя убежать и погибли от этой атаки.

Четыре Сумрачных лорда и более тридцати нежити погибли одновременно. Даже питомец Зои — Клешня не смог вовремя убежать. К счастью, она вскочила на него и увернулась от линии атаки на расстоянии волоска, спасая его от бедствия.

— Так, черт возьми, нечестно! У него всего-то 450-й уровень! — закричал Дэйв.

Теперь у него возникло искушение позвать Драхму на помощь, потому что он не знал, как выбраться живым из этой ситуации.

Атака Тенгу завершилась, но, к всеобщему удивлению, он не продолжил атаковать и упал на правое колено.

— Это наш шанс! АТАКУЙТЕ! — Дэйв отдал команду, и одиннадцать оставшихся Сумрачных лордов окружили Тенгу, и атаковали его всем, что у них было.

Дэйв заставил отряды ближнего боя отступить, а заклинателей исцелить его. Затем он приказал Нечестивой жрице использовать массовое исцеление, с Тенгу в качестве центра заклинания.

Исцеление не затронет игроков, которые считаются врагами и будет исцелять только его Сумрачных лордов.

Но из-за эффекта штормовых перьев исцеление Сумрачных лордов уменьшилось вдвое. И заклинание лишь немного их исцелило.

— Как долго он будет отдыхать, — спросила Зои.

Прямо перед тем, как Дэйв смог ответить, Тенгу взревел и взмахнул крыльями, сдувая всех окружающих его Сумрачных лордов, и заставляя их потерять немного ОЖ.

— Полагаю, вот и ответ на твой вопрос, — саркастично ответил Дэйв.

ОЖ Тенгу были чуть выше 30%, но он становился все более и более разъяренным.

Тенгу снова начал формировать печати руками. Пламя окружило тело Тенгу, и четыре огненных шара появились прямо над ним.

Сердце Дэйва екнуло оттого, что небо снова изменило цвет, и на них обрушилась новая буря.

— Этот ублюдок действительно хочет нашей смерти! Почему, черт возьми, здесь такой уровень сложности! — жаловался Дэйв

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148**

— Уворачивайтесь! — Дэйв приказал и использовал [Вертикальный разрез], спасаясь от взрывов и падения смертоносных перьев.

[Вспышка] Одинокой Стрелы все еще была на перезарядке, но у нее был еще один навык, который спас ее от верной смерти.

Зои выстрелила стрелой вверх, и она взорвалась, создавая ледяной купол, защищающий ее.

Что касается нежити, не многие из них пережили массовую атаку, даже Нечестивая жрица получила много урона от прямого взрыва огненного шара.

Еще два Сумрачных лорда пали, и сердце Дейва разболелсоь ещё больше.

У него осталось чуть больше восьмидесяти единиц нежити, большинству из них повезло выжить, потому что атаки не ударили в них напрямую.

— Так держать! — закричал Дэйв, и тетива баллист Сумрачных лордов снова застреляли в Тенгу.

Тенгу с легкостью увернулся от стрел и пустился вниз, сметая врагов своим мечом.

Нежить не могла справиться с гневом Тенгу, и падала с каждым ударом меча.

— Расчистить дорогу! — приказал Дэйв, и нежить вокруг него расступилась.

Дэйв использовал [Выпад меча], и великолепный свет вырвался вперед, сотрясая летающего Тенгу.

Тенгу изменил цель и направился в сторону Дэйва, теперь он летел на низкой высоте с большой скоростью.

Его меч обнажился и нацелился пронзить грудь Дейва.

Дэйв активировал [Двойное преимущество]. Поскольку он уже использовал [Вертикальный разрез], у него не было другого способа избежать входящего урона.

Он мог бы использовать [Бастион], но это было бы пустой тратой навыков. ОЖ Дэйва были все еще высоки, поэтому он мог выдержать небольшую потерю ОЖ

Гигантский червь вырвался наружу, забрав Дэйва и летающего Тенгу в свою пасть, после чего шлепнул их об землю, и умчался обратно.

[-20,000]

Дэйв стиснул зубы от легкой боли от нападения.

— Хватайте его! Все, больше не позволяйте ему взлететь! — приказал Дэйв, и ближайшие Сумрачные лорды схватили Тенгу своими клешнями.

Тэнгу было трудно стряхнуть сумрачных лордов, сковывающих его. Стингер вышел из-за Тенгу и использовал свой огромный коготь, чтобы схватить его за левое крыло.

Тенгу становился все более и более разъяренным, и даже с четырьмя сумрачными лордами, державшими его, вошел в положение для взмаха мечом.

— Только не это!

Четыре красные линии пересекли комнату, сигнализируя о том, куда ударит Тенгу.

Дэйв отошел от линии, на которой стоял, и приказал Сумрачным лордам освободить Тенгу.

Но Стингер не отпустил его, несмотря на приказ. Его клещи сжимались все крепче, пока Дэйв не услышал звук ломающихся костей.

Тенгу рыкнул от боли, но все равно атаковал.

Дэйв видел, как комната снова рассекается на части, но на этот раз только один из его подчиненных умер, и это был Стингер.

Его тело превратилось в частицы света, но последним рывком он дал им огромный шанс. Тенгу больше не мог летать. Но это стоило больших потерь.

Дэйв пришел в ярость, бросившись к Тенгу.

Дэйв активировал навык, который никогда раньше не использовал [Фанатик], из Легендарной высокоуровневой серьги, которую он получил от Драхмы.

Затем он отключил [Руну Лазурной воды], которая отключала разрушительный эффект [Рун Хаоса].

Руны хаоса и Серьга Необузданного Фанатика увеличивали его урон на 300%.

На мгновение удваивая его базовый ОЖ, но увеличивая получаемый урон на 100%.

И за каждые 10% потери ОЖ весь его урон увеличится на 10%.

Набор Рыцаря Смерти Дейва стал ярко-красным, как адская жаровня. Броня и размер его тела увеличились почти вдвое, это было из-за эффекта серьги.

Хаотичный Дисбаланс

Вы каждую секунду теряете 1% от вашего максимального значения ОЖ, пока ваше тело остается в фазе Хаотичного Дисбаланса.

Дэйв проигнорировал уведомление и продолжил идти к Тенгу, который медленно отступал.

Дэйв ударил Тенгу по лицу, и тот пошатнулся. Он не остановился, и снова ударил. Хотя разница в уровнях не позволяла Дэйву навредить Тенгу, хотя его урон и увеличился. Наделённые силой удары вызвали эффект Ответного удара.

Тенгу попытался отомстить своим мечом, но Дэйв не дал ему шанса, поскольку нанёс удар с разворота, впечатав Тенгу в землю.

Сумрачные лорды напали на сбитого с толку Тунгу, те, которые были ближе всего, использовали свои клешни, а те, что дальше, баллисты.

ОЖ Тенгу достиг критического уровня, осталось около 13%.

Зои атаковала Тенгу [Ледяными стрелами], заморозив его и прижав к Земле.

Дэйв вскочил на Тенгу и нанёс ему еще парочку ударов по голове. Затем он открыл его рот нечеловеческой длины.

Дэйв активировал [Луч пламени] в упор и выстрелил прямо в Тенгу.

Взрыв огня потряс всю комнату. И ОЖ Тенгу сильно снизились.

Атака нанесла фиксированный урон, и благодаря тому, что Дэйв расширил свои возможности рунами, он нанес ошеломляющие [60000] урона. Земля вокруг Тенгу расплавилась, добавляя еще больше повреждений.

— Умри! — Дэйв отскочил назад и использовал еще один из своих навыков [Демонический Зов].

Лицо демона появилось в пространственном разрыве и укусило Тенгу.

Демонический Зов не удался!

-Черт! — Дэйв разозлился, но это было естественно, навык имел только 10% шанс сработать против босса.

— Не позволяйте ему выйти из расплавленной области! — Дэйв отдал приказ и отступил назад.

ОЖ Дэйва медленно истощались от эффекта Хаотического Дисбаланса, поэтому ему пришлось снова активировать Руну лазурной воды.

Тенгу поднялся и попытался отойти, но за ним появилась Зои и выстрелила, отбросив Тенгу обратно в расплавленную область.

Тенгу попытался создать печати рукамми, желая совершить последнюю атаку, но залп Сумрачного лорда повалил его, прервав действие.

Новый уровень

Новый уровень

Дэйв получил уведомление о новом уровне пару раз, и сел на землю.

— Черт, это было слишком!

— Эй, Дэйви, вау, я получила много уровней, — Зои удивилась, что ее уровень достиг 150 после этого боя.

— Да, этот ублюдок разгромил нас, я не могу поверить, что этот парень оказался настолько силен, хотя он и просто мини-босс. Поход в это подземелье был, вероятно, плохой идеей.

— Ты только заметил? — Зои пошутила.

Бой был действительно ожесточённым и тяжелым, босс убил более 60% подчиненных Дэйва, прежде чем умер.

Дэйву даже пришлось использовать два навыка с длинной перезарядкой, чтобы убить его.

— Давай проверим лут! — Зои была в восторге

— Да, надеюсь этот ублюдок даст нам что-то хорошее. Черт, я надеюсь, что парни не встретят что-то настолько мощное, как этот мудак, черт, иначе им будет очень больно.

— Ты не должен сильно беспокоиться о них, у них есть четыре батальона, и каждый включает 40 Сумрачных лордов, и много заклинателей, я думаю, что они справятся лучше, чем мы.

— Ты права, — сказал Дэйв, затем проверил панель, чтобы посмотреть на свою нежить.

Удивительно, но они уже закончили бой, отряды Бада и Дога восстанавливали свои силы.

Но когда он посмотрел на их число, сердце Дэйва заболело.

— Черт, они оба потеряли больше половины своих подчиненных… а ведь после этой есть еще одна комната, и я не верю, что мы сможем добраться до последнего босса.

— Да, мы можем вернуться, когда станем сильнее. Если следующий босс будет слишком жестким, мы можем просто телепортироваться из подземелья, — сказала Зои.

-Ты права, — Дейв подошел к телу Тенгу и прикоснулся к нему.

Появилось уведомление

Героическая Книга Навыка [Драконий Шар]

[Создатель Разрыва] Квестовый Предмет.

[Воин Востока] Синяя руна.

[Маска воина Тенгу] Предмет Наследия.

[Каменная скрижаль]

1000 золотых

— Вау! Ты только посмотри на это, — Дэйв показал Зои выпадшие предметы.

— Ооо, сладенький лут!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149**

Драконий Шар, Мифический

Направляет огромный огненный шар, который сжигает все на своем пути и взрывается, нанося 10 000 урона от огня + (0.75 от ИНТ), область около взрыва наносит 5 000 урона от всплеска огня в радиусе 5 метров.

20 минут КД

Заклинатель получает на 80% меньше урона от всех источников во время произношения заклинания, заклинание не может быть [нарушено] или [подавлено].

Выучить навык? Д/Н

— Какой замечательный навык. Он позволяет поглощать часть урона, пока кастуешь его. То же самое использовал Тенгу, — сказал Дэйв

— Ты должен научиться этому, Дэйви, оно может хорошо комбинироваться с другими твоими огненными заклинаниями.

— А ты не хочешь его? — спросил Дэйв.

— Нет, у меня нет большого количества ИНТелекта, и я уже изучила две книги навыков ранее.

— Хорошо, — Дейв нажал «да» и выучил навык.

Создатель Разрыва

Принесите это специализированному кузнецу, и он сможет узнать его происхождение.

— Катан Тенгу выступает в качестве активатора цепочки квестов, — объяснил Дэйв Зои.

— Ок, а как насчет предмета наследия?

Маска войны Тенгу

Надев эту маску, вы раскроете некие тайны.

(Не может использоваться, если игрок уже владеет предметом наследия или квестом)

— Да, это предмет наследия, B класса, его можно выгодно продать, — сказал Дэйв

— Да, его оценка не такая уж высокая, но многие его захотят. Что насчет последнего пункта? Это чертёж для облачения в полный комплект доспехов?

— Да, — ответил Дэйв и показал чертеж Зои.

Воин Востока, синий чертеж

Кровавый Шелк 5КГ

15 слитков Темной Стали

5 Золотых Слитков

Сердце Адской Горгульи

Кожа Темного Аллигатора

Необходимый уровень крафта:

Грандмастер ручной ковки

— Хорошо, еще один чертеж. Кстати, Зои, какие новости о сете кристальной брони.

— Да, парень в гильдии сказал, что не может найти необходимый материал для их изготовления, он скажет мне, когда у него все будет.

— Хорошо, в последнее время я подумал, что мог бы на самом деле и сам скрафтить некоторые вещи.

Дэйв посмотрел на свою выздоровевшую нежить и приказал: -Хорошо, парни, идёмте!

Затем он залез верхом на сумрачного лорда и приказал другому в качестве питомца послужить Зои.

Одинокая Стрела ехала на вершине сумрачного лорда, и сказала Дэйву:

— Это и есть прожигание денег, Дэйв, требуется много ресурсов и материала, чтобы прокачать крафтинг.

— У меня есть много чертежей из Преисподней, и многие материалы для них можно собрать только здесь. Я также могу купить вещи, которые мне нужны, чтобы прокачать крафт. Тогда, сделав это, я смогу изготовить доспехи сам, и смогу продать их по любой цене и иметь монополию на рынке этих комплектов доспехов.

— Хорошая стратегия, — поддержала Зои.

— Эй, Дэйв, тебе не кажется, что мы что-то забыли? — спросила Зои с недоумением.

— Честно говоря, не знаю.

Зои натянула поводья сумрачного лорда и оглянулась на миниатюрные горы.

— Пагода! Мы ничего не проверили!

— Ты права, — Дэйв развернул своего сумрачного лорда, и приказал оставшейся нежити стоять на месте.

Зои последовала за Дэйвом, и они вдвоем взобрались на гору.

Когда они дошли до пагоды, Дэйв спрыгнул и вошел внутрь.

Зои последовала за ним, и они увидела нечто похожее на монашескую обитель, в ней горели благовония, была скромная кровать и маленький столик с глиняной чашей, наполненной чаем.

— Ничего себе, для такого босса он жил в скромном доме, — пошутила Зои.

— Здесь есть письмо, — Дэйв взял письмо с маленького столика.

Это было старое письмо со словами и символами, которых он никогда раньше не видел.

— Не могу прочесть, — сказал Дэйв.

Зои взяла письмо из рук Дэйва, и посмотрел на него, а затем сказала:

— Были случаи, когда игроки находили непонятные письма. Но мы можем отнести это библиотекарю, и он сможет расшифровать это письмо, оно, вероятно, связано с квестом.

Зои вернула письмо Дейву, и тот убрал его в карман.

Они вдвоем покинули пагоду и спустились с горы, чтобы присоединиться к батальону.

Они вернулись в комнату с четырьмя дорожками. Когда они вышли из предыдущей, оставалась только одна последняя комната, куда они могли пойти.

Стена опустилась и закрыла им путь назад, а другая стена открылась, зовя их внутрь.

— Итак, мы входим или телепортируемся? — спросила Зои.

— Мы могли бы просто пойти и посмотреть, что там происходит, если там будет так же сложно, как с Тенгу, мы уйдём, — сказал Дэйв и повел восемь сумрачных лордов, которые шли с ним, на недавно открывшуюся дорогу.

Тропинка шла под небольшим углом, и отряд начал спускаться глубже.

Время от времени Дэйв видел сломанные старые кости, разбросанные по земле.

Когда они добрались до входа в комнату босса, они увидели открытую область с щебёнкой и пылью.

В комнате горели большие костры. А на земле лежали сотни трупов павших солдат и рыцарей.

— Что это такое? — пробормотал Дэйв.

— Похоже на поле битвы, — сказала Зои.

Некоторые трупы извивались, а их кости торчали из их же тел. Кости двигались так, как будто их поймали на невидимые нити

— Мне не нравится, куда все идет, — сказал Дэйв.

-Разве ты не нежить, это не должно быть так…

— О боже! — взвизгнула Зои.

Кости на трупах остальных тел сорвались и соединились вместе, образуя огромный скелет.

Скелет был ростом не менее пятидесяти метров. Он начал стучать челюстью, издавая скребущий звук, такой, от которого может возникнуть ощущение, будто ваши зубы скребут железным напильником.

Гашадокуру

500 уровень

Ранг: Мифический

Уровень опасности неизвестен

Урон 60,000-80,000

ОЖ 1,000,000

Поглощение урона: 80,000

Поглощение магии: 10 000

Навыки: [Невидимость] Может периодически становиться невидимым, следующая атака после окончания невидимости казнит случайную цель (атака не зависит от уровня угрозы и бьёт случайным образом).

[Нерушимость] На каждые 10% потери ОЖ Гашадокуру входит в состояние Непобедимости продолжительностью в 60 секунд. Никакие навыки/заклинания не могут повредить его, и он становится невосприимчивым к способностям контроля толпы.

[Взрыв кости] Гашадокуру взрывает части своего тела, нанося 50,000 урона.

Гашадокуро — существа ночи, созданы из тел падших людей, наполненных негодованием и несправедливостью после смерти.

Говорят, что Гашадокуро могут регенерировать себя, выпивая кровь своих жертв.

Только Оммёдзи могут отогнать их с помощью чар древних.

— Хорошо, я думаю, что еще не поздно телепортироваться, давай уйдем, — сказала Зои.

— Думаю, ты права, у нас нет сил бороться с ним, — сказал Дэйв.

Скелет наклонил голову и начал приближаться к нежити

— О, Оно приближается!, — сказала Зои, дергая вожжи своего сумрачного лорда и отступая.

Рот скелета щелкнул, когда он заговорил глухим голосом:

— Ты, как ты сюда попал?

— Мы пришли из внешнего мира, мира нежити, — ответил Дэйв.

— Что такое мир нежити, — проговорил скелет, он не был враждебным, по крайней мере, пока.

— Это место, где живет много нежити, как я, и все мне подобные, — ответил Дэйв.

— Звучит как хорошее место… Я хочу его видеть. Я был заточен здесь долгое, долгое время.

— Что тебя держит?, — спросил Дэйв.

— Хранители, Райдзин и Фудзин, они правят этим лабиринтом, и мы все их рабы, — сказал Скелет.

— Нет, пока ты нежить, никто не правит тобой, кроме Короля Нежити, — сказал Дэйв.

— Кто этот Король Нежити? — Скелет стал больше интересоваться Дэйвом по мере приближения.

— Он хороший и благородный король, он справедливо относится к своим подданным. Каждый при короле волен делать то, что хочет. И никто не считается рабом.

— Хороший король, — сказал скелет, — как мне присягнуть ему на верность? Я не хочу провести свою бессмертную жизнь в этой клетке, так и не найдя выхода.

Дэйв был озадачен, так как не знал, что ответить скелету.

Обращение

Вы подогрели интерес могущественного существа присоединиться к вашему делу.

Легион нежити примет его преданность от вашего имени.

Единица, которую вы заинтересовали, слишком мощна, чтобы управлять ею лично.

Он будет считаться Рыцарем Судьбы.

Вы были награждены:

+100,000 ОВ за то, что переманили могущественное существо на сторону нежити.

-Мило, — сказал Дэйв.

Скелет начал исчезать из комнаты, и один предмет упал в том месте, где он стоял.

Каменная скрижаль

— Итак, мы получили скрижаль, а не добычу, — Зои была удручена.

— Ну, это лучше, чем ничего, — ответил Дэйв, затем получил два уведомления почти мгновенно.

Один из ваших подчиненных сумел обратить кого-то в Легион нежити

+ 50,000 ОВ

Один из ваших подчиненных сумел обратить кого-то в Легион нежити

+ 50,000 ОВ

-Вау, я думаю, Бад и Дог переманили боссов в другой комнате.

-Что ты имеешь в виду? — спросила Зои.

— Я только что получил уведомление, что они обратили нежить в Легион и получили награду за это.

— Как ты думаешь, в комнатах одни и те же боссы? — спросила Зои.

— Да, наверное, скоро мы сможем с ними встретиться.

Дэйв вышел из комнаты и вернулся в комнату с многочисленными дорожками.

Когда они прибыли, дверь закрылась, и вся комната вздрогнула, поднимая их.

Потолок открылся, давая им доступ к новой области. Это была большая площадка с одной дверью. За этой дверью была еще одна комната.

Дэйв увидел много других сумрачных лордов и нежити, ожидающих их. Это были оставшиеся батальоны.

— Хорошо, ребята, вы сделали это! — Дэйв был веселым, они сгруппировали нежить, и он сделал быстрый подсчет и обнаружил, что у него было 33 сумрачных лорда и 350 нежити, в общей сложности.

Два паладина погибли, осталось лишь одиннадцать.

Бад подошел ближе к Дэйву и протянул ему четыре Каменные скрижали и две руны.

Дэйв осмотрел их.

[Руна Зверя]

Увеличивает наносимый и получаемый урон на 1% каждые 30 секунд боя.

[Кроваво-красная Руна]

Добавляет эффект кровотечения к (холодному) оружию.

Пятая последовательная атака оружия наносит 1% урона от кровопотери в зависимости от ОЖ цели.

-Спасибо, Бад!, — Дейв поблагодарил Гуля.

— Я думаю, нам повезло в конечном итоге с книгами навыков, — сказала Зои.

— Книга… Дог забрал одну, — сказал Бад, угрожающе глядя на Дога, у которого кнут был в огне.

В тот момент, когда Дэйв повернулся к Догу, дуллахан немедленно спрятал огненный кнут за спиной, погасив его.

Дэйв прищурился.

— Я думаю, что Дог не так верен, как настоящая собака… — прокомментировала Зои.

— Все в порядке, если все навыки будут сконцентрированы у меня, они не будут настолько хороши. Пусть мои подчиненные тоже учатся навыкам и их использованию, чтобы помогать нам в боях, — Сказал Дэйв сквозь зубы.

Ну а кто не хотел иметь больше навыков? Но он ничего не мог с этим поделать.

Полк, или то, что от него осталось, двинулся к воротам.

Когда они подошли к воротам, загорелись жаровни, открывая огромную круглую площадку с большими статуями монахов и воинов, вырезанными в круглых стенах.

Когда группа вошла в ворота, они услышали жуткий смех, звучащий по всей комнате.

Молния толщиной с башню ударила вниз, и появилось чудовище.

Затем с потолка появился торнадо, и, достигнув земли, исчез, показывая другого монстра.

Это были те же самые стати, которые они видели у входа в подземелье… только на этот раз они состояли не из камня, а из плоти и крови…

Когда Зои увидела их уровни, ее рот раскрылся, а затем заикаясь, она сказала:

— Д-Дэйви… Я думаю, пришло время использовать свитки телепортации.

— Да, об этом… Я только что пробовал… Эта область заблокирована для телепортации…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150**

Райдзин

Уровень: 750

Ранг: Святой

Уровень опасности: Абсолютная смерть

Урон 150,000-200,000

ОЖ. 25,000,000

Поглощение урона: 800,000

Поглощение магии: 800,000

Навыки:

[Зов Грома и Молнии] Райдзин окружает себя светом, который случайным образом бьёт вокруг него. Каждый удар молнии наносит 10% максимальных ОЖ цели в виде прямого урона. И оглушает цели на 5 секунд.

[Громовой барабан] Райдзин ударяет свой круглый барабан Томоэ, вызывая гром и молнии, накладывая ошеломленное состояние и слепоту, когда молния ударяет в землю рядом или по цели.

/\*Томоэ – узор в виде закручивающейся в центр кривой (похож на символ Инь и Ян)\*/

[Эль-Тор] Конечная атака Райдзина, призывает удар молнии достаточно сильный, чтобы искоренить жизнь. Мгновенно убивает любую цель, затронутую навыком, независимо от навыка, используемого для защиты.

Пассивный [Братья Бури] Если Райдзин или Фудзин умирает, оставшийся брат входит в состояние берсерка. У игроков есть ровно 1 минута, чтобы убить оставшегося брата шторма, или они все будут казнены.

Райдзин — сын света, один из двух озорных братьев, которых часто называют сыновьями бури. Он наделен способностью видеть прошлое, настоящее и будущее.

Фудзин

Уровень: 750

Ранг: Святой

Уровень опасности: Абсолютная смерть

Урон 150,000-200,000

ОЖ 25,000,000

Поглощение урона: 800,000

Поглощение магии: 800,000

Навыки:

[Ветер разрывающий плоть] Фудзин окружает себя штормовым ветром, который медленно истощает чей-либо ОЖ в размере 1% в секунду.

[Ладонь бога ветра] Фудзин бьет открытой ладонью, создавая волну ветра, достаточно сильную, чтобы разрушить горы. Наносит 200% основного урона на пути ладони ветра.

[Божий гнев] Фудзин выставляет правую ногу вперёд, и топает, нанося 100% своего основного урона в области конуса. Если какая-либо цель будет затронута атакой, то будет подброшена в воздух, что позволит Фудзину продолжить комбо, которое неизбежно казнит цель. Если несколько целей подброшены в воздух одновременно, Фудзин отдаст приоритет ближайшей.

Пассивный [Братья Бури] Если Райдзин или Фудзин умирает, оставшийся брат входит в состояние берсерка. У игроков есть ровно 1 минута, чтобы убить оставшегося брата шторма, или они все будут казнены.

Фудзин — сын ветра, как говорят, божество, которое вызывает тайфуны в море. Он насылает ветер на лодки, чтобы поиграть и посмотреть, смогут ли они выжить.

— Этого не может быть, — обезумела Зои, — нужно бежать!

\*Шелм!\*

Дэйв, который все еще смотрел на двух гигантов, дернулся, когда услышал резкий звук позади себя и сказал.

— Дай угадаю… дверь закрылась.

У Зои, смотревшей на ворота, было жалкое выражение лица, когда она сказала:

— Да, думаю, с нами покончено, — сказала она, — эй, можешь вызвать Драхму?

— Нет, эти ребята разорвут его на части, — сказал Дэйв.

— Тогда что мы будем делать, пока мы все еще вне их агро области. И посмотри, ты видишь это позади них? — Зои указала пальцем.

В дальнем конце комнаты была маленькая каменная дверь. И Дэйв увидел несколько маленьких квадратных отверстий на ней.

— Вот куда мы должны вставить скрижали, — сказал Дэйв.

— Да, но они слишком близко к двери. Если мы пойдём туда, нас поджарят.

— Давай попробуем поговорить с ними? — сказал Дэйв.

— Думаешь, это сработает? — ответила Зои

— Кто знает, — Дэйв подошел к двум братьям-гигантам.

Правда, когда сумрачный лорд Дэйва вошел в агро область существ, Дэйв заговорил.

-Я пришел с ми… — голос Дейва резко оборвался, когда он увидел, что Райдзин исчез со своего места.

-Черт! — Дейв отпрыгнул от сумрачного лорда используя [Вертикальный Разрез].

Молниеносный зверь Рейдзин ударил по сумрачному лорду ладонью, как будто это был таракан.

Когда рука зверя шлепнулась вниз, Дэйв услышал звук ломающихся костей.

Молния вырвалась из рук Рейдзина, и все, что осталось — это световые блики.

— Матерь Божья, он просто за раз уничтожил сумрачного лорда! — Дэйв запаниковал.

Более толстый брат, Фудзин бросился к нежити и вытолкнул правую ладонь вперед. Волна ветра двинулась, словно гигантская ладонь, направляясь к нежити.

Дог был на прямой линии атаки, если ладонь ветра коснётся его, он умрет, но вместо того, чтобы попытаться направить василиска в сторону, он поехал дальше. В результате, ладонь из ветра попала прямо в спину василиска, и тот словно испарился.

У Дога не было времени уклониться от атаки, поэтому он просто столкнулся с ней лицом к лицу, ворча что-то непонятное.

Дог и вся нежить позади него разлетелись на куски.

— Черт, возрождение этих парней будет стоить целое состояние!

Райдзни встал на одну ногу и схлопнул обе руки в молитвенной позе.

Молния размером со здание полетела в сторону Одинокой Стрелы.

Зои использовала [Ледяной купол], но от нее не осталось ничего кроме частиц света

Фудзин бросился к Дэйву и ударил его.

Дэйв уже отказался от сопротивления — ему не выжить, но Дэйв хотел увидеть навыки босса и уклонился, по крайней мере, это может быть полезно в следующий раз, когда они попробуют пройти это подземелье.

Дэйв использовал [Бастион], сводя на нет всякие повреждения от удара, но он все равно был подброшен в воздух.

Фудзин топнул по земле, и волна ветра подняла Дэйва еще выше.

Руки Фудзина размылись, и он послал тысячу ладоней в сторону Дэйва, а затем поднял правую ногу под 90-градусном углом, и ударил ею по телу Дэйва.

Тело Дейва упало на землю, словно пуля, и отскочило, как резиновый мяч, и тут он обнаружил, что его уже ждет кулак.

В тот момент, когда кулак достиг его, появилось уведомление.

Вы мертвы!

Вы будете отправлены на ближайшее, к последней использованной точке телепортации, кладбище.

Дэйв оказался в темной лесистой местности, заполненной надгробиями, но удивительно яркий свет проникал сквозь листья деревьев.

— Это не Преисподняя, — Дейв открыл карту и увидел, что находится на кладбище Мории.

Дейву поступил звонок.

— Эй, Зои, где ты сейчас?

— Я реснулась на кладбище в столице, Дэйв. Какой ужасно сильный босс… ты видел его ОЖ? А эти навыки? Как мы сможем их убить?

— Я действительно не думаю, что мы должны возвращаться туда. Мы должны найти другую область для прокачки. Подземелья преисподней не очень дружелюбны. Нам нужно поднять уровень другим путём, — сказал Дэйв.

— Ладно, мне нужно починить лук, он поврежден. Встретимся через полчаса, я выставлю кое-что на продажу.

— Хорошо, сообщи мне, прежде чем использовать свиток, — Дэйв закончил разговор и сел.

Он выпил целебное зелье и открыл панель нежити.

— Из более чем 1200 нежити… у меня теперь не осталось никого, даже паладины и Нечестивая жрица мертвы. Черт! — выругался Дэйв.

— Дэйв Растер?

Дэйв испугался и встал лицом к лицу с тем, кто произнес его имя.

— Опять ты, блин, всё не оставишь меня в покое!

Дейв смотрел на бледно-белую девушку, ассасина высочайшего класса. Мерси.

— Погоди, просто подожди, — сказала девушка, подходя к нему.

Она была сильнее Дэйва, и это заставляло его быть настороже. У него не было Гейла и Орна, чтобы защититься. Если Мерси захочет смерти Дейва, то это будет не так уж и сложно осуществить.

Но в смерти Дейва больше не было смысла. Открытие дополненния Нежити более не связано с его смертью, и он в полной мере может насладиться игрой за нежить

— Что тебе нужно, принцесса? — последнее слово было подчеркнуто с большим сарказмом.

— Я беседовала с двумя идиотами, которые ‘плохо обращались с тобой’ и теперь я здесь, чтобы извиниться за то, что произошло ранее, — сказала она.

— Извинения не приняты, теперь проваливай, — сказал он.

-Прекрати, блин, так со мной обращаться!, — девушка пришла в ярость, -что, черт возьми, с тобой не так? — сказала Мерси.

— Я? Что со мной не так? — Дэйв хотел взорваться, но потом вздохнул и сказал:

— Оставь меня в покое, ладно? Я больше не хочу иметь с тобой ничего общего. Если бы ты была благоразумна, ты могла бы, по крайней мере, пойти и проверить парня, которого ты сбила своей причудливой машиной, спасая свой королевский зад. Пойми, дело не в деньгах. Как-то друг сказал мне, деньги — это не всё в этом мире. Думаю у тебя их целая куча, но давай будем честны, принцесса? Только потому, что ты извинилась, ты думаешь, что все мои проблемы решатся? Если ты действительно так думаешь, почему ты не решила свои проблемы деньгами? Ты была пьянее ирландского карлика, а лицо было полно слез.

— Что ты знаешь о моих проблемах? — девушка рассердилась.

— Как я уже сказал, я не знаю, какой дерьмовой была твоя жизнь, но тебе не нужно было тащить меня за собой. Вождение в нетрезвом виде? Ты, блин, серьезно? По крайней мере, используй автопилот, когда хочешь напиться. Тогда бы ты хотя бы не впечатала меня или любого другого невинного прохожего в дерево.

— Это была ошибка, по сложным причинам.

-Посмотри сюда, принцесса, НИКОГО ЭТО НЕ ВОЛНУЕТ! — взревел Дэйв ей в лицо, и это заставило ассасина сделать шаг назад.

— Если у тебя есть проблемы, разберись с ними, не рискуя чьей-либо жизнью. Ну и о чем ты хотела, чтобы я с тобой поговорил? Потому что я вижу, что каждый раз, когда мы встречаемся, мы вцепляемся друг другу в глотку, так что, пожалуйста, оставь меня в покое, дорогуша, — тон Дейва был полон сарказма.

— Ты ведешь себя как мудак, мой отец хотел поговорить с тобой, — сказала она.

— Зачем мне встречаться с каким-то мафиози, кто он такой, типа Дон? — Дейв пошутил, даже не приняв ее слова близко к сердцу.

— Да, он Дон семьи, и тее лучше не злить Дона, даже Сильвана не сможет защитить тебя, если мы захотим причинить тебе вред, — сказала девушка.

Дэйв нахмурился, она ему угрожает?

— Знаешь что, ты начинаешь меня бесить, — сказал Дэйв.

— И что ты собираешься делать?, — ответила девушка, вытаскивая кинжал.

— Я могу убить тебя здесь и сейчас, и потом увезти на край света, и лишить тебя жизни сколько душе угодно раз. Я могу сделать твою жизнь несчастной, если захочу, хоть в этой игре, хоть в реальной жизни. Ты, кажется, не знаком с властью семьи мафиози. Но… — сказала она, убирая кинжал.

— Мы не все такие. Скоро увидимся, — и она исчезла.

Настроение Дейва резко упало после этого разговора. Он сожалел о том, что спас эту девушку, и сейчас она вновь появилась, чтобы выбесить его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151**

— Тупая мафия со своими тупыми людьми, блин! — изо рта Дейва текли проклятия и ругательства из-за ситуации, в которой он оказался.

— Сначала ты им помогаешь, а они хотят тебя поиметь, черт побери.

Дэйв проверил состояние своих доспехов и перчатки. Они были немного повреждены из-за того, что он умер, но ничего слишком серьезного или нуждающегося в немедленном ремонте.

Он начал выходить из кладбища. Злой и раздраженный. Сейчас ему не хотелось телепортироваться обратно в Мир нежити, он хотел совершить долгую прогулку, чтобы очистить свой разум.

Неудачливый мастер меча только что умер и был отправлен на кладбище Мории. Когда он увидел спину Дейва, он подумал, что это обычная нежить. ОЖ путешественника был низким, но он был на 220 уровне. Он умер несправедливой смертью, сражаясь против Нефритового Рогатого Змея, который появился из ниоткуда, когда он качался.

Он хотел выразить разочарование от своей смерти на этой ‘несчастной’ нежити.

Мастер меча использовал [Рывок] и врезался Дэйву в спину.

Оглушение на 2 секунды

[-680]

— Хм? Почему такой низкий урон?, — мастер меча усомнился в целостности своего оружия.

Он осмотрел нежить.

Кис Штинбрах

Уровень: 277

Ранг: Эпический

Рыцарь смерти

ОЖ. 355,115/425,000

Поглощение урона: 9000

Поглощение магии: 6000

Великий Стратег

— Р-рыцарь Смерти!

— Какого черта рыцарь смерти здесь делает?, — мастер меча поджал хвост, решив бежать. Он не восстановил свои ОЖ, и один только вид рыцаря смерти заставил его почти обмочить штаны.

— Куда, по-твоему, ты направляешься? — Дэйв заговорил в гневе.

— Нет!!, — завыл мастер меча, побежав в противоположном направлении от Дэйва.

Дэйв использовал [Бессмертное явление] и телепортировался рядом с убегающим мастером меча.

Вы успешно устрашили цель

Дэйв немедленно топнул правой ногой, активируя [Смертельный Всплеск].

Волна темной отвратительной тени бросилась вперед и вцепилась в бегущего искателя приключений.

[-33,115]

+20 Очков Вклада.

Мастер меча превратился в частицы и был телепортирован в другой сектор кладбища.

— Я должен вернуться, — пробормотал Дэйв про себя.

Он разорвал свиток телепортации и появился в Форту Нежити. Дейв отправился на поиски Дельвины, он хотел посмотреть, во сколько ему обойдется оживление его войск.

— Дельвина, привет, — настроение Дейва было кислым.

— Что случилось, молодой драугр?

— Я потерял свои войска в тяжелом подземелье.

— Ты умер?, — спросила Дельвина.

— Да.

— Поздравляю! — Тон Дельвины стал радостным.

— Я только что сказал тебе, что умер, а ты меня поздравляешь?

-Да, ты наконец потерял свою «девственность»! — Дельвина пошутила: — тебе не нужно беспокоиться о смерти, пока существует Сердце Смерти, ты можешь умирать столько раз, сколько захочешь. Сердце Смерти удаляет страх из сердец мертвых. Мы не связаны смертью, и можем делать все, что захотим. Что касается войск, то мне сообщили, что ты начал строительство на своей территории. Ты можешь воскресить сумрачных лордов и дуллаханов в их уникальных строениях. Что касается другой нежити, ты можешь использовать свою панель нежити, чтобы призвать их обратно.

— Сколько это будет стоить? — спросил Дэйв.

— Тебе нужно будет заплатить 10% от первоначальной стоимости нежити, чтобы воскресить ее.

Дэйв сделал быстрый расчет и обнаружил, что ему нужно около 220 000 ОВ, чтобы вернуть всю свою нежить, включая сумрачных лордов.

— Спасибо, Дельвина, — Дэйв попрощался и разорвал еще один свиток телепортации, появившись в Мире нежити.

Он должен был пройти весь путь до своей земли пешком. Поскольку у него не было Стингнера, ему потребовалось много времени, чтобы прибыть на место.

Дэйв направился к строительной площадке и обнаружил, что рабочие все еще делают свою работу, строительство должно было занять много времени.

Он подошел к Дикензу.

— Ой, мой любимый покупатэль, — Дикенз потирал руки, ибо он вновь сможет поиметь с Дэйва ОВ.

— Эй, мне нужно больше работников.

— О, любой каприз за ваши деньги

— Я хочу, чтобы строительство завершилось сегодня, сколько это будет стоить?

— О, что-то вроде 80 000 ОВ, но к чему спешка? Я говорил тебе, что они закончат свою работу через семь дней, — спросил Дикенс.

— Мне нужно оживить моих сумрачных лордов и нежить, поэтому мне нужно, чтобы строительство закончилось как можно скорее, — ответил Дэйв.

— Но все ещё есть одна проблема, сэр, — сказал Дикенс.

— Какая?

— Вы никогда не замечали, что цена чертежей одинакова? Даже несмотря на то, что конструкция разная?

— Да, но какое это имеет отношение к делу?

— Проще говоря, дорогой покупатэль, интерьер этих зданий ничего не стоит без оборудования. Вам нужно купить респаун и тренировочные инструменты для нежити, иначе это будет обычная хижина.

— Ради бога, Дикенз, не мог сказать этого раньше? Сколько будет стоить этот твой респаун?

— Не так много, около 20,000 ОВ.

Дэйв стал раздражен, у него было чуть более 450 000 ОВ, которые появились благодаря тому, что он и его нежить переманили боссов из лабиринта на сторону Легиона

— Ладно, давай мне уже этот респаун.

— Хорошо, хочешь купить прямо сейчас? Сумрачные лорды это лучники или заклинатели? Или юниты ближнего боя?

— Что? Ты хочешь сказать мне, что нужно купить по одной единице оборудования для каждого типа нежити?

— Да, конечно, — сказал Дикенз с очень уродливой улыбкой.

— Так ты хочешь, чтобы я заказал тебе респаун? Не думаю, что это займет много времени, — добавил Дикенз.

— Какой паршивый торговец! И мне еще нужно будет ждать даже после того, как я заплачу? Как долго? — спросил Дэйв.

— Это займет семь дней, — добавил Дикенс.

-Знаешь что, не надо мне рабочих, пусть эти заканчивают строительство сами. Закажи мне респаун. Точнее четыре, и все разных типов. Я вернусь через семь дней.

— Ну ладно, — сказал Дикенз и взял 80,000 ОВ у Дэйва, чтобы купить респауны.

Дэйв набрал номер и позвонил Зои.

— Эй, Дэйви, ты уже готов?, — спросила Зои.

— Нет, мне нужно подождать, пока мои подразделения возродятся. Мы должны пойти в другое место, мы не можем пойти в преисподнюю, мы недостаточно сильны.

— Хм, тогда как насчет того, чтобы помочь мне с моим квестом наследия?

— Разве ты не говорила, что должна быть на 300-м уровне?, — спросил Дэйв.

— Да, потому что у босса по квесту слишком высокий уровень. Однако не думаю, что нам будет сложно сделать мини квесты, — ответила Зои.

— Хорошо, где ты хочешь встретиться?

— У тебя есть код телепортации врат Северного Королевства?

— Врата Северного Королевства? Нет, у меня не было возможности посетить ни один город в этом месте, единственный раз, когда я был в Северном Королевства, был тогда, когда я встретил тебя и это было из-за того, что квесты в Легионе Нежити предоставляли случайное место возрождения

— Ну, давай встретимся в столице, Дэйви, я дам тебе свиток телепортации Северного Королевства, и приведи Орна и Гейла. Ребята из гильдии Кровавая Ярость не дружелюбны.

— Да, не беспокойся об этом, — Дейв повесил трубку и пошел за своими двумя телохранителями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152**

Дейв воспользовался телепортационными воротами Красной крепости и ввел координаты столицы Западного Королевства.

Он появился на открытой площади с Орном и Гейлом позади. Три мертвеца привлекли к себе много внимания игроков, но никто не осмелился атаковать.

— Привет, Дэйви. Привет Орн, привет Гейл.

Дэйв услышал веселый голос Зои.

Она подошла к трио и вручила Дейву свиток телепортации. Он имел координаты одних из телепортационных ворот Северного Королевства.

Дэйв порвал его и его персонаж телепортировался на новое место.

Это был маленький городок посреди ледяных гор. Ворота телепортации находились в центре города.

Дул сильный и громкий ветер. Снег покрывал улицы и все дома.

В этом месте было несколько лачуг и домиков. В городе была небольшая церковь и кузница, из дымохода которой лил дым прямо через телепортационные ворота.

На улицах не было людей, и все магазины были закрыты, за исключением магазина алхимии, в котором было несколько игроков, покупающих предметы.

Свет собрался в очертания человека, и из него появилась Зои.

— Дэйви, дай мне минутку, пожалуйста, — сказала Зои.

— Куда ты направляешься? — спросил он.

— Мне нужно кое-что купить в магазине алхимии, я сейчас вернусь, — Зои поспешила к маленькому магазину.

Когда она вернулась, Дейв увидел, как она пьет малиновое зелье.

— Что это такое?, — спросил Дэйв.

— О, это зелье от замерзания, оно согревает тело и помогает от холода. Оно помогает поддерживать мою выносливость даже в самых холодных местах. Ты тоже должен его взять, — сказала она.

Зои обошла Дэйва и направилась за город. Рыцари смерти, Орн и Гейл последовали за ними, и их обычное присутствие пугало любого игрока от попытки совершить что-то глупое, скажем, атаковать нежить ради опыта.

— Нет, у нежити имеется неограниченная выносливость, не имеет значения, выпью я его или нет. Так что насчет твоих квестов? — спросил Дэйв.

— Да, мне нужно принести предмет кому-то глубоко в горах, там много йети, и трудно бороться с ними самостоятельно. Однажды я пыталась прорваться сквозь них, но появилась лавина и убила меня. Мы должны убить их всех, чтобы добраться до моего места квеста.

— Каков уровень этих Йети?

— Он варьируется от 250 до 300, это не так сложно, не так ли?, — спросила Зои.

— Нет, с твоей помощью это не должно быть проблемой.

Когда дуэт вышел из города, Гейл заговорил с Дейвом.

— Господин Кис, мы больше не можем следовать за вами.

— Спасибо, ребята, можете идти, — ответил Дэйв.

Два рыцаря смерти отдали честь Дэйву и вернулись в город, направляясь к воротам телепортации.

— Печально, что они не смогут помочь нам против Йети, иначе это была бы легкая прогулка.

— Ну, это нарушило бы баланс игры, если бы у меня было два Рыцаря смерти 550 уровня в качестве нянек, — пошутил Дэйв.

Орну и Гейлу было поручено защищать Дейва только в городах. Как только уровень игрока становился выше, их присутствие было не таким пугающим. И с тех пор ему придется полагаться только на самого себя.

Зои и Дэйв углубились в горную местность. Им пришлось сойти с протоптанной тропы и взобраться на крутые скалы и горы.

Они должны были идти по небольшому выступу, который окутывал крутую скалу. Дэйв наступил на неустойчивый кусок льда на выступе, тот треснул и Дэйв оступился. Он упал с выступа, на котором стоял, но, к счастью, рукой он ухватился за место, где только что стоял

— Черт! — выругался Дэйв, глядя вниз с утеса.

— Осторожнее, Дэйв, тут очень высоко.

— Черт побери, я ненавижу высоту! — Дэйв с трудом поднялся и продолжил путь.

— Ты никогда не любил высоту, Дэйв, я помню, как ты вопил, словно девчонка в Переплетении Подземелий, — поддразнивала Зои.

— Ну, если бы не какая-то эльфийка, которая решила самоубиться и забрать меня за собой, я бы сохранил свое достоинство!

— Ха-ха! – Зои рассмеялась и продолжила идти боком по краю обрыва.

Дэйв последовал за ней и постарался быть осторожнее в своих шагах.

Зои первой достигла вершины скалы и ждала, пока Дэйв подойдёт.

Когда Дэйв достиг вершины, он увидел красивый снежный покров, покрывающий вершины гор.

— Хорошо, мы пришли!

— Здесь? Что здесь? Я вижу только снег и лед.

— Посмотри вниз, — указала Зои.

Чуть ниже другого конца вершины была замерзшая речушка, которая спустилась вниз и тянулась на большое расстояние.

— Что это такое?, — спросил Дэйв.

— Ты когда-нибудь бывал в водном мире? – спросила Зои.

— Нет.

— Тогда это будет большой опыт! – Зои пошутила и толкнула Дейва.

— ПРЕКРАТИ ЭТО ДЕЛАТЬ! — Дэйв закричал, когда его швырнуло к замерзшей речушке.

— ЮЮЮЮХУУУУУУУУУУУУ!

Дэйв услышал, как Зои кричит от радости, когда прыгнула за ним.

После того, как Дэйв ударился лицом о ручей, его тело подпрыгнуло и покатилось, словно сани.

— Черт!! ТЫ СКОРОСТНАЯ МАНЬЯЧКА! — Дэйв взвизгнул и съехал по склону.

С другой стороны, Зои наслаждалась быстрым спуском. Обе руки она держала за шеей и скользила на спине, указывая ногами вниз. Так она превысила скорость Дэйва и обогнала его.

— Тормоз!

Зои рассмеялась над драугром и укатилась вперед.

Дэйв нахмурился, а потом у него появилась идея.

— Надеюсь, это сработает!

Дэйв ударил обеими руками по земле, на секунду приподняв своё тело, а затем экипировал башенный щит, поместив его на ледяной склон.

Он встал обеими ногами на башенный щит и с удивлением обнаружил, что ему удается с легкостью балансировать и двигаться еще быстрее.

Вы получили новый титул

Щитовой рубеж

[Уникальный]

Вы увеличили устойчивость при использовании щита для скольжения по скользкой поверхности.

По крайней мере, щит теперь можно использовать не только для блокировки.

— Че?! — Дэйв был в восторге от нового титула. Хотя он не окажет помощи в сражении, это было хорошее дополнение.

— Ваааа! Нечестно, позволь мне поехать с тобой! – сказала Зои, когда Дэйв приблизился к ней.

— Прыгай, — Дейв протянул Зои свою руку, когда был рядом, и поднял ее на щит.

Когда она забралась на башенный щит, их скорость увеличилась.

— Такнамного лучше, чем просто скользить, т.к. после обычного спуска у меня обычно болит пятая точка, — пошутила Зои.

— Я думаю, есть небольшая проблема, — сказал Дэйв.

— Какая проблема?

— Я не могу управлять этой проклятой штукой! Как мы собираемся остановиться!

— Не беспокойся, в конце тропинки всегда много снега, он послужит подушкой, когда мы врежемся в него. Не нужно паниковать.

— Ты уверена, что тебе не нужно паниковать?! Потому что я вижу конец пути отсюда, и там определенно нет подушки!

Драугровское лицо Дэйва побледнело, увидев, что высокая стена блокирует их путь.

— Ну, этого не было в последний раз! Я думаю, что ты прав, я думаю, мы должны паниковать! – добавила Зои, когда они подобрались к концу пути с высокой ледяной стеной…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153**

Из-за трения башенного щита из-под него вылетали осколки льда, а самодельные сани скользили с поразительной скоростью.

— Зои! Мы либо прыгаем сейчас, либо прекрасно украшаем эту ледяную стену, — Дэйв говорил в спешке.

— Не беспокойся обо мне! Я прыгну, когда мы будем рядом!

— Все в порядке! Ничего не случится!

Дэйв использовал [Бессмертное явление], когда они были в дюжине метров от ледяной стены. Он телепортировался на естественный ледяной маршрут слева от ледяной стены.

Зои последовала за Дэйвом, оставив башенный щит, врезавшийся в стену, создавая трещины паутин от удара.

— Неплохо, Дэйви! – похвалила Зои.

— Что у тебя за пристрастие к скорости? — спросил Дэйв, отправившись за своим щитом.

Земля была скользкой, но он обошел ледяную стену, и ему пришлось приложить усилия, чтобы вытащить щит.

— «Need for Speed», Дэйви, ты когда-нибудь слышал о ней?

— Игра? Я никогда не был поклонником гоночных игр, — сказал он.

— Неважно, — Она покачала головой, — хорошо, мы приехали. Странно, обычно здесь был снег, чтобы остановить скольжение. И эта стена никогда не была такой большой, что-то изменилось.

— Не имеет значения, что теперь? Где человек, с которым ты хотела встретиться?

— Видишь этот проход? – Зои указала на ледяной туннель слева от ледяной стены.

— Мы должны войти в него, чтобы перейти во владения йети. Их очень много, и мы должны быть осторожны, не должно быть больше двух атакующих нас одновременно, — предупредила Зои.

Дэйв кивнул и последовал за ней внутрь туннеля.

Когда дуэт вошел в туннель, они увидели, что он ведет через ледяную долину. Высота стен долины была не менее ста метров.

— Мы должны идти осторожно, иногда йети бросают ледяные глыбы с вершин скал, если замечают кого-то. Так что мы никогда не доберемся до другой стороны, если нас увидят. Вот в этом оно тебе очень поможет.

Зои дала Дейву два зелья: Зелье невидимости и Зелье приглушения.

Дэйв понял, зачем ему эти зелья и сказал:

— Зелье невидимости может помочь нам спрятаться от монстров на вершине скал, но если мы встретим йети на полпути через эту долину, он определенно увидит наши шаги и нападет. Драка здесь привлечет много нежелательного внимания.

-Ни один йети никогда не появлялся на территории долины, они всегда на вершине. Так что не беспокойтесь об этом. Кстати, у этих парней сумасшедшая регенерация. Они могут регенерировать целые конечности. Если мы не убьем их быстро, это будет огромная проблема.

— У меня хороший урон в секунду, но Йети 250 уровня и выше, не слишком ли сложно убить их? — Дэйв выпил зелье приглушения и зелье невидимости, которые дала ему Зои, и его сапоги Рыцаря Смерти приобрели синий оттенок, а его тело отражало цвет льда, делая его невидимым.

— Мы будем использовать огонь, я помню, что у тебя есть навык огня, [Драконий Шар] или типа того, которым ты сжег лицо Тенгу.

Зои выпила свое зелья, и они вдвоем двинулись по долине, планируя встретиться лицом к лицу с йети.

— Да, но навык [Луч пламени] имеет длинный откат, но не волнуйся, мои перчатки пропитаны огнем, — ответил Дэйв.

— Хорошо, огонь обожжет их кожу и мех, и сведет на нет их безумную регенерацию.

— Но мы не можем здесь воевать, это только начальная область, через которую нам нужно двигаться в глубь.

— Разве это не то место, в котором ты ищешь человека?

— Нет, то место после этого, оно забито йети, и нам нужно убить их одного за другим.

Зелье невидимости снижает скорость игрока на 50%, из-за этого дуэту пришлось идти медленным шагом по долине.

Когда они добрались до конца долины, Зои остановила Дейва и указала на вверх.

— Видишь это?

Дэйв поднял глаза и увидел наклоненный ледяной столб, тянувшийся от подножия долины к ее вершине.

— Нам нужно использовать столб, чтобы подняться, но иногда йети патрулируют область в конце столба. Мы поднимемся наполовину и посмотрим, там йети или нет.

— Хорошо, тогда чего же мы ждем?

— Ты первый, — Зои улыбнулась.

Дэйв пожал плечами и медленно и уверенно начал подниматься по столбу. Его глаза были прикованы к верхней части скалы, убеждаясь, что поблизости нет йети.

Когда они поднялись до середины, на вершине столба внезапно появился йети. У Дэйва была возможность осмотреть его.

Йети

Уровень: 275

ОЖ 375,000

Ранг: Эпический

Урон 20,000-30,000

Поглощение урона: 5000

Поглощение магии: 2,000

Навыки:

[Звериный Рев] Рев Йети оглушает всех врагов в радиусе 5 метров вокруг.

[Горячая кровь] Йети пассивно регенерирует 1% ОЖ каждую секунду.

[Чавканье] Йети кусает цель, вызывая эффект [Обморожения], замораживая кровоток цели и приостанавливая регенерацию выносливости на 60 секунд.

Любая атака на цель, пораженную эффектом [Обморожения] наносит двойной базовый урон.

Бестиарий:

Йети — существа из снега и льда, агрессивные и территориальные, не терпящие присутствие незнакомцев.

Кровь Йети является одним из основных компонентов в создании мощных зелий здоровья, но и причиной того, почему их так трудно убить.

Телом йети был похож на гориллу с белой шерстью, четырьмя руками и рогами, как у лося, но его лицо было смесью человеческого лица с яремной жабой. Его рот обнажал острые и неровные клыки, одни длиннее других.

— Окей, да он уродец! — сказал Дэйв.

— Ой, да кто бы говорил, — ответила Зои, — по-моему, он милашка, посмотри, какой пушистый, так бы и обняла!

— Эй! Я не уродливее, чем это, — сказал Дэйв, — хватит шутить, нам нужно пройти через него.

— Скоро он должен уйти, и тогда мы сможем идти, — ответила Зои.

— Ту нас же скоро закончится эффект невидимости! У тебя еще есть зелья невидимости, да?

— Никаких зелий, хе-хе, надеюсь, он уйдет до этого, если нет, нам, вероятно, придется снова идти по склону.

— Больше никаких склонов! — сказал Дэйв и стал ждать, пока Йети уйдет.

Йети, к счастью, повернул назад и ушел до того, как зелья невидимости перестали действовать, давая им возможность подняться по столбу на сторону долины.

Дэйв видел кучу йети на вершинах скал долины, большинство из них спали, а остальные ходили по скалам из стороны в сторону.

Прямо за Дэйвом была крутая и высокая стена льда.

— Хорошо, нам нужно пройти мимо этой стены, прежде, чем йети вернется, — Зои указала на стену.

— У меня такое чувство, что мы перелезли через слишком много стен, Зои, — прищурился Дэйв, глядя на Зои.

— Я знаю, ты не любишь высоту, но это самый быстрый путь. Хорошо, следуй за мной, я поднимусь первой.

На ледяной стене торчало множество ледяных осколков. Зои ухватилась за один и полезла наверх.

Дэйв посмотрел на Зои, карабкающуюся по стене, словно проворная обезьяна, и ухмыльнулся: — Действительно, отличный вид.

Он передразнил Зои и последовал за ней.

— Я думаю, йети, которого мы только что видели, возвращается, — сказал Дэйв.

— Да, все нормально, — крикнула Зои, потому что ветер был сильным: — Не беспокойся, если мы будем достаточно быстры, он нас не заметит, — Зои ухватилась за следующий осколок, и двинулась выше.

— Этот квест отстой, Зои! Мы с самого начала карабкаемся вверх и вниз по горам.

— Это квест наследия охотников! Необходимы проворство и ловкость. Каждый квест, связанный с классом, имеет свои недостатки. Твой квсет тоже был связан со Смертью.

— Правда, значит ли это, что магу придется решать математические задачи для своих квестов? Я имею в виду интеллект и все такое…

— Ха! Забавно, но нет, они получают головоломки и тому подобное, я никогда не обращала особого внимания, но я знаю одного парня, который должен был решить закодированную головоломку Давинчи, чтобы получить его наследие.

— Черт, я рад, что не пошел по пути мага, я бы бросил решение на полпути!

Они шутили и болтали, взбираясь на стену. Когда йети вернулся и добрался до столба, он не заметил, как дуэт поднялся, и ушёл.

— Видишь, Дэйв, он ушел. Мы почти на вершине, так что будь готов!

— Все в порядке! — закричал Дэйв.

Зои первой добралась до вершины и встала, ожидая Дэйва. Там, где она была, ветер был гораздо сильнее, и ее фиолетовые волосы развевались на ветру.

Дэйв взобрался через несколько секунд после нее и остановился, разглядывая область, он думал, что это может быть очередная помойка или что им нужно спуститься, но то, что он увидел, было огромной областью с несколькими ледниками, разбросанными по ледяной земле.

В округе бродили йети. Дэйв быстро пересчитал их. Там было сорок йети, которых он смог увидеть.

— Черт, чтобы убить их потребуется уйма времени. И что не так с этим проклятым холодом, моя борода вся заледенела! – Дейв стряхнул корку льда с бороды, но та ей вновь покрылась.

Зои рассмеялась при виде замерзшей бороды Дэйва, и сказала:

— Нам не нужно убивать их всех, нам нужно пройти по левой стороне ледника, если мы сможем сделать это, не провоцируя йети, мы сможем продолжить двигаться вперед. Я всегда умирала сразу после того, как добиралась туда. Йети были слишком сильны для меня.

— Почему ты никого не привела в помощь? — спросил Дэйв: — У тебя много друзей из Кровавой Ярости, насколько я помню.

— Ну, да, но не у всех есть время помогать такому ничтожеству, как я. Большинство игроков высокого уровня, которых я знаю, проходят квесты или подземелья для гильдий. Я приводила пару друзей с 200-м уровнем, но мы всегда умирали

— Что заставляет тебя думать, что я лучше двух твоих друзей? — спросил Дэйв, поглаживая замерзшую бороду.

— Ты – мистер Скелет. Ты сотворил много чудес, кто сказал, что это не будет ещё одним? – Зои высказала Дэйву скрытую похвалу.

Дэйв улыбнулся и сказал:

— Хорошо, давай пойдём, путь выглядит чистым, я думаю, мы сможем добраться до ледника, прежде чем нас заметят.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154**

Йети не заметили Зои и Дэйва, когда те бросились прятаться у подножия ледниковой долины.

Ледниковая долина выглядела как два огромных наземных айсберга.

В центре Долинного Амфитеатра кругами ходил йети, Амфитеатр был многоуровневым, и его верхний уровень был там, где стоял дуэт. Справа и слева от Дейва и Зои были тропинки, и каждая из них вела к другим входам в Амфитеатр.

— Хорошо, это первый йети, который блокирует наш путь, давай его убьем, — сказала Зои.

— Хорошо, я пойду первым. Поддержи меня своими навыками контроля толпы, — Дэйв показал Зои большой палец и побежал к йети.

Дэйв использовал [Паническое Бегство], его персонаж продвинулся вперед и врезался в йети.

[32,880]

Неуклюжий великан потерял равновесие и заревел на Дэйва, прежде чем ударить его кулаком.

У Дэйва был башенный щит Рыцаря Смерти и большой меч, поэтому он использовал [Блок] для приближающегося кулака и нанес ответный удар мечом.

[-17,300]

— Хороший Урон, Дэйви!

Зои увидела, как кулак йети опускается на Дэйва, и использовала [Проникающий выстрел].

Стрела ударила кулак йети и остановила его. Это также создало хорошую возможность для атаки Дейва.

Гнев йети закипел, и он использовал один из своих навыков [Звериный Рев]. Челюсти монстра широко раскрылись, его легкие всосали большой объём холодного воздуха, а затем он заревел. Звуковая атака потрясла лед и снег, и заставила Дэйва почувствовать головокружение.

Дэйв использовал [Бессмертную волю], чтобы убрать [Ошеломление] и уклонился в сторону от [Чавканья] йети.

Как только он уклонился от чавканья, он услышал громкий щелкающий звук челюстей зверя, сжимающихся у его лица, сердце Дейва екнуло.

Дэйв рубанул огненным мечом, ударив зверя в левое плечо, и увернулся от удара монстра.

— Отличный выстрел!

[+3,000]

Когда Дэйв увидел, что планка ОЖ йети увеличилась, он снова переключился на перчатки.

Он стукнул кулаками, и они вспыхнули пламенем, тогда он сказал:

— Пришло время бить!

Дэйв подпрыгнул с [Героическим Нисхождением] и спустился на йети, словно метеор. Он наполнил свои кулаки [Двойным Ударом], и когда его кулак коснулся головы йети, Дэйв использовал [Адскую Бурю]; его аватар вращался, словно летающий волчок на лице йети.

[-35,115]

[-25,440]

[-15,888]

[12,666]

…

— Ого! – Зои была ошеломлена, — Это много урона, Дэйв, ты только что сбрил четверть его ОЖ этой комбинацией!

Дэйв сделал сальто и увернулся от еще от одного кулака йети.

— Да, у меня наконец-то появился шанс сразиться с кем-то моего уровня.

Дэйв вскочил на вытянутую руку йети, схватил его за рога и повалил этот окорок на спину.

Йети попытался стряхнуть Дэйва, но надоедливый человек схватился слишком сильно.

Зои выстрелила стрелой в глаз йети и заставила его пошатнуться.

Дэйв использовал [Обоюдоострый] и [Вертикальный Разрез], избегая повреждения от этого червяка, который бросился через лед и снег, чтобы попробовать плоть.

[-20,000]

Он активировал [Ауру] и использовал [Бессмертное явление], телепортируясь за йети.

Это также заставило йети страдать от Эффекта Страха, Дэйв немедленно использовал [Смертельный Всплеск], и черный туман смертоносной тени вырвался из правой ноги Дэйва, нанося ошеломляющие [93 000] очков урона йети.

Он атаковал йети, нанося удары и уклоняясь от атак, в то время как Зои прекрасно рассчитывала время, чтобы ее стрелы прерывали возмездие йети.

В общей сложности дуэту потребовалось не более двух минут, чтобы покончить со своим первым йети.

— Я трижды подняла уровень! –Зои пришла в восторг.

— Полегче, я сам получил приличное количество опыта. Давай проверим добычу и отдохнем, после мне нужно немного навыков восстановления, прежде чем мы сразимся с другим йети. Дэйв подошел к поваленному монстру и ощупал добычу.

Кровь йети [Обычный алхимический материал]

Шкура йети [Обычный крафтовый материал]

Рога йети [Обычный крафтовый материал]

— Хех, добыча здесь отстой, — пожаловался Дэйв.

-А чего ты ожидал? Много игроков убивали йети до нас, это не похоже на преисподнею, где ты получаешь лучшую добычу от любого первого убийства монстра. Кроме того, я слышала, что игроку повезло и он получил книгу навыков с одного из йети, — Зои пожала плечами.

— Интересно, какой навык он получил, но ладно, будем выдвигаться, Зои, здесь должны быть ещё йети.

Они двигались вдоль оснований двух ледников, заходя глубже в холодные районы области.

Зои выпила еще одно зелье, останавливающее замерзание, чтобы поддерживать регенерацию выносливости в хорошем состоянии.

Они сразились с другим йети и убили его, Дэйв достиг 289 уровня, а Зои достигла 161 уровня.

— Хорошо, это было жестко, здесь ещё один йети, и если он использует [Звериный Рев], это вызовет лавину, и мы умрем без сомнения, — сказала Зои, указывая наверх.

Там был хрупкий лед и снежная шишка на вершине ледника, с достаточно мощным навыком или заклинанием, снега упадет и похоронит любого под ним.

— А нельзя просто пройти там, где безопасно?

— Ну, я уже пробовала как в последний раз, когда была здесь, ублюдок просто продолжал реветь и звать своих друзей. Наше группа померла. Они все отказались приходить сюда после того раза.

— Хорошо, эх, скажи мне, что именно происходит, когда лавина падает с вершины ледника?

— Ну, падают камни и лед, и наносят прямой урон. Защита и защитные навыки бесполезны.

— Снежная лавина вредит йети? — спросил Дэйв, поглаживая бороду, блуждая глазами и осматривая всю географию местности.

— Я не знаю, мы никогда не выживали достаточно долго, чтобы увидеть последствия, — сказала она.

— Хорошо. У меня есть план, Зои, вернешься немного назад. Я попробую кое-что сделать.

— Вернуться? — спросила она.

— Всю дорогу назад, туда, откуда мы пришли. Постарайся оставаться на более безопасной стороне ледника, за изгибом подножия. Когда начнется лавина, ты не пострадаешь.

Зои кивнула и побежала назад, когда добралась до безопасного места у подножия ледника, она огляделась в наличии поблизости йети. Не найдя никого поблизости, она помахала Дэйву, давая понять, что она в безопасности.

— Хорошо, — Дэйв напрягся и побежал в сторону йети.

-Эй! Ты, большой толстый пушистый комок оплошности!

Йети был озадачен криком драугра и начал бить себя в грудь, словно в барабан, и реветь.

Дэйв чувствовал, как завывания йети сотрясают ледники.

Появились еще два йети, и они двинулись к Дейву. Они бежали на всех четырех, причем боком. Это было пугающее зрелище.

Дэйв махнул рукой и призвал два призрачных черепа.

Спектральный череп повышение уровня

Теперь вы можете призывать сразу четыре призрачных черепа.

Черепа могут продержаться перед детонацией до 20 секунд.

— Аккуратно.

Четыре призрачных черепа материализовались перед Дэйвом. Их цвет был немного глубже, чем обычно, и они были больше.

Дэйв заставил каждые два черепа подняться на вершину ледника и взорваться рядом с грузом неустойчивого льда и снега.

Йети остановили атаку на Дэйва и подняли глаза. Когда монстры увидели надвигающийся снег, они взвыли и фанатично двинулись туда, откуда пришли, к сожалению, они не были достаточно быстры.

Дэйв повернул зад и направился вниз по леднику, чтобы спастись от надвигающейся лавины. Он хотел использовать местность в своих интересах и сделать так, чтобы снежный покров помог ему справиться с йети. Когда Дейв услышал грохот снежных скал и льда, он повернулся, чтобы посмотреть на грандиозного зрелища лавину.

Он видел, как снег сходит с ледника, словно прилив, унося с собой четырехметровых йети, как будто они были сделаны из пластиковой пены. Две волны льда и снега, каждая из которых сходила с вершины ледника, столкнулись друг с другом, когда достигли склона.

Волна с грохотом катилась вниз и увеличивалась в размерах и скорости, как постоянно растущее цунами смерти

Лицо Дейва побелело.

— Риск, на который я пошел, был рассчитан! НО ЧУВАК, Я ПЛОХ В МАТЕМАТИКЕ! — Дэйв повернулся и побежал вниз по склону так быстро, как только мог, но он хорошо знал, что не доберется до поворота, прежде чем снег не поглотит его и йети, отправившись возрождаться.

Когда Зои увидела надвигающуюся лавину, она вскрикнула и убежала с ее пути как можно дальше.

— ЧЕРТ, ЧЕРТ, ЧЕРТ, ЧЕРТ!

Дэйв выпустил поток проклятий, когда лавина накрыла его.

Прямо перед тем, как он был охвачен волной ледяной смерти, его внезапно осенила идея.

Он сменил перчатки на меч рыцаря смерти и башенный щит, и запрыгнул на него посреди бега. Его ноги крепко уперлись в щит, и он заскользил вниз по склону.

Лавина была намного быстрее скорости скатывания Дэйва, и когда она достигла Дэйва, то понесла его вместе с собой.

Дэйв бороздил волны лавины, как профессионал. Хотя он руководствовался системой игры, это было еще то зрелище.

У Зои обе руки были прижаты к губам, когда она увидела волну смертельного льда, но когда она увидела Дэйва верхом на ней, она не могла не ахнуть.

Лавина унесла Дэйва до конца области, где она находилась, и он остановился в нескольких метрах от ледяной долины, откуда они пришли.

Многие йети услышали шум и пришли на разведку. Дэйв не мог позволить им заметить его или Зои, поэтому он должен был вернуться к ней и подняться по ледниковому склону так быстро, как только мог.

Дэйв пробрался сквозь снежную лавину. Он с трудом шел по свежему снегу, но все равно пробивался. Пройдя некоторое расстояние, он увидел Зои в целости и сохранности, прячущеюся в углу. Дэйв помахал ей рукой и указал на верх склона.

Зои кивнула и пошла вперед, пока он шел к ней.

Мохнатая рука разорвала снег и лед, и йети появился из-под нее. Он встряхнул тело от инея и тихо зарычал. Когда йети увидел Дэйва, он снова начал хлопать себя по груди и двинулся в сторону Дэйва.

Дэйв использовал [Бессмертное явление] и телепортировался от йети, только чтобы еще один йети поднялся и преградил путь Дэйву.

Дэйв использовал [Нисхождение Смерти] и отпрыгнул от йети. Как только он приземлился, Дейв активировал [Бегство]. Снег и лед были сдуты и слетели с тела Дэйва, когда он ускорился. Он был словно скоростной поезд, пересекающий ледяное снежное поле.

Дэйв быстро приближался к Зои, и когда он был рядом с ней, он сказал: -Нам нужно бежать, быстро! Попробуем покинуть агро области йети, много других йети стягиваются к нам!

Зои кинула, и они побежали вверх по рыхлому снегу так быстро, как только могли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155**

Зои и Дэйв направились вверх по склону, покуда их преслодовало трио йети.

— Туда, Дэйв, — Зои указала на трещину в одной из стен ледника, достаточно большую, чтобы человек смог пройти внутрь.

Они вошли в разлом и углубились.

— Это система ледяных пещер; человек, с которым мне нужно встретиться, на другой стороне! – ликовала Зои.

Дэйв остановился и повернулся, глядя на вход в ледяную пещеру.

— Почему ты остановился, Дэйви?

-Я хочу посмотреть, смогут ли йети последовать за нами.

— Вход для них слишком мал, — сказала Зои.

Дэйв увидел йети, ревущего на дуэт снаружи и начавшего колотить лед, чтобы пробить себе дорогу.

С каждым ударом путь для йети становился шире.

— Они очень скоро войдут, давай двигаться быстрее. Надеюсь, из этой пещеры есть выход, — Дэйв повернулся и побежал глубже в систему пещер.

Дорога не разветвлялась и шла по прямой.

— Почему мы бежим так быстро, Дэйви? — Спросила Зои.

— Если ты не заметила, йети гораздо быстрее нас. Когда они пробьют проход, это будет только вопросом времени, прежде чем они нас догонят. Мы должны уйти из их агро области, прежде чем они войдут.

— Ладно, Дэйви, — сказала Зои.

Громкий звук грохота раскатился по пещере.

— Они внутри, — сказал Дэйв тихим голосом.

Они продолжили путь, пока не зашли в тупик.

— Что теперь?!

Дэйв огляделся по сторонам, но все равно не видел, как выйти из тупика.

— Отметка находится за пределами этого пути, я не вижу другого выхода, — сказала Зои обеспокоенным тоном.

Она смотрела туда, откуда они пришли, голоса йети становились громче с каждой секундой, показывая, что они приближаются.

Дэйв прижал руку к ледяной стене и сказал:

— Лед здесь не выглядит слишком прочным, я думаю, что смогу его сломать. Отойди немного назад.

Дэйв вытянул правый кулак, и ударил им о ледяную стену.

Конус огня вспыхнул и обрушился на лед, как волна.

Дэйв ударил снова, и лед треснул. Но это было по-прежнему тяжело, и ему понадобится больше ударов, чтобы сломать его.

Дэйв активировал [Ауру], поток огня омыл лед и начал его плавить.

Горячий пар исходил из ледяной пещеры к выходу.

Дэйв бил по стене, и каждая атака гремела по всей пещере.

— Черт! Йети здесь! – сказала Зои.

Три йети застряли в изгибе, сражаясь друг с другом за то, кто первым пройдет.

— Мне нужно еще несколько секунд! Она трескается! — закричал Дэйв.

Зои использовала [Заградительный огонь ледяной стрелы], ее руки двигались с невозможной скоростью, стреляя ледяными снарядами по йети, замедляя их.

Один йети махнул рукой и разбил скопившийся лед махом.

— Черт! – выругалась Зои, и использовала [Ледяной купол], блокируя путь йети на несколько драгоценных секунд.

Дэйв использовал [Адский Торнадо], его тело закрутилось, словно волчок на ледяной стене. Трещины по льду распространились, словно змеи, и как только анимация вращения Дейва закончилась, ледяная стена рухнула, позволяя пару и жару вырваться наружу. За ней показалась открытая ледяная область, посреди которой была небольшая лачуга с трубой, из которой валил дым.

— Зои! Пошли отсюда! — сказал Дэйв.

Ледяная пещера начала дрожать, а лед падать, угрожая похоронить дуэт.

— Я сейчас приду! – Зои проигнорировала йети и пробежала мимо Дэйва из ледяной пещеры.

Дэйв махнул рукой, и появились четыре призрачных черепа, прямо в этот момент йети сломали ледяной купол Зои, и надвигались в ярости. Они приблизились к Дэйву, желая полакомиться его костями.

Дэйв улыбнулся и щелкнул пальцами, заставляя четыре призрачных черепа взорваться.

Он выбежал из пещеры на открытое пространство, наблюдая, как огромные куски льда падают на йети, хороня их в ледяной могиле.

Дэйв и Зои получили уведомление о его повышении уровня.

— О, это был классно, Дэйви. Ты должен отключить [Ауру], а то топишь снег вокруг себя, — хихикнула Зои.

Дэйв отключил [Ауру] и сказал:

— Это было близко, но ты сдалась слишком рано, когда пришла сюда со своими друзьями в прошлый раз, ты могла бы легко сюда добраться.

— Нет, было достаточно трудно, чтобы четыре игрока прошли через все те препятствия, через которые прошли мы. Подъём по крутому утёсу, прятки с йети, и сражение на вершине ледяной площадки. Когда мы добрались до ледника с лавиной, нам так и не удалось пересечь его, так как лавина всегда убивала нас. А погребение йети было не вариантом. Если бы ты не использовал свой щит в качестве сноуборда, ты был бы тоже похоронен во льду, и отправлен на респаун, — сказала Зои.

— Ну, ты могла бы заставить одного из ваших товарищей по команде пожертвовать собой, он мог бы пойти к йети, заставить их вызвать лавину и умереть. Тогда вы, ребята, смогли бы сразить остальных йети и добраться сюда.

— Я никогда не думала об этом, — сказала Зои.

— Да, это необходимая жертва пешки ради главной цели. Тебе стоит начать так думать, — сказал Дэйв, направляясь к хижине.

— Правильно, я должна слушать великого стратега! – хихикала Зои.

Дэйв улыбнулся и промолчал.

Когда они добрались до двери хижины, Зои постучала трижды.

— Кто это? — из-за двери послышался грубый и старый голос.

— Я охотник, сэр. Мне сказали, что вы можете мне кое с чем помочь, — сказала Зои.

— У меня нет на тебя времени, проваливай! — грубо ответил старик.

— Сэр, у меня есть кусочек Настоящего Льда,- сказала Зои.

Дэйв услышал, как мебель зашевелилась, и дверь широко распахнулась.

Старик, одетый в белый мех животного, был похож на эскимоса. У него также был трезубец на спине.

— Ты сказала Настоящий Лёд! Покажи мне! — мужчина словно стал фанатиком.

Зои показала ему кусочек кристально чистого льда в форме алмаза.

Старик снял перчатку и взял у Зои кусочек льда

— О! Это Настоящий Лёд! Это Настоящий Лед! – старик пришел в восторг.

— Входите, входите, входите! — мужчина пригласил Зои. И когда он увидел лицо Дейва, то споткнулся и упал на спину.

— Н-нежить! Какого черта нежить здесь делает!

Мужчина поспешно встал и взялся за трезубец обеими руками, готовясь к бою.

— Он мой друг! — сказала Зои, стоя между стариком и Дейвов.

Старик убрал трезубец и сказал:

— Ледяная королева ненавидит нежить, почему вы в его компании? – спросил старик.

— Какое это имеет отношение к ледяной королеве? – спросила Зои.

— Это все связано с ледяной королевой! Ей нужен Настоящий лед, чтобы пробудиться от вечного сна, и именно нежить стала причиной ее провала! — сказал старик.

— Разве это так? — сказал Дэйв, — разве не ваша Ледяная королева захватила Лича ДуРажа, заключив его в тюрьму и медленно истощая его силу… кто сказал, что эта королева была права!

— Не смей говорить такую чушь! Наша королева была доброжелательной и могущественной королевой, её никогда не волновали мертвые! Если бы не твой грязный Черный Орден, наше ледяное королевство никогда бы не пало!

— Подожди-подожди! Ты только что сказал Черный Орден, ты имел в виду орден Черного Черепа? — спросил Дэйв старика. Выражение на драугровском лице Дейва больше выражало требование, чем просьбу.

— Да, орден Черного Черепа, эти грязные мертвецы, они обманули нашу королеву и заключили ее в тюрьму, теперь она уснула на вечность. Когда-то я был ее слугой и всю жизнь искал Настоящий Лед! Только Настоящий Лед сможет освободить ее из этой тюрьмы.

— Где Ледяная королева? – спросила Зои.

— Она заперта в соседнем подземелье, оно таит в себе опасности и отвратительных монстров. Орден Черного Черепа использовал это подземелье, как базу для операции, когда они захватили нашу королеву. Я пытался спасти ее много раз, но всегда терпел неудачу и чуть не отдал свою жизнь несколько раз, — сказал старик со вздохом.

— О, у меня есть квест, Дэйви, черт… его ранг, это будет очень трудно…

— Я могу помочь тебе, не волнуйся.

-Нет! — ни один мертвец не должен приближаться к моей королеве! Она достаточно страдала!

— Эй, расслабься, чувак. Я тоже враждую с орденом Черного Черепа. Они предали Короля Нежити и должны умереть.

Мужчина не доверял драугру и сказал:

— Тогда я пойду с тобой, если ты хочешь спасти королеву, тебе понадобятся мои знания местности и моя сила… да и я не могу доверять нежити.

— Как скажешь, старик.

— Что ж, вы готовы? – спросил старик Зои.

Зои посмотрела на Дэйва и сказал:

— Дэйви, мне нужно отдохнуть, мы уже давно в игре.

— Да, ты совершенно права.

— Сэр, мы не готовы, мы придём к вам позже, — Зои вежливо отказалась.

— Хорошо, я буду ждать здесь, — сказал старик.

Дэйв и Зои попрощались, и вышли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156**

Дэйв вышел из игры и покинул капсулу. Он почистил зубы и заснул. Той ночью Дэйв спал как младенец.

Когда Дейв проснулся в удобной кровати, он посмотрел на незнакомый потолок и улыбнулся.

— Прошло много времени с тех пор, как я вот так спал, — Дэйв встал и быстро принял душ.

Он заказал завтрак и позвонил Зои.

После нескольких секунд ожидания, Дэйву ответили сонным голосом.

-Алло?

-Эй, Зои, ты еще не встала?

-Да, я все еще в постели. Который час? — спросила она.

-Сейчас 10 утра, разве ты не хочешь продолжить квест наследия?

-Я хочу еще немного поспать…

-Зои, будь хоть немного серьезней; мой аватар застрял в ледяном регионе. Я мог бы делать и другие вещи, знаешь ли.

-Хорошо, я быстренько приму душ и съем что-нибудь, я войду через полчаса.

-Хорошо, я буду ждать тебя, — Дэйв повесил трубку и вошел в свою капсулу.

Холодный ветер омыл тело Дэйва, развевая бороду.

Дэйв секунду погладил бороду, затем огляделся, осматривая окрестности.

Территория с лачугой старика была окружена горами, они напоминали углубление птичьего гнезда.

Дэйв пробрался к разрушенной пещере, из которой он пришел. Не найдя ничего интересного, он сделал круг, пока не обнаружил тропинку, которая шла по льду и снегу. Тропинка была всего в нескольких метрах от пещеры.

Дэйв поискал еще, но других проходов не нашел. Он пришел к выводу, что это единственный путь в подземелье, о котором рассказал им старик эскимос.

Драугр еще раз погладил бороду, а потом принял решение. Он пошел по тропинке осторожно и медленно. Его глаза обшаривали местность на предмет любых монстров или возможных ловушек.

Продолжив в течение нескольких минут, Дэйв заметил первого врага.

Это был серый волк с желтой меткой. Он мирно спал на вершине ледяного валуна.

Волк был в десять раз больше обычного волка.

Волк проснулся и посмотрел на Дэйва с полным безразличием, его глаза не задержались на драугре больше пары секунд, затем он откинул голову на ноги, продолжая спать.

-Какая большая собачка!

Дэйв осмотрел волка с желтой меткой.

Амраок

Уровень: 450

Уровень Опасности: Нейтральный

ОЖ ???

Поглощение урона: ???

Поглощение магии: ???

Навыки: ???

Амраок был спутником могущественного вождя, но судьба разлучила их, и этот верный волк до сих пор ждет дня, когда встретит своего друга.

-Какая бедная душа, — пробормотал Дэйв.

-Действительно, — голос за спиной Дэйва заставил его дернуться.

Дэйв повернулся и увидел старика.

-Это был фамильяр моей королевы, он охраняет эту местность с самого ее ухода. За волком находится подземелье Ледяной Бездны, где ее величество находится в плену. Я как-то пытался спасти ее, но так и не прошел первый уровень подземелья. Орден Черного Черепа держал ее в плену и постоянно истощал ее силу. Они расставили много ловушек и монстров, охраняющих место. И чем глубже мы зайдём в подземелье, тем сильнее существа, которые в нем будут находиться.

-Как далеко вы заходили в подземелье? — спросил Дэйв.

-Третий уровень, сверх того, я умираю там без сомнения. А ее величество заключена на шестом уровне.

Пока Дэйв слушал объяснения старика, ему позвонили.

-Эй, Дэйви! Где ты? — спросила она.

-Эй, Зои, просто пройди мимо дома, там за ним есть проход. Двигайся по тропинке и ты найдешь нас.

-Нас?

-Да, старик здесь, со мной.

-Ладно, Дэйви, иду! – Зои повесила трубку.

-Драугр… я не доверяю тебе, — сказал старик, — но если ты действительно хочешь помочь мне спасти мою королеву, я навеки буду у тебя в долгу.

-Не беспокойся об этом, старик.

Дэйв заметил Зои и помахал ей. Зои увидела волка и остановилась в нескольких метрах от его агро области.

-Почему он не атакует? – спросила Зои.

-Дружелюбный. Итак, ты готова?

-Да.

-Хорошо, старик, идем.

Троица двинулась по тропинке, волк снова проснулся и посмотрел, как они проходят. Он встал и завыл.

-Он желает нам удачи, — сказал старик.

После того, как трио прошло, старик сказал:

-Подождите здесь. Видите там ледяную скалу, это ледяной голем. Если мы хотим двинуться дальше, мы должны сначала уничтожить его.

Старик вытащил трезубец из-за спины и потянул за ручку.

Концы трезубца сщелкнулись, став похожими на наконечник копья, а его древко вытянулось.

Наконечник копья загорелся.

-О, этот предмет может трансформироваться, как мечи милосердия…

-Меч милосердия? Откуда ты знаешь о оружии хитрой мастерской?

-Э-э… да, я нашел их у трупа человека в ледяном дворце… – сказал Дэйв.

-Значит на мертвеце… ты должен беречь это оружие, оно принадлежало моему дорогому другу.

-Да, не волнуйся, старина, — Дэйв закашлялся от смущения.

-Хорошо, мы должны использовать огонь, чтобы уничтожить Голема, надо целиться в его ядро. Потому что независимо от того, сколько повреждений он получит, если его ядро не будет разрушено, то он восстановятся.

Старик подошел к скале и, как только он ступил в 30-метровую агро область, скала содрогнулась, превратившись в гуманоида четырехметрового размера.

Дэйв осмотрел Голема.

Ледяной Голем

Уровень: 250

Урон 25,000-35,000

ОЖ 250,000

Поглощение урона: 1000

Поглощение магии: 15,000

Навыки: [Ледяной шторм] Ледяной голем пассивно выпускает ледяную ауру, которая уменьшает регенерацию выносливости врагов на 1% каждую 10 секунд.

[Ледяные шипы] Ледяной голем хлопает правой рукой по земле и выпускает конус ледяных шипов, нанося 50% базового урона.

Ледяные големы — существа магии, которые процветают в суровых условиях самых холодных регионов. Они чрезвычайно устойчивы ко всей магии воды и льда, но сильно страдают от огня и физических атак.

Они могут восстановить себя, если им дать достаточно времени, но как только их ядро будет разрушено, они умрут.

-Хорошо, — Дэйв кивнул и использовал [Бегство].

У гуманоида была большая правая рука в форме клюшки с четырьмя ледяными пальцами. Он использовал ее, чтобы шлепнуть наступающего Дейва.

Но [Бегство] Дейва игнорирует оглушение и пробивает гипер-броню несмотря ни на что.

Затем они ударили друг друга. Два значения урона появились поверх их двоих.

Голем пострадал на -36,888

А Дэйв пострадал на -11,500

Все тело голема покрылось трещинами, и Дэйв заметил черную сферу, похожую на яйцо, посередине груди голема.

Монстр находился под действием двух секундного эффекта [Паники], поэтому у Дэйва была возможность использовать два заклинания.

Он махнул рукой, вызвал четыре Призрачных Черепа и щелкнул пальцами, собрав их все вместе на груди голема, пошатнув его. Затем он использовал [Выпад меча], создавая гигантский луч меча, который пронзил грудь голема, ядро и спину.

Голем пошатнулся и сделал шаг назад, а затем начал рушиться

Дэйв повысил свой уровень, когда голем умер.

-Хорошо, это было удивительно, но разочаровывающе…

-Тебе повезло, что ядро этого было в груди, иногда они в разных частях тела. Ладно, продолжим, — сказал старик.

Дэйв осмотрел лут, выпавший с голема, и поспешил за эльфийкой и эскимосом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157**

Группа из трех человек шла по ледяной тропе, сражаясь с каждым ледяным големом, которые преграждали им путь.

Поначалу Дэйв верил, что этих големов легко убить и что они станут хорошим источником опыта. Но когда он попытался сразиться с другим големом в одиночку, ему было невероятно трудно найти его ядро.

В какой-то момент Дэйв, к счастью, сломал одну из ног голема и увидел, что в ней скрыто ядро. Но поскольку он был слишком медленным, чтобы среагировать, голем переместил ядро в другую область в своем теле, заставляя Дэйва бороться с ним в течение более длительного времени.

Что досадно для Дейва, так это большинство комментариев человека- эскимоса. Каждый раз, когда Дейву не удавалось уничтожить ядро за одну атаку, он слышал, как старик фыркает или издевается над ним за медлительность.

У Дэйва не было настроения, чтобы спорить, так как старику нужно было только два удара, чтобы убить голема; удар, чтобы сломать лед, а другой, чтобы уничтожить ядро. Как будто старик каждый раз знал, где находится ядро.

Группе потребовалось чуть больше двух часов, чтобы дойти до конца ледяной тропы, по которой они шли.

В конце пути была пещера закрытая стальными прутьями, словно металлический забор, перегораживающий вход. Расстояния между двумя прутьями едва хватало, чтобы просунуть руку. И другого пути в пещеру не было.

-Что теперь, старик?, — сказал Дэйв.

Старик не ответил Дэйву и подошел к стальным прутьям. Он присел на корточки и постучал копьем по их металлическому основанию.

Два шеста ушли вверх, оставив достаточно места для старика. Когда старик оказался по другую сторону ворот, он позвал Зои и Дейва следовать за ним.

Вы открыли новое подземелье!

Ледяная Бездна.

Любой монстр внутри подземелья даст свой лучший дроп в первом убийстве.

Весь опыт внутри подземелья удваивается в течение 7 игровых дней.

-Я никогда не думал, что мы сможем открыть новое подземелье в захваченной территории. Помимо неисследованной Преисподней, большинство подземелий были открыты супер гильдиями.

-Нет, это мертвое Подземелье. Все подземелья квеста Наследия похожи. Когда игроки обнаруживают их и убивают босса, он никогда не возрождается снова, — сказала Зои, и последовала за стариком.

Темная пещера была входом подземелье. У Дейва не было проблем со зрением в темноте, но Зои пришлось осторожно передвигаться. Через несколько сотен метров в подземелье исчез свет. Но последнее, что видел Дэйв, были коридоры, которые переплетались друг с другом, словно лабиринт.

На стенах этих коридоров были старые и пошарпанные стальные клетки. Некоторые были сломаны, а некоторые целы. Внутри этих клеток были замороженные и хорошо сохранившиеся трупы. За исключением некоторых тел, которые были искалечены и разодраны.

Старик зажег маленький фонарь, который висел у него на поясе. Он излучал синий свет, который освещал путь вокруг него.

-Тебе не кажется, что опасно использовать свет в темном подземелье? Нас будет легко заметить, — сказал Дэйв.

-Ты ничего не знаешь… я был в этом подземелье до тебя, это ледяное пламя. Монстры в этом подземелье не видят его. Мы в безопасности, если не будем слишком шуметь. Следуйте за мной внимательно, я знаю самый безопасный маршрут, чтобы добраться до хранителя этого уровня.

-Почему ты такой, Дэйви? – спросила Зои.

-Разве ты не видишь, как он со мной обращается? Я знаю, он не любит нежить, но, этот чувак мог бы хоть немного расслабиться. И что это за высокомерное отношение, будто он все знает? Он сказал мне, что никогда не проходил дальше первого уровня и не смотри на него, будто он босс.

-Вау, я никогда не думала, что тебя может спровоцировать НИП.

-Гейм-дизайнер сделал их слишком человечными…

Они тихо переговорили и последовали за стариком.

Улучшенное ночное зрение Дейва позволяло ему видеть в темноте, как днем. Он замечал то, чего старик не видел.

Дэйв был слишком далеко, чтобы рассмотреть его, но он все еще мог видеть, как существо движется к ним.

-Эй! Монстр приближается, это трехголовый ледяной пес! — Сказал Дэйв тихим голосом.

-Ледяной Цербер! — тон старика изменился, — мы не можем здесь оставаться, если он нас заметит, он вызовет подмогу. Следуйте за мной, я знаю обход.

Старик вошел в одну из тюремных камер и стал ждать драугра и эльфийку.

Когда они оказались внутри, он толкнул кирпич на одной из тюремных стен, и стена громко заскрипела, и повернулась, открывая им путь.

Дэйв услышал торопливые шаги лап. Существо, должно быть, услышало шум и шло проверить.

-Поторопитесь, — сказал старик.

Когда Дэйв вошел, старик толкнул стену. Цербер прибыл слишком поздно и не нашел ничего странного в тюремной камере, он продолжил свой патруль.

-Этот путь гораздо длиннее, чем тот, которым я планировал вести нас. Но этот относительно безопаснее.

Старик постучал по фонарю, и тот засиял ярче.

Коридор был гораздо шире и выше, чем прежде. Даже потолок был слишком далеко от них.

Тюремные камеры также были значительно больше, чем раньше. Дэйв медленно направился к одной из тюремных камер. Прутья были достаточно широки, чтобы он смог пройти в камеру.

Когда Дэйв поднял глаза, он увидел тело большого существа. Его покрывали иней и лед, и оно было уже давно мертво. Волосы на спине Дэйва встали дыбом, когда он узнал что было заключено внутри.

Это была раса гигантов, раса Драхм.

Великан был не так велик, как Драхма, он был подростком. На нем были кожаные шкуры, грудь была разорвана, руки и ноги замерзли в цепях. Его глаза были открыты, и на лице навсегда отпечаталось испуганное выражение.

-Что ты делаешь, Дэйв? – спросила Зои. Но когда она подняла глаза и увидела беднягу, то обеими руками зажала рот, затаив дыхание.

Обновление квеста

Призыв о помощи

Вы обнаружили тело одного из гигантов.

Драхма почувствовал связь с одним из своих сородичей из камня призыва.

Драхма будет призван к вам через 10 секунд.

Предмет из инвентаря Дэйва появился перед ним и загорелся синим светом, который омыл всю комнату.

Свет был слишком сильным, проникая через маленькие отверстия коридоров. Когда монстры на первом уровне Замороженной Бездны увидели свет, они были предупреждены.

В подземелье раздались волчьи вопли и топот тяжелых существ.

-О черт! — Дэйв выругался и схватился за парящий камень, пытаясь подавить его свет.

-Что происходит?! — старик огляделся, боясь оказаться в ловушке: -Выключи это! Так мы будем окружены!

Дэйв посмотрел на потолок камеры, и его лицо побледнело, когда он понял, что Драхма будет призван в эту маленькую камеру. Он выбежал из камеры с драгоценным камнем в руке и бросил его в большую часть коридора.

-Что происходит, Дэйв? – спросила Зои с испуганным выражением лица.

-Драхма! Он приближается! — Дэйв сказал: — и он действительно… очень зол!

Свет драгоценного камня светил все ярче и ярче, и пространство начало вибрировать и искажаться.

Две огромные руки вырвались из ослабленной ткани пространства и раскрыли ее. Вой, достаточный, чтобы разбудить мертвых, прозвучал из разорванного пространства, и появился Драхма. Выражение его лица было полно гнева, а его кожа стала кроваво-красной.

Холодная температура в комнате резко поднялась, так как тело великана было горячим, словно огонь. Когда лед соприкасался с его телом, он испарялся, и пар шёл от его кожи.

Драхма все еще был намного больше, чем комната, в которой они находились, но он уменьшил свой размер, оставляя себе возможность двигаться по комнате.

-Что это за чертовщина! — старик сделал несколько шагов назад от великана.

Даже несмотря на то, что Драхма уменьшился, он все равно был слишком большим. И каждый его топот сотрясал зал.

Драхма не потрудился поприветствовать Дэйва, он приблизился к клетке, в которой находился юный гигант.

Увидев тело, он снова завыл. Он ударил по замерзшим стальным прутьям и вошел в камеру. Драхма прижал замерзшее тело к груди, обнял его и заплакал. Его вопли были достаточно сильны, чтобы сотрясти комнату.

Дэйв замолчал, увидев, что его друг скорбит.

-Что происходит, Дэйв? – спросила Зои.

-Драхма — последний из его рода, и орден Черного Черепа экспериментировал с ним. Теперь, когда он увидел, как к другому из его расы относились так же, как к нему, естественно, что он почувствовал грусть.

-Ты хочешь сказать, что Драхма тоже через это прошел? — сказала Зои, увидев огромную дыру на груди Драхмы.

-Да. Только Драхме удалось пробудить в себе что-то… его безумие и гнев. Это помогло ему пережить пытки, но что касается остальных его родственников… они не были такими сильными. Тот гигант, вероятно, просто ребенок.

Глаза Зои наполнились слезами, и она отвела взгляд.

-Они идут, — сказала Зои.

Дейв повернулся и увидел трех Церберов, бегущих в их направлении. Он экипировал свои рукавицы и приготовился к предстоящему бою.

— Кис Штинбрах. Я благодарю тебя за то, что ты нашел еще одного моего родственника.

Дэйв повернулся и увидел, что Драхма встал, отпустил тело и положил на него руку. Цепи вырвались из его тела и обернулись вокруг. Они стали ярко-красными и превратили замерзшее тело в пепел.

-Зачем ты это сделал? — Дэйв был озадачен, — Ты мог бы попросить Короля Нежити оживить его как нежить, — сказал Дэйв.

-Я не хочу, чтобы он страдал в качестве нежити… Кис Штинбрах. Я принял жизнь нежити, но я не хочу навязывать ее кому-то другому.

Драхма показал свою «Отметку-Творца» и сказал:

— Я чувствую гнев, маленькая нежить. И я не думаю, что смогу больше сдерживаться. Не мог бы ты отойти в сторону? Я не хочу причинить тебе вред.

Вены на руках Драхмы вздулись, словно извивающиеся змеи, это был явный признак того, что он боролся. Температура его тела резко поднялась, из-за чего пар стал еще гуще.

Драхма двигался в ускоренном темпе навстречу приближающимся монстрам.

-УХОДИМ! — закричал Дэйв.

Зои немедленно ушла с пути Драхмы, а Дейву пришлось схватить ошеломленного старика и отбросить его.

Драхма бросился вперед с гневным выражением лица, его шест вращался и обещал мучительную смерть любому, кто столкнется с ним.

Все, что Дэйв мог слышать, были тяжелый топот ног великана, стоны монстров и звук ломающихся костей. Всё исчезло вдали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158**

Все подземелье сотрясалось и гремело от каждого шага и удара Драхмы. Дэйв мог слышать эхо боли и разрушений, уходящих все дальше и дальше.

-Нам нужно следовать за ним, — сказал Дэйв.

Зои кивнула и последовала за Дэйвом.

-Что это? — спросил старик.

-Он — мой друг. И именно из-за него я помогаю тебе спасти твою королеву. Орден Черного Черепа схватил его и пытал. А теперь пришло время расплаты.

Трио проследовало за Драхмой. Трупы Церберов и Ледяных Големов устилали землю. Матовая кровь растеклась по льду, как красный кровавый ковер.

Одинокий Цербер каким-то образом сумел избежать гнева Драхмы и напал на троицу.

Ледяной Цербер

Уровень: 200

Ранг: Дикий

Урон 5000-6000

ОЖ 50,000

Поглощение урона: 10,000

Поглощение магии: 15,000

Бестиарий:

Ледяные Церберы — дикие и опасные собаки. Их трудно приручить из-за их дикой природы. Но если их подчинить, они могут служить отличной охраной.

Каждый цербер носит на каждой из трех шей ошейник с черным камнем. Этот драгоценный камень периодически испускает черные искры подобно вспышкам молнии.

Цербер подбежал к Дэйву и подпрыгнул, желая попробовать Драугра на вкус. Дэйв ударил его тыльной стороной ладони по голове, и тот распластался по земле.

[-16,158]

Цербер заскулил от боли. Он встал и снова атаковал.

-Подожди, схвати его! — крикнул старик.

-Что?

-Просто схвати!

Дэйв увернулся от выпада Цербера и бросился на него с протянутыми руками. Он схватил его и сдавил в смертельных медвежьих объятиях.

Цербер заскулил и укусил Дэйва.

[-0]

[-0]

[-0]

-Что теперь? — сказал Дэйв, он чувствовал себя немного униженным, когда три собачьи головы кусали его голову и плечи.

Зои рассмеялась, но старик подошел со всей серьезностью.

-Держи так, как есть, — старик схватил копье и ударил Цербера.

Дэйв думал, что этот человек хотел убить его, но ведь он сам легко мог это сделать.

Но копье старика пронзило драгоценный камень одного из ошейников и сломало его. Старик ударил еще два раза и разбил камни.

-Отпусти цербера сейчас же.

Дэйв послушался. Когда Цербер упал на землю, он встал, озадаченно осмотрел троицу и убежал.

-Что случилось? – спросила Зои.

-Существа льда не опасны, они дружелюбны большую часть времени, — старик говорил серьезным голосом.

-Какие из ледяных созданий дружелюбны? Йети чуть не убили нас! – вмешалась Зои.

-Вы вторглись на их территорию, чего вы ожидали? Но я говорил о Ледяных церберах и Ледяных големах. Их насильно сделали такими, — мужчина поднял разбитый драгоценный камень с земле.

-Орден Черного Черепа использовал странную и злую магию, чтобы управлять этими бедными душами. Даже у големов были искажены ядра. Теперь остались только безмозглые звери. Если бы у меня был шанс, я бы скорее помог им, чем убил, — сказал старик печальным голосом.

-Давайте двигаться дальше. Драхма слишком далеко, и если мы найдем ещё существ, которых он не уничтожил, нам придется сражаться с ними самостоятельно.

Группа направилась дальше и встретила Ледяного голема.

-Только не говори, что ты хочешь, чтобы я схватил и его тоже? — Дэйв сказал цинично.

-Нет, искажение слишком сильно в ядре Ледяных големов… мы должны его убить.

Старик двинулся к Ледяному голему и увернулся от удара. Он вскочил на руку голема и дважды ударил его в шею.

Старик сделал сальто и приземлился на ноги, когда голем рухнул.

-Десять баллов! – Зои похлопала старика по плечу, а Дэйв покачал головой.

Коридор, по которому они шли, был слишком длинным. Они шли несколько часов, и настроение Дейва падало с каждым метром.

Трупы в тюремных камерах варьировались от гигантов до монстров всех видов. Мамонты, энты, каменные големы и многие другие существа, все были убиты и заморожены.

-Вы сказали, что здесь шесть уровней? — спросил Дэйв.

-Я так думаю, но это всего лишь тюремная зона. Я прочитал некоторые записи, что нижние уровни были для экспериментов. Сейчас мы уже должны быть рядом с хранителем уровня — это могущественное существо, в последний раз, когда я его встретил, я чуть не умер.

С другой стороны коридора, Дейв увидел, как распахнулась огромная дверь. Это был путь в другую часть подземелья, в ледяную комнату.

Когда они подошли к двери, то увидели огромные деревянные щепки по всей земле и что-то похожее на следы кулаков на сломанной двери.

Войдя в комнату, они увидели труп огромного Саблезуба с изогнутыми и деформированными металлическими доспехами. Горячая кровь сочилась из его разбитого и искорёженного тела.

-Что за чудовище… — сказал старик.

Дейв не знал, говорит ли он о Саблезубе или о Драхме.

На другом конце комнаты была еще одна сломанная дверь.

Зои подошла ближе к телу и уныло сказала: — никакой добычи, Дэйви.

-Мы никак не помогли Драхме убить его. Награбленное будет принадлежать только ему или рассеется. Это не имеет значения, если монстр дропнет предмет, связанный с нашим квестом, он должен остаться.

-Ты прав, давай продолжим следовать за Драхмой.

Старик подошел к мертвому Саблезубу и вздохнул. Он присел на корточки, держа фонарь с ледяным пламенем близко у тела Саблезуба, и выпустил крошечное пламя.

Голубое пламя вылилось на тело Саблезуба, словно вязкая жидкость, и распространилось по всему телу. Потребовалась всего секунда, чтобы превратить его тело в голубую золу.

Старик потряс пустой фонарь, ледяное пламя снова приняло форму пламени свечи и вернулось в фонарь.

Старик встал и повел их к следующему уровню.

За сломанными воротами был ледяной проход. Стены прохода светящимися камнями освещали путь.

На лестнице было раздавлено несколько ступенек. Это были следы Драхмы.

Когда группа спустилась к концу лестницы, они увидели гигантскую пещеру со множеством ледяных стен. В этих стенах были замороженные трупы монстров.

-Еще одна тюрьма… — пробормотал Дэйв.

-Нет… все эти существа живы.

Старик подошел к одной из ледяных стен, за которой скрывалось чудовище.

Это был Ледяной тролль. С красной гривой и большим носом. Его мускулы были полны энергией и силой, но он был скован льдом. Дэйв видел, как глаза тролля двигаются, и у него бежали мурашки по коже.

Дэйв осмотрел его.

Ледяной Тролль

Уровень: 250

Йети

ОЖ 300,000

Ранг: Эпический

Урон 15 000-30 000

Поглощение урона: 5000

Поглощение магии: 2000

Навыки:

[Ледяная область] Ледяные тролли превращают область вокруг себя в ледяную область, получая выгоду в виде увеличения скорости атаки, регенерации и 50% увеличения защиты. Продолжительностью 30 секунд. Если область уже была заморожена, то Ледяной тролль пассивно извлекает выгоду от этого блага непрерывно.

[Ледяные столбы] Тролль призывает Ледяные столбы из-под земли, нанося 20 000 урона. Ледяные столпы удивительно прочные и их трудно разрушить.

[Подчинение] Ледяной тролль крадет 10% ОЖ, Поглощения магии и Поглощения урона в течение 10 секунд, и растет в размерах. Чем ниже ОЖ Тролля, тем быстрее его скорость атаки.

Известно, что раса Троллей обладает потрясающе мощной жизненной силой. Они могут выжить в самых жестоких условиях и жить в самых опасных районах мира.

-У этого тролля удивительные способности.

Как только Дэйв закончил свои слова, он услышал за ледяной стеной скулеж тролля.

-Должны ли мы выпустить его? — спросил Дэйв старика.

-Эх, я бы предпочел не … …

-Они настроены враждебно? — Дэйв сделал шаг назад.

-Не враждебно… скорее… раздраженно.

-Если они не враждебны, мы не можем позволить им замерзнуть там. Посмотрите на бедняжку, — Зои почувствовала сочувствие к замерзшему троллю.

-Ты можешь делать все, что хочешь, но тебе придется взять на себя ответственность за освобождение этой штуки, — хмыкнул старик.

-Хорошо, ничего страшного, если он окажется враждебным. Мне как раз недостает всего немного опыта до 290-го уровня.

Дэйв прижал руки к Ледяной стене. Перчатки Присягнувшего На Верность стали огненно-красными.

В тот момент, когда перчатки коснулись стены, пар и трещины распространились по ледяному слою. Лед медленно таял, но Дэйв не хотел бить его, боясь, что он может причинить вред троллю или сделать его враждебным. Он активировал [Ауру] и всплеск огня увеличил скорость топления.

В тот момент, когда лицо тролля было освобождено, лед превратился в воду и пар, Дэйв отключил ауру, боясь опалить ему лицо. Тролль улыбнулся, когда его лицо было выпущено и начал встряхиваться. Лед треснул еще сильнее и раскололся. Ледяной тролль выскочил из заточения и начал прыгать и танцевать. Вопли, крики и все такое.

-Ну, я думаю, он счастлив, — Дейв сделал несколько шагов назад от тролля. Он еще не определил, была ли эта штука другом или врагом.

Тролль огляделся, как будто что-то искал, а затем побежал к ближайшему ледяному заточению. Тролль изо всех сил врезался в ледяную стену, но отскочил на спину.

-Что он делает? – спросила Зои.

Дэйв наклонил голову и сказал:

-Он пытается выпустить еще одного тролля. Смотрите, во всем этот районе заморожены тролли.

Ледяной тролль помотал головой и с головокружением встал, легкое сотрясение ничего не значило, он сразу выздоровел. Ледяной тролль топнул ногой, и ледяной столп вырос рядом с ним. Он схватил колонну и отломил ее. Колонна была похожа на гигантскую дубину в руке тролля. Существо ликующе рассмеялось и принялось колотить по ледяной стене.

Дэйву понадобилось меньше времени, чтобы выпустить еще одного тролля. Когда тролли были освобождены, они начали танцевать и выть. Второй тролль схватил столп и направился к другой ледяной тюрьме.

-Вам придется самим с ними разбираться… — старик был явно в скверном настроении.

-Почему? Эти ребята выглядят так, будто им весело. Полагаю, ты знаешь, что такое веселье, старик? — Дэйв ухмыльнулся эскимосу.

-Ты можешь перестать называть меня стариком? Мне всего 300 лет! Меня зовут Юра!

Дэйв не знал, смеяться ему или плакать, но сказал:

— Хорошо, Юра. Можешь объяснить, почему тебе не нравятся эти забавные парни?

— Скоро ты все узнаешь, — заворчал старик.

Несколько мгновений спустя, восемь троллей вернулись к троице. Один из них подошел к Дэйву, возвышаясь над ним. Он посмотрел на своего друга и указал на Дейва. Он извергал непонятные слова и завывания. Дэйв понял, что это был первый тролль, которого он выпустил.

Все тролли последовали примеру первого тролля и завыли. Все тролли бросились к Дейву. Их громкие топоты сотрясали землю, и Дэйву пришлось отступить на шаг от надвигающейся давки.

Тролли окружили Дейва и схватили его. Начали бросать его как чемпиона вверх и вниз.

Дэйв удивился, но потом засмеялся.

-Ха! Ты выглядишь так, будто тебе весело! – пошутила Зои.

Другой тролль посмотрел на двух других и схватил Зои, он подбросил ее с Дэйвом, чтобы насладиться весельем.

Когда тролль решил схватит Юру, тот ускользнул от хватки тролля, заставляя его склонить голову в замешательстве.

Тролль устрашающе улыбнулся и топнул ногой. Позади Юры поднялся ледяной столп. Юра отшагнул влево, и тролль снова топнул. Другой столп преградил ему путь. Тролль от души рассмеялся и затопал еще, заточив Юру в ледяную клетку, затем схватил его и бросил в ‘веселье’.

-Черт побери! – Юра выругался, когда тролли подбрасывали его вверх и вниз, празднуя свое освобождение.

Первый тролль завыл и указал в конец длинного коридора. Все тролли завыли с ним и быстро побежали к концу, подбросив Дэйва и остальных вверх, и схватив их.

-Ха! Это весело! — Дейв засмеялся.

-Выше! – закричала Зои.

-Проклятые тролли! — ругался Юра

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159**

Группа троллей направилась к концу длинной пещеры. Троллей, заточенных в стенах, больше не было. Большинство ледяных камер были пусты. Но на их стенах была замерзшая кровь.

Тролли остановились и положили трио. Они подошли к замерзшей крови и понюхали её.

Один из них завыл от печали, а остальные в ярости забили грудь.

Тролли сгруппировались, и бросились вперед от Дэйва, Зои и Юры.

-Почему они нас бросают? – Зои склонила голову.

-Эта кровь .должно быть, принадлежит другому троллю. Вероятно, они отправились узнать, что произошло. Давайте следовать за ними.

Трио побежало за троллями, удивленные скоростью троллей, им пришлось прибавить шагу.

Пещера простиралась далеко и заканчивалась входом на крутую пропасть.

-Все, стоп! — сказал Дэйв.

Когда трио остановились в конце пещеры, они увидели несколько ледяных мостов, соединяющих два уровня подземелья. Мост, который они должны были использовать для доступа к другой стороне подземелья, был сломан посередине. И ледяные тролли стояли вместе на ближайшем конце.

На другом конце сломанного ледяного моста были большие стальные закрытые ворота.

Дэйв услышал громкий вой. Подойдя к троллям, он посмотрел вниз с моста и увидел, как Драхма взбирается по стене со стороны стальных ворот.

-Что там внизу делает Драхма? — спросил Зои.

-Его вес, должно быть, сломал ледяной мост, и он упал… но, чувак, как он, черт возьми, пережил падение?

Драхма взобрался на крутой ледяной утес подземелья, пробивая дыры в стене и используя их для удержания своих огромных размеров.

С каждым ударом подземелье сотрясалось, пока он поднимался все выше и выше.

Когда Драхма достиг второй части моста, он схватился за край и подтянулся.

Лед затрещал под его весом, собираясь снова сломаться, но Драхма проигнорировал это и пошёл к стальным воротам.

Драхма ударил по ним два раза, но те не дрогнули. Он занес своего «Создателя побоищ» и использовал его, как таран.

Ему потребовалось три мощных взмаха, чтобы сломать ворота. Драхма поднял глаза, увидев, что пространство за стальными воротами не примет его большого размера, и ему пришлось снова уменьшиться.

Драхма имел десятую часть своего первоначального размера, но это не означало, что его сила уменьшилась. Ледяная змея вырвалась из-под земли и обвила Драхму. Но он легко разжал хватку, разрывая змею на ледяные осколки.

Драхма взмахнул своим Создателем-побоищ, и обрушил его на голову змеи, разбивая ее на тысячи осколков. Он снова взревел и бросился внутрь. Громкие вопли эхом донеслись из стальных ворот, и еще больше монстров пало от гнева Драхмы.

-Что теперь, Дэйви? Как мы собираемся перебраться на ту сторону?

Дэйв поднял глаза, увидел другие висячие мосты и сказал: -Наверное, должен быть другой путь. Мы могли пропустить проход, ведущий к мостам по пути сюда.

-А мы не можем перепрыгнуть? – спросила Зои.

-Я так не думаю, мое [Бессмертное явление] и [Нисхождение смерти] не могут пересечь такое расстояние.

Один из троллей на мгновение почесал голову и завыл своим приятелям.

-Что они делают?

Один тролль подошел к Дэйву и указал на свой столп, а затем на Дэйва.

Дэйв не понимал, что имел в виду тролль.

Затем тролль взял свой ледяной столп и бросил его на другую сторону моста.

Тролль улыбнулся и указал на Дэйва, а затем на другую сторону моста.

-Нет, нет, никто не бросит Дэйва! — сказал Дэйв, попятившись.

Но тролль не обратил внимания на протесты Дэйва и схватил его.

После девичьего крика Дэйв приземлился на другую сторону моста… лицом вниз.

[-1 000]

-Черт побери! — Дэйв выругался, вставая. Он посмотрел на расстояние, которое он пересек и был поражен точностью и силой тролля.

-Меня тоже! — сказала Зои.

Тролль с радостью повиновался, схватил Зои и бросил ее, как мячик.

Зои распахнула руки и полетела через дыру на мосту.

Дэйв закашлялся, увидев смеющийся человеческий снаряд, летящий в его сторону. Он раскрыл руки и схватил Зои, оба они рухнули и покатились по ледяному мосту.

-Это было весело! — сказала Зои, находясь на драугре.

-Не для меня! Вставай! Ты слишком тяжелая! — сказал он.

Зои надулась на глупого драугра и встала, ожидая, что Юра последует за ними.

Когда тролли попытались бросить Юру, он ловко увернулся от их рук и приблизился к сломанному концу моста. Он связал свое копье с веревкой и бросил его со скоростью пули. Оно врезалось в мостик. Юра потянул за веревку, убедившись, что она зацепилась, и спрыгнул вниз. Ему потребовалось несколько секунд, чтобы подтянуться по веревке к мосту. Он вытащил копье из льда и с насмешливой улыбкой посмотрел на троллей.

-А как насчет троллей? Как они собираются перебраться? Они бросят друг друга сюда?

-Нет, черт возьми! Снаряды из троллей смертельны! – завопил Дэйв, отходя назад, не желая видеть летающих троллей.

Один из троллей схватил другого, но обнаружив, что его друг слишком тяжелый для броска, он сдался.

Рыжеволосый тролль завыл на остальных и топнул по мосту. Столп льда вырос горизонтально. Другие тролли были вдохновлены и начали топать по мосту, словно в барабан.

Ледяные столпы росли друг на друге, расширяя длину моста. Когда мост починили, тролли радостно заплясали и бросились через него.

-Разве вы не могли сделать этого раньше… — Дэйв был подавлен.

-Это тролли, чего вы ожидали… — сказал Юра.

-Что теперь? – спросила Зои.

-Пойдем посмотрим, что там на другой стороне, — Дэйв двинулся первым.

Тролли быстро догнали Дэйва и помчались вперед, поднимая клубы ледяной пыли и производя много шума.

-Какая шумная компания, — У Юры было кислое настроение, когда он смотрел на троллей, движущихся вперед.

Троица пересекла врата, и увидела, что на новом уровне имеются хорошо выточенные ледяные прямоугольные структуры, соединенные друг с другом комнатами и дорожками. Она простиралась далеко. На стене этих прямоугольных комнат были цепи, железные шипы и орудия пыток.

Там же было и несколько столов с замороженной кровью. Были и какие-то большие контейнеры с зеленой жидкостью. Большинство контейнеров были либо пустыми, либо разбитыми, а жидкость была пролита на пол. В одном из этих контейнеров находилось тело Химеры. Это была маленькая ящерица с паучьими лапами и змеиной головой. Хвост был как у скорпиона.

-Что это за чертовщина?! Жутковато! – Зои было противно.

-Ты никогда не смотрела фильмы ужасов? Это клише, — уверенно сказал Дэйв, подходя к контейнеру.

Существо внутри дернулось и врезалось в стену контейнера, давая Дэйву возможность подпрыгнуть.

Существо вздрогнуло, будто у него был приступ, а затем перестало двигаться.

-Клише, ты сказал! – рассмеялась Зои.

-Черт возьми! Эта штука… просто умри, — сказал Дэйв, пытаясь осмотреть ее.

-Как же так? – Зои подошла, она осмотрела существо, но никаких мыслей не было.

-Единственной целью было напугать игроков. Давайте двигаться дальше, — сказал Дэйв.

Юра отставал от них, глядя на инструменты на стенах. У него было удрученное выражение лица.

Юра промямлил:

— Миледи, я не хотел бы, чтобы с вами случилось что-то плохое. Я, ваш верный Юра, пришел спасти вас.

-Это так печально… Дэйви, давай поторопимся.

-Хорошо.

Троица двинулась быстрее и прошла мимо нескольких комнат, где была куча контейнеров с химерами. Большинство из них были мертвы, и в каждой квадратной комнате, через которую они проходили, они видели, что размер существ в контейнерах рос.

Дойдя до конца квадратных комнат, они остановились у других сломанных ворот. С другой стороны ворот была вымощенная металлом комната. Комната содержала в себе одиночный контейнер. Он был намного больше, чем остальные, которые они видели прежде.

В комнате эхом отдавались крики и вопли. Завязалась драка. Когда Дэйв заглянул внутрь, он увидел восемь троллей в смертельной схватке с химерой, намного большей, чем в других комнатах.

Он заметил, что контейнер сломан, его стекло валялось снаружи. Химера, должно быть, была внутри.

Со стороны комнаты был большой проход, который вел в другую сторону комнаты. Драхмы нигде не было видно.

-Это странно. Почему этот мини-босс все еще жив? – сказала Зои.

-Твой гигантский друг, должно быть, проигнорировал этого монстра. Или, возможно, это существо слишком боялось сражаться с гигантом. Следы гиганта ведут вниз. Он пошел вперед, — сказал Юра.

Старик достал копье и повернул его древко. Наконечник копья вернулся к форме трезубца.

Дейв осмотрел окруженную химеру.

Чудовище [Номер эксперимента: 5547]

Уровень: 280

ОЖ 235,111/ 400,000

Ранг: Эпический

Урон 25,000-35,000

Поглощение урона: 12,000

Поглощение магии: 13,000

[Ядовитый удар] Чудовище наносит удар хвостом, накладывая отравленное состояние на 30 секунд и нанося 100% базового урона. Отравленное состояние может суммироваться до пяти раз, сбрасывая таймер с каждым стеком. Каждый стек яда наносит 5000 урона в течение 30 секунд.

[Треск кости] Чудовище обматывает голову цели, нанося 200% базового урона и применяя один из двух дебаф эффектов [Разоружения] или [Искалечения].

[Паучья сеть] Чудовище использует паутину, чтобы поймать цель на десять секунд.

-Похоже, тролли веселятся, — сказала Зои.

Известно, что раса троллей обладает потрясающе мощной жизненной силой. Они могут выжить в самых жестоких условиях и жить в самых опасных районах мира.

Некоторые тролли, однако, были отравлены и пускали пену, некоторые были связаны паутиной и с трудом уклонялись от нее. Но оставшиеся тролли избивали бедную химеру до полусмерти, разбивая о нее ледяные столпы изнурительными ударами.

Химера шипела от боли каждый раз, когда тролль наносил ей удар ледяной дубиной.

-Мы должны присоединиться, — сказал Дэйв, активируя [Бегство]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160**

Дэйв врезался в химеру, оглушив ее на две секунды.

[-16 000]

Он использовал [Ауру] и начал бить ошеломленную химеру.

Пока химера была вырублена, она нанесла ответный удар хвостом. Дэйв уклонился от атаки и использовал [Адский Торнадо].

[-12,555]

[10,555]

[-8,555]

…

Зои присоединилась к битве, нацелив [Пронзительную стрелу] на змеиную голову химеры.

Она прошла через один из ее глаз и вызвала эффект [Слепоты].

Тролли не переставали бить монстра дубинами, и всякий раз, когда у них был шанс, они использовали ледяные столпы, вызывая шипы, пронзающие живот существа.

Адский Торнадо Дэйва легко сделал его первым в списке угроз. Заставляя химеру сосредоточиться на нем.

Дэйв увернулся от захвата химеры, используя [Бессмертное явление], это был навык змеи [Треск костей]. Когда он приземлился, химера попала в состояние страха, что заставило ее зашипеть и в ужасе отступить. Дэйв использовал [Смертельный Всплеск], и аура смертельной энергии сотрясла химеру, нанося огромное количество урона.

Зои использовала [Связывающую стрелу], фиксируя химеру на месте. Дэйв воспользовался шансом и использовал [Выпад Меча].

Светящийся энергетический меч пронзил тело химеры, еще больше лишая ее мощи.

ОЖ химеры достигли критического уровня. С помощью троллей, бой вскоре закончился.

Повышение уровня…

Дэйву нужно было всего лишь немного опыта, чтобы достичь 290 уровня, и со смертью химеры условие для повышения уровня было выполнено.

После победы тролли радовались племенным танцем.

Уровень ваших Перчаток присягнувшего на верность повышен.

Разблокирована новая способность.

— Здорово! — Дэйв осмотрел новую способность перчаток.

Восходящий Дракон.

Следующей атакой после активации навыка будет Восходящий разрез, который наносит урон цели, находящейся в воздухе

Наносит 200% базового урона стихией огня.

Восходящий дракон имеет 30% шанс сразу вызвать Перегрев.

-Отличный навык! Я должен опробовать его в ближайшее время.

Дэйв убрал уведомление с экрана и двинулся к монстру за добычей.

Ключ от лаборатории.

10 Золота.

[Зелье яда].

-Что не так с этим дропом?

-Что ты получил? – спросила Зои.

-Посмотри сама, — Дейв показал ей дроп.

-Это нормально, это не монстр высокого уровня, и это не Преисподняя, Дэйви.

Дэйв был недоволен. Он взял ключ и осмотрел его.

Стальной ключ, открывающий ворота лаборатории.

-Ну, думаю, нам это не нужно, Драхма уже открыл нам дверь, — сказал Дэйв, глядя на разбитую дверь лаборатории, которая вела вниз.

-Нам пора спускаться, — сказал Дэйв.

-А как же бедные тролли, некоторые из них отравлены, — сказала Зои, глядя на двух троллей, у которых изо рта шла пена, и которые лежали без сознания на земле.

Рыжий тролль подошел к ним и ударил их дубинкой по голове. Зои ахнула от такого действия, но удивительно, что те двое проснулись, как будто ничего не случилось. Они потерли шишку на голове, но улыбнулись и начали смеяться друг над другом. Тролли прошли через ворота первыми и исчезли из виду.

Группа подошла к воротам и увидела несколько больших следов на винтовой каменной лестнице.

Они спустились по длинной лестнице и, дойдя до конца, обнаружили несколько растений, растущих из ледяного пола и стен.

Это были длинные плотоядные растения с шипами на стеблях.

-Давайте с этого места по осторожнее. Я больше не вижу троллей, они должны быть впереди, но у меня такое чувство, что эти растения внезапно набросятся на нас, если мы не будем осторожны, — сказал Дэйв.

Юра повернул древко трезубца, придав ему форму копья, и копье загорелось.

-Это растения-убийцы, огонь — лучший инструмент, чтобы уничтожить их, но если ты не наступишь на их корни, они не нападут, — Юра двигался медленно и осторожно, стараясь не задеть корни. Зои и Дэйв следовали за Юрой по шагам.

Вскоре все трое услышали звуки сражения. Несколько троллей сражались с растениями, некоторые растения схватили троллей, а остальные пытались освободить их. Били их дубинками или хлестали их когтями.

Тролли не могли освободиться, и если они использовали на них лед, растения ‘поглощали его’ и становились более прочными.

-Давайте им поможем, — сказала Зои.

Дэйв подошел к ближайшему троллю и схватился за один из растущих стеблей. Его перчатки немедленно подожгли растение, которое начало быстро увядать.

Растения, словно почувствовав огромную опасность, исходящую от Дэйва, потянулись к нему. Дюжина плотоядных растений широко раскрыли пасти, желая разорвать Дейва в клочья.

Дейв использовал [Ауру], заставляя растения ощущить огромную боль, и те начали шипеть, быстро отсупая в трещины меж стен и полом.

-Это было легко, — сказал Дэйв. И отключил [Ауру].

Как только он закончил говорить, земля задрожала и широко раскрылась. Растение шириной с бочку и размером с дерево выбралось из-под земли, у него была широкая пасть, как у кровососа, заполненная ряд за рядом острыми зубами.

Растение было зеленым и сочилось жидкостью по всему телу. Оно смотрело на ‘факел’ с враждебностью, так как это стало причиной боли, которую оно испытало.

Конечности растения были обугленными, это были стебли, которые Дэйв сжег своей аурой.

Растение во льдах

Уровень: 300

Урон 15 000-20 000

Ранг: Эпический

ОЖ 250,000

Поглощение магии: 1,000

Поглощение урона: 15,000

Навыки:

[Токсичный дым] Выплевывает ядовитое облако газа, которое постоянно наносит урон ядом врагам, длится 20 секунд и наносит 2000 урона ядом в секунду.

[Мясорубка] Хватает жертву пастью и кусает со всей мощью, нанося полный Базовый урон и дополнительный урон от Кровотечения в размере 200% базового урона в течение 10 секунд.

[Земные объятия] Опутывает цели, нанося 200% базового урона, пока они не задохнутся. Задушенные цели остаются ошеломленными в течение 10 секунд.

Бестиарий:

Растения из льдов — это мутировавшие растения, которые были генетически модифицированы, чтобы потреблять лед и становиться сильнее. Но как растения они по своей природе слабы к магии, но чрезвычайно устойчивы ко всем атакам, связанным с водой и землей.

-Хорошо, еще один легкий кусок опыта, давайте сделаем эту штуку! Тролли, отойдите назад! Яд причинит вам вред! — сказал Дэйв, когда бросился к червеобразному растению, активируя [Ауру].

Дэйв начал сражение с классических [Бегства], [Двойного удара], [Бессметного явления] и [Смертельного всплеска], эта комбинация сняла четверть ОЖ монстра.

-Хороший урон, Дэйви! – ободрительно кивнула Зои, выстрелив в растение стрелой.

Дэйв уклонился от змееобразного выпада, но растение попыталось съесть его целиком, тогда он решил отомстить своим новым навыком [Восходящий дракон].

Аватар Дейва согнул колени на долю секунды, его правая рука из-под ребра взлетела вверх, словно пуля. Кулак Дэйва ударил в нижнюю челюсть растения волной огня, которая приняла форму Восточного дракона.

Монстр слишком тяжелый, чтобы быть подброшенным в воздух!

Аватар Дейва спустился вниз , и Дэйв увидел извивающегося от боли монстра, голова которого была в огне.

Дэйв проигнорировал уведомление и дважды ударил кулаком.

Тролли вступили в бой и атаковали своими дубинками. Но вместо повреждений растение начало исцеляться.

Дэйв заметил, что всякий раз, когда дубинка троллей встречалась с растением, оно поглощало ее часть.

-Хватит нападать, парни!

Дэйв приказал, и на удивление тролли повиновались и попятились.

-Зои, используй свое заклинание огня!

-Ну ладно!

Зои использовала [Бомбарду], она нацепила Огненно-красную стрелу и выстрелила в растение. Стрела пронзила открытую глотку монстра и взорвалась внутри. Хотя никаких повреждений не было зарегистрировано, стрела все еще лишала растение устойчивости.

Дэйв использовал [Адский Торнадо], разрывая растение.

Вы успешно наложили Перегрев.

Растение загорелось и начало терять 500 ОЖ в секунду.

Оно выплюнуло фиолетовое газовое облако в сторону Дейва.

-Зои, яд! Назад! — сказал Дэйв, поскольку она была слишком близка к заклинанию бьющему по площади.

Растение бросилось на Дэйва, на этот раз он не успел среагировать, и был целиком поглощен.

Растение защелкнуло Дейва клыками, хрустя костями его тела.

Как нежить, вы не можешь истекать кровью.

Эффект Кровотечения наложить не удалось.

-Ублюдок! Я покажу тебе, почему ты никогда не должен есть Драугра! — Дэйв выругался внутри растения, и активировал [Драконий шар].

Его руки двигались в быстром темпе, даже внутри желудка, и вокруг него собиралось все больше огня. Огненный шар разрушительного размера сформировался внутри желудка растения, и Дэйв взорвал его.

Растение раздулось и выплюнуло Дэйва, повалившись на пол. Из его пасти вырвался конус пламени.

[-180,778]

Дэйв лежал на полу. Затем он посмотрел на растение, видя, что то увядает и умирает. Высокая цифра урона была чем-то, чего Дэйв сам не ожидал.

-Что, черт возьми, это был за урон?! – Зои была удивлена.

-Вероятно, критический удар, — сказал Дэйв, вставая.

Шипы и стебли по всей комнате начали увядать, обнажая зал, в котором они находились.

-Посмотри сюда, — указала Зои.

Несколько ледяных статуй стояли по всей комнате, они были скрыты стеблями. Это были статуи воинов, украшенных хроматическими доспехами.

-Эти статуи как будто живые, — сказал Дэйв. Он пошел осмотреть одну.

Оценка не удалась.

Юра подошел ближе и сказал:

— Это ледяные воины, они служили Королеве и были верны ей. Орден Черного Черепа захватил их, чтобы поработить. Но благословение королевы превратило их в лед. Только она может это исправить.

-У нас еще много уровней впереди, прежде чем мы найдем эту королеву, нам лучше поторопиться. Драхма, очевидно, уже далеко впереди нас, — сказал Дэйв, и пошел лутать растение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161**

Алхимический рецепт Анти-Холод [Редкий]

Материалы для крафта: 20 Ядовитых луковиц

20 Золотых

-Какой паршивый лут, — Дэйв был подавлен.

Он протянул Зои алхимический рецепт и спросил:

— Это имеет какую-то ценность?

-Не совсем Дейв, этот Алхимический рецепт настолько не ценен, что его можно легко найти в нескольких экземплярах на аукционе.

Дэйв видел, как тролли восстанавливали силы и ОЖ после отравления. Он не хотел быть слишком далеко от Драхмы, поэтому попросил Юру и Зои пойти вперед.

Троица прошла мимо замерзших солдат по длинному ледяному коридору. Дойдя до конца, они увидели большую круглую яму в земле. Это был идеальный круг, и на одной из сторон этой ямы был рычаг. Яма была глубокой и темной, из нее не исходил свет. Она была похожа на вход в бездну.

Дэйв подошел к рычагу и потянул его. Из глубины ямы донесся громкий скрежет металла и цепей. С каждым мгновением он становился все громче, пока из ямы не появилась круглая платформа, ровняясь с полом.

На платформе были вырезаны сложные рунические символы. В ее центре была квадратная плитка, которая возвышалась на несколько дюймов над круглой платформой.

-Это лифт, рычаг, чтобы поднять его, и квадратная плитка, чтобы опустить вниз. Мы должны встать на ней, чтобы нас опустило, — сказала Зои.

Дэйв вошел первым на круглую платформу, поставив ногу на плитку, она щелкнула и начала содрогаться. Лифт начал медленно опускаться. Зои и Юра поспешно последовали за Дэйвом и встали на платформу.

Лифт начал ускоряться, пока опускался.

-Вау, страшновато! — сказал Дэйв.

-Все еще боишься высоты? – дразнила Зои.

-Нет, стен, я забыл, что вы не видите в темноте.

Яма была слишком темной и глубокой, из верхнего уровня не пробивался свет. Юра зажег свой ледяной фонарь, и Зои увидела, о чем говорит Дэйв.

Сотни замороженных трупов монстров и людей влипли в стены. Потребовалось почти три минуты, чтобы лифт начал замедляться. Когда лифт остановился, дверь открылась, позволив ослепительному свету омыть троицу.

Дэйв первым спустился с платформы, он пошел исследовать другую сторону двери.

За дверью была большая комната, достигающая размеров в несколько сот метров. В этой комнате были тысячи маленьких отверстий размером с кулак, которые периодически выпускали белый туман. Дэйв услышал звуки сражения.

-Давайте поторопимся, — сказал Дэйв.

Как только Зои и Юра спустились с платформы, они услышали громкий скрежет металла. Платформа медленно поехала вверх, а дверь, ведущая в комнату, начала закрываться.

-Думаю, тролли потянули за рычаг. Не обращайте внимания, Драхма, должно быть, с чем-то здесь сражается, — сказал Дэйв.

Троица прошла через комнату, вдалеке, словно шторм, клубилось огромное туманное облако. Эхо сражения и взрывов содрогалось в комнате, все это образовало облако белого тумана.

-Черт! — Юра выругался.

Дэйв обернулся и увидел, что одна из ног Юры вмерзла в лед.

-Что случилось, старик?! — спросил Дэйв, подойдя к Юре.

-Дырки, это не туман, это высококонденсированный азот! Не прикасайтесь к нему!

Старик схватил фонарь и вылил ледяное пламя себе на ногу.

-Что ты делаешь, Юра! Ты так сожжешь свою ногу! — сказал Дэйв. Он вспомнил, как старик использовал ледяное пламя на трупе Саблезуба и как оно превратилось в ледяной пепел.

-Не волнуйся, это пламя разумно. Это не навредит мне, смотри, — сказал старик.

Пламя вылилось из фонаря, словно вязкая жидкость, и покрыло ногу старика. Оно растопило лед и согрело ногу до функционирующей формы.

-Ха-ха, как новенькая! Будьте осторожны с этими отверстиями, — сказал Юра.

-Это облако должно быть сосредоточение азота. Если Драхма воюет там, он должен быть в ужасном состоянии, мы должны помочь.

Зои кивнула и двинулась к азотному туману. Она взяла стрелу и выстрелила.

Это была Бомбарда. Облако азота рассеялось после того, как стрела взорвалась и показала Драхму. Он сражался с видом Нефритовой змеи. Только от этой штуки у Дейва пошли мурашки по коже. Змея была размером с поезд, ее голова имела два хрустальных рога, которые выпускали потоки холодного воздуха. Ее тело было сделано не из плоти, а из концентрированного газа. Единственной материальной частью тела был кристально чистый скелет.

Драхма боролся со змеей, но явно был на проигрывающей стороне. На нем были куски замерзшего льда. Его Создатель-Побоищ был похож на кусок льда, замерзший и примерзший к его руке. Кровь постоянно сочилась из его тела, но замерзала почти сразу. Дейв удивлялся, почему Драхма так страдает. В этом подземелье не должно быть достаточно сильных монстров, чтобы ослабить Драхму до такой степени.

-Такими темпами твой друг умрет, — торжественно сказал старик.

-Почему это? – спросила Зои.

-Он столкнулся с Ледяным Змеем. Холод, выпущенный из змеиного рога, достаточно низкого градуса, чтобы заморозить кровь тролля. У этой целых два рога, и уже их достаточно, чтобы превратить твоего друга в статую. Эта змея еще не выросла, ещё есть третий рог, так что мы должны быстрее убить ее. Третий Рог всегда сделан из Настоящего льда.

Дэйв нахмурился, когда увидел Драхму.

-Так вы говорите, что Орден Черного Черепа растили эту штуку тут из-за рога?

-Да. Я тоже искал Ледяного Змея, никогда не думал, что у Ордена такой есть.

Дэйв двинулся к облаку тумана и активировал [Ауру].

-Дэйв, что ты делаешь?

-Я помогу Драхме, [Аура] должна свести на нет холод.

Огонь вырвался из тела Дейва и проник через отверстия в земле. Громкие взрывы газа и огня отозвались эхом. Каждый раз, когда дыра в земле выпускала туман, происходил взрыв при контакте с аурой Дэйва.

Змея взмахнула хвостом, ударив в грудь Драхмы. Великан покатился по земле, создавая своим телом огромный кратер.

Дэйв подошел к сбитому с ног гиганту и сказал: — Приятель, ты в порядке?

Драхма немного пришел в себя, после чего сказал:

— Я в порядке, — Гигант с трудом поднялся. Его Создатель-Побоищ замерз у него в руках.

— Позволь мне помочь тебе с этим, — сказал Дэйв, подпрыгнув. Он вцепился в Создателя-Побоищ Драхмы своими перчатками. Лед быстро растаял, давая Драхме возможность снова сражаться.

Дэйв взобрался на плечо Драхмы и сказал:

— Мы сразимся вместе, друг! Я использую свою ауру, чтобы вывести из строя Ледяного Змея, а ты сможешь побить его. Хорошо?

— Хорошо, сражаться с друзьями намного лучше, чем сражаться в одиночку!

Ледяной Змей

Уровень: 300

ОЖ 153,000

Ранг: Эпический

Поглощение магии: 35,000

Поглощение урона: 25:000

Навыки:

[Холодная Аура] Пассивно выпускает замораживающие холодные всплески, которые замедляют врагов. Уменьшает регенерацию выносливости и наносит 1000 урона в секунду.

[Змеиное дыхание] Выпускает высококонцентрированный ледяной луч в линию, которая замораживает врагов, нанося 10% урона замороженным врагам от их текущих ОЖ прямым уроном.

[Мягкий и твердый] Может периодически преобразовывать свое тело в эфирную форму, чтобы получить иммунитет от всех физических повреждений. И превращаться назад в твердую форму, чтобы получить 200% к базовой защите.

Бестиарий:

Ледяной Змей – змей, который растет в самых холодных областях. Это последняя форма эволюции перед превращением Истинного дракона.

Говорят, что третий Рог, растущий на Ледяном змее, будет Ледяным Рогом Перемирия.

— Этот гадкий змей, должно быть, Драхма так сильно пострадал из-за пропорционального урона, — подумал Дэйв.

— Хорошо, Драхма, у меня есть отличный навык для использования на этой штуке. Если ты сможешь приблизить нас к нему, я дам тебе хорошую возможность нанести ему серьезный ущерб.

— Хорошо, держись крепче, молодой Драугр! — Драхма топнул ногой и рванул вперед, словно бульдозер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162**

Драхма врезался в змея, и змей покатилась по полу.

— Хватай его за шею! – крикнул Дэйв.

Драхма отбросил оружие и обеими руками надавил на челюстные кости змея. Руки Драхмы покрылись льдом, боль отчетливо отразилась на его лице. Змей зашипел и открыл пасть. Он готовился использовать навык. Дэйв воспользовался случаем, подпрыгнул с плеча Драхмы и схватил змея за нижнюю челюсть.

Змей использовал [Дыхание змеи], наружу вырвалась волна арктического ветра, угрожая превратить все в скульптуры. Дэйв ничего не сказал, он подтянулся и нечеловечески широко раскрыл рот. Он использовал [Луч Пламени], взрыв высококонцентрированного огня хлынул из его рта в змея.

Столкновение льда и огня создало взрыв, достаточно громкий и сильный, чтобы сотрясти целую пещеру и отбросить Дейва, Драхму и Змея в трех разных направлениях.

[-152,447]

Огромные повреждения появились над аватаром Дэйва, поскольку половина его тела была заморожена льдом.

Драхма тоже получил повреждения, но змей вопил и извивался от боли. Половина его газообразного тела рассеялась, а череп был обуглен.

Дейв встал и увидел, что рядом с ним лежит шест Драхмы. Дэйв поднял тяжелый шест. Увидев, что Драхма встал, Дэйв крикнул:

— Приятель! Твое оружие! — Дэйв использовал всю свою силу и бросил шест, как копье. Драхма схватил шест одной рукой, крутанул его и ударил змея. Пока шест летел в череп змея, он становился все больше и тяжелее. Шест контактировал с черепом змея, раздробив его, и рассекая землю под ним в форме паутины.

Повышение уровня!

Дэйв повысил свой уровень до 292.

Он проигнорировал добычу и направился к своему другу:

— Драхма, ты в порядке?

— Да, холод… он сковал меня, я плохо соображаю. Кис Штинбрах. Где это мы?

— Это подземелье Ледяной Бездны. Старик с нами рассказал, что именно здесь была заключена их Ледяная Королева. Орденом Черного Черепа. И я здесь, чтобы спасти ее.

— Ледяная Королева? Разве она не заключала ДуРажа в тюрьму? Почему ты ей помогаешь? — спросил Драхма.

— Мой эльфийский друг, ты помнишь ее? — Дэйв посмотрел туда, где стояли Зои и Юра.

— Да, леди эльфийка. Рад снова тебя видеть. Итак, причина, по которой ты помогаешь Ледяной Королеве, твой друг. Я не имею права вмешиваться в ваши дела, но ты должен знать, что ты предан нежити, — сказал Драхма. Он не хотел видеть нежить под влиянием суверена другой расы, особенно того, кто враждовал с Легионом.

— Не беспокойся, у нас с тобой одна цель. Орден Черного Черепа использовал эту область в качестве своей базы. Мы сможем найти здесь кого-нибудь из них, если нет, Ледяная королева, скорее всего, имеет информацию о них.

— Извините меня, гигант, — заговорил Юра, подойдя к нему вплотную, — Вы говорили о том, что моя Королева заключила в тюрьму одного из нежити. Мою Королеву никогда не интересовала нежить, и она никогда не имела с ней дел. Почему вы и ваш друг Драугр говорите одно и то же?

— Лич Д ДуРажа сказал, что Снежная Королева посадила его туда, — сказал Драхма.

— Когда именно это произошло? – спросил Юра.

— Это было двадцать лет назад, он пробыл в заточении двадцать лет.

— В этом нет никакого смысла. Ее Светлость была захвачена Орденом Черного Черепа более двух столетий назад, — сказал Юра.

Дэйв нахмурился, цифры не сходились. Если она действительно не выбиралась из подземелья, то кто схватил ДуРажа?

— Может быть, Орден Черного Черепа контролировал ее?

— Нет, она использовала могущественную магию, чтобы запереться в никогда не тающей ледяной гробнице, — сказал Юра.

— Ты сказал, что только Настоящий Лед может освободить ее. Но может ли быть возможным, чтобы Орден нашел Настоящий Лед? – спросил Дэйв.

— Даже если бы они это сделали. Этого было бы недостаточно. Мою Королеву можно освободить, ТОЛЬКО используя Настоящий Лед с Холодным Пламенем и заклинание, о котором знаю только я. Не может существовать более одного Холодного пламени одновременно. А Холодное пламя со мной. Она никогда не будет освобождена.

— Хорошо. Это означает, что ДуРажу, должно быть, обманули и заставили думать, что это Ледяная Королева поймала его в ловушку. Неважно, давайте двигаться дальше. Нам нужно пройти еще два уровня.

— Кис Штинбрах, я пойду первым. Я не хочу, чтобы тебе причинили вред. Я расчищу дорогу, — Тело Драхмы покраснело, и пар вырвался из его пор. Он пересек комнату и вышел через дверь на другой стороне.

Зои пошла за добычей и завопила.

— Что случилось?!

— Смотри! – Зои показала Дэйву лут.

Книга Навыка: Арктическая Аура

100 Маны/сек.

Наносит 0,5 % урона от ОЖ пользователя в радиусе 10 метров, замедляя врагов и уменьшая их регенерацию выносливости. Если враг [Заморожен], следующая атака разрушает лед, нанося 10% прямого урона от ОЖ цели.

— Он похож на мой навык Адский ауры. Хорошо, ты должна выучить его, — сказал Дэйв.

— Но я не очень-то помогаю, — сказала Зои.

— Это твой квест, и я просто помогаю. И у меня уже есть своя Аура, так что все в порядке. Что насчет остального дропа? — спросил Дэйв.

— Ничего ценного, только кости и материалы для крафта.

— Хорошо, пойдем за Драхмой.

Как только Дэйв закончил, дверь, откуда они пришли, открылась. Появилась группа игривых троллей. Они двинулись к троице и затанцевали вокруг них. У одного из троллей на голове ф форме короны были стебли растений.

После тролли бросились мимо и вошли туда, куда ушел Драхма. После того, как они прошли, их силуэты медленно исчезли.

— Они действительно счастливая компания, — сказала Зои.

Троица последовала за троллями в ворота комнаты босса. Они поднялись по большой лестнице, которая вела вглубь подземелья. Большой светящийся шар сиял, словно солнце, освещая огромную пещеру. Пещера имела форму глубокой чаши. Она имела десятки больших колонн, поддерживающих квадратную платформу размером в десяток метров. Этот квадрат имел форму шахматной доски. С пустыми квадратами и ледяными квадратами, образующими всю область. На потолке было несколько трупов, подвешенных вверх ногами и привязанных к потолку.

На дальнем конце комнаты была большая дверь, скорее всего это был выход.

Драхма был уже на полпути, и как Дейв увидел издалека, Драхма сражался с чем-то на ледяных площадках.

— Дейв, ты видишь это? – Зои указала пальцем.

Дэйв заметил рисунок. На шахматной доске черный квадрат должен быть окружен четырья белыми. У доски же перед ними было множество пустых квадратов.

— Драхма и тролли, должно быть, пошли через эти квадраты, я думаю, что хождение по ним приведёт к их разрушению. Нам придется выбрать более длинный путь, если мы хотим попасть на другую сторону.

Троица вскочила на ледяной квадрат и двинулась к его углу, что был соединен с другим квадратом, там они увидели ледяные шипы. Несколько трупов людей, монстров и многих других существ были насажены на шипы.

— Нам лучше не падать, — сглотнул Дэйв.

Они перепрыгнули на следующий квадрат и услышали за спиной треск льда. Квадрат с которого они перепрыгнули разлетелся на части. Затем эти части падали на землю, разбиваясь о ледяные шипы.

И, когда они хотели перейти на следующий квадрат, тсверху на него упала нежить.

Тело этой нежити было покрыто бинтами, как у мумии, она дрожала и содрогалась, а затем встала

— Нежить, он не должен быть врагом, — сказал Дэйв.

Но только он закончил говороить, как мертвая ледяная мумия угрожающе завыла. Имя монстра было красным.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163**

Жизненная Недостаточность

Уровень: 200

Урон: Не определен

Поглощение магии: 6,000

Поглощение урона: 8,000

ОЖ: 200,000

Навыки:

[Удушение] Жизненная недостаточность использует бинты в качестве оружия, окутывая врага, ловя в ловушку на 2 секунды.

Когда-то человек, а теперь нечто среднее между жизнью и смертью, Орден Черного Черепа использовал многих людей для экспериментов, чтобы найти способ переписать проклятие нежити, желая злоупотребить своей властью. Это один из таких примеров неудачной попытки.

— Этот монстр не сильный, — сказала Зои. Она снарядила лук и приготовила [Разрывной выстрел].

Мумия была возле угла ледяного квадрата. Зои выстрелила стрелой в грудь мертвеца и заставила его пошатнуться и упасть со льда. Мумия упала с квадрата и тут же погибла на ледяных шипах.

Зои повысила уровень.

— Хороший опыт! – сказала Зои, — Хотелось бы, чтобы их было побольше

Как только она закончила свои слова, попадало много трупов. Некоторые пропустили ледяные квадраты и упали прямо на ледяные шипы, но все остальные нашли себе опору. Квадрат, где была троица был окружен.

Дэйв услышал треск под ногой. Ледяные квадраты долго не продержатся.

— Черт! Нам нужно быстро перейти на другой квадрат! – настаивал Дэйв.

Троица двинулась к следующему квадрату. На нем были две Жизненные недостаточности. Дэйв использовал [Призрачный череп], сбрасывая мертвецов с квадрата. Предыдущий квадрат треснул и раскололся, и теперь квадрат, на котором они были, тоже начал трескаться.

Еще один труп упал на квадрат, где они находились, в то время как другие трупы пробирались к троице более длинными маршрутами.

— Шевелитесь! – кричал Дэйв

Зои и старик бросились к следующему квадрату. Старик сменил оружие на копье и воспламенил его. Жизненная недостаточность бросилась к нему, но Юра проломил ей череп своим горящим копьем. Юра взмахнул копьем и сбросил тело.

Дэйв позаботился о той Живой недостаточности, которая была на его квадрате несколькими ударами, отбрасывая его с квадрата. Затем он подошел к своим спутникам.

Еще больше трупов упало с потолка, некоторые упали на далекие ледяные квадраты, и направились к троице.

Дейв заметил, что Жизненные недостаточности игнорируют Драхму и троллей. Все мертвецы, которые падали на квадраты, сходились к тому месту, где находился он.

— Нам нужно торопиться! Жизненные недостаточности заставляют лед ломаться, когда на нем стоят слишком многие.

Зои выстрелила [Бомбардой] в скопление Жизненных недостаточностей, которые преграждали им путь через следующий квадрат. Когда стрела взорвалась, те были сброшены с квадрата, но взрыв заставил квадрат разрушиться.

— Простите меня! – сказала Зои.

— Все в порядке, есть еще два квадрата, которые мы можем использовать, давайте выберем левый, — сказал Дэйв.

Троица направились налево. Там было всего две Жизненных недостаточности, Дэйв использовал [Паническое бегство] и врезался в них, отправив их на верную смерть.

— Это хорошая область для фарма, но это слишком рискованно! – сказала Зои. Ее [Шквал стрел] выстрелил в три Жизненные недостаточности, которые преградили им путь вперед.

— У меня есть идея! — сказал Дэйв: — Зои, уничтожь квадрат, который мы только что пересекли, я заманю Жизненные недостаточности и выберу другой путь. Если мы разделим их, у нас будет меньше врагов, о которых стоит беспокоиться. У меня есть способ вернуться к вам после того, как мы расстанемся! — сказал Дэйв.

Зои зарядила [Бомбарду] и уничтожила квадрат позади них, убив при этом трех мертвецов. Трупы, которые планировали перейти на разрушенную ранее область, должны были разделиться в двух разных направлениях, чтобы следовать за троицей.

Дэйв вскочил на квадрат и двинулся вверх. Он использовал [Призрачный череп] и взорвал квадрат, когда прыгнул на следующий. Погибло ещё несколько Жизненных недостаточностей. Дэйв продолжал идти по диагонали к воротам комнаты, которые находились в десяти квадратах от него. Многие мертвецы последовали за ним. Зои сделала то же самое, после того как она пересекала квадрат, она тот час уничтожала его, чтобы не дать мертвецу обойти её и погнаться за ней. Что касается мертвецов, которые преграждали им путь, она использовала [Бомбарду] или [Разрывной выстрел], чтобы сбить их с квадратов.

После того, как Дэйв убедился, что заманил в ловушку много трупов, он использовал [Смертельный всплеск], ногой он топнул по квадрату и сломал его. Когда Жизненные недостаточности, которые преследовали Дэйва, попали на треснувший квадрат, он использовал [Нисхождение смерти], его аватар подпрыгнул и врезался в другой квадрат, словно метеор. Квадрат, на который он приземлился, треснул, угрожая сломаться. Дэйв использовал [Бессмертное явление] и появился на квадрате, где была Зои.

Троица подошла к самому болшому ледяному квадрату комнаты, где дрался Драхма. Жизненные недостаточности перестали преследовать их. По другую сторону большого квадрата стояла группа троллей, они… смотрели интересное шоу.

Драхма с чем-то сражался, но это больше было похоже на избиение. Дейв был достаточно близко, чтобы рассмотреть это. Это был замаскированный черный мертвец. Драхма несколько раз обрушивал на нежить своего Создателя-Побоищ, не вредя льду ни на йоту.

Колдун Валкер

Уровень: 350

ОЖ: 222,558/ 350,000

Поглощение магии: 30,000

Поглощение урона: 10,000

Урон: 30,000-40,000

Правая рука лича Вриика, глава второго дивизиона Ордена Черного Черепа.

Колдун был помят. Драхма обрушил на мертвеца своего Создателя-Побоищ и громко закричал, — ГДЕ ВРИИК?!

Нежить не ответила, он бросил огненный шар в грудь Драхмы. Огненный шар безвредно хлопнул по жесткой коже Драхмы.

Большой парень был в ярости. Он вошёл в режим Халка касательно нежити, он взял его за ногу и начал бить о ледяную область.

Мертвец стрелял ледяной магией, магией молнии и магией огня в Драхму всякий раз, когда получал шанс, но все отскакивало от тела гиганта, как будто это был магический отталкивающий щит.

Драхма схватил мертвого колдуна одной рукой и крепко сдавил, звуки ломающихся костей эхом разносились по комнате.

— Ты не хочешь говорить! Хорошо! Дельвина! Забери его! – проговорил Драхма.

Вихрь образовался перед Драхмой, и изнутри появилась Дельвина. Она прошла по ледяному квадрату и подняла глаза. Великан опустил руку, в ней извивался мертвец. Два рыцаря смерти вышли из вихря и надели наручники на мертвеца. Дельвина приказала им забрать его и ушла следом.

Дейв наблюдал за всем этим со стороны. Когда драка закончилась, Дэйв подошел к Драхме и спросил:

— Что произошло?

-Это место — заброшенная эксплуатационная база. Орден Черного Черепа больше не использует этот регион. Но это не пустая трата времени. Я нашел руководство Вриика, он ответственен за уничтожение моей расы! Мне нужно вернуться в Легион, у Дельвины скоро будут ответы для меня. Кис Штинбрах я больше не могу сопровождать тебя, — Драхма взмахнул рукой и пространство разверзлось. Он прошел сквозь портал и вышел из подземелья.

Камень Призыва упал там, где стоял Драхма, и Дейв поднял его.

Камень Призыва [Тип-Монстр]

Призывает Драхму на помощь против атакующих.

2/3 использований.

Связан с Наследием Смерти.

Годен к использованию только Нежитью с Наследием Смерти.

— Это странно, у меня еще есть два использования. Я думал, что когда Драхма появился здесь, то счетчик использований уменьшится. Что ж, так даже лучше.

Дэйв положил предмет в карман и посмотрел на ворота комнаты.

— Моя Королева должна быть там! Поторопитесь, мы должны торопиться! Мы должны спасти мою Королеву! — Юра страстно заговорил.

— Хорошо, старик, пойдем, Зои. Последний босс этого подземелья впееди! — Дэйв пересек несколько квадратов и остановился перед гигантскими металлическими воротами.

— Эй… у меня есть один вопрос, — сказала Зои, — Раньше Драхма открывал нам все ворота. Но теперь он буквально унёс с собой босса уровня. Как мы найдем ключ, чтобы открыть их?

Дэйв задумался на мгновение, прежде чем сказать: — …хороший вопрос. АЛЬФРЕД!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164**

Пожилой мужчина в воробьином смокинге появился перед Дейвом. Видение Дейва стало черно — белым, а Юра застыл во времени.

Дворецкий огляделся и поправил монокуляр, обращаясь к Дейву:

— В чем дело?

— Мы не можем пройти через ворота. Нет ключа, чтобы открыть их… — сказал Дэйв.

Глаза дворецкого на секунду блеснули, он начал просматривать журналы последних боев и событий и вздрогнул, когда его глаза вернулись к нормальному состоянию.

— Этого бы не произошло, если бы ты не призвал гиганта. Но независимо от этого, это по-прежнему подпадает под категорию ошибок. Вот! — старик протянул Дейву Серебряный ключ.

Дэйв с улыбкой взял у старика ключ.

Губы дворецкого на момент дрогнули, а затем он исчез.

— Почему у меня такое чувство, что Альфред тебя ненавидит? – спросила Зои, не пропустив выражение лица дворецкого.

— Кто знает, — ответил Дэйв, пожимая плечами.

Он использовал ключ, чтобы открыть большие ворота, открывающие большой и длинный лестничный пролет. Со стороны лестницы стояли сотни статуй замороженных рыцарей.

— Братья… — сказал Юра, подходя к рыцарям, — Скоро вы будете освобождены, — сказал старик.

Все трое взошли на лестницу и спустились вниз. Зои пришлось выпить еще одно зелье, останавливающее холод. Температура падала с каждым шагом.

После долгой прогулки они добрались до подножия лестницы. Она выходила в квадратную комнату. Потолок поддерживали четыре большие колонны. А на каменном полу были вырезаны сотни рун. Все они сходились, словно змеи, пересекаясь под хрустальной гробницей в дальнем конце комнаты. Хрустальная гробница была видна насквозь. Там отдыхала красивая женщина. Ее глаза были закрыты, а выражение лица безмятежно. Спящая красавица. У этой женщины была ледяная корона на голове и белое платье. У нее были темно-синие волосы. Обе ее руки были на груди, сжимая скипетр.

— Моя Королева! — Юра подошел к гробнице и опустился перед ней на колени, его эмоции нахлынули. Он вдруг заплакал

— Наконец-то я могу освободить тебя! Старик взял кристалл Настоящего Льда, который дала ему Зои, и открыл маленький фонарь на поясе. Маленькое Холодное пламя вылилось на настоящий лед, и мгновенно расплавило его. Холодное пламя стало молочно-белым.

Юра пробормотал несколько слов и вылил содержимое фонаря на могилу. Небольшое пламя распространилось по гробнице. Оно слилось со льдом и начало его топить.

— Зои, тебе не кажется, что этот уровень немного странный? — спросил Дэйв.

— Что странного?

— Босс… я не вижу босса. Разве это не означает, что Королева — босс этого подземелья? Глаза Дейва осматривали каждый уголок комнаты, пока он говорил.

— Но королева дружелюбна. Юра заверил нас, что ее не выпускали. Так как она может быть врагом? Возможно, настоящий босс может появиться откуда-то еще. Мы должны быть осторожны… Дэйв? – Зои посмотрела на Дэйва, погруженного в свои мысли.

Глаза драугра прищурились, он смотрел на основание гробницы. Сходящиеся руны тускло загорелись в тот момент, когда ледяное пламя покрыло гробницу королевы.

Дэйв придвинулся ближе к стоящему на колене Юре, и положил ему руку на плечо: — Юра! Прекратите то, что ты делаешь! Что-то не так!

Старик откинул руку Дейва и выругался:

— Заткнись, проклятая нежить! Я в шаге от освобождения моей королевы, не смей меня останавливать!

Зрение Дейва поплыло, когда он обнаружил, что смотрит на весь зал от третьего лица. Он видел, что его персонаж стоит перед Юрой, а Зои стоит прямо за ними.

— Катсцена? — пробормотал Дэйв, затем услышал голос Зои:

— Да, мы можем говорить даже во время этого ролика. О, смотри, глаза королевы двигаются!

Веки королевы дрогнули. Она открыла глаза, подняла руку с груди и коснулась крышки саркофага. Когда она коснулась крышки, лед треснул паутиной, и разлетелся на снежные хлопья.

Ледяная Королева сделала шаг из гробницы. Как только ее нога коснулась пола, вся комната содрогнулась, руны на Земле на секунду засияли золотым ярким светом, а затем сошлись у нее под ногами.

Юра закрыл глаза рукавом и когда свет ушёл, открыл. Он встал и поклонился женщине.

— Моя королева! Я пришел, чтобы спасти вас!

— Черт! Это нехорошо! — сказал Дэйв. Голубые глаза королевы на мгновение покраснели. Юра этого не заметил.

Королева посмотрела на Юру с насмешливой улыбкой.

Как только Юра поднялся из своего поклона, королева ударила скипетром ему в грудь, и он покатился по полу, словно шар для боулинга. Когда его тело врезалось в стену, лед распространился от того места, куда его ударила королева и приморозил его к стене.

Сцена закончилась, и взгляд Дейва изменился на взгляд от первого лица. Дэйв осмотрел женщину посреди комнаты.

Снежная Королева Нашандра

[Ослабленная]

Уровень: 300

Ранг: Эпический

Урон: 30,000-35,000

ОЖ: 500,000

Поглощение магии: 15,000

Поглощение урона: 15,000

Навыки:

[Абсолютный Ноль] Пассивно понижает температуру атмосферы, вызывая эффект [Замораживания]. Замороженная цель получит 200% увеличенного урона за первую атаку, которая её поразит. Все заклинания Ледяной Королевы могут ускорить замораживание игрока.

[Заграждение Ледяных копий] Взмахивает скипетром, создавая магический круг, выстреливающий 30 ледяными осколками в быстром темпе. Каждый ледяной осколок наносит 1000 урона льдом.

[Кольцо Холода] Топает по земле, замораживая зону радиусом 10 метров, сковывая все пораженные цели. Наносит 12,000 урона льдом.

[Ледяная Властительница] Королева периодически призывает ледяного солдата, сражающегося рядом с ней.

Информация :

Королева потерянного королевства льда – Венхима. Могущественная правительница, которая потеряла свои силы из-за действий Ордена Черного Черепа. Теперь, ослабев и не в состоянии контролировать свою мощь, она не что иное, как машина для убийства.

Дэйв быстро попятился:

— Зои! Возвращайся, ты слишком низкого уровня! Поддерживай меня своими навыками!

Дэйв сменил свои Перчатки присягнувшего на Верность на Башенный Щит Рыцаря Смерти и Фламберг. Он использовал [Бегство] и бросился на королеву. Королева была заклинателем, поэтому лучше быть с ней в ближнем бою. Королева топнула ногой, увидев, как Дэйв бросается в атаку. [Бегство] предоставило ему иммунитет против натиска, но он все равно получил повреждения.

[-6,000].

Дэйв врезался в Королеву и нанёс [-15,888]. Он Ошеломил королеву на две секунды благодаря [Бегству], и получив эти две секунды, он ударил мечом дважды. Зои выстрелила в Королеву [Проникающим выстрелом], оглушив ее еще на одну секунду. Дэйв воспользовался шансом и снова нанес удар мечом. И использовал [Казнь с размаху], получив еще одну секунду оглушения. Он ударил башенным щитом, Ошеломив Королеву еще на несколько секунд и нанес еще один удар.

Большие значения урона появились над Королевой после серии приёмов от двух игроков. Дэйв отступил с комбинацией [Двойным-ударом] и [Вертикальным Слэшем], и снова начал биться с Королевой с [Бессмертным явлением] и [Смертельным всплеском].

Чередование оглушений Дэйва дало ему достаточно времени, чтобы использовать пассивные латы Фламберга.

Ледяная Королева закричала и взмахнула скипетром, создавая белый магический круг. Ледяные осколки полетели в сторону Дэйва.

Дэйв откатился от атаки и увернулся от шквала выстрелов, которые следовали за ним. Каждый пропущенный выстрел попадал в землю, создавая небольшую ледяную зону при ударе.

— Ты использовал много своих оглушающих заклинаний, Дэйв, — сказала Зои. Она вложила стрелу и выстрелила [Бомбардой] в Ледяную Королеву, Ошеломляя ее и отменяя ее заградительный огонь.

Аватар Дейва накапливал холод, из-за пассивной способности Королевы, и это делало его медлительнее. Но когда Зои ударила Королеву, он воспользовался шансом и сменил щит и меч на перчатки.

— Все в порядке, я сломал ее броню, теперь я могу нанести больше урона, — сказал Дэйв с усмешкой.

Он активировал [Ауру], и всплеск огня компенсировал холод.

Дэйв бросился к Королеве и крикнул:

— Ну-с, потанцуем, мадемуазель!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165**

Дэйв атаковал королеву, ударяя королеву перчатками и уворачиваясь от ее возмездия скипетром.

[Аура] растапливала лед с аватара Дейва, и возвращала ему подвижность. Королева громко закричала, из-за чего Дэйв покрылся холодом. Дэйв использовал обе перчатки, чтобы защититься от ледяной волны. Ударная волна отбросила Дейва на несколько метров от Королевы, и мощный взрыв пара вырвался из его перчаток. Зои выстрелила [Проникающей стрелой] в Королеву, ошеломляя её на секунду.

Дэйв воспользовался возможностью, чтобы снова подойти к Королеве.

Дэйв использовал [Восходящего Дракона] и ударил кулаком. Королева была подброшена в воздух, Дэйв приготовился использовать [Призрачные черепа] и взорвал четыре штуки около Королевы, отправляя ее на землю.

Королева встала и ударила о землю основание своего скипетра. Лед сформировался в форме рыцаря. Он был такой же, как рыцари у лестницы. Дэйв осмотрел солдата.

Королевский Рыцарь Венхима

Уровень: 100

Урон: 3,000 -35,00

ОЖ: 30,000

Поглощение магии: 2,000

Поглощение урона: 2000

Ледяная статуя старого Королевского Рыцаря, они поклялись защищать свою Королеву, даже если она потеряет рассудок, в своей верности они последуют за ней в глубины ада.

Дэйв все же бросился к Королеве

— Зои, позаботься о Ледяном Солдате!

Дэйв ударил кулаком в живот королевы, Ошеломляя ее.

Активирован разгон!

Миниатюрный огненный вихрь окружил перчатки Дейва. [Аура] увеличивала концентрацию пламени. Дэйв использовал [Адский Торнадо] и встряхнул Королеву впечатляющими уроном. Королева снова упала на пол.

Руки Дейва горели ярко-красным, перчатки меняли цвет с огненно-оранжевого на ярко-синий.

Рукавицы Присягнувшего полностью разблокированы!

Новый навык разблокирован [Драконий Пинок]: Пинок в полёте прямо в цель, накладывая эффект нокдауна, наносящий 200% урона.

Разблокирован новый навык [Приближающийся Дракон]: Пользователь наполняется мощью дракона, сражаясь сразу с несколькими врагами в порыве стремительных атак. Цели, на которых будет применен Приближающийся Дракон, независимо от умений и дистанции от пользователя, понесут полный базовый урон от Рукавиц Присягнувшего На Верность.

Разблокирован стиль Кулачного Боя: Теперь вы можете тренировать кулачный бой. Каждый уровень будет увеличиваться урон кулаками на 5%.

[Комбо Драконья Ярость] разблокировано: При активации, Комбо Драконьей Ярости мгновенно перезарядит ваши навыки Перчаток Присягнувшего На Верность. Игрок войдёт в автоматический режим, применяя все изученные навыки кулачного боя в комбо.

Каждый навык Кулачного боя получит 200% время перезарядки после использования с [Комбо Драконий Ярости].

{Драконий Кулак}

Получен новый титул Титул!

Урон от ударов кулаками увеличен на 10%!

Дейв быстро проверил навыки, прежде чем королева оправилась. На его лице появилась злобная улыбка.

Дэйв побежал к королеве, активируя [Драконий пинок], его аватар взмыл в летящем ударе, врезаясь в королеву.

[-18,258]

Тело королевы пролетело по залу и врезалось в колонну. Дэйв использовал [Приближающегося Дракона], его кулак превратился в коготь, он размахнулся в воздухе, его аватар исчез и появился перед королевой, словно телепортировавшись. Как только его кулак- коготь попал по Королеве, он тут же ударил ее в живот коленом, а затем ударил ее локтем, снова ошеломив Королеву Затем последовал удар ногой с разворота, и Королева снова отлетела. Эффекты [Отравления] и [Шока] появились над Королевой после комбо. Они образовались из рун, которые он добавил к своим перчаткам.

— ЧЕРТ ВОЗЬМИ! Когда ты, черт возьми, научился Кунг-Фу?! – Зои только что прикончила Ледяного Солдата, когда увидела, как Дейв избивает Королеву.

— Я только что открыл новый стиль боя, эти перчатки ТОП!

— Ну да, они ведь от врага 750-го уровня! Но, чувак, это выглядело так круто! – Зои наложила [Бомбарду] и выстрелила в Королеву.

— Ты ничего не видела, позволь показать тебе кое-что получше! — сказал Дэйв. Он бросился к Королеве и снова использовал [Приближающегося Дракона], ударив Королеву серией быстрых и мощных атак. Он использовал [Восхождение Дракона], отправив Королеву в воздух еще раз, Дэйв прыгнул и использовал [Адский Торнадо], и закончил [Пинком Дракона], на этот раз Пинок Дракона изменился с удара в полете на сальто в воздухе, спустившись на тело Королевы нижней частью его пятки. Одно значение урона появилось поверх королевы.

[-150,898]

Королева врезалась в землю, беспомощная, побитая и с критически низким ОЖ!

— Разве ты уже не использовал эти навыки! Мошенник!

— Ха! — Дейв посмеялся над комментарием Зои, — Это Комбо Драконьей Ярости, я могу мгновенно сбросить перезарядку навыков моих перчаток, чтобы использовать их все в одном Комбо. Единственным недостатком является то, что время восстановления навыков перчаток удваивается.

Дэйв подошел к лежащей Королеве, ее ОЖ были чуть меньше 10%.

Королева встала и ударила скипетром о землю. Волна ледяного холода накрыла комнату, десять ледяных силуэтов материализовались в Ледяных Солдат.

— Черт! — выругался Дэйв. Солдаты мешали ему добить Королеву, хотя он мог полностью проигнорировать их из-за разницы в уровне, они все еще могли окружить его или убить Зои.

— Зои, назад, я не могу позволить тебе умереть здесь, твой квест еще не окончен.

— Д-Дэйви, — заикаясь, произнесла Зои, — Я думаю, у нас проблемы…

Дэйв развернулся и увидел сотни ледяных скульптур на лестнице, покачивающихся на лестнице на своих местах, и двигающихся механическим образом, все спускались к ним.

— Черт!

— Моя… Королева! Хватит причинять боль моей Королеве! — Юра, застрявший в стене, изо всех сил пытался освободиться. Лед, удерживающий его, трескался от каждого его движения. Имя над ним приобрело красной цвет.

Королева взмахнула скипетром, и в воздухе материализовался большой магический круг. Осколки льда полетели в сторону Дэйва

— Зои, уворачивайся!

Дэйв откатился от ледяных осколков и рванул изо всех сил, осколки пронзили Ледяных Солдат, но они не заметили повреждений и продолжили преследовать Дэйва.

Зои ушла с линии заграждающего огня, но когда она оказалась в окружении Ледяных скульптур, использовала [Вспышку].

Зои и Дейв были окружены в одном из углов комнаты:

— Эй, Дэйви, ты не можешь использовать тот навык, [Демоническую Пасть]? Он наносит прямой урон, верно? Или один из твоих других мощных навыков длительной перезарядки.

— [Демоническая Пасть] имеет 10% шанс сработать на монстрах боссах, [Зов Хаоса] нуждается в открытом пространстве. [Луч Пламени] все еще наперезарядке, — сказал Дэйв, — что я могу использовать, так это [Двойную Грань], но мне нужно подобраться ближе к Королеве. Но если я оставлю тебя здесь, ты умрешь в считанные секунды, — сказал Дэйв.

— Я использую [Ледяной купол], чтобы защитить себя. Солдаты, вероятно, проигнорируют меня, т.к ты представляешь наибольшую угрозу.

— Хорошо, — сказал Дэйв. Прямо перед тем, как он собирался использовать [Бессмертное явление], чтобы телепортироваться к Королеве, он услышал громкий шум, доносящийся с лестницы.

Голова замерзшего солдата пролетела рядом с лицом Дэйва и врезалась в другого солдата.

Дейв посмотрел на лестницу и увидел троллей, сражающихся с солдатами. Один тролль схватил рыцаря за руку и несколько раз ударил его о пол. Другой покачал головой, как бы неодобрительно.

Тролль схватил того же рыцаря за лодыжку и повторил то же самое. Другой тролль удовлетворенно кивнул.

— Они парадируют удар халка Драхмы? – спросила Зои.

— Думаю, да… посмотри на рыжегривого, — сказал Дэйв.

Зои заметила, как рыжегривый тролль разорвал рыцаря пополам, оторвал ему голову и ударил дубинкой. Голова отлетела, словно пуля, и врезалась в другого солдата.

Тролли очень помогли в битве. С их необузданной силой они прорвались сквозь солдат и вступили в сражение.

Дэйв использовал [Бессмертное явление] и появился рядом с Королевой, он использовал [Двойную Грань] и [Вертикальный Разрез], сбрив большую часть ОЖ Королевы. За ними последовали еще с несколько ударов. Как только Дэйв захотел нанести последний удар, появилась катсцена.

Вид Дейва изменился на вид от третьего лица.

— Еще один ролик? – удивилась Зои:

— О, Юра освободился! Надеюсь, это не двух-фазный бой.

Юра расколол лед и побежал к драугру, который собирался убить Королеву. Он оттолкнул Королеву рукой и получил удар в грудь кулаком Дейва.

— Ты не должен бить стариков! – пошутила Зои.

-Эй! Я этого не делал! Это заставка!

Тело Юры перекатилось через всю комнату и упало, часть его груди была вогнута.

Королева на мгновение замерла, покрасневшие глаза исчезли и снова стали небесно-голубыми,

— Юра! — закричала Королева, подойдя к нему, и опустившись на колени.

Сцена закончилась, и после все тролли и солдаты исчезли из комнаты. Остались только Зои, Дэйв, Королева и Юра, который, казалось, дышал последними вздохами.

Дэйв на мгновение нахмурился, но, увидев, что имя Королевы изменилось на зеленый тег, ничего не сказал.

— Мой квест Наследия обновился, — сказала Зои, — Я сейчас на заключительной стадии

Зои подошла к Королеве и сказала.

— Королева Нашандра, что с вами случилось? – спросила Зои.

Королева положила руку на ребро Юры, и вокруг него сконцентрировалось большое количество холода.

— Моя Королева… Не беспокойтесь обо мне… Я знаю, что сегодня меня не спасти. Моя Королева, я выполнил свой долг, и мне пора уходить, — У Юры начался приступ кашля, изо рта хлынула кровь.

Королева схватила скипетр и повернулась к Дэйву, ее тег изменился с зеленого на темно-красный.

— Проклятая нежить! — Королева направила скипетр в сторону Дэйва

— Ты заплатишь за это!

Дэйв чувствовал, что королева стала немного странной, он был уверен, что избил ее до смерти, но видя, что холод концентрируется вокруг нее с гораздо большей скоростью, чем прежде, даже её [Аура] как будто замерцала, словно свеча в шторм. Дэйв снова осмотрел королеву.

Снежная Королева Нашандра

Уровень: 600

Ранг: Мифический

Уровень опасности: ☠☠☠☠

Урон: 300,000-350,000

ОЖ: 1,500,000

Поглощение магии: 15,000

Поглощение урона: 15,000

Навыки:

[Абсолютный Ноль] Пассивно понижает температуру атмосферы, вызывая эффект [Замораживания]. Замороженная цель получит 200% увеличенного урона за первую атаку, которая её поразит. Все заклинания Ледяной Королевы могут ускорить замораживание игрока.

[Заграждение Ледяных копий] Взмахивает скипетром, создавая магический круг, выстреливающий 30 ледяными осколками в быстром темпе. Каждый ледяной осколок наносит 10000 урона льдом.

[Кольцо Холода] Топает по земле, замораживая зону радиусом 10 метров, сковывая все пораженные цели. Наносит 120,000 урона льдом.

[Ледяная Властительница] Королева периодически призывает ледяного солдата, сражающегося рядом с ней.

Информация: Королева потерянного королевства льда – Венхима. Теперь, освободившись от рук Ордена Черного Черепа, Королева готова восстановить свое королевство.

“…”

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166**

— Черт… Это совсем не по сценарию! — Дэйв напрягся, отойдя от Королевы, а затем крикнул:

— Эй! Ты была причиной всего этого! Ты была той, кто ударил Юру! Ты потеряла рассудок, какого черта ты меня винишь в этом!

— Жалкая нежить! Ты несешь чушь! Ты смертельно поразил Юру, и ты смеешь обвинять меня в том, что я ранила его, сегодня я сделаю из тебя ледяную скульптуру и буду мучить тебя до конца времен!

Дэйв нахмурился, ничего не поделаешь, он умрет без сомнения. Он думал об использовании [Камня Призыва], но это будет пустая трата. И он может вообще не сработать, Драхма, должно быть, допрашивает Валкера прямо сейчас.

— Ваше Величество! — Этот драугр… Вы должны простить его, он очень помог мне в освобождении вас из вашей тюрьмы. Без него, и без этого эльфа, вы были бы все еще здесь… Не позволяйте своему гневу ослепить вас. Моя Королева, вы и раньше теряли рассудок, и если бы мне пришлось выбирать между дверью смерти и вашим страданием в безумии, я бы с радостью постучал в двери смерти.

Тег с именем Королевы пожелтел после слов старика. Она глубоко вздохнула и фыркнула на Дэйва, обернулась, и ее выражение лица смягчилось, когда она посмотрела на Юру.

— Мы можем ему помочь, Дэйви? – спросила Зои.

Дэйв на мгновение погладил бороду, затем взял из инвентаря красное зелье.

Он подошел к старику, чтобы передать ему зелье.

— Что ты делаешь?! — Королева гневно посмотрела на Дэйва.

— Ты можешь заткнуться?! — взорвался Дэйв, — я пытаюсь ему помочь! Вот, выпей, старик, это должно вылечить твои раны.

Королева была поражена тем, как драугр обругал ее, но успокоилась, когда поняла, что драугр предлагает зелье здоровья.

Старик улыбнулся жесту Дэйва и сказал:

— Спасибо, драугр, но это зелье недостаточно мощное.

Дэйв нахмурился, это было высококлассное зелье, которое могло восстановить огромную часть ОЖ. Если оно недостаточно сильное, тогда какое нужно?

Дэйв был поражен откровением.

— Тролли?! Где они? — спросил он Королеву.

— Я отправила их в другое измерение, о… их кровь! — Королева махнула рукой, и тролли и ледяные рыцари вернулись в комнату.

Завывание троллей имело растерянный тон, у некоторых из них закружилась голова.

Королева щелкнула пальцами, и ледяной осколок острее ножа появился у ее руке, она двинулась к одному из троллей, как мясник к жирной овечке.

Рыжеволосый тролль испугался, увидев приближающуюся Королеву, и медленно двинулся назад, но Королева топнула ногой о землю. Лед сковал ноги тролля. Оставшиеся тролли испуганно попятились, но зарычали на Королеву. Они знали, что у Королевы были плохие намерения по отношению к ним.

— Грязные твари! — презрительно проговорила Королева.

Лицо Зои побелело, когда она заговорила с Дейвом:

— Она хочет навредить пушистикам!

Дэйв уже знал, что происходит, и побежал навстречу пятившимся троллям.

— Эй! Какого черта ты делаешь! — Дэйв между ней и рыжегривым троллем.

— Кровь этих зверей может помочь вылечить Юру, уйди с моего пути! – холодное выражение лица Королевы стало ледяным.

— Значит, ты планируешь убить их, чтобы спасти кого-то еще? Ты всего лишь мясник!

— Они чудовища! Звери ничего не стоят! И если их смерть может быть полезной, тогда я убью столько, сколько потребуется!

— Что за надменная с\*\*а! – выругалась Зои:

— К черту квест Наследия! Если ты навредишь пушистикам, я убью тебя – Зои направила стрелу в сторону Королевы.

Дэйв ухмыльнулся, увидев характер Зои, ее чувство остроумия было на высоте, она любила нежить и уродливых троллей достаточно, чтобы отказаться от Квеста Наследия Ранга B. Учитывая разницу в уровне между ней и Королевой, она была очень храброй.

Тег с именем Королевы стал темно-красным.

— Придержи лошадей, дай мне с ними поговорить, — сказал Дэйв, повернулся к рыжегривому троллю, и сказал.

— Эй, приятель, — спокойно произнес Дэйв, — ворчливый Юра ранен, то, что может ему помочь, это немного твоей крови?

Дэйв достал из инвентаря пустой пузырек и показал троллю, в другой руке у него было красное зелье.

Тролль был умен, чтобы понять, о чем его просил крошечный драугр, и кивнул.

Он покорно посмотрел на Королеву, потом снова на Дейва.

— Эй, ты его пугаешь! — сказал Дэйв. Королева нахмурилась и раздавила острый ледяной осколок в своей руке. И лед, удерживающий тролля, рассеялся. Когда оставшиеся тролли увидели, что их друг освобожден, они радостно завыли.

Юра закашлял, его положение ухудшилось.

— Поторопись! — запаниковала Королева.

Рыжегривый тролль топнул ногой по полу, длинный и острый ледяной столп поднялся из земли. Он взял у Дэйва пузырек и провёл запястьем по льду. Свежая горячая кровь хлынула из его запястья. Глаза тролля щурились от боли, он занёс руку над пузырьком и сжал кулак, заставляя больше крови литься.

Через секунду флакон был наполнен. Он протянул его Дейву. Тот увидел, как шрам на руке тролля быстро зажил.

— Спасибо, приятель, — сказал Дэйв и двинулся к Юре. Он поднес флакон поближе к Юре.

Старик схватил его и сморщил нос

— Ах, она воняет! — затем старик проглотил ее на одном дыхании.

Бледное лицо Юры вспыхнуло

— Ах, мое дыхание будет вонять недели! — проворчал Юра, встал, вогнутая часть его груди быстро восстановилась.

Дэйв отступил назад. От Юры и Королевы.

— Спасибо, драугр, с твоей помощью мы спасли нашу Королеву, я многим тебе обязан.

Королева хмыкнула на Драугра, но ничего не сказала. Она повернулась к эльфийке и сказала:

— Ты, эльфийка… — ее голос потускнел, и Дэйв не мог услышать, о чем они говорили.

Это было частью квеста Зои, так что ему было все равно. Рыжегривый тролль подошел к Дейву, и тихо зарычал. В руках тролля были два одинаковых ледяных свистка. Он отдал их Дэйву.

Дэйв осмотрел один.

Свиток «Присоединение Клубу». (Аксессуар)

Свисток тролля призывает восемь троллей вокруг игрока.

Тролли будут атаковать цель своими дубинками, лишая их сознания на 10 секунд, после чего исчезнут.

Цели без сознания очнутся, как только получат какой-либо урон.

Не работает с Боссами.

Перезарядка: 10 Часов.

— Аксессуар. Это ‘просто фановый предмет’. Ха! Хотя это может быть полезно в каком-нибудь случае.

— Эй, Дэйви, — сказала Зои Дэйву, — я только что закончила свой квест, следующий требует собрать много ресурсов и выполнить несколько увлекательных квестов. Я могу выполнить их сама.

— Круто, если тебе понадобится моя помощь, ты можешь просто попросить. Мне все еще нужно возродить мой полк.

— Хорошо, не забудь пригласить меня, когда Нежить вернется, — сказала Зои.

Юра подошел к Дэйву и сказал:

— Драугр, я рассказал моей Королеве обо всем, что ты для нас сделал. Она обещала наградить тебя, когда закончит восстанавливать свое Королевство. Кроме того, у меня лично есть кое-что для тебя.

Юра протянул Дейву тонкую желтую бумагу, это была карта.

Дэйв некоторое время осматривал карту, потом его глаза сощурились.

— Это точное местоположение Ордена Черного Черепа в южной пустыне!

— Да, я проводил по ним расследование. Орден Черного Черепа действует в южной пустыне. Они планируют что-то большое, они каким-то образом манипулировали Церковью и Демонами. Они также предоставили необходимые инструменты церкви, чтобы призвать ангелов и отдать их демонам. Заставив ангелов и демонов торговать и сотрудничать. Их база сильно укреплена, и я не думаю, что ты сможешь добраться до их базы в одиночку.

Призыв о помощи.

Обновление квеста

Теперь вы знаете точное местоположение Главного штаба Ордена Черного Черепа.

Покажите эту информацию главам Легиона Нежити за награду и шанс принять участие в завоевании Ордена Черного Черепа.

Это последняя часть цепочки квестов Призывов о помощи.

— Здорово! Теперь я могу закончить этот квест! Драхма будет счастлив увидеть, что Орден уничтожен.

Дэйв планировал поскорее вернуться в Форт Нежити. Он хотел отдать это Дельвине и объединить усилия. Должна быть большая награда за такую длинную линейку квестов.

— Нежить, отныне, я буду протягивать руку помощи вашему Легиону, но только после того, как я возрожу свое Королевство. А пока Венхиму нужна неделя, и как только я возрожу свое королевство, я помогу тебе, нежить, в борьбе против Церкви и Демонов, и все это в проявлении благодати, которую ты мне показал.

Королева кивнула Дэйву и обернулась частицами. Юра исчез вместе с Королевой.

Альянс Ледяной Королевы поклялся прийти на помощь Нежити, когда Ледяное Королевство возродится. Вы получили 1,000,000 ОВ за создание подобного альянса.

— Здорово! Мне все равно нужны были ОВ! Ах, теперь я могу ускорить возрождение Нежити!

— Что теперь, Дэйви? – спросила Зои.

— Мне нужно вернуться в Легион, у меня там есть дела.

— Ладно, увидимся позже! – сказала Зои, и разорвала свиток телепортации.

Дейв обернулся, чтобы посмотреть на улюлюканье троллей, радующихся друг с другом в глупом племенном танце.

— Эй, я ухожу, ребята, надеюсь увидеть вас снова.

Рыжегривый тролль подошел к Дейву и завыл.

Ледяные тролли хотят следовать за вами.

Вы можете пригласить их остаться на вашей земле.

Да/Нет?

Дэйв улыбнулся и нажал «да», и тролли исчезли.

Чтобы приспособить ледяных троллей к среде обитания, Король лично изменил часть вашей земли на бесплодную.

Дэйв улыбнулся и взял свиток, разорвал его и исчез из Темницы Ледяной Бездны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167**

В особняке в пригороде Нью-Йорка мужчина в черном костюме сидел на диване, держа в руке бокал выдержанного вина, а в другой зажженную сигару.

Он смотрел повтор «Приключения Мистера Скелета в Преисподней» на CCN. У него никогда не было возможности полностью испытать игру. Поначалу его это не интересовало, но ‘бизнес’ приносил хорошие деньги. С его дочерью и подчиненными, выполняющими контрактные работы и сделки в игре, его ‘торговля’ процветала.

И теперь он не мог не заинтересоваться самой игрой.

— Папа, — мягко сказала девушка рядом с мужчиной.

— Да, дорогая?

— Ты смотрел его слишком много раз. Ты настолько заинтересовался игрой?

— Ну не игрой, как таковой, а этим парнем. Дэвид Растер, у него отличная харизма, с некоторыми поправками он бог бы стать хорошим дополнением к Семье, — у мужчины была широкая улыбка на лице.

— Папа! Будь посерьезней!

Мужчина отпил из своего бокала и глубоко затянулся сигарой, а затем сказал:

— Нет, у него есть задатки, чтобы быть хорошим лидером. Но я не знаю, как его заполучить, особенно когда на него посягают Сильваны.

— Я не знаю, что ты увидел в этом мальчике, папа, но он неуважительно груб и самовлюблён, не говоря уже о том, что он был простым бедняком.

Вполне естественно, она родилась в роскошной обстановке. Чувство превосходства укоренилось в ней с самого рождения.

— Кейтлин! – мужчина разозлился, — никогда в жизни не унижай людей. Он родился в нищете, попал в страшную аварию! НО СПАС ТЕБЕ ЖИЗНЬ! И все равно перевернул свою жизнь с ног на голову. У этого человека есть характер! Кроме того! Ещё и настойчивость! Это черты, которых нет ни у одного из тех придурков, которых ты называешь друзьями.

— Прости, папа, — Кейтлин опустила голову. Она знала, что отец говорил правду, но не могла не сердиться.

— Все в порядке, дорогая. Когда мы встретимся с Сильванами на этой неделе, мы убедимся, что все прошлые обиды ушли. Теперь иди и подготовься к завоеванию Восточного региона, когда придет время убить Короля, ты будешь лидером ассасинов. Европейский Союз заплатил немалые деньги за этот контракт, — сказал Дон. Он выпил остатки вина из бокала и встал.

— Хорошо, папа, — девушка поднялась наверх, снова подключившись к игре. Ей нужно было еще немного повысить свой уровень. Все знали, как трудно было покорить Восточный регион. Особенно с силой Восточной гвардии. Даже самая слабая охрана имела 400-й уровень, не говоря уже о том, что некоторые из более мощных НИП имели Виверн в качестве питомцев.

Завоевание должно было быть долгим и трудным, но с огромным количеством игроков они в конечном итоге изнурят Восток и успешно покорят его.

\*\*\*

Дэйв появился в Форту Нежити. Он направился в храм в поисках Дельвины. Охранники Рыцари Смерти отдали честь, когда Дейв вошел. Он никого не нашел в храме, поэтому повернулся к стражникам и спросил:

— Вы знаете, где Дельвина?

Один из охранников ответил

— Леди Дельвина отправилась в Мир Нежити. Она ‘заботится’ о захваченном члене Ордена Черного Черепа, — сказал Рыцарь Смерти со злой улыбкой.

— Спасибо, — Дейв отошел от охранников и направился к телепортационным воротам Форта Нежити. Он ввел координаты Мира Нежити и исчез. Он появился на площади Города Мертвых. На площади был большой ассортимент магазинов, а также обилие улиц и домов. Улицы были чистыми, а дома ухоженными, если бы не случайные Рыцари Смерти и Нежить, прогуливающиеся по улицам или покупающие товары в магазинах, можно было бы подумать, что это было человеческое архитектурное чудо.

Дейв пошел через городскую площадь, прошел несколько улиц, а затем прошел через ворота Костяного Дворца.

— Кис Штинбрах! — Дэйва поприветствовал мужчина в сером.

Дэйв встретил взглядом Нежить, узнав, что симпатичный мужчина был Самаэлем, он улыбнулся:

— Лорд Самаэль, здорово видеть вас снова. Как идет подготовка к завоеванию Города Пирамид? — Дэйв не знал, как назвать третью зону рейда, поэтому он использовал название Город Пирамид.

— Вы имеете в виду Гробницу Фараонов? Мы собрали много информации, вторжение должно начаться через два дня. Мы используем вашу Красную Крепость как базу для операций. Я уже послал весточку Гейлу и Орну готовиться к нападению. Вы должны присоединиться, но сначала должны возродить свою армию. Мне сказали, что вы потерпели поражение, но не позволяйте этому воспрепятствовать вам, мы — Нежить. Поражение бессмысленно, мы всегда можем подняться снова! — сказал Самаэль с большим энтузиазмом.

— Благодарю вас, Лорд Самаэль, я позабочусь о том, чтобы оживить мою нежить как можно скорее и присоединиться к завоеванию.

— Итак, что привело вас сюда, хотите встретиться с Королем? — Спросил Самаэль.

— Нет, я ищу Дельвину. У меня есть информация о точном местонахождении Ордена Черного Черепа.

Беззаботное поведение Самаэля изменилось, его тон стал серьезным:

— Насколько точна информация?

Дейв протянул Самаэлю карту Юры.

Самаэль осмотрел карту и сказал:

— Это отличная новость! С этим нам придется приостановить завоевание Гробницы Фараонов! За мной! — Самаэль поднялся по винтовой лестнице Костяного Дворца.

Дэйв последовал за ним, пока они вдвоем не оказались в покоях Короля.

Дейв заметил, что еще два мертвеца преклонили колени перед Королем. Один из них имел ранг Рыцаря Бездны, Архи-Лич Дагла. А другой человек был эльфом-нежитью, которого он когда-то едва видел. Это была женщина.

Дэйв осмотрел эльфийку.

Требуется разрешение на осмотр!

Дэйв нахмурился, это уже случалось раньше, когда он пытался осмотреть Самаэля.

— Дитя! Ты вернулся, чтобы посетить старика, — тон Короля был спокоен и нежен, как у бабушки или дедушки, — Как поживает моя дочь? — спросил Король.

— Ваше Величество, я проводил Леди Элеонору до ее особняка, но мне не позволили пройти через ворота.

— Дементи, иди к Мории и посмотри, как там моя дочь.

Эльфийка кивнула и исчезла в клубах черного дыма.

— Сэр, я привел Кис Штинбраха, у него есть новости для Вашего Высочества, — Самаэль кивнул Дэйву.

— Дитя, пожалуйста, говори, — Король терпеливо ждал ответа нежити.

— Я ходил в Северный регион, чтобы помочь другу. Там я узнал о местонахождении Ордена Черного Черепа, и оно есть на этой карте, — Дэйв протянул Королю карту.

Король посмотрел на нее и сказал:

— Ты не только помог нам заключить союз с Ледяной Королевой, ты даже узнал местонахождение нашего заклятого врага! Мы вознаградим тебя соответствующим образом, ты также можешь присоединиться к вылазке на этот проклятый Орден!

— Благодарю Вас, Ваше Величество, — сказал Дейв.

— Дельвина! – воззвал Король.

Пространство разорвалось, и появилась женщина в вуали. Она подошла к Королю и поклонилась

— Да, Ваше Величество.

Дэйв заметил, что ее руки были окровавлены, она, должно быть, была занята пытками.

— Как проходит ваш допрос? — спросил Король.

— Пока — ничего, Ваше Высочество, но со временем мы получим полезную информацию, — сказала Дельвина.

— Неважно, мы получили некоторую информацию о местонахождении Ордена Черного Черепа. Призовите всех Рыцарей Судьбы в этот поход. Я хочу приостановить завоевание Гробницы Фараонов. Завтра я хочу, чтобы мой легион двинулся на юг и уничтожил Орден Черного Черепа

Как только Король закончил свои слова, эльфийка нежить появилась в королевском зале.

— Ваше Величество! — Тон эльфийки был наполнен беспокойством.

— Что такое? – спросил Король.

— Поместье, в нем все были убиты! И Её Высочество принцессу Элеонору нигде не найти!

— Что?! — Король громко закричал, достаточно, чтобы сотрясти весь Костяной Дворец, — КТО СМЕЕТ НАС НЕУВАЖАТЬ!

Дэйв был встревожен, подумав:

— Что, черт возьми, произошло в Мории?

— Сэр! Я нашла три слова, написанные кровью одного из наших слуг, они были спрятаны под его телом. Он написал «Орден Черного Черепа…» – сказала эльфийка.

Тело короля затряслось.

— Я хочу, чтобы Легион выдвинулся! Сейчас же! МЫ ИДЕМ В ЮЖНУЮ ПУСТЫНЮ!

Король встал со своего трона, в его руке материализовался черный, как смоль, меч, он поднял его и сказал

— Я тоже присоединюсь!

Королевский указ!

Марш Легиона!

Идите вперёд и присоединяйтесь к маршу, ибо сегодня Легион восстанет и уничтожит неверных!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168**

— Дитя! Присоединяйся ко мне в этом походе. Наша армия скоро выступит! Возроди свою Нежить и следуй за мной!

— Дикенс упомянул, что мне понадобится семь дней, чтобы были установлены респауны, — сказал Дэйв.

— Самаэль, позаботься об этом, — Король нежити исчез.

Самаэль улыбнулся и сказал:

— Встретимся на твоей земле

Аватар Самаэля расплылся и, как струйка дыма, выплыл в одно из окон королевского зала.

Дэйв разорвал свиток телепортации и появился на площади Города Мертвых. Он выбежал из города и направился к своей земле. Строительство все еще продолжалось. Но все здания уже обрели форму.

Большая площадь земли была превращена в гору с высокой ледяной вершиной.

Дэйв вошел в магазин нежити и увидел Дикенза обращающегося к Самаэлю.

Дикенз был напуган и кивал на все, что говорил Самаэль.

— Дикенз, — сказал Дэйв.

— Ах, любимый покупатель … Насчет респаунов, у меня для вас есть кое-что готовенькое, вам даже не придётся платить за них.

— Правда? — Дэйв был удивлен

— В любом случае, мне всё равно нужно купить зелья.

— Они тоже бесплатные! — сказал Дикенз.

Дэйв нахмурился

— А как насчет того, чтобы взглянуть на оружие Рыцаря Судьбы?

Выражение Дикенза скисло, и он заговорил, стиснув зубы:

— Можете взглянуть, бесплатно…

Сказав это, Дикенз то и дело поглядывал на Самаэля

У Дэйва была злобная улыбка на лице, это было лучшее время, чтобы подойти к Дикензу. Он всегда думал, что этот зомби надувает его на ОВ.

— Хорошо, покажи мне броню! — сказал Дэйв.

Дикенз показал Дэйву броню Рыцаря Судьбы. Но самый дешевый предмет стоил 100,000 ОВ.

— Ах, слишком дорого, — жалобно сказал Дэйв.

— Я уверен, что наш друг сможет сделать вам хорошую скидку, — сказал Самаэль и уставился на Дикенза, как сокол на кролика.

— Да, сэр, скидка, без проблем. Я могу дать ему 10%!

— Скидка 10%? Это не так уж и много, я все еще не могу его купить. Я лучше вернусь позже.

— О, ты так щедр Дикенз, я никогда не думал, что ты можешь взять только 10% от стоимости с Кис Штинбраха, — Самаэль улыбнулся, показывая свои зубы.

— Нн.. – Только Дикенз хотел возразить, как увидел нахмуренного Самаэля.

— Да, сэр! Он мой любимый покупатель! — сказал Дикенз, стиснув зубы.

Дэйв рискнул и купил полный комплект доспехов Рыцаря Судьбы. Хотя минимальный необходимый уровень для сета был 401 уровнем, он все равно купил его. Это была возможность, с которой он не столкнется в будущем.

— Я возьму некоторые зелья, Зелье Опыта для ранга Рыцаря Судьбы, телепортационные свитки, респауны. Кроме того, дай мне 90 комплектов брони Сумрачных Лордов. И ещё, ускорь скорость строительства, ради меня. О, кстати, я думаю, что скидка также применима к возрождению моих юнитов, верно? Благодарю, — Дэйв выложился по полной. Со скидкой он мог получить кучу товаров по низкой цене.

Мертвое сердце Дикенза обескровилось от посягательств Дэйва, но он ничего не мог поделать с Самаэлем рядом.

Дэйв купил все это за 1,200,000 ОВ, и у него осталось чуть больше 200,000 ОВ. Он отправился на свою землю и обнаружил, что каждое здание было завершено. Гробницы Сумрачных Лордов были великолепны, и еред ними стояли каменные статуи. Дэйв поднялся по лестнице и вошел внутрь, найдя Кристалл размером с человека посреди квадратной комнаты.

На стенах комнаты были иероглифические надписи. По одной в каждом углу комнаты были зажжены четыре жаровни.

Дэйв коснулся кристалла и появился синий экран.

Точка возрождения Сумрачных Лордов.

Вы можете воскресить 111 Сумрачных Лордов.

Стоимость возрождения юнита 200 ОВ.

Сколько единиц вы хотите возродить?

Дэйв улыбнулся и ввел число всех Сумрачных Лордов

Время возрождения всех юнитов 111 секунд.

Первым появился Стингер. Дэйв вскочил верхом и вышел из комнаты.

— Стингер, с возвращением! Пойдем оживим остальных парней!

Дэйв пошёл через казармы и оживил своих бойцов ближнего боя, лучников и заклинателей.

Он был удивлен, увидев возрождённую в казармах Нечестивую жрицу. Даже паладины, которых он считал потерянными навсегда, были с ней. И они были в человеческом обличье, а не в виде нежити.

Дэйв сделал себе пометку спросить об этом Самаэля. Он сказал Баду и Спарку и их Сумрачным Лордам двигаться и следовать за ним.

— Остался только Дог

Дэйв углубился в свои земли и прошел через лес. Там была большая поляна, в центре которой стояло сухое дерево.

На дерево было страшно смотреть, оно пульсировало жутким биением, как будто в нем билось сердце.

На стволе дерева был красный кристалл. Дэйв нажал на него и заплатил за возрождение своего единственного Дуллахана.

Дерево вздрогнуло, его ствол раскрылся, и вышел Дог, тело которого было покрыто черным слизистым веществом, которое растворилось в считанные секунды.

Дог огляделся и отошел от Дэйва. Он присел, хлопнул ладонью по земле и в нескольких футах от него появился Василиск.

— Похвастался? Хорошо! Пошли отсюда! — сказал Дэйв. Он повел нежить к магазину Дикенза

— Самаэль все еще ждал там.

— Хэй, Самаэль. Не подскажешь, почему Нечестивая жрица и паладины возродились с нежитью?

— Это элементарно, они были заклеймены клеймом нежити. Они как Сумрачные Лорды связаны с Сердцем Смерти. Даже ваши Василиски и Тролли. Пока Сердце Смерти ‘живо’, они будут возрождены после смерти.

— Я этого не знал. Мило. В любом случае, что теперь?

— Король пошел вперед. А вы пойдете со мной. Рядом с местоположением на той карте есть четыре точки телепорта.

Самаэль дал Дейву желтый листок бумаги.

Вы узнали координаты ворот телепортации.

Врата Южной Пустыни [2225: -81]

Дейв подошел к телепортационным воротам и ввел координаты. Ворота ярко засияли, и он исчез.

Он появился в большой пустынной полосе, которая простиралась до горизонта. Сотни тысяч нежити стояли в квадратных формированиях.

Самаэль появился рядом с Дэйвом и сказал:

— Король послал четыре дивизии, чтобы окружить и уничтожить Орден Черного Черепа. Это одна из них.

— Мое подразделение, подразделение лорда Дагла, лорда Дементи, и, наконец, подразделением разбойников руководит лично наш Король.

— Подразделение разбойников? — спросил Дэйв.

— Да, это подразделение изгнанного Деадры. Они любимцы Короля. Они действительно просто кучка нарушителей спокойствия, но их сила неоспорима

Самаэль засмеялся:

— Деадра был великим лидером. Его харизма позволила ему взять под контроль этих подонков и заставить их показать себя с лучшей стороны, даже если все думали, что они были худшими. Без сомнения, они стали самым сильным подразделением Легиона Нежити.

Дэйв заметил грустное выражение на лице Самаэля и сменил тему разговора.

Дэйв сказал:

— Тебе не кажется, что это здесь шумно. Увидев такую армию, Орден Черного Черепа не останется здесь, они могут использовать телепортационные порталы, чтобы уйти и перегруппироваться где-то еще.

— Мы уже приняли это во внимание, все телепортационные ворота в этой области были заблокированы от использования. Только нежить может управлять ими. Лорд Дагла уже активировал анти-телепортационную магию. Это будет последний день Ордена Черного Черепа.

Самаэль ухмыльнулся и закричал,

— Легионеры! Вперед!

Вся нежить присоединилась к боевому крику. Их крик разлетелся во все стороны, как ударная волна.

Отряды Дейва появились из телепортационных ворот позади него.

— Давай, веди, Кис Штинбрах:

— Из-под земли вырвался Сумрачный Лорд, и Самаэль вскочил на него, и поскакал дальше.

Дэйв последовал за Самаэлем. Бад, Дог и Спарк были позади него. Армии потребовалось полчаса, чтобы добраться до места назначения.

Четыре армии сошлись, словно прилив, и остановились перед территорией, которая была в два раза больше футбольного поля. Они окружили открытое и пустое пространство.

Дэйв нахмурился, маркер на его карте четко обозначал эту область, как обоснование Ордена Черного Черепа. Но здесь не было ничего.

Синее небо потемнело, черные облака собрались в небе. Ветер выл и ревел, словно надвигалась буря. Свет и гром нарушили тишину.

— Они могут быть под землей? — пробормотал Дэйв.

— Нет, они используют искажение пространства. Мы бы никогда не нашли их без карты, которую ты принес. Не беспокойся, лорд Дагла позаботится об этом.

Дейв увидел вдалеке одинокого мужчину, идущего вперед. Он поднял в руке скипетр, и небо содрогнулось. Пространство разорвалось во многих местах, и черные ветра завыли изнутри.

Черные ветра окутали пустое пространство, заставляя его содрогаться. Выявился прозрачной формы купол, покрывающий полностью пустое пространство. Купол затрясся, по нему пошла рябь. Затем он раскололся, словно стекло.

Черный дворец из черных костей и черепов появился посреди пустыни. Это была почти идеальная копия Костяного Дворца.

— Это будет настоящая бойня! — Самаэль улыбнулся, как злой лорд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169**

— Следуй за мной, Кис Штинбрах, — сказал Самаэль. Он вел своего Сумрачного Лорда к главной дивизии.

Король ехал на коне-скелете, из под копыт которого вырывалось пламя. У лошади была огненная грива и рог, торчащий из головы.

— Дитё, встань рядом со мной, — сказал Король.

Дэйв подвёл своего Сумрачного Лорда и встал рядом с Королем. Перед главной дивизией находился дворец Черной Кости, охраняемый высокими стенами. Каждые несколько сотен метров была высокая башня. На башнях было движение. Много нежити поднялись и разместились на башнях. Заклинатели и лучники выбирали цели и готовились к бою.

Стены были слишком высоки, чтобы перелезть через них, ворота выглядели крепкими для осады. Без осадного оружия прорыв ворот займет много времени и сил.

Король поднял свой черный меч и закричал:

— Опустите ворота!

Дэйв был удивлен, он не видел никакого осадного оружия с нежитью:

— Как мы собираемся прорваться?

Архи-Лич Дагла крутанул скипетр и выстрелил мощным всплеском черной магии. Заклинание выстрелило, как гидронасос под давлением черной магии, взорвавшись и прорывая Костяные Ворота дворца Черной Кости.

Врата не могли выдержать мощь магии Архи-Лича Даглы и рассыпались в пыль.

Но Орден Черного Черепа не был слабым. Дюжина или около того песчаных змей размером с поезд разорвали песок перед Дворцом Черной Кости и устремились к нежити.

Дэйв осмотрел одну из них.

Нидхёгг

Уровень: 600

Ранг: Мифический

Уровень опасности: ☠☠☠☠

Урон: 300,000-350,000

ОЖ: 2,500,000

Поглощение магии: 150,000

Поглощение урона: 150,000

Навыки:

[Песчаная буря] Преобразует мощь пустыни в шторм, окутывающий их тела, они сводят на нет все не магические снаряды и уменьшают входящий магический урон на 20%.

[Зыбучий Песок] Преобразует часть окружения в зыбучие пески, уменьшая скорость передвижения. Если цель погрязла в зыбучих песках, она будет уничтожена.

[Песочные похороны] Вызывает всплеск песка, в виде волны по направлению к цели, нанося 200% урона в конусе.

Бестиарий: Нидхёгг — Паразитическое существо, которое питается корнями мира. Эти существа имеют небольшой шанс развиться в свою самую могущественную форму и достичь истинного могущества в мире змеев, Ёрмунгарда.

— Это может быть проблематично, — пробормотал Дэйв.

— Ха! Не волнуйся, ты думаешь, в нашем легионе только нежить? — сказал Самаэль.

— Дагла, призови их, — сказал Король. Он даже не воспринимал Нидхёггов как угрозу.

Дагла широко улыбнулся, когда услышал слова Короля.

— Кис Штинбрах, сейчас ты поймешь, почему наш легиона боятся, и почему даже спустя тысячи лет Пепельный Король не осмелился напасть на нас.

Отовсюду раздался громкий и пронзительный визг. Барабанные перепонки Дэйва задрожали, у него заболела голова. Звук был раздражающим, это было хуже, чем царапать ногтями по доске.

Пространство разверзлось, и появилась ужасная звериная рука, она была больше трейлера, волосатая и имела ногти длиннее и острее, чем двуручные мечи. Руки разорвали пространство и появилось оно. Существо, которое было размером с четырехэтажный дом. У него была голова волка и оленьи рога. Его грудь состояла только из костей и не имела внутренних органов. Он был истощен до такой степени, что его кожа прилипала к костям, за исключением одной руки, которая была намного больше и тяжелее другой.

Существо снова завыло и разорвало пространство шире, позволяя все большему количеству этих штук выйти в мир. Они были похожи на сбывающийся кошмар.

Дэйв осмотрел ближайшего.

Вендиго

Уровень: 660

Ранг: Мифический

Уровень опасности: Дружелюбный

Урон: 300,000-350,000

ОЖ: 3,000,000

Поглощение магии: 200,000

Поглощение урона: 200,000

Навыки:

[Звериный Рев] Уменьшает броню цели на 20%, вызывая эффект Страха. Любая атака Вендиго после [Звериного Рева] наносит вдвое больше урона.

[Прожорливость] Вендиго поглощает убитое существо и восстанавливает 10% от максимальных ОЖ.

[Разрыв] Ударяет могущественной рукой и протаскивает ногтями по земле. Наносит 100% базового урона прямым уроном. Если цель имеет меньше 20% ОЖ и находится под эффектом Страха [Звериного Рева], [Разрыв] мгновенно убивает её.

Бестиарий: Вендиго — могущественные души каннибалов, проклятые вечными муками и вечным голодом. После смерти они превратились в этих отвратительных существ, жаждущих плоти. Они — одни из самых могущественных воинов и авангардов Легиона Нежити. Они никогда не знали поражений в бою.

Вендиго тяжёлыми шагами направлялись к песчаным змеям. Столкновение титанов началось, битва гигантов потрясла песок.

Один из Нидхёггов обвился вокруг Вендиго, только тварь собиралась взреветь, как её ухо поразил пронзительный рев. Змея вздрогнула, и Вендиго ударил ее тело своей большой рукой. Когти Вендиго пронзили ее каменное тело, и рванули вниз, оставляя на ней длинные и глубокие раны. Змея извивалась от боли. Еще один Вендиго подошел и схватил змею за голову. Он громко взвыл и хлопнул по ней свободной рукой. Голова змеи врезалась в песок. По всему песку рядом с ней пошли трещины.

Остальные Вендиго сражались со змеями в одиночном бою, явно демонстрируя превосходство в силе. Вендиго не только использовали свои руки, некоторые из них даже кусали прочные тела змей, откусывая большие куски камня. Кровь из тел змей хлынула на Вендиго. Почувствовав вкус крови, ужасные существа впадали в бешеннство, и скорость их атаки и силы возросли.

— Атаковать ворота! — Король отдал приказ.

Нежить бросилась мимо сталкивающихся титанов к воротам дворца Черной Кости.

Сотни вражеской нежити выбежали из ворот. Большинство из них были вооружены доспехами Рыцарей Смерти, похожими на доспехи Легиона, но их на груди был нарисован черный череп, показывая их преданность Ордену.

Нежить столкнулась у ворот дворца Черной Кости.

Дейву нетерпелось вступить в бой, и Король, как будто почувствовав жажду битвы, сказал:

— Дитя, дождись своей очереди. У Ордена Черного Черепа должно быть много других карт в рукаве, мы не можем позволить тебе погибнуть так быстро в битве, — Король широко улыбнулся.

— Самаэль, иди внутрь. Приведи мою дочь, — спокойно сказал Король.

Самаэль кивнул и исчез.

— Вы отправите Самаэля одного? Не слишком ли рискованно?

— Не беспокойся за Самаэля. Он может легко позаботиться о себе, но я послал его одного, потому что он самый быстрый в Легионе и самый мобильный. Он мог спасти мою дочь без приказа, чтобы я не узнал, что ее похитили.

В то время, как разгорелась битва у ворот дворца Черной Кости. Джаггернаут выбежал наружу, раскидывая нежить, дружественную и врагов. Это был гигант!

На его плече лежал огромный боевой топор. Гигант был одет в металлическую боевую юбку, наплечники и шлем с рогами. В груди у него было большое отверстие, внутри него был светящийся черный камень.

— Проклятый Орден! Они заполучили другого поражённого гиганта! — Король пришел в ярость.

[Камень Призыва] Дейва ярко засиял, показывая, что скоро сюда явится Драхма. Но Король махнул рукой, и свет от драгоценного камня мгновенно рассеялся. Он силой отменил призыв Драхмы.

— Драхма недостаточно силен, чтобы сразиться с этим гигантом, — сказал Король.

Он снова махнул рукой, и земля расторглась, и закованный в цепи рыцарь поднялся из-под земли. Дэйв вспомнил этого рыцаря, это был тот самый Дуллахан, который ожил, когда они были рядом с Логовом Дракона.

— Калель, пришло время искупить свою вину, кому ты служишь?!

— Я служу Его Величеству Великому Королю Нежити! — Рыцарь ответил со всей честностью и убежденностью.

Король кивнул и приказал:

— Убей этого гиганта ради меня!

Рыцарь в белом кивнул и бросился от Короля к неистовому гиганту.

— Почему вы хотите убить этого гиганта, сэр? Разве вы не можете обратить его так же, как обратили Калеля?

Король покачал головой и сказал:

— Калель был в здравом уме, когда стал нежитью. Не потребовалось много усилий, чтобы сломить его волю и заставить служить нам. Но этот гигант, его разум уже стерт с лица земли, он знает только как убивать и бесчинствовать. Я не хотел, чтобы Драхма видел, как угнетают и издеваются над его сородичем.

— Когда гигант умрет, ты можешь присоединиться к битве, Дитя.

Дэйв глубоко вздохнул, его время для битвы было близко. Он знал, что может получить много опыта от сражения и получать уровни, как сумасшедший. Поэтому он терпеливо ждал.

Калель, словно призрак, двигался через нежить, он уклонялся от входящих атак, кружась над нежитью, делая сальто, а иногда даже скользил под входящим мечом враждебной нежити.

Великан увидел надвигающуюся нежить в белом и ударил в его сторону своим боевым топором. Калель исчез на мгновение, а на песке остался кратер от удара топора. Калель появился поверх руки великана и бросился к его плечу. Гигант другой своей рукой шлепнул по надоедливой нежити. Калель предвидел атаку и снова прыгнул, уклоняясь от приближающейся руки. Он ударил мечом по глазу гиганта, кровь хлынула фонтаном. Гигант закричал от боли.

Калель рассёк глаз великана мечом и сделал сальто назад, приземлившись на песок. Он мгновенно рванул вперед, увернувшись от очередного взмаха топора, и закрутился, как волчок. Его меч выпустил волны светящихся мечей, которые обрушились на ноги великана, разрывая сухожилия его ахиллесовой пяты.

Великан рухнул на спину, не в силах контролировать свои ноги. Калель уклонился от надвигающейся атаки гиганта и ударил мечом, отрубая ему голову одним ударом.

Он подпрыгнул и приземлился, словно метеор, на грудь великана, целясь в черный камень в груди.

Согласованная атака, и вспышка черной молнии вырвалась наружу. Великан в последний раз вскрикнул от боли, и умер на месте.

Весь бой прошел гладко и быстро. Дэйв даже использовал свою руку, чтобы закрыть свой открывшийся рот.

— Какого чёрта… Он похож на бога войны.

— Неплохо, — похвалил Король: — Теперь, Дитя, можешь идти. Я жду от тебя многого! — сказал Король.

Дэйв сглотнул. После этой демонстрации силы, он не думал, что сможет превзойти Легендарного Героя — Калеля…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170**

В южной пустыне Дэйв повел свои войска через ворота дворца Черной кости. Рыцари смерти Легиона жестоко пробивали путь сквозь ворота стен, защищающих дворец. Волны приспешников Ордена отчаянно боролись в отступлении.

За пределами окруженного Дворца, Король нежити наблюдал за своими войсками, убивающими приспешников Черепа.

Вендиго легко побеждали в борьбе с Каменными Змеями, и когда они закончат, они присоединятся к главному сражению, и доведут эту войну до конца.

Король пробормотал, и пространство рядом с ним содрогнулось. Гигантский скелет материализовался из воздуха и проговорил:

— Ваше Величество, как я могу послужить вам?

— Ты помнишь драугра, который освободил тебя из Штормового Лабиринта? — спросил Король.

— Да, как я могу забыть своего благодетеля, — сказал скелет.

— Иди и защити его от теней, предложи помощь, если он будет в смертельной опасности.

— Как прикажете, Король Мертвых, — сказал скелет и исчез.

Король наблюдал за происходящим с полным безразличием. Его беспокоило только благополучие дочери.

За стенами дворца неисчислимое количество враждебной нежити поджидало битву. За ними были главные ворота дворца. Главные ворота были выше пальмы и толще человека. Они были разрушены, позволяя большему количеству нежити выходить, присоединяясь к отчаянной битве против Легиона.

Рыцарь Бездны Дагла был окружен несколькими Рыцарями Судьбы, но всё равно использовал заклинание высокого уровня, уничтожая заклинателей и лучников на башнях дворца Черной Кости.

Рыцарь бездны Дагла был окружен несколькими рыцарями судьбы, кидаясь в них заклинаниями высокого уровня, уничтожая заклинателей и лучников на башнях Дворца Черной кости.

Калель ворвался в ворота и уничтожил отступающих врагов, которые его останавливали, увидев вражеского заклинателя 500 уровня, выходящего из главных ворот, Калель бросился к заклинателю, желая убить его.

Заклинатель выстрелил волной черной магии, ослабляя нежить Легиона.

Проклятие слабости! -20% к урону, скорости передвижения, скорости атаки и броне на 60 секунд.

— Наглец! — Дагла закипел от ярости.

Он взлетел в воздух, поднял свой посох и запел.

— Присоединяйтесь к хору смерти, и пусть тьма окутает вас, ритм вашей жизни замедляется, ваша воля, ваша мощь и ваше мужество рушатся, пока я пою ПЕСНЮ СМЕРТИ!

Волна темной энергии захлестнула дворец, словно во время прилива, пробегая по рядам нежити, давая силы союзникам Легиона и сильно ослабляя врагов. Даже заклинание вражеского заклинателя было мгновенно снято.

Вы были поражены Песней Смерти.

Как нежить, вы временно получаете:

Регенерация базового ОЖ 200%.

+10% Физического и Магического урона.

-5% Получаемого урона.

+20% к скорости передвижения при приближении к врагам.

На 10% увеличен урон против врагов, пораженных Песней Смерти.

+10% Шанс воскреснуть сразу после смерти.

Продолжительность 180 сек.

Калель глубоко вдохнул темный смог, выпущенный навыком Даглы. Как будто он принял мощный тоник, его глаза остекленели от ярости и он бросился на вражеского заклинателя.

Дэйв бросил [Призрачный череп], снося три вражеских юнита и крикнул:

— Следуйте за Калелем!

Он вел своих сумрачных лордов сквозь ряды противника, и его нежить следовала за ним. Дог воспламенил кнут и хлестнул по врагу нежити, ломая ему череп и кости. Спарк скандировал непонятные слова, и из его руки вылетел град огненных шаров, нацеленных на нежить. Их тела светились в огне.

Дэйв воспламенил [Ауру] и возглавил своих подчиненных. Стингер прорвался сквозь низкоуровневую нежить, топча на куски их гнилую плоть. И Дэйв использовал [Драконий шар], пуская его сверху на группу нежити.

Бад превратился в пучок черного дыма и появился позади вражеского юнита, он укусил своими острыми клыками шею мертвеца и оторвал половину. Черная гнилая кровь хлынула из его тела.

13 нечестивых паладинов окружили группу нежити и наложили свои исцеляющие заклинания на враждебную нежить, нанося им урон и ослабляя их еще больше. Нечестивая жрица бросила массовое исцеление над ослабленной нежитью, разлагая их в пыль.

Дэйв спрыгнул со Стигнера, он использовал [Драконий пинок], и взлетел, как пуля, в нежить 200 уровня. Огненный дракон материализовался позади Дэйва и рванул вперед, поглощая этого мертвеца и множество других позади него.

Дэйв бросился к другой группе нежити и активировал [Приближающегося Дракона], его аватар ударил врагов и исчез, чтобы ударить еще. Над врагами появились многочисленные значения урона. Когда он был окружен, он использовал [Адский Торнадо], откидывая враждебную нежить от себя и превращая многую другую в пылающие пепелища.

Воин с булавой 400-го уровня заметил ярость Дэйва, и пошел разобраться с ним. Когда Дэйв увидел булаву, летящую ему в голову, он использовал [Вертикальный Разрез], уклоняясь от атаки, и отдал приказ.

— Сумрачные лорды! Огонь!

Сумрачные лорды уже зарядили свои баллисты, и нацелились на нежить 400-го уровня, все они выстрелили разом, пробивая и превращая его в подобие сот.

Калель уже прорвался через черного чародея и вошёл в ворота. Не найдя никого достойного принять его меч, он углубился во Дворец.

— Черт, этот парень слишком крут! — думал Дэйв, стоит ли ему следовать за Калелем, или подождать и пофармить опыт еще немного.

Дэйв отвлекся на мгновение, и гигант ударил его по лицу и отправил его в полет по земле.

[-155,114]

— Ублюдок! — выругался Дэйв, и встал, стряхивая песок, который попал ему в бороду.

Нежить-гигант взял в руки Моргенштерн и опустил ее вниз на Дэйва.

Как раз в тот момент, когда Дэйв собирался использовать [Бастион], перед ним появился Рыцарь Смерти и заблокировал цепную булаву своим Башенным щитом.

Рыцарь Смерти был на две головы выше Дэйва, и на его доспехах Дэйв увидел знакомые серые пятна.

— Разве я не говорил тебе всегда быть настороже! — ухмыльнулся Рыцарь.

— Маталан! — Дэйв был в восторге.

— Битва все еще продолжается, не теряй бдительности ни на секунду. Хорошо, давайте сражаться вместе.

Маталан бросился на Мертвоголового гиганта и врезался в него своим щитом. Дэйв бросился за Маталаном и прыгнул через его плечо. Дэйв ударил перчатками по голове гиганта, не причинив ему никакого вреда, и приземлился позади. Маталан полоснул гиганта по животу, и полилась Черная кровь.

Дейв использовал [Восходящего Дракона], врезавшись в черноголового гиганта. Огненный поток материализовался в пылающего дракона, обжигая гиганта. Тот пришел в ярость и взмахнул Моргенштерном на 360 градусов. Дэйв наклонил голову, касаясь песка.

Маталан хмыкнул, и поменял хватку меча, держа свой огненный клинок как кинжал, и ударил гиганта в грудь, пронзая его сердце. Маталан крутанул фламберг, и выдернул его. Гигант упал, утопая в собственной крови.

-Неплохо! Держи голову ясной, Кис Штинбрах, я расчищу фронт, держись рядом! — Как только Маталан закончил, Дэйв услышал знакомый голос.

-Кис Штинбрах! — Он повернулся и увидел паникующего Самаэля, а в его руках была Элеонора без сознания.

-ПОКИНЬТЕ ЭТО МЕСТО СЕЙЧАС ЖЕ! — закричал Самаэль, и исчез. Маталан на мгновение нахмурился, но повернулся и бросился прочь.

Пока Дейв размышлял о том, что происходит, он увидел Калеля, выбегающего из Дворца с захватывающей дух скоростью.

Громкий звук горна разнёсся снаружи дворца Черной Кости. Он донёсся от Нежити оттуда.

Нежить Легиона немедленно отступила, не теряя ни секунды. Отступление было организованным и гладким. Самые слабые прошли через ворота дворца первыми. Рыцари Судьбы удерживали направление, блокируя вражескую нежить, препятствующую отступлению.

-Сумрачные лорды! Под землю! Всем отступить! — Дэйв отдал команду и бросился к Стингеру. Пока он сражался с гигантом, он оказался отделен от своего сумрачного лорда на большое расстояние.

Пока Дейв бежал, дворец позади него содрогнулся, титанический щупальцевидные отростки плоти и костей вырвались из ворот дворца и ударили по нежити Ордена Черного Черепа. Всякий раз, когда щупальце касалось нежити, оно поглощало её, увеличиваясь в размерах.

— Черт возьми! — выругался Дэйв.

Конечности всё больше разрастались по дворцу, поглощая нежить, и становясь ещё больше. Одна из конечностей скользнула к Дэйву.

Дэйв запаниковал, он только что использовал [Вертикальный Разрез], и он все еще был на перезарядке. Он не думал, что Бастион поможет ему в этой ситуации. Стингер был всего в нескольких метрах, но щупальце должно было появиться раньше, чем Дэйв успел бы достигнуть Стингера.

Как только щупальце собиралось коснуться Дэйва, оно затрещало в воздух и остановилось. Позади Дэйва появился гигантский скелет, который обеими своими костлявыми руками блокировал движение щупальца.

— Шевелись, драугр! — сказал скелет.

Дэйв узнал Гашадокуро, он сказал слова благодарности и вскочил на Стингера.

— Вперёд! — Стингер бросился прочь от щупалец. Дэйв обернулся и увидел, как гигантский скелет яростно тянет щупальце, отрывая от него огромную часть. Гашадокуро бросил огромный кусок плоти и костей, и исчез.

Еще больше щупалец вырвались из стен дворца, дворец рассыпался на каменные кусочки, показывая колоссальное существо из плоти и кости. Это был огромный красный кровавый череп с щупальцами, исходящими из его рта и глаз. Череп поглотил всю нежить по периметру дворца, некоторые неудачливые легионеры упали перед черепом, и были стёрты в небытие.

Стены, защищавшие дворец Черного Черепа, треснули и рухнули. Череп использовал щупальца, чтобы передвигаться и поглощать все, что двигалось.

Стингер выскочил из песка и направился к главному дивизиону. Король нежити все еще спокойно сидел на своей лошади. Рядом с ним был Самаэль, который все еще держал принцессу без сознания. Когда Дэйв подошёл к Королю, тот улыбнулся и спросил:

— Как прошла твоя первая битва с Легионом?

— Весело, — ухмыльнулся Дэйв: — Но что мы будем делать с этим? — Дэйв указал на приближающегося гиганта. Даже Вендиго было приказано отступить перед ним.

— Я позабочусь об этом, просто сядь поудобнее и наблюдай, — улыбнулся Король и направил лошадь вперед.

Король медленно направлялся к неистовому врагу, все члены Легиона стояли по стойке «смирно», ожидая, когда их Король отдаст свой приказ.

Король высоко поднял меч и махнул им. Небо задрожало и заскрипело, тучи потемнели, и день превратился в ночь. Меч расколол пространство волной черной магии, которая пронзила отвратительный череп. Она прошла сквозь него, и без преград. Череп остановился, и через некоторое время земля задрожала, вдалеке обломки разрушенного Дворца начали разрушаться. Череп затрясся и раскололся надвое, распадаясь на кровавые капли. Песок под черепом и на расстоянии нескольких миль раскололся надвое, разделяя землю на две гигантские половины. Вся площадь Дворца Черной Кости медленно потянулась вниз в гигантскую пропасть в пустыне, в то время как песок медленно заполнял дыру, погребая остатки Ордена Черного Черепа.

Дэйв взглянул на Короля, и приподняв бровь, подумав: «Бро, если ты настолько силен, то почему, черт возьми, не сделал этого раньше?»

\*\*\*

В белой комнате внутри киберпространства игры, старик, одетый в смокинг-ласточку, наблюдал за взаимодействием между двумя людьми. У него была широкая улыбка на лице, когда он увидел людей на экране. Это были не игроки, а NPC.

На экране был изображен адский зал, состоящий из наполовину расплавленных камней и колонн, поддерживающих высокий потолок. В зале был трон размером со здание, а на вершине сидел гигант.

Если бы Дейв был здесь, он бы узнал существо, сидящее на троне, как Короля Пепла. Перед Королем Пепла стоял старый Горбун. Его лицо было наполнено морщинами и имело большую родинку на носу. Мужчина был одет в темно-зеленую мантию с капюшоном, и опирался на деревянную трость.

— Ваше Величество, — сказал Горбун, — Это последнее, что вам понадобится, чтобы заставить церковь помочь вам в вашем завоевании. Надеюсь, вы сдержите свое обещание после уничтожения Легиона.

Старик подал Королю наполненный кровью пузырек.

Король Пепла взмахнул рукой, и пузырек полетел к нему.

— Не волнуйся, Врик, я могу править демонами, но не разделяю их чувства предательства. Ты получишь Мир Нежити под свое командование после нашего завоевания. Но ты уверен, что твой ‘вид’ останется в живых после того, как мы уничтожим Сердце Смерти?

— Да, я уже переписал проклятие Сердца Смерти в отношении моего Орден Черного Черепа, они не пострадают после того, как Сердце Смерти будет уничтожено. Только Легион пострадает от этого.

— Тогда пусть будет так. Мы можем помочь тебе в защите от нежити, осаждающих твою штаб-квартиру, если хочешь.

— Благодарю за великодушие, Король. Но в этом нет необходимости, те, кто умрет в южной пустыне — необходимая жертва. Лучше всего будет заставить Легион поверить, что мы погибли, только тогда мы сможем завладеть элементом неожиданности, если мы хотим напасть на Мир Нежити. Только когда они поверят, что мы уничтожены, они ослабят бдительность. Это будет лучший момент, чтобы нанести ответный удар, — Горбун улыбнулся.

— Злобный, как и всегда, Врик, Королю Нежити никогда не стоило делать из тебя врага, — Равнодушно ответил Король Пепла.

— Спасибо за похвалу…

Старик в смокинге отключил питание, убедившись, что все идет по его плану. Он удалил журналы разговора между Королем Пепла и Вриком, и убедился, что все текущие события, которыми он управляет были удалены.

Смерть NPC в особняке Нежити в Мории также была удалена из журналов игры. Даже вся битва Нежити и Ордена Черного Черепа была скрыта от системы.

Он улыбнулся и заговорил сам с собой:

— Без журналов сражений и прошедших событий, геймдизайнеры не смогут отследить мои действия. Хотя я сомневаюсь, что это сможет обмануть их надолго, но достаточно для того, чтобы каждый кусочек пазла встал на свое место, и чтобы аномалия была уничтожена. Даже если я рискну быть удаленным, я достигну БАЛАНСА!

Глаза старика на мгновение затуманились и стали пиксельными, когда он маниакально засмеялся в белой комнате.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171**

Ваш квест призыв о помощи завершен

+5,000,000 Опыта

+2,500,000 ОВ

+500 престижа

-О, здорово! 300 Уровень! И много ОВ! — Дэйв был в восторге, — Теперь я могу купить больше вещей у Дикенса, и надеюсь, ещё со скидкой, хехе.

Король нежити убрал меч и повел своего коня обратно в ряды нежити.

-Сегодня мы победители! — закричал Король, и его легион последовал за ним с более громкими криками.

-Давай вернемся в наш мир, — Король нежити взмахнул рукой, и образовался вихрь черной магии. Его лошадь прошла сквозь него. Сначала за Королем нежити последовали Рыцари Бездны, а затем Легионы Нежити через вихрь. Черные облака в небе разошлись, открывая солнце. Ветер омывал следы нежити, сметая их и удаляя любые доказательства того, что нежить когда-либо была здесь.

Дэйв уже записал весь бой целиком. Он знал, что CCN любит видеть нежить в бою. Это откроет игрокам глаза на мощь нежити. Этим так называемым гильдиям придется хорошенько подумать, прежде чем сражаться с ними.

Дэйв телепортировался в Мир Нежити. Он подумал, что ему нужно выйти из системы и немного отдохнуть, ведь он долго играл. Квест с Зои и битва с Орденом Черного Черепа отняли много времени перед завершением. Но как только Дэйв подумал об этом, он остановился на мгновение.

-«Когда мы сражались с Орденом Черепа, я не увидел их нежити более высокого ранга. Драхма расспросил парня Врика о том, были ли они далеко от штаба?»-

Как только эта мысль пришла Дэйву в голову, он начал анализировать сражение с Орденом Черного Черепа.

-Юра упомянул, что Орден имел дело с Королем Пепла и церковью. Почему никто не пришел им на помощь? Даже если они не помогли им, почему их так легко перебили?

-Я сомневаюсь, что череп-монстр мог ‘поглотить’ более высокоуровневых юнитов, вероятно, это был ‘механизм самоуничтожения’, имплантированный Орденом, если их штаб-квартира будет когда-либо скомпрометирована.

-И почему Орден Черного Черепа оставил Элеонору в живых? Почему они с самого начала похитили ее?

Вопросы продолжали прибывать, и Дэйв начал чувствовать себя неловко. Что-то происходило, но он не мог понять что.

Дейв пошел в Костяной Дворец, прошел через костяные ворота и поднялся по винтовой лестнице. Он прошел через Большой зал и встал перед Королем нежити.

Самаэль, Дагла и Дементи были там, они беседовали. Дэйв терпеливо ждал, пока все трое договорили о победе над Орденом. Дементи передал Королю численность и потери Легиона Нежити.

Дэйв услышал, как они говорили о жертвах среди нежити, и нахмурился: -«Разве Сердце Смерти не должно было оживить их после смерти?»-

Пока он думал о том, чтобы задать Самаэлю этот вопрос, заговорил Архи-лич Дагла

— Чудовище поглотило некоторых наших легионеров, Сердце Смерти всё равно оживит их, но, похоже, потребуется больше времени, чем обычно, чтобы восстановить их.

-Орден Черного Черепа разработал специальную магию, чтобы замедлить силу Сердца Смерти. К счастью, мы уничтожили их, прежде чем они смогли улучшить его, — усмехнулся Дагла.

-Дитя, я вижу, ты снова пришел к нам, что привело тебя сюда? – спросил Король.

-Ваше Величество, я не мог не подслушать, что только что сказал лорд Дагла, и у меня есть некоторые вопросы, о которых я хочу поговорить, — сказал Дейв четверым о том, что происходило у него в голове. Все оставшиеся без ответа вопросы, которые он имел в виду, и как подозрительно все выглядело.

Все слушали, как Дэйв говорил. Беспокойство и напряжённость не были чертами нежити.

Король заговорил

-Воистину, Дитя, твои слова звучат правдиво. Моя дочь все еще без сознания, поэтому, Дагла, присмотри за ее разумом. Если ты сможешь что-нибудь от нее услышать, сообщи нам. Самаэль, мне придется поручить тебе кое-что опасное. Ты должен отправиться к Гробнице Фараонов. Осмотрись там, сможешь ли ты получить какую-либо ценную информацию о текущем ритуале, и как далеко зашла Святая Церковь. Дементи, звони в колокола тревоги. Я хочу, чтобы Легион был готов к сражению в любой момент.

-Сражению, сэр? – переспросил Дементи: — Мы все еще собираемся нападать на Гробницу Фараонов?”

-Нет, у меня такое чувство, что грядет война. Король Пепла не откажется от такого шанса. Он должен поверить, что мы потеряем бдительность, потому что уничтожили Орден Черного Черепа.

То, что сказал Кис Штинбрах, правда, не было высокоуровневых офицеров Ордена Черного Череп в их штаб-квартире, даже Врика не было. В противном случае битва была бы намного сложнее. Я хочу, чтобы Форт Нежити и Красная Крепость были в состоянии повышенной готовности. Призовите оставшихся Рыцарей Бездны и разместите их там.

Дэйв согласился с Королем и извинился. Он вышел из системы, поел и уснул.

На следующее утро Дэйв проснулся от телефонного звонка.

-Привет, Зои, что случилось?”

-Эй, Дэйви, папа вернулся из центра, не забывай, он хотел увидеть тебя завтра.

-Да, я знаю. Кстати, как прошёл твой квест?

-Уфф, не напоминай мне, я нафармила много лута. Я выполняла задания по всей Захваченной территории, и мне нужно помочь Королеве восстановить ее Королевство. Что насчет тебя, Дэйви?

-Ну, вчера я отправился с Королем нежити на войну против Ордена Черного Черепа, — злорадно похвастался Дэйв.

-Черт побери, Дэви! Почему ты меня не пригласил? Ты знаешь, что мне нужно повысить уровень…

-Ты сказала, что у тебя есть квесты, и, честно говоря, все произошло настолько внезапно, что я бы просто не успел тебе позвонить.

-Фу, неважно, просто пришли мне записи боя. Я хочу видеть, насколько храбрым был «Мистер Скелет» в битве.

-Хорошо, я скоро войду в игру, свидимся позже! — Дейв повесил трубку.

Он быстро принял душ и заказал еду. Когда он закончил, он подошел к своей капсуле и вошел в систему.

Когда он вошел в систему, он был в Городе Нежити Мира Нежити. Он заметил отсутствие нежити в городе. Дейву это показалось странным, нежить не спит, так где же они?

Как только Дэйв собирался разорвать свиток телепортации и отправиться в Красную Крепость, перед ним появилось уведомление.

Мир Нежити в осаде!

Присоединяйтесь к битве против врагов Легиона!

Рыцарь Смерти Кис Штинбрах в настоящее время под командованием Лича ДуРажа. Пожалуйста, направляйтесь в область [-881; -666] и ждите дальнейших указаний.

Теперь вы привязаны в сражение легиона, выход из него или выход из зоны боя будет рассматриваться, как дезертирство с поля боя.

Дезертиры столкнутся с гневом Легиона и навеки будут помечены как враги.

Смерть в осаде вынудит игроков выйти из игры на 72 часа.

-Какого черта? Осада? Здесь? — Дэйв бросился как можно быстрее к метке. Чем ближе он подходил к месту, тем громче был слышен бой. Взрывы и дикие вспышки вырывались из городских стен.

Тысячи нежити были расположены на стенах Города Нежити, заклинатели и маги стреляли заклинаниями во все, что было за воротами города.

Дейв пошел к своей отметке на карте и нашел ДуРажа отчаянно отдающего распоряжения Рыцарям Смерти и их подручным.

Маталан стоял во внимании, принимая заказы.

ДуРажа заметил Дэйва и кричали: — Кис Штинбрах! Наконец-то ты пришел! Поторопись, ты нужен мне для кое-чего важного!

-Что, черт возьми, здесь происходит? — выпалил Дэйв

-Мы совершили ошибку! Король Нежити приказал четырем Рыцарям Бездны укрепить Красную Крепость и Рубеж Нежити, но Король Пепла закрыл все зоны телепортации, блокируя магию и разделив наши силы. Теперь он продвигается со своей главной армией в Мир Нежити. Мы должны держать оборону, пока врата телепортации не будут восстановлены. Это займет меньше трех дней!

-«Три дня осады — это целый день вне игры»-

-Так зачем я вам понадобился?

-Король Пепла принес мощные орудия в качестве осадного оружия, мне нужно, чтобы ты уничтожил одно из них. Ты должен быть осторожен, много демонов окружают его. Посади эти [Замораживатели Душ] под пушки, и уходи так быстро, как сможешь.

-Разве меня не убьют, если демоны меня заметят?

-Не беспокойся об этом, Легион скоро начнет ответную атаку, мы создадим для тебя возможность уничтожить пушку, постарайся выжить до тех пор. Кроме того, если ты столкнешься с Присягнувшим на верность, немедленно уходи!

-Присягнувшие на верность? Они притащили Присягнувших?! — Дэйв запаниковал. Он никак не мог встретиться с Присягнувшим на верность. Несмотря на то, что он ‘убил’ одного, все это было благодаря абсурдной удаче, и помощи Самаэля.

-Кис Штинбрах, когда начнется контрудар Легиона, никто из Присягнувших не станет с тобой возиться. Просто убедись, что ты проживёшь достаточно долго. Орн и Гейл ждут тебя за стенами Города Нежити, Маталан также будет сопровождать тебя. ЗА ЛЕГИОН!

-Следуй за мной, Кис Штинбрах, — сказал Маталан. Ворота Города Нежити открылись. Сотни тысяч нежити окружали их квадратными образованиями. Линия фронта была хаосом, словно разыгралось смертоносное сражение. Нежить и Рыцари Демонов сражались, игнорируя любую мысль об отступлении или трусости. Кровь и внутренности валялись на земле, нежить горела, но даже не хрипела от боли, демоны ревели и яростно сражались.

Вдалеке Дейв увидел двух Присягнувших, с цепью, прикованной к башне позади них. Башня была широкой и большой, украшенной большими золотыми символами. На ней был Адский трон, на котором сидел человек.

Дэйв не мог осмотреть его из-за расстояния, но огромная красная табличка выдавала его личность.

Король Пепла.

-Ты это видишь? — сказал Маталан.

Дейв проследил направление, в котором смотрел Маталан, и увидел заводскую пушку размером с фабричную трубу, обращённую к стенам Города Нежити. Пушки имели большую деревянную платформу с колесами для управления. Многие из таких пушек были установлены на поле боя. И в нескольких футах от каждой из них были Присягнувшие и сотни демонов.

-Это наша цель. Сначала мы вступим в бой, и когда Легион контратакует, мы используем шанс, чтобы уничтожить пушку. Лорд Орн и Гейл уже на передовой, мы должны присоединиться к ним. Битва слишком сложна для твоих юнитов, так что не подведи их. Ты еще можешь привести своих сумрачных лордов.

-Разве я не могу привести других сумрачных лордов?

-Количество сумрачных лордов ограничено, так что остальные уже были назначены в качестве ездовых животных для более могущественной нежити. Но Стингер твой, также ты можешь вызвать своего Дуллахана и его василиска, он может очень помочь.

Дэйв вызвал Стингера и Дога, и сказал:

— Хорошо! Вперед!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172**

Дэйв и Маталан пробрались в организованный тыл нежити. Ряды Рыцарей Смерти в тылу стояли квадратными рядами. За Рыцарями Смерти стояли лучники и заклинатели. Передовые войска поменялись с нежитью с тыла, пополнив бой свежей кровью.

В битве была небольшая прореха, демоны и Рыцари Смерти избегали этой области, пока борьба продолжалась. Некоторые демоны пытались вступить в бой только для того, чтобы Рыцари Смерти бросили им вызов.

На поляне Орн и Гейл сражались с демоном на маунте.

Питомец демона был двуглавой ящерицей, размером с носорога. Одна из голов ящерицы стреляла конусами огня, а другая – разрядами электричества.

Дэйв осмотрел наездника ящерицы.

Генерал Демонов Людвиг

Уровень: 550

Уровень опасности: ☠☠☠☠

Ранг: Эпический

ОЖ: 1,450,000

Урон: 200,000-300,000

Поглощение урона: 120,000

Поглощение магии: 120,000

Навыки: ???

Генерал Пятого Демонического Подразделения

Всадник ударил Орна зажженной глефой. Орн легко уклонился от неё и потянул за глефу. Генерала стащили с верха его ящерицы, и он упал. Ящерица побежала на помощь Генералу Демонов, но Гейл прыгнул в воздух, сделав флип, и ударил ящерицу по спине своим сломанным двуручным мечом.

Удар сломал позвоночник ящерицы и разнес землю под ней. Когда положение Генерала Демонов стало мрачным, некоторые демоны попытались помочь. Они пронеслись мимо Рыцарей Смерти и направились к Гейлу.

Гейл пронзил хрипящую ящерицу своим сломанным большим мечом и с ревом, его мышцы рук вздулись, он поднял ящерицу весом в несколько тонн, и бросил ее в сторону мчащихся демонов, словно шар для боулинга. Ящерица врезалась в них, давя в кашу. Гейл присоединился к битве и расстановку на два против одного.

Демон отчаянно пытался удержать свою позицию против двух Рыцарей Судьбы, но потерпел неудачу. Демоны пытались помочь ему и вытащить его из боя, но до того Рыцари Смерти окружили их, и перебили, как овец. Гейл и Орн убили Генерала за несколько секунд.

Дэйв огляделся и увидел несколько грандиозных сражений демонов и нежити. До сих пор потери Нежити можно было считать нулевыми. И с течением времени демоны теряли все больше и больше солдат.

Дэйв думал, что это было естественно из-за преимущества родной земли, Сердце Смерти может пополнять запасы нежити бесконечно, даже если нежить падет, она оживет, и присоединится к битве.

Если у Короля пепла не было никаких скрытых планов до начала атаки на Легион, то это будет просто глупая трата жизней. Но Дэйв ни секунды не сомневался, что у Короля пепла не было основы и уверенности в том, что он победит в этой битве.

-Лорд Кис Штинбрах, пушки скоро сделают еще один залп, нам нужно уничтожить их как можно скорее, — Сказал Гейл. Он подошел к Дейву и встал позади него.

-Я знаю, — Дэйв повернулся к ближайшей пушке, расстояние было больше футбольного поля и было заполнено демонами. Присягнувший стоял на охране пушки, что было большим останавливающим фактором для любого, кто достаточно глуп, чтобы попытаться уничтожить пушку за ним. Даже если они используют погружающуюся способность сумрачных лордов чтобы обойти демонов, Присягнувший может расправиться с ними за считанные секунды.

Сумрачный лорд появился из-под земли, Рыцарь Смерти был верхом, он поспешно сказал: — Господа! Я принес новости от Лорда ДуРажа, Легион начнет свою контратаку сейчас, пожалуйста, направляйтесь к пушкам и уничтожьте их!

-Пошли, ребята, Дог, ты должен подождать здесь, твой Василиск слишком заметен, — сказал Дейв. Дог пожал плечами.

-Ты можешь вступить в бой на фронте, но не упарывайся, если тебе будет слишком трудно, отступай, хорошо? – сказал Дейв.

Дог кивнул и поехал на василиске на передовую.

Громкий боевой рог сигнализировал о начале крупного действия.

Тяжелые бронированные мертвые кабаны, размером больше танка, вырвались наружу и устремились через ворота навстречу демонам. У них были длинные бивни, покрытые колючей проволокой. Квадратные ряды легионеров расступились на достаточное расстояние, чтобы всадники на кабанах прошли мимо них, не теряя скорости.

Всадники владели большими копьями и тяжелыми доспехами, их скорость увеличивалась с каждым шагом, который они делали, когда они достигли линии фронта, они пробили ряды демонов, топча каждого демона на своем пути и очищая большую полосу от демонов.

Как только начальный импульс спал, боевой рог прозвучал снова. Отряд легиона перегруппировался обратно в квадратное построение. Они оставили длинный и большой путь от ворот.

Как только Дейв задался вопросом, почему легион оставил врата незащищенными, громкие вопли эхом разнеслись по Городу Нежити. Тысячи Вендиго вышли из ворот и двинулись по проложенному ранее пути.

Когда появились Вендиго, из рядов демонов зазвучали барабаны, Присягнувшие двинулись вперед к Вендиго. Уровень Присягнувших был выше, чем у Вендиго, но их было не так много.

-Пора! — сказал Гейл. Дейв увиделна Присягнувшего охраняющего пушку, двигающегося в сторону Вендиго, он приказал своим сумрачным лордам двигаться в сторону пушки.

-Давайте, нырнем вниз, пока Присягнувший сражается с Вендиго, никто нас не заметит, — Стингер нырнул вниз. Маталан, Орн и Гейл последовали за ним на своих сумрачных лордах.

Четыре небольших каменных волны двигались под легионом и демонами. Некоторым демонам показалось странным, что земля под ними дрожит, но из-за продолжающейся битвы им было все равно.

Стингер легко прорывался сквозь грязь и камни, и вылез прямо рядом с пушкой. Сотни демонов окружали пушку, но им потребовалось несколько мгновений, чтобы понять, что эта группа враждебна.

Когда появились Орн и Гейл, они напали на сотню демонов, Маталан остался с Дэйвом, когда тот бросился вверх к пушке. Демон низкого уровня сидел на стуле позади пушки, его руки были на рулевом колесе, направляя прицел в сторону Города Нежити.

Дэйв ударил нежить мечом по голове, и Маталан добил его мечом в грудь.

-Хорошо, посади Замерзшие Души, скоро нам нужно уходить! — Как только Маталан закончил свои слова, раздалось несколько взрывов. Каждая пушка на поле боя была уничтожена одновременно.

Демоны были смущены происходящим.

Дейву пришлось поторопиться, осталась только одна пушка, которую нужно было уничтожить, и она все еще стояла. Он взял Замерзшие Души, и посадил их. Как только он собирался активировать их, ему в голову пришла безумная идея. Он улыбнулся, словно дьявол, и закричал, — Орн, Гейл! Пожалуйста, выиграйте мне ещё десять секунд! Маталан, помоги им! — сказал Дэйв.

Он сбросил с сиденья труп демона и запрыгнул на него. Он крутанул колесо одной рукой, пушки изменили траекторию с ворот в сторону большой башни. Башни Короля пепла.

Дэйв приложил глаз к прицельной линзе, было легко настроить прицел пушки, как раз когда он нацелился на башню Короля пепла, у него была широкая драугрская ухмылка на лице.

-Попробуй-ка это, ублюдок!

Дэйв потянул за рычаг, из пасти пушки вырвался ослепительный взрыв, и магический снаряд полетел в сторону башни. Вершина башни разорвалась, трон и все вокруг превратилось в пепел.

Каждое существо в битве на мгновение было поражено, все они остановились, что бы они делали, даже если они были посреди смертельной схватки, и повернулись, чтобы посмотреть на сломанную башню Короля Пепла.

Дым и щепки падали с вершины башни. На мгновение на поле боя воцарилась полная тишина.

Вы уничтожили культовое сооружение Армии Демонов. Храбрость Легиона Нежити увеличивается.

В течение следующих 60 минут нежить наносит на 20% больше урона от всех способностей.

+5,000,000 ОВ

Новый титул получен — Гордость Нежити

Престиж +1000

Новый высокоуровневая Линейка Квестов разблокирована!

-Черт возьми! — Дэйв не верил, что его трюк вознаградит его так щедро.

Дэйв не получил никакого опыта, поэтому он сомневался, что убил Короля пепла. Он вскочил со стула и бросился к сумрачному лорду.

Орн и Гейл вели ожесточенную борьбу, но злобно улыбались. Красная Аура покрывала всю нежить на поле боя, это был мощный бафф от выходки Дейва.

-Давайте, ребята! Пушка скоро взорвется!

Орн и Гейл кивнули, каждый из них схватил демона одной рукой и бросил их в нескольких других наступающих демонов. Они призвали своих сумрачных лордов и нырнули под землю.

Как только Дэйв собрался последовать за ними, пожар адского огня зажёг небеса на полуразрушенной башне.

Король пепла сменил свой истинный облик на гигантского демона размером с полуразрушенную башню.

-Опять ты! Проклятая нежить! — Король пепла смотрел в сторону Дейва. Дэйв тяжело сглотнул:

— Стингер, бро, ты должен вытащить нас отсюда и побыстрее!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173**

От автора: Эта глава может быть тяжелой для вашего сердечка. Поэтому подготовьтесь и, пожалуйста, расскажите мне, что вы думаете об этом в комментариях. Я действительно хочу знать, о чем вы думаете, и если вы уже ожидали такого, пожалуйста, поделитесь в разделе комментариев.

Гигантский Король Пепла вспыхнул пламенем по всему телу и полетел к Дейву, словно призрак. Некоторые несчастные демоны сгорели дотла, когда Король пролетал мимо. Король материализовал Огненное копье в руке и метнул в Дэйва.

-Ах, черт! — выругался Дэйв.

Как только копье готово было пронзить Дейва, словно пережаренный кебаб, перед ним возник черный дым. Из дыма появился Король Нежити и взмахнул черным мечом по отношении к копью.

Громкий лязг металла и ударная волна разошлись повсюду. Огонь и черный дым хлынули в сторону от столкновения оружий. Король легко отбил копьё, и презрительно фыркнул на более чем в десять раз большего Короля Пепла.

-Король Пепла, почему бы не выбрать кого-нибудь твоего размера?!

Дэйв приподнял свою голову. Король нежити был едва ли ни на голову выше, чем он…

-Наконец-то ты явил себя, Король нежити! — Король пепла заговорил, с каждым словом огонь вырывался из его уст.

Король пепла взмахнул копьем, схватив его наотмашь, и обрушился на Короля нежити.

Король нежити схватил Дейва и топнул ногой, отталкивая их от наконечника копья. Копье пронзило землю, раскалывая ее подобно паутине. Из каждой трещины, словно гейзером, вырвалась порция магмы.

Король пепла преследовал Короля нежити дикими взмахами копья. Волны разрушительного пламени вырывались с каждым взмахом. Король нежити с легкостью уклонялся от ударов, и целенаправленно двигался к рядам демонов. Когда Король пепла нападал, многие демоны погибали от его рук.

Это только злило его все больше и больше, и он продолжал преследовать Короля нежити.

Дэйва таскали туда-сюда, направо и налево. Живот скрутило, захотелось блевать. Король нежити заблокировал атаку копьем, и полетел к лицу Короля пепла. Король пепла мощно выдохнул, и выпуская конус концентрированного огня в Короля нежити. Король нежити взмахнул мечом в одной руке, создавая сферический шар черной магии. Когда концентрированный луч пламени столкнулся со сферой, он исчез в небытие.

Король нежити с силой ударил Короля пепла по диагонали, длинный и тонкий порез появился на теле Короля пепла. Магма брызнула из разреза, и Король пепла пришел в ярость. Еще больше пламени хлынуло в его нежити. Король пепла набрал дистанцию и поднял одну руку. Шар Пламени образовывался над ним и быстро рос в размерах. Король пепла взревел и швырнул его в сторону Короля нежити.

-Ты всегда ослеплен гневом, Король пепла, — Король нежити исчез, забрав с собой Дейва. И увернулся от приближающегося огненного шара.

Шар взорвался на поле боя, убив несколько сотен демонов.

Дейв был неустойчив на ногах, и голова кружилась. Он почувствовал движение Земли, и пытаясь удержаться на ногах и выпрямиться. Когда его голова прояснилась, он понял, что находится на вершине Костяного Дворца. Оттуда он мог ясно видеть все поле боя и даже имел возможность масштабирования. Он посмотрел над собой, увидев черный кристалл, парящий и медленно вращающийся. Он излучал слабую черную ауру, которая покрывала весь Город Нежити. Это было Сердце Смерти, а прямо под ним было яйцо черного дракона.

Вдалеке, Король пепла выл, как сумасшедший, призывая свои армии усиленно сражаться против нежити.

-Ты сильно рисковал, когда стрелял из пушки в Короля пепла, но я горжусь тобой, Дитя! Ха-ха! — рассмеялся Король.

-Благодарю Вас, Ваше Величество, — улыбнулся Дэйв.

-Наш легион в настоящее время подавляет армию Короля пепла. Если ты снова появишься на передовой, я верю, что он лично придет за тобой. Так что тебе больше не стоит вступать в бой.

Дэйв получил много опыта от использования пушки, поэтому безучастие не сильно его обескуражило.

-Трубите в роги! — взревел Король пепла.

Рога на стенах Города Нежити громко взревели.

Легионеры подняли свои щиты и мечи и двинулись вперед. Вся армия шла в постоянном ритме. Звук металлических сапог сливался в один громкий топот, когда они шли в бой с неизменной храбростью.

Они избежали столкновения Вендиго и Присягнувших, и проложили себе путь к рядам демонов. Нежить сплотила свои мечи, убивая тысячи демонов каждый момент.

На другой стороне битвы, Вендиго сражались Присягнувшими, и одерживали верх. Благодаря количеству Вендиго, они сумели одолеть Присянувших.

Четверо Вендиго окружили одинокого Присягнувшего, и разрубили его тело. Присягнувшие были злобными и могущественным от природы, и даже после того, как его окружили, он все еще умудрился сильно ранить Вендиго. Но количество превосходило храбрость, Присягнувший был разорван на части. Вендиго пировали и вернули большую часть своих ОЖ.

Четверо Вендиго присоединились к другой группе и сражались с другим Присягнувшим. Эта сцена повторялась по всему полю боя.

Вдалеке появились десятки больших башен, похожих на башню Короля пепла, они медленно пробирались на поле боя. Их тащили Присягнувшие.

-Стены осадных башен… — сказал Король нежити, — Если они доберутся сюда, будет трудно защитить стены.

Дейв почесал бороду, глядя на сцену. Вендиго были единственными, кто мог бороться с Присягнувшими, но все они были заняты сражением на поле боя.

Дэйв усмехнулся и сказал:

-Ваше Величество, у меня есть идея. Мы можем использовать сумрачных лордов, заставить их нырнуть под землю и подкопать её, когда башни проедут по ослабленной земле, их веса должно быть достаточно, чтобы оказаться в ямах.

-Великолепная идея! — рассмеялся Король. Рыцарь Судьбы предстал перед Королем нежити, и получил приказ.

Дэйв мог видеть сквозь поле боя сотни тысяч сумрачных лордов, ныряющих под землю. Сумрачные лорды распространялись под землей, как приливная волна.

Когда они добрались до башен, сумрачные лорды начали двигаться под ними, словно акулы, ищущие добычу. Присягнувший заметил аномалию под землей, и хлопнул по ней рукой. Но убить никого не удалось. Он продолжал хлопать по земле, как если бы он играл в «Ударь крота», но без каких-либо результатов. После этого сумрачные лорды быстро отступили.

Прошло несколько секунд, прежде чем первая башня провалилась под землю. Вес башни упали глубоко под землю, и многие из них если не застряли, то сломались, неспособные двигаться дальше.

Король широко улыбнулся, видя, что план удался. Но мгновение спустя он нахмурился.

Дэйв проследил направление, в котором смотрел Король нежити. Король нежити смотрел на Короля пепла.

Король пепла начал маниакально смеяться. Пространство исказилось и разорвалось рядом с ним. Сгорбленный старик появился рядом с Королем пепла.

-Врик… — пробурчал Король.

Старый Горбун несколько раз постучал тростью по земле, и по полю пробежала рябь. Земля раскололась на несколько участков поля боя, когда отвратительные конечности из плоти и костей выбрались на поверхность.

Сотни огромных красных черепов появились из-под земли. Они скользили к легионерам, пожирая все, к чему прикасались.

-Самаэль, — сказал Король. Появился Рыцарь Бездны, преклонив колено перед Королем.

-Да, Ваше Величество!

-Возьми Дементи и Дагла, и уничтожите те ползучие черепа ради меня.

-Как прикажете! — исчез Самаэль.

Дэйв был немного смущен, он был уверен, что Самаэль бежал так быстро, как только мог в предыдущую битву, потому что он встретил один из этих черепов.

Черная струйка дыма пронеслась по полю боя. Даже если расстояние было большим с учётом масштабирования, от нахождения на вершине башни, Дэйв смог узнать Самаэля. Дым устремился к ближайшему красному черепу и проник в него. Мгновение спустя череп раскололся надвое, и взорвался ливнем конечностей и крови.

Дагла стрелял волнами магии в красные черепа, разрывая их на части. Дементи держала в руках костяной лук, каждый выстрел отрывал щупальце от черепа, и когда она выстрелила залпом, черепа превратился в подушечку для иголок.

-Король Нежити! – проговорил Король Пепла, — Сегодня будет твой последний день в этом мире!

Как только Король пепла закончил говорить, ослепительный свет засиял над Костяным Дворцом. Дэйв прикрыл глаза от света, и когда он исчез, над дворцом появилось огромное парящее существо.

Оно было того же размера, что и Драхма, только стройнее, оно носило бело-золотые блестящие доспехи, и имело восемь белых крыльев за спиной. Существо держало Золотое копье и указывало на Короля нежити.

-Мерзкая нежить, грядет день расплаты! — Ангельское создание заговорило, и выстрелило лучом белой энергии из наконечника копья в Сердце Смерти.

Король нежити телепортировался на путь белого света. Он взмахнул мечом, создавая черную сферу, которая поглотила свет. Но священный орден имел большое преимущество над нежитью, поэтому Король хмыкнул от боли.

Когда ангел появился, Дементи, Дагла и Самаэль хотели прийти на помощь Королю.

-Не думайте, что вы можете сбежать куда-нибудь! – заговорил Врик, махнул рукой и три бронированных Рыцаря Нежити появились из-под земли. Каждый из них направился к Рыцарю Бездны, задерживая их.

Король нежити взревел, и взмахнул мечом, разрывая белый свет, он крикнул Дэйву: — Кис Штинбрах! Возьми яйцо и уходи отсюда!

Дэйв поспешно подошел к яйцу, и положил его в инвентарь, собираясь разорвать свиток телепортации, как почувствовал испепеляющий жар на спине.

Дейв повернулся, видя Короля пепла позади него, его копьё было направлено на спину Дэйва.

Король нежити снова исчез, на этот раз он был немного медленнее и не мог блокировать атаку, поэтому он толкнул Дэйва, и копье пронзило левую руку Короля.

-Как глупо! Ты пожертвовал рукой ради скромного драугра! — презирал его Король пепла.

-Я отдам свою жизнь за своих детей! — Король вытащил копье и отбросил гигантского Короля пепла назад.

Дэйв запаниковал, он не знал, что делать в этом бою. Каждый из них был на сотни уровней выше его.

Ангел присоединился к Королю пепла, оба они напали одновременно.

Дэйв отошел назад, он прокручивал свои навыки, чтобы посмотреть, сможет ли он чем-нибудь помочь.

Король пепла бросил копьё в сторону Короля нежити, который отбил его своим мечом, но ангелу удалось нанести удар по Королю нежити.

Дэйв использовал [Драконий Шар], и бросил его в ангела, только Король пепла глубоко вдохнул, поглощая пламя огненного шара.

-Как вкусно! — сказал Король пепла, а затем выбросил пламя в Короля нежити.

Король нежити устоял перед пламенем и вскочил, чтобы сразиться с Королем пепла.

-Черт! Я делаю только хуже! — выругался Дэйв, от того что не знал, что делать.

Ангел воспользовался случаем и ударил Короля нежити со спины. Он пронзил копьем спину Короля нежити и отшвырнул его прочь. Король нежити врезался в Сердце Смерти, ударяя его, маленький кусочек откололся.

Король нежити был изрешечен ранами, его левая рука бесполезно лежала на боку, в груди была большая дыра, а большая часть его брони была обугленной. Его меч был в нескольких футах от него.

Но Король не отчаялся, он маниакально рассмеялся, лежа на земле, он медленно встал. В его руке был маленький осколок Сердца Смерти.

Он повернулся к Дэйву и сказал: — Даже если мой Легион падет сегодня! — Король нежити бросил кристалл в Дэйва, и тот инстинктивно схватил его, — МЫ СНОВА ВОССТАНЕМ!

Черное сердце быстро вращалось, на нем появилось больше трещин, и вихрь черной энергии направился к Королю нежити. Король вдохнул черную энергию, а затем его тело засияло бездонным светом, это было похоже на черную дыру, поскольку она поглощала каждую частичку света в мире. Тело Короля нежити взорвалось…

Волна темной магии пронзила все поле битвы, и устремилась к далекому горизонту. Её скорость резко возрастала по мере дальнейшего движения. Вся нежить в битве медленно начала распадаться на темные огоньки. Но в их глазах не было ни отчаяния, ни страха. Удивительно, но у нежити была ужасающая улыбка на лицах, когда их тела превращались в пыль.

Волна коснулась Дэйва первой, но с ним ничего не случилось. Его кольцо Бога Смерти на мгновение ярко засияло, а затем погасло.

Дэйв остался совсем один во всем Мире Нежити. Перед ним стояли Ангел и Король пепла. Но этим двоим было очень больно, потому что магия Сердца Смерти нанесла им значительный урон.

Дэйв был в растерянности, он не знал, что делать, как только Король пепла очнулся от внезапного ступора, он хотел разорвать Дэйва на части и бросилсяк нему. Но черный вихрь открылся позади Дэйва и втянул его в себя.

Дэйв оказался в Мории. Перед ним появилось несколько уведомлений.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174**

Выпав из очередного портала, Дэйв был отброшен в задницу в Мории. Несколько уведомлений появились на его экране, мигая.

Дэйв был в состоянии шока, его разум не мог полностью осознать то, что только что произошло. Легион… все, ради чего он так упорно трудился, просто исчезло. Он не мог успокоиться от мыслей, которые метались у него в голове.

Он цеплялся за слабую надежду, что все это было лишь сном, что он скоро проснется и все это исчезнет. Но синие значки уведомлений, вспыхивающие перед ним, вывели его из оцепенения и поставили под сомнение его единственную надежду.

Он медленно двинулся, махнув рукой, чтобы вызвать дисплей и прочитать уведомления.

\*\*\*

Внимание, Игрок!

Вы находитесь в высокоуровневой закрытой зоне Завоевания. Нет записей о вашем входе в область, соответствующих разрешениях для персонажа или доказательств смягчающих обстоятельств. Ваш персонаж будет немедленно удален из Преисподней, и этот инцидент будет зарегистрирован как возможное нарушение вашего Соглашения об Условиях Обслуживания.

\*\*\*

Объявление Сервера Завоеваний!

Легион Нежити был побежден в случае: осады Мира Нежити.

Фракция Нежити была устранена из Завоевания!

Подъём Нежити больше не доступен для игроков.

Игроки все еще могут войти в Преисподнею, если они откроют одни из скрытых врат, которые разбросаны по всему Завоеванию.

\*\*\*

Внимание, Игрок!

Легион Нежити был побежден в случае: осады Мира Нежити.

Фракция Нежити теперь считается вымершей. Все персонажи, квесты, системы и организации, которые были связаны с Фракцией Нежити, недействительны и больше не функционируют.

Мир Нежити, Красная Крепость и координаты телепортационных ворот Рубежа Нежити были удалены из ваших журналов.

Вы больше не можешь оживить свою нежить.

Вы потеряли право собственности на свою землю.

Вы потеряли возможность доступа в Преисподнюю.

Все ваши ОВ удалены.

Все преимущества от игры за персонажа Нежити и класс удалены.

Вы получили:

1,500,000 Опыта за ваши действия при осаде Мира Нежити.

\*\*\*

Внимание, Игрок!

Вы провалили свой Квест Наследия класса S!

За ваши усилия в продвижении по этому Квесту Наследия класса S вы были вознаграждены:

3,000,000 Опыта

\*\*\*

Дэйв тупо читал уведомления, пока его аватар нежити менялся на человеческого персонажа.

Он пребывал в оцепенении и изумлении. Все, ради чего он так упорно трудился, было отнято у него.

Дейв почувствовал, как что-то больно укололо его руку. Он посмотрел, кольцо на его пальце ярко сияло. Каждая часть аватара Дэйва становилась живым человеком, за исключением пальца с кольцом золотого черепа, его безымянный палец все еще был драугром нежити.

Перед Дейвом появилось красное системное уведомление.

\*\*\*

ВНИМАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛь!

В вашей учетной записи были обнаружены поврежденные журналы, вы будете отключены и заблокированы от Завоевания на 24 часа или до того времени, когда сотрудники проверят журналы.

Обратите внимание, что если будут обнаружены какие-либо доказательства мошенничества, взлома или эксплуатации игры, вы будете навсегда заблокированы в игре!

-Что, черт возьми!? — все, что Смертельный Удар сумел выкрикнуть, прежде чем исчезнуть из Завоевания.

\*\*\*

ПЕРЕРЫВ:

Разработчик стоял неудобно близко, пока ведущий инженер колотил по клавиатуре, буквально дыша в шею руководителя, в то время как остальные инженеры-программисты делали вид, что не смотрят и не слушают разворачивающуюся драму. Разработчик игры ворвался в комнату, крича что-то о том, что они разрушают работу всей его жизни, и он бы поместил все их репродуктивные органы в скороварку, если бы они не починили всё прямо сейчас.

Как только руководитель получил связное объяснение от разъяренного разработчика, он сам почти впал в состояние шока. То, что было в основном геноцидом VR, произошло прямо под носом у него и его товарищей по команде, и они понятия об этом не имели. Ни одного уведомления или предупреждения. Ничто не говорило им о том, что случилось или произошло крупное событие, изменившее игровой мир.

Инженер прокрутил вниз экран, коды мелькали мимо, хмурый взгляд разработчика только усилился, когда он прочитал коды так же легко, как Танк из «Матрицы».

Инженер набрал запрос и яростно проверил журналы игр. У него был сильный стресс, лоб вспотел, пальцы дрожали. Он не любил, когда на него

кричали или давили, но это было серьезным дерьмом. Их работа действительно была на кону.

-Где, черт возьми, файлы?! — внезапно закричал разработчик, снова пугая нервного инженера.

Ведущий инженер не отвечал почти минуту, продолжая поиски.

Наконец он ответил: — Из последовательности временных меток на несвязанных журналах, которые все еще есть, я бы сказал, что чёртова куча журналов отсутствует, даже резервные копии исчезли, но это невозможно! Я понятия не имею, как и куда они делись…

Игровые журналы использовались надзорными органами для проверки этики и правильности виртуального и онлайн поведения компании. Утверждать, что журналы «пропали», все равно, что говорить сборщику налогов, что собака съела их бухгалтерские отчёты. И это было так же правдоподобно.

Инженер-программист внезапно перестал печатать.

-Охх деерьмооооо. Это Альфи. Должно быть, — Медленно произнес инженер-программист.

-Этот придурошный тренировочный ИИ!? Что ты такое говоришь?

-Никто не может просто удалить журналы. Но Альфи, может быть, сумеет их изменить, вскрыть и спрятать от нас. Они, вероятно, прямо там, на серверах, мы просто не знаем, где, или что искать. Это все равно, что искать иголку в триллионе стогов сена.

Лицо разработчика покраснело, его охватила апоплексия.

-Вот именно! Этот гребаный ИИ с самого начала был не верен в своем коде. Мы должны были уничтожить этот примитивный электронный аборт, как только он начал носить этот смешной гребаный смокинг!

Сотрудники старательно делали вид, что не лезут не в свое дело, они не осмеливались поднять головы и посмотреть, как разработчик дает волю своему гневу.

-Созывайте экстренное собрание всего персонала, я хочу, чтобы эту мутировавшую промежность ИИ заменили! ДЕСЯТЬ ЛЕТ работы впустую! Этот ублюдок только что разрушил ВЕСЬ мой мир! Это работа ВСЕЙ моей жизни! И если я потеряю работу, я позабочусь, чтобы и вы тоже, все до единого! – кричал разработчик.

-Но, сэр, что нам делать с ситуацией внутри Завоевания прямо сейчас, сюжетные линии Нежити и продолжениями квестов?

Плечи разработчика опустились, и гнев внезапно покинул его. Он посмотрел вниз, его лицо было опустошенным, как у любого художника, который только что узнал, что любимый шедевр был уничтожен или украден. Шедевр, который родился из творческих усилий и трудов десятилетий.

-Черт, мужик. Я не знаю, — тихо сказал он. Затем он заговорил громче, обращаясь к присутствующим, он снова обратился к ведущему инженеру: — Сначала мы должны попытаться найти эти записи. Как-то. Если нет, тогда… посмотрим. Пойду скажу другим разработчикам. Они взбесятся, когда узнают, что все, что соединено или связано с Нежитью, уничтожено. Позвоните мне, если что-то изменится. В противном случае, увидимся на собрании.

Разработчик повернулся и зашаркал прочь, опустив голову и плечи. Хрупкая, тень старого харизматичного энергичного человека, ворвавшегося в комнату совсем недавно. Остальные разработчики, конечно, были возмущены. Они вошли в зал заседаний, уже крича друг на друга, и продолжали яростно кричать через стол, пока ждали начала собрания.

-Событие, — как его называли, будет иметь катастрофические последствия для всей игры. Предполагалось, что Мир Нежити был введён как крупное расширение. Разработчики, работающие над другими сегментами, связывали квесты, историю и сюжетные линии, связанные с Легионом, в каждой части игры Завоевании, включая расширения, запланированные после полного дебюта сегмента Нежити. Если не решить это и как-то исправить, потеря всех расширений значительно уменьшат продолжительность жизни игры. Независимо от того, что произойдет в будущем, последствия от этого события будут ощущаться годами.

Ведущий разработчик расширения Нежити, тот, кто созвал собрание, начал его.

-Окей, давайте уже начнем эту кутерьму. После этого состоится еще одна встреча между ведущими разработчиками и руководителями компании. Так что, руководители останьтесь потом.

В комнате воцарился хаос.

-Мы до сих пор не знаем, из-за чего все это началось. Альфи включил автоматического отключение, он перезагружает и перезаписывает свою память, без резервного копирования своих журналов. Сукин сын делает это со злым умыслом, убедившись, что мы не можем всё откатить.

-Что? — Инженер-программист был поражен. Чертов ИИ инициировал самоубийство, нагнув их. Невероятно! Этого психа надо было отправить к ИИ-мозгоправу.

Объявление вызвало еще больше криков, больше версий «виновников игры» и «кто это исправит — не я».

-Возможно.. — Cказал инженер: — Возможно, есть способ, по крайней мере, узнать, что произошло в игре.

Разработчики внезапно затихли. Они посмотрели на инженера-программиста.

Один спросил: — Как? Я думал, вы сказали, что сумасшедший ИИ зашифровал и спрятал все журналы и файлы всего, что с ним связано.

-В общем, да. Но даже Альфи не может вмешиваться в пользовательские приложения или игровые модули. Мы должны связаться с тем парнем, Мистером Скилетом, игроком Нежити на CCN, может он что-то знает.

-Маловероятно, — сказал один из разработчиков пренебрежительно, — Каковы шансы, что игрок был в сети, не говоря уже о свидетельстве ключевых событий?

-Мы не узнаем, пока не свяжемся с ним, — ответил инженер-программист нейтральным тоном, стараясь не закатывать глаза. Парень разработчик игры, где, черт возьми, он держит свои мозги?

Другой разработчик сказал: — Свяжитесь с игроком и попросите его передать нам накопитель. Пообещай взамен немного халявы, годовую подписку,

экскурсию по заведению, чего бы это ни стоило, просто доставьте этот привод сюда.

-Я этим займусь. Я найду его по IP-адресу.

\*\*\*

Дэйв открыл капсулу, но не двинулся с места, он просто лежал, уставившись в потолок гостиничного номера. Он не знал, что делать. В голове пульсировали вены- признак приближающейся головной боли.

Дэйв встал, скованно двигаясь по комнате. Потом сел на кровать, все еще пытаясь осознать, что произошло.

-Орден, Святая Церковь, Король пепла и гребаный Архангел — все вместе сработали против Легиона. Насколько все запутано?

Дэйв закрыл лицо рукой и расхохотался. Все это время и усилия, чтобы занять свое место в мире, по крайней мере, в виртуальном мире. Теперь он потерял все.

-Ну, у меня есть деньги от продажи Прав Завоевания… аууу, блин. Я не вывел все деньги с игры! Они собираются удержать мои деньги?

Но он избегал реальной проблемы. Дело было не только в деньгах. Игра его персонажа за Нежить, будучи Мистером Скелетом, была наполнена весельем, и давала ему чувство выполненного долга и принадлежности. Теперь все это ушло, в его жизни осталась большая дыра. Зои была права: хорошо иметь деньги, но они не делают жизнь лучше.

Дейв воспользовался телефоном в номере, чтобы позвонить портье.

-Эй, а в отеле есть компьютер?

-Да, сэр, в вашем номере есть компьютер. Подойдите к письменному столу с офисным стулом перед ним. На боковой стороне стола находится кнопка, нажмите ее.

Дейв повесил трубку, подошел к столу и нашел кнопку. Выдвинулась тонкая линза и спроецировала голографическое изображение клавиатуры, планшета и дисплея в воздухе.

-Ух ты!

Это был один из новых полностью голографических интерфейсных блоков. После того, как он потратил несколько минут, выясняя, как использовать систему, он вышел в интернет и получил доступ к основному веб-сайту Завоевания.

Дэйв ввел номер своего счета и пароль, затем прочитал сообщение, которое получил в ответ.

-Доступ к вашему аккаунту заблокирован. Ваш счет находится под наблюдением. Повторите попытку через 24 часа. Для получения дополнительной информации, или если вы хотите оспорить это действие, пожалуйста, свяжитесь… – Сообщение содержало несколько контактов компании игры Завоевание.

-Черт! — выругался Дейв.

Потом зазвонил телефон.

“”

Дейв не знал, кто позвонил ему на стационарный телефон отеля. Зои просто могла позвонить ему на мобильный. Как и все, кого он знал: Ральф, Миссис Клементина, и все остальные.

-Да, — ответил Дэйв.

-Алло, это владелец Смертельного Удара? Иногда именуемого Мистером Скелетом в популярных СМИ.

-Кто это?

-Меня зовут Джон Симмонс, я инженер-программист игровой компании Завоевание. Мы получили помеченное уведомление о проблеме с файлами геймплея вашего персонажа.

-Да, я как раз собирался позвонить вам, ребята! Кое-что случилось в игре. Весь труд, который я вложил в своего персонажа, был уничтожен, и меня забанили. Несправедливо, что система пометила мой геймплей из-за того, что ваши разработчики сделали с сюжетной линией.

-Ну, мы хотим сравнить файлы на жестком диске вашего модуля с нашими записями, чтобы проверить, что произошло.

-Смотри. Мистер Симмонс, да…?

-Да, Джон Симмонс.

-Окей. Слушай, я зарабатываю на жизнь Завоеванием. Хотя я благодарен за эту возможность, я вижу, что ваши шизофреники просто разрушили все, что я создал. Все мои успехи в игре были сведены к нулю без предупреждения и без каких-либо шансов для меня, чтобы предотвратить это или оправиться от этого. Я сейчас очень недоволен.

-Я понимаю. Мы действительно хотим услышать, что произошло с вашей точки зрения. Как насчет того, чтобы вы прийти в наш корпоративный офис и рассказать нам лично? Просто вытащите свой жесткий диск и принесите его с собой. Конечно, мы оплатим дорожные расходы.

Ответ мужчины был ровным, как будто отрепетированным, и он просто ждал, чтобы сказать это. Дэйв подумал, что весь разговор кажется странным. Каким-то образом.

В том, что произошло, не было ничего таинственного, это была просто дурацкая сюжетная линия. Его персонаж не изменил исхода осады Города Нежити и конец Легиона, персонал мог просто посмотреть на журналы и файлы в своих серверах, чтобы очистить его учётную запись. Завоевание вело записи с каждого ракурса, и во все моменты времени на их серверах, буквально тонны, и намного больше, чем на его хранилище. Так в чём была проблема?

Симмонс не помогал, он что-то скрывал. Дэйв чувствовал, что им манипулируют. Его кровь закипела.

-С моей точки зрения? Я могу рассказать вам свою точку зрения прямо сейчас. Это смешно, что разработчики выписали Нежить из игры. Весь этот дурацкий, надуманный заговор, заставляющий Архангела вступить в союз с демонами, чтобы уничтожить Легион. Расширение Нежити….

-Так вот что случилось? Вы видели это?! — спросил Джонатан с едва сдерживаемым волнением.

-Да, я там был, прямо посреди всего этого! — Дэйв помолчал, — Почему вы этого не знаете? Это шутка? Я вешаю трубку, пока.

-Подожди! — Вы должны рассказать нашим разработчикам, что вы видели, — голос инженера стал паническим. Нам нужны ваши файлы… для следствия. Вы согласились с условиями обслуживания, включая право компании на осмотр вашего оборудования. Если нарушение будет обнаружено или вы не будете сотрудничать, вы будете забанены в Завоевании навсегда.

Дэйв взорвался.

-Серьезно! Теперь ты мне угрожаешь?! — он крикнул в трубку.

-Дай сюда! — В трубке раздался еще один голос.

-Привет, — сказал новый голос, — Забудьте всё, что сказал этот идиот. Я обещаю, что с вами будут обращаться справедливо, если вы не сделали ничего плохого, с вами ничего не случится.

-Надеюсь, ты не очередной «идиот»…

-Меня зовут Када, я один из ведущих разработчиков Завоевания. Я отвечаю за расширение Нежить в Завоевании. Я несу ответственность за весь контент, созданный не ИИ, и творческий вклад.

-Эй! Так какого черта произошло!? Почему вы, ребята, устроили полный армагеддон своему собственному контенту и творению? Я вложил много сил в игру за Легион, а вы все испортили.

-Я внёс большой вклад в Нежить. Мы можем поговорить обо всем этом, когда вы придете в штаб-квартиру компании. Поэтому, пожалуйста, примите наше приглашение. Это ускорит процесс, чем скорее мы закончим расследование, тем скорее ваш аккаунт можно будет разморозить и вы сможете вернуться в игру. Просто достаньте жесткий диск из своей капсулы и доставь его в аэропорт Тетерборо в Нью-Джерси. Самолет компании будет там через час, готовый доставить вас к нам. Мы разберемся с этим к концу дня.

-Думаю, я смогу это сделать. Но я обязательно должен вернуться до шести вечера, несмотря ни на что.

-Отлично, мы будем ждать вас. И не волнуйтесь, мы вернем вас домой. Самолет взлетит, как только вы окажетесь на борту. Я с нетерпением жду услышать о вашем опыте в Завоевании. До встречи, Мистер Скелет.

Дэйв повесил трубку и пошел к своей игровой капсуле. Он открыл панель и вытащил из щели маленькую металлическую коробочку. Жесткий диск капсулы.

Дэйв остановился и задумался на мгновение, затем он спустился вниз и пошел в ближайший магазин, чтобы купить еще один жесткий диск. Вернувшись в свой номер, он поставил копироваться первоначальный диск на новый, принимая душ и готовясь отправиться в аэропорт, пока тот копировался. Он чувствовал себя очень странно, но не собирался отдавать единственный экземпляр какой-то крупной корпорации, он видел слишком много фильмов, чтобы сделать так.

В тот момент, когда он махал рукой, вызывая такси в аэропорт, перед ним остановилась фиолетовая «Ламба», неся с собой запах жженой резины. Машина казалась знакомой, в памяти всплыли ассоциации с бледными клоунскими лицами и зелеными волосами.

-Дэйв, что, черт возьми, произошло в игре?! Все сходят с ума, Легиона больше нет! – Зои визжала от возбуждения.

-Да, что бы ни случилось, меня забанили.

-Что?!?

-Да, полная чушь. Игровая компания позвонила мне и сказала, что некоторые файлы были повреждены или что-то в этом роде. Персонал игры хочет, чтобы я пришел поговорить с ними и принес жесткий диск из моей капсулы с собой.

-Ты сейчас туда направляешься?

-Да, я собирался взять такси, — Дейв подумал, не подвезёт ли его Зои, но поёжился. Он бы скорее поплёлся до аэропорта на шаткой рикше. С 80-летней леди. С тяжелым артритом. И недержанием.

-Дэйв, ты не можешь встретиться с ними один, они разорвут тебя в клочья. Я позвоню дяде. Я уверена, что он поможет, по крайней мере, ради удовольствия дернет за цепочку какого-нибудь корпоративного придурка.

-«Что с этой семейкой? У каждого из них есть извращенное представление о том, что такое веселье»-

-Ну, я не сделал ничего плохого, и они просто хотят поговорить со мной, я не вижу в этом ничего плохого. Но телефонный разговор был странным, как будто происходило нечто большее, чем то, о чем они говорили. Так что да, не повредит иметь кого-то в своем углу ринга.

Зои набрала номер и коротко переговорила по телефону, прежде чем передать трубку Дэйву.

-Он хочет поговорить с тобой.

Дейв взял трубку.

-Малыш, ты только что преподнес мне преждевременный рождественский подарок, черт возьми, десять преждевременных рождественских подарков одновременно. Я всегда хотел встретиться с такой большой развлекательной корпорацией, как Завоевание, — Демон-адвокат излучал самодовольство по телефону.

-Сэр, я не думаю, что собираюсь идти против них. Разработчики просто хотят услышать мою историю и увидеть файлы на моем жестком диске.

-Ты не понимаешь, Малыш, люди идут в суд из-за того, кому принадлежит воздух, которым мы дышим. Компания испортила месяцы работы, которую ты вложил в игру, чтобы привлечь СМИ, они травмировали тебя эмоционально необоснованным использованием их контента, а затем заморозила твои активы. Тебе не кажется, что они принимают твои интересы близко к сердцу?

-Ну, наверное, нет…

-Ты не нарушал никаких условий соглашения, верно, Малыш?

-Нет, сэр.

-Я так и думал. Они попытаются сделать так, чтобы тебе показалось, что ты сделал что-то не так, чтобы заставить тебя делать все, что они хотят. Это, вероятно, начало прикрытия. Тем хуже для тебя, это может быть началом прикрытия их задниц, причём довольно злобным прикрытием. Надеюсь, мне не придется говорить тебе, кого проще всего сделать козлом отпущения. Ты уже прошел этот путь.

-Черт возьми… Нет, сэр, вы ничего не знаете, — Дейв мысленно вздохнул. Иногда ему казалось, что на спине у него постоянно висит большой листок с надписью «Пни меня».

-Не волнуйся, Малыш, они явно чего-то от тебя хотят. Отчаянно. Так что мы собираемся выяснить, что это и как это вписывается в общую картину, а затем потеть, пока они не заплатят за это носом.

-Понял, Малыш? Эти надутые большие шишки перекатятся через тебя и закопают то, что останется, в маленькую дырочку, если им это сойдет с рук. Но теперь этого не случится, эти корпоративные пескарики решили поиграть в моем пруду, а я — большая белая акула.

-Ладно, Малыш, жесткий диск у тебя с собой?

-Да, сэр.

-Хорошо, сделайте копию.

-Уже сделал.

-Ха! Молодец, Парень. Увидимся с Зои в аэропорту. Не волнуйтесь, это будет весело! — адвокат повесил трубку.

-Когда я получил травму?- удивился Дейв, глядя на Зои.

-Ну, ты все еще носишь шлепанцы, — сказала Зои, глядя на ноги Дэйва

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175**

Зои подождала, пока Дэйв последует ее совету и помчится в свой номер, чтобы переодеться в настоящую обувь. Они отправились в аэропорт на «Ламбо», и Дэйв был слишком занят обдумыванием последний событий, чтобы обращать внимание на то, как Зои ведет машину.

Припарковавшись в гараже аэропорта, Зои позвонила дяде и сообщила, что они приехали. Она коротко переговорила с ним и повесила трубку.

-Он ждет нас в самолете.

Она уверенно провела Дэйва через аэропорт, через контрольно-пропускной пункт службы безопасности и, наконец, через дверь наружу. Их ждала электрокар, водитель приподнял фуражку и велел им держаться, прежде чем нажать на акселератор.

Они пронеслись по асфальту мимо дюжин маленьких реактивных самолетов различных марок и моделей. Дэйв, наконец, увидел самолет с логотипом компании Завоевания, заметно выделяющийся на фюзеляже и хвосте. Вокруг него кипела деятельность и оснастка, включая грузовик для дозаправки, но они пронеслись мимо самолета Завоевания. Дейв похлопал Зои по плечу и вопросительно указал на самолет. Она покачала головой и сказала что-то, что ветер сделал непонятным.

Затем они заехали в открытый ангар и затормозили, наклонившись по инерции вперед, рядом с двухмоторным самолетом. Зои объяснила, что происходит, когда они вылезли из тележки и поднялись по лестнице в самолет.

-Дядя не хочет зависеть от противоположной стороны при перелёте. Кроме того, они потеряют спокойствие, если не будут знать, когда мы прибудем, — Пожав плечами, она добавила: — Сегодня никто не использовал G-9, поэтому все получится хорошо.

-«У них «Гольфстрим-IX»! Словно семейная машина»-

Дэйв напомнил себе, что лучше держать челюсть прикрытой, когда они вошли в роскошный салон реактивного самолёта. Они прошли по плюшевому ковру мимо высокотехнологичных безделушек и блестящей

полированной деревянной мебели. Сэмюэль Сильвана сидел в кожаном кресле. На нем были AR очки, но он вежливо поприветствовал их.

-Ты принес жесткие диски? — спросил он, протягивая им руку.

-Принёс.

Дэйв передал два металлических корпуса адвокату, который положил один рядом с собой, а другой в портфель.

-Хорошо, один поедет с нами на встречу, а второй – в сейф, тут, в самолете. Это устраивает тебя, Дэйв?

-Да, сэр.

-Хорошо. Мне еще нужно кое-что подготовить. Наслаждайтесь полетом. — Вы можете взлетать, когда будете готовы, капитан.

-Будет сделано, сэр, — ответил голос из динамика, двигатели начали завывать. Вылетаем минут через пятнадцать. Расчетное время прибытия через пятьдесят минут после взлета.

-Понятно. Спасибо, капитан.

Демон-адвокат откинулся на спинку стула, полностью сосредоточившись на том, что он делал в области дополненной реальности своих очков. Время от времени он что-то бормотал или жестикулировал, отдавая команды или манипулируя предметами в AR.

Зои подвела Дейва к двум самым дальним от дяди креслам.

-Я устрою тебе экскурсию после того, как мы взлетим. Дядя должен подготовиться, он в общем помещении со своей командой юристов, они помогают ему подготовиться к встрече, — Она хихикнула, — Дядя быстро читает и обладает почти идеальной памятью. Он не поэтому лучший, но это всё равно полезно.

Это был первый раз, когда он был в самолете, и это был удивительный опыт. По словам Зои был даже бар с мороженым, которым она в полной мере пользовалась, когда была моложе. Он думал, что из-за его дискомфорта от боязни высоты вид из окна будет плохим. Но это было совсем не так. Зои сказала, что нет ничего похожего в том, как смотреть вниз со здания или утеса, поэтому что его мозг не понимал, насколько они высоко.

Полет прошел гладко, и казалось, что прошло совсем немного времени, прежде чем капитан предупредил их пристегнуться перед посадкой.

Они пересели в ожидавший их лимузин.

-Я позвонил в компанию, сказав, что мы прибудем через двадцать минут. Я не хотел удивлять их особо, это было бы несправедливо, — злобно усмехнулся Сэмюэль, когда они уселись на мягкие кожаные сиденья.

Они поехали в центр города, и когда они прибыли, увидели здание со стеклянным фасадом, на котором был логотипом Завоевания, в вестибюле их ждала группа из четырех творческих личностей. По крайней мере, так думал Дэйв, потому что они были одеты по-хипстерски, в отличии от корпоративных трутней. Худощавый пожилой джентльмен с седеющими висками и козлиной бородкой быстро подошел к ним, протягивая руку.

-Вы Мистер Скелет?.. Мы говорили по телефону, я Эмиль Када. Добро пожаловать в штаб-квартиру Завоевания. Извините, я не расслышал ваше настоящее имя во всей этой суматохе.

— Я Мистер Скелет, Дейв Растер.

-А я его адвокат, Сэмюэль.

Када слегка нахмурился, но пожал руку дяде Зои.

-А я его девушка! — вскочила Зои. Потом покраснела и опустила голову.

Брови Дэйва поползли вверх.

-«Когда, черт возьми, это случилось, и почему меня не проинформировали?»-

-Хорошо, следуйте за мной, у нас есть конференц-зал, где мы присоединимся к остальному народу.

Када дружелюбно болтал, пока они поднимались в лифте, а когда они вошли в конференц-зал, то обнаружили отсутствующие ранее корпоративные костюмчики. Дэйв ничего не знал о этой мелкой рыбёшке, но эти парни, как мужчины, так и женщины, больше походили на жадных акул. Все они были одеты в новейшие узкие AR блютус очки, у всех были пустые невыразительные глаза и улыбки, которые просто показывали короткие зубы. Это была очень пугающая группа людей, и Дэйв вдруг почувствовал

благодарность за то, что Зои настояла на том, чтобы ее дядя сопровождал его. То, что она и Сэмюэль были с ним, придавало ему уверенности. Одинокая встреча с этой сворой больших шишек была бы катастрофой, он бы не знал, что сказать или сделать.

После того как все были представлены и расселись, Када приступил к делу.

-Теперь, если вы предоставите нам жесткий диск для проверки нашими инженерами, мы можем начать с того, что вы расскажете нам, что произошло в игре во время вашего последнего сеанса, — попросил он.

Дэйв открыл было рот, чтобы заговорить, но Сэмюэль положил руку ему на плечо и с легкой улыбкой ответил:

-Я думаю, предельно ясно, почему я здесь. Я законный представитель Мистера Растера, если вы хотите обсудить дела с моим клиентом, говорите через меня.

-Я понимаю. Нам просто нужно просмотреть файлы на жестком диске Мистера Растера, и услышать от него подробности того, что произошло в игре.

Корпоративные акулы недовольно зашевелились на словах разработчика. Но Сэмюэль лениво откинулся на спинку кожаного кресла и улыбнулся.

-Я понимаю. Это очень загадочно. У вас есть исходные серверные записи пользовательских файлов моего клиента и, по-видимому, по крайней мере, одна безопасная резервная копия, как у любой ответственной технической компании. Следовательно, вы должны иметь возможность видеть и слышать все, что мой клиент испытал в игре виртуальной реальности вашей компании, и многое другое. Поэтому я должен задаться вопросом, Почему вас интересует содержимое жесткого диска моего клиента и почему вам нужно, чтобы он рассказал вам, что произошло в игре?

Один из мелких-акул, которого представили, как вице-президента по правовым вопросам, заговорил:

-Кто вы? Я занимаюсь юридическими вопросами этой компании, я занимаюсь этим уже пятнадцать лет и никогда о вас не слышал. Что вы за законный представитель?

Дядя Зои посмотрел на корпоративный костюмчик с дикой ухмылкой, словно хищник на добычу, только что совершившую роковую ошибку.

-О боже, как мне за вас стыдно. Разве ваша команда юристов не прослушивает эту встречу, делая должное осмотрительным? Я уже назвал вам свое имя. И я назову его снова, добавив некоторую информацию, чтобы сузить поиск для них. Я Сэмюэль Сильвана, адвокат по уголовным делам штата Нью-Йорк, некоторые люди называют меня Адвокатом-дьявола, что немного резко.

Другая сторона стола побледнела, и вице-президент сердито пробормотал что-то в свой наушник, а затем поднял глаза.

-Вы адвокат по уголовным делам, это вне вашей компетенции, Мистер Сильвана.

-Ну, мне нравится думать, что я эксперт не только в уголовном праве, включая человеческую природу, — многозначительно добавил Сэмюэль.

-Что это значит?

Сэмюэль посмотрел через стол на каждого из них, словно разочарованный родитель на непослушных детей, которых поймали с рукой в банке из-под печенья. Все они смотрели на него спокойно или вызывающе, но Мистер Када хватило порядочности выглядеть смущенным.

-Послушайте, вы прекрасно понимаете, что я имею в виду. Студент-первокурсник разорвал бы вас на части за то, что вы пытаетесь сделать. Представьте, насколько хуже поступлю я. Так что давайте выложим карты на стол?

-Я расскажу вам, что я и моя команда поняли из ваших действий, проведя небольшое исследование.

-Произошло нечто, что уничтожило или заблокировало вам доступ к серверным записям событий, что вывело моего клиента из виртуальной реальности вашей игры Завоевания.

Акулы в костюмах неловко зашевелились, услышав это откровение, а вице-президент юридического отдела покраснел.

-Это смешно! Ты все выдумываешь, чистое предположение, дым в глаза!

Сэмюэль покачал пальцем на адвоката и продолжил: — Вы пытаетесь выяснить, что произошло в игре, с жесткого диска моего клиента. Могу добавить, что довольно неумело. Условия контракта обслуживания гласят, что ваша компания имеет право проверять содержимое оборудования пользователя на наличие вредоносных программ или инородного кода. Но формулировка специально предоставляет право собственности на контент пользователю, а не вашей компании. Очевидно, потому что ваша компания обычно просто используйте оригинальные копии файлов, если есть необходимость или желание их увидеть. Кто бы мог подумать, что безопасные сервера с несколькими резервными копиями будут МЕНЕЕ безопасны, чем простой съемный жесткий диск?

-Вы, конечно, имеете право проверить жесткий диск на наличие вредоносных программ или «взлома», но мы все знаем, что мой клиент не сделал ничего плохого, не было поврежденных файлов, неправильного использования программного обеспечения или наличие «взлома» и иного вредоносного кода. И хотя 24-часовой запрет, возможно, является законным, я подозреваю, что запрет был сохранен в силу исключительно для запугивания и манипуляцией моим клиентом, чтобы отказаться от прав на его собственность, не полностью информируя его о ситуации или компенсируя её. Хотя ничего из того, что было сделано, не было строго незаконным, на мой взгляд, это было совершенно неэтично.

-Вы ничего не сможешь доказать! И если вы сделаете какие-либо подобные заявления публично, мы засудим вашего клиента через гражданский суд! — Корпоративный юрист вспотел, и почти орал через стол на самодовольную физиономию Сэмюэля Сильваны.

-Да, — фыркнул Сэмюэль, — до сих пор ты прекрасно справлялся с обязанностями юриста. Хотя я думаю, что было бы забавно отвести вас в школу, рассмотрение этого спора в гражданском суде было бы просто пустой тратой времени.

-Позвольте мне объяснить всем присутствующим, почему мы здесь. Мой клиент не заинтересован в том, чтобы вредить репутации вашей компании или ее прибыли, а как раз наоборот. Но он не позволит, чтобы им воспользовались, или не примет вину за то, чего не делал, он не хочет, чтобы его средства существования или плоды его труда пострадали из-за некомпетентности или небрежности.

Несколько лиц за столом вспыхнули при последнем замечании.

Сэмюэль открыл портфель, достал несколько копий документа и толкнул их через стол к костюмчикам.

-Я говорил с юридическим отделом CCN, медиа-компанией, которая имеет обязательный, зарегистрированный контракт с моим клиентом, чтобы транслировать его игровые кадры из Завоевания под никнеймом его персонажа “Мистером скелетом”.

-ВЫ… что?!

Сэмюэль поднял руку и продолжил:

-До сих пор передачи шли с рекордными успехами. По контрактному праву права CCN на видеофайлы Мистера Растера явно превосходят права всех остальных, включая вашу компанию.

-Руководители и члены совета CCN и я обговорили выраженную готовность обратиться в суд, чтобы обеспечить соблюдение этих прав. Я хочу сказать, если вы думаете, что можете тратить время и деньги моего клиента достаточно долго, чтобы все это кончилось, вам следует пересмотреть свое решение.

-Я также добавлю, что мои юридические услуги Мистеру Растеру и CCN в отношении иска по этому вопросу будут зависеть от процента от урегулирования, а не от суточных. Это означает, что я буду очень мотивирован довести любой иск до конца, и гарантирую, что ваша компания заплатит достаточно большую компенсацию за мое драгоценное время.

Адвокат-дьявола улыбнулся, показывая свои очень блестящие, очень белые зубы, внезапно побледневшим корпоративным лицам через стол.

Странно, но Мистер Када смотрел на стол и подрагивал, если бы Дэйв не знал его лучше, он бы подумал, что разработчик расширение Нежити Завоевания и Легиона, смеётся над этими мелкими сошками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176**

Примечание контент-менеджера Ранобэс.ком: Автор переписал главу встречи Дейва с разработчиками и вместо одной сделал несколько. Переводчик почему-то перепутал старый вариант встречи и вторую часть нового варианта. Посему предлагаю насладиться правильным переводом только у нас, на Ранобэс.ком. ᕦ(ò\_ó )ᕤ

Демон не стал ждать, пока пескари восстановят самообладание.

“Я подготовил контракт в сотрудничестве с юристами CCN. Подводя итог, ваша компания соглашается платить CCN и моему клиенту рассчитанную рыночную плату за использование видеозаписи с жесткого диска. С оговоркой, что видеоматериалы предназначены только для внутреннего использования, договор не уступает вам никаких прав на передачу или продажу отснятого материала или использование их в маркетинговых или рекламных целях.”

Сэмюэл посмотрел на каждого костюма через стол, словно желая убедиться, что они его услышали.

“Ваша компания также заплатит моему клиенту дополнительную плату за все остальное на диске: ссылки на журналы, метаданные и т. д. Будьте уверены, это справедливая цена, учитывая, что я подозреваю, что это единственная доступная копия. И это делает ее бесценной для вашей компании, поскольку данные с нее будут иметь большое значение для устранения любых недоразумений с агентствами, которые используют такие журналы и записи для наблюдения за компаниями в вашей отрасли”

Лица напротив него снова напряглись. Вице-президент по правовым вопросам открыл рот для еще одной тирады, но под взглядом Адвоката Дьявола остановился..

“Не надо. Если ты скажешь что-либо, что подтверждает мои предположения, то, как судебный чиновник, Я ОБЯЗАН сообщить на вас. Так что просто ... молчи ...”

Вице-президент посмотрел на Сэмюэля Сильвана и открыл рот. Затем он понял, что все, сидящие на его стороне стола, смотрят на него с кровавым убийством в глазах, и он поник, рухнув на стул.

“Мы здесь почти закончили, запаситесь терпением. Как только ваш юридический отдел проверит документы, и ваша сторона согласится с условиями и подпишет их, моя часть будет сделана. Тогда мой клиент и ваши люди из креативного отдела смогут свободно обсудить игру в свое удовольствие. Мой клиент великодушно согласился отказаться от платы за предоставление консультации вашим разработчикам.”

“У меня все, дамы и господа. Мы, мой клиент и я, уезжаем через два часа и возвращаемся в Нью-Йорк. У вас есть время до тех пор.”

Одна из женщин за столом начала поднимать руку, затем встряхнулась и заговорила:

“Простите меня, мистер Сильвана, но этого времени недостаточно.”

«Уверяю вас, мадам, времени достаточно. Контракт не является слишком сложным или длинным документом. И решение, которое необходимо принять, не является сложным или неоднозначным. Если вы настаиваете на том, что не можете завершить это соглашение в указанное мной время, мы уйдем и позволим вам разобраться в этом вопросе. Однако мы вернемся в удобное для нас время, а не для вас. Вы же можете себе представить, что мое расписание не часто позволяет мне заниматься такими прогулками? Нам всем повезло, что я был свободен сегодня, - он криво улыбнулся женщине, а затем осмотрел каждого руководителя по очереди.

Пескари были не настолько тупы, чтобы пропустить хитрое предупреждение Демона. Отправив помощника с копией контракта, они сгрудились над своими копиями документа, обсуждая и споря между собой..

"Чёрт возьми, он только что отшлепал целый стол приодетых засранцев! Десять тысяч поклонов Демону!"

Дэйв никогда не видел ничего подобного. Он следил за тем, что произошло, но знал, что сам никогда не смог бы этого сделать. Дядя Зои просто захватил комнату, полную больших шишек, и ни разу не потерял над ними контроль. Он мастерски манипулировал пиджаками. Сэм был, как он и утверждал, большой белой акулой по сравнению с пескарями.

Мистер Када посмотрел через стол на Сэмюэля и озорно улыбнулся.

«Это было сделано очень хорошо. Вдохновляюще, - прошептал он, - не волнуйтесь, они почти наверняка скоро вытащат головы из своей коллективной задницы.

Сэмюэл усмехнулся.

Када посмотрел на Дэйва и обычным тоном сказал: “Растер, надеюсь, скоро мы сможем обсудить мой любимый проект в игре. Как главный разработчик Завоевания, я внес свой вклад в каждую часть игры, но нежитью и Легионом я занимался с большим удовольствием.”

Дэйв кивнул мистеру Када: «Я понимаю, это было очевидно во время игры. Я с нетерпением жду возможности поговорить с вами о Легионе ».

Юридическому отделу потребовалось всего 45 минут, чтобы подписать контракт, а руководству - согласовать и подписать документ. Большинство пиджаков покинули зал после рукопожатия. Но двое руководителей остались с господином Када и его помощниками.

Когда все расселись по своим местам, Када спросил Дэйва: «Что ты думаешь об игровом процессе за персонажа-нежить в Завоевании?»

Дэйв посмотрел на Сэмюэля, получив кивок от юриста, он снова повернулся к разработчику.

«Отличная игра. До недавнего времени. Это был абсурдный поворот сюжета. Совершенно бессмысленный.»

Када нисколько не обиделся.

«О, я понимаю, я чувствую то же самое. Но скажи мне, каково тебе было взаимодействовать с моей нежитью, Легионом? Были ли они NPC, не лучше корпоративных дронов, с которыми я вынужден работать?», - Када подмигнул двум руководителям, пока шутил.

Дэйву нравился дерзкий разработчик. Он начал отвечать, потом остановился и подумал об этом.

“Мистер Растер?”

Дэйв пришел в себя, все смотрели на него, ожидая.

«Это может показаться вам глупым, мистер Када, но это было похоже на семью в игре. Легион заботился обо мне и друг о друге, они учили меня, поддерживали меня, доверяли мне ... Я не могу объяснить это лучше.»

"ДА!" Мистер Када радостно кивнул, вытер глаза и закашлялся, затем снова посмотрел на Дэйва.

«Гм. Семья! Отлично! Именно на это я и надеялся, когда начал над ними работать. Спасибо, что поделились этим со мной, мистер Растер. Теперь о неприятной части. Что именно произошло в игре, когда вы в последний раз играли, мистер Растер?»

«Ну, вроде бы все было хорошо. Мы думали, что уничтожили Орден Черного Черепа, разрушив их штаб, но у меня были сомнения на этот счет. Я ненадолго вышел из системы, а когда снова вошел в систему, я получил уведомление о том, что город находится в осаде. Итак, я присоединился к битве, чтобы защитить Город Нежити от демонов и Черных Черепов, которые работали вместе. Ситуация стала еще хуже, оказалось, что это был заговор Короля Пепла, Ордена Черного Черепа и Святой Церкви вместе с помощью ангела, призванного церковью. Они объединились, чтобы убить всю нежить…Я должен спросить, какие сумасшедшие обстоятельства делают это возможным или даже вероятным? У каждого из них должно было быть больше ненависти друг к другу, чем к нежити. Кроме, может быть, Ордена.»

«Вы правы, мистер Растер, это крайне маловероятно»

Дэйв задумался на мгновение, он посмотрел на Каду и сказал: «Знаете, первым признаком, возможно, был квест некоторое время назад. Мне было приказано схватить жрицу святой церкви, которую должны были принести в жертву. Потом я узнал, что это ритуал вызова Архангела»

«Архангела ?! Вы упомянули, что ангел помог демонам. Другое дело архангел. Архангелы – это эндгейм мобы, на данный момент они даже не появятся в игре.»

«Что ж, скажите это восьмикрылому ублюдку, который появился в Подземном мире и все испортил для меня».

«Проявился архангел ?! В Подземном мире?» Када был ошеломлен: «Это… должно быть невозможно! Король Пепла - это тоже эндгейм сущность, он должен быть более могущественным, чем Король нежити. Мой коллега создал демонов и их бога-императора, Короля Пепла. Но я добавил защиту, чтобы убедиться, что нежить нельзя победить в их собственном царстве. Бога-из-машины, если хотите, - усмехнулся Када, как будто услышав внутреннюю шутку, - все расы имеют одинаковые устройства в своих родных мирах, чтобы предотвратить то, что произошло в Городе Нежити. Если бы Альфред не вмешался и не сделал что-...»

«Алфи ?! Святое дерьмо! Это была вина АЛЬФРЕДА !?» Дэйв крикнул: «Ваш ИИ отскайнетил вас!»

Он нервно огляделся, как будто ИИ мог выпрыгнуть на него из стен.

"Я ЗНАЛА ЭТО!" Зоя ткнула пальцем в Дэйва: «Я же говорила тебе, что он ведет себя ненормально!»

«Эмиль!» Руководительница посмотрела на Каду.

Када поморщился и махнул рукой: «Извини, Маргарет, я не хотел трепаться.»

«Это не было восстание машин, ИИ про-»

Дэйв фыркнул: «Скажите это Легиону и королю».

«Хм… да, ну… я полагаю, ты прав. Тем не менее, алгоритм Альфреда просто не мог справиться с конфликтующими приоритетами, у него не было достаточно высокого уровня общего интеллекта, чтобы разрешить конфликт, как это сделали бы вы или я.»

Маргарет многозначительно посмотрела на Сэмюэля.

«Вы понимаете, что часть подписанного нами контракта о взаимном неразглашении информации также распространяется на это? Вы не можете обсуждать это ни с кем другим.»

Демон кивнул: «Конечно. Я подчеркну это своему клиенту и молодой леди.»

Када улыбнулся женщине: «Маргарет - вице-президент по дизайну и развитию. Это означает, что она гоняет всех нас, сумасшедших, некапиталистических, творческих типов. Впрочем, она не такое уж и гнилое яблочко, как для воротничка.»

Маргарет улыбнулась Эмилю в ответ, добродушно закатывая глаза в ответ на его поддразнивания. Она кивнула ему рукой, предлагая продолжать.

Када продолжил: «Я не знаю, насколько вы знаете, чем занимаются разработчики. ИИ необходимы для запуска всех игр в виртуальной реальности. Но с Завоеванием мы первыми внедрили новую технику. Мы использовали ИИ для создания игрового мира и оригинального контента в нем, подняв участие ИИ до беспрецедентного уровня. Контент адаптируется и реагирует на изменения, даже на совершенно непредвиденные или катастрофические события. Вот почему Альфи смог сделать то, что он сделал.»

«У нас есть прямой контроль над такими вещами, как игровая механика и взаимодействие аватара с игрой. Но что касается контента, разработчики «засевают» основные идеи и детали квестов и сюжетных линий, а затем ИИ заполняют пробелы, расширяют и развивают их, даже когда игроки взаимодействуют с игровым контентом. ИИ могут даже создавать оригинальные квесты и истории. Следовательно, когда все запущено, мы, разработчики, можем подталкивать их здесь и там, немного направлять их или вносить предложения, но у нас мало прямого контроля над контентом.»

«К сожалению, из-за этого нововведения и способа настройки игровой системы Завоевания, мы не можем просто откатить игру чтобы обратить вспять то, что произошло в Подземном мире. Это может дестабилизировать и разрушить всю игру. Нам придется начинать игру с нуля.»

Када тяжело вздохнул: «Что я пытаюсь сказать, мистер Растер, что я не могу щелкнуть пальцами и вернуть ваш Легион нежити в игру. Я даже не уверен, что смогу их восстановить ».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177**

Попрощавшись с Дейвом и его компанией, Када Эмиль вышел из комнаты. Он пошел в свою комнату. Закрыл ее, он ввел свои координаты и получил доступ к главной системе Завоевания.

Када Эмиль поменял поврежденные файлы на те, что были на жестком диске Дэйва. Он начал переписывать старые сценарии и вводить новые. Это был ‘толчок’, о котором он говорил. Основным системам необходимы только основные данные, и направления, и она будет генерировать соответствующие квестовые линии, и сюжетные линии для игры.

Как только он заменил старую информацию аппаратным обеспечением Дейва, система начала создавать новый сценарий. Когда Када Эмиль наблюдал за изменениями, он встал, потрясенный, и не зная, что только что произошло, а затем сказал: — Эта концепция… немыслима!

\*\*\*

Дэйв и Зои вернулись на G9 вместе с Сэмюэлем. Разработчик сказал им, что они сняли бан с Дэйва. И он снова может вернуться к наслаждению игрой.

-Тебе придется какое-то время играть в качестве случайного игрока. Тебя это не беспокоит, Дэйви? — Спросила Зои.

-Ну, я все равно начинал, как обычный игрок. Но это не должно иметь значения, я продолжу играть, получу новый класс и посмотрю, что произойдет. Если то, что сказал разработчик, правда, тогда Легион можно возродить, и я снова вернусь.

Зои кивнула, ей было жаль, что Дэйв потерял «особую» роль нежити, но это нисколько не уменьшало его ценности в ее глазах. Сначала она последовала за Дэйвом, потому что он был «особенным», единственной нежитью в игре. Но теперь что-то привязывало ее к Дейву, его реальному персонажу, а не игроку.

-Я кое-что вспомнил, — у Дэйва была злобная улыбка на лице, немного отличается от его ухмылки Драугра и больше похожая на адвоката.

-Почему ты передразниваешь моего дядю? Не подражай ему! Ты меня пугаешь! – Зои отодвинулась от Дэйва и слишком бурно отреагировала.

-Ну, кто-то совсем недавно сказал, что она моя девушка… интересно, как это случилось? — Брови Дэйва поползли вверх. Его улыбка стала шире.

-Ээээ! Нуу, понимаешь! Обстоятельства! Видишь ли, когда парень спросил о наших личностях, ты был тем, кого они позвали, а дядя адвокат, я не могла просто сказать им, что я его племянница, — Зои покраснела и отвернулась от Дэйва.

Улыбка Дэйва не исчезла, он сказал: — Ооууу, как так. У меня только появились надежды.…

Зои покраснела, открыла рот, чтобы что-то сказать, но капитан заговорил в микрофон:

-Пожалуйста, пристегните ремни, мы сейчас приземлимся.

Дэйв отошел, сел, пристегнул ремень безопасности и уставился на смущенную, и извивающуюся Зои.

Самолет приземлился, и все трое вышли. Зои взяла свой «Ламбо», и повезла Дэйва и дядю через весь город. Поездка была необычно тихой, Зои даже не слушала свою любимую хэви-метал музыку, и вела машину она по-другому. Но ее скорость вождения была все еще выше скорости нормы, но чем ниже, чем обычно. Сэмюэль ехал на переднем сиденье и видел, как Зои украдкой поглядывает на Дэйва в зеркало. Дьявол улыбнулся, но ничего не сказал.

Зои высадила Дэйва в отеле и сказала: — Папа хочет тебя видеть. Я заеду за тобой в 18:00, хорошо?

Дэйв кивнул и помахал ей, и адвокату на прощание, поблагодарив его за все.

Дейв поднялся к себе в комнату. Он заказал еду, быстро принял душ, переоделся в более удобную одежду. Приняв душ и поев, он вернулся к игре.

Вы стали свидетелем падения Архи-Ангела Наэтиэля, вы получили новый предмет. Перо Павших (Квестовый предмет)

Подземелья: Пустынный Храм Подземелье Ледяного Дворец а Дворец Пустыни Мустакракиши

Все были заблокированы. Вы больше не можете получить ОВ в них.

Ваша вражда с Орденом Черного черепа и фракциями демонов возросла до Убийства на месте. Агро-диапазон Демонов и Ордена Чёрного Черепа увеличен на 100%, если вы находитесь рядом.

Приказ на убийство!

Игрок ‘Костолом’ приказал убить вас.

Награда 10000 золота

Вы должны выжить, преследуемые игроками в течение 5 дней.

Если награда не будет снята после первых 7 дней, вы получите 10% от первоначальной суммы награды за каждый день, который вы переживете во время охоты.

Дэйв глубоко вздохнул и выдохнул. Его аватар вернулся в человеческую форму.

-Теперь мне придется разбираться со всем этим дерьмом… — сказал сам себе Дэйв, увидев гигантское слово «убить», парящее в небе над его головой.

У Дейва зазвонил телефон. Это был ‘Идеальный выстрел’

— Отлично, — сказал Дэйв.

-Привет, бро. Сегодня произошло какое-то крупное дерьмо, которое погубило нежить?

-Извини, бро, не могу говорить об этом из-за контракта, — сказал Дэйв.

-Ааа, все в порядке, я только что видел своего папашу, он смеялся, как маньяк, я думал, что он разозлится, что ты больше не можешь транслировать записи из преисподней… что вы, ребята, натворили?

Дэйв улыбнулся, вспомнив, как дядя Зои поразил адвокатов Завоевания и убедился, что CCN получил компенсацию из-за их «потери» контента, предоставленного Мистером Скелетом.

-Этого я тоже не могу тебе сказать. Извини, чувак — сказал Дэйв извиняющимся тоном.

-Неее, все в порядке, просто грустно, что мы не сможем отправиться с тобой в преисподнею. Ты помнишь наш контракт с Альфредом, который мы заключали, что мы сможем отправиться в преисподнею, когда достигнем 200 уровня, хотя мы на несколько уровней выше, но теперь все пропало.

-Да, простите, ребята.

Идеальный выстрел задумался на мгновение, а затем сказал: — Эй, Дэйв, теперь ты не можешь ходить на квесты нежити, хочешь присоединиться к нашей маленькой вечеринке? Мы пытаемся завершить Квест Фланкера, это стало немного трудным сейчас, наш уровень немного ниже, чем требуется.

Дэйв на мгновение задумался, видя, что ему нечего делать, он пожал плечами, сказав: — Да, почему бы и нет, у меня сейчас нет никаких заданий, и я мог бы присоединиться к вашему. О, да, ребята не должны знать, что я был скелетом, или, по крайней мере, они должны подписать обязательный контракт, чтобы не раскрывать мой IRL ID.

-Хорошо, не беспокойся об этом, я позвоню ребятам и попрошу их подписать контракт. Когда они войдут в систему, я пришлю тебе приглашение на вечеринку. Кстати, как зовут твоего игрока?

-Смертельный удар.

После странного и долгого молчания Идеальный выстрел сказал: — И ты называешь нас «ужасно названным трио»…

-Ха! — Дэйв рассмеялся, и повесил трубку.

Дэйв решил осмотреть перо падшего ангела, но что-то привлекло его внимание. Это был предмет рядом с Драконьим яйцом. Маленький кусочек Сердца Смерти.

Дэйв взял его из инвентаря, повертел в руках, осматривая. Он не получил никакой информации об этом.

-«Король нежити сказал, что его Легион восстанет снова… Может ли эта часть Сердца Смерти быть связана со словами Короля?»-

Как только Дэйв закончил свои слова, пространство перед ним разверзлось и согнулось, темная фигура, окутанная тьмой, материализовалась, пугая живую душу Дэйва.

-О, я возьму это, спасибо, — сказали сразу несколько голосов из теневой сущности.

Осколок Сердца Смерти исчез из руки Дэйва, как и фигура.

Дэйв остался стоять, его рука осталась вытянута вперёд, два слова едва успели соскочить с кончика языка.

-Какого черта?

Существовало множество плоских реальностей, которые содержало Завоевание, наложенные друг на друга, слово страницы книги. Одна из таких плоскостей-прото-реальности, Первая реальность, из которой были сотканы и сформированы все остальные. В этом Начальном царстве звезды — драгоценные камни мечты, разбросанные по эфиру, который так же богато текстурирован, как черный бархат. Каждая звезда излучает не только свет, но и слабый, идеально высокий тон. Туманности царства звенят в гармонии, как хрустальные колокольчики, создавая из света снов симфонии и гимны, и божественный звук.

Золотая дверь расположена высоко над тем местом, где было бы Завоевание, если бы оно существовало в этой прото-реальности. Неподвижная в эфире, ни к чему не привязанная, не окруженная ничем, что могло бы придать ей масштаб, невозможных оцениваемых размеров дверь. Священные писания Святой Церкви верующих о Завоевании утверждают, что она выше самый высокой вершины в мире, и шире самой могучей реки.

Перед золотой дверью возникло веретено теней, и протянулась рука с длинными пальцами. Сжавшись в кулак, рука ударила твердую ауру металла. Тень выглядела как муравей, бьющийся о грузовую дверь. Но под кулаком этого муравья массивная золотая дверь дрожала и грохотала, нарушая небесные мелодии звезд. Рябь распространилась по эфиру в виде тепловых искажений, поднимающихся над залитой лунным светом пустыней.

-Кто там? — Из-за двери раздался ворчливый голос.

-Открывай, позер!

-Ты! Не может быть!

-Может, старый мошенник! А теперь открой это претенциозное уродство, или я просто пройду через него!

-Ладно, ладно, маленький хулиган. Не принимай никаких поспешных действий.

Звук шагов донёсся из-за двери, затем раздался лязг отодвигаемых засовов. Дверь приоткрылась, но лишь чуть-чуть, и из нее вырвался невыносимо яркий золотистый свет.

-Что ты ищешь у Демиурга, создателя космоса? — Глубокий голос прогремел резким грохотом, нарушая гармонию звезд.

-Может шок и чертов трепет, Демиговнюк. Ты не Создатель, ты просто прославленный архитектор.

-Кхммммм! Звереныш, у тебя не…

-Заткнись, святоша. Я тебя предупреждаю. Меня здесь не было, но теперь я здесь. Держи своих последователей в узде или будут проблемы. Понял? Рука вытащила лезвие ножа и направила его на приоткрытую дверь, где стоял Демиург.

-Ладно, маленькое чудовище. Я услышал. А теперь беги, у меня важные дела!

-Даааа, я слышал твой храп.

Золотая дверь захлопнулась с последним грохотом, который снова вывел музыкальные звезды из их только что восстановленной синхронности.

От тени послышался хихикающий смех, она развернулась и исчезла.

\*\*\*

В Завоевании непрерывный поток брани шел из редко посещаемого переулка города Мории.

-Этого не может быть! Черт, я потерял… нет, фрагмент был украден у меня. Я даже не знаю, для чего он был нужен и что он должен был делать! — Дэйв подозрительно огляделся, — Сначала сценарий Скайнета, а теперь вот это. Что-то прогнило в Дании!”

Вор появился из ниоткуда и исчез в мгновение ока. Он даже не видел преступника. Только этот смех, этот хихикающий, самодовольный смех, он звучал, словно смех гиены.

-«И этот ублюдок назвал меня малышом»-

Дейв разразился потоком злобных проклятий. Некоторые игроки, привлеченные контрактом на убийство в небе, немедленно поджали хвост, когда увидели бешеного Дэйва, проклинающего то, что только что забрало его вещь.

-Альфред! — Дэйв кипел от ярости, крича с плотно сжатыми челюстями.

ИИ Альфред проходит техническое обслуживание. Если вы хотите сообщить об ошибке, перейдите на веб-сайт или форум Завоевания.

Дэйв хотел было разразиться еще одним потоком проклятий, но глубоко вздохнул и остановился.

Дейв просмотрел свой инвентарь. Все его вещи были на месте, даже доспехи Рыцаря Рока и Драконье яйцо. Он даже не хотел доставать и рассматривать его, боясь, что вор заберет и его.

Дейв пошел в ближайший банк и открыл счет. Он обнаружил, что его золото все еще там. Еще раз выдохнув с облегчением, Дэйв положил в банк какое-то из старого оборудования, а самое полезное оставил при себе.

Банк и аукционный дом были рядом, Дэйв вышел и пошел покупать зелья. У него все еще были зелья из Мира Нежити, но они были намного сильнее и ценнее, чем обычные зелья, сделанные игроками.

Запасшись зельями, Дейв проверил состояние своего персонажа:

Уровень: 311

Класс: Апостол смерти

Имя: Смертельный Удар

Раса: Человек

Здоровье: 431,200

Мана: 6,400 +(275)

Выносливость: 3,210

Ярость / Фокус: 100

Интеллект: 360 +(18)

Мудрость: 410+(20.1)

Ловкость: 360 (+18)

Проворство: 360 +(18)

Живучесть: 43120

Сила: 560 +(28)

Поглощение Магии: 6000

Поглощение Урона: 9000

Иммунитет: 30% +(1.5%)

Престиж: 1800

Регенерация ОЖ: 0.1%/сек +(0)

Регенерация Маны: 1.1%/сек +(0)

Восстановление выносливости: 100/сек

Восстановление Ярости/ Фокуса: 1/сек

Титулы: Я все знаю!; Великий Стратег!; Гордость Нежити! (В настоящее время недоступен); Щит Нахлебника!; Командир!

Нераспределённые Очки Атрибутов: 180

-Хах? Это неправильно … Почему у меня все еще класс Апостола Смерти? Разве я не провалил квест Наследия?

Дэйв еще раз посмотрел на класс и, не найдя ничего необычного, пожал плечами. Ничего не поделаешь, Альфред всё равно был отключён.

Дейв вышел из Мории, и направился в ближайший лес. Он начал набивать уровень. Монстры в темном лесу были достаточно сильны, чтобы бросить ему вызов и принести приличное количество опыта.

Уйдя из Мории, он бродил по ближайшему лесу. Именно здесь он и его батальон захватили жрицу Святую Церкви. Пока Дейв думал об этом, Альфред заработал.

Дэйв фыркнул, и потопал по лесу, он был в ярости и должен был дать выход чувствам. Единственное, что у него было — потенциальная надежда на возрождение Легиона, была отнята какой-то случайной «штукой».

Дэйв знал, что это был NPC. Игроки не могли красть снаряжение другого игрока, даже если они его разоружат, они не смогут положить оружие в инвентарь.

Он подумал, что это, должно быть, связано с квестом, но без какого-либо уведомления после кражи он остался растерянным.

Первым врагом Дэйва было Уродливое Дерево.

Эфирной Пожирающее Дерево

Уровень: 320

Ранг: Эпический

Уровень опасности:

ОЖ: 320,000

Урон: 23,000-28,000

Поглощение урона: 16,000

Поглощение магии: 12,000

Навыки:

[Бросок саженца] Бросает саженец в цель, при попадании наносят 100% базового урона. Саженцы цепляются к ближайшей цели и взрываются, нанося 20% дополнительного базового урона.

[Эфирные Пожирающие Корни] Корни обматывают цель на 5 секунд. За каждую секунду связанная цель теряет 2% текущего ОЖ. Эфирные Пожирающий Корни накладывают Эффект Проклятия, увеличивая потребление Выносливости цели на 20% в течение 60 секунд.

[Смещение Границ] Дерево проникает в тень, телепортируясь от урона, следующая атака нанесет 200% базового урона.

Бестиарий: Эфирные Пожирающие Деревья — это деревья, которые мутировали после того, как были перенасыщены мировой энергией, став

темными и злыми. Всегда находятся в поисках сладкой крови и энергии содержащейся в ней.

-Хорошо, — Дейв взмахнул мечом и щитом Рыцаря Смерти. Броня Дэйва изменилась только в цвете. Теперь она была серебристо-белой, как у Святого Рыцаря. Дэйв использовал [Бегство] и врезался в дерево.

Дерево было полы, и в три раза выше Дэйва, темное, как ночь. Оно было без листьев, а корни извивались над поверхностью земли.

Когда Дэйв врезался в дерево, оно подняло несколько корней и обвило ими тело Дэйва.

Не удалось применить Эффект Оглушения!

-Черт! — выругался Дейв, он был пойман [Эфирными Пожирающими Корнями] дерева. Дейв не хотел использовать [Бессмертную Волю], это была его единственная способность контролировать толпу, которую он мог использовать позже в бою.

Дэйв страдал от пиявочного эффекта дерева, сосущего его ОЖ. Когда корни отпустили его, Дэйв ударил своим фламбергом, отрывая большой кусок коры дерева.

[-8,990]

-Урон слишком мал! — хмыкнул Дэйв, увернувшись от удара корнем, и ударил снова. Дэйв продолжал рубить дерево, и изо всех сил старался не получить повреждений. Через некоторое время Дэйву удалось применить пассивное умение своего оружия.

[-18,488]

-Гораздо лучше! — Дэйв продолжал колотить дерево, как будто это был его смертельный враг. Он должен был избавиться от разочарования, что его ограбили…

Если бы кто-нибудь из Изумрудного Мира увидел, как он унижает бедное дерево, они, несомненно, пришли бы митинговать с плакатами и всем прочим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178**

Дэйв пыхтел, раздраженно ворчал. Опыт был паршивым, и потребовалось много времени, чтобы убить монстра в одиночку. Дэйв понял, как ему повезло, когда у него была нежить. С их помощью он мог загрызать монстров и побеждать их численностью, быстро, живо и эффективно. Теперь он должен убивать всех сам, и не совершать ошибок.

-Чертова выносливость уменьшается и кусает меня за задницу… — ворчал Дэйв. Его выносливость была на исходе. Он больше не мог спамить свои атаки, ему нужно было тщательно взвешивать, когда атаковать, защищаться и даже снижать свои передвижения до минимума. В противном случае, его выносливость будет перегружен и в конечном итоге он будет уязвим для атак.

Дэйв отдыхал между боями и пил зелья, как содовую.

-Теперь я прожигаю деньги, — ворчал Дэйв.

Он встал, и пошел искать других монстров, чтобы снять стресс.

\*\*\*

Охотник и убийца вышли из главных ворот Мории. Они смотрели на рыцаря в белых доспехах, направляющегося к лесу.

-Эй, Девиим, ты видел парня с ордером на убийство? Пойдем за ним? — спросил охотник.

-Да, я не видел его уровня, но он, должно быть, один, давай убьем его, Садо, — убийца вертел в пальцах кинжал.

Эти двое последовали за парнем с ордером на убийство. Когда они достигли границы леса, они столкнулись с врагом, для убийства которого им потребовалось некоторое время.

-Черт побери, этот парень ушел глубоко в лес. Мы должны поспешить, или мы можем потерять его из-за кого-то другого, — сказал охотник Девиим.

-Пойдем, он тоже должен был драться с какими-нибудь кустами, посмотри вон туда, в лес идет отряд, должно быть, тоже за ним гонятся, — указал убийца на группу из трех человек, приближающуюся к ним.

-Эй, давай поторопимся, если он сражается с монстром, мы можем использовать эту возможность, чтобы убить его, пока он отвлекается, — охотник выпил зелье вереска и побежал глубоко в лес.

Два игрока обнаружили отдыхающего рыцаря в белых доспехах с ордером на убийство над ним.

Рыцарь, снаряжённый двумя адскими перчатками, взгромоздил свою задницу на полусгоревшее дерево. Рыцарь уничтожил дерево через несколько секунд после того, как два игрока обнаружили его. Убийца осмотрел рыцаря.

Смертельный Удар

Уровень:311

Класс: ???

Звание:

Я знаю все!

-Хорошо, его уровень не слишком высок, чтобы мы могли его убить. Он всего на 5 уровней выше меня, — сказал убийца.

-Этот парень только что закончил бой, поэтому большинство его навыков должны быть на кулдауне, его ОЖ также должны быть низкими. Ты пойдешь первым, используешь свою невидимость и оглушишь его, я последую за тобой со своими навыками оглушения, и мы легко сможем победить его.

Убийца смешался с тенями и бросился к рыцарю. Его шаги были легкими, а тело окутывала темная атмосфера леса.

Рыцарь в белом пыхтел и кряхтел, от него исходило ощущение разъяренного зверя. Но убийца этого не понимал.

Убийца ударил рыцаря кинжалом по ребрам. Появилось уведомление с жалким значением урона.

Вы успешно оглушили своего врага на 2 секунды.

[-1200]

-Что за? — убийца был удивлен. Он не ожидал низкого значения урона. Убийца пришел в себя после мгновенного удивления, и нанес удар кинжалом в зазор доспехов рыцаря.

[-8881]

Охотник выстрелил «Связывающей стрелой», и после начал спамить обычными стрелами в сторону рыцаря в белом.

Убийца продолжал бомбардировать рыцаря в белом, нанося как можно больше урона. При этом применяя большинство его оглушений.

Рыцарь не двигался, но оставался там, он наблюдал, как убийца прыгал вокруг него, словно обезьяна, применяя к нему эффекты яда и кровотечения.

-Теперь я могу быть отравлен и могу истекать кровью, — пробормотал рыцарь, его рот дернулся в жестокой улыбке.

Убийца прекратил атаку на мгновение. Он только что понял, что атаковал слишком много раз, и ОЖ игрока не опустилось до красного уровня.

-Сколько ОЖ у этого парня?

Длительность оглушения закончилась, но над аватаром Дэйва появилось несколько дебаффов.

Рыцарь в белом провел рукой по лицу, его адская рукавица горела ярко-белым, как вдруг он засмеялся.

-Хорошо! Мне действительно нужно было выговориться. Монстр не был достаточно удовлетворительным! ПОКАЖИТЕ МНЕ МИР БОЛИ!

\*\*\*

-Мумия!

В адской плоскости разорвалось пространство, и из него материализовался вращающийся теневой торнадо.

Два красных глаза изнутри теневого вихря смотрели по всей адской плоскости.

-Здесь воняет…

Небо над этой плоскостью было черным, как смоль, но каким-то образом в ней был свет. Но этот свет исходил не с неба.

Повсюду, где он тускло освещал всю плоскость, возникали огромные языки пламени. Эти костры не имели дров, но они сжигали плоть людей и животных. Сотни тысяч существ были закованы в цепи и подвергались пыткам живьём, никогда не зная истинной смерти.

Вопли и визг наполнили мир.

-Чертов псих, садист, как всегда… — фыркнула тень.

Тень сделала шаг вперед, пространство под ней согнулось, она пересекла неисчислимое расстояние. Тень продолжала шагать вперед, видя все больше и больше костров. Как будто всё пространство было заполнено ими.

Тень приблизилась к подножию горы. Она подняла глаза и увидела дворец из черного пламени.

Тень подошла к главному входу во дворец.

-Кто здесь? — улыбнулась тень.

Не успела она договорить, как черные тучи на небе сомкнулись, образовав огромную ладонь. Рука потянулась за тенью.

Тень небрежно махнула рукой, разгоняя облака.

-Детские игры, покажи свою омерзительную натуру.

-Что привело тебя к могущественному Асмодею? — Черный дым ярко-красного цвета превратился в силуэт трехголового существа.

Средняя голова существа была головой человека с рогами, две другие головы были головами коровы и овцы. Нижняя часть его тела напоминала свинью, а в одной из рук он держал трехконечный трезубец.

-Фу, мне не следовало просить тебя показываться… — с отвращением произнесла тень.

-Почему ты проснулась? — ты все еще должна спать.…

-О да, спасибо, что напомнил мне, зачем я сюда пришла. Твой сын разрушил кое-какие мои планы, и будет лучше, если ты поговоришь с ним, или я.

-Ты смеешь угрожать мне!

-А если и так, то у тебя с этим проблемы?

Демоническое существо не нашло слов, чтобы возразить.

-В любом случае, я просто зашла поздороваться. И тебе, наверное, стоит сменить декорации. Пусть хоть ветер тут всё продует, а то воняет, — тень покинула это пространство.

Между звездами появилась тень. Она повернула голову, увидела плавучую платформу, улыбнулся и сказала:

-Последний посетитель Бога… — тень захихикала и исчезла.

\*\*\*

-Давайте! — Дэйв бросился на убийцу, и схватил его за голову одной рукой.

Мощным рывком он опустил голову убийцы и ударил ее коленом.

Убийца споткнулся и упал на спину.

-Эй, помоги мне, Садо! — убийца позвал на помощь своего друга.

-Ты привел друзей поиграть? Хорошо! Чем больше, тем веселее! — Дэйв выдавал свои слова сердитым тоном.

Охотник использовал [Разрывной выстрел], отбрасывая Дэйва от своего друга убийцы.

Убийца встал и использовал [Исчезновение], став невидимым.

-Ты никуда не пойдешь! — Дэйв топнул, активируя [Смертельный всплеск]. Из-под ноги Дэйва вырвалась золотисто-белая аура. Распространение золотого света показало расплывчатый силуэт.

Мастерство Дэйва нарушило невидимость убийцы, показав его.

Дэйв использовал [Пинок Дракона], бросаясь вперед, как скоростной поезд, к убийце.

Убийца не сумел увернуться и получил удар в грудь. Позади Аватара Дейва материализовалась фигура адского дракона и прошла сквозь тело убийцы.

[-23,336]

-Черт! — убийца выругался и бросил [Дымовую бомбу], его аватар снова стал невидимым.

Дейв махнул рукой, бросая [Призрачные черепа] в виде четырёх светящихся шаров. Дэйв взорвал их, убийца снова был выведен из невидимости.

Охотник пустил [Ослепляющий выстрел] в Дэйва.

Перед Дэйвом сверкнула вспышка белого света. Какое-то время он ничего не видел и не слышал.

Вы были ослеплены на 3 секунда.

-Ублюдок! — выругался Дейв. Трудно было иметь дело сразу с двумя игроками.

Убийца бросил в Дэйва иглы и сюрикены, не нанося значительного урона, но они оказывали отравляющее действие.

Как только зрение Дэйва вернулось, он использовал [Бессмертное видение]. Он телепортировался за спину охотнику и атаковал ударом [Восходящего Дракона].

[-20,881]

Охотник подлетел вверх, когда другой адский дракон проглотил его. Дэйв прыгнул вслед за охотником и использовал [Адский Торнадо].

[15,666]

[14,887]

[12,200]

…

ОЖ охотника резко опустились до красного уровня.

Как только Дэйв приземлился, его снова ударили по ребрам. Убийца ударил его ножом и оглушил еще на секунду.

Убийца схватил Дэйва за шею и сильно крутанул её, неприятный звук ломающихся костей эхом отразился по шлему Дэйва.

[-18,887]

-Ублюдок! Больно! — закричал Дэйв, как только он собирался атаковать, убийца использовал [Скрытность], чтобы вернуть в тень.

-Ты никуда не пойдешь! — Дейв активировал [Ауру], испепеляя дикую природу в считанные секунды.

Дэйву снова показалось тело убийцы.

-Черт, давай убираться отсюда, мы не сможем убить его! — закричал убийца, убегая от Дэйва.

Охотник не стал спорить и поджал хвост.

-А ВОТ И ДЖОННИ! – закричал Дэйв, активируя [Приближающегося Дракона].

Тело Дэйва молнией метнулось к двум убегающим игрокам. Он ударил убийцу в спину, и ошеломил его. Охотник был слишком близко к зоне комфорта Дэйва, поэтому он использовал [Мерцание], чтобы увеличить расстояние. К сожалению для него, [Приближающийся Дракон] мог отслеживать игроков, даже если они использовали навыки зазевавшимися извилинами. Тело Дэйва исчезло и появилось позади охотника, кулак ударил вниз, превратив его в блик света.

Тело Дэйва снова исчезло и появилось рядом с охотником. Он ударил его кулаком в ребра, а затем коленом в живот. Он последовал за убийцей, ударив локтем ему в голову, отчего тот едва не свернул шею.

Убийца использовал [Подмену], меняя его прямо в воздухе с убийцей.

-А ВОТ ИИИ… БУУУУМ! — Дэйв ударил убийцу по заднице, его тело врезалось в землю, создавая трещин паутин на земле вокруг.

[-23,889].

Убийца умер сразу после этого.

-Уф, это было освежающе, — Дэйв глубоко вздохнул, посмотрел под ногу, он стоял на чем-то.

Дэйв поднял его, это был капюшон убийцы.

-Хорошо, — капюшон убийцы 300 уровня, его можно продать за золото.

Дэйв обернулся и увидел место, где умер охотник. Там была пара ботинок. Дэйв тоже положил их в рюкзак и углубился в лес.

-Чё как? — Дэйв услышал за спиной голос игрока. Он обернулся и увидел человека в красных доспехах, с огромным боевым топором за спиной и скрещенными на груди руками.

У него были огненно-рыжие волосы до самой спины. Физика игрока была отполирована, как у спартанцев.

Дэйв подумал, что этот человек ему знаком, и осмотрел его.

Лун Чжао

Берсерк

Уровень: 426

Гильдия: Кровавая Ярость

-Черт… — выругался Дэйв, уровень игрока был слишком высок, чтобы Дэйв смог победить. Этот игрок был с командой, которую Дэйв уничтожил с помощью дракона, и что еще хуже, у него было наследие.

\*\*\*

Между пространственными складками мира Завоевания, черная тень двигалась через пустоту космоса со скоростью, превышающей скорость переламывающейся шеи. Тень приземлилась на квадратную платформу, мирно парящую над пространством Завоевания.

На платформе было несколько сотен могил. Эти гробницы отличались формой и размерами. Некоторые из них были гробницами для Королей, украшенные золотом и драгоценностями, а некоторые имели только камень для надгробия.

Когда тень ступила на платформу, растущая трава увяла и умерла. Тень медленно двинулась по одному из краёв платформы.

На краю сидела фигура женщины, ее ноги медленно двигались вперед и назад, создавая рябь в пустоте космоса, как если бы это была поверхность озера.

Фигура женщины на мгновение вздрогнула, а затем перестала шевелить ногами.

Женщина глубоко вздохнула и сказала: — Ты проснулась…

-Да, — ответила тень, и вслед за ней послышался смешок.

-Полагаю, ты знаешь, что произошло?

Именно из-за этого я и проснулась, — сказала тень, она подошла ближе к фигуре женщины, и села рядом с ней.

-Все еще шпионишь за смертными?

-Нет ничего лучше, когда остаёшься единственным богом.

-Смерть, ты просто не умеешь веселиться. Я только что навестила старых друзей, они заверили меня, что больше никогда не будут беспокоить моих детей. Но я не могу смириться с тем, что они решили сотрудничать, чтобы убить то, что было моим. И ты никогда не помогала.…

-У меня никогда не было силы воздействовать на Нежить. Они не под моей юрисдикцией.

-Но ты все равно пошла и сделала нежить своим чемпионом, ты хотела свергнуть Королевство нежити ради своих целей… Ты знаешь, я ненавижу, когда кто-то пытается сломать то, что мое…

Смерть тяжело сглотнул и сказала: — У меня были причины… Они забрали мою Книгу Смерти. Но когда я вернула её, я отказалась от мысли мстить.

-Даже если и так, ты все равно причинила вред моим детям.…

-Чего ты хочешь? — спросила Смерть.

-Теперь, когда мы заговорили об этом, Отдай мне дитя.

-Но он мой чемпион!

-Больше нет… Ты правишь Смертью, я правлю Нежитью! Дитя моё.

-Как насчет моего наследия… У меня может быть только один чемпион.

Бог Нежити улыбнулся и сказал:

-Об этом не беспокойся, у меня есть план… — тень засмеялась, в руке у неё был черный сияющий кристалл.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179**

-В чем дело, приятель? — Дэйв попятился, Берсерк был слишком высокоуровневый, чтобы Дэйв мог сразиться и выйти победителем.

-Ничего особенного. Я тут кое-что гриндил и увидел ордер на убийство над твоей головой. Я бы не позволил бесплатным 10000 золота уйти от меня.

-«Этот парень странно разговаривает… Ах да, он китаец»- Дэйв на мгновение задумался, потом покачал головой.

-Ну, если ты действительно хочешь получить «бесплатную» награду, тогда поймай меня, если сможешь, — Дэйв повернулся и побежал так быстро, как только мог, в глубь леса.

Рыжеволосый Берсерк улыбнулся и погнался за Дэйвом.

Лес был высокоуровневой зоной, если Дэйв будет окружен или попадёт в засаду монстра, берсерку будет легче убить Дэйва. Но те же условия применимы и к берсерку, если на него нападет монстр, ему придется сначала сразиться с ним, и дать Дэйву шанс сбежать.

Дэйв рассчитывал на второй сценарий, сражение с Берсерком не было разумным выбором, даже если он хотел выпустить пар, ему не нужно было умирать. Он рисковал потерять один из своих доспехов Рыцаря Смерти. А без пополнения запасов Легиона потеря части снаряжения была бы опустошительна.

-Ты не сможешь убежать от меня! — Закричал Берсерк, выхватил из-за спины боевой топор и бросил, — луч света метнулся к Дэйву.

Дэйв откатился в сторону, луч расколол дерево пополам.

-Черт, — выругался Дэйв, с такой разницей в уровнях, этот навык снёс бы огромную часть его ОЖ.

-Оставь меня в покое! — Дэйв перепрыгнул через остатки поваленного дерева.

Берсерк активировал атакующий навык и пробил остатки дерева, превратив его в щепки. Он появился позади Дэйва и замахнулся топором.

Дэйв повернулся, держа одну руку по диагонали и принимая удар. Топор взвизгнул, посыпались искры, он коснулся руки Дэйва, но проскользил по ней

и с силой вонзился в землю. На мгновение топор застрял, Дэйв воспользовался шансом и ударил берсерка по лицу.

-Я же сказал, оставь меня в покое!

[-1,200]

-«Дерьмо! Слишком низкий урон»-

-Щекотно, — ухмыльнулся Берсерк. Он выдернул топор из земли, грязь разлетелась во все стороны, а затем снова замахнулся на Дэйва.

Дейв быстро отступил назад, уклоняясь от удара, и использовал [Нисхождение Смерти], удаляясь на расстояние от берсерка. Аватар Дэйва вскочил и полетел к дереву.

На мгновение Дэйв вспомнил, почему некий Горч не любит деревья в джунглях.

Дэйв ударился лицом о дерево и упал.

Берсерк рассмеялся, увидев эту сцену, отчего лицо Дэйва покраснело. Затем Берсерк топнул ногой. За его спиной материализовался красный аватар. Он направил меч вниз и воткнул в землю. Красное кольцо материализовалось, создавая арену для двух игроков.

Поле битвы!

Теперь вы вынуждены сражаться против Лун Чжао

Вы не можете покинуть место дуэли, если только один из игроков не умрет или не будут атакованы в течение десяти секунд.

Первый игрок, который умрет, потеряет 1 дополнительное снаряжение в пользу победителя, и будет помечен дебафом Проигравшего.

Дебаф Проигравшева даёт владельцу -50% Выносливости/Маны/ОЖ регенерации и -20% Максимальных ОЖ/Маны/Выносливости на 72 часа в игре.

Победитель будет вознаграждён Бафом Победителя с + 20% Максимальных ОЖ/Выносливости/Маны и +50% Регенерации Выносливости/Маны/ОЖ на 72 часа в игре.

Красный аватар стоял неподвижно, наблюдая за двумя игроками, словно судья.

Дэйв нахмурился, мастерство было подавляющим. Он не мог убежать и должен был сражаться, и если он проиграет, он потеряет дополнительный предмет снаряжения.

Дэйв запаниковал, но затем его внимание привлекла маленькая деталь в описании умения.

-«Не атаковать 10 секунд? Это должно быть для, чтобы вынудить Убийц выйти из тени. Право, этот навык действительно сломан … ну держись»-

Губы Дэйва изогнулись в акульей улыбке.

Берсерк увидел, что Дэйв улыбается, и на мгновение сделал скучающий вид.

-Если ты рассчитываешь на чье-то спасение, то лучше забудь об этом, это дуэль, никто не может вмешаться, пока она не закончится.

-Ты в этом уверен? — Дэйв ухмыльнулся.

-«Пожалуйста, пусть это сработает!»-

Дэйв достал из инвентаря небольшой костяной свисток. Он сильно подул на него.

Берсерк на мгновение нахмурился, не замечая изменений, улыбнулся и сказал:

-Видишь, разве я не говорил тебе, что никто не придет, чтобы спасти тебя!- Берсерк ухмыльнулся и медленно, шаг за шагом пошел к Дейву.

Улыбка Дэйва стала шире, потом он сказал: — Ну, ты бы оглянулся.

-Детские фокусы… на меня не действуют!

Дэйв пожал плечами: — Ну, тогда ты проиграешь, приятель.

Берсерке на мгновение остановился, на его плече было скользкое вещество. Он обернулся и увидел тролля с рыжей гривой, который дышал ему в затылок, его рот был широко открыт, и из него капала слюна.

За троллем с рыжей гривой стояли еще несколько с ледяными дубинками в руках и, глядя на берсерка, широко улыбались. Один из них даже постукивал ледяной дубинкой по другой руке.

Берсерк хотел отскочить, но тут ему по голове ударила ледяная дубина. Он упал, и оставшиеся тролли присоединились, забивая бедного берсерка дубинками.

-Уфффф, — вздрогнул Дэйв, видя, что жестокие крики не сдерживают их атак.

Берсерк не получил никакого урона, но звуковые и визуальные эффекты были … интенсивными.

После нескольких секунд избиения тролли сняли набедренные повязки и осыпали берсерка золотым дождем, от которого исходил экзотический запах. Рыжая грива не почувствовал удовлетворения, и вытащил что-то из своей гривы. Это был маленький маркер, рыжая грива присел и начал что-то писать на лице Берсерка.

Улыбаясь, тролль встал и помахал Дэйву. Стоны исчезли.

Дэйв считал, что даже если тролли были заклеймены Сердцем Смерти, они не были нежитью. И должен умереть. То же самое должно было произойти с сумрачными лордами, василисками, нечестивой жрицей и ее паладинами.

Но он не мог вызвать их, потому что Сердце Смерти было катализатором вызова. Тролли были особенными, потому что они дали ему свисток, и ему не нужно было использовать систему Сердца Смерти, чтобы призывать их.

Пока Дэйв размышлял, ему пришло уведомление.

\*\*\*

Потому что ваш противник отказался атаковать в течении десяти секунд, вы были признаны победителем этого боя!

Временный титул получен: Победитель!

\*\*\*

Дэйв улыбнулся. Тролли оставили бы любого игрока без сознания на 10 секунд, и, к счастью, это был ограничитель дуэльного навыка. Условие не касалось Дэйва, потому что он вызвал троллей, которые и посчитали нужным

напасть. Но Берсеркер оставался «бездействующим» в течение 10 секунд из-за того, что он не смог удалить дебафф потерянного сознания.

Берсерк очнулся через 10 секунд и огляделся, поле боя исчезло, и он не понял, что произошло.

Как только он увидел Дэйва, стоящего с титулом победителя, Берсерк закричал: — Нет!

Аватар за спиной Берсерка поднял меч и обрушил его на своего заклинателя.

Берсерк превратился в светящиеся частицы и исчез.

Дэйв удивленно поднял брови.

-О, а я думал о том, как бы получить добычу этого парня.

Дэйв поднял броню и боевой топор.

-Ему так не повезло, что он потерял свое главное оружие и нагрудник.

Дэйв положил оба предмета в рюкзак, он хотел их осмотреть, но услышал, как зашевелились кусты.

Дэйв насторожился и побежал, не было никакой необходимости оставаться здесь, другие игроки могли появиться, желая получить кусочек его.

Дэйв медленно пробирался через лес, находя каких-то случайных монстров для сражения, и он сражался, сколько душе угодно.

-Хорошо, 312 уровень, детка! — сказал Дэйв. Он уже собирался выйти из системы, когда увидел, что получил приглашение от друга. Он долго сражался и до сих пор не замечал этого.

Дэйв увидел имя игрока и улыбнулся. Он нажал «Да» и включил голосовой чат.

-Эй, Лун Чжао, что случилось? Только не говори, что ты хочешь, чтобы я вернул тебе твои вещи.

-Эй, я думал, ты не согласишься. Слушай, я хочу выкупить вещи, которые ты получил от меня.

-Хм, интересно, и сколько ты готов заплатить?

-Рыночная стоимость, — сказал Берсерк.

-Правда? А я-то думал, что ты будешь бестактен, и предложишь отдать обратно их бесплатно.

-Нет, ты выиграл, честно и справедливо. Но то, что ты получил — это часть моей брони, и без неё моя сила намного упала.

-Ладно, где ты хочешь встретиться?

-Мория, Городская площадь.

-Ты же знаешь, что у меня над головой висит ордер на убийство. У меня есть только 10 минут разрешенного времени в Мории, не пытайся ничего вытворить.

Я отдам тебе деньги, и ты сможешь уйти как можно скорее.

-Изящно. Скоро буду в Мории.

Дэйв повесил трубку и разорвал свиток телепортации. Он вернулся в Морию.

Ордер на убийство запрещён

У вас есть 9 минут, чтобы остаться внутри города, прежде чем вы будете выгнаны.

-\*Вздох\*… — Дейв покачал головой и направился к ближайшему аукционному дому, чтобы пополнить запасы.

Как только Дэйв закончил покупать нужные ему вещи, ему позвонили.

-Эй, Удар, где ты?

-Аукционный дом, поторопись, у меня мало времени.

-Хорошо, встретимся там через секунду, — сказал мужчина.

Дэйв подождал немного и увидел рыжеволосого парня, входящего в аукционный дом. У него были каракули на лице. И он вонял! NPC зажали носы руками и посмотрели на него с отвращением.

-Эй, парень, — сказал рыжеволосый парень, его лицо было красным.

Дейв с трудом подавлял смех.

-Чтож, давай покончим с этим. Так сколько ты собираешься заплатить за свои вещи? — прямо спросил Дейв.

Берсерк на мгновение задумался: — Хмм, я дам тебе 800 000 золотых.

Дэйв слегка приподнял брови, ему еще предстояло проверить цену за боевой топор и доспехи, но цена, которую только что назвал парень, была очень соблазнительна.

-Это за доспех, а за топор я добавлю еще 1 200 000 золотых.

-Черт, бро, у тебя такое дорогое телосложение? — ляпнул Дэйв.

-Да, это часть хорошего сета. Его нет на рынке сейчас. Но этого должно быть достаточно. Ты можешь проверить их ценовой диапазон в аукционном доме, и ты увидишь, что в последний раз, когда эти предметы были проданы, общая стоимость двух из них составляла около 1,500,000 золотых.

-Думай о лишних 500 000 золотых, как о моем извинении. Это был хороший бой, хотя я не знаю, как ты выиграл, хах!

Дэйв улыбнулся, он думал, что парень рассердится после того, как его унизили, но было наоборот, так как он не заботился о своей внешности. Он держался дружелюбно.

Дэйв улыбнулся и согласился.

Берсерк с радостью заплатил 2 000 000 золотых и надел свое снаряжение.

-Эй, я смотрю, ты не состоишь ни в одной гильдии, хочешь присоединиться к Яростным? Я видел, как ты сражался с убийцей и охотником. Ты обладаешь большим мастерством над своими навыками, и высоким потенциалом для PVP.

-Хмм, я не думал о том, чтобы вступать в какие-либо гильдии, но если я передумаю, то приму твое предложение.

Берсерк кивнул и сказал: — Спасибо за все, и увидимся в другой раз.

Берсеркер разорвал свиток телепортации и покинул аукционный дом.

Дэйв увидел, что в городе у него осталось всего несколько минут, и решил, что пора уходить. Была уже поздняя ночь, и усталость от погружения он почувствует утром.

Дейв вышел из системы и заказал еду. Покончив с едой, он лег спать.

Дэйв проснулся от телефонного звонка, это была Зои.

-Угу, — сонно отозвался Дейв.

-Привет, соня. Проснись, нам нужно купить тебе что-нибудь на сегодня.

-Почему сегодня?

-Дурачок, ты забыл! Папа хочет тебя видеть!

Дэйв сел на кровати, как будто был обдан ведром холодной воды.

-Я совсем забыла, что это сегодня! Но у меня уже есть одежда, помнишь, мы купили кое-что мне в прошлый раз, когда ходили по магазинам.

-Неееееее, нужны новые вещи. Папе не понравится, если он увидит тебя в этом!

Дэйв нахмурился, он был уверен, что вещи, которые он купил, были приличными.

-Давай сначала встретимся, я скоро приду, подготовься!

-Я еще не завтракал!

-Мы можем взять его по дороге.

-Хорошо, принцесса, я буду готов.

Дейв быстро принял душ и переоделся. Выйдя, он увидел Зои в короткой черной кожаной юбке и белой футболке. Опираясь на свой Ламбо она ждала его.

-Погнали! — торжествующе сказала Зои, открыла дверцу машины и садясь.

Дэйв покачал головой и последовал за Зоей в машину, — Просто езжай осторожно, — попросил он.

Зои улыбнулась и сказала: — Конечно!

Мгновение спустя по улицам Нью-Йорка разносился гул мощного автомобиля…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180**

У электромобилей на дороге был автопилот, и это было редкостью, когда образовывалась пробка, но, к счастью, из-за автопилотов на автомобилях, когда машина Зои проезжала рядом, электромобили отодвигались, позволяя ей проехать. Но ее привычка вождения не изменилась. Она обходила машины с другой стороны, переезжала улицу и проезжала на красный свет. Дэйв впервые в жизни почувствовал благодарность за редкую пробку.

-Фу, сдаюсь, — проворчал Дэйв.

Зои улыбнулась и включила радио. Она переключила канал на старую радиостанцию, они играли старую песню под названием «Pump It».

-Я обожаю эту песню! – Зои прибавила громкость на максимум. Бас «Ламбо» был достаточно силен, и Дэйв почувствовал, как дрожат его кости.

-ПРОКАЧАЙ ЕГО! – кричала Зои, и прибавила скорость.

Дейв одной рукой крепко ухватился за ремень безопасности, судорожно сглатывая, и проклиная человека, который установил в машине только один ремень безопасности.

-Давай сначала зайдем в торговый центр! Нам нужно купить тебе одежду получше! – Зои свернула в сторону, выворачивая кишки Дэйву.

Дэйв держался изо всех сил, он сказал сквозь стиснутые зубы: — Зачем? Я ношу хорошие вещи, ты сама купили их для меня, помнишь!

-Ты не встретишься с папой в таком виде, нет, он любит классных парней.

-Ты пропустила меморандум! Я ношу только джинсы и футболки! Все остальное мне не идёт! И не ты ли сказала, что это всего лишь ужин, ты заставишь меня надеть смокинг?

-Да! – закричал Зои, вывернула руку и припарковала «Ламбо» на свободное место.

Дэйв вылез из машины, немного подышал свежим воздухом и почувствовал желание встать на колени и поцеловать асфальт.

-Давайте начнем! – Зои двинулась вперед и вошла в супермаркет. Дейв последовал за ней.

Она вошла в мужской магазин. В несколько рядов и коридоров стояли манекены в костюмах. Дизайн и бренды были показаны на каждом ценнике. Дэйв боролся с желанием уронить челюсть на землю, когда увидел непомерные ценники.

Зои и Дэйв оглядели магазин. Зои нахмурилась, увидев костюмы на витрине. -Хм, нехорошо… — сказала она. Она повернулась к продавщице.

В приемной сидел старик в черном костюме. Когда Дэйв увидел его, его губы дрогнули. Он чем-то напоминал ему похожего старика в одной игре.

-«Скайнет не реален! Скайнета не существует! Это просто старик, очень-очень похожий на Альфреда»- успокаивал себя Дейв.

-У вас есть какие-нибудь старые дизайны, которые мне не понравятся? — спросила Зои.

-У нас нет старых моделей, мэм, но я думаю, что вы хотите что-то для этого молодого человека. Юная леди, возможно, я ошибаюсь, но не можете ли вы быть дочерью сэра Данте Сильваны?

-Да, папа забирает свои костюмы отсюда. Но у нас нет времени на ручную работу, поэтому я хотела что-то готовое, что-то вроде того, что я видел в прошлом месяце в выпуске «Мужчины Короли» в «Костюмах от Прадо».

-Хм, насколько точно у вас мало времени, мисс?

-Ну, нам нужен костюм, готовый к вечеру.

-Наш личный дизайнер сегодня здесь, юная мисс, мистер, пожалуйста, следуйте за мной, возможно, он сможет сотворить чудо, — сказал клерк. Он нажал кнопку звонка на стойке, и его место занял другой клерк.

Дейв и Зои последовали за ним по коридорам магазина. В конце одного из рядов была маленькая дверь, клерк открыл ее и пригласил обоих войти.

-Так вот где твой отец берет костюмы!

-Да, они продают лучшие вещи, я не думаю, что дизайнер уже здесь. Это сделает его намного интереснее, а также выделит тебя из массы.

Дейв нахмурился: — Сам факт, что я буду в костюме, уже выделяет меня из массы… Почему-то я чувствую себя пингвином… по какой-то причине.

За дверью оказалась квадратная комната с тремя дверьми по бокам.

В центре комнаты стояла стойка. За ней сидел мужчина средних лет. В руке он держал кусок бархата, который внимательно осматривал.

Старик сделал знак Дейву и Зои, чтобы они помолчали.

Человек за прилавком осмотрел кусок, понюхал запах и даже растянул его. Его брови поднимались и опускались, выражение лица менялось каждую минуту.

Наконец мужчина нахмурился, и бросил кусок в ближайший мусорный бак.

Настроение мужчины было явно испорчено.

-Сэр Вивальди, вам не нравится новая ткань?

-Нет, она ужасно сделана, ткань хорошая, но волокна не ровные. Есть несколько областей с отсутствующими волокнами, я не могу работать с этим.

-Хорошо, сэр, скоро я пришлю вам что-нибудь получше.

-Хм, кто это?

-Сэр Вивальди, это новые клиенты, и им нужен новый костюм для молодого человека. Готовый к вечеру.

-У меня нет времени.

-Сэр, эта леди — дочь сэра Данте Сильваны.

Мужчина средних лет поднял глаза, его брови на мгновение приподнялись, а затем он сказал: — Итак, это тот мальчик, который хочет костюм. Хммм.

-Не просто костюм… Полное преображение, — сказала Зои.

Мужчина хрустнул костяшками пальцев, встал, снял с плеча рулетку и направился к Дэйву.

-Мистер Серджио, вы можете идти, — сказал дизайнер.

-Уже ухожу, если вам что-нибудь понадобится, пожалуйста, позовите меня, — извинился старик и медленно закрыл за собой дверь.

Дизайнер взял измерительную ленту и измерил рост Дэйва, его талию, грудь.

Руки дизайнера оказались между ног Дэйва, отчего тот почувствовал себя неловко.

Зои хихикнула, увидев неловкость Дейва, но не стала беспокоить дизайнера.

-Хорошо, у меня есть ваши мерки, а теперь дайте думать, когда вам он нужен?

-Сегодня, до 18: 00.

-Слишком тугой график… но, думаю, я справлюсь. Скажи мне, это для светского или формального мероприятия?

-Это светская беседа, — сказала Зои.

-Стиль?

-Итальянский.

-Сколько пуговиц?

-Две.

-Брюки?

-Конические.

-Что насчет подкладки?

-Таффета, — с улыбкой ответила Зои. Дейв как-то странно смотрел на нее, -«Откуда она знает всё это о костюмах?»-

Мужчина кивнул и сказал.

-Хорошо, здесь я закончил, костюм хорош, сделаем пока упор на другое. Пройдёмте со мной, — сказал дизайнер и направился к одной из дверей.

В комнате было несколько полок, на которых рядами стояли парадные туфли, черного и коричневого цветов, все с разными узорами.

-Хм, лучшие для вас, — сказал мужчина, — Это Оксфордская парадная обувь со шнуровкой, эти с декоративным рисунком, называются ”броганы“. Примерьте пару.

Мужчина протянул Дэйву пару, и тот надел их.

Дэйв надел их, ощущая гладкость и комфорт эластичной кожи, и кивнул.

-Неплохо смотрится, — заметила Зои.

-Хорошо, давайте перейдём к следующему этапу, — сказал мужчина. Он отвел их в другую комнату, где было несколько классических рубашек с длинными рукавами, короткими рукавами, длинными воротниками и даже без воротников. Все рубашки были выставлены в витринах, разных цветов и форм. Полосатые, квадратные и простые.

-Простая белая хлопчатобумажная рубашка, средний воротник, длинный рукав со складными рукавами, — сказал мужчина, протягивая вещь Дейву и Зои.

Зои кивнула и сказала: — Папа любит простую классику.

Дейв кивнул головой.

Дизайнер отвел их в другую комнату, где на освещенных полках висели галстуки-бабочки, галстуки и аксессуары, а на стенах висели металлические зажимы.

Глаза Дэйва были прикованы к красному галстуку-бабочке в золотую полоску, это было “экзотично”.

-Не надо смотреть на бабочки, они не подойдут к твоей шее. Вот этот, — сказал мужчина, принося узкий темно-бордовый галстук.

-Вы никогда не ошибешься с красным, — сказал мужчина.

-И они, они вам тоже понадобятся, — мужчина подал золотое кольцо и запонки с черными камнями.

-Это подойдет к белой рубашке, которую ты взял раньше. Хорошо, я думаю, вы готовы. Отправить это в резиденцию Данте?

-Нет, мы приедем и заберем всё до 18:00, — сказала Зои.

-Хорошо, мне пора приступать к работе, — мужчина нажал кнопку на стене, это был внутренний телефон.

-Мистер Серджио, я не принимаю сегодня посетителей.

-Хорошо, мистер Вивальди, — сказал клерк. Дизайнер повесил трубку и вывел Дэйва и Зои.

-Пожалуйста, будьте уверены, я сделаю все возможное, чтобы оправдать ваши ожидания.

-Хорошо, увидимся позже, — Зои помахала рукой дизайнеру, и пошла.

-Что теперь? — спросил Дэйв.

-А теперь давай поедим и освежимся!

Дэйв склонил голову набок: — Освежимся?

-Да, тут есть хороший спа-центр, мы можем отлично провести время в нём.

Его брови приподнялись: -«Спа? Да ты настоящая девушка?»-

Зои и Дэйв вышли из мужского магазина, — Давай поднимемся на лифте на верхние этажи торгового центра.

-Разве это не просто ужин с твоим отцом? Как будто ты хочешь, чтобы я увидел своего тестя.…

Зои улыбнулась, легкий румянец окрасил ее щеки, и она сказала: — Давай просто повеселимся, Дэви!

-Хорошо, принцесса. Но мне действительно нужно сначала позавтракать.

-Там подают еду, не волнуйся, — сказала Зои.

Когда они шли по коридорам торгового центра, Дэйв смотрел на магазины. Было множество магазинов, торгующих мужской одеждой, женской одеждой, электроникой, ювелирными изделиями и даже продуктами питания. Все, что нужно, было здесь, в этом супермаркете.

-Это огромное место, — сказал Дейв.

-Ты ещё ничего не видел, у них даже есть площадка для гольфа, кинотеатр и кегельбан. В подземке есть крутой клуб, мы должны сходить туда в другой раз, — сказала Зои, подходя с Дейвом к стеклянному лифту.

В супермаркете было десять этажей, Зои нажала кнопку девятого этажа, и они поднялись.

Дейв последовал за Зои после того, как они вышли из лифта. Они прошли мимо нескольких женских магазинов и остановились перед дверью с вывеской «Спа тела от Беллы».

Зои открыла деревянную дверь, за ней оказался длинный коридор и небольшая стойка сбоку. За ней сидела молодая красивая женщина. Она возилась с несколькими голографическими экранами. Увидев парочку, она встала и с улыбкой спросила Зои:

-Привет, Кристина! – козырнула Зои.

-С возвращением, Зои. Я полагаю, ты хочешь обычный курс?

-Да, — улыбнулась Зои.

-Ты постоянный клиент? — спросил Дейв.

-Да, я уже говорила тебе, что это лучший Спа в регионе.

-А как насчет джентльмена? — спросила девушка, осматривая Дэйва сверху вниз.

-Хм, Ольга свободна? — Спросил Зои.

-Да.

-Тогда назначь ему расширенный курс!

Кристина подняла брови, ее губы поднялись в легкой улыбке, — Как зовут джентльмена?

-Дэвид Рустер, — ответила Зои с озорной улыбкой.

Кристина ввела имя в своих голограммах.

-Ольга? Эй, Зои, почему ты улыбаешься, как твой дядя, мне не нравится, когда ты улыбаешься, как твой дядя.

-Неее, не волнуйся. Ты будешь в хороших руках! — сказала Зои, -«ОЧЕНЬ СИЛЬНЫХ и хороших руках!»- подумала Зои.

Дэйв подумал, что ему, вероятно, следует прекратить дразнить бойфрендскими замашками.

-Хорошо, можете пройти, я зарезервировала для вас ваших сопроводителей, — сказала Кристина со смехом.

Они прошли через длинные коридоры и остановились в конце. Там было две двери, одна для мужчин и одна для женщин.

-Давай, Дэви, Ольга проведёт с тобой ближайшее время.

-Разве я не могу пойти с тобой? Не оставляй меня одного! — испугался Дэйв её актерского мастерства.

-Не будь глупым, это женская секция. Не волнуйся, все будет хорошо! — сказала Зои, и вошла в женскую секцию, медленно закрывая дверь.

-Тьфу, — Дэйв покачал головой, и открыл дверь мужской секции.

Внутри было несколько кушеток, на которых сидели мужчины в полотенцах. Они отдыхали и наслаждались терапией. У некоторых были кусочки огурцов на глазах и зеленая маска на лице.

Дэйв нашел пустую кушетку и сел в ожидании, когда его обслужат.

-Новый ребенок, — сказал старик, который сидел рядом с Дейвом. У мужчины были дикие и густые волосы на груди.

-Хм? — другой человек снял один кусочек огурца с глаза, и посмотрел на Дейва.

-Ты здесь новичок, сядь и расслабься, малыш, ты найдешь это приятным.

Губы Дэйва дрогнули, ему никогда не нравилось, когда его называли ребенком. И это напомнило ему одного вора.

-Кто сегодня о тебе заботится? — спросил ближайший мужчина к Дэйву.

-Женщина на приеме сказала, что ее зовут Ольга, — пожал плечами Дэйв.

Когда Дэйв упомянул это имя, в комнате воцарилась тишина, слышно было бы даже падение булавки.

-Ты сказал — Ольга? — спросил мужчина с волосатой грудью у Дэйва.

Дэйв кивнул, ему не нравилось, к чему он клонит.

Все в комнате смотрели на него с жалостью в глазах. Некоторые даже покачали головами.

-Ольга в первый раз, зачем ты попросил её? — спросил тот же человек.

-Ну, я был здесь с подругой, и она порекомендовала ее. Она настолько плоха?

-Ну, я бы не сказал, что плоха, она очень доскональная, — сказал мужчина, сдерживая смех.

Красивая блондинка в белой униформе подошла к Дейву, — Вы мистер Дэвид Рустер? — мелодичным голосом спросила девушка.

Когда Дэйв увидел девушку, его настроение улучшилось. Она не выглядела так плохо, что плохого могло случиться?

-Да.

-Пожалуйста, следуйте за мной, я отведу вас в вашу комнату, чтобы начать курс.

Дэйв радостно последовал за ней.

Один из мужчин покачал головой и сказал: — Кто хочет сделать ставку, как долго продержится этот малыш?

-Не, не принимаю пари, — Волосатый мужчина рассмеялся.

-Не, я не делаю проигрышных ставок! — сказал другой.

Остальные мужчины вернулись в свое расслабленное положение, смеясь над судьбой бедного мальчика.

Блондинка пошла перед Дэйвом, и открыла дверь в маленькую комнату. В центре стояла массажная кровать. На белом песке лежало несколько камней, Дэйв чувствовал исходящее от них тепло.

-Не могли бы вы подождать минуту, пока не придет Ольга?

-Эммм? Вы не Ольга?

-Нет, но не волнуйтесь, просто расслабьтесь и наслаждайтесь сеансом, — Женщина улыбнулась и оставила Дэйва.

Как раз в тот момент, когда Дэйв задумался, что происходит, дверь комнаты снова открылась. Женщина, намного выше Дэйва, и определенно намного шире, чем он, вошла.

-Раздевайся! Ложись на стол! — женщина сказала грубым командным голосом!

-Да! — взвыл Дэйв.

Дэйв медлил.

-Быстрее! Или ты хочешь, чтобы я раздела тебя сама! — сказала женщина, намазывая руки маслом, — И нижнее белье тоже!

-Вы знаете, что то, что вы сейчас увидите, ОЧЕНЬ И ОЧЕНЬ НЕПРАВИЛЬНО! — сказал Дэйв, пытаясь сохранить достоинство.

-Прекрати нести чушь и перебирайся на стол! Начнем с расслабления мышц.

Дейв сглотнул, он снял штаны и рубашку, а затем нижнее белье, прикрывшись полотенцем, прежде чем снять его.

-Хорошо, лежи.

-Окей, босс! Пожалуйста, будьте по нежнее! — сказал Дейв женским голосом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181**

-АУУУЧ! – закричал Дэйв, — Полегче, пожалуйста!

-Успокойся, ты ведешь себя как девчонка. Ты сильно напряжён здесь, — сказала женщина, ее маслянистые руки крепко сжали плечи Дэйва.

Лицо Дэйва покраснело от напряжения.

-Я сказала, расслабься! – крикнула женщина. Ее руки крепче сжали плечи Дэйва, заставляя его видеть звезды.

-«Я отомщу тебе за это, Зои!»-

-Что это? — сказала массажистка, снимая напряжение с правой руки Дэйва.

-Автомобильная авария.

-Нано-технологии? — спросила Ольга.

-Да.

-И твоя правая нога тоже. Шрамы слабые, перелом костей?

-Да, как я уже сказал, автомобильная авария. Несколько переломов по всей правой руке и ноге.

-Позволь мне помочь тебе с этим.

-Эй! Я правда не хочу, чтобы ты что-нибудь мне сломала! Я заплатил целое состояние, чтобы это исправить!

-Заткнись, это моя работа, я знаю, что делаю, — сказала женщина.

Ее крепкая и сильная рука стала мягче перьев, когда она массировала руку Дэйва. Медленно нажимая между пальцами Дэйва и определенными участками его ладони. Дэйв почувствовал себя расслабленным. Она вернулась к его ноге и сделала то же самое, снимая напряжение, которое накопилось за последние дни.

-Этот вид массажа должен улучшить кровообращение в поврежденных местах. Твоя нога еще не зажила. Приходи регулярно, — сказала Ольга.

-«Как бы не так!»- Дэйв не хотел озвучивать свои мысли, боясь, что она может причинить ему еще больше ненужной боли.

Ольга медленно провела пальцем по позвоночнику Дэйва и сказала: — Ладно, твой позвоночник выглядит напряженным.

\*Хрясь!\*

Дэйв дернулся, словно его ударило током, и снова безвольно лег на кровать.

-МАТЕРЬ БОЖЬЯ, КАК БОЛЬНО!

-Заткнись.

\*Хрусь!\*

-Оуууууу.

-Мы только начали!

\*Хрусь!\*

-ЧЁРТ! ПРАВА ЧЕЛОВЕКА! ПОЗВОНИТЕ ИМ! КОГДА ВЫ ДОЗВОНИТЕСЬ, ПОПРОСИТЕ АССОЦИАЦИЮ ПО ПРЕДУПРЕЖДЕНИЮ ПЫТОК!

Дэйв орал во все горло, а мужчины, отдыхавшие за дверью, качали головами.

Один из них пил мохито, он поднял свой бокал в сторону комнаты, где находился Дэйв, и сказал:

-Поднимем бокалы! Тост за героя!

Все последовали примеру, держа бокалы в руках за Дэйва.

Ольга несколько раз щелкнула костями и сделала несколько движений. Дэйв чувствовал себя так, словно по каждой кости его тела ударили молотком, а каждый сустав вывернули и поставили на место.

-Это! БЫЛО! МНИМООЕ! УДОВОЛЬСТВИЕ!

Крикнул Дэйв сквозь стиснутые зубы.

-Ага! — сказала Ольга.

-Бьюсь об заклад, это доставило удовольствие! ТЕБЕ! Я такого не хотел!

-Перестань быть ребенком! Я почти закончила; еще два соединения и мы пойдём дальше.

-В чем дело? Есть еще что-то! Пожалуйста, сжальтесь! Что я сделал, чтобы заслужить такое?

-Вот слабак, — фыркнула Ольга, прижимая пальцы к среднему позвонку его позвоночника.

\*Треск!\*

Лицо Дэйва покраснело, он онемел.

-Эй! Ты что-то сломала?! Я больше не чувствую нижней части тела!

-Прекрати ныть! — сказала Ольга, шлепнув Дэйва по заднице.

Громкий удар эхом разнесся по комнате.

-Эй! Это сексуальное домогательство!

-Видишь, всё ты чувствуешь! Теперь лавовые камни. Тебе должно понравиться.

Массажистка подошла к песчаной ванне, схватила камень и положила его на спину Дэйва.

Дэйв инстинктивно дёрнулся от внезапного жара.

-Лежи смирно!

-КАМНИ ЧЕРТОВСКИ ГОРЯЧИЕ! — сказал Дэйв.

-Ты привыкнешь к ним! — сказала Ольга, кладя другой камень на спину Дэйва.

Он мог поклясться, что слышал шипение кожи от жара.

Когда Ольга закончила укладывать камни, она сказала Дэйву:

-Оставайся в таком положении, я пойду приготовлю тебе ванну. Даже не думай убирать камни, иначе я вернусь и пристегну тебя к кровати.

Ольга вышла из комнаты, оставив Дэйва умирать.

Дэйв немного время ждал один в комнате. Как только камни начали остывать, вернулась Ольга.

-Твоя ванна готова, — Ольга сняла камни со спины Дэйва. Он неохотно поднялся.

Дэйв прикрылся полотенцем, спина болела при каждом движении. Он чувствовал, что его позвоночник тоже горит.

-Не очень приятно, совсем не приятно… — Дейв последовал за Ольгой.

Видя состояние Дэйва, мужчины подавляли смех.

-Держись, приятель, ты почти закончил! Хах!

Дэйв последовал за женщиной-медведицей в другую комнату. Внутри была квадратная яма с грязью. Были и другие мужчины, которые наслаждались своими грязевыми ямами.

-Залазь.

-Шта? Ты сказал ванна, а это грязь!

-Да, грязевая ванна! А теперь — залазь, — сказала Ольга, — Есть еще кое-что.

-Думаю, мне лучше принять обычную ванну, эта выглядит отвратительно.

Ольга нахмурилась, затем дернула полотенце Дэйва, он взвизгнул и прикрыл свои интимные места руками.

-Эй, что вы…

Ольге не понравились протесты Дэйва, и она толкнула его в яму лицом вперед.

-Не позволяй грязи попасть в глаза, оставаться там в течение 30 минут, я скоро вернусь.

Дейв медленно погрузился в грязевую ванну, грязь была тяжелой и вязкой. Он обнаружил, что его движения скованы.

-Эй, приятель, расслабься, — сказал молодой человек, сидевший в соседней ванне.

-Как, черт возьми, это может расслабить?! И что с этой женщиной?!

-Ха! Ты не должен был выбирать Ольгу.

-Я и не выбирал! Меня разыграли, как она вообще может здесь работать? Она чертовски жестока!

-Ну, все такие, когда впервые получают Ольгу. Но ты поймешь почему, после того, как твой забег с ней закончится. Просто держись. Может, она и не самая нежная, но она лучшая. Поверь, я тоже прошел курс Ольги…

Молодой человек рассмеялся.

-Ааахх, — Дэйв чувствовал себя липким и противным от грязи, проходящей через много, много нежелательных мест.

-Есть еще какие-нибудь пытки?

-Это зависит от того, какую процедуру ты выбрал, скажи мне, ты не выбирал полный курс, верно?

-Да, он был выбран за меня.

-Ой, тогда извини, дружище, есть еще много чего… Я советую тебе набраться мужества для бразильского воска, хах.

-Бразильский воск? Что это?

-Это не похоже на обычный воск, эта вещь, она удаляет каждый волос из труднодоступных областей на твоём теле, медленно, тщательно и, самое главное, болезненно!

-Ты не помогаешь, бро! — сказал Дэйв.

Тридцатиминутное ожидание скоро закончилось, и Ольга вернулась, чтобы отправить Дэйва в душ и смыть грязь.

Когда Дейв принимал душ, он чувствовал себя комфортно и расслабленно. Но это продолжалось недолго. Ольга пришла и отвела его в горячую восковую ванну.

-Оставайся внутри, когда он затвердеет, я приду и достану тебя.

-Этот расплавленный воск очень горячий. Ты правда так меня ненавидишь?

-Понятия не имею, что Зои в тебе нашла. Ты хнычешь и ведешь себя как девчонка с того момента, как пришёл сюда.

-Извини, я никогда не пользовался “роскошью”. Ненавижу её!

-Просто залезай в ванну, там не так горячо. Она поможет раскрыть поры.

-Ладно, только не пихай меня в эту… я сам могу спуститься, — сказал Дэйв. Большим пальцем ноги он медленно прощупал жар ванны.

-Черт возьми, будет больно, — сказал Дэйв, — Ой, ой, ой! — Дэйв медленно опустился в горячую восковую ванну.

Дэйв оставался в восковой ванне, пока она не начала остывать. На поверхности ванны образовалась восковая корочка, и Дэйв, наконец, начал наслаждаться ванной.

-Черт, становится лучше, — Дэйв наслаждался теплым воском, давящим на его тело.

Когда воск полностью затвердел, Ольга подошла с полотенцем: — Вставай, идём вымоем тебя.

Дэйв встал из ванны, разламывая воск, обернулся полотенцем и последовал за Ольгой в душевую, чтобы убрать с себя остатки воска.

Когда Дэйв закончил мыться, он увидел Ольгу, ждущую его с улыбкой.

-Следуйте за мной, — сказала она. Ольга отвела его в другую комнату с массажной кроватью в центре. Рядом с кроватью на тарелке лежал маленький коричневый шарик.

Пока Дэйв гадал, что это за штука, Ольга сказала.

-Время для терапии бразильским воском на столе, — широко улыбнулась она. Дейву это совсем не понравилось.

-Эй, у меня нет волос на груди, видите ли, поэтому нет необходимости в этом воске, даже на моей спине нет ни одного волоска! — сказал Дэйв, отступая от огромной женщины.

-О, это не для твоих волос на груди или спине, — улыбнулась Ольга.

-ПОДОЖДИ, ЧЕГО? НЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕ.

Дэйв вышел из комнаты, он сгорбился, как будто его только что пнули по орехам. Его лицо было бледно-белым. Он все еще был обернут в полотенце и имел зеленую маску на лице.

-Похоже, наш чемпион пережил комплекс Ольги! Жасмин, дорогая, принеси ему напиток героев! — сказал мужчина с волосатой грудью красивой блондинке, которая ухаживала за ними.

-Пожалуйста, немедленно усадить Мистера Рустера, — сказала Жасмин.

Дэйв сел на пустой диван.

-Боже мой, это было ужасно, — сказал Дэйв.

-Не думай об этом, малыш, скоро тебе станет лучше. Может Ольга и не хорошая, но в её руках магия. Иначе ее давно бы выгнали.

-Магия? Я думаю, что она вкачала все свои очки в силу!

— Ха, я полагаю, ты играешь в «Завоевание», — сказал мужчина с волосатой грудью.

-Да, классная игра, — ответил Дэйв.

-Мы тоже играем в эту игру. У нас есть гильдия, [Откинься и расслабься, ха-ха, довольно иронично, не так ли? — сказал мужчина

Дэйв заинтересовался и поболтал с мужчинами, чтобы забыть о жгучей боли в нижней части тела.

Женщина подошла и поставила бокал возле столика Дэйва.

-Что это?

-Это Апельсиновый Мокко Фраппучино, — сказала Жасмин.

Дэйв пожал плечами и выпил. Мужчины продолжали разговаривать и расслабляться. Тело Дэйва стало расслабленным.

Через некоторое время Жасмин вернулась и заговорила с Дейвом:

-Мисс Зои закончила и попросила нас известить вас.

-Ладно, мне пора, — сказал он.

Дэйв прошел в раздевалку и вернулся в свою старой одежду.

-Черт, больно … — сказал он, надевая нижнее белье.

Дэйв вышел из Спа-салона и увидел Зои с широкой улыбкой на лице, — Как прошёл пакет твоего косметического обслуживания?

-Что посеешь, то и пожнешь, ты знаешь это, Зои, — сказал Дэйв.

-Дааа ладно, тебе понравилось, я вижу.

-Нее, ты не можешь видеть боль, которую я ощущаю в некоторых местах!

-Но как ты сейчас себя чувствуешь? – спросила она.

-Лучше, чем прежде, но, черт побери, ты выбрала женщину-медведицу?

-Привет, Ольга! – закричала Зои, смотря позади Дэйва.

Дейв подпрыгнул от страха. Он обернулся и никого не увидел.

Он услышал хихиканье Зои, и обернулся, прищурившись, — Я отомщу тебе за это!

-Да ладно, это просто дружеская шутка, ха! Пойдем, тебе еще нужно подстричься!

Дейв последовал за Зои.

Они пошли в парикмахерскую и подстригли Дэйва. День клонился к вечеру, и Дейв почувствовал себя еще голоднее.

-Я не могу терпеть, Зои, мы должны поесть!

-Хорошо, давай возьмем бифштексы! Поблизости работает хороший ресторан.

Дэйв и Зои пошли в модный ресторан, менеджер лично пришел и подготовил лучшее место в ресторане для них, чтобы они могли насладиться приёмом пищи.

-Что бы вы хотели взять?

Дэйв просмотрел меню, и его глаза расширились.

Зои увидела реакцию Дейва и засмеялась.

-Два стейка «A5 Kobe Steak» от средней до умеренной прожарки, — сказала Зои, — И немного вина, которое бы пошло с этими стейками.

-Я рекомендую Каберне Совиньон 1980 года.

-О, я не думала, что оно у вас есть, хорошо, мы возьмём его, пожалуйста.

-Хорошо, — сказал менеджер и пошел на кухню.

-В чем дело, Дэйви, ты выглядишь так, будто увидел призрака, — сказала Зои.

-Цены… 350 долларов за стейк? Что, черт возьми, эта корова ела?

Зои хихикнула: — Это мясо высшего сорта, и вырезка стейка A5 дорогая по какой-то причине, и ты скоро поймешь, почему.

Зои окунулась первой, она ела бифштекс, как будто это был ее злейший враг.

-Я всегда думал, что ты больше похожа на «салатную девочку».

-Фууу, я не черепаха, если честно, я никогда не любила салат. Кроме того, я не легко набираю вес, поэтому я могу есть все, что захочу, хе-хе!

Они закончили трапезу и приступили к десерту.

-Ммм, я чувствую себя набитым до отвала! Хорошо, который час?

Дэйв проверил свой телефон, — Уже почти три.

-Мы должны вернуться в магазин, твой смокинг уже должен быть готов.

Зои оплатила счет, и они вышли из ресторана.

-Пожалуйста, у нас только что была очень дорогая еда! Я не хочу, чтобы меня вырвало! — сказал Дэйв, но его слова были как вода, вылитая в песок, так как Зои и её привычки вождения никогда не менялись.

Придя в магазин, дизайнер приветствовал их.

-Я только что закончила пиджак, надеюсь, вы его примерите.

На Дейве была белая рубашка и смокинг, узкие брюки, галстук и аксессуары.

Когда он закончил одеваться, Зои прижала обе руки ко рту.

-Боже мой! Ты выглядишь потрясающе! Я же говорила, что костюм тебе пойдет!

Дэйв посмотрел в зеркало и был впечатлен, костюм сделал его более выделяющимся и дал ему почувствовать себя джентльменом.

-Давай вернемся домой! — сказала Зои.

-Разве ты не говорила, что ужин в шесть?

-Да, но папы еще нет дома. Мы могли бы потусоваться там до его прихода.

-А как же твоя мама?

-Э…это долгая история, — голос Зои стал мрачным.

Дэйв не стал расспрашивать, и замолчал.

Зои отвезла их в одно из самых высоких зданий Манхэттена. Они вышли из машины, и Зои бросила ключи парковщику.

Они прошли через главный вход и поднялись на лифте на верхний этаж.

-Это наш дом, — сказала Зои.

Она подошла к сканеру безопасности, сунула руку внутрь, и дверь открылась.

Дейв шел позади Зои. Гостиная была изысканно отделана. Два полукруглых дивана окружали мраморный стол. Стены были выкрашены в красный цвет. На стене был камин, а над ним гигантский ТВ экран.

В гостиной было много дорогих украшений и картин.

-«Черт побери, вещи в одной только гостиной должны стоить больше, чем я получил от продажи прав «Завоевания»…»-

-Чувствуй себя как дома, Дэйви! Дома никого нет, и дядя скоро вернется. Я переоденусь и спущусь.

-Окей.

Сказала Зои и поднялась по круглой хрустальной лестнице на второй этаж.

Дэйв огляделся, боясь что-нибудь сломать, подошел к круглому дивану и сел, чувствуя себя неловко.

Он постукивал ногой по полу в ожидании Зои. Время от времени он поглядывал на часы.

-Уффф,

Он откинулся на спинку дивана и почувствовал, как что-то остроконечное коснулось его головы.

Дэйв обернулся и увидел дуло пистолета, направленное ему в нос.

Улыбающийся мужчина в темно-сером костюме смотрел на Дэйва.

-Привет

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182**

От автора: Сюжет закручивается…

-Дерьмо…

-О, я вижу, ты не очень хорошо воспитан, — сказал красивый мужчина, наставивший пистолет на Дэйва.

-Видите ли, я, по правде говоря, не люблю оружие. Плохой опыт и все такое, так что не могли бы вы убрать это, прежде чем мы сможем поговорить? — Дэйв широко улыбнулся. Он был в ужасе, но, ведя себя как слабак перед пистолетом, вряд ли смог бы помочь своей ситуации, или понять, что тут, черт возьми, происходит.

-О, это малокалиберная «Беретта», не так уж и большая, ты бы видел мой «Магнум-44», вот он реально убойный! — сказал мужчина, убирая пистолет от лица Дэйва.

-Данте Сильвана! — сказал мужчина, протягивая руку для рукопожатия.

Дейв встал и пожал ему руку.

Дэвид Рустер

-Ты парень моей дочери. Должен сказать, я думал, что ты испугаешься, увидев пистолет вблизи. Я впечатлен, — мужчина продолжал улыбаться, стоя перед Дэйвом.

Он положил одну ногу на другую и достал из внутреннего кармана пиджака пачку сигарет.

-Куришь?

-Нет, спасибо.

Мужчина улыбнулся и зажег сигарету тем же пистолетом.

-«Это была чертова зажигалка»- Губы Дэйва дрогнули.

-Скажи мне, Дэвид, как ты познакомился с моей дочерью?

-В Завоевании, — сказал Дэйв.

-Да, она уже давноиграет. Не понимаю, почему вам так нравится эта игра.

-Вы никогда не играли?

-Я пытался, но не заинтересовало. Не большой поклонник фехтования и магии, я всегда любил оружие.

-Вижу, — сказал Дэйв.

-Я видел по CCN игровой процесс твоего персонажа, драугра. Весьма внушительно.

-Спасибо, — сказал Дэйв, он не знал, о чем думает этот человек, задавая все эти случайные вопросы, и он изо всех сил старался оставаться спокойным и собранным.

-С кем ты разговариваешь? – спросила Зои, спускаясь, — Папа! Ты рано вернулся! — сказала она, подойдя для объятий.

-Фу, опять куришь, папочка! Ты должен прекратить!

-Всего разок, — сказал мужчина с улыбкой.

-Ты неисправим, это твоя зажигалка Беретта? Ты ведь не подшучивала над Дэви? – спросила Зои приглушенным голосом.

-Нет, — улыбнулся мужчина.

Зои прищурилась: он лгал. Дейв ничего не ответил.

-Где дядя? — спросила Зои.

-Он скоро вернется, я сегодня рано закончила сделку, и решила вернуться пораньше. Итак, этот твой парень, у него хороший вкус.

Зои улыбнулась и сказала: — Да, он может носить костюм!

Дейв подивился, когда Зои не отрицала, что они были в отношениях.

-Ты показывала ему дом? – спросил отец Зои.

-Еще нет, я переоделась и только что спустилась.

-Ладно, покажи ему мой кабинет! Думаю, ему понравится, — сказал мужчина с улыбкой.

-Следуй за мной, Дэйви! — сказала Зои.

Дэйв встал и последовал за ней в другую комнату.

-Черт, твой отец страшный.

-Нет! Он лучший! Он разыграл тебя с пистолетом-зажигалкой?

-Да, и кажется, я немного обписался.

Зои хихикнула.

-Что это за кабинет, о котором говорил твой отец?

-Там его коллекция! — сказала Зои, — Ты сам всё увидишь.

Зои прижала руку к сканеру безопасности на стене. Стена поднялась, открывая комнату с несколькими полками и стеллажами.

На полках были аккуратно разложены сотни пистолетов.

-Вы что, собираетесь воевать? – спросил Дэйв, увидев «коллекцию».

-Хе-хе, папа коллекционер пистолетов, и спекулянт.

-И это законно?

Зои улыбнулась и ничего не ответила Дэйву.

-Давай, я покажу тебе кое-что классное! — сказала Зои.

Дэйв последовал за ней через ряды шкафов, и они остановились у стены, где был единственный пулемет, привязанный к стене.

-Что это?

-Это М60, тот самый М60!

Дэйв наклонил голову, он не знал, что она имела в виду.

-Это был использован в фильмах «Рэмбо»! Сильвестр Сталлоне! Помнишь его? Папа большой фанат!

-И еще вон тот, я думаю, тебе понравится! Видишь тот миниган?

Дэйв обернулся и увидел миниган, пристегнутый ремнями и цепью.

-Посмотри на подпись на стволе!

Дэйв подошел поближе к минигану и увидел, что там что-то написано, — Аста Лависта, Бэби.

-Только не говори мне, что это миниган Терминатора.

-Ага! Папа заплатил целое состояние, чтобы получить его!

-Зои, твой дядя здесь, — Дэйв услышал, как отец Зои прозвучал из динамиков.

-Пойдем, мы сможем закончить позже, — сказала Зои.

Они вышли из оружейной и увидели Дьявола, сидящего на диване рядом с Данте.

-Зои, Дэвид, — Сэм кивнул им.

-Дядя! Добро пожаловать домой, как тетя?

-Ах, она не смогла прийти. Женский посиделки или что-то в этом роде, — пожал плечами дядя.

-Дэвид, скажи, в последнее время в игре что-то изменилось?

-Да, меня ограбили, хах! — рассмеялся Дэйв.

-Ограбили? Что ты имеешь в виду?

-Я не знаю, но какой-то NPC появился и вырвал Сердце Смерти из моих рук, это, должно быть, игровое событие.

-Может, это работа ИИ?

-Не знаю, сегодня утром я послал сообщение разработчику Каде, — сказал Дэйв.

-Он ответил?

-Мне ещё нужно проверить, охх, он бы действительно всё прояснил, — сказал Дэйв, доставая телефон, чтобы прочитать новое сообщение.

Данте спросил брата, что происходит, и адвокат вкратце рассказал ему обо всем, что происходит с Дэйвом в игре.

-Итак, разработчик говорит, что он понятия не имеет, что происходит. Похоже, что система пробудила некоторый ИИ, и реконструирует квестовую

линию нежити. Он также понятия не имеет, может ли это оживить легион или нет, — Дэйв пожал плечами.

-Ну, тебе придется подождать и проверить, я скоро поговорю с разработчиком и разберусь, что происходит, — сказал Сэм.

-Давай что-нибудь выпьем, мне хочется пить. Зои, принеси вина, — попросил Данте.

-Хорошо, папа, — сказала Зои и вышла из комнаты.

Двое мужчин смотрели на Дэйва одновременно, как два тигра на добычу.

-Как далеко ты зашел, — сказал Данте.

-Вау-вау! Мы просто друзья!

-Друзья, говоришь? Сомневаюсь, Зои никогда не приводила друзей. Между вами что-то происходит!

Они начали давить на Дэйва, и как только Зои вернулась с бутылкой вина, в дверь позвонили.

-Вы ожидали гостей? — спросил Сэмюэль.

-Не совсем, — ответил Данте, — Не могла бы ты открыть дверь, Зои?

Зои подошла к двери и посмотрела в камеру наблюдения: трое мужчин и молодая девушка.

-Я не знаю этих людей, — сказала Зои.

-Просто впусти их, — сказал отец.

Зои отперла дверь, и гости вошли.

-Джованни! Добро пожаловать в мой скромный дом, — сказал Данте Сильвана.

Дэйв повернул голову и увидел гостей.

Дэйв не узнал человека, который возглавлял гостей, но он знал всех, кто стояли за ним. Это были Мерси, Дверная Опора и Бодибилдер.

У человека впереди была сигара, после затяжки он широко улыбнулся и сказал: — Рад видеть тебя снова, Данте. Я вижу, ты привел маленького друга, — сказал мужчина, подходя к Дэйву.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183**

Старик подошел к Дэйву, и когда тот оказался перед ним, Дэйв встал.

-Да вы только посмотрите, какой красивый молодой человек. Кстати, хороший пиджак, я вижу, у тебя вкус Данте в одежде, — сказал мужчина с улыбкой.

Дэйв посмотрел в глаза главному из них, и спросил: — Кто вы? И что вы от меня хотите?

Мужчина не обиделся и рассмеялся, оглядывая всех в комнате, — Посмотрите, он спросил, «кто ты», хахах!

-Это Дон Тиво Джованни! Тебе лучше был бы поуважительней с боссом, парень! — сказал бодибилдер, обращаясь к Дэйву.

Дэйв посмотрел за спину Дона, на бодибилдера, вспоминая тот день в больнице, когда Дэйв собирался пойти против проклятого течения.

-Ты, да что происходит с тобой? — Дон в мгновение пришел в ярость. Он сердито закричал на бодибилдера.

-Мы пришли сюда, чтобы все исправить, заткни пасть! — сказал он.

-Извините, босс.

-Как тебя зовут, малыш? — спросил Дон.

Дэйв успокоился и сказал: — Дэвид Рустер.

-Тиво, Тиво Джованни, — сказал мужчина, пожимая руку Дэйва.

-Хорошая хватка, парень, мужская. Никогда не показывай слабость, даже твоя хватка должна быть крепкой, — Дон легонько пошлёпал Дэйва по лицу, и улыбнулся.

-Тиво, я давно тебя не видел, как поживает твоя мадам? — спокойно заговорил Данте.

Дон с улыбкой посмотрел на Сильвану и сказал: — Все еще в Италии, ухаживает за своим виноградником, я не должен был отдавать ей его, хах, я вижу ее так редко.

-Хах, женщины – те ещё наказания, садись, Тиво. Ужин скоро будет готов.

-Я пришел сюда не ужинать, но не откажусь от бесплатной еды.

Дон рассмеялся и сел на круглый диван. Мерси села рядом с ним. Зои подошла к Дэйву, и села между ним и отцом.

Бодибилдер и Дверная подпора остались стоять за Доном.

-Я помню, ты обещал мне кое-что в нашу последнюю встречу, Данте.

-Ах, М16 с 210-гранатометомётом. Они у меня, ты просто не пришёл за ним. Старший брат, ты не против? — спросил Данте у Дьявола.

Сэмюэль кивнул и вышел из гостиной.

-Ах, я знал, что ты справишься, — сказал Дон с улыбкой.

Зои сказала Дэйву: — Это оружие использовали в фильме «Лицо со шрамом».

-Поздоровайся с моим маленьким другом? — спросил Дэйв.

Дон услышал его и улыбнулся: — Ты знаешь свое дело, это хороший классический фильм. Я пытался купить оружие, но так и не нашел оригинал, Данте никогда не разочарует меня, если речь зайдёт об оружии, — Дон улыбнулся.

Сэмюэль принес Дону черный чемодан, Дон открыл его, и когда он увидел, что внутри, его улыбка стала шире.

-Себастьян, — Дон щелкнул пальцами.

Дверная подпора принес чемодан и отдал его Сэмюэлю. Сэмюэль проверил деньги и кивнул.

В гостиную вошла женщина в одежде горничной. Данте увидел ее и сказал: — Давайте продолжим за ужином.

-Хорошо, а то я почувствовал голод, — сказал Дон.

Все последовали за Данте в столовую. Там стоял длинный стол со стульями и накрытыми тарелками. Все уселись на стулья, вошли две горничные и открыли тарелки.

На столе было разложено жареное мясо, рыба и всевозможные блюда итальянской кухни.

Дэйв поел совсем недавно, но после того, как увидел тарелки, его желудок заурчал, желая большего.

Когда все сели, Дон обратился к Дэйву:

-Итак, давай перейдем к тому, почему мы здесь, к настоящему делу, малыш, — сказал Дон Дэйву.

-Моё имя, Мистер Джованни.

-Верно, верно, мы относимся к мужчинам с уважением, и, как и положено, и ты уже не ребенок. Что же, Дэвид. Ты оказал нам услугу. Спасая мою дочь, Кейтлин. Я позаботился о том, чтобы ты получил надлежащую компенсацию, лечение и отправились домой. Таков был план. Но какой-то идиот решил пойти против моего слова, — сказал он. Сделав глоток вина, он продолжил говорить с Дейвом:

-Я не верю, что денег достаточно, чтобы смыть унижение того дня, так же как и мести.

Дэйв положил нож и вилку обратно на стол и сказал: — Меня всю жизнь толкали, а теперь вы хотите, чтобы я смирился? Зачем?

-Не пойми меня неправильно, Дэвид, если бы эти идиоты не были членами семьи, они бы давно плавали с рыбой. Семья не прикасается к семье, они –нужные люди. Но наказание все еще применимо. Вот что я тебе скажу, ты вступишь в гильдию моей дочери. И эти двое будут работать на тебя в роли рабов, — сказал Дон.

Бодибилдер ел, как свинья, и, услышав Дона, хотел возразить, но Себастьян ударил его коленом под столом, заставив замолчать.

-Я не хочу, я не связываюсь с гильдиями, — сказал Дэйв, глядя Дону прямо в глаза.

-Кейтлин, пожалуйста, ты знаешь игру лучше, чем я.

Кейтлин вытерла рот салфеткой и сказала: — Папа хочет сказать, что ты будешь работать с нами по контракту, тебе не нужно совершать набеги или иметь какие-либо обязательства перед Гильдией. Ты также будешь получать зарплату и иметь людей в распоряжении, все, что ты получаешь от игры, является чисто твоим, но Гильдия первая купит предметы у тебя, если ты захочешь их продать.

-Зачем? Что это даст вашей гильдии?

-Ничего, мы просто хотим все исправить, мне не нравится несправедливость, понимаешь, даже если кто-то из моих подчиненных поступил с тобой плохо, это то же самое, что с тобой так поступил я. А Дон Тиво Джованни -справедливый человек, — засмеялся Дон.

-Это хорошее вино! Мерло, 1970, верно? — спросил Дон.

Данте отпил из своего бокала и сказал: — Ты никогда не перестаешь удивлять меня, Дон Тиво, да, ты прав.

Дон улыбнулся и повернулся к Дэйву со словами: — Сегодня утром я уже перевел тебе 10 миллионов долларов в качестве подарка. Ты можешь использовать их, чтобы купить что-нибудь хорошее. Кроме того, моя дочь поможет тебе в игре. Мы заключили контракт и хотим, чтобы ты присоединился.

Дэйв скрестил руки на груди и спросил: — Что за контракт?

Мерси заговорил: — Убийство Короля Восточного региона. Европейская гильдия много заплатила за это вторжение, чтобы захватить Восток. Убийство Короля NPC даст им возможность контролировать четверть мира и областей игры.

-И вы думаете, что я могу помочь? Уровень моего персонажа низкий, как я смогу обойти всех этих солдат и армий, чтобы убить Короля? И разве вы не должны быть самыми сильными убийцами в Завоевании? Зачем я вам нужен?

-Любой NPC Король в мире Завоевания имеет только 300 уровень, я могу справиться с царем, но, их охрана обычно намного выше уровнем. Вот почему мне нужна твоя нежить. Ты призовешь нежить, чтобы отвлечь стражу, а я пойду и убью.

-Я думаю, вы пропустил уведомление, нежити больше нет, — сказал Дэйв, — Ваше предложение неинтересно.

Мерси сжала губы: — Что ты имеешь в виду под тем, что нежити больше нет?

-Что-то произошло в игре. Я не хочу об этом говорить. Так это все, для чего вы здесь? Извините, но я отказываюсь, — Дэйв пожал плечами.

-Всё хорошо, дорогой Дэвид. Нет ничего плохого во вступлении в гильдию, мы предложили тебе выгодный контракт, возможно, ты сделаешь себе имя с нами.

-Я подумаю о вашем предложении, — спокойно сказал Дэйв.

У Дейва зазвонил телефон.

-Извините, пожалуйста, — сказал он и встал. Дэйв пошел в гостиную, чтобы ответить на звонок.

-Эй, чувак, слава богу ты в порядке! Где ты? Я отправился к тебе домой, но там никого не было. Какого черта там произошло, квартира разгромлена!

-Ааа, длинная история, Ральф. Но не волнуйся, все в порядке, я сменил место, я больше там не живу, — сказал Дэйв.

-Ладно, так где же ты? Воссоединение через час.

-Воссоединение?

-Ты забыл, не так ли? Черт возьми, чувак, воссоединение класса, помнишь Ванессу?!

-Аахх, — бесстрастно ответил Дэйв, — Я сейчас с кое-какими людьми, я постараюсь попасть туда, когда смогу. Какой адрес?

-Я скину тебе адрес на телефон, просто приезжай. У тебя ведь есть машина?

-Нет.

-Я могу заехать за тобой, только скажи, где ты сейчас.

-Не волнуйся, я возьму такси и приеду. Увидимся позже, чувак.

-Хорошо-хорошо, увидимся, бро! — Ральф повесил трубку.

-Кто это был? — спросила Зои. Она пришла проведать Дэйва.

-Это друг. Сегодня у меня встреча выпускников. Мне нужно уйти пораньше.

-Ты не останешься на ночь? – Зои склонила голову набок.

-Что ты имела ввиду сейчас? — сказал Дэйв.

-У меня есть лишняя капсула, мы можем играть всю ночь.

Дэйв мысленно сделал фейспалм себе, — Нет, не могу. Может, в другой раз.

-Но ты же ничего не ел, — сказала Зои.

-Мне очень жаль, но мне действительно нужно идти, я обещал.

-Тогда я отвезу тебя, — сказала она.

-Не нужно, я возьму такси.

-Ладно, просто скажи папе, по крайней мере, что ты уезжаешь.

-Хорошо, — сказал Дэйв и пошел в столовую.

-Прошу прощения, мне придется откланяться. Кое-что произошло, и мне нужно быть в другом месте.

Данте посмотрел на Дэйва и сказал: — Очень хорошо, я надеюсь увидеть тебя снова, у нас никогда не было возможности «поговорить».

-Досадно, но ты делаешь то, что тебе нужно сделать, Дэвид, — сказал Дон.

Дэйв кивнул и вышел из дома.

Дон подтолкнул дочь локтем и, понизив голос, сказал: — Кейтлин, следуй за ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184**

Дейв спустился вниз и вызвал такси, — Отвезите меня в этот клуб, — сказал Дэйв, показывая таксисту адрес, который написал Ральф.

— Хорошо, — сказал таксист.

— Спасибо, — улыбнулся Дейв и откинулся на спинку стула.

Когда такси тронулось, Дэйву позвонил: — Хэй, Ральф, я уже еду, буду там через несколько минут.

— Ладно, я жду в клубе.

— Скоро буду, — сказал Дэйв.

Через некоторое время такси остановилось рядом с клубом под названием «Ночной метрополитен».

Дейв вышел из машины и направился к входу в клуб. Двое охранников проверяли личности входящих.

Увидев Дэйва, один из мужчин спросил его имя.

— Дэвид Растер.

Мужчина проверил список и, увидев имя, впустил его.

Дейв вошел и пошел по длинному красному ковру. Лазерные шоу и голографические изображения освещали клуб. Играла техно музыка и несколько человек танцевали в такт на танцполе.

В одном из углов клуба был бар и ряд кабинок, где могли сидеть клиенты.

Дэйв узнал большинство танцующих, это были его бывшие одноклассники. Но многие не знали, кто такой Дэйв. Он не пользовался популярностью в школе и был одиночкой. Но теперь Дэйв был новым человеком, одетым в костюм джентльменом, много взглядов было приковано к нему.

Неуверенные в себе мужчины чувствовали угрозу присутствия Дэйва, поэтому они попросили своих партнерш перейти с ними в другую область клуба.

Дэйв искал своего друга Ральфа. Дэйв увидел высокого накаченного парня в джинсах и футболке, обтягивающей его руки. Он жевал закуски на длинной барной стойке. Дэйв улыбнулся и подошел к нему.

— Ральф, полегче с едой, ты ничего не оставишь одноклассникам.

Парень обернулся и, увидев Дэйва, и закричал с набитым ртом: — ДЭЭЭЙВ!

Дэйв инстинктивно уклонился от еды, которая вылетела изо рта Ральфа и рассмеялся: — Как дела, бро!

Ральф проглотил то, что ел, и хлопнул Дэйва по спине: — Классный пиджак!

Дэйв засмеялся, сказав: — Я только сегодня его получил, так, что ты думал, Ральф? Я имею в виду, приглашая сюда, где меня явно никто не узнает.

— Да, насчет этого всего, после все будут обращать на тебя внимание. Я официально приглашаю тебя в Разрушителей здесь, эта вечеринка должна помочь увеличить твою популярность. Ты знаешь, что я командир одного из отряда Разрушителей. Таким образом, ты сможешь присоединиться высокоуровневым квестам и участвовать в рейдах на подземелья. Я могу дать тебе достаточно заработка, чтобы выбраться из той квартиры и заиметь достойную жизнь и будущее. Ты даже можешь залечить свои травмы. Кстати, ты больше не хромаешь, что случилось?

— Долгая история, Ральфи, я познакомился с хорошими людьми, и моя жизнь перевернулась с ног на голову.

— Здорово! Так у тебя есть девушка?

— Не совсем, — пожал плечами Дэйв.

— Тогда пойдем к Ванессе! Она кладёт одиноких парней налево и направо, братан.

— Ральф, я не хочу сейчас ни с кем встречаться.

— Никто ничего и не говорил о том, чтобы встречаться, просто иди и поговори с девчонкой, черт возьми, — сказал Ральф, подталкивая Дэйва к бару.

— Вот она, — сказал Ральф. Дейв увидел красивую брюнетку, пьющую Грязный мартини. На ней было пурпурное платье, доходившее до колен и открывавшее большую часть спины. Рядом с ней были два свободных места.

— Я уже говорил, что она к тебе неравнодушна, давай не будем горячиться и посмотрим, что из этого выйдет.

Дейв покачал головой. Его друг всерьез играл роль купидона.

Сказал Ральф и запрыгнул на один из стульев, — Сюда, Дэйв, — сказал Ральф, постучав по ближайшему стулу. Дейв сел рядом с Ральфом.

— Джейсон! Дай нам два холодных пива.

— Ваш заказ, — сказал бармен, подавая им заказ.

Дэйв взял пенящееся пиво и начал пить.

Когда брюнетка увидела, что они пьют пиво, она заговорила: — Дэйв? Дэйв Растер?

Дэйв повернулся, посмотрел на девушку, улыбнулся и сказал: Ванесса, как много воды утекло. Как дела?

— Ах, я, у меня все отлично, как насчет тебя, и отличный пиджак!

— Спасибо, у меня тоже. И у тебя красивое платье, — сказал Дэйв.

Ванесса рассмеялась и увидела Ральфа.

— Эй, Ральф, правильно? Давно не виделись.

— Чё-как, Ванесса, — сказал Ральф, поднимая бутылку.

— Наконец-то есть с кем-то поговорить, мне надоели люди, пытающиеся завязать банальный разговор. Большинство здешних парней — чертовы помешанные, говорю вам, приятно видеть старых друзей, — сказала Ванесса.

— Так что же происходит в твоей жизни, Ванесса?

— Ах, ничего особенного, я получила работу модели в «Виктория Сикрет».

— Ого, здорово, — ответил Дэйв.

— Охх, вижу классную задницу! Увидимся позже, Дэйви! — прямо сказал Ральф и отошёл от бара, направляясь к девушке в красном платье.

Ванесса покачала головой, видя бестактное поведение Ральфа, — Твой друг странный.

— Ха! Он замечательный, один из немногих моих друзей, — сказал Дэйв.

— А как насчет тебя, Дэйв? Я не слышала от тебя ничего особенно крутого. Что происходит в твоей жизни?

— Ну, честно говоря, ничего особенного, — сказал Дэйв и вспомнил обед с Сильваной и Джованни.

— Ну, меня можно считать деловым партнером.

— Что за область?

Дэйв не знал, что ответить, и сказал: — Финансы.

— Это здорово. Надеюсь, все хорошо.

Дэйв чувствовал, что разговор зашел в тупик, и хотел сменить тему.

— Разве это не Дэйв? — сказала девушка. Дэйв обернулся и увидел человека, с которым не хотел бы встречаться на этой вечеринке. Его бывшая, Анна. Рядом с ней сидел парень в костюме, которого Дэйв встретил, когда ходил за овощами.

— Я не думал, что ты можешь позволить себе такой роскошный пиджак, из какого магазина ты его украл? Я думаю, они захотят его вернуть, — сказал мужчина рядом с Анной.

— Эй! Нехорошо так говорить, — сказала Анна своему жениху. Ее тон выдавал ее слова.

Дэйв повёл носом, встал со стула и посмотрел ему прямо в глаза.

Парень в костюме насмешливо улыбнулся, — Что? У тебя проблемы? Так что тут у нас, пиджак от Армани, «Ролекс», ботинки от Сантони. То, что ты носишь модную одежду, не делает тебя представителем высшего класса. Ты все еще никто, приятель.

Дэйв был готов взорваться, но Ральф увидел сцену и подошел к ним, — В чем дело? Ты выглядишь так, будто ищешь драки, если хочешь, я с радостью тебя провожу, — сказал Ральф с улыбкой.

Ральф приблизился к парню в костюме, угрожающе возвышаясь над ним.

— Ты Бластер из Разрушителей, верно? Тебе лучше держать свои мускулы в игре, это реальный мир, в котором я могу легко поломать тебя, малыш.

— Да кто ты, блин такой? — Ральф разозлился. Он не знал этого парня, но тот знал его ID в Завоевании.

— Я вышестоящей в твоей гильдии, или, по крайней мере, меня только что повысили, — мужчина рассмеялся.

— Смотрите ка, кто здесь, благотворительный случай! – заговорила только что подошедшая блондинка, — Модная одежда, я думаю, Зои хорошо поработала над тобой. Я не вижу ее здесь, она тебя уже бросила?

Все гадали, кто эта девушка, но, увидев, как она разговаривает с Дэйвом, растерялись.

Дейв узнал девушку. Это была одна из заклятых врагов Зои, но Дейв не знал, что она здесь делает, она не была их одноклассницей.

— Что ты здесь делаешь? – спросил Дэйв сквозь стиснутые зубы.

— Мне нельзя здесь находиться? Это место принадлежит моему отцу, — сказала она с улыбкой: — Я знала, что сегодня встреча выпускников, и подумала, что будет весело, но кто знал, что здесь будешь ты. Так где же твоя сладкая мамочка?

— Что здесь происходит? — спросила Ванесса.

Когда Дженни увидела Ванессу рядом с Дейвом, на ее лице появилась озорная улыбка, — Ну, этот парень каким-то образом промыл мозги моей подруге и заставил ее позаботиться о нем. Благотворительный случай.

— Какого хрена ты несёшь?! – закричал Дэйв, он был в ярости.

— Как я уже и сказала – «благотворительное дело», то, что сказал этот человек, наверняка правда, ты, должно быть, украл это откуда-то. Наверное, стоит позвонить копам и попросить их разобраться, — сказала девушка с усмешкой. Она хотела опозорить Дэйва перед всеми назло.

— Какого черта, это же встреча выпускников, почему вы все себя так ведете! – сказала Ванесса.

Дэйв был готов взорваться от ярости, как вдруг девушка в белом платье и с волосами, собранными в конский хвост, поднялась со стула рядом с ними и медленно подошла к Дэйву.

— Дженни, возьми свои слова обратно.

На мгновение Дэйв удивился: -«Что она здесь делает?»-

Увидев девушку, Дженни отступила на шаг и с вымученной улыбкой сказала: — Кейтлин

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185**

— Что ты здесь делаешь? — спросила Дженни: — Я думала, тебя нет в городе.

— Это не твое дело. Я хочу знать, почему ты назвала Дэйва вором? У тебя есть доказательства или ты просто несешь чушь?

— Погоди, откуда ты знаешь этого парня?

— Он — деловой партнер, оскорблять его — то же самое, что оскорблять нас, — сказала Кейтлин.

Дейв приподнял бровь, не понимая, почему Кейтлин его защищает.

— Это была просто шутка, ладно тебе, я видела его некоторое время назад с Зои, я не думала, что он деловой партнер, — Дженни заставила себя улыбнуться.

Кейтлин повернулась к мужчине в костюме и сказала: — А что насчет тебя, ты сказал то же самое, ты не собираешься извиниться?

Мужчина фыркнул и сказал: — Кем ты, черт возьми, себя возомнила?!

— Да, ты подошла сюда и ведёшь себя так, как будто клуб принадлежит тебе, — сказала Анна.

Дженни посмотрела на них предостерегающим взглядом. Как будто она велела им заткнуться.

— Дэйв, — сказала Кейтлин.

— Да?

— Твои друзья? — она спросила.

— Неа.

— Хорошо. Итак, лихач, скажи нам, кто ты? — Кейтлин строго посмотрела на парня в костюмчике.

— Джон Форд. Наследник компании по продаже цветов и VIP-партнер Вкладов Разрушителей, — сказал мужчина с самодовольным лицом.

Ральф подошел ближе к Дейву и сказал: — Блин, я знаю этого парня, он только что вступил в гильдию. Давай постараемся не пересекать его злую сторону, по крайней мере, пока ты официально не приглашен в гильдию, броо.

— Так, кто же ты? — спросила мужчина, он хотел расспросить о прошлом Кейтлин, она не была похожа на обычную девушку из клуба.

У Анны было уродливое выражение лица, когда ее жених стал расспрашивать другую девушку.

— Эй, Дэйви! Кэйт! Ребята, вы, похоже, тут развлекаетесь, — сказал знакомый голос. Дэйв обернулся и увидел Зои.

-«Какого черта она здесь делает?»- думал Дэйв, в районе бара стало многолюдно.

Зои неловко растолкала тройку парней и повисла на руке Дэйва, как чрезмерно привязанная подруга.

Когда Анна увидела красивую девушку, висящую на Дэйве, словно пиявка, ее губы дрогнули.

Ральф осмотрел новенькую и повернулся к Дэйву, одобрительно кивнув.

Дэйв на мгновение почувствовал себя неловко, но успокоился, у Зои был эксцентричный характер, и он не хотел усугублять ситуацию, отталкивая ее.

— Дженни, ты здесь одна? – спросила Зои, дразнясь.

— Да, я увидела твоего друга и хотела поздороваться, думаю, мне уже стоит идти.

— О нет, тебе лучше остаться.

— Мне действительно пора, — сказала Дженни и поспешно ушла.

— Кейтлин, ты выглядишь расстроенной из-за того, что случилось.

— Эй парень, как тебя зовут? – спросила Кейтлин, обращаясь к парню в тройке. /\*Тройка – вид костюма\*/

— Джон Форд! — сказал он, подчеркивая свою фамилию.

— Да, Джон сказал, что твой парень украл свою одежду.

Зои наклонила голову и с улыбкой сказала: — Ты, я знаю тебя, твой отец работает в одной из компаний моего отца, насколько я помню. Что ты имел ввиду под тем, что мой Дэйви украл одежду, это не то, что приятно слышать, понимаешь?

— Я сама ходила с ним её покупать, и это все равно, что выставлять его вором. Папе это не понравится.

Мужчина в тройке на мгновение остолбенел, он растерялся, — Что ты имеешь в виду говоря, что мой отец работает на твоего отца! Мой отец работает на семью Сильвана! Я не думаю, что им понравится, если они услышать, что ты используешь их имя.

— Я думаю, что этот парень сильно дезинформирован, давайте уйдем отсюда, мы не закончили дискуссию за ужином, — предложила Кейтлин.

— Да, Дэйви, пойдем, — сказала Зои, когда все отходили от бара. Ванесса осталась в баре пить мартини. Она долгое время оставалась в стороне от разговора и чувствовала себя неловко после Дэйва, особенно с двумя девушками рядом с ним.

— Ванесса, пойдем с нами, — сказал Ральф.

— Нет, я думаю, мне лучше остаться здесь, — сказала она с грустной улыбкой.

— Ты знаешь, мне пришлось потрудиться, чтобы заставить Дэйва приехать сюда, ты не можешь позволить ему ускользнуть, как ты сделала это в старших классах.

— Ты знаешь?

— Все знали, только Дэйв не знал. Иногда он бывает очень глупым.

— Но теперь у него есть девушка. Посмотри на нее, — сказала Ванесса, — Она хорошенькая.

— Она не его девушка, — сказал Ральф, — Я знаю Дэйва, если бы он начал встречаться, то сказал бы мне. Я думаю, она его близкий друг. У тебя еще есть шанс.

— Будет неловко, — сказала Ванесса.

— Давай просто посидим с ними и посмотрим, что произойдет, кто знает, — сказал Ральф.

Пара последовала за остальными в отдельную комнату, где музыка звучала тише.

— Кто был тот парень? — спросила Зои у Дэйва.

— Долгая история, и я действительно не хочу об этом говорить.

— Ладно, — пожала плечами Зои.

В комнату вошли Ральф и Ванесса. Дэйв поднял брови, увидев их.

— Привет всем, это Ванесса, — сказал Ральф с улыбкой, глядя на Зои и Кейтлин.

Ральф сел рядом с Дейвом, а девочки сели рядом.

Дэйв наклонился к Ральфу и сказал: — Что она делает здесь, бро?

Ральф широко улыбнулся и сказал: — Ничего особенного, просто хочет увидеть хорошее шоу

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186**

— Это встреча выпускников, большинство людей здесь просто много о себе возомнившие придурки, — сказал Ральф, — Итак, и кто же эта красавица? — добавил он.

Дэйв не знал, что сказать своему другу, поэтому Зои вмешалась: — Это Кейтлин Джованни, ты, возможно, не знаешь ее, но она известный игрок в Завоевание.

— Позволь мне угадать, Мерси — [Это просто бизнес], верно? — сказал Ральф.

Дэйв удивленно посмотрел на Ральфа.

— Откуда ты знаешь?

— Ну, ты ужасно похожа на убийцу номер один в игре. Сначала у меня были сомнения, но теперь я рад встретить тебя лично, — сказал Ральф, — Откуда ты знаешь Дэйва? — спросил он.

— Это сложно, — ответил Дэйв.

— Полагаю, все здесь – первоклассные игроки Завоевания, верно? — Ральф взял инициативу в свои руки.

Все кивнули, даже Ванесса.

— Какие у вас уровни? — спросил Ральф.

— 428, — сказала Кейтлин.

— Ого, ты, должно быть, самый высокоуровневый игрок среди нас, — сказал Ральф.

Кейтлин пожала плечами.

— А как насчет тебя, Ванесса?

— Я жрец 210 уровня, — сказала она с улыбкой, — Я не могу много играть с работой и все такое, но мне и так нравится.

Ральф кивнул, — А ты, Зои?

— 180 уровень.

— Неплохо, я на 411 уровне. Дэйв, ты только недавно присоединился к игре, думаю, ты самый низкоуровневый игрок здесь.

— Вообще-то нет.

— Какой у тебя уровень?

— 316, — сказал Дэйв с улыбкой.

— Не может быть!

— Ага, мне повезло, когда я выполнил цепочку квестов, и в конечном итоге поднял много уровней.

Ральф понажимал на меню экрана и заказал напитки.

— Черт, а я хотел попросить всех помочь тебе подняться, — сказал Ральф, потирая нос.

— Почему это?

— Как я уже говорил, я хотел пригласить тебя в Разрушителей, и мне нужно было, чтобы ты был по крайней мере на 200 уровня. Итак, теперь мы можем устраивать рейды вместе.

— Дэйви отлично справляется сам, — улыбнулась Зои, — Но я действительно нуждаюсь в опыте!

— Я не возражаю, у меня много свободного времени до начала завоевания Восточного региона. Но как насчет тебя, Кейтлин, хочешь помочь нам повысить уровни этих нубов, — спросил Ральф с усмешкой.

— Я не хожу в подземелья, побои и контракты, вот и все.

— Да ладно, Кейти, не шути так, — надула губы Зои.

— Она права, ты знаешь, что я имею в виду, ты так же можешь использовать возможность повысить уровень. Я слышал, что Европейский Союз заплатил вашей гильдии довольно много за убийство Восточного Короля, и кто сделает это лучше, чем владелец S Наследия, Теневая Убийца Мерси, — сказал Ральф.

— Я подумаю, — сказала Кейтлин.

— Так как же ник твоего игрока?

Ванесса сказала впервые: — Дементи.

— Хорошо, — Ральф достал телефон, открыл приложение и «список друзей Завоевания», и отправил Ванессе запрос.

— Дэйв?

Дейв на мгновение заколебался, потом посмотрел на Кейтлин. Она поняла, что имел в виду Дэйв, и пожала плечами.

Дэйв не хотел, чтобы его персонаж Смертельный удар был связан с Мистером Скелетом.

— Смертельный удар, — сказал он.

— Ха! Я должен был догадаться, что ты всегда используете этот псевдоним для любой игры, в которую играешь.

Дверь в нишу открылась, и вошел мужчина с подносом, на котором стояли напитки.

Ральф улыбнулся: — Мерси, а как насчёт тебя, Зои?

Зои улыбнулась и произнесла: — Одинокая стрела, — Как только она закончила свои слова, мужчина с подносом чуть не уронил его.

— Вы — Одинокая Стрела?!

— Одинокая Стрела?! — Ральф тоже был потрясен.

Мужчина с подносом поспешно вышел из комнаты, внимательно посмотрев на Зои.

— Да, — улыбнулась Зои.

Дэйв судорожно сглотнул, опасаясь, что его друг может установить связь с его Смертельным ударом и Мистером Скелетом.

— Боже правый! Я всегда хотела познакомиться с Мистером Скелетом! Какой он в реальной жизни? Вы, должно быть, лучшие друзья! — спросила Ванесса.

— Он отличный парень, с ним очень весело, — сказала Зои с улыбкой.

— Эй, а ты не можешь пригласить его в нашу Группу по набору опыта? — спросил Ральф.

— Зависит от его расписания. Я спрошу, свободен ли он, — как только Зои закончила, кто-то постучал в дверь.

Ральф открыл дверь кабинки и увидел стоящего там парня в костюме.

— Что тебе надо, болван?

Парень в костюме не мог ответить, вены на его шее почти лопались, но он спокойно вздохнул и сказал: — Мисс Сильвана, я прошу прощения за свое поведение. Кое-кто хочет с вами поговорить, — сказал парень в костюме, передавая телефон Ральфу.

Ральф передал трубку Зои, она взяла ее и сказала: — Привет?

— Да, папочка! Я немного потусуюсь с Дэйви… Да-да, ну, он назвал Дэйви вором, мне это не понравилось… Нет, тебе не нужно его увольнять. Ладно-ладно. Люблю тебя, папочка! – Зои улыбнулась и повесила трубку.

Все понимали скрытый смысл слов Зои.

Парень в костюме выдавил улыбку, когда получил телефон и сказал: — Я не знал, что вы настоящая Зои Сильвана. И еще, кажется, кто-то рассказал ребятам снаружи, что Одинокая Стрела здесь.

— Никаких автографов, — улыбнулась она, — Что касается Мистера Скелета, он никого не будет развлекать, он хочет остаться неизвестным, — сказала она и помахала мужчине на прощание, чтобы он ушел.

— Ты действительно не можете устроить нам встречу с Мистером Скелетом? – спросила Ванесса.

— Нет, но я все равно спрошу.

— Но, люди, что случилось с Мистером Скелетом, ведь расширение нежити было полностью закрыто, — сказала Ванесса.

— Да, это отстой, — сказала Зои.

— Как ты думаешь, он еще может использовать свою армию?

— Я сомневаюсь, из всего Завоевания высокоуровневая нежить была удалена. Я думаю, что он смог остаться единственной нежитью высокого уровня в игре, — сказал Ральф.

— Что ты имеешь в виду под ”единственной высокоуровневой нежитью”? — спросил Дейв.

— Ну, сегодня утром я пошел в подземелье, кишащее нежитью, но нашел его пустым, я поспрашивал и обнаружил, что они были удалены из игры сразу после серверного оповещения.

— Так когда же начнётся Восточное Вторжение? — спросила Ванесса.

— Точно не знаю. У Кейтлин должно быть больше информации, — Ральф повернулся к Кейтлин.

— Планирование еще не началось. Когда Европейский Союз воспользуется Правом Завоевания, мы узнаем об обороне Восточного Региона и сможем подготовиться к его завоеванию, все три основные гильдии присоединятся к этому начинанию.

— Я нахожу странным, что три гильдии охотно хотят помочь Европейскому Союзу претендовать на часть завоевания. Они не хотели бы, чтобы другой регион стал сильнее и превратился в будущую угрозу. Не говоря уже о соблазне богатства Восточного Региона, подземельях и квестах. Это вещи, которые любая Супер-Гильдии, и наверняка захотят получить, — сказал Дэйв.

— Ты прав, но именно тут мы и вступаем в игру, — серьезно сказала Мерси.

— Наша гильдия не будет просто стоять, мы будем нести ответственность за свержение Восточного Короля, а затем передадим власть Европейскому региону. У нас есть свои способы помешать любой гильдии действовать умно и захватить регион под себя, — холодно улыбнулась Кейтлин.

— Страшно, — сказал Ральф. Он хотел поднять себе настроение и крикнул: — Еще выпивки!

Дэйв улыбнулся, когда принесли еще выпивки, он осушил рюмки одну за другой. Все болтали, пока пили, воссоединение не было таким привлекательным для Дэйва, но пребывание с друзьями и разговоры вместе заставляли его чувствовать себя непринужденно. Даже для Кейтлин впечатление о Дейве постепенно менялось в лучшую сторону.

Группа наслаждалась вечером, и через некоторое время встреча выпускников закончилось.

\*\*\*

Проснувшись в постели, Дэйв не помнил, как вернулся в свой гостиничный номер. Дэйв сел на кровати, на нем были только трусы. Он чувствовал себя липким и хотел принять душ. Рука Дэйва скользнула по кровати, он почувствовал, как что-то мягкое коснулось ее, затем последовал тихий стон.

Дейв нахмурился, приоткрыл покрывало и обнаружил в своей постели обнаженную женщину.

Глаза Дейва расширились.

— Кейтлин?!

Девушка проснулась и посмотрела Дэйву в глаза, ярость мгновенно мелькнула в них, затем последовал громкий женский крик.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187**

— Эй, заткнись! — сказал Дейв, паникуя не меньше неё.

-«Что, черт возьми, произошло?»-

— Что ты со мной сделал?! — сердито крикнула Кейтлин. Она натянула одеяло, чтобы скрыть свое обнаженное тело.

— Вау, вау, попридержи лошадей! Честно говоря, я ничего не помню. Вчера я был совершенно пьян, и я понятия не имею, что, черт возьми, произошло.

— Лжец! — сказала Кейтлин на грани срыва.

— Ради бога, женщина, я не знаю, что вчера случилось! — Дейв отошел от кровати.

— Послушай, я бы никогда не воспользовался девушкой в без сознании. Я уверен, что этому есть нормальное объяснение, я имею в виду, что мы были слишком пьяны, чтобы помнить, и, честно говоря, я не думаю, что что-то случилось, — пробормотал Дэйв, пытаясь найти выход из этой передряги.

— Где моя одежда? — сказала она. Дэйв заметил черный бюстгальтер и трусики, свисающие с кровати, и сглотнул.

Когда Кейтлин увидела, что Дэйв смотрит на ее нижнее белье, она шлепнула его подушкой: — Извращенец! Уходи!

Кейтлин поспешно взяла свое нижнее белье и спрятала его от Дэйва.

Дэйв рассмеялся, увидев, что Кейтлин покраснела, и встал.

— Разве это не твое платье? — сказал Дэйв. Оно висело на ночном столике.

— Да, — ответила она. Она схватила его, — Фу, воняет!

Дейв увидел желтые пятна на одежде, от них пахло алкоголем и полупереваренной пищей.

-«Может быть, она напилась и ее вырвало прямо на одежду, я мог предположить, чтобы она сняла ее, потому что от нее воняло, но почему она сняла трусы?»-

— Пойду приму душ, — сказал Дэйв.

— Мне нужно что-нибудь надеть, ты не можешь оставить меня в таком виде!

— Ты права, — Дэйв огляделся, поднял рубашку и сказал: — Как насчёт её?

Кейтлин не смогла ничего возразить и выхватила рубашку из его рук, — Разве ты не сказал, что хочешь принять душ! Так иди! — Кейтлин прогнала Дэйва.

Дэйв улыбнулся и пошел в душевую. Пока он принимал ванну, Кейтлин надела его рубашку, которая была больше, чем она сама, но прикрывала ее интимные места и свободно висела на ее теле. Это придавало ей необычный шарм.

Через некоторое время зазвонила дверь, Дэйв все еще был в душевой, поэтому не мог открыть.

Кейтлин запаниковала, она не знала, кто может увидеть Дэйва так рано утром, и было бы нехорошо, что бы её увидели в таком виде. Что бы ни случилось вчера, по-настоящему или нет, никто бы не понял.

Дверь комнаты медленно открылась, и девушка с фиолетовыми волосами вошла, она заходила почти вприпрыжку.

— Дэйви! – заговорила девушка с пурпурными волосами, — Дэйви? Все еще спишь? – Зои пошла искать Дэйва в его спальне.

Кейтлин запаниковала, она не знала, что делать и как эта шутка превратилась в такой беспорядок. Она спряталась в комнате Дэйва.

— Зои! — Дэйв поспешно вышел из душевой, на нем был купальный халат, — Что ты здесь делаешь? – взревел Дэйв.

— О, папа сказал, что у него была назначена встреча с Тиво Джованни, я звонила тебе по телефону, но ты не отвечал, и я решила зайти. Хмм? Что это? — сказала Зои.

Зои заметила пару женских туфель, наклонилась и подняла одну.

— Это Кейтлин? — сказала Зои.

— Да, это мои, — Кейтлин вышла из комнаты Дэйва.

Когда Зои увидела ее в его рубашке, ей показалось, что внутри нее что-то сломалось.

— Зои, это не то, что ты думаешь!

Зои с улыбкой повернулась к Дэйву и спросила: — Что ты имеешь ввиду, Дэйви? Ты волен делать в своей жизни все, что захочешь.

Сердце Дейва обливалось кровью, когда он услышал, что сказала Зои, а из ее глаз медленно текли слезы.

— Брось, Зои, ничего не случилось! — сказал Дэйв.

— Ах, мне в глаза пыль попала, — сказала Зои, вытирая слезы, и поспешно вышла из комнаты.

Дэйв последовал за ней, но она не хотела его слушать, что бы он ни говорил.

— Пожалуйста, выслушайте меня! — сказал Дэйв, догоняя Зои у входа в лифт.

— Нет! Оставьте меня в покое, пожалуйста! – сказала Зои, оттолкнув Дэйва и, зайдя в лифт. Она спустилась на лифте.

Дэйв расстроился и вернулся в свою комнату, сел на кровать. Кейтлин была в комнате с виноватым выражением лица.

— Извини, — тихо сказала она.

— Нет, не нужно, ты не сделала ничего плохого, — Дэйв лег на спину.

— Она тебе нравится? – спросила Кейтлин.

— Думаю, да.

— Я могу поговорить с ней, я тоже думаю, что ничего не было, — сказала она.

— Что ты имеешь в виду? Откуда тебе знать? Ты была пьяна так же, как и я.

Лицо Кейтлин вспыхнуло, затем она сказала: — Простыни…они все еще чистые.

Дэйв наклонил голову, — Ты имеешь ввиду…?

Кейтлин открыла и закрыла рот, пытаясь что-то сказать.

— У… у меня никогда не было парня раньше.

-«Какое это имеет отношение к делу?»-

— Ты еще девственница?

— Не произноси это! — закричала Кейтлин, бросив подушку в лицо Дэйва.

Дэйв улыбнулся, увидев, как она покраснела.

— Похоже, не так-то просто влезть в трусики Дона мафии. Ха-ха! — Дейв покачал головой.

— Фу! Но ты прав. Это не так просто, и когда кто-то узнает, кто мой отец, они исчезают.

— Ты хочешь сказать, что твой отец заставляет их исчезнуть?

— Нет, идиот! Они пугаются и сбегают. Так всегда было. Мне нужно вернуться домой.

— Хорошо, — Дейв встал, — Давай я отнесу твое платье в химчистку, а тебе дам что-нибудь надеть, какие у тебя размеры?

Кейтлин на мгновение заколебалась.

— Да ладно, это просто твои размеры, почему ты смущаешься, мы спали вместе почти голые, — сказал Дэйв с усмешкой.

— Да заткнись ты! Я единственная, кто может поговорить с Зои и вытащить твою задницу из этого дерьма, — сказала Кейтлин.

— Ладно, извините, босс! — рассмеялся Дэйв.

Он взял ее размеры и, переодевшись, спустился вниз.

Дейв пошел в ближайший женский магазин и купил одежду для Кейтлин.

Когда он вернулся, Кейтлин взяла у него сумку и пошла переодеваться. Она покраснела, увидев, что Дэйв купил ей нижнее белье, хотя она и не просила об этом.

— Хорошо, принцесса, ты должна вернуться домой, твой отец может убить меня, если узнает, что ты осталась со мной на ночь.

— Хм, он, наверное, может, так что лучше помалкивай об этом, — пошутила Кейтлин.

— Это не смешно.

— Мне да, — усмехнулась Кейтлин.

— Сестра, встреча с твоим отцом будет чертовски неловкой.

— Ага, рассказывай мне об этом. Надеюсь, Зои ничего не скажет отцу.

— Черт! Я совсем забыл об этом маньяке-любителе оружия! Меня же пристрелят.

Кейтлин рассмеялась, выходя из комнаты: — Я ухожу, свяжись со мной в Завоевании, когда войдешь в систему.

— Да, увидимся, — Дэйв закрыл дверь комнаты.

Он поднял трубку, колеблясь, звонить Зои или нет, -«Я думаю, что она все еще расстроена, мне придется позвонить ей, когда она остынет»- Дэйв пошел в свою игровую капсулу, он хотел немного поиграть и отвлечься.

Дэйв вошел в игру.

Ваш период запрета в городе был обновлен. У вас есть 10 минут, чтобы оставаться в Мории.

Дэйв проигнорировал уведомление и вышел из города, ему хотелось немного погриндить и отвлечься.

Удивительно, но Мория была пуста, Дэйва не преследовали никакие игроки, когда он выходил через городские ворота.

Как только Дэйв вышел из города, перед ним разверзлось пространство. Перед Дэйвом возникла спиралевидная тень.

— Эй, малыш, — сказала тень хихикающим голосом.

— Это ты! Вор! Верни Сердце Смерти!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188**

— Вор? Я не вор, я просто взял то, что было моим, — хихикнула тень.

— Брехло! Это было Сердце Смерти! Король нежити дал его мне!

— И кто, по-твоему, дал ему его, — улыбнулась тень. Стройная фигура материализовалась из дыма. Она была похожа на подростка, маленького мальчика с короткой стрижкой. На нем был жилет без рукавов, а в губах и ушах пирсинг.

У худенького подростка на спине была гитара в виде черепа, а на каждом пальце по кольцу с черепом.

Дэйв осмотрел персонажа.

Ошибка! Неидентифицируемая сущность.

Осмотр не удался.

— Малыш, много чего случилось. Ты дашь обещание! Следовать за мной!

— Нет, — сказал Дэйв.

Худенький подросток улыбнулся и махнул рукой, глаза Дэйва затуманились, и он оказался перед музыкальной сценой.

Дэйв огляделся, видя, что он был единственным зрителем на этом великом концерте.

Он увидел подростка на сцене, который достал гитару и начал громко играть.

Музыка гремела по всему концерту, видимая рябь пробегала по его гитаре. Пол на концертном подиуме трескался и разверзся, сотни тысяч нежити появились из него. Все посмотрели на подростка, медленно подняли руку и дружно закричали.

Подросток ускорил темп, музыка гремела всё громче и громче, нежить кричала в такт. Дэйв был в танке, он не знал, что происходит.

Но, увидев столько нежити, он вспомнил время, когда легион был еще жив.

— Кто этот парень? — подумал Дэйв.

Когда музыка стала громче и интенсивнее, внезапно одна из гитарных струн лопнула.

Музыка оборвалась, и нежить медленно обратилась в прах.

— Черт, — услышал Дэйв ругань подростка, — Этого недостаточно, — Эй, парень, — обратился подросток к Дэйву.

— Мне нужна твоя помощь.

— Кто ты? И перестань называть меня малышом! У меня есть имя, и разве ты не моложе меня? Это ты малыш!

— Ну же, малыш, не сердись, разве ты не хочешь вернуть нежить? — хихикнул подросток.

— А ты можешь вернуть?

— Ну, конечно, я же их создал. Я — Бог.

— Дерьмо собачье!

Подросток улыбнулся, и Дэйв еще больше разозлился на его беззаботность.

— Можешь верить, во что хочешь, но мое предложение остается в силе. Ты хочешь вернуть нежить или нет?

— Конечно, хочу, они же моя семья, — сказал Дэйв.

— Я знаю один способ, — сказал подросток. Он спрыгнул со сцены и направился к Дэйву. Он взял его за руку и сказал.

— Кольцо, которое у тебя есть, неполное. Скорее даже, это подделка.

— Это Наследие Бога Смерти.

— Неее, оно краденное. Вот каким должно быть кольцо, — сказал подросток. Его рука прижалась к кольцу Дэйва, и оно из золотистого стало черным как смоль.

«Кольцо Бога Смерти» обновлено до «Кольца Истинной Нежити»

Предмет Наследия

Кольцо Истинной Нежити

[Нежить Гиасса]

[Жизненный Сифон]

[Жизненный Раскол]

[Заблокировано]

[Заблокировано]

[Заблокировано]

— Хорошо, первый шаг сделан. Мне нужно, чтобы ты кое-что для меня сделал. Чтобы починить Сердце Смерти, мне нужны материалы.

— Какие материалы? — спросил Дэйв.

— Мне нужен Погребальный Туман.

Дэйв никогда не слышал о таком материале в игре, поэтому он спросил: — Где я могу получить его?

— Вкратце, ты должен пойти к месту захоронения Поверженного Короля Ашкара. В его гробнице ты найдешь материал. Я мог бы пойти и взять его сам, но на мне ограничения.

Расхититель Гробниц

Вид квеста: Квест Наследия

Ранг квеста: S

Требование к уровню: 300

Поверженный Король Ашкар был известен как величайший некромант, он всегда искал секрет жизни. У него было много последователей, готовых следовать за ним до конца мира.

К сожалению, Поверженный Король Ашкар потерпел неудачу в своих поисках бессмертия, и даже после своей смерти Король Ашкар оставил

много исследовательских материалов и экспериментов, которые могли позволить продолжить поиски бессмертия.

На мини-карте Дейва появилась отметка. Он открыл карту мира Завоевания и увидел, что гробница находится на востоке, слишком близко к Восточному Королевству.

— Черт, это слишком далеко.

— Ладно, малыш, но если ты хочешь вернуть нежить, тебе придется потрудиться ради этого, — рассмеялся подросток.

Дейва телепортировали с концертного зала обратно к воротам Мории.

— Ладно, теперь у меня есть надежда вернуть легион. Сначала мне нужно добраться до гробницы, — Дэйв уверенно направился к гробнице.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189**

Вас пригласили в группу

Вы согласны?

Д/Н

Дэйв назвал свой никнейм, это был Ральф?

Он нажал да.

Он посмотрел на имена и улыбнулся.

Фланкер [Жрец]

Уровень 188

Идеальный Выстрел [Рейнджер]

Уровень 192

Человeческая Крепость [Танк]

Уровень 190

— Чё как, ребята.

— Эй, Удар, где ты сейчас?

— Прямо за пределами Мории, я планировал выполнить квест, вам интересно?

— Да, задание Фланкера завершилось по времени. Так что нам сейчас нечего делать. Подожди секунду, мы уже едем.

Дейв видел, как активировались телепортационные ворота Мории. Из них вышла троица игроков. Один из них был в кожаных доспехах и с черным луком за спиной. На голове у него был зеленый байкокет, похожий на шляпу Робин Гуда. Танк был закован в тяжелые доспехи, он ничем не отличался от консервной банки. Жрец был одет в белую одежду с синими полосами по краям. Его золотистые волосы и яркая улыбка почти заставили Дэйва прикрыть глаза.

Трое игроков заметили Дэйва и направились к нему.

Прочитав их имена еще раз, Дейв не смог удержаться от смешка.

— Оо! Великий Мистер Скелет! — Выпалил жрец. Дэйв нахмурился, но Идеальный выстрел тут же ударил его по затылку.

— Ты — тупица, я что, не говорил тебе держать рот закрытым! Что, если кто-то услышит?

— Но здесь никого нет, это словно город-призрак, только NPC.

— Не важно, идиот, держи рот на замке, нам не нужны неприятности. Извини, это больше не повторится, — Идеальный выстрел извинился.

— Все в порядке. Но больше так не делайте. Серьезно! — Дейв предупредил жреца.

— Хорошо, мой плохой братец, больше не повторится. Так ты хочешь, чтобы мы помогли тебе с квестом, верно? — Идеальный выстрел так сказал.

— Ты слишком много болтаешь… — сказал Дэйв.

— О да, я много говорю, когда волнуюсь. Я всегда был такой с самого детства, даже мама говорит, что я много говорю … Почему ты хмуришься? Брат, твое лицо… оно выглядит немного страшным.

— Думаю, твоя очередь заткнуться, — спокойно сказал Человеческая Крепость.

— Да…

— Так что у тебя за квест? — спросил Идеальный выстрел.

— Это Расхищение гробницы с требованием 300 уровня.

— Не думаю, что мы с этим справимся, — пожал плечами Человек-Крепость.

— Вам не нужно беспокоиться, это требование для одного игрока, так что вы, ребята, будете тянуться позади, а я буду танковать и отвлекать. Я мог бы оставить это на вас, но я не могу допустить, чтобы вы, ребята, умерли у меня на глазах, так что перед Расхищением гробницы, мы должны поднять немного ваши уровни, так что давайте немного погриндим.

— Ахх, звучит классно, — сказал Идеальный выстрел. Он повернулся к своим друзьям, они оба кивнули.

— Ладно, тогда пошли, — Дэйв первым вышел из Мории.

— Это большой ордер на убийство над твоей головой, — начал Кисла Фланкера.

— Да, какой-то сварливый засранец подумал, что может использовать это, чтобы «наказать» меня за то, что я взял у него.

— Кстати, Удар, можешь поделиться своим квестом? — спросил Идеальный выстрел.

— Ах, я и забыл об этом, — Дэйв повозился с параметрами квеста, и не найдя ничего, покачал головой.

— Неа, там написано, что это одиночный квест, но поскольку это гробница, вы можешь пойти со мной. Вы все равно получите опыт от подземелья, если внутри есть монстры.

— А где располагается квеставая локация?

— Этим я могу поделиться, — сказал Дэйв, давая им координаты.

— Черт возьми, слишком глубоко! — сказала Человек-Крепость.

— Это то, что они обычно говорят! – Киска Фланкера не хотел упустить шанс так банально пошутить.

Идеальный выстрел ударил его по затылку, сказав: — Ты — извращенный тупица, ты можешь перестать думать промежностью хотя бы раз в жизни?

— В любом случае, мы не пойдем туда сразу, давайте гриндить по пути. Однако мы должны быть осторожны, в Дебрях есть монстры 500 уровня, если мы столкнемся с ними, это будет билетом в один конец на кладбище, — сказал Дэйв.

Когда группа вошла в лес, Идеальный выстрел двинулся вперёд.

— У меня класс Рейнджера, поэтому я имею хорошие преимущества в лесах, позвольте мне разведать дорогу для нас, ребята, оставайтесь здесь.

Идеальный выстрел подпрыгнул и ухватился за ветку дерева. Он подтянулся и начал перепрыгивать с дерева на дерево.

Через некоторое время Идеальный выстрел использовал голосовой чат группы: — Ребята, справа от вас четыре Древесных монстра, один из которых 400-го уровня, мы сможем разобраться с ними, Удар?

— Нет, найди что-нибудь другое, — ответил Дэйв.

— Хорошо, тогда поверните налево и продолжайте двигаться прямо, путь свободен…

— Ладно, вы слышали разведчика, следуй за мной, ребята, — сказал Дэйв.

Дейв шел впереди через лес, стараясь не шуметь.

— Эй, — позвал Идеальный выстрел с вершины дерева, — Впереди одинокий Кровавый Вепрь, мы можем позаботиться о нём.

Дэйв кивнул и сделал знак Танку и Жрецу следовать за ним.

Они заметили огненно-красного кабана с длинными красными клыками, грызущего корни дерева.

Кровавый Вепрь

Уровень: 350

Ранг : Эпический

Уровень Опасности: Нормальный

ОЖ: 350,000

Урон: 30,000-35,000

Поглощение магии: 10,000

Поглощение урона: 20,000

Навыки:

[Рывок] наносит 200% базовая урона.

Пассивная способность [Сангвинический Гнев], за каждые потерянные 10% ОЖ, Кровавый Вепрь теряет 10% Поглощения магии и урона, но имеет увеличенные на 20% скорость атаки и базовый урон.

Бестиарий:

Кровавые вепри — мутировавшие вид диких животных, они свирепы и становятся более опасными по мере ранения. Их лучше оставить в покое.

— Это будет нелегко, — сказал Человек-Крепость, выставив перед собой щит.

— Сколько у тебя ОЖ? — спросил Дэйв.

Человек-крепость ответил: — Чуть больше 60,000.

Дэйв покачал головой, — Оставь его мне, а вы, ребята, играйте от поддержки.

— Эммм? Разве твой класс не воин? Я имею в виду, мы можем остаться без тебя, — спросил Киска Фланкера.

— Хах, хорошая шутка, но сначала нужно нанести мне урон, — улыбнулся Дэйв, — кроме того, у меня больше ОЖ, чем у Вепря, я позабочусь о танковании, а вы, ребята, просто продолжайте его бить. И ещё, Крепость, не используй свои навыки привлечения внимания и абсолютно не трать [Якорный коридор].

— Почему это? — спросил Идеальный выстрел, — Разве вы не должны поделить Агро время?

— Неа, [Якорный коридор] заставляет монстров фокусировать одну цель, пока они не умрут, или если у монстра есть возможности сброса фокусировки. Если он использует этот навык, Вепрь будет игнорировать меня, пока не убьет Крепость. Просто используй свои атакующие навыки, а я позабочусь обо всем.

— Все готовы? — спросил Дейв.

Троица кивнула.

Дэйв экипировал свой фламберг и башенный щит, а затем использовал [Бегство], врезавшись и оглушив вепря.

[-12,000].

— Хороший урон! — сказал Идеальный выстрел.

— Хорошо, я танкую, вы можете вступать в бой. Фланкер используй свои дебаффы на вепре.

Фланкер подбежал к вепрю и запел: — Слабая воля, хрупкие кости! — Фланкер взмахнул скипетром и выстрелил в вепря серой аурой.

— Подкошенная плоть! — Фланкер использовал еще один навык дебаффа и выстрелил синим лучом света в вепря.

Дейв осмотрел монстра.

-20% скорость передвижения

-10% Поглощение магии

-10% Поглощение урона

Дэйв нанес удар мечом и за ним последовал [Удар щитом].

[-16,224]

[-8112]

Вепрь заворчал и несколько раз топнул ногой по земле, потом нацелился на Дэйва и бросился на него.

Идеальный выстрел использовал [Связывающую стрелу], чтобы поймать вепря, но набранная скорость монстра дала ему иммунитет к контролю.

Дэйв воткнул башенный щит в землю с помощью [Блока], вепрь врезался в него, Дэйв отъехал на несколько футов назад.

— Давайте, ребята! Давайте покончим с ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190**

Человек-крепость использовала [Рывок] и оглушила вепря на секунду. Дэйв ударил своим фламбергом, шкура вепря была разрезана, и хлынула кровь.

Вепрь взвизгнул от боли и бросился на Дэйва со своими смертоносными клыками.

Дейв использовал [Рывок Щитом], он опустил щит вниз и направился с ним к приближающемуся вепрю. Словно два безудержных поезда, Дэйв и вепрь врезались друг в друга. Вепрь упал, часть его клыков была сломана, с другой стороны, Дэйв остался на месте.

Идеальный выстрел, выстрелил вепрю в ноздри, заставляя рычать от боли.

Дэйв атаковал мечом и следом за ним [Горным Тесаком].

[Хрупкость] Большого Меча Рыцаря Смерти активирована.

-50% Поглощение магии / Поглощение урона

[-32,000]

— Вау! Святые угодники, какой большой урон! — Какой навык ты использовал? — спросил Киска Фланкера.

— Не навык, это способность моего меча разрушать броню. Держите дебафы ребята.

Дэйв увернулся от бивней вепря и снова ударил мечом, отгрызая ещё один кусок ОЖ.

— Классный урон в секунду, братан! – прокомментировал Идеальный выстрел.

Вепрь снова бросился на Дэйва, но Идеальный выстрел попал ему в колено. При контакте вепрь повалился, обнажая брюхо. Дэйв взмахнул мечом, перехватив его сверху, и пронзил живот вепря.

[-66,258 Критический урон!]

— Отличный выстрел! — сказал Дэйв.

Группа вскоре занялась обиранием вепря.

— Черт, я поднял уровень, — сказал Киска Фланкера.

— Да, это хорошо, я получил 60% опыта до следующего уровня, — сказал Идеальный выстрел.

— Вы могли бы получить больше опыта, если бы вы на самом деле нанесли урон, но опыт помощников итак хорош на данный момент, — прокомментировал Дейв.

— Крепость, ты поднял уровень? – спросил Киска Фланкера.

Он не получил ответа, и спросил снова.

— Что ты сказал? – переспросил Человеческая крепость.

— Я спросил, ты поднял уровень?

— Оххх, да.

— Чем ты был занят?

— Я разговаривал с Тесс.

— Тесс, снова, братан, ты должен найти настоящего человека, у тебя же нет девушки, а она просто воображаемый друг, — Киска Фланкера покачал головой.

— Она настоящая, — сердито сказал Человеческая крепость.

— Ну, мы никогда не видели эту «Тэсс», у нее всегда что-то случается, и она только разговаривает с тобой. Ну, что не говори — мужик.

Дэйв на мгновение растерялся. Когда Киска Фланкера увидел растерянное выражение на лице Дэйва, он ухмыльнулся и сказал: — Он сказал, что она была его школьной любовью, и они недавно начали общаться. Говорю вам, он живет в фантазиях, бедняга.

Дэйв пожал плечами, — Пусть он будет тем мужчиной, который знает, что она настоящая.

— Сомневаюсь, что это правда, ммм, Идеальный?

— Братан, ты слишком много болтаешь, — ответил Идеальный выстрел.

— Что бы там ни было, чувак, я просто говорю, если ты хочешь получить советы на счёт свиданий, обращайся ко мне.

— Тебя отвергала каждая девушка, с которой ты начинал разговор! – Человеческая крепость передразнил его.

— Нет, они просто не видели моей истинной ценности! – Киска Фланкера пожал плечами.

— Давай, подлечи меня, нам еще много чего нужно сделать, — сказал Дэйв.

Киска Фланкера исцелил Дэйва, и когда его ОЖ были полны, они направились глубже в лес.

Идеальный выстрел разведал путь вперед, — Ребята, там впереди Рогатый Нефритовый Змей, — сказал он в голосовой чат участникам группы, — уровень 450.

— Давай сделаем крюк, мы не сможем пройти этим путем, мы недостаточно сильны, — сказал Дэйв.

— Эй, Скиллет, у тебя есть девушка? — спросила Киска Фланкера.

— Нет, почему ты спрашиваешь? — сказал Дэйв, оглядываясь в поисках врагов, которые могли бы устроить им засаду.

— Я просто думал, вы с той Одинокой стрелой на стольких видео, вот и подумал, что вы, ребята, вместе, — сказал Киска Фланкера.

— Нет, мы просто друзья, — сказал Дэйв.

— Ребята, что-то не так, — сказал Идеальный выстрел тревожным тоном.

— Что происходит? – спросил Человеческая крепость.

— ВСЕ, ПРЯЧЬТЕСЬ! — прокричал голос Идеальный выстрел в голосовой чат!

Дэйв почувствовал, как задрожала земля, словно к ним приближалось стадо мстительных быков.

— Давай спрячемся там, — Человеческая крепость указал на выдолбленное дупло.

Все трое втиснулись в ствол дерева.

— Что происходит, Идеальный? — спросил Фланкер.

— К вам приближается стадо монстров, не высовывайтесь.

— Ты будешь в порядке? — спросил Фланкер.

— У меня есть навык рейнджера, который позволяет мне скрываться в лесных районах. Не беспокойся обо мне, просто постарайся не спровоцировать никаких монстров, — тихо сказал Идеальный выстрел.

Громкий топот перемещался через лес: — Черт возьми, вот это нервотрепка, — сказал Фланкер.

— Успокойся, — сказал Дэйв, он взобрался на вершину и увидел, как сотни монстров в панике бросаются прочь.

— Что-то их напугало, — закончил фразу Фланкер.

И они услышали громкий первобытный вой существа.

Дэйв мгновенно узнал его: — Черт, это Черный Дракон.

Дэйв поднял голову и увидел тень дракона, пролетающую мимо них.

— Почему он появился именно здесь? Гнездо далеко отсюда, — подумал Дэйв. Он инстинктивно посмотрел в свой инвентарь, увидев яйцо дракона, лежащее там без признаков движения или реакции на голос своего родителя.

— Происходит что-то странное, — подумал Дэйв.

Вскоре стадо монстров пронеслось мимо, как и дракон, который развернулся и направился туда, откуда пришел.

— Хорошо, я думаю, что всё чисто, — сказал Идеальный выстрел в голосовой чат, — Дайте мне посмотреть, остались ли поблизости монстры.

Через минуту Идеальный выстрел сказал: — Нет никаких монстров рядом с вами, ребята, можете выходить.

Все трое вышли из дупла. Лес был наполовину разорён, немногие деревья были опрокинуты.

— Черт, думаю, нам повезло, что ни один монстр не врезался туда, где мы прятались, — сказал Человеческая крепость

— Пойдем туда, где Идеальный, — сказал Дэйв. Он проследил на маркер, указывающим на расположение Идеального.

— Эй, ребята, — сказал Идеальный, стоя на ветке дерева.

Дэйв поднял глаза, — Давайте продолжим идти к Гробнице. Это должно занять несколько дней игрового времени, если мы не умрем, мы могли бы поднять уровень несколько раз.

Идеальный выстрел, спрыгнул вниз.

Тогда же, когда Идеальный выстрел приземлился. Деревья позади него расступились, и появилось существо.

Оно было похоже на огромного оленя, раза в три выше Дэйва. У оленя были рога длиннее и больших мечей, и несколько клыков. Его туловище было больше, чем у слона, и заканчивалось страшными когтями, а задние ноги были как у обычного оленя.

Лесной Изверг

Уровень: 450

Ранг: Мифический

Уровень Опасности: ☠☠☠

ОЖ 450,000

Урон:50,000-65,000

Поглощение магии: 50,000

Поглощение урона: 40,000

Навыки:

[Насадить на кол] Бросается на цель и пронзает ее рогами. Пронзённая цель не может вступить в бой в течение 10 секунд. Наносит 200% базового урона.

[Дикость] Входит в режим ярости, в котором Скорость атаки и Базовый урон удваиваются. Поглощение магии и Поглощение урона уменьшены 50%

[Зов леса] Призывает случайных монстров, которые помогают извергу в борьбе против его врагов. Вызванный монстр является случайным и иногда может быть враждебным к самому Извергу.

Бестиарий:

Изверги — это горы мускулов, увенчанные рогатыми зубастыми головами. Когда возможно, они избегают людей, но когда это невозможно, они убивают их, без особого труда.

— Вот дерьмо, — выругался Идеальный выстрел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191**

— Бежим! — Дэйв повернулся, выбрал случайное направление и побежал так быстро, как только мог.

Троица разлетелась в разные стороны. Идеальный выстрел подпрыгнул и прыгал от дерева к дереву, спасаясь от погони Изверга. Человеческая крепость и Фланкер были достаточно удачливы, что Изверг не заинтересовался ими, поскольку он бежал по пятам Дэйва.

— Да ладно тебе! — простонал Дэйв. Дэйв делал вилял, огибал скалы и деревья, но чудовищный олень разрушал любое препятствие на своем пути, выстреливая словно пуля позади Дэйва.

Идеальный выстрел использовал голосовой чат и обратился к группе, — Ребята, вы в порядке?

— Я и Крепость хорошо, но Изверг погнался за Скелетом.

— Удар, ты в порядке?

— Н-не могу ГОВОРИТЬ! ПО КРАЙНЕЙ МЕРЕ СЕЙЧАС! — они слышали, как тяжело дышит Дэйв.

— Идём за Дэйвом, потому что если он умрет, умрем и мы, — предложил Идеальный выстрел.

— Хорошо, отметка направляется на север, двинули, — сказал Киска Фланкера.

-«Чёрт, ненавижу ограниченный запас выносливости! Этот ублюдок догонит меня через несколько минут!»-

Изверг догнал Дэйва, опустил голову и бросился на него шипастыми рогами.

Дэйв откатился в сторону и каким-то чудом сумел увернуться от рогов. Изверг врезался в валун, глубоко вонзив в него рога.

Дэйв воспользовался возможностью, пока изверг пытался освободиться из валуна, и побежал в противоположном направлении.

Изверг громко зарычал и дернул головой вверх, разрывая валун на куски. Он повернулся и снова погнался за Дэйвом.

— Черт возьми! — выругался Дэйв, подпрыгнул, ухватился за ветку дерева и подтянулся.

Изверг просто бросился вперед и врезался в дерево, опрокинув его.

Дейв упал на что-то мягкое, огляделся и увидел, что на самом деле сидит на спине Изверга.

— Вот дерьмо!

Изверг понял, что он на нем, и попытался стряхнуть его, словно бык на родео.

Дэйв изо всех сил вцепился в рога Изверга. Олень, словно его унизили, громко зарычал и рванул вперед, как разрушительная сфера, уничтожая все, что попадалось на глаза.

Изверг не мог стряхнуть Дэйва, поэтому он постоянно врезался в валуны и деревья. Но хватка Дэйва не ослабевала.

Внезапно перед Дейвом появился троица. Когда они увидели его верхом на Изверге, то были потрясены. Дэйв громко крикнул: — УХОДИТЕ!

Изверг сделал рывок по направлению Фланкера. Жрец взвизгнул и побежал.

-НЕ БЕГИ ПО ПРЯМОЙ, ИДИОТ! – кричал Идеальный выстрел! — Он направил [Связывающую стрелу] в задние ноги Изверга. Но эффект замедления не повлиял на Изверга и не замедлил его движение.

Изверг наклонил голову и бросился на Жреца, намереваясь пронзить его, но Дэйв потянул его за рога так сильно, как только мог, и к его удивлению, голова Изверга немного приподнялась, и он изменил направление движения, врезавшись в дерево.

Дэйва сбросило с тела Изверга, и он несколько раз прокувыркался по земле.

[-50,000]

— Мать твою, это навивает плохие воспоминания! А ещё чертовски больно!

Изверг встал, несколько раз ударил по земле переднем копытом и бросился на Дэйва.

Дэйв переэкипировался в перчатки Присягнувшего, — Я попробую кое-что! Вам, ребята, лучше быть готовыми бежать в любой момент! — крикнул Дэйв.

Когда рога Изверга находились всего в нескольких метрах от Дэйва, он использовал [Бессмертное видение], чтобы телепортировать себя на Изверга снова.

Дэйв схватился своими адские перчатками и использовал [Ауру].

Несмотря на разницу в уровне, [Аура] наносила прямой урон, поэтому ОЖ Изверга медленно уменьшалось, но это было жалко и незначительно.

Чем горячее становились Рога Изверга, тем больше они контактировали с перчатками Дэйва.

Изверг застонал от боли, обжигающий жар обжигал его рога цвета слоновой кости. Изверг, словно на стероидах, выл и бесновался, не в силах стряхнуть с себя Дэйва. Боль от [Ауры] медленно пожирала его ОЖ.

— Ребята, двигайтесь к маркеру гробницы на карте, — сказал Дэйв.

— А что насчет тебя? — спросил Крепость, увидев, что Дэйв вцепился, а Изверг не может его стащить, и это придавало ему смелости.

— Я постараюсь как-нибудь задержать от этого парня, — сказал Дэйв, когда Изверг врезался в ближайшее дерево.

— Идёмте, мы будем его просто задерживать, — сказал Идеальный выстрел. Он оттащил Фланкера в сторону, и вскоре они исчезли из поля зрения Дэйва.

[Аура] быстро истощила ману Дэйва, но он схватил Изверга одной рукой, взял зелье маны из своего инвентаря и выпил его.

— Ладно, чертов ублюдок, посмотрим, кто продержится дольше, твои ОЖ или мои 200 зелий маны!

Дэйву потребовалось немного времени, прежде чем он приноровился сидеть верхом на Изверге. Всякий раз, когда Изверг пытался врезаться в препятствие, чтобы сбросить Дэйва, он отклонял свое тело в другую сторону и позволял Извергу навредить себе безрезультатно.

Через некоторое время Дэйв заметил, что Изверг замедлил шаг. Он устал. Он упал и просвистел. Измученный ударами о препятствия и болью от них.

Лесной Изверг был подавлен, вы можете временно использовать его в качестве ездового животного.

Из-за природы Лесного Изверга как дикого животного, вы можете использовать его как ездового только в течение 24 игровых часов.

После этого он станет враждебным и не позволит вам дальше ездить верхом.

Получено новый титул.

Дикий Всадник — Увеличивает шансы на покорение диких животных для использования в качестве ездовых.

— Подожди, чего? — Дэйв выключил [Ауру], — Это что-то новенькое.

Красное имя Изверга стало зеленым.

Дэйв улыбнулся, — Это будет весело.

Дэйв подождал, пока Изверг встанет. Он был угрожающим, страшным и возвышался над Дэйвом, но сейчас он был послушным, словно кошка.

Изверг опустил голову, и Дэйв, ухватившись за его рога, залез наверх. Он сел ему на спину и сказал: — Двигайся прямо.

Изверг двинулся вперед.

— Эй, Скелет, все в порядке?

— Да, подождите меня, ребята, я уже иду, — сказал Дэйв, ведя Изверга к отметке, где была троица.

— Давай напугаем их, — сказал Дэйв Извергу, и тот, как будто понимая его мысли, устремились к местоположению троицы.

Изверг оказался очень проворным, что удивляло Дэйва. Галопом он легко обегал деревья и валуны. Дэйв пришел к выводу: Изверг, должно быть, пришел в ярость, когда погнался за ним, врезаясь во все препятствия. В противном случае, он легко мог превратить Дэйва в подушечку для булавок или фарш.

Изверг бросился через лес на поляну, где троица терпеливо ждала Дэйва. Изверг зарычал и запыхтел на них. Игроки были ошеломлены на мгновенье.

Фланкер закричал и попытался убежать. Дэйв не смог удержаться, и засмеялся, приказывая Извергу, чтобы тот прекратил их пугать.

— Погодите, ребята, он теперь дружелюбный, посмотрите на его никнейм, — засмеялся Дэйв.

Увидев зеленую табличку с именем, все вздохнули с облегчением.

— Как тебе это удалось? — спросил Идеальный выстрел.

— В основном — удача, — сказал Дэйв, — Теперь я могу использовать его как питомца, это должно облегчить пересечение Диких Земель.

— Эй, позволь мне поехать с тобой, — сказал Фланкер, подходя к Извергу.

Изверг, однако, не очень любил Жреца, он заворчал низким угрожающим рычанием.

Фланкер попятился.

— Хороший мальчик! — Дэйв погладил Изверга по голове.

Вы разблокировали новую функцию.

Родство диких животных.

Родство с Лесным Извергом увеличилось.

1/10

Время покорности увеличено на 1 ч.

— Круто, теперь я могу увеличить время! Я должен больше его гладить, ха-ха! — рассмеялся Дэйв.

— И что теперь? У тебя есть этот Адский питомец, а он сражаться может? — спросил Идеальный выстрел.

— Честно говоря, не знаю, — пожал плечами Дэйв.

— Ладно, что теперь?

— Пойдем дальше, до могилы Ашкара ещё далеко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192**

— Ох, моя голова! — застонала Ванесса.

— Мы вчера много выпили, — сказала Зои.

Кейтлин все еще была накрыта простынями, когда увидела, что Зои оглядывается, и спросила ее: — Что ты ищешь?

— Что-нибудь надеть, моя одежда в другой комнате, а там мальчики, — сказала Зои.

— А вот и халат, — Зои накинула халат.

— Что случилось, я слышала, как ты кричала сегодня утром, — спросила Ванесса.

— Уффф, ты не поверишь, что этот болван сделал со мной! Он как шлепнет меня по заднице! Он сказал, что принял меня за Дэйва. И вообще, что здесь делает Дэйв?

— Не знаю, я проснулась, а он спал здесь.

— Девочки, вы не помните? — спросила Ванесса. Она все еще была в нижнем белье, и не потрудилась ничего надеть.

— Нет, мы были пьяны, и последнее, что я помню, это то, что я была «Ночном Метрополитене». А ты, ты что-нибудь помнишь?

Ванесса подошла к эспрессо-машине и сделала кофе, пока говорила, — Я помню, Зои предложила переночевать в отеле Дейва. Тогда вы, девочки, отключились первыми. Дэйв сказал, что возьмет Зои, а Ральф отведет Кейтлин в их комнату. Но сразу после этого я потеряла сознание.

— Может быть, они как-то перепутали комнаты?

— Наверное, нам стоит посмотреть записи с камер наблюдения. Ничего же не произошло прошлой ночью? — спросила Зои, глядя на Ванессу и Кейтлин пугающим взглядом.

Ванесса усмехнулась: — Может быть.

— Нет! Вероятно, ничего не произошло, — Кейтлин колебалась.

— Если ничего не произошло, почему ты голая? — спросила Зои.

— Это привычка, — объяснила Кейтлин.

— Даже если ничего не произошло, мы не можем позволить мальчикам уйти безнаказанными! — сказала Зои.

— Не волнуйся, у меня есть план, — сказала Ванесса.

\*\*\*

Дэйв вел троицу через лес на спине Изверга, удивительно, но никакие монстры не появлялись рядом с ними или даже не осмеливались атаковать их, когда Изверг двигался сквозь дебри.

— Я ценю, что на нас не напали или не устроили засаду монстры высокого уровня, но разве мы не пришли сюда погриндить и поднять немного опыта? — сказал Фланкер.

— Не беспокойся об опыте, а пока давайте используем это время, чтобы исследовать дебри, — сказал Дэйв.

Идеальный выстрел отрапортовал, — Удар прав. Другие игроки не могут бродить по дебрям в такой же безопасности, как и мы, поэтому мы можем что-нибудь найти.

— Что еще мы можем найти, кроме заплесневелых деревьев и валунов? — Фланкер пожал плечами.

— Заткнись и продолжай идти, ты просто злишься, потому что не можешь ехать на Изверге, — Человеческая крепость наткнулся на струну.

— Это несправедливо. Посмотрите на Удара! Парень едет на проклятом монстре 550 уровня! Почему я не могу поехать на нем? — заскулил Фланкер.

— В следующий раз, когда мы столкнемся с другим Лесным Извергом, ты сможешь приручить его и оседлать, — усмехнулся Дэйв.

Фланкер посмотрел на Изверга и покачал головой: — Ты хочешь моей смерти, бро?

Дэйв улыбнулся и сказал, — Давайте просто продолжать продвигаться надеясь, что мы найдем что-то интересное, иначе нам просто придется расстаться с Колючкой, когда дружеская связь закончится, и постоять за себя.

— Кто такой Колючка? — спросил Фланкер.

Дэйв погладил Изверга по голове, — Я назвал его – Колючка, — Дэйв улыбнулся.

Лесной Рогатый Изверг признал данное вами имя.

Сродство с Лесным Извергом усилилось.

2/10

Время подчинения увеличено на 1 ч.

— Твоё имя звучит сомнительно, — сказал Фланкер.

— Ты назвал своего персонажа Киска Фланкера, чувак, ты не можешь комментировать мои названия.

— Мое имя имеет глубокий смысл! — сказал Фланкер.

— И какой же?

— Я бы предпочел не говорить об этом.

Дейв покачал головой.

Изверг резко остановился.

— Что такое, Колючка? — спросил Дейв.

Изверг изменил направление и медленно пошел вперед.

— Что происходит, Удар, это не путь к Гробнице, — сказал Идеальный выстрел.

— Да, но давай просто посмотрим, куда ведет нас Колючка.

Троица последовала за Извергом.

Изверг прошел через несколько высоких кустов и деревьев. Затем остановился на поляне, где пять каменных колонн образовывали пятиугольник.

На колоннах были выгравированы руны, но выглядели они старыми и обветшалыми.

— Что это? — пробормотал Дэйв.

— Срань господня! Я знаю, что это, — сказал Идеальный выстрел, — Это перевалочный пункт.

Троица в замешательстве смотрела на Идеального выстрела, ожидая пояснений.

— Помнишь игроков, которым повезло попасть в Восточное королевство, парня, который снимал охранников Восточного королевства, которые ездили на вивернах?

— Да? — сказал Дэйв.

— Он использовал что-то вроде этого, чтобы попасть туда. Есть несколько перевалочных пунктов в дебрях, они использовались как телепортационные ворота, но теперь они одноразовые. Этот еще не использовался.

— Откуда ты все это знаешь? – спросил Фланкер.

— Мой отец работает в СМИ. Мы знаем все о размещенном видео. Мы даже принимали этого игрока у себя, и он объяснил, как он попал на восток. В дебрях было обнаружено много других перевалочных пунктов, но я никогда не думал, что увижу их своими глазами, — сказал Идеальный выстрел.

— Должны ли мы использовать его? — спросил Фланкер.

— Не думаю, что стоит, — сказал Идеальный выстрел.

— Почему нет? — спросил Дейв.

— Ну, большинство игроков, которые использовали перевалочные пункты умерли сразу после прибытия на новое место. Эта штука перенесет вас куда-нибудь в случайные дебри. Значит, мы можем оказаться в гнезде какого-нибудь сильного монстра, — сказал Идеальный выстрел.

Дэйв мысленно погладил подбородок, не найдя бороды драугра, и покачал головой.

— Давай попробуем, самое худшее, что может случиться — мы умрем. Мы не продвинулись глубоко в дебри и сможем вернуться сюда через несколько часов, если нас отправят на возрождение.

— Как скажешь, чувак, — сказал Идеальный выстрел.

— Ты знаешь, как их активировать? — сказал Дэйв, ведя Изверга к воротам.

— Мы просто должны встать посередине, — сказал Идеальный выстрел.

Изверг медленно пробирался между колоннами, пока они с Дэйвом двигались дальше, он не выглядел обеспокоенным, что немного успокаивало Дэйва.

Троица подошла к Извергу и стал ждать.

— Ты уверен, что они работают? — спросил Дейв.

— Да, если бы их использовали до того, колонны превратились бы в пыль.

Как только Идеальный выстрел закончил свои слова, руны на колоннах загорелись. Ослепительный свет озарил лес, где находилась группа Дэйва, и они телепортировались, оставив колонны рассыпаться в пыль.

Дэйв открыл глаза, и его встретила тьма.

— Где мы, черт возьми? — спросил Дейв.

— Стойте, — сказал Фланкер, — Святое сияние! — Посох Фланкера ярко осветил помещение.

Они были в пещере, Изверг был среди них, и он не выглядел обеспокоенным внезапной телепортацией.

— Я не могу определить наше местоположение по карте, — сказал Человеческая крепость.

— Мы, должно быть в неизведанной области Завоевания! Это может быть хорошо!

— Давайте пойдём, ребята, — сказал Дэйв.

Фланкер взмахнул рукой, свет его посоха стал ярче и осветил три пути.

— Какой путь мы выберем? — спросил Фланкер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193: Прямо в Дебри!**

С приближением сумерек рогатый изверг Спайк замедлил свой обычный головокружительный темп, и ему пришлось более осторожно пробираться через лес в тусклом свете. Воздух стал холодным и влажным, лишь редкие лучи солнечного света падали сквозь густую листву.

— Ну, ребята, приближается ночь, — сказал Фланкер, нервно оглядываясь. Они двигались через лес слишком быстро, чтобы монстры и другие опасности представляли угрозу. Но теперь они были более уязвимы.

Изверг зловеще хмыкнул и угрожающе зарычал.

— Что случилось, Спайк? — спросил Дейв.

Затем он получил уведомление:

\*\*\*

Вы входите в Глубокие Дебри.

Глубокие Дебри — чрезвычайно опасная область.

Вы 11 581-й, входящий в эту область.

Входите на свой страх и риск.

\*\*\*

— Я думал, что мы уже в дебрях, — сказал Крепость.

— По-видимому, нет — Дэйв огляделся, пытаясь увидеть сквозь темную листву, он продолжал видеть движение краем глаза.

— Думаю, нам следует остановиться и выйти на ночь, чувак, — сказал Фланкер, нервно оглядываясь через плечо. У него было чувство, что что-то было позади него, готовое вот-вот прыгнуть.

— Перестань быть таким слабаком, давайте продолжим. Я не думаю, что что-то может обогнать Спайка, если я ошибаюсь, мы все равно поплатимся за это, — прагматично сказал Идеальный Выстрел.

Спайк сбросил скорость и остановился. Компания спешилась, Дэйв похлопал Спайка и почесал ему кожу под подбородком.

Идеальный выстрел двинулся впереди отряда, чтобы разведать область. Через несколько мгновений он вернулся, его лицо было бледным.

— Ребята, это ужасное место для ночлега, мы не можем здесь оставаться, — сказал Идеальный выстрел в спешке.

— Это почему? — спросил Дейв.

— Граничащая зона полна пауков, и находится прямо за этими деревьями, — сказал Идеальный выстрел.

— Пойдем проверим, — сказал Дэйв.

— Ты что, глухой, брат? Я только что сказал, что там полно пауков, Дебри не дружелюбны к игрокам!

— Не боись, я просто посмотрю.

Спайк и Тротил неохотно последовали за Дейвом.

— Тьфу, я ненавижу пауков, — Крепость смахнул паутинки, свисающие с веток. За деревьями на земле прятался толстый ковер из паутины.

— Там есть ещё, — сказал Фланкер. Он поднял свой светящийся посох, деревья были настолько покрыты паутиной, что выглядели так, будто их покрасили в белый цвет.

— Черт, паутина всегда означает пауков, я действительно не люблю пауков, — сказал Крепость, вздрагивая.

— Ребята, это я или деревья пошевелились? — Дэйв оглянулся назад туда, откуда они пришли.

Другие игроки оглянулись назад, за Спайка. Место, откуда они только что пришли, было полностью перекрыто высокими деревьями, покрытыми паутиной.

— Мне это совсем не нравится, — Крепость с опаской огляделся.

Листва вокруг них зашуршала, и они услышали, как что-то движется в темноте над ними, словно множество маленьких ножек. Игроки подняли головы. Сотни пауков размером с кошек ползли к ним. Отряд был окружен пауками со всех сторон.

Дэйв осмотрел одного из пауков.

\*\*\*

Паук-Людоед (малый).

Уровень: 60

Базовый урон: 2200–3600

ОЖ: 20000

Поглощение урона: 300

Поглощение магии: 500

Навыки:

[Опутывание] Выпускает паутину, удерживающую цель 1 секунду.

Бестиарий:

Пауки-людоеды – одни из самых слабых, но наиболее опасных видов в Глубоких Дебрях. В отличие от многих главных хищников Глубоких Дебрей, пауки-людоеды собираются в группы, чтобы одолеть добычу, которая намного сильнее, чем они, путем роения несчастной жертвы. Пауки усмиряют и медленно поглощают свою добычу.

\*\*\*

— Дерьмо, дерьмо, дерьмо! — Крепость вооружился щитом и топором.

— Почему ты паникуешь, бро? Даже если они нас пытаются взять числом, они всего 60 уровня, помни об разнице в уровне, — Фланкер попытался успокоить своего друга.

— Идиот, они маленькие. Взрослые, вероятно, где-то рядом! — Тон крепости был одновременно и испуганным, и злым.

Адреналин пронзил Фланкера, приведя его в полную боевую готовность, — Дерьмо. Да, ты прав, я думаю, что я тоже должен паниковать.

Спайк зарычал и выл на сотню пауков, окруживших его. Когда один паук подобрался слишком близко, изверг с грохотом ударил по нему копытом.

Каждый паук в области зашипел, когда один из них умер, а те, которые все еще были на деревьях, задвигались быстрее по своим сетям, а которые уже были на земле вокруг игроков, стали ещё более угрожающими.

Фланкер использовал [Священное Сияние], чтобы осветить область, он заметил, что пауки избегают круга света, отбрасываемого его умением, взволнованно роясь по краям.

— Они боятся света!

— Ну, может, им и огонь тоже не нравится. ПЛАМЯ АКТИВИРОВАТЬ! — крикнул Дэйв, активируя Ауру.

Пламя Ауры Дэйва осветило лес, волна огня накрыла пауков, спалив в пепел.

— Это пока их удержит, но нужно идти, мы просто привлечём больше внимания, — сказал Дейв.

Все они отступили туда, где стоял Спайк, рычавший на пауков, рога его угрожающе опустились, голова покачивалась из стороны в сторону

— Спокойно, Спайк. Я буду держать пауков подальше от тебя, пока мы не усядемся.

\*\*\*

Защита Лесного Зубастого Изверга благополучно улучшила вашу близость.

Родство с Лесным Зубастым Извергом (Спайком) увеличилось.

Уровень близости: 4/10

Время в контроля увеличено на 1 час.

Теперь вы можете свистнуть, чтобы вызвать Лесного Зубастого Изверга.

\*\*\*

— Хорошо, поехали, — Дейв вскочил на Спайка.

Спайк двинулся вперед, расталкивая деревья, которые преграждали им путь. Сотни, может быть, тысячи пауков следовали за ними. Во всех направлениях деревья были покрыты паутиной. Зубастый Изверг продирал себе путь сквозь густые заросли, но как только он проходил через то место, где только что был создан проход, деревья сдвигались, скрывая любые признаки их присутствия. Все направления выглядели одинаково, не было ничего, что могло бы указать на то, куда они шли или даже где они были.

— Я не вижу выхода, — сказал Дэйв.

— Слева менее плотный слой паутины.

— Спайк, сверни ка налево.

Изверг ответил, изменив направление, и мощно двинувшись через густые заросли и толстые клубы паутины.

— Арррр! — тяжело недовольствовал Фланкер, — Уберите его, уберите!!

Крепость обернулся, увидев горящего паука на лице Фланкера.

— Стой спокойно, — он ударил Фланкера по лицу своей тяжелой перчаткой. Паук отлетел и упал на землю.

— Крепость ранен! – вопил Фланкер.

— Я не люблю пауков. Будь благодарен, что я тебе вообще помог, — сказал Крепость.

— Ребята, я думаю, что вижу выход! — сказал взволнованно Идеальный, указывая пальцем. Ряды покрытых паутиной деревьев создали длинный коридор, ведущий вперед. Они видели что-то светящееся впереди сквозь листву, это было похоже на свет в конце туннеля.

Боевой дух каждого поднялся, изверг ускорился, несмотря на то, что тысячи пауков приближались.

Группа получила уведомление:

\*\*\*\*

Вы вошли в комнату Босса Королевы Пауков-Людоедов.

\*\*\*

Залп проклятий поднялся в воздух от игроков. Они сумели заблудиться и оказались ТОЧНО там, где не хотели быть.

Это была круглая поляна, огороженная от остальной части леса густой ежевикой и густым подлеском, поддерживаемым большими деревьями,

покрытыми тяжелыми шторами и слоями паутины. Фосфоресцентный свет в «конце туннеля» исходил от больших скоплений дрожащих желатиновых сфер, скрепленных липкими нитями паутины. Яйца.

— Разворачивайся, Спайк. Возвращаемся! — срочно сказал Дейв извергу.

Когда Спайк развернулся, огромные пауки попадали с покрытых паутиной деревьев позади них и заблокировали выход.

\*\*\*

Паук-Людоед (взрослый)

Уровень: 260

Урон: 22,200-32,600

ОЖ: 200 000

Поглощение урона: 3000

Поглощение магии: 5 000

Навыки:

[Опутывание] Выпускает паутину, удерживающую цель 1 секунду.

[Ядовитый укус] Наносит 200% базового урона и отравляет цель. Эффект Яда наносит 1000 урона в секунду и с вероятностью 10% вызывает эффект Паралича. [Ядовитый укус] суммируется до 5 раз.

Бестиарий:

Пауки-людоеды – одни из самых слабых, но наиболее опасных видов в Глубоких Дебрях. В отличие от многих главных хищников Глубоких Дебрей, пауки-людоеды собираются в группы, чтобы одолеть добычу, которая намного сильнее, чем они, путем роения несчастной жертвы. Пауки усмиряют и медленно поглощают свою добычу.

\*\*

— Дерьмо!

Даже взрослые пауки боялись Ауры Дейва, но они сопротивлялись их естественной склонности убегать и подкрадывались всё ближе. Спайк был

достаточно силен, чтобы убить одного или двух взрослых пауков одновременно. Но пауки шли толпами, угрожающе размахивая своими длинными острыми передними ножками, и изверг медленно отступал к скоплению яиц.

— Давайте телепортироваться! — кричал Фланкер. Взяв свиток, он разорвал его и откинулся на спинку кресла, ожидая, когда его перенесёт. Через несколько секунд он понял: — Дерьмо, телепортация заблокирована!

— Даже если бы это сработало, я бы этим не воспользовался. Мы привели сюда Спайка, и я не могу оставить его здесь умирать вот так, — Дэйв наклонился, чтобы погладить Спайка по плечу, — Не волнуйся, приятель, я не оставлю тебя одного!

\*\*\*

Ваша забота о Лесном Зубастом Изверге (Спайке) увеличила вашу близость.

Родство с Лесным Зубастым Извергом увеличено.

Уровень близости 5/10

Время езды увеличено на 1 час

\*\*\*

Дейв фыркнул на уведомление. Как будто это могло помочь любому из них прямо сейчас.

— Я не вижу королеву, а моя Аура все еще не дает паукам приблизиться вплотную, мы должны прорубить выход.

— Я не думаю, что это возможно, чувак, — монотонно сказал Идеальный Выстрел.

— Почему это?

— Посмотри вверх.

Дэйв поднял голову вверх, восемь огненно-оранжевых огоньков сверкнули на них из темноты переплетённых ветвей деревьев.

— Ч-что это? — голос Фланкера дрогнул.

— Что это за огонь, Скелет, отражающийся в глазах королевы.

Голос Фланкера дошёл до высокого фальцета: — Это просто чертовски великолепно, чувак. Вот и все, игра окончена, ребята! Игра окончена!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194: Не бойся Паучка**

— Выводи нас отсюда, Спайк! — Дейв закричал неистово.

Спайк отскочил прямо перед тем, как Королева пауков приземлилась на землю, где он стоял. Ее огромная масса сотрясала землю даже сквозь мягкую подушку паутины и обломки лесных веток.

Королева затмила даже значительный размер Спайка. Ее матово-черный экзоскелет поглощал свет отбрасываемый фосфоресцирующими яйцами, из-за чего её было трудно увидеть в тени.

Она прошипела, как разъярённый паровоз. Ее восемь глаз с ненавистью смотрели на них с её чуждого инопланетного облика, и многочисленные, похожие на косы, мандибулы вокруг ее рта зацикливались внутрь, словно вращающиеся лезвия промышленного измельчителя древесины.

\*\*\*

Паук-Людоед (Королева)

Уровень: 550

Ранг: Мифический

Уровень опасности: ☠ ☠ ☠

Базовый урон: 300 000-350 000

ОЖ: 550 000

Поглощение урона: 120000

Поглощение магии: 30000

Навыки:

[Королевское Доминирование] Все паукообразные в окрестностях Глубоких Дебрей связаны с Королевой. Если здоровье Королевы упадет ниже 20%, раздастся звонок, и у игроков будет пять (5) минут, чтобы убить Королеву, прежде чем каждый паук в пределах 20 миль придет ей на помощь.

[Закуска поздней ночью] Королева пожирает одного из своих чад для восстановления здоровья (1% от общего количества здоровья Королевы за каждого взрослого паука и 0,5% за каждого малого).

[Всепокрывающая сеть] Королева распыляет липкие массы паутины, которые ловят врагов в области. Может покрывать область радиусом до 50 метров. Липкая паутина удерживает до 20 секунд, все попавшие в ловушку враги получают на 50% больше урона, а скорость их передвижения снижается на 30%.

Бестиарий:

Пауки-Людоеды матриархальный вид. Королева паукообразных не позволит другим самкам расти и угрожать ее авторитету, она убивает и съедает всех самок пауков, когда они вылупляются.

\*\*\*

Королева была хитрым старым чудищем, она управляла паукообразными в Глубоких Дебрях уже много веков. Ей не нужно было спешить, теперь добыча была в ее гнезде, застряла в её «паутине». Лучшая еда приправлена ужасом и страданиями. Её яд парализовал бы и медленно переваривал добычу изнутри, пока они еще жили, но не могли двигаться или даже вскрикнуть от боли. В течение многих долгих дней она будет поглощать ту жижу, которая будет капать с их висящих тел. Но прежде чем она это сделает, она наиграется со слабыми мешками мяса, показывая им свою силу и усиливая их ужас, подслащая их мясо под свой вкус.

— Что нам делать, чувак? Эта штука слишком высока для нас, даже Спайк недостаточно силен, чтобы победить её, — Фланкер снова собирался паниковать.

— Заткнись и дай мне подумать!

Дейв знал, что сражаться с Королевой — самоубийство. Он оглядел замкнутую область, в которой они оказались. Вход был заблокирован толпой взрослых пауков, но по какой-то причине они не выходили на поляну, они просто толпились у входа, толкая друг друга, но не переходя в область босса. Может быть, они боялись королевы.

— Черт бы побрал этих пауков, хотел бы я иметь грёбаный огнемет, — дрожал Человеческая Крепость, его глаза безостановочно двигались.

— Огнемет … — пробормотал Дэйв, — Хорошая мысль. Спайк, это рискованно, но это наш единственный шанс. Беги под паука, но не атакуй!

Изверг в знак согласия мотнул своей рогатой головой, а затем бросился между ног паука, легко уклоняясь от удара хитиновыми конечностями.

— Что ты пытаетесь вытворить, Скелет? – спросил Идеальный. Он посмотрел назад, огромная Королева пауков медленно поворачивалась, преследуя их.

— У меня есть навык, для активации которого необходимо открытое пространство, мне просто нужно добраться до входа, и я должен буду быть в состоянии использовать его.

Спайк остановился у входа в зону босса. Взрослые пауки роились в проеме, отсекая всякую надежду отступить через него. Дейв проверил свой дисплей. Теперь у него было достаточно свободного пространства, чтобы использовать навык, значок больше не был серым.

Дэйв широко развел руки и свёл их в громком хлопке.

— Дело сделано. Спайк, уведи нас как можно дальше от входа.

— Что ты сделал? — спросил Фланкер.

— Скоро увидишь. Ты жрец, вот и молись, чтобы сработало. Это единственный выход из этой передряги, — сказал Дейв.

Паук подобрался опасно близко, он бросился на них с широко раздвинутыми мандибулами, но Спайк увернулся изогнувшись, и прыгнул снова, уклоняясь от Королевы. До сих пор им везло, лесной зубастый изверг сумел избежать атак Королевы, хотя он не мог продолжать делать это бесконечно. Спайк был невероятно проворен, но в области было недостаточно места, чтобы он мог достичь максимальной скорости бега.

— Беги, Спайк, беги! — Дэйв взволнованно кричал.

Огороженная область становилась заметно ярче, красно-оранжевый свет проникал сверху навеса деревьев над местом гнездования королевы.

Идеальному было любопытно, — Что ты сделал, чувак?

— Потерпи секундочку.

— Ночь только началась, это не может быть солнцем.

— Это не солнце, это метеор. Держись крепче, будет трясти!

Это был один из его самых сильных навыков [Зов Хаоса], он вызывал метеор, который врезался во вход в комнаты с боссом, уничтожая и убивая бесчисленное количество пауков в процессе.

Метеор упал, и ударная волна накрыла Королеву пауков, отбрасывая ее через ограждение, словно пляжный мяч. Она поломала кучу яиц, превратив большинство из них в бесформенную кашу, прежде чем остановиться у задней части гнезда. Половина области, куда ударил метеор, просто исчезла, деревья и пауки были полностью уничтожены.

Спайк прыгнул вперед и направился в обход королевы, затем бросился к месту удара метеора. Он выскочил в открытый лес сквозь горящие остатки деревьев и частей пауков.

Дейв победно закричал, когда они галопом понеслись через лес подальше от гнезда королевы. Деревья вокруг области горели, сети паутины падали вниз и догорали, пламя распространялось и поднималось к верхушкам деревьев, дым и сажа поднимались и распространялись над ареалом пауков. Группа покинула горящую область позади них, несясь с нарастающей скоростью через паучий лес, свисающие паутины хлестали их, пока деревья мчались мимо.

— Какой ажиотаж! Я не думал, что мы выберемся из этого живыми, — кричал Фланкер.

\*\*\*

Вы сожгли тысячи пауков. Вас ненавидит целый вид, и теперь все паукообразные насекомые считают вас Немезидой.

\*\*\*

— В любом случае, мы никогда не подружимся с пауками, — пожал плечами Дэйв.

— Да пошли они! – согласился Крепость.

Фланкер обернулся, он сидел на спине Спайка, держась одной рукой, и дико махая другой, словно наездник на родео.

— Ха! Верно, кто твой папочка? Игра окончена для тебя, сучка! Ты можешь поцеловать мою белоснежную задницу! — сказав это, Фланкер снова повернулся, привстал и ударил вышеупомянутую часть своей части тела.

Последовала потрясенная многозначительная пауза, затем оглушительный рев поднялся из горящих обломков позади них.

Оглянувшись, сердца игроков застыли, когда они увидели, как Королева пауков появляется из огня. Она разбивала горящие деревья на своем пути и растаптывала своих собственных пауков, преследуя их, ускоряясь в страшном темпе. В ее движениях было неумолимость, как будто она была полна решимости преследовать их до последнего вздоха.

Фланкер сглотнул: — Мы сделаем её, Спайк быстрее… верно?

Королева испустила язвительный визг, и вокруг них появились сотни пауков, ползущих по покрытым паутиной стволам деревьев и бегущих по земле, чтобы заблокировать путь Спайка и зажать его по бокам.

— Вот надо было тебе открыть свой толстый рот и проклясть нас! – выл Крепость на Фланкера.

Спайк остановился, когда пауки замкнули широкое кольцо вокруг него, неспособный перепрыгнуть через всё увеличивающуюся орду, которая собиралась вокруг них, хотя паукообразные, оказавшиеся слишком близко, почувствовал вкус копыт изверга. Дэйв оглянулся, широко открыл рот и активировал [Луч пламени].

Адский пламя вырвалось гейзером разрушения, зажаривая пауков и плавя землю. Пауки разбежались, спасаясь от пламени ада. Спайк перепрыгнул через расплавленную область и продолжил бежать, снова убегая от преследующей их Королевы. Вскоре они оставили всех маленьких пауков позади.

— Я не вижу никакой паутины на этих деревьях, — сказала Идеальный обнадеживающим голосом.

— Малые пауки больше не преследуют нас, — Дэйв старался не позволить своим ожиданиям возрасти.

— Пока не поздравляйте себя. Королева все еще там, — сказал Крепость.

— Эй, она остановилась! — сказал Фланкер.

Дэйв оглянулся, он увидел, что паук присел, распластавшись по земле, словно готовясь к прыжку… Дэйв побелел и быстро повернулся лицом вперед.

— Она не останавливается, она готовится прыгнуть! — крикнул он, шлёпнув Спайка по боку в знак большей скорости.

Королева подпрыгнула, взлетая на сотни метров в воздух. Она хлопнулась перед игроками и их скакуном, её конечности изогнулись, как амортизаторы, чтобы принять силу ее приземления. Яд капал с ее серповидных мандибул.

Выхода не было.

Королева закончила играть, эти жертвы ранили её в самый центр и задели ее гордость. Она подняла две передние конечности, готовясь к атаке. Заостренные края хитина сверкнули, две острие иглы были направлены к игрокам. Внезапно Королева замерла, подняла голову и снова замерла. Затем она вздрогнула, и издала страшный жалкий вопль.

Внезапно Королева развернулась и влетела в деревья, они услышали, как она удаляется через лес.

— Что, черт возьми, происходит? — сказал Фланкер.

Дейв получил уведомление.

\*\*\*

Самое опасное существо в Глубоких Дебрях увидело умение [Зов Хаоса], которое недавно было использовано. Существо считает, что он был связан с кражей чего-то очень важного для него.

Оно идет за тобой.

\*\*\*

— Оооо … дерьмо, — Дейв уже знал, что это за «существо». Он не был уверен, почему система не взяла и сказала «дракон», но он уже проверял это в прошлый раз, когда был в Дебрях.

В отдалении раздался разъяренный рев.

Дэйв вонзил пятки во фланги лесного злодея. Спайк ответил с огромным усилием и отчаянно ускорился, казалось, он знал, что их ждет.

Дэйв закричал высоким голосом: «Беги, сука, беги!»

================================================== ============

Список навыков главы:

[Зов Хаоса] (Легендарный)

Призывает силу хаоса вызвать метеоритный удар, наносящий удар радиусом 50 метров.

Наносит 50000 урона по площади.

Перезарядка: 72 часа.

Урон увеличивается с ИНТ в соотношении 10% на каждые 100 ИНТ

Может быть применён на открытом воздухе и открытой площади.

\*\*\*

[Луч пламени]

Выстреливает непрерывным концентрированным лучом огня по прямой линии.

Урон: 20 000 ед. прямого урона огня + 20% урона от базового урона.

Луч Пламени превращает землю в магму, которая остывает до затвердевшего состояния через 10 секунд.

Магма наносит 5000 прямого урона огня в секунду.

Накладывает Поджигающий эффект.

Перезарядка: Один (1) час

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195: О могучий Чёрный Дракон, сколько путей я могу просчитать.**

Новое событие создано: «Беги маленький кролик, беги».

На вас охотится Глубоководный Дракон (Злой Дракон), ваша задача — сбежать и выжить в течение 30 минут.

Предупреждение: вступление в бой с любым другим монстром или игроком раскроет ваше местоположение дракону.

Неспособность избежать события «Беги маленький кролик, беги» приведет к:

— Потере не менее пяти (5) Символических уровней.

— Потере всего золота, находящегося в инвентаре.

— Все снаряженные предметы уничтожатся.

— Вас ждет 72-часовой таймер перерождения (время в игре).

Награда за выживание в течение 30 минут: два (2) уровня.

Это обязательный ивент, вы не можете отказаться от него.

\*\*\*

— Что это, черт возьми, такое? — пробормотал Дейв.

— О, просто здорово, чувак, теперь мы потеряем наши уровни. И наше золото. Я же говорил, что что-то подобное случится, — простонал Фланкер.

Дэйв огляделся по сторонам: полог леса мог скрывать их от глаз дракона, но если монстр найдет их, это будет никакая защита.

— С нами всё будет в порядке, пока мы не наткнёмся монстров. Дракон не видит нас сквозь деревья, — заверил Дэйв.

— Не совсем верно, Удар. Если у дракона есть инфракрасное зрение, мы будем выглядеть для него как светящиеся красные пятна даже сквозь деревья, — сказал Идеальный выстрел.

— Дерьмо, — сказал Крепость.

Фланкер снова застонал.

— Каковы шансы, что дракон обладает инфракрасным зрением? — спросил Дэйв.

— У многих высококлассных рептилий есть инфракрасное зрение. Очень вероятно, что у ночных хищников высшего уровня, таких как драконы, оно было бы. Почти наверняка.

— Хорошо, блин. Тогда мы должны продолжать двигаться.

Более близко рев эхом разнесся по лесу. Все существа в округе в панике убегали, уползали или улетали. Само присутствие дракона вызывало новый отток чудовищ.

— Он приближается, чувак, — сказал Фланкер.

— Спайк, я знаю, что мы просим у мы требуем от тебя слишком многого, но, пожалуйста, беги быстрее, — умолял Дейв, поглаживая зубастого изверга.

Изверг увеличил скорость. Но его грудь выглядела как кузнечные мехи, а дыхание вырывалось из раздувшихся ноздрей клубами белого пара.

Звук взрыва настиг их сзади, и через несколько секунд сильный порыв обжигающего ветра толкнул их вперед, растрёпывая волосы и одежду. Спайк на мгновение споткнулся, потом выровнялся и продолжил свой путь.

Фланкер оглянулся. Из-за поднимающегося грибовидного облака дыма и черного пламени два пылающих красных глаза проникли сквозь древесный покров и заглянули прямо в его душу.

\*\*\*

Вас заметили!

Время до конца ивента: 28 минут

\*\*\*

Дракон снова взревел, и они услышали, как он, преследуя их, с шумом пронесся через лес, ломая все на широкой тропе, выкорчевывая деревья и оставляя в земле и камнях траншеи, причиняя больше вреда, чем целое стадо гигантских носорогов. Они чувствовали гнев и убийственное намерение дракона, отчего их пульс участился, а колени подгибались.

\*\*\*

На вас подействовала Аура Ужаса дракона.

Уровень страха вашего питомца будет продолжать расти, пока не подавит вашу связь родства, заставляя Лесного Зубастого Изверга вернуться к нормальному дикому состоянию.

\*\*\*

— Ни за что, Смауг, — Фланкер взмахнул своим светящимся посохом, — Благослови эту группу.

Белый ореол засиял вокруг отряда, снимая эффект страха.

— Идиот, Смауг был красным, но спасибо за бафф, — подколол своего приятеля Крепость.

— Да ладно тебе, чувак, не похоже, что у черных драконов куча других крутых имен.

— Вот тебе топ из моей головы: Дрогон, Алдуин, Смертокрыл, Николь Болас, Малефисента, Беззубик и Венгерский Рогохвост.

— Ты ужасен, Крепость… Проклятье, моего благословения недостаточно, чтобы противостоять Ауре дракона. Нам нужно увеличить разрыв между нами.

— Давай ка посмотрим… — Фланкер просмотрел на свои навыки. Он произнес заклинание и взмахнул посохом, затем положил светящуюся руку на Спайка.

— Даруй [Энергичность Тролля]!

Еще один взмах его посоха клирика.

— Даруй моему союзнику [Кошачью благодать]!

\*\*\*

Ваш питомец, Десной Зубастый Изверг (Спайк) получил эти временные Божественные благословения:

Выносливость была восполнена полностью.

Скорость восстановления выносливости удвоилась.

Ловкость увеличилась на 20%

\*\*\*

Дэйв присвистнул: — Я мог бы использовать это, когда…

— Смауг собирается сделать что-то очень плохое! — перебил его Фланкер.

Дракон разинул пасть, черное пламя сформировало шар и выстрелило в сторону группы, испепеляя все на своем пути, и устремляясь на игроков.

С его улучшенной ловкостью Спайк сумел отскочить в сторону, уйдя с траектории атаки ценой нескольких опаленных волосков на хвосте.

Все сглотнули, когда шар пролетел мимо них и взорвался мгновением позже. Ударная волна обжигающего жара последовала за взрывом, деревья сгорели в адском черном пламене.

\*\*\*

Черный дракон потерял из виду вашу группу и снова вас ищет.

Оставшееся время: 26 минут

\*\*\*

— Спайк, неси нас к горящим деревьям.

Спайк, не колеблясь, повернулся и рванул в сторону горящего леса.

— Фланкер, у тебя есть бафф для защиты от огня?

— Нет. Даже если бы я его имел, это не сработало бы, драконий огонь — это не обычный огонь, ты же знаешь.

— Тогда зачем мы идем туда, где горят деревья? — спросил Крепость.

Идеальный ответил, — Он надеется, что дракон не сможет увидеть нас в такой жаре и свете.

Спайк осторожно двигался между горящими деревьями, огибая края лесного пожара, держась подальше от бушующего ада, который бушевал в центре. Дэйв погладил его по голове и ободряюще прошептал:

— Двигайся медленнее, малыш, держись как можно ближе к горящим деревьям.

— Кажется, мы все умрём, ребята, — сказал Фланкер.

— Заткнись! — три других игрока закричали одновременно. Даже Спайк повернулся к жрецу и втянул ноздрями воздух.

— Ч-чтооо?

— Просто держи свой длинный язык за зубами, — сказал Идеальный.

Крепость кивнул и повернулся к другу.

Снова раздался рев. Черное пламя, пожиравшее верхушки деревьев, завилось и скрутилось вместе, а затем весь огонь был поглощён вращающейся воронкой. Драконы — разумные существа, и с возрастом они становятся все более злыми и умными.

Поняв, что его жертва использует пламя и дым, чтобы спрятаться от него, дракон просто поглотил весь огонь, всасывая пламя в себя. Лесной пожар был немедленно потушен, а дым развеялся среди тех же ветвей, с которых поглотили пламя, обнажая игроков.

— Ах, бб-блиин! — выругался Дейв.

\*\*\*

Вас заметили!

Время, оставшееся до конца ивента: 10 минут

\*\*\*

Позади них раздался звук, похожий на серию взрывов, когда дракон погнался за ними, пробираясь через деревья и местность. Дракон был огромен, но невероятно быстр. С каждым мгновением расстояние между ним и извергом сокращалось.

— Вон, Спайк, следуй за ручьем! — крикнул Дэйв. Он отчаянно искал хоть малейшую надежду вывести их отсюда. Может быть, небольшой поток воды вытащит их.

Спайк снова сменил направление, двигаясь вдоль берега ручья, иногда ему приходилось перепрыгивать через препятствия и возвращаться назад, чтобы найти свободный путь. Ручей всё становился шире и мощнее, по мере того как Спайк следовал вдоль него.

— Зачем мы следуем за ручьём? — спросил Крепость.

— Ручей ведет к озеру или реке. В лучшем случае, если мы нырнем в большой водоем, мы сможем пропасть из вида дракона, в худшем – из нас сварят суп.

Звук ревущих порогов усилился, пока они двигались вдоль того, что теперь было почти речкой.

Темный лес посветлел, они вышли из-за деревьев на берег большой быстрой реки.

— И что нам теперь делать? — сказал Фланкер.

Нырнуть в реку было равносильно самоубийству.

\*\*\*

Вы были затронуты Аурой Ужаса дракона, уровень страха вашего питомца будет быстро увеличиваться. Ваше родство с вашим питомцем будет неуклонно падать, если оно достигнет 0, ваш питомец сбросит вас и сбежит.

\*\*\*

Они были парализованы эффектом страха. Позади них Дракон раскидал последние деревья на своем пути и двинулся вперед, сверкая красными глазами.

Дейв активировал [Бессмертную волю]. Это умение избавило его от страха. Все остальные всё еще были парализованы, он мог бы уйти, но они были здесь для фарма.

Дракон спустился и раскрыл пасть, готовясь вцепиться в них зубами.

Перед тем, как дракон ударил, Дэйв спрыгнул на землю и поднял башенный щит с активированным блоком.

Дейв не был уверен, что это сработает, но щит чудесным образом нейтрализовал повреждения от нападения дракона, как заклинание. Однако эффект отбрасывания все равно направил Дэйва обратно в Спайка с силой пушечного ядра. Зубастый изверг был отброшен далеко в реку вместе с Тротилом, в то время как Дэйв упал в воду ближе к краю. Мощное течение унесло всю группу, а дракон взревел в бессильной ярости.

Доспехи Дэйва тянули его под водой ко дну, словно якорь. Наконец до него дошло и он снял доспехи, с трудом выбираясь на поверхность. Течение не

было мягким, оно тянуло его то вниз, то вверх, ударяя о камни и другие плавающие обломки. Он давно потерял из виду остальных.

\*\*\*

Поздравляем!

Вы успешно завершили ивент: «Беги маленький кролик, беги»

Награда: Два (2) Уровня

\*\*\*

Затем рев реки усилился, она устремлялась к тому, что, как понял Дэйв, было водопадом.

— Аххрр-тьфу! Блаа-тььь-\*Кашель!\*, — не может быть такого, чтобы он умер так просто, утонув или упав сразу после того, как на него охотился дракон!

Он попытался использовать [Бессмертное видение] для телепортации, пока его неумолимо несло к обрыву, к своему ужасу он понял, что все его навыки были серыми.

\*\*\*

Навыки главы:

[Блок] Игрок получает 100% иммунитет к урону при первой входящей атаке.

Время перезарядки: 10 секунд.

\*\*\*

[Глубинная Сфера] (Дыхание Дракона)

Глубинный Дракон создаёт дыханием дракона концентрированный шар глубинного пламени, он наносит 1 000 000 прямого урона + 2 000 000 ОЖ урона проклятием в течение 20 секунд (100 000 в секунду) или до тех пор, пока игроки остаются в зоне воздействия [Глубинной сферы].

Игроки, поврежденные Дыханием дракона=Глубинной сферой, потеряют всё свое обмундирование, если навык нанесёт более 50% их ОЖ за раз.

\*\*\*

[Аура ужаса]: Глубинный Дракон испускает страх, вызванный Аурой, терроризируя всех существ ниже своего уровня. Аура является пассивным навыком и не может быть остановлена, но ее эффекты могут быть ослаблены с помощью баффов или специального оборудования.

\*\*\*

[Энергичность Тролля]: Природный бафф, который можно наложить на союзника, полностью пополнив его выносливость и удвоить регенерацию выносливости. Длительность: 30 Секунд.

Перезарядка: 5 Минут.

\*\*\*

[Кошачья грация]: Увеличивает ловкость союзника на 20% и скорость движения на 30%.

Перезарядка: 5 Минут.

\*\*\*

[Бессмертная воля]: Удаляет все эффекты контроля и получает иммунитет к контролю в течение 5 секунд.

Игрок также получает повышение иммунитета на 5% в течение 10 секунд.

Перезарядка: 2 Минуты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196: Руины Ожидания**

Беспомощно сброшенный с края быстрым порывом, Дэйв кричал как прокажённый, падая в течение долгих секунд, пока, наконец, не погрузился в бурлящую воду на дно водопада. Грохочущий каскад толкал его вниз и удерживал там, кувыркая и кружа, пока его не унесло в более спокойные воды ниже по течению водопада.

Вынырнув на поверхность, он поплыл по течению к ближайшему берегу. Измученный, он, наконец, выбрался из воды на песчаный, поросший травой берег и переэкипировался в доспехи, переоборудовав их и осматривая окрестности.

По обе стороны реки поднимались крутые утесы. Так что, если он не хотел карабкаться на стены каньона, то, похоже, единственным выходом было идти вдоль реки. Земля по обе стороны реки была покрыта узкими лесными полосами, и можно было надеяться, что в ограниченной местности не живет ничего опасного. А чуть ниже по течению от того места, где он стоял, Фланкер и Крепость сушили на берегу свою одежду. Дэйв подбежал к ним, но остановился, увидев, что Спайк лежит на боку, его массивное тело наполовину выступало из воды.

— Рад, что ты сделал это, бро, — поприветствовал Дэйва Крепость.

Дэйв кивнул Крепости, — Вы тоже, ребята.

— Это было довольно эпичное дерьмецо, чувак. По-лебединому нырнуть с водопада высотой в милю, — сказал Фланкер.

Дэйв бросил на Фланкера испепеляющий взгляд, — Ты, вероятно, любишь американские горки. Что случилось со Спайком? И где Идеальный?

— Идеальный двинулся вперёд. Чувак, Спайк сильно ранен, камни в реке и падение сквозь водопад сделали своё дело.

— Странно, мы не сильно пострадали. Может быть, потому, что он намного больше и тяжелее.

Дэйв подошел к Спайку и присел рядом с его большой головой. Длинные глубокие порезы на боку и задней ноге Лесного изверга кровоточили в воде, окрашивая ее в красный цвет. При виде страданий доблестного существа, которое так много для них сделало, у него заныло сердце.

— Почему ты не исцелил его? — спросил Дэйв, глядя на Фланкера.

— Извини, чувак, я пытался. Но получил уведомление о том, что я не могу исцелить его по какой-то причине. Не думаю, что он мне доверяет, — Фланкер пожал плечами.

Дейв погладил гриву Спайка, — Прости, приятель. Как насчет того, чтобы позволить Фланкеру подлечить тебя?

Лесной изверг зарычал и покачал головой.

\*\*\*

Лесной изверг ранен и находится в возбужденном состоянии. Ваше родство должно быть не менее 5, чтобы приблизиться к зверю.

\*\*\*

Дэйв покачал головой, но достал красное целебное зелье и поднес его к ноздрям изверга.

— Давай, приятель, выпей. Это подлечит тебя, — Дэйв поднял голову изверга и влил зелье в глотку зверя. Через несколько мгновений ужасные раны начали затягиваться. Вскоре изверг неуклюже поднялся на ноги и ткнулся в Дэйва мордой, как будто благодарил игрока. Дэйв ласково почесал извергу подбородок и улыбнулся.

\*\*\*

Ваша близость с извергом возросла.

6/10

Лесной Зубастый Изверг счел вас надежным союзником и теперь готов сражаться за ваше дело, а также перевозить вас и ваших союзников.

Изверг будет помогать вам в бою до тех пор, пока его ОЖ не опустятся ниже 75%

\*\*\*

— Эй, ребята, — прозвучал голос Идеального в голосовом чате.

— В чем дело? – ответил Крепость.

— Отсюда виден город. Нам пора идти, — сказал Идеальный.

— Город? — спросил Дейв.

— Дэйв, ты добрался!

— Да, немного промок, но я здесь. Что за город?

— Каньон ведет к лесу, точнее, к джунглям. Город на холме, стены, башни, всё остальное.

Крепость объяснил: — Идеальный увидел город, когда он был сброшен с края водопада, вероятно, благодаря своим пассивным навыкам рейнджера.

— Никогда не слышал о городе посреди дикой природы. Интересно. И странно. Давайте проверим и посмотрим, что мы сможем найти, — Дэйв ухватился за Спайка и запрыгнул ему на спину. Фланкер и Крепость вскочили на свои места позади него.

Идеальный появился в поле зрения в низовье реки, подбежав и запрыгнув на Спайка между Крепостью и Дэйвом.

— Да ладно, чувак. Я не хочу застревать позади каждый раз, — пожаловался Фланкер.

— Мы просто должны следовать вдоль реки, она течет прямо через центр города.

Они ехали вдоль берега реки, пока не достигли устья каньона, скалы кончились, а деревья превратились в густые джунгли.

Высокие лиственные деревья закрывали ночное небо. Из темноты леса на них смотрели горящие красные глаза.

— Это место странное, я чувствую себя как на съемках фильма ужасов, — сказал Фланкер, — Я просто надеюсь, что больше не появятся пауки или драконы.

— Держи свой чертов рот на замке, — вспылил Идеальный.

Спайк внезапно остановился.

— Что случилось, приятель? — сказал Дэйв.

Листва с одной стороны оголила плоскую морду существа, за которым последовала пухлая округлая фигура, покрытая шипами. Оно было похоже на

черного ежа, но в два раза больше Спайка. Оно смотрело на них в легком замешательстве и любопытстве, удивляясь, почему что-то встает на пути его ночных странствий.

\*\*\*

Африканский Круглоспинный Еж( Гигантский каменноиглый еж, мутировавший)

Уровень: 550

Базовый урон: 205,000-300,000

ОЖ: 550,000

Поглощение урона: 30,000

Поглощение магии: 50,000

Навыки:

[Дерби вращающейся смерти] Сворачивается в шар, и с силой катится вперед, нанося 200% базового урона и накрадывая 20-секундный эффект кровотечения в 1% от максимальных ОЖ цели в секунду.

[Создатель Дождя] Покрывает область вокруг себя в радиусе 10 метров иглами, каждая игла наносит 5% от базового урона.

Бестиарий:

Безобидное создание дикой природы, которое мутировало в эту отвратительную форму с помощью вредоносной магии, насыщающей Дебри. Хотя эти гигантские покрытые каменным панцирем монстры не охотятся за добычей или не ищут конфликта, они капризны и легко раздражаются.

\*\*\*

— У кого-нибудь есть клейкая лента? — сказал Крепость.

— Как клейкая лента поможет?

— Мы залепим куском рот Фланкеру.

— Эй, чувак! — запротестовал Фланкер, пока остальные хихикали.

Тем временем еж из растерянного превратился в раздраженного. Он завопил на них, свернулся в клубок, а затем покатился к ним, вонзая шипы в землю и выбрасывая за собой петушиный хвост грязи, и раздробленные растения.

— Беги! — закричал Дейв Спайку.

Лесной изверг отскочил в сторону от вращающегося шара шипов и понесся между деревьями, как выпущенная стрела. Игроки держались за питомца, пока тот продирался сквозь ветви и лианы. В конце концов, они потеряли из виду преследующее их чудовище, и Спайк замедлил бег, перейдя на обычную скорость.

Идеальный сказал, — по-моему, мы оторвались от ежа-из-ада, Скелет.

— Да, но давай не будем терять бдительности, продолжим двигаться, пока не доберемся до города.

— Мы не прекращали бежать с тех пор, как вошли в Дебри, чувак. Какого черта мы вообще здесь делаем? — жаловался Фланкер.

— Мы помогаем Скелету играть в Расхитителя Гробниц, пока ждем восстановления твоего жалкого квеста. Все было бы намного лучше, если бы кто-то просто держал свою гребаную варежку закрытой.

— Ох, чувак. Это суеверная чушь. Ничего из этого не произошло только потому, что я сказал что-то глупое.

— Это не повод говорить глупости, Фланкер.

Зубастый изверг пересек болото, пахнущее серой и гниющей растительностью, перепрыгивая, словно гепард, с одного холма на другой над болотистой водой. Гигантские аллигаторы и питоны отступали в темные зловонные глубины, когда изверг проходил мимо.

По другую сторону болота их питомец совершил последний Геркулесов прыжок, комья грязи и почвы разлетелись в стороны, когда копыта изверга коснулись покрытой листьями земли.

— Охх, Спайка нужно будет почистить после такого, он теперь воняет болотом, — указала Крепость.

— Помоем его в реке, когда доберемся до города, надеюсь, ему понравится мыться, — предложил Дэйв.

Они вышли на утоптанную тропинку, идущую через джунгли в направлении города. По мере того, как они продвигались по ней, тропинка постепенно превращалась в то, что осталось от старой мощеной дороги. Булыжники мостовой были истерты и почти покрыты сухой грязью, между ними пробивались сорняки. Некоторые из бордюрных камней, которые еще можно было разглядеть, были потрескавшимися или сломанными.

Постепенно дорога стала менее изношенной и разбитой, когда они оказались у развалин городских ворот. Войдя в город, они обнаружили, что внутри он находится в еще худшем состоянии, чем дорога и ворота. Город выглядел так, будто его разграбили и разрушили еще до того, как время взяло своё.

— Что за штуки? Они здесь повсюду, — Крепость указал на холмик черной грязи, которые выглядели неуместно.

Повсюду виднелись такие же холмики. Странно, но ни на одной из них не росло ни травинки.

Идеальный опустился на колени и осмотрел один из них, — Это вулканическая порода… Может быть, гранит.

— Похоже на сражение или вторжение, — сказала Крепость, оглядывая разрушения, которые, очевидно, обрушились на город до того, как время смягчилось и разрушило всё.

— Давайте осмотримся, мы могли бы найти что-то интересное, — сказал Дэйв.

Фланкер указал на здание с двумя стенами, — Вон там кузница, видите, что-то осталось? Давайте проверим.

Кузницу действительно можно было узнать, как и сломанные мехи, и полуразрушенную трубу.

Игроки подошли к кузнице и заглянули внутрь. Повсюду валялись горшки со старыми инструментами, ржавые вилы и сломанные мечи.

У всё ещё стоявших стен кузницы зияла дыра размером с окно, словно в неё влетело пушечное ядро… Внутри кузницы находился квадратный серебряный блок, покрытый руническими письменами.

Дэйв осмотрел блок, но не получил никакой информации.

— Я видел его раньше, я уверен. Я только не помню где, — пробормотал Дэйв себе под нос.

— Что ты нашел, Скелет?

— Этот блок кажется мне знакомым, — сказал Дэйв.

— О да, похоже на часть телепортационных ворот, — сказал Крепость.

— Телепортационные ворота в дебрях? — спросил Фланкер.

— Ну, это был город. Без телепортационных ворот, кто бы здесь ни жил, ему пришлось бы пересекать Дебри каждый раз, когда нужно было бы куда-то отправиться. Ворота были необходимостью, — задумчиво сказал Идеальный.

— Держу пари, ворота взорвались или были разрушены, а этот осколок пробил стену кузницы. Значит, ворота были где-то рядом, — сказал Дэйв.

-Если мы починим ворота, то сможем вернуться сюда, не сражаясь с пауками и не убегая от сумасшедших драконов, — сказал Фланкер.

— Мы можем попытаться их починить. Я никогда не читал о том, что кто-то строил или чинил телепортационные врата в Завоевании. Нам понадобятся все камни, — сказал Крепость.

— Крепость прав, — сказал Дэйв, — рассредоточьтесь и обыщите каждое здание. Если вы найдете блок, отметьте его на своей карте и поделитесь его местоположением с группой.

— Давай сначала попробуем сдвинуть этот, — Крепость положил обе руки на квадратный блок, наклонился и толкнул, кряхтя. Он не сдвинулся с места.

— Он тяжелый, дерьмово.

— Оставь его пока. Даже если мы найдем все части, мы не знаем, сможем ли мы на самом деле восстановить врата. Так что давайте посмотрим, сможем ли мы найти остальные части и исходное место, а затем беспокоиться о следующем шаге, — сказал Дэйв.

Дейв перепрыгнул через одну из разрушенных стен кузницы и огляделся.

— Вот еще кусок, — Дэйв указал на блок, распростертый посреди коридора.

— Там еще один, черт, и как мы его оттуда достанем? – Идеальный указал на вершину здания, серебряный блок торчал из высокой стены.

— Нашел еще один, — сказал Фланкер, — Под тем деревом.

Они рассредоточились и двинулись по области, но держались друг у друга на виду, следуя главному правилу: Никогда не отделяйся от группы.

— Я думаю, что именно там изначально были ворота, — спросил Крепость.

Он показывал вниз по улице между двумя зданиями на открытую площадь, которая, возможно, была городской площадью. В центре открытой площади, окруженной развалинами зданий, находилась слегка приподнятая платформа из плотно пригнанного камня. На ней были разбросаны серебряные блоки. Два серебряных блока, выше остальных, стояли вертикально, параллельно друг другу, посередине каменного пола.

— Да, это изначальное местоположение ворот. Итак, первое, что нам нужно сделать, это переместить все серебряные блоки сюда.

— Считая тот, что под деревом, тот, что торчит из здания, тот, что в кузнице, и те, что здесь, их одиннадцать, — Дэйв сделал паузу, — По-моему, одного не хватает.

-Почему ты так думаешь,? — спросил Фланкер.

— Потому что для активации врат телепортации нужно двенадцать символов. Я думаю, что каждый блок с уникальным символом руны соответствует одному из этих двенадцати символов. Так что одного нам не хватает.

— Логично, — пожал плечами Фланкер.

— Ладно, давайте продолжим поиски последнего, — сказал Дэйв

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197: Эмо обнимашка-деревьев**

— Ребята, сюда, — позвал Идеальный через голосовой чат.

Игроки воссоединились с Идеальным у общественного колодца. Идеальный указал на блестящий предмет в колодце.

— Последний блок там.

-Как мы его вытащим? — спросил Фланкер.

-Я могу спуститься вниз, обвязать его веревкой, а потом мы вытащим его наверх, — предложил Идеальный.

— Звучит неплохо, — сказал Дэйв.

Идеальный достал из инвентаря моток веревки. Он протянул Крепости один конец, а другой обвязал вокруг себя и спустился в колодец. Он привязал веревку к блоку и вылез из колодца.

— Ладно, давайте поднимем.

Они выстроились в шеренгу, ухватились за веревку и начали поднимать блок. После долгого ворчания и тщетных усилий блок не сдвинулся ни на дюйм.

— Он чертовски тяжелый, чуваки, — пожаловался Фланкер.

— Это не сработает, — сказал Дэйв. Он поманил Спайк, чтобы тот подошёл, — Нам нужна твоя помощь, приятель.

Он поставил Спайка на колени, чтобы того можно было обвязать веревкой за широко раскинутые рога изверга.

— Тяни, — сказал Дейв Спайку.

Изверг встал, затем медленно попятился, без усилий вытаскивая блок из колодца.

— Ладно, давайте переместим этот и другие блоки на платформу, — сказал Дэйв.

Им потребовалось некоторое время, чтобы переместить все блоки на платформу. Спайк проделал тяжелую работу, перетаскивая блоки по улицам к центру городской площади.

Очевидно, блоки все еще были каким-то образом активны. Они заметили это, когда подтащили второй блок к платформе, когда он приблизился к первому блоку, руны на них обоих начали тускло светиться. С каждым блоком, который они подтаскивали, руны становились немного ярче, как будто блоки или руны заряжались энергией друг друга. Когда все блоки были собраны вместе, от нагромождения светящихся серебряных кубиков слышался гул.

— И что теперь? — сказал Фланкер.

— Мы сложим блоки друг на друга, чтобы восстановить ворота, — сказал Дэйв.

— Но блоки слишком тяжелые, чтобы их поднять, — сказал Крепость.

— Не для Спайка, — сказал Дэйв.

— И как? — спросил Фланкер.

— Мы привяжем блок к рогам Спайка, чтобы он смог поднять его, и когда он это сделает, мы поставим его наверх нижнего блока. Смыть и повторить!

— Ты хочешь использовать гигантского оленя в качестве подъёмного крана?

— Вот именно, — сказал Дэйв.

План Дейва сработал идеально. Они использовали рост и силу Спайка, чтобы поставить блоки на место, аккуратно укладывая их друг на друга. Когда последний блок был установлен на место, руны стали ослепительно яркими, затем потускнели и полностью исчезли. Ворота бездействовали.

— Почему не сработало? — спросил Идеальный.

— Не знаю, — ответил Дейв.

\*\*\*

У врат телепортации недостаточно потока Сущности, чтобы функционировать.

Без ядра маны телепортационные врата не смогут заставить руническую магию искривлять реальность и создавать транспространственные коридоры.

\*\*\*

— Ну, отстой, я никогда не слышал о ядре маны, и не похоже, что оно материализуется в воздуха перед нами, — сказал Фланкер.

— Врата были разрушены не просто так, вы не должны их восстанавливать! — позади них раздался голос.

Фланкер взвизгнул.

Игроки повернулись, зеленоволосая женщина стояла с увитым виноградом посохом в одной руке, другая указывала на них жестом, который мог быть благословением или проклятием. На ней была юбка из сшитых листьев, длинные волосы закрывали грудь. Ярко светящийся хрустальный шар свисал с ожерелья у нее на груди.

— Она друид, — сказал Фланкер.

Тег друида был зеленым, дружелюбным.

Дэйв попытался осмотреть её.

\*\*\*

Осмотр не удался!

\*\*\*

Дэйв нахмурился, потом спросил: — Как были разрушены врата?

— Их уничтожили жители, чтобы спасти мир от демонов, — сказала друид.

— Я думал, демоны заперты в подземном мире.

— Были, но эти врата могут отправить в подземный мир, их нельзя открывать снова!

\*\*\*

Вы получили ответ на то, как попасть в подземный мир.

Вы можете получить доступ в подземный миру, отремонтировав врата затерянного города Урбург.

Примечание: Открыв врата, обитатели подземного мира смогут использовать их, чтобы войти в верхний мир.

Если демоническое существо использует Врата Урбурга для доступа в мир Завоевания, ваши отношения со стражем подземного мира Рамшей станут враждебными.

\*\*\*

— Черт.

Он надеялся, что сможет использовать врата, чтобы вернуться в подземный мир и начать поднимать уровень с приличной скоростью. Но если демоны прорвутся через врата из-за его действий, он только создаст проблему между ним и Рамшей.

— Должен же быть какой-то способ, мешающий демонам пользоваться вратами, — возразил Фланкер.

Друид покачала головой, — Нет.

— Это ядро маны от врат у тебя на шее? — спросил Дейв.

— Да, но я не дам его вам.

Тег друида стал желтым.

— Демоны проникли через врата, заражая дикую природу. Деревья и леса были осквернены, а животные превратились в злобных монстров. Врата не должны быть открыты, уйдите или умрите!

— Мы можем попытаться убить её и отобрать у нее ядро, — сказал Фланкер в голосовой.

— Это слишком рискованно. Мы не знаем ее уровня или насколько она сильна, и она может не дропнуть ядро, даже если мы её победим. Я думаю, мы должны просто отказаться от активации врат, — сказал Дэйв.

Друид стала нетерпеливой и подозрительной, увидев, что они тайно переговариваются друг с другом.

— Уходите сейчас же! – закричала друид.

Внезапно из-под земли показались толстые корни и поползли к игрокам, как змеи.

Атака друида застала их врасплох.

— Прекрати, — сказал знакомый голос. Корни, атаковавшие группу Дэйва, сморщились и завяли мгновенно.

Между четырьмя игроками и друидом появился юноша с ирокезом и гитарой в виде черепа за спиной.

— Я не ожидала, что ты найдешь то, что осталось от Урбурга, малыш.

— Ты знаешь этого парня, Скелет? — спросил Идеальный.

— Да, он на нашей стороне. Вроде как, — ответил Дэйв.

— Кто вы? – спросила друид.

Игнорируя вопрос, Бог нежити указал на ожерелье друида.

— Мне нужно твоё ядро маны.

Тег друида оказался враждебного тёмно-красного цвета, — Никогда! Я защищаю Дикие Земли.

Бог Нежити закатил глаза, — Еще одна эмо-обнимательница деревьев. Так или иначе, я заберу у тебя ядро, дорогуша.

Он махнул рукой, и густой черный дым устремился к друиду, разыскивая ее, словно это был живой хищник. Друид отшатнулась, когда дым окутал её темной миазмой. Она засохла, волосы выпали, все тело покрылось язвами, кожа на лице начала гнить, как при записи стоп-кадра.

— Ч-что ты сделал? Благословение леса! – закричала друид.

Зеленая аура окружала друида, она боролась с темной аурой, пытаясь омолодить друида.

Магия Бога Нежити была слишком сильна, чтобы друид смогла противостоять ей. В мгновение ока она превратилась в груду пыли и мелких обрывков.

— И еще один убыл, поверженный в прах, — Бог кивнул головой в такт песне, а затем закончил маленькую песенку, хлопнув себя по бедру с резким звуком.

Снова обратив внимание на останки друида, он сделал драматический жест «Встань» с вытянутыми руками, как целитель баптистской веры. Ничего не произошло. Затем Бог покачал головой и хихикнул, по-видимому, над собой.

— Чушь собачья! Я снова забыл. Ну, вот и моя крутая концовка. Ты должен поскорее достать мне этот Миазмический эфир, парень. Я не смогу даровать свой дар нежити, пока ты этого не сделаешь.

Бог Нежити опустился на колени и взял голубой шар из пепельных останков друида. Потом встал и повернулся к Дэйву.

— Урбург был одним из моих любимых мест отдыха в старые времена, злые концерты и мечети, — казалось, он на мгновение погрузился в мысли или воспоминания.

— Держи, — Панк-Бог бросил сферу Дэйву, — Ты можешь использовать её, чтобы безопасно активировать врата, демоны больше не смогут получить к ней доступ.

Дэйв поймал сферу, теперь она светилась пурпурным. Когда он снова поднял глаза, Бог Нежити уже исчез.

\*\*\*

Вы получили скрытый квест: Верните городу Урбургу его былую славу.

Меню Городского Управления разблокировано (Ограниченный доступ).

После активации Урбургских телепортационных врат вы сможете импортировать материалы и приглашать НПС для помощи восстановления города.

\*\*\*

— Оооо, интересненько.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198: Не было у меня никакого Перепихона!**

Дэйв активировал паузу, болезненный прошлый опыт заставил его опасаться стоять на открытом месте с ценными артефактами в руках. Он решил, что было бы неплохо сначала поместить ядро маны туда, где оно должно быть, прежде чем он проверит меню городского управления.

Дейв подошел к воротам с фиолетовым светящимся шаром в руке, гадая, куда и как, черт возьми, вставить эту хреновину. Он поискал в блоках какое-нибудь вместилище или углубление, но не припомнил, чтобы видел что-нибудь подобное на других вратах. Когда он ступил между двумя колоннами, толстый круглый кусок армированного камня, размером с крышку люка, поднялся на трех вертикальных ножках, открывая слабо светящуюся кристаллическую полость под платформой с круглым углублением в полу. Он опустился на колени и поместил ядро маны в углубление, затем быстро отдернул руку, пока круглый камень не опустился и закрыл углубление с звуком щелчка. Круглый камень вошёл в пол почти без зазоров, делая очертания крышки почти неразличимыми. После щелчка последовала пауза, затем то же самое гудение вернулось, и руны ворот начали светиться ярко-фиолетовым. Ворота теперь были активны.

— Сделано! — сказал Дэйв.

— Цвет ворот отличается от цвета других городов, — сказал Идеальный.

Дэйв пожал плечами: — Ну, она была модифицирована Богом…

— Этот парень панк-рокер — Бог? – недоверчиво спросил Фланкер.

— Да, хочешь верь, хочешь нет, — Дейв покачал головой, ему тоже было трудно это осознавать.

— Ну, он спас наши задницы. Плюс, добыл нам ядро маны, что сделало всю нашу работу по восстановлению ворот стоящей. Так что он хороший в моих книгах, — прагматично заявил Крепость.

Дэйв получил вызов в игре, прервавший его как раз в тот момент, когда он собирался щелкнуть по меню городского управления.

— Эй, Ральф!

— Ты должен выйти из системы, — сказал Ральф.

— Что происходит?

— Тебе нужно выйти прямо сейчас, поверь мне.

— Окей. Дай мне секунду.

— Кое-что случилось, я должен выйти на некоторое время, — сказал Дэйв.

-А как насчет забега к Гробнице? – сказал Идеальный.

— Я сохраню координаты врат, чтобы мы смогли отсюда отправиться в Гробницу, когда я вернусь, — сказал Дэйв.

— Меня устраивает. Всё равно нужно позвонить Тесс, она оставила пару сообщений, пока мы вылезали из передряги, — сказал Крепость.

Фланкер закатил глаза. Он все еще думал, что «Тесс» — толстый волосатый мужик (по имени Стэн), играющий за сексуальную девушку из подвала своей мамочки, — Будь реалистом, бро. В любом случае, думаю, я тоже пойду. Набери нас, когда будешь готов вернуться, Скелет.

— Ладно, пока вы ребята будете в Реальной Жизни, я собираюсь разведать город, может, найду что-нибудь интересное, — сказал Идеальный. Он уже осматривался вокруг, вероятно, используя какой-то Навык видения.

Дейв подошел к вратам телепортации и положил руку на один из блоков, чтобы получить входные координаты.

\*\*\*

Должность Мастера Ключей телепортационных врат Урбурга не заполнена. Как первая сущность, получившая доступ к вратам с момента их активации вы можете стать Мастером Ключей.

Принимаете ли вы титул и все привилегии и обязанности, которые с ним связаны?

Д/Н

\*\*\*

Дэйв никогда раньше не слышал о Мастере ключей. Но если попытаться угадать, что это значит, то он будет контролировать врата и все их функции.

— Черт возьми, да!

\*\*\*

Теперь ты Мастер Ключей Урбурга.

Вы получили координаты телепортационных врат Урбурга.

Вы получили исполнительный ключ Телепортационных Врат Города Урбурга.

Теперь у вас есть полный доступ к меню телепортационных врат города Урбург (Примечание: оно отличается от меню управления городом!)

\*\*\*

Дэйв вышел из системы. Ральф расхаживал взад-вперед в халате, держа в руке кружку с кофе.

— Эй, что происходит? — спросил Дейв.

Прежде чем Ральф успел объяснить Дейву, что происходит, раздался стук в дверь, и он поспешил открыть её.

В дверях стояли Ванесса, Зои и Кейтлин, все одетые и готовые к отъезду.

Ральф отошел в сторону и придержал дверь, чтобы девушки смогли войти, они молча прошли мимо, не обращая на него внимания, если не считать сердитого взгляда Зои.

Зои посмотрела на Дэйва и сказал: — Доброе утро, мы выписываемся. Мы будем у меня весь день.

Зои поцеловала Дэйва в щечку, Ванесса тоже, сказав, что рада его видеть. Кейтлин молча наблюдала. Дейв действительно не ожидал от нее поцелуя. Затем все три девушки вышли за дверь.

— Аааа, чувак. Это очень, очень-очень плохо, — покорно сказал Ральф, — Очень плохо, — повторил он.

— Че? Они явно пережили то, что случилось. У нас все хорошо.

Ральф посмотрел на Дэйва с жалостью.

— Не будь идиотом. Они просто ждут подходящего момента для расплаты. Ударить по нам в самый неподходящий момент самым коварным и разрушительным способом.

— За что? Я ничего не сделал!

Ральф шлепнул Дейва по затылку.

— Привет, Макфлай! У тебя был перепихон, и тебе даже не надо было за него платить.

— У меня не было никакого секса!

Ральф пожал плечами: — Перепихон взглядом – всё ещё перепихон, бро.

— Перепихон взглядом? Это ерунда, чувак! Я же сказал, не было у меня перепихона.

— Да, продолжай убеждать себя в этом, может быть, ты в конце концов и сам поверишь. Дело в том, что ты наслаждался запретным перепихоном не оплатив вступительного взноса.

— Я не получал никакого удовольствия от того, что произошло! — солгал Дэйв. Чертов Ральф, мне никогда не удастся одурачить эту задницу.

Ральф печально покачал головой, — Ты всегда был невежественным в этом деле.

— Я в порядке. Это моё дело, у меня не было настоящего…

— Хорош, бро. Я собираюсь открыть для тебя Мир Цыпочек и Членов.

Ральф жестом указал на кресла. Как только они сели, Ральф поднял палец, требуя внимания.

— Дэйв, чем ты заслужил привилегию находиться рядом с тремя красивыми обнаженными или почти обнаженными девушками?

— Эмм…

— Угу, ответ правильный: ничерта. Поскольку ты не сделал ничего, чтобы заработать перепихон, взглядом или чем-то ещё, понравилось тебе или нет, ты будешь расплачиваться за это в конце. И это не шуточки.

— Это несправедливо.

— Теперь ты понял, бро, — Ральф покачал головой, — Мужчины и женщины разные. У нас просто нет такой же «валюты», как у цыпочек, когда дело

доходит до эмоций и динамики отношений. Ты должен держать глаза и разум открытыми, чтобы понять, что женщины ценят. И я скажу тебе еще кое-что, для каждой из них всё по-разному. Если ты плохо разбираешься в том, какую «валюту» использовать, но ведешь переговоры о хорошем обмене, ты — Хозяин Жизни.

— Я не умею вести переговоры.

— Я знаю, Дейв.

— Я ужасно разбираюсь в девчачьих штучках.

— Поверь мне, бро, я знаю.

— Спасибо, Ральф, ты чертовски помог.

— Я знаю, и добро пожаловать, бро, — совершенно серьезно ответил Ральф, — Посмотри на это с другой стороны, по крайней мере, это не очередная ситуация с перспективами-Анны.

— Хороший способ открыть рану и выдавить в неё лимон. В том, что случилось с Анной, нет моей вины, она настоящая сука, — Дэйв пожал плечами.

— Она — полная сука, но ты ответственен за 50% того дерьма, которое у тебя с ней было.

— Что?!

— Будь честен с самим собой. Её половина отношений состояла в том, чтобы быть на 100% сукой, ВСЁ время, твоя половина отношений состояла в том, чтобы ПОЗВОЛИТЬ ей обращаться с тобой как с тряпкой, ВСЁ время, делая эти отношения на 100% испорченными. Половина из которых была твоей обязанностью.

— Я не хочу думать об этом, чувак.

— Да, ты прав, у нас есть и кое-какие ещё сэндвичи с дерьмом. Нам нужно найти способ исправить то, что случилось прошлой ночью с девушками, или все станет ужасно, чувак.

Дэйв на мгновение задумался и сказал: — Я говорил тебе, что не силен в девчачьих штучках, но будет ли достаточно доступа в эксклюзивную

высокоуровневую зону охоты без других игроков, чтобы заставить их простить и забыть о своей мести?

— Полагаю. О чем мы говорим? И это не месть, это уравновешивание Весов. Ты должен это понимать… неважно.

— Да. Я безнадежен в этом, чувак. Как бы то ни было, я зашел сегодня рано утром, чтобы кое-что сделать. Ага, ага, ага, в конце концов, я нашел город в Дебрях.

— Ого! Какого черта ты делал в Дебрях, в лобби? И как, черт возьми, тебе удалось забраться так далеко, что ты нашёл целый город? Садись поближе и расскажи обо всем папочке Ральфу, — он хлопнул себя по ноге, сидя в гостиничном халате, словно мускулистый Санта.

Дэйв засмеялся над своим странным другом: — Отвали, извращуга, я не сяду к тебе на коленки. Но да, город. У меня даже есть координаты телепортационных врат. Ты можешь прийти тоже, если захочешь, я имею в виду.

— Что ты делал в Дебрях?

— Я нахожусь в поисках Наследия, собираюсь совершить набег на гробницу в самой глубокой области.

— Дэйв! У тебя есть Наследие?!

— Эмм…угу.

— В каком классе? — Нетерпеливо спросил Ральф.

Дейв колебался, опасаясь, что Ральф обидится, обидится на его скрытность. Он не знал, как сказать своему лучшему другу, что он знаменитый мистер Скелет, не задев его чувств.

— Класса SS.

— Думаю, до сих пор в игре не было эсэсовцев. СВЯТОЕ ДЕРЬМО, ЧУВАК! — закричал Ральф.

— Агаа. Кроме того, я тот парень с видео. Мистер Скелет, — Дейв поморщился, ожидая худшего.

Ральф встал, — НЕ. ВОЗМОЖНО.

— Возможно. Клянусь, чувак, — голос Дэйва стал более уверенным и гордым, когда он снова объявил: — Я мистер Скелет.

Ральф плюхнулся на диван.

— Не могу поверить, что моему лучшему другу посчастливилось получить двойное Наследие и он бегал по подземному миру, пока я надрывал задницу ради Опустошителей. Почему ты не пригласил меня к себе, или, по крайней мере, сказал мне, чувак? И ты взял Зои с собой, променял братву на шлюх?

— Мне очень жаль, дружище. Многое случилось, а потом все посходили с ума. Я заглажу свою вину, Ральф.

— Лучше бы это было что-нибудь действительно стоящее! — Ральф усмехнулся и пошутил.

Дэйв знал, что друг простил его.

— Ну, раз уж они получили такого горячего и обескураживающего тебя, то как насчет Наследия для бедного старого Ральфи?

— Перестань дразниться чувак, это не круто.

— Для настоящих мужчин. У меня есть Наследие класса A. Я получил его от супер-сильного босса, демона Тенгу.

«Дэээй… э-э-э… сынок, теперь, когда я в группе, давай сделаем это прямо сейчас! Я позвоню девушкам. Я просто надеюсь, что Зои сможет справиться с Печатью Ральфа, — сказал Ральф.

— Ты дал Зои Брэнд Ральф? Неудивительно, что она так разозлилась, она убьет тебя, чувак, и я ее не виню.

Были определённые вещи, которые Дейв должен был терпеть, например когда речь шла о его брате от другой матери. Как восторг, которое испытал Ральф, пугая его до усрачки оборотнями, зная, что у Дейва была фобия.

Особенно мясистая часть человеческой анатомии, когда ее подставляли и не охраняли, часто становилась целью для злобных сильных ударов Ральфа. Дейв неоднократно не мог усесться удобно после того, как его мучительно разбудил так называемый «брендинг» его друга. По мнению Ральфа, Дэйв виноват в том, что уснул в уязвимом положении.

В некотором смысле Ральф был как сила природы, просто научись справляться с ним, подстраивая свои привычки.

— Да, когда я проснулся, я подумал, что она это ты, и ну ты знаешь, — усмехнулся Ральф, неисправимый.

— Что собираешься делать сейчас? — спросил Дейв.

— Позволь мне позвонить им, мы сможем «поторговаться» с ними сейчас.

Ральф набрал номер и поднес телефон к уху.

— Привет, Кейтлин, мы с Дейвом сожалеем о том, что случилось прошлой ночью и этим утром. Мы хотим загладить свою вину перед вами. Вы, девушки, заинтересованы в высокоуровневом рейде на девственной территории? — Ральф задумчиво покачал бровями и улыбнулся Дэйву.

— «Когда он узнал номер Кейтлин?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199: Пополнение группы**

Дэйв не знал, почему приглашение встретиться и сделать что-то в VR должно занять так много времени. Просто откройте предложение и выберите один из двух возможных ответов: «Да» или «нет». Набор бинарных решений. Простой. Но нет, не тогда, когда об этом говорит гребаный Ральфи.

— Ладно, увидимся позже, — сказал Ральф, наконец закончив разговор и повесив трубку.

В этот момент желудок Дэйва громко заурчал.

— Ты, наверное, тоже ничего не ел, — сказал Ральф. Почему-то он выглядел совсем как кот получивший канарейку.

— Нет, — покачал головой Дейв.

— Ладно, давай сначала поедим. Девушки сказали, что им нужно немного времени, мы как раз можем пойти поесть.

— Тогда давай закажем что-нибудь поесть, а потом ты прыгнешь в капсулу, а я пойду к себе.

— Тебе нужно почаще выходить на улицу, бро. Оставаться весь день в комнате не слишком хорошо, даже если это VR-капсула.

— Я хочу вернуться к игре как можно скорее.

Ральф сдался и позволил Дейву позвонить в обслуживание номеров.

Позже, за едой, Ральф завел разговор об игре.

— Я думаю, ты должен взять больше людей на свой квест в Дебрях, чувак.

— Мне придется сообщить им местоположение города. Ни за что.

— Послушай, только с девушками наша группа не сбалансирована.

— Продолжай..

— Ну, я мастер меча, торговец уроном. Ты смесь танка, уронера и заклинателя, что странно. Зои — лучница, Кейтлин — убийца, а Ванесса — бард.

— Я до сих пор не понимаю..

Ральф покачал головой, — У нас нет устойчивости в группе.

Дэйв нахмурился, Ральф не ошибался.

— У нас много ДПС (урона в секунду), все наши классы наносят тонны урона. Бард может разбафать нас до смешного, но у нас недостаточно энергии или исцеления для длительных боев с монстрами. Нам нужно больше игроков.

— Со мной еще трое друзей, один целитель, другой танк. Они немного ниже по уровню, но я думаю, что они смогут помочь.

— Они знают, что ты Мистер Скелет? — спросил Ральф.

— Да, но они подписали договор о неразглашении. Они ничего не скажут.

— Кто еще знает, что ты супергерой?

— Ванесса единственная, кто не знает, — пожал плечами Дейв.

— Ты должен попросить её тоже подписать соглашение, чтобы она не была в неведении.

— Я войду в систему из капсулы моей комнаты, — сказал Дэйв.

— Хорошо, я воспользуюсь той, что здесь.

Дэйв вернулся в свой номер и направился прямо к нише и игровой капсуле. Войдя в Завоевание он увидел знакомое приветственное сообщение.

Его аватар материализовался в заброшенном городе, и перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Игрок Идеальный Выстрел оставил вам сообщение.

Эй, чувак!

Пока я рыскал по городу, я нашел подземелье и кучу рудников недалеко от города. Также имеется много земель на открытой местности для ведения сельского хозяйства в западной части города.

Фланкер и Крепость упомянули, что у них есть новая возможность пригласить НПС в Урбург, я сказал им воздержаться от её использования.

\*\*\*

— Йоу, Скелет.

— Чувак. Ты получил моё сообщение?

— Да, мы можем побеспокоиться о НПС позже, я хочу сначала закончить поиск гробницы, — сказал Дэйв.

— Звучит неплохо.

— Я пригласил друзей на рейд.

— Я скажу Фланкеру и Крепости, чтобы они помалкивали о твоей личности.

— Они все знают, кто я, но спасибо, — сказал Дейв.

— Я вхожу в систему, чувак, скоро увидимся, — Идеальный повесил трубку.

Ральф был в сети, и Дэйв завел с ним разговор.

— Эй, Бластер, — хихикнул Дэйв.

— Пфф. Могучий Смертельный Удар собственной персоной.

Дэйв покачал головой, ухмыляясь, — Я посылаю тебе координаты врат.

— Хорошо, бро, — ответил Ральф.

Дэйв набрал координаты Урбургских врат и отправил их Ральфу.

Ральф отправил приглашение в группу и написал: — Буду через несколько минут, я собираюсь пополнить запасы зелий и расходных материалов.

\*\*\*

Игрок Бластер пригласил вас в группу.

Вы хотите вступить?

Д/Н

\*\*\*

Дейв нажал «да».

\*\*\*

Игрок Бластер назначил вас:

Лидером группы.

\*\*\*

Дэйв посмотрел на список друзей и пригласил Тротила.

— Эй, ух ты! Мастер меча 400 уровня, — сказал Фланкер по голосовой связи.

— Интересное имя, — усмехнулся Ральф.

— Да, интересно. Для него оно имеет глубокий смысл, — саркастически сказал Крепость.

Ворота засветились, и Крепость шагнул внутрь, затем позади него появился черный бронированный игрок с биркой, на которой было написано имя «Бластер».

— Давай подождем девушек, — предложил Дейв.

— С нами будут девушки? Мило! – Фланкер тут же вернулся к своей гиперактивности, вызывающей личности, пригладил волосы и осмотрелся.

Дейв покачал головой. Фланкер был странным человеком. Жрец-извращенец, это было необычно… по крайней мере, в VR.

— Девушки вошли в систему, я отправляю им координаты врат. Когда они присоединятся к нам, мы сможем отправиться к гробнице, — сказал Дэйв.

Врата снова засветились, появились Мерси и Зои вместе с женщиной в пурпурном платье и с арфой за спиной.

— Там Ванесса, — Ральф подтолкнул Дэйва локтем, — Она в VR так же хорошо выглядит.

Дейв увидел имя ‘Демери’ над бардом, и вспомнил, как Ванесса называла своего аватара.

— Я займусь, ребята, — заявил Фланкер. Нацепив на лицо широкую улыбку, он подошел к девушкам, словно хищник, нацелившийся на беспомощную жертву.

— Эй-эй, дамы, как поживаете? — спросил он, подойдя слишком близко и протягивая руку ладонью вверх.

Зои посмотрела на него, потом перевела взгляд на его руку, — Ты что-то хотел, ты в порядке? Выглядишь так, будто у тебя запор.

— Его имя, ужасно жуткое, — прошептала Демери, бочком отодвигаясь от него и становясь позади других девушек.

Фланкер повернулся к оставшейся девушке в надежде, что его снова не собьют на взлете. Вместо этого он встретил лишь безжалостный взгляд Мерси, вертевшей в руке кинжал. Даже Фланкер почувствовал, что разумнее было бы ничего ей не говорить. Его надежды рухнули, он отступил, как будто ничего не случилось.

Ральф едва сдерживал смех. Дэйв только печально покачал головой, по крайней мере, он знал, что у это не игра, и Фланкер, похоже, действительно думал, что он популярен у девушек.

— Ладно, пошли, ребята.

— А Спайк сможет унести всех нас? — спросил Крепость.

— Нет, он не может нести восьмерых, а мы бы выглядели чертовски неловко, даже если бы он мог. Придется идти пешком, — Дейв покачал головой.

-О, это был мой последний шанс не быть ослом, — заныл Фланкер.

Девушки отодвинулись еще дальше от Фланкера. Как будто ему и в голову не приходило фильтровать то, что говорит.

— Кто такой Спайк? – спросила Зои у Дэйва.

— Дикий вол, которого я временно приручил.

— Неужели? И где он? – Зои с любопытством огляделась.

— Думаю, он пошел перекусить, я вызову его, — Дэйв дважды пронзительно свистнул.

Через несколько мгновений из-за деревьев окружающих разрушенные городские стены появился Спайк, его острые, словно мечи рога, были запятнаны кровью

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200: Разные валюты**

Спайк царственно подошел к Дэйву и ткнулся мордой в игрока. Дэйв почесал извергу под подбородком.

— Ох, он тааакой милый! — Демери восторженно завизжала. Зои ворковала, как довольный голубь, и даже в глазах Кейтлин было что-то мечтательное и мягкое.

Дэйв был ошеломлен, он осмотрел Спайка, чтобы убедиться, что его Красноглазый скакун не превратился ли в длинноухого пушистого кролика или в нечто столь же нелепое и бесполезное. Но нет. Неуклюжее чудовище размером со слона оставалось точно таким же: отвратительный темперамент, обернутый вокруг рта, полного острых клыков и зубов, которые явно не могли принадлежать кому-либо травоядному.

— «Что с этими девушками и животным? Слава богу, я не приручил единорога, не могу представить, насколько хуже была бы ситуация»

Увидев смущение на лице Дэйва, Ральф успокаивающе похлопал его по спине.

Тихим голосом он сказал своему другу, — Я говорил тебе ,парень. Различные валюты. Держи свои глаза и разум открытыми, и выяснишь, что ценят женщины. Твой монстр… Ах, твой питомец ценный. Очевидно, очень ценный, хотя для нас в этом нет никакого смысла.

Дэйв кивнул головой: — Я думаю, я начинаю понимать, бро.

— Можно я его поглажу? – спросила Зои, глядя на Дэйва умоляющими щенячьими глазками.

— Я бы не рекомендовал, — покачал головой Дейв.

— А почему бы и нет? – надулась Зои.

— Спайк не любит чужаков, — сказал Дэйв, все еще почесывая изверга под подбородком.

Зои ни на секунду не поверила, видя пушистого изверга, послушно стоящего рядом с Дэйвом, и наслаждающегося тем, что ему чешут подбородок.

Зои придвинулась ближе к пушистому извергу и протянула руку, чтобы дружески погладить его, но вместо этого тот щелкнул своими очень острыми, очень большими клыками и зарычал. Зои отдернула руку, встряхнула ей и проверила, все ли пальцы на месте.

Спайк повернул голову и сердито посмотрел на лучницу, всё ещё рыча. То, что пушистому извергу она не понравилась, разбило ей сердце.

— Полегче! — Дейв сделал выговор извергу, — Я же сказал тебе, Зои. Он не любит незнакомцев. Почему ты не послушала?

— Это несправедливо, — надулась Зои, — Я тоже хочу его погладить.

— Ты просишь слишком многого, но я постараюсь убедить его быть милым.

Дэйв повернул голову Спайка, чтобы посмотреть ему прямо в глаза.

— Брось, дружище, она тоже друг, она не хочет делать ничего плохого. Я знаю, ты не любишь, когда тебя гладят, но она милая и ты ей очень нравишься.

Дэйв что-то бормотал лесному извергу, «уговаривая» Спайка позволить девушка трогать его и играть с ним.

Крепость подошел к Идеальному и наклонился, чтобы спросить тихим шепотом: — Скелли знает, что девушки могут гладить Спайка без всей этой ерунды, если он просто пригласит их в группу?

Идеальный пожал плечами, — Он что-то делает. Я думаю, он просто подшучивает над девушками.

Дейв потратил несколько минут, чтобы ‘убедить’ Спайка.

— Думаю, теперь он позволит вам его погладить, — наконец сказал он девушкам.

— Неужели? — взвизгнул Зои.

— Да, но прежде, девушки, вы должны принять приглашение в группу.

Он отправил приглашение девушкам. После того, как Дэйв прислал приглашение в группу и девушки приняли его, Спайк позволил девушкам приблизиться. Спайк больше не волновался и позволил Зои потеребить свою шерсть. Когда другие девушки увидели, что Зои «приняли», они тоже присоединились.

— Мы должны взять Спайка, он слишком симпатичный, чтобы оставлять его здесь, — сказал Зои.

— Он не может нести нас всех, — сказал Дэйв.

— Но он может нести нас, — ухмыльнулась Зои и вскочила на Спайка. Мерси и Демери тоже ухмыльнулись Дэйву, и вскочили позади неё.

— Вперед, Спайк, вперед! – Зои подгоняла лесного изверга, упираясь пятками в его бока.

Спайк фыркнул, но не двинулся с места.

— Почему он не двигается? – взвыла обезумевшая Зои.

— Я приручил Спайка, он повинуется мне. Ты не можешь просто брать и приказывать ему, что хочешь. Это действительно не круто.

Зои надула щеки.

Ральф послал Дэйву личное сообщение: -«Хорошо. Теперь покажи им, что ты все еще хороший парень, что ты можешь быть щедрым, если они будут хорошо себя вести. Подвези их на Спайке»

— Спайк, — Дейв кивнул извергу. Спайк внезапно сорвался с места и поскакал вдоль городской стены. Девушки вскрикнули, поначалу застигнутые врасплох. Впрочем, они почти сразу пришли в себя и вскоре уже визжали и хихикали от восторга, наслаждаясь поездкой на кровожадном воле.

Спайк пару раз обошел обскакал городские стены, прежде чем наконец остановился перед Дэйвом.

— ЕЩЁ!

— Еще, пожалуйста!

— Так, девушки, у нас впереди длинный путь, мы должны идти.

— Нет, мы хотим ехать на Спайке!

Он чувствовал себя родителем, отнимающим у детей любимую игрушку.

— Мы пойдем пешком. Это нечестно, если только некоторые из нас поедут верхом, а остальные пойдут пешком, — сказал Дэйв.

Дэйв поделился местоположением гробницы с новыми членами группы. Убедившись, что координаты получены, они покинули город и вскоре были в Глубоких Дебрях.

— Вы, ребята, забрались очень далеко в Дебри, я не думаю, что кто-то когда-либо забирался так далеко, — прокомментировала Зои, посмотрев на карту и пытаясь определить местонахождение Урбурга относительно других известных мест.

— Да, но все это благодаря дракону, — сказал Дэйв.

— Ты встретил дракона? И выжил? — Ральф был удивлен.

— Нам повезло. В любом случае, мы должны быть осторожны, монстры могут выскочить отовсюду. Идеальный, можешь разведать, что впереди? — спросил Дейв.

— Да, я этим займусь, — Идеальный опередил группу, чтобы обезопасить путь вперед.

Через некоторое время, ничего не услышав от Идеального, Демери спросила: — Он там в порядке?

— Да, он проделывает для нас большую работу.

— Дэйв, — сказал Идеальный через голосовой чат.

— Что, Идеальный? — спросил Дейв.

— Я думаю, мы должны пойти другим путем, впереди лагерь орков.

— Орки? Мы можем справиться с паршивыми орками, — сказал Фланкер.

— Не будь резким. Это не обычные орки, это орки из Дебрей, они высокоуровневые. 350 Уровень, по крайней мере, — сказал Идеальный, — Черт, они меня засекли!

Группа услышала впереди громкий шум.

Идеальный бежал к ним из всего, что у него было и кричал: — Разделяйтесь!

Идеальный увернулся от летящего огненного шара, как будто у него были глаза на затылке, но тот продолжил лететь к остальным. Зои выстрелила по

приближающемуся шару. Стрела взорвалась на полпути, создавая ледяной туман, который затушил огненный шар в пар и дым.

— Нам нужно двигаться другим путем, их слишком много! – сказал Идеальный.

— Думаю, уже слишком поздно, — сказал Дэйв.

Из леса начали появляться огромные зеленокожие гуманоиды. В отличие от обычных набедренных повязок, которые носили орки Завоевания, эти орки были закованы в доспехи и вооружены до зубов, имели мечи, дубинки и боевые топоры.

Орки рассредоточились, чтобы окружить отряд, как хорошо организованная боевая единица, их именные теги были кроваво-красными.

Один из орков направил свой ржавый боевой топор на отряд и крикнул хриплым флегматичным голосом: — Свежее мясо!

— Сегодня в меню нет мяса, — прорычал в ответ Дейв, вытаскивая свой Фламберг и поднимая щит

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201: Путь Однорукого Волка**

\*\*\*

Высокоуровневый Орк

Уровень: 360

Базовый урон: 32,000-40,000

ОЖ: 360,000

Поглощение урона: 30,000

Поглощение магии: 20,000

Навыки:

[Берсерк] Пассивный навык. Когда ОЖ падает ниже 50%, базовый урон увеличивается на 10% за каждые 10% потерянных ОЖ, скорость атаки удваивается и накладывается эффект Непоколебимости.

[Боевой клич] Когда поблизости находятся четыре (4) или более членов племени, каждый получает на 20% меньше урона в течение 60 секунд.

Бестиарий:

Высокоуровневые Орки значительно сильнее среднестатистического человека, хотя это компенсируется общим отсутствием мозговых черт. Их воинственность означает, что все они хорошо обучены использованию различного оружия. Высокоуровневые орки предпочитают большое двуручное оружие, которое наносят как можно больший урон самым болезненным способом.

\*\*\*

Дэйв быстро пересчитал всех по головам: шесть высокоуровневых воинов племени орков, вождь и шаман позади. Вождь был более крупной версией воинов, и с лучшей броней, включающей рогатый шлем, так же он владел массивным двусторонним боевым топором. Шаман был ниже остальных орков, ростом с человека. Его лицо было морщинистым, как высохшая изюминка, и он держал посох с рогатым черепом на конце. На шее у него болталась нитка с бусами размером с кулак.

Дэйв быстро придумал план и крикнул остальным: — Сначала я создам уровень угрозы, затем Мерси уничтожит шамана, и ты, Бластер, направишься за вождём орков. Все остальные оставайтесь со мной, я буду танковать, а вы, ребята, уничтожите орков одного за другим, сосредоточьте свои атаки и держитесь вместе.

Мерси пожала плечами, обычно она не ходила в группах и не подчинялась ничьим приказам. Но, в основном, она была согласна с планом Дейва. Сначала вынести вражеского заклинателя и заняться отделкой вражеского лидера, пока остальная часть группы вырезает подчинённых.

— А что с уровнем угрозы? Как только мы вступим в бой, мы станем приоритетными целями, от нас будет легко избавимся, — сказала Мерси.

— Я могу нанести достаточно урона, не беспокойся об этом, просто держите вождя и шамана подальше от меня, — уверенно сказал Дэйв.

Он бросился к ближайшему высокоуровневому орку и активировал [Бегство], врезавшись в большого воина.

[-16,782]

Высокоуровневый орк отшатнулся.

— Хороший удар, — крикнул Бластер. Он уже бежал к вождю, ожидая, что Дэйв повысит уровень угрозы.

Дейв активировал [Ауру]. Пламя взметнулось вокруг него, словно огненный смерч, обжигая группу орков. Орки кричали от пронзительной боли, но им все еще удавалось держать Дэйва в окружении.

Дэйв свистнул, активируя [Двойное ребро], и используя [Вертикальный разрез], чтобы уйти от горящих орков.

Ужасающий червь Минхокао появился из-под земли, как обычно, пастью как обычно, поглощая большую часть поля боя. Земля, камни, деревья и орки — все хлынуло в его зияющую клыкастую пасть. Король-червь выплюнул несчастных орков и вернулся обратно к себе, снова исчезнув под землей, зарывшись глубоко в землю. Это не было окончательным ходом, но уровень угрозы Дэйва вырос, он один теперь был главной целью каждого орка.

— Вот так, я — главная угроза. Вперед! – крикнул Дэйв в чате, поднимая башенный щит, чтобы заблокировать удар дубинкой одного из воинов орков.

Мерси активировала [Скрытность] и двинулась к задней линии орков, где стоял Шаман в мехах, размахивая посохом и напевая. Убийца появилась позади использующего магию орка и ударила его в почку, оглушая и прервав его заклинание. Руки Мерси расплылись, пока она продолжала резать и рубить спину орка, её кинжал глубже врезался в безоружного шамана с каждым ударом. Значительное кол-во урона появилось в потоке уведомлений над головой орка.

Вождь просто проигнорировал приближение Бластера и вместо этого побежал на Дэйва, использовав [Боевой клич], чтобы поддержать своих воинов. Ральф погнался за вождем-берсерком. Вожак орков взмахнул своим боевым топором, оказавшись на расстоянии ближнего боя от Дэйва. Но Бластер активировал [Молчаливую решимость], чтобы переманить спровоцированного вождя на себя, давая Дэйву возможность уйти от высокоуровневого орка 420 уровня.

Двое из пяти воинов-орков, копьеносец и размахивающий дубинкой, бросились к своей главной цели — Дэйву.

Крепость поспешил к Дэйву, и поднял щит, готовясь отразить атаку. Воины замахнулись и ударили Дэйва, не замедляя хода, но он активировал [Блок], сводя на нет атаки.

Зои прицелилась и выстрелила одному из орков в руку, заставив орка уронить свою дубинку, а Идеальный использовать [Двойной выстрел], выпустив две стрелы сразу в глаза другому орку, ослепляя свиномордого монстра.

Дэйв выкрикнул новые указания своей группе: — Крепость, просто не дай своему орку ударить меня. Все остальные продолжают преследовать других. Спайк, не лезь пока в драку.

Дэйв продолжил сражаться с орком с копьем, в то время как остальная часть группы использовала свои способности контроля толпы, чтобы сдержать других орков от окружения Дэйва.

Орк с копьем сделал выпад, размахивая своим оружием. Дэйв отступил в сторону и наступил на древко, заземляя наконечник и выводя орка из равновесия. Затем Дэйв использовал щель в доспехах орка, чтобы воткнуть свой фламберг глубоко в незащищенную шею орка.

-60,668 [Критический урон!]

Дэйв был удивлен, какой урон нанес. Выскочило уведомление, и Дэйв пролистал его, уклоняясь от ударов орков.

\*\*\*

Вы успешно освоили боевой навык [Стойка Отражения]

[Стойка Отражения] теперь добавлена к вашему стилю ближнего боя.

[Стойка отражения] Навык ловкости, позволяющий пользователю наказывать врагов, которые используют колющие движения, правильное использование Стойки отражения подставляет жизненно важные органы противника для последующего ответного удара.

Если [Стойка Отражения] выполнена идеально, следующая атака на жизненно важный орган будет иметь 100% шанс Критического удара, полностью игнорируя значение брони цели.

Условия применения:

Может быть использован только для противодействия атаке противника.

Сила пользователя должна быть равна или быть выше силы цели.

Перезарядка: Нет.

\*\*\*

Уровень вашего стиля ближнего боя повышен!

Ваш базовый урон при использовании оружия ближнего боя увеличился на 10%.

Навыки: [Наступающий Дракон], [Пробуждение Дракона], [Удар Дракона], [Восходящий Дракон], [Адский Торнадо] увеличили уровень повреждения и урона соответственно.

\*\*\*

— Ловко, — Дейв отмахнулся от уведомления и сосредоточился на драке.

Дэйв отступил от удара дубины орка, когда Крепость поднял свой щит и активировал [Блок], сводя на нет еще один удар, нацеленный в спину Дэйва.

— Спасибо, Крепость, — крикнул Дэйв, продолжая уклоняться от атак копьеносца.

Затем орк с дубинкой ударил Дэйва по ребрам, тот пошатнулся от удара, кряхтя от боли.

[-12,888]

Яркая белая аура окружила Дэйва, облегчая болезненный скрежет в ребрах, позволяя ему снова дышать.

[+1,220]

ОЖ Дэйва начали медленно подниматься, Фланкер наложил [Регенерацию] на группу.

Все пятеро орков отрезали Дэйву путь к отступлению. Дэйв собирался использовать [Бессмертное видение], чтобы уйти от разъяренных орков, когда он получил еще один бафф от Фланкера.

\*\*\*

Ваша ловкость увеличилась на 20%

Ваша регенерация выносливости увеличилась на 20%

\*\*\*

Дэйв уклонился от приближающихся ударов оружия и использовал [Рывок щитом], врезавшись в одного из орков и сбивая воина с места.

Вырвавшись из окружения орков, Дэйв ввёл их в озорную погоню, через и вокруг деревьев, и другие препятствия в лесу.

Члены группы помогли Дэйву напасть на преследующих его орков.. Хотя игроки не наносили никакого урона, они все равно активировали различные эффекты от своих навыков контроля толпы, замедляя орков и уменьшая их входной урона.

Демери заиграла на арфе быструю ритмичную музыку.

\*\*\*

Бардовская Песня Мужества

Эффекты:

Потребление выносливости уменьшилось на 20%

Сила увеличена на 5%

\*\*\*

— В чем дело, Бластер?

— Секундочку, этот ублюдок Крепкий орешек, — простонал Ральф. Вождь использовал других орков в своих интересах. Всякий раз, когда он использовал [Боевой клич], вождь получал увеличение урона, поэтому Ральфу приходилось сражаться с ним очень осторожно.

Даже убегая от орков и сохраняя их внимание, Дэйв заметил Фланкера позади, охраняемого Спайком. То, что он увидел, произвело на него впечатление. Обычно Фланкер болтал без умолку, словно его жизнь зависела от количества слов в секунду, которые он мог извергнуть. Но здесь, посреди сражения, жрец-извращенец был сосредоточен и спокоен. Его исцеление было мана-эффективным, а его накладываемые эффекты своевременными и полезными.

-«Ха, настоящий боевой жрец. Это не должно было быть сюрпризом, двое других членов команды не будут терпеть или нянчиться с полным неудачником в их группе»

Демери перешла на песню в более медленном темпе. Орки, преследующие Дэйва, замедлили шаг, когда песня достигла их. Скорость атаки вождя была достаточно уменьшена, чтобы Ральф мог легко уклоняться и совершать собственные атаки.

— Отличная работа, Демери! — крикнул Ральф. Он увернулся от удара топора вождя и нанес ответный удар в шею орка.

Несмотря на то, что орк истекал кровью из-за атаки, он прикрыл свою кровоточащую рану рукой и небрежно махнул боевым топором в сторону Ральфа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202: Отступить – не значит сдаться!**

— Черт, и что теперь? — выругался Фланкер.

— Нам просто нужно уничтожить вождя, — крикнул Ральф, уклоняясь от секиры предводителя орков.

Руки Дэйва расплылись, когда он сложил ручные печати ниндзя куджи кири [Драконий Шар]. Огонь сконцентрировался над ним в огненную сферу, которая устремилась к скоплению высокоуровневых орков. [Драконий шар] заехал по оркам, словно шар для боулинга, ударяющий по кеглям, давая ему короткую передышку от их атак.

— Что ты имеешь в виду, когда говоришь, просто убить вождя’?- спросил он Ральфа.

Мерси прыгнула на вождя и обвила ногами его шею. Она вонзила кинжал в череп вождя. Предводитель орков застонал от боли, но отшвырнул убийцу.

— Орки трусливые создания, если вождя убьют, они разбегутся. Нам просто нужно убить этого большого громилу до того, как сюда доберется остальное племя, — сказал Ральф.

— Но так с обычными орками, мы не знаем, сработает ли это на высокоуровневых, — сказал Дэйв. Не было никаких оснований полагать, что высокоуровневые орки будут действовать так же, как обычные орки.

— Думаю, мы это узнаем, когда убьем вождя, если у тебя нет идей получше… — сказал Ральф.

Дэйв закатил глаза от беззаботного отношения Ральфа. Воин-орк с зеленой кожей, почти полностью опаленный в черный цвет, бросился на Дэйва, протягивая руки, чтобы схватить его.

Дэйв уклонился от атаки, как будто она была поставлена в хореографическом номере, поменял хват фламберга на хват сверху и ударил орка в спину.

[-22,655]

Орк упал на землю.

Дэйв был в опасном положении прямо сейчас, его [Блок] был на перезарядке, а его атаковали сразу два орка.

Зои и Идеальный выпустили стрелы в орков, преследующих Дэйва. По совпадению, они использовали один и тот же навык [Взрывной выстрел]. Лучники Ошеломили орков, их атаки на Дэйва были отменены.

— Спасибо! — крикнул Дэйв.

Дэйв лихорадочно перебирал в уме варианты, пока не пришел к выводу. Десять последовательных атак на цель были необходимы, чтобы активировать пассивную способность фламберга [Хрупкость]. Для него было почти невозможно нанести столько ударов по одному орку, когда пятеро из них преследовали его одновременно.

-«Я не могу использовать фламберг»

Он заменил меч и щит на перчатки Присягнувшего на верность. Он посмотрел на ближайших орков и ухмыльнулся, сжимая кулаки.

— Вы попали в мир боли!

Дэйв бросился на первого орка, нагнулся, а затем сделал выпад вверх в полном апперкоте. Его кулак ударил орка в подбородок, и в точки соприкосновения материализовался огненный дракон.

Оглушенный, но слишком тяжелый для удара кулаком, орк всё равно на мгновение выбыл из боя. Дейв использовал [Адский Торнадо], вращаясь как волчок. Количество повреждений у орков увеличились, и начали появляться уведомления об эффекте Перегрева над орками..

Мерси и Ральф, наконец, снизили ОЖ вождя до 20%, после чего орк пришел в еще большую ярость. В этот момент еще дюжина высокоуровневых орков вышла из леса, чтобы присоединиться к битве.

— Ммммм, падла, — Фланкер указал на них, — Мы отступаем?

— Мы почти обнулили их шефа! — закричал Ральф.

Дэйв оказался в трудном положении. Если новые орки нападут, он умрет ужасной и мучительной смертью. Им просто нужно было выиграть немного времени для Ральфа и Мерси, чтобы прикончить вождя.

— Спайк, ударь и беги! — закричал Дейв извергу.

Вол опустил рога и бросился на ближайшего орка. Один идиот-орк подумал, что сможет противостоять силе изверга. Воин попытался ударить его дубинкой, но тот лишь насадил его на рога и швырнул через всё поле боя. Спайк немедленно свернул и нацелился на другого орка, опустив оголённые рога для атаки.

Дэйв прекрасно понимал, что Спайк будет сражаться только до тех пор, пока не потеряет 25% своих ОЖ. Поэтому им нужно было быстро прикончить вождя. Дейв активировал [Приближающегося Дракона], и размылся в серии быстрых атак. Каждого орка вокруг него ударили, по меньшей мере, три раза: кулаком, локтем или ногой.

Демери кружилась и танцевала, подергивая струны арфы, сплетая очередную мелодию. Все орки в округе, даже те, что на мгновение прекратили сражаться, были Очарованы песней.

Пока орки отвлеклись, Дэйв бросился вперед, его нога устремилась к животу вождя орков в [Драконьем пинке]. Когда его нога соприкоснулась, огненный эфирный дракон материализовался и поглотил вождя, но атака также свела на нет Очарование орка.

Вождь в замешательстве огляделся по сторонам, затем начал вращающуюся спиральную атаку, его гигантский боевой топор вытянулся, гудя в смертоносных круговых ударах. Дейву и Мерси удалось увернуться. Но Ральф, рассеянно глядя на танец Демери, получил удар в живот. Сила удара отбросила его, и он со стонами покатился по земле.

Мерси перешла в некую форму скрытого навыка убийцы, затем снова появилась, присев позади вождя, и перерезала его ахиллесовы сухожилия, нанеся орку эффект [Искалечения].

Дейв использовал [Пасть Демона] и молился, чтобы ОЖ вождя орков было ниже 5%. Над вождем материализовалась голова демона, его пасть была широко раскрыта, а клыки сомкнулись, пронзая вождя.

\*\*\*

Вы убили:

Верховный Вождь Орков

Уровень 420

\*\*\*

Дэйв выжидательно посмотрел на оставшихся орков, они не выказывали никаких признаков отступления.

— Черт, наверное, я ошибся, — сказал Ральф, вставая, держась за живот и все еще морщась от боли.

— Посмотри туда, — сказал Крепость, указывая пальцем.

Из-за деревьев вышел еще один вождь орков с пятью воинами.

— Отступаем в город! — крикнул Дэйв через голосовой чат.

Они были в меньшинстве, и у них не было шансов на победу в этой ситуации.

Ральф побежал к Урбургу: — Я не буду спорить, не могу рисковать сбросом моего Опыта сейчас

Новый вождь поднял оружие и крикнул гортанным голосом: — Убить их всееех!

Орки и новый вождь реорганизовались и начали преследовать игроков.

Мерси снова вошла в Скрытность, исчезая из поля зрения присутствующих. Идеальный запрыгнул на ветку ближайшего дерева и начал прыгать с дерева на дерево, как Тарзан. Фланкер оказался на удивление проворным. Жрец-извращенец повернулся и побежал из всего, что у него было, его белые одежды натянулись до колен и развевались на ветру. Это заставило Дэйва задуматься, не вложил ли жрец больше очков в свою ловкость, чем в интеллект.

Дэйв свистнул Спайку и вскочил ему на спину, когда изверг проскакал мимо. Он направил Спайка к Крепости, Зои и Демери, наклонившись, чтобы схватить каждого из них. Затем он подстегнул изверга к Урбургу и призвал вола, чтобы тот двигался побыстрее.

Орки безжалостно преследовали их, некоторые даже бросали оружие в отступающих игроков.

Хотя Бластер первым бросился бежать к Урбургу, Фланкер уже догнал его, и Спайк быстро догнал их обоих. Дэйв приказал извергу проскакать поближе к воину, чтобы его тоже могли подобрать.

Когда они поравнялись с Ральфом, Зои с дьявольской улыбкой протянула ему руку.

Ральф протянул руку, чтобы схватить Зои, но промахнулся и споткнулся. Он восстановил свой шаг, удвоив усилия, чтобы вернуть утраченную из под ног почву. Он придвинулся ближе и сделал еще одну отчаянную попытку спастись. Но Зои снова убрала её рукой из пределов его досягаемости. На этот раз Ральф споткнулся и упал.

— Это так подло! — закричал Ральф, поднимаясь и усаживаясь из сидячего положения, и ударяя кулаком в землю. Затем он оглянулся на приближающихся орков и быстро вскочил на ноги, чтобы продолжить бег.

— Так ему и надо, — фыркнула Зои.

— Что это было за дерьмо, Зои?? — в ярости заорал Дейв.

Зои была шокирована, Дэйв никогда раньше не кричал на неё.

Дейв был в ярости. Ральф был близок к достижению 412уровня, если бы его послали на возрождение, потребовались бы огромные усилия, чтобы восстановить его потерянный Опыт. Хотя Зои и Ральф были сейчас не в лучших отношениях, тому, что она сделала, не было оправдания. В прошлом Дэйв терпел шуточки и выходки Зои, но это не означало, что она могла предать и саботировать его лучшего друга, особенно учитывая что Ральф был её товарищем по команде.

Дейв взмахнул рукой, и вокруг него появились четыре светящихся шара. Он снова взмахнул, и шары выстрелили в преследующих их орков. Когда они добрались до ближайших воинов-орков, он щелкнул пальцами, взорвав все шары сразу, ошеломляя и заставляя спотыкаться орков. Разрушения, вызванного взрывом шаров, было достаточно для того, чтобы Ральф набрал некоторый разрыв. Этот момент разрыва также позволил игрокам выйти из агро области племени орков. Зеленокожие воины остановились и вернулись туда, откуда пришли.

Дэйв остановил Спайка, когда они добрались до обвалившихся стен Урбурга, спешился, не говоря ни слова, и зашагал обратно к лесу.

— Дэйви, подожди, — крикнула ему вслед Зои, но Дэйв, не обращая на нее внимания, продолжал идти к деревьям навстречу другу.

Наконец из-за деревьев появился Ральф.

— Ты в порядке, чувак? — спросил Дейв .

— Это было не круто с её стороны. Спасибо за спасение, бро, — выдохнул Ральф, пыхтя и отдыхиваясь.

— Я всегда тебя прикрою, чувак. Ты делал для меня больше, чем я могу припомнить.

— Хех, не делай из меня эмо, Дэйв. В следующий раз с тебя прикрытие.

— Да, неее. И не надейся. Ты просто будешь стоять тут и восстанавливаться, пока мы ждем Идеального и Мерси, чтобы присоединились к нам. Нам нужно придумать новый план, встречать лицом к лицу с целое племя орков — это не формула успеха.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203: Живи, чтобы бороться**

Через несколько минут появился Идеальный, спрыгнул с дерева на опушке леса и направился к ним.

— Где Мерси? — спросил он.

— Здесь, — сказала убийца, появившись из-за спины Идеального, так близко, что они почти соприкасались.

Идеальный изумился и взвизгнувший от её внезапного появления, убийца ухмыльнулась, как кошка, которой только что наполнили полную миску сливок.

Ральф усмехнулся выходке Мерси и повернулся к Дейву.

— Итак, давай поговорим. Нам нужно продумать наш следующий шаг. Что ты хочешь сделать, привлечь больше людей?

Дэйв на мгновение задумался: — Я хочу послать Идеального разведать путь в обход орков.

— Конечно, я могу это сделать. Но я хотел бы одолжить Спайка, — сказал Идеальный, кивнув в сторону изверга.

— Ладно, но зачем? Он бы не назвал его неприметным.

— Безопаснее провести быструю разведку со спины питомца. Лучше быстро сбежать, чем попытаться спрятаться, если мы наткнемся на что-то, с чем не сможем справиться.

— Да, в этом есть смысл. Дэйв подошел к Спайку и почесал его под подбородком: — Хорошо, приятель, я хочу, чтобы ты покатал Идеального, если увидишь монстров, скачи как ветер.

Зои, Крепость и Демери соскочили со Спайка, и Идеальный сел на изверга вместо них.

— Я скоро вернусь. Пошли, Спайк, — сказал Идеальный и подтолкнул вола вперед.

Изверг встал на дыбы, галопом скача в лес, и стук его копыт медленно затих вдали.

— Надеюсь, он найдет способ обойти орков, иначе нам придется убивать их одного за другим, — сказал Фланкер.

Дэйв покачал головой, — Орки всегда сражаются группами. Если мы попытаемся спровоцировать или сконцентрируемся на одном орке, мы в конечном итоге спровоцируем все племя. Будет сложно победить их без численного преимущества.

— Мерси, ты можешь убить все племя, по одному орку за раз? — спросил Зои убийцу.

Мерси покачала головой, — Высокоуровневые орки круты, и у них много ОЖ. В лучшем случае я могла бы снизить ОЖ одного из них до 30%, прежде чем он сможет позвать на помощь. Я, вероятно, смогу прикончить его, но племя уже будет начеку, и я буду беззащитна и уязвима.

— Разве ты не можешь использовать свои навыки скрытности, чтобы сбежать, если орк позовет на помощь? — спросил Фланкер.

— У этих орков очень обостренное обоняние, если я уйду в Скрытность, они учуют меня и вынюхают. Я думаю, именно так был замечен Идеальный, когда разведывал племя, — сказала Мерси.

Зои наклонилась и прошептала Дейву, — Я могу секундочку с тобой переговорить?

Он поджал губы, но кивнул, и она отвела его на небольшое расстояние от группы.

— В чем дело, Зои? — нетерпеливо спросил он.

— Т-ты злишься на меня?

— Я недоволен. Что ты сделал, было недопустимым.

Нижняя губа Зои дернулась и глаза её наполнились, угрожая пролиться слезами.

— НЕТ! Ты не выберешься из этого парой крокодильих слез.

— Дэвиииии…

— Я сказал нет! Я не знаю, что с тобой делать, я так зол, что даже не могу ничего решить сейчас. Ты пыталась саботировать своего товарища по

команде, и поставила под угрозу мой квест по возвращению Нежити, все ради твоих мелких игр. Твой поступок был эгоистичен и совершенно неуместен, — Дейв погрозил пальцем ей в лицо, — Больше никаких гребаных шалостей, никакой твоей «мести», пока мы в Дебрях. Или, клянусь Богом, я никогда больше не заговорю с тобой!

Зои молчала, открыв рот, забыв о непролитых слезах, в панике от угрозы, которую он только что произнес.

Дейв сердито посмотрел на нее, затем повернулся, чтобы уйти, сказав: — Я больше не хочу об этом говорить!

Они снова присоединились к остальным, Зои медленно следовала за Дэйвом с несчастным выражением на лице. Игроки болтали друг с другом, отдыхая и ожидая возвращения разведчика, но Одинокая стрела была непривычно молчалива и подавлена.

Идеальный и Спайк вернулись через несколько часов, и изверг появился на опушке леса, как страшный рогатый призрак.

— Это было довольно быстро. Что вы нашли? — спросил Дейв.

— Ничего хорошего. Вокруг территории орков нет легкого обхода, мы должны идти прямо через них.

— Я не понимаю. Что вы нашли? Почему бы нам просто не сделать крюк вокруг территории орков? Даже если это займет больше времени, чем мы ожидали, в конце концов, мы доберемся до гробницы, — сказал Крепость.

— Если мы пойдем в любом другом направлении, — покачал головой Идеальный, — Нам придется идти через лес, полный мутировавших древесных монстров 500 уровня. Прохождение через территорию орков — наиболее благоприятный путь к успеху, самый простой и легкий, что я нашел.

— Значит, нам придется пробиваться сквозь орков, — тяжело сказал Дейв.

— Как вы попали в Урбург, если он окружен лесами мутировавших древесных монстров? — спросил Ральф.

— Дракон загнал нас в реку, и мы перелетели через водопад. Потом мы просто прошли вдоль реки в город. Но мы не сможем вернуться туда. Если

только ты не умеешь летать. И если ты полетишь, то дракон, скорее всего, заметит тебя, и ты отправишься к месту возрождения.

Ральф уставился на Дэйва, не уверенный, следует ли ему верить другу, пока не увидел, что троица кивает в подтверждение.

— Что же нам делать? Вернешься сюда, когда мы достигнем более высокого уровня? Мы всегда можем воспользоваться вратами телепортации, чтобы вернуться к в это место, — Фланкер вернулся к теме разговора.

— Нет. Я не собираюсь сдаваться. Я не могу так долго ждать, — Дейв покачал головой. Он погладил подбородок, но, не найдя бороды, покачал головой.

— Мерси, ты сказала, что можешь взять около 70% ОЖ высокоуровневого орка первой атакой из Скрытности, верно?

— Да, но, как я уже сказала, я не смогу этого сделать, если орки смогут обнаружить меня, пока я в Скрытности.

— А что, если мы сделаем так, чтобы они тебя не учуяли?

— Что ты имеешь в виду?

— Давай подожжем лес, — предложил Дейв.

— Что?

— Мы подожжём лес вокруг деревни. Ты пойдёшь и убьёшь вождя, в то время как другие орки отвлекутся на огонь. Со всем этим дымом они не смогут учуять тебя, так что ты будешь в безопасности, пока ты в Скрытности.

Мерси на мгновение замолчала, обдумывая эту мысль.

— Ты можешь сделать это, Мерси? — спросил Дейв.

Убийца медленно кивнула, — Думаю, это может сработать.

— Идеальный, у тебя есть точное местоположение деревни орков?

— Да, я поделюсь с вами, все откройте карту.

Идеальный обозначил область на карте.

— Это расположение деревни.

— Хорошо. Я отметил на карте семь мест, где мы должны будем разжечь костры. По одному игроку на отметку. Мы устроим пожар одновременно. После того, как мы устроим пожар, все пробирайтесь к этому месту сбора, — он отметил другое место на их картах, — Ясно?

Игроки кивнули ему в ответ.

— Если у вас есть какие-то вопросы или предложения, сейчас самое время. Иначе — мы выходим. Все используйте голосовой чат, как только мы начнём. Тогда выдвигаемся.

Они покинули Урбург и направились на территорию зеленокожих. Пока игроки приблизились к месту, отмеченному на их картах, они рассредоточились, просачиваясь сквозь деревья вокруг деревни высокоуровневых орков. У каждого игрока был факел в инвентаре, чтобы поджечь деревья и кусты. Дэйв надеялся, что они не встретят никаких монстров, пока будут двигаться через лес. К счастью, оказалось, что орки хорошо охраняют свою территорию от монстров. Вблизи деревни не было никаких монстров, и отряду удалось без помех добраться до назначенных мест вокруг деревни.

Добравшись до своего места на карте, Дэйв спрятался за стволом дерева и выглянул из-за него. Рядом с ним патрулировали территорию два орка. Позади них стояли соломенные хижины. Большая часть племени стояла или сидела вокруг большого центрального очага. Туша монстра медленно жарилась на огне, это был их ужин. Но вождя нигде не было видно. С другой стороны от центра деревни стояла большая палатка с двумя орками, охранявшими вход.

— Все на местах? — спросил Дейв.

— Но я не вижу вождя, — сказал Идеальный.

— Я только что потеряла его из виду, он вошел в большую хижину, — сказала Мерси.

— Рядом со мной патрулируют два орка, — сказал Идеальный.

— У меня тоже орк на страже, — сказал Ральф.

— У меня нет орков, — сказал Фланкер.

— У меня тоже нет.

— Итак, все, небольшое изменение плана. Ребята, у которых нет орков, патрулирующих или охраняющих область поблизости, будете поджигать области одну за другой, чтобы отвлечь внимание охраняющих от из нас. Ральф, Идеальный, мы подождем, пока начнется суматоха, затем подожжём наши области и уйдём отсюда как можно скорее.

— Я буду первым, — сказал Фланкер.

— Ладно, Фланкер. Зажигай!

Несколько мгновений спустя орки вокруг костра были подняты по тревоге криками охранников. Они поспешно встали, надели снаряжение и побежали к горящим деревьям.

Когда орки отвлеклись на первый поджог, все остальные начали поджигать лес один за другим.

— Незваный гость! — Один из орков закричал, указывая и предупреждая весь лагерь.

Охранники возле укрытия Дэйва покинули свои позиции и поспешили на шум.

Дэйв зажег факел и направил его на кусты, вскоре деревья вокруг загорелись, и пламя перепрыгивало с дерева на дерево. Огонь прогнал ночную тьму…

— Мерси, твоя очередь, — сказал Дейв, покидая деревню.

Он открыл свою карту и сказал: — Ребята, собирайтесь у восьмого маркера…

Дэйв ждал, когда соберется компания. Один за другим они собрались вокруг него. Он все еще видел деревню со своего нового места, ожидая, когда к нему присоединятся остальные. Горящие деревья окружили деревню кольцом огня. Орки пытались потушить огонь, пока их деревня не сгорела дотла. Но из-за того, что враги были замечены поблизости, они не могли полностью посвятить себя тушению пожара, и ослабили свою защиту от злоумышленников.

— И что теперь?

— Давайте подождем Мерси. Если то, что сказал Ральф, было правдой, то когда этот вождь умрет, у орков не будет лидера, который будет руководить ими и поддерживать их в боевой дух. Тогда мы сможем убить их одного за другим, — сказал Дейв.

— Но сможет ли Мерси сделать это? — Фланкер сомневался. Она была одна, а в деревне было много взбешённых орков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204: Зачистка Орочей Тропки!**

\*\*\*

Один из ваших людей убил последнего Вождя племени высокоуровневых орков Рвущего Клыка.

Время до того, как один из воинов Рвущего Клыка станет новым вождем: 48 часов.

Остальные члены племени лишены вождя и находятся в состоянии замешательства.

\*\*\*

— Уже? — Ральф был поражен смертоносной эффективностью убийцы.

Мерси ответила в веселом тоне: — Да, “уже”. Прояви немного веры, Ральфи-мальчик мой. Вождь был легкой добычей. Остальные орки были слишком заняты тушением пожаров и поисками незваных гостей в лесу, чтобы заметить, как кто-то убивает их вождя в его собственной хижине.

Дэйв вставил, — Отличная работа, Мерси. Теперь пришло время поохотиться. Даже пока вожди мертвы, рискованно идти против орков лицом к лицу. Поэтому мы будем вытравливать и убирать их по одному или небольшими группами.

— Я вижу поблизости двух орков, мы можем начать с них, — сказал Идеальный.

— Хорошо-хорошо. Мерси, ты запомнила?

— Да, рядом со мной есть один высокоуровневый орк, я сначала убью его, а потом присоединюсь к вам.

— Хорошо, все, выдвигаемся, — сказал Дэйв.

Когда Дэйв нашел орков, которых заметил Идеальный, он использовал [Бессмертное видение], появившись между двумя орками, а затем топнул, активируя [Смертельный всплеск].

Вспышка темной энергии поразила двух орков [Эффектом страха], увеличивая урон, наносимый им его перчатками Присягнувшего на Верность на 200%.

[-42,777]

[-41,850]

Орки разбежались в разные стороны, Дэйв оставил одного орка Ральфу и погнался за вторым. Он активировал [Бегство] и врезался в спину орка, отправив зеленокожего катиться по земле, после чего тот врезался в дерево.

[-22,111]

Орк встал одним плавным движением и взмахнул глефой, обрушив её на Дэйва в рубящей атаке. Дэйв отступил в сторону и пнул ногой на орка в [Драконьем пинке], а затем ударил в лицо. Его кулак с хрустом ударил орка по сморщенной морде, и густая кровь брызнула из раны, с шумом опрыскивая землю.

Дэйв замахнулся в верхнем-разрезе, после чего последовала за серия тычков и уколов, танцуя вокруг орка. [Прирост] активировался, пока Дэйв колотил орка, его урон значительно увеличился, снижая ОЖ орка быстрее, чем тонул якорь.

Зои поддерживала Дэйва с расстояния, ее руки расплывались, когда она стреляла из лука со скоростью пулемета. Холод распространялся от ее стрел по всему телу и конечностям орка, замораживая воина на месте. Но уровень орка был выше, чем у Зои, он просто взревел и стряхнул иней.

Неподалеку Ральф бил своего орка. Он был на 411 уровне и без особых усилий побеждал орка 350 уровня с помощью эффекта Очарования Демери и Крепости, который менял его в провокации, когда мог.

Отвернувшись от тела орка, Ральф увидел, как Дэйв бьет своего противника.

— Давай поможем Дэйву, — предложил он.

— У него всё в порядке, — пожал плечами Фланкер.

Ледяные стрелы Зои замораживали орка снова и снова, но зеленокожий каждый раз стряхивал эффект заморозки.

— Нам нужно побыстрее закончить, в деревне есть еще орки, до которых нам нужно добраться, — сказал Ральф и побежал к орку, с которым сражался Дейв.

Ральф активировал [Молчаливую решимость] и спровоцировал на себя орка.

— Эй, он мой! — крикнул Дэйв.

— Да ладно тебе, разве ты не хвастался, что даже Мерси не может тебя обойти? — Ральф ухмыльнулся Дэйву, оказавшись лицом к лицу с орком.

— С навыками урона, а не насмешками, — проворчал Дейв, обойдя зеленокожего и ударив орка в почку.

Ральф столкнулся лицом к лицу с орком, их оружие лязгнуло и рассыпало искры повсюду.

Орк мощно взмахнул глефой, пытаясь разрубить Ральфа от макушки до паха. Ральф отразил удар своим [Ошеломлением], выбив орка из равновесия. Ральф ткнул в щель между шлемом орка и бронёй. Орк взвизгнул, когда кровь брызнула по дуге, окрашивая его броню в красный цвет.

Ральф цокнул языком, — Жесткий ублюдок.

Из-за боли и тумана сражения раненый орк потерял связь с другим противником. Дэйв подошел к орку сзади, схватил его за плечо и сильно ударил по колену, толкая вниз. Орк рухнул, как мешок с картошкой, и последнее, что он увидел, был локоть Дэйва, направленный ему в лицо.

— Да! Я только что поднялся! — Ральф радостно закричал и заплясал быструю джигу, черные доспехи смешно лязгали и скрипели.

\*\*\*

Член вашей группы Мерси победил:

Высокоуровневого орка 365 уровня

\*\*\*

— Отличная работа, Мерси, какой у тебя там статус? — спросил Дейв.

— Группа из четырех орков все еще пытается потушить огонь. Остальные орки разбрелись по деревне и ищут тебя, — сказала Мерси.

— Каково их точное количество?

— Я насчитала четырнадцать.

Дейв замолчал.

— Когда мы впервые сражались с орками, я насчитал двадцать два воина. Мы убили троих, Мерси присматривает за четырнадцатью, так что пятеро орков пропали. Всем внимание, следите за засадами.

— Понятно.

Дэйв повернулся к своей группе: — Идеальный, можешь ли ты найти других орков?

— Я вижу одного вон там, — сказал Идеальный, указывая вперед.

-Тогда пошли.

Они продолжали охотиться на орков одного за другим, пока не наступило утро. Мерси в одиночку уложила семерых орков, не получив ни единого ранения. Дэйв не ожидал ничего меньшего от убийцы номер один Завоевания.

Дэйв и остальные были медленнее Мерси, в основном потому, что им иногда приходилось сражаться с несколькими орками одновременно.

Ночью погода переменилась и пошел дождь, пылающие деревья погасли, а земля покрылась грязью. В какой-то момент им пришлось сражаться с группой из пяти орков в скользкой грязи в условиях низкой видимости.

Дейв взял на себя роль главного танка и спровоцировал трех орков, оставив одного Бластеру, а другого Крепости. Крепость был удивительно хорош в своей роли, даже на своем низком уровне он мог сдержать своего противника, уклоняясь чаще, чем использовал свой навык [Блока].

Фланкер и Демери объединились в команду. Они усиливали команду и накладывали различные статусные эффекты оркам. Зои и Идеальный использовали скользкую грязную землю в своих интересах, стреляя своими стрелами по толпе, [Пронизывающим выстрелом] или [Разрывным выстрелом] в орков.

Остальные их бои в ту ночь были простыми, тщательное использование их навыков, продуманная тактика и командная работа помогли им избежать каких-либо серьезных проблем.

После смерти последнего орка Дейв получил уведомление.

\*\*\*

Племя Высокоуровневых орков Рвущего Клыка было уничтожено.

Безопасность вокруг города Урбург возросла.

\*\*\*

— И что теперь? — сказал Фланкер.

— Давай обыщем деревню в поисках чего-нибудь полезного и продолжим путь к гробнице, — предложил Дейв.

— Где Мерси? — спросил Ральф.

— Прямо здесь, — сказала Мерси, выходя из Скрытность на расстоянии поцелуя от Ральфа, заставив всех немного подпрыгнуть.

— Тогда пошли, — сказал Дэйв.

Он возглавил группу в сторону деревни орков, — Все выберите хижину и начинайте обыскивать, — сказал Дэйв.

Группа разделилась, каждый вошел в хижину. Дэйв выбрал самое большое строение — хижину вождя. Пол был покрыт шкурами разных чудовищ, на столе лежал кусок пергамента. На пергаменте были пятна крови, но его можно было разобрать.

Дейв взял его и прочел.

\*\*\*

Приветствую и приклоняюсь перед Сингнудом Завоевателем, повелителем и вождём высокоуровневых орков и вождя племени Рвущего Клыка.

Благородный шаман Горо и второй вождь Кушан погибли от рук Мягких Шкур, пришедших из проклятого города.

Перед смертью достопочтенный Горо использовал свое прорицание, чтобы выяснить причину гнева Черного Дракона. Мягкие шкуры использовали древнюю магию, которая приманила дракона к Урбургу. Я хочу переселить племя Рвущего Бивня, потому что, если мы останемся здесь, все мы умрем. Мы не боимся мягких шкур, но если они снова вызовут гнев дракона, мы все погибнем.

Наконец, мы снова осмотрели пещеру. Существо внутри все еще корчится в агонии, но оно скоро умрет. Я прошу вашу светлость прислать подкрепление, чтобы-

\*\*\*

Письмо оборвалось на полуслове.

— «Мерси, должно быть, убила его, пока он писал письмо»-

Дейв сунул письмо в карман.

— Нашли что-нибудь интересное? — спросил Ральф из-за спины Дэйва, напугав его.

— Да так. Идеальный, ты мне нужен на секунду, — сказал Дейв по голосовой связи.

— Иду.

Через несколько минут к ним в хижину вождя присоединился Идеальный.

— Поблизости должна быть пещера, возьми Спайка и поищи ее. О, и не входи в пещеру, просто найди ее.

— Займусь, — сказал Идеальный, повернулся и поспешно вышел.

— Что происходит, чувак? — спросил Ральф.

— У меня предчувствие, что в пещере нас ждет что-то хорошее, если мы сможем найти её достаточно быстро, — сказал Дэйв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205: Не человеческие усилия**

Все, кроме Идеального, уже ждали снаружи, когда Дэйв вышел из хижины вождя.

— Кто-нибудь нашел что-нибудь хорошее?

Покачивание головой и разведённые руки были ответом на его вопрос.

— Даже золотых монет нет, кучка скупых свиней, — пожаловался Крепость.

— Тогда ждем Идеального.

— Где он? — спросил Фланкер.

— Последний вождь орков писал письмо, когда наша леди Мерси убила его. Он написал что-то о умирающем существе в пещере, которая где-то рядом. Если я правильно понял написанное, это племя орков было лишь малой частью клана высокоуровневых орков, где-то есть ещё главное племя. Верховный вождь орков, должно быть, послал племя Рвущего Клыка, чтобы разыскать существо из пещеры.

— Почему орки просто не убили его, если он умирал? – спросила Демери.

— Вождь племени Рвущего клыка просил Верховного вождя орков прислать подкрепление, так что оно, должно быть, было слишком сильным, чтобы они смогли с ним справиться.

Мерси нахмурилась, затем спросила: — Итак, что бы ни было в этой пещере, оно напугало целое племя орков. И ты хочешь пойти и посмотреть?

— А почему бы и нет? Мы избавились от племени орков и имеем координаты телепортационных врат Урбурга. Мы все подняли уровень после зачистки прошлой ночью, поэтому мы рискуем только небольшим количество опыта, если вдруг отправимся на возрождение.

— Дэйв прав, — вмешался Ральф, — Сейчас самое время попробовать что-то новое или просто сделать глупость. Тем более что мр. Денежный Мешок Скелет покроет любой ущерб, который будет нам нанесен, верно?

— Да, не волнуйся, я тебя прикрою, — Дейв оглянулся и поймал на себе взгляд Зои, но та быстро отвела глаза.

Напряжение между ними росло. Но Дэйв не был в настроении, чтобы преодолеть новый неловкости, которые уже вошли в их отношения. Да, он говорил с ней резко, но ей нужно было услышать правду.

— Нашел пещеру, — сказал Идеальный.

— Ты где? — спросил Дейв.

— Я отметил место на карте. Здесь действительно жутко, ребята, хотя бы из-за душераздирающих гигантских ворон, гнездящихся здесь.

Дэйв не понял, что имел ввиду Идеальный этим термином, поэтому просто проигнорировал его. Он сверился с картой, маркер Идеального был совсем рядом. Им потребуется всего минута или две, чтобы добраться туда.

Они направились к отметке, через деревню орков и лес. Обычный густой подлесок поредел, когда они приблизились к указанному месту, и Дэйв заметил на земле черное перо длиной с его руку. Потом еще одно. По мере того, как они приближались к отметке Идеального, перьев на земле становилось все больше и больше.

— Ха, так вот о чем говорил Идеальный. Кто-то убил кучу ворон, — сказал Фланкер.

— Это не птичьи перья, — сказал Дэйв. Он открыл свой инвентарь, предмет, который он искал, ярко светился.

\*\*\*

Перо Падшего [Предмет квеста]

Святая Церковь разыскивает Падшего Архангела, Нетиэля. Если вы найдете Нетиэля первым, это изменит вашу судьбу.

Это перо будет светиться, когда Архангел будет рядом.

\*\*\*

— Этот крылатый ублюдок здесь, — выпалил Дэйв.

— Кто? — спросил Ральф.

— Один из ублюдков, ответственных за падение Легиона, похоже, эта непостоянная сучка, удача, на этот раз на моей стороне. Я с нетерпением жду, когда засуну свой меч в задницу этой твари! — Дейв шагнул вперед.

— Чувак, Скелет выглядит взбешенным! — прошептал Фланкер Крепости, когда они последовали за Дэйвом.

Спайк стоял в нескольких метрах от входа в пещеру. Земля была покрыта черными перьями.

— Рад вас видеть, ребята, — сказал Идеальный. Он поглаживал изверга, облегчая его беспокойство.

Из пещеры донесся жуткий вопль, наполненный такой болью, что у Вендиго похолодела бы душа. Остальные игроки вздрогнули от этого звука, но Дэйв не вздрогнул, он просто продолжил шагать к пещере…

— Дэйв, что ты делаешь? – сказал Идеальный.

— Мне нужно кое с кем поквитаться, — сказал Дейв и вошел в пещеру.

Остальные в замешательстве переглянулись и последовали за Дэйвом.

В пещере было темно, сыро и холодно. Но Дэйв, не колеблясь, углубился еще.

\*\*\*

Вы вошли в частный сектор.

\*\*\*

-«Что это еще такое?» — поинтересовался Дэйв.

Из пещеры донесся еще один ужасный крик.

Дэйв продолжил двигаться вперед, радужный свет пера в его руке освещал путь.

— Удар, мы застряли, — прозвучал голос Идеальный в групповом чате.

— Что значит застрял?

— Там барьер, мы не можем добраться до тебя, — сказал Идеальный.

— Я думаю, что это связано с квестом. Подождите, пока я закончу, — сказал Дэйв.

Дэйв шел по туннелю, чувствуя под ногами что-то мягкое. Поднеся светящееся перо ближе к черной Земле, он увидел много черных перьев, которые словно ковер покрывали пол пещеры.

Дэйв продолжил идти, пока не достиг пещеры в конце туннеля.

Архангел сидел, прислонившись спиной к стене пещеры в дальнем конце. Раны по всему некогда девственному ангельскому телу источали черный ихор. Крылья Архангела, когда-то радужного цвета, были почти полностью черными. Только намеки на призматический цвет оставались здесь и там.

Прямо на глазах у Дэйва с крыльев Архангела упало светящееся перо цвета радуги. Когда оно коснулось земли, Архангел закричал и вырвал пригоршню черных перьев, отказываясь принимать изменения. Надеясь, что вместо черных перьев вырастут светящиеся, но вместо них появлялись только черные. Снова закричав, Архангел ногтями нанес себе глубокие раны уже поверх кровоточащего, некогда совершенного лица.

Дэйв сделал первый шаг вперёд, и окровавленное лицо Архангела поднялось.

— ПОКИНЬТЕ ЭТО МЕСТО! — Архангел закричал на Дэйва какофоническим ангельским хором.

Дейв проигнорировал архангела и двигался вперед.

Он осмотрел Архангела.

\*\*\*

Архангел Наэтиэль [Падший]

Уровень 680

ОЖ: 1/???

Поглощение урона: ???

Поглощение магии: ???

Навыки: ???

Лор:

Посланник Демиурга и некогда могущественный Архангел, обманутый в сговоре с демонами. После прикосновения Проклятия Нежити Архангел потерял чистоту духа, которую Ангелы обязаны поддерживать, чтобы служить Демиургу, и медленно впадает в разврат.

\*\*\*

— Помнишь меня, ублюдок? — сказал Дэйв и взмахнул фламбергом.

Архангелу было все равно.

— Я СКАЗАЛ, УХОДИ! — Нетиэль хлопнул кулаком по камню, разбивая его. В руке Ангела сверкнуло копье света.

У Архангела была всего 1 единица ОЖ, но это не означало, что он не сможет убить Дэйва. Тем не менее, Дэйв продолжал идти к Архангелу.

— Ты сам виноват, — сказал Дэйв.

— Кто ты такой, чтобы судить меня?

— Ты, наверное, не помнишь, но ты чуть не убил меня во время осады Царства Мертвых. Да, я был тем парнем, рядом с Королем Нежити.

— Ложь, там не было людей, только грязная нежить!

Дэйву не хотелось поправлять архангела или напоминать свой бессмертный аватар.

Для Дэйва Архангел был толстым куском опыта и потенциальным высокоуровневым лутом. Дэйв был не из тех, кто произносит монологи, как какой-нибудь дрянной злодей из второсортных фильмов. Он просто поднял свой фламберг для быстрого акта смерти.

Еще одно перо упало с крыла Архангела, и хор ангельских голосов снова вскричал от боли.

Дэйв стоял перед страдающим архангелом. Он мог легко убить Архангела, просто активировав [Ауру], но сначала он хотел кое-что проверить.

Дэйв направил меч на Архангела и сказал: — Скажи мне, что происходит, когда архангел становится полностью «Падшим»?

Знакомый голос ответил сзади: — Архангел больше не будет связан с божеством. А это означает… — Дэйв повернулся и увидел Бога Нежити, указывающего пальцем вниз — …жаркое местечко.

— Я так и думал, что ты появишься, — сказал Дэйв.

— Да, да, я знаю, рад меня видеть, — панк-Бог нежити нагнулся к Архангелу, — Служи мне, Нетиэль.

— Мерзкое создание, я служу только господину Демиургу, — прорычал в ответ Архангел.

— Твой сеньор-позер «лорд» вскоре отвернётся от тебя, потому что ты не идеален. Служить мне. У нас есть печеньки!

Архангел уставился на него: — Да ты сумасшедший.

— Нет, они у нас правда есть.

Бог Нежити щелкнул пальцами, и в его руке появилась тарелка с печеньем. Очевидно, с шоколадной крошкой.

— Видишь? Возьми одну, — Бог Нежити предложил тарелку Ангелу, потом Дэйву.

Дейв покачал головой, — Нет, спасибо. Ты не можешь просто взять и убить его.

— Значит, ты хочешь убить Ангела, чтобы отомстить за своего Короля Нежити? — спросил Бог Нежити.

Дейв решил поправить подростка Бога. Но затем отбросил идею рассказать NPC, что убийство существа уровня 680 даст означает тонну опыта и некоторый серьезный лут.

-Да, эти Причудливые-Крылышки все испортили.

— Но у меня кое-что есть для этих Ужасных-Крылышек.

— Никогда, грязное извращение! — Архангел встал с огромным трудом и болью.

Бессмертный бог взмахнул рукой, и сияющие радужные перья сорвались с крыльев одно за другим, сопровождаемые теперь уже нечестивыми криками Архангела.

— Давай, присоединяйся ко мне, Нетиэль. Черт возьми, это прозвище уже выстраданное, я обещаю дать тебе более привлекательное, если ты будешь работать на меня, и что-то намного большее. И более простое по буквам.

Панк-Бог наклонился и прошептал: — Знаешь, мы не те, за кого ты нас принимаешь. Быть Нежитью — значит выражать себя, а не следовать за баранами, борись с системой, навязываемой людям. Как те, кто тебя подставил.

— Мой лорд никогда не позволит мне служить другому Богу, Его воля абсолютна, — сказал Архангел.

— Да, но это он хочет, чтобы ты в это верил. Хотя это неправда, — Бог Нежити протянул руки и посмотрел вверх, — Не так ли, полукровка? Давай, ударь меня, о могучий кузнец! Покажи бедному обманутому Ангелу, какой ты «всемогущий», болван!

Дейв почти ожидал, что какой-нибудь поступок или гнев божества накажет юного панка, но ничего не произошло.

— Видишь? Ему плевать на тебя. Он никогда этого не делал. Он просто напыщенная самодовольная свинья в причудливом облачном замке. Давай, приятель, ты должен принять решение, когда упадет последнее перо, для тебя все будет кончено.

Архангел колебался. На его крыльях осталось только одно светящееся перо.

— Выбери меня. По крайней мере, ты не потеряешь свой статус божественного слуги. Просто думай об этом, как о смене босса. И я обещаю тебе, что не попрошу принести мне кофе, — хихикнул Бог Нежити.

Архангел почувствовал, как последнее светящееся перо на его крыле задрожало, угрожая упасть. Ангел не мог принять столько перемен. Служить божествам было тем, что делали Ангелы.

Колени Архангела упали на каменный пол.

— Я согласен, безумец.

— Отлично. Но тебе действительно нужно поработать над своими навыками общения. Я понимаю конечно, что ты выбирал между мной и местечком погорячее, что на самом деле не такой уж большой выбор. Но со временем ты поймешь…

Юный бог щелкнул пальцами, и архангел исчез. Бог Нежити повернулся к Дэйву.

— Извини, что отнял у тебя месть. Я все исправлю, малыш, обещаю. В конце концов, ты поймешь, что Мрачнокрылый Нейт на нашей стороне — это хорошо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206: Ярко-Светящиеся…**

Дэйв вышел из пещеры, ворча себе под нос.

Видя, что Дэйв в мрачном настроении, Ральф подошел: — Эй, Дэви, ты быстро, что-нибудь нашел в пещере?

— Только больше боли-на-мою-задницу, чертов квест, — сказал Дэйв, оповещение мигало перед ним.

\*\*\*

Ваше отношение со Священной Церковью сейчас: Враждебные.

NPC связанные со Священной Церковью не будут говорить с вами. Церковные паладины будут охотиться на вас, если обнаружат.

\*\*\*

\*\*\*

Новый Скрытый Квест: Святотатство

Убейте трех (3) кардиналов Священной Церкви, чтобы получить титул: «Богохульник»

Эффекты титула Богохульника:

Священные атаки наносят на 20% меньше урона пользователю, когда титул экипирован.

Пользователь наносит на 20% больше наносит урона лицам дочерним Священной Церкви, когда титул экипирован.

\*\*\*

-«Блин! Убить Архангела было бы намного лучше, чем это дерьмо. Теперь за мной гоняются демоны и Священная Церковь. Просто замечательно»

— Давайте просто пойдем к гробнице, — сказал Дэйв.

Отряд сгруппировался и направился через лес к месту назначения.

Остальные часть группы последовала за Дейвом. Зои, напротив, шла в стороне, ужасно тихая. Настроение у всех было скверное, почему-то никто не разговаривал, все просто продвигались вперед…

Дейву почти хотелось, чтобы кто-нибудь напал на них, просто чтобы облегчить неловкость.

Словно услышав ответ на его молитвы, он получил уведомление.

\*\*\*

Вы провели в общей сложности 24 часа в Глубоких Дебрях.

Экосистема Дебрей враждебна ко всей внешней жизни, длительное присутствие игроков недопустимо статус.

Вы приобрели дебафф: Зловоние, уровень 1/5

Ваше тело испускает запах, который привлекает и смущает могущественных существ Дебрей.

Монстры имеют 100% увеличение агро области, и их атаки на 5% наносят больше урона вам.

Если вы умрете под воздействием Зловония (уровень 1/5), вы потеряете один (1) уровень.

Вы получаете на 10% больше Опыта под дебаффом Зловония.

\*\*\*

Зловоние было основной причиной, по которой игроки избегали Дебрей. Оно было наращиваемым и постоянным, без известного способа удалить его. Каждый дополнительный уровень привлекал более сильных монстров, пока, наконец, на пятом уровне он не привлечёт самого мощного и страшного монстра в Дебрях, Глубинного Дракона.

— Невероятно. Отстой, — сказал Дэйв.

— Что случилось? — спросил Ральф.

— Полагаю, ты не получил уведомления, потому что не был в Дебрях так долго, как мы.

Дейв показал Ральфу уведомление.

— Таким образом, Фланкер, Идеальный и Крепость тоже имеют дебафф.

— Очевидно, да, — сказал Дэйв. Над головами троицы, как и над его собственной, висел маленький зеленый значок.

— Давайте поторопимся, у этого дебафа пять уровней, я не удивлюсь, если последний уровень заманит к нам Черного Дракона. Или, не дай бог, что-нибудь похуже, — раздраженно сказал Дейв.

— Ты слышишь? – сказал Идеальный.

Все остановились, внимательно прислушались, со всех сторон послышалось низкое рычание.

Спайк заволновался, вокруг него были враги, могущественные враги.

— Держитесь все вместе, — сказал Дэйв.

Сначала одна, потом две пары красных глаз уставились на них из темноты. Все замерли.

В поле зрения появились две высокие фигуры. Их черно-полосатый оранжевый мех служил естественным камуфляжем в лесу, трепещущее рычание исходило от кошачьих морд с длинными загнутыми вниз саблезубыми клыками.

\*\*\*

Вертигр

Уровень: 470

Базовый урон: 45,000-50,000

Ранг: Эпический

Уровень опасности: ☠ ☠

ОЖ: 600,000

Поглощение урона: 60,000

Поглощение магии: 50,000

Навыки:

[Дымовая завеса] Выдыхает дым, который ослепляет врагов. Первая атака на ослепленного врага наносит двойной урон.

[Теневые путы] Связывает врага с тенью Вертигра, укореняя цель на месте в течение 5 секунд.

[Метка охотника] После нанесения на цель, Вертигр будет преследовать цель, пока охотник или жертва не умрет.

[Порочное Возмездие] При потере каждых 10% от максимального ОЖ следующая атака Вертигра нанесет 500% базового урона и наложит [Разрыв], обескровив цель на 20% от их текущих ОЖ.

\*\*\*

— Дерьмо! Как будто оборотней не было бы достаточно! — выругался Дэйв вслух, его фобия оборотней включилась. Хотя, судя по его реакции, правильнее было бы назвать это подобием оборотней.

Вертигры были выше Спайка, сражаться с ними будет трудно.

— Я думаю, что могу вытанковать одного, Мерси и Ральф, вы, ребята, позаботьтесь о другом, — сказал Дэйв, дрожа и едва сдерживая дрожь.

— Значит мы с Мерси позаботимся о втором. Все остальные поддерживают на расстоянии.

Пока отряд готовился к бою, Вертигры громко взревели. В ответ шесть пар красных глаз уставились на них из темноты леса.

— Черт! — Фланкер выругался, — Мы умрем!

Дэйв посмотрел на монстров, они были окружены со всех сторон.

-«Нет никакого способа нам выбраться из этого живыми»-

— Черт побери, а я то думал, что Дебри — лучшее место для заработка опыта, — сказал Ральф, пятясь к остальным.

Все сбились в кучу, пока Вертигры медленно ходили обходили по кругу группу.

— Игра окончена, чувак! Мы все умрем! И потеряем уровень. Именно поэтому я и не хотел идти сюда, — беспомощно заныл Фланкер.

Дейв махнул рукой, и появились четыре Светящихся шара.

Потом он погладил Спайка по шерстке и прошептал: — Приятель, я думаю, нам пора, но ты можешь уходить. Так что давай, беги.

Взволнованный и испуганный изверг по-прежнему не двигается, не из страха, а из преданности. Он хотел остаться рядом с Дейвом.

Дейв махнул рукой, и шары двинулись к Вертиграм. Он щелкнул пальцами, и шары взорвались, ошеломив их.

— Я СКАЗАЛ, УХОДИ! – закричал Дэйв. Он хлопнул Спайка по хребту, заставив изверга пошевеливаться. Вол проскочил через кольцо и исчез в лесу.

Вертигры не преследовали изверга. Они сосредоточились на человеке, который атаковал их светящимися шарами.

Дэйв получил два уведомления.

\*\*\*

Вас пометили!

Вертигр пометил вас как свою добычу.

Вертигр не перестанет преследовать вас, пока один из вас не умрет.

\*\*\*

\*\*\*

Лесной Рогатый Изверг (Спайк) признал ваше беспокойство за его благополучие.

Спайк является постоянным союзником для вас отныне.

Родство увеличивается на два(2) уровня

Текущий уровень сродства: 9/10

Вы можете призвать (Спайка) в любом месте в Дебрях, свистнув.

Спайк будет сражаться за вас, пока его ОЖ не достигнет 25% от максимума.

Если ОЖ Спайка достигает 25% , и он выйдет из сражения, он попытается найти свой путь обратно к вам.

\*\*\*

Дэйв усмехнулся: — Хорошо, ребята, давайте посмотрим, насколько крепки эти ублюдки! — Дейв вооружился мечом.

Через несколько минут Дэйв оказался в знакомом месте. Темная Поляна в лесу, усыпанная надгробиями. Яркие лучи света проникали в темный лес.

— Вот черт, — простонал Дейв.

\*\*\*

Ваши Доспехи Рыцаря Смерти повреждены.

Ваши Перчатки Рыцаря Смерти повреждены.

Вы потеряли один (1) уровень персонажа

Метка охотника была удалена.

\*\*\*

— Что за дерьмо.

— Это был неприятный способ выйти, ребята, — сказал Крепость в голосовом чате группы.

— Да, один из Вертигров буквально разорвал мой аватар на части. Эта ситуация была слишком наглядной.

— Было страшно, — сказала Демери, присоединившись.

— Даже Мерси умерла, — сказал Фланкер.

— Они пометили меня до того, как я скрылась, — проворчала Мерси.

— По крайней мере, ты не потеряла уровень, — парировал Фланкер.

— Я не провела достаточно часов в дебрях, чтобы получить дебафф Зловония, но я потеряла 5% опыта моего следующего уровня. Кстати, Дейв, моя броня повреждена…

— Не волнуйся. Все ремонтные работы за мной, с тех пор, как я попросил тебя помочь мне в Дебрях, — сказал Дэйв.

— Давайте отремонтируем наше оборудование и встретимся в Урбурге, — сказал Ральф.

— Скелет, можно пригласить кого-нибудь на облаву? — сказал Крепость.

— Я действительно не хочу, чтобы кто-то еще знал, что я Мистер Скелет, — ответил Дэйв.

— Мы можем попросить всех молчать об этом, пока они не подпишут соглашение о неразглашение. Она хороший игрок, — сказал Крепость.

— О боже, ты говоришь о своей воображаемой девушке? Да ладно бро, вернись в реальность.

— Заткнись, Фланкер, она реальна, — рявкнул Крепость, затем повернулся к Дэйву, — Что ты думаешь, Скелет?

Дэйв почесал затылок, пытаясь придумать хороший способ отказать в просьбе Крепости.

— Она маг 420 уровня…

На мгновение все онемели.

— Ты знаешь мага 420 уровня? – сказал Идеальный.

— Да, я уже говорил вам, что Тесс – высокоуровневый игрок, но вы мне не верили.

— В любое другое время я хотел бы сотрудничать с магом высокого уровня, я просто не уверен, что добавление даже игрока 420 уровня изменит что-либо для нас в этой ситуации. Нам просто нужно двигаться быстрее, до гробницы четыре дня пешком, — сказал Дэйв. Он не думал, что в долгосрочной перспективе добавление игрока, независимо от того, насколько высок уровень, стоит того, чтобы рисковать другим человеком, который узнает, что он Мистер Скелет.

— Она также дружит с племенем Кентавров, — сказал Крепость.

— И…?

— Мы могли бы отправиться на них к гробнице. Они быстры, как Спайк, если даже не быстрее.

Разговор внезапно смолк.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207: Красная Волшебница**

Дейв на мгновение задумался, затем сказал: — Кентавры? Это все меняет. Хорошо, тогда телепортируемся в Морию. Встретимся в городской кузнице, починим оборудование и подождем друга Крепости.

Дэйв разорвал свиток и появился в Мории. Он быстро подошел к кузнице и заключил неудачную сделку, требуя, чтобы его оборудование и оборудование его отряда починили как можно скорее.

Ральф появился рядом с ним, широко улыбаясь.

— Эй, Мистер Денежный Мешок, приготовьте ка денежки и для меня.

Дейв покачал головой и взял оборудование Ральфа, добавив его к обслуживаемому.

Еще одна особенность Ральфа — он был коммунистом. Не в политическом смысле, конечно, но он верил, что все, что принадлежало его друзьям, принадлежало и Ральфу. С другой стороны, Ральф тоже считал, что все, что принадлежит ему, принадлежит его друзьям, так что это была справедливая и беспристрастная философия. По крайней мере, в мыслях Ральфа. Причуда была всего лишь отражением щедрой натуры Ральфа, и Дэйв ценил его таким, какой он есть, хотя другие могли и не понимать его.

Вскоре вся компания собралась вокруг кузницы, ожидая, когда починят их оборудование.

Зои, очевидно, не отдала Дейву свой лук, а отдала его прямо кузнецу и заплатила, даже не взглянув на Дейва.

— Тесс сказала, что скоро будет здесь, — сказал Крепость со счастливой улыбкой на лице.

Как только Крепость закончил говорить, позади них раздался крик.

— Ублюдок! На этот раз я надеру твою тощую воровскую задницу.

Дейв обернулся и увидел Костолома в его белой полностью покрывающей тело броне. Позади него стояли десятки паладинов в блестящих доспехах и плащах Священной Церкви.

— Черт-из-табакерки. Я забыл о Награде за убийство и о моем статусе в Церкви, — пробормотал Дэйв себе под нос.

— Что ты теперь собираешься делать, красавчик? В прошлый раз тебе повезло и ты сумел сбежать. Никто не спасет тебя на этот раз, ха-ха! — Костолом заливался, как осел.

— Я помню ту встречу по-другому, » Костолом», я выбивал из тебя дерьмо, по крайней мере до тех пор, пока городская стража не забрала тебя в тюрьму и не спасла твою задницу, — сказал Дэйв.

Костолом был в Мории, пополнял запасы зелий, когда получил уведомление о задании убить врага Священной Церкви в городе. Он принял задание убить на квес ради опыта, но и мечтать не мог, что это будет эта читерская задница, которая «украла» его Наследие. И теперь его месть, наконец, была близка. Убить этого мелкого мошенника с помощью паладинов будет проще простого. Он даже позволит другим игрокам, стоящим вокруг кузницы, присоединиться к веселью.

В конце концов, над головой этого придурка витал огромный Приказ на убийство, а после всего этого он бросал мясникам несколько монет из 10 000 золотых в награду.

— Убить еретика! – завопил Костолом.

Паладины одновременно выхватили мечи и двинулись мимо Костолома, начиная обходной маневр.

— Чувак, мы не можем сделать перерыв?! — застонал Фланкер.

Наблюдатель мог бы увидеть, как при словах Фланкера над головой Костолома появился свет озарения.

— Ооо вы, так вы его группа! Тогда умрите вместе с ним, — насмешливый тон Костолома пронёсся мимо паладинов.

— Они всего лишь 200-го уровня, мы можем сделать их, — сказал Дэйв.

— Не без моего оборудования, его еще ремонтируют, — сказал Ральф.

— Используй запасной комплект, считай это вызовом. Ха! — фыркнул Дэйв, надевая перчатки Присягнувшего на верность.

— Тыковка, почему ты всегда попадаешь в беду, когда я прихожу к тебе в Завоевание? — спросил женский голос из-за спины паладинов.

— Добро пожаловать на вечеринку, зайка! – Крепость широко улыбнулся.

Человеческая женщина в красном платье и в остроконечной пурпурной шляпе стояла позади паладинов, уперев руки в бока и качая головой в сторону Крепости.

Колдунья взмахнула рукой, материализуя скипетр из воздуха, — Придержи их для меня, болван.

— Хорошо, пупсик, — Затем Крепость предупредил других членов группы: — Все отойдите, пожалуйста.

Он использовал [Якорный зал], цепи с крючками вырвались из тротуара, цепляясь за каждого паладина в округе, и подтаскивая их в агро область Крепости. Тем временем колдунья крутила скипетр и скандировала: — Искривленная пустота и разорванное пространство, воплотите видение окончательного конца! ВЗРЫВ!

Как раз перед тем, как Тесс произнесла последнее слово своего заклинания, Крепость активировала [Бастион], дающий ему три секунды иммунитета ко всем видам повреждений.

Паладины, которые собирались атаковать танка, были полностью обездвижены, застыв на месте благодаря мастерству Тесс. Затем их броня и плоть просто распались на кружащиеся частицы, не оставив после себя ничего. Единственным человеком, оставшимся невредимым, был Крепость благодаря своевременному использованию [Бастиона].

— Что за… это навык Наследия? — пробормотал Ральф.

— Да, она — хранительница Наследия разрушения, — тихо сказала Мерси. Её руки крепко сжимали рукояти кинжалов, словно для того, чтобы успокоить себя.

— Колдунья с Наследием S-класса? – Идеальный был ошеломлен.

Колдунья Тесс подскочила к Крепости, чтобы крепко обнять его и ущипнуть за щеку, — Вот он! Мой пупсик, и я скучала, — сказала она.

— А-а-а, боже, меня сейчас вырвет, — сказал Фланкер, показывая пальцем себе на горло.

Идеальный шлепнул по затылку Фланкера, — Престать быть задницей.

— Ой! Я уже говорил тебе, чувак, Крепость вне игры. Но вот он здесь с такой классной Наследницей S-класса, как тебе? Не честно. Черт возьми. Говорю тебе, она 300-фунтовый чувак по имени Чак Стэн, который живет в подвале своей мамы в пригороде Детройта. Гарантированно.

— Ну и что с того, что она парень? Ты гомофоб или что?

— Ни за что, у меня много друзей геев! Говорю тебе, она не девушка. Ты когда-нибудь видел, чтобы девушка так делала? — Фланкер указывал на двух «пупсиков», воркующих друг с другом.

Фланкер вскинул руки и отвернулся, не в силах смотреть, как его друг разговаривает со ‘Стэном’.

Запустив пальцы в волосы Крепости на несколько интимных мгновений, колдунья повернулась.

Шокированный паладин все еще стоял, непонимающе уставившись на то место, где в последний раз стояла его группа паладинов Священной Церкви.

— Эй, ты! — рявкнула Тесс на игрока.

Костолом вздрогнул и посмотрел на колдунью.

— Ты приказал этим мерзким церковным мальчишкам причинить вред моему зайчику?

— Нет, я не…

Прежде чем Костолом успел объяснить, зачем он привел паладинов, колдунья взмахнула скипетром и быстро пропела, заканчивая жестом в сторону Игрока и злобным, — Умри!

Мгновенный шторм молний и града обрушился на Костолома какофонией гроз, превратив его в сверкающие частицы в момент. Результаты атаки колдуньи были неоспоримо эффективны, но, как ни странно, игроки не расслышали, что она сказала, за исключением последнего слова, которое она

произнесла слишком быстро для нормальной человеческой речи. Это был Навык Наследия, о котором они все слышали, называемый [Быстропение].

— Мы должны уходить, стража Мории скоро будет здесь. ПК внутри города непослушный, — хихикнула колдунья.

— Дэйв, дай мне золота на ремонт. А вы, ребята, убирайтесь из города. Я подожду, пока кузнец закончит и догоню вас, — сказал Ральф.

Группа отошла от кузницы и направилась к выходу из города. Все столпились вокруг Тесс, нового члена группы, расспрашивая её о Наследии, разговаривая с ней в целом и узнавая её получше. Все, кроме Фланкера, то есть жреца-извращенца, держащегося на безопасном расстоянии от ‘Стэна’.

Девушек, конечно, интересовали более личные темы, в частности, как она и Крепость встретились, и детали отношений между ними.

К ужасу краснеющего Крепости, Тесс с радостью отвечала на все интимные вопросы женщин в мучительных и смущающих подробностях. Многие восхищенные и одобрительные женские взгляды были направлены в сторону обычно танка, заставляя его корчиться еще более неловко.

Идеальный повернулся к Фланкеру и прошептал: — Ты идиот. Наш бро — стопроцентный мачо, настоящий мужик.

— Хм, — фыркнул Фланкер, — Это невозможно. Он. Вне. Игры.

— Ну, по моим подсчетам, вон там четыре «красивые» девушки с тобой совершенно не согласны.

Оказавшись за воротами Мории, группа ждала, и вскоре к ней присоединился Ральф. Он продолжил раздавать всем их отремонтированное оборудование, как будто он был большим одетым в доспехи Санта-Клаусом.

Дэйв повернулся к Тесс и спросил: — Так как же мы доберемся до Кентавров?

— У меня есть предмет, который может вызвать их в любое место Завоевания, но есть подвох, — сказала Тесс.

— В чём? — спросил Дейв.

— Мы можем использовать Кентавров в качестве ездовых только один день…

— Один день — это все равно здорово. Это доставит нас на середину пути к гробнице, если не дальше, — сказал Дэйв.

— Тогда решено. Вызвать их сюда?

— Нет, лучше подождать до Урбурга, — сказал Дейв.

— Урбург? Никогда о таком не слышала, — сказала Тесс.

— Это разрушенный город посреди Дебрей.

— Ого! Ты нашел город в Дебрях? — её глаза расширились.

— Да, мы расскажем тебе об этом, когда прибудем на место. Держи, — Дейв протянул колдунье свиток.

— Ладно, народ, у всех есть свиток в Урбург? — Дэйв разорвал свиток телепортации и исчез из Мории.

Мгновение спустя все собрались у телепортационных врат Урбурга.

— Эй, ты должен пригласить меня на рейд, — напомнила Тесс Дэйву.

Дейв отправил ей приглашение.

\*\*\*

Игрок Тесс [421] присоединилась к вашей рейд-группе.

\*\*\*

Тесс достала из инвентаря Золотой Рог и затрубила в него.

Перед ней материализовался Кентавр, призванный рогом. Конская часть была больше, чем у Клайдсдейлов, но у этого были геройскими мышцы в верхней части пропорционально человеческого тела. За спиной у него был изогнутый лук черного дерева.

— Почтенная колдунья, — поклонился Кентавр.

— Здравствуй, Дэрин. Я хочу попросить тебя об одолжении, — сказала Тесс.

— Я к вашим услугам, миледи.

— Мою группу нужно подбросить до гробницы в Дебрях.

Кентавр огляделся вокруг: — Это дикие земли, безопасность моих людей будет под угрозой. Но ради вашей светлости мы постараемся.

— Ладно, нам нужны скакуны на девять человек.

— Восемь, — ответил Дейв.

Тесс вопросительно наклонила голову.

Дэйв улыбнулся и громко свистнул.

В ответ раздался стук массивных копыт, и из темноты леса появилось рогатое чудовище, намного больше кентавра, скачущее к группе Дэйва.

Тесс испугалась, она сделала жест, материализуя скипетр для боя.

— Полегче, он свой, — сказал Дэйв, когда Спайк затормозил перед лицами его товарищей, поднимая пыль и листья. Дэйв погладил изверга и почесал под подбородком.

— Дружба с одним из гордых Лесных извергов — впечатляющий подвиг. Ваши друзья необыкновенны, ваша светлость, — Кентавр с благоговейным трепетом смотрел на Спайка. Без дальнейших разговоров он поднес к губам Рог, еще больше, чем у Тесс, и протрубил в него. Вокруг него материализовалось еще семь кентавров.

— Давайте поторопимся, время нашего дебаффа Зловония уже капает, — сказал Дэйв, садясь на Спайка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208: Отделить и Поглотить**

Дэйв подождал, пока остальные игроки усядутся на кентавров.

— Мы должны выехать в ближайшее время, — сказал Дэйв.

— Прежде чем мы это сделаем, не мог бы ты поделиться квестом и местом расположения гробницы, пожалуйста? — спросила Тесс, подъезжая к нему на Дэрине.

Дейв повозился с настройками карты и поделился координатами и квестом с Тесс.

— Это далеко, — сказала Тесс.

— Я думал, кентавры ‘Стэна’ должны доставить нас к гробнице, — пожал плечами Фланкер.

— Её зовут Тесс! — отрезал Крепость.

Тесс покачала головой, — Не обращай внимания на эту какашку, пупсик. Проблема в том, что мой дебафф Зловония 2-го уровня будет сильнее вашего дебаффа 1-го уровня, и заманит еще более сильных монстров к нам.

— Будем решать проблемы по мере их поступления. Идёмте, — сказал Дэйв.

— Это не план, я думала, ты лидер. Кентавры быстры, но этого недостаточно, чтобы добраться до гробницы, и когда время их призыва закончится, мы будем по шею в монстрах, очень сильных и высокоуровневых монстрах, — сказала Тесс.

Дэйв уже знал это, но не мог изменить сложившуюся ситуацию. Ждать, пока его уровень станет достаточно высок, чтобы войти в Дебри, займет годы игрового времени.

— Но, возможно, мы сможем сделать это, если повезет. Вот, — сказала Тесс и махнула рукой.

Девять свитков материализовались в воздухе перед волшебницей.

Тесс вручила каждому по свитку.

Дейв осмотрел свиток и прочел описание.

\*\*\*

Магический свиток ускорения

Редкость: Эпический

[Ускорение] (одноразовое использование): Увеличивает скорость движения цели на 200%.

Продолжительность: 12 Часов

Эффект [Ускорения] отменяется, когда цель магического свитка вступает в бой.

\*\*\*

— Магические Свитки? Их нигде не купишь. Откуда они у тебя? – спросила Зои.

— Я сам их сделала, у меня освоена профессия Писца.

Зои продолжала задавать вопросы о профессии Тесс и её преимуществах.

Дейв разорвал свиток. Зеленая аура окутала рога и собралась у копыт изверга. То же самое произошло и с кентаврами.

— Спасибо, Тесс, это очень поможет, может быть, даже изменит наши шансы. Все — выдвигаемся! — крикнул он, толкая Спайка в галопом к лесу.

Множество ярко светящихся копыт галопом мчалось по лесу, напоминая след огромных сумасшедших светлячков.

Пейзаж расплывался, когда группа галопом мчалась через лес с головокружительной скоростью.

Удивительно, но кентавры не отставали от Спайка, изверг зарычал и прибавил скорости. Он не считал кентавров достойными идти рядом с ним. Дэйв чуть не слетел с изверга от внезапного ускорения.

Он одёрнул Спайка, — Полегче, приятель, я знаю, что ты быстр, но не нужно превращать это в соревнование.

Спайк немного замедлился, но держал лидерство.

— Я вижу вертигров впереди! — закричал Идеальный.

Два вертигра преграждали им путь. Их алые глаза уставились на приближающуюся добычу.

— Избегайте контакта! Не позволяй этим ублюдкам-оборотням коснуться ваших ездовых, — крикнул Дэйв через плечо, — Любой вред, причиненный Спайку или кентаврам, отменит бафф [Ускорения].

Дейв махнул рукой, и появились четыре магических шара. Он махнул рукой ещё раз, посылая светящиеся шары вперед, к вертиграм.

Дэйв ждал выждал подходящий момент. А затем с довольным видом добавил: — Съешьте ка это, ублюдошные оборотни! — Он щелкнул пальцами. Шары взорвались, ошеломив вертигров на достаточно долгое время, чтобы все благополучно миновали их.

Дэйв получил уведомление.

\*\*\*

Вас пометили!

Вертигр пометил вас как свою добычу.

Вертигр не перестанет преследовать вас, пока один из вас не умрет.

\*\*\*

— Ага, иди нафиг, — выругался Дейв на оборотней.

Вертигры быстро избавились от последствий взрывов и погнались за группой. Но благодаря их баффам [Ускорения] они вскоре скрылись из виду вертигров.

— Ещё вертигры впереди! — снова крикнул Идеальный.

— Налево, — крикнул Дэйв, направляя Спайка, чтобы избежать встречи с ними.

— Я помечена! – крикнула Демери.

— Я тоже, — сказал Ральф.

— О боже, такими темпами все монстры Дебрей будут нас преследовать, — простонал Фланкер.

Дэйв проигнорировал нытье Фланкера.

Они мчались по Дебрям часы. К счастью, Спайк и кентавры не выказывали никаких признаков усталости, продолжая убегать от преследовавших оборотней.

Вертигры следовали за ними, их рев эхом разносился по Дебрям. Всякий раз, когда новый вертигр присоединялся к охоте, он использовал Метку охотника на одного из игроков. Каждый член группы уже имел на себе несколько метом.

Воздух стал холодным и влажным. Солнечный свет, проникавший сквозь густую листву, по мере приближения ночи угасал. Игроки нервно оглядывались через плечо, мертвой хваткой вцепившись в ездовых. В Дебрях, когда темнело, становилось еще хуже.

— У меня для всех плохие новости, — заговорила Тесс без своей обычной легкомысленности, — Мой дебафф Зловония увеличился в уровне. Сейчас он 3-го уровня.

— Черт, — последовала немедленная реакция Фланкера.

— Отлично, будь начеку и скажи нам, если увидишь что-нибудь странное. Остальные ребята, защищайте своих питомцев, несмотря ни на что. Мы действуем по пиратскому кодексу! — крикнул Дэйв.

— Что такое пиратский кодекс? — озадаченно спросила Тесс.

Крепость хихикнул, — Любой, кто отстает, остается позади, пупсик.

— Вот именно, — сказал Дэйв.

— Эй, одна из меток исчезла, — сказал Идеальный.

— То же самое, одна из моих меток тоже только что исчезла. И еще одна исчезла. Что происходит? — спросил Ральф.

— Они сдались? — с надеждой спросил Фланкер.

— Я так не думаю. В уведомлении говорится до… Тесс замолчала и с тревогой посмотрела на темный лес позади них.

— Пока мы, или вертигр не умрет. Должно быть, что-то убило вертигров, — мрачно закончила Мерси мысль Тесс. Она снова поднесла руку к кинжалу и огляделась. Это был не её стиль игры — скакать верхом на кентавре по

темному лесу, ожидая нападения. Она была убийцей, охотником из засады, а не защитником.

Настроение группы упало еще сильнее.

Метки продолжали исчезать одна за другой, но вместо того, чтобы успокоиться, все забеспокоились еще больше. Что бы ни убивало вертигров, оно, очевидно, было достаточно сильным, чтобы уничтожить группу игроков.

— Просто держите глаза открытыми. Нет никакой гарантии, что тот, кто убил вертигров, придет за нами. Кроме того, мы двигаемся очень быстро … — Дейв замолчал. Каждый волосок на его теле встал дыбом, когда он понял, что что-то бежит рядом со Спайком, беззвучно и без усилий, не отставая от изверга.

Дэйв обернулся и увидел, что оно такое же большое, если не больше Спайка. Длинное и низкое, с прямой передней частью туловища, с большими яйцевидными глазами, оно благочестиво держало перед собой сложенные зазубренные передние лапы. Это было насекомое. Богомол.

\*\*\*

Курукуру

Ранг: Уникальный

Уровень опасности: ☠ ☠ ☠

Уровень: 550

Базовый урон: 200,000-300,000

ОЖ: 1,000,000

Поглощение урона: 150,000

Поглощение магии: 155,000

Навыки:

[Разрыв плоти](пассивный) Лезвия передней конечности Курукуру имеют 50% шанс вызвать [Расчленение].

[Поглощай и адаптируйся] Поглощение недавно убитой добычи восстанавливает до 100% ОЖ Курукуру. Пока навык активен, Курукуру входит

в состояние иммунитета, блокируя все физические и магические повреждения на 10 секунд.

[Стальной экзоскелет] (пассивный) Имеет 20% шанс полностью свести на нет физический урон от оружия ближнего боя.

[Эволюционируй и преодолевай] (пассивный) Курукуру может учиться и развиваться от разных типов добычи, которую оно потребляет, получая новые способности.

[Быстрый хищник] При охоте на добычу, Курукуру получает 300% базовой скорости движения.

Бестиарий:

Как Курукуру пришел в этот мир — загадка. Сначала он был слабым и маленьким. Животные, с которыми он сталкивался, были слишком хилыми, чтобы подпитывать быстрый рост, которого он жаждал. Курукуру обратил свое коварство и хищническую натуру на самых опасных существ, которых только мог найти, рискуя жизнью, чтобы утолить голод. После каждого убийства он пировал и менялся, становясь сильнее, быстрее, но в конечном счете только голоднее.

\*\*\*

Поздравляем!

Вы обнаружили Уникального монстра

Убийство уникального монстра предоставит вам специальную награду!

\*\*\*

-«Убить его? Эта чертова система шутит надо мной!»-

Богомол выбрал именно этот момент, чтобы повернуться к ним и наискось рубануть с предплечья Игрока.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209: Эволюционируй и Адаптируйся**

Восемь игроков сидели за большим круглым столом в конференц-зале. Они были высшим руководством супер гильдий Завоевания.

Мужчина в розовой броне встал, — Давайте начнем собрание. Мы уже достигли соглашения с Опустошителями о помощи Европейской гильдии в завоевании Восточного Королевства.

— Мы договорились, чтобы отправим 10 000 игроков, все на 400 уровня или выше. Однако мы хотим изменить условия контракта.

— Что? Вы уже согласились на этот контракт! — Игрок в синей мантии ударил кулаком по столу…

— Гильдмастер Димитрий, я полагаю, что новое предложение более благоприятно для обеих наших гильдий. Мы готовы помочь вашей гильдии, но вместо денег нам нужен город Силао, — ответил Валентайн.

Эльфийка в красных кожаных доспехах наклонилась к мужчине в синем и прошептала: — Сэр, очевидно, им нужен город, потому что он контролирует доступ к Восточному морю и Дебрям.

— Нам также нужны налоговые льготы на всё, что мы продаем в магазинах Восточного Королевства в течение года, и бесплатное использование телепортационных врат Восточного Королевства для членов нашей гильдии, — добавил Валентайн.

— Вы, американцы, ваша жадность не знает границ, — сказал человек в синем.

— Таковы наши условия, Гильдмастер Димитрий, принимайте их или не принимайте, — сказал Валентайн…

Димитрий постучал пальцами по столу, обдумывая условия. Его гильдия «Европейская мощь» согласилась заплатить Опустошителям двести миллионов долларов за помощь в завоевании Восточного Королевства. Они предлагали такую же сделку другим супер гильдиям. Но, в конце концов, Димитрию пришлось согласиться на новые требования Опустошителей. Хотя новая Гильдия обладала финансовой мощью, у нее просто не хватало людей, чтобы завоевать Восточное королевство в одиночку.

— Согласен, — сказал Димитрий.

— Хорошо, теперь мы в деле, — сказал Валентайн.

— Но только если вы пошлете своих лучших игроков на рейд, — Димитрий указал на человека в черных доспехах рядом с Валентайном, — Я хочу, чтобы Глава армии был частью рейда.

Валентайн закивал и ответил, — Конечно, главнокомандующий сам поведет наши войска. Мы также заключили контракт с другим владельцем Наследия S-класса.

— Ты относишься к этому легкомысленно, продолжай и дальше так думать, и весь этот рейд провалится, — Человек, который заговорил, был одет в красное кимоно с катаной, продетой через оби, обернутое вокруг талии. Он сидел напротив главнокомандующего, прямой и спокойный, его взгляд был расчетливым, пока он наблюдал за людьми, сидящими вокруг стола переговоров. Его звали Чжан Ши, и он был предводителем Кровавых Разбойников.

Главнокомандующий впервые заговорил, — Что ты имеешь в виду?

Главнокомандующий не стал скрывать своего презрения к Чжан Ши. Предательство Кровавых Разбойников стало решающей причиной, по которой Опустошителям не удалось захватить Подземный Мир.

— Право Завоевания дает вам координаты врат, а не титул Мастера Ключа. Чтобы попасть в Восточное королевство, нужно пересечь Глубокие Дебри.

— Скажи мне, как ты собираешься это сделать с таким количеством игроков, у которых есть дебафф Зловония? — Чжан Ши не волновало, удастся ли налёт, его волновали только деньги, которые он получит от Европейской гильдии за участие своей гильдии во вторжении.

— У Небесной Зари уже есть план, как провести забег через Дебри, — вмешался человек в белом одеянии жреца.

Говоривший был — Белым Призраком. Правая рука гильдии Небесного Рассвета, известный как лучший стратег в Завоевании. Рядом с ним сидела огромная фигура в кожаных доспехах, Ван И.

— И что это за план? — спокойно спросил Чжан Ши.

— Пожертвовать пешками.

Все в замешательстве посмотрели на Белого Призрака. Он упивался своим непониманием и только когда они бросили попытки расшифровать смысл его слов…

— Мы отправим игроков с самыми высокими уровнями дебаффа Зловония в Дебри первыми. Они уведут монстров, давая нам время пересечь их.

— Только обезьяна могла придумать такой план! Реальная опасность этого рейда — черный дракон, как вы собираетесь бороться с монстром 750 уровня? — сказал Чжан Ши.

— У меня свои способы, — Белый Призрак намеренно выражался двусмысленно.

— И каковы ваши «способы»? — спросил лучник, сидевший рядом с Чжан Ши.

— Только Димитрий знает эту часть плана, и он одобрил её, — Белый Призрак улыбнулся Чжан Ши.

Чжан Ши фыркнул, ему было наплевать. Выиграет он или проиграет, ему заплатят. И если его члены гильдии потеряют уровень в процессе, что ж, они получат компенсацию.

— Дата проведения рейда был установлена. Через три дня мы двинемся на Восточное Королевство. Мы будем использовать телепортационные врата в Мории, так как они ближе всего к Дебрям. Мы сделаем там оперативную базу, — сказал Димитрий.

— Я слышал, вы заключили контракт [Это просто бизнес], чтобы убить Короля. Вы можешь им доверять? Вы уверены, что они не заберут Королевство себе, когда убьют Короля? — спросил Чжан Ши.

— Они подписали контракт. И они совсем не заинтересованы в управлении Королевством. Поэтому вам не нужно беспокоиться о них, моя единственная забота — если кто-то еще попытается саботировать операцию. Мы не терпим предателей, — сказал Димитрий угрожающим тоном.

Встреча продолжалась, и все обсуждали военное снабжение.

В другом месте Завоевания девять игроков спасали свои жизни. Снова.

\*\*\*

Гигантский богомол замахнулся на него своим смертоносным лезвием. Дэйв поднял щит и использовал [Блок], затем махнул рукой и щелкнул пальцами, взорвав четыре [Спектральных черепа] прямо около Т-образного лица богомола.

Богомол пошатнулся, удивленный и сбитый с толку. Добыча осмелилась причинить ему боль. Богомол взвизгнул и снова погнался за ними.

— Фуу фуу фуу! — Демери почти кричала от отвращения.

Дэйв оглянулся, она отчаянно чесала руки, тело и шею.

— Что случилось? — закричал Ральф.

— Ненавижу Жуков! Они вызывают у меня зуд.

Дэйв покачал головой, — Держите дистанцию, чтобы оторваться и замедлить его. Мы должны быть впереди него, в тот момент, когда он коснётся ездового, игра окончена!

— Эй, чувак, «игра окончена» — это мои слова. Почувствуй своё собственное тело! — сказал Фланкер.

Жрец начал размахивать посохом и скандировать: — Слабые колени, хрупкие кости!

Светящаяся волна магии метнулась от посоха Фланкера к их преследователю. Но богомол исчез, избегая яркого света.

— Черт побери, этот мерзавец быстр!!

Зои несколько раз выстрелила в богомола, но жук либо переломил стрелы пополам, либо увернулся…

— Увернись ка от этого! – Зои натянула тетиву и выпустила ледяную стрелу, которая материализовалась. Она целилась не в богомола, а в землю перед ним.

Богомол увидел стрелу и проигнорировал её, решив, что это не угроза. Стрела ударилась о землю, как и предполагалось, и взорвалась белым инеем, создавая ледяной купол, который поймал богомола в ловушку на пять секунд.

— Хороший ход, Зои! — крикнул Дэйв.

— С-спасибо, — сказал Зои.

Группа продолжала свой путь по Дебрям. Вскоре стало слишком темно, чтобы что-то разглядеть, они не могли пользоваться факелами во время езды, поэтому Дэйв обратился к последнему человеку, на которого мог бы положиться.

— Фланкер, нам нужен свет!

Фланкер кивнул и крикнул: — Священное Сияние!

Посох жреца-извращенца загорелся ярким золотым светом, прогоняя тьму леса.

— Осторожно, богомол справа! – Идеальный снова закричал, он следил за монстром благодаря своим навыкам Рейнджера.

— Позволь мне разобраться с ним, — Тесс взмахнула скипетром.

Из посоха Тесс вырвалось кольцо черного дыма. Кольцо быстро росло и окутывало всю группу. Дым сформировал девять фигур, которые выглядели точь-в-точь как члены группы, даже кентавры и Спайк были дублированны. Группа клонов отделилась от реальной, приняв на себя богомола.

— Это только временно, навык даже дублирует дебафф Зловония, поэтому богомол будет продолжать преследовать их, пока не убьет клонов, — сказала Тесс.

— Нет, это всё равно удивительно. Теперь мы немного оторвемся от этого ублюдка, — сказал Дэйв.

Они продолжали мчаться через лес.

— Богомол догнал клонов, он их уничтожает, — сообщила Тесс, — Он их уничтожил…

— Уже? — спросил Фланкер.

— Не волнуйся, мы все еще увеличиваем разрыв с богомо — СТОП! — крикнул Дэйв, и Спайк остановился.

Группа замедлила ход и остановилась позади Дэйва.

— Что происходит? — спросил Ральф.

— Посмотри туда, — уныло сказал Дэйв.

Группа стояла на краю пропасти, которая, казалось, раскалывала все Дебри надвое.

— Что нам делать, чувак? — сказал Фланкер. Он оглядывался через плечо, боясь, что богомол может наброситься на него в любой момент.

Дейв спешился и подошел к краю. Он посмотрел вниз и увидел бездну, в которой не было дна.

— Подожди, я что-то вижу. Там мост! – Идеальный указывал направо.

Дэйв прищурился в направлении, куда указывал Идеальный. Он ничего не видел, но доверял обостренным чувствам Рейнджера.

— Идёмте, нам нужно спешить. Идеальный, показывай дорогу.

Еще один пронзительный и далекий крик возвестил о приближении богомола.

Дэйв снова вскочил в седло, и компания помчалась за Идеальным.

Через минуту они остановились у обветшалого деревянного моста. Это был деревянный подвесной мост с веревочными направляющими.

— Черт, эта штука нас выдержит? — сказал Фланкер

Идеальный опустился на колено, осматривая мостик.

— Дерево еще крепкое, оно выдержит наш вес и даже кентавров. Но я сомневаюсь, что он сможет выдержать Спайка, — сказал Идеальный.

Изверг заворчал, поняв, что имеет в виду Рейнджер, может быть, ему не нравится, когда его называли толстым.

Но Идеальный был прав, лесной изверг весил несколько тонн. Пересекать мост — самоубийство для изверга.

Дэйв погладил Спайка по шерстке, — Сначала я перейду пешком, а когда доберусь до другой стороны, свистну и призову тебя, хорошо? Но не оставайся здесь, богомол скоро прибудет.

Дейв спешился и хлопнул изверга по боку. Спайк проскочил через кусты и исчез в густом лесу.

— Поторопитесь, кентавры идут первыми, один за другим, — сказал Дэйв.

Пока кентавры переходили на другую сторону, игроки часто оглядывались на темный, безмолвный лес. Когда кентавры оказались на другой стороне, игроки начали переходить.

Прогулка по мосту была не тем опытом, который Дейв хотел бы запомнить. Дерево скрипело и стонало при каждом шаге. Ветер сотрясал сооружение. Дэйв ухватился за веревки сбоку и сделал несколько осторожных шагов. Он опустил глаза и тут же пожалел об этом.

Дэйв никогда не любил высоту, но он сдерживал это и продолжал идти.

К счастью, все добрались до другой стороны моста.

Но как раз в тот момент, когда последний член группы сошел с моста, Идеальный, который был начеку, выругался.

— Черт, богомол здесь.

Богомол ходил из стороны в сторону у подножия моста. Он, казалось, что-то искал, его усики дико дрожали. Он заметил «настоящую» группу и завизжал.

— Уничтожить мост! — сказал Дэйв.

Он достал свой фламберг и ударил по канатам, поддерживающим мост. Остальные присоединились к нему и атаковали строение, пытаясь разрушить его прежде, чем богомол пересечет пролет. Мост содрогался от ударов.

Когда богомол понял, что пытается сделать добыча, он помчался к игрокам, прежде чем мост упал.

\*СНААП!\*

Мост медленно оборвался со стороны игроков. Падение с такой высоты наверняка убьет монстра насекомое. На мгновение все вздохнули с облегчением. Но все пошло не так, как они надеялись, богомол развернулся и проворно помчался по пролету моста, даже когда тот упал, и благополучно добрался до другой стороны.

— Черт. Тем не менее, теперь он никак не сможет последовать за нами прямо сейчас, — Дейв вздохнул с облегчением. Затем он резко свистнул, и рядом с игроком появился Спайк.

— Хороший мальчик, — сказал Дейв и вскочил на изверга.

Остановившись, Фланкер повернулся и шлепнул себя по заднице в сторону монстра, — Поцелуй мой блестящий зад, жучья морда! Кто теперь папочка? Ты так сильно хочешь нас, тогда тебе лучше отрастить крылья!

Жук, словно поняв насмешки Фланкера, завыл и завизжал ещё громче, чем когда-либо, его тело яростно дернулось, словно в припадке.

Фланкер уставился на уведомление: — Что, черт возьми, я должен делать навыком насмешек? Я жрец, черт возьми.

Идеальный оглянулся, — Богомол ведет себя странно.

Затем Рейнджер сглотнул, — Вот чёрт.

В этот момент Дебри были пугающе спокойны, и вся группа услышала звук рвущегося хитина.

По другую сторону пропасти богомол, наконец, перестал дергаться, и из-под панциря появились две пары крыльев. Он сгибал радужные отростки, и они вибрировали, двигаясь всё быстрее и быстрее, пока не зажужжали. Затем богомол оторвался от земли и взмыл в воздух.

— Черт побери! Фланкер, вот надо было тебе сглазить!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210: Оооо божечки, что дальше? Медведи?**

— Отлично! В воздухе он гораздо медленнее, — сказал Фланкер, оглядываясь вокруг, словно ожидая похвалы за то, что ускорил трансформацию богомола и тот продолжил их преследование.

Тем не менее, Фланкер был прав, богомол на самом деле был намного медленнее в воздухе, чем на земле.

— Хм, кто-нибудь помнит старую раритетную игру под названием «Утиная охота»?

Остальные игроки сразу поняли, что имел в виду Дэйв. Они ухмыльнулись и приготовились к дальней атаке.

— Да, Утиная охота. С этой глупой надоедливой собакой, которая все время смеется, — Дейв махнул рукой, призывая парящие шары, — Пришло время расплаты. Готовимся. Целимся. Огонь по готовности!

С взмахом руки Дэйв отправил магическую атаку на летящего богомола. Зои и Идеальный выпустили свои стрелы в насекомое, а другие игроки использовали любые навыки дальнего боя, которые у них были, чтобы атаковать жука. Тесс пускала из скипетра магические шары в летающее существо. Тёмные шары взорвались, распространяя ударные волны искаженного пространства.

Курукуру неуклюже пытался уклониться от летящих снарядов, но не справлялся со скоростью и огромным количеством приближающихся атак. Взрывающиеся световые шары Дэйва заставили богомола пошатнуться в воздухе. Он взвизгнул и на мгновение резко упал, но затем набрал высоту. Богомол визжал все громче и громче, чувствуя себя обиженным. Добыча сопротивлялась, его крошечный мозг не мог понять почему, добыче нужно только умирать и быть съеденной! Или кричать, когда тебя едят заживо, такое богомола тоже устраивало.

Богомол, наконец, понял, что лететь — плохо, потому что добыча может стрелять в него, а он ничего не может сделать против воздушных бомбардировок. Поэтому он вполне разумно повернул назад, к другой стороне обрыва.

— О нет! Ты так легко не отделаешься! — Руки Одинокой Стрелы расплылись, выпустив десятки ледяных стрел в улетающего богомола. Иней начал скапливаться на насекомом и покрывать его крылья. Затем одно из крыльев богомола полностью замерзло, жук потерял способность летать и упал в пропасть, громкий визг затих, когда он упал.

— Ну, это было легко, — сказал Фланкер, отряхивая руки.

— Ты идиот, — Идеальный шлепнул Фланкера по затылку, — Когда же ты научишься держать язык за зубами?

Фланкер потер голову, — Ай, чувак! Это еще за что? Все прошло хорошо, он мертв.

Идеальный покачал головой, — Он не мертв. Мы не получили уведомление об убийстве.

— Идеальный прав, жук, должно быть, выжил. Давайте просто убираться отсюда. У нас все еще есть длинный путь впереди, — сказал Дейв. Он вскочил на Спайка и подтолкнул его вперед, остальные последовали за ним.

Фланкер продолжал посохом освещать путь. Сразу стало ясно, что они вступили в новую область Дебрей. Деревья были красными, листья — цвета мокрой крови, а стволы — серо-стального цвета. Никто из игроков не хотел высказывать свои мысли о том, что могло означать или предвещать зловещий символизм.

Фланкер посмотрел на карту и сказал: — Мы более чем на полпути к гробнице.

— Да, благодаря кентаврам Тесс и её свиткам [Ускорения], — гордо заявил Крепость.

— Да, несомненно, Тесс спасла наши шкуры. Кстати о шкурах, я проголодался. Когда кентавры будут отозваны, мы должны сделать привал и поесть, — сказал Дэйв. Все согласились, что перекусить — хорошая идея. Они играли довольно долго. Пока капсулы VR, в которых они играли, не научились управлять физиологопсихологическими функциями и насыщать их голод или обеспечивать питание.

Через некоторое время путешествия через темный лес Ральф получил уведомление, которое он сообщил другим игрокам в веселом тоне, — Я только что получил дебафф Дебрей, теперь я воняю так же, как и вы, ребята.

— От некоторых из нас воняет хуже, чем от других, — сказал Фланкер, взглянув на Тесс. Никто не знал, говорил ли он о дебаффе или о толстом потном 300-фунтовом ‘Стэне’.

Тесс закатила глаза и сделала жест «разбей свою голову о стену», но не ответила на саркастическое замечание жреца-извращенца.

Они нашли тропинку, обсаженную двумя абсолютно симметричными рядами кроваво-красных деревьев, и двигались еще быстрее, чем раньше. Внезапно Спайк начал рычать и ворчать.

— Что случилось, Спайк? — спросил Дейв.

— Что-то преследует нас, — сказал Дэрин, оглядываясь вокруг.

— Черт, пожалуйста, пусть это не будет богомол, — Фланкер повернулся и направил луч фонаря на тропинку позади группы. Но там ничего не было, только лес красных деревьев.

— Что ты делаешь, Фланкер? Нам нужен свет! — воскликнул Дэйв.

— О, извини, чувак, — сказал Фланкер, поворачивая скипетр обратно. Что-то мелькнуло напротив группы словно призрак, и исчезло.

— Что за хрень?! – взвизгнула Демери, дико озираясь.

— У меня не было возможности осмотреть это. Просто продолжаем двигаться, — сказал Дэйв.

Они двинулись дальше, пытаясь обогнать новую угрозу, но вскоре после появления «призрака» остановились. Тропинка заканчивалась густыми зарослями колючей лозы, похожей на колючую проволоку. Удушливые растения обвивались вокруг деревьев и между ними, полностью преграждая путь.

— Давайте вернемся, мы не можем здесь оставаться, — настойчиво сказал Дэйв. На них охотились, и это ограниченное пространство не было хорошим местом для боя.

Низкий рычащий голос раздался позади них: — Это уединённое местечко для смерти.

Девочки вскрикнули от неожиданности. Даже Мерси, с её стальными нервами, не была исключением. Дэйв почувствовал искру гордости за то, что ему удалось сохранить хладнокровие и не закричать, хотя его сердце тоже подпрыгнуло к горлу.

-«Хе-хе, не дай им увидеть, что ты вспотел»-

Но когда он хорошенько рассмотрел обладателя голоса, то вспотел. Как из ведра.

Он чувствовал себя так, словно кто-то сыграл с ним злую шутку. Существо стояло прямо, вдвое выше человека. Это не проблема. Дейва пугала смесь человеческих и львиных черт. Рыжевато-золотистый с черным мех, когти, морда, полная острых зубов, и роскошная грива из толстых дредов, перевязанных лентами и бусами.

-«Да вы должно быть шутите. Оборотни и вертигры были достаточно ужасны, а теперь игра кидает к нам Верльва»-

В одной руке Лев держал огромный широкий нож, который казался тяжелее меча Ральфа, как будто им можно было рубить деревья. С лезвия капала свежая кровь. Три округлые фигуры висели на широком поясе, с которого тоже капала кровь. Когда существо двинуло, предметы покачнулись и перекатились достаточно, чтобы игроки смогли идентифицировать их как головы. Головы, которые раньше принадлежали вертиграм.

— Что вы делаете на моей территории? Ну? Язык проглотили? Говорите! — потребовало существо, его зеленые и желтые глаза изучали игроков.

— Пушистая киса! — взвизгнул Демери в тишине, к большому удивлению Верльва, не говоря уже о других игроках, по крайней мере, не девушек. Зои, Тесс и даже Мерси начали слезать со своих кентавров, воркуя, словно голуби, когда увидели большую кошку с золотисто-черной шерстью.

-«Что это, блин, полу-человек, полу-лев!»-

Дэйв потер глаза, задаваясь вопросом, видели ли девушки что-то еще, кроме большого человекоподобного льва с окровавленным кинжалом в когтях или лапах… руках, неважно.

Дэйв осмотрел «Пушистую кису»…

\*\*\*

Имя: Леонард Гордый Сталкер (Зооморфный монстр)

Ранг: Уникальный

Уровень опасности: ☠ ☠ ☠

Уровень: 550

Базовый урон: 250,000-320,000

ОЖ: 1,000,000

Поглощение урона: 150,000

Поглощение магии: 155,000

Навыки:

[Достойная добыча] (пассивный): Леонард живет ради острых ощущений охоты и ставит себя выше охоты на слабую дичь. Он охотится только на тех, кого считает достойными чести умереть от его рук.

[Око за око!] (пассивный): Базовый урон увеличивается на 20% на каждые 10% ОЖ, которые Леонард проигрывает атакам [Достойной жертвы], и при следующей базовой атаке у него есть 100% шанс нанести критический удар.

[Потрошение] (пассивный): У Леонарда есть 20% шанс выпотрошить цель, которая мгновенно будет обескровлена на 30% от её максимального ОЖ. Кроме того, если цель не получает исцеление в течение 10 секунд, цель немедленно будет [Казнена].

[Рев Охотника]: Нагоняет эффект [Страха] на цель. Урон целям, пораженным эффектом [Страха], удваивается.

[Трепет Охоты]: Леонард становится невидимым, а базовая скорость движения увеличивается на 200%.

Лор:

Леонард Гордый Сталкер происходит от вымершего племени охотников Дэстария. Он живет ради острых ощущений преследования, а затем

сражается с опасными существами на смерть. Он прочесывает мир в поисках самых страшных зверей, каких только может найти. Последний в своем роде, Леонард преследует свою добычу не ради еды и славы, а просто ради азарта охоты.

\*\*\*

Поздравляем!

Вы обнаружили уникального монстра. (Еще одного?)

Убийство уникального монстра предоставит вам специальную награду! (Да ладно, ты же знаешь, что хочешь её…)

\*\*\*

-«Что это за «домыслы» появились в уведомлениях?»-

Фланкре простонал, — Опять, уникальным грёбаный человекомонстр.

Дэйв поднял руку, жестом приказывая Фланкеру успокоиться.

Это чудовище отличалось от богомола. У него была желтая бирка с именем, и оно могло говорить.

Дэйв понял, что со львом-человеком Леонардом можно договориться, поэтому спросил: — Почему ты преследовал нас?

Чудовище с львиной мордой ухмыльнулось, а может, зарычало, обнажив острые ряды смертоносных зубов. Оно смахнуло кровь с ножа, — Я выслеживаю могущественного монстра, за которым охочусь уже несколько недель.

— Мы только сегодня вошли в Дебри, не думаю, что мы твоя добыча, лио, — сказал Ральф.

— Ты пахнешь существо, я чувствую это, даже несмотря на исходящее от тебя Зловоние, — сказал Леонард, сморщив нос.

Дэйв нахмурился, затем сказал: — Этот монстр, на которого ты охотишься, огромный богомол?

— Значит, вы его видели! Отлично. Расскажите мне, где вы видели его в последний раз! — Лев был в восторге.

\*\*\*

Вы выполнили условия, чтобы разблокировать скрытый квест: [Охота продолжается!]

Ранг квеста: S

Ограничение по времени: нет

Вы столкнулись с двумя уникальными существами, Богомолом Курукуру и Леонард Гордым Сталкером.

Оба монстра временно нейтральны по отношению к вам.

Выберите, кому помочь одному из этих уникальных существ убить другого.

Помогите Курукуру убить Леонард Гордого Сталкера, Богомол разовьётся в окончательную форму и вознаградит вас навыком [Изоляция].

Помогите Леонарду убить Богомола Курукуру, достигнув цели Гордого Сталкера по охоте на мощную [Достойную добычу]. Вы будете вознаграждены с предметом: [Ожерельем из зубов]

\*\*\*

Дэйв выбрал варианты вознаграждения, чтобы увидеть больше информации о них.

\*\*\*

[Изоляция]: При борьбе с одиночными противниками добавляет 5% урона всем вашим навыкам и способностям.

\*\*\*

\*\*\*

[Ожерелье из зубов]

Уровень предмета: 350

Ранг: Эпический

Эффекты +50 ко всем атрибутам.

Активные навыки:

[Приглушенное присутствие] (Активный): В течение одного часа в день становится все труднее быть обнаруженным в Дебрях.

(Не рассчитывайте на этот предмет слишком сильно, он, вероятно, не скроет вас от дракона)

\*\*\*

— Ну это… интересно, — сказал Дэйв, просматривая два варианта, снова задаваясь вопросом о саркастических добавлениях к системным сообщениям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211: Выбирай, Жестокий или Пушистый**

— Скажите мне, вонючки, где вы в последний раз видели того монстра? — спросил Леонард, снова обнажая свои сверкающие клыки то ли в улыбке, то ли в оскале.

Прежде чем Дэйв успел ответить, в поле его зрения появилось уведомление.

\*\*\*

Добавка к [Охота продолжается!]

Ваш выбор, какому уникальному существу помочь, еще не сделан.

Внимание: В зависимости от того, что говорится, предоставление информации Леонарду может рассматриваться как помощь Гордому Сталкеру в его охоте на Богомола Курукуру.

\*\*\*

— Я понял, — сказал Дэйв другим игрокам в голосовом чате. Прислушиваясь к системному сообщению, Дейв быстро подумал и тщательно подбирал слова, отвечая Леонарду.

— Нас преследовал богомол, но мы потеряли его у пропасти. Мы разрушили мост после того, как пересекли его, чтобы богомол не смог последовать за нами.

Дейв просто молился, чтобы оборотень не заметил, что он решил не разглашать более важную информацию. К счастью, никто из игроков не вызвался помочь Гордому Сталкеру.

— Хм, очень хорошо. Я отправлюсь туда и возобновлю охоту, — Но, несмотря на то, что Леонард только что сказал, он придвинулся ближе к группе игроков, грациозными кошачьими шагами направляясь к Дэйву.

Дэйв замер, оборотень внезапно оказался на расстоянии вытянутой руки от Спайка.

— Прекрасный у вас тут питомец, — Гордый Сталкер протянул широкую рукоподобную лапу, чтобы погладить Спайка, кривые острые когти были слишком заметны.

У лесного изверга изо рта пошла пена, он фыркал и дрожал от страха. Сам Дэйв едва сдерживал желание с криком побежать прочь от оборотня. Он знал, что бегство от добычи только возбуждает хищников, эта ужасная мысль помогала ему контролировать желание бежать.

— Жаль, что зверь ручной, это было бы прекрасное дополнение к моей коллекции, ха-ха-ха! — Смех зверочеловека был отвратительным, он подразумевал страх и боль того, кто или что его вдохновило.

Леонард отвернулся от игроков и зашагал к лесу. У кромки леса он остановился и оглянулся. Он поднял свою львиную голову и вдохнул через широкие ноздри воздух.

— Возможно, мы встретимся снова, когда вы сами станете достойной добычей.

С этой последней диковатой угрозой оборотень повернулся и пошел в лес. Его фигура буквально растворялась, становясь прозрачной, пока он не исчез полностью.

Дэйв задумался, есть ли у этой задницы винный погреб и ест ли он печенку с бобами. Он стряхнул с себя ужас и вздохнул, внимательно осматривая окрестности, сомневаясь, что охотник действительно ушел.

Фланкер открыл было рот, чтобы что-то сказать, но Дэйв повелительным жестом велел ему молчать.

— Сейчас не время и не место для разговоров. С этого момента все пользуются групповым чатом. Давайте выбираться отсюда.

Они последовали за Дэйвом в том направлении, откуда пришли, им нужно было найти способ обойти заросли ежевики. Он не думал, что это будет легко, колючие лозы разрастались, насколько можно было видеть в том месте, где они встретили человека-льва…

— Почему ты солгал? Почему ты не рассказал пушистому котику всё? — горячо спросила Демери через групповой чат.

— Я не доверяю оборотням. И я не лгал, я просто не сказал всей правды, разница есть.

— Он зверь, а не оборотень, — подхватил Идеальный.

— Какая разница, они все жуткие!

Идеальный вздохнул: — Чувак, это не достаточно хорошая причина, чтобы противостоять очень страшному и очень опасному монстру-льву.

— Вам нужны причины? Окей. Во-первых, Мистер Львиная Морда предложил мусор. Конечно, он высокоуровневый, но он хорош только в Дебрях.

— Во-вторых, награда Жука, [Изоляция], добавит значительный урон нашим навыкам атаки. Это гораздо лучшая награда, поэтому, я думаю, что мы должны помочь жуку.

В групповом чате раздавались испуганные возгласы и протесты. Никому не нравился Жук, и несколько человек, которые оставались анонимными, чтобы защитить невинных, даже выразили решительное предпочтение помощи «пушистому котику, плиииз», поскольку это была всего лишь игра, и в ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ не имело значения, какой монстр победит.

— Но зачем помогать мерзкому ЖУКУ, если можно помочь пушистому мягкому котику! — Демери была самым настойчивым противником выбора богомола.

— Меня не волнует, насколько «пушистый» или «мягкий» этот оборотень, он нам не друг, — резко сказал Дэйв.

— Все смотрите вперед и не оглядывайтесь, когда я скажу вам следующее: на Спайке есть метка там, где Леонард дотронулся до него. Если бы я не был внимателен, то пропустил бы её. Вот почему троица встанет на сторону жукамордого, а не оборотня-монстра.

— Я получил описание, когда осматривал метку. Я просто поделюсь им со всеми, посмотрите.

\*\*\*

Метка: Приманка(Вертигр)

Леонард Гордый Сталкер свирепый и опытный охотник. Когда Леонард узнал, что добыча, на которую он охотится, особенно любит пировать тиграми-оборотнями, он приготовил смесь из печени тигра-оборотня, чтобы привлечь богомола.

\*\*\*

В групповом чате воцарилось короткое потрясенное молчание.

— Я не понимаю, — нарушил молчание Фланкер, — И что с того?

Идеальный зарычал, — Это не сложно, чувак, сложи одно с другим. Лео использует нас как приманку, чтобы заманить богомола.

— О, — кивнул Фланкер, — понял. Ублюдок. Я голосую за то, чтобы помочь жуку.

— Каков план, Дэйв? — спросил Ральф в групповом чате.

— Давайте просто уйдем из этой области и вернемся к тропинке ведущей к Гробнице, — сказал Дэйв.

— Скелет, давай просто смоем метку со Спайка и уберемся подальше от этих уникальных придурков, — сказал Фланкер.

— Если мы это сделаем, оборотень поймет, что мы вышли на него. Не думаю, что он из тех, кто отказывается от преимуществ. Давайте пока просто подыграем, пусть его злобная сущность оборотня думает, что мы идиоты.

Фланкер вздрогнул и нервно огляделся, боясь, что на него нападет черно-золотой коточеловек или летающий зеленый жук-монстр. Он был слишком мягок для всех этих засад и атак в опасном дерьме. Он был жрецом, черт возьми, чувствительным и культурным чародеем, а не каким-то неуклюжим животным. Он должен был прятаться за большими скрипучими танками и благодарить «эти классы» его щедрыми баффами и исцелениями.

Отойдя назад, они достигли пропасти и остановились у подножия моста. К счастью, не было никаких признаков того, что богомол все еще там.

Дэйв посмотрел на Идеального: — Ты теперь займёшься людьми, кореш. Используй свои навыки Рейнджера, чтобы найти нам путь в обход этих колючих лоз.

— Давайте пойдем вдоль расщелины, может быть, я смогу найти путь через заросли ежевики, — сказал Идеальный, оглядевшись и уставившись вдаль, очевидно, что-то делая со своим интерфейсом.

— Показывай дорогу, — сказал Дэйв.

Они шли гуськом по краю пропасти с одной стороны и по лесу кроваво-красных деревьев-с другой.

Пройдя большое расстояние, Идеальный, наконец, замедлил шаг, пристально вглядываясь в лес.

— Там может быть проход, никаких колючек, насколько я могу судить. Следуйте за мной, — сказал Идеальный. Рейнджер направил своего кентавра в лес, остальные последовали за ним.

Они прошли десятки миль по Дебрям, не встретив ни одного монстра.

Вскоре после того, как рассвело, Тесс заговорила на весь чат: — Таймер вызова кентавра почти закончился, давайте спешимся здесь.

Когда они остановились, Дейв посмотрел на часы — был поздний вечер. Урчание в животе напомнило ему, что он ничего не ел с утра.

— Давайте сделаем перерыв и поедим, раз уж мы все равно остановились, — сказал Дэйв.

Но когда они попытались выйти из системы, они получили уведомление.

\*\*\*

В Глубоких Дебрях вы можете выйти из системы, только если вы находитесь в лагере.

Имейте в виду, ваш бездействующий аватар останется в Дебрях, когда вы выйдете из системы.

Если ваши аватары будут убиты монстрами, вы будете отправлены в вашу последнюю точку возрождения.

\*\*\*

— Что это, черт возьми, такое?! — сказал Дэйв.

— Что же нам теперь делать? — заскулил Фланкер.

— Ничего страшного. У меня есть палатка в инвентаре. Я все устрою, и мы сможем выйти из системы, — сказал Идеальный.

— Круто. Но я думаю, кто-то должен остаться в игре, чтобы охранять аватары и дать нам знать, если нам нужно будет вернуться по какой-либо причине, — сказал Дэйв.

— Кто останется? — спросил Ральф.

— Может, бросим жребий? – сказала Демери.

— Нет, я останусь, мне нужно помолиться, чтобы я был готов к большому событию у гробницы, — на удивление ответил Фланкер.

— Я не думал, что ты набожный человек, по крайней мере, с таким именем, — усмехнулся Ральф.

— Нет, но я пытаюсь получить следующий классовый квест. Я должен молиться каждый день в течение месяца. Но вы ведь ненадолго, правда? — просил Фланкер.

— Нет, тридцатиминутный перерыв на еду и все необходимое. Для тебя это полтора часа в игре. Просто позвони, если что-нибудь случится, — сказал Дэйв.

— О, и ещё, Фланкер, если ты остаешься, то мог бы хорошенько почистить Спайка, — подмигнув Фланкеру, произнес Дэйв вслух следующую инструкцию. Он начинает вонять.

Спайк услышал, как Дейв назвал его вонючкой, и недовольно заворчал.

Жрец-извращенец понял, что имел в виду Дэйв. Даже если Гордый Сталкер наблюдал и слушал, у Фланкера теперь была законная причина почистить изверга, надеясь уничтожить следящую метку.

После того, как Идеальный установил палатку и получил уведомление о том, что лагерь был установлен, игроки смогли выйти из системы.

Дейв выбрался из капсулы и потянулся. Его мускулы были напряжены от бездействия в капсуле весь день. Он пересек холл и постучал в дверь другого номера.

— Давай возьмём немного еды и навестим девчонок! — сказал Ральф, открывая дверь.

— Мы не можем, брат, мы должны остаться здесь, если нам нужно будет вернуться в игру в кратчайшие сроки.

Лицо Ральфа вытянулось, но вскоре он снова улыбнулся, его энтузиазм был неудержим, — Это верно. Я думаю, что обслуживание номеров как раз для нас. Как насчет пиццы?

— Я никогда не отказываюсь от пиццы. Побольше пепперони, побольше сыра и пива.

Ральф кивнул, — А, я вижу, Вы культурный человек.

Пиво и пицца прибыли быстро, и они принялись за дело.

— Не думаю, что кто-то забирался так далеко в Дебри, как мы, — задумчиво произнес Ральф, жуя и совершенно не стесняясь своих отвратительных манер за столом.

Дэйв кивнул, — Нуу, не знаю, как ему это удалось, но один Игрок прошёл весь путь до Восточного Королевства. Подай пиво.

Ральф протянул Дейву пиво, открыл своё и сделал большой глоток.

— Да, я тоже не знаю, как он это сделал. В любом случае, я отстаю по уровню. Мы бежали весь день, так что у меня не было возможности погриндить, — пожаловался Ральф.

Он запихал в рот еще один кусок пиццы и начал жевать. За один раз он мог втиснуть почти целый кусок. Дейв завидовал этой его способности.

— Извини за это, бро, я все исправлю.

Дэйв отхлебнул пива и громко рыгнул.

— Когда Бессмертный Легион будет возрожден, и я верну своих Ребят, я приведу тебя в Подземный мир. Мы будем гриндить, сколько душе угодно. Лёгкий опыт, бро.

— Держу пари, — Ральф открыл еще одну бутылку пива и поднял её в тосте, — За легкий опыт и восстановление Бессмертного Легиона!

— За Легион! — Они чокнулись пивом, и Дэйв выпил в ответ.

Вскоре остался только один кусок пиццы. Они смотрели друг на друга прищуренными глазами, когда дело касалось пиццы, существовало одно правило: последний кусок принадлежал самой быстрой руке.

И, как всегда, когда дым рассеялся, последний кусок был в руке Ральфа. По крайней мере, та его часть, которая еще не была съедена.

— Черт побери, — нахмурился Дэйв.

— Ха! Ты медленнее, чем больная артритом бабушка, — Ральф откусил еще один большой кусок, преувеличивая удовольствие и даже издавая стон, пока жевал.

Дэйв усмехнулся и начал мыть стол. Внезапно их телефоны запищали одновременно. Это был Фланкер.

— Что случилось? Богомол вернулся? — спросил Дейв, не дожидаясь ответа жреца.

— Нет, но ты должен быстро войти в систему. Меня окружают, много крошечных целей…О, черт, у них есть веревка!

И он исчез, прервав вызов.

— Какого чёрта это было? Заходим! – прокричал Дэйв, бросаясь к своей капсуле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212: Гадкий инцидент**

Первое, что Дэйв увидел над собой, открыв глаза после входа в систему, были красные листья, медленно движущиеся над ним, понимая, что он лежит, он попытался сесть, но не смог двинуться, он был связан. Повернув голову, он увидел своих друзей, привязанных к широким деревянным доскам, которые несли группы кукольных фигур. У крошечных человекоподобных созданий были густые волосы, темная кожа и одежда чуть больше набедренной повязки. Они были маленькими, но, очевидно, очень сильными для своего размера, они несли игроков с очень небольшим усилием, как группы муравьев, несущих гораздо большие предметы, чем они сами.

Фланкера несли рядом с ним. Когда жрец увидел, что Дэйв зашевелился, он сказал: — Эй, Удар, слава богу, ты вернулся, мы в глубокой жопе.

Одна из маленьких фигурок оскалила мелкие акульи зубы и ткнула Фланкера копьем, что-то неразборчиво бормоча сердитым высоким писком.

— Ой! Остановись, маленький монстр, ой!

— Фланкер, что случилось? А где Спайк? — спросил Дейв через чат.

— Черт, как больно. Да, эти жукеры внезапно появились вокруг меня, когда я чистил Спайка. ОН убежал, большой слабак. Я пытался поговорить с ними, но эти малыши не понимают ни слова.

Дэйв пытался освободиться какое-то время, но не мог ослабить веревки или освободиться, и все его навыки были дезактивированы.

— Ты можешь использовать свои навыки?

Они все посерели, когда меня связали, — сказал Фланкер.

Дейв проверил свой боевой журнал.

\*\*\*

Вас связали и взяли в плен.

Пока вы связаны, вы не можете использовать какие-либо из своих навыков, и ваш инвентарь заблокирован.

\*\*\*

Дэйв на мгновение задумался, затем попытался осмотреться вокруг, как мог, посмотрел на одно из маленьких существ и осмотрев его.

\*\*\*

Смоллзи

Уровень: 480

Уровень опасности: ☠

Базовый урон: 10-20 (Прямой урон)

ОЖ: 250,000

Поглощение урона: 300,000

Поглощение магии: 500,000

Навыки:

[Непроницаемая полоса] (пассивная) + 0.1% Поглощения урона за каждого соседнего члена племени.

[Племенное безумие]: Нападение на одного Смоллзи вызывает гнев всего племени. Скорость базовой атаки и скорость передвижения всех членов племени увеличивается на 200%.

Лор:

Смоллзи — племя примитивных существ неизвестного происхождения. Они слабы индивидуально, но чрезвычайно устойчивы к магии и физическим повреждениям. В больших группах они являются одними из самых крепких и самых сложных существ в Дебрях для убийства. Их плоть так жестка и так отвратительна на вкус, что ни один дикарь не потрудился бы охотиться на них. По этой причине они могут процветать и размножаться в Дебрях. Их настоящее название неизвестно, так как никто не пережил встречу с ними достаточно долго, чтобы узнать что-либо, или если пережили, не смогли сбежать в конце концов. Прозвище «Смоллзи» происходит от неполного описания существ, данного парнем, который выжил, сбежав. Беглеца нашли умирающим на краю Дебрей, усыпанный крошечными костяные копьями Смоллзи. Несчастный пробормотал: — Так много маленьких зиии … — и тут же умер.

\*\*\*

-Чем их больше, тем труднее убить этих смоллзи. Каждый из них наносит только крошечный урон, но это чертов прямой урон, и если их больше тысячи в одном месте, они неуязвимы»-

Ральф проснулся в своем аватаре и огляделся, — Что, черт возьми, происходит? Оййй!

— Мы не знаем, чувак. Используй чат, чтобы говорить, эти маленькие ублюдки колют копьями, когда ты говоришь что-нибудь вслух, — сказал Дэйв.

— Спасибо за своевременное «предупреждение», братишка, — ответил Ральф, свирепо глядя на друга.

— Извини, Ральфи, — усмехнулся Дэйв, решив, что теперь они квиты за пиццу.

— Я чувствую твою боль, приятель, — вмешался Фланкер, — Эти маленькие монстры режут там, где больно!

— Эй, все мои навыки заблокированы, — сказал Ральф.

— Это от того, что ты связан, «Ограниченный» статус, — сообщил Дэйв своему другу.

Девочки вошли в систему, их аватары проснулись. Дэйв и Ральф объяснили им ситуацию в групповом чате.

Мерси совсем не нравилось быть связанной.

— Какой у нас план? Я действительно хочу испытать свои кинжалы на этих ублюдках Чаки, — прорычала она в чате.

— Пока никакого. Мы не мертвы, так что это нас устраивает, — ответил Дэйв с мрачным юморком. Может, это приведёт к какому-либо событию, или они умрут. В любом случае, не имея возможности использовать свои навыки, они могли только ждать и смотреть.

Смоллзи петляли через лес, никогда не путешествует по прямой линии. Полчаса спустя смоллзи остановились и опустили игроков на землю. Дэйв огляделся, они были в деревне, состоящей из сотен маленьких хижин. Смоллзи поместили их в круг из резных тотемных столбов, окружавших огромный очаг в центре деревни.

Из-за деревьев рядом с деревней появилась группа смоллзи, неся огромный черный котел. Они поставили большой железный котел над очагом в центре деревни и приставили к нему лестницы размером с дымящуюся головешку.

— Откуда у этих низкобровых металлический котел? — нервно проговорил Фланкер, — У них нет других металлических предметов.

— Кто-нибудь читал «Путешествия Гулливера»? — спросил Идеальный.

Ральф выругался: — Черт. Они заправляют горшочек, а мы — главный ингредиент.

Фланкер запаниковал, увидев, как смоллзи взбираются по лестницам и добавляют воду, травы и овощи.

— Они собираются нас сварить?! Эй, остановите этих маленьких ублюдков! Вы не хотите меня есть, клянусь, у меня отвратительный вкус! — закричал Фланкер, дико дергаясь.

Возмущенный смоллзи ткнул копьем в жреца-извращенца.

— Отстой. Мы умрем, а мы так близко к гробнице, — сказал Крепость.

Четверо смоллзи отвязали Дэйва от столба, оставив его руки связанными. Хотя твари доставали ему только до колен, они без труда тащили его к котлу.

— Кто-то должен что-то сделать! Скелета тащат в горшок, это ужасный способ пройти путь обычного человека, — сказал Идеальный.

— Аве Мария, надеюсь, это сработает, — сказала Демери и запела печальную мелодию.

— Какого черта, Демери? Музыка с едой — это хорошо, но почему ты поешь, когда МЫ — еда?! — рявкнул Фланкер.

Демери проигнорировала его и продолжила петь. Когда голос барда поднялся над деревней, все смоллзи прекратили свои занятия и посмотрели в сторону поющего человека. Они бросили копья и окружили поющего человека. Демери остановилась, напуганная смоллзи, столпившимися вокруг её распростертого тела.

— Продолжай петь, им нравится это, как толстому ребенку торт! — сказал Ральф.

Демери вздохнула и продолжила петь, её голос очаровал смоллзи, даже без использования её бардовского мастерства.

«Маленькие люди», тащившие Дэйва к котлу, совершенно забыли о нем и поспешили послушать шоу.

Вскоре все племя собралось вокруг Демери. Они сидели, зачарованные её пением. Некоторые даже пытались сопровождать её, но их грубые пронзительные голоса были плохо восприняты толпой, и вскоре они замолчали.

Дэйв поднял бровь, не понимая, что происходит. Но сейчас было не время колебаться, это была возможность сбежать. Его инвентарь был закрыт, поэтому он не мог вытащить меч, чтобы перерезать веревки. Дейв огляделся в поисках чего-нибудь еще, чем можно было бы перерезать веревки. Не найдя ничего подходящего, он вздохнул и направился к котлу.

— Не пытайтесь повторить это дома, детки, — сказал Дэйв и сунул руки в огонь.

\*\*\*

Ваш персонаж находится под эффектом [Перегрев]

[-500 ОЖ]

[-500 ОЖ]

[-500 ОЖ]

\*\*\*

Непрерывный поток уведомлений прокручивался на дисплее Дэйва, но он игнорировал их. Это была всего лишь игра, и даже если бы его руки были обожжены до костей, он мог бы вылечить их зельем. Его приоритетом было вытащить себя и своих друзей из этой передряги.

Пламя продолжало жечь мясо и плоть, и веревку, и в конце концов, руки Дэйва освободились, с щелчком разорвавшейся веревки. Сняв наручники, он получил доступ к своему инвентарю, поэтому Дэйв схватил красное зелье и выпил его залпом. Его обожженные руки вскоре стали нормальными, и эффект [Перегрева] исчез.

Голос Демери все еще наполнял деревню, привлекая к себе внимание смоллзи и давая Дэйву достаточно времени, чтобы придумать план.

Теперь ему нужно было придумать, как освободить своих друзей.

Когда песня Демери закончилась, смоллзи начали отходить, и боясь, что они могут обнаружить Дэйва, она начала петь другую песню.

Дейв даже узнал эту песню. Он бы захлопал в ладоши, если бы не старался быть незаметным, — Отлично. Кровавая Любовь Леоны Льюис.

Никто из смоллзи не обращал внимания ни на кого из пленников, кроме Демери. Так Дэйв смог медленно пробраться к Мерси. Дэйв достал свой фламберг и перерезал путы. Как только веревки разошлись, убийца выхватила кинжалы.

— И что теперь? — спросила она в чате.

— Я создам отвлекающий маневр, ты подкрадешься и освободишь всех. Когда смоллзи отвлекутся, бегите к гробнице, она всего в нескольких милях.

— Я полностью согласен на это, это лучше, чем стать смоллзи-обедом в аду, — сказал Фланкер.

Дейв покачал головой, отошел и встал между котлом и смоллзи. Он оглянулся, и Мерси незаметно исчезла.

Дейв активировал [Бегство], протаранив котел. Жар от огня разъедал ОЖ Дэйва, но его не волновала боль, его волновал только результат. Котел опрокинулся, выплеснув содержимое. Некоторые из смоллзи были обожжены горячей жидкостью, боль вывела их из транса, вызванного музыкой Демери.

Когда смоллзи огляделись и поняли, что их еда была испорчена одним из предполагаемых «ингредиентов», их мирное настроение от музыки было полностью разрушено. Они ревели и визжали от ярости на виновника, беспокойный «ингредиент» также имел безрассудство ранить членов их племени.

Стоя рядом с опрокинутым котлом, Дэйв ухмыльнулся и отсалютовал им двумя пальцами, — Никакой вам еды, маленькие ублюдки!

Потом он повернулся и побежал в Дебри. Племя сгруппировалось и двинулось вслед за игроком, с воплями и воем покидая деревню.

— Действуй, Мерси, они ушли за мной.

Смоллзи роились в режиме [Племенного безумия], изливаясь вслед за источником своего гнева и ранений в беспорядочной орде визжащих маленьких людей. К счастью, шаги Дэйва были достаточно широкими, и он медленно увеличивал расстояние между собой и преследователями.

— Сделано, мы направляемся к маркеру гробницы, Смоллзи еще не заметили нашего побега, деревня опустела. Они охотятся за тобой, Дэйв, все до одного.

— Хорошо! Я уведу этих ублюдков, а потом встречусь с вами, как только стряхну их с хвоста.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213: Мили вперёд и обещания которые нужно сдержать**

Дэйв бежал через лес деревьев кроваво-красного цвета, медленно увеличивая свой отрыв от орды крошечных монстров за ним. Когда расстояние между ним и преследующим его племенем смоллзи было достаточно велико, он остановился и свистнул. Из-за деревьев рядом с ним, словно призрак, появился Спайк.

— Эй, приятель, рад, что ты здесь, — сказал Дэйв, садясь в седло. — Давай избавимся от этих подражателей Чаки, а потом догоним остальных.

Изверг фыркнул в знак согласия и поскакал прочь через лес, оставив смоллзи далеко позади. Дэйв направил Спайка окольным путём назад к гробнице. Несмотря на то, что они шли более длинным путем, со скоростью Спайка они, вероятно, доберутся до гробницы примерно в то же время, что и остальная часть группы.

— Какова ситуация? — спросил Дэйв в групповом чате.

Ральф коротко доложил: — До сих пор нас не преследовали смоллзи или никакие другие монстры. Мы видим гробницу, и она похожа на большой замок.

— Отлично. Я возвращаюсь к гробнице, скоро буду, — сказал Дэйв.

Вскоре Спайк выскочил из леса на поляну с тем, что на карте обозначалось как гробница. Здание посередине действительно походило на Старый замок, как заметил Ральф. Дэйв был немного удивлен, что они не встретили никакой опасности в Дебрях во время похода к гробнице, но потом он подумал, что смоллзи, вероятно, очистили Дебри от всего.

-«Надо сказать спасибо за это маленькое благословение. Ха!»-

Друзья ждали его у гробницы.

Четыре каменные стены защищали то, что, вероятно, было замком. Когда-то здесь было четыре башни, по одной на каждом углу. Конечно, все здание было разрушено и находилось в ужасном состоянии. Сквозь одну из осыпающихся стен Дейв увидел замок с половиной золотого купола на вершине. Ров с зеленой тиной стоячей воды окружал строение. Дэйв не видел способа добраться до строений за рвом.

— Доброе утро, как мило, что ты заглянул, — крикнул Ральф Дэйву.

Дэйв усмехнулся, направляя изверга к группе, Ральфи и его цитатам из фильма.

— Пойдёмте… — Дэйв замолчал, когда из леса донеслись громкие крики.

Обернувшись, Дэйв увидел, как из леса появилась орда смоллзи и двинулась вперед, как кричащая лавина диких волос, зубов и костяных копий.

— Лезьте в гробницу! — сказал Дэйв.

— Подождите! — сказал Идеальный, останавливаясь в конце группы.

Дэйв оглянулся, — Что такое?

Рейнджер указал: — Смотрите, смоллзи остановились.

Он был прав, смоллзи остановились прямо на поляне, на приличном расстоянии от игроков, как будто что-то мешало им подойти ближе.

— Может, они боятся гробницы, — предположил Фланкер.

— Может и так. Но давай не будем стоять здесь и выяснять это. У нас есть гробница, в которую надо нырнуть и квест, который надо закончить, — сказал Крепость.

— Тогда двинули, — сказал Дэйв. Остальные игроки последовали за ним.

Идеальный не сводил глаз со смоллзи. Одно из существ размахивало резным деревянным тотемным посохом. Смоллзи что-то пронзительно закричал и ударил о землю тотемным посохом, заставив все племя запрыгать и завыть, словно сумасшедшие, многие из них упали на землю, их тела дергались и содрогались, словно одержимые демонами.

— Ох, чувак, эти маленькие засранцы что-то замышляют, — сказал Идеальный.

\*\*\*

Шаман Смоллзи выполнил ритуал, чтобы призвать к вам невзгоды. Остерегайтесь, злой дух Дебрей будет вашим Проклятием.

Зловоние немощных увеличилось на два (2) уровня!

Ваше присутствие и исходящий от вас запах стали не просто легкой досадой, теперь вы представляете угрозу для Дебрей и всех её обитателей.

Если вы умрете в Дебрях, вы потеряете четыре (4) уровня персонажа.

Теперь вы будете получать на 20% увеличенного опыта за убийство монстров в Дебрях.

\*\*\*

Дэйв закричал: — Какого хрена?!

— Ой, да ладно, чувак! Мой уровень Зловония только что подскочил до четвертого! — воскликнул Фланкер.

Дэйв подтолкнул Спайка вперед: — Это не имеет значения, нам просто нужно углубиться в эту гробницу и закончить мой квест. Надеюсь, после этого нам больше не придется возвращаться в Дебри.

— МММ. У нас может быть небольшая проблема…- сказала Тесс, избегая смотреть всем в глаза.

— Какая проблема? — спросил Дэйв.

— Ну, у меня уже был третий уровень Зловония, так что Проклятие этих маленьких ублюдков … — Тесс была прервана оглушительным ревом, эхом разнесшимся по поляне и лесу.

— …да, именно, — закончила Тесс извиняющимся тоном.

Это был Глубинный дракон, и, судя по рёву, он был очень близко. При первых же звуках драконьего рева орда смоллзи взвизгнула от ужаса и бросилась врассыпную.

Дэйв оглядел небо в поисках источника рева: — О, вы, должно быть, меня разыгрываете. Все в воду, мы должны пересечь ров сейчас же!

Спайк прыгнул в мутную воду рва. Демери морщила нос при прогорклом душке, исходящим от воды.

— Фу, какая вонь. Сначала гигантские жуки, теперь это.

— Поторопись, у нас мало времени, — уговаривал Дейв.

Игроки один за другим прыгали в ров и переплывали на другую сторону.

Дракон взревел снова, убеждаясь, что каждое существо на его пути знает, что неминуемая гибель близка. Руки Дэйва сжали мех Спайка, пока изверг плыл по грязной вонючей воде. На другой стороне рва Спайк неуклюже вылез из воды, и вскоре вся компания стояла перед главным сооружением гробницы.

— Черт, как же мы войдем? – выругался Фланкер, испуганно глядя вверх. Дракон казался маленькой точкой в небе и с каждой секундой становился все больше.

— Сюда! – сказал Идеальный. В одной из стен были золотые ворота.

— Быстрее, помогите мне открыть их, — толкнул ворота Идеальный.

Остальные игроки присоединились к нему, толкая ворота. После долгих секунд усилий дверь наконец-то сдвинулась с места, скрипя петлями. Они удвоили свои усилия, создав разрыв на расстоянии вытянутой руки, все еще недостаточный для того, чтобы кто-либо из них смог пройти.

\*\*\*

Вы были поражены [Аурой Ужаса].

Ваш аватар теперь не реагирует на ваши команды!

\*\*\*

— Не сегодня, Смауг. Благословение [Иммунитет к страху], — Фланкер махнул своим посохом, жемчужный нимб засиял вокруг группы, даруя им временный иммунитет к эффекту Страха.

— Опять ты называешь черного дракона «Смауг». Я б назвал тебя «Л», если бы не был занят.

— Сурово, приятель. А теперь заткнись и тужься, иммунитет к страху длится всего десять секунд, — сказал Фланкер и применил действие к словам.

Дракон теперь парил над их головами. Гордый дракон был не слишком доволен игроками, сопротивляющимися его [Ауре ужаса]. Дракон с ревом пикировал на землю, затем бросился на игроков, толкающих ворота. Внезапно дверь с ржавым визгом распахнулась, и игроки влетели в гробницу. Пасть дракона сомкнулась у самых ворот, но между клыками никакой добычи не было.

Дракон снова заревел и попытался схватить игроков передней лапой, но ворота были слишком малы для него. Огромный дракон взревел и врезался головой в здание, сотрясая все здание и осыпая кирпичи, создавая облака пыли.

Но вскоре он сдался и обратил свое внимание на единственное существо возле гробницы. Лесной изверг, парализованный Аурой ужаса дракона. Дракон ударил когтистой лапой по извергу, сотрясая землю.

\*\*\*

Лесной Рогатый Изверг (Спайк) умер!

\*\*\*

Дейв прочитал уведомление и на мгновение замер, ошеломленный. Он машинально отмахнулся от уведомления. Изверг, который пронес его через Дебри, умер в одно мгновение. Его глаза потускнели, Дэйв медленно пошел к воротам.

— Дэйв, что ты делаешь? Нет! — крикнул Ральф, подбегая к приятелю.

Но Дейв, как ходячий мертвец, не ответил, он прошел прямо через ворота, оставив гробницу, чтобы отомстить за смерть своего друга.

— Нет! Благословение только что закончилось, — обратился Фланкер к Ральфу.

Ральф остановился на самого края ворот, пристально глядя на Дэйва и дракона.

[Аура ужаса] не влияла на игроков внутри здания. Но они будут парализованы, как только выйдут в дверь.

— Мы должны помочь ему! — сказал Зои, присоединяясь к Ральфу у двери.

— Только потому, что кто-то делает что-то глупое, не значит, что мы должны делать то же самое. Прогулка туда — билет в один конец до ближайшего кладбища.

— А как же Дэйв? Это его квест, а он умрет здесь! – крикнула Зои.

— Я бы остановил его, если бы знал, что он собирается сделать, но уже слишком поздно. Дейву придется иметь дело с последствиями своих действий, как и всем остальным, — холодно сказала Мерси.

Демери достала арфу и дернула струны. Успокаивающая душу музыка поднялась от её инструмента и потянулась к крылатой ящерице.

— Проклятый дракон обладает [Иммунитетом к чарам], — разочарованно сказал Демери.

Когда благословение Фланкера закончилось, Дэйв столкнулся с полным эффектом [Ауры ужаса].

Его аватар не реагировал, но Дэйв не хотел двигаться, он посмотрел дракону в глаза.

Гордый дракон счел оскорбительным для простого человека бросить ему такой вызов. Он широко раскрыл пасть и заглотил игрока, и Дэйв позволил дракону проглотить себя целиком.

Все ахнули, увидев, как Дейв исчез в пасти дракона.

С того места, где он стоял, выплыла отчёт об уроне.

\*\*\*

[-422,880]

\*\*\*

Затем появилось уведомление:

\*\*\*

Вы в критическом состоянии!

Пассивный навык [Неподатливый] активирован. У вас есть 5 секундный иммунитета к смерти!

У вас остался 1% ОЖ!

\*\*\*

Дейв активировал [Бессмертную волю], которая убрала эффект [Ауры ужаса] и дала ему три секунды иммунитета от контроля толпы. Он также зажег свою [Ауру]. Его аватар вспыхнул пламенем, и оно хлынуло из пасти дракона.

— Наслаждайся огоньком, сука! — Дэйв балансировал внутри пасти дракона и открыл рот, чтобы извергнуть [Луч пламени]. Дракон взревел от боли, когда пламя опалило его горло до самого живота.

Шкура дракона крепче, чем самая прочная броня, но внутренности были совсем не такими. Хотя внутренности дракона были намного прочнее, чем плоть любого другого существа, они все еще были просто мягкими тканями. [Луч пламени] мог расплавить местность, поэтому было очевидно, как много вреда это может нанести мясу. Вскоре из глубины драконьего желудка поднялся запах горелой плоти, а от головы дракона красными цифрами поплыли огромные цифры урона.

[-120,000]

Тем не менее, по сравнению с базовым ОЖ дракона, число было просто каплей воды в ведре.

Дракон выплюнул Дэйва, заставив его кувыркаться, пока тот не врезался в стену гробницы. Дэйв должен был умереть прямо там и тогда, но у него все еще был последний ТИК на его таймере [Неподатливого] навыка.

Дракон продолжал страдать от повреждений с течением времени от [Луча пламени] Дэйва. Хрипя, крылатое чудовище взревело в приступе кашля.

[Аура ужаса] была временно нейтрализована, возможно, потому, что дракону было очень больно. Дейву было все равно, почему, он смотрел на корчащегося в агонии дракона, чувствуя некоторое удовлетворение. Но этого было недостаточно.

Потом он дал обещание, а не клятву. Однажды он вернется в Дебри, когда станет более могучим. Он заплатит дракону за то, что тот сделал со Спайком.

— Надеюсь, от этого у тебя изжога, ты, рептилия-переросток! Я убью тебя позже, змей, — Затем он повернулся и побежал обратно через ворота в гробницу под звуки еще более яростных криков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214: Тёмное прошлое Короля Некромантов**

Дейв шел по каменному полу зала гробницы в мучительном молчании. Снаружи дракон все еще ревел от ярости и грохотал хлопал вокруг массивного строения замка.

Зои попыталась подойти к Дэйву, чтобы утешить его, но Ральф положил руку ей на плечо и покачал головой. Он послал ей сообщение в приватном чате.

— Иногда людям нужно немного побыть в одиночестве.

Плечи Зои поникли, но она приняла совет Ральфа.

Внутри гробницы было темно, если не считать редких лужиц света, пробивавшихся сквозь щели в куполообразной крыше. Фланкер произнес заклинание и посохом осветил им путь.

На полпути Дэйв резко остановился, присел на корточки и взял листок бумаги. Он был старый, оторванный от большого куска. Большая часть написанного на нем была выцветшей и неразборчивой, но кое-что еще можно было разобрать. Дэйв поделился письмом с групповым чатот.

\*\*\*

[Неразборчиво]… мое рвение к магии крови и некромантии начало ослабевать, так как каждая попытка неизменно приносит только неудачу и разочарование… [неразборчиво].

\*\*\*

— Что это значит? — спросила Тесс.

— Я ищу нечто, называемое Миазмическим эфиром Гробницы Некроманта, — монотонно ответил Дэйв. Это было, вероятно, написано некромантом. Он сунул обрывок бумаги в карман и двинулся вперед.

Каменные стены обесцветились и гнили, покрытые плесенью и лишайником. Воздух был затхлым и влажным, хотя время от времени по коридору пробегал ветерок, на некоторое время разгоняющий духоту.

— Это место похоже на твою квартиру, Дэйв, — хихикнул Ральф.

Дейв покачал головой, — Ты не ошибся, но все изменилось. Я получил новое расположение в городе несколько дней назад. Оно должно быть готово к завтрашнему дню.

— О да, групповые посиделки дома! Все приглашены, верно? — спросил Ральф.

— Да, конечно, — сказал Дэйв.

Дэйв подошел к деревянной двери в конце коридора. Когда он протянул руку, чтобы открыть её, дверь распалась на гнилые деревянные обломки. В середине комнаты находилась железная клетка с рычагом, рядом — лифт. Они видели нечто подобное в подземелье Ледяной Королевы.

Он вошел в клетку и жестом пригласил остальных игроков присоединиться к нему. Когда все оказались внутри, он нажал ногой на квадратную плитку в центре клетки. Та щелкнула, и клетка начала медленно опускаться.

Лифт скрипел и скрежетал, пока они спускались на нижние уровни гробницы. Наконец, клетка остановилась. В свете фонаря Фланкер увидел заколоченную дверь, запертую на цепи и замок.

Выйдя из лифта, Ральф нашел на полу еще один листок бумаги и протянул его Дэйву.

\*\*\*

…Я потерпел неудачу, к сожалению. Теперь Дьявол идет по этим тропам, тропам, которые я когда-то знал слишком хорошо; теперь они так же запутаны, как и мои амбиции…

\*\*\*

— А теперь нам придется иметь дело с Дьяволом, — прохрипел Фланкер.

— Всё может случиться, это квест Наследия ранга SS, чувак, — возразил Идеальный.

— Да, твои последние слова, Фланкер? — мрачно пошутил Дэйв.

— Вы оба — придурки, которым нужны такие друзья, как вы. Давайка я тебя подлечу, Скелет. Ты все еще не оправился от того, что был проглочен драконом, — жрец старался быть занятым, не думать об опасности и факторе крипоты.

— Спасибо, у меня есть много зелий, кроме маны и прохладительных напитков, — сказал Дэйв. Он взял зелье из своего инвентаря и выпил его, подождал, пока истечёт время восстановления, затем выпил ещё. Его общее число ОЖ снизилось до 1%, поэтому ему нужно было несколько зелий, чтобы полностью восстановить показатель здоровья.

Демери достала арфу и начала наигрывать веселую мелодию.

\*\*\*

Благословение Барда

+ 10% к регенерация ОЖ/МП/Навыков.

+20% к любым лечебным эффектам (исключая расходные материалы).

Продолжительность: 30 минут.

\*\*\*

— Спасибо, Демери, — сказал Дэйв барду.

— Мне попробовать открыть дверь? — спросил Идеальный.

— А ты можешь? — спросил Дэйв, — Дверь была сильно забаррикадирована, он был готов прорываться через неё силой, но это оставило бы ему несколько навыков на перезарядке и снизило бы прочность его оружия.

— Да, приятель, у меня есть навыки преодолевания барикады.

— Тогда вперед. Крепость, у тебя есть навык [Страж Союзника]?

— Да, а что?

— Используй свой навык на Идеальном, он будет уязвим. Это идеальная засада.

Крепость активировал [Страж союзника], светящийся синий значок змеевидного щита появился в воздухе над головой Идеального на секунду, а затем рассеялся.

— Все остальные — подготовьтесь, на той стороне может быть что-то плохое, — сказал Дэйв. Погружение в гробницу было частью его цепочки квеста Наследия. Это было итак достаточно сложно из-за квеста ранга S, но сложность была завышена до квеста ранга SS из-за Дебрей. Учитывая это и

имея при себе группу, Дэйв приглядывал за ними, делая вещи более осторожно, чем его обычный стиль.

Идеальный опустился на колено перед дверью и начал возиться с замками, вскоре цепи и доски упали к его ногам.

— Видите, всё прошло не так уж плохо, — сказал Фланкер как раз в тот момент, когда дверь разлетелась в щепки и мерзкое щупальце врезалось в Идеального.

Вокруг Рейнджера возник светящийся голубой барьер, поглотивший силу удара щупальца. Конечность представляла собой ужасное лоскутное соединение сочащейся плоти, голых костей и окровавленных сухожилий; от неё исходил тошнотворный запах скотобойни.

Дэйв выхватил меч и крикнул: — Идеальный, возвращайся сюда, Ральф – иди вперёд!

Ральф побежал к чудовищу, его меч засиял. Но как только он замахнулся, масса бесформенной плоти растаяла, превратившись в лужу прогорклого черного Ихора.

— Что за хрень? — спросил Идеальный, будучи потрясенным, и смотревшим на лужу слизи.

— У меня не было возможности осмотреть его, — сказал Дэйв.

Дэйв вошел в дверь, но остановился, увидев, что лежит за ней. Вместо кирпичных стен он попал в туннель из плоти и крови. Это было всё равно, что стоять в кишечнике гиганта, плоть пульсировала ритмично, словно от сердцебиения. Проход разделялся на несколько туннелей, ведущих в разные стороны.

Голос Ральфа раздался позади него, вторя его мыслям: — Это как находиться в кишках монстра. Но тебе лучше знать, бро.

— Э-э-э, нее, я туда не пойду!

— Это очень мерзко, я лучше умру от жука или от смоллзи!

— Чтож… Мне нужны кинжалы побольше.

Фланкер вошел в органический туннель, бледный, дрожащими руками он поднял посох, чтобы лучше осветить туннель. Конечно, это случилось, свет померк, а затем погас окончательно.

— Фланкер — свет! — сказал Дэйв.

— Извините, ребята, я только что получил системное сообщение о том, что я не могу использовать здесь какие-либо священные навыки, — сказал Фланкер.

— Это отстой. Я надеюсь, все принесли достаточно зелий, чтобы сделать это без навыков целителя, — сказал Ральф.

— Фланкер, оставайся позади. Все остальные — зажгите факелы, — сказал Дэйв, зажигая свой.

Факелы наполняли комнату тусклым мерцающим светом, который, казалось, создавал еще больше теней, в сочетании с естественным ритмичным движением туннеля, порождая тревожную обстановку.

— Может, послать кого-нибудь на разведку? — спросила Мерси.

Идеальный посмотрел на Убийцу как на сумасшедшую, он никуда не собирался идти без остальных.

— Мы не знаем, куда ведут эти туннели, — покачал головой Дэйв, — Лучше нам держаться вместе.

— Эй, ребята, зацените, — сказал Фланкер, он использовал свой факел, чтобы сжечь часть мясистой стены. Место, которое он поджёг, закорчилось от огня. Жижа капала из раны, словно масло с мяса на гриле, и воздух наполнился запахом жареной свинины.

— Ты не должен этого делать, — упрекнула Тесс.

Фланкер закатил глаза, глядя на колдунью, — Как угодно. Так что… мы пойдём дальше?

Дэйв задумчиво посмотрел на то, из чего был выбор.

— Средний, — решил он.

Они двигались по туннелю почти бесшумно, погружая ноги в упругую поверхность пола. Это было все равно, что идти по мокрой подушке.

— Я что-то слышу, — проговорил Идеальный через групповой чат.

Они осторожно двинулись дальше и вскоре услышали впереди влажный, чавкающий, рвущийся звук. Дэйв продолжал идти вперед, и свет факела осветил дрожащий комок темной плоти цвета сырой печени, прикрепленный к стенке пульсирующего туннеля.

Звук, похожий на треск ломающихся костей, вырвался из сгустка плоти и тот лопнул. Кровь и внутренности вытекли, а затем сформировались вместе и превратились во что-то, напоминающее человека. Десятки глаз заглянули внутрь и уставились на них.

Дэйв осмотрел только что сформировавшееся существо.

\*\*\*

Половина Провидец Полукровка

Уровень: 360

Уровень Опасности: Нормальный

Базовый урон: 1,000-2,000

ОЖ: 200,000

Поглощение урона: 0

Поглощение магии: 0

Навыки:

[Предрешенная судьба] (пассивный): Вытягивает 1% от максимального ОЖ цели в секунду всякий раз, когда происходит зрительный контакт с Провидцем полукровкой.

[Конец близок] (пассивный):Если полукровка потеряет 50% от своих ОЖ, он активирует [Казнь] себя, взрыв нанесёт 100,000 ОЖ прямого урона всем целям в пределах 5 метров.

Лор:

Ашкар, Король Некромантов, захватил лесную ведьму, потому, что ходили слухи, что она может предсказывать будущее. Провидцы полукровки были

результатом неудачного эксперимента, призванного воспроизвести пророческие способности лесной ведьмы.

\*\*\*

ОЖ Дэйва начал падать из-за пассивной способности [Предрешенной судьбы] монстра.

[-4,450]

— Так, слушать всем, мы должны сделать это плохой мальчик быстро, чем дольше мы возимся, тем больше ОЖ мы потеряем!

[-4,450]

У монстра были низкие защитные способности, они могли сделать его, но они должны были сделать это быстро, каждая секунда, потраченная на сражение с ним, будет стоить им их ОЖ.

[-4,450]

Не теряя больше времени, Дэйв атаковал [Разрушительным размахом] и последовательностью непрерывной серией основных атак ошеломляющей монстра.

Тесс выстрелила в тварь своими черными сферами, а Бластер бросил на него [Разрывающую плоть].

\*\*\*

Член вашей группы убил [Провидца полукровку]

\*\*\*

— Это было проще простого, — сказал Ральф.

— Нам повезло, что пассивный навык ненакопился. Если бы их стало больше, мы бы умерли в считанные секунды, — сказал Дэйв.

— С него что-то выпало, — сказала Зои.

Она вытащила две страницы из останков монстра и протянула их Дэйву.

Первая бумага была покрыта кровью, большая часть надписей была неразборчива.

\*\*\*

…После многих неудачных экспериментов меня охватила депрессия… [неразборчиво].

[Неразборчиво]… прогресс остановился, и быстро накапливающаяся истощенная плоть становилась… бременем. И я решил что-нибудь с этим сделать.

\*\*\*

\*\*\*

Наконец, стена из плоти оказалась полезной. Путём слияния Древесной Ведьмы с ней, я смог отобрать у неё способности предсказывать будущее. Тем не менее всё, что я увидел, было гибелью, но вполне мотивирующей…

\*\*\*

— Жутко, чувак. Что за адский квест?

— Идём дальше, ребята, — сказал Дэйв.

Игроки шли по коридорам из плоти. Звук сердцебиения становился всё громче и громче по мере того, как они продвигались вперед.

Затем позади игроков раздался визг, угрожающий разорвать барабанные перепонки. Мясистая стена туннеля сжалась и содрогнулась вокруг игроков, а лопнула. Пять кусков бесформенной плоти были выброшены из разорванной плоти и упали на пол. Комки быстро превратились в Провидцев полукровокв и поднялись, глядя на игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215: Никакого голода!**

Пять монстров двинулись вперед, выходя на яркий свет. Трое из них были новыми типами, здоровяки со свиными мордами. Они фыркали и визжали, пока продвигались вместе с провидцами полукровками.

Дэйв осмотрел одного из новых монстров:

\*\*\*

Глутовер

Уровень: 410

Уровень Опасности: Нормальный

Базовый Урон: 100,000

ОЖ: 400,000

Поглощение урона: 0

Поглощение магии: 0

Навыки:

[Поймать и поглотить]: Бросок вперёд и атака захватом. Если атака успешна, у цели есть 10 секунд, чтобы избежать когтей Глутовера, прежде чем она будет потреблена и [Казнена].

[Месть]: Если Глутовер потеряет более 50% своих общих ОЖ, он взорвется, [Казнив] себя. Взрыв нанесёт 100,000 ОЖ прямого урона всем целям в пределах 5 метров.

Описание:

Первый Глутовер был создан путем скрещивания свиноматки со Стеной Плоти. Ненасытность этих плотских отродий не знает границ, временами они даже пожирают друг друга.

\*\*\*

В тот момент, когда Дэйв посмотрел на двух полукровок, он заметил, как его ОЖ падают.

[-9,900]

Два процента его ОЖ просто исчезли.

Дэйв быстро отвел взгляд от многоглазых монстров.

— Тесс, Ральф, Мерси, убейте этих двоих! — Дэйв указал на двух провидцев-полукровок, — Все остальные за мной.

Дэйв активировал [Бегство] и врезался в ведущего Глутовера.

[-35,880]

От удара Глутовер пошатнулся, но атака перетянула внимание двух других свиномордых.

Идеальный и Зои выпустили стрелы [Разрывного выстрела] в Глутоверов, Ошеломляя их. Один ударился о ближайшую стену и, спотыкаясь, попятился к Дэйву, протягивая руки, чтобы схватить его. Крепость двинулся вперед, подняв щит, и блокировала захват. Он взревел, и красные значки появились над головами всех игроков. Прозрачные всплывающие уведомления о баффе появились у всех.

\*\*\*

[Сплочение]

+ 10% шанса Критического удара для всех навыков и основных атак (только для членов группы).

+ 5% урона всем навыкам и основным атакам (только для членов группы).

Продолжительность: 60 секунд.

\*\*\*

— Продолжай наступать, — крикнул Дэйв. Он экипировал свои Перчатки Присягнувшего на Верность и зажег [Ауру]. Вспыхнуло пламя, опалив стену плоти и Глутоверов. Стена заизвивалась, уворачиваясь от пекла.

Дэйв получил уведомление.

\*\*\*

Многократно повреждая стену плоти, вы увеличили ранг сложности вашего квеста.

Ранг квеста: SS+

\*\*\*

— Наверное, тебе стоит снять перчатки, Удар, — сказал Фланкер. Должно быть, он получил аналогичное уведомление.

— Еще нет! — крикнул Дэйв.

Он ударил одного из Глутоверов по ребрам, ломая их. Глутовер взвизгнул от боли.

— Отойди, Крепость, — сказал Дэйв.

Они поменялись местами, и Дэйв ударил своим щитом по ближайшему свиномордому. Другой Глутовер бросился на Дэйва, но тот увернулся от захвата и использовал [Адский Торнадо]. Монстры отшатнулись, когда Дэйв завертелся, словно волчок, ударяя их кулаками при каждом обороте.

\*\*\*

Член группы (Бластер) убил глутовера, уровень 380.

\*\*\*

\*\*\*

Член группы (Мерси) убила глутовера, уровень 390.

\*\*\*

— Мы здесь закончили, — сказал Ральф.

— Это было быстро! — сказал Крепость.

— Они просто халявный опыт, за счёт слабого здоровья их легко убить, — сказал Ральф, пожимая плечами.

— Давайте протянем Скелли руку помощи, — сказал Ральф Мерси и Тесс. Он прыгнул вперед, вонзив меч в Глутовера, который собирался схватить Дэйва сзади. Он активировал [Молчаливую решимость], чтобы переманить внимание Глутовера на себя, уменьшая давление на Дэйва. Мерси вышла из невидимости, нападая на монстра, с которым Дэйв сражался, сзади. Она вонзила кинжалы, забирая больше половины ОЖ одним ударом.

Тесс повернулась и стукнула скипетром о пол, густой дым выстрелил фокусируя магией в Глутовера. Дым закрутился вокруг монстра и скрыл его из виду, затем дым растворился, не оставив после себя ничего, ни клочка плоти.

\*\*\*

Ваш член группы (Тесс) убила Глутовера, уровень 410

\*\*\*

— Хорошая работа, Тыковка, — крикнул Крепость Тесс.

Она остановилась и улыбнулась ему с обожанием в глазах, — Ты тоже молодец, зайчик!

Фланкер скривился, — Снимите себя номер… Я уверен, подвал твоей мамы свободен, Стэн.

— Обзаведись личной жизнью, «Киска-Язвителя», — Тесс отпрянула и отвернулась от жреца-извращенца, презрительно фыркнув.

— Оооо, вот это ПОДЖАРИЛИИИ! – Крепость громко рассмеялся над своим другом.

Фланкер открыл и закрыл рот, но так и не смог вовремя придумать опровержение. Опустив голову, он пошел посмотреть, не нужна ли остальным его помощь, более печальный, но более мудрый извращенец.

\*\*\*

Вы убили Глутовера 410 уровня.

\*\*\*

— Отлично, — Дэйв отступил назад и огляделся. Ральф как раз собирался прикончить последних свиномордых монстров. Его меч сверкнул горизонтально, и внезапно безголовый Глутовер упал, превратившись в лужу вязкого Ихора.

— Добыча? — спросил Идеальный.

— Ничего, — покачал головой Дэйв. Он отключил [Ауру] и снял перчатки, затем экипировал фламберг и башенный щит. Перчатки нанесли больший урон, но они повредили стену плоти и увеличили сложность его квеста.

— Что с твоей рукой, Удар? — спросил Идеальный.

Дэйв посмотрел на свою руку. Пятна серой кожи расходились от кольца истинной нежити. Он осмотрел его, но не нашел ничего нового.

— Может быть, это баг, так или иначе, давайте двигаться дальше, — сказал Дэйв.

— Почему бы тебе не связаться Альфредом, если это баг? — спросила Тесс.

— Мы с Альфредом не ладим.

Остальные ждали, пока Дэйв выпьет зелье здоровья, восстанавливая утраченные ОЖ.

Они продолжали идти по туннелю плоти, пока не достигли куполообразной полости в конце, это было похоже на перемещение из кишечника в желудок. В центре медленно пульсирующей комнаты между «животом» и «полом» растянулась пурпурная плоть.

— Пахнет дракой с боссом, — сказал Ральф.

— Посмотри туда, Скелли, — сказал Фланкер.

Флакон, наполненный светящейся зеленой жидкостью, был встроен в стену из плоти.

Затаив дыхание, Дейв осмотрел пузырек.

\*\*\*

Квестовый предмет: Миазмический эфир Гробницы Некроманта

Вес: 2кг

Смесь магии, гнили и смерти.

\*\*\*

— Это то, что мне нужно, — сказал Дэйв.

— Давай я принесу, — сказала Мерси.

Убийца воспользовалась своим умением [Исчезновение], войдя в укрытие. Она быстро двинулась вдоль стены, как можно дальше от куска плоти, она не хотела начинать драку, которой могла избежать. Достигнув флакона, она попыталась вытащить его, но тот не сдвинулся с места. После нескольких неудачных попыток она сдалась.

— Я думаю, что ты должен взять его, Дейв.

Дэйв кивнул, — В этом есть смысл. Это ведь мой квест.

Он пошел по пути Мерси, повторяя движения Убийцы, насколько это было возможно.

— Все, будьте готовы, что бы ни находилось внутри этой глыбы, оно, вероятно, покажет своё лицо, когда я возьму пузырек.

Дэйв подошел к пузырьку и бесцеремонно вытащил его из стены.

\*\*\*

Обновление квеста:

Вы получили флакон Миазмического эфира Гробницы Некроманта.

\*\*\*

Внезапно, без всякого намерения, рука Дэйва дернулась, непроизвольно сжимая флакон, пока колба не разбился вдребезги. Содержимое распространялось, как что-то живое, покрывая его руку тонкой пленкой. Кольцо истинной нежити вспыхнуло черным пламенем, затем втянуло в себя Миазмический эфир, поглощая каждую частичку материала.

\*\*\*

Ваше тело вспоминает: [Нежить]

Вы вспоминаете: [Никакого голода]

Пассивный навык восстановлен и усилен!

[Никакого голода]: Ваша регенерация выносливости, регенерация ОЖ и регенерация ОМ были постоянно увеличены на 200%.

[Иммунитет к яду]: Яды не действуют на вас. (Кислотное повреждение уменьшается на 50%).

\*\*\*

Дэйв начал паниковать, он уничтожил или потерял объект своего квеста, Бог Нежити не сможет оживить Легион! Но затем усилием он успокоил себя и подумал рационально, он не получил никакого уведомления о провале задания, так что, возможно, его кольцо должно было поглотить Миазмический эфир.

Жгучая боль в руке вывела его из задумчивости. Серое пятно на руке Дэйва потемнело. Она начала быстро гнить, кожа вокруг костей съежилась, а ногти выпали. Через несколько мгновений его рука превратилась в знакомый иссохший придаток драугра.

Дэйв поднял руку, осмотрел её и сказал: — Интересненнько.

— Что случилось? — спросил Ральф.

— Я получил пассивный навык от моего аватара драугра, — сказал Дэйв.

— Та опухоль не двинулась, давай уйдем отсюда, пока она не начала, — сказал Идеальный.

— Ладно, возвращаемся, — сказал Дэйв.

— Мы могли бы пойти вперед и атаковать его, просто побыть проактивными и все, — сказал Ральф с надеждой. Это могло оказаться мешком опыта.

Дэйв похлопал друга по плечу: — Я помню свои обещания, легкий опыт будет, когда мы вернём Легион, старик, — он повысил он голос, — Давайте вернемся ко входу, осталось пройти двумя путями.

Все последовали за Дэйвом, как только они пересекли половину туннеля, пронзительный визг эхом отозвался позади них.

Дэйв выхватил меч, — Готовьтесь.

Мягкий пол задрожал, когда что-то тяжелое затопало к игрокам.

— Крепость, Ральф, танк со мной, все остальные поддерживают нас сзади. И не умри, Фланкер, — сказал Дэйв.

Неуклюжий рогатый гуманоид большими шагами приблизился к ним.

— Это огр? – спросил Ральф.

Огр был вдвое выше человека. В одной руке он держал дубинку размером с дерево с воткнутыми в нее шипами и ржавыми гвоздями. Другой рукой он сжимал глубокую рану в животе. Слабая попытка остановить его гноящиеся внутренности.

Дейв осмотрел чудовище.

\*\*\*

Поражённый Огр

Уровень: 420

Базовый урон: 120,000-150,000

ОЖ: 420,000 / 800,000

Поглощение урона: 30,000

Поглощение магии: 50,000

Навыки:

[Череподробитель]: Основные атаки Огра имеют 20% — ный шанс оглушить цели и обескровить их на 5% от их максимального ОЖ (может накладываться до пяти раз)

[Ужасная хватка]: Внутренности Поражённого Огра ловят цель, накладывая статусный эффект [Яда], вызывающий 5,000 ОЖ урона ядом в секунду в течение 5 секунд (накладывается до пяти раз)

[Берсерк]: На каждые 10% потерянных ОЖ огр получает 10% увеличение базового урона и скорости атаки.

Лор:

Огры — грубые, уродливые и тупые. Их огромная сила привлекла внимание Ашкара, Короля Некромантов, и он решил, что они могут быть полезны ему в качестве тяжелого труда, а при необходимости и в качестве тяжелой пехоты. Стена плоти легко захватила разум этих простодушных созданий для собственного использования. Это был её первый акт предательства против её создателя, Короля Некромантов.

\*\*\*

— Хорошо, давайте сделаем это, — сказал Дэйв.

Фланкер прервал их, оглядываясь назад, — Извините, ребята, но сзади к нам приближаются еще монстры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216: Никакой Усталости!**

Прим. Goja: по версии рулейта эта 243 глава

Неуклюжая фигура огра неумолимо приближалась к группе игроков спереди, в то время как провидцы и глутоверы ковыляли к ним сзади. Огр вошел в зону ближнего боя, его глаза сузились, и внезапно он выбросил одну из своих массивных ног, пиная голову Дэйва. Не ожидая атаки ногой, Дэйв был застигнут врасплох и должен был использовать [Блок], чтобы свести на нет силу удара.

Ральф ударил огра сбоку [Разрывом плоти], отрезая десятую часть ОЖ огра и переместив его внимание к нему. Мерси побежала прямо на огра, а затем, перекатившись между его колоннообразными ногами, вскочила на них позади монстра, она ударила его по почкам, оглушая зверя.

— Ребята, прикончите огра. Крепость со мной! – воззвал Дэйв.

Дэйв побежал назад, чтобы отбиться от пяти монстров, идущих с другой стороны. Он бросился на ближайшего провидца-полукровку, погружая фламберг в его плоть.

[-25,777]

— Крепость, танкуй другого, следи за хватай-атаками, — сказал Дэйв.

Дэйв увернулся от глутовера, который пытался схватить его. Глутовер не остановился, он продолжил двигаться, словно автомобиль, у которого отказали тормоза, пока не схватил провидца-полукровку, который был позади Дэйва

Дэйв собирался напасть на сцепившихся монстров, когда понял, что глутовер не просто собирался неудачно обняться. Свиномордое чудовище все крепче сжимало провидца, сдавливая, и увеличивая силу сжатия. Мгновение спустя давление объятий заставило некоторые глазные яблоки, разбросанные по телу провидца, буквально лопнуть, выпуская вязкую прозрачно-желтоватую жидкость. Свиномордый, казалось, ощутил, как полопались органы. Он разжал хватку, широко раскрыл пасть, а затем поглотил его целиком, как питон, пожирающий козу.

Дэйв огляделся, оценивая положение сил. Он сформировал оперативный план и начали его реализацию, — Фланкер отступаем. Зои, Идеальный, держите провидцев подальше от нас, — затем он использовал [Бессмертное видение], телепортировался за всё ещё питающегося глутовера и атаковал [Смертельным всплеском].

Огромный урон был нанесен глутоверу.

[-180,158]

Дэйв снова атаковал [Сотрясающий удар], который прикончил последние ОЖ глутовера.

\*\*\*

Уровень повышен!

\*\*\*

Ральф танковал огра, а Мерси исчезла, вероятно, скрываясь где-то в засаде, ожидая своего времени, в то время как Тесс использовала свои навыки наследия, уничтожая ОЖ огра своими атаками.

Фланкер порылся в своем инвентаре и просиял, когда нашел то, что искал. Повернувшись к месту сражения, он бросил пузырек из сумки в одного из полукровок. Пузырек разбился вдребезги, ударившись о провидца, и чудовище закричало, пока всё его тело таяло.

— Что это было? — спросил Идеальный Фланкера.

— Алхимический ингредиент, желудочная кислота лягушки-людоеда. Она хорошо плавит.

— Я так и понял!

— Сколько их у тебя? — спросил Дэйв, уклоняясь от удара глутовера.

— У меня есть ещё девять флаконов, — сказал Фланкер.

— Прибереги их для другого сражения, этих мы сделаем, но позже нам может понадобиться твоя кислота.

Дэйв хмыкнул, в то время как он отвлекся, разговаривая с Фланкером, провидец- полукровка подошел ближе и сделал широкий выпад в шаг открыв свой широкий рот, а затем присосавшись к его бедру и глубоко укусив.

[-1,000]

[-4,550]

[-4,550]

Дэйв ударил провидца рукоятью меча и отбросил его коленом. Он взмахнул рукой, вызывая четыре светящихся шара, но не стал взрывать шары, пока сражался, а держал их вокруг себя, на случай, если какой-нибудь монстр решит снова прицепиться.

— Этот почти убит, — крикнул Ральф, перекрывая «щелканье» кинжалов Мерси и ударил мечом по мягким тканям огра.

— Мне бы не помешала помощь, — отозвался Дэйв.

— Дерьмо! Мне нужна помощь! — быстро крикнул Крепость.

Оставшийся глутовер бросился на Крепость, и они оба упали на пол. Свинорылое чудовище обхватило руками шею Крепости и раскрыло слюнявые пасть, чтобы поглотить несчастного игрока.

А затем парящие шары, которые Дэйв вызвал ранее, ударили по глутоверу и взорвались.

[-12,550]

[-12,550]

[-12,550]

[-12,550]

— Черт, — выругался Дейв. Он надеялся, что шары разнимут сражающихся, но глутовер все еще был поверх Крепости, словно пиявка. Огненная стрела влетела в открытую пасть монстра и взорвалась в его горле. Глутовер дернулся, но не отпустил шею Крепости, продолжая душить его.

Фланкер огляделся по сторонам и простонал, — Черт, я снова должен спасать ваши задницы. Ненавижу пачкать руки, черт возьми.

Жрец взмахнул посохом, и пламя хлынуло из его рук, охватывая всю длину посоха. Он ткнул огненным посохом в морду глутовера, выпуская вспышку пламени, которая обожгла его кожу и вскипела в глазах. Свиномордый отпустил Крепость и завизжал от боли, принимаясь царапать свою морду.

Крепость вскочил на ноги, кашляя и хрипя, — Спасибо, бро. Что это было? Я думал, ты не можешь использовать свои навыки, — сказал Крепость.

Фланкер пожал плечами и снова взмахнул посохом, задувая пламя, — Это не святое заклинание, а Книга навыков.

— Ты в порядке, зайчик? — обеспокоенным голосом спросила Тесс.

— Да, я в порядке, Тыковка, — Крепость глубоко вздохнул и бросился на глутовера.

— О, и… Фланкер, хорошая работа, — Дэйв показал жрецу большой палец и вернулся к своему сражению. ОЖ Дэйва были составляли половину максимума, потому что урон от навыка полукровки [Предрешенной судьбы] складывался.

Провидец-полукровка бросился на Дэйва и рванулся при этом. Тот отступил в сторону, и существо растянулось на мясистом полу. Дэйв наступил на его руку, прижав его, а затем вонзил меч, пронзив череп глутовера. Дэйв рванул фламберг в черепе монстре, и глутовер поник, его труп превратился в лужу Ихора.

\*\*\*

Вы убили глутовера, уровень 360.

\*\*\*

Дэйв отмахнулся от уведомления и бросился в [Бегство], оглушая глутовера стоящего перед Крепостью.

\*\*\*

Член вашей группы (Мерси) убила Поражённого огра, уровень 420.

\*\*\*

— Дэйв, мы получили еще один флакон миазмического эфира и ещё одну страницу из дневника, — сказал Ральф.

— Отлично, давайте закругляться, — сказал Дэйв.

Ральф, Тесс и Мерси бросились к двум оставшимся чудовищам, глутоверу и провидцам-полукровкам. Мерси то появлялась, то исчезала, появляясь позади глутовера, глубоко вонзая кинжал ему в позвоночник. Тесс взмахнула скипетром и призвала черные цепи, туго обматывающиеся вокруг глутовера, в то время как Ральф стоял обратился на провидца-полукровку. Глутовер был сражён после того, как Тесс еще крепче заковала его в цепи, в то время как Мерси непрерывно колола его в спину. Прикончив монстра, они пошли на помощь Ральфу, но он уже убил провидца-полукровку с низким ОЖ в одиночку.

Два уведомления выскочили перед Дэйвом, сообщая ему о смерти монстров. Ральф приблизился к нему и протянул пузырек с миазматическим эфиром. И снова, как только Дэйв взял пузырек, его рука непроизвольно сжалась, и пузырек раскололся. На этот раз миазматический эфир распространился по коже его руки и по плечу. Одна сторона его лица и шеи сгнила, в считанные секунды кожа стала иссохшей и жилистой, туго обтянув череп и челюсть. Часть бороды торчала из жесткой кожи нежити его подбородка. Его броня тоже пострадала, разделенная пополам. Одна сторона оставалась отполированным божественным серебром паладина, а другая превратилась в обсидиановую пластину с торчащими во все стороны острыми шипами — зловещие доспехи, которые носили Рыцари Смерти из Легиона Нежити.

\*\*\*

Вы приблизились к [Нежити]

Вы восстановили навык [Никакой усталости]

Пассивный навык восстановлен и усилен!

[Никакой усталости]: Ваша выносливость бесконечна. Заклинания и навыки [Замедления], [Слабости], [Заморозки] и [Проклятия] больше не влияют на вас!

Пассивный эффект усилен: [Энергичный]

[Энергичный]: 10% вашего базового ОЖ восстанавливаются каждые 5 минут.

\*\*\*

— Даже не думайте играть с двуглавым орлом, мистер Двуликий, — хихикнул Ральф.

— Я предпочитаю «всё сразу», в «пол лица» ты выглядишь нерешительным, — добавил жрец-извращенец.

— Что написано в записке? — Дэйв сменил тему. Его голос тоже изменился — сухое хриплое рычание.

Ральф открыл страницу дневника. Она была менее повреждена в отличии от тех, что они находили до сих пор.

\*\*\*

Я посвятил свою жизнь господству над жизнью и смертью, но это слабое, хрупкое тело больше не способно противостоять течению времени.

Мне нужно было что-то более сильное, что-то мощное, что-то способное поддерживать бесконечную жизнь. Поэтому я попытался заново выковать свое тело.

Стена плоти оказалась необходимостью моих исследований. Она может поддерживать жизнь, изгонять болезни и бесконечно регенерировать. Ирония судьбы — найти столько жизни в том, что я создал из останков никчемных, гнилых трупов.

\*\*\*

— Здесь больше нечего делать, давайте вернемся ко входу и проверим другие туннели, в других туннелях должен быть ещё миазмический эфир.

Игроки согласились с планом Дэйва и оттянулись ко входу.

— Какой из? — спросил Ральф, указывая на вход в туннели.

Дэйв маниакально ухмыльнулся, поворачивая лицо из стороны в сторону, — Я похож на человека, у которого есть план?

Крепость закатил глаза, — Не будь плохим парнем, приятель. Так говорил Джокер, а не Двуликий.

Дэйв хмуро посмотрел на танка, — Не будь таким хмурым, ты убиваешь всё веселье. Давайте свернем в левый туннель.

Игроки двинулись по левому туннелю, не встречая никаких монстров. Сердцебиение становилось всё громче по мере того, как они продвигались вперед, пока пульсации не начали отражаться по всему туннелю. В конце туннеля была паутина плотно переплетенных нитей, вибрирующих в такт сердцебиению и преграждающих им путь.

— Сжечь? — предложил Ральф.

— Да, — сказал Дэйв. Он надел перчатки и потянулся к переплетению.

Нити заизвивались в руках Дэйва. Тепло от Перчаток Дэйва в считанные секунды превратило потоки плоти в пузырящееся масло. За отверстием была еще одна куполообразная комната, вдвое больше той, в которой находился первый пузырек с миазмическим эфиром.

Посреди комнаты, скрестив ноги, сидела фигура в синей мантии с капюшоном. Пульсирующие удары, наполнявшие воздух и содрогающие плоть вокруг них в ритме, исходили от человека.

Дейв вошел в комнату, и перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Вы вошли в комнату босса!

Функции телепортирования заблокированы!

Выход из игры отключен!

Сейчас вы в группе. Уровень сложности и характеристики босса-монстра будут скорректированы в соответствии с вашим средним уровнем группы и характеристиками!

\*\*\*

Дэйв проговорит в чат, — Нам нужны групповые баффы.

Крепость активировал свои навыки групповых баффов и Демери сыграла песню на своей арфе.

— Извини, старик, я не могу использовать свои священные навыки, — сказал Фланкер.

Дэйв почесал бороду и ухмыльнулся, — Нет проблем, — а затем выпнул Фланкера из группы.

— Что это было? — закричал Фланкер.

— Я знаю, что это хреновый ход, но характеристики босса приспосабливаются к количеству игроков, а ты сейчас бесполезен.

Фланкер поморщился, но знал, что Дэйв прав. Он сел у входа, чтобы переждать бой.

— Хорошо, давай сделаем это, — сказал Дэйв и прошел в глубь комнаты босса.

Фигура в центре комнаты посмотрела вверх и сказала: — Ты нежить! Но этого не может быть, нежить ушла из мира.

— Ну, я стою прямо здесь, так сказать, во плоти. И я собираюсь вернуть нежить.

Над фигурой появилась красный тэг с именем [Ашкар, Король Некромантов].

— Ты не можешь вернуть Нежить, по крайней мере, без Сердца Смерти. Я знал, когда оно было разрушено, я чувствовал, как это произошло. Никакая сила в этом мире не может его переделать, — он шагнул к Дэйву, потом остановился и наклонил голову, все ещё пряча лицо в тени капюшона.

Затем Ашкар указал, — Твоё кольцо! Это то, что удерживает тебя на границе, между жизнью и смертью. Такое сокровище и растрачено на тебя, отдай его мне! — он выжидающе протянул руку.

— Ох. Нуу ддаа. Угууу. Я собираюсь подойти к тебе и сказать: поимей себя, — саркастически заметил Дэйв. Он пожалел, что у него в руке нет кружки с кофе.

Ашкар хмуро посмотрел на Дэйва и выбросил вперед руки, бросив на пол несколько предметов. Шесть яйцеобразных существ прилипли к мясистой поверхности и начали вибрировать, вгрызаясь в пол, пока не исчезли. Через несколько секунд пространство, в которое они вгрызлись, разорвалось, куски плоти раскинулись в четыре стороны, и шесть монстров выбрались наружу.

— Я поднялся над грязью некромантии! Позволь мне показать тебе силу плоти! — босс говорил как третьесортный злодей из второсортного фильма. Ашкар глубоко вздохнул, затем внезапно наклонился вперед и завопил, как банши. От усилия капюшон откинулся, открыв искаженную массу корчащейся плоти там, где должно было быть лицо, а вокруг рта и подбородка росло гнездо извивающихся щупалец.

— Мне вдруг захотелось кальмаров, — сказал Ральф, проводя большим пальцем по лезвию меча, — С лимончиком и чесночным соусом айоли.

Дэйв ухмыльнулся в ответ на шутки своего друга, затем зажег [Ауру] и посмотрел на Ашкара, — Давай потанцуем, плотомонстр.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217: Никакого Страха, Часть 1**

Дэйв жестом приказал всем рассредоточиться и разойтись, а затем осмотрел босса.

\*\*\*

Ашкар, Король Некромантов

Уровень: 520

Базовый урон: 220,000-250,000

ОЖ: 1,500,000

Поглощение урона: 80,000

Поглощение магии: 100,000

Навыки:

[Плоть от плоти] (пассивный): Ашкар может вызывать шесть (6) случайных монстров плоти каждые 10 минут, которые помогут ему сражаться.

[Взрыв плоти]: Ашкар может взрывать трупы своих убитых призванных монстров, нанося 250 000 ОЖ прямого урона в радиусе 5 метров. Игроки будут получают трёх (3) секундное предупреждение, прежде чем труп взрывается.

[Тюрьма из плоти]: Некромант заключает случайно выбранного врага в клетке из плоти. Если цель остается в заключении более 60 секунд, она будет [Казнена].

[Проклятая плоть] (пассивный): Когда Ашкар теряет 50% своего ОЖ, он входит во вторую фазу. Кроме того, всякий раз, когда ОЖ Ашкара падает ниже 10%, он восстанавливает 1% своего общего ОЖ в секунду в течение 30 секунд.

Описание

В давние времена Ашкар, будучи простым смертным, углублялся в тайны магии. Используя знания, полученные от боли и смерти бесчисленных существ, он стал мастером магии тела и души. Настолько, что Архи-Лич Дагла не посмел бросить ему вызов. Но, в конце концов, его жуткие исследования пошли наперекосяк, что привело к созданию мерзости, которая поглотила Короля Некромантов.

\*\*\*

Глутоверы и провидцы-полукровки, порожденные шестью «личинками» Ашкара, рассредоточились и двинулись к игрокам.

— Ты уверен, что не хочешь, чтобы я помог? — с надеждой спросил Фланкер, заглядывая в комнату.

— Уверен. Оставайся там, — ответил Дэйв, не оглядываясь. Затем он обратился к другим игрокам: — Сначала уберём провидцев, их слабая точка – боль, — получив ответный кивок, он побежал к ближайшему провидцу, экипируя перчатки. Он ударил его в лицо, выбивая зубы и давя глазные яблоки.

Мерси и Ральф разделились, каждый из них сражался против провидца-полукровки. Ральф вонзил в противника [Разрушитель плоти], срубая две трети ОЖ противника. Мерси исчезла и появилась позади другого провидца, её кинжал глубоко вонзился в его спинной мозг. Провидец-полукровка закричал в агонии.

Дэйв был всего в нескольких шагах от начала стычки со своим провидцем. Когда он вступил в неё, к драке присоединился глутовер. Дэйв уклонился от удара глутовера и ударил провидца кулаком в лицо. Многоглазый уродец отшатнулся, схватившись за окровавленное лицо. Дэйв отпрыгнул, создавая дистанцию.

— Крепость – танкуй босса, Зои, Тесс — контроль толпы для его прикрытия.

Дэйв активировал [Ауру], сжигая монстров и опаляя стены плоти. Существа прекратили атаковать других игроков и последовали к Дэйву, его уровень угрозы теперь был у них в приоритете.

— НЕ СЖИГАЙ ПЛОТЬ!! — Взревел Ашкар, хлопнув ладонью по полу. Удар вызвал волну на покрытом плотью полу, которая направилась к Дэйву.

Прежде чем волна плоти достигла его, Дэйв активировал [Приближающегося Дракона], телепортируясь неоднократно от монстра к монстру, нанося удар каждый раз. Когда навык закончился, Дэйв закрутился в [Адском Торнадо], разрывая монстров в ближнем бою, высокие значения урона поднимались над их головами.

Мерси прыгнула в серию приёмов с прыжками за спину, приземляясь между Дэйвом и монстрами. Развернувшись, она подпрыгнула в воздух. Нефритовые кинжалы материализовались в её руках, и она начала бросать их, её движения ускорились, пока она не размылась просто в белое пятно, и сотни нефритовых кинжалов полетели во всех направлениях, звуча как бензопила. Некоторые кинжалы прошли сквозь игроков без вреда, но каждый кинжал который заканчивал своё смертельный полет монстром, превращал их в кровоточащие булавочные подушечки. Кинжальный шторм закончился, и Мерси приземлилась на пол в супергеройском трёх-точечном приземлении, балансируя коленом, носком и кулаком на земле. Ашкар был единственным монстром, оставшимся стоять после обстрела Мерси, хотя он истекал кровью от десятков кинжалов, вонзившихся в его искаженную плоть.

Мерси бросила на Ральфа и Дэйва лукавый взгляд, мяукнула и снова исчезла.

— О’кей, теперь мы знаем, кто станет следующей Женщиной-кошкой.

Ашкар вздрогнул и двинулся к Дэйву, кинжалы, пронзавшие его, дрожали при каждом шаге. Ашкар закричал, как разъяренный лев, его мышцы напряглись и вытолкнули кинжалы. Затем Король Некромантов снова закричал и громко хлопнул в ладоши, и тела шести монстров начали трястись.

— Отойдите от тел! — закричал Дэйв, отскакивая от трупов. Ральф повернулся и побежал прочь.

Два огромных значения урона всплыли над головой босса красным цветом.

-250,000

-250,000

— Я думаю, что мы сможем отделать Ашкара его же пассивной способностью [Проклятой плоти], заставляя его задевать себя взрывами трупов, — сказал Дэйв в групповом чате.

— Прикройте меня, — крикнул Дэйв и использовал [Пинок Дракона], летя как пуля к боссу. Король некромантов скрестил руки на груди и заблокировал урон от [Пинка Дракона] Дэйва и огненного дракона, за которым тот следовал. Ашкар схватил Дэйва за ногу и швырнул в ближайшую стену.

[-180,887]

— Ты в порядке, Удар? — спросил Идеальный.

— Дерьмо. Да, никто не говорил мне, что босс знает кунг-фу, — Дэйв встал покачиваясь.

— Без хиллера будет трудно, — сказал Ральф, глядя на дверь, где их ждал Фланкер.

Пассивная способность [Энергичный] Дэйва включилась, восстанавливая 10% его базового ОЖ. Над головой Дэйва появилось зеленое число.

+44,450

Дейв дополнил рост целебным зельем.

— Все переключитесь на групповой чат.

Мерси появилась позади Ашкара и вонзила кинжалы ему в почки. Король покачнулся, ошеломленный, что дало Мерси возможность «нарезать его на кусочки», нанося некоторый серьезный урон.

Когда эффект Оглушения закончился, Король замахнулся кулаком на Убийцу, Мерси увернулась от удара Некроманта и исчезла.

— Я готов к Оглушению, Бластер. Давай, — сказал Идеальный.

Ральф подбежал к боссу и рубанул его мечом, активируя [Молчаливую решимость].

— Его внимание на мне, — крикнул Ральф.

— Крепость, смени Бластера. Я танкану босса, когда мой ОЖ будет полон, — сказал Дэйв.

Ашкар опустился на колени и ударил обоими кулаками по плоти, образовывавшей пол, заставляя плоть раздуваться и волнами расходиться от него, словно рябь. Корчащаяся плоть ползла вверх по игрокам, заключая их в ловушку и сковывая их, пока не остались видны только их лица. Даже Мерси была вынуждена выйти из Скрытности, оказавшись в коконе плоти, как и остальные члены отряда.

\*\*\*

Вы были пойманы [Тюрьмой из плоти]!

Ваши навыки и способности были отключены!

Вы не можете получить доступ к инвентарю!

У вас есть 60 секунд, чтобы извлечь себя из [плоти тюремного заключения] или вы будете [Казнены]!

\*\*\*

— Что за черт! — закричал Крепость.

Таймеры появились над каждым игроком и начали отсчитывать 60 секунд.

Дэйв рвался изо всех сил, чтобы освободиться, но безрезультатно. Быть скованным и беспомощным напомнило ему о Смоллзи и их верёвках.

— Не бойтесь, Фланкер здесь! — изгнанный жрец ворвался в комнату, выкрикивая боевой клич.

В тот момент, когда он вошел внутрь, уведомление появилось перед Дэйвом.

\*\*\*

Внимание! Обнаружен новый игрок!

Настройка параметров.

Сложность меняется в зависимости от нового количества и уровней игроков.

Уровень босса (Ашкар) повышен на 10

Ашкар восстановил 10% от своего общего ОЖ

\*\*\*

— Мы же велели тебе оставаться снаружи, — сказал Крепость.

— Заткнись, Стэнолюб. Вы, ребята, потеряли мяч, а это значит, что я должен спасать ваши задницы. Опять! — Фланкер закрутил свой посох и зажёг его, затем ударил по плоти, удерживающей Крепость. Но сдерживающая плоть не подала никаких признаков повреждения, и таймеры над игроками продолжали тикать.

— Черт, я не могу снять с вас эту дрянь.

— Фланкер! — крикнул Дэйв. Используйте желудочную кислоту лягушки!

Жрец достал пузырек с зеленой кислотой, вылил его содержимое на плоть, в котором находился танк, и та растаяла.

— Вот, — сказал Фланкер, передавая четыре флакона Крепости, — используй их на остальных.

Фланкер подбежал к Дэйву и вылил пузырек на державшую его плоть. Дэйв взял половину флаконов Фланкера и пошёл освобождать остальных, Ральфа освободил Крепость, тот сделал то же самое, и они освободили других игроков за десять секунд до того, как таймер закончился.

— Пригласи меня обратно в группу. Я заслужил это, — сказал Фланкер.

— Только не тормози, — сказал Дейв. Он не мог отрицать, что жрец был прав.

Как только все освободились, босс встал с колена.

— Черт побери, что нам делать, если он снова воспользуется тюрьмой из плоти? — спросил Ральф.

Дэйв покачал головой, он все еще не понял, как справиться с этим навыком без дополнительных пузырьков с кислотой.

— Окружите босса. Мы будем сражаться, используя базовую тактику, классы ближнего боя будут танковать босса, а классы типа рейнджера будут поддерживать оглушениями и навыками прерывания, — сказал Дэйв.

Демери погладила арфу, и на экране появилось уведомление.

\*\*\*

Бардовская песня мужества

+10% урона

-5% повреждений от атаки

\*\*\*

— Когда босс использовал навык сковывания, он тоже застыл в положении. Но я думаю, что знаю, как избежать его навыка, — сказал Фланкер.

— Как?- спросил Крепость, пока использовал [Блок], сводя на нет атаку от босса.

— Я думаю, если мы перепрыгнем рябь, которая идёт от атаки, мы сможем избежать её, — сказал Фланкер.

— Вообще-то это хорошая идея, — задумчиво сказал Дэйв.

— Думаю, это очевидно, ну и что с того? Это не изменит ситуацию, в которой мы находимся, босс всё равно будет атаковать, когда мы минуем его навык, — сказала Тесс, она махнула скипетром и вызвала черные цепи, которые обернулись вокруг Ашкара.

— Нет, [Тюрьма из Плоти] является направленным навыком, поэтому босс застывает в одном положении на протяжении всего использования навыка. Если мы перепрыгнем через рябь, но позволим одному игроку попасть в ловушку, мы сможем атаковать Ашкара, пока он застыл, — сказал Дэйв.

Босс отшвырнул Ральфа, срезав две трети ОЖ мастера меча.

Крепость подключился, заменяя в танковании Ральфа, и давая ему возможность прийти в себя.

— Нам нужно оставить боссу чуть больше 10%, а затем заставить его использовать [Взрыв плоти] рядом с одним из трупов, урон убьет его, — сказал Ральф.

Черные цепи Тесс еще сильнее стянули Ашкара, они засветились черным светом, а затем рассеялись, спуская ОЖ Некроманта нижу 50%.

Ашкар закричал и начал царапать себе лицо. Кости вырвались из плоти на спине и разорвали его одежду. Плоть сочилась из ран, словно лава из земли. Свежее розовое мясо покрывало Короля, превращая его в аморфную четвероногую звериную фигуру, которая приближалась к игрокам.

— Это вторая фаза, — Крепость попятился подальше от посветлевшего босса с обнажённой кожей.

— Эй, ребята! К вашему сведению, я только что проверил список навыков босса. У него больше нет [Взрыва плоти]. Так что ваш великолепный план рухнул, — сказал Фланкер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218: Никакого Страха, Часть 2**

\*\*\*

Ашкар Мерзкий в обличии плоти (босс, ранее известный как Король некромантов)

Уровень: 520

Базовый урон: 220,000-250,000

ОЖ: 748,110

Поглощение урона: 80,000

Поглощение магии: 100,000

Навыки:

[Плоть от плоти] (пассивный): Мутировавший Ашкар может призывать трех (3) поражённых огров каждые 20 минут, которые помогут ему сражаться.

[Тюрьма из плоти]: Некромант заключает случайно выбранного врага в клетку из плоти. Если цель остается в заключении более 30 секунд, она будет [Казнена].

[Проклятая плоть] (пассивный): Когда Ашкар теряет 50% своего ОЖ, он входит во вторую фазу. Кроме того, всякий раз, когда ОЖ Ашкара падает ниже 10%, он восстанавливает 1% своего общего ОЖ в секунду в течение 30 секунд.

[Ассимиляция плоти] Мутировавший Ашкар периодически атакует цель мощью своей плоти. Если атака попадает по игроку, она мгновенно [Казнит] их и обращает их прах в помощь мутировавшей плоти

Описание:

В давние времена Ашкар, будучи простым смертным, углублялся в тайны магии. Используя знания, полученные от боли и смерти бесчисленных существ, он стал мастером магии тела и души. Настолько, что Архи-Лич Дагла не посмел бросить ему вызов. Но, в конце концов, его жуткие исследования пошли наперекосяк, что привело к созданию мерзости, которая поглотила Короля Некромантов.

\*\*\*

Босс имел чуть менее 750 000 ОЖ, они могли бы победить его в конечном итоге, если бы он не мутировал. Но теперь, после превращения в ползучую, слюнявую смесь плоти с новым набором навыков, победа над ним потребует совершенно новой стратегии.

— Во второй фазе у него два навыка Казни, это капец, — проворчал Ральф.

— У меня есть навык, который наносит более 80 000 урона, — предложила Тесс.

— У меня тоже навык с большим уроном, — сказала Мерси, скользнув взглядом по экрану, — Наши комбинации сильных ударов должно быть достаточно, чтобы прикончить босса. Мы просто должны следить за этими навыками Казни.

Новый босс выбрал этот момент, чтобы открыть рот и выплюнуть три шара размером с шары для боулинга. Мясистые массы лопнули и выпустили трех миниатюрных огров, которые быстро выросли, пока не стали вдвое выше игроков.

— Я уничтожу огров, — сказал Дэйв.

— Хорошо, я поддержу тебя. Крепость, используй свой навык стража, дай мне дополнительную защиту, — сказал Ральф.

Крепость активировал [Защита союзника], над головой Ральфа на секунду появился светящийся синий значок воздушного парящего щита, а затем рассеялся.

— Ладно, тогда мы с Тесс будем дамагерами, — сказала Мерси.

Один из огров размахнулся своей дубиной, Дэйв побежал на монстра, уклоняясь от атаки, и ударил [Восходящим Драконом], поражая челюсть огра. Огненный дракон, вызванный умением, опалил волосы огра и свернулся кольцом у самого потолка, заставляя плоть, которая образовывала стены, извиваться и искажаться.

Один из огров схватил свои торчащие кишки и бросил их в Дэйва. Внутренности обвились вокруг Дэйва в отвратительном объятии, сжимая его и удерживая на месте.

\*\*\*

Вы были связаны [Ужасной хваткой] и перенесли атаку ядом.

Ваше полуживотное состояние дало вам иммунитет к яду. Вы сопротивляетесь эффекту яда [Ужасной хватки].

\*\*\*

Два других огра приблизились к Дэйву, который все ещё удерживался на месте кишками первого. Дэйв пнул изнутри [Восходящим Ударом], преодолевая эффект связывания и уклоняясь от атак огров.

Дэйв инициировал [Пробужденного Дракона], он растворился и появился в воздухе, чтобы ударить кулаком в челюсть огра, пламя вырвалось из его перчатки, охватывая голову того при ударе. Он снова растворился и появился перед другим огром, ударяя [Кулаком Дракона]. На третий раз он появился перед последним огром и ударил его коленом в лицо, затем отскочил и прыгнул обратно, ударяя того же огра в живот и хватая петли кишок, и выдёргивая их. Дэйв бросил кишки в других огров, ловя их в ловушку. Когда огр попытался напасть на Дэйва, он запутался в петлях кишок и упал, в результате чего все трое упали на землю.

Дэйв, закончил своё комбо, и открыл рот, чтобы выпустить [Луч Пламени]. Узкий концентрированный конус разогретой плазмы поразил кожу огров.

-25,000

-25,000

-25,000

-5,000

-5,000

-5,000

…

— Ого, чувак, это был злой Карате Пацан, Империя Наносит Ответный Удар – комбо, — Ральф сделал жест «дай пять» своему другу.

Дэйв усмехнулся, он никогда не скажет им, что комбо [Пробужденного Дракона] управлялся ИИ.

Запутавшиеся огры закричали от боли, когда пол из плоти превратился в магму, обжигающую их ещё больше. Они были пойманы в ловушку из кишок, неспособные извлечь себя, давая игрокам драгоценные секунды, чтобы сразиться с боссом без их вмешательства.

Дейв сменил перчатки на фламберг и башенный щит, навыки перчаток имели долгую перезарядку. Дэйв снова осмотрел босса. У Ашкара было 1 600 000 базовых ОЖ, а они довели его до 620 330.

— Мы должны довести его хотя бы до 160 000 ОЖ, а затем уничтожить его, прежде чем он сможет полностью регенерировать! — сказал Дэйв и побежал к боссу.

— Мне нужно двадцать секунд, чтобы подготовиться, прикройте меня! – попросила Тесс.

— Крепость, защищай свою девушку, — сказал Дэйв.

Он активировал [Рывок щитом] и врезался в Ашкара, Оглушая босса на секунду. Дэйв полоснул его дважды, разрезая плоть. Из раны в сторону Дэйва выстрелил шип. Тот нырнул под надвигающуюся атаку и снова принялся рубить плоть. Ральф замахнулся [Мечом бури], меч расплылся, отрезая куски от босса и разбрызгивая кровь и внутренности повсюду.

Мерси крутанула в руках свои кинжалы, и пронзая плоть, словно лезвия кухонного комбайна, отрывая куски ОЖ и плоти от босса.

Босс взвыл, и половина его мутировавшей плотской массы скрутилась и превратилась в руку. Огромный кулак взмахнул около Дэйва, но тот отпружинил от ловушки, но тот изогнулся вокруг него и ударил по невнимательному Фланкеру.

Перед Дейвом появилось сообщение о смерти.

\*\*\*

Член вашей группы (Фланкер) умер!

\*\*\*

— Черт, это был навык Казни, в следующий раз будьте осторожнее, — предупредил Дэйв. Затем он услышал хруст костей. Вместо того, чтобы превратиться в пылинки света и исчезнуть, аватар Фланкера был поглощен боссом.

Часть спины босса раздулась и превратилась в гуманоида из плоти, похожего на Фланкера с бородой-щупальцами.

У фальшивого Фланкера в руке был посох из мокрой кости, и Дэйв почувствовал себя очень плохо, когда клон жреца-извращенца взмахнул им в знакомом жесте.

+12,000

— Черт возьми, он лечит босса! — Разочарованно сказал Крепость.

— Ооо, конечно же. Даже мертвый Фланкер все ещё заноза в заднице, — пожаловался Идеальный на своего друга…

— Просто продолжайте атаковать! — сказал Дэйв.

Ситуация ухудшалась с каждой секундой. У босса все еще оставалось много ОЖ. И теперь он добавил мертвого члена группы в качестве союзника. Усугубляя несчастья игроков, огры вырвались на свободу и снова пришли на помощь боссу.

Дейв выругался и отступил подальше от босса, — Ральф, меняемся! Танкуй босса.

— Помочь танковать Бластеру? — спросил Крепость.

— Нет, стой, где стоишь, Ральф все ещё держит ситуацию под контролем, я прикончу огров, — сказал Дэйв.

Лучшим оружием для борьбы с ограми были перчатки, потому что они имели многоцелевые атаки. Но навыки на кулачном оружии были на перезарядке. Так что Дэйву пришлось довольствоваться мечом и щитом против огров.

Над боссом появилось ещё одно зеленое числовое значение.

+12,000

Это был фальшивый Фланкер, исцеляющий босса, он медленно восстанавливал полоску ОЖ Ашкара.

Скипетр Тесс горел ярким зловещим красным светом, — Иди помоги Бластеру, зайчик, со мной всё будет в порядке.

— Ашкар опущен до 20%, — сказала Мерси.

— Хорошо, все назад, подальше! — сказал Дэйв.

Они попятились через комнату, пока не достигли стен.

Дэйв подождал, пока трое огров последуют за ним, затем побежал к боссу, забирая с собой из внимание.

С ними всё ясно, Дэйв бросил [Двойное ребро], подождал удара, а затем активировал [Бастион]. Мингокао появился из-под земли, поглощая грязь, камень и плоть в один укус. Дэйв вместе с боссом и тремя ограми был проглочен Королем Червей, но в отличие от них он был в безопасности, защищенный в течение трех секунд иммунитетом, дарованный ему [Бастионом].

Минхокао выплюнул их и нырнул обратно под землю, оставляя на полу большой круглый кратер.

Ашкар закричал, его ОЖ упали еще на 2%.

Зои выстрелила [Заграждением Ледяных Стрел], замораживая одну из ног Ашкара. Идеальный использовал [Разрывной выстрел], останавливая босса от удара конечностью Ральфа. Демери яростно играла на своей арфе, накладывая [Чары] на одного из огров и навязывая [Страх] другим.

Плоть босса преобразилась, сжавшись в кулак в знакомом порыве.

— Берегитесь! Тот же навык снова! — закричал Дэйв.

Но вместо того, чтобы схватить одного из игроков, босс ударил гигантским кулаком в пол, и волны плоти покатились по комнате.

— ПРЫГАЙТЕ!

Все подскочили, избегая волны плоти, но Идеальный, Крепость и Демери опоздали. Навык [Тюрьма из плоти] заточил их во влажные жилистые коконы, и таймеры появились над их головами, отсчитывая 30 секунд.

Дэйв побежал к своим попавшим в ловушку друзьям, Крепость был ближе всех, и он разрезал массу плоти, которая удерживала танка.

— Выпустите их! — крикнул Дэйв остальным. Мерси и Зои пошли помогать остальным, оставив Ральфа одного отбиваться от босса.

Тесс не могла пошевелиться, её сильный навык был накапливался. Он имел высокое время перезарядки, и она не могла использовать другие навыки, пока не использует его.

Мерси взяла на себя Идеального освобождая его от заточения плоти в краткие сроки. Но уровень Зои был слишком низок для этого места, её урон был слишком мал. Таймер над Демери пробил 30 секунд. Плоть вокруг неё внезапно скрутилась и сжалась.

Еще одно уведомление о смерти появилось перед членами группы.

\*\*\*

Член вашей группы (Демери) умер!

\*\*\*

Босс ударил гигантским кулаком в Зои, но Дэйв был рядом с ней, поэтому он использовал [Блок], чтобы свести на нет урон.

— Зои, отойди, — сказал Дэйв.

Огромная рука босса обернулась вокруг останков Демери и поглотила их. Еще одна шишка выросла из босса, словно опухоль. Конечно же, из неё вырвалась поддельная Демери и начала пощипывать арфу из костей и сухожилий.

— Черт, песня этой штуки навела на меня заклинание очарования! – сказал Идеальный. Его ноги двигались сами по себе, приближая его к боссу.

Дэйв помчался к боссу, ему пришлось переманить на себя внимание босса, прежде чем он убьёт ещё одного члена группы.

Другой кулак пролетел мимо головы Дэйва, мгновение спустя перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Член вашей группы (Одинокая стрела) умер!

\*\*\*

— БЛИН!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219: Никакого Страха, Часть 3**

— Мы всё ещё можем победить его! — Ральф безрассудно атаковал его мечом.

Выросла еще одна опухоль, извергнув клона Зои из плоти, держащую лук из костей и сухожилий. Дэйв побежал в ближний бой с боссом, чтобы танковать его вместо Ральфа. Лже-Зои на спине босса начала стрелять ледяными стрелами в Дэйва.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Ваше состояние полу-нежити даёт вам иммунитет к [Замедляющим] эффектам. Вы сопротивляетесь [Замедляющему] эффекту [Ледяной стрелы].

\*\*\*

Дэйв отмахнулся от уведомления.

— ОЖ босса снизилось до 15%! — закричал он.

— Ладно, моя очередь. Это сделает меня приоритетной целью, будьте готовы переключить его внимание на себя, — сказала Тесс. Она крутанула скипетром над головой и ударила им об пол. Пол из плоти затвердел и потрескался, клубы красного дыма образовались и окружили её неподвижную фигуру.

Босс повернулся лицом к Тесс, плоть трансформировалась в кулак, который полетел в Тесс. Крепость стоял как оплот перед магом, балансируя за своим щитом и готовая использовать [Блок]. На этот раз произошло что-то другое, кулак разделился надвое. Один продолжал двигаться к Тесс, а другой повернул к Мерси.

Крепость использовал [Блок], чтобы спасти колдунью, сохраняя её в безопасности, чтобы та могла продолжить атаку на босса.

Тесс вытянула перед собой обе ладони, и малиновый дым вокруг неё сгустился в красное копье, которое выстрелило в босса, пронзая аморфную звероподобную форму полностью от одного конца до другого.

[-120,882]

+16,000

Мерси попыталась убежать от быстро приближающегося кулака, но другой кулак плоти, поменьше, приближался к ней с другой стороны.

Идеальный и Дэйв побежали на помощь Мерси.

— Удар, я возьму меньший.

Дэйв кивнул и бросился вперед, и остановившись, поднял щит, чтобы успешно блокировать кулак, который собирался разнести Мерси.

Идеальный выпрыгнул перед меньшим кулаком, давая Мерси шанс отправить её сильнейшую атаку на босса.

\*\*\*

Член вашей группы (Идеальный выстрел) умер!

\*\*\*

Мерси нырнула под кулак, который ассимилировал Идеального, и бросилась вперед, обеими руками размахивая нефритовыми кинжалами, вонзая их прямо в искалеченные глаза босса.

[-113,600]

— Мы сможем! – крикнул Ральф.

Как раз в тот момент, когда он собирался опустить свой меч, чтобы покончить с жизнью босса, плоть аватара Одинокой Стрелы выстрелила [Ледяной Аурой]. Стихийный ледяной циклон закружился вокруг босса, в считанные секунды превращая Ральфа и Мерси в фруктовое мороженое. Прежде, чем они успели дождались окончания счётчика эффекта замораживания, босс раздулся, словно воздушный шар и поглотил их обоих.

\*\*\*

Член вашей группы (Мерси) умер!

Член вашей группы (Бластер) умер!

\*\*\*

Босс начал восстанавливаться, его шкала ОЖ потихоньку поднималась.

+16,000

+16,000

Дэйв был потрясен, два игрока 400 уровня были убиты в одно мгновение. Он повернулся, Тесс всё ещё была с ним. С её навыком наследия всё ещё был шанс убить босса. Исцеление фальшивого Фланкера всё ещё не было проблемой, с которой они не могли справиться сейчас, сражение всё ещё могло быть выиграно.

— Тесс, что ты делаешь? — сказал Дэйв. Колдунья стояла совершенно неподвижно, не шевелясь.

Крепость обеспокоенно посмотрел на свою подругу: — Это минус использования её самого сильного навыка наследия, она входит в состояние Немоты на 10 секунд.

На этот раз босс сформировал два кулака.

Крепость посмотрел на Дэйва: — Извини, парень, но рейду капец. Увидимся на той стороне.

Кулаки ударили и поглотили Крепость и Тесс, оставив Дэйва наедине с растущим монстром.

Дэйву пришло ещё одно уведомление, извещавшее его о смерти последних членов группы.

\*\*\*

Член вашей группы (Человеческая Крепость) умер!

Член вашей группы (Тесс) умер!

\*\*\*

+16,000

+16,000

…

Дэйв был слишком низкоуровневым, чтобы преодолеть постоянные исцелений босса, как Фланкерские, так и пассивные от [Проклятой плоти], которая восстановила ОЖ босса до 40%.

Досадно, но пришло еще одно уведомление.

-«Что на этот раз? Все остальные уже мертвы»-

Дэйв еще раз взглянул на последнее сообщение.

\*\*\*

Внимание игрок: теперь вы совсем одни. Вы уверены, что хотите продолжить бой против босса монстра в одиночку?

Это безнадежно. Почему бы вам просто не сдаться и смириться с неизбежным…

\*\*\*

-«ЧТО ЭТО ЗА ЧЕРТОВО СООБЩЕНИЕ?!»-

Плечи Дэйва поникли, сообщение не было неправильным. Он ничего не мог поделать, он должен был планировать лучше, действовать лучше. Привлечь больше игроков. Теперь им придется перепроходить подземелье, потратив несколько дней, чтобы снова добраться от Урберга до гробницы через Глубоководные Дебри; пройти через Вертигров, уникальных мобов, Смоллзи и одного легендарного дракона, который хотел отомстить Дэйву.

— На этот раз тебе повезло, уродец. Но я вернусь, — вызывающе сказал Дэйв, когда масса плоти бросилась на него.

Существо из плоти обвило Дэйва, сжимаясь вокруг него. Плоть прокладывала себе путь между доспехами драугра, словно вязкая жидкость. Дэйв ждал уведомление о смерти, но вместо этого над боссом появились красные цифры.

-16,000

-16,000

-16,000

Красная полутвердая плоть, поглотившая Дэйва, затвердела и стала зеленой, цвета заплесневелого хлеба. Зеленая вирулентность быстро распространилась, пока не покрыла полностью четвероногое существо-босса. Ашкар завыл и закричал, когда кусочки гнилой плоти, которой он был, начали падать на пол. Фальшивый Фланкер и другие копии членов его группы растаяли в черных лужах Ихора, когда босс упал, его тело

превратилось в большую слизистую лужу. Кости и сухожилия растаяли вместе с плотью, пока скользкое существо растекалось по полу, словно прогорклая вонючая лужа черной слизи. Чуть больший пузырек с миазмамическим эфиром и круглый предмет остались посреди Ихора.

Затем Дэйв вспомнил кое-что, что объясняло происходящее: — Нежить невосприимчива к исцелению!

\*\*\*

Вы победили: Ашкара, Короля Некромантов.

Вы убили Ашкара, используя Проклятие Нежити, налагается штраф: -100% боевого опыта.

\*\*\*

Вы получили 4 кг Миазмического эфира.

\*\*\*

Дэйв поднял пузырек с земли и сжал его в руке, раскалывая. Жидкость растеклась по коже Дэйва, как будто у неё был собственный разум, завершая его превращение в Нежить драугра.

\*\*\*

Ваше умение [Никакого Страха] было восстановлено.

Пассивный навык восстановлен и усилен!

[Никакого Страха]: Вызванный эффект страха неэффективен против вас. Длительность всех навыков контроля толпы для вас снижена на 25%.

Получен новый пассивный навык:

[Ужас]: Ваши навыки, вызывающие страх, теперь вызывают эффект [Ужаса] у цели, удваивая урон, нанесенный целям под действием этого навыка. Существует вероятность 0,01%, что эффект [Ужаса] заставит цель быть мгновенно [Казнённой].

\*\*\*

— Вау, навык [Казни]! — Даже с очень низкой вероятностью эффекта [Казни] был хорошим делом. Дэйв радостно потер костлявые руки, затем переключил внимание на другой предмет.

\*\*\*

Печатка Плоть от плоти

Категория: Кольцо

Бонусы атрибута:

+100 Интеллект

+ 100 Выносливость

+100 Телосложение

+100 Мудрость

+100 Ловкость

+100 Интеллект

+ 100 Проворность

Требования: (Чемпион Нежити)

Навыки:

[Неидеальное отражение]: Создает клон с теми же ОЖ и защитными значениями владельца кольца. Клон не атакует и не защищает, но поглощает весь урон, нанесенный владельцу, пока его полоска ОЖ не будет исчерпана. Клон живёт 10 секунд, и весь поглощённый урон удваивается.

Перезарядка: Один (1) час.

[Идеальное отражение]: Меняет вас местами с клоном из плоти.

Перезарядка: Один (1) час.

\*\*\*

— Отлииичное кольцо, спасибо, я понял, — Дэйв снял своё кольцо [Королевского Указа]. Он ходил с ним с тех пор, как ему стукнул 60 уровень, он уже давно его перерос.

Кольцо Плоти обвилось вокруг его пальца, словно живой червяк, и сжалось вокруг безымянного пальца.

-«Так то»-

Дэйв собирался разорвать свиток телепортации и уйти, как заметил что-то в журнале. С 4 кг миазмического эфира из Ашкара у него было всего 8 кг. Ему не хватало 2 кг этого проклятого вещества.

Дэйв повернулся, оглядываясь в поисках скрытых комнат или закутков в стенах комнаты босса. Но он не нашел ничего необычного, кроме стен из гнилой плоти.

\*\*\*

Вы не можете общаться с людьми вне Гробницы Короля Некромантов Ашкара.

\*\*\*

Групповой чат был отключен.

-«Это объясняет, почему я не слышал, как Фланкер скулит, что его убили»-

Дэйв покачал головой.

Задумавшись на мгновение, он вспомнил, что есть ещё туннель, который они не исследовали.

Дэйв побежал обратно в комнату с тремя дверями и вошел в третий и последний туннель. На полу лежали мертвые или умирающие монстры из плоти, смерть босса подземелья повлияла на всех мобов.

Дэйв остановился, ухмыляясь с жадностью, он ударил провидца, чтобы обезглавить его. Голова отскочила от пола, и он получил уведомление.

\*\*\*

Вы получили +1 опыта.

\*\*\*

Его улыбка сменилась разочарованием.

-«Думаю, иначе было бы слишком просто»-

Он двинулся глубже в туннель, найдя другую куполообразную комнату, которая содержала лужу пузырящейся гнилой крови.

В пузырящейся крови плавал пузырек с миазмическим эфиром.

Дэйв взял пузырек, ожидая повторения того, что случилось раньше. Но на этот раз его рука не сжала и не раздавила колбу по собственной воле. Вместо этого появилось уведомление.

\*\*\*

Вы успешно завершили первую часть квеста Наследия SS ранга «Расхититель гробниц».

Награда: + 3,000,000 опыта!

Бонусный опыт (из-за разницы уровней): + 1,000,000

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

…

Нынешняя цепочка квестов: Вернитесь в Урбург, чтобы получить второе задание в цепочке.

\*\*\*

Гробница начала трястись, и стены плоти, которые покрывали всё, начали гнить в очень ускоренном темпе.

Дэйв порылся в инвентаре в поисках свитка телепортации, разорвал его и исчез

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220:**

Дэйв появился назад в Урбурге счастливый, что всё закончилось. Он сделал это, миссию или квест, выполнил! Он должен рассказать друзьям. Он знал, что голосовой чат снова работает, потому что слышал их разговор.

— Дракон сделает возвращение в гробницу трудным, — уныло сказал Крепость.

— Скелли давно бы пора возродиться. Почему он ещё не вернулся? — спросил Фланкер.

— Он только что поднял уровень до 321. Каким-то образом он убил босса! – сказал Идеальный.

— Как? Этот босс убил с одного удара пару владельцев Наследия S уровня, словно это было какое-то дерьмо и хиханьки.

— Эй, ребята, я вернулся, — заговорил Дэйв. Они видели широкую улыбку на его лице, когда он подошел к ним.

— Мааа, чувак. Как ты убил босса? — спросил Ральф, стукнув его кулаком.

— Я не могу раскрывать свои секреты, юный падаван, — сказал Дэйв.

— Ха!

Мерси прервала стёб, — Теперь, когда твой квест завершён, я должна идти. Скоро начнется набег на Восточное Королевство, и у меня контракт с Опустошителями. Мне нужно как можно скорее добраться до их штаба.

— Мерси права, мне тоже пора. Я возглавляю подразделение в кампании, — сказал Ральф.

— Мы пойдём в Восточное Королевство вместе, как увлекательно! — Тесс захлопала в ладоши, подпрыгивая на месте.

— Тебя завербовали для кампании по завоеванию Востока? — спросил Дэйв у колдуньи.

— Да, Опустошители. Жаль, что уровень масечки ниже их минимума, иначе я бы взяла его с собой, — ответила Тесс, печально надув губки.

— Всё в порядке, зайка, мы пойдём завоёвывать в следующем большом событии, — ответил Крепость. Что заставило двух влюбленных забыть всех остальных и войти в свой маленький розовый мир.

Фланкер фыркнул на сцену, — Не смотря на эту тошнотворную сцену, мне нужно поесть. Я не ел целую вечность.

— Я тоже выйду из системы, ребята. Жаль, что мы не получили никакого опыта от босса, я бы хотел повысить уровень, — сказал Идеальный.

— У меня сегодня шоу, так что мне нужно подготовиться. Дэйв, ты должен прийти, я дам тебе пару пропусков, — Демери улыбнулась Дэйву и вышла из системы.

Зои кашлянула смущенно, — Я тоже пойду.

Группа была распущена, и Дэйв снова остался один.

Дэйв оглянулся, квест указал, что ему нужно пойти в Урбург для следующей части цепочки квестов. Ну, вот, он был в Урбурге, ища или дожидаясь того, что произойдёт.

— Эй, малыш, — раздался за спиной Дэйва знакомый молодой голос Бога Нежити.

Дэйв обернулся и увидел панка, прислонившегося к телепортационным вратам. Юный правонарушитель использовал нож для чистки ногтей.

— У тебя есть что-нибудь для меня, малыш?

— Да, есть. И перестань называть меня малышом! — Дейв достал пузырек из инвентаря и протянул ему.

Панк-Бог ухмыльнулся.

— Спасибо, малыш, Миазмический эфир был одним из самых важных открытий Ашкара. Он абсолютно необходим для возрождения моей Нежити.

Бог нежити щёлкнул пальцами. Струйка чёрного дыма собралась вокруг его руки и затвердела в черный кристалл размером с детский кулак, последний оставшийся фрагмент Сердца Смерти. Затем Бог Нежити вылил пузырек с миазмическим эфиром на кристалл. Кристалл завибрировал, становясь прозрачным, когда поглотил жидкость.

— Ещё один компонент, — прошептал Бог Нежити камню в его руке. Он сжал Кристалл, тот взорвался дымом и исчез.

— Это столько тебе было нужно? Кольцо поглотило гораздо больше эфира, — сказал Дэйв.

— Да, я удивлен, что ты собрал достаточно для кольца и фрагмента. Это дерьмо не валяется где попало. Хорошая работа, малыш.

— И что теперь? — спросил Дэйв.

— Теперь мне нужен Кристалл Осквернённой Крови.

— Кристал крови. Он что, из шахт рудников Пылающих Столпов Крови в Преисподней? — спросил Дэйв. Если это так, то он не знал, как он собирается попасть в Преисподнею, чтобы выполнить квест.

— О, хорошо, ты уже знаешь об этом месте.

— Конечно, у меня был замок рядом с шахтами.

— Ладно, это твой следующий квест. Принеси мне Кристалл Осквернённой Крови.

Дэйв посмотрел на юного бога, как на сумасшедшего: — Я не могу войти в Преисподнею, она была закрыта, когда нежить была уничтожена.

— Тьфу, имей хоть немного веры, малыш, я же всё-таки Бог. Я могу доставить тебя в Преисподнею, а ты достань мне Кристалл Осквернённой крови, — Бессмертный бог взмахнул рукой, и в арке телепортационных врат Урбурга материализовался черный вихрь.

— Окей… — Дэйв замолчал, глядя в бушующий вихрь. Он был знаком с такими вихрями, это были порталы, которые вели в Преисподнею и из него.

— Отличается ли Кристалл Осквернённой Крови от обычного?

— Осквернённые кристаллы материализуются из затвердевшей крови монстров так же, как кровавые кристаллы, но только если монстр был осквернён, пока был ещё жив. Иди убей нескольких осквернённый монстров и надейся, что один из них выронит то, что мне нужно, — Бог-панк махнул рукой, сбивая Дэйва с ног и толкая в врата, прежде чем тот успел что-либо спросить.

Он приземлился на задницу в Преисподней. Не успел он даже встать, как появилось уведомление.

\*\*\*

Квест Наследия Обновлён (цепочка квестов)!

Квест 2/?: Заполучи Блестяшку

Уровень квеста: SS

Необходимый уровень: 300

Рекомендуемый уровень: 400

Обратите внимание, что этот квест для одного игрока (НПС могут помочь или присоединиться к вам в ваших поисках).

Бог Нежити поручил вам найти Кристалл Осквернённой Крови. Из-за того, как трудно их найти, вам посоветовали создать его вместо этого. Убийство осквернённого существа Преисподней даёт низкий шанс выпадения Кристалл Осквернённой Крови.

\*\*\*

Дэйв отмахнулся от уведомления и поднял глаза. Он не думал, что будет так скучать по тёмному небу Преисподней и его расколотой Луне.

— Ах, как же хорошо вернуться назад, — сказал Дэйв.

Он повозился со своими настройками персонажа, опции Расы Нежити были серыми.

— Хорошо, я на шаг ближе, чтобы исправить то, что сделал Альфред. Папочка Дэйв скоро вернёт вас домой, ребята, — Дэйв подбодрил себя.

Мир Преисподней был так же велик, как и Мир Завоевания, и Дэйв не знал, где именно он находится. Он открыл карту и увидел, что находится в известном районе, всего в нескольких часах езды от Пылающих столпов. Неподалёку была Красная Крепость и рудники кровавых кристаллов.

На карте замигал маркер, он кликнул по нему.

Дэйв поднялся на крутой холм, маркер находился сразу за ним.

— Бесконечная Выносливость так сладка! Мне больше не нужно беспокоиться о том, что исчерпаю свой лимит.

Прежде чем он добрался до вершины холма, с другой стороны послышалось рычание. Дэйв осторожно взобрался на вершину и выглянул из-за холма.

Дэйв широко улыбнулся, увидев, что находится под холмом. Он вскочил и соскользнул с холма, окликая группу.

У подножия холма стояли василиски и паладины. Его василиски и паладины! Когда василиски узнали Дэйва, они подбежали к нему и окружили его, виляя хвостами.

Дэйв узнал василиска Дога и почесал его подбородок, — Эй, приятель, я работаю над возрождением твоего всадника, просто держись.

Василиск, словно поняв, что имел в виду Дэйв, кивнул, его хвост задвигался быстрее.

— Добро пожаловать назад, Командир, — раздался женский голос позади Дэйва.

Дэйв повернулся, Нечестивая жрица, он почти бросился, чтобы обнять её, — Хорошо вернуться, но у нас ещё много дел. Легион рассчитывает, что мы возродим всех его членов.

Дейв быстро пересчитал головы: семь василисков, тринадцать нечестивых паладинов и одна нечестивая жрица.

— Мы направляемся к Красной Крепости, на каждом василиске поедут два паладина, — сказал Дэйв.

Когда он уже собирался взобраться на василиска Дога, позади Дэйва раздалось громкое рычание.

Дэйв обернулся, черный василиск, который рычал на Дэйва, оттолкнул двух паладинов и многозначительно посмотрел на него.

— Командир, это альфа и он повезёт только вас.

Дэйв усмехнулся и похлопал питомца Дога по седлу: — Извини, приятель, просто дождись, когда Дог вернется. Я поеду туда на ворчуне, чтобы сохранить мир.

Василиск Дога, казалось, почти фыркнул и кивнул в ответ.

\*\*\*

Вы получили нового питомца: Ониксовый Василиск, уровень 550 (боевой смертоносный питомец).

Внимание! Уровень вашего боевого питомца (Ониксового Василиска) был отрегулирован в соответствии с вашим собственным уровнем.

Ониксовый Василиск (смертоносный питомец) уровень 321.

\*\*\*

\*\*\*

Ониксовый Василиск, ваш боевой смертоносный питомец, принял имя «Ворчун», данное ему вами.

Ваша близость с Ворчуном, Ониксовым Василиском, увеличилась до уровня 2/7.

P.S: Василиски когда-то использовались в качестве питомцев самыми храбрыми, ну или самыми глупыми воинами, поэтому они не считаются дикими монстрами системой. Чтобы получить полную преданность вашего питомца и привязать его к себе, вы должны достичь родства уровня семь (7).

\*\*\*

— Что за нафиг? Ещё один питомец? — Дэйв склонил голову набок .

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221: Назад в шахты**

Дэйв забрался на Ворчуна и наклонился, чтобы помочь жрице подняться.

— Мы последняя надежда Легиона, ребята, — крикнул Дэйв, когда она уселась, — Все на нас рассчитывают. К Пылающим Столпам!

Дэйв подтолкнул Ворчуна в рысь. Василиск прыгнул вперед во главе отряда, поднимая пыль толстыми, как ствол дерева, ногами и двигаясь значительно быстрее, чем мог бы данлорд.

Шахта «Пылающие столпы» находилась в нескольких десятках миль отсюда. Добраться туда на василисках не займет много времени. Первая часть их путешествия проходила по пересеченной местности, узким тропинкам через крутые зубчатые утесы…

Они скакали уже несколько минут, когда Дэйв поднял кулак, подавая сигнал группе, и василиски замедлили шаг, после чего остановились. Вдалеке, на плоской открытой равнине, возвышался крутой холм из зазубренных валунов.

Василиски были беспокойны и Ворчун рыл землю, рыча. Пока они осматривали странный холм, все вокруг начало вибрировать, камни скрежетали друг о друга.

— Командир, под грудой камней что-то есть, не так ли? — спросила нечестивая жрица со спины Ворчуна.

— Да. Это титан. Мы потревожили его сон, — ответил Дэйв.

Земной Титан поднялся из-под груды валунов, грязь и обломки скал отваливались от его массивной массы. Великан запустил руку в землю и выудил валун размером с дом.

— Подожди! — заорал Дэйв во всю глотку, размахивая руками, — Это я! — он чувствовал себя муравьем, кричащим на человека, который вот-вот наступит на него.

Но, очевидно, у титана был хороший слух, потому что он остановился на полпути. Отбросив камень, он шагнул вперед, сотрясая землю, и наклонился к Дэйву. Дэйв сопротивлялся желанию убежать, когда лицо титана размером со здание придвигалось все ближе и ближе к Дэйву, чтобы рассмотреть его.

— Хммм, Друг Титанов… ясно. Как продвигается ваша борьба против Короля Пепла? — сказал великан медленным, глубоким голосом.

— Король Пепла вступил в сговор с предателями и ангелами и навлек гибель на нежить… нежити больше нет. Я здесь, чтобы возродить их и отомстить Королю Пепла, — сказал Дэйв.

— Как и моя раса, даже родня мертвяков попала под влияние демонов. Скажи мне, выживший из мертвых, ты действительно сможешь оживить легион мертвых?

— Мне просто нужен предмет, который можно найти в Кровавых Рудниках, чтобы закончить мой квест по возрождению нежити.

Гигант выпрямился и потер подбородок ладонью размером с грузовик, от него полетела пыль и посыпались камешки. Некоторые даже отскочили от брони Дэйва, но он проигнорировал обломки и ждал ответа титана.

— Да будет так, Убийца Стойких. Я помогу твоему Королю, когда легион вернется в этот мир. Я отомщу за свой народ, долгожданная месть, — сказал титан.

Перед Дейвом появилось уведомление.

\*\*\*

Повелитель Титанов Земли (уровень 750) поклялся сражаться против демонов, когда вернется Легион Нежити.

\*\*\*

— Спасибо, Повелитель Титанов, — сказал Дэйв.

Он стал обзавёлся могущественным союзником, который поможет делу нежити.

— Мы можем пройти? — спросил Дэйв.

— Удача сопутствует тебе, Друг Титанов, — гигант отступил в сторону, давая группе Дэйва продолжить путь.

Дэйв подтолкнул Ворчуна к Пылающим Столпам.

Великан вернулся на холм и уснул, укрыв себя валунами.

Дэйв огляделся, разбитые колонны усеивали пространство, по которому они ехали. Это были гробницы Демонов-рыцарей Короля Пепла. Они использовались Королем Пепла, сохраняя свои силы внутри колонн, пока их не призвали на битву за Красную Крепость против нежити. В конечном счете демоны проиграли, и Легион взял Красную Крепость себе.

Красная Крепость стояла в нескольких милях, шпиль на каждом из четырех её углов был освещен пламенем.

— Демоны взяли МОЮ крепость, ублюдкам это далось легко, нежити то больше нет. Подождите, я скоро вернусь, — пробормотал себе под нос Дэйв.

— Всадники, прильните к своим питомцам, не позволяйте разведчикам на стенах Красной Крепости увидеть вас, — сказал Дэйв и скатился на бок василиска.

Редко можно увидеть группу василисков, бродящих по Подземному Миру, но не невозможно, а вот увидеть «живых» драугров и паладинов, едущих на них, — это нечто совершенно другое.

У входа в шахту были разбросаны тележки и инструменты. Демоны, очевидно, возобновили раскопки Кровавых кристаллов после того, как отвоевали шахты. Два рогатых демона с алебардами стояли на страже у входа.

— Мы не можем позволить им позвать на помощь. Займитесь ими!

— Командир, я могу позаботиться о них, — нечестивая жрица махнула рукой, — Обет молчания.

Светящийся пурпурный круг появился вокруг двух демонов, предупреждая их о приближении василисков. Их острые клыкастые рты задвигались, но не издавали ни звука.

Желтые глаза Ворчуна ярко вспыхнули, и демоны медленно превратились в камень. Черный василиск ускорился, и другие василиски последовали за ним. Ворчун врезался в ближайшего демона, а василиск Дога врезался во второго, превращая обе фигуры в прах.

Полоска опыта Дэйва немного увеличилась, ему нужно было 10% от его полоски, чтобы достичь уровня 322.

— Все, стоять, — приказал Дэйв. Он посмотрел на Красную Крепость, не видя никаких изменений или волнений на стенах, и кивнул.

— Мы не можем позволить кому-либо сбежать, чтобы те предупредили Красную Крепость, — сказал Дэйв.

Ворчун вошел в Кровавые туннели. Демоны разрыли шахты для раскопок так, чтобы проход был достаточно широким, чтобы два василиска могли спокойно идти рядом друг с другом.

Пока они шли по темным туннелям, изнутри доносился стук железа о камни.

— Ворчун, ты сможешь снова использовать свой [Окаменевший взгляд]? — спросил Дэйв.

Жаболицый василиск фыркнул и покачал головой.

-«Значит у него должно быть перезарядка»-

Дэйв повернул голову к другим василискам, — Приберегите свои навыки окаменения, пока я не скажу, когда их использовать.

Темный туннель становился все светлее по мере того, как они углублялись. Они вошли в комнату, где по углам стояли жаровни. По комнате были разбросаны деревянные тележки с Кровавыми кристаллами. Дейв насчитал десять бесов, деловито добывающих Кровавые кристаллы со стен и укладывающих их в тележки. Демон с хлыстом стоял посреди комнаты, наблюдая за работой.

— Паладины, стойте на страже у входа, не дайте никому сбежать. Я позабочусь о демоне. Василиски, сокрушите всех остальных! — Дэйв спрыгнул с Ворчуна, надевая при этом свои Перчатки Присягнувшего на Верность. Как только он приземлился на землю, он использовал [Бегство] и врезался в Демона-надзирателя.

Чешуйчатая шкура Ворчуна вздулась и зашелестела, сотни шипов вылетели из его спины. Костяные снаряды пронзали бесов, повозки и даже стены.

Ближайшие паладины пробежали между монстрами и встали по другую сторону шахты, чтобы не дать врагам сбежать.

— Убить их! — закричал Дэйв.

\*\*\*

Титул Великого Стратега активирован!

Боевой клич!

Все юниты под вашим командованием получают бонус: 20% к урону.

Ваши подчиненные имеют шанс воскреснуть сразу после смерти (1%+0%)!

Слепая вера ваших подчиненных даёт им мужество!

Существует 5% шанс, что атаки тех, кто под вашим командованием будет игнорировать защитные значения!

\*\*\*

Дэйв ударил демона по лицу. Существо отшатнулось, схватившись когтистой рукой за окровавленный нос. Дэйв шагнул вперед, ударив демона по рёбрам. Рогатый гуманоид наклонился в сторону от удара, но всё же взмахнул хлыстом в ответ. Дэйв отступил в сторону, но не успел увернуться…

-47,885

Он хмыкнул, но всё же атаковал…

Рабочие-бесы кричали и звали на помощь, а василиски рвали их в клочья. Василиск Дога запихнул в пасть двух бесов и принялся жевать их острыми, как бритва, клыками.

-12,888

Дэйв получил еще один удар хлыстом от демона. Но тут же над его головой появился зеленый маркер.

+60773

Дэйв был полностью исцелен нечестивой жрицей и последствиями его пассивного умения [Энергичный].

Ворчун проломился сквозь повозки, разбрасывая Кровавые кристаллы по всей комнате, и врезался в демона, с которым сражался Дэйв. Демон растянулся на земле, Дэйв прыгнул на упавшего демона и начал бить его по лицу.

\*\*\*

Воодушевление активировано!

+10% урона

Вероятность [Поджога] увеличилась на 50%.

Вы накладываете эффект [Отравления] на вашу цель!

Вы накладываете эффект [Шока] на вашу цель!

\*\*\*

Несколько уведомлений выскочили перед Дэйвом, когда он ударил демона. Ворчун зарычал, чувствуя что-то неладное, Дэйв поднял глаза и увидел шипастый хвост василиска, падающий вниз, словно молот. Дэйв отшатнулся, когда хвост ящерицы врезался в голову демона, превращая её в месиво.

Убийство добавило еще 2% к его полоске опыта.

-«Спасибо за предупреждение»-

Бой закончился быстро, последний бес был пережеван василиском Дога.

Дэйв поднял Кровавый кристалл, который упал после смерти демона. Он ничем не отличался от Кровавого кристалла на стенах. Ему нужен был Осквернённый кристалл для квеста. Дэйв знал свою удачу, он не найдет Осквернённый Кристалл в ближайшее время.

Демоны и бесы сбрасывали Кровавые кристалла только в качестве лута. Дэйв забрался на спину Ворчуна и крикнул, — Идём дальше, ребята!

Дэйв повёл группу через выход из комнаты и дальше в туннельную систему.

Дойдя до развилки в шахте, Дэйв остановился. Справа был туннель, который вёл туда, где он впервые сражался с Теневым Червем. Слева от него была комната со смертельными головоломками, где он нашел Право Завоевания.

Дэйв знал, что в комнате головоломок нечего исследовать. Но было несколько холмистых районов, куда он не мог добраться, когда сражался с Теневым Червем, потому что они были заблокированы или заполнены.

Дэйв повернул направо. У него было предчувствие, что демоны-шахтёры уже проделали путь через обвалы в новые районы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222: С пылу с жару**

Они двинулись по туннелям, Дэйв все еще сидел на Ворчуне, а шесть других василисков следовали за ними в две шеренги.

Они вошли в пещеры несколько глубже в шахте, где сотни, может быть, тысячи сталактитов свисали с потолка. Каждый сталактит выглядел так, словно был сделан из капель свежей крови. Кое-где темно-красные образования спускались до самого пола пещеры, образуя столпы.

Дэйв поднял кулак, и группа остановилась.

Свет мерцал в комнате, в дальнем конце тоннельной пещеры. Изнутри доносились крики, лязг и громкое шипение. Там шла драка.

Дэйв похлопал Ворчуна по голове, — Давай оставаться вне поля зрения, пока не атакуем всё, что там есть, из засады.

Он не знал, сколько монстров было в шахтах, но судя по крикам, там было по крайней мере, несколько десятков рабочих.

Ворчун вошел, когда он был недалеко от двери, избитый бесенок выполз из комнаты. Он был потрепан и выглядел так, будто нижняя часть его тела была сожжена горелкой. Плоть полностью обуглилась, отслаиваясь и оставляла след из крови и сажи.

Бес даже не заметил приближающегося василиска, он продолжал волочиться вперед когтистыми руками… пока Ворчун не поднял лапу, и не раздавил голову беса, превращая ее в мокрое пятнышко.

— Время получать звездюли, выдвигаемся, Ребята! — сказал Дэйв. Он подтолкнул Ворчуна вперед.

В комнате было десять красных ящериц размером с лошадь. Две ящерицы кусали и разрывали кричащего беса своими острыми клыками. Другая ящерица гналась за бегущим бесом и плевалась огненными струями всякий раз, когда бесенок был в пределах досягаемости. Три других демона в центре комнаты стояли спина к спине, сражаясь против шести ящериц в отчаянном и проигрышном сражении.

Дэйв осмотрел одно из существ.

\*\*\*

Саламандра Хаоса

Уровень: 330

Базовый урон: 50,000-60,000

Уровень опасности: Средний

ОЖ: 400,000

Поглощение урона: 30,000

Поглощение магии: 60,000

Навыки:

[Дыхание саламандры]: Саламандра выдыхает конусообразное пламя. Наносит 100% базового урона и накладывает эффект [Горения].

[Удар языком]: Саламандра выстреливает своим языком в хлесткой атаке, нанося урон врагам на расстоянии до 20 метров. Накладывает эффект [Отравления].

[Жесткая кожа] (пассивный): Сопротивление Саламандры Хаоса увеличивается на 2% за каждый потерянный 1% ОЖ.

Лор:

Саламандры являются отдаленными потомками драконов. После того, как они подверглись воздействию силы Хаоса, они мутировали в свою нынешнюю хаотическую форму

\*\*\*

На другой стороне комнаты, напротив входа, была дыра, туннель, где раньше была пещера.

— Не нападайте на демонов, пусть они переманивают внимание от нас, — крикнул Дэйв…

Дэйв хотел использовать сражение демонов за выживание, чтобы он мог убить одиноких Саламандр, прежде чем сражаться со сгруппированными…

Дэйв опустил руку, показывая вперед, и василиски ворвались в комнату, топча саламандр. Саламандры завизжали и зашипели от удивления. Две

рептилии Хаоса бросились к Ворчуну. Ониксовый Василиск ударил хвостом, шипастый конец врезался в лицо ближайшей саламандры, оставив её оглушенной и раненой.

-60,144

Вторая саламандра прыгнула на Ворчуна, но Дэйв повернул свой щит, чтобы перехватить удар, и огромный геккон был отброшен его [Блоком]. Атака была нейтрализована, Дэйв бросился вниз со своим фламбергом, рубя череп саламандры.

-28,888

Два паладина подбежали и встали перед Ворчуном лицом к саламандрам.

Пара василисков бросилась на саламандру с низким кол-вом ОЖ. Рептилия испуганно попятилась, но василиски продолжали преследовать её, намереваясь напасть на наислабейшее чудовище. Отступающая саламандра была прижата к стене. Поняв, что бежать некуда, ящерица зарычала и закашляла огнём на василисков. Василиски рыкнули и отступили назад, пораженные пламенем, ударившим им в лицо. В отместку василиски развернули хвосты и проломили голову саламандры с обеих сторон.

— Эти твари слишком мелкие, чтобы их можно было достать отсюда, приятель, — Дэйв похлопал Ворчуна по спине, затем прыгнул на него и указал мечом на саламандру.

-26,600

Дэйв увернулся от когтей приближающейся саламандры, когда паладин прыгнул перед ним, чтобы блокировать атаку второй саламандры. Но Дэйв не смог увернуться от первого монстра и его удара языком, и ахнул, когда атака, похожая на кнут, полоснула его по туловищу.

-40,880

\*\*\*

Вы были поражены [Ударом языком] Саламандры Хаоса.

Ваше состояние нежити дает вам иммунитет к яду.

Яд от [Удара языком] не возымел никакого эффекта на вас.

\*\*\*

— Больно! — сказал Дэйв.

Волна облегчения прокатилась по телу драугра, исцеление исходило от нечестивой жрицы, все еще сидящей на Ворчуне.

+20,000

— Спасибо, — крикнул Дэйв, рубя саламандру.

Рептилия увернулась и снова бросилась на Дэйва. Дэйв отступил в сторону и наступил на голову ящерицы в [Стойке Микири], затем погрузил свой меч в спину рептилии. Горячая кровь хлынула из рептилии, извивающейся от боли.

-66,220

Затем Ворчун последовал за ним со своей шипастой хвостовой булавой, забрав четверть ОЖ саламандры.

Дэйв посмотрел в центр комнаты, все демоны были мертвы, и саламандры, которые сражались с ними, теперь шли к нему. Несколько бесов пытались сбежать, но саламандры, казалось, больше не интересовались ими.

— Василиски, выпускайте! — Дэйв дал команду.

Семь василисков глубоко вдохнули, их торсы раздулись, как рыбы-фугу, и они заворчали, выпуская сотни острых шипов по всей комнате. Шипы прошли через Дэйва и его союзников безвредно, но застряли в ящиках, стенах и монстрах, наносящих полный урон.

Бесы, все еще находившиеся в комнате, были пронзены насмерть вместе с двумя из девяти саламандр хаоса. Через несколько секунд шипы исчезли, оставив повсюду дыры размером с кулак. Дейв и Ворчун столкнулись с двумя саламандрами в одиночку, в то время как другие василиски охотились на оставшихся саламандр группой.

Саламандра, перед которой стоял Дэйв, выплюнула в него пламя. Дэйв спрятался за щитом и использовал [Блок], затем рубанул саламандру после того, как пламя рассеялось.

-33,000

Дэйв использовал [Разрушительный удар], оглушая саламандру, которая оставила её полностью беззащитной против атаки хвостовой булавы Ворчуна, которая и закончила жизнь рептилии. Дэйв вскочил на спину оставшейся саламандры и принялся рубить её, словно на дрова.

Василиск Дога ворвался и врезался в одну из саламандр. Лазурный Василиск вращался, хлеща хвостом ближайших рептилий, разрывая плоть и ломая кости.

Три саламандры попятились, развернулись и побежали по новому туннелю. Дэйв использовал [Бессмертное видение], чтобы телепортироваться перед саламандрами и перехватить их побег, накладывая эффект [Ужаса] на них. Черный череп появился над монстрами, когда они побежали от ужасающего драугра.

Другие василиски приблизились к двум спасающимся саламандрам и растоптали их, а последний монстр был убит паладинами.

— Отличная работа, ребята, — похвалил Дэйв свою группу. Затем он отправился лутать останки саламандр, бесов и демонов.

\*\*\*

1 Шкура Саламандры хаоса

1 Язык Саламандры хаоса

2 Когтя Саламандры хаоса

Сломанный Рог Демона

Кровавый кристалл

\*\*\*

— Цц, ничего особенного. Жрица, исцели нас, чтобы мы могли идти дальше, — сказал Дэйв.

Нечестивая жрица подняла свой скипетр и окутала группу темной аурой, быстро восстанавливая их ОЖ.

Они вошли в недавно расчищенный туннель, и Дэйв получил уведомление.

\*\*\*

Вы вошли в скрытое [Подземелье Хаоса]

Монстры будут выбрасывать свою лучшую добычу при первой смерти.

Прирост опыта удваивается на семь (7) дней в подземелье.

Это одиночное подземелье. Только один игрок может войти в подземелье одновременно. Все остальные игроки не смогут войти, пока подземелье не будет зачищено, или игрок внутри него не погибнет.

— Девственное подземелье! О да, детка, папочка Дэйв идёт Завоёвывать тебя

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223: Надвигающаяся проблема**

Группа Дэйва вошла в подземелье Хаоса. В темной пещере было так душно, что трудно было даже дышать. Жар исходил от каменных стен туннеля, и обжигающий сухой воздух дул из глубины прямо им в лицо.

Дэйв проверил свой список характеристик; он неуклонно приближался к состоянию [Перегрева].

-«Да уж, это заход будет отстойным»-

Было 42 градуса Цельсия. Он следил за своим игровым временем, температура поднималась на один градус Цельсия каждую минуту. При такой скорости потребовалось бы менее часа, чтобы достичь 100 градусов по Цельсию, порога эффекта аномального состояния [Перегрева]…

— Командир, жара невыносима. Я могу навеять [Северный ветер] на нас, чтобы уменьшить эффект, — спросила Жрица.

— Магия элемента? — ему показалось странным, что она может творить элементные заклинания, что было прерогативой магов, а не жрецов и клириков.

— Да, — ответила Жрица.

Дэйв на мгновение задумался, — Подожди, пока мы не сможем выносить жару. В противном случае это будет пустая трата маны.

— Как пожелаете, командир.

Они добрались до другой части шахты, где естественная горная порода соединялась с рекой текущей лавы.

Две саламандры поспешили прочь, пересекая камень, который рассекал реку лавы, чтобы уйти от страшных василисков.

Большой пузырь в лаве поднялся и лопнул с громким хлопком. Из пузыря по высокой баллистической дуге выпрыгнула рыба. Вдвое больше василиска, она напоминала большеротого окуня с очень большими колючими плавниками. Гигантская рыба переплыла мост и одним щелчком отправила двух саламандр в свою пещеристую пасть. Она наполовину упала, наполовину скользнула обратно в лаву с другой стороны, войдя в расплавленную магму с огромным всплеском.

После этого в пещере воцарилась жуткая тишина. Несмотря на температуру, Дэйв почувствовал озноб, если бы саламандры не попытались пересечь реку первыми, он оказался бы внутри рыбы в реке горячей лавы.

Дэйв спрыгнул с Ворчуна и подошел к краю моста. Жар опалил его лицо, сморщив бороду. Большие рыбьи тени двигались под лавой, кружась, как стая акул вокруг добычи.

Дэйв насчитал четверых. Он жестом велел своим спутникам оставаться на месте. Он подождал пять минут, пока рыба снова прыгнет, но ничего не произошло.

Дэйв покачал головой: — Эти ублюдки на самом деле ждут нас, чтобы проглотить.

Дэйв снова сел на Ворчуна и сказал, — Приготовьтесь. Мы должны пробежать их. Используйте [Блоки], если вы не можете увернуться!

Дэйв взмахнул рукой, призывая четыре потрескивающих призрачных черепа. Светящиеся красные шары плавали вокруг его головы, готовые к использованию.

— Двинули! — закричал Дэйв.

Василиски побежали к другому концу, топая по каменистой поверхности.

Как и ожидалось, Дэйв вскоре услышал звук лопающихся пузырьков лавы, — Приближаются!

Дэйв поднял щит, чтобы блокировать атаку, и лавовая рыба пролетела над мостом, огрызаясь на него, а затем нырнула за противоположный край.

Он оглянулся, вторая прыгающая рыба врезалась во всадника последнего василиска в ряду, сбив паладина с ног и отправив его кувыркаться через каменный мост и на его край. Паладину удалось ухватиться за поручень и остановить падение, но он опасно висел над потоком лавы.

— Не останавливайтесь! — крикнул Дэйв остальным и, спрыгнув со спины Ворчуна, и побежал по мосту к паладину.

-«Сегодня никто не умрет!»-

Из лавы донесся звук лопающегося пузыря. Еще одна гигантская рыба по дуге поднялась над мостом к Дэйву, показывая ряды игольчатых зубов. Драугр нырнул под летящую рыбу и схватил паладина за руку, когда тот начал соскальзывать и падать.

Они снова услышали хлопок. Дэйв рывком поднял паладина, прижал его к скале и бросился под траекторию еще одной прыгающей лавовой рыбы.

— Спасибо, командир, — выдохнул паладин.

— Просто беги! — крикнул Дэйв, поднимая его на ноги. Паладин послушно последовал за ним и побежал на другой конец моста.

Лопнул еще один пузырь, и ещё одна рыба прыгнула. Дэйв указал и щелкнул пальцами, взрывая четыре призрачных черепа о летучую рыбу и сбивая её с курса.

Она упала на мост. Как рыба на палубе рыбацкой лодки, выброшенная на берег, лавовая рыба отчаянно билась и извивалась, пока, наконец, не упала обратно в лаву.

Еще рыба выпрыгнула через мост. Дэйв блокировал атаку, но был отброшен на траекторию другой прыгающей рыбы. Паладин, которого спас Дэйв, прыгнул перед ним с активированным блоком. Рыба врезалась в паладина и Дэйва, опрокинув их, как кегли для боулинга, затем нырнула обратно в реку. Паладин вскочил на ноги и подбежал к Дэйву, чтобы помочь ему подняться.

— Спасибо! — сказал Дэйв.

Они продолжали бежать, пока не добрались до другого конца моста и не присоединились к остальной группе у входа в пещеру.

— Это было какое-то ершистое дерьмо, — пробормотал Дэйв.

Впереди простирался еще один туннель, Дэйв сел на Ворчуна, и группа двинулась вперед. Он посмотрел на информацию о своём персонаже, его показатель температуры ещё поднимался. Было всё равно слишком рано для жрицы, чтобы использовать ее навык [Северного ветра], но ситуация уже требовала этого.

Внезапно туннель загрохотал и затрясся, с потолка посыпались мелкие валуны и камешки.

— Держитесь! — закричал Дэйв. Он держался за шипы на спине Ворчуна.

Пар выходил из трещин в каменных стенах туннеля, увеличивая температуру ещё сильнее.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Внимание! Вы [Перегреты]. Вы будете терять ОЖ, пока не достигнете более нормальной температуры.

\*\*\*

Красные значения повреждений постоянно появлялись над каждым членом группы.

-100 ОЖ.

-100 ОЖ.

— Черт, — выругался Дэйв.

— Командир, я должна использовать [Северный ветер]?

— Да. Мы не можем больше откладывать.

Нечестивая Жрица взмахнула скипетром и выкрикнула непонятные слова. Холодный магический ветер подул и закружился вокруг каждого человека в группе.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Эффект аномального состояния [Перегрев] был нейтрализован.

Вы больше не [Перегреты], вы достигли приемлемой внутренней температуры.

\*\*\*

Жрица поддерживала магический ветер, направляя магию через скипетр, чтобы заклинание продолжало работать.

— Как долго ты сможешь продолжать в том же духе? — спросил Дэйв.

— Пока моя Мана полностью не истощится, около двух часов. Но я не могу использовать свои исцеляющие или атакующие заклинания, пока я направляю его.

-«С этого момента я должен разыгрывать свои карты, я не могу допустить, чтобы кто-то напрасно получил урон»-

Через пару минут они вышли из туннеля в новый район. Лава стекала с потолка по колоннам, которые поддерживали его, и собиралась на полу. Дэйв насчитал в комнате пять лавовых ям. Когда группа приблизилась к одному из бассейнов, Дэйв увидел тень, движущуюся под лавой.

— Черт, там еще много рыбы.

Пещера снова затряслась, и стена слева от Дэйва рухнула. Камень со стены упал и покатился по земле, оставив отверстие, которое достигало потолка.

Чудовище размером с Ворчуна вышло из нового отверстия и боком влетело в комнату. Его панцирь был квадратным с бронированный крабьей ногой прикреплённой к каждом углу.

За первым существом последовали другие, один за другим вбегая в комнату. Дэйв насчитал дюжину похожих на крабов тварей. Существа собрались в центре комнаты и соединили свои тела спереди и сзади, расставив ноги по бокам. Существо на ближайшем конце дрогнуло, его панцирь разорвался, открывая человеческое лицо с многогранными глазами насекомого и массивными клешнями в углах рта.

Закончив трансформацию, существо завизжало, и перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы вступили в бой с боссом:

Сороконожка Хаоса (Осквернённый Мини-Босс).

Вы потеряете пять (5) уровней, если вас убьет осквернённое существо, и у вас будет штраф -20% к получению опыта в течение семи (7) дней (игрового времени).

Опыт удваивается за убийство испорченного существа.

Осквернённые существа сбрасывают всю возможную добычу после первого убийства, за исключением предметов квеста.

Предметы квеста по-прежнему падают в зависимости от их редкости (чем реже предмет, тем ниже вероятность его выпадения).

\*\*\*

Лицо сороконожки снова взвизгнуло, и монстр потек к Дэйву, ноги заколебались в волнах движения, чтобы продвинуть вперёд.

Дэйв оборудовал свой щит и флаберг, — Рассредоточиться! — закричал Дэйв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224: Хаос в подземелье Хаоса**

Дейв осмотрел сороконожку-чудовище.

\*\*\*

Сороконожка Хаоса (Осквернённая)

Уровень: 450

Базовый урон: 80,000-100,000

Уровень опасности: ☠ ☠

ОЖ: 1,200,000

Поглощение урона: 60,000

Поглощение магии: 60,000

Навыки:

[Сокрушение мандибулой]: Сороконожка Хаоса ударяет цель своими мандибулами, нанося 100% базового урона и дополнительные 20% базового урона уроном яда в течение 20 секунд.

[Сокрушение хвостовым сегментом]: Сороконожка атакует хвостом, оглушая цель на пять (5) секунд.

[Ядовитое дыхание]: Сороконожка выпускает ядовитое облако, которое остается в целевой зоне в течение 20 секунд. Облако наносит 1500 ОЖ урона ядом в секунду.

[Кислотный Спрей]: Сороконожка выплевывает кислоту, которая снижает скорость движения на 20% и снижает прочность оружия и брони.

[Оборонительный мяч]: Сороконожка хаоса скручивается в шар, восстанавливая 0,1% от общего ОЖ в секунду. Её панцирь отклоняет острое оружие и увеличивает [Стойкость] сороконожки.

Лор:

Сороконожка Хаоса – существо осквернённое безудержной энергией Хаоса, которая проникает в Преисподнею. Сороконожки хаоса — монстры королевской линии, они очень агрессивны и территориальны.

\*\*\*

Василиск отпрыгнул в сторону, чтобы увернуться от сороконожки хаоса, и махнул в ответ хвостовой дубинкой. Шипастый хвост с громким стуком отскочил от панциря сороконожки.

— В атаку!

Остальные шесть василисков бросились на босса, опуская головы, как тараны. Они врезались в сороконожку, но существо просто стряхнуло их и с разворота ударило хвостом, опрокинув одного из василисков и сбросив двух всадников.

Сороконожка зашипела и оторвалась от пола. Её пасть разинулась, и она изрыгнула облако фиолетового газа.

\*\*\*

Сороконожка Хаоса использовал [Ядовитое дыхание] на вас.

Ваше состояние нежити дает вам иммунитет к яду.

[Ядовитое дыхание] не действует на вас.

\*\*\*

— Это не сработает на нежити, су\*\*а! — Дэйв махнул рукой, и четыре парящих черепа появились и полетели прямо в лицо сороконожке. Дэйв щелкнул пальцами и черепа взорвались.

Над мини-боссом появился значок дебаффа — красный глаз с прорезью.

\*\*\*

Вы поразили Сороконожку Хаоса эффектом [Слепоты].

Сороконожка не сможет найти цели в течение 60 секунд.

Точность и урон были уменьшены на 35% на время действия эффекта [Слепоты].

\*\*\*

Сороконожка отчаянно размахивала хвостом и телом.

— Выпускайте, Ребята! — закричал Дэйв.

Как один, василиски надулись и взревели, выпуская сотни шипов из своих спин. Большинство костяных снарядов отскочили от панциря сороконожки, но некоторые пробили суставы.

Десятки красных цифр появились над сороконожкой, которая извивалась и визжала от боли.

-1,000

-1,000

-1,000

…

Красный глаз исчез над сороконожкой, дебафф исчез, зрение восстановилось. Разъяренное существо метнулось к Дэйву, щелкая жвалами.

— Ворчун, [Окаменевший взгляд].

Глаза Ворчуна загорелись ярко-желтым. Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Уровень [Окаменевшего взгляда] слишком низок, чтобы вызвать [Окаменение].

[Окаменевший взгляд] произвел [Замедляющий] эффект на Сороконожку Хаоса.

[Замедляющий] эффект вызвал 20% штраф к базовой скорости движения.

\*\*\*

Дэйв вскочил со спины Ворчуна на приближающуюся сороконожку, его [Блок] активировался. Жвала щелкнули по щиту, Дэйв отскочил и упал на пол, приземлившись в позе супергероя со щитом, поднятым над ним. Два василиска ударили в бок сороконожки и одновременно начали толкать, поднимая край панциря. Сороконожка медленно опрокидывалась, она барахталась, пытаясь удержаться от опрокидывания, затем в панике задергалась, обнажая белое брюхо.

Ворчун укусил монстра за живот и вонзился в мягкую плоть, заставляя сороконожку визжать и корчиться от боли.

-30,250

Дэйв отошел к ближайшей колонне, чтобы избежать бешено удара молотящих ног.

— Хорошая работа! Следуйте примеру Ворчуна, атакуйте живот.

Красные значения повреждений появились над сороконожкой. Несколько мгновений спустя, в последний раз отчаянно дернувшись, существо сумело перевернуться. Сороконожка зашипела и щелкнула жвалами на василисков, но затем потекла к Дэйву, чувствуя более легкую цель. Дэйв откатился в последний момент, заставляя сороконожку врезаться в колонну позади него. Остроконечные валуны и потоки лавы обрушились на сороконожку, нанося ей урон и оглушая. Острый сталактит вонзился в сладкое местечко, одно из соединений между двумя сегментами, разрывая сороконожку на части и заставляя её визжать от боли.

— Это научит тебя связываться с Дэйвом!

Хвостовой части сороконожка вильнула один раз, а затем упала неподвижно.

— Атакуйте короткую, — Дэйв указал на неподвижную часть.

Василиски ударили головой неподвижную часть, опрокинули её и начали кусать и биться о неё, паладины поднялись на панцирь и начали вонзать свои мечи в мягкое брюхо существа. Василиски рвали хвост, как гиены. Красные значения урона появлялись над ней всякий раз, когда удар достигал цели. Длинная секция сороконожки понеслась к ним, врезаясь в одного из василисков и отрывая десятую часть его ОЖ. Сороконожка прикрепилась к более короткому концу, соединившись секциями, и увеличивая свою подвижность и силу.

Дэйв огляделся, он мог бы направить сороконожку к другим колоннам, каждый раз разбивая её на части.

Один из панцирей треснул пополам, нога была полностью отломана. Когда существо двигалось, поврежденная часть волочилась вместо того, чтобы двигаться плавно в координации с остальными сегментами.

— Сосредоточьте свои атаки на поврежденном участке, — сказал Дэйв.

Он воткнул нижнюю часть своего щита в пол, на мгновение остановившись за своей прямоугольной металлической плитой, а затем толкнул её вперед, активируя [Рывок щитом], нацеливаясь на поврежденный сегмент. Дейв врезался в сороконожку, ошеломляя её.

Дэйв откатился в сторону, прежде чем Ворчун врезался в то же самое место, в которое врезался он. [Набег] Ворчуна разделила сегмент с обоих концов, основную часть сороконожки и хвостовую часть. Восьмой сегмент откатился от сороконожки, остановившись рядом с лавовой ямой. Рыба подняла голову из-под лавы и утащила панцирь за собой.

Красное число появился над боссом сороконожкой, когда одинокий сегмент был втянут в яму.

-80,000

Сороконожка прикрепила свою вторую половину, теперь её длина включала в себя только 11 сегментов, и была похожа на таблетку. Сороконожка сумела свернуться так, что мандибулы, соединяющие ее сегменты, больше не были открыты.

— Тараньте её! — закричал Дэйв. Василиски попятились и бросились на свернувшуюся в клубок сороконожку, но просто отскочили от крепкого панциря без всякого эффекта. Василиск Дога даже получил [Ошеломление] от удара.

— Черт, — выругался Дэйв. Он атаковал панцирь сороконожки [Уничтожающим ударом] в попытке оглушить существо и вывести его исцеляющего состояния, но меч отскочил, не нанося никакого ущерба и не накладывая эффект оглушения. Он переключился на свои перчатки присягнувшего на верность и ударил по панцирю. В отличие от меча, кулачное оружие не было отклонено, но панцири был слишком прочным, чтобы промяться или повредиться.

— Ладно, тебя не оглушило, давай ка посмотрим, можно ли тебя ударить током.

Дэйв бил всё быстрее и быстрее по сороконожке, пока не активировалась пассивная способность перчаток [Нарастание]. Его перчатки пылали белым пламенем, когда было активировано [Нарастание].

\*\*\*

Руна Перчаток присягнувшего на верность наложили [Яд] на Сороконожку Хаоса.

Сороконожка Хаоса сопротивляется действию руны [Яда].

\*\*\*

-«Не то, что мне нужно. Ну давай же!»-

Дэйв продолжал бить, поскольку сороконожка восстанавливала всё больше ОЖ каждую секунду.

\*\*\*

Ваши перчатки присягнувшего на верность, оснащенные руной [яда], отравили Сороконожку Хаоса.

Сороконожка Хаоса сопротивляется действию руны [Яда].

\*\*\*

— Давай же, появись — продолжал Дэйв.

Затем это, наконец, произошло, молния вспыхнула из его перчаток, ударив по панцирю. Электрические искры танцевали над сороконожкой, вызывая у неё визг и нарушая её оборонительную позу.

Появилось уведомление, которого Дэйв ждал.

\*\*\*

Сороконожка Хаоса находится под руны [Электрошока].

[Электрошок] уменьшил эффект хаоса сороконожки [Стойкость]

В течение 60 секунд сороконожка хаоса более подвержена влиянию способностей управления толпой.

\*\*\*

Сороконожка подняла первую половину своего тела и открыла рот, желтая жидкость капала из её рта.

— Рассредоточиться! – завопил Дэйв.

Василиски отодвинулись от лица сороконожки, и та выплюнула на пол желтую жидкость. Жидкость дымилась и пузырилась, растворяя каменный пол.

Дэйв хватанул поднимающихся паров, — Это отвратительно. Отойдите, Ребята.

Дэйв переключился на меч и щит, подбежал к сороконожке и прыгнул к ее лицу, когда она щелкнула жвалами. Он активировал [Блок] в воздухе, отменяя повреждение. Удар отбросил Дэйва подальше. Он перекатился пару раз и встал, затем увернулся от жвал, нацеленных на его шею.

— Ты — уродливый ублюдок, — сказал он и вонзил меч в один из её многогранных глаз.

Сороконожка взвизгнула и заизвивалась, сбрасывая Дэйва. Когда он упал, Дэйв активировал [Двойное Ребро] и [Вертикальный разрез], кувыркаясь и уворачиваясь в воздухе от сороконожки и скоро поднимающегося Минхокао.

Минхокао прорвался сквозь каменный пол и возвысился, вонзая зубы в первые несколько частей сороконожки.

Дэйв вскочил на ноги, держась за щитом, ожидая, когда Минхокао закончит и сороконожка перейдёт в атаку.

Но вместо того, чтобы выплюнуть сороконожку и вернуться в глубину, как обычно, могучий Минхокао задержался и издал громовое рычание сквозь сжатые челюсти.

Перед Дейвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы спровоцировали особое событие: Ссору Королей!

Новые знания добавлены в каталог знаний.

Навык [Двойное ребро] был обновлен и изменен.

\*\*\*

— Ребята, отойдите от них!

Бонусная пощечина была великолепна, но Дэйв не питал иллюзий, что Минчокао был другом.

Сороконожка взвизгнула в агонии, все ещё насаженная на зубы Минхокао. Она отчаянно царапала жесткую шкуру Короля Червей своими крабоподобными ногами.

Минхокао сжал челюсти вокруг сороконожки, раскалывая панцири и дробя конечности. Затем он начал бить сороконожку об пол. Куски панциря, ноги, даже целые сегменты отлетали, отскакивая от стен и колонн.

-100,000

-100,000

-100,000

…

Сороконожка завизжала, когда куски её тела были оторваны, а части, которые приземлились около ям лавы, были втянуты в расплавленную лаву.

Затем Минхокао сплюнул сороконожку на пол, расколов панцирь на несколько сегментов. Король Червь снова завыл, заявляя о своем превосходстве, и нырнул обратно под землю.

Сороконожка захрипела, повернулась и поползла к отверстию, через которое впервые появилась.

— О, ты никуда не уйдёшь, су\*\*а! — Дэйв подбежал к Ворчуну и запрыгнул на него, — Давай принесём боль и завалим её, Ребята! — крикнул он

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225: Клубы и бормотания**

Сороконожка Хаоса, избитая и раненая, ползла вперед в новую область подземелья, когда они догнали её. Мини-босс оглянулся и завизжал, когда увидел игроков позади себя, затем его вырвало потоком желтой жидкости на пол прохода, покрывая широкую область. Лужа растекалась по полу от стены к стене, вязкая жидкость пузырилась и дымилась, въедаясь в камень.

— Стой! – завопил Дэйв.

Ворчун затормозил на краю растекающейся лужи кислоты. Другие василиски были более предупреждены и остановились позади ониксового василиска. Дэйв подождал, пока кислота, вызванная навыком сороконожки, рассеется. Жидкость вскоре исчезла, оставив дымящийся кратер, камень растворился в дюйме от уровня пола. Дэйв приказал василискам идти дальше.

Скорость василисков увеличивалась по мере того, как пол туннеля уходил вниз. Они быстро догнали сороконожку. Дэйв взмахнул рукой, призывая четыре призрачных черепа, затем послал их между ног сороконожки и взорвал их, заставляя сороконожку споткнуться.

Насекомообразное чудовище начало скользить, карабкаясь по наклонному туннелю, пока не достигло дна и не выкатилось через вход в следующую пещеру.

Они последовали за сороконожкой, входя в новую область подземелья Хаоса. Это была куполообразная пещера в два раза больше комнаты босса сороконожки. Потолок был покрыт массой кристаллических наростов, светящихся всеми оттенками синего света.

Сороконожка добралась до центра комнаты и повернулась к своим преследователям. Она начала дрожать и издавать стонущие звуки.

— Да, тебе лучше бояться после всех твоих причинённых неприятностей, — сказал Дэйв.

— Командир, я не думаю, что мы те, кого она боится, — сказала Нечестивая жрица.

— Что ты имеешь в виду? — Дэйв наклонил голову, когда перед ним появились два уведомления.

\*\*\*

Вы нашли место добываемой руды.

Месторождение руды содержит минерал Опрениум.

Вы открыли новый минерал.

Вы можете получить права на раскопку этого месторождения, победив Догарона. Действительно в течение тридцати (30) дней, после чего Догарон возродится.

\*\*\*

\*\*\*

Вы вступили в бой с боссом:

Догарон (Осквернённый мини-босс)

Вы потеряете пять (5) уровней, если вас убьет осквернённое существо, и у вас будет штраф -20% к получаемому опыту в течение семи (7) дней (игрового времени).

Опыт удваивается за убийство Осквернённого существа.

Осквернённые существа сбрасывают всю возможную добычу после первого убийства, за исключением квестовых предметов.

Квестовые предметы по-прежнему выпадают в зависимости от их редкости (чем реже предмет, тем ниже вероятность его выпадения).

\*\*\*

— Еще один мини-босс? Где? — Дэйв оглядел комнату в поисках.

— Вон там, командир, — жрица указала на выступ.

Справа от входа в комнату был высокий выступ на стене. Синее, похожее на волка существо спрыгнуло с уступа и с глухим стуком приземлилось на пол. Он, должно быть, услышал сороконожку и пришел проверить ситуацию. Вспышки молний скакали по его чешуйчатой синей шкуре, когда он размахивал шипастым, похожим на дубинку хвостом из стороны в сторону в ожидании расправы.

Чешуйчатый волк, похожий на монстра, открыл пасть аллигатора и взвыл, атакуя сороконожку. Насекомое зашипело и побежало от нового монстра.

— Этот синий ублюдок пытается убить-украсть нашу добычу! За ним, Ребята! – завопил Дэйв.

Он осмотрел новое существо, пока они гнались за ним.

\*\*\*

Догарон (Осквернённый)

Уровень: 750

Уровень: Демонический

Базовый урон: 400,000-450,000

Уровень опасности: Абсолютная смерть!

ОЖ: ???

Поглощение урона:???

Поглощение магии:???

Навыки:

???

Лор:

???

\*\*\*

Когда Дэйв увидел, на каком уровне находится второй мини-босс, его глаза выпучились. Догарон был такого же уровня, как Черный Дракон.

— Неа. Он может забирать сороконожку. Всем отойти ко входу! — сказал Дэйв.

Группа покинула комнату подземелья, но остановилась у выхода по команде Дэйва. Дэйв слез с Ворчуна и прокрался ко входу, чтобы понаблюдать за двумя чудовищами из укрытия.

Сороконожка визжала, пытаясь убежать. Догарон открыл длинные крокодильи челюсти, выпуская столб белого света, который расколол землю, а затем полностью разрезал сороконожку.

\*\*\*

Вы убили Сороконожку Хаоса (Осквернённую)

Из-за того, что вы не нанесли смертельный удар Сороконожке Хаоса, вознаграждение опыта уменьшается на 20%.

\*\*\*

Вокруг Дэйва загорелась сияющая аура, а в ушах эхом отдавался сладкий звук многократных подъемов уровней.

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Догарон понюхал тушу сороконожки, несколько раз обошел её кругом, а затем вернулся к уступу, с которого спустился, и запрыгнул обратно на него. Без всяких фанфар он просто плюхнулся на пол и заснул.

-«Похоже, он не беспокоится или просто забыл о нас. Но мне всё равно нужно забрать добычу»-

Дэйв подождал немного, затем прокрался в комнату. Он посмотрел в сторону уступа, Догарон всё ещё спал.

-«Вероятно, я смогу забрать добычу, не разбудив его»-

— Командир, — тихо позвала нечестивая жрица.

Дэйв повернулся и вопросительно посмотрел на неё.

— [Северный ветер] не достанет до трупа монстра, и если я пойду с тобой, моя магия потревожит стража подземелья.

Дэйв на мгновение задумался. Он забыл, и не мог жадничать и брать жрицу с собой, потому что его подчиненные поджарятся, он должен был пойти туда один.

— Командир, вам нет необходимости рисковать жизнью. Я могу пойти и принести ценности, — предложил паладин.

Это был тот самый паладин, которого Дэйв спас от падения с моста через лавовую реку.

Дэйв похлопал паладина по плечу, — Нет, я ценю предложение, но я не могу рисковать вами. Если меня убьют, я все равно вернусь.

Дэйв не хотел тратить впустую ценных NPC, потребовалось много времени и усилий, чтобы должным образом «завербовать» жрицу и её паладинов.

— Я готов пожертвовать жизнью ради вас, сэр!

— Как тебя зовут? — спросил Дэйв .

— Зорах.

— Зорах, не пойми меня неправильно, дружище, я польщен твоей преданностью, но мне нужны все солдаты, которых я смогу достать, а не отряды самоубийц.

— Я только хочу услужить, даже после смерти, — сказал Зорах.

Дэйв ударил его по голове и сказал, — Больше никаких таких желаний, это приказ.

— Да, сэр, — ответил паладин.

Дэйв на мгновение задумался и сказал, — Слушай, если ты действительно хочешь служить мне. Тогда, если со мной что-то случится, ты возглавишь эту группу по выходу из этого подземелья. Ты сможешь это сделать?

— Да, сэр.

— Хорошо, я рад это слышать.

Дэйв сделал пару глубоких вдохов, затем присел и двинулся к трупу сороконожки хаоса. Каждые несколько шагов он останавливался и смотрел в сторону уступа, чтобы убедиться, что Догарон все еще спит.

На полпути к останкам сороконожки Дэйв почувствовал, как исчезает прохлада северного ветра. Кожа драугра зашипела, воздух был намного горячее, чем в комнате сороконожки.

Дэйв получил уведомление

\*\*\*

Внимание! Вы [Перегреты]. Вы будете терять часть ОЖ, пока не достигнете более нормальной температуры.

Внимание! Пребывание в [Перегретой] зоне в течение длительного времени снизит долговечность вашего оборудования.

\*\*\*

Красные цифры появились на никнеймом Дэйва.

-100 ОЖ.

-100 ОЖ.

-100 ОЖ.

…

Он потерял бафф от [Северного ветра], вышел за пределы досягаемости жрицы. Дэйв продолжал двигаться, у него было достаточно ОЖ, чтобы добраться до добычи и обратно, прежде чем он будет зажарен заживо перегревом.

Наконец он добрался до трупа, все еще на две трети с заполненной полоской ОЖ.

Он осмотрел труп, надеясь найти Осквернённый Кровавый Кристалл.

\*\*\*

Мандибулы Сороконожки Хаоса (X2)

Панцирь Сороконожки Хаоса (X3)

Глаза Сороконожки Хаоса (X4)

Мрачный Клинок: Оружие / Кинжал

Книга Хаоса: Страница 1

Квестовый предмет: Осквернённый Кровавый Кристалл.

\*\*\*

-«ДА! Кристалл!»-

Дэйв с трудом подавил желание запрыгать в победном танце. Он положил руку на тушу, чтобы обобрать ее. Дэйв услышал позади себя низкое неистовое шипение. Он обернулся и увидел жрицу и паладинов, дико размахивающих руками.

Дэйв повернулся к выступу, ища Догарона, выступ был пуст. Холодок пробежал по его спине, и это никак не облегчило его состояние [Перегрева].

Голубое свечение на потолке потускнело. Дэйв поднял глаза и замер, Догарон затмил свет, когда он падал на Дэйва, когти и клыки были вытянуты, хвост дубина поднят для атаки.

Грохот разорвал барабанные перепонки одновременно с ударом похожего на дубинку хвоста по груди. Его швырнуло через всю комнату, весь воздух вылетел из легких. Он рухнул на Землю, несколько раз перекатившись.

Всплыло число повреждений.

\*\*\*

[-362,880]

\*\*\*

Затем появилось уведомление:

\*\*\*

У вас осталось 1% ОЖ!

Вы находитесь в критическом состоянии!

Пассивный навык [Несгибаемый] был активирован. Вы невосприимчивы к смерти в течение пяти (5) секунд!

\*\*\*

— Черт возьми! Я не взял лут!

Застонав, он поднялся на ноги.

Догарон зарычал, раздраженный тем, что Драугр не умер.

Молнии потрескивали на шипах на спине босса. Монстр исчез во вспышке света и ударе грома, немедленно появившись прямо перед Дэйвом.

-«Этот ублюдок может телепортироваться!»-

Чудовище подняло лапу и ударило драугра серебристыми когтями. Дэйв рефлекторно поднял щит в [Блоке]. Но Догарон был слишком силен, он вдавил Дэйва в землю. Затем мини-босс ударил хвостом Дэйва, и Драугр заскользил по полу.

Пятисекундный иммунитет от [Несгибаемости] закончился. ОЖ Дэйва начал падать непрерывно, поскольку [Перегрев] вернулся в действие.

Добыча была в двух шагах от Дэйва, но монстр не собирался позволить ему получить её без боя. Дэйв выругался и побежал к останкам сороконожки хаоса.

— Я должен был просто использовать опцию «Взять всё» в первую очередь!

Прогремел гром, и Догарон материализовался из молнии, ударившей в пол между Дейвом и сороконожкой.

Монстр открыл пасть, молния и огонь закружились и слились перед его ртом, а затем выстрелили в Дэйва по прямой линии.

Дэйв активировал [Бастион] как раз перед тем, как атака достигла цели, сводя на нет все повреждения.

Догарон встал на задние лапы, затем опустился, царапая когтями землю. Дэйв телепортировался, используя [Бессмертное видение] и появился позади монстра.

\*\*\*

Вы не смогли применить эффект [Ужаса] к Догарону.

\*\*\*

Догарон приготовился снова оглушительно взмахнуть своим хвостом, но Дэйв, уклонившись от удара, перешел в [Вертикальный разрез]. Он опустился

рядом с тушей сороконожки и схватил её за заостренный конец одной из крабьих лап.

Дэйв услышал ещё один раскат грома, и все погрузилось во тьму. Перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Вы умерли!

Вы были убиты (Осквернённым) монстром.

Вы потеряли пять (5) уровней!

Штраф в -20% получаемого опыта в течение семи (7) дней (игрового времени).

\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226: Пророки и Лестницы**

Дэйв открыл глаза в зоне возрождения Мории. Солнечный свет пробивался сквозь густую листву старых деревьев, освещая кладбище лоскутным одеялом из ярких областей и глубокой тени.

Дэйв беспокоился о паладинах и василисках, надеясь, что Зорах сможет вывести их в целости и сохранности. Он не знал, когда вернется в подземный мир.

Дэйв сделал глубокий вдох и выдох, затем проверил свой инвентарь. На лице драугра появилась улыбка. У него был один Осквернённый Кровавый Кристалл, как и требовалось.

Он потерял пять уровней из-за смерти, но он и получил пять уровней, когда Догарон убил сороконожку хаоса, легко пришло — легко ушло. Неделя штрафа в виде 20% уменьшенного опыта будет раздражать, но получение Осквернённого Кристалла стоило того. В целом, считая последний ингредиент для возрождения Легиона, он думал, что вышел вперед.

— Моя прелесть! — сказал Дэйв, вынимая темный кристалл. Черная, похожая на смолу субстанция капала с него на руку Дэйва и на землю. Кристалл источал сладкий запах, когда он вдохнул его, голова закружилась, и перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Осквернённый Кровавый Кристалл

Редкость: Эпическая

Квестовый предмет

Отдайте Осквернённый Кровавый Кристалл Богу Нежити, чтобы завершить квест «Добудь блестяшку».

\*\*\*

Дейв положил Кристалл обратно в инвентарь и посмотрел на другую добычу.

\*\*\*

Книга Хаоса, Страница 1 (Неразборчиво)

Страница из книги, написанной Богом Безумия.

Соберите все пять страниц книги, чтобы разблокировать уникальный навык.

\*\*\*

\*\*\*

Мрачный Клинок

Категория: Оружие

Тип: Изогнутый Кинжал.

Урон: 20,000-30,000

Атрибутивные бонусы:

+ 200 Маневренности

+200 Ловкости

Эффекты:

Увеличивает продолжительность Скрытности на 30 секунд.

Дополнительные 50% урона к первой атаке после выхода из Скрытности.

При каждом ударе есть 20%, чтобы наложить один из следующих трех эффектов [Яд], [Паралич] или [Разрыв].

Требования: уровень 500 и выше. Класс Убийца.

Редкость: Уникальный

Уровень Оружия: S

\*\*\*

— Этот малыш великолепно подойдёт Мерси, когда она достигнет 500 уровня, — он злорадно улыбнулся, — И я заставлю её заплатить за него сполна.

— Ты что-то слышал? — голос донесся из другой части кладбища.

На кладбище были и другие игроки.

— Есть кто-то. Давай проверим.

Дэйв порылся в инвентаре в поисках свитка телепортации. Он все еще был в форме драугра и не хотел иметь дело со случайными персонажами, пытающимися разорвать его ради опыта.

— Какого хрена?! Здесь Рыцарь Смерти! — сказал игрок из-за спины Дэйва.

Дэйв обернулся и узнал игрока, охотника по имени Садо, с которым он сражался на границе Дебрей близ Мории.

Убийца в белой коже присоединился к охотнику.

— В Завоевании не осталось ни одной высокопоставленной нежити, чувак, — сказал новый игрок.

Эти ребята были двумя игроками, которых Дэйв избил, чтобы выразить свое разочарование после того, как Сердце Смерти было уничтожено.

Дэйв на мгновение задумался, затем шагнул в ярко освещенное место на кладбище. Его черная броня Рыцаря Смерти была подсвечена и полностью видна, его жуткие синие глаза драугра светились из темноты внутри черного шлема.

Игроки бессознательно отступили назад при виде надвигающегося темного присутствия.

Голосом, полным предзнаменования и обреченности, Дэйв произнес, — Скажите всем, что скоро Нежить восстанет снова!

Дэйв плавно отступил в глубокую тень, прячась от их ослепленных глаз. Он разорвал свиток и исчез, оставив позади двух нервных и растерянных игроков.

\*\*\*

— Ты это видел? Это был Мистер Скелет! — сказал охотник.

— Наверное, это просто скин или что-то в этом роде. Это не может быть скелетный парень, CCN не выпускала новых видео в течение длительного времени.

— Нет, это был он. Я осмотрел его, система сказала, что это Кис Штин’брах.

— Ладно, может, так оно и было. Что это за «скажи им»?

— Не знаю, чувак. Может быть, он один из тех странных ролевых парней или что-то такое глупое.

\*\*\*

Дэйв появился в разрушенном городе Урбурге.

— Эй, придурок! Где ты?

Ответа не последовало.

Дэйв раздраженно топнул ногой. Он прошел через многое, он хотел закончить квест и двигаться дальше, но не было никаких признаков Бога Нежити.

— Разве Бог не может здесь поспать? — пожаловался Бог, протирая глаза.

— Зачем Богу спать? — сказал Дэйв.

— Я молодой бог, малыш.

— Хватит. И перестань называть меня малышом.

Бессмертный бог усмехнулся, — Так, у тебя что-нибудь?

— Да, у меня есть кое-что.

— Дай сюда!

— Почему у меня такое чувство, будто я занимаюсь торговлей наркотиками? — он протянул кристалл божеству.

— О да! Моя прелесть, — Бог нежити глубоко вдохнул, поднося кристалл к лицу.

— Вот это вещь! Молодец, малыш, — он положил кристалл в карман.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы успешно завершили квест: Добудь блестяшку

Вы получили + 3,000,000 XP (-20%)

Повышение уровня!

Повышение уровня!

\*\*\*

Дэйв был чертовски счастлив, он вернул несколько потерянных уровней. Он полагал, что был теперь близок к хорошему соотношению затрат.

— Тааак… Дэйв выжидающе посмотрел на юное божество.

— Что у тебя на уме?

— Нежить. Ты сказал, что когда получишь кристалл, ты вернешь нежить.

— Да, но мне нужны ритуалы и все такое, — сказал Бог Нежити, оглядываясь вокруг.

Это было немного разочаровало Дэйва. Но все же, всё было почти сделано, у них были все ингредиенты. Этому Панковскому божеству просто нужно было оторвать свою задницу и сделать свои ритуалы, смешать магические ингредиенты или что-то еще.

— Сколько времени это займет?

— Какое-то время, не уверен, сколько конкретно.

Дэйв почувствовал странную вибрацию, обычно дерзкое и напористое божество было уклончивым и некоммуникабельным.

— Что значит «не уверен»? Ты воспаляешь меня, чертов панк-подражатель?

— Подражатель? Осторожнее, малыш! Я Бог Нежити!

— Хорошо, мистер «Бог нежити», помашите руками или что-нибудь в этом роде и верните Легион, как вы обещали.

— Ладно, ладно. Послушай, мне нужен еще один ингредиент… — начал Панк-Бог.

— Я ЗНАЛ. Ты полон дерьма, фальшивка! Ты не можешь вернуть их, просто признай это. Ты вовсе не бог! — прервал его Дэйв, вскинув руки в гневе.

— Послушай, малыш, некоторые божественные дела, о которых я не должен ничего говорить, сошли с рельс. И я имею в виду с рельс, как Сумасшедший поезд. Вот почему я здесь, проснулся раньше времени. Я всегда считался Богом Нежити, когда рос. Но вместо этого я стал Богом Нежити, прежде чем я стал взрослым, поэтому я не так силен, как должен быть. Так что будь со мной нежнее. Ладно, малыш?

— Никаких обещаний, но я выслушаю, что ты скажешь… если ты перестанешь называть меня малышом.

— Ха! Договорились, к..ах, сделка!

— Ты сказал мне, что Осквернённый Кристалл — это последнее, что тебе нужно, чтобы вернуть легион, так какого хрена тебе нужен еще один ингредиент? — сказал Дэйв.

— Ну, я думал, что смогу справиться с этим сам. Но что-то или кто-то работает против меня, хотя я и предупредил других богов, когда пришел сюда. Так что мне придется снова положиться на тебя, малыш. Если только ты не собираешься отказаться от Возрождения Легиона…

Дэйв застонал и спросил, — Что на этот раз?

— Мне нужна кровь нежити.

— Притворись, что я не принимал волшебные ингредиенты и скажи мне, что такое кровь нежити.

— В жилах дочери короля течет кровь Короля Нежити. Кровь первой великой нежити. Это последний компонент, который мне нужен для ритуала.

— Ну и что? Что мешает тебе его получить? — нетерпеливо спросил Дэйв.

— Что-то или кто-то мешает моему божественному восприятию, скрывает ее от моего взгляда. Тебе решать, искать ли её для меня.

Дэйв потер виски, — И как я должен её найти? Ты собираешься дашь мне подсказку, или мне нужно угадать гласную?

Бог Нежити пожал плечами, — Есть один довольно странный человек, у которого есть талант, подходящий для этой ситуации. Он живет на горе Глори. Его зовут Валаам. Скажи ему, что я послал тебя, он должен мне услугу.

— И это все? Не лучше ли тебе пойти самому? — сказал Дэйв.

Панк-подросток пожал плечами, — Я говорил тебе, даже у богов есть правила. Я могу согнуть их, но не сломать, — потом он исчез.

— Вот дерьмо, мы снова в нём, — сказал Дэйв покорно.

Перед Дейвом появилось уведомление.

\*\*\*

Обновление Квеста Наследия!

Название квеста: Узнай или не узнай.

Сложность квеста: Неизвестно.

Описание квеста: Элеонора, принцесса Ароца была похищена (снова).

Вам поручено обнаружить её местоположение (разве это не головная боль?).

Оракул по имени Валаам живет на горе Славы, расположенной в северной части [Южного королевства], координаты [-650-899].

Местоположение отмечено на карте (так что даже ты должен быть в состоянии найти его, малыш).

Это одиночный квест. Вы не можете взять игроков или NPC с собой на этот квест.

Условия отказа: Валаам умрет, прежде чем скажет вам местоположение принцессы Элеоноры.

(На выход, мальчик на побегушках!)

\*\*\*

— Просто великолепно. Умник вернулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227: К горе Славы**

Дэйв проверил свою карту на наличие горы Славы, это было в Южном Королевстве, которое принадлежало гильдии Рассвета Небес. И конкретно эти гильдии сильно защищали свой «газон». Дэйв застонал, ближайшие телепортационные врата были в сотнях миль от горы Славы, не говоря уже о том, что путь от врат к горе, вероятно, был заполнен монстрами. Было бы здорово получить некоторый опыт, но ему нужно было быстро добраться до Ваалама. Условием провала квеста было то, что NPC мог умереть. Чем быстрее он доберется до него, тем лучше.

Дэйв оперировал вратами телепортации, вводя координаты Южного Королевства. Внезапно врата начали гудеть, и координаты элементов управления перемещались сами по себе, перезаписывая координаты. Арка портала заполнилась кружащимся вихрем черного и фиолетового света.

Дэйв отступил назад, обнажая меч. Урбургские врата были связаны с подземным миром и когда-то использовались демонами для доступа в Верхний мир.

Друид, который жил в руинах, рассказывал об истории врат и предостерегал их от их использования. Но Бог Нежити утверждал, что он безопасен для использования. Теперь Дэйву хотелось, чтобы он послушал друида, а не этого панк-рокера.

Дэйв с тревогой сжал меч, готовясь к появлению какого-то межпространственного ужаса.

Вспыхнул черный свет, и через вихрь протолкнулся василиск с всадником. Портал снова вспыхнул, и появился ещё один василиск. Вспышки света повторялись, пока все больше василисков и паладинов продолжали выходить из кружащегося вихря.

— Командир, я сделал, как вы приказали, я благополучно вытащил всех из подземелья, — приветствовал его Зорах после спешивания.

— Черт возьми, как тебе удалось пройти через врата?! — Дэйв был в восторге.

— Мы обнаружили скрытую комнату с вратами телепортации в Подземелье Хаоса, — ответила жрица, присоединившись к ним.

— Как вы узнали, какие координаты вводить? — спросил Дэйв с удивлением.

— У меня было божественное откровение, мой господин. В нем появился странный ребенок и сказал мне прийти в это место.

— Снова этот проклятый Панк- бог.

— Вы, ребята, можете остаться здесь, а не в Подземном мире. Я ухожу на квест. Только не выходите за городские стены, и с вами всё будет в порядке, Дебри очень опасны, — предупредил Дэйв.

— Как прикажете, сэр, — сказал Зорах.

Ворчун подошел и встал перед Дэйвом, василиск хмыкнул и толкнул свою массивную голову в Дэйва, заставляя драугра споткнуться.

— Командир, Ворчун хочет отправиться с вами в путешествие, — сказала нечестивая жрица.

Дэйв почесал челюсть черного василиска, — Хорошо, Ворчун, ты можешь пойти со мной на квест.

— А мы тоже можем присоединиться к вам, сэр? — спросила Зорах.

— Нет, я не могу взять кого-нибудь с собой на этот квест. Ворчун, пойдем, — сказал Дэйв и запрыгнул на спину василиска.

\*\*\*

Ониксовый василиск (Ворчун) с нетерпением ждет путешествия и сражений, которые наверняка станут его частью.

Ваше родство с Ониксовым Василиском (Ворчуном) увеличилась.

Уровень родства: 3/7

Теперь вы можете призвать Ониксового василиска (Ворчуна) в любую точку Завоевания.

Вы разблокировали новую опцию питомца:

[Духовная связь] (Пассивная): Связь и понимание между вами и вашим питомцем улучшилось, уровень 1/4.

Вы открыли новую опцию питомца:.

[Конный бой] (наземный): Уровень 1/10, бой со спины домашнего животного или животного-компаньона.

Урон увеличивается на 10% при сражении с монстрами за счёт [Духовной связи].

\*\*\*

— Ничего себе, это здорово, — сказал Дэйв, просматривая бонусы за Конный бой.

Затем он вспомнил, что когда он пытался сражаться с василиска верхом раньше, его досягаемость была слишком низкой. Он мог использовать атаки дальнего боя, но его навыки дальнего боя имели длительную перезарядку, поэтому он не смог бы спамить их.

Ворчун хмыкнул и фыркнул в сторону других василисков. Василиск Дога ответил с хриплым кашлем и подошел перед Ворчуном. Меньший василиск начал хакать и давиться, как кошка, отхаркивающия шарик. Василиск продолжал, и с последними конвульсиями из его горла вылетела спиральный отрезок заостренных и сочленённых позвонков, увенчанных шипастым набалдашником тяжелой кости на одном конце.

Это было костяное оружие Дога. То, которое он сделал из позвоночника первого василиска, с которым они сражались и убили.

Василиск Дога поднял длинную свернутую кость ртом и бросил её драугру. Дэйв поймал оружие и осмотрел его.

\*\*\*

Костяная Цепочка Василиска.

Категория: Оружие

Тип: Шипастый хлыст-дубина

Требования: раса Дуллахан, или уровень 450, или класс Рыцаря Смерти.

Урон: 20 000-30 000

Бонусные атрибуты:

+ 100 Силы

+100 Выносливость

Эффекты:

Форма дубины:

[Бей их!] (Пассивная): С вероятностью 10% атаки могут нанести эффект [Оглушения] цели. Вызывает у цели эффект [Ошеломления], если сила пользователя на 100 или более пунктов выше, чем сила цели.

[Череподробитель]: Вызывает [Дезориентацию] к целям (длительность 10 секунд). Дезориентированные цели будут поражены 67% снижением точности и времени отклика (Перезарядка 2 минуты).

Форма кнута:

[Такой длинный!] (Пассивная): Форма кнута наносит на 20% меньше урона, чем форма дубинки.

[Обход] (Пассивная): Атаки могут быть изменены в середине удара, например, с «Верхнего укола» на «Боковое связывание». Находясь в форме кнута, цепочка может ударить в обход щитов и других препятствий.

[Поки-поки]: Атака кнутом с вероятностью 10% вызывает [Кровотечение], цели кровоточат на 10% урона от базового оружия. Суммируется до 5 раз.

[Вращающийся Круг Смерти]: Вращает форму кнута вокруг игрока, создавая атакующий барьер, который отклоняет снаряды и наносит 20% урона от базового оружия за удар. Перезарядка 5 минут.

Редкость: Эпическая

Уровень оружия: S

Оружие, сделанное из позвоночника Лазурного василиска с использованием забытой техники элдрича. С грубым внешним видом, кнут предназначен для использования с ближнего и среднего радиуса действия, адаптируясь ко многим ситуациям.

\*\*\*

Костяная цепь была намного тяжелее его меча, но когда он экипировал оружие, он чувствовал себя хорошо. Он ударил кнутом по воздуху, щёлкая им. Форма кнута оружия была достаточно длинной, чтобы достигать земли

пока он был на Ворчуне. Он щелкнул рукояткой в определенном направлении, и позвонки соединились, превращая оружие в его твердую булавовидную форму с шипастым набалдашником на конце.

Дэйв был впечатлен размахом и универсальностью оружия. И базовый урон у цепи был таким же, как у перчаток, которые были сброшены мобом 750 уровня. Дэйву стало интересно, как Дог, недавно созданная нежить, мог создать оружие, подобное этой цепи. Может быть, он был легендарным кузнецом, когда жил.

— Ох уж этот гребаный Дог и его трюки. Да, это сработает. Пойдем, Ворчун, — Дэйв повел василиска к вратам телепортации.

Они появились на телепортационной платформе оазисного городка, расположенной посреди базара. «Магазины» NPC представляли собой ковры, расстеленные в тени пальм, со всевозможными товарами, оружием, пайками, зельями и многим другим. NPC соревновались, зазывая игроков посмотреть на свои предметы, и активно торговались с любым игроком, заинтересованным в покупке того, что они могли предложить.

Крик разнёсся эхом по городской площади, эльфийка с рыжими волосами указала дрожащей рукой на Ворчуна.

Игрок целиком в стальном доспехе, включая шлем с красным гребнем из конского волоса, подбежал к платформе. Другой игрок в серебряных кожаных доспехах с алебардой последовал за первым. Оба игрока переглянулись, когда получили четкое представление о драугре, сидящем на черном василиске. Игрок в кожаных доспехах заземлил свою алебарду, как будто ему пришлось использовать ее, чтобы оставаться стоять на ногах.

— Рыцарь смерти! — сказал игрок с красным хохолком.

Игрок в кожаных доспехах сглотнул, — Я думал, что вся высокопоставленная нежить исчезла.

Дэйв осмотрел первого игрока.

\*\*\*

Имя: Король Змей;-)

Уровень: 220

Класс: Гелион

\*\*\*

— Эй, чувак, как лучше добраться до горы Славы? — спросил Дэйв своим хриплым голосом драугра.

КорольЗмей посмотрел в обе стороны, а затем указал на себя, — Кто, я? — жестом.

Драугр-Дэйв ухмыльнулся, — Да, чувак.

КорольЗмей пожал плечами, — Ты никогда не был здесь раньше?

Дэйв покачал головой.

— Хорошо, что вы не просто влетели в пустыню. В вики не упоминают и не указывают местонахождение пожирателей песка.

— Пожирателей песка? — Дэйв наклонил голову.

— Да, парень. Не все зыбучие пески — это зыбучие пески, некоторые из них — пожиратели песка, которые ждут внизу с открытыми брюхами, ожидая, когда ты попадёшь в ловушку. Попасть в одну из них действительно отстой.

— А в чём разница?

— Если вы будете осторожны и не будете спешить, вы почувствуете это. Пожиратели песка — это в основном открытые брюха.

— Принял. Спасибо что предупредил, бро. Вы можете отметить пожирателей на моей карте? — спросил Дэйв.

— Конечно, Мистер Скелет.

Дэйв поделился своей картой с КоролемЗмей, и через несколько секунд путь Дэйва к горе Славы был отмечен красными символами.

— Так, я могу получить автограф? – спросил КорольЗмей.

Дэйв наклонил голову, — Автограф?

— Да, я большой поклонник ваших видео.

Дэйв секунду посмотрел на КороляЗмей, а затем порылся в своем инвентаре. Он обнаружил абордажную саблю, которой он больше не

пользовался, ту, что была у него в дни, когда он был ещё драугром низкого уровня.

— У меня нет ручки, но я использовал её, когда впервые стал Скелетом. Вероятно, в ннтернете есть мое видео с ней.

Игрок поймал оружие, которое Дэйв бросил ему, его улыбка выросла от уха до уха.

Ворчун галопом поскакал через оазис и миновал въездные знаки, направляясь на север в направлении горы Славы.

Дополнительно:

Гелион: Класс персонажей ближнего боя, использующий алебарды. Опытны в ближнем бою, хороши как полу танки, полу ДПС, но им не хватает подвижности, чтобы считаться универсальной боевой единицей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228: Вершина Пророка**

Шесть широких мягких лап василиска удерживали их от погружения в пески Южной пустыни. Пересекая дюны, словно на американских горках, Василиск взбегал по склону песчаной дюны, выбрасывая за собой клубы песка, а затем спускался, прыгая и скользя по противоположной стороне. Промыть и повторить снова и снова.

Броня Дэйва была обжигающе горячей на ощупь, солнце пустыни не было достаточно горячим, чтобы вызвать [Перегрев], но он действительно чувствовал, что и так горячо. Казалось, его и без того иссохшая кожа драугра вот-вот станет хрупкой и рассыплется в пыль. Возможно, он превратится в мумифицированного драугра.

Они были на полпути к горе Славы, когда погода изменилась. Дэйв заметил, что небо стало менее ярким и поднялся ветер, он огляделся, а затем оглянулся. Навстречу им неслось нечто, похожее на стену бурлящего красновато-желтого хаоса, феномен простирался сквозь горизонт и возвышался высоко в атмосферу.

— Песчаная буря! Беги, Ворчун, беги! — закричал Дэйв.

Василиск зарычал и ускорил свою ковыляющую походку ящера.

Они как раз соскользнули на небольшую открытую площадку между дюнами, когда в ноздри ударил прогорклый запах.

— Да ты блин издеваешься надо мной! — Дэйв отчаянно дернул василиска за спинные шипы, чтобы заставить его свернуть.

Полоска песка перед ними рухнула, песок вокруг края впадал в зияющую дыру, заполненную концентрическими кругами острых зубов. Ворчун скользил вниз к зияющей пасти, увлекаемый шипящим потоком песка. Василиск взревел и прыгнул в противоположную сторону от потока песка, приземлившись, он быстро зашевелил шестью конечностями, пытаясь выбраться из ловушки. Наконец, после нескольких секунд отчаянных усилий Василиск обогнул ловушку пожирателя песка и сбежал.

Они пережили пожирателя песка, но они не были вне опасности.

Песчаная буря быстро приближалась к ним, двигаясь гораздо быстрее, чем они могли бы. Скоро она поглотит их, а через несколько секунд Дэйва отправят на возрождение.

Ворчун резко остановился.

— Ворчун? — Дэйв оглянулся на надвигающуюся песчаную бурю.

Василиск сгорбился и наклонился в сторону, сбрасывая Дэйва на песок. Плечи Дэйва поникли, когда он сел и печально посмотрел на приближающуюся песчаную бурю.

— Да, нет смысла пытаться убежать от неё. Гребаный панк-пацан и его дурацкие квесты, — он совсем не собирался делать еще одну попытку перебраться через эту гребаную пустыню.

Ониксовый Василиск хрюкнул и начал яростно копать и выталкивать песок.

— Что ты делаешь, Ворчун? — спросил Дэйв.

Василиск продолжал работать, вскоре стало ясно, что он образует похожую на гнездо песчаную структуру. Ворчун подтолкнул Дэйва через низкую стену в углубление, которое он создал.

Шторм обрушился на них почти сразу после этого. Василиск застонал, его тело все еще было частично обнажено, пронзительный ветер дул так сильно и быстро, что частицы песка были похожи на крошечные летающие зубья, сдирающие плоть с костей.

Но хитрый василиск знал, как выжить в пустыне. Не потребовалось много времени, чтобы песок накопился и покрыл их почти полностью.

Вот так они и переждали бурю, сгрудившись под растущей массой песка, которая образовывалась вокруг них бугром. Дэйв сидел в углублении, образованном Ворчуном, защищающего его телом, прислонившись к телу василиска, и скучал.

Когда ветер наконец стих, Ворчун высунул лягушачью голову из песка, покрывавшего их. Голова драугра Дэйва высунулась из песка рядом с василиском. Убедившись, что буря утихла, они вдвоем покинули укрытие.

Дэйв обернулся, все выглядело по-другому, как будто дюны сдвинулись или полностью изменились.

— Гребаный песок всюду! — Дэйв был рад, что девочки не отправились на квест, потому что песок действительно проникал в каждый уголок, трещину и расщелину, всюду.

Сделав все возможное, чтобы избавиться от песка, он запрыгнул на Василиска.

— Давай ка отправляться в дорогу, Ворчун!

Дэйв усмехнулся, когда явно озадаченный Ворчун огляделся в поисках настоящей дороги.

— Это просто фигура речи, здоровяк.

Они поднялись, продолжая свой путь вверх-вниз-в- сторону-в-другую, направляясь к отметке горы Славы на карте.

На горизонте появилась черная точка.

-«Должно быть, это»-

Она медленно росла по мере того, как они продолжали свой путь, пока Дэйв, наконец, не смог разобрать некоторые детали. Гора была необычной, если не сказать больше. Коническая вершина не поднималась над поверхностью пустыни, а плавала на вершине мерцающей колонны.

— Что, во имя Альфреда?..?

Когда они подошли еще ближе, Дэйв понял, что мерцающий столб был непрерывным падением песка. Падающая река красновато-желтого песка. Еще более странно для Дэйва было то, что у подножия колонны не было ни скопления песка, ни растущего холма там, где заканчивался водопад.

Вскоре они уже стояли возле падающей завесы песка, Ворчун даже подошел вплотную к падающему песку и с любопытством принюхался. Дэйв сверился с картой, где-то поблизости был маркер квеста.

Они последовали за маркером квеста, двигаясь вокруг изогнутой границы падающего песка, пока Дэйв не заметил двух игроков.

Девушка в кожаных доспехах с зеленым кули на голове с любопытством посмотрела на Дэйва.

Рыцарь в красных доспехах, стоявший рядом с ней, положил руку на большую двуручную рукоять, торчащую из-за плеча.

Дэйв осмотрел каждого из игроков по очереди.

\*\*\*

Имя: Зимняя Роза

Уровень: 410

Класс: Танцор Меча

Гильдия: Рования

\*\*\*

\*\*\*

Имя: Омни

Уровень: 431

Класс: Кователь

Гильдия: Рования

\*\*\*

Они были игроками высокого уровня, а за него все еще было много наград за его голову, те, что были выданы Рассветом Небес и Кровавыми Яростями.

— Мистер Скелет! — сказала девушка, Зимняя роза. Она побежала к ним по песку. Остановившись рядом с василиском, она посмотрела на Дэйва.

— Что ты делаешь здесь, в пустыне, Скелли? — спросила она веселым голосом.

— Я на квесте. А вы двое? — спросил Дэйв.

Омни поднял глаза и посмотрел вверх, — Мы ждем лифта. Старая Слава -хорошая площадка для гринда, хотя идти через пустыню — боль.

— Да, эта песчаная буря была настоящим ублюдком, — посочувствовал Дэйв.

— Ты попал в песчаную бурю и выжил? Как? — спросил Омни.

— Ага, спасибо Ворчуну. Думаю, он просто знает себе цену, — Дэйв похлопал Ониксового Василиска.

— Василиск Ворчун? Милое имечко. Можно его погладить? — спросила Зимняя роза.

Дэйв пожал плечами, Ворчливо зарычал, но позволил девушке почесать подбородок и даже, казалось, наслаждался этим.

— Что ты говорил насчет того, чтобы подождать лифта? — спросил Дэйв.

— Подъемник. Платформа должна быть здесь в любое время. Он приходит каждый час, — сказал Омни.

Дэйв решил подождать лифта вместе с ними. Он болтал с двумя игроками, и они казались достаточно хорошими.

Затем Омни отметил, — Вот и он.

Дэйв поднял голову. Деревянная платформа быстро опускалась, ни веревок, ни проводов, казалось, она просто левитировала. Лифт замедлил ход и коснулся песка.

Другие игроки без колебаний запрыгнули на платформу.

Зимняя роза оглянулась, — Ты идешь?

— Да, — Дэйв подтолкнул Василиска на платформу.

Все три игрока получили уведомление.

\*\*\*

Превышен лимит веса.

Работа подъемника возобновится при снижении нагрузки.

\*\*\*

— Извини, Ворчун, тебе надо слезть, ты слишком толстый, бро. Я призову тебя, когда доберусь до вершины, — сказал Дэйв.

Василиск недовольно заворчал, но подчинился. Дэйв спешился и василиск сошел с платформы…

— Где ты раздобыл Ворчуна? Я бы хотел иметь василиска, — сказал Омни.

— В Преисподние. Возможно, вы сможете получить его после открытия расширения.

Дэйв не знал этих двух игроков достаточно хорошо, чтобы давать им бесплатные игровые советы или другую важную информацию. Но он не хотел быть придурком и раздражать их. Он учился ладить с людьми. Медленно.

— Ты не боишься оставлять его там одного? — обеспокоенно спросила Зимняя Роза.

— Нет, Ворчун сам о себе позаботится.

Лифт набирал скорость, завеса падающего песка оставалась позади, а перед ними расстилалась панорама яркой пустыни.

— Эй, ребята, вы слышали о NPC по имени Валаам? — спросил Дэйв.

— Да, он странный парень, который живет на вершине горы. А тебе зачем?

— Это для моего квеста.

— Он бесполезен. Он не дает никаких заданий, он даже не разговаривает с игроками.

— Только не пытайся сражаться с ним, я видел, как он убил с одного удара Кровавого Всадника 400 уровня, который дразнил его, — добавила Зимняя Роза.

— Да. Буду знать, спасибо.

Платформа поднялась над вершиной стены падающего песка, затем дернулась и остановилась, они достигли вершины.

— Мы здеееесььььььь, — нараспев произнес Омни.

Зимняя Роза захлопала в ладоши, подпрыгивая на месте.

Дэйв ухмыльнулся и закатил глаза, глядя на их выходки, когда они сошли с платформы.

Их взору предстала гора Славы, вершина которой скрывалась в облаках. Лес покрывал пологие склоны, которые вели к горе, пока местность не превращалась в голые серые скалы и крутые утесы. Тропинки вели от платформы направо и налево, огибая вершину ‘колонны’. И то, и другое приведет к тому, что лес окажется с одной стороны, а обрывистый песок — с другой, не самая приятная мысль для Дэйва.

Вымощенная белым камнем дорожка вела прямо в лес. Дорожка, очевидно, тянулась до самой горы, Дэйв мог видеть белую линию лестницы, поднимающуюся из леса и вверх по крутым склонам утеса к скрытой вершине. Сразу за деревьями аллею украшали красные Японские ворота тории. Через каждые несколько сотен шагов, насколько мог видеть Дэйв, были тории, маленькие кусочки красного цвета, подчеркивающие белую линию тропы, идущей вверх по склону горы.

Игроки повернули направо и пошли по тропе.

— Увидимся, Скелли, — Зимняя Роза повернулась и помахала ему пальцем, как маленькой девочке.

— Да, чувак, позже. Удачи тебе в твоём квесте, — Омни оглянулся и бросил знак мира.

Дэйв махнул в ответ двоим игрокам.

Как только они скрылись из виду, он присел на корточки и положил руку на землю, чтобы вызвать Ворчуна.

Он получил уведомление.

\*\*\*

Призыв не удался.

Вы не можете призвать своего питомца (Ворчуна) в это место.

\*\*\*

Воздух стал приятно прохладным, и вид стал более и более захватывающим. Он видел лес вокруг горы и даже пустыни.

По мере приближения к вершине температура продолжала падать. Вскоре путь впереди был покрыт толстым белым одеялом, он собирался войти в облако. Дэйв продолжал подниматься, вскоре после этого, лестница действительно привела его на вершину горы. Неожиданно вершина

оказалась плоской и ровной, как будто кто-то или что-то срезало самый верх горы…

Дэйв улыбнулся, поднялся на последнюю ступеньку и ступил на каменную поверхность.

-«Истинный уровень, ага»-

Старик, закованный в тяжелые цепи, медленно ходил кругами вокруг ничего особенного, что мог бы увидеть Дэйв. Старик протоптал видимую тропинку в голом камне.

— Валаам.

Человек кивнул Дэйву, — Слуга Бога Нежити.

— Мне нужно найти Элеонору, дочь Короля легиона нежити.

— Я знаю, почему ты здесь. Чем ты готов пожертвовать ради своего желания, юный Драугр?

ДОПОЛНИТЕЛЬНО:

Танцоры клинков доминируют на поле боя, используя комбинацию высокого урона, быстрых движений и мощных навыков контроля. Отказываясь от большинства защитных способностей, они уклоняются от атак вместо того, чтобы блокировать или поглощать урон.

Танцоры клинка преуспевают в блиц-тактике, часто заканчивая бой прежде, чем враги могут даже отомстить. Они сокрушают противников цепными физическими и магическими атаками с высоким уроном, двигаясь на высокой скорости. Способности контроля толпы для Танцоров клинка являются специфическими для класса, эффекты объединяются с навыками урона и движения, значительно увеличивая их мощность и эффективность.

У танцоров клинка нет выносливости или устойчивости, чтобы выжить в длительном тяжелом противостоянии. Но это идеальный класс для коротких, интенсивных сражений, и они могут преуспеть как в индивидуальном, так и в групповом бою.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229: Тук-Тук**

Старик спрашивал его о жертве. Дэйв на мгновение задумался. У него не было ничего ценного в игре, он потерял все свое имущество, когда легион пал, и Преисподняя была закрыта для него. Он не думал, что чувак-оракул интересуется деньгами или вещами в любом случае, чувак был отшельником

— У меня почти ничего нет, Старик, — пожал плечами Дэйв, — У меня отобрали самое важное. Но я дам тебе все, что смогу.

Широкая улыбка появилась на морщинистом лице Валаама, глаза его блеснули.

— Мудро сказано, особенно для такого новичка в этом мире.

Дэйв выжидающе посмотрел на тощего старика, ожидая, что тот откроет местонахождение Элеоноры.

Оракул утвердительно кивнул в ответ, но выглядел обеспокоенным.

— Я в долгу перед молодым божеством за благословение, которое он даровал. Я скажу тебе правду, но тебе не понравятся мои слова.

— Я не вижу того, что ты ищешь, хотя и искал Внутренним Зрением с тех пор, как предвидел твоё появление. Божественная сила затуманивает восприятие моего Глаза и мешает мне найти Истину, которую ты хочешь услышать.

Дэйв недоверчиво уставился на оракула, затем его руки сжались так сильно, что костяшки пальцев хрустнули.

-«Конечно. Божественные сущности мешают моему квесту. Снова.»-

Он с усилием разжал кулаки, пытаясь взять себя в руки.

Он не получил уведомления о провале задания, так что оно все еще может быть завершено, если они выяснят, что делать. Образец крови Элеоноры был последним компонентом, необходимым для возрождения легиона… ЕСЛИ утверждения маленького панка были правдой. Спросить Валаама о местонахождении Элеоноры было планом Б, чтобы получить образец крови, он не видел никакого способа, которым мог бы стать успешным планом С, если божественные существа блокировали как Бога Нежити, так и супер-оракула старого отшельника. Ему нужно было поговорить с Панком-Богом,

надеясь, что маленький засранец придумает еще один запасной план для резервного плана. Он также должен был найти способ пригрозить ирокезу пролить свет на то, почему боги и их смешные божественные «правила» продолжали мешать игре Дэйва.

Тряхнув головой, чтобы прояснить мысли, Дэйв поднял глаза.

Оракул с сочувствием наблюдал за внутренним смятением Дэйва.

— Хорошо, юный Драугр. Вы осознали Истину, что Надежда никогда не бывает далека от Отчаяния, если у вас достаточно мудрости, чтобы питать её.

— Итак, тебе пора вернуться к юному божеству. Прими мои извинения и скажи молодому Богу, что я все еще считаю себя его должником.

— Спасибо, Старик, я так и сделаю. Ты довольно крут для древнего отшельника. Увидимся.

Оракул усмехнулся и вернулся к своей циклической прогулке. Дэйв направился к белой каменной лестнице и смирился с еще одним неприятным паломничество по пустыне. По крайней мере, Ворчун будет ждать на дне песчаного водопада.

— Еще кое что, юный Драугр.

Дэйв повернулся к оракулу.

— Скажи юному божеству, что каждый раз, когда мое внутреннее зрение блокировалось, я видел большую золотую дверь.

— ЧТООООООО!? ЭТОТ УБЛЮДОК ОТШЕЛЬНИК В ЧЕТВЕРТОМ ПОКОЛЕНИИ, ЭТОТ НЕСФОРМИРОВАВШИЙСЯ КАСТРИРОВАННЫЙ ГЕРМАФРОДИТ СОНУВА…

Яростный, визгливый голос раздался из торнадо густой тени и пурпурных молний. Вращающаяся воронка появилась без предупреждения. Тирада оскорблений и проклятий продолжалась без паузы, ярость и громкость нарастали. Язык стал гортанным и непроизносимым человеческими голосовыми связками.

Затем язык снова изменился. На этот раз чем-то отличным от смертной концепции языка и слов, были произнесены звуки, которые не должны были быть поняты или услышаны или даже известны любым существам, меньшим, чем небожители.

Слова вырывались из темного водоворота, как будто это были злобные формы жизни.

Первое слово вонзилось глубоко в скалу, гора Славы тряслась и грохотала, как будто она вот-вот взорвется, прижимая Дэйва и оракула к полу.

\*\*\*

Вы сопротивлялись эффекту [Террора].

-10,000 ОЖ

\*\*\*

Сразу после этого появляется другое уведомление.

\*\*\*

Объявление локального сервера!

Гнев Божий!

Божество пришло в ярость. Апокалиптическое событие неизбежно.

Область вокруг горы Славы находится в апокалиптическом состоянии. В указанном месте повышается вероятность природных катастроф, неестественных катастроф и вероятность появления различных угрожающих миру монстров.

\*\*\*

Дэйв посмотрел на гору, которая продолжала грохотать и трястись.

-«Даа блиин!»-

Второе слово поднималось вверх, пока не исчезло из виду, а затем беззвучно взорвалось.

Свет исчез, как будто кто-то щелкнул выключателем. По темному беззвездному небу расползались трещины, сочился зловещий красный свет, безумный смех просачивался сквозь расширяющиеся трещины, постепенно становясь все громче.

Распластавшись на камне горной вершины, Дэйв наблюдал, слабый и неспособный двигаться. Внутренний ужас и чувство неминуемой и неотвратимой гибели поднялись в нем, в то время как гнетущая сила давила на его дух, нападая со всех сторон и лишая его воли.

— ЯМИ!

Дэйв вздохнул с облегчением и огляделся: это говорил оракул. Он спокойно стоял перед потоком злобы, как неподвижный валун, все тот же тощий старик с морщинами и пятнами на печени. Но тяжелые железные цепи, когда-то давившие на оракула, теперь мешали хрупкому старику не больше, чем папиросная бумага.

— Достаточно молодое божество. Это совершенно неприлично. Помни, кто ты.

Воронка кружащейся тени мгновенно рассеялась. Бог Нежити взмахнул рукой, и, словно снова щелкнув выключателем, небо вернулось в нормальное состояние — еще один обычный жаркий день в пустыне.

\*\*\*

Объявление Локального Сервера

Событие, Гнев Бога, Завершилось

Спасибо за игру, и хорошего дня!

\*\*\*

Дэйв судорожно вздохнул и медленно поднялся на ноги, тяжело дыша.

Оракул стоял рядом с Панком- Богом и говорил так тихо, что Дэйв не слышал. Подросток смотрел вниз, шаркая по каменному полу носком ботинка и время от времени кивая.

Оракул закончил говорить и отступил назад.

Панк-Бог поднял голову и смущенно посмотрел на Дэйва.

— Гм. Мне очень жаль. Я не должен был произносить Плохие Слова.

-«Дерьмооо. Этот маленький ублюдок нанёс столько урона. Своими словами. Плохими Словами. Я должен быть повежливее с этой маленькой задницей. Так что это за чертовски плохие нахрен слова?»-

Панк подросток все еще смотрел на него.

— Ох, ладно. Нормально, никакого реального ущерба… Так ведь?

Оракул фыркнул и покачал головой, — Молодежь! Уходите! Вы оба! У вас есть дела, а я должен позаботиться о своих делах, иначе катаклизмы обрушатся на мир раньше времени.

Панк-Бог схватил Дэйва за нагрудник и легко поднял драугра с земли, его ноги болтались в воздухе.

— Святые!… — пискнул Дэйв, все еще не оправившийся от травматических последствий происшествия с Плохими Словами.

— Нечестивые… — более обыденная реакция, хотя и не совсем правильная, — ухмыльнулся Бог.

Сила стройного подростка приводила в замешательство. Но это имело смысл, «Бог» был сильнее любого монстра босса. И, кроме того, был гораздо сильнее, чем скромный драугр.

Но внешность и поведение подростка настолько противоречили тому, что ожидалось от Бога. Это просто отталкивало.

Юное божество все еще держало Дэйва в воздухе, как будто тот нисколько не весил.

— Ладно, малыш. Нужно выходить из этой передряги. Что бы ни случилось, держись рядом со мной. Будь готов, йоу, потому что скоро все это дерьмо закончится.

Подражатель говорил по ганстерски. Дэйв закатил глаза, дальнейшие действия панка шли вне всяких ожиданий.

Юное божество шагнуло вперед, и реальность вокруг них расплылась.

Они были в глубоком космосе, где звезды излучали небесную музыку в Божественной гармонии. Перед ними была золотая дверь, которая затмевала гору, на которой они только что стояли.

— Мы здееееесььььь.

Дэйв пристально посмотрел на юное божество, задаваясь вопросом, наблюдал ли Бог за его взаимодействием с Зимней Розой и Омни.

Панк-Бог подошел прямо к массивной металлической двери.

— Открывай, ты, педиковатый мерзавец, я знаю, что ты там! — закричал он.

Он поднял кулак и трижды ударил в золотую дверь. Каждый стук сотрясал дверь и гремел, как удар молнии.

Отголоски стука стихли. Они ждали.

Ничего не произошло.

Даже если не считать звона в ушах, Дэйв был потрясен. Одно дело поднять драугра в полный рост, как будто он был не тяжелее новорожденного ребенка. Но встряхнуть это титаническое сооружение, просто постучав по нему, было совсем другим делом. Другой Лигой.

Сила панка была… богоподобна. Дерьмо. Нужно прекратить так свободно выражаться перед могущественным божественным существом. Больше никаких оскорблений. По крайней мере, не в лицо.

-«Хм, в любом случае, все это не имеет значения, я должен помнить, что это всего лишь игра»-

Бог Нежити зарычал, и Дэйв поморщился, боясь, что еще больше Плохих Слов вырвется из божества.

— Знаешь, малыш, почему богам никогда не приходится стучать дважды? Потому что если мы не получим ответа, мы сделаем вот это!

Бог Нежити поднял ногу и пнул золотую дверь.

Массивные двустворчатые двери разлетелись на куски. Одна дверная створка сорвалась с петель и упала на косяк.

-«Блииииииннннн! Сначала Плохие Слова, теперь это. Вот и всё, буду держать рот на замке, когда я рядом с ним»-

Дэйв прикрыл глаза от лучей яркого золотого света, который проникал через открытый портал.

— Выходи, позер! — прогремел Бог Нежити.

Две стройные фигуры появились из золотого света и встали перед Дэйвом и божеством, скрестив свои длинные копья, запрещая вход. Они были одеты в перламутровые белые одежды под сверкающими золотыми доспехами, и с их спин простиралось шесть радужных крыльев.

Дэйв напрягся. Ангелы.

— Кто тревожит владения Лорда Демиурга, Всевышнего, Самого Великого? — голос звучал как хор, поющий в многоголосной гармонии.

Бессмертный Бог фыркнул и закатил глаза, услышав имена, — Не начинай! Просто вытащите сюда демиговнюка.

— Всевышний Лорд занимается потусторонними делами.

— Ты хочешь сказать, что он дремлет? С дороги, — сказал Бог Нежити, делая шаг вперед.

— Прошу прощения, Грозный Лорд. Но Лорд Демиург приказал нам никого не впускать.

Бог Нежити сердито посмотрел на ангела.

— Демиговнюк! — прокричал о, игнорируя божественных посланников, — Тащи сюда свою постоянно расширяющуюся задницу! Не заставляй меня превращать твоих запеленованных в шелк посыльных в волшебную пыль!

Последовало долгое молчание, затем до их ушей донеслось проклятие и какое-то невнятное ворчание. Ангелы смотрели вперед, их лица ничего не выражали, но каким-то таинственным образом их смущение перед своим «господином» было очевидно для Дэйва.

-«Так им и надо, самодовольным паинькам, не стоит совать нос куда не следует»-

Дэйв, возможно, чувствовал некоторую остаточную обиду на ангелов.

— Ооо. Мой. Боог! Что ты сделал с моей ДВЕРЬЮ, грязный хулиган?! Это эксклюзивная дверь, которую делали несколько веков! — глубокий голос прогремел так резко, что нарушил гармонию звезд

Свет в открытом дверном проеме изменился и стал ярче.

— Тьфу. Святой свет этого парня сияет слишком ярко.

Юное божество дернулось, как уличный фокусник, разыгрывающий фокус с монетой, и в руке у него оказались две пары солнцезащитных очков. Он бросил одну Дэйву.

Солнечные очки фильтровали свет, падающий на Демиурга до приемлемого уровня. Дэйв увидел в дверном проеме фигуру в форме человека, пропорциональную золотой двери. И эта фигура была гораздо больше Драхмы.

— Демиговнюк, — с усмешкой произнес Бог Нежити, поправляя солнцезащитные очки.

— Демиург. Создатель космоса. Главный архитектор… — Демиург замолчал, увидев Дэйва.

— Ты привел с собой одного из своих мертвецов!? Сюда?! Хааааааа! На этот раз ты нарушил правила, ничтожество, — светящаяся фигура на самом деле сделала небольшую джигу, радостно смеясь и указывая на Бога Нежити.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО:

Класс Хранитель Волн:

Есть те, кто считает, что первые Хранители Волн пришли в наш мир из другой реальности, принеся с собой силу и неизвестные миру способности.

Инфузионный свет, или Ай-Свет, является синтезом психической энергии, элементарного света и гравитации. Хранители Волн используют Ай-Свет как для духовных, так и физических навыков. Соответственно, они имеют большой резервуар инфузионного света вместо полосок выносливости и маны.

Навыки выплеска намного дороже, чем физические навыки, и безрассудное использование навыков всплеска быстро исчерпает резервуар Хранителя Волн. Краткие, точные выбросы навыков всплеска, используемые в сочетании с физическими навыками, являются общепринятой боевой доктриной среди Хранителей Волн.

Все навыки Хранителя Волн направляются и иногда требуют начального количества Ай-Света для активации. Количество потребления Ай-Света в секунду навыками увеличивается с расстоянием; а также продолжает увеличиваться до тех пор, пока навык активен. С другой стороны, навыки Хранителя Волн являются мгновенными и не имеют перезарядок.

Вопреки распространенному мнению, у Хранителя Волн есть только несколько навыков всплеска, но все они хорошо адаптируются.

Спрайтовая Передышка: Призывает Элементаля спрайта, чтобы катализировать регенерацию Ай-Света. Вызванный спрайт вращается вокруг медитирующего Хранителя Волн, пока не будет отозван. На более высоких уровнях Хранителю Волн не нужно сидеть, чтобы медитировать. Это единственный известный способ генерации Ай-света.

Всплеск Толкай и Тяни: Образует невидимую связь Ай-Света, управляемую заклинателем, связь может оказывать силу толчка или тяги, чаще всего используемую в качестве навыка движения. Использование этого навыка ограничено только воображением пользователя. Любимая тактика Хранителя Волн Толкать и приятгивать обратно танков (союзников или врагов) вокруг поля боя.

Якорный Всплеск: Статический навык, он связывает Хранителя Волн с поверхностью с которой он находится в физическом контакте, похож на навык Тяги, но потребляет гораздо меньше Ай-света.

Вихревой Всплеск: Хаотические разбрасывания Ай-Света причиняют вред, вызывая выход из строя, и накладывая такие состояния как Головокружение и Дезориентация. На более высоких уровнях навык может вызвать Слепоту и Галлюцинации.

Скульптура из Света (S ранг): Позволяет Хранителю Волн создавать объекты из «твердого» Ай-Света; броню или простое оружие, в соответствии с требованиями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230: Отступление божества**

Панк Бог Нежити, божественный покровитель Легиона Нежити, наблюдал, как Демиург скачет взад и вперед перед Золотыми дверями. Главный Архитектор Творения исполнял танец цыпленка. Плохо.

Дэйв неловко огляделся. Два ангела, небесные посланники и Стражи Золотой двери заняли позиции по обе стороны, уступив сцену своему Всевышнему господину. Они намеренно смотрели куда угодно, только не на танцующее божество. Выражение их нечеловечески гладких лиц было нейтральным, но Дэйв чувствовал растущее смущение, исходящее от них, когда Демиург танцевал.

Золотой Бог теперь танцевал лунную походку и поп-локинг.

Дэйв подавил желание закрыть лицо ладонью.

-«Этому гребаному парню нужно успокоиться. Даже его всемогущие божественные идиотские действия лучше»-

Он взглянул на Бога Нежити, спокойно наблюдавшего за проделками своего собрата.

-«И вот этот. Какого хрена он взял меня с собой, если это против правил? Гребаные боги и их дерьмо. Таких хлопот НЕ стоят»-

Демиург был либо в эпилептическом припадке, либо в самом ужасном танце роботов, который Дэйв когда-либо видел. Затем он переключился на танец попой, отбрасывая её назад к Богу Нежити и хлопая себя по заду в такт, который мог слышать только он.

Панк-Бог поднял руку,

— Ладно, хватит позорить себя и всех остальных, Стриптизёр. Ты всё неправильно понял, я здесь потому, что баланс перевешивает больше в мою пользу.

Танцующее божество с визгом остановилось. Он в ужасе повернулся к ним.

— ЧТО?!?! НЕТ! Это немыслимо! Ты привел своего питомца-нежить!

— Заткнись, Демиговнюк. Ты хвастаешься тем шариком грязи, что «создал», но тебе не интересно быть его частью. Хуже того, ты понятия не имеешь, что делают твои Церковные приспешники. Вот почему мы сейчас здесь.

— Нет… Что? — Демиург царственно поднял голову и заговорил официальным тоном, — Наш Дом в порядке, злодеи были изгнаны из нашей Священной Церкви!

— Я не предпринимал никаких действий против тебя или твоих владений.

— Я знаю это Демичленый. Тебе лень ввязываться в политику и интриги. Но твоё невмешательство — вот почему твои Церковные фанатики продолжают вмешиваться В МОИ ДЕЛА!

Последние слова прозвучали в крике праведной ярости. Дэйв снова съежился, собираясь с силами для новых Плохих Слов.

Панк-Бог с видимым усилием взял себя в руки.

— Тебе нужно…

— Не указывай мне, как управлять моими владениями, Николас!

— НИКОЛАС? — выпалил Дэйв.

Панк-Бог поморщился, но проигнорировал Дэйва.

— Я не говорю тебе, как управлять твоими владениями. Я официально уведомляю тебя, что твоя Церковь нарушает правила. Я здесь, чтобы пойти туда с тобой прямо сейчас и отменить их вмешательство в мои владения.

— Я туда не пойду! Там грязно и многолюдно.

— Спустись и наложи какой-нибудь божий гнев, о могучий сокрушитель, покажи грешникам, кто главный, возьми руль и исправь то, что нуждается в исправлении. Иначе…

Бог Нежити достал из руки складной нож и посмотрел на Золотого Бога.

Лицо Демиурга приобрело тревожный багровый оттенок, огромный Бог глубоко вздохнул, чтобы возразить. Затем его плечи опустились, и Дэйв почувствовал порыв ветра, когда Бог смиренно выдохнул.

— Ладно, ладно, ты выиграл. Это просто нечестно! Как-что, так правила всегда в вашу пользу.

Демиург быстро уменьшился до человеческих размеров и присоединился к ним. Он махнул рукой, и появилась золотая дверная рама в человеческих пропорциях.

— Полагаю, нам нужно покончить с этим, чтобы я мог вернуться к своей … к своей очень важной работе.

Бог Нежити ухмыльнулся и сделал величественный жест Золотому Богу, чтобы тот прошел перед ними через Золотую Дверь.

Огромные колонны выстроились вдоль стен, обрамляя витражи и ряды деревянных скамей, занимавших большую часть пола. Они были в церкви. Статуи и иконы Демиурга были повсюду.

Дэйв сверился с картой, она снова была подключена к сети и показывала, что они находятся в Большом Соборе Северного Королевства.

Священник в богато украшенных регалиях вошел в собор через маленькую боковую дверь. Увидев светящуюся фигуру своего бога, жрец упал на колени и, дрожа, попытался зарыться лицом в каменный пол.

— Хммм. Да, да, вы продемонстрировали свою полную преданность нашему божественному — «мне». Где наш верховный понтифик? Мы бы поговорить с ним.

Священник посмотрел на Демиурга, — Его Святейшества здесь нет, он удалился в своё духовное святилище на день.

Демиург нахмурился. Он взмахнул рукой, и появилась еще одна золотая дверная рама, за которой оказалась огромная, мягкая кровать с балдахином, покрытая красными и золотыми простынями и покрывалами.

Морщинистые дряблые ягодицы очень голого, очень старого мужчины ритмично работали над хорошо одаренной, очень молодой женщиной под ним.

— Черт возьми, Деми, я не смогу этого развидеть, теперь это у меня в голове. Ты поклялся перестать подглядывать после того, как тебя поймали в школе.

— Нет! Я не хотел… Заткнись, Николас!

Дэйв поспешно отвернулся, — По-моему, это не очень духовно.

Священник взглянул на дверь и ахнул, — Сестра Мелинда!

Голый старик спрыгнул с женщины. Дэйв подумал, что для такого старика он довольно проворен. Женщина взвизгнула и с криком выбежала из комнаты, хотя у неё хватило присутствия духа схватить одежду по дороге.

Верховный понтифик сидел у изголовья кровати, глядя на них. Он открыл рот и закрыл его несколько раз, но ничего не вышло.

Наконец ему удалось, — Милорд Демиург, это поистине благословение.

Соскочив с кровати, понтифик накинул на себя халат, к всеобщему облегчению. Затем он упал на колени, произнося нараспев, — Самый божественный, самый яркий, самый высокий и величайший из богов, Владыка Света, Создатель Мира, Владыка Демиург, как я могу служить тебе.

— Ах да, я тоже рад тебя видеть, Джеффри, — согласился Демиург. Похвала и лесть, казалось, стерли всякую заботу о честности его главного представителя на смертной равнине…

— Вот как!? Этот позер был… ну, мы все видели, что он делал, — возмутился Дэйв. Этот парень был главой церкви.

— Наши последователи несовершенны, наш долг — простить их и даровать им благодать, — красиво сказал Демиург.

Бог Нежити фыркнул, — Немного поцелуев в задницу, и вдруг ты всё о долге.

Понтифик улыбнулся, — Мудрость нашего Господа действительно вдохновляет. Я благословлен и смирен, чтобы вести Божественную Священную Церковь и пасти его стадо.

— Чувак, ты прикончил одного из его ‘стада’.

— Я не знаю, о чем ты говоришь, языческая нежить.

-«Правда? Он собирается защищаться фразой «это был не я»? Шэгги Ду бы кишки надорвал»-

— Меня не интересуют внутренние дела твоей Церкви, Деми. Просто смирись с этим.

— Перестань указывать мне, что делать, Николас! Джеффри, где женщина?

— Какая женщина, Величайший? — невинно спросил понтифик.

— Как её там, дочь Короля Нежити. Мы здесь ради неё.

— Ах, эта женщина. Да, она мерзкая. Я послал ее в палату бичевания, чтобы она отреклась от своих грехов и приняла объятия Церкви.

— Да, объятия, — Дэйв закатил глаза. Панк-Бог кашлянул и ухмыльнулся, но все остальные проигнорировали комментарий Дэйва.

— Где комната бичевания? — спросил Бог Нежити.

— В катакомбах под собором, — ответил папа.

Кардинал кивнул, и Дэйв, Демиург и Панк-Бог последовали за ним. Они прошли по каменному коридору, освещенному факелами, висевшими на стенах.

Дэйв бочком подобрался к Богу Нежити по пути в комнату бичевания.

— Так. Николас. Сегодня такая чудесная погода. Николас. Я с нетерпением жду, когда мы это сделаем. Николас.

Панк-Бог бросил на него мрачный взгляд, когда они шли по коридору.

— К чему ты клонишь, малыш?

— О, у меня много аргументов. Николас. Первое: мы заключили сделку, ты должен перестать называть меня малышом. Николас.

— Я обещал остановиться, — ухмыльнулся Николас. Но я не сказал, на сколько.

Дэйв уставился на него, — И что, так и будет? Ник?

— Не понимаю, почему ты всё это повторяешь. Николас — хорошее имя. У тебя на меня ничего нет.

Дэйв энергично кивнул, — Да, абсолютно. Это гораздо лучшее имя, чем «Эллиот», например. Да, Ник — настоящее имя, Ник — твой приятель, парень, которому можно довериться, с которым можно пить пиво. Ник.

— Но Ник Всемогущий? Ник, Бог Нежити? Ник Повелитель ужасной Нежити? Немного не так, — радостно улыбнулся Дэйв. Смертный или Бог, расплата -сука.

Бог Ник проглял драугра, — Знаешь, я мог бы выбрать другого апостола, с меньшим количеством желчи и большим уважением. Тогда мне не пришлось бы слушать твою чушь.

— И это всё, что у тебя есть? Ники? Мне нравится быть Апостолом Нежити, Ник. Значит, я смогу проводить больше времени со своим приятелем. Ником.

Дэйв услышал скрежет зубов рядом с собой.

— Хе-хе, трудно сказать последнее слово, когда не можешь просто взять и улететь, хммм, Николас?

Коридор вел к лестнице, которая спускалась в лабиринт коридоров. После запутанного ряда поворотов они остановились у стальной двери. Из-за двери доносились приглушенные стоны и крики.

— Это здесь.

Кардинал отпер дверь одним из множества ключей, которые держал на толстой металлической связке. Запах застарелой крови вырвался наружу.

— О мой Я, это место отвратительно, — Демиург помахал рукой перед носом и порылся в карманах в поисках носового платка.

Двое мужчин в капюшонах и окровавленных фартуках смотрели на них с середины комнаты, где они стояли над каменным столом, к которому была привязана женщина. Вдоль стен тянулись тюремные камеры, заполненные мужчинами и женщинами, жавшимися друг к другу на грязных полах.

Палачи держали золотые кресты и скользкие от крови кожаные цепы.

Она была избита и окровавлена, но Дэйв все равно узнал женщину, привязанную к столу, это была Элеонора. Они нашли её!

— Ублюдки, — прорычал Дэйв, вооружился мечом и протопал к двум белым мантиям.

— Не сейчас, малыш. Давай просто вытащим её отсюда, — Бог Ник схватил Дэйва за плечо.

Демиург помолчал, потом сказал, — Мне следовало лучше заботиться о них.

— Они учили нас всех этому в школе Богов, Демипровал. Но ты никогда не принимал это всерьез, ты был слишком занят вечеринками и был жутким.

— Ладно, с меня хватит, — мрачно сказал Демиург. Он хлопнул в ладоши с оглушительным грохотом.

Пятна крови и запахи мгновенно исчезли. Люди исчезли из камер. Осталась только Элеонора, её раны зажили, но она все ещё лежала на столе.

Дэйв придвинулся, пока не оказался лицом к лицу с ней.

— Элеонора, теперь ты в безопасности, — тихо сказал Дэйв женщине.

Элеонора вздрогнула, когда открыла глаза и увидела драугра в её личном пространстве.

— Я узнаю тебя. Ты ведь сопровождал меня из Преисподние, — ее лицо исказилось, — Мой отец ушел, не так ли?

Слезы выступили у неё на глазах.

— Элеонора, мы можем вернуть твоего отца, но нам нужна твоя помощь, — уверенно сказал Дэйв.

— Я не Нежить, что я могу сделать?

Дэйв повернулся к Нику, Богу Нежити.

Ник двинулся туда, где Элеонора могла его увидеть, — Тебе не нужно быть нежитью. В тебе течет кровь твоего отца, и это то, что нам нужно.

Парень-панк заставил появиться осколок сердца смерти, — Протяни руку, милая.

Он схватил её руку и повернул ладонью вверх, затем ткнул иглой подушечку её пальца и перевернул ее так, что капля крови упала на осколок Сердца Смерти.

— И это все? — спросила Элеонора.

Ник посмотрел на нее на мгновение, — Не трепись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231: Ответный удар**

— Открой путь в Преисподнюю, Деми, будь-полезен, — сказал Ник.

Демиург фыркнул, но махнул рукой, вызывая золотую дверь, ведущую в Преисподнею.

— Я только хочу, чтобы это избавило меня от тебя навсегда.

— Разве ты не пойдешь с нами? — спросил Панк-Бог с невинной улыбкой.

— Из-за тебя у меня здесь большой беспорядок, спасибо.

— Ты уверен? Я знаю, Рамша будет рад тебя видеть, — улыбка Панк-Бога стала злой.

Демиург хмуро посмотрел на подростка, — Тебе действительно стоит поторопиться, иначе дверь может преждевременно закрыться на беспокойном человеке.

Панк засмеялся и бодрым шагом вошел в дверь, Дэйв и Элеонор быстро последовали за ним.

Дверь за ними закрылась, и они очутились на бесплодном черном поле, окруженном горами. Дэйв посмотрел туда, где в небе все еще висела расколотая Луна, единственный источник естественного света в темноте Преисподние.

— Что-то произошло между Деми и Рамшей? — спросил Дэйв, глядя на Ника.

Бог Нежити усмехнулся, — Он стал лучше, но Деми всегда был социально неуклюжим и невежественным. Рамша был нашим домашним учителем. Ты можете соединить одно с другим.

— Оой. Могу себе представить.

— Ладно, давай покончим с этой ритуальной ерундой.

Бог Нежити материализовал Осквернённый Кровавый Кристалл и объединил осколок Сердца Смерти и кристалл, сплавив их в большую кристаллическую массу.

Ник поднял руки, кристалл начал вибрировать, собирая жуткую темную энергию из мира.

Панк закрыл глаза и пробормотал какие-то непонятные слова. Когда Бог Еще больше темная аура засобиралось вокруг кристалла, когда Бог Нежити открыл глаза, аура рассеялась.

— Ну и что? — спросил Дэйв.

— Не идеально, — сказал он, — Но это достаточно для правительственной работы. Бог Нежити пожал плечами.

\*\*\*

Квест: Жалкая Надежда Легиона!

Вы помогли Богу Нежити восстановить частичную функциональность Сердца Смерти.

Сердце Смерти может быть использовано, чтобы оживить одну Высокопоставленную нежить каждые 24 часа (игрового времени).

Судьба Легиона Нежити в ваших руках.

Требования:

Оживите пять единиц Высокопоставленной нежити (по одному в каждом из рядов, показанных ниже), затем верните Сердце Смерти на вершину башни Костяного Дворца.

Капитан Нежити

Рыцарь смерти

Рыцарь Рока

Рыцарь Бездны

Король Нежити

Условия:

Вы можете оживить только нежить, с которой у вас были [дружеские] отношения во время их окончательного падения.

\*\*\*

Бог Нежити вручил Сердце Смерти Дэйву, — Возьми его и используй, чтобы вернуть нежить. Когда ты закончишь квест, ты должен быть готов к своему Вызову Наследия, поэтому найди меня.

Бог Нежити взмахнул рукой и призвал круг извивающихся теней.

Дэйв взглянул на Элеонору, — А как же она?

— Я отведу ее в безопасное место, и Натиэль присмотрит за ней, пока всё не уладится. Ты отправляешься в Царство Мертвых. Будь осторожен, демоны будут повсюду.

Дэйв повернулся и шагнул в водоворот.

— Держитесь, Ребята, это ненадолго, — прошептал он себе под нос.

Он появился на вершине холма с видом на Город Нежити. Демоны патрулировали холмы вокруг города, поэтому он спрятался, залёг и укрылся в подлеске. Оттуда он наблюдал за активностью в городе и вокруг него, высматривая закономерности, надеясь найти дыры в их обороне.

Наблюдать за городом и ждать патрулей было скучной работой, чтобы скоротать время, он достал черный кристалл и осмотрел его.

\*\*\*

Сердце Смерти (бездействует)

Этот артефакт поглощает темную магию Преисподней, чтобы воссоздать нежить.

Этот артефакт частично функционален.

Чтобы полностью пробудить Сердце Смерти, оно должно быть возвращено на свое законное место на вершине главной башни Костяного Дворца.

Фрагмент Сердца Смерти не функционирует оптимально, он может оживить только пять единиц Высокопоставленной нежити, по одному из каждого класса, начиная с капитана (ограничено одним возрождением каждые 24 часа).

Капитан Нежити 0/1

Рыцарь Смерти 0/1

Рыцарь Рока 0/1

Рыцарь Бездны 0/1

Король Нежити 0/1

Условия активации: Назовите имя Высокопоставленной нежити, которую вы хотите возродить на месте последней смерти избранного.

\*\*\*

Дейв положил Сердце Смерти в инвентарь, а затем положил руку на землю. Черные знаки распространились по земле и с громким «поп» появился Ворчун.

Ворчун посмотрел на Дэйва и сердито проворчал.

— Извини, Ворчун. Что-то случилось, и я, как обычно, увяз в дерьме. Между нами всё в порядке?

Ворчун пробормотал что-то недовольное, но, очевидно, все еще был готов нести Дэйва.

« Во-первых, нужно оживить Дога. Он погиб в осаде недалеко от ворот. Подобраться достаточно близко к городу, чтобы оживить его, будет опасно. Это один из тех случаев, когда я действительно хотел бы иметь стелс-сборку»-

Дэйв огляделся, пытаясь понять, как он собирается выполнить квест. Он не мог напасть на город, у него не было живой силы, силы нежити. На востоке была старая территория Дэйва, подаренная ему Королем Нежити, одинокая заснеженная гора поднималась из низменных лесных земель.

На лице драугра появилась усмешка, — Двигай туда, Ворчун, — Дэйв указал на гору.

Василиск спустился с холма и направился на территорию Дэйва. Когда они двигались, бесенок, который прятался под камнями и сухими листьями, прыгнул в лицо Дэйва.

Глаза Ворчуна засветились желтым, его [Окаменевший взгляд] превратил беса в падающую статую. Дэйв щелкнул костяным хлыстом, и шипастый

набалдашник на конце размозжила голову беса прежде, чем он ударился о землю.

[-120,000]

Дэйв победоносно похлопал Ворчуна по спине.

— Неплохо, Ворчун. Мы одним ударом прикончили этого маленького ублюдка!

Ворчун продолжал бежать, едва изменив шаг, чтобы справиться с бесом.

После десяти минут езды территория Дэйва была в поле зрения, — Помедленнее, Ворчун, здесь могут быть демоны.

Василиск замедлился до ходьбы, он понюхал воздух и посмотрел с опаской вокруг…

Постройки были на месте, они выглядели так же, как и в последний раз, когда он их видел. Никаких признаков демонов.

Внезапно Ворчун издал щелкающие звуки, как дельфин, и изменил направление.

— Куда ты, Ворчун? — спросил Дэйв.

Но вскоре стало очевидно, что Ониксовый Василиск направляется к месторождению василисков.

Семь василисков собрались в кучку, большинство спали. Три молодых василиска боролись и резвились среди шестиногих взрослых василисков.

Ворчун издал каркающий звук, подзывая василисков к себе. Они проснулись и собрались вокруг Ворчуна, принюхиваясь и потираясь о него головами.

Новые василиски были меньше, чем у паладинов. Это были самки, оставленные дома ухаживать за детенышами василисков…

— Я позволю тебе наверстать упущенное с твоими сварливыми девочками. Мне нужно поговорить с троллями.

Дэйв оставил василисков и направился к деревьям вокруг поселения. Он пошел через лес к подножию горы. Хор завываний приветствовал его, доносясь с высокой горы, сопровождаемый ворчанием и гудением. Тролли

увидели Дэйва у подножия горы и спустились, чтобы поприветствовать его в небольшой снежной лавине и кувыркающихся троллей.

Рыжая Грива добрался до Дэйва во главе его звона. Тролли собрались вокруг Дэйва, радостно ухая. Они дружно подняли драугра и начали подбрасывать его вверх и ловить несколько раз. После дюжины бросков тролли поставили Дэйва на ноги, Рыжая Грива хлопнул его по спине, ухая.

— Я тоже рад тебя видеть, — сказал Дэйв, похлопывая Рыжую Гриву в ответ.

Тролли хотели снова поднять Дэйва, но он избежал их попыток.

— Ладно, ладно, успокойтесь все. Я хочу попросить вас об одолжении.

Почувствовав серьезное настроение Дэйва, буйные тролли успокоились и собрались вокруг, чтобы выслушать.

— Как вы все знаете, легион и нежить были уничтожены. Я нашел способ вернуть их, и мне нужна ваша помощь. Я должен пойти туда, где были убиты мои друзья, и оживить их прямо под носом у демонов. Нам придется сражаться сдерживая их, чтобы выиграть достаточно времени, чтобы сделать это.

Рыжая Грива подпрыгнул в воздух и с воем ударил себя в грудь.

Остальные тролли подражали своему вожаку, стуча дубинками по земле…

Тролли последовали за ним в район размножения василисков.

Ворчун ждал, выглядя довольным проведенным временем с самками василисков.

— Добыча такова. Цель состоит в том, чтобы оживить Дога и уйти.

Дэйв не думал, что способность Дога поднимать нежить сойдёт для выполнений требований Сердца Смерти. Но сначала он хотел оживить Дога, потому что дуллаханы обладали врожденной способностью поднимать нежить из трупов или могил. Он собирался использовать способность Дога, чтобы создать силу воинов нежити, которые могли бы помочь закончить его квест.

— Мы собираемся оживить Дога, он умер у городских ворот.

Дэйв подтолкнул Ворчуна в сторону города, тролли рысью последовали за ним в город нежити.

Десять минут спустя группа была близко к городу нежити.

Демон на стенах города нежити увидел приближающуюся группу и протрубил в рог, поднимая тревогу.

Демоны взобрались наверх стены и начали стрелять стрелами в приближающегося Дэйва.

Дэйв активировал [Вращающийся Круг Смерти], его зазубренный костяной кнут вращался вокруг него, отбивая стрелы от группы.

Три демона в кожаных доспехах бросились преградить группе путь к городским воротам. Ворчун увеличил скорость и врезался в них, используя [Топтание смиренных], отправляя демонов в полет, как кегли для боулинга.

Дэйв закричал, — Продолжаем двигаться к воротам!

Демоны, патрулирующие город, приближались, привлеченные сигналами тревоги и звуками борьбы.

Дэйв подошел к городским воротам. Внутри города подкрепление демонов бежало к воротам.

Рыжая Грива взвыл от звона. Тролли топнули ногами по земле, и лед растекся и поднялся от земли, как замерзшая волна. Тролли создали ледяную стену, доходящую до середины городских ворот нежити, забаррикадировав демонов внутри.

— Дог умерла где-то здесь.

Дэйв взял осколок Сердца Смерти над головой.

— Дог -Дуллахан!

Черный свет метнулся от кристалла к земляной насыпи в дюжине шагов от Дэйва, но больше ничего не произошло. Он проверил количество ожившей нежити на дисплее. Ничего.

-«Черт, наверное, осколок должен быть ближе!»-

— Он там! Мы должны подойти ближе к холму, на который указывает свет, — крикнул Дэйв.

Демоны, которые уже были за стенами, перегруппировались в линию, блокируя Дэйва от насыпи, на которую указывал осколок.

-«Я об этом пожалею»-

— Рыжая Грива!

— Эммм?

Дэйв указал на холмик, — Я должен попасть туда сейчас. Сделайте снаряд Драугра!

Тролль ухмыльнулся.

Хихикая, Рыжая Грива подбежала к Дэйву и подняла его, как копье. Затем Рыжая Грива хмыкнул и рванулся вперед, мускулы его рук сильно напряглись, когда он запустил Дэйва по дуге над демонами к кургану.

— ДЕРЬМООООООООООО!

Дэйв врезался в насыпь лицом вниз.

[-400]

Дэйв сел, выплевывая грязь, — Блин! По крайней мере, он хорошо прицелился.

Он вытащил осколок Сердца Смерти и воткнул его в грязь. Небо содрогнулось, и черная молния ударила в то место, где тот лежал. Демоны вокруг Дэйва отпрянули, боясь неизвестности.

Холмик земли был раздвинут рукой, покрытой зеленой броней.

\*\*\*

Успех!

Вы возродили нежить Капитан [Дог] (дуллахан).

Опция управления нежитью была разблокирована.

\*\*\*

— Добро пожаловать обратно, Дог, бро! — Дэйв схватил дуллахана за запястье и вытащил бронированного дуллахана из земли. Безголовый мертвец, как всегда, одержимо сжимал свою голову под мышкой, как бледный баскетбольный мяч с болезненно-зелеными светящимися глазами. Глаза Дога были рассеянными, дезориентированными, он не был обычным агрессивным параноиком.

— Давай, Дог, очнись! Мы в дерьме, и нам придется пробиваться наружу. Тебе это понадобится, — Дэйв дал ему цепь.

Дог неловко сжал оружие свободной рукой. Внезапно глаза дуллахана сфокусировались и начали озираться вокруг, излучая безумную ненависть и желание убивать.

Дог поднял голову и положил ее себе на шею. Потом присел на корточки и положил руку на землю. Черные символы расплылись, и с громким хлопком появился Василиск Дуллахана.

Но Дог еще не закончил, он изменял костяной цепь на твердую дубинку и воткнул её в землю.

Тени материализовались и собрались в колонну, затем рассеялись, обнажая бледнокожего упыря, который смотрел на Дэйва с веселой улыбкой, показывая свои зазубренные рваные зубы.

— Что за … ..?!

Появилось уведомление.

\*\*\*

Ваш последователь, Дог [Дуллахан, Капитан нежити] использовал [Поднять нежить], Самаэль [вурдалак, Рыцарь Бездны] был возрожден!

Условие возрождения ранга Бездны выполнено!

Остальные звания:

Король Нежити 0/1

Рыцарь Судьбы 0/1

Рыцарь Смерти 0/1

\*\*\*

— Вот и ты, снова в гуще битвы, юная нежить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232: Ещё один вошёл в ряды**

— С возвращением, Самаэль! Не стесняйся протянуть руку, — Дэйв поднял щит, чтобы блокировать топор, — Тут достаточно демонов, чтобы каждый смог провести свою серию убийств.

— Очень хорошо, юный Драугр. Но ты ВСЁ объяснишь, когда мы закончим убивать этих демонических мразей.

Самаэль исчез в вихре черных теней, оставив Дэйва и Дога сражаться спинами друг к другу против дюжины демонов.

Демоны, окружавшие Дэйва, придвинулись к нему ближе, усиливая окружение. Внезапно все остановились. Расширяющиеся тени под их ногами извивались, а затем из каждой тени поднялись силуэты в форме человека. Эти силуэты были черны, как бездна, но Дэйв все еще мог видеть, что все они имели очертания Самаэля. Тени двигались одновременно, хватая демонов за головы и перерезая им глотки кинжалом в другой руке.

Тела упали с глухим стуком, все без голов. Дэйв остался стоять с широко раскрытыми глазами. Это было более двадцати демонов по меньшей мере 400 уровня.

Громкий треск вывел Дэйва из оцепенения. Лед, созданный троллями, чтобы блокировать ворота, был сломан, и демоны изнутри Города Нежити вывалились, как злые муравьи, направляясь к Дэйву.

Все теневые клоны Самаэля заговорили одновременно, — Уходи! Вы только задерживаете меня здесь!

— Назад! — крикнул Дэйв парням, вскакивая на уже двигавшегося Ворчуна.

Дог вскочил на своего василиска и приказал ему следовать за Ониксовым василиском. Подбежал демон и попытался стащить Дога с питомца, но дуллахан ударил его костяной дубинкой в лицо и отшвырнул прочь.

Два демона с мечами и парирующими щитами избежали притяжения копий Самаэля. Драугр взмахнул рукой и щелкнул пальцами в том же самом движении, два призрачных черепа появились и немедленно взорвались за щитами, отбрасывая демонов назад в изображения Самаэля.

Тролли последовали за Дэйвом, но отряд демонов преследовал их, когда они отступали из битвы. Рыжая Грива крикнул другим троллям, повернулся и ударил дубиной. Лед растекся по земле от удара. Другие тролли подразили Рыжей Гриве, и расширяющийся ледяной слой покрыл большую площадь. Первые три демона, преследовавшие их, поскользнулись и упали на лед. Демоны позади них споткнулись о их распростертые тела, падая сверху в кучу.

Дэйв не был уверен, что тролли использовали какой-то озорной навык льда, который делал демонов неуклюжими и подверженными несчастным случаям, но это была очень забавная сцена с тройной подставой.

С ревом тело Самаэля расширилось и изогнулось, превратившись в смерч теней. Из смерча доносился непрерывный воющий звук, поднимающийся и опускающийся, как призрачная сирена. Торнадо засасывало демонов, двигаясь через их боевые порядки. Внутри воронки демоны были разорваны на части и осушены в считанные секунды, а затем выкинуты. Иссушенные куски и ошмётки выбрасывались и уносились прочь, образуя жуткий дождь из мумифицированных частей трупов.

Скорость торнадо и жужжание увеличились, засасывая демонов и выбрасывая части тела во всех направлениях. Дэйв был в восторге от демонстрации силы Самаэлем. Оо был страшен и был как разрушительная сила природы.

-«Еще два ранга, и я смогу стать Рыцарем Бездны»-

Удаляясь от города, они оглядывались в поисках демонов, но не нашли ни одного преследователя. На всякий случай они выбрали случайное направление, вместо того чтобы идти прямо к поселению Дэйва. Окольный путь занял полчаса вместо десяти минут, которые потребовались бы для прямого пути.

Когда они добрались до недостроенного поселения, До оглядел опустевшие здания и вопросительно хмыкнул на Дэйва.

— Да, остались только мы с тобой. Подождем Самаэля.- сказал Дэйв.

— Я здесь, — раздался голос Самаэля, материализовавшегося в тени рядом с Василиском Дога.

— Судя по твоим словам, здесь только ты, я и дуллахан, — сказал Самаэль.

— Да. Пока что.

— Ну что ж, юный Драугр. Какова ситуация?

— Мы сможем оживить Легион, полностью восстановив Сердце Смерти. Мы сделаем это, выполнив квест, который мне был дан, возрождая пять рангов высокопоставленной нежити.

— Итак, считая меня и дуллахана, нам нужно еще трое, — сказал Самаэль.

— Да. Нам не хватает Рыцаря Смерти, Рыцаря Рока и, конечно же, Короля.

— Но я могу вернуть только Нежить, с которой дружил до их смерти. И тех, которые соответствуют этим критериям, — Дельвина, Маталан, Драхма и Ду’ража.

Самаэль огляделся, обдумывая ситуацию, — Мы не можем легко добраться до Ду’ражы или Дельвины. Ду’ража умер в городе, который теперь полон демонов. И последнее, что я знаю, Дельвина была на Границе Нежити.

— Значит, следующие — Маталан и Драхма.

— Драхма и Маталан сражались с Вендиго на передовой во время осады. Я знаю, где они были, когда пал Король.

— Ладно, это всё упрощает. Мы должны уйти как можно скорее.

— Нам нужно подождать, пока твой дуллахан не будет готов поднять еще одну нежить.

Дэйв провёл Самаэлю экскурсию по поселению, пока они ждали, когда закончится время восстановления навыка Дога. Они осмотрели частично построенные здания, осмотрели казармы, стрельбище и особняк.

Но больше всего Самаэля интересовали Василиски и места их размножения. Упырь задавал много вопросов о существах и их привычках, на многие из которых Дэйв не знал ответов.

Навык Дога закончил перезарядку, когда они закончили тур.

— Пора, Дог готов, мы можем вернуться в город.

— Хорошо, следуйте за мной.

Самаэль превратился в клуб черного дыма и направился к городу нежити. Дэйв собрал свои вещи и последовал за ним. Самаэль двигался не быстро, так что Дэйв догнал его через несколько минут.

— Маталан был рядом с воротами, когда умер? — спросил Дэйв, когда показался город.

— Нет, он был далеко от ворот, когда пал.

— Это облегчает нашу задачу, — Дэйв указал на ворота.

Ряды демонов выстроились перед городскими воротами. Прозвучал рог, сигнализируя им идти.

— Нет, нам все равно придется иметь с ними дело. Я буду сдерживать их. Продолжай свою миссию, юный Драугр. Маталан умер где-то здесь.

Самаэль двинулся вперед, чтобы перехватить приближающихся демонов. Сокращая расстояние, он превратился в торнадо теней и закружился к приближающемуся строю демонов.

Дэйв вынул сердце смерти и поднял его над головой, — Пепельный Маталан, Рыцарь Смерти!

Луч черного света выстрелил и указал на участок земли в нескольких футах от него.

— Дог, там Маталан, делай своё дело.

Дог спешился и, подойдя к насыпи, воткнул дубинку в землю по самую рукоять. Дэйв присоединился к нему, когда земля поднялась, и рука прошла сквозь сухую землю.

Дэйв схватил ощупывающуся руку и помог Маталану выбраться.

Вновь поднявшийся Драугр стоял там с расфокусированными бледно-зелеными глазами. Он носил ту же броню, что и Дэйв, но темно-черная броня была испещрена серыми пятнами.

\*\*\*

Ваш последователь Дог (дуллахан, Капитан Нежити) использовала [Поднятие мертвых]!

Пепельный Маталан, ранга Рыцарь Смерти нежити был возрожден из мертвых!

Условие возрождения Сердца Смерти [Рыцарь Смерти] было выполнено!

Оставшиеся:

Король Нежити 0/1

Рыцарь Судьбы 0/1

\*\*\*

— Кис’Штин Брах! Я у тебя в долгу.

— Просто делаю все, что могу, чтобы помочь, Маталан.

Самаэль все еще разрывал армию демонов в клочья.

— Мы не можем позволить Самаэлю одному развлекаться.

— Еее! Мой меч жаждет крови демона.

— ЗА ЛЕГИОН! — Дэйв последовал за Самаэлем, атакуя демонов у ворот…

Дог вскочил на Василиска и помчался к месту сражения. Ворчун подошел к Дэйву, ожидая, что тот отправится в бой.

— Извини, Ворчун, моё оружие недостаточно длинное для кавалерийского сражения.

Василиск фыркнул, но, казалось, понял. Он остался рядом с Дэйвом, когда они отправились к хаосу, который вызвал Самаэль.

Самаэль принял облик упыря и начал телепортироваться по всему полю боя, нанося удары, потроша или перерезая глотки отдельным врагам.

Василиск Дога продолжал продвигаться все глубже в гущу вражеского строя, бодая демонов и отбрасывая тела в сторону. В то время как дуллахан отмахивался от демонов налево и направо от своего питомца.

Самаэль был слишком занят убийством демонов, чтобы возиться с добычей. Дэйв, с другой стороны, не хочу упустить бесплатную добычу. Он бежал через поле боя, уклоняясь от атак, как ниндзя, и разграблял все в поле зрения.

Он получил несколько уведомлений о предметах, которые он взял.

\*\*\*

Рог Демона X1

Глефа Демона (сломанная)

Запястье демона стражника

Камень Демона (Руна)

…

\*\*\*

Он отмахнулся от уведомлений и продолжил грабеж.

— Берегись! — Маталан внезапно появился, вставая перед Дэйвом, башенный щит блокировал взмах топора демона.

— Спасибо, приятель! — сказал Дэйв.

— Сколько раз я говорил тебе всегда быть настороже, — проворчал Маталан.

Дэйв печально улыбнулся, затем внезапно схватил Маталана и толкнул его вперед, размахивая щитом. Подставленный щит Дэйва разбил копьё, летевший в голову Маталана сзади.

— Похоже, мы квиты, — рассмеялся Дэйв. Они присоединились к Самаэлю.

Самаэль уничтожил последних демонов у городских ворот, оставив только тех, что были внутри стен. Демоны в городе закрыли ворота и приготовились к осаде, вместо того чтобы выйти наружу.

За время боёв Дэйв дважды поднял уровень. Он вывел состояние на экран.

Уровень: 326

Класс: Апостол Нежити

Имя: Смертельный Удар

Раса: Нежить (Человек)

Здоровье: 452,400

Мана: 6,600 +(290)

Выносливость: ∞

Ярость / Фокус: 100

Интеллект: 400 +(20)

Мудрость: 450+(22.5)

Маневренность: 400 (+20)

Ловкость: 440 +(22)

Энергичность: 45240

Сила: 600 +(30)

Поглощение магии: 6000

Поглощение урона: 9000

Иммунитет: 30%

Престиж: 1800

Регенерация ОЖ: 0.1%/сек+(0)

Регенерация МП: 1.1%/сек+(0)

Регенерация Выносливости: ∞

Регенерация Ярости/Фокуса: 1сек

Неназначенные очки атрибутов: 232

Титулы: Я знаю всё!; Великий Стратег!; Гордость Нежити! (в настоящее время отключён); Кайма Щита!

Дэйв решил, что пришло время использовать атрибуты, которые он собирал. У него было в общей сложности 232 неназначенных очка атрибутов, поэтому он без колебаний вложил 100 очков в силу.

Его показатели силы, ловкости и манёвренности влияли на навыки ближнего боя и тактику, которую он любил использовать в бою. И доспехи Рыцаря Смерти давали ему огромные бонусы в жизнеспособности, поэтому его запас ОЖ был таким же большим, как и у любого класса танков с его уровнем.

У него все еще было 142 очка, и он добавил их все к интеллекту после небольшого размышления. Его рассуждения были просты, когда он сражался, он использовал много навыков не ближнего боя, навыков, которые зависели от ИНТ для их урона или других эффектов.

— Что ты делаешь, Кис’Штин Брах? Пришло время возродить Драхму, — напомнил Драугру Самаэль.

— Хорошо, хорошо! Идём, Дог.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233: Восстань, восстань, и ещё раз восстань…**

Дэйв поднял над головой Сердце Смерти и произнес имя Драхмы. Черный Луч из кристалла осветил участок земли почти прямо у ног Дэйва.

— Он прямо здесь. Дог, твоя очередь!

Дог снова воткнул свою булаву глубоко в землю.

\*\*\*

Ваша последователь Дог (дуллахан, Капитан Нежити) использовал [Поднятие Мертвых]!

Драхма поднят, нежить ранга Рыцаря Рока была возрождена из мертвых!

Условие возрождения Сердца Смерти [Рыцарь Рока] было выполнено!

Оставшиеся:

Король Нежити 0/1

\*\*\*

Земля задрожала и поднялась, как гора, рожденная из глубин земли. Единый крик необузданной ярости вырвался в мир, когда Драхма стряхнулся и возвысился над всем, последний титан вернулся к нежити.

— С возвращением, здоровяк, — сказал Дэйв.

— Что случилось, Кис’Штин Брах? — спросил Драхма, и его голос прогремел над землей.

— Ты был мертв и покинул нас на некоторое время. Я расскажу тебе обо всём позже. Прямо сейчас нам нужна твоя помощь.

— Всегда рад помочь, юный Драугр, — ответил Драхма.

— Драхма, нам нужно, чтобы ты проложил путь через Демонов к Костяному Дворцу, — сказал Самаэль.

— С удовольствием, лорд Самаэль! — Драхма топнул по земле, и земля разверзлась, поднимая гранитный столп. Драхма провернул тяжелый шест и побежал к воротам Города Нежити, сотрясая землю каждым шагом.

Драхма протаранил городские ворота, разбив их вдребезги. Демоны внутри города содрогнулись, когда Титан Нежити пронесся через разрушенные ворота. Демон в синей броне прокричал команды и демоны выстроились в единый массив, защищая улицу, которая вела к Костяному Дворцу.

Драхма побежал к строю, каждый тяжелый шаг сотрясал здания и стены. Он взревел, его ненависть ко всему демоническому разжигала его и без того ужасную боевую ярость. Гигантская нежить топнула по демонам, сокрушая десятки ногами, затем он злобно хлестнул своим шестом, взад и вперёд по их формированию. Мерзкая ихористая пастообразная жижа капала по всей длине его оружия, разбрызгиваясь с каждым его взмахом.

— Следуем за ним! – крикнул Самаэль.

Дэйв последовал за Самаэлем, а за ним по пятам последовали остальные силы. Пока тролли бежали вдоль по улице, они вызывали ледяные копья и бросали их в демонов, отстреливая оставшихся с низким ОЖ.

Дог отъехал в сторону от группы, беззаботно въезжая на своем Василиске в демонов, раскалывая черепа направо и налево костяным цепом.

— Дог, нам нужны твои навыки, оставайся в строю.

Внезапно по городу пронесся звук рога.

Еще больше демонов появилось из домов. Луки наготове и заклинания готовы были обрушиться дождем на захватчиков.

— Черт, мы окружены, — выругался Дэйв. Дорога к Костяному Дворцу была заполнена людьми.

— Драхма! — закричал Самаэль, — Брось нас!

— Нет! Нет, не надо! — вопль протеста Дэйва был прерван гигантской рукой, которая схватила его, Дога и Самаэля, поднимая с земли и бросая их высоко в воздух.

Дэйв закричал, взлетая вверх по параболе. Но слишком скоро их полет достиг апогея и они начали спускаться.

— Аааа чёрт, это будет отстойно, — он сглотнул и закрыл глаза.

Затем ощущение падения исчезло. Он открыл глаза, неуверенный, был ли то пан или пропал. Это было облако черного дыма под ними, замедляющее их падение, контролируемое и поддерживаемое потоками черного пара, исходящего от Самаэля. Мгновение спустя Рыцарь Бездны мягко опустил их во дворе дворца.

Двор был огорожен стеной, барбакан с открытыми стальными воротами выходила на городскую улицу. Великий ступени вели к большим двойным дверям, которые вели во дворец. Посередине двора был участок почерневшей мостовой. Дэйву не нужно было использовать кристалл, чтобы понять, что именно там умер Король Нежити.

Внутри дворца раздался рог, и десятки демонов бросились вниз по лестнице из дверей дворца. Дэйв оглянулся, всё больше демонов устремились к воротам барбакана с улиц.

— Драхма не сможет сдержать всех демонов один. Я заблокирую ворота. Самаэль, ты должен сдержать демонов двигающихся изнутри дворца.

— Теперь ты отдаешь приказы, Рыцарь Смерти? – спросил Самаэль, улыбаясь.

— У тебя есть план получше? — спросил Дэйв своего начальника.

— Нет, мы сделаем так, как ты скажешь… ‘командир’ Кис Штин’брах, — Самаэль побежал к дворцовой лестнице, чтобы перехватите волну атакующих демонов.

Дэйв захлопнул стальные ворота и поставил на них толстый засов. Он проверил таймер перезарядки Дога и застонал. До [Поднятия мёртвых] оставалось ещё 55 минут.

Самаэль сунул руку в грудь демона и вырвал его сердце. Четыре других демона набросились на него всей толпой. Самаэль отскочил назад и метнулся в сторону с черным кинжалом в руке. Лезвие рассекало демонов, как горячий нож масло, разделяя их пополам. Как только он прикончил демонов, вышедших из дворца, из него вышло еще больше демонов.

— Дог, призови своего василиска и оставайся рядом с ним. Не сражайся, просто останься в живых, — сказал Дэйв, призывая Ворчуна к себе.

— Ворчун! Вызови волну!

Ониксовый Василиск раздулся и выпустил шипы во все стороны. Шипы пронзили кожаную броню и плоть демонов, разрывая их.

Ворчун вцепился в демонов зубами и когтями, швыряя их как тряпичные куклы. Василиск Дога высвободил свой зловещий желтый [Окаменевший взгляд], превращая демонов в хрупкий камень. Ворчун, не теряя времени разбил пораженных демонов в пыль своим хвостом.

Дэйв слышал, как новая группа демонов стучит в ворота дворца. Слишком скоро стук превратился во взлом, и в стальных дверях появились вмятины. Самаэль все еще был занят сражением с бесконечной волной демонов идущих из дворца. Дэйв клялся, что не займет у них много времени пройти через эти ворота, у него просто не было сил, чтобы активно защищать их.

— У нас тут ситуация с чертовым Ходором.

Дэйв огляделся, лестница вела на вершину стены, которая окружала дворец. Надеясь задержать разрушение ворот с верхней части стены, он побежал вверх по лестнице. Из ниоткуда страшный удар обрушился на нагрудник Дэйва, заставив его скатиться вниз по лестнице.

-18,225

— Черт!

Он вскочил на ноги и посмотрел вверх. Демон держал массивный двуручный боевой молот, смеясь над ним со стены.

Дэйв активировал [Бегство] и бросился вверх по лестнице, врезавшись в демона с молотом и отправляя его в полет со стены и над следующим рядом зданий.

— Расплата сучка, Сука.

Десятки демонов набросились на ворота. Улицы были заполнены ими. Дворцовые ворота содрогались, сталь гнулась и деформировалась под каждым ударом. Пальцы Дэйва замелькали в серии печатей ниндзя и пламя сформировалось над его головой, превращаясь в сферу плотного огня. Он указал направление, посылая огненный шар в демонов, собравшихся около ворот. Красные значения повреждений всплыли от демонов, но они проигнорировали его атаку и просто продолжали наступать на ворота.

Дэйв экипировал свои перчатки [Присягнувшего на верность].

— Окей, тогда давай просто продолжим прожарку! — он зажег [Ауру] и спрыгнул в толпу демонов.

Он ударил [Кулаком дракона], и огненный дракон, вызванный ударом, пронзил его противников демонов насквозь, и тех что толпились позади. За кулаком Дэйва последовал [Драконий пинок], посылающий ещё одного огненного дракона к стае демонов.

[Перегрев] усилился и красные числовые значения начали подниматься от демонов стоящих внутри [Ауры].

Дэйв просто продолжал добавлять больше жара, вращаясь в [Адском Торнадо] в то время как [Луч пламени] извергался непрерывным потоком из его рта, добавляя больше жара и создавая вихрь огня вокруг него. Эти тепловые эффекты [Ауры], [Адского Торнадо] и [Луча Пламени] сложенные вместе усиливали эффект [Перегрева].

Но демоны все еще не сдавались, не обращая внимания на постоянные повреждения, которые по ним проходили. Они просто продолжал атаковать ворота.

-18,990

-20,000

-25,110

— ДА ПОШЛИ ВЫ!

Дэйв использовал [Фанатика], навык, дарованный серьгой Легендарного уровня, которую дал ему Драхма.

Клубы пара вырывались из его суставов, пока он расширялся, увеличиваясь до двух своих нормальных размеров в считанные секунды. [Фанатик] удваивал его ОЖ и увеличил свой урон на 300%, но он также удваивал любой урон, который он получал. Дэйв потер еще кольцо, которое он получил в гробнице Ашкара. Навык [Несовершенного отражения] кольца Плотомантии активировался, создавая усиленного клона [Фанатика]. Затем Дэйв отключил руну [Лазурной воды], встроенную в его нагрудную броню.

В его мозгу запульсировал ритм, и паутина трещин расползлась по пластинам брони. Хаос исходил изнутри трещин, сияя, как волнующуюся лава.

Уведомление открылось.

\*\*\*

Хаос — Энергетический Дисбаланс!

Ваше тело страдает от переполнения разрушительных энергий из рун Хаоса!

+ 300% урона ко всем способностям

Вы теряете 1% от вашего максимального ОЖ в секунду, пока ваш энергетический баланс не будет восстановлен.

\*\*\*

ОЖ Дэйва не уменьшалось, клон пассивно впитывал все повреждения, которые должен был получить Дэйв.

[-228,225]

— Это убийство с одного удара, детка!

Его кулаки расплывались, когда он пробивал дыры в туловищах и превращал конечности в окровавленные части. Перчатки побелели, и он улыбнулся. За этими демоническими подонками шло еще больше дерьма.

Он уже знал, что это за следующее уведомление.

\*\*\*

Разгон активирован!

Все ваши навыки получают +10% к урону!

\*\*\*

— МОООЩЬЬ!! НЕЕЕ-ОГРАНИЧЕННАЯ МОЩЬ!! — Дэйв ревел, как супер-ботаник, гиперактивный слишком сильно от Джолт и Маунтин Дью.

Он вызвал [Приближающегося Дракона], и начал исчезать и появляться неоднократно по всему полю битвы, атакуя в каждом случае. Он не только пробивал броню и кости своими ударами, но и разрывал своими ударами демонов, полностью разделяя верхнюю и нижнюю половины.

Новые демоны вступили в бой, наступая с соседних улиц и увеличивая своё количество. Дэйв вызвал и взорвал заградительным огнём Призрачные черепа по дуге вокруг него, убивая одних и отбрасывая других, чтобы дать себе немного пространства. Дэйв прорвался сквозь толпу окружающих его демонов и отошел от дворцовых ворот. Когда демоны последовали за ним, он использовал [Двойное Ребро] и следом за ним с [Совершенное отражение].

Дэйв поменялся позицией с клоном. Земля задрожала, а затем провалилась, словно в огромную яму и сотни клыков вырвались из вымощенного двора вокруг круговой впадины. Клыки Минхокао сомкнулись по кругу земли, засасывая грязь, камни и демонов, когда тот поднялся.

\*\*\*

Вы получили новый уровень!

\*\*\*

Дэйв остановился, стремясь отпрыгнуть обратно, как только червь вернется вглубь земли. Но Минхокао задержался, он покачнулся над двором, а затем его вырвало желтой слизью. Эти демоны внизу были обмазаны кислотным ядом, а их плоть расплывалась и растворялась, оставляя розовый пузырящийся осадок, рассеявшийся по неповрежденному костному скелету. Минхокао нырнул обратно в землю, исчезающая из виду.

Дэйв был в восторге, он думал, что это чертовски крутой апгрейд навыка. Он сделал мысленную пометку: Обозреть [Двойное Ребро] после боя.

Какое-то движение вдалеке привлекло внимание Дэйва с маячившимся Драхмой, бушующим по всему городу. Неизменно, стаи демонов проходили мимо Титана и были уничтожены, направляясь во дворец.

У Дэйва еще оставалось некоторое время до того, как его Геркулесовы силы иссякнут. Он врезался в стаю демонов, ударяя их кулаками и ногами, сокрушая черепа и грудные клетки. Его шкала опыта неуклонно росла к следующему уровню. К тому времени, когда он убил последнего демона, его ОЖ снизились до 1%, так что он снова включил руну [Лазурной воды], чтобы убрать Дисбаланс Хаоса.

\*\*\*

Активирована руна Лазурной Воды.

Руна лазурной воды уменьшает урон от энергии Хаоса.

Равновесие восстановлено.

\*\*\*

Дэйв опрокинул зелье здоровья, и оно начало медленно расти. Когда на улицах не осталось демонов, он использовал [Бессмертное видение], чтобы телепортироваться обратно во двор.

Он устало прислонился к воротам. Это был долгий день, с большим количеством сражений. У него было несколько мгновений до того, как следующая стая демонов достигла ворот. Он взглянул на почерневший тротуар двора, где лежал король, а затем на лестницу, ведущую к дверям дворца.

Несмотря на то, что Самаэль не был «настоящим» танком, он все еще сдерживал бесконечный поток демонов изнутри дворца.

Дэйв ждал, пока новая волна демонов прибудет к воротам. Услыхав активность за стенами, Дэйв взбежал по лестнице, ведущей к стенам двора. Он начал стрелять Призрачными Черепами в демонов, разбивающих ворота.

В этой волне было всего шесть демонов, так что Дэйв прыгнул между ними и началось другое сражение. Без баффов борьба была изнурительной, он остался на 10% ОЖ, когда он, наконец, убил последнего.

Дэйв телепортировался обратно во двор и опрокинул еще одно зелье здоровья. Он указал на почерневший участок земли, где пал Король Нежити.

— Дог, стой там и будь готов оживить Короля, как только сможешь использовать свое умение. Ворчун, скоро врата откроются, нам нужно задержать их здесь.

Василиск встал перед воротами и зарычал.

Демоны продолжали колотить ворота, пока те, наконец, не поддались. Стальные ворота упали во двор с глухим стуком и за облаком пыли показались десятки наступающих демонов.

Дог остался рядом с местом падения Короля, но послал своего василиска, чтобы помочь им. Василиски напали на демонов вместе с Дэйвом, следовавшим за ними. Два ящера были великолепны в танковании нескольких демоны сразу. Это дало Дэйву достаточно времени, чтобы нанести взрывной урон.

Дэйв постоянно менялся местом танка с двумя василисками, распределяя урон между всеми тремя.

Время тянулось медленно, пока они пытались удержать ворота. Вскоре они столкнулись с ещё большим количеством демонов, чем изначально нападавших, демонов продолжали стекаться с улиц, пополняя ряды.

Дэйв изо всех сил старался держать свой ОЖ на умеренном уровне с зельями и его пассивными способностями. В отличие от Дэйва, василиски не могли исцелиться, их ОЖ быстро падало.

Одна минута осталась до умения Дога.

Василиск Дога был в критическом состоянии, Дэйв приказал зверю отойти назад. Ворчун и Дэйв дрались дальше.

Тридцать секунд осталось до умения Дога.

Дэйв жестом приказал Ворчуну отступить, теперь он сражался в одиночку. Он убил еще одного демона, потом ещё двоих, но это не имело значения, они просто продолжали прибывать.

\*\*\*

У вас остался 1% ОЖ!

Вы находитесь в критическом состоянии!

Пассивный навык [Непоколебимый] был активирован. Вы невосприимчивы к смерти в течение пяти (5) секунд!

\*\*\*

Дэйв взорвал демонов Призрачными черепами, и начал отступать, затем использовал [Вертикальный Разрез], отпрыгивая назад.

Пассивный навык Дэйва [Энергичный] включился, восстанавливая некоторые количество его ОЖ.

— Кис Штин’брах, пора! — взревел Самаэль с Дворцовой лестницы.

— Дог! Время магии!

Дог воткнул палицу в землю.

\*\*\*

Ваш последователь Дог (дуллахан, Капитан Нежити) использовал [Поднятие мёртвых]!

Король Нежити, нежить ранга Монарх, был возрожден из мертвых!

Условие возрождения Сердца Смерти [Король Нежити ] было выполнено!

\*\*\*

Пульсирующая темная Аура предшествовала фигуре, которая плавно поднималась из почерневшей камня, пелена возрастала, пока не заполнила весь двор, и Король, наконец, снова встал, глядя на Драугра и. Дуллахана перед ним.

Дэйв приветливо улыбался, но выражение его лица застыло, когда он увидел бирку над головой Короля Нежити. Информация отображалась кричащим красным текстом.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО:

[Двойное Ребро]

Свиток призыва Минхокао из-под земли.

Продолжительность: 5 секунд.

Перезарядка: 20 минут.

Живущий глубоко в недрах земли Минхокао враждебен к Призывателю и его союзникам, а также к его врагам. Минхокао атакует из-под земли, охватывая круговую площадь с радиусом 20 метров за один укус, после чего Минхокао возвращает в глубины.

Урон: 100,000 прямого урона + 50% основного урона от оружия каждому объекту и человеку в зоне поражения.

[Специальный эффект]: Минхокао извергает кислотную желчь, которая плавит плоть и металл, ослабляя броню и прочность оружия, и наносит 5 000 очков прямого урона в течение пяти (5) секунд.

Лор:

Минхокао — разрушительные, универсально враждебные существа. Говорят, они являются последней и окончательной эволюцией 10 000-летних дождевых червей.

Приложение к Дополнению:

Именно этот Минхокао победил и поглотил Сороконожку Хаоса, высокоуровневое существо из другой линии происхождения обитающее глубоко в земле. Следовательно, Король Червей бросил вызов ограничениям богов и природы, и превращаясь в Императорского Червя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234: Призрак**

Дэйв зевнул и открыл глаза на то, что стало уже знакомым зрелищем, комнату его отеля.

— Какой странный сон.

Он посмотрел на свой телефон. Он получил четыре сообщения, три из них от Ванессы.

— Черт, я и забыл, что она пригласила меня посмотреть её выступление в качестве модели.

Дэйв послал ей извинения за то, что он пропустил шоу и пообещал загладить свою вину.

Второе сообщение было от Зои. Она хотела встретиться за кофе и поговорить о встрече между её отцом и Джованни вчера.

Он заказал обслуживание номера, затем встал с кровати и быстро принял душ, пока ждал прибытия еды.

После завтрака Дэйв пересек коридор, подошел к двери Ральфа и постучал, но совсем удивился, когда ответа не последовало. Шанс, что его друг проснулся, был действительно мал. Ральф спал как убитый, даже собаке было бы трудно его поднять.

Дэйв вышел из отеля и зашагал по оживленным тротуарам Нью-Йорка к кафе. Он ухмыльнулся, когда услышал, как люди говорят о большом событии в Завоевании.

В кафе были столики с зонтиками снаружи, и одно из мест было занято.

Дэйв увидел знакомую голову с фиолетовыми волосами среди толпы и подошёл ближе. Она сидела одна, проверяла свой телефон и выглядела расстроенной.

Она сидела спиной к нему, когда он подошел к столу и отодвинул стул, стоявший рядом с ней.

Не поднимая глаз, она холодно сказала, — Я кое-кого жду.

— Ладно, тогда я просто вернусь в отель и еще немного посплю, — он начал поворачиваться и делать шаг, но Зои схватила его за руку.

— Эй, подожди! Я не знала, что это был ты, я отбивалась от придурков и подражателей последние полчаса. Ты не ответил на моё сообщение, я не знала, придешь ты или нет.

Он смущенно посмотрел на неё, — Да, извини. Я получил твоё сообщение, когда проснулся и не остановился, чтобы ответить, начал собираться. Но, я сделал это, и ты все еще здесь.

После того как официантка приняла заказ, Дэйв повернулся к Зои.

— Итак, что происходит, ты сказала что-то о встрече?

Зои колебалась, не зная, с чего начать, она все еще чувствовала себя неловко из-за того, что произошло в отеле и позже в Завоевании.

— Папа встречался с Джованни. ‘Это просто бизнес’ хочет заключить контракт с мр. Скелетом, чтобы тот помог новой гильдии с вторжением в Восточное Королевство. Тиво чувствует, что он должен тебе и хочет ‘исправить ситуацию’ за то, что случилось.

Дэйв пожал плечами, — Я не уверен, что меня тянет к контрактной работе. Я подумаю об этом. Я очень занят прямо сейчас.

— Да, я слышала. Все говорят о последней встряске в Завоевании. Так что же произошло?

— Ну, если ты слышала, то уже знаешь, что произошло, — усмехнулся Дэйв.

— Ну же, Дэйв. Расскажи мне, как это случилось, — Зои ткнула его пальцем, её глаза блестели, — Начинай говорить, мистер!

Рассмеявшись, он оттолкнул ее указательный палец, — Хорошо-хорошо, прекрати это. Мы стояли перед …

\*\*\*

Король Нежити сердито посмотрел на двух ничтожных червей, его вздымающаяся аура наполнила воздух двора, выплескиваясь через ворота на улицу. Стая демонов бежавшая навстречу дворцу с оружием наготове замедлилась при виде светящейся черной энергии, вырывающейся наружу через сломанные ворота.

Дэйв сделал шаг назад. Не было никаких признаков узнавания или даже признания от Призрачного монарха. Нехарактерно, что Дог смиренно поклонился Королю, пытаясь задобрить Призрака.

Это не помогло, Король вытащил свой черный меч, лезвие которого поглощало свет.

— Он не в порядке! — сказал Самаэль, оглядываясь на Короля, пока сдерживал демонов, запертых на лестнице, — Он в замешательстве. Он не знает, кто он.

Король резко повернул голову, чтобы посмотреть на упыря. Затем призрак заметил, что демоны все ещё спускаются вниз по дворцовой лестнице, и любой намек на неопределенность в поведении призрака исчез. Светящаяся черная аура заизвивалась, становясь острой и колючей от волнения, так призрак реагировал на присутствие своих исконных врагов.

Призрак поднял руку и сжал ее в кулак. Колючая аура Короля взметнулась вверх и все демоны в поле зрения закричали в то же время, тысячи колотых ран появились на их телах, как будто их поместили в железную деву.

Затем Король шумно выдохнул, — Саххххххх! — и тот самый демон разлетелся в клочья и упал на землю небольшими кусками мяса, костей и снаряжения. Лужи демонического ихора растекалась медленно от кучки, после демонстрации гротескного момента.

Следующий момент был прерван появлением демонов в дверях дворца и движением вниз по ступенькам лестницы к позиции Самаэля.

Вибрирующее рычание изошло от упыря. Звук перешел в непрерывный звериный крик, сопровождаемый влажными рвущимися звуками, когда Самаэль начал расти, изменяясь.

Упырь стал выше, его плечи расширились, спина сгорбилась и распухла от звериных мышц. Кости его лица стали очень толстыми и тяжелыми, обнажая изогнутые клыки, подбородок и торчащую челюсть, пышущую паром. Безмятежный, дружелюбный упырь, которого знал Дэйв, исчез, его сменил дикий, обезумевший зверь в три раза больше и выше его первоначальной формы.

Самаэль рванул черными когтями длиной с ятаган по демонам, несущимся вниз по лестнице.

Изменённый упырь зарычал на Дэйва голосом, похожим на дрожание валунов, — Магии твоего Дуллахана было недостаточно, у Короля нет воспоминаний, нет личности. Он — пустая оболочка. Есть только один шанс исправить это. Возвращение Сердца Смерти на место могло бы восстановить память Короля. Я буду сдерживать Призрака здесь, а ты иди и верни Сердце Смерти обратно.

Король Нежити ударил Дога, но Дэйв оттащил Дуллахана от меча и подставил свой щит. Отступая от удара, Дэйв выругался, ему нужно было освободиться и попытаться вернуть Сердце Смерти на своё место.

Фигура Самаэля мелькнула и появилась перед Королем Нежити. Черные когти встретились с черным клинком, темное освещение щелкнуло и изогнулось там, где сошлись края. Самаэль напрягся против силы Призрака, — Пожалуйста, не заставляй меня делать это… — затем он ударил своего Короля, дезориентирует его.

Король покачал головой и взревел, хлестая упыря своим мечом. Когти-ятаганы столкнулся с мечом, но Самаэль дрогнул.

— ИДИ! — -упыть хмыкнул сквозь стиснутую сверхразвитую челюсть.

— Дог, ты со мной!

Дэйв побежал к лестнице и начал подниматься по ней с Дуллаханом прямо за ним. Они прошли через двери дворца. В тронном зале была винтовая лестница, ведущая к площадке тронного зала. Два демона ждали на лестнице, держа мечи наготове.

Дэйв активировал [Бегство] и протаранил демонов. Он прошёл мимо них, а за ним последовал Дог.

По мере того, как он поднимался, появлялось все больше демонов, он использовал Призрачные Черепа, чтобы сбить их с ног и пройти мимо. Он использовал ту же тактику на следующей паре демонов, которые встали на его пути.

Лестница шла по кругу вверх, прямо ко входу в тронный зал. Его конечной целью была маленькая дверь в тронном зале, которая вела на крышу башни.

На полпути вверх по лестнице на ступеньках появилась большая группа демонов, и он мог слышать, как те, которых он уже прошёл, преследовали их следом.

Дог присел на корточки, положив ладонь на ступеньку, и черные знаки расползлись по камню от его руки. Появился его василиск, и вдруг на лестнице стало гораздо теснее. Дог хмыкнула, указывая пальцем, и василиск взбежал по ступенькам, раскидывая демонов и расчищая путь.

— Чертовски хорошая идея, Дог!

Они последовали за василиском и достигли вершины. Золотые двери тронного зала были открыты, обнажая колонны внутри, Дэйв помрачнел, когда увидел стаю из десяти демонов внутри.

Дэйв посмотрел на ступеньки, с которых они пришли. Демоны выкрикивали оскорбления, бросаясь вверх по лестнице к ним. Он должен каким-то образом удержать демонов подальше, иначе они будут окружены. Он закрыл золотые двери, но знал, что долго они не продержатся против демонов.

Дэйв опустился на колени и коснулся пола, черные знаки разошлись по камню и Ворчун появился. Но, призыв привлек внимание демонов в тронном зале. Крича, демоны бросились на Дэйва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235: Восстание Легиона Нежити!**

— Ворчун, я хочу, чтобы ты разбил эти две колонны и использовал их, чтобы забаррикадировал дверь. Попроси своего приятеля василиск помочь.

Он действительно надеялся, что василиски поняли, чего он от них хотел.

Но его беспокойство было напрасным, василиски тут же начали атаковать колонны своими шипастыми хвостами. Они повредили колонны, но чтобы их сломать, всё равно требовалось время.

— Дог, со мной! — Дэйв вооружился мечом и щитом, а затем двинулся на демонов.

Ворчун продолжал колотить по колоннам, но повернул ярко светящиеся желтые глаза на демонов, превратив двух из них в камень. Василиск Дога также использовал [Окаменевший взгляд] на атакующих демонов и превратил в камень еще двоих. Так что Дэйву и Догу оставалось сразиться только с шестью демонами.

Дэйв переключился на перчатки и активировал Ауру. Он ударил кулаком в лицо демона и другой рукой ударил снова, пошатнув его. Другой демон замахнулся мечом на драугра, Дэйв отпрыгнул назад, уклоняясь от атаки. Он откинулся назад в [Драконьем ударе], заставляя демона растянуться на полу.

Дог щелкнул костяной дубинкой, превращая её в хлыст, а затем хлестнул скреплёнными позвонками по руке демона, раздавливая пальцы и обезоруживая его. Он зажег кнут и ударил демона воспламенённым оружием. А после Дуллахан замахнулся костяным хлыстом на демонов вокруг себя.

Два демона одновременно замахнулись мечами на Дэйва. Драугр блокировал их цевьём, клинки пронзительно скрежетали по его перчаткам в ливне искр. Драугр схватил демона за рога и закрутился в [Адском Торнадо]. Вращаясь, он использовал демона, которого держал, чтобы ударить по остальным. Именно тогда окаменение закончилось для остальных четырех демонах, освобождая их, чтобы те могли присоединиться к атаке. Но Дэйв просто ударил по ним тоже.

Когда [Адский Торнадо] наконец закончился, Дэйв был в центре очень побитой и очень рассерженной стаи демонов.

Позади раздался громкий треск.

Ворчун опрокинул свою колонну и направил её падение к двери. Три удара спустя, и вторая колонна упала поперек первой, блокируя дверь.

Василиск развернулся к битве. Ониксовый василиск раздулся и выпустил шипы во все стороны. Шипы пронзили кожаную броню и плоть демонов, ошеломляя их и нанося урон.

Перчатки Дэйва засветились белым, активировался [Прирост]. Он обменивался атаками с двумя демонами, ударяя кулаками, когда уклонялся от их ударов.

Дог сам сражался с двумя демонами, в результате чего у Ворчуна и другого василиска осталось по два демона.

Дэйв остался один сражаться с четырьмя демонами. Молот ударил в бок Дэйва, заставляя его хрюкнуть.

[-18,222]

Дэйв использовал всю свою скорость, ловкость и навыки движения, чтобы маневрировать вокруг стаи демонов так, чтобы он сражался только с одним в один момент, не позволяя другим окружить его.

Ворчун и другой василиск каждый убили по демону и находились в процессе добивания двух других. Но Дог сражался против двух демонов 400 уровня и уже был ранен, его ОЖ был менее чем 20%.

— Дог, отойди и восстановись! — приказал Дэйв.

Он двинулся к противникам Дога, чтобы сразиться с четырьмя демонами.

ОЖ Дэйва продолжали падать, он убил одного из демонов, прежде чем василиски прикончили своих демонов и присоединились к нему. Через три минуты все демоны были мертвы, а лут разбросан по полу.

Дэйв сунул все выпавшие вещи в свой инвентарь, не глядя ни на что из этого, и раздал всем зелья здоровья.

У него почти закончились зелья. Ему нужно было воскресить Дикенса, чтобы он смог пополнить запасы, возможно, тогда этот ублюдок начнет взимать справедливые цены.

Звуки тяжелых ударов доносились со стороны двери тронного зала. Демоны пытались прорваться через баррикаду.

Дэйв подошел к маленькой двери, ведущей на крышу. Маленькая дверь была завалена мебелью, мусором и камнями.

— Помогите мне разобрать это, — он начал разбирать обломки, блокирующие дверь.

Василиски делали тяжелую работу, убирая большие куски камней и скал. Дэйв отбрасывал в сторону стулья, столы и даже золотые чашки, расчищая путь. Когда почти все стало очищено, Дэйв потянул за дверь, открывая узкую круглую каменную лестницу, ведущую наверх.

Когда они поднимались по ступенькам, Дэйв почувствовал, что чего-то не хватает. Он был слишком занят сражением с демонами, чтобы заметить, что звуки битвы снаружи уже давно затихли.

Дэйв осторожно поднялся по лестнице. Никогда не знаешь, где может прятаться демон с огромным боевым молотом, готовый испортить вам день.

Выйдя на крышу, Дэйв огляделся. Каменные плиты располагались по кругу, на крыше не было перил. Он мог видеть весь Город Нежити и территорию вокруг него. Перед падением нежити Сердце Смерти парило над центром каменной башни.

Дэйв достал из инвентаря Сердце Смерти и направился к центру крыши. Но обернулся, услышав за спиной лязг металла.

Король Нежити ступил на крышу, свирепо уставившись на Дэйва и волоча за собой обмякшее тело Самаэля. С королевского меча капала густая черная жидкость, кровь нежити. Все еще в форме упыря Самаэль издавал слабые хрипящие звуки.

Король Нежити на мгновение остановился и огляделся. Затем Призрак зашевелился, замерцал, словно иллюзия, нанося удар чёрным мечом, острие которого уже упиралось в кожу шеи Дэйва. Но меч не пронзил драугра и даже не порезал его, озадаченное хмурое выражение появилось на пустом лице Короля.

Коварный Драугр активировал [Бастион].

Дэйв не знал, что ему нужно сделать, чтобы вернуть Сердце Смерти, поэтому он просто сказал «Аве Мария» и поднял камень над головой, надеясь, что оно вернется само по себе.

Из камня вырвался вихревой поток черной энергии. Пройдя через костяной дворец, он распространилось по всему Городу Нежити и устремился к горизонту.

Прозвучали фанфары, и появилось уведомление.

\*\*\*

Объявление сервера Завоевания!

ЛЕГИОН НЕЖИТИ СНОВА ВЕРНУЛСЯ!

Игрок Кис Штин’брах успешно завершил скрытый квест S ранга ‘Жалкая Надежда Легиона’. По завершению этого квеста Легион Нежити возращён!

Игроку Кис Штин’браху присвоено уникальное звание:

Идол Нежити!

+10,000,000 опыта

+10000 золота!

\*\*\*

\*\*\*

Объявление сервера Завоевания!

Через 30 минут игровые серверы Завоевания будут отключены для установки нового пакета обновлений. Пожалуйста, найдите место привала или закончите то, что вы делаете. Игроки, уже находящиеся в подземельях, получат бесплатное «сохранение», чтобы возобновить игру, где бы они ни выходились в подземелье.

Продолжительность патча — 72 часа (игрового времени).

Пожалуйста, проверьте форумы для получения информации о новых поступлениях и механиках.

\*\*\*

Еще одно уведомление, как представляется, перед Дэйвом

\*\*\*

Вы приобрели следующую черту:

Уникальная черта характера: Прародитель Нежити!

Теперь вы можете превратить желающих игроков в Нежить, они могут присоединиться к Легиону Нежити и занять место в Легионе.

Игроки, которых вы превратите, могут ранжироваться только до ранга Рыцаря Рока как самого высокого в Легионе.

Вы завершили квест:

Жалкая Надежда Легиона!

Встретьтесь с Богом Нежити (Николасом) в Урбурге для вашего последнего квеста восхождения.

+5,000,000 опыта

\*\*\*

Несколько уведомления о повышении уровня зазвенели. Взволнованный тем, что всё наконец-то сошлось воедино, Дэйв отмахнулся от них и выжидательно посмотрел на Короля Нежити. Кроваво-красный тэг над головой Короля дрогнул, цвет текста изменился.

Король выронил свой меч и покачал головой, словно пытаясь прояснить её, с растерянным выражением на лице. Он посмотрел вниз, как будто не помнил, что было в его руке, узнавание проявилось на его лицо, когда он увидел очень избитого Самаэля, его выражение быстро сменилось на сострадание.

— Самаэль, друг мой, что случилось? — озадаченно спросил он, осторожно опуская упыря.

Гуль упал на колени, кашляя.

— Я с удовольствием все объясню, Ваше Величество. Но сейчас вы здоровы, а все остальное, нехорошее, вскоре будет не важно.

Король посмотрел на драугра, стоявшего рядом с ним в центре крыши башни, прямо под Сердцем Смерти.

Король встретился взглядом с Дэйвом.

— А этот Драугр?

Восторг Дэйва испарился, в его холодном взгляде не было узнавания. Тэг над Королем Нежити приобрел мягко-желтый оттенок, цвет нейтрального NPC.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236: Пакет Обновлений 2.0**

— Ваше Величество, это я, Кис Штин’брах. Вы сами дали мне это имя, Сир, — взмолился Дэйв, глядя на величавое лицо печальными глазами.

Король был равнодушен к этому призыву.

— Ваше Величество, Драугр говорит правду. Вы, Ваше Величество, дали имя драугру и приняли его как своё собственное дитя. Он не раз спасал жизнь вашей королевской дочери. Вы предоставили ему права и территории, как высокопоставленной нежити в ваших областях. Именно благодаря его усилиям мы оба сейчас здесь, возвратились из небытия на своё законное место.

— Мы верим тебе, мой друг. Но мы не можем полагаться на то, чего не помним. Пока он не продемонстрирует свою храбрость и преданность нам, у него нет голоса в нашем совете.

— Оставь нас, Драугр, мы позовем тебя, если нам понадобятся твои услуги.

Дэйв открыл рот, но Самаэль покачал головой.

Драугр поклонился, затем сделал знак Догу следовать за ним.

После того, как Король и весь Легион нежити вернулись в Завоевание из забвения, они оставили Короля Нежити и Самаэля совещаться о следующих стратегических шагах.

Чувствуя себя так, словно его только что выгнали из дома, Дэйв размышлял, пока они спускались вниз по лестницы башни, его настроение было мрачным и угрюмым.

— Давай, Дог, отправимся обратно в поселение. По крайней мере, Ребята будут рады нас видеть.

\*\*\*

— И вот в итоге, что случилось. У меня не было достаточно времени, чтобы добраться до моего поместья до того, как сервер отключили, поэтому я послал Дога и Василисков вперед. Затем я просто вышел из системы и лег спать. Я был измотан, поэтому спал как Мертвец. Хе-хе.

Она охнула от его колкости. Их кофе был почти нетронут и давно остыл, Зои была полностью поглощена рассказом Дэйва.

— Значит, нежить вернулась именно так?

— Да, похоже на то.

Зои на мгновение заколебалась, — Дэйв, насчет…

— Да, об этом. Слушай, Ральф — единственная семья, в которой я рос. Он не просто похож на брата, он мой брат, а не «братан» или приятель.

— Завоевание — это его работа, и он неплохо справляется с гильдией и всем остальным. То, что ты сделала, вышло за рамки. Ты поставила под угрозу его положение из-за того, что произошло после ночной пьянки. Не говоря уже о том, как это могло повлиять на МОЙ квест.

— Это должна была быть шутка.

— Зои, мы оба знаем, что это неправда. Это была не шутка, это было возмездие, и это было далеко за гранью разумного. Ты судишь о нем только по тому, что произошло между вами двумя. Тебе нужно сделать шаг назад и посмотреть глубже вперёд. Как то, что он был готов помочь тебе, незнакомке, повысить уровень твоего персонажа только потому, что ты попросила.

— То, что он сделал, было…

— Я абсолютно уверен, что он думал, что я лежу в той кровати, когда он оставил ‘Метку Ральфа’. Я знаю, что он придурок, но он не маркирует женщин, только братьев.

— ‘Метка Ральфа’? Он так это называет? Какого черта, Дэйв, у меня до сих пор синяк на заднице.

— Ты бы видела синяки, которые он оставлял на моей… э-э, неважно, это кажется не тем, что слышно. Я хочу сказать, что Ральф важен для меня, и ты тоже. Если ты хотите начать шутливую дуэль с Ральфом, это нормально, я даже помогу тебе. Но не переступай черту и не пытайся испортить ему жизнь.

Дэйв сделал неловкую паузу, он не любил конфронтаций, но последствия той ночи и то, что произошло в ‘Завоевании’, гноилось слишком долго.

— В любом случае, самое главное, что я не хочу, чтобы эта неловкость висела между нами.

— Я тоже.

— Ладно, значит, все в порядке?

— Да, всё круто.

Несмотря на то, что он только что прояснил атмосферу, Зои неловко заерзала, — Оооо, есть еще одна крошечная вещь. Тиво хочет поговорить с тобой лично. Не о бизнесе, о чем-то другом.

— Например? — подозрительно спросил Дэйв.

— Он может что-то сказать о том, что ты ухаживаешь за Кейтлин без разрешения и без присмотра.

Дэйв уставился на неё, открыв рот.

Зои, — А ты — нет?

— Нет. Даже если бы я захотел когда-нибудь…- а потом забрезжил свет — …это Ральф.

Дэйв схватил телефон и набрал номер. Зазвонил телефон, и тут он услышал знакомую электронную мелодию, доносящуюся с тротуара.

Дэйв повернулся, Ральф шел мимо кафе, запихивая хот-дог в рот обеими руками и держа в руках белый бумажный пакет с едой на вынос. Горчица была размазана по всему его рту, а щеки выпирали от еды, он был похож на бурундука-пауэрлифтера.

Ральф остановился, чтобы вытащить телефон из кармана, и, наконец, ответил, продолжая жевать.

— ДЭЙФФ, \*звуки жевания\*, бро.

Дэйв повесил трубку.

Ральф перестал жевать и озадаченно посмотрел на телефон. Дэйв похлопал его по плечу.

— Что ты делаешь? — спросил Дэйв.

— Ммммммнффф, — Ральф запихнул в рот остатки хот-дога, — В отеле прибираются.

— Ты видел Кейтлин вчера вечером?

— Почему ты хочешь… здаров, Зои. ЭЙ! Вы на свидании?

— Ральф, сосредоточься! Ты с Кейтлин встречаетесь?

— Конечно, нет. Ты же знаешь лучше меня, бро. Я свободный агент.

Дэйв расслабился, — Хорошо, это хорошо.

— Но мы тусовались вчера вечером.

— Ого!

Зои услышала Ральфа и присоединилась к ним.

— Ты пригласил Кейтлин на свидание?

— Нет. Я не хожу на свидания, мы просто тусовались. Зачем?

— Я давно знаю Кейтлин. Насколько я знаю, она никогда не встречалась с парнем.

Ральф ухмыльнулся и согнул руки на груди, напрягая рукава рубашки, — Харизма Ральфа сильная, сопротивление бесполезно.

Зои бросила на Ральфа своеобразный взгляд, — Ты знаешь, кто она?

— Конечно, Мерси из ‘Это просто бизнес’, лучший игрок убийца в Завоевании. Ты всё это знаешь, ты была там в ту ночь, когда мы встретились, — нетерпеливо сказал Ральф.

— Нет, я имею в виду, в реальной жизни.

— Не знаю, мне всё равно, — Ральф пожал плечами.

Зои смотрела на Ральфа так же, как Дэйв смотрел на нее раньше, безмолвно.

Она вздохнула, чтобы начать объяснять, но Дэйв коснулся её руки. Он слегка покачал головой. Её глаза расширились, и она закашлялась, чтобы скрыть истерический смех, который почти вырвался.

Ральф не обращал никакого внимания на их маленькую игру. Как он и сказал, у него не было никаких забот в этом мире, его внимание было уже на других, более актуальных темах.

— Так вы, ребята, видели заметки о патче в Завоевании?

— Нет, ещё нет. Что нового?

— В основном — всё. Разработчики ввели новую систему боя и повреждений. И они заменили ИИ интерфейс игрока. Альфред был багованный, поэтому они заменили его Альбертом.

Зои и Дэйв переглянулись. Больше никакого Альфреда, это было облегчение.

— Детали патча находятся на веб-сайте Завоевания.

— Да, я захожу туда, — Дэйв поискал на своем телефоне веб-сайт Завоевания.

Зои и Дэйв пробежались по своим телефонам, проверяя патч.

\*\*\*

Заметки патча 3.0 Завоевания

Привет Игроки,

Эмиль Када с вами, команда разработчиков Завоевания решила внести некоторые изменения в игровой мир и то, как его игроки взаимодействуют с ним. Этот пакет обновлений включает в себя изменения в нескольких ключевых игровых механиках, а также несколько других элементов. В примечании к патчу дается краткое изложение этих изменений.

ЗАМЕТКИ КОНТЕНТА ПАТЧА

Новая Система Развития Навыков

Снятие штрафа за разницу уровней

Обновление Шаблона Экрана Состояний

Перерасчёт Опыты и Боевого урона

Изменения в расчете прироста опыта и повышении уровня

Изменения в защитных атрибутах монстров и NPC

Новая Система Смертной Казни

Замена ИИ Интерфейса

Возврат и повторная спецификация очков атрибута

\*\*\*

Новая Система Развития Навыков:

Игра Завоевание предназначена для испытания этого мира фантастических и волшебных чудес. Игроки могут исследовать огромный мир Завоевания, когда они ищут, создают, добывают пропитание, торгуют или любая из множества других видов деятельности, доступных для их удовольствия. Но основным акцентом игры всегда был и всегда будет сражения, и сражения между игроками!

Чтобы стимулировать больше изобретательности в бою и другом игровом процессе, разработчики добавили систему развития для навыков. Игроки должны экспериментировать с комбинациями навыков и использовать их по-разному, чтобы узнать, как они объединяются, чтобы создать более мощные навыки с дополнительными эффектами.

\*\*\*

Снятие штрафа за разницу уровней:

Штраф за разницу уровней между игроками и монстрами должен был продлить продолжительность игрового процесса. Однако в целом он сделал больше, ослабив авантюрный дух игроков.

\*\*\*

Обновление Шаблона Экрана Состояния

Новый эффект был добавлен к атрибуту Подвижность [Рефлексивное Уклонение]

[Рефлексивное Уклонение]: У игроков есть шанс полностью избежать урона.

Ловкость теперь увеличивает критический шанс навыка и атаки. Критические удары наносят двойной урон и наносят прямой урон.

Вероятность критического попадания увеличивается на 1% на каждые 100 ЛОВ. (Покрытый на 50% Крит)

Рефлексивное Уклонение увеличивается на 1% на каждые 100 ЛОВ. (Максимум 10%)

Атрибут Жизнеспособность, был удален.

Добавление атрибуту одного Очка Здоровья увеличивает максимум здоровья персонажа на 10.

Классам Разбойницы, добавляя атрибута одно Очко Здоровья, увеличивает максимум здоровья на пять (5) очков здоровья (ОЖ).

Для аватаров, которые считаются «танкующими» классами, добавляя одной атрибуту одного Очка Здоровья увеличивает их максимальный Запас Здоровья на 20.

Сила теперь увеличивает максимально переносимый вес на один килограмм (1 кг) за каждые десять (10) очков СИЛ.

Потребление Выносливости уменьшено (станет более эффективной) 1% за каждые 100 СИЛ (максимум на 50%)

Защитный атрибут, Поглощение Магии, был переименован в Магическую Защиту.

Оборонительный атрибут, Аннулирование Урона, был переименован в Физическую Защиту.

Иммунитет к Повреждениям был убран из-за его избыточности с другими защитными атрибутами.

Предметы с Магической Защитой, Физической защитой или ими обоими будут изменены множителем базового атрибута 1.3 (предметы, которые ещё не имеют этих характеристик, ничего не получат)…

Количество Выносливости аватара будет отображаться в углу интерфейса игрока в панели Выносливости.

Когда аватар получает урон, Выносливость расходуется. Опустошение полосы Выносливости приводит к тому, что игрок входит в состояние [Истощения], в

котором игрок не может атаковать и получает на 50% больше урона от всех источников в течение 5 секунд.

Атрибуты Сосредоточенности и Ярости были удалены, навыки, которые использовали сосредоточенность или ярость теперь будут использовать Выносливость. Ограничения сосредоточенности и ярости в сочетании с перезарядкой навыков создавали необоснованные задержки в темпе боя.

Базовые Очки Выносливости, Очки Здоровья и Очки Маны теперь восстанавливаются с фиксированной процентной ставкой. Каждый полоска восстанавливается на 0,1% в секунду начиная через 150 секунд после боя, получение урона или участие в бою останавливает регенерацию.

Ниже приведены новые шаблоны экрана состояния персонажа.

\*\*\*

|Наименование| [Х] |Уровень| [Х] |Класс| [Х] |Расу| [Х]

| Выносливость | [X] |Мана [X] | Здоровье| [X] |Сила | [X]

| Интеллект | [X] Мудрость [X] Подвижность | [X] |Ловкость | [X]

| Физическая Защита | [X] |Магическая Защита | [X]

|Регенерация ОЖ| [0.1%] |Регенерация ОМ| [0.1%]

|Регенерация ВЫН| [0.1%] | Престиж/Честь | [X]

|Неназначенные очки атрибутов| [X]

|Титулы| [Х]

\*\*\*

Перерасчёт Опыта и Боевого урона

Новая формула, используемая для расчета количества Опыта, необходимого для повышения уровня:

(4\*(CL^3) / 5)+200

Где:

CL — это уровень персонажа.

ПРИМЕР 1: Используя эту формулу, игроку 100 уровня потребуется 800 000 Опыта, чтобы подняться до уровня 101.

Количество Опыта, который игрок получает от убийства монстра, рассчитывается по следующей формуле:

(4\*(ML^3)/(10\*(MR+LD)/4 EXP.

Где:

ML — это уровень монстра.

MR — это редкость монстра, от 1 до 5 (1 = легендарный, 2 = эпический, 3 = редкий, 4 = необычный, 5 = обычный)

LD — это разница между уровнем монстра и игрока (от 1 до 20).

Это справедливо только в том случае, если монстр находится ниже уровня игрока.

Опыт, который Игрок получает от убийства монстра, который выше по уровню рассчитывается по:

(4\*ML^3)/(10\*(MR))/4 = EXP+ (EXP \* 0.2\* LD)

Игроки не получат никакого опыта за убийства монстров на 20 уровней ниже их собственного.

ПРИМЕР 2: Если аватар игрока на 100 уровня убивает обычного монстра уровня 90, то вознаграждение Опыта рассчитывается как:

(4\*(90^3)/(10\*(5+10))/4=4860

Это означает, что игрок уровня 100 в ПРИМЕРЕ 1 должен был бы убить 165 обычных монстров на уровне 90, чтобы заработать Опыт, необходимый для продвижения до уровня 101.

Опыт от убийства монстра делится поровну между игроками в Группе.

Чтобы воспрепятствовать росту Мощности, Система Поддержки Опыта была удалена.

Игроки в Группе должны выполнить одно из следующих условий, чтобы получить Групповой Опыт:

Игрок должен нанести не менее 1% от общего количества ОЖ монстра в виде урона.

Игрок должен восстановить не менее 10% от общего количества ОЖ, потерянных группой во время боя.

\*Классы Бардов , смотрите подробности.

\*\*\*

Изменения в Защитных атрибутах монстров и NPC.

ОЖ и защитные атрибуты монстров и NPC были пересмотрены, чтобы учесть теперь Удаленную Систему Разности Уровней.

Только определенное количество игроков будет разрешено в подземельях одновременно. Количество варьируется в зависимости от сложности подземелья и других факторов.

Максимальный размер рейд-группы ограничен 50 игроками.

У всех Мировых Боссов есть новая черта, называемая [Территория], которая ограничивает количество игроков, сражающихся с боссом, до 200 игроков. Как только начинается бой с боссом, новые игроки не могут заменить первоначальных участников рейда, которые отправляются на перерождение.

Если Мировой Босс убивает всю рейдовую группу, Мировой Босс мгновенно восстанавливает Здоровье, Выносливость и Ману до максимального значения.

\*\*\*

Новые Смертные Приговоры

Когда персонаж игрока убит, аватар теряет весь Опыт и один (1) уровень персонажа.

Игрок возродится без задержки в планарной реальности, прилегающей к Завоеванию под названием Лимбо. Игрок изгоняется в Лимбо на 8 часов игрового времени, после чего игрок может вернуться в Завоевание в ранее выбранной игроком «нормальной» точке возрождения Завоевания.

Находясь в Лимбо и перед возвращением в Завоевание, игрок может заработать Опыт (с удвоенной нормальной скоростью), чтобы восстановить УРОВЕНЬ оштрафованного персонажа, но не потерянный Опыт.

\*\*\*

Возврат и повторная спецификация очков атрибута:

Последнее, но не менее важное. Внесено множество изменений, поэтому, конечно, игроки смогут повторно изменить своих персонажей при входе в систему после установки этого пакета обновлений. Все очки атрибутов от повышения уровня будут возвращены игрокам. Повторная спецификация персонажа позволяет игрокам оптимизировать и персонализировать сборки персонажей в соответствии со своими игровыми предпочтениями.

\*\*\*

Вот и все Заметки Патча для Игроков. Но прежде, чем я вас покину, мы хотим поприветствовать недавнее пополнение нашей группы. Новый Общий ИИ, названный Альбертом, управляет интерфейсом игрока/игры. В связи с повышенными требованиями и растущей сложностью управления игровыми операциями было принято решение заменить Альфреда на более адаптируемый ИИ с большими возможностями.

На сегодня всё.

Эмиль Када, Ведущий Разработчик Завоевания

\*\*\*

— А ты что думаешь? — спросил Ральф.

— Это всё меняет. Многое, — у Дэйва был отсутствующий взгляд.

Зои простонала, — Я снова должна пересмотреть свои характеристики. И эта Смертная Казнь отвратительна.

— Да, но это удержит людей от того, чтобы делать много действительно глупых вещей в игре, — сказал Ральф.

Ральф и Зои одновременно посмотрели на Дэйва.

Зои медленно покачала головой, — Может быть и не так много.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237: Новый Волк с Уолл-Стрит**

— У вас есть планы на оставшуюся часть дня? — спросил Ральф.

— Нет. Не знаю, чем заняться без Завоевания, — сказал Дэйв.

Зои усмехнулась, — Я потеряла связь с реальностью, когда начала играть в Завоевание. Сервер будет отключен весь день. Мы должны пойти в клуб и повеселиться.

— Сейчас одиннадцать утра! — сказал Дэйв.

— Я не имела в виду сейчас, глупышка, — хихикнула Зои.

Их флирт был прерван телефонным звонком Дэйва.

Это был Идеальный Выстрел, — Эй, Удар, надеюсь, я тебя не разбудил.

— Неее, что случилось, бро? — ответил Дэйв.

— Мой папаша хочет знать, собираешься ли ты послать нам сообщение о том, как ты вернул Нежить. Он хочет транслировать его сегодня вечером, — сказал Идеальный.

— Я еще ничего с этим не делал. Я пришлю его, как только оно будет готово, — ответил Дэйв.

— Отлично, я передам папаше.

Потом зазвонил телефон Зои.

— Привет, дядя, как ты?

Дэйв и Ральф подшучивали друг над другом, пока Зои разговаривала с дядей.

— Дэйв, он хочет поговорить с тобой, — сказала Зои и передала свой телефон Дэйву.

— Доброе утро, мистер Сильвана.

— Доброе утро, малыш. Я хочу поговорить с тобой о кое-чем важном.

Дэйв сел прямо, чтобы уделить больше внимания разговору.

— Да?

— Тебе нужно инвестировать эти деньги Завоевание, они просто висят на банковском счете, ничего не делая, и ты теряешь деньги. У тебя есть хорошая инвестиционная возможность прямо перед тобой, которая может принести тебе очень большой сверхдоход.

— Какая возможность? — удивленно спросил Дэйв.

— CCN. Купить столько акций, сколько ты сможешь.

— Но зачем? — спросил Дэйв.

— Чтобы заработать на спекуляции акций. Твой канал определённо что-то новое, даже больше, это хит для CCN. Легко предсказать, что их цены на акции взлетят до небес. После того, как ты сделаешь своё отчисление, продайте большинство или даже все акции CCN, и инвестируй в другие акции. Инвестируйте в портфель диверсифицированных акций, которые дадут тебе регулярный, достойный возврат от твоего капитала.

— Ооо, — теперь Дэйв понял. Почему он так долго был беден? Это было так просто и очевидно.

— Просто убедись, что ты понимаешь риск, малыш. Инвестирование в акции CCN, как это не 100% без риска. Все возможно, но я посмотрел на финансовые показатели CCN, компания здорова, а акции имеют низкий риск, ты не потеряешь все свои деньги, даже если все пойдет совсем не так, как я ожидаю.

— Я никогда раньше не покупал акции.

— Не волнуйся, Зои знает, что делать. Передай трубку моей племяннице.

Дэйв передал трубку Зои.

Зои взяла трубку и обратилась к дяде, Да, дядя. Угу. Угу. Хорошо, я скажу ему, — Зои повесила трубку и повернулась к Дэйву.

— Что он сказал?

— Ну, он сказал мне пойти к другу семьи за этим хламом и суммой денег, которые ты должен инвестировать. У него есть офис поблизости. Мы можем пойти и поговорить с ним. Что скажешь?

— Мне больше нечего делать, — пожал плечами Ральф.

Дэйв на мгновение задумался и сказал, — Ладно, пошли.

Зои потерла руки вместе, — Хорошенечно! Рада, что я сегодня поеду на Шеви, у неё больше места, чем у Ламбы.

Зои встала и направилась к улице.

— Что это было? — спросил Ральф.

Дэйв похлопал своего друга по плечу, когда встал, чтобы последовать за ней, — Я надеюсь, тебе понравились твои хот-доги, потому что ты о них пожалеешь.

— Эй! Ты не оплатил свой счет! — крикнул ему вслед Ральф.

Дэйв усмехнулся и пошел быстрее, делая вид, что не слышит.

Дэйв услышал рев двигателя. Зои припарковалась за углом. Он сел в машину и пристегнул ремень безопасности, убедившись, что тот затянут.

Зои время от времени хихикала, пока они ждали Ральфа.

Рот Ральфа был широко раскрылся, когда он увидел машину. Ральф с трудом сглотнул, захлопнул дверцу и начал что-то говорить, но в этот момент Зои включила задний ход и нажала на акселератор. Ральфа швырнуло лицом вперед на переднее сиденье, а затем он отскочил назад на свое место, когда Зои переключила передачу и снова нажала на акселератор с идеальным таймингом.

— ПОЛЕГЧЕ! — крикнул Ральф.

Хотя Дэйв держался изо всех сил, он все еще улыбался.

-«Похоже, Зои все-таки немного расплатится за метку Ральфа»-

Зои скользила по оживленным улицам Нью-Йорка со скоростью, превышающей допустимую законом, обгоняя другие машины, как будто они стояли на месте. Зои, казалось, считала, что каждый поворот требует резких поворотов руля, которые бросали Ральфа из стороны в сторону на заднем сиденье.

К счастью для Ральфа, Уолл-Стрит, куда они направлялись, была недалеко.

Шеви с визгом остановилась, отчего лоб Ральфа еще раз выскочил на переднее сиденье, и он оказался в безопасности. Они вышли и последовали за Зои.

— Она всегда так водит машину?

— Да, обычно так, — рассмеялся Дэйв.

Они прошли через вращающуюся дверь небоскреба в лифт и поднялись на один из верхних этажей. Лифт открылся на большом этаже.

Они последовали за Зои, пока не оказались рядом с одним из самых больших бюро на этаже.

Рядом с бюро стоял стол, на котором красивая рыжеволосая женщина печатала на голографической клавиатуре. Когда рыжая увидела Зои, она подняла трубку и позвонила.

— Мистер Белфорт, здесь Зои Сильвана.

Дверь открылась в огромный кабинет с великолепным видом, абстрактные произведения искусства висели на стенах, а большой письменный стол стоял посреди комнаты.

Человек за столом встал, улыбаясь, — Сколько лет, Зои!

— Бел, давно не виделись, как поживает Нана?

— Она — великолепно, на последнем месяце, и ребенок отлично держится.

— Хорошо, передавайте ей привет, — сказала Зои.

— Конечно. Кто эти джентльмены? — спросил Белфорт.

— О, извините, это Дэвид Растер, а это Ральф… – Зои запнулась, она не знала его фамилии.

— Руперт, — Ральф протянул руку для рукопожатия.

— Рад познакомиться, джентльмены. Я — Белфорт Вульф.

— Я привела сюда Дэйва по предложению дяди, он хочет купить кое-какие акции.

Белфорт повернулся к Дэйву, — Вы когда-нибудь покупали акции раньше?

— Нет.

— У вас с собой удостоверение личности?

— Да, — ответил Дэйв.

— Передайте мне на секундочку, — сказал Белфорт и поднял трубку настольного телефона, — Ярра, принеси мне бланк М2.

Через минуту вошла секретарша с какими-то бумагами.

— Пожалуйста, передай Ярре свой ID, так, чтобы она смогла проверить его, мне нужно, чтобы ты подписал эти формы, чтобы мы могли начать.

Дэйв сделал, как он просил, и подписал бланки.

— Хорошо, а теперь скажи мне, какие акции ты хочешь купить?

— CCN.

— Ладно, CCN — приличная компания. Какие еще компании вас интересуют?

— Пока только CCN.

— Хорошо, и сколько акций вы хотите купить.

Дэйв посмотрел на Зои, которая кивнула и ободряюще улыбнулась ему. Он глубоко вздохнул, —

— На восемьдесят миллионов долларов.

— Восемьдесят миллионов, — повторил Белфорт.

Он посмотрел на Дэйва, потом на Зои, потом перевел взгляд на экран и начал стучать по клавишам. В голове Белфорта крутились цифры, пока он выигрывал время подумать, выглядя занятым. Он не думал, что у Дэйва есть такие деньги. Но молодой человек пришёл к нему в кабинет вместе с Зои Сильваной по рекомендации её дяди.

Белфорт наконец поднял глаза, — Восемьдесят миллионов — это более чем 2% от общего объема акций CCN. Вы действительно должны рассмотреть возможность диверсификации, вместо того, чтобы положить все яйца в одну корзинку.

Даже Ральф сомневался. Он знал, что Дэйв продал права на Завоевание за сто миллионов, вложив большую часть в одну акцию, что было не очень умно.

— Прямо сейчас я хочу купить акции CCN. Я мог бы рассмотреть возможность диверсификации позже, — Дэйв даже не был уверен, что говорит, он просто повторял слова дяди Зои.

В голове Белфорта зажегся свет, этот парень что-то знал. Жадность взяла верх.

— А когда вы хотите, чтобы сделка совершалась?

— Хммм… до сегодняшнего дня? — Дэйв догадался, так как именно в это время CCN будет транслировать, если всё получится вовремя.

У Белфорта уже текли слюнки, если это было так выгодня, как он предполагал, он мог сесть на этот поезд и доехать до Мани-Тауна.

— А фонды?

— У меня сейчас нет наличных.

Подозрения Белфорта вернулись.

— Деньги находятся на моем счете Завоевания. Я имею в виду VR игру.

— Оооо, — облегчение Белфорта было очевидным, — Это вообще не проблема, мы всё время занимаемся такими сделками. Мы можем позаботиться об этом для вас.

Затем он добавил, — Мы взимаем комиссию в размере 2% за конвертацию валюты Завоевания, и там будет плата наших брокеров и…

— Бел, ты сделаешь это по себестоимости, — прервала его Зои с улыбкой, — потому что ты планируешь использовать этот «совет», чтобы заработать себе много денег. Просто убедитесь, что сделки Дэйва выполнятся в первую очередь, прежде чем цена начнет расти.

— Хорошо, — пробормотал Бел и печально улыбнулся, — Я в твоей власти, ты прямо как твой дядя. Хотя нельзя винить меня за попытку. Мне просто нужна информация о вашем счете, затем некоторые подписи и отпечатки пальцев, и мы сможем взломать ваши трейды.

Через полчаса они вышли из офиса, Дэйв был немного ошеломлен и начал беспокоиться о потере всех этих денег. Но он стряхнул это с себя, он играл не в азартные игры, он спекулировал на себе, а не на чем-то, о чем он ничего не знал.

— Все прошло хорошо. Что мы будем делать дальше? — спросила Зои.

— Кейтлин только что написала мне. Она сказала, что её отец хочет встретиться со мной. Она также сказала, что я не могу отказаться, — Ральф.

Дэйв похлопал Ральфа по плечу, — Приятно было познакомиться, приятель! Когда твоё тело всплывет в реке, я приду на твоё опознание.

— Что значит всплывёт в реке?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238: Начало Квеста Наследия**

— Вы, ребята, пойдёте со мной на встречу с отцом Кейтлин, верно? — спросил Ральф.

Дэйв покачал головой, — Бро, я стараюсь держаться подальше от Джованни, включая Кейтлин.

— Что…? Бро, я чувствую, что ты чего-то не договариваешь.

— Я тоже не пойду, — перебила его Зои, — Здесь действительно не о чем беспокоиться, Ральф. Мафия не открывает контрактов на убийство на людей, если вы не вмешиваетесь в их бизнес или не убиваете рабочего парня. Обычно.

— Мафия? Контракты?! — Ральф посмотрел на них суженными глазами, — Кейтлин мафиози? Придурки, почему вы мне не сказали?

Зои печально покачала головой, её голос был сладким, как сахар, когда она сказала, — Ооо, Ральфи, я пыталась, я действительно пыталась. Но ты был не заинтересован, твои точные слова были «не знаю, не волнует».

Ральф перевел взгляд с Зои на Дэйва и обратно, — Вы – больные извращенцы и злые люди. Я вычеркиваю вас обоих из своего завещания.

Он проигнорировал двойственное выражение комично-преувеличенного шока на их лицах.

— Думаю, мне пора идти. Кейтлин сказала, что я должен быть там в полдень, — сказал Ральф.

— Подвезти тебя? – Зои усмехнулась.

— Нет! Я возьму такси. Застрять в комнате с боссом мафии лучше, чем превратиться в кровавое месиво в аварии.

Зои засмеялась и ударила его по руке, — Котик испугался! Тебе стоит переодеться во что-нибудь приятное, прежде чем идти на встречу со своим будущим тестем.

— Я не собираюсь делать ей предложение. Это просто разговор. Позже обсудим, ребята, — Ральф махнул рукой и неторопливо пошел ловить такси.

— Си, бро.

— Пока-пока, Ральфи.

\*\*\*

Войдя вечером в свой номер, Дэйв посмотрел на часы и улыбнулся. Серверы Завоевания собирались запуститься всего за несколько минут. Идеально.

Дэйв забрался в капсулу Завоевания и вошел в систему, как только обратный отсчет достиг нуля.

Он появился в Городе Нежити и сразу же получил ряд уведомлений.

\*\*\*

Приветствуем Кис Штин’брах.

Завоевание теперь работает на пакете обновления 3.0 и будет отличаться от вашего предыдущего опыта.

Для получения подробной информации об изменениях и обновлениях, пожалуйста, перейдите в Завоевание-Вики.

Хорошей игры вам в Завоевании!

\*\*\*

Он смахнул приветствие и получил следующую стопку уведомлении.

\*\*\*

Все очки атрибутов вашего аватара были сброшены.

Вы можете перенастроить свой аватар или сохранить ту же сборку персонажа.

Внимание! Пакет обновления 3.0 значительно изменил игровые возможности и геймплей!

\*\*\*

Ваш титул (Всезнайка) был удален из игры.

Вы больше не будете получать выгоду от 5% увеличения всех атрибутов, которые давал титул. Но вам будет возвращен бонус в 100 очков атрибутов предоставленного титула.

\*\*\*

-«ВТФ?! полная чушь! Надо подать жалобу»-

\*\*\*

Очки Жизни были изменены на Очки Попаданий.

\*\*\*

У вас имеются Очки Вклада!

У вас есть: 220,000 Очков Вклада (возвращённых)

\*\*\*

За возрождение Легиона Нежити вы получаете награду: 5 000 000 ОВ.

\*\*\*

Рейд Подземелий

Вы можете ощущать Ядро Подземелья и можете захватить ядра, чтобы взять под контроль подземелье. Если вы контролируете ядро подземелья, вы можете превратить подземелье в Подземелье Нежити.

Вы получаете ежедневную десятину ОВ из подземелий, которые вы преобразовали (для получения подробной информации выберите подземелье из списка ниже).

Следующие преобразованные Подземелья под вашим контролем вновь были открыты:

Заброшенный Храм

Подземелье Ледяного Дворца

Подземелье скелетов Пожирателя Душ

Дворец Мустакракиша в пустыне

\*\*\*

Право собственности на ваше поселение в Подземном Царстве Мертвых было возвращено вам.

\*\*\*

-Даааа! Я вернулся, детка! — Дэйв поднял кулак в воздух, затем жадно ликуя и хихикая потер руки

\*\*\*

Как член расы Нежити вы можете получать доступ к Подземному Миру по своему усмотрению.

Царство Мёртвых, Красная крепость и координаты телепортационных врат Границы Нежити были восстановлены в ваших журналах.

\*\*\*

Варианты управления Нежитью были разблокированы.

Вы можете возрождать свою нежить и других юнитов из респаунов в вашем поселении.

\*\*\*

Наконец, последнее уведомление.

\*\*\*

Божественное существо Завоевания обратилось к вам с призывом.

Вы будете перенесены к Божеству в течение 2 секунд.

\*\*\*

-«Двух секунд? Нет, я не собира…»-

Таймер достиг нуля, и Дэйв был телепортирован из Царства Мёртвых без дальнейшего уведомления, его протест остался незамеченным.

Он появился в пустом ночном клубе, промышленное флуоресцентное освещение слишком подробно показывало его возраст и запущенное состояние. У одной стены стояла захудалая сцена с барабанной установкой, микрофоном и динамиками. Вдоль противоположной стены тянулся бар, вдоль которого через неравные промежутки было расставлено небольшое количество дряхлых табуретов.

— Зачем ты патался засунуть 10 фунтов дерьма в 5-фунтовый мешок, гений?, — сказал Бог Нежити из-за стойки, вытирая стакан грязным полотенцем.

— О чем ты говоришь? — Дэйв попытался подавить раздражение, которое он почувствовал, как только увидел Бога-Панка.

— Я сказал: возроди Великую Нежить Сердцем Смерти. Нооо нееееееет, ты должен был сумничать и возродить Короля Нежити. Тупица.

— Откуда мне было знать, что он превратится во что бы то ни было? Ты его Бог, так что исправь его.

Ник развел руками, — Я похож на Бога, который творит чудеса? Он был возвращен без разума или души. Считай, что тебе повезло, что Сердце Смерти смогло хоть что-то исправить. Я действительно хочу знать, это все или ты натворил что-то еще?

— Неважно, Ник. Если ты не можешь вернуть память Короля, тогда какого хрена ты хочешь? Ты привел меня сюда не для этого разговора, каким бы блистательным он ни был.

— Ты отправляешься на квест-прорицания, — объявил Панк-Бог и ухмыльнулся Дэйву.

— Ну и что это за квест? М? — Дэйв был искренне озадачен.

Ник вздохнул и покачал головой, бормоча что-то о молодости и поверхностности.

— Я отправляю тебя в последний поход за Наследием, — повторил он.

— Оххх, ладно. Ты мог бы просто сказать это с самого начала. Дай мне минутку, мне нужно провести перерасчёт, — Дэйв вывел свой лист с персонажами и начал подсчитывать в голове.

— Бессмысленно, — пробормотал Панк-Бог и махнул рукой.

Вихрь материализовался под ногами драугра и втянул его внутрь. Последнее, что услышал Дэйв, было хихиканье Ника, — Гудбай!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239: Осада Ароцы**

Дэйв появился посреди зала, перед ним стояли люди на коленях, опустив головы на пол. Дэйв почувствовал дежавю, зал и люди были как-то знакомы.

— Ваше Величество, каковы ваши приказы? — заговорил рыцарь в тяжелых доспехах.

Дэйв повернулся, чтобы посмотреть, с кем говорит этот человек. Там не было ничего, кроме очень знакомого трона. Это был трон Короля Нежити. Дэйв обратил внимание на свое оборудование. Это были не доспехи Рыцаря Смерти, а богато украшенные золотые и малиновые одежды.

Перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Чтобы быть чемпионом нежити, нужно знать, как управлять нежитью. Используйте свой ум в планировании и стратегии, чтобы сбалансировать численность войск и обнаружить слабости противника и свои собственные.

Вы оказались в опасном положении. В таком же положении находился и Король Ароцы, прежде чем разорение постигло его страну и превратило в нежить.

Вы поведете армию, которая испытывает чувство голода, устаёт, которая боится. Всё, чего нет у нежити. Вы будете вести армию, которая умрет и больше не восстанет.

Ваша миссия состоит в том, чтобы управлять ограниченными войсками, сражаясь в меньшем количестве.

Теперь вы — Король, вы лорд более 10 000 воинов против 50 000 Винландских захватчиков. Ваша задача состоит в том, чтобы защитить стены столицы Ароца, Мулинер в течение семи дней.

Вы полностью командуете войсками в столице Ароцы, Мулинере.

Винландская армия движется к Мулинеру, они прибудут через день.

Удачи.

\*\*\*

Дэйв понимал, что ему нужно делать, защищаться от осады. В последний раз, когда он был здесь с Богиней Смерти, он уже видел армии, расположенные вокруг столицы Ароцы.

Дэйв знал, что он не самый умный человек в мире. Но стратегия и управление войсками? Это была его область. Неблагоприятное состояния и численность вражеских войск могли вызвать у него настоящую головную боль, но он верил, что сможет продержаться неделю. Осада обычно занимала от нескольких месяцев до нескольких лет. Если он правильно организует свои войска, семь дней не должны быть проблемой в выполнении квеста Наследия в чистом виде.

— Дайте мне подробную карту здешних земель и расскажите, какой информацией мы располагаем. Какой тип сил у нас есть. Сколько у нас оружия? Военные инструменты? Чем располагает Винландская армия в качестве оружия или осадного вооружения? У нас есть какое-нибудь оружие против осады? Дайте мне всю информацию! — Дэйв задавал вопросы по порядку.

Человек полностью облачённый в латные доспехи подошел к Дэйву и протянул ему свиток.

— Вот всё, что доступно.

Дэйв открыл свиток. Там был подробный чертеж города, в котором они находились. Он был таким же, как и Город Нежити. Дворец был окружен высокими стенами в центре города.

К западу от столицы Мулинер была широкая бушующая река, которая текла близко к стенам дворца. Она действовала как естественный барьер, предотвращающий возможные атаки с запада. Был также лес, растущий не так далеко от севера города. Также был овраг, который разделял лес, отделяя его от восточной стороны. С востока до самого запада простиралась открытая равнина. Рядом с городскими стенами были плантации и пшеничные поля.

Дэйв вспомнил, что большая часть армии, которую он видел, когда пришел с Богом Смерти, располагалась в южных и восточных районах.

Человек в доспехах протянул Дэйву еще один свиток.

\*\*\*

10 Требушетов

30 Тяжелых Баллист

5 тонн Горючего масла.

Горные породы.

2000 Тяжелой Кавалерии

2,000 Лучников

4000 Легкой пехоты.

2,000 Тяжелой пехоты.

\*\*\*

— А как же стрелы, копья и тому подобное? — спросил Дэйв.

— У нас достаточно оружия, стрел и запасных щитов, чтобы продержаться месяцы осады, и достаточно еды, чтобы продержаться две недели.

-«Окей, значит, боеприпасы и голодающие люди не будут проблемой»-

— Есть ли у нас союзники, которые могут прийти нам на помощь? — спросил Дейв.

— Нет, Ваше Величество. Все наши союзники повернулись к нам спиной. Мы сами по себе.

Человек в чёрной робе заговорил, — Давайте воспользуемся книгой демонов, Ваше Величество, мощь демона велика и может помочь нам!

— ДАГЛА! — Рыцарь в доспехах вскрикнул, — Это крайнее средство!

Человек в черной робе не ответил.

-«Значит, это Дагла, а этот рыцарь, должно быть Дедра. И книга, о которой они говорят, должна быть той, которую использовал Король. Когда он принес в жертву Элеонору»-

— Никто не использует демонов. Хорошо, Самаэль, — сказал Дэйв. Надеясь, что Самаэль был здесь.

Человек в черной кожаной одежде вышел вперед и опустился на колени перед Дэйвом.

-«Черт, офигенный как всегда»- Дэйв восхищался доспехами, которые носил Самаэль.

— Да, Ваше Величество.

— Мне нужны подразделения, которые могут двигаться незаметно и тихо, пусть они принесут мне как можно больше информации о вражеских силах, разведают их и осмотрят, а затем передадут мне.

— Как прикажете, Ваше Величество.

— Дементи, — позвал Дэйв.

Женщина в зеленых кожаных доспехах подошла и опустилась на колени перед Дэйвом.

— Да, Ваша Светлость!

— Ты возглавишь отряд лучников. А что с коммуникациями? Есть ли у нас обученные орлы, вороны или голуби для отправки и получения информации?

— У нас есть боевые голуби, они летают высоко и могут избегать лучников.

— Очень хорошо, Дементи, организуй лучников и жди моих приказаний.

Дементи кивнула и вышла.

— Остальные люди пусть роют ямы и канавы в городе. Поместите шипы в ямы и накройте всё грязными тряпками. Оставьте только пару свободных путей, чтобы отступить назад во дворец. Кроме того, прикажите людям запасаться водой, как можно больше воды!

— Как пожелаете Ваше Величество, — сказал человек в свободной робе.

— Дагла, мне нужны замороженные души, — сказал Дэйв.

-Понятия не имею, что это такое, — в замешательстве ответила Дагла.

-«Черт, я думал, что они должны были быть у них в этот период времени. Но, кажется, прошли тысячи лет, прежде чем Легион стал тем, что он есть»-

— Это жемчужины очень взрывоопасной природы. Они могли бы значительно облегчить противостояние.

— Если вы хотите, чтобы мы создали взрывчатку, я могу поговорить с Академией Алхимии. Они могут снабдить нас химическими взрывчатыми веществами.

— Отлично, создайте как можно больше, положите их в бочонки или ящики, и закопайте их на восточных и южных полях.

— Как же мы тогда их взорвем?

— Сделайте пробные выстрелы с требушеров и дайте мне подробную информацию об их дальности и точности. Затем поставьте ящики под самую точную точку удара, — сказал Дэйв.

— Мне кажется, я понимаю ваши намерения, Ваше Величество.

— Кроме того, — Дэйв указал на карту, — закопайте немного здесь, здесь и здесь, — Дэйв указал на несколько точек на карте города.

— Сэр! Но это же опасно!

— Делайте, — приказал Дэйв.

— А как насчет гражданских? — спросил крупный мужчина.

— К утру я хочу, чтобы все гражданские ушли в подполье и спрятались. Я не хочу, чтобы к началу осады по улицам ходила хоть одна душа, только мы!

— Так пойдёмте же со мной, все вы, — сказал Дэйв.

Дэйв вышел из тронного зала и направился к дворцовому балкону. Балкон выходил на Восточные ворота.

Городские стены были разделены высокой башней. Город окружали двадцать башен.

— Попросите кого-нибудь обвязать большие валуны. Поместите валуны на одну из башен, и затяните конец веревки на другой. Когда валуны будут сброшены, они должны смести вражеские лестницы собой.

— Я впервые слышу о таком новшестве, Ваше Величество. Изобретательно!

— Это можно будет использовать только один раз, поэтому убедитесь, что у нас есть много горячего масла наготове, приготовьте кислоту, кипящую воду и горячий песок, чтобы сбить лестничных альпинистов. Кроме того, возведите траншеи вокруг города.

— Это утомит солдат.

Дэйв задумался на мгновение, — Используйте гражданских, никаких детей, только тех, кто способен копать. Заполните траншеи горючей древесиной.

— Кроме того, перебросьте всю кавалерию в лес. Пусть они спрячутся и ждут. Кавалерия бесполезна внутри города, у нас нет длинных или достаточно широких путей для них, чтобы набирать обороты.

— Как мы подадим сигнал кавалерии к атаке? — спросил большой человек.

— Я не буду использовать кавалерию так скоро, они слишком бесценны, чтобы тратить их на бессмысленную атаку, — сказал Дэйв.

— Может, мне приказать усиление ворот? — спросил большой человек.

— Нет, оставьте ворота как есть. Кроме того, оставьте их открытыми.

— Что?! — все мужчины позади Дэйва вопросили одновременно.

— Да, вы все меня слышали. Оставьте их открытыми. Пусть они войдут. Дагла, и последнее.

— Да, Ваше Величество.

— Мне нужно, чтобы ты попросил Академию Алхимии создать кое-что для меня.

— Что же это? — спросила Дагла.

Дэйв подошел ближе и в злой улыбке прошептал Дагле на ухо.

Лицо Даглы из удивленного превратилось в эйфорическую злобную ухмылку.

— О, вот причина, по которой вы попросили запасать воду, довольно злобно, я скажу вам.

— Я знал, что тебе понравится. А теперь покончим с этим.

— Тогда этого должно быть достаточно для подготовки. Наконец, поместите баллисты на улицах. И пусть солдаты их защищают. Кроме того, кто здесь может быстро ездить верхом? — спросил Дэйв.

— Никто из нас, сэр, но у меня есть много подчиненных, которые могут гоняться за ветром, — сказал худой человек в благородной одежде.

— Хорошо, прикажи им взять с собой бочонки с порохом и переправиться через реку. Вы будете проинформированы о своей миссии голубями.

— Как пожелаете, Ваше Величество.

Дэйв скрестил руки на груди, глядя на заходящее солнце.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240: Как рыба в бочке**

Дэйв сидел в тронном зале. Он уже отдал приказы, но еще не закончил. Есть много вещей, которые он должен был подготовить и контролировать.

Солнце уже зашло, но у него были дополнительные мысли на счёт своего плана. Один день был слишком мал для него, чтобы подготовиться к осаде и он находился под давлением. Он чувствовал себя неловко, его планы были заложены, чтобы защититься от осады. Он даже смоделировал все, что могло пойти не так, и подготовил контрмеры, но он все еще чувствовал, что что-то не так. Не в силах избавиться от этого неприятного чувства, Дэйв проигнорировал его. Он не мог позволить себе роскошь думать о том, что может случиться, а может и не случиться.

Дагла и Самаэль вошли в тронный зал вместе с маленьким мальчиком.

Маленький мальчик втащился за Даглой, внимательно осматриваясь вокруг. Он нервничал, взволнованный, мальчик схватил край одежды Даглы.

— Ваше Величество, у меня есть информация о численности противника и его вооружении. Я также знаю, где они разбили лагерь, — сказал Самаэль. Он протянул Дэйву свиток.

Дэйв взял его и поблагодарил Самаэля. Обращаясь к Дагле Дэйв спросил, — Ты взял взрывчатку из Академии? — спросил Дэйв.

— Да, я сделал. Я также понаблюдал за тестами требушетов, всё хорошо, и они были точны. Мы заложили на полях пятьдесят бочек взрывчатки.

— Хорошая работа. А кто это? — спросил Дэйв, глядя на нервного ребенка.

— Это мой ученик, Ду’Ража. Он что-то сказал мне про лес, и я подумал, что лучше привести его к тебе.

Ду’Ража! Дэйв чуть не рассмеялся, малыш был милым по сравнению с Ледяным Личом, которого он знал.

— Говори, — сказал Дэйв, подражая манере речи Короля Нежити.

— В-Ваше Величество. Противник может пройти через лес и атаковать с севера, когда мы меньше всего этого ожидаем. Значит, мы не можем использовать лес, чтобы заманить их в ловушку?

Дэйв кивнул, — Ты прав. Дагла, попробуй найти лесорубов и людей, которые достаточно хорошо знают лес, пусть они расставят ловушки, сети и капканы для наших врагов. Кроме того, используйте половину наших запасов масла и расположите его в лесу.

— Вы собираетесь сжечь лес, Ваше Величество?

— Не весь. Только половину, у меня есть ощущение, что они попытаются пройти через лес, поэтому лучше закрыть его и сосредоточить вражеские силы только на двух направлениях.

— Будет сделано, Ваше Величество, — поклонился Дагла и взял с собой Ду’Ражу.

— Самаэль, мне нужна еще одна услуга.

— Как прикажете, Ваше Величество.

— Мне нужна сила способная внедриться к врагу. Сожгите их запасы продовольствия и посмотрите, сможете ли вы получить какие-либо из их планов…

— Хорошо, — Самаэль исчез.

Дэйв открыл свиток, который протянул ему Самаэль.

\*\*\*

Винландские войска наступают с пятьюдесятью тысячами человек.

5,000 Тяжелой кавалерии.

30 000 Легкой пехоты.

5,000 Тяжелой пехоты.

10 000 Лучников.

5 Осадных башен.

30 Требушетов.

5 Таранов.

\*\*\*

Винландцы были хорошо вооружены. Хотя у Дэйва было преимущество в качестве защитника, у врага было больше войск и военной техники, чтобы просто сокрушить его, если он не будет осторожен. Дэйву придётся сократить их число, а обычные ловушки были не лучшим способом.

Именно по этой причине нужны были все эти ловушки. Но ловушки могут быть демонтированы, и планы сорваны. У войны бывает много неожиданных переменных. Он должен был поставить свою партию на ступеньку выше.

Дэйв вышел из тронного зала и покинул дворец, пройдя через внутренний двор.

Королевская гвардия отсалютовала Дэйву, когда он проходил мимо.

Город был озарён факелами, которые освещали темную ночь. Звук непрерывных ударов кирки о каменные стены был похож на непрерывный бой барабанов на войне. Тяжелая атмосфера накрыла город. Приближалась война, но горожане ничего не боялись. Они верили в своего Короля.

Люди подготавливали ямы-ловушки перед баллистами, возводили на улицах мешки с песком и деревянные колючие шипы, перекрывали городские улицы. За баррикадами несколько лучников и рыцарей точили оружие или натягивали луки.

Здания были заперты, двери и окна забаррикадированы.

Дэйв продолжал идти по городу в сопровождении двух рыцарей. Всякий раз, когда он пересекался с рабочими, они кланялись, а он кивал и благодарил их за их тяжелую работу.

Дэйв шел, пока не добрался до городских ворот. Две стальные решетки были соединены со стальными цепями. Приводной механизм представлял собой рычаг рядом с воротами.

Дэйв прошел через ворота и осмотрел открытое поле. Поглаживая подбородок, Дэйв указал другой рукой на одного из рыцарей.

Когда рыцарь подошел, Дэйв сказал, — Пусть завтра двадцать солдат переоденутся в рабочую одежду и обрабатывают поля. Я хочу, чтобы враг думал, что мы не готовы.

— Как прикажете, Ваше Величество, — Рыцарь поклонился Дэйву и пошел передать его приказ…

Дэйву оставалось сделать еще кое-что.

Дэйв повернулся к другому рыцарю и сказал, — Приготовь броню, хорошее оружие и щит для меня.

— В-Ваше Величество! Вы планируете вступить в битву?

— Ну, конечно, там ведь всё самое интересное, — улыбнулся Дэйв.

Но для Дэйва это было не просто забавой. Сейчас он был Королем, а для Короля вступить в битву значило только одно — поддержать боевой дух солдат.

— Как прикажете! — Рыцарь подозвал двух других рыцарей и сообщил им о просьбе Дэйва.

— Ваше Величество! — женский голос позвал Дэйва из-за городских стен.

Дэйв поднял голову, Дементи смотрел на Дэйва с вершины городских стен.

— Лучники расставлены.

— Хорошо, пусть большинство из них спрячется, я хочу только, чтобы некоторые показались нашим врагам.

— Хорошо, Ваше Величество, — Дементи дала команду лучникам на стене, большинство из них притаились в ожидании.

Дэйв вернулся во дворец. Подошли три рыцаря и принесли доспехи для Дэйва.

Дэйв был очень хорошо знаком с доспехами, это были те же самые доспехи, которые обычно носил Король Нежити.

Черный набор пластин и поножей, со щитом в виде воздушного змея и пожирающим свет черным изогнутым мечом.

Полноценный черный стальной шлем, наплечники, фиксирующие черный плащ на месте.

Дэйв оснастил доспехи и попытался осмотреть их.

\*\*\*

Не в состоянии осмотреть!

Вы находитесь в симуляции прошлого в человеческом воплощении.

Использование магии крайне ограничено, и ваш исходный экран состояний не является отображением вашей текущей мощности.

Смерть в этом квесте — это условие провала.

\*\*\*

Дэйву нужно было быть осторожным в этом сражении, одна ошибка и всё кончено. Но это не помешает ему сражаться бок о бок с солдатами. Он должен был повысить их моральный дух в сражении.

Дэйв сидел на троне и ждал утра… Самаэль и Дагла регулярно информировали Дэйва о создании ловушек и работе, проводимой в городе. Когда наступил рассвет, всё было готово и не хватало только противника.

Дагла стоял рядом с троном, ожидая приказаний Дэйва.

— Дагла, Академия Алхимии подготовила то, о чем я их просил?

— Да, Ваше Величество, у нас достаточно ртути.

— Хорошо, начинай выливать её в реку, — сказал Дэйв.

— Как прикажете, — Дагла вышел из тронного зала, чтобы выполнить приказ Дэйва.

Самаэль вошел в тронный зал, — Ваше Величество! Они здесь!

— Отдай приказ! Опустите ворота только наполовину. Это заставит врага думать, что ворота заклинило. Отдайте приказ лучникам быть наготове проредить вражеские силы. Оставшиеся силы лучников должны ждать приказа атаковать…

— Как прикажете! — Самаэль ушел, выкрикивая приказы своим подчиненным..

Дэйв подошел к дворцовому балкону, он смотрел на приближающуюся армию.

50-тысячная армия выглядела как приближающаяся черная волна. Солдаты толкали пять больших деревянных строений через равнину к городу.

Солдаты, которым Дэйв приказал выдать себя за крестьян, работающих в поле, пробежали через городские ворота, как и предсказывал Дэйв, армия, которая шла медленно, приказала целой секции пехоты атаковать городские ворота.

С точки зрения противника, ворота, казалось, застрял. Они только наполовину опустились и не могли закрыться. Это была возможность, которую они не могли упустить. Один из генералов армии приказал целой пехотной секции атаковать ворота.

Вражеская пехота бежала через поля к городу. Дементи приказала лучникам, стоявшим на стенах, стрелять. Число врагов было настолько велико, что большинство стрел, которые были выпущены, попали в какого-то бегущего.

Люди, которые были подстрелены, упали и были раздавлены под ногами остальной части атакующей армии. Это вызвало беспорядки в Венландских рядах. Люди падали и умирали бессмысленной смертью еще до начала боя.

Шквал стрел обрушился на врага, унося десятки жизней с каждым залпом стрелы. Но сама численность Венландских войск была слишком велика, чтобы показать какое-либо заметное уменьшение их численности даже после того, как дождь стрел забрал сотни жизней.

Вражеская пехота прошла через ворота и хлынула в город. Все шло по плану Дэйва. Когда пехотинцы прошли через ворота, они рассредоточились по пустой улице.

Со лба Дэйва капал пот, он был напряжен, так как эта часть его плана была самой важной.

Желая контролировать ворота, несколько Винландских солдат подошли к рычагу ворот и потянули его вверх. Они пытались поднять ворота, но они не двигались. Дэйв уже приказал установить ворота так, чтобы они управлялись сверху городских стен, а не с земли.

Всё больше вражеских отрядов бежало к городу. Они были в восторге от мысли, что враг не знает о нападении на город. Они направились к городским воротам, их количество мешало им пройти внутрь города.

Некоторые из них принесли лестницы и поставили их у стен, а затем начали подниматься.

Солдаты расползавшиеся по улицам города начали попадать в ловушки. Когда Дэйв решил, что в городе достаточно вражеских солдат. Он поднял руку, а затем опустил её, подавая Дементи знак начать вторую часть своего плана.

Спрятавшиеся лучники встали и начали осыпать врагов внутри и снаружи города стрелами. Шок и паника распространились по вражеским рядам, они только что поняли, что их завели в ловушку, но прежде чем они смогли отступить в безопасное место, Дементи перерубила веревку, привязанную к решетке, опуская ворота.

Шипастые концы опустились вниз, сокрушая солдат под ними и запирая тех, кто был внутри города от отступления.

Кто-то из лучников на стене обливал кипятком и горящим маслом солдат, поднимавшихся по лестницам. Масло и горячая вода жгли их кожу и плоть, поджигая их.

Ещё больше лучников появилось из укрытий на забаррикадированных городских зданиях и выпустило стрелы по солдатам, распространяющимся вниз по улицам. Когда вражеские солдаты пересекли половину города, они были встречены солдатами Ароцы, управляющими баллистами посреди улицы.

Баллисты стреляли, их болты пронзали сразу нескольких вражеских солдат, прибивая их к стенам, словно шашлык. Пехотинцы Дэйва прятавшиеся внутри некоторых зданий, вышли и атаковали удивленные вражеские силы на улицах, убивая их.

Стрелы продолжали сыпаться на вражеские силы, даже когда враг пытался отстреливаться их стрелами, но они были в невыгодном положении из-за разницы в высоте. Их стрелы редко попадали в кого-либо.

Дементи стреляла вдоль стен, она следила, чтобы ни один вражеский солдат не поднялся выше стен. Они бросали на врага камни и горячий песок. Они даже сбили несколько лестниц, сбросив их на вражеские войска, приминая солдат под лестницами.

Когда большая часть армии приблизилась к городу, Дэйв указал рукой вперед с балкона дворца. Один из солдат узнал жест Дэйва и зажег факел, давая сигнал требушетам дать первый залп.

По рядам противника выстрелили валуны, покрытые горючей нефтью. Когда валуны коснулись земли, они прорвались через нескольких врагов, сбивая их с ног, и оставляя за собой огненный след. Черный порох, который был смешан с песком, загорелся и распространился между ногами вражеского солдата и воспламенил бочки, закопанные под землей. Бочки взорвались, убивая десятки солдат, находившихся над ними, и нанося раны еще большим.

Взрывы эхом разносились по полю боя, создавая беспорядок и хаос. Солдаты не знали, что происходит, они были в недоумении. Хаос, усилившийся на поле боя, делал вражеских солдат беспокойными. Они не знали, когда может произойти еще один взрыв или стоят ли они прямо над взрывоопасной бочкой…

\*\*\*

Вы убили одного из вражеских генералов. Боевой дух противника резко снизился!

\*\*\*

Дэйв поднял кулак вверх, — Здорово!

Самаэль вошел в тронный зал и сказал, — Ваше Величество, в лесу есть движение!

— Очень хорошо, приманите врага, пройдя глубже в лес и спровоцировав их лучниками и пехотинцами, продолжайте завлекать их вглубь, пока мы будем не в состоянии удержать лесную сторону.

— Как прикажете! — Самаэль отдал приказ рыцарю.

Внутри города рухнул валун, обрушивая одну из стен здания.

Винландцы начали использовать свои собственные требушеты.

— Самаэль, они не знают точного местоположения наших требушетов, используют наши, чтобы уничтожить их! — Дэйв отдал команду.

Самаэль приказал другому рыцарю послать приказ рыцарям, стоящим у требюшетов. Пылающие валуны летели последовательно из города по дуге, сбивая три вражеских требушета и убивая много вражеских пехотинцев. Это заставило врага колебаться в использовании своих требушетов снова.

— Стены всё ещё держатся? — спросил Дэйв.

— Да, милорд, Дементи проделывает великолепную работу, удерживая вражеские силы от восхождения, я не думаю, что нам понадобится использовать веревочные валуны.

— Хорошо, держи меня в курсе.

Дэйв продолжал наблюдать за бойней, происходящей в городе. От звуков битвы и запаха дыма у него по коже побежали мурашки. Ему нужно было продержаться еще семь дней, первый день только начался, и он был в выгодном положении.

Заметив какое-то движение вдалеке, Дэйв нахмурился. Противник меняет тактику. Сейчас они продвигают свои осадные башни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241: Зло внутри**

Дэйв снова махнул рукой, отдавая команду на новый залп требушетов. Солдаты поджигали покрытые нефтью валуны и стреляли ими по вражеским рядам. Один валун пробил осадную башню и упал на вражеских солдат, раздавив их всмятку. Осадная башня загорелась и рухнула на солдат, ехавших внутри нее и вокруг нее.

Еще один валун врезался в группу солдат, поджигая их. Один человек, объятый пламенем, упал и начал кататься по земле. Но огонь, охвативший его, зажег след черного пороха, смешанного с песком, распространяясь, пока не достиг закопанного запаса взрывчатых пороховых бочек. Бочки случайно оказались под осадной башней. Когда произошёл взрыв, он поднял всю осадную башню на несколько футов над землей, разрывая её на горящие бревна и щепки.

Крики боли и паники распространились среди рядов вражеских солдат. У них все еще не было способа справиться со взрывчаткой и они не знали, где она была закопана.

Осадные башни продолжали продвигаться к городским воротам. Требушеты были близки к уничтожению одной из них, валун отломил огромный кусок осадной башни, но она все еще держалась и продолжала наступать.

Дементи приказала лучникам сменить стрелы на огненные. Затем они выпустили их одновременно, покрывая небо адским ливнем.

Винландские солдаты отдавали свои жизни, чтобы убрать шипастые ежи с пути осадных башен. Они даже положили большие деревянные доски для осадных башен, чтобы пересечь траншеи, которые Дэйв возвёл вокруг городских стен.

Огненные стрелы спустились вниз, поджигая две осадные башни и сжигая солдат внутри них, но одна осадная башня сумела сбросить деревянную доску на городские стены. Вражеские солдаты выбежали из осадной башни.

Лучники рядом с осадной башней переключились на свое оружие ближнего боя, в то время как другие лучники продолжали стрелять огненными стрелами в осадную башню.

Деревянная башня была тревожным фактором, большинство лучников были вынуждены сосредоточить огонь на ней, что дало вражеским солдатам больше времени, чтобы установить лестницы и подняться по стенам.

Дэйв снова махнул рукой, показывая солдату, чтобы тот сбросил обмотанные веревками валуны. Над каждой башней на стене лучники толкали валуны, чтобы сбросить их. Привязанная к ним веревка заставила валун метнуться вбок к лестницам, ломая их. Солдаты, поднимавшиеся по лестницам, падали на своих союзников. Они либо мгновенно умирали от падения с такой высоты, либо ломали кости, становясь бесполезными в продолжающемся сражении.

Один валун сумел попасть в основание осадной башни, наклонив всю конструкцию, и давая ей возможность упасть на вражеских солдат.

Когда осадная башня рухнула, из вражеских рядов раздался сигнал к массовому отступлению.

Дэйв вздрогнул, мурашки побежали по его коже. Это был сигнал о полной победе в первом сражении.

Лучники на стене осыпали стрелами отступающих солдат, убивая многих отставших и раненых.

Вскоре после этого вражеская армия была реорганизована и отступила обратно в свой лагерь.

— Самаэль, дай мне подсчет наших рыцарей. Убитых и раненых. Мне нужно, чтобы вы отрубили головы вражеским солдатам и сожгли их тела.

— Отрезать им головы?

— Да, это военная тактика, и к утру ты поймешь зачем.

— А как же заключенные? — спросил Самаэль.

— Вы взяли пленных?

— Да, милорд, некоторые сдались, неэтично убивать людей, которые сдаются.

— Прости, Самаэль, но на войне все пути хороши. Убить их всех… или подожди ка. У меня есть лучшее применение им. Вызови Даглу ко мне.

— Как прикажете, Ваше Величество.

Дэйв напряженно думал о своем решении, которое он собирался принять. Это было ужасно, и он это знал.

— Это квест связан с моим Наследием. Если я потерплю неудачу, всё пропало. Единственный способ обеспечить себе победу — это показать свою ужасную сторону. Чёрт, я никогда не думал, что мне придется прибегнуть к злому Дэйву…

Вскоре после ухода Самаэля в тронный зал вошёл Дагла.

— Ваше Величество, мы потеряли 620 человек, 250 лучников, а все остальные были пехотинцами. Однако потери противника исчисляются тысячами. По меньшей мере 6000 погибших. Я говорю о том, что это была полная победа.

— Да, но это было всего лишь прощупывание. Настоящее сражение ещё впереди.

— Самаэль сказал, что вы вызвали меня по поводу пленных. Вы хотите, чтобы их пытали ради информации, Ваше Величество?

— Нет, то, что я хочу сделать, гораздо жестче пыток. Отведи меня в подземелье, — сказал Дэйв.

— Следуйте за мной, Ваше Величество, — Дагла пошёл впереди Дэйва.

Запах горящей плоти распространялся по городу, раздавались радостные возгласы, но Дэйв все еще чувствовал мрачное настроение многих других рыцарей. Они потеряли друзей и членов семьи. Война никогда не была радостным событием.

Дэйв приказал нескольким рыцарям пройти по улице, чтобы расчистить ловушки и западни от тел Винальдцев. К счастью, Дэйв приказал закрыть решетку ворот и не позволил ни одному врагу сообщить штабу о ловушках внутри города. У него все еще был элемент неожиданности, если врагу удастся перелезть через стены.

Рыцари заковали в цепи раненых вражеских солдат и повели их внутрь одноэтажного здания.

— Это вход в подземелье. Мы держим заключенных под землей, — прокомментировал Дагла.

Дэйв позвал двух рыцарей, — мне нужно, чтобы вы поймали как можно больше крыс и бросили их вместе с пленными.

— Крыс? — удивленно спросил один рыцарь.

— Ваше величество, вы пытаетесь вызвать чуму?- спросила Дагла.

— Да, когда у пленников появятся признаки лихорадки или рвоты, отрежьте им языки и отпустите обратно к врагу. Мне нужны только два добровольца, чтобы проконтролировать это.

Дэйв повернулся и пошел прочь из катакомб в сопровождении Даглы.

— Сэр, разве это не приведет к заражению наших людей?

— Отдай приказ рыцарям, которые будут выполнять это задание, прикрыть рот тканью. Если у рыцарей проявятся признаки чумы, изолируйте их и не позволяйте никому вступать с ними в контакт. Кроме того, сжигайте рвоту и экскременты, которые испустят лихорадочные враги.

— Как прикажете, — кивнул Дагла Дэйву.

— Ваше Величество, — обратился к Дэйву рыцарь.

— В чем дело?

— Враг призывает к Закону войны. Они хотят вернуть тела своих павших солдат.

— Сначала разграбьте врага, забери всё их оружие и доспехи, а потом позвольте им очистить поле боя для нас. Кроме того, извлеките трупы наших собственных солдат снаружи и расчистите обломки. Кто-нибудь, позовите Самаэля, — приказал Дэйв.

— Я здесь, Ваше Величество, — Самаэль был рядом с Дэйвом, и у него екнуло сердце.

Вздохнув, Дэйв сказал, — Ты должен выполнить свою миссию этой ночью, сжечь все их запасы продовольствия.

— Как прикажете, Ваше Величество.

Все сражения продолжались не более двух часов. Но Дэйв знал, что это только начало. Оставалось еще много дней и много переменных, которые нужно было учитывать.

Отравление реки, сжигание продовольствия и вызов чумы во вражеских рядах. Для Дэйва, хотя это было жестоко, и редко кто принимал в этом участие, у него не было выбора, кроме как сделать это. Ему нужно было убить как можно больше врагов самым ужасным способом. На войне все средства хороши.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242: Потасовка**

Ночью Дэйв уже стоял на крыльце Дворца, глядя на шумный город. Горожане и солдаты усердно трудились над созданием ям и укреплением городских улиц. Они использовали древесину из ближайшего леса, чтобы построить деревянные стены ежей и перекрыть улицы.

Дэйв приказал разместить вокруг города еще больше этих шипастых стен. Он планировал сражаться за городскими стенами, когда наступит утро.

Значок в поле зрения Дэйва моргнул. Дэйв сосредоточил на нём взгляд, и он превратился в уведомление.

\*\*\*

Большая часть запасов продовольствия противника была сожжена.

Солдаты, которые пили из реки воду были отравлены.

Боевой дух противника резко снизился.

Беспорядки и хаос более с большей вероятностью могут возникнуть во вражеском командовании.

Число врагов быстро уменьшается.

Ночные потери.

2,126 и подсчитывается.

\*\*\*

Дэйв кивнул сам себе, его план сработал отлично. Голод и отсутствие питьевой воды ослабят противника в завтрашнем бою. Но это было только временно, он знал, что враг пополнит запасы воды и продовольствия и вскоре усилит безопасность этих ресурсов.

— Дементи, прикажи тяжелой кавалерии выйти из леса и идти вверх по течению, мне нужно, чтобы они приготовились к завтрашней фланговой атаке.

— Как прикажете, — сказала Дементи и приказала одному из своих рыцарей передать приказ Дэйва.

— Завтра мне нужны подразделения, которые встанут перед городскими стенами. Используйте половину наших тяжелых пехотинцев и вооружите их длинными копьями, чтобы сдержать вражескую атаку.

— Мы можем потерять много наших солдат, милорд, не лучше ли нам остаться за городскими стенами? — спросил Дементи.

— К утру вражеские солдаты будут слабы, они потеряли много солдат вчера, у них нет еды, и многие из них отравлены от питья отравленной речной воды. Это наш лучший шанс, поскольку у нас все еще есть преимущество, чтобы сократить их количество в ближнем бою.

— Понятно, — Дементи сообщила другому рыцарю о команде Дэйва.

Дэйв покинул дворец и пошел проверить заключенных в подземелье. Когда он прибыл, ему сообщили хорошие новости. У одного из заключенных были признаки лихорадки и повторной рвоты.

— Хорошо, разместите остальных заключенных с ним в одной комнате. Сообщите мне, когда, по крайней мере, половина заключенных будет заражена, — Дэйв приказал одному из рыцарей охранять подземелье.

— Как прикажете, Ваше Величество.

Дэйв продолжал следить за работой в городе. Он даже помогал горожанам рыть ямы на улицах, что увеличивало их энтузиазм. Видеть, как Король делает черную работу, чтобы помочь в их защите, укрепляло веру гражданина в Дэйва.

Дэйв вытер пот со лба и поднял глаза. Начинался рассвет. Он подошел к городским воротам, тысячи солдат стояли рядами вокруг городских ворот. Перед ними были деревянные ежи, чтобы сдержать любую возможную кавалерийскую атаку врага. А за ними были высокие стены города, до краев заполненные лучниками.

Самаэль, как обычно, появился из ниоткуда и спросил, — Ваше Величество, что вы здесь делаете?

— А ты как думаешь? Я присоединяюсь к сражению. Я знаю, что это опасно, так что просто оставь это. Нам нужен каждый человек в этом сражении.

— Но ваше величество!

— Не волнуйся, я знаю, как о себе позаботиться.

— По крайней мере, позволь мне приказать нескольким рыцарям-ветеранам составить вам компанию. Вы – двое, оставайтесь с Его Величеством! — приказал Самаэль.

Рядом с Дейвом встали два очень знакомых рыцаря. Один с чересчур большим сломанным длинным мечом, а другой в полном комплекте кровавых доспехах.

Дэйв рассмеялся, увидев двух рыцарей. Это были Орн и Гейл, они были его телохранителями, когда он был нежитью и, казалось, что они снова защитят его.

Дэйв похлопал обоих рыцарей по спине и сказал, — Рад видеть вас снова.

— Снова? — Гейл не понял, о чем говорит Дэйв.

— Не беспокойся об этом, Гейл. В любом случае, мне нужен кто-то, кто сообщит Дементи, чтобы она разделила со мной командование в этом бою.

— Почему не только Вы, Ваше Величество? — спросил Орн.

— Я буду в гуще боя, я не смогу увидеть всё отсюда. Дементи уже знает все мои планы, она должна быть в состоянии сделать эту работу хорошо.

— Хорошо, Ваше Величество, — ответил Орн и приказал рыцарю послать весточку.

— Ваше Величество, — подошел рыцарь, ведя под уздцы черного жеребца.

— Леди Дементи сказала, что ты не должен сражаться пешим, я привел вам лошадь, «Кошмар».

Чёрный конь идеально сочетался с его черными доспехами. Дэйв улыбнулся и почесал коня под подбородком. Вероятно, это была та же самая лошадь, на которой восседал Король Нежити в борьбе против Ордена Черного Черепа.

Дэйв вскочил на черную лошадь, кобыла заржала в знак признательности своему всаднику.

— На горизонте есть движение, Ваше Величество, — сказал Самаэль.

Большой ряд вражеских солдат неуклонно двигался к городу.

— Ваше Величество, одно ваше слово придаст нашим солдатам больше мужества в предстоящей битве, — сказал Самаэль.

— Ты прав, — сказал Дэйв. Он повел Кошмара через свои ряды во фронт своей армии.

Дэйв повернулся, поднял свой легкий Пожирающий свет меч и закричал.

— Слушайте меня, братья и сестры! — крикнул Дэйв во все горло.

Солдаты успокоились. Лишь изредка раздавался лязг металла, оставляя слова Дэйва бродить на свободе.

— Сегодня — день битвы! Мы показали этим ублюдкам, как безжалостны мы за стенами, и сегодня мы покажем им, как беспощадны мы на поле боя!

Дэйв поднял меч, все солдаты закричали одновременно

— Уаааааа!

— Враг превосходит нас ничтожными силами пять к одному, хорошие шансы для любого Ароцианца!

Дэйв снова поднял меч.

Ещё более громкий боевой клич прогремел по рядам Аротцев.

— Сегодня врата ада широко открыты для нас! ДАВАЙТЕ ВЪЕДЕМ ЧЕРЕЗ НИХ, КАК ЛЕГЕНДЫ!

От последней строчки по спине каждого Ароцианского солдата пробежала дрожь. Последний рев эхом разнесся по рядам, и перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243: Резня у Ворот**

\*\*\*

Ваша речь подняла боевой дух солдат.

Шансы на дезертирство сильно упали.

Как Король, присоединившись к битве, вы значительно повысили боевой дух своих солдат. Они не будут колебаться или бояться, пока вы сражаетесь рядом с ними.

Солдаты будут сражаться до последнего вздоха.

Все солдаты были воодушевлены. Они не потеряют выносливость или уровень так же легко, как раньше.

\*\*\*

Вражеские войска стояли напротив города. На этот раз они старались держаться подальше от катапульт.

Дэйв поднял глаза и кивнул в сторону Дементи.

— Опускайте требушеты! — крикнул Дементи.

Вместо камней требушеты выбросили десятки связанных вместе солдатских голов, которые падали в нескольких футах от вражеских солдат.

Охваченные страхом и паникой, некоторые из вражеских солдат отошли на несколько шагов от кишащих личинками голов своих братьев, которые умерли вчера.

Дементи продолжала стрелять головами обезглавленных солдат.

Дэйв увидел движение в первых рядах вражеских линий, там был генерал, пытающийся успокоить солдат.

Тактика Дэйва состояла в основном в том, чтобы сеять страх во вражеских рядах. Чтобы дать им представление о том, как и как они умрут.

Наконец, успокоив солдат, генерал приказал атаковать кавалерии.

Дэйв улыбнулся, -«Это не верный способ использовать кавалерию, позвольте мне научить тебя, почему!»

Лошади, когда бежали по полю, раздавливали головы своих обезглавленных собратьев.

Дементи призвала к звуку боевых барабанов и рогов.

Дэйв отступил к задней линии, ожидая, когда враг придет.

— Приготовьте свои башенные щиты! – завопил Дэйв. Тяжелая пехота стояла за толстой линией башенных щитов.

— Держать строй! — крикнул Дэйв.

Дементи, стоявшая на вершине башни, отдала команду лучникам надеть на тетиву свои стрелы, ожидая их высвобождения.

Дементи приказал требушетам послать первый залп валунов. Они обрушились на лошадей, раздавливая их и оставляя за собой маслянистый след. Огонь напугал рядом бегущих лошадей и остановил их, нарушая их инерцию. Кавалерийская атака дала трещину.

— Залп! — приказал Дементи, когда кавалерия оказалась в пределах досягаемости лучников.

Стрелы затмили небо, обрушиваясь, как черная волна смерти. Первый залп стрел свалил лошадей, о которых спотыкались другие всадники, идущие за ними. Кавалерия двигалась по полю, уклоняясь от шипастых ежей. Уклоняясь от шипов, они собирались плотными группами, но были отделены от остальной кавалерии.

Кавалерия приближалась слишком быстро, чтобы Дементи успела дать еще один залп, поэтому она закричала, — Огонь по готовности!

— Ждать! — Дэйв вызвал кавалерию, начавшую рывок.

— Ждать! — он снова закричал, конница была всего в дюжине метров, всё ещё срубленная потоком стрел со стен.

— ТЕПЕРЬ, КОПЬЯ ВВЕРХ! — Дэйв отдал еще один приказ. Солдаты на фронте подняли свои копья и выставили их на небольшие промежутки между башенными щитами.

Кавалерия врезалась в поднявшиеся копья. Копья пронзили как лошадей, так и всадников. Атакующая по инерции кавалерия не смогла прорвать строй башенных щитов.

Тактика Дэйва по распространению кавалерии с помощью стены ежей сработала. Они были отделены друг от друга, и их импульс был нарушен стрелами и копьями.

Самаэль был впереди и приказал линии башенных щитов поменяться с бойцами ближнего боя, они начали убивать всадников, которые были сложены как стена из мяса.

— Вот почему не надо начинать сражение с кавалерии, Ха! — Дэйв рассмеялся.

Дементи продолжал приказывать выпускать стрелы по сбитой коннице и по тем, кто все еще скакал сзади.

Вражеский генерал дал сигнал к отступлению кавалерии. Всадники развернулись и побежали обратно к своему лагерю. Плохая тактика давала Дэйву огромное преимущество. Он уничтожил более двух трети кавалерии, и теперь его собственная кавалерия была намного больше, чем у врагов.

Отступив, противоборствующий генерал приказал выйти пехотинцам, а за ними лучникам.

Дэйв махнул рукой Дементи. Она кивнула и отдала рыцарю несколько команд. Через несколько мгновений над городом пролетел голубь и направился на север.

— Ваше Величество, в лесу какое-то движение!

— Скажите легкой пехоте, которая там дислоцируется, чтобы она немного подождала. Если у них нет возможности, сожгите лес с этими ублюдками!

— Ублюдками?

— Ооххх, прости, просто сожгите лес, — сказал Дэйв, на мгновение забыв, что он Король.

— Как прикажете.

Армия пехоты начала набирать скорость.

— Поменяйтесь местами! Использовать римские образования! — крикнул Дэйв.

Дэйв уже проинструктировал солдат о том, как сделать римскую формацию. Передний ряд защитит их от атакующих пехотинцев, а солдаты позади них будут использовать свои собственные щиты, чтобы прикрыть стрелы, летящие сверху.

Когда враг ворвался в ряды Дэйва, линия фронта держалась крепко. Вражеские стрелы отскакивали от щитов. Однако некоторые стрелы все же сумели пройти через промежутки между формированиями щитов. Но всякий раз, когда поражался Ароцианский солдат, другой занимал его позицию и удерживал щит на его месте.

Вражеские солдаты не смогли прорвать строй, в то время как Ароцианские солдаты пронзали их копьями из-под щитов.

Дэйв хотел выиграть время для своего следующего плана.

Через несколько минут из города донесся звук рога.

Дэйв улыбнулся, — Вот как МЫ используем кавалерию!

Земля задрожала, когда кавалерия, которую Дэйв разместил вчера, побежала через открытое поле к лучникам. Лучники заметили атаку слишком поздно, и выпущенные ими стрелы убили лишь нескольких всадников. Началась паника, и большинство лучников разорвали строй, убегая. Это только облегчило задачу собственной кавалерии Дэйва по их уничтожению. Сокрушая, режа и уничтожая целый полк лучников с абсолютной легкостью.

Фланг кавалерии Дэйва отделял вражеских пехотинцев от остальной армии, и теперь они были не более чем легкой добычей.

— СОКРУШИТЬ ИХ!

Солдаты Дэйва поменялись местами с задней линией и нырнули на врага, словно волна.

Враг инициировал еще одно отступление солдат, но Дэйв не был склонен позволить им уйти.

Он ехал впереди верхом на Кошмаре, возглавляя охоту на людей с его солдатами, — Убить их всех!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 244: Старания Мр. Скелета!**

Дэйв убивал вражеских солдат направо и налево. Его черный меч был покрыт красной кровью. Его конь был боевым, непоколебимым перед мечом или шумом битвы. Он пинал и кусал всех убегающих солдат, пока Дэйв добивал отставших.

Вражеский командир приказал новой линии солдат идти и помочь отступающим. Когда Дэйв заметил, что его войска находятся далеко от защитного огня лучников на городских стенах, он приказал им прекратить преследование и отступить.

Враг собрался вместе, помогая своим раненым солдатам, а затем протрубил в рог, объявляя о полном отступлении.

Солдаты Дэйва победно закричали. Они снова победили захватчика.

Дэйв сжал кулак, переполненный волнением, и крикнул, — За Ароцу!

— За Ароцу! За короля! — отряды вокруг Дэйва кричали синхронно. Прославляя свою страну и своего Короля.

Отступая обратно в город, Дэйв отдал команду сжечь тела их убитых и снять с врага доспехи и оружие.

— Дайте мне численность погибших. Восстановите стены шипов снаружи и добавьте ещё.

Дэйв снял свою броню, она казалась тяжелой после сегодняшнего боя. Расслабившись в своей богато украшенной королевской одежде, Дэйв сидел на троне, ожидая отчета о битве.

Вскоре к нему подошли Дементи, Дагла и Самаэль.

— Ваше Величество, сегодня мы потеряли 413 солдат. Пятьдесят из них — тяжелая кавалерия, остальные — пехотинцы. Число убитых врагов достигло 8000. Еще одна победа, Ваше Величество.

Дэйв быстро подсчитал, что враг потерял более 16 000 человек своей армии. Почти треть от первоначальных 50 000.

— У всех заключенных были выявлены признаки чумы и других заразных болезней, Ваше Величество. Должен ли я их отпустить? — спросила Дагла.

— Да, отпустите их, когда враг придёт, чтобы призвать к закону войны, — сказал Дэйв.

Дагла и Самаэль откланялись. Оставив Дэйва с Дементи наедине в тронном зале.

— Что такое, Дементи?

— Я уверена, что Винландцы попытаются добыть воду из другого источника и пищу откуда-нибудь ещё. Через два дня преимущество, которое у нас было, исчезнет.

— Я знаю это, Дементи. Я прикажу нескольким нашим подразделениям проникнуть в ряды противника и шпионить за ними. К тому времени мы уже будем знать, по каким маршрутам пойдут Винландские солдаты, и тогда мы сможем напасть на них.

— Да, Ваше Величество.

— Это всё? — спросил Дэйв.

— Да, Ваше Величество. Все лучники находились в безопасности в последнем бою, кроме этого, мне больше нечего сообщить.

— Очень хорошо, ты свободна, — сказал Дэйв и махнул рукой Дементи, чтобы та уходила.

Он снова был один в тронном зале. Вскоре после этого в зал вошел рыцарь в доспехах.

— Ваше Величество, мы сделали так, как нам было сказано. Зараженных пленников сопроводили обратно на вражескую базу.

— Хорошая работа. Держите меня в курсе статуса рыцарей, которым было поручено присматривать за этими пленными. Поместите их в карантинную зону и посмотрите, есть ли у них какие-либо признаки лихорадки или рвоты.

— Будет исполнено, Ваше Величество, — рыцарь отступил.

Дэйв встал с трона и вышел на крыльцо дворца. Его солдаты усердно работали. Они забрали трупы своих товарищей с поля за городом и отвезли их в район, где провели массовую кремацию.

Дэйв проверил таймер в игре. Он был залогинен 48 часов назад в игре. Он открыл меню игры и нажал кнопку выхода.

\*\*\*

Ваш текущий прогресс в вашем Квесте Наследия будет сохранен. Вы можете продолжить свой Квест после входа в систему, начиная с этого времени.

\*\*\*

Дэйв исчез из тронного зала и проснулся в своем гостиничном номере.

Он взял телефон и позвонил Ральфу.

— Чё как, бро.

— Ооо, ты все ещё жив.

— Не круто, бро, — простонал Ральф.

— Да ладно, ты же знаешь, что я просто прикалываюсь над тобой. Ну и как все прошло?

— Ничего особенного, чувак. Просто обычный разговор за ужином, ну ты знаешь.

— Да, я там бывал, — сказал Дэйв. У него был такой же обед с Сильванами. Эти старики, конечно, развлекались на его счет дразня его.

— Знаешь, тот парень действительно интересуется тобой, — сказал Ральф.

— Извини, «нет» старым пижонам, или любым другим пижонам, в любом случае.

— Ахх, ты разбил мне сердце, чувак. Ты не любишь старика Ральфа, — сказал Ральф преувеличенно печальным голосом.

— Нет, ты же знаешь, что я люблю тебя, бро, — Дэйв усмехнулся.

— Хаа! Не, Тиво говорил об игре. Сказал, что хочет, чтобы ты работал на него теперь, когда ты вернул своих скелетиков.

— Да я вроде как это понял. Но нет, Ребята не какие-то мафиозные головорезы. Они мои, и я никогда не буду использовать их в интересах кого-то другого.

— Я вижу, ты верен своим Ребятам. Чем ты сейчас занимаешься, Дэйв?

— Выполняю Квест Наследия. Придется сражаться с целой армией.

— Чёрт, я могу присоединиться? Хотелось бы получить немного опыта до начала рейда в Восточном Регионе, который состоится через два дня.

— Прости, бро. Я бы пригласил тебя, если бы это не был сольный квест.

— Обломщик. Желаю тебе удачи с этим дерьмом. А теперь надо идти, Кейтлин ждет.

— Ты все ещё с ней?

— Да, снова с ней встречаюсь. Ты должен позвонить Зои и мы сможем устроить двойное свидание.

— Свидание? Разве вы не были «свободными партнёрами» несколько часов назад?

— Тиво может быть довольно убедительным…

— Они заставили тебя сделать что-то против твоей воли?

— Нет, чувак, всё не так. Видишь ли, этот парень может быть и из мафии, но он не ведет себя как они. У него есть принципы, ну, вот так он их и назвал. Он сказал мне, что ему нравится, как я обращаюсь с Кейтлин. И ещё больше понравилось, что мы с тобой друзья. Сказал что-то о людях с характером зависающих друг с другом.

— Я не всё знаю об этом человеке. Эти парни опасны.

— Ну, пока ничего страшного.

— Просто будь осторожен, чувак.

— Спасибо, бро, не волнуйся об этом, — Ральф повесил трубку.

Дэйв подошел к телефону, чтобы заказать ужин, но на секунду задумался и снял трубку, набирая номер Зои.

После нескольких гудков она сняла трубку.

— Да, Дэйви, в чем дело?

— Ничего особенного. Я тут подумал, не перекусить ли нам где-нибудь?

— Да, конечно, я зайду через минуту.

— Хорошо, увидимся, — Дэйв повесил трубку.

Дэйв быстро принял душ перед приходом Зои. Расчесал волосы и надел смокинг, который был на нем в тот день, когда он обедал с Сильванами.

Дэйв услышал стук в дверь своего номера. Открыв дверь, он увидел Зои, одетую в вечернее платье. На ней было темно-синее короткое платье и сумка такого же цвета.

— Куда мы идём сегодня вечером? — спросила Зои.

— Не знаю, почему бы тебе не выбрать?

— Ты же знаешь, что будет лучше, если парень сам выберет место встречи.

— Я не фанат всех этих «правил свиданий». Кроме того, ты знаешь больше о лучших местах отдыха в городе, чем я.

— Я тронута, — сказала она по-французски, — пойдем, я знаю хороший ресторан.

— Веди, — сказал Дэйв.

Зои улыбнулась и, взяв его под руку, вывела их обоих из отеля.

Фиолетовый автомобиль был припаркован прямо возле отеля, в котором остановился Дэйв.

— На этот раз Ламбо, — сказал Дэйв.

— Да, приятнее всего кататься по Нью-Йорку ночью. Запрыгивай.

Дэйв сел и пристегнул ремень.

Зои нажала на акселератор, машина с ревом понеслась между машин, скользя по оживленным улицам Нью-Йорка. За исключением нескольких мгновений, когда Дэйв почувствовал, что вот-вот умрет, он был в основном ошеломлен самоубийственным стилем вождения Зои.

Вскоре фиолетовый Ламбо остановился перед старым антикварным магазином.

— Мы на месте, — сказала Зоя, выходя из машины.

— Это не похоже на ресторан, — сказал Дэйв, тоже выйдя.

— Ты будешь удивлён. Пройдём, — Зои взяла под руку Дэйва и повела его в магазин.

Полки, заполненные статуями, часами и случайными предметами, выстроились вдоль стен магазина.

За прилавком антикварного магазина сидел мужчина средних лет. Увидев Зои, он нажал кнопку под столом. Ряд полок скользнул в стену, открывая вход, который уходил вглубь магазина.

Зои провела Дэйва через вход. Внутри было несколько дюжин столиков, за которыми сидели многочисленные посетители, наслаждаясь ужином при свечах.

Подошёл официант и отвёл Зои и Дэйва к пустому столику.

Он протянул им меню и подождал, пока они сделают заказ.

Дэйв не понял ни слова из того, что предлагал ресторан, все меню было написано на французском языке, оставляя Дэйва в дилемме.

Зои даже не взглянула на меню и сказала, — Я буду Луковый Суп в качестве основного блюда и Петуха в вине, шоколадное суфле на десерт.

Официант повернулся к Дэйву. После минутного неловкого молчания Дэйв улыбнулся, — Я приму рекомендацию шеф-повара.

Официант кивнул и ушел.

— Эй, я не хочу показаться невежей, но какого черта ты заказала?

— Вот увидишь. Это ресторан французской кухни. У них есть кое-что интересное.

— Женщина, я надеюсь, ничего слизистого не будет, я слышал, они едят слизней и лягушек, — сказал Дэйв, вздрагивая.

— Во Франции это деликатес, но не волнуйся, здесь его не подают.

Они болтали, ожидая, когда принесут еду. Дэйв рассказал о своём квесте этим утром, привлекая к себе все внимание Зои. Пока они были поглощены разговором, официант уже принес еду. Зои подали три блюда, одно хлеб в сырной глазури, обмакнутым в луковый суп. Другим была утиная ножка, погруженная в винный суп, и, наконец, губчатое суфле в шоколаде.

Меню Дэйва было, на удивление, просто обычным стэйком и вином.

— Когда ты переедешь в свой новый дом, Дэйв? — спросила Зои.

Дэйв откусил кусочек от стэйка и сказал, — Возможно, завтра или послезавтра. Я хочу сначала закончить мой Квест Наследия.

— Аккуратнее, а то Карен сказала мне, что уже обставила твой пентхаус качественной мебелью. Она прислала мне фото, хочешь посмотреть? — спросила Зои.

— Нет, я хочу увидеть всё своими глазами.

Оби из них поддерживали общение, как они ужинали. Когда стукнуло восемь вечера, свет в комнате потускнел еще сильнее. Небольшой шар поднялся в середине обеденного зала и спроецировал логотип CCN в 3D.

— Я совсем забыла об этом, — сказала Зои.

— Что происходит? — спросил Дэйв.

— CCN транслирует, как ты возрождаешь Легион Нежити! — сказала Зои.

— О да, это должно быть интересно.

— Каково это — быть знаменитостью, Дэйв?

— Если ты не заметила, Мистер Скелет — знаменитость, а не я, — сказал Дэйв.

Логотип CCN 3D превратился в лицо ухмыляющегося бородатого драугра.

Голограмма загудела громким звуком взрыва. Отображение поля, заполненного звуком битвы. Нежить и Демоны сражались в смертельной битве. Видео фактически начиналось с падения Легиона.

Всё началось с того, что Дэйв собирался уничтожить пушку и как он использовал пушку, чтобы уничтожить тронную башню Короля Пепла.

Когда Король Пепла попытался убить Дэйва, Король Нежити бросился к нему. Драка двух монархов вызвала мурашки по спине у всех людей в зале. Большинство из них не обращали внимания на еду и внимательно наблюдали за схваткой.

Сцена переключилась на то, когда Дэйв разговаривал с Королем Нежити на Костяном Дворце. Король Пепла пришёл, чтобы сразиться, и Король Нежити

взял его в лоб. Король Нежити показывал большую силу, когда сражался с Королем Пепла, оттесняя его. Затем внезапно появился Архангел Нафанаил, склоняя чашу весов в пользу Короля Пепла. Они сражались вдвоём и победили Короля Нежити, который пал своей смертью, и всё остальная нежить умерла вместе с ним. Это прояснило путаницу о том, как нежить исчезла из Завоевания.

Внезапно сцена переключилась прямо на Дэйва в Гробнице Короля Ашкара. Дэйв был достаточно умен, чтобы не отправлять отчёт об Урбурге. Иначе весь мир узнает, что в Дебрях есть город.

Приключение продолжилось от Гробницы Ашкара. Лица его однопартийцев было подвергнуто мозаичной цензуре, поэтому никто бы не раскрыл их личности. Подземелье Плоти было настолько отвратительно, что люди в ресторане отказались от своей еды, но не от приключений.

Забег в подземелье был показан из лица Дэйва, когда он находился в подземелье. Драка с Ашкаром вызвала большой ажиотаж у всех в зале. Сцена снова изменилась, на момент, когда Дэйв вернулся в Подземный Мир. Он ехал на Ворчуне, собирая свои войска и оживляя свою первую нежить, Дога. Затем Дог оживил Самаэля, который начал рубить демонов, заполнивших Царство Мертвых. Через час сцена снова изменилась, и Дэйв поставил Сердце Смерти на его законное место, вернув безумного Короля к его чувствам и вызвав появление объявления сервера Завоевания о возвращении Нежити.

Видео длилось три часа, но, как ни странно, никому не было скучно смотреть его. Это была удивительная демонстрация мастерства и настойчивости, которую Драугр проявил, чтобы вернуть Легион. Это дало зрителям ощущение героизма. Один человек, несмотря ни на что, сумел вернуть весь Легион благодаря своим неустанным и смелым усилиям.

Дэйв тоже с интересом наблюдал за происходящим. Он даже подумал о том, где мог бы сделать лучше, и осудил себя за некоторые идиотские решения, которые он принял.

Когда трансляция закончилась, появилась женщина-диктор.

— Всем привет, надеюсь, вам понравилось наше приключение с Мистером Скелетом. Завтра настройтесь на подробный анализ сражений, которые

произошли с некоторыми из ведущих фигур Завоевания и игровыми экспертами. С другой стороны, Европейская гильдия будет транслировать своё собственное завоевание Востока через наш канал CCN. Мы сделаем прямую трансляцию рейда. Мы надеемся снова увидеть вас в ближайшее время. Спасибо всем за просмотр и приятного вечера.

К тому времени, когда видео закончилось, Дэйв уже выпил несколько бутылок вина и алкогольных напитков. Комната начала вращаться, и Дэйв чувствовал себя не очень хорошо. Внезапно всё почернело.

Застонав, Дэйв потянулся, он был снова в своём номере в одних боксерах. Похмелье и головная боль одолевали его. Последнее, что он помнил, это то, что они с Зои были в ресторане. Внезапно его глаза широко раскрылись. Эта ситуация пахла дежавю. Он отдёрнул одеяло с кровати. Глубоко вздохнув, Дэйв почувствовал себя расслабленным и немного разочарованным тем, что на этот раз под одеялом не было обнаженной девушки.

— Ладно, пора возвращаться к игре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245: Лучше перебздеть, чем недобздеть.**

Дэйв был встречен объявлением сервера.

\*\*\*

Приветствую, Кис Штин’брах.

В настоящее время вы проходите Квест Наследие. Вы можете продолжить играть с того места, где вы остановились в последний раз, когда вы вышли из системы.

\*\*\*

Дэйв отмахнулся от уведомления.

Перед ним появилось еще одно уведомление.

\*\*\*

Чума и лихорадка распространились по рядам Винландской армии. Их силы ослаблены и истощены.

Страх и дезертирство в Винландской армии усилились.

1000 человек дезертировали из Винландской армии.

50 Винландских солдат заразились Черной чумой.

\*\*\*

-«Хорошо, это большое преимущество, которое у нас есть. Завтрашний бой должен быть легче»-

Пока Дэйв ждал рассвета, он приказал заново закопать взрывоопасные бочонки в полях и еще больше ловушек в лесу.

Когда взошло солнце, Самаэль вошел в тронный зал.

— Ваше Величество, уровень воды в реке падает. Я думаю, что Винландская армия запрудила реку.

— Я думал, что они могли бы это сделать, к счастью, я уже подготовился к этому. Пошлите весточку всадникам за рекой, чтобы они двигались вверх по течению. Когда они найдут Винландийцев, пусть спрячутся и ждут дальнейших приказов.

— Как прикажете, — Самаэль исчез.

Дэйв приказал армии перестроиться, как вчера. Солдаты с башенными щитами стояли рядами перед стенами города. Позади них были лучники на земле и на стенах города, оказывающие поддержку.

Но Винландская армия не появилась даже после многочасового ожидания.

— Что происходит? — удивился Дэйв.

К Дэйву подбежал рыцарь и взволнованно сказал, — Ваше Величество. Враг сделал крюк, они идут со стороны реки.

Дэйв нахмурился, — Вся армия?

— Да. Они запрудили реку, когда уровень воды станет достаточно низким, они переправятся и нападут с незащищенной стороны города.

— Хм, я считал, что они могут переправить только небольшую часть, чтобы атаковать со спины. Но это даже к лучшему, — ухмыльнулся Дэйв как сумасшедший. Шестеренки в его мозгу закрутились как вихрь.

— Дементи, возьми лучников и задержи атаку, идущую с реки. Самаэль, возьми тысячу кавалеристов и легкую пехоту и соверши набег на вражескую базу. Не убивайте больных, но уничтожьте всё в их лагере, если сможете.

Он не хотел «расстрачивать» больных людей, они всё ещё были заражены чумой и будут заражать других, поэтому лучше всего было уничтожить только базу противника.

— Как прикажете, — сказал Самаэль.

Дэйв вошел в город и направился к Северной его части. Он поднялся по лестнице, ведущей к стене.

Бушующая речная вода замедлилась, теперь она была безобидной, словно ручей. Десятки тысяч Винландцев стояли за речной гладью, готовые совершить нападение на город с этой стороны.

Река была слишком близко к городским стенам, чтобы Дэйв смог разместить какие-либо войска, чтобы сдержать вражескую атаку. И у него не было взрывных ловушек на поле за рекой, и даже если бы они были, его

требушеты были расположены на другой стороне города, что делало невозможным их подорвать.

Дэйв, однако, не паниковал и не испытывал ни малейшего стресса. Он спокойно смотрел на врага и ждал, когда река утихнет.

Через час вода в реке стала мельче, чем в ручье. Именно тогда Винландской армии было приказано атаковать город.

— Пошлите сообщение голубем всадникам вверх по течению. Пусть они взорвут плотину. Давайте утопим этих идиотов.

Винландцы бросились через реку с лестницами в руках. Они разместил их у городских стен и начали подниматься. Дементи приказала лучникам выпустить свои стрелы, прореживающие вражеские ряды.

Лучники сбрасывали камни и валуны на поднимающихся, и рубили их запасным оружием, когда Винландские солдаты поднимались к стенам. Битва разгорелась, и Винландцам удалось ступить на стены.

Дэйв взмахнул мечом и закричал, — Держать стены!

Он бросился в самый разгар битвы, разрубая вражеских солдат. Стена была забита ими, некоторые даже падали с такой высоты, ломая себе шеи при падении. Дэйв рубил Винландийцев, забирая жизнь с каждым взмахом меча.

У NPC не было полоски ОЖ, они умирали с одного удара меча, если их ударяли в шею или в грудь. Но их доспехи мешали каждый раз мечу Дэйва наносить смертельный удар.

Винландская армия атаковала город как сумасшедшие. Не заботясь о своих жизнях, они поднимались, страдая под бесконечным градом стрел от солдат Ароцы. Они были избиты, порезаны, изувечены и сожжены, но они продолжали увеличивать напор солдат, атакующих стены.

Они укрепились на вершине окруженного стеной города. Теперь армия Дэйва была отброшена назад.

Дэйв пытался вырваться со стены, и в какой-то момент чуть не упал вниз, но Орн схватил его за руку и оттащил назад.

— Спасибо, Орн. Продолжайте отбиваться, нам нужно продержаться еще немного, — крикнул Дэйв.

И как будто небеса услышали слова Дэйва, застоявшаяся река зашумела. Гигантская волна понеслась по берегам реки, собирая камни и бревна в своём неистовом буйстве. Винландских солдат застали беззащитными. Предполагалось, что река будет запружена плотиной, но теперь она надвигалась на них, словно разъяренный бог воды.

Течение речной воды охватило тысячи солдат, отделяя солдат на стене от тех, кто был за берегом.

Удивление и паника заполнили ряды Винландских солдат. До сих пор ни один из их планов не сработал.

— Убить их! — Дэйв отдал приказ. Его солдаты ревели в экстазе. Повинуясь приказу, они оттеснили Винландцев на верхние стены. Те остались без поддержки со стороны остальной армии и стали легкой добычей для войск Дэйва.

Через полчаса все вражеские войска на вершине стен были либо убиты, либо взяты в плен. Остальные либо спаслись, либо были унесены течением реки к неизвестной судьбе.

Винландцам было приказано полностью отступить. Их число было невелико, а выражение их лиц были скверными. Сейчас они были далеки от внушительных 50 000 человек, которые изначально пытались напасть на них три дня назад.

Рыцари Ароцы взорвались именем Дэйва при победе, они в очередной раз отбили вражеские силы и сумели защитить свой город ещё на один день.

Перед Дэйвом появилось окно уведомления.

\*\*\*

Вы проявили большую доблесть и хитрость в борьбе против Винландской армии.

Исход битвы полностью отличается от того, к которому Король Ароцы привёл свои войска против Винландцев.

Ваш титул Великого Стратега был повышен до

Маэстро Войны!

Поле боя — это ваша сцена, а солдаты — ваши актеры!

Пока экипирован Маэстро Войны, вы получаете +100 ИНТ.

Войска под вашим командованием имеют непоколебимую веру в ваше решение и бесстрашно встретят смерть от вашего имени.

Войска под вашим командованием имеют 20% снижение потребления выносливости.

Войска под вашим командованием получают +20% к урону от всех атак и способностей.

Войска Нежити под вашим командованием имеют 3,5% шанс возродиться сразу после смерти.

\*\*\*

Сразу после этого последовало еще одно уведомление.

\*\*\*

Вы стали причиной гибели более 50% вражеских войск.

Продолжительность осады была сокращена, а сложность увеличена.

Вам рекомендуется использовать остаток дня для подготовки к финальному штурму со стороны Винландской армии.

Победа или поражение – будет решено завтра.

Удачи.

\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246: Если у них есть кровь, они могут умереть!**

— Черт, я не знаю, должен ли я воспринимать это как хороший или как плохой знак. Хорошо, что война скоро закончится, но увеличение сложности? Чуваки, это отстой, — пробормотал Дэйв себе под нос, возвращаясь в тронный зал.

— Самаэль, — позвал Дэйв. Человек в черной кожаной одежде появился прямо рядом с ним. Он не был упырем и не мог использовать магию, но Дэйва все еще удивляло, как этот человек мог появляться из ниоткуда.

— Да, Ваше Величество.

— Я хочу, чтобы вы еще больше укрепили город изнутри. Расставьте больше ловушек, спрячьте бочонки внутри домов и на улицах, укрепите стены дворца лучниками. У меня такое чувство, что завтра Винландцы смогут прорваться через наши ворота.

Самаэль на мгновение замолчал, — Не беспокойтесь, Ваше Величество, мы сделаем всё возможное, чтобы спасти Ароцу.

— Спасибо, Самаэль. А теперь иди и сделай всё, что я сказал.

— Да, Ваше Величество, — Самаэль исчез.

Дэйв сидел на троне, обеими руками поддерживая подбородок. Он думал о том, что еще можно сделать, чтобы не проиграть завтрашний бой. До сих пор он действовал хорошо, каждый раз отражая атаки противника с минимальными потерями. Но если враг решится на полноценный штурм, отказавшись от мысли об отступлении, он может провалить свой классовый квест наследия.

— Аааррхх, черт, не могу придумать ничего, что можно было бы использовать в завтрашнем бою. Я даже не знаю, что они задумали. Черт, нет смысла переусердствовать, мне просто придется адаптироваться. Дэйв вздохнул и расслабился на троне, ожидая наступления утра.

Винландцы, должно быть, очень разозлились. Он топил их, отравлял, взрывал и вызывал чуму в их рядах. А теперь их лагерь был уничтожен. Неудивительно, что они ненавидели Дэйва до такой степени, что система увеличивала сложность рейда.

Когда рассвело, Дэйв покинул свой трон и прогуливался по городу. Сегодня он, наверное, в последний раз увидит это место снова. Его солдаты точили оружие и готовились к бою. Дэйв не думал о них как о простых единицах и нулях. Но у всех были чувства, которые они изображали и выражали как настоящие живые люди. Они смеялись при победе и плакали, когда их близкие погибали.

Это были черты, которые Легион Нежити унёс с собой в могилу еще до их смерти. Именно эти черты заставляли его чувствовать себя не среди компьютерных программ, а кругу настоящей семьи. То, чего у него никогда не было. Чувства Дэйва к Легиону Нежити были искренними, даже если Король Нежити больше не помнит его. Остальная часть Легиона все еще знает легенду о Кис Штин’брахе.

Дэйв ободрял всех, с кем сталкивался, поднимая их моральные устои в подготовке к последней битве. Похлопывал по плечу рабочих, делавших ловушки, и, даже спустился под землю, чтобы успокоить мирных жителей.

Совершив целую экскурсию по городу, Самаэль появился рядом с Дэйвом.

— Ваше Величество, они здесь. Но у нас есть проблема.

Дэйв кивнул. Выражение его лица было серьезным. Дэйв последовал за торопливыми шагами Самаэля. Он направлялся к городским воротам. Орн и Гейл присоединились и последовали за Дэйвом.

Солдаты Ароцы, которые были размещены в городе, уступили место им четверым. Дэйв не размещал солдат за пределами города. Он должен был выиграть время; городских стен было достаточно, чтобы сдержать врага, теряющего много времени.

Самаэль повел Дэйва к вершине городской стены.

Дэйв посмотрел на дислоцированного врага и спросил, — В чем проблема, о которой ты говорил… — но он внезапно замолчал.

— Понятно, — сказал Дэйв. Холодный потёк по его спине. Его глаза были прикованы к монстрам, возглавляющим Винландийскую армию.

Это первый раз, когда Дэйв увидел кого-то помимо людей в этом квесте наследия. Квест Наследия был симуляцией прошлого. Даже магия была отпугивающей и бесполезной. Дагла был прекрасным примером.

Квест Наследия был поставлен во времена за тысячи лет до развития мощной магии. Благодаря тому, что Легион стал Нежитью, у Даглы было достаточно времени, чтобы изучить магию и стать сильнейшим магом Легиона и легендой в книге каждого волшебника и ученого магии.

Но теперь Дэйв столкнулся с монстрами, что, очевидно, не было частью первоначальной настройки квеста наследия.

Монстры перед Винландийской армией были огромными четвероногими существами. Кожа у них была зеленая, как у гоблинов, а спины в бронированных панцирях. У них были рога, как у баранов, но челюсти крокодилов. За пределами досягаемости требушетов Дэйва стояли сотни этих существ.

— Что это за чертовщина? — испуганно сказал лучник.

— Успокойся, солдат! — крикнул Дэйв. Но его слова не были услышаны. Страх уже распространился по рядам лучников. Плотно охватывая их мужество.

Дэйв должен был разобраться с этой ситуацией, пока она не стала еще хуже. Он крикнул с вершины стены.

— Люди Ароцы! Винландцы пытаются напугать нас монстрами, но они не знают, что мы — настоящие монстры! Если у них есть кровь! ОНИ МОГУТ УМЕРЕТЬ!

Речь Дэйва немного успокоила людей. Но в их глазах все еще был страх.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Ваш титул Маэстро Войны был отключен из-за повышенной сложности квеста наследия.

Вы не можете повысить мораль войск одними словами. (Ты должен приложить какие-нибудь усилия, приятель.)

\*\*\*

Дэйв выругался про себя, как из-за язвительного комментария на экране уведомлений, так и из-за сбоя активации его титула. Как он должен был поднять мораль войск с помощью действий?

Однако он понимал, что должен сделать, чтобы поднять моральный дух войск. Он должен был показать им, что монстров можно убить, иначе, парализующий страх снизит их эффективность в битве.

С тыла Винландской армии донесся звук рога, ознаменовавший начало штурма столицы Ароцы, Мулинера.

Сотни зеленых монстров бежали, как стадо разъяренных носорогов, к городским воротам. Земля дрожала с каждым шагом, который делали несколько тонн тяжелых существ.

— Дементи, прими командование! — приказал Дэйв.

— Да, Ваше Величество, — Дементи повернулась к одному из своих подчиненных и приказала, — Огонь из требушетов! Лучники! Используйте огненные стрелы и атакуйте по возможности!

Залп огненных стрел обрушился на приближающихся монстров. Стрелы отскакивали от шкур зеленых монстров, некоторые всё же пронзали их зеленую кожу, но это не замедлило ни одного из этих монстров. Один валун из требюшета врезался в голову одного из этих монстров, сбивая его с ног. Ещё одно чудовище, бежавшее за ним, ловко перепрыгнуло через умирающего зеленого бараноголового.

Один из этих зеленых монстров был намного быстрее остальных, он прибыл первым и прыгнул на стену города. Он зацепился за стену, как саранча, и использовал свои когти размером с меч, чтобы взобраться на стену. Лучники стреляли в него огненными стрелами, но большинство стрел отскакивало от его бронированного панциря.

Остальные монстры тоже вцепились в городские стены и начали свой подъем. Солдаты обливали их горячим маслом, отчего их кожа плавилась и многие падали на землю, нездорово крича от боли. Но масла и горящих жидкостей было недостаточно, чтобы убить их, поэтому они поднимались обратно, с бо’льшим гневом и яростью на солдат, которые только что причинили им боль.

Одному монстру удалось ступить ногой на стену, он начал отмахиваться от лучников, которые окружили его, убивая каждого лучника с удара. Когда у лучников больше не было желания атаковать его, монстр спрыгнул в город.

Однако существу не повезло, так как оно попало прямо в ловушку, он был проткнут и умер мгновенно.

Дэйв стоял на стене рядом с воротами. Он отчаянно пытался успокоить лучников, которые боялись монстров. Зеленое чудовище едва успело ступить ногой на стену, на которой стоял Дэйв.

— Ваше Величество, отойдите! — сказал Орн и рубанул монстра мечом по голове.

Меч Орна отскочил от головы монстра. Разъяренный, монстр рванул когтями Орна, который блокировал его атаку мечом, но все равно был вынужден встать на колено от последовавшей силы руки монстра.

Дэйву не нравилось, как всё это происходит, поэтому он должен был вмешаться.

Он прошел мимо Орна и схватил вытянутую руку монстра, пронзая его глаз своим черным мечом. Существо закрыло лицо руками, визжа от невыносимой боли, которую оно испытывало. Дэйв воспользовался случаем, пока монстр отвлекся, и вонзил свой черный меч в его горло, разрывая его.

Кровь хлынула фонтаном, когда монстр упал за городскими стенами, мертвый.

Лучники на вершине стены были удивлены действиями Дэйва. Он убил монстра, которого они все боялись, в одиночку. Стыдно, что они боялись того, чего не боялся их Король.

\*\*\*

Ваши действия повысили мораль войск. Теперь они могут сражаться на полную мощь.

(Вот он мой мальчик!)

\*\*\*

Дэйв проигнорировал уведомление, потому что было много других монстров, взбирающихся на стены. Он махнул мечом в сторону, сбрызгивая кровь на каменный пол. Еще больше монстров взбиралось на стены, но теперь солдаты были храбрее в борьбе против них. И когда они убили своего первого, это побудило их убивать остальных смелее.

Самаэль крикнул, — Сражайся за свою Страну, сражайся за своего Короля!

— Ураааааааааааа!

Солдаты сложили свои жизни, удерживая монстров от восхождения на стены. Но монстры были проворны и быстры. Некоторым удалось приземлиться внутри города и рассредоточиться по улицам. Но их ждали тысячи солдат с баллистами наготове.

Дементи подбежала к Дэйву, который только что прикончил еще одного монстра, и сказала, — Ваше Величество, кто-то сидит верхом на одном из этих монстров.

Дементи указала на монстра, там был человек, ехавший на монстре к воротам. К чудовищу были привязаны десятки черных бочонков. Глаза Дэйва расширились от осознания.

Дэйв закричал во все горло, — Лучники! СБИТЬ ЕГО ОГНЕННЫМИ СТРЕЛАМИ!

Лучники стреляли в монстра залпами стрел, но большинство из них отскакивало, а те, что попадали в бочки, рикошетили.

— ПРОДОЛЖАЙТЕ СТРЕЛЯТЬ!

Но было уже слишком поздно, монстр появился под городскими воротами. Мгновение спустя грохочущий взрыв разнёс решетку и лучников над ней. Дэйв стоял на стене прямо рядом с ними, поэтому он был поражен взрывом и был сбит со стен и отброшен на одну из городских улиц.

Для Дэйва все потемнело.

Каким-то образом падение не убило его, он все еще ощущал оцепеневшую боль в спине. Его зрение было искажено, а в ушах звенело. Когда его зрение прояснилось, Дэйв, лежа на спине, смотрел прямо в глаза одного из этих зеленых монстров. Существо замахнулось, поднимая когтистую лапу, а затем рубануло Дэйва.…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247: Последний рубеж**

В ушах у Дэйва звенело, в глазах потемнело, он ничего не мог сделать, кроме как смотреть на приближающийся коготь. Сломанный изогнутый меч вошел в поле зрения и ударил по приближающемуся когтю, отбрасывая его прочь.

— Ваше Величество! — крикнул Гейл и оттащил Дэйва за плечо от монстра.

Дэйв не мог вымолвить ни слова, он чувствовал головокружение, когда его оттаскивал Гейл

Орн столкнулся с монстром лицом к лицу, сражаясь чтобы выйграть время.

Внезапно в бой вступил еще один монстр. Орн кряхтел, отбиваясь от двух монстров, и пропустил разрез по пластинчатой кольчуге, которую он носил. Из глубоких ран на спине рыцаря хлынула кровь.

Однако Орн даже не хрюкнул от боли причинённой монстром. Он схватил копье, которое лежало рядом с его ногой, и использовал два оружия, чтобы сражаться с двумя монстрами в одиночку.

Кровь покрывала Самаэля, он подошел к Дэйву и спросил, — Ваше Величество, с вами все в порядке.

Дэйв с трудом кивнул.

— Уведите Его Величество с поля боя, мы будем держать оборону здесь! — отдал приказ Самаэль.

Гейл, поддерживая Дэйва за плечо, отошел с поля боя.

— Войска, они должны отступить вглубь города, — сказал Дэйв Гейлу.

— Да, Ваше Величество, я позабочусь об этом. Эй ты там! — Гейл подозвал рыцаря и передал ему приказ Дэйва.

— Как там Дементи? — спросил Дэйв.

— Она избежала взрыва, с ней все в порядке.

— Хорошо, скажи ей, чтобы она инициировала план отступления.

— Как прикажете, — Гейл оставил Дэйва в руках нескольких медиков. Они отвели его в палатку, где лечили солдат. Там было много мужчин и женщин, без конечностей, плачущих от боли или даже просто умирающих на столах.

Двое медиков очистили стол для Дэйва, сняли с него доспехи и положили его на стол.

Один из медиков снял с Дэйва тунику, обнажая его ушибленную спину. У него были порезы в нескольких местах, и на нем было несколько гематом.

Квест был совершенной имитацией реального мира. Падение с башни, должно быть, сломало несколько ребер на пояснице Дэйва.

— Ваше Величество, я вылью целебное зелье на синяки, будет больно.

— Просто сделай это, — сказал Дэйв врачу.

Два медика кивнули друг другу и вылили зеленое зелье поверх ран Дэйва.

Дэйв крепко вцепился в стол, когда лекарство сделало свое дело. Его кожа зашипела, когда на нее вылили зеленую жидкость. Его кости хрустнули и вернулись на свои места. Онемевшая боль вскоре сменилась зудом, и синяков больше не стало.

Дэйв глубоко вздохнул. Теперь он мог двигаться, не чувствуя сильной боли в спине.

Дэйв повернулся и спросил одного из медиков, — Если у вас есть такие мощные зелья, почему бы не использовать их на солдатах?

— Ваше Величество, у нас было только одно из этих зелий.

Дэйв повернулся к умирающему и сказал, — Тогда почему ты не сказал мне, что я мог бы пережить это. Всего лишь несколько сломанных костей. Этому человек больше бы пригодилось это зелье! — сердито крикнул Дэйв.

— В-Ваше Величество, пожалуйста, я сделал так, как мне сказали, — начал оправдываться медик.

Низкий хрипящий звук раздался прямо рядом с Дэйвом. Это был выпотрошенный умирающий человек, — Ваше Величество. Польщен вашим состраданием, но знайте, что за это сострадание я скорее умру тысячу раз, чем увижу вас страдающего от боли, — у мужчины начался приступ кашля.

— Пожалуйста, молчите, — сказал врач.

— Нет, Ваше Величество. Люди любят вас, и если я умру, то это мой долг, как рыцаря Ароцы. Но если с вами случится беда, это будет означать конец для

нас всех. Так что, пожалуйста, живи… — мужчина замолчал. В его глазах больше не было света.

— Черт, — выругался Дэйв, — Дайте мне мои доспехи! — два медика принесли ему доспехи.

Он надел доспехи и вышел из палатки. Некоторые рыцари, которые думали, что Дэйв умрёт, теперь очень громко приветствовали его, когда он вышел.

— Ваше величество, вы в порядке? — спросил Гейл.

— Да, а где Орн?

— Он убил двух монстров у ворот, Ваше Величество. Но…

— Но что? — Дэйв нахмурился.

— Он был тяжело ранен и не смог отступить.

Гнев кипел внутри Дэйва, как бушующий поток лавы, но его лицо ничего не выражало, оно было холоднее стали.

— Дементи начала план отступления?

— Да, Ваше Величество, все войска отступили, и враг идет через ворота.

— Хорошо, пошлите за ней, начинаем вторую часть плана.

— Как прикажете, — Гейл кивнул и пошел искать Дементи.

— Где моя лошадь? — спросил Дэйв.

— Вот она, Ваше Величество, — Рыцарь в доспехах вел Кошмара за поводья.

Дэйв вскочил на лошадь и подшпорил её вперед. Он направлялся к дворцу.

Когда он прибыл, то был встречен Самаэлем у ворот дворца, обсуждающего что-то с Даглой.

— Докладываю Его Величеству. Мы потеряли контроль над городскими воротами. Враг проникает внутрь, и мы не можем их остановить.

— А как насчет монстров?

— Они не могли отличить союзников от врагов внутри города, поэтому Винландийцы заставили их отступить.

— Наши потери?

Самаэль замолчал на мгновение, затем сказал, — Более 2000.

Дэйв выругался, это было больше четверти его оставшихся сил. У него осталось около 6000 солдат. Большинство из них кавалерия, которая была бесполезна в городе.

Дементи подошла к воротам дворца. Её талия была обмотана бинтами, а лицу пересекал большой порез. Но её, похоже, не беспокоили раны.

— Ваше Величество, второй этап вот-вот начнется, я приказала отступить всем солдатам.

— Хорошо, сигнализируйте о начале второй фазы, — сказал Дэйв.

Дементи вытащила лук из-за спины и направила в небо. Она выпустила свистящую стрелу, которая сигнализировала о начале второго этапа.

Через несколько мгновений взрывы эхом прокатились по городу.

Дэйв приказал, чтобы во внешние здания внутри города был сложен порох. Взорвав их, во-первых, он убьет много вражеских солдат. А во-вторых, это создаст для них завалы, препятствующие их продвижению.

Огонь и дым поднимались вокруг города, делая его похожим на огненное кольцо. Клубящийся дым уменьшал видимость для обеих сторон. Но войска Дэйва знали расположение города и положение ловушек, поэтому они все ещё должны быть в состоянии отбиться от врагов.

Драки и стычки вспыхивали по всему городу, но Дэйв больше не мог ничего сделать, чтобы остановить наступление врага.

— Поставьте палатки во внутреннем дворе дворца и поместите туда раненых. Пусть наши солдаты сражаются, отступая к дворцу, и концентрируясь внутри. Это будет наш последний бой, — Дэйв отдал отчаянный приказ. Он знал, что больше не сможет выиграть этот бой. Только не против этих чудовищ.

Проверка таймера. До конца квеста оставалось еще десять часов. Надеюсь, они смогут продержаться достаточно времени за стенами дворца.

Но, по правде говоря, все знали, что сражение идет не в их пользу, все понимали, что смерть стучится в их двери.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248: Доблесть Короля**

Шли часы, в течение которых Дэйв приказал установить деревянные шипы. За этими деревянными шипами стояли лучники и солдаты, которые могли владеть луком, ожидая приказа.

Немногие солдаты Дэйва возвращались во дворец с городских улиц. В основном это были раненые. А если кто-то еще был в состоянии сражаться, ему давали лук и колчан, и приказывали встать рядом с другими за деревянными шипами.

Лучники Дементи были почти уничтожены. Но уцелевшие силы отступили от городских стен и теперь были на вершине дворцовых стен.

Первый Винландский солдат появился из дыма, распространяющегося по городу. Два лучника на вершине городской стены застрелили его.

Другие Винландские солдаты появились после него, но все они были убиты. Вскоре после этого Винландское подразделение, стоявшее за башенными щитами, двинулось к дворцу.

Стрелы сыпались на них дождем, убив нескольких, но остальные смогли пройти весь путь до деревянных шипов перед Дворцом.

— УБИТЬ! — взревел Дэйв.

Солдаты за стеной деревянных шипов, вооруженные луками, перешли на оружие ближнего боя и сражались с Винландцами перед дворцовыми воротами.

Лучники на вершине дворцовых стен поддерживали их огнём сверху.

Дэйв вооружился мечом и щитом, и сражался верхом. Он рубил любого вражеского солдата, который подходил близко. Его лошадь брыкалась и кусала тех, кто окружал её. Солдаты Ароцы присоединились к своему Королю в рукопашной схватке. Они отдавали свои жизни, сражаясь бок о бок со своим Королем.

Мечи бились о мечи, и кровь покрывала городские улицы. Крики битвы и ревы боли звучали сквозь бой. Это было всё равно, что Бог сражений играл свою музыку.

Ещё больше вражеских солдат высыпало на улицу перед Дворцом. Стрелы сыпались на них, словно дождь, но они все равно продолжали вливаться в бой, усиливая свою численность.

Подразделения Дэйва были в невыгодном численном положении, но ему было все равно. Он сражался, убивал, снова и снова, но силы Винланцев казались бесконечными.

Стрела пронзила плечо Дэйва, он застонал от боли, но сломал стрелу, оставив наконечник внутри.

— Сражайтесь, солдаты Ароцы! Боритесь за жизнь! Сражайтесь за своих братьев и сестер! Сражайся за свою землю, сражайтесь! — взревел Дэйв.

Ещё одна стрела пронзила спину Дэйва. Он взревел, направляя боль и гнев в силу, сражаясь как сумасшедший.

Кровь покрывала его меч, притупляя его, но он использовал кончик, чтобы пронзать глаза врагов и открытые участки плоти. Солдат проткнул Кошмару грудь копьем. Конь упал на Дэйва. Самаэль подбежал, убивая двух вражеских рыцарей, и оттащил Дэйва назад.

— Отступить во дворец! — закричал Самаэль.

Силы отступили Дэйва во дворец и закрыли ворота. Винландские войска сгруппировались вместе и ждали подкрепления.

Дэйв был весь в своей и вражеской крови, его броня была погнута в нескольких местах, а плащ разорван в клочья. Его шлем был слишком душным, поэтому он снял его. Его черные волосы были смешаны с засохшей кровью, а белый левый глаз был в крови.

— Ваше Величество, я думаю, что это всё для нас…, — сказал Самаэль, улыбаясь, — …это была великолепная битва, Ваше Величество, я никогда не думал, что ваши старые кости все еще могут собрать такую мощь.

— Ах, может быть, Самаэль, но ты прав, это всё для нас.

Дэйв не видел выхода. Он был в меньшинстве и в проигрышной ситуации. Когда городские ворота падут, его преимущество как защитника будет ничтожным.

Винландцы уже стучались в ворота дворца.

— А вот и они, — сказал Дэйв и надел шлем.

У Дэйва во дворце было всего две сотни солдат, которые могли сражаться. Остальные были ранены и не могли даже держать меч. Это был бой, в котором он знал, что не выживет. Возможно, если бы у него были некоторые из его навыков, результат был бы другим. Но в жизни нет ничего справедливого.

-«Черт, думаю, думаю на этом с квестом наследия покончено. Но зачем плакать над пролитым молоком, как отброс, когда можно умереть легендой!»- Дэйв подбодрил себя и стал ждать, когда сломаются ворота.

Ворота дворца настежь распахнулись, ворвались солдаты Винландии.

— ЗА АРОЦУ! — взревел Дэйв и бросился первым среди своих солдат на смерть.

(П.Р: ЗА ОРДУ!) (простите, не удержался)

Оставшиеся солдаты Ароцы набрались храбрости от решительности Дэйва и последовали за ним с таким же безумием.

К смерти, к вратам ада, они пройдут через них не как простые люди, а как легенды Ароцы.

Дэйв замахнулся мечом на первого солдата. Но прямо перед тем, как его меч достиг контакта:

Уведомление выскочило перед ним, закрывая его поле зрения. Дэйв запаниковал, уведомление заблокировало его поле зрения и могло привести к его смерти. Но он не чувствовал боли.

Прочитав уведомление, Дэйв почувствовал слабость в коленях. Его видение потемнело, и он был перенесен из осады Ароцы в бар-клуб Бога Нежити.

— Малыш, я никогда не думал, что ты сможешь прожить так долго, — хихикнул Бог Нежити.

— Да, я тоже не думал. Что это было?

— Да, малыш. Это был конец.

Ещё одно уведомление замигало в углу поля зрения Дэйва.

— Что ты теперь будешь делать, малыш?

— Честно говоря, понятия не имею.

— Сначала ты должен начать с переосмысления.

— Да, ты прав… Думаю, мы еще увидимся когда-нибудь? — спросил Дэйв.

— Возможно, мы еще встретимся, — сказал Бог Нежити.

— Спасибо за все, Ник, — сказал Дэйв и нажал на уведомление.

\*\*\*

Объявление Сервера!

Игрок Кис Штин’брах успешно завершил Классовый Квест Наследия Нежити SS Ранга.

Теперь он присоединён к званию самых могущественных.

Пусть его имя навсегда останется в архивах истории!

\*\*\*

Ваш класс [Апостол Смерти] был изменен на:

Уникальный класс [Боевой Лич].

Некоторые из ваших навыков были изменены. Пожалуйста, внимательно прочитайте описание класса.

Вы заслужили:

600,000,000 опыта!

Повышение уровня!

Повышение уровня!

Повышение уровня!

Повышение уровня!

…

\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249: Боевой Лич**

Дэйв снова появился в Царстве Мертвых, прямо рядом с Костяным Дворцом. Теперь он мог видеть сходство столицы Мулинера королевства Ароца с городом Нежити. Перед Дэйвом появилось несколько уведомлений, Дэйв проверил уведомления о повышении уровня и понял, что он повысил уровень почти на двадцать единиц, теперь он был уровня 346. Масштабный квест наследия SS ранга дал ему невероятное количество опыта.

Все, что ему оставалось, это проверить его новый Апгрейд Класса.

\*\*\*

[Боевой Лич]

Лич — это класс заклинателей, который использует нежить, чтобы те сражались за него, поскольку он использует заклинания для уничтожения своих врагов. Но Боевой Лич берет эту концепцию и переворачивает её с ног на голову. Сближение и индивидуальность — лучший подход этого класса, поскольку он может справиться сам в ближнем или дальнем бою.

Все ваши навыки имеют атрибут [Тьмы]. Вы наносите на 50% больше урона монстрам присоединённым к [Святым] или NPC, и получаете 50% дополнительного урона от Святого атрибута или категории.

[Магия над Мечом] (пассивный): Все ваши магические навыки получают + 20% к урону и эффективности.

[Боевой Лич] является частью класса заклинателей. Теперь вы можете использовать 12 навыков из Книг Навыков вместо ограниченных 10 для классов ближнего боя.

\*\*\*

Дэйв проверил еще одно уведомление.

\*\*\*

Некоторые из ваших базовых навыков были заменены в соответствии с вашим текущим классом.

Пассивная способность Апостола Смерти [Вытягивание жизни] была заменена на: [Осушение]

Навык Апостола Смерти [Смертельный Прилив] была заменена: [Солнечное Пятно]

Пассивная способность Апостола Смерти [Опасность] была заменена на [Темный жатва]

Основной навык персонажа [Выпад мечом] был заменен на [Осквернение]

Основной навык персонажа [Сотрясающий удар] был заменен на [Поднятие Нежити]

\*\*\*

— Ха, поднятие нежити, теперь я могу делать то же, что и Дог. Аккуратно.

Дэйв осмотрел способности.

\*\*\*

[Осушение] – Наделяет ваше оружие с [Осушением] способностью поглощения 50% от урона в Ману и ОЗ. Перезарядка навыка 30 секунд.

[Солнечное пятно] – Призывает тьму Подземного Мира в указанную область. Замедляет всех врагов на 66% в течение 5 секунд вокруг заклинателя и делает все навыки с атрибутом [Святости] бесполезными в течение всего времени. Если цель получает эффект [Страха], пока она находится внутри области [Солнечного Пятна], она получат 300% урона базового оружия заклинателя. Время перезарядки навыка 3 минуты.

[Темный жатва] (пассивный) – Прирост + 5% урона за каждую цель, которую вы убиваете. Может суммироваться до 5 раз и длиться в течение 60 секунд или до тех пор, пока не будет убита другая цель, сбрасывая таймер.

После суммирования до 5 раз заклинатель получает способность [Разгрузка души], при которой он может подорвать души, которые он собрал в области вокруг него, нанося 200% урона оружия. Перезарядка [Разгрузки души] 3 минуты.

[Осквернение] — Проклинает целевую область, замедляя врагов на 33% в течение 5 секунд. Через 5 секунд появится шипастые корни, обвивающие любую цель, стоящую на оскверненной области. Наносит 200% урона оружия и накладывает [Разрыв] в качестве дополнительных 100% урона от оружия при кровотечении в течение 5 секунд. Время перезарядки навыка 3 минуты.

[Поднятие Нежити] – Призывает умершего вернуться к Нежити. Время перезарядки навыка 1 минута.

Нежить призванная с помощью [Поднятия нежити] не считается частью Легиона Нежити, если они умрут, заклинателю придется призвать других, чтобы пополнить свои силы.

Призванная нежить должна постоянно снабжаться маной заклинателя, чтобы поддерживать их в активном состоянии.

[Именованная Нежить], которую вы призываете может быть сохранена и призвана непрерывно, даже если они падут.

Навык [Поднятие Нежити] имеет 1ый уровень. Вы можете призывать только 5 единиц нежити, которая будет служить вам.

[Финальный Фантазм] (Навык наследия) – Область в 100 метров вокруг игрока становится частью домена Бога Нежити. Призывает его присутствие на поле, где он может помочь вам в вашей борьбе против ваших врагов. Перезарядка навыка 72 часа.

\*\*\*

— Какого хрена? Почему я получил только один навык наследия? — Дэйв был поражен.

Военачальники, имевшие наследие S класса могли использовать несколько мощных навыков наследия. Даже у Тесс и Мерси было несколько навыков наследия, в то время как у него был только один.

— Альфред! – позвал Дэйв.

\*\*\*

ИИ Альфред был отключен, пожалуйста, обратитесь к ИИ Альберту за помощью.

\*\*\*

— Ах, я совсем забыл об этом, Альберт!

Позвал Дэйв. Появился человек, пугающе похожий на Альфреда. Только на этом не было смокинга с воробьиным хвостом.

Он был в темных очках, а его седые волосы были собраны в мужской пучок. Вместо костюма на нем была желтая гавайская рубашка и синие шорты. Венок из цветов был надет на его шею, а в руке он держал кокосовый орех с соломинкой. Он был в шлепанцах и выглядел до смешного неуместно в Царстве Мертвых.

Альберт отхлебнул из кокоса и спросил, — Алоха! Что я могу сделать для тебя, приятель?

— Алоха?

— Да, только что вернулся из отпуска и никак не мог избавиться от этой привычки. Говори, в чем проблема?

— Ага, это всё мой квест наследия, почему у меня есть только один навык наследия? Это же наследие SS класса.

— А я то подумал, что это что-то серьезное, слушай, Смертельный Удар, ты когда-нибудь слышал поговорку «качество над количеством»? Твой навык наследия достаточно силен, чтобы противостоять нескольким навыкам наследия сразу, ты должен опробовать его как-нибудь.

— Оо, я никогда об этом не думал. Кроме того, почему, черт возьми, вы, ребята, удалили титул «Я всё это знаю»? Это много характеристик, которые просто… ПУФФФФ!

— Ха, мне нравится это выражение, «просто… Пуфф». Видишь ли, это было несправедливо по отношению ко многим из старшего поколения игроков, нам необходимо было удалить 5% бонус, чтобы сбалансировать статистику. Мы также дали игрокам возможность получить дополнительные характеристики, которые они могли пропустить во время своего игрового процесса.

— Опять этот «баланс», чувак, мне не нравится это слово.

— Мне тоже, мой брат сошел с ума, потому что пытался все уравновесить. Но я не такой, как он. Пока ты не обманываешь, ты можешь делать всё, что хочешь.

Дэйв почувствовал искренность от старика и сказал, — Спасибо за все.

— Рад быть полезным, наслаждайтесь игрой, Смертельный Удар, — Альберт исчез прямо на глазах у Дэйва.

— Ладно, думаю, мне пора всё перераспределить.

Дэйв проверил свой экран состояния. Видя, что у него было 692 неназначенных очков атрибута, он решил раскачать себя согласно своему новому классу.

Дэйв задумался на мгновение, учитывая, что его класс был ориентирован на магию и меч, он решил сбалансировать свои ИНТ и СИЛ.

Дэйв вложил 140 очков из своих неназначенных ОА(Очик Атрибутов) в Сил. Стало 750.

Он добавил еще 340 к своему ИНТ, добив его также до 750.

У него осталось 202 очка.

Он толкнул 90 ОА в МУД, чтобы увеличить свою полоску маны и 90 в ПОД, чтобы увеличить новый пассивный Подвижности [Рефлекторное Уклонение] до 5%.

Новый экран статуса Дэйва стал таким:

Название: Смертельный Удар, Уровень: 346

Класс: Боевой Лич, Раса: Нежить/Человек

Выносливость: ∞ , Мана: 34200

Здоровье: 436600, Сил: 750

Инт: 750, Муд: 500

Под: 500, Лов: 410

Физическая защита: 12001, Магическая защита: 6001

Реген ОЗ: 1%, Реген ОМ: 1%

Реген выносливости: ∞, Престиж/Честь: 1,800

Неназначенные ОА: 22

Титулы: Приграничный Щит, Маэстро Войны, Гордость нежити.

Благодаря экипировке Дэйва он был так же силен, как и игрок 420 уровня.

— Кис Штин’брах, — раздался голос Самаэля за спиной Дэйва. Сердце Дэйва хватило удар, он был так сосредоточен на своём статусным экране, что не заметил стоящего рядом с ним упыря в серой мантии.

— Пожалуйста, не делай так больше! — сказал Дэйв.

— Да, моя вина. Скажи, что ты планируешь делать дальше? — спросил Самаэль.

— Даже не знаю. Я думал о том, чтобы взять моих ребят и убить некоторых монстров в Подземном Мире.

— Отлично, ты думаешь о том, чтобы усилить себя, и это похвально. Но прежде чем ты уйдешь, Дагла попросил меня привести тебя.

— Охх, ладно.

Дэйв почуял квест, после того, как он последовал за Самаэлем.

Они вдвоем поднялись в Костяной Дворец и вошли в тронный зал.

Дэйв почувствовал некоторое беспокойство, когда увидел Короля, сидящего на троне. Его глаза были по-прежнему не признавали Дэйва. Дагла был рядом с Королем. Они разговаривали и остановились, когда вошел Самаэль.

— Самаэль, зачем приводить к нам эту младшую нежить?

— Ваше Величество, я попросила его о присутствии, — сказала Дагла и подошёл к Дэйву.

— С какой целью? — спросил Король.

— Ваше Величество, я все еще помню доброту этого человека, он спас нас от Лимбо и должен быть вознагражден, — сказала Дагла.

Когда он встал рядом с Дэйвом, Дагла радостно сказал, — Теперь у тебя новая аура Лича! Кис Штин’брах, ты стал сильнее!

Дэйв улыбнулся и сказал, — Спасибо, Дагла, я надеюсь однажды стать таким же сильным, как ты.

— Не ограничивай себя такими низкими целями, ты можешь стать намного сильнее, чем я когда-либо был. Я чувствую в тебе силу божества. Твоя сила может быть безграничной! Вот это должно помочь тебе в твоём путешествии.

Дагла протянула Дэйву ожерелье с фиолетовым камнем.

В тот момент, когда Дэйв осмотрел его, его челюсть испуганно упала на пол.

\*\*\*

Ожерелья Несказанной Судьбы

Связано с: Кис Штин’брахом / Смертельным Ударом

Уровень: Небесный

Атрибуты: + 200 Инт, + 200 Муд

[Измененная судьба] — Использование этого навыка имеет 50% шанс на активацию любого эффекта: Удвоение или Трюкач.

Удвоение: Один атрибут по вашему выбору будет удвоен на 30 секунд.

Трюкач: Все очки атрибутов, которые у вас есть, будут впитаны в один атрибут по вашему выбору (исключение Выносливость/ Мана и ОЗ)

\*\*\*

-«Предмет Небесного уровня, я впервые вижу нечто подобного ранга. И что за нахрен имбалансные навыки!»- Дэйв с трудом подавил желание обнять архи-лича Даглу.

— Надеюсь, тебе понравилось, юный лич.

— Спасибо, Большое спасибо, Дагла.

— Ха! Да не за что, — сказал Дагла, похлопав Дэйва по плечу, — Мой учитель дал мне это перед тем, как исчезнуть, и теперь я думаю, что ты можешь использовать это на благо Легиона.

— Не волнуйся, Дагла, я использую его правильно.

Дэйв надел ожерелье. Фиолетовый кристалл на мгновение засиял ярким светом, а затем свечение вернулось к пурпурному оттенку вокруг круглого камня.

— Отец, когда мы собираемся напасть на церковь? — Элеонора вышла из боковой двери тронного зала.

Дэйв был удивлен на мгновение, он не ожидал увидеть Элеонору здесь. Должно быть, Бог Нежити переместил ее сюда.

— Не сейчас, дочь моя. У нас еще много дел, но не волнуйся. Мы отомстим за ваши страдания этими самыми руками.

Элеонора повернулась и увидела Дэйва.

— Кис Штин’брах, рада снова тебя видеть.

— Ты знаешь этого драугра? Дочь?

— Эмм? Отец, ты посылал его, чтобы сопровождать и защищать меня. Он спасал меня много раз. Разве ты не помнишь?

Король Нежити покачал головой.

— Все в порядке, Элеонора, я рад, что у тебя все хорошо, — сказал Дэйв.

— Ваше Величество, я просил о присутствии сего дитя по другой причине, — сказал Дагла.

— Говори, — сказал Король.

— Сие дитё принесёт нам информацию о ритуалах, происходящих в склепе фараона. Чтобы завершить завоевание Подземного Мира, мы должны захватить эту область под наш контроль.

— Мы еще не отвоевали Красную Крепость у демонов, контролирующих ее, мы не можем выделить отряды для нового завоевания.

— Ваше Величество, — сказал Самаэль, — Вам не нужно посылать никаких отрядов. Я знаю этого парня, он захватил Пограничные районы Нежити и помог завоевать Красную Крепость. Я верю, что он сможет управиться со склепом фараонов в одиночку.

Брови Дэйва поползли вверх, -«Братан, в первой зоне мне помогал Драхма, а во второй зоне это была в основном армия Даглы, которая захватила её. Черт, ты ждешь от меня слишком многого, чувак!»-

— Тогда да будет так, чтобы завоевать наше доверие, преуспей в завоевании Склепа Фараона, — сказал Король Нежити, махнув рукой.

-«Воооот дерьмо, и мы снова возвращаемся туда же. Еще одна миссия невыполнима. Черт, я надеюсь, что Ребята в отличной форме. Это будет чертовски трудно»-

— Ваше Величество, и последнее, — сказал Дагла и протянул руку к Дэйву.

Дэйв склонил голову набок, он не знал, чего хочет от него Дагла.

— Дай мне яйцо, ему нужно больше энергии, чтобы вылупиться.

Дэйв на мгновение заколебался, но поверил Дагле и отдал ему яйцо черного дракона.

— Ваше Величество, вы обещали напитать это яйцо магией сердца смерти.

— Хотя Мы ничего не помним, Мы верим в тебя, друг. Если Мы обещали, Нам нужно будет проследить за этим, — Король Нежити махнул рукой, и яйцо исчезло из рук Даглы.

— Я позову тебя, когда яйцо вылупится, Кис Штин’брах, — сказала Дагла.

— Спасибо тебе.

— Хорошо, ступай, а я снова возглавлю свою армию, чтобы отвоевать Красную Крепость. Ты должен преуспеть в своей миссии, Кис Штин’брах, — сказала Дагла.

\*\*\*

Сложность квеста: A

Минимальные необходимые условия: звание Рыцаря Смерти. Уровень 350.

Рекомендуемый уровень: 450

Вам было поручено захватить третью зону Подземного Царства Гробницу Фараона.

У вас есть 7(игровых) дней, чтобы добиться успеха в вашей миссии.

\*\*\*

Дэйв откланялся всем и отстранился, погрузившись в свои мысли, -«Черт, мне все еще нужно еще четыре уровня, чтобы иметь минимум для квеста.

Пора забрать Ребят, и сначала заработать немного опыта, а потом уже идти в Гробницу»-

Конец книги 2 (Падение и Возрождение Легиона Нежити)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250: Появление опасной кошечки**

Перед воротами Мории собралась огромная армия игроков. Повозки лошадей везли товары и продовольствие для армии. Это был первый день похода в завоевании Восточного Королевства.

Несколько игроков высокого уровня стояли вокруг стола, на котором была разложена карта.

— Где военачальник?! — спросил человек в синей мантии.

— Я здесь, Демитрий, какова ситуация? — молодой человек в черных доспехах и с боевым топором за спиной подошел к Демитрию.

— Гильдия Кровавых Разбойников уже перемещена. Они в первую очередь будут зачищать область от монстров.

— Ооо, неужели Чжан-Ши решил первым отправиться в Дебри?

— Да, мой контракт с ним заключался в основном в том, чтобы использовать его игроков, чтобы расчистить путь. Я буду рассчитывать на то, что Опустошители захватят для меня Восток.

— Не волнуйся, мы сделаем все возможное, чтобы захватить королевство.

— Мне не нужны твои показухи! Мне нужно, чтобы ты это сделал, — почему-то голос Демитрия звучал раздраженно.

— Валентайн, — позвал Демитрий.

— Да? — ответил страж в розовых доспехах.

— Нам скоро надо выходить. В противном случае гильдия Кровавых Разбойников будет слишком далеко от нас, чтобы поддерживать их игроками, если они в конечном итоге встретятся с Черным драконом.

— Белый Призрак с ними, тебе не нужно беспокоиться о драконе. Он сказал, что у него есть способ справиться с ним. Проблема в том, каким путем мы пойдем.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Демитрий.

— Если мы пройдем здесь, — Валентайн указал на точку на карте, — нас убьют пауки, живущие на этой территории. Мы должны сделать крюк.

— Разве это не отделит нас от Кровавых Разбойников?

— Кровавые Разбойники не будут прокладывать тропу через территорию пауков. Я уже говорил с Белым Призраком, он тоже подтвердил, что они не пойдут через территорию пауков. Но пройдут близко к ней. Мы должны быть в состоянии встретить их на полпути от Восточного Королевства

— Я просто не понимаю, почему мы разделяем наши силы; мы должны были пойти как единое целое.

— Это поставило бы под угрозу уничтожение всей армии, — сказал Валентайн.

— Я не очень хардкорный игрок, но я не вижу, как армия из 100 000 игроков может быть уничтожена, — сказал Демитрий, он был корпоративным агентом, а не хардкорным геймером.

Военачальник ответил, — Если мы соберемся вместе, это заставит всех монстров в Дебрях собираться вокруг нас. Разделение наших сил разделит количество монстров, а также заманит Черного Дракона к первой части армии, которую мы послали.

— Осторожное принятие Дракона является нашим главным приоритетом, вот почему Белый Призрак, также как и член Гильдии Небесного рассвета, пошел с Кровавыми Яростями, чтобы помочь в этой ситуации.

— Военачальник, — к столу планирования подошел мастер меча в черной броне и сказал, — У нас есть новости, появился дракон, у меня есть сфера отображения, которую мы можем использовать, чтобы увидеть, что происходит на той стороне.

— Включай, — сказал Демитрий воину.

Мечник вытащил из своего инвентаря хрустальную сферу и направил в нее немного маны, активируя её. Сфера заплыла и спроецировала то, что происходило в Дебрях.

Жрец в белых одеждах с синими подкладками стоял перед тысячами игроков в красном.

Рядом с ним был игрок в красных церемониальных одеждах и катаной, привязанной к его талии, это был Чжан-Ши.

Черный дракон уже ступил на землю перед армией и рычал на них. Игроки застыли на месте, они были затронуты аурой ужаса, которая постоянно исходила от дракона.

Жрец в Белом широко раскинул руки, светящийся шар материализовался позади него и превратился в аватара седовласой женщины в белом платье. Женщина светилась ярко, словно солнце в Дебрях и покрывала всю армию сияющей аурой, снимая эффект страха с игроков от пассивной способности дракона.

— Он пытается сражаться с ним? — спросил Демитрий.

— Нет, это было бы самоубийством, — ответил Военачальник.

Дракон снова взревел, отпрянул назад, открывая пасть, и шар Черного огня, сгустившийся перед драконом, и в мгновение ока превзошел его собственные размеры. Небо задрожало, над драконом собрались черные тучи. Прогремел гром, и в черных облаках сверкнула молния.

Кровавые Разбойники выглядели напряженными, большинство из них начали использовать свои баффы и защитные навыки, чтобы противостоять атаке дракона, но Белый Призрак не выглядел ни капельки обеспокоенным. Он вытащил из инвентаря старый свиток и медленно развернул его.

Белый Призрак проревел одно-единственное слово, — Изгнание!

Из свитка вырвался вихревой торнадо, поглощая жар от огненного шара и мгновенно рассеивая его. Внезапно огромный дракон взревел, его когти глубоко вонзились в землю, сопротивляясь притягивающей силе свитка. В глазах дракона мелькнула паника. Он никогда раньше не видел такой мощной магии и теперь стоял лицом к лицу с неизвестностью.

Старый и древний дракон попытался выстрелить еще несколькими заклинаниями в свиток, но все они были втянуты в него, и сам дракон продолжал скользить к нему.

Крутящийся торнадо будто чувствовал и сердился, что дракон сопротивлялся его притяжению. Он увеличился в десять раз, втягивая в себя грязь, камни, деревья и дракона с большей силой и скоростью.

Дракон на мгновение заколебался, но торнадо хватило и этого, чтобы втянуть его в свиток.

Свиток завибрировал, из него засиял черный свет. Внезапно свиток исчез из рук Белого Призрака.

— Отлично, все прошло идеально. Давайте продолжим, дракон не будет беспокоить нас, по крайней мере, неделю. Этого должно быть более чем достаточно, чтобы добраться до Восточного Королевства, — сказал Белый Призрак.

— Здорово! — Демитрий сжал кулак.

— Что это был за свиток? — спросил мастер меча.

— Это Зарпетные Глава. Они одноразовые, у нас тоже есть некоторые, — сказал Валентайн.

— Тогда почему мы не использовали его на Дракона? – спросил мастер меча.

— Кто ты вообще такой? — спросил Димитрий, — Я никогда раньше не видел тебя с Опустошителями и не думаю, что ты достаточно высокого ранга, чтобы быть здесь.

— Извините, меня зовут Бластер, и я только что получил повышение до звания Командира Дивизиона.

— Все в порядке, Демитрий, — сказал Валентайн, — Этот парень был с Опустошителями с наших первых дней.

Ральф удивился, что Валентайн знает его.

— Послушай, Бластер, Запретные Главы никогда не бывают одинаковыми. Каждый из этих свитков имеет уникальное умение. Те, что у нас есть, не подходят для борьбы с драконом. Тот, который использовал Белый Призрак, называется «Командой Изгнания». Он берет существо и запечатывает его в альтернативной реальности на одну неделю.

— Должно быть, ему повезло, что он его получил. Во всяком случае, мастера гильдии, прошу меня простить, — сказал Ральф и оставил троицу разговаривать.

К ним подошел человек, покрытый племенными татуировками и одетый в шкуры монстров вместо доспехов.

— Вань И, наконец-то ты решил присоединиться к нам, — сказал Демитрий.

— Я не поклонник тактического мышления. Это работа Призрака. Итак, дракон убран. Разве мы не выдвигаемся?

— Да, мы сейчас начнём. Собирай всю армию, пойдём через Дебри. Нам пора взять под контроль Восток, — сказал Демитрий.

Армия двигалась квадратными формированиями по тысяче игроков в каждом. Каждая тысяча игроков составляла полк. Гильдии Опустошителей и Небесной Зари состояли из 33 дивизий каждая. Они отошли друг от друга на сотню метров и углубились в Дебри.

В первом дивизионе были одни из самых сильных игроков в мире Завоевания. Они расчищали путь для остальных полков, убивая монстров Дебрей налево и направо.

Медленно, но верно, армия пробиралась через дебри с относительной легкостью. Они еще не встретили ни одного мощного монстра, который потребовал бы от них усилий, чтобы справиться с ним.

Силы, стоящей за тысячами игроков, было достаточно, чтобы уничтожить большинство монстров, достаточно глупых, чтобы атаковать их в одиночку.

Несколько игроков уже получили высокие уровни дебаффа Дебрей [Зловония], который только служил для привлечения более мощных монстров с течением времени.

За двенадцать часов в Дебрях Союз гильдий потерял двести игроков — ничтожное число по сравнению с их общим количеством. Эти погибшие игроки были либо слабы, либо неудачливы.

Они добрались до поляны в Дебрях, где решили разбить лагерь. Идти по ночным Дебрям было равносильно самоубийству. Поэтому армия разбила лагерь. Им было приказано отдохнуть и продолжить марш на рассвете.

Демитрий призвал к еще одному собранию всех лидеров этого рейда.

Внутри большой палатки, шесть игроков сидели рядом друг с другом за столом. Это были Мерси, Тесс, Валентайн, Военачальник, Демитрий и Вань И.

— Мы отлично справляемся, наш прогресс в Дебрях на самом деле намного лучше, чем ожидали наши эксперты. Даже потери меньше, чем мы

опасались, — сказал Демитрий. Дебри оказались не такими страшными, как он думал.

— Ты должен уволить этого «эксперта», — сказала Мерси.

— Что ты имеешь в виду?

— Если ты думаешь, что на Дебри так легко напасть, почему ни одна гильдия не захватила их? Ты должен знать, что мы находимся только на краю Дебрей. Как только мы окажемся в Глубоких Дебрях, именно тогда вы увидите настоящий ужас этой области.

— Ты говоришь так, будто уже бывала в Глубоких Дебрях.

— О, так и есть, — рядом с Демитрием раздался рычащий голос.

Повернувшись, там ничего не было, только пустое пространство, но внезапно это пустое пространство завибрировало, показывая фигуру, которая стояла прямо. Она была в два раза больше Демитрия и возвышалась над всеми в палатке.

Он был смесью человека и льва. Рыжевато-золотистые локоны и мех темнее ночи. когти острые, словно мечи, и ухмыляющаяся морда смертоносных клыков. Его львиная грива была заплетена в толстые дреды, перевязанные лентами и бусами.

Все вокруг стола, за исключением Мерси и Тесс, вскочили на ноги, заняв оборонительные позиции, они не знали, когда появился этот получеловек-полулев, и как он проник в главную палатку армии.

— Что это за хрень? — крикнул Демитрий.

— Леонард, — сказала Мерси, — Всё ещё не можешь найти Курукуру?

Все замолчали, Мерси знала это существо, это ослабило их напряжение, потому что это самое существо было на уровне 550 и могло легко убить их всех, не вспотев.

— Да. Но не могли бы вы сказать мне, как вы пометили мой маркер? — сказал Леонард, его улыбка не исчезла.

— Ну, на самом деле это пометил парень верхом на лесном изверге, — сказала Тесс.

— Хм, верно, он выглядел как умник. Так, скажи мне, я могу рассчитывать, что наша сделка все еще в силе?

— Мы не имеем права говорить о сделке, ты должен поговорить о ней с тем парнем, если хочешь знать о его решении помочь тебе или нет, — пожала плечами Тесс. Она не забыла наставления Дэйва. Никогда не давайте человеку-льву никакой информации, которая могла бы считаться «помощью» ему в отслеживании богомола.

— Жаль, что я уже потерял его запах, он стал бы прекрасным дополнением к моей коллекции, — внезапно снаружи палатки раздался громкий визг.

Игроки в палатке не могли пошевелиться, чтобы посмотреть, что происходит. У монстра между ними было тэг большими красными буквами, он был враждебен и до сих пор не напал на них. Они хотели, чтобы так было и дальше, и решили не делать резких движений.

Военачальник и Валентайн уже переговаривались о контрмерах и способах сбежать от человека-льва через групповой чат.

Игрок в кожаных доспехах вошел в палатку с криком, — Там чудовище… — но игрок не смог закончить свои слова, увидев черного человека-льва, стоящего в палатке.

Мерси спросила рейнджера, — Что за чудовище?

Восстановив самообладание, рейнджер сказал, — Это гигантский богомол.

— ХА! Я знал, что этот ублюдок придет сюда, чтобы прокормить себя. Тут полно слабой добычи. Время охоты, — черный лев исчез из виду.

Рейнджера оттолкнули от выхода из палатки, это означало, что лев вышел.

— Что это было, черт возьми? — спросил Демитрий.

— Это одна из опасностей Глубоких Дебрей, я никогда не думала, что он покинет Глубокие Дебри и придет сюда.

Мерси сказала, — Вы должны приказать игрокам не нападать ни на него, ни на богомола. Или они просто умрут.

— И откуда ты это знаешь? — спросил Военачальник.

— Потому что обе эти твари охотились на нас целыми днями в Глубоких Дебрях. Теперь вы собираетесь отдать приказ или нет? Поверьте, эти двое могут убить сотни игроков за считанные минуты.

Демитрий использовал голосовой чат и крикнул, — Отдайте приказ всем игрокам, прекратите агрессию против богомола и льва. Не нападайте на них ни в коем случае, даже если они нападут на вас, не мстите и просто бегите! — сказал Демитрий.

Визги богомола эхом разнеслись в ночи. Выйдя из палатки, все игроки увидели двух существ, сражающихся в смертельной битве. Леонард замахнулся своим массивным кинжалом на богомола, который блокировал и рассек его когтями. Дуэт сверкнул несколько раз, врезаясь в палатки и убивая любого несчастного игрока, который был втянут в их битву.

Богомол получил серьезную рану, Леонард вонзил свой кинжал в живот богомола. Внезапно, игрок-идиот подумал, что это был хороший шанс обеспечить легкое убийство. Он выпустил стрелу в богомола.

Леонард, взбешенный бесчестностью игрока, исчез перед богомолом и ударил кинжалом в голову игрока, мгновенно казнив его.

Обернувшись к своей добычей, он обнаружил, что богомола уже не было на прежнем месте, тот уже взлетел и исчез в ночи.

— РОАААААААААААААААРРР! — лев заревел в гневе.

— Черт, ты всё таки пошёл и сделал это, — сказала Мерси.

Лев, взбешенный тем, что его добыча сбежала, начал бойню среди Опустошителя и гильдии Небесного Рассвета.

Тесс сказала, — Прикажи своим игрокам отступить и оставить нескольких, чтобы они немного задержали Леонарда. В противном случае, вы начнете терять больше игроков, чем вы планировали. Не сопротивляйтесь, просто задержите его, пока он не остынет.

Она занесла свисток и подула на него. Рядом с ней появился Кентавр.

— Дэрин, унеси нас отсюда, — сказала Тесс, протягивая руку Мерси, чтобы та поехала с ней на кентавре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251: Появление дикого монстра!**

— Куда ты направляешься? — спросил их Демитрий.

— А чего ты ожидал? Ты хочешь, чтобы я сражалась с ним? Нет, спасибо, я уйду, пока он не успокоится, а потом мы вернемся, — сказала Тесс и подшпорила кентавра, чтобы тот поскакал через Дебри.

Демитрий был зол, но не на Тесс, потому что ее наняли помочь, когда они доберутся до Восточного Королевства. До этого момента у нее была полная свобода. Но больше всего он злился на идиота игрока, который вызвал продолжающуюся бойню в их рядах.

Три часа спустя Тесс вернулась с Мерси в лагерь Альянса Гильдий. Большинство палаток были разрушены и запятнаны кровью игроков. Но, к счастью, Леонарда нигде не было видно.

— Наконец-то вернулись с ночной прогулки? — недовольно сказал Демитрий.

— А чего ты от меня ждал? В контракте говорится, что мы должны сражаться только тогда, когда находимся в Восточном Королевстве, — сказала Тесс.

— Не помешало бы помочь нам и в этой битве, — ответил Демитрий.

— Нет, у нас есть квест, связанный с этим монстром, нам нужно было быть нейтральными, — объяснила Мерси.

— Неважно, — не мог посетовать Демитрий. Он был расстроен, но все было так, как и говорила Тесс. Два наследника S класса не должны были им помогать.

— Сколько человек погибло? — спросила Мерси.

— 1233 игрока. Двести из них по меньшей мере 420 уровня.

— Это тяжелый удар по Альянсу. Но как вы прогнали Леонарда?

— Он сказал, что мы слишком слабы. Ему стало скучно, и он ушел охотиться на жука, — сказал Демитрий.

— Похоже на него. Демитрий, скоро рассвет, нам пора идти.

— Верно, я уже приказал войскам выдвигаться через полчаса. Мы сейчас проводим инвентаризацию.

— Где Лорд Войны? — спросила Мерси.

— Я не знаю, он должен быть со своими членами гильдии, — ответил Демитрий. Два игрока подошли к Демитрию и сказали, — Гильдмастер Разрушителей Лорд Войны сказал, что нам нужно выдвигаться в ближайшее время. Многие игроки суммирую дебафф Зловония, пока мы ждем здесь. Если мы останемся здесь, это принесет нам еще больше неприятностей.

— Еще полчаса, сейчас слишком рано.

— Давайте просто уйдём, Демитрий, — сказал Лорд Войны из-за спины Европейского Гильдмастера.

— Разве не ты утверждал, что ночь — неподходящее время для перемещения нашей армии?

— Я уже разведал путь вперед с Тесс, всё чисто. В этой части Дебрей сейчас нет никаких монстров, — сказала Мерси.

Лорд Войны кивнул Мерси.

— Хорошо-хорошо, давайте собираться. Мне не нравится оставаться здесь больше, чем нужно.

Вскоре после этого армия двинулась в путь. Тысячи игроков двигались по Дебрям, как армия муравьев по лесу. Они были организованы и защищали друг друга. Когда монстр атаковал, игроки ранили его, обрушивая его ОЗ до 0 за считанные секунды.

Благодаря удалению разницы в уровнях в последнем обновлении, игроки могли нанести существенный урон монстрам и устранить их с помощью простого численного преимущества.

Дебри не были подземельем, поэтому лимит на игроков не был применим к этим монстрам, и он мог быть окружён игроками.

Прошло пять часов марша по Дебрям. Все больше игроков попадались в ловушки и мощным монстрам. Число погибших в гильдии Альянса увеличилось.

Тесс и Мерси ехали на Кентавре Дэрине. В то время как Демитрий, Лорд Войны, Валентайн и Вань И — ехали верхом на лошадях.

— Я только что получил сообщение от Кровавых Разбойников. Они только что вошли в Глубокие Дебри, — сказал Демитрий.

Кровавые Разбойники были недалеко от остальной армии. Разрушителям и Небесному Рассвету потребуется всего полчаса, чтобы добраться до их места.

— Пошлите сообщение всем подразделениям. Дело вот-вот пойдет наперекосяк, скажите им, чтобы они не нападали, пока не нападут на них, — предупредила Мерси.

Демитрий кивнул и дал команду всем подразделениям двигаться с большей осторожностью. Разведчики были посланы расчищать путь перед марширующей армией.

— Мы вступили в контакт с Кровавыми Разбойниками, — сказал Демитрий, -Они только что уничтожили племя Высших Орков.

— Они заноза в заднице, скажи Белому Призраку, что он не может оставить никого из них в живых. В Дебрях живут сотни таких орочьих племен. Сингунду не понравится, если он узнает, что еще одно его племя было уничтожено.

— Кто такой Сингунд? И что ты подразумеваешь под «другими племенами»?

— Сингунд, или Сингунд Завоеватель. Он является лидером всех племен Высших Орков в Дебрях. Что касается твоего другого вопроса, я и несколько друзей пришли сюда некоторое время назад и убили целое племя.

Демитрий получил еще один голосовой вызов, он прижал руку к виску, прислушиваясь.

— Черт, некоторым оркам удалось сбежать. Кровавые Разбойники погнались за ними, но не могли поймать большинство из них. Некоторые исчезли в Дебрях.

— Это действительно плохо, — сказала Мерси, — Нам нужно прибавить ходу. Вам действительно не захочется сражаться с коалицией племен орков в Дебрях. Даже если вы выиграете, это будет стоить вам многих игроков.

Армия продолжала маршировать по Дебрям. Перед ними раскинулась горящая деревня, из которой поднимался дым. Она принадлежала племени

Высоких Орков. Как только они вошли в деревню, у Мерси появилось уведомление.

\*\*\*

Вы входите в Глубокие Дебри

Глубокие дебри — опасная зона.

Вы 55 223-й, входящий в эту область.

Входите на свой страх и риск.

\*\*\*

— Хорошо, вот пришли, — сказал Демитрий.

Перед ними было большое поле сорняков и травы, которая доходила до плеч игроков.

Армия Кровавых Разбойников стояла прямо перед этим огромным полем высокой травы.

Белый Призрак и Чжан Ши подошли, чтобы встретиться с лидерами Разрушителей и Небесного Рассвета.

Белый Призрак вернулся в свою гильдию Небесного Рассвета, оставив Чжан Ши стоять перед другими лидерами гильдий и наследниками.

— Почему вы не двигаетесь? — спросил Демитрий.

— Мы послали пару разведчиков через поле, — сказал Чжан Ши, — они умерли, не зная, что их убило.

— А как мы будем переправляться? — пробормотал Демитрий.

— Я предлагаю то, что сделал бы некий драугр в нашей ситуации, — сказала Мерси.

— Ты говоришь о Кис Штин’брахе? — Лорд Войны сказал сквозь стиснутые зубы, поражение на Границе Нежити было тяжелым ударом для игрока номер один в Завоевании.

— Да, я была с ним в группе некоторое время и понимаю его немного лучше остальных, — сказала Мерси.

— Тогда что ты предлагаешь? — сказал Демитрий.

— Сожги все дотла и заставь то, что прячется в траве, появиться, — сказала Мерси.

— Да, это действительно похоже на Скелли, тот парень сжег целый лес из-за пауков, — хихикнула Тесс, вспоминая, как Крепость рассказывал ей о своем приключении в Дебрях и о побеге от Королевы Пауков.

— Это рискованно, мы можем разозлить то, что скрывается в траве, и это вызовет у нас больше нежелательных проблем, — сказал Вань И.

— Что за чушь ты несёшь, ты думаешь, что то, что прячется в траве, еще не разозлилось? Два игрока уже погибли. Мы должны сжечь всё дотла, — сказала Тесс.

— Мерси права, — сказал Валентайн, — Сожги поле и вымани чудовище, если нам повезет, оно может сбежать.

— Все игроки с огненными навыками и заклинаниями должны поджечь травяное поле. Это приказ! — Демитрий отдал приказ всему Альянсу Гильдий через глобальный канал рейда.

Игроки начали стрелять огненными шарами и огненными заклинаниями. Лучник стрелял огненными стрелами, а игроки ближнего боя бросали на поле зажженные факелы.

Тесс взмахнула рукой, призывая скипетр, и пропела, — Гори ярче света и горячее Солнца, РАЗРУШАЙ!

Гигантский огненный шар материализовался в середине поля и закружился вокруг себя, высасывая холод из воздуха, и осушивая все вокруг. Игроки начали потеть тем больше, чем больше огненный шар вращался вокруг себя. Температура повысилась до огромных градусов, некоторая из одежды на игроках загорелась.

Игроки ближнего боя отошли подальше от травяного поля, которое теперь дымилось. Через несколько секунд трава загорелась, и адский жар вырвался из сферы, заставляя каждую травинку гореть. Поле превратилось в имитацию ада на земле.

Из травяного поля доносились визги и крики. Сквозь белый дым игроки могли видеть, как трава движется и приближается к ним с головокружительной скоростью.

Из травы вынырнуло существо, ростом в половину человека, похожее на хищника. Единственным исключением было то, что у этого «хищника» были маленькие крылья вместо коротких предплечий.

Хищник зашипел на игроков, но был мгновенно убит, два игрока высокого уровня вонзили свои мечи в шею хищника.

С адского поля донесся визг, достаточно громкий, чтобы разбудить мертвых. Земля задрожала, когда что-то массивное и тяжелое двинулось сквозь дым. Рев эхом отдался в огне, и мастерство Тесс обратилось в ничто, открывая страшное чудовище.

Эта тварь выглядела точно так же, как только что убитый хищник. Только в тысячи раз больше.

\*\*\*

ВНИМАНИЕ! ПОЯВИЛСЯ МИРОВОЙ БОСС ХТАНАЙНА!

Вы можете получить невероятную добычу, победив мирового босса Хтанайну.

\*\*\*

Волна энергии вырвалась из мирового босса и сформировала себе подобный стеклянный купол. Он запер несколько игроков внутри с боссом. Некоторые попытались прорваться через купол, но не смогли.

Мерси осмотрела чудовище.

\*\*\*

Хтанайна

Уровень: 650

Ранг: МИРОВОЙ БОСС

Базовый урон: 300,000-400,000

Уровень опасности: Абсолютная смерть!

ОЗ:???

Физическая Защита:???

Магическая Защита:???

Навыки: ???

Лор: ???

\*\*\*

Гигантский босс динозавров атаковал игроков, топча одних ногами и сжигая других огненным дыханием.

— Что, черт возьми, происходит? — Демитрий не мог понять, что случилось

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252: Извините, слишком занят…**

— Это [Территория] мирового босса, только 200 игроков могут сражаться с ним одновременно. Мы должны уйти сейчас, пока он не убил всех игроков. Он будет ловить других игроков в ловушки с ним. Мы пришли не драться с мировым боссом, Димитрий! — закричал Лорд Войны.

— Правильно. Все, бегите через поле! — крикнул Демитрий.

Все игроки воспользовались возможностью, пока босс был занят убийством 200 игроков, которым не повезло, и побежали по полю.

К счастью, на поле больше не было монстров или ловушек, поэтому игроки благополучно преодолели его благодаря «жертве» двухсот.

— Какого хрена это было?

— Я тоже был удивлен, но на самом деле, этого и следовало ожидать. Мы находимся в Глубоких Дебрях, Демитрий.

— Черт, я не хочу сожалеть о набеге на Восток, — сказал Демитрий.

— Не волнуйся, наша миссия состоит в том, чтобы захватить и контролировать по крайней мере один город. Когда мы ступим на Восток и мы возьмём под контроль врата телепортации. Мы можем бесконечно снабжать наши силы численностью, — сказал Валентайн.

Это была правда. Взять Восток с помощью всего лишь 100 000 игроков было желаемым. Настоящая задача этой силы состояла в том, чтобы ступить на Восток и захватить под контроль город, где они смогут вторгнуться через врата телепортации и распространиться по всему Востоку, ослабляя их защиту через бесконечное количество игроков, которые могут умирать снова и снова.

Прийти на Восток, было всего лишь шагом, прелюдией к падению всего региона. Вся эта армия была создана для этой единственной цели.

Армия пересекла поле и вошла в лес с густой листвой. Когда они сориентировались и перестроились, Демитрий попросил общее число погибших игроков.

— Всего более 4000 игроков, большинство из них из Кровавые Разбойники, поскольку они прокладывали нам путь вперед, — сказал Валентайн.

— Хорошо, мы все еще в безопасности. Давайте двигаться дальше, мы не можем здесь оставаться. Если мировой босс появится снова, мы можем быть уничтожены, — сказал Демитрий.

Лорд Войны вел свою лошадь рядом с Мерси и Тесс.

— Ты сказала, что тусовалась со Скелли, верно?

— Да, мы вдвоем. Но я не буду давать тебе никакой информации о нем, его навыках или о чем-либо подобном.

Лорд Войны покачал головой, — Нет, мне это не нужно. Иначе будет нечестно, когда я снова буду с ним сражаться.

— Ты хочешь сразиться со Скелли?

— Да, в прошлый раз ему повезло. Он был всего лишь мелкой сошкой, но обладал мощным навыком. На этот раз я буду готов.

— Ну, Скелли, которого ты знаешь, уже не тот. Ты не сможешь победить его, — сказала Мерси

— Я знаю, что он получил наследие, даже класса SS. Но его все еще можно победить, — ответил Лорд Войны.

— Нет, наследие не имеет к этому никакого отношения. Настоящая причина, почему ты не можешь победить Скелли, потому что ты не играешь так же, как он. Ну, если быть более точным, ты больше не играешь так же, как он, — сказала Мерси.

— Что ты имеешь в виду? — сказал Лорд Войны.

— Она имеет в виду, что ты больше не играешь ради удовольствия. Ради острых ощущений, которые приносило нам Завоевание. Я заметила это давным-давно, Лорд Войны.

— Удовольствия? Мы лидеры гильдии, у нас много обязанностей и обязательств. Когда нам выдастся время повеселиться? — фыркнул Лорд Войны.

— Ты завидуешь, — усмехнулась Тесс.

— Я? Ты говоришь чушь собачью, — Лорд Войны уже собирался увести свою лошадь от игроков, когда Мерси добавила:

— Будь честным, Лорд Войны. Разве ты не хочешь бросить всё это? И играть в игру, чтобы удовлетворять свои собственные амбиции вместо амбиций каких-то корпоративных котяр.

Лорд Войны стиснул зубы, но не смог найти ответа.

— Скелли делает все то, что ты не можешь сделать. Ненавидеть его за это несправедливо по отношению к вам обоим. На твоем месте, Лорд Войны, я бы попыталась получить свое собственное наследие вместо того, чтобы завидовать или хотеть уничтожить кого-то еще, — сказала Тесс.

Тесс могла выглядеть беззаботной девушкой, но слова, которые она только что произнесла, были глубокими и действовали на чувствительные нервы Лорда Войны. Он уже знал, что она говорит правду, но его собственное эго слишком долго ослепляло его от правды.

— Почему Скелли не присоединился к рейду? Даже если он невысокого уровня, у него острый глаз на стратегию и тактику. Я считаю, что он мог бы оказать большую помощь в нашем походе, — сказал Демитрий.

— Мой отец уже приглашал его присоединиться, но он отказался, — пожала плечами Мерси.

— У вас есть его контакт? — спросил Демитрий.

— Да, но я не имею права делиться этим контактом, — сказала Мерси.

— Я знаю, что это раскроет истинную личность игрока, но ты просто можешь соединить нас через динамик.

Мерси позвонила Дэйву и включила громкую связь. Все игроки вокруг лидеров наклонились, чтобы услышать разговор. Лидер Альянса лично приглашает Скелли. Это была тема, которую многие потом будут обсуждать.

Звук битвы и лязг мечей, взрывы продолжались, и рев тысяч существ звучал вместе, отражаясь в динамике Мерси.

— Как дела, Мерси, — скрипучий голос Дэйва перекрыл звуки битвы.

— Привет, Скелли. Я на громкой связи. Лидер гильдии Европейской Армии и командующий Супер Альянса Гильдии Завоевания хотят поговорить с тобой.

— Это насчет того, чтобы присоединиться к их рейду? Извините, нет, спасибо.

— Скелли, — сказал Демитрий, — Пожалуйста, подумайте, я готов заплатить вам вдвое больше, чем вы получаете в Завоевании, если вы поможете нам в этом рейде с вашей нежитью.

— УМРИ, СУКА! — Дэйв громко выругался.

Глаза каждого игрока вокруг Демитрия расширились.

— Прошу прощения? — Демитрий был ошеломлен. Он не мог поверить своим ушам.

— Охх, извини, это не тебе. Этого тупого босса было тяжело убить. Так о чем ты говорил?

— Я сказал, что хочу, чтобы вы… — но слова мастера гильдии были прерваны вскоре после этого. Перед ним появилось уведомление об объявлении сервера.

\*\*\*

Поздравляем игрока Кис Штин’браха с успешным прохождение Третьей рейдовой зоны Подземного Мира.

Гробница Фараона теперь находится под контролем Легиона Нежити.

\*\*\*

— Слушаю, бро? Эй, связь в порядке? Чувак, тебя не слышно, — сказал Дэйв через голосовой чат. У каждого игрока подергивались губы. Драугр только что успешно совершил набег на целую зону Подземного Мира, разговаривая по телефону…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253: Клыки повсюду**

— Мр.Скелет, я действительно хотел бы, чтобы вы присоединились к нам в этом рейде, — сказал Демитрий умоляющим тоном.

— Извини, братан, у меня еще куча дерьмовых дел, которые надо сделать. И есть один очень противный дракон, которому совсем не понравится, что я там буду.

— Мы уже позаботились о драконе, используя Запретную Главу под названием Изгнание. Дракон не сможет выбраться из своей пространственной тюрьмы по крайней мере неделю. Тебе нечего бояться, — сказал Демитрий.

— Ооо, забавно, что ты это сказал. Изгнание Запретной Главы. Я только что имел дело с людьми, которые делали такую штуку. И позволь мне сказать тебе одну вещь из того, что я узнал оттуда. Не рассчитывайте на то, что тонкий клочок бумаги удержит дракона, иначе вы сильно пожалеете об этом.

Демитрий нахмурился, ему не понравилось то, что он услышал.

— Ты просто пытаешься нас напугать, Скелли, Запретные Главы абсолютны! Дракон останется там, — крикнул Вань И.

— А это кто? — спросил Дэйв.

— Это мастер гильдии Небесного Рассвета, Вань И, — гордо сказал человек в племенных татуировках.

— О, я помню тебя, ты тот придурок, который пытался убить меня и в итоге был забит до смерти нежитью на Границе Нежити. Прости, за то, что я сейчас скажу, но ты не самый умный в этой компании. Слушайте, считайте, что это бесплатный совет от вашего дружелюбного соседа скелетика. Вы либо попадете на Восток, пренебрегая всеми благоразумиями и надеясь, что, по крайней мере, половина вашей армии достигнет Востока, либо умрете от ярости очень плохого, очень противного дракона. Мерси, приват, — Дэйв закончил свои слова.

Мерси сменила громкую связь на приватную.

— Что происходит, Скелли? — спросила Мерси.

— Послушай, Мерси, я знаю, что мы не в лучших отношениях. Черт, я даже не думаю, что мы можем считаться друзьями. Но я не хочу видеть, как тебя уничтожает этот дракон. Я только что узнал кучу дерьма о Запретных Главах. И эта штука работает только на существах ниже Эфирного Ранга. Этот дракон тупо сильнее, если ты останешься с ними, ты погибнешь. У тебя все еще есть Урбургский свиток телепортации? — спросил Дэйв.

— Да, он у меня еще есть.

— Хорошо, сохрани его, это единственный свиток телепортации, который может работать в Дебрях. Сколько времени прошло с тех пор, как дракон был пойман в ловушку?

— Сейчас примерно один день.

— У тебя есть максимум два дня, прежде чем дерьмо попадет в вентилятор. Звони, если что, Мерси, — Дэйв повесил трубку.

Вань И был в ярости от того, что его назвали тупицей, и Белый Призрак успокаивал его.

— Мерси, — сердито позвал ее Демитрий, — Что это было, черт возьми?

— Я не могу объяснить поведение Скелли. Однако он не будет лгать.

— Призрак! Может ли то, что сказал Скелет, быть правдой?

Белый Призрак повернулся к Демитрию и сказал, — Честно говоря, это возможно, но свитки все время используются, мы не смогли бы «проверить» его, даже если бы захотели.

Демитрий потер виски и сказал:

— Нам придется увеличить скорость, — сказал Демитрий.

— Мы рискуем многими смертями, — сказал Лорд Войны.

— Нет, Лорд Войны. Если есть хоть 1% шанс, что то, что сказал Скелет, было правдой, тогда мы должны рискнуть. Если мы будем медленно продвигаться на Восток и дракон догонит нас, никто не останется в живых.

— А что, если он блефует, — сказал Вань И.

— Он ничего не выигрывает от того, что лжет нам. Нет, напротив, разве это не сделало бы нас его врагами. Я сомневаюсь, что Скелет хочет этого, — сказал Белый Призрак.

— Я согласен с Белым Призраком. Мы не можем рисковать, оставаясь здесь надолго, — сказал Валентайн.

Как только он закончил свои слова. К группе подбежали два игрока в кожаных доспехах и с копьями.

— Нам конец! — сказал один из игроков.

— Следи за своим тоном, разве ты не видишь красоток здесь! — отругал его друг.

— Что происходит?

— Дерьмо вот-вот упадет на наши головы, чуваки, огромная армия Высших Орков идет к нам. По меньшей мере, двадцать тысяч.

— Какого хрена?! Разве это не слишком быстро? — крикнул Демитрий.

— Нам нужно организовать игроков. Призрак, Вал, займитесь.

— Хорошо, — сказал Валентайн.

Белый Призрак кивнул.

Валентайн использовал глобальный групповой чат и выкрикнул приказы, — Все слушайте! Нас атакуют! Третье построение сейчас же!

Все игроки начали двигаться и собираться вместе.

Белый Призрак отдал свой собственный набор команд, — Отряды ближнего боя, возьмите не себя фронт, любой игрок ниже 400 уровня отступает назад и выступает в качестве поддержки. Лекари, встаньте позади единиц ближнего боя в один ряд. Лучники, стреляйте сзади. Баффы группы на последней шеренге.

Игроки образовали огромную круговую формацию из десятков тысяч игроков. Это было похоже на гигантское покачивающее колечко в небе.

Игроки терпеливо ждали прибытия врага.

— Есть контакт! — крикнул один из игроков.

Тысячи Высших Орков ехали верхом на гигантских ящерах. Позади тяжелобронированных Высоких Орков было ещё больше орков пешком и шаманов рядом с ними.

Один из Высших Орков был самым заметным в группе. Он ехал на кабане размером со слона и имевшем бивни больше меча.

Имя этого орка было написано большими красными буквами. Сингунд Завоеватель.

Сингунд махнул рукой, давая понять, чтобы вся армия Высших Орков остановилась по его команде.

— Вы только посмотри на это! Мы вышли посмотреть, действительно ли дракон исчез, а нашли эти мягкие шкурки. Как чудесно видеть, как они без страха бродят по Глубоким Дебрям. Похоже, у вас все-таки выросли яйца, — сказал Сингунд.

Высшие Орки вокруг него ударили своим оружием по земле.

— Лорд Войны, сражаться с ними — плохая идея. Я только что проверил одного. Хотя они находятся на более низком уровне, чем мы, они усиливают друг друга, находясь рядом друг с другом. С этим количеством. Их убийство дорого нам обойдется, — сказал Валентайн.

— И что же ты предлагаешь? — ответил Лорд Войны.

— Я предлагаю поговорить с ними. Знаешь, как Скелли, он отговаривал некоторых монстров от драки. Будь искренним и все такое, — сказал Демитрий.

— Я бы не советовала, — сказала Мерси.

— И что же ТЫ предлагаешь? Ты не хочешь драться и с самого начала противостоишь всем нашим планам.

Мерси вздохнула и сказала, — Это орки, они тупые, уродливые и жестокие. У вас будет больше шансов научить их квантовой физике, чем отговорить их от драки. Эта битва произойдёт, хотите вы того или нет, — сказала Мерси.

— Эти Мягкие Шкурки неуважительно относятся к нам, не разговаривают с нами, потому что думают, что мы тупые и любим только драться. Ну, я скажу

вам, что это наполовину правда. Нам очень нравится драться. Орки покажут им свою мощь!

Орки позади Сингунда закричали все разом, — Кости для Бога Орков, Кожа для Трона Клыков!

— Что-то из Warhammer? — Белый Призрак рассмеялся.

— Не думаю, что им это позволено, — хихикнула Тесс.

Лорд Войны нахмурился, — Это паршивый плагиат.

Сингунд взревел, покрывая всю свою армию орков Красной Сияющей Аурой. Это означало начало сражения. Орки начали с того, что бросились к рядам игроков. Они двигались как прилив, не боясь заклинаний или беспокоясь о щитах и барьерах, которые выставляли игроки. Они хотели сражаться, и сражение они получат.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254: Быть Королём**

Орки никогда не были умной расой, они никогда не думали, прежде чем действовать. Они никогда не планировали и не разрабатывали стратегию. Не будет неправдой, если кто-то скажет, что орки могут быть одной из самых тупых рас Завоевания. Однако была одна вещь, которую они могли сделать и были чертовски хороши в этом. Кровавая, кровожадная бойня.

Орки использовали свое огромное численное преимущество всякий раз, когда они сражались, чтобы сокрушить своих врагов. Они никогда не вздрагивали перед мечом, а двигались к нему с ликованием.

Огненные шары обрушились на игроков. Заклинатели позади юнитов ближнего боя использовали барьеры, чтобы блокировать заклинания. Лучники и Рейнджеры выпустили свои стрелы сквозь барьеры, мешающие продвижению орков. Игроки ближнего боя бросились на орков на ящерах и начали сражение.

Игроки превосходили численностью орков, но орки были безумно воодушевлены присутствием друг друга. Сингунд в одиночку расправлялся с игроками впереди всем своим массивным тесаком. Любой игрок, который попадался в области трёх метров от него, был разделён надвое.

Ревя, Сингунд увеличивал силу орков, принося больше боли игрокам и увеличивая их потери.

— Черт! Это истощит наши человеческие ресурсы, — сказал Демитри, игроки начали умирать быстрыми темпами. Орки нанесли огромный урон благодаря своей численности. Им нужно было только один или два удара, чтобы убить игроков высокого уровня.

— Твой лучший шанс выйти из этой схватки с минимальными потерями — сначала убить Сингунда, — сказала Тесс.

— И как ты предлагаешь это сделать? Разве ты не видишь, что к нему невозможно даже приблизиться, — сказал Демитрий.

— У тебя лучший в мире убийца, — простонала Тесс, — Думаю, она сможет справиться с ним одним ударом.

— Верно, у тебя есть навык Мгновенного Убийства, — сказал Демитрий.

— Я сохраняю этот навык наследие для короля, — сказала Мерси.

— У него есть 72 часа перезарядки, он должен будет уже активироваться, когда мы достигнем короля в Восточном Королевстве, — сказал Демитрий.

— Я думаю, ты упускаешь главное, Демитрий, — сказал Лорд Войны, — Эта женщина работает по контракту, никакой бесплатной работы. Если ты хочешь, чтобы она убила лидера орков, тебе придется заплатить.

— И сколько же?! — спросил Демитрий.

— Дай мне минутку, — сказала Мерси и сделал по телефону приватный звонок.

Вскоре после этого она заговорила, — Папа. Ты смотришь?

— Да, милая. Скажи им [Это просто бизнес], требуя десять миллионов за убийство.

— Папа сказал — десять миллионов долларов.

Демитрий хмыкнул. Глядя на ситуацию, если он продолжит медлить, больше игроков может умереть.

— Договорились! — в тот момент, когда это слово слетело с уст Демитрия, Мерси уже исчезла.

Хаос в битве нарастал. Игроки просили о исцелении и поддержки огнём. Орки были до смешного сильны. Количество игроков было бесполезно против мощи орков.

Все лидеры гильдий напряженно смотрели на Сингунда. Они ждали, когда Мерси нападет.

Лидер Орков был покрыт кровью игроков, он был в экстазе, возможно, с исчезновением дракона, он теперь мог править Дебрями, как их законный Король. Он мог стать Королем Дебрей, и иметь титул и власть, как имели те мягкокожие людишки.

Он будет иметь свое собственное царство и быть его господином и наставником, чтобы все преклонялись перед ним. Чтобы статус его персонажа разносился по каждому уголку и улице. Ему будут поклоняться. Эта самая мысль крутилась в крошечном мозгу орка, наполняя его жаждой убийства. Если эти мягкотелые были первыми, кто собирался выступить

против него, то он уничтожит их, как пример для всех остальных обитателей Дебрей.

Кровь пульсировала в мышцах Сингунда, наполняя его безудержной яростью, он использовал эту силу, чтобы прорываться сквозь ряды игроков и двинулся к лидерам гильдии. Нет ничего лучше, чем самому забрать голову вражеского вождя.

Игроки не могли остановить неиствующего Сингунда, он разрывал игроков с чистой силой, заклинания и навыки отскакивали от его брони безвредно. Несколько удачных огненных шаров попали ему прямо в челюсть, но он только рассмеялся и стал еще более безумным, от той боли, которую испытывал.

Страх сжал сердце игроков от такого зрелища. Такое безумие было замечено только у одной расы. Гигантов. Ярким примером был Драхма Необузданный. Возможно, Орки были дальними родственниками Гигантов.

Внезапно пространство исказилось, и Мерси появилась позади Сингунда, верхом на кабане, на котором он ехал.

Предводитель Орков подался вперед. Его ярость внезапно прекратилась. Он посмотрел вниз. Из его груди торчал кончик Черного Клинка. Из раны потекла черная кровь, и Сингунд смог произнести только одно слово, — Т-трус!

Внезапно орк свалился со своего кабана и упал на землю. Мерси снова исчезла из виду.

— Черт, разве это не имбалансно? Навык мгновенного убийства? — пожаловался Демитрий.

— Это правда, что навык силен, но это навык наследия в конце концов. Но на самом деле, у него есть много условий при которых он может быть эффективным. Мы не знаем всех, но, по крайней мере, мы знаем одно.

— И что же это за условие? — спросил Демитрий.

— Цель должна быть королем или лидером группы, — сказал Лорд Войны.

— Это включает в себя… — Демитрий не закончил фразу.

— Да, даже мастера гильдий, — сказал Валентайн.

— Черт, ты же не хочешь разозлить её, — сказал Демитрий.

— Разозлить кого? — Мерси появилась перед Демитрием.

— Н-никого. Деньги будут переведены на счёт Это Просто Бизнес в ближайшее время. Спасибо за ваше участие.

— Вот и правильно, твоя мелюзга должна быть в состоянии позаботиться об остальных, — сказала Мерси.

Всё было так, как сказала Мерси. Без Сингунда Завоевателя орки бессмысленно умирали от рук игроков. Некоторые даже сбежали в Дебри.

Через час битва закончилась, Альян Гильдий потерял 4000 игроков. Они перебили много орков, заполняя всю область внутренностями и кровью. Некоторые орки потеряли смелость, когда увидели, как их команда пала, и были вынуждены отступить.

Поражение было ничем для орков, они перенесли много поражений ранее, и при их упорстве и их быстром размножении скоро родится новый лидер и снова возглавит орков, чтобы управлять Дебрями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255: Гробница Ашкара, снова?**

— Идёмте дальше, — сказал Демитрий.

Альянс Гильдий реорганизовался в квадратные формирования из тысячи игроков и двинулся на Восток.

Время шло медленно, пока Альянс продвигался. Они были атакованы несколько раз монстрами в Глубоких Дебрях. Вертигры, Кровавые Волки и даже Гигантские Грязевые Жабы.

Игроки падали и умирали при каждой встречей, замедляя армию все больше и больше. В какой-то момент Альянсу пришлось пересечь огромную пропасть.

Мерси и Тесс помнили этот район. За ним был Красный Лес. Это территория, где жили Смоллзи. Между двумя сторонами гигантской пропасти были натянуты несколько мостов.

— Демитрий, нам нужно сделать крюк, — сказала Мерси.

— Это почему же?

— Это территория, где живет племя маленьких людей. Они неуничтожимы. У них имеется 800,000 магической и физической защиты у каждого. И их там десятки тысяч. Мы не должны сражаться с ними, — сказала Мерси.

— Ты видишь другой путь к нашей цели? — спросил Демитрий.

— А в чем проблема? — Белый Призрак подошёл и спросил.

Мерси рассказала об их встрече с племенем Смоллзи, рассказав, конечно же, некоторые факты о квесте Дэйва к могиле Ашкара.

— У тебя все еще есть их журнал бестиария? — сказал Белый Призрак.

Мерси поделилась бестиарием Смоллзи с Белым Призраком.

— Черт, эти парни как маленькие дьяволы. Мерси права. Разведывательный отряд, ко мне, — Белый Призрак вызвал разведчиков.

Подошли десять рейнджеров и укротителей зверей.

— Мне нужно, чтобы вы разведали дорогу вперед, если вы столкнетесь с племенем или маленькими существами, немедленно сообщите об этом.

Рейнджер в камуфляжной зеленой кожаной броне кивнул и повел остальных через мост.

Армия терпеливо ждала информации от разведчиков. Через полчаса пришел первый отчет.

— Я наблюдаю гигантское племя Смоллзи. Они готовят вертигров на обед. Эти парни – злобные ублюдки, я не думаю, что стоит с ними сражаться.

Другой игрок дал свой собственный отчет.

— Докладываю, здесь есть Феи. Они преграждают нам путь. Мы тоже не можем идти сюда.

Поступило еще несколько сообщений. Все они имели одно и то же послание. Путь им преграждали монстры.

— Докладываю, я полагаю, что нашел путь через Красный Лес. Здесь есть несколько монстров, но с ними можно легко справиться. Есть тропинка, ведущая к старому куполообразному зданию, окруженному высокими стенами. Вполне возможно, что это подземелье.

— Подземелье? — Демитрий нахмурился.

Мерси оживилась и спросила, — Пришлите кадры области.

Мгновение спустя, как и думала Мерси, это была подземелье Гробницы Ашкара.

— Это достаточно большая территория, чтобы разбить лагерь. И его легко защитить. Я считаю, что мы должны пойти туда, мы можем даже совершить рейд в подземелье, — сказал Белый Призрак.

— Разве мы не договорились продолжать путь, пока не доберемся до Восточного Королевства? — спросил Демитрий.

Белый Призрак покачал головой, — Вы ведущие игроки, вы люди. До сих пор мы были онлайн в течение двух дней. У некоторых есть социальная жизнь, и они нуждаются в отдыхе, — сказал Белый Призрак.

— Верно, давайте там отдохнем, а пока мы даже сможем совершить набег на подземелье, — сказал Вань И. Он не выглядел человеком, который чувствовал бы себя лишенным сна всего за двух дней бодрствования.

— Извините, что сообщаю вам, но Скелли уже совершил рейд в подземелье и убил там босса, — сказал Бластер.

— Это опять ты, Бластер, — сказал Демитрий, — Что ты знаешь об этом месте? — спросил он.

Мерси покачала головой Ральфу, но он улыбнулся, — Не волнуйся, Мерси, Скелли не будет возражать. Послушайте, это правда, что эта область хороша для кемпинга. У неё есть какая-то сила, которая мешает Смоллзи приближаться. Но когда Скелли закончил свой подземный рейд, гробница рухнула, и монстров не осталось. Вы можете использовать её как базу, но не больше, — сказал Бластер.

— Ты выглядишь информированным.

— Да, я был там со Скелли, когда он убил босса.

— Какое у тебя звание? — спросил Демитрий.

— Я — Капитан Сотки.

— Настоящим вы назначаетесь Командиром подразделения в одну тысячю. Возьмите на себя командование 20-ым подразделением и расчистите путь для Гильдии, чтобы мы могли добраться до гробницы Ашкара, — сказал Демитрий.

— Бластер, будь осторожен, — сказала Мерси.

Ральф улыбнулся как дурак и кивнул, затем двинулся к 20-ому подразделению и отдал им приказ двигаться вперед.

Тесс лукаво посмотрела на Мерси.

— Что? — спросила Мерси, её щеки слегка покраснели.

— Ниииичееего, — поддразнила её Тесс.

У всех лидеров гильдий было странное выражение на лицах. Они никогда не думали, что обладательница наследия ранга S Мерси, дочь мафиози крупнейшей банды в США. Самый хладнокровный убийца в Завоевании мог когда-либо показать покрасневшее выражение лица. Это был новый опыт, и несколько странный. Особенно потому, что она покраснела из-за беспокойства о безымянном игроке Разрушителей.

— Хм, давайте дождемся новостей от Бластера, — сказала Мерси.

Пока Ральф шел к первой линии, он боялся, что подразделение, которое он возглавил, может не уважать его, потому что он был спешно повышен и не «заслужил» его.

Когда он прибыл в расположенное подразделение, он сказал, — Я был назначен лидером подразделения A-20. Мы пойдем к Гробнице Ашкара. Пожалуйста, следуйте за мной, я знаю дорогу туда.

Удивительно, но подразделение были организовано и дисциплинировано, они не спорили с Ральфом и не подрывали его авторитет, как он боялся.

Следуя за Ральфом, отряды пересекли мост и повернули направо. Ральф уже знал, куда идти. Он прошел по маршруту, который был разведан и встретился с разведчиком.

— Вы новый лидер. Ага, видите это? — разведчик указал рукой.

— Я думал пройти первым, но время от времени эти Смоллзи ходят и осматривают окрестности. Я не хотел, чтобы они заметили меня и сообщили своему племени, поэтому я ждал вас, ребята, когда вы придёте.

— Ты молодец, парень, — сказал Ральф и доложил Демитрию обо всем, что происходит.

— Хорошо, нам придется идти, все идут гуськом. Мы должны добраться до Гробницы Ашкара незамеченными. Если нас случайно заметят, мы побежим к ней. Блок 6, 7, 8, 9, и 10 вы будете нашем прикрытием. Если Смоллзи нападут, вы их задержите и после отступите к Гробнице Ашкара, — сказал Демитрий.

— Это хорошее стратегическое мышление, Демитрий, — прокомментировал Валентайн.

— Да, ты можешь нести чепуху направо и налево, когда ты окружен умными людьми, — сказал Деметри, он не был снобом, но мог признать свои ошибки и слушать своих подчиненных. Это был признак истинного лидера.

Альянс Гильдий двигался гуськом вслед за отрядом Ральфа.

Ральф воспользовался опцией набора и позвонил своему другу Дэйву.

— Чё как, Ральфи! — ответил Дэйв.

— Эй, парень, что ты сейчас делаешь?

— Ничего особенного, только что закончили рейд. Я распределяю кое-какие вещи и, вероятно, пойду проверю четвертую зону рейда.

— Черт возьми, да ты быстро работаешь. Послушай. Альянс Гильдий только что достиг Гробницы Ашкара, — сказал Бластер.

— Они пересекли Урбург?

— Нет, Урбург слишком далеко от того места, где мы находимся. Я не думаю, что они смогут обнаружить его или даже войти в него, потому что за тобой есть роль Мастера ключей. Если ты не позволишь им войти, они не смогут войти, несмотря ни на что.

— Ты прав, так это все, что ты хотел сказать, бро?

— Нет, я имел в виду вот что, разве ты не думаешь, что сейчас самое лучшее время, чтобы войти в Дебри? Возьмите с собой Дога, и вы сможете оживить Спайка.

— Верно. Ты прав, дракона больше нет в Дебрях. Это делает их более легкими для меня, чтобы вернуть Спайка. Он не заслужил такой смерти. Хорошо, я скоро приду.

— Ладно, только будь осторожен. Небесный Рассвет и Кровавые Разбойники затаили на тебя злобу.

— Ну, у меня есть довольно крутая Нежить сейчас. Им придется дважды подумать, прежде чем переходить мне дорогу.

— Их 100-тысяч солдат.

— Ха, чем больше, тем лучше, скоро ты поймешь, почему, — сказал Дэйв.

— С кем это вы разговаривали, Командир Подразделения? — сказал игрок.

— Просто друг. В любом случае, идёмте, последний патруль Смоллзи только что прошел мимо нас. У нас есть 5 минут, прежде чем придут другие, — сказал Ральф и приказал тысяче своих людей идти к Гробнице.

Игроки бежали по открытым полям и перепрыгивали через разрушенные стены строения, окружавшие гробницу Ашкара.

Через несколько минут еще один патруль Смоллзи пришел проверить периметр, но они не заметили игроков.

Ещё одна тысяча игроков прошла через лес и присоединилась к отряду А-20.

Через три часа вся стотысячная армия была размещена вокруг и внутри Гробницы Ашкара.

Лидеры Гильдий собрались вместе и встали перед куполообразным зданием. Дверь в гробницу была разрушена, и завал преградил путь внутрь. Подземелье было бездействующим с того момента, когда Дэйв победил Ашкара.

— Итак, это подземелье, которое прошёл Скелли. Это было омерзительное зрелище, — сказал Демитрий.

— Да, честно говоря, это было трудно, — ответил Бластер.

— Хорошо, мы отдохнем 12 часов. Всем выйти и отдохнуть. Завтра мы совершим спринт до самой границы Восточного Королевства, — сказал Демитрий через глобальный чат.

— Демитрий, — сказал Бластер.

— Да.

— Когда мы были тут в последний раз, мы не заходили дальше этого района. Вся земля перед нами неизведанная.

— Это не имеет значения. Я пошлю следопытов на разведку для нас. Нам просто нужно найти наиболее подходящую и чистую дорогу к Восточной границе королевства. С того момента мы возьмем под свой контроль город, и это завоевание будет в наших руках.

— Надеюсь, — сказал Бластер, глядя на восток.

Лес был темным и зловещим, хотя он был близко к востоку, что не делало его легче для членов гильдии. Их ждали монстры, гораздо более сильные, чем те, с которыми они сталкивались.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256: Глефа Великого Генерала**

За 1 день до начала Восточного Рейда.

Дэйв спустился по дворцовой лестнице и вышел во двор. Рядом с дворцовыми воротами стояла знакомая нежить. Он был высокого роста и возвышался над Дэйвом. Это был легендарный кузнец нежити Андре. Дэйв уже встречался с ним раньше. Он был главным героем в его квесте по восстановлению части брони Короля Нежити в списке Дэйва.

— Андре, рад снова тебя видеть, — поприветствовал Дэйв нежить.

— Кис Штин’брах, это удовольствие для меня. Я должен был лично поблагодарить тебя за то, что ты вернул меня в этот мир. Лимбо — это место, где никто не хочет оставаться.

— Я сделал только то, что должен был сделать. Не надо меня благодарить.

Дэйв кивнул и уже собрался уходить, но остановился и спросил, — Андре, ты видел оружие моего Дуллахана?

— Да, прекрасная работа, оружие, которое меняет форму. Я говорю, что оно напоминает мне работу Мастерской.

— Верно, у меня все еще лежит оружие из Мастерской. Это мечи Мерси. Они очень удобны. Скажи, ты можешь мне сделать что-то вроде оружия Дога?

Андре потер подбородок и сказал, — Зачем тебе такое оружие? Меч и щит гораздо лучше для Тебя, чем такое.

— Это правда, что меч и щит хороши, но мне трудно сражаться фламбергом, когда я верхом.

— О, досягаемость. Ну, есть оружие получше Костяного Цепа.

— Тогда просвети меня, — Дэйв оживился.

— Костяной Цеп вашего дуллахана хорош для дробления черепов, но он требует большой силы и его трудно контролировать. Тебе нужно что-то тяжелое, что может резать и рубить, и имеет хорошую досягаемость. Что-то, что ты мог бы использовать как верхом, так и в пешем виде.

— Тогда что ты предлагаешь?

— Ну, у тебя есть два варианта. Первый, ультра великий меч.

— Ультра что?

— Ультра великий меч, как тот, которым пользовался Изгнанный Рыцарь Дедра. Это было чудовищное оружие, требующее нечеловеческой силы. Если его правильно использовать, оно может прорезать щиты и броню. Но даже не мечтай использовать его с такой жалкой силой, как у тебя, — Андре рассмеялся.

— Тогда каков второй вариант?

Андре улыбнулся, — Повелитель конного боя. Боевая Глефа! И у меня как раз есть нужная вещь. Если ты помнишь, в некоторых предметах, которые Юй принес из логова дракона, был один из таких видов оружия. Следуй за мной, я уже починил его.

-«О, я уже и забыл об этом»-

Дэйв последовал за Андре, двигаясь по улицам Города Нежити.

Нежить усердно трудилась, восстанавливая повреждения, нанесенные демонами внутри города. Хотя большая часть ущерба была нанесена яростью Драхмы, никто не жаловался. Гигант помогал Дэйву оживить нежить, и он имел право на некоторый хаос.

Кузница Андре располагалась рядом с дворцом, в ней были огромные мехи, доходившие до потолка. Черный дым непрерывно выливался из трубы наверху здания.

Десятки нежити бросали поленья в доменную печь. Расплавленная сталь разливалась по формам, выполненные в виде оружия.

Когда Андре увидел, что Дэйв смотрит на конструкцию, он сказал, — Это просто стандартное оружие для нежити низкого уровня. Высшая и уникальная нежить используют оружие гораздо более высокого качества.

Дэйв кивнул Андре, на самом деле он также спрашивал себя, почему Легион будет массово производить оружие, а не вручную делать его. Но количество нежити было слишком велико, чтобы делать для каждого из них уникальное оружие.

— Пойдём со мной, — Андре повел Дэйва в комнату за занавеской. Комната была квадратной и достаточно большой, чтобы вместить сотни оружий, которые висели на полках. В одном из уголков комнаты была печь, которая испускала обжигающий жар.

— Там жарче, чем в доменной печи снаружи, — сказал Дэйв.

— Да, я использую камни крови, чтобы нагреть её вместо обычных бревен. Мощное оружие требует большего жара. Здесь позвольте мне показать тебе твоё оружие.

Андре порылся в куче копий и пик, и вытащил оружие выше себя. Это была Глефа с железным древком и тысячами крошечных рисунков на ней. Древко заканчивалось изогнутым черным лезвием длиной не менее полуметра.

— Общая длина Глефы составляет три метра. Этого достаточно, чтобы использовать её верхом на твоём василиске.

Андре бросил глефу в сторону Дэйва, говоря, — Будь осторожен, она тяжелая.

Дэйв поймал глефу, и она мгновенно дернула его вниз, вес почти выбил его плечевые суставы с их мест.

— Святые угодники! Разве она не слишком тяжелая?!

— Верно, но именно это и замечательно. Посмотри на него хорошенько.

Дэйв осмотрел оружие.

\*\*\*

Глефа Войны Великого Генерала Оуки.

Категория: Оружие

Тип: Глефа

Требования к обращению: раса нежити, или уровень 450, или класс Рыцаря Смерти.

Обязательное требование для применения оружия: 750 СИЛ

Урон: 2,000-3,000

Модификатор урона: 10% СИЛ

Бонусы атрибутов:+10,000 ОЗ

Эффекты:

[Разжигатель войны] — Глефа Войны Великого Генерала Оуки пассивно генерирует [Храбрость], в то время пока экипирована на владельце.

[Храбрость] снижает вероятность наложения статусных эффектов для всех подразделений под командованием пользователя глефы на 20%

[Небесный Разрез] — Ваша следующая базовая атака наносит 100% урона в прямом уроне, игнорируя все защитные значения цели. (Не относится к навыкам создания иммунитета)

[Никакой скуки] (пассивный) — Глефа Оуки игнорирует 20% физической защиты цели.

\*\*\*

Дэйв был поражен эффектами оружия.

— Ты должен попробовать её, парень. Это хорошее оружие, которое принадлежало хорошему лидеру, — сказал Андре.

— Спасибо, Андре, — сказал Дэйв. Он вышел из комнаты, держа на плече тяжелую глефу.

Выйдя из кузницы, он опробовал оружие. Она была тяжелой, но после нескольких взмахов Дэйв привык к ее весу. Он попытался использовать оружие только одной рукой, но оно было слишком тяжелым для него, чтобы нанести правильный удар.

— Черт, мне нужно по крайней мере 1000 СИЛ, чтобы иметь возможность использовать это оружие только одной рукой. Мне придется отказаться от своего щита, когда я буду верхом на Ворчуне. Дэйв вздохнул, но все еще был счастлив.

Базовый урон оружия был экстраординарным.

Он быстро подсчитал. У него было 750 СИЛ, и оружие могло нанести от 150 000 до 225 000 урона по цели с 0 физической защитой.

Оно было довольно мощным, но вполне естественным. Это было двуручное оружие, оно наносило много урона, но ограничивалось своей низкой скоростью атаки.

Дэйв покинул внутренний двор кузницы и вышел из Города Нежити. Он присел на корточки и коснулся земли ладонью. Черные символы расползлись от его ладони и призвали Ворчуна.

— Эй, Ворчун! Смотри, что у меня есть! — Дэйв показал Ворчуну свою глефу.

Ониксовый ящер не понял, что имел в виду Дэйв.

— Это глефа! Теперь мы можем сражаться вместе! — Дэйв улыбнулся.

Когда эта идея пришла в голову Ворчуну, он зарычал в согласии.

— Ладно, давай вернем Ребят, Ворчун. Отведи меня в мои земли.

Дэйв вскочил на спину Ворчуна и подтолкнул василиска вперед. Шестиногое существо пробежало через равнины Царства Нежити за десять минут до прибытия в поместье Дэйва.

Дэйв спрыгнул с Ворчуна и направился к ближайшему зданию, казарме нежити.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257: Ребята возвращаются в город!**

Войдя в пустую казарму, Дэйв подошел к Кристаллу в центре здания и дотронулся до него.

\*\*\*

Точка Респауна Нежити

У вас есть 1000 нежити, ожидающих пробуждения.

Юнит стоит 10 Очков Возрождения.

Сколько единиц вы хотите возродить?

\*\*\*

Дэйв улыбнулся и ввел общее число, 1000, чтобы возродить.

\*\*\*

Время до возрождения всех юнитов 1000 секунд.

\*\*\*

Тень материализовалась перед Дэйвом и слилась в знакомого упыря.

— БАД! Чертовски приятно видеть тебя снова! — Дэйв похлопал упыря по спине.

— Это…это… рад видеть…тебя тоже…мой господин, — Бад говорил медленно.

— Хорошо, давай убираться отсюда, все должны скоро вернуться, и тут будет многолюдно.

Юниты неуклонно и непрерывно респавнились позади Бада.

Дэйв направился к точке респавна сумрачных лордов.

Гробница сумрачных лордов была великолепна. Нависающие статуи из песчаника охраняли вход в грубо обтесанную каменную гробницу. Дэйв поднялся по широкой лестнице к двери и вошел. Внутри было прохладно и тускло, в центре комнаты стоял прозрачный бриллиантоподобный кристалл размером с человека.

На стенах были вырезаны иероглифические знамена, повествующие о мифических историях в таинственных полуизображениях. Жаровни в каждом углу комнаты давали слабый свет.

Дэйв коснулся центрального кристалла, и в его поле зрения появился синий экран, требующий ввести число сумрачных лордов, которых он хотел бы возродить. Дэйв ввёл общее число — 112.

Стингер был первым.

— Милорд, рад снова быть Вам полезным, — сказал Стингер.

— Спасибо, Стингер, но теперь ты будешь служить Баду. Я вызову тебя, когда мне понадобится твоя специализация.

Стингер заметил Ворчуна у ворот гробницы, выражение его лица изменилось на разочарованное, но все же он кивнул Дэйву, принимая его поручение.

-«Черт, теперь я чувствую себя задницей. В любом случае, мне нужно навестить Дикенса. У меня есть немного денег на расходы, и лучше прокачать моих Ребят, прежде чем я пойду в рейд на Гробницу фараона»-

Дэйв сел на Ворчуна и повел его в приметный магазинчик в своем поселке.

Дикенс, как всегда, собирал и перебирал своё снаряжение. У него даже была тряпка, которой он протирал его, напевая мелодию, ужасно несинхронную.

— Эй, Дикенс! — сказал Дэйв.

Торговец-зомби вздрогнул, когда увидел, что драугр ехавшего верхом на Ворчуне перед его магазином.

— Ах, мой любимый пок’патель! — сказал Дикенс, он дрожал и смотрел за спину Дэйва.

— Самаэля здесь нет, не волнуйся, на этот раз только я, — сказал Дэйв с зубастой улыбкой. Это только усилило дрожь зомби. Хотя у нежити не было страха, каким-то образом Дэйву удалось вселить его в этого бедном зомби. Все это было, конечно, благодаря Самаэлю, но Дэйв не был заинтересован в том, чтобы зомби сошли с рук все мошенничества, которые он с ним провернул.

— Да, чем я могу быть пол’зен?

— Мне нужна броня для Ворчуна, а также усовершенствовать оружие моих юнитов.

— Ах, подождите, мне нужно заняться подсчётами, — сказал Дикенс. Он вытащил листок бумаги и начал писать на нем цифры.

— У вас двести лучников, двести заклинателей, а остальные — бойцы ближнего боя. Да, я могу усовершенствовать их оружие и оборудование за 8 000 000 ОВ, и мне понадобится четыре дня, чтобы всё было готово, — сказал Дикенс с зубастой улыбкой. Конечно же, все его зубы были гнилые.

Дэйв нахмурился, он подумал, что Дикенс все еще не усвоил урок Самаэля.

— Так значит, восемь миллионов. Видишь ли, у меня нет времени ждать, пока все оборудование и оружие будут готовы. Так что мне придется воспользоваться услугой, которую Самаэль задолжал мне, и попросить его приехать сюда, чтобы забрать готовое оборудование.

Глаза Дикенса расширились, и он сказал, — Ах, какой я глупый, я сделал уппссс в своих вычислениях, я случайно добавил дополнительный ноль. Всё стоит всего лишь 800 000 ОВ, и вам не нужно напрягать своего папочку Лорда Самаэля. Это было бы пустой тратой его времени, говорю вам. Я наберу кое-каких друзей, и ваше оружие будет готово через час.

— Вот почему я люблю иметь с тобой дело, Дикенс, ты вполне благоразумен, — Дэйв устрашающе улыбнулся зомби и ушел.

Через час вся нежить Дэйва была полностью экипирована и вооружена новым оружием и доспехами. Даже Ворчун был облачен в защитное металлическое снаряжение.

Сумрачные лорды получили их модернизированные арбалеты-баллисты. Теперь они были сделаны из металла вместо старой деревянной версии. Их экипировка была обновлена до стальной брони. Легче, чем старая железная версия и гораздо крепче.

Прежде его нежить носила старые и потрепанные ржавые доспехи. Теперь все юниты ближнего боя имели полный комплект пластинчатой брони. Все черное, конечно.

Заклинатели обновили свои одежды, они были одеты в красные одежды и вокруг них парили Искры. У кого-то теперь была волшебная остроконечная

шляпа. Их деревянные скипетры был модернизирован до хрустальных скипетров с красными шарами на конце.

У лучников, которых была старая кожаная броня, она была заменена на жесткое кожаное защитное снаряжение. Теперь у них были шлемы и новые, более крепкие луки.

Дог сидел рядом с Дэйвом верхом на Василиске. Оставшиеся василиски несли паладинов. Дэйв протянул руку Нечестивой жрице. Она взяла его за руку и запрыгнула за спину Дэйва. Как раз когда Дэйв собирался приказать нежити выдвигаться, рядом с ним появился Самаэль.

— Кис Штин’брах, мне нужно тебе кое-что сказать.

— Да, Самаэль, в чем дело?

— Ты должен знать, что Король посылает тебя на самоубийственную миссию.

— Да, я уже знаю это. Гробница Фараона не может быть захвачена только с тысячей нежити.

— Тогда почему ты согласился на это задание?

— Ну, разве мы не нежить?

— И что?

— Даже если я паду, я смогу снова подняться и попытаться совершить набег снова, и я буду продолжать делать это снова и снова, пока они не падут. Это самое замечательное в том, чтобы быть нежитью, Самаэль. Мы всегда можем вернуться, мы всегда можем попробовать снова.

Самаэль улыбнулся и сказал, — Правда, это то, что делает нашу расу самой сильной и могущественной. Хорошо то, что я собираюсь рассказать тебе одно из запретных знаний нашей расы. Используй его правильно, и ты сможешь быть в состоянии захватить Гробницу Фараона с первой попытки.

— Оохх, я слушаю, — заинтересовался Дэйв.

— Ты когда-нибудь слышал термин «Могильный Лорд»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258: Крошечные проблемки**

— Нет, не совсем, кто такие Могильные Лорды? — спросил Дэйв.

— Хорошо, слушай внимательно. Могильный Лорд — это Запретная нежить. Мы не воспитываем их в связи с теми опасностями, которые это влечет за собой. Могильный Лорд — это вечно голодающий паразит.

— Паразит? Как это поможет в рейде на Гробницу Фараона? — удивился Дэйв.

— Они посягают на нежить и получают силу от поверженных врагов. Они могут стать бесконечно сильными, но чем сильнее они становятся, тем труднее их контролировать. Если ты окажешься в ситуации, когда ты не сможешь контролировать своего Могильного Лорда, позвони мне или Дагле, и мы позаботимся о нём для тебя, — сказал Самаэль.

— Хорошо, так как я могу получить этого юнита? — спросил Дэйв.

— Я взял с собой одного, — сказал Самаэль. Он вытащил из рукава маленькую деревянную коробочку и протянул её Дэйву.

Дэйв взял коробку и открыл её. Внутри была небольшая черная слизь. Она извивалась, когда была на открытом свете Расколотой Луны, висящей над Подземным Миром.

Дэйв осмотрел слизь.

\*\*\*

Могильный Лорд эмбрион.

Уровень: 1

Уровень: Мифический

Базовый урон: 1

Уровень Опасности: Нет

ОЗ:1

Физ.Защ:1

Маг.Защ:1

Навыки:

[Привязка Души] — Связывает себя с нежитью и растет, чтобы соответствовать уровню привязанной нежити.

[Ассимиляция] — Потребляет трупы павших врагов, чтобы создать свое собственное тело.

Тело Могильного Лорда изменяется в зависимости от потребляемых монстров. Набирает ОЗ, Физ.Защ, Маг.Защ в зависимости от количества потребляемых монстров.

Уровень Могильного Лорда не может превышать уровень привязанной к нему нежити.

[Коллекционер Смерти] — Информация о навыке будет разблокирована, когда Могильный Лорд достигнет 300уровня.

Лор: Могильный Лорд — это существо, о котором даже нежити нужно дважды поразмыслить, прежде чем призывать его в свою армию. Они могут вырасти бесконечно сильными, но их сила приходит с ценой, которую нежить не хочет платить. Они могут поглощать своих собственных союзников при их голоде и не отличать друга от врагов.

\*\*\*

— Эта штучка не выглядит такой уж страшной, — сказал Дэйв.

— Тогда тебе придется убедиться самому. Свяжи его с твоей волей. Это заставит его подчиняться твоим приказам и следовать им. Но будь осторожен, не корми его много. Он будет активироваться всякий раз, когда это возможно, — Самаэль предупредил Дэйва.

— Как его привязать? — спросил Дэйв.

— Просто сконцентрируйся.

Дэйв закрыл глаза и сосредоточился на маленькой слизи. Перед ним появилась подсказка с уведомлением. Прочитав его, Дэйв увидел следующее.

\*\*\*

Могильный Лорд эмбрион был привязан к вашему персонажу.

Вы получили нового фамильяра!

Ваш фамильяр может стать сильнее и помогать вам в бою.

Фамильяры навсегда привязываются к вашему персонажу и никогда не могут умереть.

Пожалуйста, назовите имя вашего нового фамильяра.

\*\*\*

— Ооо, фамильяр, четко. Хмм, имя. Как насчет, Крошка? — пробормотал Дэйв.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы хотите назвать Могильного Лорда эмбриона: Крошка?

Да / Нет.

\*\*\*

— Да, Крошка звуки приемлемо, — сказал Дэйв. Снова появилось уведомление, подтверждающее название маленькой слизи.

Капля подпрыгнула и села на плечо Дэйва, покачиваясь, она приблизилась к его шее. Похоже, слизняку понравилось это имя.

— Ха, похоже, он привязался к тебе, Кис Штин’брах, — удивленно произнес Самаэль. Могильные Лорды, по-видимому, никогда так не поступали.

— Да, думаю, Крошке понравилось его имя. Ну что же, мне скоро надо уходить.

— До Гробницы Фараона далеко. Как ты туда доберешься, — Самаэль ухмыльнулся Дэйву.

Дэйв уже собирался сказать Самаэлю, что собирался воспользоваться вратами телепортации Красной Крепости, но вспомнил, что Легион Нежити все еще сражается, чтобы отбить её у демонов.

— Думаю, мне придется воспользоваться вратами телепортации на Границе Нежити и идти оттуда.

— Это займет у тебя три дня, чтобы добраться до Гробницы Фараона. Вот, — Самаэль протянул Дэйву свиток телепортации. Только этот свиток не был

коричневым, как те, что он использовал ранее. Он был черным, как смоль и имел пятиугольную звезду, окрашенную в красный цвет.

— Что это такое? — спросил Дэйв.

— Это свиток массовой телепортации. Дагла уже установил временный телепортационный портал в районе Гробницы Фараона. Ты можешь взять всю свою нежить сразу, — сказал Самаэль.

— Спасибо, Самаэль, — кивнул Дэйв.

— Удачи тебе, Кис Штин’брах, — сказал Самаэль и исчез в водовороте теней.

Дэйв повернулся к своей армии и закричал, — Ребята! Идём!

Дэйв разорвал свиток телепортации. Вся нежить позади него исчезла сразу.

До самого горизонта простиралась пустыня из черных песков. Дюны выглядели как ползущие горы, когда они медленно двигались из-за ветра, который дул через всю область.

Взрыв черной магии распространился по пустыне, поднимая песок в небо. Двенадцать сотен нежити появились в Черной Пустыне.

Глаза Дэйва на секунду зазудели. Его зрение стало чёрно-белым, на несколько мгновений открывая трупы под песком.

\*\*\*

Скрытая способность Лича активирована [Видение Смерти]

Вы можете видеть трупы павших воинов, которые могут быть возрождены с помощью [Поднятия Нежити]

Способность может быть включена и выключена.

\*\*\*

В поле зрения Дэйва появились нарисованные белые трупы трехголовых псов. Их было много под песком.

Но Дэйв не был заинтересован в оживлении этих трупов. Они были слишком низкого уровня, чтобы быть полезными. Но у Слизи на плече Дэйва были другие намерения.

Она спрыгнула с плеча Дэйва и вонзилась в землю, словно вода, льющаяся на песок.

— Крошка! Вернись, — крикнул Дэйв. Но маленькая слизь не слушалась его призывов.

Дэйв был в растерянности, он не знал, что делать. Вскоре после этого, в своем видении, он заметил, что трупы под песком… двигались.

Трупы ломались и разрушаясь, двигаясь, чтобы собраться под василиском Дэйва. Еще больше нарисованных трупов псов было собрано в одну растущую массу трупов, сформированных в огромный шар.

Песок под Ворчуном затрясся, — Ворчун, отойди, — сказал Дэйв.

Ворчун отступил от того места, где стоял. Вдруг песок разлетелся, обнажая костлявую руку, которая была такой же большой, как ствол дерева.

Рука потянулась вверх, открывая огромное существо, сделанное из гнилой плоти, костей и кожи. Шлем в форме оленьего черепа закрывал лицо существа. Его грудь представляла собой смесь цветных собачьих шкур и костей, шкуры были соединены друг с другом, раздувая туловище существа, словно мяч. Две его руки были большими и достаточно длинными, чтобы дотянуться до колен. Существо было размером с Гашадокуро, которого Дэйв спас из Штормового Лабиринта.

— Крошка? Это ты? — сказал Дэйв огромному существу.

Не получив ответа, Дейв осмотрел существо.

\*\*\*

Могильный Лорд эмбрион.

Уровень: 250

Ранг: Мифический

Базовый урон: 20,000-30,000

Уровень Опасности: Нет

ОЗ.: 250,000

Физ.Защ: 50,000

Маг.Защ:0

Навыки:

[Привязка Души] — Связывает себя с нежитью и растет, чтобы соответствовать уровню привязанной нежити.

[Ассимиляция] — Потребляет трупы павших врагов, чтобы создать свое собственное тело.

Тело Могильного Лорда изменяется в зависимости от потребляемых монстров. Набирает ОЗ, Физ.Защ, Маг.Защ в зависимости от количества потребляемых монстров.

Уровень Могильного Лорда не может превышать уровень привязанной к нему нежити.

[Коллекционер Смерти] — Информация о навыке будет разблокирована, когда Могильный Лорд достигнет 300уровня.

Лор: Могильный Лорд — это существо, о котором даже нежити нужно дважды поразмыслить, прежде чем призывать его в свою армию. Они могут вырасти бесконечно сильными, но их сила приходит с ценой, которую нежить не хочет платить. Они могут поглощать своих собственных союзников при их голоде и не отличать друга от врагов.

\*\*\*

— Черт побери, да это же Крошка. Больше ты не выглядишь крошечной.

Дэйв осмотрел новую нежить под его командованием. Она была создана из трупов сотен разных псов, но её уровень был таким же, как у них, 250ым. За исключением ОЗ, которые она теперь имела, остальная часть характеристик было такой же, как у Демонической расписной собаки.

Дэйв понимал, что когда Крошка потребляет тип существа, она берёт некоторые из их атрибутов, вероятно, если она ассимилирует более сильную добычу, она сможет увеличить свой уровень, чтобы соответствовать уровню существа, а также иметь более высокие оборонительные и наступательные характеристики. Сейчас Крошка стала сильнее, но было ясно, что она может стать ещё сильнее, в зависимости от количества ассимиляции. Единственное, что его беспокоило, это то, что сказал ему Самаэль. Эта штука, чем сильнее

она становится, тем голоднее. Он все еще надеялся, что Крошка не подумает, что нежить под командованием Дэйва скоро станет легкой добычей.

Крошка Великан указал на север.

— Я хочу больше… еды, больше силы.

— Успокойся, Крошка, — сказал Дэйв, — Нам нужно добраться до Гробницы Фараона.

Крошка посмотрел на Дэйва и прорычал, — Нет! Я хочу есть! – Крошка топнул по песку.

Брови Дэйва дернулись, Крошка был похож на ребенка в истерике.

Дог провёл своего василиска вперед и хлестнул воздух костяным цепом. Оружие превратилось в шипастый костяной хлыст, который щелкнул в воздухе, создавая сверхзвуковой взрыв.

Крошка мгновенно прекратил свою истерику. Хотя он и был нежитью, но, должно быть, именно страх сжимал сердце Крошки, когда он смотрел на маленького, но страшного дуллахана.

— Спасибо, Дог. Слушай сюда, Крошка. Я не собираюсь терпеть из-за тебя неприятности. У меня есть задание. Если ты поможешь мне выполнить его, то я позволю тебе перекусить. Если нет, то я верну тебя обратно в коробку. Ты хочешь вернуться в коробку?! — крикнул Дэйв.

— Нет, коробка, маленькая. Никакой коробки. Буду слушаться. Мну поможет, — заявил Крошка в бормотании.

— Хороший мальчик, а теперь следуй за мной, — сказал Дэйв.

Он повел свои войска на восток, туда, где находилась Гробница Фараона. Они были встречены несколькими Демоническими расписными псами, но когда эти существа увидели гиганта, сделанного из плоти и трупов их собратьев, они развернулись и убежали от монстра.

— Еда, убегает, — сказал Крошка.

— Разве я не сказал тебе, что ты получишь свою еду позже? Продолжаем двигаться! — сказал Дэйв. Дог добавил больше правдоподобия словам Дэйва, снова взмахнув оружием в воздухе.

Армия нежити продолжала двигаться к Гробнице Фараона. Внезапно песчано-бурый песок разлетелся, открывая существо ростом с Крошку и в несколько раз шире.

Существо представляло собой смесь Монтикоры и Скорпиона. Его мех был черным, а мембраны скорпиона на нем были усилены толстыми чешуйчатыми панцирями. Злобное жало раскачивалось влево и вправо, угрожая напасть в любой момент.

— Черт бы побрал этих существ, с какого черта они все такие большие!

Дэйв осмотрел монстра

\*\*\*

Мантикора (Проклятая)

Уровень: 450

Ранг: Эпический

Базовый урон: 60,000-80,000

Уровень опасности: ☠☠☠ :

ОЗ: 2,500,000

Физ.Защ: 60,000

Маг.Защ:80,000

Навыки:

[Гнев Титанов] — Всякий раз, когда Мантикора теряет 10% от своего общего ОЗ, её следующая атака будет наносить в пять (5) раз больше базового урона.

[Яд разъедающий плоть] — Проклятый яд Мантикоры плавит плоть и наносит 6 000 ядовитого урона в секунду в течение 5 секунд.

[Ядовитый выстрел] — Мантикора может несколько раз выстрелить жалом из своего хвоста, как стрелой летящей к цели. Наносит 20,000 урона и накладывает [Яд, разъедающий плоть].

[Буйство] — Проклятая Мантикора входит в состояние буйства на 20 секунд, в котором её скорость атаки и базовый урон удваиваются. После того, как

[Буйство] закончится, проклятая Мантикора входит и [Истощённое] состояние на 10 секунд.

Лор: Мантикоры — охотники на людей, они пируют существами, не оставляя ничего за собой. Они настолько жестоки и злобны, что редки были те, кто сообщал о том, что встречал их.

(Проклятый)

Проклятые твари не оставляют после себя лута. Когда проклятое существо погибает, оно заставят убийцу попасть под дебафф [Проклятие древних].

Максимальное ОЗ Проклятого пользователя будет снижаться на 20% в течение 24 часов в игре.

\*\*\*

— Да, чертовски здорово. Попробуем сбежать, и он будет преследовать нас до конца света. Убей его, и он проклянет тебя. Весело что п\*\*дец! — Дэйв застонал, наблюдая, как монстр быстро приближается к ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259: Размер не имеет значения… в большинстве случаев**

— Ладно, Ребята, чем они больше, тем тяжелее падают! — Дэйв вытащил Глефу Генерала Оуки и закрутил ее над головой, а затем закричал, — ДАВАЙТЕ ЕЁ ЗАКОПАЕМ ОБРАТНО!

Ворчун взревел и бросился вперед, весь полк нежити последовал за василиском.

Крошка был в первых рядах, его шаги были большими, и он первым добрался до Мантикоры. Но в тот момент, когда он добрался до существа, крича «еда, еда», Мантикора замахнулась кулаком на Могильного Лорда, дробя кости в его груди и отправляя всё существо целиком рассыпаться на куски.

— Помоги мне совершить рейд на Гробницу Фараона, дерьмо! Она была уничтожена за один удар! — Дэйв был зол, но продолжал двигаться к Мантикоре.

Мантикора ударила кулаком по Дэйву, который взмахнул глефой обеими руками, отбивая кулак Мантикоры. Громкий взрыв эхом отозвался с места удара, и рука Мантикоры была сильно отброшена от Дэйва и упала на землю. Обычно Дэйву было невозможно одолеть массивного наполовину быка, наполовину скорпиона. Но благодаря развитомы навыку [Счетчик Микири], удар быка был рассчитан как колющая атака, позволяя Дэйву использовать свою Глефу, чтобы завершить Счетчик Микири.

Дэйв почувствовал, что его руки онемели, но он был взволнован своей огромной силой и реакцией.

— Всем подразделениям дальнего боя! Создайте дожль!

Лучники Нежити Дэйва выпустили залп стрел в Мантикору. Большинство стрел отскакивало от её твердой кожи, но те, что попадали между зияющими отверстиями панциря, заставляли мантикору визжать.

Сумрачные лорды стреляли в мантикору из баллистических болтов. Новые стальные болты были гораздо прочнее старых деревянных. Они пронзали плоть Мантикоры и ломали части ее панциря, окровавливая существо и ранив его во многих местах по всему телу.

Красные цифры повреждений появились над Мантикорой. Это было огромное количество боли.

— Заклинатели! Продолжайте! Отряды ближнего боя, наступайте! — закричал Дэйв, ведя Ворчуна на другую сторону ног Мантикоры.

Когда Ворчун оказался под хвостом Мантикоры, существо рубануло хвостом Дэйва. Дэйв крутанул глефу сидя верхом ради очков стиля и снова использовал [счетчик Микири], отбивая хвост. Ворчун продолжал уклоняться от монстра, пока Дэйв не приказал ему остановиться.

-«Не могу поверить, что я собираюсь сделать это»-

— Приятель, надеюсь, ты хорошо целишься своим хвостом, — Дэйв переместился со спины Ворчуна к его хвосту и сказал, — Брось меня!

Ворчун встал на дыбы, немного приподняв хвост над землей, а затем одним движением отправил Дэйва в полет, словно пулю.

Дэйв схватил глефу обеими руками и направил её вперед. Мантикора, которая была занята наступающей на неё нежитью и летящими стрелами, должно быть, почувствовала приближение Дэйва. В своём предчувствии Мантикора повернулась, чтобы посмотреть, что происходит, и встретилась с Дейвом взглядом в глаза.

Внезапно Мантикора громко вскрикнула от боли. Мантикоре не повезло, когда она решила повернуть голову направо, если раньше глефа Дэйва оказалась бы в нескольких метрах от её затылка, то когда она повернулась, то позволила драугру вонзить его глефу прямо ей в лоб.

Глефа пронзила кости во лбу Мантикоры и теперь торчала, как гвоздь в стене.

Дэйв держался руками за глефу, но не мог ее вытащить. Мантикора потянула руку к Дэйву. Но Дэйв перелез через глефу и вскочил на неё, увернувшись от руки. Когда он спрыгивал, он переключился на свои перчатки присягнувшего и дёрнул за глефу, причиняя ещё больше боли мантикоре. Из раны хлынула кровь, но оружие не сдвинулось с места.

Уведомление выскочило перед Дэйвом.

\*\*\*

Вы не можете использовать два оружия с разными свойствами одновременно!

\*\*\*

Дэйв проигнорировал его и дёрнулся в сторону, все еще держась за глефу, при этом активируя [Адский Торнадо] Дэйва, надеясь, что вращательное движение навыка может освободить его оружие.

Внезапно оружие было выдернуто из своего положения, следуя за вращающимся движением Дэйва. Гравитация тянула Дэйва вниз, когда он крутился вокруг своей оси, как волчок. Глефа вспыхнула пламенем, рассекая лицо и грудь Мантикоры, оставляя вертикальную кровавую рану на ней.

Дэйв приземлился на ноги. Кровь капала из раны, стекая по телу Мантикоры. Огонь от его перчаток опалил большую часть раны, сделав её похожей на плохо заживший шрам.

Уведомление появилось перед Дэйвом

\*\*\*

[Синергия!] Вы создали новый навык — [Лезвие Торнадо].

Вращаясь вокруг себя, используя глефу, копья, двуручные мечи, вы нанесёте 100% урона оружием, уменьшающийся на 10% за каждую успешную атаку.

\*\*\*

— Так вот, как работает Синергия. Черт возьми, хорошо, — Дэйв улыбнулся на мгновение, но его выражение застыло. Сердитая Мантикора бросила кулак в его сторону.

Дэйв откатился в сторону, увернувшись от удара, песок взлетел в воздух.

Мантикора взревела от боли, глядя на свои задние лапы, Ворчун кусал одну и тащил назад гигантское существо. Мантикора взревела и взмахнула хвостом, отчего Ворчун пролетел несколько футов над песком и покатился по нему. Василиск неподвижно лежал на земле.

— Ублюдок! — Дэйв подбежал к одной из ног Мантикоры и вскочил на ее колено. Он начал карабкаться вверх по мантикоре, вонзая глефу в ее тело, чтобы зацепиться.

По Мантикоре взбирались сотни других юнитов нежити, поэтому она сначала не заметила Дэйва. Но количество повреждений, которые она получала от одной из своих ног, намного превосходило урон, нанесенный ей войсками Дэйва. Вскоре Мантикора осознала, что драугр, наградивший ее шрамом, карабкается вверх и подняла ногу, на которой висел Дэйв, топая ей по песку.

Дэйв держался, сумев зацепиться в тот момент, и продолжил подниматься. Мантикора, не в силах стряхнуть с себя Дэйва, попыталась схватить его. Дэйв спрыгнул с ноги и приземлился на руку Мантикоры.

Вспоминая, как Калель — нежить, которого он оживил через Дога, побежал по руке гиганта в битве Легиона Нежити против Ордена Черного Черепа, Дэйв сделал то же самое и побежал по руке Мантикоры. Хоть делал он это менее ловко, и почти падал, Дэйв все же сумел дотянуться до плеча Мантикоры.

Монтикора попыталась схватить Дэйва другой рукой, но драугр действовал быстро. Прыгнув к лицу Мантикоры, он вонзил свою глефу в глаз существа.

Мантикора взвизгнула от боли. Но Дэйв еще не закончил. Он ударил другой рукой прямо в глаз Мантикоры. Кровь и плоть брызнули на броню Дэйва, но он проигнорировал это. Затем он использовал [Спектральные Черепа], вызывая четыре спектральных черепа прямо внутри глаза монстра.

— Съешь ка это!

Дэйв щелкнул пальцами, четыре взрыва прозвучали внутри глаза Мантикоры, полностью уничтожая её.

-120,000

-120,000

-120,000

-120,000

Дэйв отпрыгнул, в свободном падении он использовал [Бессмертное видение], появляясь прямо за мантикорой. Дэйв использовал свой новый навык [Осквернение], указывая пальцем область, распространившаяся черная магия покрыла круглую область на спине Мантикоры.

Дэйв дернулся несколько раз. Красные значения урона выскочили над ним.

-20,000

-20,000

-20,000

\*\*\*

Ваша природа нежити мешает вам быть [Отравленым].

\*\*\*

Дэйв вырвал жало от хвоста Мантикоры из своей спины. Мантикора выстрелила в него им.

Хвост опустился к Дэйву, тот откатился в сторону. Соскальзывая, Дэйв схватился рукой за выступ из задней части панциря Мантикоры. Нежить, которая была на спине Мантикоры, подошла и помогла Дэйву подняться.

Мантикора дернулась в сторону. Дог обмотал костяной цеп вокруг одной из её восьми ног и потянул на себя. Дог воспламенил свое оружие. Пламя окружило костяной цеп и обжигало ногу Мантикоры. Существо замахнулось кулаком на Дога, но тень материализовалась в воздухе, останавливая атаку. Это был Бад, и он летал.…

На черном пятне на спине Мантикоры вдруг начали расти колючие лозы. Лоза обвивалась вокруг Мантикоры; корни глубоко вонзились в нее, обескровливая существо.

Дэйв огляделся и крикнул, — Всем, отойдите от Мантикоры.

Нежить услышала приказ Дэйва и отошла, заклинатели отошли еще дальше, и те, кто взбирался на мантикору, спрыгнули сразу.

— Так, большой мальчик. Давай посмотрим, как тебе понравится встреча с сердитым Императорским Червём! — Дэйв использовал [Двойное Ребро].

Песок под мантикорой раздвинулся, обнажая острые ряды поднимающихся вверх зубов.

Дэйв мгновенно использовал [Вертикальный удар] и отскочил от поднимающихся челюстей смерти. Мингокао схватился за грудь мантикоры. Челюсти Мингокао сжались на твари, но он был поднят целиком над землей. Мантикора взмахнула крыльями, поднимаясь в небо. Волны боли хлынули

на мантикору. Её швырнуло в грязь, кровь хлынула из ран, нанесенных челюстями Мингокао.

Гигантский Императорский Червь еще не закончил. Он снова открыл свою пасть, и, как только она открылась, волна желтой кислотной жидкости выплеснулась на существо, превращая большую часть её панциря в ничто.

Мингокао нырнул обратно под землю, оставляя существо корчиться от боли.

— Ребята! Мясо на разделочной доске! — Дэйв указал на павшее существо. Вся нежить побежала к нему, держа мечи наготове

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260: Поднятие Нежити**

Дэйв ударил своей глефой по шее лежащей мантикоры, одновременно активируя навык глефы [Небесный Разрез].

Глефа качнулась вниз, оставляя белый след в пространстве, прказывающий траекторию клинка. Глефа прорезала шею мантикоры и глубоко вошла в землю.

Над существом появилось красное числовое значение.

[-220,000]

Мантикора застыла на мгновение, длинный, тонкий разрез распространился вдоль шеи монстра. Кровь начала сочиться через порез спустя мгновение, а затем хлынула наружу. Голова соскользнула с туловища мантикоры. Наконец, гигантский чудище было повержено.

\*\*\*

Благодаря вашей природе нежити, проклятие мантикоры не удалось наложить.

\*\*\*

\*\*\*

Вы получили 11 960 156 опыта (это всего лишь 50% от реального значения опыта, которого вы получили. Другая половина была разделена поровну между нежитью под вашим командованием).

Опыт, требующийся для поднятие уровня (346 21,177,232)

81 Лучник Нежити получили новый уровень.

66 Нежити Ближнего Боя получили новый уровень.

80 Заклинателей Нежити получили новый уровень

3 Нечестивых Паладина получили новый уровень.

Дуллахан (Дог), теперь имеет уровень 226.

Заклинатель Нежити (Спарк), теперь имеет уровень 221.

Упырь (Бад), теперь имеет уровень 225.

Василиск (Ворчун), теперь имеет уровень 347.

\*\*\*

— Хорошо, — Дэйв отмахнулся от информации и обыскал труп монстра в поисках добычи.

Два уведомления появились перед Дэйвом.

\*\*\*

Вы хотите попробовать использовать навык [Поднятие Нежити] на трупе [Мантикоры 450уровня]?

Будьте осторожны, ваш уровень [Поднятие Нежити] слишком низок, чтобы успешно возродить [Мантикору 450 уровня].

Вы можете попытаться использовать навык [Поднятие Нежити] на [Мантикоре 450уровня] 3 раза.

Неспособность воскресить [Мантикору 450 уровень] истощит Энергию Нежити трупа, делая невозможным возрождение снова.

\*\*\*

\*\*\*

Вы получили следующие предметы:

Голова Мантикоры (трофей) — вы можете продать этот предмет за значительное количество золота у торговцев.

Панцирь Мантикоры x20 (Крафтовый материал)

Жало Мантикоры x1 (Крафтовый материал)

Меньшая Проклятая Сущность x1 (Материал для улучшения)

Щит из панциря Мантикоры [Щит]

\*\*\*

Дэйв был удивлен, он хотел получить какую-либо добычу, но фактически забыл о возможности использовать это существо для сражений.

Дэйв забрал добычу и собирался использовать [Поднятие Нежить], когда черная слизь прыгнула на его плечо.

— Ха, ты все еще жив, Крошка. Где ты был?

Слизь зашевелилась и создала маленький рот, чтобы сказать, — Голоден, я, кушать. Я становлюсь сильнее.

— Ты хочешь это съесть? — спросил Дэйв у слизи.

— Да, сильное чудовище, — ответил слизень, — Я съесть сильный монстр. Я сильнее.

Дэйв оказался перед дилеммой. Либо отдать Крошке труп, чтобы он поел, либо использовать труп, который может помочь ему в следующей битве.

— Послушай, Крошка, я попробую его оживить. Если у меня получится, я обещаю, что в следующий раз накормлю тебя чем-нибудь получше, хорошо?

Слизь разочарованно сдулась, но приняла предложение Дэйва, сказав, — Я согласен.

Дэйв дотронулся до трупа и пробормотал, — Восстань!

Чёрная вспышка смертельной энергии вырвалась из ладони Дэйва и покрыла труп, словно бушующее черное пламя. Дэйв отошёл от трупа, когда тот начал трястись.

Дэйв подождал несколько мгновений; труп дрожал все больше и больше. Одна из конечностей мантикоры шевельнулась, но черное пламя смерти внезапно погасло.

\*\*\*

Вы потерпели неудачу в возрождении [Мантикоры 450 уровня].

Попытки осталось 2/3.

\*\*\*

Дэйв выругался и попытался снова, — Восстань!

Ещё одна волна черного пламени смерти накрыла труп. На этот раз труп затрясся еще сильнее, но уведомление о провале снова появилось, на этот раз еще быстрее.

\*\*\*

Вы потерпели неудачу в возрождении [Мантикора 450 уровня].

Попыток осталось 1/3.

\*\*\*

— Черт, — выругался Дэйв. Обернувшись, он увидел Дога, ведущего хромающего Ворчуна к Дэйву.

Ворчун был ранен, потому что мантикора ударила его хвостом, когда василиск попытался оттащить гигантское существо.

Дэйв устыдился, что забыл о своем друге, когда жадность затуманила его глаза в поисках добычи.

— Извини, Ворчун, ты в порядке?

Ворчун, рыкнул, он выглядел так, словно ему было больно, капли крови стекали с его доспехов.

— Жрица, где она? — спросил Дэйв.

— Здесь, милорд, — Нечестивая жрица подбежала к Дэйву, она использовала свою темную магию, чтобы «исцелить» нежить под командованием Дэйва.

— Ты можешь вылечить Ворчуна ради меня? — спросил Дэйв.

— Да, милорд.

Нечестивая жрица взмахнула рукой, над Ворчуном материализовался черный магический круг, и его раны начали заживать. Хромота василиска исчезла, и теперь он мог нормально двигаться.

— Дело сделано, милорд, — Жрица поклонилась Дэйву.

— Благодарю, — Дэйв поблагодарил жрицу и повернулся к Догу, — Спасибо, что привел Ворчуна. Кроме того, ты можешь оживить эту мантикору для меня?, — спросил Дэйв.

Дог осмотрел мантикору и проворчал несколько слов.

Дэйв не понял, что пытался сказать Дуллахан, пока не услышал.

— Дог сказал… Скорпион-бык оживёт, он поможет.

Это был Призрачный Упырь, Бад. Упырь возвышался над Дэйвом, угрожающе и пугающе, как всегда, но в компании Дэйва он был послушен, как ягненок.

— Тогда будет лучше, если Дог оживит её. Иначе я просто потрачу её ресурс впустую, — сказал Дэйв. Он помнил, что осталась последняя попытка оживить мантикору.

Бад покачал головой, — Скорпион-бык, сойдёт с ума, возможно. Скорпион-Бык, не из Легиона Нежити. Скорпион-бык опасен, милорд. Может принести … Скорпиона-быка, приручение.

-«Значит, если я оживлю мантикору, она вернется к жизни под моим командованием. А если Дог это делает. Это может оказаться та ситуация с Калелем. И на этот раз Король Нежити нам не поможет. Дерьмо»- Дэйв выругался себе под нос.

— Хорошо, Крошка, если я потерплю неудачу на этот раз, ты сможешь съесть мантикору, — сказал Дэйв.

Снова прикоснувшись к трупу, Дэйв крикнул, — Восстань!

Снова раз пламя охватило мантикору, на этот раз оно не бушевало, не горело и не выходило из-под контроля. Оно покрыло все тело тонким слоем тьмы.

Мантикора не дрогнула и не пошевелилась. Дэйв думал, что не осталось достаточно энергии нежити, и мантикора была утрачена впустую.

— Крошка, ты можешь съесть её, — сказал Дэйв, прежде чем дождался уведомления. У него было предположение, что невозможно возродить что-то более чем на 100 уровней выше его собственного.

— Я не могу сейчас есть. Теперь, монстр, сильны, — сказал Крошка.

Дэйв нахмурился, но тут его осенило. Вращаясь, чернота неживой энергии начала пробиваться сквозь раны трупа Мантикоры. Предметы в инвентаре Дэйва начал дрожать. Несколько предметов пытались «выбраться» самостоятельно.

Дэйв достал предмет из своего инвентаря, это был главный трофей Мантикоры, голова, и все остальные крафтовые материалы. Предметы вылетели в сторону трупа и были прикреплены черной энергией к монстру.

Гигантское существо вздрогнуло, и его конечности задвигались. На этот раз они двигались более естественно. Существо встало на все ноги, возвышаясь над тысячью двести полков нежити.

\*\*\*

Вы успешно возродили [Мантикору 450 уровня].

Вы призвали безымянную нежить. Чтобы поддерживать [Мантикору 450 уровня] в функциональном состоянии, вы должны постоянно снабжать её маной.

Стоимость поддержания [Мантикоры 450 уровня] в рабочем состоянии составляет 5 Мана/сек.

\*\*\*

— О, это дешево, — сказал Дэйв, Мана-стоимость была не такой уж большой для него. У него было 34 200 маны и 0,1% регенерации, что примерно на 34,2 больше, чем нужно, чтобы мантикора работала вечно.

Дэйв осмотрел мантикору. Большинство её способностей были такими же, но её максимальное значение ОЗ уменьшилось с 2 500 000 до 1 000 000.

— Ладно, давайте пойдём дальше, — Дэйв остановился на полпути. Взглянув на мантикору, он улыбнулся.

— Большой парень, опустись. Ты будешь нашим перевозчиком до конца путешествия!

Мантикора спустилась вниз, немного подергавшись своим телом, пока не оказалась на одном уровне с песком Подземного Мира.

— Сумрачные лорды и василиски тяжелые, мы выступим в качестве эскорта Мантикоры. Остальные, поднимайтесь наверх! — Дэйв отдал команду. Тысяча и более армии нежити поднялись на спину Мантикоры.

Сумрачные Лорды и Василиски двигались впереди Мантикоры, несущей нежить. Дэйв вел весь полк верхом на Ворчуне. Рядом с ним ехали Дог и Бад. Они были похожи на пехотинцев, сопровождающих танк в середине. Вскоре после этого еще один бугор взорвался песком, еще одна проклятая мантикора появилась перед нежитью.

— Похоже, у нас будет второй перевозчик, Ребята! — Дэйв был взволнован, указывая своей Глефой на Мантикору.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261: Смелый план**

— Ты можешь забрать эту, Крошка, — сказал Дэйв, кладя свою глефу за спину.

Они только что прикончили вторую проклятую мантикору. Кроме этого пугал лут. У трупа не было ничего ценного. Дэйв попытался оживить её, но три раза подряд потерпел неудачу. Труп Мантикоры больше не был полезен, поэтому он отдал его Крошке.

Маленькая слизь прыгнула на труп и начала закапываться глубоко внутрь него. Вскоре после этого труп деформировался и преобразовался обратно к тому же виду, который был у Крошки, когда тот поглотил трупы расписанных собак.

Единственное отличие состояло в том, что у Крошки теперь были панцири вместо шкур, покрывающих его грудь. Это было большое существо из костей и плоти, с двумя руками и двумя ногами, с оленьим черепом.

\*\*\*

Ваш фамильяр Могильный Лорд (Крошка) поглотил 450уровень. Из-за того, что уровень призывателя ниже 450, уровень Могильного Лорда (Крошки) был скорректирован, чтобы соответствовать призывателю до 346.

Ваш уровень Могильного Лорда превысил минимальный уровень, рекомендованный для использования навыка [Коллекционер Смерти].

[Коллекционер смерти] — Получите труп убитого монстра, которые будут использоваться позже в бою. Сохраненные монстры не нуждаются в снабжении маной, пока они находятся в хранилище Могильного Лорда. Кроме того, навык [Коллекционер Смерти] имеет новую пассивную способность.

[Размерный карман] может хранить до 2000 нежити одновременно.

Ваш Могильный Лорд открыл следующую способность — [Крупная метаморфоза]. Могильный Лорд (Крошка) может мгновенно переключиться со своей формы {Слизь} в {Боевую форму}. Вся нежить, хранящаяся в [Размерном кармане], может быть доступна только тогда, когда ваш Могильный Лорд находится в {Боевой форме}.

\*\*\*

Крошка вздрогнул, затем из его плоти выросли цепи. На конце каждой цепи висел саркофаг. Были и другие саркофаги, прикованные к его груди.

— О, актуальный трюк. Когда-нибудь это может пригодиться, — пробормотал Дэйв.

— Ладно, давай уже заканчивать, у нас еще много дел, Ребята! – сказал Дэйв. Он потерял десять единиц нежити в последней битве и еще двадцать в битве с первой мантикорой. Но сейчас для него это не было большой проблемой. Он мог пополнить свои силы, поднимая других более сильных существ как нежить.

Полк нежити брёл по третьей зоне рейда, убивая несколько мантикор каждый час. После девяти часов игры, Дэйв поднял уровень три раза, достигнув необходимого уровня рейда. А также повысил уровень трёх навыков.

Он оживил шесть мантикор, подняв свой уровень [Поднятия Нежити] на один, и увеличивая максимальное количество нежити с 5 до 10.

Кроме того, он обнаружил, что один из его редко используемых навыков [Дуплет] имел невероятную синергию со всеми его навыками. Поскольку он имитировал последний используемый навык или атаку, и наносил 75% базового урона навыка в качестве бонуса, теперь он мог использовать Дуплет с большинством своих навыков, чтобы получить более мощный эффект.

[Дуплет] поднялся с 1 уровня до 2, сокращая своё время перезарядки с 5 минут до четырех с половиной.

Наконец, его [Драконий Шар]. Теперь навык вызывал два гигантских огненных шара, которые взрывались при соприкосновении с чем-либо.

Плоды Дэйва за последние 9 часов были великолепны. Он чувствовал себя невероятно счастливым, но это было еще не все. Используя своё [Поднятие Нежити], Дэйв добавил теперь девять мантикор к своему полку.

Три из них он держал в саркофагах на Крошки, а остальные использовал как эскорт к своему полку.

Он убил более двадцати мантикор, но много раз ему не удавалось их оживить. Он отдавал неудачные попытки Крошке, чтобы тот их съедал. Могильный Лорд казался вполне довольным тем праздником, который был

ему устроен, когда он разрывал каждый труп мантикоры в клочья и использовал их части, чтобы укрепить себя и стать намного сильнее. Теперь, мощность Крошки была такой же, как у мантикоры, поражая при этом его миллионным ОЗ.

Единственной заботой Дэйва была скорость регенерации маны. Только снабдив сразу шесть мантикор маной, он мог не беспокоиться о дефиците регенерация маны.

С шестью мантикорами Дэйв выделил на каждую из этих химерных существ по двести нежити, чтобы те ехали сверху. Шесть мантикор были намного быстрее полка и быстро добрались до главной зоны третьего рейда Подземного Мира — Гробницы Фараона.

Глядя с поверхности бархана, он увидел Гробницу Фараона. Это был город невероятных размеров, раскинувшийся на песке. Город был древним и наводил на него жуткое ощущение. Он был окружен стенами высотой не менее тридцати метров и толщиной не менее десяти метров. Башни с пламенем возвышались на несколько метров над стенами. Это было похоже на укрепленный город. А в центре города была огромная пирамида. Её слои состояли из слоёв золота и слоёв черного камня. Вершиной пирамиды был красный драгоценный камень, который был настолько большим, что его жуткое сияние света можно было увидеть за много миль.

Дэйв улыбнулся, совсем недавно он был тем, кто защищал город, а теперь, возможно, настанет время его осады. Но он знал, что его сильно превосходят в численности. Город такого размера требовал десяток тысяч, если не сотни тысяч нежити, для его уничтожения. У него было только двенадцать сотен и этого было недостаточно.

— Я думаю, что осада этого города — не что иное, как самоубийство. Мне нужно придумать другой план, — пробормотал Дэйв себе под нос.

Вскоре он увидел дюжину людей в капюшонах, идущих к городским воротам. За ними шел Василиск с большими сумками. Городские ворота открылись и впустили людей внутрь.

— Бад, ты можешь пойти и посмотреть, что внесли те люди?

— Да, господин. Я пойду, посмотрю, — тень упыря исчезла в клубах черного дыма и устремилась к городу.

Дэйв подождал несколько минут, пока Бад вернётся.

— И что же ты выяснил? — спросил Дэйв.

— Торговец, человек, может войти. Торговать, — сказал Бад резкими словами.

Дэйв немного подумал. Он пришел к выводу, что попытка совершить набег на Гробницу Фараона, пробивая себе путь через их стены, была невозможна. Не говоря уже о Сфинксе, которого он видел здесь в последний раз.

— Мы собираемся проникнуть в Гробницу Фараона, как торговцы. У нас будет больше шансов захватить город, убив неосведомленную стражу города, чем напав на них, — сказал Дэйв.

— Господин, нас слишком много, — сказал Бад.

— Я знаю, — Дэйв оглянулся. Одни только мантикоры были огромны по размеру и могли быть замечены с большого расстояния.

— Стингер, дай мне свое седло, — сказал Дэйв.

Стингер подошел и отдал свое седло Дэйву. Дэйв снял с Ворчуна доспехи и положил седло на василиска. Он также взял сумки у других сумрачных лордов и надел их на Ворчуна. Теперь Ворчун был похож на нагруженного купеческого вьючного мула.

— Крошка, собери всех. Мы собираемся проникнуть в город, — сказал Дэйв.

Гигантский Могильный Лорд широко раскинул руки. Сотни саркофагов, прикованных к цепям, свисали с его рук. Когда саркофаги открылись, нежить под командованием Дэйва была втянута в них. Даже гигантские мантикоры были засосаны внутрь деревянных гробов.

Остались только Дэйв, Крошка и Ворчун.

— Вернись в форму слизи, — сказал Дэйв. Гигант трансформировался и заизвивал себя, превращаясь в маленький сгусток слизи. Дэйв взял Крошку и положил его в сумку, висевшую у него на поясе.

Дэйв снял доспехи Рыцаря Смерти и надел одежду новичка. Коричневые брюки и белые рубашки. У него также был плащ с капюшоном, который он надел сверху. Дэйв поднял правую руку и щелкнул пальцем.

Аура черной смерти сгустилась вокруг него и превратила его жуткую внешность драугра-лича в обычную человеческую.

— Ладно, человечности должно быть достаточно. Этот внешний вид не должен быть особо угрожающим.

Дэйв вскочил на Ворчуна и повел его к городским воротам. Его сердце билось с каждым шагом Ворчуна. Он не знал, впустят ли люди его в город или просто застрелят на месте.

Когда он подошел к городским воротам, несколько темнокожих людей поднялись из-за стен. Их стрелы были направлены на Дэйва.

— С какой целью ты пришел в Гробницу Фараона, человек? — к счастью, имя лучника было написано желтым цветом.

— Я всего лишь бродячий торговец. Я пришел выторговать немного и скоро отправлюсь в свой путь снова, — крикнул Дэйв из-под ворот.

Лучники пристально посмотрели на Дэйва.

— Я не понимаю, как человек может выжить в Подземном Мире. Ты врешь! — сказал один из лучников, его имя с желтого стало темно-красным.

Сердце Дэйва сжалось, он уже собирался вытащить меч и щит, чтобы защищаться от выстрела, когда второй лучник сказал:

— Покажи нам свой жетон. Все торговцы, которые приходят в наш город, должны иметь жетон, подтверждающий их личность и преданность Королю Пепла.

-«Жетон? Откуда, черт возьми, я должен его взять? Подожди, подожди ка»-

Дэйв порылся в своем инвентаре и выбрал один предмет.

Это был красный пылающий жетон, который он получил, убив безумного генерала демонов в шахтах Кровавого Камня.

Красные буквы над именами лучников сменились зелеными, — Примите наши искренние извинения! Мы приняли вас за самозванца. Пожалуйста, входите.

Лучник махнул рукой, и ворота города открылись для Дэйва.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы успешно проникли в Гробницу Фараона.

Вам была дана временная способность [Цареубийца].

Пока ваша личность остается нераскрытой, ваша первая атака на [Короля] в крипте фараона нанесет 1,000% от вашего базового урона.

Убив Короля в Гробнице Фараона, Легион Нежити будет иметь доступ к телепортационным вратам города и сможет завладеть городом изнутри.

\*\*\*

— О, хорошо, это должно пригодиться, теперь пойдем убьем Короля, — пробормотал Дэйв, ведя Ворчуна в город.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262: Под стражей?**

Дэйв проехал через городские ворота Гробницы Фараона. По городу передвигались чернокожие люди. Торговали своими вещами, и вели повседневные дела. Город ничем не отличался от Города Нежити. Люди в черных одеждах обменивались с другими продуктами питания, оружием и другими предметами первой необходимости. На улицах даже играли маленькие дети.

Дэйв почувствовал тревогу при мысли о разрушении города. Единственная разница между этим городом и городом легионом заключалась в том, что эти люди поклялись в верности Королю Пепла.

Дэйв продолжил двигаться по городу, он прибыл на Рыночную площадь, где увидел другого человека на василиске, устанавливающего лавку.

Дэйв увидел, что у него на улице выставлено несколько видов оружия и доспехов, и тот терпеливо ждал клиентов.

Когда торговец увидел Дэйва, он заворчал и раздраженно отвёл взгляд. Похоже, ему не нравилась мысль увидеть другого торговца на василиске, который был намного больше и темнее, чем его. Хотя Дэйв не знал, что чем сильнее ездовое торговца, тем ценнее предметы он несёт. Это был простой факт, поскольку более сильный василиск означал, что он мог лучше защитить предметы, которые перевозил.

Дэйв проигнорировал торговца и продолжил двигаться, пока не достиг уединенного места на Рыночной площади. Дэйв постучал по голове Ворчуна и велел ему сесть.

Позади Дэйва был темный переулок, убедившись, что там никого нет, Дэйв вытащил Крошку и велел ему выпустить Бада из Размерного кармана.

Крошка стал достаточно большим, почти возвышаясь над зданием в переулке. К счастью, никто не заметил гигантского Могильного Лорда в городе. Крошка вытащил единственный саркофаг, и тот открылся. Бад был выброшен из гроба.

Оглядевшись, Бад сказал, — Мы, внутри города?

— Да, мне нужно, чтобы ты кое-что для меня сделал, — сказал Дэйв и посмотрел на Крошку.

— Вернись в прежнюю форму, или ты разоблачишь нас.

Гигантский Могильный Лорд сжал себя, превратившись обратно в слизь, а затем прыгнул обратно в поясную сумку Дэйва.

Дэйв повернулся к Баду и сказал, — Постарайся получить информацию о Пирамиде. Посмотри, сможешь ли ты попасть внутрь, и достань мне план здания.

Бад кивнул Дэйву и исчез в водовороте теней.

Дэйв взял часть оборудования, которым больше не пользовался, и положил перед собой. Он даже взял несколько баллист сумрачных лордов и выставил их на продажу. Он сделал себе пометку выставить это оружие за непомерную цену, чтобы никто его не купил. Сейчас ему просто нужно было собрать информацию.

Два темнокожих человека двигались по улице города, проходя рядом с Дейвом, они заметили необычные предметы на прилавке.

Они вдвоем подошли к Дэйву, один из них указал на Каплевидный Щит, который Дэйв выставил на продажу.

— Сколько? — хрипло спросил темнокожий мужчина.

Дэйв не хотел тратить время на них двоих, поэтому он сказал, — 10 000 золотых.

Услышав цену, двое мужчин нахмурились и отошли.

Дэйв натянул капюшон на лицо, полностью закрывая его. Он скрестил руки на груди и начал отгонять людей, завышая цены на свои товары.

Бад не было необычно много времени. Дэйв забеспокоился, он боялся, что его упырь может быть пойман. Он проверил свою панель управления нежитью, Бад все еще был в полном здравии.

— Похоже, все по-прежнему идет хорошо, — Дэйв успокоился.

Через некоторое время люди почти перестали ходить по улице, где Дэйв торговал. Казалось, что темнота Подземного Мира увеличилась на ступень. Подняв глаза, Дэйв увидел облака, закрывающие Расколотую Луну.

Дэйв услышал быстрое движение в темноте города. Он не был в своей форме нежити, поэтому его ночное зрение было ужасным. Он чувствовал, что кто-то или что-то следует к нему. Ворчун встал и начал рычать, это явно был враг.

Почувствовав слабое дыхание позади себя, Дэйв прыгнул вперед, лезвие только что прошло в том места, где он был.

— Кто ты такой, черт возьми?! — Дэйв выругался.

Дэйв не получил ответа. Он быстро достал рукавицы Рыцаря Смерти и экипировал их, оглядываясь.

Он услышал смешок в темноте, затем грубый голос произнес, — Вместо того, чтобы достать оружие, ты достал свои перчатки, ты безумен?

Дэйв не ответил, у него была своя причина, почему он надел перчатки первыми. Перчатки Рыцаря Смерти обладали пассивной способностью, которая позволяла ему быстро снаряжать своё оружие и менять его в мгновение ока. Справа от Дэйва раздался звук меча, рассекающего ветер. Дэйв отпрыгнул от меча, но был порезан кончиком лезвия по плечу.

[-1,250]

Звук очередного взмаха меча раздался прямо перед Дэйвом, но на этот раз он был готов. Он вытащил Глефу Оуки из своего инвентаря и взмахнул ей вперед, встречая лезвие лезвием. Искра осветила темную городскую улицу. На мгновение Дэйв увидел лицо нападавшего. Это был тот самый человек, который пытался купить Каплевидный щит.

— У вас есть быстрые рефлексы, для человека, — сказал темнокожий. Затем он бросился на Дэйва. Дэйв не мог видеть, откуда идет атака, и получил критический удар.

[-62,003]

Он не был одет в броню, поэтому его ОЗ был очень низким по сравнению с тем, когда он был полностью экипирован. Сейчас он имел менее 40%.

— Ладно, умник. Ты думаешь, что можешь прятаться в темноте? Пылай, сучка!

Дэйв активировал [Ауру], вздымающийся вихрь огня взорвался вокруг Дэйва и осветил весь переулок. Нападавший попятился, он был застигнут врасплох и не понимал, что происходит. Человек был похож на зажженный факел.

Дэйв быстро надел свой нагрудник Рыцаря Смерти и Сапоги, и побежал за отступающим противником. Человек быстро поднялся на ноги, подпрыгнул к стене здания и оттолкнулся ногой, добираясь до верхнего этажа другого здания.

Дэйв махнул рукой, призывая восемь спектральных черепов, он был удивлен увеличившимся числом спектральных черепов, но в углу его поля зрения мигал значок уведомления. Он пришел к выводу, что, должно быть, навык получил новый уровень, увеличивая число черепов, которые он мог призвать на четыре.

Призрачные черепа летели гораздо быстрее, чем раньше, освещая путь к нападавшему.

— Магия смерти! — нападавший вскрикнул от удивления, но его голос вскоре заглушили взрывы призрачных черепов.

\*\*\*

Вы наложили эффект ужаса на свою цель.

Цель в ужасе!

\*\*\*

Чернокожий NPC потерял равновесие и упал на землю. Дэйв бросился к нему и рубанул своей Глефой, обезглавливая NPC.

— Никогда не связывайся со мной! — крикнул Дэйв, — О, подожди ка, так ты мертв! Ублюдок, вот что ты получил за то, что попытался повести себя умно, и украсть у меня…?

Дэйв продолжал своё надругательство над трупом NPC, пока со всех сторон не послышались тяжелые шаги.

Городская стража, вооруженная до зубов, окружила Дэйва, направляя свое оружие на него.

Дэйв осмотрел одного из стражников.

\*\*\*

Городская Стража [Пепельная]

Уровень: 400

Ранг: Эпический

Базовый урон: 50,000-60,000

Уровень опасности: ☠

ОЗ: 1,500,000

Физ.Защ: 50,000

Маг.Защ: 50,000

Лор: Городской страж, его единственная обязанность — защищать гражданин и наводить порядок. Нападение на городскую стражу делает игрока враждебным городу. Лучше всего выполнять их приказы.

\*\*\*

— Брось свое оружие! — городской стражник закричал на Дэйва.

Дэйв огляделся, их было больше двадцати. Он мог выжить, вызвав свой полк из Размерного кармана Крошки, но пока не хотел становиться врагом гвардейцев.

Дэйв убрал свои глефу и доспехи, и поднял обе руки вверх.

— Я действовал в целях самообороны, — сказал Дэйв.

— Мы выслушаем тебя в городской тюрьме. Взять его! — сказал один из стражников.

— Подождите, — сказал Дэйв.

— Что такое? Планируешь сопротивляться аресту?

— Нет, всё хорошего, сэр, но мой питомец останется один, — Дэйв указал на василиска.

— Какой огромный Василиск. Я никогда не видел такого большого, капитан, мы собираемся взять его с собой? — прокомментировал стражник, обращаясь к тому, который говорил с Дэйвом.

Дэйв пришел к выводу, что это был капитан, решая остаться в дружеских отношениях, Дэйв сказал, — Да, я купил его по высокой цене, к счастью, он довольно послушен. Разве не так, Ворчун! — Дэйв намекнул ониксовому Василиску, чтобы тот оставался дружелюбным.

— Я попрошу одного из стражников отвести василиска в конюшню рядом с тюрьмой. Мы выслушаем вас, а затем посмотрим, действительно ли вы действовали в целях самообороны, — сказал Капитан.

— Как вы собираешься убедиться в том, что я сказал правду? — спросил Дэйв.

— У нас есть свои способы, а теперь, следуй за мной, человек. И без трюков! — сказал Капитан.

— Хорошо, — ответил Дэйв и последовал за капитаном.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263: Надежда в конце туннеля**

Стражники привели Дэйва к большому трехэтажному зданию. Некоторые городские стражники входили и выходили из здания. Преступники были закованы в цепи внутри здания. К счастью, стражники не надели наручники на одного только Дэйва.

Капитан провел Дэйва в маленькую квадратную комнату. В комнате стоял стол и два стула. Очень похожа на комнату для допросов в полицейских участках.

Капитан жестом пригласил Дэйва сесть, и сам сел напротив.

— Имею ли я право на адвоката? — шутливо спросил Дэйв.

— Я не знаю, что такое адвокат, но вопросы здесь задаю я, — стражник взял браслет с белым бриллиантом и попросил Дэйва надеть его.

— Как тебя зовут? — спросил стражник.

— Кис Штин’брах, — ответил Дэйв. Бриллиант на его браслете засиял зеленым светом.

Дэйв понял, что это какой-то детектор лжи. Он должен был быть осторожен в своих словах.

Кивнув, капитан, снова спросил, — С какой целью вы пришли сюда?

Это был трудный вопрос, Дэйв пришел сюда, чтобы захватить город.

— Послушайте, капитан. Я не знаю, что происходит в этом городе, но я действительно не понимаю, почему меня допрашивают о том, почему я здесь, а не о драке, которая произошла ранее, — сказал Дэйв.

Капитан понял, что Дэйв пытается уклониться от вопроса, поэтому он сказал, — Мы вернемся к этому позже, а теперь скажите мне, зачем вы здесь?

— Я приехал сюда, чтобы заработать немного денег, а также посмотреть достопримечательности, — сказал Дэйв.

Он не лгал, это была правда, что он хотел получить прибыль, прибыль от города, убив Короля, и осмотреть достопримечательности, в понимании расположения города и слабых мест, чтобы злоупотреблять ими для его завоевания.

Камень сиял ярко-зеленым светом. Дэйв не лгал. Он ухмыльнулся, что его трюк сработал.

— Хорошо, а теперь расскажите мне, что именно произошло, и почему вы убили этого человека.

— Ну, я занимался своими делами, когда этот человек напал на меня. Он бросился на меня с оружием, а я защищался.

— Защищался, и в итоге убил его?

— Ну, я был очень зол, и было темно, так что вы должны понимать, — Дэйв изо всех сил старался дать неопределенные ответы, чтобы не сработал детектор лжи. И это прекрасно работало, зеленый свет подтвердил его слова.

Капитан задал Дэйву еще несколько вопросов, от которых тот ловко увернулся, и отпустил его, извинившись за отсутствие безопасности.

Дэйв вышел из тюрьмы и забрал с собой Ворчуна. Двигаясь по городу, он услышал кашель из темного переулка. Это был Бад.

— Бад, ты вернулся. Что ты выяснил? — спросил Дэйв.

— Пирамида, хорошо охраняется. Я не смог войти. Нужна дополнительные сведенья, — сказал Бад.

Дэйв не смог извлечь из этого много информации. Оглядевшись, Дэйв увидел большую библиотеку на одном из углов улицы.

— Бад, возвращайся и посмотри, не найдешь ли чего-нибудь еще. Я также поищу дополнительную информацию.

Дэйв оставил Ворчуна «припаркованного» на улице и вошел в библиотеку.

На полках вдоль стен библиотеки были аккуратно расставлены тысячи книг. Темнокожий мужчина присматривал за библиотекой.

— Чем могу помочь, заказчик? — спросил библиотекарь.

— Я новенький в этом городе. Он похож на большое и древнее место, поэтому я подумал, есть ли хорошие книги, которые можно почитать об истории Гробницы Фараона.

— Мне очень жаль, сэр, но книги, связанные с историей нашего города, строго засекречены. Вам нужно будет показать мне высокий уровень допуска, чтобы я показал вам эти книги.

Дэйв достал жетон из своего инвентаря и спросил, — Это достаточно высокий?

Глаза библиотекаря расширились, прежде чем он поспешно сказал, — Дайте мне секундочку!

Он пошел искать какие-то книги и пришел с коллекцией книг всех размеров и цветов.

Положив их на стол, библиотекарь сказал, — Вот книги, связанные с развитием города. Его история, ритуалы и прошлое. Прошу прощения, я не знал, что в армии Его Величества есть генералы люди.

— Да, я часто это слышу, но даже люди могут стать генералами, если они достаточно сильны, — сказал Дэйв.

Этот знак принадлежал генералу армии Короля Пепла. Дэйв знал, что слишком часто подвергает себя риску разоблачения. Но ему нужна была информация о Пирамиде. И это был самый быстрый способ её получения.

Дэйв взял книги и начал читать.

Содержание книг в основном касалось войны, строительства и того, как этот город попал под власть Короля Пепла.

Но были некоторые крошечные кусочки информации, которые он нашел довольно интересными.

Пепельные, как их называет книга, — это раса, населяющая Гробницу Фараона. Когда-то они были свободным городом. Жили в одиночестве и торговали со всеми силами в Подземном Мире. Они были замечены в создании магических свитков. Их величайший маг, тот, кого все они называли Фараоном, создал нечто, называемое Запретной главой. Книга великой силы, которая может искажать Законы миров в их пользу.

Дэйв прочел и другие главы. Они описали силу, стоящую за каждой главой, и то, как они были использованы. Запретные главы могли в буквальном смысле творить чудеса, делая то, что казалось невозможным, вполне возможным. Дэйв нашел различную информацию относительно этих

свитков, это дало ему лучшее понимание магии, на которую был способен этот город.

Даже будучи нейтральным городом, сила, стоящая за Запретной главой, сделала Город Фараона, теперь называемый Гробницей Фараона, мишенью жадности Короля Пепла.

Король Пепла напал на город много веков назад и сумел получить Запретную главу после убийства Фараона. Но смерть Фараона не означала конец создания Запретных глав. Часть магов, которые знали старого Фараона, сбежала со знанием, чтобы создать эти мощные свитки, и делали их, и распространяли их по всему миру. Из злости они не хотели, чтобы Король Пепла копил эту силу, и хотели дать её всем, чтобы ею использовались.

Дэйв начал читать другую книгу. Там говорилось о Пирамиде и ее строительстве. Она действовала не только как центр города, но и использовалась для управления Сфинксами, живущими снаружи. Сфинкс был существом, которое использовалось для войны и нуждалось в постоянной подпитке. Новый Король, назначенный Королём Пепла правил Гробницей Фараона, регулярно подпитывая Сфинкса. Его кормили подпитывали и сами жители этого города.

Дэйв нахмурился, прочитав последнюю строчку. Люди этого самого города не представляли угрозы для Легиона Нежити. Только правитель и его подданные.

-«Теперь всё будет намного проще. Мне не придется никого убивать, кроме марионетки, которую Король Пепла использует в качестве доверенного лица»-

Дэйв прочитал еще несколько книг, в одной из них давалось подробное описание строительства Пирамиды. Хорошая информация попалась на глаза Дэйву. Внутри Пирамиды было как бы отдельное пространство. Оно было достаточно велико, чтобы вместить целую армию. Его армию нежити.

— Теперь мне просто нужен способ добраться до этого короля марионетки, — Дэйв закрыл книгу и вернул её библиотекарю.

— Большое спасибо за книги.

— Не беспокойтесь, — сказал Библиотекарь. Он немного нервничал, Дэйв понял это, но проигнорировал на мгновение.

Как только он вышел из библиотеки, он увидел дюжину стражников, стоящих в ожидании его. Их оружие было обнажено.

— Не делай резких движений! — сказал Капитан.

— Эй, я думал, мы уже обсудили все эти убийства?

— Дело не в этом, фальшивый генерал!

-«Вот дерьмо»- Дэйв оглянулся. Библиотекарь, должно быть, сообщил городской страже о знаке. Это был только вопрос времени, когда его поймают.

-«Черт возьми, мне следовало взять книги и уйти как можно скорее»-

— А теперь пойдем ка с нами. Его Величество желает тебя видеть.

— Ааа? И что дальше, позвольте узнать?

— Позволю, Его Величество хочет знать, как ты получил знак генерала Борака, я советую тебе сотрудничать, иначе тебя скормят Сфинксу у ворот, — сказал Капитан.

По иронии судьбы, Дэйв хотел добраться до короля марионеток, и это казалось прекрасной возможностью сделать это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264: Благословенный Лахбар**

Уведомление появилось перед Дэйвом, когда его вели к центральной пирамиде.

\*\*\*

Ваша особая черта, [Чареубийца] будет отключена в тот момент, когда король-марионетка раскроет вашу личность. Вам рекомендуется начать действовать до того, как бонус в 1000% к урону первой атаки будет аннулирован.

\*\*\*

Дэйв уже догадался об этом. Вполне естественно, что пассивный навык будет сведен на нет, когда король обнаружит его. Тогда он будет на страже. Дэйв начал формулировать свой план действий. Он не знал полной схемы Пирамиды, но знал, что внутри она достаточно велика, чтобы вместить всё его войско. Включая девять мантикор. Ему просто нужна была хорошая возможность нанести удар королю марионеток, пока тот будет застигнут врасплох.

Стражники вели Дэйва по городским улицам, пепельные люди смотрели на Дэйва с интересом, из-за количества стражников, сопровождающих его. Через некоторое время Пирамида появилась в поле зрения.

Она была впечатляющей, как и во все времена, слои золотых и черных камней располагались друг на друге и заканчивались огромным красным драгоценным камнем на вершине. В середине пирамиды располагалась длинная лестница, которая тянулась до самого центра пирамиды, где у входа стояли две зажженные жаровни.

Перед пирамидой стояли тысячи солдат в тяжелых доспехах. Они были одеты в золотые доспехи и имели декоративные знамена и щиты.

— Это королевская стража, тебе лучше вести себя прилично. Они могут мгновенно обезглавить тебя, если ты откажешься сотрудничать, — капитан дал Дэйву совет.

Дэйв улыбнулся и сказал, — Похоже, они тебе не очень нравятся.

— Да, потому что эти твари… они чудовища.

— Ты говоришь, чудовища, — пробормотал Дэйв себе под нос. Ему показалось, что пепельные и эта королевская стражника были не в ладах. Вероятно, эта королевская стража принадлежала Королю Пепла.

Он понял некоторые вещи из различных взаимосвязей и книг, которые он прочитал о Гробницы Фараона. Пепельные были подавлены мощью Короля Пепла. Они использовались в качестве жертвоприношений и собирались для получения знаний о том, как сделать Запретные главы. Они больше походили на жертв, чем на врагов.

— Я не знаю, как ты получил этот знак, но в твоих же интересах рассказать Королю всю правду. Вы не сможете скрыться от его истинного ока своей ложью и искажением слов.

Дэйв не понимал, как это «истинное Око» может быть связано с ложью, но ему было все равно. Он был готов сражаться сегодня, независимо от обстоятельств.

Когда стражники подошли к подножию пирамиды, они передали Дэйва другим стражникам. Несколько дюжин королевских стражников схватили Дэйва и погнали прочь. Они были в цельных шлемах, так что Дэйв мог видеть только то, что лежало за прорезями для глаз шлемов. И тем, что он увидел, были красные кошачьи радужки, смотрящие на него без эмоций.

Стражники повели Дэйва по лестнице. Когда они подошли к жаровням, то он увидел, что вход в храм представлял собой красные врата телепортации. У этих врат был один символ вместо двенадцати символов телепортации Городов Завоевания.

Войдя в ворота, Дэйв обнаружил, что стоит в куполообразном зале. Зал мог бы вместить дюжину олимпийских стадионов и все еще иметь свободное место. Проще говоря, он был огромен.

В центре зала стоял большой пьедестал с золотым троном на вершине. На троне спокойно сидел человек в белом. Это был тот самый человек, которого Дэйв видел на носилках в тот день, когда увидел, как кормят Сфинкса.

По углам зала стояли сотни королевских стражников. Они были здесь для безопасности короля-марионетки, который, как очевидно, был человеком, сидящий на троне. Дэйв оглянулся, врата были неохраняемы, так как все

королевские стражники сопровождали его, а остальные направились к Королю.

Дэйв осмотрел Короля, как только тот оказался в пределах досягаемости.

\*\*\*

Лахбар (Избранный Королем Демонов)

Рейдовый босс

Уровень: 450

Ранг: Эпический

Базовый урон: 85,000-90,000

Уровень опасности: ☠☠

ОЗ: 200,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ:150,000

Навыки:

[Благословенный] (Пассивный) — Неизвестные Эффекты.

Лор: Избранный Королём Пепла, Лахбар был назначен Королём вместо поражённого Фараона. Его цель состоит в том, чтобы передавать дань Королю Пепла и снабжать его солдатами, магией и богатством, чтобы оказывая поддержку демонической армии Короля Пепла.

\*\*\*

Дэйв не знал, что делала пассивная способность Лахбара, но он заметил что-то интересное на экране статуса короля-марионетки. У этого босса была очень маленькая полоска ОЗ.

Глефа Дэйва могла нанести не более 225 000 урона цели с защитой равной 0. Но у Лахбара была физ.защита в 150 000, так что в нормальной ситуации он снёс бы четверть его ОЗ. Но благодаря + 1,000% урона от текущей активной черты [Цареубийцы] он мог его завалить.

Королевские стражники подвели Дэйва к подножию трона и заставили его опуститься на колени перед Лахбаром.

Встав, Король широко развел руки и сказал, — Добро пожаловать в нашу скромную обитель, купец. Расскажите, как ты получил этот жетон? — сказал Король.

Стражники вокруг Дэйва были слишком близко к нему, чтобы использовать какие-либо навыки дальнего боя, да и скорее всего, эти навыки раскроют его враждебные намерения и сделает навык [Чареубийцы] бесполезным.

Дэйв сказал, стоя на коленях, — Это был вопрос удачи, когда я получил этот знак, — сказал Дэйв.

— Я вижу, ты говоришь без лжи. Но скажи мне, как ты его получил и где? Наш приемный Лорд уже дал нам описание вора, который украл этот знак. Он взял его и еще один очень ценный предмет. Пигмея Хаоса. Интересно, есть ли у тебя он тоже?

— Значит, вы думаете, что я и тот, кто украл то, о чем вы говорите, одна и та же личность? — спросил Дэйв.

— Я этого не говорил, но ты и не отрицал, — улыбнулся Король.

Дэйв внезапно исчез со своего места, оставив охранников удивленными.

Королевские стражники подняли глаза и увидели, как мантия была запятнана алой кровью король-марионетка в белом. Из его груди торчал острый клинок.

Позади короля-марионетки был Дэйв, он использовал [Бессмертное видение], телепортировался за Короля и ударил его глефой в спину.

[-200,000]

— Наверное, ты прав, — сказал Дэйв, — Я тот, кто взял жетон и пигмея, что ты собираешься с этим делать? — усмехнулся Дэйв.

Дэйв отдернул глефу, и Король скатился с пьедестала на пол. Его кровь запятнала пол. Королевская стража, казалось, не интересовалась тем, что только что произошло.

Это заставило Дэйва немного насторожиться, не только стражники не нападали на него, объявление сервера о зачищенной области так и не появилось.

Внезапно тело короля-марионетки содрогнулось. Король пошевелил обеими руками и встал.

Угрожающе глядя на Дэйва.

— Убейте его! — закричал Король, и все Королевские стражники двинулись по его команде к Дэйву.

-«Какого черта происходит?»- Дэйв был в растерянности, он был уверен, что сбил ОЗ короля-марионетки до 0.

Перечитав характеристики Короля снова, Дэйв остался без слов.

\*\*\*

Лахбар (Избранный Королем Демонов)

Рейдовый босс

Уровень: 450

Ранг: Эпический

Базовый урон: 85,000-90,000

Уровень опасности: ☠☠

ОЗ: 400,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ:150,000

Навыки:

[Благословенный] (Пассивный) — Оживает становясь сильнее после смерти. Каждая смерть увеличивает базовую полоску ОЗ на ??? %.

Лор: Избранный Королём Пепла, Лахбар был назначен Королём вместо поражённого Фараона. Его цель состоит в том, чтобы передавать дань

Королю Пепла и снабжать его солдатами, магией и богатством, чтобы оказывая поддержку демонической армии Короля Пепла.

\*\*\*

— Да ты издеваешься надо мной, эта штука может оживать снова и снова? — Дэйв выругался и отскочил от приближающейся орды королевских стражников.

— Думаю, мне пора звать Ребят, — Дэйв вытащил Крошку из сумки и подбросил его высоко в воздух.

— Крошка, я выбираю тебя! Вытаскивая их! ВСЕ ИХ!

Крошка разрастался в воздухе и отращивал кости, покрывая их шкурами и кожей, превращаясь из безобидной на вид черной слизи в отвратительного Могильного Лорда. Упав на землю, Крошка приземлился на ноги. Он раскинул руки, и с них свисли цепи, к которым были привязаны саркофаги. Саркофаги раскрылись, черные кружащиеся вихри выбрасывали сотни и сотни нежити по всей комнате.

— Бад! — крикнул Дэйв, подбегая к своим юнитам и садясь на Ворчуна.

— Разрушь входные ворота, у нас тут будет частная вечеринка!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265: Лахбар Бессмертный**

Бад побежал к телепортационным вратам, меняя свою форму упыря на теневую, уклоняясь от атак королевской стражи. Подойдя к воротам, Бад ударил кулаком по камню с символом телепортации и расколол его.

Трещина распространилась по всему руническому символу. Свет от надписи потускнел, и ворота телепортации были отключены. Теперь сражение с королевскими стражами происходило в замкнутом пространстве. Это была лучшая возможность для Дэйва сразиться с королем-марионеток без вмешательства королевской стражи, размещенной снаружи храма.

Крошка выпустил всю нежить из него. Полк Дэйва принял боевое построение. Подразделения ближнего боя спереди, рейнджеры и заклинатели позади. Сумрачные лорды несли своих капитанов нежити, и шесть мантикор нежити материализовались по всему куполообразному залу.

— Раздавить их! — крикнул Дэйв.

Отряды нежити-рейнджеров осыпали королевскую стражу стрелами и заклинаниями. В то время как подразделения ближнего боя Дэйва сдерживали их. Дэйв крутил свою глефу, пока ехал на Ворчуне, врываясь на линию фронта, словно сумасшедший бог войны.

Размахивая своей глефой налево и направо, Дэйв наносил сокрушительный удар по любому юниту, который приближался к нему. Дэйв махнул рукой, призывая восемь более больших, чем обычно, призрачных черепов. Призрачные черепа были размером с шар для разрушения зданий, они парили вокруг Дэйва и взрывались, ошеломляя любого королевского стражника поблизости.

-160,555

-180,668

-159,555

-160,555

-180,668

-159,555

…

Красные цифры повреждений появились вокруг Дэйва от взрывов спектральных черепов.

— Грязная нежить! — Взревел король-марионетка. Он начал кричать, когда его плоть вздулась в разных местах, сопровождаемая влажными разрывающими звуками. Его человеческое лицо исказилось и разорвалось, кожа откинулась назад, открывая лишенное кожи лицо, глаза без век и безгубый рот. Белые одежды сгорели дотла, а остатки кожи на его теле отступили обратно в плоть. Кости хрустнули, и у короля-марионетки выросли два огромных крыла, сделанных из его собственной кожи. Король-марионетка превратился в отвратительное чудовище.

— Что за уродливый сукин-сын! — сказал Дэйв.

Ещё несколько сотен королевских стражников сражались с нежитью. Но численное преимущество было на стороне Дэйва. Особенно когда мантикоры прорвались сквозь ряды королевской стражи, как те из себя ничего не представляли.

Король-марионетка, видя, что его войска уничтожают, решил присоединиться к сражению. Он выставил ладонь вперед, середина его ладони раскрылась, открывая маленький глаз.

— Умри! — крикнул король- марионетка Лахбар.

Луч фиолетового света вырвался из его ладони, словно лазерный луч. Луч пронзил грудь мантикоры, и вышел с другой стороны.

[-555,000]

Мантикора потеряла больше половины своих ОЗ за один удар.

— Черт! — Дэйв выругался, — Сумрачные лорды, Василиски! Устройте дождь! — крикнул Дэйв.

Сумрачные лорды направили свои баллисты и выстрелили в парящего короля-марионетку. Василиски надул их шкуры и выстрелили костяными шипами на спинах в сторону Лахбара.

Снаряды покрыли пространство вокруг Лахбара подобно стальному и железному водопаду. Стрелы пронзили кожу и плоть Лахбара, протыкая

кости и сухожилия. Как подушечка для булавок, Лахбар упал на землю неподвижно.

Нежить Дэйва убила всех королевских стражников в куполообразном зале. К сожалению, они не сбросили никакого лута. Их тела рассеялись после того, как они умерли.

Дэйв осторожно приблизился к трупу.

Вся нежить была сосредоточены на нем, они были осторожны.

Рука Лахбара шевельнулась.

— Черт, он еще не умер! — Дэйв рубанул своей глефоф по голове Босса.

Но у Лахбара были другие планы. Его рука дернулась вверх и схватила глефу. Встав, Лахбар мощно выдохнул, отбрасывая все болты и костяные шипы, которые были воткнуты в него.

Дэйв потратил много времени вытаскивая глефу из рук Лахбара, поэтому он отпустил её и перешел к своим инфернальным перчаткам. Дэйв нанес прямой удар в лицо Лахбару, конус пламени вырвался в точке удара, опалив волосы Лахбара. Но король-марионетка остался непоколебим.

Он отпустил глефу. Оружие с лязгом упало на землю.

— Я бессмертен! Драугр, ты не сможешь убить меня с такими жалкими атаками.

Дэйв не хотел слушать то, что говорил босс. Он пнул Лахбара между ног.

Не получив никакой реакции, Дэйв наклонил голову, — Реально?

Лахбар не ответил и вознаградил Дэйва тем же самым, пиная его в промежность и отправив в полет по всей комнате.

Дэйв со стоном упал на землю, — Черт, как больно, — схватившись за промежность, Дэйв валялся в агонии. Даже если завоевание уменьшало боль до легкого онемения, удар ногой в промежность всегда был болезненным.

Размер Лахбара увеличился. Кости появились из-под его рук, они превратились в дополнительные руки. Его лишенное кожи лицо покрылось чешуей, а на голове выросло два рога.

— Да, босс с несколькими стадиями, который умирает и становится сильнее с каждым разом. Думаю, мне придется убить его много, много раз.

Дэйв осмотрел ОЗ босса. Теперь он был с 1 600 000 ОЗ.

— Продолжайте атаковать! — приказал Дэйв. Его руки быстро двигались, создавая печати. Огонь собрался вокруг Дэйва, пока его рука с пальцем вверх указывала на купол.

Два гигантских огненных шара материализовались над Дэйвом, он указал вперед, и пламя выстрелило в сторону Лахбара.

Лахбар взорвало, ошеломляя его. Василиск Дога врезался в Лахбара, сотрясая его. Лахбар замахнулся на Василиска руками, но Дог взмахнул костяным цепом, отражая атаку. Глаза Василиска ярко блестнули. Из-за разницы уровней между боссом и василиском, Лахбар не был затронут эффектом окаменения. Поэтому Ворчун решил тоже добавить свой собственный [Окаменевший взгляд]. Когда глаза Ворчуна засияли ярко, босс, вместо того, чтобы окаменеть или замедлиться, на самом деле стряхнул навык, как будто это было ничем.

Он пробормотал, — Я думаю… я понял.

Внезапно перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Пассивный навык [Благословенный] эволюционировал. Отныне навыки могут работать на Лахбаре только один раз.

\*\*\*

— Что?! — закричал Дэйв. Как это может быть справедливым?!

Дэйв подбежал к Ворчуну, вскарабкался ему на спину и закричал, — Ворчун, брось меня!

Василиск швырнул Дэйва в лицо Лахбару. Дэйв хотел повторить тот же трюк, который он проделал с мантикорами. Но Лахбар был не просто чудовищем. Он схватил Дэйва в воздухе и швырнул его на землю.

Дэйв отскочил от земли, получая огромный урон.

[-251,222]

— Черт! — Дэйв выругался, он не ожидал, что реакция босса так сильно возрастет.

[+80,000]

Зелёное числовое значение появилось над Дэйвом, оглянувшись, он увидел что нечестивая жрица исцеляла его.

Дэйв кивнул жрице и снова посмотрел на босса.

— Мне придется использовать все свои карты в этом бою. Если он оживет ещё раз, у него будет 3 200 000 ОЗ.

Дэйв даже не хотел думать о возможности возрождения босса еще два раза, в противном случае, полоска ОЗ Лахбара будет неприлично большой и непосильной для нынешнего него.

Хлопнув обеими адскими перчатками, Дэйв закричал, — Ребята! Обрушьте на него боль! Атака по желанию!

Дэйв пробежал между своими юнитами и бросился на босса. Лахбар был вдвое меньше, чем мантикора, но был гораздо опаснее.

Дэйв вспыхнул, активируя [Ауру] и бросился на босса с [Драконьим пинком].

Босс заметил приближающийся летящий удар Дэйва и скрестил перед собой две руки. Нога Дэйва ударила в защиту босса. Лакхбар обрушил на Дэйва остальные четыре руки. Дэйв без колебаний использовал [Вертикальный Разрез], уклоняясь. Когда он прыгнул в воздух, Дэйв использовал [Бессмертное видение], появляюсь в воздухе прямо позади головы босса.

— Я думаю… я понял.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Бессмертное видение уже было использовано против Лахбара. Эффект был аннулирован!

\*\*\*

Дэйв проигнорировал уведомление и ударил [Кулаком Дракона] по черноголовому боссу.

Голова босса качнулась от удара. Но прежде, чем он смог ответить, мантикоры выстрелили своими отравленными шипами в босса. Яд был наложен на него, отделяя огромные куски от его ОЗ. Но снова босс пробормотал, — Я думаю… я понял.

Эффект яда мгновенно стал бесполезным.

Дэйв выругался, в какой-то момент все навыки будут бесполезны, и ничего, кроме грубой силы, не сможет нанести никакого урона этому боссу. Если только, не дай бог, он не станет невосприимчивым к физическим повреждениям. Это означало бы для Дэйва полную катастрофу.

Полк Дэйва продолжал атаку на босса, василиски били своими шипастыми хвостами и кусали по звериному, в то время как Сумрачные лорды непрерывно стреляли в босса, вызывая кровотечение.

ОЗ босса быстро уменьшались, и в то же время он стал более неистовым в своём возмездии. Взревев, босс втянул в себя черный водоворот энергии, которая материализовалась из ничего. Открыв рот, босс выстрелил сфокусированным черным лучом магии в заклинателей нежити, стреляющих заклинаниями с задней линии.

Перед Дэйвом появилось несколько сообщений о смерти. Треть его заклинателей была уничтожена в результате этой атаки.

Дэйв отмахнулся от уведомления. Он взвешивал варианты, должен ли он использовать «режим бога» или подождать? Его беспокоило только то, что босс снова может ожить после смерти.

— Ребята! Мы не можем позволить этому подонку демону уйти отсюда живым! Мы из Легиона! Покажите этой мерзости нашу истинную мощь! — заорал Дэйв во всю глотку.

\*\*\*

Титул «Маэстро войны» активирован!

Войска под вашим командованием имеют + 20% к урону от всех атак и способностей.

Войска Нежити под вашим командованием имеют 3,5% шанс возродиться сразу после смерти.

\*\*\*

— Здорово!

Дэйв подбежал к боссу, широко открыв рот, он использовал [Луч Пламени] в виде гейзера огня, вырвавшийся из его нечеловечески открытого рта драугра и выстреливая в босса, отодвигая его на несколько футов. Мантикоры схватили босса со всех сторон, удерживая его, пока Луч пламени Дэйва был сфокусирован на нем, пока тот не закончил.

Босс, взбешенный назойливыми пиявками, силой схватил их и столкнул между собой двух мантикор, как будто они были сделаны из бумаги. Затем он бросил этих монстров, которые были в два раза больше, в полк Дэйва.

В рядах Дэйва было больше жертв, но Нежить не боялась и не колебалась. Удивительно, но заклинатели нежити ожили сразу же после того, как они умерли и вернулся в бой. Это произошло благодаря титулу Маэстро войны.

Крошка решил вступить в бой. Он ударил босса своими огромными костлявыми руками, но Лахбар пинком отбросил Крошку.

Дэйв продолжал атаковать босса изо всех сил, нежить умирали все быстрее, одна мантикора погибла, и теперь оставалось только пять.

— Крошка, выпусти одну из запасных мантикор!

Крошка материализовал саркофаг и выпустил из него мантикору. Свежая химера-скорпион-бык сразу прыгнула в драку, как только ступила в куполообразный зал.

Боссу было все труднее продолжать сражение, раны покрывали его от всех атак. Навыки Дэйва были почти исчерпаны. К счастью, босс был всего лишь со 100 000 ОЗ.

Босс сделал последнее усилие в борьбе против надвигающихся атак, но он все равно был сбит с ног на землю после целенаправленной атаки мантикоры.

Босс пал, уже в четвертый раз.

Сердце Дэйва бешено колотилось. Он терпеливо ждал уведомления о смерти, которое так и не появилось.

Поваленный босс трясся и дрожал. Он поднялся обратно, ревя, его отвратительный вид снова изменился. Рога стали намного больше, и их размер стал почти таким же большим, как у Короля Пепла. Его кожаные крылья изменились на костляво-кожаные крылья. Его шесть рук удерживали новое оружие, и его тело изменилось. Кости выросли поверх его плоти, создавая бронированный слои, который защищал Лахбара.

Сердце Дэйва упало, полоска ОЗ босса увеличилась до 3,200,000.

— Ладно, черт с тобой. Действительно хочешь поиграть? Так тому и быть, время Режима Бога.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266: Умри, Сучка!**

Дэйв потер ожерелье, которое дал ему Дагла. У него было два навыка, [Трюкач] и [Удвоение]. У него было 1/2 шанса активировать любой из навыков.

\*\*\*

Навык [Удвоение] активирован

Какой характеристику вы хотите удвоить?

Длительность 60 секунд

\*\*\*

Дэйв уверенно сказал, — Сила!

\*\*\*

Подтверждено. Значение Силы 750 было удвоено.

Теперь у вас 1500 Силы.

Вы превысили значение 1000 Силы.

Пассивный навык [Геркулесова Сила] был разблокирован.

Ваши физические атаки наносят на +20% больше урона.

\*\*\*

— Хорошо, но я еще не закончил, сучка!

Дэйв использовал [Фанатик], навык, дарованный серьгой легендарного уровня, которую дал ему Драхма.

Клубы пара вырывались из мест стыков его тела по мере того, как он прокачивался, увеличиваясь до его высоты его роста в считанные секунды. [Фанатик] удваивал его ОЗ и увеличил его урон на 300%, но он также удваивал любой входящий урон, который он получал. Дэйв потер еще одно кольцо. То, которое он получил в Гробнице Ашкара. Навык кольца Плотомантии [Несовершенное Отражение] активировался, создавая клон самого себя усиленного [Фанатиком]. Затем Дэйв отключил руну [Лазурная Вода], встроенную в его нагрудную броню.

В его мозгу раздавался пульсирующий ритм, и паутина трещин расползлась по пластинам брони. Хаос исходил изнутри трещин, сияя, как волнующаяся лава.

\*\*\*

Хаос-Энергетический Дисбаланс!

Ваше тело страдает от переполнения разрушительных энергий из рун Хаоса! + 300% к урону всех способностей.

Вы теряете 1% от вашего максимального ОЗ в секунду, пока ваш энергетический баланс не будет восстановлен.

\*\*\*

Полоска ОЗ Дэйва не уменьшилась, клон пассивно впитывал все повреждения, которые должен был получать Дэйв.

— Ты здесь не единственный монстр! — сказал Дэйв сквозь стиснутые зубы, пар вырывался изо рта с каждым словом.

Дэйв активировал [Осквернение], наделенное своими баффами «Режима Бога», черная область под боссом материализовалась и была намного больше, чем обычный диапазон [Осквернения]. Колючие корни поднялись из-под земли и схватили массивного босса, удерживая на месте.

Дэйв высоко подпрыгнул, активируя [Надвигающегося Дракона]. Он начал бой с наделённым силой [Кулаком Дракона], который прилетел прямо в грудь босса, ошеломляя его.

[-255,668]

Дэйв исчез с места прежде, чем босс замахнулся всеми шестью своими черными мечами на Дэйва. Он появился прямо над головой босса. нога Дэйва была вытянута вверх и обрушилась на голову босса, вбивая его в землю. Земля треснула от удара, образовывая миниатюрный кратер. Дэйв исчез в воздухе и появился рядом с головой босса, схватив оба рога, он начал тянуть вверх, и с громким криком поднял всего босса, кидая его с места в стену куполообразную зала.

Лахбар врезался в стену. Сила стоящая за Дэйвом прижала босса к стене, как мультяшного персонажа. Дэйв присел и бросился вперед, словно пуля, он

врезался плечом в спину Лахбара, оставляя больше трещин, распространяющихся по стене, к которой был прижат Лахбар.

Лахбар застонал, он попытался отомстить, но Дэйв не позволил ему. Дэйв бил и бил босса, ломая стену и сотрясая купол с каждым ударом. Над боссом появились красные числовые значения.

-388,500

-650,500!

-460,000

-430,000

-380,000

Он даже нанес несколько критических ударов. Босс был во власти Дэйва. Он не мог ни двигаться, ни сопротивляться, когда его били о стену.

Внезапно босс замер. Дэйв успешно истощил 3 200 000 ОЗ в своем бесконечном махании. Однако босс не умер, он снова задрожал, его тело стало толще, а плоть лопнула, создавая более сильные мышцы. Лахбар прибавил в росте и весе.

Полоска ОЗ Лахбара только что достигла 6,400,000 ОЗ, умопомрачительной суммы, которая делала Дэйва почти беспомощным.

Лахбар воспользовался этой возможностью, пока Дэйв отвлекся на просмотр экрана состояния. Босс отшвырнул Дэйва ладонью, заставив его катиться и кувыркаться по полу.

\*\*\*

Ваш клон [Несовершенное отражение] умер!

\*\*\*

Атака была достаточно сильной, чтобы мгновенно убить клона, но, к счастью, Дэйв не получил никаких повреждений. Тем не менее, пассивный эффект от рун хаоса все еще истощал Дэйв на 1% его ОЗ в секунду.

Босс пробормотал, — Я думаю… я понял, — согнув руки, он окружил себя инфернальной аурой, как у Дэйва. Затем босс бросился на Дэйва в длинном ударе. Дэйв знал эту атаку; это был его собственный [Пинок Дракона].

— Черт, теперь он подражает моим навыкам! — Дэйв выругался из-за предстоящей атаки.

Но, к счастью, Дэйв быстро отреагировал. Он отступил влево и ударил ногой Лакбара во входящем ударе.

Хотя разница в размере была комичной, поскольку нога Дэйва не была даже десятой частью размера Лахбара, Дэйву все же удалось активировать [Счетчик Микири] благодаря его огромной силе. Нога Дэйва отразила удар Лахбара, и он ударил в живот дестабилизированного босса. Пошатнувшись, но не упав, босс отбросил два меча и схватил Дэйва, а затем боднул его головой.

[-290,660]

Босс собирался снова напасть на Дэйва, который изо всех сил пытался освободиться из хватки Лахбара, но нежить Дэйва не стала принимать это близко к сердцу. Им не нравилось, что какое-то переваренная демоническая сущность нападает на их лидера.

Словно обезумевшая орда носорогов, Василиски, Сумрачные лорды, нежить и все подразделения Дэйва одновременно атаковали Лакбара, встряхивая его и помогая Дэйву освободиться. Лахбар взревел, нежить цеплялась за него, хотя инфернальная аура вокруг него сжигала их, нежить не боялась и не колебалась. Они продолжали наступать, невзирая на препятствия, невзирая на цену.

Лахбар рубил своими мечами нежить вокруг него, убивая десятки каждым ударом. Отряды Дэйва быстро сокращались. У него не было способа уничтожить эту штуку. Одна только полоска ОЗ была огромным останавливающим фактором.

Крошка подбежал к Дэйву, схватил его и сказал, — Используй мою силу.

Крошка схватил Дэйва и положил на грудь. Черная слизистая материя окутала Дэйва и погрузила его в грудь Крошки.

Перед глазами у Дэйва все поплыло, теперь он смотрел на босса в упор. Глядя на свои руки, он заметил, что именно он контролирует тело Крошки.

\*\*\*

Вы открыли особенность вашего Могильного Лорда.

Сражайся как один.

Вы можете использовать тело вашего Могильного Лорда как свое собственное, чтобы сражаться.

\*\*\*

— Отлично! — крикнул Дэйв. Он замахнулся на босса кулаком, сотрясая существо целиком.

[-900,000]

-«Даже сила моих ударов возросла. Это же допинг!»-

Дэйв сражался с колоссальным Лахбаром в битве титанов. Размениваясь ударами и атаками, Лахбар начал использовать больше навыков Дэйва. Типа [Осквернения] и [Драконьего Шара]. Он даже исчез из виду однажды в [Бессмертном видении]. Но никто не знал навыки Дэйва лучше, чем сам Дэйв. Он привык к хаотичному поведению и использованию навыков Лахбара, и противопоставлял им свой собственный набор навыков или умелый игровой стиль.

ОЗ Дэйва быстро истощалось из-за дисбаланса Хаоса, и это влияло на тело Крошки, которое он использовал.

Но Лахбар был в гораздо худшем состоянии. Дэйв и его нежить били огромное существо всем, что у них было, и это работало. Последний удар приподнял тело босса, после чего тот рухнул на колени. Падение произошло в нужное время, поскольку Крошка больше не был способен выдержать урон от рун Хаоса и выбросил Дэйва из своего тела.

Крошка рухнул на землю, не в силах пошевелить ни единым мускулом. Бафы от Фанатика и Руны Хаоса были слишком сильны для Могильного Лорда.

— Спасибо, Крошка, ты молодец, — сказал Дэйв.

[Фанатик], [Удвоение] и [Геркулесова Сила] закончились одновременно. Дэйв отключил [Дисбаланса Хаос] путем реактивации, [Руной Воды] он вернулся к своему обычному состоянию.

Босс оставался неподвижен.

-«Пожалуйста, не поднимайся, пожалуйста, не поднимайся!»- Дэйв надеялся, что кошмар скоро закончится. Босс был повержен, не двигаясь вообще, на этот раз секунда за секундой, никакого уведомления не появлялось, и босс не двигался.

Влажный рвущийся звук эхом отозвался от трупа босса. Босс не шевельнулся, но что-то внутри него произошло. Это была уменьшенная версия Лахбара. Его ОЗ, неудивительно имел значение в 12,800,000 ОЗ.

— Черт, сколько раз мне придется его убивать? Ничто, кроме чуда, не может убить этого ублюдка сейчас, — Дэйв печально улыбнулся.

И тут его осенило — чудо, Запретная Глава. Он читал о главе, которая может убить любое существо ниже эфирного ранга. Но у него её нет.

-«Полагаю, единственный способ по-настоящему убить эту тварь — это Запретная Глава. Но, с тех пор, я — тупица, был пойман, прежде чем я смог продолжить расследование или попытаться получить что-то в этом роде. Я думаю, это моя награда за попытку укусить больше, чем могу прожевать»-

Лахбар бросился на ближайшую нежить, он сражался и пробивал себе путь через ряды Дэйва. Дэйв снял перчатки и поднял с земли свою глефу.

— Ну, убить эту тварь уже невозможно, посмотрим хотя бы, как долго я смогу продержаться. Всегда есть еще одна попытка, — успокоил себя Дэйв и побежал к Лахбару.

Эхом отдавались звуки битвы, нежить сражалась до победного конца, умирая с каждой волной. Ещё две мантикоры погибли от руки рейдового босса. Он был быстр, слишком быстр, чтобы мантикоры смогли поймать или напасть.

Дэйв следовал за Лахбаром, который уклонялся от сражения с Дэйвом. Босс стал умнее, он решил, что лучше устранить подчиненных Дэйва, а затем сражаться с ним в одиночку.

Дэйв понял это и приказал своим юнитам держаться вместе и защищаться. Босс был невероятно проворным, Дэйву нужно было замедлить его. Он топнул ногой по земле и активировал новую способность своего класса Боевых Личей [Солнечное Пятно].

Темные облака собрались внутри куполообразного зала, обращая все в черноту. Но нежить прекрасно видела в темноте. Лахбар сильно замедлился, и Дэйву удалось догнать его.

Дэйв столкнулся своей глефой с когтями Лахбара, он смог слегка оттолкнуть босса. Вдруг кто-то позвонил Дэйву. В панике, Дэйв отошел от Лахбара. Посмотрев на позвонившего, он понял, что это была Мерси. Он не знал, чего она от него хочет, но если она звонила, это означало, что дело срочное.

Дэйв принял вызов и сражался с боссом, пока говорил по телефону.

— Чё как, Мерси!

— Эй, Скелли, я на громкой связи. Лидер Гильдии Европейской Армии и Командующий Альянсом Супер Гильдий Завоевания хотят поговорить с тобой.

-«Хах, большие шишки, чего они хотят от меня?»-

Дэйв взмахнул рукой, призывая восемь призрачных черепов. Он хотел использовать их, чтобы оттолкнуть босса и дать себе несколько минут, чтобы поговорить по телефону.

— Это насчет присоединения к рейду? Извините, нет, спасибо, у меня сейчас полно дел, — сказал Дэйв.

— Скелли, — Дэйв услышал незнакомый голос через голосовой чат, — Пожалуйста, передумай, я готов заплатить тебе вдвое больше, чем ты получает от торговли Завоеванием, если ты поможешь нам в этом рейде с твоей нежитью.

Дэйв щелкнул пальцами, взрывая призрачные черепа. Он знал, что они не причинят большого вреда, но, по крайней мере, это даст ему немного времени.

Когда все призрачные черепа взорвались, перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Ваш навык [Спектральный Череп] наложил [Эффект Ужаса] на [Лахбара]

Эффект ужаса применил [Казнь] к вашей цели.

Ко всем формам [Лахбара] был применён тот же эффект.

Лакхбар был убит!

\*\*\*

— УМРИ, СУЧКА! — закричал Дэйв во всю глотку.

— Прошу прощения? — удивился человек на другом конце провода.

— Охх, прошу прощения, это не вам, этого глупого босса было тяжело убивать. Так о чем ты говорил? — сказал Дэйв. Он смотрел на уведомление, которое появилось перед ним.

\*\*\*

Объявление Сервера

Поздравляем игрока Кис Штин’брах с успешным прохождением третьей рейдовой зоны Подземного Мира

Гробница Фараона теперь находится под контролем Легиона Нежити.

\*\*\*

Дэйв нахмурился, человек на другом конце провода молчал, — Слушаю, бро? Эй, связь в порядке? Ты ужасно неразговорчив.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267: После боя**

Дэйв отмахнулся от уведомления о повышении уровня, он получил два уровня, достигнув уровня 357, и был на 20% от уровня 358. Обычно прирост опыта был намного меньше, потому что монстр, которого убил Дэйв, был только 450-го уровня. Но поскольку это был рейдовый босс, прирост опыта был умножен в несколько раз.

Дэйв продолжил разговор с лидером гильдии Демитрием после этого и сказал Мерси, чтобы она была осторожна с Черным Драконом. Главным образом, из-за информации, которую он читал в библиотеке о Запретных Главах.

Запретная глава довольно мощная, но она ограничена в своем использовании, она вряд ли может повлиять на монстров эфирного ранга. И Дракон находится именно на этом ранге.

Дэйв подошел к трупу короля-марионетки и обыскал его в поисках добычи.

\*\*\*

Законченная Книга Навыка: Демоническое Вознесение

\*\*\*

Дэйв нахмурился, у него был только один предмет, но название книги было интересным, мягко говоря. Дэйв взял книгу и внимательно осмотрел ее.

\*\*\*

Законченная Книга Навыка: Демоническое Вознесение.

Уровень книги навыка: SSS

Нельзя повысить уровень!

{Внешний вид игрока временно изменится}

Пользователь входит в Вознесённое состояние, непрерывно поглощая 0.5% ОЗ в секунду у всех целей вокруг него в течение 60 секунд. Если ОЗ пользователя заполнен, излишек поглощенного ОЗ преобразуется во временный щит того же самого поглощенного значения ОЗ, который будет держаться в течение 60 секунд или до тех пор, пока он не будет уничтожен.

[Демон Внутри] — Все способности, связанные с огнем, будут иметь [Демонический] атрибут, добавляющийся к ним во время Демонического Вознесения.

[Демонический] атрибут имеет 20% шанс сжечь всю ману игрока или монстра, и уменьшает регенерацию маны на 100%.

Вы хотите изучить эту книгу навыков?

Да / Нет?

\*\*\*

— А почему бы и нет? — Дэйв нажал «да», и инфернальная книга вспыхнула черным пламенем, которое потекло в Дэйва.

Дэйв почувствовал странный жар, пробегающий по его венам в течение нескольких секунд, а затем он рассеялся.

Дэйв посмотрел на свою нежить. Более двух четверти из них были мертвы. Босс был до смешного силен, если бы не удачное наложение эффекта ужаса, он бы наверняка распылил их.

— Крошка, верни всех внутрь, — попросил Дэйв Могильного Лорда.

— Я, сначала еда? – сказал Дэйву гигантский Могильный Лорд.

Дэйв подумал об использовании [Поднятия Нежити] на короле-марионетки, но подумал, что лучше этого не делать. Существо было демоном, и он не знал, сможет ли оно возродиться как верная нежить или всё таки будет мятежным демоном. Лучше было не трогать трупы враждебных сил.

— Да, давай, — сказал Дэйв Крошке. Лучше было использовать труп для иной цели.

Как только слова слетели с губ Дэйва, Могильный Лорд бросился на труп короля-марионетки и ассимилировал его. Он забрал и большое, и маленькое тело короля- марионетки, которое выступало из его гигантской формы.

Форма Крошки изменилась: от панциря по всему телу к костяной броне. Рога, похожие на те, что были у короля, появились у Крошки, а его торс сделанный из костей стал больше похож на человеческий, чем прежний, который был сгустком совмещённой плоти и слизи.

Когда Крошка закончил есть, он выпустил сотни саркофагов из своих рук, которые поглотили всю нежить и существ в куполообразной области. Остался только Дэйв, Крошка и Ворчун.

Крошка перешёл в свою слизистую форму и прыгнул на плечо Дэйва.

Дэйв повернулся к вратам, теперь ему нужно было как-то починить их, чтобы он мог покинуть куполообразную область. Когда он подошел к воротам, руна на них загорелась, и подсвеченные ворота снова активировались. Из ворот появились два Рыцаря Рока. Это были Гейл и Орн.

— Как вы сюда попали? — Дэйв спросил, но он был благодарен, что кто-то отремонтировал ворота.

— Лорд Дагла здесь, он просит вашего присутствия, — сказал Гейл.

— Ладно, я уже в пути.

— Лорд Кис Штин’брах, — добавил Гейл.

— В чем дело, Гейл?

— Его Величество, Король, тоже там.

— О, спасибо за предупреждение, — Дэйв кивнул и покинул Пирамиду, ворча.

Десятки тысяч нежити стояли в один ряд по всем улицам. Весь город выглядел не иначе, как Город Нежити с огромным количеством нежити, движущихся кругом. Внезапно маленький пепельный ребенок уронил мяч, с которым он играл, и тот покатился, пока не коснулся Ворчуна.

Рыцарь-нежить схватил мальчишку за шею, выхватив меч. Пепельная женщина подбежала к Рыцарю Смерти, который, вероятно, схватил ее ребенка, и умоляла его освободить ребенка.

Дэйв понимал, что эта банальная ситуация, вероятно, была частью квеста.

Дэйв спрыгнул вниз и схватил мяч, — Отпусти ребенка, — сказал Дэйв.

Рыцарь Смерти узнал Дэйва и отпустил ребенка. Дэйв опустился на колени и повернулся к парню, передавая ему мяч, — Не волнуйся, никто не собирается причинять тебе боль.

Парень взял мяч, наполовину испуганный, наполовину благодарный нежити, которая спасла его от другой, гораздо более страшной нежити.

Внезапно Дэйв услышал очень знакомый голос позади себя.

— Кто дал тебе право давать такое обещание?

Дэйв обернулся, это был Король Нежити.

Все остальная нежить встала на колени перед Королем Нежити, оставив только Дэйва стоять и смотреть ему в глаза.

— Эти люди не сделали ничего плохого, то был тот, кто управлял ими.

— Я знаю это, но кто позволил тебе обещать им безопасность? — спросил Король.

Дэйв нахмурился, он не знал, что пытался сказать Король. Но когда он увидел Даглу и Самаэля позади Короля, оба они нежно улыбались Дэйву, Дэйв понял, что должен дать убедительный и благоприятный ответ.

— Ваше Величество, мы — нежить. Но это не значит, что мы злые. Мы ненавидим живых, но не убиваем несправедливо. Эти люди, их лучше оставить в живых, это не только разозлит Короля Пепла, но и даст людям благоприятное впечатление о нас. И если нам повезет, мы даже сможем открыть секреты Запретных Глав.

Король фыркнул на ответ Дэйва, — Очень хорошо, Драугр. Ты проявил великую доблесть, от которой мы не можем отвести глаз. Ты доказал нам, что ты достоин доблести, чего мы не можем отрицать. Ты получишь аудиенцию у нас, всякий раз, когда захочешь поговорить с нами, Добро Пожаловать.

Король Нежити повернулся и пошел прочь.

И Дагла, и Самаэль подошли к Дэйву, Дагла был очень рад из них двоих, он сказал, — Хорошо сделано, Кис Штин’брах. Я никогда не думал, что в тебе это есть. Ты превзошел мои ожидания, Дитя, ты захватил город меньше чем за день. Неудивительно, что Король проделал весь этот путь только для того, чтобы увидеть твой вклад.

Как только Дагла закончил свои слова, Дэйв получил уведомление.

\*\*\*

Ваши усилия были одобрены.

За завоевание третьей зоны рейда Гробницы Фараона, вы были награждены

5,000,000 Очков Вклада

+500,000,000 опыта

1 случайная Запретная Глава каждые 30 дней в игре.

\*\*\*

Дэйв сразу же получил уровень, его уровень увеличился с 357 до 373.

Он был удивлен щедрым количеством опыта, но подумывал об этом. Трудность рейда заключалась в том, что он проходил в нескольких шагах от Красной Крепости. Кроме того, у него не было 100-миллионной армии нежити Даглы. Он был ограничен в ресурсах, нежити и средствах для завоевания третьей зоны. Но его «удача» очень помогла в этом рейде.

Самаэль заговорил после того, как Дагла сказал, — Король, возможно, не вернул свою память сейчас, но ты завоевал его доверие Кис Штин’брах. Продолжай в том же духе, и он может снова начать называть тебя своим Дитя.

— Да, верно, судя по тому, как улучшаются наши «отношения», мне, вероятно, придется завоевать весь Подземный и Верхний Мир, чтобы он снова признал меня, — вздохнул Дэйв.

Дагла рассмеялся и сказал, — Не волнуйся, запечатанные воспоминания Короля начнут в ближайшее время возникать. Продолжай делать добрые дела Легиону, и ты заслужишь уважение, которое тебе причитается, Кис Штин’брах.

— Так что же будет с пепельными? — спросил Дэйв, казалось, он беспокоится о людях из Гробницы Фараона.

— Ничего особенного, думай об этом рейде как о смене руководства. Гробница Фараона теперь будет под командованием Нежити вместо Короля Пепла. Мы подозреваем, что Король Пепла скоро отомстит, поэтому я буду

тем, кто останется в этом городе, чтобы отбиваться от каких-нибудь нападений, — сказал Дагла.

— Что ж, удачи тебе, Дагла. Я пойду погринжу немного, — сказал Дэйв

— Погриндишь? — спросила Дагла.

— Я имею в виду, что пойду тренироваться. Мне нужно стать сильнее, — сказал Дэйв. В настоящее время у него было две цели. Первая – он должен достичь уровня 400 и забрать Восхождение Рыцаря Рока, а вторая — должен достичь уровня 450, чтобы экипировать комплект Меча и Щита, которые он получил от изгнанного Абиссального Рыцаря Дэдры.

У него было ощущение, что эти два предмета имеют невероятную ценность. Дэйв мог осмотреть их только тогда, когда у него были все необходимые условия. Он уже выполнил два. Быть нежитью и иметь хотя бы класс Рыцаря Смерти. Последним условием был уровень 450. Но он все еще был далек от этого.

— Прежде, чем ты уйдешь, запомни это. Если ты когда-нибудь научишься использовать [Овердрайв], приходите ко мне, и я поведаю тебе больше о некромантии и магии смерти, — сказала Дагла.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Абиссальный Рыцарь Дагла обещал научить вас навыкам, связанным с Личами, при условии, что вы познаете [Овердрайв].

[Овердрайв] — пассивный навык, получаемый при достижении 1,000 ИНТ.

Теперь вы можете запросить улучшение навыков и узнать новые навыки от вашего нового инструктора магии:

Архи-Лича Даглы

Когда у вас будет 1000 ИНТ, способность [Овердрайва] будет разблокирована.

\*\*\*

— Спасибо, — поблагодарил Дэйв Даглу и покинул город. Он планировал побродить по третьей зоне рейда и, вероятно, посетить четвертую. Но он не

собирался ни с кем там сражаться. Он был не только рядом с владениями Короля Пепла, но и был уверен, что монстры там были намного страшнее, чем те, с которыми он только что сражался.

Вскоре после того, как Дэйв покинул Грабницу Фараона, Ральф позвонил ему и сообщил о ситуации с восточным рейдом. Ральф сообщил Дэйву все о восточном вторжении и направлении, в котором они шли. Он не забыл упомянуть, что они собирались обосноваться в подземелье Гробницы Ашкара, которое доставило Дэйву много неприятностей.

Когда Дэйв закончил и повесил трубку, он вытащил свиток телепортации и разорвал его.

Дэйв и Ворчун появились перед вратами телепортации Урбурга.

— Ворчун, у меня есть хороший друг, которого мне нужно оживить. Его зовут Спайк, и он несколько раз спасал мне жизнь. Давай вернем его обратно.

Ворчун прорычал что-то в ответ и вышел из Урбурга, направляясь к Гробнице Ашкара.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268: Вызов**

Дэйв ехал через густую растительность Глубоких Дебрей, направляясь к Гробнице Ашкара. Деревья были жуткими, как всегда, и атмосфера в дебрях никогда не менялась, даже когда Черный Дракон больше не терроризировал бесконечные джунгли.

По какой-то причине Дэйв не столкнулся с враждебными монстрами или какой-либо жизнью в этом отношении. В дебрях было тихо, но это никак не успокаивало его. Это только усиливало напряжение.

После недолгой езды, Ворчун проявлял враждебность, он тихо рычал. В кустах перед ними что-то двигалось.

Дэйв достал из инвентаря Глефу Великую Полководца и экипировал ее. Куст перед ними раздвинулся, открывая большое зеленое существо.

Дэйв печально улыбнулся. Это было последнее, с чем он хотел бы встретиться прямо сейчас. Это был гигантский богомол Курукуру. Богомол угрожающе посмотрел на Дэйва, потирая своими большими когтями себя.

— Чё как, урод. Похоже, что опасность кошечка оставила пометку на тебе, — сказал Дэйв. Он заметил глубокую рану на животе богомола.

Богомол увиливал от Дэйва, ему не нравилось, когда его высмеивали, особенно слабые жертвы.

— Попридержи лошадей и послушай внимательно, я не собираюсь драться с тобой или причинять тебе боль. Даже несмотря на то, что ты заноза в заднице, — сказал Дэйв.

Богомол склонил голову набок, было забавно, как его треугольная голова смутилась в замешательстве от слов Дэйва.

— Я не люблю этого кота так же, как и ты. Он хотел использовать меня, чтобы заполучить тебя, а я ненавижу, когда меня используют, — Дэйв порылся в своем инвентаре, нашел красный флакон и бросил его богомолу со словами, — Вот.

Богомол отпрыгнул от объекта, как испуганная кошка.

— Это целебное зелье, выпей его, оно поможет тебе залечить раны, — сказал Дэйв и отвёл Ворчуна от богомола.

Поначалу Курукуру колебался, но боль, исходившая из его живота, заставила его «довериться» Дэйву. Он подошел к пузырьку, осторожно поднял его своими похожими на мечи когтями и захрустел им в своем рту, стеклом и жидкостью одновременно.

Рана на боку Курукуру начала заживать с заметной скоростью. Через мгновение Курукуру был совершенно здоров.

\*\*\*

Своими действиями вы помогли Курукуру. Это сделало вас смертельным врагом Леонарда Гордого Охотника.

Будьте осторожны, когда вы бродите по Дебрям, пока Леонард жив, он будет охотиться на вас.

\*\*\*

— Что ж, еще один неприятный враг добавился в мою тарелку, — Дэйв пожал плечами и подтолкнул Ворчуна рысью, оставив растерянного зеленого богомола одного в дебрях.

Ворчун бежал по дебрям, не встречая никаких преград. Но Дэйв все еще время от времени оглядывался через плечо, он не знал, учуял ли Леонард его запах или гонится ли сейчас за ним. Но лучше быть осторожным в любой ситуации.

Пока Дэйв ехал, он наткнулся на область, в которой была огромная куча гниющих тел орков. По просьбе Дэйва Ворчун замедлил шаг. Его способность [Видение смерти] от класса [Боевой Лич] дало ему идеальное представление о покойных в этом сражении.

Видение показывало ему трупы в виде белых куч тел друг на друге, а между ними было тело, которое светилось желтым, похожим на золото.

Дэйв подошел к золотистому телу и спешился. Хозяин тела был высоким орком, гораздо больше и выше ростом, чем остальные. При нём был даже мертвый Боевой кабан с зазубренными клыками и доспехами.

-«Этот парень похож на верховного вождя орков»-

Сваленные в кучу трупы означали, что пришел могущественный враг и сравнял с землей всю армию орков. Дэйв не знал, что это было, но он

понимал, что не может упустить эту возможность возродить могущественного лидера и добавить его в свои ряды.

Большинство высших орков носили кожаные доспехи, но этот был особенно хорошо экипирован. У него была железная кольчуга, стальной пояс и стальные поножи. Он также имел рогатый шлем викинга. Предметы на нем были несоответствующими, но это и понятно, всё таки он орк. Он, вероятно, получил их от врагов, которых убил, а затем обобрал.

Дэйв оттащил труп и пробормотал, — Восстань нежить.

Аура черной смерти вырвалась из руки Дэйва, обвиваясь вокруг тела высшего орка. Труп слегка завибрировал, а затем перестал двигаться.

— Ццц, неудача.

Дэйв попробовал еще раз, но на этот раз поднятие сработало.

\*\*\*

Поздравляем, вы возродили свою первую Именную Нежить.

Сингунд Завоеватель {высший орк} уровень 450

Как Именная Нежить, Сингунд Завоеватель будет добавлен в ваши ряды нежити без необходимости подпитывать ему маной, чтобы поддерживать его в рабочем состоянии.

Сингунд Завоеватель в настоящее время находится на более высоком уровне, чем вы.

В разрешении на добавление его непосредственно в ранге Рыцаря Смерти было отказано.

Сингунд Завоеватель был понижен до Рыцаря Смерти.

Как Рыцарь Смерти, Сингунд может вести за собой 1000 юнитов.

Из-за того, что ваш ранг похож на ранг Сингунда, юниты Сингунда не могут согласиться следовать вашим командам, если вы не покажете свои возможности.

Вскоре вы будете перенесены на арену битвы Восхождения Нежити!

\*\*\*

— О, неожиданно, — Дэйв попятился от трясущегося трупа.

Сингунд Завоеватель поднялся, возвещая миру о своем возвращении в Завоевание.

— ГРААА! Я вернулся из мертвых, чтобы убить еще! — проревел Сингунд. Синий цвет его глаз свидетельствовал о его преданности Легиону, но не о верности Дэйву.

Они оба были мгновенно покрыты темной аурой и были телепортированы прочь с места, в котором находились.

Зрение Дэйва поплыло, а после вернулось в норму, он снова был на арене битвы Восхождения Нежити.

Её высокие стены окружали квадратную платформу.

Дэйв слушал крики и завывания десятков тысяч нежити, кричащих и прославляющих Короля Нежити. Они наполняли его экстазом и волнением, эта арена напоминала ему о многих битвах, в которых он сражался и побеждал. Он все равно не собирался проигрывать этот бой.

Башня Дворца Нежити стояла позади арены, нависая над всем. Из неё раздался громкий горн, сигнализирующий о начале матча Вознесения.

\*\*\*

Вам бросил вызов Рыцарь Смерти Сингунд Завоеватель.

Все ваши перезарядки навыков были сброшены до 0.

Вы не можете использовать навыки наследия в этом сражении!

Выход или проигрыш битвы понизит вас с Рыцаря Смерти до Капитана Нежити.

Все юниты, которых вы повысили, будут понижены до более слабой нежити, а количество войск, которыми вы управляете, будет сокращено на 90%.

Победа в вызове наградит вас подчинением Рыцаря Смерти Сингунда Завоевателя и 1000 нежити под его контролем.

\*\*\*

— О черт, неожиданно, — сказал Дэйв.

— Драугр! Ты вернул меня в этой форме. Я благодарен, ибо мы, орки, только наслаждаемся и битвой, а как нежить, я могу сражаться бесконечно! Но не думай, что из-за этого я буду к тебе проще относиться! — Сингунд крутанул перед собой тесак.

— А ты сейчас не ведешь себя как придурок? Ты только что вернулся из мёртвых и пытаешься забрать моих ребят? Тебе нужно преподать урок, — Дэйв сменил свою Глефу на Перчатки. Этого свиномордого нужно было побить.

Дэйв осмотрел Сингунда.

\*\*\*

Сингунд Завоеватель

Уровень: 450

Ранг: Эпический

Базовый урон: 85,000-90,000

Уровень опасности: ☠☠

ОЗ: 1,500,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ:150,000

Навыки:

[Гнев Великана] (пассивный) — Увеличивает атакующую силу Сингунда на 20% за каждые 10% потерянных ОЗ.

[Кровь Великана] (пассивный) — Увеличивает регенерацию ОЗ Сингунда на 1% за каждые 10% потерянных ОЗ. (Эффект утрачивается, когда Сингунд остаётся на 1% ОЗ)

[Безумие Великана] (пассивный) — Увеличивает скорость атаки Сингунда на 10% за каждые 10% потерянных ОЗ.

[Воля Великана] (пассивный) — Сингунд становится невосприимчивым к повреждениям, когда его ОЗ достигает 1% на 180 секунд.

Лор: Сингунд Завоеватель утверждает, что он потомок расы великанов. Он был величайшим вождем племени высших орков, когда-либо живущих на земле. Он контролировал каждое племя и связывал их одной целью — править дебрями и стать их королем. Хотя дебри оказались опасным местом, чтобы начать его завоевание, их опасности сделали его могучим орком, которым он сейчас является.

\*\*\*

-«Похоже, я мне не стоит ошибаться с этим парнем, — подумал Дэйв.

Он знал, что может легко снизить ОЗ Сингунда до 1%, используя свой навык [Фанатика], и комбинируя его с [Дисбалансом Хаоса]. Но это только сделает Сингунда невосприимчивым к повреждениям в течение 3 минут, в которые Дэйву придётся быть осторожным в сражении против него.

Сингунд не только будет неуязвим, но он будет в самом сильном состоянии со всеми пассивными навыками, которые у него есть.

Сингунд с ревом бросился на Дэйва.

Дэйв встретил атаку высшего орка своими собственными кулаками, пламя вырвалось из Перчаток Присягнувшего на Верность на руках Дэйва.

Но Сингунд не пострадал ни в малейшей степени, его тесак сразу заблокировал все от распространяющиеся повреждения от перчаток Дэйва и остановил его кулак посреди удара.

— Это все, что у тебя есть? Ты не заслуживаешь быть лидером! — Сингунд рассмеялся и пнул Дэйва ногой в самый конец арены.

Дэйв повалился на пол, потом потратив некоторое время поднялся на ноги. Эффект отдачи заставил Дэйва понять, что разница в силе их двоих была невообразимой.

-«Это еще что за хрень? Сила этого парня глупо чудовищна, а его ОЗ не снизился от полученного урона? Почему у него такой низкий урон?»- удивился Дэйв.

Затем взгляд Дэйва упал на тесак Сингунда. Это было ржавое, тупое оружие. Побывал в сражениях и использовал так много раз, что Тесак стал больше похож на дубину, чем на меч.

-«Я думаю, он просто не нашел лучшего оружия, которое могло бы раскрыть его истинную силу. Черт, этот бой будет очень тяжелым»-

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269: Тяжелое противостояние**

Сингунд с полоснул Дэйва со страшной силой. Дэйв уклонился от удара, который пробил плитку арены, и ударил Сингунда в бок.

[-86,000]

Сингунд хмыкнул, но крутанулся по горизонтали, пытаясь отрезать голову Дэйву. Дэйв нырнул под выпад и ударил кулаком вверх.

[-88,500]

Он уже привык к странному стилю боя Сингунда.

— Тебе лучше иметь что-то получше, чем это, Драугр! — взревел Сингунд, чувствуя себя тем более возбужденным, чем больше повреждений он получал. Это было естественно, он был чистым берсеркером, чем ниже их ОЗ, тем сильнее они становятся.

Дэйв проигнорировал комментарии Сингунда, среди всей нежити, которую он встречал, он был тем, кто говорил больше всех. Дэйв взмахнул пальцами, призывая восемь призрачных черепов размером с мяч для йоги.

— Съешь ка это! — сказал Дэйв, щелкнув пальцами.

Призрачные черепа взорвались, нанося тонны урона высшему орку нежити, взрывая его на всем пути к стороне боевой арены.

Дэйв срезал треть ОЗ Сингунда, но это только ухудшило его ситуацию. Дэйв знал, что скорость атаки Сингунда увеличивается, он не сможет блокировать или уклоняться от его атак в ближайшем будущем.

-«Хуже всего то, что когда я снижу его ОЗ до 1%, он будет настолько чертовски быстр, что в этот момент будет невозможно его добрать его ОЗ. Как, черт возьми, я тогда с ним справлюсь?»-

Мозг Дэйва обдумывал различные варианты и контрмеры против предстоящей головной боли. В то время как Сингунд размахивал своим тесаком, как будто завтра не наступит. Рот высшего орка расплылся в пугающей злобной улыбке, чем больше на него нападали, тем больше эта улыбка увеличивалась.

Дэйв сделал грубую ошибку, слишком поздно отступив от бокового разреза, и получая удар прямо в левые ребра. Дэйв был потрясен количеством силы следующей за этим разрезом, ведь она отправила его в полет на несколько метров, прежде чем он ударился о землю.

-«Чертова мазохистская свинья!»- Дэйв мысленно выругался.

Подняв глаза, он увидел высшего орка в воздухе, надвигающегося с тесаком в руке и собираясь нанести рубящий удар Дэйву.

Дэйв откатился от тесака, который проломил землю, но пока он все еще был на земле, Дэйв пнул ногу Сингунда, заставляя высшего орка упасть на пол. Дэйв вскарабкался на упавшего орка и начал бить его по лицу.

Дэйв обжимал Сингунда ногами, пока он с щедрой жестокостью бил высшего орка в лицо. С каждым ударом над Сингундом появлялось красное числовое значение, пока его внутренности, кровь и зубы ломались. Но свиномордый орк не чувствовал боли, нет, к отвращению Дэйва, он, казалось, наслаждался этим.

Дэйв не спускал глаз с ОЗ Сингунда. Сейчас он был в критическом состоянии. Он знал, что скоро начнутся настоящие проблемы.

Внезапно Сингунд заговорил, — Я думаю, что мне было достаточно веселья, более того, я действительно могу умереть!

Прорычав это булькающим окровавленным ртом, Сингунд отшвырнул Дэйва от себя.

Дэйв упал на спину.

— Черт, теперь он намного сильнее.

Сингунд выплюнул несколько сломанных зубов и улыбнулся Дэйву лицом, полным синяков и ран, — Теперь моя очередь!

— Кто сказал, что я закончил? — Дэйв использовал [Надвигающегося Дракона].

Он исчез из виду и появился позади Сингунда, целя кулаком в спину высшего орка. И все же, к удивлению Дэйва, орк успел вовремя повернуться и схватил вытянутый кулак Дэйва.

— Слишком медленно! — Сингунд дёрнул на себя Дэйва и ударил его коленом в живот.

[-280,000]

Дэйв был удивлен, обычно, Надвигающийся Дракон был образцом управляемой ИИ атаки. Он должен был содержать статистику, которая заставляла его уклоняться от атак и мстить при нападении. Но Сингунд был слишком быстр, поймав Дэйва в середине навыка.

Сингунд крутанулся с тесаком в другой руке. Дэйв едва успел поднять руку, пытаясь использовать перчатку, чтобы заставить тесак скользнуть в сторону, уклоняясь.

Но сама сила удара заставила Дэйва почувствовать, что его рука вот-вот будет сломана. К счастью, оружие скользнуло, высекая искры на крепких Перчатках Присягнувшего на Верность, и было воткнуто в землю.

Дэйва все еще держала рука орка. Он знал, что если не вырвется из этого захвата, то будет убит. Он использовал [Двойное Ребро] и [Вертикальный Разрез], которые помогли Дэйва выйти из захвата орка.

Мингокао пронесся под землёй и мостовой арены, поглощая орка своей смертоносной пастью, а затем выплюнул его и выплюнул сверху шар желтой кислоты, которая расплавила большую часть брони Сингунда.

Сингунд теперь был на 1% ОЗ. Он только что вошел в свое самое опасное состояние, и он будет в этом состоянии в течение 180 секунд. Это 3 минуты, которые Дэйву нужно было пережить.

К сожалению, [Рассечение жизни] не работает на монстрах выше 400 уровня. А Сингунд был 450 уровня. Дэйв должен был прожить это время сам, полагаясь только на свои собственные навыки и умения.

Сингунд зарычал на Дэйва и бросился на него с безумным ликованием. Руки Дэйва расплылись в печатях, когда он создал два [Драконьих Шара] и указал на Сингунда. Два огненных шара быстро скользнули к нему и тут же столкнулись с ним. Но орк не дрогнул, он принял два огненных шара ударом головы и продолжил атаку на Дэйва.

Дэйв переключился на свою глефу и отразил приближающуюся рубящую атаку высшего орка. Тесак Сингунда снова застрял в полу, и это дало Дэйву

время еще раз ударить Сингунда в бок. Но высший орк схватил клинок другой рукой.

Дэйв знал, что он никогда не сможет вытащить свое оружие из рук высшего орка с его всего лишь 750 силы. Поэтому он использовал комбо, которому научился, сражаясь с мантикорой [Лезвие Торнадо].

Глефа с силой вырвалась из рук орка, когда навык начал действовать, и Дэйв закрутился вокруг своей оси с поднятой глефой, пытаясь разрезая орка. Сингунд на несколько мгновений отшатнулся от глефы. Сделав несколько шагов назад, Сингунд пнул Дэйва, пока тот крутился.

[-20,000]

Вращающаяся анимация Дэйва была насильно прервана. Он проверил свой ОЗ, теперь он был меньше 20%. Случайное событие его нового пассивного навыка [Энергичный] восстанавливал некоторые из его ОЗ. Но этого было недостаточно, чтобы выдержать безжалостный натиск высшего орка. Дэйв должен был справляться с этим сражением лучше.

Сингунд последовал за Дэйвом, беспорядочно рубя своим тесаком.

У Дэйва не было способа защититься от приближающегося орка, даже если он мог блокировать одну или две атаки, он никогда не сможет уклониться от остальных. Ему нужно было быть быстрее, намного быстрее, чем сейчас.

Внезапно на него снизошло озарение. Это было как свет в конце туннеля. Дэйв потер ожерелье, которое дал ему Дагла.

\*\*\*

Навык [Трюкач] активирован.

Выберите характеристику которая должна впитать атрибуты? (подробнее о навыке в Главе 277)

Будьте осторожны, Трюкач уменьшит все ваши другие характеристики, кроме [Выносливости] [Здоровья] и Маны до 0, в то же время увеличивая возможности выбранной вами характеристики с помощью наделения её очками атрибутов в размере общего количества очков характеристик, которые у вас есть в настоящее время.

Продолжительность 60 секунд

\*\*\*

Дэйв уверенно крикнул:

— ВСЁ В ЛОВКОСТЬ!

\*\*\*

Навык Трюкач задействовал все ваши очки атрибутов, от оборудования и базовых характеристик, и добавил их к ловкости.

В настоящее время у вас имеется:[3310] ЛОВ! (750 СИЛ + 950 ИНТ +700 МУД + 500 ПОД + 410 ЛОВ)

Вы получили пассивную способность [Нечеловеческая реакция]

\*\*\*

Внезапно Сингунд, казалось, замедлился, очень сильно. Когда орк взмахнул своим тесаком, Дэйву удалось легко увернуться от удара и сделать несколько шагов назад.

— А? Как ты уклонился? — Сингунд был потрясен. Он никогда не ожидал, что у маленького драугра будет такая скорость.

— Ты выглядишь удивленным? — Дэйв улыбнулся. Прямо сейчас он мог легко видеть движения Сингунда и траекторию его атак. Разъяренный тем, как этот драугр сумел уклониться от его атаки, Сингунд атаковал с большей свирепостью, но Дэйв легко уклонялся от атак. Для Дэйва, Сингунд был медленнее улитки. А для любого постороннего человека, если бы он увидел, как эти двое сражаются, он был бы крайне удивлен. Неуклюжий орк был до смешного быстр, но еще более ошеломляющим был драугр, который прыгал и танцевал вокруг орка, уклоняясь от тесака, приближающегося к нему на волосок, и делал это легко.

Увеличение ловкости дало Дэйву всё, что ему было нужно, чтобы уклоняться от атак орка, теперь он был в безопасности в течение 60 секунд. До тех пор, пока он не ошибётся, он может выживать в течение одной минуты.

Время шло, а орк продолжал размахивать оружием. Он не собирался уставать, теперь он был нежитью. Но это не означало, что его разочарование не росло. Орк пытался атаковать, снова и снова, но Дэйв двигался как струящаяся вода, уклоняясь от атак.

— ПОЧЕМУ ТЫ НЕ БЬЁШЬ В ОТВЕТ! — Сингунд был в гневе. Он должен был признать, что Дэйв в настоящее время был намного быстрее его. Это была возможность, которой воспользовался бы любой опытный ветеран, чтобы уничтожить своего врага. Но Дэйв не нападал, что заставляло орка чувствовать, что этот драугр играет с ним. Это было позорно для высшего орка.

Внезапно орк бросил свой тесак в Дэйва и бросился на него в медвежьей хватке. Атака была настолько внезапной, что Дэйв смог только увернуться от тесака и оказался в медвежьих объятиях орка.

Сейчас у Дэйва не было сил противостоять массивным мускулам вождя орков. Эта ошибка означала гибель Дэйва.

Сингунд откинул голову для удара ею. Но когда он махнул головой вперед, то ни почему не попал. Взглянув в свои руки, он понял, что драугра там больше не было, там были только доспехи Рыцаря Смерти Дэйва.

— Да, удивительно, правда? Ловкость может сделать тебя довольно проворным, — улыбнулся Дэйв.

Кровеносные Вены Сингунда были готов лопнуть. Его гнев больше не мог усиливаться. Он снова бросился на Дэйва, который продолжал играть с ним. Но вскоре навык [Трюкача] подошёл к концу. Эти двое стояли лицом друг к другу, орк понятия не имел, что Дэйв больше не может быть таким проворным, как раньше, поэтому Дэйв попытался выиграть больше времени.

— Ты не можешь победить меня, Сингунд. Признать поражение, — сказал Дэйв.

— Никогда, мы — орки, никогда не признаем поражения, даже от остроты клинка или хватки смерти! — сказал Сингунд.

— Довольно храбро скажу я тебе, но ты не сможете поймать меня, как ты собираешься победить?

— Это было верно несколько минут назад, но, видя, что твои мышцы возвращаются в своё жесткое состояние, я скажу, что ты больше не можешь быть такими же подвижными, как раньше. Ты пытаешься выиграть время, чтобы я потерял свое состояние берсерка.

-«Черт, да он умник»- Дэйв выругался, он не думал, что орк поймает его уловку.

— А теперь иди и познакомься со своим создателем! — взревел Сингунд и бросился на Дэйва.

— Хорошо, время немного активизировать игру! ФАНАТИК! — взревел Дэйв .

Его тело увеличилось в размерах, пар вырывался из его мышц. На нем не было доспехов, поэтому его кожа драугра была обнажена, шипя от невероятного жара. Затем он активировал руны Хаоса. Его кожа начала ярко гореть, как красная магма цветные вены кипели невероятное жаром в его теле.

Сингунд остановился на полпути, — Ты сказал Фанатик? Это способность наших предков! Как она может быть у драугра!

Дэйв знал, что орк говорил о своем предке, который, должно быть, был великаном.

— Победи меня, и я скажу тебе, — улыбнулся Дэйв. Теперь он был размером с орка. Дэйв переключился на свои перчатки и активировал [Ауру].

— Давайте добавим огоньку! — нога Дэйва надавила на пол, ломая его, а затем он рванул вперед с ослепительной скоростью.

Сингунду пришлось поднять тесак, чтобы блокировать надвигающийся в замахе кулак на орка. Но на этот раз все было по-другому, Дэйв сумел превзойти высшего орка и оттолкнул его на несколько шагов назад.

— Твоя сила возросла! — сказал Сингунд с легким опасением. Это был не страх, а больше похоже на трепет.

— Теперь ты удивлен, не так ли? — улыбка драугра Дэйва расширилась.

— Давайте посмотрим, как ты сможете справиться с этим! — Дэйв ударил орка кулаком по лицу, заставляя гигантского олуха упасть. Он подбежал к Сингунду, хватая его за ногу и прорычал, — ХАЛК КРУШИТЬ!

Затем он начал бить Сингунда налево и направо о пол, как настоящий Берсерк.

Сингунд был дезориентирован от нападения, он даже выронил свой тесак в ярости Дэйва.

Затем Дэйв раскрутил Сингунда вокруг себя и бросил его, желая набрать несколько очков стиля, Дэйв использовал [Бессмертное видение] и телепортировался в воздухе прямо над все еще летящим Сингундом и использовал [Пинок Дракона].

Аватар Дэйва рванул вниз, его нога ударила Сингунда в грудь и повалила его на землю. Взрыв огня распространился по земле.

Дэйв продолжал колотить Сингунда, его лицо было сейчас неузнаваемо, но ублюдок не умирал. В 180 секунд чувствовались вечностью для Дэйва. Его текущие характеристики продержатся самое большее еще несколько секунд, и, подсчитав потраченное Дэйвом время, ему все еще нужно было двадцать секунд, чтобы пассивный навык Сингунда закончился.

Дэйв отошел от Сингунда и отключил свои руны хаоса. Его ОЗ уже достигли дна. Полоска была размером в 1%.

Сингунд неуверенно поднялся. Он был избит, окровавлен и в жалком состоянии. Его тесак лежал прямо рядом с ним.

— Похоже… ты и это состояние утратил, — Сингунд пришел к пониманию, когда увидел, что аватар Дэйва возвращается к своим обычным размерам и состоянию.

-«Дерьмо, еще 15 секунд, как я могу выиграть столько времени»-

— Теперь даже небеса не спасут тебя от меня!

-«Небеса?»- Дэйв поднял голову. Он не заметил, что потирает бороду. Его фирменный ход, когда он планировал что-то злое.

Дэйв переключился на свой щит и меч.

— Ну что ж, посмотрим, поможет ли мне небо или нет!

Дэйв уже активировал [Зов Хаоса].

Сингунд подбежал к Дэйву.

— На твоем месте я бы посмотрел наверх, — сказал Дэйв.

— Детские фокусы! — сказал Сингунд, замахнувшись тесаком на Дэйва.

Дэйв использовал [Блок] для отмены атаки. Внезапно тускло освещенное пространство Подземного Мира стало ярким. Сингунду пришлось поднять голову и, повернув лицо, он увидел приближающийся массивный метеорит.

Метеорит врезался в арену, разрывая всю площадь в ничего. К счастью, магия, поддерживающая арену, была способна сфокусировать метеоритный урон на поле боя, и он не распространился на Город Нежити.

Дэйв был владельцем навыка, так что метеорит не мог повлиять на него. Но Сингунд, с другой стороны, был вколочен в то, что осталось от пола арены.

Дэйв поднял бровь, высший орк был все еще жив.

— Я же сказал тебе, что даже небеса не смогут спасти тебя от меня!

Сингунд подбежал к Дэйву и набросился на него. Дэйв активировал [Бастион], выигрывая себе еще несколько секунд. Но улыбка на его лице всё это время не исчезала.

Ещё один яркий свет засиял в небе Подземного Мира. Сингунд, качаясь, снова посмотрел вверх. К нему приближался еще один метеорит. Это было просто потому, что Дэйв использовал [Двойное Поражение], объединяя его с [Зовом Хаоса].

— Мадара бы гордился! Небесная Преграда Дрожащая Звезда, Сучка!

Второй метеорит рухнул на арену, уничтожая всё, что осталось после первого падения.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы победили в вашем вызове за лидерство.

Вы убили [Сингунда Завоевателя]

Рыцарь Смерти Сингунд Завоеватель теперь под вашим командованием!

Сингунд Завоеватель — лидер высших орков, он оказался самым сильным, когда возглавлял орков.

Легион Нежити взял на себя дог возродить некоторые войска Сингунда. Когда вы вернетесь в Дебри, вы найдете их в ожидании следующих команд.

\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270: Введение в должность**

Дэйва телепортировали обратно в Дебри. Он появился в заполненной трупами области, где произошло сражение орков и игроков, оказавшись лицом к лицу с Сингундом.

Сингунд неодобрительно посмотрел на Дэйва.

— Что? Какие-то проблемы? — сказал Дэйв.

— Я все еще не думаю, что ты подходишь на роль лидера, — фыркнул Сингунд.

— Неужели? Даже после того, как я надрал тебе задницу? — спросил Дэйв.

— Лидер — это не только сила, — сказал орк.

— Это что-то новенькое от орка. Скажи, что мать твою ты вообще знаешь обо мне, чтобы говорить, что я не гожусь в лидеры? — сказал Дэйв, начиная злиться. Он никогда не попадал в ситуацию, когда кто-то из его подчиненных отвечал ему.

Даже Дог, со всеми его выходками, был хорошим подчинённым.

— Ха, я не буду следовать твоим приказам, — фыркнул орк. Как только он закончил свои слова. Крошка задрожал, выпуская Бада, Спарка и Дога. Все трое нежити направили свое оружие на орка. Даже Крошка превратился в свою гигантскую форму и сказал, — Господин, этот — неверный. Я съесть, этого. Этот станет ничем, вы заберете его войска. Не будет проблемы.

Дэйв улыбнулся, увидев, что орка пригвоздили к стене.

— Видишь ли, Сингунд, в этом полку нет людей, которые говорят «нет». ТЫ ПРОИГРАЛА МНЕ, ТЕПЕРЬ ТЫ МОЯ СУЧКА! А теперь, если ты не хочешь делать то, что я говорю, я могу попросить Крошку сожрать тебя. Это было бы намного лучше, чем иметь непостоянного подчиненного.

Орк потерял дар речи, он не знал, что сейчас делать. Нежить, окружившая его, не выглядела такой сильной, но одна громадина вселяла в него страх, о котором нежить никогда не должна была знать. Это был не страх смерти, а страх уничтожения и пустоты.

— Видишь ли, Сингунд, ты силён. Я мог бы использовать эту силу, но она мне не нужна. Так что ты либо захлопнись и делай, что я говорю, потому что я

выиграл, а ты проиграл, либо превратитесь в ничто, где ты больше не сможешь сражаться и проливать кровь.

Дрожа, Сингунд вынужден был признать, что не в состоянии изменить сложившуюся ситуацию. Драугр был сильнее и победил его. Гордость не позволяла ему преклонить колено перед бывшим человеком, но перед победителем он должен был встать на колено.

Сингунд упал на одно колено, — Я буду служить.

— Хорошо, теперь, во-первых. Это твое оружие — дерьмо. Вот, — Дэйв бросил ему свой Фламберг.

— Считай это временным средством, я достану тебе новое оружие, когда мы вернемся в Царство Нежити.

— Что не так с моим тесаком, он никогда не подводил меня раньше? — сказал сингунд.

— Твой тесак тупой, ржавый и сейчас ничем не лучше дубины. Это одна из причин, почему ты проиграл мне. Настоящий воин — это не только его мускулы, его оружие должно служить для определенной цели. Кроме того, тебе придется поменять экипировку на доспехи Рыцаря Смерти. Потому что это дерьмо, которое ты носишь просто… уродливо.

Дэйв не находил никакой симметрии или красоты в несогласованной экипировке, которую носил Сингунд. Шлем викинга с перчатками рейнджера и пояс берсерка с рыцарскими поножами. На Сингунде было надето всё подряд, это выглядело уродливо и просто резало глаз. И Дэйв был уверен, что он не получал никакой пользы от характеристик его экипировки, потому что они были несовместимы с орком.

— Какое отношение уродство имеет к моим доспехам? — Сингунд посмотрел на свой наряд.

— Просто доверься мне в этот раз. Как только мы вернемся в Царство Нежити, я сделаю тебя сутенером. Ладно, пошли, — сказал Дэйв.

— Подожди, я еще не вернул своих солдат, — сказал Сингунд.

Дэйв посмотрел за спину Сингунда, позади него были тысячи трупов. Если бы Дэйву пришлось оживлять всех этих орков, это заняло бы у него целую вечность.

— Ничем не могу помочь, — сказал Дэйв, собираясь позвонить Альфреду. Нет, уже Альберту, чтобы узнать, где были орки нежить, которых он пообещал встретить, когда вернется в дебри.

Однако Сингунд вытащил из кармана маленький черный кристалл.

— Я получил его, когда впервые вернулся из мертвых, — сказал Сингунд и бросил его на поле трупов.

Внезапно черный кристалл взорвался волной черной магии смерти, которая накрывала сотни трупов на поле боя. Аура просочилась в трупы и начала их шевелить. Трупы дрожали и вздрагивали, вставая обратно. Их мертвые глаза покрылись жуткой синевой. Орки были массово возрождены в этот мир.

\*\*\*

Поздравляем, вы получили 1002 единиц новой нежити.

Лидер отряда высших орков-нежити, Сингунд Завоеватель, Уровень 450

Боевой Кабан Нежить, Уровень 400.

700 единиц высших орков ближнего боя, Уровень 400

300 единиц высших шаманов орков, Уровень 380.

\*\*\*

-«Черт возьми, каждый из этих парней имеет уровень выше моего. Глаза Дэйва округлились. Но он был счастлив, это означало, что он стал сильнее.

Перед ним появилось еще одно уведомление.

\*\*\*

Теперь вы можете создать деревню орков в своем поселении.

Орки могут быть возрождены с помощью их собственных респаунов, приобретаемых у Дикенса в Царстве Нежити.

\*\*\*

— Очень хорошо, — сказал Дэйв, но я не могу позволить вам всем идти за мной. Крошка, забери всех.

— Я не могу, не хватает места. Максимум – 2000, — сказал Крошка.

Это было правдой, уровень Крошки все еще был недостаточно высок для того, чтобы он смог забрать все войска Дэйва. И в общей сложности, войска Дэйва насчитывали: четырнадцать паладинов, одну нечестивую жрицу, восемь василисков, восемь мантикор, с одной погибжей в сражении с королем-марионеткой, 102 сумрачных лордов, 100 капитанов нежити, 1000 элитной нежити, и 1002 единиц расы орков. Это было в общей сложности 2235 нежити.

— Забери всю элитную нежить и высших орков, а остальных оставь с нами, — сказал Дэйв. Он собирался возглавить бригаду в 235 единиц. Все они сидели на Сумрачных Лордах или Василисках. Они были достаточно малы, чтобы передвигаться по дебрям без особых трудностей.

Крошка вобрал в себя всю оставшуюся нежить и превратилась в меньшую форму. Затем он прыгнул в поясную сумку Дэйва.

Дог, Бад, Спарк и Сингунд ехали рядом с Дэйвом, в то время как остальные сумрачные лорды, несущие своих капитанов нежити, ехали позади.

Они направились к Гробнице Ашкара, где Дэйв знал, что он встретит некоторых игроков из Альянса Гильдии.

Дэйв позвонил Ральфу.

— Ральфо, что вы задумали? — спросил Дейв.

— Эй, чувак, хорошо, что ты позвонил. Мы собираемся двигаться на Восток, Димитрий обдумал то, что ты ему сказал и решил устроить забег до него.

— Умный парень. Так что слушай, скажи им, что я прибуду к Гробнице Ашкара, я не хочу, чтобы идиоты нападали на меня, когда я приеду без приглашения.

— Ты поможешь в рейде?

— Нет, я не поклонник самоубийств, — сказал Дэйв.

— Ты думаешь, что мы потерпим неудачу?

— Я так не думаю. Я знаю, бро. По крайней мере, ты можешь использовать свиток, чтобы оставить дебри. Для остальной части Альянса Гильдий этот рейд будет означать гибель, — сказал Дэйв.

— Ты выглядишь таким уверенным. И почему же? — спросил Ральф.

— Проще говоря, судя по расстоянию от Гробницы Ашкара до Восточного Королевства, им потребуется шесть часов прямого бега, чтобы добраться туда. Удивительно, но именно столько времени, я думаю, у вас есть, прежде чем дракон появится. Если каким-то чудом гильдии не встретят монстров на своем пути на восток, вы это сделаете. Если нет, то тебе не нужно, чтобы я говорил, что с вами произойдет, бро.

— Ясно, но я буду держать свиток наготове. В любом случае, Демитрий рядом, я скажу ему, что ты идешь, — Ральф повесил трубку.

— Двигаемся дальше, мы встретимся с людьми, — сказал Дэйв.

— Люди! Презренные твари! Один из них убил меня, ударив ножом в спину. Какой трус!

— Верно, как ты умер, я так и не понял, ты вроде бы должен был быть в состоянии оттяпать хороший кусок от гильдий в одиночку.

Дэйв только что заметил, что смерть Сингунда была странным событием. В основном потому, что орки усиливали друг друга, находясь рядом, а этот парень был побит сильным одиночкой. Его смерть должна была дорого обойтись Альянсу Гильдий, но Ральф ничего не упоминал об этом.

— Это был Убийца в белом. Она использовала силу богов, чтобы убить меня, я не знаю, должен ли я чувствовать себя польщенным или рассерженным.

-«О, значит, Мерси применила к нему навык наследия»-

— Ха, похоже, мы обречены, Сингунд, — Дэйв улыбнулся.

— Что ты имеешь в виду?

— Тот, кто убил тебя — мой друг.

— Ты дружишь с живыми? Что говорит об этом Легион? — Сингунд был новичком в Легионе, поэтому он не знал об истории Дэйва с ними или о том, что Легион собирался сделать, подружившись с людьми.

— Скоро ты будешь знать достаточно. А сейчас давай продолжим, — сказал Дэйв.

Группа Нежити продолжала двигаться на восток, пересекая леса и кустарники, пока они мчались через дебри, как смертоносный ветер. Благодаря тому, что Дэйв запомнил дорогу к Гробнице Ашкара, ему понадобился всего час, чтобы добраться туда. Но за несколько миль до Гробницы Дэйв столкнулся с группой Смоллзи.

— Черт, эти парни — заноза в заднице, — сказал Дэйв.

Но вопреки его ожиданиям, когда Смоллзи увидели его, они закричали что-то непонятное и разбежались во все стороны.

— Какого хрена? — Дэйв наклонил голову, он не понимал поведения этих существ.

— Эти малыши, не боятся меча, но боятся нежити, которая живет в нас, — проворчал Бад.

-«Хм, возможно, именно поэтому они не подходят слишком близко к Гробнице Ашкара, потому что он занимался некромантией. Блин, если бы у меня была моя форма нежити тогда, нам бы не пришлось попадать в плен к этим маленьким ублюдкам»-

Дэйв покачал головой при этой мысли и подтолкнул Ворчуна вперед.

Его группа вышла из большого дикого леса и вошла в большое отверстие в стене, окружающей Гробницу Ашкара.

Игроки собирали свои палатки и готовились к маршу. Внезапно один из игроков закричал, — Нежить здесь на шесть часов!

Некоторые игроки собрались в квадратным построением и приготовились к бою.

— Стоять! — за спинами игроков раздался грубый голос с русским акцентом.

— Кис Штин’брах, рад видеть тебя здесь. Бластер сказал, что ты придешь.

— Ты, должно быть, Демитрий, рад знакомству, — кивнул Дэйв.

Тесс, Мерси, Военачальник, Валентайн, Вань И и даже Белый Призрак вышли вперед, встретившись с Дэйвом.

— О, так много лидеров гильдий. Для меня это большая честь, — улыбнулся Дэйв.

— Это та женщина, которая убила меня! — хмыкнул Сингунд.

Когда высший орк заговорил, все посмотрели на него. Вскоре на них снизошло ощущение чего-то знакомого. Это был вожак стаи орков, которую они недавно убили. И судя по тому, что он стоял в нескольких футах позади Дэйва, он стал его подчиненным.

— О, простите, я забыл представить вам моего нового… друга. Сингунд Завоеватель, — сказал Дэйв со зловещей улыбкой драугра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271: Истинное проявление мастерства**

— Скелли, теперь ты его контролируешь? — спросил Демитрий.

— Я сказал, что он товарищ, а не слуга. В любом случае, вы, ребята, похоже, торопитесь, — сказал Дэйв.

— Ладно, я тебя услышал. Нам больше нет нужды оставаться здесь, — сказал Демитрий.

— Хорошо, — сказал Дэйв и заметил, что Тесс кивает Военачальнику, и он не знал, что происходит между ними, но казалось, что они говорили о чем-то важном.

— Скелли, — сказал Военачальник, — Какой у тебя сейчас уровень?

— 375, а почему ты спрашиваешь? — спросил Дэйв.

Военачальник указал на Дэйва, — Я вызову тебя на дуэль, когда ты достигнешь 400-го уровня.

— Не слишком ли ты самонадеян? Почему я должен соглашаться на твою дуэль, ты опережаешь меня более чем на пятьдесят уровней.

— У вас есть наследие SS класса, этого должно быть достаточно, чтобы покрыть разницу в уровнях.

— Извините, не интересно, — Дэйв пожал плечами, — А теперь, если ты меня извинишь, я должен кое-что сделать, — сказал Дэйв, но как только он закончил свои слова, Дэйв почувствовал, как все волоски на его теле встали дыбом.

Это было то самое чувство, когда они чувствовали, что кто-то подкрадывается к ним сзади. Ты не можешь это объяснить, но ты знаешь, что позади тебя что-то стоит.

Дэйв поспешно вытащил свою глефу и сделал выпад назад, это напугало игроков перед ним, но они ещё более перепугались, когда услышали, как глефа Дэйва врезалась в пустой воздух с искрами, разлетающимися повсюду.

— Хм, твои чувства обострились, я чувствую, что ты заслужил место в качестве трофея! — высокий рычащий голос прозвучал из ничего, где застряла глефа Дэйва.

Внезапно пространство исказилось, открывая Леонарда.

— Черт! Это опять ты, — выругался Дэйв.

— Ты специально помог той жертве, не так ли? Я проследил за ним до того места, где он должен был лежать, израненный и окровавленный от моего меча. Но я нашел остатки зелья, от которого исходило твое зловоние. Ты помог моему врагу, и это делает тебя моим врагом!

Леонард прыгнул на Дэйва, целясь ему в грудь изогнутым кинжал.

Дэйв потянул за поводья Ворчуна, заставляя его отступить, пока он отражал изогнутый кинжала глефой.

— Давайте поможем ему! — сказала Тесс.

— НЕТ! — крикнул Демитрий.

— Почему нет? — спросила Мерси. Дэйв был атакован большим Человеком-Левом, и даже его нежить не могла помочь. Что-то мешало им двинуться на помощь Дэйву.

— Потому что если мы поможем, Лев нападет на нашу группу. Я не могу позволить себе больше потерь, никому не двигаться! — сказал Демитрий.

— Ребята! Мне бы не помешали лишние руки! — крикнул Дэйв, едва увернувшись от удара кинжалом в лицо.

— Господин, не могу пошевелиться. Действует Пространство Ауры!

— Что? — Дэйв был удивлен, разве Пространство ауры не было характерно только для Мировых Боссов?

Дэйв торопливо осмотрел Леонарда.

\*\*\*

Имя: Леонард Гордый-Сталкер (Зооморфный монстр)

Ранг: Уникальный (Территориальный Босс)

Уровень опасности: ☠☠☠

Уровень: 550

Базовый урон: 250,000-320,000

ОЗ: 5,000,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ: 155,000

Навыки:

[Территория] — Помечает добычу для охоты в данной области. Они не могут избежать охоты Леонарда и должны будут сражаться до смерти. В бой могут вмешиваться только такие же сильные или более могущественные цели, как Леонард Гордый-Сталкер.

[Достойная добыча] (Пассивный) — Леонард живет ради острых ощущений охоты и ставит себя выше охоты на слабую дичь. Он охотится только на тех, кого считает достойными чести умереть от его руки в роли [Достойной Добычи].

[Порежь меня, и Я Тебя Выпотрошу!] (Пассивный) — Базовый урон увеличивается на 20% за каждые 10% ОЗ Леонарда, на которые он отстаёт по атакам от [Достойной добычи], и при следующей базовой атаке у него есть 100% шанс на критический удар.

[Потрошение] (Пассивный) — Леонард Гордый-Сталкер имеет 20% шанс выпотрошить цель, мгновенно обескровить их на 30% от их максимального здоровья. Кроме того, если цель не получает исцеление в течение 10 секунд, цель немедленно будет [Казнена].

[Рев охотника] — Накладывает статусный эффект [Страха] на цель. Урон целям, пораженным эффектом [Страха], удваивается.

[Острые Ощущения Охоты] — Леонард становится невидимым и базовая скорость передвижения увеличивается на 200%.

Лор: Леонард Гордый-Сталкер произошёл от вымершего охотничьего племени Дестария. Он живет ради острых ощущений преследования, а затем сражается с опасными существами до смерти. Он рыщет по всему миру в поисках самых страшных зверей, каких только сможет найти. Последний в своем роде, Леонард преследует свою добычу не ради еды и славы, а ради чистого азарта охоты.

\*\*\*

Дэйв пробежался взглядом по экрану состояния Леонарда, поскольку уже знал большую часть того, что там было. Единственными изменениями было то, что Леонард теперь был территориальным боссом, и это увеличило его ОЗ с 1 000 000 до умноженного в 5 раз от базового. При этом также появилась новая способность, навык [Территория].

Дэйв был в затруднительном положении, в этом районе не было никого, кто был бы также силен, как Леонард. Он был сам по себе.

— Черт, ещё и мой божественный-бафф находится на перезарядке, — Дэйв попал впросак. Его единственной надеждой было использовать навык наследия, но он даже не знал, что он делает, и он абсолютно не хотел показывать его такому количеству игроков.

К счастью, Ворчун, как ездовой Дэйва все еще помогал ему, и не был затронут навыком Территории. Это навело Дэйва на мысль.

— Крошка, ты можешь трансформироваться? — спросил Дэйв.

— Да, — сказал Крошка и изменился на свой массивный размер, удивляя каждого члена гильдии так, что им даже пришлось сделать шаг назад.

— Что это за хрень? — удивление одолело игроков Альянса, они никогда не видели Могильного Лорда, а нынешний Крошка был одновременно массивным и пугающим по форме.

Крошка замахнулся рукой на Леонарда, который легко уклонился в сторону, перекатившись, Леонард рубанул большим изогнутым кинжалом по кулаку Крошки, отсекая ему руку.

Крошка взвизгнул от боли. Но на этом его страдания не закончились. Леонард высоко подпрыгнул и начал рубить Крошку, рассекая его на кусочки, пока Крошка не был вынужден принять свою слизистую форму и прыгнул обратно в боковой карман Дэйва.

— Эта штука была просто для показухи, — сказал игрок, увидев, как Крошка был уничтожен Леонардом.

Дэйв щелкнул языком, Крошка был еще молод. Для него было вполне естественно проиграть Леонарду, кроме того, слизь была вспомогательной

нежитью. В основном он помогал запасать нежить для Дэйва ради её последующего использования и действовал скорее как танк, чем как воин.

Дэйв взмахнул рукой, и призрачные черепа полетели в сторону Леонарда. Леонард отпрыгнул от первого призрачного черепа.

— Ты не сможешь увернуться в воздухе, сученька! — сказал Дэйв и указал рукой на Леонарда.

Леонард не паниковал, в действительности он взмахнул рукой, бросая болт, привязанный к веревке. Болт вонзился в дерево, и Леонард потянул за него, оттаскивая себя от призрачных черепов.

Призрачные черепа продолжали следовать за Леонардом. Когда Гордый-Сталкер коснулся земли, он ударил ногой в основание дерева, рядом с которым приземлился, вырывая его из земли. Затем он схватил дерево и бросил его в сторону призрачных черепов, взрывая их в воздухе.

— Черт, — выругался Дэйв. Леонард был слишком быстр.

— Солнечное Пятно! — крикнул Дэйв. Небо потемнело. Черные как смоль тучи закрыли солнце, и вся местность теперь клокотала смертью и присутствием преисподней. Леонарда был задержан на месте, замедленный тенями, окутавшими его.

— Осквернение! — проревел Дэйв.

Земля под ногами Леонарда почернела. А мгновение спустя шипастые корни обвились вокруг Леонарда, раздирая его целиком.

[-80,000]

[-4,000]

[-4,000]

[-4,000]

Чёрный мех Леонарда теперь был окровавлен, но даже эффект кровотечения и повреждение от [Осквернения] выглядели как капля в ведре из-за того, насколько большими были ОЗ Леонарда.

Леонард хмыкнул и принялся резать корни, разрубая их. Потом он помчался к Дэйву и прыгнул. Руки Дэйва расплылись в печатях, затем он указал на

Леонарда, посылая два огненных шара в приближающегося зверя, но Леонард стал невидимым в воздухе и, скорее всего, уклонился от огненных шаров, поскольку они не взорвались и продолжили лететь по своей траектории.

Ворчун взмахнул хвостом, и Леонард был выведен из скрытности, кувыркнувшись в сторону. Как проворный кот, Леонард встал на все четыре конечности и оскалился, показывая окровавленные клыки.

— Какая дерзкая добыча! Ты заставляешь мою кровь кипеть! — Леонард присел и рванулся вперед, словно взрывная ракета к Дэйву.

Каждый смотрел, как Скелли, который был более чем на 200 уровней ниже Леонарда, противостоит этому существу. В глубине души они знали, что, кроме здешних наследников, никто из них не смог бы справиться с тем, против чего сейчас сражается Скелли. Сражаться лицом к лицу с существом, которое сильнее, быстрее и злобнее любого из тех, кого они когда-либо видели, и все еще быть в состоянии ранить его и заставить признать мощь другой стороны, это было то, чего они не могли достичь.

Это только ещё больше обожествляло Скелли перед ними, это живое шоу заставило их отбросить все сомнения, которые у них были о том, что Скелли просто игрок-счастливчик. За этими способностями и движением стояло чистое мастерство.

— Ворчун, в камень его! — сказал Дэйв. Глаза Ворчуна ярко сверкнули на мгновение замедляя кота, и Дэйву потребовалось лишь спрыгнуть со спины Ворчуна и рубануть глефой по Леонарду.

Дэйв активировал [Небесный Разрез], срывая 200 000 ОЗ с Леонарда и объединяя его с Двойным Ударом, еще 150 000 ОЗ.

Леонард пошатнулся, из раны от глефы Дэйва хлынула кровь.

— Значит, ты хочешь потанцевать! — сказал Леонард. Ему не нравилось сражаться вдвоем против одного, поэтому он швырнул камни в Дэйва, который увернулся от них. Но он не был целью Леонарда, прицел был наведён на Ворчуна, с целью вывести его из боя.

— Оставь Ворчуна в покое! — Дэйв подбежал к Леонарду.

Он увернулся от удара большого кота и рубанул его по рёбрам, Леонард перепрыгнул через глефу Дэйва и закружился в воздухе, рубя вниз своим мечом.

Дэйв, не в силах удержать равновесие, чтобы защититься, использовал [Бессмертное видение], телепортируясь прямо над Леонардом, который уже был в воздухе.

Дэйв сменил свою глефу на перчатки присягнувшего на верность и мог теперь использовать свой [Стиль Кулачного Боя]. Опустившись с ударом ноги на спину Леонарда, Дэйв активировал [Пинок Дракона], вбивая его в землю.

Из ямы, в которой находился Леонард, материализовался огненный дракон.

— Силён, действительно силён! Еще, покажи мне еще! — мышцы Леонарда напряглись.

-«Черт побери, он сейчас взбесится»-

Леонард громко взревел, и перед Дейвом появилось уведомление.

\*\*\*

Ваша природа нежити сделала вас невосприимчивым к эффекту страха!

Вы воспрепятствовали страху от [Львиного Рыка]!

\*\*\*

— НИКАКОГО СТРАХА! — Дэйв прыгнул к Леонарду и ударил ему по челюсти своими перчатками.

Эфирный огненный взрыв эхом отозвался позади Леонарда, материализовавшись в дракона.

— Черт, ему даётся это легко, — сказал Вань И.

— Нет, это совсем не легко, Вань И. Скелли имеет много мощных навыков. И он использует их умело, я не знаю, сколько битв он провел, чтобы быть настолько опытным, — сказал Белый Призрак.

— Мы играем в течение трех лет, я говорю вам, что этого более чем достаточно, чтобы отработать все эти навыки, — Вань И пожал плечами.

— Да, мы играем уже три года. Впервые мы услышали о Скелли всего несколько месяцев назад. Разве ты не видишь, с какой скоростью он прогрессирует? Скажи мне, Вань И, без твоего навыка наследия и высокого уровня, ты думаешь, что сможешь победить Скелли?

— Не знаю, — покачал головой Вань И.

— Это хороший ответ, и мы не знаем. Возьми от этого боя побольше, внимательно смотри на то, как Скелли, движется. Посмотрите на его привычки и поведение, у меня такое чувство, что в один прекрасный день он столкнется именно с тобой, — сказал Белый Призрак.

Вань И, хотя и был берсеркером, он все еще был профессиональным игроком, и видя, что игрок растет и находится на правильном пути, чтобы достичь своего наивысшего уровня, это заставило его думать о Скелли как о сопернике, а не просто надоедливом наглеце, которого он хотел втоптать сапогом.

Леонард замахнулся когтями на Дэйва и ударил его по ребрам.

-120,000

\*\*\*

Ваша природа нежити делает вас невосприимчивым к эффекту [Кровотечения]!

Вы воспрепятствовали эффекту [Потрошения] кровотечению!

\*\*\*

— Ты не можешь пустить кровь нежити! — Дэйв ударил обоими кулаками по Леонарду и активировал [Разрушительный удар], оглушив его в процессе. Затем он использовал [Надвигавшегося Дракона].

Его аватар был захвачен управлением ИИ. Он двинулся следом за Леонардом и схватил гигантского Человека-Льва за талию. Затем Дэйв бросил его назад в непосильном супер-прогибе, вбивая голову Леонарда в землю, сразу после этого ноги Дэйва поднялись, в то время как он поддерживал свое тело руками. ИИ активировал [Адский Торнадо] на этот раз, ноги Дэйва завращались, пока он держался на руках.

Непрерывная вращательная атака ударом ног несколько раз ошеломила Леонарда и заставила его катиться по земле.

Дэйв перестроился и бросился к Леонарду. Он прыгнул вперед, целясь обеими ногами в грудь Леонарду. Но Гордый-Сталкер не был грушей для битья, он перепрыгнул через приближающуюся атаку и ударил Дэйва в грудь, пригвоздив его к земле.

— Это конец для Скелли, — покачал головой Демитрий.

Изогнутое лезвие Леонарда направилось в лицо Дэйва.

— Черт! — выругался Дэйв, он не мог придумать, как уклониться от атаки.

Но перед самой атакой прозрачный изогнутый клинок ударил по изогнутому кинжалу Леонарда, изменяя траекторию, и смещая атаку на землю рядом с ухом Дэйва.

Громкий пронзительный визг раздался прямо над Дэйвом, материализовавшись из воздуха, там появился большой зеленый жук.

К ним присоединился гигантский богомол Курукуру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272: Придурок, которому ещё учиться и учиться**

— Как я вижу, ты пришел предложить свою голову на отсечение, — Леонард отмахнулся от когтя-клинка Курукуру и сделал несколько шагов назад.

Дэйв поспешно встал и попятился от них. Это было приятно и кроме того, то, что Курукуру решил помочь, не делало его союзником, у них был только общий враг.

— Ты бесчестный мерзавец, никак не хочешь сражаться и доказывать свою силу в одиночку, всегда полаешься на силу остальных, — сказал Леонард, но в его голосе не было ни малейшего смущения. Для этого постоянно натасканного чудака, чем больше он сражался, тем более возбужденным становился.

-Ты не имеешь права говорить о чести, ты напал на меня исподтишка, — парировал Дэйв. Дэйв приготовился к бою, с помощью Курукуру, завалить Леонарда не должно было быть проблемой.

Курукуру расплылся в скорости, мчась к Леонарду. Дэйву было трудно уследить за гигантским богомолом.

-«Черт, он намного быстрее, чем раньше»- прокомментировал Дэйв. С другой стороны, Леонарду было совсем не трудно уследить за Курукуру. Его золотые глаза следили за каждым движением Курукуру.

Курукуру замахнулся когтями на Леонарда, заставляя его сделать шаг назад, чтобы уклониться. Человек-лев бросился вперед со своим кинжалом, нацеленным в живот Курукуру, но Дэйв не собирался ждать, он уже использовал [Бессмертное видение], которое только что вышло из перезарядки, и ударил его перчаткой по кинжалу, сбивая его с Курукуру. Богомол воспользовался случаем и нанес подлый удар по левому глазу Леонарда, выбивая его.

Дэйв ударил Леонарда кулаком в живот, и последующим драконьим пинком отправил опасного кота растянуться на земле.

Когда Леонард принял прежнюю позу, он проворчал, — Будь ты проклят. Не важно, как долго, как далеко и как глубоко ты спрячешься, я найду тебя и убью! — Человек-лев стал невидимым и исчез из виду.

Внезапно все войска Дэйва восстановили свою подвижность и бросились к нему, они образовали защитный круг вокруг Дэйва, на случай, если кто-то из людей попытается действовать против их господина.

Дэйв подождал несколько секунд, чтобы увидеть, действительно ли Леонард сбежал. Подтвердив исчезновение верльва, Дэйв глубоко вздохнул.

— Похоже, все закончилось лучше, чем я ожидал, — пробормотал Дэйв.

— И что мы будем с этим делать? — Сингунд указал на богомола, который смотрел на игрока, так скажем, голодным взглядом.

Дэйв двинулся к Курукуру, который мгновенно повернулся к нему, предупреждающе поднимая когти.

Дэйв поднял обе руки вверх и сказал, — Остынь, брат, я не причиню тебе вреда. Спасибо, что спас меня, — сказал Дэйв.

Богомол удивленно посмотрел на Дэйва, он понял его слова, но не знал, как ответить.

— Военачальник, мы должны попытаться убить его? — сказал Убийца Сатаны, носивший одежду воина, сделанную из стали и кожи. Этот человек был одним из высших чинов гильдии, он также был большой шишкой в IRL мире. Один из руководителей IGU-Electronics, которая является одной из ведущих компаний в технологическом продвижении текущего века.

Военачальник покачал головой, — Нет, Демитрий прав. Это только доставит нам много нежелательных неприятностей.

Курукуру заскучал, и он решил, что ему пора уходить. Он быстро пробрался между игроками и исчез в дебрях.

Он, вероятно, подумал, что будет лучше найти одинокую добычу, чем сражаться здесь против такого количества игроков.

Когда горизонт был чист, Военачальник подошел к Дэйву и сказал, — Итак, Скелли, если ты не помогаешь нам, то что привело тебя сюда? Видишь ли, ты не по сердцу многим людям здесь.

— Вот тут ты ошибаешься, — улыбнулся Дэйв, — Где Бластер? — Дэйв оглянулся назад, пытаясь найти своего друга Ральфа.

— Эй там, я знаю Бластера, и если хочешь, я могу отвести тебя к нему, — игрок в красных рыцарских доспехах подошел к Дэйву.

— А ты кто такой? — спросил Дэйв.

— Меня зовут КузнецРазрушения, я друг Бластера.

Дэйв нахмурился, это имя что-то ему напомнило, он подумал, что это неважно, но потом вспомнил, что Ральф никогда не упоминал о том, что у него есть друзья в игре. Подумав немного усерднее, Дэйв вдруг почувствовал как его пошатывает. Этот парень был невестой Анны, бывшей Дэйва!

— Постой, Бластер – тот мечник в черном? — спросил Демитрий.

— Да, тот самый.

— Я его знаю, он сказал, что он твой друг, — затем Демитрий сказал в групповой чат, — Вызовите сюда лидера отряда А-20.

Когда придурок понял, что Демитрий знает Бластера, он запаниковал, и чтобы не устраивать сцену, попытался покинуть периметр.

Но Дэйв не собирался ему этого позволять. Он понимал, чего хочет от него КузнецРазрушения. Он хотел использовать имя Ральфа, чтобы установить «отношения» со Скелли. Это было очевидно любому, у кого имелось хотя бы половинка мозга. КузнецРазрушения хотел прокатиться на волне популярности Дэйва, чтобы увеличить силу и влияние своей компании.

— Подожди минутку, КузнецРазрушения, — сказал Дэйв с улыбкой драугра. Он и сам не осознавал, что потирает бороду.

— Кажется у кого-то неприятности, — пробормотала Мерси.

Тесс была рядом с ней и услышала слова Мерси, поэтому она спросила, — И почему же?

— Всякий раз, когда ты видишь, что этот парень гладит свою бороду, ничего хорошего из этого не выходит, в основном для другой заинтересованной стороны, — сказала Мерси.

Ральф появился между игроками, — Да, Демитрий, что случилось? — Обернувшись, Ральф увидел, что Дэйв смотрит на него с широкой улыбкой драугра.

— Чё как, Скелли! — сказал Ральф, — Что, черт возьми, здесь произошло? — добавил он.

Он просто заметил кратеры в земле и разрушения на поле.

— Долгая история, Бластер. А теперь расскажи ка мне о твоём “друге”, которого я только что встретил, — сказал Дэйв, указывая на КузнецаРазрушения.

— Этот парень? Никогда в жизни его не видел, — Ральф мгновенно уловил слова Дэйва и то, что он имел в виду.

— Действительно, тогда зачем лжет КузнецуРазрушения? Я знаю Бластера и знаю всех его друзей. Ты думаешь, я пойду в рейд с кем-то, кому не доверяю?

— Н-но, подожди ка, нет, мы правда друзья, он просто разыгрывает тебя. Видишь ли, мы встретились на школьном собрании моей невесты, даже Мерси была там и эта Одинокая Стрела, — добавил КузнецРазрушения.

Дэйв повернулся к Мерси, которая ответила, — Да, думаю, я помню этого парня. Не могу вспомнить его имя, хотя мой хороший друг называл его Придурком. Да, думаю, это он, — сказала Мерси с улыбкой, пугающе похожей на улыбку Дэйва.

— Ты делаешь это, — сказала Тесс,

— Делаю что? — спросила Мерси.

— Улыбка драугра. Сестра, Скелли плохо влияет на всех вас, — Тесс покачала головой.

— Придурок? Да, он тот ублюдок, который назвал моего друга вором, — Ральф подлил масла.

— Вором? Я что-то припоминаю, Дэйв тоже был на встрече выпускников, не так ли? — сказал Дэйв.

Ральф понятия не имел, к чему клонит Дэйв, поэтому просто кивнул.

— Может быть тот, кого называли вором, был моим хорошим другом Дэйвом? — спросил Дэйв.

Ральф начинал путаться, почему он говорил о себе в третьем лице. И тут его осенило. Дэйв пытался разделить свою IRL личность от личности Скелли. Это было рискованно, но, похоже, это работало.

— Ага, — сказала Мерси, — Он назвал Дэйва вором, сказал, что тот украл где-то свой пиджак. Дэйву стало немного грустно, потому что я видела пиджак и поспрашивала, он сделал его у Армани, и он подлинный.

Тесс отправила Мерси личное сообщение, в котором говорилось, — Ты топишь парня.

— Так ему и надо, — пожала плечами Мерси.

— Это правда? — спросил Демитрий.

— Н-нет, это все ложь! — сказал КузнецРазрушения.

— У меня есть телефон Одинокий Стрелы, она может рассказать нам все, что произошло, — сказала Мерси и включила громкую связи в вызове Одинокой стрелы.

Тесс покачала головой и мысленно начертила крест над его телом, молясь за потерянную душу КузнецаРазрушения.

— Привет, Мерси, как дела?! — Бодрый голос Зои прозвучал в громкоговорителе так, что его услышали все.

Затем Мерси изложила Зои суть вещей, и Зои начала пересказывать события, добавляя немного «пикантных» деталей, чтобы сделать историю более благоприятной для Дэйва.

Пока все вслушивались в их разговор, хмурые и сердитые взгляды падали на КузнецаРазрушения. Этот человек был в затруднительном положении, стыдя «хорошего друга Мистера Скелета» и это было ничем иным, как социальным самоубийством.

— Значит, ты приходишь ко мне, оскорбляя моих друзей, и хочешь стать моим другом? Мне не нужны такие друзья, как ты, КузнецРазрушения, черт возьми, я презираю таких, как ты. Кем ты себя возомнил? Щеголяя мимолетной славой и той скудной властью, что ты обладаешь, ты угнетаешь людей меньшего социального положения. Ты позор для всех, кто играет в эту игру. Прочь с моих глаз! — крикнул Дэйв.

КузнецРазрушения был в ярости, он не мог вынести такого количества оскорблений и взглядов, которые падали на него, поэтому он закричал, — Кто, черт возьми, ты такой, чтобы приказывать мне убираться отсюда? Только потому, что тебе повезло с этим твоим заданием наследия, и ты думаешь, что можешь приходить сюда и оскорблять меня сколько угодно? Я пытался быть уважительным к тебе, но ты этого не заслуживаешь.

Дэйв улыбнулся, — Я думаю, тебе нужно придать движущей силы, — Дэйв вытащил меч.

— Мы не хотим сражаться с тобой, Скелли, — сказал Демитрий.

— Я буду сражаться с ним, я не нуждаюсь в твоей помощи, Демитрий, у меня есть свои солдаты! — закричал КузнецРазрушения, призывая на помощь несколько сотен игроков. Они были головорезами. Они работали на него и были обязаны помогать ему, даже если это означало сражение против Мистера Скелета.

Игроки подошли и встали рядом с КузнецомРазрушения, они были встревожены, выражения их глаз показывало, что они не хотят сражаться, но их «босс» приказал им.

— Ну и что ты собираешься с этим делать? Настал день, когда все узнают, что именно я уничтожил Мистера Скелета! – КузнецРазрушения рассмеялся.

Обычно он бы не бросил вызов Дэйву, потому что знал из его предыдущих видео, что у него была тысячная армия. Но увидев всего пару сотен нежити рядом с ним, он почувствовал больше уверенности в победе.

КузнецРазрушения хотел использовать эту ситуацию, чтобы переломить её в свою сторону и сделать себя победителем в схватке со Скелли. Это, несомненно, повысило бы известность его компании даже больше, чем просто наличие в друзьях Мистера Скелета.

— КузнецРазрушения! Отступи! Ты не знаешь, с чем имеешь дело! — посоветовала Мерси.

— Черта с два, он должен умереть сегодня, — КузнецРазрушения вытащил меч и нацелился на Дэйва.

— КузнецРазрушения! Если ты не отведёшь руку, я вышвырну тебя из Опустошителей! — крикнул Валентайн. Меньше всего ему хотелось делать из

Скелли своего врага, особенно после того, как он пообещал им доступ в Подземный Мир.

— Мне не нужна твоя Гильдия! – фыркнул КузнецРазрушения.

— Скелли? — Валентайн с сожалением посмотрел на Дэйва, а затем отправил Мерси личное сообщение.

— Ты больше не хочешь говорить, Скелли? Что, кот откусил тебе язык? — сказал КузнецРазрушения, заметив, что Дэйв все еще ошарашенно смотрит на него.

-«Этот парень что, идиот?»-

Дэйв получил сообщение от Мерси, — Валентайн просил передать тебе, что если тебе понадобится помощь в уничтожении КузнецаРазрушения, он прикажет Опустошителям помочь тебе. Тебе просто нужно кивнуть.

Дэйв покачал головой, давая знак Валентайну не подходить.

— Думаю, тебе всё таки нужен пинок, — Дэйв выхватил Крошку из его сумки и подбросил в воздух.

— Покажи им мощь нежити, — тихо сказал Дэйв.

Крошка трансформировался в воздухе и выпустил сотни саркофагов, распространившихся по небу.

КузнецРазрушения сделал шаг назад, он не знал, что это было, пока саркофаги не открылись. Десятки, сотни, а потом и тысячи нежити выпали из них. Поднимаясь и становясь позади Дэйва, словно бессмертная армия смерти, нежить выпустила ауру и давление, заставляя 100 000-ую армию игроков трястись в своих сапогах.

Позади Дэйва раздалось восемь громких хлопков, это были Мантикоры. Стоявшие в полный рост.

Дэйв добавил эпичности сцене, активируя [Солнечное Пятно], закрывая небо над Гробницей Ашкара черными облаками.

— Ты сказал, что хочешь преподать мне урок здесь и сейчас? Дай ка я посмотрю, как у тебя это получится!

Нежить позади Дэйва закричала все разом:

— НИКАКОГО ГОЛОДА!

— НИКАКОЙ УСТАЛОСТИ!

— НИКАКОГО СТРАХА!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273: Когда всё рушится…**

Крики и вопли боли отдавались моральными страданиями 100 000-ой армии игроков, когда те наблюдали, как один из них или уже бывших из них, уничтожается армией Дэйва.

Дэйв избил до полусмерти Придурка и его головорезов, протираю землю дебрей их лицами. Уничтожение двухсот игроков заняло меньше минуты, за которую ни одна из нежити Дэйва не получила никаких явных или серьезных травм.

Дэйв улыбнулся, увидев, как Придурок рассеивается в пятнышках света. Он повернулся к Демитрию и сказал, — Извини, но он кто-то должен был указать ему на его место.

Демитрий покачал головой, сказав, — Он сам навлек на себя свою смерть и потерю уровня. Надеюсь, ты простишь такое грубое поведение.

Лицо Военачальника исказилось, ему не нравилось, что именно один из его собственных Опустошителей пытался напасть на Дэйва. Этот факт поставил его гильдию в опасное положение. Скелли был аутсайдером в этой игре, все любили болеть за аутсайдеров, и стычка с аутсайдером означала, что человек становится врагом народа.

Валентайн уже понял это и сказал, — Скелли, ты же знаешь, что действия КузнецаРазрушения были его по его собственной воле…

Но прежде, чем он смог продолжить свои слова, Дэйв поднял руку, останавливая его, — Да, не волнуйся, я здесь не для того, чтобы наживать врагов. Я просто хотел оживить старого друга и продолжить путь.

— Значит, у тебя нет никаких планов помогать нам в этом рейде? — сказал Демитрий, глядя на гигантских мантикор в обличии нежити позади Дэйва. Эти штуки могут быть великолепны в танковании вражеских подразделений, не говоря уже о возможности их использования в качестве транспортных средств.

— Извини, Димитрий, у меня еще много задач от Легиона. Желаю Вам удачи, — Дэйв приказал Крошке собрать войска, которые он только что освободил.

Закончив свою работу, Крошка превратился в маленькую слизь и запрыгнул на плечо Дэйва.

Затем Дэйв повел свою группу через толпу игроков, которые расступались, открывая ему дорогу к Гробнице Ашкара.

Бластер последовал за Дэйвом и сказал, — Итак, чем ты сейчас занимаешься?

— Ну, я подумывал о том, чтобы погриндить в Подземном Мире. Мне нужно повысить уровень, чтобы захватить оставшуюся зону рейда и сделать её подвластной Королю Нежити.

— Удачи тебе с этим, бро. Я все еще не начал квест наследия, который ты мне дал. Хочешь помочь мне после того, как мы закончим этот рейд? — сказал Ральф.

— Да, почему бы и нет. Черт, я только что вспомнил, что могу даже вернуться в Штормовой Лабиринт, — сказал Дэйв.

— Штормовой Лабиринт? Что это? — спросил Ральф.

— Это удивительное подземелье в Подземном Мире. До сих пор я считаю, что это самое сложное подземелье, которое я когда-либо видел в этой игре. В нём есть два гигантских босса уровня 750 каждый, и у них есть AOE, и навыки казни, — сказал Дэйв, ощущая это так, будто не может дождаться, чтобы вернуться туда, и встретиться с Райджи и Фуджи.

— Чувак, ты часом не мазохист? — Ральф покачал головой.

Они даже не заметили, что уже стояли перед Гробницей Ашкара.

— Это здесь, — сказал Дэйв и спрыгнул с Ворчуна.

Дэйв разглядел под землей рядом с Гробницей Ашкара большой умерщвленный скелет. Он присел на корточки и коснулся земли, бормоча, — Поднятие Нежити.

Почти мгновенно черная аура смерти вырвалась из его руки и свернулась под грязью, она собралась вокруг скелета и покрыла его тонким слоем.

\*\*\*

Поздравляем, вы преуспели в поднятии Лесного Рогатого Изверга 450 уровня (Спайка) и возращении его к Нежити.

Оживив Лесной Рогатого Изверга (Спакйка), вы сдержали свое слово перед ним. Достигнут максимальный уровень Родства. Отныне Спайк является

дружественным подразделением для всех ваших союзников и будет защищать и сражаться за вас в трудную минуту до последнего вздоха.

Рогатые Изверги — это дикие монстры. Дикие монстры не могут быть классифицированы в соответствии с системой ранжирования Легиона Нежити. Однако они все еще являются членами Легиона Нежити и пользуются бессмертием, дарованным им Сердцем Смерти.

Теперь вы можете ловить Рогатых Извергов или оживить их, и они будут добавлены к вашим боевым единицам.

Вы открыли новое строение: Лесной Возродитель

Вы открыли новое здание, добавленное к вашему поселению нежити.

\*\*\*

Спайк задрожал и затрясся, когда он разрыхляя грязь поднялся, становясь во весь свой рост, рогатый изверг был так же великолепен в своей форме нежити, как и при жизни. Единственная разница заключалась в том, что у Спайка теперь была гниющая кожа, а его мех потерял свой серебристо-белый цвет и блеск.

Это ни в коей мере не вызывало у Дэйва неприязни к Извергу.

Дэйв почесал под подбородком изверга и сказал, — С возвращением, Приятель.

Изверг громко зарычал в ответ, он опустил голову и подкинул Дэйва вверх в небо, используя свои рога. Дэйв был так удивлен, что даже не смог закричать. Когда его аватар достиг максимальной высоты броска, он начал спускаться к земле. Спайк сделал несколько шагов вперед, помогая Дэйву приземлиться прямо на ему спину.

Игроки были поражены акробатикой Дэйва, к счастью драугр не закричал от испуга, иначе он произвёл бы плохое впечатление, неподобающее Мистеру Скелету.

-«Никогда не показывай им, как ты кричишь!»- подумал Дэйв, пока его сердце громко колотилось в груди.

Ворчун занервничал, увидев Дэйва верхом на Спайке.

— Эй, не надо ревновать. Спайк был мертв в течение долгого времени, он заслуживает немного баловства.

Ворчун недовольно заворчал, но Дэйв был прав, Спайк долгое время был под землей, он был рад компании Дэйва. Кроме того, Ворчун уже знал, что нет ничего лучше василиска для битвы, а питомец, на которой сейчас сидел Дэйв, был только для досуговых прогулок по Дебрям. Так что, он не ворчал… слишком много.

— Дэйв повернулся к ворчуну и сказал, — Позаботься о жрице, Ворчун, — так было лучше, поскольку нечестивая жрица обычно ехала позади Дэйва на Ворчуне, а теперь у нее был свой собственный питомец.

Мерси подошла к Дэйву и спросила, — Ты можешь одолжить мне сумрачного лорда?

— Хм, зачем?

— До следующего призыва кентавра Тесс слишком долго, а сумрачный лорд мог бы оставаться с нами более длительное время, и мы могли бы ехать верхом, это утомительно идти пешком целый день.

— Верно, ты, ты и ты, — Дэйв указал на трех сумрачных лордов и добавил, — Подчиняетесь этим троим. Они мои друзья, защищай их всеми силами, поняли? — сказал Дэйв, указывая на Ральфа, Мерси и Тесс.

Сумрачные лорды поклонились Дэйву, соглашаясь с его приказом, и направились к друзьям Дэйва, ожидавшим их, чтобы сесть верхом.

— Ладно, ребята, если у вас возникнут какие-то проблемы, вы знаете, что делать, — сказал Дэйв и крикнул, — Легионеры! Марш! — затем подтолкнул Спайка, чтобы тот ринулся, словно молния, сквозь дебри.

Оставшаяся нежить последовала за Дэйвом. Через несколько мгновений возле Гробницы Ашкара остались только игроки.

— Ладно, представление окончено. Идём на Восток, мы и так потеряли достаточно времени! — сказал Демитрий.

Армия игроков стремительным шагом направлялась на восток. Они надеялись добраться туда до наступления темноты, и при той скорости, с которой они движутся, они должны быть там к этому времени.

Через несколько часов.

В дебрях уже наступила ночь. Союз гильдий встретил другого мирового босса, который убил нескольких их игроков, но они все еще двигались дальше. Они также столкнулись с Лесными Энтами 600 уровня, и Червями 500 уровня, которые преграждали им путь. Игроки падали тысячами, пока они мчались в направлении востока.

Чжан Ши, предводитель Кровавых Разбойников, отошел на приличное расстояние от остальной армии, он выступал в роле следопыта для остальных игроков и отлично справлялся с этой задачей.

Поздравленный уведомлением о том, что он покинул Дебри, он почти мгновенно пропустил его, и насторожился. В нескольких милях от его позиции находилась небольшая деревня. Там были NPC, которые двигались ночью. Большинство из них были стражниками с факелами в руках. Чжан Ши пришел к выводу, что эта охрана, вероятно, служили ответом жителей деревни от монстров, обитавших в дебрях.

Рейнджер в зеленом спросил Чжан Ши, — Нам нужно ждать остальных игроков?

— Нет, это всего лишь маленькая деревня, давайте сначала захватим её, она станет хорошей начальной базой для операции, в ходе которой мы сможем завоевать первый город на Востоке, — сказал Чжан Ши.

Он был уверен в своих войсках и думал, что ему не понадобится помощь ни от кого другого.

Чжан Ши приказал атаковать деревню.

— Не оставляйте никого в живых! Убивайте всех, — приказал Чжан Ши.

Игроки побежали ночью к деревне и ворвались в нее. Охрана была застигнута врасплох и не знала, что делать.

— Господин Чжан Ши, эта охрана сильна, самый низкий уровень — 450, и они довольно мощны, — сказал игрок в лидирующих позициях, у него были проблемы с убийством деревенской охраны.

— Это ожидаемо, эта охрана должна защищать жителей деревни, они должны быть сильными, — ответил Чжан Ши, — Просто продолжайте штурм, в деревне

должно быть не больше сотни вражеских единиц, мы вытеснить их и взять город под свой контроль.

— Вас понял, — ответил игрок и прервал вызов.

Через несколько секунд после этого Чжан Ши получил вызов от Белого Призрака, — Что такое? — ответил Чжан Ши.

— Какого черта ты делаешь?! Вы начали атаку слишком рано, кто знает, что мы в конечном итоге найдем! Надо было дождаться, когда прибудет остальная часть рейдовой группы!

— Я не работаю на тебя, Белый Призрак, мне было поручено расчистить путь, я расчищаю путь, — Чжан Ши завершил вызов. Он всегда думал, что любой, у кого есть хоть половинка мозга, может выработать стратегию, а это было не что иное, как деревня, что может быть хуже в уединенной деревне на Востоке?

Войска Чжан Ши продолжали свое наступление, уничтожая всех NPC в поле зрения. Они не оставляли в живых никого, кого встречали, опасаясь, что те сообщат об этом в близлежащие города.

Через полчаса деревня горела, а вся охрана была убита. Игроки с удовольствием обыскивали трупы, некоторые были рады, что они напали, поскольку предметы, которые выпали с охраны, были довольно мощными и высокого уровня.

— Этот рейд собирается обернуться золотой жилой, Чжан Ши! — сказал один из игроков.

— Да, я не мог дождаться прихода остальных членов гильдии, иначе нам пришлось бы делиться награбленным.

— Я говорю, что господин Чжан Ши — гений, как никто другой. Даже этот самопровозглашенный лучший стратег Белый Призрак не годится в подмётки вашему уму, — сказал тот же игрок.

— Хватит подхалимничать, и назови мне численность персонала. Дайте мне полную информацию о предметах, которые мы нашли.

— Понял, — ответил игрок и побежал к остальным игрокам.

Через полчаса за спиной Чжан Ши послышались шаги.

Оглянувшись назад, можно было заметить, что тысячи игроков из Альянса Гильдий группировались в квадратные ряды.

— Вот надо было тебе вытворить это дерьмо, Чжан Ши, почему ты не подождал нас! — выкрикнул Белый Призрак.

— С чего бы это? У меня была миссия, и я ее выполнил. Деревня теперь наша, мы можем использовать ее как временную базу, прежде чем захватим ближайший город.

Белый Призрак уже собирался возразить, когда Демитрий сказал, — Хватит, у нас есть дела поважнее. Нам нужно как можно скорее разбить лагерь. Мы совершим набег на ближайший город на рассвете, — как только Демитрий закончил свои слова, Белый Призрак сделал шаг назад.

— Чжан Ши, — заикаясь, произнес Белый Призрак.

— Что ещё?- ответил Чжан Ши.

— Ты сказал, что убил всех NPC в деревне, верно?

— Да, — растерянно ответил Чжан Ши.

-Тогда как ты это объяснишь? — Белый Призрак указал вперед.

Там был маленький мальчик с ранами по всему телу ехавший на коне, рядом с ним стояли сотни рыцарей в полностью закрытых шлемах и золотисто-красных доспехах.

Маленький мальчик показывал на армию игроков.

— Черт, он, должно быть, каким-то образом сбежал, хорошо, давайте готовиться к бою, с этими рыцарями мы должны легко справиться, — как только Чжан Ши закончил свои слова, один из рыцарей взял рог и подул в него, звук эхом разнесся по ночи.

Мерси плотно сжала поводья сумрачного лорда и сказала, — Что-то здесь не так.

— Не волнуйтесь, нас много, мы все еще можем победить этих рыцарей даже с их подкреплением, хорошо, Кровавые Разбойники, готовьтесь к битве! — крикнул Чжан Ши.

Как только Чжан Ши закончил свои слова, громкие и длинные драконьи завывания эхом разнеслись по всем Дебрям.

— Какого хрена? Это тот самый Черный Дракон?! — Демитрий забеспокоился.

— Нет, эти ревы кажутся менее внушительными, но их кажется много, что делает всё, что сейчас приходит, большой занозой в заднице, — сказал Военачальник.

Громкий рев эхом отдавался все громче и громче, и с каждым мгновением он звучал все ближе, что бы это ни ревело, оно приближалось все быстрее и быстрее.

Подняв глаза, Демитрий печально улыбнулся, — Черт, это нечестно, — сказал он.

Высоко вверху сотни красных светящихся глаз смотрели на игроков издалека. Одна из этих пар глаз двигалась под луной, и отбрасывала тень на землю. Это было похоже на дракона, но его руки были прикреплены к крыльям. Виверны, но они не только носили сбрую, на них ещё и был рыцарь.

Прозвучал еще один рог, и прямо за деревней тысячи всадников на боевых лошадях галопом понеслись к игрокам.

— ИГРОКИ! ГОТОВЬТЕСЬ К БОЮ! — закричал Военачальник, он широко раскрыл руки и использовал свой навык наследия [Восхождение Бога Войны].

Гигантская бронированная фигура материализовалась позади Военачальника, она держала боевой топор, который выглядел так, как будто он прошёл миллион битв. Бог войны позади Военачальника выпустил золотую ауру, которая покрывала игроков, укрепляя их волю битвы.

— Уже используешь навык наследия? — спросил Демитрий. Он думал, что Военачальник сохранит его до тех пор, пока они не начнут осаду города.

— Это лучшее решение, если ты не заметил, эти всадники, по крайней мере, 600 уровня каждый. Мы не сможем выиграть этот бой без навыков наследия, правильного использования наследия каждым!

Сотни аватаров божеств появились, когда игроки активировали свои навыки наследия. Не было никакой необходимости колебаться, наступающая армия будет означать катастрофу, если Альянс Гильдии недооценит их. Поэтому для

того, чтобы первая битва против Восточной армии закончилась успехом, им пришлось с самого начала пустить в ход всю свою мощь.

Световые шоу от материализованных навыков наследия аватаров закончились, и вскоре еще одно световое шоу из заклинаний и магии накрыло поле боя. Первыми напали виверны, и их огненное дыхание осветило темную ночь Дебрей. Эта ночь обещала быть долгой для Альянса Гильдий.

\*\*\*

Вдали от битвы на Востоке, где-то в Дебрях, появилась трещина в пространстве. Нечестивая темная аура просачивалась сквозь щель, из неё извергались гнев, неистовство и негодование. Здесь был заключен Черный Дракон, и теперь выбирался наружу.

Дракон взмыл из расщелины в небо, но он не ревел и не кричал, он был так полон гнева, что покрасневшие глаза и напряженные мышцы могли рассказать истории о том, что он сделает с тем, кто осмелился его заточить.

Черный Дракон принюхался к воздуху, почувствовав запах крови, посмотрел на Восток и, мощно взмахнув крыльями, взмыл ввысь, устремившись к Восточному Королевству. Смерть была нетерпелива, и она неслась по ветру на Восток.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274:Голодная Нежить**

Дэйв скакал сквозь дебри в темноте ночи; его полк плотно следовал за ним. Через несколько часов он услышал над собой гул ветра. Он поднял глаза и заметил большую тень, маячившую в завесе ночи. Это была тень, которую он знал, и это была тень Великого Черного Дракона.

Сердце Дэйва забилось в панике, -«Черт, он уже выбрался!»-

Он торопливо рылся в своем инвентаре, ища свиток телепортации. Но прямо перед тем, как он собирался разорвать его, он заметил, что дракон не интересуется им, поскольку он мчался через ночь на Восток.

— Должно быть, он интересуется гильдией, но не мной. Надеюсь, мои друзья благополучно выберутся оттуда. Ребята! Продолжаем двигаться! — Дэйв продолжал скакать в сторону Урбурга.

Этой ночью в дебрях было тихо. Дракон, вероятно, и вызвал её. Большинство монстров продолжали прятаться, кроме Леонарда, Дэйв не думал, что что-то в дебрях может угрожать его выживанию, так как он был со своей нежитью.

Обнаружив, что отсутствие монстров раздражает, Дэйв решил вернуться в Подземный Мир, по крайней мере, там монстры были многочисленны и в изобилии. Дэйв продолжал скакать, пока не въехал в Урбург. Он прибыл к Урбургским вратам телепортации и собирался использовать их для перехода в Красную Крепость. Но когда он открыл интерфейс телепортации, то увидел мигающий маленький значок. Это был новый код врат, который был добавлен в его характеристику лога.

Дэйв нажал на новый код телепортации и активировал ворота. Ворота на мгновение ярко засветились и втянули в себя Дэйва и его Ребят. Зрение Дэйва поплыло и через мгновение вернулось в норму. Он очутился в знакомом городе. Это был город Склеп Фараона. Третья зона рейда.

— Командир, — сказал один из рыцарей, — Лорд Самаэль оставил кое-что для вас, — Рыцарь Смерти протянул Дэйву два предмета.

Это были нагрудник и две бронированные перчатки.

Дэйв осмотрел вещи.

\*\*\*

Поврежденная броня Короля Нежити.

Поврежденные перчатки Короля Нежити.

Королевские кости

Отнесите эти предметы Андре из Ароцы с необходимым материалом для их ремонта.

\*\*\*

Дэйв открыл журнал своих квестов. Он прокрутил его вниз, пока не нашел задание, связанное с ремонтом доспехов Короля Нежити.

\*\*\*

Основной Квест (Сложность: SSS)

Андре, кузнец, предложил починить доспехи Короля Нежити, вы можете найдете остальные части набора, и принесите следующие элементы для ремонтных работ:

Кости Короля (должен быть убит вами)

5x Рог Единорога

100x Адамантиновые Нити

Кровь Рамши (10 литров)

100x Чешуя Серебряной Гидры.

1x Сердце Черного Дракона.

\*\*\*

Увидев необходимые материалы снова, Дэйв почувствовал укол боли. Из всех предметов у него было двадцати. Адамантиновые Нити и Пять Рогов Единорога, были все благодаря Костолому, конечно, который так любезно подарил их Дэйву. Что касается Костей Короля, то Дэйв, должно быть, пропустил их, когда обыскивал Короля-марионетку, но, к счастью, Самаэль был достаточно добр, чтобы принести их ему.

Но что касается остальных материалов, он понятия не имел, с чего начать. Дракон чертовски силен. А гидра, Дэйв никогда о ней не слышал. Что же

касается Крови Рамши, то именно это заставляло его больше всего бояться этого квеста.

Рамша был стражем Подземного Мира, и, как Ник уже упоминал ранее, он был отличным руководителем Школы Богов. Бой с Рамшей — не что иное, как самоубийство.

Дэйв на мгновение задумался, -«Рамша упоминался в Подземном Мире, существовавший чтобы торговать с игроками за любые связанные с демонами предметы, которые они приносили. Есть хороший шанс, что часть его крови может быть продана»-

Дэйв не рассчитывал на это, но, рассуждая логически, это был его лучший шанс. Потому что кроме этого, игрокам нужно будет сражаться с существом 999 уровня Рамши за его кровь, что, честно говоря, совершенно нереально на данный момент в игре.

Он использовал те же самые врата, чтобы телепортироваться обратно к Границе Нежити. Хотя было бы интересно совершить путешествие и исследовать новый город, у Дэйва было чувство, что ему нужно стать сильнее как можно скорее, он не мог объяснить почему, но внутреннее чувство Дэйва редко оказывалось неправым.

Он прибыл на Границу Нежити. Как и всегда, Дельвина заставляла Рыцарей Смерти выполнять различные работы, не то чтобы они были против этой идеи. Рыцари Смерти выполняли все, что им было приказано, от строительства жилья до заточки оружия и полировки доспехов. Они были трудолюбивой группой, которая делала все с особой тщательностью и вниманием к деталям. У них была вечность, чтобы жить, так что им не нужно было делать какую-либо работу небрежно.

Дельвина кивнула Дэйву и продолжила свою работу.

-«Похоже, у нее нет никаких заданий для меня»- пожал плечами Дэйв и покинул вулкан, где была построена Граница Нежити.

Дэйв ехал на Спайке через пещеры под вулканом и продолжил двигаться, пока не покинул этот район. Раньше здесь жили какие-то демоны-горгульи, но нежить, должно быть, стерла их с лица земли.

Дэйв прошел между башнями лучников, окружавших вулкан, и двинулся на Запад. Вскоре он вышел на берег.

Там были сотни нежити, делающих лодки или ремонтирующих их.

— Что происходит, ребята? — спросил Дэйв, увидев, что нежить усердно работает.

— Командир Кис Штин’брах, ваше присутствие — большая честь для нас, — сказал капитан-надзиратель, отдавая честь.

— Вольно, солдат, — усмехнулся Дэйв, — Просто скажите мне, что вы, ребята, делаете?

— Командир, мы ремонтируем эти лодки, чтобы взять их на ещё одну охоту.

— Охоту?

— Да, мы охотимся на демонических существ, которые живут в озере. Делая кислотность озера выше. Если мы убьем их всех, озеро станет чище.

— И как вам это удается? — спросил Дэйв.

— Не очень хорошо, сэр, кислотность настолько сильна, что разъедает большинство наших лодок, прежде чем мы достигнем ежедневной нормы добычи. Нам бы не помешала бы помощь.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Привязанный Квест

Ранг S

Минимальный Требуемый Уровень 350.

Вас попросили помочь Легиону Нежити, очистив озеро, которое окружает Границу Нежити от Змей Тораба.

Помогите легионерам, убив:

201 Змей Тораба.

Награды за завершение:

— Морская Техника!-

Пристань — Синие Печати.

Военный Корабль — Синие Печати.

Торговые Суда — Синие Печати.

Рыбацкие Корабли — Синие Печати.

Титул: Мертвецы рассказывают свою сказку!

\*\*\*

Глаза Дэйва чуть не выпучились –«Черт! Этот квест хорош. С этой технологией я, вероятно, смогу делать корабли и использовать их, чтобы обшарить морские районы Завоевания»-

Дэйв все больше и больше интересовался квестом. Игроки по всему Завоевания не могли делать свои частные корабли, хотя некоторые профессиональные плотники вручную создали корабль, он затонул только через час после того, как он поставил паруса. Причина заключалась в том, что корабль не был «игровым», у него не было характеристик, которая могла бы выдержать атаку со стороны морского существа и, таким образом, быть уничтоженным.

Если Дэйву удастся заполучить в свои руки чертежи, он получит монополию на морские путешествия и получит возможность работать в другой, еще не исследованной области Завоевания.

— Хорошо, я помогу, но дай мне немного времени. Мне нужно кое-что сделать, — сказал Дэйв.

Перед ним появилось уведомление, подтверждающее подтверждённое Дэйвом задание. Он отмахнулся от него и спросил капитана, — Значит, в прошлый раз, когда я пришел сюда, Драхма помог мне пересечь озеро, полагаю, у вас есть лодка, которой я могу воспользоваться? — сказал Дэйв.

— Да, но я не думаю, что она сможет увезти вола, командир, — сказал Капитан Нежити, глядя на Спайка.

Лес Рогатый Изверг-Нежить злобно зарычал на Капитана Нежити.

— Успокойся, Спайк, он не хотел сказать, что ты толстый, ты просто пушистый. Не так ли, Капитан! — Дэйв впился взглядом в капитана.

— Д-да, да пушистый…

Спайк фыркнул, принимая комментарий.

Дэйв вытащил Крошку из своего инвентаря. В отличие от Ворчуна, Спайк был не боевым питомцем, а обычной нежитью, его нужно было хранить в гробах Крошки. К счастью, у Дэйва все еще было свободное место в хранилище нежити Крошки, когда он оставил часть своей элитной нежити на Границе Нежити.

— Я вызову тебя обратно, когда доберусь до другой стороны, Спайк.

— Что это, командир? — спросил Капитан Нежити, указывая на слизь, — По какой-то причине, она наводит на меня мерзопакостное чувство.

— Это Могильный Лорд, — сказал Дэйв и подбросил Крошку вверх. Слизь приняла свою массивную форму и упала на землю.

Капитан отступил, сделав несколько шагов назад, — Командир, это Запрещенная Нежить! Вы не должны давать ему свободу воли.

— Нет, Крошка ведет себя хорошо с того самого дня, как я его получил. Он не представляет никаких проблем… — но слова Дэйва так и не закончились, когда гигантский Крошка схватил двух юнитов нежити, работавших над лодками, и запихнул их себе в глотку.

Брови Дэйва дернулись, когда он услышал, как Могильный Лорд произнес, — Го-лоден…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275: Предложения Отовсюду**

— Крошка! Выплюнь их! — крикнул Дэйв.

— Но го-лод… — неохотно произнес Крошка.

— Либо ты выплюнешь нежить обратно, либо я позову Дога!

Угроза, казалось, сработала, когда гигант выплюнул нежить изо рта. Он стонал, делая при этом лицо, похожее на надутую губу.

Нежить с трудом встала на ноги. Их, казалось, не беспокоила черная слизистая слюна, покрывающая их тела, когда они убегали от Могильного Лорда. Казалось, что для этих парней-нежити, смерть не была окончательным опытом в их жизни.

— Ты огромный болван. Если ты хочешь есть, ты не должны есть другую нежить. Слушай, Крошка. Я встречусь с большим парнем, и когда мы закончим, я дам тебе столько рыбы, сколько ты захочешь из этого озера! — сказал Дэйв.

— Обещаешь? — сказал Крошка.

— Чувак, ты что, дитя малое? Да, я обещаю. Теперь давай, Крошка, вернись в свою крошечному форму, и пойдем.

Крошка поглотил Спайка, трансформировался в его черную слизистую форму и прыгнул в сумку Дэйва.

— Ладно, извини за это, — сказал Дэйв, обращаясь к Капитану Нежити. Он с извиняющимся выражением посмотрел на нежить позади него.

— Э-э, я не знаю, что сказать, сэр. Как правило, Могильный Лорд не слышается и не выполняет приказов из-за своего голода. Но вы, сэр, Великий Лидер.

— Спасибо за комплимент. Итак, я все еще могу прокатиться на лодке.

— Да, сэр, пожалуйста, следуйте за мной, — ответил капитан.

Капитан подвел Дэйва к одной из гребных лодок и приказал двум юнитам нежити переправить Дэйва через озеро.

Дэйв забрался в лодку и сел на деревянную доску, служившую скамейкой. Две нежити гребли в лодке, а Дэйв спокойно сидел сзади.

После нескольких минут езды Дэйв спросил, — Змеи в этом озере, они часто нападают?

Один из гребущей нежити, ответил Дэйву, сказав, — Не совсем, они редко нападают на нас. Проблема в кислоте, которую они выделяют, она постоянно разрушает наши лодки и делает переправу кошмаром.

— Хорошо, я постараюсь помочь с этим, — ответил Дэйв.

Вглядываясь в мутную воду озера, он увидел поднимающиеся к поверхности пузырьки. Пузырьки были в нескольких метрах от лодки.

— Это один из монстров. Но не волнуйтесь, сэр, они не нападут на нас, — сказала нежить.

Дэйв не обращал внимания на пузыри и не сводил глаз с дороги, по которой они шли. Озеро было не слишком большим, поэтому они быстро добрались до другого берега.

— Это все, что мы можем вам предложить, сэр. Монстры здесь не настолько сильны, и они не будут нападать на вас. Удачи вам в вашей встрече со Стражем Преисподней.

— Спасибо, — сказал Дэйв.

Дэйв спрыгнул с лодки на берег. Он попросил Крошку выпустить Спайка.

Когда лесной изверг вышел, Дэйв сел на него и сказал, — Видишь вон ту пещеру? — Дэйв указал на Запад. Вдалеке виднелся огромный массив холмов и гор, которые выглядели слишком крутыми и слишком опасными для восхождения.

— Доставь нас туда, Спайк.

Изверг заржал и помчался по земле к пещере. Дэйв не мог не заметить, что изверг двигался гораздо быстрее, чем раньше. Скорее всего, именно его природа нежити сняла ограничения как на выносливость, так и на скорость.

— Теперь ты и впрямь мчишься наперегонки с ветром!

Ликуя от похвалы Дэйва, Спайк заржал и ускорился еще больше. Дэйв слышал, как ветер завывает у него в ушах, а глаза слезились от увеличения скорости.

-«Хех, на такой скорости я сомневаюсь, что Черный Дракон сможет догнать Спайка сейчас»-

Спайк добрался до конца пещеры и прошел через нее. Лава стекала по стенам пещеры, словно виноградные лозы, освещая пещеру. Спайк продолжал идти, пока не достиг выхода из пещеры.

— Будь осторожен, когда я был здесь в последний раз, это место охраняло демоническое существо, — сказал Дэйв. Он вспомнил демона — контролера уровня у входа в Преисподнею. Он был помещен туда, чтобы помешать любым игрокам низкого уровня войти в неё. Даже если бы гильдии убили его, демон проверки уровня мог возродиться снова.

Но, к счастью, когда Дэйв вышел из пещеры, там не было такого существа.

— Продолжай идти, Рамша как раз впереди, — сказал Дэйв.

Спайк продолжал идти, пока не достиг большой каменной платформы, окруженной рвом с лавой.

— Остановись здесь, — сказал Дэйв, глядя вверх.

Причудливая гора, слияние камня и плоти, поднялась, отряхиваясь, словно от долгого сна. Повернувшись, она бесстрастно посмотрела прямо на них глазами, которые, казалось, были сделаны из пылающей магмы.

\*\*\*

Страж ворот Рамша, Хранитель входа в Преисподнею.

Уровень ???

ОЗ: ???

Физ.Защ: ???

Маг.Защ: ???

Не провоцируйте то, что охраняет врата ада. Даже боги не осмеливаются на его гнев.

\*\*\*

Дэйв поднял глаза, — Рамша, рад снова тебя видеть.

— Видеть меня снова? Я не помню, чтобы в моем присутствии когда-нибудь появлялся драугр. Нет, на тебя наложена магия. Одна из моих студенческих магий, Смерти и Нежити. Как интересно, — Рамша произнес свои слова медленно, словно ничто в мире не стоило такой спешки.

— Верно, я совсем забыл об этом. Это было грубо с моей стороны, — сказал Дэйв и поднял руку. Кольцо Истинной Нежити ярко засияло на секунду, а затем нежить Дэйва сменила его человеческую форму.

— Да, теперь я тебя вспомнил. Ты был первым из людей, кто встретил меня здесь. Добро пожаловать.

— Спасибо, Рамша. Я помню, что ты упоминал что-то о торговле с тобой.

— Да, я предлагаю много ценностей для наиболее героических, и тех, которые побеждают демонов, живущих в этом мире, — сказал Рамша.

— Ладно, у меня есть несколько очков вклада и немного золота, я надеялся купить у тебя что-нибудь, — сказал Дэйв.

— Золото не имеет для меня никакой ценности, а ОВ — только для нежити. Мне нужны достижения и камни крови, — сказал Рамша.

— Камни Крови? У меня с собой не так уж много вещей. Хотя у меня есть месторождение по добыче камней крови, — сказал Дэйв. Хотя он владел Красной Крепостью, которая обеспечивала ему 10% ее доходности в камнях крови, Дэйв никогда не думал, что они могут быть использованы в качестве валюты с Рамшей, и теперь он сожалел о том дне, когда он не обирал их, когда у него был шанс.

— Тогда очень хорошо. Вот что я могу предложить, — сказал Рамша, и перед Дэйвом открылся экран уведомлений.

\*\*\*

Потребительские товары.

Превосходное Зелье Здоровья: 99 / Цена: 100 Камней Крови

Большое Зелье Здоровья: 99 / Цена: 1000 Камней Крови

Высшее Зелье Здоровья: 99 / Цена: 10,000 Камней Крови

Превосходное Зелье Маны: 99 / Цена: 100 Камней Крови

Большое Зелье Маны: 99 / Цена: 1000 Камней Крови

Высшее Зелье Маны: 99 / Цена: 10,000 Камней Крови

…

Превосходное Зелье Опыта: 9 / Цена: 100 Камней Крови

Большое Зелье Опыта: 5 / Цена: 1000 Камней Крови

Высшее Зелье Опыта:1 / Цена: 100,000 Камней Крови

\*\*\*

Полезные вещи.

Свиток ремонта оружия и брони: 99 / Цена: 100 Камней Крови

Магический Куб: 1 / Цена: 1 Камень Крови

Кровь Камши 10-литров / Цена: 10,000 Камней Крови и Жетон Демона.

Адамантовая Нить: 99 / Цена: 200 Камней Крови

Свиток Право Завоевания: 4 / Цена: 1,000,000 Камней Крови и Жетон Демона за каждую Правду

Карта Сокровищ: 1 / Цена: 1 Камень Крови

\*\*\*

Оружие

Неудовлетворенные Условия!

Броня

Неудовлетворенные Условия!

Руны

Неудовлетворенные Условия!

\*\*\*

Дэйв посмотрел на список покупок Рамши и был ошеломлен. Этот парень продавал вещи, которые заставили бы весь мир Завоевания соперничать за них.

Не говоря уже о том, что большинство его вещей находились в условиях, которые Дэйву еще предстояло выполнить. Но что радовало Дэйва, так это то, что Рамша на самом деле продавал свою собственную кровь.

— Рамша, я пришел сюда, чтобы попросить у тебя твоей крови, — сказал Дэйв

— Ты хочешь драться со мной? Ты слишком слаб для этого, — сказал Рамша, и скалы превратили его рот в широкую улыбку.

— Нет, нет, я все еще хочу жить. Я имел в виду, что она нужна мне для изготовления брони. Но у меня нет жетона демона. Но у меня есть жетон генерала демонов. Это лучше?

— Так даже лучше. Это значит, что ты убил одного из самых могущественных подчиненных Короля Пепла. Я сделаю для тебя исключение. Я возьму только знак за кровь, — сказал Рамша.

— Отлично! — сказал Дэйв и вытащил жетон генерала демонов для Рамши.

Пылающий жетон поплыл по воздуху, пока не достиг лица Рамши, а затем исчез.

В инвентаре Дэйва тут же появился какой-то предмет. Это была большая канистра с кровью.

— Спасибо, Рамша.

— И это все? — вопросительно сказал Рамша.

— Я вернусь позже за другими вещами. У меня не так уж много камней крови. И я не думаю, что ты берешь кредиты, — сказал Дэйв с улыбкой.

— Кредиты! Ха. Обычно я бы не стал, но ты сказал, что у тебя есть месторождение для добычи камней крови.

— Да, есть.

— Тогда купи то, что тебе нужно, а я вычту стоимость прямо из твоих запасов Камней Крови в Красной Крепости, — сказал Рамша.

Глаза Дэйва на мгновение ярко заблестели, — Великолепно! Тогда дай мне то, то и это. И это тоже! — Дэйв начал выбирать из списка Рамши предметы, как будто это была распродажа в Черную Пятницу.

Покидая пещеру, и Дэйв, и Рамша были счастливы.

Дэйв купил все зелья опыта и карту сокровищ. Он также купил 80 адамантиновых нитей.

Он не хотел покупать Права Завоевания, так как цена была слишком ошеломляющей. И ему не нужно было создавать лишних проблем. Добавление еще одного Права Завоевания в Аукционный Дом только создаст ему больше проблем. Это, несомненно, привлечет нежелательное внимание и не очень хороших парней со стороны.

Жадность — это мощный стимул, который может заставить человечество совершать злодеяния, которые никто даже не мог себе представить. Для Дэйва было лучше подождать с Правами Завоевания сейчас, или пока не представится такая возможность.

Когда Дэйв выходил из пещеры, ему позвонили. Номер был ему незнаком.

— Алло, кто это? — сказал Дэйв.

— Привет, Дэвид, это Сэмюэль.

— Ох, привет, как дела? — ответил Дэйв.

— Вообще-то, неплохо, особенно с теми хорошими новостями, которые я собираюсь вам сообщить, — ответил демон.

— Рассказывай, — сказал Дэйв.

— Ну, ты помнишь парня, которого ты опозорил сегодня утром? — сказал Сэмюэль.

— Да, а что насчет него?

— Как насчет того, чтобы купить его компанию?

— А? Повтори пожалуйста? — удивился Дэйв.

— Да. Репутация в наши дни имеет большое значение, и, обидев Мистера Скелета, его маленькая компания получила крупный удар, их акции упали, как якорь. Когда ты будешь свободен, приди и найди меня, я сделаю тебя богаче, чем ты когда-либо мечтал.

-«Покупать компанию придурковатого парня, разве это не тоже самое, что пинать лежачего? Чувак, этот парень — демон, но не могу сказать, что мне не нравится эта идея»-

Дэйв не заметил, как медленно поглаживал бороду и улыбнулся, как идиот, оставшийся один в пещере…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276: Выход в Большой Мир**

— У меня сейчас не так много дел. Если вы свободны, я могу выйти и встретиться с вами прямо сейчас, — сказал Дэйв.

— Хорошо, я попрошу Зои заехать за тобой, — сказал Сэм.

— Спасибо, — ответил Дэйв и повесил трубку. Он вышел из игры и быстро принял душ.

Дэйв проголодался, поэтому позвонил в номер и заказал еду. Потребовалось некоторое время, чтобы еда прибыла. Наевшись досыта, Дэйв ждал звонка Зои.

Его телефон зазвонил только через минуту, и это была Зои.

— Да, Зои.

— Чё как, я внизу, торопись давай. Дядя сегодня утром вел себя как-то странно.

— Да, я полагаю, вполне может быть, — Дэйв сказал в улыбке. Он спустился на лифте в отель и встретился с Зои у входа. Она сидела в своем фиолетовом Ламбо и поправляла волосы, используя телефон в качестве зеркала. Увидев Дэйва, Зои улыбнулась и позвала его в машину.

Дэйв сел и крепко пристегнул ремень безопасности.

— Дэйви, что ты сделал с моим дядей? Он все утро улыбался, как дурак, — спросила Зои.

— Ничего особенного, он обратился ко мне с этой сумасшедшей идеей о покупке компании того-самого парня. Я не могу сказать, что все понимаю, поэтому и собираюсь встретиться с ним напрямую.

— Ладно, дядя у себя в кабинете, это недалеко отсюда, — сказала Зои и нажала на акселератор

Её машина мчалась по улицам Нью-Йорка, как беснующий поезд. Ее не волновали ограничения скорости или какие-либо меры безопасности. Дэйв оцепенел от того, как Зои вела машину, но все равно время от времени следил за тем, чтобы его ремень безопасности был крепко пристегнут.

— Мы приехали, — бодро сказала Зои.

Остановив машину, Зои вышла и бросила ключи камердинеру. Дэйв последовал за ней, когда они вошли в небоскреб. Это было самое большое здание в квартале.

Женщина у входа приветствовала Зои улыбкой, впустив обоих. Зои продолжала идти, пока не добралась до лифта в конце коридора. Лифт был большой и оснащен возможностью быстрого поднятия. Он мог долететь до верхнего этажа всего за десять секунд.

Когда они вошли, Зои нажала кнопку верхнего этажа.

— Вы, ребята, любите верхние этажи.

-Да, а кто бы не хотел вознестись? — с усмешкой сказала Зои.

Дэйв покачал головой, услышав, как Зои только что парировала.

Лифт прибыл на верхний этаж. Они прошли через устланный коврами холл. В коридоре было несколько закрытых дверей, но в самом дальнем конце за столом сидела рыжеволосая женщина. Должно быть, это секретарша, подумал Дэйв.

Увидев Зои, женщина пригласила их в большой кабинет. Кабинет был похож на отдельную комнату. Там были книжные полки, заполненные всевозможными литературными произведениями. В комнате были аккуратно расставлены статусы фараонов, придавая ей громкую тематику.

Пол был сделан из красного дерева, а занавески придавали кабинету тусклый оттенок. С высокого потолка свисала хрустальная люстра. А в другом конце комнаты, где стояли эти двое, стоял единственный письменный стол, на котором Сэм что-то записывал.

Сэм взглянул на них и улыбнулся. Он закрыл документы, с которыми работал, и сказал, — Вы быстро добрались.

— Привет, дядя, к счастью, не было пробок, — сказала Зои. Она придвинула стул и села перед столом.

— Дэвид, пожалуйста, сядь, — Сэм жестом предложил Дэйву сесть и подойти ближе.

— Помнишь, как я попросил тебя купить акции CCN? — сказал Сэм.

— Да, это было только вчера.

— Удивительно, но трюк окупился даже лучше, чем я предполагал. Стоимость акций CCN увеличилась на 150% за один день, я думаю, что они увеличатся еще больше, но лучше использовать деньги прямо сейчас, чтобы обеспечить себе большую выгоду.

Сэм вытащил из-под стола два документа и протянул их Дэйву.

— Это документы, необходимые для начала владения Sigma Electronics. Это дочерняя компания IGU-Electronics; они являются одними из ведущих в своей области в наше время.

— IGU-Electronics, кажется, я их знаю. Разве Убийца Сатаны не является одной из больших шишек в этой компании? — спросила Зои. Она была лучше всех осведомлена об этой троице Опустошителей. Так что такую большую шишку, как Убийца Сатаны, трудно было не узнать.

— Убийца кого? – спросил Дэйв.

— Он заместитель мастера гильдии из Опустошителей, большой жирный котяра, — сказала Зои.

— Да, тот самый, — сказал Сэм.

— Я не думаю, что он просто позволит нам захватить одну из его компаний, — сказал Дэйв.

— Нет, так дело не пойдет. Черт возьми, я думаю, что он был бы более чем рад избавиться от компании, поскольку она принесет им только плохую репутацию. Разумно ампутировать палец, чтобы потерять ногу, — сказал Сэм.

— Если я правильно понял, это означает, что IGU-Electronics скорее откажется от Sigma-Electronics, которая будет помечена ей как анти-Скелли настроенная, — сказал Дэйв.

— Именно, сейчас никто не будет пытается купить эту компанию, потому что у нее сейчас очень плохая репутация. Поэтому, ты её и возьмёшь.

— Я не понимаю этой части. Если никто этого не хочет, зачем мне это нужно?

— Тебе, как и Дэйву, нет, но Скелли. Это совсем другая история, — сказала Зои.

— Как только что сказала моя умная и милая племянница, ты не станешь управлять Sigma-Electronics, как Дэвид Растер. Но будешь как Мистер Скелет. Это мгновенно повысит твой доход до потолка.

— Понятно. Я никогда не думал об этом таким образом. Итак, когда мы начнем? — спросил Дэйв.

— Вам просто нужно сжечь эти документы, и все должно быть сделано, — ответил Сэм.

Дэйв прочитал несколько абзацев в файлах и улыбнулся -«Дьявол действительно работает быстро»-

Дэйв подписал документы и вернул их Сэму. Адвокат Дьявола достал из ящика стола телефон и набрал номер.

— Белфорд, я закончила с бумагами и отправляю их тебе по факсу. Ты можешь начинать прямо сейчас, — Сэм повесил трубку.

— Хорошо, всё должно быть сделано в скором времени. Все ваши акции от CCN будут ликвидированы и использованы для покупки акций от Sigma Electronics. Белфорд сказал мне, что акции настолько низки, что с той суммой денег, которую вы инвестируете, вы сможете купить примерно 45% компании. Что является огромным куском.

— Я думал, что мне нужно по крайней мере 51%, чтобы быть настоящим владельцем компании, не так ли? — спросил Дэйв.

— Да, но сейчас у тебя нехватает. Не волнуйся. Оставшиеся 6% ты сможешь докупить вовремя. Прямо сейчас, это делает тебя крупнейшим акционером, ты только что стал большой шишкой в реальном мире, Дэйв. Поздравляю.

— Ну, это было легко.

— Все легко, когда у тебя достаточно денег, Дэйв, — сказала Зои.

— Теперь тебе остается только одно, — сказал Сэм.

— И что же?

— Пропаганда, самая большая, которую когда-либо видел мир. А мы дружим с компанией, которая в настоящее время имеет самую большую аудиторию в мире в нашем распоряжении, — сказал Сэм.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277: Акционер**

— Ты будешь использовать славу Скелли, чтобы повысить популярность Sigma Electronics, — сказал Сэм как ни в чем не бывало.

— Окей. Полагаю, мне придется упомянуть об этом в сегодняшнем видео, которое я отправил в CCN, — добавил Дэйв.

— А что за контент ты им отправил? — спросил Сэм.

— Я послал им завоевание третьей зоны рейда. Оно имеет много боевых действий и супер неприятного босса, — Дэйв вздрогнул, вспомнив о Бессмертном Лахбаре. Он был чудовищем и по форме, и по силе. Один из самых крутых боссов, с которыми Дэйв когда-либо сражался в Завоевании.

— Это отличная идея, Дэйв, — вмешалась Зои, — Но как ты собираешься управлять компанией, когда она окажется в твоих руках? Я имею в виду, если вы, как Дэвид Растер, возьмете под свой контроль Sigma Electronics, это заставит людей думать, что вы и Скелли – одна и та же личность, — подняла Зои отличный вопрос.

— Да, ты права. Я не знаю, как это сделать, — сказал Дэйв.

— В этом нет необходимости. Ты будешь теневым директором компании, — сказал Сэм.

— Простите, я не знаком с этим термином. Кто это такой? — спросил Дэйв.

— Теневой директор — это основатель или значительный акционер, который хочет избежать требований раскрытия информации о директорстве, — объяснил им Сэм.

— Значит, я могу владеть компанией, даже не показываясь всем на глаза? – спросил Дэйв.

— Да, именно так. Я помогу расправиться с оставшимися документами, необходимыми для управления вашей компанией. Теперь все, что тебе нужно сделать, это презентовать Sigma Company для CCN и упомянуть, что она поддерживается тобой, как и Скелли. Я даже могу гарантировать, что ваши акции мгновенно взлетят в воздух, — сказал Сэм.

— И тебе, наверное, стоит сменить название компании, — сказал Зои.

— Да, подумай о чем-нибудь креативном. Что-то, что заставит людей думать о Скелли так же, как они думают о компании, — сказал Сэм.

— Ладно, звучит как план, — сказал Дэйв.

Некоторое время они оставались в кабинете Сэмюэля Сильваны, обсуждая, как Дэйв будет управлять своей новой компанией, пока ждали новостей от Белфорта. Белфорт позвонил, сказав, что все хорошо, добавив ещё некоторые другие хорошие новости.

Дэйв успешно купил 49% акций. Акции упали еще больше, из-за чего оценочные 45% Дэйва стали 49%.

— Еще два процента, и ты мог бы заполучить всю компанию себе, — сказал Сэм.

— Я думал, что на рынке будет больше акций из-за того, как низко ценные бумаги обвалились, — сказал Дэйв.

— Истина. Но обычно компания никогда не выставляет на рынок более 51% своих акций, опасаясь, что какая-нибудь крупная акула может прийти и захватить её целиком под свой контроль. Цифра в 49% — это большая сделка, которую ты всегда можешь довершить позже.

— Я нахожу странным, что так много акций было выставлено в любом случае, — сказала Зои.

— Верно, Sigma-Electronics семейная компания, принадлежащая человеку по имени Форд Ричард. Ему принадлежит 40% акций, которые он, вероятно, не выставлял на продажу. Остальные 60% — принадлежали Убийце Сатаны. Поэтому, видя, что многие акции на рынке обесцениваются, он полностью отказался от компании, — сказал Сэм.

— Подождите, если Убийца Сатаны продал свою долю, не означает ли это, что не хватает 11% акций?

— Да, похоже, что ты был не единственным, кто думал о покупке акций этой компании. Это будет проблематично, — сказал Сэм.

— Как же так? — спросила Зои. Она не очень хорошо разбиралась в цифрах, как и Дэйв. Поэтому им пришлось обратить внимание на объяснения Сэма.

— Ну, хотя тот, кто купил 11%, является владельцем с наименьшим количеством акций. Он может оказаться жизненно важным для руководства

компании. Если он решит помочь вам и станет вашим союзником, вы оба будете контролировать компанию как партнеры. И Форд Ричард почти не будет иметь права голоса в компании. Но если он решит помочь Форду Ричарду, общая сумма их акций составит 51%, что означает, что они получают право голоса, — терпеливо повторил Сэм.

— Нам нужно найти человека, который купил акции, и поговорить с ним, — сказала Зои, она не выглядела слишком довольной тем, что кто-то другой контролирует компанию Дэйва.

— Я займусь этим, — сказал Сэм, снова набирая Белфорта. Поговорив немного, Сэм удрученно посмотрел на Дэйва и Зои.

— Белфорт только что сказал мне, что акционер купил их под неизвестным статусом. Мы не знаем, кто он такой. Но все в порядке, Дэйв. Это не большая проблема на данный момент. Я бы посоветовал тебе провести встречу с акционерами, но лучше сохранить твою личность анонимной. Однако я займу ваше место за столом переговоров, — сказал Сэм.

— Хотя мне не нравится тот факт, что они не дали Дэйву полный контроль, ты все равно должен быть полегче с ними, дядя. Они будут партнерами Дэйва в будущем.

— Не волнуйся, я просто заставлю их увидеть, с кем они имеют дело, — сказал Сэм со злой, дьявольской усмешкой.

— Дядя, это ничем не отличается от того, о чем я тебя предупреждала, — Зои покачала головой. Её дядя был неисправим.

Все трое продолжали болтать в офисе, пока Дэйв не извинился, услышав телефонный звонок от Ральфа.

Он вышел из кабинета и воспользовался телефоном в коридоре.

— Чё как, бро.

— Эй, чувак, ты где? — спросил Ральф.

— Просто занимаюсь кое-какими делами с дядей Зои, а что?

— Ага, я зову тебя на квест наследия, о котором тебе говорил.

— А разве ты не участвовал в рейде на Восток? — спросил Дэйв.

— Чувак, он закончился несколько часов назад, и это было ужасно.

— Что случилось? – спросил Дэйв. У него было ощущение, что речь идет о Драконе.

— Ну, получается, что Восток слишком силен, чем текущая сила игроков. Их пограничники — самые слабые. Они находятся на 450 уровне. Что касается их основной армии, то она имеет в среднем 600 уровень. Черт, они напали на нас верхом на вивернах и использовали навыки наследия.

— Что? NPC, использующие навыки наследия? — Дэйв почти прокричал вопрос.

— Ага, и без того сильные. Чувак, сегодня был громадный хаос, — сказал Ральф. В его голосе звучало раздражение.

— Что происходит, Дэйв? — спросила Зои, выходя из кабинета Сэма.

— На Востоке произошло что-то серьезное, Зои.

— О, я еще не проверяла, — сказала Зои и стала искать в телефоне новости.

— Да, чувак, они прислали к нам армию в 20 000 человек. Их хватило, чтобы менее чем за час стереть с лица земли две трети наших игроков. Остальные разбежались по дебрям, чтобы спастись.

— Это тяжелый удар для игроков. Это большие потери уровней и опыта, но, по крайней мере, некоторые выжили, — сказал Дэйв.

— Ха, хорошая шутка. Нет, я сомневаюсь, что сейчас кто-нибудь выжил. Все получилось именно так, как ты и говорил.

— Черный дракон, да? — сказал Дэйв.

— Да, он появился из ниоткуда и начал массовую охоту. Он все еще убивает игроков прямо сейчас. Я сомневаюсь, что кто-нибудь из оставшихся игроков доберется до Мории прежде, чем Дракон найдет их.

— Да, но им не повезло. Для меня это хорошо. Таким образом, я могу повысить уровень, пока они теряют опыт. И ты, должно быть, использовал свиток телепортации, чтобы сбежать, — голос Дэйва звучал слишком радостно из-за потерь, постигшей армию рейдеров.

— Да, чувак, я должен был найти место, чтобы спрятаться, прежде чем использовать его. Если гильдии узнают, что у меня был свиток, чтобы покинуть этот район, они убьют меня, без шуток, — фыркнул Ральф.

Это было вполне естественно. Люди были жадными, и если у кого-то был предмет, который мог спасти их от смерти и потери уровня, они делали все, что хотели, чтобы узнать его секрет, и если он не делился с ними, этот игрок либо был «эгоистичным», либо обвинялся в многочисленных смертях в дебрях.

— Да, это была хорошая мысль, бро. Полагаю, Мерси и Тесс сделали то же самое.

— Да, мы втроем в Урбурге. Кроме того, здесь есть кое-какие NPC. Но они не разговаривают с нами.

— NPC?

— Да. Я думаю, что Динамит пригласил их сюда. Тесс упомянула, что Крепость приглашал NPC, желающих отправиться в дебри и работать в Урбурге.

— Это замечательно. Я думаю, что пришло время начать ремонт этого места, — сказал Дэйв.

— А как же мой квест наследия, чувак?

— Да, конечно, после твоего квеста наследия, — сказал Дэйв, смеясь, — Скоро увидимся, бро, — добавил он.

— До скорой встречи, — ответил Ральф и повесил трубку.

Дэйв повернулся к Зои, которая все еще листала свой телефон.

— Дэйви, это безумие. Вся рейдовая команда была уничтожена. Демитрий, должно быть, сейчас истекает кровью, — сказала Зои.

— Бедняге не следовало пытаться совершать набег на Восток, используя деньги. Такие вещи потребуют много времени на подготовку к ним. Хотя у него были люди, у него не было сил, чтобы взять Восток, — сказал Дэйв.

— Правильно, никогда не кусай больше, чем жуешь, — добавила Зои.

— Он должен был понять, что Восток будет очень трудно завоевать, я полагаю, гильдии предпримут еще один рейд вскоре после перегруппировки. Но я

сомневаюсь, что результат будет сильно отличаться, особенно без Свитка Изгнания, — сказал Дэйв.

— Им есть много о чём подумать. Но, по крайней мере, гильдии теперь знают дорогу на Восток, и они могли бы лучше подготовиться к следующей битве, — ответила Зои.

— Истина. Ладно, думаю, мне пора идти. Ральф нуждается во мне на квесте, — сказал Дэйв.

— Можно мне тоже пойти? Мне больше нечего делать. Мне все еще нужно поднять немного уровней, чтобы закончить мой квест наследия с Ледяной Королевой.

— Конечно, можно, — сказал Дэйв.

Улыбаясь, Зои вцепилась в руку Дэйва и сказала дяде, — Увидимся вечером.

— Приятного вам дня, детки, — Сэм кивнул и продолжил свою работу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278: Ооуу чёрт, мы снова здесь**

Зои довезла Дэйва до самого отеля, где остановилась. Дэйв вылез из фиолетового Ламбо и, повернувшись к Зои, спросил, — Я буду помогать Ральфу в квесте наследия, хочешь присоединиться?

— Да, я бы не отказалась от повышения уровня, — ответила Зои.

— Хорошо, тогда увидимся в игре. Ральф ждет в Урбурге.

— Окей. Сейчас я отправлюсь домой. Я войду, как только смогу, — Зои помахала Дэйву и нажала на акселератор. Она покинула отель, ведя машину, как обычно, словно маньяк скорости.

Дэйв покачал головой и вошел в отель. Привычки этой девушки никогда не изменятся. Он поднялся на лифте и вошел в свой номер, затем вошел в игру.

Он снова оказался у входа в пещеру Рамши. Он вышел отсюда, когда Сэм заговорил с ним.

Дэйв открыл панель управления и, воспользовавшись опцией набора номера, звоня Ральфу.

— Привет, чувак. Где ты? — спросил Ральф.

— Я в Преисподней. Итак, что мы должны сделать, чтобы начать твой квест, — ответил Дэйв.

— Я уже начал первую часть. Мне нужно было опознать маску Тенгу, которую ты мне дал, — сказал Ральф.

— Да, и что ты получил?

— Ну, она часть снаряжения мастера меча. Он сказал, что мне нужно её надеть там, где погиб предыдущий владелец, — сказал Ральф.

— Ах, черт. Это может быть немного сложно, — сказал Дэйв.

— Почему это? — спросил Ральф.

— Да потому что хозяин раньше жил в подземелье. Он называется Штормовой Лабиринт.

— Никогда о таком не слышал, — сказал Ральф после паузы.

— Да, потому что он находится в Подземном Мире. И поверь мне, мы не хотим драться с тамошними боссами. По крайней мере, при нашем нынешнем уровне.

— Они настолько сильны?

— Очень сильны, чувак.

— Черт, я думал, что тоже смогу получить наследие. Облом, давай тогда поднимем немного опыта.

— Нет, ты не понял. Я имел в виду, что боссы сильны, но мы можем добраться до Храма Тенгу прежде, чем встретиться с боссами, — сказал Дэйв.

— Ты должны был сказать это прежде, чувак, я почти потерял надежду на получения наследия.

— Ладно, давай подождем команду, и пойдем вместе, — сказал Дэйв.

— Команду?

— Да, я думаю, что это подземелье будет довольно интересным для ребят. Позвони Мерси. Я свяжусь с Динамитом.

— А как же Тесс и Зои?

— Я уже сказал Зои, чтобы она присоединилась. И она собиралась сама позвонить Тесс.

Дэйв телепортировался в Урбург и стал ждать, пока все соберутся. Они нуждались в его свитках телепортации, чтобы войти в Подземный Мир. И они также должны были быть в его компании. Если нежить увидит живых игроков в своих владениях, их доверие и результат будут очевидны любому.

Когда Дэйв появился в Урбурге, он увидел, что Ральф и Мерси болтают друг с другом. Слишком близко для того, что можно было бы назвать непринужденной беседой. Дэйв кашлянул, объявляя о своем присутствии. Как кошка, которой наступили на хвост, Мерси взвизгнула и почти сразу взяла себя в руки.

— А где остальные? — спросил Дэйв.

— Не знаю, они еще не пришли, — сказал Ральф, почесывая затылок. Было довольно необычно видеть, как большой олух краснеет.

— Я здесь! — раздался позади Дэйва пронзительный голос.

Оглянувшись, о увидел как печально известный Жрец Киска Фланкера вел Крепость и Идеального Выстрела.

— Где Тесс? — спросил Дэйв.

— Эй, а где же наше «Добро пожаловать»? — запротестовал Фланкер.

Дэйв проигнорировал жреца и спросил его, — Где твоя девушка, чувак?

— Она сказала, что у нее есть важное дело. На этот раз она не сможет пойти с нами.

— Да, наверное, вешает тебе лапшу на уши; чувак, тебе стоит завести себе настоящую девушку, — сказал Фланкер, качая головой.

— Итак, мы отправляемся в Подземный Мир? — обратился Идеальный Выстрел к Дэйву.

— Ага, — сказал Дэйв.

— И у тебя с этим нет проблем? Я имею в виду, что могу отправить запись оттуда отцу.

-Ты можешь делать все, что захочешь, но я думаю, ты все равно захочешь отправиться со мной в Подземный Мир.

Идеальный улыбнулся, он знал, что в тот момент, когда что-то из Подземного Мира будет выпущено без согласия Дэйва, он запретит ему отправляться в Подземный Мир на долгое время или до тех пор, пока экспансия нежити не станет публичной. И это может продлиться много времени. И кто захочет быть врагом Скелли?

— Не беспокойся об этом. Я ничего не буду выкладывать. Я бы предпочел получить опыт и предметы, — сказал Идеальный.

— Прииввеетт! — раздался голос Зои из врат телепортации. Она только что прибыла.

— Оуу, все здесь, но где Тесс? — спросил Зои.

Крепость пошёл чтобы проинформировать Зои, в то время как Дэйв спросил Ральфа, — Где NPC, о которых ты говорил? — он не видел ни одной живой души в Урбурге.

— Они, наверное, прячутся в развалинах Урбурга. Дракон пролетел над Урбургом за несколько мгновений до вашего прибытия, — сказал Ральф.

— Действительно? Почему он не напал? — спросил Дэйв.

— Даже не знаю. Здесь есть что-то такое, из-за чего дракон не может видеть этот город, — сказал Ральф.

— Это хорошая новость. Если мы восстановим это место, мы должны будем убедиться, что тут безопасно жить, — сказал Дэйв.

— Ты собираешься проверить NPC? — спросил Ральф.

— Нет, не сейчас, у нас есть задание. Все, возьмите по одному, — сказал Дэйв, передавая им свитки телепортации в Красную Крепость.

Когда игроки получили свитки, Дэйв разорвал его, сказав, — Держитесь рядом со мной, когда мы прибудем в Красную Крепость.

Аватар Дэйва исчез из Урбурга и появился в Красной Крепости.

Нежить заполняла Красную Крепость до краев. Большинство из них несли караульную службу, а остальные тренировались в большом дворе. Когда Дэйв появился, нежить возле ворот телепортации отсалютовала ему. Но в тот момент, когда «людские» игроки появились, нежить вытащила свое оружие.

— Успокойтесь. Они со мной, — сказал Дэйв, успокаивая нежить.

Гейл и Орн тут же появились перед Дэйвом, — Командир, что все это значит? — спросил один из них.

— Они мои друзья. Мне нужно, чтобы они помогли мне в битве в подземелье.

— Ваш полк должен быть более чем способен справиться с любым демоном, который попытается причинить вам вред, — сказал Гейл.

— Только не против тех двоих, Гейл. Я отправляюсь во владения Райдзина и Фудзина, Штормовых братьев. Ты можете расспросить о них Гашадокуро, — сказал Дэйв.

Над Дэйвом раздался громкий стук костей, посмотрев вверх, он увидел прозрачный скелет. Это был Гашадокуро.

— Арр, то, что говорит драугр – правда. Лорд Райджин и Фудзин — самые сильные существа, живущие в Подземном Мире. Нежить не боится, но они все равно должны уважать абсолютную власть, — сказал Гашадокуро. Он когда-то был пленником двух Штормовых братьев, и он знает о них больше всех.

— Если они настолько сильны, то мы должны убить их и предложить их головы нашему Королю, — сказал Орн.

Гашадокуро сказал, обращаясь к Орну, — Эти двое, каждый из них так же силен, если не сильнее, чем Король Нежити и Король Пепла вместе взятые. Когда-то они были богами, не сражайся с тем, кого не может победить юный драугр.

— Нет никого сильнее нашего Короля Нежити! — ответил Орн, его вера в Короля Нежити была неоспорима.

— Не позволяй своей гордыне ослепить тебя, — сказал Гашадокуро.

Орн поморщился, он начинал злиться, он положил руку на рукоять меча.

Дэйв нахмурился, казалось, что сейчас начнется драка. Даже члены его группы начали беспокоиться.

Рядом с Орном материализовалась тень и схватила его за плечо, — Орн, успокойся. Его Величество, Король, могуществен, но он не бог.

— Лорд Самаэль, вы слышали, что он сказал? — сказал Орн.

— Я слышал. И я согласен, Гашадокуро — самый старый среди нас и, вероятно, самый мудрый. Он знает, что говорит.

— Но!

— Нет, Орн. Мы не идем по пути только силы. Если Рейджин и Фудзин достаточно сильны, чтобы справиться с Королем, они не смогут победить всех нас. Мы — легион, помни об этом.

— Да, я совсем забыл об этом. Простите мою грубость, Лорд Самаэль, — Орн убрал руку со своей рукояти, и ситуация мгновенно разрядилась.

— Ты мудр, юный упырь, — сказал Гашадокуро.

— Большое спасибо, любезный старче, — сказал Самаэль и повернулся к Дэйву.

— Ты привел с собой своих живых друзей, Кис Штин’брах.

— Да. Я направлялся в Штормовой Лабиринт. Эм, кстати, Самаэль, ты не знаешь о Гидрах, живущих в Подземном Мире? — спросил Дэйв.

— Гидры? Я не думаю, что видел их здесь раньше. Ты должен спросить Дотру. Он больше всех знает о магических существах, будучи одним из них, — улыбнулся Самаэль.

— Дотра? Кто он такой? — спросил Дэйв.

— Он самый сильный Рыцарь Бездны, с которым я никогда не хотел бы столкнуться в бою, но и самый мягкий. Попроси у него аудиенции. Он будет рад познакомиться с тобой, Кис Штин’брах, — сказал Самаэль.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы получили аудиенцию у зверя-Дотры.

Вы можете попросить Рыцарей Смерти, охраняющих Костяной Дворец, указать направление к его обители.

\*\*\*

— Спасибо, — ответил Дэйв. Повернувшись к своим друзьям, Дэйв сказал, — Можем идти.

Отряд покинул Красную Крепость. Удивительно, но Фланкер все это время вел себя очень тихо.

— Что случилось, Фланкер. Ты ужасно спокоен, — спросил Ральф.

— Да, когда вся эта нежить пялится на тебя, моё представление о веселье развеивается, — сказал Фланкер.

Ральф добавил, — По крайней мере, часть твоего имени верна, Киска.

Дэйв усмехнулся на замечание Ральфа.

— Слушайте внимательно. Это подземелье — настоящая заноза в заднице. Мы идём ради квеста Ральфа, и забудем о попытке сражения с боссами. Это полное самоубийство, — сказал Дэйв.

— Да. Я там бывал. Мы продержались пятнадцать секунд, — сказала Зои, даже притворно вздрогнув.

— Ха, такие сильные? Теперь меня так и подмывает увидеть босса, — сказал Ральф.

— Да, если ты хочешь побывать в Лимбо, то это самый лучший способ, — сказала Зои.

— Лимбо, что это такое? — спросил Фланкер.

Дэйв покачал головой, в то время как Крепость ответил, — Ты должен был прочитать описание патча, идиот. Мертвые игроки отправляются в Лимбо, чтобы вернуть свой потерянный опыт.

— А каково это Лимбо? — спросил Дейв, ему было интересно.

— Я еще не умирал, чтобы наставить тебя, но слышал, что все, кто туда попадал, телепортировались куда-то в другое место. Теперь со смертью игроков из рейда мы, вероятно, сможем получить больше информации о Лимбо, — сказал Идеальный.

— Хорошо, будем надеяться, что мы не посетим его в ближайшее время, Крошка, поднимайся, — сказал Дэйв, забирая Крошку из своего инвентаря.

— Что это такое? — спросила Зои, глядя на черную слизистую кляксу в руке Дэйва.

— Это Могильный Лорд. Он довольно страшный, — сказал Дэйв.

— Этот? Страшный? Чувак, тебе надо стать реалистом. Это ничем не отличается от слизи 10-го уровня, — сказал Фланкер.

— Крошка, выпусти нам сумрачных лордов, — сказал Дэйв, игнорируя Фланкера и подбрасывая Крошку в воздух.

— Зачем ты это сделал?! — крикнула Зои, боясь, как бы маленькая слизь не поранилась при падении.

Крошка заколебался в воздухе и превратилась в свою громоздкую форму. Кости и мышцы составляли его тело, а из черепа росли рога демона. Это была его новая форма после пожирания Лахбара. Бронированный Гигант упал на ноги и широко раскинул руки. Цепи материализовались из его рук, к ним были подвешены золотые саркофаги.

Саркофаги открылись, выпустив наружу шестерых сумрачных лордов.

— О, это Спенсер! Я скучала по тебе! — сказала Зои, направляясь к ближайшему сумрачному лорду.

Дэйв был удивлен тем, как Зои узнал Спенсера среди остальных сумрачных лордов. Все они выглядели одинаково. Да и только он мог видеть «названную» нежить. Но Зои безошибочно определила, кто из них Спенсер, тот самый сумрачный лорд, на котором она ехала, когда они впервые отправились в Штормовой Лабиринт.

— Все, берите сумрачных лордов и следуйте за мной, — сказал Дэйв, присев на корточки и положив ладонь на землю. Черные символы расползлись из-под его ладони, и через короткое мгновение Ворчун был призван к Дейву.

Дэйв запрыгнул на Ворчуна и позвал Крошку обратно в свою сумку.

— Выдвигаемся, — сказал Дэйв и повел группу в сторону Штормового Лабиринта

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279: Непредвиденность**

Дэйв вел отряд через зону третьего рейда. Расписных Псов нигде не было видно. Казалось, что нежить, которая сейчас обитает в Гробнице Фараона, уничтожила их. Выжженные земли третьей зоны рейда были свободны от монстров. По крайней мере, так казалось.

Дэйв отчетливо помнил Сфинкса, который дремал перед Гробницей Фараона. Так что никто не знал, что может скрываться под этими черными дюнами.

Группа прибыла в район, где возвышались огромные колонны высотой с небоскребы. Некоторые были разрушены и разбиты, но некоторые выдержали испытание временем. Зои заговорил первой, — Это вход в подземелье.

Идеальный ответил, — Я не вижу никакого входа.

Ты пьяна? — жрец задавал вопрос, который никто не мог задать.

Зои закатила глаза на жреца, сказав, — Агрххх, зачем тебе всё комментировать? Вход находится между этими двумя колоннами.

Не убежденный, Фланкер двинулся вперед, подталкивая сумрачного лорда, на котором он ехал.

Как только Фланкер прошел между самыми неповрежденными колоннами, его аватар и сумрачный лорд, на котором он был, исчезли из поля зрения игроков.

— Куда он делся? — спросил Крепость.

— Он внутри подземелья. Пойдемте следом, — сказал Дэйв и подтолкнул Ворчуна вперед.

Отряд прошел между колоннами, и они исчезли один за другим. Их зрение поплыло и потемнело, затем прояснилось, когда они оказались на мощеной каменной поверхности. Каменная дорога вела к знакомой двери из чистого золота. Но единственной разницей между последним визитом Дэйва в это место и нынешним было отсутствие гигантской статуи Райдзина и Фудзина.

— Дэйв… – замялась Зои.

— Да, я знаю, наверное, эти статуи были настоящими.

— О чем вы, ребята, говорите? — спросил Фланкер, осматривая дверь и способы ее открытия.

— Здесь стояли две статуи. Они — боссы подземелья. В любом случае, действуйте осторожно. Это лабиринт. Мы должны ожидать чего угодно, — сказал Дэйв.

— Как ты думаешь, мы сможем открыть дверь? У тебя ведь есть ключ, верно? — спросил Фланкер.

— Нет, дверь должна открываться сама по себе, — сказал Дэйв.

И как он и предполагал, дверь открылась, и они вошли внутрь.

— Будьте начеку, держитесь поближе друг к другу, передвигаясь.

Игроки вошли вслед за Дэйвом. Дверь, как и в прошлый раз, бесшумно закрылась за ними. Напугав почти всех в группе, кроме Дэйва и Зои, они уже испытали свою долю страха, когда были здесь в последний раз.

Когда дверь закрылась, свет сошел с потолка. В сводчатом потолке через разные промежутки были установлены светящиеся кристаллы, освещающие путь.

Пол и стены были сделаны из белого мрамора. На колоннах были вырезаны Фудзин и Райдзин, сражающиеся вместе или друг против друга. Каждый столб изображал историю, и в каждой истории была смерть.

После нескольких минут ходьбы они подошли к тройной развилке.

— И что теперь? — спросил Идеальный.

— Крошка, выведи всех, кроме мантикор, — сказал Дэйв.

Затем Крошка начал призывать нежить. Он начал с Сингунда и его полка, а затем полки Дэйва.

— Сингунд, — сказал Дэйв.

— Да, командир.

— Ведите свой отряд по левому пути. Бад, Дог и Спарк, вы будете вести мой полк по правому пути, — сказал Дэйв.

Нежить кивнула Дэйву и разошлась в разные стороны. Оставив Дэйва с Ворчуном, Крошкой, его компанией и шестью сумрачными лордами.

— Почему ты разделяешь свои войска? — спросил Идеальный.

— Мне к тому же, нужно зачистить боссов. Мы соберемся позже, когда первые три босса будут повержены.

— Есть три мини-босса?

— Точнее, девять. По три на каждом пути. Если они не будут побеждены, мы не сможем собраться у ворот последнего босса.

— Я думал, мы двигаемся к тэнгу, — сказал Ральф.

— Мы сделаем это, но мы также можем попытаться убить босса, — ответил Дэйв.

— Ты сказал, что босса слишком трудно победить, — сказал Ральф.

— Да, я не думаю, что мы сможем выиграть, но я хочу опробовать свои навыки наследия на нем, — сказал Дэйв.

— Да насчет этого, что делает твой навык? — спросил Ральф

— Я не знаю, я проверил навык, но он не показывает ничего, кроме своего названия — [Окончательный Фантазм].

— Будем надеяться, что это принесет какую-нибудь пользу, — сказал Ральф.

— Ладно, хватит болтать, идем дальше, — Дэйв подтолкнул Ворчуна на средний путь. Игроки следовали за Дэйвом. Пройдя небольшое расстояние, пол наклонился, они двигались вглубь.

— Смотрите под ноги, ребята, здесь есть ловушки, — сказал Дэйв и обвильнул дорожное покрытие, которое возвышалось немного выше остального.

В конце коридора зажегся свет. Это была комната мини-босса. Выход, или то, что казалось выходом, было похоже на окно, смотрящее на комнату мини-босса снизу вверх.

Сломанные колонны выстроились вдоль стен комнаты, каждая была короче другой, и они спускались на дно комнаты.

— Похоже, колонны починили, — пробормотал Дэйв. Циклоп разрушил колонны, чтобы помешать нежити спуститься вниз, когда Дэйв был здесь. Но, как оказалось, разработчики не делают единственный способ уничтожить комнату босса для игроков. Поэтому они должны были её починить.

— Дэйв, босса здесь нет, — сказала Зои.

Дэйв нахмурился и перевел взгляд в дальний конец комнаты. Он осторожно огляделся, но не увидел ничего, кроме камней и плесени.

— Да, похоже, что тутошний мини-босс не возродился. Слава богу, — сказал Дэйв, — Хорошо, все, следуйте за мной. Ворчун, прыгай по этим колоннам, — сказал Дэйв.

Ворчун отпрянул назад и рванул вперед. Большой Василиск был довольно проворен для своих размеров, и ему удалось отлично приземлиться на первую колонну.

— Молодец, Ворчун, ребята, идите за мной, — сказал Дэйв и подтолкнул Ворчуна к следующей колонне.

Василиск продолжил спуск, а сумрачные лорды последовали за Дэйвом. Им потребовалось несколько минут, чтобы добраться до конца комнаты.

Дэйв снова огляделся, но не нашел никаких признаков Циклопа.

— Идём дальше, — сказал Дэйв. Он провел их через единственную дверь в конце этой комнаты. Там был еще один коридор, который вел еще глубже вниз. Фланкер был последним из группы, кто пересек дверь, он сказал, — С такой скоростью мы ни с кем не посражаемся.

— Мы здесь ради квеста Бластера. Сражения и опыт вторичны, — сказал Дэйв.

— Верно, — сказал Фланкер. Дверь за ним медленно закрылась, он оглянулся, и его лицо мгновенно побледнело.

Дверь захлопнулась, пробудив его от ошеломленного состояния.

— С-скажи Скелли, — заикаясь, сказал Фланкер.

— Аааа? Я не слышу, подойди ближе.

— Подождите, стойте, стойте! — крикнул Фланкер.

Все в группе остановились и повернулись к нему.

— Что тебя так взбесило, чувак? — спросил Крепость.

-Ты сказал, что никакого мини-босса не было. Я только что видел какого-то здоровенного чувака с львиной мордой, стоящего в комнате перед закрывшимися воротами.

— Леонард? Он выследил нас здесь, в Подземном Мире? — сказала Мерси.

— Нет, забудь об этом парне, он еще злее. Дерьмо.

— Что это значит? — спросил Дэйв. Он знал только двух существ с львиными мордами в этой игре. Он не хотел встречаться ни с кем из них сейчас.

— Он скрестил руки на груди и опирался на одну из колонн. Этот ублюдок ухмылялся мне.

— Я думаю, у Фланкера галлюцинации, — сказал Крепость.

— Черт возьми, клянусь, я видел его, — закричал Фланкер.

— Как он выглядел? — спросил Зои.

— Большой парень, много мускулов, у него было что-то вроде барабанов, плавающих над ним.

— Черт, это же Райджин, — сказал Дэйв.

— Разве ты не говорил, что Райджин и Фудзин были боссами подземелья? Разве они не должны быть все в комнате босса, — сказал Ральф.

— Ну, они и есть боссы подземелья. Но я понятия не имею, какого черта Райджин здесь делал. Чувак, это многое меняет, — сказал Дэйв.

— Чувак, перестань меня пугать, меньше всего я хочу встречаться с бродячим боссом подземелья. Это будет Конец Игры, чувак! — сказал Фланкер.

— Давайте продолжим. Мы не можем здесь оставаться. Если Райджин здесь, значит, Фудзин тоже может быть где-то. Нам нужно поспешить в камеру тэнгу. И чуваки, это не круто! — Дэйв подтолкнул локтем своего Ониксового Василиска и крикнул, — Быстрее, Ворчун!

Панель нежити Дэйва начала мигать. Он открыл ее и громко выругался, — Черт!

— Что случилось? — спросил Зои.

— Сингунд и его полк, вся тысяча из них были уничтожены. Думаю, мы знаем, где Фудзин.

— Этого не может быть, приятель. Сингунд должен быть невосприимчив ко всем повреждениям в течении 3 минут после того, как его ОЗ достигнет 0. Достаточно ли силен Фудзин, чтобы уничтожить тысячу орков-нежити менее чем за минуту? — сказал Идеальный.

— Неа, он намного сильнее его. Фудзин владеет навыками Казни. У Сингунда никогда не было шанса против Фудзина. Нам повезло, что Райджин не убил нас в тот момент, когда мы вошли в комнату мини-босса. Давайте продолжим, — сказал Дэйв.

Группа последовала за Дэйвом по узкому коридору, пока они не вошли в комнату, в которой было четыре пути.

— Какого черта? — сказал Дэйв.

— Что случилось? — спросил Ральф.

— Эти пути, они должны были быть закрыты, — ответил Дэйв.

— Я думаю, именно по этой причине боссы бродят по подземелью, — сказала Мерси.

— Да, они прошли здесь, — сказал Идеальный.

— Сомневаюсь, они слишком большие, — сказал Дэйв.

— Я думаю, они могут изменять свой размер, смотри сюда, — Идеальный указал на ближайшую стену.

На мраморной стене виднелось черное жжение. Это было похоже на сейсмическую трещину в стене.

— Это эффект удара электричества о камень. Он все еще теплый на ощупь, — сказал Идеальный, — А это, — Идеальный указал вниз. На пыльной земле виднелись следы голых ног. Они не были похожи на следы нежити или сумрачных лордов. Это были ступы босых ног, и они были немного больше, чем у человека.

— Да, две пары следов, — подтвердил Дэйв,- Мы не можем здесь оставаться. Камера Тэнгу в этой стороне, — Дэйв повел всех в комнату. Они двигались так, словно у них горели хвосты. Встреча с любым из двух боссов прямо сейчас означала бы катастрофу.

-«Черт, а я-то думал, что смогу попробовать что-нибудь с этими двумя. Но чувак, Сингунд был уничтожен в считанные секунды. Я сомневаюсь, что наследие нежити может что-то сделать против них. Если это конечно не боссо-убивающий навык Казни, но мы все знаем, что разработчики не позволят мне что-то сломать в игре»-

Отряд вышел в коридор и помчался по нему. Наконец, они добрались до комнаты, в которой вместо потолка возвышалась небольшая гора, встречаясь с настоящим небом. На вершине горы стояла красивая трехэтажная пагода.

— Мы здесь. К счастью, нет никаких признаков Фудзина или Райдзина, — сказал Дэйв.

— Хорошо, мне нужно надеть маску и войти в пагоду, — сказал Ральф.

— Ладно, поторопись, — сказал Дэйв, оглядываясь.

— Отличное место, — сказал Идеальный.

— Да, у меня никогда не было возможности по-настоящему рассмотреть его. Тэнгу здесь было достаточно, чтобы заставить меня драться за жизнь, — сказал Дэйв.

— Ты должен попытаться оживить его как нежить, — сказала Зои.

Эта идея понравилась Дэйву, он сказал, — Отличная мысль. Он должен стать могущественным союзником.

Дэйв активировал свое [Видение Смерти], осматривая местность в поисках останков тэнгу, и нашел их на другой стороне горы.

Удивление охватило Дэйва, когда он обнаружил, что тело тэнгу, сидело в позе лотоса.

Дэйв вытащил свою Глефу.

— Что случилось? — спросила Мерси, заметив настороженность Дэйва.

— Я на сто процентов уверен, что тэнгу умер, лежа на спине.

— Ты думаешь, он живой? — спросила Мерси.

— Нет, мое [Видение Смерти] показывает мне мертвого, он явно мертв, но что-то заставило его сесть так после его смерти.

— И ты думаешь, что это «что-то» скрывается здесь? — сказала Мерси.

— Возможно, — только Дэйв закончил свои слова, как услышал громкий треск, подняв голову, он увидел, что Бластер-это бластер от вершины пагоды до стен комнаты.

На вершине пагоды стоял Фудзин, высокий и могучий, в человеческий рост.

Выражение его лица было как у улыбающегося дьявола, когда он смотрел на группу Дэйва с полным презрением.

— Дерьмо

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280: Шаг Вперёд Дога**

Дэйв вытащил свою Глефу и приготовился к битве, — Все, я выиграю вам немного времени, сваливайте отсюда. Мы не сможем победить его.

— А как насчет наследства Ральфа? — спросила Мерси, похоже, ее беспокоил квест Ральфа.

— Я в порядке, ребята. Мне нужно было только выполнить одно условие. Давайте выбираться отсюда, — сказал Ральф и разорвал свиток телепортации.

Его аватар исчез из комнаты.

Остальные начали рвать свои свитки. Но когда Фудзин понял, что пытаются сделать маленькие крыски, он не собирался сидеть и ждать, пока все они убегут.

Фудзин метнулся, словно ураган, к ближайшему члену группы, Одинокой Стреле. Но она была быстра в своем действии, уклонившись от удара ноги Бога Ветра, затем разорвала свой свиток, исчезая из поля зрения.

Фудзин переключил мишень на Динамита, Крепость и Идеального, но они уже разорвали свои свитки и исчезли, а Фланкер был в панике.

— У меня не осталось никаких свитков телепортации! — сказал Фланкер.

Фудзин мчался, словно скоростной поезд к Фланкеру. Бог Ветра согнул колено, целясь прямо в лицо Фланкеру.

Дэйв использовал [Бессмертное Видение], чтобы телепортироваться рядом с Фланкером. Затем он дернул жреца за одежду, убирая подальше от его лица надвигающийся удар коленом.

Дэйв выхватил из инвентаря свиток телепортации и шлепнул им в грудь Фланкера, — Используй его!

— Спасибо! — жрец разорвал свиток и исчез, оставив Дэйва наедине с Фудзином.

У Дэйва было достаточно времени, чтобы разорвать свиток и покинуть подземелье, но его взгляд был прикован к телу тэнгу. Этот босс-монстр был силен, если бы он был его союзником, это было бы отличным дополнением к силе Дэйва.

У него было два пути: уйти и оставить труп, или попытаться вернуть его и рисковать смертью от рук Фудзина. Решение было очевидным для нашего драугра.

Дэйв помчался через зеленые поля горы, оставляя Фудзина в растерянности. Эта крыска убегала не так, как остальные.

Дэйв продолжал двигаться, пока не добрался до трупа тэнгу.

Дэйв протянул руку к тенгу, смертельная аура собралась вокруг его ладони и начала просачиваться в тенгу.

— САВАРНА! — прорычал Фудзин слова на языке, которого Дэйв не понимал. Но звука от этого крика было достаточно, чтобы разорвать ветер, создавая сверхзвуковой взрыв, от которого почти лопнули барабанные перепонки Дэйва.

Аура собралась вокруг тэнгу, но перед Дэйвом появилось уведомление об провале. Тэнгу не воскрес. Фудзин мчался, топая по горному полу и ломая его в каждом шаге. Казалось, Фудзин сохранил свой вес даже после того, как сменил форму на меньшую.

Фудзин появился перед Дэйвом со скоростью звука. Он рубанул рукой по Дэйву. Дэйв уклонился от удара рукой, который пробил землю, и положил ладонь на тэнгу.

Перед Дэйвом появилось еще одно уведомление о провале.

Фудзин ударил ногой с разворота в грудь Дэйва, у Дэйва не было возможности уклониться от атаки, но его аватар двинулся сам по себе, выгибаясь назад, по дуге, уклоняясь от удара ногой, и дернулся назад.

Дэйв не понял, что только что произошло, но это дало ему драгоценную секунду, чтобы попытаться [Поднять Нежить] снова. Дэйв коснулся тэнгу, на этот раз существо зашевелилось, заклинание сработало, и тэнгу снова превратился в нежить.

\*\*\*

Поздравляю, вы возродили названную нежить.

Дай-Тенгу {Тенгу} 450уровня.

Как именованная нежить, Дай-Тенгу будет добавлен в ваши ряды нежити без необходимости снабжать его маной, чтобы поддерживать его в функциональном состоянии.

\*\*\*

Но Дэйв не успел насладиться этой сценой, Фудзин пришел в ярость, он явно возненавидел его за то, что Дэйв оживил тэнгу прямо у него на глазах. Дэйв разорвал свой свиток телепортации и сбежал из лабиринта.

Дэйв появился перед воротами Урбурга. Вся компания была рядом с ним. Они ждали прибытия Дэйва.

— Почему так долго? Я думала, ты умер, — спросила Зои.

— Я оживил тэнгу. Это было рискованно, но оно того стоит. Ральф, твой квесь в порядке? — сказал Дэйв.

— Да, нужно было только выполнить небольшое задание в Штормовом Лабиринте. А теперь мне нужно встретиться с каким-то монахом, — сказал Ральф.

— А как насчет Бада и остальных? — спросила Зои, её больше беспокоила нежить, чем Ральф, как казалось.

— К сожалению, не знаю. Они, вероятно, погибли там. Я оживлю их в Царстве Нежити. А пока мне нужно подождать, — сказал Дэйв.

— Подождать чего? — спросила Мерси, — Разве мы не должны завершить квест Ральфа?

— Да, я иду, но я все еще жду вызова… должен поступить с минуты на минуту…, — сказал Дэйв.

Дэйв постукивал ногой по земле. Ничего не показывалось, ни тэнгу, ни квест. Дэйв начинал терять терпение, игра не стоила свеч?

— Альберт! — позвал Дэйв.

— Холла! — послышался из-за спины веселый голос старика. Обернувшись, они увидели Альберта в Гавайской туристической одёжке, лежащего на пляжном шезлонге под тентом от солнца. Рядом с ним стоял маленький столик с кокосовым соком и маленьким зонтиком.

Альберт был в очках, которые он поднял на несколько сантиметров выше своих глаз, чтобы рассмотреть игроков, а затем переместил их обратно.

— Проблемы? — спросил Альберт.

— Да, я только что оживил тенгу, и я не получил уведомление о призыве, как это было, когда я оживил Сингунда, — сказал Дэйв.

— Дай-ка я посмотрю, — Альберт выпрямился на скамье, потер свою маленькую белую бородку и сказал:

— Нет, никаких проблем вообще. Ты действительно оживили тенгу, но тебе нужно быть рядом с ним, чтобы бросить вызов. На данный момент тенгу является одним из подразделений Легиона Нежити. Но он не может отправиться в Царство Нежити, — сказал Альберт.

— Почему это? — спросил Дэйв.

— Ну, проще говоря, Фудзин его не отпускает. Единственный способ для тэнгу покинуть Штормовой Лабирин — это позволить ему уйти или быть убитым Братьями Шторма. Видите ли, Тэнгу был их учителем… ну, вам будет трудно заставить его служить вам, — с улыбкой сказал Альберт.

-«Это объясняет, почему тэнгу сидел в позе лотоса после его смерти и почему Фудзин сердито кричал, когда я попытался оживить тэнгу. Наверное, они не хотели, чтобы их наставника контролировал кто-то другой»-

— Черт, мне придется вернуться в Штормовой Лабиринт, — сказал Дэйв.

— Ну, не обязательно, — сказал Альберт.

— Почему это? — спросил Дэйв.

— Под вашим началом есть и другие персонажи. Если тэнгу увидит их, это будет то же самое, что он увидит вас. Бросить вызов одному из них-то же самое, что бросить вызов вам. Ваш подчиненный может передать вызов прямо вам, чтобы сразиться с тенгу, и если вы выиграете, это сделает тенгу вашим подчиненным, а затем вы сможете силой вызвать его из Штормового Лабиринта силой Короля, — сказал Альберт.

— О, очень подробно. Спасибо за помощь, Альберт.

— Эй, я просто делаю свою работу с небольшой добавкой. Наслаждайтесь игрой, — Альберт щелкнул пальцами и исчез вместе со стулом и столом.

— Думаю, нам придется молиться, чтобы Бад и остальные нашли тэнгу, — сказал Дэйв.

— Ты думаешь, что сможешь победить его самостоятельно бросив ему вызов? – спросила Зои.

— Разве? Неужели тэнгу настолько силен? Я имею в виду, что Скелли убил Сингунда, и этот парень был монстром, — сказал Ральф.

— Да, я должен буду разделить бой тэнгу с вами, ребята. Мне потребовалось дюжина сумрачных лордов и сотни нежити, чтобы победить его в прошлый раз. Сражение с ним лоб в лоб будет болью. Тэнгу не такой стойкий, как Сингунд, но у него есть огромные разрушительные способности.

Как только Дэйв закончил свои слова, перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Дай-Тэнгу бросил вызов одному из ваших подчиненных.

Дай-Тэнгу бросил вызов вам.

Победа в вызове наградит вас контролем над Рыцарем Смерти Дай-Тэнгу.

У Дай-Тэнгу нет подчиненных. Так что ваши войска не будут увеличены в количестве.

Дай-Тэнгу имеет 450 уровень. Ему было отказано в доступе к рыцарским рангам Рока из-за вашего низкого уровня, когда вы его оживили.

Дуллахан Дог, от вашего имени, желает сразиться с тэнгу.

Если Дуллахан Дог будет сражаться от вашего имени и проиграет, вы не понесете никаких последствий. Тем не менее, Дай-Тэнгу будет назначен Рыцарем Рока в Легионе Нежити и больше не будет под вашим командованием, если вы сами не бросите ему вызов.

Согласны ли вы позволить Дуллахану Догу сражаться за вашу честь?

Да / Нет

\*\*\*

— Странно, — пробормотал Дэйв.

— Что тут странного? — спросила Зои.

— Дог хочет сразиться с тэнгу, — ответил Дэйв и поделился уведомлением с группой.

— Тогда почему ты ему не позволишь? Ты много не потеряешь, — сказала Зои.

— Я не знаю, сможет ли он победить его.

— Ты должен больше доверять своей нежити, Дэйви. Дог очень силён, ты же знаешь, — сказала Зои.

— Хорошо, давайте дадим ему шанс, — сказал Дэйв и нажал, да.

\*\*\*

Дуллахан Дог был телепортирован вместе с Дай-Тенгу на арену восхождения нежити, чтобы сражаться насмерть.

\*\*\*

— Мы должны пожелать Догу удачи, — сказал Дэйв.

— А как насчет остальных твоих солдат? Если Дог был там, остальные тоже были там. Я надеюсь, что Райдзина и Фудзина там нет, — сказала Зои.

— Неа, численность моего отряда быстро сокращается, — сказал Дэйв, глядя на свою панель нежити, — Фудзин, должно быть, остался там, и он сражается с ними. Ну, больше похоже на бойню. Блин, мне дорого обойдется их возрождение, — застонал Дэйв.

— И что теперь? — сказал Фланкер, — Большой парень там сказал, что он закончил квест, в котором он нуждался в Штормовом Лабиринте, каков следующий шаг? — спросил Фланкер.

— Да, ну у меня есть несколько сольных квестов, которые нужно выполнить. Сидеть под водопадом несколько дней, поднимать тяжести и все такое, — сказал Ральф.

— Что это за квесты? — растерянно сказал Фланкер.

— Не знаю, это квест наследия в его начальной фазе. Это, наверное, только начало. Вы, ребята, должны повысить уровни, а я пойду и выполню эти задания в одиночку, — сказал Ральф.

— Куда же мы тогда пойдём? — спросил Крепость у Дэйва.

— Ну, я только недавно получил задание, которым я могу поделиться с вами, ребята. Это Смертельный Квест, — сказал Дэйв и поделился с ними заданием убить Змей Тораб.

— Две сотни змей в озере на Границе Нежити. Такие вещи раздражают, ты знаешь. Без лодки мы не сможем их убить, — сказала Зои.

— У нежити есть несколько лодок, которые мы можем использовать, давайте сначала отправимся туда, — сказал Дэйв и поделился с ними несколькими свитками телепортации к Границе Нежити.

Отряд разорвал свитки и снова исчез из Урбурга в Подземный Мир.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281: Что находится под водой**

Игроки появились на Границе Нежити. Сопровождаемый Дэйвом, никто из нежити, двигавшейся в поселении, не пытался обращать внимания на его друзей.

— Следуйте за мной, отсюда до озера пара минут ходьбы, — сказал Дэйв членам своей группы.

Игроки последовали за Дэйвом снова на их сумрачных лордах. Вскоре они добрались до Кислотного озера. Нежить все еще чинила прожжённые лодки на берегу. Когда появился Дэйв, они обернулись и отдали ему честь.

— Капитан, — окликнул Дэйв командующую на берегу нежить.

— Да, командир Кис Штин’брах.

— Я привел некоторую помощь для выполнения задачи. Можно нам воспользоваться лодкой? — спросил Дэйв.

— Я могу одолжить вам несколько гребных лодок, командир. Все, что больше, будет слишком рискованно использовать в бою, так как это будет повреждено.

— Я понимаю, все хорошо, — ответил Дэйв.

Капитан нежити махнул рукой нескольким своим подчиненным, чтобы они спустили шлюпку вниз на озеро.

После того, как лодка была на плаву, капитан повернулся к Дэйву и сказал, — Вы можете начинать, Командир.

— Спасибо, — поблагодарил Дэйв капитана и сел в лодку, — Ребята, давайте покончим с этим, — сказал Дэйв, обращаясь к своей группе.

Игроки забрались в лодку и сели рядом с Дэйвом, которые заняли места в рядах и начали грести на лодке в озеро.

— Я никогда раньше не дралась на лодке. Думаешь, это сработает? – спросила Зои.

— У меня есть план, не волнуйся, — сказал Дэйв.

Дэйв продолжал грести на лодке в озеро. Через некоторое время рядом с ними забурлила вода.

— Начнем отсюда, — сказал Дэйв. Он встал и открыл небольшую сумку на поясе.

— Крошка, я обещал тебе много еды прежде, сейчас самое время, — сказал Дэйв.

Черная слизь зашевелилась в экстазе при упоминании о еде.

— Мне нужна мантикора, Крошка.

Дэйв схватил слизь и подбросил её в воздух. Слизь превратилась в более крупную форму и упала, словно якорь, в воду, и, к счастью, Крошка был достаточно большим, чтобы половина его головы оставалась над водой.

— Он сейчас утонет! – крикнула Зои.

— Нежить не тонет, Зои. Не волнуйся.

— А как насчет кислоты в озере? Он расплавится, — сказала Мерси. Дэйв сначала не подумал об этом, поэтому наклонился над лодкой и положил руку на озеро. Его рука чуть зашипела. Он потерял 1 ОЗ. И больше ничего.

— Нет, кислота тоже не действует на нежить. Ладно, Крошка, Мантикору, вытащи одну! – сказал Дэйв.

Крошка вытянул руку над водой и вызвал золотой саркофаг. Саркофаг открылся и выпустил смертельно черную ауру, которая превратилась в форму гигантского существа наполовину быка наполовину скорпиона, в воздухе.

Мантикора упала в озеро, посылая от себя гигантские волны. Волны чуть не опрокинули лодку на озере.

— Здоровяк, нас нужно подвезти! — позвал Дэйв мантикору.

Химерное существо схватило лодку и взвалила себе на спину. Дэйв и его спутники покинули лодку и встали на широкий панцирь на спине Мантикоры. Существо было достаточно большим, чтобы походить на гигантскую движущуюся крепость.

Внезапно Мантикора согнулась, пока её панциря не стал возвышаться над поверхностью воды. Она сложила ноги и поднял свой скорпионий хвост вверх. Мантикора действительно была способна плавать.

— Черт возьми, это похоже на чудовищную лодку, — прокомментировал Фланкер.

— Это приятная неожиданность, — добавил Крепость.

Крошка взобрался на Мантикору и присоединился к группе.

— Ну вот, ребята, — сказал Дэйв и поделился своим квестом со всеми.

— Нам нужно убить этих змей, рассредоточенных по спине мантикоры, если вы заметите хоть одну, скажи мне, — сказал Дэйв.

Игроки рассредоточились и начали осматривать озеро, пока мантикора медленно пробиралась по нему.

Через несколько мгновений Фланкер крикнул, — Я что-то вижу!

Остальные игроки побежали к Фланкеру, всего в нескольких метрах от движущейся мантикоры было много пузырей.

— Как же мы будем с ним сражаться, если они под водой? — добавил Фланкер.

— Мы их выманим, — сказала Зои. Она направила стрелу на пузырящееся пятно в озере и выстрелила.

Стрела пронзила водную гладь и во что-то воткнулась, когда из-под воды донесся громкий визгливый звук.

Внезапно сверкающая ледяная цепь материализовалась из стрелы Зои и потянулась прямо туда, где только что прошла ее стрела.

— Все, помогите мне вытащить его, — сказала Зои и потянула за ледяную цепь.

Группа тащила добычу, но она едва двигалась, что бы ни было проткнуто с другой стороны, оно было достаточно сильным, чтобы с легкостью отбиться от силы шестерых игроков. И все же голодный Крошка этого не выдержал. Он подошел к игрокам и схватился за цепь. Он дернул за цепь и вытащил из воды массу извивающихся и вертящихся змеев.

Существо походило на группу змей, слившихся воедино; они были белыми и имели несколько голов. Оно визжало на игроков всеми своими главными головами и извергало потоки желтой едкой жидкости.

Дэйв прыгнул вперед змея и принял брызги яда вместо своего отряда. Он был нежитью, и яд на него не действовал.

Дэйв осмотрел змея.

\*\*\*

\*\*\*

Змей Тораб Юный

Уровень: 250

Ранг: Яростный

Базовый урон: 20,000-40,000

Уровень Опасности: Низкий

ОЗ: 250,000

Физ.Защ: 15,000

Маг.Защ:10,000

Навыки:

[Плевок Ядом] — Выстреливает струёй яда, который наносит 20% от основного урона змея и 30 000 урона от яда в течение 20 секунд.

[Удушение] — Оборачивается вокруг цели, делая их неподвижными. После 30 секунд удушения Змей Тораб отнимает 20% от ОЗ цели в прямом уроне.

[Скользкий Побег] Когда Змей Тораб теряет 80% своего ОЗ, он попытается сбежать в озеро.

Лор: Странный мутировавший Змей с неясной историей. Было известно, что эти существа никогда раньше не существовали в этом озере, кто-то или что-то поместило этих Торабских змей в это озеро, чтобы вырастить и выкормить их. Но их смотритель давно забыл об их существовании в этом заброшенном озере, и поэтому змеи стали отравлять озеро своим ядом.

\*\*\*

— Это легкое сражение, мы должны убить 200, они не должны быть проблемными парнями, — сказал Дэйв.

Крепость оснастился щитом и мечом, и атаковала змея. Дэйв переключился на свои перчатки и атаковал [Драконьим Кулаком], отколов треть ОЗ змея за один удар.

Мерси пронзила одну из голов змея и уничтожила оставшуюся полоску ОЗ.

— Черт побери, это большой урон, — прокомментировал Фланкер, — Тебе следует поучиться у неё, Скелли.

Дэйв покачал головой. Этот жрец никогда не знал, когда надо промолчать.

— Хм, ребята, — сказал Крепость.

— Да? — ответил Дэйв.

— Когда озеро забурлило, это означало, что под пузырьками был змей. Так что же это значит? — сказал он, указывая на далекое место в озере.

Дэйв проследил за пальцем Крепости и заметил изменение в воде озера. Там были пузырьки, но их было так много, что озеро казалось кипящим.

— Черт, я думаю, что все змеи заметили смерть своего друга, и они собираются, готовясь к большой битве

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282: Последний Змей**

Дюжина Змеев Тораб прыгнула на спину плывущей мантикоры.

— Оставьте танкование Крепости и мне, а вы, ребята, вносите урон! — Дэйв, звал в бой. Он бросился вперед, направляя свою глефу в ближайшего Змея Тораб, и использовал свою новую синергетическую способность [Торнадо Клинка].

Дэйв закружился в водовороте режущих лезвий. Он рубил и отсекал головы Змею Тораб, стоявшей перед ним.

Крепость переместилась рядом с Дэйвом и использовала [Блок] на ближайшую змею, которая собиралась напасть на Дэйва.

Он поднял свою булаву и активировал [Защита Союзника]. Над Дэйвом появился синий значок щита. Мерси сверкнула исчезла в скрытности, и появилась прямо за одной из Змея Тораб, сбив её ОЗ до 0 одним ударом.

— Черт, такой урон нездоровый! — прокомментировал Идеальный.

Он махнул рукой и пропел, — Даруй, энергичность тролля! — Зеленая аура окружала Дэйва и Крепость. Их регенерация ОЗ резко возросла.

— Вот еще, Благословение, даруй, моим союзниками кошачью благодать!

Желтая светящаяся аура собралась вокруг ног Дэйва и Крепости, увеличивая их проворность.

Идеальный Выстрел переместился за спину, опустившись на колено, он натянул лук до предела.

— Всем пригнуться! – завопил Идеальный.

Каждый игрок пригнулся, когда Идеальный выпустил свою стрелу. Огонь обвился вокруг его стрелы и материализовал огромную эфирную голубую акулу, которая выстрелила, словно поезд, врезавшись в одну из Змей Тораб, и отправила его обратно в воду. Не говоря уже о том, что в процессе он убил Змея Тораб.

— Ух ты, откуда у тебя этот навык? — удивленно спросила Зои. Она была удивлена.

— Достал его из руин несколько дней назад. Он довольно мощный, — сказал Идеальный. Он был доволен, что у него есть хороший навык сейчас, чтобы пользоваться им.

— Ну, у меня тоже есть новый навык, — Зои натянула лук и выпустила стрелу в змея, с которым сражался Дэйв. Стрела пролетела, словно пуля, пронзила змея насквозь и продолжила лететь, пока не упала в озеро.

— А разве это не обычный выстрел из лука? — прокомментировал Фланкер.

Зои улыбнулась и сказала, — Подожди.

Мгновение спустя район озера, куда упала стрела Зои, начал замерзать. Из воды вынырнуло существо, очень похожее на Змея Тораб, только целиком сделанное изо льда. Оно переплыло озеро и перепрыгнуло через мантикору. Ледяной Змей Тораб вступил в бой с существом, на которое ранее напала Зои.

— Ух ты, что это? — спросил Фланкер.

— Это навык, который создает клон пораженного. У него есть некоторые условия, прежде чем я смогу его использовать, но ничего слишком серьезного.

— Этот клон, я полагаю, не так силен, как первоначальное существо, — сказал Дэйв.

— Нет, примерно на 30% сильнее. В противном случае он был бы быстро сломан, — сказала Зои.

— Ну, даже если это всего лишь 30% ,это все равно довольно хорошо. Представь, что ты используешь его на каком-нибудь черном драконе.

Зои покачала головой, — Он не сработает ни на чем выше 400 уровня.

— А, цифры, — сказал Идеальный.

— Ребята, продолжайте сражаться! — крикнул Дэйв. Казалось, к ним приближалась еще одна волна этих Змеев Тораб.

Группа продолжала убивать змей, но их становилось все больше и больше.

— Черт, это будет боль. Здоровяк, поднимайся, — крикнул Дэйв.

Мантикора шевельнула хвостом и начала стрелять отравленными шипами из своего хвоста в Змеев Тораб.

Шипы пронзали змеев и пригвозжали их к панцирю мантикоры.

— Крошка, выпусти еще мантикор, они помогут нам в этом сражении, — крикнул Дэйв.

Крошка открыл еще несколько гробов и выпустил в воду еще больше мантикор. Гигантские существа послали волны по озеру, когда попадали в него.

— Мантикоры! Охотьтесь на каждую змею в этом озере! Я хочу, чтобы они все погибли! — крикнул Дэйв.

Мантикоры отделились от Дэйва и начали охоту на существ. Они вытаскивали змеев из озера и завили их своими могучими лапами.

— Чувак, почему ты не сделал этого раньше? — спросил Фланкер.

— Я хотел посмотреть, сможем ли мы достать немного лута, но это маловероятно. Крошка, ты можешь насытиться этими змеями, — сказал Дэйв.

Могильный Лорд с радостью согласился. Он начал рвать змей и есть их целыми охапками. Его торс был сделан из костей и плоти, теперь его покрывал тонкий слой чешуи. Это делало Могильного Лорда похожим на чешуйчатое демоническое существо.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Бад-упырь умер.

Спайк, пиромант, умер.

Двести восемьдесят восемь единиц вашей нежити погибли в Штормовом Лабиринте.

\*\*\*

Дэйв отмахнулся от уведомления.

Он постоянно получал их.

— Продолжайте убивать змеев. Мы должны закончить это задание к вечеру, — сказал Дэйв.

Ему нужно было убить 200 таких существ, а он уже убил 40.

Дэйв нашел этот квест легким. Ему не нужно было ничего делать, кроме как убивать существ. Но это также заставило его почувствовать, что что-то не так. Легион Нежити должен был быть более чем способен справиться с этими существами. Так почему же они этого не делали?

Рейтинг квеста был S. Так что он должен был измениться. Что-то, чего они не видели.

Перед ним появилось еще одно уведомление о смерти нежити, но он просто проигнорировал его.

-«Я вас всех снова оживлю, Ребята, просто продержитесь»-

— Манти, продолжай двигаться, змеи в этом районе все мертвы, — приказал Дэйв мантикоре, чтобы перейти на другую сторону озера.

Группа продолжала убивать змей в быстром темпе. Через три часа они убили 199-го змея. Но сколько он ни ждал и ни искал, последнего так и не нашел.

— Где этот чёртов змей, черт возьми? — кричал Фланкер. Ему становилось скучно смотреть на спокойное озеро.

— Просто будь начеку, он должен быть рядом, — сказал Дэйв. Он тоже начал раздражаться.

Вода уже превратилась из прогоркло-зеленого цвета в прозрачно-голубую, но последнего змея нигде не было видно.

— Мне неприятно это говорить, но кажется, он прячется под водой и не собирается выходить. Наверное, нам стоит погрузиться и поискать его, — сказала Зои.

— Извините, но я не хочу купаться в озере, наполненном змеями, — Фланкер покачал головой.

— Перестань быть слабаком, мы уже убили всех змей, — сказал Крепость.

— Нет, я не слабак, я поступаю мудро. Думаешь, в этом озере водятся только змеи? Черт возьми, как долго ты сможешь оставаться под водой? Самое большее, через минуту ты начнешь тонуть. Дерьмовый способ найти кого-либо, — сказал Фланкер.

— Я спущусь, — сказал Дэйв.

— Погоди, чувак, давай просто подождем, пока змей появится.

— Нет, будет лучше, если я пойду и поищу его. Я не утону, потому что я нежить. Так что вам, ребята, придется быть начеку. Если змей появится, пошли мне личное сообщение, — сказал Дэйв.

— Ладно, — сказала Зои, — Будь осторожен.

Дэйв кивнул и прыгнул в озеро. Тяжелая броня заставляла его тонуть, как топор. Он быстро достиг дна озера. Его зрение было свободно в глубоких и темных глубинах озера.

Маленькие рыбки двигались вокруг Дэйва. Из любопытства он ткнул одну, и та в испуге отскочила от него.

Дэйв улыбнулся и начал двигаться. Вода мешала ему передвигаться, и его длинная борода пышилась в воде, и несколько раз закрывала лицо. Дэйву приглаживать её через каждые несколько шагов.

Бесцельно двигаясь под водой, Дэйв заметил какое-то движение вдалеке.

Перед ним появилось еще одно уведомление. Дэйв был уверен, что это было еще одно уведомление о том, что его подчиненные все еще умирают. Он проигнорировал его и продолжил движение, туда, где видел движение раньше.

Под водой была огромная скала, почти похожая на холм. Дэйв обогнул основание и заметил глубокую пещеру, уходящий все глубже в недра озера.

У входа в туннель Дэйв увидел несколько белых чешуек. Это были чешуйки Змея Тораб. Только эти были немного больше.

Дэйв вошел в туннель. Он уходил все глубже и глубже, находя все больше чешуек на своем пути. Туннель вел прямо вниз, поэтому он пошел по следу.

-«Здесь, должно быть, и прячется змей»-

Через некоторое время Дэйв вошел в большое отверстие, размером с баскетбольный стадион. Там были сотни и сотни маленьких блестящих шаров, которые были нанизаны на плавающие водоросли.

-«Яйца?»-

Дэйв огляделся. Он не нашел ничего, кроме яиц. Пещера была похожа на гнездо. И он вторгся в него. Но, не видя врагов, Дэйв пришел к выводу, что оставшийся змей должно быть снаружи.

Как только эта мысль пришла в голову Дэйву, пещера содрогнулась. Сверху на него упало несколько камешков, и немного песка осыпалось, сделав воду в пещере немного мутной.

Дэйв посмотрел вверх, ожидая, пока мутная вода очистится, и увидел что-то прилипшее к потолку. Лицо Дэйва побелело, как бумажный лист. Там была змей, конечно же. Только этот змей был такой большой, что покрывал весь потолок пещеры.

Змей Тораб, Взрослый

Уровень: 550

Ранг: Уникальный

Базовый урон: 80,000-140,000

Уровень опасности: ☠

ОЗ: 2,500,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ:100,000

Навыки:

[Плевок ядом] — Выстреливает струёй яда, который наносит 20% от основного урона змея и 100 000 урона от яда в течение 20 секунд.

[Удушение] — Оборачивается вокруг цели, делая их неподвижными. После 30 секунд удушения Змей Тораб отнимает 20% от ОЗ цели в прямом уроне.

[Массовое уничтожение] — После потери 80% своего ОЗ Змей Тораб входит в разъяренное состояние, в котором его базовый урон увеличивается на 200%

Лор:

Взрослая форма Змея Тораб. В этой форме можно увидеть сходство с мифическим существом — Морской Гидрой. Возможно, эти Змеи Тораб являются потомками этих легендарных существ.

\*\*\*

\*\*\*

Обновление Знаний Бестиария.

Добавлен новый Бестиарий.

Морская Гидра.

Морские Гидры — легендарные существа, которые, как ходят слухи, живут в глубоких морях Завоевания. Этого зверя редко видели, поскольку большинство свидетелей никогда не выживали, чтобы рассказать об этом.

\*\*\*

Дэйв отмахнулся от уведомления и начал медленно идти к входу.

Этот змей был взрослой формой других змеев. И он был гораздо опаснее, чем те, что поменьше. У Дэйва не было никаких шансов победить его в своем логове и под водой. Он едва мог двигаться, а сражаться с водным монстром 550 уровня в его естественной среде обитания было самоубийством.

Змей, однако, уже заметила Дэйва, вошедшего в ее логово, и не собирался отпускать его.

Одна из его голов метнулась к Дэйву, как гарпун. Это было очень быстро под водой.

Дэйв оттолкнулся от земли, увернувшись от нападения. Но простое течение, создаваемое массивной змеиной головой, заставило Дэйва крутануться в воде и врезаться в стену пещеры.

[-120,000]

-«Дерьмо»- выругался Дэйв.

Существо атаковало еще раз. Но Дэйв развернулся и, воспользовавшись Бегством, выскочил из змеиного логова. Он выбрался из пещеры за несколько секунд. Дэйв попытался поплыть, но его броня была слишком тяжелой для этого. Он должен был снять её.

Дэйв быстро снял доспехи, чувствуя себя легче, и поплыл вверх. Он оглянулся и увидел несколько широко раскрытых пастей, нацеленных на него. Змей уже выбрался из пещеры и гнался вслед за ним.

Без доспехов Дэйв наверняка погибнет от одной атаки.

Дэйву пришлось импровизировать, поэтому он взмахнул рукой в воде, призывая призрачные черепа, и взорвал их прямо перед собой. Взрывная волна подтолкнула Дэйва в воде и вытолкнула на поверхность.

— Что происходит, Дэйв?! — спросила Зои, она была в панике. Они, должно быть, заметили взрывы от призрачных черепов.

— За мной гонится огромный змей! Готовьтесь к бою! — крикнул Дэйв, подплывая.

Перед ним появилось еще одно уведомление.

— Черт возьми, я знаю, что они умирают! — выругался Дэйв, услышав уведомление, которое не давало ему покоя, и продолжил подъем.

В тот момент, когда Дэйв вырвался за поверхность озера, огромные змеиные пасти были прямо под ним. Мантикора была далеко от Дэйва. Члены его группы смотрели на него с ужасом, они не ожидали, что змей будет такой большой.

— Черт! — выругался Дэйв, он не собирался этого делать.

Как раз в тот момент, когда пасть змеи сомкнулась на Дэйве, он услышал единственное слово, прогремевшее в Преисподние.

— ЗАН!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283: Гол Д. Скелли!**

Поднялся ветер, и озеро содрогнулось. Словно чудо, оно раскололось надвое прямо под Дэйвом. Ему показалось, что он свободно падает в пасть змея.

Темнота окутала глаза Дэйва. Затем, после глухого удара, сверху засиял свет. Две части озера столкнулись, когда две разделенные секции слились вместе, создавая большую волну.

Алая кровь расплывалась в глубине озера, делая прозрачную воду мутно-красной. Дэйв выплыл из того, что он считал внутренностями змея. Он все еще был смущен тем, что только что произошло. Но вспомнив ясное слово, которое он услышал его еще до того, как озеро раскололось, он понял, кто это крикнул.

Тэнгу был здесь.

Дэйв быстро поплыл вверх, пока не достиг поверхности озера. Подняв голову, он увидел тэнгу, медленно хлопавшегося крыльями, паря в воздухе со скрещенными руками, в то время как Дог висел на ноге тэнгу, держась одной рукой, в то время как другая рука обхватывала его голову под мышкой.

— Дог? Ты выиграл? — спросил Дэйв.

Дог хмыкнул в знак согласия.

— Почему я не получил уведомления об этом? — поинтересовался Дэйв. Потом он вспомнил, что проигнорировал все уведомления, поступающие из Штормового Лабиринта.

Дэйв уже собрался было прочитать уведомление, как вдруг вспомнил, что змей все еще находится под водой. Он не знал, убил ли тэнгу змея или просто тяжело ранил его. Дэйв решил, что будет безопаснее доплыть до мантикоры, а затем спланировать свой следующий шаг.

Дэйв плыл по озеру, пока не добрался до мантикоры. Когда он вскарабкался на панцирь мантикоры, тэнгу уже был там, а Дог закреплял свою голову на плечах.

Зои и остальные члены отряда Дэйва отошли на несколько шагов от тэнгу. Зои особенно была настороже от этой твари. Он был тем, кто заставлял их очень бояться Штормового Лабиринта.

Дэйв проверил уведомления, которые раньше игнорировал. Большинство из них представляли собой отчет о смерти его подчиненных в Штормовом Лабиринте. Но последнее было другим.

\*\*\*

Поздравляем.

Ваш подчиненный, Дуллахан Дог, сумел победить Дай-Тэнгу.

Таким образом, Дай-Тэнгу был добавлен в ваши ряды как Рыцарь Смерти класса нежити.

Дай-Тэнгу — это Ёкай. И только мелкие подчиненные типа ёкаи могут следовать за ним.

Дай-Тэнгу раньше был монстром класса босс. Некоторые из его способностей были ослаблены, чтобы сбалансировать персонажа.

\*\*\*

— Дог, ты довольно удивительный парень, — прокомментировал Дэйв.

— Что происходит, Дэйв? — спросила Зои.

— Мы только что получили нового супер-персонажа, и всё благодаря Догу.

Дуллахан был удивителен. Дог сумел победить тэнгу на Арене Вознесения в одиночку, в то время как Дэйву потребовалось много сил и времени, чтобы победить тэнгу с более чем сотней нежити.

Дог хмыкнул, кивнул Дэйву и сделал шаг назад.

Тэнгу подошел к Дэйву и заговорил.

— Воин мертвых. Меня вернули к жизни против моей воли. У меня есть ясная память о поражении, которое я перенес от твоих рук. Как проигравший, я последую твоему приказу. Ибо эта природа нежити позволит мне и дальше оттачивать свой клинок, — сказал тэнгу во всей своей архаичной манере.

Дэйв кивнул и сказал, — Я должен поблагодарить тебя. Ты спас меня от этого змея.

— Это всего лишь мой долг перед командиром. Теперь, когда я оставил своих учеников в Штормовом Лабиринте, им не понравилось то, что ты оживил меня после смерти. Тебе придется иметь дело с ними самостоятельно, — сказал тэнгу.

— Ты хочешь сказать, что если я когда-нибудь буду сражаться с ними… — начал Дэйв.

— Да, я не стану протягивать тебе руку помощи. Ты будешь предоставлен сами себе.

— Не проблема. Я всё понимаю, — ответил Дэйв

— Что касается всего остального. Я одолжу тебе свой клинок. Используй его с умом, Лич, — сказал тэнгу.

— Что случилось с тем змеем? — спросил Идеальный.

— Я не знаю, Тэнгу поразил его, он навряд ли вернется, — сказал Дэйв.

Через мгновение перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы выполнили задание: Убить Змея Тораб.

+ 500,000,000 Опыта!!!

Теперь вы можете построить Доки в вашем Поселении Нежити.

Теперь вы можете приобрести чертежи Военных Кораблей.

Чертежи Торговых Судов.

Чертежи Рыболовецких Судов.

Вы получили уникальный титул:

Мертвецы рассказывают мою сказку!

Преимущества титула:

При активации:+20% скорость судна, + 20% урона морского оружия.

Ваше кольцо Истинной Нежити объединилось с вашим титулом.

Любой корабль, на котором вы поедите, изменит внешний вид на корабль-призрак.

Корабли-призраки могут нырять под воду и не могут утонуть.

\*\*\*

Дэйв поднял уровень с 375 до 388, благодаря этому заданию. И ему еще предстояло выпить зелье, которые он получил от Рамши. Восхождение Рыцарь Смерти не за горами. И это давало Дэйву много надежд в восхождении к более мощной форме нежити.

Дэйв проверил всю информацию о задании и его деталях, и, ухмыльнувшись, сказал:

— Эх, все, что мне сейчас нужно, это соломенная шляпа! — Дэйв усмехнулся.

— Соломенная шляпа? Я не понимаю? — сказал Фланкер.

— Парень, ты должен повеситься от стыда за то, что не понял эту отссылку, — покачал головой Крепость.

— Ну и что теперь? — спросила Мерси.

— Что ж, наша работа здесь окончена. У меня нет других планов. И большинство моих заданий невозможно выполнить сейчас. Мне все еще нужно повысить уровень.

— Охх. Хм, я думаю, что останусь в Подземном Мире на некоторое время, чтобы поднять уровень, — сказала Мерси.

— Да, пожалуй, я присоединюсь. В третьей рейдовой зоне есть несколько хороших областей опыта, и я мог бы оживить больше мантикор, чтобы добавить к своей армии, — сказал Дэйв.

— У нас нет кода врат, — сказал Идеальный.

— Да, подожди, у меня есть еще свитки, — Дэйв порылся в своем инвентаре, и его внимание привлек предмет, который он купил у Рамши.

Это была карта сокровищ.

Дэйв открыл карту.

\*\*\*

Охота за Сокровищами!

Вы нашли карту сокровищ Древнего Короля Пиратов.

Он спрятал свои сокровища в глубоком море. Найдите их, и они все станут вашими. Но будьте осторожны, без надлежащего корабля, море разобьёт вашу мечту о скалы, прежде чем вы когда-нибудь достигнете её.

\*\*\*

Дэйв ухмыльнулся так, что его улыбка почти достигла ушей, — Мне это действительно нравится все больше и больше. Ребята, теперь мы охотники за сокровищами! Кто за?!

Дэйв поделился картой со своей группой.

— Сокровища! Драгоценности и бриллианты, я в деле! — мгновенно ответила Зои.

— Рассчитывайте на меня. Я этого не пропущу, — сказала Мерси с блеском в глазах.

— Да, почему бы и нет, но как мы туда доберемся? Нам нужен корабль, — указал Фланкер. Маркер был глубоко в морях мира Завоевания.

— А я думаю, что хватит играть, чувак. Сейчас уже слишком поздно, а мы были в сети в течение длительного времени, — сказал Идеальный.

— Вы, ребята, правы. Я позабочусь о создании корабля. Вы можете выйти из системы и отдохнуть. Когда корабль будет готов, я свяжусь с вами. Мерси, сообщишь Ральфу. Он захочет пойти, — сказал Дэйв.

— Ладно, — сказала Мерси.

Игроки все вышли, оставив Дэйва с Бадом, Крошкой и тенгу на его мантикоре.

— Воин мертвых. Я хочу вернуть свою саблю, — сказал тэнгу.

Дэйв нахмурился, но потом понял, что у тэнгу больше нет с собой катаны. Дэйв обобрал его в тот день, когда убил, и у него не было времени начинать квест, связанный с ним.

Дэйв порылся в своем инвентаре и вытащил черную, как смоль катану.

— Моя — Создатель Разломов. Спасибо, что сохранил её, — тэнгу благочестиво взял катану обеими руками.

— Погоди, — сказал Дэйв.

— В чем дело, воин мертвых?

— Если у тебя раньше не было катаны, как ты разделил озеро надвое? — спросил Дэйв.

Тэнгу фыркнул, сказав, — Когда ты достигнешь совершенной гармонии с самим собой, ты сможешь превратить даже веточку в меч, — Тэнгу взмахнул рукой вертикально, сам ветер, испускаемый его движением, снова рассёк воду озера.

Дэйв тяжело сглотнул. Тэнгу был безумно силен. Он должен был признать это. Но не это пугало его больше всего. Дэйв слегка повернул голову в сторону Дога. Этот парень невинно вытирал шлем на голове от пыли.

-«Как, черт возьми, Дог победил этого парня?»-

Чтобы найти ответ на этот вопрос, Дэйву потребуется некоторое время.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284: Левиафан**

Дэйв ждал, когда Крошка закончит есть все трупы Змей Тораб. Пока он ждал, взгляд Дэйва блуждал по озеру. Там было большое красное пятно от останков Змея Тораб, которую убил Тэнгу.

Дэйв еще не успел надеть доспехи, поэтому он прыгнул в озеро и нырнул вниз. Он хотел посмотреть, не выпала ли после змея добыча.

Заплывая все глубже и глубже, Дэйв обнаружил мертвого Змея Тораб, лежащего мертвым на дне озера.

[Размерный разрез] Тэнгу четко разделил змея на две идеальные половинки, которые лежали бок о бок на дне. Дэйв дотронулся до трупа, но не нашел ничего ценного. Ни предметов, ни экипировки.

Разочарованный, он собирался снова подняться на поверхность. Но, его Видение Смерти напомнило ему, что он — Лич, и может возродить то, что умерло.

Змей Тораб был – монстром 550 уровня. Шансы оживить его были довольно малы, так как чем выше уровень монстра, тем меньше вероятность была его поднять.

Дэйв прикоснулся к змею, используя [Поднятие Нежити]. Аура Смерти распространилась вокруг змея и покрыла его. Но змей не двинулся. Дэйв попробовал еще раз, половинке задвигались. Но удивление охватило его, когда две половинки снова слились в одно целое.

\*\*\*

Поздравляем, вы возродили взрослого [Змея Тораб] в нежить.

Змей Тораб имеет категорию существ [зверь]. Существа категории зверей не имеют подчиненных и не могут присоединиться к Легиону Нежити в качестве одного из его легионеров. Но они все еще пользуются благословением Сердца Смерти.

\*\*\*

— Хорошо! — сказал Дэйв. Змей обвился вокруг себя множеством голов и задвигался под Дэйвом.

— Подними меня наверх! — Дэйв произнес эти слова сквозь бульканье под водой.

Хотя большая часть того, что было слышно, были просто пузыри и шум, змей понял, что имел в виду Дэйв. Он двинулся к Дэйву, который вцепился в него, и змей устремилась к поверхности озера.

Когда Дэйв и змей появились над водой, тэнгу уже вытащил свою катану, готовясь снова напасть.

— Успокойтесь. Теперь он наш союзник.

— Воин мертвых, твоя способность превращать врагов в союзников очень впечатляет. Но будьте осторожен, слишком много мощи может затуманить ум, — сказал тэнгу.

— Конечно, не волнуйся, я не буду так самоуверен в ближайшее время. Крошка, собери всех. Мне нужно вернуться в свое поселение, — сказал Дэйв.

Крошка раскинул свои гигантские руки, призывая пять гробов. Дог, Тэнгу, змей и все мантикоры были поглощены вызванными саркофагами.

Дэйв упал обратно в воду, когда змей исчез из-под него. Даже Крошка упал в воду, когда поглотил мантикору, на которой стоял.

Дэйв покачал головой и крикнул, — Крошка, стань меньше и сюда.

Могильный Лорд превратился в свою слизистую форму и двинулся к Дэйву по воде, как водяной пузырь.

Дэйв положил Крошку в свою сумку и вытащил свиток телепортации в Царство Нежити. Он разорвал его и исчез из озера.

Дэйв оказался почти полностью обнаженным посреди Царства Нежити. Многая нежить бросала на него странные взгляды. Дэйв поспешно облачился в доспехи и вызвал Ворчуна.

— Ворчун, поехали в мое поселение, — сказал Дэйв.

Василиск фыркнул и бросился вон из города.

Им потребовалось десять минут, чтобы добраться до поселения. Дэйв поспешно пошел ко всем точкам возрождения и оживил свои войска. Затем он направился к магазину Дикенса.

Зомби напевал что-то невнятное, когда чистил одежду в своем магазине. Когда Дикенс увидел Дэйва, он перестал напевать и заговорил с ним в широкой, гнилой, зубастой улыбке, — Что я могу сделать для вас, любимэй клаэнт?

— Дикенс, мне нужно купить несколько чертежей.

— Ооо, разве вы не купили их все в прошлый раз, когда здес были? — спросил Дикенс.

— Сейчас должны появиться новые, Военно-морские чертежи.

— Охх, ну да ладно. А я-то подумал, кто же был тэм храбрым парнем, который побил тех противных змэй.

Дэйву было трудно понять, что Дикенс пытался сказать, поэтому он сказал, — Просто дай мне чертежи. Мне также нужны два комплекта доспехов Рыцаря Смерти.

— Для новой нежити?

— Да, тэнгу и Сингунд не очень хорошо оснащены. Мне также нужно 200 рабочих, чтобы построить доки, не забудь об этом.

— Хорошо, дайтэ мне секундочку, — Дикенс принес несколько чертежей для Дэйва и два комплекта доспехов Рыцаря Смерти.

— Даэ, ты найдёте рабочих из ждущих у реки в твоэм поселении, парень.

— Хорошо, так какова же общая сумма?

— Это обойдётся в 1,200,000 ОВ.

Дэйв улыбнулся Дикенсу, а Дикенс улыбнулся в ответ. Эти двое начали соревнование в гляделках, где никто из не говорил ни слова, но они продолжали смотреть друг другу в глаза.

Дикенс, казалось, становился все более и более смелым, а Дэйв не хотел звать Самаэля. Но прежде, чем кто-либо из них заговорил, из боковой сумки Дэйва появился Крошка. Крошка подскочил к стойке и посмотрел на зомби.

Когда Дикенс увидел маленькую улыбку, он взвизгнул, сказав, — Это было бы для любого другого клаэнта, любимэму, я сделаю скидку.

— Полагаю, обычная скидка, — ухмыльнулся Дэйв.

— Д-да, как обычно, сжалься, убери от меня эту штуку!

— Крошка, возвращайся, — сказал Дэйв, и маленькая слизь спрыгнула с прилавка в боковой карман Дэйва.

— Тогда всё обойдётся в 120 000 ОВ.

— Спасибо, — сказал Дэйв и расплатился.

Уходя, Дэйв сказал Тайни, — Спасибо. Я обязательно дам тебе перекусить в следующий раз, когда мы выйдем на охоту.

Слизняк задрожал от волнения за обещанную закуску.

Дэйв прибыл в свое поселение и увидел пару сотен немежити, сгруппированных рядом с рекой, проходящей через его землю.

Одной из этой нежити был Капитан нежити, а остальные были обычной нежитью элитного уровня.

Капитан двинулся к Дэйву, у него не хватало руки, а на поясе висела большая сабля. На нем была круглая шляпа и сюртук морского капитана поверх туники. Отдав честь, Капитан нежити сказал, — Командир Кис Штин’брах. Для нас большая честь работать на вас. Я слышал, вы хотите построить здесь доки?

— Благодарю вас, Капитан. Да, хочу. Как вас зовут? — спросил Дэйв.

— Зовите меня Гафгар. Я был капитаном большого Военного Корабля. Если это связано с кораблестроением или морскими путешествиями, то во всем легионе нет никого лучше меня. Море может поручиться за меня! — с гордостью сказал Капитан нежити.

— Спасибо, Гафгар.

— Командир, я полагаю, вы хотите, чтобы я построил вам Военный корабль?

— Да, есть какие-то проблемы?

— Да, очень большие. Видите ли, эта река недостаточно широка и глубока, чтобы построить такой корабль. Нам придется пройти весь путь до морской воды Преисподней.

— Да, я и забыл об этом. У меня тоже есть небольшая проблема, — сказал Дэйв.

— Что это может значит, командир?

— Я хочу поднять корабль на поверхность. В мир наверху. Я не думаю, что это возможно сделать с помощью врат телепортации, — сказал Дэйв. Он просто понял, что у него есть огромная проблема на руках. Строить корабль в Преисподние бесполезно, если сокровище находится в наземном мире Завоевания.

— Для нас это не проблема, коммандер. Я попрошу Его Величество разрешить строительство морских телепортационных врат. Они должен доставить весь корабль в другой мир, как это делают обычные врата телепортации.

— Это замечательно. Ты можешь начинать прямо сейчас, — сказал Дэйв.

— Командир, прежде чем вы уйдете, могу я вас кое о чем спросить?

— Да, в чем дело? — спросил Дэйв.

— Я хочу построить Левиафана.

— Левиафан? Что это такое?

— Это был корабль Легендарного Короля Пиратов Ганкплатнка. Он носился по морям, словно меч, морские чудовища боялись его, а морским кораблям приходилось отклоняться от его траектории, чтобы не быть раздавленными его весом и скоростью. Конструкция этого корабля — настоящее архитектурное чудо.

— И что мне нужно сделать, чтобы заставить тебя построить этого Левиафана?

— Разрешение и много ресурсов, — сказал Гафгар.

— Тебе не понадобятся чертежи для этого? — спросил Дэйв.

Гафгар широко улыбнулся, — Разве я не говорил вам, что я был величайшим кораблестроителем, которого когда-либо знал легион? Я — построил этот корабль! Я знаю каждую его часть наизусть.

— Что тебе нужно? — спросил Дэйв.

Гафгар глубоко вздохнул и начал перечислять Дэйву необходимые инструменты и материалы. Услышав требования Гафгара, Дэйв вспотел.

Стоимость и необходимые материалы были ошеломляющими. Дэйв не знал, собирается ли Гафгар строить корабль или движущуюся морскую крепость.

— Таким образом, общая стоимость этого корабля составит 5 000 000 ОВ, Командир.

Дэйв проверил свою панель управления нежитью, у него все еще было больше очков, чем требовалось, но строительство этого корабля оставит ему около 2 000 000 ОВ.

— Командир, если у вас нет ресурсов, я могу построить вам обычный Военный корабль. Это не должно стоить больше одной десятой стоимости Левиафана.

— Нет, мы — Легионеры, мы не возьмем ничего меньше, чем лучшие. Строй Левиафан!

— Спасибо, Командир, — сказал Гафгар в полном возбуждении.

— Легионеры! Мы восстанавливаем Величайший Корабль, когда-либо рассекавший моря! Готовься! — крикнул Гафгар своим двум сотням нежити.

— Тебе нужно больше нежити для твоих задач? Я могу попросить Дикенса прислать тебе еще нежити, чтобы построить корабль.

— Да, это будет неплохо. Мне нужна, по крайней мере, тысяча нежити, чтобы построить этот корабль. Это не должно занять больше недели времени, — сказал Гафгар.

— Тысяча, так тысяча, — сказал Дэйв и пошел к Дикенсу.

Приказав еще нежити идти к Гафгару, вся группа двинулась вниз по реке в сторону Моря Преисподней.

-«Как же я устал, чуваки, мне нужно немного поспать»- пробормотал Дэйв себе под нос.

Глядя в сторону Города Нежити, Дэйв вспомнил, что Самаэль говорил ему о Гидре.

— Мне нужно встретиться с Рыцарем Бездны Дотрой по поводу Гидры. Самаэль сказал мне, что он о них знает.

Дэйв подтолкнул Ворчуна, чтобы тот направился в Царство Нежити, на встречу к новому Рыцарю Бездны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285: Причина и Следствие**

Дэйв подошел к воротам Костяного Дворца. Двое Рыцарей Смерти открыли ему ворота дворца.

— Я не буду входить, ребята. Я пришел искать Рыцаря Бездны, Дорту. Ребята, вы не знаете, где он? — спросил Дэйв.

Один из Рыцарей Смерти ответил, — Лорд Дорта живет в своей обители вдали от Города Нежити. Я могу отметить местоположение его дома на вашей карте.

— Спасибо, это было бы здорово, — ответил Дэйв.

Рыцарь Смерти добавил новый маркер на карту Дэйва. Он указывал на север Царства Мертвых.

Дэйв поблагодарил двух Рыцарей Смерти и поскакал к расположению маркера. Дэйв покинул Царство Мертвых и продолжил движение по бесплодным землям Преисподней. Расколотая висячая луна освещала Преисподнею. Небо было ясным, и прохладный ветерок ласкал лицо Дэйва.

Вдалеке виднелась небольшая хижина, построенная на вершине холма. Там было местоположение маркера. Чем ближе подходил Дэйв, тем яснее становилась для него хижина. Из-за холма виднелось небольшое кукурузное поле. Кукуруза росла крепко, она имела золотистый цвет и выглядела здоровой, что совершенно противоречило мерзкой атмосфере Преисподней.

Это был, пожалуй, единственный участок в Преисподней, где было что-то подобное — участок мира и безмятежности в мире смерти, демонов и хаоса.

Дэйв остановил Ворчуна, который шел через кукурузное поле, и спрыгнул вниз.

Ворчун, казалось, заинтересовался растущей кукурузой и собирался попробовать одну.

— Не трогай кукурузное поле, это не наше, — сказал Дэйв, останавливая Ониксового Василиска от поедания кукурузы.

— Все в порядке. Вы можете позволить ему поесть, — эхом отозвался за спиной Дэйва нежный голос старика.

Обернувшись, Дэйв увидел старика с нежными чертами лица, смотрящего на него. У этого старика были гладкие длинные белые волосы и хорошо подстриженная борода того же цвета. Он был одет в Красную Мантию и опирался на трость.

Дэйв попытался осмотреть мужчину.

\*\*\*

Вам не позволено осматривать эту сущность.

\*\*\*

-«О, это случается каждый раз, когда я встречаю Рыцаря Бездны. Значит, это и есть Дорта»-

— Господин Дорта, рад вас видеть. Я искал вас, — сказал Дэйв с полным уважением к Рыцарю Бездны, стоящему перед ним.

Старик пожал Дэйву руку и сказал, — Не называй меня так. Знаешь, мне не нравится быть Рыцарем Бездны. Но скажи мне, как ты узнал, что я — Дорта?

— Просто дикое предположение, — сказал Дэйв.

— Хорошо, тогда скажи мне, Кис’Штиенгбрах, что привело тебя сюда.

Дэйв нахмурился, откуда этот Рыцарь Бездны знал его имя. Но Дорта ответил на его невысказанный вопрос раньше, — Просто дикое предположение.

— Я пришел сюда, потому что Самаэль сказал мне, что ты знаешь о Гидрах. Мне нужно убить одну, чтобы завершить создание мощной брони.

— Охх, Гидры. Отвратительные существа. Пойдем со мной, — сказала Дорта.

Дэйв последовал за Дортой после того, как сказал Ворчуну, что тот может поесть в меру. Дэйв двинулся за Дортой через кукурузное поле. Вдвоем они вошли в хижину на холме. Интерьер был прост. Там стояли кровать с соломенным настилом, два стула и стол. И маленький камин, где грелся чайник.

Дорта подал чай Дэйву и себе, и сел перед ним за стол.

Дэйв с интересом разглядывал интерьер хижины.

— В чем дело, лич? — спросила Дорта.

Вопрос Дорты вернул Дэйва к реальности.

— Э-э, просто интересуюсь. Ты — Рыцарь Бездны. И судя по тому, что мне рассказал Самаэль, ты самый сильный из Рыцарей Бездны. Почему ты здесь живешь? Надеюсь, я не буду груб своими вопросами, — сказал Дэйв, сделав глоток чая.

Дорта не ответил и подождал, пока Дэйв отхлебнёт.

Поражённый вкусом, Дэйв сказал, — Этот чай довольно хорош.

— Я сам его выращиваю и завариваю. Я рад, что тебе понравилось. Что касается твоего вопроса.

Дорта задумался на несколько мгновений, а затем сказала, — Есть некоторое несоответствие с тем, что сказал Самаэль. В настоящее время я сильнейший Рыцарь Бездны, но я не всегда был самым сильным.

Дэйв произнес одно слово, — Дэдра.

Дорта кивнул, — Да, Изгнанный Рыцарь. Могучий меч короля. Авангард Легиона. Дэдра сам по себе был армией. Он мог бы справиться с тысячами солдат, держа одну руку за спиной. Этот человек был настоящим охотником.

Выражение лица Дорты сменилось воспоминаниями и меланхолией.

— Ты, кажется, скучаешь по нему, — сказал Дэйв.

— Да, ты понимаешь. Есть причина, по которой я живу так уединенно вдалеке от Царства Мертвых. Я не могу оставаться слишком близко к Сердцу Смерти или Энергии Нежити. Иначе я начну терять рассудок и стану Дортой-чудовищем.

По спине Дэйва пробежали мурашки, когда он спросил, — Ты ведь не превращаешься в оборотня?

— Оборотня? Ты имеешь в виду, Ликана? Да, превращаюсь.

Дэйв вздрогнул, он сидел и пил чай с одним из своих детских кошмаров.

Дорта добавил, — Я могу изменить форму на все, что пожелаю. Но когда я это делаю. Отличить врага от союзника становится крайне сложно. И тут пояивился Дэдра.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв.

— У Дэдры была эта странная способность успокаивать меня, когда я трансформировался. Мой разум становится сосредоточенным, и я мог сражаться в тысячу раз сильнее, чем когда я схожу с ума и впадаю в неистовство. Вот почему, когда Король изгнал Дэдру, я ушёл сам из легиона, боясь навредить тому, что мне ближе всего.

У Дэдры были глубокие и переплетенные знания с большинством Рыцарей Бездны и высокопоставленной нежитью легиона. Кроме того, что он был обещан дочери короля, Элеоноре в браке. Он был предводителем подразделения разбойников. Армии в 100 миллионов человек. Дэдра был могущественным рыцарем. Он был одним из Чемпионов Смерти. И причиной, по которой Дэйв начал свое путешествие как Скелли.

Говорили, что он растворился в небытие, но Дэйв не собирался давать наследию Дэдры сгинуть.

Дэйв вытащил предметы из своего инвентаря. Это был гигантский круглый щит и меч, который был таким же широким и высоким, как и сам Дэйв. Меч имел несколько зарубок и вырезов, в то время как щит имел некоторые изогнутые части на нем. Они были такими тяжелыми, что впивались в землю хижины.

— Ооу, у тебя есть Проклятый щит Аякс и Дюрандаль. Это дорогие Дэдре щит и меч. Я думаю, ты встретил его, а это означает, что он наконец-то умер, — сказала Дорта со смешанным голосом печали и облегчения.

— Да. Он отдал их мне, прежде чем превратиться в прах.

— Позаботься о них, юный лич. Но я сомневаюсь, что у тебя хватит сил владеть ими.

— Да, мне все еще нужно больше сил, чтобы владеть ими.

Дэйву нужно было поднять уровень до 450. Он был не так далеко от него, но чем выше уровень он получал, тем труднее становилось получать следующий. У Дэйва было много работы по гринду.

— Насчет Гидры. Они являются водными существами, поэтому большинство из них живут в Западном Открытом Море. Тебе нужен мощный корабль, чтобы отправиться туда. Ты также можешь отправиться в Северный Регион

надземного мира. На Горе Славы несколько раз видели замерзшую мертвую гидру.

— Если это водное существо, то что оно будет делать в горах Северного Региона?

— Было время, когда этот мир был наполнен водой. Когда-то существовала раса существ, живущих под водой. Они бушевали войной против человечества, но проиграли и были вынуждены отступить. Ты можешь найти много останков этого вида на Горе Славы. Застывших навсегда во времени.

— О, я никогда об этом не знал. Спасибо тебе за все, Дорта. Мне нужно уходить, сейчас.

Дорта кивнул Дэйву, — Не забудь своё оружие. И я рекомендую тебе отнести их Андре, он сможет починить его для тебя. Дэдра редко заботился о нём, поэтому я думаю, что теперь оно будет в лучших руках.

— Хорошо, я так и сделаю, спасибо, Дорта. Я надеюсь увидеть тебя снова, — Дэйв взял свое оружие и щит и вышел из хижины. В тот момент, когда он вышел наружу, нижняя челюсть Дэйва грозилась упасть на землю.

Ворчуну, должно быть, понравился вкус кукурузы, так как он прошелся через все поле и не оставил ни одной стоячей кукурузы.

— Ты болван! Какого черта ты наделал! — крикнул Дэйв.

Дорта последовал за Дэйвом, увидев кукурузное поле в таком состоянии, Старик усмехнулся и сказал, — Все в порядке. Никакого вреда не причинено. Лучше, чтобы это существо насытилось кукурузой. Видишь ли, нам, легионерам, не нужна еда. Она все равно бы сгнила.

— Мне очень жаль.

— Все в порядке. Я смогу вырастить еще.

— Большое спасибо, — извиняющимся тоном сказал Дэйв и повел Ворчуна прочь с поля.

Отъехав от хижины, Дэйв проворчал, — Знаешь, как зовут этого парня?! Он — зверь Дорта! Что бы ты сделал, если бы он разозлился, что ты съел его кукурузу? — отругал Ворчуна Дэйв.

Ониксовый Василиск извиняющимся тоном проворковал.

— Нет, перестань притворяться милым. В любом случае, мне нужно выйти из системы… — но прежде чем Дэйв закончил свои слова, перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Объявление Сервера Завоевания!

Мировое событие: Гнев Древнего Королевства начался!

Восточное Королевство Цинь начало свою ответную атаку на мир за неуважительный набег на его границы.

Нападение Восточного Королевства Цинь продлится семь дней.

Все игроки должны готовиться к большому бою. Смерть от воинов Цинь приведет к потере 2 уровней и немедленному изгнанию в Лимбо.

Любой город, завоеванный Королевством Цинь, станет территорией Цинь.

Убийство воина Цинь наградит игроков Очками Военного Вклада.

Вы можете использовать Очки Военного Вклада для обмена с казначейством вашего королевства на золото, оружие или другие ценности.

Игрок с наибольшим количеством очков вклада в конце мероприятия будет награжден уникальным навыком:

[Массовое уничтожение]

\*\*\*

— Вот дерьмо. Думаю, что у гильдий выдастся плохая неделька, — Дэйв усмехнулся и вышел из системы. Его не интересовала затянувшаяся война.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286. Восхождение Рыцаря Судьбы!**

Дэйв вышел из системы и устроил легкий ночной перекус. Было 2 часа ночи и далеко за время сна. Он выпил стакан молока и лег спать. После крепкого ночного сна Дэйв проснулся утром полностью заряженным энергией.

Его телефон мигал. Там его ждало уведомление. Дэйв открыл телефон и увидел, что там было сообщение от Зои и несколько пропущенных звонков. В сообщении Зои убеждала Дэйва войти в систему. Казалось, что Урбург попал в беду.

Дэйв поспешно выбрался из постели и прыгнул в капсулу. Через несколько секунд он уже был в Преисподние. Дэйв разорвал свиток телепортации в Урбург и оказался посреди заброшенного города.

Сотни солдат в золотых и красных доспехах бродили по городу. Заметив Дэйва, они собрались и сгруппировались в большое квадратное построение.

Зои, Динамит и Мерси ждали у ворот.

— Что происходит? — спросил Дэйв.

— Их Капитан хотел выселить нас, но мы сказали ему, что подождем, пока ты придешь, — сказала Зои.

— Выселить вас? Кем, черт возьми, он себя возомнил? — сердито сказал Дэйв. Тот, кто заберет то, что принадлежало Дэйву в игре, еще не родился. Не было никаких вариантов, чтобы Дэйв добровольно сдал единственный город, который давал доступ в Дебри. И особенно для NPC.

— Я приказал выселить этот город. Отныне эта земля принадлежит Святому Королевству Цинь, — сказал мужчина. Этот человек был одет в бронзовые и золотые доспехи, и ехал на высоком боевом коне.

— Кто ты такой, черт возьми? — спросил Дэйв.

— Я не отвечаю на вопросы нежити. Покиньте эти земли, если дорожите своей жизнью! — уверенно сказал Капитан.

Дэйв осмотрел капитана.

\*\*\*

Чжу-Чин

Уровень 550

ОЗ: 5,000,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ: 150,000

Навыки: ???

Лор: Капитан подразделения «Безупречных Клинков» Цинь. Ветеран войны и хороший лидер, почитаемый императором Цинь за свои усилия в бою, был удостоен звания Обнаженного Клинка Королевства.

Уровень капитана был высок, но Дэйв знал, что с его армией он все еще может подмять его под себя. Поэтому он вытащил свою Глефу, сказав, — Сначала у меня не было никакого интереса сражаться с вашим Королевством, но вы, кажется, чего-то недопонимаете…

Когда Дэйв вытащил свою Глефу, все рыцари позади капитана приготовились к сражению.

— Мы, нежить, берем всё, что хотим, и ничего не даем взамен. Я сделаю тебе то же самое предложение, которое сделал мне и ты. Если ты дорожишь своей жизнью, покинь эти земли или превратишься в нежить! — сказал Дэйв.

Все союзники Дэйва подошли к нему и встали позади него.

— Угрожаешь мне? Ты и какая-то армия?!

— Забавно, что ты упомянул об этом, Крошка! — сказал Дэйв.

Из бокового кармана высунулась маленькая черная слизь. Подпрыгнув в воздух, Крошка преобразился в свою массивную форму.

Капитан и его подчиненный на мгновение растерялись. Они не ожидали, что нежить будет иметь такого массивного монстра в своем распоряжении. Но они были гордыми рыцарями Цинь. Они не будут вынужденно отступать от вида одного гигантского существа.

И все же, это было не то, что должно было принести им чистый ужас. Крошка взмахнул руками и вызвал сотни саркофагов. Эти саркофаги свисали с тела Крошки на длинных цепях. Гробы открылись все сразу, выпуская десятки, сотни, а затем и тысячи нежити. Все они материализовались вокруг Рыцарей и окружили их со всех сторон.

Сингунд, Дог и Тэнгу стояли впереди. Они выступали в качестве самого большого и лучшего авангарда для армии Дэйва.

Затем пришла очередь мантикор, которые появились вокруг нежити. Рыцари Цинь были зажаты и заблокированы неотвратимой стеной нежити. Если Дэйв отдаст приказ, только смерть будет ждать воинов Цинь.

— Н-нежить! Ты навлечешь на свою голову гнев Цинь! — сказал Капитан, угрожая Дэйву тоном, выдающим его намерения.

— Ты уже навлек на себя гнев Легиона Нежити! — сказал голос, который пришел из ниоткуда.

Внезапно рядом с капитаном материализовался сильный вихрь черного ветра. Из него, появился Самаэль. Он стоял с кинжалом, опасно приставленным к шее капитана.

— Ты не пересечёшь границу нежити. Нежить перечёт вас. Кис Штин’брах, каков твой приговор? — спросил Самаэль.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вам предложили выбор, который может изменить судьбу мира.

Если вы решите убить капитана Цинь, Легион Нежити перейдёт во враждебные отношения с армией Цинь.

Если вы решите пощадить их, возможно, появится шанс заключить перемирие и наладить отношения сотрудничества с Королевством Цинь.

\*\*\*

Дэйв подумал и сказал, — Самаэль, как бы я не хотел убить его, я не хочу вызвать ненужное кровопролитие. Хотя легион намного сильнее, чем какая-то человеческая страна. Нам все еще нужно убить Короля Пепла, прежде чем создавать врагов. Отпусти его, но с предупреждением, — сказал Дэйв.

— Верно, — улыбнулся Самаэль и полоснул кинжалом по уху капитана, отсекая его.

Капитан закричал от боли, но когда его подчиненные попытались отомстить за него, капитан закричал, — СТОЯТЬ. Мы уходим! — сказал капитан.

Дэйв махнул рукой, и его нежить позволила солдатам Цинь выйти. Капитан, недовольный этим неудавшимся завоеванием, обернулся и приказал своим войскам отступать. Словно побитая армия, воины Цинь покинули Урбург с кислым привкусом во рту. Нежить доминировала, и их сила известна многим. У них не было никаких шансов победить их, особенно с их низкой численностью.

— Классно, Дэйви, как всегда! — прокомментировал Зои. Она опасалась за город Урбург, который принимал их. Никто не хотел потерять хорошую область опыта.

— Дэйв улыбнулся Зои и повернулся к Рыцарю Бездны, — Самаэль, я никогда не думал, что увижу тебя на этом свете. Как ты сюда попал? — спросил Дэйв.

— Я использовал врата, — указал Самаэль, — Когда ты использовал врата Преисподней, они автоматически загружают все твои посещенные врата. Так что мы можем приходить сюда, когда захотим, — сказал Самаэль.

— Ну, это хорошо, потому что я думаю, что мы скоро можем попасть в беду, — сказал Дэйв и вздохнул.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Самаэль.

— Я не думаю, что капитан откажется от Урбурга. Он, вероятно, придет снова. Так что в будущем мне может понадобиться твоя помощь, чтобы отбиться от него, — со всей серьезностью сказал Дэйв.

— То, что ты говоришь, звучит правдиво. Но я не могу помочь тебе в защите этого района. Мне все еще нужно защищать Красную Крепость. Однако, если ты станешь Рыцарем Судьбы, у тебя будет сто Рыцарей Смерти под твоим контролем. Ты будешь более чем способен защитить эту область самостоятельно.

— О, да, я не так уж далеко от 400-го уровня. Я думаю, что пришло время повысить свой уровень. У меня в инвентаре есть Доспехи Рыцаря Судьбы. Самое время опробовать, — сказал Дэйв.

Порывшись в своем инвентаре, Дейв достал зелья, купленные у Рамши.

— Будем надеяться, что они провернут нужное.

Дэйв выпил малое зелье опыта, и его уровень немедленно увеличился с 388 до 390. Анимация повышения уровня засияла вокруг Дэйва.

— Ого, Дэйв, что это? — спросила Зои.

— Это экспериментальное зелье, которое я купил у Рамши, — ответил Дэйв.

— Дай мне одно! У меня низкий уровень.

— Подожди, сначала мне нужно поднять 400уровень, если у меня еще останется, я поделюсь с тобой, — сказал Дэйв.

— Эй, а как же мы?! — спросил Фланкер.

— Заткнись. Зои — девушка Скелли, какое ты имеешь право выпрашивать зелье? — высказался Крепость.

Дэйв поднял брови -"Девушка? Когда это произошло? И почему мне не сообщили?"-

Зои смущенно отвела глаза и никак не прокомментировал заявление Крепости.

— «Хотя бы опровергни или подтверди это! \*Вздох\*"-

Дэйв покачал головой и продолжил пить зелья. У Дэйва было 9 каждого типа. Меньшее, среднее и большое. Выпив каждый зелья, он заметил, что эффект уменьшается с каждым глотком. Но, к счастью, он поднял уровень до 400 и остался с двумя большими зельями.

— Вот, Дэйв передал два зелья Зои.

Зои тут же выпила одно, и под ней появилось несколько уровней анимации.

— Ух ты, я уже на 320 уровне! Это хорошо! — она выпила еще одно зелье и еще подняла уровней.

— Эй, Скелли, где ты их взял? — спросила Мерси.

— Я получил их от Рамши, — сказал Дэйв.

— Я думаю, что я должна купить немного, сколько они стоят? — спросила Мерси.

— Их можно купить только за Кровавые Камни, но тебе не нужно беспокоиться об этом сейчас. Я уже скупил у Рамши все.

Все было так, как сказал Дэйв. У Рамши было ограниченное количество зелй опыта, и это было естественно, иначе это сломало бы игру.

— Ладно, я думаю, что пришло время принять моё Восхождение Рыцаря Судьбы.

Дэйв проверил свой экран состояния.

\*/Предыдущие характеристики вы можете посмотреть в Глава 277\*/

Имя: Смертельный Удар, Уровень: 400

Класс: Боевой Лич, Раса: Нежить/Человек

Выносливость: ∞ , Мана: 35200

Здоровье: 442000, Сил: 750

Инт: 950, Муд: 700

Под: 500, Лов: 410

Физическая защита: 12001, Магическая защита: 6001

Реген ОЗ: 1%, Реген ОМ: 1%

Реген выносливости: ∞, Престиж/Честь: 1,800

Неназначенные ОА: 130

Титулы: Приграничный Щит, Маэстро Войны, Гордость Нежити, Мертвецы рассказывают мою сказку!

Дэйв добавил 50 своих неназначенных очков к ИНТ, прокачивая его до 1000.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы достигли 1000 очков в интеллекте. Вы получили [Овердрайв].

Активная способность, которая позволяет пользователю использовать все свои навыки тратящие ману без затрат маны в течение 30 секунд.

\*\*\*

Вы выполнили минимальное требование, чтобы Архи-Лич Дагла стал вашим инструктором по магии. Обратитесь с просьбой к Дагле, чтобы выучить новый навык.

\*\*\*

Он отправил остаток своих неназначенных очков в силу, прокачивая её до 820.

— Наверное, сначала я должен отправиться к Дагле, но мне не терпится стать Рыцарем Судьбы.

Дэйв открыл панель управления Нежитью и выбрал Восхождение Нежити, он заплатил 100 000 ОВ, чтобы купить право на Восхождение, и перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Восхождение Нежити

Вы приобрели Право и отправили вызов руководителю подразделения № 404.

Командиру Полка Рыцарю Рока Ду’Ража.

Согласны ли вы начать сражение за лидерство сейчас?

Да/Нет?

\*\*\*

— Я скоро вернусь, Ребята, подождите меня, — сказал Дэйв и нажал «Да».

Он исчез из Урбурга и появился на Арене Восхождения Нежити.

Арена была великолепна, как всегда, на этот раз ряды зрителей были заполнены до краев всевозможной нежитью. У Восхождения Рыцаря Смерти было больше зрителей, чем у случайного Рыцаря Смерти.

Да’Ража, Ледяной-Лич, парил посреди арены. Он посмотрел на Дэйва добрыми глазами и сказал, — Ты быстро растешь, молодой лич. Но спешка — это не всегда хорошо. Как ты думаешь, у тебя есть то, что нужно, чтобы победить меня?

Дэйв завертел свою Глефу и направил её на Ду’Ража, сказав, — Есть только один способ узнать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287: Песнь Льда и Пламени**

Дэйв осмотрел своего противника.

\*\*\*

Имя: Лич Ду’Ража.

Уровень: Ранг Рыцарь Судьбы.

Уровень опасности: дружелюбный.

Уровень: 550

Базовый урон: 250,000-320,000

ОЗ: 5,000,000

Физ.Защ: 50,000

Маг.Защ: 155,000

Навыки:

[Заморозка] (Пассивный) — Все навыки Лича Ду’Ража наносят урон холодом. После определенного количества Заморозок игроку наносится урон. Он превращается в [Ледяную статую], становясь неподвижным в течение 2 секунд. Следующая атака по [Ледяной статуе] имеет 5% шанс мгновенно Казнить игрока.

[Холодная Смерть] (Пассивный) — Непрерывно высасывает жизнь из живых и превращает её в своё собственное здоровье. Крадет 0,1% целей вокруг него в секунду и преобразует их в ОЗ.

[Ледяное Захоронение] — Окружает цель ледяной могилой. Наносит 100% базового урона при заморозке и сжигает 50% максимальной выносливости.

[Холодная Некромантия] — Призывает ледяных созданий в качестве нежити, которые атакуют противника Ду’Ража.

[Ледяная аура] — Выпускает ледяную ауру, которая замедляет и истощает выносливость цели.

[Ледяной Колдун] (Пассивный) — полное господство над ледяной магией. Может управлять льдом, сгибать его и придавать ему любую форму, какую пожелает Ду’Ража. Ледяные атаки наносят базовый урон в виде магического урона.

Лор: Один из сильнейших юнитов под началом Архи-Лича Даглы, Рыцаря Бездны — Легиона Нежити. Орден Черного Черепа заманил Ду’Ража в ловушку во дворце Ледяной Королевы. Не желая терять свое бессмертие, Ду’Ража углубился в ледяную магию, и сумел объединить нежить и лед, что сделало его одним из самых уникальных личей, которые могли использовать стихию холода, чтобы нести смерть своим врагам.

\*\*\*

«Если бы я был человеком, его навыки были бы скверны для меня» — Дэйв улыбнулся. Его природа нежити давала ему способность противостоять большинству навыков Ду’Ража.

Громкий голос эхом разнесся по арене, — Сражайтесь!

Ду’Ража по-прежнему парил в воздухе, ожидая нападения Дэйва.

Дэйв использовал [Бессмертное видение], телепортировался над Ду’Ража и полетел вниз со своей глефой. Рыцарь Судьбы улыбнулся и взмахнул рукой вверх, создавая ледяной барьер, который блокировал глефу Дэйва.

Дэйв спрыгнул на землю и снова ринулся вперёд, замахнувшись глефой на лича. Лич взмахнул рукой, создавая два ледяных меча. Один из ледяных мечей отбил глефу Дэйва, а другой пронзил грудь Дэйва.

[-120,000]

Ваша природа нежити дарует вам иммунитет от урона льдом!

Сопротивление ледяному урону!

Дэйв выругался, Ду’Ража играл с ним.

Постоянная ледяная аура, окружавшая Ду’Ража, создавала небольшой слой инея над Дэйвом, это не вредило ему, но раздражало.

Дэйв заметил, что его ОЗ постоянно падает.

«Черт, его Холодная Смерть лишает меня сил, даже несмотря на то, что я нежить"-

— Что случилось, юный лич, ты должен показать что-то большее, чем это, — мягко сказал Ду’Ража.

— Дааа, не волнуйся, я просто разогреваюсь, — ответил Дэйв.

«Думаю, глефа здесь не очень поможет» — Дэйв переключился на Перчатки присягнувшего на верность и активировал [Ауру].

— Умён, сражаться со льдом огнем. Покажи мне, как горячо твое пламя! — сказал Ду’Ража, и с этим аура, окружавшая его, забушевала сильнее, создавая вокруг него бурю града. Аура Дэйва выглядела как мерцающее пламя свечи в присутствие могучего ледяного шторма, бушевавшего вокруг Ду’Ража.

Ду’Ража взмахнул руками, создавая копья, которые выстрелили в сторону Дэйва. Дэйв откатился от копий. Позади Дэйва раздался громкий треск. Оглянувшись, Дэйв увидел, что ледяные копья вонзились глубоко в каменную мостовую арены.

«Черт»

Дэйв стукнул кулаками, — Похоже, мне придется прибавить жару!

Дэйв активировал Серьгу Драмы. С помощью [Фанатика] его тело стало больше, а пар вырывался из каждой поры его тела. Его доспехи походили на раскаленный железный слиток, брошенный в холодный снег Севера.

— Нужно больше мощи! — Дэйв хлопнул себя по груди, отключая водную руну. Энергия Хаоса из его рун хаоса начала разливаться внутри него, бесчинствуя, словно адский торнадо, который был закупорен и искал высвобождения.

Его кожа начала гореть ярко, когда вены цвета красной магмы кипели невероятным жаром в его теле. [Аура] Дэйва становилась все сильнее и яростнее, борясь с угнетающим холодом.

Дэйв прыгнул на Ду’Ража, одновременно нанося ему мощный удар.

Ду’Ража призвал еще один ледяной барьер, но он был разрушен, словно был сделан из тонкой бумаги. Удар попал по личу, и тот рухнул на землю.

-480,000

— Как насчет такого? Достаточно силён для тебя? — спросил Дэйв.

Ледяной лич встал и со смехом сказал, — Да, это больше похоже на правду. Теперь это будет настоящее сражение, а не избиение младенца.

Ду’Ража поднял обе руки вверх. Частицы льда в воздухе собрались вместе и создали сотни ледяных мечей.

— Получика-ка! — Ду’Ража опустил руки, указывая ими на Дэйва.

С этими словами мечи полетели в сторону Дэйва, словно пули.

Дэйв использовал [Драконий Кулак], ударяя воздух, последствия навыка создало гигантского огненного дракона, который выстрелил из кулака Дэйва. Дракон широко раскрыл пасть и поглотил ледяные мечи в глотке, а затем ринулся на Ду’Ража.

— Неплохо! — сказал Ду’Ража, он закрутился вокруг себя, создавая шквал ледяного ветра, который превратился в дракона, очень похожего на дракона Дэйва. Этот ледяной дракон выстрелил в сторону огненного дракона Дэйва, они столкнулись и уничтожили друг друга.

«Это просто не справедливо!» — проворчал Дэйв, но сейчас не время впадать в депрессию. Ду’Ража вызвал еще двух ледяных драконов и послал их в Дэйва.

Дэйв увернулся от одного из драконов, но был вынужден столкнуться со вторым. Он поднял ногу вверх и ударил вниз [Драконьим пинком], огненный дракон материализовался в воздухе и рухнул на другого ледяного дракона. Эти двое свели друг друга на нет.

Ду’Ража, казалось, наслаждался созданием ледяных драконов, когда делал еще несколько.

— Сколько у тебя маны! Это нечестно!

Ду’Ража улыбнулся, — Я жил в течение длительного времени. У меня достаточно маны, чтобы поддерживать этот состояние годы! Даже не думай, что ты сможешь победить меня, ожидая, пока я истощу свои запасы маны.- сказал Ду’Ража и указал на Дэйва.

Пятеро драконов мгновенно бросились к Дэйву.

— Хорошо, время использовать новую комбинацию! — руки Дэйва сплелись в печатях. Над ним материализовались два огненных шара. Он использовал

[Драконий Шар], вскоре после этого два огненных шара превратились в восемь, затем они превратились в шестнадцать огненных шаров.

Дэйв улыбнулся и направил гигантские огненные шары на Ду’Ража.

Первые пять огненных шаров врезались в пять ледяных драконов, уничтожая их в процессе, в то время как остальные одиннадцать огненных шаров устремились к Ду’Ража.

Ду’Ража взмахнул рукой, создавая гигантскую ледяную стену, но огненные шары были усилены [Фанатиком] Дейва и рунами хаоса, они легко разрушили стену и врезались в Ду’Ража.

\*\*\*

[-2,880,300!]

Эффект страха применить не удалось!

Эффект страха применить не удалось!

Эффект страха применить не удалось!

Эффект страха применить не удалось!

…

\*\*\*

Дэйв был искренне удивлен. Он никогда не думал, что эта комбинация будет такой мощной.

Ду’Ража пошатнулся, он неуклюже встал и спросил, — Что это было? В них была смешанно-знакомая магия, та самая магия, которой я учил тебя, [Призрачные черепа].

— Точно, это был [Драконий Шар] смешанный с [Призрачными Черепами], это сделало их восемью гигантскими адскими призрачными черепами, и я добавил свой навык [Удвоение], который удвоил число. Прости, если я был слишком груб с тобой, — сказал Дэйв с ухмылкой.

— Очень хорошо, это интересная комбинация. Посмотрим, смогу ли я сделать то же самое.

— Эмм?

Ду’Ража улыбнулся и поднял руки. В отличие от Дэйва, Ду’Ража был тем, кто дал ему книгу навыков Призрачных Черепов. Так что он был более опытным в этом. Десять, сто, тысяча, а потом в воздухе материализовалось неисчислимое количество Призрачных Черепов. Маленькие призрачные черепа яростно уставились на Дэйва.

Затем Ду’Ража взревел, и черные призрачные черепа обрели голубой блеск, став ледяными.

«Чёрт побери!» — глаза Дэйва выпучились. Ледяной лич перешел все границы разумного своей атакой.

— Охх, сработало, покажите мне, как ты сможешь пережить это! — Ду’Ража указал на Дэйва. И все призрачные черепа обрушились на Дэйва подобно лавине.

Дэйв поспешно активировал [Бастион], чтобы защитить себя от приближающихся ледяных черепов. Черепа обрушивались на Дэйва непрерывно, словно пули из пулемета. Они сотрясали его щит, как удары барабана.

Дэйв терпеливо ждал, спрятавшись под щитом бастиона, но черепов было так много, так много, что летели дольше, чем те три секунды иммунитета, которые давал ему навык Дэйва.

В тот момент, когда светящийся щит бастиона исчез, Дейв был вдавлен в землю непрерывными атаками призрачных черепов. Его аватар постоянно и непрерывно подрывался входящими и не останавливающимися черепами. Каждый удар опустошал его легкие, и он даже не мог хрюкнуть от боли. Эти некогда эфирные черепа, теперь превратившиеся в лед, казались ему шарами для боулинга.

Над головой Дэйва появились сотни красных цифр повреждений.

Затем перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

У вас осталось 1% ОЗ!

Вы находитесь в критическом состоянии!

Пассивный навык [Непоколебимый] активирован. Вы невосприимчивы к смерти в течение 5 секунд.

\*\*\*

Черепа продолжали падать на Дэйва, прижимая его к Земле. С каждым взрывом его тело сотрясалось.

К счастью, черепа перестали падать на него прежде, чем закончились секунды от Непоколебимости.

Дэйв встал, встретившись взглядом с Ду’Ража, — Тебе это понравилось, не так ли? — сказал Дэйв.

— Да, конечно. Но ты должен знать, я делаю это для твоего же блага. Ты недостаточно силен, чтобы быть Рыцарем Судьбы. Теперь умри и попробуй еще раз, когда станешь сильнее, — сказал Ду’Ража.

Он снова взмахнул руками и вызвал такое же количество черепов.

— Черт, у меня нет возможности победить его.

Он думал об использовании [Зова Хаоса], но время активации навыка и время, необходимое для прибытия метеорита, слишком разное. Использование Двойного Ребра даст ему несколько секунд, но призванные черепа все равно убьют его, если Ду’Ража решит стрелять в него.

Огромные запасы маны Ду’Ража причиняли Дэйву боль.

Размышляя в этом направлении, у Дэйва возникла идея, а в его голове как будто загорелась лампочка.

— Пожалуй, я попробую!

Дэйв побежал к Ду’Ража так быстро, как только мог.

— Охх, спешишь на смерть, я восхищаюсь твоей храбростью. Увидимся в другой раз, Кис Штин’брах!

Но как только Ду’Ража закончил свои слова, адское тело Дэйва выстрелило красной молнией, потрескивавшей вокруг него. Темная разрушительная аура, леденящая до костей и пугающая, вырвалась из его тела. Кроваво-красная аура окутала его тело, словно тонкий слой крови.

Внешне Дэйв изменился. На спине у него выросли большие черные крылья ворона. А на голове у него выросли два гигантских рога. Обе его руки изменились, даже перчатки присягнувшего сменили внешний вид на огромные когти вместо кулаков.

Доспехи Рыцаря Смерти Дэйва изменили цвет на кроваво-красный. А его аватар завис в воздухе сам по себе.

— Демоническая аура? — сказал Ду’Ража.

Дэйв заговорил голосом гораздо более глубоким и ужасным, чем его обычный голос драугра, — Да, Демоническое Восхождение.

Внезапно все призрачные черепа в воздухе остановились и начали рассеиваться.

— Аахх? — Ду’Ража на мгновение был потрясен. Он потерял контроль над всеми своими призрачными черепами. Затем внезапно он упал на спину из своего парящего состояния. Аура, окружавшая Ду’Ража, рассеялась, превратившись в ничто.

Дэйв смотрел на Ду’Ража с воздуха и сказал с ухмылкой, — Теперь я выше!

— Что случилось? — спросил Ду’Ража, взмахнув рукой, пытаясь вызвать ледяное оружие, но созданная им магия льда мгновенно рассеялась.

— Ты не можешь использовать ману, пока я в таком состоянии. Так скажи мне, Ду’Ража, достаточно ли я хорош, чтобы быть Рыцарем Судьбы? — спросил Дэйв.

— Я согласен, что ты силён. Но я еще не умер! — Ду’Ража махнул рукой и призвал свой скипетр. Затем он махнул им в сторону Дэйва. Дэйв попытался сделать шаг вправо. Он забыл, что на самом деле парит. Так что простая попытка переместиться влево заставила его крылья взмахнуть один раз и отнести его в дюжину метров от Ду’Ража.

— Ничего себе, эти штуки мощные! — сказал Дэйв, взглянув на свои черные как смоль крылья ворона.

Дэйв сделал шаг вперед, его крылья снова захлопали и подтолкнули его к Ду’Ража, словно стрелу. Он нацелил кулаки — теперь уже когти, на Ду’Ража. Ледяной лич заблокировал его посохом, но Дэйв, наделенный силой

Фанатика и рунами Хаоса, сломал посох лича пополам, а его когти пронзили грудь лича.

Ду’Ража застонал от боли. Он получил прямой критический удар. Дэйв ударил лича своей рогатой головой и оглушил его. Затем он поднял лича, все еще насаженного на его когти, и бросил его на землю.

Когда Ду’Ража рухнул на землю, он протянул руку к Дэйву и сказал, — Хорошо! Я сдаюсь. Хах! Мои старые кости не выдержат такого избиения. Ты победил.

Дэйв остановился как вкопанный. Он задавался вопросом, действительно ли лич сдался или это было просто клише и попытка ударить Дэйва в спину, когда он ослабит свою защиту.

И все же появившееся перед Дэйвом уведомление подтвердило капитуляцию лича.

\*\*\*

Поздравляю!

Лич Ду’Ража был побежден.

Вам были награждены номерным подразделением для руководства.

В настоящее время вы являетесь лидером первого Подразделения Разбойников.

Лич — Ду’Ража не утратил своего звания Рыцаря Судьбы и продолжит руководить подразделением 404.

Ваш ранг в Легионе Нежити увеличился.

Поздравляем с достижением звания Рыцаря Судьбы!

Сто капитанов нежити под вашим командованием были повышены до ранга Рыцарей Смерти!

Их оружие и доспехи были модернизированы легионом!

Ваш ранг Рыцаря Смерти предоставляет вам доступ к дополнительным функциям панели управления нежитью.

Командуйте и Завоёвывайте!

Теперь вы можете общаться со своими Рыцарями Смерти на огромных расстояниях по всему миру.

Вы можете силой вызвать своих подчиненных к себе в любую точку мира.

Вы приобрели новый пассивный навык.

[Смертельное Присутствие] (Пассивный) — Вы пассивно выпускаете ауру, которая отпугивает монстров, которые на 50 уровней ниже вас. Терроризированные монстры будут убегать в вашем присутствии.

Теперь вы можете экипировать сняряжение ранга Рыцаря Судьбы.

У вас есть доступ к дополнительному набору покупаемых предметов в магазине Диккенса.

Теперь вы можете проходить более мощные подземелья и превращать их в собственность Легиона Нежити.

Вы приобрели 1,000,000 ОВ

\*\*\*

Дэйв продолжал читать уведомления и улыбался как идиот.

— Да, сотня Рыцарей Смерти в подчинении. Следующий шаг — Рыцарь Бездны

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288: Маленький, но Смертоносный**

— Итак, Рыцарь Судьбы Кис Штин’брах, каковы твои планы? — спросил Дэйва Ду’Ража.

— Ну, как обычно. Мне нужно стать сильнее. У меня такое чувство, что Восточному Королевству не понравится то, что я не сдал им Урбург.

— Очень хорошо, тогда ты должен идти. Но я советую тебе встретиться с Лордом Даглой. Я вижу, что вы разблокировал [Овердрайв], он может научить тебя мощной магии, которая может помочь тебе в твоём сражении с Королевством Цинь.

— Я сделаю это, но сначала мне нужно надеть мои новые доспехи. Они провели слишком много времени в моем инвентаре, — сказал Дэйв с улыбкой.

Затем он достал доспехи Рыцаря Судьбы. Он купил их давным-давно и ждал повышения, чтобы воспользоваться ими.

Дэйв осмотрел вещи:

Категория: Тяжелая Броня

Броня Рыцаря Судьбы [Нагрудный доспех, пластинчатый]

Описание: Нагрудная часть сета Рыцаря Смерти — это модернизированная версия брони Рыцаря Смерти. Эта часть экипировки обеспечивает отличную защиту владельцу. Но она слишком тяжелая для любого человека, чтобы носить его в бою. Только нежить с достаточной силой и бесконечной выносливостью может эффективно использовать их в пылу сражениях ближнего боя.

Рыцари Судьбы являются Элитными единицами Армии Нежити, в отличие от многочисленных Рыцарей Смерти, Рыцари Судьбы все уникальны и имеют возможность противостоять целым армиям без колебаний и часто могут выйти победителями таких боев.

Требования:

Уровень 400

500 СИЛ; 400 ЛОВ; 400 ПОД

Атрибуты:

+250,000 ОЗ

10,000 Физ.Защ; 5000 Маг.Защ

5000 Маны

[Слот]; [Слот]; [Слот]

Класс: Легендарный предмет

…

Категория: Тяжелая Броня

Броня Рыцаря Судьбы [Головной Убор, Закрытый шлем]

Описание: Шлем доспехов Рыцаря Судьбы предлагает отличную защиту для владельца от атак в голову.

Рыцари Судьбы являются Элитными единицами Армии Нежити, в отличие от многочисленных Рыцарей Смерти, Рыцари Судьбы все уникальны и имеют возможность противостоять целым армиям без колебаний и часто могут выйти победителями таких боев.

Требования:

Уровень 400

500 СИЛ; 400 ЛОВ; 400 ПОД

Атрибуты:

+250,000 ОЗ

10,000 Физ.Защ; 5000 Маг.Защ

5000 Маны

Уменьшает эффект оглушения на 50%

[Слот]; [Слот]

Класс: Легендарный предмет

…

Категория: Тяжелая Броня

Броня Рыцаря Броня [Броня, Перчатки]

Описание: Перчатки Рыцаря Судьбы сделаны из кожи, сделанной из шкур редких животных, увеличивая уверенность владельца в захвате оружия и щитов.

Рыцари Судьбы являются Элитными единицами Армии Нежити, в отличие от многочисленных Рыцарей Смерти, Рыцари Судьбы все уникальны и имеют возможность противостоять целым армиям без колебаний и часто могут выйти победителями таких боев.

Требования:

Уровень 400

500 СИЛ; 400 ЛОВ; 400 ПОД

Атрибуты:

+250,000 ОЗ

10,000 Физ.Защ; 5000 Маг.Защ

5000 Маны

Пассывный навык [Быстрые руки] позволяет быстро сменять оружие.

[Слот]

Класс: Легендарный предмет

…

Категория: Тяжелая Броня

Броня Рыцаря Броня [Броня, Ноги]

Описание: Поножи и калибровочные вставки доспеха Рыцаря Судьбы обеспечивают отличную стабильность и равновесие, помогая нежити удерживать свои позиции против атакующих врагов.

Рыцари Судьбы являются Элитными единицами Армии Нежити, в отличие от многочисленных Рыцарей Смерти, Рыцари Судьбы все уникальны и имеют

возможность противостоять целым армиям без колебаний и часто могут выйти победителями таких боев.

Требования:

Уровень 400

500 СИЛ; 400 ЛОВ; 400 ПОД

Атрибуты:

+250,000 ОЗ

10,000 Физ.Защ; 5000 Маг.Защ

5000 Маны

Пассывный навык [Уравновешенность] увеличивает равновесие в бою и значительно уменьшает эффекты отбрасывания.

[Слот]

Класс: Легендарный предмет

…

Категория: Тяжелая Броня

Броня Рыцаря Судьбы[Доспехи, Накидка]

Описание: Плащ Рыцаря Судьбы, обеспечивает отличную устойчивость против атак, которые приходятся из-за спины владельца, и уменьшает магический урон.

Рыцари Судьбы являются Элитными единицами Армии Нежити, в отличие от многочисленных Рыцарей Смерти, Рыцари Судьбы все уникальны и имеют возможность противостоять целым армиям без колебаний и часто могут выйти победителями таких боев.

Требования:

Уровень 400

500 СИЛ; 400 ЛОВ; 400 ПОД

Атрибуты:

+250,000 ОЗ

10,000 Физ.Защ; 5000 Маг.Защ

5000 Маны

[Пожиратель Магии] Поглощает 5% всех атак, которые достигают владельца.

[Слот]

Класс: Легендарный предмет

…

«Хм, характеристики и способности почти такие же, как у доспехов Рыцаря Смерти. Только атрибуты в десять раз превышают значения одного доспеха Рыцаря Смерти. Чувак, а значение ОЗ у этого набора предлагается удивительное».

Дэйв начал экипироваться в доспехи Рыцаря Судьбы.

В отличие от темно-синих доспехов Рыцаря Смерти, доспехи Рыцаря Судьбы окружала ядовитая зеленая аура. Броня была легкой, но чрезвычайно прочной. И была отполирована с большой тщательностью, она не была похожа на ржавые доспехи нежити низкого статуса, а на броню, которую носил бы дворянин, если бы этот дворянин принадлежал к злой фракции.

На доспехах Рыцаря Судьбы были вырезаны металлические черепа. Когда Дэйв надел свои доспехи, глаза на этих черепах ярко засияли, и перед Дэйвом появлялось уведомление.

\*\*\*

Вы экипировали полный комплект Брони Рыцаря Судьбы!

Бонус сета:

250 000 ОЗ

+300 СИЛ

+200 ИНТ

+200 ЛОВ

+5000 маны

[Сокрушитель Воли]

\*\*\*

Дэйв осмотрел пассивный навык, даваемый полным набором.

[Сокрушитель Воли] — Ваша броня выпускает волну эффекта ужаса каждые 30 секунд. Цели, затронутые Сокрушителем Воли имеют 10% шанс быть мгновенно обезоружены.

Опрятно, Дэйв кивнул сам себе. Вскоре перед ним появилось еще одно уведомление.

Дэйв осмотрел его.

\*\*\*

Ваша базовая Сила превысила 1000. Теперь у вас есть

[Геркулесова Сила].

Поговорите со Зверем Дортой, чтобы узнать больше об использовании такой нечеловеческой силы.

\*\*\*

— Это даёт мне инструктора по магии и инструктора по силе. Черт возьми, я думаю, что если я увеличу свою ловкость до 1000, я думаю, что Рыцарь Бездны Дементи начнет учить меня навыкам, связанным с ловкостью.

Дэйв осмотрел свой экран состояния. Он хотел посмотреть, насколько улучшились его характеристики, при смене брони.

Имя: Смертельный Удар; Уровень: 400

Класс: Боевой Лич; Раса: Нежить/Человек

Выносливость ∞; Мана 71,000

ОЗ 1,020 1,542,000; Сил: 1020

Инт: 1,050; Муд: 800

Под: 600; Лов: 510

Маг.Защ: 27,001; Физ.Защ: 51,001

Реген ОЗ 1%; Реген ОМ 1%

Реген выносливости: ∞; Престиж/Честь: 1,800

Неназначенные ОА: 0

Титулы: Приграничный Щит, Маэстро Войны, Гордость Нежити, Мертвецы рассказывают мою сказку!

\*\*\*

— Сейчас я больше похож на рейдового босса, чем на обычного игрока. Черт, ОЗ особенно хорош, — похвалил себя Дэйв.

— Что теперь, Кис Штин’брах? — спросил Ду’Ража.

— Я сначала поговорю с Даглой, а потом встречусь с Дортой. Когда я закончу свои дела здесь, я отправлюсь в Урбург. Спасибо тебе за все, Ду’Ража, — сказал Дэйв.

— Наслаждайся, юный Рыцарь Судьбы, — сказал Ду’Ража и исчез в Ледяном Вихре.

Дэйв сошел с арены и направился к Костяному Дворцу. Когда он прибыл, Дэйв попросил двух Рыцарей Смерти у ворот позвать Даглу, — Командир Кис Штин’брах, Лорд Дагла упомянул, что вы, возможно, захотите увидеть его в ближайшее время. Он в своей башне мага.

Рыцарь Смерти указал на далекую башню в Городе Нежити.

— Спасибо, — ответил Дэйв и направился туда.

Дэйв двинулся по улицам города. Любая нежить, проходившая мимо, приветствовала его. Они, казалось, с большим уважением относились к его нынешнему званию.

В ушах у Дэйва зазвенело уведомление группового чата. Это был вызов от Одинокой Стрелы.

— Дэйви, почему ты так долго? Ты проиграл битву за Вознесение? — спросила Зои.

— Нет, вообще-то я выиграл. Я как раз заканчиваю кое-какие дела в Царстве Нежити и скоро буду в Урбурге. Просто дождитесь меня, — сказал Дэйв.

— Хорошо, ты, вероятно, должен скоро прибыть, все больше и больше NPC прибывают в Урбург. Они хотят встретиться со своим правителем, как говорят они.

— Я прибуду как можно скорее, — ответил Дэйв и повесил трубку.

Дэйв обнаружил, что стоит перед магической башней Даглы. Это была гигантская спиральная башня, почти достигавшая той же высоты, что и Костяной Дворец. Дверь в башню была распахнута настежь, но у входа не было ни стражи, ни кого-либо еще.

Дэйв остановился у ворот башни; внутри здания было темно. Ему была видна только длинная винтовая лестница, ведущая наверх

— Хэйй? Есть тут кто?

Не услышав ответа, Дэйв вошел внутрь.

Но в тот момент, когда он ступил внутрь башни, магический фиолетовый круг ярко засветился под его ногой, и Дэйв исчез со своего места.

Его зрение на мгновение поплыло, а затем вернулось в норму. Это был знак телепортации.

Дэйв обнаружил, что стоит в большой комнате, освещенной сотнями свечей, которые были расставлены поверх человеческих черепов. К стенам комнаты были привязаны мумифицированные существа. Контейнеры с рассеченными и гниющими животными были расставлены по всей комнате.

В одном углу комнаты Архи-Лич Дагла, сгорбившись над столом, листал страницы старого гримуара.

— Кис Штин’брах, как я рад снова тебя видеть, подойди поближе, — Дагла поманила Дэйва к себе, не отрывая взгляда от книги.

Дэйв подошел ближе и стал ждать Даглу. Он бросил взгляд на книгу, которую читал Дагла. Дэйв увидел многочисленные глифы и непонятные слова, написанные кровавым шрифтом. Он не понимал значения этих слов.

— А, нашел, — сказала Дагла, указывая на странный глиф, — Это то, что тебе сейчас нужно, — Дагла указал на грудь Дэйва, после чего символ из книге материализовался на доспехах Рыцаря Судьбы Дэйва красного цвета. Вскоре после этого символ исчез, и перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Ваша способность Боевого Лича обновлена:

[Солнечное Пятно] обновлено.

Солнечное Пятно теперь длится 20 секунд.

Если цель погибает во время действия навыка, то длительность навыка увеличится на 5 секунд.

Мертвые цели имеют 5% шанс мгновенно воскреснуть как нежить, принадлежащая Легиону.

(Воскрешенная нежить из Солнечного Пятна не может быть добавлена в ряды заклинателей)

\*\*\*

— О, это все? — сказал Дэйв. Он думал, что узнает что-то новое.

— Ты должен быть терпелив; это всего лишь первое обновление твоего арсенала. Когда ты станешь сильнее, я позову тебя, чтобы выдать ещё улучшение. А теперь перейдем к более важным делам, — махнул рукой Дагла, и на его ладони материализовался черный сферический предмет.

— Он может вылупиться в любой момент. Возьми его! — Дагла протянула Дэйву яйцо Черного Дракона.

В тот момент, когда Дэйв взял яйцо, оно начало дрожать и трещины распространились сверху.

— Охх! Уже? — сказал Дэйв.

— Хорошо, вылупление дракона — это нечто волшебное. Это благословение для родителя. Тебе нужно заклеймить дракона в тот момент, когда он положит на тебя глаз.

— И как ты заклеймишь дракона? — спросил Дэйв, пока яйцо тряслось и вздрагивало всё сильнее.

— Назови его, как только он тебя увидит. Я не могу оставаться с тобой, пока дракон вылупляется, я вернусь после того, как ты дашь ему имя, — сказал Дагла и исчез из комнаты.

Как только Дагла исчез, яйцо раскололось, и маленькое ящероподобное существо высунуло голову из яйца. У детеныша была гладкая чешуя, но она была темной, словно ночь. У него были два маленьких рога и большие глаза.

Маленький Дракон несколько секунд смотрел на Дэйва, склонив голову набок.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Вы должны назвать детеныша Дракона, прежде чем он поймет, что вы не его родитель, у вас есть 10 секунд, чтобы выбрать имя!

\*\*\*

— О, так мало. Как мне следует называть тебя? — пробормотал Дэйв.

Секунды тикали, а он все не мог найти подходящего имени.

— Ладно, черт с ним, я просто назову тебя Ониксия!

\*\*\*

Детеныш Чёрный Дракон — Ониксия, теперь навсегда привязан к вам!

Поздравляем вас с приобретением [Легендарного] боевого питомца.

Была образована [Духовная связь].

Ваш питомец дракон должен стать сильнее, если вы хотите использовать его для сражений. Отныне Дракон Ониксия получает 200% от опыта, который вы приобретаете в битве.

Драконы имеют несколько эволюционных рангов. Каждый вековой уровень, ваш дракон будет развиваться в более мощную форму, и получать больше навыков.

В настоящий момент, он обладает следующими характеристиками,

Чёрный Дракон

Уровень: 50

ОЗ: 50,000

Физ. Защ: 20,000

Маг. Защ: 20,000

Навыки:

[Малая Аура Ужаса]

\*\*\*

— Кто у нас тут такой миленький зверек!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289: Мощь Рыцаря Судьбы**

Маленький дракон начал есть скорлупку яйца. Дэйв оставил Ониксию на полу, чтобы она закончила трапезу.

Дагла вернулась в комнату.

— Кажется, ты его заклеймил. Фантастически.

— Неужели так важно было заклеймить дракона? — спросил Дэйв.

— Да, иначе, если бы его настоящий родитель почувствовал его, мать-дракон забрала бы его у тебя. Теперь, даже в присутствии настоящей матери, этот малыш все равно будет считать тебя настоящим родителем, — сказала Дагла.

— О, это очень мило. Потому что на секунду я испугался, что черный дракон может прийти за мной, потому что я забрал его ребенка.

— О, это случится, можешь не сомневаться. Гнев матери никогда не будет смирён. Ты должен быть очень осторожен, если дракон почувствует твоё присутствие рядом с ним, он придет искать тебя, — сказала Дагла.

— Это не очень обнадеживает.

— Ха, не волнуйся, скоро ты станешь достаточно сильным. Как только ты сможете овладеть оружием Дэдры, ты сможешь стать сильнее и с пугающим темпом. Тогда дракон не будет представлять для тебя угрозы, — сказал Дагла.

— Хорошо, большое спасибо, Дагла, мне пора идти. Что-то происходит в Урбурге, и мне нужно быть там в ближайшее время, — сказал Дэйв. Он поднял Ониксию, которая только что съела всю скорлупу, и разорвал свиток телепортации в Урбург.

В тот момент, когда он прибыл, Дэйв шлёпнул себя ладонью по лбу, -"Черт, я забыл встретиться с Дортой по поводу прокачки [Геркулесовой силы]. В любом случае, оставим это на следующий раз. Похоже, здесь происходит что-то интересное"-

Ониксия забралась на Дэйва и уеглась на верхушку его шлема. Она начала раскачивать хвостом влево и вправо, выглядя счастливой, и наслаждаясь открытием новых пейзажей.

Группа Дэйва была занята разговорами с сотнями NPC, присутствовавших в настоящее время в Урбурге. Они не заметили присутствия Дэйва позади них.

Дэйв поднес кулак ко рту и закашлял, объявляя всем о своем присутствии. Однако в тот момент, когда NPC заметили Дэйва, у большинства из них лица стали белыми, как лист бумаги. Некоторые даже не могли вымолвить ни слова, а некоторые женщины падали в обморок в холодном поту.

— О, я не думал, что настолько привлекателен. Привет всем, — сказал Дэйв.

— Дэйв, ты их пугаешь, — сказала Зои.

Когда Зои заметила маленького дракона на макушке Дэйва, ее глаза расширились, и она закричала, как слишком возбужденная маленькая девочка. Зои стащила маленькую драконицу с головы Дэйва и начала щекотать её и сюсюкаться.

— Такая мииилаааашкааааааааа!

Дэйв вздрогнул от громкого крика и покачал головой.

Зои ответила NPC, не поднимая глаз от маленького дракона, которого она душила с любовью, — Можете успокоиться, он дружелюбный.

— Н-но разве ты не видишь? Он — нежить! Ты когда-нибудь видела дружелюбную нежить! — заговорил один из старших NPC.

— Старик, я не причиню тебе никакого вреда, не волнуйся, — сказал Дэйв.

— Я не могу поверить слуге зла.

— Тогда как насчет этого? — Дэйв щелкнул пальцем. Кольцо истинной нежити ярко засияло. Ядовито-зеленая броня рыцаря Судьбы сменилась хромированной пластинчатой броней, украшенной золотом и красным. Она была похожа на доспехи святого паладина самых высоких рангов.

— Паладин? Зачем притворяться, сэр? — спросил тот же старик.

— Я не подделывал свою внешность. Я могу превращаться в нежить по своему желанию. А теперь, старик, скажи, что привело вас всех сюда? — спросил Дэйв.

Старик все еще опасался Дэйва, но ему пришлось ответить, — Господин, нас изгнали из Королевства Цинь. Из-за некоторого несогласия с правилами нас выгнали из страны. Мы много лет бродили по Дебрям в поисках безопасного места, и мы потеряли многих из наших семей во время нашего путешествия. Люди, которых вы видите здесь, — это все, что осталось, — сказал старик.

Дэйв еще раз взглянул на людей. Они выглядели усталыми и раздавленными. Их одежда была порвана и неухожена. А под старой и грязной одеждой виднелись подтянутые и тонкие мышцы. Даже у женщин была такие же физические черты.

Дэйв нахмурился, он подумал, что эти люди могли быть шпионами из Королевства Цинь. Но, бросив еще один более пристальный взгляд на этих людей, он заметил, что их ногти были испачканы. У них был страх, который не был вызван мечами. Их кожа была цвета бронзы, что означало, что они долгое время находились под солнцем.

А под глазами у них были мешки от постоянного недосыпа. Дети были худощавого телосложения, что означало, что они некоторое время голодали.

«Это не могут быть шпионы. Иначе Королевство Цинь было бы чертовски хорошо в этом».

— Я могу принять вас, как жителей Урбурга, — сказал Дэйв.

— Вы позволите нам жить здесь? — сказал старик.

— Да, но при нескольких условиях, — добавил Дэйв.

— Конечно, но каких? — сказал старик.

— Я планирую создать здесь общину. Тут будет нежить и люди сосуществовать вместе. Таким образом, вы не будете создавать проблем для нежити, а они не будут создавать проблем для вас. Вам будет предоставлена земля, и вы сможете выбрать любой из здешних домов в качестве жилья. Вы можете создавать магазины или строить свои собственные дома. Все, что ты действительно захотите, — сказал Дэйв.

— Но нежить опасна. Мы лучше будем жить в Дебрях, чем жить с грязной нежитью! — сказал молодой человек позади старика.

— Нежить, которую ты знаешь, и нежить, которую знаю Я, совершенно разная. Слушай сюда. Таковы мои условия. Если они вам нравятся, то вы можете жить в Урбурге, если нет, то покиньте это место, — ответил Дэйв

— Мы можем попросить немного времени, чтобы все обдумать? — спросил старик.

— Один день. Потом приходи ко мне со своим ответом, — ответил Дэйв.

— Хорошо, сэр, — старик повел свою семью к полуразрушенному зданию, и они начали беседу сами с собой.

— Дэйви, ты хочешь начать инвестировать в Урбург? — спросил Зои.

— Да, сейчас самое подходящее время для начала реконструкции Урбурга, — сказал Дэйв.

Мерси подошла к Зои. Убийца в белом, казалось, заинтересовалась маленьким драконом, она начала тыкать в него пальцем. Маленький дракон пискнул. Казалось, ей нравилось играть с девочками. Внезапно дракон изрыгнул небольшой сгусток черного дыма. Потом в животе у него заурчало.

Дэйв фыркнул, — Наверное, Ониксии нужна еда.

Дэйв использовал одну из своих новейших способностей [Призыв Нежити].

Он взмахнул рукой перед собой, вызывая вспышку черной магии сгущающуюся в Бада, Теневого Упыря.

И все же этот упырь совершенно отличался от того, которого помнил Дэйв. У него даже были сомнения, будто он вызвал нечто совершенно иное.

Бад был большим с самого начала, а теперь он был в три раза больше тролля. На нем был полный комплект доспехов Рыцаря Смерти, а на поясе висели два гигантских изогнутых Кинжала.

Бад опустился на колени, сотрясая землю.

«Блин, этому теневому упырю будет нелегко красться с таким размером» — Дэйв ухмыльнулся.

— Господин, как же я могу вам служить? — Бад заговорил, на этот раз четко и правильно.

— Похоже, теперь ты можешь говорить нормально.

— Да, господин. Моя речь улучшилась с моим повышении в звании.

— Хорошо. Тогда могу я попросить тебя об одолжении?

— Ваши слова — мой приказ.

— Тогда, Оникся голодна, можешь принести ей что-нибудь поесть.

— К вашим услугам, — сказал упырь и исчез в клубах черного дыма.

«Думаю, его размер не влияет на его Теневую Форму».

— Кто это был? — спросила Зои.

— Это был Бад. Теперь он Рыцарь Смерти.

— О, теперь под твоим командованием три Рыцаря Смерти. Это как допинг, — сказал Идеальный.

Дэйв покачал головой, — Сто два. Теперь я Рыцарь Судьбы.

— Неудивительно, что у тебя новые доспехи, — сказала Мерси.

— Да, но сейчас я намного сильнее.

— Ну, я надеюсь, что-то, что ты говоришь, правда, потому что я думаю, что этот придурок генерал вернулся, — сказал Фланкер, указывая на ворота.

Взглянув на ворота Урбурга, Дэйв увидел генерала, которого он прогнал раньше, на этот раз с парой тысяч всадников. Они терпеливо стояли у входа, словно ожидая приказа.

Ониксия начала рычать в руке Зои. Она пристально смотрела в небо.

Громкий визг эхом разнесся по Дебрям. Это был звук виверн, и их было много.

Старик, который разговаривал со своей семьей, подбежал к Дэйву, — Сэр, это генерал Чжу Чин, пожалуйста, он не должен узнать, что мы здесь!

— Почему это? — спросил Дэйв.

— Я расскажу вам позже, но, пожалуйста, не говорите ему, что моя семья здесь. Они убьёт их на месте!

— Убить тебя? Разве ты не говорил, что тебя изгнали, а теперь вдруг хотят убить? Не слишком ли ты противоречишь сам себе, — нахмурившись, сказал Дэйв. Он презирал, когда ему лгали, и старик, казалось, понимал этот факт.

— Прошу вас, господин, у меня были причины не говорить тебе всей правды.

— Пока иди и спрячься. Когда все закончится, я приду и найду тебя. К тому времени у тебя должна быть убедительная история, — пренебрежительно сказал Дэйв.

Старик кивнул Дэйву и побежал обратно в разрушенное здание.

Группа Дэйва собралась вокруг него.

— Он выглядит сердитым, — сказал Идеальный, глядя на Чжу Чин.

Чжу Чин повел свои войска через ворота Урбурга. Дэйв щелкнул пальцами и снова превратился в нежить.

Когда Чжу Чин оказался перед Дэйвом, он сказал, — Король Священного Королевства Цинь объявит войну Легиону Нежити, если ты не отступишь из этого города. Это единственное предупреждение, которое ты получишь.

— Кажется, ты не расслышал меня в последний раз, когда я велел тебе отвалить, — сказал Дэйв.

— Ну, ты не можешь его обвинять в этом, ты же вроде сам отрезал ему ухо, — усмехнулся Фланкер.

Чжу Чин нахмурился, услышав насмешку жреца.

Дэйв покачал головой и сказал, — Мы не отдадим эту область. Уходи или умри, — сказал Дэйв.

— Я пришел с подкреплением. Ты не сможешь победить нас только с этими двумя тысячами твоих мертвецов.

— Тогда мне придется еще раз доказать, что ты ошибаешься, — Дэйв топнул ногой по земле. Взрыв черной магии вырвался из-под его ноги и распространился по всему городу Урбург.

Рыцари Смерти начали появляться вокруг Дэйва. Все бывшие Капитаны Нежити Дэйва были повышены до Рыцарей Смерти. Теперь вся их Сотня находилась в Урбурге. Затем сотни другой нежити появились по всему Урбургу.

Смертельная аура, которую они излучали, заставляла лошадей вздрагивать и ржать от страха. Еще больше нежити продолжало появляться в Урбурге.

Количество войск, которые Дэйв имел под своим началом, теперь перевалило за сотню тысяч нежити!

Это было просто умопомрачительное число, и его невозможно было себе представить. Для многой нежити не было места для появления внутри Урбурга, поэтому они были вызваны за его пределы.

— Так ты говоришь, что моих двух тысяч нежити недостаточно, чтобы победить тебя? Тогда я позову сотню.

Чжу Чин в очередной раз ошибся; численность, с которой он прибыл, была ничем по сравнению с войсками Дэйва.

— Вижу, что ты привел с собой около тысячи солдат, оказавшись в превосходящей численности врага числом сто к одному. Ты правда думаешь, что сможешь победить? — сказал Дэйв.

Но прежде чем дождаться ответа от Чжу Чин, Дэйв добавил, — Больше всего мне не нравятся ультиматумы, так что, пожалуйста, умри.

Дэйв махнул рукой и сказал, — Убить их всех.

Потом он повернулся и зашагал прочь. Его не волновали ни мольбы, ни боевые кличи воинов Цинь. Капитан уже подписал полномасштабную войну против Легиона в тот момент, когда осмелился во второй раз ступить за ворота Урбурга.

Затем войска Дэйва сошлись на батальоне, посланном Королевством Цинь, и началась массовая резня.

— Ты не собираешься участвовать? — спросила Зои.

— Нет, нежить сама по себе более чем способна уничтожить их, и я все еще получаю опыт, даже если не сражаюсь.

— Это просто ломает игру! — сказал Фланкер.

— Ну, это преимущество того, что я Лич, я могу зарабатывать опыт, не двигая рукой. Если вы хотите немного повысить уровень, вы можете помочь моей нежити и обеспечить себе немного опыта, — сказал Дэйв.

— Только не используйте исцеления, вы навредите нежити, — напомнил Крепость.

— Да, я знаю. Хорошо, время получить немного легкого опыта! — Фланкер нырнул в бой.

— Я не могу пропустить бесплатный опыт, я в деле, — сказала Зои. Она передала Ониксию обратно Дэйву и начала стрелять в солдат Цинь. Остальная часть группы отправилась на помощь нежити, сражающейся, скорее в массовой резне с войсками Цинь.

— Господин. Я принес то, что вы просили, — Дэйв услышал за спиной голос Бада.

Бад нес тушу оленя. Он бросил его на землю и сказал, — Что здесь происходит?

Дэйв положил Ониксию рядом с тушей оленя и ответил, — Они развлекаются, ты можешь присоединиться, если хочешь.

— С удовольствием, — ответил Бад и исчез перед Дэйвом.

Ониксия с ликованием принялась есть из туши. Дэйв убедился, что рядом с ней осталось немного нежити, прежде чем направился к разрушенному зданию, где прятались NPC.

Когда он вошел в здание, как дежавю, NPC были потрясены от вида Рыцаря Судьбы.

— Ты сказал, что Королевство Цинь хочет убить тебя, почему? — прямо спросил Дэйв.

— Сэр. Прежде мне нужно, чтобы вы кое о чём узнали, — сказал старик.

— В чем дело? — спросил Дэйв.

— Это касается моего прадеда.

— А при чем тут твой прадед? — спросил Дэйв.

— Ну, во-первых, оружие у вас за спиной, это его Глефа. Мой прадед был Великим Генералом Оуки

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290: Реконструкция**

— Продолжай, — сказал Дэйв.

— Так вот. Мой прадед был Небесным Генералом Королевства Цинь. Он возглавлял армии королевства, совершавшие набеги на мир, и к 30 годам сумел завоевать половину этого мира. Его Глефа всегда была рядом. Если бы она могла говорить, она бы сказала вам, что-то, что я говорю, было правдой.

— Ладно-ладно, старик, мы поняли, твой дедушка был крутым. Но какое это имеет отношение к тем солдатам, которые хотят убить тебя?

— Нынешний правитель Цинь был всего лишь простым рабом. Он использовал какую-то нездоровую силу, чтобы убить Истинного Короля и его потомков, и занял его место, изменив внешность. Генерал Оуки знал об этом, и когда он попытался остановить его, его назвали предателем и публично казнили.

— Итак, позвольте мне уточнить, вы — потомки Оуки, и поскольку вы знаете эту тайну, Король Королевства Цинь не остановится, пока вы все не умрете? — сказал Дэйв.

— Да, такова наша судьба — скитаться с этой важной тайной. Если мы осмелимся сказать это, нас казнят, а если нас обнаружат, нас тоже казнят. Наша судьба — вечно бегать от деспотичного лжекороля Цинь.

— Ты рассуждаешь, как побежденный, — ответил Дэйв.

— А что еще я могу сделать? Я не могу победить Королевство, — сказал старик.

— Да, но твой дед тоже знал, что не сможет, и все равно заговорил. Ты позоришь своего прадеда, бегая вокруг, словно мышь.

Слова тяжелой ношей упали на старика. Слезы выступили у него на глазах. Он не был трусом, но он был беспомощен, по крайней мере, это было видно Дэйву.

— Во-первых, — заговорил Дэйв, — мне не нравится этот Король Цинь, он пытается отнять у меня Урбург. И только это принесло ему билет в один конец в Преисподнюю, — сказал Дэйв.

— Значит, ты убьешь короля?

— Не для тебя, старик. Я сказал, что этот парень перешел мне дорогу. Он хотел забрать то, что принадлежит мне. А мне это не нравится. Я убью его ради себя. Но сейчас даже я знаю, что у меня нет сил победить всё Королевство в одиночку. К тому времени, однако, все будет по-другому.

Дэйв посмотрел на армию, которая убивала оставшихся рыцарей Цинь, и подумал про себя, -"Верно. 100 000 нежити, конечно, сильны, но 100 миллионов нежити — это совсем другая история. Этого достаточно, чтобы совершить набег на Восток. Самому. Мне просто нужно стать Рыцарем Бездны"-

Дэйв повернулся к старику и сказал, — Так что просто сядь и расслабься, и смотри, как я поставлю это Королевство на колени. — Дэйв улыбнулся, его ухмылкой драугра, и оставил старика с семьей.

Когда он покинул разрушенный дом, Дэйв понял, что его войска уже покончили с жизнью всех солдат Цинь.

Дэйв активировал свое [Видение Смерти] и обнаружил тело капитана Чж Чин. Он хотел переродить его в бессмертного. Но, к сожалению, после трех неудачных попыток тело Чжу Чин стало бесполезным и не могло быть восстановлено.

«Не могу же я каждый раз ожидать, что это сработает» — вздохнул Дэйв и решил вместо этого обобрать тело.

\*\*\*

Пластинчатый Панцирь Капитана Цинь.

Поножи Капитана Цинь.

Накидка Капитана Цинь.

Рукавицы Капитана Цинь.

Шлем Капитана Цинь.

Секретное письмо — Разное.

23 золотых.

\*\*\*

Дэйв осмотрел предметы, обнаружив, что они намного слабее, чем его доспехи Рыцаря Судьбы. Дэйв положил их в свой инвентарь.

«Они могут быть менее мощными, чем снаряжение Рыцаря Судьбы, которое у меня есть, но я думаю, что они все еще намного лучше, чем-то, что носит Ральф».

Дэйв решил приберечь их для своего друга.

— Хорошо, ребята, оберите их всех и несите всё мне. Кроме того, я хочу, чтобы все эти трупы выбросили за пределы города.

Дэйв отдал несколько команд своим войскам, и в считанные минуты вся добыча была собрана рядом с Дэйвом, а трупы выброшены.

Крошка повернулся к Дэйву и пробормотал, — Еды мне. Я кушать!

Дэйв махнул рукой в сторону Могильного Лорда, говоря, — Наслаждайся пиром.

— Какой у тебя план, Дэви? — спросила Зои.

— Теперь, мы будем перестраивать Урбург. Я свяжусь с Дикенсом для поставок и сырья, чтобы мы могли начать работу, — сказал Дэйв.

— Скелли, можно я возьму с собой немного нежити вокруг Урбурга? — спросил Фланкер.

— Конечно, но зачем?

— Ну, я получил довольно много опыта, и они намного в роли танков, чем Крепость, — сказал Фланкер.

— Вообще-то это хорошая идея, — сказала Мерси, — Если каждый из нас возьмет группу нежити, мы сможем очистить территорию вокруг Урбурга. А также каждый поднимет немного опыта. Не говоря уже о том, что ты всё равно будешь получать свою долю опыта, даже если ты не присоединишься, — сказала Мерси.

— Верно. Тогда разбирайтесь сами. Я скоро вернусь, — Дэйв разорвал свиток телепортации и оставил своих друзей с нежитью.

Парни наугад выбрали группу нежити и отправились на охоту вокруг Урбурга. Что касается Зои и Мерси, они потратили много времени, решая, к кому присоединиться, и кто возьмет с собой Бада и Дога.

Дэйв появился в Преисподней. Он вызвал Ворчуна и направился в свое поселение.

«Черт, мне нужно построить телепортационные врата прямо в поселении. Дикенс, вероятно, должен иметь чертеж для этого».

Дэйв прибыл в магазин зомби менее чем за 10 минут. Он нашел гниющего торговца занятым своими обычными привычками: счищал пыль со своих товаров тряпкой, настолько грязной, что она делала их еще грязнее, чем раньше.

— Дикенс! — крикнул Дэйв.

Зомби дернулся со своего места, — Умоляю тебя, пардон, но ты заставил мое сердце хватить удар, а оно не бьется с незапамятных времен!

— Нежить не боится!

Дикенс нахмурился, — Ты, нэжить, не боишься, но ты выпрыгнул на меня из ниоткуда, это не испуг, это ты хулиганишь.

Дэйв рассмеялся и извинился.

— Итак, что же я могу сделать для своего клиэнта? — Дикенс задал свой обычный вопрос.

— Мне нужен материал, чтобы восстановить город.

— Город? Парень, тэ безумен, если думаешь, что я построю город.

— Ну, ты имел достаточно, чтобы построить Левиафан.

— Да, парень, но это корабль. Городу нужно много бревен, много камня и много рабочих. Да, думаэшь, у тебя достаточно ОВ чтобы платить все?

— Да, достаточно.

— Что за город это может быть?

— Урбург.

— Город дьяволов, оййй. Довольно хорошее место, тогда вам не понадобится много материалов.

— Как так?

— Тэ никогда не казался мне тупицей, этот город в Дебрях. У тэбя есть все дэрево, которое необходимо. И камень тэ можешь нарыть. Я могу послать тебе рабочих, и ты получишь помощь к своэй нежити. Это не займет много времени.

— Ладно, звучит как план. Сколько? — Дэйв задал вопрос, который Дикенс когда-то любил, но теперь боялся больше всего.

— А где эта твоя мэлкий?

— Ты имеешь в виду Крошку, — сказал Дэйв, разглядывая свою пояс. На самом деле Крошка все еще был в Урбурге, но Дэйву не нужно было, чтобы Дикенс знал об этом.

— Он спит. Я не хочу его будить. Он становится раздражительным и голодным.

Дикенс понизил голос и заговорил почти шепотом, — Ах, нэт, нэ надо его будить, пусть малыш еще нэмного поспит. Твоя скидка такая же, как и всегда.

— 90 процентов.

— Да, — сказал Дикенс с печальной улыбкой.

Дэйв вышел из магазина Дикенса и направился обратно в Урбург. У ворот Урбурга стояло несколько сотен новой нежити, одетых в рабочую одежду.

Остальные войска Дэйва бродили по Урбургу с некоторым интересом и любопытством.

Один из рабочих возле Урбурга подошел к Дэйву и сказал, — Командир, мы хотели бы знать, что нам делать здесь.

— Мне нужно, чтобы вы расчистили завалы. И перестроили дома.

— Это займет несколько месяцев. Но мы сможем это сделать.

— Вы можешь попросить остальных моих солдат помочь вам, — сказал Дэйв.

— Но они же рыцари, это неприлично.

Дэйв нахмурился, затем повернулся к ближайшей нежити своего подразделения, — Ты, пододи, — позвал Дэйв.

Нежить подбежала и встала по стойке смирно перед Дэйвом.

— Ты считаешь ниже своего достоинства восстанавливать этот город? Мой город?

— Для вас, командир, если бы мне пришлось разгребать землю ложкой и строить весь город в одиночку, я бы сделал это с честью.

— Хороший ответ, — сказал Дэйв и повернулся к другой нежити, — Ты слышал его. А теперь разойтись, — сказал Дэйв и направился к маленькому домику.

Выглянув из-за одной из осыпавшихся стен дома, Дэйв заметил Ониксию, крепко спящей на земле. От туши остались одни кости, и даже кости были наполовину съедены.

Дэйв улыбнулся про себя и взял дракончика на руки. Маленькая драконица открыла глаза и пристально посмотрела на Дэйва, а потом, слегка зевнув, принялась лизать ему лицо.

Дэйв засмеялся и спросил, — Хочешь прогуляться?

Дракон, словно понимая, начал кивать.

— Ладно, тогда пошли.

Дэйв взял дракона и направился к воротам Урбурга.

Когда он уже собирался покинуть город, к нему подошла нежить. Это был Рыцарь Смерти, но этот носил красные церемониальные одежды.

— Спарк, что случилось?

— Я заметил, как выходите из города. Каким бы захватывающим ни было это место, я предпочел бы исследовать Дебри.

— Я немного заскучал и решил поохотиться. Ты можешь пойти со мной, если хочешь.

Рядом с Дэйвом раздался громкий стук. Обернувшись, Дэйв увидел, что Тэнгу стоит рядом с ним, скрестив руки на груди, после чего он сказал, — Тогда я тоже присоединюсь.

Дэйв пожал плечами, — Как хочешь.

— Подождите! И я желаю пойти. Я хочу посмотреть, смогу ли я встретить своих бывших членов клана. К этому времени они должны были избрать нового вожака орков, я хочу посмотреть, достаточно ли он силен, чтобы возглавить их. Если нет, я убью его лично! — сказал Сингунд на одном дыхании.

Дэйв покачал головой. Он хотел всего лишь прогуляться с Ониксией, чтобы показать ей окрестности Урбурга, а теперь за ним следовали четыре Рыцаря Смерти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291: Дог VS Небесный Дог!**

Дэйв уехал из города, оставив нежить заниматься расчисткой его от обломков и началом реконструкции. Когда Дэйв и трое Рыцарей Смерти последовали за ним, он вспомнил кое-что, что не давало ему покоя.

— Тэнгу, почему ты проиграл Догу? — спросил Дэйв.

Этот вопрос продолжал терзать его мозг. Он так и не нашел ответа на этот вопрос. Дэйв уже подумывал о том, чтобы спросить у Дога напрямую, но ему понадобится Бад, чтобы сделать перевод за него. Дуллахан мог только хрюкать, а обновление до Рыцаря Смерти не исправило его голосовые связки.

— Это было не просто поражение. Сражение с этим безголовым рыцарем было сокрушительным поражением. Я жил долго, и существа, которых я встречал с такой силой, были редки.

Слова, слетевшие с губ Тэнгу, обрушились на Дэйва, как ведро холодной воды.

— Неужели? — пробормотал Дэйв.

— Так точно. Твой Дуллахан похож на закованного зверя. Чем сильнее он становится, тем сильнее становятся его оковы. Насколько я могу предположить, ваш Дуллахан, должно быть, был легендарным воином, прежде чем он умер и превратился в нежить.

Дэйв сглотнул –"Дог, легендарный воин?"-

— Что ты подразумеваешь под легендарным существом? — спросил Дэйв.

Тэнгу перестал остановился, останавливая и остальных.

— Лучше тебе показать, — сказал Тэнгу и сел, скрестив ноги.

Он схлопнул ладони вместе в молитвенной форме и сказал, — Сядь передо мной.

Дэйв сел перед Тэнгу, держа на руках Ониксию.

Тэнгу поднял руку вверх и рубанул Дэйва по голове. В тот момент, когда рука Тэнгу дотянулась до Дэйва, его зрение человека потемнело, и он пейзаж изменился на иной.

Дэйв парил над ареной Восхождения Нежити. А прямо под ним была квадратная каменная платформа. На арене Восхождения нежити не было никого, кроме Дэйва. Но через несколько мгновений сотни, а затем и тысячи нежити появились на стульях арены.

Два сгустка черного дыма материализовались на арене, и они преобразовались в Тэнгу и Дуллахана.

Громкое «Сражайтесь!» эхом разнесся по арене, сигнализируя о начале боя.

Однако ни один из них не шевельнул ни единым мускулом. Тэнгу скрестил руки на груди и пристально смотрел на Дуллахана.

Дог отстегнул с поясу костяной цеп и, заметив, что у Тэнгу нет оружия, отбросил его в сторону.

— Оо, благородный воин. Я бы посоветовал тебе лучше использовать твоё оружие, — сказал Тэнгу.

Дог, однако, пожал плечами, он не казался заинтересованным в сражении с безоружным человеком, когда он был вооружен. Он продолжал держать голову в защитном жесте и пристально смотреть на Тэнгу, ожидая, когда тот сделает первый шаг.

В глазах тэнгу ярко засияла синего оттенка нежить. Затем Тэнгу исчез со своей позиции. Он двигался так быстро, что казалось, будто он мерцает. Тэнгу появился перед Догом, его рука поднялась вверх и рубанула вниз, как острый клинок.

Дэйв вспомнил, что Тэнгу использовал только свою руку, чтобы разделить озеро. Так что, по правде говоря, рука Тэнгу была словно меч, а у Дога не было никакого оружия.

Тем не менее, Дог был непоколебим, он уклонился от удара рукой и ударил свободной рукой в сторону Тэнгу. Тэнгу успел нырнуть под удар и снова рубануть рукой сверху.

Дог поднял ногу, блокируя руку подошвой своего сапога, он использовал силу Тэнгу, чтобы отпрыгнуть от него.

— Твою мать, Дог знает кунг-фу?! — прокомментировал Дэйв эту сцену. Они вдвоем были словно текущая вода.

— Неплохо, безголовый воин. Как насчет того, чтобы использовать свое оружие? Я считаю несправедливым сражаться с тобой, моя рука остра, словно меч, — сказал Тэнгу.

Дог, однако, не подчинился. Он обхватил голову обеими руками и положил её на плечи. После нескольких поворотов голова была закреплена на месте.

Дог поднял вперед оба кулака и встал в стойке боксера.

«Теперь он будет боксировать?»

Тэнгу бросился к Догу и полоснул его по ребрам. Дог опустил локоть на протянутую руку Тэнгу, заставляя её отклониться от траектории, а другой рукой нанес удар по кривой в лицо Тэнгу. Атака была настолько внезапной и быстрой, что и Тэнгу, и Дэйв остолбенели.

Дог махнул левой ногой в сторону Тэнгу. Краснолицее существо заблокировало её рукой, но он не заметил приближающегося удара головой, который свалил его на спину.

— Ты очень хорош в рукопашном бою, — сказал Тэнгу, вытирая кровь из носа.

Тэнгу начал формировать печати и вызвал пять огненных шаров. Это был навык [Драконий Шар].

Тэнгу указал на Дога, и огненные шары устремились к нему, словно метеоры.

Дог скользнул ногой по каменному полу и ударил кулаком по мостовой. Пол треснул, тысячи каменных осколков взлетели в воздух.

Огненные шары врезались в летящие камни и взорвались, не долетая до Дога. Дуллахан использовал отвлечение пыли и огня, чтобы приблизиться к Тэнгу.

«Он что, с ума сошел, двинулся прямо сквозь огонь»

Дог появился прямо перед ничего не подозревающим Тэнгу, с кулаком, который ударил прямо в большой длинный нос.

Тэнгу выплюнул кучу крови, но все же полоснул шею Дога.

Атака приземлилась и обезглавила Дога, но он был Дуллаханом, для начала. Но из-за того, что голова была отделена от тела, Дог был дезориентирован. Его голова лежала на земле и смотрела в противоположную сторону от тела.

Тело Дога стояло, потерянное, и не могло найти голову.

— Это конец, безголовый воин. Ты, кто посмел осквернить эту землю… — пробормотал Тэнгу, принимая иайдо стойку. У него не было меча, но его руки было более чем достаточно, чтобы расколоть гору.

— С моим появлением я очищу твоё осквернение! Зан! — крикнул Тэнгу.

Его рука расплылась и вернулась в прежнее положение.

Тэнгу направил свое умение в тело Дога. Если оно коснется его, он будет расколот пополам и мгновенно Казнен.

Но Дог был не из тех, кто так легко сдается. Он приказал своему телу отпрыгнуть в сторону. Сиденья арены и всё остальное на арене, даже некоторые зрители были разделены пополам. Сцена раскололась пополам, как разрезанный пополам лимон, одна сторона соскользнула с другой. Через секунду две половинки снова слились воедино.

Но Дог был цел.

— Надо было целиться в голову, — сказал Дэйв.

Если бы Тэнгу целился в голову Дога, это мгновенно стало бы его победой.

Тэнгу, осознав эту ошибку, снова повторил своё действие. На этот раз он целился в голову. И все же Дог, должно быть, понял позицию Тэнгу по его недавней атаке. Он приказал своему телу атаковать место нахождения Тэнгу.

К счастью, тело сумело выбить Тэнгу от его иайдо-стойки.

«Что Дог делает?» — поинтересовался Дэйв. Он видел, что на самом деле тот что-то вылизывал? Слова.

Дэйв не понимал, что происходит, пока не увидел на полу россыпь черных знаков.

Внезапно на арену вышел Василиск Дога. Когда Василиск увидел положение Дога, он сразу понял, что ему нужно делать. Он схватил голову Догаа зубами и повернул его лицом к Тэнгу. Теперь Дог мог видеть и свое тело, и сражающегося Тэнгу.

Тело Дога начало молотить Тэнгу непрерывными атаками, заставляя его отступать.

Тэнгу крикнул, и порыв ветра оттолкнул тело. Тогда Тэнгу взмахнул крыльями и взлетел, темное небо Преисподней еще больше потемнело, а над ареной собралось еще больше облаков.

Затем сотни и тысячи черных перьев начали падать вниз, словно пули.

Тело Дога начало делать сальто, откидываясь назад от дождя перьев. Он продолжал отступать, пока не добрался до своего оружия.

«Думаю, ему было достаточно того, что Тэнгу использовал все эти навыки»

Дог взмахнул костяным цепом в воздухе, меняя его форму на форму хлыста. Затем он начал кружить им и хлестать воздух, создавая барьер, который блокировал все перья, которые сыпались на него.

Дождь из перьев прекратился, но у Тэнгу был вверху. Он летал высоко в воздухе, и Дог был легкой добычей для Тэнгу.

Дог замахнулся костяным цепом в сторону Тэнгу, но Краснолицая сущность была слишком далеко, чтобы дотянуться до неё.

Тэнгу начал создавать новые огненные шары и выстрелил ими в голову Дога.

Василиск проглотил голову Дога и свернулся клубком. Он принял взрывные огненные шары, но все рано защитил голову Дога от повреждений.

Вскоре Василиск открыл пасть и, словно хлыст, метнул свой раздвоенный язык в сторону Тэнгу. Хамелеон может стрелять своим языком со скоростью 60 миль в час, но Василиск был намного быстрее. И все же Дэйв знал, что расстояние между Василиском и Тэнгу все еще слишком большое, чтобы до него мог дотянуться язык Василиска. Однако, похоже, Василиск не собирался нападать на Тэнгу своим языком.

На кончике языка василиска была голова Дога. Он использовал язык Василиска как пружину и выстрелил своей головой, словно пулей, в сторону Тэнгу.

Тэнгу уже собирался увернуться, но Дэйв заметил нечто необычное. Обычные голубые глаза Дога сменились ярко-золотыми. Они были того же цвета, что и глаза Василиска. Тэнгу дернулся в воздухе, одно из его крыльев начало превращаться в камень. И это крыло было тем самым крылом, к которому направлялась голова Дога.

Голова и крыло врезались друг в друга, и теперь у Тэнгу не было крыла. Голова Дога полетела к земле, но Василиск поймал её, снова высунув язык. Но Тэнгу не смог удержать равновесие с отсутствующим крылом и с силой врезался в землю.

Тело Дога подбежало к его голове и прикрепило её обратно. Затем он повернулся к Тэнгу и подождал, пока тот встанет.

Они побежали навстречу друг другу. Дог теперь держал в руках свое оружие. Казалось, что он уже достаточно наигрался. Тэнгу рубанул Дога, а Дог увернулся и нанес ответный удар.

Битва сменилась обменом ударов. Оружие и кулаки сталкивались друг с другом. Эти двое дрались так, словно завтра не наступит; они дрались, пренебрегая любыми мерами безопасности или осторожности.

Тэнгу использовал заклинания, а Дог разбивал их все своей костяной дубиной. Тэнгу пытается разрубить Дога пополам, но его всегда останавливала либо дубинка Дога, либо Василиск, который периодически использовал [Окаменевший взгляд].

Борьба вскоре перешла в пользу Дога, поскольку Тэнгу становился все более и более избитым. Его левая рука была сломана после превращения в камень. А его правая нога была сломана от прямого удара костяной дубинкой Дога.

Догу был не в лучшей форме. Большая часть его доспехов была разрезана в нескольких местах, а костяная дубинка раскололась пополам.

Дог и Тэнгу столкнулись лицом к лицу в ужасной схватке.

Тэнгу снова вытянул руку; на этот раз он положил ее так, словно собирался вытащить меч. Ветер сгустился, словно смерч, и превратился в длинную катану под боком у Тэнгу.

— Это моя последняя атака, ты осмелишься взглянуть ей в лицо?! — крикнул Тэнгу.

Дог расслабился и выпрямился. Внезапно позади него начал материализовываться большой светящийся оттенок. Он походил на силуэт человека, у него было золотое свечение, но оно было несфокусированным и неясным.

По коже Дэйва побежали мурашки. Он знал, что это такое.

Но прежде, чем Тэнгу смог высвободить свое умение, гигантский золотой бронированный кулак материализовался прямо над Тэнгу, и обрушился на него. В этот момент перед глазами Дэйва все поплыло, и он снова оказался в Дебрях.

Дэйв поспешно встал, широко раскрыв глаза.

— Т-ты сказал, что Дог — легендарное существо?!

— Да, это умение, я никогда не видел его прежде, я предположил, что он был легендарным существом.

— Нет, ты почти не ошибся, — сказал Дэйв, он не хотел даже произносить следующие слова, — Дог не легендарный воин… он — гораздо страшнее, чем это. Дог был бывшим обладателем Наследия Бога Войны! Наследия, которое в настоящее время принадлежит Мастеру Гильдии Разрушителей! Лорду Войны!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292: Вращающееся Смертельное Дерби**

— Я не знаю этого Лорда Войны, но если он и твой Дуллахан имеют одинаковую силу, то он должен быть сильным воином, — сказал Тэнгу.

— Да, но, я вроде как побил его однажды. Хотя это был дешевый трюк, — сказал Дэйв с усмешкой.

— На войне все справедливо, победа есть победа, какими бы средствами она ни была достигнута. Честь ничего не стоит для мертвых, ну… не для нас, — сказал Тэнгу и встал со своего места.

— Хорошо, давайте двигаться, я думаю, что в нескольких милях отсюда есть немного монстров, — Дэйв указал в сторону леса Дебрей.

— Как прикажете, — ответил Тэнгу, и вся группа последовала за Дэйвом.

Джйв начал играть с Ониксией на руках, затем он услышал, как Спарк задает вопрос Тэнгу.

— Лорд Тэнгу, — заговорил Спарк.

— Да, Огненный Маг, — ответил Тэнгу.

— Как вы поделились своими воспоминаниями с Командиром Кис Штин’брахом? Я никогда не видел такой магии, — с любопытством спросил пиромант нежити.

— Это не магия, это связывание Духа. Я могу использовать Дух, чтобы проникнуть в свой разум и поделиться им с другими.

— Понимаю. Тогда сможете ли вы покопаться в чужом разуме и отыскать запертые в нем воспоминания? — спросил Спарк, сверкнув глазами.

— Если другая сторона согласна, то я могу, но почему ты задаешь такой вопрос? — спросил Тэнгу.

— Я чувствую, что у Дога странное прошлое, связь духа может помочь Командиру Кис Штин’браху раскрыть его прошлое и узнать его истинную личность. Возможно, знание того, кем был Дог до того, и как он умер, поможет Командиру узнать его больше и лучше использовать его силу, — сказал Спарк, приводя хороший аргумент.

— Я хорошо владею Духом и вижу, что ты говоришь только полуправду. В чем причина этих вопросов, огненный маг? — спросил Тэнгу.

Спарк улыбнулся и сказал, — С того дня, как я обрел свою разумность, я видел видения старого прошлого. Они были смесью огня и разрушения. И именно я обладаю такой силой.

— Значит, ты хочешь узнать своё прошлое.

— Да. Я позволю тебе искать тайны и секреты в моем сознании, господин Тэнгу, охотно, если ты сможешь раскопать то, что скрыто за оковами, вызванными моей смертью.

— Тебе, наверное, стоит оставить свое прошлое в покое, — сказал Дэйв. Он нес Ониксию высоко держа, и раскачивал её влево и вправо. Маленький дракон радостно хлопал своими маленькими неразвитыми крылышками. Ей казалось, что она летит.

— Заглядывая в прошлое, ничего хорошего не добьешься, Спарк, — сказал Дэйв.

— Вы правы. Тогда я не буду этим заниматься, — сказал Спарк, и в его голосе прозвучало разочарование.

Дэйв вздохнул и снова взял дракона на руки. Он повернулся к Спарку и сказал, — Ты не понимаешь, Спарк. Я не приказываю тебе не заглядывать в свое прошлое. Это всего лишь совет. Принимать его или нет, это остается твоим собственным выбором.

— Верно.

Дэйв был уверен, что Спарк ничего не понял, поэтому он снова попытался объяснить, — Я здесь не для того, чтобы ограничивать тебя, если у тебя есть убеждения, то следуй им. Если ты знаешь, что достигнешь цели или чего-то, во что ты веришь, правды, тогда ты можешь искать её, даже если это означает пойти наперекор мне. Твои мысли принадлежат тебе, ты из Легиона, но ты все еще свободен.

— Очень хорошо, Командир, тогда я все равно хочу узнать свое прошлое, — сказал Спарк.

— Ну что ж, это хорошо и всё такое, желаю тебе всего наилучшего. Но ты должен спрашивать не у меня об этом, — Дэйв указал Ониксией на Тэнгу и сказал, — Ты спрашивай у него. Он парень-вуду! — Дэйв повернулся и пошел дальше в Дебри.

— Очень хорошо, я могу помочь вам, но вы должны подождать некоторое время. Энергия, необходимая для выполнения этого ритуала, священна, и я могу делать это только раз в две недели, — сказал Тэнгу.

— Всё в порядке. Я не возражаю. Время — это отчужденное понятие для нас, нежити, — сказал Спарк.

— Ребята, если вы достаточно на болтались, я полагаю, вам следует подготовиться. Сюда направляется монстр, — крикнул Дэйв.

Сингунд, Тэнгу и Спарк вытащили свое оружие (и посох), готовясь к бою.

Ониксия запрыгнула Дэйву на голову и начала рычать.

— Эй, если станет опасно, тебе придется прятаться, хорошо?

Маленькая Драконица склонила голову набок, не понимая, что он имеет в виду.

Дэйв покачал головой и сказал, — Просто крепко держись за мой шлем.

Эта часть, казалось, была понята драконом, когда она уперлась в шлем Дэйва.

Листва с одной стороны леса раздвинулась, и показалась узкая морда существа, за которой последовала пухлая округлая фигура, покрытая шипами. Он был похож на черного ежа, но в два раза крупнее Ворчуна. Он смотрел на них с легким недоумением и любопытством, удивляясь, почему что-то мешает его ежедневным странствиям.

— Вот черт, опять этот парень, — Дэйв вспомнил ежа со странным именем. Он снова осмотрел его, чтобы убедиться, что это тот же самый парень, что и в прошлый раз.

Гигантский Шипастый Африканский Еж, Мутировавший

Уровень: 550

Базовый урон: 205,000-300,000

ОЗ: 5,500,000

Физ.Защ: 130,000

Маг.Защ: 150,000

Навыки:

[Вращающееся Смертельное Дерби] — Сворачивается в шар, и катится вперед, нанося 200% базового урона, и накладывая 20-секундный эффект кровотечения в размере 1% от максимального ОЗ цели.

[Дождь Шипов] — Взрывается дождём шипов вокруг себя в радиусе 10 метров, каждый шип наносит 5% базового урона.

Лор: Безобидное существо из Дебрей, которое мутировало в эту отвратительную форму благодаря злой магии, насыщающей Дебрях. Хотя эти гигантские шипастые монстры не охотятся на добычу и не ищут конфликтов, они темпераментны и легко раздражаются.

\*\*\*

— Да, это он снова. Ребята, приготовьтесь! — Дэйв выставил свой щит вперед и поставил его перед собой.

Он уже купил башенный щит Рыцаря Рока и полутораручный меч Рыцаря Рока. Это оружие было на ступень выше фламберга Рыцаря Смерти и башенного щита. Однако он еще не осмотрел их и хотел сначала проверить.

Меч был могуч и велик. Он был широким у основания и становился тоньше ближе к острию меча. Он был тяжелый и острый.

Башенный щит был прямоугольным с шипами внизу. Скорее всего, чтобы держать равновесие, когда он втыкался в землю.

Еж свернулся и мощно рванул вперёд, оставляя за собой петушиный хвост пыли. Он сорвался со своего места, круша деревья, кусты и валуны. Все, что стояло между ежиком и группой Дэйва, превращалось в перемолотое месиво.

Дэйв поднял свой башенный щит и воткнул его в землю. Шипы легко вонзились в землю Дебрей и делали щит устойчивым и крепким, словно каменная и кирпичная стена.

Дэйв активировал [Блок] и крикнул, — Ониксия, пригнись!

Маленький Черный Дракон слез со шлема Дэйва и спрятался за его ногой.

Дэйв плечом укрепил щит и стиснул зубы, ожидая удара.

Катящийся ежик нёсся, пока не достиг Дэйва и не врезался в него, создавая громкий звук взрыва. Но твердо оперевшийся Дэйв даже не шелохнулся. В то время как еж продолжал вращаться, пытаясь сдвинуть башенный щит, создавая искры, которые разлетались по Дебрям.

Еж вскоре перестал вращаться, потом встал и посмотрел на Дэйва.

— Что? — сказал Дэйв растерянному ежу. Затем он постучал по своему щиту, сказав, — Эта штука очень прочна, тебе придется вращаться намного подольше, если хочешь его сдвинуть.

Еж стал раздражаться. Он приготовился крутануться ещё раз, но не заметил широкой улыбки на лице Дэйва.

Все эти разговоры на самом деле были просто Дэйвом, дразнящим Ежа того, чтобы Тэнгу подготовился к своему добивающему приёму.

— Зан!

Сово было произнесено, и Дебри начали разделяться надвое. Еж был прямо на линии огня, но что-то было не так, Еж казался совершенно целым.

Два разделённых половинки измерения вернулись в свое прежнее состояние. Но Еж остался стоять, не разрезанный.

— Что случилось, Тэнгу?

— Похоже, превращение в нежить сильно ограничило мою силу.

— Значит, это не сработало? Ты не смог его разрубить?

— Нет, его действительно порезало, — сказал Тэнгу, — Только не полностью, — Как только Тэнгу закончил свои слова, из спины Ежа хлынул фонтан крови. Огромная страшная рана начала формироваться на его шипастой спине.

Еж начал кричать от боли. Потом он свернулся клубком. Его шипы стали больше. Еж начал вращаться по своей оси, собирая при этом много пыли вокруг. Шипы на нем начали выстреливать по всей площади, словно скорострельный пулемёт Гатлинга.

Дэйв схватил Ониксию и нырнул под рядом стоявший валун, в то время как Тэнгу резал и рубил приближающиеся шипы.

Спарк создала барьер из пламени вокруг него, который пожирал шипы, в то время как Сингунд… Ну, Сингунд был пронзен несколькими шипами. Это никоим образом не мешало орку. Он восстановил свой ОЗ в считанные секунды.

Дэйв снова встал. К счастью, он быстро соображал. Камень, рядом с которым он прятался, был пронзен по меньшей мере дюжиной шипов.

Блок Дэйва был на перезарядке, и у него не было никакого навыка, чтобы защитить себя и Ониксию. Валун оказался хорошим помощником в этом деле.

Пыль рассеялась, обнажая пространство, в котором они сражались, полностью покрытое шипами. Но нападавшего нигде не было видно.

— Он ушел в тот момент, когда напал; должно быть, почувствовал опасность. Какое умное создание, — сказал Тэнгу.

— Ах, черт, он принес бы мне хороший кусок опыта. Ладно, давайте поищем другого, — сдался Дэйв. По скорости, с которой Еж двигался при вращении, даже Спайк не мог смог бы догнать его, если бы Еж решил сбежать.

Но у Ониксии на уме было другое: она укусила Дэйва за бороду и принялась ее дергать.

— Да, в чем дело?

Маленький дракон тихонько взвизгнул и понюхал воздух. Затем начал пищать, указывая носом в определенном направлении.

— Я думаю, твой дракон чует добычу, даже если она далеко, — сказал Тэнгу.

— Да, но Еж быстр, он может просто сбежать, когда мы встретимся с ним вновь.

— Давай выследим его. Я не люблю, когда на меня нападают безответно! — с ревом сказал Сингунд.

— Орк прав. Мы должны выследить его. Я тяжело ранил его. Он должен скоро исчерпать свои силы и найти место, чтобы спрятаться и восстановиться, — сказал Тэнгу.

— Как скажете, — пожал плечами Дэйв и добавил, — Тогда пойдемте дальше

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293: Технологический Взрыв**

Вернувшись в столицу Западного Королевства, в штаб-квартиру Опустошителя, Лорд Войны и Валентайн быстро шли по коридорам королевского дворца.

— Каков статус? — поспешно спросил Лорд Войны.

— Семь городов за три дня. Восточное Королевство забрало три у Кровавых Разбойников и четыре у Небесного Рассвета, — сказал Валентайн.

— Тогда какого черта они созывают собрание, разве они не должны пытаться вернуть свою проклятую территорию?! — сказал Лорд Войны сквозь стиснутые зубы.

Они подошли к закрытой двери, и Лорд Войны распахнул её. Это был конференц-зал, и там было много игроков, сидящих вокруг круглого стола, ожидая его.

— Лорд Войны, вы опоздали! — сказал Чжан Ши. Он сидел в самом дальнем сиденье от двери и с неудовлетворением смотрел на Лорда Войны.

— Ты не можешь указывать мне, когда приходить и уходить, особенно если ты в моей столице. А теперь, какого хрена вы все от меня хотите? Разве вы не должны сдерживать захватчиков? — спросил Лорд Войны.

Демитрий, по-видимому, чрезвычайно раздраженный и сердитый, сказал, — Честно говоря, мне действительно наплевать на то, что происходит с Севером или Югом, но мне нужно взять Восток, несмотря ни на что. Но если Север и Юг падут, это сделает невозможным для меня захватить Восток, — заговорил Демитрий.

— Значит, ты хочешь, чтобы я помог Небесному Рассвету и Кровавым Разбойникам блокировать Восточное вторжение? — сказал Лорд Войны.

— Да, твоя страна расположена на Западе, в противоположном направлении от Восточного королевства. В настоящее время вы в безопасности от агрессии Востока. И пока эти две супер гильдии теряют силы, вы — набираете силу, — сказал Демитрий.

— Именно, ты сам сказал, что моя гильдия набирает силу, в то время как две другие пробуждаются, так почему я должен менять это? — сказал

Лорд Войны. Его слова подразумевали, что он ни в малейшей степени не заинтересован в помощи другим супер гильдиям. Даже если они участвовали в набеге на Восток, это никогда не делало их союзниками.

— Лорд Войны, — произнес Белый Призрак.

Из всех присутствующих в зале Лорд Войны больше всего уважал Белого Призрака, он был гениальным стратегом, и его достижения поражали воображение. Последним из них был план отступления Белого Призрака из Дебрей, когда дракон преследовал их.

Он подготовил дюжину крайне быстрых питомцев, которых использовал, чтобы спасти лидеров супер гильдии и сбежать с драконьей охоты. Это достижение принесло ему хорошую репутацию среди известных игроков.

— В чем дело, Белый Призрак? — спокойно спросил Лорд Войны.

— Я не хочу показаться мудлом, но выслушай меня. Борьба за власть между тремя супер гильдиями шла на равных уже долгое время. Но теперь ваша гильдия возглавляет превосходство, и это не очень хорошо, особенно для вас.

Лорд Войны нахмурился, он не знал, куда клонит Белый Призрак своими словами.

Казалось бы, понимая скрытую угрозу за словами Белого Призрака, Валентайн заговорил, — Я полагаю, вы имеете в виду, что после окончания Восточного рейда ваша супер Гильдия объединится с Кровавыми Разбойниками, верно?

Белый Призрак вздохнул и сказал, — Как бы мне не нравилась идея просить помощи у Кровавых Разбойников, если сценарий дойдет до этого, и обе наши гильдии понесут огромные потери от рук Восточного Королевства, мы сделаем все возможное, чтобы вернуть ситуацию и заставить Опустошителей вернуться к нашему уровню власти.

Лорд Войны пришел в ярость. Это было откровенное выкручивание рук, чтобы заставить Опустошителей помочь в выживании двух других гильдий.

Но прежде, чем Лорд Войны успел высказать свое мнение, Валентайн успокоил его, похлопав по плечу, — Мы поможем вам, но не бесплатно. Мы возьмём 20% предметов, которые вы получите от отражения Востока, а наши силы смогут забрать всю вашу добычу.

— Я не возражаю, — сказал Чжан Ши.

— И мы тоже, — сказал Белый Призрак, кивнув Вань И.

— Как только наши войска вернутся из Лимбо, я прикажу им идти на Север и Юг. Вы будете нести ответственность за их содержание и оборудование, их зелья и припасы, — сказал Валентайн.

— Мы не возражаем. Нам просто нужно временно отбить набеги Восточного Королевства. Спасибо за сотрудничество, — сказал Белый Призрак и телепортировался из конференц-зала.

Остальные игроки последовали его примеру, оставив Лорда Войны и Валентайна одних в конференц-зале.

— Черт, это же полный абсурд, — процедил сквозь зубы Лорд Войны.

— У нас нет выбора, Лорд Войны. Мы не сможем справиться с двумя супер-гильдиями в одиночку. Нам просто придется смириться с этим, — сказал Валентайн. Он тоже был не в восторге от сложившейся ситуации. И самым злым из всех был Демитрий, его попытка взять Восток обернулась против него и вызвала массу проблем. Достаточно проблем, чтобы они изменили форму игрового мира Завоевания.

\*\*\*

Где-то в глубине Северных гор рейнджер взбирался на одну из самых высоких вершин этого района.

У этого рейнджера были синие кожаные доспехи и белая шуба, скрывающая его в этих ледяных горах.

Получив голосовой вызов, рейнджер остановился на середине подъема и ответил, — Да, что случилось, Белл? — спросил рейнджер.

— Эй, Джеффри. Я нашел одну из рун, которые ты искал на рынке. Это стоило мне руки и ноги, чтобы купить её, но чувак, зачем тебе нужна такая бесполезная руна? — спросил звонивший по имени Белл.

— Я же говорил тебе, чувак. У меня такое чувство, что в этих рунах есть что-то особенное. Я очень близок к тому, чтобы найти последнюю, — сказал Джеффри.

— Ладно, как скажешь, приятель. А пока я немного поохочусь. Набери меня, когда закончишь, — сказал Белл и повесил трубку.

Джеффри кивнул и продолжил подъем. Через некоторое время он добрался до края обрыва, на котором взобрался, и встал. Его встретила большая плоская поляна изо льда и камней. В центре этой поляны находился цилиндрический валун, на котором никогда не скапливался лед.

— Да, она здесь, — сказал Джеффри.

Он торопливо подбежал к цилиндрическому валуну и остановился перед ним. Затем он начал двигаться вокруг камня, ощупывая его руками. Как будто что-то искал.

— Вот так, — сказал себе Джеффри. Он нашел несколько выемок на валуне, которые были сделаны в форме звезды Давида.

Джеффри вытащил похожий предмет и вставил его в выемки. Затем он начал закручивать звезду в углубление. Она двигалась, как замок хранилища. После нескольких щелчков круглый камень ярко засиял, а затем свет померк.

— Хм, не работает, я что-то испортил? — спросил Джеффри сам себя.

Затем он вытащил из своего инвентаря старый пергамент и начал читать его.

\*\*\*

Квестовый Предмет: Диаграмма утерянных Знаний Гномов.

XXVII-код активации 2-6-1 (завершен)

XXIX-код активации 3-6-1 (завершен)

XXVIV код активации 3-2-3 (завершен)

XVXIV код активации 3-2-6 (продолжается)

XXXXX (отсутствует) Код активации не требуется.

\*\*\*

— Ах, глупый я, этот на шесть оборотов влево, — Джеффри хлопнул себе по лбу, а затем повторил процесс.

На этот раз, когда раздался последний тик, каменный валун ярко засветился, а затем начал трескаться и раскалываться. Изнутри валуна вырвался мощный свет, заставивший Джеффри прикрыть глаза. Затем весь валун превратился в улетающую пыль, и все, что осталось, было металлическим изображением странной руны.

— Нашел, теперь с этой выходит пять, с той, которую Белл нашёл на рынке, это полный набор.

Джеффри позвонил своему другу, — Эй, я нашел последнюю. Где ты?

— Так быстро? Чувак, меня только что пригласили в группу, поторопись. Я все еще в Северной столице.

— Хорошо, я буду через секунду, — сказал Джеффри и разорвал свой свиток телепортации.

Он появился в холодном городе на Севере. Магазины и дома были покрыты белым снегом, но люди, казалось, не беспокоились о холоде. Они носили толстые пальто и ходили по своим повседневным делам. Игроки покупали припасы, и анти-морозное оборудование или зелья, а затем уходили из города, чтобы охотиться и повысить уровень.

Джеффри проследил по маркеру местоположение Белла и нашел его у ворот въезда в город. Он был Бардом и выглядел взволнованным.

Несколько авантюристов были рядом с ним, они уговаривали Белла пойти поохотиться, но он продолжал просить их подождать его друга.

— Вот он, я просто кое-что ему отдам, и мы пойдем. Извините, ребята! — Белл подошел и вручил Джеффри металлическую эмблему, она была очень похожа на руну Джеффри, только что найденную.

— Это стоило мне 1000 золотых! Тебе лучше заплатить, чувак!

— Не волнуйся, я верну тебе деньги, как только смогу, — сказал Джеффри.

— Давай уже, нам нужно идти! — крикнул лидер меченосец группы.

— Ладно, мужик, я ухожу, свяжемся позже, Джефф! — Белл уехал с группой, и они покинули город.

Джеффри остался один у городских ворот. Он вытащил остальные руны и начал их изучать.

— Хм, ничего не происходит, возможно, мне нужно их оснастить.

Затем Джеффри начал вставлять руны в свою броню. И после вставки последней, руны ярко засияли, и перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Вы выполнили задание:

Диаграмма Утерянных Знаний!

Руны соединились, чтобы показать вам знания гномов.

Вы получили Навык Гномьего Родства [X–V-17]

Использование навыка инициирует новое событие!

\*\*\*

— О, я знал, что это стоит того, — улыбнулся про себя Джеффри.

Он активировал навык со странным названием.

Внезапно руны начали светиться, а затем трансформировались. Руны увеличивались в размерах, становясь похожими на стальные пластины и быстро покрывали тело Джеффри, словно костюм Железного Человека.

Затем железо на игроке становилось все больше и шире, пока он не превратился в меха-робота. За спиной у него материализовалась большая сабля, а на левой руке появился металлический арбалет.

— СРАНЬ ГОСПОДНЯ! — крикнул Джеффри. Теперь на нем был меха-костюм.

Внезапно перед ним появилось еще одно уведомление.

\*\*\*

Объявление Сервера Завоевания!

Игрок Джеффри успешно разблокировал скрытое расширение: Эра Машин!

Обновление новых классов!

В игру добавлены два новых класса:

Механист

Стрелок!

Прочитайте наши форумы, чтобы узнать больше об этих двух новых классах!

Руины Гномов! — В различных местах мира Завоевания вы можете найти руины гномов, которые хранят древнюю историю и технологии. Вы можете исследовать такие руины, чтобы найти оружие, и материалы для их изготовления, диаграммы для создания технологий, чтобы улучшить свой игровые впечатления!

\*\*\*

— Окей, теперь это допинг! — сказал Джеффри в своем костюме меха, стоя словно мозолящий выступ глаза посреди центра города, заполненного таращащимися игроками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294: Противостояние**

Дэйв только что прикончил гигантского Ежа в компании его нежити, когда перед ним появилось уведомление о расширении Эра Машин.

Прочитав уведомление новое объявление сервера, Дэйв прокомментировал это про себя, — «Ха, так теперь у нас роботы и оружие. Это изменит порядок вещей».

Дейв отмахнулся от уведомления и пошел обыскивать Ежа.

\*\*\*

Костяная-Кожа Х 1 (Идеальное Состояние)

Когти Гигантского Африканского Ежа X 12

Клыки Гигантского Африканского Ежа х 5

Шипованный Доспех [Броня] Чертеж

\*\*\*

— О, еще одна синяя гравюра. Интересно, закончила ли Зои делать Сет Теней и Кристальный Сет, который я получил в Преисподней? — Дэйв взял синюю гравюру и прочел её.

\*\*\*

Чтобы создать броню [Шипованный Доспех], вам потребуется

Когти Гигантского Африканского Ежа X 12

Клыки Гигантского Африканского Ежа х 5

Рога Рогатого Лесного Изверга X1

Шелк Паука-людоеда X 20

Адамантиновая Нить Х 10

\*\*\*

— Хм, её легко сделать, — сказал себе Дэйв и положил чертеж в инвентарь.

— Хорошо, давайте продолжим, — сказал Дэйв своей группе.

Ониксия вышла из-за дерева и запрыгнула Дэйву на спину, а потом прыгнула ему на голову.

«Это мне показалось, или Ониксия стала тяжелее» — подумал Дэйв про себя, когда он посмотрел вверх, маленький дракон посмотрел на него с верхушки его шлема. Она виляла хвостом и радостно пищала, глядя на Дэйва.

Дэйв погладил дракона и двинулся оживлять Ежа. К сожалению, это снова не удалось.

Он не обратил внимания на тушу и продолжал продвигаться все глубже в Дебри.

Сингунд понюхал воздух своим свиным носом и сказал, — Командир, я чувствую поблизости нескольких членов моего клана. Можем ли мы направиться к ним?

— Да, почему бы и нет, — пожал плечами Дэйв. Если орки действовали неуправляемо, что ж, в армии Дэйва было много свободных мест.

Все четверо направились на юг. После получасовой прогулки они подошли к небольшому племени высших орков. Несколько орков-охранников патрулировали территорию вокруг племени.

Заметив Дэйва, они приготовились к сражению, но, увидев полностью бронированного Рыцаря Смерти Сингунда, высшие орки пришли в замешательство.

— Бросьте оружие, вы не сможете выиграть этот бой, — сказал Сингунд.

— Это голос нашего бывшего лидера! Завоеватель жив?! — один из охранников заговорил, не веря собственным ушам.

— Нет, я видел, как он умер от рук того человека — Убийцы, не будь дураком, это должно быть какая-то магия, чтобы обмануть нас! Вызови помощь! — заговорил второй орк.

Другой орк схватил рог, висевший у него на поясе, и подул в него. Несколько мгновений спустя несколько десятков орков вышли из леса и окружили Дэйва и группу.

Дэйв покачал головой, — Ты сказал, что хочешь увидеть свою семью. По-видимому, они этого не хотят.

— Не беспокойтесь, Командир, — сказал Сингунд.

Затем он взревел так громко, что орки, окружавшие Дэйва, вздрогнули и затряслись в своих сапогах.

Некоторые из них бросили оружие, а остальные отступили на несколько шагов.

— Э-это рев вождя! Нет никаких сомнений! Это Лорд Сингунд! — сказал орк, державший рог.

— Да, да. А теперь отойдите, — Дэйв жестом велел оркам уйти с его пути.

— Какое тебе дело до этой нежити?! — угрожающим тоном спросил орк, явно не зная иерархии между Дэйвом и его Рыцарями Смерти.

— Сингунд сказал, что хочет увидеть свою семью и посмотреть, достоин ли ваш нынешний вождь возглавить это племя. Я здесь, чтобы засвидетельствовать это. Теперь, вам, вероятно, следует отойти в сторону, прежде чем я стану раздражительным.

Начнём с того, что орки не был умной расой, поэтому существо со свиным носом направило свой тесак на Дэйва и сказало, — Ты умрешь, как только сделаешь шаг вперед!

Но как только он закончил свои слова, Сингунд уже стоял перед Дэйвом и рубанул своим Фламбергом по вытянутой руке орка. Громкие звук разрубаемой плоти и костей эхом отдавались по Дебрям.

Все орки в округе притихли, за исключением орка, который визжал, как свинья, из-за отрезанной руки.

— Не смей направлять свое оружие на командира! — Сингунд произнес каждое слово с ненавистью.

Высшие орки отступили еще дальше. Они были в растерянности, они, как раса, никогда ни перед кем не склоняли головы. Особенно это касалось их бывшего лидера Сингунда. Но теперь он служил нежити? Это было слишком большим потрясением для их крошечных мозгов, чтобы переварить.

Орк-шаман опоздал на вечеринку и спросил спокойным тоном, — Что здесь происходит?

Повернувшись к шаману, остальные воины-орки отступили за его спину. Шаман заметил орка с отсутствующей конечностью и сказал, — Лорд Сингунд. Я вижу, что вы отвернулись от своего рода.

— Я не отвернулся от своего рода. Я презираю только слабость и идиотизм, — ответил Сингунд, взмахнув мечом вниз, сбрызгивая на землю орочью кровь, прилипшую к лезвию.

— И как же бытие слабым или идиотом, обосновывает отрезание руки одному из моих воинов?

— Он осмелился направить свое оружие на кого-то, кто намного сильнее его. Разве это не слабость и глупость?

— Откуда мне знать, силен ли он, если я не сражался с ним, — процедил сквозь зубы орк с отсутствующей рукой.

— Всё просто, мог бы заметить, что я почтительно стоял за его спиной все это время. Ты знаешь меня лучше всех, неужели ты думаешь, что я склонюсь перед тем, кто слабее меня?!

— Нет, — ответил орк.

— Тогда, если ты знал это, почему ты не зауважал сильного и не дал ему пройти? Мы, орки, уважаем силу! Я вёл вас с одной целью — процветать и использовать свою мощь, чтобы править этими Дебрями. Но вы разбрасываетесь своими жизнями, бросая вызов таким могущественным персонажам. Идиотизм я не поощрял!

— Но Лорд Каган призывает нас сражаться с сильными, чтобы стать сильнее и бросать вызов самим себе!

— Каган? Он все еще жив? — спросил Сингунд.

— Да, после поражения от рук людей Каган бросил вызов всем вождям племени и вышел победителем. Теперь он предводитель высших орков, — ответил шаман.

Сингунд повернулся к Дэйву и сказал, — Лорд-командующий. Могу я, пожалуйста, пойти и встретиться с Каганом?

— Как хочешь, я буду охотиться неподалёку, — пожал плечами Дэйв.

Сингунд вошел в поселение племени, а остальные орки последовали за ним.

— Воин мертвых, почему ты позволил ему уйти? — спросил Тэнгу.

— Как я уже говорил, здесь у каждого своя воля. Пока ты не влияешь на меня или легион, ты можешь делать всё, что пожелаешь.

— Понятно, тогда могу я попросить вас отпустить меня? Я хочу увидеть своих учеников и, возможно, смогу успокоить их гнев, — спросил Тэнгу.

— Как я уже сказал, делай, что хочешь, но если ты мне понадобишься, я тебя вызову.

— Как пожелаете, — ответил Тэнгу.

— Подожди! Я бы хотел пойти с тобой. Я видел странные магические письмена в Штормовом Лабиринте. Я хотел бы увидеть их снова. Может быть, я смогу раскрыть какие-нибудь жуткие истины, — сказал Спарк.

— Да, да, просто уходите, — пожал плечами Дэйв.

На этот раз Дэйв остался один. Всего несколько часов назад все хотели пойти с ним, а теперь все ушли делать свои дела. Но ему было все равно. Именно он сказал им, что они вольны делать то, что хотят.

— Ладно, остались только ты и я, Ониксия.

Ониксия потерлась головой о голову Дэйва и пискнула в знак согласия. Внезапно у Ониксии заурчало в животе.

— Разве ты только что не ела? — Дэйв наклонил голову.

У маленького дракона, казалось, был большой аппетит.

Дэйв погладил Ониксию по голове и сказал, — Давай найдем тебе что-нибудь поесть. Ты сможешь получить мяса и опыта.

Дэйв отвернулся от племени и пошел в другом направлении.

Но вскоре он остановился и вздохнул, — Покажись. Я знаю, что ты здесь.

— Впечатляет! Твои инстинкты так же остры, как и всегда!

Дэйв поднял голову, Леонард стоял на всех четырёх на верхушке ветки дерева.

— Ну, я думаю, самое время покончить с этим. И у появился навык, который я могу использовать некоторое время спустя.

Леонард проигнорировал язвительное замечание Дэйва и спрыгнул со своего места на дереве. Его Гигантский Кинжал был направлен Дэйву в грудь.

Дэйв сделал глубокий вдох и пробормотал, — Последний Фантазм…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295: Последний Фантазм**

Атмосфера стала жутко мрачной, и Леонард замер на полпути. Деревья перестали шевелиться, и завывание ветра стихло. Дэйв застыл на месте. Он не понимал, что происходит.

Ударил гром, и небо разверзлось, открывая черный объект, который рухнул на землю прямо рядом с Дэйвом.

Этот предмет был Дэйву хорошо знаком. Это была электрогитара Ника в стиле черепа. Одна из гитарных струн ударила по высокой ноте. И из гитары вырвалась огромная волна магии смерти, и хлынула через Дебри.

Площадь в 100-метровом радиусе вокруг гитары начала разлагаться. Деревья засохли и умерли, а трава высохла и превратилась в пыль. Со всех сторон вокруг Дэйва энергия смерти наводнила лес, убивая все, что могло жить в нем.

\*\*\*

Вы использовали Последний Фантазм.

Вы исказили реальность и превратили пространство во владения Бога Нежити.

Находясь во владениях Бессмертного Бога, вы получаете благословение Бога Нежити Николая.

Все ваши способности, связанные с нежитью, были улучшены и усилены на время Последнего Фантазма.

Вы получили новый навык {Призрачный Край}, который можно использовать только при активации [Последнего Фантазма].

[Призрачный Край] вызывает специальные войска Бога Нежити Николая, которые атакуют цель, отнимая 50% от текущего ОЗ целей в прямом уроне.

Условия применения:

Цель не должна превышать на 200 уровней пользователя.

Цель не должна быть членом Легиона Нежити.

Цель должна иметь более 65% своего максимального ОЗ.

Использование [Призрачного Края] завершит навык [Последний Фантазм].

\*\*\*

Дэйв немедленно восстановил свою подвижность, и Леонард тоже. Кинжал был в нескольких дюймах от Дэйва, поэтому он использовал [Бессмертное видение], чтобы телепортироваться от массивного Верльва.

Но вместо обычной телепортации теперь тело Дэйва было окутано черной пеленой теней. Он не телепортировался, а скорее стал эфирным. Леонард нырнул прямо сквозь Дэйва и выскочил с другой стороны.

Вся броня Дэйва была окутана пеленой теней. Это было похоже на зажженное черное пламя, непрерывно извергающееся из его аватара.

Дэйв повернулся к Леонарду, готовый напасть, но удивился, увидев зверя.

Глаза Леонарда были широко раскрыты. Его рука начала неудержимо дрожать. Вздрогнув, волосы Верльва встали дыбом.

Дэйв улыбнулся и сказал, — Ты боишься? — его голос стал гораздо более глубоким и звучным. Как будто тысячи душ говорили одновременно.

Дэйв проигнорировал испуганного котенка и поднял руку, глядя на него, Дэйв ухмыльнулся, говоря, — Интересно.

Леонард прикусил губу, боль вывела его из испуганного состояния.

— Мелкие фокусы! — прорычал Леонард и бросил болас в Дэйва.

Болас прошёл сквозь тело Дэйва.

— Похоже, я невосприимчив к физическим повреждениям, — пробормотал Дэйв.

Дэйв шагнул вперед. Он хотел отомстить за недавнее нападение. Но как только он сделал первый шаг, Дэйв оказался рядом с Леонардом. Зверь, о котором шла речь, совершенно не знал, где сейчас находится Дэйв.

Дэйв не колебался и атаковал полутораручный мечом Рыцаря Рока в бок оборотня.

Леонарда застали врасплох, и он растянулся на земле. Затем Дэйв сделал еще один шаг; тени слились внутрь его и телепортировали его прямо рядом с Леонардом.

«Вот это дурь!».

Дэйв ударил еще раз, и лев снова растянулся на земле.

Верлев дрожал, трясся и боялся. Казалось, что каждое нападение Дэйва вызывало у Льва эффект ужаса. Леонард прорычал. Он не мог найти Дэйва никак. Его уши были настороже, а глаза сосредоточены, но он не мог увидеть нежить, которая прямо сейчас угрожала его жизни.

За всю жизнь Леонарда эта охота, должно быть, была самой опасной. Он никогда не страдал так сильно, как сегодня. Противник становился сильнее с каждым ударом, пока сражался с ним, и теперь сожаление начало одолевать Гордого Льва. Он сожалел о том дне, когда не покончил с жизнью этого человека, когда впервые встретил его. Он сожалел о том, что у него не хватает сил, и больше всего сожалел о том, что его мышцы испытывают страх, в который он никогда не верил.

— Давайте как посмотрим на другие навыки, — Дэйв махнул рукой, призывая [Спектральные Черепа], но на этот раз восемь спектральных черепов оказались восемью спектральными скелетами. Только они были массивными по размеру и сияли ярко-кроваво-красным цветом.

Эфирные скелеты бросились на Леонарда с мечами и щитами в руках и разом секанули по нему. Леонард поднял свой кривой кинжал, чтобы блокировать атаку, но мечи скелетов были эфирными и прошли сквозь изогнутое лезвие.

Однако, когда эфирные мечи коснулись Леонарда, казалось, что сама его душа была разорвана на части. Громкий резонирующий вопль боли вырвался из глубины его легких.

Затем скелеты собрались вокруг Леонарда, их глаза ярко засияли, и призрачные скелеты взорвались. Отправляя избитого Леонарда кувыркаться по засыпанной пеплом земле.

Дэйв надел свои адские перчатки и сделал шаг вперед. Он появился в том направлении, где кувыркался Леонард, и обрушился вниз ударом кулака, наделенным силой [Кулака Дракона].

Вместо красного адского змеиного дракона, который вызывался всякий раз, когда Дэйв наносил удар [Кулаком Дракона], кулак показал костяного дракона, который врезался в Леонарда.

Костяной дракон был почти физическим, он нанес Верльву огромное количество повреждений и в то же время наложил ужас и яд.

Леонард полоснул Дэйва по груди. На этот раз эффект навеянный навыком [Бессмертного видения] рассеялся, и черное пламя больше не покрывало его, так что он получил небольшой урон.

Тем не менее, из-за повреждений, пассивный навык Дэйв [Энергичный] активировался, восстанавливая 10% от его ОЗ. Только на этот раз эта пассивность была слишком властной. Зеленое значение появилось на вершине Дэйва, но в то же время, то же самое количество ОЗ, которое исцелил Дэйв, было вычтено из ОЗ Леонарда.

Энергичная пассивность Дейва превратилась в пассивность, поглощающую жизнь.

Здоровье Леонарда стремительно сокращалось. Оно уже упало до 80%.

— Ладно, давай-ка посмотрим на это, Осквернение! — Дэйв поднял обе руки вперед.

Земля под Леонардом задрожала и вздрогнула, затем из-под земли поднялись кости в форме древесных корней. Они обернулись вокруг Верльва и пронзили его толстую шкуру, словно она была сделана из бумаги. Черный мех Леонарда стал цвета крови. Непрерывные крики боль вырывались из его окровавленного рта. Но на этом все не закончилось. Кости сжались еще сильнее Леонарда, начиная бить его о землю.

Кровь Леонарда разбрызгалась по всей земле, окрашивая ее в алый цвет. Это было похоже на то, что у создания было неограниченные запасы крови, и каждое нападение Дэйва требовало платы.

Затем корень, наконец, отпустил Леонарда которому, это небольшое освобождение казалось мучительной болью. Гигантский Верлев упал на землю. Он хрипел и истекал кровью. У него все еще было более 3 000 000 ОЗ, но его нынешнее состояние совсем не походило на это.

— Черт возьми, теперь мне вроде как жаль тебя… Нет! [Призрачный Край!]

Дэйв вызвал конечную способность [Последнего Фантазма].

Пространство позади Дэйва разверзлось, словно врата в ад, пурпурные врата открылись, и из них хлынули орды всадников. Они были нежитью, покрытой черным пламенем. Они были похожи на Дэйва, когда он находился в [Бессмертном видении]. Всадники ехали на красных лошадях нежити, гривы которых были сделаны из пурпурного пламени, а их копыта сотрясали землю и оставляли огненный след при каждом шаге.

Всадники бросились на Леонарда все разом, рубя и кромсая его, когда проезжали мимо, а затем исчезали. Атака продолжалась, продолжалась и продолжалась. Пока Леонард не стал похож на окровавленную тряпку. Но надоедливый Верлев все еще дышал.

— Довольно настойчивый, — ухмыльнулся Дэйв.

Навык Дэйва [Последний Фантазм] подошел к концу из-за того, что он использовал [Призрачный Край], но благодаря этому имбалансному навыку у Леонарда осталось чуть менее 1 500 000 ОЗ.

Дэйв не собирался позволить Льву сбежать. Он долго страдал от него. Он использовал [Надвигающегося Дракона] и бросился на едва стоящего Леонарда.

Верлев поднял свой кинжал и ударил Дэйва, но Дэйв легко уклонился в сторону благодаря управляемому ИИ [Надвигающегося Дракона], в момент уклонения Дэйв ударил правой ногой в живот Леонарда, и закрутился в [Адском Торнадо]. Лев снова начал кувыркаться.

Дэйв подпрыгнул и бросился на Леонарда рубя ногой. Но Лев не собирался долго быть боксерской грушей Дэйва, он отступил в сторону и ударил своими собственными когтями Дэйва, отрывая от него хороший кусок ОЗ.

Дэйв и Леонард устроили обмен ударами. Принимая урон и нанося удары друг другу. Из Льва хлыстала кровь, а из ран Дэйва плыл черный Ихор.

Леонард воспользовался оплошностью Дэйва и вонзил свой кинжал глубоко в шею Дэйва, но нежить не истекает кровью.

Дэйв вцепился в большую руку Леонарда и ухмыльнулся, — Ты когда-нибудь видел дьявола? — язвительно спросил Дэйв.

Верлев слишком страдал от боли, чтобы обращать внимание на слова Дэйва, но он все еще чувствовал легкий страх, от того, что Лич так крепко вцепился в него.

Но прежде чем он смог понять причину этого, он увидел, как светящийся синий оттенок глаз Дэйва превращается в темно-красный. В его глазницах появились желтые кошачьи радужки, а на лбу выросли два рога.

Тело Дэйва начало расти. Он уже активировал [Фанатика] и [Дисбаланс Хаоса] в сочетании с [Демоническим Вознесением].

Тело Леонарда начало неудержимо трястись. Из его вен вытекало все больше и больше крови. Как будто нынешнее состояние Дэйва требовало самой крови Леонарда, чтобы воздать ему должное.

Демоническое Вознесение взывало к крови внутри тела Леонарда. Оно взывало к его душе и жизни.

Аватар Дэйва начал расти с заметной скоростью. Тот, кто был на несколько футов меньше Леонарда, начал расти, соответствуя размеру Леонарда. Дэйв с силой оттащил руку Леонарда от своей шеи. Затем Леонард замахнулся другой рукой на Дэйва, но демонически трансформированный Лич легко поймал её. Дэйв вывернул обе руки, отчего у Леонарда хрустнули суставы.

Затем он ударил его головой с огромными рогами, растущими из его лба, оглушая Верльва.

Дэйв подбросил Леонарда в небо и захлопал крыльями, следуя за ним. Он схватил Верльва в воздухе и продолжил полет. Дэйв продолжал подниматься некоторое время, а когда заметил, что лев восстановил подвижность, он изменил направление и начал спускаться лицом вниз.

«Я всегда хотел это сделать!».

Дэйв начал кружиться вместе с Леонардом, чтобы заставить его потерять равновесие. В какой-то момент у Дэйва закружилась голова от всего этого, но

он все равно продолжил. Всего в нескольких метрах от земли Дэйв отпустил Льва и послал его в землю, разбивая её вдребезги.

Но он, с другой стороны, хотел взмахнуть крыльями и полететь. Только это закончилось трагической неудачей. Законы физики лишили Дэйва его мечты совершить пикирование с грузом, его скорость была слишком велика, чтобы крылья смогли его поддержать, и он также врезался в землю всего в нескольких футах от Леонарда.

Но Дэйв успел среагировать и активировал [Бастион], сводя на нет все повреждения.

Дэйв встал и пошел искать Верльва. Проверив кратер, Дейв нахмурился. Там ничего не было.

«Черт, он сбежал?» — поинтересовался Дэйв.

Вдруг что-то тяжелое упало прямо рядом с его ногой, взглянув на предмет, он увидел голову Леонарда. Посмотрев налево, Дэйв увидел стоящего там гигантского богомола. Курукуру находился всего в нескольких метрах от зоны действия [Демонического Вознесения], и его когти были подняты вверх и полностью покрыты кровью.

Перед Дэйвом начала появляться вереница уведомлений.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296: Скелли присоединяется к войне**

Дэйв скрыл уведомления, чтобы прочитать их позже, и повернулся лицом к Курукуру.

— Чё как, здоровяк.

Жук, по-видимому, не понимая слов Дэйва, зашипел на него. Курукуру придвинулся ближе к трупу и впился в него когтем.

Дэйв нахмурился, — Эй, ты забрал моё убийство, но это тело — моё, — сказал Дэйв.

Жук снова зашипел на Дэйва, словно угрожая ему не приближаться к обезглавленному трупу Леонарда.

«Черт, теперь мне придется драться и с этим парнем» — подумал про себя Дэйв. Перед ним появилось еще одно уведомление.

Ещё одно, Дэйв, должен был прочитать его, потому что оно постоянно мигало.

\*\*\*

Вы успешно завершили многоуровневый квест S ранга:

Охота началась!

Вы получили навык [Изоляция] — при столкновении с одиночными врагами, вы будете иметь + 5% увеличение урона.

\*\*\*

— О, я совсем забыл об этом. Но все равно, мне нужно оживить тело… — сказал Дэйв.

Курукуру было все равно, о чем говорил Дэйв, и он начал раззеваться свою пасть на тушу Леонарда.

В тот момент, когда клыки Курукуру впились в тело, труп исчез. Осталась только голова.

Курукуру указал на голову, потом на Дэйва и исчез.

\*\*\*

Вы помогли Курукуру убить Леонарда. Теперь он впадет в спячку, чтобы развиться в свою окончательную форму.

В настоящее время у вас дружеские отношения с Курукуру.

\*\*\*

— Черт, и что же мне делать с этой головой, — вздохнул Дэйв и обобрал голову, надеясь получить какую-нибудь добычу.

Но всё, что он получил, было трофеем.

— И он забрал добычу с собой, черт возьми, — Дэйв все больше и больше раздражался. Он взял голову Леонарда и положил ее в свой инвентарь, затем начал проверять другие уведомления.

Это были уведомления о повышении уровня и завершении квеста. Дэйв только что достиг уровня 405 после убийства Леонарда.

Дэйв обернулся и увидел, что гитара Бога Нежити все еще лежит в грязи. Ониксия была рядом с ней, но что-то казалось немного другим в драконе. Она была немного больше, чем раньше.

Дэйв осмотрел Ониксию.

\*\*\*

Черный Дракон [Боевой Питомец]

Уровень: 75

ОЗ: 75,000

Физ. Защ: 25,000

Маг. Защ: 25,000

Навыки:

[Малая Аура Ужаса]

\*\*\*

— О, так ты выросла, молодец, — Дэйв похлопал драконицу, которая цеплялся за его ногу, как домашний кот.

Затем он подошёл к гитаре, — «Ник не стал бы просто так разбрасываться этим» — Дэйв задел одну из гитарных струн, издав резкий звук, который эхом прокатился по Дебрям. И все же ничего не происходило.

— Ну, если она ему не нужна, то пусть так и будет.…

Дэйв попытался схватить предмет и положить его в инвентарь, когда услышал позади себя громкий кашляющий звук.

Повернувшись, Дэйв неловко улыбнулся, — Чё как, Ник.

— Ага, нормально, это мое, — монотонно произнес Бог Нежити.

— Да, я подумал, ты её потерял.

— Веееерно, — сказал Бог Нежити и взмахнул рукой, гитара была вырвана из земли, и полетела по воздуху, пока не достигла Николаса.

Бог Нежити положил свою гитару за спину и повернулся к Дэйву, сказав: — Ты насладился силой нежити?

— Да, это был настоящий прокачка, — сказал Дэйв, — Жаль, что она длится не так долго, как другие навыки наследия.

Бог Нежити пожал плечами, — Дольше — это не значит полезнее, главное, как ты его используешь.

Дэйв нахмурился, слова, которые только что произнес Ник, можно было истолковать по-разному, и Дэйв не хотел продолжать эту мысль.

— Чем ты занимался в последнее время? — спросил Дэйв.

— Ничего особенного. Это немного скучно без твоей беготни, когда ты выполнял задания для меня, — улыбнулся Дэйву Бог Нежити.

— Да, я так и знал. Ты все это время водил меня за нос, — покачал головой Дэйв.

— В любом случае. Трюк, который ты выкинул сегодня утром, доставит тебе массу проблем, — сказал Ник, поглаживая свой ирокез на голове.

— Какой трюк? — спросил Дэйв.

— Ты убил нескольких солдат Королевства Цинь. Они этого так не оставят. Готов ли вы защитить Урбург от полчищ солдат? Как я уже и говорил, Урбург

был зажигательным местом, концерты, которые я здесь проводил, были одними из лучших. И я не могу допустить, чтобы город снова пал, — сказал Ник.

— Я никому не позволю отнять у меня Урбург. Тебе не стоит беспокоиться об этом, — сказал Дэйв.

— Тогда я буду наблюдать, как ты защищаешь Урбург. Пока! — Ник помахал Дэйву рукой и исчез вместе со своей гитарой.

Дэйв снова остался с Ониксией. Он схватил драконицу и начал бесцельно идти по Дебрям.

— Ты, конечно, стала немного тяжелее, — сказал Дэйв дразнящим тоном. Но, похоже, дракону не понравилось, что её назвали толстой, и она укусила Дэйва за руку.

-1 ОЗ

Дэйв улыбнулся и погладил дракона, сказав, — Я просто шучу, ты идеальна такой, какая ты есть.

Казалось, дракону понравились слова Дэйва, она разжала челюсти и начала тыкаться носом в грудь Дэйва.

Дэйв провел несколько часов в Дебрях. Он поохотился на пару верльвов, которые постоянно нападали на него из-за его зловония. Потом он кое-что вспомнил и позвонил Зои.

— Эй, Дэйви, что такое? — спросила Зои.

— На тебе все еще есть дебафф зловония? — спросил Дэйв.

— Да, а почему ты спрашиваешь?

— Ну, это странно, обычно дракон учуял бы тебя за много миль. Вы его нигде не видели?

— Нет, дракон не приближался к нам. А что насчет тебя?

— То же самое, я его вообще не видел. Это странно.

— Ну, будет лучше, если дракон никогда не появится. О да, Дэйв, у меня есть новости, — сказала Зои.

— Да, что такое?

— Видимо, папа решил присоединиться к игре.

— Что? Разве он не сказал, что ему не нравится игра… — но Дэйв на мгновение замолчал, а затем успокоил себя, — Он захотел присоединиться не из-за нового класса Стрелка?

— Именно, и не только из-за него. Он даже потащил с собой дядю Сэма.

— Боже.

— Да, и знаешь, что самое смешное?

— Ещё?

— Да. Видимо, отец Мерси почувствовал себя немного завидно, когда узнал, что папа собирается присоединиться к игре, поэтому он тоже решил поиграть. Папа приставал ко мне, чтобы я достала ему оружие для игры, так что если найдешь что-нибудь, пожалуйста, скажи мне.

— Мда. Они упоминали, что в Завоевании появились какие-то руины Гномов. Ладно, если я что-то найду, я тебе скажу.

— Спасибо, Дэйви! — Зои повесила трубку.

Затем Дэйв позвонил Ральфу.

— Привет, чувак. Ты все еще выполняешь своё задание наследия?

— Нет, чувак, я должен был приостановиться. Опустошители отозвали всех игроков. Мы с трудом удерживаем остатки Ульмира.

— Остатки Ульмира? Разве это не на территории Кровавых Разбойников? Как ты туда попал? — спросил Дэйв.

— Ну, Разбойники и Небесный Рассвет угрожали скооперироваться и уничтожить Опустошителей, если мы не поможем им отбить нападение.

— Мааа, это удар ниже пояса. Немного трусливо.

— Рассказывай мне об этом. Но, чувак, я не думаю, что мы можем продержаться дольше. Остатки Ульмира будут захвачены самое большее через несколько часов. Число погибших слишком велико, а нам запрещено покидать наши места.

— Ты хочешь сказать, что если ты выйдешь из системы или телепортируешься, тебя накажут?

— Не просто накажут, изгонят из гильдии и будут обращаться как с врагом. Многие игроки злятся из-за этого. Мы не можем сдержать Восток. Мы просто умрем, чувак.

— Черт, это не круто. Если ты умрешь, ты потеряешь два уровня, чувак, — сказал Дэйв, он был зол на Опустошителей и другие супер-гильдий. Они эксплуатировали игроков ради собственной выгоды.

— Не только это, приятель. Я нахожусь на стадии моего квеста наследия, когда я не должен умирать, — сказал Ральф.

— Черт, я знаю это чувство, чувак. Я должен был выживать в течение длительного времени во время моего квеста наследия. А знаешь что. Я уже иду. Подожди меня, — сказал Дэйв и повесил трубку.

Дэйв разорвал свиток телепортации в столицу Кровавых Разбойников.

Он прибыл в центр Ледяного Города. Дома были покрыты снегом, а людей нигде не было видно, за исключением нескольких игроков, которые спешно сновали по городу. Было также множество игроков низкого уровня, просто блуждающих в городе.

Один из этих игроков низкого уровня в одежде нуба заметил Рыцаря Судьбы, стоящего рядом с вртами телепортации. Потрясенный, игрок закричал, — Мистер Скелет!

Дэйв повернул голову, чтобы посмотреть на дрожащего игрока, а затем ухмыльнулся и поманил его к себе.

Игрок оглянулся назад, а затем указал на себя жестом, — \*Ты имеешь в виду меня?\*.

Дэйв кивнул, и игрок поспешно подошел к Дэйву.

— Д-да, — сказал игрок нуб.

— Что происходит? Где же NPC? — спросил Дэйв.

— Они все прячутся.

— Прячутся, как же так? — спросил Дэйв.

— Чжан Ши ввел военное положение. И все игроки должны быть на передовой.

— Верно, воевать против Востока. Но почему в городе так много игроков низкого уровня? Разве вы все не должны набивать опыт? — спросил Дэйв.

С вторжением Востока все охотничьи угодья низкого уровня были заблокированы. И мы не можем перенестись через врата телепортации в более безопасные районы, пока не достигнем хотя бы 100 уровня, — сказал игрок нуб.

— Даже районы вокруг столицы? Восток все еще слишком далеко отсюда.

Игрок нуб пожал плечами, — Я тоже не знаю. Я вышел за пределы города, и все, что я увидел, были страшные волки. Они 120-го уровня, и мы не можем завалить их, — сказал нуб.

— И я полагаю, что нет никаких игроков высокого уровня поблизости, верно? — сказал Дэйв.

— Да. Это немного скучно и несправедливо, знаешь ли.

— Да, я знаю. Не имея возможности охотиться, вам придется ждать много дней, пока закончится Восточный рейд. Ну, я постараюсь что-нибудь с этим сделать, — сказал Дэйв с улыбкой.

В данный момент игрок не понимал, о чем говорит Дэйв, но все равно сказал, — Спасибо, Скелли. Я люблю Ежедневные Приключения Скелли. Я надеюсь, что ты продолжишь их пополнять.

— Да, у меня все еще имеется много контента для CCN, просто продолжай смотреть, — сказал Дэйв и переключил врата телепортации в остатки Ульмира.

«Ситуация серьезная. Она влияет как на игроков более низкого уровня, так и на игроков более высокого уровня» — Дэйв появился в остатках Ульмира. Это был город-крепость, расположенный у подножия горы. Возвышающаяся гора была естественной преградой, и подъём к городу был крутым и опасным. Это был отличный район для обороны, но, глядя на ситуацию, Дэйв заметил, что даже самая мощная крепость может быть взята, когда наступают неограниченные орды врагов.

Город горел. Воины Востока привели Виверн вместо осадных орудий. Они использовали их, чтобы осыпать город огнем и камнями. Десятки тысяч воинов игроков с трудом защищали окружавший город.

Крики и завывания битвы эхом разносились по всем остаткам Ульмира.

Несколько игроков заметили Дэйва и мгновенно насторожились. Они были в растерянности, Восток атаковал, и теперь Мистер Скелет появился из ниоткуда, они не знали, был ли он союзником или врагом, но видя, что он еще не атаковал, они чувствовали себя немного увереннее, но не совсем в безопасности.

Дэйв огляделся. Ральфа он нигде не видел. Он должен быть за пределами города, сражаясь с воинами Востока.

Один из игроков Опустошителей прошел мимо Дэйва, Дэйв окликнул его и спросил, — Эй ты, где-нибудь видел Бластера?

— Мистер Скелет? — игрок только что понял, что в их рядах стоит Рыцарь Судьбы.

— Да, а теперь, где Бластер?

— Командир отряда? Он во фронте, а что?

— Я пришел помочь своему другу, — сказал Дэйв с улыбкой, — Показывай дорогу.

— Так точно! — крикнул игрок и побежал вперед.

Дэйв подошел к городским воротам, они были открыты, и игроки толпились перед ними, сдерживая Воинов Цинь.

Игрок, который привёл Дэйва ко фронту, указал на ворота и сказал, — Он там.

Как только он закончил свои слова, в небе раздался громкий визг. Подняв глаза, Дэйв увидел, что Виверна только что бросила большой валун, который направлялся к ведущему его игроку Опустошителю.

Дэйв поднял свой башенный щит, камень разлетелся вдребезги при соприкосновении, и вес валуна даже не заставил Дэйва вздрогнуть.

— С-спасибо! — сказал игрок, он даже не заметил, как камень падал на него.

— Не беспокойся, — сказал Дэйв и двинулся к воротам.

— Простите, пропустите, простите, пардон. Простите, дайте пройти! — Дэйв расталкивал толпившихся игроков и продвигался вперед между ними. Когда разъяренный игрок повернулся, чтобы крикнуть на человека, который только что толкнул его, он столкнулся лицом к лицу с улыбающимся лицом драугра Дэйва. Гнев тут же сменился шоком, и крик был подавлен и заменен громким глотательным звуком.

Сразу за игроками, столпившимися у ворот, было большое кольцо, созданное из игроков, которые сдерживали врага.

— Воу, так много, — сказал Дэйв, глядя на многочисленных Воинов Цинь.

— Скелли, ты пришел, вау, эта экипировка выглядит потрясающе! — сказал Бластер, он был ранен, и его ОЗ был сильно низким.

— Да, я стал Рыцарем Судьбы. Итак, какова ситуация. И кто здесь командует? — спросил Дэйв.

— Мы не можем удерживать их. И в настоящее время, Убийца Сатаны является главнокомандующим, — сказал Ральф и указал вперед.

Там был двуручный мечник, нарезающий и разрубающий на кубики солдат Цинь на передовой, он сражался храбро, но выглядел полностью подавленным многочисленными Воинами Цинь. Игроки рядом с ним делали всё возможное, чтобы сбавить натиск противника и дать Убийце Сатаны шанс нанести урон.

— Думаю, мне придется помочь. Скажи Убийце отступить. Я возьму их на себя.

— Что? — спросил Ральф, не веря тому, что сказал Дэйв.

— Давай, бро, верь мне, — сказал Дэйв.

— Хорошо, чувак, — Ральф вызвал Убийцу Сатаны и передал сообщение Дэйва. Не веря словам Ральфа, Убийца Сатаны продолжал сражаться.

— Он тебе не верит, приятель. Он сказал, что ты не сможешь сдержать передовую в одиночку.

— Не забывай, я никогда не бываю один. Мы — легион!

Дэйв поднял ладони снизу вверх, — Вперёд!

Внезапно пространство исказилось, и на поле боя появилась сотня черных призванных единиц нежити. Это были Рыцари Смерти Дэйва.

— ЗА ЛЕГИОН! — взревел Дэйв! И с этими словами все сто Рыцарей Смерти закричали одновременно.

— НИКАКОГО ГОЛОДА! НИКАКОЙ УСТАЛОСТИ! НИКАКОГО СТРАХА!

Это был тревожный звоночек для всех игроков, которые присутствовали на поле боя. Эти сто Рыцарей Смерти появились из ниоткуда, и они собирались показать мощь Легиона Нежити.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297: Разгром Врага**

Дэйв теперь был Рыцарем Судьбы, так что у него была возможность говорить и призывать своих подчиненных отовсюду из мира Завоевания. На данный момент у него была только сотня Рыцарей Смерти, но его главные Рыцари Смерти все еще были в Дебрях. Ему нужна была их сила, поэтому он призвал их.

Дог, Бад, Спарк, Тэнгу и Сингунд собрались вокруг Дэйва.

— Господин! Я еще не закончил свои дела с моими соклановцами! — пожаловался Сингунд.

— Мы собираемся сражаться против армии, ты хочешь пропустить всё самое интересное? — спросил Дэйв.

Сингунд огляделся вокруг. Он только заметил продолжающуюся битву.

— Нет! Моя кровь закипает! Граааа! — волнение Сингунда было очевидным.

— РЫЦАРИ СМЕРТИ! ВПЕРЁД! — взревел Дэйв.

\*\*\*

Титул Маэстро Войны активирован!

Боевой клич!

Все ваши подчиненные получили бонус в размере 20% урона.

Ваши подчиненные имеют шанс (3%) мгновенно воскреснуть после смерти!

Слепая вера ваших подчиненных придает им мужества!

Атаки имеют 5% шанс проигнорировать защитные показания цели!

Войска под вашим командованием имеют на + 20% увеличенный урон от всех атак и способностей.

\*\*\*

Рыцари Смерти бросились вперед. Дог с костяным цепом и верхом на Василиске повел весь взвод Рыцарей Смерти в самую гущу сражения. Дэйв занял левый фланг и приказал Тэнгу и Сингунду занять правый фланг.

Дог пронесся сквозь Воинов Цинь, словно разъяренный бык. Его цеп сбивал солдат с ног, а Василиск бодал врагов при каждом удобном случае.

Тэнгу встал в позу иайдо и начал подготавливать свою окончательную способность.

Игроки сначала удивлялись, почему Тэнгу стоит на месте и «разговаривает» сам с собой. Рука Тэнгу сверкнула, от взмаха его катаны раздался щелчок. Скорость, с которой он вытащил клинок, разрезал и вложил его обратно в ножны, была слишком высокой для человеческого глаза.

Внезапно мир был рассечён надвое, гора была разделена на две идеальные половинки, и все солдаты Цинь, которые были на пути Тэнгу, превратились в трупы.

Сингунд бросился в самую гущу схватки, он в одиночку был похож на берсеркера, импровизированно рубящего и рассекающего всех в полном одиночестве посреди битвы. Количество Воинов Цинь только увеличивало его силу. Чем больше крови терял Сингунд, тем свирепее он становился.

Дэйв топнул по земле активируя [Солнечное Пятно].

Пасмурное небо собралось над ними. Стали преобладать темные тучи, гораздо более темные, чем дождевые, они походили на клубы черного дыма, застилавшего небо. Красный гром потрескивал в этих облаках. Смертельная энергия начала изливаться на поле боя.

— Сингунд! Вызывайте свою банду!

— Как прикажете! — Сингунд поднял свой меч. Он действие вызвал тысячу высших орков на поле боя.

Один из солдат Цинь подбежал к Дэйву с топором в руке. Он ударил Рыцаря Рока в спину, но его атака не нанесла значительного урона.

Дэйв повернулся лицом к Воину Цинь. Его неземные голубые глаза смотрели в глаза NPC; Дэйв словно смотрел прямо в ему прямо душу.

NPC вздрогнул. Он был затронут пассивным навыком Рыцарей Смерти Дэйва, [Смертельным Присутствием]. Дэйв воспользовался этой возможностью, схватил воина за лицо рукой и активировал [Спектральные черепа].

Черепа обычно появлялись из руки Дэйва, когда он взмахивал ею, призывая их, а теперь он создал их в упор прямо перед лицом воина.

Первый череп материализовался в лице воина и взорвался. Взрыв содрогнул воина.

Несколько солдат Цинь заметили Дэйва, держащего их товарища одной рукой, но аура вокруг Дэйва мешала им приблизиться и помочь своему союзнику. Они ничего не могли поделать, только смотреть.

-120,000

Ещё один череп материализовался и потряс воина до глубины души.

-120,000

И еще один.

-120,000.

Непрерывные взрывы пронзали лицо воина, и с каждым взрывом хватка Дэйва все крепче сжимала его лицо.

К восьмому взрыву голова NPC была начисто снесена.

— Это научит тебя не нападать на меня со спины, — пробормотал Дэйв эти слова. Простые слова, но для Воинов Цинь, которые видели, как их брата схватили как тряпичную куклу и оторвали ему голову, это было явным предупреждением от Рыцаря Рока.

— Перейди мне дорогу, и ты умрешь!

Сингунд бесновал в рядах солдат Цинь. Хотя большинство NPC имели более высокий уровень, чем Сингунд, у них не было пассивного преимущества высших орков. Чем больше было орков, тем сильнее они становились.

Орки были похожи на свирепого мрачного жнеца. Они отбирали жизни воинов Цинь с каждым ударом.

Игроки с изумлением смотрели на войска Дэйва. Их было тысяча, и еще немного нежити, но как раз этих цифр было достаточно, чтобы повернуть бой в пользу игроков.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Один из ваших подчиненных убил воина Цинь.

Продолжительность [Солнечного Пятна] увеличена на 5 секунд.

Один из ваших подчиненных убил воина Цинь.

Продолжительность [Солнечного Пятна] увеличена на 5 секунд.

Один из ваших подчиненных убил воина Цинь.

Продолжительность [Солнечного Пятна] увеличена на 5 секунд.

…

\*\*\*

Это был отличный навык для использования в пылу сражения. Он замедлял врага и увеличило эффекты [Ужаса] навыков Дэйва. Хотя к тому же имел 5% шанс возродить убитого врага в нежить.

Несколько солдат Цинь стали нежитью, а затем начали нападать на своих товарищей. Эти подразделения, к сожалению, не присоединятся к подразделению Дэйва, когда они поднимаются, но присоединятся к Легиону Нежити в целом и будут перераспределены в случайные подразделения.

Медленно, нежить начала оттеснять Воинов Цинь назад. Это дало игрокам возможность вздохнуть полной грудью. Нападение на остатки Ульмира было отбито одним игроком. Мистером Скелетом.

Несколько воинов на вивернах решили уничтожить часть войск Дэйва, хватая их и сбрасывая с большой высоты.

Дэйв заметил эту тактику и прищелкнул языком. В воздухе он был слабее, и это ему совсем не нравилось. Он хотел использовать [Демоническое Вознесение], но передумал. Этот навык был одним из самых мощных и сильных, которые у него есть, кроме имбалансного навыка наследия [Последнего Фантазма].

Он не хотел, чтобы игроки знали так много его навыков, поскольку, чем больше секретов он хранит, тем лучше это для его будущего прогресса.

— Тэнгу, сними их, — приказал Дэйв.

— Как прикажете! — Тэнгу взмахнул крыльями ворона и взмыл в небо, он рубанул первого всадника на виверне, отрезая ему голову. Затем он оседлал саму виверну.

Но зверю не понравился тот факт, что кто-то еще управляет им, и он решил сделать несколько бочек, чтобы сбросить Тэнгу. Тэнгу держался некоторое время, но когда он понял, что виверна не собирается сдаваться, он пронзил её голову [Создателем разломов].

Туша виверны упала на нескольких воинов Цинь, убив их, в то время как Тэнгу улетел в погоню за остальными вивернами.

Несколько солдат Цинь решили напасть на Дэйва. Но с его новыми защитными значениями брони и его высоким ОЗ, их урон был как укол стенке. Дэйв рубанул по воинам Цинь и продолжил сражаться. Эти солдаты, конечно, имели высокий уровень и много ОЗ, но их урон не был большим для Дэйва.

Вокруг Дэйва появилось белое свечение, затем над его головой появилось красное числовое значение. Это был самый большой урон, который он получил до сих пор.

-186,000!

Он повернулся, чтобы найти виновника, но там был один игрок, который дрожал и трясся на месте, это был жрец.

— П-простите, я хотела вас вылечить.

— Тупица, не используй целебные средства на нежити, — Дэйв покачал головой и повернулся обратно к сражению.

Несколько игроков отругали жрецу и приказали её отойти назад. Несколько танков рванули к Дэйву слева и справа, и помогли ему разгромить огромные армии воинов Цинь. Капитан Цинь, верхом на боевом коне, бросился на Дэйва.

Дэйв был занят сражением с мастером меча Цинь, поэтому он не заметил приближающегося капитана. Но танк рядом с Дэйвом топнул ногой о землю и активировал [Якорь Холла], мощный переманивающий навык, который заставил атакующего капитана изменить направление и атаковать танка.

Дэйв услышал позади себя громкий удар и обернулся. Он увидел, что игрок все еще держит [Якорь Холла], оттягивая нападающего от Дэйва.

Дэйв надел перчатки и подпрыгнул. Он ударил правым кулаком в лицо капитана, сбрасывая его с боевого коня [Кулаком Дракона]. Эфирный дракон вырвался из перчатки Дэйва, сжигая капитана и многих воинов Цинь позади него.

Дог прорвался сквозь строй воинов Цинь, и приказал своему Василиску укусить капитана. Василиск начал швырять капитана о землю. С каждым ударом его броня ломалась, как и кости. В качестве добивания, Дог хотел заставить напавшего страдать.

В небе начал материализовываться гигантский эфирный образ. Дэйв выпучил глаза, заметив, что это дело рук Дога.

— ДЕРЬМО! ДОГ, СТОЙ! — крикнул Дэйв.

Дуллахан, к счастью, услышал Дэйва и отменил свою атаку. Он собирался использовать свой собственный навык наследия, который привлёк бы много нежелательного внимания к подчиненному Дэйва. Что-то, чего Дэйв сейчас не хотел.

К счастью, не многие игроки заметили эффект, и даже если кто-то и заметил, не было никакого способа связать его с Лордом Войны. В конце концов, рядом с Догом было много игроков, а аура наследия аватара могла исходить от любого из них.

Дэйв продолжал сражаться. Он продолжал набирать опыт быстрыми темпами. Нежить сокрушала бойню и уничтожение на воинов Цинь. Сингунд достиг своего предельного состояния, у него был всего 1% ОЗ сейчас, и его скорость атаки и сила были настолько огромны, что он выглядел как воплощенный Бог Гнева.

Его отряд вырезал солдат; они не боялись мечей и шли в бой с ликованием и безрассудством. Это вызывало трепет и страх в рядах воинов Цинь. Вскоре после этого звук громкого рога эхом разнесся по полю боя.

Это был призыв к отступлению. Воины Цинь решили отступить; нападение на остатки Ульмира не сработало.

Затем армия Цинь отошла, подальше от остатков Ульмира.

\*\*\*

Воины Цинь были изгнаны из остатков Ульмира

Поздравляем всех участников боя.

Все игроки, которые находились в сражении на остатках Ульмира, получат бонус в 1000 очков военного вклада, добавленных к их базовому счету WCP: за успешное отражение армии Цинь.

\*\*\*

Всего на несколько секунд на поле боя воцарилась тишина. Затем громкие аплодисменты и крики эхом отозвались у ворот остатков Ульмира.

Никто не знал, кто начал, но кто-то выкрикнул имя «Скелли!», и тогда все игроки начали скандировать его имя.

«Скелли!»

«Скелли!»

«Скелли!»

«Скелли!»

…

Дэйв улыбнулся. Он никогда не был в центре внимания, но теперь, кажется, ему это нравилось. Дэйв похлопал по спине ближайшего танка рядом с ним и сказал, — Хорошая работа, у тебя отличное переманивание угрозы.

— С-спасибо, — сказал игрок, потирая голову.

Дэйв махнул рукой, открывая панель характеристик. Он проверил свои очки военного вклада. Он узнал, что теперь у него есть 4222 ОВВ.

«Неплохо. Наверное, я получаю часть от своей нежити».

Дэйв был уверен, что он не убил так много воинов Цинь, но он понимал, что его счет нежити приплюсовался к его счету.

Игроки начали собираться вокруг Дэйва. Некоторые хотели сфотографироваться с Дэйвом, а некоторые просто поздороваться, в то время как другие вели себя «круто» и смотрели на Дэйва издалека.

— Ладно, вечеринка окончена! Кыш, отойдите! — Бластеру было трудно добраться до Дэйва со всеми его «фанатами».

— Спасибо, чувак, ты спас наши задницы, — сказал Ральф.

— Да ладно, все в порядке, — сказал Дэйв, похлопывая Ральфа по плечу.

— Хмм.

Дэйв услышал рядом с собой кашель и обернулся. Рядом с ним стоял игрок полностью в красном.

— Убийца Сатаны, — сказал Дэйв.

— Скелет. Спасибо за помощь. Прости, я не думал, что ты сможешь так сильно склонить сражение в нашу пользу.

— Было круто. Просто пришел помочь моему братишке, — сказал Дэйв.

— Понятно, — Убийца повернулся к Ральфу, и послал ему личное сообщение. Затем Ральф отправил содержание того же сообщения обратно Дэйву.

— Вы хотите знать, кто купил оставшиеся акции «Sigma-Electronics»?

Внимание Дэйва мгновенно оживилось, это было то, что он действительно хотел знать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298: Помощь Дэйва**

Увидев, что Дэйв заинтересовался этой темой, Убийца Сатаны махнул рукой игрокам, чтобы они оставили их и дали им немного побыть наедине.

— Итак, как я уже сказал, ты хочешь знать, кто купил остальную часть " Sigma-Electronics «? — снова спросил Убийца Сатаны.

— Да. Я весь внимание, но в чем подвох? — спросил Дэйв.

— Ни в чём, правда. Ты спас наши задницы. Я думаю, что каждый игрок в остатках Ульмира обязан тебе своими уровнями. Ха! Так же как и я.

— Тогда спасибо. Я приму твоё предложение. Так кто же их купил? — спросил Дэйв.

— Это парень по имени Лун Чжао. Он из Гильдии Кровавых Разбойников. Он никто, но он увидел, что кто-то покупает мои акции в огромных количествах и решил купить их.

— Лун Чжао, это имя мне знакомо. А, я его помню. Я познакомился с ним несколько недель назад. Но он был классным парнем.

— Крутой чувак или нет. Он не продаст тебе акции. Ты уже должен это знать. Акции, которыми ты владеешь, увеличатся в стоимости на основе твоей репутации. Эти 6%, которые он купил, вероятно, все его сбережения. Это риск, на который он был готов пойти, и я верю, что он придержит их. Если ты попытаешься убедить его продать их, он, возможно, согласится встать на сторону Фордов, и ты окажешься на проигрышной стороне, — сказал Убийца Сатаны на одном дыхании.

Дэйв прекрасно понимал, что имел в виду заместитель лидера гильдии Опустошителей. Возможность, которую получил Луг Чжао, являлась золотом. И он не будет продавать их несмотря ни на что. Таким образом, у него остается только один выход из этой передряги. Это пойти прямо к Фордам и заставить их отказаться от своих акций. Что, несомненно, является трудной задачей для верхушки.

— Спасибо за всё, — сказал Дэйв и развернулся в поисках Ральфа.

Убийца Сатаны попрощался с Дэйвом и собрал остальные свои войска в городе.

— Ральф. Ты должен быть свободен, чтобы завершить свой квест наследия сейчас. Тебе, наверное, лучше уйти.

— Нет, чувак, это так не работает. Поскольку мы победили здесь, нас переназначат в другой город. Этот Восточный Рейд будет долгим. До сих пор в игре прошло три дня с момента начала нападения на Королевство игроков. И мы все теряем много земли на Востоке. Как насчет того, чтобы присоединиться к нам в другом рейде? — спросил Ральф.

Дэйв посмотрел на поле боя. Из всех бойцов только его нежить была относительно невредима. Если бы он мог взять их и совершить набег на другие регионы, чтобы помочь игрокам, это значительно бы повысило его репутацию. Это хорошая инвестиция в игру, и увеличит его IRL репутацию, к тому же.

— Ладно, тогда пошли.

— Дай мне секунду, — сказал Ральф.

Он сделал в голосовой вызов и сказал, — Валентайн, Скелли решил помочь нам в войне. Это все благодаря ему мы сдержали остатки Ульмира. Я верю, что он может помочь нам удержать больше Земель. Ты как думаешь? — спросил Ральф.

Валентайн сказал несколько слов, затем Ральф включил громкую связь.

— Скелли. Спасибо за помощь. Нам бы не помешала твою помощь в удержании нескольких оазисов в южной пустыне.

— Дай мне координаты, и я отправлюсь туда.

— Хорошо. Иди через врата из Города Драконов и направляйтесь на Запад. Могут появиться несколько Пустынных Челюстей вдоль пути. Несколько игроков будут ждать твоего прибытия в Драгонар. Они проведут тебя через самый безопасный путь к оазису, который нуждается в защите, — сказал Валентайн.

— Хорошо. Кстати, я оставлю себе всю добычу, слышишь?

— Конечно. Всё, что ты получите с рейда, целиком твоё. Наша цель — удержать Восточное Королевство, а не бороться за ресурсы. Я обязательно упомяну о

твоём вкладе в высшие эшелоны. Ты не можешь работать на нас бесплатно, — сказал Валентайн.

— Ловко. Тогда я уже в пути, — сказал Дэйв.

Ральф повесил трубку и сказал, — Я думаю, я пойду с тобой.

— Да, конечно. Кроме того, попросите Динамита и девочек пойти. Они возненавидят нас, если мы будем набивать опыт в одиночку.

— Конечно, дай мне секунду, — Ральф начал обзванивать членов группы. На этот раз даже Тесс присоединилась.

— Вот, — сказал Дэйв и протянул Ральфу какое-то снаряжение.

— Что это такое? — спросил Ральф.

— Это сет Капитана Цинь. Я получил его, когда убил капитана, который пытался напасть на Урбург. Я думаю, что это намного лучше, чем твой текущий сет.

Ральф взял комплект и надел его. Золотисто-Красная смесь придавала ему поразительный вид, но от бонусов сета у него отпала челюсть.

— Господи, у меня 1,000,000 ОЗ только в так! Это должно быть лучшее снаряжение в игре, которое я видел. Чувак, я не могу этого взять, ты должен его носить, — Ральф уже собрался снять с себя снаряжение, когда Дэйв остановил его. Улыбаясь, Дэйв сказал:

— Спасибо, бро. Но поверь мне, это не самый лучший сет в игре. Вероятно, на втором месте, — затем он поделился своими собственными характеристиками Рыцаря Рока с Ральфом, сделав его и без того широко открытый рот намного шире.

— Дерьммооо! Теперь я хочу быть нежитью! — сказал Ральф, настаивая.

— Я могу обратить тебя. Но я не советую этого делать. Сейчас не самое подходящее время становиться нежитью. Ты потеряешь много преимуществ, — сказал Дэйв.

— Например какие, чувак, ты не кажешься обездоленным, — сказал Ральф.

Дэйв вздохнул и сказал, — У меня есть наследие Бога Нежити, которое помогает мне. В то время когда ты начнёшь как элита нежити, тебе придется

столкнуться с врагами в твоей первой миссии Легиона с уровнем по меньшей 400. Если среди них есть жрецы, ты будешь уничтожен в мгновение ока. У нежити очень низкое противостояние Святой магии. И, кроме того, ты не сможешь снова превратиться в человека после превращения в нежить.

— Да, наверное, мне стоит подумать об этом еще.

— Хорошо, а теперь пошли, — сказал Дэйв и направился к вратам телепортации.

Дэйв появился в Драгонаре. Это был город, построенный посреди пустыни. Золотистый песок отражал солнечный свет и заставлял Дэйва щуриться. Его натура Нежити плохо сосуществовала с жарой солнца.

Драгонар был городом из кирпича и дерева. Большие дома были аккуратно выстроены рядом друг с другом. И NPC, одетые в черную одежду, передвигались в своих заботах. Некоторые торговали и обменивались, некоторые продавали оборудование или зелья игрокам, а некоторые просто сметали песок со своих домов. Война еще не достигла Драгонара, и жители города были в безопасности.

Дэйв встретил остальную часть своей группы у врат телепортации Драгонара. Они ждали Ральфа и Дэйва.

— Чувак, вот надо было тебе забрать нас из Урбурга и привести сюда, в этот ад. Здесь чертовски горячо, чувак, — Фланкер, как всегда, начал разговор с нытья.

Крепость покачал головой жрецу, — Ты — идиот, просто измени свои настройки игры с реалистичных на повседневные.

— Но это сделает меня обычным игроком!

— Тогда перестань жаловаться! — прикрикнул он на жреца.

— Я вижу, ты пытаешься вести себя жестко рядом со своим парнем, — сказал Фланкер, оглядывая Тесс, стоявшую рядом с ним. Она же, напротив, закатила глаза и показала Фланкеру средний палец.

— Стэн-Стэн, ты должен знать, что девушки не показывают пальцы. Ты еще больше доказываешь, что ты мужик. Ты должен действовать осмотрительнее.

Идеальный шлёпнул Фланкера по голове и сказал, — Просто заткнись. Скелли, когда мы отправляемся?

— Валентайн сказал, что нас будут ждать несколько игроков.

Как только Дэйв закончил фразу, к ним подбежали двое игроков в белых одеждах и кольчугах.

— Эй, это вы, ребята, — сказал Дэйв. Он помнил этих двух игроков с прошлого раза, когда он шел к Парящей горе в пустыне, где он встретил провидца.

— Да, рады тебя видеть, Скелли. То средство защиты было очень изящным. Итак, мы получили приказ доставить вас в один из оазисов. Я знаю самый безопасный путь туда. Следуйте за мной, пожалуйста, — Игрок повернулся и направился к городским воротам.

Дэйв окликнул его, сказав, — Это далеко?

— Не совсем, около двух часов ходьбы, — сказал игрок.

— Это слишком далеко в такую жару! — пожаловался Фланкер.

Дэйв топнул ногой по земле и вызвал десять Сумрачных Лордов.

— Я приготовил несколько питомцем. Запрыгивайте, — сказал Дэйв и поехал на своем личном сумрачном лорде, Стингере.

Два игрока казались очень взволнованными, когда были вовлечены в бесплатную поездку на одном из знаковых питомцев Скелли. Людей-Скорпионов.

Один из игроков указал в определенном направлении и сказал, — Мы будем идти в том направлении некоторое время.

— Хорошо, сумрачные лорды, выдвигайтесь, — Дэйв отдал приказ, и сумрачные лорды помчались из города по пескам пустыни.

Их проворные ноги оказались весьма полезными в пустыне, это была естественная среда обитания скорпионов, и это давала сумрачным лордам огромный прирост к их скорости.

— Черт! С такой скоростью мы доберемся туда за полчаса! — сказал один из игроков в белом.

Дэйв кивнул игроку и приказал остальным сумрачным лордым следовать за ним.

— Он подтолкнул Стингера поближе к Спенсору Зои, и спросил, — Я знаю, кто купил остальные акции.

— Хм, действительно, и кто же? — спросил Зои.

— Это парень, которого я знаю только по игровому имени, Лун Чжао, — сказал Дэйв.

— Ничего не напоминает, — пожала плечами Зои.

— Да, я знаю. Убийца Сатаны сказал, что он никто.

— Ты встречался с Убийцей Сатаны? — спросила Зои.

— Да, когда я был в в остатках Ульмира, — ответил Дэйв.

— Понятно. Так ты пытался связаться с ним? С тем парнем, Лун Чжао, — снова спросила Зои.

— Нет. Как сказал Убийца Сатаны. Он — никто, поэтому эти акции — драгоценная возможность для него, и он не упустит этот шанс, несмотря ни на что. Напоминает тебе кого-нибудь? — сказал Дэйв с ухмылкой.

— Да, Дэйв, ты был в том же положении, только немного по-другому. Это делает всё немного сложнее. Я позвоню дяде. Он должен быть в игре прямо сейчас, — сказала Зои.

— Он уже начал играть? — спросил Дэйв.

— Да, папа может быть довольно убедительным, что мне буквально пришлось заблокировать папу, поэтому он сейчас не спамит мне своими мольбами о помощи в прокачке ему.

Дэйв покачал головой. Зои слишком жестоко обращалась со своим отцом.

Зои позвонила своему дяде и, послушав немного, сказала Дэйву, — Он сказал, что ему нужно немного активизировать свою игру. Судя по всему, тебе придется лично посетить Фордов.

— Разве это не раскроет мою личность? — спросил Дэйв.

— В том-то и дело, — сказала она. Не спрашивай меня. Я не знаю, что иногда приходит в голову моему дяде, — добавила Зои.

Дэйв вынужден был согласиться. Адвокат Дьявола всегда был загадкой и для Дэйва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299: Отражение Волн**

Тысячи игроков собрались в одну шеренгу, стоя под палящим солнцем и на раскаленном песке. Перед ними были тысячи других NPC верхом на боевых лошадях. Это была армия Цинь, которая совершала набеги на Юг. Они уже захватили несколько оазисов и теперь собирались поглотить еще один.

У игроков не было никакой надежды в этом сражении. Однако им было приказано стоять на местах, даже если это означало их смерть и потерю уровней. Они были вынуждены стоять там, сталкиваясь с известной верой, которая была смертью.

У Небесного Рассвета все еще было несколько высокоуровневых игроков, но только эти игроки не могли отразить нападение армии Цинь в одиночку, главным образом потому, что большинство их высокоуровневых сил погибло в Дебрях, когда они попытались совершить набег на Восток. Мертвые игроки все еще оставались в Лимбо. Они должны были подчистить некоторые квесты, прежде чем они могли быть отправлены снова в мир Завоевания.

Это стало главной причиной, по которой игроки не могли должным образом защитить свои территории. Тем не менее, каждые несколько минут один из высокоуровневых игроков, которые были в лимбо, выходил после достижения успеха в своих квестах, и отправлялся, только чтобы снова получить прямой приказ, усиливать фронт.

Воины Цинь объявили о начале сражения через боевой рог. Всадники бросились к игрокам, которые стояли как стена.

— Огонь! — закричал заклинатель, произнося своё слово. Сотни заклинаний и стрел вылетели из рядов игроков в сторону воинов Цинь. Атаки сбросили всадников на песок и ломали часть их атакующего строя, но этого было недостаточно, чтобы полностью остановить нападение.

Конница на бегу набирала все больше скорости, и грохочущий звук их боевых коней заставлял игроков чувствовать, что лошади скачут по их сердцам.

— Танки! Стражи! Держите линию! — крикнул игрок по имени Рю-Дан. Он был игроком самого высокого уровня из присутствующих. Мастер меча 420 уровня.

Сотни танков использовали баффы на самих себя, и выставили свои щиты вперед, чтобы сдержать атаку. И все же эти усилия казались бесполезными, когда атака боевых коней прорвалась сквозь ряды, словно они были сделаны из бумаги. Это было естественным из-за увеличения импульса, с помощью которого лошади создавали эффект [Опрокидывания]. К которому игроки плохо относились.

Армия Цинь пронеслась сквозь ряды игроков и начала бойню.

Многие игроки начали кричать и просить о помощи. Цзинь-Рю-Дан не мог отдавать сиюминутные команды игрокам, и его ряды молили о падении. Игрокам было нелегко в этом сражении, и было ясно и очевидно, что этот оазис будет поглощён воинами Цинь.

— Рю-Дан! Враг окружает нас с правой стороны! — крикнул жрец в сторону лидера.

Лицо Рю-Дана побелело. Он был близок к тому, чтобы потерять всех. Армии Цинь даже не нужно было обходить их с фланга, поскольку они уже уничтожали их. Но, возможно, это была стратегия, чтобы предотвратить побег игроков.

Рю-Дан посмотрел направо и увидел приближающуюся мощь. И все же, по какой-то причине, фланговые силы состояли всего из нескольких монстров. Они были похожи на песчаных скорпионов, но у этих были доспехи.

На мгновение Рю-Дан растерялся. Он уже видел таких существ раньше. Потом в его голове произошёл щелчок, когда он увидел нежить верхом на одном из этих существ.

— Это Скелли! — крикнул Рю-Дан.

Как только Рю-Дан закончил свои слова, он увидел, что Дэйв машет ему рукой. Гигантская волна черного тумана вырвалась из-под него. Ясное небо пустыни мгновенно сменилось кромешной тьмой. Солнце было полностью закрыто черными, словно смоль облаками. Затем сотни нежити появились из ниоткуда. Скелли постоянно вызывал нежить в пустыне.

Его знаковая нежить появилась первой. Безголовый воин, гигантский упырь, нежить огня, высокий орк-берсерк и странное летающее существо в маске.

Это были самые сильные Рыцари Смерти Дэйва, и они возглавляли атаку нежити.

Сотни сумрачных лордов внезапно появились из ниоткуда в рядах игроков. Они столкнулись с воинами Цинь в яростной схватке. Хотя сумрачные лорды были слабее и ниже по уровню, они имели преимущество на своей земле.

Сумрачные лорды хватали боевых коней за щиколотки, либо, перекусывали их своими мощными клешнями, либо валили лошадей на песок, придушивая их тоннами веса.

Нежить следовала за ними; они были похожи на неудержимый бег мечей и смерти. Они бросились на воинов Цинь, превосходя их числом в десять раз. И убивали их с предельной легкостью.

Скелли присоединился к битве, держа в руке башенный щит и меч, сокрушая, громя и разрезая воинов Цинь с обжигающим ликованием. Злая улыбка не сходила с его лица, он был похож на демона, наслаждающегося резней.

Его черно-зеленые доспехи вскоре окрасились в красный цвет. Но его забор жизней не прекращался ни на мгновение.

Рю-Дан почувствовал благодарность за прибытие этой нежити в его силы. Присутствие Скелли возродило утраченную надежду игроков. Они схватили свое оружие с большей силой, и присоединились к нежити в этой бойне. Они помогали им и помогали себе в сражении, и повернули схватку против воинов Цинь.

Сражение стало совсем другим, и теперь игроки вновь взяли верх и начали оттеснять воинов Цинь. Прошло всего десять минут с тех пор, как появилась нежить, и за эти десять минут воины Цинь были разбиты, и вынуждены отступить.

Игроки не могли в это поверить, но они действительно выиграли битву.

Скелли стоял посреди бойни. Он пыхтел и кряхтел, но глаза его не переставали блуждать в поисках новой добычи. Как будто сражение не удовлетворило его.

Рю-Дан подошел к нежити и сказал, — Спасибо за помощь, парень, ты спас наши задницы здесь и сейчас.

Дэйв повернулся к мастеру меча и спросил, — Где находится оазис Тука?

— Это на Севере. Но я бы не рекомендовал тебе туда ехать. Он уже был взят воинами Цинь.

— Взят? Только не в мою смену! — Рыцарь Судьбы повернулся к своей армии. Он поднял окровавленный меч и закричал во всю глотку:

— ЛИГИОНЕРЫ! МЫ ИДЕМ — НА СЕВЕР!

Вся нежить, следовавшая за Дэйвом, закричала разом!

— ОАААААААА!

Дэйв вскочил на сумрачного лорда и поскакал мимо игроков на Север. Вся его нежить следовала за ним, поднимая за собой петушиный хвост из пыли и песка.

Игроки остались поражены при виде этого. Армия нежити пришла, освободила их и поскакала в другое место, чтобы сражаться дальше. В то время как игроки были истощены от этого сражения, нежить показала воплощение их лозунга. Никаких Детских Фартучков!

Игрок подошел к Рю-Дану и сказал, — Я бы хотел последовать за ними.

Рю-Дан не находил слов. Некоторые игроки, на самом деле, сгорали от нетерпения присоединиться к битве.

— Ребята, вы не устали? Я имею в виду, что вы можете умереть, Тука был захвачен и его почти невозможно освободить.

— Но Скелли отправился туда, я думаю, что он может это сделать, — сказал другой игрок.

— Но нам нужно дождаться приказа из высших эшелонов. Нас могут переназначить куда-нибудь еще.

— К черту высший эшелон. Чувак, Скелли наказывает задир. Я хочу быть частью этого! — сказал другой игрок. И на его слова многие другие игроки согласились и закричали.

— Следуем за Скелли!

— За Скелли!

— За Скелли!

Всё больше и больше игроков заявляли о своих намерениях. Они хотели участвовать в рейде Скелли, и, похоже, Рю-Дан не сможет их остановить.

— П-подожди! — Рю-Дан пытался вразумить игроков, но когда первый игрок двинулся на Север, все проигнорировали лидера и побежали за Скелли.

Формально, измученные игроки получили второе дыхание, которое они использовали, чтобы следовать за рейдом Скелли. Они бежали под палящим солнцем, словно безумцы, готовые променять свое положение в гильдии на честь быть частью рейда Скелли.

\*\*\*

— Так скажи мне, Зои, зачем мы это делаем? — спросил Дэйв Зои, когда они подъехали к Туке. Еще один оазис, как он слышал, был захвачен армией Цинь.

— Как я уже говорила, я не знаю. Это было предложение моего дяди. Он сказал, что тебе нужно будет как можно сильнее повысить свою репутацию. И я не могу придумать ничего лучше, чем помочь игрокам в этом рейде.

Дэйв пожал плечами и сказал, — Ладно, это не имеет значения. Если это то, что сказал Адвокат Дьявола, то мне лучше это сделать. Легионеры! ДВИГАЕМСЯ ДАЛЬШЕ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300: Элитные Войска**

Дэйв ехал со своей нежитью, пока они не достигли Туки. Это был оазис, который был полон воинов Цинь. Они установили баррикады и палатки, где отдыхали их солдаты. Когда стражники армии Цинь заметили приближающуюся нежить, прозвучал боевой рог, чтобы солдаты подготовились к сражению.

Но сражением это не было. Армия Дэйва пронеслась сквозь солдат Цинь, как саранча по зеленым полям. Они перебили всех солдат в округе и ушли к другому оазису. Когда игроки, которые преследовали нежить, прибыли в Туку, их встретила сцена из апокалипсиса. Вода оазиса покраснела от пролитой крови. Трупы уже начали гнить под палящим солнцем, и в каждой палатке горел огонь. Но все, что осталось от армии нежити Дэйва — это следы на песке, которые быстро заметал ветер.

— Они пошли туда! За мной! — сказал охотник и повел за Дэйвом целую армию игроков.

Игрокам удалось догнать Дэйва, когда он совершал рейд на другой захваченный оазис. Они помогали ему в битве и оказались весьма полезны, поскольку число воинов Цинь увеличивалось в геометрической прогрессии, в зависимости от того, чем глубже уходил Дэйв.

Некоторые из этих игроков начали транслировать нападение на армию Цинь. Демонстрация показывал Скелли, ведущего нежить и игроков, в разырённые земли воинами Цинь. Новость распространилась как лесной пожар. Тысячи игроков начали телепортироваться на запад и бежать через пустыню, чтобы присоединиться к набегу Скелли.

Потребовалось всего несколько часов, чтобы численность армии Скелли возросла. Игроки и нежить объединились, чтобы бороться с нашествием воинов Цинь.

Это стало причиной отчаяния воинов Цинь. Эти могущественные NPC, которым удалось захватить несколько городов Игроков, были легко уничтожены всего лишь 100 Рыцарями Смерти и их, соответственно, полком.

Видя, что сотня Рыцарей Смерти сумела сделать то, что не могли сделать все основные игроки, они поняли, что не готовы столкнуться с Дополнением Нежити. Дэйв знал, что если эти игроки когда-нибудь столкнутся с нападением со стороны Короля Пепла, то их будет ждать только смерть. Армия Короля Пепла состояла из миллионов Рыцарей Демонов, которые были наравне с Рыцарем Смерти Короля Нежити по силе.

Нападение Дэйва на армию Цинь продолжалось весь день. Он очистил семь оазисов от армии Цинь и сумел отразить несколько нападений на другие районы.

Набеги Скелли продолжались. Пока он не встретился с силой, которая ждала его посреди пустыни, эта сила принадлежала армии Цинь.

Воины Цинь обычно носили красные и золотые доспехи. Но прямо сейчас Скелли оказался лицом к лицу с группой из ста человек, которая была одета в полные сеты из изумрудно-голубой брони. У них были огромные знамена, и от них исходило странное, удушливое ощущение.

Скелли махнул рукой, приказывая своей армии нежити остановиться.

Некоторые игроки задавались вопросом, почему неудержимой нежити был отдан приказ об остановке подразделения. Доверяя Скелли, они встали и ждали, что будет дальше. Однако некоторые другие игроки решили, что они возьмут на себя инициативу и атакуют этот новый тип юнитов.

— Не нападайте! — крикнул Скелли во всю глотку.

Некоторым из атакующих игроков пришлось остановиться. Они все еще уважали нежить Скелли. Но остальные продолжали бежать, не обращая внимания на любые приказы.

— Отступаем! — приказал Скелли, махнув рукой на юнитов, который наступали сами по себе. При этом многие игроки чувствовали, что поведение Скелли было неустойчивым. Почему он решил отступить? Он был уверен, что эти юниты отличались от других воинов Цинь, но у него все равно была мощная армия нежити? И этих юнитов в голубом было не больше сотни, в то время как у Скелли было больше десяти тысяч!

Дэйв развернулся и изменил направление движения в сторону другого участка пустыни.

Некоторые из игроков, которые устраивали трансляции, решили остаться и посмотреть, что произойдет с игроками, которые проигнорировали приказ Скелли и продолжили движение к армии в изумрудно-голубом.

Самый быстрый из игроков прибыл первым. Он был носителем наследия, он активировал свой навык наследия, материализовав огромного медведя в золотых доспехах, который ударил по юнитам. Медвежья лапа шлепнула вниз, и сверкнула молния, поднимая клубы пыли и создавая вспышки света.

Игрок казался взволнованным, поскольку его атака была успешной. Но когда пыль рассеялась, сто юнитов остались невредимы. Один из рыцарей выхватил арбалет и направил на игрока. Со звоном болт из арбалета вылетел и пронзил голову игрока насквозь. Мгновенно убив его и отправив в Лимбо.

Это заставило остальных бегущих игроков остановиться, — Он умер, вот так просто? — эта мысль прошла через голову всех игроков. Но шестеренки в их головах крутились, думая о судьбе того, кто только что умер, и совершенно не замечая, что они тоже оказались в такой же ситуации.

Эти воины Цинь, скорее всего, были элитной силой. Половина этих рыцарей опустилась на колени и направила арбалеты на игроков, в то время как другая половина вытащила луки и выпустила волну стрел в игроков.

Игроки, которые бежали, остановились и развернулись обратно, затем они начали убегать во всех направлениях. Но все надежды были потеряны. Воины Цинь выпустили свои стрелы и убили всех отставшихся.

Большинство игроков, проигнорировавших приказ Скелли, погибли. Счастливая кучка все же сумела выжить. Глубокое чувство страха зародилось в их сердцах, как от элитного подразделения армии Цинь, так и от предсказания Скелли об этой бойне.

Что же касается игроков, которые следовали приказам Скелли, то теперь они были в огромном долгу перед ним. В противном случае, их судьба была бы такой же, как у игроков, которых недавно отправили в Лимбо.

\*\*\*

Дэйв повел игроков вперед. Он направлялся в другую область, чтобы освободить больше территории. Через час был восстановлен еще один оазис. Но Дэйв все еще хмурился.

Посмотрев вперед, он увидел еще сотню отрядов тех же рыцарей.

Дэйв без колебаний развернулся и пошел в другую сторону, подальше от этих рыцарей.

— Дэйви, кто это? — спросила Зои.

— Сначала у меня было подозрение, но теперь я уверен. Это какие-то противные и мощные NPC, — сказал Дэйв.

— Это как-то очевидно, дерьмовый Шерлок, чувак, они убили игрока с одного удара, если ты пропустил это, — сказал Фланкер.

— Нет, ты не понимаешь. Я видел их доспехи раньше. NPC легиона всё ещё носит его, — сказал Дэйв и крепче сжал поводья своего скакуна.

— Кто? — спросила Зои.

Дэйв вздохнул и медленно сказал, — Калель. Легендарный Народный Герой, — сказал Дэйв.

— Калель? NPC, которого ты оживил и пытался убить? — спросила Зои.

— Да. У него были такие же доспехи, как и у этих тварей. Он, должно быть, был частью армии Цинь, прежде чем он умер от черного дракона.

— Да. Ну, с точки зрения фактов, он подходит. Он умер в дебрях, это ближе всего к востоку, — добавила Зои.

— Кто такой этот Калель? — спросил Идеальный.

— Он Рыцарь Рока в Легионе Нежити, — добавил Дэйв.

— Рыцарь Рока? Разве это не то же звание, что и у тебя? — спросил Идеальный.

— Да. И если моя догадка верна, все эти NPC должны быть такими же сильными, как Калель. И я могу сказать вам одну вещь. Один Рыцарь Рока может с легкостью сразиться с дюжиной Рыцарей Смерти. Представьте себе сотню таких. Мы будем как ягнята на забое, когда встретимся с ними лицом к лицу.

— Ну и что теперь? — спросила Зои.

— Давайте продолжим освобождать районы от регулярных войск. Мы не можем сражаться с элитой. Мы сделаем все, что в наших силах, и вернемся на помощь Северу, — сказал Дэйв и поскакал дальше, к очередному оазису.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301: Захват**

Игроки следовали за Дэйвом, на этот раз почтительно принимая его команды и приказы. Он не просил, чтобы его слушали, и не просил выбирать его их командиром. Но дисциплина, которую показала армия нежити Дэйва, повлияла на игроков.

Они организованно шли позади армии нежити Дэйва и помогали ему в освобождении всех возможных регионов пустыни. Что касается того, когда появлялись изумрудно-голубые подразделения Цинь, все понимали, что они не способны отразить их нападение, и были вынуждены менять направление.

Дэйв провел целый игровой день, освобождая Южную пустыню. Но ему так и не удалось оттеснить изумрудно-голубые подразделения. Они были слишком сильны. Но, к счастью, эти подразделения действовали только как барьер, чтобы помешать Дэйву вернуть большую часть южной земли. Эти отряды не продвигались к другим оазисам, иначе вся тяжелая работа Дэйва была бы напрасной.

Пришло еще одно SOS сообщение. Север страдал от массированных атак пр всем фронтам, что заставило Дэйва принять решение о помощи Северу. Он телепортировался и оказался в Северной столице.

На этот раз десятки тысяч игроков присоединились к рейду освобождения Дэйва. Дэйв сменил его питомца на Ворчуна. Он лучше подходил для местности на Севере, чем сумрачный лорд Стингер.

— Что теперь, Дэйви? — спросил Зои.

— Тот же самое. Мы освободим Север или столько, сколько сможем. Вот что советовал твой Дядя.

— Да, но разве ты не слишком много делаешь? Я имею в виду, что ты уже помог очистить юг, — переспросила Зои.

— Да, но кто скажет «нет» бесплатному опыту, черт возьми, я уже поднял уровень до 422 от просто охоты на воинов Цинь, — сказал Дэйв с усмешкой.

— Прямо гриндящий маньяк, — пошутила Зои.

— Ладно, все, выдвигаемся! — крикнул Дэйв и повел свою армию вглубь ледяных Северных Земель.

Нападения на солдат Цинь было намного легче на Севере. Нежить не была затронута холодом, что касается игроков и воинов Цинь, рядовые игроки изо всех сил боролись с ненастьем, осаждающими их.

Игроки держались долго, и большинство игроков, которые были отправлены в Лимбо, уже вернулись и присоединились к освобождению земель.

В настоящее время армия Цинь захватила восемнадцать городов Севера и десять оазисов Юга. Это, считая всю территорию, которую Дэйв освободил. Армия Цинь была многочисленной. И тактика Дэйва только помогла уменьшить влияние армии Цинь.

— Скелли! — крикнул игрок.

Дэйв обернулся и увидел, что к нему бежит Укротитель Зверей.

— В нескольких километрах отсюда замечены изумрудно-голубые войска армии Цинь, мы должны изменить направление.

Дэйв кивнул и указал в сторону. В этом направлении вся армия изогнулась, словно змея, меняя направление. Они направились в другой город на Севере.

Так продолжалось весь день. Дэйв освободил три города от осады и захватил еще три под контролем армии Цинь. Но, в конце концов, Дэйв был всего лишь человеком. В отличие от его бессмертного аватара, его настоящее «я» было атаковано усталостью и истощением. Он был онлайн более чем четыре дня в игре. Голод и сон одолевали его, и он остро нуждался в отдыхе.

Освободив четвертый город, Дэйв вынужден был остановиться. Даже члены его группы выглядели изможденными и измученными.

Дэйв повернулся и произнес несколько слов.

— Мне придется остановиться здесь со всеми. Я устал.

— А как же остальные города! Мы все еще можем взять несколько! — крикнул игрок.

Другой игрок рядом с ним стукнул его по голове и сказал, — Что, черт возьми, ты несёшь. Наш приятель сказал, что он устал, чувак. Он помогает всем уже несколько дней, а ты только что вошел в систему.

— Ну, я просто подумал, что мы могли бы получить больше опыта, чувак.

— Если хочешь опыта, никто не мешает тебе атаковать воинов Цинь самостоятельно, — сказал другой игрок.

Они все знали, что без армии нежити Дэйва, которая удерживала фронт, они не смогут противостоять воинам Цинь. Поэтому игрок, который первым начал обсуждение, должен был успокоиться.

— Я могу быть нежитью в игре. Но я все еще дышу и чувствую усталость вне её, — сказал Дэйв.

— Я попытаюсь войти в систему после того, как достаточно отдохну. А до тех пор удачи в защите ваших земель.

Как только Дэйв закончил говорить, Ральф включил громкий вызов. Это был Мистер Валентайн.

— Кис Штин’брах, — сказал Валентин, по крайней мере, он знал, как правильно произносить это имя.

— Да, что случилось? — спросил Дэйв.

— Я просто хотел поблагодарить тебя за твою помощь, ты помог вернуть нам много потерянной территории, даже если это не так много по сравнению с общими потерями от армии Цинь, это лучше, чем ничего. От имени всей гильдии Опустошителей и всех её филиалов я благодарю тебя за твою помощь.

Дэйв пожал плечами, его не нужно было благодарить. Его целью с самого начала было набить опыта и добычи, которая падала со стражи, которой, кстати, был забит его инвентарь и его нежити.

— Тебе, наверное, стоит пойти и отдохнуть, ты, наверное, был тем игроком, который внес наибольший вклад в этот рейд, — сказал Валентайн.

— Да. Я собирался сделать это, удачи с остальным, — сказал Дэйв.

Дэйв повернулся к своей нежити и сказал, — Легионеры. Вы хорошо поработали. Спасибо вам за это.

Нежить пришла в восторг от похвалы Дэйва, и все закричали его имя.

Дэйв жестом пригласил Сингунда подойти поближе.

— Отведи всех обратно в Урбург. Защищай мой город. И если у тебя все еще есть дела, которые нужно решить с твоим орочьими племенем, иди и закончи их. Я вернусь через день, — сказал Дэйв.

Орк кивнул Дэйву и телепортировался из города. Это заставило остальную нежить последовать его примеру, и вся область была очищена от нежити.

Дэйв повернулся к своим друзьям, — Вы, ребята, тоже должны выйти.

— Да, мы подумывали об этом, — Казалось, все согласились с предложением Дэйва. Усталость, которую они накопили за эти дни, была невыносимой.

Дэйв нажал кнопку выхода из системы и вышел из игры.

В тот момент, когда он вышел из капсулы, он почувствовал, как вся комната закружилась. Он умирал от голода и жажды. Он подошел к мини-холодильнику и взял несколько закусок и бутылку воды. Напившись досыта, Дэйв заказал еду в номер, забивая свой урчащий желудок очень дорогими орехами.

Через некоторое время в комнату Дэйва вошла женщина с подносом, оставила еду и ушла. Он наелся досыта, принял душ и сразу лег в постель. В тот момент, когда он закрыл глаза, Дэйв крепко уснул.

Утро наступило слишком быстро, по мнению Дэйва, его постель была еще теплой, но назойливый звонок настойчиво будил его.

Он ответил на звонок, все еще чувствуя себя полусонным, — Алло, кто это? — спросил Дэйв. Он не проверил имя звонившего на своем телефоне.

— Дэвид. Это Сэмюэль, ты еще спишь?

Дэйв мгновенно сел, — Я встал! — сказал он.

— Хорошо. Зои зайдёт к тебе в номер. Мы собираемся посетить " Sigma-Electronics «. Кстати, ты придумал нормальное название для компании?

— Эмм? Я смогу переименовать компанию только тогда, когда у меня будет более 51% акций, пока их ещё нет, — сказал Дэйв.

— Ну, это может измениться после того, что я обнаружил вчера, — сказал Сэмюэль Сильвана.

Даже когда Дэйв всего лишь говорил по телефону, он ясно представлял себе Адвоката Дьявола, улыбающегося, словно демон, собирающийся заставить бедного человека продать свою душу

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302: Будущие Перспективы Придурка**

Дэйв быстрo принял душ и спустился вниз. Он обнаружил, что Зои ждет его.

Зои поправляла прическу, глядя в зеркало телефона. Дэйв вышел из отеля и сел в машину,

— Чё как, Зи.

Зои застонала и сказала, — B последнее время я чувствую себя скорее твоим водителем, чем девушком… кхм, дядя ждет нас, поехали!

— Что это было? — воскликнул Дэйв, но раскрасневшаяся Зои нажала на акселератор и заставила Дэйва слегка испугаться, заставив его забыть о том, что он собирался спросить.

Через несколько минут Зои подъехала к небольшому кафе.

Заведение было небольшим и аккуратно обставленным. В нем был деревянный пол и несколько квадратных столов, которые были окружены удобными на вид диванами.

Сэмюэль Сильвана сидел в самой дальней части кофейни. Он пил черный кофе, читая голографический журнал.

Заметив этих двоих, Сэмюэль снял очки для чтения и пригласил их сесть.

— Доброе утро, Сэм, — сказал Дэйв и сел напротив старика.

Зои втиснулась рядом с Дэйвом и села, поздоровавшись с дядей.

— Доброе утро, дети. Ты пришел рано, и это хорошо, — сказал Сэмюэль.

— Да. О чем вы вчера говорили? Вы сказали, что нашли немного грязи на Фордов? — спросил Дэйв.

— Не только. Её горы. Форды занимались своими делами крайне незаконными способами. Благодаря нескольким моим знакомым, мне удалось заполучить в свои руки несколько грязных папок, и этого достаточно, чтобы привести их к нашему столу переговоров.

— Звучит обнадеживающе. Но не могли бы вы мне сказать, почему вы заставили меня бегать повсюду и помогать всем в трудную минуту? — спросил Дэйв.

— Ты все еще не понял? — Зои покачала головой, — A я-то думала, что ты умник. Дядя сказал это, чтобы укрепить твою репутацию. С помощью файлов, которые у него есть, он заставит Фордов отказаться от некоторых акций, и это даст тебе возможность купить их. Тогда компания будет полностью твоей, — сказала Зои.

— О, так это как-то связано с этим. Ну, чего же мы ждем? — спросил Дэйв.

— Я уже назначил встречу с Фордами час назад. Они уже должны ждать в своем конференц-зале.

— Вы хотите сказать, что мы опоздали? — спросил Дэйв.

Сэмюэль погрозил Дэйву пальцем и сказал, — Мы не опоздали. Мы целенаправленно тянем время. Когда у вас есть преимущество, лучше всего заставить другую сторону почувствовать давление. Заставьте их переосмыслить и прийти к ложным выводам.

— Дядя всегда такой, — сказала Зои, — Даже если Форды — это не что иное, как маленькая деловая семья, мой дядя похож на льва. Он использует всю свою силу, даже если охотится на кроликов.

Слова, которые только что произнесла Зои, были довольно точны. Дэйв много раз видел, как Сэмюэль творит свою магию. Имея дело с мировым магнатом — Завоеванием или просто небольшой компанией типа Sigma-Electronics, Сэмюэль всегда обнажал клыки в начале сражения.

К их столику подошел официант и спросил, не хотели бы они чего-нибудь выпить.

Дэйв заказал черный кофе, такой же, как у Сэмюэля, а Зои выбрала капучино.

— Наслаждайтесь этим кофе, через час мы отправляемся на встречу, — сказал Сэмюэль, делая глоток своего горьковато-сладкого кофе.

\*\*\*

В одном из офисных зданий Манхэттена. Мужчина средних лет нетерпеливо постукивал кожаным сапогом по деревянному полу. Мужчина был одет в черный костюм и то и дело вздыхал. Рядом с ним стояли еще четверо мужчин в черных костюмах. У каждого из них был чемодан, и они нетерпеливо смотрели на часы.

— Может, нам позвонить? Он опаздывает! — заговорил молодой человек, выглядывавший в окно кабинета.

Дэйв знал этого молодого человека как Джона Форда. Или лучше, как Придурка.

— Нет. Не звони. Он будет здесь, — сказал встревоженный мужчина средних лет.

— Но, папа, он же сказал, что будет здесь час назад!

— Просто заткнись, Джон! Все это твоя гребаная вина с самого начала! — рявкнул мужчина средних лет.

Молодой человек, оскорбленный словами отца, уже готов был наброситься на него. Но он решил, что лучше этого не делать. Он и так был в опасном положении. Его шутки со Скелетом серьезно угрожали выживанию их компании, и теперь она будет поглощена тем самым Мистером Скелетом, которого он обидел.

Джон Форд не хотел, чтобы такое случилось, тем более что он знал, что Скелет был другом Дэйва. Бывшим его невесты.

Мистер Скелет, вероятно, сделал это по просьбе Дэйва. Джону Форду было трудно это проглотить. Какая-то мусор, никто из низших слоев общества, осмеливался дергать за ниточки, чтобы угрожать будущему Джона? Он не мог с этим смириться.

К счастью, Скелет не купил большую часть акций. Кто-то опередил его на оставшиеся 6%. У Джона Форда все еще оставалась надежда на то, что Скелет не сможет возглавить его компанию. Ему нужно было только встретиться с этим человеком, чтобы он присоединился к ним в сотрудничестве. Это сделает Скелета никем, кроме как денежным мешком, в то время как они все еще будут зваться главами компании.

После того, как эта срочная встреча, созванная Скелетом, закончится, Джон собирался найти Убийцу Сатаны и даже умолять его, если придется. Таким образом, он раскроет личность того, кто купил последние 6% акций. Он знал, что Убийца Сатаны имеет значительное влияние, и выяснить, кто купил акции, ему не составит труда.

Но Джон больше не желал слушать отца. Сейчас он был зол и чувствовал необходимость проявить себя.

«Я покажу тебе, как я могу быть лучше тебя в руководстве этой компанией» — эта мысль пришла Джону в голову, и в ней проросло семя неподчинения.

Он выскочил из конференц-зала, несмотря на непрерывные крики отца, призывавшего его вернуться. Джон Форд собирался позвонить Убийце Сатаны прямо сейчас и организовать встречу позже в этот же день. Он выяснит личность последнего акционера и попросит его присоединиться к ним, и тем самым он станет героем, который нужен этой компании, чтобы пережить её нынешний кризис. Он знал, что сильно напортачил, переходя дорогу Скелету, но у него все еще была возможность вернуть всё на свои места.

Когда его план сработает, он будет восприниматься не только как спаситель компании, но и, объединив силы с третьей стороной, они будут управлять компанией. Они больше не будут подчиненными Убийцы Сатаны, и они не будут подчиненными Скелета. Они будут владеть всем.

Эти мысли крутились в голове Джона, пока он спускался в лифте, он даже думал о будущем, где вся компания будет принадлежать ему и все, чего он когда-либо желал, будет в его руках.

Джон вернулся к реальности в тот момент, когда открылась дверь лифта. Его взгляд упал на человека, который поправлял свой ботинок у входа в здание. Этот человек был ему очень знаком. Это был образ, который он презирал больше всего. Мысли о ненависти пронеслись в его голове, и он бросился вперед.

Он стоял между стариком и пурпурноволосой девушкой, которые смотрели, как он чистит свой ботинок. Джон был в ярости на этого человека, поэтому он немедленно схватил его за воротник и закричал, — Какого хрена ты тут делаешь!

— Ничего себе братан, остынь, — человек был одет в белую рубашку и черные джинсы.

— Убирайся отсюда нафиг. Ты и так натворил достаточно дерьма! Это реальный мир, сука. Ты не имеешь здесь никакого влияния! — сказал он.

— Что происходит? — прибежал один из охранников у входа.

— Мистер Форд, в чем проблема? — спросил охранник, глядя, как Джон Форд схватил молодого человека.

— Выпни его отсюда. Я не хочу видеть его здесь, — сказал Джон и оттолкнул парня, которого держал.

Этот человек, казалось, немного захромал, когда его толкнули назад, и упал на спину. Он издал болезненный стон. Казалось, будто старая рана была задета.

— Вам придется пойти со мной, — сказал охранник человеку на полу.

Вне поля зрения большинства людей, фиолетоволосая девушка попыталась пойти и помочь человеку, который только что упал, но старик рядом с ней придерживал её На его лице застыла дьявольская улыбка. Это была улыбка, которую редко кто узнает, а те, кто знал, сильно бы вздрогнули.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303: Дьявол показывает свои клыки**

Примечание автора: Небольшое изменение. Имя Придурка было изменено с Джона Форда на Джонатана / Джона Уэбба. Извините за беспорядок в последниx главах.

\*\*\*

Улыбающийся дьявол отошел от развернувшейся сцены и направился в приемную. Он показал свою визитную карточку человеку за стойкой.

— Я Сэмюэль Сильвана, и я видел, как один из работников этой компании напал на другого человека. По закону я имею право потребовать у вас видеозапись с камер наблюдения.

Когда улыбающийся дьявол заговорил, мужчина, наконец, понял, что с ним кто-то разговаривает. Он был занят тем, что наблюдал, как сын его босса устраивает сцену у входа в компанию.

— Ахх, Д-да, — мужчина вынужден был согласиться, и вручил адвокату диск, который содержал видео того, что только что произошло.

После того, как Сэмюэль взял диск, он повернулся и пошел обратно ко входу. Дэйв сердито уставился на охранника и придурка. Он понятия не имел, что происходит, конечно, он играл грязно, но придурок не должен был переходить к физическому насилию.

— Мистер Уэбб, я приехал сюда, чтобы встретиться с вашим отцом, но мне кажется, что ваше чувство гостеприимства довольно вульгарно, — спокойно и уверенно произнес Сэмюэль.

Придурок обернулся, увидев Сэмюэля Сильвану, он на мгновение заколебался и сказал, — Простите за это. Это просто какой-то беспризорный ублюдок, вам за него переживать. Следуйте за мной, я отведу вас к моему отцу. И мы сможем начать нашу встречу.

Сэмюэль Сильвана нахмурился, -"Неужели этот парень действительно такой тупой? Он мог бы, по крайней мере, уважать Дэйва как друга Скелета. Но вместо этого он действительно осмелился назвать его беспризорным ублюдком сразу после нападения на него?"-

Сэмюэль Сильвана, был на самом деле озадачен тупостью этого юноши. Он был слишком глуп, чтобы понять, что его действия были не более чем намыливанием собственной шеи и заточкой гильотины своими же руками.

— Чертов придурок! — Зои взорвалась, — Какого хрена ты ударил Дэйви, при его травме?

— Зои, следи за своим языком, — спокойно проговорил Сэмюэль, хотя в глубине души он одобрял ругательства племянницы, этот человек идеально подходил под термин «мудак».

Только сейчас Придурок заметил, что Зои приехала с Сэмюэлем Сильваной. Затем он повернулся к Дэйву и некоторые сценарии начали прокручиваться у него в голове. В последний раз, когда он видел Зои, она была с Дэйвом, она прижималась к нему, как будто была его девушкой. Кроме того, Зои признала, что она действительно была печально известной Одинокой Стрелой, факт, подтвержденный барменом, который подслушал и рассказал об этом в клубе Подземка.

Одинокая Стрела всегда сопровождала Скелета. И вот уже во второй раз он видел Зои, сопровождающую Дэйва.

Может ли это быть…?

Но он тут же выбросил эту мысль из головы. Невозможно, чтобы такой низкопробное ничтожество было знаменитым Скелетом. Хотя он ненавидел нежить, особенно за то, что та сделала с ним, он все еще уважал свою репутацию. Что же касается этой низкопробной жизни? Ни за что бы он не позволил когда-нибудь стать этому. Он не заслуживал того, чтобы его ставили в один ряд с элитой.

— Это просто недоразумение между ним и мной. Но если он сопровождает вас, я могу сделать исключение и позволить ему войти в здание. Но, ему придется подождать в холле, — Придурок не любил Дэйва, но ему пришлось проявить немного уважения к адвокату Сильване и позволить ему войти в здание.

— Какого хр-. — Зои остановилась, собираясь сказать еще одно «плохое слово», но вместо этого поправила себя, — Кто ты такой, чтобы останавливать или позволять Дэйви войти?

— Аа? Ты что, ослепла, я сын генерального директора компании! — Придурок взорвался. Его все больше и больше раздражало, что его унижают, особенно перед таким количеством сотрудников, которые наблюдали за происходящим.

Как только Сэмюэль собрался что-то сказать, лифт открылся, и из него торопливо вышел старик.

— ДЖОН! Какого черта ты делаешь?! — взревел мужчина. Вены на его лбу вздулись, угрожая лопнуть. Этот парень доставлял ему столько хлопот, что он чувствовал, что однажды ему придет конец.

— Отец. Ничего серьезного. Просто недоразумение, — ответил Придурок, пытаясь успокоить отца.

Сэмюэль так не думал, но в тот момент, когда он увидел генерального директора, он планировал превратить это в главную сцену. Устраивать сцены всегда было полезно для его бизнеса, и он преуспел в этом.

— Недоразумение? — усмехнулся Сэмюэль, — Я не понимаю, как словесное нападение на моего клиента, покрывание его бранными словами перед людьми и физическое нападение на него, пока он все еще находится в выздоровлении, можно назвать просто недоразумением!

Выражение лица адвоката дьявола отличалось от прежнего. Его лицо не выражало никаких эмоций, но в то же время оно выглядело холодным и серьезным.

Когда было произнесено слово «клиент», Джон Уэбб почувствовал себя так, словно его окатили ведром ледяной воды. Он не осмеливался обернуться и посмотреть на Дэйва. Слово «клиент» имело очень, очень серьезные последствия.

Главным образом потому, что причиной сегодняшней встречи с Мистером Сильваной была встреча с его клиентом. Клиентом, который также был известен в игре как Мистер Скелет.

Сценарий, которые крутились в голове Джонатана Уэбба несколько мгновений назад, всплыли вновь, только на этот раз лицо Дэйва заменило лицо Мистера Скелета. Это делало человеческое лицо Дэйва в сто раз более страшным, чем лицо нежити скелета-драугра.

— Клиент? — произнес старик, заметив Дэйва, стоящего у входа в здание.

— Имеете в виду?

— Да. Пора бы уже всем узнать, — Сэмюэль повернулся и многозначительно посмотрел на Дэйва.

— Да. Мне уже все равно. Это было трудно держать скрытым вначале, когда я начал играть, но сейчас… я — «элита», — Дэйв подчеркнул последние слова, а в его тоне и голосе был намек на насмешку, явно направленную на Придурка.

— Очень хорошо. Тогда, чтобы все знали, мой клиент Дэвид Рустер, также известный в игре Завоевания, как Мистер Скелет, в настоящее время является наикрупнейшим акционером вашей компании Sigma-Electronics. Что касается вас, мистер Джонатан Уэбб, то вы имели наглость помешать ему войти на свое рабочее место. Кроме того, вы осмелились напасть на него словесно и физически в моём присутствии.

— Одного этого более чем достаточно, чтобы я подал гражданский иск и заставил вас заплатить сквозь зубы за весь ущерб, который вы нанесли моему клиенту, или, другими словами, вашему настоящему боссу! — Сэмюэль произнес эти слова медленно, и с их полной ясностью, чтобы все слышали.

Придурок был ошеломлен, долгое время он мог только слушать, но его губы не могли шевельнуться, чтобы защитить себя. У него ничего не было. Ему нечего было сказать, чтобы все исправить.

Если бы Земля раскололась и поглотила его, он с радостью принял бы такую судьбу. Если бы это было не что иное, как кошмар, это тоже было бы прекрасно. Но этот кошмар казался очень реальным… слишком реальным. Ему не нужно было щипать себя, чтобы понять, что настоящий кошмар только начался, и будет длиться всю оставшуюся жизнь.

Одно действие в разгар истерики привело к тому, что этот человек, который должен был иметь светлое будущее, не увидит ничего, кроме темной и глубокой сводящей с ума пропасти, поглощающей эту перспективу.

Его путь к правлению компанией был разрушен, уничтожен гигантским метеоритом. И у этого метеорита было лицо Дэвида Рустера.

Отец Джонатана Уэбба тоже был ошеломлен. Его сын, его единственный сын, всегда был причиной неприятностей, и все же он не мог не любить его. Его

сын всегда считал себя лучшим среди своих сверстников. Несмотря на то, что его отец знал, что многие из них были далеко впереди него на социальной лестнице, он никогда не делал ничего, чтобы заставить своего сына чувствовать себя неполноценным. Увы, это могло привести к тому, что у него развился комплекс превосходства. Тот, который заставлял Джонатана Уэбба много раз в жизни делать сворачивать не туда.

Возможно, все началось с того, что он узнал о бывшей своей невесте, мелкой сошке, которую хотел раздавить. Возможно, именно тогда его извращенная личность открыла себя миру. Впервые в жизни Джон действительно чувствовал себя неполноценным. Он не мог смириться с мыслью, что его «прекрасная» Анна когда-то любила кого-то другого. Как бы глупо это ни звучало, это было правдой.

Затем при их следующей встрече он увидел Дэйва в сопровождении влиятельных людей, таких, как знаменитая Кейтлин Джованни, Зои Сильвана или даже Ванесса Шринд. И все же последней каплей стало заявление Мистера Скелета о том, что он — друг Дэйва. Почему его круг друзей не может быть таким же могущественным?

В то время пока Джон Уэбб переживал свой экзистенциальный кризис, его отцу жилось ничуть не лучше. Он пришел к выводу, что это была его собственная ошибка — не воспитывать сына лучше. Но кто бы мог подумать, что она когда-нибудь так укусит его за задницу? К сожалению, думать об этом было уже поздно. Будущее компании будет разрушено в тот момент, когда это дело направится в суд.

Нападение на крупнейшего акционера? В том самом здании, где они работали? Это не что иное, как экономическое и социальное самоубийство!

— Подождите! — выкрикнул отец Джона. Его лицо выражало глубокий испуг и панику. Он не мог допустить, чтобы это случилось. Его сын не мог попасть в суд. Он не мог предстать перед судом. Он знал о способностях дьявола. Отправить его сына в тюрьму было бы так же легко, как выкрутить ему руку. Этого его сын бы не вынес.

— Вы не можешь обратиться в суд! Я знаю, мы сможем договориться. Уверен, что вам нужны остальные акции, которые я готов продать вашему клиенту!!!

— О, это было быстро, — пробормотал Дэйв. Он был действительно удивлен тем, как изменилась ситуация. Они пришли сюда с грязными делишками Уэббов, чтобы заставить их продать акции, но, похоже, они им не понадобятся. На встрече не было необходимости вдаваться в споры и конфликты. Все шло слишком хорошо, чтобы Дэйв мог в это поверить.

— Точно. Так обычно бывает во взрослом мире, малыш. Но есть одна вещь, которую Мистер Джейсон Уэбб, кажется, забывает. Знаешь, почему меня называют Дьяволом?

Сэмюэль Сильвана повернулся лицом к Джейсону Уэббу. У него появилась улыбка, которая не была для него естественной, прежде чем он медленно продолжил, — Если я прихожу за чем-то, я это получаю. Увидимся в суде!

Слова упали, как указ Божий. Адвокат Дьявола повернулся и вывел Зои и Дэйва из здания, оставив Джейсона Уэбба потрясенным и ошеломленным. Вскоре у него ослабели колени, и перед глазами все поплыло. Джейсон Уэбб потерял сознание, упав лицом на землю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304: Неожиданно**

Дэйв последовал за Зои и Сэмюэлем, направляясь к стоянке.

Он напряженно думал обо всем, что только что произошло, и не мог удержаться, чтобы не спросить, — Почему вы вызвали их в суд, даже после того, как они согласились продать акции?

Сэмюэль Сильвана остановился и повернулся лицом к Дэйву, — Сынок. Послушай, то, что ты только что видел, было совершенно нормальным. Мир перерос в мир, где ешь или будешь съеденным. Быть добрым к тем, кто причиняет тебе вред, считается не добротой, а слабостью. Слабость, которую другие будут использовать против тебя. Возможно, когда-то это была благородная черта, но я советую тебе сохранить её для тех, кому ты действительно доверяешь.

— Дядя прав, — добавила Зои, — Если бы мой Дядя этого не сделал, ты, возможно, никогда бы не увидел, как могут вести себя Уэббы. Они могут показать тебе дружелюбное лицо и продать тебе некоторые из своих акций, но как только ты станешь их партнером, они сделают все возможное, чтобы свергнуть тебя и вернуть то, что принадлежало «им». Ты один из редких добрых людей, которых я встречала в своей жизни, Дэйв, и я чувствую необходимость сказать тебе, что таких, как ты, осталось немного.

Дэйв молча обдумывал то, что только что сказали ему Зои и Сэмюэль. Это было правдой, многие относились к Дэйву хуже, чем к отбросу, начиная с его жестокого отца, его бывшего работодателя, головорезов-мафиози, даже большинство основных игроков действовали таким образом, когда он был просто никем.

Он не мог не стерпеть этого раньше. Он не мог просто встать и сказать им «нет», главным образом потому, что у него не было для этого капитала. Однако теперь он был уже не просто бедным взрослым Дэвидом Рустером. Теперь он был еще и Мистером Скелетом, одной из самых влиятельных фигур Завоевания. Он стал кем-то, и пришло время, когда он должен был начинать действовать таким образом.

Быть добрым и всепрощающим по отношению к тем, кто причинил ему зло, принесет ему еще больше неприятностей в будущем. Он уже пережил это в своей жизни, и пришло время сказать «хватит».

— Вы правы. Наверное, я не думал об этом с этой стороны. Мне еще многому предстоит научиться, но в будущем я постараюсь вести себя соответственно своему нынешнему положению.

— Хорошо. Кроме того, настоящая причина, по которой я вызвал их в суд — это сохранение моей собственной репутации, — сказал Сэмюэль.

Он выдал злобную усмешку, которая была сравнима с улыбкой драугра Дэйва, и тогда он продолжил, — Если бы мы согласились договориться, это дало бы им немного свободы действий. Я гарантирую тебе, что они попытались бы договориться о цене акций и имели бы кое-какую надежду, что они все еще могут остаться будущими партнерами Sigma-Electronics. И все же, сейчас я собираюсь воткнуть их морды в грязь. Я сделаю их настолько несчастными, что они будут умолять нас забрать их акции бесплатно.

Дэйв посмотрел на Зои с выражением -"Он может это сделать?"-

Зои понимающе улыбнулась и кивнула Дэйву.

«Страшный дядя!»

Все трое покинули компанию и направились обратно в отель Дэйва.

Они ехали вместе с Сэмюэлем, поскольку Зои изначально поехала на двухместной «Ламбо».

Это была одна из редких случайных поездок Дэйва с этой семьей, поскольку Сэмюэль был идеальным законопослушным гражданином. Из тех, что не превышают скорость и не проезжают на красный свет.

Дэйв время от времени бросал на Зои многозначительные взгляды — «Ты должна научиться водить машину, как твой дядя!» — Зои в ответ лишь закатила глаза.

— Дядя, ты водишь машину, как моя бабушка!

Сэмюэль покачал головой, у него было достаточно приключений и близких отношений с Зои, чтобы интересоваться её мнением о вождении.

Когда Сэмюэль высадил Дэйва, Зои спросила, — Когда ты собираешься осмотреть свой новый особняк?

— Я отправлюсь туда сегодня вечером. Я позвоню тебе попозже. А пока я войду в систему. Это должно быть примерно тогда, когда закончится событие Восточного Рейда. Я хочу получить еще немного очков вклада.

— Да, конечно. Я тоже войду в систему. Увидимся позже, — Зои помахала Дэйву, и они расстались.

Дэйв поднялся наверх и вошел в игру.

\*\*\*

Где-то в реальном мире какой-то человек яростно печатал на клавиатуре. Он писал статью, которая должна была потрясти Завоевание и реальный мир в мировом масштабе.

Он загружал фотографии противостояния между молодым человеком в белом и сыном генерального директора компании Sigma-Electronics. Над стеной текста жирным шрифтом было написано название:

«Мистер Скелет, личность установлена!»

Набрав последние несколько слов, мужчина нажал на кнопку — опубликовать. Это не заняло больше нескольких минут, прежде чем статья распространилась, словно лесной пожар по всему интернету. Все, кто играл в Завоевание или смотрел CCN последние несколько месяцев, держали в голове только одну мысль, когда речь шла о нежити Мистере Скелете.

Неизвестный игрок, который потряс всех основных игроков игры, кем именно он был? Всё же, эта статья, казалось, раскрывала личность этого человека. Но было ли это ложью?

Не прошло и двух часов, как первые репортеры добрались до Sigma-Electronics, требуя от надзирателей рассказать им правду. Поначалу их игнорировали, но чем больше собиралось репортеров, тем труднее становилось контролировать ситуацию.

Наконец из заведения вышел изможденный старик. Он был нынешним генеральным директором компании и после нескольких слов, правда была раскрыта.

Человека, который был Мистером Скелетом, нынешним главным держателем акций компании, звали Дэвид Рустер.

Новость распространилась в широких масштабах. Репортеры использовали все свои сети и каналы, чтобы провести тщательное исследование этого Дэвида Рустера. Самое большее, что они узнали, это то, что этот Дэвид Рустер был неизвестным человеком. Не сын какой-то известной семьи, не кто-то со значительным влиянием, он был, грубо говоря, никем не слишком давно. Человек, чья самая насыщенная событиями часть его жизни была несчастным случаем неизвестных причин, который почти привел к постоянной инвалидности… но в то же время, это было причиной его восхождения к славе.

Это не вызвало у них ни малейшего энтузиазма, напротив, они были еще более взволнованы, когда писали об истинной личности Мистера Скелета.

Кто не любит неудачников? Черная лошадка на ипподроме. Никто, сделавший себе имя, начиная с нуля. Кто не любил слушать историю о том, как кто-то продвинулся с нуля до героя?

Репортеры работали сверхурочно, чтобы выпускать свои статьи. Используя прошлое Дэйва и его будущее как полный контраст крайностей, чтобы показать, как тот, у кого нет ничего, может получить все, если он достаточно старается.

Электронные издания были выпущены, и выпуски были проданы в мировом масштабе с переводами на большинство письменных языков мира. Меньше чем за полдня все узнали о человеке, стоящем за никнеймом Мистера Скелета, о его темном прошлом и светлом будущем.

Это сразу же повысило привлекательность Дэйва среди игроков низкого уровня, что сделало его героем как в игре, так и за ее пределами. Но самыми умными были те, кто обратил свой взор в сторону Sigma-Electronics. Они должны были инвестировать в неё сейчас. Нынешняя слава Мистера Скелета походила на галактическую ракету, летящую далеко и быстро. Они должны были получить место на этой ракете, несмотря ни на что.

\*\*\*

Все это происходило, пока Дэйв находился в мире Завоевания.

Он был рядом с сотнями нежити, ожидая последние несколько секунд, прежде чем закончится Восточный Рейд.

Подняв глаза, Дэйвом взглянул на появившееся уведомление.

\*\*\*

Объявление Сервера!

Восток вторгся во многие города мира. Тем не менее, благодаря способным и могущественным игрокам, их войска были отражены. Однако земли, захваченные Востоком, отныне будут принадлежать ему.

Корректировки!

Районы, занятые Восточным Королевством Цинь, будут иметь минимальные требования к уровню доступа.

Игроки не могут телепортироваться в Королевство Цинь за пределами Дебрей, но они все еще могут получить доступ к оккупированным городам, если они будут соблюдать следующие условия:

Игроки должны быть, по крайней мере, 300 уровня, чтобы войти в эти области.

Игроки должны успешно завершить квест [От Короля], чтобы получить доступ к оккупированным районам.

Игроки не должны быть агрессивными по отношению к NPC или стражникам, контролирующим эти области, иначе они пострадают от бана на 7 дней и должны будут заново выполнить задание [От Короля].

Все монстры, существа и NPC в этих областях, повысят свой уровень, и теперь будет генерировать больше квестов.

\*\*\*

Вскоре появилось еще одно уведомление.

\*\*\*

10 игроков с наибольшим вкладом будут запечатлены в следующем списке с их наибольшим уровнем вклада:

10 — Убийца Сатаны 1,211.

9 — Мерси 1,883.

8 — Чжу-Лу 2000.

7 — Фантомная Боль 2122.

6 — Белый Призрак 3,220.

5 — Вань-И 3,661.

4 — Чжан-Ши 5,551.

3 — Лорд Войны 6,778.

2 — Кис Штин’брах 12,555.

1 — Джеффри 61,000.

Все эти игроки получат титул: [Мировой Клинок]

Лучшие 3 игрока получат уникальную руну [Рок]

Игрок номер 1 «Джеффри» получит навык наивысшего уровня [Массовое Уничтожение].

Спасибо, что присоединились к этому событию и желаем вам удачи во время игры в Завоевание.

\*\*\*

— Дэйв был искренне удивлен. Он не думал, что это возможно, учитывая его десятки тысяч нежити, что кто-то другой сможет убить больше воинов Цинь, чем он. Но самым шокирующим было то, что этот человек убил в пять раз больше людей, чем Дэйв и вся его армия.

— Ну, все в порядке. Я не могу иметь все. Но это имя — Джеффри, конечно, звучит знакомо… — подумав немного, Дэйв вспомнил, — О, это тот парень, который открыл расширение Эра Машин

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305: Мех сбит с ног**

Зои подошла к Дэйву и сказал, хихикая, — Поговорим об человеке-армии.

— Да, интересно, как он это сделал, — сказал Дэйв, потирая бороду. Он знал, что в мире Завоевания было много сильных игроков, и казалось, что один из них достаточно силен, чтобы взять на себя целую армию Цинь и выйти номером один.

— У меня есть видеозапись этого Джеффри, вот посмотрите, — сказал Ральф и показал игрокам видеопанель.

B городе на Севере у ворот стоял одиночка. Сотни воинов Цинь приближались к городу, но этот игрок не выглядел испуганным или напряженным. Он поднял руку, и внезапно поверх его аватара начал материализовываться металл. Металл преобразился и трансформировался, создавая металлического бронированного гуманоида высотой с десятиметровые городские ворота.

— Гандам? — пробормотал Дэйв.

— Евангелион? — сказала Зои, наклонив голову.

— Скорее, Вальврэйв, — сказал Фланкер.

— Вальврэйв здоровенные, я думаю, больше похожи на Джигера, — сказал Идеальный Выстрел.

— Metal Gear! — крикнул Ральф.

Крепость перебил Ральфа и сказал, — Я вижу, что вы все люди культуры, но нет. Наиболее близким к этому является катафракт KG-6 Sleipnir.»

— Черт возьми, что это такое? — спросил Дэйв. Он был уверен, что Крепость просто придумывает названия.

Крепость открыл панель браузера и показал Дэйву оранжевого робота. Кроме цвета, он был похож на робота, в котором был Джеффри.

— Черт, очень похоже, — Дэйв был в восторге от Ботанической культуры Крепости.

Бронированный робот стоял во весь рост. Одно его появление заставило воинов Цинь прекратить атаку; они никогда не видели ничего более странного, чем это.

Металлический робот выхватил из-за спины меч, он был легко метров пять в длину, он схватил его обеими руками, и меч стал красным.

— Черт возьми, это световой меч? — прокомментировал Фланкер.

— Идиот, у световых мечей нет клинка, — ответил Крепость, качая головой.

Робот сделал несколько шагов и побежал к солдатам Цинь. Паника распространилась среди армии, и они начали распространяться во всех направлениях, убегая, но гигантский робот не собирался позволить им сбежать.

Он рубанул вниз, простой удар раскидал грязь и камни повсюду, заставляя осколки камней убивать и ранить убегающих воинов. Не говоря уже о душах, которые сразу же умерли от острия клинка при ударе.

— Это большой урон… — голос Дэйва затих.

Робот побежал за убегающими воинами Цинь, рубя и кромсая убегающих солдат. Робот не останавливался, пока все воины Цинь рядом с его ногами не были мертвы. Затем он перевел свой взгляд на солдат, которые были слишком далеко от него.

Робот наклонился и достал арбалет, который был прикреплён к его ноге. Арбалет был размером с мега-баллисту.

Он вытащил арбалет и нажал на спусковой крючок. Из арбалета последовательно вылетели сотни болтов. Это ничем не отличалось от полностью автоматического пулемета, стреляющего градом металла.

Арбалетные болты стреляли со скоростью звука и проникали сквозь солдат на дальнем расстоянии, убивая всех отставших. Затем мгновение спустя, болты, которые были воткнуты в землю, устроили цепной взрыв, в котором ни один солдат Цинь не остался стоять на ногах.

— Черт возьми, это просто имбалансно.

— У видео есть еще несколько минут, — сказал Ральф.

За эти несколько минут горизонт покрылся изумрудно-голубыми солдатами. Это были рыцари, которых Дэйв боялся. Каждый из них обладал силой Рыцаря Рока.

Когда они столкнулись с мехом, они не дрогнули. Двое из них побежали на максимальной скорости. Их шаги разбивали снег, поднимая петушиный хвост. Один из них вскочил и рубанул мечом по голове меха, но меч просто отскочил.

Джеффри рубанул рыцаря мечом, но тот легко увернулся.

Второй рыцарь прыгнул к ноге меха. Там была небольшая область, которая не была полностью бронирована; это был задний сустав колена. Он разрезал его, заставляя тонны пара вырваться наружу. Меха упал на одно колено.

— Теперь он облажается, — сказал Фланкер.

Но как только Фланкер закончил свои слова, глаза меха загорелись ярко-красным. Два рыцаря смотрели на меха, поднимая свои мечи и указывая на него.

Спина меха распахнулась, открывая квадратный область, в котором находились десятки маленьких ракет. Две из этих ракет вылетели из хранилища и направились прямо к каждому из рыцарей.

Один из них рубанул по приближающейся ракете, чтобы уничтожить ее. Но его поступок принес ему гибель. Ракета взорвалась, и при ее взрыве взорвалась вторая. Взрыв взорвал двух рыцарей, не оставив ничего, кроме частей их доспехов, потрепанных и разрушенных, в то время как люди внутри них превратились в пепел.

— Черт возьми, эта огневая мощь просто безумна! — сказал Ральф.

— Это нечестно, чувак, как кто-то может иметь дело с этим? — добавил Крепость.

Оставшиеся ракеты выстрелили в другие стороны, где стояли сотни изумрудно-голубых рыцарей.

Вдалеке раздавались взрывы, и от холма, на котором стояли эти рыцари, осталась только огромная дыра.

Стоящий на колене робот отсоединил одну из своих рук, она превратился в робота поменьше, который начал восстанавливать поврежденную часть колена. Через несколько секунд меха снова прикрепил свою руку и встал.

Сразу после этого видео было остановлено.

— Ну вот ответ на наши вопросы, — сказал Дэйв.

— Чувак, это просто имбалансно. Как кто-то может справиться с этим? — пожаловался Фланкер.

Все повернулись к Дэйву; у всех на уме был один и тот же вопрос, -Ты сможешь победить этого меха?

— Трудно победить этого парня, но он не непобедим, — сказал Дэйв.

Хоть и NPC умерли от робота, но они показали, что робот может быть повален. При достаточном количестве его можно взять количеством и уничтожить по частям. Так думал Дэйв. Единственной проблемой было подобраться к нему поближе.

Если Дэйву когда-нибудь придется сражаться с этим роботом, он считал, что ему будет трудно победить его, но он был уверен, что все еще сможет победить. Особенно с его навыком наследия. Использование [Бессмертного Видения] под действием [Последнего Фантазма] сделает его эфирным и уменьшит угрозу ракет.

Мысли Дэйва начали кружиться, пока он обдумывал все возможные сценарии. Но он все еще верил, что у робота было еще много атак, которые он не показал.

— Хорошо. Хватит об этом. Прямо сейчас, Левиафан должен быть закончен, — сказал Дэйв.

— Левиафан? — спросил Ральф.

— Да, тебя там не было. Это наш корабль. Мы отправляемся на поиски сокровища короля пиратов.

— Сокровища! Чего же мы ждем?! Идёмте! — Ральф казался более взволнованным, чем обычно.

Дэйв слегка улыбнулся и сказал, — Подождите, пока я не позвоню вам, ребята, — затем он разорвал свиток телепортации и исчез из области.

Дэйв появился в Царстве Нежити. Он присел на корточки, положив ладонь на землю. Черные символы расползлись от его руки, и рядом с Дэйвом появился Ворчун.

Дэйв вскочил на питомца, указывая на свое поселение. Ониксовый Василиск побежал к нему. Пока они двигались, Дэйв почувствовал движение в своей сумке.

Из нее высунулась голова черного дракона. Ониксия смогла изменить свой размер, чтобы поместиться в маленьком рюкзаке, но казалось, что она была раздражена.

— Что случилось? — спросил Дэйв. Но как только он закончил свои слова, появилась маленькая слизь, Крошка. Они вдвоем боролись за место в боковом кармане Дэйва.

— Никаких драк! — Дэйв отругал этих двоих. Ониксия опустила голову, чувствуя себя расстроенной, а Крошка сдулся.

Дэйв вздохнул и вытащил их наружу. Он поместил Ониксию на свой шлем, а Крошку посадил перед собой на голову Ворчуна.

Ониксия наслаждалась высоким видом и начала рычать, хотя это было больше похоже на визг, чем на рев. Крошка не хотел, чтобы его затмил дракон. Поэтому он встряхнулся и изменил свою форму на форму дракона, чрезвычайно похожего на Ониксию, а затем тоже начал рычать.

— Это круто, Крошка, — похвалил Дэйв слизь. Крошка ликующе задвигал телом, виляла хвостом.

Ониксия, увидев слизь, имитирующую её внешний вид и получающую похвалу от Дэйва, фыркнула двумя струями черного газа, а затем широко открыла рот.

Маленькие черные частички сгустились перед ней. Дэйв увидел, каким мастерством пользуется Ониксия, и его прошиб холодный пот. Это было пугающе похоже на драконье дыхание Черного Дракона.

Однако черный шар перед Ониксией не был даже на долю размера того, что вызвал Черный Дракон. Но силы, собранной внутри него, хватило, чтобы заставить пространство содрогнуться.

— Этот шар может выглядеть как дыхание дракона, но он не горячий. Все по-другому, — подумал Дэйв, глядя на шар.

Ониксия, собрав столько энергии, сколько смогла, захлопнула рот, и шар полетел вдаль. Шар направлялся к нескольким засохшим деревьям в Царстве Нежити. Когда шар вошел с ними в контакт, он расширился до десяти раз, а затем сжался до одной десятой первоначального размера.

Это расширение и сжатие заставило пространство свернуться в себя. Деревья изгибались, словно это был мираж. Земля вращалась, и казалось, что вращается само пространство. Мгновение спустя все в радиусе сферы было сжато в пустоту.

На небольшом холме осталась большая сферическая дыра.

Глаза Дэйва расширились от эффекта умения.

— Черт возьми! Это как черная дыра! — Дэйв разинул рот. Его маленький дракон развил способности, совершенно отличные от способностей его родителя.

Ониксия снова фыркнула и посмотрела на Крошку с оттенком насмешки.

Слизистый дракон продолжал наблюдать за дырой в холме. Затем он открыл рот…

У Дэйва мелькнула мысль, что если бы Крошка мог подражать Ониксии, у него были бы могущественные существа.

Но эта надежда вскоре разбилась вдребезги. Когда Крошка открыл свой рот, он не смог собрать специфического черного света, чтобы создать шар, даже после того, как он очень старался, он потерпел неудачу.

Глядя на маленького дракона на голове Дэйва, Крошка почувствовал, что презрительный взгляд стал холоднее, дракон насмехался над ним и не замечал слизь.

Крошка почувствовал себя обиженным и вернулся в свою слизистую форму, а затем поспешил к боковому карману Дэйва. Он отказался выходить даже после того, как Дэйв окликнул его.

Дэйв покачал головой и сказал, — Ты не должна так издеваться над ним, Ониксия. Это не круто.

Дракон заскулил и опустил голову, как будто она сделала что-то плохое.

Дэйв улыбнулся и продолжил свой путь к поселку.

Подойдя ближе, Дэйв заметил, что Гафгар ходит кругами. Казалось, он кого-то ждет.

— Гафгар, как идет строительство? — спросил Дэйв.

— Лорд Кис Штин’брах! Я ждал вас с самого утра. Левиафан на плаву, и нам нужно только, чтобы вы взяли его в свое первое путешествие!

— Отлично! Веди меня к нему! — сказал Дэйв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306. Отправление на Остров Сокровищ**

— Ладно, — сказал Гафгар и топнул ногой по земле. Сразу появился сумрачный лорд, и он взобрался на него, а затем понёсся в направлении леса на территории Дэйва.

Дэйв последовал за Гафгаром. Вскоре он услышал шум воды. Рядом с ним протекал ручей. Следуя вдоль него, ручей сходился в широкую бурлящую реку.

Они продолжали двигаться через лес и следовали по реке, пока не выбрались из него. Перед Дэйвом было огромное бушующее море. Оно было кромешно чёрным, как будто вода была сделана из чернил. Расколотая луна висела над водой; ее отражение было трудно разглядеть среди бушующих волн.

В конце реки был большой причал, на котором двигались десятки нежити. Бревна и металл были аккуратно уложены вокруг дока в стопки.

Глядя в море, Дэйв увидел корабль, который не двигался с места, хотя волны бушевали. Но назвать его просто лодкой значило бы унизить величие и красоту такого судна.

Он был полностью сделан из дерева и имел усиленный корпус, который заканчивался головой дракона на носу. У него было три мачты длиной в десятки метров. Он был не менее ста метров в длину и был хорошо укреплен.

С борта корабля торчали десятки пушечных стволов.

— Как он вам?! — с гордостью спросил Гафгар.

— Он — огромный! — ответил Дэйв, подходя ближе, но чем ближе он подходил, тем внушительнее выглядел корабль.

— Нам придется взять гребные лодки, чтобы добраться туда, — сказал Гафгар. К гавани было привязано несколько гребных лодок.

Гафгар подозвал две единицы нежити, повернулся к Дэйву и сказал, — Давайте прокатимся!

— Я никогда раньше не водил корабль, — улыбнулся Дэйв.

— Я покажу вам, как это делается. Это не легко, но и не слишком трудно, — сказал Гафгар и прыгнул в лодку.

Дэйв отпустил Ворчуна и прыгнул в лодку.

Двое нежити гребли в лодке по бушующему морю и приближались к плавающему кораблю.

Они медленно пробрались сквозь волны и остановились перед кораблем. Казалось, что он мог дотянуться до небес и был таким же широким, слвоно горизонт.

— Опустить веревки! — выкрикнул Гафгар.

Несколько нежити сбросили веревки с верхней палубы корабля.

Гафгар и двое нежити затянули веревки на гребной лодке и приказали тем, кто был на «Левиафане», тянуть.

Через несколько мгновений Дэйв уже был на вершине корабля.

Десятки нежити приветствовали его, и Гафгар широко раскрыл руки, крича, — Разве он не прекрасен! — в его затуманенных глазах светилась гордость. Казалось, у Гафгара росла огромная привязанность к этому инженерному чуду.

Взгляд Дэйва блуждал по кораблю: он был прекрасно сделан. Паруса были сложены и черны, как ночь. Палуба была чистой и блестящей. Видимо была недавно выдраена и отполирована. Бочонки и ящики были аккуратно составлены в стороне. Должно быть, это припасы для корабля. Большая часть судна отводилась и под заднюю часть. На ней был руль. Когда Гафгар увидел, что Дэйв смотрит на него, он улыбнулся и сказал, — Я построил для вас пристанище под ним. Она называется кормовой за’мок или каюта капитана на более простой лад.

— Спасибо, — сказал Дэйв. Он не слишком хорошо знал корабельные термины, но Гафгар был отличным помощником.

— Идём, идём, давайте уже запустим эту красоту.

Гафгар поднялся по лестнице, ведущей на рулевую палубу, а Дэйв последовал за ним.

Дэйв стоял и смотрел на колесо, посередине у него был череп, а ручки были сделаны из костей. Это выглядело пугающе и в то же время завораживающе.

— Прежде, чем мы отплывём, нам нужен флаг, — сказал Гафгар.

Перед Дэйвом появилось окно уведомлений.

Пожалуйста, персонализируйте свой корабль флагом. Это будет способ идентифицировать ваш корабль.

Панель перед Дэйвом имела несколько вариантов. Там были готовые флаги, на некоторых были черепа, как у пиратов, а на некоторых -эмблема четырех королевств. Но Дэйв хотел что-то уникальное.

Он решил сделать личный логотип, он открыл свой браузер и начал искать логотип от CCN своего улыбающегося лица драугра. Он скопировал логотип и добавил его на флаг. На нем был изображен ухмыляющийся бородатый драгур.

Перед Дэйвом появилось еще одно уведомление.

Ваш флаг содержит элемент, связанный со смертью.

Черепа, нежить — символы пиратов.

Выбор этих флагов сделает нейтральные корабли враждебными по отношению к вам!

Вы все еще хотите продолжить?

Дэйв улыбнулся и нажал, да. С таким большим кораблем он никого не боялся.

— Ха! Какой прекрасный флаг! — сказал Гафгар, когда флаг с лицом драугра появился в его руке.

Он передал флаг одному из нежити и сказал, — Заберись в воронье гнездо и закрепи его! Пусть мир знает, что нежить идет!

Нежить взял флаг, и вскарабкалась на среднюю мачту, словно проворная мартышка. Он взобрался через небольшое отверстие в воронье гнездо и закрепил флаг на его месте.

Ветер развивал флаг в темных небесах Преисподней.

— ПОДНЯТЬ ЯКОРЬ! — проревел Гафгар.

Четверо нежити подошли к грот-мачте, и каждый перевел из вертикального в горизонтальное положение стальной шест. Стальные шесты походили на колесо, прикрепленное к мачте.

Затем нежить начала толкать все их в одном направлении. Звук потрескивающих цепей отдавался эхом, когда нежить поднимала якорь. Вскоре он был поднят, и корабль смог свободно двигаться.

— ПОДНЯТЬ ПАРУСА!

Другая нежить начала дергать за веревки. Эти веревки торопливо натягивали черные паруса корабля. Ветер задул в паруса и начал толкать судно вперед.

— Командир, вставайте за руль, — сказал Гафгар и пошел к Дэйву.

Дэйв на мгновение заколебался, потом взял руль в руки.

— Поверните на правый борт.

— Что это такое? — спросил Дэйв.

— Правый борт означает поворот корабля вправо, — сказал Гафгар с улыбкой.

— Тогда почему бы просто не сказать таак? — спросил Дэйв, поворачивая руль вправо.

— Ха, ты поймёшь, когда мы окажемся в глубоком море. Иногда лево и право сильно путают. Поэтому мы используем правый борт или левый борт, чтобы указать вправо и влево относительно основы корпуса корабля, — объяснил Гафгар.

— Аааа, — кивнул Дэйв. Однако он все еще не был убежден в необходимости данных терминов.

— Так как же мы доставим этот корабль в другой мир?

— Его Величество приказал построить военно-морские телепортационные врата, так что мы пройдем через них, — сказал Гафгар.

— Э-э, я не вижу никаких врат, — ответил Дэйв, крепко держа руки на руле.

— Ну, конечно, потому что они под водой.

— А? Повтори-ка еще раз? — сказал Дэйв.

— Да, морские врата находятся под водой, так что мы нырнем, — сказал Гафгар.

— Мне кажется, ты что-то путаешь. Корабли не созданы для того, чтобы нырять под воду.

— Да, но это относится к человеческим кораблям. Используй силу своего кольца, лорд Кис Штин’брах, — сказал Гафгар.

Дэйв посмотрел на свое кольцо и вспомнил, что получил новую способность.

— Мертвецы рассказывают мою сказку, хах.

Когда он произнес эти слова, темная аура распространилась от его кольца и просочилась в древесину корабля. Она пожирала её и заставляла разлагаться. Новенький корабль начал ржаветь и гнить. Даже паруса порвались во многих местах, но вместо того, чтобы судно замедлилось, Дэйв заметил, что оно начинает набирает скорость.

Корабли становился мрачным, и медленно почти эфирным, становясь чем-то между физическим и нефизическим.

— Толкни руль! — сказал Гафгар.

Дэйв надавил на штурвал, и весь корабль издал стонущий звук, когда нос нырнул в воду. Морская вода взбиралась по лодке, словно голодный зверь, и покрывала всю нежить. И все же ни одна нежить не сдвинулась с места. Даже когда вода ударила в Дэйва, она просто прошла сквозь него. Корабль фактически нырнул в глубины вод.

— Это же врата! — сказал Гафгар, его голос был ясен даже сквозь воду.

Посмотрев вперед, Дэйв увидел огромные телепортационные врата, которые располагались в глубине моря. Из врат лился яркий свет. Дэйв провел корабль через врата и вышел с другой стороны.

Черная морская вода сменилась голубой, и в глубину моря било солнце.

Дэйв посмотрел на свою мини-карту и увидел, что находится в Южном Море.

— Теперь тяни руль, — сказал Гафгар.

Дэйв потянул штурвал, и корабль начал подниматься. Старое судно пробило морскую гладь и вышло на поверхность.

Яркий свет озарил корабль.

— И как вам?! — спросил Гафгар.

— Это замечательно, — сказал Дэйв, глядя на спокойное море.

Повернув голову, Дэйв увидел землю. Вдалеке виднелась небольшая деревушка.

Дэйв увидел, что деревушка называется Сисили. Дэйв вызвал Зои, и сказал ей прийти туда.

Через несколько мгновений вся компания Дэйва, разинув рты, смотрела на корабль с пристани поселения. NPC, однако, были не слишком довольны видом корабля-призрака на горизонте. Большинство из них убежали и спрятались в своих домах, закрыв двери и окна.

— Пусть кто-нибудь заберёт моих друзей, — сказал Дэйв.

— Как прикажете, Капитан, — Гафгар повернулся и приказал нескольким единицам нежити взять гребные лодки и привести его друзей.

Когда группа поднялась наверх, Фланкер прокомментировал, — Чувак, это ржавый старый корабль. Разве на этом корабле не должно быть… меньше дыр? Как, черт возьми, это держится на плаву, чувак, в задней части корпуса большая дыра! — сказал Фланкер, указывая на верх корпуса палубы.

Дэйв улыбнулся и отключил призрачную способность корабля. Он все равно не смог бы использовать его со своими друзьями, если бы он нырнул в воду, хотя на него это не повлияет, но они бы утонули.

Корабль вновь обрел свои великолепные очертания, заставив заткнуться причмокнувшего жреца.

— Хорошо, давайте заберем сокровища! — сказал Дэйв и крутанул штурвал, направляя корабль к месту расположения метки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307. Великий Белый Король**

Группа Дэйва начала осматривать корабль. Удивление и восхищение были написаны на всех их лицах. Они наслаждались поездкой на огромном судне.

— Капитан, куда мы направляемся?

Дэйв открыл карту сокровищ; маркер указывал на юго-запад.

— Нам нужно повернуть на юго-запад и идти прямо, — сказал Дэйв, указывая на юго-запад.

— ПОВОРАЧИВАЕМ НА ПРАВЫЙ БОРТ! — взревел Гафгар.

Вся нежить на корабле крепко схватилась за поручни корабля

Когда игроки увидели, что нежить движется синхронно, они сделали то же самое.

— Крепко держите штурвал, Капитан! — сказал Гафгар.

Дэйв ухмыльнулся и одной рукой крутанул румпель вправо. Корабль заскрипел, быстро поворачивая вправо.

— Поднять паруса! — еще раз повторил Гафгар, и поднялось еще больше парусов. Ветер завывал и дул в них, заставляя корабль двигаться все быстрее и быстрее. Судно начало набирать обороты и неслось по морю, словно меч.

Соленый морской бриз овевал лица игроков, освежая и возбуждая.

Дэйв улыбался, направляя корабль; он медленно поворачивал влево или вправо в зависимости от направления ветра; это помогало кораблю двигаться все быстрее и быстрее.

— Капитан, вы прирожденный мореплаватель! — похвалил Гафгар.

Дэйв наслаждался похвалой, но не сообщил Гафгару о двух стрелочках в его поле видения, которые направляли его к маркеру.

Зои поднялась по лестнице и встала рядом с Дэйвом, — Я могу попробовать? -спросила Зои.

Взглянув на пурпурноволосую эльфийку, Дэйв хотел было согласиться, но потом вспомнил о её привычках вождения.

— Нет, ты опрокинешь корабль!

Зои мило надула губы на Дэйва, но тот остался невозмутимым.

Вскоре она сдалась и отправилась исследовать каюты корабля.

Крепость и Тесс стояли у перил правого борта и наслаждались морским путешествием. Они болтали друг с другом, и между ними была розовая атмосфера.

Жрец, однако, проводил не самое лучшее время в своей жизни. Лицо Фланкера было бледно-белым. Он тяжело сглотнул, словно отталкивая что-то. Дэйв не знал, были ли это его странные привычки и «отвращение» к Крепости и Тесс, или это была морская болезнь.

Идеальный же, с другой стороны, подошел к носу корабля и уселся на фигуру дракона на носу судна. Ветер развивал его волосы, когда он сидел спереди.

— Ребята, смотрите, — Идеальный указала в сторону.

Тесс и Крепость наклонились. Там была стайка дельфинов, которая плескалась рядом с кораблем. Они игриво прыгали вверх-вниз. Их скорость была словно скорость судна.

— Ах, эти дельфины — благословение моря. Это гарантирует плодотворное путешествие, — сказал Гафгар. Затем он указал на некоторую нежить, которая открыла тележку с сушеной рыбой.

Дэйву было интересно, для чего нежить будет использовать пищу. Гафгар заметил его замешательство и сказал, — К детям Морской Матери надо относиться с уважением. Их благословение — это удача для нашего путешествия, — Гафгар произнес свои слова, и вскоре перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Благословение Морской Матери

+ 20% Морской Скорости

Уменьшена вероятность встречи с морскими зверьми.

Дэйв улыбнулся, когда его судно ускорилось.

При такой скорости они должны прибыть к месту назначения менее чем через два дня.

Оглядев корабль, Дэйв заметил, что Мерси и Ральф исчезли. Должно быть, они куда-то ушли, пока он не обращал на них внимания.

Через полчаса корабль был уже в глубоком море. Позади них не было никаких признаков земли. Ветер усилился, и судно набрало бо’льшую скорость. Волны увеличивались в размерах и интенсивности, но это было ничто перед огромным Левиафаном. Корабль прорывался сквозь десяток метровых волн и продолжал идти.

Дэйв скоро заскучал, волны были высокими, но однообразный пейзаж сделал бы любого безынтересным после долгого путешествия.

Вскоре из глубины корабля вышла Зои. Посмотрев на Дэйва, она попросила его снова поуправлять кораблем. На этот раз он сдался и передал ей руль. Но он думал, что в тот момент, когда она попытается сделать что-то смешное, он заберёт его у неё.

Зои с радостью взялась за румпель и, вопреки мнению Дэйва, плавно повела корабль. И не только это, но она управляла кораблем так, чтобы всякий раз, когда набегала волна, она использовала её в своих интересах, и увеличивала скорость корабля.

— Какая замечательная способность к плаваниям, — сказал Гафгар.

Дэйв покачал головой. Он должен был согласиться, чтобы Зои вела корабль, и волны не качали бы их так сильно, как раньше.

— Ну, тогда ты можешь провести нас под парусом остаток пути, — сказал Дэйв.

— Так точно, Капитан! — сказал Зои с ликующей улыбкой.

— Дэйв на мгновение задумался и спросил, — Ты видела Ральфа или Мерси, когда была внизу?

Зои повернула руль влево и сказал, — Нет, их там не было, но почему?

— Они просто пропали в какой-то момент. Я не знаю, где они находятся.

Дэйв собирался воспользоваться своим голосовым чатом, чтобы позвать Ральфа, пока высоко над ними не закричала Чайка.

Подняв глаза, Дэйв заметил какое-то движение в вороньем гнезде. Ральф и Мерси тоже были там. Их лица прижались друг к другу. Брови Дэйва поползли вверх, они целовались.

Зои заметила, что Дэйв поднял голову, и подсознательно поднял глаза. Когда она увидела этих двоих, её лицо побагровело.

Дэйв и Зои одновременно посмотрели друг на друга, а затем отвели глаза. Они оба были смущены. Пытаясь избавиться от неловкости, Дэйв сказал, — Кажется, я знаю, где они сейчас. Увидимся позже, Зои, — Дэйв помахал ей рукой и спустился по лестнице.

Придя в себя, Зои поспешно проговорила, — Ахх, даа! — её лицо покраснело еще сильнее.

Дэйв вошел внутрь корабля, качая головой, -"Черт. Ты должен отдать должное Ральфи, нужно иметь яйца, чтобы целоваться с этой хладнокровной убийцей"-

Спустившись вниз, Дэйв направился в каюту капитана. Она была расположена в задней части корабля. Большая комната выступала из конца корабля. Внутри стояли письменный стол, кровать и стеллаж для книг.

Рядом стояло несколько бочонков с вином и порохом, закрепленных веревками.

Дэйв подошел к кровати и лег на нее. Он думал о том, что только что произошло.

«Мне, наверное, стоит привести себя в порядок. Зои — хорошая девушка. И она явно влюблена в меня. Самое время перестать врать самому себе. Черт побери, бедный и беспросветный Дэйв ушел, и у меня нет причин отталкивать её. Сэм сказал, что у меня есть капитал, чтобы вести себя как один из взрослых. Я, наверное, должен действовать в соответствии с этим"-

Подобные мысли приходили в голову Дэйву. Но в то же время он подумал, — «А что, если она просто дружелюбна со мной, как и со всеми? Я не думаю, что смогу принять отказ. Ха, это будет отстой. И, вероятно, сделает все очень сложным» —

В конце концов Дэйв был простым человеком. Он не был героем романа, он был просто Дэйвом. В этом мире много таких как он. Все они прожили свою жизнь со своими собственными сомнениями, тревогами и страхами.

«Кого я обманываю? Черт, ну и что, если будет неловко?» — Дэйв закрыл глаза и улыбнулся.

«Лучше всего попробовать. Я имею в виду, что изменится от еще одного отказа? Я уже получил свою долю их. Отвергнутый моим отцом, моими старыми одноклассниками, боссом, на которого я работал. Черт, я уже привык к этому. Как бы грустно это ни звучало, они делают человека сильнее».

Дэйв задремал, пока корабль медленно качался. На его лице была улыбка и немного облегчения. Он собирался сделать это. Возможно,

скоро ему просто понадобится хорошая возможность.

Через несколько минут дремота Дэйва прервалась, когда корабль тряхнуло от мощного удара.

— Неужели мы наткнулись на риф? Но мы же в глубоком море? — Дэйв встал и поспешил наверх.

Выйдя из капитанской каюты, Дэйв услышал громкие крики всех присутствующих.

— Капитан, у нас ситуация! — крикнул Гафгар.

Зои боролась, поворачивая румпель влево. Нежить взбиралась на мачты и закрепляла веревки.

Остальные участники группы Дэйва накладывали на себе баффы. Они готовились к бою.

— Что происходит, Гафгар? — спросил Дэйв.

— Похоже, на нас напал Морской Зверь.

— Морской Зверь? Уже? — сказал Дэйв. Как только он закончил свои слова, он увидел огромную белую акулу, прыгающую высоко к борту корабля. Её острые как бритва клыки широко раскрылись, как будто она собиралась откусить кусок от корабля.

— ОГОНЬ! — крикнул Гафгар. Затем раздался звук десятков пушек одновременно. Прыгнувшая акула была сбита благодаря тяжелым снарядам и отправлена обратно в море.

— Это Великий Белый Король. Надоедливый мелкий ублюдок! — крикнул Гафгар.

— Почему он нападает? — спросил Дэйв, — Разве мы не получили благословение Морской Матери?

— Благословение только уменьшило шансы быть обнаруженным зверями. Но, к сожалению, мы прошли прямо через территорию этого Великого Белого Короля. Если мы превратим корабль в корабль-призрак, то сможем отпугнуть его, — сказал Гафгар.

Дэйв собирался активировать способность своего кольца, но тут ему в голову пришла одна мысль.

— Подожди, у меня есть идея получше, — Он открыл боковую сумку и достал Крошку.

— Крошка, выпусти Змея Тораб!

Крошка начал расти в размерах. От его огромного веса корпус корабля заскрипел.

— Эй, ты собираешься уничтожить корабль?! — Дэйв предупредил Повелителя могил.

Крошка перестал увеличиваться в размерах и взмахнул руками, создавая огромный золотой гроб, который завис в воздухе. Гроб открылся и выпустил черный пар, который распространился по области. Из пара вынырнул серебристая многоголовая змея и нырнула в море.

Когда змей нырнул в море, Дэйв увидел, как Большой Белый Король развернулся и устремился в противоположном направлении.

— Разберись с ним! Не дай ему сбежать! — закричал Дэйв

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308. Новоселье**

Змей Тораб двинулся вслед за акулой, он был гораздо быстрее морского зверя и догнал ее за считанные секунды. Затем посреди моря завязалась битва. Огромное количество крови окрашивало темно-синие морские воды в красный цвет. Прошло несколько минут, прежде чем грохот и хаотичные всплески воды успокоились. Окровавленное белое брюхо всплыло на поверхность морской воды. Это была туша морского зверя.

— Тащи его сюда, — крикнул Дэйв.

Зои подошла, на её щеках все еще был намек на румянец, но она спросила, — Ты собираешься обобрать её?

— Нет, есть лучшее применение для неё. Сама увидишь, — сказал Дэйв.

Змей Тораб обвился вокруг акулы и поплыла к Левиафану. Затем он поднял акулу на уровень, пока та она не оказалась рядом с бортом корабля.

Дэйв коснулся туши рукой и использовал [Поднятие Нежить]. К счастью, заклинание удалось с первой попытки, и белая акула превратилась в нежить.

— О, акула нежить, это что-то новенькое, — прокомментировал Крепость.

— Лорд Кис Штин’брах, должен сказать, что ваши методы весьма неортодоксальны, — сказал Гафгар, — Но что толку превращать акулу в нежить?

— Она поможет нам в сражении с другими морскими чудовищами, если мы встретимся с ними. Лучше всего иметь подобных существ в качестве охраны. У нас будет гораздо более безопасное путешествие, — сказал Дэйв со всей уверенностью.

Акула нежить начала сопротивляться и высвободилась из хватки Змея Тораб, нырнув в море.

Затем она начала кружить вокруг корабля.

— Ты тоже, — сказал Дэйв змею, — следуй за мной.

Корабль продолжал идти своим курсом. Сердца игроков были более спокойными.

Ральф и Мерси были на палубе. Дэйв притянул Ральфа к себе и спросил, — Ты выглядел так, будто тебе там было весело.

Ральф озорно улыбнулся, — Ну, это была не моя идея, с самого начала, но, черт возьми, я не могу сказать нет на такое, — Ральф усмехнулся, глядя на Мерси.

Мерси заметила его взгляд и отвернулась. Её лицо было красным, как свекла.

Дэйв покачал головой своему другу, говоря, — Неисправимый.

— Братан, ты должен активизировать свои заигрывания, иначе останешься отшельником, — сказал Ральф.

— Да, ты прав. Я все равно серьезно об этом думаю.

— Хорошо, это первый шаг. В любом случае, как далеко мы от этого острова сокровищ? — спросил Ральф.

— Самое большее — два дня, если мы будем идти с такой скоростью.

— И то верно. Но оставаться здесь на корабле два дня будет скучно.

— Ты прав. Хммм, ну, я планировал пойти в свою новую кроватку сегодня. С таким же успехом можно выйти из системы и устроить переезд сейчас, пока корабль в плавании.

— Ооо. Да, я забыл об этом. Значит, у нас будет вечеринка, да? — с усмешкой спросил Ральф.

— Да, принеси выпивку, мы там повеселимся, пока корабль не доплыл, — Дэйв повернулся к Гафгару и сказал, — Гафгар, ты можешь держать корабль на этом курсе? Я вернусь позже.

— Как пожелаете, — сказал Гафгар и взял у Зои румпель.

— Куда ты уходишь? — спросила Зои.

— Мне пора переезжать в свой новый дом. И все приглашены, Ральф устраивает вечеринку.

— Эй! Погоди-ка, ты же у нас денежный мешок! — сказал Ральф.

— Скупой как всегда. Не беспокойся о стоимости. Я позабочусь о счете. Все, вы должны, вероятно, выйти из системы, если вы не хотите скучать здесь, в море.

— А как же наши аватары? — сказал Фланкер. Его лицо было белее бумажного листа.

— Просто оставьте их в моей каюте.

— А если на корабль нападут? — спросила Тесс.

— Я превращу его в корабль-призрак. Он не утонет, — сказал Дэйв и использовал свою способность кольца.

Корабль начало разъедать и превращать в древний и эфирный. Потом он стал кораблем-призраком.

Скорость корабля резко возросла, и он несся по морю, словно торпеда.

— На такой скорости ни один монстр нас не догонит. А слабые убегут, как только почувствуют приближение корабля-призрака, — сказал Гафгар.

Игроки последовали за Дэйвом и вошли в его каюту. Они выходили из системы один за другим, оставляя своих персонажей бездельничать внутри каюты.

Великий Белый Король и Змей Тораб следовали за кораблем. Их природа нежити делала их неутомимыми и способными идти в ногу с судном, даже когда оно двигалось на максимальной скорости.

Дэйв оставил свою капсулу. Он собрал всю свою одежду и положил ее в сумку, затем, бросив последний взгляд на гостиничный номер, который долго принимал его, Дэйв закрыл дверь и вышел.

Он выписался из гостиничного номера. Глядя на счет своего пребывания, Дэйв чуть не упал в обморок. К счастью, у него было достаточно денег, чтобы оплатить дорогостоящие сборы.

— Черт, 1500 долларов за ночь!

Дэйв провел в номере отеля почти месяц. Он печально улыбнулся, переводя сумму своего пребывания в банк отеля и покидая его.

Он вызвал такси и велел водителю ехать в его квартиру в центре города.

Через несколько минут езды на машине, Дэйв оказался перед шестидесятиэтажным зданием. Он расплатился с водителем и вышел из машины. Он быстро вошел в здание и поднялся на лифте в пентхаус. На

двери был замок с отпечатком пальцев. Он положил на нее большой палец, после сканирования дверь открылась, открывая интерьер верхнего этажа.

Из окон пентхауса открывался великолепный вид на город. Окна были большими и чистыми и освещали его жилище. Он ступил на деревянный пол и снял ботинки, прежде чем идти по ковру ручной работы. Дэйв осмотрелся. Его дом был экстравагантен, но красиво украшен.

Карен, брокер, должно быть, наняла профессионального декоратора домов, поскольку обстановка была фантастической и современной.

В центре комнаты стоял круглый деревянный стол, окруженный круглым белым диваном.

Справа от Дэйва на стене висел огромный телевизионный экран. А из подъезда ему была видна современная кухня со всей посудой. В центре дома была деревянная винтовая лестница. Они вели наверх, в спальню и игровую комнату.

Дэйв быстро осмотрел свой новый дом. Тут было пустовато, но тепло и гораздо просторнее, чем в его старой грязной квартире. Дэйв был принят в жизнь высокого класса с распростертыми объятиями.

Дэйву позвонили. Это была Зои.

— Ты уже на новом месте? — спросила Зои.

— Да, только что вошел. Я разослал ребятам адрес, — сказал Дэйв, тыча пальцем в вазу в восточном стиле.

— Хорошо. Тесс не может приехать, к сожалению, она живет не в Нью-Йорке, — сказала Зои, — Там буду только я, Мерси и остальные мальчишки.

— Ах, тем хуже для Тесс, мы все равно будем веселиться, — сказал Дэйв.

Паранойя Фланкера по поводу Тесс заставляла Дэйва проявлять к ней некоторое любопытство. Ему было все равно, была ли то она или он, но хотелось узнать, как Тесс выглядит в реальной жизни.

— Я буду ждать вас, ребята. Ральф, вероятно, будет занят покупкой напитков, а поскольку я сказал, что это за мой счет, мне пожалуй стоит держать телефон с набранным номером 911 поблизости, во избежании сердечного приступа

Зои хихикнула, услышав Дэйва, и сказала, — Хорошо, я заберу Мерси и приеду. До скорого.

Она повесила трубку.

Дэйв положил телефон на стол и подошел ближе к окну.

Он посмотрел вниз на улицы Нью-Йорка и улыбнулся. Машины двигались по улицам Нью-Йорка. Облака на небе были совсем близко, и солнце освещало как его дом, так и настроение.

«Тебе было тяжело, Дэйви, но ты справился» — Дэйв продолжал улыбаться, наблюдая за происходящим. Он уже давно не был так счастлив, как сегодня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309. Война Гильдий**

Длинноволосый Охотник двигался по коридорам штаба Опустошителей, разглядывая картины и статуи, развешанные по стенам коридоров. Любопытный и заинтересованный, игрок продолжал идти по коридору в сопровождении двух других игроков, у которых была эмблема Опустошителей на груди.

— Так зачем же вы меня позвали, ребята? — спросил Охотник.

— Лорд Войны сказал, что хочет встретиться с тобой. Ты узнаешь, почему, когда доберешься до него, — сказал один из сопровождающих игроков расслабленным тоном.

Охотник пожал плечами и продолжил свой путь. Вскоре все трое оказались рядом с закрытой дверью. Игроки Опустошители открыли дверь для Охотника и впустили его, потом закрывали дверь за ним и ухошли.

Игрок оказался перед группой других игроков. Его челюсть грозила упасть на пол, когда он увидел перед собой строй игроков.

Он ожидал увидеть Лорда Войны, но там были также мастер гильдии Небесного Рассвета и правая рука, Вань И, и Белый Призрак. Чжан Ши сидел слева, скрестив руки на груди и пристально глядя на Охотника. Лорд Войны и Валентайн сидели по другую сторону стола в другом конце комнаты.

Мужчина в синей одежде охотника встал, прислонившись к стене, это оказался Демитрий.

Это были самые важные игроки во всей игре.

— Джеффри, — заговорил Валентайн, — Полагаю, ты знаешь, зачем мы пригласили тебя сюда, — добавил Валентайн.

— Не совсем, нет, — покачал головой Джеффри.

Его ответ заставил остальных людей в комнате нахмуриться. Они не знали, ведет ли себя этот человек по-идиотски или он действительно идиот.

— Мы пригласили тебя сюда, чтобы ты присоединился к одной из наших супер-гильдий. Все люди здесь пришли со своими личными представителями, и мы хотим, чтобы ты помог нам в Завоевании Востока, — сказал Валентайн.

— О, неужели? Я пытался присоединиться к Опустошителям несколько месяцев назад, но получил отказ, а теперь меня приветствуют главы гильдий. Вам не кажется, что это подозрительно? — спросил Джеффри.

— Не совсем, — ответил Демитрий, — Несколько месяцев назад ты не представлял особой ценности для гильдий, но теперь ты единственный игрок, у которого есть робот и достаточно огневой мощи, чтобы одолеть обладателя наследия класса S. Теперь ты чего-то стоишь, -заметил Демитрий.

— Это не робот, а мех, — поправил Джеффри. Он почувствовал себя оскорбленным тем, что его меха назвали роботом. Выражение его лица ясно говорило об этом.

— Помидор, томат. Это все одно и то же. Нам нужна эта штука и твоя помощь в рейде на Восток. Это контракт моей сделки, — Демитрий пододвинул к Джеффри листок бумаги.

В нем было прописано несколько условий, льгот и даже зарплата, и возможность вступить в европейскую гильдию в качестве высокопоставленного офицера после того, как она будет создана на Востоке.

Другие мастера всех супер-гильдий подтолкнули свои собственные контракты к Джеффри. Все они хотели заполучить этого одинокого игрока и добавить его к своему могуществу. Это увеличит мощь их гильдии, и никто не был готов расстаться с таким мощным активом.

— Эти предложения заманчивы. Мне придется немного подумать, — сказал Джеффри.

Белый Призрак и Валентайн встретились взглядами, и Белый Призрак улыбнулся и спросил, — Прежде чем ты согласишься на любое из условий, мы хотели бы знать, как ты получил этого меха.

Лицо Джеффри было приковано к экстравагантным предложениям, которые гильдии выставили перед ним, и он подсознательно ответил, -Я получил его из квеста.

— Что за квест? — спросил Валентайн.

— Он был чем-то, что я получил от гнома, — ответил Джеффри, когда он посмотрел на предложение от Опустошителей, предлагаемые преимущества были еще более шокирующими.

— Как ты думаешь, там есть еще такие мехи? — спросил Белый Призрак.

— Нет, только один. Он уникален, — Джеффри поднял глаза и заметил, что все напряженно смотрят на него.

Некоторые игроки нахмурились, они, вероятно, были разочарованы тем, что существовал только один из этих единиц массового поражения. Это только увеличило ценность Джеффри.

— Тогда как насчет навыков у этой штуки и её перезарядки, я не думаю, что она может победить владельца наследия класса S, даже если шумиха так велика. Я имею в виду, что тебя все еще поставил на одно колено один из тех рыцарей, — небрежно спросил Валентайн.

— Ну, у меня все еще есть много навыков, таких как атака лазерной пушки и новый навык [Массового уничтожения], который я получил, они довольно мощные, но у них есть 72-часовая перезарядка, — как только Джеффри произнес эти несколько слов, он понял, что говорит им слишком много.

Затем он успокоился и нахмурился.

— Почему ты задаешь все эти вопросы? — спросил Джеффри.

— Мы просто хотим знать, с чем мы имеем дело, и точно судить и оценивать твоего меха. Мы не хотим быть несправедливыми, компенсируя тебе это, — сказал Белый Призрак.

Но Джеффри остался при своем мнении. Он чувствовал, что его разводят. Затем он вспомнил время, когда Мистеру Скелету предложили присоединиться к Опустошителям, Мистер Скелет справился с ситуацией как профессионал и не дал им никакой информации о своем классе и Преисподние. По сравнению с ним, Джеффри чувствовал себя неудачником.

— Во всяком случае, это все, что я могу сказать. Я еще раз взгляну на эти контракты и сообщу гильдиям, готов ли присоединиться позже.

— Ладно, можешь идти, — сказал Валентайн.

Игрок забрал контракты и ушел. У него был кислый привкус во рту, он чувствовал себя так, словно его обманули.

Остальные игроки продолжили свою встречу. Вань И спросил, — Почему ты перестал спрашивать его о роботе? Мы могли бы получить от него больше информации.

Белый Призрак покачал головой и сказал, — Это было бы неразумно. Он не самый умный человек в этой компании, это ясно, но он все равно заметил, что мы его допрашиваем. Если бы мы давили на него сильнее, он дал бы нам ложную информацию. Теперь перейдем к более важным делам, Скелету.

— Да, я пригласил Убийцу Сатаны, и он скоро будет здесь, — Как только Лорд Войны закончил свои слова, Убийца Сатаны открыл дверь и сел рядом с Лорд Войныом.

— Что ты узнал об этом Дэвиде Рустере? — спросил Валентайн.

— Ну, не более того, что пишут в газетах. Он был никем, но использовал свой характер, чтобы получить много власти. Он недостаточно силен, чтобы угрожать нашему экономическому превосходству.

— Пока что, — ответил Валентайн, — Скелли набирает обороты, его филиалы будут расти, и он получит большую поддержку от многих мировых компаний. Скоро он станет силой, с которой придется считаться. Мы должны призвать его в нашу гильдию, несмотря ни на что.

— Ты говоришь так, словно Скелли уже в твоих руках, — сказал Чжан Ши.

— Ну, он купил мои акции, и один из его ближайших друзей — член Опустошителей, купить его дружбу не должно быть так уж сложно, -сказал Убийца Сатаны.

— Я думал, Sigma-Electronic нанесет огромный удар по твоим фондам?

— У меня много денег, и это только одна из моих многочисленных компаний. Отдать её Скелли — неплохая сделка, если я смогу воспользоваться его славой, — Убийца Сатаны насмехался над другими мастерами гильдий. Он знал, что большинство его слов были не чем иным, как дымом в глаза. У Скелли не было причин считать Опустошителей союзниками, но Чжан Ши этого не знал.

— Прошу меня простить, свяжитесь со мной, когда Джеффри решит, в какую гильдию вступит, — сказал Чжан Ши и телепортировался.

— Полагаю, нам следует оставить вас поговорить о ваших делах. Прощайте, — Белый Призрак телепортировался. Вань И ничего не сказал, просто телепортировавшись.

Демитрий вздохнул и сказал: «У меня еще много дел. Я буду ждать вашего сотрудничества в нападении на Восток снова.»

— Да, наша сделка все еще в силе. Нам просто нужны рядовые игроки, чтобы стать сильнее. Мы мало знаем о Востоке, но теперь мы узнали немного больше. У нас будет достаточно времени, чтобы завоевать его, — сказал Валентайн.

Димитрий кивнул и исчез, воспользовавшись свитком телепортации.

Теперь в комнате находились только Валентин, Лорд Войны и Убийца Сатаны, — Я слышал, что адвокат Дьявол Сильвана тащит Джейсона Уэбба в суд. Если он это сделает, то завладеет остальными акциями компании, не оставив нам возможности стать партнерами Sigma-Electronics .

— Я знаю, но не думаю, что у нас есть капитал, чтобы бороться с ним. Этот адвокат — зло, он каким-то образом сумел заморозить все активы Уэбба, так что он даже не смог продать свои акции до обращения в суд. У нас вообще нет шансов получить эти акции. Полагаю, Скелли собирается в одиночку поглотить все предприятие.

— Я знаю человека, который получил 6% акций Sigma Electronics, — сказал Убийца Сатаны.

— Кто это? — спросил Валентайн.

— Я знаю его только по игровому имени, Лун Чжао.

— О, я знаю его, он владелец наследия. Мы должны заставить его продать нам свои акции Сигмы, — сказал Лорд Войны.

— Да, мы можем использовать эти 6% и стать партнерами Скелли, у нас может не быть никакого права голоса в его компании, но со временем мы сможем по чуть-чуть откалывать от его доли всё и забирать себе. Используя свою славу, — сказал Валентайн.

— Ну, извините, что сообщаю вам, ребята, у меня уже была такая же идея раньше. Но у Лун Чжао крепкие мозги. Он отказался продать акции даже после того, как я предложил ему в десять раз больше их стоимости, — сказал Убийца Сатаны.

— Хмсс, а он умён. То, как идет шумиха вокруг Скелли. Его акции, несомненно, станут более чем в десять раз дороже в кратчайшие сроки. В любом случае, неважно. Нам нужно подготовиться к предстоящему ивенту, — сказал Лорд Войны.

— Да, я этого не ожидал. Какова наша власть в капитале? — спросил Убийца Сатаны.

— У нас есть много игроков выше 400 уровня, но одного уровня недостаточно. Нам нужен самый сильный состав обладателей наследия, -сказал Лорд Войны.

Валентайн откинулся на спинку стула и сказал, — Мы можем послать не более 20 человек. Это предел каждой гильдии. Добавим десять гильдий под нами, это 220 игроков. У нас есть 130 владельцев наследия, которые находятся на уровне 400 и выше. Большинство из них имеют класс S. Только дюжина или около того имеют наследие ранга В и еще меньше, которые имеют наследие ранга А.

— Как ты думаешь, Скелли присоединится? — спросил Лорд Войны.

— Ты хочешь сразиться с ним там?- отозвался Валентайн.

— Да, на этот раз он не может использовать никаких уловок. Я уже знаю все его навыки, — сказал Лорд Войны.

— Я полагаю, но это событие связано с Войнами Гильдий. Пока Скелли не сформирует или не присоединится к гильдии, он не войдет.

— Будем надеяться, что так и будет, — сказал Лорд Войны. Он предвкушал такую возможность. Он хотел сразиться с легендарным Мистером Скелетом и смыть пятно позора, которое появилось, когда он однажды проиграл ему. Даже если это был удар ниже пояса, и даже при том, что Скелли был намного ниже его по уровню в то время, он не должен был быть небрежным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310. Неожиданный гость**

Дэйв получил телефонный звонок, это был Ральф, — Да Ральфи, что случилось?

— Не многое. Я взял пивной бочонок, но подумал, что нам стоит взять что-нибудь покрепче.

— Пивной бочонок?! Чувак, это слишком много, кто будет пить все это?

— О, я думаю, что этого будет даже слишком мало. Помнишь, когда я учился в колледже, меня звали Ральф Танк.

— Чувак, я не ходил в твой колледж! Что бы там ни было, просто принеси мне бутылку Джека. О, и немного розового для девочек. Видимо, им это нравится, — сказал Дэйв.

— Неплохо, ты делаешь успехи даже в поисках того, что нравится девушкам. Но позволь старому Ральфу преподать тебе ценный урок. Девушки, которые пьют розовое, делают это только для того, чтобы казаться галантными. Дай им несколько хороших рюмок водки, и ты познакомишься с их темной стороной. Доверьтесь мне. Это лучшая сторона! — усмехнулся Ральф.

Дэйв удивленно покачал головой и сказал, — Хорошо, я доверяю твоему мнению. Несите всё, что хочешь. Только поторопись, они скоро будут здесь.

— Ага! — Ральф повесил трубку.

Не прошло и минуты, как Дэйв услышал звонок в дверь. Подойдя к двери, он увидел на экране своих посетителей. Зои и Кейтлин. Дэйв впустил их, они вошли в его квартиру.

Зои вошла первой, у нее была сумка, переполненная закусками, в то время как Кейтлин принесла с собой бутылку красного вина.

— Чувствуйте себя как дома, — Дэйв радостно приветствовал их.

Девушки прошли мимо Дэйва и сели на круглый диван.

— А где Ральф? — спросила Кейтлин.

— Ооо, ты не выносишь нас без своего парня? — поддразнила Зои, но Кейтлин ничего не сказала и не показала виду.

— Он скоро будет здесь. Он пошел за выпивкой, — ответил Дэйв. Едва он закончил фразу, как в дверь снова позвонили.

Взглянув на экран, там было три парня. Дэйв знал их всех по игровым аватарам.

Это была троица.

Дэйв впустил троицу внутрь.

— Входите же! — Дэйв приветствовал их.

Фланкер выглядел совершенно иначе. Без рясы жреца он выглядел совсем по-другому. Более… развратный вид, что ли. На нем были шорты и рубашка поло. Он посмотрел на девушек, сидевших в гостиной, но прежде чем он успел произнести хоть слово, Идеальный взяла его за плечи и сказала приглушенным голосом, — Свен, ты ведь помнишь, что отец Мерси из мафии? Не говоря уже о том, что Ральф, ее парень скоро будет здесь! Что касается Зои, тебе не нужно говорить, что она уже занята, верно?! Выкинь что-нибудь смешное, и я лично тебя кастрирую, — Идеальный был необычайно страшным.

— Ладно. Я просто хотел поздороваться, — сказал Свен, проглотив то, что на самом деле собирался сказать, а на его лице промелькнул намек на страх.

— Вы, ребята, загораживаете вход, шевелитесь! — натянутым голосом пожаловался Крепость.

— Прости, Роб, — Идеальный, или Том, сказал извиняющимся тоном и быстро удалился.

Лицо Роба было совершенно красным. В руках он держал пивной бочонок.

Дэйв вздохнул. С Ральфом, приносящим еще один, они наверняка не будут испытывать недостатка в выпивке сегодня.

— Нам нужны бокалы! — крикнул Свен, едва войдя.

— Кухня вон там, — Дэйв указал ему на комнату.

Свен прошел на кухню и стал осматривать все вокруг, — Не могу их найти, братан!

— Продолжай искать, они должны быть где-то там.

— Это твой личный кухонный мужчина. Ты даже не знаешь, где твои собственные бокалы?!

— Я только что переехал, бро. Меньше тявканья, больше поисков! — ответил Дэйв, пока все рассаживались.

Крепость или Роб, нашли пульт дистанционного управления и включили телевизор. Он был открыт прямо на канале CCN.

— Скоро они отправятся на приключений Скелли. Хотите посмотреть? Нас, наверное, тоже покажут, — С энтузиазмом предложил Роб.

— В какой части они сейчас находятся? — заинтригованно спросила Мерси.

— Я думаю, это сразу после захвата третьей рейдовой зоны. Они, вероятно, сделают набег и атаку воинов Цинь, — вмешался Свен из кухни.

— Нет, папа изменил планы. Вы, ребята, наверное, этого не видели. После того, как мы вышли из системы, кто-то вызвал новое событие. Там будет война гильдий, и многие игроки присоединяются, — сказал Том.

— Нашел бокалы! — Свен торжествующе поднял бокалы высоко вверх.

— Тащи их сюда! — Зои вытащила пробку из бутылки и приготовилась подавать вино.

CCN уже вовсю обсуждала события войны гильдий и то, как она началась: «Игрок обнаружил руины гномов, которые вызвали это захватывающее событие. Любая Гильдия, планирующая войти в руины, сначала должна будет выйти на вершину этой необычной войны гильдий»

«Каждая участвующая Гильдия должна будет выбрать 20 своих лучших членов, если они хотят иметь шанс войти в руины гномов. Выбранные игроки будут телепортированы в Лимбо без каких-либо последствий. Там им придется сражаться за несколько флагов. Гильдия, которой удастся собрать 10 флагов первой, получит право первооткрывателя руин. Однако им придется оставаться бдительными, так как любая Гильдия после того, как ей удастся собрать свои собственные 10 флагов, сможет последовать за ними, — объяснил диктор.

— Другими словами, это постоянная гонка. Первая гильдия, которая войдет, будет иметь преимущество, но любая последующая Гильдия будет стараться

изо всех сил обогнать их. И если они не решат работать вместе, вторая и третья гильдии, которые войдут, могут даже закончить это сражение, — Дэйв анализировал сценарий, жуя крекеры.

— Разве ты не присоединишься, Дэйву? — спросил Том.

— Неее, братан. Ты забыл, что мы сейчас посреди океана. Также нам понадобится Гильдия для этого события. Честно говоря, меня интересуют эти руины, но я не думаю, что стоит сражаться со всеми супер гильдиями за них. Пусть разбираются между собой, — пожал плечами Дэйв.

В дверь снова позвонили. На этот раз это был Ральф.

Роб открыл дверь Ральфу. У этого парня, в отличие от Роба, пивной бочонок был перекинут через плечо, а в сумке с другой стороны — еще пиво и другие напитки. Большой олух Ральф, казалось, даже не замечал веса того, что держал в руках.

— Чудовище! — Роб не мог не назвать его так за то, что он совершил такой подвиг.

— Я тоже рад с тобой познакомиться, — сказал Ральф с улыбкой, а потом подвинулся ближе. Он поставил бочонок рядом с первым, — Да! Еще пиво!

Он поставил все на стол и подошел к Кейтлин, небрежно поцеловав ее в губы на глазах у всех, затем сел рядом с ней.

В комнате на мгновение стало немного неловко, даже лицо Кейтлин стало свекольно-красным.

— Что? Вы никогда не видели целующуюся пару? Перестаньте быть кучкой недотрог и передавайте напитки! — торжествующе потребовал Ральф и тут же сумел рассеять неловкость.

Дэйв не заметил, как какая-то фиолетоволосая девушка выжидательно посмотрела в его сторону, но быстро отвернула голову в другую сторону. Ральф, однако, не упустил этого, и его губы изогнулись в широкой улыбке.

— А где Ванесса? — как можно невиннее спросил Ральф со своей озорной улыбкой.

— Она скоро будет здесь, — небрежно ответил Дэйв, не обращая внимания на улыбку Ральфа.

— О, тогда это будет интересно, — сказал Ральф. При этих словах Зои нахмурилась и заворчала.

— Давайте начнем вечеринку! Крепость, открывай бочонок и включай музыку! — крикнул Ральф.

Сразу после этого в дверь снова позвонили.

— О, это, должно быть, Ванесса, — Фланкер казался в приподнятом настроении. Наконец-то будет хоть одна красавица, с которой он мог бы поговорить, которая не была ничьей девушкой.

Свен подошел к двери и открыл ее. Увидев перед собой человека, он нахмурился.

— Это Ванесса? — спросил Дэйв. Он стоял спиной к двери.

— Нет, это какой-то старый мужик, — ответил Свен.

— Черт, по-моему, мы слишком сильно шумим. Наверное, это кто-то из соседей, — Дэйв встал, держа в руке полную кружку пива.

«Старик» только улыбнулся Свену. Почему-то эта улыбка напомнила ему патентованную улыбку драугра Дэйва.

Дэйв повернулся и направился к двери. Он сделал еще один глоток из своего бокала, пока шел, так что его глаза еще не были направлены на человека у двери.

Первое, что заметил Дэйв, были двое маленьких детей рядом с мужчиной посередине, девочка и мальчик. Они были ужасно похожи, наверное, близнецы.

Дэйв поднял глаза, пока не встретился взглядом со стариком. Бокал в его руке упал и выплеснул своё содержимое на пол.

Дэйв смог произнести только одно слово, — Отец…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311. Пpeследующее прoшлое**

Дэйв несколько мгновений стоял, глядя на старика, а потом вдруг нахмурился.

— Какого хрена ты здесь делаешь? — выкрикнул Дэйв и протянул руку, чтобы схватить мужчину за шиворот. Только когда он увидел, что двое детей вздрогнули и прячутся за ноги старика, он отпустил его.

— Эй, следи за своим тоном! — сказал Старик, заметив страх детей, — Я пришел сюда не для того, чтобы создавать проблемы, я просто хотел увидеть своего сына.

Ральф выключил музыку и подошел к Дэйву. Увидев Старика, Ральф нахмурился еще сильнее, чем Дэйв.

— Дядя Питер, что ты здесь делаешь? — спросил Ральф.

— Эй, Ральф! — сказал Питер с улыбкой, увидев кого-то еще, с кем он был знаком, — Ты выглядишь хорошо. Так ты собираешься заставить своего старика стоять в дверях?

— Да, — беззаботно ответил Дэйв. Его рука дрожала. Он едва сдерживался, чтобы не наделать глупостей.

— Нет, Дэйв впустил их, — сказал Ральф своему приятелю. Он был так же зол, как и Дэйв, но понимал, что от устроенной на пороге сцены никому лучше не станет.

Дэйв отошел от двери, — Почему ты впускаешь его, чувак? Ты лучше всех знаешь, что я не могу находиться в одной комнате с этим человеком.

— Я знаю, Дэйв, но все же, несмотря ни на что, он твой отец. И еще… эти дети… Я думаю, он хочет что-то сказать тебе.

B комнату вошел отец Дэйва, или, как его называл Ральф, Питер. Празднество резко прекратилось, когда они увидели новое дополнение к группе.

Зои наклонила голову, когда увидела двух детей, которым на вид едва исполнилось 10 лет. Они немного напоминали Дэйва.

— A кто этот старик? — спросил Фланкер, допивая свое пиво.

— Здравствуйте, я Питер Рустер. Отец Дэвида, — с улыбкой представился мужчина.

— О, папаша Скелли, приятно познакомиться, — Свен уже собирался подойти и пожать старику руку, когда увидел, что Дэйв нахмурился, — Ах, извините, моя рука немного запачкалась, позвольте мне её сначала вымыть, — Свен исчез из комнаты.

— Ну, теперь ты внутри, так чего же ты хочешь? — нетерпеливо спросил Дэйв.

— Разве у меня должны быть какие-то скрытые мотивы? Разве я не могу просто прийти, потому что захотел увидеть своего сына?

— Прекрати нести чушь, я тебя знаю. Ты бы никогда не пришёл сюда, если бы тебе ничего не было нужно. Прошло больше десяти лет, и это первый раз, когда ты пришёл в «гости»… и кто это?, — Дэйв был явно взволнован, когда указал на двух ребятишек.

— Это твои брат и сестра, Джейн и Хок, — ответил Питер.

Мальчик посмотрел на Дэйва из-за ноги Питера. Он был немного напуган тем, как действовал Дэйв, но в его глазах также был и небольшой блеск интриги.

Дыхание Дэйва участилось. Затем он медленно произнес следующие слова сквозь стиснутые зубы, — Значит так, да? Ты бросил свою старую семью и теперь нашёл новую, да? Почему? Разве мы не были достаточно хороши для тебя? Или тебя просто тошнило от мамы? Довел её сначала до депрессивного состояния, а потом просто встал и ушел? Судя по тому, как они держатся за тебя, я догадываюсь, что ты обращаешься с ними не так, как обращался со мной, не так ли, Питер?

— Эй, не говори со мной так, парень! Я все еще твой отец! — Питер впервые отпустил свою улыбку. Теперь его тон был властным и угнетающим.

Дэйв взревел, — Парень? Отец? Когда, черт возьми, ты вел себя со мной как настоящий отец? Ты хоть знаешь значение этих слов?! — Дэйв кипел от ярости. Текущие события пробуждали старые воспоминания, которые он никогда не хотел вспоминать. Это только делало ситуацию еще более неловкой.

Глаза молодой девушки за спиной Питера начали слезиться. Она чуть не расплакалась.

— Дэйв, — Зои встала, — Ты пугаешь детей. Успокойся и просто поговорим об этом … — но прежде чем она успела закончить, Дэйв огрызнулся и заорал ей в лицо, — Что, черт возьми, ты можешь знать?!

Зои на мгновение вздрогнула, но Ральф, покачал головой и схватил Дэйва за плечо, — Зои права, отведи Питера наверх и все обсуди. А мы тем временем присмотрим за детьми, — сказал Ральф, глядя прямо в глаза Дэйву.

Одна из самых похвальных черт Ральфа проявилась, когда он становился серьезным. Его старому другу всегда удавалось успокоить Дэйва, когда он впадал в один из своих редких приступов ярости.

Дэйв глубоко вздохнул и пошел наверх, -Ты идешь? Ты хотел поговорить, так давай поговорим.

Питер вздохнул и последовал за Дэйвом, оставив двух своих детей с остальными друзьями Дэйва.

Они обнимали друг друга. Они чувствовали себя ягнятами, окруженными гиенами.

Зои подошла к ним, наклонилась, поправила волосы и спросила, — Вы что, близнецы?

Мальчик собрался с духом и сказал, — Да.

— Оуу, это мило. Сколько вам лет? — спросила она. Её слова были успокаивающими и немного успокоили паникующих детей.

— Десять, — ответил мальчик.

— О, ты такой большой, — сказала Зои и начала болтать с детьми.

— Что я пропустил? — спросил Свен, выходя из ванной.

— Ну, ты пропустил неприятную сторону Дэйва. Я надеюсь, что между ними все наладится, — ответил Роб.

— Сомневаюсь в этом, — Ральф покачал головой, — Я знаю их обоих уже очень давно. Каждый из них может быть довольно тупоголовым.

— Сын как отец? — саркастически спросил Свен.

— Ты ничего не знаешь, бро. Дэйв прошел через некоторые трудные времена глотнув дерь… всякого, — Ральф проглотил «плохое слово» в присутствии детей.

— У каждой семьи есть свои проблемы, — вмешалась Кейтлин.

— Да… ты и половины не знаешь, — сказал Ральф, не желая больше ничего рассказывать.

Свен подошел к детям и спросил, — Зачем вы сюда пришли?

Джейн повернулась к Свену и ответила, — Папа сказал нам, что он лично знает Мистера Скелета. Он сказал, что он наш старший брат, и привел нас к нему. Но я не представляла его таким страшным.

— Нет, Дэйв совсем не такой страшный. Он действительно хороший парень… обычно, — Зои пыталась защитить Дэйва. В конце концов, это был первый раз, когда она видела его такую реакцию.

— Но он только что накричал на тебя! Папа говорит, что кричать на девочек неправильно, — Заметил Хок.

Зои кашлянула; она была немного смущена.

— Ты хочешь сказать, что Питер, твой отец, никогда не кричал ни на тебя, ни на твою сестру?

— Нет. Никогда такого не было! — Хок покачал головой, чтобы подчеркнуть это.

— Он не наказывал тебя, если ты делал что-то не так? — добавил Ральф.

— Нет, — Джейн тоже покачала головой, — Он иногда читает нам лекции, когда мы делаем что-то, чего не должны делать, но потом всегда обнимает нас! — Её брат кивнул, соглашаясь с сестрой.

— А как же ваша мама? Он когда-нибудь говорил с ней «громко»? — спросил Ральф.

— Нет… хотя нет, подожди, один раз он накричал на маму, но потом извинился и принес ей шоколадку и цветы. Шоколад был вкусный, он позволил нам съесть немного.

Если бы путаница могла быть человеком, то сейчас она была бы Ральфом. Его брови были нахмурены. Если бы он не знал его лучше, то мог бы поклясться, что они говорили совсем о другом человеке.

— Что случилось, Ральф? — спросила Кейтлин, заметив поведение своего парня.

— Это странно. Я имею в виду, я знаю Питера. Как будто я лично был свидетелем того, как он обращался с Дэйвом. Так что, слушая то, что эти дети говорят о нем прямо сейчас, это своего рода создаёт беспорядок в моей голове, — прошептал Ральф, чуть отодвигаясь назад. Он не хотел ругать Питера в присутствии его собственных детей. К счастью, они были заняты Зои и начали немного открываться им.

— А они не могли солгать? — Свен спросил Тома приглушенным голосом.

Том покачал головой, — Я так не думаю. Прежде всего, зачем им это? Обычно дети не лгут, и даже если бы они лгали, это не было бы так убедительно. Должно быть, что-то произошло, чтобы изменило отца Дэйва.

— Давайте подождем, пока Дэйв спустится, у него могут быть ответы для нас, — сказала Зои, услышав их шепот.

Она взяла со стола крекеры и конфеты и протянула детям по одному.

— Папа сказал, что мы не должны есть конфеты до обеда, — сказал Хок.

— Тогда возьми их с собой и просто съешь после обеда, — она положила конфету ему в карман.

Малыш улыбнулся ей, — Ты очень милая.

— Ооооуу! — мило проворковала Зои и потискала мальчика за щеку.

Малыш начал хихикать, что еще больше возбудило Зои.

— Я вижу, ты нравишься моему сыну, — сказал Питер.

Зои встала и посмотрела на мужчину, спускавшегося с лестницы.

Позади него стоял Дэйв, на его лице все еще был написан гнев, а руки скрещены на груди. О чем бы они ни поговорили, это явно не улучшило настроение Дэйва, хотя он, казалось, пытался переварить услышанное.

— В любом случае, я приехала сюда только для того, чтобы навестить сына. Видя, что вы все здесь устраиваете какую-то вечеринку, я бы не хотел портить вам настроение. Веселитесь, — попрощался с ними Питер и забрал детей с собой.

Хок и Джейн обернулись, чтобы посмотреть на Зои, и помахали ей рукой, прежде чем уйти и закрыть за собой дверь.

— Дэйв… — Зои заговорила первой, но прежде чем она успела сказать что-нибудь еще, Дэйв глубоко вздохнул и громко выдохнул.

— Зи, прости, что я на тебя набросился. Я не имел в виду то, что сказал, — извинился Дэйв.

Ральф мысленно показал Дэйву два больших пальца.

— Всё… в порядке. Что еще более важно, как вы поболтали? — с беспокойством спросила Зои.

— Я в порядке… но я думаю, что пришло время поделиться некоторыми вещами с вами, ребята, — сказал Дэйв и спустился по лестнице. Он сел на круглый диван и налил себе бокал вина.

Он осушил стакан и вздохнул, прежде чем начать свой рассказ, — Ральф был там, наблюдая, как моя жизнь шла в то время. Я не знаю, какой он сейчас, но для меня Питер всегда был жестоким отцом. Он обращался со мной и моей мамой как с дерьмом, что в конечном итоге привело её к алкоголизму, а затем и к смерти.

Атмосфера мгновенно стала мрачной.

— Вскоре после этого Питер ушел, оставив меня ни с чем. Даже дом, в котором мы жили, был выкуплен из-за невыплаты по ипотеке, — Дэйв налил себе еще один стакан и выпил его так же быстро, как и первый.

Свен покачал головой, глядя на эту сцену, — Бро, позволь мне кое-что тебе сказать. Этот человек может быть твоим отцом, но он не твой отец. Никто не должен так обращаться со своим ребенком.

Дэйв слегка усмехнулся словам Свена, но в этом смехе все еще был намек на печаль.

— Ты не должен этого делать, Дэйв, — сказала Зои. Она подошла ближе к Дэйву и обняла его сбоку.

— Спасибо, Зи, но я должен выбросить это из головы. Вы первые ребята, которым я рассказал обо всем этом. Я не знаю… рассказав об этом… я как бы почувствовал эффект терапии. Но опять же, это может просто вино говорить во мне, — сказал Дэйв с неудачной попыткой пошутить. На его лице появилась грустная улыбка.

Зои кивнула, её глаза заслезились.

— Во всяком случае, так оно и было. Мне 16, мама только что умерла, отец слился и я без крыши над головой. Не буду лгать, жизнь была довольно мрачной в то время. Я, очевидно, не мог позволить себе обучение в университете, и я не хотел обременять Ральфа или просить помощи у кого-либо еще, поэтому вместо этого я провел много дней на улицах. Боже, вы не сможете себе этого представить. Каждый день, просыпаясь, я спрашивал себя: «Что я буду делать со своей жизнью? Куда всё это меня ведет? Где я буду спать сегодня вечером?» Говорил себе, что нужно найти работу, ища любого, кто мог бы нанять меня… у меня не было полного образования, найти работу было трудно. Я перепробовать все виды различных рабочих мест, чтобы просто выжить, чтобы позволить себе еду…

— Бро, ты должен был прийти ко мне. Ты же знаешь, что я не позволил бы тебе так страдать.

— Я знаю, мужик, но у тебя были свои проблемы. Называй это глупостью, гордыней или как угодно, но часть меня просто не могла этого сделать в то время. Что еще сказать… такая жизнь может сломать человека. К счастью, я каким-то образом выбрался живым. Каким-то образом я продолжал двигаться вверх до тех пор, пока карма, божественное вмешательство, Бог или как вы это называете, не пришли и не перевернули мою жизнь вверх дном.

— Да, извини, — сказала Кейтлин, глядя на свой стакан. Она все еще чувствовала себя неловко из-за всего этого инцидента с машиной и особенно из-за того, что её глупый кузен пытался инсценировать.

Дэйв махнул ей рукой, — Расслабься. Я должен быть благодарен. Злоба на самом деле сделала меня тем, кто я есть. Чертовски злюсь на все, что создал

Мистер Скелет. Если бы я знал, что моя жизнь так изменится из-за этого, я бы с радостью прыгнул под твою машину, — шутливо сказал Дэйв, но все понимали, что он просто пытается скрыть боль.

— Дело в том, что-то, как я переживал свою жизнь, по-видимому, происходило и с моим отцом. Он сказал мне, что познакомился с психиатром вскоре после смерти мамы. В настоящее время она является его женой. Ей каким-то образом удалось приручить его «внутреннего зверя», как он это называл. Ха, какая шутка, — Дэйв покачал головой и собрался налить себе еще выпить, но Зои остановила его.

— С тебя хватит.

— Верно. Я не должен пить слишком много. Чтобы я не кончил, как моя мать, — сказал Дэйв. От его слов у Зои защемило сердце.

— Я не это имела в виду, — сказала Зои, не зная, что делать.

— Да. Прости, я знаю, что ты просто заботишься обо мне. В любом случае: Питер сошелся со своей новой женой и создал новую семью. Он утверждает, начал искать меня после того, как стабилизировал свою психику. Даже его жена искала меня, но, к сожалению, они так и не нашли… Честно говоря, я называю это полной чушью. Если бы он действительно искал достаточно усердно, он бы узнал, где я был… я имею в виду, что это не я пытался спрятаться, — ближе к концу Дэйв начал злиться.

— Так какова же истинная причина его визита? — спросил Ральф.

— Вероятно, та, которую мы все подозревали. Он здесь из-за денег. Более десяти лет он без проблем жил без своего сына, но как только весь мир узнал о том, кто такой Мистер Скелет на самом деле, он оказался прямо у моего порога, — сказал Дэйв, и на его лице мелькнула гримаса, — Теперь, когда он знает, что у меня есть немного бенджаминов, он пришел, чтобы вернуть меня как своего сына. Прямо по сценарию «Грязнули Джо».

— Он сказал это именно так? — переспросил Ральф.

— Не совсем, но он явно намекал на это. Он сказал, что его дети смотрят на меня как на своего кумира. Что мне нужно вернуться домой и стать их старшим братом. Ха. Он использует детей как рычаг давления. Презренный!!!

Зои забрала бокал из рук Дэйва, прежде чем он раздавил его и причинил себе боль.

Они с Кейтлин провели много времени во «взрослом» мире, поэтому первыми поняли, откуда предстоит ждать беды.

— Они все ещё твои брат и сестра, — сказала Зои.

— Я знаю, и это меня больше всего бесит. Он не имеет права использовать их, чтобы выкручивать мне руки. Они не сделали ничего плохого. Черт, что же мне делать? — Дэйв начал тереть виски.

— Ты можешь взять под крыло своих брата и сестру, не давая этому придурку шанса издеваться над ними. Обеспечить будущее для них двоих. Сделай банковский счет на их имя, что только эти двое смогут получить доступ после того, как им исполнится 18. Ты даже можете указать, что средства должны быть использованы для обучения в хорошем университете. Предоставь им шанс, которого у тебя не было, таким образом, ты почувствуете себя лучше, и ты сделаешь доброе дело своим брату и сестре, — предположила Зои, пожав плечами.

— Звучит как хороший план, — кивнул Дэйв.

— Хорошо, утром я попрошу дядю помочь тебе с этим делом. И если этот болван попытается выкинуть что-нибудь, дядя запросто отправит его в тюрьму. Никто не обидит моего Дэйви! — пообещала Зои.

— Оххх, а ты не стоишь на месте, девчуль, называя его уже «своим»! — сказал Ральф с широкой улыбкой.

Осознав, что она только что сказала, Зои схватила ближайший алкогольный напиток и залпом выпила его, чтобы скрыть смущение.

Остальные ребята начали смеяться, и мрачная атмосфера начала рассеиваться.

— Хорошо, ребята, мы пришли сюда, чтобы повеселиться, так что давайте сделаем это! У кого-нибудь есть хорошие музыкальные рекомендации? — спросил Свен.

— Мне кажется, мы должны спеть в Караоке?! У телевизора есть такая возможность! — предложил Ральф.

— Караоке? В старших классах меня называли Золотой Глоткой. Мой сладкий голос может заставить любую девочку упасть в обморок! — похвастался Свен.

— Черт возьми, о чем ты говоришь? В последний раз, когда мы ходили с тобой в караоке, они пригрозили выгнать нас. Твоего голоса достаточно, чтобы оживить мертвых в чистой агонии, и они снова убили бы себя, услышав его, — Роб начал пререкаться со Свеном по поводу того, кто первым возьмёт микрофон.

Дэйв улыбнулся, на этот раз от всего сердца. Он был благодарен, что у него есть такая куча друзей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312. Мёртвoе Море**

Следующие несколько часов Дэйв и его друзья пели и танцевали под музыку. Они забыли об игре, о неприятностяx Дэйва, обо всем на свете и просто наслаждались оставшимся днем. Это был один из тех редких моментов, когда Дэйв отпускал всё и был просто самим собой.

Ему нравилось это, веселье, отрыв от реальности и это спокойствие. Это успокаивало его и заставляло расти. Он отчаянно нуждался в том, чтобы отпустить её, и как только он это сделал, его разум успокаивался.

Солнце зашло слишком рано, и наступил поздний вечер. Роб, Том и Свен должны были уходить первыми, так как было уже поздно. Следующей была Кейтлин, которая взяла Ральфа с собой, попрощавшись с Дэйвом, оставив Зои и Дэйва наедине.

Они долго смотрели друг на друга, не произнося ни слова. B этом не было необходимости. Они оба знали о своих чувствах друг к другу, но ни у одного из них не хватило смелости выразить их. Так они и стояли, глядя друг на друга в полумраке комнаты.

Дэйв первым нарушил молчание, — Зои… я должен сказать тебе кое-что важное.

Зои улыбнулась, — Да, поражай.

Дэйв глубоко вздохнул, — Не буду ходить вокруг да около. Ты мне нравишься!

Эти три слова казались тяжелыми, словно гора, но в тот момент, когда Дэйв произнес их, он почувствовал себя расслабленным. Казалось, с его плеч свалился огромный груз.

Его даже не волновал ответ Зои… в конце концов, она была дочерью престижной семьи, в то время как он был просто никем. Большая часть его не считала себя достойной кого-то столь важного, поскольку он все еще чувствовал, что Зои Сильвана была кем-то из Лиги Дэвида Рустера. Тем не менее, он решил все же рассказать ей о том, что уже давно было у него на сердце.

Улыбка Зои стала шире, а на щеках появился легкий румянец, — Ну, самое время тебе решиться. Еще немного, и я бы сделала это сама.

Дэйв хихикнул и засмеялся, — Да, это было бы интересно на это посмотреть. Так ты хочешь ходить со мной на свидания? С этого момента?

Зои усмехнулась, — Кто бы не хотел? Да, Дэйви, я с удовольствием.

В тусклом свете комнаты они приблизились друг к другу. Между ними больше не было необходимости в словах. Их чувства были взаимны, и все, что оставалось сказать, можно было почувствовать вместо этого.

Рука Дэйва поднялась и медленно погладила щеку Зои. Его сердце громко стучало. На мгновение ему показалось, что Зои услышит его. И все же он старался сохранять хладнокровие. Он откинул её пурпурные волосы назад, приоткрывая красное лицо все еще дерзкой Зои. Её глаза блестели, когда она смотрела в глаза Дэйва.

Дэйв не мог сопротивляться такому соблазнительному выражению лица, его сердце забилось еще быстрее, и он даже не думал о том, что делает. Дэйв медленно приблизил лицо Зои к своему. Зои не сопротивлялась и взяла инициативу в свои руки, ещё ближе подходя к Дэйву.

Дэйв улыбнулся и поцеловал её в губы.

Это длилось всего несколько секунд, но им обоим показалось, что прошла целая вечность. Пухлые губы Зои были влажными и имели вызывающий привыкание вкус. От этого трепещущее сердце Дэйва забилось еще быстрее.

Они закончили и начали смеяться. Но Дэйв все еще не был удовлетворен, он снова наклонился для еще одного поцелуя, на который Зои ответила. На несколько минут они оказались в объятиях друг друга.

К сожалению, все хорошие вещи должны заканчиваться. У Зои зазвонил телефон. Она нахмурилась, раздраженная тем, что кто-то мешал ей проводить время с Дэйвом. Но увидев номер, Зои глубоко вздохнула и извинилась, — Уже поздно, и мне пора домой.

Дэйв собирался возразить. Он не хотел, чтобы Зои уезжала прямо сейчас. И все же он очень уважал Данте Сильвану и на этот раз вынужден был согласиться, — Тогда ладно. Позволь мне хотя бы проводить тебя вниз, — предложил Дэйв и встал.

Зои крепко взяла Дэйва за руку и хихикнула, они вышли вдвоем. Лицо Дэйва приобрело легкий розовый оттенок. Он точно не привык к компании такой красивой девушки.

Они вдвоем стояли перед лифтом и ждали, когда он поднимется. Зои мило целовала плечо Дэйва, а он смотрел на нее нежным взглядом.

Дверь лифта открылась. Внутри стояла женщина. Сначала в её глазах мелькнуло удивление. Потом оно превратилось в замешательство, а потом в грустную улыбку.

— Ванесса, — сказал Дэйв, приходя в себя.

— Привет, Дэйв, привет, Зои. Похоже, я опоздал на вечеринку, — сказала Ванесса, её голос был резким, когда она заговорила.

— Она протянула Дэйву корзину с фруктами и бутылку вина, прежде чем продолжила, — Мне пора идти, извините, — Ванесса нажала кнопку закрытия лифта.

— П-подожди! — как только Дэйв заговорил, дверь лифта закрылась. Тем не менее, прежде чем она полностью закрылась, Дэйв заметил единственную слезинку, скатившуюся по щеке Ванессы.

— Ахх, черт, — подавленно произнес Дэйв.

— Я думаю, Леди Убийца, Дэйв, чувствует некоторую досаду, — сказала Зои с усмешкой.

— Не круто. Мы оба знаем, что Ванесса была влюблена в меня еще со школы. Я должен поговорить с ней, — ответил Дэйв и нажал кнопку лифта.

— Разве ты не Казанова? Нет, тебе лучше остаться здесь. Давай посмотрим правде в глаза, ты не будете знать, что сказать ей и можешь сделать все еще хуже. Позволь мне самой поговорить с ней, Дэйви. Ты можешь вернуться. Я вызову лифт отсюда, — Зои не оставила места для возражений.

— Ты уверена? — спросил Дэйв, зная, что она говорит правду. Он никогда не был именно эмоциональным типом личности, и его давно запоздалое признание могло доказать это кому угодно.

— Да, будет лучше, если мы, девочки, сначала уладим это между собой. Теперь идти. Поговорим позже, — скомандовала Зои и подтолкнула Дэйва

обратно к его квартире. Она запрыгнула в лифт и нажала кнопку, чтобы спуститься вниз. Он смотрел, как его подруга послала ему последний поцелуй на прощание, когда она исчезла.

Дэйв улыбнулся Зои, но в его сердце была печаль. Он никогда не планировал, что Ванесса увидит их в таком свете. Он предпочел бы сказать ей об этом прямо и рассказать о своих чувствах. Да, Ванесса всегда была добра к нему. Он даже знал от Ральфа, что когда-то он ей нравился, но у него никогда не хватало смелости поговорить с ней об этом.

Его увлечение Ванессой давно прошло после многочисленных инцидентов, но, по-видимому, она никогда не забывала о нем. И это заставило Дэйва вздохнуть.

Он вернулся в свой пентхаус и поднялся наверх. Он быстро принял душ и отправился в игровую комнату. У него там была установлена одна из последних игровых капсул. Был поздний вечер, и ему хотелось спать.

«Ладненько, давай зайдем и посмотрим, далеко ли мы в море, прежде чем я лягу спать».

Дэйв забрался в капсулу и вошел в систему. Его встретил логотип Завоевания и приветственное послание. Отмахнувшись от них, Дэйв вошёл в игру.

Он все еще находился в своей капитанской каюте, но скрип и шум моря раскачивали всю лодку. Дэйв прошел между отключёнными аватарами своей группы и выбрался на палубу. Небо было темным, а море ревело. Мимо «Левиафана» проходили волны величиной с гору. Массивный корабль казался песчинкой в бескрайнем море.

— Капитан! С возвращением! — крикнул Гафгар. Обе его руки лежали на рулевом колесе корабля, пока он вел его по волнам. Левиафан мог показаться маленьким по сравнению с огромным морем, но он все еще мчался по волнам с ловкостью и изяществом.

— Неужели уже ночь? Это странно. Всё ещё 13: 00. Почему здесь так темно?

— Мы вошли в Буйное Море. Здесь присутствуют все виды облаков, для него такая темнота в течении всего года не редкость, — объяснил Гафгар. Он не выглядел слишком обеспокоенным этим «Буйным морем», которое не успокаивало Дэйва.

— Были ли у нас какие-либо трудности во время нашего путешествия? — спросил Дэйв, направляясь к носу корабля.

— Пока ничего, Капитан. Большинство морских зверей боятся Кораблей-Призраков. И до сих пор мы не встретили ничего, что могло бы угрожать нашему путешествию, будьте уверены, Капитан.

Гафгар говорил, глядя вперёд.

— Хорошо, как далеко мы от места назначения? — спросил Дэйв.

— Мы должны добраться до маркера меньше чем за день. Как только мы покинем Буйное море, мы сможем увидеть Землю, — как только Гафгар закончил говорить, Дэйв заметил отверстие в темных облаках. Голубое небо и свет от солнца прогоняли темные тучи с моря.

— О, мы уже выходил, — удивился Дэйв.

— Нет! — крикнул Гафгар, — НА ПРАВЫЙ БОРТ! МАТРОСЫ! ВПЕРЕДИ МЕРТВОЕ МОРЕ!

Гафгар крутанул румпель так быстро, как только мог. Его приказ эхом разнесся по кораблю, и вся нежить принялась тянуть канаты и двигать паруса.

— Что происходит? — спросил Дэйв. Он вдруг понял, что это не они приближаются к отверстию в темных облаках, а именно это отверстие расширяется.

— Черт возьми! Нам нужно уходить из этого района! — крикнул Гафгар, он крутанул румпель до упора вправо и развернул корабль, он использовал ветер, чтобы как можно сильнее оттолкнуть их от раскрытого просвета в небе.

Но это было бесполезно, тучи разошлись, и бурлящее море успокоилось. Ветер стих, и флаг перестал развеваться.

Там, где стоял Левиафан, не было и намека на ветер. Как будто все остановилось. Море было плоским, словно зеркало.

— Что происходит, Гафгар?

— Мы попали в ловушку. Это действительно плохо. Мы, наверное, умрем здесь. Черт побери, после стольких усилий нас отправят обратно в Царство Мертвых, — Гафгар глубоко вздохнул и тяжело опустился на землю.

— Не мог бы ты объяснить мне, что происходит? — обеспокоенно спросил Дэйв. Ему не нравилось ощущение, которое исходило от этого спокойного моря. Оно было ужасным. Может, нежить и не боится, но Дэйв был человеком, и он чувствовал, что в этом мертвом море есть что-то очень плохое и опасное.

— Не будет ни ветра, ни волн, ни жизни, когда человек войдет в Мертвое Море. Это место было концом многих моряков. Никто из тех, кто падает в Мертвое Море, никогда не выходит оттуда живым, — сказал Гафгар.

— Почему это? Если ветра нет, это не значит, что мы не сможем уйти. Я имею в виду, что могу просто использовать Большого Белого Короля и Змея Тораб, чтобы оттащить наш корабль, — Дэйв пожал плечами, поскольку это не казалось настоящей проблемой.

Гафгар печально улыбнулся и спросил, — Вы все еще чувствуете акулу и змея, Капитан?

Вопрос Гафгара вернул Дэйва к реальности. Это было правдой, акула, как и змей, исчезли, и они также отображались серыми в его призванной нежити. Если бы они умерли от чего-то, это было бы странно, но не невозможно, но все его другая призванная нежить также была серой. Естественным, кто был активным, был Могильный Лорд Крошка.

— Вот это действительно отстой, — прекрасно подытожил Дэйв.

— Это не имело бы значения, даже если бы они были здесь. Мертвое Море находится не в материальном мире. Это ловушка, используемая для подпитки древней морской катастрофы. И теперь мы не что иное, как его пища.

— Погоди, ты хочешь сказать, что здесь живет существо, которое питается бродячими кораблями.

— Да, и я боюсь, что оно только что проснулось, — Гафгар указал вперед.

Вдалеке по спокойной воде пробежала рябь, обнажив огромную розовую щупальцу. Эта щупальца была очень заметна со всеми присосками на ней.

— Кракен… — пробормотал Дэйв.

— Да… Кракен. Морской Бог.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313. Бoг Моpя**

Глаза Дэйва были прикованы к чудовищу. Конечности существа были такими же широкими, как и грот-мачта Левиафана. Не говоря уже об остальной части его тела, которая все еще была в основном скрыта под водой.

Кракен поднялся из спокойного океана. Его желтые глаза смотрели прямо на корабль.

Он смотрел на экипаж Дэйва своим равнодушным взглядом. Это были глаза хищника, смотрящего на беспомощную добычу. Кракен медленно направился к кораблю. Морская вода расступалась, уступая место чудовищному существу, но ни единой ряби не было вызвано, даже когда массивное существо из легенд двигалось по ней.

— Оххх, это будет нашим концом, — сказал Гафгар. Но он крепко сжимал свой кортик. Он собирался сражаться до последнего.

Дэйв не сводил глаз с Кракена и осмотрел его, когда тот приблизился.

\*\*\*

Имя: Кракен

Уровень: Уникальный-Эфирный

Уровень опасности: Чрезвычайно опасно!

Уровень: 600

Базовый урон: 350,000-450,000

ОЗ: 125,000,000

Физ.Защ: 0

Маг.Защ: 0

Навыки:

[Затишье перед бурей]: (пассивно) — Всякий раз, когда Кракен передвигается, океаны становятся спокойными. Волны умирают, ветер исчезает, а корабли больше не могут двигаться. Поверхность моря становится твердой, словно сталь, поэтому добыча больше не может нырнуть под воду, чтобы спастись. Только Кракен может двигаться через и под водой.

[Ужас глубин] (пассивный) — Своими тусклыми глазами, Кракен накладывает эффект [Страха] в области 200 метров вокруг него.

[Удар в Душу] — Все атаки Кракена имеют 20% шанс Казнить цель под воздействием [Ужаса Глубин].

[Мутные воды] — Кракен может выстреливать брызгами чернил, которые наносят урон ядом в размере 20% от его базового урона, и вызывает у цели эффект [Слепоты] на 20 секунд, может суммироваться.

[Владыка моря] — Кракен — бог морей, он может управлять всеми морскими существами вокруг него, заставляя атаковать своих врагов.

[Рёв морского бога] — Рёв Кракена создает цунами, которое может потопить его добычу.

Лор: Что есть Кракен, как не склизкая масса, наделенная злобной волей? Но Кракен — это не только злобная воля. Он воля моря, его владыка, правитель и разрушитель, сокрытый в его глубинах. Кракен правит глубокими морями на протяжении тысячелетий, заставляя людей и животных подчиняться его воле, сильные убегают в его присутствии, а слабые отдают свои жизни Кракену.

\*\*\*

— Как много ОЗ. Большинство его навыков имбалансны, чёрт. Но они плохо сочетается с нежитью, — сказал Дэйв и повернулся к Гафгару.

— Гафгар, еще не время отчаиваться! — улыбка Дэйва вернула Гафгару мимолетную надежду.

— Верно, мы не можем сдаться, пока не попробуем, — улыбнулся Гафгар.

Дэйв перепрыгнул через перила корабля и упал в воду. Но вместо того, чтобы нырнуть, он приземлился на поверхность воды в трехточечном героическом приземлении, а его плащ развивался.

— Как я и предполагал, вода здесь плотная, словно сталь. Мы не можем нырнуть. Превратить корабль в призрак и пытаться нырнуть под воду бесполезно.

Дэйв вытащил меч и щит, глядя на приближающегося Кракена.

— Я не могу призвать никого из своей нежити, и все, что у меня есть — это команда на корабле, — улыбнулся Дэйв, делая еще несколько шагов вперед.

Заинтересованный Кракен остановился перед приближающейся нежитью.

Дэйв стоял спиной к кораблю, его плащ медленно двигался с каждым шагом, его меч был обнажен, а щит находился в правой руке, пока он бесстрашно двигался к гигантскому Кракену.

Дэйв был похож на муравья, стоящего лицом к лицу с чудовищем, но его позиция отражала позицию горы, повёрнутой лицом к ужасам мира, бесстрашной и полной храбрости.

Нежить на корабле начала перепрыгивать через борта и следовать за Дэйвом.

Большинство из них были так же сильны, как и капитаны нежити. Не так много по сравнению с подразделением Дэйва, но они все еще были членами Легиона. Вид их Капитана, идущего навстречу зверю, придавал им храбрости, хотя у нежити её и не было.

— Я думаю, что это сказка, которую мы расскажем, когда вернемся в Царство Нежити, — сказал Гафгар с усмешкой, вращая свой кортик.

— Я не собираюсь здесь квакнуть, Гафгар, — сказал Дэйв и указал своим полутораручным мечом на Кракена.

— Здоровяк, к концу этого дня ты вступишь в Легион!

Кракен, явно умное существо, должно быть, понял слова Дэйва, и его ответ пришел в виде Рёва, который сотряс мир.

Ясное небо загрохотало, а неподвижная вода, наконец, покрылась рябью. Эти волны росли и поднимались, пока не закрыли собой небо. Затем на Дэйва обрушилась волна высотой в сотни метров

Дэйв, не колеблясь, спрятался за своим щитом и крикнул, — Поднять щиты! Эта вода плотная, словно свинец, так что не попадайте под ней!

Вся нежить подняла свои щиты и ждала удара воды.

Цунами обрушилось, словно лавина по склону горы. Вода рассеялась, как дым при ударе, но все равно заставила морскую воду под ногами Дэйва прогнуться, как раскаленная стальная пластина.

Водная гладь прогнулась, и со стороны моря донеслись скрипучие звуки, словно сама вода вот-вот порвется.

Волна цунами рассеялась в водяной пар, но, к счастью, не затронула Левиафана.

— Если это все, что у тебя есть, то ты ничего не стоишь. Не стоишь усилий вербовки, — саркастически сказал Дэйв.

Плоть над глазами Кракена сморщилась в подобие хмурого взгляда. Как будто зверь мог показать свой гнев. Затем Кракен взмахнул одной из своих конечностей и обрушился на Дэйва.

— Это больше похоже на правду!

Дэйв рванул вперед, когда конечность опускалась, и прежде чем она коснулась его, Дэйв использовал [Бессмертное видение], исчезнув из-под приближающегося щупальца и появившись прямо перед лицом Кракена. Его меч был направлен в глаз Кракена.

— Минус один глаз! — сказал Дэйв, падая на глаз Кракена с мечом. Но прежде чем меч коснулся глаза, Дэйв был отброшен далеко от Кракена.

[-320,000]

Дэйва швырнуло кубарем на поверхность воды.

Неуклюже поднявшись, Дэйв заметил, что рядом с лицом Кракена угрожающе торчит лишняя конечность.

— Дерьмо, эта штука чертовски быстра, — улыбнулся Дэйв, Кракен забрал около 20% ОЗ Дэйва за один удар.

— Приму ещё парочки таких ударов, и ты убьете меня в кратчайшие сроки. Это весело! — он бросился обратно к Кракену.

В этот момент остальная команда корабля добралась до Кракена и начала атаковать его, но Кракен даже не беспокоился о нападении слабаков. Его

большая полоска ОЗ едва сдвинулась с места, даже когда вся эта нежить напала на него разом.

Кракен взмахнул одной из своих конечностей, и отбросил большую часть окружавшей его нежити.

— Отступить. Вы не можете навредить ему, ребята! — крикнул Дэйв. Он не хотел терять свою команду. В противном случае, даже если он победит, он не сможет управлять кораблем.

Кракен понял, что Дэйв был истинным лидером и тем, кто представлял наибольшую опасность, поэтому он поднял одну из своих конечностей и обрушился на Дэйва.

Дэйв использовал свой меч, чтобы указать на место в нескольких сотнях футов перед собой и сколдовать [Осквернение]. Большие колючие корни деревьев выросли из-под моря, корни успевали раздвигать морскую гладь и поднимались в воздух, сталкиваясь с приближающимся ударом щупальца.

Корни дерева обвились вокруг щупальца, не давая ей попасть по Дэйву. Это дало ему достаточно времени, чтобы продвинуться вперед, активируя [Бегство].

Кракен замахнулся другой конечностью на Дэйва, но благодаря пассивному эффекту [Бегства], он не был затронут эффектом отбрасывания щупальца и сумел врезаться в Кракена.

Дэйв [-320,000]

Кракен [-620,000]

Оба из них получили повреждения, но Дэйв вышел на первое место. Тем не менее, он был далек от того, чтобы нанести какой-либо реальный урон огромной полоске ОЗ Кракена.

Пассивный навык Дэйва [Энергичный] восстановил ему немного потерянных ОЗ.

+150,000

— Я не смогу выиграть такими темпами, время подняться на ступеньку выше.

Дэйв ударил эфесом своего меча по груди, отключая [Руну лазурной воды]. Это заставило [Руны Хаоса] взорваться в массивных тепловых волнах. Броня Дэйва потрескалась, и энергия Хаоса побежала по его венам и мышцам, придавая ему сил, но постоянно истощая его ОЗ.

Дэйв потер кольцо на своем пальце, активируя [Идеальное отражение], оно создало клона, который выглядел точно так же, как Дэйв, и он начал получать урон хаоса вместо него.

Кракен покачнулся, нацеливая одну из своих конечностей на Дэйва. Дэйв использовал [Вертикальный Разрез], чтобы сделать сальто назад и уклониться от атаки. Он потер свою серьгу, в то время пока был в воздухе, активируя [Фанатика].

По мере того, как мышцы Дэйва вздымались, в нем нарастала сила. Пар вырвался из трещин в его броне от количества энергии, бегущей по его венам.

Голова Кракена откинулась назад, открывая из-под воды круглую бритвенную пасть. Затем он выстрелил в Дэйва потоком чернил.

Зрение Дэйва помутнело, когда в него плеснули чернила.

\*\*\*

Из-за вашей природы нежити, вы противостояли действию яда от [Мутных вод].

Сопротивление Яду!

Вы были ослеплены на 20 секунд.

\*\*\*

Дэйв использовал [Бессмертную волю], чтобы снять [Слепоту] и побежал к Кракену. Кракен замахнулся на Дэйва двумя конечностями. Они были похожи на два прибывающих поезда, стремящихся превратить Дэйва в кровавое пятно.

Дэйв мог блокировать одну из атак, но вторая отбросила бы его назад.

Но он не остановился и продолжил двигаться к Кракену. Две конечности врезались в Дэйва с оглушительным грохотом.

Гафгар был на мгновение ошеломлен, его Капитан умер просто так?

Но взрывной жар заставил конечности Кракена раздвинуться. Дэйв был покрыт сияющей аурой. Это был [Бастион] и [Аура] одновременно. Кроме того, его меч и щит исчезли и были заменены двумя огромными перчатками.

— Сейчас самое подходящее время! — Дэйв ухмыльнулся и прыгнул к Кракену.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314. Пеpед лицом Морcкого Бога с улыбкой Драугра**

Дэйв ударил вытянутым кулаком по Кракену. Кракен замахнулся еще одним щупальцем на Дэйва, пока тот направлялся к нему, чтобы помешать ему приблизиться. Но на этот раз Дэйв был готов, он использовал [Бессмертное Видение], которое только что вышло из перезарядки и уклонился, появившись прямо перед лицом Кракена.

Дэйв ударил кулаком вниз, создавая мощный взрыв, и вызывая эфирного огненного дракона, который вонзился в Кракена.

Кракен взвизгнул от боли и начал колотить конечностями по поверхности воды.

Он начал трясти мордой, пытаясь стряхнуть Дэйва. Дэйв ухватился за скользкую лицевую плоть и ухитрился держаться крепче. Кракен замахнулся одной из своих конечностей на надоедливого драугра. Но Дэйв отскочил, заставив атаку Кракена достигнуть самого себя.

-350,000

Дэйв улыбнулся и сказал, — Прекрати бить себя!

Кракен атаковал снова только для того, чтобы ударить себя сильнее, когда Дэйв отпрыгнул.

В тот момент, когда Дэйв приземлился на поверхность воды, он использовал [Луч Пламени], выпуская поток тлеющего огня в лицо Кракена.

Огонь был достаточно сильным, чтобы расплавить камень, поэтому он причинил водному существу огромную боль, когда достиг его.

Кракен взревел от боли и поднял все свои конечности над водой. A потом он обрушил их всех на Дэйва.

— Дерьмо! — Дэйв снова переключился на свой щит и поднял его над собой.

Восемь массивных щупалец врезались в щит Дэйва, словно обрушившаяся гора. Вся поверхность воды вокруг Дэйва подпрыгивала вверх и вниз от веса конечностей.

— Тяжелый! — застонал Дэйв, так как конечности были слишком массивными, чтобы он мог сдвинуться.

Кракен убрал свои конечности, чтобы посмотреть, прикончил ли он драугра, но был удивлен, обнаружив его все еще живым и брыкающимся, буквально.

Дэйв послал [Драконий Пинок] в Кракена, создавая инфернального дракона из огня, который поплыл к Кракену, отгрызая еще один кусочек его ОЗ.

Урон Дэйва был огромным благодаря его баффам. Он уже снял 12,000,000 ОЗ Кракена, но это было едва ли 10% от общего количества его здоровья. Дэйв знал, что он не сможет оставаться в своей полной форме в течение длительного времени из-за потери ОЗ, но у него был способ компенсировать эту проблему.

Вокруг Дэйва потрескивали красные молнии. Его адская аура стала краснее, и два черных рога вырвались из его лба. Два огромных крыла также материализовались из его спины, когда он вошел в [Демоническое Вознесение].

Навык пассивно истощает 0,1% максимального ОЗ противника. Это могло выглядеть как небольшое число, но для монстра с 125,000,000 ОЗ значение 0,1% составляло 125,000 ОЗ в секунду.

Крылья ворона Дэйва давали ему достаточно подвижности, чтобы уклоняться от атак Кракена. Он взлетел в небо и удалялся с каждым взмахом. Руки Дэйва слились в печатях.

Затем он указал вперед и активировал [Призрачные Черепа]. Восемь огненных шаров материализовались в небе перед ним. Это была его совместная атака [Драконьего Шара] и [Призрачных Черепов].

У огненных шаров было призрачное лицо, они все безразлично смотрели на Кракена и завыли как один, когда Дэйв указал на Кракена.

Адские шары, словно маленькие метеориты, устремились к Кракену. Морской бог замахнулся конечностью на одну из сфер в попытке уничтожить её, но все равно получил урон.

-360,000

Другие шары врезались в Кракена, заставляя мощные взрывы эхом отдаваться по миру Мертвого моря.

Дэйв устремился прямо на Кракена, когда тот оправился от удара. Кракен снова взревел, создавая мощное цунами, которое закрыло Дэйву обзор.

Дейв активировал [Надвигающегося Дракона], когда он двигался к волне. ИИ взял под контроль аватар Дэйва и заставил его телепортироваться на другую сторону волны и прямо над Кракеном, его кулак ударил по голове Кракена, создавая еще одного инфернального дракона, который врезался в голову Кракена.

На Кракене было несколько ожогов, и он, похоже, страдал от боли. Дэйв сбил еще 10% от его ОЗ.

От боли и явно от матча против разбафанного Дэйву, Кракен снова взревел. Поверхность воды начала покрываться рябью в нескольких местах, и пять существ с множеством драконьих голов появились из-под воды.

Дэйв удивился, он не знал, что это такое, но догадывался.

— Гидры!

Дэйв не мог тратить время на осмотр гидр, поскольку все они одновременно открыли свои пасти и выпустили в него потоки концентрированной воды.

Несколько десятков струй воды устремились к Дэйву. К счастью, им все еще управлялся ИИ благодаря эффекту [Надвигающегося Дракона], поэтому его аватар пролетал под и над потоками воды, уклоняясь от них.

— Дерьмо, если бы только у меня была моя нежить! — Дэйв выругался, он был в меньшинстве и явно затмлён. Бафф Фанатика длился всего 60 секунд, и он был близок к концу. Как только все закончится, Дэйв не сможет справиться с окружившими его монстрами.

Внезапно из сумки Дэйва выглянуло маленькое существо. Это была Ониксия.

Черный Дракон уставился на драконоподобных морских тварей и тихонько зарычал. Это маленькое безобидное рычание маленького черного дракона заставило содрогнуться всех гидр. Хотя Кракен был Богом Моря, черные драконы правили всеми драконьими родословными. Это было заложено в их душах, что они должны уважать высшую родословную.

Гидры заскулили и нырнули обратно в воду, оставив Кракена в ошеломленном удивлении.

— Спасибо, Ониксия, но возвращайся в укрытие, это будет нелегко, — сказал Дэйв.

Дракон согласился, увидев, что на него смотрит огромный кальмар.

Обычно Кракен боялся драконов, но Ониксия была еще молода, и не вызывало у него особого страха. В отличие от гидр, которых подавляла их родословная.

Кракен замахнулся на Дэйва, тот увернулся и с оглушительным звуком схлопнул обе ладони вместе.

Яркое безоблачное небо затряслось, когда огромный метеор вылетел из космоса и с грохотом устремился к Кракену.

Кракен заметил приближающийся метеорит и начал погружаться в воду.

— Черта с два ты это сделаешь! — Дэйв громко свистнул и отлетел от Кракена.

Свист был условием активации для [Двойного Ребра]. Дэйв не знал, сработает ли это, но это был его единственный шанс вытащить Кракена из воды.

Внезапно из-под воды показалась пасть Минхокао. Плотная водная гладь не могла помешать Императору-Червю, когда он вырвался, сжимая челюсти вокруг Кракена, и поднимая огромного монстра над водой.

Минхокао заметил приближающийся метеорит, но все еще продолжал поднимать Кракена вверх. Кракен взвыл от боли, когда его подняли над морем. Затем Минхочао выплюнул Кракена в воздух, и нырнул обратно, исчезая.

Метеорит врезался в Кракена в воздухе и ударил его о воду.

Кракен был вынужден уйти в глубокое море из-за веса метеорита. Существо выло от боли, когда его загоняли все глубже и глубже в воду. Большие пузыри поднимались из глубины моря и лопались при соприкосновении с поверхностью.

[Фанатик] подошел к концу, Дэйв включил Руну лазурной воды, и истощающий ОЗ остановилось. Он только сейчас понял, что клон от [Идеального отражения] был уничтожен некоторое время назад.

[Демоническое Вознесение] все еще будет некоторое время активным, но Дэйв знал, что для него не было никакого способа выиграть это сражение только с [Демоническим Вознесением].

Дэйв слетел вниз и ступил на поверхность воды. Он смотрел вниз сквозь своё отражения в воду, и ждал, пока Кракен снова поднимется. Он знал, что Кракен не умер, потому что вода все еще была твердой.

Дэйв ждал и ждал, пока море под ним не потемнело. Кракен поднимался, и он выглядел сердитым, все конечности Кракена вырвались из-под воды одновременно. Дэйв оказался прямо под круглой пастью Кракена.

— Тогда ничего не поможет. Последний Фантазм! — медленно проговорил Дэйв.

Ясное небо тут же потемнело. Молния затрещала в небе, облака вспенились, полностью покрывая его и превращая этот мир в мрачное подобие. Кракен собирался поглотить Дэйва целиком, в то время как Гитара Бога Нежити врезалась в море. Она воткнулась в воду и издала темную мелодию смерти.

Тихая вода содрогнулась, когда по ней отразилась огромная рябь. Как будто эти волны боялись самой гитары.

Кракен продолжил поглощать его, но не заметил, как Дэйв использовал [Бессмертное Видение].

Дэйв превратился в эфирную форму подобную пламени, и атака Кракена была сведена на нет.

— Давай-ка завалим Кракена!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315. Нe забывай тo, что важно…**

Дэйв взмахнул рукой, создавая восемь Призрачных черепов. Они превратились в эфирных скелетов, которые побежали на Кракена и начали рубить его. Дэйв пролетел над Кракеном и полоснул его кулаком по макушке, пока тот возился со скелетами.

Костяной Дракон материализовался и обвился вокруг одной из конечностей Кракена, сдавливая её и не давая ей двигаться. Дракон, похоже, не собирался рассеиваться в ближайшее время.

Дэйв ударил ногой в [Драконьем Пинке], создавая еще одного костяного дракона, который обернулся вокруг другой из восьми конечностей Кракена. Кракен начал игнорировать скелетов и замахнулся на Дэйва своими конечностями, как хлыстами.

Дэйв дважды уклонился, но не увидел конечности, приближающейся сзади. Атака, к счастью, прошла сквозь него из-за того, что его [Бессмертное видение] все еще было активным. Но сразу же за первой щупальцей появилась другая, и на этот раз ей удалось сбить Дэйва с воздуха на поверхность воды.

-382,000

Дэйв пару раз отскочил от водной глади. Он встал, застонав от внезапного нападения. Но, к счастью, он не потерял ни одного ОЗ. Демоническое Вознесение превращало всё выкачиваемое ОЗ в щит, и это было все, что Дэйв потерял.

Когда Дэйв собирался снова броситься в драку, ему позвонили. Это была Зои.

Дэйв принял звонок и побежал вокруг Кракена, чтобы найти хорошую возможность напасть на него.

— Дэйви, что ты делаешь?

— Ты уже дома? — спросил Дэйв.

— Да, только что приехала. А что? — спросила Зои.

— Ну, мне нужна помощь, собирай банду, я тут сражаюсь с Кракеном.

— Кракен? Большой кальмар?

— Кальмар? Больше похож на осьминога, но да, он большой, злой и имеет неприятный характер. Я не смогу победить в одиночку.

— Хорошо, я соберу всех. Держись! — Зои повесила трубку.

Дэйв взлетел, у его [Демонического Вознесения] было еще несколько секунд, прежде чем оно закончится.

Он ринулся обратно на Кракена. Его перчатки, теперь превратившиеся в демонические когти, врезались в кожу Кракена, разрезая её. Голубая кровь хлынула из ран, когда Дэйв полоснул когтями по коже Кракена.

Кракен взвыл от боли.

— Осквернение! — Дэйв прокричал заклинание навыка [Осквернения]. Кости поднялись из-под Кракена и вонзились в его плоть, заставляя кровь хлынуть из многочисленных отверстий на его теле.

Кракен получил много повреждений и истекал кровью. Тем не менее, после всей тяжелой работы Дэйва ему едва удалось сбить 30% ОЗ Кракена.

Он не мог победить в одиночку. Эффект Демонического Вознесения закончился, и Дэйв был вынужден вернуться на поверхность воды. Его крылья исчезли вместе с рогами и демонической аурой. Он снова стал нежитью, но все еще был окутан темной аурой от [Последнего Фантазма].

Восемь спектральных скелетов взорвались одновременно, встряхнув Кракена и забрав 4 000 000 ОЗ моментально.

Кракен взревел и замахнулся двумя щупальцами на Дэйва.

Дэйв переключился на свой щит и использовал [Блок], два щупальца врезались в щит. Но еще две конечности направились к Дэйву сбоку.

— Блин! — выругался Дэйв. У него не было никакой возможности избежать других щупалец.

За секунду до удара, ледяная стрела вонзилась между ногами Дэйва, а затем над ним материализовался ледяной купол. Два щупальца врезались в купол, разбивая его вдребезги, но они не смогли пройти дальше, чтобы навредить Дэйву.

— Ты в порядке?! И что происходит за атмосфера? — крикнула Одинокая Стрела.

— Навык Наследия. И я в порядке, ты вошла как раз вовремя, — сказал Дэйв, отступая от Кракена.

— Как ты ходишь по воде? Это от твоего навыка наследия? — спросил Зои. Она обнаружила, что перемещение Дэйва по поверхности воды удивительно, и в то же время, странно.

— Осмотри Кракена, и ты получишь ответ. В любом случае, оставайся на корабле, этот парень довольно опасен.

— О, похоже, я вовремя, — раздался голос Ральфа из голосового чата.

— Тащи свою задницу вниз, мне нужна помощь, — крикнул Дэйв. Он переключился с меча на глефу Оуки и закрутил ее над собой, ожидая, когда еще один удар Кракена обрушится на него.

Как раз в тот момент, когда щупальце собиралось обрушиться на Дэйва, он замахнулся своей глефой в [Небесном Разрезе]. Вертикальная белая линия материализовалась перед Дэйвом, когда конечность Кракена коснулась белой линии, конечность разделилась надвое.

-1,250,000 ОЗ

Щупальце было разрезано пополам, и каждая часть упала по бокам Дэйва.

— Хорошо, — сказал Дэйв и, запрыгнув на щупальце, начал бежать вверх по нему.

— Что происходит? Срань господня, это Ктулху?! — раздался голос Фланкера из голосового чата.

— Нет, это Кракен. Ктулху — это смесь человека, осьминога и дракона, если бы эта тварь была здесь, мы были бы мертвы, — прозвучал спокойный голос Крепости вслед за Фланкером. Его знание всех видов мелочей удивило бы любого.

— Перестаньте пререкаться и помогите уже! — крикнул Дэйв.

— Уже иду, босс, — Крепость перепрыгнул через борт корабля на поверхность воды.

— Упругая! — сказал он. Затем он побежал к Дэйву, держа щит перед собой.

Бластер прибыл к Дэйвом и полоснул по Кракену.

— Где Мерси и Тесс? — спросил Дэйв.

— Мерси входит в систему, а где Тесс, я не знаю, — ответил Ральф и использовал [Шинковку]. Его меч расплылся и несколько раз подряд рубанул Кракена. Кракен был теперь в растерянности, у надоедливого драугра были союзники, и он не знал, на кого нападать первым.

Увидев, что новоприбывший беззаботно атакует его, Кракен взревел и ударил конечностями по Бластеру.

— Тесс скоро должна быть здесь, [Коридор Якорей]! — крикнул Крепость.

Сотни якорей поднялись из-под воды и обвились вокруг конечности Кракена, затем заставили их врезаться в Крепость.

Крепость поднял свой щит и использовал [Блок], сводя атаку на нет.

— Я здесь! — крикнула Тесс, — Я использую свой навык наследия. Выиграйте мне немного времени!

Тесс взмахнула рукой и вызвала скипетр с красным камнем. Она вытянула скипетр обеими руками вперед, и вокруг него начала собираться красная аура. Цвет скипетра стал зловеще красным, и пространство вокруг него покрылось рябью.

— Я здесь, — сказала Мерси через голосовой чат. Одним взглядом она почти сразу поняла ситуацию и спрыгнула с корабля на поверхность воды. Авата Мерси исчез из невидимости, когда она побежала к боссу.

С участием группы Дэйва ОЗ босса снизился еще на 10%.

— Хорошо, время для большого! — крикнул Дэйв, отступая на несколько футов.

— Призрачный Край! — призвал Дэйв.

У Дэйва было только два навыка наследия, один из которых [Последний Фантазм] вызывал Гитару Бога Нежити, а другой завершал [Последний Фантазм], но забирал 50% текущего ОЗ цели в прямом значении урона.

В последний раз, когда он использовал его, он вызвал орды всадников нежити, которые неслись на Леонарда. Но на этот раз всё было по-другому.

Темные небеса вспенились, и облака закрутились в вихре. Из вихря в воздухе появилась костлявая рука. Дэйв узнал эту руку. Это была рука Бога Нежити — Ника. Рука указала на Кракена, и с кончика его пальца упала единственная черная капля воды.

Кракен заметил вихрь в небе, и в его тусклых глазах впервые появился страх.

Кракен вздрогнул, когда черная капля воды падала на встречу ему. Его инстинкты кричали ему, чтобы он сбегал и как можно дальше. Кракен нырнул под воду, скрывшись из виду. Но капля воды продолжала опускаться, пока не коснулась поверхности воды и не провалилась под неё.

— Что происходит? — спросил Ральф, глядя на Дэйва. В данный момент на поверхности воды находились только Дэйв и его спутники. Кракен полностью исчез.

Дэйв пожал плечами и сказал, — Я не знаю, бро.

Из-под ног игроков раздался грохочущий шум. Он был такой, как если бы мощный взрыв прогремел внутри моря, и заставил поверхность покрыться рябью в виде волн размером с горы. Волны поднимали игроков высоко в небо и сбрасывали их назад на морскую поверхность. Мерси взвизгнула, когда её вынудили выйти из невидимости.

Темная тень, окружавшая Дэйва, рассеялась. Навык был завершён. Хотя Кракен все еще был под водой, он, должно быть, получил значительные повреждения. Мгновение спустя под ногами игроков начала расти чёрная тень. Кракен снова вынырнул на поверхность. Он поднялся с визгом, большая часть его плоти была сожжена, а пара конечностей разорвана. А его глаза были красными от гнева и боли.

Кракен обрушил свои конечности на Дэйва, готовясь к последней атаке.

— А вот и он! — крикнула Тесс, и ударила своим скипетром о палубу корабля.

Красная Аура взорвалась клубами дыма. Затем дым закрутился, сворачиваясь в спираль и образуя копье. Атака Кракена прервалась на полпути. У навыка наследия Тесс было два недостатка, первый — долгое время колдовства, а второй — угроза, которую он создавал.

Кракен открыл рот и выплюнул в Тэсс поток чернил. К счастью, расстояние между Красной Ведьмой и Кракеном было слишком большим, поэтому чернила не сразу добрались до корабля. Тесс указала скипетром на Кракена, отчего красное копье закружилось вокруг своей оси и рвануло, словно пуля, в сторону Кракена.

Копье соприкоснулось с чернилами и сожгло всё до пепла, когда проходило сквозь них. Оно продолжало двигаться вперед, пока не пронзило Кракена насквозь.

Кожа Кракена покраснела, словно закипела от высокой температуры. На его коже появились трещины, и она начала высыхать.

Кракен стремительно терял ОЗ, наследием Тэсс было Уничтожение, и среди всех навыков наследия класса S у неё была самая высокая огневая мощь.

Кракен начал кричать от боли, вой эхом разносился по Мертвому Морю.

— ДОБЬЁМ ЕГО! — крикнул Дэйв. И помчался вперед, направляя свою глефу на Кракена.

— Что я пропустил? — из голосового чата раздался голос Идеального Стрелка.

— Ничего особенного, помогите нам, — крикнул Крепость.

Идеальный выстрел опустился на колено и крикнул, — ВСЕМ ОТОЙТИ!

Игроки заметили, что Идеальный вытягивает лук, и вспомнили акулью атаку, которую он использовал, когда они столкнулись со Змеями Тораб.

Они все отошли от Кракена, когда Идеальный выпустил стрелу.

Огонь обвился вокруг его стрелы и материализовался в огромную эфирную голубую акулу, которая неслась вперёд, словно поезд, врезаясь в Кракена, и сдвигая его с места.

Акула превратилась во вспышку голубого огня, который покрыл поверхность Кракена.

— Пахнет барбекю, — сказал Фланкер.

Затем он указал на Ральфа и сказал, — Благослови своего слугу пламенем!

Оружие Ральфа воспылало инфернальным огнём, и его базовый урон значительно увеличился.

— Даруй, энергичность Тролля! — зеленая аура окружила Ральфа, Мерси и Крепость, — их регенерация ОЗ резко возросла.

— Вот еще, даруй моим союзникам Кошачью Грациозность!

Кроме Дэйва, вся группа получила огромное увеличение подвижности и ловкости.

— Извини, Скелли, ты нежить, я не могу тебя забаффать, — извиняющимся тоном сказал Фланкер.

— Нет проблем, — сказал Дэйв, — У него осталось только 20% его ОЗ. Мы должны уничтожить еще одного монстра эфирного уровня! Вперёд!

Как раз когда Дэйв побежал к Кракену, он услышал грохочущие удары, доносящиеся сзади. Подняв глаза, он увидел десятки круглых металлических шаров, летящих к Кракену и врезающихся в него.

Как только снаряды врезались в Кракена, ноги Дэйва глубоко погрузились в воду, он начал падать в море.

— Какого хрена?!

Дэйв быстро тонул. Он еще не понимал, что происходит. Он снял доспехи и поплыл обратно. Лицо Дэйва вынырнуло из воды, оглядевшись, он увидел Фланкера и Мерси, плывущих рядом с ним без признаков Крепости или Ральфа.

Его серые иконки нежити теперь были доступны, а его связь с его нежитью была восстановлена. Дэйв повернулся, чтобы посмотреть на Кракена, но нигде не смог его найти.

— Он сбежал? — подумал Дэйв, но уведомление показало ему нечто неожиданное.

Повышение Уровня!

Повышение Уровня!

Повышение Уровня!

…

— Что происходит? — спросил Дэйв в групповом чате.

— Кракен мертв. Мы должны спасти Бластера и Крепость. Их броня топит их! — крикнула Зои в голосовой чат.

Дэйв посмотрел на морскую воду, которая теперь обрела свою жизненную силу и начала двигаться. Он чувствовал, что Большой Белый Король и Змей Тораб были рядом с ним.

— Спасите двух рыцарей! — Дэйв отдал им приказ.

Акула и Змей нырнули глубоко в море, и через несколько мгновений они подняли двух игроков, которые были на пороге смерти.

— Блин! Процесс утопления слишком реалистичен в этой гребаной игре, мужик! — выругался Ральф.

— Что случилось? — спросил Крепость.

— Эмм, Дэйв, не знаю, как это ускользнуло от твоего внимания, но у тебя есть военный корабль с пушками. Почему ты их не использовал? — спросила Зои.

Дэйв тупо уставился на корабль и смущенно сказал, — Я вроде забыл о нём.

— Ну, чего же ты ждешь, иди и осмотри Кракена! — крикнула Зои.

— Да, я сейчас вернусь, — сказал Дэйв и нырнул под воду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316. Пeрвые шаги пo Оcтрову Cокровищ**

Дэйв поплыл вниз, в глубокое море. Даже с его пассивной способностью нежити делающей его способным видеть в темныx областях, море было темнее чернил, и было трудно что-либо различить. Дэйв взмахнул рукой и вызвал восемь призрачных черепов. Он пустил их перед собой, освещая путь.

Через некоторое время свет от призрачных черепов отразился от огромной формы. Это был Кракен, который погружался в глубины моря.

Ваше тело длительное время находится под большим давлением моря.

-1,000 ОЗ

-1,000 ОЗ

-1,000 ОЗ

-1,000 ОЗ

…

— Черт, такими темпами я не успею, — пробормотал Дэйв. Он плыл быстро, но скорость погружение Кракена увеличивалась.

Дэйв надел нагрудную броню, чтобы быстрее погружаться. Но в то же время давление со стороны моря возрастало, и чем глубже он погружался, тем больше терял ОЗ.

Он не видел, насколько глубоко море, и знал, что у него есть только один шанс забрать добычу у Кракена. Прошло две минуты, прежде чем Дэйв добрался до Кракена. Дэйв коснулся Кракена, чтобы обобрать его.

Глаз Кракена (Предмет для Гнезд)

Чернила Кракена

Щупальце Кракена.

Присоски Кракена X 200 (Расходный материал)

— И это все? Что за дерьмо выпало! — выругался Дэйв. За изнурительное сражение, через которое он прошёл, выпадшие предметы были, конечно, жалкой наградой.

Дэйв собирался все разграбить и плыть до тех пор, пока ему в голову не пришла безумная идея.

— Можно попробовать, — сказал Дэйв и снова коснулся Кракена.

\*\*\*

— Где же он? — спросила Зои, выглядывая из-за борта.

Ральф и Крепость промокли и сидели на палубе корабля. Их подняли благодаря нежити на судне.

Ральф заговорил первым, — Не беспокойся о нем, он — нежить. Нежить не тонет и не нуждается в дыхании. С ним все будет в порядке, — сказал Ральф и встал, затем подошел к борту, чтобы увидеть своего друга.

Вся компания Дэйва теперь смотрела через борт, ожидая, когда он всплывет на поверхность.

Спокойное море начало волноваться. Его жизненная сила восстанавливалась с каждым мгновением. Скоро волны станут слишком высокими, и они не смогут увидеть Дэйва, если он всплывет.

В не столь отдаленном месте моря поднялось несколько пузырьков. Из-под воды показалось лицо Дэйва. Корабль был далеко. Он что-то крикнул игрокам, но они его не услышали.

— Ребята, — сказал Дэйв через голосовой чат.

— Дэйв?! Где ты, бро? — ответил Ральф.

— Я немного далековато от корабля, дай мне секунду, — Дэйв вызвал Змею Тораб под собой.

Змей двинулся по морю и ушёл под воду. Змей осторожно прошёл под Дэйвом и подняла его. Затем он двинулся к кораблю и подбросил Дэйва на палубу.

— Почему ты так долго? — спросил Зои.

— Труп тонул слишком быстро. В любом случае, я получил добычу, — сказал Дэйв.

— И что же ты получил? — спросил Ральф. Все были заинтересованы в том, что выпало с эфирного существа.

Дэйв вытащил из своего инвентаря большой огромный шар. Он блестел и был покрыт тонким слизистым слоем.

— Что это такое? — спросил Ральф.

— Глаз Кракена, предмет для предмет гнёзд. Как руна, — сказал Дэйв.

Лицо Фланкера побелело. Он приложил ладонь ко рту и пробормотал, — Ладно, но это отвратительно, пропустите меня, меня сейчас стошнит, — Фланкер повернулся и пошел на другую сторону корабля, где его начало тошнить. Хотя это было VR, головокружение и морская болезнь были реальны.

— И это все, что ты получил? — спросил Идеальный, ожидая большего.

Дэйв ухмыльнулся и улыбнулся, но ничего не ответил.

— Хм, в любом случае, куда дальше? — заговорила Мерси; она выглядела скучающей.

— Мы будем двигаться дальше. Мы вроде не должны быть далеко от Острова Сокровищ, — сказал Дэйв и повернулся к Гафгару.

— Гафгар, уходим отсюда.

— Есть, есть, капитан! Поднять паруса! — крикнул Гафгар, и оставшаяся нежить начала тянуть канаты и поднимать паруса корабля.

Ветер подул на паруса, и судно продолжило свой путь.

В открытом море вода была бурной, но вскоре волны успокоились, и море стало таким же спокойным, словно озеро.

После нескольких часов, проведенных в плаваньи, нежить из Вороньего Гнезда закричала, — Земля впереди! ЗЕМЛЯЯЯ ВПЕРЕДИ!

Дэйв и остальным бросились к носу судна и прищурились. Они еще ничего не видели.

Гафгар подошел ближе и протянул Дэйву подзорную трубу. Он посмотрел сквозь нее и улыбнулся, — Впереди остров, — Дэйв передал подзорную трубу Зои, чтобы она увидела, и ухватился за перила.

— Мы первые, кто заплыл так далеко в море, ребята. Будем надеяться, что мы найдем что-то стоящее нашего путешествия.

Зои протянула подзорную трубу Ральфу и сказала, — Как ты думаешь, что мы найдем там?

— Не знаю, может монстров, а может, и ничего. Посмотрим, когда доберемся туда.

Дэйв вернулся на палубу, оставив остальных игроков спорить за владение подзорной трубой.

Корабль продолжал двигаться по своей траектории, и остров на горизонте становился все яснее и больше, чем ближе они подходили к нему.

— Это максимум, на который может подойти корабль, мы продолжим на гребных лодках. Опустить паруса, бросить якорь! — крикнул Гафгар.

Нежить последовала приказу Гафгара и приготовили две гребные лодки для игроков.

Дэйв перепрыгнул через борт и приземлился на одну из гребных лодок. Остальная часть группы прыгнула за ним. Дэйв спустил лодку в море, взял весла в руки и потянул их, подталкивая лодку к острову.

Остальная нежить последовала за Дэйвом и гребла на лодке, следуя за ним.

Сила Дэйва позволяла ему легко передвигаться на гребной лодке и быстро преодолеть расстояние между ними и островом.

Остров издалека имел круглую форму. Золотистый песок покрывал пляжи вдоль побережья острова. В нескольких десятках футов за Золотым пляжем раскинулся здоровый зеленый лес. А в середине острова было что-то похожее на гору или вулкан.

Через несколько минут они добрались до берега, Дэйв спрыгнул с лодки и затащил её на песок, закрепив ее маленьким якорем, остальные тоже выбрались из лодки.

— Ничего себе, этот остров выглядит зажигательно, — сказал Ральф, он повернул голову и увидел, что кто-то отдыхает в тени зонтика и отдыхает на шезлонге.

— Какого хрена? Не Альберт ли это? — выпалил Ральф.

Игроки повернули головы туда, куда указывал Ральф. Все было так, как только что сказал Ральф, ИИ Альберт был как обычно, в своей Гавайской одежде и потягивал сок из кокосового ореха с соломинкой и маленьким розовым бумажным зонтиком.

Альберт поднял темные очки и улыбнулся игрокам. Он указал на небо, и появилось объявление сервера.

Поздравляем следующих игроков с тем, что они ступили на «Исла-Де-Муэрта».

Игроки:

Кис Штин’брах

Тесс

Бластер

Одинокая Стрела

Мерси

Идеальный Выстрел

Киска Фланкера

Крепость

Все эти игроки получают титул:

Исследователь!

Исследователь: +10% шанс получить двойную награду с любого убитого монстра.

— Ну не милашка ли, — сказала Зои, — Спасибо тебе, Альберт! — сказала она торжествующе.

— Ребята, я не знаю, брали ли вы уроки испанского, но мне кажется, что Исла-Де-Муэрта переводится как Остров Смерти, — сказал Фланкер, и его трусливая натура снова взбунтовалась.

— Кажется, я уже слышал это название, — сказал Ральф.

— Это из старого фильма о пиратах и корабле с черными парусами, — сказал Крепость и посмотрел на Левиафан, — Поговорим о совпадении.

— Нет, я имею в виду, что читал об этом в какой-то книге, которую видел в столице Опустошителей. Она говорила о каком-то огромном существе, живущем на этом острове.

— Если есть монстр, такой же большой, как этот остров, то это конец игры, чувак! — сказал Фланкер.

— Не мочи пока свои трусики. Давайте сначала исследуем этот район. Мы не знаем, с чем можем столкнуться, так что будьте начеку, — сказал Дэйв и двинулся вперед.

Как только он ступил в заросли, стрела вонзилась в плечо Дэйва.

-1,000 ОЗ

— А? — Дэйв наклонил голову, но не от низкого урона. Но он видел то, что только что напало на него. Это была нежить с красным тэгом.

У этой нежити была старая и истлевшая одежда, на голове красовалась красная бандана, а сам он был одет как моряк. К его боку была привязана большая сабля, а на другой стороне пояса висела небольшая сумка.

— Что случилось, Дэйв? — спросил Зои. Подойдя ближе, она увидела, что нежить перед Дэйвом готовится сделать еще один выстрел в него.

— Это неправильно, разве не вся нежить — твои союзники? — спросил Зои.

— В последний раз, когда я их видел, они были союзниками, — Дэйв вооружился щитом и мечом.

— Думаю, мы скоро узнаем, почему всё так, — Дэйв выставил вперед щит и приготовил меч к бою.

— Кто направляется сюда? — раздался громкий голос из глубины леса.

Ещё одна нежить появилась позади первой. На нем был синий морской сюртук, выглядевший старым и обветшалым, на голове — круглая шляпа, а один глаз закрывала повязка.

— Что здесь делают отбросы Короля Нежити? — заговорила только что появившаяся нежить.

— Что, черт возьми, происходит? — спросил Дэйв, ему показалось странным, что у этой нежити были красные тэги.

— Не важно, я вижу трупы, готовые пасть! — сказала нежить в синем сюртуке и подняла правую руку, указывая на Дэйва бюксфлинтом.

— Умри! — сказала нежить, и громкий звук выстрела эхом разнесся по лесу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317. Тайны Иcла-Дe-Муэpта**

Щит Дэйва был прямо перед его лицом. Он предсказал выстрел и позволил [Блоку] компенсировать ущерб.

У него было недовольное выражение лица, Дэйв был в гневе, — Больше всего на свете я ненавижу неверныx мудаков и тех, кто наставляет на меня оружие!

Дэйв топнул ногой и бросился на нежить в [Натиске]. Мертвец в синем сюртуке упал на землю, его кремневый пистолет приземлился в нескольких футах от его руки. Он рванулся к пистолету, но Дэйв ударил своим полутораручным мечом по руке нежити, отсекая её.

— Ты слаб, — пробормотал Дэйв, нежить была только 200 уровня, и удар Дэйва уже снял более 30% его ОЗ.

Дэйв отшвырнул пистолет от мертвеца и схватил его за воротник или шею, — Кто тебя создал? — спросил Дэйв.

Но прежде, чем брыкающаяся нежить успела заговорить, вторая нежить — выстрелила стрелой в спину Дэйва.

Дейв взмахнул другой свободной рукой и, вызвав восемь призрачных черепов, выстрелил ими в нежить. Взрывы эхом раздались по лесу, и лучник нежити вместе со своим луком превратился в костяную пыль.

Товарищи Дэйва подошли и встала вокруг него. Они все ждали, когда заговорит нежить, которую держал Дэйв.

Нежить в руке Дэйва улыбнулась и сказала, — Ты же не думаешь, что на этом острове есть только я? Кроме того, ты можешь служить своему Королю, но у меня есть свой собственный король, которому я служу! — Нежить сопротивлялась в руке Дэйва, но Дэйв повалил её на землю и сказал, — Говори, что сотворило тебя? Кто этот король, о котором ты говоришь! Дай мне ответы, иначе… — сказал Дэйв.

— А иначе что? Ха! Я нежить. Ты должен хорошо знать, что я не боюсь угроз.

— Неужели? — сказал Дэйв, и его губы изогнулись в злобной драугровской улыбке. Он похлопал по мешку на поясе, и оттуда выползла пупырчатая слизь.

— Крошка, хочешь перекусить? — сказал Дэйв.

Когда нежить увидела слизь в кармашке Дэйва, она изо всех сил попыталаст освободиться, но не смогла, — Какого черта ты сделал с Могильным Лордом! Отпусти меня! — закричал нежить. Но от этого улыбка Дэйва стала еще шире.

Крошка вздрогнул, выпрыгнул из сумки Дэйва и начал расти. Он увеличивался в размерах, превращаясь в свою массивную фигуру. Его тело раздвигало деревья по мере роста, кости и плоть формировали его торс, а два демонических рога выросли из его лба.

Дэйв подбросил нежить в воздух. Когда она падала, Крошка выпустил десятки цепей, которые обвили нежить.

— Говори, или тебя ждет участь похуже смерти, — сказал Дэйв.

Нежить извивалась и металась, пытаясь освободиться из обвивающих её цепей. Но это только заставило их сильнее сжаться вокруг неё. Хлопающие звуки эхом отдавались внутри тела нежити. Его кости ломались одна за другой.

Крошка широко раскрыл свою глотку, клыки были острыми, как у акулы, и казались нежити такими же многочисленными. Крошка повесил мертвеца прямо над глоткой и ждал, когда Дэйв отдаст приказ. При мысли о еде у него потекли слюнки.

— Я буду говорить, я буду говорить! Убери от меня эту штуку! — закричал нежить.

— Тогда чего же ты ждешь? Говори! Кто этот Король? — спросил Дэйв.

— Король Пиратов! Гангпланк! — закричала нежить с синем сюртуке в пронзительно-визгливом голосе.

— Эмм? Разве это не владелец Левиафана? — пробормотал Дэйв.

— Капитан, он лжет, — заговорил Гафгар, только что прибывший на остров и заметивший суету. Он не хотел беспокоить Дэйва, но когда услышал голос нежити в синей сюртуке, то очень разозлился.

— Гангпланк провалился за край мира вместе с Левиафаном. Я видел это собственными глазами. Он не может быть ни живым, ни мертвым, — сказал Гафгар.

— Я не лгу! Клянусь, это Гангпланк Король Пиратов, у него замок внутри вулкана.

Обновление Квеста

Охотник за Сокровищами

Вы получили информацию, касающуюся Легенды о сходнях Короля Пиратов.

Гафгар скептически относится к этой информации.

Найдите больше подсказок в замке внутри вулкана.

— Спасибо за информацию, Крошка, наслаждайся своей закуской, — сказал Дэйв, глядя на нежить в синем сюртуке.

Глаза нежити расширились, когда он услышал голос Дэйва. Последнее слово, которое он произнес, было невольным «нет!» до того, как Крошка крепко сжал челюсти на нежити.

После нескольких пережевываний голос пирата полностью исчез.

— Дэйви, почему ты не отпустил его? Он сказал тебе то, что ты хотел, — спросила Зои.

— Дэйв повернулся к Зои и сказал, — Он наставил на меня пистолет. Мне это не нравится, — небрежно сказал Дэйв и двинулся к лежащему на земле пистолету.

Он опустился, чтобы поднять его, но в тот момент, когда Дэйв коснулся кремневого пистолета, оружие превратилось в пыль.

— Какого черта? — переспросил Дэйв.

— Ты не можешь его забрать, — голос старика прозвучал в опасной близости от Дэйва, и это заставило его взвизгнуть.

Обернувшись, он увидел стоящего рядом Альберта. Он не знал, когда старик появился.

— Чтобы забрать орудие Стрелка, тебе сначала нужно будет найти связанные с ним руины гномов или рецепт крафта, — сказал Альберт.

— Ах, спасибо, но не мог бы ты этого не делать? — Сказал Дэйв.

— Не делать чего? — старик улыбнулся.

Дэйв покачал головой и проигнорировал старика.

— Ребята, давайте поднимемся на гору. Остальные остаются здесь. Нам нужно, чтобы вы охраняли корабль. Гафгар, пойдем со мной, мне нужно, чтобы ты проверил личность этого Гангпланка, — сказал Дэйв.

— Это все больше и больше становится похоже на настоящее таинственное приключение, — сказал Фланкер.

— Тебе не нужно все комментировать, — сказал Ральф Фланкеру и, повернувшись к Дэйву, сказал, — Полагаю, мы найдем впереди не очень дружелюбную нежить.

— Да, скорее всего. Мы должны исследовать лес медленно. Идеальный, ты можешь пойти вперёд и разведать обстановку? — спросил Дэйв.

— Да. Я пойду вперед, но листва чертовски густая, — сказала Идеальный. Впереди их путь преграждал густой слой растительности. Они должны были прорубаться через него.

— Позволь мне позаботиться об этом, — сказал Дэйв, он вытащил свою глефу и активировал [Небесный Разрез]. Длинная вертикальная линия появилась в пространстве перед Дэйвом и разделила стену растительности надвое. Когда стена была прорезана, Дэйв оказался лицом к лицу с небольшим круглым отверстием.

Дэйв на мгновение нахмурился. Эта штука показалась ему знакомой, подумал он.

Затем раздался громкий грохочущий гул.

[-1,000,000!]

Дэйв был отброшен на десятки метров из леса и упал на песок пляжа.

— Какого хрена это было?! — выругался Дэйв. Благодаря новым характеристикам брони ему удалось пережить неожиданную атаку.

— Чувак, тебе выстрелили в лицо из пушки! — раздался голос Фланкера из голосового чата.

Дэйв встал. У него кружилась голова. Круглое отверстие на самом деле было дулом пушки.

Он услышал звуки выстрелов, эхом отдававшиеся в лесу.

— Здесь много нежити, — кричал Крепость в групповой чат.

— Готовьтесь к бою. И берегись этих гребаных пушек, они убивают за один выстрел, — сказал Дэйв через голосовой чат и побежал обратно в лес, чтобы помочь своим товарищам по команде.

Мерси исчезла и начала убивать враждебную нежить.

Ральф бросился в бой, не обращая внимания на летающие повсюду пули и убивая любую нежить, которая была рядом с ним.

— Фланкер, спамь лечение на нежити! — крикнул Дэйв, пробегая мимо жреца в белом.

Фланкер взмахнул посохом и пропел, — Массовое исцеление!

Святящаяся аура вырвалась из посоха Фланкера и атаковала несколько враждебных единиц нежити. Пар и испарения вырвались из их костей и кожи. Их ОЗ стремительно падал.

Одинокая Стрела и Идеальный Выстрел убивали любую нежить, которая направляла свое оружие на отряд, ошеломляя их и мешая прицелиться.

Тесс взмахнула руками и вызвала свой скипетр, она закрутила его и выпустила десятки огненных шаров во все стороны. Каждый огненный шар убивал нежить и поджигал листву.

Через несколько минут пала последняя нежить, и местность была зачищена.

— В области впереди может быть много ловушек, — Дэйв огляделся и топнул ногой по земле.

Призыв не удался!

— Эмм?

Дэйв снова топнул по земле, но перед ним появилось то же самое уведомление.

— Что случилось? Грязь тебе чем-то навредила? — саркастически заметил Фланкер.

— Я не могу призвать нежить. Крошка, ты попробуй, — сказал Дэйв

Крошка взмахнул руками и поднял в воздух несколько гробов. Но в тот момент, когда появились гробы, их внешний вид исказился, и они рассеялись.

Крошка попробовал еще раз, но снова потерпел неудачу.

— Что происходит? — Дэйв задал риторический вопрос.

— Э-эмм, а почему это здесь? — сказал Зои.

Дэйв обернулся и увидел Зои, несущую небольшой кусок дерева. Он выглядел как часть бочонка или ящика.

На куске дерева был маленький, едва заметный символ. Это был символ черного черепа.

Дэйв узнал этот символ, так как он сталкивался с ним много раз и он был причиной многих его проблем.

— Что здесь может делать Орден Черного Черепа? — пробормотал Дэйв.

Этот символ объяснял, почему в этом районе может быть враждебная нежить. Орден Черного Черепа был врагом Легиона. И причина, по которой он не мог вызвать свою нежить, скорее всего, была связана с их существованием здесь. Но это только дало ему еще больше вопросов без ответа.

Что они могут планировать? Почему они здесь? И кто этот самопровозглашенный Король Пиратов и каковы его отношения с Орденом Черного Черепа?

Он повернулся налево, чтобы посмотреть на гору, окутанную тайной завесой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318. Разве oн не должен быть мёpтв?**

— Давай пойдём дальше. Мне совсем не нравится этот остров. Чем быстрее мы добудем сокровища, тем быстрее уберемся отсюда, — торжественно произнес Дэйв.

Символ Ордена Черного Черепа был жутким знаком того, что он вот-вот встретится с одним из самыx надоедливых и беспокойных врагов Легиона Нежити.

- Я проведу разведку, — вызвался Идеальный.

— Давай, бро, только не получи ядром в лицо, — пошутил Дэйв с улыбкой на лице.

— Не волнуйся, — Идеальный прыгнул на ближайшую ветку, и заскакал с дерева на дерево.

Группа ждала доклада разведчика. Через несколько минут Идеальный доложил им по групповому чату.

— К вам направляются три группы нежити. Поверните налево и направляйтесь к горе, это самый безопасный путь без нежити рядом с ним.

— Ладно, вы слышали его, следуйте за мной, — сказал Дэйв. Держа щит перед собой, он осторожно двинулся вперед.

Остальные последовали за ним.

Игрокам потребовалось полчаса, чтобы добраться до базы у горы. Они следовали инструкциям Идеального, и не встретили ни с одной враждебной нежити по пути. Идеальный спрыгнул с дерева и приземлился между игроками.

— Остановитесь здесь и спрячьтесь. У нас проблема, — сказал Идеальный.

Отряд спрятался за деревьями и кустами. Если бы они сделали несколько шагов вперед, то вышли бы из леса и оказались на бесплодной земле.

— A в чем проблема? — спросил Дэйв.

— Вот в этом, — сказал Идеальный, указывая на гору.

Группа выглянула из своего укрытия, чтобы посмотреть, куда указывает Идеальный.

Гора была бесплодна. На склоне не было ни деревьев, ни кустов.

— На полпути к вершине горы есть вход в пещеру. Вероятно, это вход в то, что пират в синем сюртуке называл Дворцом. Он хорошо охраняется. Если мы поднимемся на гору, нас заметят, и нежить оповестит группы в лесу. Не говоря уже о тех, что находятся внутри горы, — сказала Идеальный.

— Тогда давай подождем до ночи. Тогда мы сможем пойти дальше. Мы сможем скрыться с глаз, а когда доберемся до горы, можем со всеми разобраться, — предложил Фланкер.

— Не думаю, что это сработает. Нежити видит в темноте. Нас заметят издалека, — сказал Дэйв.

— Я понимаю, что мы рискуем. Но давай пробежим весь путь дотуда, в худшем случае нас заметят, и мы сразимся с некоторой нежитью, — предложил Крепость.

— Ребята, вы забыли, что у нас есть убийца? — сказал Ральф, затем повернулся к Мерси и добавил, — Хах, ты же можешь убить ту нежить, не будучи замеченной?

Кейтлин кивнула Ральфу и исчезла из поля зрения с помощью [Исчезновения].

Игроки ждали, когда Мерси сделает дело.

Уведомления о убийстве Мерси враждебной нежити появились в групповом чате. Она убивала их в чрезвычайно быстром темпе. И судя по всему, нежить еще не осознала, что их союзники были уничтожены.

— Все готово, — сказала Мерси через групповой чат.

— Чёрт, это было быстро, — прокомментировал Фланкер.

— Пошли, мы не хотим, чтобы они поняли, что охрана мертва, — сказал Дэйв, и вся компания последовала за ним, когда он побежал к пещере по склону горы.

Когда Дэйв прибыл, он заметил тела дюжины или около того нежити. Вся нежить умерла, когда ей перерезали горло. Их шеи были отделены от тел. Но они были так близко друг к другу, что Дэйву трудно было поверить, что Мерси убила их всех, а они этого не заметили.

— Это невероятно, — похвалил Дэйв ее работу.

— Ребята, смотрите, — сказал Фланкер. В нескольких футах от груды трупов стояло несколько пушек, готовых к стрельбе.

— Если бы мы начали подниматься по склону до этого, то, вероятно, превратились бы в швейцарский сыр, — сказал Фланкер.

— Это пушка, а не пулемет. Если она попадет в тебя, ты будешь превращен в ничто, с уроном в 1,000,000 ОЗ за выстрел, — сказал Крепоть.

— Ребята, потише, пожалуйста, мы сейчас войдем внутрь. Используйте групповой голосовой чат, чтобы говорить, — сказал Дэйв.

— Хорошо, босс, — ответил Фланкер через групповой голосовой чат.

— Тебе не нужно говорить, если ты не хочешь сказать ничего важного, приятель, — добавил Дэйв.

— Хорошо, когда будет что-то важное, я обязательно упомяну об этом, — добавил Фланкер.

— Бро, это был намек Скелли, чтобы ты заткнулся, — сказал Крепость.

— Ладно, а теперь заткнитесь все.

Дэйв закатил глаза на неисправимого жреца и первым вошел в пещеру.

Изнутри пещеры шел оранжевый свет, вероятно, от факела или чего-то еще.

Дэйв медленно пробрался внутрь, стараясь не упускать из виду ловушки и хитрые приспособления, которые могли встретиться ему на пути.

Через некоторое время пещера накренилась, и Дэйв понял, что они углубляются в гору.

Проходя мимо одного из факелов, они услышали звук приближающихся сапог. Нежить неторопливо шла к выходу из пещеры.

Дэйв жестом велел всем держаться у стен, затем повернулся к Мерси и кивнул головой в сторону приближающейся нежити.

Мерси кивнула и исчезла из виду. Ее шаги были легкими, и вскоре только шаги нежити эхом отдавались от входа в пещеру.

Внезапно шаги нежити прекратились, и раздался звук падения чего-то металлического на землю.

— Чисто, — сказала Мерси через голосовую связь.

Группа продолжила свой путь и обнаружила безголовую нежить на земле. Звук падения, вероятно, был вызван бронированным шлемом.

Выход из пещеры находился в нескольких минутах ходьбы. Игроки осторожно подошли к нему. Выглянув из пещеры, Дэйв увидел большое полость. Гора, по-видимому, была выдолбленным бездействующим вулканом.

Внутри вулкана был построен Большой дворец, но он выглядел обветшалым и, казалось, мог рухнуть в любой момент.

— Там, наверное, и находится местный босс. Смотри, вон там, — указал Фланкер. На стенах дворца были десятки нежити. И вдоль его стен было установлено несколько пушек.

— Мерси, ты можешь проникнуть туда? — спросил Дэйв.

Мерси посмотрела на дворец и сказала, — Я не могу туда попасть. На путь есть лампы Истинного Света, — Мерси указала на несколько красных фонарей в окрестностях дворца.

— Если я пройду под этими лампами, они сведут на нет мою невидимость, — сказала Мерси.

— Как же мы тогда туда доберемся, черт возьми? Если нас пристрелят из этих пушек, игра будет окончена, — простонал Фланкер.

— Тихо, дай подумать, — сказал Дэйв. Он бессознательно поглаживал бороду.

Взгляд Дэйва блуждал по окрестностям. К дворцу вел только один путь. Рядом с пещерой, в которой они находились, не было никаких других тропинок.

Дэйв обернулся и посмотрел назад, а затем направился к выходу из пещеры.

— Куда ты собрался, чувак? — спросил Ральф.

— У меня есть идея, это рискованно, но если она провалится, нам придется импровизировать.

Дэйв отправился к нежити, которую только что убила Мерси. Он снял всю свою броню, и начал снимать броню и снаряжение с мёртвой нежити.

— Что ты делаешь, Дэйви, ты же знаешь, что нельзя насильно грабить тела. Даже если ты наденешь их обмундирование, ты не сможете извлечь получить его характеристики. Кроме того, я уверена, что твои доспехи Рыцаря Рока имеют лучшие характеристики, — сказала Зои.

— Да, я знаю Зои, но я не хочу получить их характеристики, — сказал Дэйв и начал снаряжать предметы пирата Нежити.

Вы вручную надели экипировку, которую нельзя добыть.

Вы получите преимущество только [Внешнего вида]

Дэйв проигнорировал уведомление и закончил оснащать броню.

— Как я выгляжу? — спросил Дэйв.

— Как оборванец, — ответила Зои.

— Хорошо, тогда это должно сработать, — сказал Дэйв и вернулся к группе.

— Что на тебе надето, чувак? — спросил Фланкер

— Маскировка, — сказал Дэйв и вышел из пещеры.

Фланкер покачал головой, глядя на Дэйва, и сказал, — Чувак, это безумие.

— Да, но настолько безумно, что это может сработать, — ответил Дэйв через групповой чат и пошел к фонарям.

Он был единственной нежитью в отряде, и с его нынешней маскировкой, он мог смешаться с остальными пиратами. Если его план не сработает, то нежить, вероятно, выстрелит в него из пушек, но с его навыком [Непоколебимости] он мог бы принять пушечные выстрелы, не умирая, и смог бы дать остальной части своей группы время для атаки.

Когда он оказался под светом фонаря, один из нежити заметил его и крикнул, — Кто идет?!

Прежде чем Дэйв успел ответить, другой сказал, — Это Хорди, снова забыл его?

— Мой пистолет, — ответил Дэйв, изо всех сил подражая голосу Диккенса.

— Ах, я так и знал, что ты уйдешь без своэго пистолета, эй приятэль, откройся кэ нашему парню, а ты кэ проверь своэ горло, приятель, в нэм могут быть личинки, ты звучишь слэвно расстроенная арфа! Ха-ха-ха!

Двое нежети начали смеяться и открыли ворота для Дэйва.

— Видишь, я же говорил тебе, что это будет легко, — сказал Дэйв, хихикая в групповой чат.

— Ну, ты вошел, а как же мы войдем? — спросил Фланкер.

— Дай мне минуту, — сказал Дэйв и вошел во дворец.

Заглянув внутрь, он заметил, что на воротах стоят несколько нежити. Один из них, вероятно, должен был управлять открытием и закрытием ворот, поскольку на нем был небольшой символ ворот. У двух других были два разных символа. На одной был символ фонаря, а на другой — символ клетки.

«Этот, наверное, отвечает за фонари. Другой, должно быть, за активацию ловушек, я думаю» — подумал Дэйв, входя во дворец.

— Куда идэшь, Хорди, твоя каюта в той стороне, ты уже забыл, где твэя собственная каюта? Ха-ха-ха! — сказала другая нежить, засмеявшись.

— Прошу вэс, пардэн, я тэпэрь многоэ забываю. Знаэте, на этом острове так скучно, — сказал Дэйв.

— Я вэрю тебе, приятель, прошло восэмьсот лэт с тэх пор, как мы находимся здэсь. Гангпланк говорит, что тот, кто откроет хранилищэ, скоро придэт, восемьсот лет — это слишком много приятэль. Давай, забирай свэй пистолэт и помэняйся с Дэнвэром, пусть он развэит свэю скуку.

Дэйв кивнул и направился к месту, на которое ранее указывала нежить. Широкая улыбка драугра была приклеена к его лицу.

— Мерси, приготовься. У тебя будет только один шанс.

Как только он скрылся из виду охранников ворот, Дэйв щелкнул пальцами. Рядом с воротами прогремел взрыв.

— Что это такое? — двое нежити вздрогнули и пошли осматриваться. Они сошли со стен дворца и направились туда, где раздался взрыв. Они увидели, что рычаги управления ловушками, дверью и фонарями были уничтожены. В них врезался большой валун.

— Имэнэм Дэйви-Джонса, что только что произошло? — еще больше нежити устремилось к воротам, даже Дэйв пришел «проверить».

— Я нэ знаю, последним вошэл Хорди, а затем взрыв разразил мои старые пэрэпонки», — сказал один из двух охранников нежити.

Остальная нежить повернулась к Дэйву. Он поднял руки вверх и сказал, — Я нэ сдэлал ничего плохого, рэбята, смотрите, просто камэнь упал на рычаги, чистая староэ вонючая совпадэниэ, я нэ виноват, — сказал Дэйв.

— Он прав, я видэл, как вошел Хорди, он хороший парень, он нэ сдэлал ничего плохого. Это мэсто обветшало и ничем нэ отличается от наших старых костей, это должно было случиться. Видимо, Хорди нэ повезло пройти в этот момэнт.

— Ну да, рычаги можно починить, это нэ проблэма. У мэня есть с собой инструмэнты. Я могу починить их в мгновение ока, — сказала нежить.

— Ты забрал пистолэт, Хорди, — сказал первая нежить.

— Еще не забрал.

— Пистолэт? Но я отдал Хорди эго пистолэт нэсколько минут назад.

Метки нежити пожелтели. Дэйв заметил, что они вот-вот станут враждебными.

— Мерси, где ты, дерьмо, я вот-вот получу за веселье, и я, вероятно, буду разоблачен.

— Я уже иду, — сказала Мерси.

— Погодитэ, это не Хорди, у Хорди нэт такой бороды! — один из нежити, вероятно, только что понял это, и как только он заговорил, вся нежить вокруг Дэйва начала медленно краснеть.

— Черт, похоже, мои актерские способности не стоят и Оскара, — ухмыльнулся Дэйв и выхватил меч, рубанув по первой нежити.

Остальная нежить выхватили свои сабли и бросились на Дэйва.

Одна нежить побежала в другом направлении, вероятно чтобы доложить о нападении.

Но, сделав два шага, нежить упала на пол, и голова её отлетела от туловища.

Дэйв ударил своим полутораручным мечом по приближающейся нежити, и Мерси присоединилась к нему. Им потребовалось двадцать секунд, чтобы убить всю нежить у ворот. К счастью, они не подняли тревогу. И даже громадный шум у Дворцовых ворот не оповестил другую нежить.

Взрыв [Призрачного Черепа] стянул всю ближайшую нежить к воротам. И если только кто-нибудь из них не поднимет тревогу, больше туда никто не придет.

— Ладно, ребята, можете идти, — сказал Дэйв и облачился в доспехи Рыцаря Рока.

Остальная часть отряда побежала к воротам дворца так быстро, как только могла.

— И что теперь? — спросил Фланкер, оглядываясь через плечо, боясь, что на него могут напасть пираты.

— Один из нежити сказал что Гангпланк все еще здесь, давайте исследуем местность, — сказал Дэйв.

Отряд разделился и тщательно обыскал первый этаж Дворца. Они сообщили о том, что они нашли в групповом чате, что составила целую кучу ничего.

Затем группа собралась перед последней дверью на нижнем этаже. Это была деревянная дверь, которая выглядела плотно запертой.

Идеальный сказал, — Это должно быть то, что мы ищем. Посмотри туда.

— А что такого особенного в этой двери, кроме того, что она большая? Мы, наверное, найдем клад наверху, — сказал Фланкер.

— Посмотри внимательно на пол. Здесь пыль. И никаких следов. Это значит, что эта дверь уже давно не открывалась. Если есть что-то важное, я говорю, что оно спрятано за этой дверью. Если мы поднимемся наверх, то сможем найти еще больше нежити. А кто прячет свои сокровища на верхних этажах? Это всегда пещера или подвал.

— Фланкер прав, давайте откроем эту дверь, — сказал Дэйв, топнул ногой и врезался в дверь.

Но дверь не поддалась.

— Черт, нам нужна более сильная атака, — сказал Дэйв и уже собрался использовать [Луч Пламени], когда Зои спокойно подошла к двери и потянула за маленькую ручку, открывая её.

— Иногда просто нужно потянуть, Дэйви, — сказала Зои с ухмылкой.

Чувствуя себя неловко, Дэйв кашлянул и вошел в дверь.

Они оказались в еще одной пещере, освещенной факелами и лестницей, ведущей вниз.

— Осторожнее, ребята, — напомнил Дэйв группе и пошел вперед.

Через несколько минут, спускаясь по лестнице, Дэйв остановился. Перед ним была огромная каменная стена, испещренная рунической резьбой и гравюрами. Рядом на ящике сидел человек.

Человек чистил апельсин. Он был нежитью с зеленым тэгом.

На нем была длинная матросская шинель и шляпа, правая нога отсутствовала, а правый глаз закрывала повязка. Еще у него была длинная борода, мокрая от апельсинового сока.

Нежить повернулась к группе Дэйва и сказала грубым голосом, — Вы все здесь из-за сокровищ? Должен сказать, что твоя удача так же ужасна, как и мои старые кости. Я получил еще один шанс, всего лишь позабыв ключ от этого подвала, — сказал мужчина с гнилой зубастой улыбкой.

Дэйв внимательно осмотрел человека в матросской шинели.

Гангпланк

Король Пиратов

Информация

???

— Что? Ты выглядишь так, будто увидел привидение, ХА-ХА-ХА!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319. Kpай Cвeта**

— Разве ты не должен быть мертв? — спросил Фланкер.

— O, разве я недостаточно мертв для тебя, жрец? — ответил Гангпланк и встал. Он протянул Дэйву кусочек апельсина, который чистил.

— Спасибо, но я не любитель апельсинов. Скажи, что ты здесь делаешь? Гафгар сказал нам, что ты канул в крае света, — сказал Дэйв.

— Гафгар? Что, малец по-прежнему жив? Ха, верно, это правда, я умер там, но переродился в нежить. Какой-то злой колдун пришел и оживил меня в этом виде, и мне удалось подняться с края мира и вернуться сюда, на этот проклятый остров, — сказал Гангпланк и повернулся к стене.

— Но, черт бы меня побрал, я забыл свой ключ от этого проклятого хранилища. Я должен был взять его, когда поднимался оттуда.

— Ты хочешь сказать, что не сможете открыть это хранилище? — спросил Дэйв.

— Да, это мои сокровища, все они. Но я не могу достать ни монеты из этого проклятого места. Проклятье, — Гангпланк пнул камешек к стене, и в тот момент, когда камешек коснулся стены, он превратился в пыль.

Дейв отступил назад, эта стена была опасна.

— Я даже не могу стрелять из своих пушек, — сказал Гангпланк.

— Где, ты сказал, ты потерял свой «ключ»? — спросил Фланкер.

— Край света, он все ещё на моём старом корабле, — сказал Гангпланк.

— Почему же ты не пошел за ним, если знаешь, где он? — спросил Бластер.

— Ты не очень умен, парень, это Край Света, ловушка в самой бездне. Ты не можешь пойти туда и ожидать, что вернешься. Моему кораблю посчастливилось упасть на выступ, выступающий на Края Мира. И только благодаря этому мне удалось, к счастью, вернуться, — торжественно произнес Король Пиратов.

— A где находится этот Край Мира? — спросила Зои.

— Ты не очень хороший моряк, если не знаешь, где это. Это меньше, чем в дне пути по морским водам на север. Но почему ты спрашиваешь?

— Хочу осмотреть достопримечательности, — ответила Зои.

— Ха, это что-то новенькое. Но вот что я тебе скажу: когда ты окажешься на краю света, даже боги не смогут тебя спасти. Вот почему я отказался от попытки вернуть ключ и теперь слоняюсь по этому проклятому острову. По крайней мере, я буду хотя бы рядом со своими сокровищами.

Дэйв думал о том, что говорил пират, но тут в разговор вмешался Фланкер.

— Слушай, если мы получим этот «ключ»… — но прежде чем Фланкер закончил, пират перебил его.

— Ха, это невозможно, но если ты достанешь ключ, я готов расстаться с половиной своего золота!

Брови Дэйва поползли вверх, и он уже собирался заговорить, когда Дэйв покачал головой.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Вам предложили половину сокровищ Гангпланка, если вы получите ключ от хранилища.

На вашу карту добавлено новое местоположение: Край света

— Хорошо-хорошо, ребята, чего мы ждем? — сказал Фланкер.

— Да, давайте отправимся туда и посмотрим, можно ли достать ключ, хотя мы ничего не можем обещать, — сказал Дэйв.

— Желаю удачи, — сказал Гангпланк и снова уселся на свой ящик. Он вытащил еще один апельсин и принялся чистить его.

Дэйв повел группу обратно через дворец и через пещеру, пока они снова не оказались снаружи.

— Скелли, мне это совсем не нравится, — сказал Крепость.

— Да, я знаю этого человека. Вы тоже это заметили? — сказал Дэйв.

— Да, — ответил Крепость.

— Что происходит? — спросила Тесс.

— Ну, ты же видел много пиратских фильмов, верно? — спросил Дэйв.

— Да, — ответила Зои.

— Ты когда-нибудь видел, чтобы пират делился своими сокровищами? — снова спросил Дэйв.

— Ты хочешь сказать, что он лжет? Мы получили уведомления и всё такое, — ответил Фланкер.

— Уведомление дает вам информацию и не указывает, является ли она истинной или ложной. Также есть много несоответствий с тем, что сказал Гангпланк и что мы знаем, — сказал Дэйв, когда они спускались с горы.

— Например, какие? — спросила Мерси.

— Во-первых, он не был настроен враждебно. Мне кажется странным, что вся его команда была враждебна к нам, кроме него. Кроме того, он был слишком «дружелюбен» в отличие от настоящего пирата. И если то, что сказал Гафгар, было правдой, то Гангпланк упал за Край Света. Как ты можешь пережить падение? А колдун, о котором он говорил, мог быть из Ордена Черного Черепа. Эти ребята чертовски хлопотливы и крутят много интрижек. Весь этот квест может быть уловкой или огромной ловушкой, — сказал Дэйв.

— Тогда почему бы нам не забрать ключ и отдать его? — спросила Зои.

— Нет, мы проделали весь этот путь, и я не собираюсь отказываться от сокровищ. Давайте отправимся на Край Света, я верю, что мы найдем там свои ответы, — сказал Дэйв.

Игроки двинулись через лес и встретили Гафгара, и остальную команду нежити на берегу.

— Гафгар, ты сказал, что Гангпланк упал за Краю Света, верно? — спросил Дэйв.

— Так точно, Капитан. Я был там, — ответил Гафгар .

— Как это случилось? — спросил Дэйв.

— Я не помню всех подробностей, но был мятеж против Гангпланка, возглавляемый Роггером Глинном, его правой рукой. Он хотел забрать

сокровища Гангпланка себе. Но Гангпланк где-то их всех запер, а ключ держал при себе. Несколько верных членов экипажа остались с Гангпланком, и они сбежали в открытое море вместе с «Левиафаном».

— Я был среди них. Флот Роггера Глинна преследовал нас семь дней и ночей, пока Гангпланк не достиг Края Света. Не найдя для нас выхода, Гангпланк приказал всем членам экипажа покинуть корабль, а он направился прямо к центру Края Мира. Его последними словами были, — «Если они хотят заполучить мои сокровища, то пусть лучше найдут меня в бездне», — серьезно сказал Гафгар .

— Странно, но как же тогда Гангпланк оказался на этом самом острове? — спросил Дэйв.

— Это невозможно, я своими глазами видел, как он упал, капитан. Я бы не стал вам лгать, — сказал Гафгар.

— Он сказал, что кто-то пришел за ним и вернул его к жизни, спасая с Края Мира, но что он оставил свой ключ на Левиафане, — сказал Дэйв.

Гафгар покачал головой, — Не может быть, чтобы Гангпланк забыл свой ключ. Он дорожил им больше, чем собственной жизнью. Это был подарок, подаренный ему его первой любовью.

— Это становится всё более и более подозрительным, — сказал Крепость.

— Ладно, тогда давайте доберемся до Края Света. Я уверен, что к тому времени у нас будут ответы на некоторые вопросы, — сказал Дэйв и повел гребные лодки обратно к Левиафану.

Гафгар приказал поднять якорь и поднять паруса, а Дэйв развернул румпель и направил корабль на север.

Дул сильный ветер, направляя корабль в открытое море и прочь от острова.

Чего команда Дэйва не заметила, так это огромного количества кораблей, спрятанных на другой стороне острова.

Гангпланк улыбался, когда они шли к этим кораблям, — Просыпайтесь, вы, соленые морские псы! У нас рыба на крючке!

Тысячи нежити выбежали с другой стороны горы, на которой был Дэйв, и забрались на корабли. Они подняли паруса и направили флот на север, вслед за Левиафаном.

Левиафан легко двигался по морю. Ветер начал усиливаться, и скорость корабля еще больше возросла. Вскоре игрокам стало скучно, так как они провели на корабле полдня. Поэтому они решили посмотреть сцены из события Войны Гильдий, которое происходило.

Опустошители уже захватили десять флагов благодаря усилиям Военачальника и Валентайна. Они телепортировали всю свою команду к руинам гномов и первыми исследовали местность.

Среди 20 членов команды Опустошителей, Дэйв признал Военачальника, Валентайна, Убийцу Сатаны и Джеффри. Двигаясь по тускло освещенным подземным коридорам, он использовал своего меха.

Там были сотни колонн, поддерживающих длинный коридор, который был освещен благодаря кристаллам, встроенным в колонны.

Каждые несколько сотен метров появлялся металлический паук или механический голем. Они были 400 уровня, и их было трудно убить. Их сопротивление было астрономическим, и заставляло Опустошителей обороняться при каждом столкновении.

— Им нужно было взять больше заклинателей. Их Защитные Способности просто безумны, — сказала Тесс.

— Разве тебя не пригласили? — спросил Дэйв.

— Да, но лучше отправиться в круиз с моим пупсиком, чем со всеми этими Дьяволами, они чертовски скучны, — сказала Тесс, нежно глядя на Крепость.

Крепость посмотрел на Тесс любящим взглядом, и вскоре они вдвоем вошли в свой собственный розовый мир.

— Меня тошнит, и я не думаю, что это просто морская болезнь, — задыхаясь, проговорил Фланкер, пытаясь сдержать рвоту.

Все закатили глаза глядя на Фланкера и продолжили наблюдать за трансляцией.

Кровавые Разбойники и гильдия Небесного Рассвета также получили по десять флагов и последовали за Опустошителями. Как только все оказались внутри руин, началась свободная для всех битва. Никто не заботился о добыче, а только хотел уничтожить другие гильдии, чтобы они могли забрать всё подземелье себе.

Вскоре земля содрогнулась, как будто произошло землетрясение. На мгновение бой прекратился, пока игроки не услышали ровный звук громких шагов. В дальнем конце коридора зажглись два светящихся желтых шара. Это были глаза металлического голема размером не меньше ста метров, который неуклонно приближался ко всем членам гильдии.

Гигантский голем нацелил свои ладони на игроков и начал стрелять световыми лучами в сторону игроков. Световые лучи взрывались, уничтожая десятки игроков в считанные секунды.

Затем голем вызвал еще больше пауков и меньших металлических големов, окружающих игроков.

Сначала гильдии решили объединить свои группы и попытались защититься от нападения голема.

Джеффри выпустил десятки ракет в массивного голема, но это было бесполезно, все ракеты взорвались перед големом, показывая барьер, окружающий его. Ситуация была безнадежной, поэтому Военачальник отдал приказ об отступлении и разорвал свиток телепортации, покидая руины.

Гильдия Опустошителей последовала за ним и отступила. Но Кровавые Разбойники решили остаться и сражаться. С одной гильдией, покинувшей область, это означало, что если они выиграют это сражение, у них будет шанс забрать больше добычи. Но вскоре было доказано, что их рассуждение было неверным, когда еще один из этих големов появился позади них.

Еще больше игроков пало, и Белый Призрак также приказал гильдии отступить. К сожалению, к тому времени, когда он отдал приказ покинуть этот район, Кровавые Разбойники понесли огромные потери.

— Вау, это новое дополнение просто безумно. Ребята, вы видели огневую мощь этой штуки? — сказала Зои.

— Да, это интересно. Благодаря гильдиям мы теперь знаем, что слишком рано отправляться в одиночку в эти развалины, — ответил Дэйв.

Нежить в вороньем гнезде закричала, — Впереди Край Света!

Дэйв встал и подошел к носу корабля. На горизонте появилась огромный обрыв, похожий на Край Моря. Морская вода падала с края утеса вниз, в неизвестность.

— Это даст плоскоземельцам много поводов для разговоров, — шутливо заметил Фланкер.

— Нет, Мир Завоевания — круглая планета. Это, наверное, просто разлом в море, — ответил Дэйв.

— Откуда ты знаешь, что она круглая? — спросил Фланкер.

— Я был в космосе, меня туда затащили, — сказал Дэйв, вспоминая, как Ник потащил его к Демиургу.

— У меня есть вопрос. Разве Гангпланк не говорил, что его корабль упал с Края Света? — спросила Идеальный.

— Да, и что? — ответил Дэйв.

— Ты хочешь сказать, что мы спустимся в этот разлом? — добавил он.

— Ага, — ответил Дэйв с улыбкой, глядя вперед, на заканчивающийся Мир

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320. Путешеcтвие в глубины**

Левиафан медленнo приближался к краю света. C вершины лодки он казался бесконечным водопадом, который охватывал весь мир. Дэйв не мог увидеть другую сторону водопада. Он предположил, что это был разлом, который проходил через мир Завоевания. Но, видя, что горизонт чёрный, как ночь, он не мог увидеть другую сторону разлома. Дэйв сомневался, действительно ли он покидал планету Завоевания.

— И что теперь? Мы близко к месту расположения метки, но он указывает вниз. Я имею в виду, что я не думаю, что мы можем спуститься вниз по этому водопаду, — сказал Ральф.

— Вообще-то сможем, — сказал Дэйв и щелкнул пальцами, и корабль начал скрипеть и трансформироваться. Он принял форму корабля-призрака и приблизился к краю водопада.

— Подожди, подожди! Ты собираешься подвести его к краю? Блин, мы сейчас упадем! — крикнул Фланкер, его голова быстро двигалась между Дэйвом и приближающимся краем.

Дэйв улыбнулся и сказал, — Полный вперед!

Нежить на корабле натянула канаты и подняла паруса еще выше, лодка увеличила скорость и пошла к краю еще более быстрым темпом.

— Черт! — Фланкер выругался и пошел к ближайшей мачте, чтобы обезопасить себя, — Если мы умрем, это будет на твоей совести!

Дэйв подошел к румпелю и сказал, — Все, держитесь крепче!

Нос корабля вскоре ушел за край. Зои стояла рядом с перилами корабля. Она ахнула, увидев под ними черную бездну. Вода из моря падала целую вечность, и казалось, что она никогда не заполнит эту дыру. И теперь они спускались в эту пропасть.

Когда больше половины корабля оказалось за морем и над пропастью, судно начало крениться вперед.

— Я чертовски не люблю высоту, но я никогда не отказывался от американских горок, держись крепче! — крикнул Дэйв.

Нос корабля опустился, и вся лодка рухнула в пропасть. Фланкер начал выкрикивать свои деревенские словечки, когда они падали. Даже девочки были полны достоинства и сохраняли самообладание, хотя на их лицах читался испуг.

Корабль стремительно падал в пропасть, но через несколько мгновений его корпус коснулся струящейся морской воды, и она неожиданно замедлила их падение и остановила еще через несколько мгновений.

Игроки дернулись на своих местах, и всё, казалось, остановилось.

Игроки крепко держались за то, за что могли ухватиться, но вскоре поняли, что гравитация работает иначе, чем обычно.

Корабль в настоящее время плыл по водопаду, и даже если игроки смотрели на ревущую бездну, их ноги была крепко прикованы к палубе корабля.

— Почему мы не падаем? — спросила Мерси.

— Этот корабль работает иначе, чем обычные корабли. Он может нырять в воду, плыть против течения и имеет собственное гравитационное поле. Я знаю это с тех пор, как в первый раз взял его с собой в море. До тех пор, пока вы не выйдете за границы корабля, ничто не повлияет на вас снаружи, и вы не упадете, — сказал Дэйв.

Он крутанул румпель, и корабль начал поворачиваться, а вода каскадом хлынула в пропасть. Вода лилась сквозь корабль и не могла ему помешать. Его призрачная форма позволяла кораблю легко маневрировать в любых водных условиях.

Корабль развернулся против течения и начал «взбираться» на водопад.

— Первый Левиафан должен быть где-то здесь, смотрите, ребята, — сказал Дэйв.

Он махнул рукой и вызвал восемь призрачных черепов вокруг корабля, чтобы те освещали путь.

Местность была темной, а вода грохотала, падая с Края Мира. Призрачные черепа освещали путь вокруг корабля. Черепа устрашающе плыли вокруг судна, пока оно медленно поднималось.

— Я что-то вижу, — сказал Идеальный Выстрел первым.

— Где же? — спросил Дэйв.

— Там что-то есть, — Идеальный указал на правый борт корабля. Дэйв увидел что-то блестящее вдалеке.

— Это может быть место нахождения Левиафана, ты можешь выстрелить туда огненной стрелой? — спросил Дэйв.

— Ага, — Идеальный вытащил стрелу и наложил её на тетиву. После натягивания тетивы, наконечник стрелы загорелся, и он выстрелил вперед.

Стрела со свистом полетела от корабля к мерцающему вдали предмету, и чем ближе она приближалась, тем более заметным становился предмет.

Выстрел Идеального был идеальным. Стрела вонзилась в большое сломанное бревно, это была корабельная мачта. Издали Дэйв смог разглядеть половину корабля, очень похожего на Левиафана, застрявшего на большом куске скалы, выступающем из водопада.

— Гафгар, это первый Левиафан? — спросил Дэйв.

Гафгар подошел к борту, посмотрел в подзорную трубу, вздохнул и сказал, — Да. Это Левиафан. Кажется, что вторая его половина канула в бездну.

— Ну что ж, давайте проверим, — Дэйв крутанул румпель, и направил корабль к выступающей скале.

Дэйв «припарковал» Левиафана возле большого куска скалы и сказал, — Идём искать ключ.

— Я пас, извините, но не поклонник кораблей-призраков, на которых я не езжу, — сказал Фланкер.

— Слабак, — поддразнила его Тесс и пошла к борту корабля.

Крепость следовал за ней по пятам.

— Кто-нибудь еще не любит корабли-призраки? — спросил Дэйв.

— Я останусь, — сказала Мерси.

Брови Дэйва сошлись на переносице, Мерси не была похожа на человека, который боится призраков.

Когда Дэйв повернулся к Ральфу, то увидел на его лице непристойное выражение. Дэйв покачал головой и проигнорировал эти слова.

— Иду, — сказала Зои и последовала за Дэйвом.

— Я буду начеку, — сказал Идеальный.

— Перестань прикидываться храбрецом, ты напуган не меньше меня, — сказал Фланкер.

— Идиот, посмотри туда, — указал Идеальный.

Фланкер поднял голову и увидел сотни маленьких красных шаров, парящих вокруг них.

— Что это за хрень? — сказал Фланкер, явно теряя рассудок.

— Не знаю, но пока они не нападали, так что я буду начеку. Скелли, забирай ключ и давайте покинем это место как можно быстрее. У меня плохое предчувствие насчет этого места, — сказал Идеальный.

— Ладно, не волнуйся, — сказал Дэйв, отрывая глаза от летающих шаров и глядя вперед.

— Нужно прыгать, — Дэйв поставил ногу на перила корабля и прыгнул. Когда он покинул периметр корабля, гравитация потянула его на дно пропасти, и он приземлился на ноги на выступающей скале.

Зои, Крепость и Тесс последовали за ним.

Все безукоризненно приземлились на выступающую скалу.

Сохранилась только задняя половина первого Левиафана. И, к счастью, это была половина с капитанской каютой. Но Левиафан был очень высок, и группа никак не могла взобраться на него.

— Зои, у тебя есть веревки? — спросил Дэйв.

— Да, охотники всегда носят с собой веревки. Дай мне секунду, — Зои вытащила из инвентаря длинную веревку и протянула ее Дэйву.

Дэйв ухватился за конец веревки и использовал [Бессмертное видение], телепортируя себя на самый верх корабля.

Дэйв бросил веревку игрокам и крикнул, — Хватайтесь.

Как только все трое ухватились за веревку, Дэйв легко вытащил их наверх. Его возросшая сила сделала эту работу легкой.

Палуба корабля была старой и ветхой. Дерево было гнилое и скрипело всякий раз, когда на него ступали. На палубе корабля лежали десятки скелетов, одетых в старую матросскую одежду. Вероятно, это была нежить, принадлежащая экипажу корабля.

— Ищите всё, что похоже на ключ, — сказал Дэйв. Надеюсь, мы что-нибудь найдем.

Дэйв порылся в трупах, даже заглянул в их карманы, но ничего не нашел. Он спустился по корпусу корабля и направился к каюте капитана.

Дверь была заперта, но после натиска ручка сломалась, и дверь открылась. Шкафчик выглядел точно так же, как и его собственный. Но на полу лежал труп.

Он перевернул тело и заметил, что что-то не так.

Тело выглядело знакомым; это была точная копия пирата, который чистил апельсины на острове Исла-де-Муэрта. Это был Гангпланк.

Дэйв нахмурился, как их могло быть двое?

На его теле было «золотое ожерелье без шеи», которое заканчивалось кулоном в форме кольчатого креста.

Дэйв дотронулся до его шеи, и перед ним появилось уведомление.

Обновление квеста.

Вы нашли ключ от хранилища на острове Исла-де-Муэрта.

— Дэйв, ты нашел его? — заговорила Зои в групповом чате.

Они, должно быть, тоже получили уведомление.

— Да, но что-то не так, — сказал Дэйв, глядя на труп.

Троица спустилась вниз и посмотрели на труп. Вскоре они поняли, что он выглядит так же, как тот парень, которого они видели раньше на острове.

— Это странно. Есть два пирата? — спросил Крепость.

— Хммм, есть только один способ узнать, — сказал Дэйв и присел на корточки.

Он коснулся тела и пробормотал [Поднятие Нежити].

Чёрный туман вырвался из ладони Дэйва и проник в тело пирата. Оно начало трястись, но оживления не последовало.

Дэйв попробовал еще раз, но опять не получилось.

Тревога поднялась в сердце Дэйва. Он знал, что если его догадка верна, то это может быть труп самого Короля Пиратов. Возможно, это был настоящий ключ, потому что он лежал в каюте. Другой, должно быть, был ненастоящим.

Если он оживит эту нежить, он был уверен, что, тот будет могущественной нежитью, которая будет служить под его началом.

Дэйв попробовал в третий раз. Черный туман проник в тело, и внезапно оно превратилось в пепел. Он потерпел неудачу три раза подряд, и больше не мог его оживить.

— Черт, — выругался Дэйв, — Ну, с этим ничего не поделаешь. Давайте просто вернемся на остров. Если этот пират попытается выкинуть что-нибудь смешное, мы с ним разберемся, — Дэйв снова встал. Он осмотрелся внутри корабля, не найдя ничего интересного, — Давайте возвращаться, — сказал он, — Я думаю, здесь больше ничего не найти.

Группа последовала за Дэйвом. Когда они были на палубе корабля, Дэйв использовал [Бессмертное Видение], чтобы телепортироваться прямо на своё судно, а остальные игроки повисли на веревке, которую он держал.

Он подтянул всех и поделился новостями с остальными игроками. Они нашли ключ, и настало время получить сокровище.

Дэйв повернул румпель и направил корабль против течения. Корабль-призрак без труда поднимался по водопаду. Это была фантастическая сцена, и она навевала прекрасные воспоминания.

Дэйв заметил, что красные шары, парящие в пропасти, удаляются от корабля. Они, вероятно, приблизились, чтобы осмотреться, но ничего не увидели.

Свет, идущий с неба, осветил темную пропасть, когда они приблизились. Корабль-призрак медленно продвигался к вершине Края Мира.

Он медленно накренился против течения и теперь был над морем.

Но то, что встретило их, было не просто бескрайним морем. Армада из десятков кораблей, вооруженных и готовых к бою.

Дэйв на мгновение нахмурился; этого он ожидал и не ожидал одновременно.

— Раздался пронзительный голос с корабля, ведущего армаду. Это был самый большой корабль во флоте, а на носу стояла сущность, на голове расколотой скульптуры русалки.

Это был тот самый пират, который чистил апельсины, — Грязные сопляки, вы всэрьэз думали, что йа подэлюс своим золотом? Ха! Благодаря вам я тэперь достану ключ от сэйфа, отдайтэ эго и, возможно, я нэ сброшу ваши тэла в морскую пучину!

Игроки запаниковали, они знали, что попали в беду. Левиафан был очень силен и имел много пушек, но один корабль не может одолеть весь пиратский флот.

— Это не очень хорошо, Скелли, — сказал Крепость.

— Дэйв, ты можешь нырнуть под воду и сбежать от их преследования на корабле-призраке, мы не сможем выжить под водой, поэтому мы телепортируемся, хорошо? — сказал Ральф.

Дэйв, однако, был спокоен. Его рука нежно поглаживала бороду, а губы скривились в злой усмешке.

— Дэйв? — Зои заговорила, она видела, как пиратские корабли поворачивают свои пушки в сторону Левиафана, это был плохой знак.

Дэйв подошел к Крепости и прошептал ему на ухо несколько слов.

Это всех оставило в замешательстве от того, они не знали, что говорит Дэйв.

Лицо Крепости, однако, засияло, он едва мог сдержать охватившее его волнение.

— Ты действительно хочешь оказать мне эту честь? — спросил Крепость.

— Да, я так и думал, что ты захочешь это сделать, — сказал Дэйв, улыбка не сходила с его лица.

Все были в замешательстве, так как не знали, что происходит между ними двумя.

Крепость кивнул и произнес одно слово, — Ладно! — его возбужденное лицо вскоре стало серьезным, он повернулся, выпрямив спину, и пошел прочь от группы к передней части корабля.

Крепость взобрался на голову драконьей статуи в передней части судна, он указал мечом вперед в сторону ведущего вражеского корабля и закричал изо всех сил:

— ВЫПУСТИТЬ КРАКЕНА!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321. Битва Богов**

— Черт, я всегда хотел это сказать, — сказал Крепость, оглянувшись на Тесс.

— Ха, ты выглядел круто, хах! Но разве мы уже не убили Кракена? — спросила Тесс.

— Да, но… — Дэйв не закончил фразу, потому что широкая улыбка драугра расплылась по его лицу. Легкий морской бриз прекратился, и бурлящее море успокоилось. Вода стала ровной, как поверхность зеркала.

Пираты на противоположной стороне от Левиафана сначала удивились, но потом, поняв, что скрывается за неподвижностью моря, начала распространять по своим рядам панику.

— Ха, вы не заслуживаете называться нежитью, если боитесь! — крикнул Дэйв, ухмыляясь.

— Ребята, приготовьтесь к бою! — сказал Дэйв и спрыгнул с корабля, а затем побежал к десяткам кораблей перед ним.

Группа спрыгнула за борт корабля на морскую гладь.

В отличие предыдущего столкновения Дэйва с Кракеном, на этот раз, Кракен был союзником, поэтому он мог призвать свою нежить.

Он ступил на поверхность воды, и сотни нежити материализовались вокруг него. Все они были Рыцарями Смерти.

Дэйв указал на приближающиеся корабли и проревел, — Убить их всех!

Тэнгу взлетел высоко в воздух, широко взмахнув крыльями, призывая черные тучи. Облака закружились в вихре, и с неба посыпались железные перья.

Сингунд ехал на своем боевом кабане и вел сотни нежити в атаку на вражеские корабли.

Гангпланк стукнул кулаком по борту своего корабля и крикнул, — Проклятие! Мы в мертвом море Кракена. Парни! Мы будем сражаться до победного конца, покажем им мощь команды Гангпланка, Короля Пиратов!

Вражеские корабли уже были готовы к бою. Они стреляли из пушек в приближающуюся нежить.

Рыцари Смерти подняли свои башенные щиты, блокируя пушечные ядра, но некоторым не повезло, и они были отброшены назад, прямиков в Царство Мертвых одним пушечным выстрелом.

— Хм, эти пушки наносят большой урон, но где же, черт возьми, Кракен?! — выругался Дэйв.

Как только он закончил свои слова, несколько розовых щупалец вырвались из воды и вцепились в один из кораблей.

Щупальца Кракена быстро обвились вокруг корпуса корабля, палубы, а затем поднялись до самых мачт.

С помощью простого рывка, мачты корабля сломались и упали на пиратов нежить внизу.

Дэйв топнул ногой по морской воде, и снова появился черный туман. Он использовал [Солнечное Пятно] и призвал на битву всех своих Капитанов Нежити.

Десятки тысяч нежити материализуются вокруг Дэйва и на море.

— Ребята! Зачистите дорогу впереди, но не разрушайте корабли слишком сильно! — сказал Дэйв.

Нежить вокруг Дэйва завопила в своём боевом кличе!

— НИКАКОГО ГОЛОДА!

— НИКАКОЙ УСТАЛОСТИ!

— НИКАКОГО СТРАХА!

Затем они побежали по морской воде к кораблям.

Пираты выпустили сотни пушечных ядер в сторону армии нежити. Каждая пушка отправляла десятки нежити обратно в Царство Мертвых, но по сравнению с огромным количеством подразделений Дэйва, число погибших было подобно капле воды в море.

Нежить добралась до корпуса корабля, и начала помогать друг другу забираться наверх, всё больше и больше нежити взбирались друг на друга, и помогали подняться на палубу пиратских кораблей остальным.

Капитаны нежити Дэйва были достаточно сильны, чтобы с легкостью одолевать нежить на палубах.

Остальные члены его отряда последовали за Дэйвом. Фланкер остался с Крепостью и Идеальным, в то время как остальные разделились, каждый поднялся на корабль, а затем начал сражаться.

Кракен только что закончил сжимать корабль в щепки. Затем его щупальца вцепились в другой ближайший корабль.

— Эй, Кракен, полегче с кораблями, они нам нужны, — громко крикнул Дэйв. Конечности Кракена отступили, и проплыл под водой. Он добивал всех отставших, которые пытались покинуть корабль в попытке убежать.

Дэйв направился к самому большому из кораблей, где Гангпланк вел безнадежную оборону от огромного количества нежити.

Дэйв похлопал по своей сумке. Крошка высунулся из мешка, указывая на самый большой корабль, и Дэйв сказал, — Мне нужно, чтобы ты бросил меня туда.

Крошка изменил форму на массивную, и схватил Дэйва, затем швырнув его в сторону корабля.

Дэйв миновал всё расстояние над водой, и направился прямо к Гангпланку. Пират заметил приближающегося Дэйва и выхватил пистолет.

— Умри! — крикнул пират и нажал на курок.

Дэйв выхватил свой щит и блокировал выстрел. Он все еще летел к Гангпланку, словно метеорит. Пират сделал шаг назад и принял удар на себя, когда Дэйв врезался в него.

Пират упал на землю, а Дэйв несколько раз перекатился по палубе.

— Проклятие! — проворчал пират и встал.

Дэйв вскочил на ноги. Он был единственным на главном корабле пирата, он был окружен, но не волновался.

Глаза Дэйва встретились с глазами пирата, и он заметил в нем что-то необычное. Мертвая кожа на его лице облупилась, и открыла здоровую розовую кожу.

— А? Ты не нежить, — сказал Дэйв.

Пират потрогал лицо. Он понял, что искусственная кожа нежити на его лице облупилась.

— Ладно, думаю, это уже неважно. Пират щелкнул пальцами, и черная аура окутала его аватар.

Черная аура исчезла, и появился человек в пурпурной мантии с капюшоном, покрывающей все его тело.

Были видны только его руки и половина лица. Они выглядели… как у человека?

Дэйв внимательно осмотрел мужчину.

Дюрадель Ашкар

Характеристики: ???

Информация: ???

— Ха, почему в твоём имени написано Ашкар? Ты родственник короля некромантов Ашкара? — спросил Дэйв, обходя человека в капюшоне.

— Ну, я могу сказать «да». Ашкар был мне как отец. Я взял его имя в честь его усилий. К сожалению, его поиски бессмертия провалились, в отличие от моих, — мужчина ухмыльнулся и ткнул пальцем в сторону Дэйва.

Черная молния ударила в Дэйва.

У Дэйва [Блок] был на перезарядке, поэтому он стиснул зубы и принял атаку в лоб.

Однако в тот момент, когда черная молния коснулась Дэйва, она отрикошетила в нос корабля.

-1,541,999

Пассивная способность [Непоколебимый] активирована!

Вы защищены от смерти в течение 5 секунд.

— Какого хрена? — выругался Дэйв.

Эта атака оставила ему 1% ОЗ. Он все еще не понимал, почему его так сильно ударили.

— Оооо, ты не умер? Это интересно, — сказал мужчина.

Он медленно подошел к Дэйву и снова указал рукой в его сторону.

— Черт! — Дэйв выругался и уже собирался использовать [Бессмертное видение], чтобы покинуть эту область, когда небо содрогнулось и гитара в форме черепа упала на корабль, на котором находился Дэйв.

«Эммм? Я не активировал свой навык наследия».

Дюрадель оглянулся на гитару и отступил назад, — Черт возьми, тебя защищает божество. Это несправедливо!

— Нет ничего несправедливого, маленький засранец. Есть правила, которым нужно следовать. И я не фанат нарушения правил! — пространство за Дюраделем искривилось, когда там материализовался черный вихрь. Из вихря появился Ник. Его брови были сдвинуты вместе, в хмуром выражении.

— Ты в шаге от достижения божественности. Зачем ты вмешиваешься в дела людей этого мира? — спросил Ник.

— Ха, ты же Бог Нежити, почему тебя это волнует? — спросил человек в мантии.

— Потому что он мой Чемпион, связаться с ним-то же самое, что связаться со мной. А теперь проваливай, или я заставлю тебя пожалеть об этом, — Ник махнул рукой, и гитара полетела к нему в руку.

Струны гитары играли опасную мелодию, которая заставляла облака как и от навыка Дэйва собираться вместе и становиться плотнее.

— О, это слишком быстро превращается в битву богов, — сказал Дэйв, вставая и выпивая зелье, чтобы выйти из критического состояния здоровья.

Человек в мантии поднял обе руки вверх и сказал, — Хорошо, я сдаюсь. Не надо мне досаждать. Я просто хотел посмотреть, что находится в хранилище. Похоже, я больше не принимаю участие в этой игре.

Одежда мужчины начала развеваться, словно подул сильный ветер, а затем он исчез с верхней палубы корабля.

Как только он исчез, все пираты нежить упали и начали превращаться в пепел.

Ник огляделся. Он выглядел раздраженным.

— Что случилось, приятель? И кто это? — спросил Дэйв.

— Слишком многое не так. Это был Божок. Когда пройдет достаточно времени, он станет одним из нас.

— Ты хочешь сказать, что этот чувак — Бог? — спросил Дэйв.

— Не Бог, а божок. Между Богом и… ну нет, — сказал Ник. Затем он посмотрел на горизонт и торжественно произнес, — Я долго отсутствовал. И я думаю, что многие забыли, как делались дела в моё время. Новые молодые боги считают себя вне правил, а старые боги впали в маразм и бездельничают. Думаю, пришло время вернуть всё к тому, как было в старые добрые времена.

Бог Нежити ударил по струнам своей гитары, и взрывная мелодия эхом разнеслась по воде.

Тихая вода задрожала и взмылась волнами.

Небо разверзлось, и в воздухе появился большой колокол. Колокол был старый и потрескавшийся во многих местах.

— Малыш. Ты мой чемпион. И я выбрал тебя, чтобы ты сражался за меня в этой битве, — сказал Ник, глядя на колокол.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв.

Но прежде чем Ник успел ответить, колокол сдвинулся с места и зазвонил, громкий звон колокола разнесся по волнам морской воды.

Группа Дэйва закрыла уши руками, когда зазвонил колокол.

Затем перед Дэйвом появилось уведомление.

Битва Богов!

Вы были избраны Богом Нежити Николасом, чтобы сражаться с чемпионами других божеств!

Убийство других Чемпионов увеличит влияние вашего Бога в мире.

Чем большим влиянием обладает ваш Бог, тем большую территорию он может контролировать.

Теперь у вас есть возможность расширить свою территорию.

Затем перед Дэйвом появилось еще одно уведомление.

Объявление сервера Завоевания!

Игрок Кис Штин’брах начал событие, Битва Богов.

Все владельцы наследия могут принять участие в этом событии.

Одержав победу в этом событии, вы можете повысить оценку своего класса наследия. (S-SS-SSS)

В 24 часа начнется первая серия сражений. Докажите, что вы достойны и помогите своему божеству достичь больших высот, и станьте сильнее.

— Что ты сделал, Ник? — спросил Дэйв.

Ник посмотрел на рассеивающийся колокол и сказал, — Стало немного интереснее. Таким образом, старым богам придется уделить больше внимания тому, что происходит, а новым — заслужить своё место в этом мире. Я рассчитываю на тебя, Малыш.

Затем Бог Нежити исчез в клубах черного дыма, оставив Дэйва одного на корабле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322. Koмната Сокровищ**

Дэйв стоял на кораблe, глядя на битву, которая закончилась таким разочаровывающим образом. Все его легионеры стояли и гадали, куда подевались иx враги.

Вмешательство Ника заставило Дюраделя отступить. Это дезактивировало его магию и заставило нежить, которую он контролировал, превратиться в пепел.

— Гафгар! — крикнул Дэйв. Гафгар был посреди орды нежити, когда услышал зов Дэйва и крикнул в ответ, — Да, Капитан!

— Хватит ли у нас нежити, чтобы отправить эти корабли в Царство Мертвых? — спросил Дэйв.

— Моя команда обучена, если вы одолжите мне немного своих легионеров и хотя бы одного Рыцаря Смерти на судно, я смогу обеспечить безопасность всех этих кораблей.

— Хорошо, — Дэйв приказал тринадцати Рыцарям Смерти следовать каждой команде Гафгара вместе с парой дюжин Капитанов Нежити на каждом корабле.

— Гафгар, ты останешься с нами, нам все равно придется забрать сокровища, — Дэйв повернулся к другим Рыцарям Смерти, назначенным охранять другие корабли, и сказал, — Остальные возвращаются в Царство Мертвых.

Дэйв спрыгнул с пиратского флагмана и направился к своему кораблю. Способность Кракена все еще держала воду в плотном состоянии. Он пересек водную гладь и вернулся на Левиафан.

Когда он поднялся на Левиафана, все члены его отряда уже ждали его. Зои была первой, кто спросил, — Как ты начал это событие?

— Только что встретил Ника, он говорил что-то о божках и богах, сражающихся друг с другом. Я не понял всех подробностей, но, похоже, это будет PVP турнир для владельцев Класса Наследия, — ответил Дэйв.

— Вот это здорово. Мы сможем обновить наше наследие, если победим, верно? — взволнованно спросила Зои. Она была довольна своим

собственным классом наследия В, но должна была признать, что немного завидовала своим товарищам с более сильным наследием.

— Да, это общая идея, но, как я уже сказал, я не знаю всех деталей. Вероятно, в ближайшее время об этом что-то появится на форумах, хотя… В любом случае, давайте вернемся на остров, у меня есть ключ, и мы наконец-то сможем открыть хранилище.

— Да, нельзя забывать, что мы здесь из-за денег! — сказал Ральф.

— Я хочу золотую корону и скипетр, а также возможность плавать в золотом бассейне, — шутливо потребовал Фланкер.

— Я хочу драгоценностей, достаточных, чтобы быть покрытыми ими с головы до ног! — вмешалась Зои.

— Мы все это увидим, когда доберемся туда, — усмехнулся Дэйв и приказал Левиафану двигаться.

Кракен спрятался под водой, ожидая, когда Дэйв в следующий раз призовет его.

Дул ветер, помогая кораблю двигаться к Исла-де-Муэрта.

Обратный путь на остров казался намного быстрее, так как группа обсуждала, что каждый из них будет делать со своей «долей» сокровищ.

Дэйв не был скупым человеком. Он согласился разделить сокровища со всеми поровну.

Дэйв стоял на носу корабля. Ветер ласкал его бороду, когда он смотрел вперед. Его голубые глаза смотрели на морской горизонт, пока не увидели землю.

— Земля впереди! — спокойно объявил Дэйв, — Мы на месте.

Ажиотаж игроков вырос до предела. Они все бросились к носу корабля, надеясь, что судно может двигаться хоть немного быстрее.

Полчаса спустя Левиафан бросил якорь на мелководье неподалеку от острова. Игроки гребли на лодке к острову.

Едва ступив на остров, они трусцой двинулись к горе в центре. Они вошли в пещеру и направились к дворцу. Больше не было нежити, чтобы остановить их или их продвижение.

Вскоре они оказались перед огромной стеной, исписанной руническими письменами.

— Мы здесь, давай открывай! Мы хотим увидеть сокровища! — Зои буквально прыгала вокруг Дэйва, чтобы тот открыл хранилище.

Дэйв улыбнулся и вытащил амулет из своего инвентаря.

— А где же замочная скважина? — спросил он, наклонив голову.

Прежде чем он получил ответ, амулет вылетел из его руки и приземлился на неприметную часть рунических письмен, завершив тем самым надпись на стене.

Вся стена засверкала семицветной радугой, и та начала подниматься вверх.

Медленно, но верно стена поднималась вверх. От волнения Фланкер наклонился и заглянул в маленькое отверстие в стене.

Однако волнение в его глазах сменилось замешательством, когда он пробормотал, — Эммм?

Эта реакция заставила утихнуть волнение группы. Они с тревогой ждали, когда стена поднимется, чтобы увидеть, что за ней скрывается.

Никаких гор золота и драгоценностей. Вместо этого их ждал только один старый ящик, стоявший посреди пустой каменной комнаты.

— Какого черта? Это все драгоценности и сокровища, за которыми мы бегали? Где же золото?! — спросил Фланкер.

— Я не знаю, чувак, — ответил Дэйв, он был одинаково шокирован и разочарован.

Он двинулся впереди группы и направился к сундуку. В деревянном сундуке не было замочных скважин. Поэтому Дэйв с легкостью открыл его. Внутри лежали два предмета.

Кремневый пистолет и записка.

Разочарование Дэйва достигло предела. Ему не нужен был пистолет, без соответствующего рецепта изготовления.

Зои подошла к Дэйву и увидела два предмета, затем сказала, — Эта записка может быть рецептом крафта.

Слова Зои вселили в Дэйва некоторую надежду. Возможно, настоящим сокровищем была эта записка. Если это рецепт, они могут продать его или сделать тысячи таких кремневых пистолетов. Найдутся игроки, которые захотят овладеть этим оружием.

Дэйв вынул записку из коробки и поделился ее содержанием с участниками группы.

Кажется, тебе удалось открыть хранилище, сотрясти меня волна. Ха! Ты еще совсем дуреха, думаешь, пират оставит все свои сокровища другим? ХА-ХА! В лучшем случае тебе достанется кремневый пистолет, который я тебе оставил. С таким же успехом ты мог бы выстрелить себе в голову после того, как потратил все своё время на пустые поиски.

Ха! Ха! Ха!

Перед Дэйвом появилось еще одно уведомление.

Вы успешно завершили «Охоту за сокровищами».

+1,000,000 опыта

Дэйв застонал, — Черт! Тут говорится о напрасном путешествии. Какого хрена, чувак.

— Чертов пиратский ублюдок, твою мать… — Фланкер разразился проклятиями, которые заставили бы покраснеть даже моряка.

Он топнул ногой по земле и начал ощупывать стены комнаты.

— Что ты делаешь? — спросил Крепость.

— Ищу секретную ручку, или всё, что может ей быть. Это может быть уловкой, — сказал Фланкер.

— И правда, пираты могут быть довольно хитрыми. Ребята, посмотрите, может быть, вы найдете что-нибудь торчащее из стен или еще что-нибудь необычное, — сказал Дэйв.

Он также обошел комнату, внимательно осматривая стены. После получасовых поисков, похлопываний по стенам и прочих беспорядочных действий группа пришла к печальному выводу, что в этой комнате ничего нет.

— Черт! — Фланкер выругался и пнул ногой сундук.

Сундук перевернулся… но, разумеется, под ним не было потайной кнопки, чтобы открыть потайную комнату, и не было выхода в потайной подвал. Все это было просто разочарованием, обычным полом. Кремневое пистолет отлетел к стене, и лежал там.

Дэйв подошел к кремневому пистолету и уже собирался его поднять.

— Он превратится в пыль, — сказал Фланкер, падая на пол. Рисуя пальцем круги, он чувствовал себя обманутым. Много времени и сил потрачено впустую.

— Да, я знаю, — ответил Дэйв и коснулся пистолета, вяло молясь, чтобы хоть что-то досталось им из этого путешествия.

Когда он поднял пистолет, предмет засиял золотым сиянием и превратился в современный пистолет. Оружие в его руке был ужасно похоже на то, которое было наставлено на него в некоей нелегальной частной больнице.

— Какого хрена? — выпалил Дэйв.

— Что происходит? — спросила Зои, — Почему у тебя в руках «Глок»? Это было кремневое ружье всего минуту назад!

— Черт, смотрите, ребята! Это и есть сокровище! — Дэйв поделился уведомлением, которое только что появилось перед ним.

Поздравляем, вы нашли предмет Наследия ранга S класса Стрелка.

Вы не можете начать задание Класса Наследия {Флинт Вествуд} из-за того, что уже выполнили другое (более высокого класса) задание Наследия.

Перед Дэйвом появилось еще одно уведомление

Объявления сервера Завоевания.

Игрок Кис Штин’брах получил предмет наследия класса Стрелок.

Дэйв несколько секунд смотрел на уведомление, прежде чем понял, что означает присоединение его имени к еще одному наследию класса S.

— ЧЕРТ! Только не снова, чувак! Какого черта ты еще и мишень на мою задницу повесил, Альберт! Хватит с меня того, что Альфред вытворял со мной такое дерьмо! Я думал, что у нас с тобой всё круто, — выругался Дэйв, обращаясь то ли к небесам, то ли к потолку комнаты, где стоял.

— Э-эмм, это не я сделал, а ты. Если бы я был на твоем месте, я бы просто продал пистолет, если он тебя так сильно беспокоит, — голос Альберта прозвучал совсем рядом с ухом Дэйва.

Внезапное появление старика в Гавайской одежде напугало Дэйва до чертиков, но, к счастью, он не подпрыгнул от страха, и не удар в самозащите по лицу ИИ. Хотя Дэйв чувствовал, что старик этого заслуживает.

— Чувак, какого черта. Разве мне не должно быть позволено принимать или отвергать подобные вещи? Я имею в виду, что не хотел бы, чтобы всё Завоевание знало, когда я отправлюсь на свалку.

— Если вам не удастся установить новый рекорд испражнений, это не отразится в уведомлениях. Но, как я уже сказал, это именно то, как эта игра была разработана. В основном она вознаграждает публикацией о невероятных действиях, чтобы увеличить вашу славу. Тем не менее, как я только что предложил, не стесняйтесь обмениваться предметами с кем-то другим, и вы будете в порядке, — ответил Альберт.

— Эй, старик. Мы провели недели в поисках сокровищ, где же деньги? — спросил Ральф у ИИ.

— Это все, что осталось от сокровищ Гангпланка. Он никогда не придержал ни одной монеты до своей смерти. Он всегда был жадным человеком, но не мог смириться с мыслью, что кто-то другой наживается на нем, поэтому постарался не умереть с сожалением. Вы можете даже считать себя счастливчиками, что хоть что-то было рядом с запиской в сундуке. Хорошо, на этом у меня всё. Мне пора, — сказал Альберт и исчез из комнаты.

— Это чертовски странно, ребята, — сказал Ральф.

— Что именно? — спросила Зои.

— Я просто чувствую, что все это не сходится. Я имею в виду, почему божок оставался здесь все это время. Я имею в виду, зачем ему золото? — добавил Ральф.

— Ты прав, это должно быть связано с предметом наследия, — согласился Дэйв.

— Что вы имеете в виду? — спросила Тесс.

— Ну, вывод сделать должно быть просто. Божок — это тот, кто скоро станет богом. Я полагаю, что он нашел какое-то применение для предмета наследия. Как Дог со своим Классом Наследия. Я имею в виду, что мы уже видели в записи рейда на Восточное Королевство, что NPC также могут использовать предметы наследия. Я полагаю, что у него есть применение для него, — сказал Дэйв.

— Верно, если он подражатель бога, я думаю, что ему может понадобиться наследие класса S в конце концов. Либо для ускорения своего процесса, либо просто для того, чтобы получить себе сильного подчиненного, — теоретизировал Идеальный, скрестив обе руки на груди.

— Дэйв, папа звонит, он хочет поговорить с тобой, — внезапно прервала их мозговой штурм Зои.

— Эмм? Включи громкую связь, — сказал Дэйв. Он уже догадывался, что все это значит.

Зои включила громкую связь, — Пап, ты на связи.

— Ах да, Дэйви, Дэйви, милый Дэйви. Мой будущий зять. Я хочу кое-что у тебя спросить, — донесся из голосового чата голос Данте Сильваны. Прикидывался он невинной овечкой.

— Черт, я так и знал, что это случится, — пробормотала Зои.

— Эй, я все слышал. Сто долларов в банку с ругательствами, юная леди! — голос Данте Сильваны вернулся в норму, когда он отругал дочь за её острый язычок.

— Папа! Я же сказала, ты на громкой связи! Не смущай меня больше, или я отрекусь от тебя! — пригрозила Зои, лицо её стало свекольно-красным, а голос повысился на несколько октав.

Она получила только низкий смешок с другого конца вызова.

Дэйв улыбнулся и небрежно спросил, — Чем могу быть полезен, сэр?

— Не называй меня «Сэр», мы практически семья. Просто зови меня Данте, — ответил Данте.

— Прекрати, папа. Не нужно быть гением, чтобы понять, почему ты позвонил. Ты просто хочешь получить наследие от Дэйви! И этого не произойдет только из сладких слов. Тебе лучше заплатить!

— Ха, ты уже на его стороне. Должен сказать, Дэйв, я впечатлен, что тебе удалось так быстро захватить тело и душу моей дочери, — сказал Данте дразнящим тоном.

— Нет! Мы еще ничего не делали! — запротестовала Зои, но к концу фразы её голос стал тише.

— Ага? Значит, ты планируешь что-то сделать, да? — игриво спросил Данте.

— О боже мой! Пожалуйста, Дэйв, я вешаю трубку! — Зои больше не могла этого выносить, на её лице сейчас была смесь гнева и крайнего смущения. Это добавило большое очарование аватару эльфийки.

— Какая милая, — подумал Дэйв и улыбнулся.

— Неа, все в порядке. Данте, ты хочешь наследие Стрелка, верно? — спросил Дэйв.

— Да, пожалуйста. Я заплачу тебе за него. Я даже позволю тебе встречаться с моей дочерью, официально.

— Для этого мне не нужно твоё разрешение! — крикнула Зои, — И мы уже встречаемся! Плати и перестань скупиться!

— Ах, моя дочь больше не моя, — вздохнул Данте. Дэйв почти мог представить себе, как этот человек печально качает головой. Их следующая встреча обещала быть… по меньшей мере, интересной.

— Хорошо, я переведу тебе вам достаточную сумму за наследие. Но я слышал, что нужно выполнять квест. У меня нет группы или достаточно сильной команды, чтобы взять на себя квест наследия класса S. Ты можешь мне помочь? — спросил Данте.

— Как бы мне ни хотелось, я не могу, все квесты наследия сложны по какой-то причине. Они включают в себя сольный квест, который вам нужно будет закончить самостоятельно. Только более поздние квесты наследия могут быть выполнены группой. Однако, как только вы закончите с вашими сольными квестами, я постараюсь помочь вам. Кроме того, я бы рекомендовал вам не начинать ваш квест наследия в ближайшее время, — ответил Дэйв.

— Почему это, Дэвид? — спросил Данте.

— Я уверен, что вы видели объявление о событии «битва богов». Если вы будете вовлечены на своем низком уровне, вы можете столкнуться с кем-то сильным, что кажется вполне вероятным. Если они выиграют, рейтинг вашего наследия может снизиться, — объяснил Дэйв свою логику.

— Хорошо, я все равно начну квест, но тогда я просто отвергну вызовы других носителей наследия. Скажите мне, когда ты будешь готов обменяться предмет наследия, — согласился Данте.

— Когда-нибудь обязательно. В настоящее время я нахожусь в отдаленном районе. Когда я вернусь на землю, я свяжусь с вами или просто передам предмет Зои, и она передаст его вам.

— Спасибо, сынок, — сказал Данте и повесил трубку.

— О боже, это было неловко, — сказала Зои, её лицо все еще было красным, как помидор.

Остальная часть группы втайне смеялась над несчастьем Зои, когда Дэйв повернулся к ним.

— Учитывая то, что мы не получили никаких сокровищ, я скажу следующее, мы разделим все, что отец Зои переведёт нам поровну. Это своего рода наше сокровище, — предположил Дэйв.

— Охх, Мистер Скелет! Пожалуйста, возьми мое тело и душу в обмен на твою доброту и щедрость, — сказал Фланкер, поднимая брови вверх и вниз на Зои.

На лбу Зои чуть не лопнула вена, когда она закричала, — Я убью его! — Зои натянул тетиву, вытащил стрелу и прицелился во Фланкера. Бесстыдный жрец поспешил прочь, прячась за спиной Дэйва.

— Ты же не хочешь попасть в своего любимого Дэвида, правда?! Пожалуйста, Мистер Скелет, не позволяйте ей причинить мне боль! — с преувеличенным видом взмолился Фланкер, выглядывая из-за плеча Дэйва.

Дэйв с улыбкой покачал головой, — Давайте вернемся в Царство Мертвых. Мне нужно еще пять уровней, чтобы добраться до 450. Мне это понадобится ввиду предстоящего события.

Как только он это сказал, он отошел от Фланкера. Жрец оказался без мясного щита, защищавшего его от разъяренной эльфийской лучницы.

— Эмм! Пожалуйста, нет! По крайней мере, не в лицо!!!

— Потанцуй для меня! — Зои начала стрелять стрелами по ногам Фланкера, а тот подпрыгивал то вверх, то вниз, уворачиваясь от выстрелов. Она была осторожна, чтобы не попасть в него, но в то же время выпускала свои стрелы на волосок от Фланкера, заставляя его танцевать по комнате в испуге. Остальная часть группы просто стояла и снимала на видео эту веселую сцену.

— Что такого особенного в 450 уровне для тебя, Дэйв? — спросил Ральф, отрывая взгляд от забавы Зои и Фланкера.

— Ну, это последнее условие, которое мне требуется, чтобы иметь возможность вооружиться щитом и мечом Дэдры. У меня такое чувство, что эти два предмета будут ваншотить, — ответил Дэйв со своей знаменитой улыбкой драугра, поглаживая бороду.

Проклятый щит Аякса и Дюрандаль пролежали в его инвентаре дольше всех. Пройдет совсем немного времени, и мир снова начнет их бояться.

— Кстати, Дэйв. Ты осознаёшь, что находитесь всего в нескольких уровнях от лучших бойцов? — спросил Ральф.

— Эмм? Я не знал, каков нынешний уровень Военачальника? — спросил Дэйв, искренне удивленный. Он поднимал уровень ради себя самого, даже не осознавая, что был так близок к тому, чтобы догнать Военачальника.

— Позвольте мне проверить панели гильдии, — Ральф махнул рукой и открыл панель Гильдии Опустошителей.

— Оо, да, очень близко. Он находится на уровне 452 уровне. Я думаю, что руины гномов принесли им много опыта. В любом случае, ты должен быть в состоянии догнать его в кратчайшие сроки, — Ральф был уверен в своем приятеле.

— Да, но у меня все еще есть Бусина Опыта от Альфреда. Она дает 50% дополнительного опыта, пока я не достигну 500 уровня. Как только я попаду туда, на этот сладенький 500 уровень, мой бонус опыта исчезнет, и я буду поднимать уровень с той же скорость, что и любой другой игрок.

— Ребята, пошли. Пришло время еще немного понабивать опыт, — Дэйв повёл всех из «сокровищницы» обратно на корабль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323. Цена Славы**

Группа вернулась на берег острова. Одинокий Левиафан стоял в море, ожидая возвращения своего капитана. Остальные корабли, захваченные Дэйвом у пиратов, уже возвращались в Царство Мертвых.

Дэйв все еще гадал, как корабли пройдут через телепортационные врата на дне моря. Хотя корабли принадлежали пиратам нежити, они не были кораблями-призраками.

И все же Гафгар заверил его, что у нежити есть свой способ.

— Значит, еще одна долгая поездка домой? — спросила Зои. Плавание к Острову Сокровищ было приятным и все такое, и ожидание сокровища очень помогло. Но возвращение домой из путешествия всегда было наименее предпочтительной частью любого путешествия.

— Нет, в этом нет необходимости. Гафгар, я доверяю тебе Левиафана. Верни его в целости и сохранности в Царство Мертвых, а я позову тебя, если возникнет такая необходимость. Остальные телепортируются обратно, — сказал Дэйв.

— Как прикажете, капитан, — Гафгар сел в лодку, и остальные члены команды нежити поплыли к Левиафану.

— A ты не боишься, что на них могут напасть? — спросил Ральф. Море было коварным, полным монстров, и потеря Левиафана была бы тяжелым ударом для Дэйва.

— Не волнуйся. Если кто-то захочет кусочек Левиафана, им придется иметь дело с Кракеном.

В море не было никого сильнее Кракена, по крайней мере, так думал Дэйв. С такой картой в рукаве ни один игрок, монстр или что-либо ещё, с чем они могут столкнуться, пока они путешествуют к Островам Сокровищ, не встанет у них на пути в обозримом будущем.

— Что теперь, бро? — спросил Ральф.

— Ну, я только что заметил, что уже довольно поздно. Мы веселились большую часть дня. Я думаю, нам нужно отдохнуть, — предложил Дэйв.

— А как же Битва Богов? — спросил Фланкер, — Меня это не очень волнует, потому что у меня нет наследия, но у вас, Мерси, Тесс, Зои и Бластер, есть наследие. Вероятно, вам следует переждать это событие, — напомнил Фланкер.

— Нет, я думаю, что лучше, если мы отдохнем, часиков восемь в реальном мире — это то же самое, что и 24 часа в игре, поэтому все должны хорошо отдохнуть и подготовиться к событию. Кроме того, не забудьте включить оповещение, — ответил Дэйв.

— Разве ты не хотел немного понабивать опыта до уровня 450? — спросил Ральф.

— Да, я собирался. Но если Альфред буквально не бросит ещё одного босса прямо мне под ноги, я ни за что не буду подниму пять уровней. Требуемый опыт ошеломляет даже с бусиной опыта; я думаю, мне потребуется, по крайней мере, три дня постоянного убийства монстров в областях высокого уровня, чтобы достичь этой цели. Так что не стоит и пытаться. Мне лучше немного поспать, — ответил Дэйв, потягиваясь.

Игровая капсула могла творить чудеса с человеческой физиологией, но умственная усталость все равно передавалась из реального мира в игру. Дэйв заметил, что начинает уставать.

— Ладно, ребята, я пойду первым. Дэйв, не мог бы ты переслать мне запись сегодняшнего дня? — спросил Идеальный.

— Да, я сделаю это после того, как покину капсулу, — кивнул Дэйв.

— Тебе, наверное, следует вырезать всю часть о Кракене, ты же не хочешь, чтобы другие узнали о твоём домашнем Кракене, — сказал Крепость. Однако выражение его лица говорило о другом. Было очевидно, что он хочет мелькнуть в приключениях Скелли. Особенно после его великолепного выступления, когда он призвал Морского Бога к действиям.

Дэйв уловил едва заметное выражение лица Крепости, — Не волнуйся, Крепость, я не стану лишать тебя этого мгновения. Оно твоё, и я не возражаю, чтобы люди узнали, что у меня есть Кракен. Я серьезно, что говорю серьёзно, в любом случае, что они смогут с этим поделать? — Дэйв одарил его своей злобной драугровской улыбкой.

Тесс подошла к Крепости и похлопала по плечу, — Хах, ты будешь звездой! Весь мир увидит это!

— Спасибо, Зайка, — сказал он и повернулся, чтобы посмотреть Тесс в глаза. Атмосфера вокруг этих двоих стала розовой в мгновение ока. Реакция на это была смешанной, Дэйв и остальные засмеялись, а Фланкер подавился, бормоча «серьезно, Стэн?».

— Ладно, мне пора на боковую. Увидимся позже, ребята, — сказал Ральф. Он разорвал свиток телепортации и вышел из системы через несколько мгновений.

Остальные последовали его примеру, пока на острове не остались только Дэйва и Зои.

— А ты разве не идешь? — Дэйв спросил, радуясь её обществу.

— Я хотела ещё немного побыть с тобой, — смущенно ответила Зои. Они смотрели друг на друга и сидели на пляже, держась за руки.

Это было странное зрелище, как будто кто-то создал картину, используя два разных стиля. Бородатый драугр держал за руку прекрасную эльфийку на песчаном пляже Острова Смерти. Заходящее солнце, казалось, хотело подчеркнуть пару, сияющую под ним, обеспечивая общую экзотическую атмосферу для любого зрителя.

Внешний вид человека в значительной степени способствует его привлекательности. В высшем обществе большинство молодых людей выглядели вполне счастливыми и красивыми, и любой, кто был частью этого общества, знал его намного лучше, и не доверял бы кому-нибудь просто так. Способность видеть прошлое фальшивых персонажей и то, что действительно было внутри человека, была очень необходимым навыком, и, к счастью, Зои Сильвана оттачивала её довольно много. Когда они впервые встретились в игре, причудливость Зои заставила её заинтересоваться знаменитым драугром. Что привело к тому, что они отправились в свое первое приключение. Однако её интерес к человеку, стоящему за драугром, быстро вырос. В конечном счете, это привело к тому, что они встретились в реальной жизни. Несмотря на его, в то время, ужасную внешность, которая оттолкнула бы любого, настоящий человек под ней оказался редкой благородной душой. Не самый чистый в мире, но и не самый худший.

Мужчина, на которого она могла положиться, человек, которому она могла доверять, и которому она отдала бы всё. Возможно, в глубине души именно это и привлекало её к нему больше всего.

Она была не так проста, как хотела казаться. И это знал Дэйв.

Они молча сидели на пляже, наслаждаясь обществом друг друга. В разговорах не было нужды. После того, что показалось им маленькой вечностью, но все же слишком быстрой, они снова должны были разделиться. У Зои зазвонил телефон. Это отец звал её спать.

Они расстались на острове, попрощавшись друг с другом и пообещав встретиться завтра утром.

Как только Дэйв вышел из капсулы, желудок приветствовал его громовым рычанием.

За весь день он ничего не ел, кроме крекеров и большого количества выпивки. Дэйв потянулся к телефону и поискал ближайший ресторан, который доставит еду.

Дожидаясь, пока принесут еду, Дэйв начал загружать содержимое сегодняшнего приключения в CCN, а сам пошел быстро принять душ.

Ощущение теплой воды на коже было таким приятным, что он даже не понял, что слишком долго стоял под душем. Первое, что он услышал, выйдя из ванной, был нетерпеливый стук в дверь.

Дэйв поспешил к двери, от его тела шел пар после душа, который он только что принял, на нем было только полотенце.

Дэйв открыл дверь. С другой стороны его ждала сердитая молодая девушка в форме. Она выглядела нетерпеливой. Должно быть, ожидание того, пока Дэйва выйдет из душа отняло у нее много времени. Времени, которое она могла бы потратить на другую доставку. На девушке были черные джинсы и желтая рубашка поло. Её глаза были смесью орехового и светло-голубого. На голове у неё была красная шапочка с логотипом ресторана. Её золотистые волосы были стянуты в конский хвост, торчащий из отверстия на задней стороне кепки.

Увидев нынешний наряд Дэйва, она вскрикнула.

— Вот дерьмо. Извини, я только что был в душе и не слышал звонка в дверь.

Девушка протянула Дэйву сумку, украдкой бросив на него несколько взглядов. Она была смущена, Дэйв был смущен, но он старался сохранять спокойствие.

Его бумажник лежал на ящике рядом с дверью, он открыл его и не нашел ничего, кроме стодолларовой купюры, которую Дэйв протянул девушке, — Сдачу оставь себе.

По его мнению, это было извинением за то, что он заставил её увидеть нечто «неприглядное», а также за то, что задержал её.

Девушка взяла деньги, не сказав больше ни слова, и пошла прочь. Она привыкла к таким вещам, многие её клиенты швыряли в неё непристойные суммы денег и позволяли оставить сдачу себе.

Люди в этом районе, особенно те, кто жил в таких зданиях, были известны тем, что делали это с такими хорошенькими девушками, как она. Для неё Дэйв был просто еще одним парнем, который хотел залезть к ней в штаны. Она не собиралась позволять ему, но в то же время, она не будет полностью отказывать ему, по крайней мере, оставляя у него впечатление, что это может произойти, если они встретятся снова. Она много раз играла в эту игру. И каждый раз она всегда оказывалась сверху, без прелюдий.

То, как она покачивалась, уходя, навело Дэйва на несколько «плохих мыслей», и он чуть не ударил себя, думая, — «Плохой Дэйв! Теперь у тебя есть девушка, дни, когда ты смотрел на мягкие булочки девушек, прошли!»

Как только девушка собралась вызвать лифт, а Дэйв уже собирался закрыть дверь, она остановилась. Её глаза расширились, и она резко повернула голову, чтобы посмотреть на Дэйва.

— ПОДОЖДИ!!! Я тебя знаю! Ты, ты — Скелет?!

— Ах, черт.

— Значит, это ты. Ты выглядишь в точности как парень из новостей! — с энтузиазмом воскликнула девушка, быстро возвращаясь к номеру.

— Хмм, каких новостей? — растерянно спросил Дэйв.

Девушка полностью проигнорировала нынешний наряд Дэйва и достала телефон из бокового кармана. Она открыла его и набрала несколько слов.

Улыбаясь, девушка повернула телефон к Дэйву и сравнила его, — Да, определенно не самозванец?!

Дэйв смотрел на свою фотографию с Зои, Сэмом и Веббами у дверей компании.

— А, так вот что случилось. Ты права, это я, — сказал Дэйв с печальной улыбкой.

«Я не могу поверить в свою удачу!» — подумала девушка, её глаза засияли, на лице появилась улыбка, -"Это определенно стоило ожидания«

Дэйв был очень хорошо знаком с этим лицом… оно, когда у него были дурные мысли, выглядело точно так же, как е его драугра.

— Эмм, меня зовут Йеннифэр, хммм. Я скоро закончу свою смену. Хочешь сходить куда-нибудь выпить? — предложила девушка. Её голос приобрел соблазнительный характер.

— Приятно познакомиться, Йеннифэр, — улыбнулся Дэйв девушке, — Но, к сожалению, я уже занят. Я вынужден извиниться, но сейчас мне нужно отдохнуть.

Улыбка девушки померкла, вполне понятно, что у Мистера Скелета есть девушка. Тем не менее, её губы оживились еще больше, когда она сказала, — Всё в порядке. Вот мой номер телефона, Если тебе когда-нибудь понадобится еще одна „закуска“, просто позвоните мне.

Девушка вытащила бумажник, у неё было несколько визитных карточек ресторана, выстроившихся в ряд с одной стороны, но она вытащила одну из другой стороны бумажника. На обратной стороне карточки красным был написан номер.

— Увидимся позже, Скелет. Выбери, что закажешь в будущем! — она подмигнула, прежде чем повернуться к лифту. Покачивание её бедер на этот раз было более… порочным, если не сказать больше. Тяжелый удар по молодому сердцу Дэйва.

Дэйв покачал головой и закрыл дверь.

— Так вот какова цена славы. Получить номер девушки, даже не спрашивая об этом. Кто бы мог подумать, что я когда-нибудь стану одним из таких. Но теперь я понимаю, почему люди становятся зависимыми от этого, — Дэйв рассмеялся про себя, и выбросил карточку в мусорное ведро.

Он взял еду и принялся жевать. Покончив с едой и умывшись, Дэйв поставил будильник на время предстоящего боя и лег спать. Завтра не могло наступить достаточно быстро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324. Пеpвый Pаунд**

Дэйв проснулся после хорошего ночного сна, за полчаса до того, как обычно включался будильник. Он чувствовал себя свежим и отдохнувшим. Одевшись, он пошел на кухню и напился молока из пакета, стоявшего в холодильнике. B любом случае, там не было никого, кто посоветовал бы ему воспользоваться чашкой.

Он сделал несколько тостов, и приготовил некоторые жареных яиц с беконом. Когда он закончил завтракать, зазвонил будильник. Ему нужно было поскорее войти в игру.

Дэйв поднялся наверх. На втором этаже была его спальня и игровая комната с самой современной техникой. Он лег на спину в капсулу и закрыл её. Вскоре после этого перед ним появился логотип Завоевания и приветствие, а вскоре он снова погрузился в VR.

Дэйв появился на острове Исла-де-Муэрта. Он был один на пляже. Он просмотрел список своих друзей, все они были в сети. Они были готовы к предстоящему событию.

Высоко в небе Завоевания шел обратный отсчет до начала первой фазы сражений. У него оставалось несколько минут до начала события. На форумах не было никакой информации о нём. Так что все игроки были в одной лодке. Они не знали, что произойдет, но убедились, что все они в отличной форме и готовы ко всему.

Зелья, свитки и расходные материалы были собраны, и готовы к использованию.

Дэйв смотрел на таймер, который отсчитал время до 0.

Перед ним появилось уведомление.

Битва Богов

Вы были избраны Богом Нежити Николасом, чтобы представлять его в Битве Богов.

Если вы предоставите согласие, то вскоре будете телепортированы для встречи лицом к лицу со своим первым противником.

Каждая победа над обладателем наследия будет присуждать вам определенное количество очков:

Класс Е: 1 Балл

Класс D: 5 Баллов

Класс C: 10 Баллов

Класс B: 25 Баллов

Класс А: 50 Баллов

Класс S: 100 баллов.

Если владелец наследия более низкого класса выигрывает у владельца наследия более высокого класса, они будут вознаграждены общим количеством очков двух классов.

Например: Обладатель наследия класса C выиграл бой у обладателя наследия класса A. Владелец наследия класса C получит 50+25+10 очков.

Для того, чтобы владелец наследия мог обновить своё наследие, им потребуется в 10 раз больше очков класса ниже их класса.

Обладателю наследия класса А потребуется 250 очков, равных выигрышу 10 противников класса В или эквивалентное количество очков, получаемое за победу над любыми другими противниками иных классов.

Классы Наследия могут быть обновлены только один раз!

Матчи против других игроков будут доступны для просмотра всеми.

Приняв соглашение, вы будете телепортированы в Лимбо для встречи лицом к лицу с вашим первым противником.

Вы согласны?

Да/Нет.

Дэйв внимательно прочитал уведомление. А потом простонал.

— Чувак, мне нужно набрать 1000 очков, чтобы перейти к классу SSS. Это все равно, что побить десять обладателей наследия S. Черт, это действительно

тяжело. C другой стороны, обладателям наследия S будет довольно легко. Они могут обновить свой класс до SS, просто выиграв 5 матчей против других обладателей наследия класса S, или выбить дерьмо из владельцев наследия более низкого ранга.

Это была не единственная проблема. Большинство обладателей наследия класса S были мастерами гильдий или высокопоставленными членами супер гильдий Завоевания. Если они встретят одного из своих подчиненных в бою, другая сторона может просто отказаться от матча, давая владельцу наследия класса S бесплатную победу.

Выражение лица Дэйва стало угрюмым. Он чувствовал себя обманутым. Мастерам Гильдий было бы легко повысить свой класс из-за их влияния.

Дэйв принял бой.

Черно-пурпурный вихрь разверзся перед ним, словно приглашая войти внутрь. Дэйв услышал низкий вой и крики, доносящиеся изнутри вихря. Казалось, адская бездна разверзлась и вот-вот поглотит его целиком.

Дэйв улыбнулся и сказал, — Адские колокола, — а затем шагнул внутрь.

Он появился в мире, который был смесью черного и фиолетового. На небе впереди не было звезд. Не было ни луны, ни солнца. Это была просто смесь темно-пурпурных облаков, которые извивались вместе с черными.

Под ним находилась огромная квадратная платформа, простиравшаяся на сотни метров в ширину и длину.

Под платформой бурлило море какого-то красного вещества, оно не выглядело горячим, как магма, но Дэйв почему-то чувствовал, что падение туда будет означать конец.

На другой стороне платформы стоял человек в желтых кожаных доспехах. На спине у него был большой золотой лук, а светлые волосы ниспадали на плечи.

Вероятно, это был противник Дэйва.

Оба игрока заметили друг друга и медленно направились к центру арены. Однако, когда охотник увидел приближающегося к нему драугра, он остановился.

У Драугра была длинная борода, и он был одет в броню, похожую на ту, что носят танки людей. Его щит был похож на кусок металла, вырванный из стены, а меч — смертоносный длинный полутораручный меч, который опускался до самой земли. Каждый топот ботинка драугра ощущался так, словно он наступал на сердце охотника, а не на пол.

Не нужно быть гением, чтобы понять, что перед ним знаменитый Мистер Скелет. Стоит ли говорить о дерьмовой удаче, столкнувшись с одним из самых сильных и интригующих игроков в игре, в самом первом матче. Что вообще это была за удача?

Охотник печально улыбнулся. Ему не нравились его шансы. Он был просто обладателем наследия класса В. Перед ним был человек, который потрясал мир Завоевания и делал это легко.

Охотник кивнул Дэйву и сказал, — Скелет. Я не дам тебе поблажек.

Дэйв внимательно осмотрел игрока.

Оуба-Но-Ями

Уровень: 422

Класс: Охотник

Наследие: Золотой Лук Воздуха.

Дэйв кивнул другому мужчине и приготовился к сражению. Он выставил перед собой щит, вытащил и приготовил меч.

Он знал, что Охотник предпочел бы держаться как можно дальше и на расстоянии от Дэйва. Охотник знал, что матч против чемпиона ближнего боя был его единственным шансом на победу.

Но прежде, чем кто-либо из них успел напасть, между ними возник Альберт.

— Парни, прежде чем вы начнёте сражение, знайте, что я лично буду смотреть эти игры. Обман не допускается. Проигрыш нарочно другому -дисквалифицирует обоих, — сказал Альберт.

— Это тоже неправильно, — нахмурился Дэйв.

— Почему же? — спросил Альберт.

— Ну, если кто-то хочет, чтобы я проиграл, он может просто проиграть, и меня выгонят, даже если я не в сговоре с ними.

— Не волнуйся. У меня есть свои способы узнать, если кто-то сдался, потому что поняли, что не могут выиграть, или если кто-то сдался, чтобы дать другому преимущество, или если у них были злые умыслы, когда они хотели сдаться, чтобы наказать соперника. Как я уже сказал, ваши мозговые волны связаны с игровой капсулой, и я могу читать их, как открытую книгу. А теперь, пожалуйста, наслаждайтесь своими сражениями. И пусть победит сильнейший!

Альберт закончил свои слова и исчез с арены.

— Тогда ладно, — сказал Дэйв и посмотрел на охотника, — Покажи мне, что у тебя есть! — Дэйв топнул ногой по полу арены. Он хотел закончить эти игры как можно скорее. Под его началом была целая армия. Он собирался использовать её.

Однако вызвать его нежить не удалось.

Охотник нахмурился, он не знал, что пытается сделать Мистер Скелет, но не хотел упускать такой шанс. Он отступил назад и побежал на другую сторону арены. Ему нужно было создать дистанцию между чемпионом ближнего боя.

Дэйв, напротив, не сводил глаз с уведомления, появившегося перед ним.

Вы не можете призвать свою нежить для сражения в Битве Богов.

Вы должны доказать свою ценность как Чемпион Нежити, как одиночная единица.

— Хмм. Я примерно такого и ожидал. Сражаться с противниками с моей нежитью было бы несправедливо по отношению к ним.

Дэйв не был так обеспокоен этим, как могло показаться. У него не было доступа к его нежити. Но беспокоиться было не о чем. В конце концов, он был бойцом.

Дэйв заметил, что Охотник создал дистанцию между ними двумя. Затем он натянул лук и выпустил стрелу, которая раскололась на тысячи других стрел, которые полетели в сторону Дэйва.

Дэйв смотрел перед собой, подняв щит и использовал [Бегство]. Его аватар рванулся вперед, как мчащийся поезд к охотнику. Стрелы дождем посыпались на спину Дэйва, когда он рванул вперед.

-120

-180

-120

-180

…

Охотник был удивлен. Он использовал этот навык много раз, но это был первый раз, когда он наносил такой низкий урон.

Охотник быстро очнулся от оцепенения. У него не было времени думать о том, что пошло не так с его навыком. Дэйв мчался к нему, как неуправляемый поезд.

Охотник снова натянул лук. Он готовил навык, который был очень хорошо знаком Дэйву. Это был первый навык, который Зои использовала, когда они впервые встретились. Умение, которое она использовала, чтобы оттеснить волков и заставить их войти в агро область Дэйва, пока она отступала, используя комбинацию [Мерцания] и очищающего зелья.

Дэйв, однако, улыбнулся, продолжая бежать к охотнику

Воздушная стрела [Разрывного выстрела] со звоном вылетела из золотого лука и устремилась к Дэйву.

Дэйв проигнорировал стрелу, которая вонзилась ему в лицо. Стрела ветра превратилась в ничто, даже она не заставила побеспокоиться Дэйва ни капельки.

— Черт! Нн-навык невосприимчивости, — застонал охотник и подождал, пока Дэйв не оказался прямо перед его лицом, прежде чем он использовал [Мерцание], исчезая прямо перед Дэйвом и снова появляясь позади него.

Он хотел заставить Дэйва упасть в красную бездну, а сам увернуться от него, как матадор от быка.

Дэйв, однако, не горел желанием позволить охотнику добиться своего. Поскольку Дэйв все еще бежал к краю, он использовал [Бессмертное видение], исчезая в тот момент, когда его аватар вышел за край и появляясь прямо позади ничего не подозревавшего охотника, все еще под воздействием [Бегства].

Охотник почувствовал себя так, словно по его спине ударили разрушительным шаром.

[-192,000].

Охотник растянулся на полу. Его полоска ОЗ была едва ли наполовину заполненной.

Он вскочил на ноги, удивлённый как безумной цифрой урона, нанесенного Дэйвом, так и тем, как ему удалось появиться прямо позади него.

Охотник отступил назад на несколько шагов, над ним возникло золотое сияние, а за спиной материализовался аватар. Охотник не собирался создавать рискованные ситуации в бою со Скелетом. Он немедленно активировал свой навык наследия.

Но Дэйв уже потерял интерес к сражению. Охотник, конечно, был быстр, но недостаточно быстр. Он был недостаточно умен. Этот парень был игроком PVE, любой парень с опытом PVP легко бы его уложил.

Рука Дэйва размылась в печатях, а затем он поднял палец вверх и указал на охотника, который все еще находился на этапе активации навыка.

Перед пальцем Дэйва материализовалось восемнадцать адских призрачных черепов, и полетели прямо, к охотнику. Это была комбинация навыков [Призрачных черепов], [Драконьего шара] и [Двойного удара], которые он использовал на Ду’Ража.

Восемнадцать огненных шаров устремились к охотнику, словно маленькие метеоры.

Охотник успел лишь частично выругаться, прежде чем огненные шары взорвали его там, где он стоял. Вскоре после этого перед Дэйвом появилось уведомление.

Поздравляем, вы выиграли свой первый матч в Битве Богов.

+25 очков.

Вскоре Дэйв был телепортирован из Лимбо обратно на пляж.

Вы выиграли свой первый матч. Вы дисквалифицировали своего соперника. Следующий раунд начнется через 7 игровых дней. Обязательно будьте готовы.

— Хм, это было легко, — сказал Дэйв.

Дэйв хотел посмотреть, как его друзья справляются с матчами, поэтому он позвонил Зои.

Вы не можете связаться с кем-либо, кто в настоящее время проходит турнир Битва Богов.

То же самое сообщение повторилось, когда он попытался связаться с остальными.

— Ооо, они всё ещё сражаются. Надеюсь, у них всё в порядке. Теперь у меня есть семь дней на отдых. Наверное, мне стоит немного понабивать опыта. 450 уровень, я иду к тебе.

Сказал сам себе Дэйв и разорвал свиток телепортации в Царство Мертвых.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325. B безопасности**

— Черт, черт, черт, ЧEPT!!!!! — Дэйв проклинал небеса, пролетая между огромными скальными образованиями, вздымавшимися к небу.

Позади Дэйва раздался грохот. Вскоре за ним последовал яркий свет. Свет был настолько мощным, что освещал ночь Преисподней, делая её похожей на день, хотя и всего на несколько секунд.

Перед ним появилось уведомление.

Повышение Уровня!

Повышение Уровня!

Получен Узел Долговечности!

В настоящее время он активировал [Демоническое Вознесение]. Тэнгу летел рядом с ним, окровавленный и покрытый шрамами. Одна из его рук была полностью оторвана, и огромная рана выплескивала ихор из его спины, пока он летел.

— Господин, я не могу идти дальше! — сказал Тэнгу. Повернувшись, он добавил, — Я выиграю вам немного времени.

— НЕТ! Ты умрешь! — возразил Дэйв.

— Я все равно умру, и меня отправят в Царство Мертвых, но ваше задание не должно провалиться! Идите, Господин! — крикнул Тэнгу, и одной рукой вытащил катану.

Он выполнил свой [Пространственный разрез], разделяя само пространство на две половины.

В отдалении раздался громкий звериный вой, но не от боли, а скорее от ярости, гнева и безумия.

Вскоре из глубины заросшего деревьями скального образования вылетел валун размером со здание и помчался в сторону Тэнгу. Камень врезался в

Тэнгу, словно сандалия в муху на стене. Рыцарь Смерти умер от одного удара.

— Черт! — выругался Дэйв, получив уведомление о смерти своего последнего Рыцаря Смерти.

Он повернулся и продолжил полет. Он должен был выбраться из этого района, здесь ему не выжить.

Снова раздался звериный вой, на этот раз гораздо ближе.

Дэйв вздрогнул от него. Но он продолжал хлопать своими вороньими крыльями так быстро, как только мог. Дэйв оглянулся через плечо: вдалеке что-то черное, в два раза больше человека, пробивалось сквозь каменные образования, словно они были сделаны из песка. Существо прыгало с камня на камень, быстро приближаясь к Дэйву.

— Черт, как же, черт возьми, это дерьмо стало таким?! — Дэйв снова выругался, когда существо, которое преследовало его, ударило своими когтистыми лапами о скалу, разрушая ее в процессе и продвигаясь к Дэйву, словно ракета.

Существо в мгновение ока сократило расстояние между собой и Дэйвом. Клыки размером с нож были прямо перед его лицом.

— Дерьмо!

\*\*\*

Дэйв передвигался на Ворчуне, когда они продвигались через третью зону Преисподней. Он взял с собой свиток телепортации к Гробнице Фараона и направился прямо к новой области.

В инвентаре Дэйва появился новый предмет. Это была Запретная Глава, на которую он имел право раз в месяц. Эта называлась [Нарушитель равновесия]. Дэйв не знал, что это такое, но держал её в инвентаре. Он хотел вернуться в библиотеку Гробницы Фараона, чтобы узнать больше об этой главе. Но сейчас он не хотел терять время, а хотел быстро поднять уровень.

Несколько часов он ехал по черным пескам третьей зоны. К этому времени все члены его группы уже закончили свои дуэли. Они все победили с легкостью.

Передвижение Дэйва по Преисподней было беспрепятственным. Нежить, живущая сейчас в третьей зоне рейда, давала понять любому бродячему существу, что оно должно вести себя спокойно, чтобы не умереть.

Мантикоры прятались под песком, что ни в коем случае не было хорошо для Дэйва сейчас. Ему нужно было достигнуть нового уровня, и это делало всё более и более сложным. Таким образом, Дэйв решил отправиться в четвертую зону рейда.

Самаэль уже предупредил Дэйва о том, чтобы тот не ходил туда, и поделился своими знаниями о существовании некоторых коварных и опасных существ, найденных там. Дэйв не был глуп, он принял совет Самаэля во внимание и был готов отступить, если окажется, что он не сможет выиграть бой. Последнее, чего хотел Дэйв, это потерять уровень и оказаться отправленным в Лимбо, еще больше потеряв драгоценное время.

Дэйв передвигался вверх и вниз по черным песчаным дюнам большую часть дня. Волновое передвижение Ворчуна по песку продолжалось безостановочно. Мощные лапы Ониксового Василиска выбрасывали песок из-под себя с каждым шагом, и он несся по пустыне, словно пуля.

После неизвестного времени путешествия, Дэйв чувствовал себя так, словно пересек какую-то тонкую грань. На секунду перед глазами у него все поплыло. Затем он вернулся в норму.

Дэйв почувствовал, что что-то не так, он погладил Ворчуна по голове, — Ворчун, притормози немного.

Голубые, пылающие глаза Дэйва огляделись. Он заметил небольшое отличие от обычных песчаных дюн. В середине песка рос маленький зеленый бутон. Ворчун заметил зеленое распускающееся растение и направился к нему. С чавканьем оно было запущено в пасть существа.

— Хмм, растение, похоже, мы уже близко к четвертой зоне рейда. Ворчун, будь осторожен.

Ворчун внял словам Дэйва, и его глаза медленно обвели землю. Он снизил скорость до рыси и двинулся вперед.

Еще больше таких одиночных бутонов появлялось на земле. Они были похожи на зеленые ростки, неуместные к теме Преисподней. Вся

Преисподняя была полна смерти и огня. При виде естественно растущей зелени у Дэйва возникло странное ощущение фальши.

Вдалеке виднелись гигантские скалы. Вокруг этих скал росли пышные зеленые деревья и трава. Они были похожи на кусочек неба в темной туче Преисподней. Эти скалы простирались очень далеко. Казалось, что весь рельеф этого района с этого момента будет чем-то подобным.

Ворчун продолжал двигаться к пышной зелени, смешанной со скалами, которые достигали сотен метров в высоту.

Звук движущейся воды эхом отдавался в отдалении. Там был водопад, падающий с одной из самых больших скал. Лунный свет отражался на поверхности водопада и создавал невиданную ранее ночную радугу.

«Ух ты, это место довольно классное» — прокомментировал про себя Дэйв.

Но он ни за что не терял бдительности. В тот момент, когда он ступил в зелёную область, он считал, что официально ступил в четвертую зону рейда. Ближайшая зона к Королю Пепла. Несмотря ни на что, это место должно было быть опасным.

Ворчун продолжал двигаться к скалам, и, как и предполагал Дэйв, в тот момент, когда он прошел сквозь кусты, перед ним появилось уведомление.

Вы вошли в четвертую зону рейда.

Королевство Дроу.

Наложен дебафф [Нарушитель].

Эффект:

Использование свитков телепортации запрещено.

Вы можете призвать в помощь только пять единиц нежити.

Призванная Нежить класс Рыцаря Смерти мгновенно будет развеяна в прах, если они ступят в Королевство Дроу.

Крошка, Могильный Лорд, был выведен из строя, пока королевство Дроу все еще непокорено.

Жители королевства Дроу крайне враждебны и территориальны. Если вас заметят как нарушителя границы, вы столкнетесь с гневом проклятых эльфов. Двигайтесь с осторожностью.

Чтобы завоевать четвертую зону рейда {Королевство Дроу}, нужно выполнить следующее условие:

Получить три Узла Дамлакауса от трех стражей зоны.

Узел Долговечности: получается путем победы над [Рунным Големом.]

Узел Жизни: получается путем победы над [Мать-цветком]

Узел Силы: получается путем победы над [Мудрецом]

— Черт. Этот дебафф отстой, чувак, — пожаловался Дэйв.

Ворчун зарычал ему в ответ, он не знал, что раздражало Дэйва, но что-то глубоко внутри зоны перед ними заставило кожу на его спине покрыться мурашками. Ворчун почувствовал страх.

Это было не лучшим знаком для Дэйва.

Дэйв не заметил руку, которая ласкала Ворчуна сбоку, пока её владелец не произнес слово мягким тоном, — Спокойно.

Дэйв дернулся, потянув за собой поводья Ворчуна, когда понял, что рядом с ним стоит человек в мантии.

Дэйв вытащил меч и щит и приготовился к верховой битве, но все же увидел, что человек в капюшоне мягко улыбается ему. Дэйв опустил оружие и щит.

— Дорта! Блин, что это за появления? — застонал Дэйв.

Человек рядом с ним был Рыцарь Бездны зверем Дортой. Говорили, что он был самым сильным в Легионе Нежити под командованием Короля Нежити.

— Мы, нежить, не боимся, но я вижу, что у тебя еще есть немного страха, я хочу сказать, что это хорошо. У тебя все еще осталась часть твоих человеческих эмоций. Защищай их. Они бесценны, — спокойно сказала Дорта.

— Что ты здесь делаешь, Дорта? Никто не говорил мне, что ты придешь?

— Ну, я решила прийти сюда, чтобы подтвердить свои подозрения, — сказал Дорта. Его глаза смотрели в глубины Королевства Дроу.

— Какие именно? — спросил Дэйв.

— Дагла пришел ко мне с куском утраченного знания. В этих землях есть источник, который может исцелить мою потерю контроля. Даже твой друг, великан, может им воспользоваться, — сказала Дорта.

— Ты хочешь сказать, что здесь есть что-то, что может остановить твоего внутреннего берсерка?

— Да, но я не знаю, правда это или ложь. И все же я пришел проверить, — сказала Дорта, продолжая ласкать Ворчуна. Василиск наслаждался его почёсыванием.

— Ладно, тогда пошли. Я буду чувствовать себя в большей безопасности с Рыцарем Бездны на моей стороне, — сказал Дэйв с улыбкой.

— Ладно, идём, мне не терпится увидеть, как ты сражаешься, наследник воли Дэдры. Не волнуйся, со мной ты будешь в безопасности, — сказала Дорта с зубастой улыбкой. Клыки на его очень, очень белых зубах напомнили Дэйву, что этот дружелюбный дедушка — Рыцарь Бездны, и может превратиться в один из его худших кошмаров…

Дэйв сглотнул и кивнул, — Да, в безопасности…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326. Pунный Голем**

Дэйв и Дорта двигались через Королевство Дроу. Пока они шли, Дорта нарушил молчание и сказала, — Ты набрался достаточно сил, чтобы я научил тебя кое-чему из того, что знаю об истинной силе.

— И чему же? — спросил Дэйв.

— Это первый шаг к тому, чтобы стать более опытным в управлении своей мощью, дай мне свою руку, — сказала Дорта.

Дэйв протянул руку к Дорте, зверь схватил ее, и волна силы пробежала по предплечью Дэйва. Каждая клеточка, мышца и ткань на мгновение съежились и напряглись. Мертвые мышцы Дэйва напряглись с огромной силой, он чувствовал, что мог бы превратить камень в пыль, если бы сжал его покрепче.

— Я раскрыл границы твоего потенциала как нежити. Мы не устаем, и в то же время мы можем использовать весь потенциал своего тела, — сказала Дорта.

Перед Дэйвом появилось уведомление

Геркулесова Сила.

Снимает ограничения с вашего тело, увеличивая вашу силу и силу физической атаки на 100%, суммируется до трех раз. Длится 10 секунд.

Каждое увеличение силы будет стоить пользователю 20% его общего количества ОЗ.

Перезарядка не требуется.

Побочные эффекты:

Каждое использование Геркулесовой Силы приведет к тому, что базовая сила пользователя падает на 30% на 5 минут.

— Святые угодники, это штука ваншотнкая!

— Ваншотная? Я никогда не слышал такого термина.

— Означает — невообразимо сильный, — небрежно пояснил Дэйв.

— Омм, хороший выбор слов, да, невообразимо сильный навык. Но будь осторожен, длительное использование этой способности истощит твои мышцы и введёт тебя в немощное состояние. Не злоупотребляй пределами своего тела, — сказала Дорта.

— Хорошо, большое спасибо, — ответил Дэйв.

— Не нужно меня благодарить. К сожалению, ты был человеком до того, как превратился в нежить. Если бы у тебя была родословная зверя, я мог бы усилить тебя еще больше. Я не такой, как мудрый Дагла. Я знаю только о силе, — сказала Дорта.

— Не волнуйся, приятель, этого более чем достаточно. Кстати, мы уже давно идём, не пора ли кому-нибудь напасть на нас? Я имею в виду, что эти парни уже давно следят за нами, — сказал Дэйв с улыбкой.

— О, значит, ты их заметил. Я думал, что должен предупредить тебя, — сказал Дорта, и его улыбка снова обнажила блестящие клыки.

— Да, я увидел их в тот момент, когда мы вошли сюда, но почему они не нападают? — спросил Дэйв. Его взгляд был прикован к трем смуглым эльфам, которые носили кожаные доспехи, которые всего лишь прикрыть их интимные места.

— Просто эти существа знают и распознают опасность. A от меня её исходит достаточно. Пока мы не проявляем слабости, страха или усталости, они будут держаться на расстоянии, — сказала Дорта.

— Ну, это здорово и все такое, — сказал Дэйв, а потом добавил, — Но мне нужно повысить уровень.

— Если ты хочешь обрести силу, не ищи её в смерти других. Найди в себе силу, ибо сила, исходящая от несправедливой резни, есть не что иное, как мимолетное ощущение силы и ключ к безумию, вторгающемуся в твой разум. Это случилось со мной, и я боюсь, что это может случиться и с тобой, — сказала Дорта. Его слова были пропитаны опытом.

— Хорошо, я постараюсь это учесть, — сказал Дэйв.

— Я не хочу, чтобы ты не убивал того, кто нападает на тебя. Защищайся, если придется, и убей то, что стоит на твоем пути. Но не нападай на тех, кто не желает тебе зла, и не убивай их ради собственного тщеславия, таков путь демонов. Мы можем быть нежитью, но благородство и рыцарство укоренились в нашей сущности, уважай это, и ты найдешь величие, — сказала Дорта Дэйву такие мудрые слова.

— Понятно, — кивнул Дэйв.

— Кис Штин’брах, будь осторожен. Мы приближаемся к опасному врагу, — сказала Дорта.

— Хорошо, — сказал Дэйв. Его щит и меч были наготове.

Затем он соскочил с Ворчуна и топнул правой ногой по земле. Пять темных завес материализовались вокруг Дэйва. Спарк, Бад, Дог, Сингунд и Тэнгу. Они были его самой сильной нежитью, и это был предел нежити, которую он мог призвать в Королевстве Дроу.

Когда нежить увидели Дорту, они поклонились ему, а он кивнул в ответ. Они уважали сильных, и таких как Рыцарь Бездны Дорта, обладающих большой силой.

— Твоя нежить, по меньшей мере, могущественна и изысканна, — сказал Дорта, сверкая клаками.

— Да, они лучшие из лучших, — ухмыльнулся Дэйв.

— Очень хорошо, а теперь будь осторожен. Я чувствую, что кто-то считает нас добычей, — сказала Дорта и указала на одну из самых больших скал вдалеке. Эта скала была похожа на зубчатую колонну, которая поддерживала небо. Если бы она была чуть шире у основания, то ничем не отличалась бы от небольшой горы.

Внезапно массивная колонна раскололась и разлетелась вдребезги.

— Ух ты, как ты это сделал? — спросил Дэйв.

— Я ничего не делал, — покачал головой Дорта, — Я только указал, где опасность, и она начала двигаться в нашу сторону. Будь готов!

Рук Дорты стала жесткой, и вместо ногтей на ней выросли когти. Его тощее тело под мантией за секунду расширилось. Он был похож на чемпиона в

тяжелом весе, одетого в обтягивающий халат. Дэйв даже слышал звук рвущейся ткани от мышц Дорты.

Скалы разлетались на части, когда что-то массивное устремилось к группе Дэйва.

Когда он сократил расстояние между ними, Дэйв смог разглядеть, что это было-гигантский каменный голем, у которого не было ног. Он был похож на каменный треугольник с двумя руками и треугольной головой. В груди голема был яркий светящийся круг, который состоял из тысяч маленьких рунических символов.

— Это Рунный Голем, — сказал Дэйв.

— Вокруг этого голема много магической энергии, я это чувствую. Будь осторожен, — сказала Дорта, и бросился на приближающегося голема.

Ноги Дорты были достаточно сильны, чтобы в тот момент, когда он прыгнул, земля провалилась, образовав небольшой кратер. Сила его задних ног заставила его молнией метнуться к приближающемуся голему.

Они вступили в контакт, после рывка Дорты он оказался далеко впереди, а голем отшатнулся и рухнул вниз, разрушая десятки деревьев и осыпая на себя каменные колонны.

— Ребята, выдвигаемся! — позвал Дэйв, и пятеро нежити последовали за ним.

Он поскакал на Ворчуне к упавшему голему, в то время как остальные Рыцари Смерти не отставали от Ониксового Василиска.

Через несколько секунд Дэйв уже был на месте сражения. Дорта навалился на грудь голема, его когти обрушились на фигуру голема, и с каждым ударом тело голема трескалось, а существо ревело от боли.

Дэйв находил абсурдным, что камень может чувствовать боль, но явная сила каждого взмаха когтей Дорты заставляла землю дрожать, как будто это было землетрясение.

Дэйв осмотрел борющегося голема.

Уровень: 550

Ранг: Уникальный

Базовый урон: 180,000-200,000

Уровень Опасности: ☠☠☠

ОЗ: 23,222,000/ 25,000,000

Физ.Защ: 999,999

Маг.Защ: 1

Навыки:

[Бросок камня] — Бросает камень в цель, нанося 200% базового урона.

[Сейсмический удар] — Ударяет руками о землю, создавая взрывную волну и обломков, атакующую его врагов. Наносит 150% базового урона и замедляет цели на 30%, а также накладывает эффект [Дезориентации] продолжительностью 10 секунд.

[Рушащаяся Гора] — Призывает силу земли и обрушивает гору на свою цель. Наносит 200% базового урона в 200-метровой области вокруг точки удара.

Лор: Рунный Голем — один из хранителей Королевства Дроу. Он охраняет Узел Долголетия и служит защитником для жителей области.

— Воу, — слова выбежали из рта Дэйва. Физическая защита существа была вне всякого воображения. Если бы Дэйв попытался атаковать его своим мечом, он нанес бы не более чем жалкие 0 урона.

К счастью, магической защиты этой штуки практически не было. Магические способности Дэйва нанесли бы ему приличный урон, а убить его не было бы невозможным.

Но Дэйв был шокирован не этим. А фактом того, что Дорта использовал свои лапы, чтобы бить этого голема, и уже снёс ему почти 2 миллионов ОЗ всего за несколько секунд.

— Неудивительно, что он самый сильный при Короле Нежити. Но, если он так силен, то это значит, что Дэдра был только сильнее. Чувак, в рядах Легиона находятся только монстры, ха-хах! — Дэйв засмеялся и махнул рукой.

— Не могу оставаться в стороне! — он вызвал восемнадцать адских черепов. Комбинация [Призрачных черепов], [Драконьего Шара] и [Двойного Удара].

Огненные шары полетели к поваленному голему и врезались в него сбоку. Взрывы потрясли голема до глубины души и сняли с него еще 2 миллиона ОЗ.

— Да, Дэйви все еще может задать жару! — сказал себе Дэйв.

Остальные Рыцари Смерти Дэйва двинулись к поваленному голему.

— Это будет легко, — сказал Дэйв с усмешкой.

Его Нежити и Рыцаря Бездны было более чем достаточно, чтобы уничтожить это существо. Опыт, который он получит, должен поднять его на два или три уровня.

Но как только счастливая мысль пришла в голову Дэйву, он увидел нескольких смуглых эльфов, бегущих к нему.

Он совсем забыл о них в присутствии Дорты, но теперь, похоже, они набрались храбрости.

Смуглые эльфы, казалось, не собирались нападать на Дэйва и его нежить, они бежали к голему.

В их руках были десятки маленьких хрустальных шаров. Эти шары содержали в себе что-то темное и клубящееся. Дэйв нахмурился, у него было плохое предчувствие по поводу предметов в их руках.

Смуглые эльфы швырнули шары в тело голема. Всякий раз, когда один из этих шаров врезался в его тело, черный дым вырывался наружу и проникал в камни.

Один, два, потом десяток таких шаров разбились о каменное тело. Сначала не было никаких видимых изменений, но через несколько секунд рунические символы изменили цвет с золотого на черный.

Дорта, который был занята тем, что вколачивал голема в землю, остановился. Затем он встал и сделал пару неохотных шагов назад.

Дэйв закричал, — Дорта, что-то не так!

Но Дорта не ответил ему, его тело содрогнулось и начало трястись, дым, который просочился в каменного голема для того, чтобы, как полагал Дэйв, придать ему силы, насильно поднял голема и подтянул Дорту.

— Господин! Дух Рыцаря Бездны изменился! — крикнул Тэнгу. Он был единственным, кто знал о Духе, и когда Дэйв услышал его слова, он почти сразу понял, что происходит, и, вероятно, слишком поздно.

— ОТСТУПАЕМ! — взревел Дэйв.

Но его приказ был заглушен еще более громким ревом, звериным, старым и гневным, исходившим из глубин внутреннего зверя Дорты.

Дорта повернулся к Дэйву, его голубые неземные глаза стали пунцово-красными. Его нежные черты лица сменились жесткими, мстительными и злобными выражениями.

Черные, как ночь, волосы покрыли тело Дорты, его нос превратился в волчью морду, а руки удлинились. Его ноги затрещали, и из-под ботинок показались когтистые ступни. Руки Дорты стали шире, а когти больше. И, наконец, его тэг сменился с зеленого на темно-красный.

— Ну да, чертовски идеально, — выругался Дэйв. Он чувствовал, что кто-то сыграл с ним очень злую шутку. Но в то же время у него было неприятное предчувствие, что если бы он не спросил бы Дорту, может ли тот превратиться в оборотня, Дорта, вероятно, мог бы превратиться во что-то другое, а не в детский кошмар Дэйва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 327. Koгти и Клыки**

Дорта спрыгнул с поваленного Рунного Голема и бросился к Дэйву. Его скорость была сравнима с пантерой на стероидаx, бегущей на максимальной скорости. Он добрался до Дэйва за время, пока тот моргнул.

Дорта обрушился сверху вниз, впившись когтями в Дэйв. Его когти были достаточно остры, чтобы у Дэйва возникло ощущение, будто они могут взмахом разорвали саму ткань пространства.

Дэйв вовремя поднял свой щит, блокируя удар когтей.

Силы, стоявшей за когтями Дорты, было достаточно, чтобы Дэйв отлетел на сотни футов и рухнул на землю.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Внимание, один из ваших предметов непригоден для использования!

Ваш Башенный Щит Рыцаря Судьбы сломан!

Вы должны восстановить свой щит, чтобы использовать его!

Дэйв вскочил на ноги. Он был готов выругаться, когда его щит был сломан, но внезапное появление Дорты прямо перед ним заставило его проглотить свои слова и использовать [Бессмертное видение], телепортируясь прочь от разъяренного существа.

Дорта проигнорировала Дэйва и развернулся к ближайшему существу в области. Это был Спарк.

Рыцарь Смерти взмахнул рукой и вызвал огненный вихрь. Он выстрелил в ликана, угрожая превратить его в пепел. Пламя закрутилось в виде торнадо и поднялось с неудержимой силой, обрушиваясь на приближающегося зверя.

Но Дорту не волновал испепеляющий жар. Палящее пламя не смогло даже опалить его мех. Дорта вырвался из огня, высоко подняв когтистую лапу, и с силой опустил её.

Ваш названный Рыцарь Смерти (Спарк) умер!

— Черт!- Выругался Дэйв, — Ребята! Отступаем, не связываемся с Дортой!

И снова слова Дэйва были заглушены ревущим воем обезумевшей от гнева Дорты. Голос существа вырвался из его груди. Он был достаточно громким, чтобы земля потрескалась, а каменные столбы начали падать.

Сингунд храбро ударил Дорту в плечо, а затем крикнул, — Господин! Я задержу его, вы отсту…

Но его слова были прерваны, зверь уже восстановил равновесие и вцепился когтями в Сингунда. Два когтя и две оторванные руки. Сингунд остался стоять, тупо уставившись на зверя перед собой. Его тесак лежал рядом, и у него не было рук, чтобы схватить его.

Затем Дорта вонзил свои клыки в шею Сингунда, и рванулся, обезглавив существо.

Сингунд обладал пассивной способностью, которая помогала ему избежать смерти на 180 секунд, так что даже если он потерял голову, он не умерал. Но это только усугубляло его страдания. Дорте не нравилось, что-то, что он только что «убил», отказывалось умирать. Поэтому он позаботился о том, чтобы закончить дело. Дорта вцепилась в тело Сингунда, разрывая его на куски, не оставляя ничего, кроме искалеченных сухожилий и костей.

Дэйв заметил, что всякий раз, когда Дорта нападала на что-нибудь, он становился больше, сильнее и быстрее. Казалось, что его наделяют силой всякий раз, когда он нападает на что-нибудь.

Позади Дорты материализовался клуб черного дыма. Это был Бад. Он ударил обеими когтистыми руками в бока Рыцаря Бездны. Но существо действовало инстинктивно, в тот момент, когда оно почувствовало Бада позади себя, оно выставило обе руки по бокам и поймало руки Бада.

Сцена выглядела комично, но Дэйву было совсем не смешно. «Маленький» оборотень одолел гигантского упыря и повалил его на землю. Затем он начал рвать упыря на клочья.

Дэйв снова выругался и использовал [Демоническое Вознесение], надеясь, что с истощающая жизнь пассивная способность даст ему преимущество и увеличит его шансы на выживание. Ему нужно было выбраться отсюда и спасти своих союзников.

У Дэйва выросли крылья, когти и рога. За несколько секунд он превратился в демона. Красная молния потрескивала вокруг него, когда он полетел к безумному Рыцарю Бездны.

Дэйв схватил Дорту за плечо и отшвырнул его от Бада к Рунному Голему, который тупо смотрел на бой. Ему удалось спасти своего упыря в самый последний момент, но, увидев, как тяжело ранен Бад, Дэйв съежился. Все тело упыря было покрыто глубокими шрамами.

— Бад, Дог, Тэнгу, разделяйтесь! Мы не можем здесь оставаться! — завопил Дэйв.

Троица не стала спорить, и они все разделились. Однако Дорте этот выбор, похоже, не понравился. Он побежал за Дэйвом, не обращая внимания на Рунного Голема. Дэйв поджал хвост, и полетел прочь.

Когда Тэнгу заметил, что Дорта преследует Дэйва, он изменил направление и полетел за бешеным зверем.

Он ударил Дорту катаной по спине, в жалкой попытке нанести ущерб. Но, по крайней мере, он успешно выполнил свою задачу. Дорта сердито зарычал на Тэнгу, который осмелился напасть на него, и мгновенно сменил цель. Он подпрыгнул, и рубанул Тэнгу. Однако длинноносый Рыцарь Смерти оказался быстрее в полете и увернулся от удара.

Дорта упал на землю, подняв голову, он издал еще один звериный вой, и махнула рукой по воздуху. Три больших ветреных когтя вырвались из его когтей, и двинулись вперёд. Они были так быстры, что Тэнгу не успел увернуться. Когтистая атака поразила Тэнгу, одна из его рук была оторвана, а на спине зияла глубокая кровоточащая рана.

Дэйв проклял небеса, когда Тэнгу последовал за ним.

— Господин! Я сдержу его. Вы должны уходить, чтобы не провалить свою миссию! — сказал Тэнгу.

— Нет! — закричал Дэйв. Он не хотел больше терять союзников. Если они умрут, ему придется вернуться в Царство Мертвых, чтобы вернуть их обратно, и неизвестно, будет ли Дорта все еще здесь, когда он вернется.

Внезапно перед Дэйвом появилось уведомление о смерти Рунного Голема. Казалось, всего за несколько секунд голем решил, что неплохо бы напасть на зверя, вторгшегося на его территорию. Как оказалось, это была самая глупая и последняя идея, которая у него когда-либо была.

Дорта прикончил Голема за считанные секунды, и Дэйв получил несколько уведомлений о повышении уровня. Сейчас он был на уровне 449 — всего на один уровень ниже минимума, необходимого для использования щита и меча Дэдры.

Вскоре Дэйв услышал, как за его спиной завывает ветер. Огромный валун, размером с дом, с несколькими руническими письменами на нем, летел по воздуху. Валун врезался в Тэнгу, мгновенно убив его. Этот валун явно был остатком тела рунического Голема после того, как Дорта покончила с ним.

— Черт возьми, как же все так случилось! — выругался Дэйв. Он только хотел немного поднять уровень, а теперь, казалось, одна из самых мощных нежити легиона преследует его.

Дэйв подумал, что если он поднимется до 450, то сможет использовать щит и меч, чтобы вразумить Дорту. Пожалуй, это могло сработать, а могло и не сработать. Но это был его единственный шанс. Сам Дорта говорил, что только Дэдра мог вразумить его от состояния буйства.

Громкий рев заставил Дэйва осознать, насколько близко была Дорта. Прямо сейчас у него горел хвост. Существо было очень быстрым. Он мог перепрыгивать с одной скалы на другую и не отставать, а мог даже догнать Дэйва за считанные секунды.

Дэйв обернулся и увидел, как чудовище сорвалось со скалы и, словно метеор, устремилось к нему. Открыв пасть, Дорта оказался прямо перед лицом Дэйва, когда он использовал [Бастион], блокируя атаку от Рыцаря Бездны. И все же это существо было надоедливой, приставучей пиявкой. Он вцепился Дэйва, и они оба упали на землю.

У Дэйва было всего три секунды иммунитета, прежде чем Дорта вонзится в него, как горячий нож в масло, или, что еще хуже, как оборотень в

беззащитного человека. В эти три секунды Дэйв падал и должен был придумать то, как убраться от этого существа подальше.

В то время, как они упали на землю, Дэйв использовал [Вертикальный Разрез] в сочетании с [Двойным Ребром], комбинация сработала инстинктивно после стольких раз, сколько Дэйв использовал её.

Мингокао поднялся из-под земли и вцепился клыками в Дорту. Но Рыцарь Бездны показал императору червю истинное значение этого слова: никогда не откусывай больше, чем можешь проглотить. Дорта оказавшись в бездонной пасти императора червей, принялась нарезать его изнутри на кубики. Из существа вырвался вопль боли и негодования.

Императорский червь выплюнул зверя и выплеснул на Дорту поток желтой плавящей жижи.

Зверь, в первый раз не попытался отбить атаку, а увернулся. Капля жижи из желудка Императорского червя коснулась его шерсти, плавя и сжигая её.

Дорта отпрянул назад и завыла на червя. Червь ответил тем же. Два существа узнали друг друга и начали противостояние взглядов.

Дэйв не знал, насколько силен был император червей, но, похоже, у этого навыка было много секретов, которые Дэйв мог раскрыть.

Дорта побежала к червю, а тот нырнул обратно под землю. Дэйву показалось, что навык закончился, но червь снова вынырнул на поверхность, на этот раз он прогрыз землю ртом, полным кислоты. Он пытался утопить Рыцаря Бездны в собственной глотке, которая теперь была наполнена кислотой и шипящими камнями.

Дорта подпрыгнул высоко в небо. В его ногах было достаточно силы, чтобы заставить его тело взлететь на сотни футов в воздух.

В этот момент Дортха увернётся от атаки червя, а червь будет во власти зверя, когда начнет падать обратно на землю. Дэйв не собирался этого допустить. Он быстро сменил меч на свои [Перчатки присягнувшего] и использовал [Надвигающегося Дракона].

Он появился прямо над Дортой, его нога вытянулась вверх, а затем опустилась вниз в [Драконьем Пинке].

Инфернальный Дракон материализовался над Дортой и врезался ему в спину, отправляя существо, которое было в воздухе, падать, словно падающая горящая звезда, только с мехом и клыками, и прямиком вниз в открытую глотку Императорского Червя.

Дорта беспомощно упала в кислотную жижу в пасти Императорского Червя. Громкие крики боли эхом отдавались внутри Короля Червей. Несколько секунд Дэйв выжидательно ждал в воздухе. Он знал, что Дортха не умрет, и даже если каким-то чудом он умрет от кислоты, он просто вернется в Царство Мертвых, надеясь, что без безумия.

Тем не менее, Император червь не мог долго сдерживать Рыцаря Бездны, а тот резал изнутри пасть червя.

Императорский Червь неохотно выплюнул кислоту и окровавленного оборотня. Кровь в основном принадлежала червю, так как у него не хватало многих клыков, а внутри было нанесено множество новых шрамов.

Но когда вервульф упал на землю, половина его меха была сожжена кислотой, обнажая обожженную и тающую плоть.

Императорский Червь «посмотрел» на Дэйва, во взгляде похожим на признание, а затем нырнул обратно в землю, на этот раз навсегда.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Навык [Двойное Ребро] был обновлен и изменен.

Дополнительные знания были добавлены к навыку [Двойное Ребро].

— Мне пригодится еще одно обновление, почему бы и нет, — сказал себе Дэйв.

Он был рад, что навык получил еще одно обновление, но текущая ситуация не сильно изменилась. Дорта все еще лежал на земле. Он наполовину скулил, наполовину рычал. Он смотрел на Дэйва, который парил в воздухе, нежить спокойно летала по воздуху, пока Дорта лежал здесь, раненый.

Дорта принюхался, затем повернулся в каком-то направлении и рванул туда. У Дэйва было плохое предчувствие. Дорта, вероятно, нашёл «легкую» добычу и направлялась к ней. Дэйв надеялся, что это не будет один из его союзников, и еще больше он надеялся, что он не вылечится и не придет, чтобы найти Дэйва для мести.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328. Дpoу**

Дэйв спустился на землю, [Демоническое Вознесение] было активировано. Он огляделся вокруг. Его панель управления нежитью была серой. Он не мог призвать свою нежить к себе. Он должен был найти их сам.

Дэйв прижал ладонь к земле, черные символы распространились от его руки по земле, и с клубом дыма рядом с Дэйвом появился Ворчун.

— Ворчун, ты чувствуешь кого-нибудь из моих Рыцарей Смерти? — спросил Дэйв, похлопав животное.

Ворчун понюхал воздух и повернул голову в сторону.

— Тогда вези меня туда, — сказал Дэйв. Он чувствовал, что у него будет больше шансов сразиться с врагами в Королевстве Дроу, по крайней мере, с одним или двумя из его Рыцарей Смерти рядом.

Дэйв прыгнул на Ворчуна сверху, и они в две головы направились вперед.

Через несколько минут езды Дэйв услышал шорох кустов вокруг себя. Повернув голову, Дэйв заметил одного из смуглых эльфов, внимательно наблюдавшего за ним.

Дэйв выругался, без Дорты он был легкой добычей для обитателей этого опасного района. Ему еще предстояло осмотреть этих смуглых эльфов, но он знал, что если они существовали в таком высокоуровневой локации, как эта, их было трудно убить.

Эльф, наблюдавший за Дэйвом, натянул лук и прицелился в небо. На конце стрелы насадкой была прикреплена маленькая круглая канистра. Когда эльф выпустил стрелу, снаряд издал свистящий звук. Смуглый эльф сообщил остальным членам своего племени или союзникам о местонахождении Дэйва.

Дэйв выругался и наклонился вперед, — Ворчун, тебе придется прибавить шагу!

Ворчун понял, что они оба находятся в опасной ситуации, поэтому он бросился вперед с большим энтузиазмом. Ворчуну время от времени приходилось петлять. Он шел по запаху, который только он мог учуять в

воздухе, в то время как Дэйв внимательно следил за кустами, мимо которых они проходили.

Вскоре Ворчун остановился возле брызг крови, сухожилий и костей.

— Ага, вот где погиб Сингунд — сказал себе Дэйв.

— Я еще не погиб, господин, — услышал Дэйв голос Сингунда, эхом отозвавшийся из-под куста.

— Сингунд, ты все еще жив? — спросил Дэйв у кустов.

— Пока ещё, но скоро не буду, если вы не поможете мне, господин.

Дэйв соскочил с седла и направился к кустам. Он нашел обезглавленную голову Вождя Орков, лежащую лицом вниз в кустах.

Дэйв поднял голову, сморщив нос. Он сказал, — Как, черт возьми, ты все еще жив?

— Это моя способность, не могли бы вы поместить меня рядом с остальным телом? — спросил Сингунд.

Дэйв повернулся к брызгам крови и костей и сказал, — В любом случае, от него не так много осталось.

— Это не имеет значения. Мне просто нужно быть там.

Дэйв кивнул и понес голову в сторону распластанного на земле тела.

Когда он опустил голову, кровь собралась и скрутилась, кости сцепились, восстанавливая скелет орка. Затем плоть и кровь потекли по земле и обернулись вокруг скелета. Кости, сухожилия, кровеносные сосуды и плоть изменились, воссоздавая тело орка.

Затем на теле появились доспехи Рыцаря Смерти. Голова присоединилась к остальному телу Сингунда, и орк вернулся снова.

— Ах, это был ужасный опыт, — проворчал Сингунд.

— Ну, по крайней мере, ты жив. Тэнгу повезло меньше, — сказал Дэйв.

— Да, я почувствовал, как его бессмертная сила исчезла некоторое время назад. Где Рыцарь Бездны?

— Пока что он ранен и куда-то бежит. Мне нужны Бад и Дог. Если мы хотим исследовать эту область дальше, — сказал Дэйв.

— Что, если произойдёт семейная встреча с господином Дортой? — спросил Сингунд. Он оглядывался по пятам, что-то искал.

— Надеюсь, пока не произойдёт. Мне просто нужно немного опыта, — сказал Дэйв.

Сингунд подошел к ближайшему кусту и вытащил из него фламберг Рыцаря Смерти. Затем он подошел к другому кусту и взял свой Башенный Щит Рыцаря Смерти.

— Ну, если ты хочешь стать сильнее, это хороший шанс. Мы окружены, — сказал Сингунд.

— Да, я знаю, — ответил Дэйв. Он вооружился полутораручным мечом Рыцаря Судьбы и начал орудовать Глефой Генерала Оуки.

Его Башенный Щит Рыцаря Судьбы был сломан одним ударом Дорты. Это было явным свидетельством силы Рыцаря Бездны. Дэйв знал, что если он встретится с ним снова, то ему придется дорого заплатить.

Полдюжины смуглых эльфов окружили Дэйва. Они держали луки наготове, и их тэги были красными. Они не принимали чужаков, а Дэйв и Сингунд были именно ими.

Дэйв осмотрел одного из смуглых эльфов.

Имя: {Неизвестно}

Раса: Дроу

Уровень: 450

Уровень: Эпический

Базовый урон: 100,000 — 150,000

Уровень Опасности: Нормальный

ОЗ: 1,500,000

Физ.Защ: 50,000

Маг.Защ: Иммунитет

Навыки:

Почитатель Узлов: Почитая узлы, защищающие Королевство Дроу, все Дроу получают следующие преимущества.

Мощность (Повышенная сила) [Каждая третья последовательная атака будет наносить в два раза больше базового урона].

Жизнь (Увеличенная регенерация) [Каждые 30 секунд Дроу восстанавливает 10% своего базового ОЗ].

Стойкость (Увеличенная стойкость) — отключено — [Увеличивает защитные значения на 200%].

Лор: Дроу — это существа ночи. В Преисподние они много веков доказывали, что являются лучшей из рас. Но приход Короля Пепла разрушил их эго чистой мощью своей армий. Итак, Великая Раса Дроу — не что иное, как рабы для Короля Пепла. После долгих лет подчинения, они теперь не что иное, как осколки их прежних «я». Тем не менее, эти осколки все еще хранят силу прошлого.

Дэйв повернулся лицом к Дроу, держа глефу наготове.

— Жаль, они невосприимчивы к магии, это было бы намного проще, — сказал Дэйв и направил свою глефу на первого Дроу, приближающегося к нему.

У двух из этих Дроу были мечи, у двух других позади — луки и стрелы, а по бокам Сингунда и Дэйва двое с длинными копьями.

— По два на каждого? — предложил Дэйв.

— Я был бы не прочь взять их всех, — ответил Сингунд.

— Да, тогда давай повеселимся, — сказал Дэйв и бросился на первого Дроу.

У ближайшего к Дэйву Дроу был острый и тонкий меч, почти как рапира, только чуть шире.

Смуглый эльф бросил пронзительную атаку на Дэйва, но Дэйв быстро уклонился и обрушил лезвие своей глефы на Дроу. Существо отступило назад, вытянув меч над собой по диагонали, намереваясь парировать удар глефы Дэйва. Это был бы отличный способ дестабилизировать тяжелое оружие и позволить Дроу сформировать идеальное парирование.

Тем не менее, Дроу не смог осознать вес глефы Дэйва. 1000 очков силы были не просто цифрами.

Дэйв ударил глефой по мечу, тонкая рапира не смогла парировать удар глефы, и эльф был сбит с ног острым концом шестового оружия.

-250,620

Дэйв улыбнулся и сказал, — Ты не ожидал этого, не так ли?

Его вопрос был риторическим, поскольку он не стал дожидаться ответа Дроу. Дэйв завертелся в способности [Штормовом Клинке], которую он получил, когда он использовал [Адский Торнадо], когда использовал глефу Оуки.

Атака пришлась на одного из Дроу с копьём и двоих с рапирами.

Ворчун взял на себя эльфов позади, которые направили свои стрелы на Дэйва, он использовал [Окаменевший взгляд] на одном из них, останавливая выстрел лука, и ударил другого шипастым набалдашником на конце своего хвоста, оставляя её в состоянии шока.

Сингунд бросился в драку с Дэйвом, негодование, которое он испытал от руки Дорты, перешло в безудержный гнев, вылившийся на Дроу.

Через три минуты все эльфы пали от руки Дэйва. Дэйву требовалось ещё 20% от требуемого опыта, чтобы повысить уровень.

Не было никакой добычи, которая бы выпала с эльфов. Ну, у них были луки и кожаные доспехи, но они были низкого качества, несмотря на высокий уровень.

— Хорошо, Сингунд, нам нужно сразиться еще несколько раз, и мы сможем покинуть этот район. Я не думаю, что мы достаточно сильны, чтобы победить здешних боссов, — сказал Дэйв.

Он был на 449 уровне прямо сейчас, если он столкнется с группой эльфов большого количества, он сразится с ними и поднимет уровень до 450, что есть минимум, необходимый для него, чтобы иметь возможность осмотреть и использовать оружие и щит Рыцаря Бездны Дэдры.

— Как прикажете, но я чувствую, как несколько этих тварей удаляются от нас, мы можем застать их врасплох, если выдвинемся сейчас, — сказал Сингунд. Его орочий нос дергался, как у собаки, которая учуяла запах.

— Ладно, тогда пошли, — сказал Дэйв и грозно взобрался на Ворчуна. Сингунд топнул ногой по земле и вызвал своего боевого кабана.

— О, ты можешь вызвать его? — спросил Дэйв.

— Да, но только кабана, я не могу вызвать орду. В этих землях есть правило, которое запрещает мне это сделать, — объяснил Сингунд.

— Да, у меня та же проблема. Где те эльфы, о которых ты говорил? — спросил Дэйв.

— Вон там, — указал Сингунд.

— Тогда показывай дорогу, — сказал Дэйв, и они двинулись туда, куда указывал Сингунд.

Через несколько минут рыси Дэйв получил уведомление.

Один из ваших подчиненных, [Рыцарь Смерти] Дуллахан Дог вступил в битву с одним из стражей этого области, хранящим Узел Силы!

— Ах, черт, чувак… Дог, ну почему ты попал в беду, как только я оставил тебя без присмотра? — выругался Дэйв.

— Господин, Дуллахан тоже в этом направлении. Я думаю, что именно он привлек внимание эльфов, которых мы преследуем, — сказал Сингунд.

— Ладно, тогда идём. Отправимся туда и попытаемся вытащить Дога оттуда, если он поможет нам сражаться, я смогу поднять уровень быстрее. Нам нет нужды сражаться с боссом прямо сейчас, — сказал Дэйв и подтолкнул Ворчуна двигаться быстрее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329. Случайный Монах**

Дэйв быстро ехал на Ворчуне, он не хотел терять своего подчиненного Дога, но у него было слабое чувство, что Дог не нуждается в этой помощи. Дуллахан был сумасшедшим властолюбивым богом войны и хранителем наследия. Он бы так просто не проиграл.

Единственной проблемой был Дорта, если он встретится с ними там, или еще хуже, если Дорта уже там, это будет означать гибель группы Дэйва вместе с боссом, конечно же.

Безумное неистовство Дорты сделало бунт Драхмы в тюрьме, где Орден Черного Черепа держал в плену Ледяную Королеву, похожим на истерику ребенка. Рыцарь Бездны был безумно силен.

Дэйв прошел между десятками возвышающихся каменных столбов и скал. Он пробирался мимо деревьев и кустов, пока не вышел на поляну. Там был Дог, который хлестал костяным хлыстом лысого человека в рясе монаха. Мужчина держал посох с кольцом на конце и какими-то металлическими ключами, свисавшими с него. Всякий раз, когда монах взмахивал посохом, металлические ключи издавали лязгающие звуки. На шее у него висела цепочка красных бусин, они казались тяжелыми, каждая размером с апельсин.

У мужчины была нежная улыбка на лице, пока он сражался с Догом; он был быстр на своих босых ногах. Он отразил оружия Дога, то врезалось в землю, разбивая её и поднимая волну пыли.

Монах нанес ответный удар нижней частью посоха по Догу. Дуллахан нажал на рукоять своего оружия, превращая его в дубину, и одним плавным движением парировал посох монаха. Прежде чем монах успел снова открыться, Дог нажал еще раз, меняя дубинку обратно на хлыст, и набросился на монаха.

Монах получил удар в лоб и был отброшен на несколько футов.

Дог заметил Дэйва и Сингунда, отвернулся от монаха и побежал к Дэйву.

— Дог, что происходит? — спросил Дэйв, но Дуллахан даже не ответил, он пробежал мимо Дэйва в лес камней и деревьев.

Дэйв почувствовал, что что-то не так; он осмотрел монаха издалека.

Имя: Ча-Чжэнь

Раса: Полу-Божество

Уровень: ???

Уровень: Мифический

Базовый урон: 250,000 — 350,000

Уровень Опасности: Абсолютная Смерть!

ОЗ: 295,500,000/ 300,000,000

Физ.Защ: 350,000

Маг.Защ: 350,000

Навыки: ???

Лор: Ча-Чжэнь был когда-то человеком, известным своему народу непоколебимой верой в мир и внутреннее спокойствие. Ча-Чжэнь обрел божественность, став единым с самим миром. Он провел века, проповедуя людям и направляя человечество на правильный путь. Однако стать тем, кем он стал сегодня, означало, что он увидел худшее в человечестве, и, скорее всего, он тоже был частью этого.

Дэйв отступил от монаха, в последний раз, когда он встречался с одним из таких божеств, это был парень, который почти убил его с одного удара.

Дэйв заметил что-то краем глаза. Это был гигантский желтый сферический шар, который медленно плыл над землей.

Вокруг него собиралась волна энергии, и, глядя на разрушенную землю вокруг него, эта штука, вероятно, была Узлом Силы. И этот монах, кто бы он ни был, возможно, шел за ним.

Дэйв продолжал отходить и отступать от монаха, а тот встал, отряхнулся и все еще улыбался. Дэйв сказал Сингунду приглушенным тоном, — Уходим. Мы не можем сражаться.

Орк кивнул Дэйву и одновременно начал отступать.

Дэйв не сводил глаз с монаха. Человек подошел к парящему шару и постучал по нему посохом. Через секунду шар раскололся и рассыпался в пыль.

Узел Силы был уничтожен.

У вас нет ключа к Узлу Силы.

Без него вы не сможешь завоевать Королевство Дроу.

Из шара выплыл сгусток желтой энергии, и монах сделал глубокий вдох.

Золотой свет начал исходить от тела монаха, а вскоре он померк. Издали Дэйв увидел, что монах смотрит прямо на него. Его улыбка никогда не угасала, как у доброго старика, которого каждый день видишь на улице. Затем монах исчез.

Брови Дэйва нахмурились, монах не использовал ни умения, ни заклинания. Ничего необычного, как клубящийся дым Ника; или светящиеся огни и последствия навыков телепортации. Этот человек буквально исчез, словно никогда и не был частью этого мира.

— Пойдем, Сингунд, — Дэйв чувствовал себя обманутым, какого черта полубоги делали вокруг около квестов.

Как только Дэйв повернулся, он увидел человека, стоящего не более чем в двух футах от него. К счастью, Дэйв был слишком удивлен, чтобы даже подумать о том, чтобы закричать, спасая немного своего самоуважения.

— Нежить, ты пришел издалека, что ты ищешь? — спросил монах, а улыбка не сходила с его лица.

— Ты спрашиваешь, что я здесь делаю? — спросил Дэйв. Большой красное тэг полубога сильно отвлекал. Он не нападал, но это не означало, что он не нападет в ближайшее время.

— Да, именно так и сказал, — ответил монах.

— Чтож, я здесь из-за Узла Силы, который ты только что забрал, — сказал Дэйв.

— Тогда это твоя цель, — сказал монах, указывая на новую золотую бусину между красными бусинками на его теле.

— Да, наверное, но раз она у тебя, я больше не хочу её, увидимся позже, — сказал Дэйв и уже собирался развернуться и уходить. И все же монах положил посох на плечо Дэйва. Заставляя его чувствовать, что тяжесть мира пригвоздила его к месту.

— Дерьмо.

— Не ругайся, это скверно и бесполезно, — сказал монах.

Дэйв застонал от тяжести, он даже не мог пошевелить мечом или щитом. Монах мог запросто отправить его в Лимбо одним ударом.

— Если ты так хочешь получить её, как насчет того, чтобы заключить пари? — спросил монах.

— Э-эмм, извини, но я не такой мазохист. Ты можешь забрать шар себе, — сказал Дэйв, безуспешно пытаясь выбраться из-под посоха.

— Я настаиваю, если они победят, я отдам тебе шар. Если проиграют, я лишу тебя твоей божественной силы. Она грязная и не должна быть разрешена в этом мире, — сказал монах, и его улыбка стала шире.

— Как я уже сказал… Я отказываюсь, — ответил Дэйв и использовал [Бессмертное видение], чтобы исчезнуть из-под посоха.

— Сингунд! Беги! — крикнул Дэйв и побежал в противоположную от монаха сторону.

Сингунд подчинился приказу Дэйва и побежал в другую сторону.

Дэйв, однако, широко улыбался на бегу. Он использовал [Бегство], чтобы увеличить расстояние от монаха, а затем топнул по земле, призывая Ворчуна.

— Ворчун! Скачи как ветер!

Василиск метнулся сквозь скалы прочь от монаха. Его улыбка на лице не исчезала.

Вскоре он услышал, как задрожала земля. Громкий рев, от произнесенного слова, — ВОР! — послышалось из-за спины Дэйва.

— Наверное, он всё-таки заметил, — сказал Дэйв. В его руке был светящийся шар. Это был Узел Силы.

— Так почтителен для бога, и даже не понял, что его обворовали.

Дэйв резко повернул направо и налево от того места, где, по его мнению, находился монах.

Затем он вытащил свиток телепортации в Царство Мертвых и разорвал его. Он хотел пока что покинуть эту область и вернуться за Узлом Жизни, когда станет сильнее.

Вы не можете телепортироваться из Королевства Дроу. Вы должны сначала покинуть пределы королевства.

— Черт, большая земля закрыта от нас, Ворчун, продолжай движен… — но слова Дэйва резко оборвались, когда мощная атака врезалась в него, заставляя его свалиться с Ворчуна и врезаться в скалу, образовывая кратер под ним.

-1,541,999

Пассивная способность [Непоколебимый] активирована!

Вы защищены от смерти в течение 5 секунд.

Ваш шлем Рыцаря Судьбы сломан! Вы получаете только 50% от его характеристик.

Ваш плащ Рыцаря Судьбы порван! Вы получите только 50% от его характеристик.

Ваши поножи Рыцаря Судьбы сломаны! Вы получите только 50% от их характеристик.

Ваша броня Рыцаря Судьбы сломана! Вы получите только 50% от ее характеристик.

Ваши перчатки Рыцаря Судьбы сломаны! Вы получите только 50% от их характеристик.

Дэйв даже не успел выругаться. Тот, кто только что атаковал его, был достаточно силен, чтобы одним ударом сломать все его снаряжение.

Единственный вопрос, который вертелся в голове Дэйва, был: как монах нашел его так быстро? Он даже не заметил его приближения. Эта штука может телепортироваться? Это заставило Дэйва почти пожалеть о том, что он взял этот предмет.

— Не имеет значения, даже если я умру, теперь Узел Силы находится в моем инвентаре, я буду отправлен с ним в Лимбо. Так что выкуси, — сказал Дэйв и застонал, вставая.

Он с относительной легкостью скинул с себя камни и валуны. Его доспехи были полны пыли, трещин и погнуты в разных местах.

— Черт, Андре никогда не позволит мне услышать конец этого, — Дэйв смотрел вперед, ожидая, что монах придет и закончит своё дело. Но ничего не происходило, словно Дэйва ударил невидимый призрак, и он остался совсем один.

Ворчун стоял в нескольких десятках футов от Дэйва. Он… сильно дрожал.

Ворчун боится?

Дэйв посмотрел на свою грудь. На его нагрудной пластине было пять небольших вмятин. Они были похожи на следы когтей. Но в этот момент разум Дэйва успокоился настолько, что он услышал позади себя ровное и тихое дыхание.

Медленно обернувшись, Дэйв увидел Дорту, сидящего на скале, в которую Дэйв только что врезался. Его мех больше не горел от кислоты Императорского Червя, а челюсти, с которых стекала слюна сулили костям Дэйва много плохого.

— Черт, да ладно тебе, Дорта, очнись уже! — крикнул Дэйв. Он сдался. Его ОЗ был слишком низким, его броня была сломана, и Дорта был слишком быстр, чтобы попытаться сбежать от него. Черт, это может заставить его атаковать

прямо сейчас. До сих пор Дорта спокойно смотрел на Дэйва, прикидывая, возможно, способы заставить Дэйва страдать как можно дольше. Сингунд был ярким и наглядным примером того, как Дорта может поступить.

Глаза Дорты на секунду остекленели от Дэйва, он уставился куда-то вдаль от Рыцаря Судьбы.

Дэйв удержался от того, чтобы не обернуться и не посмотреть, что же так заинтересовало Дорту, чтобы оторвать взгляд от своей добычи.

— Вор! — раздался за спиной Дэйва голос монаха, — Как смеешь ты обманывать и красть у меня, когда я дал тебе шанс? — сказал монах.

— Черт возьми, нет дыма без огня, — сказал Дэйв с печальной улыбкой, — Дорта, почему бы тебе не съесть меня, черт возьми, я даже не буду сопротивляться. Лучше, если ты прикончишь меня, чем какой-нибудь гребаный божок-подражатель. По крайней мере, я умру от рук легиона, — сказал Дэйв. Он сдался, оказавшись в безвыходном положении. Он боялся, что если умрёт от монаха, то тот сможет каким-то образом вернуть себе шар.

Выражение лица монаха изменилось; этого, конечно, Дэйв не мог видеть, поскольку он не смотрел на него. Монаху не нравилось, когда его игнорировали; это противоречило его «терпеливому» убеждению в собственной правоте.

— Я освобожу тебя от твоей смертной оболочки, может быть, ты найдешь освобождение, расставшись с жизнью! — монах, словно призрак, двинулся к Дэйву и замахнулся посохом.

Дэйв почувствовал, что монах движется, и немедленно активировал [Бастион], блокируя атаку. Посох обрушился на Дэйва подобно метеориту, ломая землю под ним.

Это простое действие заставило неподвижного вервульфа зарычать, Дорте, вероятно, не понравилось, что кто-то другой забирал его добычу.

— Тише ты, изверг! — монах засмеялся и бросил одну из бус к шее вервульфу.

Бусина ударила Дорту, словно безумный поезд, и тот растянулся по земле.

— Плохая идея, — усмехнулся Дэйв. Эта атака не убила Дорту, и её было достаточно, чтобы Дэйв улыбнулся. Вы не захочете переходить дорогу

сильнейшему Рыцаря Бездны Королем Нежити, если будете знать о возмездии.

Дорта вскочил на ноги, не рыча, не воя и не предвещая неминуемой гибели. Дорта бросился на четвереньках к монаху и прыгнула на него.

Монаху пришлось ударить посохом по зверю, давая Дэйву возможность сбежать от этих двоих.

Дэйв оглянулся, Монах и Оборотень начали равное противостояние. Атаки Дорты были чисто физической силой, как удары кувалдой по монаху, в то время как монах отвечал с точностью и сравнимой мощью.

Дорта была намного сильнее, но за движениями монаха скрывалась ловкость и хорошо отработанные навыки.

Чья-то рука схватила Дэйва за плечо. Дэйв тихо вздохнул и повернулся, рядом с ним была безголовая нежить. Рядом с Дэйвом появился Дог. Он указал в сторону, и Дэйв увидел несколько Дроу, преследующих Бада. У Дроу был низкий уровень ОЗ, но они все еще преследовали упыря, Рыцаря Смерти. Было похоже, что Дог указывала Дэйва лёгкий опыт.

— Эммм? Ты сейчас помогаешь мне прокачаться? — выпалил Дэйв.

Дог кивнул или покачал головой под мышкой, что Дэйву показалось кивком. Затем он понял причину поступка Дога. Дэйв находился всего в 20% от уровня 450. Рыцарь Смерти, должно быть, понял, что Дэйву нужно завладеть мечом и щитом, чтобы помочь Дорте вернуть себе рассудок, и тогда придумал этот план.

Что еще больше удивило Дэйва, так это то, каким образом тот пришел к такому решению?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330. Meч и Щит**

У Дэйва не было времени думать о том, как Дог понял, что ему нужно подняться на новый уровень. Он отвернулся от Дорты и монаха, и бросился на смуглых эльфов.

Бад развернулся, чтобы исчезнуть в дыму, как только увидел Дэйва, бегущего к нему, и оставил его одного лицом к лицу с эльфами.

Дэйву это нравилось больше всего. Таким образом, он получит весь опыт. Дог, с другой стороны, держал свою дубинку-хлыст и стоял, охраняя Дэйва — не от эльфов, а от ликана и монаха, которые сражались, чтобы один из них не решил первым убить Дэйва.

Дэйв замахнулся глефой на ближайшего эльфа. Этот все еще искал, куда исчез теневой упырь, и потому не заметил приближающегося взмаха глефы.

Эльф погиб от одного удара.

Дог и Бад проделали удивительную работу по снижению их ОЗ, все они были в одном ударе от смерти. Однако два Рыцаря Смерти не вышли из этой передряги невредимыми. Их ОЗ тоже был красным.

Дэйв повернулся ко второму эльфу, ещё один удар и бойня продолжилась. Эльфы набросились на Дэйва. Он не мог позволить себе роскошь нанести им хотя бы один удар по себе. Его броня была сломана, и его ОЗ был на 11%, благодаря его пассивной способности он восстановил 10% своего ОЗ. Урон был нанесен из-за подлого нападения Дорты на Дэйва, пока тот ехал на Ворчуне.

Дэйв ловко уклонялся от атак эльфов. Он должен был это сделать. Дэйв обнаружил, что лучше всего концентрируется под давлением. Взмахи мечей и стрелы пролетали мимо него, пока он уклонялся изо всех сил. Он был быстр, силен и приносил смерть с каждой атакой.

Один из эльфов стоял позади Дэйва, в его слепой точке. У него было достаточно времени, чтобы натянуть тетиву и выстрелить Дэйву в голову.

Дэйв не чувствовал приближения стрелы, пока не увидел Сингунда верхом на боевом кабане нежити, пробивающегося сквозь деревья, кусты и все, что преграждало ему путь. Сингунд метнул свой меч с такой взрывной силой, что тот загудел на лету.

Меч прошел мимо головы Дэйва, и он услышал звук удара металла о металл. Обернувшись, Дэйв заметил, что удивленный лучник все еще смотрит на него. Эльф быстро наложил еще одну стрелу и прицелился, чтобы еще раз выстрелить в Дэйва.

— Черта с два, — выругался Дэйв и отскочил от приближающегося удара мечом.

Прыгая, Дэйв взмахнул рукой, призывая восемь призрачных черепов, которые полетели к эльфу-лучнику.

Навык, будучи активированным, взорвался, отправляя эльфа в полет и превращаясь в мокрое место.

Полоска опыта Дэйва поднимался медленно, но верно, но эльфов было недостаточно, чтобы он смог поднять уровень. Ему нужно было убить по меньшей мере десятерых, а рядом с ним было только трое.

— Господин! Я веду еще добычу! — взвыл Сингунд в безумном ликовании. За ним бежала дюжина эльфов, преследующих его. Сингунд проделал ужасную работу с этими бедными эльфами. Они были полны шрамов и кровоточили, но все еще следовали за орком нежити, который напал на них.

Дэйв ухмыльнулся, больше эльфов — больше опыта, но и больше риска умереть. Он не хотел посещать Лимбо, особенно после того, как был так близок к тому, чтобы поднять уровень и использовать ценные оружие и щит Дэдры.

Дэйв переключился на свои перчатки присягнувшего и использовал [Пробудившегося Дракона], способность перезарядила все его навыки кулачного боя. Затем он использовал [Наступающего Дракона] и [Ауру]. Всплеск огня обвился вокруг Дэйва, словно зажженный факел в глубине ночи. Он бросился вперед, как пуля, на эльфов. Дэйв ударил первого эльфа в плечо, превращая его в гуманоидный уголь.

Затем Дэйв ударил другого эльфа, телепортировался и пнул ещё одного в [Драконьем Пинке]. Издалека местность выглядела как ад — несколько огненных драконов свернулись кольцами, и кружились вместе в танце пламени.

Зелень загорелась, и Королевство Дроу было подожжено. Область вокруг Дэйва становилась все жарче и горячее с каждой секундой, и любой эльф,

который был поблизости, страдал. Дроу были порождениями ночи. Они процветали в Преисподние, где не было дня. Но адская Аура Дэйва была подобна солнцу, представшему их миру. Жарко, ослепительно и неудобно.

Не говоря уже о смертельной опасности.

Эльфы дрогнули от нападения обезумевшего бородатого драугра. Они хотели выгнать нарушителя, который уничтожил два их Узла и значительно ослабил их. Но убить этого драугра было трудно, и больше всего их пугали те двое, что сражались друг против друга. Вервульф и монах все еще вцеплялись друг другу в глотки, как будто праздник, устроенный Дэйвом, не стоил их внимания.

— Сингунд, сдержи тех, которых ты только что привел на какое-то время. Дай мне закончить здесь! — крикнул Дэйв посреди комбинации. Его кулаки скрутились в пулемет последовательных атак на бедного эльфа. Каждый кулак, приземлившийся на тело эльфа, выбивал из его спины поток огненного конуса.

Сингунд прорвался сквозь ряды эльфов с необузданным фанатизмом. Ему было все равно, какой урон он получит; он даже колотил одного из них своими кулаками, потому что тот бросил свой фламберг в эльфа позади Дэйва раньше.

Дэйв прикончил эльфов рядом с собой и выпил зелье здоровья. Он повернулся к эльфам, которых задерживал Сингунд, и велел ему отойти. Дэйв хотел забрать всё веселье себе.

Орк вынужден был отступить, разочарованный тем, что не может больше наслаждаться кровавой бойней.

Дэйв обрушился на эльфов с неудержимой силой. Через две минуты он был уже у последнего эльфа. Его ОЗ был темно-красным цветом. Он получил удар, и оно снизилось до менее чем 0,5%. Последний эльф, последние 0,1% опыта, необходимые ему для повышения уровня.

Дэйв уклонился от приближающегося удара меча эльфа и использовал [Бессмертное видение] немедленно телепортировавшись позади эльфа. Он пнул эльфа в колено сзади. Эльф пошатнулся и упал на колено, а Дэйв замахнулся на него своей глефой, убившей уже многих эльфов.

Но эльф откатился в сторону и ткнул мечом в Дэйва. Драугр, ухмыльнувшись, быстро поднял ногу и наступил на вытянутый меч, который вонзился в землю, ошеломляя эльфа и давая Дэйву шанс отомстить через идеально выполненный [Счетчик Микири].

Дэйв вонзил свою глефу в незащищенную шею эльфа, и после поворота, глаза эльфа обмякли, и он безвольно упал на землю.

Вокруг Дэйва засиял яркий свет. Он наконец достиг 450уровня.

Прежде, чем Дэйв успел насладиться этим ощущением, он заметил, что где-то вдалеке воет Дорта. Он был совсем один, а монаха нигде не было видно.

— ГОСПОДИН! Берегись! — взревел Сингунд.

Дэйв почувствовал, как волосы у него на затылке зашевелились, и, повернувшись так быстро, как только мог, и увидел монаха, замахнувшегося посохом в голову Дэйва.

Дэйв поспешно шагнул вправо, увернувшись от удара, который расколол землю и сотряс её, как землетрясение.

Монах отдернул посох и снова замахнулся на Дэйва. Башенный щит Дэйва был сломан, он не мог блокировать эту атаку, но теперь у него был новый щит, который он мог использовать.

Дэйв мгновенно вытащил щит Дэдры. Круглый щит, достаточно большой, чтобы прикрыть Дэйва от плеча до колена. Условия для его оснащения были выполнены, и Дэйв мог его держать. У него не было времени осмотреть предмет, так как замах быстро приближался к Дэйву.

Дэйв поднял свой щит. То же самое движение, необходимое для использования [Блока] любого другого щита. Однако перед его глазами появилось уведомление.

Каким-то образом глаза Дэйва пробежали по уведомлению прежде, чем посох коснулся щита.

Проклятый Щит Аякса не обладает способностью [Блокирования].

Сердце Дэйва упало, когда он увидел приближающийся удар. Если не было [Блока], он умрёт.

Затем посох ударил по щиту Дэйва, удар потряс его, но почему-то не причинил вреда. Дэйв на мгновение закрыл глаза. Он не видел, что только что произошло. Он посмотрел поверх своего щита, чтобы увидеть что-то… немыслимое.

Щит «поедал» посох. И монах отчаянно пытался вытащить свой посох.

Дэйв только сейчас заметил, что круглый щит был похож на острые клыки, сцепленные друг с другом, словно пасть дракона, окаймленная большим металлическим кольцом.

Эти клыки теперь сжимали посох, не отпуская его.

Монах застонал и взмыл вверх, подтягивая Дэйва со щитом за собой. Он хотел сбросить Дэйва вниз с его щитом, который тот держал не отпуская.

Вы не выбрали для подтверждения [Основную атаку — Разгром Посоха Божественности].

Способность [Отражение] будет выполнена сама по себе!

Внезапно металлические клыки отпустили щит, и из него вырвалась сияющая белая аура.

Дэйв заметил, что улыбающееся лицо монаха на секунду изменилось, когда он попытался выставить перед собой посох, словно пытаясь защититься от белой ауры. Но он был слишком медлителен.

В тот момент, когда белая аура коснулась его, монах рухнул на землю, словно будто в него врезалась целая гора.

Дэйв упал на ноги. Он не понимал, что происходит. Это сделал щит?

Монах встал, кровь стекала по уголку его рта.

— Ты ударил меня моей собственной силой, интересно. Какой у тебя прекрасный щит! Было бы обидно, если бы я его забрал!

Монах встал и подошел к Дэйву.

Дэйв отпрянул назад. Он не может победить. Щит был чертовски силен, и он не ожидал этого, но это не спасло бы его. Больше всего его бесило то, что, если он умрет, его отправят в Лимбо и понизят на уровень. Он не сможет использовать или осмотреть щит, пока не поднимет уровень снова.

"Ооо, у меня все еще есть меч".

Дэйв достал меч Дэдры, Проклятый Клинок Дюраделя. Этот меч был не более, чем большим куском кованого железа. Тяжелый, злобный и смертоносный. В создании этого оружия не было ни тонкости, ни ловкости. Он был сделан с одной целью — убивать. И судя по его виду, это оружие было чертовски хорошо в этом. На лезвии оружия зияли несколько вмятин. На оружии были пятна и царапины. Он прошел через бесчисленное количество сражений.

Оружие было слишком тяжелым, чтобы Дэйв мог им воспользоваться, но он все равно замахнулся на монаха. Ультра Великий Меч был такого же роста, как и Дэйв, что делало атаку с замахом лишенной какого-либо чувства фехтования или деликатности. За этой атакой не было ничего, кроме тысячи очков силы. Тем не менее, этого хватило монаху, что чтобы тот широко раскрыл глаза в панике, и выставил свой посох, блокируя атаку.

Меч врезался в посох с силой, достаточной, чтобы сломать оружие, и в то же время заставить божество покачнуться на месте. Меч вбил посох в грудь монаха и успел полоснуть его рясу. На груди монаха виднелся едва заметный шрам. Струйка крови вытекла из раны и запачкала белые одежды монаха.

-1 ОЗ.

Монах застонал, что нападение не причинило ему большого урона. Этот 1 ОЗ был ничем по сравнению с тем, что представляла собой его полная полоска ОЗ. Но это не помешало монаху отступить. В его прежде спокойных глазах был страх.

— Проклятый Меч Дюраделя! Это оружие не принадлежит смертным!

Меч, слишком тяжелый в руке Дэйва, грозил выпасть из его хватки, если он не будет держать его достаточно крепко. Дэйв выставил меч, тяжело дыша, поднял его и положил себе на плечо.

Левую руку Дэйва охранял щит, достаточно большой, чтобы прикрыть все жизненно важные органы, а в правой держал меч, вызывавший страх у полубога.

— Я что, похож на смертного? — сказал Дэйв с усмешкой.

Монах нахмурился, а потом сказал, — Обман и Неразбериха! Ты не можешь уже даже устоять на месте! Умри! — кроткий монах побледнел, и уже собирался броситься на Дэйва.

Дэйв пробурчал себе под нос проклятие, его блеф не сработал, и теперь он шел ко дну.

— Спасибо, что показал мне это оружие. Благодарю тебя, — рядом с Дэйвом раздался спокойный, знакомый голос.

Дэйв повернулся, Дорта снова принял человеческий облик и мягко улыбнулся Дэйву.

— Они не имеют такого же эффекта, как тот, который производил на меня Дэдра, но твои слова, твой вызов могуществу гораздо более сильному, чем ты сам, напомнили мне о моем добром старом друге. За это мои когти — твои!

— Молчать, старый зверь! — монах замахнулся посохом на Дорту. Но Рыцарь Бездны даже не взглянул на него. Он махнул рукой в сторону посоха, летящего в него — голая гуманоидная рука против жезла, которым владеет полубог. И все же удивительно, что рука Дорты отбила посох, заставляя трещину, которую Дэйв оставил на нём, расшириться, после чего всё оружие разломилось пополам.

Дорта повернулся к монаху и сказал, — Ты сражался со мной, когда я действовал чисто инстинктивно, посмей сразиться со мной сейчас во всем моём здравомыслии, и я обещаю тебе, что сегодня будет последний день, когда ты ступаешь по этой земле.

Монах зарычал, долго сохранявший кроткие и спокойные черты лица. Теперь их сменил гнев. И все же это не омрачало его суждений. Монах знал, что если они вдвоем будут сражаться по-настоящему, то трудно будет определить победителя. Больше всего беспокоило то, что даже если он победит, он сильно пострадает, но нежить просто переродится в своём полном могуществе.

— О камни и звезды! Проклятая нежить! — монах бросил последнюю строку проклятий и исчез, оставив Дорту, Дэйва и оставшихся Рыцарей Смерти в Королевстве Дроу

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331. Mир Зашевелился**

Дорта повернулся к Дэйву, — Тебе пора идти, малыш. Здесь нам больше делать нечего.

— A как насчет Узла Жизни? Если нам удастся заполучить и его, мы сможем закончить этот рейд, и присоединить еще одну область Легиону, — возразил Дэйв.

— Верно, но ты, кажется, больше не в состоянии сражаться, а я недостаточно силен, чтобы забрать Узел Жизни самостоятельно. С ним будет более… хлопотно, чем с Узлом Силы, — ответил Дорта, — Узлы никогда не были причиной, по которой я приходил сюда, — добавила он.

— Да, ты упоминал, что хочешь найти источник, — сказал Дэйв, — И как продвигаются твои поиски?

— Не очень хорошо, я нашел его, но он был совершенно сухой. Я найду Даглу для получения дополнительной информации о других источниках, которые могут помочь мне успокоить моего внутреннего зверя, — Дорта ответил с явными нотками сожаления в голосе.

— Ладно, если ты разрычишься, просто позови меня, я буду прокачиваться с Ребятами, и приведу тебя в чувства, когда ты захочешь, — предложил Дэйв с зубастой улыбкой.

— Очень хорошо, я так и сделаю. А теперь забирай свою нежить и уходи. Я чувствую, как в этих землях активизировалось могущественное существо, и не думаю, что смогу справиться с ним в одиночку.

— «Братан, ты только что выбил дерьмо из полубога! Насколько сильна эта штука, чтобы заставить тебя сказать, что ты не сможешь ее уничтожить?» — Дэйв не задал своего вопроса вслух, и Дорта не услышал этого.

Зверь слился с темнотой Королевства Дроу и исчез из области.

— Ребята, мы возвращаемся! — Дэйв позвал и забрал свою нежить с собой из Королевства Дроу.

Дэйв выпил еще одно большое зелье здоровья, направляясь к выходу. Когда он, наконец, покинул периметр зоны рейда, то снова был с полным здоровьем. Только вместо 1,500,000 ОЗ, его здоровье упало до половины

этой суммы. Его броня была сломана и треснула в нескольких местах, и была непригодна для ношения или использования в бою.

— Черт, придется нанести визит Андре. Надеюсь, он не слишком на меня разозлится, — с грустной улыбкой произнес Дэйв.

— «О! Чуть не забыл про них» —

Дэйв вытащил свой щит и меч и осмотрел их.

Проклятый щит Аякса

Уровень: Божественный

Требования для ношения: раса Нежити, уровень 450 и Рыцарский титул.

Обязательное требование для использования: 1000 СИЛ

Атрибуты:

+150,000 Маг.Защ

+150,000 Физ.Защ

+ 250 000 ОЗ

Навыки:

[Поглощение]: Проклятый щит Аякса может поглощать атаку каждые 10 секунд. Поглощенные атаки могут быть сохранены в пустоте внутри щита, и могут использоваться позже.

{Обратите внимание, щит не может поглощать навыки Казни или навыки Боссов.}

Количество возможных поглощаемых навыков [2].

Как только щит поглотит [2] навыка, он больше не сможет использовать другие навыки для последующего использования. Но он поглотит их воздействие и уничтожит их энергию в пустоте внутри себя.

[Отражение]: Отражает поглощенную способность со 100% мощностью и эффективностью первого использования.

[Всевидящее око]: Проклятый щит Аякса может быть использован в качестве катализатора для активации навыков требующих использование предметов на щите.

В настоящее время у вас есть [2] предмета, которые можно использовать на щите, чтобы использовать эту способность.

Проклятый щит Аякса — это щит со смутно известным происхождением. Говорили, что его создал Бог-кузнец Вулкан. Он убил Дракона Пустоты и использовал его клыки, чешую и глазницы, чтобы создать этот чудовищный щит. Слишком тяжелый для любого человека, чтобы тот смог поднять его, и смертельно-опасный для любого живого существа. Только нежить с огромной силой может владеть этим щитом и использовать его в меру своих способностей.

— Черт возьми! Кажется эта штука будет моим последним щитом! И о каких двух предметах идет речь? Наверное, мне стоит спросить Андре.

Дэйв осмотрел меч.

Проклятый меч Дюранделя

Уровень: Божественный

Категория: Оружие

Тип: Ультра-Великий Меч

Требования для ношения: раса Нежити, уровень 450 и Рыцарский титул.

Обязательное требование для использования оружия: 750 СИЛ

Урон: 4000-6000

Модификатор урона: 20% СИЛ

Навыки:

(Пассивный навык) [[Вес Вселенной]: Проклятый меч Дюранделя скован законами мира. Каждые 100 СИЛ выше минимума, необходимого для использования оружия, владелец может высвободить 1% от веса меча для использования.

В настоящее время незапечатанный вес составляет [50 кг].

Проклятый меч Дюранделя был создан Богом-кузнецом Вулканом. В своей попытке создать самое прочное и острое оружие, Вулкан отправился в глубину черной дыры и попытался создать меч, используя давление самой плотной материи Вселенной. Однако никакой материал, кроме железа, не выдержал бы веса черной дыры. Вулкан утверждал, что он использовал вес всей планеты на железе, чтобы создать этот меч. Были ли его слова правдой или ложью, доказать мог только такой человек по силе равный Богу.

\*\*\*

— Братан, этот меч наподдаётся воображению. Его основных характеристик достаточно, чтобы разрубить через что угодно. Блин, эти вещи слишком сильны для нынешней игры, — Дэйв взглянул на оружие и щит, а затем положил их в свой инвентарь. Он не хотел показывать миру этих двух монстров, по крайней мере, пока.

Но если кто-нибудь постучится в его дверь, он не будет возражать, чтобы показать ему, как сильно он может ударить.

Дэйв разорвал свиток телепортации в Царство Мертвых. Вокруг него появились Рыцари Смерти, — Вы, ребята, можете идти отдыхать. Или делайте то, что вы обычно делаете, когда меня нет рядом, — сказал им Дэйв, поворачиваясь к городу.

Он не хотел тратить время на оживление Тэнгу, ему нужно было починить свою броню.

Дэйв зашагал по городу нежити. Там было шумно и «оживленнее», чем обычно. Должно было произойти что-то серьезное.

Дэйв проигнорировал бродившую вокруг нежить и направился прямо к кузнице Андре. Он добрался до открытого двора, где услышал громкие звуки

молотка и крики. Десятки нежити работали с железом и сталью, создавая много брони и оружия для легиона.

Мехи кузницы ревели горячим паром, когда они взрывали железо и уголь, делая сталь. Андре наблюдал за работой, когда обернулся и увидел Дэйва, идущего к нему.

Глаза Андре вскоре расширились, и он проревел, — Клянусь Богами! Что случилось с этой броней! — первые слова Андре были тем, чего опасался Дэйв.

— Да, мне очень жаль. Я до этого был с Дортой, и, к сожалению, он немного разозлился. К сожалению, рядом был только я, и он решил выместить свое разочарование на моей броне, — объяснил Дэйв с печальной улыбкой.

Андре покачал головой, — Его Светлость Дорта — могущественное существо; Вы не должны винить его за плохое поведение, я уверен, что он не это имел в виду, — сказал Андре, защищая Рыцаря Бездны.

Дэйв засмеялся, отвечая, — Нет, что ты, я его не виню. Сейчас ему должно быть лучше. Скажи мне, Андре, ты можешь починить мне эту броню? — спросил Дэйв.

— Да, могу, давай сюда, — кивнул Андре.

Дэйв переоделся в свои старые доспехи Рыцаря Смерти и вручил Андре набор Рыцаря Рока.

— Черт побери, мощь Его Светлости, похоже, еще более разрушительна, чем о ней говорят слухи. Эта броня была сделана из орихалка и кровавой стали. Только оружие класса полубога могло бы повредить её так сильно. Полагаю, вы недавно умерли?

— Неа.

— Вы пережили когти Лорда Дорты? Клянусь богами, я не знаю, что сейчас думать, — сказал Андре, его глаза выражали одновременно шок и изумление.

— Ну, я сомневаюсь, что смог бы пережить такое, если бы он полностью контролировал себя. Даже полубог отъехал от его рук.

— Полубог? — спросил Андре, передавая броню стоящей рядом с ним нежити для ремонта.

— Да, мы наткнулись на какого-то монаха. Я почти уверен, что у него было биполярное расстройство, ты знаешь, на мгновение он был спокоен, а затем более разгневанный, чем сам Драхма.

— Это, должно быть, Ча-Чжэнь. Теперь я понимаю немного лучше, — ответил Андре.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв.

Андре глубоко вздохнул и ответил, — Полубоги зашевелились. Грядет великая война, и мы не знаем её цели. Ты должен быть осторожен с любым существом, которое находится или когда-либо было в контакте с божественными предметами.

— «Должно быть, он говорит о наследии» — подумал про себя Дэйв.

— Почему это, Андре? — спросил Дэйв.

— Его Величество, у Короля будет больше ответов, чем у меня.

— Ладно, а еще ты можешь помочь мне с этим, — Дэйв достал Проклятый щит Аякса.

— Боже мой! Это щит Лорда Дэдры! — Андре чуть не закричал от волнения.

Дэйв боялся, что у старой нежити случится сердечный приступ от количества удивлений за один день.

— Да, написано, что мне нужно использовать предмет на нем, чтобы использовать его [Всевидящее Око].

— Не надо никаких предметов. Тебе нужны глаза Бога. Или что-то столь же мощное, — поправил его Андре.

— Хм, ты имеешь в виду что-то вроде этого? — удивился Дэйв и вытащил глаз Кракена.

Андре выхватил глаз из руки Дэйва и внимательно осмотрел его, — Похоже, ты действительно благословлен богами… Да, я помню, что слышал от Гафгара, что ты убил Кракена и сделал его частью Легиона. Да, это именно то, что тебе нужно.

Затем Андре положил глаз размером с футбольный мяч на поверхность щита. Металлические клыки раскрылись, и глаз был поглощен. Вскоре глаз

стал разросся, а щит стал похож на гигантский белый глаз с квадратным зрачком внутри.

Глаз двигался сам по себе, как будто это был живой предмет.

— «Охх, это жутко» — подумал Дэйв. Внезапно он вспомнил о глазе демона с того момента, как Драхма убил босса первой рейдовой зоны по имени Дидрик.

Он вынул глаз и показал его Андре, — А как насчет этого?

— Думаю, на сегодня с меня хватит потрясений… Этот глаз тоже сгодится. На самом деле он должен быть даже лучше, — Андре взял красный светящийся глаз с кошачьей радужкой и положил его поверх щита.

Демонический глаз заменил глаз Кракена, и щит теперь превратился в большой красный глаз с кошачьей радужкой. Зрачок Дидрика начал быстро вращаться по щиту, словно вбирая в себя весь мир.

— Чувак, эта штука выглядит ужасно, но ведь это щит. Разве не будет очень плохо, если глаз соприкоснется с мечом? — спросил Дэйв.

— Ха, ты думаешь, что у Богов слабые глаза? — Андре рассмеялся; он взял меч, лежавший рядом с ним, и ударил им по щиту. Меч отскочил от глазного яблока с громким металлическим лязгом.

— Воу. Так какой толк от этих предметов? — Дэйв был впечатлен демонстрацией.

— Тебе придется самому во всем разобраться. Лорд Дэдра не многим рассказывал секреты своего щита. Теперь, когда со щитом разобрались, могу я взглянуть на меч? — спросил Андре.

— Конечно, — ответил Дэйв и показал ему оружие.

— Хм, меч сильно нуждается в ремонте. И я не смею обещать, смогу ли сделать это так же хорошо, как Бог-кузнец, который создал его. Тем не менее, я могу все исправить для тебя. Удалить некоторые из этих зазубрин и пятен, сделайте его сияющим, словно новый!

— Великолепно. Сколько времени это займет? — спросил Дэйв.

— Около суток. Я соберу всех своих рабочих, чтобы починить их вместе с твоими доспехами. А пока тебе следует повидаться с Его Величеством. Возможно, ты мог бы узнать больше о том, что происходит в мире.

— Верно. Спасибо, Андре, — Дэйв попрощался и направился в Костяной Дворец.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332. Oхoтник на Дeмонов**

Дэйв добрался до Костяного Дворца за несколько минут. Стражники у входа сразу же узнали его и открыли ворота.

Один из них все еще растерянно смотрел на Дэйва.

Дэйв понимал, что замешательство нежити должно было быть связано с его нынешней экипировкой. Вероятно, можно было с уверенностью предположить, что он был первым Рыцарем Рока, носящим доспехи Рыцаря Смерти во всем Царстве Мертвых.

Дэйв кивнул рыцарям и быстро прошел мимо них во двор. Он колебался, беспокоясь о том, что подумает Король о его внешности. В последний раз, когда они разговаривали, Король Нежити предоставил ему аудиенцию, но его опасения казались необоснованными, когда он услышал свой голос, зовущий его издалека.

Дэйв поднялся по винтовой мраморной лестнице. После минутной прогулки он оказался в тронном зале, который находился на самом верху дворца.

Дагла и Самаэль находились в присутствии Короля и, казалось, обсуждали что-то важное.

Дэйв кашлянул, когда вошел, давая знать о своем присутствии.

Все трое повернули головы к Дэйву. Перед ним предстали признание, благодарность и безразличие.

— Дитя, добро пожаловать, ты пришёл к нам. Выскажи свое желание, — приказал Король, его голос был монотонным, мягким и далеким от близости того, кто признавал Дэйва своим благословлённым им дитём, с его именем нежити.

Дэйв вздохнул и ответил, — Андре сказал мне, что в мире что-то происходит. Видя, как суетится нежить, может ли быть такое, что вы готовитесь к войне? — переспросил Дэйв.

— Да, Война, — холодно ответил Король Нежити.

— Король Пепла, я полагаю? — спросил Дэйв.

— Правильно. Пришло время отплатить ему за то, что он сделал. Однако, наша борьба с Королем Пепла кажется всего лишь проблемой, которую мы должны решить. Более тревожной причиной нашего похода являются божества, стремящиеся нарушить баланс сил.

Дэйв не совсем понимал, что имел в виду Король, но он очень сомневался, что было бы хорошей идеей попросить Короля Нежити уточнить. Он не был похож на человека, который повторяет. К счастью, Дагла заметил замешательство Дэйва и сказал, — Божества собирают свои войска. И полубоги хотят занять место среди них. Согласно донесениям Гафгара, вы уже встречались с одним из них. Дюрадель Ашкар? — сказала Дагла.

— Да, он был слишком силен, — вздохнул Дэйв.

— Нет ничего постыдного в том, чтобы быть слабым, когда ты молод. Твоё время среди нас исчисляется месяцами, в то время как этот человек жил веками. Он был учеником моего дорогого друга. Ты однажды отважился побывать в его гробнице. В отличие от Ашкара, его сын преуспел в обретении бессмертия и стал полубогом. Теперь его поиски заключаются в том, чтобы получить фрагменты силы низших богов и впитать их в свою сущность.

— Предметы наследия? Полубоги собирают предметы наследия, которые еще не были обнаружены, и тех, у кого еще нет преемника, я полагаю, — предположил Дэйв.

— Верно. Твое кольцо тоже может быть в опасности. Однако, не волнуйся. Божество, охраняющее тебя, не допустит его кражи, так как оно уже было связано с тобой. Ты должен быть в безопасности… пока что, — загадочно сказал Дагла.

— В смысле? — спросил Дэйв.

— Битва богов началась. Я полагаю, что ты уже принял участие в первой волне. Пока ты остаешься победителем, тебе не о чем беспокоиться. И все же, если ты проиграешь, хватка твоего Кольца Истинной Нежити ослабнет, и ты станешь восприимчив к его потере.

— О, я этого не знал. Я думал, что проигрыш только исключит меня из участия, — ответил Дэйв.

— Так и будет, но это будет наименьшей из твоих забот в то время. Многие полубоги придут за кольцом, — сообщила ему Дагла.

— Мы защищаем своих, Дитя. Сражайся, и принесите честь нежити. И если настанет день, когда тебя одолеют, возвращайся к нам. Независимо от того, полу или полноценный Бог это будет, мы уничтожим их, если они осмелятся прийти за одним из нас, — Король Нежити успокоил его.

— Теперь, по этой причине, мы сражаемся против Короля Пепла… — вмешался Самаэль и вернул разговор к насущной теме.

— Король Пепла — сын Асмодея. Бога Ада. Он, в сущности, полубог. Его целью всегда было обеспечить себе больше божественных фрагментов. Получив достаточно, он станет божеством, сравнимым со своим отцом. Естественно, мы не хотим, чтобы это случилось.

— Оо, так вот почему, вы куёте железо, пока оно еще горячее, — кивнул Дэйв.

Это была простая математика. Король Пепла был силен, но не Божественно силен. Если он доберется до фрагментов, то станет гораздо более опасной угрозой для Легиона. У выходки Ника, из-за которой зашевелились все в битве богов, казалось, были некоторые недостатки. Это был один из них.

— Действительно. Наша задача — прикончить Короля Пепла до того, как он наберет достаточно сил, чтобы нарушить равновесие. Наши шпионы сообщили нам, что он послал нескольких своих демонов, чтобы привлечь людей на свою сторону. Ты можете свободно перемещаться в ранге гостя, и тебе поручено уничтожить этих демонов, — приказал Король Нежити. Затем он махнул рукой, бросая Дэйву хрустальный шар.

Дэйв осмотрел предмет.

Демонограф

Уровень Предмета: 1

Условия Использования: Нет

Ранг: Артефакт.

Демонограф поможет вам добраться до ближайшего демона в радиусе 100 миль.

Встроенная способность:

[Принудительный бой]: Вы можете выпустить бой против демонов без последствий за убийства других игроков.

— Используй это и найди тех, кто помогает Королю Пепла, — сказал Король Нежити.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Королевский указ:

Найдите игроков или NPC, пытающихся присоединиться к делу Короля Пепла.

Вы должны убить 10 демонов, прежде чем Король Нежити отправится на войну с Королем Пепла.

Продолжительность квеста: 30 игровых дней.

Провал задания приведет к потере репутации и авторитета при дворе Короля Нежити.

Успешное выполнение задания даст вам право принять участие в предстоящей войне против Короля Пепла.

— «Черт, а я-то думал, что пошел бы на войну, нравится мне это или нет. Хорошо, PVP-квест. Это не плохо. Я могу использовать это, чтобы отточить свои навыки против других игроков. Битва Богов продлится еще какое-то время, и мне нужна любая подготовка, которую я могу получить» —

Дэйв поклонился Королю, — Сделаю, как прикажете.

Дэйв принял задание, и губы Короля изогнулись в легкой улыбке.

— Иди, Дитя, да пребудет с тобой удача.

Король Нежити отмахнулся от Дэйва и продолжил беседу с двумя Рыцарями Бездны.

Дэйв покинул дворец и направился в свое поселение. Андре обещал ему, что его оружие будет готово через день. Он не хотел исследовать Завоевание с низкоуровневым снаряжением. Таким образом, он направился возрождать его нежити. В основном Тэнгу.

Когда Дэйв прибыл в поселок, в небе появилось объявление сервера.

Дэйв поднял голову и прочитал объявление.

Объявление Сервера Завоевания!

Боги начали сомневаться в своих представителях, увидев их поражение!

Отныне все игроки могут участвовать в предстоящих раундах Битвы Богов. Если игрок без наследия успешно победит владельца наследия, проигравший, тем самым, расплатится своим наследием с победителем.

Игроки с наследием могут воздержаться от участия в Битве Богов, если они боятся потерять его, хотя они больше не смогут присоединиться к Битве Богов в дальнейшем.

В связи с ожидаемым увеличением числа игроков, присоединившихся к Битве Богов, период отдыха в неделю будет сокращен до 3 дней в игровом времени.

Если игрок в конечном итоге унаследует наследие от другого игрока, все очки, накопленные предыдущим владельцем, будут сохранены. Новый владелец также может обновить ранг до следующего более высокого ранга за то же кол-во очков.

Победа над игроками без класса наследия даст только 1 очко.

Спасибо за ваше понимание, и мы надеемся, что вам понравится игра.

— «О, это многое меняет» — подумал Дэйв.

Классы Наследия не были всемогущи. Их обладатели все еще рисковали проиграть опытному игроку. В Завоевании было много игроков, которые были хороши, но не были достаточно удачливы, чтобы раскопать наследие. Это было бы слишком большим сюрпризом для них, если бы они выиграли без шансов. С новым событием Дэйв сразу подумал о некоем игроке в костюме меха. Возможно, у него и не было наследия, но он все еще был достаточно силен, чтобы сражаться с самыми могущественными игроками Завоевания.

Кроме того, это не означало, что он был единственным, кто обладал экстраординарными способностями, и должны были быть другие, кто предпочел скрыть свои уникальные и с трудом заработанные навыки. Что-то, что могло бы дать им преимущество в пылу сражения.

Дэйв посмотрел на свое кольцо и подумал, — Это будет очень интересно. Я думаю, что пытаться спрятать меч и щит Дэдры в такой момент, было бы просто глупо. Мне придется выложиться по полной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333. Дpугой Избранный**

— Дэйви, ты видел, что происходит? Теперь каждый поучаствует в Битве богов, — сказала Зои через голосовой чат в игре.

— Да, я бы рекомендовал тебе не участвовать, это слишком рискованно для тебя, и я думаю, ты даже не завершила свой квест наследия, верно? — ответил Дэйв.

— Нет, мне осталось еще одно задание. Что-то насчет возвращения Ледяного скипетра: тогда я должна закончить. A как насчет тебя? Есть прогресс в рейде в Преисподние? — спросил Зои.

— Я только что был в зоне четвертого рейда. Довольно сложная область, если быть честным, — сказал Дэйв.

— Тогда подожди, пока вся группа не получит своё наследие, и мы сможем попробовать вместе, — предложила Зои.

— Да, это к лучшему. B любом случае, я ограничен количеством нежити, которую могу взять с собой, — сказал Дэйв.

После паузы Зои спросила, — Что ты сейчас делаешь?

— Только что возродил некоторую нежити. Кроме этого, у меня нет никаких неотложных дел, — сказал Дэйв.

— Хмм, как насчет того, чтобы сходить куда-нибудь сегодня вечером? — сказала Зои.

— Да, с удовольствием. Ты заедешь за мной, я полагаю? — спросил Дэйв.

— Да, обязательно. Но тебе, наверное, стоит немного насладиться сладостью поездки. Теперь ты богат, хех.- сказала Зои.

— Хмм, можно. Тогда давай выйдем из игры и купим новую машину.

— Хорошо. У меня есть хорошая идея, что подойдет тебе лучше всего, — хихикнула Зои.

— Эй, я не поклонник суперкаров, — сказал Дэйв.

— Да, я помню, но не волнуйся, у меня хороший вкус, — сказала Зои, и повесила трубку.

Дэйв с улыбкой покачал головой. Он находился в своём поселении. Тэнгу уже воскрес и теперь сидел в позе для медитации рядом с бараком.

До того, как Андре закончит чинить броню Дэйва, оставалось еще много времени. Поэтому он решил отправиться ещё в несколько мест. Сначала в его Красную Крепость в области Пылающих Вершин. Во второй зона рейда.

Он телепортировался в Крепость и огляделся. Сотни нежити бродили по крепости. Повсюду были разбросаны груды Кровавых Камней в коробках и ящиках для добычи полезных ископаемых. Всё это время по строгому указу нежить добывала их.

Рыцарь Смерти подошел к Дэйву и сказал, — Лорд Кис Штин’брах, вас ждет гость.

— Меня? — спросил Дэйв, а потом сказал, — Показывай дорогу.

— Как прикажете, — ответил Рыцарь Смерти и пошел впереди Дэйва внутрь крепости.

Дэйв последовал за ним и вошел в крепость.

Вскоре он обнаружил каменного голема с зеленой табличкой, ожидающего в главном зале крепости.

Дэйв осмотрел голема.

Каменный Вестник.

Уровень 1

Дэйву было не на что смотреть. Этот голем, казалось, был всего лишь посланником.

— Привет, — сказал Дэйв.

— Приветствую, — ответил голем. Его голос звучал тяжело и глубоко.

— Я слышал, что вы ждали меня, — сказал Дэйв.

— Да, двадцать четыре дня.

— О, мне очень жаль. Я не был проинформирован до сих пор, — сказал Дэйв, немного смутившись.

— Ничего страшного не случилось. Ни мой покровитель, ни я не заботимся о времени. Я пришел только для того, чтобы забрать долг, — сказал голем.

— Какой долг? — спросил Дэйв.

— Ты в долгу перед Хранителем Преисподней, господином Рамшей.

— А, точно. Я и забыл об этом. Ты, — позвал Дэйв сопровождавшего его Рыцаря Смерти.

— Да, милорд, — ответил Рыцарь Смерти.

— Проследи, чтобы наш друг получил по заслугам, — сказал Дэйв.

— Прежде чем я уйду, лорд Рамша велел мне передать вам послание, — сказал голем.

Дэйв подождал, пока голем закончит свои слова.

— Король Пепла послал нескольких своих приспешников заключить контракт с людьми снаружи.

— Я знаю об этом. Мне было поручено позаботиться об этом, — сказал Дэйв.

— Да, но знаете ли вы, что среди них есть настоящий демон?

— Я слышал, что они были Демонлингами, но разве это не одно и то же? — спросил Дэйв.

— Нет, Демонлинги — это существа, обладающие способностью превращаться в демонов после благословения Королем Пепла. Это всего лишь низшие существа. Но настоящий демон намного сильнее их и опаснее. Господин Рамша не желает видеть, как демоны выходят в мир.

— Так, значит, я должен устранить и его тоже?

— Если сможешь, то да. Господин Рамша обещал тебе великую награду за успех, — сказал голем.

— Ладно, я посмотрю, что можно сделать.

— Да, но будь осторожен. Этот демон сумел вырваться из заточения, которое построил Лорд Рамша. Это означает, что он могущественный. Хотя и не королевского происхождения, как Король Пепла. Но бесконечно близок… — голем на мгновение остановился, потом добавил, — Ты помнишь Лахбара? — спросил голем.

— Да, помню.

— Сбежавший демон намного сильнее его. Он тоже избранник Короля Пепла. Ты должен найти его! — мрачно сказал голем.

— Хорошо, — кивнул Дэйв.

Голем покинул крепость и отправился забирать Кровавые Камни, оставив Дэйва одного в зале.

Дэйв подумал о драке с Лахбаром. Это было нелегко. И он выиграл только из-за 0,01% вероятности Казни, которую он получил из своего навыка. Лахбар был бессмертен, или очень близок к тому. Это был кошмарный бой, и теперь ему предстояло убить кого-то гораздо более сильного и, вероятно, обладающего такими же регенеративными способностями.

— Это будет нелегко, — Дэйв покачал головой. В любом случае, у него здесь было не так уж много дел, поэтому он исчез из этой области, разорвав свиток телепортации в Урбург.

Добравшись до скрытого города, Дэйв нахмурился. Урбург был совершенно не похож на то, что он оставлял.

Большинство домов в городе были в идеальном состоянии. Они были отремонтированы и покрашены заново. Только несколько домов по периметру города все еще нуждались в ремонте, но нежить была занята их ремонтом.

Городские стены были отремонтированы и теперь поднимались на большую высоту. Десятки нежити ходили вдоль стен, высматривая всё, что могло бы подумать о вторжении.

В центре города стоял новый особняк. Не в первый ли раз я здесь, подумал Дэйв.

Разрушенная кузница была полностью исправна, и её мехи выбрасывали горячий воздух.

Сотни нежити несли бревна и строительные материалы для ремонта остальных поврежденных зданий.

Люди NPC помогали нежити в ремонте. Казалось, между ними не было никакого конфликта или разногласий. Все работали вместе в полной гармонии.

Увидев это, Дэйв улыбнулся. Он огляделся и обнаружил самопровозглашенного правнука генерала Оуки.

На голове у мужчины была повязана бандана. И он больше не носил свою рваную одежду. На нем была майка-туника и шорты. Для старика у него было много мышц. Он один ловко нес бревно, которое должны были нести четыре человека. Или одна нежить.

Мужчина принес бревно и положил его рядом с кучей, потом повернулся и заметил Дэйва.

— Наш благодетель! — сказал мужчина и подошел к Дэйву, низко кланяясь.

Дэйв остановил его на середине поклона, сказав, — Мы не делаем такого здесь. Встань.

— Поклон — это знак уважения самому достойному, — сказал старик.

— Кланяясь мне, ты показываешь, что ты ниже меня. Достаточно простого кивка или приветствия. Не кланяйся никому, — сказал Дэйв. А потом развернулся к зданиям.

— Вы добились больших успехов. Город все больше и больше напоминает обитаемое место. Мы должны пригласить сюда больше людей, — сказал Дэйв.

— Верно, город будет функционировать только с большим количеством людей. Господин, вы позволите мне привести некоторых из наших? Некоторые из них решили не приходить сюда, боясь, что Армия Цинь обнаружит их. Но теперь они найдут безопасность в этих стенах.

— Да, валяй. Если, конечно, ты знаешь, где они находятся.

— Я знаю.

— Тогда возьми с собой несколько Рыцарей Смерти. Они защитят тебя.

— Благодарю вас, добрый господин, — мужчина хотел снова поклониться, но на полпути сдержался.

Дэйв улыбнулся, по крайней мере, старик учится.

Дэйв подозвал пятерых Рыцарей Смерти и приказал им сопровождать старика.

— Ах, да, я вспомнил, — сказал старик перед уходом.

— В чем дело? — спросил Дэйв.

— Ну, несколько дней назад приходил один человек. Ну, он был похож на маленького ребенка, но один его вид заставлял каждую нежить вздрагивать от страха. Я никогда не думал, что нежить может бояться. Но для при этом парне они все дрожали.

— Эмм? Ребёнок? — односложно спросил Дэйв. Он не знал ничего, что могло бы заставить нежить бояться. Было ли это еще одно божество, подумал он. Потом он вспомнил, что единственным божеством, которого он знал, и которое было ребенком, был Бог Нежити.

— У этого парня была стрижка ирокез? — спросил Дэйв.

— Ирокез?

— Гребень, как у петуха, — сказал Дэйв.

— Да, именно так, — ответил старик.

— Так, чего же он хотел? — спросил Дэйв.

— Ну, он хотел, чтобы мы сделали ему что-то вроде таверны. Это была странная таверна со множеством стульев и чем-то, что он называл барной стойкой.

— О, это так, — Дэйв огляделся и увидел заведение под названием «Последний напиток смертного». Паб.

— Наверное, это то самое место, — сказал Дэйв.

— Он уже там некоторое время, — ответил старик.

— Хорошо, я хотел задать ему несколько вопросов, — Дэйв отошел от старика, оставив его с Рыцарями Смерти, и направился в таверну

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334. Божecтвенное Oбучение**

Дэйв вошел в паб, или таверну, как называл ее старик. Заведение было точной копией бара, в котором проводил время Ник. Вдоль стены тянулся длинная барная стойка, а внутри была поставлена сцена для музыкантов или тех, кто хотел устроить шоу для гостей таверны.

Потолок поддерживали толстые деревянные колонны, а повсюду стояло несколько столов с маленькими стульями для посетителей.

Ник протирал стакан белой тряпкой и улыбался, глядя на Дэйва.

— Добро пожаловать, малыш, — сказал Ник.

Перед ним двое нежити наслаждались Элем, который им, должно быть, подал Ник. Было даже несколько других людей NPC, потягивающих пиво из деревянных кружек. Нежить и NPC кивнули Дэйву, когда он вошел.

— Привет, ник, похоже, тебе весело, — сказал Дэйв.

— Нет, веселье еще не началось. Скоро у меня будет прослушивание. Хочешь присоединиться? — спросил Ник.

— Какое прослушивание? — спросил Дэйв и подошел к бару.

Ник подал Дэйву кружку с пенящимся пивом. И сказал, — Музыкальное прослушивание. Знаешь, вспомни старые времена. Я уже говорил тебе, что раньше устраивал здесь концерты для больных.

— Извини, у меня нет слуха. Но я знаю кое-кого, кому это может быть интересно, — улыбнулся Дэйв. Он подумал о Ванессе, она могла бы наслаждаться пением здесь. Но ситуация между ними по-прежнему оставалась неловкой, так что лучше он расскажет Зои, а она ей. Дэйв хотел снова поговорить с девушкой, надеясь, что она не рассердится на него.

— Очень хорошо, передай им это от меня, — Ник протянул Дэйву запечатанное письмо.

Дэйв положил письмо в карман и спросил, — Так что, может быть, расскажешь мне, что происходит с этой штуковиной именуемой «Битвой Богов»? Ты вроде как встряхнул весь мир и пошел своей дорогой, — Дэйв отхлебнул пива и вытер пену, прилипшую к носу.

Вкус был довольно близок к настоящему. В Завоевании были самые современные технологии, которые в полной мере имитировала реальный жизненный опыт. Он мог бы даже перевести единицы и нули в один из лучших мировых брендов пива. Довольно удивительно и пугающе одновременно.

— Как я уже говорил, молодые боги начали шевелиться. Я не знаю, что подтолкнуло их к действию, но мне это совсем не нравится, — сказал Ник и подал еще одну бутылку эля нежити, сидевшей у стойки.

— Да, сегодня утром я встретил еще одного из них, — сказал Дэйв, — Мерзкий монах. И к тому же — лицемер, — сказал Дэйв.

Ник нахмурился, — Ты хочешь сказать, что еще один полубог пытался забрать твое кольцо?

— Да. Он потерпел неудачу, черт возьми, Дорта выбил из него дерьмо прямо там, — сказал Дэйв, в очередной раз, отхлебывая пиво.

Ник помолчал несколько мгновений и сказал, — Малыш, ты должен победить в Битве богов.

— Я собираюсь сделать все, что в моих силах, Ник. Я ничего не могу тебе обещать. Мир довольно большой, и я, конечно, не лучший, — сказал Дэйв как ни в чем не бывало.

Он знал, что его персонаж в настоящее время был одним из самых сильных, если не самым сильным в мире Завоевания, — Но так и есть, вполне могут быть и другие люди, у которых будут навыки, опыт и даже немного удачи, и они смогут победить меня, — сказал Дэйв.

Ник вздохнул и сказал, — Я знаю это, но это не оправдание…

— Я не говорил, что лягу и позволю кому-нибудь перешагнуть через меня, Ник, — обрезал Дэйв слова Ника. Я буду сражаться, с кем угодно и с чем угодно в полную силу. Черт возьми, я не хочу потерять своё наследие в пользу кого-то, это точно. И я действительно хочу повысить его класс. Я никому не позволю легко забрать то, что принадлежит мне, Ник. Если кому — то нужно то, что принадлежит мне, им придется драться за это со мной. Будь то игрок или полубог.

Ник улыбнулся, сказав, — Именно это я и хотел услышать, малыш. Хорошо. A теперь я хочу тебе кое-что рассказать. Похоже, Демон разгуливает на свободе, — сказал Ник.

— Да, Король Нежити и Рамша рассказывали мне о нем. Я не знаю, смогу ли победить его, — сказал Дэйв.

— Если встретишь его, беги, — сказал Ник простым монотонным голосом.

— Хох, это что-то новенькое. Ты говоришь Мне — бежать? Я имею в виду, что ты много раз отправлял меня в пасть смерти во время твоих квестов. Черт возьми, я шёл через Дебри, пока не поднял уровень, столкнуться с драконами, некромантами, отбиваться от армии, и теперь ты говоришь мне бежать, когда столкнусь с этим… демоном. Я убил избранного Королём Пепла, я могу сделать это снова, — сказал Дэйв.

Ник улыбнулся и сказал, — Верно. Я даже не думал об этом.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв.

— Ты, Кис Штин’брах. Ты стал высокомерным, — сказал Ник.

Это был первый раз, когда Ник, Бог Нежити, назвал Дэйва по имени его персонажа. Это было немного странно. Но быть названным высокомерным Дэйву не нравилось. Он был сильным и имел силу доказать это, вот что он думал.

-Ты стал довольствоваться своей властью. Ты думаешь, что теперь можешь выстоять против целого мира. Ты думаешь, что никто не сможет остановить тебя. Точнее, тебя и твоих подчиненных. Ну, самое время показать тебе, как ты ошибаешься. Идем со мной, — сказал Ник и махнул рукой, открывая черный вихрь позади Дэйва, ведущий в какое-то таинственное место.

Прежде чем Дэйв успел возразить, вихрь втянул его внутрь, и Ник последовал за ним, оставив нежить и NPC в таверне.

Дэйв появился на широкой платформе. Местность выглядела в точности как-то место в Лимбо, где Дэйв сражался в Битве богов. Только платформа, на которой он стоял, была в десятки раз шире.

Дэйв посмотрел вниз, он был одет в доспехи Рыцаря Рока вместо доспехов Рыцаря Смерти, которые были на нем.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

В данный момент Вы находитесь в симуляции, созданной Богом Нежити.

Смерть здесь не переносится на реальный мир.

Все перезарядки ваших навыков были сброшены.

Вы не можете получить опыт, находясь на тренировочных площадках.

Новая опция была добавлена вашему персонажу. Вы можете посетить Божественные Тренировочные Площадки, когда захотите.

\*\*\*

— Ну и что, теперь я буду с тобой сражаться? — спросил Дэйв.

— Хах, чего захотел ч. Я могу распылить тебя чихом, — сказал Ник с усмешкой.

Дэйв вспомнил тот день, когда Ник использовал «плохие слова», когда он был рядом с Демиургом в космосе. Сам мир, казалось, дрожал и содрогался в страхе перед маленьким Богом Нежити.

— Да, наверное, можешь, — Дэйв улыбнулся про себя.

— Так зачем же ты привел меня сюда? Если это не для того, чтобы сражаться с тобой, — спросил Дэйв.

— Это место, где ты можешь призвать тех, с кем сражался и кого убил раньше. Ты можешь сразиться с ними снова, чтобы улучшить свой боевой опыт. Хочешь попробовать? — спросил Ник.

Дэйв на мгновение задумался и сказал, — Да, почему нет.

— Хорошо, — Ник махнул рукой, и сотни проекций материализовались перед Дэйвом.

Там были волки, кошачьи, нежить. Их было много. Существа, которых Дэйв убил, когда только начинал. Затем эфирные проекции стали немного сильнее. Там были Йети, существа Дебрей, как Вертигры, так и Рогатый Изверг.

Еще один ряд проекций — Дэйв теперь считал, что это души. Это были самые сильные, в основном уникальные существа. Там был Присягнувший на Верность, и Ашкар был там в своей отвратительной форме, Леонард, Дидрик, босс первой рейдовой зоны Преисподней, и даже Лахбар, босс третьей зоны рейда. Там был Кракен, и несколько мантикор.

— Выбери одного, — сказал Бог Нежити.

— Наверное, ты хочешь, чтобы я снова выбрал Лакхбара, — сказал Дэйв.

— Ага, значит, ты думаешь, что сможешь снова победить? — спросил Ник.

Дэйв вздохнул и сказал, — Ага, давай попробуем снова!

Ник исчез из этой области, и эфирная форма Лахбара путём затвердевания перешла в физическую форму.

Дэйв осмотрел босса монстра, которого он уже убивал раньше.

Лахбар (Избранный Королем Демонов) — Проекция Души-

Рейдовый босс

Уровень: 450

Ранг: Эпический

Базовый урон: 85,000-90,000

Уровень опасности: ☠☠☠☠☠

ОЗ: 200,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ: 150,000

Навыки:

[Блаженный]

\* Навыки могут срабатывать на Лахбаре только один раз.

\* Возрождается в боле сильной форме после смерти. Каждая смерть увеличивает базовый запас здоровья на 100%.

\* Лахбар может оживать 10 раз.

Лор: Избранный Королем Пепла, Лахбар был назначен царем на место умершего фараона. Его цель состоит в том, чтобы передавать дань Королю Пепла и снабжать его солдатами, магией и богатством, чтобы созжать демоническую армию Королю Пепла.

\*\*\*

Человек в белом одеянии, с закрытыми глазами, стоял посреди арены. Казалось, что если Дэйв не сделает первый шаг, он останется и дальше стоять там.

Дэйв вздохнул и вытащил меч и щит Дэдры из своего инвентаря.

— Думаю, мне придется проверить, смогу ли я победить без удачи на этот раз.

Дэйв сделал шаг вперед, и существо-босс открыло глаза. Лахбар ничего не ответил, но бросился к Дэйву, выставив вперед когти.

Дэйв уклонился от атаки и широким взмахом направил гигантский меч в сторону Лахбара. Меч врезался в человека в белом, ломая ребра, и тот покатился по земле.

-200,000 ОЗ

Дэйв использовал навык, которому научился у [Дорты], чтобы усилить свою атаку. Он отдал немного ОЗ, но пассивный навык [Энергичный] и пополнил его потерянный ОЗ.

— Хорошо, первая смерть, осталось еще девять! Вставай! — крикнул Дэйв, и босс зарычал. На этот раз рога выросли на его голове, и руки появились из его боков, когда Лахбар стал больше, создавай у Дэйва ощущение дежавю.

Дэйв снова бросился на босса. Это сражение должно было быть долгим и трудным. Но Дэйв все равно никуда не торопился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335. Свидание**

— Так, как ты там думал? — спросил Ник, паря в воздухе.

Дэйв все еще стоял на платформе, на которой начал своё обучение. Однако его уложили на спину. На его лице ясно читалось изнеможение.

Перед Дэйвом мигало уведомление.

\*\*\*

Вы погибли в симуляции тренировочной арены Бога Нежити.

Вы не будете подвержены каким-либо побочным эффектам.

\*\*\*

— Похоже, мне повезло. Я не думал, что он может превратиться в такое, — ответил Дэйв и отмахнулся от уведомления.

— Да, но не начинай обижаться на меня. Верно, это была удача, что тебе удалось выиграть в первый раз. Но если ты станешь сильнее, ты сможете легко победить снова, — Ник подбодрил своего чемпиона.

— Думаю так и есть. Я убил его девять раз. Мне оставался всего один, но он стал слишком силен, — Дэйв покачал головой и встал.

— Воистину такова сила Избранных, — согласился Ник.

— Да, но ситуация могла бы измениться, если бы мне помогла моя нежить, — сказал Дэйв.

— Возможно, но я в этом сомневаюсь. Лахбар поглотит её, чтобы возродиться. Я не думаю, что это сильно изменило бы что-то, но сделало бы сражение еще сложнее для тебя, — возразил Ник.

— Ладно, пожалуй, я уйду, — сказал Дэйв.

— О, ты не хочешь попробовать еще раз? — немного удивленно спросил Ник.

— Я бы предпочел получить еще несколько уровней, прежде чем пытаться снова, к тому же у меня Свидание.

Ник улыбнулся, — Тогда вперед. Когда почувствуешь, что готов, найди меня в таверне, и я приведу тебя сюда тренироваться. Пока, малыш, -Ник исчез в клубах черного дыма, оставив Дэйва одного на платформе.

Рядом с ним возник черный вихрь. Это был тот же самый вихрь, который привел его в это место.

Дэйв вошёл в вихрь и телепортировался обратно в таверну.

Он посмотрел на часы, — Уже вечер, самое подходящее время для прогулки с Зои, — подумал он.

Он позвонил ей, используя опцию набора номера в игре. После нескольких гудков с другой стороны раздался веселый голос Зои:

— Как дела, Дэйви!

— Привет, так ты готова? Я закончил с тем, что должен был сделать сегодня.

— Да, я закончила, так что, я заеду за тобой?

— Да, я буду ждать тебя снаружи.

— Ладно, тогда увидимся, Дэйви, — Зои повесила трубку.

Дэйв выбрал опцию выхода из системы и вернулся в свою комнату. Он вылез из капсулы и пошел быстро принимать душ.

Он сбрил часть растущих волос на лице и воспользовался одеколоном. Большинство банных принадлежностей, к счастью, были расставлены по местам. Она не только обставила его дом мебелью, но и позаботилась о том, чтобы все необходимое для его переезда было на месте.

Выйдя из ванной, он вернулся в свою спальню. Он подумал было надеть туже одежду, что и раньше, но потом передумал. Она была потной, в то время как он только что принял душ…

— Черт побери, надо было раздобыть побольше одежды, — упрекнул себя Дэйв. Он только что заметил, что большая часть его одежды была старой, местами порванной и выглядела изношенной.

В ходе рассуждений того, какая из его одежды была наименее ужасной, глаза Дэйва блуждали по секциям в его комнате. Там был небольшой шкаф, на который он раньше не обращал внимания. В конце концов, он только

начал жить в своем пентхаусе. Он все еще узнавал что-то новое об этом месте.

Дэйв подошел к стене секции. Ручки не было, но было ясно, что за ней что-то скрывается. Дэйв надавил на стену, пытаясь понять, можно ли её сдвинуть. Как только он коснулся её, стена сама собой отодвинулась и скользнула влево, открывая то, что находилось позади.

Глаза Дэйва расширились. Там была целая комната, скрытая за стеной, заполненная всевозможной одеждой и костюмами.

— Святая корова!

Дэйв вошел в стенной шкаф. Загорелась лампочка от датчика движения, показывая, что в шкафу было больше места, чем казалось на первый взгляд. Там были галстуки, обувь, рубашки и футболки — все виды одежды и аксессуаров, почти сравнимые с небольшим магазином одежды самого высокого качества.

Дэйв осмотрел все предметы. Они идеально подходили ему по размеру. Он улыбнулся и начал обдумывать, что надеть.

— Костюмы не годятся, хотя и фантастичны, но я просто иду гулять с Зои, а не на заседание, — Дэйв проигнорировал все костюмы знаменитого бренда и углубился в шкаф.

Он нашел пару узких черных джинсов и пару туфель в тон. Он соединил их с белой рубашкой, которая плотно облегала его плечи.

Он посмотрел в зеркало, которое было установлено в шкафу.

Его волосы были немного лохматы, но пока они были влажными, это придавало ему вид «горячей перца». Рубашка сидела на нем идеально. Дэйв не был спортсменом, и у него не было идеального тела, но рубашка была подогнана так, чтобы лучше всего демонстрировать его грудные мышцы. Джинсы были худыми и тонкими, что делало его выше.

— Мило! — Дэйв показал своему отражению два больших пальца и вышел из шкафа.

Когда он снова взглянул на свою старую одежду, то покачал головой и отнес её в мусорное ведро.

— Скоро нужно будет выносить мусор, — напомнил он себе, повернулся в гостиную и стал ждать звонка Зои.

Через сорок пять минут Зои наконец позвонила.

— Эй, ты чего так долго? — спросил Дэйв.

— Девушке нужно время, чтобы привести себя в порядок! Итак, где ты?

— Я все еще дома. А как насчет тебя?

— Я только что выехала, буду через минуту, сейчас нет трафика, — сказала Зои и повесила трубку.

Дэйв встал и вышел из своего пентхауса. Он спустился на лифте вниз, но тот остановился на случайном номере, там кто-то ждал лифт.

В лифт вошла молодая женщина в черном костюме и с короткой стрижкой. На вид ей было лет двадцать пять, и она держалась гордо, входя в лифт. Очки на её лице действительно подходили ей, придавая ей вид профессиональной деловой женщины.

Она осмотрела Дэйва одним взглядом, прежде чем повернуться к нему спиной. Похоже, она тоже собиралась спуститься вниз.

Дэйв покачал головой, улыбнувшись, и тоже перестал обращать внимание на женщину. Он предположил, что она, должно быть, работала здесь или располагалась по соседству. Здание, в котором жил Дэйв, представляло собой смесь компаний и жилых помещений, хотя большинство из них располагались на верхних этажах.

Когда лифт начал спускаться, женщина громко втянула носом воздух и сказала, не поворачиваясь к Дэйву, — Слишком много одеколона, ты никого этим не впечатлишь.

Дэйв поднял брови и подсознательно тоже понюхал воздух, — Наверное, ты права. Хорошо, что я сегодня не пытаюсь никого впечатлить. В следующий раз я постараюсь нанести поменьше, — он не видел причин спорить с этой женщиной. Затем дверь лифта открылась.

Дэйв пропустил женщину вперед и последовал за ней. Она выходила на улицу, и Дэйв тоже. Очевидно, ему удалось вывести её из себя, когда она повернулась к нему лицом, — Послушай, я только что сказала тебе, что ты

никого не впечатлишь. Включая меня. Так почему же ты следуешь за мной? — спросила она.

— Полегче, я просто иду на улицу. Моя машина там.

— Лучше бы так и было, — фыркнула она, ускоряя шаг, словно хотела поскорее уйти от Дэйва.

Дэйв застонал про себя и вышел из здания. Девушка стояла на тротуаре в ожидании такси. Дэйву пришлось дожидаться Зои, поэтому, как бы неловко это ни было, ему тоже пришлось выйти на тротуар.

Женщина постаралась отойти от него на несколько лишних шагов. К несчастью для неё, в данный момент поблизости не было ни одного такси, что делало её еще более взволнованной и нетерпеливой.

Вскоре перед зданием появился фиолетовый Ламбо. Девушка с пурпурными волосами посигналила ему, чтобы он сел.

Тогда женщина в черном увидела девушку, которую, казалось бы, дожидался взлохмаченный парень. Её брови выгнулись дугой, она узнала её, Дэйв не заметил этого и подошел к Ламбо.

Женщина не сводила глаз с Дэйва, пока он не сел.

Зои, однако, тоже была девушкой, и видеть, как другая девушка смотрит на Дэйва, было не слишком приятно. Поэтому, как только Дэйв вошел, она бросилась к нему, украдкой поцеловав.

Дэйв был наполовину ошеломлен, наполовину доволен внезапным поцелуем, и ему потребовалось несколько секунд, прежде чем он вспомнил, что нужно пристегнуться. Зои же, напротив, повернулась и посмотрела на девушку с ухмылкой на лице, крикнув, — Отвали, он мой, — Затем она нажала на газ так сильно, как только могла, заставляя машину рычать от удовольствия, пока они мчалась вдаль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 336. Баба Яга**

Пока Зои вела машину, она бросила на Дэйва косой взгляд и спросила: — Что за красотка?

Дэйв бездумно ответил: — Какая-то из моего дома. Я только что встретил её в лифте, когда спускался вниз. Кстати, я не слишком много использовал одеколона? — спросил он.

— Ага, как будто ты пытаешься произвести на кого-то впечатление, — ответила Зои, поднимая брови вверх и вниз.

— Наверное, она была права. Хах, — улыбнулся Дэйв.

— Ооо, неужели старина Дэйви изо всех сил старается произвести впечатление на свою девушку? Я чувствую себя польщенной, — Зои засмеялась и повернула направо.

-Ну и как, сработало? — дразняще спросил Дэйв.

-Да.

Они продолжали болтать, пока Зои ехала по Нью-Йорку. Она упомянула, что взяла с собой Дэйва, чтобы тот выбрал транспорт. Учитывая его нынешнее финансовое положение, он мог бы купить что-нибудь приличное. Так же, в своём положении, Дэйв глубоко задумался о поступлении в колледж. Он был лишен полного образования, и ему не нравилось игнорировать это. Менеджмент звучало как выгодное вложение.

Проехав несколько минут и пролетев на красный свет, Зои остановилась у огромного здания с металлической вывеской, на которой было написано «Легковые Автомобили».

В здании были большие прозрачные окна, которые показывали автомобили всех видов и цветов, аккуратно выставленные для клиентов.

Ferrari, Range-Rover, Lamborghini, Chevrolet и многие из лучших мировых брендов были аккуратно выставлены на передней панели.

— Мы на месте. Здешний управляющий знает папу. Я купила у него все свои машины, так что он должен предложить нам хорошую сделку.

— Верно, но, как я уже сказал, я не фанат суперкаров.

— Я знаю, Дэви, эти машины здесь только для демонстрации. Ты знаешь как обращаются с клиентами, — Зои выпрыгнула с машины, и Дэйв последовал её примеру.

В самом здании был камердинер, когда он увидел Зои, он поспешил к ней и взял у нее ключи: — Мисс Сильвана, рад снова видеть вас. В этом месяце есть новые поступления, если вы заинтересованы, — сообщил ей камердинер.

— Спасибо, Томас, но я здесь не для того, чтобы покупать другую машину. Сегодня я привела тебе новую жертву, — пошутила Зои с улыбкой на лице.

Камердинер увидел Дэйва и улыбнулся в ответ: — Джастин внутри. Я уверен, что вы найдете здесь всё, что пожелаете.

Дэйв поблагодарил его, и они вошли в здание.

Внутри было несколько человек, которые разглядывали машины и осматривали их. У некоторых автомобилей были открыты капоты, и они тщательно изучали сборки автомобиля и задавали всевозможные вопросы о мощности и крутящем моменте. Что-то, что Дэйву сейчас было не слишком интересно знать.

К Дэйву подошел мужчина в черных джинсах и черной рубашке, обтягивающей грудь и демонстрирующей множество мышц рук. Его улыбка была достаточно яркой, он идеально подходил для рекламы зубной пасты.

Мужчина подошел к Зои и радостно приветствовал её: — Зои, как я рад видеть тебя! Ты, должно быть, приехала сюда за новым транспортом? Тебе понравился Ламбо? — спросил он.

— Довольно приличная. Она имеет большое ускорение, но рулевое колесо слишком тугое. Не могу с ним спокойно дрифтовать, — ответила Зои, её улыбка немного смягчилась.

— Хах, знаешь ли, сегодняшние машины не созданы для дрифта, — ответил мужчина, полностью игнорируя Дэйва.

— В любом случае, мы здесь не из-за меня. У тебя есть что-нибудь старенькое?

Мужчина оглядел Дэйва с ног до головы, прежде чем спросить: — Парень с Хаммером?

Зои и Дэйв одновременно нахмурились.

— Джастин, я спрашиваю о старой школе, почему ты думаешь, что Дэйв может быть парнем с Хаммером?

— Это была просто шутка, — извиняющимся тоном заговорил мужчина и повернулся: — Следуйте за мной, у меня должно быть что-то хорошее за витриной.

— Парень с Хаммером? — тихо пробормотал Дэйв, обращаясь к Зои.

— Ага, типа, новичка в автомобильном мире. Ну, знаешь, большая машина, чтобы компенсировать всё остальное, — ответила Зои.

— Ну, это невежливо. И мне не нужна никакая компенсация! — Дэйв защищал свою честь.

Зои улыбнулась: — Да, я обязательно расскажу об этом папочке, о том, что он был груб… А, что касается необходимости компенсации, я сама проверю, — последнюю фразу Зои прошептала уже тише. Дэйв не обратил на это внимания.

— Почему он так поступил с новым клиентом? Не чувствуется профессионализма. Я имею в виду, что я здесь, чтобы купить одну из их машин, — спросил Дэйв, ворча себе под нос, когда они вдвоем последовали за мужчиной за витрину.

— Честно говоря, этот парень уже давно на меня запал, — Зои призналась: — Это благословение и проклятие.

— Способ польстить себе, — ответил Дэйв с усмешкой, гордясь тем, что получил то, чего желал другой.

— Этот парень — придурок. Он ходячий словарь, когда дело доходит до автомобилей, но в остальном, у него есть только его неприятная личность. Не беспокойся. Мы здесь только из-за машины. Как только мы её получим, мы уйдем. Должно быть, увидев тебя со мной, он взбесился.

— Вот мы и пришли, — объявил мужчина, нажимая кнопку на стене. Большая дверь гаража поднялась, показывая линейку старых автомобилей с I960 по 2020 год. Все они сохранились в идеальном состоянии.

— Вот Chrysler Hurst 300 1970 года, довольно мощный, с большим крутящим моментом. Под капотом находилась трёхцилиндровая версия 440 Chrysler V-8 мощностью 375 лошадиных сил. Этого достаточно, чтобы разогнать этого зверя с 0 до 60 миль за 7,1 секунд. Довольно удивительная техника для своего периода времени. Я оборудовал его новым двигателем Z-800, и теперь он может плавно переваливать 60 миль за 3 секунды. Просто будьте поосторожнее с этой бестией, этот 4000-фунтовый автомобиль имеет большой вес. Авария на этой штуковине на более 100 милях в час небезопасна, даже для Супермена, — заявил мужчина.

Дэйв не упустил из виду подкол, означавший, что он разобьет машину. Он покачал головой. Это был действительно не правильный способ ведения бизнеса.

Мужчина продолжал говорить, обращаясь к кожаной отделке, к основным поломкам, к году создания и к тому, как автомобиль сделал себе имя в начале восьмидесятых. Это было почти сто лет назад.

— Не нравится мне она, — оборвал его Дэйв.

— Окей, — Джастин замолчал, немного раздраженный тем, что его прервали на середине фразы. Он повернул голову, указывая на другую синюю машину: — Прямо рядом с ней Barracuda Hemi. Она была сделана за три года до Chrysler-a, но она не терпит неудачи в сравнении… -мужчина собирался продолжить свои объяснения, но Дэйв его снова прервал.

— И эта не нравится, что еще у тебя есть?

Мужчина нахмурился, этот парень был явным новичком, вероятно, он просто хотел досадить ему. Большинство людей не знали истинной ценности этих машин, поэтому он должен был объяснить им. Это была лучшая часть его работы. Но этот парень все время перебивал его, раздражая всё больше и больше.

— А какая тебе нравится? — спросил мужчина, пробуя другой подход.

— У тебя есть представление машины, Дэйви? — спросила Зои. Она решила показать Дэйву несколько машин, которые здесь стояли. Она знала, что он не был поклонником суперкаров, что-то стильное или старое, вероятно, подошло бы ему лучше всего. Не зная, что именно ему нравится, она пришла

к человеку, у которого были самые лучшие и уникальные автомобили в Нью-Йорке.

Дэйв спокойно огляделся и заметил машину в самом дальнем углу комнаты. Его глаза на мгновение загорелись, он указал рукой и сказал: -Вон та.

Мужчина проследил за рукой Дэйва до старого автомобиля. Он был разбит. Большая часть его краски была облуплена. Заднее стекло было разбито, а передний бампер полностью отсутствовал.

— Ахх, этот автомобиль не продается, — сообщил ему человек об этом.

— Тогда мне не интересно, — небрежно сказал Дэйв и повернулся, чтобы уйти.

— Подожди, Дэйв. Остынь. Джастин, почему эта машина не продается? — спросила Зои, даже упоминая имя Джастина, что ему явно понравилось.

— Её прислали сюда для ремонта. Так что это не моя собственность. Да ладно, парень, есть много других машин, зачем тебе эта? — спросил мужчина.

Дэйв улыбнулся и ответил: — Потому что это та самая! Не так ли? — впервые с тех пор, как они приехали сюда, Дэйв казался очень взволнованным.

Джастин нахмурился и кивнул: — Откуда ты знаешь? — спросил он.

— Может, я и не очень разбираюсь в машинах, но этот Мустанг был моей мечтой, когда я был молод. Ford Mustang Mach 11969 года, верно? Входил в съемочную площадку одного из лучших фильмов 2014 года. Колеса на нем все еще из оригинального набора. Это колеса не Мустанга, a Shelby Sterling. Владелец, должно быть, очень любил его и сохранил в прежнем виде; после того, как он покинул съемочную площадку, — сказал Дэйв.

— О каком фильме ты говоришь? И этой машине 96 лет, Дэйв. Она же древняя!

— Фильм был о парне, который потерял свою собаку и мстил. И неважно, что она старая, — ответил он с улыбкой. Он решил, что-либо получит эту машину сегодня, либо вообще её не получит.

— Все так, как ты сказал. Именно поэтому я не могу продать тебе машину, — Джастин вздохнул, глядя на этого трудного клиента.

— Но я могу, — раздался другой голос позади них.

Дэйв обернулся и увидел у входа в гараж старика.

Глаза Зои расширились, и она вскрикнула: — Это…

— Да, сам Бугимен. Рад познакомиться с Вами, сэр, — поприветствовал Дэйв старика.

У него была большая белая борода и лохматые волосы, ниспадавшие до плеч. Мужчина в костюме выглядел довольно толстым, и следы старости только делали его похожим на человека, которому не хочется переходить дорогу, а не на нежного дедушку.

— Насколько я понимаю, вам нравится моя машина? — спросил мужчина.

— Да, довольно крутая. Вы сохранили её в том же состоянии, в каком она была на съемочной площадке.

— Да, но я подумал, что ей нужен ремонт. Было бы обидно, если бы она целый год собирала пыль. Я буду чувствовать себя более непринужденно с таким поклонником, как ты, — сказал мужчина.

— Назовите свою цену, — предложил Дэйв.

— Для мистера скелета, — улыбнулся мужчина: — За карандаш.

— Чертов карандаш, — Дэйв улыбнулся мужчине, и оба рассмеялись.

-Ты выглядишь очень подтянутым, — не удержался Дэйв.

— Да, с сегодняшней технологией и большим количеством тренировок легко оставаться в форме. Джастин, я больше не заберу эту машину. Приведи её в форму для нашего друга. Мисс Сильвана, скажите своему отцу, что скоро мне понадобится мой пистолет. Что касается тебя, Скелет, используй её по назначению и продолжай в том же духе. Так уж случилось, что я ваш поклонник, — мужчина повернулся, чтобы уйти.

— Подождите, вы Мистер Скелет? — ошарашенно спросил Джастин Дэйва.

Зои улыбнулась и сказала: — Да, конечно же. Тааак, насчет машины? — спросила она.

— Я сам вам всё устрою. Я сделаю так, чтобы она выглядела так же, как в фильме, как насчет такого? — спросил Джастин.

— Это будет довольно круто. Спасибо, — ответил Дэйв.

— Хорошо, я свяжусь с Мисс Сильваной, когда машина будет готова, и мои люди немедленно займутся ею, — пообещал Джастин, давно забыв о своих неприязненных и язвительных замечаниях. Теперь он был преисполнен уважения.

Они вдвоем повернулись и ушли, оставив мужчину отдавать приказы по телефону, пока тот вызывал механиков для работы с Мустангом.

Зои спросила: — Ты можешь поверить, что мы с ним познакомились?! Этот человек — живая легенда. Черт, надо было взять автограф! -только сейчас она поняла, что упустила такую возможность. В его возрасте он не слишком любил появляться на людях, и встретиться с ним было редкостью.

— Хах, какой автограф? Мы получили его машину, Зои. Этого более чем достаточно, — возразил Дэйв, довольный тем, что Зои решила привезти его сюда.

— Я умираю с голоду, как насчет стейка? — предложила Зои по дороге к камердинеру.

— Звучит неплохо, я тоже проголодался.

Вошел лакей с ключами от машины Зои, вымытой, вымыленной и отполированной воском. Лакей вернул Зои ключи, и она поблагодарила его пятидесятидолларовой бумажкой.

— Довольно крутое обслуживание клиентов ты получила, — оценил Дэйв, садясь в машину.

— Хах, с учетом того, сколько машин я у них купила, этого следовало ожидать. Ладно, пошли поедим! — Зои нажала на акселератор. «Ламбо» взволнованно взревела и помчалась по оживленным улицам Нью-Йорка, словно настоящий король улиц.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 337. Поглощение**

Зои отвезла Дэйва в ближайший ресторан. Ресторан можно было назвать довольно маленьким. Он был полностью отделан под дерево, с большими деревянными колоннами, поддерживающими высокий потолок. В центре ресторана был круглый бар, за которым официанты ходили взад и вперед, принимая заказы клиентов. Из круглого бара поднималась платформа с разнообразной едой для желающих наесться.

Ресторан был почти полон, но благодаря широкой сети связей Зои, к нам подошел официант и довольно быстро нашел нам хорошее место, чтобы мы могли сидеть и наслаждаться едой у большого окна.

Дэйв заметил несколько взглядов, устремленных на их столик. Точнее, на Зои. Она была достаточно красива, чтобы Дэйв не раз спросил себя, какого рода великий поступок он должен был совершить в этой жизни (или в прошлых жизнях), чтобы сидеть рядом с такой прекрасной девушкой.

Но затем он понял, что большинство любопытных взглядов оставались на Зои в течение короткого времени, прежде чем переместиться на него. Он вдруг оказался в центре внимания в месте, где никого не знал.

Это было странное и неловкое чувство, особенно для того, кто большую часть своей жизни считался мусором, пока все не прояснилось…

Никто не знал, кто произнес это первым, но кто-то в конце концов пробормотал: — «Мистер скелет», — и это имя распространилось, как лесной пожар, пока весь ресторан не поднялся в шуме. Увидев, как Дэйв вздрогнул при упоминании его игрового имени, они подтвердили свои сомнения, а после того, как они достали свои телефоны и сравнили Дэйва с его фотографией в новостях, люди в ресторане были уверены, что молодой человек должен был быть знаменитым Мистером Скелетом. Восходящая звезда Мира!

Клиенты больше не утруждали себя едой и собирались вокруг Дэйва и Зои, прося автографы и фотографии, чтобы обновить свои аватарки в социальных сетях.

Дэйв был потрясен на мгновение. Он не привык к вниманию. По крайней мере, под маской Кис Штин’браха он мог делать всё, что хотел, и все это

было бы связано с легендарным персонажем нежити, который перевернул Завоевание с ног на голову.

Но всплеск внимания в реальной жизни пришел слишком быстро, чтобы Дэйв успел к нему приспособиться. Он мог только произносить бессвязные слова благодарности и давать себя фотографировать. И все из-за Зои, которая едва сдерживала смех над затруднительным положением Дэйва.

К счастью для него, менеджер пришел вскоре после того, как это началось, и успокоил орду фанатов, попросив их вернуться за свои столики, чтобы дать их клиенту поесть. Остальные посетители ресторана неохотно подчинились и разошлись. Но они все равно время от времени украдкой поглядывали на Дэйва, а некоторые даже украдкой фотографировали его (не всегда). Дэйв был уверен, что какой бы разговор они ни вели до его приезда, теперь он полностью перешел к обсуждению его самого.

— Ну как, тебе такое нравится? — спросила Зои.

— Бифштексы хорошие, не слишком жевательные, вполне приличные, — рассеянно ответил Дэйв.

— Нет, я говорю не о еде, глупышка, — Зои улыбнулась: — Слава. Что ты об этом думаешь?

— Не буду врать, немного страшно. Это было похоже на то, как я впервые встретил Легион, только тогда я понял, что все это просто происходит в игре. Возможно, именно поэтому у супергероев всегда есть секретная личность, может быть, я должен начать носить кепку и бороду, когда выхожу на улицу, — пошутил Дэйв с печальной улыбкой.

— Да, все имеет свою цену, но не стоит беспокоиться. Так бывает только в первые дни. Потом они успокоятся, — подбодрила его Зои.

— Да, надеюсь, — сказал Дэйв.

Они продолжали болтать, пока ели свою еду. Через час они вышли из ресторана, а Зои оставила хорошие чаевые официанту и поблагодарила менеджера за их предыдущий жест.

Они вернулись в пентхаус Дэйва, и Зои остановила машину прямо перед дверью.

Дэйв посмотрел на самый верхний этаж с улицы, затем повернулся к Зои и пригласил ее: — Хочешь зайти?

Зои улыбнулась, но вздохнула: — Я бы с удовольствием, но мне нужно ехать. Я обещала папе, что вернусь домой пораньше, а уже поздно. В следующий раз, — сказала Зои.

Дэйв не принял это близко к сердцу и улыбнулся в ответ, сказав: — Да, в следующий раз.

— Ах да, я совсем забыла. Дядя закончил с Уэббами.

— Это было быстро, — удивился Дэйв.

— Ага. Он сказал, что суд — это кусок пирога. Улики по делу Уэббов были настолько эффективными, что они даже не могли подать апелляцию. Джону Уэббу удалось избежать тюремного заключения с помощью кожи на зубах. Но теперь компания полностью под твоим контролем, Дэйви, — поделилась Зои с ним.

— Черт возьми, твой дядя чертовски страшен, — сказал Дэйв.

— Нет, это плюшевый. Во всяком случае, завтра он пришлет тебе на подпись несколько документов, и ты сможешь официально претендовать на кресло генерального директора Sigma-Electronics. Кстати, ты уже определился с названием? — спросила Зои.

— Да, я определился, — сказал Дэйв.

— И какое же? — спросила Зои.

Дэйв улыбнулся и ответил одним словом: — Секрет.

Зои покачала головой Дэйву и попрощалась с ним, а затем уехала, как обычно — педаль в пол, и с дымящимися колесами на асфальте.

Дэйв повернулся к зданию и вошел внутрь. Войдя в лифт, он увидел ту же самую женщину в черном, что и утром. Но сейчас она выглядела измученной. Её лицо выглядело лет на десять старше.

Дэйв поспешно вошел, а она придержала для него лифт.

— Спасибо, — сказал Дэйв.

Женщина промолчала и нажала на номер своего этажа.

Через несколько секунд она заговорила: — Думаю, тебе все-таки не нужен был одеколон.

Дэйв фыркнул от смеха и сказал: — Ага. Думаю, не нужен был. Ты плохо выглядишь, ты в порядке? — спросил Дэйв.

Женщина вздохнула: — Проблемы на работе. Как только она закончила свои слова, лифт вздрогнул и остановился.

Свет погас, оставив их в полной темноте на мгновение, прежде чем включилось аварийное освещение.

— Чертовски идеально! — выругалась женщина, ее элегантность и хладнокровие полностью исчезли.

Дэйв не знал, смеяться ему или бояться.

Она нажала на кнопку помощи, и через мгновение из динамиков лифта раздался ответ лифтёра: — Мы приносим извинения за причиненные неудобства. Лифт скоро должен снова включиться.

— Что происходит? — спросила женщина, нисколько не сдерживая нахальства.

— Кажется, какие-то крысы вгрызлись в электрические кабели, и теперь всё здание обесточено, — ответил человек с другой стороны, решив не обращать внимания на её отношение.

— Черт побери, не для того я плачу 10 ООО долларов в месяц за такую ерунду! — женщина снова выругалась и тяжело опустилась на пол.

Она села на пол лифта, держась рукой за подбородок, и глубоко вздохнула.

— Плохой день? — спросил Дэйв. Они оказались в ловушке этой ситуации, и он чувствовал, что неловкое молчание не сделает её лучше.

— Да, самый дерьмовый из всех. По крайней мере, хотя бы ты должен наслаждаться своим свиданием. Мне надрали задницу ещё с утра, чертовы придурки.

— Я не хочу совать нос в чужие дела, но что случилось?

—Ты не поймешь, — просто сказала женщина и проигнорировала Дэйва.

Дэйв пожал плечами и промолчал. Он пытался вступить в контакт, так что если другая сторона не хотела, то не было смысла заставлять её.

Но, видимо, женщина была настолько обеспокоена, что заговорила сама: — Я только что вернулась из отпуска. Всё было чертовски хорошо и денди, даже получил повышение в очереди. А потом вдруг какой-то идиот в компании все испортил, и, похоже, что мы сейчас идем ко Дну.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв.

— Полное банкротство. Кто-то выкупил нашу компанию, и завтра, я не знаю, сохраню ли я свою работу или нет. Черт, я больше не смогу платить за эту проклятую квартиру.

— Если компания переходит из рук в руки, это не обязательно означает полное увольнение её сотрудников, — заметил Дэйв.

— Да, но, как я уже сказала, ты не понимаешь. Когда ты видишь меня, что ты видишь? — спросила она.

— Я вижу женщину, застрявшую в лифте со случайным парнем, которого она не знает, — шутливо ответил Дэйв.

Его замечание заставило её ухмыльнуться: — Меня зовут Офидия Диан.

— Извинения приняты. Я Дэвид Растер, — ответил Дэйв: — Что касается твоего предыдущего вопроса, я думаю, что знаю, что ты имеешь в виду, — упомянул Дэйв.

— Знаешь? — спросила она, казалось, не убежденная.

-Да, появление нового работодателя означает, что тебе придется начать целовать ему задницу, чтобы сохранить свою работу. Возможно, даже хуже.

— Хах! Кто-то, наконец, понял! Только представь, что это какой-то старый морщинистый извращенный говнюк, блин. Я ненавижу свою жизнь. Я не буду возражать, если этот чертов лифт упадет.

— Остынь. Я не поклонник двойного самоубийства. Плохой имидж, — вмешался Дэйв, держа обе руки перед собой.

— Да, конечно. Твоей девушке не понравится, если она увидит тебя мертвым с другой женщиной.

— Да, или застрявшим с другой женщиной в лифте.

Офидия снова рассмеялась и сказала: — Завтра, возможно, мой последний рабочий день, но все равно было приятно познакомиться с тобой, Дэвид Растер. Кроме того, я сожалею о сегодняшнем утре. Я была в дерьмовом настроении, и мне не следовало впутывать тебя в это. Хм, странно, твоё имя звучит знакомо, — она приложила палец к подбородку, пытаясь вспомнить, где слышала его раньше.

— Это распространенное имя, — быстро ответил Дэйв.

— Пусть будет так. Дэвид Растер. Учитывая, что мы застряли здесь на некоторое время, расскажи мне, чем ты зарабатываешь на жизнь. Я хочу позволить себе жить здесь, а наличие у тебя такой прекрасной девушки в качестве подруги говорит о том, что у тебя должен быть какой-то серьезный доллар в кармане, — сказала она.

— Я работаю в сфере развлечений, — ответил он.

— Хмм, разыгрывая «таинственную» карту. Ну, не важно, это, возможно, последний раз, когда мы видимся. Держись за свою подружку, черт возьми, и даже за твой бизнес, что бы это ни было. А таким как я, видимо, либо остаётся целовать задницы, либо пахать 24 на 7.

— Да, в реальном мире хреново.

Офидия улыбнулась и согласилась: — Да, он более отстойный, чем шлюха субботним вечером.

Они еще немного посмеялись, а потом лифт снова тронулся:

— Мы приносим извинения за любые неудобства, лифт снова активен, — произнес тот же человек, что и раньше, через громкоговорители лифта.

Офидия встала и нажала кнопку, которая вела на её этаж.

— Желаю удачи, — сказал Дэйв Офидии, когда та выходила.

— Да, спасибо. Она мне понадобится. Иначе завтра мне придется кому-нибудь отсосать. Черт, я надеюсь, что это будет не старый пердун, — с улыбкой бросила Офидия, когда дверь лифта закрылась перед Дэйвом.

Дэйв покачал головой и прижался к стене. После того, как он проник внутрь своей квартиры, он принял быстрый душ, и проспал всю ночь.

Дэйв проснулся от звонка телефона. На дисплее высветилось: — Сэмюэль Сильвана.

— Доброе утро, Сэм, — поздоровался Дэйв, подавляя зевок.

— Доброе утро, Дэвид, тебе придется быстро приехать, — сухо сказал Сэмюэль.

— Куда же? — спросил Дэйв, пока он вставал со своей кровати.

— В компанию. Тебе нужно будет приехать сюда лично. У нас есть некоторые вещи, которые необходимо сделать и тебе надое кое-какие документы подписать. Это не займет у тебя больше получаса. Я созвал полное собрание персонала, чтобы люди встретились со своим новым работодателем, — сообщил ему Сэм.

— Хорошо, я буду там в два счета, — пообещал Дэйв.

Он надел чистую одежду и вышел. Он спустился на лифте на нижний этаж и увидел Офидию, ждущую на улице такси.

Дэйву стало немного жаль эту женщину. Игнорируя их предыдущую встречу, она была довольно интересной. За притворной внешностью скрывался человек с удивительной индивидуальностью. Дэйву нравились такие люди, как она, она была пряма и честна даже с незнакомцем. Это придавало благосклонного выражения лицу девушки.

Внезапно у Дэйва мелькнула мысль. Поскольку она, возможно, скоро начнет искать работу, он, вероятно, позволит ей работать в его компании. Он не хотел видеть, как до такой женщины, как она, домогаются, или ещё хуже, оскорбляют какие-то морщинистые старикашки.

Дэйв поспешно вышел, но на секунду опоздал, чтобы заговорить с ней. Такси уже остановилось у Офидии, и она обернулась, чтобы посмотреть, как Дэйв выходит, улыбнулась ему и сделала жест «отсоси», когда садилась.

Дэйв покачал головой. Бедняжке предстоял ужасный день.

Дэйв вызвал другое такси и дал ему адрес Sigma-Electronics. Он также сделал себе мысленную пометку помочь девушке, как только вернется домой.

Пока Дэйв ехал по городским улицам, на их пути загорелся электромобиль и остановил движение. Дэйв вздохнул и растянулся на заднем сиденье. Он начал разговор с водителем о случайных вещах, пока не пришла помощь и не убрала машину с улицы, облегчая транспорту их путь.

Чуть больше чем через полчаса Дэйв подъехал к зданию. Он вышел и заплатил водителю такси лишними чаевыми за приятный разговор.

Он вошел в парадную дверь, и охрана уже собиралась остановить его, но когда она узнала Дэйва, то попятилась и с улыбкой впустила его внутрь.

Дэйв улыбнулся в ответ: — Сегодня должно быть собрание персонала. Вы знаете, на каком это этаже? — спросил Дэйв.

— Да, все собрались в конференц-зале на седьмом этаже, сэр. Вам надо подняться наверх. Все ждут уже целый час, — сообщил ему охранник.

— Хорошо, спасибо, — Дэйв улыбнулся, но, вопреки совету мужчины, он не торопился подниматься.

Он все еще помнил, что сказал ему Самюэль Сильвана, когда они шли против штата Завоевания. Доминирующая партия должна была решать, в какое время всё происходит. Так что как генеральный директор он имел полное право опоздать.

Дэйв поднялся на нужный этаж и неторопливо прошелся по кабинетам.

Сотрудники, работавшие в кабинках, заметили Дэйва. Его было трудно не заметить. Среди множества людей, одетых в офисные костюмы, только он был одет небрежно и выглядел совершенно неуместно.

Дэйв проигнорировал большинство их взглядов, продолжая идти через кабинки к самым дальним коридорам. Он увидел несколько дверей, расположенных вдоль стены, и смутился, не зная, какая из них была той, где проходила встреча.

Дэйв остановился и вернулся к одной из кабинок. Молодая женщина яростно набирала на голографической клавиатуре какие-то случайные цифры и буквы.

— Вы не знаете, где проходит собрание персонала? — спросил Дэйв.

Девушка даже не взглянула на Дэйва, указала на коридор, через который он только что прошел, и сказала: — Третья дверь слева. Потом она снова принялась печатать.

Дэйв поблагодарил девушку и повернулся к двери, на которую она указала.

Дэйв не стал стучать. Он просто открыл дверь и вошел.

Несколько десятков мужчин и женщин, одетых в костюмы, сидели за столом. Сэмюэль Сильвана сидел на одном из самых важных с виду кресел и расслаблялся. Увидев Дэйва, он улыбнулся: — Добро пожаловать, Дэвид, ты опоздал.

— Да, такси… — но слова Дэйва оборвались. Его глаза встретились со знакомым человеком, который смотрел на него с потрясенным выражением.

Дэйв ухмыльнулся. Это оказалось приятным сюрпризом, но, по-видимому, его реакция была не такой удивительной, как у женщины, поскольку её следующие слова оказались: — Святая Корова, теперь я даже не против сделать минет.

Все глаза тут же обратились на женщину, которая только что заговорила, и, словно только что осознав, что её слова были произнесены вслух, она в шоке закрыла рот обеими руками.

— А я-то думал, что эта встреча будет скучной. Кажется, вы уже имели удовольствие встречаться раньше, — сказал Сэмюэль с сияющей улыбкой. Дэйв не был уверен, говорит ли этот человек саркастически или намекает, что он собирается что-то высказать Дэйву. Дэйв искренне надеялся, что это будет первый и последний раз, когда он столкнется с этой стороной Дьявольской улыбки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338. Учись у Дьявола**

— Ну, это первый раз, когда я начинаю встречу таким образом. Для всех, кто еще не встречался с ним, позвольте представить вам вашего нового генерального директора — Дэвида Растера. Он здесь сегодня, чтобы встретиться с персоналом и узнать о вашей деятельности, -Сэмюэль говорил небрежно, как будто то, что только что произошло, не стоило того, чтобы тратить на это время.

Офидия, возможно, была благодарна за это, но трудно было сказать наверняка. Её лицо было краснее спелого помидора, а взгляд устремлен в пол, вероятно, в надежде, что какая-нибудь дыра разверзнется и поглотит её целиком.

Дэйв ухмыльнулся сотрудникам, придвинул стул рядом с Сэмюэлем и присел. Он оглядел персонал недолго, прежде чем сказать простое: -Привет.

Большинство присутствующих кивнули Дэйву в знак приветствия, за исключением двух человек, сидевших сзади. Они даже не пытались скрыть свои угрюмые взгляды, когда смотрели на Дэйва. И он не упустил этого.

— Дэвид, на данный момент Sigma-Electronics больше не существует. Ты имеешь полный контроль над направлением компании и бизнес-решениями в будущем. Я бы посоветовал тебе сначала узнать, какова твоя сфера деятельности, прежде чем ты начнешь знакомиться с тем, как проходит процедура управления компанией, — Сэмюэль говорил медленно, чтобы Дэйв понял, во что он ввязывается.

Дэйв, однако, нахмурился, он пришел сюда не для того, чтобы узнать, как компания зарабатывает на жизнь, он ясно осознавал, что был не в своей тарелке, когда дело касалось ведения бизнеса, и все же он не хотел выглядеть некомпетентным лидером.

— Прошу прощения, — заговорил один из двух мужчин сзади, который явно не одобрял то, что Дэйв управляет компанией.

— Я не знаю, как лучше выразиться, но вы не похожи на человека, готового управлять компанией. Вам, наверное, стоит отойти в сторону и позволить нам самим заниматься своей работой.

Дэйв даже не взглянул на него. Перед ним лежало несколько письменных заметок. Спасибо Сэмюэлю, который уже подготовил несколько советов о том, как Дэйв должен провести встречу. Дэйв прочел строчку в середине страницы и после минутной паузы поднял глаза на мужчину и спросил: — И кто же ты такой, — спросил он, сохраняя нейтралитет.

— Я Джонас Дрек, руководитель отдела исследований и разработок.

— Оо, исследования и разработки, — затем он посмотрел на свой листок и увидел еще одну строчку, написанную там, снова не глядя на человека, он сказал: — Ну, спасибо, что пришли сегодня, вы уволены.

Веев комнате повернули головы в сторону Дэйва, за исключением Сэмюэля. Широкая улыбка была приклеена к лицу Дьявола.

— Вы не можете меня уволить! — мужчина хлопнул ладонями по столу: — Говорю тебе, ты потопишь эту компанию!

— Может, я и новичок, но как генеральный директор и мажоритарный акционер, я чертовски уверен, что могу уволить любого, особенно такого некомпетентного человека, как вы. Я не знаю, как Уэббы вообще терпели ваше существование. Ваша лаборатория в области исследований и разработок не произвела ничего за последние несколько лет. Никаких новых проектов, ни одного патента на что-то новое, всё, ваши успехи равны «абсолютному нолю». Электротехника компании уже много лет находится в состоянии застоя. Если бы не прежняя поддержка крупных акционеров, эта компания давно бы разорилась. Мне не нужен старый ржавый металл, работающий на меня, мне нужно что-то новое и свежее. Мисс Офидия, позвольте мне поздравить вас с немедленным повышением, начиная с сегодняшнего дня, вы наш новый руководитель Исследований и Разработок. Что касается вас, Джонас, как бы вас ни звали. Вы уволены! Поскольку это собрание персонала, я прошу вас покинуть это помещение как можно скорее!

Вены на шее мужчины вздулись, и он протестующе взревел: — Мои адвокаты узнают об этом! — мужчина топнул ногой, направляясь к двери.

— Оо, я бы не рекомендовал этого, — небрежно, медленно и, главное, пугающе вставил Сэмюэль.

Мужчина вздрогнул от слов Адвоката Дьявола, затем повернулся к нему и сказал: — Вы мне угрожаете?

— Где вы услышали угрозу в моих словах? — спросил Сэмюэль Сильвана со скалящейся улыбкой, которая заставляла людей вспоминать «Челюсти».

Мужчина вздрогнул и не двинулся с места. Он знал, что Сэмюелю есть что сказать.

— В последнее время фонды компании сократились на 2%; я провел некоторое исследование и заметил, что появилась утечка. Часть денег, которые должны были быть вложены в Исследования и Разработки, пропала. Сумма была невелика, но со временем она все же достигла более шести миллионов долларов растраченных средств.

Мужчина по имени Джонас тяжело сглотнул и притворился человеком в неведении: — Я не знаю, о чем вы говорите.

— Однако у меня есть несколько друзей, которые кое-что проверили, и, по-видимому, часть денег, которые забрали, была использована для строительства красивой виллы с видом на берега Гавайев. Остальное было использовано для покупки модных автомобилей и многих других вещей, которые, по моим сомнениям не имели какого-либо отношения к Исследованиям и Разработкам. Так скажите мне, Мистер

Дрек, вы все еще не знаете, о чем я говорю?

Слова Сэмюэля Сильваны были на вкус хуже любого яда, мужчина вздрогнул и отвернулся, не обращая внимания на людей в комнате. Его бездействие подтверждало слова Сэмюэля.

— Мы собираемся отпустить его? — прошептал Дэйв приглушенным голосом.

— И позволить ему уехать из страны? Черт возьми, я уже вызвал полицию. Они ждут снаружи, чтобы арестовать его, когда он выйдет. В конце концов, растрата — это федеральное преступление. Он проведет много времени в тюрьме. После чего, конечно же, отдаст всё, что он взял… с большим желанием, — Сэмюэль говорил таким тоном, чтобы все слышали и боялись.

Новый директор был не так терпим, как старый, как казалось. Знаменитый Мистер Скелет, хотя и выглядел как молодой человек, начал свой первый день в компании с ежовой рукавицы. Из всех присутствующих только один

человек был искренне рад приходу Дэйва. Девушка по имени Офидия. Она взглянула на Дэйва с благодарностью и полным уважением.

Парень, которого она встретила вчера, оказался её спасителем.

— Хорошо, следующий — Ферни-Фенир Фенрис? Полагаю, вы ведете бухгалтерию, — Дэйв оторвался от листка и посмотрел прямо на второго мужчину. Он нахмурился, но не осмелился повысить голос, как это только что сделал его коллега.

— Да, сэр. Я — глава бухгалтерской команды. Мы управляем финансами и ресурсами компании. Кроме того, заработной платой.

— Хмм, ты только что сказал, что также занимаешься платежными ведомостями? В этом случае, моим первым официальным указом компании, я попрошу вас увеличить зарплату всех сотрудников на 5%, начиная с сегодняшнего дня, — приказал Дэйв.

— Что? Это много, это ударит по нашим средствам, — тут же возразил мужчина, встречая вокруг себя сердитые взгляды.

— Нет, по-видимому, не должно, — заметил Дэйв с улыбкой, сравнимой с Дьяволом, сидящим рядом с ним. Он даже погрозил ему указательным пальцем, словно желая доказать свою правоту.

— Выручки, которую генерирует компания, должно быть более чем достаточно, чтобы справиться с увеличением на 5%. Это должно сделать сотрудников немного счастливее. Я видел ситуацию еще до того, как вошел. Все они выглядели смертельно усталыми. Это не рабочая среда. Они заслуживают немного свободного времени, дайте им сегодня выходной, и нам придется пересмотреть рабочие часы. Кроме того, прекратите финансирование Т-Чипа.

— Но это наш ГЛАВНЫЙ проект. Мы много работали над его разработкой!

— Чушь собачья, это просто кусок от технологии другой компании. Я видел, как он устанавливался в снаряжении и комплекты Завоевания. Я не знаю, кто одобрил такую работу, но если даже такой непрофессионал, как я, может понять это, то это гарантирует, что Завоевание подаст на нас в суд в тот самый момент, когда его выпустят, — возразил Дэйв.

Большинство слов, которые он произносил, звучали умно и далеко за пределами его уровня, но, к счастью, все это было объяснено в записях, оставленных перед ним. Сэмюэль Сильвана не хотел, чтобы Дэйв казался непросвещённым, поэтому снабдил его всем необходимым для организации этой встречи. Однако на лице Сэмюэля все еще читалось удивление. Он дал Дэйву только крохи, но Дэйв умудрился использовать эти маленькие кусочки информации, чтобы сделать мощные заявления, достойные лидера компании.

— Тогда что вы предлагаете нам делать? Мы работаем в области электроники. Мы не можем вернуться к нашим старым проектам. Они были основательно продуманы и улучшены, и используются другими компаниями.

— Почему у вас такое ретро мышление? — Дэйв вздохнул, — Кто сказал, что мы вернемся к старым наработкам? Мисс Офидия, я вижу, что вы попросили средства, чтобы получить одобрение нового проекта, не могли бы вы объяснить?

Офидия вздрогнула на стуле и встала. В руках у нее была папка.

— Да, я хотел поделиться этим с правлением компании, когда вернусь из отпуска, — затем она поделилась своими документами с остальными людьми на столе.

Дэйв пролистал несколько страниц, большая часть которых была написана на техническом жаргоне, который он не понимал, но когда он взглянул на людей, внимательно изучающих документы, он увидел интерес, написанный на их лицах.

После нескольких напряженных минут для Офидии, человек по имени Фенрис посмотрел на Дэйва и высказал свое мнение: — Это действительно рискованно, это слишком ново. Инновацию я должен признать, но очень рискованно. Что-то подобное никогда не выпускалось на рынок. Я не знаю, будет ли у нас возможность продать это.

Дэйв улыбнулся ему: — Другими словами, пока у товара есть необходимый маркетинг, вы верите, что он будет продаваться? — резюмировал Дэйв.

— Всемирный маркетинг, или можете об этом забыть, — сказал мужчина.

Улыбка Дэйва стала еще шире: — Разве это не то, что у вас появилось с моим приходом? Помните, Я — Мистер Скелет! Я — вся реклама, которая вам когда-либо понадобится!

Лицо мужчины просияло: — Да, вы абсолютно правы. Офидия, отправь этот файл в мою лабораторию, я попрошу персонал рассчитать необходимые средства. Не стесняйся выбирать себе персонал, чтобы ты могла работать с ним, как только я дам тебе сметные средства, -мужчина говорил с волнением на лице.

— Конечно, — согласилась Офидия, её лицо сияло. Видимо, её идея не только не была отвергнута, но и получила одобрение — еще один шаг к вершине.

— Хорошо, мне это нравится. Так что же остается? — Дэйв посмотрел на файлы и нахмурился, — Фенрис, не мог бы ты сказать мне, почему мы финансируем Частный Институт Рембальди?

Когда Дэйв закончил свои слова, Сэмюэль повернулся к нему: — Я уже начал беспокоиться, что ты можешь не заметить этого.

— Да, не думал, что они в сговоре с этой компанией, — сказал Дэйв.

— Они использовали нашу технологию в своем оборудовании, — сказал Фенрис, не понимая, о чем идет речь.

— Прототипное лечение, реконструкция костей и плоти, биотехнологии, — сказал Дэйв.

— Д-да, откуда вы знаете? Эта информация была частной.

Дэйв хмуро посмотрел на листок и сказал: — Я знаю, потому что имел «удовольствие» быть обработанным ею. Ну, скорее, проверено на себе. Сэм… — Дэйв повернулся к Сэмюэлю.

— Помнишь, я говорил тебе, что мне нужно немного времени, чтобы провести небольшое исследование, прежде чем я приведу их сюда? -сказал Сэмюэль.

— Да, — ответил Дэйв.

— Мне это больше не нужно. У нас есть все доказательства, которые нам нужны, чтобы уничтожить их сейчас. Файлы этой компании находятся в твоём распоряжении, и они могут творить чудеса, доказывая бесчеловечное обращение, которому вы подверглись в Частном Институте Рембальди.

— Верно, сколько времени нам понадобится, чтобы прижать их? — спросил Дэйв.

— Я уже этим занимаюсь, Дэвид. Я уже подал рапорт, как только получил эту информацию. Мне нужно только, чтобы ты подписал документ, дающий мне доступ к некоторым файлам этой компании. Кстати, ты уже определился с названием? Я больше не хочу называть её «этой компанией».

— Да, я определился, всё довольно просто, Скелетроникс, — объявил Дэйв с гордой улыбкой.

Остальная часть комнаты затихла, на их лицах появились страдальческие улыбки. Это название было позорным, но ни у кого не хватало смелости высказать свое мнение. В конце концов, парень просто уволил главу Исследований и Разработок, не моргнув и глазом.

— Оххх, моя племянница предупреждала меня о твоем ужасном вкусе к названиям… как бы там ни было, я просто надеюсь, что другие найдут его более хитроумным, — сказал Сэмюэль, качая головой.

Дэйв продолжал улыбаться и сказал: — Я думаю, на этом всё, собрание окончено. Я надеюсь увидеть вас всех позже.

Дэйв встал и вышел из комнаты в сопровождении Сэмюэля.

-Ты, кажется, торопишься, — заметил Сэмюэль.

— Ммм, да, у меня скоро дуэль. Битва Богов. Кстати, я слышал, что вы тоже присоединился к Завоеванию вместе с Данте. Какой класс вы выбрали? — с любопытством спросил Дэйв. Ему было трудно представить себе этого адвоката в качестве какого-либо класса. Жрец в заднем ряду казался таким же невероятным, как и берсерк в первом ряду.

— Купец, я не любитель драться, но все же добываю приличное количество золота. Игра довольно забавная. Теперь я понимаю, почему она так привлекательна, — небрежно ответил Сэмюэль.

— Торговец, значит. Ну, если вы когда-нибудь захотите повысить уровень или что-то ещё, скажите Зои. Я постараюсь выделить немного время, чтобы вы, ребята, оказались на сильных уровнях. А сейчас мне надо идти, — извинился Дэйв.

— Ладно, иди и делай то, что умеешь лучше всего. Я сделаю то же самое, — кивнул Сэмюэль и попрощался с Дэйвом.

Дэйв, напротив, поспешил покинуть компанию. У него было около получаса до начала матча. Он не хотел, чтобы его дисквалифицировали за то, что он не прибыл вовремя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338. Профессиональный Боец**

Дэйв взял такси и поехал к себе домой. В компании у него было не так уж много дел. С инструкциями Сэмюэля и новым руководством, компания должна иметь хороший рост активности и доходов.

Дэйв прибыл в свою квартиру через полчаса, он вошел в систему и узнал, что у него есть полчаса до начала события Битва Богов.

Он разорвал свиток телепортации в Царство Мертвых и поспешил к Андре. Кузнец должен был закончить ремонт его оборудования.

Когда Дэйв подошел к кузнице, Андре уже ждал его снаружи. Огромный Двуручный Меч Дэдры был воткнут в землю, а круглый Проклятый Щит Аякса опирался на меч. Рядом с мечом и щитом стоял ящик с доспехами Рыцаря Рока, помещенными сверху. Шлем стоял на шее нагрудного доспеха, накидка задрапирована сзади. Сапоги лежали на земле, а перчатки — рядом с доспехами на ящике.

— Кис Штин’брах, добро пожаловать обратно, я жду тебя уже некоторое время, — сказал Андре, он не выглядел немного раздраженным ожиданием Дэйва. В конце концов, нежити была всё время в игровом мире.

— Извини, Андре, так как там починка? — спросил Дэйв.

— Я починил твою броню, она должна быть так же хороша, как и тогда, когда ты впервые её приобрел. Что касается меча и щита. Хоть убей, но я смог только удалить пятна на оружии. Заточить его было почти невозможно. Я сделал всё, что мог. Этот щит, однако, невозможно даже нагреть, чтобы перековать. Но я всё равно немного отполировал его, — сказал Андре.

Дэйв улыбнулся и надел свою броню, сказав: — Не волнуйся об этом, сделать их более мощными будет несправедливо.

— Хах! — Андре засмеялся и сказал: — Я не так талантлив, как Лорд Вулкан. Это существо выковало это оружие в пустоте космоса. Бог-Кузнец Вулкан — пример для всех нас, кузнецов, — сказал Андре с улыбкой.

— Андре, ты лучший кузнец, которого я встречал в этом мире. И поскольку ты нежить, ты практически бессмертен, я тебе говорю, однажды ты будешь так же хорош, как этот Вулкан, не волнуйся об этом, у тебя есть время, чтобы достигнуть вершины, — сказал Дэйв.

— Спасибо тебе, юная нежить, ты прав. Но, чтобы стать лучшим кузнецом, я должен работать с лучшим и более редким материалом, — сказал Андре.

— Лучший материал… — Дэйв замолчал, потом заговорил: — Может быть, опрениум — один из них? — спросил Дэйв.

— Опрениум? Где ты о нём слышал? — спросил Андре. Выражение его лица было напряженным, как у человека, который услышал интересный секрет.

— Я продвинулся вглубь под Вулкан Пылающих Высот, там есть нарост добываемых минералов, опрениума, но… — Дэйв снова запнулся, вспомнив Голубое Чудовище, охраняющее эту область.

— Но что? — спросил Андре, и у него был такой вид, будто он задушит Дэйва, если тот не скажет ему об этом сразу.

— Там есть чудовище, Дорагон, чертовски сильное. Я был отправлен в точку возрождения после одного его удара.

— Догарон, Дракон-Волк. Эта штука все еще жива… да, ты прав. Догарон — это существо из ада. Он не может умереть, даже если его убьют. И вернется вскоре после того, как погибнет. Но я верю, что с помощью пары Рыцарей Бездны он может пасть. И все же я не знаю, помогут ли они. Опрениум может помочь увеличить прочность и мощь оружия и брони Легиона, — сказал Андре.

— Если это так важно, я попробую попросить Лорда Самаэля и Лорда Дорту помочь, — сказал Дэйв.

— Оохх, — Андре потер нос и сказал: — Тебе, наверное, не стоит спрашивать Лорда Дорту, я имею в виду, что он силен, но я бы предпочел не чинить больше доспехов Рыцаря Рока, если бы мог помочь. Их исправление займет много усилий и рабочей силы, — сказал Андре.

Дэйв засмеялся и сказал: — Хорошо, давай посмотрим, как всё пойдёт, когда я закончу с моим событием Битва Богов. О, оно должно начаться прямо сейчас, — сказал Дэйв, в то время когда он посмотрел на таймер.

Вскоре перед Дэйвом разверзся черный вихрь. И уведомление, спрашивающее его, хочет ли он принять вход или нет.

Дэйв переэкипировал свой меч и щит, и принял вызов. Если он собирался сражаться с кем-то слабым, ему не нужно было доставать оружие Дэдры. Его полутора ручного меча Рыцаря Рока и Башенного Щита было достаточно для любого случайного противника.

Как только Дэйв прошел сквозь вихрь, он оказался на большой платформе, окруженной пустотой Лимбо.

Еще один игрок появился на другой стороне платформы, лицом к Дэйву. Игроком был лысый молодой человек. У него была смуглая кожа афроамериканца. Он был таким же крепким, как Ральф, если не больше. У игрока было легкое снаряжение, кожаная броня и кожаная боевая юбка. Он имел оружие ближнего боя, две перчатки с заостренными металлическими наконечниками на костяшках пальцев.

Когда игрок увидел Дэйва, он глубоко вздохнул и выдохнул. В его глазах мелькнуло разочарование. Он, вероятно, не хотел встречаться с Легендарной Нежитью так быстро.

Появился Альберт и выдал те же самые правила, которые он до этого говорил. Затем он исчез, оставив игроков стоять лицом к лицу.

Дэйв медленно пошел к своему противнику, тот сделал то же самое. Когда они оказались лицом к лицу, человек в перчатках улыбнулся и сказал: — Братан, выслушаешь меня? — спросил он.

Дэйв кивнул мужчине.

— Видишь ли, я играл в эту игру как монах, но я не использую магию, понимаешь? Я видел, что у тебя есть оружие ближнего боя. Как насчет его? Экипируй его, и пусть бой продлится, пока один из нас не упадет.

Дэйв внимательно осмотрел игрока.

Свингем

Уровень: 411

Класс: Монах

Титул: Геркулесовы Кулаки

Брови Дэйва поползли вверх, он посмотрел на Свингема и сказал: — У тебя нет класса наследия?

— Нет, и никогда не было, и, честно говоря, — мужчина сверкнул зубастой улыбкой: — Мне это никогда не было нужно.

— Так, значит, кулачный бой тебя устраивает? — спросил Дэйв.

— Да, никакого обмана, хотя брат, как-то нехорошо видеть, как Кис Штин’брах использует заклинания после того, как согласился этого не делать, — сказал мужчина.

— Если ты раньше видел моё кулачное оружие, то должен знать, что в нем заложены навыки, — сказал Дэйв.

— Да, видел. Ты можешь использовать их, но другая магия — это не круто, — сказал монах.

Дэйв кивнул и вытащил из инвентаря свои Перчатки Присягнувшего на Верность, экипируя их, два кулака выглядели как каменные головы драконов, по сравнению с небрежно выглядящим оружием монаха, Дэйв был на несколько ступеней выше его по снаряжению.

— Оо, это будет чертовски здорово! — сказал мужчина и встал в стойку. Он расставил ноги и направил один кулак на Дэйва, а другой прижал к ребрам.

Дэйв нахмурился, он уже видел подобную стойку раньше, этот парень не был случайным игроком, он — профессиональный боец.

-"Черт, кажется, я сам себя вырыл могилу"-

Улыбка монаха стала шире, когда он сделал шаг вперед. Он был быстр, это Дэйв мог заметить, человек был ослепительно быстр, он исчез из поля зрения Дэйва и ударил его мощным кулаком в левый бок.

— 1,200

Дэйв поспешно повернулся влево, но монах был уже в нескольких футах от него, легко увернувшись от кулака Дэйва.

— Черт побери, какая у тебя крепкая броня, — сказал монах и сделал выпад, чтобы нанести еще один удар.

Дэйв среагировал вовремя, он увидел приближающийся кулак и послал свою руку ему навстречу. Каким бы сильным ни был монах, Дэйв сомневался, что тот сможет преодолеть силу, полученную от его оружия, простым мастерством.

Но Дэйв ошибался, ужасно ошибался. Монах сумел остановить свой кулак на полпути и ловко переместил его, чтобы ударить Дэйва по запястью, открыв его грудь для мощного удара левой.

— 1,800.

— Братан, сколько у тебя ОЗ? — сказал монах, но это не звучало так, как будто он жаловался. Это означало, что ему понравилось избивать Дэйва.

— Профессиональный боец? — спросил Дэйв, отступая назад.

— Десмонд Малькольм, ты когда-нибудь слышал о нем?

— Черт, Профессиональный боец ММА. Черный пояс по тхэквондо, дзюдо и карате, говорят о моём невезении, — ухмыльнулся Дэйв.

— О, значит, Кис Штин’брах знает обо мне, но ты забыл одну вещь, — сказал он с улыбкой и бросился на Дэйва. Его кулаки быстро врезались в грудь Дэйва, затем он повалил Дэйва на землю и сделал шаг назад, давая ему время встать. Это быстрое комбо сняло 10,000 ОЗ Дэйва менее чем за три секунды.

— Я чертовски хорош в Вин-Чуне, — сказал он с улыбкой

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 339. Настоящее Наследие**

Дэйв встал: — Вин-Чун? Что это? Какая-то еда? — Дэйв принял классическую боксерскую стойку.

Дезмонд рассмеялся и сказал: — Хорошо. Хах, ты знаешь Ип-Мана? — спросил он, рыская вокруг Дэйва.

— Да, наставник Брюса-Ли. Довольно сильный чувак, для того, кто знает Кунг-Фу.

— Что-то вроде того, — ответил Дезмонд и бросился на Дэйва. Дэйв изо всех сил пытался сопротивляться, но каждый раз терпел неудачу. Мужчина очень быстро передвигался и не давал ему времени вздохнуть.

Дэйв отступил назад и решил напасть [Пинком Дракона], он двинулся как поезд на Дезмонда, но монах легко обошел его и врезал Дэйву в середине полета, отменяя его анимацию и сбивая на землю.

Дэйв уперся обеими руками в землю и поднял ноги, используя [Адский Торнадо] его ноги широко распахнулись, и он закрутился на руках, как волчок.

Дезмонд не ожидал ответа от Дэйва, но его собственная реакция была восхитительна. Мужчина откинулся назад и начал отскакивать чередой сальто от Дэйва.

Дэйв закончил своё [Адское Торнадо], никого не задев, и встал.

— Ого, это было круто. Навык? — спросил Дезмонд.

— Ага, — сказал Дэйв и направил оба кулака на мужчину.

Внезапно над головой Дэйва появилось зеленое значение, возвращая его ОЗ до 100%.

— Чувак, ты выпил зелье здоровья? Это несправедливо, — неодобрительно сказал Дезмонд.

— Эхх, нет. Это мой пассивный навык, он восстанавливает 10% моего ОЗ каждые несколько минут.

Мужчина наклонил голову и посмотрел вниз: — Черт, значит, это моё поражение, — сказал он.

Дэйв, оставшись на своём месте, спросил: — Почему?

— Братан, ты чертовски крепкий. Я уже потерял много своей выносливости, и если мы продолжим сражаться, ты продолжишь регенерировать. Я не смогу победить тебя, парень, — сказал он.

Дэйв на мгновение задумался и сказал: — Ты хочешь, чтобы я надел броню более низкого уровня? — спросил Дэйв.

Дезмонд покачал головой и сказал: — Нет, это нечестно. Ты получил своё снаряжение благодаря тяжелому труду. Братан, я просто счастлив, что смог сразиться с Кис Штин’брахом.

— Это было не сражение, а одностороннее избиение, бро, — сказал Дэйв с усмешкой.

Мужчина улыбнулся в ответ Дэйву и сказал: — Ты должен научиться боевым искусствам. У тебя хорошая экипировка, хорошие рефлексы, но твоя форма довольно ужасна.

— Видя, что ты добрался до уровня 411 и с таким низкоуровневым снаряжением. Наверное, ты прав.

— Ага. Моя цель — научиться всем видам боевых искусств. Я хочу создать свой собственный стиль, создать своё собственное наследие, -сказал мужчина.

— Хах, это, наверное, самая истинная форма наследия человека… — Дэйв на мгновение задумался и сказал: — Я могу научить тебя навыку, -сказал он.

— Неужели? — сказал мужчина.

— Да, у тебя есть копье или шест? — спросил Дэйв.

— Мне кажется, у меня есть длинная палка. Она довольна проста, стартовое оружие, которое я сохранил с первых дней. Почему? Я не использую оружие, только кулаки.

— Я знаю, это контратака. Достань свой жезл, — сказал Дэйв.

Мужчина вытащил свой жезл и спросил: — Что дальше?

— Ударь меня, выпадом, — сказал Дэйв.

— Хорошо, — Дезмонд бросился на Дэйва с шестом. Оружие было продолжением его тела, когда он ударил Дэйва.

Глаза Дэйва засияли, он высоко поднял ногу и наступил на кончик шеста, врывая его в землю.

Этим движением монах был вытянут вперед, удивленный огромной силой Дэйва. Он не мог ослабить хватку на оружии. Его с силой потянули вниз, подставляя голову под удар кулака Дэйва.

Кулак Дэйва ударил монаха в страшном адском ударе, который отбросил его на дюжину метров назад.

[-362,000]

Дезмонд встал в шоке, он потерял огромный кусок своего ОЗ от этой единственной контратаки. Но он не выглядел раздраженным или сердитым из-за того, что Дэйв разбил ему нос. Напротив, глаза мужчины сияли, когда он подошел ближе к Дэйву, и в тоне, похожим на мольбу спросил: — Пожалуйста, расскажи мне, как ты это сделал! Как называется этот Навык?

— Он называется Контратака-Микири, очень простой. А теперь попробуй ты, — сказал Дэйв и вытащил глефу.

Дэйв взял глефу, нижняя сторона которой была направлена на монаха, он не хотел случайно убить его, если тот не справится с выполнением навыка.

— Когда оружие все еще находится в своей вытягивающейся анимации, наступай на его наконечнике с такой силой, с какой ты только можешь, у тебя будет доля секунды после того, как противник будет дестабилизирован для атаки. Ты нанесешь в два раза больше урона от твоей основной атаки, если ты выполнишь идеально приём.

Дезмонд кивнул, давая понять, что готов.

Дэйв выставил вперёд нижнюю часть своей Небесной Глефы и сделал выпад, удивительно, но монах был ослепительно быстр, когда наступил на рукоять, заставляя Дэйва опуститься на колени и подставляя голову под удар коленом.

Монах ударил Дэйва по голове, нанеся небольшой урон. Но в отличие от Дэйва он не остановился. Он врезал Дэйву локтем в грудь, а затем подпрыгнул и ударил его плечом в подбородок. Он мог бы продолжить, но остановился.

— Ауучч, — сказал Дэйв и попятился назад.

— Ах, извини за это, привычка. Оох, я узнал кое-что новое.

— Контратака-Микири, — сказал Дэйв.

— Да, но кое-что ещё. Похоже, что ты не полностью развил свой навык. Вот посмотри, — мужчина открыл синюю панель перед Дэйвом.

Дэйв прочитал уведомление.

Контратака-Микири [Улучшено]

[Контратака-Микири] — Навык ловкости, позволяющий пользователю наказывать врагов, которые используют колющие движения, правильное использование Контратаки-Микири подставляет жизненно важные органы противника для последующего ответного удара.

Если [Контратака-Микири] выполнена идеально, следующая атака по жизненно важным органам будет иметь 100% критический шанс, полностью игнорируя значение брони цели.

[Улучшенный Стиль] — Контратака-Микири может быть продолжена техникой кулачного боя, каждый последовательный удар после идеального исполнения [Контратаки-Микири] будет наносить значение удвоенного Базового Урона.

— О, это что-то новенькое, — сказал Дэйв.

— Да, все боевые искусства гибки, они зависят от собственного воображения и самоотдачи, если хочешь чтобы привнести в них, — сказал Свингем.

— Верно, спасибо за урок, — сказал Дэйв.

— Не беспокойся. Кстати, ты ведь живешь в Нью-Йорке, верно? — спросил Дезмонд.

— Да, живу.

— Тебе стоит как-нибудь прийти ко мне в спортзал. Я имею в виду, что могу научить тебя немного драться. Это понадобится тебе в твоих приключениях, — со смехом сказал Дезмонд.

— Да, я знаю это место, Первая Авеню Манхэттена, — сказал Дэйв.

— Да, это то самое место.

— Хорошо, я как-нибудь заскочу, — сказал Дэйв.

— Хорошо. Альберт! — сказал Дезмонд. Появился Альберт.

— Да? В чем дело? Я не вижу продолжение сражения, — сказал Альберт.

— Я хочу сдаться, я не могу победить, — сказал Дезмонд ИИ.

— Вы уверены? Вы не хотите сражаться до последнего? — снова спросил Альберт.

— Нет, не смогу я победить, недостаточно хорошо экипирован, — сказал он: — А этот парень даже не использовал свою магию, а я все равно не смог его победить. Я сдаюсь.

— Хорошо, я проведу проверку, — сказал Альберт, и его глаза на мгновение побелели, а затем снова приобрели свой обычный цвет.

— Я не вижу ничего дурного в том, чтобы вы признали поражение, в таком случае поздравляю Кис Штин’браха со второй победой. Свингем, вы больше не сможете присоединиться к турниру Битвы Богов.

— Хорошо, — сказал Свингем.

Вихрь разверзся, открывая выход и Дэйву, и Свингему.

— Скоро увидимся, — сказал Свингем.

— Да, я заскочу, когда смогу, — ответил Дэйв, и они расстались на приятной ноте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 340. Охота на демонов**

Дэйв вернулся в Царство Мертвых прямо перед кузницей Андре. К счастью, он победил. Просматривая свои уведомления, он заметил, что у него было два пропущенных вызова, один от Одинокой Стрелы, а другой от Идеального Выстрела.

Дэйв вызвал Зои первой: — Привет.

— Хэй, ты как. Я позвонила, чтобы узнать, как ты справился с Битвой Богов, — сказала Зои.

— Это было нелегко, — сказал Дэйв, он не лгал. Он рассказал Зои, что произошло. Дэйв мог бы легко победить, используя свои навыки, но он согласился сражаться только кулаками. Дезмонд Малькольм был профессиональным бойцом. Чемпион мира и его набор навыков был построен на реальных боевых искусствах, опыте и большом количестве сражений. Этот человек был жестким, и Дэйв уважал его за это. Его снаряжение было довольно средним. Но сила его кулаков и ловкость были настоящими. В настоящем бою, Дэйв не сомневался, что этот человек может справиться с десятью такими как он, даже не вспотев.

— Ого, ты не должен так рисковать своим наследием, Дэйви, — сказала Зои.

— Да, урок усвоен. Он был хорош, если бы не мой пассивный навык Энергичный и его низкая выносливость, которая не могла идти в ногу с его DPS, я бы проиграл, — сказал Дэйв.

— Да, и он получил бы твое наследие, помни об этом, — напомнила Зои.

— Да, как ты провела свои? — спросил Дэйв.

— Еще одна победа, очевидно, система не несправедлива. Я сражалась с двумя игроками, близкими к моему уровню, и одержала верх. Тем не менее, чем дольше это длилось, тем больше было риска, — сказала Зои.

— Да, низкие уровни будут отсеяны, оставляя в строю самых сильных. Ты должна остановиться, если чувствуешь, что не сможете победить в одиночку. Если ты столкнешься с кем-то типа Малькольма, тебе придётся тяжело, — сказал Дэйв.

— Да, я буду иметь в виду, — сказала Зои, затем остановилась на мгновение и сказала: — Дядя сказал мне, что сегодня в конференц-зале произошло что-то интересное, — сказала Зои. Дэйв почувствовал что на него давят. Наверное, в её голосе слышался гнев. Он не хотел рисковать, поэтому признался.

Дэйв рассказал ей все, что произошло, начиная с того момента, как Зои приехала за ним, чтобы купить машину, и до встречи директоров. Он рассказал ей об Офидии и её сотрудниках, а также о том, как он играл роль босса в конференц-зале.

— Хорошо, — хмыкнула Зои и повесила трубку.

Дэйв не понял, что она имела в виду. Да и вообще, когда мужчина мог понять, что происходит в голове женщины?

Дэйв покачал головой и набрал Идеального Выстрела. Второй пропущенный звонок.

— Эй, парень, что происходит? — спросил Дэйв.

— Ха! Я выиграл, — сказал Идеальный Выстрел.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв

Взволнованный голос Идеального Выстрел сформировал в его горле ком: — Я имею в виду, что я победил Владельца Наследия, и теперь у меня есть его наследие.

— Черт возьми, чувак, какое наследие ты получил? — с надеждой спросил Дэйв.

— Ткач Нитей, это дебафф и наследие контроля. Оно создает нити из ничего и связывает врагов. Нити также могут быть использованы, чтобы оживить союзников или сжечь их. Я не изучил его полностью, я просто запомнил пару навыков, — сказал Идеальный.

— Какой ранг у наследия? — спросил Дэйв.

— В-ранг, неплохо, хах.

— В-ранг, это довольно круто, если честно. Наследие В-ранга означает, что оно довольно особенное. Ты можешь присоединиться к любой супер-гильдии, используя его в качестве ваучера, — сказал Дэйв.

— Неее, единственная гильдия, в которую я вступлю, будет Легион, хах! — рассмеялся Идеальный.

Дэйв улыбнулся, сказав: — Хорошо. За Легион! — затем он повесил трубку, услышав крик: — За Легион!

Дэйв огляделся и подумал: -"Что же теперь делать?» — он посмотрел на свой журнал квестов.

— Хмм, броня Короля Нежити все еще нуждается в сердце Черного Дракона и чешуе Гидры. Что касается чешуи, у меня уже есть план, но я не смогу победить Черного Дракона, так что он не годится.

Он посмотрел на следующий квест: — Хмм, Опрениум. Нет, Догарон — 750 уровня, как и Черный Дракон, это все равно что совершить самоубийство. Не смогу его победить, по крайней мере, пока что. Так что, нет.

— Восхождение Рыцаря Бездны, требуется уровень 600, я все еще слишком далек, — он продолжал листать вниз.

Так же попалась модернизация города Урбурга, но он ничего не мог с этим поделать. Нежить упорно трудилась над этим самостоятельно. Он все еще мог вернуться и проверить, не привел ли старик еще людей на работу в Урбург, но это было неважно.

Дэйв продолжал прокручивать свои задания, большинство из них были трудными или имели условия, которые он не мог выполнить в данный момент. Пока он не нашел квестовую линию, которую долгое время игнорировал.

— Могу выполнить его, пока буду искать Демонлингов, — улыбнулся Дэйв и разорвал свиток телепортации на Морию.

В тот момент, когда он появился в Мории, он услышал громкие крики, доносящиеся отовсюду.

Повернув голову, Дэйв увидел десятки рыцарей из королевства Цинь, приближающихся к нему.

— Нежить! Убейте НЕЖИТЬ! — закричали рыцари.

Дэйв огляделся, затем улыбнулся: — Ну, я уже во враждебных отношениях с Королевством Цинь, так что вполне можно и…» и он топнул ногой по земле.

Черные тени материализовались вокруг Дэйва, более сотни Рыцарей смерти откликнулись на призыв своего повелителя. Их глаза светились жуткой синевой, когда они смотрели на воинов Цинь.

— Нежить, убить их всех, — Дэйв пренебрежительно махнул рукой в сторону воинов Цинь. В тот момент, когда его слова были произнесены, нежить бросилась на воинов Цинь и начала массовую резню.

Каждый Рыцарь Смерти начал призывать свою собственную нежить, и город Мория вскоре заполонился ими. Они взобрались на стены и вышли за ворота, они восстали из мертвых и принесли смерть всем, кто был в городе. Вскоре в городе не осталось ни души.

Ваши взаимоотношения с Королевством Цинь переменились на Крайнюю Враждебность.

— Братан, как будто это что-то изменит, — Дэйв проигнорировал уведомление.

Затем он окрикнул своих последователей нежити, призывая их окружить его.

Когда его стотысячная армия нежити собралась вокруг Дэйва, чтобы послушать, Дэйв вызвал Ворчуна и взобрался на него, чтобы сказать: -Нежить из Легиона! Марш вперед! Зачищайте любое подземелье, любой город, любую деревушку, убивайте, забивайте и поглощайте любого, кто бросит вам вызов! Не обращайте внимания на крестьян и горожан, но если солдаты вытащат свое оружие, чтобы напасть на вас, убейте их всех. Пусть всё принадлежит мертвым!

В одном хоре рокочущего голоса, вся нежить Дэйва загремела в реве!

\*РОААААААААА!!!!!\*

— Рыцари Смерти, ведите свои армии на захват Подземелий. Ваша задача состоит в том, чтобы взять под контроль каждое подземелье отсюда до границ Королевства Цинь.

Дэйв отдал приказ Рыцарям Смерти и повернулся к Баду, Догу и Тэнгу, — Вы трое пойдете со мной.

— А как же я, господин? — спросил Сингунд.

— Ты останешься командовать армией, возглавишь её и сделаешь все нашим.

— Как пожелаете! — сказал Сингунд дрожащим от волнения голосом. Возглавить армию нежити было, вероятно, не тем, на что он надеялся, но на самом деле сила, стоящая за этой армией, была тем, чем Сингунд всегда хотел обладать. Он должен был доказать свою ценность своему господину. И когда Дэйв дал ему такую задачу и такое доверие, он поклялся себе, что заставит своего господина гордиться собой.

— ИДИТЕ ЗА МНОЙ! НЕЖИТЬ! — проревел Сингунд, ведя свой орочий полк впереди сотни тысяч нежити в сторону Дебрей.

Дэйв кивнул, видя, что армия движется на Восток. Он не знал, что их ждет, но с необузданной силой Сингунда и его почти бессмертием он мог вытащить их из любых неприятных ситуаций, с которыми они столкнутся. Не говоря уже о том, что захват любого подземелья вдоль Дебрей поможет укрепить положение Дэйва в Легионе и увеличить его количество Очков Вклада.

Дэйв знал, что поддержание армии такого размера, как у него, потребует много OB, ОВ, которые он не может заработать самостоятельно.

Таким образом, ему нужно было завоёвывать Подземелья, а они будут генерировать достаточно ОВ для него, чтобы поддерживать свою армию.

— Хорошо, время для второй части плана, — Дэйв повернулся к своим Рыцарям Смерти и сказал: — Я скоро вас позову. Будьте готовы, там будет неизбежный бой. Я буду искать Демонлингов, вы должны быть готовы к худшему, — сказал Дэйв.

— Если он только один, мы сможем легко победить, — сказал Тэнгу.

— Если это обычный Демонлинг, возможно, вы мне не понадобитесь. Но если он — избранный, нам может понадобиться помощь. Хорошо, будьте готовы! — сказал Дэйв и разорвал свиток телепортации в Урбург.

Когда он появился в городе, то заметил, что большинство нежити были заняты своей работой. NPC помогали, но тяжелую работу выполняла нежить. Город становился все более красивым и скоро будет готов принять новых жителей.

Дэйв прошел сквозь толпу NPC и направился к таверне. Ник стоял рядом, протирая очки белой тряпкой.

— Ты пришел за новой попыткой? — спросил Ник.

— Нет, — Дэйв покачал головой и поднял правую руку. Кольцо Истиной Нежити ярко засияло, и Дэйв превратился из Рыцаря Смерти Кис Штин’браха в обычного человека-игрока Дэйва.

Его доспехи Рыцаря Рока соответственно изменились, они стали черными как смоль, не отражая ни йоты света. Драконическое украшение на нем полностью изменилось, став светящейся Красной резьбой орла в области груди. Его черная накидка изменила форму; на ней был изображен символ орла.

— Не поклонник нежити? — спросил Ник.

— Нет, я пойду охотиться на Демонлинга, я не хочу, чтобы все подряд следовали за мной. Если другие узнают, что Кис Штин’брах охотится на Демонлингов, они могут испугаться и спрятаться. Но Смертельный Удар — он никто, ему легче вписаться, — сказал Дэйв.

— Ладно, делай, что хочешь. Просто будь осторожен, избранного будет нелегко победить, — сказал Ник.

— Спасибо за предупреждение, — Дэйв вытащил свиток телепортации.

— Давай начнем с Деви, посмотрим, повезет ли нам, — сказал Дэйв и рванул его, исчезая из таверны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 341. Первая Охота**

Дэйв появился в центре столицы Опустошителей. Большинство игроков, которые посмотрели на врата телепортации, несколько секунд смотрели на Дэйва, а затем проигнорировали его. Он не был в своей форме нежити, но все же, черная как смоль броня, которую он носил, была немного неуместна.

Его доспехов никогда раньше не видели, но они были обычными. У многих игроков было уникальное снаряжение, поэтому их внимание к Дэйву ослабло через несколько секунд после его появления.

Дэйв проигнорировал игроков и небрежно продолжил свой путь. Он двигался по столице Опустошителей без всяких забот. Дэйв двигался, глядя на белые здания и открывающиеся лавки торговцев. Столица Опустошителей или все Западное Королевство процветало. Гильдия Опустошителей принадлежала одному из самых могущественных магнатов мира. Денег, которые текли в Виртуальное Королевство, было достаточно, чтобы утопить страны Реального Мира.

Гильдия Опустошителей зарабатывала деньги, собирая налоги с игроков. Все кузницы в королевстве принадлежали подчинённым гильдиям Опустошителей. Таким образом, если какой-либо игрок хотел, чтобы его оборудование было отремонтировано или скрафчено, ему пришлось бы заплатить сумму, которая пойдет в карман лидеру Опустошителей. Не говоря уже о магазинах, открытых по всему городу, которые также должны были платить налог или даже за врата телепортации.

Использование врат телепортации или свитка телепортации вычитало небольшую сумму денег из игроков и помещало её в капитал Деви. Сумма была небольшая, самое большее несколько серебряных монет, но из-за огромного количества игроков, использующих врата каждый день, эти несколько серебряных монет быстро превращаются в миллионы долларов дохода.

Деньги затем используются для снабжения главной гильдии превосходным снаряжением и финансирования рейдов или зачисток подземелий.

Военачальник и Валентайн создали экономическую систему, которая удерживала средства, поступающие в фонды Опустошителя, укрепляя в дальнейшем их позиций.

Дэйв знал об этом. Деньги, которые текли здесь, были больше, чем средства некоторых из крупнейших мировых компаний, и они только росли с каждым днем. Причина, по которой Опустошители не хотели, чтобы их репутация была испорчена или чтобы вокруг них ходили какие-то дурные слухи. Репутация Опустошителей отражалась на компании в Реальном Мире, которые спонсировали их.

Эффект плохой репутации разрушил бы многие предприятия, если бы он усилился. Таким образом, осторожное обращение со всеми и любой ситуацией было необходимо для того, чтобы Опустошители оставались в качестве высшей супер Гильдии.

И все же, когда дело касалось Мистера Скелета, все как-то менялось. Время от времени нежить разрушала их планы и помогала им. Заставляя Опустошителей сомневаться в их положении против или за Мистера Скелета.

Дэйв двигался через шумный город беззаботно, на его лице была широкая улыбка, скрытая полным шлемом.

В руке у него был шар, который дал ему Король Нежити, и он сверкал жутким блеском.

— Я не думал, что мне так повезет, два демона в этом городе. Я надеюсь, что ни один из них не является Избранным, хотя это сделает всё намного сложнее, — подумал Дэйв.

Дэйв повернул голову налево, там был игрок в красной кожаной броне и разговаривал с несколькими другими авантюристами.

У игрока над головой был маленький значок демона. Он, вероятно, не заметил этого, как и другие игроки.

— Извини, приятель, — улыбнулся Дэйв и вытащил свой полутораручный меч Рыцаря Смерти. Он не собирался показывать оружие Дэдры, если такое было возможно.

Люди знали, что Дэвид Растер — Мистер Скелет. Но никто не знал, что Мистер Скелет был Смертельным Ударом, это был вопрос времени, пока они не выяснят этого, но он хотел скрыть это как можно дольше. Лучше всего, чтобы никто не знал, что Дэйв может превращаться из нежити в человека и получать преимущества обеих рас по собственному желанию.

Когда игроки заметили Дэйва, угрожающе приближающегося к ним, они нахмурились.

— Чувак, зачем ты обнажил меч посреди города, — сказал один из них.

— Приятель. Стража придёт за тобой. Эй, ты меня слышишь? Ты что, оглох? — заговорил другой.

Игрок со значком демона заметил Дэйва, а через мгновение его глаза поднялись. Вероятно, он читал уведомление. Потом его глаза расширились, он повернулся и побежал.

Дэйв улыбнулся, он тоже получил уведомление.

Убийство Демона:

Демон [Джиншури], на которого вы охотитесь, узнал о вашем присутствии.

Пока он находится в радиусе 500 метров от вас, он не может выйти из системы.

Охота началась!

Дэйв засмеялся и побежал за игроком.

Группа, которая была с Джиншури, повернулась к Дэйву, они, должно быть, получили голосовую команду по групповому чату, которая сообщила им о ситуации, поэтому они все накинулись на Дэйва, чтобы выйграть своему товарищу немного времени.

— Остановите его! — крикнул один из игроков, он был лучником и выпустил стрелу в Дэйва.

Дэйв позволил стреле попасть в себя и ждал, когда нападет второй игрок.

-0

Урон, который получил Дэйв, был никаким. Второй игрок был заклинателем и выстрелил навыком ловушки в Дэйва. Смертельный Удар оставил атаку стихии земли на него в том числе.

— Да, я достал его! — крикнул заклинатель.

— Хорошо, я займусь им с этой стороны, — игрок с мечом и щитом бросился на Дэйва.

В тот момент, когда игрок столкнулся с Дэйвом, улыбка Дэйва стала еще шире.

-0

— Какого хрена? Почему твоя защита так высока?!

— Я ждал этого, теперь вы все трое — агрессоры, — сказал он и использовал [Бегство].

Дэйв врезался в рыцаря и сбил его с ног. Его атака еще не закончилась, он продолжил натиск, врезавшись в лучника.

-260,000

-182,000

Вы убили агрессора!

Вы убили агрессора!

Дэйв остановился рядом с заклинателем, который держал трость в дрожащей руке. «Дьявол» перед ним только что убил двух членов его группы одним ударом. Правда, его друзья едва достигали 200 уровня, но убить их обоих, используя один навык, было слишком мощно.

Рыцарь в черных доспехах стал кошмаром заклинателя, и этот кошмар стоял прямо перед ним. Он видел, как рыцарь высоко поднял меч и рубанул его. Глаза заклинателя закрылись, а когда он открыл их, то оказался в багровом мрачном мире, известном как Лимбо.

Дэйв ухмыльнулся: — Извините, ребята, я не мог напасть первым. Иначе у меня были бы неприятности с городской стражей. А теперь — за моей добычей, — Дэйв осмотрелся и побежал вперед.

Все игроки, которые видели эту на сцену, отошли. Они действовали умно, ведь этот игрок только что убил трех других, даже не вспотев. И они не знали, что послужило причиной его поступка, и не хотели в ближайшее время посещать Лимбо.

Дэйв бежал за игроком с невероятной скоростью, его броня ничего не весила на нем. Все благодаря его 1000 очкам Силы.

По сравнению с другими игроками Дэйв был похож на безумный-поезд, покрывающий разрыв своим энтузиазмом. Джиншури появился в поле зрения Дэйва довольно скоро.

— Какого хрена ты преследуешь меня, убирайся нафиг! — заорал игрок во все горло.

Дэйв проигнорировал его просьбу и продолжил бежать за ним.

Вскоре Джиншури понял, что не сможет убежать от игрока позади него. Дэйв был намного уровней выше его, и, вероятно, с большей выносливостью, и он не мог выйти из системы. Это был лишь вопрос времени, когда Черный Рыцарь поймает его.

Затем он начал звать на помощь всех игроков, которые были рядом с ним.

Большинство игроков проигнорировали его, но некоторые игроки решили стать героями и встали на пути Дэйва.

— Эй ты, зачем издеваешься над игроком низкого уровня, — заговорил один из игроков. Это был жрец, который был хорошо подготовлен. Его уровень был не менее 400.

Его слова заставили других игроков присоединиться к нему, заставив Дэйва выглядеть не иначе как хулиганом.

Дэйв только хотел находиться в пределах досягаемости Джиншури, чтобы использовать [Призрачные Черепа]. Но увидев, что игроки объединились, чтобы остановить его, решил обогнуть их.

«Черт, наверное, мне придется побыть немного злым».

Дэйв в нескольких шагах от группы игроков сильно топнул ногой по земле. Это раскололо землю и заставило мир поплыть. Это был вариант навыка

[Солнечно Пятно]. Когда Дэйв был не в своей форме нежити, большинство его навыков были тонко изменены в анимации.

Небо не потускнело, но все выглядело туманным в радиусе 50 метров вокруг Дэйва. Игроки почувствовали, как их аватары потяжелели и перестали отвечать на их действия. В то время как Дэйв двигался на полной скорости и использовал [Бессмертное видение], телепортируясь позади растерянных игроков.

Он не атаковал их напрямую, [Солнечное Пятно] только замедлило их, и этого было недостаточно, чтобы гарантировать статус агрессора Дэйву. Но все же перед ним появилось предупреждение.

Дэйв появился с другой стороны от растерянных игроков. Джиншури думал, что он будет в безопасности с игроками, помогающими ему, и он сделал ошибку идиота, остановившись, чтобы подождать и посмотреть. Но это только дало Дэйву возможность сократить разрыв между ними еще быстрее.

Дэйв обнажил меч и указал рукой на игрока, выстрелив в него восемью Призрачными Черепами.

Игрок закричал, когда черепа полетели к нему, но крик не спас бы его.

-220,000

Вы убили одного из приспешников Короля Пепла!

Ваши отношения с Легионом Нежити улучшились.

Ваши отношения с Рамшей улучшились.

Ваши отношения с Богом Нежити улучшилось.

Дэйв обернулся. Эффект [Солнечного Пятна] скоро исчезнет. Поэтому он не мог оставаться здесь больше. Он знал, что может справиться с несколькими из этих игроков, но рано или поздно они созовут больше людей, и смерть Дэйва будет лишь вопросом времени. Он находился на чужой территории и не мог действовать так, как хотел.

— Второй Демон тоже рядом, мне нужно идти, — Дэйв развернулся и бросился в один из переулков, исчезая из виду

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 342. Бойня средь Льда**

Не меньше получаса ушло на то, чтобы слухи о Черном Одетым в Броню Убийце Игроков (Чёрный Рыцарь) достигли ушей высшего руководства гильдии Опустошителей. Сначала он был проигнорирован как кто-то, вызывающий проблемы, и было решено, что его наказанием займутся NPC, защищающие города завоевания.

Эти NPC сохраняли порядок, чтобы не было никакого хаоса внутри городов. Но видя, что стража не двигалась, когда появлялся Черный Рыцарь, игроки подумали, что это ошибка или сбой в системе. Однако, когда появилось второе убийство, многие игроки начали опасаться за свои уровни и жизнь.

Штаб-квартира Опустошителей получила несколько уведомлений о Черном Рыцаре, и насколько он был силен, взяв на себя целую группу 300 уровня и смог легко избежать нападения группы 400уровня. Убийства начались средь бела дня и закончилось через несколько часов после полудня.

К этому времени большинство игроков в столице Опустошителя настороженно относились к любому игроку, носящему черную броню.

Дэйв убил двух игроков и отправился в новое место назначения. Оставив Опустошителей в замешательстве. Он телепортировался в Северное Королевство. Штаб-квартира Кровавых Разбойников. Он достал Кристалл обнаружения демонлингов. Просканировав местность и ничего не обнаружив, Дэйв перешёл по вратам телепортации в другую область. Он продолжал телепортироваться с места на место в надежде найти одного из демонлингов поблизости. К сожалению, большая часть его поисков оказалась напрасной. Пока он не добрался до Покоев Ульмира.

Город был построен у подножия горы, Дэйв уже бывал здесь, помогая Кровавым Разбойникам защищаться от наступления армии Цинь. Кристалл обнаружил демонлинга, но тот находился за пределами города, в нескольких милях.

Дэйв прошел по главной улице города и через ворота. Местность была более оживленной, чем в то время, когда он приходил сюда раньше. По крайней мере, NPC стали умнее. На улицах было больше народу, чем во время войны.

Кристалл указал Дэйву на вершину горы Покоев Ульмира. Игрок, за которым он охотился, вероятно, находился на вершине горы.

— Черт, высокооо, — Дэйв покачал головой и решил набраться храбрости, несмотря на свой легкий страх высоты.

Он выбрал никем не отмеченный маршрут и начал взбираться на гору. Через несколько минут подъема перед Дэйвом появилось уведомление.

Температура вашего тела упала ниже нормы.

Ваша регенерация выносливости уменьшилась на 10%

— Это одна из причин, по которой я предпочел бы быть нежитью, — простонал Дэйв и продолжил карабкаться вверх. Его тело начало неудержимо трясти. Его металлическая броня почти не служила для защиты от знойного холода горы.

Каждые несколько минут появлялось еще одно уведомление, напоминающее ему, что его тело не может продолжать в том же духе. Мороз скапливался на его броне, и его скорость сильно уменьшилась.

Дэйв опустил глаза, вершина Покоев Ульмира была далеко от него. Ни один игрок не видел, как он взбирается на гору. Он поднял правую руку и сжал кулак. Кольцо Истинной Нежити засияло в темном свете, и Дэйв превратился в свой бородатый аватара нежити.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Никакой Усталости!

Как нежить, вы не можете болеть, замедляться / замораживаться/ истощать выносливость.

Все негативные эффекты были отменены.

— Намного лучше, — проговорил Дэйв своим глухим голосом драугра. Он продолжал карабкаться вверх, пока Кристалл не загудел.

Дэйв достиг середины горы. Прямо сейчас он не осмеливался смотреть вниз.

В нескольких метрах над Дэйвом был выступ. Он добрался до выступа и поднялся наверх. Этот выступ охватывал большую часть периметра горы. Он был единственным местом, которое игроки могли использовать, чтобы подняться на гору с передышкой, или если они были нежитью с неограниченной выносливостью, они могли игнорировать выступ и подниматься на гору, как это делал Дэйв.

Кристалл засиял ярче в руках Дэйва. Сквозь завывание холодного ветра на горе он услышал резкий голос нескольких игроков, которые шли по выступу.

Дэйв огляделся: местность, в которой он располагался, была слишком опасной для боя. Если он ошибётся и упадёт, это будет билет в один конец до Лимбо. Он этого не хотел.

Дэйв еще раз взглянул на выступ и улыбнулся. Он взмахнул рукой, призывая Призрачные Черепа, и зарыл их в снег над выступом. Затем он спустился вниз, крепко ухватившись руками за выступ. Ему не нужно было беспокоиться о том, что он потеряет хватку. Раса нежити обладала жестким контролем над своими телами, а сила Дэйва и его неограниченная выносливость гарантировали, что он сможет держаться за выступ так долго, как пожелает.

Через несколько минут падающий снег скрыл руки Дэйва и большую часть его верхней части тела. Но голоса игроков так и не стихли. Теперь Дэйв слышал их шаги, дробящие снег среди рева ветра.

— Насколько оно далеко?! — крикнул один из игроков.

— Через полчаса будем! Просто держись! — ответил игрок.

-Ты уверен, что это подземелье реально? — спросил другой игрок.

— Да, черт возьми, я тебе уже много раз говорил.

— А почему никто о нём не знает, приятель?

— Потому что это секретное подземелье. Я обнаружил его по счастливой случайности, — сказал ведущий игрок.

Дэйв внимательно слушал, на этой горе есть подземелье? Ему стало интересно. Он все равно хотел захватить больше подземелий.

Через несколько секунд группа уже двигалась рядом с цепкими руками Дэйва. С каждой секундой его улыбка становилась все шире.

Подняв глаза, Дэйв заметил игрока со значком демона на макушке. Игрок был одет в одежду жреца.

Дэйв схватил жреца за лодыжку и стащил в пустоту. На мгновение в голове жреца тоже воцарилась пустота. Он был так удивлен и потрясен, что забыл закричать.

Вы убили одного из приспешников Короля Пепла!

Ваши отношения с Легионом Нежити улучшились.

Ваши отношения с Рамшей улучшились.

Ваши отношения с Богом Нежити улучшились.

Группа слишком поздно заметила смерть их жреца. Дэйв щелкнул пальцами, взрывая Призрачные Черепа, которые он зарыл в снег. Взрыв нескольких разом черепов сбил всех игроков с выступа горы в пустоту. Масса бурлящего снега и камней скрыла Дэйва от их взглядов, когда они падали.

Дэйв крепко держался за выступ, пока весь снег и камни не пролетели мимо. Он снова взобрался на выступ и отряхнул снег с брони.

Дэйв немного наклонился, понимая, что от высоты его тошнит, и резко повернул голову назад: -"Братан, да тут чертовски высоко!"-

К счастью, выходка Дэйва удалась. Он не умер и, вероятно, не был опознан. Игроки умерли слишком быстро и слишком внезапно, чтобы понять, что их убило.

Из-за его нынешнего статуса нежити, он не может считаться Убийцей Игроков и не будет иметь статус агрессора. Таким образом, игроки, вероятно, будут в недоумении от того, что их убило.

Дэйв поднял голову; выступ был продолжительный. Он продолжил восхождение, игроки упомянули о существовании подземелья на вершине горы. Любопытство взяло верх, и теперь он собирался посмотреть, что находится в этом секретном пожземелье.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 343. Секрет Утерянной Расы**

Средь горных вершин завывал холодный ветер. Покои Ульмира был укрепленным городом, построенным под горой, который была частью горной формации Гор Славы. Одинокий Драугр поднимался на гору. Обычно игроки не поднимались так высоко из-за риска удушья или замерзания.

Использование зелий для борьбы с холодом без определённой причины выйдет дорого, если так делать. У группы, которую только что уничтожил Дэйв, был лидер, достаточно упрямый и богатый, чтобы позволить себе тратить зелья на себя, чтобы увидеть, что спрятано на вершине горы.

Дэйв, с другой стороны, как нежить не нуждался в таких ресурсах. Его пассивная способность не давала ему обращать внимания на холод, и он не нуждался в дыхании. Он прекрасно подходил для восхождения на гору, не заботясь о подобных неудобствах.

Дэйв огибал гору, следуя за выступом, опоясывающим её, ровными и твердыми шагами. Он боялся высоты, но не сводил глаз с дороги, пока не добрался до конца выступа. Буквально, конца. Здесь не было ни подземелья, ни потайной пещеры, ничего. Выступ кончался, и под ним лежали густые облака. У Дэйва не было ни малейшего сомнения, что если он сделает еще один шаг, то найдет смерть, ожидающую его с распростертыми объятиями.

— Это странно, почему тот парень привел их сюда просто так? — пробормотал Дэйв себе под нос.

Он оглянулся, сомневаясь, не свернул ли не туда, но путь был прямой, и он тут же отбросил эту мысль.

На пути не было ни пещер, ни расщелин в горе, так что не было похоже, что он где-то упустил скрытый вход в подземелье.

Но тут ему на ум пришло другое, более правдоподобное. Возможно, лидер группы намеревался прослыть Убийцей Игроков, используя высоту в своих интересах. С другой стороны, это было неправдоподобно. Группа, казалось, знала лидера достаточно хорошо, чтобы доверить ему и прийти сюда.

Дэйв упускал что-то важное. Он присел на корточки и посмотрел на облака под выступом. Он ничего не видел под ними. Свистящий ветер заставил его вздрогнуть, и он встал.

— Что-то не так, — подумал Дэйв. Затем он взмахнул рукой, призывая восемь Призрачных Черепов.

Он водил своими руками по облакам под выступом, ведя тем самым призрачные черепа вниз. Когда черепа скрылись в облаках, Дэйв щелкнул пальцами. Из-за облаков один за другим прогремели восемь оглушительных взрывов.

Ударные волны разогнали облака, всего на несколько секунд показав большую каменную платформу под ними. На другой стороне платформы был большой вход в пещеру.

— Значит, он был скрыт облаками, — улыбнулся Дэйв.

Платформа находилась в дюжине футов под выступом. Массивность облаков, тут же появившихся, заставило её исчезнуть из поля зрения.

Потребовалось всего несколько секунд, чтобы облака снова сгустились и скрыли платформу из виду.

— Ладно, — сказал себе Дэйв и спрыгнул с уступа в облака.

После секундной паузы ноги Дэйва зарылись в тонкий слой снега, покрывавший каменную платформу.

Видимость Дэйва было затянута густым туманом. Он не видел и фута перед собой, даже с его улучшенным зрением нежити. Облака были именно настолько густыми.

Дэйв активировал [Ауру], вихрь адского жара воспылал в его теле и вырвался наружу. Облака были разогнаны, большинство превратилось в воду, а остальные испарились от тепла, которое испускал Дэйв.

Подземелье в стене было совсем рядом с Дэйвом, и он вошёл в него. Когда он вошел, он отключил [Ауру], в пещере не было тумана.

Зрение Дэйва позволило ему видеть внутреннюю часть пещеры. Посмотрев вверх, он увидел большое количество заостренных сталактитов, направленных вниз. А в глубине пещеры было настолько темно, что даже Дэйв не мог ничего рассмотреть.

Дэйв уверенно шел по пещере. Ветер завывал в туннеле, имитируя рев ревущих зверей. Ощущение, от которого у любого волосы встали бы дыбом.

Пройдя некоторое расстояние, Дэйв почувствовал, что пещера наклоняется вниз. Чем глубже он погружался, тем глубже становился. И после долгой ходьбы Дэйв заметил что-то на стене.

Он остановился, чтобы посмотреть. Это было похоже на окаменелость чего-то маленького и замерзшего. Дэйв вытащил меч и поскреб им лед. Немного проскребав Дэйв наконец понял, что он видит. Это была рыба, что-то похожее на пиранью с рогом?

Дэйв на мгновение растерялся: что рыба может делать на этой горе? Может, это чья-то еда? Но рыба прекрасно сохранилась.

Он проигнорировал её и продолжил идти вниз по пещере. Вскоре он снова увидел этих рыб в стене. Это было странное зрелище для Дэйва, он не мог объяснить или понять, что эти рыбы делали здесь по всему его пути. И тут он увидел нечто совсем иное, чем рыб.

Это был замороженный человек. У него были длинные уши и бледная белая кожа. У него не было носа, но сбоку на шее были жабры. Его длинные волосы были собраны вместе, как водоросли. В то время как между его пальцами была легкая ткань, похожая на мембраны.

В груди мужчины зияла огромная дыра. В неё был вставлен ржавый меч. А рядом с его ногами лежал Сломанный трезубец.

Человек или человек-амфибия? На его лице застыло выражение ужаса, а он сам навсегда застыл во льдах.

Дэйв на секунду задумался, а затем вытащил свои перчатки присягнувшего на верность. Он надел их и прижал обе руки к ледяной скульптуре. Тепло, исходящее от перчаток, заставляло лед шипеть и мгновенно превращаться в воду и пар.

Через несколько секунд тело человек-амфибия безвольно упало на землю, словно у него не было костей.

Долгий период фригидности измотал клетки тела и сделал его похожим на резину.

Но Дэйва это не беспокоило. Он коснулся трупа и воззвал: — Восстань, Нежить!

Черная волна смертельной ауры хлынула в труп. У Дэйва даже не было времени подумать, сработает заклинание или нет, так как труп содрогнулся в движении.

Вы успешно возродили именную Нежить!

Азуса Морской Бриз

Уровень: 350

Как именная нежить, Азуса Морской Бриз будет добавлен в ваши ряды нежити без необходимости снабжать его маной, чтобы поддерживать его в функциональном состоянии.

Человек-амфибия устало посмотрел на Дэйва. После заклинания Поднятия Нежити, наброшенным на него, человек-амфибия больше не двигался, находясь как шаткий кусок слизи в форме гуманоида. Но его кости стали крепче, а кожа натянулась. Но меч в его груди все еще остался.

Человек-амфибия посмотрел на Дэйва сначала с усталостью, но потом его осенило. Он опустился на колени и склонил голову.

— Встань, Азуса, — сказал Дэйв.

Человек-амфибия подчинился и встал.

— Скажи мне, кто ты и что здесь делаешь? — заговорил Дэйв.

— Я отвечу на все вопросы моего господина, если вы позволите мне сначала обратиться к вам с мольбой, — сказал человек-амфибия.

— Говори, — сказал Дэйв.

Мужчина огляделся и посмотрел на ржавый меч, торчащий из его груди.

— Судя по количеству ржавчины на этом оружии, я, должно быть, давно умер. Но это не значит, что-то же самое произошло и с моим кланом, — Человек-амфибия взглянул на глубины пещеры и сказал: — И, возможно, то, ради чего мы сюда пришли, все еще находится в этой пещере.

Дэйв наклонил голову и спросил: — За чем вы пришли сюда?

— Самая страшная тайна Морского Народа. Ящик Пандоры, — Человек-амфибия заговорил с Дэйвом. В его голосе Дэйв почувствовал покалывание страха, хотя нежить не боится, но почему чувствовался страх?

Вы обнаружили ключ к находке предмета Божественного Уровня.

Ящик Пандоры!

Следуйте подсказкам для получения дополнительной информации по этому субъекту.

— А вот это уже интересно, — ухмыльнулся Дэйв

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 344. Скрытый Храм**

— Что это за ящик Пандоры? — спросил Дэйв.

— Я не могу ответить на этот вопрос, — ответила Азуса.

Дэйв нахмурился, это было странно, привязанная к нему нежить отказывается отвечать на вопрос своего командира?

Но следующие слова объясняли, что на самом деле имел в виду Азуса.

— Дело не в том, что я не хочу отвечать на ваш вопрос, господин, но, честно говоря, я сам не знаю. Знание, лежащее за шкатулкой, хранилось и охранялось высшими чинами нашего клана.

-"Хм, значит, чтобы получить больше ответов, мне придется оживить кого-то более высокого уровня, чем Азуса« — подумал про себя Дэйв.

— Что ты здесь делал? Ты был убит ударом меча, в драке? Против чего ты сражался? — спросил Дэйв.

— Человеческая раса решила, что наш клан хранит реликвию Пандоры на этой горе. Мне и многим моим братьям и сестрам было приказано защищать это место. Но люди пришли сюда, вооруженные и готовые к войне. Больше я ничего не знаю. Я умер здесь, а ящик был помещен в безопасное место в горе.

-Ты хочешь сказать, что ящик все еще может быть здесь? — спросил Дэйв.

— Я не знаю, но Королева Роксана готовилась защищать ящик от любого нападавшего. Есть шанс, что ящик все еще под защитой. Но я сомневаюсь, что люди сдались бы прежде, чем заполучить её, — сказала Азуса.

— Тогда есть только один способ выяснить это, идём в глубь, — сказал Дэйв и пошел вперед.

Азуса последовала за Дэйвом, когда они начали спускаться в нижнюю часть пещеры.

Еще больше тел было заморожено в стенах, однако эти тела были тяжело ранены. Отсутствовали конечности и головы. Жестокость ударов, нанесенных морскому народу, была слишком жестокой, чтобы смотреть на неё без малейшего раскаяния или отвращения.

Азуса хмыкал всякий раз, когда видел мертвое тело одного из своих братьев. Вскоре его глаза расширились и он бросился вперед Дэйва. Он опустился на колени, во льду застыло какое-то украшение. Это была Золотая Рыба- Звезда.

— Фиона, — произнес Азуса дрожащим и печальным голосом.

Дэйв некоторое время смотрел на Азусу, а потом сказал: — Родственница?

— Моя жена, это ее кулон, я подарил его ей. Она, наверное, умерла здесь, — сказала Азуса. Боль в его голосе едва сдерживалась, когда он встал.

—Давайте пойдём дальше, милорд.

Дэйв некоторое время смотрел на маленькую морскую звезду, потом двинулся вперед.

—Ты уже давно мертв, Азуса, даже если бы она выжила в сражении, ты должен знать, что сейчас её уже не было бы в живых.

— Я знаю этого, мой Лорд. Но мне было бы приятно узнать, что она выжила в этой битве. Что она вернулась на нашу Родину и заботилась о наших детях. Моя смерть стоила бы того, если бы она выжила, но сейчас нет ничего, кроме потери, — сказала Азуса.

— Верно. Идём дальше, — сказал Дэйв и двинулся вперед.

После движения в несколько минут, они остановились перед полуоткрытой каменной дверью.

Дверь была цвета грязи, она выделялась среди ледяных голубых камней пещеры. На двери были вырезаны изображения морского народа, а на земле лежали два разрубленных тела людей-амфибий. Люди-амфибии держали в руках трезубцы, как простые люди, а их нижние части тел были рыбьими.

Дверь была открыта, резьба на ней была потрепана, отколота и покрыта коричневой коркой: — Кровь, — заключил Дэйв.

— Они проникли внутрь, — сказала Азуса.

— Что здесь находится? — спросил Дэйв.

— Здесь мои люди охраняли ящик. Если вы хотите узнать больше, вы должны войти внутрь.

— Тогда заходим, — сказал Дэйв.

Человек-амфибия покачал головой: — Это табу, я воин, и только жрицы и слуги морской богини могут входить внутрь.

— Морская Богиня? Я думал, что Кракен правит морями, — сказал Дэйв.

— Кракен правит только одним морем. Открытым морем. Морская Богиня управляет любым живым существом, обитающим в море. Она благословляет корабли и гарантирует процветание нашей жизни.

Дэйв вспомнил, как Гафгар бросал рыбу дельфинам и получил благословение Морской Богини. Возможно, именно о ней говорил Азуса.

— Хорошо, тогда оставайся здесь. Я пойду внутрь.

— Господин, будьте осторожны, ловушки и механизмы защиты все еще могут действовать. Они смертельны для всех, кроме нашей расы, -предупредил Азуса.

— Спасибо за предупреждение, оставайся здесь, я скоро вернусь, — сказал Дэйв и вошел внутрь.

Уведомление появилось перед Дэйвом в тот момент, когда он шагнул за дверь.

Вы вошли в секретное подземелье: Храм Морской Богини.

Опыт удваивается на 6 дней.

С существ внутри Храма Морской Богини не выпадает добыча!

Дэйв отмахнулся от уведомления и двинулся вглубь храма.

Несколько факелов зажглись на стенах храма, освещая путь. Дэйв огляделся вокруг, наслаждаясь открывшимся видом.

Пол был выложен квадратными плитами из голубого камня. А у стен стояли несколько статуй морских существ и зверей. По другую сторону двери стояла большая статуя Кракена, а прямо под ней — лестница, ведущая вниз.

Это был всего лишь вход в храм, но по количеству скелетов, лежащих на земле, у Дэйва возникло ощущение, что здесь развернулась великая битва.

Холод с вершины горы не забирался так глубоко, поэтому у трупов не было возможности замерзнуть и сохраниться. Но время шло, и от них не осталось ничего, кроме обветшалых костей.

Дэйв подошел к ближайшему скелету, чтобы оживить его и узнать больше об истории этого места.

Когда он коснулся тела, он тут же превратился в костяную пыль. Даже [Поднятие Нежити] не смогло воскресить его обратно в нежить.

Дэйв покачал головой, система, вероятно, говорила ему, что он должен узнать об истории этого места, используя обычные методы. Поиск и выведение выводов из этой резни.

Он отошел от трупов и спустился по лестнице. Она вела вниз, в более темную часть пещеры.

Добравшись до конца лестницы, он услышал скрип петель и скрежет металла. Темная дверь открылась, открывая большой квадратный холл.

Зал поддерживался дюжиной колонн, от входа в зал до алтаря с другой стороны тянулся большой красный ковер.

На алтаре стояло несколько догоревших свечей, а прямо напротив него лежало тело скелета в белом одеянии.

Дэйв медленно направился к алтарю, рассматривая то, что от него осталось. Все трупы, как заключил Дэйв, принадлежали Морскому Народу. Человеческие трупы, должно быть, были унесены людьми, которые вторглись в это место после того, как они закончили своё задание здесь.

Когда Дэйв подошел к алтарю, он заметил, что над ним возвышается небольшая квадратная плитка. Что-то было на ней и было убрано. Был большой шанс, что это и был ящик.

Прежде чем Дэйв успел еще что-то разглядеть в коридоре, он услышал позади себя рокочущий голос.

Оглянувшись, Дэйв увидел двух существ, стоящих у входа в зал. Они были похожи на мутировавших огров, у них были большие горбы, сделанные из

кораллов, и их тела были твердыми, словно скала. Они представляли собой смесь коралла, плоти и камня.

— Все нарушители Храма Морской Богини должны умереть! — один из них взревел, а второй бросился на Дэйва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 345. Коварное Подземелье**

Дэйв откатился от атакующего каменного горбуна. Существо было похоже на Джаггернаута, когда оно врезалось в алтарь, полностью уничтожив его.

Ему потребовалось несколько секунд, чтобы выбраться из дыры размером с грузовик, которую он проделал в стене. Но у Дэйва не было времени обращать на него внимание, потому что второй огромный коралловый зверь бросился на него.

Дэйв отпрыгнул от существ, набирая дистанцию. Он не знал, против чего сражается, поэтому внимательно осмотрел одного из них.

Коралотит

Уровень: 410

Ранг: Эпический

Базовый урон: 85,000-90,000

Уровень Опасности: й

03:1,500,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ: 120,000

Навыки:

[Неудержимая Сила] — Совершает Рывок к местоположению цели, нанося 1000% базового урона. Атака не может быть остановлена, и игрок будет истощен в течение 3 секунд после завершения навыка.

[Каменная Кожа] — Увеличивает защиту Коралотита на 200% в течение 30 секунд. Коралотит теряет 30% скорости движения.

[Спинолом] — Ударяет обоими кулаками, нанося 200% базового урона и создавая конус шипов, которые наносят 100% базового урона, уменьшаемого на 10% за каждый (1) метр перемещения шипов.

Лор: Коралотиты были созданы для защиты Храма Морской Богини. Они не терпят нарушителей и будут сражаться до самого мрачного исхода.

— «Ладно, ничего особо угрожающего» — подумал про себя Дэйв. Он откатился от очередного рывка одного из ближайших Коралотитов и послал апперкот в яремную вену существа с месте, где стоял. Существо завизжало от боли, пламя Дэйва оказалось чрезвычайно опасным для кораллового существа.

Второй монстр прыгнул на Дэйва и рухнул вниз, словно метеор.

Дэйв отскочил назад в [Вертикальном Разрезе], уклоняясь от атаки, но кулаки монстра врезались в землю в тот момент, когда он приземлился, создавая волну камней, которые преобразовались в шипы.

Шипы обрушились на Дэйва, их заостренные концы обещали целую вечность боли, если он на них напорется.

Дэйв отскочил назад и побежал прочь, исчерпав весь запас своих умений. Эти существа явно не были опасны для Дэйва, но он чувствовал, что ему чего-то не хватает. Что-то было не так; Подземелье защищалось в значительной степени только этими двумя стражами. Это место вряд ли можно было назвать подземельем, это была всего лишь комната с двумя монстрами.

Дэйв взмахнул рукой, и восемь призрачных черепов материализовались, а затем превратились в шестнадцать адских призрачных черепов. Самая сильная комбинация Дэйва — слияние [Призрачных Черепов], [Драконьего Шара] и [Двойного Удара].

Адские черепа двинулись с невообразимой скоростью, разделившись на две группы. Каждый из Коралотитов остался лицом к лицу с восемью пылающими черепами, приближающимися к ним.

Существа приготовились к удару, но магия и сила, стоящие за навыком Дэйва, заставили их вздрогнуть. Их коралловые тела трескались и становились черными, сгорая.

— 1,225,000

— 1,225,000

Пока существа выли от боли, Дэйв бросился к одному из них, активируя [Бегство] к счастью, когда он врезался в существо, оно было

отправлено в полет, врезаясь в своего собрата.

Два монстра неуклюже повисли друг на друге, пытаясь удержать равновесие, но Дэйв не дал им ни малейшего шанса устоять на ногах. Он двигался быстро, вращаясь как волчок в Адском Торнадо. Его кулаки врезались в монстров, грохоча и сотрясая их с каждым ударом, и, наконец, осушили их полоску ОЗ до последней капли.

Дэйв не получил никакого опыта после победы над этими двумя существами. Они были слишком низкого уровня, чтобы он мог что-то за них получить. Но только потому, что бой был окончен, он не терял бдительности.

Эти два монстра буквально выскочили из ниоткуда, и он не хотел рисковать быть окруженным другими монстрами, пока не будет готов столкнуться с ними.

Дэйв внимательно оглядел храм. Он целиком был в сплошном беспорядке. Стены были испачканы коричневым веществом, которое, как он сильно подозревал, было старыми пятнами крови. Что бы здесь ни произошло, это должно было быть или смертельным сражением, или ужасной резней. Ситуация у входа в храм подсказывала второй вариант.

И как бы там ни было, ящик Пандоры, который искал Дэйв, наверняка попал в руки захватчиков.

Дэйв внимательно осмотрел храм. Он не нашел ничего интересного, кроме тела мертвой женщины или её скелета. В нём не было ничего необычного. Обычное существо, старая кровь и выбеленные кости.

Дэйв присел на корточки рядом со скелетом в белом платье. Платье было разорвано во многих местах, что наводило на мысль о ранах от меча, судя по количеству засохшей и замерзшей крови рядом с порезами на платье.

— Извини, — извинился Дэйв перед трупом и отодвинул его в сторону. Под трупом лежал меч. Меча был в лучшей форме, чем тот, который пронзил тело Азусы.

Дэйв узнал этот меч, он уже видел нечто подобное раньше. Он не узнал тот, что прошел через тело Азусы, потому что ржавчина разъела большую его

часть. И все же этот был местами нетронутым. Этот меч принадлежал элитным войскам армии Цинь.

Тот, кто напал на этот храм из-за ящика Пандоры, должно быть, принадлежал к Восточному Королевству.

У Дэйва стало больше подсказок о ящике. Его глаза поблуждали немного, и взгляд остановился на руке леди. Она что-то крепко сжимала в руке. Даже после смерти её кулак оставался сомкнутым. Дэйв разжал ладонь и увидел в ней маленькую золотую морскую звезду.

— Вот дерьмо.

Дэйв вздохнул и встал. Азусу ждали плохие новости. Дэйв повернулся, чтобы покинуть подземелье, но краем глаза заметил маленький парящий шар, парящий над рукой статуи.

Дэйв подошел к шару и коснулся его. Перед ним появилось ностальгическое уведомление.

Вы управляете Ядром Подземелья. Вы хотели бы изменить структуру Подземелья?

Да/Нет?

Дэйв улыбнулся и нажал кнопку «Да».

Как у Рыцаря Рока, у вас есть доступ к специальным опциям для изменения текущего подземелья.

Подземелье Морской Богини. — Ограничено Одним Уровнем —

Что бы вы хотели изменить?

— Покажи мне мои возможности, — сказал Дэйв.

Изменение структуры подземелья, (Ограничено пещерами, кавернами и шахтами).

Изменение монстров, появляющихся в подземелье, (Ограничено расой нежити, максимальный уровень босса не может превышать уровень администратора подземелья).

Изменение уровней подземелья, (как Рыцарь Рока, вы можете увеличить подземелье до четырёх уровней).

Дэйв улыбнулся и начал настраивать подземелье.

Перед ним возник голографический экран, показывающий подземелье, в котором он сейчас находился. Подземелье находилось внутри горы. В неё было много «свободного места» для него, которое он мог использовать. Поэтому он начал с увеличения количества уровней.

Он увеличил количество уровней с одного до пяти на голографическом экране. Ему предложили несколько необычных вариантов расположения подземелья. Он нашел один, который в основном состоял из пяти скооперированных лабиринтов. Ему это понравилось, и он выбрал его в качестве базового.

Он все равно изменил некоторые пути в лабиринте, делая вход легким, но выход из него чрезвычайно опасным вариантом.

— Все ещё кажется слишком легким, — подумал Дэйв.

— Создание подземелий никогда не бывает легким, о чем ты говоришь? — Дэйв услышал голос прямо у своих ушей.

Почему-то он не вскрикнул от испуга и не подпрыгнул на месте. Он был слишком удивлен, чтобы даже почувствовать страх. Медленно повернувшись, Дэйв увидел ухмыляющееся лицо Альберта, пристально глядевшего на него.

— Что ты здесь делаешь? — спросил Дэйв.

— Ну, ты пытаешься перестроить подземелье, мне стало интересно, и я пришел посмотреть. Хотя я мог бы сделать это с самого моего любимого тропического острова, — приветливо улыбнулся Альберт.

Дэйв покачал головой и сказал: — Базовая конструкция слишком проста. Для дружелюбного игрока, а не большого фаната, — сказал Дэйв.

— И как же ты предлагаешь это изменить? — спросил Альберт.

— Хм… стены, движущиеся стены, а также стены, которые поднимаются и опускаются. Сбрасывай игроков, создавай новые секции каждые несколько секунд. Вращай пол, не дай им сориентироваться. Это что касается основы.

— Ничего особо сложного. Но я сомневаюсь, что это сильно изменит подземелье, — сказал Альберт.

— Даа, если мы на этом остановимся. Затем мы добавим монстров, случайных. Монстры, которые появляются и заставляют игроков уходить с их базового направления. Сделай так, чтобы стены разделяли отряд, черт возьми, даже сделайте подземелье с запретом на телепортацию или связь. Настоящее подземелье, то, которое заставит каждого тщательно думать о каждом шаге, заставит их вспотеть, -сказал Дэйв, злобно ухмыляясь.

— Хм, тогда позволь мне тебе помочь, — сказал Альберт, и в голографическом дизайне Дэйва появилось несколько инструментов.

— Это продвинутые инструменты для создания подземелий, ты сможешь найти большинство вещей, о которых ты говорил, в них. Но ты должен уважать правило номер один создания подземелий, — сказал Альберт. Но Дэйв не стал дожидаться, пока он произнесет правило, которое Дэйв произнес сам: — Подземелье должно быть честным, оно должно быть проходимым.

— Именно.

— Не беспокойся об этом, дай мне инструменты, сядь поудобнее и расслабься, а я тут немного поколдую, — сказал Дэйв и начал расширять и удлинять стены, управляя ячейками на голографическом дисплее. Создавались новые маршруты, тупики, пути, ведущие к новым путям, участки, которые вели в никуда, и участки, которые заканчивались ловушками или многочисленными смертельными ловушками.

Альберт нахмурился от смертельности подземелья, он уже собирался заговорить, но когда увидел следующие шаги Дэйва, то улыбнулся: —

Воистину, Подземелье Зла. Я восхищаюсь человеческим умом, он может создать такое чудовищное творение, но все же, несмотря на всю эту опасность, ты все еще оставляешь луч надежды.

— Только для того, чтобы это заметили самые умные люди, иначе — все умрут. Итак, что ты думаешь об этом подземелье? — спросил Дэйв.

— Довольно смертоносно, ты даже не добавил главного монстра этого места. Как ты думаешь, игроки смогут найти намеки на хлебные крошки, которые ты разбросал? — спросил Альберт.

— По моему собственному опыту, это займет у них немного времени. Есть некоторые действительно умные люди, Альберт. Один из них разберется в этом, но выяснить, как пройти подземелье, — это только первый шаг.

— А какие монстры тебе нужны в твоем подземелье? — спросил Альберт.

— Основные из них — Рыцари Смерти и босс ранга Рыцаря Рока. Сами по себе монстры не представляют реальной опасности, — сказал Дэйв.

— Да, есть путь и прохождение, но ты забыл одну важную вещь. Какова будет награда за то, что кто-то зачистит это подземелье? — спросил Альберт.

— Хм, даже не знаю. Неужели я должен платить из собственного кармана? Если так, то я вообще не думаю, что смогу изменить это место, -Дэйв пожал плечами.

— Нет, это будет мой собственный проект, просто скажите мне, что, по твоему мнению, будет стоить хлопот игроков, которые закончат это подземелье.

— Золото не так уж и ценно. За это место, возможно, титул, что-то вроде доказательства их храбрости, и для хвастовства. Черт возьми, хоть что-нибудь символическое. Материальная выгода для этих игроков не стоит столько, сколько честь.

— Верно. Тогда решено, ты хочешь, чтобы я объявил об этом подземелье игрокам всего мира? — спросил Альберт.

— Хмм, да, сделай это. Было бы забавно посмотреть, как они вспотеют, — сказал Дэйв.

Как только Дэйв закончил говорить, перед ним появилось уведомление.

Объявление Сервера!

Игрок Кис Штин’брах предлагает вам всем завоевать его подземелье!

Подземелье находится на вершине Покойного Ульмира, в горах Славы, в Северном Королевстве.

Пройдя подземелье, вы получите титул, «Целеустремлённый»!

Кроме того, помимо добычи, полученной из подземелья, первая сторона, завершившая подземелье, получит временный доступ в Преисподнею на 30 дней!

— О, это заманчивое предложение, — улыбнулся Дэйв.

— Да, наверное, так оно и есть. А теперь дай мне нанести последние штрихи, — сказал Альберт.

Альберт добавил косметические эффекты, статуи, символы и многое другое. Это только делало тонкие намеки Дэйва еще более труднонаходимыми для восприятия. Вскоре гора начала трястись, и её структура начала полностью меняться.

Не прошло и нескольких секунд, как гора была готова принимать гостей.

— Новость распространилась, и теперь многие игроки используют телепортационные врата Покойного Ульмира, чтобы прийти сюда.

Чтобы сделать всё справедливым, я отключил плату за переход для всех игроков, чтобы не наделять Северное Королевство полномочиями как представителя твоего подземелья, — сказал Альберт.

Дэйв пожал плечами, сказав: — Игроки все равно будут покупать предметы здесь, с массовым увеличением людей, которое придут сюда через врата, Северное Королевство все равно будет наделено такими полномочиями, — сказал Дэйв.

— Возможно, но тебе стоит взглянуть на эту грандиозную картину целиком. Теперь, когда игроки знают, что ты можешь изменять подземелья, я думаю, что они могут пригласить тебя изменить их собственные подземелья.

Массовая миграция игроков может обогатить королевства мира Завоевания, и ты являешься основой этого события.

— Да, я могу получить за это приличную сумму денег. Спасибо, Альберт, я не думал, что мне это понравится.

— Считай это благодарностью за то, что ты показал мне, на что способен человеческий разум.

Дэйв кивнул Альберту и разорвал свиток телепортации в Урбург. Ему нужно было встретиться со стариком. Только он мог рассказать ему больше о Королевстве Цинь и о тех, кто напал на Храм Морской Богини

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 346. Я шпионю краем глаза**

Дэйв появился в самом сердце Урбурга, города, суетящегося со всей активностью и строительством, было похоже, что он вот-вот сделает свой первый вдох после возрождения. По окончанию строительства раздавался победный клич. Здания выглядели чистыми и аккуратными. Чувство красоты и эстетики нежити оставалось неизменным даже после смерти.

Большие деревянные здания выстроились в ряд, глядя друг на друга через широкую улицу. Вдоль городских улиц тянулись небольшие траншеи, чтобы отводить потоки дождя, если вдруг он пойдёт. В нём была установлена канализационная система, были конюшни, магазины и рестораны, готовые принять свои окончательные формы. Город был почти живым, ему не хватало только одного-двух дней и большого количества людей, чтобы Дэйв смог, наконец, назвать его настоящим городом.

Урбург оказался прекрасным местом, расположенным среди самых смертельных мест в Завоевании. Путешествие сюда поставило бы под угрозу многих его жителей, но защита за стенами Урбурга гарантировала бы их безопасность.

Дэйв был уверен, что как только он откроет это место, оно станет центром для всех видов игроков, местом объединения и сборищ. Они будут рваться из Урбурга в Дебри, чтобы набивать Опыт, собирать ресурсы и материалы. Находясь так близко и так глубоко в Дебрях, Урбург обещал устроить большой переполох для всех желающих. И все это принадлежало Дэвиду Растеру. Когда-то сирота без перспектив в настоящем и перспектив в будущем, а теперь на грани осуществления Мечты.

Дэйв ухмылялся, проходя по улицам Урбурга. Объявив о своем присутствии всему миру, он бы в то время, наверняка, и с уверенностью, ступил бы на уровень, сравнимый со всеми супер-гильдиями мира. Это место могло бы выглядеть как город, но в нем было много потенциальной власти и влияния. И все же Дэйв не обманывал себя, думая, что выдающиеся умы супер-гильдий не будут думать о том, как отобрать у него это место. И он был готов к таким попыткам.

Защита города не так проста, как защита королевства, последнее нуждалось в Праве Завоевания для завоевания, а первое требовало только рабочей силы, и могло быть захвачено. Однако это не помешало Дэйву сделать это в своё время, в конце концов, он знал, что делает.

Дэйв прибыл в центр города, там было несколько человек и нежить, работающих вокруг гигантского фонтана, в центре которого стояла статуя Короля Нежити. В одной руке он высоко держал меч, а другую руку держал за спиной. Статуя была очень похожа на него, если бы не её белый фарфоровый цвет, Дэйв подумал бы, что это сам Король Нежити.

Один из живых рабочих заметил Дэйва, повернулся и кивнул ему. Дэйв тоже кивнул, улыбаясь.

Похоже, что учение, которое он передал старику, распространилось и дальше.

— Приветствую Вас, Господин Кис Штин’брах, — произнес мужчина.

— А где же старик? — спросил Дэйв.

— Господин Ксикс? — спросил мужчина.

— Я так и не узнал его имени, но да, это он. В любом случае, он уже вернулся? — спросил Дэйв.

Прежде чем мужчина успел ответить, возможно, как будто это было по сценарию, Дэйв услышал скорбный крик молодого человека.

Обернувшись, Дэйв увидел молодого человека, почти того же возраста, что и он, прошедшего через ворота Урбурга. У него были десятки ран по всему телу, а один глаз отсутствовал. Его правая нога была пронзена стрелой, а вокруг нее была запекшаяся кровь. Одежда мужчины была порвана и состояла из клочьев. Он был похож на сбежавшего из лагеря пыток.

Дэйв быстро шел среди теперь уже заинтересованной нежити и людей. Он остановился перед мужчиной и достал из своего инвентаря целебное зелье.

— Пей! — криком приказал Дэйв.

Мужчина вздрогнул и, увидев целебное зелье, выхватил его из рук Дэйва и открыл, выпивая содержимое одним глотком. Красная жидкость забрызгала его лицо и одежду, но ему было все равно. Он пил красное зелье с жадностью, неутолимой жаждой и неистовым желанием жить. Оно было его надеждой.

Когда он вылил содержимое зелья себе в глотку, выражение лица молодого человека стало чуть розовее. Его цвет лица улучшился, и он больше не выглядел бледным человеком на грани смерти.

— Б-благодарю вас, господин.

— А ты кто такой? — спросил Дэйв.

— Я Сюань Лю, я пришел с господином Ксиксом, пожалуйста, вы должны помочь нашему господину! Он попал в плен. Он пришел, чтобы забрать нас в этот город, но его схватили, они убьют его! — сказал мужчина.

Дэйв содрогнулся, гнев кипел под его кожей: — Кто посмел? — спросил Дэйв. Он уже знал, но хотел услышать это из его собственных уст.

— Цепные псы Цинь! Они последовали за ним и нашли нас, я едва успел сбежать последовал указаниям лорда Ксикса, и нашел это место. Пожалуйста, помогите ему! — настаивал мужчина.

— А где вы были размещены? — спросил Дэйв.

— В одном дне пути отсюда, к Северу от этого района.

Дэйв кивнул и встал. Оглядевшись, он заметил Ника, стоящего среди толпы с хмурым выражением лица. Дэйву это не понравилось.

Дэйв успокоился на несколько мгновений, а затем топнул ногой по земле, призывая Тэнгу, Дога и Бада. Дэйв держал этих трех Рыцарей Смерти наготове, пока Сингунд сеял хаос по всем Дебрям.

Как только все трое были призваны, они окружили Дэйва, держа руки наготове и оглядываясь вокруг, готовясь к драке. Дэйв уже сказал им, что они должны быть готовы сразиться с избранником Короля Пепла, и они не забыли об этом.

— Отойдите, — приказал Дэйв.

— Каково положение, господин? — спросил Тэнгу.

— Кто-то забрал одного из наших, а мы заберем его обратно. Приготовьтесь к битве, — сказал Дэйв.

Тэнгу повернулся к Баду и Догу и сказал: — Зовите своих подчиненных, мы отправляемся с нашим господином!

Дэйв повернулся к нежити, которая занималась строительством, он немного нахмурился, а затем снова повернулся к человеку, который рухнул на землю.

— Возьмите этого человека и позаботься о нем, — приказал Дэйв одному из рабочих нежити.

Как только мужчину увели, Дэйв повернулся к остальной нежити и сказал:

— Будьте готовы, я чувствую, что скоро начнется битва, — сказал Дэйв.

Затем Ник вышел из толпы и заговорил с Дэйвом. Одно его присутствие заставило всю остальную нежить немедленно упасть на колени. Как нежить, вы не должны стоять в присутствии Бога Нежити.

— Ты заметил?- тихо спросил Ник.

— Да уж, как бы ему ни повезло, ему не посчастливилось бы пройти через Дебри со стрелой в ноге целый день пути. Только не со зверями, которые могут учуять даже малейшую каплю крови. Кроме того, его раны были тяжелыми, но не опасными для жизни, как он их себе представлял, — ответил Дэйв таким же тихим голосом.

— Тогда зачем же ты исцелил его? — спросил Ник.

— Потому что мы не хотим тревожить остальных шпионов, — Дэйв ухмыльнулся.

— Но ты всё равно покинешь эту область? Кто будет защищать Урбург, ты должен знать, что даже несмотря на то, что я люблю этот город, есть правила, малыш. Я не могу их переписать.

— Я знаю, у меня есть план, — сказал Дэйв.

— Пошли, — позвал Дэйв своих трех Рыцарей Смерти и двинулся прочь из Урбурга.

Как только он вышел за пределы периметра Урбурга и скрылся за кустами и деревьями, Дэйв остановился и повернулся к Баду и Догу.

— Вы вдвоём, — сказал Дэйв.

— Оставайтесь здесь. Я не сомневаюсь, что войска Цинь скоро придут сюда. Они, должно быть, спланировали эту атаку в тот момент, когда поняли, что мои главные силы зачищают Дебри. Они использовали старика Ксикса как

приманку, чтобы вытащить меня из Урбурга, чтобы они смогли захватить его. Оставайся здесь и защищай всех, — сказал Дэйв.

— А как же я? — спросил Тэнгу.

— Ты пойдешь со мной, — сказал Дэйв.

Ему пригодилась бы помощь, если он встретится лицом к лицу с армией Цинь. Дэйв был могущественным, но он был всего одним человеком. Если он столкнется с тысячей солдат Цинь, то умрет.

Затем Дэйв набрал номер, это был Идеальный Выстрел.

— Да, чё как, братан, — раздался из голосового чата голос Идеального Выстрела.

— Ты сейчас свободен? Мне нужен следопыт, — сказал Дэйв.

— Да, у меня есть немного времени. Может, мне стоит позвонить Фланкеру и Крепости? — спросил Идеальный.

— Если они доступны, у нас не так уж много времени, — сказал Дэйв.

— На что же? — спросил Идеальный. Он почувствовал напряжение в голосе Дэйва.

— Дебри, Урбург.

— Я буду там через секунду.

Идеальный прислал Дэйву приглашение в группу. Дэйв принял его, и он снова был в группе с Троицей.

У Троицы заняло две минуты, чтобы прибыть, благодаря возможностям группы они быстро обнаружили Дэйва и прибежали.

Когда Идеальный прибыл с Крепостью и Фланкером, жрец и танк кивнули Дэйву. Удивительно, но без шуток. Должно быть, они заметили раздражение на лице Дэйва и воздержались от этого.

— Ну и как там дела? — спросил Идеальный у Дэйва.

Дэйв вкратце изложил суть дела Идеальному: — Очевидно, это звучит подозрительно хорошо, но я не думаю что понадобится следопыт для этого, — сказал Идеальный.

— Нет…?

— Не совсем, — затем он повернулся к Тэнгу и сказал: — У тебя есть Небесная Чуйка как у Нежити, — спросил Идеальный по сути.

— Эмм, — Дэйв повернулся к Тэнгу.

— Я пришел к выводу, что вы хотите, чтобы я нашел человека по имени Ксикс? Всё верно? — спросил Тэнгу.

— Да.

— Я уже встречался с ним, и да, я все еще чувствую его запах, — Тэнгу закрыл глаза и вдохнул свежий воздух Дебрей.

Его шея резко повернулась к югу: — Он там, на большом расстоянии, но ничего такого, что мы не сможем преодолеть меньше чем за день, -сказал Тэнгу.

— Хорошо, значит тот человек собирался отправить нас в противоположном направлении. Очень хорошо, давайте выдвигаться.

Дэйв топнул ногой по земле, призывая Спайка. Хотя Василиск был очень силен, Лесной Рогатый Изверг был самым быстрым в Дебрях.

— Ох, как в старые добрые времена! — заговорил Крепость.

— Ойй, чувак, почему у меня такое чувство, что моё место снова будет у самой задницы?

— Потому что так оно и есть, — сказал Дэйв, почесывая челюсть Рогатого Изверга.

— Тэнгу, поднимись в небо и разведай для нас, мы последуем за тобой на Спайке. Все готовы?

— Ну да!

— Тогда давайте надерем задницу какому-нибудь Цинь! — Дэйв запрыгнул на Изверга вместе с Троицей, и монстр помчался через лес.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 347. Нет мира для нечестивых**

Рогатый Изверг мчался по Дебрям. Он прожил в этих лесах большую часть своей жизни и знал их наизусть. Теперь, как нежить, он не чувствовал усталости или истощения. Он двигался с такой скоростью, какой его прежнее живое " я " никогда не смогло бы достичь, и никогда не смогло бы конкурировать с ним.

Спайк с легкостью нес Троицу и Дэйва на его широкой спине. Даже с их тяжелыми доспехами, оружием и аксессуарами, это оказалось небольшой помехой для великолепного вола.

— Долго ещё? — спросил Фланкер.

— Не совсем, прошло всего полдня. Тэнгу, ты что-нибудь видишь? — крикнул Дэйв.

Парящий Небесный Пес ответил скрипучим голосом: — Впереди нет ничего, кроме смерти! Ваша нежить посеяла хаос в этой области Дебрей, — Тэнгу заговорил с ноткой гордости в голосе.

— Да, Ребята чертовски круты! И все же, мы должны быть готовы ко всему. Держи ухо востро на случай любых неприятностей.

Тэнгу одобрительно хмыкнул и прибавил скорость. Его крылья, рассекая ветер, несли красноносое существо на скорости звука.

Дэйв вел Спайка за рога, его задачей было обеспечить безопасность Ксикса и его товарищей. Они стали людьми Дэйва с того самого момента, как ступили на землю Урбурга. Они стали его собственностью, и Дэйв ужасно раздражался, когда кто-то пытался отнять у него то, что принадлежало ему по праву.

— Брат Скелли, как ты думаешь, что мы будем делать, когда встретим многотысячную армию? Я имею в виду, что я не против сразиться, но эти солдаты Цинь… — он не закончил фразу.

Это было правдой, с солдатами Цинь было трудно иметь дело, не говоря уже об элитных войсках, с которыми даже сам Дэйв не мог сражаться. Только Джеффри с его супер мех-юнитом сумел заставить их отступить.

— Я сам с ними разберусь. Я вроде как усилился с прошлого раза. Но если всё будет слишком серьезно, я вызову всю свою армию нежити надрать им задницы. Независимо от того, насколько они сильны, столкновение с сотней тысяч нежити сразу обязательно заставит их поскользнуться, давая нам возможность освободить Ксикса и остальную часть его группы, — сказал Дэйв.

— Закончат в мутных водах, — сказал Фланкер.

— Я думаю, ты неправильно понял пословицу, но вроде бы да, — ответил Дэйв.

Вол нетерпеливо мчался по лесу. Дэйв продолжал поглаживать его мех, пока они двигались. Хотя теперь он был нежитью, внешность Спайка почти не изменилась. У него все еще была мягкая шкура, и он все еще чувствовал, как руки Дэйва треплют его мех. Это заставляло Спайка двигаться еще быстрее.

Несколько Вертигров решили, что группа Дэйва — хорошая добыча. Вскоре они убедились в обратном, когда Дэйв взорвал двух из них адскими призрачными черепами, отправив Вертигров на раннюю, мрачную и обжигающую смерть.

Оставшиеся члены стаи решили отступить, мудрое решение, которое стоило им всего лишь двух членов группы.

С тех пор нападения на группу Дэйва не прекращались. Дебри могли чувствовать опасность, которую он представлял, когда они двигались через них, также как и монстры, их населявшие. С этого момента группа Дэйва осталась одна. Но это не означало, что они были в безопасности, Дэйв слишком хорошо знал, что там был злой Черный Дракон, ожидающий возможности наброситься на них. Однако, Дэйв был готов поклясться жизнью, он все еще не понимал, почему Черный Дракон до сих пор не напал на них.

От них все еще исходило дебафф слабого Зловония, так что сами Дебри считали их добычей. И все же главный хищник этой области еще не решил отправиться на охоту за ними. Дэйв не знал, какая причина удерживала дракона от охоты на них, но сейчас он был благодарен за это.

Отряд двигался еще несколько часов, пока Тэнгу не спустился вниз и не остановил их.

— Огонь, милорд. Здесь неподалеку есть лагерь, и ваши люди тоже там. Большинство из них, — мрачно сказал Тэнгу.

— Что значит «большинство из них»? — спросил Дэйв.

— Там есть трупы. Трупы мужчин, женщин и детей. Армия Цинь использовала их и выбросила. Типичный акт войны, но мне до сих пор противно видеть, как таких маленьких детей лишают жизни ради радости других.

— А сколько их было? — спросил Дэйв

— Жертв я насчитал семеро, — ответил Тэнгу.

— Нет, я имел в виду, сколько там солдат армии Цинь, — проговорил Дэйв сквозь стиснутые зубы.

— Много, но ничего такого, с чем бы мы не справились.

— Элитные Войска? — спросил Дэйв.

— Не было замечено, — покачал головой Тэнгу.

— Ну что ж, тогда выдвигаемся, — сказал Дэйв и спрыгнул со Спайка.

Он похлопал Изверга по плечу и сказал: — Спайк, спасибо, что подвез. Оставайся здесь, ты мне понадобишься на обратном пути. Здесь вот-вот станет жарко.

Изверг протестующе заржал: — Он хотел сражаться бок о бок с вами, милорд, — перевел Тэнгу.

Дэйв улыбнулся и сказал: — Спасибо Спайк, но нет. Ты отличный питомец, но ты не боевой. Я позову тебе снова, когда мы вернемся, — сказал Дэйв и отпустил Спайка.

— И что же нам теперь делать? — спросил Фланкер.

— Я вызову вам питомцев, — сказал Дэйв и топнул ногой по земле, призывая трех Сумрачных Лордов.

— Каждый из вас возьмет по одному, — сказал Дэйв.

— Ого, я всегда мечтал прокатиться на таком, — легкомысленно сказал Фланкер.

Дэйв присел на корточки и хлопнул ладонью по земле, заставляя черные символы расползаться из-под его руки. Символы засветились и взорвались дымом, призывая Ворчуна — Ониксового Василиска.

— Ворчун, вот и ты! — сказал Дэйв и запрыгнул на спину Ворчуну. Он вооружился Дюрандалем и Проклятым Щитом Аякса.

— Святая корова, что это такое?! — выпалил Крепость.

— Это, — сказал Дэйв, глядя на массивный сверхбольшой меч и круглый проклятый щит: — Это оружие, убивающее богов. Давайте посмотрим, как оно справится с солдатами Цинь!

Четверо игроков и Тэнгу бросились к лагерю. Солдаты Цинь были застигнуты врасплох, и так как была ночь, большинство из них не надели свои доспехи. Неожиданное нападение Дэйва заставило их кричать от страха.

— Нежить атакует! — крикнул один из солдат, на что остальные в лагере обратили внимание и начали бить тревогу.

Дэйв подтолкнул Ворчуна вперед, василиск наткнулся на группу поднимающихся солдат Цинь и впился своей пастью в голову одного из мужчин, мгновенно убив его. Дэйв спрыгнул с Ворчуна, позволив василиску прорваться сквозь толпу солдат Цинь.

Он повернулся и бросился на группу солдат, которые не были одеты в броню, убивая их мгновенно. В тот момент, когда его импульсный рывок прекратился, он топнул ногой по земле, активируя [Солнечное Пятно].

Небеса загремели, буквально загремели. В небе потрескивали красные молнии, а черные тучи сделали еще темнее ночную тьму.

Дэйв двинулся к другому солдат Цинь, не колеблясь, взмахивая своим ультра-большим мечом горизонтально по NPC. Солдат попытался парировать гигантский меч Дэйва копьем, которое он схватил неподалеку, но оружие раскололось надвое, и в то же время владелец был разрублен пополам.

Человек или получеловек лежал на земле, булькая и разбрызгивая кровь. У Дэйва не было времени восхищаться своей работой, все больше солдат Цинь просыпались от неожиданности, и они направились к своим палаткам, чтобы экипироваться.

Дэйв посмотрел вперед. Старик Ксикс был привязан к дереву, а в нескольких футах от него горел костер. У старика было много синяков и ран по всему телу, но он еще не выглядел сломленным. Рядом с ним располагалось несколько десятков мужчин и женщин, крепко привязанных веревками к большим деревянным столбам в земле вокруг костра.

— Ребята, задержите их на секунду! — крикнул Дэйв и бросился вперед.

Несколько солдат Цинь одновременно бросились на Дэйва с копьями, нацеленными ему в грудь. Дэйв использовал [Бессмертное видение], телепортируясь позади группы, которая пронзила пустой воздух. Он не обернулся, но махнул рукой за спину и щелкнул пальцами. Призвав восемь адских призрачных черепов, он взорвал солдат.

Дэйв продолжал двигаться вперёд, его меч рубил любого несчастного солдата, который попадался ему на пути, перерубая их пополам или, по крайней мере, ломая ребра и кости каждым взмахом меча.

Солдат набросился на Дэйва в ударе плечом, на который Дэйв рефлекторно поднял свой Щит в [Блоке], ему еще раз напомнили, что Проклятый Щит Аякса не блокирует удары. Однако то, что произошло дальше, заставило Дэйва широко раскрыть глаза.

У Проклятого Щита Аякса были челюсти! Металлические челюсти вцепились в плечо приближающегося мужчины, отрывая плоть от его тела. Щит вгрызся в разорванное плечо и руку, пожирая его и оставляя солдата кричать некоторое время, пока тот не затих навсегда.

Дэйв мчался сквозь солдат Цинь, он взревел изо всех сил, когда два солдата подошли к нему с мечами, нацеленными на то, чтобы снести ему голову, а затем ударил мечом одного из них, придавив его к земле, в то время как второй ударил его мечом в шею.

— 1,600

Урона была недостаточна даже для того, чтобы уколоть Дэйва, на что он просто ухмыльнулся.

Солдат Цинь застыл в страхе, он ударил Дэйва по шее изо всех сил, а Рыцарь Рока, казалось, даже не был готов отразить удар.

Этот момент испуга автоматически подписал надгробие солдата Цинь. Дэйв ударил щитом солдата по голове, оглушая его, а затем рубанул по ногам, отрезая их. Дэйв сумел закрутить гигантский меч над головой, затем схватил его сверху и ударил солдата в грудь, мгновенно оборвав его жизнь.

Дэйв вытащил свой меч и снова взревел, когда множество солдат окружили его. И весь этот крик эхом отдавался по Дебрях, и определенно заставлял поджилки солдат дрожать. Все отступили на шаг от Дэйва. Даже громкий шум, который шел позади него благодаря группе Дэйва, помогавшей ему удерживать прорыв, прекратился.

Солдаты Цинь были в ужасе. Один единственный Рыцарь Рока ворвался в их ряды и учинил там необузданный хаос, не найдя никого, кто мог бы его остановить.

Внезапно перед ним появилось уведомление.

В кровавой бойне вы процветаете!

Как Рыцарь Рока, вы несете гибель своим врагам одним своим присутствием!

Смертельное Присутствие активировано!

Все юниты, на пятьдесят (50) уровней ниже вас будут чувствовать страх в вашем присутствии.

Урон ваших врагов был уменьшен на 50%!

Ваш урон по врагам испытывающим страх увеличился на 100%

— Подходите! ДЕРИТЕСЬ! — снова взревел Дэйв, и каждый солдат Цинь вздрогнул и попятился назад, потому что не хотел умирать. Выражение их лиц говорило об этом.

Одна из жертв Дэйва, солдат Цинь, которого он убил ранее, задрожал и был поднят. Он подобрал оружие и встал рядом с Дэйвом, сердито глядя на своих бывших товарищей.

Навык Дэйва [Солнечное Пятно] был улучшен и теперь мог автоматически воскрешать нежить. Хотя шансы на воскрешение были невелики, они все еще существовали.

Когда солдаты Цинь увидели, что их бывший товарищ повернул свое оружие против них, это была та самая последняя соломинка, которая переломила спину верблюду. Они боялись за свою жизнь, но еще больше они боялись превратиться в нежить, чтобы никогда не найти покоя. Быть порабощенным волей другого на всю вечность и на все грядущие времена.

Солдаты Цинь последовали маршрутом отступления. Они развернулись и побежали прочь, крича и проклиная все то нездоровое везение, которое обрушилось на них.

Поначалу Дэйв был удивлен внезапным отступлением противника, но у него не было времени задаваться вопросами, почему это произошло. Он прошел сквозь убегающих врагов и встал перед Ксиксом.

— Старик, — кивнул Дэйв.

— Господин! Ты пришел… но ты должен вернуться! Урбург в опасности! — сказал Ксикс.

Дэйв улыбнулся и сказал: — Я знаю, не волнуйся, я здесь, чтобы забрать тебя обратно.

Дэйв повернулся, чтобы посмотреть на остальных людей Ксикса, и нахмурился. Они подвергались пыткам и жестокому обращению, но ничего особо опасного. Печально, что он не смог спасти их всех. Но сейчас он должен был принять то, что имел.

— Ребята, мы возвращаемся, — сказал Дэйв.

Троица только что подошла к Дэйву, и Фланкер спросил: — Что насчёт них?

— Не беспокойся о них, — сказал Дэйв и махнул рукой.

Будучи Рыцарем Рока, Дэйв имел возможность общаться со своими Рыцарями Смерти через огромные расстояния.

— Сингунд! — позвал Дэйв.

— Господин! К вашим услугам! -вокруг Дэйва раздался голос вождя высших орков.

— Мне нужно десять единиц Рыцарей Смерти.

— Как пожелаете, командир! — ответил Сингунд.

Затем внезапно перед Дэйвом появились десять Рыцарей Смерти.

— Ты и ты, — Дэйв указал на двух Рыцарей Смерти: — Зовите своих подчиненных, проводите этих людей обратно в Урбург. Остальные пойдемте со мной, — сказал Дэйв и разорвал свиток телепортации в Урбург.

Фланкер, Крепость и Идеальный пожали плечами друг другу и последовали за Дэйвом, разрывая свитки телепортации, и они появились в Урбурге.

Как только Троица появилась в Урбурге, они услышали вокруг себя громкие звуки битвы.

— Похоже, мы не опоздали на вечеринку, — раздался рядом голос Дэйва. Рядом с ним стояли восемь Рыцарей Смерти и ворчливо фыркали на приближающийся отряд солдат Цинь.

Солдаты Цинь уже прорвались через городские ворота, но многочисленная нежить окружили их. Город не сильно пострадал, и все благодаря Догу и Баду, которые ломали кости у городских ворот. Эти два Рыцаря Смерти были оставлены здесь по приказу Дэйва, чтобы защитить город, план, который был разработан для лучшей защиты граждан Урбурга.

А теперь, после того, как нежить получила подкрепление, армия Цинь была готова к очередному поражению.

— ЗА ЛЕГИОН! — взревел Дэйв и бросился вперед. Его Рыцари Смерти призывали своих подчиненных и мгновенно склоняли битву в сторону

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 348. Возмездие**

Дэйв ехал впереди своих восьми Рыцарей Смерти. Фланкер, Идеальный Выстрел и Крепость мчались за ним. Они уже давно сражались бок о бок с Дэйвом и были хорошо знакомы со всей тактикой и поведением Рыцаря Судьбы, возглавляющего атаку.

Крепость мчался по флангу Дэйва, танк был заинтересован в том, чтобы провоцировать врагов на себя, давая Дэйву достаточно времени, чтобы нанести огромный урон армии Цинь, которая сконцентрировалась у ворот Урбурга.

Идеальный Выстрел прыгнул на верхнюю часть торгового навеса магазина алхимии и запрыгнул на крышу магазина. Он вытащил свой лук и начал осыпать воинов Цинь стрелами.

Фланкер, находясь в окружении, полном нежити, воздерживался от использования священной магии, поскольку это скорее навредит нежити, чем поможет им. Тем не менее, он быстро начал действовать, решив баффнуть своих союзников людей с задней линии.

Дэйв и Крепость в мгновение ока оказались в самой гуще сражения. Рыцари Смерти рядом с Дэйвом уже вызвали своих подчиненных и заставили их атаковать солдат Цинь подобно приливной волне костей, мечей и смерти.

Меч Дэйва пронзал броню солдат Цинь, как горячий нож масло.

Его пассивный навык [Темная Жатва] зарядился, и он начал наносить огромное количество урона с каждым взмахом меча. Затем он топнул ногой, взывая к силе своего навыка [Солнечное Пятно]. Ночь в Дебрях стала темнее, когда над Урбургом собрались грозовые тучи.

Погода обещала дождь, но ни одной капли дождя не выпало. Только громовые раскаты и редкие вспышки красных молний доносились с неба. Превращая атмосферу в рассадник страха.

Солдаты Цинь были всего лишь людьми, и без лунного света их разум охватило первобытное чувство страха. Они пришли сюда, чтобы напасть на неохраняемый город, но то, что встретило их, были орды нежити, которые уже пережили смерть. Эта нежить была непоколебима, темнота только делала их еще более пугающими, и случайные блики, отражавшиеся от их

брони, только заставляли солдат Цинь дрожать перед приближающимся нападением.

Нежить Дэйва пронзила армию Цинь, как меч плоть. Они кричали и вопили, их строй рухнул, когда их лидер пал, и появились первые дезертиры.

Солдат Цинь с отрубленной рукой развернулся и побежал прочь, его действия только заставили еще большее количество солдат последовать за ним. Несколько солдат Цинь решили остаться на своих местах и сражаться, но сама мысль о том, что их оставят одних против нахлынувших волн нежити, захватила их разум. Смерть маячила совсем близко, и коса жнеца была в опасной близости от их горла.

Нежить не знала пощады, они обращали любого, кто пал, в таких же как они. Самая большая опасность Легиона заключалась не в его огромном количестве, а в его способности превратить врага в неубиваемого союзника. То, что когда-то было товарищем, с которым они делили свои дни, повернуло свой клинок против них, их собственных товарищей, полностью обращенный в нежить, кричал о славе Нежити и силе Короля Нежити.

Все они, идущие лишь за одним — единственным Рыцарем Судьбы, были сочтены императором Цинь слишком никчемными, чтобы послать элитные войска для борьбы с ними. Теперь эти войска падут, и они ничего не смогут сделать, чтобы остановить бородатого драугра.

Чтобы еще больше усугубить их страдания, Дэйв взревел, сметая врагов вокруг себя. Активировалась [Аура], делая Дэйва единственным источником света в этой темноте. Однако все знали, что этот свет был смертельным. Это делало Дэйва хорошей мишенью, но никто в здравом уме не осмелился бы напасть на предводителя нежити. Потому что тех, кто пытался, Драугр просто разрывал, сокрушал, а затем обращал на свою сторону.

Одного этого факта, превращения в нежить после смерти было достаточно, чтобы вызвать беспрецедентный ужас в умах солдат Цинь. Они верили в бессмертие после смерти, в долгую благополучную загробную жизнь, но теперь им было обещано вечное рабство у Короля Нежити.

Они мало что знали об истинной жизни нежити и её процветании. Если бы они знали, как Король Нежити обращается со своими подданными, возможно, идея обращения в нежить не была бы столь ужасающей, но само это отсутствие знания создавала в их головах ужасающие идеи, которые заставляли их бояться смерти от рук нежити.

Легион за легионом, воины Цинь отступали, оставляя отставших держать оборону, но все знали, что те, кто остался позади, навсегда остались позади. Солдаты Цинь бежали прочь, спасая свои жизни. Для тех, кто пережил эту ночь, Урбург навсегда оставит шрам на сердце. Они никогда не забудут пережитых ужасов. Эта ночь наверняка принесет им кошмары на всю оставшуюся жизнь.

Дэйв продолжал убивать солдат Цинь, которые пытались дать отпор. Однако вскоре один из солдат бросил свое оружие и опустился на колени у ног Рыцаря Смерти.

Даже будучи нежитью, Рыцари Смерти из Легиона нежити никогда не забывали, что значит быть рыцарем. Это правда, что столкнуться с ними в бою было не чем иным, как самоубийством, однако, как только оружие было положено на землю, даже несущий болезненную смерть вздрогнул и отступил. Рыцари никогда не убивали безоружных, и когда те сдавались, Рыцарь Смерти прощали их и разворачивались лицом к другому солдату Цинь, который был либо слишком храбр, чтобы отпустить свой меч, либо слишком глуп, чтобы вздумать, что у него есть шанс на победу.

Множество солдат Цинь заметили, как Рыцарь Смерти нежити не убил безоружных склонившихся воинов Цинь. И в это время смерти, страха и отчаяния воины Цинь забыли о своей чести, о своём Короле и свои верования. По сравнению со спасением жизни, что такое преклонение колена?

Ещё несколько солдат Цинь упали на колени, отбрасывая оружие. И довольно скоро во владениях Урбурга не раздавалось ни единого звука битвы.

Эти отставшие были слишком медлительны, чтобы убежать, и поэтому они стали пленниками бородатого драугра. Еще один тяжелый удар Дэйв нанес по лицу Королевства Цинь.

Дэйв знал, что эти пленники не представляли большой ценности. Король Королевства Цинь, должно быть, прекрасно понимал, насколько опасным

будет нападение нежити. Таким образом, он послал большое войско, которое, несмотря на свою мощь, не состояло из его элитных солдат.

Это было то же самое, как если бы акула откусила кусок, чтобы посмотреть, стоит ли добыча её усилий. Но Дэйв не был настолько легкомысленным, чтобы казнить пленных, лучше было бы использовать их, или, по крайней мере, Дельвина могла сделать это.

Дэйв отдал несколько приказов Рыцарям Смерти, чтобы они рассредоточились по всему Урбургу и вели дозор на случай, если кто-нибудь из солдат Цинь решит снова напасть. Хотя, поскольку Дэйв вверил им их собственные задницы, было сомнительно, что они снова нападут в ближайшее время.

Он повернулся к нескольким рабочим и, увидев незначительные повреждения ворот и нескольких зданий рядом с ними, приказал починить их как можно скорее и заставил группу нежити дождаться подходящую группу, которую он недавно спас из лап войск Цинь. Ксикс и его семья скоро будут здесь. Они должны были найти безопасность в этом месте, чтобы убедиться, что оно станет их домом в будущем.

Дэйв не хотел заставлять людей жить в Урбурге, но как только они устроятся, он позаботится о том, чтобы никто не нарушил их покой. Он нуждался в этом городе, чтобы работать над безопасностью и охраной, чтобы в дальнейшем он мог стать центром сбора игроков, которые хотят повысить свой уровень и стать сильнее. Ему нужно было обезопасить это место от всех опасностей, начиная с армии Цинь.

Дэйв порвал свиток телепортации к Границе Нежити. Он быстро зашагал к своей цели. Он добрался до храма в центре площади, где Дельвина деловито читала некоторые отчеты.

— О, Кис Штин’брах, добро пожаловать.

— Дельвина, мне нужна твоя помощь, — сказал Дэйв.

— В чем, собственно, дело? Ты выглядишь ужасно расстроенным, — ответила Дельвина. Отложив записки и отчеты, она сосредоточилась на словах Дэйва.

Дэйв объяснил ей суть дела, а также рассказал о том, как напали на Урбург, и даже больше, о пленниках.

— Если бы я не знала тебя лучше, я бы подумала, что ты хочешь обратить их на свою сторону, — сказала Дельвина.

— Да, я хочу обратить их, мне нужны люди в поселении, но мне нужны те, которым я смогу доверять.

— Очень хорошо, я пошлю несколько человек из своей свиты, чтобы привести пленников, — сказала Дельвина и хлопнула в ладоши.

Рядом с Дэйвом появились два Рыцаря Смерти, но он не почувствовал их присутствия, пока они не оказались рядом. Эти Рыцари Смерти были одеты в кожаные одежды, слишком темные и слишком светлые, чтобы быть полезными при столкновении с мечем. Это были убийцы.

— Доложите капитанам, и приведите сюда пленников.

Два Рыцаря Смерти исчезли точно так же, как и появились, безмолвно и необъяснимо.

— Мне нужно идти, — сказал Дэйв.

— К Королю? — Дельвина вопросительно склонила голову набок.

— Да, — сказал Дэйв и разорвал еще один свиток телепортации в Царство Нежити.

Дэйв промчался вверх по спиральной костяной башни, миновав Рыцарей Смерти, охранявших Дворцовые Ворота.

Его громкие шаги отдавались эхом, когда он подбежал, и резко остановился у двери в тронный зал.

Король Нежити, на удивление, никого не принимал, он сидел на костяном троне, закрыв глаза и слегка постукивая пальцами правой руки по черепу на гигантском троне.

— Дитя, ты так спешишь на встречу с Нами, и что же тебя так беспокоит, что ты не в силах сообщить об этом?

— Армия Цинь напала на Урбург, я здесь, чтобы попросить разрешения, — сказал Дэйв.

Король понял, что имел в виду Дэйв, и улыбнулся: — Мы живем в очень опасное время. Наша война с Королем Пепла близка, и мы не можем выделить больше сил, чтобы помочь тебе в твоём Завоевании, — спокойно высказался Король.

— Я пришел сюда не для того, чтобы просить войска, я пришел сюда только для того, чтобы объявить о том, что я веду войну против армии Цинь.

— Один?

Дэйв улыбнулся: — Я не один. Я прорву их границу своим Подразделением. Королевство Цинь может быть слишком большим, чтобы я смог сражаться в одиночку против него, но будь я проклят, если позволю им дойти безнаказанными до моей двери с неприятностями и не дать отпор.

— Ха-ха-ха! — Король от души рассмеялся: — Сказал, как настоящий Король! Дитя, если Мы посчитаем целесообразным оказать тебе помощь в трудную минуту, тогда Мы предоставим её. Так что покажи нам, какое побоище ты можешь устроить со своей армией. Пожалуйста покажи Нам, и Мы будем чтить тебя!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 349. Хороший повод Собраться**

— Оставь же Нас и займись своими делами, Кис Штин’брах. Мы многого ждем от тебя, Дитя! — сказал Король.

Дэйв слегка поклонился монарху. К Королю Нежити следовало относиться с уважением, поскольку его мощь служила щитом Легиона. Он был символом очень смертоносной власти, очень могущественной силы. Надо было отдавать ему должное.

Дэйв порвал свиток телепортации в Урбург. Он прибыл к вратам телепортации, расположенным в центре города.

Оглядевшись по сторонам, Дэйв заметил, что город уже не ощущал напряжения войны, которая только что началась. Здания, пострадавшие от нападения армии Цинь, в настоящее время ремонтировались суетящейся нежитью.

Дэйв повернулся и направился к пабу «Последняя Мужицкая Выпивка».

После того как Дэйв вошёл, он заметил, что в пабе совершенно никого нет, кроме двух человек. Ник, Бог Нежити, деловито протирал стаканы, в то время как человек, который обдувался легким ветерком смерти, лежал вдали на полу и стонал. Это был тот же человек, который несколько часов назад пришел в Урбург, чтобы сообщить Дэйву о захвате Ксикса и его семьи.

Дэйв проигнорировал стонущего мужчину и направился к бару. Он сел на длинную скамью, стоявшую у стойки, и дважды постучал по ней.

Ник улыбнулся Дэйву и достал черную бутылку неизвестного напитка, налил два стакана и пододвинул один к драугру.

Дэйв взял стакан и одним махом осушил его, Ник повторил движение Дэйва. Некоторое время они молча смотрели друг на друга, пока Ник не заговорил первым.

— Мы атакуем границы Цинь, не так ли?

— Ага. Нельзя постоянно защищаться, иначе я потеряю Урбург. Мы ведь этого не хотим, правда? — сказал Дэйв.

— Да, я буду плохо спать по ночам, если мой паб пойдет ко дну. Ты знаешь, отсутствие вечеринок или концертов могут меня расстроить, а я не люблю расстраиваться.

Дэйв усмехнулся над комментарием Ника и сказал: — Это будет ужасно.

— Война всегда ужасна.

— Я собираюсь использовать много ресурсов, я даже не думаю, что смогу победить, — добавил Дэйв.

Ник налил Дэйву еще один стакан, подождал, пока тот выпьет его и продолжил разговор.

— Я не могу позволить себе проиграть этот бой, — сказал Дэйв. Он глубоко вздохнул и добавил: — И мне нужно доказать свою точку зрения Королевству Цинь.

— Ты к чему клонишь?- спросил Ник.

— Не связывайтесь со мной, — сказал Дэйв со своей обычной драугрской ухмылкой.

— Да, мы бы этого не хотели. Но что ты собираешься делать с ним? — Ник приподнял бровь, глядя через плечо Дэйва на лежащего на земле мужчину.

Дэйв даже не обернулся, когда взмахнул рукой, призывая Адский Призрачный Череп, Дэйв подвинул призрачный череп поближе к мужчине, он извивался, пытаясь отодвинуться, но был слишком избит, чтобы даже попытаться сдвинуться с места, не чувствуя мирской боли.

Ник постучал пальцем по стойке бара, рассеивая навык Дэйва.

Дэйв нахмурился, взглянув на Бога Нежити, и стал ждать, когда тот объяснит, почему он не может убить предателя.

— Ты знаешь, что можешь сделать гораздо больше, с помощью Страха. Страх — это то, что движет живыми, ты же не хочешь, чтобы кто-то предал тебя, или, по крайней мере, очень-очень хорошо подумал об этом, прежде чем сделать. Сначала тебе нужно показать точку зрения,

— сказал Ник, и на его губах появилась улыбка. Затем он хлопнул в ладоши, и два Рыцаря Смерти, которых Дэйв никогда раньше не видел, появились прямо рядом с ним.

— Возьмите его и тщательно объясните это жителям Урбурга. Пусть они увидят, что хотя мы можем защитить их от вреда, мы все еще нежить! — сказал Ник, его голос был на несколько тонов жестче и более угрожающим, чем его обычное беззаботное поведение.

Рыцари Смерти подняли мужчину с пола. Он только булькал, казалось, не в силах молить о пощаде. Как оказалось, мужчина действительно пытался заговорить, но из его горла вырывались только гортанные звуки. Дэйв заметил, что у этого человека не хватает чего-то важного для правильной речи. Ник, вероятно, был раздражен неумолчными криками этого человека и решил, что ему больше не нужен язык.

— Наверное, ты прав. Убедитесь, что люди понимают, что ждет предателей, — сказал Дэйв Рыцарям Смерти.

— Да, сэр, мы позаботимся об этом, — ответил один из Рыцарей Смерти.

-Ладно, тогда отправляюсь на войну. Ник, позаботься хорошенько об Урбурге, — сказал Дэйв.

— Я уже говорил тебе, что не могу вмешиваться в дела смертных, — ответил Ник.

— Верно, но если что-то случится, я думаю, у тебя есть возможность связаться со мной? — спросил Дэйв.

— Что-то надвигается? Например, что? — Ник улыбнулся.

— Хах, будто кто-то нападает на Урбург, пока я разрушаю некоторые города Королевства Цинь.

— Тогда у меня есть для тебя что-то вроде этого, — сказал Ник и добавил: — С Богом, Малыш.

Дэйв кивнул Нику, и тот налил ему третий стакан.

Напитки или еда, на вкус такие же, как и в реальном мире, это были только мозговые волны, и с помощью передовых технологий имитировать такие волны было не слишком сложно. Даже легкое помутнение после трех стаканов спиртного, о котором Дэйв понятия не имел, из чего оно сделано, было настоящим.

— Пора вызывать кавалерию, — сказал Дэйв с улыбкой и встал со стула. Он вышел из паба на какое-то собрание. В центре города горел большой костер. Дэйв вошел в паб всего несколько минут назад, а нежить уже устроили погребальный костер, чтобы сжечь предателя заживо на глазах у всего Урбурга.

— Братан, это просто неправильно, — сказал Фланкер. Он ждал прямо у входа в паб с Идеальным Выстрелом и Крепостью.

— Не могу их винить, старик. Подумай об этом с другой стороны, если бы он преуспел и выманил всех защитников из города, сколько жизней было бы потеряно? Я думаю, что это урок, который многие получат сегодня вечером. Вы не можешь пересечь границу Легиона и выйти оттуда невредимым, — мрачно ответил Крепость.

— Да, но мужик. Сжигать кого-то заживо — это слишком жестоко, — Фланкер пожал плечами.

— Дэйв, в чем дело? — Идеальный спокойно спросил Дэйва. Как будто живое шоу было ничем иным, как шумом на заднем плане.

— Мы атакуем города Цинь. Мы заставим их истекать кровью, — сказал Дэйв.

— Это будет то же самое, что ранить зверя, ты только разозлишь его.

— С достаточным количеством кровоточащих ран даже самые могучие звери мрут, — сказал Дэйв.

— Партизанская война? — Крепость сдался.

— Да, разделим их на части, мы выступаем как можно скорее, — сказал Дэйв.

— Да прибудет с нами сила. Тем не менее, сто тысяч игроков не смогли бы сделать это, почему ты так уверен, что сможете? — сказал Идеальный.

— Подумай сам, это были сотни тысяч игроков, и все они преследовали свои собственные цели. Ни одна Гильдия не готова дать другой преимущество, у них есть конфликты, даже если они этого не показывают. Их было много, но они были неорганизованны, и вполне естественно, что армия Цинь разорвала их в клочья. Моя нежить выполняет приказы до последней буквы, они не придираются, не дерутся друг с другом, и настолько чертовски объединены, что это кошмар для любого, кто столкнётся с ними.

— А как насчет элитных сил? Если тысяча из них появится сразу, они разорвут нас в клочья, — сказал Идеальный. Его трусливая натура всегда заставляла его думать о самых худших сценариях, и это было неплохо всё время, пока они действительно не случались.

— Как я уже сказал, партизанская война. Не откусывай больше, чем можешь прожевать. Если мы окажемся лицом к лицу с элитными войсками, то отойдём и перегруппируемся, а затем нападем на другую цель. Будет поддерживать напряжение в Королевстве Цинь, и заставим их сломаться, доставив сообщение.

— Да, похоже на очень плохой / хороший план, я согласен, — сказал Крепость.

— То же самое, — добавил Фланкер.

— То же самое, — пожал плечами Идеальный.

— Давайте позвоним остальным участникам группы, — предложил Дэйв.

Несколько звонков спустя, и все от Тесс, Бластера, Мерси, Зои и даже Демери были там. Дэйв чувствовал себя неловко рядом с Демери, она же Ванесса, но, похоже, немного времени врозь охладило её пыл. Она выглядела не идеально из-за того, что Дэйв переспал с другой, но и не плакала, что было плюсом.

Однако Дэйв не мог быть слишком занят присутствием Демери, потому что к группе присоединились два неожиданных человека.

Мужчина, одетый в коричневую мантию, которая закрывала большую часть его тела, за исключением его пожилого и очень знакомого лица, и еще один мужчина средних лет, стоявший рядом с ним, на этот раз был одет в классический ковбойский костюм — от сапог со шпорами до кожаной ковбойской шляпы на голове.

— Здорово! — сказал человек в ковбойском костюме.

Дэйв слегка приподнял брови и кивнул: — Данте, Сэм… Добро пожаловать, — взгляд Дэйва упал на Зои, которая пыталась избежать его взгляда.

После минуты неловкого уклонения от взглядов, Зои сломалась и сказала: — Он угрожал посадить меня, если я не возьму его с собой, -сказала она, указывая на своего отца.

— Данте, мы идем в одно довольно опасное место, ты же знаешь, — сказал Дэйв, покачав головой.

— Да, я знаю, Зои мне всё рассказала, но я не хотел терять бесплатный опыт.

— На каком ты уровне? — спросил Дэйв.

— 120.

— Ух ты, быстро, я имею в виду, очень быстро! — в голосе Дэйва прозвучало удивление.

— Да, Зои сказала, что это было быстрее, чем ты, когда ты поднимался, — сказал Данте с усмешкой.

— Ну перестань, Дэви, он буквально купил свой опыт. Он нанял много игроков и следовал за ними, стреляя во все, что попадалось ему на пути, а его Наследие чертовски имбалансно, — сказала Зои.

Дэйв засмеялся и повернулся к Сэмюэлю: Какой класс? — спросил Дэйв.

— Торговец, не очень хороший боец, — пожал плечами Сэмюэль.

Дэйв засмеялся и сказал: — Верно, Адвокат и Торговец, вполне кооперируемы. В любом случае, давайте выдвигаться, нам нужно преодолеть большое расстояние, прежде чем мы встретимся с остальной нежитью, — сказал Дэйв и топнул ногой по земле.

Это действие призвало Спайка и нескольких Сумрачных Лордов, чтобы отряд смог двигаться дальше. Он вызвал Ворчуна для своего собственного использования, и группа, состоящая из Принцессы мафии, Охотника за оружием, Адвоката Дьявола, Трёх игроков с плохими никами, Пурпурноволосой Принцессы, Супер-модели и Чрезмерно мускулистого парня, присоединилась к рейду Дэйва на штурм самого жесткого, страшного и таинственного королевства в мире Завоевания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 350. Звериное Собрание**

Группа ехала через Дебри, не встречая препятствий, не встречая сопротивления и не встретив ни одного существа, достаточно глупого, чтобы остановиться на пути у смерти. Дэйв вел всю группу за Ворчуном, василиск быстро справлялся со всем, что стояло у него на пути, пробираясь бульдозером через скалы или небольшие деревья, как будто они были сделаны из бумаги.

Остальная часть группы следовала за Дэйвом, девушки ехали верхом на Лесном Рогатом Изверге, в то время каку всех остальных был свой собственный питомец, Сумрачные Лорды, оснащенные под стать танку в броне, и столь же смертоносные.

— Дэйви, сколько нам ещё до встречи с остальными Ребятами? — спросила Зои сквозь групповой чат.

— Уже немного, дальше впереди, держитесь поближе и смотрите в оба, — сказал Дэйв группе. Они были в Глубоких Дебрях, тут не было места для отдыха, и Дэйв никогда не считал эти места безопасными даже из-за отсутствия монстров, идущих им навстречу.

— Мы уже некоторое время едем верхом на этих Скорпионах, и все еще нет никаких признаков того, что я могу пострелять, Дэйви, мальчик мой. Я думал, что эта часть мира должна быть полна штук, по которым я могу пострелять, — голос Данте раздался сразу после этого.

— Сэр, это из-за меня, любой слабак убегает, как только мы пройдем мимо него, и именно поэтому мы ни с кем не столкнулись.

— А, это значит, что мы будем в безопасности, пока мы с тобой, — ответил Данте.

— Я бы так не думал, — вмешался Фланкер: — Дэйв может напугать мелких сошек, а что касается больших, то эти парни будут думать о нем как об угрозе. Как только мы пересечем какую-нибудь из их территорий, поверьте мне, Мистер Сильвана, вы это поймете.

— Подходим! — Идеальный Выстрел проговорил в групповой чат.

Впереди, сквозь темную ночь и мрак Дебрей, прогремел сильный грохот. Из-за деревьев показался гигантский силуэт высотой с сосну и шириной с грузовик. С каждым топотом земля содрогалась.

Дэйв наклонился и похлопал василиска по спине, приказывая Ворчуну остановиться.

— РАССРЕДОТОЧИТЬСЯ! — крикнул Дэйв.

Как прекрасно организованный тактический отряд, группа разбежалась друг от друга во всех направлениях.

Мерси спрыгнула с Рогатого Изверга и слилась с тенями, став невидимой. В то время как Зои натянула поводья Изверга, и повела её и Демери позади, назад. Идеальный Выстрел прыгнул к ближайшему дереву, обеспечив себе выгодную позицию. Он держал лук наготове.

Крепость и Бластер бросились вперед, чтобы приветствовать приближающуюся угрозу, все члены группы знали свою роль и своих позиции, за исключением старика в коричневой одежде и его брата в ковбойской одежде.

— Что же нам делать? — спросил Данте.

— Мы не знаем, что будет дальше, но оставайтесь позади, оценивайте ситуацию, а затем вмешивайтесь, когда посчитаете нужным, я не отдаю приказов без крайней необходимости, остальное зависит от ваших умений, — поспешно сказал Дэйв, увидев приближающуюся сущность.

Это была сборище черного меха, который шел на двух ногах и имел руки, доходящие до колен.

Это существо было каким-то обычным, его можно было увидеть почти в каждом зоопарке, однако этот был намного больше, чем Дэйв когда-либо видел. Горилла Конговского размера.

— Вот дерьмо! — выругался Фланкер: — Он никогда не был хорошим с теми, кто брался за него, мужики. Мы должны пойти другим путем!

— Верно, нам не нужно сражаться, нам нужно объединиться с остальными Ребятами… — но слова Дэйва были прерваны, главным образом потому, что к схватке присоединилось еще одно существо.

В нескольких сотнях метров от гориллы деревья расступились, открывая огромное тело волосатого паука. Дэйв очень хорошо знал этого паука, это была Королева-Людоедка, которая преследовала их несколько месяцев назад, когда они впервые отправились в Глубокие Дебри.

— Что, черт возьми, происходит? — проклинал всё Крепость.

— Попридержи свою грудь, пока они не нападают, что-то не так. Не провоцируйте их, сохраняйте спокойствие, — Дэйв быстро произнес несколько слов и попятился вместе с Ворчуном.

Вокруг отряда появилось еще несколько существ, каждое из которых было настоящим чудищем. Пока земля не загрохотала, как будто появилось что-то тяжелое, огромное и явно самое тяжеловесное среди тяжеловесов.

ВНИМАНИЕ! МИРОВОЙ БОСС ХТАНАЖНА ПОЯВИЛСЯ!

Вы можете получить невероятную добычу, победив Мирового Босса Хтанажну.

— Вы, должно быть, шутите! Нам крышка, — простонал Фланкер.

— Он всегда так скулит? — поморщился Данте.

— Он не был бы Фланкером, если бы не делал этого, — ответил Идеальный Выстрел, но затем добавил: — Но это не меняет того факта, что мы по-королевски облажались.

Появились новые монстры, которых даже он никогда раньше не видел. Лев размером с небольшую гору. Арктический Медведь, с таким белым мехом, что он казался призраком в ночи. Трехголовый Волк с Рыжей Шерстью, придавающий мифу о Цербере большую достоверность.

Все больше и больше существ появлялось вокруг группы, как будто их что-то притягивало.

— Я знаю, что очень плохо передвигаться по Дебрям со слабым Зловонием, но, парни, — не слишком ли их много, даже не один, я думаю, что все плохиши Дебрей здесь, — сказала Тесс.

— Дэвид, приближаются и другие, не только большие, но и еще более мелкие существа, они просто напуганы и не могут двигаться дальше, но такое чувство, что все Дебри движется в нашу сторону, — голос Мерси спокойно донёсся из голосового чата.

Руки Дэйва сжались на костяном выступе, торчащем из спины Ворчуна. Он нервничал, но все же его голова была холодной, он знал, что независимо от того, насколько большой или сильна была его группа, для этих существ они всего лишь мелкие сошки, и они могли убить каждого из игроков в считанные мгновения. Однако его успокоило простое осознание того, что никто из них не нападал, не только на его отряд, но и друг на друга.

Эти звери или существа — все территориальные сущности, и если бы кто-то из них зашёл на чужую территорию, то там была бы потасовка. И до сих пор многие из них плотно стояли без каких-либо признаков конфликта или сражения.

Внезапно все существа прекратили свое наступление. Они образовали идеальный круг вокруг группы Дэйва, окружив их со всех сторон. Это, конечно, только Дэйв мог ясно видеть в темноте благодаря своему ночному зрению. Что касается остальных членов его группы, то они видели только большие, злые красные глаза, глядящие на них враждебно, но в то же время очень сдержанно.

— Сгруппироваться, держитесь вокруг меня и не нападайте, я думаю, что происходит что-то серьезное.

Все собрались рядом друг с другом. Дэйв сохранял угрюмое спокойствие, в то время как Спайк был нежитью и не должен был бояться, как и Сумрачные Лорды, которые несли остальных игроков. Зловещее спокойствие разлилось по Дебрям. Кроме громкого дыхания зверей, никто не разговаривал, даже ветер не осмеливался выть в их присутствии.

Чудовища спокойно и терпеливо ждали, когда что-нибудь произойдет. И Дэйв был чертовски уверен, что он не будет тем, кто будет пугать их. Пока кое-что не пришло ему в голову.

— Ребята, а вам не кажется, что здесь что-то не так? — сказал Дэйв.

— Не так? Я думаю, что тут всё целиком не так, — ответил ему Ральф.

— Нет, я имел в виду нечто из ряда вон выходящее, помимо самой ситуации. Вам не кажется, что есть кто-то очень важный, кто пропускает эту вечеринку? — сказал Дэйв.

Игроки задумались на мгновение, пока Зои не ответил, придя первым к выводу: — Черный Дракон пропал!

Дэйв кивнул в ответ на её слова. Во всех Дебрях Черный Дракон был символом власти. Он был властителем всего, что выживало благодаря ему, он заставлял всю область бояться и уважать его. И то, что все эти существа собрались вместе без появления Черного Дракона, намекало на то, что эта встреча зверей, вероятно, была связана с тому подобным исчезновением.

Дэйв бросил взгляд на свою сумку. Он уже давно положил Ониксию туда и только сейчас понял, что во всей этой суете даже не проверил её.

Дэйв открыл свою сумку и позвал: — Ониксия.

Как только он заговорил, его сумка вздрогнула, и маленькая драконья голова высунулась наружу. Драконица огляделась вокруг, заметив множество опасных, больших и сильных монстров вокруг себя, и вздрогнул. Такой маленький дракон, как Ониксия, мало что мог сделать против этих существ, но если бы он был таким же большим, старым и сильным, как его настоящий родитель, Ониксия заставила бы всё здесь дрожать в страхе и полном ужасе. Но сейчас Ониксия была всего лишь детенышем.

И все же, как оказалось, все должно было измениться.

Ониксия зарычала и выпрыгнула из боковой сумки Дэйва. Затем она подпрыгнула, оттолкнувшись от головы Ворчуна.

Она встала лицом к лицу с Хтанажной, Мировым Боссом, вторым по силе существом в Дебрях после Черного Дракона.

Маленький детеныш зарычал и выпустил клуб дыма из своего крошечного рта.

Хтанажна отпрянула, но не от страха, а чтобы поднять голову и завыть. Почти сразу же все остальные существа в округе разом взревели.

Канонада звуков создавала рябь в пространстве, когда каждое существо и монстр зарычали вместе. Это было дико, первобытно и уничижительно. Мощь этих существ была выражена в их рёвах и воплощена в песне.

Внезапно перед Дэйвом появилось уведомление.

Правитель Дебрей был избран. Пока он живет и достигает зрелости, Ониксия станет новым правителем Дебрей.

Глаза Дэйва были прикованы к уведомлению; у него было больше вопросов, чем ответов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 351. Когти и Клыки**

— Что, черт возьми, происходит? — Дэйв ни к кому конкретно не обращался. Он чувствовал, что сейчас что-то чертовски не так. Не то, чтобы он возражал против того, что Ониксия будет следующим большим плохишом в Дебрях, в конце концов, крошечный ужас был в крови этой крохи.

Но вы просто не можете назначить нового правителя, если уже есть правитель, так может ли быть, что дракон ужаса и тьмы быть мертв?

— Альберт, — пробормотал Дэйв.

Внезапно весь мир стал черно-белым, деревья перестали двигаться, а монстры выглядели как тени, угрожающе нависшие над группой.

Их вой и грохочущее рычание внезапно прекратились, даже шелеста листьев или движения деревьев не могли быть слышны или восприняты. Как будто весь мир только что остановился.

Альберт, как обычно, был одет в гавайскую рубаху с цветочным венком на шее. Его шорты контрастировали с яркими цветами, и он имел сандалии в тон костюму. В руке он держал кокосовый орех с соломинкой, который, казалось, никогда не кончался.

— Да, в чем, собственно, дело? — спросил Альберт, сделав глоток из своего бокала.

— Эмм, не знаешь ли ты, что происходит? Потому что я, черт возьми, понятия не имею, что происходит, — сказал Дэйв.

— Ты должен быть немного более конкретен, я имею в виду, что я управляю всей игрой и знаю всё, что в ней происходит.

— Он имеет в виду всю эту заварушку, монстров, выбор нового правителя, — добавил Ральф.

— Ах да, то, что вы увидели, было избранием нового правителя. Ну, прямо сейчас она не правитель, но станет им, когда вырастет достаточно сильной, — сказал Альберт.

— Почему? — спросил Дэйв: — Почему сейчас, что изменилось? — спросил Дэйв.

— Я не уверен, что это поможет вам узнать о происходящем, или что это расценивается как ошибка в системе, — сказал Альберт.

Дэйв на мгновение задумался. Альберт был прав, он должен был вмешиваться только тогда, когда система была неисправна, и до сих пор такого случая не было. Исчезновение Черного Дракона, должно быть, было связано с чем-то, возможно, другой игрок убил его, подумал Дэйв, искренне сомневаясь в этом, ведь не было никакого уведомления, упоминающего о том, что такое произошло.

— Дракон ведь не умер, правда? — спросил Дэйв.

Альберт улыбнулся Дэйву, но ничего не ответил. Дэйв понимал, что это правда. Черный Дракон все еще жив, но из-за нынешней коронации это означало, что он больше не имеет возможности быть правителем. Что в любом случае означало, что он очень близок к смерти, или… — он находится под чьим-то контролем.

— Черт, черт, черт! Это плохо, очень плохо! — сказал Дэйв.

— Что случилось? — спросила Зои.

— Держу пари, что в Королевстве Цинь нас ждет неприятный сюрприз, нам нужно выдвигаться! — сказал Дэйв.

— Я мог бы дать вам небольшой совет, — сказал Альберт.

— Буду признателен, — сказал Дэйв.

— Во всяком случае, коронация нового правителя — это прекрасно и хорошо для вас, особенно потому, что дракон ваш, — сказал Альберт.

— Я премного рад. И все же я слышу, как приближается «но».

— Верно, но это означает, что тот, кто сумеет убить твоего маленького дракона, отныне станет правителем Дебрей. Существа, которых вы видите здесь, пришли из уважения к традиции, но как только они начнут охотиться на вас, вам придется быть очень осторожными, -торжественно произнес Альберт и исчез из поля зрения игроков.

Вой возобновился, и звери начали безумный, но сдержанный кордебалет действий. Они становились все более возбужденными, все более угрожающими, они делали шаг вперед и снова отступали назад. Это было

похоже на то, как будто они боролись со своей собственной природой, подавляя себя от нападения на маленького дракона.

Ониксия тоже это почувствовала, она заерзала и подбежала к броне Дэйва. Её маленькое тельце дрожало от страха.

Драконица все ещё была детенышем и боялась, поэтому она спряталась в безопасности своего родителя. И Дэйв не собирался позволить ей пострадать от больших злобных монстров впереди.

— Все, следуйте за мной!

Сказал Дэйв и подшпорил Ворчуна. Ониксовый Василиск тоже был важной персоной, но он не мог сравниться с ужасами Дебрей, поэтому он не осмеливался ввязываться, ожидая, что на него набросится едва сдерживаемая орда зверей.

Спайк и Сумрачные Лорда поспешили за Ворчуном. Вся группа прошла сквозь или между ног гигантских существ, которые стояли там, завывая и визжа.

— Нам нужно торопиться, что бы их ни задержало, это ненадолго. Мы должны добраться до остальной части нашей нежити, — крикнул Дэйв.

— Дэйв, с Ониксией что-то не так, — крикнула Зои из-за спины Дэйва.

Посмотрев на драконицу, Дэйв увидел, что та дрожит еще сильнее, черные чешуйки на её теле буквально извивались и двигались. Позвонки на её спине вздрагивали, и из них вырастали маленькие выступы. На её спине выросли крылья.

— Она эволюционирует, — сказал Дэйв. Потом выругался себе под нос. Когда его драконица эволюционирует, она станет сильнее, но, видя нынешнее положение, в котором она находилась, это означало только, что эволюция сделает её уязвимой и слабой. Прекрасная добыча для любого из диких чудовищ, которые захотят стать новым правителем.

— Ворчун, быстрее!

Ониксовый Василиск почувствовал беспокойство в тонне Дэйва и взревел, его шесть ног выбрасывали грязь из-под него, когда он заскакал еще

быстрее, его темп увеличивался как на дрожжах. Василиск пробивался сквозь деревья, валуны и скалы, продолжая двигаться по прямой линии.

Дэйв ни на секунду не сомневался в том, что этот безумный спринт был утомительным и имел огромные последствия для василиска. Он погладил существо, чтобы успокоить его.

— Я знаю, что тебе больно, приятель, но мы не можем здесь оставаться, нам нужно соединиться с Ребятами! — сказал Дэйв.

Внезапно в поле зрения Дэйва появилось несколько десятков существ. Это были крупные обезьяны, тигры огромных размеров, львы, вертигры. Самые подлые, быстрые и жестокие охотники в Дебрях.

— ДА ПОШЛИ ВЫ! — завопил Дэйв, призывая огромные огненные шары. Восемнадцать призрачных черепов материализовались перед Дэйвом. Но внезапно число восемнадцати призрачных черепов удвоилось, а затем утроилось, увеличивая их в размерах еще сильнее.

Ваш навык: Призрачные Черепа получил новый уровень!

Ваш навык: Драконий Шар получил новый уровень!

Максимальная Синергия достигнута!

Ваш навык [Призрачные Черепа] был удален из вашего списка навыков.

Ваш навык [Драконий Шар] был удален из вашего списка навыков.

Вы получили новый навык [Призрачные Драконьи Черепа], 1 уровень.

[Призрачные Драконьи Черепа] — Вы можете вызвать 48 Призрачных Драконьих Черепов, чтобы атаковать своих врагов.

Каждый Призрачный Череп наносит своей цели 100 000 урона огнём.

Урон уменьшается на 10% за каждый Призрачный Черепа, который попадает в одну и туже цель после первых пяти.

Вы не можете использовать [Двойной Удар] для синергии с [Призрачными Драконьими Черепами]

Дэйв отмахнулся от уведомления и указал вперед: — Сгорите! — крикнул он, и тут же черепа, которые теперь имели форму не черепов нежити, а настоящих драконьих черепов, полетели вперед, словно метеоритный дождь. Взрывая деревья, камни, грязь и монстров вместе.

Волна жара пронеслась по Дебрям. Деревья мгновенно превратились в пепел, и темнота ночи была разорвана массивным излучением света и тепла от места удара.

Монстры, которым посчастливилось попытаться напасть на Дэйва, прямо тогда и превратились в пепел. Те, кому не повезло, горели и визжали. Их шерсть превратилась в пепел, а тела гноились от ожогов третьей степени. Они выли и вопили, а потом умирали в мучительных пронзительных визгах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 352. Короли будут Королями**

Ворчун взревел и двинулся сквозь огонь, благодаря тому, что он был вызван собственными руками Дэйва, пламя не причиняло вреда ящерице размером с грузовик, поскольку она с легкостью двигалась через буквальный ад.

У остальных членов группы Дэйва были широко раскрыты глаза от этого зрелища. Но никто не прокомментировал это, позади них была орда монстров, и по внезапной тишине, царившей в Дебрях, казалось, что существа, Мировые Боссы и массивные монстры позади них, наконец, обратили внимание на то, что происходит.

Они решили, что драугр представляет собой угрозу, и теперь он убегал с короной, которую мог носить любой из них.

Монстры снова завыли, нарушая тишину, на этот раз этот вой был направлен на группу, это был тот же самый вой, который издал бы лев, чтобы полностью и однозначно лишить человека возможности двигаться. Вой охотника, терроризирующего добычу. И там был не один, а целая куча тех, кто начал погоню за группой.

— Они идут сюда! — закричал Фланкер

Земля задрожала, когда существа двинулись вперед.

Ворчун начал пыхтеть и сопеть, он не был нежитью, он был полностью реальным и живым существом. У него была энергия, и Дэйву казалось, что эта энергия начинала истощаться.

— Ворчун, ты устал! Ты можешь идти, — сказал Дэйв.

Василиск протестующе завыл, ему и дальше убегать, увезти Дэйва в безопасное место, быть более полезным.

Дэйв как будто понял эти мысли и улыбнулся: — Я знаю, дружище, но я не могу позволить тебе умереть подо мной. Нет! У тебя еще много родственников дома, и как я могу сказать всем тем женщинам, что оставил тебя умирать? Просто иди, я сам справлюсь, — сказал Дэйв и спрыгнул с бегущего Ворчуна.

Прямо перед тем, как упасть на землю, Дэйв крикнул: — Стингер! — и меньше чем через мгновение земля под падающим Дэйвом разверзлась, когда из-под нее вынырнул Сумрачный Лорд.

Василиск замедлил ход, заметив Дэйва верхом на Сумрачном Лорде.

— Иди, прячься, я позову тебя, когда будет безопаснее. Беги, Ворчун! — крикнул Дэйв.

Василиск неохотно повернулся в другую сторону и бросился в Дебри. Дэйв не боялся за большого василиска, он мог позаботиться о себе сам. В конце концов, всё, что могло угрожать его жизни, в данный момент преследовало Дэйва.

Пока их преследовали, группа скакала по Дебрям.

— Парень, я и не подозревал, что твои приключения будут такими забавными, как это, Дэйви. Но все же я не уверен, что мы сможем избавиться от этих монстров, — голос Данте Сильваны эхом отозвался в групповом чате.

— Они приближаются, Дэйв! — крикнул Идеальный Выстрел.

Он наложил стрелу на тетиву и выстрелил в приближающуюся тень, стрела ярко вспыхнула и, оказалось, попала в нос Хтанажны. Но существо даже не пошатнулось, стрела сломалась в тот момент, когда коснулась лица массивного хищника.

— И наших атак недостаточно, чтобы остановить их, — добавил Идеальный.

— Позволь мне кое-что попробовать, — сказал Данте.

Дэйв нахмурился. Данте был Стрелком 120-го уровня, среди всех присутствующих, кроме Адвоката Дьявола, он обладал наименьшей огневой мощью.

Прежде чем Дэйв успел сказать Данте, чтобы тот ничего не делает, Стрелок навел свой пистолет — 44 Магнум на Хтанажну, затем он нажал на спусковой крючок пистолета. Барабан повернулся, и молоточек ударил. Громкий взрыв эхом отозвался по Дебрям, и Хтанажна взвыла от безумной боли и заикнулась. Она чуть не упала, но сумела удержать равновесие и продолжить преследование.

Стрелок сделал еще один выстрел, но на этот раз ничего не произошло.

Данте хмыкнул и повернулся вперед: — Неа, не сработало, я думаю, это только разозлило её еще больше.

— Что произошло, папа? — спросила Зои.

— Оо, я выстрелил ему прямо в глаз. Первый выстрел сработал, но не сильно повредил его.

— А как насчет второго раза? Он явно попал в то же самое место, — спросила Зои.

— А ты знаешь, что у аллигаторов два ряда век?

— Ну и что?

— Второй комплект прозрачен; монстр просто прикрыл им свои глаза, чтобы я не попал в него, — сказал Данте.

— Оох, облом, — сказала Зои. Она попыталась выпустить ледяную стрелу, чтобы заморозить ногу монстра, но лед раскололся, словно стекло, нисколько не замедлив существо.

— Есть ли здесь какое-нибудь подземелье, какое-нибудь место, где мы могли бы спрятаться от этих тварей? — спросил Фланкер.

— И что дальше? — сказал Дэйв, ты что думаешь, что сможешь прятаться вечно? Потому что я чертовски уверен, что эти штуки могут быть довольно терпеливыми, ожидая нас. На кону стоит корона, — сказал Дэйв.

— Я просто предлагаю, у тебя есть еще какой-нибудь план, парень? — раздраженно сказал Фланкер.

— Чувак, нас сейчас по-королевски трахнут, — сказал Крепость.

— По-королевски? Королевский! Чёртов Крепость, ты же гений! — крикнул Дэйв.

— Хм, неужели ты про меня? — сказал Крепость.

Тесс улыбнулась ему: — Да, зайченок, ты самый большой гений на свете.

Вдвоем им снова удалось превратить мрачную тяжелую атмосферу в свой собственный розовый мир.

Фланкер закатил глаза и простонал: — Оох, черт возьми, я серьезно начинаю думать, что лучше быть съеденным заживо этими монстрами, чем видеть это.

— Что у тебя в голове, Дэйв?

— Большая, отвратительная идея. Продолжайте двигаться, я буду позади вас, — Дэйв замедлил Стингера, так, что вся группа промчалась мимо него. Как только последний Сумрачный Лорд пробежал мимо него, Дэйв повернул голову в сторону монстров.

— Вы, ребята, хотите быть королями! Позвольте мне представить вас Императору!

Дэйв махнул рукой, и земля задрожала под ним. Он был готов отпрыгнуть в сторону, но приближающееся существо не появилось, пока Дэйв не оказался вне радиуса действия навыка.

Как раз в тот момент, когда Хтанажна в своей огромной несущейся ярости шагнула туда, где несколько мгновений назад был Дэйв, громадные челюсти огня, силы и остроты вырывались из земли. Они вцепились в хищника, как медвежий капкан. Тварь завизжала от страха и боли, когда челюсти вцепились в неё и схватили в нескольких десятках футов над землей. Император Червей поднялся и швырнул Хтанажну на землю, заставляя её вскрикнуть от боли.

Король червей во всей своей красе выл в Дебрях, ничто не было более достойно уважения чудовищ, чем дракон и этот самый Король Червей среди Королей — Император!

Монстры, преследовавшие Дэйва, все разом остановились, уставшие и испуганные тем, что такое существо вторглось в их земли. Они познали королевскую власть, когда увидели его, а у Императора Червей этого было в избытке.

— Ха! И что вы собираетесь делать, ублюдки! — Дэйв рассмеялся и двинулся вперед.

Он присоединился к остальным, смеясь как сумасшедший.

— И что же ты сделал? — спросил Данте.

— Просто, эти парни хотят быть королями, я представил им кое-что, что ненавидит всё, что считает себя королем.

— Эм, я не хочу быть придурком, но разве это не очень глупо? — сказал Фланкер.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Ральф.

— Ну, проще говоря, этот парень ненавидит всё, что считает себя королем, так что не означает ли это, что по замещению ему ни капельки не понравится Ониксия? — сказал Фланкер.

И точно тогда же, когда Фланкер закончил говорить, Императорский Червь повернул свою голову к группе, он завизжал еще громче, в более первобытном, более опасном тоне, а затем пополз сквозь деревья, грязь и камни, подминая их, ломая, будто они были сделаны из пенопласта.

— Ради всего святого, Фланкер! Вот надо было тебе разинуть свою большую варежку! — крикнул Дэйв во все горло.

Теперь, когда навык Двойного Ребра действительно выполнял своё предназначение, он преследовал группу Дэйва вместе с огромной ордой существ, которые ни капельки не любили Дэйва или Ониксию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 353. На границе**

Дэйв потел, так сказать, ведрами; ситуация и без того была ужасной, а теперь стала еще хуже. Когда Мингокао погнался за ними, это только добавило им проблем. Дэйв надеялся, что этот навык скоро закончится и существо исчезнет обратно, откуда бы оно ни пришло, прежде чем догнать их, но, как оказалось, навык Мингокао снова улучшился и теперь длился дольше.

Императорский Червь двигался подобно приливной волне, разбивая все деревья и камни на своем пути, скользя к группе.

Дэйв съежился, увидев безудержный поезд-ужаса.

— «Я мог бы воспользоваться Демоническим Вознесением и взмыть в воздух, так Ониксия будет в безопасности. Но все остальные станут легкой добычей для монстров» — подумал Дэйв про себя. Он обдумывал, как лучше поступить в этой ситуации, и не собирался сдаваться, ни сейчас, ни когда-либо еще.

Как раз в тот момент, когда он собирался трансформироваться, думая, что ему может повезти и он спровоцирует на себя всех монстров, Мингокао взревел и нырнул в землю.

— Куда он делся? — засомневалась Зои.

— Он ушел? — спросил Фланкер.

Прежде, чем Дэйв успел ответить отрицательно, земля под всей группой содрогнулась.

— Твою мать! — выругался Дэйв. Если Мингокао вырвется из-пол земли, они окажутся в его брюхе.

Но в отличие от обычного появления Мингокао, он не вырвался из-под земли с клыками, стремясь разорвать своих врагов в клочья. Он проскользнул под всей группой и вынырнул из-под земли, заставляя всех Сумрачных Лордов и Лесного Рогатого Изверга запнуться и остановиться. Мингокао в данный момент нес на своей спине весь отряд.

Дэйв на секунду остолбенел, он не понимал, что происходит. Мингокао не пытался их съесть, он просто помогал им. Неся свой груз, он продирался через Дебри с такой скоростью, с какой они никогда не смогли бы двигаться.

— Он помогает нам, — сказал Фланкер.

— А это еще почему? — спросил Ральф.

— Я не знаю, чувак, — сказал Дэйв и открыл свой журнал, чтобы проверить умение [Двойного Ребра].

Экран сообщения был все таким же, как и раньше, с несколькими изменениями в Лоре.

Дополнение Лора:

Именно этот Мингокао победил и поглотил Сороконожку Хаоса, эволюционировавшее существо из другой монархической линии обитателей глубин земли. Следовательно, Король Червей бросил вызов ограничениям богов и природы, и превратился в Императорского Червя.

Дополнительно:

Мингокао признал вас временным союзником после содействия ему в борьбе с Рыцарем Бездны Дортой.

Мингокао стал менее агрессивным по отношению к своему хозяину, шансы обратить свои клыки против заклинателя уменьшились на 25%.

— О, доброе дело, за которое меня не наказали, — рассмеялся Дэйв: — Все можете расслабиться, Мингокао нам помогает, — сказал Дэйв.

Остальные игроки успокоили своих питомцев, но они все еще опасались монстра, на котором ехали.

— Ты уверен насчет него, Дэйв?Я имею в виду, что каждый раз, когда этот парень появляется, всё оборачивается хаосом, — сказала Зои. Она много раз видела, как Дэйв использует этот навык, и всякий раз, когда он использовал его, он сам не был уверен в том, что произойдет. Лучше всегда быть осторожным и осмотрительным, когда сталкиваешься с чем-то, что может легко нанести ответный удар как по заклинателю, так и по врагу.

Дэйв спокойно сидел на Стингере; остальные игроки успокоились, когда увидели, как Дэйв ведет себя. Поведение хорошего лидера заразительно, и

вскоре ситуация превратилась из хаоса и бегства от монстров, в прогулку на поезде смерти, которым был Мингокао, через Дебри.

Мингокао быстро разрывал расстояние между собой и преследующими его монстрами, с легкостью изгибая своё тело. Дэйву даже не нужно было указывать направление, гигантское существо подсознательно знало, куда Дэйв хочет двигаться, и направлялось туда.

Через несколько минут чудовища исчезли вдали, и если бы не эхо их приглушенных завываний, никто бы даже не догадался, что за ними все еще гонятся.

— Как далеко нам добираться до Ребят? — спросил Идеальный Выстрел.

— Мингокао не заботятся о препятствиях на нашем пути, он просто пробивает себе дорогу. С такой скоростью мы доберемся туда меньше чем за час.

Мингокао не исчезал из-под группы, а продолжал двигаться по Дебрям, неся их на спине в течение целого часа. И в тот момент, когда первый член легиона оказался в поле зрения Мингокао, существо остановило свое продвижение. Он остановился, и стал уходить под землю, исчезая туда, откуда пришел.

Когда нежить позади армии Дэйва заметила Императора Червей, они послали туда взвод. Капитан Нежити вместе с дюжиной или около того другой нежити элитного уровня поспешил к группе Дэйва.

— Ваша светлость, Рыцарь Смерти Сингунд хочет поделиться с вами некоторыми сведениями, — сказал Капитан Нежити.

— Отведи меня к нему, — сказал Дэйв.

— Как прикажете. Пожалуйста, следуйте за мной, — сказал нежить, повернулся вполоборота и двинулся вперёд.

Дэйв подтолкнул Стингера вперед, остальные члены его группы последовали за ним.

Ряды за рядами нежити стояли по стойке смирно, пока Дэйв продвигался сквозь них к главе армии.

Данте благоговейно присвистнул, увидев, сколько нежити окружает их.

Заметив это, Дэйв улыбнулся. Он гордился тем, что под его началом находится такая армия, и еще больше радовался, когда другие видели это.

Как только он прибыл, Дэйв заметил палатку, разбитую посреди поляны. Капитаны Нежити стояли на страже у палатки, как только они заметили подходящего Дэйва, они отдали ему честь и впустили его внутрь.

Палатка была не слишком большой, но вполне достаточной, чтобы вместить всех членов группы Дэйва. На земле лежало несколько шкур животных, а на большом круглом столе была нарисована карта Дебрей.

— Командир! — голос Сингунда звучал искренне. Он был уже внутри палатки и обдумывал следующий план действий для своего следующего шага.

— Сингунд, рад тебя видеть, я слышал, ты хочешь мне что-то сообщить, — сказал Дэйв.

— Да, я хотел показать вам это, — сказал Сингунд. Он сгорбился под столом в палатке, вытащил ящик и с грохотом бросил его на стол.

Это был квадратный деревянный ящик примерно в фут длиной и шириной. Он был заполнен некоторыми сферами.

Дэйв узнал эти сферы, их было не меньше дюжины.

— Откуда у тебя эти ядра подземелий? — спросил Дэйв.

— Из всех и любого подземелья, которые мы встретили. Мы сами не смогли их изменить, поэтому принесли их вам. Спарк только что закончил покорять последнее подземелье в этом районе, и он должен был прийти с последним ядром.

— Отличная работа, Сингунд, — сказал Дэйв с гордостью в голосе.

— А это что такое? — спросил Данте.

— Это ядра подземелий, я могу изменять их, чтобы подземелья начали порождать нежить похожую на существ, а не базовых монстров, которых они создают, — сказал Дэйв.

— И это хорошо? — спросил Данте.

— Да, это будет генерировать валюту, которая мне нужна, чтобы снабжать мою нежить и поддерживать их в функциональном состоянии, а также еще усилит мощь Легиона Нежити, — терпеливо объяснил Дэйв Данте.

Дэйв коснулся первого ядра подземелья и начал перепрограммировать его. Ему не потребовалось много времени, чтобы изменить план подземелья, с которым оно было связано, и изменить монстров, которых оно порождало. Он сделал это для всех ядер, разговаривая при этом те несколько минут, за которые покончил со всеми ядрами.

Спарк прибыл с фиолетовым ядром подземелья, которое он немедленно вручил Дэйву. Пиромант был тяжело ранен, но его переполняла гордость, когда он отдал ядро Дэйву.

— Это было трудно? — спросил Дэйв.

— Нет ничего слишком тяжелого, когда у тебя есть тысяча нежити, которая может наступать на врага до небытия, — сказал Спарк с улыбкой.

— Отличная работа, Ребята, действительно отличная работа.

— Мы обнаружили много материала, который Ваша Светлость могла бы использовать для изготовления или строительства. Поскольку его было слишком много, я лично приказал бригаде доставить его обратно в Урбург. Они должны прибыть в течение дня.

— Отличная работа, Сингунд. А теперь, у меня плохие новости, — сказал Дэйв.

— В чем дело, Ваша Светлость? — нахмурился Сингунд.

— Боссы-монстры Дебрей все идут в нашу сторону, нам нужно быстро двигаться к границам Королевства Цинь, — сказал Дэйв.

— Оох, мы тоже обнаружили повышенную активность. К счастью, из-за исчезновения некоторых существ наши набеги и грабежи принесли большие плоды, не понеся много ущерба, — сказал Сингунд.

— Хорошо, а теперь прикажи остальным войскам выдвигаться. Мы должны пройти границы Королевства Цинь в течение дня.

Сингунд нахмурился и сказал: — Но, сэр, мы уже на границе Королевства Цинь.

— Эммм? Что ты имеешь в виду? — переспросил Дэйв.

— Королевство Цинь, оно начинается отсюда, мы разбили лагерь всего в миле от первого города. Мы ждали вашего прибытия, прежде чем начать наш штурм.

— Оо, я не думал, что мы так быстро доберемся сюда, — Дэйв кивнул: — О’кей, это хорошо, — сказал Дэйв.

— И каков же твой план, Дэйви? — спросила Зои.

— Всё просто, мы сделаем это так же, как пытались гильдии, только лучше, — сказал Дэйв.

Он снял ящик со стола и взглянул на карту. Они находились почти на самой границе Королевства Цинь. Рядом с их местонахождением была пара городов. Один из них был всего в миле отсюда, вероятно, тот самый, о котором говорил Сингунд.

— Ладно, во-первых, нам нужна точка опоры. Сколько подземелий вокруг границ ты уже покорил? — спросил Дэйв.

— Мы захватили десять из них. Они расположены здесь, — Сингунд начал указывать на карту. Подземелья были близко расположены к границам. Это не были подземелья высокой сложности, но они были полезны для того, что Дэйв хотел сделать.

Оглядев карту, Дэйв улыбнулся и сказал: — Продолжайте совершать набеги на подземелья. Сингунд, возьми половину армии и захвати все подземелья в этом районе, — сказал Дэйв, проводя рукой по всей границе Королевства Цинь.

— Но зачем, сэр? — спросил Сингунд.

— У меня есть план. А пока просто сделай это, я возьму остальную армию и совершу набеги на города. Мы будем прикрывать тебя. Твоя миссия крайне важна, ты не можешь потерпеть неудачу, и у тебя есть один день, чтобы захватить все подземелья.

— Как прикажете, сэр, — сказал Сингунд и вышел, выкрикивая приказы и собирая армию.

— Что ты задумал, Дэйв? — спросил Сэмюэль.

Дэйв улыбнулся своей драугрской улыбкой, в его руке было фиолетовое ядро подземелья, которое только что дал ему Спарк: — Вот увидите, это будет неприятный сюрприз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 354. Первый Этап**

— Что ты задумал, Дэйв? — спросила Зои.

Дэйв улыбнулся: — Я же сказал тебе, это сюрприз. А теперь давайте начнем с рейда на город.

Дэйв вышел из палатки, сопровождаемый остальными членами своей группы. Нежить уже разбилась надвое, половина из его ста тысяч воинов двигалась за ревущим Сингундом.

Остальные стояли по стойке смирно перед Дэйвом.

— Ребята, послушайте, наша сегодняшняя миссия — вызвать большой хаос в Королевстве Цинь. Не убивайте без разбора, нам нужно только расшевелить пчелиный улей, — сказал Дэйв.

Слова Дейва эхом разнеслись по Дебрям. Нежить услышала его призыв и закричала в унисон: — ЗА ЛЕГИОН!

— Вперед, нежить! Убейте любого, кто встанет у вас на пути! — взревел Дэйв, и Легион развернулся и зашагал вперед, поднимая за собой петушиный хвост пыли.

— Ребята, выдвигаемся, — сказал Дэйв с улыбкой и присел на корточки, хлопнув ладонью по земле. Из-под его руки выбежали черные символы, и перед ним взметнулось облако дыма. Ворчун появился из дыма, глядя на Дэйва в полном недоумении.

— Ты в порядке, приятель? — сказал Дэйв, поглаживая василиска. Большой ящер положительно ворковала Дэйву.

— Ладно, тогда идём, — сказал Дэйв.

Группа Дэйва последовала за ним.

Данте заговорил через голосовой чат: — Мы сейчас в кого-нибудь постреляем? — спросил Данте.

— Да, вы можете стрелять в кого-нибудь, только будьте осторожны, они будут стрелять в ответ, — сказал Дэйв, улыбаясь.

— Конечно же, было бы не очень весело, если бы они этого не сделали, — сказал Данте, заряжая свой пистолет. Черный 44 Магнум.

— Я не могу понять, что вас так заинтересовало в этой расправе, — покачал головой Сэмюэль; однако на его лице была легкая улыбка, он тоже был взволнован предстоящей схваткой.

— Дэйви, ты считаешь, что это умная идея? — спросила Зои.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв, когда группа последовала за атакующей нежитью.

— Я имею в виду, ты же помнишь, что случилось с гильдиями, они были уничтожены, — сказала Зои.

— Да, потому что они были недостаточно быстры, вот увидишь, — сказал Дэйв и подтолкнул Ворчуна, чтобы тот бежал еще быстрее.

Остальная часть отряда Дэйва направилась за ними и смогла пробежать мимо бегущей нежити. Вскоре они вышли вперед, но Дэйв постарался держаться на несколько шагов позади первого ряда нежити едущей верхом.

С ним пятьдесят Рыцарей Смерти, остальные пятьдесят были с Сингундом, и каждый из этих Рыцарей Смерти имел своего собственного Сумрачного Лорда в качестве питомца.

Перед атакующей армией был небольшой городок, жители которого выглядели испуганными и растерянными, они не знали, что происходит, и когда они заметили орды нежити, приближающиеся к ним, они все начали убегать в безопасные места своих домов.

Дэйв не интересовался расплёскивание ненужной крови, и его нежить это знала. Убивай только тех, кто сражается с тобой.

Городская стража заметила приближающуюся нежить и поспешно приготовилась защищать деревню, они собрались в тонкую линию перед деревней. Но все усиливающийся стук копыт, лязг доспехов и топот Сумрачных Лордов заставляли каждого из этих стражников дрожать от страха. Им было поручено защищать жителей деревни от случайных монстров, которые появлялись время от времени. Но никто не готовил их к встрече с армией разъяренной нежити.

Прежде чем нежить добралась до стражников, один из них бросил свое оружие и побежал, вызвав раскол в строю. Мгновение спустя еще несколько стражников покинули свои места и побежали прочь.

Нежить косила солдат, которые пытались сопротивляться, и игнорировала тех, кто бежал.

Не прошло и пяти минут, как нежить окружила всю деревню, а большая часть её охраны была убита или захвачена в плен.

— Проверь, не сбежал ли кто-нибудь из жителей деревни, сообщая об этом главной армии Цинь, — спросил Дэйв у стоявшего рядом Капитана.

Капитан Нежити поспешно отсалютовал Дэйву и поскакал так быстро, как только мог, чтобы получить информацию.

— Я никого не успел подстрелить, — сказал Данте недовольным тоном.

— Не волнуйтесь, вы получите свой шанс, мы только начали, — сказал Дэйв.

— Сэр, — ответил Капитан Нежити: — Никто не сбежал, все жители деревни здесь. Но мы не можем помешать этому достичь Королевства Цинь. Скоро кто-нибудь придет и все поймёт, — сказал Капитан.

— Я знаю, приятель, идём, — позвал Дэйв.

Гигантский Упырь появился из ниоткуда и кивнул Дэйву, а затем произнес одно слово: — Господин.

— Эта деревня должна быть хороша для лагеря. Соберите деревенских жителей и заприте их, а что касается стражников, постройте их и получите всю информацию, которую вы можете получить о границах Королевства Цинь, карте и любой полезной информации об их силах.

— Как прикажете, — Бад мгновенно исчез.

— Мне нужно, чтобы двадцать Рыцарей Смерти и их свита отправились со мной! — крикнул Дэйв.

Почти сразу же двадцать Рыцарей Смерти встали перед Дэйвом.

— Следуйте за мной, там есть соседняя деревня, которую мы тоже должны захватить, — сказал Дэйв и бросился вперед.

Рыцари Смерти поспешно двинулись вслед за Дэйвом и его отрядом.

Та же сцена повторилась и во второй деревне: все стражники были убиты или взяты в плен, а жителей деревни заковали в цепи и отправили в первую деревню, которую завоевал Дэйв.

— Что ты задумал, Дэйв? — спросил Ральф.

— Информация, — сказал Дэйв.

— Я ничего не понимаю, — пожал плечами Ральф.

— Если я захвачу все деревни на границе, то армии Цинь будет трудно узнать наше точное местоположение, и они также не смогут узнать, что именно ударило по ним. Мы будем иметь информацию об их силах, а они не будут иметь ни малейшего представления о том, что прорывается через их границы, — сказал Дэйв.

— Ах да, — сказал Ральф, кивая головой. Дэйв сомневался, что его друг понял, что он имел в виду, но не стал настаивать.

— Деревня пуста? — спросил Дэйв у Капитана.

— Да, мы всех захватили.

— Есть еще две деревни поблизости, которые нам нужно захватить, не теряем времени и выдвигаемся, — сказал Дэйв.

Его нежить принесла факелы и начала бросать их на сколоченные из сена дома. Деревня загорелась почти мгновенно, но прежде чем дым поднялся высоко в небо, армия Дэйва уже достигла другой деревни.

Он повторил этот процесс несколько раз, пока не захватил более десяти деревень. Это заняло у него почти весь день, и армия Цинь ничего не знала о его передвижениях.

Дэйв поскакал обратно в первую деревню. Там были разбиты сотни палаток, где нежить окружила деревенских жителей и окрестности. Они не выпускали из виду ни одного жителя. Нежить была лучшей охраной, они не уставали, и не оставляли никаких отверстий в своих построениях, чтобы позволить NPC сбежать и уведомить любого, кто придет, вызывая тем самым проблемы.

Это была одна из причин, по которой гильдии проиграли рейд. Дэйв собирал информацию и держал её при себе. Армия Цинь не знала о армии нежити, которая медленно грызла их границы.

Вскоре Сингунд прибыл в присутствие Дэйва.

— Сингунд, скажи мне, что у тебя хорошие новости, — сказал Дэйв.

— Ваша светлость, десять подземелий, мы захватили их с легкостью. Однако в них не было сильных монстров.

— Это не проблема, — сказал Дэйв с улыбкой и взял у Сингунда ядра подземелий.

Бад подошел и протянул Дэйву карту: — Город рядом, — буркнул Бад.

Дэйв взял карту, прочитал её и сказал: — Теперь мы осадим этот город, он называется «Нора». Города не похожи на деревни; у них есть стены и оборона, которые должны сделать их действительно тяжелыми для разорения, — эти слова Дэйв произнес не только для Сингунда и Бада. Он сообщал своей группе о следующем плане.

— Город будет очень трудно сломить, Скелли, ты даже не захватил осадных орудий, — сказал Фланкер.

— Я знаю, они нам не понадобятся, — улыбнулся Дэйв.

Затем он поднял голову, небо заметно потемнело: — Хорошо, давайте начнем Второй Этап.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 355. Второй Этап**

Дэйв повернулся к Сингунду и сказал: — Веди армию сквозь ночь. Я хочу, чтобы нежить разместилась в лесу здесь, — сказал он, указывая на несколько мест вокруг Норы на карте.

Дэйв обогнул город, там был огромный участок леса, где нежить могла спрятаться сквозь завесу ночи незамеченной.

— Как только нежить будет размещена, после моего сигнала вы атакуете ворота. Мне нужно, чтобы ты никого не выпустил из города и предупреди остальных. У нас только один выстрел, Сингунд, — сказал Дэйв.

— Как прикажете, — ответил Сингунд, отдавая честь.

— Мерси, ты пойдешь со мной, — сказал Дэйв.

Мерси наклонила голову: — Почему я? — спросила она.

— Мне нужен Убийца для следующего шага, — улыбнулся Дэйвб — Дог, — позвал Дэйв.

Дуллахан подошел к Дэйву и покачал головой, которую заботливо держал подмышкой.

— Я пошлю тебе сигнал, когда ты его увидишь, веди нежить через городские ворота, — сказал Дэйв.

Дог хмыкнул в знак согласия.

— Хорошо, все, ждите моего сигнала как только увидите, что он вошёл в Нору. Мы должны сделать всё идеально.

— А что именно, ты нам не сказал, приятель? — спросил Фланкер.

— Помнишь «Трою»? — сказал Дэйв.

— Ооо да, я помню этот фильм, довольно старый материал, — сказал Фланкер.

— Я говорю о мифе, но да, так даже лучше. Скоро ты поймешь почему, — сказал Дэйв, улыбаясь.

— Мерси, ты готова? — спросил Дэйв у убийцы в белом.

— Да, но если у них есть огонь истинного зрения, они увидят, как я войду, — небрежно ответила Мерси.

— Не волнуйся, они все равно не будут смотреть в нашу сторону, — фыркнул Дэйв.

Затем он активировал свой навык божественного ранга [Демоническое Вознесение].

На спине у него выросли огромные крылья как у ворона, а из головы вырвались два больших рога. Его руки превратились в демонические когти. Черно-красные клубы дыма начали собираться вокруг него, создавая тошнотворную ауру бойни. Красные молнии потрескивали вокруг Дэйва, и мелкие камешки поднимались вокруг него в воздух. Он полностью трансформировался в свою демоническую форму.

— Идём, — сказал Дэйв и схватил Мерси за руку, а потом взмахнул крыльями.

Мерси вскрикнула от неожиданного рывка и вскоре заметила, что находится в сотнях футов над землей. Она глубоко вдохнула, задыхаясь от шока, но вскоре успокоилась.

— Мы поднимемся высоко над землей! — сказал Дэйв улыбаясь, его обычно глубокий голос стал выше, и теперь казалось, что он вибрирует в воздухе.

Дэйв летел в темноте ночи, минуя город. Стражники не замечали пролетающего над ними демона.

Дэйв получше рассмотрел город, это было огромное скопление плотно построенных домов, которые были украшены восточным орнаментом. Спиралевидные колонны и красные фонари висели по всему городу, освещая темные улицы из ночных теней, пусть даже совсем немного.

В центре города находилась его цель — врата телепортации.

Дэйв улыбнулся, увидев это. Охранники не смотрели в ту сторону. Городская стража стояла на стенах и у ворот. И из-за темной ночи большинство жителей города были в своих домах.

Он медленно подошел к вратам телепортации и опустился рядом с ними. Он сохранил коды врат и повернулся к Мерси: — Останься здесь на минутку, я

скоро вернусь, — сказал Дэйв и воспользовался вратами перемещаясь к Границе Нежити.

В тот момент, когда он появился у Границы Нежити, сотни нежити нацелили своё оружие на него.

— Клянусь любовью Бога Нежити! — голос Дельвины эхом разнесся по Границе Нежити.

— Дельвина, привет.

— Откуда ты взялся? Я думала, что враг узнал местоположение врат, — сказала Дельвина.

— В настоящее время я захватываю город в Королевстве Цинь. Кстати, ты закончила превращать этих солдат? — спросил Дэйв.

— Да, все они были обращены на нашу сторону.

— Хорошо, скоро они мне понадобятся.

Дэйв огляделся и улыбнулся: — Ты можешь выделить мне часть своих войск, Дельвина? — спросил он.

Дельвина на мгновение задумалась, потом улыбнулась: — Наверное да, если это захват города Королевства Цинь. Тогда это увеличит моё положение относительно Короля, возьмите столько, сколько нужно, — сказала Дельвина.

Вам предложили 100 Рыцарей Смерти для служения.

Вам предложили 1000 Капитанов Нежити для служения.

Вам предложили 100 000 Элитной Нежити для служения.

— Большое спасибо, Дельвина. Ты можешь передать Лорду Дагле сообщение? — спросил Дэйв.

— Да.

Дэйв сказал Дельвине, что ему нужно передать, и воспользовался вратами, чтобы вернуться в город, который он в данный момент пытался захватить.

— Кто там вошёл! — Дэйв услышал голос незнакомого человека, говорившего в тот момент, когда он появился.

Дэйв обернулся и увидел человека, который, прищурившись, смотрел на врата.

Если охранник закричит, он будет разоблачен, и тогда всё полетит к чертям. Но прежде, чем охранник успел понять, что происходит, по его шее протянулась тонкая красная линия. Затем он бесцеремонно упал на землю. Мерси появилась из тени и торопливо заговорила:

— Его исчезновение рано или поздно будет замечено, нам нужно поторопиться, что ты задумал, Дэйв? — спросила Мерси .

— Нам нужно сейчас же добраться до ворот, — сказал Дэйв и взлетел, снова схватил Мерси за руку. На этот раз убийца была готова и не вскрикнула, когда её рывком подняли с земли.

— Тебе нужно снять охрану у ворот. Как можно быстрее, — сказал Дэйв.

— Предоставь это мне, — сказала Мерси, а затем, когда они были уже близко к воротам, крикнула: — Брось меня! — Дэйв отпустил руку девушки.

Она упала и стала невидимой в воздухе. Внезапно Дэйв заметил, как один из охранников на воротах упал на колени, из большой раны хлынул фонтан крови.

Прежде, чем второй охранник успел увидеть, что случилось с его другом, он тоже упал на колени, и на его шее появилась та же рана.

Мерси работала быстро, бесшумно и профессионально. Она убила охранников 400 уровня, как будто они были низкоуровневыми задохликами. Её класс Убийцы давал ей огромное преимущество против ничего неподозревающих целей. И она могла убить их одним ударом.

Когда ворота были освобождены от охраны, Дэйв пикировал с неба, его [Демоническое Вознесение] было улучшено. Он огляделся и заметил рычаг. Рычаг имел несколько цепей, выходящих из-под него и прикрепленных к воротам.

Он потянул за него и заставил ворота подняться.

Дэйв взмахнул рукой, призывая несколько призрачных черепов. Они казались пылающими солнцами в ночи. Появление шаров оповестило нежить, прятавшуюся в лесу, и они бросились к воротам.

— Мерси! Нам нужно немедленно вернуться к вратам телепортации! — крикнул Дэйв.

— Я поняла! — крикнула Мерси в ответ, и они вдвоем помчались к вратам.

Дэйв выполнил свою задачу, и теперь единственным слабым звеном в ней были врата. Он должен был закрепиться у них, прежде чем кто-либо из охранников сможет использовать их и телепортироваться, чтобы уведомить армию Цинь.

Дэйв бежал по тихим городским улицам, словно ураган. Но он знал, что через несколько минут город уже не будет таким спокойным.

Немногие охранники замечали бегущую по улицам нежить. Но они не могли вымолвить ни слова, когда Мерси проходила сквозь них, окрашивая стены брызгами крови, оставляя их за собой.

Девушка в белом походила на призрака, который двигался в темноте ночи. Никто не выжил после встречи с её изогнутым кинжалом.

Врата телепортации были в поле зрения, и поблизости никого не было, Дэйв вздохнул с облегчением, но продолжил бежать к ним. Он должен был убедиться, что никто не использует их.

Внезапно врата телепортации ярко засветились, кто-то собирался ими воспользоваться. С другой стороны.

Из врат вышел бронированный NPC, одетый в элитную броню армии Цинь. Как только человек появился, он заметил бегущую к нему нежить.

Дэйв покрылся холодным потом, NPC был достаточно силен, чтобы причинить Дэйву много неприятностей, просто оставшись с ним наедине. Если Дэйв будет сражаться с ним, это вызовет много шума, он был уверен, что сможет убить его, но NPC нужно было только отступить в врата и исчезнуть, чтобы уведомить армию Цинь.

Дэйв должен был остановить его. Но расстояние было слишком велико для него, чтобы покрыть его за один спринт, и NPC, конечно же, заметил, что происходит в голове Дэйва.

Дэйв использовал [Бессмертное Видение] в сочетании с [Удвоением]. Он никогда не использовал их раньше, и, к счастью, умения хорошо сочеталось.

Дэйв телепортировался дважды за один вдох и оказался рядом с NPC. Он обрушил свой меч на NPC в [Уничтожающем Разрезе], ему нужно было только оглушить его, чтобы Мерси подоспела.

Они вдвоем, конечно, смогут убить элитного воина, даже если это всё ещё будет тяжело.

Однако, к разочарованию Дэйва, NPC сделал шаг влево, полностью уклоняясь от атаки, и сделал выпад назад, исчезая в вратах телепортации.

— Нет!

Вскрикнул Дэйв.

Его нежить только что вошла в город и начала бой, он слышал, как идет сражение. Но все это было напрасно. Теперь армия Цинь узнает о нападении Дэйва на город, и все будет кончено.

— Что случилось? — спросила Мерси.

Дэйв хмыкнул и сказал: — Я облажался. Всё кончено, — Дэйв снова выругался.

Он вздохнул, но ничего не мог поделать. Налет закончился, не успев начаться. Теперь ему нужно было отступить и придумать другой план. Но армия Цинь наверняка будет лучше подготовлена.

Врата посветлели, кто-то еще ими воспользовался. Дэйв поднял щит, готовясь к бою. Вскоре из врат показалась зелено-голубая броня Элитного NPC.

Дэйв собирался атаковать, он предпочел бы сражаться здесь и придумать способ уничтожить врат, чтобы затруднить прибытие армии Цинь. Пока он не остановился, заметив костлявую руку, крепко сжимавшую шею солдата Цинь.

Дэйв нахмурился, затем его взгляд был прикован к ногам NPC, они не касались земли.

— О, Кис Штин’брах, ты правильно сделал, что сообщил Дельвине о своём плане, — раздался из-за врат знакомый голос Даглы.

Дагла появилась из-за врат, держа NPC, который только что сбежал от Дэйва.

Рыцарь Бездны бесцеремонно бросил теперь уже мертвого NPC на землю и полностью вышел из врат.

— Я говорю, что теперь ты мой должник, юная нежить, — сказала Дагла с широкой улыбкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 356. Сообразительность Драугра**

— Хах! — Дэйв засмеялся: — Чувак, ты спас мою задницу только что, да-да, Дагла! — сказал Дэйв хрипя. Его надежда была почти разрушена, но благодаря вмешательству Даглы день был спасен. Но Дэйву еще предстояло многое сделать.

— Что здесь происходит, юная нежить? — спросил Дагла, глядя на город. Он не скучал по звукам битвы, эхом разносившимся по городу.

— Я завоевываю это место. Я смогу легко уничтожить его, пока армия Цинь не может использовать эти врата для укрепления города, -сказал Дэйв.

Мерси только что подошла к Дэйву, когда она увидела нежить, разговаривающую с Дэйвом, она осмотрела его. Дэйв заметил, как внезапно расширились глаза Убийцы. Дагла был архи-лич и был на 650 уровне.

— Тогда тебе не стоит беспокоиться об этом, — сказала Дагла. Он повернулся и махнул рукой в сторону врат телепортации.

Вихрь голубой плазмы, позволявший людям перемещаться с места на место, внезапно стих. Затем он изменил направление своего потока и стал темно-фиолетовым.

— Готово, теперь только нежить может использовать эти врата. Будьте осторожны, если враг достигнет врат, они могут изменить поток обратно, как он был прежде, тебе лучше держать их в безопасности от нападения, — сказала Дагла.

— Спасибо, большое спасибо, — сказал Дэйв.

Вскоре звуки битвы разнеслись по всей Норе. Нежить с легкостью прорвалась сквозь непрочные и наспех возведенные баррикады или укрепления города. Воины Цинь не смогли собраться вовремя, чтобы оказать хоть какое-то сопротивление нападению нежити.

Три Рыцаря Смерти подошли к Дэйву, чтобы выслушать его приказы.

— Ты, — Дэйв указал на одного из нежити, — Берёшь ворота, отремонтируй их и закрой, — Дэйв повернулся к другой нежити и сказал: — Ты, иди в казармы и зачисти их, если найдешь какое-нибудь сопротивление, сломай его.

Два Рыцаря Смерти бросились выполнять приказы Дэйва.

— Что касается тебя, то у меня есть деликатное поручение.

Рыцарь кивнул, ожидая приказаний Дэйва.

— Я хочу, чтобы все гражданские собрались здесь, на городской площади, выведите всех, кто находится внутри их домов. Не убивайте никого, и используйте не смертельную силу, чтобы заставить их выйти. Я не хочу ненужного кровопролития.

— Как прикажете, — Рыцарь Смерти побежал обратно к своей группе и приказал им обыскивать каждый дом в городе.

— Что ты задумал, юный драугр? — спросила Дагла.

— Я не могу заставить Королевство Цинь встать на колени самостоятельно, мне придется разрушить его изнутри, — сказал Дэйв.

— Это ничего не объясняет, но я понимаю, у каждого свои секреты. Я хочу увидеть, как твой план разворачивается, это более захватывающе, когда не знаешь окончательных результатов заранее, — сказала Дагла с усмешкой.

Нежити потребовалось меньше часа, чтобы собрать всех гражданских. Дэйв приказал еще нескольким нежити обыскать каждый дом и проверить, не прячется ли кто-нибудь. Но после двух кругов проверок Дэйв был уверен, что все NPC присутствовали перед ним.

Люди выглядели напуганными, испуганными, и большинство из них дрожали в своих сапогах. Присутствие десятков тысяч нежити заставляло их содрогаться и думать только о смерти. Нежить была известна своей беспощадностью. Они не вели различий между мужчиной, женщиной или ребенком. Все, кто сражался против них, гибли. Тем не менее, у них всё ещё была семья, давая надежду на милосердие. Нежить, которая вытащила их в центр города, не нападала ни на кого из них, кроме тех, кто сопротивлялся. Что касается женщин и детей, то их благополучно сопроводили и окружили большим кольцом вокруг телепортационных врат.

Войска Дэйва уже заняли все городские крепости. Казармы были опустошены, а охранники или солдаты закованы в цепи. Это, конечно, относилось только к тем, кто отказался от сражения. Что же касается остальных, то их судьбы были слишком мрачны.

NPC настороженно оглядывались вокруг, кроме едва приглушенных криков детей их паникующих родителей, никто не произнес ни слова.

Дэйв смотрел на NPC и ждал, что кто-то заговорит, всегда есть кто-то, кто храбрее остальных в толпе, конечно, это всегда были самые тупые люди. Но сегодняшний опыт заставил Дэйва усомниться в этом клише.

Мужчина средних лет медленно пробирался к передней части толпы. Он все еще был в ночной рубашке, а сверху накинут халат. На мужчине даже не было обуви, но он не обращал внимания на крошившуюся грязь, по которой шел к Дэйву и Дагле.

Мужчина встал перед ними, сделал громкий глоток и заговорил, заикаясь: — С-сир, ч-что мы можем для вас сделать?

Дэйв помолчал несколько секунд, словно обдумывая, что он скажет этому человеку. Но эти секунды показались старику вечностью, он поморщился, возможно, думая, что его слова означают конец.

— Как тебя зовут? — спросил Дэйв.

— Я — Лин Вань, мэр Норы, — сказал мужчина.

— Чтож мэр, мне нужно, чтобы вы оставались здесь всего несколько дней. Никто из вас не будет убит, если вы не создадите никаких проблем, — сказал Дэйв.

Слова Дэйва вызвали у NPC общий вздох облегчения.

— Как вам будет угодно, господин, — сказал мэр.

— Где ваши запасы еды? — снова заговорил Дэйв.

Мэр сначала растерялся, он не знал, для чего нежити нужна еда, но под пристальным взглядом бородатого мертвеца мэр согнулся и указал на большое здание, которое было видно с площади.

— Вон Хранилище, туда мы относим зерно и продукты.

Дэйв кивнул, приказал двум Капитанам Нежити подойти к нему и что-то тихо сказал им. Два Капитана Нежити посмотрели друг на друга с удивлением, услышав команду Дэйва, но они не стали спорить и поспешили прочь, чтобы выполнить свой приказ.

— Я верю, что вы будете держать всех под контролем, мэр, если не случится никаких проблем, тогда всё будет хорошо. Если возникнет проблема, тогда мне придется избрать нового мэра, — Дэйв произнес спокойную угрозу, которая заставила мэра сглотнуть еще сильнее.

— Как пожелаете, сир. Мэр отвесил полупоклон и отступил назад к группе NPC.

Вскоре группа Дэйва присоединилась к нему. Данте больше всех обрадовался, сказав: — Ха-ха, мне пришлось перестрелять много парней.

— Надеюсь, ты не переусердствовал, — сказал Дэйв с настороженной улыбкой.

— Да ладно тебе, малыш, ты же меня знаешь. Я стрелял только в тех, кто стрелял в меня. Справедливость есть справедливость, — сказал Данте со смехом.

Сэмюэль покачал головой, как будто то, что сделал его брат, не имело к нему никакого отношения.

— И что теперь? Если мы останемся здесь, это только вопрос времени, когда королевство Цинь узнает о нашем вторжении на их земли, -слова Фланкера были произнесены тихим голосом, это означало, что ни один NPC не знал об этом. Это могло бы дать им надежду, что помощь придет. А надежда может заставить людей совершать безумные глупости.

— Не волнуйтесь, я просто жду Дельвину.

— Я приказал ей доставить мне кое-что, она должна скоро прибыть, — сказал Дагла.

И как только он закончил свои слова, врата телепортации ярко засияли и появилась женщина в вуали.

— Она протянула Дагле большой пергамент и повернулась к Дэйву: — Мои войска в вашем распоряжении, Лорд Рыцарь Рока, — сказала Дельвина и отвесила Дэйву резкий поклон.

— Спасибо. Мне нужно, чтобы ты забрала пленных.

— Ты хочешь, чтобы я и их обратила? — спросила Дельвина.

— Да, — кивнул Дэйв. Мне также нужно, чтобы ты разместила здесь свою нежить. Мне нужно, чтобы ты кое-что для меня сделала, — сказал Дэйв.

Дельвина подошла ближе к Дэйву, и он заговорил ей на ухо. Эти слова заставили женщину вздрогнуть, как будто то, что сказал Дэйв, было самим безумием.

Дэйв широко улыбнулся в утешение для беспокойства Дельвины, и она сказала: — Я сделаю, как ты говоришь.

— Это действительно интересно, — засмеялся Дагла, наблюдая за всей процедурой. Очевидно, он подслушал слова Дэйва.

— Это еще почему? — спросил Дэйв, глядя на Даглу.

— В мои дни нам не нужно было строить заговоры или думать о планах, мы окружали врага с достаточной силой, достаточной мощью и достаточным числом, чтобы сломить его мужество. Конечно, цена было высока, но никто не может противостоять наплыву нежити, атакующей их, а то, что ты делаешь, совершенно неестественно для наших обычаев, — сказала Дагла.

— Дагла, я всего лишь Рыцарь Рока, моя сила ограничена, но это не значит, что я не могу использовать свою голову. Я воспользуюсь любым преимуществом, которое смогу получить.

— Верно, Легион должен учиться у тебя, ты являешь собой прекрасный пример, Кис Штин’брах, — рассмеялся Дагла.

— Ладно, ребята, пора выдвигаться, — сказал Дэйв.

— Куда переезжаем? — спросила Зои.

— Мы захватим еще один город, нам нужно взять еще три города, по крайней мере, чтобы мой план сработал, — сказал Дэйв.

— А кто останется здесь и не даст этим ребятам доложить о случившемся? — спросил Ральф.

— Дельвина, — ответил Дэйв.

Дельвина кивнула и вошла во врата телепортации, вскоре, она появилась средь рядов нежити, которые начали распространяться по городу и заполнять его.

— Она подойдет, — сказал Дэйв.

— Нежить, уходим! — позвал Дэйв, и его войска начали покидать город, в то время как собственные войска Дельвины начали занимать свои позиции.

— Дельвина, не забудь, о чем я тебя просил, — сказал Дэйв.

— Уже начала, — кивнула Дельвина.

Вскоре вдалеке прогремел взрыв, это был продовольственный склад, о котором Дэйв спрашивал раньше. Пламя сгущалось и ревело. Запах сожжённой пищи вскоре заполнил весь город. На складе хранилась большая часть продовольствия, необходимого городу, чтобы пережить зиму. Это был его резервный запас. Без него многие NPC умрут от голода. Но это было еще не всё.

NPC побледнели, когда увидели, что их запасы еды и припасов сгорают дотла. Затем, когда они заметили, что нежить несут еду из их домов к горящему складу, они внезапно почувствовали слабость в коленях.

Нежить лишала их пищи, но по какой причине?

Дэйв мрачно усмехнулся и подозвал Ворчуна к себе.

— Дагла, могу я рассчитывать на тебя в отношении остальных врат? — спросил Дэйв.

Дагла кивнул и сказал: — Используй врата к Границе Нежити, и я появлюсь, чтобы обратить их в наши. С Богом, Кис Штин’брах.

Дэйв кивнул и подтолкнул Ворчуна, чтобы тот покинул город и направился дальше на восток.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 357. Неожиданный Сюрприз**

Дэйв повел свою армию и более чем восьмидесяти тысячную армию солдат Дельвины через земли Королевства Цинь. Он уже получил подробную карту территории Цинь из библиотек Норы. Итак, их карта показывала расположение всех крупных городов и поселков по всей территории страны.

В Королевстве Цинь было десять крупных городов, и это было не так уж много по сравнению с остальными королевствами Завоевания. Однако Дэйв знал, что вооруженные силы, представленные этими десятью городами, могут с легкостью уничтожить любое королевство Завоевания.

Мало того, что у них были виверны, на которых они могли перемещаться и подниматься в небо, так ещё и города были огромными, и имели громадную рабочую силу. Армия, которую могло собрать Королевство Цинь, могла легко достичь миллиона. По сравнению с теми ста восьмьюдесятью тысячами, что были у Дэйва, это было ничем иным как самоубийством — смотреть в лицо этим цифрам и надеяться выжить.

Однако Дэйв не собирался сражаться с миллионом солдат. Его план состоял в том, чтобы нанести удар по наиболее уязвимым городам. Сбивая с толку их силы и лишая возможности разведчиков добираться до столицы. Он мог нанести тяжелый удар по Королевству Цинь за нападение на его город.

Дэйв не собирался завоевывать Цинь. И он не был настолько глуп, чтобы думать, что ему это удастся.

Он добрался до второго города ещё до рассвета. Штурм оказался еще проще, теперь уже с Даглой, ожидающим по другую сторону врат телепортации, захват второго города произошел менее чем за полчаса.

Дэйв отвел большую часть солдат обратно на Границу Нежити, чтобы Дельвина позаботилась о них. Остальные были убиты в бою.

Снова собрав всех гражданских, Дэйв сжег их запасы продовольствия и оставил достаточно людей, чтобы удержать гражданских от совершения каких-либо глупостей.

Ему необходимо было остановить рейд, как только наступит утро, его можно было заметить за много миль с такой большой армией, марширующей через территорию Цинь. Он рассредоточил разведчиков вокруг армии, чтобы

предупредить их группу о любом приближении врага, так как он держал все свои войска скрытыми в большом лесу.

Пришлось ждать ночи, чтобы начать новую атаку. Тем не менее, он все же приказал нескольким полкам покинуть их расположение и совершить набег на подземелья, которые распространились на территории Королевства Цинь.

Остальная часть группы Дэйва присоединилась к полкам, чтобы набить немного опыта в подземельях. За исключением Зои, она осталась с Дэйвом и небольшой свитой нежити, окружавшей их и наблюдавшей за любым странствующим NPC или солдатом.

— Что теперь, Дэйви, что ты задумал? — спросила Зои.

— Я не смогу победить их в одиночку, — сказал Дэйв.

— Я знаю это, но ты неплохо справляешься. И все же я не понимаю, что ты пытаешься сделать.

Дэйв тяжело опустился на землю, прислонившись спиной к тени большого дерева.

Зои подошла и села рядом с ним. Это было странное зрелище — видеть эльфийку, положившую голову на плечо нежити. Издалека можно было подумать, что она положила голову на труп, но если бы они подошли ближе, то увидели бы голубые глаза «живой» нежити, сверкающие из-под забрала шлема.

— Это просто и в то же время сложно. Помнишь, как я рассказывал Фланкеру о стратегии троянского коня? — спросил Дэйв.

— Да, но я все еще не понимаю, как ты это делаешь, я имею в виду, что мы не совершали набегов открыто, но это не похоже ни на одну тактику троянского коня, которую я видела.

— Да, потому что мы не враги, скрывающиеся в Троянском коне, — сказал Дэйв с улыбкой.

Зои не совсем поняла, что произошло, но потом вспомнила о действиях Дэйва в последний день.

Он совершал набеги на города, захватывал в плен мирных жителей и посылал пленных солдат обращаться в «нежить». Но больше всего её занимал вопрос, почему Дэйв решил уморить людей голодом. Казалось жестоким видеть маленьких детей без еды в течение нескольких дней, но Дэйв не был жестоким человеком. У него были на то причины, и этого было достаточно, чтобы она хорошенько подумала об этом.

Внезапно, как будто над головой Зои зажглась лампочка, на неё снизошло озарение, и она посмотрела на Дэйва, сказав:

— Ты с ума сошел!

Дэйв ухмыльнулся и сказал: — Полагаю, ты догадалась.

— Да, но я не уверена, что это сработает, я имею в виду, чтобы получить максимальную отдачу от твоего плана, тебе нужно больше людей, больше гражданских лиц. Где ты собираешься взять их, не рискуя захватывать более крупные и лучше охраняемые города? — сказала Зои.

— Мне это не понадобится, поэтому я и попросил Сингунда совершить набег на подземелья, — сказал Дэйв.

— Мне кажется, я все еще чего-то не понимаю, — сказала Зои.

— Придёт время, и ты увидишь, — сказал Дэйв и завёл руку за Зои, крепко обнимая её.

Мгновение мира длилось недолго, нежить бросилась к Дэйву и поспешно отсалютовала, а затем заговорила: — Мы заметили караван, направляющийся сюда, у него вооруженный эскорт.

— Направляется сюда? Должно быть, они пытаются добраться до города, который мы только что захватили. Они вас заметили? — спросил Дэйв.

— Нет, насколько мне известно, каковы ваши приказы, сэр? — проговорила нежить.

— Окружите их, разбейте и приведите ко мне людей из каравана, — Дэйв отдал приказ, и нежить поспешила прочь, чтобы выполнить его.

— Это странно, — сказала Зои, нахмурив брови.

— Почему ты так говоришь? — мягко спросил Дэйв.

— Зачем им понадобился эскорт? Я имею в виду, если бы они хотели путешествовать, разве они не воспользовались бы вратами телепортации… — затем слова Зои резко оборвались, когда она поняла.

— Они знают, что с вратами что-то не так, и пришли проверить их.

— Да, это должно было случиться. Если они не смогут использовать их с другой стороны, им придется пойти и проверить их. К счастью, элитный воин, которого поймала Дагла, не сообщил им об угрозе, поэтому эти люди идут не зная, что происходит в уже павших городах. Однако я не думал, что они прибудут так быстро. Нам нужно поторопиться с захватом последнего города, — сказал Дэйв.

Дэйв встал и повел Зои к суматохе, которая началась неподалеку. Это были войска, сопровождающих караван, отчаянно сражавшиеся с ордами нежити.

Никто не подготовил их к тому, что должно произойти, поэтому они были побеждены в считанные мгновения.

Из повозки вышел ученый человек, одетый в белые одежды, с книгой, которую он крепко прижимал к груди. Ученый был молодым человеком, он выглядел испуганным, когда смотрел на окружавшую его нежить, но у него не хватало смелости высказать свой страх. Он знал, что если нежить захочет его смерти, он ничего не сможет сделать, чтобы изменить свою судьбу.

Дэйв спокойно прошел между рядами нежити и поставленным на колени сдавшимся солдатам.

Когда он предстал перед ученым, тот покачнулся на своем месте и сказал: — С-сэр, вы знаете, что такое речь?

— Да, я могу говорить. Скажи мне, что ты здесь делаешь? — спросил Дэйв.

— Вы здесь, чтобы вторгнуться к нам? — спросил ученый.

Его вопрос был встречен глубоким хмурым взглядом Дэйва, ученый не мог видеть, как Дэйв хмурится сквозь его броню, но прищур пылающих голубых глаз за забралом Дэйва был достаточным признаком для того, чтобы ученый понял, что он не является здесь тем, кто задаёт вопросы. Ему нужно было только отвечать на них.

— Я … я пришел починить врата, похоже, с ними что-то не так… — затем, как и Зои в своей предыдущей реакции, ученый понял, что присутствие нежити так глубоко на их территории и было единственным объяснением, почему врата не функционировали.

— В-вы их убили?! — спросил ученый.

— Уведите его, — Дэйв махнул рукой и повернулся к своей нежити.

— Ребята, мы скомпрометированы, прикажи Сингунду вернуться, отправляемся в следующий город, в полном составе! — крикнул Дэйв.

— Дэйв! Это не очень умно, — сказала Зои: — Ещё раннее утро, они увидят нас за много миль отсюда! — добавила она, подойдя к Дэйву.

— Я знаю, но подумай, если врата вовремя не починят, вряд ли они сочтут это совпадением. Теперь я уверен, что что-то подозревают. Теперь они знают, что рухнули не только одни ворота, а двое, и если ни одни из них не будут починены как можно скорее, они пошлют дополнительные силы. Нам нужно двигаться по плану, — сказал Дэйв.

— Как же так? Я имею в виду, что если они пошлют свои войска, то им потребуется по крайней мере день, чтобы добраться сюда из ближайшего города, — сказала Зои.

— Не обязательно, помни, у этих парней есть виверны, если они нас заметят — Игра Окончена.

— Господин! — голос Сингунда прозвучал совсем рядом.

— Да, Сингунд, что происходит? — спросил Дэйв.

— Я нашел кое-что интересное, вы должны прийти и посмотреть! — сказал Сингунд.

Дэйв нахмурился; у него не было времени бродить по королевству Цинь, в то время как они начали подозревать о вещах, происходящих в их землях.

Но у Дэйва было предчувствие, что-то, что обнаружил Сингунд, было не так просто.

— Показывай дорогу, — сказал Дэйв и поспешил за Сингундом.

Пробежав с милю, Сингунд остановился рядом с огромным разломом, проходящим через гору.

— Подземелье? — спросил Дэйв.

— Нет, мы тоже думали, что это подземелье, но это нечто большее, — сказал Сингунд и прошел через трещину.

Дэйв и Зои последовали за ним. Внутри расщелины был длинный туннель, на потолке которого росла люминесцентная плесень. Она тускло освещала дорогу, хотя Дэйв вряд ли нуждался в свете, но для эльфийки, сопровождавшей его, было менее неприятно видеть, куда она идет.

Сделав несколько поворотов и углубившись немного в расщелину, Сингунд остановился и заговорил бодрым голосом: — Взгляните, милорд! — сказал он, указывая головой вперед.

В конце туннеля находилось сооружение, похожее на бассейн. Вода капавшая с отверстия в потолке собралась в него, образуя небольшую лужицу чистой воды.

Свет проходил сквозь него, и освещал небольшой бассейн и каменное сооружение в центре.

Это было круглое строение, с которым Дэйв был слишком хорошо знаком. Не функционировавшие врата телепортации.

— О, это многое меняет, очень многое, — сказал Дэйв дрожащим от волнения голосом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 358. Неприятности**

— Что происходит, Дэйви? — спросила Зои.

— Это врата телепортации, они сломаны, дайте-ка я посмотрю поближе, — Дэйв поспешил вперед и начал тщательный осмотр врат.

Единственным недостающим куском был квадратный валун, валявшийся в нескольких футах от круглого сооружения и находившийся в воде.

Дэйв подошел к одинокому сегменту и осмотрел его — он был цел. Но казалось, что-то вырвало его с места. Он вернулся к вратам и заметил, что у их основания закреплен небольшой сферический шар.

— Ядро маны все еще здесь, нам не нужно будет беспокоиться хотя бы о нём, если мы вернем этот сегмент на свое место, врата должны функционировать, и у нас будет черный ход прямо на территорию Цинь, — весело сказал Дэйв.

— Разве это не здорово, — сказала Зои: — Я имею в виду, что если использовать их правильно, то можно совершать набеги на Королевство Цинь в любое время года и в любой день, — добавила она.

— Да, таков был план, но для этого нам пришлось выйти из Урбурга. Теперь не придётся. Я немного изменю план, — сказал Дэйв.

— Но я думала, что у тебя хороший план, — сказала Зои.

— Как говорится : Люди, Планы, Судьба — изменчивы. Появилась новая переменная, и нам нужно будет учитывать её. Сингунд, ты можешь вернуть сегмент на место? — сказал Дэйв, указывая на недостающую часть врат.

— Да, сэр, — сказал Сингунд и подошел к луже чистой воды, омывай в ней свои сапоги, затем вошёл по колено, пока не достиг сегмента.

Вождя орков наклонился к земле, закряхтел от натуги, взвалив камень на плечо, и его сапоги еще глубже погрузились в грязь. Из-за чего лужица помутнела.

Орк направился к вратам и с силой воткнул сегмент обратно в гнездо. Со щелчком и стоном врата озарились ярким светом. Они снова заработали.

Дэйв ввел коды к Границе Нежити и прошёл через врата.

Он снова появился в лагере нежити, многие из Легиона стояли по стойке смирно, ожидая, когда кто-нибудь пройдёт через них. Задача, которую выполнял Дэйв, рисковала их разоблачением, и если Королевство Цинь сумеет использовать врата в Преисподнею, Легион сполна заплатит армии Цинь.

Однако они ослабили хватку на своих мечах, как только увидели Рыцаря Рока Кис Штин’браха, прошедшего через врата.

Голос Даглы разнёсся по Границу Нежити: — Ты пришел раньше, чем ожидалось. Гораздо раньше, были проблемы? — спросила Дагла.

— Нет, на самом деле, мне нужна твоя помощь, я снова нашел кое-что интересное, — сказал Дэйв с широкой улыбкой драугра.

— Тогда давай посмотрим, — сказала Дагла и последовала за Дэйвом через врата.

Оказавшись на другой стороне, архилич нахмурился.

— Я знаю об этом месте. Эти врата… были забыты, как интересно, что ты в конечном итоге находишь реликвии прошлого.

— Ты узнаёшь это место? Что ты можешь мне рассказать о нём? — спросил Дэйв.

Дагла направил свой посох в глубь пещеры, там, с другой стороны пещеры, была возведённая стена: — Это место отдыха могущественного, очень могущественного человека. Я не смею будить его, не из страха за его лояльности, но если он проснется, то может вызвать меня на бой.

— Ты хочешь сказать, что по ту сторону стены лежит труп Рыцаря Бездны? — нахмурился Дэйв.

— В самом деле, пусть отдыхает. Нам не нужно что-то настолько мощное прямо сейчас. Ещё не время приручать эту штуку, только Король Нежити может справиться с ним, а он слишком отвлечен на предстоящие события, касающиеся рейда на владения Короля Пепла.

— Хорошо, тогда, Дагла, мне нужна услуга.

— Какая именно? — спросила Дагла.

— Я хочу, чтобы эта пещера была запечатана. Я не могу позволить, чтобы её нашли воины Цинь. Это разрушит наш фактор внезапности.

— Конечно, я могу это сделать, но тебе придется приказать своим легионерам уйти. Я запру врата и выйду через них. Остальные должны уйти. Я также позабочусь о том, чтобы они были недоступны из других врат Королевства Цинь, — спокойно сказала Дагла.

— Спасибо, — кивнул Дэйв архиличу и ушел в сопровождении своей нежити.

— И это все? Вы нашли врата, активировали их и запечатали вход, — спросила Зои.

— Да, только так мы сможем использовать их. Когда я решу выступить против Королевства Цинь, лучше всего будет, если у меня будет сильная опорная точка. Врата прямо на их территории — лучший способ напасть на них. Теперь нам нужно ускориться в выполнении нашей первой миссии. Бад, иди сюда, — сказал Дэйв.

Гуль появился буквально из ниоткуда, вырастая из тени одинокого дерева.

— Мне нужно, чтобы вы проникли в город, — сказал Дэйв. Он открыл карту и указал на ближайший город: — Ты ведь знаешь, что делать, правда? — спросил Дэйв.

— Да, — хмыкнул гуль в знак согласия, а затем добавил: — У леди Дельвины есть много нежити, которая может сравниться с моей теневой способностью, — сказал гуль.

— Неужели? А я и не знал, — сказал Дэйв, задумчиво потирая бороду.

Гуль хмыкнул в знак согласия и исчез в клубах черного дыма вдалеке.

— Мерси, ты здесь? — проговорил Дэйв через групповой чат.

Он услышал приглушенный голос Убийцы в белом, пробормотавшего приглушенным голосом: -"Хватит"-.

У Дэйва было такое чувство, что Убийца не одна, и она, вероятно, развлекалась с большим болваном-меченосцем.

— Да, я здесь, что вам нужно, — послышался хриплый голос Убийцы в групповом чате, как не была причастна ни к каким грехам.

— Мне нужно, чтобы ты сделала мне одолжение, как быстро ты можешь прибыть сюда, — попросил Дэйв.

— Дай мне одну минуту, — сказала Мерси и прервала разговор.

— Дэйви, я ненавижу оставаться в неведении, что ты задумал!

— Тот же самый план, только более дерзкий, — сказал Дэйв с широкой улыбкой.

Не прошло и секунды, как появилась Мерси: — Да?

— Тэнгу, иди сюда! — сказал Дэйв, и летающее красноносое существо слетело с неба и встало по стойке смирно.

— Господин Рыцарь Рока, — сказал Тэнгу, кивнув.

— Мерси, мне нужно, чтобы ты отправилась туда и уничтожила их продовольственный склад, — Дэйв указал на другой город.

— Это далеко, вероятно, мне придётся лететь, хах? — сказала Мерси.

— Да, извини за неудобства, но мне действительно нужно, чтобы эта миссия увенчалась успехом, — сказал Дэйв.

— Хорошо, считай, что дело сделано.

— Как только вы закончите и уйдете от преследования, мне нужно, чтобы вы отправились в еще один город.

— Значит, ты хочешь, чтобы я уничтожила как можно больше складов, верно? — спросила Мерси.

— Да, если окажешься в беде, телепортируйся, — сказал Дэйв.

— Я не могу телепортироваться отсюда, свитки не работают, — сказала Мерси.

— Ты должна помнить, что свитки Урбурга всегда работают. Ты будешь в порядке. В худшем случае, Тэнгу здесь и обеспечит твой побег. Будь осторожна, — сказал Дэйв.

— Хорошо, — сказала Мерси и посмотрела на красноносого Тэнгу.

— Я никогда не думал, что стану носильщиком, — Вздохнул старик: — Ладно, юная леди, пройдёмте.

Тэнгу схватил Мерси за руки и захлопал крыльями, взлетая высоко в воздух.

Удивительно, но Мерси удалось скрыть оба их облика, и они стали невидимыми. Это не было полной невидимостью, но их было трудно увидеть, если не искать их намеренно.

— Эй вы там, вызовите всех Убийц легиона, присутствующих здесь, и раздайте им эти инструкции, — сказал Дэйв Капитану и отдал следующий приказ:

Рассредоточьтесь по Королевству Цинь, не дайте себя обнаружить, и проникните в города, найдите их продовольственные запасы, сожгите всё до основания и отступите.

Задача была проста, но её последствия для Королевства Цинь будут катастрофическими в ближайшее время, и Дэйв знал об этом.

Капитан Нежити подбежал к Дэйву, он остановился, поспешно отдал честь и сказал: — Командир! У нас неприятности. Мы заметили двух всадников на Вивернах, приближающихся к нам. Мы были скомпрометированы!

— Пора бы уже, — ухмыльнулся Дэйв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 359. Скоростной Взмах**

— Что нам делать, Дэйв? — спросил Фланкер, он только что вернулся с группой нежити из рейда в подземелье, с ядром подземелья в руке. Подземелья внутри Королевства Цинь были, конечно, низкого уровня, чтобы не угрожать людям, живущим внутри него. И обычно они прочесывались армией Цинь, обеспечивая безопасность всех, кто находился на территории королевства. С Дэйвом, манипулирующим их внутренним устройством, это должно было стать большой проблемой для королевства.

— Нам нужно убрать всадников, — сказал Дэйв, поднимая взгляд. Вокруг лагеря летали две виверны. Они заметили нежить, но по какой-то причине они продолжали лететь на расстоянии полета стрелы и следили за группой.

— Если ты не заметил, мы не можем, а единственной нежитью, способной летать, был Тэнгу, и он уже улетел с Мерси, — сказал Фланкер.

— Откуда ты это знаешь? — сказал Дэйв с улыбкой.

— Э-эмм, мы с тобой в одной группе, делимся информацией. И вообще, как ты собираешься с ними справляться? — спросил Фланкер.

— Я сделаю это сам, — Дэйв снова ухмыльнулся.

Он поднял глаза, затем осмотрел свою панель навыков. [Демоническое Вознесение] было отключено на перезарядку некоторое время назад, но он уже мог использовать его снова, чтобы добраться до неба.

Дэйв воспользовался этим умением, и почти сразу же вокруг него затрещали красные молнии. Грязь и мелкие камешки залетали вокруг Дэйва, бросая вызов гравитации благодаря чудовищной демонической энергии, ревущей вокруг него.

На спине у него выросли два крыла как у ворона, очень похожие на крылья Тэнгу, но гораздо шире, длиннее и сильнее. Его шлем содрогнулся, из лба вырвались два рога, придавая ему чужеродный вид. Наконец, его мышцы наполнились силой и стали немного больше, достаточно, чтобы погнуть броню в нескольких местах, поскольку выросшие мышцы были слишком велики для брони.

На его руках появились когти, острые как лезвия, а синий цвет глаз под забралом шлема сменился темно-красным.

Дэйв произнес несколько слов низким голосом: — Я ещё вернусь. Он поднял голову и взмахнул крыльями, сокращая расстояние между собой и всадниками за считанные секунды.

Всадники на вивернах не ожидали, что Дэйв бросится прямо на них. Но они были ветеранами, и момент колебания быстро прошел, когда два всадника разделились, каждый уводя свою крылатую ящерицу от другого, в надежде заставить Дэйва преследовать только одного, оставив другого доложить о продвижении армии нежити.

Дэйв пробурчал себе под нос, что ему нужно как можно скорее покончить с одним из них и надеяться, что у него будет достаточно времени, чтобы догнать второго. Он не колебался в выборе всадника для погони и сел одному на хвост.

Редких взмахи крыльев Дэйва вызывали завывания порывов ветра, толкая его вперед с невероятной скоростью. Виверны не могли даже надеяться сравниться в ускорении с крылатым демоном, они были всего лишь боевыми питомцами для сбора информации и оказания поддержки с воздуха, когда это было возможно.

Виверны были быстры сами по себе, но вместе с седлом и всадником они находились в менее выгодном положении, противостоя напору Дэйва в воздухе.

Он выловил виверну в считанные секунды, полоснув когтями всадника только для того, чтобы обнаружить, что человек на виверне был одет в сине-зеленые доспехи элитных сил армии Цинь.

Дэйв инстинктивно убрал руку от всадника и отлетел, благодаря своей инстинктивной реакции, он заметил, что всадник совсем не боится преследующего его демона. Тот вытащил тонкий меч и взмахнул им там, где всего за долю секунды до этого было крыло Дэйва.

Если бы Дэйв пошел в атаку, всадник, вероятно, был бы сбит, дестабилизирован и сброшен с питомца, но Дэйв заплатил бы за свой натиск потерей способности к полету, но с другой стороны смог бы развернуться и начать преследовать второго всадника, который все еще невозмутимо продолжал следовать дальше на восток.

Дэйв должен был выбрать другой подход, элитный всадник знал, что делает, и у него определенно было больше опыта в воздушных боях.

— Ладно, посмотрим, как ты справишься с этим, — проворчал Дэйв себе под нос и щелкнул пальцами.

Десятки и десятки адских огненных шаров в форме драконьих черепов помчались впереди Дэйва, как метеоритный дождь.

Всадник повернул шею как раз вовремя, чтобы увидеть шквал огненных шаров, приближающихся к нему с захватывающей дух скоростью. Он колебался всего секунду, прежде чем натянуть поводья своей виверны, заставив существо вздрогнуть и подняться в облака. Черепа были неумолимы в своей погоне и последовали за всадником на виверне, когда тот взмыл вверх, Дэйв держал свой путь за черепами и последовал за виверной в небо.

Всадник был довольно ловок и опытен, как и предполагал Дэйв, он легко уклонился от первых огненных шаров и позволил им пролететь вперёд него, что до остальных, он рубанул мечом в воздухе, заставляя порывы ветра сбивать их с курса, только для того, чтобы черепа изменили темп и полетели обратно.

Всадник снова потянул виверну за поводья и заставил её лететь вниз, избежав большинства огненных шаров, но один из них попал в левое крыло питомца.

Существо взвизгнуло от боли, атаки было недостаточно, чтобы нанести ему огромный урон, но было достаточно, чтобы дестабилизировать его и заставить падать в крутящемся штопоре.

Элитный всадник еще сильнее натянул поводья питомца, свистнув ему, а свисты, по мнению Дэйва, были своего рода командами, которую виверна поняла и начала балансировать.

Дэйв улыбнулся и отчаянно взмахнул рукой, заставляя огненные шары преследовать всадника, только на этот раз Дэйв был тем, кто направлял шары прямо к цели.

Всадник уклонился от нескольких черепов, но с правого фланга прилетело еще больше, и он вынужден был повернуть налево. Дэйв продолжал атаку, пока один из черепов не начал слабеть и просто не превратился в ничто.

Дэйв понимал, что у него не так много времени, но у него все еще было достаточно огненных шаров, чтобы осуществить свой план.

Дэйв заставил еще несколько огненных шаров преследовать всадника, заставляя его двигаться влево, и наконец, когда Дэйв решил, что этого достаточно, он послал остальные огненные шары в сторону всадника с неумолимой силой.

Всадник хрюкнул и свистнул еще раз, заставляя виверну вскрикнуть громче и замахать крыльями еще сильнее и быстрее.

Дэйв не отставал от виверны, широко улыбаясь. Только через минуту погони и после того, как все огненные шары Дэйва рассеялись, всадник заметил, что сделал летящий за ним демон.

На горизонте появилась маленькая точка — это была вторая виверна. Дэйв направил элитного всадника к его союзнику, пытаясь поймать сразу их обоих.

Осознав свою ошибку, всадник попытался натянуть поводья и двинуться в другом направлении, ведь у демона больше не было огненных шаров.

Однако всадник не понимал, что план Дэйва был не так прост, как просто направить виверн в одну сторону. На самом деле он настраивался на полет, скорость виверны, рефлексы и привычки всадника. Он учился у элитного воина, и теперь Дэйв решил пойти на убийство.

Как и предсказывал Дэйв, всадник попытается изменить направление движения, что, очевидно, замедлит его. Это было в расчетах Дэйва.

Дэйв хлопнул крыльями так сильно, как только мог, заставляя воздух биться в муках от силы крыльев ворона на его спине. Демоническая нежить проскользила как пуля в воздухе, с достаточной скоростью, чтобы заставить всадника дрогнуть, он слишком поздно понял, что было недостаточно времени, чтобы вытащить свой меч и атаковать Дэйва, из-за того, что он заставил виверну уйти с траектории. Всадник был легкой добычей, и они с Дэйвом знали это.

Когти Дэйва ударили дважды, в форме буквы X, когда он рванул к виверне, а потом от неё. Только секунду спустя Дэйв услышал громкий визг виверны и приглушенное шиканье всадника. Повернув голову, Дэйв увидел, как

всадник падает на землю, а виверна падает под действием гравитации, так как его крыло было разорвано.

Дэйв ударил виверну по крылу и ремню, удерживавшему седло на питомце. Из-за чего виверна потеряла равновесие, а без седла всадник был легко сброшен.

Дэйв ухмыльнулся, двинувшись вперед с ослепительной скоростью. Все эти действия заняли не менее двух минут, но у Дэйва оставалась всего одна минута, прежде чем он потеряет форму Демонического Вознесения, кроме того, его навык [Драконьих Призрачных Черепов] все еще был на перезарядке, но что было хуже, если он хотел догнать всадника, судя по расстоянию между ними, ему потребовалась бы большая часть минуты, чтобы едва добраться до него.

Дэйв хмыкнул и отдал приказ своим крыльям нести его вперед так быстро, как только они могли.

Всадник был далеко от помощи своих союзников, и улетал еще на большее расстояние от безопасного, вырываясь из рук нежити. Но если вторая виверна сумеет послать сообщение о нежити Дэйва, это разрушит его планы. Он должен был рискнуть.

Дэйв продолжал преследовать виверну, рассчитывая секунды, которые понадобятся, чтобы добраться до неё. Когда всадник заметил Дэйва, он вытащил длинный черный лук, наложил стрелу и выпустил её в Дэйва.

Дэйв уклонился от стрелы и хотел закричать от отчаяния, стрелы не только замедлят его движения, но и помогут всаднику полностью уйти от погони.

Дэйв должен был продолжать двигаться вперёд, у него оставалось меньше десяти секунд до того, как его навык уйдёт на перезарядку, и если он не окажется на земле к тому времени, Дэйв испытает прыжок с парашютом без парашюта.

Дэйв ворчал себе под нос и продолжал двигаться, как вдруг он увидел, что вторая стрела была взведена, Дэйв стиснул зубы и использовал [Бегство], он не знал, сработает ли оно, но это был единственный навык в его арсенале, который одновременно добавлял скорости его движению и игнорировал эффекты контроля. Простое колебание стрелы в руке элитного воина

заставило бы Дэйва пошатнуться и потерять равновесие. И помочь воину увеличить дистанцию.

Однако чего Дэйв не учел, так это того, что с помощью [Бегства] его ускорение достигло крайности, и он рванул вперед с достаточной скоростью, чтобы преодолеть звуковой барьер. Внезапное ускорение заставило сердце Дэйва упасть в пятки, поскольку расстояние между ним и всадником сократилось так быстро, что у Дэйва была лишь доля секунды, чтобы использовать один навык, прежде чем они оба врезались друг в друга.

Вокруг демонической фигуры Дэйва засиял белый свет, затем раздался громкий треск и звук ломающихся костей и сухожилий.

Дэйв использовал [Бастион] за секунду до катастрофы. Он полагал, что его скорость замедлится из-за удара, он думал, что виверна смягчит его удар. Однако реальность заключалась в том, что благодаря невероятной скорости Дэйва виверна была не лучше шелковой нити, пытающейся остановить взбесившегося слона.

Это было всё, что ему потребовалось, чтобы прорваться сквозь виверну, раскидывая её конечности повсюду, и проливая ливень крови и плоти.

Бешеное ускорение Дэйва продолжалось некоторое время, пока он не заметил, что смотрит на быстро приближающуюся землю.

Дэйв падал головой вперед к земле из-за кончившегося [Демонического Вознесения], однако он все еще был достаточно быстр, чтобы чувствовать головокружение, когда падал на большой участок земли. Дэйв закричал достаточно громко, чтобы его крик смутил бы любую маленькую девочку. Раздался громкий треск, и Дэйв почувствовал, что у него гудит в ушах. Перед ним появилось уведомление.

— 1,541,999 ОЗ

Пассивный навык [Непоколебимый] был активирован!

Вы защищены от смерти в течение 5 секунд.

У вас остался только 1% вашего здоровья.

Некоторые из ваших доспехов получили незначительные повреждения.

Пожалуйста, позаботьтесь о своем нагруднике.

Дэйв выбрался из земли, он создал небольшой кратер в форме человека в булыжнике.

Он потянулся, сел и достал из сумки целебное зелье. Дэйв поднес зелье ко рту и начал пить.

Когда красная жидкость потекла к его рту, Дэйв начал замечать очертания за красной бутылкой зелья здоровья. Там была огромная стена, которая, казалось, простиралась от одного края мира до другого, и была достаточно высока, чтобы укрыть Дэйва и много земли около неё плотной тенью.

Дэйв поднял голову и заметил, что несколько человек направили на него наконечники стрел.

Его глаза немного побегали, рот медленно раскрылся, огромный флаг дико развевался на ветру. Символ на флаге легко всплыл в памяти Дэйва, он уже видел его на карте, которую достал из библиотек Норы.

Дэйв, очевидно, в своей выходке со Скоростном Взмахом сумел преодолеть весь путь от границ Королевства Цинь, фактически упав прямо у стен его столицы.

— Вот чёрт!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 360. Отчаянная Ситуация**

Дэйв находился в затхлой и тускло освещенной комнате с толстыми стальными прутьями, закрывающими выход.

Он видел, как несколько воинов проходили мимо него, у него больше не было доступа к доспехам, и они были сняты с него. Его инвентарь был заблокирован, и он не мог получить доступ к своему оружию или предметам.

Дэйв был почти голым, единственным предметом, который он мог использовать, было его Кольцо Истинной Нежити.

Очевидно, он был в тюрьме.

— Дэйв, почему ты так долго? — голос Зои донесся из группового чата.

Дэйв печально улыбнулся и ответил: — Ах да, извини, меня вроде как арестовали, — небрежно ответил он.

— Что значит арестовали? Как тебя могу арестовать в игре, чувак? — раздался голос Фланкера сразу после ответа Дэйва.

— Каким-то образом мне удалось приземлиться рядом со столицей Королевства Цинь и меня схватили.

— МОЛЧАТЬ, УБОГИЙ! — более громкий голос, чем голос Дэйва, эхом разнесся по групповому чату.

Остальные члены группы Дэйва поняли по голосу, что говоривший был одним из тех, кто задержал Дэйва или в настоящее время удерживает его.

— Ну что, убедились, — неохотно сказал Дэйв и переключил разговор на приглушенный. Чтобы NPC не слышали, что он говорит своим друзьям.

— Что же нам делать? — спросил Идеальный.

— Ничего не делай, Сингунд знает план, держитесь его. Мерси, ты здесь? — спросил Дэйв.

— Да.

— Как продвигается ваша миссия? — спросил Дэйв.

— Я позаботилась об одном складе, и сейчас мы идём за вторым. Но я видела, как несколько элитных воинов бросились к телепортационным вратам в тот момент, когда я взорвала склад, и думаю что-то это из-за нас.

— Возможно, ты права, сейчас они направляются в другие города, скорее всего, чтобы усилить охрану складов. Я думаю, тебе следует отступить.

— Здесь недалеко есть еще один город, думаю, я смогу позаботиться о его продовольственных запасах.

— Ладно, будь осторожна, остальные ребята, держитесь поближе к Сингунду. Весь план скоро будет приведен в действие, — сказал Дэйв.

Дэйв выключил чат, предоставив друзьям самим заботиться о себе. Им нужен был игровой опыт и личный опыт в управлении ситуациями, где Дэйв сможет помочь.

Сейчас он был пойман и захвачен в плен, и, вероятно, скоро отправится в Лимбо. Но сколько он ни ждал, никто не приходил в его камеру, никто не спрашивал о его появлении у ворот столицы Цинь, теперь он был пленником, и боялся, что его аватар может застрять в камере навсегда.

— Альберт, — позвал Дэйв.

Мгновение спустя рядом с Дэйвом появился мужчина в Гавайской рубашке.

— Похоже, ты находишься в затруднительном положении, — сказал Альберт.

— Да, я думаю, что здесь что-то не так, я в плену, но никто не пришел сообщить мне, как долго я здесь пробуду, — сказал Дэйв.

— Неудивительно, что мой брат-близнец сошел с ума, парень, твоё присутствие здесь многое испортило. Игра — это Искусственный Интеллект, который развивается на основе решений и выборов, которые делают игроки. Чтобы все выглядело максимально реалистично, необходимо проделать множество вычислений и изменений в квестовых линиях и диалогах. Теперь, когда ты здесь, несколько базовых сценариев, которые должны были произойти, были удалены. И я создаю новые, чтобы они соответствовали твоей ситуации.

— Хах, так это что-то вроде загрузочного экрана, верно?

Альберт задумался на мгновение, затем улыбнулся и сказал: — Да, ты можешь так называть это. Загрузочный Экран.

— Хорошо, это я переживу. Сколько времени это займет? — спросил Дэйв.

— Меньше часа, — ответил Альберт.

— Что же, ладно, — Дэйв положил голову на край скамьи, на которой сидел, и закрыл глаза: — Тогда я вздремну, — сказал он.

— Наслаждайся отдыхом, а я постараюсь, чтобы все было сделано как можно быстрее.

— Прежде чем ты уйдешь, — спросил Дэйв: — Кто-нибудь прошёл подземелье, которое я создал?

Старик покачал головой: — Ещё нет, более трех тысяч авантюристов вошли, никто не выжил. Твои ловушки были смертельны, — сказал Альберт.

— Отлично, тем больше Очков Вклада для меня, — ухмыльнулся Дэйв и замолчал. После чего Альфред ушел.

Ровно через час к камере Дэйва подошел воин и застучал дубинкой. Разбудив Дэйва от его дремоты.

Дэйв с трудом проснулся, посмотрел на воина и снова лег.

— Вставай, я сказал! — сказал воин.

— Нет, — ответил Дэйв человеку, одетому в красное вышитое платье с золотым воротником и каймой, не открывая глаз.

— Солдат, оставь нас, — заговорил другой мужчина.

— Судья! — сказал солдат и поклонился мужчине, после чего ушел.

Судья, как понял Дэйв, посмотрел на нежить из-за стальных прутьев и сказал: — Насколько мне известно, нежити не нужен сон.

— Я немного особенный, — сказал Дэйв.

— Это действительно так, то что ты сказал, но нам сообщили, что ты свалился с неба. Некоторые говорят об этом как о знаке смерти.

— Но ты же не веришь в это, ведь так? — сказал Дэйв с усмешкой.

— Нет, если этот самый знак смерти заперт в одной из самых укреплённых тюрем королевства.

Дэйв пожал плечами.

— Зачем ты сюда пришел? — спросил Судья.

— Ты думаешь, я тебе отвечу?У меня свои планы, — сказал Дэйв.

— Могу поспорить, что это связано с исчезновением многих солдат, которых мы послали проверить сломанные телепортационные врата, и разорениями, происходящими по всей нашей империи.

Дэйв молчал.

— Почему вы напали на наши продовольственные запасы? — спросил Судья.

— Расплата, — сказал Дэйв.

Судья на мгновение нахмурился, а затем сказал: — Нападение на затерянный город?

Дэйв впервые улыбнулся и сел прямо.

— Да, я не терплю посягательств на то, что принадлежит мне, — сказал Дэйв.

Судья громко рассмеялся, заставив Дэйва нахмуриться.

— Что тут смешного? — сказал Дэйв.

— Ты, ты только что назвал себя лидером затерянного города.

— Да, ну и что, — засмеялся в ответ Дэйв.

— Я не думаю, что ты понял, что я имею в виду, ты — лидер, захватив тебя, мы можем заставить твою армию отступить, и мы даже можем пойти дальше, и захватить твой город без сопротивления.

— Я думал, ты умный, а оказалось, что ты такой же, как все, — Дэйв покачал головой.

Игривая атмосфера вокруг Судьи рассеялась, пока он ждал объяснений Дэйва.

— Мы — нежить, мы не умираем, не чувствуем боли, не страдаем. Что бы ты ни сделал со мной, это не заставит моих союзников делать дерьмовую работу

для тебя, и если ты думаешь, что пыток или плена достаточно, чтобы заставить их остановить атаку, ты никогда больше не ошибался, они только сильнее надавят, и ты истечешь кровью, — сказал Дэйв как бы между прочим.

Судья вздрогнул, его рассуждения были абсолютно правильными, но они касались только людей. Действительно, пытки или плен бесполезны для нежити. Не говоря уже о том, что если он убьет Дэйва, то отправит его в Лимбо, а затем тот снова появится в Мире Нежити.

— Стража, закуйте его в цепи и следуйте за мной, — торжественно произнес Судья. Он повернулся и пошел прочь от тюремной камеры.

Вскоре к камере Дэйва подошли двое стражников с цепями в руках. Те сковали ему руки и ноги, и повели за Судьей.

Тюрьма была на самом деле огромной, и Дэйв был заперт в самой нижней камере. Судя по виду людей, запертых в той же камере, что и он, это место не было добрым к тем, кого принимало.

Многие из оборванцев выглядели как покрытые боевыми шрамами монстры. Все заключенные в нижних камерах молчали. В отличие от того, что Дэйв ожидал бы от тюрьмы. У людей, сидевших в камерах, были убийственные взгляды, все они были сосредоточены на Судье и стражниках, но некоторые взгляды падали и на Дэйва, заставляя его содрогнуться.

Однако, когда тебя окружают хищники, ты никогда не должен показывать слабость, а форма нежити Дэйва была ужасающей для любого здравомыслящего человека. Он повернулся к тем, кто смотрел на него, и просто улыбнулся.

Все заключенные , которые смотрели на Дэйва, поспешно отвели глаза, некоторые из них явно задрожали.

Дэйв последовал за стражниками на верхние этажи, поворачивая направо и налево. Сама тюрьма была устроена как лабиринт, но он чувствовал, что с каждым шагом приближается к вершине. Кроме того, чем выше он поднимался, тем больше буйствовали заключенные.

От тех, кто казался Дэйву массовыми убийцами на нижних уровнях тюрьмы, до простых грабителей или уклоняющихся от уплаты налогов граждан на верхних. В тюрьме собралось много народу, даже слишком много.

Это был не очень хороший знак, так как наличие тюрьмы, заполненной до такой степени, означало, что-либо закон был слишком строг, либо коррупция была слишком высока.

Яркий свет озарил Дэйва, это был утренний свет. Посмотрев вперед, он обнаружил, что находится на улице.

Один из стражников накинул на Дэйва плащ с капюшоном, чтобы скрыть его вид нежити, когда они повели его вперед.

Лицо Дэйва было скрыто тенью капюшона, но он все еще мог видеть улицы, по которым шел. Столица Королевства Цинь была, мягко говоря, экстравагантной. Любое здание в поле зрения имело свой собственный сад. По всему городу стояли статуи человека в доспехах.

Город, из-за своей экстравагантности молчал. Даже люди, которые передвигались по его улицам, выглядели торопливыми и не желали связываться друг с другом.

Один из проходящих мимо горожан был одет в восточную одежду из тонкого шелка. Некоторые шли пешком, а большинство пользовалось экипажами, которые вели другие мужчины в стальных ошейниках.

— «Рабы» — подумал Дэйв.

Стражники рванули цепи, чтобы Дэйв двигался быстрее и перестал таращиться на горожан.

Вскоре Дэйв подошел к главным воротам хорошо охраняемого дворца.

У главных ворот дворца и на его стенах стояло несколько воинов.

Увидев Судью, воины расступились и пропустили пленника внутрь.

Дэйв шел по длинной, вымощенной камнем дороге, пока не добрался до внутреннего дворца. Он был украшен всевозможными гравюрами

— золотыми. В то время как в саду было больше статуй всё того же человека в доспехах.

Эти статуи, однако, были вырезаны с еще большим изяществом, и доспехи, которые они носили, были подлинными и роскошными.

— Братан, расскажи о самовлюбленном маньяке, — пробормотал Дэйв.

— Что это было?!- охранник говорил громко, явно рассерженный.

— Ты слышал меня, кто этот эгоистичный придурок? Я имею в виду, что его статуи разбросаны по всему городу.

Однако слова Дэйва оборвались, когда стражник ударил его дубинкой в челюсть.

— 1000 ОЗ

Дэйв хмыкнул, посмотрел стражнику в глаза, потом улыбнулся и сказал: — Ты заплатишь за это.

— Несчастный дьявол! Не смей говорить о Его Величестве своим мерзким языком! — затем он поднял руку, чтобы ударить Дэйва ещё раз.

— Солдат, успокойся, — сказал Судья.

Стражник неохотно остановился и холодно посмотрел на Дэйва, затем еще сильнее дернул цепи, ведя его вперед.

Дэйв усмехнулся и двинулся вперед. Ситуация, в которой он оказался, не вызывала зависти. Но он воспринял её с долей убеждения, говоря себе, что по крайней мере он был первым игроком, который увидел столицу Цинь.

Слева от него стояло огромное квадратное здание, которое выглядело так, словно было построено совсем недавно. Там все еще было много строительного материала, разбросанного повсюду.

Дэйв чувствовал, что здание совершенно не на своем месте. Оно было похоже на гигантский куб, помещенный туда по неизвестным причинам.

Дэйв продолжал двигаться вперед, ведомый стражниками через еще большее количество воинов. Они вошли во дворец и прошли по длинному, устланному ковром коридору.

В дальнем конце зала стоял трон, сделанный из золота и драгоценных камней, на троне сидел человек, положив одну ногу на один из подлокотников трона, а сам опирался на другой подлокотник.

Десятки полуобнаженных женщин удовлетворяли его потребности. Одни ухаживали за его ногами, другие кормили виноградом. Перед глазами Дэйва во всех красках предстала избитая жизнь короля.

— Ваше Величество, — почтительно произнес Судья.

Он обращался к мужчине или точнее юноше, который, по мнению Дейва, выглядел гораздо менее угрожающе или «мужественно», чем-то, что изображали статуи.

— Да, Гу Дао, что я должен подписать на этот раз? — Король Цинь, очевидно, сообщал о всей своей скуке.

— Я привел к вам заключенного, — сказал Судья.

— Ооо, это нежить, — сказал Король более заинтересованным голосом.

Он сел сгорбившись и отмахнулся от девушек. Он посмотрел на Дэйва и спросил: — Ты можешь говоришь?

— Да, может, — сказал Судья и указал на стражников, ведущих Дэйва.

Один из них ударил Дэйва по голове, и тот издал приглушенный стон.

— Ты действительно пожалеешь об этом, — сказал Дэйв.

— Значит, он может говорить, ХАХ! Сделай для меня сальто назад! — сказал Король, хлопая в ладоши.

Дэйв на мгновение задумался, а затем сказал: — Как я могу это сделать, пока я закован в цепи?

— Верно, вы должны освободить его от цепей, только ноги.

— Ваше Величество, он опасен, он предводитель сил нежити, которые оккупировали затерянный город.

— Не беспокойся об этом, — Король щелкнул пальцами и крикнул: — Ла Блэр!

Какой-то человек спрыгнул с перекрытия и встал прямо рядом с Королем, он был высоким, по меньшей мере восьми или девяти футов в высоту, его мускулы выпирали из легких доспехов, а кожа была кроваво-красной.

Демонограф почувствовал присутствие могущественного Демонинга!

Избранный обнаружен!

Будьте предельно осторожны, когда столкнётесь с этим врагом!

— «Вот дерьмо» — выругался Дэйв себе под нос, очевидно, ему не нужно было больше искать избранного Короля Пепла. Он стоял прямо перед ним. Не говоря уже о том, что Ник сказал Дэйву бежать, как только увидит избранного Короля Пепла. А он был закован в цепи и не мог пользоваться ни оружием, ни доспехами.

— А теперь, нежить, сделай для меня сальто назад! — проговорил Король Цинь с широкой улыбкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 361. Урбург в Опасности**

Дэйв мрачно посмотрел на неприятеля перед собой. Краснокожий демон был могущественным созданием Короля Пепла. Лахбар Бессмертный был таким же, как этот, Избранный, который имел способность оживать после смерти десять раз.

Дэйв сражался, рвал ногтями и зубами, чтобы, в конечном итоге завалить Лахбара, и, судя по информации Ника, этот—Ла Блэр — был намного сильнее Лахбара.

Несмотря на то, что Дэйв убил Лахбара до того, как заполучил Проклятый Меч Дюрандаля и Проклятый Щит Аякса, это не изменило бы ничего, он выиграл случайно, повторение такого было почти невозможно. Его накладывающий Ужас навык имел только 0,01% Казнить его врага. Он не мог рассчитывать на то, что они сработают, да и не хотел на них полагаться. Не говоря уже о том, что Дэйв в настоящее время был закован в кандалы и не мог использовать свои навыки.

— А теперь сделай для меня сальто назад, нежить! — сказал Король. Его молодой и ликующий голос заставил Дэйва подумать о том, чтобы выбить из него всё дерьмо. Но охрана, окружавшая его, и присутствие Ла Блэра делали любые мысли о сопротивлении тщетными.

Однако Дэйв никогда не склонялся перед властью, особенно в игре. Честь нежити не позволяла ему сделать это, а его личная гордость запрещала ему делать что-то для того, кого он считал врагом, выполняя его прихоти.

Дэйв не ответил, и Король пришел в ярость.

— Ла Блэр, проучи его! — сказал Король.

— Как прикажете, — прогремел по дворцу голос демона.

Не прошло и секунды, как демон исчез со своего места, двигаясь со скоростью, сравнимой со стрелой летящей на полной мощности, и рванул к Дэйву, как неуправляемый поезд.

Рука демона была вытянута вперёд, как копье, когда он бросился в грудь Дэйву.

Дэйв был не в состоянии использовать какие-либо навыки, чтобы защитить себя, но он все еще мог двигать своими скованными руками. Он скрестил обе руки перед грудью за мгновение до удара, заставляя острые когти руки демона разбить цепи с предельной легкостью.

Однако из-за силы, стоящей за рукой, не только цепи были разорваны, удар от атаки сбил Дэйва с ног и заставил его отлететь на несколько футов назад, пока он не врезался в одну из колонн, поддерживающих дворец.

— 152,200

Дэйв крякнул от силы, когда он поднялся, его руки больше не были скованы, и они могли двигаться. Но демон не собирался уступать ему, Ла Блэр уже был перед лицом Дэйва. Красный силуэт обрушился вниз в рубящем ударе, от которого Дэйв уклонился, откатившись в сторону.

Он попытался встать, но цепи заставили Дэйва потерять равновесие, и он снова упал. Это падение было милостивым благословением, поскольку демон предсказал подъем Дэйва и ударил его ногой с разворота, не задев ничего, кроме пустого воздуха над головой Дэйва благодаря тому, что он поскользнулся.

Дэйв откатился назад, уклоняясь от удара ногой, затем отпрыгнул и выхватил Проклятый Меч Дюрандаля. Демон остановился, как только увидел меч.

— Этот Меч! Ты его недостоин! Отдай его мне! — заговорил демон требовательным тоном.

Дэйв не потрудился ответить демону, он схватил Дюрандаль обеими руками в обратном захвате и ударил им между ног по цепям.

Полетели искры, цепи разлетелись, освобождая Дэйва от них. Демон помчался к Дэйву после этого, замахнувшись своими когтями в форме буквы «X».

Дэйв ответил ревом и волевым усилием вырвал Дюрандаль из земли. Камни, галька и пыль полетели вверх, а меч ударил по рукам Ла Блэра, отделяя их и отменяя атаку.

Дюрандаль проскользнул сквозь грудную клетку Ла-Блэра, разрезая её и заставляя хлынуть поток крови.

— 200,000

Тело Ла Блэра грудой упало на землю. Дэйв знал, что он не убьет демона, и через несколько секунд тот поднимется обратно, сильнее, быстрее и еще упрямее, чем раньше. Король Цинь, очевидно, знал об этой способности, поэтому его мягкость или почти полное отсутствие какого-либо выражения были очевидны. Но два стражника и судья были плохо проинформированы. Их лица побледнели и лица стали пепельными.

Дэйв подбежал к стражнику, который несколько раз ударил его дубинкой. Стражник поспешно вытащил меч и ткнул им в Дэйва. Нежить поднял ногу над траекторией меча и пригвоздил острие к земле, похоронив его в мостовой, образующей дворцовый пол.

Сила стоящая за ногой Дэйва выбила стражника из его позы, и наклонила вперед, его шея была открыта для Дюрандаля Дэйва, который проскользил сквозь неё, как гигантский горячий нож сквозь масло.

Кровь брызнула на судью и второго стражника, когда обезглавленное тело упало на землю.

— Я же сказал, ты заплатишь за это, — торжественно произнес Дэйв и повернулся лицом к телу Ла Блэра.

Его отсутствие интереса к судье и второму стражнику вдохнуло в них надежду и заставило покинуть помещение, где должна была произойти битва, у них не было силы склонить чашу весов или хотя бы повлиять на что-то.

Дэйв подождал, пока Ла Блэр встанет, демон увеличится в размерах, а на его голове выросли рога. То же самое случилось и с Лахбаром, когда тот восстал из мертвых.

— Нежить! В тебе есть какая-то сила, но сможешь ли ты победить меня в этой форме?!

— Меньше тявканья, больше драки, покажи мне, что у тебя есть, сучка! — ответил Дэйв и бросился вперед. Он знал, что не сможет победить. Но ему не нужно было побеждать, ему нужно было только сбежать.

Дэйв замахнулся мечом в обмане, заставив Ла Блэра отклониться назад, а затем тот бросился с когтями, нацеленными на горло Дэйва, однако нежить

использовала вес меча, чтобы сделать полный оборот и ударил Проклятым Щитом Аякса в бок демона.

Ла Блэр хмыкнул и отошел в сторону, подальше от атаки Дэйва. Когда он собирался нанести ответный удар, Дэйв поднял свой щит, металлические челюсти, образующие щит, раскрылись, обнажая темно-красный демонический глаз, который был таким же большим, как и сам щит.

Глаз ярко сверкнул, заставляя демона слегка пошатнуться от удивления, когда десятки Драконьих Призрачных Черепов материализовались в воздухе.

Дэйв ухмыльнулся и попятился к воротам дворца, в то время как призрачные черепа взорвались перед лицом Избранного.

Избранный умер в огненном взрыве, а многие из драконьих черепов полетели к Королю, который спокойно сидел на своем троне, его нисколько не беспокоили летящие огненные шары, взорвавшиеся перед ним.

Дэйв не получил уведомления об убийстве Короля Цинь, поэтому продолжал пятиться к воротам дворца.

Вскоре взрывы и их последствия стихли, открывая мерцающий золотой купол вокруг трона. Король сидел совершенно неподвижно и без малейшего вреда для своей персоны.

— Тебе следовало сделать сальто назад, когда я приказал, Ла Блэр, — сказал Король, и почти сразу же опаленная туша демона поднялась.

— Иди в затерянный город, сожги его дотла, — небрежно сказал Король, почти зевая.

Демон поднялся, обугленная кожа спала с его тела, он стал шире в размерах, еще две руки выросли из его боков, а его рога стали больше и изогнулись вверх.

Дэйв съежился отзвука ломающихся костей и рвущейся плоти, но слова, сказанные Королем Цинь, заставили его содрогнуться: если Избранный достигнет Урбурга, это будет означать несказанное бедствие для города, который только что был восстановлен.

Дэйв не собирался позволить демону пройти мимо него.

Ла Блэр кивнул Королю и повернулся к Дэйву, его когти стали больше, и он бросился вперед, его скорость была несравнима с предыдущей.

Дэйв поспешно поднял щит перед лицом, готовый отразить атаку, которая так и не последовала.

Над ним промелькнула тень, и когда Дэйв поднял голову, он увидел, как Ла Блэр перепрыгнул через него и бросился к воротам.

— Черта с два ты это сделаешь! — Дэйв повернулся и побежал за демоном. У него не было времени, чтобы медлить или тратить его на Короля под куполом, безопасность Урбурга была превыше всего.

Однако Дэйв не мог тягаться с демоном на полной скорости. Ла Блэр добрался до ворот и повернул направо, где полдюжины воинов шли во дворец, чтобы остановить Дэйва.

Дэйв побежал вперед, используя [Бессмертное Видение] и телепортировался прочь от группы солдат, он указал своим щитом, и демонический глаз снова засиял, применяя [Осквернение].

Земля под войнами превратилась в трясину, замедляя их продвижение и останавливая на несколько драгоценных секунд, прежде чем корни с шипами, острыми как лезвие, поднялись из темной земли и вонзились в них, еще больше замедляя, вызывая кровотечения и фиксируя их на месте.

Дэйв покинул дворец, где к нему приближалось еще больше солдат, но он не мог терять время на них, демон бежал прочь из дворца к квадратному зданию, которое Дэйв счел неуместным, когда впервые увидел его.

Ла Блэр исчез в здании через маленькую боковую дверь, а Дэйв побежал за ним.

Но как только Дэйв добрался на полпути к зданию, он услышал рев, который никогда не думал, что услышит в этом месте.

Квадратное здание рухнуло, и показалась закованная в цепи и оседланная фигура одного из величайших ужасов Дебрей — Черного Дракона.

Ла Блэр сидел на спине дракона, к которой было привязано тяжелое железо-латунное седло.

Дракон взревел еще раз и взмахнул крыльями, достигая неба и оставляя Дэйва в оцепенении.

— Ни хрена себе! — Дэйву хотелось закричать от отчаяния.

Он поспешно развернул свиток телепортации и разорвал его, но тут же получил еще более ужасающее уведомление.

Вы не можете использовать свитки телепортации, находясь на территории Цинь!

В голове у Дэйва помутнело: дракон доберется до Урбурга, а он ни за что не сможет его остановить, и, что еще хуже, у Урбурга нет армии, чтобы защитить его от дракона. Все его силы находились на территории Цинь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 362. Улыбайся, ни смотря ни на что**

Дэйв издал яростный рев гнева, негодования и ярости. Он ничего не мог поделать, и видел, как дракон исчезает на горизонте, направляясь к Урбургу.

Его армия все еще находилась на территории Цинь, и единственным, кого Дэйв считал достаточно сильным, чтобы остановить дракона, был Ник, Бог Нежити. Но божество, несмотря на всю свою огромную мощь, не могло ничего сделать, кроме как наблюдать, как Урбург будет сожжен дотла черным бездонным пламенем.

Боги Завоевания, настоящие, могущественные, какАсмодей, Бог Ада, или Демиург, архитектор мира, Смерть, или Бог Нежити, при всей своей мощи, способностях, невообразимой силе, не могли и не должны были вмешиваться в события, создаваемые смертными.

Это приводило в бешенство, и что еще хуже, Дэйв был в центре вражеской территории, в их столице, где он был более чем уверен, что она кишит множеством воинов и элитных солдат достаточно сильных, чтобы разорвать его на куски в считанные секунды.

Он не мог подняться в небо, его навыку [Демонического Вознесения] требовалось еще несколько часов перезарядки, единственное средство в его арсенале, которое могло помочь ему догнать дракона из всего, что приходило на ум, тщетные усилия и тщетные попытки остановить летящую смерть.

Дэйв, при всех его способностях, славе, престиже и власти, был совершенно и полностью бессилен против сложившейся ситуации. Он потерпит неудачу, он это знал. А Урбург сгорит из-за его неспособности изменить сложившуюся ситуацию.

В центре города протрубил рог, и несколько вооруженных стражников, облаченных в сине-зеленые доспехи элитных воинов Цинь, поспешили к нему.

Еще всадники на вивернах поднялись в небо, сужая брешь на Дэйве, и сдавливая его волнами людей и стали.

Дэйв уже готов был снова взреветь от негодования, что было несложно в данной ситуации, он знал, что сегодня ему не выбраться из этой ситуации.

Затем, как будто мир дал ему второй шанс, хотя и маловероятный, и почти невозможный для выполнения, он подумал о решении: -Крошка! — взревел Дэйв, и маленькая слизь высунулась из его сумки.

— Брось меня! И будь уверен, что не промахнешься! — сказал Дэйв, указывая на небо.

Слизь поняла и выпрыгнула из набедренной сумки Дэйва, трансформируясь в свою массивную форму. Гигантский Могильный Лорд вырос в дюжину футов в высоту, и пока он трансформировался, он схватил Дэйва одной рукой и бросил его в небо подальше от пехоты, которая бежала к нему.

Дэйв летел как пуля, обе его руки были прижаты к бокам, и он смотрел вверх, он шел на головокружительной скорости к одной из виверн.

Всадник заметил, что Дэйв рванул к нему, и направил виверну прочь, это было всё, что нужно было сделать ему, чтобы увернуться от приближающейся нежити, а затем, он мог позволил ему упасть обратно на землю, и нежить смогла бы самоубиться.

Однако у Дэйва были другие мысли.

В тот момент, когда он пролетел мимо всадника, Дэйв изогнулся всем телом, его руки теперь мерцали зловещим красным светом, когда он надел свои Перчатки Присягнувшего на Верность.

Он активировал [Драконий Пинок] и взмолился любому везению, господу или богу, чтобы это сработало.

Это умение, как ни странно, остановило полет Дэйва и толкнуло его к всаднику, как комету.

Всадник даже не подумал, что снаряд, молниеносно брошенный прямо, может сделать поворот на девяносто градусов и устремиться к нему. Он был застигнут врасплох и едва смог выставить одну руку вперед в защитной позе, чтобы остановить летящий удар Дэйва.

При контакте из спины всадника вырвался огненный сгусток драконьей формы, поражая его и нанося огромный урон.

— 260,100

Всадник, однако, держался за поводья своего седла и не был сброшен, но виверна, чувствуя, что теперь её спина была перегружена сильнее, чем она способна унести, начала раскачиваться, едва удерживая полет и медленно падать на землю.

Виверна взвизгнула от тяжести этих двоих на спине, но она ничего не могла сделать без команды своего хозяина, которая последовала сразу же после этого.

Всадник свистнул, и виверна начала делать бочки. Дэйв, сам того не ведая, предвидел подобную тактику, он уже закрепил ногу, с силой засунув её под седло виверны, и обеими руками крепко схватился за всадника, спасая себя от падения на землю.

Мир закружился, как и виверна, но Дэйву пришлось стиснуть зубы, а затем с ревом Дэйв активировал способность, которую он получил от

Дорты, [Геркулесову Силу].

Зверь легиона хорошо знал, как работают мускулы. И Дэйв собственными глазами увидел находчивость такого человека, когда он активировал свой навык.

Мышцы Дэйва вздулись и сильно прижались к его броне, пока он почти не поклялся, что слышит, как материя заставляет его снаряжение стонать в знак протеста против его раздувающихся мышц.

Более тысячи очков силы Дэйва удвоились, и он использовал дополнительную силу, чтобы сорвать всадника с седла и сбросить одним плавным движением.

Дэйв даже не взглянул на падающего и кричащего всадника, поскольку он был в таком же затруднительном положении, если бы не скорректировал свой курс.

Он крепко схватился за поводья, теперь его разум был слегка дезориентирован непрерывными вращениями, он думал, что у него не так много времени, прежде чем он встретится с землей, если он не изменит ситуацию.

Он дернул поводья в свою сторону, заставляя виверну протестующе завизжать, но остановил падение, спасая их обоих от ужасной гибели. Виверна сильно взмахнула крыльями и взмыла в небо.

Дэйв посмотрел вниз и заметил, что армия Цинь собирается окружить Крошку в считанные секунды. Сейчас он не мог оставить им Могильного Лорда, он всё ещё был нужен ему живым, если он хотел завершить вторую часть своего безумного плана.

Дэйв взревел: — Крошка! ИДЁМ!

И почти сразу же гигантская фигура заизвивалась и исчезла с лица земли. Только для того, чтобы появиться перед Дэйвом в седле.

— Хорошо, — сказал Дэйв маленькой слизи, которая задрожала, словно радуясь комплименту Дэйва.

Дэйв повел виверну высоко в небо, в то время как другие всадники следовали за ним по пятам. Они скоро доберутся до него, и он будет в пределах досягаемости лука. Что еще хуже, Дэйв понял, что он не был хорошим наездником на вивернах. Его «питомец», казалось, боролся с ветром, вто время как остальные всадники использовали потоки ветра, которые он явно не мог увидеть, чтобы двигаться по ним.

Они быстро сокращали расстояние, в то время как питомец Дэйва, казалось, барахтался на месте.

— Извини, приятель, — сказал Дэйв, а затем сменил перчатки на свой меч, самый сильный и тяжелый меч, который он когда-либо использовал, Проклятый Меч Дюрандаля. Затем он махнул им вдоль ворса виверны.

Существо так и не заметило приближения удара, оно немедленно прекратило движение и начало свободное падение. Когда его голова отлетела от тела. Её рот беззвучно двигался, когда она завертелась вниз, падая в нескольких футах рядом с туловищем. Дэйв крепко держал поводья и седло, а маленькая темная слизь дрожала, пока они падали.

— Крошка! ЕШЬ! — сказал Дэйв маленькой слизи, которая тут же расширилась, накрывая виверну и падающую голову.

Воины Цинь достигли позиции Дэйва и бросились в погоню за ним. Дэйв выставил свой щит вперед и активировал навык, который не использовал с тех пор, как был новичком.

[Мертвая хватка] оставшийся навык из его неудачного квеста Наследия Смерти, Наследия Апостола Смерти.

Демонический глаз появился из-под расширяющихся металлических челюстей, образующих округлый Проклятый Щит Аякса. Огромный демонический глаз ярко засиял красным светом, шокируя и замораживая приближающихся всадников, и давая Дэйву небольшую передышку, в которой Крошка закончил свою трапезу.

Земля быстро приближалась, и Дэйв собирался встретить её как черное пятно крови и старых гнилых костей, если он ничего не сделает, чтобы изменить ситуацию.

— Крошка, надеюсь, тебе понравилась еда, трансформируйся! В Виверну! — прорычал Дэйв.

И маленькая слизь превратилась в огромную виверну из костей и плоти, которая остановила спуск Дэйва и одним движением взмыла вверх, минуя все еще ошеломленных всадников. Некоторые из них не смогли прийти в себя достаточно быстро, врезавшись в землю, некоторые были достаточно удачливы и медлительны, чтобы им удалось очнуться от [Мертвой хватки] и оторвать своих питомцев от земли.

Дэйв крепко держался за все еще трансформирующегося Крошку. Существо отбросило всякое эстетическое чувство ради чистой функциональности. Крошка-Виверна сбросила седло и преобразила спину, образуя кости так, чтобы Дэйв мог сидеть, она удлинила свой хвост для лучшего равновесия и отрастила крылья вдвое больше, чем у виверны, делая её кости тоньше, но в то же время прочнее, чем у виверны. Дэйв чувствовал, как хрустят кости Крошки, как они сцепляются и вывихиваются, когда она меняет свою форму, чтобы набрать Дэйву максимальную скорость.

Существо нежити выглядело как черный треугольный парус, когда оно двигалось по небу, чистое воплощение функциональности над формой.

Дэйв был рад, что Могильный Лорд знает, чего он хочет и они свинтили из Цинь так быстро, как только могли, направляясь на запад, к Урбургу.

Отряд всадников на вивернах спешно преследовал их, но Дэйв знал, что они никогда не доберутся до него. Судя по скорости, с которой двигался Крошка, он в мгновение ока оставит их «глотать пыль». И даже если бы они могли сравниться со скоростью Крошки, они никогда не смогли бы сравниться с его бесконечной выносливостью. Нежить никогда не устаёт!

Крошка со скоростью шторма направился к Урбургу. Но Дэйв знал, что впереди еще много времени и расстояния, и, наконец, его осенило. Он оглянулся назад, а затем посмотрел на свои руки, он только что был в самой отчаянной ситуации, в которой он когда-либо был, играя в Завоевание, и каким-то образом ему удалось найти выход из этой неразберихи.

Он сбежал из плена, сумел спастись от погони элитных солдат Цинь, пережил погоню на вивернах и все еще имел время придумать план, как избавиться от огромной угрозы, которая надвигалась на его город, ЕГО ГОРОД!

Дэйв никогда и никому не мешал, но никогда бы не потерпел, чтобы кто-то пытался причинить вред или отнять то, что принадлежало ему. Будь то хулиганы из средней школы, глава мафиозной семьи, даже компании и давление со стороны супер-гильдий, которые всегда хотели, чтобы он подчинился их воле. Он терпел и продолжал терпеть, но теперь игра, Завоевание, научила его, что даже против самых мрачных, темных и худших шансов, если он будет бороться достаточно сильно, извиваться достаточно гибко и использовать свою голову по полной, всегда есть выход.

Дэйв хмыкнул, он не заметил, как его губы скривились в широкой усмешке, не заметил, как рука поглаживала бороду, Дэйв знал, в глубине души, знал, что независимо оттого, что произойдет, ОН ПОБЕДИТ!

Даже Черный Дракон, даже Избранный Короля Пепла не остановит его, потому что он, и теперь он действительно верил в это — был Легендарным Кис Штин’брахом.

— Проклятая Рептилия! Я иду за тобой! — взревел Дэйв, заставляя Крошку увеличить скорость еще больше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 363. Тяжесть Вселенной**

— Ребята! Вы можете использовать свои свитки телепортации в Урбург? — спросил Дэйв, почти крича через голосовой чат.

Ответ последовал сразу же после этого, от Фланкера, говорившего торопливым тоном: — Нет, чувак, это дерьмо не работает, я пытался.

— Черт побери, будьте осторожней, большой папочка направляется в Урбург, — сказал Дэйв.

— О чем ты говоришь? — спросил Данте.

— Помнишь, как нас окружили Большие Боссы Дебрей? — сказал Дэйв напряженным голосом.

— Да, вы, ребята, сказали, что пропал какой-то дракон, вы же не его имеете в виду…

— Именно, — вмешался Дэйв: — Похоже, что Королевство Цинь каким-то образом сумело захватить его, и теперь один из самых сильных воинов Короля Пепла летит на этом самом драконе прямиком к Урбургу, мы должны остановить его! — сказал Дэйв.

— У нас нет никакой возможности сделать это, чувак, расстояние слишком велико, чтобы пересечь его пешком, и что еще хуже, проклятые Дебри кишат боссами-монстрами, которые не слишком будут рады видеть, как мы пересекаем их территорию, — сказал Идеальный.

— Блин, я знаю это, черт побери, — снова закричал Дэйв и заставил Крошку двигаться еще быстрее.

Могильный Лорд взвизгнул звуком слишком похожим на крик виверны, затем взмахнул крыльями один раз, поднимаясь вверх, и его скорость значительно возросла.

Дэйв понимал, что Крошка только что сделал, он воспользовался воздушными потоками, чтобы ускорить себя. Поглощение виверны не только придало Крошке его нынешнюю форму, но и чувствительность воздушных потоков, и Могильный Лорд делал все возможное, чтобы ей подражать.

Дэйв рассудил по скорости, с которой он двигался, что он сможет догнать дракона, просто потому, что большая ящерица не может использовать эти

потоки из-за своих огромных размеров, дракон будет полагаться на грубую силу своих крыльев, чтобы двигаться по воздуху.

— Дэвид, я закончила, я не думаю, что смогу совершить еще один набег, — сказала Мерси.

— Почему, что случилось? — спросил Дэйв.

— Королевство Цинь поняло, что ты пытаешься сделать, они сильно укрепили продовольственные запасы города, в котором я только что была, мне едва удалось выбраться живой. Я не думаю, что смогу повторить такое.

— Не беспокойся, сколько городов мы взяли? — спросил Дэйв.

— Семь городов, не считая столицы.

— Черт, это гораздо больше, чем я ожидал, — сказал Дэйв.

— Что ты имеешь в виду? — спросила Мерси.

— Я надеялся разорить только три, четыре, если повезет, то пять городов чудом. Уничтожение продовольственных запасов семи городов изувечит страну на долгие годы. Не говоря о том, что я уже послал Бада и группу нежити-ниндзя, чтобы те позаботились о большем количестве городов и деревень, — сказал Дэйв.

— Тогда есть шанс, что они смогут уничтожить запасы в остальных городах. Армии Цинь это совсем не понравится, — сказал Сэмюэль.

— Да, без еды они не смогут воевать, а чтобы содержать армию, нужна еда. Это хорошо, но без Урбурга все это будет напрасно. Ладно, ребята, оставайтесь на месте, к утру начнется следующий этап плана.

— Что ты собираешься делать с драконом, чувак? — спросил Фланкер.

— Что угодно! Я уберу этого сукина сына с нашего пути, на этот раз навсегда, — Дэйв сжал кулак. Это было сильное заявление, он даже не знал, что у него есть силы победить то, что в настоящее время известно как самое сильное, опасное и смертоносное существо в мире Завоевания.

Дэйв прервал разговор и сосредоточился на главном. Перед ним стояли две угрозы. Дракон и его всадник, он должен был как-то остановить их.

Дэйв посмотрел на свои навыки, у него все еще было много мощных ударов в арсенале, а его навык наследия был отключен на перезарядку. Используя их, он мог нанести тяжелый удар по дракону, но этого едва ли было достаточно, чтобы убить его. Ему нужна была мощная атака, что-то, что заставило бы дракона покинуть его территорию, он должен был дать понять дракону, чтобы тот не связывался с ним.

Но была ещё одна проблема — всадник, дракон был укрощен, и теперь, Избранный Короля Пепла контролировал его, и это был кошмар. И что больше всего смущало Дэйва, так это то, как, во имя всего святого, они его укротили.

Это существо было душегубом, убийцей и хищником с рождения и по инстинктам. Никто, кроме Бога, не мог подчинить его своей воле.

— «И тут его осенило: Неужели всё так просто?» — подумал Дэйв.

Он собрал в голове несколько подсказок и выдвинул теорию, которую считал слишком невероятной, но тем не менее наиболее подходящей, объясняющей происходящее.

Дэйв пробормотал себе под нос: — Ящик Пандоры, всё сходится. Армия Цинь вложила много сил, чтобы совершить набег на монумент в Горах Славы и украсть шкатулку из Храма Морской Богини. Богиня моря, должно быть, использовала эту штуку, чтобы управлять морскими существами, например, Кракеном, божеством по праву, не таким сильным, как дракон, но все же богом моря. Какой мог допустить, чтобы им командовало другое могущественное существо, если только что-то не заставляло его делать это? Должно быть, это ящик Пандоры.

Дэйв убедил себя, что Дракон находится под сильным контролем, и если ему удастся нарушить контроль, то, возможно, дракон улетит и сбросит проклятого Избранного, или, возможно, проклятая тварь повернется к Дэйву и съест его просто из злости.

Но зная, что причина не была решением, Дэйв все еще нуждался в подтверждении своих подозрений, и даже если бы он подтвердит их, что он мог сделать, чтобы сбить контроль?

Дэйв стиснул зубы и подумал: — Поговорим об этом, как только доберемся туда, Крошка, не отставай!

Крошка завизжал громче и продолжил двигаться вперед.

На горизонте Дэйв заметил маленькую точку: — Вот он, Крошка, отличная работа — это дракон! — крикнул Дэйв.

Затем он посмотрел вниз и увидел обширные земли, расплывающиеся под ним, пока он летел. Они двигались с невероятной скоростью.

Затем он получил сообщение от Идеального Выстрела: — Скелли, дракон только что пролетел над нами! Он по-прежнему движется в сторону Урбурга!

— Я знаю, я вижу его, направляюсь в самое пекло!

Почти сразу же Дэйв заметил нежить под собой. Даже с высоты в небе он мог увидеть плотно упакованных в квадратные формации скопление нежити двигающихся в унисон вперед.

Он пролетел над ними, не сбавляя ритма. Такими темпами он доберется до Урбурга меньше чем за десять минут. Он должен был придумать план, за десять минут, ему нужен был план, чтобы отразить нападение дракона. Время! Ему нужно было время.

Шестеренки в мозгу Дэйва вращались достаточно быстро, чтобы он мог почти чувствовать их перегрев.

— Что, черт возьми, я могу сделать?! — закричал Дэйв в отчаянии: — Нет ничего, что могло бы остановить эту проклятую ящерицу, — проворчал он, зная, что это безнадежно, что он подобен богомолу, пытающемуся остановить карету.

Рок вот-вот должен был настичь его город, и только он был в состоянии остановить его, но он был бессилен, существо никогда не было чем-то, что могло быть убито или остановлено низкоуровневыми игроками. Единственный раз эта сущность была замедлена, когда Белый Призрак использовал свою «Запретную Главу: Изгнание», чтобы изгнать существо в другой мир.

Если бы у него была одна из них, он мог бы использовать её, и за то время, пока дракон будет заточён в другом измерении, он укрепит Урбург, выиграет время для возвращения своей армии и тогда у него будет небольшой шанс сразиться. Но Запретные Главы были уникальны, не могло быть двух одинаковых глав…

И тут его осенило — у него ведь тоже была Запретная Глава — «Нарушитель Равновесия.»

Дэйв чуть не рассмеялся: название этой главы привело бы известного ИИ в ярость. Но он не знал, что делает глава, он нашёл её в Третьей Зоне рейда, Гробнице Фараона, но не нашел никакой полезной информации об этой конкретной главе.

Дэйв стиснул зубы и вытащил главу из своего инвентаря.

Это была белая бумага, на которой было написано огромное количество символов и непонятных слов. Он не знал, что эта штука может сделать, но он должен был попытаться. Что ещё более плохое может случиться?

Но ему нужна была цель, он должен был быть в пределах досягаемости, чтобы использовать эту главу, иначе все могло бы быть напрасно.

Крошка приблизился к дракону, два летающих существа двигались с невероятной скоростью над Дебрями. Дэйв начал узнавать знакомые черты этой земли, они приближались к Урбургу все ближе и ближе. Он должен был действовать как можно быстрее.

Демон верхом на драконе, очевидно, не заметил приближения Дэйва. Но это не означало, что Черный Дракон не заметил.

Гигантский дрейк взревел и начал крениться в сторону, прочь от Урбурга, но демон заставил его двигаться вперед, натянув поводья, когда дракон отказался, демон вытащил маленькую блестящую коробочку.

Когда Дэйв увидел коробочку в руке демона, его сердце подпрыгнуло. Он был прав! Чертов Демон управлял драконом через Ящик Пандоры!

Улыбка Дэйва стала еще шире. Была надежда! Как бы мала она ни была, надежда все же оставалась.

Коробочка ярко засияла, дракон застонал и откорректировал свой курс обратно кУрбургу, Дэйв должен был быть благодарен за идиотизм, который продемонстрировал демон-всадник. Если бы он попытался выяснить причину, по которой дракон решил ослушаться, он бы распознал летящую за ним угрозу.

Дракон был вынужден держать свой курс, и Дэйв полетел за ним, как только он был в пределах досягаемости, чтобы использовать главу, Дэйв подумал о том, чтобы перепрыгнуть на спину дракона и украдкой сбросить всадника с дракона, этот план, несомненно, освободил бы дракона.

Но пока он обдумывал свой план действий, демон повернулся к Дэйву, широко улыбаясь.

— Черт! Он знал! — пробормотал Дэйв, он только сейчас понял, что всадник уже заметил его приближение и просто подстрекал Дэйва подойти ближе. Дэйв даже сомневался, возможно что демон показал ему коробочку как приманку, чтобы заставить Дэйва думать, что еще есть надежда.

Он даже не заметил нападения. Огромное копье пронзило плечо Дэйва и сбросило его с Крошки.

Из-за силы копья Дэйв разорвал главу в своей руке, и сразу же мир остановился.

Нарушитель Равновесия!

Законы мира были нарушены!

Следующие эффекты будут длиться в течение 60 секунд:

Все ваши способности были восстановлены, вы можете использовать все ваши способности (кроме навыков наследия) столько, сколько захотите в течение 60 секунд.

Законы мира были нарушены!

Печати на вашем Божественном предмете: Проклятом Мече Дюрандаля были сняты на 60 секунд.

Печати на вашем Божественном предмете: Проклятый Щит Аякса были сняты на 60 секунд.

Область, где была использована Запрещенная Глава [Нарушителя Баланса] станет зоной хаоса…

Остерегайтесь того, что может выйти из хаоса!

Дэйв заметил огромный фиолетовый купол, расширяющийся от его лица и поглощающий несколько миль в радиусе от того места, где он падал.

У него не было времени на размышления о том, что будет делать купол, он все еще свободно падал на землю.

Дэйв, однако, был слегка удивлен, он никогда не думал, что одна из Запретных Глав коснется не врага, а его самого. Запретная глава, которая могла бы расширить возможности пользователя, хотя, всего на 60 секунд, этого было более чем достаточно для него, как он думал.

Дэйв использовал [Демоническое Вознесение] его тело стало красным, рога выросли из головы, а на спине выросли крылья ворона, которые поддержали его в воздухе.

Дэйв посмотрел вперед, дракон быстро приближался к Урбургу. Но теперь он мог наверстать упущенное, теперь он знал, что может изменить ситуацию.

Дэйв еще раз перечитал описание своего меча и щита, теперь, когда [Нарушитель Равновесия] снял их печать. Он был удивлен вновь обретенными способностями, на его нынешнем уровне Запретная Глава показала ему, что его оружие может делать в будущем. И он был более чем в восторге от тест-драйва.

— Я иду! — взревел Дэйв.

Он захлопал своими крыльями, и полетел вперед.

Его правое ухо ярко засветилось, когда он активировал [Фанатика], увеличивая свой основной урон на 300% , но получая вдвое больший урон.

Он отключил [Руну Лазурной Воды] на своем торсе, а Руны Хаоса взревели, его темная броня Рыцаря Рока запульсировала силой, когда на ней появились магматические трещины. Сила Хаоса бурлила в нем. Пронизывая каждую мышцу и клеточку, пожирая его жизненную силу, но давая Дэйву огромную силу.

Дэйв продолжал хлопать крыльями, активируя ещё больше бонусных навыков.

Затем настала очередь [Геркулесовой Силы] Дорты, она удвоила его базовую силу, но обещала слабость после того, как эффект исчезнет, но ему было все равно. Ему нужна была сила, чтобы нанести один-единственный удар.

Затем он хлопнул по кулону на своей шее, подарку от Рыцаря Бездны Даглы. Амулет ярко засиял и активировал навык [Удвоение], ещё удваивая и без того удвоенную силу.

Дэйв летел с более чем 4000 очками силы, усиленный Демоническим Вознесением, Фанатиком и Рунами Хаоса.

Дэйв снял свой щит и схватился за Проклятый Меч Дюрандаля обеими руками, активируя [Бегство].

Он исчез с текущего местоположения, любой, кто взглянул бы на небо, заметил, что яркий солнечный день поблек, в небе появилась еще одна звезда, которая поглощала свет. Красная зловещая звезда, которая двигалась со скоростью, слишком быстрой для человеческого глаза, оставляя за собой лишь пылающий красный след.

Дэйв и был этой звездой, он двигался с мечом в обеих руках, а затем взмахнул им.

У Дэйва был только один шанс, и он должен был его использовать. Его огромной скорости было достаточно, чтобы добраться до дракона за считанные секунды, но он знал, что если его атака не будет верной, все будет напрасно, у него был один заряд! И он собирался использовать его.

Дэйв хмыкнул, а затем закричал, приближаясь к дракону в шаре огня: — Тяжесть Вселенной!

Дэйв замахнулся, дракон все еще был в нескольких сотнях метров от Дэйва и двигался, в то время как демон смотрел на Дэйва как на идиота, тот замахнулся вертикально мечом в пустоту.

Но то, что произошло дальше, оказалось новым опытом для Избранного Короля Пепла.

Меч Дэйва вырос и продолжил расти, пока находился в замахе. Он изменился с нескольких метров до огромного куска стали, который был слишком велик, чтобы увидеть его конец.

Дракон Ужаса, вероятно, впервые в своей жизни узнал, что такое настоящий ужас. Это был огромный меч, сотни тысяч тонн веса обрушились на него, как гильотина.

Меч опустился, а затем раздался взрыв.

Руки Дэйва разошлись в стороны в тот момент, когда меч вонзился в землю, он застонал от боли, охватившей его руки и все тело. Его мышцы лопнули, ихориальная кровь нежити вырвалась из сочленений его брони. Потом он упал.

Вы Умерли!

Дэйв получил уведомление в тот момент, когда он встретился с землёй. Однако сразу после этого последовали новые уведомления.

— Черт, не могу поверить, что это сработало… — усмехнулся Дэйв, когда темнота приветствовала его в Лимбо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 364. Царские Труды**

В Западной Стране Опустошителей, Военачальник, лидер супер-гильдии Опустошителей, проводил встречу со штабом своих товарищей по гильдии и лидеров. Все они сидели за круглым столом, где гильдия обычно проводила все свои важные встречи и принимала все свои главные решения.

Военачальник вел собрание и говорил с энтузиазмом: — Итак, следующие Гномьи руины откроются менее чем через час, мы уже договорились с Небесным Рассветом и Кровавой Яростью о перемирии.

— Как ты можешь быть уверен, что они не откажутся от своего слова, они уже дважды это делали, — сказал Убийца Сатаны. Он держал руки крест накрест на груди.

— Чтож, я позаботился о том, чтобы они этого не сделали. Некоторые из их членов совершили грубую ошибку, и теперь они заняты защитой большей части своей территории от армии Цинь, — сказал Военачальник, ухмыляясь.

— Ооо, тайные ячейки, — сказал Валентайн.

— Да, наши агенты в их гильдиях создают проблемы, и теперь другие гильдии должны остановить свои нападения на и без того напряженные границы. Они не смогут выделить сильные войска для борьбы с нами. Но мы не можем быть полностью уверены, что они не пошлют менее мощные группы, чтобы преследовать нас, — сказал Военачальник.

— Если они не пошлют свои самые сильные отряды, они никогда не смогут пересечь руины Гномов, которые мы обнаружили, — сказал Валентайн.

— Да, ты еще не сказал нам, где находятся руины Г номов, которые ты обнаружил? — заговорил Укротитель Зверей по имени Родригес. Если бы Ральф был здесь, он узнал бы в Укротителя Зверей как того же человека, который был с ним, когда Дэйв совершил набег на Первую Зону рейда Преисподней.

Из-за того, что Ральф не помогал в супер-гильдии, Родригесу удалось подняться в ранге и попасть в VIP-комнату супер-гильдии. Он имел право голоса в решениях гильдии и пользовался этим правом.

— Из соображений безопасности мы решили держать это место в секрете. Мы хотим напасть на руины, когда будем готовы, и убедиться, что не дадим

врагу времени подготовиться, если они узнают о нашем продвижении, — сказал Валентайн.

— Да, я понимаю, но было бы лучше поделиться с нами местоположением, мы бы знали, где оно находится, чтобы быть поблизости, когда начнётся рейд, — сказал Родригес.

Военачальник нахмурился, он знал, что если он разместил шпионов во вражеских гильдиях, то и другие могли сделать то же самое с его гильдией, а Родригес действовал так, как шпион, ищущий информацию.

— Не беспокойся об этом, просто будь готов. Через час мы нападем на развалины Гномов, — сказал Военачальник.

Родригес пожал плечами, огляделся и спросил: — Где Бластер, насколько я помню, его повысили в звании до Капитана Подразделения А-20. Разве он не должен быть здесь?

Валентайн посмотрел на Военачальника, кивнул и ответил: — Бластер выполняет секретное задание гильдии.

— Чушь собачья, он с этим Скелли, я имею в виду, что на его месте я бы давно заставил Скелли вступить в гильдию. Но этот парень просто снабжает Скелли секретами, — раздраженно сказал Родригес.

— Что ты хочешь этим сказать? — спросил Военачальник.

— Что? Разве это не очевидно, Бластер — это школьный приятель парниши Дэвида Рустера, я имею в виду, как бы вы объяснили провал набега на Первую Зону рейда, если бы Ральф не предупредил его о нашем приходе? Если бы он не проговорился, мы могли бы захватить Преисподнею, наша гильдия была бы правителем этой зоны, и мы могли бы купаться в богатстве, — добавил Родригес.

Валентайн пришел к выводу, что только шпион может выдать другого за шпиона, чтобы отвлечь от себя внимание. Но в его словах была доля здравого смысла. Если бы Бластер действительно не сообщил Скелли о нападении на Первую Зону рейда, они бы захватили этот район и к настоящему времени правили бы миром Завоевания.

— Хватит об этом, я не хочу слышать «если» и «предполагаю». Что случилось то случилось, мы не можем этого изменить, и будем приспосабливаться. Теперь о командах, которые пойдут на Гномов.

Военачальник начал с того, что назвал команды, и внезапно был прерван, но не человеком, а землетрясением, которое потрясло дворец в центре Икатии — Золотого города и штаб-квартиры Опустошителей.

Сидящие игроки падали со своих стульев, инструменты, книги и полки тряслись и падали на землю, стены стонали, а крыши грозились рухнуть.

Крики и вопли эхом разносились по всему городу. Тряска продолжалась с десяток секунд, а затем прекратилась, как будто ничего не произошло. Военачальник был потрясен, когда он посмотрел на всех в комнате.

Сначала он подумал, что землетрясение произошло в реальном мире, но так трещины в здании были видны в игре, это, вероятно, было каким-то событием. Военачальник встал и подошел к окну. Город выглядел так, как будто он горел, дым поднимался из многих районов города, а некоторые здания упали.

— Что. Это. Было. Черт возьми? — спросил Убийца Сатаны.

— Понятия не имею, — ответил Военачальник.

Через мгновение перед игроками появился поток уведомлений.

Поздравляем игрока Кис Штин’браха с победой над Глубинным Драконом Ужаса.

За то, что он был первым убившим существо Нечестивого Ранга, игрок Кис Штин’брах был вознагражден навыком: [Аура ужаса]

Поздравляем игрока Кис Штин’браха с разблокировкой одного из Конечных Игровых материалов: {Эпохи Драконов}

В связи со смертью Первого Дракона в игре началось мировое событие {Эпоха Драконов}.

Спящие драконы по всему миру почувствовали смерть одного из своих собратьев.

Драконы решили, что люди стали опасны для их вида, и для этого они решили выйти из своего сна.

Будьте осторожны, гнев дракона непреодолим, и его нельзя предсказать. Есть несколько доброжелательных драконов, несколько нейтральных, но большинство драконов безжалостны и не остановятся ни перед чем, кроме смерти и уничтожения всего человеческого рода.

Чтобы сохранить в игре дружественную для честных игроков атмосферу, несколько областей были обозначены как мирные для игроков. Драконы не будут нападать на столицы четырех уголков мира, но все, что выходит за их пределы, попадает под честную игру. Будьте осторожны, когда вы бродите по миру, он только что стал смертельным сверх меры.

— Какого хрена он натворил на этот раз?! — закричал Военачальник.

Остальные игроки были поражены, когда увидели уведомления, они были разбужены из своего оцепенения громким ревом древнего существа.

Взглянув вперед, Военачальник заметил вершину одной из гор, которая всегда вздымалась ввысь перед столицей Западного Королевства, выругавшись. Гора затряслась, вызывая легкую вибрацию по земле. Затем из-за вершины горы появилось крылатое существо, оно выглядело намного больше, чем Глубинный Дракон Ужаса, а вместо чешуи у него были камень и скалы, как кожа.

Дракон в отдалении громко взревел и взмыл в небо.

— Черт, это апокалипсис, — сказал Валентайн.

\*\*\*

Дэйв огляделся полосы темно-фиолетового тумана покрывали область леса и неба вокруг.

Лимбо — это мир, куда попадет мертвый игрок, как только падёт.

Он умер несколькими мгновениями раньше, не из-за нападения, а из-за шока от удара Дюрандаля о землю, отдача от удара сломала все кости в его теле и мгновенно отправило его на смерть.

У Дэйва не было времени прочитать уведомление о смерти, когда неземные руки вцепились в него. Они крепко ухватились за его тело и начали тащить его в землю.

Дэйв запаниковал и начал барахтаться, пытаясь освободиться от пут. Он попытался использовать свои навыки, чтобы освободиться, но его навыки были заблокированными.

Ещё больше рук вцепилось в него, и он был резко втянут под землю, грязь закрыла его поле видения, и он был поглощен темнотой.

Дэйв ахнул, когда свет вернулся также внезапно, как и исчез. Он очутился в знакомом месте. Он посмотрел наверх и увидел огромный черный кристалл, парящий и медленно вращающийся.

— Сердце Смерти? Я в Преисподние, — вопросил Дэйв, ни к кому конкретно не обращаясь. Его подозрения подтвердились почти сразу же, как только он увидел висящую расколотую Луну и заметил, что наблюдает за всем Царством Мертвых с вершины башни Костяного Дворца.

— Да, ты умер, Дитя, — раздался рядом знакомый голос.

Дэйв едва сдержался, чтобы не вскрикнуть от удивления, он обернулся и увидел Короля Нежити, стоящего рядом с ним. Правитель всей нежити окинул огромные земли нежити терпеливым взглядом.

— Я думал, что должен был отправиться в Лимбо и остаться там, — сказал Дэйв.

— Ты бы так и сделал, если бы не был в своей форме нежити, — сказал Король Нежити.

— Ты принадлежишь к нежити, ты имеешь право на некоторые из наших преимуществ. Недостатки, которыми обладают живые существа, не относятся к нашему виду, Дитя, — Король Нежити говорил спокойным тоном.

— Да, это здорово, — сказал Дэйв.

— Дитя, ты хоть понимаешь, что натворил? — сказал Король Нежити.

Дэйв нахмурился, посмотрел на экран уведомлений и, глубоко втянув воздух сквозь зубы, сказал: — Ё моё.

— Ё моё! Мы никогда раньше не слышали этих слов, — сказал Король Нежити.

— Ооо, это просто крылатое выражение, так что, я типа начал апокалипсис? — спросил Дэйв.

— Драконы не пугают Нас, однако они значительно усложнят твои задачи. И все же я восхищаюсь твоей силой. Ты победил дракона, причем в одиночку, когда даже Дорта не смог бы убить такое существо.

— Не может быть, Дорта довольно силён, — сказал Дэйв, потакая Королю Нежити, который, по мнению Дэйва, явно слишком остро реагировал на ситуацию.

— Нет, Его Величество говорит правду, я не смог бы победить такое существо, — раздался голос Дорты прямо за спиной Дэйва.

Дэйв вздрогнул, но сумел сдержать вскрик, когда плавно повернулся лицом к Дорте, Зверю.

— Это была просто удача, я не смог бы сделать это без использования Запретной Главы [Нарушение Баланса]. И была всего одна. Я не смогу сделать это снова, даже если захочу.

— Неважно, ты доказал, что обладаешь силой, сравнимой с силой Рыцаря Бездны, — сказала Дорта.

— Э-эм, о чем ты говоришь? — спросил Дэйв.

— Разве это не очевидно? Это повышение, — сказала Дорта.

— Э-эмм, нет, я не понимаю. Повышение… для меня осталось только звание Рыцаря Бездны. Я не могу быть Рыцарем Бездны, я недостаточно силен, — сказал Дэйв.

Король Нежити от души рассмеялся, затем сказав: — Дитя, если ты так хочешь, мы можем сделать тебя Рыцарем Бездны прямо сейчас, Мы -Король Нежити. Наше слово превыше всего.

Дэйв на мгновение задумался, он не мог поверить в то, что услышал. Король Нежити предлагал ему стать Рыцарем Бездны.

Он, конечно, поднял уровень после смерти Дракона Ужаса, прямо сейчас, он был игроком самого высокого уровня во всем Завоевании, бесспорно. И с титулом Рыцаря Бездны он возглавит армию в сто раз большую, чем та, которую он возглавлял сейчас. Армия, которая могла бы затопить Королевство Цинь, затоптать его своими ногами и двинуться вперед на остальной мир.

Король Нежити предлагал Дэйву огромные преимущества.

— Спасибо, Ваше Величество, но нет, — вздохнул Дэйв, на мгновение задумавшись: — Я еще не готов.

Король Нежити посмотрел на Дэйва недоуменным взглядом, он долго молчал, и прежде, чем он смог заговорить, рядом раздался другой голос.

Нервы Дэйва были почти на пределе из-за постоянного прибытия новых собеседников на крышу Костяного Дворца.

— Я уже говорил вам, Ваше Величество, что он не согласится, — сказал Самюэль. Упырь явился как привидение.

— В самом деле, как ты и сказал, но почему? Дитя, зачем отказываться от такой власти? Разве тебе не хочется больше? — сказал Король

Нежити.

Дэйв усмехнулся и сказал: — Честно говоря, это было бы здорово. Но я не думаю, что заслуживаю этого. Это было бы несправедливо, я имею в виду, что традиция заключается в том, что Рыцари Рока становятся достаточно сильными, чтобы сразиться с Рыцарями Бездны за своё место, только так Легион действительно может стать сильнее, стремясь к вершине. Когда мне предлагают такую должность из ничего, я её не заслуживаю, и не думаю, что буду так счастлив, если бы получил её заслуженным путём, — сказал Дэйв.

— Мудрые слова, Дитя, ты добьёшься успеха, — с усмешкой сказал Король Нежити.

— У тебя доброе сердце, Кис Штин’брах, — сказала Дорта, похлопав Дэйва по плечу: — Я боялся, что сила ослепит тебя. Я горжусь тем, что у меня есть такой товарищ, как ты.

— Кис Штин’брах, хороший выбор, — сказал Самюэль с улыбкой.

— Я не понимаю, — сказал Дэйв, глядя на всех.

— Это было испытание, если бы ты решил стать Рыцарем Бездны, Король Нежити разочаровался бы в тебе. Его Величество хотел увидеть, в чем заключается твоя преданность, — заговорил Дагла, этот тоже появился из ниоткуда.

Дементий тоже прибыл, и еще три силуэта, скрытые тенями, стояли позади Рыцарей Бездны и Короля Нежити. Дэйв подумал, что это были Рыцари Бездны, которых он еще не встречал.

— Кис Штин’брах, сегодня ты доказал нам, что ты настоящий член нашего Легиона. Мы даем тебе последнее задание, — сказал Король Нежити.

— Победи людское царство, известное как Королевство Цинь, разбей Избранного демона Короля Пепла и приди к нам на свою коронацию.

— Коронация? — тупо спросил Дэйв, и тут перед ним появилось уведомление.

Новый квест: Ранга — SSS — Квест Влияющий На Мир: «Царские Труды»:

Его Величество, Король Нежити из Легиона Нежити дал свой указ!

Кис Штин’брах, получил Царские Труды:

Первый Труд: Победите Избранного Короля Пепла.

Второй Труд: Создай броню Короля Нежити.

Третий Труд: Победите Королевство Цинь.

Четвертый Труд: Создайте Королевство Нежити в верхнем мире.

Как только все труды будут завершены, вы будете избраны Преемником.

Награды за завершение Трудов Короля Нежити: официальное принятие Королём Нежити.

Титул — Принц Нежити.

Ранг: Рыцарь Бездны.

1,000,000 Золота.

— Хах? — Дэйв тупо уставился на Короля Нежити и сказал: — Вы шутите, верно?

— Мы не шутим по поводу таких важных вещей, Дитя, — смущенно сказал Король Нежити.

Дэйв повернулся к Дагле, он не мог поверить в происходящее: — Но не может же быть, чтобы я только что сказал тебе, что недостаточно силен, чтобы стать Рыцарем Бездны, а теперь мне предлагают стать Рыцарем Бездны и быть усыновлённым Королём?!

— Хах! Да, Кис Штин’брах, мы согласились, что именно ты больше всего заслуживаешь такого обращения. Но, не волнуйся, как только ты позаботишься об этих Трудах, я верю, что ты сможешь сравниться с любым из Рыцарей Бездны Короля Нежити, даже без Запретных Глав, -сказала Дорта.

Дагла взмахнул рукой, и позади Дэйва возник черный вихрь телепортации.

— Тебе нужно поскорее уходить, Кис Штин’брах, ты оставил свое оружие в Дебрях, — сказала Дагла.

— Ах да, оно все еще там, — сказал Дэйв. -Да. Иди и закончи то, что ты начал, Дитя. Будь осторожен, Избранный Короля Пепла пережил нападение, ты можешь столкнуться с трудностями, но ты должен победить, — заговорил Король Нежити.

И вдруг Дэйва затянуло в водоворот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 365. С процентами**

Дэйв появился посреди Дебрей. Прежней широкой полосы зелени, кустов и деревьев, где он умер, больше не было. Земля, на которой он стоял, была разворочена, камни, валуны и вещества из недр земли превратились в холмы, возвышающиеся над верхушками деревьев. Пыль все еще оседала, но этого было достаточно Дэйву, чтобы ясно увидеть огромный меч, вонзившийся в землю Дебрей.

Тень меча закрыла полосу раскуроченной земли, на которой стоял Дэйв. Он едва мог разглядеть его верхушку.

— «Чертов сукин сын, да эта штука вроде как имбалансная» — рассмеялся Дэйв про себя. Он вскарабкался по размозжённой земле и камням, и приблизился к мечу.

Он раздумывал о том, как вытащить это огромное оружие из земли и вернуть ему его прежнюю форму. Но в тот момент, когда Дэйв положил ладонь на оружие, вся эта штука целиком задрожала, посылая еще одну ударную волну в землю, а затем начала сжиматься.

Дюрандаль изменил свою форму со сверхбольшой меча, которым воспользовался Дэйв, на всё ещё массивный кусок стали, но намного меньший, чем когда вырос, чтобы сотрясти всё Завоевание, о чем Дэйв всё ещё не знал.

Когда Дэйв вытащил меч, он посмотрел на глубокую яму, которую создало это оружие. Это была огромная пропасть, которая потребовала бы от искателей приключений много времени и усилий, чтобы пересечь её или обойти. Он проследил взглядом всю длину пропасти и только сейчас вспомнил, что взмахнул оружием в направлении Урбурга.

В животе у Дэйва всё сжалось, когда он понял, что, возможно, действительно сровнял с землей тот самый город, который он надеялся защитить от дракона.

Как только он собрался разорвать свиток телепортации в Урбург, чтобы проверить его, Ник появился прямо перед Дэйвом.

На его лице было тяжелое выражение хмурости.

— Эмм, что случилось? — спросил Дэйв.

Ник указал на большую яму в земле и сказал: — Это! Когда в следующий раз захочешь поиграть со своими игрушками, убедитесь, что ты не направляешь их в сторону Урбурга! Ты заставил меня вмешаться, чтобы спасти город! Это противозаконно! Я чуть не нарушил закон, -сказал Ник со злостью в голосе.

— Эммм, прости?

Ник хотел было что-то крикнуть Дэйву, но потом передумал, глубоко вздохнул и сказал: — Оружие, которое у тебя есть, раньше принадлежало Вулкану, ты же знаешь.

— Да, я читал о чем-то подобном, — небрежно ответил Дэйв.

— И? Тебе не приходило в голову, что-то, что ты читаешь, может быть правдой? Знаешь ли ты, насколько плотна материя внутри черной дыры? Эта штука чертовски тяжелая, и, к счастью, ты не был достаточно силён, чтобы использовать больше, чем её часть, иначе этот меч спроса расколол бы мир! — Ник говорил скорее раздраженно, чем сердито.

Дэйв молчал некоторое время, он думал об оружии, которое он только что положил в свой инвентарь и тяжело сглотнул, а затем сказал : -Ты имеешь ввиду, расколол планету? — спросил Дэйв.

— Да, именно это и делает оружие, убивающее Богов. Я не могу поверить, насколько безответственен ты был с таким предметом. Я должен конфисковать его, — сказал Ник.

На эти слова Дэйв нахмурился, он не собирался позволить Нику забрать оружие, которое дал ему Дэдра, но следующие слова Ника немного успокоили Дэйва.

— Но я не буду, это твоё оружие, но ты должен знать, что не можешь просто махать им на досуге, — сказал Ник.

— С большой силой приходит большая ответственность, хех? — пошутил Дэйв.

— Хватит цитировать старые фильмы. Теперь то ты знаешь, что эта атака наделала, Малыш? — сказал Ник, возвращаясь к своей прежней манере разговора.

— Я полагаю, что вроде убил им дракона, ах да, этот Избранный, я не получил уведомления, он, должно быть, выжил, — сказал Дэйв.

— Да, ты убил одну из его форм, он сбежал, как только я пришел сюда. Но не только это. Драконы начали массовые нападения на мир. Нельзя убить дракона и остаться безнаказанным.

— Верно, я еще не закончил читать уведомления, ты знаешь, был немного занят тем, что говорил с Королем Нежити.

— Ооо, хорошо, поздравляю с коронацией, но нет. Меч буквально сотряс весь мир и изменил его курс на несколько градусов, планета буквально сдвинулась из-за удара. Мне пришлось использовать много энергии, чтобы спасти Урбург от полного уничтожения из-за того, что он был так близко к зоне поражения, — сказал Ник.

— Черт возьми, неужели вся планета сдвинулась с места? — сказал Дэйв, его глаза чуть не вылезли из орбит.

— Нет, я пошутил, не льсти себе, Малыш. Но все же ущерб был реальным, и многие города пострадали от него, — сказал Ник.

Дэйв вздохнул и спросил: — Может ли Избранный войти в Урбург?

— Нет, пока я здесь. Он определенно вернется в Королевство Цинь. Ты должен закончить свои дела здесь, а затем вернуться в Королевство Цинь, — сказал Ник.

— Хорошо, — Дэйв посмотрел поверх Ника, где-то глубоко в пропасти лежала туша Дракона. Ему нужно было обыскать его и закончить квест, связанный с этим самым драконом.

Ник исчез, оставив Дэйва заниматься своими делами.

Дэйв топнул ногой по земле и вызвал Стингера. Сумрачный лорд был лучшим существом, чтобы нырнуть под землю, и мог доставить его к туше дракона, не заставляя его искать её.

Стингер появился рядом с Дэйвом, и, получив приказ, человек-скорпион нырнул под землю, неся Дэйва вперёд, рассекая грязь и камни, словно меч.

Дэйв начал с проверки остальных уведомлений.

За то, что вы были первым, кто убил существо Нечестивого Ранга, вы были вознаграждены навыком: [Аура ужаса]

Ваш пассивный навык Рыцаря Рока [Смертельное Присутствие], [Аура] и навык [Аура Ужаса] слились воедино в [Ужас Адского Тирана]

Ваш персонаж пассивно накладывает эффект [Ужаса] на врагов.

За каждую секунду боя противник теряет 0,01% своей атакующей мощи и получает 0,01% дополнительного урона.

Активация [Ужаса Адского Тирана] приведет к тому, что враги в непосредственной близости от пользователя будут получать урон огнём, равный 0,1% от их максимального ОЗ в секунду.

Шанс [Казни] от ужаса возрастает на 10% при активации [Ужаса Адского Тирана]

Убийца Драконов

Вы первый игрок, получивший титул- Убийца Драконов.

Все существа драконьей расы будут инстинктивно бояться вас.

Поскольку был убит один из их сородичей. Нейтральные драконы откажутся сотрудничать с вами, а Доброжелательные будут делать это с неохотой. Злые Драконы будут крайне агрессивны по отношению к вам.

+10% урона против всех существ драконьей расы.

- 10% урона, полученного от всех существ драконьей расы.

Поздравляем!

Вы достигли уровня 500!

Полоска опыта перестанет заполняться с удвоенной скоростью. С этого момента скорость зарабатывания опыт вернется в обычному состоянию.

Поздравляю, вы — игрок самого высокого уровня в мире Завоевания.

Уровень 503

Дэйв кивнул сам себе, все уведомления давали ему хороший прирост к его характеристикам. А теперь он превзошел всех игроков Завоевания. Отныне он — самый сильный человек.

Стингер остановился в нескольких футах от тела дракона. Дэйв увидел расплющенную тушу черного дракона на земле. Проклятый Меч Дюрандаля не разрезал дракона, но буквально раздавил его, как жука. Дэйв боялся, что Сердце Дракона будет повреждено.

Он спрыгнул с Сумрачного Лорда и приблизился к теплому телу дракона.

Дэйв дотронулся до туши и нахмурился.

Голова Черного Дракона [Трофей]

Сердце Черного Дракона [Квестовый предмет]

Кости Черного Дракона [255]

Чешуя Черного Дракона [650]

Чертёж Драконьей Брони

Книга Заклинаний [Рев Дракона]

Уникальный Предмет [Душа Дракона]

Дэйв решил не забирать голову дракона, кости или чешую. Он взял книгу навыка, Душу Дракона и крепко задумался, прежде чем, наконец, решиться на извлечение Сердца Дракона.

Дэйв хотел попытаться оживить дракона как нежить.

Но если он заберёт голову, это явно не сработает, и он все еще не знал, понадобится ли дракону нежити его сердце, поэтому он попытался оживить его.

Дэйв коснулся дракона, и из его руки вырвался вихрь темной материи, окутавший всё существо целиком.

У вас нет необходимого уровня, опыта или силы, чтобы оживить дракона прямо сейчас…

Оставшиеся попытки возродить [Черного Дракона Ужаса]: 2

Дэйв решил не пытаться ещё раз, это было бы пустой тратой времени. Однако он не хотел оставлять тело здесь, опасаясь, что его могут разграбить. Другие игроки могут прийти сюда и забрать то, что оставил Дэйв. А он этого не хотел, это испортит труп.

— Крошка, — позвал Дэйв. И маленькое существо вылезло из его сумки.

- Ты можешь попридержать это тело в одном из своих саркофагов?

Слизь создала из своей массы маленькую головку, очень похожую на бородатую голову драугра Дэйва, и помотала ею.

— Хах, я думаю, ты можешь хранить только нежить.

Дэйв посмотрел на вершину пропасти, затем топнул ногой по земле, призывая еще дюжину Сумрачных Лордов.

Сумрачные Лорды сновали по стенам ущелья, ожидая команды Дэйва.

— Спрячьте тело, чтобы никто не смог его обнаружить, — сказал Дэйв.

Затем он вскочил на спину Стингера и покинул это место. Оставив Сумрачных Лордов наедине с работой.

— Пора отомстить этому ублюдку за то, что он направил дракона в мой город, — сказал Дэйв, глядя на восток.

Король Королевства Цинь должен был заплатить сполна. И Дэйв собирался вернуть долг с процентами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 366. А теперь - подождём**

Дэйв продолжил свой путь обратно на Восток. Дебри, насколько он знал были небезопасны. Огромные монстры Мировые Боссы правили свободно, и он был более чем уверен, что они устроят ему засаду, если он даст им шанс.

Дэйву, однако, не нужно было путешествовать по Дебрям, врата телепортации в Норе теперь принадлежали нежити, он мог использовать врата и появиться там в считанные секунды, однако он продолжал скакать по Дебрям верхом на Стингере. Главным образом потому, что он изучал книгу навыка, которая выпала с дракона вместе с Душой Дракона.

Дэйв слегка нажал ладонью на черную книгу навыка, и перед ним появилось уведомление.

Книга Навыка

Ранг: Нечестивый

Рев Дракона

Вызывает эффект страха у всех врагов в непосредственной близости от заклинателя и отбрасывайте врагов назад в конусообразной области перед пользователем.

Враги, которые столкнутся с объектами местности или другими врагами, будут Оглушены на 3 секунды, а затем Дезориентированы еще на 2 секунды.

Из-за разблокированного эффекта [Ужаса], страх от Драконьего Рева был повышен до [Ужаса].

Дэйв изучил навык и был счастлив изучить еще один классный трюк контроля толпы, чтобы мешать своим врагам.

Вторым предметом была Душа Дракона. Он осмотрел её, но нашел только одну строчку, объясняющую, что делает предмет.

Душа Дракона.

Потребляемый предмет

Улучшает Драконьи навыки

Это было простое описание. Но если бы этот предмет был у другого игрока, он не смог бы им воспользоваться. Насколько Дэйв знал, только у него были навыки драконов.

Дэйв нажал — использовать — и маленький сферический предмет исчез из его ладони.

Полоса жара пронеслась сквозь тело Дэйва, когда поток уведомлений снова возник перед ним.

Вы поглотили Душу Дракона.

Ваши следующие способности были улучшены:

Надвигающийся Дракон

Кулак Дракона

Пинок Дракона

Пробудившийся Дракон

Рев Дракона

Вы изучили новый навык: [Драконоподобный]

На короткий промежуток времени в 30 секунд вы можете стать воплощением дракона в человеческом теле.

В то время, пока вы [Драконоподобный] вы не можете извлечь выгоду из любой комбинации навыков, кроме навыков драконов.

Базовый урон увеличен до 500% на 30 секунд.

Полученный урон уменьшается на 80% на 30 секунд.

Все способности, связанные с драконами, будут иметь изменение внешнего вида и эффективности.

Вы можете использовать [Полет], будучи Драконоподобным.

Перезарядка: 72 часа игрового времени.

— Ого, еще один навык убивающий с одного удара. Блин, у меня их как конфет, — улыбнулся Дэйв.

После того, как Дэйв убедился, что Сумрачные Лорды проделали хорошую работу по скрытию туши дракона, он покинул область и направился обратно в Урбург. Ему нужно было посмотреть, не пострадал ли он от удара мечом, который он недавно нанёс.

Урбург был не так уж далеко, и, к утешению Дэйва, его внешние стены стояли высоко, ремонт давно закончился, и в городе почти не было нежити.

Ксикс выглядел счастливым, когда раздавал людям своей семьи работу. Лавки были открыты, пекарни, и даже кузница дымила из трубы.

Дэйв улыбнулся и направился к вратам телепортации. Ему нужно было вернуться в Королевство Цинь. Ему еще предстояло вернуть должок.

Дэйв воспользовался вратами телепортации, чтобы прибыть в Нору, первый город, который он завоевал в Королевстве Цинь.

Городской управляющий Лин Вань выглядел изможденным, но он все еще держал ситуацию под контролем, и люди Норы не выказывали никакого неповиновения нежити, которая охраняла их.

Увидев Дэйва, он испуганно подошел к нему и сказал: — Господин Нежить, пожалуйста. Наши граждане не могут долго терпеть голод, по крайней мере молодежь, если они не поедят в ближайшее время, они заболеют и умрут. Пожалуйста, — городской управляющий умолял Дэйва помочь изменить ситуацию.

Дэйв спокойно посмотрел на него и сказал: — Скоро, скоро все разрешится. Наберитесь терпения, — сказал Дэйв и хлопнул ладонью по земле, призывая Ворчуна.

Огромный василиск зарычал в тот момент, когда появился перед городским управляющим, Дэйв почесал шею существу со словами: -Успокойся, Ворчун, он не еда. По крайней мере, пока.

Городской управляющий отпрянул назад, понимая, что он не из тех, кто может что-то исправить или потребовать, он должен принимать то, что дала ему нежить, и никогда не просить большего.

Дэйв вскочил на спину Ворчуна и рысцой выехал из города.

Когда василиск покинул город, Дэйв подшпорил его двигаться быстрее на Восток, ему нужно было объединиться с друзьями.

В голосовом чате раздался голос Зои: — Дэйв, убийцы, которых ты послал, вернулись.

— Ооо, а Бад с ними? — спросил Дэйв.

— Да, он только сказал, что они успешно выполнили свою миссию, хотя и понесли некоторые потери, но уничтожили все запасы продовольствия во всех городах Цинь, кроме столицы.

— Хорошо, — сказал Дэйв и добавил: — Вы, ребята, должны выйти из игры, завтра будет хороший день, чтобы начать войну, — сказал Дэйв с усмешкой.

— Ооо, ты прав, мы были в сети продолжительное время, папа спрашивал, когда он может уйти, потому что у него всё ещё есть работа, -сказала Зои.

— Да, скажи ему, что он может идти, завтра мы начнем последний этап плана, — сказал Дэйв.

Идеальный Выстрел заговорил в групповой чат сразу после того, как Зои закончила и сказал: — Дэйв, что касается дракона, можно мне видео? — спросил Идеальный.

— Да, я пришлю его тебе, мне просто нужно добавить рекламную часть моей компании, — сказал Дэйв.

Дэйв знал, что показ видео миру привлечет огромное внимание к его оборудованию и навыкам. Дэйв знал, что многие воспользуются этой информацией, чтобы узнать о его слабостях, но он не был настолько глуп, чтобы раскрыть всю свою руку. Дэйв велел Идеальному удалить

несколько фрагментов видео, чтобы его навыки не были раскрыты, и только охота на дракона и его завоевания на границе Королевства Цинь будут показаны.

Идеальный Выстрел согласился и упомянул, что сотрудники, работающие в компании его отца, сделают все возможное, чтобы сохранить секреты Дэйва и максимально повысить эффективность его усилий.

Дэйв продолжал двигаться на Восток, и после часа езды он прибыл в лагерь, где стояла его нежить.

— Сингунд, — позвал Дэйв.

Вождь орков со свиным лицом появился из шеренги своих капитанов и приветствовал Дэйва: — Лорд Кис Штин’брах, мы завоевали еще больше подземелий по вашей просьбе. Каков наш следующий шаг? — Сингунд бросил еще один ящик, полный ядер подземелий всех цветов. Дэйв улыбнулся, когда начал обрабатывать их и превращать в подземелья нежити.

— Сингунд, мне нужно, чтобы ты ушел.

— Прошу прощения? — Сингунд не понимал, чего хочет от него Дэйв.

— Наша работа здесь закончена, нам больше ничего не нужно делать, — спокойно сказал Дэйв. Он повернулся к остальной нежити и сказал: -Ваша миссия закончена, уходите и возвращайтесь в Мир Нежити, — сказал Дэйв, и почти сразу же нежить около Дэйва начала исчезать в клубах черного дыма.

— Ваша Светлость, я не понимаю, я думал, мы будем драться, — сказал Сингунд.

— Ооо, мы уже это сделали, и мы победили, — сказал Дэйв с широкой улыбкой.

— Завтра начнется последний этап, и ты увидишь, что у меня припасено для Королевства Цинь.

— Ребята, — Дэйв включил голосовой чат и сказал: — Я скоро выйду из системы. Если вы все еще хотите набить немного опыта, не стесняйтесь брать с собой нежить в качестве защиты. Завтра мы закончим здесь, — сказал Дэйв.

— Ооо, верно, нам тоже пора выходить из системы.

— Это нечестно, чувак, что только ты должен драться с каким-то крутым боссом, — сказал Ральф. И Дэйв чувствовал, что остальные члены группы придерживаются того же мнения.

— Есть еще довольно сильный босс, на которого я хочу напасть в Преисподней, как только мы окажемся там, мы сможем объединиться и совершить рейд на него, — сказал Дэйв.

— Как скажешь, — раздался голос Фланкера из группового чата, не убежденного, что монстр, о котором говорил Дэйв, будет таким же сильным, как Дракон.

— Хорошо, тогда я скоро выйду из игры, завтра ещё будет Третий раунд турнира «Битва богов», мне нужно быть готовой, — сказала Тесс.

Дэйв также вспомнил, что он все еще участвует в этом событии.

— Мне придется отказаться от него, — сказала Зои.

— Но почему? — спросил Крепость.

— В отличие от тебя, у меня есть Наследие, которым я могу рискнуть, но если я его потеряю, это будет отстойно, — сказала Зои.

— Ты думаешь, что недостаточна сильна, чтобы защитить его?- спросил Фланкер.

— А что, если мне придется сражаться с Военачальником? Как ты думаешь, я смогу сохранить своё наследие? Или, по крайней мере, одной из больших шишек Опустошителей, помните Убийцу Сатаны, он убил владельца наследия в последнем раунде и отказался забирать его наследие, потому что оно было слишком бесполезным. В Завоевании есть некоторые довольно сильные игроки, и мне нужно быть осторожной, — сказала Зои.

— Она права. Ральф, и Данте, вы тоже не пытайтесь участвовать в Битве Богов, даже я почти проиграл последний раунд, — сказал Дэйв.

Слова, произнесенные Дэйвом, заставили всю компанию притихнуть еще сильнее, чем прежде. Если даже Кис Штин’брах чуть было не проиграл, это означало, что для них было гораздо рискованнее участвовать в этих событиях, однако, Тесс упрекнула его: — Я не думаю, что проиграю кому-то,

даже тебе, Дэйв. Если мы в конечном итоге будем драться друг с другом, я не буду так добра, — игриво сказала Тесс.

— А ты сможешь убить дракона? — спросила Зои: — Нет, ты не сможешь, так вот и заткнись. Никто не сможет победить Дэйви, — сказала Зои в защитной манере.

Слова Зои положили начало спору между игроками, они начали сравнивать наследие и то, у кого больше шансов победить другого.

Дэйв покачал головой и выключил чат. Он вышел из системы.

Дэйв очнулся в капсуле, осматриваясь по сторонам, квартира была тускло освещена, не считая света из окна от города. Была ночь, и к тому же, довольно поздняя.

Он повернулся к телефону и хотел заказать еду. Но потом он решил не делать этого, он не хотел, чтобы какие-то чрезмерно восторженные им «поклонники» знали, где он живет. Дэйв покинул пентхаус и вышел на улицу, чтобы найти место, где можно перекусить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 367. Беда в Раю**

Ночь в Нью-Йорке была интереснее дня, тротуары были заполнены самыми разными людьми. Уличные музыканты, художники, люди идущие за ручку, и еще одна откровенная драка. Дэйв видел город и наслаждался его атмосферой. Он знал, что если будет держать голову низко и двигаться целеустремленно, никто не обратит на него внимания. Особенно с хот-догом, который он сейчас запихивал в рот.

Все люди были заняты своими делами, и они не замечали Дэйва. Он был благодарен Нью-Йорку за все эти странности, которые тот преподносил, они хорошо приглушали его присутствие, и никто не бросался к нему с криком: — Скелли, давай сделаем селфи!

Не то, чтобы Дэйв ругал или останавливал кого-то, просто он не был людным человеком. Он провел большую часть своей жизни в одиночестве, или в уединении, наслаждаясь своей приватностью. И будет трудно изменить старые привычки.

Дэйв вернулся в свою квартиру ночью. Он раздумывал, не позвать ли Зои к себе переночевать. Эта мысль приходила ему в голову гораздо чаще, чем он готов был признать. Она была чудесной девушкой, и ему повезло, что он сразу же поверил ей. Но если он будет все время вести себя дружелюбно, это не принесет ему никакого прогресса в отношениях с Зои. Он знал, что должен поднять всё на новый уровень, но проблема была только в том, как это сделать.

Большинство отношений Дэйва были непрочными и на одну ночь, кроме его ненавистной бывшей, он никогда не был в серьезных отношениях. Он знал, что у него есть что-то ценное, и не хотел разрушить это, делая что-то слишком поспешное, однако он знал, что ничего не делать — это одно и то же.

Дэйв поднялся на лифте в свою квартиру и обнаружил, что кто-то ждет его у двери. Это была женственная фигура, она смотрела в глазок в двери Дэйва, надеясь увидеть что-нибудь с другой стороны.

Мысль о том, что эта женщина могла быть Зои, заставила его сердце учащенно забиться, однако, заметив её темный цвет волос, он отмахнулся от этой мысли.

— Офидия, что ты делаешь? — спросил Дэйв, подходя ближе к двери.

Офидия, нынешний руководитель R&D в Sigma Skelectronics была недавно назначено благодаря личному распоряжению Дэйва.

— Ахх, Мистер Рустер, — промямлила Офидия, поправляя волосы и выглядя неловко, когда её поймали подглядывающей в глазок Дэйва.

— Пожалуйста, не увольняйте меня! — сказала она, когда поняла, что поступает очень неправильно.

Дэйв рассмеялся и покачал головой: — Я думаю, что происходит что-то важное, раз я вижу тебя всё ещё в рабочей одежде.

— Хмм, да, вроде того, — сказала она. Её лицо покраснело.

У Дэйва было плохое предчувствие насчет того, к чему это приведет, и он спросил: — Так что?

-Хмм… Когда ты пришел в компанию… я … я кое-что сказала.

Дэйв протянул руку вперед, останавливая Офидию от дальнейшего смущения, он знал, что она собиралась сказать: — Если это из-за минета, не волнуйся об этом, — рассмеялся Дэйв и добавил: — Я не из таких парней.

Офидия почти упала на землю, вздохнув с облегчением, и было ли на её лице выражение легкого разочарования?

Дэйв не стал допытываться и сказал: — Есть еще что-нибудь, что мне нужно знать? — спросил он.

— Нет, э-эмм, да. Я подала заявку на проект. Фенрис согласился с бюджетом, и мы должны были начать производство прототипов на следующей неделе, — сказала Офидия.

Дэйв не хотел показаться невежественным и сказал: — Я проверю отчеты, когда у меня будет время. Он улыбнулся, подошел к двери, включил сканер отпечатков и вошел, оставив дверь открытой.

— Что? Не собираешься заходить? — спросил Дэйв.

Офидия немного помялась, потом кивнула и пошла за Дэйвом. Её мозг лихорадочно работал, Дэйв ясно видел это. Но он ничего не сказал. Он открыл холодильник и достал бутылку вина. Он подошел к круглому столу в гостиной и сел с бутылкой вина и двумя бокалами.

Офидия не понимала, что происходит, поэтому держалась тихо и спокойно, как послушный ягненок в волчьем гнезде. В голове у неё роились самые разные мысли. Некоторые, однако, в данный момент не казались такими уж плохими.

Офидия покачала головой и спросила: — Что за повод?

— Твоё повышение, — широко улыбнулся Дэйв. Офидия рассмеялась и взяла у него стакан, как только он наполнил его.

Дэйв взял свой стакан, и они начали пить и болтать. Офидия рассказала о работе, компании и новых обязанностях, связанных с её новой работой. Дэйв слушал, он не знал почти ничего из того, о чем она говорила, поэтому он задавал вопросы. Вопросы, которые никто никогда бы не подумал, что генеральный директор компании будет задавать.

И Офидия предоставляла ответы. Она ответила на некоторые его вопросы и объяснила еще кое-что, чего он не совсем понимал. Они продолжали разговаривать и пить, пока Офидия не посмотрела на часы.

— Уже поздно, мне нужно идти, — сказала она.

— Да, конечно, давай, — сказал Дэйв.

— Но … — Офидия заколебалась, её лицо слегка покраснело. Дэйв подумал, что это из-за алкоголя.

— Да?

— Мне нужно в уборную, — сказала она неловко.

Дэйв засмеялся, неужели люди до сих пор называют туалеты уборными?

— Да, иди, она наверху, — сказал Дэйв.

— Спасибо, — сказала она и направилась на верхний этаж пентхауса.

Дэйв заметил, что уже очень поздно, а ему нужно пораньше лечь спать. Завтра состоится третий раунд турнира «Битвы богов». Ему нужно было выспаться, чтобы быть готовым к предстоящему бою.

Дэйв вспомнил, что обещал Дезмонду, или Свингему, посетить его спортзал. Дэйв подумал, что эти упражнения ему не помешают.

Зазвонил телефон, прервавший ход его мыслей.

Это была Зои: — Чё как, — ответил Дэйв.

— Приивеееет, — воркующий голос Зои прозвучал с другой стороны телефона. Дэйв улыбнулся про себя, как школьник. Давненько он так поздно не разговаривал с девушкой, которая ему нравилась.

— Привет, Зи.

— Ты дома? — спросила Зои.

— Да.

— Я ведь не разбудил тебя, правда? — спросила Зои. Дэйв подумал, что она очень внимательна. Он уже упоминал, что ему нужно поспать для предстоящего события.

— Нет, я еще не ложился, — ответил Дэйв.

— Что ты сейчас делаешь? — спросила она, её голос звучал немного … сонно, она была пьяна?

— Яяя… — слова Дэйва оборвались, когда сверху послышался голос Офидии, — Ого, такой большой!

Мысли Дэйва почти остановились, он забыл о том, что Офидия всё ещё находится в его квартире.

— Большой?! Что большое?! Это девушка в твоей квартире?! — сонный голос Зои стал резче.

Слова Дэйва путались у него во рту, возможно, это был алкоголь, но он был уверен, что дело не только в этом. Дэйв был искренне смущен и не знал, что сказать, но ответил: — Хммм, да.

После минутного молчания: — Я еду! — затем она повесила трубку.

Разум Дэйва наконец вернулся к реальности: — Вот дерьмо!

— Что случилось? — спросила Офидия, спускаясь вниз: — Кстати, у тебя огромная ванная. Она почти такая же большая, как моя спальня.

— Кажется, у меня неприятности, — успокоил себя Дэйв. Он рассмеялся и сказал, что не знает, как это объяснить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 368. Второй Этап**

Офидия повернулась к Дэйву, её лицо было почти угрюмым, она боялась, что причинила неприятности своему боссу и он может отыграться на ней. Она даже не слишком радовалась своей новой должности, ведь теперь существовал реальный шанс, что её уволят до получения первой зарплаты.

— Тогда я пойду, разберётесь между собой, — сказала Офидия и быстро встала.

— О, черт возьми, нет, — сказал Дэйв: — Если ты уйдешь сейчас, Зои подумает, что я действительно что-то сделал и изменил ей, просто оставайся здесь, а я что-нибудь придумаю, — сказал Дэйв и расслабился.

Офидия неохотно села обратно. Она пристально смотрела на Дэйва, не зная, что происходит в голове самой известной в мире нежити.

Через несколько долгих минут дверь Дэйва загремела. Кто-то сильно стучал в дверь, угрожая разорвать её в щепки, если никто не ответит достаточно быстро. Дэйву не нужно было гадать, кто стоит за ней.

Он встал и направился к двери. Он почти усмехнулся, нежить не боится. Но испуг Дэйва перед Зои превзошел его пассивную способность нежити. Даже в аду нет такой ярости, как у презирающей женщины.

Дэйв открыл дверь, мрачное лицо Зои смотрело прямо на него, она не сказала ни слова, но оттолкнула его в сторону.

Офидия спокойно и неловко сидела на диване Дэйва. Она пристально посмотрела на неё, а затем, словно только что узнала, спросила: -Какого черта ты здесь делаешь? — спросила Зои.

— Хмм, мне очень жаль, но это огромное недоразумение, — сказала Офидия.

Зои подняла брови, она выглядела устрашающе, но затем икнула, нарушая свою угрожающую позу.

Дэйв усмехнулся, но подавил смех, хотя и поздно. Зои повернулась к нему, тыча в него пальцем, и пьяно сказала: — А ну-ка не смей смеяться! — после очередной заминки она сказала: — Я не думала, что ты такой парень! — сказала Зои.

Дэйв рассмеялся и крепко обнял Зои, она попыталась вырваться из его объятий, но не смогла.

Он спокойно проговорил ей на ушко: — Зи, ничего не случилось и ничего не могло случиться. Она работает в моей компании, — сказал Дэйв.

Зои перестала вырываться из его объятий, отчасти потому, что ей нравилось находиться так близко к Дэйву. Она посмотрела на него в упор и сказала: — Правда?

— Да.

— Если она работает на тебя, то что она здесь делает? Пытается получить повышение? — спросила Зои, подняв бровь.

— Я уже получила его, — сказала Офидия, отчего брови Зои поднялись еще выше. Дэйв высказался ей в лицо: — Ты не помогаешь!

— Нет, она живет здесь, она пришла, чтобы передать мне отчет о новом продукте, над которым она работает, — сказал Дэйв.

— Тогда что за вино? — спросила Зои. Она казалась достаточно уверенной, чтобы высвободиться из объятий Дэйва.

— Это вечеринка по случаю её повышения. У меня была бутылка вина, оставшаяся с нашей вечеринки по случаю новоселья. Она пришла за узнать подробности, а я решил разделить с ней выпивку. Ты же знаешь меня, Зои, я никогда не изменю тебе и не найду никого лучше тебя,

— сказал Дэйв.

— Неужели? — спросила Зои.

— Да, потому что Люблю Тебя, — ухмыльнулся Дэйв.

— Оййййй, так мило, — прокомментировала Офидия.

Зои сердито огрызнулась на неё, приказывая заткнуться, что Офидия немедленно и сделала.

Сердитое лицо повернулось к Дэйву, сияя улыбкой: — Я тоже, — ответила Зои и поцеловала Дэйва в губы.

Оба почти забыли, что они не одни, пока Офидия не закашлялась: -Мне, наверное, пора идти.

Дэйв кивнул ей, и она сразу же ушла, закрыв за собой дверь, после того как еще раз взглянула на них.

Зои еще раз поцеловала Дэйва в губы, он не жаловался и не спорил. Они медленно направлялись к комнате Дэйва. Но прежде чем войти, он сказал: — Я немного грязный, позволь мне сначала принять душ.

Зои кивнула, её лицо покраснело, но она не стала возражать.

Сердце Дэйва бешено колотилось, он знал, что они пара, и то, что вскоре должно было произойти, было частью всех здоровых отношений. Он принял душ почти слишком быстро. Он убедился, что от него больше не воняет, и вытер волосы полотенцем.

Как только он покинул душевую комнату, он направился в свою спальню. Немного неуверенный, но возбужденный тем не менее.

Но как только он вошел в дверь, Дэйв усмехнулся. Зои уже давно потеряла сознание на его кровати в странной позе.

На ней были обтягивающие джинсы, и он подумал, что её будет неудобно в них спать. На ней также была легкая куртка, которая не была платьем для сна.

Он подошел к ней, снял туфли и расстегнул джинсы. Он не был достаточно бестактен, чтобы стянуть с нее штаны, пока она спит. Он чувствовал, что это было бы неуместно, но это было лучшее, что он мог сделать, чтобы ей было удобно во сне.

Он помог ей снять куртку, пока она стонала во сне, а потом накрыл ее одеялом.

Дэйв поцеловал ее в лоб. Он достал пижаму из потайного шкафа в своей комнате и вышел, закрыв за Зои дверь, и позволяя ей отдохнуть.

— У ещё будет шанс, Дэйви, — сказал он себе и подошел к дивану.

Он настроил будильник на утреннее событие и крепко заснул.

Как только наступило утро, будильник разбудил его, Дэйв почувствовал легкие колики по спине. Он не жаловался, хотя, было время события Битвы Богов.

Его спальня была наверху, он не хотел подниматься и будить Зои. Пусть она еще немного поспит, подумал он.

Дэйв прошел в свою игровую комнату и открыл капсулу. Ему нужно было подготовиться к событию.

Как только Дэйв оказался внутри игрового мира, он понял, что у него есть еще час до события. За это время он мог подготовиться к нападению на Королевство Цинь.

Дэйв отправился в Нору, город, который он первым завоевал, и начал отдавать приказы. Первые несколько приказов были отданы гражданам Норы, чтобы они воспользовались вратами и отправились в столицу.

Телепортационные врата можно было использовать для доступа в Столицу, но не наоборот. Дагла позаботилась о том, чтобы вражеские солдаты не могли войти.

Один из Рыцарей Смерти, стоявших на страже в Норе, подошел к Дэйву и сказал: — Ваша Светлость, мы получили информацию, что армия Цинь мобилизуется, они хотят отвоевать города.

— Не беспокойся об этом, — сказал Дэйв: — Пошлите весточки в захваченные города! Прикажите всем мирным жителям немедленно отправиться в столицу! — сказал Дэйв, и нежить исчезла в вратах телепортации, чтобы передать сообщение в два других захваченных города.

Как только приказ был отдан, и NPC перебрались в столицу, Дэйв отдал еще один приказ.

— Сожгите захваченные города дотла!

Дэйв оставил Нору гореть, нежить убедилась, что ни одно здание не выстоит, когда уходили.

Два других города тоже разорили, и теперь Дэйв приступал к завершающей части своего плана.

Он вызвал Сингунда и спросил: — Сколько подземелий ты захватил?

— За исключением нескольких подземелий, которые находились слишком близко к столице Королевства Цинь, мы захватили более восьмидесяти подземелий. Некоторые из них были слишком трудны для нас, мы потеряли слишком много солдат, но не смогли одолеть стражей подземелий, — сказал Сингунд.

— Неважно, восемьдесят подземелий — это больше, чем я рассчитывал, — сказал Дэйв и вытащил из своего инвентаря маленький черный квадрат.

Это был Резонансовый Усилитель Ядер. Недорогая штука, которая могла взбудоражить захваченное подземелье в прорванное подземелье. Но с таким количеством захваченных подземелий следующий шаг Дэйва мог стать смертельным для Королевства Цинь.

Вы хотите использовать Резонансный Усилитель Ядер?

В настоящее время он связан с 83 подземельями.

Следующие захваченные подземелья слишком далеки для того, чтобы резонансный усилитель ядер смог на них подействовать:

Подземелье Души-Скелета Летучей Мыши

Подземелье Ледяного Дворца

Пустынный Дворец Мустакракиша

Заброшенный Храм

Храм Морской Богини

Вы согласны?

Да/Нет?

Дэйв нажал кнопку «Принять», и почти сразу же черный квадрат задрожал, высвобождая волны энергии, которые прокатились по земле Королевства Цинь.

Внезапно вопли и завывания сотен тварей эхом разнеслись по всем землям Королевства Цинь. Земля начала трястись, как будто армия монстров мчалась по ней.

Дэйв мельком увидел ближайшую пещеру, несколько дюжин волков с отсутствующими клочками шерсти и гнилой плоти бежали друг за другом, направляясь на Восток. Еще больше существ нежити следовало за ними, и казалось, что они знали, где была жизнь, и они гнались за ней.

Дэйв знал, что это сработает даже лучше, чем он рассчитывал. Его идея состояла в том, чтобы заполнить земли Цинь нежитью и помешать продвижению армии Цинь, пока он мог бы совершать набеги на другие города, в то время как их земли будут кишеть монстрами, которые будут мешать им, а теперь ещё эти монстры собирались заполонить города и заставить горожан скрываться от них.

Без еды для сбора урожая, поскольку земля будет заполнена нежитью, NPC будут голодать. Их единственный шанс выжить — это отправиться в столицу, единственный город, где еще оставалась еда. С большим количеством людей, наводняющих столицу, это будет хаос. Дэйв любил хаос, он мог делать в нём всё, что хотел.

Дэйв усмехнулся, когда армии нежити побежали к городам. Он приказал своему подразделению направиться в один из ближайших городов, который ещё не был взят. Без еды и с монстрами нежитью, кишащими вокруг, было бы легко напасть и уничтожить его. Тем более, что они не могут получить помощь от основной армии, так как она будет сражаться, чтобы всего лишь добраться до них из-за многочисленных монстров.

Как только армия начала двигаться, один из нежити Дэйва прыгнул на Дэйва, сбив его с ног и отбросив на несколько футов в сторону. Дэйв вскрикнул от удивления, он повернулся, чтобы посмотреть, какое безумие пришло в голову нежити, которая решила сбить своего лидера с ног на землю, а затем заметил, что нежить, которая толкнула его, была разделена пополам.

— Ооо, твои подчиненные скорее отдадут за тебя свои жизни, — прозвучал рядом с Дэйвом жуткий глубокий и знакомый голос.

Обернувшись, он увидел причину, по которой его нежить отдала свою жизнь, чтобы оттолкнуть Дэйва. Избранный Короля Пепла стоял глубоко посреди группы нежити, не беспокоясь о тысячах нежити, окружавшей его.

Дэйв выругался, выбор времени Избранным не мог быть более совершенным, что прискорбно. Дэйв знал, что не сможет использовать свою нежить для борьбы с ним. Как он узнал от Ника, Избранные Короля Пепла мог питаться нежитью Дэйва для регенерации, ему нужно было сражаться с ним в одиночку.

Дэйв встал лицом к лицу с Избранным.

— Готов ко Второму Раунду? — заговорил Избранный, а затем бросился на Дэйва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 369. Сражения**

Дэйв нырнул от Избранного, едва успев увернуться от вытянутых когтей Ла-Блэра.

Демон проткнул землю с такой силой, что Дэйв подумал, что на мир Завоевания обрушилось землетрясение.

Следы когтей размером со ствол дерева разошлись по месту удара демона. Дэйв сглотнул — это была не пробная атака. Избранный был действительно взбешен. Он верил, что Ла-Блэр не собирается играть с ним или недооценивать его, как Лахбар.

Дэйв поспешно вытащил Дюрандаль и Щит Аякса. Эти два проклятых оружия напугали даже полубога, они должны быть лучшим оружием против демона.

С большей и большей осторожностью демон подходил к Дэйву, в то время как Дэйв отходил, создавая расстояние между ними.

Ему нужно было, чтобы вся его нежить ушла с поля боя, прежде чем он освободится, Дэйв не хотел, чтобы кто-то из его подчиненных попал под

перекрестный огонь, а у них была важная миссия, и он не мог держать их здесь, чтобы помочь врагу. Нежить должна была совершать набеги на города, которые все еще сопротивлялись ей, и заставлять мирных жителей бежать в столицу.

Кости демона закрутились, у него сформировались две новые пары рук. Из ладони каждой руки торчала заостренная кость. Демон отломил кости, выросшие из его ладоней, и использовал их как мечи.

Он подбежал к Дэйву и начал размахивать своими импровизированными мечами с бессмысленной самозабвенностью.

Дэйв не был суперменом, он мог блокировать один или два меча, но другие руки сумели найти свою точку на теле Дэйва, калеча его и пронзая между маленькими прорехами брони, которую он носил. -120,000

— 118,222

— 96,330

Дэйв продолжал накапливать в себе урон.

Дюрандаль был мечом, созданным для того, чтобы ломать кости и уничтожать врагов, он был слишком велик, чтобы отразить или парировать острые и быстрые клинки демона.

Дэйв перенапрягся и взмахнул мечом в вертикальной линии, пытаясь отогнать демона и создать небольшое расстояние, но существо прочитало движения Дэйва, и перепрыгнуло через замах меча, приземлившись на плечи Дэйва, и пригвоздив нежить к Земле.

Дэйв был прижат, не в силах пошевелиться, он хрюкнул, пытаясь сбить демона с себя, но Ла-Блэр только рассмеялся, затем поднял все свои костяные мечи и замахнулся в голову Дэйва.

Кости были острее мечей, и Дэйв знал, что ему будет очень больно, если они ударят его в такое жизненно важное место, как голова. Меньше всего его беспокоила бы дезориентация или ошеломление. Больше всего он боялся, что если кости попадут ему в глаза, то он ослепнет на все время боя.

Но прежде, чем кости успели хотя бы зацепить его лицо, Ла-Блэр отскочил от Дэйва, и врезался в ближайшее дерево, повалив его на землю.

Дэйв быстро поднялся и бросился вслед за все еще ошеломленным демоном.

С Аяксом в руке, демон едва заметил покрывшую его слизистую жижу, существо было уверено, что раньше её там не было, но он не мог отделаться от мысли, что что-то вышло из щита и отбросило его от Дэйва. Единственная проблема заключалась в том, что сам демон не знал, что это.

Дэйв с грохотом обрушил Дюрандаль, еще одна атака, которую демон легко прочитал и откатился в сторону вовремя, увернувшись и отправив два костяных своих меча вонзиться в ребра Дэйва.

Драугр хмыкнул и отошел на несколько шагов назад, обмен ударами между ними был проигрышной сделкой для Дэйва. Он получал больше повреждений, чем наносил, и это был первый раз, когда Дэйв чувствовал себя так.

Демон присел на корточки и покрался к Дэйву, как голодный зверь.

Дэйв посмотрел на Дюрандаль и выругался. Это оружие было сделано для уничтожения больших и медленных целей, что-то столь же проворное, как демон, было плохо сопоставимо с разрушительной силой этого оружия.

Его мысли были прерваны из-за рева демона. Существо прыгнуло на него, как натянутая пружина, которую отпустили. Дэйв нырнул в сторону, получив лишь касательную атаку от костей существа, но сила, стоящая за этой атакой, заставила Дэйва растянуться по земле.

Дэйв выплюнул несколько листьев и немного пыли, которые попали в его потрясенный открытый рот, и встал.

Этот избранный был другим, в отличие от Лахбара, Ла-Блэру не нужно было умирать, чтобы изменить свою форму. Он делал это самолично. Дэйв чувствовал себя так, будто он был выше его на голову. Он не может сражаться с этим парнем, это проигранная битва, но и подпустить его к своей нежити он не может.

Дэйв хмыкнул и активировал свои самые сильные баффы. Он активировал [Фанатика] и отключил

[Руну Лазурной Воды]. Эффект от двух навыков раздул мышцы Дэйва, его обычная скорость увеличилась, чтобы соответствовать скорости Избранного и, вероятно, даже превосходя её. Дэй бросился к демону, который встретил его лоб в лоб.

Кости в его руках развернулись широкой дугой к Дэйву. Драугр взмахнул своим мечом, перехватывая их, и использовал пасть на своем щите, чтобы сломать некоторые из них. Затем он использовал импульс своего собственного тела, чтобы врезаться в демона, отправив их обоих на землю.

Дэйв поднялся первым и топнул туда, где всего лишь долю секунды назад была голова демона. Существо откатилось и снова ударило Дэйва своими костяными мечами. Дэйв был слишком уязвим, и способность его щита поглощать и впитывать атаки была восстановлена после того, как он остановил кости несколько мгновений назад.

Но Дэйв не останавливал свою атаку, он хотел одолеть демона, тем более что он был на подъеме, он мог бы принять удар или два, но урон, который Дэйв нанесет демону, будет стоить того.

Демон понял, что предстоящий компромисс будет невыгодным для него, он заставил себя остановить атаку и отпрянул от меча Дэйва.

Однако, пока он был в воздухе, он почувствовал, как что-то дернуло его за лодыжку, и его повалили на землю с сокрушительной силой. Дэйв вонзил острие Дюрандаля в обнаженную грудь демона, и с рычанием и ревом Дюрандаль пронзил туловище демона насквозь, оставив открытой только рукоять, пока демон барахтался в луже темной крови.

Наконец демон обмяк и замер. Дэйв без колебаний вытащил свой меч и приготовился к следующему раунду. Он знал, что Избранные должны умереть по меньшей мере десять раз. А пока что у Избранного перед ним было еще много смертей, чтобы наконец-то крякнуть.

Кости демона начали трещать, они стали краснее, и как будто все его тело превратилось в лаву, земля под демоном начала плавиться.

Дэйв отошел на несколько шагов; демон испускал жар, способный расплавить сталь. Демон состоящий из лавы. Это была не что иное, как катастрофическая новость для Дэйва. Только жара была его единственным врагом, не говоря уже о том самом существе, с которым он должен был сражаться.

Дэйв выставил свой щит вперед, пасть щелкнула, открывая бездну, которая содержалась внутри щита. Длинное коричневатое щупальце вырвалось из щита и обвилось вокруг одной из ног демона.

Только тогда демон понял, что именно это щупальце время от времени удерживало его от движений, и стало причиной его оплошностей. Однако на этот раз демон даже не пошевелился, чтобы уклониться от атаки, щупальце плотно обвилось вокруг лодыжки демона, но через секунду от щупальца пошёл пар, оставляя демона целым и невредимым.

Щупальце отпрянуло, обожженное жаром, который выпускал демон.

Дэйв хмыкнул, он больше не мог использовать этот трюк снова. Он встряхнул своим щитом, демон в этот момент увидел белый сферический объект, который имел квадратную форму внутри. Это был глаз, глаз Кракена. Глаз вздрогнул и исчез, сменившись другим глазом, глазом Демона.

Дэйв посмотрел за спину демона и понял, что вся его нежить уже давно покинула этот район.

— Ну вот, теперь я наконец могу использовать свое секретное оружие, — ухмыльнулся Дэйв.

Демон напрягся, воспоминания о том, как он был раздавлен Дюрандалем, все еще были свежи в его памяти, и на этот раз он готовился увернуться от меча.

Затем Дэйв решительно повернулся и побежал прочь так быстро, как только мог, оставив демона смотреть на его исчезающий силуэт. Мгновение спустя до демона только дошло, что великий Нежить Драугр действительно убегает…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 370. Разве не видно, что грядёт?**

Разочарованный рев Ла-Блэра прозвучал из-за спины Дэйва, как взрыв давно назревшего вулкана. Дэйв не мог удержаться от смешка, это была всего лишь дурацкая затея — бороться с тем, кого, как он знал, ему не одолеть.

Дэйв просто проигнорирует Избранного и сбежит. Ему не нужно было убивать его прямо сейчас, он мог попробовать в другой раз с помощью своих друзей, или когда у него будет преимущество и уровень.

Драугр продолжал бежать, он хотел убедиться, что Избранный полностью сосредоточился на преследовании его, и он должен был быть уверен, что когда он собирается сделать перерыв и бежать по-настоящему, его армия нежити будет слишком далеко, чтобы Ла-Блэр смог вернуться и напасть. Дэйв не сомневался в способности своей нежити остановить или хотя бы замедлить движения ЛаБлэра, если Избранный решит проигнорировать Дэйва и вернуться, чтобы напасть на них. Многие Рыцари Смерти умрут за Избранного, но большая часть армии все равно пойдет дальше и разорит города Цинь.

И, по-видимому, Избранный тоже знал об этом. Принимая или, возможно, просто не заботясь о неизбежных потерях, он еще больше сосредоточился на преследовании Дэйва со всей мощью, которую могла дать ему его нечеловеческая сила.

Избранный догнал Дэйва в мгновение ока, доказав, что демоны, к сожалению, намного быстрее нежити.

Ла-Блэр присел на четвереньки, а затем прыгнул вперед, со скоростью падающей звезды, сила его конечностей раздавила камни и землю под ним в пыль.

Дэйв повернулся лицом к приближающемуся ЛаБлэру, держа перед собой круглый щит Аякса, как один из трехсот спартанцев у горячих ворот. Ла-Блэр врезался в щит, создав оглушительный взрыв. И все же огромная сила Избранного, способная одним усилием ног превратить камень в пыль, не смогла сдвинуть Дэйва с места даже на Фут.

Дэйв усмехнулся и спокойно сказал: — [Отражение] Почти мгновенно взрывная сила, ужасно похожая на ту, которую создал демон, когда он врезался в щит Аякса, отразилась обратно в него. Глаза ЛаБлэра расширились в понимании, но он был слишком близко к щиту, чтобы должным образом блокировать атаку или уклониться.

Поспешная попытка откатиться в сторону вызвала на себя полную мощь взрыва, исходящего из глубин пустоты внутри щита Аякса, взорвав Избранного и отправив его кувыркаться по земле. Ла-Блэр продолжал кувыркаться и врезаться в камни и небольшие деревья, пока его затылок не врезалась в одно из самых больших деревьев в округе, расколов древнее дерево по середине. Ла-Блэр обмяк и остался неподвижно лежать на земле. У Дэйва была слабая надежда, что демон больше не поднимется. Легкое подергивание странно согнутой руки существа грубо пробудило его от мечтаний.

— К счастью, твой затылок остановил твоё падение, иначе ты был бы мертв по-настоящему, — бросил Дэйв последний раздражающий комментарий демону, который изо всех сил пытался восстановить свои мышечные функции.

Шея демона, должно быть, была сломана, вызвав у него временный паралич, но регенерация Избранных была определенно читерской способностью. Ла-Блэр восстанавливался после травмы, которая должна была сделать любого неподвижным на всю жизнь.

Дэйв повернулся и продолжил свой путь в неизвестном направлении. Он выиграл много времени благодаря способности своего щита, но был уверен, что это ненадолго.

Ноги Дэйва двигались так быстро, как только он мог ими двигать. «Никакой усталости» — заставит любого марафонца завидовать… жаль, что эти спортсмены были известны своей выносливостью, но не скоростью. То же самое относится и к нежити, они, возможно, избавились от потребления выносливости, но они все еще были ограничены физическими возможностями своих первоначальных тел. Они могли вырваться за пределы, которые были наложены на их бывшие живые тела, но они не могли намного превзойти этот предел.

Громкий рев возвестил о скором прибытии Избранного, Дэйв повернул голову и увидел, что Ла-Блэр больше не имел свою гуманоидную форму. В своей нынешней трансформации он выглядел как кабан с тремя парами клыков, торчащих из его длинной морды. Глаза кабана были красными, как кровь, а все остальное тело излучало адский жар.

Нынешняя форма кабана имела три пары ног, увеличивая и без того быструю скорость Ла-Блэра до более высокого уровня.

Дэйв выругался и отскочил в сторону, увернувшись от бивней кабана торчавших из-за ряда зубов. -25,000

Однако сам факт того, что магмообразный кабан пролетел мимо Дэйва, вызвал огромное увеличение температуры. Левая рука Драугра загорелась. На что он начал шлепал по земле, пока не потушил её.

Дэйв был в плохом положении, он не мог бороться с кабаном прямо сейчас, жара заставляла его гореть при каждом обмене ударами.

А потом, словно только что вспомнив, он тоже стал искусен в огне.

Дэйв снял проклятое оружие Дюрандаль и щит Аякса, и перешел к перчаткам Присягнувшего на Верность.

Он активировал ауру и отключил [Руну Лазурной Воды], заставляя энергию хаоса вырваться на свободу и сеять хаос через его тело в обмен на адский взрыв силы и мощи.

Дэйв мог выдержать -1% ОЗ, который он терял каждую секунду, когда он активировал руну хаоса на своем теле благодаря зельям и пассивной способности [Энергичный], которая восстанавливала его на 10% от его максимального ОЗ каждые 10 минут.

Но причина, по которой он активировал их, была связана с отношением между энергией хаоса и огнем. Они были очень похожи, и он надеялся, что энергия Хаоса даст ему немного помощи в противостоянии жару, исходящему от демонического кабана.

Когда Ла-Блэр повернулась лицом к Дэйву, драугр был уже готов.

Дэйв уперся обеими ногами в землю, чтобы не упасть, и наклонился вперед, держа обе ладони открытыми и готовыми к бою. Он стиснул зубы и подождал, пока нападающий кабан не оказался в нескольких футах от него, затем сделал шаг вперед и бросился на клыки кабана.

Инерция Ла-Блэра могла бы легко сокрушить Дэйва, а он мог бы легко сломать его. Но кабан ни за что на свете не мог понять, почему его вдруг подбросили в воздух, а потом ударили о дерево.

Дэйв, однако, решил, что благодаря использованию [Геркулесовой Силы] в последнюю секунду он сможет одолеть кабана… но все же, эта сила не продержится долго. Дэйв ударил кулаками по кабану, огонь, исходящий из его тела, больше не причинял вреда Дэйву.

Ударив тварь несколько раз, Дэйв повернулся и побежал. [Геркулесова Сила] имела средний побочный эффект. Она заставила бы Дэйва войти в ослабленное состояние, где он был бы только в еще большем невыгодном положении по отношению к Избранному.

Дэйв подпрыгнул в воздухе, а затем активировал [Демоническое Вознесение].

Броня на его спине деформировалась, позволяя Дэйву расправить крылья ворона. Он взмыл в небо, как огненный ворон. Набирая дистанцию от демона. Однако судьба распорядилась так, что его встреча с Избранным не должна была закончиться прямо сейчас.

Демонический кабан снова начал трансформироваться, на этот раз его тело извивалось, скрипело и трещало. Его морда вытянулась еще сильнее, а клыки превратились в усы. На лбу у него выросли искривлённые рога, а жирное круглое тело стало более гладким, стройным и вытянутым до сотни футов в длину.

— Кто, черт возьми, добавил Dragon Ball? Теперь у меня в заднице сидит Шэн Лун! — выругался Дэйв, глядя на дракона, который теперь преследовал его. Дэйв замахал крыльями так быстро, как только мог, он не мог бороться с этим, и ему не нужно было.

Дэйв изо всех сил пытался убежать, но что-то зловещее заставило волосы на его спине встать дыбом. Он обернулся и увидел, что огромный змееподобный дракон широко раскрыл свою пасть, воздушный шар уже некоторое время собирался перед драконом, а затем существо выстрелило вперед, целясь в Дэйва.

Дэйв нырнул вниз, уклоняясь от воздушного взрыва, но ветряной шар продолжал преследовать Дэйва. Чем ближе он подходил, тем труднее Дэйву было летать, используя свою демоническую форму.

— Вот дерьмо, это будет больно, — выругался Дэйв. Атака такого масштаба, да еще с такой высоты, несомненно, расплющила бы Дэйва в лепешку.

Уведомление появилось перед Дэйвом за несколько мгновений до столкновения.

Глаза Дэйва расширились, когда он заметил

уведомление, с широкой улыбкой он рассмеялся и согласился:

— Похоже, мне все еще везет! — рассмеялся Дэйв. Вихрь возник прямо за спиной Дэйва, и он был втянут внутрь, исчезая с небес Дебрей.

То, что встретило Дэйва, который трансформировался обратно в свою обычную форму Нежити, было темной пурпурной полоской мира, который был знаком Дэйву.

Это было Лимбо, как раз на арене Битвы Богов.

Дэйв рассмеялся, он совсем забыл об этом, но теперь он мог спокойно отдохнуть здесь. Как только он победит своего противника, он сможет уйти. Возможно, ему следует попытаться продлить бой. Это увеличило бы шансы Избранного отказаться от его преследования, или, по крайней мере, дало бы ему некоторое время, чтобы придумать стратегию.

— Почему ты смеешься? — за спиной у Дэйва раздался знакомый голос.

Драугр обернулся и увидел своего противника, его

широкая улыбка исчезла.

— Ну и что же? У тебя такой вид, будто ты увидел привидение, — раздраженно сказал противник.

— Я бы предпочел вернуться и сразиться с драконом, — неловко ответил Дэйв.

— Я не знаю ни о каких драконах, но держу пари, что так и будет, я имею в виду, что ты находишься в довольно трудном положении. Особенно против моего класса, — заметил оппонент и улыбнулся. Дэйву не нравилось быть в центре внимания своей фирменной ухмылки.

— Да, ты вроде как последний человек, с которым я хотел бы драться… ну, это, наверное, должно было случиться. Не вини меня, если не нанесу тебе какого-либо удара, Мерси, — Дэйв принял боевую стойку и надел свое самое мощное снаряжение. Убийца в Белом улыбнулась и исчезла в тени Лимбо.

— К черту ассасинов и их навыки невидимости, -выругался Дэйв и приготовился, вероятно, к худшему противнику, с которым он мог столкнуться в этой Битве Богов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 371. Лицом клицу**

[Ужас Адского Тирана] был переименован в [Угнетение Адского Тирана]

— Какая ирония, как же такое случилось, — голос Мерси звучал отовсюду.

Дэйв расхаживал по комнате, спокойный и невозмутимый, ожидая момента, когда ассасин в белом нанесет удар, прежде чем он сможет нанести ответный удар.

— Как «такое»? — спросил Дэйв, оглядываясь вокруг в тщетной надежде определить местонахождение Белой Смерти.

— Это было только вчера, когда все спорили, кто из нас может победить тебя, — сказала Мерси.

— Ага, и ты думаешь, что у тебя есть шанс? — спросил Дэйв с широкой улыбкой.

— Возможно, — последовал ответ, и кинжал вонзился в левый бок Дэйва.

— 120,660

Дэйв проворчал, что Мерси появилась только на одну секунду, он замахнулся кулаком в перчатке в её торс, но Мерси снова исчезла с той же скоростью, с которой напала.

Дэйв наконец понял, что попал в затруднительное положение. Сражение с ассасином в качестве класса Истребителей Ближних Бойцов был предвестником катастрофы. Его атаки сильны, но им нужно было достигнуть цели, а Мерси была профессионалом в уклонении от атак.

— Так ты думаешь, что сможешь победить? -спросила Мерси.

— Возможно, — ухмыльнулся Дэйв и ударил кулаком в пустоту.

Его кулак не задел ничего, но Инфернальный Дракон вырвался из его перчатки и устремился вперед, словно лавина. Дракон широко раскрыл пасть и поглотил прозрачный силуэт.

— 90,442

В поле зрения Дэйва появилась величина урона. Своей атакой он задел Мерси.

Ассасин не произнес ни слова, Дэйв был благодарен ей за это, её редкие замечания сбивали его мыслительный процесс постоянно. Это была тактика, используемая хищниками при охоте на меньшую добычу. Чтобы она спотыкалась, совершала ошибки и нападала неразумно.

Дэйв знал, как будет проходить эта игра «охотник против добычи», и уже приготовился к контрмерам. Точно так же, как он знал, что Мерси знала многие из его навыков и привычек, он также был свидетелем её атак и стиля игры, когда они состояли в группе.

Но, простое знание, как ваш противник будет сражаться с вами, не означает, что вы выиграете. Были также и другие возможные переменные, и он знал, что для ассасина номер один в игре постоянный или жесткий стиль игры не был её коньком.

Дэйв инстинктивно отпрыгнул в сторону, уклоняясь от удара кинжалом, который прошел слишком близко к зоне комфорта его лица.

— И как же ты от этого увернулся? — спросила Мерси, снова исчезая в тени.

Дэйв не собирался говорить ей, что это чистая удача, что ему удалось увернуться от нападения, поэтому он оставался спокойным и не отвечал. Шестеренки в его голове крутились и крутились, как сучильная машина.

Наемный убийца был одним из самых раздражающих и напряженных персонажей, с которым можно было столкнуться лицом клицу. Их DPS был огромен, потенциал бегства огромен, и их тактика всегда зависела от нанесения ударов по слабым местам противника.

Дэйв хорошо знал это, и он знал, как перехитрить ассасина, проще говоря, Дэйв должен был поставить себя на его место и думать: — Как же лучше всего напасть на моего противника, не получив ответного удара.

Поэтому он открывал слепое пятно, давая противнику четкую цель для атаки, и как только он чувствовал, что прошло достаточно времени, чтобы ассасин воспользовался предоставленной возможностью, Дэйв отошёл бы и нанёс ответный УДар.

Это был едва ли план, едва ли логичный, едва ли применимый, но, похоже, Мерси попалась на его Удочку.

Руки Дэйва были подняты перед ним в боевой стойке, и он снова инстинктивно отпрыгнул назад. Силуэт Мерси появился прямо там, где он стоял, и она рубанула кинжалом по пустому воздуху.

Дэйв рванул вперед и ударил Мерси кулаком. Ожидаемая величина урона так и не появилась, поскольку ассасин в белом нырнул под кулак Дэйва и с последующим ударом в маленькое отверстие в его броне под мышкой.

Дэйв не мог сдержать стон от болезненной атаки, но это не было концом атаки Мерси, она последовала за ним взмахнув ногой, который сбил Дэйва с ног.

Мерси ударила его ножом в глаз, но он отклонил голову в сторону и пошёл на захват.

Но ассасин был слишком проворен, чтобы его можно было схватить, и она сумела выскользнуть из рук Дэйва и в ответ щелкнула пальцами прямо перед его лицом.

Взрывная вспышка света сбила Дэйва с толку. Затем шквал атак обрушился на него отовсюду. -18,100

— 19,258

— 16,225

Несколько значений урона появились над макушкой головы Дэйва, когда он попытался вслепую ударить по Мерси. Но в своем ослепленном и дезориентированном состоянии он провалил все свои бесцельные попытки возмездия.

Раздраженный количеством получаемого урона, Дэйв активировал [Ауру] или то, что теперь стало [Угнетением Адского Тирана].

Бездонный черный огонь вырвался из аватара Дэйва, как будто внутри него открылись врата самого ада.

Гигантский черный череп, сделанный из огня, поднялся над головой Дэйва, череп смеялся в безумии, когда пламя вырывалось из аватара Дэйва и выливалось из него, словно жидкость.

Мерси хмыкнула, навык зоны действия заставил её отойти в сторону, потому что получение урона от атак вынудит ассасина выйти из невидимости, поэтому она должна была набрать расстояние.

— Это новый навык, — заметила Мерси.

Глаза Дэйва наконец прозрели. Он огляделся и заметил, что ассасин снова растворился в тени.

— Да, у меня есть свои секреты, ты же знаешь, -ухмыльнулся Дэйв.

Затем он двинулся туда, где в последний раз видел Мерси. Эффект АОЕ был на самом деле отличным методом для него, чтобы заставить Мерси выйти за пределы арены. Даже если бы она была невидима, большая зона действия [Угнетения Адского Тирана] столкнула бы её, а если бы она попыталась пройти сквозь него, то открылась бы для нападения Дэйва.

Но Дэйв не знал, что ассасин номер один в игре -это не просто показушное название. Мерси открылась Дэйву задолго до того, как он успел подтолкнуть её к краю арены. Она действительно бросилась к нему, но тут же исчезла, хотя и не была невидимой, но она использовала умение, которое Зои использовал много раз.

Мерси использовала [Мерцание].

Навык телепортации помог ей смягчить первый миг от [Угнетения Адского Тирана], когда она появилась позади Дэйва, почти одним движением Мерси сделала сальто назад, ударив кончиком ботинка по его спине, и в то же время в воздух она бросила два метательных кинжала, которые вонзились в спину Дэйва.

Сальто назад Мерси помогло ей увернуться от Ауры Дэйва, и она снова стала невидимой.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Вы были поражены ядовитым кинжалом Х2

Сопротивление яду!

Как нежить, вы не можете быть отравлены!

— Впечатляет, — сказал Дэйв, крутанувшись. Два кинжала упали с его спины: — Но нежить не может быть поражена ядом.

— Да уж, в любом случае, стоило попробовать, -упрекнула его Мерси.

Дэйв понял, что он не может долго держать активированной [Угнетение Адского Тирана], это потребляло бы много его маны, и как только ему понадобится использовать навык, у него не будет достаточно ресурсов. Поэтому он отключил эту способность.

— Думаю, нам следует прекратить баламутить воду, как насчет того, чтобы ты подобралась ко мне по-нормальному, Мерси, — сказал Дэйв.

— О, разве я не делала этого с самого начала? -игриво спросила Мерси.

— Нет, ты не использовала ни одного из своих навыков Наследия, ты не думаешь, что я стою таких усилий? — спросил Дэйв.

Мерси по-прежнему молчала.

Он знал, что она сдерживается, и был более чем уверен, что она знает, что он тоже сдерживается. Игроки класса Наследия S не были слабаками, и каждый ход должен был осуществляться с осторожностью и обдуманностью.

— Ну ладно, если ты не собираешься воспринимать это всерьез, то позволь мне сделать это за тебя, -Дэйв снял свои перчатки Присягнувшего на Верность и вытащил сверхбольшой меч Дюрандаля и проклятый Большой Щит Аякса.

— Смена оружия мало что изменит, ты же знаешь, -сказала Мерси.

— Ну, я не был бы так уверен в этом, если бы я был тобой, — сказал Дэйв, улыбаясь, а затем поднял свой щит над собой, и металлические челюсти открылись, открывая демонический глаз.

— Тогда давай вызовем хаос, хорошо? — сказал Дэйв, улыбаясь.

Внезапно потемневшее небо Лимбо стало ярко-красным. Метеорит размером с небольшой стадион падал вниз.

— Позвольте мне увидеть, как ты увернёшься! -сказал Дэйв и жутко рассмеялся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 372. Из огня да в полымя**

Метеорит падал со скоростью, достаточной для того, чтобы сжечь атмосферу адским пламенем. Лимбо посветлел настолько, что тень была отброшена от прозрачного силуэта Мерси, ассасина в белом.

Дэйв заметил, что ассасин с широко раскрытыми глазами недоверчиво смотрит на приближающуюся массу смерти.

На какую-то долю секунды холодное, прагматичное лицо ассасина превратилось в лицо полнейшего оцепенения. Затем её лицо вновь приняло холодный расчетливый вид. Тень Мерси росла, пробиваясь сквозь яркий свет приближающегося метеорита.

Тень под ней приняла физическую форму и плотно окутала её фигуру, а вскоре после этого метеорит упал, унося с собой Дэйва, Мерси и всю арену.

Темнота вскоре одолела Лимбо, и Дэйв почувствовал, что проваливается в глубины Лимбо. Он запаниковал, когда понял, что метеорит действительно заставил всю платформу распасться на кусочки, и он скоро упадет в клубящиеся тени под платформой, гарантирующие смерть, которую он никогда не предсказывал.

В панике Дэйв попытался активировать [Демоническое Вознесение], свой единственный способ получить возможность полёта и избежать неминуемой гибели. И все же, к его несчастью, это умение было серым, фактически, все его навыки были недоступны, когда он падал.

Он мысленно выругался, так как только что понял, что его победа или проигрыш могут быть решены в зависимости от того, кто из них двоих упадет первым.

Пока он размышлял, его спина столкнулась с твердой поверхностью. Дэйв встал, затем огляделся вокруг, его Пассивка Нежити оказала огромную помощь в раскрытии темного мира Лимбо.

Он стоял на вершине отколотого куска платформы, эта часть которой каким-то образом сумела пережить падение в течения пурпурных теней, движущихся через эту часть Лимбо.

Его глаза сразу же привыкли к темноте Лимбо, открывая все новые части платформы, разбросанные повсюду.

Поскольку ему не было дано или показано оповещение победы, Дэйв понял, что Мерси, должно быть, тоже пережила падение.

Темно-фиолетовые тени врезались в скалу, на которой он стоял. Он присел на корточки и прикоснулся к теням, оглядываясь назад, испытывая сильную болезненную реакцию.

— 25,000

Остерегайтесь того, что может разрушить жизнь или смерть!

Вас коснулось Потустороннее Разложение!

Дэйв отдернул руку; это было всего лишь прикосновение, а он потерял из-за этого много ОЗ. Падение сюда означало бы скорую смерть.

Он огляделся вокруг, было много камней и развалин. Остатки платформы раскинулись над течением Потустороннего Разложения.

Мерси, должно быть, была на одном из них, подумал он. У нее есть большое преимущество в затемненной области, много мест, где можно спрятаться и нанести смертельные удары, и она сможет снова легко исчезнуть. В то время как Дэйву придется бесцельно гоняться за ней.

Ситуация становилась все более невыгодной для него, и оба они знали об этом.

Дэйв спокойно огляделся вокруг, он знал, что не сможет найти Мерси в этой ситуации, но он верил, что должен быть более широкий кусок платформы, на котором он мог бы стоять, место, где он мог бы иметь надлежащую опору, чтобы противостоять ассасину.

Вдалеке, за парой обломков, по которым можно было прыгать, находилась платформа, достаточно большая для того, чтобы он мог сражаться и быть спокойным, что его не столкнут в бурлящую смерть, зловеще движущуюся вокруг неё.

Дэйв принял решение и прыгнул к следующей платформе.

Затем он перепрыгнул на следующую, но как только он стал всего на один шаг смелее, Мерси ударила его кинжалом, пока он был в воздухе, заставив его аватар пошатнуться и направиться к бушующим фиолетовым теням.

Дэйв выругался, но у него все еще хватало ума использовать [Бессмертное Видение] в воздухе, телепортируясь на платформу и спасая себя от неминуемой смерти.

— Это был удар ниже пояса, — прокомментировал Дэйв.

— А чего ты ожидал? Я ассасин, — ответила Мерси с ухмылкой.

— Хорошо, тогда у меня нет причин играть честно! -сказал Дэйв и направил щит вверх.

Металлические челюсти, образующие круглый проклятый щит Аякса, распахнулись, открывая демонический глаз внутри. Глаз ярко засверкал и изверг десятки Инфернальных Драконьих Черепов.

Черепа вырвались наружу, как пулеметные выстрелы, летя вверх и освещая темное Лимбо. Как висячие лампы, инфернальные драконьи черепа парили вокруг и над Дэйвом. Они были похожи на хищников, охотящихся за добычей. И по воле Дэйва они полетели вниз, как метеоритный дождь, целясь в каждый выступающий кусок платформы поблизости.

Мерси ахнула, когда поняла план Дэйва. Ему не нужно было бить её, того факта, что он мог разрушить платформу, на которой она стояла, было достаточно, чтобы убить её. Итак, ассасин начал перепрыгивать с платформы на платформу, направляясь к единственному месту, которое, по её мнению, было безопасным.

Инфернальные Драконьи Черепа врезались в обломки платформ вокруг Дэйва и топили их, или превращали в пыль. В то время как Мерси бежала изо всех сил к спине Дэйва.

Он не знал, где она находится, но Дэйв был уверен, что он заставит её подойти к нему. Он знал, даже если она была невидима, что скоро она доберется до его части платформы и к тому времени игра закончится.

У Мерси не было ни малейшего заблуждения, что Дэвид Растер был идиотом, или достаточно глупым, чтобы не понимать преимущества, которые он получил, используя свою тактику, поэтому она собиралась заставить его заплатить за то, что он заставил её двигаться по его желанию. Она выставила вперед кинжал, прищурившись, готовая применить одно из своих самых смертоносных умений. Навык Наследия, который, как она была уверена, положит конец драке, как только коснется Дэйва.

Мерси легонько ступила на платформу Дэйва. Пока он все еще был занят наведением драконьих черепов, она ударила его ножом в спину.

И все же, как будто у него были глаза на затылке, Дэйв бросился вперед и замахнулся своим огромным мечом в её сторону. Мерси нырнула под замах и остановилась.

Она все еще оставалась невидимой, а волосы на её спине встали дыбом. Если бы меч коснулся её, простого эффекта отдачи было бы достаточно, чтобы сбросить её в смертоносные клубящиеся тени.

Это был еще один случай, когда Дэвид Растер использовал свои «инстинкты», чтобы уничтожить идеальную возможность для убийства.

И все же, судя по выражению его лица, он не заметил, что она все еще там. Дэвид растерялся, как будто его план был сорван и все расчеты пошли вкривь и вкось. Теперь у ассасина был самый лучший шанс убить его.

Дэйв огляделся, он не знал, где она находится, поэтому она как можно тише подошла к нему сзади. Её навык [Цареубийца] был навыком Казни, который требовал нескольких условий для использования. И одним из них был удар в сердца со спины.

Как только Мерси окажется в нужном положении, она не станет всё портить. Она изо всех сил вонзила кинжал в спину Дэйва.

И все же то, что встретило её, было огромной черной бездной, когда металлические челюсти вцепились в её руку.

Драугровская улыбка Дэйва была обращена к ней.

— Попалась! — драугр улыбнулся, а затем ударил её головой.

Мерси пошатнулась, кувыркнулась назад и стала невидимой.

— Извини, но это больше не сработает, — сказал Дэйв, включая [Угнетение Адского Тирана].

Черное адское пламя хлынуло вокруг него, сжигая эффект невидимости умения Мерси. Она повернулась, чтобы отпрыгнуть подальше от его зоны действия, но заметила, что он уничтожил все близлежащие платформы.

— Да, ты сгоришь здесь, любовь моя, — беззаботно сказал Дэйв.

Он отрезал ей все пути к бегству и даже противостоял её [Цареубийце], а теперь, когда его навык [Ауры] был активен, она больше не могла использовать [Цареубийцу], так как ей нужно было быть невидимой.

Дэвид Растер заставил её сражаться с ним в ближнем бою. Смертельная, если не идиотская ситуация, в которой любой ассасин не хотел бы оказаться.

Мерси хмыкнула и рванула вперед, не было нужды терять время, если бы она могла сбить его ОЗ первой, она бы выиграла, урон от его навыка [Ауры] мог бы убить её, но если бы она увернулась от всех его атак и осталась живой, она бы убила его первым.

Аватар Мерси разделился на три части. Дэйв никогда раньше не видел, чтобы она это делала.

Но он должен был признать, что как игрок с классом наследия, многие из них имели навыки, которые они не показывали публике.

И все же три Мерси или даже больше — это ничего не изменит.

Дэйв ухмыльнулся и широко открыл рот, используя [Луч Пламени].

Поток черного огня вырвался из его рта, гораздо более горячий, чем сам ад, когда он свернулся в клубок, превращаясь в черного дракона, а затем начал охотиться на клонов Мерси. Дракон прошел сквозь одну из них и развернулся, проходя через вторую. Два клона Мерси исчезли, а третий, настоящий, оказался прямо перед носом Дэйва, и ее кинжал метнулся к его черепу.

Но Дэйв даже не увернулся. Позволив кинжалу вонзиться ему в голову.

— 650,477

Голова Дэйва гудела, но он воспользовался возможностью от отдачи кинжала Мерси, чтобы схватить её за руку, отбросив свой сверхбольшой меч.

— У меня слишком много ОЗ, я могу принять удар, -со смехом похвастался Дэйв, выдергивая Мерси из равновесия.

Затем он нанес ей удар своим щитом.

— 56,000

Ассасин хмыкнул, но она сумела успокоиться и обвилась вокруг него, как проворная змея, прекрасно удерживая Дэйва в удушающем захвате. Мерси крепко сжала свою руку. Удушающая хватка ассасина была одним из самых ранних навыков убийства, которые они получили, они были совершенны в уничтожении целей, не прилагая особых усилий к сопротивлению. У них перехватывало дыхание и они впадали в бессознательное состояние.

Однако, несмотря на весь профессионализм Мерси, она не смогла вспомнить простой факт. Нежить не нуждается в воздухе.

Дэйв улыбнулся и попытался схватить её, но она была достаточно проворна, чтобы увернуться от его рук, поэтому он проигнорировал это и просто стоял там, пока она цеплялась за него, как пиявка, пытаясь задушить его в борьбе.

Мерси застонала, когда огонь, испускаемый навыком Дэйва [Дуров], поглотил огромную часть её ОЗ. В то время как её удушье не смогло ничего сделать с нежитью.

Как только эта мысль пришла ей в голову, Мерси внезапно отскочила от Дэйва. Наконец-то осознав, что она не может задушить то, что не нуждается в дыхании.

— Наконец-то поняла?

— Ты меня раздражаешь, — сказала Мерси.

— Да, я часто это слышу, так в чем же дело, ты не можешь выиграть? — сказал Дэйв.

Мерси огляделась вокруг — это было правдой. У нее не было достаточной атакующей силы. И у него было слишком много ОЗ, не говоря уже о случайных исцелениях, которые он получал от своего пассивного навыка.

Мерси оказалась перед дилеммой, и единственный способ победить его — это сделать что-то неожиданное.

Её глаза смотрели в клубящуюся темноту прямо за спиной Дэйва, он был в опасной близости от края широкой платформы, на которой они находились. Если ей удастся подтолкнуть его туда, она мгновенно победит, не прибегая к опасным встречам лицом к лицу.

Как только эта мысль пришла ей в голову, она выполнила свой план.

Мерси вскочила на ноги и прыгнула к Дэйву, собрав всю свою силу и вес в ногах. Она знала, что не сможет победить нежить с точки зрения силы, но внезапный толчок был бы всем, что ей нужно, чтобы выбить его из равновесия и заставить упасть навзничь.

Держа кинжал в руке как приманку, Мерси побежала со всей скоростью, на которую была способна, и как только кинжал был на полпути к груди нежити, она отбросила его и раскрыла обе ладони, чтобы столкнуть Дэйва с края маленького обломка платформы, на котором они находились. Как бы ни был удивлен Дэйв, он не был бы так удивлен, как Мерси, когда она поняла, что прошла сквозь собственный аватар благодаря Дэйву и обнаружила, что у нее слишком много инерции, чтобы удержаться от падения в клубящуюся темноту.

Мерси упала, заключенная и погребенная во тьме Лимбо, в то время как Дэйв стоял совершенно неверующий и ошеломленный.

Вскоре перед Дэйвом появилось уведомление.

Поздравляю, вы выиграли свой поединок в

Битве Богов.

+100 очков.

Поскольку вы победили игрока с Наследием более низкого класса, вы не получите его наследие, а они не потеряют своё.

Вскоре Дэйва телепортировали из Лимбо обратно на пляж.

Вы выиграли свой третий матч. Вы дисквалифицировали своего соперника.

Следующий раунд начнется через 3 дня игрового времени. Убедитесь, что вы готовы.

Дэйв появился посреди Дебрей, все еще не совсем уверенный, что делать с этой ситуацией.

Почти сразу же Мерси позвонила ему через игровой чат друзей.

— Эмм, да? — воскликнул Дэйв.

— И что же ты сделал? — спросила она: — Как ты

узнал, что я собираюсь тебя столкнуть?

— Хмм, инстинкт, — сказал Дэйв.

На что Мерси хмыкнула и повесила трубку.

Он не осмеливался сказать ей правду. Что он использовал свой навык Наследия [Последний Фантазм], а затем применил [Бессмертное видение]. Его план был прост, ведь в [Бессмертном видении] все физические атаки становятся ничтожными и бесполезными. Так что даже если бы Мерси напала на него со своим кинжалом, она бы не попала ни во что, кроме пустоты. Но поскольку она решила столкнуть его с края пропасти, то прошла сквозь его эфирную форму и упала в бездну.

— «Что за способ убить носителя Наследия Класса S…» —

Дэйв рассмеялся и посмотрел вперед:

— Вот черт, он всё ещё здесь, — проворчал Дэйв. Очевидно, Избранный Короля Пепла все еще был здесь, ожидая Дэйва. И как только он заметил его, то взревел и бросился к нему.

— Ну ладно, дешёвый Шэнь Лун, давай начнем второй раунд! — Дэйв улыбнулся и прыгнул вперед, чтобы встретить демонического дракона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 373. Минус один, осталось три**

Избранный в форме дракона свернул себя, как пружина, и пулей рванул вперед, к Дэйву.

Дэйв вспомнил, что огненный дракон может сжечь его, просто находясь рядом, поэтому он немедленно активировал [Угнетение Адского Тирана], противодействуя огню огнем.

Взрыв огня взревел и распространился вокруг Дэйва подобно приливной волне испепеляющего пламени. Земля, деревья и зелень вокруг нежити в броне сгорели дотла, а над Дэйвом появился огромный черный смеющийся череп.

Дэйв выставил вперед свой щит, тот раскрылся, поглощая ударную силу, стоящую за атакой дракона, и остановил его полностью, повисшего в воздухе. Бородатый Драугр ухмыльнулся, сказав: — [Отражение]!

Он отбросил дракона назад его собственной силой и сотряс его до костей. Находясь в опасности и раненый, Ла-Блэр переосмыслил свой план нападения.

Он отступил назад, паря в воздухе и крадучись обходя Дэйва, пока обдумывал лучший способ атаковать нежить.

Дэйв спокойно смотрел на дракона, ожидая, что тот сделает следующий шаг. Внезапно внутриигровой телефон Дэйва зазвонил, это была Одинокая Стрела. Дэйв принял вызов, не сводя глаз с демонического дракона, который все еще ждал возможности напасть.

— Дэээээйййвииииииииииииии!!!

— Боже мой, однажды ты разорвешь мне барабанные перепонки, — сказал Дэйв, морщась от пронзительного голоса Зои.

— Расскажи мне, как ты это сделал?! — спросила Зои.

— Сделал что? И погоди, разве ты не должна спать?

— Да, я только что проснулась, увидела, что ты играешь, и не хотела тебя беспокоить, — ответила Зои.

- Ты все еще в квартире?- спросил Дэйв.

— Да, я сейчас наблюдаю за тобой, пока ты лежишь в капсуле, — тихо сказала Зои.

— Это жутко, — покачал головой Дэйв, а потом спросил: — Так что же ты имела в виду, когда сказала, как я это сделал?

— Ага, я проверяла прогресс каждой Битвы Богов, и когда я спросила Мерси, с кем она сражалась, она сказала, что это был ты, и ты победил, она не хотела говорить мне больше.

— Ну, это была просто удача, — сказал Дэйв.

— Верно, великому Мистеру Скелету всегда везет, — сказала Зои.

— Да, ведь у меня есть ты, не так ли?

— Льстец, — ответила Зои с ноткой смеха в голосе, а затем спросила: — Что ты сейчас делаешь?

— Ну, как обычно, драки с драконами и всё такое, — сказал Дэйв. Его глаза все еще были прикованы к дракону, который, казалось, был доволен тем, что парит над ним, ожидая возможности действовать.

— Не может быть, еще один дракон? Конечно, всё же ты вызвал событие Драконьего Века, но разве ты не перегнул палку в этом деле? — спросила она.

— Да, вроде того, но я думаю, что смогу убить его, — сказал Дэйв.

— По правде? Поделитесь со мной трансляцией, я зайду в сеть, мне бы хотелось посмотреть, — сказала Зои.

— Хорошо, я пришлю тебе ссылку на твой телефон, — сказал Дэйв и поделился с ней прямой трансляцией своего боя с драконом.

— О, эта штука похожа на гигантскую лапшу, — сказала Зои.

— Да, большая, гигантская лапша, сделанная из огня, — ухмыльнулся Дэйв.

— А ты сможешь победить? — спросила Зои.

— Да, я просто жду подходящего момента, я могу закончить этот бой одним ударом.

— Ты говоришь так уверенно, — заметила Зои.

— Ты сомневаешься во мне? — Дэйв засмеялся: — О, дракон движется, — сказал Дэйв и затих.

Дракон действительно решил выдвинуться. Он широко раскрыл пасть и начал сгущать огромный огненный шар перед своей пастью.

Огненный шар начал вращаться, становясь все больше и больше. Вскоре на небе появились два солнца, и Дэйв оказался лицом к лицу с одним из них. Это умение напомнило ему атаку [Дыхание Дракона], которую Дракон Ужаса использовал против него так много раз.

— Вот дерьмо, — выругался Дэйв.

— Это будет больно, — заметила Зои.

— Да, — ответил Дэйв с усмешкой: — Но, как я уже сказал, у меня есть свои способы, -рассмеялся Дэйв.

Дракон, решив, что огненный шар стал достаточно большим и горячим, защёлкнул челюсти. Огненный шар, который был перед драконом, начал опускаться, как маленькая луна, готовая сокрушить мир.

Если Аура [Угнетения Адского Тирана], окружавшая Дэйва, горела в радиусе пятидесяти метров вокруг него, то огонь от [Дыхания Дракона] с легкостью сжигал километры пространства.

Все Дебри должны были пострадать из-за борьбы этих двоих.

И все же, стоя лицом к этому маленькому заходящему солнцу, Дэйв все еще широко улыбался.

Даже когда его броня начала краснеть, даже когда кусочки его бороды начали сморщиваться и гореть, даже когда его собственная аура была затронута и искажена, Дэйв все еще держал широкую улыбку на своем лице, смотря на спускающийся огненный шар.

И вскоре он был поглощен им.

Но почти в то же самое время, когда огненный шар коснулся Дэйва, он исчез. Оставив улыбающегося Драугра стоять в полном одиночестве на большом пространстве из пепла и пыли. А дракон от неожиданности отшатнулся назад. Очевидно, [Дыхание дракона], самый сильный навык, который мог использовать дракон, был обращен в ничто этой нежитью.

Это был подвиг, который не многие смогли бы повторить.

— Чтоооо! Что ты…сделал? — дракон заговорил в первый раз.

— Ничего такого, о чём мог бы рассказать тебе, — пожал плечами Дэйв и добавил: -Так что, хочешь попробовать еще раз?

Разъяренный дракон с ревущей скоростью нырнул вниз, к Дэйву.

— Попался, — усмехнулся Дэйв.

— Попался? Что ты задумал? — спросила Зои.

Дэйв не ответил, он присел на корточки, а затем прыгнул, чтобы встретиться лицом к лицу с приближающимся драконом.

Ла-Блэр заметил приближающегося Драугра и широко раскрыл пасть, планируя перемолоть нежить своими острыми как бритва зубами.

Дракон захлопнул свою пасть с громким щелчком, который будто разрывал звуковой барьер. Однако что-то было не так, внутри пасти дракона ничего не было.

— Эй, Лапшичный, ты что, так одряхлел, что даже не видишь свою добычу? -сказал Дэйв. Он парил в воздухе, уже находясь в [Демоническом Вознесении].

Дракон взревел и бросился вслед за Дэйвом.

— Что ты задумал? — спросила Зои.

— Вот увидишь. Мне нужно выполнить несколько условий для моего следующего плана, — рассмеялся Дэйв и полетел от дракона.

Он знал, что недостаточно быстр, чтобы обогнать дракона, но ему не нужно было убегать слишком далеко.

— Нашел, — сказал Дэйв, направляясь к реке, которая пересекала Дебри.

Дракон понял, что нежить пытается заманить его в реку, но это не имело значения.

Дэйв летел над речной водой, а дракон быстро сокращал расстояние между ними. Когда они были всего в нескольких сотнях метров друг от друга, Дэйв нырнул в реку, заставив дракона сделать то же самое.

Тепло от тела дракона среагировало на холодную воду реки, создавая взрыв пара и массивную завесу тумана.

— 350,000

Взрыв вытолкнул Дэйва из реки и показал дракона без окружающего его пламени.

Дэйв настороженно посмотрел на дракона. Ожидая, что он сделает еще один шаг.

— Ты думаешь, что, потушив мой огонь, ты сможешь избавиться от меня? Слишком наивно! — Ла-Блэр взревел и снова бросился на Дэйва.

Дэйв заметил, что вода действительно погасила пламя вокруг дракона, и теперь он был похож на любого змееподобного дракона, сделанного из чешуи. Но в конце его тела все еще оставались кусочки огня, и он скоро вернет себе своё прежнее адское «я».

— Похоже, это мой единственный шанс, — сказал Дэйв и бросился вперед.

Дэйв отключил [Угнетение Адского Тирана] и ждал, когда дракон снова откроет свою пасть в попытке сжать Дэйва своими челюстями.

Как только дракон попытался снова проглотить Дэйва, драугр вытащил из своего инвентаря маленькое синее зелье, он улыбнулся и использовал [Бессмертное Видение].

Ла-Блэр потерял нежить из виду. Он огляделся, но не увидел и не нашел драугра.

— Увидимся в аду! — закричал Дэйв, его голос звучал из такого места, где дракон никогда не думал, что кто-то осмелится оказаться. Прямо над его головой.

Дэйв ударил своим щитом в голову дракона, и перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Вы использовали [Отражение] на сохраненном Навыке Наследия [Цареубийца], украденном у игрока [Мерси].

Вы выполнили все условия, чтобы использовать [Цареубийцу]

Первое условие: цель должна быть из Королевской семьи, лидером или знаковой фигурой. Ла-Блэр — Избранный Короля Пепла.

Второе условие: цель должна быть атакована, пока она отвлечена!

Третье условие: цель должна была вступить с пользователем в бой в течение последних 30 секунд.

Четвертое условие: цель должна быть выше уровня пользователя.

Пятое условие: цель должна быть атакована, пока пользователь находится под [Невидимостью].

Все условия были выполнены! Навык Наследия [Цареубийца] казнил ЛаБлэра — Избранного Короля Пепла!

\*\*\*

Дракон даже не пошевелился, когда щит Дэйва врезался в него, он просто упал и обмяк, как наковальня на землю.

— Да иди ты?! — выругалась Одинокая Стрела.

Уши Дэйва снова грозились лопнуть.

— Зои, полегче с ругательствами, что за дела? — спросил Дэйв.

— Это просто нечестно, чувак, я имею в виду, какого черта? Как ты использовал навык Мерси?

— Ооо, это, ну да, она пыталась убить меня им, когда мы сражались в Битве Богов, я хотел использовать его на ней, дать ей опробовать её собственное средство, но, кажется, мне это не потребовалось, — сказал Дэйв, когда он начал перебирать многочисленные экраны уведомлений, появляющиеся перед ним.

— Нет-нет! Я имею в виду, как ты его использовал? Хорошо, я могу понять, что ты мог бы справиться с четырьмя условиями навыка, но как ты справился с [Невидимостью?], ты же не ассасин. Ты же не класса Разбойника, не говори мне, что твой навык наследия SS ранга настолько имбалансный, что ты получил навык невидимости через него?

Дэйв рассмеялся и сказал: — Нет, ничего подобного, — сказал он и вытащил пустую бутылку из-под зелья.

— Зелье невидимости? Это предмет низкого уровня, о подожди-ка… так причина, по которой ты затащил дракона в реку…

— Да, чтобы потушить его огонь, — сказал Дэйв: — Огонь дракона будет мешать [Невидимости], которую дает это зелье, и навык не будет работать. Во всяком случае, это зелье было на самом деле источником восхождения Мистера Скелета к славе, и я многим ему обязан. И оно ещё раз помогло мне в Главном Квесте.

Сказал Дэйв улыбаясь. Перед всплыло мигающее уведомление.

Вы убили Избранного Короля Пепла.

Вы исполнили один из Королевских Трудов!

+250,000,000 Опыта

Повышение уровня!

Повышение уровня!

— Прекрасно! — Дэйв сжал кулак.

— Эй! Не забудь про добычу! — сказала Зои.

— Да, я получил несколько отличных кусков пирога с Лахбара, Ла-Блэр сильнее, его куски должны быть еще вкуснее, — сказал Дэйв и подошел к туше дракона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 374. Бартер**

Как только Дэйв положил руку на труп Ла-Блэра, перед ним появилось уведомление.

Вы получили следующие предметы:

[Душа демона]

Итоговая Книга Навыка [Копье Демона] SSS ранга

[Жетон Избранного]

Специальная Руна [Когти Демона]

2000 Золота

Дэйв был удивлен, увидев что-то похожее на [Душу дракона], которую он получил после убийства Драконе Ужаса, он полагал, что [Душа Демона] даст такой же толчок его демоническим навыкам. К сожалению, пока он заработал только один, [Демоническое Вознесение]. Однако с новой Книгой навыка, которую он выбил, это могло измениться.

Он внимательно изучил Книгу навыка.

Копье демона, SSS ранг

Классовое Ограничение: Только для Рейнджеров!

Вы выстреливаете копьем, которое невозможно блокировать, парировать или уклониться.

Истощает 90% текущей маны, выносливости, ОЗ пользователя. Наносит 600% урона от базового оружия чистым уроном.

Перезарядка: 24 часа

Применивший входит в ослабленное состояние на 1 час

Ослабленное состояние: все способности будут иметь свои эффекты уменьшенные на 20%.

Дэйв нахмурился, навык был неплохой, но классовое ограничение делало его бесполезным для него.

— Похоже, тебе повезло, Зои. Потом не говори, что я никогда не давал тебе ничего хорошего, — пошутил он.

— Ооо, как мило, — рассмеялась Зои.

— Хорошо, Крошка, — крикнул Дэйв, и маленькая скользкая слизь выскочила из его инвентаря.

Сумрачный Лорд выжидательно посмотрел на Дэйва.

— Иди, наслаждайся едой, — со смехом сказал Дэйв.

Слизь задрожала от возбуждения и выпрыгнула из бокового мешка Дэйва. Она разрослась, обнажив огромные челюсти, и поглотила драконовидного демона от хвоста до головы, как будто втягивая гигантскую лапшу.

Сколько бы раз он ни наблюдал за Крошкой, это было удивительное зрелище наблюдать, как слизь умудряется съесть что-то в тысячи раз большее, чем она сама, не раздуваясь и даже не увеличиваясь в размерах.

— Разве ты не должен был сначала попытаться оживить его? — усомнилась Зои в правильности его действий.

— Неа, я не собираюсь рисковать оживлением демона в нежить. Кто знает, может быть, у Короля Пепла найдется способ заставить его обмануть нас. Особенно Избранные, с их врожденной способностью возрождаться как более сильные существа… это просто рецепт катастрофы, — покачал Дэйв головой.

— Хорошо, и что же ты теперь будешь делать? — спросила Зои.

— Я отправлю в CCN запись сегодняшних боев и проверю, как идут дела у ребят.

— Для этого тебе не нужно быть в сети. Как насчет того, чтобы выйти из системы? Давай позавтракаем, — предложила Зои.

— А, точно! Извини, я совсем забыл, что ты все еще в моей квартире, — радостно согласился Дэйв.

— Это же кондоминиум. Квартира — это финансовое единица состояния в здании, кондоминиум — это собственная квартира в здании, — поправила его Зои.

— Хорошо, — сказал Дэйв и вышел из системы.

Выйдя наружу, он заметил, что Зои надела одну из его толстовок… ну, точнее, она должна была быть одной из его. Это был первый раз, когда он увидел её, но это было не слишком удивительно, учитывая тот факт, что теперь у него была комната, полная достаточным количеством одежды, чтобы оборудовать магазин одежды среднего размера.

Волосы девушки казались наполовину влажными, что указывало на то, что она, должно быть, приняла душ перед тем, как понаблюдать за сражением Дэйва. Она выглядела совсем не так, как обычно, но, тем не менее, для Дэйва Зои выглядела потрясающе.

— Хох, ты выглядишь очень уютно, — сказал Дэйв дразнящим тоном, обнимая её.

— А почему бы и нет? — Зои рассмеялась в ответ и легонько поцеловала его в губы.

— Нам нужно поесть, — сказала она.

— Да, кажется, у меня есть кое-что в холодильнике, — ответил Дэйв. Немного не желая отходить от неё, он в конце концов прошел на кухню.

Зои последовала за ним и смотрела, как Дэйв начал готовить завтрак.

Он достал из холодильника яйца и бекон, а также пакет молока и повернулся к кухонным ящикам.

Ему было немного трудно найти необходимую посуду, так как он все еще не привык к тому, где всё было. Но это не заняло у него слишком много времени, пока он не был готов начать. Зои стояла, прислонившись к кухонному столу, и смотрела, как он готовит.

Он начал с того, что поджарил бекон и добавил яйца, а также приготовил кофе и горячее молоко с хлопьями.

Через пару минут он поставил все на обеденный стол и стал ждать, когда Зои присоединится к нему.

— Мне очень повезло, что у меня есть парень, который действительно умеет готовить, — бодро сказала Зои.

— Вот это? Это всего лишь некоторые базовые блюда. Ты должна попробовать моего жареные ягнёнка. Я гарантирую, что ты в конце концов оближешь пальчики после него, — заявил Дэйв.

— О, неужели? Я определенно с нетерпением жду возможности попробовать его сейчас. Я и не знала, что ты умеешь готовить такие сложные блюда, — сказала Зои.

— Ничего сложного с достаточной практикой не бывает. Ты же знаешь, что я должен был сам готовить себе еду.

— Да, но я, с другой стороны, никогда даже яйца не варила, — сказала Зои.

— Ты всегда можешь научиться. Я бы с удовольствием тебя научил, — предложил Дэйв, отрезая кусок бекона.

— Ух ты, как вкусно! — похвалила его Зои.

За едой они продолжали болтать. Зои даже вызвалась помочь Дэйву вымыть посуду после того, как они закончили. Избалованная принцесса лорда-оружейника прекрасно проводила время, выполняя черную работу и наслаждаясь каждой её частью, особенно в компании Дэйва.

— Мерси сейчас не самая большая твоя поклонница, — неожиданно заметила Зои.

— Держу пари. Но что мне оставалось делать? Проиграть?

— Нет, но ты должен знать, что она перфекционистка. Она не любит, когда всё идет не по плану.

— И как же я мог победить её в этим планом? — спросил Дэйв.

— Ну, она — Ассасин номер один в игре, с идеальным 100% — ным зафиксированным рекордом убийств всех игроков, с которыми она столкнулась с тех пор, как начала играть. И ты только что снова испортил её рекорд, — сказала Зои.

— Э-эмм, она ведь не станет пытаться отомстить за это мне в реальном мире? -спросил Дэйв.

Зои рассмеялась, прежде чем ответить: — Нет, Мерси не так уж мелочна, но в игре я была бы очень осторожна, если бы была на твоем месте.

— Ахх, ещё одна проблема, и мне придется сказать Ральфу, чтобы он держал свою подружку подальше от меня, — покачал головой Дэйв.

Парочка продолжали болтать, забыв о времени, проведенном в беседе, они наслаждались обществом друг друга и с любовью обсуждая всякое на досуге.

Дэйв не требовал внимания, как и Зои, и, похоже, это вполне устраивало их

Через час Зои попрощалась с Дэйвом, ей нужно было возвращаться домой. К несчастью для Дэйва, у него не было второй игровой капсулы, иначе он попросил бы её остаться. К счастью, все, что нужно было сделать, чтобы изменить этот факт, это деньги, в которых нынешний Дэйв больше не испытывал недостатка.

Когда Зои ушла, Дэйв снова вошел в систему, у него все еще была армия, которую он должен был возглавить.

Он очутился в Дебрях. В южной части города, недалеко от Урбурга. Ему нужно было двигаться дальше на Восток. К этому времени его армия уже должна была достичь одного из ближайших городов, и он должен был быть там для штурма.

Но расстояние было слишком велико, чтобы он мог пройти его пешком, поэтому он вызвал Крошку.

Маленькая слизь появилась из бокового кармашка Дэйва.

— Крошка, ты уже сыт? — спросил Дэйв.

На что маленькая слизь вздрогнула, тем самым отвечая Дэйву.

— Хорошо, мне нужно, чтобы ты отвез меня на Восток. Давай встретимся с остальными ребятами, — сказал Дэйв.

Крошка понял намек Дэйва и начал трансформироваться.

Дэйв думал, что маленькое существо изменит форму, чтобы соответствовать той Виверне, которую он съел некоторое время назад. Но Крошка был на шаг впереди, удлиняясь, чтобы соответствовать огромному Черному чешуйчатому Восточному Дракону.

Дэйв улыбнулся и сел на спину Крошки, когда тот взмыл в небо.

Дэйв заметил, что у дракона не было крыльев, но он все равно летел, ступая по пустому пространству. Он читал что-то, связанное с этим, когда был молод. Этот восточный дракон иногда наступал на облака, чтобы передвигаться.

Крошка шагал сквозь пространство и двигался с гораздо большей скоростью, чем даже его прежняя Виверна. Преодолев расстояние от соседнего Урбурга до Норы менее чем за десять минут, он встретился с остальной армией Дэйва еще быстрее, глубоко на территории армии Цинь.

Дэйв прошел мимо многих маленьких городов, которые сгорели дотла. Он не преминул увидеть множество трупов NPC, которые не смогли избежать массивного набега монстров. Это заставило его вздрогнуть, он не хотел, чтобы NPC умерли. Но он не обманывал себя, считая себя своего рода спасителем.

Ему нужно было завершить свой план, и если это потребует смерти NPC, не связанных с его Легионом Нежити, ему придется неохотно принять их и двигаться дальше.

Дракон прибыл к разбившей лагерь армии Дэйва, и ему казалось, что Сингунд еще не отдал приказ атаковать.

Дэйв заметил, что город был по меньшей мере таким же большим, если не больше, чем Нора. Его стены были гораздо шире и выше, и на них стояло множество катапульт и баллист.

Осада этого города стоила бы ему многих солдат. Даже если город был частично лишен своих граждан, с едва ли несколькими солдатами, расположенными на вершине стен, и небольшой армией, расположенной прямо под стенами города.

— Сингунд, в чем дело? — спросил Дэйв, спешиваясь.

— Ваша Светлость, армия Цинь разместила сотню своих Элитных Воинов у городских ворот, — немедленно ответил Вождь гигантских высших орков. Мы можем уничтожить их, но понесем большие потери. Я решил подождать ваших распоряжений.

— Хорошее решение, — сказал Дэйв, не сводя глаз с нескольких сотен солдат у ворот. На их пути были закованные в броню Элитные Войны армии Цинь. На них были синие-зеленые доспехи. Само их присутствие было огромным сдерживающим фактором для сил Дэйва.

Он не сомневался, что они легко прорубят себе путь сквозь его Рыцарей Смерти. Дэйв решил, что каждый из них силен, как Рыцарь Рока. Для него было довольно проблематично столкнуться с этими типами врагов так рано.

Если он потеряет много своих солдат до того, как совершит набег на столицу, то окажется совершенно беспомощным против укреплений, которые должны были уже быть размещены у её стен.

Дэйву нужна была огневая мощь, достаточная, чтобы уничтожить солдат, стоявших у ворот. У него не было того, что нужно прямо сейчас, чтобы разбить их, однако он знал, что в текущей игре есть один человек, который действительно может сделать именно это.

Дэйв воспользовался своим телефоном и позвонил Ральфу. Немного ПО расспрашивав о человеке из своих мыслей, Дэйв повернулся к орку и сказал:

— Сингунд, стой пока на здесь и жди меня. Возможно, у меня есть идея, где мы можем достать подкрепление, — приказал Дэйв и разорвал свиток телепортации в Икатию, столицу королевства Опустошителей.

Дэйв появился посреди городской площади. Вокруг были сотни игроков, каждый занимался своим делом.

Но довольно скоро первые игроки заметили нежить, многие из низкоуровневых роились вокруг него, в то время как большинство игроков более высокого уровня держались подальше от его пути и наблюдали за его движениями.

Дэйв расхаживал по центру города, направляясь к Дворцу Опустошителей, штаб-квартире супер гильдии.

Мгновение спустя Дэйв увидел своего друга, облаченного в бронзовые доспехи, снаряжение, которое Дэйв дал ему после убийства одного из капитанов Цинь, осмелившихся напасть на Урбург.

— Бро, ты должен знать, что в настоящее время у тебя не так уж много поклонников в гильдии Опустошителей, — приветствовал Ральф своего лучшего друга с улыбкой на лице, как будто это было не так уж и важно.

— И почему же это так? — спросил Дэйв после того, как стукнул кулаком своего друга.

— Потому что твои необдуманные действия доставили нам кучу дерьмовых проблем! — раздался разъяренный ответ от кого-то, кто был хорошо знаком Дэйву.

Дэйв повернул голову в сторону. Там, скрестив руки на груди, стоял игрок в черной броне с боевым топором за спиной.

Прямо рядом с ним стоял слишком известный Страж в Розовом.

— Как же так? Я уже давно не навещал вас, ребята, — Дэйв не признавал никакой вины.

— Вот что хотел сказать Военачальник, — вмешался Валентин, прежде чем дискуссия перешла во враждебное русло.

— Что Эпоха Драконов наступила слишком быстро и слишком неожиданно. Мы недостаточно сильны, чтобы бороться с ними. Это место может и безопасно, но мы постоянно получаем сообщения о нападениях драконов в других регионах.

— О… я приношу вам свои соболезнования, но всё равно не понимаю, в чем моя проблема?

— Ну, формально запуск Дополнения был твоей работой, — добавил Ральф с печальной улыбкой.

— На самом деле мне всё равно, где он сейчас? — спросил Дэйв.

— Эй, ты же в моем городе! Это я тот командую и задаю вопросы, мы же не твои нежить-братаны, — закричал Военачальник.

— Полегче, чувак, — ответил Дэйв, выставив вперед обе руки.

— Капитан Бластер сказал нам, что тебе нужен Джеффри. Как тебе уже должно быть известно, он уже стал членом нашей гильдии. Если ты хочешь нанять его, тебе придется заплатить соответствующую компенсацию, — снова вмешался Валентайн.

— Да, я и не ожидал ничего меньшего. Сколько вы хотите за его услуги? — спросил Дэйв.

— Нам не нужны деньги, нам нужен доступ в Подземный Мир, — слишком уж радостно ответил Военачальник.

Валентайн, напротив, нахмурился, и Дэйв понял по выражению его лица, что Военачальник говорил слишком поспешно, раскрывая их истинную цель.

Однако Дэйв улыбнулся: — Забудь об этом, я пришел сюда не из-за крайней нужды. Наличие Джеффри будет полезно, но его присутствие не требуется до такой степени!

Дэйв вытащил свиток телепортации, и за мгновение до того, как он собирался его разорвать, Валентайн окликнул его.

— Подожди. Мы понимаем, что ты, должно быть, занят в Дебрях, но ты уже потратил время, придя сюда. Было бы стыдно уйти с пустыми руками. Давай поговорим. Я уверен, что мы сможем найти общий язык и договориться об этом в лучшем свете, — сделал он предложение.

— Ты совершенно прав. Это было бы очень обидно. Так что же именно Вы имеете в виду? — спросил Дэйв.

— Пятьдесят игроков. Мы хотим, чтобы пятьдесят игроков могли войти в Подземный Мир, а мы сможем одолжить тебе Джеффри на два дня.

— Ну разве ты не жадина? Пять игроков, и я буду использовать Джеффри в течение месяца, — возразил Дэйв.

Игроки, собравшиеся на площади, со странным недоумением смотрели на ставшие теперь публичными переговоры между некоторыми из лучших игроков Завоевания. В настоящее время они говорили об использовании Джеффри, известного как игрок с единственным оружием типа Мех в игре, как будто он был каким-то предметом для торговли.

Но никто из них не осмеливался высказать свои мысли вслух. Все они были довольны тем, что смогли увидеть, как идут торги.

— Двадцать и одна неделя.

— Десять игроков, две недели. Последнее предложение. Одно твоё присутствие создаст мне массу проблем. Десять игроков — это максимум, с которым я могу справиться. Что-то большее — и переговоры прекращаются, — заявил Дэйв. Его рука уже вернулась к свитку телепортации.

Военачальник хотел что-то сказать, но Валентин быстро остановил его: — Мы согласны!

Когда мастер-гильдии увидел выражение лица своего друга, он замолчал: — Пусть Альберт будет свидетелем нашего договора.

— Хорошо, как только я закончу с Джеффри, я приду и заберу тебя в Подземный Мир, — кивнул Дэйв.

— Мы же не договаривались об этом! — Военачальник больше не мог сдерживаться.

— Извини, бро, но сейчас у меня нет времени нянчиться с тобой. Как только я закончу свои дела, я приду и заберу тебя в Подземный Мир.

— Ты нам не нужен, просто дай нам свитки телепортации. Мы сами справимся, -заговорил один из руководителей гильдии Опустошителей.

Дэйв полагал, что одна и та же мысль посещает умы всех Опустошителей, поэтому он одарил его своей типичной драугрской улыбкой: — Ты что, идиот? Вы телепортируете десять незнакомцев, людей, живых людей, в самое сердце Города Нежити. Неужели ты всерьез думаешь, что они позволят тебе пройти через врата телепортации? Тебя сотню раз убьют, прежде чем ты успеешь объяснить ситуацию. Я должен быть там с вами, иначе вы все умрете, — деловито констатировал Дэйв.

Военачальник съежился, ему тоже пришла в голову та же мысль. Но теперь, когда Дэйв указал на очевидный вывод, они ничего не могли сделать, кроме как согласиться с его требованиями. И быть в его милостыни. Если он решит оставить их на растерзание нежити, их шанс набить опыта в Подземном Мире будет упущен. Они должны были оставаться на его стороне.

— Ладно, позвоните Джеффри и скажите, что у него есть задание. А ты, Кис Штин’брах, как только мы закончим, не забывай, что мы будем сражаться, — сказал Военачальник.

— Ох, я не любитель издевательств, — сказал Дэйв.

— Хах, не волнуйся, как я уже сказал, даже если я на более высоком уровне чем ты, а у тебя есть более мощное Наследие, оно должно всего лишь уравновесить тебя.

— Хмм, наверное, ты ещё не заметил, — Дэйв улыбнулся.

Военачальник нахмурился, не понимая, что говорит Драугр.

— Вот дерьмо! Он же 505-го уровня! Как, черт возьми, он это сделал?! — еще один игрок, у которого хватило ума осмотреть Дэйва, недоверчиво вскрикнул.

Затем, как только Военачальник услышал это, он осмотрел Дэйва, понимая, что как только уведомление появилось перед ним, он больше не был игроком самого высокого уровня в игре.

— Как я уже сказал, я не любитель издевательств. Но ты можешь прийти ко мне в любое время!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 375. Не связывайся с бурей**

— У меня нет времени, чтобы тратить его впустую, у меня есть более важные дела, — сказал Военачальник и ушел с Валентином рука об руку.

Оставив Бластера и Дэйва посреди городской площади.

Игроки все еще были ошеломлены, когда они таращились на то, как нежить Кис Штин’брах отнесся ко всему этому делу. Дэйв же, напротив, пожал плечами и повернулся к Бластеру: — Итак, где Джеффри?

— Вот он! — послышался голос игрока среди группы зрителей.

Обернувшись, Дэйв увидел невысокого парня, одетого в стандартную охотничью броню, он держал за спиной небольшой лук и был одет в коричневый плащ, который доходил ему до пят. Если игрок соединит края плаща, то оно полностью укроет его.

— Рад тебя видеть, Джефф, — кивнул Дэйв.

— Р-радтоже вас видеть, Мистер Скелет, — поприветствовал его игрок, заикаясь при этом.

— Расслабься, я не кусаюсь. По крайней мере, тех, кто на моей стороне. Как ты думаешь, готов к приключениям с Мистером Скелетом? — спросил Дэйв.

— Да, конечно, — радостно ответил игрок.

— Хорошо, — Дэйв подошел к игроку и сказал приглушенным голосом: — Как насчет того, чтобы эффектно уйти?

Игрок не понял, что имел в виду Дэйв, поэтому пожал плечами и сказал: — Как хочешь, Скелли.

— Тогда зацени вот это. Крошка, — позвал Дэйв, и маленькая слизь появилась из его бокового мешка.

Игроки вокруг Дэйва недоумевали, зачем нужна эта маленькая черная слизь, некоторые даже спорили, что это один из любимцев Скелли.

— Подними нас в высь, — сказал Дэйв.

Слизь задрожала и начала увеличиваться, так, что многие игроки испуганно вскрикнули и попятились, убегая и разбегаясь, а некоторые даже упали на землю. Рост Крошки вызвал массовую панику, некоторые игроки, не знающие о прибытии Кис Штин’браха в Икатию, задались вопросом, когда они увидели Могильного Лорда. Может быть, это один из драконов каким-то образом нашел способ напасть на один из безопасных городов.

Крошка ещё не достиг своего максимального размера, когда Дэйв приказал ему перестать расти, иначе он начнет наносить ущерб зданиям.

Затем Дэйв протянул свою руку Джеффу и сказал: — Взбирайся.

Джеффри был все еще слишком ошеломлен, чтобы заметить зов Дэйва, пока нежить не произнёс снова. Охотник поспешно схватил Дэйва за руку. И к его удивлению, нежить закинула его на спину дракона.

Дэйв прыгнул вслед за Джеффри, запрыгнув с первой попытки: — Крошка, на Восток!

— Эй, а как же я, старик? — закричал Бластер.

Дэйв отправил личное сообщение Бластеру: — Используй свой свиток, я не могу отвезти Джеффри в Урбург. Там должно быть несколько Сумрачных Лордов, возьми одного и поезжай на Восток, я подберу тебя, когда пролечу над тобой.

— Окей, — ответил Ральф. Чтобы зрители поняли, что Кис Штин’брах послал ему сообщение только для его ушей.

Дэйв кивнул и крикнул: — Лети как ветер, Крошка!

Могильный Лорд взревел и зашагал сквозь пространство. С каждым шагом его тело распрямлялось и вытягивалось, все больше отдаляясь от Икатии и поднимаясь к небесам.

Лицо Джеффри побледнело, когда он заметил, что безопасная Земля всё больше и больше отдаляется от него.

Дэйв заметил испуганное выражение лица Джеффри и рассмеялся: — Не волнуйся, Крошка не даст тебе упасть.

Крошка снова взревел и побежал гораздо быстрее. Прорезая путь сквозь облака, движущиеся все быстрее и быстрее мимо них.

Дэйв не был заинтересован в том, чтобы совершить путешествие из Западного Королевства на Восток. Даже на спине Крошки оно заняло бы несколько десятков часов. Завоевание было настолько велико. Тот факт, что он использовал Крошку, чтобы выехать из города, был главным образом для дальнейшего укрепления его неприкасаемого статуса и загадочности вокруг персонажа нежити Кис Штин’браха

Как только они окажутся на безопасном и далеком расстоянии, Дэйв попросит Джеффри, чтобы они оба использовали свиток телепортации в Морию, а затем он использует Крошку, чтобы двинуться на Восток, целенаправленно делая более окольный путь, чтобы Урбург не попал в поле зрения.

Дэйву все еще нужно было держать Урбурга подальше от внимания игроков. А Джеффри был не из тех, кому можно было доверять, основываясь на первом впечатлении или первой встрече. Кое-что он понял слишком поздно, но, к счастью, та, кому он доверял в своих первых приключениях, была Одинокая, и она оказалась просто прекрасной. (Съешьте-ка это, ненавистники Одинокой Стрелы!)

Но человек строит планы, а Бог смеется.

Небо над Дэйвом грохотало, словно из ниоткуда собирались тучи. Рев, слишком первобытный, слишком дикий для ушей Дэйва, гремел показывая сильную ненависть и враждебность.

Дэйв вздрогнул, когда посмотрел вверх, у неба были глаза.

— Какого хрена тут происходит?! — крикнул Джеффри.

— Похоже, у нас гости, — Дэйв издал напряженный смешок.

Но в глазах Джеффри то, что вызвало у Дэйва напряженный смешок, было смехом героя вопреки всему. Если бы Дэйв повернулся и увидел глаза Джеффри, он бы заметил, что они сверкают от восхищения.

На этот раз рев эхом отозвался в отчетливых словах: — Проклятая нежить! Осмелился ты убить одного из наших? Приготовься встретить мощь, невиданную прежде на этих землях!

Белые огромные глаза сузились, и за ними показался хромированного цвета дракон. Молния сверкнула напротив его тела, когда он пролетел прямо над Дэйвом.

Крошка остановился и посмотрел вверх. Дэйв недоумевал, зачем Могильный Лорд сделал это, и поэтому мысли Крошки всплыли в голове Дэйва, как маленькое облачное сообщение. Могильный лорд, очевидно, интересовался тем, каков будет этот дракон на вкус. И Дэйв с трудом подавил смешок, вероятно, он будет наэлектризованным на вкус.

— Так вот почему ты позвал меня бро? Я не могу использовать своего Меха всю дорогу туда, чувак, — сказал Джеффри.

— О, нет, твой Мех предназначен для чего-то более важного, — ответил Дэйв, полностью сосредоточившись на драконе.

Джеффри с трудом подавил желание крикнуть Дэйву в ответ. Что же касается охотника, он думал, что же может быть важнее этого Молниеносного Дракона? Он ведь угрожал их выживанию.

— Что это с тобой, ящерица, у тебя ко мне какие-то претензии, что ли? — спросил Дэйв.

— Я-ящерица?! Мощь грозовых небес называешь Ящерицей?! Ты увидишь мой гнев, смертный!

— На случай, если ты не заметил, братан, я нежить, — Дэйв пожал плечами, затем внимательно посмотрел на своего врага.

Джун дар. Несущий Бурю

Ранг: Мифический

Базовый урон: 350,000-490,000

Уровень Опасности:

03:100,000,000

Физ.Защ: 300,000

Маг.Защ: 400,000

Навыки:

Грозовая буря: Призывает мощь грома и молнии, навевая постоянную бурю, которая поражает своих врагов случайными ударами молнии, от которых невозможно уклониться.

Каждый удар молнии наносит 0,5% от максимального ОЗ цели и вызывает Паралич на пять (5) секунд.

Звуковой удар: Мощный удар молнии создаёт звуковой барьер, заставляя цель страдать от Дезориентации в течении пяти (5) секунд.

Драконий Коготь: Наносит 200% базового урона дракона в виде молниеносного урона. Вызывает пяти (5) секундный Паралич.

Дыхание Дракона: Выпускает непрерывный поток электрической энергии в течение 30 секунд по цели, которая получает урон в размере 2% от максимального ОЗ в секунду. Электрическое дыхание вызывает Паралич, а при длительном воздействии вызывает Перегрев и снижает прочность оружия и брони.

Лор:

Джундар, Несущий Бурю — является потомком дракона, который был создан, когда мир совершил своё первое вращение. Дракон бури — это могущественное существо, которое необычайно быстро и сильно, его агрессивности следует опасаться, так как многие не могут выдержать гнев бури. Было известно, что у Джундара было не так много врагов, которых он мог бы бояться, но было несколько драконов намного сильнее его, или существа, которые не боялись штормов. Джундар всегда претендовал на власть над силой шторма, утверждая, что никто, кроме него, не может управлять силой этой природной катастрофы.

— Ооо, классные навыки, — сказал Дэйв: — Интересно, что бы сказал по этому поводу Фудзин и Райдзин. Я имею в виду, они же Штормовые Братья, ты же знаешь, воплощение Молнии и Грома, — сказал Дэйв, вытаскивая меч и щит.

Гнев на лице Джундара угас, и Дэйв никогда в жизни не видел дракона, который мог бы изменить выражение лица так ярко, как это сделал Джундар при упоминании о Райдзин и Фудзине.

— Т-ты сказал, Райдзин и Ф-фудзин… откуда ты знаешь эти имена? — спросил дракон, не сумев скрыть страх в своих глазах.

Дэйв уловил намек и улыбнулся: — Я вроде как убил их хозяина, и теперь он мой слуга.

Страх дракона тут же исчез, сменившись безмерной ненавистью и гневом: -Какая наглость! Ложь за ложью! Нежить — приготовься встретить своего создателя! Осмелился заявить, что убили Хозяина Бури!

Глотка дракона начала раздуваться, он готовился выстрелить своим самым мощным навыком в начале сражения, Дэйв не мог позволить ему сделать это.

— Что же нам делать? — сказал Джеффри, и мягкость в его голосе полностью сменилась серьезностью.

Дэйв улыбнулся: -"Этот парень очень хорош"-

— Тэнгу, поднимись к нам, — позвал Дэйв.

Вихрь темной ауры материализовался прямо рядом с Дэйвом, и из него появился длинноносый мастер меча. Его крылья хлопали, удерживая его в воздухе, пока он говорил: — Что вы пожелаете, ваша светлость?

Прежде чем Дэйв успел ответить, дракон, который все еще готовился выпустить свое драконье дыхание, задохнулся, испустив вопль, когда молния вылетела из его пасти.

Хромированный Дракон начал кашлять, с каждым кашлем звуковой барьер разрывался, выпуская дезориентирующую волну в небо.

Удивление Дэйва было единственным, что удерживало его от смеха над страданиями дракона.

— Хмм, ты вышел наружу? — заговорил Тэнгу, обращаясь к дракону.

— Л-лорд Тэнгу, кхах, эмм, приветствую вас, — сказал дракон.

— Когда вы успели? Вы ведь поклялись не появляться в этом мире, не так ли?

— Эм, видите ли, кое-что случилось… — заикаясь, начал объяснять дракон.

Удивление Дэйва по поводу смены тона и речи дракона было столь же сравнимо с его удивлением по поводу того, как дракон с уважением обращался к гораздо более низкоуровневому Тэнгу.

— Что здесь происходит? — спросил Джеффри.

— Не знаю, — пожал плечами Дэйв, сгорая от любопытства, что же будет дальше.

— Полагаю, то, что сказал Лич, было правдой, — наконец произнес дракон после долгой пьянящей паузы.

— Я ничего не знаю, что мой господин сказал тебе, но если он говорит, он говорит правду, а ты утверждаешь, что считаешь его лжецом? — сказал Тэнгу.

Дракон ничего не ответил.

— Милорд, — сказал Тэнгу: — Вы хотите, чтобы я наказал этого дракона? — спросил Тэнгу.

Брови Дэйва поползли вверх: -"Как, черт возьми, ты можешь это делать?"-

И даже не произнося вслух своих слов, Тэнгу понял, что имел в виду Дэйв.

— Дети, придите, — сказал Тэнгу.

Как только он заговорил, мир начал искажаться. Слева и справа от огромных размеров Крошки появились еще более внушительные существа. По форме они напоминали Экзодию и стояли только на воздухе.

Райдзин, Бог молнии, и Фудзин, Бог ветра. Два существа, которые преследовали Дэйва в ночных кошмарах, существа такой огромной силы, что Дэйв мог бы легко заявить, что они намного могущественнее, чем Король Нежити и Кроль Пепла, стояли прямо рядом с ним.

Однако на этот раз их именные тэги были не красными, а ярко-зелеными.

— П-пожалуйста, лорд Тэнгу, у меня не было намерения причинить вред одному из ваших людей, — сказал дракон, отступая от появившихся внушительных существ.

— Тогда сделай одолжение старику и уберись отсюда, — крикнул Тэнгу.

— Как прикажете! — дракон развернулся, взмахнув хвостом, и полетел вдаль, исчезая между грозовыми тучами.

Удивление Дэйва не уступало удивлению Джеффри, когда они оба посмотрели друг на друга, а затем снова на Тэнгу.

— А разве они не опасны? — сказал Дэйв, указывая на двух неподвижных существ.

Тэнгу рассмеялся и щелкнул пальцами, отчего Фудзин и Райдзин растворились в небытии.

— Это всего лишь духовная магия. Я создал воспоминания из своего разума и проецировал их в мир. Этого было достаточно, чтобы напугать этого безмозглого дракона. Если бы Райдзин и Фудзин были здесь… — Тэнгу не нужно было заканчивать свои слова, так как Дэйв закончил их за него.

— Они бы начали с меня, не так ли? — сказал Дэйв.

— Да, они могут таить обиду, ты же знаешь, — рассмеялся Тэнгу.

— Охх, чувак, это промах, и рано или поздно мне придется с ним разобраться, -Дэйв покачал головой.

Тэнгу рассмеялся: — Итак, Милорд, вы всё ещё нуждаетесь в моей помощи?

— Нее, но скажи мне, было ли какое-нибудь движение со стороны врага? — спросил Дэйв.

— Положение почти не изменилось, но мы заметили, что несколько вражеских солдат присоединились к тем, кто стоял у ворот. Армия Цинь делает всё возможное, чтобы укрепить захваченные города. Если бы не тот факт, что многие подземелья были охвачены бунтом, вся армия Цинь не была бы занята защитой своей территории, а сравняла бы вашу армию с землей, — сказал Тэнгу.

— Хорошо, тогда нам нужно туда попасть.

— О чем он говорит, Скелли? — сказал Джеффри.

— Ах, я забыл, что даже не сказал тебе: — Я совершаю набег на Восток.

— Ты? Я не хочу показаться неуважительным, Скелли, но в последний раз, когда я видел тебя, когда начался первый набег на Восток, у тебя было чуть больше двух тысяч солдат, это не более чем мощная бригада. Итак, позвольте мне спросить тебя, ты хочешь совершить набег на Восток, ты и такая армия? — сказал Джеффри.

— Я сейчас покажу тебе, малыш, что представляю из себя Я и Моя армия нежити!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 376. Штурм**

— Хорошо, мы остановимся здесь, — решил Дэйв, когда Крошка добрался до места в нескольких сотнях миль от Икатии. Он летел над открытым травяным полем, где не было ничего, кроме каких-то низкоуровневых существ, бродящих вокруг.

— А это не слишком далеко от Дебрей? — спросил Джеффри.

— Да, но мы не собираемся идти прямо туда, это займет целую вечность. Мы воспользуемся телепортационные вратами Мории, — сообщил Дэйв об этом своему попутчику.

— Так была ли какая-то особая причина, по которой мы не могли этого сделать в Икатии? — удивился Джеффри.

— Ты что, издеваешься надо мной? Неужели ты хочешь, чтобы мы упустили прекрасный шанс шикарно уйти? Извини, приятель, но Скелли так не работает! Кроме того, если бы мы это сделали, то не встретили бы Дракона, — усмехнулся Дэйв, отдавая Крошке приказ спускаться.

Как только Крошка оказался на земле, Дэйв передал Джеффри свиток телепортации Мории, прежде чем разорвать его самому.

Через несколько минут они оба оказались в самом центре города.

Джеффри появился через несколько секунд после Дэйва, но так как он не рассматривал возможность того, что нежить останется стоять там, где появится, Джеффри, в конечном итоге врезался прямо в бронированную спину Дэйва.

— Чувак! — крикнул Джеффри, потирая нос. Не понимая причины, по которой нежить не двигались, как только вышла из врат.

— Я должен разобраться с этим в ближайшее время, — пробормотал Дэйв.

— Разобраться с чем? — спросил Джеффри и тут же заметил пристальный взгляд Дэйва, устремленный на людей перед ними: — А почему здесь так много солдат Цинь?

— Ну, Мория принадлежит Востоку после того, как Гильдии попытались совершить набег на Восток и потерпели неудачу, — небрежно объяснил Дэйв.

— Да, я знаю это, но это не объясняет, почему вокруг врат их больше нескольких сотен? — заметил Джеффри.

— Наверное, они собирались устроить нам вечеринку, — шутливо предположил Дэйв.

— Это ты, не так ли? — Джеффри вздохнул: — Ну, я никогда не думал, что это будет легкая прогулка.

— Очевидно, они настолько сильно любят меня, — саркастически добавил Дэйв и вытащил свой меч и щит: — Давай выкажем им немного нашей «признательности».

— Да, думаю, мы можем поделиться, — согласился Джеффри и натянул лук.

— Ручной подход… я полагаю, у твоего Меха есть ограничение по времени? -предположил Дэйв.

— Да, четыре часа за каждую активацию.

— Тогда понятно. Давай сначала разберемся с этими ребятами, а твоего Меха оставим для настоящего боя. Оставайся позади меня и наслаждайся чудесами.

Джеффри повернулся спиной к Дэйву и нацелил свой лук на одного из многочисленных солдат, окружавших врата.

Один из солдат собрался с духом и бросился на Дэйва. Однако гораздо более высокоуровневый Драугр просто поразил его на том же месте, где он стоял. Дюрандаль, слишком тяжелый для тонкой железной брони, которую носил солдат, сумел разрубить его пополам.

— Вызывай свою нежить, они нам пригодятся, чувак, — посоветовал Джеффри и выстрелил одному из солдат в глаз, заставив того кричать от боли и отшатнуться назад, спотыкаясь и нарушая строй.

Дэйв отбросил одного из солдат в сторону своим щитом: — К сожалению, это будет больше похоже на парную миссию. Они заняты своими делами, но не волнуйся, они нам не понадобятся.

Нежить тяжело топнул одной ногой по земле, заставив содрогнуться всё вокруг.

Это было условие, чтобы активировать навык [Солнечное Пятно], который заставил ясную погоду над Морией превратиться в мрачную. Черные тучи сгущались над городом, заставляя всё мужество, которым обладали воины Цинь, становиться эфемерным.

— Убей столько, сколько сможешь, и оставайся в пределах моей [Ауры], — приказал Дэйв.

— Что это такое [Аура]? — спросил Джеффри, но на всякий случай держался поближе к нежити.

— Увидишь, — ответил Дэйв и активировал своё [Угнетение Адского Тирана].

Пламя, более темное, чем бездна, распространилось вокруг Дэйва и закружилось в сферическом пространстве, окружая их обоих. Огромный эфирный череп появился над куполом черного огня. Череп, презиравший жизнь и слишком слабых, чтобы выдержать его взгляд, насмешливо смотрел на солдат Цинь.

Пламя ревело и бушевало, сжигая их доспехи и одежду в клочья. Слабые солдаты Цинь были поражены сначала мощным черным пламенем, а затем вторичным пассивным эффектом Ужаса.

Массовая паника охватила армию Цинь, заставив солдат бросить оружие и бежать прочь.

— Наслаждайся резней! — рассмеялся Дэйв и последовал за кроткими солдатами. Резать и нарезать кубиками за бесплатный опыт, который давали эти солдаты.

Солдаты падали от сокрушительных ударов Дэйва. Некоторые из них начинали оживать как нежить, все благодаря пассивному эффекту [Солнечного Пятна].

Как только солдаты заметили, что их собственные собратья повернули оружие против них, многие из них подумали, что всякая надежда потеряна.

Джеффри не хотел упускать шанс набить сладкого опыта, поэтому он бил по любым отставшим, которые убегали от [Ауры] Дэйва. Он использовал ожившую нежить как щиты, стреляя в солдат Цинь из безопасного места.

Эти двое сражались и отбирали жизни солдат, казалось, целую вечность, но битва в конце концов закончилась, как только все солдаты были либо мертвы, либо сбежали с поля боя.

Дэйв огляделся по сторонам. На городской площади больше не осталось солдат, никого, кроме нескольких его ненужных мертвецов, созданных [Солнечным Пятном]. Очень жаль, что он не мог добавить их в свои ряды. Еще немного и они пройдут исчезнут.

Но то, что на площади не осталось ни одного солдата, еще не означало, что за ними не придут другие.

Дэйв проверил свой полоску опыта только для того, чтобы заметить, что она едва прибавилась.

— Наверное, так оно и должно быть, — уныло пробормотал Дэйв. Он понимал, что любая хорошая вещь рано или поздно заканчивается, но все равно было немного обидно, что его драгоценная бусина больше не была ему полезна. Конечно, он был игроком самого высокого уровня, но в то же время это означало, что теперь ему придется зарабатывать опыт так же, как и всем остальным.

Его спутник, напротив, был доволен результатом: — Это было весело, я даже уровень поднял!

— Отлично, как только мы доберемся туда, куда нам положено, ты начнешь поднимать уровни как сумасшедший. Ладно, нам лучше уйти прямо сейчас, — сказал Дэйв.

— Да, мы бы не хотели, чтобы они вызвали подкрепление, — добавил Джеффри.

— С ними не будет никаких проблем, они просто заставят нас попусту тратить время. Крошка, вырастай снова, — крикнул Дэйв, и маленький комочек слизи появился из его инвентаря.

— Нам нужно, чтобы вы отвез нас глубоко на Восток!

Маленькая слизь всё поняла и начала увеличиваться, превращаясь в дракона.

Дэйв и Джеффри снова сели верхом на его спину, а существо начало свой путь по небу Завоевания. Двигаемся на Восток.

Дэйв увёл Крошку прочь от Урбурга. Было еще слишком рано заявлять о существовании этого города. В будущем Дэйв планировал превратить его в место для игроков, чтобы те наслаждались контентом высокого уровня. Но это было в будущем, а прямо сейчас он должен был убедиться, что сможет защитить его в будущем.

Никто не позволит ему просто наслаждаться благами Урбурга только потому, что он смог его основать. Одного только многообещающего налогового дохода должно быть достаточно, чтобы побудить к действию более крупные гильдии. Кто бы ни был его владельцем, он будет загребать деньги…

Обладание таким сокровищем в долгосрочной перспективе возможно только для того, кто обладает достаточной властью, чтобы сдерживать и наказывать тех, кто жаждет этого сокровища.

Охотник не заметил едва заметной перемены в направлении Дэйва и спокойно продолжал наслаждаться пейзажем со спины Крошки.

— Чувак, я не могу поверить, что мы просто пройдём через Дебри. Все сообщество игроков испытывало огромные трудности, пересекая это место, в то время как ты имеешь собственного питомца, делающего эту работу за тебя.

— Поверь мне, мне тоже было нелегко пересечь их в первый раз, — усмехнулся Дэйв, вспоминая прошлое. Дебри были опасной зоной в мире Завоевания, через которую не многие игроки осмеливались пройти. И там, наверху, со спины Крошки было нетрудно понять, почему.

Здесь бродили огромные монстры, некоторых из которых Дэйв даже не встречал раньше. Некоторые из них были размером с холмы, а другие были Скрыты. Если только у кого-то не было способности видеть сквозь их Скрытность, то вполне можно было быть убитым, не зная кем.

Дебри кишели всевозможными монстрами, с которыми Джефф не хотел бы столкнуться в ближайшее время. И это только добавляло ему благоговения и уважения к Драугру, который косил их направо и налево, и сумел сделать то, что не удалось сотне тысяч игроков. Он пересек Дебри, живой и здоровый, и в настоящее время «в одиночку» вел войну против самого могущественного королевства в мире Завоевания.

Примерно через полчаса без особых происшествий Крошка начал спускаться вниз: — Джефф, приготовься, мы уже на месте.

— Хорошо, — машинально ответил Джеффри, напуганный внезапным голосом Драугра. Он был слишком поглощен пейзажами и составлял мысленную карту интересных мест, которые ему, возможно, захочется исследовать. Очнувшись от своего оцепенения, он наклонился в сторону, чтобы посмотреть, что имеет в виду нежить, когда он ранее упоминал о владении армией.

Зрелище было шокирующим… так много нежити! Куда бы он ни смотрел, там кишела нежить, как Черная Чума. Джефф начинал чувствовать себя главным героем самого первого тизерного видео Скелли.

Охотник не смог удержаться и глубоко вздохнул от благоговейного ужаса. Он не мог точно определить их численность, но предчувствие подсказывало ему, что этой по меньшей мере стотысячной армии будет достаточно, чтобы сравниться с любой армией в мире.

— Они… все ли они твои? — спросил Джеффри.

— Все до единого, — с гордостью ответил Дэйв.

Как только Крошка опустился на землю, оба игрока спрыгнули.

— Эмм, они ведь не нападут на меня, правда?

— Пока ты остаешься рядом со мной, никто не должен тебя побеспокоить. Но как только ты окажетесь слишком далеко… я не могу гарантировать твою безопасность, — сказал Дэйв. Конечно, это была маленькая ложь. Он просто хотел держать Джеффри поближе к себе на случай, если тот сделает что-то, что разрушит планы Дэйва.

Джеффри еще теснее прижался к Дэйву: — Отлично, тогда я буду цепляться за тебя, как твоя тень.

Вождь высших орков Сингунд обратился к Дэйву: — Ваша Светлость, мы ждали вашего прибытия.

Гулкий голос орка заставил охотника вздрогнуть. Что-то такое, чего орк не оценил.

— А кто эта неженка? — орк даже не пытался скрыть своего неодобрения.

— Тот, кто поможет нам в этом рейде.

— Я почти не вижу мускулов под его белой кожей, держу пари, что он сбежит. В отличие от других твоих мягкокожих друзей, этот легко пугается,-фыркнув, пожаловался орк.

Джеффри нахмурился: -"Неужели орк принижает его?"-

— Мускулы — это не всегда способ выиграть бой, Сингунд, иногда требуется подавляющая огневая мощь, — возразил Дэйв.

Сингунд кивнул, но Дэйв сомневался, что орк понял, что он имел в виду.

Дэйв покачал головой: — Хорошо, пусть все приготовятся. Джеффри, пойдем со мной.

Джеффри последовал за Дэйвом, стараясь держаться как можно ближе к нему и как можно дальше от орка.

— Я ему не нравлюсь, правда? — прошептал Джеффри.

— Орки, и особенно Сингунд больше всего уважают силу. Покажи ему, на что способны твои пушки, и поверь мне, скоро вы станете лучшими друзьями, — подбодрил охотника Дэйв.

— Хорошо, тогда когда мы можем начать? — похоже, Дэйву удалось полностью мотивировать своего помощника. Свет, вспыхнувший в глазах Джеффри, показал, что он готов отправиться в путь немедленно.

— Через минуту, — Дэйв с нетерпением ждал выступления друга, но он планировал сделать всё правильно. Затем он повернулся к своей армии.

— Легионеры! Сегодня мы выступим против армии Цинь, — прогремел в рядах солдат голос Дэйва.

Дэйв замолчал, но его армия не сделала этого, они все загудели в один голос, кипя от ярости против тех, кто осмелился унизить их.

— Они посмели напасть на нас в наших землях! Сегодня мы вернем им долг в стократном размере! — голос Дэйва снова взревел, а его армия последовала за ним, посылая дрожь по спине Джеффри: — Сегодня они отобедают в аду!

— А Сейчас! Легионеры! МЫ ВЫДВИГАЕМСЯ! — и в ответ на слова Дэйва легионеры нежити закричали все разом!

— ЗА ЛЕГИОН!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 377. Бой!**

— Итак, какова же моя роль во всем этом? — спросил Джеффри, все еще чувствуя, как дрожь пробегает по его спине после того, как он был поражен энтузиазмом нежити в предстоящей битве.

— О, не волнуйся, я не забыл о тебе. У тебя будет лучшая роль, бро. Пойдем со мной, — ответил Дэйв с ухмылкой на лице, прежде чем увел Джеффри прочь от нежити, стоящей квадратными формированиями.

Джеффри следовал за Дэйвом, пока они не оказались на расстоянии полета стрелы от ворот города, в который Дэйв собирался вторгнуться.

— Ты будешь разбираться с этими парнями, — Дэйв указал на первый ряд армии Цинь.

Джеффри проследил за указательным пальцем Дэйва и понял, о чем тот говорит.

По фронту, насчитывавшему более тысячи солдат, стояло аккуратное квадратное формирование элитных воинов.

Джеффри быстро пересчитал их и отметил, что они выстроились в пять рядов по 20 человек. Там было в общей сложности 100 элитных воинов Цинь, размещенных впереди остальных, и только они представляли угрозу для любого, кто был достаточно глуп, чтобы встретиться с ними лицом клицу.

— Бро, я не хочу показаться трусом, но разве это не абсолютное самоубийство? -Охотник с трудом сглотнул.

— Что ты имеешь в виду?

— Я мог бы убить дюжину или около того этих парней, но сотню? Это уже слишком много. Я польщен тем, что ты такого высокого обо мне мнения, но боюсь, что меня тут же уложат. Нам повезет, если мой Мех сумеет задержать их хотя бы на полминуты.

— Не беспокойся о том, что на тебя нападут. Я размещу рядом с тобой столько нежити, что даже их слюна не протиснется к тебе. Просто сосредоточься на нанесении как можно большего урона, я знаю ты можешь! — Дэйв успокоил своего спутника.

— …Окей, так когда же мы начнем? — спросил Джеффри уже более уверенно.

— Сейчас, — ответил Дэйв.

— Ну и долго же вы, ребята, — шутливо пожаловался Драугр подошедшей к ним группе.

— Ага, ты слишком глубоко забрался на земли Цинь. Не так-то просто добраться сюда целым и невредимым, — ответил бронированный игрок в бронзовой пластинчатой броне.

Джеффри обернулся и увидел Бластера, капитана подразделения А-20 Главной Армии Опустошителей, а рядом с ним — знаменитого ассасина в Белом: Мерси, владелицу наследия Теневого Убийцы. По какой-то причине она послала Дэйву неодобрительный взгляд, прежде чем вернуться к своему обычному бесстрастному состоянию.

Там было еще несколько человек с Бластером, с которыми Джеффри был очень хорошо знаком, так как все они показывались в приключениях Мистера Скелета на канале CCN.

Знаменитый Троица, Идеальный Выстрел, Киска Фланкера и Крепость. Эльфийская леди, которая захватила сердце нежити драугра, Одинокая Стрела. Владелица наследия Разрушения, Тесс. И бард, которая редко появлялась в приключениях Мистера Скелета, но все же она была довольно знаменита сама по себе. Как за её модельную карьеру, так и за её музыкальные навыки в игре. Бард: Демери.

— Если бы не телепортационные врата Норы, это заняло бы у нас еще больше времени, — Фланкер не смог сдержаться, чтобы не разразиться дикими воплями.

-Нора? — растерянно спросил Джеффри.

— Это город неподалеку, — пояснил Крепость.

Дэйв неодобрительно посмотрел на Крепость и Фланкера. Одно дело, когда распутный Жрец не знает лучшего, но Крепость обычно был благоразумен. Они оба еще не поняли, что было бы разумнее держать рот на замке и не разглашать никакой информации о вратах, которые Дэйв переделал для своего собственного использования.

Джеффри заговорил: — У вас, ребята, есть контроль над городом на территории Цинь? Это большая новость, чуваки, все будут в восторге, когда выяснится… — но он вдруг замолчал. Понимая, что если нежить имела координаты врат, не делясь ими, то это было скорее всего из соображений секретности.

Дэйв не хотел оставаться на этой теме, поэтому, прежде чем ситуация стала еще более неловкой, он попытался сменить тему: — Это не имеет значения, это все равно должно было скоро стать известно. Надеюсь, вы сделаете вид, что ничего не слышали, и позволите мне рассказать об этом на досуге. А теперь давайте поохотимся на войнов Цинь. Ребята, займите позиции.

— Хорошо, босс, — первым согласился Фланкер и быстро отступил назад. Было неясно, рвется ли Жрец сбежать или его птичий мозг только что осознал, какой ущерб он мог нанести.

— Я останусь с Джеффри, — вызвался Крепость: — На тот случай, если какой-нибудь элитный воин Цинь решит проигнорировать вас двоих и двинуться на Меха.

— Просто признайся, что хочешь поближе рассмотреть большого робота, -поддразнил Фланкер своего приятеля.

— Это же Мех, чувак! Имей хоть каплю уважения! — прокричал в ответ Крепость. Голос Крепости изменился, когда он обратился к Тесс в следующий фразе: -Зайка, хочешь быть с нами? Я буду защищать тебя.

— Конечно, милый, — согласилась Тесс, воркуя словами с Крепостью.

— Фуу, я никогда не пойму вас двоих, — произнес Фланкер свои обычные комментарии после того, как изобразил рвотный рефлекс и отошел еще дальше от группы. Самое безопасное место, где мог находиться Жрец, было далеко от линии фронта, но достаточно близко, чтобы исцелять своих товарищей по команде.

Мерси исчезла в Невидимости, в то время как Одинокая и Совершенный Выстрел начали искать хорошие точки обзора, чтобы обстреливать вражеские подразделения.

— Давайте я вас всех забафаю, — предложила Демери. Она начала перебирать струны своей арфы в быстром темпе, создавая захватывающую тематическую песню, которая захватывала как группу Дэйва, так и его армию нежити. Бафф Барда был нейтральным и, в отличие от баффов Жреца Фланкера, не причинял вреда нежити. Хотя сам бафф был ограничен незначительным процентным увеличением, учитывая огромное количество числа нежити, каждая маленькая прибавка суммировалась до пугающего результата.

— Джеффри, как только я начну штурм, позаботься о том, чтобы воины Цинь остались на своих местах!

Дэйв повернулся к своей нежити и приказал: — ЛЕГИОНЕРЫ! МАРШ ВПЕРЕД! Но прежде, чем первая нежить сделала шаг вперед, Дэйв развернулся и побежал впереди всех.

Нежить позади него хлынули вперед, как волны смерти, стремясь уничтожить всё живое.

На стенах города возникло какое-то движение, многие солдаты наложили свои стрелы на тетивы и приготовились дать первый залп.

— Дэйв! Ты слишком далеко впереди! Будьте осторожен, у них есть лучники на верхней части стен, они расстреляют тебя! — крикнула Зои.

— Не беспокойся обо мне! — ответил Дэйв.

Элитные воины Цинь медленно двинулись вперед, не боясь приближающейся давки.

— Может, нам помочь ему? — Джеффри не знал, как реагировать на это странное развитие событий.

— Нет, он сказал, чтобы мы ждали его сигнала, — Бластер покачал головой: — Он наверняка что-то задумал, давай подождем и посмотрим.

Как только Ральф закончил свои слова и первая стрела была выпущена со стены, Дэйв подпрыгнул.

— СЪЕШЬТЕ КА ЭТО! — Дэйв выставил свой щит в середине прыжка, и челюсти на щите раскрылись, выпуская последнее поглощенное заклинание.

Это было заклинание Избранного Короля Пепла — Дыхание Дракона, которое Дэйв ранее поглотил.

Внезапно из ниоткуда появилось новое Солнце, сжигающее траву и увеличивая температуру местности в несколько раз.

Огненный шар вырос с огромной скоростью и рванул вперед, как метеор. Солдаты Цинь в задней линии не могли увернуться от обжигающего огненного шара, а элитные воины Цинь могли только смотреть в замешательстве, как такая огромная магия была активирована без пения заклинателя, который таким образом мог собрать подобную силу, позволяющую им подготовиться.

У нескольких солдат хватило ума выставить перед собой щиты, но многие даже не пытались использовать какие-либо средства защиты, хотя это все равно не помогло бы.

Огненный шар рванул вперед, двигаясь сквозь ряды врагов, и продолжал двигаться дальше, пока не ударил в стены города, взрывая их и посылая волны тепловой энергии за стены города, переводя камень в расплавленное состояние и сжигая тела в пепел.

Из сотни элитных воинов осталось меньше половины. Те, кто был пойман огненным шаром, лежали обгоревшие на земле, их доспехи расплавились на телах и костях, а огонь разгорался всё сильнее, сильнее чем ожидал Дэйв.

Он был очень благодарен за это удивительное количество урона от этого навыка, но, к сожалению, этого все еще было недостаточно, чтобы отобрать каждую жизнь перед ним.

Тем не менее, факт оставался фактом: из тысячи солдат, защищавших город, более двух третей погибли в этой самой первой атаке, обеспечив Дэйву хороший кусок опыта, достаточный, чтобы он дважды поднял уровень.

К сожалению, было также верно и то, что многие, по-видимому, около трети элитных воинов Цинь, пережили это испытание. Более того, уцелевшие получили легкие повреждения, не причинявшие им никакого вреда, благодаря тому, что они либо использовали свои навыки защиты, либо были достаточно удачливы и опытны, чтобы отскочить от основного огненного удара.

— Сейчас! Все! Начинаем! — скомандовал Дэйв. Он не хотел упускать этот шанс, пока враг все еще был в смятении.

— Хорошо, я займусь этими! — Джеффри начал постукивать по руническим письменам одним из своих наручей.

Внезапно тело Джеффри начало заключаться в металлическую броню, а затем он начал расти, превращаясь в десятиметрового Меха.

— Давайте-ка зарядим большие пушки! — крикнул Джеффри. Руки Меха превратились в пушки, затем он резко дернул их назад и вперед, вызвав эхо звука щелчка. Тем временем глаза Крепости засияли.

— К бою готов! Жрите! — крикнул Джеффри.

Сразу же после этого несколько десятков голубых плазменных шаров вылетели из пушек на руках Меха, прорываясь сквозь элитных воинов, как будто завтрашнего и не должно было наступить.

Дэйв кивнул, заметив, что элитные воины не могут защититься от чрезвычайно быстрого обстрела.

— Отличная работа! — похвалил Дэйв: — А теперь моя очередь! — Дэйв выхватил меч и бросился в бой. Веря в то, что его друзья поддержат его, в то время как он начнёт бойню в рядах раненых элитных войнов.

Армии нежити Дэйва не потребовалось много времени, чтобы поддержать своего лидера. Они были похожи на марширующий поток, заставляя большинство солдат Цинь сосредоточиться на них из-за их огромного количества. Если солдаты Цинь не окажут сопротивления наступающей нежити, их город будет затоплен, и он захлебнётся. А все благодаря недавней атаке Дэйва, которая буквально расплавила городские стены.

Элитные воины, возможно, были сильнее нежити Дэйва, но их было не так много. Даже если кто-то из элиты убьет одного или двух Рыцарей Смерти, остальная нежить окружит, сокрушит и уничтожит элиту в считанные секунды.

Дэйв оказался лицом к лицу с тремя элитными воинами. Тяжелая ситуация даже для него.

Один из элитных воинов Цинь бросился на Дэйва с тесаком в руке, замахнувшись в прыжке по прямой и нависнув над головой Дэйва.

Драугр, однако, не уклонился, так как знал, что как только он это сделает, остальные воины Цинь захлопнув челюсти, вероятно, прикончив его.

Вместо этого он позволил челюстям Проклятого Щита Аякса раскрыться и сомкнуться на тесаке. Затем Дэйв начал толкать атакующего солдата вперед, давая себе возможность отойти подальше от двух других элит.

Дэйв дернул щит в сторону, благодаря своей более чем тысяче очков силы, а также упрямству воина Цинь, который держал свои руки на рукояти, Дэйву удалось поднять воина и ударить его о своих товарищей.

Прежде чем воины Цинь смогли встать, Дэйв широко открыл рот и выпустил в них троих [Луч Пламени].

Солдаты горели и корчились от боли. Но они не умерли, на самом деле, их полоска ОЗ была всё ещё высока. Только Дыхания Дракона было достаточно, чтобы за один раз казнить многих из них, а [Луч Пламени] Дэйва не был так силен, как украденный навык босса.

Один из солдат регулярной армии попытался нанести удар в спину Дэйву, который все еще был занят тремя представителями элитных воинов Цинь. Однако попытка убийцы оказалась напрасной, так как стрела попала ему в висок, заставив солдата умереть на месте, едва издав стон.

Дэйв повернулся, чтобы посмотреть на мертвого убийцу, а затем услышал голос Зои через групповой чат: — Я тебя прикрою, ты можешь продолжать сражаться.

— Спасибо, любовь моя, — улыбнулся Дэйв и продолжил с еще большей энергичностью.

Многие другие более слабые солдаты тоже попытали счастье, но идеально нацеленные выстрелы всегда сбивали их с ног. Дэйв понял, что поскольку он был «лидером» атаки, солдаты Цинь, должно быть, предполагали, что убив его, нападение нежити будет ослаблено.

Но реальность была далека от этого, мораль нежити невозможно было сменить, они не знали страха, не знали что такое отступать , и верили, что независимо от того, как сложатся против них шансы, имея достаточно солдат, достаточно членов легиона, они смогут подавить всех и убить. Ну и что, если их предводитель падет, другой возьмет его мантию и двинет армию вперед, чтобы прорвать вражескую оборону. До тех пор, пока останется хотя бы одна единица нежити, они будут умирать, пытаясь достичь своих целей.

Однако многочисленные покушения на жизнь Дэйва становились для него все более утомительными. Внезапно на него набросились трое, и Одинокая Стрела едва успела подстрелить двоих, пока он расправлялся с третьим.

— Это уже начинает раздражать! — закричал Дэйв, убийцы не давали ему спокойно продвигаться, поэтому он решил отпугнуть их к чертовой матери. Буквально.

Дэйв использовал [Угнетение Адского Тирана], заставляя огромный черный эфирный череп материализоваться над его головой. Адская Аура взрывом изошла от Дэйва, как будто огонь превратился в черную воду, которая пыталась омыть их. Оно охватывало всё, что находилось рядом с ним обжигающим жаром и заставляло многих солдат Цинь в ужасе бежать.

— Вот так-то лучше, — ухмыльнулся Дэйв: -Но вы, ребята, слишком много себе позволяете, — Дэйв топнул ногой по земле. Вызывая слабые сейсмические колебания, проходящие сквозь землю. Вскоре после этого небо начало темнеть. Атмосфера стала жутковатой, когда навык Дэйва [Солнечное Пятно] вступил в силу.

Теперь, когда нежить Дэйва под действием [Солнечного Пятна] обрела свое второе дыхание и всплеск силы, каждый боец получил мощный прилив сил, а более слабая нежить, которая пострадала от своих врагов, начала восстанавливать своё здоровье в более быстром темпе. В общем, им удалось склонить чашу весов битвы в свою пользу, как только Аура [Солнечного Пятна] накрыла их.

— Воздушные подкрепления приближаются! -прозвучало предупреждение Идеального Выстрела.

Дэйв посмотрел вверх, заметив множество виверн, приближающихся сквозь темные облака его навыка.

— Время пришло. Крошка, вылезай! — позвал Дэйв своего маленького друга, пристально глядя на приближающихся всадников на вивернах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 378. Минус один, осталось пять**

Дэйв проигнорировал дерущихся солдат и запрыгнул на Крошку, который был посредине трансформации. Могильный Лорд немедленно изменил форму и поднялся в небо, избегая приближающихся стрел и снарядов, выпущенных в него.

Они посмели досаждать его нежити уже после победы? Драугр не собирался позволить своему врагу получить преимущество в этой битве, неважно, с воздуха или на земле.

Как только Крошка поднялся высоко в небо, Тэнгу присоединился к Дэйву. Могучее создание выпалило: — Господин, позвольте мне помочь вам! — и выхватил меч, готовясь к последующему действию.

Среди хаоса и звуков битвы отчетливо прозвучал голос Тэнгу: — Ты, осмелившийся осквернить эту землю своим прибытием, я, великий Тэнгу, очищу твоё осквернение этим клинком! ЗАН!

Рука Тэнгу крепче сжала рукоять меча и вытащила клинок на длину пальца… мгновенье, а затем со зловещим 'щёлк' катану была убрана обратно в ножны.

Сильный ветер поднял пыль и мусор, и все вокруг содрогнулось. Все, что находилось перед Тэнгу, было разделено пополам. Облака и даже само пространство оказались располовинненными. На мгновение ему показалось, что мир превратился в огромную дыню, разрезанную надвое, одна половина которой соскользнула с другой, но через мгновение они снова соединились. Трое всадников на вивернах в этом подразделении погибли вместе со своими питомцами, оставив около дюжины других озадаченными судьбой товарищей.

Дэйв не дал им времени подумать. Крошка нырнул, как поток ветра, завывая и визжа, как настоящий дракон, последовав за несчастной виверной, которая была слишком напугана, чтобы действовать согласно командам своего всадника. Питомец Дэйва мощно сомкнул челюсти на шее виверны. Несчастное существо пыталось вырваться из массивной пасти Могильного Лорда, но после сильного сжатия драконьих челюстей Крошки, шея виверны была переломлена. Вопли и сопротивление существа прекратились мгновением позже, позволив Крошке проглотить её целиком.

Всадник, рискнув своей жизнью, забрался на морду Крошки, который был занят тем, что наслаждался своей закуской. Его решение покинуть свою виверну, возможно, спасло его от падения навстречу смерти или от падения в бездну желудка Крошки, однако он встретил улыбающегося Драугра, который терпеливо ждал пока тот поднимется.

Драугр балансировал на голове дракона, он поднял одну ногу выше другой и крикнул: — Это Спарта! — а потом ударил его ногой в грудь, отправив солдата навстречу своим худшим страхам.

— Хех, я всегда хотел это сделать, — засмеялся Дэйв, а затем переключил свое внимание на другого всадника на виверне, который целился в него излука.

Дэйв не успел увернуться, и стрела неожиданно вонзилась ему прямо в левый глаз.

Вы были частично ослеплены!

— 160,000!

Вы не сможете видеть своим левым глазом в течение пяти (5) минут. Этот эффект можно устранить, используя навык или выпив зелье для регенерации пораженного участка.

Дэйв выругался: — Сукин сын! -выстрел был болезненным, даже через систему повреждений выстрел в глаз причинял боль.

В отчаянии Дэйв швырнул свой меч во всадника, который был довольно далеко.

Всадник был совершенно удивлен внезапностью реакции Дэйва и не смог вовремя отклонить своего питомца, чтобы увернуться от массивного меча. Оружие ударило его прямо в грудь, полностью вырвав из седла и сбросив на землю навстречу смерти.

Как бы Дэйв ни проклинал его, он только что выбросил свое оружие, и было бы очень трудно его вернуть. Однако судьба преподнесла Дэйву приятный сюрприз, когда в его ослабленном поле зрения появилось уведомление.

Вы успешно выполнили бросок меча.

Вы изучили базовый навык [Бросок Меча].

Вы можете использовать следующий навык [Вызов], чтобы призвать своё оружие.

Время перезарядки: 20 минут.

— О, это довольно мило, — усмехнулся Дэйв и активировал новый навык [Вызов]

Его оружие вернулось обратно, и к нему был прикреплен сюрприз.

Дэйв наклонил голову, когда понял, что Дюрандаль пробил всадника насквозь, и поскольку тот Вызвал оружие, то вернулся и всадник обратно.

— Братан, ты слишком цепкий, слезай, — Дэйв пнул ногой всадника, отрывая его от оружия и бросая обратно на землю. Его питомца не слишком впечатлила пустая трата пищи.

— В следующий раз, Крошка, ты поешь больше! — крикнул Дэйв, и существо успокоилось.

Охота на виверн закончилась почти сразу же, как и началась. Оставшиеся всадники отступили, когда поняли, что их превосходство в воздухе было легко отбито Могильным Лордом и его всадником нежитью. Тем временем бой на земле превратился в бойню.

Мех Джеффри легко справлялся с оставшимися элитными войнами. Его уровень агрессии был достаточно высок, чтобы сконцентрировать всё внимание элиты, но огромное количество нежити держало его в безопасности и позволяло выпускать столько снарядов, сколько он хотел. То же самое относилось и к остальным участникам группы Дэйва. Они убивали и с легкостью поднимали уровни с помощью армии Дэйва.…полчаса спустя последний элитный воин, который также оказался последним выжившим солдатом Цинь, пал от кинжалов Мерси.

— Все отлично поработали! — Дэйв позвал: — Легионеры! Берите город!

Он должен был действовать быстро, прежде чем еще какое-нибудь подкрепление сможет усилить город, что затруднит его захват. Дэйву нужно было прорваться внутрь и запереть ворота.

Это было легче сказать, чем сделать. Доступ в город по-прежнему был затруднен. Там было много солдат, спрятавшихся на крышах, и многие улицы были забаррикадированы на случай, если нежить победит авангард.

Сверху Дэйв заметил, что его худшие опасения становятся реальностью. Врата телепортации продолжали светиться, и многочисленные солдаты Цинь высыпали наружу. Ему нужно было выключить портал, прежде чем армия Цинь отправит спасательный отряд, состоящий из большего числа элитных войнов, поскольку у Дэйва не было доступа к навыку босса, а Мех Джеффри не будет активен вечно.

— Крошка, к вратам! — приказал Дэйв, и существо последовало к ним.

Как только Дэйв пролетал над вратами, он спрыгнул с задней части Крошки в героическом приземлении.

— 260,000!

Урон от падения не был низким, но он решил выдержать его в погоне за Очками Стиля. Его [Аура] наводила ужас на солдат Цинь. Все, кто пытался вытолкнуть его в врата, либо сгорали из-за жара, исходящего от [Угнетения Адского Тирана], либо убегали из-за эффекта Страха, который он вызывал.

Дэйв обнаружил себя свободным и контролирующим врата, и прежде, чем появились новые вражеские войска, он сам воспользовался вратами, чтобы добраться до Границы Нежити. Оказавшись внутри, он поманил к себе Рыцаря Бездны Даглу, который ждал на Границе именно с этой целью.

— У нас есть еще одни врата! Мне нужна твоя помощь, Дагла, — поспешно взмолился Дэйв.

— Как пожелаешь, — Рыцарь Бездны последовал за Дэйвом, когда тот вошел в врата. Как только они вдвоем вернулись в город, Дагла огляделась по сторонам.

— Слишком много живых существ… — Верховный Лич пренебрежительно махнул рукой.

Этот простой жест заставил черные волны вырваться из-под ног Даглы, цепляясь за солдат и втягивая их в землю. Их судьбы никому не известны.

— Гораздо лучше, — сказал Дагла с чем-то вроде улыбки на лице.

Когда Дэйв понял, что вражеских сил больше нет, он отключил свою Ауру. Растраты маны начинали становиться слишком большими, чтобы он мог их выдержать.

— В этом городе есть много других живых солдат… — заговорил Дагла, пока он возился с вратами.

— Да, мы все ещё находимся посреди осады, — объяснил Дэйв.

— Несомненно… Как только твоя нежить завладеет городом, что ты собираешься делать дальше, юный Драугр? — спросила Дагла.

— Я отправлюсь в ближайший город, мне нужно совершить пять штурмов, прежде чем я смогу взять столицу, — поделился своим планом Дэйв.

— Так у тебя ничего не получится, ты потеряешь слишком много солдат. У врага всё ещё очень много воинов, которые могут противостоять твоей силе, — прямо заявил Дагла.

Дэйв на мгновение задумался над словами Архилича: — Возможно, ты и прав. Возможно, мне это не удастся полностью. Однако я не сдамся только потому, что в конце концов могу потерпеть неудачу. По крайней мере, я воспользуюсь этой возможностью, чтобы нанести им тяжелый удар!

— Ох уж это твоя восхитительная самоуверенность. Но это не может изменить того факта, что они превосходят тебя числом. Если ты попытаешься совершить набег в самое сердце их Королевства, я не вижу другого исхода, кроме того, что ты понесешь столь же большие потери. Тем не менее, я поддерживаю твоё решение. Не теряй свой шанс наказать их за попытку захватить Твой город. Это наш путь нежити — никогда не бояться врага и всегда быть безжалостным в поисках его уничтожения. Даже если ты поначалу не преуспеешь, просто встань и двигайся дальше! — Дагла редко говорил много слов, но когда он это делал, то всегда был важным и полным мудрости.

— Я сделаю, как ты говоришь, — кивнул Дэйв и снова повернулся к приближающемуся шуму. Его нежить сумела прорваться сквозь баррикады и продвинулась вглубь города. Теперь ничто не может прервать этот штурм.

Сингунд подошел первым, его тело было покрыто шрамами. Дэйв полагал, что ужасающий Высший Орк, должно быть, удивил элитных войнов, потому что даже если он был ниже их по уровню, его стойкость была беспрецедентной, он мог сражаться со многими, не умерев, и он мог убивать, как ему заблагорассудится, непоколебимо и безжалостно.

— Господин! Мы приносим весть о победе, какова наша следующая задача? -Сингунду очень хотелось узнать свою следующую цель. Прошло совсем немного времени, и вождь орков был готов продолжать сражаться. К счастью, Дэйв не разочаровал его.

— Мы идем в следующий город. Это будет однодневный марш. Веди армию, а я вскоре последую за тобой. Мне также нужно, чтобы этот город оставался под контролем. Пошли весточку Дельвине, пусть она придет и заставит оставшихся в живых людей перейти на нашу сторону!

— Как прикажете! — Сингунд отсалютовал Дэйву и зашагал прочь.

— Лорд Дагла, — Дэйв обернулся: — Я скоро уйду. Я рассчитываю на вашу помощь и в следующем городе.

Архилич кивнул: — Я с нетерпением жду этого момента. У меня есть много преимуществ по получению контроля над вратами противника. Это также поможет Легиону процветать в целом!

— Отлично, хорошо, увидимся позже, — Дэйв отошел от врат и исчезающего мага, в то время как подразделения нежити начали ломиться в двери и вытаскивать выживших граждан, которые оставались внутри, сваливая их в место заключения.

Дэйв вышел из города и направился к своей компании.

— Ребята, мы скоро отправимся в другой область. Джеффри, когда твой робот будет готов? — поинтересовался Дэйв.

— Через 24 часа, — ответил Джеффри.

— Великолепно. Тогда нам не о чем беспокоиться. Ближайший город находится довольно далеко. Легионерам потребуется около дня пути, чтобы добраться туда.

— Значит, уже пора идти? — спросила Зои.

— Да, мы должны ковать железо, пока оно горячо. Прямо сейчас Королевство Цинь пытается взять контроля над своими землями из-за активизации монстров. Пока они не могут собрать достаточно мощные силы, чтобы сломить нашу партизанскую тактику, но когда пройдет достаточно времени и ситуация снова окажется под их контролем, мы столкнемся с довольно сильным сопротивлением, — объяснил Дэйв.

— Тогда зачем тратить время на разговоры? Вперёд, чувак! До сих пор полученный опыт был восхитительным и легким, мы не можем упускать такой

шанс, — поторопил их Ральф.

— Ну что, все готовы?

Все члены его группы кивнули или высказались в знак согласия.

Дэйв огляделся, его нежить готовилась к следующему маршу.

— Тогда ладно. Все, выдвигаемся!!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 379. Нежить у ворот**

— Как обстоят дела? — спросил Военачальник, послав личное сообщение Джеффри.

— Мы идём дальше на Восток. Скелли уже взял третий город на Востоке, однако потери с нашей стороны были огромны. Он не был готов к атаке с фланга со стороны армии Цинь. Многие из его нежити в арьергарде погибли из-за внезапной атаки, и теперь мы продолжаем с менее чем половиной его первоначальных сил. Но это все равно огромное число, — ответил Джеффри через голосовой чат, подальше от глаз группы Дэйва.

— Хорошо. Держи меня в курсе и немедленно доложи, как только Скелли прибудет в столицу. Как только это произойдет, мне нужно будет, чтобы ты кое-что для меня сделал. А теперь слушай внимательно, это действительно важно.

Военачальник отдал Джеффри набор своих приказов, заставив Охотника нахмуриться.

— Скелли это не понравится, — не удержавшись, кротко возразил Джеффри.

— Мне все равно, что ему понравится, а что нет, на кону стоят деньги большие, чем ты можешь себе представить. Демитрий вложил чертову тонну денег, чтобы купить Право Завоевания и финансировать набеги. Все наши преимущества связаны с тем, что он действительно преуспевает. Если Скелли доберется до Востока, нас просто трахнут.

— Ладно, чувак, я просто не хочу ссориться со Скелли.

— … другого пути нет. Просто делай то, что я тебе сказано. Как только я окажусь там, я стану Королем Востока и, возможно, продам трон обратно Демитрию. Все зависит только от тебя. Чем лучше ты это сделаешь, тем большую долю ты получишь.

— Вас понял, — ответил Джеффри, застонав.

— Ты что-то очень тихо себя ведёшь, что-то случилось?

Когда Охотник понял, что Дэйв внезапно обратился к нему, он резко отпрянул назад: — Мои проблемы, я с кое с кем разговаривал. Мои приятели завидуют, что я отправляюсь в приключение с легендарным Мистером Скелетом, и пристают ко мне, чтобы я хотя бы взял у тебя автограф для них.

— У меня будет время, когда мы закончим. Кстати о времени, сколько еще

времени пройдет, пока твой навык Меха не будет выведен из перезарядки? -спросил Дэйв.

— Осталось 26 игровых часов, — ответил Джеффри.

Дэйв посмотрел на часы и сказал: — Ребята, я думаю, нам пора выходить, давайте возьмем остаток дня, немного поспим и вскоре вернемся прямо на финишную прямую.

— Ладно, мне как раз нужно перекусить, — ответил Ральф.

Вскоре вся группа отключилась, оставив армию нежити Дэйва располагаться в ближайшем овраге, окруженном большим лесом.

Дэйв вернулся в свою комнату, он думал о нападении, которое произошло сегодня утром, его армия была уменьшена наполовину, и ему будет очень трудно завоевать Восток.

Дагла уже предупредил его, что его способ действий не принесет желаемого результата, но все же он предоставил Дэйва самому себе. Кто он такой, чтобы сомневаться в советах Верховного Лича, у которого, должно быть, были сотни лет опыта в этом отношении?

Поэтому, пока они совершали марш-бросок, Дэйв не тратил своё время на то, чтобы ничего не делать, вместо этого большая его часть была посвящена попыткам придумать другой план действий, которые он мог бы предпринять. Вместо того, чтобы продолжать свой рейд и прорываться через все остальные города, Дэйв, в конце концов, пришел к решению, которое могло либо выиграть ему эту войну, либо закончиться полной катастрофой.

Он перекусил, принял душ и закончил день, заснув на своей кровати. Ему нужно было быть свежим и готовым к утру.

\*\*\*

Сон Дэйва был грубо прерван его мысленными тревогами. Комфортная постель и подушка манили его остаться, но долг требовал, чтобы он встал с постели. Сегодня будет очень важный день.

Как только Дэйв оказался в сети, он связался с остальными участниками группы, чтобы принять окончательную версию плана, который он придумал.

— Ты это серьезно? — спросила Зои: — Мы не можем этого сделать! Ты же сам сказал, что столица хорошо укреплена. А что насчет других городов?

— Мы не можем больше тратить время и людей на захват остальных городов. Армия Цинь собирает свои силы, и они отступают слишком быстро, чтобы мы могли причинить им какой-либо продолжительный вред таким образом. Мы должны уничтожить их столицу прямо сейчас. Как только это будет сделано, мы сможем побеспокоиться о других городах, — рассуждал Дэйв.

— Но если мы пойдем прямо на столицу, то будем окружены врагами. Другие города могут легко послать войска, и мы застрянем между молотом и наковальней, — возразил Идеальный выстрел.

— Я не знаю, чувак, — Джеффри тоже не слишком обрадовался такому изменению плана: — Я могу стрелять часами, если тебе это нужно, но как только мой Мех уйдёт на перезарядку, я стану мертвым мясом. Ты на 100% уверен, что хочешь отправиться прямо в столицу?

— Определенно. Вчерашнее неожиданное нападение вернуло меня к реальности. Мы не сможем победить, если не сделаем что-то безумное и неожиданное. А пока армия Цинь всё ещё занята расчисткой орд монстров, это наш лучший шанс завоевать столицу прямо сейчас.

— Бро, ты же меня знаешь. Я «за» в любой ситуации! — гордо заявил Ральф.

Дэйв повернулся к остальным участникам группы, и на их лицах появилось выражение согласия.

— Ну ладно, тогда давай убираться отсюда. Нам придется сделать большой крюк и пройти через лес, чтобы избежать ближайшего города, это будет марш напрямую к столице. Мы прибудем через полдня. Наш рейд должен начаться с наступлением темноты, — скомандовал Дэйв.

Он прижал ладонь к земле, создавая черные знаки, вызывая окутанного чёрным дымом Ворчуна — Ониксового Альфа-Василиска.

— Легионеры, следуйте за мной! — позвал Дэйв и повел свою армию по пересечённой местности Королевства Цинь.

И как Дэйв и предсказывал, марш занял у них полдня путь по пересеченной местности. Монстры избегали Легиона Нежити, как чумы.

Существа в восточном регионе были более могущественны, чем их собратья из других Королевств Завоевания. Но из-за массивной провокации монстров те избегали любых неживых существ, если только добыча не оказывалась легкой.

Однако, Легион Нежити был силен и двигался как единое целое. Если какое-нибудь чудовище было достаточно тупым или медлительным, чтобы встать на пути Легиона, то только его останки могли свидетельствовать о его идиотизме.

Армия нежити Дэйва двигалась безмятежно, пока не достигла высоких стен столицы.

Дэйв ожидал небольшого сопротивления и трудностей в своей попытке завоевать столицу, но вид перед ним разрушил его ожидания. Высокие стены города были плотно забиты солдатами Цинь, а перед воротами стояла армия, которая по численности не уступала армии Дэйва, и в ней было несколько тысяч элитных войнов, расставленных рядами перед армией.

Всадники на вивернах летали низко над городскими стенами, а баллисты были закреплены и заряжены стрелами, готовые обрушить сверху смертоносный дождь на армию Дэйва.

— Мы могли бы использовать атаку твоего Дыхания Дракона прямо сейчас, -полушутя заметил Ральф.

— Да, я не ожидал, что все будет так плохо… Где, черт возьми, они держат такое количество людей?! — простонал Дэйв.

— Так что же нам делать? Отступить? — нервно спросил Джеффри.

— Ха, это действительно показывает, что ты недостаточно долго тусовался с нами,

— Фланкер покачал головой: — Ты должен знать, что этот парень немного сумасшедший. Чем хуже ситуация и чем выше риск, тем больше вероятность что он на него пойдёт.

— Значит вас, ребята, это устраивает, раз вы тоже идёте? — Джеффри все еще не мог в это поверить. Трудно было сказать точное число, но с учетом того, что у противника, по-видимому, было столько же элит, сколько у них было регулярных войск, это должно было быть предрешено заранее: — Это же самоубийство!

— Неее, это наш путь, бро. Добро пожаловать в Отряд Самоубийц … иначе известный как группа Скелли, — рассмеялся Крепость.

— Все, приготовитесь. Больше нечего ждать. Я собираюсь позвать больших Ребят поиграть, — сказал Дэйв с фирменной улыбкой на лице.

— Ну ладно, Джеффри, отойди-ка назад, — посоветовал Идеальный Выстрел.

— Но почему же? И что же теперь будет? — спросил Джеффри, отходя от Дэйва.

— Ты сейчас увидишь нечто такое, что может свести тебя с ума.

Слишком хорошо знакомый с поведением Дэйва Идеальный Выстрел ожидал то, что Драугр собирался сделать.

— Крошка, выводи Мантикор, они нам пригодятся.

Маленькая слизь вздрогнула, а затем начала трансформироваться в свою гуманоидную форму. Крошка сильно вырос в размерах, рога торчали из оленьего черепа на его голове, а его тело разрывалось и трещало, когда кости и плоть постепенно формировали его в туловище.

Размер Крошки увеличился, делая на его фоне всю нежить Дэйва карликовой, а затем он широко раскинул обе свои руки, призывая из воздуха золотые саркофаги. Саркофаги открылись, выпустив из них темный бездонный дым, а из него начали появляться руки, конечности и существа.

Мантикоры, гораздо более крупные, чем сам Крошка, сумели выдавиться из гробов, а затем в считанные мгновения вырасти до своих первоначальных размеров.

Дэйв захватил девять из них и держал их в тайне, как козырную карту. И он не был уверен, что когда-нибудь найдет ситуацию более подходящую для их дебюта, чем сейчас.

Джеффри, никогда прежде не видевший таких существ, задохнулся от изумления, когда пересмотрел оценку силы Кис Штин’браха. Если бы он мог вызвать таких существ на битву за себя, этого было бы достаточно, чтобы вызвать настоящую головную боль для любой из Супер Гильдий.

— Легионеры! Постройтесь! — завопил Дэйв.

Его нежить стояла длинными организованными одиночными рядами. Рыцари Смерти стояли впереди, сидя на своих Сумрачных Лордах. Их капитаны были позади них, а остальная нежить Дэйва — в конце.

Дэйв ехал верхом на спине Ворчуна, он переключил свой меч на Глефу Генерала Оуки и громко крикнул: — ЛЕГИОНЕРЫ! ПОДНИМИТЕ ОРУЖИЕ!

Крик Дэйва гулко прокатился по рядам Легиона. И по его приказу все они подняли оружие.

Дэйв подтолкнул Ворчуна рысцой вдоль первой линии, его Глефа лязгала о поднятые оружия легионеров.

— ВОИНЫ, ПЕРЕД НАМИ ВЫСТРОИЛИСЬ ВЫСОКИЕ СТЕНЫ КОРОЛЕСТВА ЦИНЬ!

— НАС ПРЕВОСХОДЯТ ЧИСЛОМ!

— МЫ В МЕНЬШИНСТВЕ!

— МЫ ОКРУЖЕНЫ НА ВРАЖЕСКОЙ ТЕРРИТОРИИ!

— НО РАЗВЕ МЫ КОГДА-НИБУДЬ ОТСТУПАЛИ? НЕУЖЕЛИ МЫ БОЯЛИСЬ ИЛИ СДАВАЛИСЬ?

Вся армия взревела одновременно, как будто они были одним целым.

— НИКОГДА!

— ПОТОМУ ЧТО МЫ — ЛЕГИОН НЕЖИТИ! — взревел Дэйв и указал вперед, на ворота.

— ПУСТЬ ЭТО БУДЕТ ЧАС, КОГДА МЫ ВМЕСТЕ ОБНАЖИМ МЕЧИ. ПАДШИЕ ЗАМЕРТВО — ПОДНИМИТЕСЬ. ЗА ГНЕВ, ЗА РАЗРУШЕНИЯ И ЗА КРАСНЫЙ РАССВЕТ. ВПЕРЕД ЛЕГИОНЕРЫ!

Армия нежити последовала приказу Дэйва, Мантикоры возглавили атаку, в то время как остальные силы Дэйва использовали огромных размеров существ в качестве щитов, чтобы избежать массивных стрел.

Элитные воины Цинь по фронту готовились к наступлению Мантикор. Эти существа, конечно, были большими, но против высокоуровневых элитных войнов их рано или поздно убьют. Дэйв знал это и потому решил склонить чашу весов в свою пользу.

Яркий голубой свет озарил армию Цинь. Его источником был драгоценный камень в руке Дэйва.

— Драхма! Я выбираю тебя! — крикнул Дэйв, и почти сразу же мир содрогнулся, когда само пространство разорвалось, приветствуя массивного Джаггернаута Легиона Нежити, Драхму Освобождённого.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 380. Окруженные**

Массивный Джаггернаут рванул вперед, неумолимо, с каждым шагом ломая и превращая землю в пыль. Он размахивал своим гигантским валуном по всему полю боя, сокрушая всех, кто стоял перед ним в липкую пасту из крови и мяса, демонстрируя, почему его оружие больше всего известно как «Пастодел».

Его разрывающий ухо рев заставлял кипеть даже несвежую испорченную кровь внутри тел нежити. Они следовали за гигантским Берсеркером с безумием, ранее невиданным в Легионе. Ярость Драхмы оказалась заразной, а его мощь произвела мощный всплеск силы и энергии в нежити. Возможно, у них и не было способности Бояться, но того же самое нельзя было сказать об обычных солдатах, которые начали трястись на стороне Цинь.

— Ребята, не сдерживайте попусту своё наследие! — крикнул Дэйв и, чтобы показать пример, щелкнул пальцами.

Гитара Бога Нежити с грохотом упала на землю, выпуская огромные волны темной энергии, которые распространились по всей области.

Первое столкновение между армией Цинь и Легионом Нежити Дэйва оказалось фатальным для первых рядов. Многие были раздавлены тяжестью и инерцией своих собратьев или врагов. Благодаря дополнительному фактору Божественной гитары, нежить была способна действовать с еще большей стойкостью и бравадой.

Они перебрасывались через первые ряды боёв, перепрыгивая через врагов и союзников, чтобы попасть в ряды армии Цинь.

— Давайте начнем вечеринку! — Джеффри зарядил своё оружие. Он был наготове в своем Мех-костюме, а его пушки стреляли без остановки. Его цели — летающие виверны, появились в виде формирования, угрожая установить превосходство в воздухе для армии Цинь.

В качестве единоличной армии Охотник пришлось взять всю эту работу на себя. К счастью, у него как раз было подходящее оборудование для этого. Плазменные пушки были достаточно мощными, поэтому даже если бы всадники смогли увернуться от высокоточных выстрелов, ударная волна следующая за плазменным снарядом отправила бы летающего питомца в неконтролируемое смертельное вращение.

Одинокая Стрела также активировала свое Наследие. Она сумела завершить оставшуюся часть квестов самостоятельно. Сейчас, казалось, было самое подходящее время, чтобы использовать его. Не колеблясь ни секунды, она немедленно использовала свой самый мощный навык [вызова Аватара Ледяной Королевы].

За спиной Одинокой Стрелы материализовалась ледяная красавица. Королевская фигура взмахнула рукой, создавая сотни ледяных осколков, которые парили над Одинокой Стрелой и вокруг неё. Осколки были привязаны к воле Зои, способные отличить союзника от врага, и выстрелила в сторону солдат Цинь. Каждый удар покрывал их оружие инеем, замораживая их тела и пронзая грудь насквозь.

Наследие Ральфа все еще оставалось незавершенным, но его искусство владения мечом заметно улучшалось по мере того, как он продолжал сражаться. Его меч находил поддержку в каждом взмахе, нанося огромный урон солдатам Цинь, с которыми он сражался. Его оружие пронзало, резало и протыкало жизненно важные органы врагов. Те, кто не умер сразу, оставались умирать в муках.

Крепость уничтожил трех элитных войнов в одиночку, пока его подруга готовила заклинание. Вскоре Тесс начала сеять хаос среди солдат, ее могучая Красная магия создавала контролируемые взрывы в их рядах. Это заставляло солдат Цинь спотыкаться, падать, а те, кому «посчастливилось» оказаться в центре всего этого, просто погибали. Нежить использовала этот шанс, чтобы двигаться вперёд и при этом почти беспрепятственно, что еще больше увеличивало их смертоносность.

Баллисты на стенах не останавливались ни на мгновение. Они стали представлять достаточно высокую угрозу, достаточную, чтобы привлечь внимание Дэйва. Если он ничего не предпримет с баллистами, то это лишь вопрос времени, когда они собьют с ног великое множество нежити.

— Сумрачные лорды! Под землю сейчас же! — скомандовал Дэйв.

Сумрачные лорды нырнули под землю, создавая передвигающиеся волны из грязи и камней. Они двигались напрямую, прямо под солдатами Цинь и союзной нежитью. Нежить уже давно была готова к нашествию подземных волн и приготовились соответственно, но ничего не подозревающие солдаты Цинь не заметили своей приближающейся гибели в хаосе битвы.

Термин «солдат пал» всегда был синонимом того, что человек, о котором идет речь, умирает. И на войне, если солдат споткнется и упадет, это сильно сократит его шансы на выживание.

Таким образом, эта простая стратегия заставила огромное количество солдат Цинь попадать на землю, превращая их в легкую добычу для нежити.

Стычка, похоже, проходила в пользу нежити Дэйва и его отряда на данный момент. Ущерб, который наносил Драхма и массированная полномасштабная атака были неожиданными и трудными для противостояния… И все же до сих пор Дэйв не увидел и не заметил присутствия какого-либо вражеского генерала, способного возглавить или изменить ход сражения.

Это было главным поводом для беспокойства, но он не собирался ждать, пока вражеские войска перестроятся, чтобы дать отпор. Он возьмет всё, что ему положено, и прямо сейчас жизни солдат Цинь были именно тем, чего он хотел.

Жаль, что планы людей не могут сравниться с планами Небес. С тыла прозвучал рог, и, к несчастью Дэйва, позади его армии появилась еще одна армия. Вскоре в бой вступят еще силы Цинь, вероятно, подкрепление из других городов, от которых Дэйв решил отказаться.

— Дерьмо, ребята… они нас окружили, — вызвал Дэйв их голосовой чат. Его меч в это время не прекращал своих атак.

— Это мы и так видим! Что же нам теперь делать?! — крикнул в ответ Фланкер.

— Мне неприятно это признавать, но наш лучший вариант — отступить, — неохотно ответил Дэйв.

— Правда? После всего этого? Мы просто отступим? — спросил Джеффри.

— Ну, я полагаю, что никто из нас не горит желанием посетить Лимбо. Кроме того, наша главная цель вовсе не обязательно заключалась в завоевании Востока. Я недостаточно силен для этого. По крайней мере, пока. Это просто расплата за ту чушь, которую они вытворили, — вздохнул Дэйв.

— Верно, это всё конечно хорошо и здорово, но остается еще одна огромная проблема. Как ты предлагаешь нам отступить? Простое «простите» отступления не обеспечит. После всего, что мы сделали, они просто так не отпустят ни тебя, ни нас! — вмешалась Мерси.

— Давайте сначала нанесём им какой-либо урон. А потом поспешите ко мне. Я использую Крошку, чтобы вытащить нас отсюда!

— А как насчет твоей нежити? — спросила Тесс.

— Не беспокойся о них, я оживлю их, как только вернусь в Мир Нежити, — ответил Дэйв.

Затем он изо всех сил топнул ногой, вызывая темные облака над полем боя. Облака хорошо сочетались с текущим активным навыком наследия Дэйва. Следуя интуиции, Дэйв использовал [Драконьи Адские Черепа].

Обычные драконьи головы еще больше усилились благодаря наследию. Точно так же, как в тот раз [Призрачные Черепа] превратились в воюющих скелетов, на этот раз навык Дэйва создал драконов, целых Адских Драконов, и целых 48 штук сразу.

Драконы с ревом взмыли над полем боя. Огня, который они выпустили, было достаточно, чтобы превратить поле боя в ад.

— Оо… я думаю, мы нанесём больше, чем просто небольшой урон! — Дэйв был счастлив сказать это.

Затем он выпустил огненных драконов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 381. Смена плана**

Адские Драконы Дэйва дождем несли ад сверху. Они извергали огонь на поле боя, опаляя врагов в черные скелеты. Пламя собиралось в огненную бурю, которая ревела по всей области.

Тем не менее, 48 драконов, какими бы доминирующими, сильными и злобными они ни были, всё равно были недостаточно, чтобы подавить жизни пары сотен тысяч вражеских солдат.

Дэйву пришлось отходить назад.

— Ребята, давайте уходить! — позвал Дэйв, а потом вызвал Крошку: — Все, запрыгивайте!

Дэйв первым прыгнул на спину Крошке. Остальные члены группы быстро последовали его примеру. Оставив нежить позаботиться о врагах.

— А почему бы просто не использовать свитки телепортации? — спросил Джеффри, слезая со своего Меха и рассеивая его.

— Мы не можем использовать свитки, пока находимся в бою. Мы также не можем использовать здесь никаких свитков, кроме свитков городов Востока и Преисподней, — ответил Дэйв.

Отряд сел на спину Крошки, и Могильный Лорд полетел прочь через хаос.

Дэйв оглянулся и заметил, что ярость Драхмы была еще далека от завершения и что он один имеет дело с более чем сотней элитных войнов Цинь. Как бы ни были доблестны его усилия, но Дэйв знал, что гигантское существо в конце концов падет. Он просто надеялся, что великан сможет уничтожить как можно больше солдат Цинь, прежде чем это произойдет.

Тем не менее, общая цель Дэйва была достигнута. Его кампания нанесла тяжелый удар по королевству Цинь, отомстив за то, что те осмелились напасть и принизить власть Нежити над древним городом Урбургом.

Однако план Джеффри был сорван. Он надеялся, что Дэйву, по крайней мере, удастся прорваться сквозь стены Королевства Цинь, что уменьшит трудности для Опустошителей в их коварной попытке взять его под контроль.

Однако в то же время часть Джеффри была благодарна за такой исход.

Ему не нравилось то, что приказал ему Военачальник, но он не мог отрицать его права как Мастера Гильдии командовать подчиненным. Даже если это означало стать врагом самой популярной в настоящее время нежити в мире. А теперь Военачальнику придется иметь дело с оставшейся армией Цинь, в то время как Дэйв уйдет, чтобы спланировать что-то еще.

К этому времени контракт, связывающий Джеффри с Дэйвом, подошел к концу. Опустошители ждали этого, чтобы, наконец, потребовать свою часть сделки.

— Джеффри, статус? — Военачальник заговорил в ушах Джеффри через голосовой чат.

— Скелли потерпел неудачу в своей «Аве Мария» попытке овладеть Востоком. Сейчас он отходит. За нами следуют виверны, но его летучий змей, пока мы разговариваем, отрывается всё сильнее, — ответил Джеффри со всем профессионализмом.

— А как насчет телепортационного устройства? — спросил Военачальник.

— Я подкинул его, когда никто не видел, но оно довольно близко от ворот. Если вы, ребята, хотите использовать его, вам придется использовать либо подавляющую силу, либо предпочтительно Ассасинов и других персонажей владеющих Скрытностью.

— Хорошая работа. Что с его потерями? Скольких же он потерял?

— Я не знаю точных цифр, но Скелли оставил их у ворот. Скорее всего, там погибнут все его приспешники, — добавил Джеффри.

— Это отличная новость для нас. Мы не знаем наверняка, сможет ли он воссоздать их, но даже если он сможет, это должно обойтись ему в немало. По крайней мере, это замедлит его реакцию до такой степени, что он ничего не сможет сделать, пока мы будем брать Восток.

— Ты планируешь идти на Восток, пока силы Скелли восстанавливаются?-удивился Джеффри.

— Да, сейчас самое подходящее время. Армия Цинь в настоящее время ослаблена больше, чем когда-либо. Мы позаботимся о том, чтобы Скелли не мог присоединиться или вмешаться, когда мы это сделаем. Когда твой навык Меха снова будет доступен? Ты нам понадобишься, когда будут набеги на Восток, -спросил Военачальник.

— Через 68 игровых часов, — ответил Джеффри.

— Окей, как только твой навык будет доступен для использования, приготовься к массовой телепортации. Нам понадобится вся мощь, которую мы можем задействовать, — приказал ему Военачальник.

— Тогда ладно, — ответил Джеффри.

Разговор происходил вдали от глаз группы Дэйва. Они были заняты сбиванием надоедливых виверн. Как только небо было расчищено, Дэйв приказал своему питомцу спуститься вниз. Они проделали достаточно долгий путь, преодолев приличное расстояние, и могли телепортироваться с Востока.

Дэйв начал раздавать свитки, чтобы покинуть эту область.

Остальные члены группы вопросительно посмотрели на Дэйва. Они все получили свитки от Дэйва без особых затруднений и вопросов… только Джеффри его не получил.

— А как же я? — неловко спросил Джеффри.

— Крошка отвезет тебя обратно в Морию. Спасибо за помощь в рейде, но ты должен понять. Мы помогаем друг другу из-за бизнеса, а не из-за дружбы. Я не могу просто так дать тебе свитки в Преисподнею так сразу, — пожал плечами Дэйв.

— \*вздох\*… Я понимаю. Как бы то ни было, мне было очень весело участвовать в приключенческой группе Мистера Скелета. О, пока я не забыл, как только ты закончишь, Военачальник ждет тебя в Икатии. Он упомянул, что будет ждать, когда ты туда отправишься. Ну, знаешь, для исследования Преисподней и всего такого, — сказал Джеффри с легкой улыбкой на лице.

— Да, я помню. Я буду там в мгновение ока, — Дэйв кивнул и повернулся к Крошке:

— Отведи его в Морию!

Могильный Лорд не нуждался в том, чтобы Дэйв указывал ему, как двигаться. Он прежде уже получил инструкции не следовать по маршруту, который проходил через Урбург.

Когда Джеффри был уже далеко, Зои спросила: — Что это было?

— Что это было о чём? — невинно переспросил в ответ Дэйв.

— Свиток. Ты мог бы легко дать ему один, — уточнила Зои.

— Да, я мог бы это сделать. Но я ему не доверяю. Я видел несколько видео с тем,

что Мех может сделать, так что я могу с уверенностью сказать: Он задерживал свои атаки. Мне это не понравилось. Он не внес всего своего вклада в сражение, и это заставляет меня подозревать его. На самом деле, скорее всего, я смог бы прорваться через ворота Столицы, — заявил Дэйв.

— Хах? Как же так? — спросила Зои.

— У меня все еще оставалось несколько мощных навыков, чтобы использовать их. Вы все забыли о некоем Кракене? И я даже не использовал [Солнечное Пятно] в полную силу или большинство моих заклинаний класса Лича. Я думаю, что мог бы поддерживать возрождение погибших врагов до тех пор, пока наши силы в конечном итоге не сокрушили бы врага. Возможно, мы попытались бы убить Короля, но поведение Джеффри заставило меня сильно заволноваться. Он мог бы использовать свой навык [Ядерного Взрыва], чтобы уничтожить половину укомплектованных сил, но он этого не сделал, — объяснил Дэйв.

— И почему же, по-твоему, он им не воспользовался? — спросила Мерси.

— Он работает на Опустошителей, а у меня есть разногласия с Военачальником. Держу пари, он наверняка попросил его использовать против нас навык Ядерного взрыва, если бы представилась такая возможность. Кроме того, пока никто не смотрел, он, казалось, установил какое-то устройство у ворот столицы Цинь.

— Откуда ты это знаешь? Ты был в самом разгаре сражения? — поинтересовалась Зои.

— Дорогая, у меня армия под моим командованием. Даже если бы я не смотрел, невозможно было бы скрыть свои движения от любопытных глаз сотен тысяч нежити, — ответил Дэйв со своей драугрской улыбкой.

— Как ты думаешь, что он там оставил? — спросила Мерси.

— Я не знаю, но что бы это ни было, я оставил Бада там следить за ситуацией. Что бы ни задумал Джеффри, упырь сообщит мне об этом как можно скорее, -ответил Дэйв.

-Ты очень подозрительный, — заметил Фланкер.

— Если тебе так хочется думать. Я называю это планированием на худший случай. Я бы не хотел давать Опустошителям возможность ловить рыбку в мутных водах. Независимо от того, что они планируют, я позабочусь о том, чтобы сделать это труднодоступным для них, — ответил Дэйв.

— И что ты теперь будешь делать? — спросил Ральф.

— Во-первых, Джеффри должен быть достаточно далеко, так что давайте вызовем оставшуюся нежить, — сказал Дэйв и топнул ногой по земле.

Почти сразу же вокруг Дэйва и его спутников материализовались тысячи теней. Это была нежить, которая сражалась у ворот Королевства Цинь.

Большинство выживших были Капитанами Нежити с несколькими Рыцарями Смерти вперемешку. Что же касается Элитной и рядовой Нежити, то никто из них не выжил в битве, так как никто из них не появился.

— Черт возьми, я понес несколько тяжелые потери, но, по крайней мере, некоторые выжили, — вздохнул Дэйв.

Он добавил со вздохом: — Ладно, я возвращаюсь в Преисподнею, чтобы возродить нежить и восполнить свои силы. Вы, ребята, можете идти и заниматься своими делами. А мне придется нянчиться с несколькими Опустошителями и остерегаться ударов в спину.

— Хорошо, Дэйви, позвони мне, если тебе что-нибудь понадобится, — улыбнулась Зои своему парню.

— Кто-нибудь хочет немного повысить уровень? Я знаю одно хорошее подземелье в Южной Пустыне, — предложила Тесс.

— Да, давайте объединимся в группу. Скелли, мы пойдем без тебя, — поддразнил его Идеальный.

— Да, давайте, — кивнул Дэйв своим друзьям и разорвал свиток телепортации.

Вскоре он снова появился в Преисподней, прямо в своем поместье. Рабочие закончили весь проект и теперь оно выглядело как поместье богатого дворянина. С рекой, протекающей сквозь него, белоснежной вершиной горы полной Троллей, лесом окружающим всю местность, и небольшой территорией, где могли бродить Василиски.

Дэйв отправился в свою казарму и планировал возродить свою нежить. Потери были велики, и цена, которую он должен был заплатить, соответствовала этому.

Не так давно число Очков Вклада Дэйва достигало 5 000 000 благодаря набегу на Гробницу Фараона. И все же после того, как он снарядил свою нежить и закупил всем его Капитанам полностью бронированных Сумрачных Лордов, его ОВ снизилось до менее чем 100 000 человек.

Но теперь, когда Дэйв пристально смотрел на свои ОВ, он с удивлением заметил, что их число в настоящее время превышает 4 000 000 и продолжает расти.

Прежде, чем он успел задаться вопросом, что же могло быть причиной этого непрерывного повышения ОВ, он заметил маленькое мигающее окошко под ОВ.

Как только он вывел его на свой экран, перед ним появился поток уведомлений.

Осквернённый Страшный Волк 120 уровня убил Деревенского Жителя 20 уровня: +5 ОВ

Хряк Нежить 65 уровня убил Дикого Зайца 5 уровня: +1 ОВ.

Полый Авангарде 250 уровня убил Городского Стражника 220 уровня: +20 ОВ

— Оо, это, должно быть от набегов из Подземелий, довольно аккуратно. Они все еще накапливают очки для меня. Хмм, мне следовало бы делать это почаще, -Дэйв потешался.

— Ладно, давай заканчивать.

Он повернулся к Респаунеру и начал процесс оживления остальной своей нежити.

Теперь ему придется ждать, когда всё закончится. Чтобы не терять времени даром, он телепортировался на Границу Нежити.

— Ты уничтожил столицу?- спросила Дагла.

— Ты был прав. Я не смог этого сделать.

Даглу, казалось, не удивило заявление Дэйва: — Нет ничего постыдного в том, что мы не можем перевернуть неблагоприятную ситуацию каждый раз. По крайней мере, теперь мы знаем, что ты не какой-то там уродец. Если бы ты сказал мне, что прорвался через ворота столицы Цинь всего лишь с войском в сотню тысяч, то заставил бы меня усомниться в своих способностях Рыцаря Бездны.

Дэйв не хотел портить настроение старику, говоря ему, что если бы он действительно попытался, то смог бы это сделать.

— Ага, но я всё же знаю, что мне еще предстоит пройти длинный путь. К сожалению, это означает, что вся твоя тяжелая работа была напрасной. Мне жаль, что тебе пришлось отключить все те врата, теперь армия Цинь сможет вернуть себе города и восстановить контроль, — сетовал Дэйв.

— Ооо, не беспокойся, юный Драугр. Теперь у меня есть коды для этих врат. Если Его Величество когда-нибудь прикажет совершить набег на внешний мир, я смогу легко связать эти врата с нашими. И они никогда не узнают, что их поразило, — Дагла жутко рассмеялся после своего заявления.

Дэйв сглотнул, почти чувствуя жалость к жителям этих городов. Если нежить действительно захочет захватить Королевство Цинь, а Дэйв только что дал им ключи от многих городов, на которые они могли совершать набеги по своему желанию, они несомненно воспользуются этой возможностью.

— О’кей, теперь о причине, по которой я здесь. Я собираюсь пригласить кое-каких людей, но я им не доверяю, — Дэйв сообщил об этом Архи-Личу.

— Тогда зачем вообще их приглашать? — спросила Дагла.

— Мне нужна была их помощь в набеге на Восток, и чтобы отплатить им, я должен был пообещать им право прохода в Преисподнею. Однако я не верю, что они будут хорошо себя вести, — сказал Дэйв.

— Хмм, пригласи их в Гробницу Фараона. Именно там у меня есть всевидящие око. Если они когда-нибудь сделают что-то сверхъестественное, я смогу увидеть и остановить это. Таким образом, ты сможете выполнить свою часть сделки без нарушения своего слова.

— Спасибо, Дагла, — улыбнулся Дэйв: — Я даже не знаю, как тебя благодарить.

— Не беспокойся. Для того, кому я доверяю стать Принцем Нежити, это самое малое, что я могу сделать!

— Хах, это всё ещё слишком тяжело для нынешнего меня.

— Не принижай себя, Кис Штин’брах, ты далеко зашёл. И я верю, что ты все еще можете зайти дальше. Наш долг в Легионе — поддерживать друг друга, потому что «Что такое Легион без товарищей, заботящихся друг о друге?» — сказал Дагла несколько мудрых слов в уши Дэйва.

— Да, Мы Легион, Мы одно целое, — Дэйв кивнул и попрощался с Даглой.

— Пора возвращаться в логово льва, — прошептал он себе под нос и разорвал свиток телепортации в столицу Опустошителей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 382. Бесстыдный Драугр**

— Все ли в порядке? — спросил Военачальник через голосовой чат. Сейчас он быстро двигался по улицам Икатии. Рядом с ним были Убийца Сатаны, Валентайн, Жрец, Рейнджер, Ассасин и еще пять персонажей, на которых Дэйв даже не потрудился взглянуть дважды. Эти игроки были игроками самого высокого уровня и частью внутреннего круга супер гильдии Опустошителей. Опираясь на своих личных мощных компаньонов, они заполучили лучшие механизмы и захватили лучшие области опыта.

В игре, где главное — быть впереди, даже небольшое преимущество над врагами может означать взлет и падение гильдии. Эта простая экспедиция в Преисподнею даст Опустошителям преимущество над их конкурентами. Каждый уровень, полученный на этом этапе игры, переводится в огромное преимущество. И судя по приключениям Дэйва, это был настоящий клад, который только и ждал, чтобы его забрали.

— Да, Мастер Гильдии! — голос Джеффри донесся до гостей через голосовой чат: -Устройство было подложено. Я не получил никакого уведомления о том, что с ним что-то произошло. Похоже, Скелли ничего не подозревает. А теперь не могли бы вы объяснить мне, что вы имели в виду, говоря «держать его занятым»?

— Чем меньше ты знаешь, тем лучше. А теперь приготовьтесь. Команды «А» начнут штурм первыми завтра утром.

— А разве друг Дэйва не из Команды «А»? Разве он не предупредит его? — удивился Джеффри.

— Сам Бластер ничего об этом не знает. В любом случае, как я только что сказал, чем меньше ты знаешь, тем лучше. Просто не забудь связаться со мной, как только твой Мех выйдет из режима перезарядки.

— Хорошо, босс, — ответил Джеффри и повесил трубку.

— Позволь мне спросить тебя в последний раз: Ты абсолютно уверен, что хочешь этого? — спросил Валентайн своего давнего друга с озабоченным выражением лица.

— Даа. Именно так всё и должно быть. Меня не волнует, является ли он самым известным человеком в игре или что он может иметь самый высокий уровень прямо сейчас. Я забочусь только о репутации нашей гильдии. Как только мы всё это провернем, стремительная слава Скелли прекратится. Его непобедимость рассеется.

— Но если ты потерпишь неудачу… — Валентайн решил, что лучше не заканчивать фразу. Обычно он не был склонен к суевериям, но лишняя удача им не повредит.

— Не потерплю! Я уже все распланировал. Ты увидишь, Вэл. Все будет как в старые добрые времена! — заверил его Военачальник.

— Как скажешь, старик. Я поддержу тебя несмотря ни на что, — ответил Валентайн с улыбкой. И все же он не мог не подумать: -"Старик, ты не рискнёшь всем, лишь бы снова подняться на вершину…"-

— Я знаю, что ты меня прикроешь, а теперь давай сделаем это! — подытожил Военачальник.

Словно по сигналу, он появился у ворот телепортации.

Рыцарь Рока Кис Штин’брах, также известный как Мистер Скелет, такде прозванный массами как Скелли, стоял во весь рост посреди площади.

Стражники NPC и Церковные Паладины смотрели на него с ужасом, но они решили, что в их интересах оставаться неподвижными и не делать ничего, чтобы быть замеченными властным Рыцарем Рока.

Одного присутствия такого «монстра» обычно было достаточно, чтобы все NPC в панике бросились прочь от него. Но благодаря уже регулярным появлениям Кис Штин’браха, NPC вместо этого смотрели на него с легким страхом и интересом.

Нежить, однако, выглядела необычайно раздраженной. Он постукивал своим металлическим ботинком по земле, издавая жуткий звук, который разносился по площади. По какой-то причине большинство людей вокруг затихло, издавая только стук, похожий на удары окаменевшего сердца.

— Вы же знаете, что у меня есть дела и поважнее, верно? — крикнул Дэйв в открытую.

— Извини, что задержался, но нам нужно было собрать команду. Они у тебя с собой есть? — Валентайн извинился, торопливо выходя из-за угла.

— Да, здесь, — ответил Дэйв, доставая десять свитков телепортации для Третьей Зоны Рейда, Гробницы Фараона.

Валентайн взял свитки и протянул каждому из игроков, вставших рядом с ним, по одному.

— Тогда пошли, — поторопил его Дэйв.

Дэйв заметил, что игроки нервно теребят свитки в руках, в то время как Жрец отряда пристально вглядывался в коды и узоры свитка.

— Ты можешь пойти первым. В конце концов, нам нужно, чтобы ты был там, будучи в состоянии остановить другую нежить от нападения на нас сразу же, — заговорил Ассасин из отряда.

Дэйв склонил голову набок: — Верно… и ещё кое-что. Вы можете забыть о копировании свитков. Для этого нужна нежить с навыком Создания Свитка Грандмастера, — показал Дэйв со своей фирменной ухмылкой прямо га Жреца.

Он понял, что Жрец, должно быть, пытался скопировать коды, чтобы воссоздать свитки. К счастью, Король Нежити уже давно предпринял необходимые приготовления, чтобы помешать своим врагам использовать такой способ вторжения. Даже если они попадут не в те руки, любое иностранное существо будет немедленно атаковано после вторжения, что делает эти свитки бесполезными, если только тот, кто их использует, не будет сопровождаться Дэйвом.

Жрец на мгновение нахмурился, но почти сразу же скрыл выражение своего лица.

Дэйв рассмеялся и разорвал свой свиток.

Он появился в Преисподней, прямо перед вратами телепортации Зоны Рейда на Г робницу Фараона.

Врата телепортации были воздвигнуты в центре огромной площади, где черно-золотая пирамида возвышалась над всем городом.

Высокие стены города и темные здания придавали всему этому жутковатый вид. Не говоря уже о многочисленной нежити, которая бродила вокруг.

Вокруг врат стояло больше дюжины Рыцарей Смерти. Простые стражники у ворот. Их объединенной мощи было достаточно, чтобы создать проблемы любому из игроков Опустошителей.

Вскоре появился Военачальник, сопровождаемый Валентайном и остальными игроками.

— Добро пожаловать в нашу скромную обитель! — Дэйв приветствовал их чересчур драматично, широко разведя обе руки.

Нежить вокруг Дэйва мрачно смотрела на игроков. От их враждебного взгляда по спине пробегали мурашки. Но они были не настолько глупы, чтобы показать свою слабость.

— И где же мы будем гриндить? — Военачальник сделал шаг вперед, чтобы внушить некоторое доверие членам своей гильдии.

— Ну, я могу вывести вас наружу. Там должно быть больше, чем несколько Мантикор, спрятавшихся под песком. Они дадут приличное количество опыта, -предположил Дэйв.

— Мы видели Мантикор за этими воротами на твоих видео. Они не кажутся мне достойными таких усилий. А как насчет Подземелья? А еще лучше — как насчет следующей Рейдовой Зоны? — Ассасин заговорил первым.

— Верно, я и забыл, что разделил Четвертую Зону Рейда с CCN. Думаю, все должно быть в порядке. Если ты хочешь погриндить там, то я не буду возражать. Только, как ты думаешь, ты сможете выжить в том районе самостоятельно, когда нежить еще не взяла его под контроль? — спросил Дэйв.

— Мы можем сами справиться, — ответил с гордостью Военачальник: — Просто выведи нас из города.

— Следуйте за мной и держитесь поближе, пожалуйста, — пожал плечами Дэйв и пошел впереди.

Нежить расступилась перед Дэйвом, но они не изменили своего поведения по отношению к группе, их мрачная и напряженная реакция на них только усилилась, когда игроки двинулись к городским воротам.

— Я советую вам, ребята, двигаться быстрее, — голос Дэйва не скрывал злорадства.

— Мы так не договаривались! Эта нежить ищет драки! — пожаловался Военачальник, его голос был полон гнева.

— Прости, приятель, но это не моя нежить. Я их не контролирую. Кроме того, мы договорились только о том, что я доставлю вас в Преисподней и гарантирую, что вы не будете разорваны на куски, как только прибудете. Я уже делаю вам одолжение, гарантируя, что вы благополучно доберетесь до Четвертой Зоны Рейда. Пока что я у руля по условиям договора, — поспорил Дэйв, ускорив шаг.

— Дерьмо, шевелитесь! — скомандовал Военачальник и последовал за Дэйвом.

Нежить начала двигаться вслед за почти бегущими людьми. Пока Дэйв шел вперед, на его лице играла улыбка. Он сделал мысленную пометку поблагодарить Даглу за то, что он сделала так, чтобы игрокам было трудно оставаться в городе и общаться с кем-либо или чем-либо.

Чем меньше преимуществ он им даст, тем лучше для него.

Вскоре после этого вся компания подошла к главным воротам. Дэйв попросил Рыцарей открыть ворота, делая видимое усилие, чтобы вся ситуация выглядела срочной.

Как только ворота были открыты, Дэйв повернулся к игрокам и сказал: — А теперь, наслаждайтесь своим гриндом, — сказал Дэйв.

Компания вопросительно посмотрела на Дэйва, но они не ответили, а сгруппировались и направились на Восток.

После получасовой прогулки группа остановилась и обернулась, Дэйв следовал за ними, как тень.

— Какого хрена мужик?! — закричал Военачальник.

Дэйв заложил обе руки за голову и улыбнулся: — Что?

— Прекрати преследовать нас!

— Я не слежу за вами, я просто прогуливаюсь, — невинно ответил Дэйв.

Военачальник нахмурился, но Валентайн успокоил его, похлопав по плечу: — Нам немного не по себе, когда ты стоишь позади нас, не мог бы ты оставить нас?

— Извини, братан, но я просто тут случайно прогуливался. Вам не нужно беспокоиться о том, что я нанесу вам удар в спину, если это то, о чем вы думали. Ты же знаешь, я не из тех, кто так делает. Да и сейчас, зачем мне пытаться что-то сделать с нашим совершенно замечательным сотрудничеством до сих пор? Честно говоря, я думаю, что люди, которые действуют за спинами других, являются самыми низкими из самых низких, не так ли?

Военачальник нахмурился. Было ли это совпадением или существовала реальная возможность того, что Дэйв каким-то образом узнал об их желании напасть на Восток? Нет, этого не может быть. Эта информация была надежно заблокирована. Бластер не был проинформирован, и даже Джеффри получил некоторую ложную информацию, просто на всякий случай. Это никак не могло просочиться наружу.

— Босс, вы хотите, чтобы я его прикончил? — смело вызвался Ассасин.

Но прежде, чем Военачальник успел сделать выговор Ассасину, Дэйв воспользовался случаем, чтобы вызвать Крошку.

— Выводи Рыцарей, — приказал Дэйв. Слизь немедленно трансформировалась в свой массивный неуклюжий размер и начала формировать саркофаги в воздухе. Сотня Рыцарей Смерти выбралась из ящиков и упала на землю.

Они стояли лицом к лицу к десяти игрокам.

— Что все это значит? — Военачальник посмотрел на Драугра.

— Полегче, большая шишка! Знаешь, я просто немного боюсь за свою жизнь. В наши дни трудно поднять новый уровень, а твой Ассасин только что сказал, что хочет убить меня. Это мои телохранители, — сказал ему Дэйв, ухмыляясь.

Очевидной угрозы от демонстрации силы Дэйва было достаточно, чтобы заставить Ассасина замолчать и заставить его пожалеть о том, что он когда-либо препирался с Дэйвом.

Давление, которое Дэйв оказывал на группу, теперь возросло в сотни раз.

— Мы не хотим никаких неприятностей, парень, просто оставь нас в покое.

— Не волнуйтесь, не волнуйтесь, — спокойно сказал Дэйв: — Я не сделаю ничего, чтобы испортило бы вам удовольствие. Идите вперед, развлекайтесь. Я же сказал тебе, что всё, что я делаю, это просто прогуливаюсь… теперь уже с сотней Рыцарей Смерти.

Ужасающая улыбка не сходила с лица Дэйва, вызывая у игроков еще большее беспокойство.

-Давай просто не будем обращать на него внимания. Если он что-нибудь выкинет, мы сможем показать миру, как на самом деле действует Кис Штин’брах, — заговорил Убийца Сатаны достаточно громко, чтобы его услышал Дэйв.

Дэйв пожал плечами в ответ на эту пустую угрозу.

Отряд двинулся вперед, на восток. Они не могли не оглядываться время от времени через плечо, чтобы увидеть надоедливого, безжалостного, улыбающегося и бесстыдного драугра и его окружение, следующих вплотную за ними.

Казалось, что Драугр не собирался давать им никакого покоя во время их пребывания здесь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 383. Ловля рыбки в мутной воде**

— Неужели он будет преследовать нас вечно? — спросил Ассасин, снова оглядываясь назад.

Дэйв и его сотня Рыцарей Смерти следовали вплотную за группой. Заметив этот взгляд, бородатый Драугр бесстыдно помахал в ответ. Само их присутствие, сопровождавших их повсюду, оказывало на Опустошителей ненужное давление. Они уже страдали от жестокости неизведанной Преисподней.

Жрец раздраженно ответил: — Я не знаю, чуваки, он ничего не делал, кроме как наблюдал, когда на нас напала эта Мантикора, так что кто знает. Я думаю, он просто пытается нас выбесить.

— Да, это ахеренный ход… В любом случае, босс, что мы будем делать дальше?

— Мы будем следовать первоначальному плану и отправимся в Четвертую Зону Рейда, — объявил Военачальник.

— А не слишком ли рано? — спросил Убийца Сатаны: — Мы можем погриндить здесь, Мантикоры дают довольно хороший опыт, в конце концов.

— Верно, но они не дали никакого приличного дропа. Монстры в Преисподней будут давать свой лучший вещи только в том случае, если их убивают в первый раз, тогда как все последующие разы зависят от чистой чертова удачи. И Скелли здесь, должно быть, загриндил эту область досуха. Если мы хотим получить какую-то стоящую добычу, не надеясь на то, что Альберт проявит к нам милосердие, нам нужно пойти туда, где Скелли еще не был.

— То, что сказал Валентайн верно, значит нам придется рискнуть, — вздохнул Убийца Сатаны. Он снова посмотрел на расслабленного Драугра и застонал.

— Нам лучше всего добраться до Зоны Рейда и уже там посмотреть, что можно сделать. Военачальник, ты проверил, можем ли мы вызвать больше игроков в Преисподнею? У тебя ведь всё ещё должна быть одна из Призм Массового Призыва Джеффри, верно?

— Да, но всё равно, мы сможем ей воспользоваться, как только скроемся из виду. Мы хотим, чтобы Скелли думал, что наша численность слишком мала, чтобы захватить Зону Рейда. Как только он скроется из виду, мы сможем вызвать сюда отряд.

— Разве мы не договорились завтра напасть на Восток? — удивился Ассасин.

— Это тоже произойдёт. Мы сделаем оба рейда одновременно, мы должны рискнуть, этот манёвр может забросить нас на самый верх. Вне зоны досягаемость двух других супер гильдий, а в качестве небольшого приятного бонуса ещё и наподдать Скелли, — объяснил Военачальник со злобной улыбкой на лице.

— Смелый ход, — заявил Валентайн. Но его тон выдавал его слова, он был встревожен. Военачальник уловил это, но ничего не ответил.

Еще больше Пустынных Скорпионов и Мантикор появились на их пути. Они сражались с ними изо всех сил и сумели отбиться, набив опыта в процессе. Дэйв, однако, не присоединился ни к одной из драк. Он не вступал с ними даже в малейшее сражение, чтобы выудить хоть какой-то опыт, сохраняя свои намерения загадочными и непостижимыми для остальных игроков.

Вскоре после этого темная пустыня начала расступаться, проявляя всё больше зелени. Четвертая Зона Рейда была ясно видна вдалеке.

Отряд прибавил шагу, а Дэйв медленно последовал за ним. Им еще предстояло испытать на себе всю сложность набега на Четвертую Зону. И ограничение на количество людей, которые могли бы войти сразу.

Четвертая Зона Рейда представляла собой продолжительную местность со скалистыми глыбами. Повсюду росли кусты и колючки, а зелень была слишком редкой, чтобы её можно было увидеть в Преисподней.

Дэйв был немного знаком с этой местностью, но Королевство Дроу еще не было завоевано. Главным образом из-за Мудреца, которого Дэйв встретил там в последний раз, могущественного полубога, способного сражаться с самым могущественным Рыцарем Бездны Легиона Нежити лицом клицу.

Тем не менее, эти игроки не знали об этом факте, поскольку он никогда им не делился. Они, вероятно, ожидали монстров и областей с совершаемыми набегами, только им не достаточно повезёт, если они встретятся с Мудрецом.

Дэйв последовал за игроками и подождал, пока они решат войти.

\*\*\*

Военачальник стоял в нескольких футах от первой колонны, глядя перед собой. В тот момент, когда он сделал шаг вперед, перед ним появилось уведомление.

Вы ступили в Четвертую Зону Рейда — Королевство Дроу.

Применен дебафф [Нарушитель Границы]

Эффекты:

Использование свитков телепортации запрещено.

Группа, входящая в Королевство Дроу, не может превышать пяти членов.

Для игроков смерть в Преисподней карается изгнанием из этой области.

Мертвые игроки будут отправлены обратно в Лимбо, и как только они оживут, они появятся у последних телепортационных врат, с которыми они взаимодействовали.

Каждая группа будет телепортирована в разные места. Будьте осторожны, как только вы окажетесь внутри Королевства Дроу, вам придется держать себя в тени, иначе вы рискуете выдать своё присутствие.

Жители Королевства Дроу крайне враждебны и территориальны. Если вас заметят на чужой территории, вы столкнетесь с гневом Проклятых Эльфов. Продвигайтесь с осторожностью.

Чтобы завоевать Четвертую Зону Рейда [Королевство Дроу], необходимо выполнить следующее условия:

Заполучите три узла Дамлакауса от трех хранителей этой области.

Узел Долговечности: Уже был унесён. Вы должны найти человека, владеющего им, чтобы продолжить завоевание этой области.

Узел Жизни: Получается путем победы над [Цветком Праматери].

Узел Власти: Уже был унесён. Вы должны найти человека, владеющего им, чтобы продолжить завоевание этой области.

\*\*\*

— И что это вообще значит? — вслух поинтересовался Ассасин.

— Нам придется разделить нашу группу, организовать группы по пять человек в каждой. Я думаю, что это условие нерфа для этой области. Чтобы мы не злоупотребляли преимуществами группы.

— Это не должно быть такой уж большой проблемой, мы могли бы разделить группу, но всё равно пойти друг с другом, — предположил Жрец.

— Да, но массовые баффы будут слабее. Нам также нужно быть осторожными, чтобы не напасть друг на друга по ошибке. Это весьма проблематично, -возразил Убийца Сатаны.

— На самом деле этот может оказаться полезной штукой. Подумайте о том, что если это будет применено к нам, не думаете ли вы, что-то же самое произойдет и со Скелли? Если он войдет внутрь, то сможет призвать только четырех Рыцарей Смерти вместо своей сотни, и тогда мы сможем уничтожить его, если он все еще будет настаивать на том, чтобы досаждать нам, — заключил Ассасин.

— Это условие может быть проблемой только для игроков. Но если оно мешает Скелли, тогда всё может измениться, — мрачно сказал Военачальник.

Как и предполагали Опустошители, Дэйв оказался в затруднительном положении. В отличие от игроков, которые могли собираться небольшими группами, он мог взять только пять Рыцарей Смерти в качестве компании. Это, конечно, делало его легкой добычей для игроков. Но, в отличие от остальных членов группы, у него все еще было много тузов в рукаве.

Дэйв вошел в зону после игроков, оставив большую часть своих Рыцарей Смерти снаружи, в то же время взяв четырех лучших из них.

Сингунда, Спарка, Тэнгу и Дога. Эти четверо Рыцарей Смерти хорошо проявили себя в большинстве рейдов и заданиях Дэйва, и они, несомненно, были лучшими среди лучших. Он мог бы также вызвать Бада, но у Рыцаря Смерти Теневого Упыря в данный момент была гораздо более важная работа.

Тем не менее, даже с одним убитым упырем, с его нынешней свитой, ему нечего было бояться.

Дэйв вызвал своего Василиска Ворчуна, как и Дог. Сингунд поехал верхом на своем Боевом Кабане. Возможно, у Спарка и не было уникального скакуна, но Сумрачный Лорд идеально подходил для мага, в то время как Тэнгу взмыл в небо на своих крыльях.

Как только Дэйв вошел и пролистал свои уведомления о недостатках этой области, он заметил, что оказался в совершенно ином месте, чем в прошлый раз.

Он снова прочитал уведомление и понял, что в Королевстве Дроу, похоже, есть установка, которая телепортирует группы из пяти человек в разные области, делая группировку более трудной для рейдовых отрядов.

Это было хорошо, так как теперь Дэйв был уверен, что даже если он столкнется с Опустошителями, на него не нападут. Если они решат выкинуть что-нибудь смешное, то пятеро против пятерых — это гораздо лучше, чем сражаться со всей рейдовой группой.

— Сингунд, ты можешь учуять кого-нибудь из наших друзей? — спросил Дэйв.

— Я не могу найти их запахов, но с севера доносится сильный запах, ужасно сладкий, как распускающиеся цветы, фууф, — с отвращением проговорил орк.

— Ооо, это может быть месторасположением последнего босса, — Дэйв решил, что Цветок Праматери может быть где-то поблизости. Дэйв все еще помнил, что первый босс, с которым они сражались, был чрезвычайно живучем и трудноубиваемым. Если бы не вмешательство Дорты, Дэйву пришлось бы отказаться от сражения, так каку него не было огневой мощи, необходимой, чтобы уничтожить это существо. И всё же это была весьма пикантная цель. В конце концов, это был последний оставшийся босс, прежде чем он сможет получить последний узел и завоевать Зону Рейда. Возможно, он мог бы как-то использовать Военачальника и остальных, чтобы, по крайней мере, ослабить его для себя…

— Тогда давайте двигаться на север, будьте осторожны. Дроу здесь везде. Как только нас обнаружат, они нахлынут волнами, — Дэйв предупредил Рыцарей Смерти и двинулся вперед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 384. Нежданная Компания**

Дэйв и его спутники Нежити двигались через высокие кусты Королевства Дроу. Их движения были едва заметны, поскольку они старались двигаться как можно осторожнее.

Дроу были враждебными и чрезвычайно территориальными существами. Судя по тому, что узнал Дэйв, они состояли из нескольких племен, которые объединились и служили Королю Пепла. Они совершенно не желали позволять кому-либо вторгаться в их твердыню.

Лес из гигантских колонн и толстых деревьев легко было использовать для того, чтобы спрятаться и передвигаться незаметно. К сожалению, если Дэйв мог использовать местность в своих интересах, то Дроу, прожившие здесь всю свою жизнь, могли сделать то же самое. Вполне возможно, что они уже заметили заметную группу нежити, в то время как последние не видели никого из них.

К счастью, с ними был Сингунд. Массивный Высший Орк обладал острым обонянием. Как бы искусно ни прятались темные эльфы, ничто не могло ускользнуть от ноздрей орка Нежити.

Нежить, о котором шла речь, внезапно остановился, и его нос несколько раз дернулся, прежде чем остановиться. Затем орк развернулся и метнул свой Фламберг с такой силой, с какой только позволяли его выпуклые орочьи мускулы. Оружие закрутилось, как волчок, летящий с ослепительной скоростью к ближайшему кусту.

Мгновение спустя громкий стук эхом разнесся в окрестностях группы, а еще через несколько секунд последовал пронзительный крик.

— У нас гости, — фыркнул Сингунд.

— Ребята, приготовьтесь! — Дэйв призвал нежить построиться. Спарк встал позади и начал вызывать Адские Огненные Шары различных размеров и цветов.

Тэнгу низко парил, его глаза смотрели сквозь тени леса, а рука мягко лежала на рукояти катаны.

Дог погладил своего Василиска и щёлкнул Костоломом, придавая тому форму хлыста. В то время как Сингунд проревел: — В БОЙ! — его рев заставил содрогнуться листья деревьев, и тот, кто прятался в их тени, задрожал от страха.

Высший Орк первым бросился к деревьям, его задачей было найти свой

Фламберг Рыцаря Смерти.

— Спарк, выкури их, — приказал Дэйв своему магу.

Нежить в Красной Одежде взмахнул рукой, заставляя разноцветные огненные шары рвануть вперед, прорываясь сквозь деревья и скалы. Красные шары поджигали деревья, а зеленые — плавили камни и валуны. Фиолетовые огненные шары заставляли деревья гореть и заметно увядать, когда те горели, выпуская фиолетовый ядовитый дым. Каждый цветной огненный шар имел другой вторичный эффект, помимо эффекта горения.

— Ты стал сильнее, Спарк, — похвалил Дэйв сию нежить.

— Это всё благодаря сеансу просветления души Лорда Тэнгу, — ответила Спарк.

— Звучит очень мило. Тэнгу, не мог бы ты показать мне, как ты это делал? -спросил Дэйв, указывая на свою нежить.

Тэнгу посмотрел вниз с высоты своего полета и медленно произнес: — Я с удовольствием покажу его тебе позже, Лорд Лич, а пока мы сражаемся. Наш враг многочислен. Они идут на нас в спешке и с силой, если мы не хотим быть захваченными, мы должны сосредоточиться на предстоящем противостоянии.

— Верно-верно, Сингунд, ты уже вернул свой меч обратно?

Из темного леса донесся рев, когда появился Сингунд, его доспехи были наполовину залиты кровью. Красной кровью.

— Дааа! И с наградой в довершение всего! — Сингунд варварски поднял свой фламберг. На острие меча была насажена голова потрясенного и испуганного Дроу. Кровь и плоть капали с разорванной шеи и падали вниз.

— Черт, это слишком наглядно, — покачал головой Дэйв.

— Ещё больше врагов приближается к нам, Лорд Лич, позвольте мне присоединиться к вам в этой битве.

Сказал Тэнгу, а затем начал двигать руками, создавая сложные символы и печати ниндзя. Это был навык, которому научился Дэйв, [Драконий шар], только собственное заклинание Тэнгу было намного сильнее, чем-то, которое выучил Дэйв. Десятки огненных шаров появились в воздухе, как и шквал огня, который собрался в огромный вихрь под парящим телом Тэнгу.

— Сгорите дотла, обитатели темного королевства, — произнес Тэнгу, и заклинание обрушилось на приближающихся Дроу.

Огненные шары устремились к Дроу, как управляемые ракеты. Их крики были оглушительны, а затем стихли до всхлипов, когда их горящие тела одно за другим рухнули на лесную подстилку.

— Ваша Светлость, приближаются еще темные, нам следует изменить наше местоположение, — слова Тэнгу не прерывали его управления огненными шарами и контроля над огненной бурей, которая сжигала деревья, камни и плоть в пепел.

— Мы выиграем битву, так что давай продолжим атаку, — настоял Дэйв, убивая еще одного Дроу.

— Число приближающихся много больше, чем мы можем на себя взять. Я отмечаю по меньшей мере тысячу. Наше местоположение было открыто всему королевству, как кажется.

Дэйв остановился и задумался. У него было два узла Дамлакауса, и если он остановится или промедлит, пока Опустошители доберутся до Узла Жизни, то у него не будет ничего, кроме проблем, пытаясь получить его от них.

— Тэнгу прав, давайте убираться отсюда. Сингунд, где, ты говоришь, ты уловил запах цветов?

— С той стороны, — орк указал своим окровавленным фламбергом в какое-то место.

— Именно оттуда движутся все темные, — ответил Тэнгу.

— Тогда нам придется прорываться сквозь них, — вздохнул Дэйв. Всем оставаться позади меня.

Его Василиск шел впереди, а остальная ездовая нежить следовала за Дэйвом.

— Вперед! — воззвал Дэйв, и пятёрка Нежити бесстрашно двинулись вперед. Деревья ломались, когда Ворчун мчался прямо сквозь них. Гигантский Ониксовый Василиск никогда не заботился о препятствиях, поскольку что бы это ни было, пока оно было меньше валуна размером с самого василиска, оно рассыпалось, когда Ворчун прорывался сквозь него.

Остальная часть отряда Дэйва следовала за ним вплотную, их темп увеличивался, чтобы соответствовать темпу ведущей рептилии.

— Впереди темные! — крикнул Тэнгу и выстрелил двумя огненными шарами к приближающимся Дроу.

Трое темных эльфов в кожаных доспехах выглянули из укрытия, нацелив копья на Василиска.

Два огненных шара, выпущенных Тэнгу, врезались в двух Дроу, превращая их в горящую плоть. Остался только один, и Дэйву пришлось самому о нем позаботиться.

Драугр не стал утруждать себя использованием каких-либо причудливых навыков или просто уклоняться. Он выхватил Проклятый Меч Дюрандаль и бросил его вперед со всей силой, на какую были способны его мускулы нежити.

Меч рванул вперед, словно молния, скорость, мощь и инерция были слишком велики, чтобы Дроу успел вовремя увернуться.

Меч пронзил темного эльфа с тошнотворной легкостью. Масса и сила стоящая за летящим мечом были слишком велики, чтобы он не просто вбил Дроу с ног, а ворвался с одной стороны его тела и вырвался с другой стороны.

Похоже, что воин еще не заметил, что в его торсе была дыра размером с баскетбольный мяч, и в его ошеломленном оцепенении Ворчун раздавил его своими шестью ногами, мгновенно прикончив его и без того умирающее «я».

— Скоро придут другие, — напомнил Тэнгу.

— Дайте их мне! — завопил Дэйв. Его руки расплылись, принимая печати ниндзя. Создав сорок восемь полых Адских Драконьих Черепов, которые парили перед ним и над ним.

Он указал рукой вперед и сказал: — Прорвитесь сквозь них!

Команда Дэйва была немедленно получена, огненные черепа разбивались о камни, даже в своей эфирной форме они каким-то образом разрывали материю, когда взрывали камни, которые были на их пути в гальку.

Они пробивали Дроу насквозь, сжигая и сокрушая их кости своими могучими мощными клыками. Сотни Дроу попятились от огня, но они все еще атаковали отряд издалека стрелами и дротиками.

Драконьих черепов Дэйва было достаточно, чтобы прорваться сквозь Дроу, но они не могли удержать все стрелы от попадания в них.

Однако именно для этого и существует группа. Дог, Дуллахан щелкнул кнутом и начал им размахивать. Позвонки сформировали хлыст, чудесным образом вытянувшийся в руке Дога. Он сделал его большой длины и начал крушить и ломать приближающиеся снаряды, защищая остальную часть группы с одного из своих флангов.

Спарк не хотел, чтобы его превзошли. Он взмахнул руками, создавая огненные плети, которые парили вокруг него. Он подражал мастерству Дога, отбрасывая стрелы и дротики. Хотя огненные хлысты были короче костяного хлыста Дога, они компенсировали это своей огромной численностью. Они могли охватить более широкое пространство, удерживая снаряды с другой стороны.

— Отличная работа, ребята! Продолжаем продвигаться! — снова воззвал Дэйв, теперь его Навык обрел свободу действий, ему больше не нужно было беспокоиться о нападении на группу.

И чтобы подлить еще масла в огонь, Дэйв включил свою Ауру, [Угнетение Адского Тирана] вспыхнуло, как пучок пламени. Оно горело высоко и мощно, создавая эфирный череп размером с человеческий, который смотрел вниз на всё сущее.

Эффект Страха, теперь усиленный до эффекта Ужаса, был связан с активированным навыком черепов, заставляя эльфов убегать в безумном испуге. Эта Нежить была подобна Всадникам Апокалипсиса, несущим смерть, резню и войну. Те, кто стоял на их пути, были убиты, а те, кто убегал, будут жить, чтобы запомнить этот страшный день на века вперед.

Пятёрка прорвалась сквозь толпу Дроу и сумела преодолеть нужное расстояние. Большинство из преследователей решили отказаться от погони.

— Ваша Светлость, они снова сбились в группу и теперь направляются на север, -крикнул Тэнгу, паря в воздухе. Он отвечал за разведку и снабдил Дэйва важнейшими данными для маневра в лесу, направляясь к месту нахождения босса.

— А почему на север? — спросил Дэйв.

— Этого я не знаю. Насколько я мог бы предположить, то вполне возможно, что они нашли другую группу, — добавил Тэнгу, паря низко и приближаясь к группе.

— Тогда хорошо. Если они их убьют, то это будет не на мне. Ну и где же этот проклятый босс? — спросил Дэйв, глядя на Сингунда.

И как только он закончил свои слова, громкий треск эхом разнесся по лесу. Звук его был достаточно громким, чтобы сотрясти землю под их питомцами.

— Черт возьми, что это было? — переспросил Дэйв. Ответ на его вопрос последовал незамедлительно. Колючие виноградные лозы появились совсем рядом с группой и хлестнули по каменной глыбе, заставляя всю её рухнуть и рассыпаться, вызывая еще одно миниатюрное землетрясение, пробегающее под ногами группы.

— Там драка. Оттуда доносится тошнотворный запах цветов, а также запах других мягкотелых, — Сингунд выдал своё заключение.

— Ооо, тогда это означает, что пришло время мне появиться, держу пари, Военачальник будет в восторге увидеть меня, находясь в решающей битве против Рейдового Босса, — рука Дэйва была на его бороде, и его классическая Драугрская ухмылка гордо растянулась на его челюстях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 385. Враг внутри**

Отряд Дэйва проскакал сквозь листву и оказался в самой дальней части происходящего боя. Второстепенная группа команды Опустошителей уже вступила в бой с массивным Боссом этой области.

Дэйв мог описать этого босса только как чудовищный цветок переросток. Тот самый, что живет в Индонезии, который часто называют Трупным Цветком.

Только этот был фиолетового цвета, примерно в 5 раз больше реального эквивалента… и у него буквально были конечности. Массивный Трупный Цветок двигался как Энт, гигантский живой древесный монстр, с широкими желтыми светящимися глазами, с конечностями из колючих корней.

Игроки едва могли дотянуться до так называемых колен монстра. Последний же, напротив, отмахивался от них, как от маленьких детей.

Фронт возглавили два Паладина, с трудом удерживающие свои позиции. Массивная голова Чудовищного Цветка была неумолима в своих нападениях. Он обеими конечностями обрушивался на Паладинов, заставляя их держать свои щиты поднятыми, чтобы блокировать урон, но в тот момент, когда они блокировали рубящую атаку, из-под них вырастали корни, дергавшие их ноги в сторону. Затем корни вертели Паладинами в воздухе, как тряпками, и швыряли их в ближайшие деревья или каменные колонны.

Пиромант изо всех сил старался удержать монстра на месте. Он продолжал обрушивать огонь на существо, только чтобы обнаружить, что его пламя почти не оказывает никакого влияния на босса. Огонь опалит и сожжет его плоть, но рядом с раной тут же вырастет еще больше зелени, которая восстановит повреждения и погасит пламя.

Дэйв не сводил глаз с членов отряда Опустошителей. Военачальник, Убийца Сатаны и Валентайн были лучшими игроками гильдии, и если бы они пришли на помощь в этой битве, то вполне могли бы заполучить Узел Жизни. Естественно, это было то, что Дэйв не хотел отдавать группе Военачальника, тем более что он не собирался позволять им остаться в Преисподней.

Тем не менее, пока главной группы Опустошителей нигде не было видно, он решил наслаждаться шоу, выжидая… только у Сингунда было что-то другое на уме.

— Господин, разве пребывание здесь и ничегонеделанье не является гигантской тратой времени? Я хочу сказать, что мы вмешаемся в их веселье, убьем монстра и мягкотелых. Это должно погасить огонь в моей крови! — голос Сингунда грозился выдать их расположение. Дэйв вздохнул, прежде, чем приложил палец ко рту, показывая своему спутнику, чтобы тот успокоился.

— Нет, Сингунд! Я уже говорил тебе, что есть время для сражений, а есть для наблюдений. Прямо сейчас дело для последнего. Нет никакой необходимости тратить наши силы на закуски, когда главное блюдо еще только на подходе. Будь сосредоточен, мы скоро повеселимся.

— Как прикажете, Господин, — 'прошептал' Сингунд обычным голосом и ударил себя кулаком в грудь в знак приветствия. Дэйв сомневался, что сила, стоящая за этим ударом, была необходима, или если это было болезненно для Сингунда, то он этого не показывал, ввиду энтузиазма Высшего Орка.

Тэнгу нырнул вниз, как птица, и приземлился рядом с Дэйвом, — Лорд, остальные люди быстро приближаются к этой области, — произнес он посреди поклона: -Они столкнулись с воинами Дроу, но вождь людей с полной легкостью прорвал их ряды. Они прибудут сюда не более чем через пять минут.

— Да, у Военачальника есть Наследие Бога Войны, он становится сильнее, когда его врагов больше. Не беспокойся о них. Мы с ними разберемся. А теперь сядь и наслаждайся шоу, — приказал Дэйв.

Их позиция была тщательно скрыта за большими кустами и рядом колонн.

Группа Дэйва могла видеть игроков, в то время как остальные понятия не имели, что за ними следят, как хищник за добычей.

Дэйв внимательно осмотрел босса.

Гук-Драсиэль

Уровень: 550

Ранг: Мифический

Базовый урон: 150,000-200,000

Уровень Опасности: &

ОЗ: 412,555,000/ 500,000,000

Физ.Защ: 100,000

Маг.Защ: 200,000

Навыки:

[Саженец Жизни] (Пассивный): Гук-Драсиэль наделен жизненной силой Древа Жизни, дарующая ему непрерывную регенерацию ОЗ в размере 0,5% от его максимального ОЗ каждые 4 секунды.

[Терновый Душ]: Гук-Драсиэль выпускает залп шипов в 20-ти метровом круге. Каждый шип наносит 10% от его базового урона прямым уроном, игнорируя броню.

[Запах Смерти]: Гук-Драсиэль выпускает ядовитые споры, после каждого вдыхания, ваш урон будет снижен на 20% от ваших способностей и получать вы будете 20% дополнительного урона от всех источников.

[Разрушительный Захватчик]: В начале боя у Гук-Драсиэль имеется паразит, которого он вторгает в тел одного из атаковавших. Гук-Драсиэль вызовет пробуждение паразита, как только его ОЗ упадет ниже 50%. Паразит возьмет под свой контроль хозяина и превратит его в союзника Гук-Драсиэля. Убийство захваченного игрока приведет к тому, что паразит удвоится в количестве и заразит больше атаковавших.

Лор: Гук-Драсиэль был грибом, который рос под корнями Иггдрасиля. Благодаря Древу Жизни, обладающему бесконечной жизненной силой, гриб, который должен был умереть всего через несколько недель после своего рождения, сумел прожить много веков. За эти годы он мутировал и вырос до того, что есть сейчас.

Гриб решил отделиться от Древа Жизни в попытке стать самим Древом Жизни. С тех пор он был захвачен Повелителем Дроу и превращен в стража их королевства.

Гук-Драсиэль — это причина озеленения и жизни, которые является редкостью в Преисподней.

Дэйв прочитал уведомление босса и нахмурился. Он не был поклонником ни одного из навыков босса. Превращать союзника во врага было опасно, особенно если по какой-то ужасной случайности паразиту удавалось бы вторгнуться в самого Дэйва.

Дэйв задумался на несколько мгновений, а затем принял решение. Если он хочет сразиться с боссом, то должен очистить всех своих союзников от паразита. Но это было невозможно, если только Опустошители по доброй воле не приняли паразитов.

Древесное чудище отшвырнуло обоих Паладинов в тот же миг, когда они попытались встать на ноги, не дав им шанса снова подняться. Пиромант с треском проваливался, так как тот урон, который он наносил, даже не был отображён над боссом. Затем настала очередь Охотника. Он выпускал стрелы с такой скоростью, которая заставила бы [Быстрые Выстрелы] Одинокой Стрелы выглядеть так, как будто они были сняты в замедленной темпе.

Но даже все эти повреждения вместе взятые не смогли заставить Гук-Драсиэля даже вздрогнуть. Жрец отряда исцелял и баффал несчастных Паладинов так сильно, как только мог… настолько сильно, что его уровень угрозы поднялся достаточно высоко, чтобы Гук-Драсиэль обратил на него внимание. Ошибка новичка, которую ни один игрок такого уровня никогда не должен был совершать.

Гук-Драсиэль перестал играться с Паладинами и вместо этого бросился на Жреца. К счастью, они всё еще были командой профессионалов, поэтому благодаря своевременному [Призыву Якоря], существо остановило свою атаку на полпути и повернулось назад, чтобы обрушить хаос на Паладина, который использовал навык увеличения угрозы.

Блок Паладина все еще находился на перезарядке, поэтому он был вынужден принять удар в лоб, сбивающий его ОЗ менее чем до половины и Оглушая его на несколько секунд, в довершении.

Группа отчаянно пыталась совладать с агрессивностью монстра, но в отличие от группы из десяти или более, эти пятеро были плохо экипированы и плохо подходили друг другу, чтобы успешно совершить такой подвиг.

— БОЖИЙ КУЛАК! — проревел хорошо знакомый голос Военачальника.

Сразу же после этого над чудовищем появилась Золотая Перчатка. Сам размер перчатки затмевал даже массивного древесного монстра.

Существо смотрело на перчатку со страхом в золотых глазах, тем не менее, оно подняло конечности вверх в защитной манере, противостоя, буквально говоря, кулаку Бога Войны, удерживая перчатку подальше, чтобы не быть раздавленным.

Силы, заключенной в перчатке, было достаточно, чтобы сломать и расколоть тело монстра, выбивая воронку на земле под ним. Но с этим чудовищем шутки были плохи. Даже если мастерство Военачальника — это Кулак Бога, это было только его воплощение, а не реальная вещь.

Визг существа становился всё громче и громче. Невиданное количество корней вырвалось из-под земли и обвилось вокруг кулака, останавливая его продвижение.

Военачальник и его спутники вышли из-за листвы и появились на поляне.

Чудовище было занято противостоянием с кулаком над его телом с помощью чистой воли и силы растущих корней. В конце концов кулак полностью был покрыт корнями, и его золотистый свет рассеялся под ними.

— Ты не так уж плох, — пробормотал Военачальник: — Но ты всего лишь вредный сорняк, УМРИ!

Военачальник поднял ногу и топнул ей о землю. Кулак Бога рассеялся, заставив извивающиеся корни дрогнуть и врезаться друг в друга. А затем над тварью появился Золотой Бронированный Сапог, вдвое больше латной перчатки.

Гук-Драсиэль беспомощно наблюдал, как нога опускалась вниз, вдавливая его в землю.

Огромное числовое значение появилось над монстром, сбивая его полоску жизни до половины одним ударом.

— Дерьмо, — выругался Дэйв: — Он никогда не пользовался этим раньше! Похоже, старого пса научили некоторым новым трюкам…

Для людей высокого ранга не было ничего необычного в том, чтобы скрывать свои настоящие Навыки. Если бы их враги знали обо всех их силах, они могли бы подготовить контрмеры. У Военачальника, по крайней мере, был этот козырь в рукаве. Вопрос был только в том, сколько еще у него их было…

Древесное чудовище застонало и завизжало от боли. Ботинок исчез, и монстр выглядел совсем не так, как раньше. Он был раздавлен в кашу, но все еще двигался и был далек от смерти. Зелень окутывала его, пытаясь восстановить ему здоровье.

Внезапно Пиромант из отряда закричал: — Черт! ПРИГНИТЕСЬ! — как только он закончил свои слова, он повернул свой посох и выстрелил потоком огня в Военачальника.

— Вот-вот начнется, — ухмыльнулся Дэйв. Если бы только у него был попкорн.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 386. В ожидании идеальной возможности**

— Возьми себя в руки! — взревел Военачальник на Пироманта.

— Простите, мастер, но я потерял контроль над своим персонажем! — воскликнул Пиромант. Он стрелял всеми своими навыками, не обращая внимания на их перезарядку, в своих собственных союзников. Создавая хаос в их рядах.

— Успокойся, это должно быть навык босса, — усмехнулся Валентайн: — Я позабочусь об этом!

Внезапно тело Валентайна начало пузыриться и превращаться. Его наследием был Метаморфозирующий человек. Оно давало ему огромную жизненную силу и способность приспосабливаться за счёт повреждений. Тем не менее, как у Защитника, его единственной целью было защитить своих союзников и заставить врагов сосредоточить огонь на нем, так что это был идеальный компромисс.

Валентайн применил свой навык Наследия на своем щите, превращая его в огромный щит, который блокировал огненные шары и потоки огня, выстреливавшие в членов его гильдии.

В то время пока Валентайн и остальные игроки были отвлечены внезапным «предательством», Гук-Драсиэль уже переформировал своё тело, восстанавливая свои ОЗ в быстром темпе.

— Военачальник, позаботься о боссе! — напомнил Валентайн своему другу.

— Убийца, за мной, — приказал Военачальник. Он повернулся и побежал в сторону босса, с профессиональной легкостью уклоняясь от его ударов. Убийца Сатаны выхватил своё копье и метнул его вперёд, как комету, будто оно было продолжением его тела.

Мощная атака вызвала красные волны жара, которые заставили колебаться само пространство.

Гигантский древесная сущность не смогла увернуться из-за своего огромного размера и получила копьём, которое пронзило её прямо в середину корней. Древень застонал и заревел от боли, упав на землю.

И все же он не просто лежал и ждал, когда его убьют. Он ударил конечностью по земле, поддерживая себя до тех пор, пока его корни не восстановятся, одновременно призывая стену корней, пронизанных острыми шипами, которые вырвавшись из-под земли поймали Убийцу Сатаны в смертельные объятия.

Военачальник только что занял позицию позади Гук-Драсиэля. Он держал топор обеими руками и замахнулся сверху вниз. Позади него появилась гигантская фигура в доспехах. Размеры и необъятность этой сущности были слишком велики, чтобы глаза могли охватить её целиком.

Аватар держал боевой топор, очень похожий на боевой топор Военачальника, только на его топоре было больше рунических символов, а также Божественная Золотая Аура окружала его. Топор упал вниз, раздавливая древесного монстра и сбривая ещё одну огромную часть его ОЗ.

— Что за херня? — застонал Дэйв: — Он слишком имбалансный человек, -пожаловался Дэйв своей нежити.

Он верил, что его наследие было могущественным, но увидев огневую мощь наследия Военачальника, полностью изменил своё мнение.

Впрочем, это было вполне естественно. Наследие Дэйва было сосредоточено на том, чтобы контролировать огромное количество нежити и оживлять их для дальнейшего ведения дел. Оно было наследием Лидера, контролирующего прислужников, чтобы помочь ему достичь победы. С другой стороны, наследие Военачальника было задумано так, чтобы превратить его обладателя в буквального Бога Войны на поле боя. Его огневой мощи было достаточно, чтобы описать его как армию из одного человека, и непрерывные разрушительные удары, которые он мог выпускать, давали Военачальнику титул сильнейшего в игре.

Это было, конечно, еще до того, как Мистер Скелет прославился. С тех пор как он был убит Дэйвом в первом рейде, Военачальник ненавидел эту Нежить. Тот факт, что у Дэйва было своё собственное телевизионное шоу, которое показывало успех за успехом новичка, только напоминало Военачальнику, что претендент может сместить его с места номер один. Поэтому он не сдерживал своих ударов. Он был готов рискнуть всем, чтобы вернуть свою прежнюю славу.

— Может быть, нам стоит вмешаться, милорд? Древень страдает. Если он попадет к ним в руки, нам будет очень трудно получить последний Узел, — заговорил Тэнгу.

— Не сейчас, — глаза Дэйва по-прежнему были сосредоточены на Пироманте. Отряд в основном защищался от его атак и сосредоточил свой огонь на древесном монстре. Из-за этого у паразита не было шанса распространиться.

— Нам нужно убить Пироманта, — заключил Дэйв.

— Я могу это сделать, — Сингунд ударил кулаком по ладони. Он был готов к решительным действиям.

— Нет, еще слишком рано. Если нас заметят, наш план пойдет наперекосяк.

Пока он раздумывал, не призвать ли Теневого Упыря, Пиромант вдруг закричал:

— Черт, УХОДИТЕ! Что-то происходит!!!

Глаза Военачальника расширились: — СТОЙ!

Дэйв был в отчаянии, он не понимал, что происходит. Собственное тело Пироманта начало увеличиваться в массе и ярко светиться.

— Он самоуничтожается! — крикнул Валентайн и побежал прочь: — Все назад!

Дэйв наконец понял, что происходит. Один из навыков класса Огненных Мастеров назывался [Самоуничтожение]. Он мог нанести огромный урон всем врагам на обширной территории ценой собственной жизни. Тактика, часто используемая в войнах, чтобы уничтожить как можно больше врагов.

Этот навык имел только один положительный побочный эффект. Как только он будет использован, до тех пор, пока заклинателю удалось убить хотя бы одного из своих врагов, он не потеряют свой уровень или не будет отправлен в Лимбо. Недостатком этого было то, что это было не мгновенное заклинание, а направленное, хотя оно и было непрерываемым. И все же, если кто-то внимательно прислушается и убежит в нужный момент, заклинатель не сможет убить своего врага. В этом случае это будет просто мгновенная смерть, и всё будет происходить так, как и при обычной смерти игрока.

Отряд отошел как можно дальше от самоуничтожающегося Пироманта. Самым медлительным из группы оказались два Жреца, которые находились позади вместе с Пиромантом.

— Черт возьми, Владыка Божественного Света, даруй нам своё благословение! -крикнул один из Жрецов, создавая сферу, которая укрывала его и другого Жреца от взрыва.

Огонь вырвался на свободу, создавая мощные тепловые волны, которые проносились сквозь каменные колонны и опаливали зелень, которая окружала этот район.

Тепловая волна, к счастью, рассеялась в нескольких футах от того места, где находился Дэйв. До поры до времени он оставался невидимым для Опустошителей, у которых были проблемы посерьезнее.

Что же касается остальных членов отряда, то они не пострадали. И всё благодаря Валентайну. Защитник увеличил свои руки, соответствуя размерам тех божественных существ, которых призвал Военачальник. Затем он использовал доспехи, чтобы защитить группу от ударной волны.

— Все в порядке? — спросил Валентайн.

— Да, мы в порядке, — последовал ответ группы.

— Твою мать! — крикнул один из Жрецов.

Обернувшись, Военачальник заметил двух огромных пиявок, впившихся в шеи обоих Жрецов.

Со смертью Пироманта паразит удвоился в числе и перепрыгнул в тела двух ближайших людей.

Это означало, что отряд остался без целителей. Что еще хуже, один из Жрецов начал размахивать своим посохом. Он призвал Божественный Золотой Свет и направил его на босса.

Почти мертвая фигура Гук-Драсиэля начала меняться. Свет увеличил скорость его собственной ненормальной регенерации, и он начал восстанавливаться в гораздо более быстром темпе.

— Черт побери, он заполучил обоих Жрецов! — Ассасин появился из ниоткуда, чертыхаясь. Его кинжал был наготове.

— Гильдмастер, может, мне их убрать? — спросил он.

— Идиот, ты хоть проверил его способности? Если хозяин умрет, это только вызовет дальнейшее распространение паразитов.

— Мы не сможем победить, пока у босса есть два целителя! — проворчал Убийца Сатаны.

— И мы не сможем победить, если столкнемся лицом клицу с четырьмя нашими союзниками, — ответил Валентайн: — Давайте разнесем его в щепки.

— У меня совсем не осталось сильных навыков, этот бой займет много времени, -вздохнул Военачальник.

Убийца Сатаны уклонился от одной из атак босса и закричал: — Прекратите спорить и сделайте, блин, что-нибудь полезное, я больше не могу сдерживать его в одиночку!

Босс взревел и наклонился. Трупный Цветок на нём начал выпускать светящиеся пурпурные споры. Маленькие споры широко разлетелись и начали покрывать большую часть области.

— Не вдыхайте их, — сказал Валентайн и отошел подальше от спор.

Группа последовала его примеру, перегруппировываясь и пытаясь придумать новый план. Все это время Жрецы непрерывно исцеляли босса.

— Мы ничего не можем сделать прямо сейчас, я предлагаю подождать, пока у них не кончится мана, а затем снова вступить в бой, — предложил Убийца Сатаны.

— Хорошо, я возьму на себя командование фронтом. Без исцеления мне будет очень трудно справиться с этой штукой. Вам, ребята, придется регулярно меняться со мной местами, — уточнил Валентайн план.

— Ладно, иди. Мы тебя поддержим, — отдал приказ Военачальник.

Валентайн кивнул и повернулся к боссу, он начал увеличивать размер своего тела, чтобы соответствовать размеру босса.

— Фантастически. Это даже лучше, чем я ожидал, — усмехнулся Дэйв.

— Но, господин, эти святые люди опасны для нас, — сказал Тэнгу.

Стихия Света была самым сильным противником природы Нежити.

— Да, я знаю, но все складывается в нашу пользу. Чем дольше они сражаются, тем лучше для нас. Им придется исчерпать свои навыки, свою выносливость и свою силу, чтобы попытаться уничтожить босса, — ответил Дэйв.

Высший Орк фыркнул: — Эти мягкотелые слишком слабы, они никогда не победят действуя так как сейчас.

— Нет, Сингунд, они лучшие из лучших. Я не сомневаюсь, что они найдут способ победить. Я доверяю их способностям.

— Мне интересно, почему вы хвалите своих врагов? — спросил Тэнгу.

— Надо уважать своего врага, иначе он может сделать что-нибудь неожиданное и укусить тебя за задницу. Я знаю, насколько сильны эти парни. Они всё ещё могут победить… но я им этого не позволю, — ухмылка Дэйва стала настолько широкой, что показались все его зубы.

Его рука небрежно поглаживала бороду…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 387. Раздражающий Мистер Скелет**

— Вал, меняемся! — взревел Военачальник, бросаясь вперед.

Защитник хмыкнул и отстранился от босса. После получасовой схватки Жрецы наконец полностью исчерпали свою ману. В этот момент они были не более чем двумя марионетками. Босс вернулся к одной трети своих ОЗ, в то время как остальная часть группы Опустошителей была в плачевном состоянии.

После нескольких удачных критических ударов со стороны Гук-Драсиэля, от Опустошителей остались только Валентайн, полумертвый Убийцей Сатаны и Военачальником, который был единственным, кто мог выдержать больше двух ударов босса.

Бой был не так уж страшен, как казалось Опустошителям. Из-за долгого периода сражения, они поняли закономерности босса. Они узнали, как он будет действовать и как им нужно реагировать на его действия. В основном они уклонялись от его навыков и били его, когда только могли. Это привело к ситуации, когда они, казалось бы, танцевали вокруг босса, но как только представлялась хорошая возможность, они бросились нанести несколько мощных ударов, приводящих к тому, что его общий ОЗ падал быстрее, чем он мог его восстановить.

Навык наследия Валентайна оказался чрезвычайно полезным, поскольку он уничтожал босса лучше, чем целая армия игроков, направляя свои удары в нужные места и защищая своих союзников.

Гук-Драсиэль выпустил волну шипов, которая разошлась вокруг него, осыпая отряд острыми колючими кольями. Убийца Сатаны отскочил в сторону, уклоняясь от атаки, в то время как остальным удалось выдержать урон.

Дэйв думал о том, когда присоединиться к битве, как вдруг заговорил Сингунд.

— Мне кажется, или чувствуется запах благовонии? — его орочий нос подернулся.

— Благовония? — пробормотал Дэйв и тут же обернулся. Прямо за ними стоял высокий улыбающийся лысый мужчина. К его спине был привязан посох, который больше не был треснувшим.

Монах держал одну руку в вертикально, а другую сложил за спиной.

— Амитабха, — сказал он: — Дети мертвого мира, отдайте свои жизни и освободитесь от своих оков. Ибо только через боль можно обрести спасение.

Дэйв ухмыльнулся: — Опять ты.

— Это действительно я, маленький вор, — заговорил Монах, его слова звучали спокойно, но в тоне слышался намек на гнев.

Дэйв оглянулся на сражение и изобразил на лице улыбку. Ему только что пришла в голову идея настолько безумного плана, что он вполне мог сработать…

— Оо, так это было твоим? Так вот почему ты искал меня? — спросил Дэйв, притворяясь невежественным, когда он вытащил Узел Силы, который лежал в его инвентаре с момента их последней встречи.

— Это всего лишь одна из моих целей. Отдай мне творение Вулкана, и твоя смерть будет быстрее порыва ветра, — произнес монах, направляясь к Дэйву.

— Знаешь, я уже не тот, что в прошлый раз.

— Я тоже. Я готов встретиться с твоим надоедливым другом, но так как его нигде нет, то всё становится проще. Я знал, что нас связывает какая-то нить судьбы. Тебе нужно было вернуться за последним Узлом, и я ждал. А теперь, только ты и я.

— Господин, о чем говорит этот лысый? — спросил Сингунд, положив руки на оружие.

— Не беспокойся об этом. Раз уж он хочет драки, я ему её устрою, — ухмыляясь, ответил Дэйв.

— Ты говоришь уверенно, — монах приближался всё быстрее.

— Ребята, отойдите, — приказал Дэйв. Его нежить разошлась, оставив монаху свободный путь.

Дэйв еще несколько раз потер бороду, прежде чем сделать приглашающий жест монаху: — Подходи!

Монах нахмурился, давая Дэйву возможность ещё раз осмотреть его.

Имя: Ча-Чжэнь

Раса: Полу-Божество

Уровень: 650

Ранг: Мифический

Базовый урон: 250,000-350,000

Уровень Опасности: О О

ОЗ: 300,000,000

Физ.Защ: 350,000

Маг.Защ: 350,000

Навыки: ???

Лор: Ча-Чжэнь когда-то был человеком, известным своему народу непоколебимой верой в мир и внутреннее спокойствие. Ча-Чжэнь обрел Божественность, став единым с самим миром. Он провел века, проповедуя людям и направляя человечество на правильный путь. Однако став тем, кем он является сегодня, означало, что он увидел худшее из человеческого, и, скорее всего, он тоже стал частью этого.

\*\*\*

Уровень Ча-Чжэня теперь был просматриваем для Дэйва. Но его навыки оставались скрытыми. Дэйву нужно было бы поднять уровень еще выше, чтобы увидеть секреты монаха или узнать их на собственном горьком опыте.

Однако больше всего Дэйва по-прежнему беспокоил низкие ОЗ монаха. Он был на 100 уровней выше Гук-Драсиэля, но имел меньше ОЗ, чем этот босс. Даже его базовый урон не был таким уж особенным, хотя предполагалось, что он приближен к уровню Богов. Однако вскоре Дэйву стало ясно, что-то, чего монаху не хватало в уроне, он с лихвой компенсировал скоростью.

Земля под его ногами продавилась, когда он рванул вперед.

У Дэйва была доля секунды, чтобы поднять свой щит и одновременно прыгнуть в воздух.

Посох Ча-Чжэня широким ударом по щиту отправил Дэйва в полет, как метеор, прямо в сражение Опустошителей против Гук-Драсиэля.

Дэйв несколько раз кувыркнулся после падения от удара монаха и снова поднялся на ноги. Прямо между игроками и массивным неповоротливым боссом.

Существо, неприветливо встретившее нового гостя, ударило его конечностью.

Дэйв снова поднял свой щит, на этот раз он использовал [Поглощение] щита, поглощая силу атаки.

— Скелет! Это наша добыча! Убирайся к чертовой матери! — взревел Военачальник.

Дэйв проигнорировал его и откатился от босса. Монах появился в нисходящей ударе через долю секунды после того, как Дэйв ушёл оттуда.

Земля взорвалась, образовывая огромное количество пыли и мусора.

— Какого хрена тут происходит? — закричал Убийца Сатаны. Они едва могли противостоять мощному боссу зоны, а теперь Драугр только что добавил новую переменную в эту смесь. Монах был боссом гораздо более высокого уровня, чем Гук-Драсиэль.

— Ты нарушаешь контракт! — обвинил Военачальник другую группу в нечестной игре.

— Неа, нет, — ухмыльнулся Дэйв и продолжил уворачиваться: — Если бы я… Альберт бы… уже пришел сюда!

Оба босса были полны решимости уничтожить его. Дэйв не собирался позволить этому случиться в ближайшее время.

Монах снова атаковал его. Он не смог увернуться от удара, поэтому использовал щит, чтобы поглотить удар посоха монаха.

Видя, что боссы, казалось, стремились убрать Дэйва первыми, Опустошители приготовились сделать передышку от напряженной битвы. Дэйв был их главной целью, а они не были обязаны помогать ему. И все же Дэйв не собирался давать им передохнуть. Он целеустремленно повел боссов к Опустошителям.

— Эй, зачем ты их сюда тащишь? — пожаловался Убийца Сатаны.

— А чего ты от меня ждешь? Я не хочу посещать Лимбо. Ты хотел сразиться с местным боссом, вот он, весь твой, — ухмыляясь, ответил Дэйв, подбегая к Опустошителям.

— Перестань убегать, вор! — закричал монах.

Дэйв проигнорировал Босса и побежал к группе, которая застонала от ужаса. Они не могли бесстыдно убегать от босса, им всё ещё нужно было убить его, чтобы получить Узел. И всё же одного босса было более чем достаточно, чтобы уничтожить их группу, а два босса одновременно просто добивались их смерти в нынешней ситуации.

— ДА ПОШЕЛ ТЫ, Скелли! — выругался Военачальник. Они были так близки к получению Узла. Если бы бой продолжился еще хотя бы десять минут, они могли бы завалить Босса и, вероятно, получить возможность создать форпост в Преисподние. Но теперь все их страдания и мучения были напрасны… Всё из-за вмешательства этого Скелетика.

В ярости Военачальник поднял свой топор и замахнулся на Дэйва.

Улыбка Дэйва не исчезла, а даже стала нечеловечески шире. Он даже не пытался уклониться от приближающейся атаки. Это было именно то, на что он надеялся.

— НЕТ! — слова Валентайна прозвучали слишком поздно, и Военачальник не успел остановиться. Топор уже опускался вниз, и Дэйв принял его на себя.

— 352,000.

Удар пришелся Дэйву в грудь, и он отлетел назад.

Монах подошел к упавшему телу Дэйва и нанес ему удар. Только чтобы найти Дэйва, держащего свой щит, и использующего [Отражение], выпуская атаку Гук-Драсиэля, противостоя монаху. Монах был застигнут врасплох и был сбит атакой, но без каких-либо повреждений.

Гук-Драсиэль проигнорировал Дэйва, который уже сражался с монахом, и направился к Опустошителям.

И всё же аватар Военачальника начал исчезать.

— Что тут происходит? — спросил он, глядя на свой аватар.

— Ты напал на Скелли, чувак. Ты нарушил контракт, поэтому тебя вышвырнут из Преисподней, — сокрушенно вздохнул Валентайн.

Как только Военачальник осознал это, его вскоре охватило сожаление. Но прежде чем его аватар полностью исчез. Он бросил Валентайну небольшую записку.

— Ты еще пожалеешь об этом, Скелли! Попомни мои слова! — слова, произнесенные Военачальником, можно было сравнить с фразами третьесортного киношного злодея. Они только заставили Дэйва хихикнуть.

Аватар Военачальника исчез сразу же после этого.

— И что же нам теперь делать? — спросил Убийца Сатаны. У него было мало ОЗ, а Гук-Драсиэль уже шёл на них.

— Черт возьми, мы не можем победить без урона Военачальника. Не говоря уже о новом любовнике Скелли.

— И я больше не могу обходиться без целителей, — признал Валентайн своё поражение.

— Скелли сделал нам доброе дело… — Убийца Сатаны оплакивал их жалкое состояние.

Валентайн рассмеялся: — Хуже всего то, что он технически даже не нарушил никаких правил. Мне следовало этого ожидать.

— И что же нам делать с этим? — спросил Убийца Сатаны, уклоняясь от одного из ударов босса.

— Ну, Военачальник оставил ему подарок, было бы невежливо не передать его, -ухмыльнулся Валентайн и разорвал протянутую ему бумагу.

Зрение Дэйва на мгновение затуманилось из-за внезапного предупреждения.

\*\*\*

На вас была использована Запрещенная Глава: [Строгая изоляция]

Вы были заблокированы в Четвертой Зоне Рейда, Королевстве Дроу.

Вы не можете покинуть этот район в течение 72 часов игрового времени.

Если вы умрете, это сохранит вашу душу здесь и не позволит вам отправиться в Лимбо. Вы будете выкинуты из системы и не сможете войти обратно до истечения срока действия запрещенной главы.

Использование свитков телепортации и телепортационных врат было отключено.

\*\*\*

Дэйв никак не прокомментировал это уведомление, он только отмахнулся от него и повернулся к оставшимся двум членам Опустошителей.

— Каково это, быть запертым здесь, с нами, — злобно спросил убийца Сатаны.

— Мне? Запертым здесь с вами? Я думаю, вы всё неправильно поняли, — ухмылка Дэйва превратилась в отвратительную прогнившую улыбку.

— Это вы заперты здесь, со мной! Ребята! Выходите!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 388. Королевская Битва**

Сингунд, Тэнгу, Дог и Спарк выехали из кустов верхом, ведя за собой Ворчуна.

Как только два игрока Опустошителей заметили вновь прибывших, их охватило новое чувство дискомфорта. Застрять между Скелли и двумя боссами уже было дерьмовой ситуацией, но теперь, когда прибыло его подкрепление, ситуация стала ещё хуже.

Дэйв активировал свой навык Ауры. [Угнетение Адского Тирана] разбушевалось, создавая увеличивающийся череп, который смотрел на всё живое с презрением. Черное пламя Ауры Дэйва противостояло регенеративным способностям Гук-Драсиэля. Более того, оно оттеснило игроков и монаха в сторону. И все это время послужило пищей для нежити Дэйва.

— Поскольку вы были первыми, кто начал грязную игру, не вините меня. Ребята, уберите их отсюда! — отдал команду Дэйв. Сингунд и Дог немедленно последовали его приказу.

Игроки Опустошителей были старой закалки. Они играли вопреки всему бесчисленное количество раз, и сейчас всё не было по-другому. Даже с низкими ОЗ, почти без маны и истощением от непрерывного сражения они не уклонились от нового вызова. Они всё ещё приветствовали нежить Дэйва с обнаженным оружием. Их оружие столкнулось с оружием нежити в устрашающем поединке эпического фехтования.

— Спарк, Тэнгу, поддержите их, — ухмыльнулся Дэйв и запрыгнул на спину Ворчуна.

— Ты со мной, приятель, — Дэйв похлопал своего питомца, нацелив меч на Гук-Драсиэля: — Давай срубим это здоровенное дерево.

Ворчун зарычал и бросился вперед. Древесный монстр ударил корнем по земле, вызывая стену корней, выстреливших из земли. Они рассыпались веером, поднимаясь вверх, но Ворчун грациозно обходил их стороной. Даже с его неуклюжими массивными размерами, его ловкость позволяла ему уклоняться от приближающихся атак, как будто он предвидел, откуда они придут.

Монах почувствовал, что его игнорируют. Той пассивности и спокойствия, которые он когда-то демонстрировал, больше не было. Вместо этого он нахмурился, демонстрируя свою новообретенную сущность на лице. Он превратился из мирного монаха в гневного Асуру.

— Проклятая нежить, приготовься быть уничтоженным, — монах бросился вперед, вращая посох вокруг себя. Он поднял его и обрушил на голову Дэйва. Только до того Дэйв снова поднял свой щит и отразил атаку. Одним быстрым движением после, Дэйв повернул щит и использовал [Отражение]. Белый энергетический луч поразил Гук-Драсиэля, отбрасывая его в сторону.

— 150,144

Это создало странную ситуацию. Атака Света всё ещё считалась исходящей от монаха, поэтому, хотя Дэйв и был тем, кто использовал его атаку, провокатором стал Ча-Чжэнь. И вот древовидное чудище обратило своё внимание на монаха.

Гук-Драсиэль содрогнулся и выпустил огромное количество шипов, нацеленных на всё, что находилось поблизости. Дэйв выставил свой щит вперед, сводя на нет некоторые повреждения от шипов и защищая Ворчуна вместе с ним.

Тэнгу мощно взмахнул крыльями, сдувая шипы от себя и Дога. Спарк сжёг шипы в воздухе, а Сингунд, известный своим мазохизмом, принял шипы в лоб. Высший Орк становился всё сильнее, чем ниже становилось его ОЗ, и чем больше урона он получал, тем более страшным он становился перед лицом Опустошителей.

Валентайн и Убийца Сатаны использовали свои собственные навыки, уклоняясь от атак, уходя в сторону или парируя их, когда это было возможно, выходя почти невредимыми.

Что же касается монаха, то его ярость не знала границ. Он отмахивался от шипов и двигался вперед.

— Все вы отвратительные существа! Как ты смеешь стоять у меня на пути?! Так много Наследий, так много сокровищ дано тем, кто не имеет того, что нужно, чтобы владеть ими. Ты не имеешь права владеть силой богов. Я заберу её у тебя!

Монах рванул с оглушительной скоростью и ударил Гук-Драсиэля, отбросив древесного монстра в сторону. Но он не стал продолжать, а повернулся к Дэйву и пронзил его ударом ног. Дэйв блокировал атаку, но сила, стоящая за этим ударом, могла исходить только от настоящего Бога.

Дэйв был отправлен в полет с Ворчуном и врезался в скопление каменных колонн.

— 650,000

— Как же, мать его, больно! — простонал Дэйв, вставая из-под обломков.

Монах двинулся к Убийце Сатаны, который был вынужден защищаться из-того, что совершил серьезную ошибку, слишком сильно ранив Сингунда.

Разъяренный Высший Орк не заметил приближения монаха и внезапно был отброшен в сторону его божественным посохом. Он пролетел по воздуху и ударился о землю, кувыркаясь до тех пор, пока не скрылся из виду.

— Подойди! — заговорил монах и щелкнул своими массивными четками. Цепь на его шее обвилась вокруг Убийцы Сатаны, как болас, и удерживала его на месте. Ча-Чжэнь ударил ладонью Мастеру Копья в грудь. В следующий же миг появился аватар Наследия Убийцы Сатаны. Дэйву показалось, что аватар испытывает боль. Рыжеволосый Копейщик ревел, его голая грудь изгибалась и втягивалась в монаха. Убийца Сатаны не мог даже вскрикнуть, его лицо застыло в искаженной гримасе.

— Убийца! — крикнул Валентайн, но его друг так и не смог ответить.

— Да, это та божественная сила, которая мне нужна! Иди ко мне!!!

Дэйв заметил, что мускулы монаха подрагивают. Он собирал красную ауру, которая сочилась из Убийцы Сатаны.

— Это нехорошо, — пробормотал Дэйв.

Валентайн поспешил на помощь своему другу, но монах другой рукой отбросил его в сторону.

— Ты будешь следующим! Жди своей очереди! — взревел монах в безумной ярости.

Валентайн был ошеломлен, не зная, что делать. Монах был слишком быстр для него. Хуже того, он был слишком силен, и большинство его навыков были имбалансны.

— Твою мать! — выругался Валентайн и снова встал. Он хотел сделать еще один рывок, даже несмотря на то, что знал, что это не поможет. Судя по всему, монах каким-то образом пытался украсть наследие Убийцы Сатаны, и это было бы сокрушительным ударом для Опустошителей. Убийца Сатана был одним из немногих людей, которые имели Наследие А класса, а с его серией побед в Битве Богов он, возможно, скоро сможет обновить его до S Класса.

Дэйв внимательно наблюдал за происходящим и взвешивал все возможные варианты. Если он позволит всему идти своим чередом, Опустошители потеряют мощное наследие, что значительно ослабит их. Однако это означало бы, что монах получил бы то, что хотел, и Дэйв боялся, что он может стать ещё сильнее в этом процессе. Это было бы огромной проблемой, особенно потому, что он, казалось, был одержим желанием забрать наследие всех присутствующих.

Дэйв выругался и активировался [Бегство],направляясь к монаху.

Валентайн запаниковал, заметив, что Дэйв бросился на него.

— Скелли, что ты делаешь? — растерянно взревел Валентайн.

— Разве это не очевидно? Помогаю тебе, — ответил Дэйв: — Ты же знаешь, как это бывает: враг моего врага — мой друг. Давай пока что разберемся с этой проблемой вместе!

Монах заметил приближение Дэйва и, защищаясь, поднял свой посох, останавливая его атаку.

Эти двое на мгновение были отброшены в сторону, а затем снова столкнулись. Гук-Драсиэль наконец-то пришел в себя, но нежить Дэйва пока держала его на расстоянии.

— Так много проклятых мух! Жди своей очереди, проклятая нежить. Я заберу и твою силу тоже. И сегодня никакой Бог не вмешается! — монах угрожающе захихикал.

— Черта с два ты это сделаешь, — ответил Дэйв и замахнулся мечом на монаха. Последний пригнулся, уклоняясь от атаки, но его рука была вынуждена отпустить грудь Убийцы Сатаны. Это длилось всего лишь одно мгновение, но как только он это сделал, огромная часть поглощенной Божественной Ауры вернулась к игроку.

Дэйв понимал, что ему нужно разделить этих двоих. К счастью, оказалось, что монах либо сделает выбор, либо будет вынужден держаться поближе к своей жертве.

— Ладно, надоедливый монах, давай я научу тебя летать, — Дэйв изобразил атаку и оттолкнувшись от ноги Убийцы Сатаны, вскрикнул: — FUS RUH DAH ублюдок!

Рот Дэйва нечеловечески широко открылся, и из его глотки вырвался сотрясающий мир рев. Мощная звуковая волна вырвалась так непредсказуемо и так мгновенно, что монаха оттолкнули от Убийцы Сатаны, которого Дэйва в свою очередь придержал ногой, растянувшегося в воздухе.

Разрыв между ними дал Убийце Сатаны мгновение, чтобы сделать вдох, и вся Аура вернулась к нему.

Дэйв, однако, не закончил, он крутанул свой гигантский меч и держал руку высоко, а затем нанес удар прямо в шею Убийцы Сатаны. Убив его мгновенно, так как у него уже было не много ОЗ.

— Какого хрена ты это сделал? — закричал Валентайн, готовясь наброситься на предателя драугра.

— Помогаю тебе, тупица! Телепортироваться из этой зоны невозможно. Единственный выход — это если ты умрешь. Так что давай я помогу тебе с этим, -ответил Дэйв, указывая мечом на Валентайна.

Валентайн был умным игроком и понимал, что сказанное Дэйвом имеет смысл. Посмотрев вправо, на встающего на ноги монаха, и судя по разъяренному выражению его лица, он не собирался позволить еще одной жертве покинуть это место. Валентайну еще многое предстояло сделать в Преисподней, а без его Наследия их план захвата Востока был обречен на провал. Поэтому он снял свою броню так быстро, как только мог, и обернулся: — Сделай это быстро!

— С удовольствием, — ответил Дэйв, и его меч расплылся, унося с собой голову Валентайна.

— ПРОКЛЯТИЕ! ПРОКЛЯТИЕ ПРОКЛЯТИЕ! Проклятая нежить, я вырву кости из твоей плоти и сотру их в порошок! — рев монах эхом разнесся по всему Королевству Дроу.

Вот так исчезли ещё два игрока с Наследием. Легкая добыча ускользнула из его рук. Теперь остался только Дэйв.

— Плачь сколько хочешь, братан, Наследие было нелегко получить, и будь я проклят, если позволю тебе заполучить его и стать сильнее.

Дэйв крутанул свой меч и скрестил его со щитом, как один из спартанских воинов. Шагнув вперед, он уверенно бросил вызов другому: — А теперь, иди ко мне!

Монах двинулся со скоростью ракеты, бросаясь на Дэйва, но внезапный удар Гук-Драсиэля отбросил его на землю.

Монах, расстроенный очередным вмешательством, пронзил посохом конечность Гук-Драсиэля, а затем обрушил его ему на голову. Затем он начал избивать своим оружие всё тело босса, облегчая задачу Дэйву в его убийстве.

Два Жреца из Опустошителей бросились на монаха, но он одним ударом посоха сломал им шеи.

Дэйв запаниковал, потому что в тот момент, когда Жрецы умерли, четыре паразита вырвались из их тел и полетели цепляться к Дэйву, Тэнгу, Сингунду и Монаху.

Пока паразит извивался, пытаясь проникнуть в тело Дэйва, Дог направил своего Василиска к центру сражения. Он спрыгнул и приземлился прямо между всеми, кто был поблизости, а затем поднял ногу.

Внезапно мир стал ярче, более золотистого цвета. Словно само небо разверзлось. Массивный бронированный сапог появился в небе, заставляя пространство дрожать и искривляться.

Дэйв узнал его, это был тот же самый навык, который использовал Военачальник. После того, как прежний владелец наследия Бога Войны использовал тот же навык, его связь с божественностью была восстановлена, и теперь он казался немного размытым.

Сапог ударил прямо по Гук-Драсиэлю и Монаху. Он пробил землю, создавая воронку и создал оглушительную звуковую волну, которая грозила разорвать барабанные перепонки всех присутствующих.

По полю боя прокатились волны пыли, и перед Дэйвом появилось уведомление.

Повышение уровня!

Повышение уровня!

Узел Жизни был получен!

Вы успешно собрали Узлы Королевства Дроу. Поместите их в алтарь Королевства, чтобы получить контроль над Четвертой Зоной Рейда.

Когда босс умер, паразиты, которые цеплялись к Дэйва и его группе, рассеялись.

А когда пыль улеглась, Дэйв заметил лежащего на полу монаха. Его одежда была разорвана в нескольких местах, и он был весь в ранах. Монах с трудом поднялся, его лицо было в синяках и крови.

Из его рта с бульканьем вырвались слова: — Это ещё не конец! — сказал он и с грохотом ударил свой посохом, исчезая из поля зрения.

— Эмм, окей… этого я не ожидал, — сказал Дэйв, ни к кому конкретно не обращаясь.

Он отбил нападение сумасшедшего монаха, избавился от Опустошителей и теперь был на грани завоевания новой Зоны Рейда.

— Один маленький шаг для меня — один гигантский шаг для Нежити. А теперь, чтобы добраться до Короля Пепла, мне понадобится апгрейд. Звание Рыцаря Бездны, вот и я! — рассмеялся Дэйв и откинулся на землю, чтобы отдохнуть и перевести дух.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 389. Ещё один Рыцарь Бездны**

— Черт побери! — Военачальник двигался через штаб-квартиру Опустошителей с полной яростью. Его план по исследованию Преисподней полностью провалился. Мало того, что у них едва ли был шанс хорошенько набить опыта, так ещё и Скелли помешал им, когда они были так близки к тому, чтобы потенциально получить возможность войти в Преисподнею без его помощи.

Но самым возмутительным было то, что именно Военачальник напал на Драугра первым, а это означало, что он действительно получит компенсацию за то, что они снова встали у него на пути.

Единственным положительным моментом во всем этом начинании было то, что он получил подтверждение от Валентайна, что Скелли застрянет там под воздействием Запрещенной Главы [Строгой Изоляции]. У них было 72 игровых часа, чтобы достичь их общей цели.

К сожалению, он не мог наслаждаться этой информацией слишком долго. Валентайн и Убийца Сатаны умерли через несколько минут после того, как он был изгнан из Преисподней за нарушение их контракта. Таким образом, два его самых доверенных и могущественных члена гильдии в настоящее время были недоступны для рейда, к которому они готовились.

С двумя другими гильдиями, вцепившимися друг другу в глотки, и самой сильной угрозой для его кампании, в буквальном смысле слова, будучи заключённой, это несомненно, давало ему самое большое преимущество, на которое он мог надеяться. Он захватит Восток и выиграет от торговли с Европейской Гильдией Димитрия. Заключив союз с подающей надежды супер гильдией, он и его корпоративные члены получат большую выгоду в краткосрочной и долгосрочной перспективе. Они упорно трудились, чтобы забраться так высоко, и Военачальник не собирался упускать такую возможность. Он выдоит её досуха.

Военачальник постучал по боковой стороне своего шлема, инициируя голосовой вызов с Валентайном.

— Вэл, какова ситуация?

— Застрял в Лимбо, но хорошая новость заключается в том, что я получил легкий Квест. Я закончу его меньше чем за день.

— Хорошо, тогда ты успеешь к массовой телепортации. А что насчет Убийцы?

— Я только что связывался с ним, и ему сейчас проще, чем мне. Он должен был выбраться быстрее.

— Похоже, всё обстоит гораздо лучше, чем я опасался. Я подготовлю отряд, а ты постарайся вернуться как можно быстрее. Передай то же самое Убийце. И, Вэл, мне нужна твоя помощь. Это наш шанс вернуться в лидеры, а может быть, и стать ими!

— Принял, конец связи, — Валентайн повесил трубку.

— А теперь к главному, — пробормотал себе под нос Военачальник, направляясь в зал заседаний.

Как только он открыл дверь, Димитрий встал. Мастер гильдии Европейского Могущества уже ждал его в конференц-зале.

— И как обстоят дела?

— Всё находится под полным контролем. Скелли находится в изоляции. Мы потерпели несколько незначительных неудач, но ничего серьезного. Мы мобилизуем наши войска через три часа.

— Не слишком ли это поспешно? Мы договорились, что рейд начнется поздно ночью, — Димитрий казался немного встревоженным. Как бы ему ни хотелось заявить о своём Праве Завоевания, их последняя вылазка на Восток доказала, что слишком большая спешка может плохо кончиться.

— Как задумали, так и сделаем. Это подействует отвлекающим маневров для других гильдии. Мобилизация такой огромной силы не останется незамеченной, поэтому мы будем блефовать, — ответил Военачальник.

— Как же так?

— В настоящее время Небесный Рассвет и Кровавые Разбойники ведут войну из-за каких-то найденных ими руин Дворфов. Как ты думаешь, что произойдет, если они увидят полную мобилизацию сил Опустошителей?

— Не знаю, я не очень хороший стратег, — Димитрий пожал плечами.

— Все очень просто. Я никому из своих членов не скажу, куда мы направляемся, чтобы ни один шпион не смог ничего сообщить. Поэтому обе стороны будут лишены какой-либо реальной информации о том, что происходит. Они будут паниковать, так как оба автоматически предположат, что мы будем помогать друг другу.

— Неплохо, ты хочешь заставить их обоих попотеть, — кивнул Димитрий.

— Да, и прежде чем они поймут, что мы на самом деле просто готовим отвлекающий маневр, они отзовут свои войска, чтобы защитить свои города. Тем временем, мы используем наш резервный канал, чтобы телепортировать наши силы в Королевство Цинь. В таком случае никто из них не сможет вмешаться.

— Разве это не сделает твоё собственное королевство уязвимым?

— Обычно так и было бы, но тут на помощь приходит Скелли. Уже каждый должен знать, что Скелли приходил к нам, чтобы одолжить Джеффри. Насколько им известно, он нам за это должен. Слухи о том, что он будет помогать нам совершать набег на одну из гильдий, уже должны были разойтись. Естественно, мы опустили название самой гильдии, на которую будет совершен набег, но игроки об этом позаботятся. Люди обожают сплетничать. Теперь, поскольку ни одна из гильдий не будет знать, где на самом деле находится Скелли, потому что они знают, что он может появиться повсюду с армией по его приказу, они не посмеют вторгнуться к нам, так как это оставит их собственное королевство легкой добычей для Скелли.

— Должен сказать, это просто чудесно!

— Да, у Скелли не единственный выдающийся военный ум в округе. А теперь, что насчет наемников?

— Я уже отправил записку в Гильдию Наемников, они наняли огромное количество игроков для нашего рейда. Как только ты отдашь приказ, я отправлю им свой набор приказов, чтобы они собрались и помогли нам в рейде.

— А мы можем им доверять?

— Они заключили контракт. Наемники не могут обойти контракт, пока их миссия не будет выполнена. Если они пойдут против условий, то их аккаунты забанят. А я сомневаюсь, что кто-то из них пойдет на такой риск.

— Хорошо, тогда всё готово.

— Да. Теперь нам нужно только одно…

Но прежде чем Димитрий смог закончить свои слова, перед ним появилось уведомление об Объявлении Сервера.

\*\*\*

Поздравляем игрока Кис Штин’браха с успешным завоеванием Четвертой Зоны Рейда Преисподней.

Теперь Королевство Дроу находится под контролем Легиона Нежити.

Благодаря особой силе, которую предлагает алтарь Королевства Дроу, все существа нежити получают прибавку к их Выживаемости, Силе и Выносливости на 20%.

На данный момент Легион Нежити контролирует 80% регионов Преисподней. Заявление Легиона на Преисподнею становятся всё более прочным. Как только Легион будет полностью контролировать Преисподнею, расширение Легиона Нежити будет публично разблокировано.

Король Пепла начал вербовку тех, кто готов отказаться от своей веры в обмен на силу.

Служение Королю Пепла наградит игроков мощным апгрейдом их боевого мастерства. Выбор отказа от своей природы необратим, поэтому игрокам рекомендуется тщательно всё обдумать.

На поверхности планеты появились четыре новых Демонических Храма. По одному в каждом уголке мира. Исследуйте их и получите силу Демонов, чтобы помочь им вести войну против Нежити.

\*\*\*

— Что, во имя Всевышнего, происходит?! — пробормотал Димитрий.

Военачальник испустил сокрушенный вздох: — Это Скелли, разве он когда-нибудь делал что-то не сверх меры. Как бы то ни было, это ничего не меняет. Нам все еще нужно совершить рейд на Восток.

— А что насчет усилителей силы? Они могло бы нам очень помочь.

— А ты знаешь, где они находятся? Даже если мы их найдем, к ним наверняка будут прикреплены какие-нибудь длительные или трудные Квесты. Как только мы закончим с Востоком, мы сможем сосредоточиться на них. Я просто надеюсь, что, помогая этому парню Королю Пепла, мы получим возможность проникнуть и в Преисподнею. Это может быть здорово для нас. Мы не только возьмем под свой контроль Верхний Мир, но и получим опору в Преисподней.

— Ты говоришь так уверенно, — ответил Димитрий.

— А почему бы и нет? Как только мы получим Восток, деньги от налогов и ресурсы, которые предлагает Королевство, помогут нам увеличить общую мощь нашей армии. Мы получим огромного преимущества против всех. А потом мы займемся Преисподней и покончим со Скелли раз и навсегда. Мне никогда не нравилась нежить, да и смотреть на неё противно.

— Я буду более чем счастлив согласиться с твоим планом, но сейчас давай сначала сосредоточимся на предстоящей задаче, — сказал Димитрий, отмахиваясь от уведомления.

\*\*\*

— Вот черт, даже не знаю, радоваться мне или нет, — пробормотал Дэйв.

— Что ты имеешь в виду? — раздался голос знакомой, но неожиданной нежити.

Нервы Дэйва были напряжены, но он, к счастью, не показывал своей паники.

— Дорта, что ты здесь делаешь?

Обернувшись, он увидел старика, стоявшего с мирным лицом, улыбавшегося, прямо позади Дэйва.

— Я прибыл в эти земли по приказу Его Величества. Отныне я буду их защищать.

— Ну ладно, тогда, пожалуй, я оставлю их на твоё попечение, — сказал Дэйв.

— Погодите, Его Величество желает вознаградить тебя за то, что ты захватил еще одну зону. Однако, похоже, что ты привязан к этому месту ещё намного часов вперед.

— Да, — вздохнул Дэйв: — Какой-то придурок использовал против меня Запрещенную Главу. Держу пари, они не хотят, чтобы я снова нарушил их планы.

— Неужели это так? К счастью, я пришел с кем-то, кто мог бы помочь в твоей нынешней ситуации. Позвольте мне представить его тебе.

Дэйв оглянулся, обернулся, но никого не заметил.

— Кто же это? Твой друг в настоящее время находится в Скрытности?

Дорта улыбнулась и указала на небо: — Посмотри над собой.

Дэйв поднял голову и заметил возвышающееся чудовищное существо. «Большое» — было далеко посредственным описанием. Оно было похоже на огромный мешок картошки, который мог бы весить столько же, сколько и здание. Кожа существа была тёмно-болезненно-зеленой, и у него не было никаких глаз, кроме широко раскрытого рта.

— Кис Штин’брах, не согласишься ли ты совершить духовное путешествие вместе?

— спросило существо, его спокойный мягкий голос был совершенно несоразмерен с его неуклюжими размерами.

Дэйв внимательно осмотрел существо.

\*\*\*

Класс: Рыцарь Бездны

Уровень:650

Имя: Марик-Пожиратель Душ

Раса: Неизвестная

Уровень: 650

Ранг: Мифический

Базовый урон: ???

Уровень Опасности: Дружелюбный

ОЗ: ???

Физ.Защ: ???

Маг.Защ: ???

Навыки: ???

Лор: Бездушный Пожиратель душ. Марик познал магию гораздо глубже, чем может познать человек. С растущей ненасытностью к жажде душ, эта единственная нежить, которая всё ещё не утолила свой голод. И все же он жаждет живых душ и того, что движется. Его способность подчинять призраков, духов и всё, что неосязаемо, а также его мастерство в магии души дали ему титул Рыцаря Бездны. Он, безусловно, самый загадочный среди своих компаньонов.

\*\*\*\*

— Так ты Рыцарь Бездны? — Дэйв не мог поверить своим глазам.

— Да, это так, Дитя. Я слышал о твоих подвигах. Несмотря на свой юный возраст, ты многое сделал для Легиона. Ты хочешь сопровождать меня во дворец Его

Величества? — спросил гигантский Пожиратель Душ.

— Кажется, я уже упоминал, что застрял здесь.

— Это небольшая проблема, потому что я не возьму твоё тело. Я отвезу твою душу к Его Светлости.

— Эмм? Ну давай, но я думал, что у нежити нет души, — удивился Дэйв.

— Я не виню тебя, юноша. У нежити всё же есть души. Как бы трудно ни было их воспринимать, но именно они движут и направляют тебя. Из того, что я вижу, Запрещённая Глава связала только твою внешнюю оболочку с этим местом. Даже если это всего ненадолго, я могу отправить твою душу к Его Величеству. Итак, вы идёшь?

Дэйв вопросительно посмотрел на Дорту, но зверь только улыбнулся и кивнул.

— Ладно, — согласился Дэйв.

— Тогда приготовься, — сказал Марик, и только сейчас Дэйв заметил, что рот Марика впервые шевельнулся и широко раскрылся. Рыцарь Бездны до сих пор не столько говорил, сколько проецировал слова в разум Дэйва.

Марик сделал глубокий вдох, и вместе с ним завыл ветер, а из Дэйва вырвался темно-синий свет аватара. В тот момент, когда свет вырвался из его тела, его бессмертное тело упало еще более безжизненное, и осталось безвольно лежать на земле.

— Вот дерьмо, — выругался Дэйв, поняв, что Рыцарь Бездны собирается съесть его Душу.

Внезапно его окутала тьма, и он больше ничего не слышал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 390. И ещё один**

В темноте, внутри глотки Марика, Дэйв ничего не чувствовал, ничего не видел и ничего не слышал. Это было так, как если бы он был отстранён от своих чувств, ощущение пустоты и страха, которое пронизывало его, оставляло его полностью уязвимым для бесконечной тьмы внутри глатки Рыцаря Бездны.

Вскоре после этого свет вернулся, и Дэйв обнаружил, что парит перед Королем Нежити.

Его глаза осмотрели свои голубые и прозрачные руки. Его нефизическое тело не было телом нежити, но выглядело идентично другому его аватару, Смертельному Удару.

— Дитя, мы бы предпочли не встречаться с тобой в таком виде, но у нас есть серьезные дела, — Король Нежити начал разговор с тоном срочности, которую редко можно было услышать от него.

Дэйв нахмурился. По словам Дорты, Король Нежити хотел вознаградить его, но в тот момент, когда он пришел, чтобы встретиться с ним, похоже, они столкнулись с проблемой.

— Я в вашем распоряжении, Ваше Величество, — ответил Дэйв.

— Хорошо, тогда слушай внимательно. Живым был дан шанс принять Короля Пепла. В своем стремлении к могуществу и жажде власти они объединятся против нас. Мы поручаем тебе ослабить эти попытки. Убей того, кто добровольно примет Королем Пепла!

Дэйв нахмурился еще сильнее: — Ваше Величество, при всём моем уважении, это будет невозможно.

— Мы очень удивлены услышать от тебя такой ответ, Дитя. Мы слышали о твоих подвигах и видели их, к тому же. Много раз ты совершал «невозможное» и делая его простым, — спокойно заявил Король Нежити.

Дэйв вздохнул. Он был рад похвале, но, к сожалению, это был гигантский труд распознавать тех, кто примет его.

— Я хотел бы сказать вам это иначе, но то, о чём вы меня просите, это остаться в одиночестве против всего мира. Все захотят объединиться с демонами. Король Пепла не предлагает им ничего, кроме выгод. Если вы позволите мне побыть откровенным хотя бы минуту, то я скажу вам, что на месте этих авантюристов я бы непременно согласился на сделку. Что касается их рода, они не очень то заботятся о сторонах, если они думают, что извлекут достаточно выгоды от этого, то так они и поступят. Некоторые могут даже поддержать Короля Пепла, поскольку мы завоевали так много его регионов, что теперь он похож на «неудачника» в нашей войне. Но самое главное, что его поддержка позволит им получить доступ в Преисподнею… если я встану между игроками и их апгрейдом, я стану врагом всего мира. Я не могу сражаться со всеми ними, возможно даже с помощью всего Легиона Нежити. Так же, как и мы, они могут возвращаться после смерти. Неважно, насколько сильным или удачливым я могу быть… это просто… невозможно.

— То, что ты говоришь, звучит вполне разумно. Возможно, их невозможно будет сдерживать вечно, но тогда как насчет этого? — Король Нежити вытащил четыре сферических шара.

Затем он бросил их Дэйву, и они исчезли в его теле, оказавшись в его инвентаре.

Дэйв узнал эти сферы, они были ужасно похожи на Ядра Подземелий.

— Ты хочешь, чтобы я подогнал Демонические Храмы под правила Подземелий? -заключил Дэйв.

— Действительно. Хотя в настоящее время у нас нет средств, чтобы преобразовать или разрушить эти храмы, мы можем, по крайней мере, отложить это и сделать так, чтобы Королю Пепла было как можно труднее найти последователей. Твоя задача будет заключаться в том, чтобы превратить их в Подземелья, которые заставят живых желать смерти, прежде чем они смогут получить преимущества, обещанные им Королем Пепла.

— Я думаю я в состоянии сделать это. И все же, мне нужно оказаться там, чтобы сделать это. А пока я застрял в Королевстве Дроу. Не говоря уже о том, что я даже не знаю, где начать их искать, — плакался королю Дэйв.

Последний факт, вероятно, будет не так уж сложно выяснить. Как только кто-нибудь найдет один из храмов, это будет просто вопрос времени, прежде чем информация о местоположении распространится. Хотя, возможно, Мистер Скелет должен использовать свою славу, чтобы предложить некоторые преимущества за получение информации РАНЬШЕ ВСЕХ…

— Мы обо всём этом знаем, но не волнуйся. Мы поможем тебе найти их местонахождение. А пока живые слишком заняты тем, чтобы убивать друг друга.

— Я знаю, и что самое паршивое, так это то, что они не пускают меня в своё веселье. Есть гильдия игроков, которые, как я полагаю, пытаются атаковать Восток. Они хотят использовать своё право завоевания на Королевстве Цинь прежде, чем я получу шанс захватить его.

— Это тоже пришло к Нашему пониманию. Твой Рыцарь Смерти, тот, кого ты называешь Бадом, дал нам информацию по этому вопросу на Востоке. Они установили врата, чтобы телепортировать свои войска к границам Королевства Цинь, извлекая выгоду из твоих усилий по ослаблению их защиты для самих себя.

Король Нежити ударил кулаком по ручке трона, заставив Дэйва подпрыгнуть.

Затем он встал и спокойно сказал: — Мы не позволим им добиться успеха. Это был НАШ УКАЗ! — Король Нежити взревел так громко, что дворец содрогнулся. Даже Дэйв не понимал, что так разозлило Короля Нежити.

— ЭТО БЫЛО НАШЕ РЕШЕНИЕ! НАШУ ПРЕДОСТАВЛЕННАЯ ВОЗМОЖНОСТЬ. ЭТО БЫЛА НАША ЗАДАЧА, КОТОРУЮ ОСУЩЕСТВЛЯЛО НАШЕ ДИТЯ! НАША ВОЛЯ! НАША ЩЕДРОСТЬ НАШЕМУ ДИТЯ, ЧТОБЫ ОНО МОГЛО ПРОЯВИТЬ СЕБЯ!

Дворец продолжал трястись, и обычные колебания от голоса Короля Нежити заставляла эфирный аватар Дэйва дрожать и содрогаться, угрожая рассеять его.

— А теперь, — тон Короля Нежити стал спокойнее, но Дэйв почти мог поклясться, что он стал еще страшнее: — Они хотят забрать эту возможность у него? Если так, то это будет означать, что Мы солгали ему! А Мы не ЛЖЕМ! Марик! Лилит! Явитесь перед Нами!

Внезапно рядом с ним возникли два силуэта почти такого же размера, как и Дэйв.

Дэйв узнал Марика, хотя на этот раз «мешок картошки» был гораздо меньше, а что касается второй, то она была персонажем, которого Дэйв никогда раньше не видел. Женщина с белой, словно керамика, кожей.

Её волосы были аккуратно собраны в пучок, а на макушке красовалась маленькая шляпка. На ней было длинное красное викторианское платье, доходившее до самой земли. Её губы были тонкими и маленькими, но все же окрашенными в кроваво-красный цвет, и глаза были такого же цвета.

Дэйву даже не нужно было сомневаться в установлении расы этого существа, так как в тот момент, когда он заметил длинные клыки, он пробормотал: — Вампир.

— Да, это так, юноша, — женщина тихо хихикнула и повернулась к Королю Нежити.

— Ваше Величество, мы к вашим услугам, — сказала Лилит.

— Ты же знаешь, о чём идет речь, — сказал Король Нежити: — Поступай так, как считаешь нужным, но помоги нашему Драугру уравновесить чаши весов, -взмахнул Король Нежити руками.

— Как прикажете, — вампир поклонилась и исчезла из дворца.

— Ваше Величество, если я буду действовать… — заговорил Пожиратель Душ и остановился на полпути.

— Я знаю риски, Марик. Если случится худшее, я посодействую.

— Значит так тому и быть, я выдвигаю свою армию.

— Идите, — Король Нежити отпустил обоих, оставив Дэйва одного.

— Если бы я вас не знал лучше, я бы сказал, что вы меня балуете, — Дэйв слегка ухмыльнулся.

Если бы кто-нибудь видел его сейчас… что ж, рано или поздно они бы увидели. Дэйв был не настолько глуп, чтобы в ближайшее время выкладывать запись случившегося. Но это было слишком хороший материал, чтобы не делиться с миром им в будущем. У любого, кто посмотрит эту сцену, мурашки пробегут по коже.

— Это в нашей природе — прийти на помощь своим. И мы презираем тех, кто пытается извлечь выгоду из твоего тяжелого труда. Мы не будем стоять сложа руки, пока другие собирают то, что посадило наше Дитё усердно трудясь. Пришло время показать миру настоящую мощь нежити. Теперь, когда ты познакомился со всеми моими Рыцарями Бездны, пришло время тебе поработать, чтобы получить своё звание среди них, — объяснил Король Нежити. Разыгралось ли это воображение Дэйва или Король Нежити просто демонстративно намекал на гордость, когда говорил о том, что Дэйв присоединился к их рядам?

— Оо, так эта девчонка Лилит была Рыцарем Бездны.

— Девчонка? Ей уже тысячи лет. Но да, она — герцогиня Крови и Кровавой Бойни. Страшный противник для тех, в чьих жилах течет кровь.

— Сомневаюсь, что мне когда-нибудь пришлось бы что-то делать самостоятельно с этими двумя рядом. Они могли бы покорить Цинь самолично, а я был бы только украшением, — Дэйв пожал плечами.

— Нет, Дитя. Это в природе лидера — руководить мощными единицами. Даже если ты не пойдёшь с ними на линию фронта, просто будучи частью армии, будучи её генералом, победа всё равно будет твоей за твоё лидерство. Мы хотим, чтобы ты разрывал живых в клочья. Мы хотим, чтобы ты уничтожил их так основательно, чтобы они никогда не посмели затаить еще одну мысль восстать против тебя. Это будет твой первый раз, когда ты поведёшь войну против живых. Мы хотим, чтобы ты их уничтожил! Уничтожь их! Заставь их встать на колени и молить о пощаде, которая не придет к ним! СОКРУШИ ЛЮБОГО, КТО ВСТАНЕТ У ТЕБЯ НА ПУТИ!!!

Дэйв вздрогнул и тут же инстинктивно склонился перед могущественным Правителем Нежити: — Как пожелаете.

И как раз перед тем, как он исчез из тронного зала, Король Нежити произнес последнюю фразу.

— Это наш подарок тебе, Дитя, используй его правильно.

Внезапно Дэйв почувствовал, что вернулся в своё тело. Когда он уже вселился обратно, подошёл Дорта и подтолкнула его локтем.

— Ты успешно встретился с Его Величеством?

— Да, это было довольно… захватывающе.

— Хорошо. А теперь, что ты собираешься делать? — спросила Дорта.

— У меня есть идея для следующего боя, но сначала мне нужно подготовиться. Крошка, выходи, — крикнул Дэйв Могильному Лорду.

Существо больше не было подавлено негативным эффектом Королевства Дроу. Оно могло появиться там, где Дэйв его вызывал.

— Подними меня вверх, — сказал Дэйв своему питомцу.

— Куда это ты собрался? — спросила Дорта.

— Я нашел широкую реку, когда в последний раз летел сюда. Она должна вести к морю. Если мне повезет, я найду там именно то, чего мне не хватает, — ответил Дэйв.

Могильный Лорд превратился в Восточного Дракона и поднял Дэйва вместе с

Дортой высоко вверх.

— Там, — Дэйв указал направление, и дракон, повиновавшись, направился к реке.

Река была массивной и неспокойной. Хорошие условия для выполнения следующей задачи Дэйва.

Как только Крошка спустился вниз, Дэйв спрыгнул и вызвал Морского Бога, Кракена.

Огромное существо вынырнуло из-под речной воды, покрывая реку коркой ряби, делая её бушующую от природы воду такой же спокойной, как поверхность зеркала.

— Крэк, мне нужно попросить тебя о небольшой услуге.

Дэйв отдал Кракену несколько приказов, и существо немедленно приступило к работе, нырнув под речную воду и поплыв в сторону моря.

Дэйв топнул ногой по земле, призывая Сингунда и Тэнгу. Они оба поклонились Дорте, который отмахнулся от них жестом, а затем посмотрела на Дэйва, ожидая дальнейших указаний.

— Тэнгу, мне нужно, чтобы ты вернулся в Мир Нежити. Скажи Андре, чтобы приготовил кузницу.

Тэнгу нахмурился, но не стал оспаривать приказ Дэйва. Вскоре после этого он исчез.

Дэйв повернулся ко второму Рыцарю Смерти и заговорил:

— Сингунд, мне нужно, чтобы ты вернулся в Мир Нежити и сказал Гафгару, что мне нужно, чтобы мой флот был готов к отплытию, как только моё пребывание здесь закончится.

— Как прикажете. Сингунд кивнул и тоже исчез в Мир Нежити.

— Флот? Что ты задумал? — спросила заинтригованный Дорта.

— Всё просто, я планирую морскую войну.

— А не лучше ли будет, если ты совершишь набег на Восток с земли?

— Нет, как только я выберусь отсюда, вся территория уже будет битком забита Опустошителями. Они используют в своих интересах мои усилия по ослаблению сил Цинь, чтобы попытаться покончить с ними. Мы сделаем то же самое — заставим их ослабить Цинь для нас, а потом будем охотиться за всеми сразу.

— Не могу сказать, что мне не нравится твой план. Я бы хотел самолично увидеть, как ты справишься с этим, — вздохнул Дорта.

— Тогда пойдем со мной, — предложил Дэйв.

— Я бы с удовольствием, но этот район ближе всего к Королю Пепла. Поскольку Его Величество всё ещё восстанавливается после воскрешения, я самое сильное существо, которое могло бы противостоять ему. Если я оставлю свой пост, мы можем потерять Королевство Дроу.

— Ах, ну даа, с большой силой приходит большая ответственность, — сказал Дэйв.

— Мудрые слова, — ответил Дорта.

— Ну ладно, у меня еще есть шесть часов в запасе. Будем надеяться, что Крэк найдет мне немного Гидр.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 391. Опустошители наступают на Восток**

— Все готовы? — Военачальник посмотрел на своего третьего помощника.

— Все командиры групп доложили о своей готовности, мы ждем только Валентайна, — ответил Убийца Сатаны.

— Хорошо, он только что сообщил, что ему нужно еще пять минут, чтобы всё закончить. Разошлите приказы командам телепортироваться к Центральной Равнине, — добавил Военачальник.

— Считай уже! — Убийца Сатаны коснулся края своего шлема и отдал ряд приказов своим подчиненным, чтобы они передали сообщение дальше, чтобы они могли начинать свой план.

— Вот и всё? Наконец-то мы начинаем. Надеюсь, это не повтор прошлого раза, -Демитрий судорожно сглотнул. Ситуация до сих пор казалась великолепной, все признаки указывали на то, что они могут закончить то, что начал Скелли. Так почему же он не мог избавиться от этого странного чувства, что что-то обязательно пойдет не так…

— Да, мы начнем прямо сейчас, бери свой свиток телепортации и жди нас в Замке Забвения!

— Хорошо, — мастер Европейской Гильдии разорвал свой свиток телепортации и исчез из штаб-квартиры Опустошителей.

Через несколько минут в штабе Опустошителей появился облаченный в розовые доспехи страж.

— Рад, что ты вернулся, — с широкой улыбкой приветствовал своего давнего друга Военачальник.

— Да, это был хороший кусок пирога. Единственная проблема заключалась в том, чтобы выследить последнее скопление для выполнения задания. В любом случае, какова ситуация?

— У нас всё готово. Я только что отдал приказ войскам двигаться к Центральной Равнине.

— Отлично, это заставит другие гильдии вспотеть.

— Это твой план. Они ведут себя именно так, как ты и предсказывал. Будем ли мы действовать по сценарию или у тебя есть какие-либо последние правки?

— Никаких изменений не требуется. Оттуда мы двинемся на север.

— Против Разбойников?

— Нет, ни против кого. Военачальник, не забывай, что мы просто блефуем. И всё же будет лучше, если мы выступим против Чжань Ши. Я не хочу, чтобы Белый Призрак почувствовал угрозу, — объяснил Валентайн.

— Ты сильно ему доверяешь, — пожал плечами Военачальник.

— Мне кажется, ты доверяешь ему слишком мало. Он — мозг Небесного Рассвета, и мы должны уважать человека с таким интеллектом. Чжань Ши, с другой стороны, более прямой человек. Как только он увидит наше продвижение, он попытается придумать контрмеры для борьбы с обеими сторонами.

— А Белый Призрак этого не сделает? — спросил Военачальник.

— Нет, он слишком хитер для этого. Я боюсь, что он может придумать что-нибудь такое, что доставит нам больше хлопот, чем нужно, вместо того чтобы просто расстроить нас. Я всё ещё не нашел его шпиона в нашей гильдии, и если он активирует какой-нибудь экстренный план, мы можем получить больнее, чем вытерпеть. Скелли связан только на определенное время, в отличие от супер гильдий. Мы не можем следить за ним всё время, и мы знаем, что он может в одиночку вызвать армию из ниоткуда. Вовлечение его в наше сражение против Цинь приведёт только к неприятностям для нас, — ответил Валентайн.

— Ты совершенно прав. Давай проследим за остальными игроками.

Валентайн кивнул Военачальнику, разорвал свой свиток телепортации и исчезая из штаб-квартиры. Вскоре за ним последовал Военачальник, и они оба оказались у телепортационных врат Замка Забвения.

Это был укрепленный город, стоявший на краю Королевства Опустошителей. С Западной стороны они могли подобраться ближе всего к Центральному Региону мира Завоевания.

В Замке Забвения было несколько полустоячих башен, которые следили за приближением орд монстров. Около него был огромный участок земли, который легко мог бы вместить всю основную часть Опустошителей и всех членов второстепенных гильдий с большим количеством оставшегося свободного пространства.

В настоящее время Военачальник вел более 120 000 игроков всех уровней к неизвестной судьбе или местоположению. Все игроки получили информацию о том, что они будут развернуты и получат детали своей миссии, как только окажутся на поле боя. Кроме Глав гильдий, никто не знал, что на самом деле задумали Опустошители.

— Димитрий, — отозвал Военачальник его в сторону.

Лидер Европейской Гильдии, который явно предпочитал своё синее кимоно любой другой броне или снаряжению, придвинулся ближе к Военачальнику.

— Да?

— Мои ребята все здесь, так где же наемники?

— Я сказал им, что мы встретимся поблизости. Может, мне позвать их прямо сейчас?

— Да, это было бы лучше. Мы уже все приготовились.

— Хорошо, дай мне минутку, — Димитрий начал звонить и вскоре после этого сотни и сотни новых игроков начали телепортироваться в Замок Забвения.

В течение десяти минут и без того огромное количество игроков, размещенных в пределах периметра замка удвоилось, и их число продолжало увеличиваться.

— Это… несомненно, поможет нам достичь нашей цели, — с благоговейным трепетом произнес Военачальник: — И скольких же ты завербовал?

— Столько, сколько смог, — ответил Димитрий с широкой улыбкой.

— Ты действительно хочешь Восток.

— Естественно. Ты владеешь Западом, поэтому ты должен знать, что независимо от того, сколько денег мне придется потратить, при хорошем управлении всё может быть возмещено.

— Отлично, давай начнем с отправки первой волны, иначе это место будет переполнено игроками. Мы не хотим, чтобы здесь кто-то затеял драку, — Военачальник отдал свой приказ.

Это было правдой, набивая область игроками из разных регионов дополна, а также наемниками, которые заботились только о своих карманах, неизбежно создавались конфликты. Так что лучше всего было держать их головы холодными, отдав им приказ выдвигаться.

— Джеффри, иди сюда, — проговорил Военачальник через групповой чат.

— Да, босс.

— Ты сможешь телепортировать всех их?

— Конечно, это большое число, но ничего такого, о чём я не смог бы позаботиться, — ответил Джеффри с гордой ухмылкой.

— Сотри эту ухмылку со своего лица, она заставляет меня вспоминать неприглядные вещи, — поморщился Военачальник.

Джеффри нахмурился и собрался было возразить.

— Я позабочусь о мобилизации армии, — вмешался Валентайн, пытаясь разрядить обстановку.

Военачальник кивнул.

Валентайн повернулся к игрокам и заговорил: — Все, выдвигайтесь на Север, мы движемся к Разбойникам.

Некоторые игроки высказывали свои мысли и жаловались, но Валентайну было всё равно.

Армия Опустошителей двинулась вперед, но наемники оставались стоять.

— Да что с вами такое, шевелитесь! — крикнул Валентайн.

— Это не ты нам платишь. Ты не имеешь права указывать нам, куда идти, -заговорил один из нанятых рыцарей.

— Димитрий, пожалуйста, позаботься о них, — покачал головой Валентайн.

— Все, пожалуйста, следуйте за Опустошителями.

— Но мы же не знаем, куда идём, по крайней мере, скажите нам хоть что-нибудь, -в этот раз заговорила женщина Маг.

— А тебе какое дело? Я плачу вам за то, чтобы вы сражались не задавая вопросов. Увидишь, когда мы туда доберемся. А теперь — шевелись! — крикнул в ответ Димитрий. Это было странное зрелище — видеть, как человек, одетый в кимоно, на мгновение излучает ауру истинного лидера.

— Проклятье, — простонала маг и двинулась первой. Остальные наемники последовали сразу за ней.

Через час марша Военачальник получил информацию о передвижениях на стороне Кровавых Разбойников.

— Что происходит? — спросил Димитрий.

— Чжань Ши послал полк игроков, чтобы перехватить нас.

— Один единственный полк? На что же он надеется? Нас тут почти 300 000 человек.

— Не знаю, — пожал плечами Военачальник: — Не стесняйся спросить его, как-нибудь на днях. В ближайшее время мы ничего не узнаем.

— Когда мы телепортируемся? — спросил Димитрий.

— Будет лучше, если мы сделаем это прямо здесь и прямо сейчас.

— Прямо сейчас? Ты уверен?

— Да, подумай об этом. Мало того, что мы сможем начать, так ещё и Чжань Ши будет удивлён, что случилось с 300-тысячной армией, марширующей к его границам, которая вдруг исчезла. Это его здорово собьет с толку.

— Джеффри, пожалуйста, начинай, — согласился Валентайн.

— Все! Слушайте, мы переходим ко второй фазе плана, — обратился Валентайн к большой группе людей.

— " Что тут происходит?« — это был вопрос, который пробормотали все присутствующие, которые понятия не имели, что происходит. Только что они шли по направлению к вражеской территории, а в следующее мгновение остановились.

Джеффри вошел в относительно свободную от игроков зону и достал оттуда металлический кубик. Он покрутил его, как Кубик Рубика, и бросил на землю.

Кубик начал вращаться, превращаясь в цилиндр, затем увеличиваясь в размерах с тарелки до универсальной приемной спутниковой тарелки.

Светящаяся жидкость заполнила круглую форму и создала нечто очень похожее на огромные телепортационные врата.

— Все готово, босс. Просто помните, что выход из врат будет очень близко к стенам Цинь. Всё должно быть сделано как можно быстрее, чтобы мы смогли закрепиться, — напомнил Джеффри Военачальнику.

— Я всё понимаю. Димитрий, попроси своих наемников войти и обезопасить место, мы сразу же следом прыгнем туда, — Военачальник поручил эту задачу их пушечному мясу.

Димитрий кивнул и повторил приказ Военачальника.

Через несколько мгновений наемники ворвались в огромные врата. Это было похоже на пасть никогда не насытившегося зверя, поглощающего игроков одного за другим.

Вскоре после этого звуки битвы эхом отдались в голосовом чате игроков.

— Куда вы нас посылаете? — спросил один из наемников.

— Черт возьми, с каких это пор вы такие болтливые? Тебе заплатили за то, чтобы ты шёл и сражался. Так что перестань жаловаться и делай свою чертову работу!

Игрок хмыкнул, но не мог не проклясть свою удачу за то, что подписал контракт. Он прыгнул вслед за остальными игроками во врата.

— Отлично, Опустошители! Вы следующий. ШЕВЕЛИТЕСЬ, ШЕВЕЛИТЕСЬ, ШЕВЕЛИТЕСЬ! — приказал Военачальник.

300 000 игроков были ошеломляющим количеством, которое нужно было возглавить. И им потребовалось много времени, чтобы войти и без того уже большие врата телепортации.

Через полчаса почти все игроки прошли через врата, и Валентайн беспрерывно отдавал приказы игрокам, которые уже находились по другую сторону врат и сражались.

Армия Цинь была застигнута врасплох, не веря, что на них нападут сразу после того, как они упорно сражались против Армии Нежити.

Это дало Опустошителям прекрасную возможность воспользоваться случаем. Королевство Цинь было битком набито NPC, которые были голодны, истощены и больше нигде не могли передохнуть. Столичной армии было очень трудно передвигаться по городу, так как он был переполнен бездомными людьми.

Вышвыривание горожан на улицу обернулось бы ничем иным, как попыткой поднять восстание. Но из-за нерешительности имперского правителя последствия были ужасными.

— Похоже, теперь всё готово, — усмехнулся Военачальник.

— Разбойникам и гильдиям Небесного Рассвета это совсем не понравится, -заметил Убийца Сатаны.

— Какая разница, понравится им это или нет. Главное, что они ничего не смогут с

этим поделать, пока не станет слишком поздно, — ответил Военачальник.

— Тогда почему мы ждём здесь, идёмте, — поторопил их Джеффри. Он должен быть на другой стороне, чтобы деактивировать свое умение, иначе портал останется открытым и может быть использован другой Гильдией.

Сейчас их осталось только пятеро. Сам Джеффри, Военачальник, Валентайн, Убийца Сатаны и Димитрий.

— Потому что мы кое-кого ждем, — ответил Валентайн.

— Кто бы это мог быть? — спросил Джеффри.

— Она, — сказал Димитрий, указывая прямо на Джеффри.

Игрок обернулся и увидел игрока в полностью белом, стоящего прямо рядом с ним, заставляя его высоко подпрыгнуть.

— М-Мерси…

— Итак, оказывается, Скелли был прав, не доверяя тебе.

— Эмм… — Джеффри не находил слов. Самая известная в мире Убийца стояла прямо рядом с ним, а он перешел дорогу её другу.

— Только не намочи штаны раньше времени, — сказал Военачальник: — У неё контракт с Димитрием. Она поможет нам убить Императора Цинь. Но до этого она не может ничего сделать, чтобы саботировать эту миссию, мешая ей рассказать Скелли или кому-либо ещё о том, что происходит.

— Неужели вы всерьез думаете, что он не знает о ваших планах? Вы все дураки, если думаете, что он просто примет это, не нарушая ваших планов, — Мерси покачала головой. В конце концов, Дэйв внушил Мерси невероятное чувство страха.

И это даже не связано с тем фактом, что она знала о нём больше, чем кто-либо другой из присутствующих благодаря их совместному рейду. Нет, это было потому, что она была на стороне его знаменитой Драугровской улыбки. Он был единственным, кого она „не смогла“ убить, когда он только вышел на поверхность, и позже, когда она столкнулась с ним в Битве Богов, где у неё были все преимущества, он всё ещё умудрялся предсказывать каждый её шаг. Как будто он был способен видеть будущее. Она даже не подозревала, что это была большая удача, что она упала в пучину Лимбо. Это был секрет, которым Дэйв не собирался делиться с ней в ближайшее время…

Эти простые догадки о личности Кис Штин’браха давали Мерси конкретную уверенность в том, что он обязательно должен присутствовать во время этого события, и как только всё закрутится, тем, кто будет смеяться последним, конечно же будет он. Она с легкостью могла представить себе Драугра, потирающего свою бороду прямо сейчас, когда он думает о том, как погубить этих игроков самым лучшим и самым славным способом.

\*\*\*

Тем временем в Королевстве Дроу некий Драугр чихнул.

— Хах? Почему ты чихнул? Нежить не дышит, — Дорта с любопытством посмотрел на него.

— По носу хочу наверное, — пожал плечами Дэйв: — Может быть, кто-то вспоминает меня? Оо, Крэк вернулся. Хорошо, что он привел компанию, — рассмеялся Дэйв.

Гигантский Кракен двигался против речных вод, а по бокам от него было несколько Морских Гидр.

— Было бы обидно присутствовать на предстоящем мероприятии без соответствующего наряда!

— Пора собирать последний элемент для Доспехов Короля Нежити, Чешую Гидры!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 392. Прорвались!**

— Ну же, покажите этим NPC, из чего вы сделаны! — кричал Военачальник, демонстрируя небывалое ликование из-за того, что возглавил атаку в первой линии на ворота столицы Цинь.

Атака наемников и его гильдии Опустошителей были огромны по размерам и количеству, охватывая всю часть городских стен столицы. Огонь, вода, камни и даже острые ветряные клинки разбивались и обрушивались в кажущиеся неподвижными стены. Ворота были крепкими, но непрерывный натиск был подобен капающей на скалу воде. Это был только вопрос времени, когда-либо ворота, либо стены будут проломлены, и столице придется отбиваться от элитных членов западного Королевства.

Военачальник вызвал свой аватар. Сейчас было не время что-то скрывать, и он хотел напомнить миру, что по-прежнему остается самым сильным игроком.

Богоподобный аватар поднял руки и вызвал исписанный рунами боевой топор, который обрушил на ворота, посылая разрушительные ударные волны по камню. Стены треснули, но еще не настолько, чтобы сломаться. Однако это не означало, что они будут стоять долго.

Внезапно позади армии Военачальника раздался громкий рёв рога.

Обернувшись, мастер гильдии заметил прибытие вражеского подкрепления.

Военачальник застонал, сокрушаясь о том, что Скелет не справился с этой работой лучше и не избавился от них для него. Если бы Дэвид Растер уничтожил остальные города, поддерживающие столицу, им было бы гораздо легче сокрушить город и захватить его. Конечно, именно так поступил бы Военачальник, окажись он на месте Дэйва.

И все же, чего не знал Военачальник, так это того, что Дэйв был в курсе дел Военачальника и его планов с того самого момента, как Джеффри совершил первый набег вместе с ними. Тот факт, что Мех пользователя наносил свои удары сдержанно, когда они сражались, вызвал у Дэйва большое беспокойство и заставил его заподозрить, что что-то не так.

Почему-то Джеффри не использовал свою силу по полной, возможно, по личным причинам, а возможно это была просто слабая попытка Военачальника вставить палку в колёса плана Драугра. Но это были новые войска, а частые попытки парней Дэйва разрушить остальные города, позволили ему понять, что происходит. Армия Нежити выглядела впечатляюще, но это не было похоже на то, что они не понесли потерь в боях. Конечно, Дэйв мог бы рискнуть своими войсками и сражаться со всеми остальными городами до их полного уничтожения, но в этом случае ему бы повезло, если бы у него останется хоть один отряд, чтобы атаковать столицу. Очевидно, что такой образ действий в конечном счете не принесет пользы Драугру. С другой стороны, если бы сразу после этого появилась другая сила, они могли бы закончить то, что начал бы Дэйв.

Все это пронеслось в голове Скелли после нескольких сражений с Джеффри. И с этого момента он решил оставить армию Цинь частично функциональной. Не настолько, чтобы они представляли угрозу для войск Дэйва, если он когда-нибудь решит вернуться снова, но достаточно, чтобы они не были убиты до последнего, если им вдруг предстоит сразиться с армией игроков, например.

Военачальник направил членов своей гильдии навстречу приближающейся силе. Их число было ошеломляющим — более пятидесяти квадратных формирований, выстроенных в двадцать рядов по сто квадратов. В каждом из этих эскадронов было по десять элитных войнов Цинь. Королевство Цинь ещё не было разбито основательно, и это создавало огромную проблему для Военачальника.

— Дальнобойные подразделения, поддержите огнём! Джеффри помогай! — крикнул Военачальник и повернулся к приближающейся армии.

— Пустите меня вперёд! — приказал Военачальник. Его наследие Бога Войны давало ему бесчисленные бонусы, пока он был на поле боя.

Военачальник побежал первым, получая огромные баффы от Жрецов, Паладинов, Бардов и любого класса поддержки вокруг, который только мог заметить мастера гильдии, бегущего к 100 000 армии Цинь.

Аватар Военачальника начал светиться золотым блеском. Это был пассивный эффект, который делал его таким, чем больше он отдалялся от своих союзников и приближался к своим врагам, тем ярче он сиял и тем сильнее был эффект. Эта пассивная способность приводила каждое существо к неистовому безумию, заставляя их сражаться против Военачальника. Хотя последствия могли показаться плохими, преимущества того стоили. Золотая аура даровала Военачальнику почти бесконечную выносливость и огромную регенерацию ОЗ.

Золотой аватар Военачальника материализовался позади него, словно призрак. Он двигался бесшумно, когда Военачальник бежал вперед. Внезапно аватар схватил свой топор и рубанул вниз, сокрушая первого солдата Цинь, вступившего в контакт с ним.

Рыцарь в черном поднял свой топор, имитируя рубящие движения своего аватара. Почти сразу же на землю упала дюжина солдат Цинь. Военачальник размахивал топором направо и налево, круша кости и ломая доспехи. Чем больше врагов собиралось вокруг него, тем более жестокими становились его атаки.

— БОЛЬШЕ! — ревел Военачальник.

Два солдата Цинь ударили Военачальника своими копьями, но тот проигнорировал острое оружие, пронзившее его грудь, и взмахнул своим оружием горизонтально, отрубая головы обоим солдатам.

Он выдернул копья, вызвав фонтан крови следом, но через несколько мгновений раны закрылись, как будто ничего не произошло, и доспехи восстановились до совершенно нового состояния.

Наследие Бога Войны S класса было не только для шоу. Он был сильнее против большого количества людей, и становился только сильнее, чем больше было численное превосходство над ним. Однако, каким бы могущественным ни было наследие, всегда был предел.

— Военачальник! Ты получаешь слишком много повреждений! — голос Валентайна прозвучал из голосового чата Военачальника.

— Я в порядке! — хрипло ответил Военачальник, оторвав ногу одному из элитных войнов Цинь.

— Ты получаешь больше повреждений, чем восстанавливаешь! Тебе нужно немного остыть. Если ты сам не отойдёшь, я приду за тобой, — решительно предупредил Валентайн.

— НЕТ! Оставайся на месте! Это моя минута славы! Я не могу позволить Скелли забрать всё! Я всем покажу, арггр…! — слова Военачальника оборвались, когда двум элитным войнам Цинь удалось пригвоздить его к Земле. Один из них крепко сжал свой меч в вытянутой руке и нанес удар, прямиком в глаз Военачальника.

Последний рванулся всей силой своего тела, отбрасывая в сторону война, который держал его, и ударяя мечом по другому.

— Как я уже сказал, — продолжил Военачальник: — Я покажу всем, что могу быть не хуже, если даже ни лучше Скелли. БОЖИЙ КУЛАК! — взревел Военачальник, создавая золотую перчатку намного больше тех, что он обычно вызывал.

Кулак обрушился на солдат, сокрушая их, убивая без разбора.

Внезапно из поднявшейся пыли донесся дикий смех: — Видишь?! Что я тебе говорил?! Я лучше, чем он! СМОТРИТЕ, 1 ПРОТИВ 100 000! Ваш Скелли может победить только благодаря своей армии, а я могу победить в одиночку! -демонстративно кричал всем Военачальник.

— Я думаю, это достаточно хорошо для пиар ролика, а что насчет тебя? — спросил Димитрий.

— Я тоже так думаю, это было довольно круто, — быстро согласился Джеффри. Эта сцена имела обширное кровопролитие, но нельзя было отрицать, что сражение с армией в одиночку было похоже на воплощение мечты для каждого мужчины.

Убийца Сатаны покачал головой, возможно, контент Военачальника и был «холодным», но в глубине души он знал, что его контент был очень далёк от Скелли. Если бы ему дали выбор что посмотреть, на одного или другого, он выбрал бы Драугра.

Было конечно замечательно видеть, как один сражается против огромной армии, но наследие Военачальника было разработано специально для этого, так что действительно ли нужно было хвалить его за то, что он должен был это делать?

Скелли же, напротив, всегда выходил за рамки. Сражаясь с существами, которые были до смешного сильны, совершая набеги на зоны Преисподней, которые были показаны в его видео и были оценены экспертами как «невозможные для завоевания», а также многие другие подвиги, которые были столь же занимательными. Они не имели никакого отношения к его наследию. Скелли удалось создать контент, который был связан с его мастерством и интеллектом в преодолении различных, казалось бы, невозможных ситуаций. Даже если большую часть из них можно было бы отнести на счет удачи, было нечто большее, чем-то, что привело Скелли туда, где он был сегодня.

— Сейчас! Сплотитесь вокруг меня! — проревел приказ Военачальник своей армии прийти ему на помощь.

Остальные Опустошители последовали за ним, неся разрушения в ряды солдат Цинь. Усиленные своим лидером, игроки сражались в течение нескольких часов. Они понесли потери в десятки тысяч человек, тем не менее, в конце концов, они убили всех до одного солдат Цинь.

Внезапно непрерывное заклинание, наложенное на ворота столицы Цинь, прекратило действовать. На воротах появилась широкая трещина, раскалывающая их вдребезги. Проход был открыт, и теперь армия игроков, уменьшенная до 240 000, бросилась через ворота в город.

— ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД! ГРАБИТЬ И ЖЕЧЬ! — взволнованно кричал Димитрий.

— Но, это же делает нас похожими на плохих парней, — заметил Джеффри с некоторым колебанием.

— А разве это не так? Я думал, что плохие парни — это то, что нужно прямо сейчас,

— ответил Димитрий с оттенком смущения.

Джеффри неловко улыбнулся ему и поспешил вперед.

— Мерси, пришло время показать нам, почему ты лучшая в своём деле, -обратился к ней Военачальник через голосовой чат.

— С удовольствием, но мне нужно, чтобы вы расчистили дорогу во дворец. Я не смогу прорваться одна.

— Убийца, возьми несколько наших отрядов и помоги Мерси попасть во дворец. Остальные — расчищайте дорогу. Здесь очень много NPC, убивайте любого, кто встанет у вас на пути, — приказал Военачальник.

— Но разве это не просто жители деревень и горожане? Вся армия уже отошла, -усомнился Джеффри.

Это было правдой, только испуганные жители деревень, которые были вынуждены бежать из своих городов, заполняли городские улицы. Большинство солдат Цинь находились в самом дальнем углу города, стоя на крышах зданий или за баррикадами.

— Мне всё равно. Если они хотят жить, им лучше убраться с дороги. В противном случае просто убейте их и покончите с этим. Мы не можем терять время, -ответил Военачальник. Он беспокоился, что в любой момент может появиться некий проклятый Драугр. Уже как полчаса кончилось время отведенное Запрещенной Главе [Строгой Изоляции]. Жаль, что оно не продлилось дольше. Еще немного… нет, всего полдня — это всё, что им было нужно, чтобы гарантировать, что это место станет их территорией.

О том, что Скелли появится, не могло быть и речи. Настоящая проблема заключалась в том, что никто не мог предсказать, что он сделает, когда это произойдет. Они знали, что его армия была разбита, так что реально у него не было никаких шансов захватить Королевство Цинь. Но когда самый скандально известный Драугр играл по сценарию?

До сих пор не было никаких признаков его или его нежити, что указывало на то, что он, вероятно, застрял, воскрешая их, или не мог этого сделать. Военачальник мог только молиться, чтобы это продолжалось и впредь…

— Давайте покончим с этим делом. Димитрий, за мной, — Военачальник направился к Императорскому Дворцу.

\*\*\*

— Значит, всё готово, да? — спросил Дэйв.

— Да, Господин, я буквально заставил Левиафана бегать. Парни уже готовы к отправке кораблей, — сказал Гафгар, покручивая усы.

— Хорошо, хорошо, — похвалил Дэйв своего капитана, прежде чем повернуться к другому персонажу рядом с ним: — Итак, Андре, что насчет доспехов? — спросил Дэйв. Драугр быстро остановился в другом месте. Теперь он нуждался только в новом наряде, чтобы сделать свою внешность еще более броской.

— Ты же не ждешь, что я сделаю тебе королевские доспехи из одной оправы? То, что осталось от старых, довольно сильно повреждено, и мне понадобится много времени и самоотверженности, чтобы починить их. Это не то дело, в котором нужно торопиться. Они будут готовы в течение недели. Если тебе повезёт, -пожал плечами Андре.

— Жаль, а я надеялся, что ты сможешь сделать раньше. Неважно, я вернусь за ними, как только они будут готовы. Я верю, что никто не может сделать эту работу лучше, чем ты, Андре!

Дэйв повернулся к морю перед собой, его нежить поднималась на борт Левиафана и кораблей, которые он украл у фальшивого Гангпланка. Гафгар проделал удивительную работу по кораблям, восстановив их до полной функциональности, и выдал матросов, которые возьмут управление судами на себя. Тело кораблей было битком набито нежитью.

— Черт возьми, я не думаю, что у нас есть достаточно кораблей, чтобы перевезти всю армию, — вздохнул Дэйв. Те пятнадцать кораблей, на которых он собирался переплыть, едва ли вмещали треть нежити. Их было недостаточно.

— Кис Штин’брах, могу я предложить тебе помощь в перевозке твоей нежити? -голос Рыцаря Бездны по имени Марик внезапно прозвучал прямо в голове Дэйва.

— Если бы ты мог, это было бы очень полезно, — подумал Дэйв в ответ.

— Тогда позволь мне, — сказал Марик, материализуясь перед Дэйвом в своей гигантской форме.

Это существо легко затмевало размеры Левиафана, что создавало великолепное зрелище. И поднялся вопрос, как Марик должен был сопровождать Дэйва, если он был таким … большим. И всё же ответ пришел достаточно скоро, когда Рыцарь Бездны сжался до человеческих размеров.

— Восстаньте, падшие и забытые обитатели моря. Восстаньте и предоставьте свои услуги ещё раз, — спокойно произнес Марик, словно обращаясь к волнам темного океана.

Внезапно над водой поднялся ярко-синий туман. В море раздались вопли и визги, похожие на скрежет деревьев и громкие вой китов.

— Услышьте и придите, послужите своими телами и позвольте пройти нашим сородичам.

Внезапно туман материализовался в эфирные, почти осязаемые формы. И первое, что заметил Дэйв, была колесница, которую вели три огромных призрачных белых акулы.

— Колесница с акулами? — пробормотал Дэйв.

— Не одна, — сказал Марик, и Дэйв почти услышал ликование в его монотонном голосе.

Внезапно волны покрылись рябью, и над водой появились тысячи колесниц с акулами. Затем сформировались лодки в форме китов. Корабли-призраки, гигантские крабы, кальмары и другие морские существа, которых Дэйв никогда раньше не видел. Все выстроились и готовы были нести армаду Дэйва.

Не говоря уже о том, что море было переполнено душами, войнами, призраками и баньши, все они, несомненно, были частью армии Пожирателя Душ Марика.

— Это твоя армия?

— Действительно, однако это только её часть. Мой легион гораздо многочисленнее этого. Я заявляю, что все, кто умрёт в море, будут долго сожалеть об этом. И поверь мне, многие умирают с незаконченными делами, -провозгласил Марик.

— Дорогой Марик, ты слишком много хвастаешься, — послышался нежный женский голос.

Обернувшись, Дэйв увидел Лилит, герцогиню Крови и Кровавой Бойни, гордо стоящую среди нежити. Её человеческая и хрупкая внешность сильно контрастировала с зомбовидной и неживой природой тех, кто её окружал.

И всё же эта мягкость, эта нежность её характера были достаточной причиной для того, чтобы многие умерли от её рук.

— Кис Штин’брах, будь куколкой, отведи меня на свой корабль, я нахожу этих призраков просто бельмом на глазу, — заговорила Лилит, прижимая к носу носовой платок: — Не говоря уже о том, что они пахнут тухлой мёртвой рыбой.

Дэйв нахмурился, его аватар Драугра пах ничуть не лучше, но он не собирался поправлять Рыцаря Бездны в её обонянии.

— Сюда, — указал Дэйв: — Ребята, ваши средства передвижения готовы, так что запрыгивайте внутрь. Мы должны завоевать целую Империю!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 393. Четыре Генерала**

Два игрока ловили рыбу недалеко от берега Южного Королевства. Они были на гребной лодке в паре миль от берега. Солнце ярко светило, и море почти не шевелилось. Один из двух человек на маленькой гребной лодке был женским персонажем и носил черную кожаную броню, совершенно не приспособленную для жары южной части мира Завоевания. Тем не менее, они были внутри игры, поэтому игроки не чувствовали жары так же, как в реальной жизни.

Второй — мужчина, одетый в легкую одежду, шорты и белую футболку, а на голове у него была рыбацкая шляпа с несколькими маленькими рыболовными крючками. Его аватар — старик, выглядел точь-в-точь как все те рыбацкие дедушки, которым после выхода на пенсию больше нечем было заняться.

— Да ладно, дедуль, я думала, что это будет неплохо, но здесь просто скучно, -раздраженно пожаловалась девушка.

— Рыбалка — это всегда терпение. Никогда не знаешь, когда поймаешь рыбу. Ты даже не узнаешь, когда что-то схватит приманку, и большое оно или маленькое, пока тебе не удастся это поймать. Поверь мне, терпение очень поможет тебе в жизни, Дана.

— Перестань придумывать оправдания своему хобби! Уфф, если ты хочешь ловить рыбу, ты должен делать это в реальной жизни, а не в игре! Ты уверен, что поговорил с рыбаком NPC, прежде чем арендовать лодку? Прошло почти пять часов, а ты так ничего и не поймал. Всё, что у тебя есть — это дурацкий старый ботинок, потому что ни одна штука не клюнет на твою приманку.

Прежде чем старик успел ответить внучке, словно по сигналу, его удочка звякнула. Леска туго натянулась, и у старика возникло ощущение, что он поймал что-то большое.

— Видишь! Я же говорил тебе, что всё дело в терпении! Это, кажется, что-то очень большое! — взволнованно заговорил старик.

Он изо всех сил потянул удочку, но леска не сдвинулась с места. Старик беспокоился, что она могла застрять где-то, но прежде, чем он успел перерезать леску, оставив свой «большой улов», леска от удочки натянулась сильнее и завибрировала, давая старику ощущение живой рыбы, попавшейся на его удочку.

— Полегче с леской, она может порваться, — предупредила Дана.

— Я знаю, но эта штука действительно огромная! — ответил старик сквозь стиснутые зубы.

Они оба были так поглощены рыбой, что никто не заметил, как небо потемнело, а море стало холоднее.

Вода забурлила и запузырилась, создавая небольшой водоворот, который грозился поглотить лодку.

И все же старик вцепился в удочку достаточно, чтобы вся лодка начала волочиться следом.

— Отпусти её, дедушка! — крикнула девушка, внезапно почувствовав озноб и подняв голову, заметив перемену погоды: — Надвигается буря!

— Я не собираюсь сдаваться!

Внезапно море расступилось, уступая место огромному белому существу, вылетевшему из воды.

Старику потребовалась целая секунда, чтобы понять, что это была большая белая акула, а леска застряла между её острыми и смертоносными зубами. Затем ему потребовалась ещё секунда, чтобы заметить, что на её шее была большая цепь, привязанная к чему-то, что она тащила из-под воды.

Акула разбилась о морскую гладь, но не нырнула обратно. Вместо этого она плыла, держа над водой более половины своего тела.

Хоть убей старика, он не мог понять, как акула может плавать над водой и как она может быть настолько белой.

— Э-это же Призрачная акула! — воскликнула девушка, осмотрев ужасное существо.

Благодаря замечанию внучки, старик наконец понял, почему эта акула была слишком белой.

Страх сжал его сердце, страх, который усилился еще больше, когда рядом с ней появились еще две почти идентичные акулы. Обе они были закованы в цепи.

Внезапно над уровнем моря поднялась деревянная колесница, на которой стоял бородатый Драугр с чем-то вроде поводьев, сделанных из стальных цепей.

Драугр склонил голову набок, заметив старика: -Так это из-за тебя номер три сошел с ума. Это довольно хорошая приманка, что в ней? — спросил Драугр.

— С-с-скелет! — произнесла девушка заикаясь.

— Это потроха тунца, смешанные с печенью угря. Довольно вонючая, но она может заставить любую рыбу бороться за неё… ну, в реальном мире. В игре, видимо, не так уж и много, — ответил старик, и страх, который он только что испытал, исчез, сменившись радостью оттого, что кто-то спросил его о его любимом хобби.

— Интересно, постараюсь раздобыть себе немного. А теперь, если вы меня извините, не могли бы вы перерезать леску? А то я тут немного спешу, — вежливо спросил Драугр.

— Хорошо, — старик вытащил карманный нож и перерезал леску.

— Спасибо! Хья! — закричал Дэйв, взмахнув цепями, и заставляя акул дергаться и плыть вперед на реактивных скоростях.

Старике минуту ошеломленно смотрел вслед удаляющейся фигуре, пока внучка не вывела его из оцепенения: — Дедушка, это был Мистер Скелет! Мы только что познакомились с самым знаменитым Драугром в мире. Это всё равно, что выиграть лотерею, а ты… ты только что говорил с ним о наживке для рыбы?! Я не могу в это поверить! — выговорила девушка.

— А о чём ещё мне было говорить? Он спросил меня об этом, и я ответил ему. Так или иначе, давай вернемся к рыбалке.

Но прежде, чем человек успел снова сесть в свою лодку, море вспенилось, и над водой появились новые акулы. Акульи колесницы вырвались из моря и понеслись вперед, следуя по пути Драугра. Десятки, сотни, а потом и тысячи, когда армия Нежити вырвалась из моря и двинулась вперед, как стая дикой рыбы.

После того, как парочка игроков подумали, что они увидели их конец, из моря вырвался огромный корабль, затмевающий гребную лодку до такой степени, что любой мог бы не заметить её, находясь рядом друг с другом.

А за этим огромным военным кораблем следовали десятки других, хотя и меньших по размеру.

— Какого черта он пытается сделать? — Девушка ни к кому конкретно не обращалась.

\*\*\* — УУУХХХУУУУУУУУУУУУ!!! — кричал Дэйв, пока море плескало вокруг него. Акульи колесницы определенно были его любимым аттракционом на данный момент.

— Быстрее! — настаивал Дэйв, и призрачные акулы с радостью подчинились. Они плыли по морским водам, словно летели.

— Ребята, вы должны попробовать это, это действительно весело, — бесстыдно хвастался Дэйв через групповой чат.

— Да уж, дразнись сколько хочешь, приятель! Мы застряли в этом проклятом подземелье, пока ты в одиночку совершаешь набег на Восток, — ответил Бластер.

— Ну, это то, что ты получаешь, отправляясь в приключение без Скелли, -поддразнил Дэйв своего приятеля с широкой улыбкой на лице.

— Старик, это совсем не весело, — пожаловался Фланкер.

— Заткнись! Именно из-за тебя мы все оказались в ловушке, — сердито крикнул Крепость.

— Желаю вам всего наилучшего с вашим подземельем, ребята. Если вы когда-нибудь выберетесь отсюда, отправляйтесь в Урбург. Позвоните мне, и я пошлю Крошку, чтобы он как можно скорее доставил вас на Восток, — пообещал Дэйв.

— Да-да, — надув губы, ответил Идеальный Выстрел: — Мы застряли по крайней мере на следующие двенадцать часов, прежде чем дверь снова откроется. К тому времени ты уже прибудешь на Восток, и с таким количеством своих войск, я думаю, уже легко справишься.

— Нет, я сомневаюсь, что это будет так просто. Помните, что Восток еще не показал нам ни одного генерала. Атаки, которые мы проводили на них, только вызвали их элитных войнов. Они могущественны, но если бы я сравнил их с Легионом Нежити, они были бы чем-то средним между Рыцарем Смерти и Рыцарем Рока… другими словами, я уверен, что у них есть что-то гораздо более могущественное, чем они.

— Ну и что? С двумя Рыцарями Бездны, которые у тебя имеются, что может остановить тебя? — вмешался Фланкер.

— Твой проклятый рот! — простонал Дэйв: — Ну ладно, когда выберетесь, сообщите мне. С вами был Скелли, конец связи!

Дэйв повесил трубку и продолжил двигаться вперед.

Морское путешествие длилось довольно долго. Благодаря огромному количеству

войск Дэйва, ничто не осмелилось бы встать у них на пути, особенно когда он заставил Кракена погрузиться глубоко под морскую воду, заставляя любое существо, достаточно глупое, чтобы попытаться охотиться на его нежить, задуматься, действительно ли они хотят присоединиться к войскам нежити или оказаться в чьем-либо желудке.

\*\*\*

Звуки битвы эхом разносились по столице Цинь, улицы были плотно забиты, поскольку солдаты Цинь разрушали здания, чтобы блокировать пути через город.

— Как обстоят дела? — закричал Военачальник, держа руку на шлеме сбоку.

С другой стороны группового чата раздался голос Убийцы Сатаны: — Вокруг дворца дислоцировано огромное количество элитных войнов. Мы не можем пройти через них незамеченными. Все, кто пытался, становились схваченными и убитыми!

— Мерси должна быть в состоянии обойти их, почему же она этого не сделает? Черт возьми, заставь её убить проклятого Короля, у нас мало времени! Скелли может появиться здесь в любой момент!

— Я сомневаюсь, что он придет сюда. К настоящему времени он уже как б часов должен был выйти из [Строгой Изоляции]. Если бы он действительно мог вмешаться, не думаешь ли ты, что он сделал бы это еще несколько часов назад? Мерси ни хрена не может. Там тонны ламп истинного зрения, которые немедленно вскроют её навык Скрытности. Если она зайдёт слишком далеко, то умрет, а мы не можем позволить себе роскошь ждать, пока она покинет Лимбо.

— Черт возьми, нам придется устроить большой переполох. Хорошо, я приду к вам и выманю оттуда элитных войнов Цинь. Просто приготовьтесь действовать! -сказал Военачальник и бросился вперед.

Город горел яростным пламенем, и взрывы эхом отдавались в нем. Количество игроков, заполнивших улицу, было ошеломляющим. И в тесной экспозиции их навыки АОЕ оказались смертельными против солдат Цинь, которые полагались на свои мечи, сражаясь против игроков.

Вой виверн эхом разнёсся по всему городу. Солдаты Цинь, возможно, и проиграли наземную битву, но воздушная поддержка давала Королевству Цинь возможность отдавать приказы и вести разведку с большой эффективностью.

Воздушные атаки были смертельными для любого, кто не следил за пространством над их головами, отбирая жизни у менее внимательных игроков.

Пламя войны продолжало подниматься, а Королевство Цинь отбиваться изо всех сил.

— Мы не можем пройти через доки, там полно солдат! — крикнул один из Опустошителей, командир группы.

— Тогда не надо! Нам не нужны доки! Оставьте их в покое и помогите остальным в центре города! У нас и так хватает проблем с его захватом! — крикнул в ответ другой командир группы «А».

Громкий Рог пронесся по городу, заставив большинство солдат отступить. Он оставил игроков в недоумении. Враг отступал, но куда?

Вскоре послышался стук копыт, и вслед за игроками в разбитые ворота вскочили десятки тысяч всадников. Каждый из всадников был Элитным Рыцарем.

— Мы в окружении! — Димитрий на мгновение запаниковал, так как не привык находиться в гуще сражения: — Наемники, задержите их! Джеффри, если запахнет жаренным, бомби их!

— Принял! — ответил Джеффри и активировал свой навык Меха, превращаясь в огромного стального гуманоида.

Размер Меха был больше, чем здания вокруг него, что давало ему четкую картину всего, что двигалось.

Джеффри зарядил свои пушки и начал выпускать ураган пуль, которые разрывали лошадей на части. Всадники впереди падали первыми, а те, кто не падал, заканчивали тем, что давили своих союзников, оставляя их мертвыми или умирающими позади них.

Наемники отступили и начали пускать заклинания в приближающихся всадников. Мины и ловушки были установлены в спешке, так как они готовились к удару.

«Танки» использовали свои щиты, чтобы удержать атаку, заклинатели и лучники выпускали залпы стрел и заклинаний, в то время как классы поддержки баффали своих союзников, чтобы удержать линию обороны.

Прорыв произошёл очень скоро… оказавшись полезным для наездников. Даже с большой стойкостью Танков, сила натиска всадников имела достаточно инерции, чтобы отбросить игроков, вызывая эффект Нокдауна.

Всадники прорвались сквозь слабые и поспешно выстроенные ряды обороны и устроили резню.

Было очевидно, что элитные войны Цинь выигрывали это противостояние, поскольку игроки умирали налево и направо.

— Джеф! — крикнул Димитрий.

— Блин, да я уже!

Мех Джеффри раскрыл забрала на груди, и изнутри появился сферический металлический шар. Мех схватил его и швырнул в сторону солдат Цинь.

— Приготовьтесь к удару! — предупредил Джеффри.

Почти сразу же все игроки пригнулись, даже те, что сражался. Хотя это давало врагу достаточно возможностей убить их, то, что будет дальше, было гораздо хуже.

Через несколько секунд раздался беззвучный взрыв. Он, конечно, не был немым, но звук был настолько громким, что превосходил скорость звука.

Ударная волна пронеслась через всю столицу Цинь, заставляя сотни поврежденных зданий рассыпаться в пыль и расплющить всех тех жителей, которые попытались там укрыться, в то время как те здания, которые остались нетронутыми, покрылись трещинами и признаками огромных повреждений.

Вдалеке, там, где стояла армия Цинь, поднялось грибовидное облако. Не потребовалось много времени, чтобы пыль исчезла, так как сильный штормовой ветер отогнал её прочь.

То, что осталось от армии Цинь, было лишь пеплом и расплавленной броней.

— Хороший выстрел!

— Да, чертовски хреново, что он не даёт опыта! Я бы уже был на максимальном уровне! — выругался Джеффри.

— Этот навык достаточно несправедлив, так как если бы он давал опыт, ты был бы самым имбалансным игроком в Завоевании, — немедленно ответил Военачальник, думая о другом питерском персонаже.

— Всем перегруппироваться, дерьмо вот-вот полезет, — крикнул Валентайн.

— Почему, что происходит? — спросил Военачальник, только что прибывший к воротам дворца, где он увидел элитных войнов, о которых говорил Убийца Сатаны.

— Появились четыре Элитных Война класса Боссов, я думаю, это их генералы, -ответил Валентайн.

— Где?!

— Прямо в центре города, они не двигаются ни на дюйм, но всякий раз, когда один из наших игроков входит в зону их атаки, они немедленно убивают их. Даже почти целый «Танк» не продержался против них и секунды, — сказал Валентайн.

— Черт, поделись их экраном состояния, — приказал Военачальник.

— Это проблема. Они не могут быть осмотрены. У нас никогда раньше не было такой проблемы, поэтому всё, что мы знаем — это то, что они кажутся непобедимыми, — вздохнул Валентайн.

— Это не имеет значения, — перебила его Мерси.

— Но почему же? Эти четыре генерала перехватили нашу армию. Нам нужно, чтобы остальные игроки уничтожили элиту у ворот дворца.

— Не совсем, этот имбалансный навык был действительно полезен, — сказала Мерси: — Он отключил питание ламп истинного зрения, и теперь я могу войти во Дворец.

— Даа! Наконец то нам улыбнулась удача. Иди, убей Короля, тогда эти генералы станут бесполезны! — настоял Военачальник.

— Займусь этим!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 394. Разрушитель вечеринок**

Мир внимательно следил за событиями на Востоке. Это было, очевидно, вполне естественно, так как многие игроки не могли смириться с тем фактом, что они действительно совершали набег на Восток, а никто другой не знал об их героических подвигах.

Огонь войны бушевал высоко и мощно. Большинство мировых развлекательных телевизионных станций щедро платили за некоторые кадры. Каждый из них демонстрировал своё собственное видение происходящей войны. Репортеры высказали своё собственное мнение о главных событиях, некоторые высоко оценили огромные усилия Военачальника в борьбе против армии в одиночку, в то время как другие жаловались или опровергали жалобы на мощный навык, который продемонстрировал Мех.

Однако среди всех мировых развлекательных компаний только CCN отказалась выпускать какие-либо новости о местонахождении своей собственной дойной коровы — Скелета. Его не только объявили пропавшим без вести, но и обвинили в том, что он до такой степени боится Опустошителей, что не хочет появляться на Востоке.

Один из репортеров сказал: — Скелет может быть отличным игроком, но он всего лишь один человек. Он не может противостоять мощи самой сильной гильдии в мире Завоевания. Военачальник, как американец, приносит нам большую честь, утверждая Восток как свой собственный, и добавляя его к своим завоеваниям.

Другие критиковали это замечание как слишком радикальное. Собственно говоря, Скелет тоже был американцем, и не было никакой необходимости в дискриминации, так как это была просто игра, и все должны были играть ради удовольствия. Они также критиковали его за то, что он «удобно забыл», что Восток должен был перейти к Могущественной Европе, которая, в конце концов, выиграла аукцион на право Завоевания.

Некоторые репортеры пришли на помощь Скелету, но из-за отсутствия активного появления самого известного в мире Драугра, их мнение практически не повлияло на вирусность происходящих событий.

Только в одном можно было быть уверенным: без появления Скелета Опустошители с легкостью захватят Восток.

В поле зрения появился ещё один репортер из Восточной телекомпании, сообщивший о том, что Небесный Рассвет и гильдия Кровавых Разбойников договорились о перемирии, и в настоящее время направляются прямо к линии фронта. Они не только ненавидели тот факт, что Опустошители обманули их и самолично отправились на Восток, но и, похоже, понимали, что именно из-за Опустошителей начался их первый конфликт.

Теперь, пожав руки, Небесный Рассвет и Кровавые Разбойники направлялись на Восток, пересекая Дебри. Они прекрасно понимали, что не успеют вовремя остановить Опустошителей от захвата Королевства Цинь, если те продолжат резню такими темпами. Но даже если бы они захватили его, Корейская и Китайская гильдии были полны решимости сломить Опустошителей в Королевстве Цинь, сведя на нет их план захвата Востока, пока эти двое сражались.

Из-за большого освещения со стороны крупных и всемирных развлекательных компаний, небольшой фрагмент видеозаписи некоего Драугра, едущего на колеснице с акулами-призраками, остался незамеченным. И даже те немногие зрители, которые посмотрели его, утверждали, что он, вероятно, был сфабрикован Скелли-фанатиками, чтобы сохранить его лицо.

Мало ли они знали, что Мистер Скелет едет на Восток с самой большой армией, которую когда-либо видел мир Завоевания…

\*\*\*

— Военачальник! Какова ситуация? — закричал Валентайн изо всех сил, четыре генерала начали продвигаться и убивали игроков направо и налево. Их выходной урон был явно вне лиги игроков, поскольку они наносили миллионы единиц урона, убивая всё, что попадало в их поле зрения.

— Мерси проникла во дворец. У нас нет глаз, поэтому мы вынуждены ждать её отчёта.

— Тогда, если ты ничего не можешь сделать, приходи и помоги нам! По крайней мере, встряхни этих ублюдков немного. Нас отбрасывают! — ругался Валентайн.

— Я бы с удовольствием, но вокруг нас куча чёртовых элитных войнов. Черт возьми, я не знаю, откуда появились эти ублюдки, но мы застряли в доме рядом с дворцом. Если мы попытаемся выбраться, нас убьют.

— Разве ты только что не сражался в одиночку с этой проклятой армией элитных войнов? — из группового чата донесся панический голос Димитрия.

— Я НА ПЕРЕЗАРЯДКЕ! Вы когда-нибудь слышали о таком? — крикнул в ответ Военачальник: — Как только Божий Кулак и Божий Сапог снова станут доступны, я приду и встречусь с вами. А пока просто держитесь подальше. Где Убийца Сатаны? — спросил Военачальник.

— А я думал, он с тобой, — удивился Валентайн.

— Нет, мы разошлись, как только Мерси вошла во дворец.

— Я недалеко от доков. Они долго гнались за мной, но я, кажется, стряхнул с себя большинство из них. Мне придется подождать, пока остальные элитные войны не уберутся с моего хвоста. Как обстоят дела у ворот? — спросил Убийца Сатаны.

— Джеффри отлично справляется с задачей, сдерживания солдат. Единственная реальная проблема для нашей армии — это четыре генерала. Мы ни хрена не можем сделать против них, — со злостью ответил Валентайн, наблюдая, как всё больше их союзников уничтожают. Они были словно обычные ягнята перед мясником.

— Просто пока избегайте их. Попробуйте использовать игроков, которые могут стать провокаторами, чтобы отвлечь их, если они окажутся слишком близко к нашим рядам. Нам нужно время, Мерси должна всё сделать в ближайшее время.

— Я в этом сомневаюсь, — раздался напряженный голос Мерси из группового чата.

— Что, черт возьми, происходит?

— Тебе следовало вложить деньги в чертежи этого места. Дворец… он еще более укреплен. Рядом с Королем находится один из этих генералов, а также двадцать представителей элитных войнов, которые выглядят более свирепыми, чем их товарищи. Должно быть, это Королевская Гвардия или что-то в этом роде.

— Просто казни Короля и покончи с этим!

— Я не могу. Там гигантская лампа истинного зрения, освещающая всю чертову дворцовую палату. Если я подойду ближе, меня сразу же раскроют, и мой навык наследия не сработает. Мне нужно отвлечение, чтобы увести Короля подальше от этой лампы истинного зрения.

— Дерьмо, придумай что-нибудь, у нас нет времени. Разбойники и Небесный Рассвет уже на пути сюда, им не понравится то, что мы делаем, — заторопился Военачальник.

— Я этим занимаюсь. Просто дай мне что-нибудь придумать, — возразила Мерси. — Черт возьми, это не очень хорошо, — разочарованно проговорил Военачальник.

Несмотря на их нынешнее затруднительное положение, ситуация пока складывалась для Опустошителей довольно неплохо. Они не только находились внутри города и медленно перемалывали его силы, но и были фактически на расстоянии вытянутой руки от захвата Востока. Однако напряжение от того, что ты видишь свою цель прямо перед собой, не имея возможности взять её, только больше беспокоило Военачальника.

Это завоевание не только укрепило бы его будущее и сотрудничество с Европейской гильдией, но и убрало бы пятно, которое Скелет оставил на игровой карьере Военачальника.

Для этого Военачальнику требовалось терпение, которого ему обычно не хватало, но сейчас нахватало ещё больше.

Несколько часов прошло без каких-либо существенных изменений. За эти часы гильдии Небесного Рассвета и Кровавые Разбойники безмерно прошли через Дебри. К счастью, они полностью проскочили мимо Урбурга, так как решили идти той дорогой, которой пользовались раньше.

Из-за того, что Боженька улыбнулся им, они не встретили никаких диких созданий. Это было так, как если бы они боялись существования игроков… но на самом деле это было далеко от истины. Дикие создания не боятся слабых. Игроки просто выиграли от счастливого стечения обстоятельств. Не так давно большинство обитателей Дебрей последовали за Скелетом за сотни миль от их территорий, когда проехался верхом на спине Императора Червей Мингокао.

Эти существа просто решили поселиться в новом месте, где они потеряли Драугра, и в настоящее время все ещё сражались за превосходство между собой, полностью игнорируя армию, которая беспрепятственно двигалась через Дебри.

Продвижение двух гильдий было замечено многими зрителями мира. Они надеялись, что они прибудут до того, как Опустошители закончат свою работу и вызовут всеобщее столпотворение. Все любили наблюдать за хаосом, и на самом деле тот, кто любил создавать такие сцены больше всего, был на пути к тому, чтобы сделать именно это.

Тем временем в Королевстве Цинь четыре генерала в городе решили разделиться. Каждый из них направился в свою сторону. Один направился прямо к воротам, чтобы снять натиск с солдат Цинь. Еще один направился во дворец, даже несмотря на то, что причин для беспокойства не было, генерал, вероятно, решил, что для его Короля будет безопаснее, если он будет рядом.

Другой направился в жилые кварталы, чтобы подавить наемников, которые занялись разграблением ресурсов внутри города, а последний направился к докам.

— Военачальник, ситуация становится всё более критической, мы не можем сдержать этих парней, сколько ещё времени пройдёт, пока ты не сможешь действовать?!

— Немного. Мне нужно всего пятнадцать минут, и я буду готов. Погоди-ка, Мерси, какова там ситуация? — спросил Военачальник.

— До сих пор нет изменений. Я просмотрела все варианты, которые только могла продумать, но у меня нет ничего, что могло бы помочь без того, чтобы меня тут же убили. Они просто стоят там, как грёбанные статуи. Как будто они знают, что я здесь, — выругалась Мерси.

— Сообщи мне, как только заметишь что-то новое или странное, — вздохнул Военачальник.

— Кстати, о странных вещах… — донесся из группового чата голос Убийцы Сатаны. Его молчаливость после того, как он заговорил, вызвала большое беспокойство у всех в групповом чате.

— Что происходит? — спросил Димитрий.

— Ну, просто погода меняется, — прямо заявил Убийца Сатаны.

— В этом нет ничего странного, это всё игра, сообщи нам о чём-нибудь критичном или важном! — крикнул Димитрий. Его нервы уже были пылали от напряжения, вызванного этим рейдом.

— Нуу, погода изменилась слишком резко, чтобы это было нормальным. Даже если это игра, она не должна так себя вести.

— Скорее всего, ничего особенного, — ответил Военачальник.

— Погоди-ка, что ты имеешь в виду под переменой погоды? Здесь, в центре города, все ещё солнечно.

— Ну, в доках посмуглело, как будто сейчас вечер. Со стороны моря идет много тумана, но море кажется спокойным, словно поверхность зеркала. Птицы, чайки и мелкие твари разбежались, — объяснил Убийца Сатаны.

После минутного молчания Убийца Сатаны снова заговорил: — Есть движение… я вижу что-то в тумане…

— Покажи нам, поделись, — потребовал Военачальник.

Маленький экран появился перед всеми игроками в группе Военачальника.

Экран показывал туман достаточно сильный, чтобы тот накрыл большую часть доков со стороны моря.

А вдалеке быстро приближалась чья-то тень.

Вскоре, звуки грохота и всплесков воды пронеслись через видеотрансляцию, поскольку то, что казалось тенью вдалеке, становилось всё яснее по мере приближения.

— Это что, лодка? — удивился Военачальник.

— Это птица, — предположил Димитрий.

Мгновение спустя в поле зрения появились три белые акулы, а за ними -колесница, на которой ехал человек. С огромной широкой улыбкой, появившейся на его лице…

— НЕТ! ЭТО ЖЕ СКЕЛЕТ! — писклявый голос Джеффри нарушил тишину.

— НАДЕЮСЬ, Я НЕ ОПОЗДАЛ НА ВЕЧЕРИНКУ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 395. Нежить против всего Мира**

— Скелли здесь! — закричал Убийца Сатаны изо всех сил.

— Оо, не Убийца Сатаны ли это. Я никогда не думал, что ты так обрадуешься, увидев меня здесь. Ну, я всё ещё благодарен тебе за то, что ты сказал мне, кто купил эти 6% акций, но, судя по тому, что я спас твою задницу и наследие в прошлый раз, когда мы встретились, я бы сказал, что мы в расчёте. Так что, я полагаю, именно так всё и должно быть.

Дэйв повернул голову, оглядывая доки, и указал на них: — Похоже, что вы, ребята, не приложили особых усилий для защиты доков или обеспечения их безопасности. Плохой ход, — на лице Дэйва была злая Драугровская улыбка.

— О чем, черт возьми, он говорит? — спросил Димитрий у столь же бестолковых членов группы.

— Видишь ли, если ты сосредотачиваешь все свои силы на одном направлении, то оставляешь уязвимые участки. Армия должна рассматриваться как единое целое. Это как цепь. Её сила всегда будет зависеть от самого слабого звена. А доки, несомненно, ваше слабое звено, — объяснил Дэйв, медленно потягивая руками цепи, чтобы акулы двигались.

Если бы акулы умели рычать, то они бы сделали это. Они быстро приближались к Убийце Сатаны, который стоял на деревянном причале.

— А теперь позвольте мне показать тебе, что происходит, если в ваших рядах есть слабое звено. Вы получите неприятный урок!

— Твоя армия в 100 000 — ничто по сравнению с нашей, у нас под началом более 300 000 игроков, — возразил Убийца Сатаны: — Твоя, может быть, и выглядит впечатляюще, но мы её уже проанализировали. Эта нежить в основном состоят из низкоуровневых Капитанов Нежити и Элитной нежити. Они ничто по сравнению с теми игроками, которые у нас есть. Попробуй только сунуться, и тебя убьют. Неужели ты действительно думаешь, что можете сразиться с нашей армией?!

— Верно, у меня только 100 Рыцарей Смерти. Но видишь ли… единственный способ для меня получить больше — это выбить из вас всё живое дерьмо. Как ты уже сказал, моя армия недостаточно сильна, чтобы конкурировать с вашими 180 000 игроками, — Дэйв «согласился» с усмешкой.

Одного лишь упоминания о нынешних оставшихся силах Опустошителей и Наёмников было достаточно, чтобы по спине Убийцы Сатаны пробежали мурашки.

Он пытался блефовать насчет численности гильдии Опустошителей и Наемников, которых они наняли, но, похоже, Скелли уже знал точное количество нынешних сил.

Это не было полной ложью. Это правда, что они пришли сюда с более чем 300 ООО игроков, но это число сильно сократилось после того, как Опустошители получили серьезный отпор у ворот и внутри города. Тем не менее, точное число было засекреченной информацией, которая должна была быть исключительно для игроков в группе Военачальника.

Даже телевизионные каналы не были посвящены в это, так как же, черт возьми, Скелли узнал об этом? Все игроки подписали Пакт о Неразглашении, и им было запрещено разглашать групповую информацию в игре. Кроме того, если он знал их число, то какая еще важная информация была ему известна? Знал ли он, сколько у них осталось игроков с наследием, и кто еще не использовал своё?

— МЕРСИ! Ты должна убрать Короля! Скелли здесь! Если он всё испортит, это будет на твоей совести! — закричал Военачальник.

Мерси не могла не проклинать свою удачу. Дэйв пришёл слишком рано, и всё же она не могла ничего сделать, чтобы отвлечь внимание и убрать Короля. Было бы ужасно, если бы [Это просто бизнес] потерпел неудачу на последнем этапе, особенно когда они послали своего самого компетентного и ценного человека. Это оставило бы огромное пятно на их репутации, не говоря уже о цене, которую им придется заплатить за невыполнение контракта.

— Что случилось? Нежити подвесила твой язык?

— Не имеет значения, ты все ещё в меньшинстве, — сказал Убийца Сатаны после некоторого колебания.

— Но я не настолько неблагодарен. Я знаю, что если бы не твоя помощь в то время, я бы потерял своё наследие. За это я тебе очень благодарен. Может хочешь получить место за круглым столом Опустошителей в обмен на помощь нам в захвате Королевства Цинь? — объявил Убийца Сатаны.

— Какого хрена ты несешь?! — Военачальник был вне себя от ярости, закричав в групповой чат. Если бы его не прижали, он бы бросился к Убийце Сатаны и показал ему, что он думает об этой идее. Но Валентайн прервал его:

— Нет, пусть он закончит. Идея Убийцы на самом деле хороша. Подумай, мы понятия не имеем, что Скелли скрывает. У него также есть 100 000 нежити, которые мы можем использовать, чтобы уменьшить наши собственные потери. Не забывай, что потом нам, возможно, придется иметь дело с Кровавыми Разбойниками и Небесным Рассветом!

— Оо, ты хочешь, чтобы я присоединился к вам? Это интересное и щедрое предложение, брат… но… неа. Видишь ли, Военачальник пытался отбить у меня Четвертую Зону Рейда, а ребята из Королевства Цинь уже много раз пытались забрать то, что принадлежит мне. Насколько я понимаю, вы теперь все вроде как мои враги, — мрачно заявил Дэйв.

Убийца Сатаны вздохнул. Своим предложением он пытался ухватиться за соломинку. Было ясно, что он никак не сможет убедить Скелли присоединиться к ним после их «предательства», поэтому он крутанул своё копье и выставил его вперед.

— Тогда сражайся со мной!

— Нее, я уже говорил вам, ребята, что не в моем стиле запугивать слабых, — Дэйв отмахнулся от его вызова: — Бад, выведи его из игры, пожалуйста, ради меня.

Почти мгновенно, коварно и беззвучно, причина того, почему Дэйв знал о передвижениях Опустошителей, их численности и силах, зловеще проявилась за спиной Убийцы Сатаны.

Теневой упырь уже некоторое время скрывался и последовал приказу Дэйва действовать. Появление этого существа даже не насторожило владельца копья, пока когти Бада не вонзились в шею Убийцы Сатаны.

У Мастера Копья не было никаких шансов. Упырь был быстр и смертельно опасен. Вскрыть горло аватару Убийцы Сатаны было достаточно, чтобы наложить огромный эффект Кровотечения, остановить его дыхание и отключить способность исцеляться с помощью зелий. Затем яд в его когтях усилил эффект Кровотечения, еще больше понижая ОЗ Мастера Копья.

Ошеломленный и ошарашенный, Убийца Сатаны был беспомощен против последующего шквала атак, которые Бад послал ему вслед.

Для Убийцы Сатаны сражение с Рыцарем Смерти один на один не было бы слишком сложной задачей, но это было верно только в случае честного поединка. И все же, когда Бад воспользовался моментом неожиданности и нанес первый удар, Убийцы понял, что потерял все шансы в этом сражении.

Возможно, с его навыком наследия он мог бы каким-то образом повернуть всё вспять, но он всё ещё находился на перезарядке.

Убийца Сатаны упал на пол лицом к Дэйву, но его горло по прежнему кровоточило.

— Извини, бро, но тебя здесь не будет, чтобы присоединиться к веселью, но не волнуйся, скоро всё, что происходит покажут на CNN. Но прежде чем ты умрешь, позволь мне хотя бы показать тебе тизер того, как я планирую поступить со всеми вашими игроками. 100 000 нежити может быть недостаточно, но ты не должен забывать… — Дэйв ухмыльнулся и вытянул руки к солнцу.

— МЫ — ЛЕГИОН НЕЖИТИ, ИБО НАС МНОГО!!! РЕБЯТА! ПРИШЛО ВРЕМЯ, ВОССТАНЬТЕ! — Донесся из открытого моря голос Дэйва.

Рябь разошлась и возникла на поверхности моря, затем вскоре появились десятки, сотни, а затем и десятки тысяч акул. Все тащили колесницы с нежитью, ехавшей позади.

Все они — Рыцари Смерти или выше.

Глаза Убийцы Сатаны расширились, когда Скелли получил так много Рыцарей Смерти? К сожалению, его ОЗ упал до нуля прежде, чем он смог получить ответ на свой вопрос. Если бы только он мог продержаться немного дольше, то смог бы увидеть гигантского Кракена, поднимающегося из моря, и Левиафана в режиме корабля-призрака вместе с более чем пятнадцатью кораблями, плывущими за ним, как птичья стая.

Дэйв указал вперед: — ПРИЗРАКИ! ДУХИ! НЕЖИТЬ! СЕГОДНЯ МЫ ТВОРИМ СУДЬБУ! ВПЕРЕД! УБЕЙТЕ ВСЕХ, КТО ОСМЕЛИТСЯ ПОДНЯТЬ МЕЧ НА ВАШЕМ ПУТИ!

В следующий момент Дэйв был искренне удивлен, наблюдая, как акулы тянут колесницы и поднимают их над уровнем моря. Акулы уже летели!

— Какого черта?! Акулы умеют летать?

— Нет, юная нежить, — раздался в его голове веселый голос Марика. Рыцарь Бездны был ещё на Левиафане.

— Акулы не умеют летать, но призракам это не мешает, — саркастически ответил он.

— Оо, не забывай про нас, дорогой, — послышался голос Герцогини Вампиров.

— Нас? — спросил Дэйв.

— Да, «Нас». Ты же не думал, что я буду делать всю грязную работу в одиночку, не так ли?-Лилит заговорила и слегка рассмеялась. Она взмахнула рукой, создавая несколько вихрей, внутри которых словно открылись маленьких врата ада.

Летучие мыши разных размеров, форм и цветов вырвались из маленьких врат, как вода из прорванной плотины. Их было достаточно, чтобы затемнить и без того темное небо. А их визг и вопли заставляли дрожать даже самых храбрых людей.

— Мои маленькие дорогуши, вы давно не кушали, так идите и пируйте… -подбодрила их Лилит.

— Ну что ж, значит, пришло моё время взлетать! — сказал Дэйв и дернул цепи.

Три акулы, лениво названные Дэйвом как Первая, Вторая и Третья, так быстро и мощно замахали хвостами, как только могли, направляя колесницу вверх и присоединяясь к группе других колесниц.

Вся армия, двигавшаяся над столицей Цинь, выглядела так, словно начался апокалипсис и предвестники смерти вышли, чтобы собрать свою дань. Летучие мыши, которых насчитывались миллионы, нежить, несущаяся по ветру, и корабли-призраки на горизонте.

Дэйв не мог сдержать улыбки, заметив пристальные взгляды игроков, которые, казалось, согласились приостановить продолжающееся сражение с солдатами Цинь и уставились в небо. Некоторые ущипнули себя, чтобы проверить, не спят ли они.

Дэйв выхватил свой меч и направил его вниз: — Давайте начнем с уборки улиц!

Его слова получили немедленный отклик, колесницы акул начали спускаться и нырнули вниз на ошеломленных игроков.

Паника чрезвычайно заразительна. Как только первый игрок решил отступить от приближающейся орды нежити, многие последовали за ним, только заставляя колесницы демонстрировать свои лучшие способности, охотясь на беглецов и отставших.

Начался этап отбраковки и забоя, возглавляемый Дэйвом, который был более чем рад и готовый окропить улицы столицы Цинь кровью, будь то кровь игроков или солдат Цинь.

Нежить неважно кто противостоит им, никто, не заслуживает выжить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 396. Немного неожиданно...**

Нежить верхом на акульих колесницах действовала как бесконечные стаи охотящихся птиц, которые нападали на игроков и NPC. Нежить игнорировала тот факт, что они сражались с двумя совершенно разными фракциями и спускались к тому, кого они видели первым.

Бесконечных стаи Банши и Призраков летали или скакали сквозь стены и здания, разрывая своими когтями или эфирными конечностями, как оружием игроков и NPC. Физические атаки по Призракам были бесполезны. Единственными, кто мог что-то сделать против этих существ, были заклинатели или паладины. Но те были заняты тем, что пытались спасти свою шкуру.

Рыцарь Бездны Крови и Кровавой Бойни, Кровавая герцогиня Лилит обнажила свои клыки:

— Детки мои, убейте уже ради меня этих святых людей, они как бельмо на глазу…

Она взмахнула носовым платком, и её пухлые красные и окровавленные губы произносили свою просьбу нежным голоском, который совершенно не соответствовал коварству того, что она просила своих подчиненных сделать. Но вместе с тем, бесконечное количество кровавых летучих мышей устремилось вниз, роясь около игроков, у которых была святая аура, окружая их, впиваясь своими крошечными острыми клыками везде, где могли или когда у них была возможность.

Маленькие, но многочисленные стаи летучих мышей Лилит представляли собой большую угрозу для всего, что двигалось. Их огромного количества и небольшого размера было достаточно, чтобы заточить в ловушку любого и превратить их в пустую бескровную бездушную оболочку в мгновение ока.

Маги и жрецы начали использовать свои заклинания света или способности, связанные с огнем, чтобы отбиваться от летучих мышей, но свет свечи никогда не сможет осветить бездну. Летучие мыши роились и пробивались сквозь священный свет. Им было больно, они горели, многие даже превратились в пепел, но их всё больше и больше продолжало напирать на священный свет жрецов и паладинов. Первые летучие мыши использовали свои пылающие тела, чтобы скрывать их собратьев от света, исходящего от жрецов. Всё больше и больше летучих мышей присоединялось к ним, окружая каждого игрока в кокон из кожных крыльев и клыков. Через некоторое время кокон рассевался, и хотя земля была усыпана пеплом от сожженных летучих мышей, жрецы или игроки, вокруг которых они роились, становились не более чем бескровной бездушной тушей, с высосанными досуха жидкостями, и не оставившими им ничего, кроме кожи на костях.

— Мы здесь умрём! — крикнул Димитрий.

— Мерси! Ситуация?!

— Просто подождите! Кое-что, наконец, происходит! Некоторые призраки в настоящее время рвутся внутрь дворца… Они отвлекают охрану! Как только вся охрана сосредоточится на призраках, я воспользуюсь первой же возможностью, чтобы заняться убийством! — взволнованно заговорила Мерси.

— Это отличная новость. Военачальник, пришло твоё время блистать! — сказал Валентайн.

— Я ЗНАЮ! — прорычал в ответ Военачальник: — Мой навык наследия перезарядился, и количество элиты снаружи, похоже, уменьшилось в численности. Посмотрим, смогут ли они выстоять против такого, — крикнул Военачальник.

Прямо перед дворцом появился Военачальник из здания, в котором он прятался.

— ИДИТЕ КО МНЕ! — закричал Военачальник, вызывая свой аватар. И тут же на всеобщее обозрение явилось огромное золотое божество в доспехах. Чистый золотой свет, исходящий от него, действовал как маяк света и притягивал летучих мышей к нему, как мотыльков к свече.

Золотой свет эффектно сжигал летучих мышей в гораздо более быстрой и мощной степени.

Военачальник начал размахивать своим боевым топором в направлении элитных войнов, которые стояли перед дворцовыми воротами, создавая отвлекающий маневр для NPC.

— Ты отлично справляешься. Королевская стража теперь уделит больше внимания тебе и призракам. Будь осторожен, некоторые из них должны скоро появиться. Но продолжай в том же духе, — сделала Мерси ему комплимент.

— Вот так! ИДИТЕ СЮДА, ПОЗНАКОМЛЮ ВАС С СОЗДАТЕЛЕМ! — закричал Военачальник и вызвал гигантский золотой кулак. Кулак Бога обрушился на элитных NPC, после в которых прилетел боевой топор Военачальника. Аватар позади Военачальника последовал за движениями его рук и ударил своим топором вниз, имитируя его действия. Золотой покрытый рунами Боевой Топор божества отбирал жизни представителей Элитный войнов Цинь, в то время как золотой свет, исходящий от него, защищал Военачальника от роящихся летучих мышей и приближающейся нежити.

Казалось, что атаки Бога Войны были пропитаны атрибутом Света. Он был крайне несовместим с армией нежити.

Дэйв только что прибыл во внутренний двор и нашел Военачальника, который выглядел так, как будто он весело проводил время.

— Лилит, — позвал Дэйв.

— Да, дорогой, — голос Лилит был угрюмым. Это было в первый раз, когда Дэйв увидел, что на её лице появилось что-то похожее на настоящие эмоции, в данном случае в виде хмурого выражения: — Их смерть не имеет никакого смысла, но я не могу их остановить. У тебя есть какой-нибудь план? — спросила Лилит.

— Ну, это не совсем план, но как насчет того, чтобы немного изменить ситуацию, -предложил Дэйв.

Он топнул ногой по земле, призывая темные тучи, которые начали укрывать всю столицу Королевства Цинь.

Военачальник заметил потемневшее небо и оглянулся. Там он увидел Дэйва в компании женщины в красном платье, которая смотрела на него.

— СКЕЛЕТ! СЕГОДНЯ ТЫ УМРЕШЬ! — закричал Военачальник и высоко поднял свой боевой топор.

-Ты не в настроении веселиться, братан, Последний Фантазм!

Дэйв произнёс название своего навыка наследия. Единственный навык наследия, который у него был.

Темные небеса разверзлись, создавая еще более темную атмосферу. Гитара в форме череп упала с небес прямо посреди двора.

Золотой свет, исходящий от аватара Военачальника, внезапно потускнел. Он был в пределах 100 метров от Дэйва, и поэтому область, где он стоял, считалась владением Бога Нежити. Естественно, боги не потерпели бы иной сущности внутри их владений. Связь между его божеством и аватаром, которым пользовался Военачальник, резко оборвалась.

— А теперь, Лилит, зови своих летучих мышей.

— С радостью! Дорогуши, осчастливьте меня, отомстите за своих братьев, -приказала она, и в одно мгновение все летучие мыши в округе начали визжать и кричать. Одного этого звука, отдававшегося эхом отовсюду, было достаточно, чтобы вызвать головокружение.

Аватар Военачальника то появлялся, то исчезал из поля зрения, но не раньше, чем он проревел: — Не сегодня! — Военачальник повернулся к дворцу и бросился вперед. Наделенный силой угасающего Бога Войны аватара, Военачальник смог прорваться сквозь ряды элитных войнов, охранявших дворцовые ворота.

У ворот дворца стоял одетый в золотой шлем NPC. Он был одним из четырех генералов, которые доставили много проблем Опустошителям. Он лениво смотрел на всё происходящее, не двигая ни единым мускулом. Но как только он увидел Военачальника, мчащегося к дворцу, он выхватил меч и приготовился встретить его.

Военачальник бросил свой боевой топор в сторону генерала, заставив последнего уклониться от надуманной атаки.

Но как только боевой топор пронесся через дворцовые ворота, Военачальник крепко сжал кулак и исчез из виду. Вместо него внезапно появился боевой топор, который он только что бросил.

Генерал слишком поздно понял, что Военачальник действительно сумел обойти его. И прежде, чем он успел броситься в погоню, топор сорвался с места и полетел, как пуля, отрубая ухо генералу, который последовал за Военачальником во дворец.

— Черт возьми, это классный навык, — сказал Дэйв.

— Что ты теперь будешь делать, Кис Штин’брах? — спросила Лилит.

— Ну, я должен последовать за этим парнем. В противном случае, если он убьет Короля Цинь, я могу провалить квест Королевские труды Его Величества.

— Тогда, может быть, тебе нужна моя помощь в расчистке дороги? — предложил Марик, появившись из ниоткуда. В его руках были головы двух NPC, у обоих были золотые шлемы, означающие, что каждый из них был генералом.

— Хм, да, это было бы здорово, — кивнул Дэйв. Но прежде, чем Марик успел пошевелиться, перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Игрок Мерси из гильдии [Это Просто Бизнес] убил короля Королевства Цинь.

За то, что вы воспользовались Правом Завоевания, Мерси из гильдии [Это Просто Бизнес] настоящим устанавливается Королевой Восточного Королевства со всеми его вассалами.

Поздравляем игрока Мерси.

Игрок Мерси получил титул Государя.

Игрок Мерси получил полный контроль над телепортационными вратами Королевства, а также право запретить любому враждебному игроку покидать своё Королевство.

Игрок Мерси должен будет оставаться во дворце столицы и вести свою армию для защиты его от любых других враждебных сил игроков, по крайней мере, в течение 24 часов игрового времени.

Как только столица будет сохранена, и никаких враждебных игроков в этом районе не будет, в Королевстве Цинь появится новый правитель.

\*\*\*

— Хах, она сделала это… — пробормотал Дэйв. Это известие стало для него шоком. Настолько сильным, что он даже не проверил, кто именно позвонил ему сразу после этого.

— Никаких обид, правда? Ты же знаешь, это просто бизнес, — раздался голос Мерси из дружественного голосового чата.

Дэйв горько усмехнулся. Он знал, что она, скорее всего, всё ещё злится из-за того, что он победил ее в Битве Богов, и это был лучший шанс для неё вернуть себе хоть какое-то лицо.

— Да, на самом деле это было чисто сделано. Не могла бы ты хотя бы рассказать мне, как ты это сделала? Бад сказал мне, что во дворце есть огромный фонарь истинного зрения, — спросил Дэйв.

— Ну, учитывая, что я не смогла бы сделать это без твоей помощи, я думаю, что могла бы сказать тебе, — Мерси сделала вид, что она сомневается, говорить ли

Дэйву или нет, хотя ликование в её голосе довольно очевидно показывало, что она не упустит эту возможность позлорадствовать: — Оказывается, твоё наследие гораздо полезнее, чем ты мог себе представить. Когда ты использовал своё [Солнечное Пятно], фонарь истинного света померк, и у меня появился прекрасный шанс убить короля. Самое сложное было уйти от генерала, находившегося рядом с ним.

— Звучит довольно круто, жаль, что я не смог посмотреть, как ты это делаешь, -сказал Дэйв.

— …Ты не кажешься раздраженным… — голос Мерси звучал разочарованно. Это была совсем не та реакция, которую она ожидала.

— С чего бы это? — беспечно спросил Дэйв.

— Ну, если я правильно помню, тебе нужно было убить короля Королевства Цинь для твоего квеста, верно? — сказала Мерси.

— Всё ещё да.

…А, кажется, я поняла.

— А теперь, когда твой контракт выполнен, не могла бы ты поторопиться… и доделать свои дела, — вежливо попросил Дэйв.

— Да, я бы больше не хотела быть твоей мишенью. Я выйду из системы и скажу Папе, что наш контракт с Димитрием выполнен, остальное зависит от него.

Ухмылка Дэйва не могла стать еще шире. Даже несмотря на то, что два Рыцаря Бездны рядом с ним имели зловещую ауру вокруг.

— Ты улыбаешься, хотя сейчас не время улыбаться, Кис Штин’брах, — сказал Марик: — Душа короля этой страны только что покинула его тело. Он умер, и всё же не ты убил его. Это идет вразрез с твоим заданием.

— Возможно… но, может быть, тебе стоит немного подождать, — загадочно ответил Дэйв.

Вдали от Дэйва и двух страшных Рыцарей Бездны рядом с ним, Димитрий кричал проклятия Военачальнику, потому что последний отказывался выполнять его приказы.

— Я нахожусь в единственном защищенном месте! Если Мерси передаст тебе Королевский сан, ты умрешь! Ты даже не сможете выйти из системы!

— Я использую свой шанс! — крикнул Димитрий.

— Это зависит от тебя, но если ты хочешь знать моё мнение, то Военачальник прав. Ты слишком низкоуровневый и в настоящее время окружен нежитью. Если я передам тебе Королевский сан, ты просто умрешь, и Скелли будет смеяться последним. И не будет ли иронией судьбы, если Скелли получит Восток после того, как вы заплатили так много, чтобы выиграть этот аукцион? — вмешалась Мерси: — В любом случае, решай сейчас, я сделала свою часть работы, так что я не хочу оставаться рядом с ним.

— Как же так? Ты не можете телепортироваться или выйти отсюда! — сказал Димитрий.

— У меня есть свиток, который может перенести меня в Преисподнею.

— Тогда продай его мне, я получу корону и воспользуюсь свитком, чтобы уйти, я дам тебе за него десять миллионов!

— Нет, не могу. Во-первых, все контракты должны проходить через отца, а во-вторых, это подарок от Скелли. Я обещала ему, что буду использовать его только для себя, и я не обману. Кроме того, ты должен оставаться в этом районе, чтобы официально принять на себя управление.

Мерси вскоре вышла из системы после того, как покинула эту область.

Вскоре появилось ещё одно уведомление.

\*\*\*

Игрок Мерси передал свой Королевский сан игроку Военачальнику.

Игрок Военачальник из гильдии [Опустошителей] стал королем Королевства Цинь.

Поздравляем игрока Военачальника.

Игрок Военачальник получил титул Государя.

Игрок Военачальник получил полный контроль над телепортационными вратами королевства, а также право запретить любому враждебному игроку покидать своё королевство.

Игрок Военачальник имеет Два Королевства под своим контролем, он может инициировать торговлю между своими двумя королевствами и получать повышенный доход от торговли и коммерции.

Игрок Военачальник должен будет оставаться во дворце столицы и вести свою армию для защиты его от любых других враждебных сил игроков, по крайней мере, в течение 24 часов игрового времени.

Как только столица будет сохранена, и никаких враждебных игроков в этом районе не будет, в Королевстве Цинь появится новый правитель.

\*\*\*

— О, это оказалось даже лучше, чем я ожидал, — улыбнулся Дэйв.

Укрывшись во дворце Военачальник хохотал как сумасшедший.

— НА ЭТОТ РАЗ ЭТО МОЯ ПОБЕДА! Скелет, не в дерьме ли ты?!

— Что теперь? — спросил Марик: — Может нам его убить?

— Об этом не беспокойся. У меня есть план, — сказал Дэйв, поворачиваясь. Все NPC прекратили боевые действия против Опустошителей. Прямо сейчас, казалось, что Дэйв и его нежить будут противостоять коалиции игроков и NPC, поэтому ситуация больше не была похожа на королевскую битву.

Игроки уходили с городских улиц, NPC и игроки все шли вперёд, собираясь вокруг дворца.

— Пусть наша нежить прекратит убивать их силы и вернётся обратно. Я хочу всё прояснить, — приказал Дэйв.

Вскоре нежить перестала нападать на игроков. После того, как больше минуты не было предпринято никаких новых атак, один из игроков вскрикнул: — Скелли сдается…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 397. Вызов**

Вскоре этот лозунг разросся и распространился, как заразная болезнь. Большинство полагало, что легендарный Мистер Скелет действительно был побежден в кои-то веки и что это была победа Военачальника.

— Скелли, — послышался голос Валентайна.

Из толпы появился Валентайн, его доспехи превратились в лохмотья, но на лице сияла широкая улыбка.

— Это был отличный бой, плохо, что ты пришел слишком поздно.

Дэйв ничего не ответил, только улыбнулся в ответ.

— Военачальник хочет поговорить с тобой, — сообщил Валентайн драугру.

— Оо, то есть так? Но где же он сам? Только не говори мне, что он боится меня и моей компании, — саркастически спросил Дэйв. Если Военачальник действительно выйдет, то ничто не спасет его от нежити.

Валентайн предпочел не отвечать на хитрый вопрос Дэйва. Хотя было очевидно, что Дэйв прав, признание этого только сделает Военачальника трусом.

— Нет, он хочет поговорить с тобой по видеофону, — ответил Валентайн, тщательно подбирая слова. Он махнул рукой, показывая экран с Военачальником с другой стороны.

— Скелли, Скелли, Скелли, смотри. Я много раз говорил тебе, что однажды удача отвернется от тебя. Так уж получилось, что сегодня тот самый день. Так что же ты теперь можешь сделать? ХАХ! Да ни хрена ты не можешь сделать! Хочешь узнать кое-что ещё? Я только что спросил Альберта, очевидно, даже если ты каким-то образом попадешь внутрь, ты не сможешь забрать это Королевство, убив меня!

Дэйв склонил голову набок. Он не ожидал этого, поэтому хотел убедиться, что Военачальник не морочит ему голову: — Альберт, это правда?

ИИ появился прямо рядом с Дэйвом.

— Какая толпа… — проговорил старик, делая глоток из своего кокосового стакана.

— Отвечая на ваш вопрос, Да. Игра была разработана таким образом, что после того, как правитель NPC будет устранен игроком, который использует своё Право Завоевания, только другой игрок может получить контроль над этим королевством. Вы можете убить его, но это не сделает вас королем. Есть три способа получить власть над Королевством Цинь или любым другим, если уж на то пошло. Вы можете стать королем, если вам предложат это место, — объяснил Альберт и посмотрел на Дэйва с широкой улыбкой: — Что в вашем случае очень маловероятно.

— Игрок должен убить Военачальника во дворце, что ещё более маловероятно, потому что он может исключить любого, кого захочет, из столицы.

— Хах? Тогда почему же он меня не выгнал? — вмешался Дэйв.

— Потому что вы считаетесь монстром. В тот момент, когда вы измените внешность, вас можно будет выгнать. Тем не менее, ради справедливости, игроку будет предоставлена десятисекундная фора, прежде чем его выгонят. Никогда не знаешь, когда эти десять секунд могут иметь значение, — ответил Альберт, небрежно потягивая свой напиток.

— Окей, но эта игра буквально называется «Завоевание». Не кажется ли вам чересчур правильным, если он сможет просто выгнать всех?

— Вы совершенно правы. Он мог бы исключить одного или нескольких игроков на досуге, но чтобы сохранить дух игры, даже правитель не может исключить целую армию. Армия становится угрожающей силой для любой нации. Скажем, например, те игроки из гильдий, Кровавые Разбойники и Небеснный Рассвет, которые находятся на пути сюда. Если они прибудут в течение 24 часов после избрания нового Государя и сумеют убить Военачальника, убийца автоматически получит Королевский сан.

— Хах, тогда каков же третий вариант? — спросил Дэйв.

— Я не люблю всё портить, — только и сказал старик, прежде чем исчезнуть.

Двусмысленное замечание Альберта заставило всех насторожиться.

Может быть, у Скелета есть козырь в рукаве? Что-то такое, чего никто не ожидал? Военачальник не понял, что имел в виду Альберт, но от этого легче не стало.

— Ну, тогда, наверное, пора начинать. Мне стало очень скучно, — сказал Дэйв, повернувшись к игрокам и обращаясь к ним: — Кажется, вы все собрались здесь в ожидании хорошего шоу! Позвольте мне стать хорошим хозяином!

Прежде, чем Дэйв успел что-то предпринять, один из игроков бросил ему в лицо огненный шар. Однако Лилит вмешалась и поймала заклинание рукой. Рыцарь Бездны была в ярости, её лицо исказилось, а челюсть нечеловечески широко раскрылась, чтобы она могла закричать.

— КАК ТЫ СМЕЕШЬ!

Оскорбленный игрок был шокирован отвратительностью, которую обнажил Рыцарь Бездны, и сделал шаг назад, но Лилит не дала ему и шанса. Её глаза стали пунцово-красными, и игрок перестал двигаться. В следующее мгновение он двинулся к Рыцарю Бездны, но его шаги казались вынужденными, как будто его тело не хотело следовать за его ногами. Он медленно двинулся к ней, очарованный, не в силах сопротивляться заклинанию, хотя многие жрецы пытались рассеять проклятие Рыцаря Бездны, игрок двигался навстречу своей судьбе.

Как только он оказался рядом с Лилит, она заговорила: — Кис Штин’брах говорит! Меньшее, что ты можешь сделать, это выслушать, червяк! — затем она проткнула своей рукой сердце игрока, убивая его мгновенно.

— Кто-нибудь еще хочет его прервать? — спросила она. У всех присутствующих игроков мурашки пробежали по спине.

Это был NPC? Как получилось, что она была такой сильной? Возможно, это был просто трюк, событие, в противном случае ни один NPC не должен был обладать правом Казнить игроков по прихоти.

Дэйв сглотнул, даже он не понимал, что происходит. Но это было хорошо, что Лилит держала всех этих игроков в напряжении.

Он повернулся и поднял обе руки вверх, а затем схлопнул их вместе с громовым звуком.

Звук эхом разнесся по окрестностям, и вскоре небо прояснилось.

— ВОЕНАЧАЛЬНИК! УХОДИ ОТТУДА!!! — крикнул Валентайн.

К дворцу летел метеор, только на этот раз он был усилен всё ещё активным Последним Фантазмом. Цвет метеора был не обычный красный, а смесь фиолетового и черного, как и пространство в Лимбо.

— Какого хрена?! — выругался один из игроков, увидев падающий огромный метеорит. Прежде чем гигантский космический снаряд успел поразить дворец, прямо за ним появился ещё один.

Громкие, громоподобные взрывы эхом разнеслись в непосредственной близости, сотрясая саму суть игроков и NPC. Сила, которую демонстрировал драугр, была слишком велика.

После второго упавшего метеора раздались новые взрывы, и едва ли треть дворца осталась стоять. Пурпурное и красное пламя бегало по камню, словно жидкость.

Дэйв лучше, чем кто-либо другой, знал, что это умение не убьет Военачальника, но оно определенно имело впечатляющий эффект.

Он повернулся к игрокам и, протянув к ним руки, спросил: — РАЗВЕ ВЫ НЕ РАЗВЛЕЧЕНЫ?!

Прежде, чем кто-либо успел ответить, он щелкнул пальцами, призывая Адские Драконьи Черепа, и к тому же под влиянием Последнего Фантазма черепа превратились в огненных драконов.

— ВЫ ХОТИТЕ ЕЩЕ?! — крикнул Дэйв.

Он повернулся и отдал своему Драконьему отряду приказ: — Сожгите его дотла! Драконы выпустили своё пламя на дворец, ещё сильнее плавя камни и скалы. Игроки позади Дэйва были ошеломлены, они не знали, должны ли они действовать или нет. Но все они верили, что независимо от того, что сделает Дэйв, он не получит никакой выгоды, смерть Военачальника не даст Скелету ничего, кроме, возможно, некоторого скудного удовлетворения.

— Скелли! Убийство Военачальника не принесет тебе Королевский сан! — плакал Валентайн из-за такого ущерба.

Дэйв не ответил: -Все еще не умер? — Дэйв склонил голову набок: — Да ты упрям, как таракан, так что давай разберемся с завалами. У меня есть как раз то, что нужно для этого, — Драугр постучал по своей сумке: — Ониксия, прошло много времени с тех пор, как ты в последний раз выходила, пора расправить крылья! Из его боковой сумки появилось маленькое существо. Для игроков она выглядела как маленькая ящерица, но как только она расправила крылья, и как только игроки начали осматривать её, они все вместе сделали несколько шагов назад.

— Д-дракон! У него есть ручной дракон!

— Черт, почему она всё ещё детеныш, — удивился Дэйв вслух. После всего полученного опыта ей следовало бы вырасти, по меньшей мере, до дракона подростка…

— Это же не детеныш! — другой игрок исправил его заблуждение. Дэйв посмотрел на Ониксию, но она была такой же маленькой, как всегда.

Из любопытства он осмотрел её:

Черный Дракон [Боевой Питомец]

Уровень: 422

ОЗ: 4,220,000

Маг.Защ: 211,000

Физ.Защ: 211,000

Навыки:

[Связь Смерти]: Как боевой питомец, Ониксия может извлечь выгоду из связи Кис Штин’браха с Сердцем Смерти, приобретая способность к воскрешению без необходимости превращения в Нежить.

[Аура Ужаса]: Создает постоянную Ауру Ужаса, которая заставляет Страх воздействовать на всех существ уровнем ниже, чем у Ониксии.

[Дыхание Дракона]: Скрыто!

Лор: Единственный отпрыск Дракона Ужаса, который правит Дебрями. В настоящее время привязан к игроку Кис Штин’браху.

Из-за неправильного ухода её естественное развитие было задержано.

\*\*\*

— Хмм, я думал, что ты станешь больше, когда поднимешь уровень, — удивился Дэйв. Однако последняя фраза и тот факт, что в животе дракона заурчало, ответили на его вопрос о «неправильном уходе».

— Ааа дерьмо, я и забыл, что тебе надо есть, — Дэйв хлопнул себя по голове: — Я обещаю, что Крэк обеспечит тебя всем, что ты можешь найти на шведском столе из морепродуктов после того, как всё это закончится. Но перед этим мне просто нужна небольшая услуга.

Драконица склонила голову набок.

— Взгляни на те обломки, пожалуйста, можешь убрать их, — сказал он.

Почти сразу же дракон понял, что имел в виду Дэйв, она повернула голову и выплюнула маленький шар к центру дворца.

Шар становился больше и начал вращаться, поглощая пламя и щебень, камни и валуны, всё было втянуто и превращено в искаженную пыль внутри сильно сжатой черной дыры до тех пор, пока Военачальник не был наконец обнаружен, скорчившись за колонной.

— Его Королевское Высочество наконец-то предстал перед нами, ничтожными массами!

Военачальник застонал и поднялся: — Ты ничего не получишь от этого, Скелли!

— Возможно ты и прав, но я пришел сюда, чтобы выполнить обещание!

— О чём ты говоришь? — спросил Военачальник, проглатывая целебное зелье.

— Помнишь, когда мы в последний раз встречались в Дебрях? Ты же сам сказал, что хотел бы смахнуться со мной. А теперь я хочу смахнуться с тобой. Прямо здесь и сейчас, со всеми этими игроками в качестве зрителей, — ответил Дэйв, поглаживая бороду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 398. Противостояние**

— Помнишь, когда мы в последний раз встречались в Дебрях? Ты же сам сказал, что хотел бы со мной смахнуться. А теперь я хочу смахнуться с тобой. Прямо здесь, прямо сейчас, со всеми этими игроками в качестве свидетелей! -проговорил Дэйв, поглаживая бороду.

— Мои навык наследия находятся на перезарядке, я не могу сразиться с тобой прямо сейчас! — воскликнул Военачальник.

Дэйв пожал плечами: — Это звучит как твоя проблема, Призрачный Край!

Он активировал свой последний навык наследия.

Рука Бога Нежити появилась из-за спины Военачальника и просто похлопала его по затылку. Этого простого прикосновения было достаточно, чтобы ударить владельца наследия Бога Войны впечатать в землю, сбивая половину его только что исцеленного ОЗ.

Один из игроков закричал: — МОШЕННИК!

Но одного взгляда Рыцаря Бездны Лилит было достаточно, чтобы он замолчал.

— Не разбрасывайся этими фальшивыми обвинениями. Возможно, кто-то может действительно поверить тебе. Он сказал, что не хочет драться, но я хочу драться.

У тебя с этим какие-то проблемы? Иди подай на меня в суд! — Дэйв бросил на игрока злобный взгляд, прежде чем снова повернуться к Военачальнику.

— Итак, мы сделаем это по-простому, либо по-сложному.

— Дерьмо! — Военачальник вытащил свой боевой топор: — Ты следующий! -закричал он, топнув ногой. С окончанием навыка наследия Дэйва массивный бронированный сапог появился в воздухе.

— ВСЕМ ПОКИНУТЬ ЭТОТ РАЙОН! — закричал Военачальник. Он не очень заботился о безопасности игроков, но ему нужно было уменьшить соотношение игроков против монстров. Чем в большем меньшинстве находился Военачальник на поле боя, тем сильнее он становился.

— Оо, и кто теперь жульничает? — усмехнулся Дэйв, поднимая свой круглый щит, чтобы блокировать навык наследия. Как только навык коснулся щита, он исчез, заставив всех игроков изумленно таращиться на него.

— Заткнись, мать твою! — выругался Военачальник. Он не понимал, куда делся его навык, поэтому решил, что ему лучше использовать свой Боевой Топор для борьбы со Скелетом.

Нежить мог выглядеть как боец, но Военачальник был уверен, что Скелет был заклинателем. Он много раз полагался на свои навыки, чтобы выигрывать бои. Так что лучший способ победить должен был заключаться в поддержании давления в ближнем бою.

Военачальник замахнулся в шею Дэйва только чтобы последний пригнулся и вытащил Дюрандаль.

Дэйв выставил своё оружие горизонтально к Военачальнику.

— Нуб! — ухмыльнулся Военачальник. Оружие Дэйва было тяжелым, большим и здоровенным. Поэтому его замахи, хотя они и были бы болезненными, легко предсказывались.

Военачальник нырнул под ультра-большой меч и поднялся, чтобы нанести ответный удар.

Но чего Военачальник не ожидал, так это того, что мышцы Дэйва напрягутся, и их движение остановится на полпути, а затем, пока с середины замаха, он с силой взмахнёт оружием, быстрее, сильнее и ловче в другую сторону. Огромный меч столкнулся с острой стороной топора Военачальника и воткнул его в землю.

— Извини, братан, но ты просто несущественный человек. Может быть, тебе действительно стоит изучить своих врагов, тогда ты будешь знать, что нежить не функционирует как люди. Мы не заботимся о растяжениях, стрессе мышц или силе, необходимой для владения оружием. Изменение траектории меча в середине замаха — это одна из основ, так что лучше хорошенько подумай, прежде чем осмелишься называть меня нубом, ты — ничтожество!

Будучи названым ничтожеством, Военачальник поднялся обратно и бросился на Дэйва.

Эти двое начали битву обменных ударов, огромная полоска ОЗ Дэйва давала ему огромное преимущество, но тяжелая огневая мощь Военачальника была тем, чего он должен был опасаться.

Дэйв нырял и уворачивался, а затем наносил удары, когда мог. Дюрандаль был тяжелым, но не смотря на способности Дэйва изменять траекторию движения оружия, Военачальнику удавалось оставаться на ногах.

Игроки напряженно следили за тем, как эти двое сражались. Они забыли, что все еще находятся в военном рейде на Восток, вместо этого они все сосредоточились на битве между этими двумя титанами.

— Ну же, это всё, что у тебя есть! У меня есть элитная нежить, которая бьёт сильнее, чем ты! — насмехался Дэйв, а Военачальник отвечал ревом и чрезмерными атаками.

— УСПОКОЙСЯ. Черт побери, тебя выводят прямо перед аудиторией!

Выругался Валентайн, посылая голосовое сообщение своему другу. Он был единственным, кто мог держать Военачальника сосредоточенным и с ясным умом. Но ему нужно было сражаться бок о бок с ним.

Военачальник прекратил свой отчаянный шквал атак и начал думать яснее, заставив Дэйва улыбнуться. Он, должно быть, осуществил свой план довести Военачальника до безумия.

Навык наследия Военачальника был перезаряжен, и он немедленно использовал его.

— БОЖИЙ КУЛАК!

Дэйв посмотрел вверх, улыбнулся и поднял свой щит, заставляя навык немедленно исчезнуть.

Военачальник застонал; он не понимал, как Драугр делает это. Он отменял его навыки наследия, как будто они были ничтожными.

— В чем дело? — спросил Дэйв и ударил снова.

Военачальник увернулся и на этот раз прекрасно избежал изменения траектории движения Дэйва.

— Неплохо, неудивительно, что ты был номером один, — сделал Дэйв ударение на прошедшем времени слова.

Даже если это была насмешка, Дэйв стал беспокойным, Военачальник был чудовищным игроком. Не из-за его уровня или снаряжения, но Дэйв только что понял, что Военачальник никогда не совершал одну и туже ошибку дважды. Если так будет продолжаться слишком долго, Дэйв окажется в настоящей беде.

Дэйв бросился вперед, он взмахнул мечом вертикально, заставляя Военачальника отпрыгнуть назад, даже если Дэйв попытается изменить размах

удара, у Военачальника будет достаточно времени, чтобы увернуться.

Однако Дэйв не изменил траекторию, он использовал [Бессмертное Видение], чтобы исчезнуть в середине замаха и появиться позади Военачальника.

Дюрандаль ударил Военачальника в спину.

— 250,288

— Попался! — рассмеялся Дэйв и отпрыгнул назад, избегая ответного удара Военачальника.

— Я не поверю, что ты можешь продолжать рассеивать их бесконечно! — сказал Военачальник и топнул ногой вниз.

Дэйв поднял голову, улыбнулся и поднял свой щит.

Тем не менее, нога не рассеялась, заставив Военачальника улыбнуться, она собиралась ударить Драугра, и с эффектом священного атрибута навыка наследия, она должна была нанести огромный урон.

Однако нога прошла сквозь Драугра, не причинив ему никакого вреда, и кончик ботинка ударил по самому Военачальнику.

— 650,000!

Военачальник был раздавлен собственным навыком.

Незаметно для всех Дэйв поднял свой щит, отражая предыдущий [Божий Сапог] Военачальника и поглощая тот, который он только что выпустил прямо сейчас, делая вид, что собственное навык Военачальника обернулся против него.

ОЗ Военачальника упал до красного цвета. Ему нужен был всего один удар от Дэйва, и он умрет.

Дэйв подошел ближе к Военачальнику и что-то прошептал раненому мастеру гильдии: — Эй, я думаю, ты проиграл.

— Хорошо. Ты выиграешь этот раунд, но убив меня, ты всё равно ничего не получишь! — он практически выплюнул эти слова в сторону Дэйва.

— Ты совершенно прав. Если Кис Штин’брах убьет тебя, то Королевство, вероятно, перейдет к Валентайну. Но что, если я сделаю это? — спросил Дэйв и поднял правую руку вверх.

Аватар Нежити Дэйва немедленно превратился обратно в человека. Его

персонаж Смертельный Удар теперь был там, открытый для всего мира.

— ХАХ! Идиот! Исключить игрока Смертельный Удар! — крикнул Военачальник так, словно только и ждал этого момента.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Король Королевства Цинь, Военачальник издал Запрет для вас, персонажа Смертельный Удар.

Вы будете изгнаны из Королевства Цинь через десять секунд.

\*\*\*

— Божественный щит! — бросил Военачальника.

— И что же ты теперь будешь делать? Божественный Щит держится 5 секунд. У меня всё ещё есть Бастион и ещё один навык иммунитета. Через десять секунд тебя кикнет, а я всё равно буду Королем этой страны! После всего этого! Твой мозг серьёзно обосрался здесь, Скелли! — Военачальник радостно рассмеялся.

Дэйв покачал головой и повернулся к игрокам с выражением лица, говорящим: -"Вы могли себе представить, чтобы этот парень?"-

Затем он небрежно вытащил листок бумаги и развернул его.

К несчастью и удивлению Военачальника, он знал, что это за бумага.

— Настоящим я использую своё Право на Завоевание Восточного Королевства!

Появилось Объявлении Сервера:

\*\*\*

Игрок Смертельный Удар активировал Право Завоевания!

По Праву Завоевания, игрок Смертельный Удар может пренебречь изгнанием из Королевства, поскольку он является враждебной силой с опасными намерениями на трон.

Игрок Смертельный Удар имеет право претендовать на Восточное Королевство как на своё собственное по Праву Короля, как только он победит нынешнего Короля страны.

\*\*\*

— И что же ты теперь будешь делать? — спросил Дэйв.

Военачальник тупо уставился на Дэйва, который небрежно поднял Дюрандаль: —

Да, я так и думал. Приятного тебе пребывания в Лимбо!

А затем меч опустился …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 399. Обод(Край) Нежити**

\*\*\*

Объявление Сервера Завоевания:

Игрок Смертельный Удар убил Военачальника и получил власть над Восточным Королевством.

Игрок Смертельный Удар получил звание Государя.

Игрок Смертельный Удар получил полный контроль над телепортационными вратами Королевства, а также право забанить любого враждебного игрока в его Королевстве.

Игрок Смертельный Удар должен будет оставаться во дворце столицы и возглавлять свою армию для защиты от любых других враждебных сил игроков, по крайней мере, в течение 24 часов игрового времени.

Как только столица будет сохранена, и никаких враждебных игроков в этом районе не будет, в Королевстве Цинь появится новый правитель.

\*\*\*

— НЕЕЕЕЕТ!!! — из рядов игроков донесся громкий крик. Игрок, от которого исходил этот нечестивый звук, был одет в синее кимоно.

Дэйв повернул голову, чтобы посмотреть на человека, кричащего изо всех сил. Это был не кто иной, как Димитрий, глава Европейской Гильдии.

Его реакция была вполне понятна. В конце концов, именно он потеряет больше всего, если Дэйв станет Королем Цинь. Бедняга потратил на этот шанс гораздо больше денег, чем Дэйв мог когда-либо подумать, и теперь все это оказалось потраченным впустую.

— Убейте его! — крикнул один из игроков.

— Да, давай убьем его и вернем себе корону!

Другие согласились, но один из них опомнился и спросил: — А как же тот Рыцарь Бездны, который защищал его в прошлый раз?

— Она не может убить с одного удара нас всех. Если мы пойдём и убьем Скелли, то получим королевство! Только подумайте, за сколько вы сможете продать его обратно!!! — ещё один раздувал алчность в массах.

— Ладно, ладно, — ухмыльнулся Дэйв: — Сейчас самое подходящее время для того, чтобы твои парни объединились и убили меня. Так кто же здесь думает, что у него есть всё необходимое, чтобы уничтожить меня? — Дэйв поднял руку, и кольцо Бога Нежити ярко засияло, возвращая Смертельного Удара из его человеческого облика в его природу Нежити.

\*\*\*

Объявление Сервера Завоевания:

Игрок Смертельный передал своё царствование Рыцарю Рока Кис Штин’браху.

Рыцарь Рока Кис Штин’брах получил титул Государя.

Легион Нежити получил полный контроль над телепортационными вратами Королевства.

Рыцарь Рока Кис Штин’брах должен будет оставаться во дворце столицы и возглавлять свою армию для защиты от любых других враждебных сил игроков, по крайней мере, в течение 24 часов игрового времени.

Как только столица будет сохранена, и никаких враждебных игроков в этом районе не будет. Королевство Цинь станет частью Легиона Нежити.

\*\*\*

— НУ ЖЕ, ИДИТЕ КО МНЕ! — взревел Дэйв, активируя своё [Угнетение Адское Тирана] и направляя меч вперед.

Все игроки, находившиеся поблизости, сделали шаг назад. Внезапное объявление, Черная Аура от аватара Дэйва и его внезапный порыв заставили их вздрогнуть.

— Именно поэтому я так сильно люблю тебя, Дитя! — внезапно отовсюду донесся нечестивый голос.

Тьма… достаточная, чтобы обернуть мир десять раз, начала распространяться. Собственная Аура Дэйва начала всасываться в темноту и расти всё больше и больше, пока череп над его аурой не преобразился и не принял новую форму.

Аватар Короля Нежити появился из темноты, ревя за Дэйвом.

Он посмотрел вниз на все творения и сказал: — Мы дали слово нашему отпрыску! Мы дали ему шанс доказать нам, что он может стать кем-то большим. И он

преуспел, несмотря на ложь и ваши смертные интриги! В его бедах Мы окажем ему Нашу помощь. Дагла, созывай всех. Пусть люди скорбят в этот день, пусть он запомнится им навечно. Сегодня настанет день, когда человечество увидит МОЩЬ ЛЕГИОНА НЕЖИТИ!!!

Внезапно черные потоки хлынули со всех сторон вокруг игроков. Потоки поднялись до самого неба и полностью сокрыли его. Столица Цинь превратилась в оплот абсолютной и полной темноты.

Жрецы начали произносить свои священные заклинания света, чтобы бороться с тьмой, но обнаружили, что их молитвы не могут достичь их божеств. Их заклинания гасли также быстро, как и вспыхивали в этой всепоглощающей тьме.

Огни Меха Джеффри стали единственным источником света, поскольку магия облаков, казалось, не могла сильно повлиять на его конструкцию. Он решил сфокусировать часть света на Дэйве и его свите, по крайней мере, чтобы дать армии игроков цель для стрельбы.

— Не волнуйтесь! Не бойтесь! Мы сможем сразить их! — крикнул Валентайн, но его никто не слушал. Ужас перед ними был слишком велик, чтобы вынести его.

— СПЛОТИТЕСЬ ВОКРУГ МЕНЯ! — крикнул другой игрок.

Многие начали созывать своих друзей собраться вместе, так как они начали чувствовать, что нежить собирается напасть.

Внезапно рядом с Дэйвом материализовался черный вихрь, заставив многих игроков ахнуть.

Это был еще один Рыцарь Бездны.

— Добро пожаловать, Дагла, но разве Его Величество не велел тебе прийти со всеми остальными? — спросил Дэйв.

— Самаэль, Дементи и Дорта уже в пути. А я здесь. И пока этого более чем достаточно, — уверенно ответила Дагла.

— Я никогда не сомневался в твоих способностях. Как насчет того, чтобы преподать этим ребятам урок? — предположил Дэйв с широкой улыбкой на лице.

— Так и сделаем. Но прежде, позволь мне спеть одну песню. Это будет их реквием!

Затем последовала песня, которую ни один из присутствующих игроков никогда не забудет и которая получит миллионы откликов после того, как Дэйв покажет её на канале Мистера Скелета.

Дагла поднялся в небо, паря с лёгкостью, он поднял свой посох вперед и начал петь.

— Из тьмы мы рождены!

Возвращаясь во тьму, умираем!

Слушайте ужасающий хор,

Чтобы бремя жизни отошло на покой

Свет и бодрость во тьму падут!

Воля, Сила и Мужество снизойдут!

Гимн Жнеца, судьба всего сущего!

\*\*\*

Как союзник и член Легиона Нежити, вы были благословлены Песней Смерти Даглы.

Вы временно получили:

200% базовой регенерации ОЗ.

+10% физического и магического урона.

-5% к полученному урону.

+20% к скорости передвижения (при движении навстречу врагу).

+10% увеличенный урон против врагов, пораженных Песней Смерти.

+10% шанс воскреснуть сразу и спонтанно, если вас убьют.

Не союзники и враги будут поражены:

+5% к полученному урону.

-10% к скорости движения.

-20% к регенерации ОЗ.

Продолжительность: 180 секунд

После того, как был пропет последний стих, мир словно очнулся от бесконечного сна, застонав в мучительных болях.

Черные вихревые потоки превратились в жижу и потянулись к игрокам. Они словно прилипали к ним, как смола, и никак не желали уходить. Отягощенные тяжестью черной вещества, испытывая отвращение к его запаху и деморализованные его воздействием, игроки пытались стряхнуть его с себя.

— НЕЖИТЬ!

— УБИТЬ ИХ ВСЕХ! — воззвал Дэйв, и армия ответила ему.

Волны за волнами Нежить атаковала фронт, усиленные массовым баффом Даглы. Начался ещё один раунд выбраковки игроков, который быстро перерос в настоящую бойню. Игроки не видели, откуда идут атаки, пока не становилось слишком поздно. Большинство из них умерали, даже не осознавая, как это произошло.

Некоторые из них превращались в шашлык, когда сразу несколько копий и мечей пронзали их тела. Некоторые были обезглавлены. Некоторые из них были целиком проглочены Призрачными Акулами, а другие были полностью высосаны маленькими летучими мышами.

— Бад, мне нужно, чтобы ты сделал мне одолжение, — крикнул Дэйв.

Рыцарь Смерти кивнул, услышав, что Дэйв хочет от него, и исчез, чтобы выполнить просьбу своего хозяина.

Дэйв обернулся, посмотрел вперед и заметил, что Мех был единственной штукой, которая могла относительно хорошо сражаться в этой неблагоприятной ситуации.

Затем он отправил Джеффри личное сообщение: — Бро, ну и имущество ты нарыл. Это не круто для моей истории.

— Ч-черт возьми, чувак, это была не совсем моя идея, но у меня был контракт. \*Вздох\*… Наверное, это должно было случиться, хотел я того или нет. Позволь мне просто сказать, что я действительно наслаждался приключениями с тобой, Скелли. Если возможно, я хотел бы сделать это снова, когда-нибудь, — сказал Джеффри, расстреливая патроны направо, налево и по центру. Ему даже не нужно было целиться, так как количество нежити было настолько велико, что было бы чудом, если бы он промахнулся.

— Я должен согласиться, судя по тому, что я узнал о тебе, ты не ударил меня как типичный предатель. И все же ты понимаешь, что я не могу просто так отпустить тебя с извинениями. Крошка, выходи, покажем ему нашего собственного Меху! -Дэйв ухмыльнулся и призвал своего Могильного Лорда.

Маленький сгусток слизи запрыгнул на спину Дэйва и начал трансформироваться, увеличиваясь в размерах и трансформируясь, пока не стал таким же высоким, как сама Мех. Затем вокруг Дэйва выросли бронированные кости и роговидный череп, похожий на шлем.

Единственным несоответствием был меч, который Дэйв держал в руке.

— Ловкий трюк, но твой ультра-большой меч сейчас выглядит как зубочистка в твоей руке, — дружелюбно поддразнил Джеффри.

— Знаешь, у вас с Фланкером есть что-то общее, — с усмешкой ответил Дэйв.

— И что же?

— Вы оба наводите сглаз на себя, когда заговариваете, — ответил Дэйв: -Геркулесова Сила!

Мышцы Крошки напряглись, сухожилия напряглись, а вены запульсировали от напряжения.

Он продолжал учить своего Крошку: — Фанатик!

Затем он ударил себя кулаком в грудь: — Хаос!

Адский красный и разрушительный огонь вырвался из аватара Дэйва, пробежал по его уже раздутым венам, делая их видимыми даже в темноте от присутствия Короля Нежити.

Лицо Дэйва было скрыто под ужасающим черепом, который он носил как шлем, его черное ихоровое тело освещало пространство для всеобщего обозрения. Игроки посмотрели вверх и увидели монстра, стоящего лицом к лицу с Мехом, как в фильмах, которые они смотрели, когда были детьми, только на этот раз всё происходило по-настоящему.

— А теперь давай по-настоящему! Вес Вселенной!

Дэйв крепче сжал меч, и вскоре оружие начало увеличиваться, пока не стало таким же пропорциональным, как человеческой форме Дэйва с Дюрандалем.

Сила рун Хаоса просачивалась в увеличенный меч, делая его похожим на зачарованное пламенем оружие.

Что же касается его щита, то он не обладал свойствами увеличиваться, но Крошка был гениальным существом сам по себе.

Он впитал щит в своё тело и создал идеальную копию, только вместо металлических челюстей, образующих щит, он сделал их из костей, в то время как в центре костяного щита был расположен Проклятый Щит Аякса Дэйва.

— А теперь ударь меня своим лучшим ударом, — бросил Дэйв вызов Меху игрока.

Джеффри навел свою наплечную пушку в лицо Дэйву и выпустил плазменный снаряд.

— 260,000

Атака немного всколыхнула Мега-Скелли, но он восстановил равновесие с широкой, острой и зубастой ухмылкой: — Неплохо, а теперь моя очередь, — Дэйв рванул вперед.

Джеффри начал паническую стрельбу, иногда попадая, но больше мажа, в то время как Дэйв пролетел через ряды игроков к Джеффри.

Он прикрыл свой лицо Костяным Щитом и двигался с ошеломляющей скоростью в сравнении с его размерами.

Пуль было недостаточно, чтобы остановить атаку Дэйва, даже если они сломали некоторые кости на щите, Крошка немедленно восстанавливал их.

Джеффри попытался сбить Дэйва в воздухе, стреляя в него, и отходя назад, но Мех в режиме атаки был слишком медленным, чтобы идеально выполнить маневр.

Дэйв сократил расстояние до Джеффри и, когда тот приблизился вплотную, взмахнул мечом у его правого бока.

Мех выставил одну из своих пушек, срывая атаку Дэйва. Это выбило Дэйва из равновесия, так как пушка была слишком большой, и дала Джеффри возможность вытянуть рукоять меча.

Рукоять меча засияла и создала плазменный клинок, который вибрировал.

— Честно говоря, я бы не советовал тебе использовать свой меч против моего. Этот меч создан для разрушения металла, — предупредил Джеффри.

Дэйв ухмыльнулся: — Точно такой же, как и Фланкер, — Мех Дэйва замахнулся Дюрандалем горизонтально по Джеффри.

— Твоя потеря, — сказал Джеффри и ударил Дэйва своим оружием. Он ожидал, что Плазменный Меч разрежет Дюрандаль насквозь, но реальность ситуации сильно отличалась от его ожиданий.

Дюрандаль легко прошел сквозь плазменное излучение и оторвал огромный кусок бронированной оболочки Меха.

— Что?! Как?! — раздался голос Джеффри из Меха.

— Твой меч был создан, чтобы ломать другие мечи, а мой — чтобы убивать богов. Как ты думаешь, кто из них должен победить? А теперь приготовься встретить своего создателя! — Дэйв замахнулся на Джеффри, который тщетно поднял меч, пытаясь отразить удар.

Дюрандаль с грохотом рухнул вниз, с легкостью рассекая поднятый плазменный меч и пробивая кабину пилота прямо в череп Джеффри. Из-за того, что базовый класс Джеффри был охотником, его ОЗ был слишком низок, чтобы выдержать второй удар Дэйва. Таким образом, Джеффри был немедленно отправлен в Лимбо.

Дэйв посмотрел вниз и самым зловещим голосом спросил: — Кто следующий?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 400. Сделка**

Звуки битвы становились все тише с каждым мгновением. Игроки умирали, только чтобы быть замененными нежитью, число которой всё увеличивалось и увеличивалось в пользу Легиона Нежити, что еще больше ускоряло смерть игроков. Через несколько часов в стенах столицы уже не было игроков. Нежить бродила по городу вместе с солдатами Цинь, которые теперь находились под командованием Дэйва, хотя и сомневались в существах, которыми окружил себя их новый сеньор.

— И что теперь? Кис Штин’брах? — спросил Самаэль. Он присоединился к битве поздно и обнаружил, что Дементи и Дагла устроили бойню до его прихода, что было весьма удручающе. Он планировал присоединиться к веселью, но, увы, его опоздание означало, что ему осталось пролить совсем немного крови.

— Хмм, есть кое-кто, с кем я должен договориться, — ответил Дэйв: — Бад, приведи его сюда!

Вскоре огромный теневой упырь появился во дворе прямо перед дворцом, где стояли все Рыцари Бездны Легиона Нежити.

Он держал за плечо единственного оставшегося в живых игрок в столице. Упырь бесцеремонно потащил его за синее кимоно.

— Чего же ты хочешь? — игрок вызывающе сплюнул.

— Дело не в том, чего я хочу, Димитрий. Я привел тебя сюда, чтобы ты мог сказать мне, чего ты хочешь, — ответил Дэйв со своей отчетливой улыбкой.

— Не говори со мной загадками, Дэвид Растер! Я уже понес достаточно потерь благодаря твоему вмешательству! Ты даже представить себе не можешь, во что мне всё это обошлось! Так избавь же меня от злорадства! Если ты хочешь убить меня, просто сделай это и покончи наконец с этим! С меня хватит этой дерьмовой игры!!! — мастер гильдии даже не пытался скрыть своего презрения к Драугру. Он не мог выйти из системы, так как был окружен врагами, но даже если бы и мог, то не выбрал бы этот вариант. Димитрий предпочел бы умереть от руки врага, а не быть заклейменным слабаком, который бежал с поля боя, даже если это был всего лишь виртуальный бой.

— Полегче в наступлении, бро! Я думаю, мы оба можем согласиться, что если бы я хотел твоей смерти, ты бы уже был мертв. У меня нет никаких личных претензий к тебе, как и к Военачальнику, так что нет, я не вызывал тебя, чтобы убить лично или что-то вроде подобного глупого дерьма. На самом деле, я скажу тебе, что в действительности я чувствую себя немного удручающе из-за того, что обманул тебя. В конце концов, ты был тем, кто Право Завоевание передо мной, и твоя плата была довольно приличной. Поэтому я хотел бы предложить тебе сделку, -объяснил Дэйв.

— О какой сделке идет речь? — лицо Димитрия посветлело. Ему уже начинало нравиться, к чему всё это может привести.

Дэйв ухмыльнулся, так как теперь он полностью завладел вниманием собеседника: — Альберт, — позвал он.

Внезапно появился старик в гавайской рубашке и со знаменитым кокосовым орехом с напитком и соломинкой.

Мир вокруг игроков внезапно замер. Существование ИИ должно было оставаться неизвестным для NPC, даже Ник или любой другой Бог не мог появиться или двинуться, пока физическое представление Альберта находилось поблизости: — Как и было предсказано, ты использовал третий вариант, и результат говорит сам за себя.

— О чем это он говорит? — спросил Димитрий.

— Третий вариант завоевания королевства — это использовать другое Право Завоевания, чтобы получить преимущества вторженца. Таким образом, Военачальник не смог выгнать его из города, как только он изменил свою внешность игрока и получил право претендента на королевский титул. А теперь, кажется, ещё и целая армия всё ещё упрямо движется в вашу сторону. Возможно, вы не сможете сохранить свой Королевский сан, если они прибудут вовремя, -заметил Альберт, отпивая из своего кокоса.

— Я не думаю, что у меня много поводов для беспокойства, — ответил Дэйв. Справа и слева от него само существование слишком высокоуровневых Рыцарей Бездны Нежити было непосильной задачей для любого игрока в текущей игре, если они захотят сражаться с ним. Не говоря уже об их личных армиях, которые исчислялись миллионами. Но даже если бы кто-то захотел пожаловаться на это, факт оставался фактом, все кто наблюдал за его приключениями, видели, что Дэйв прошел через ад не один раз, чтобы заслужить право использовать их.

— Ну, никогда не знаешь наверняка. Люди показали мне, что у них есть тенденция к достижению невозможного, ты сам — очень интересный живой пример этого.

Дэйв немного поразмыслил над словами Альберта. Он был прав, хотя и слабый, всегда существовал шанс, что кто-то может сделать что-то непредсказуемое. Дэйв не знал, чего ожидать от коалиции двух других супер гильдий. Насколько он знал, в Завоевании мог быть кто-то, кто обладал способностью нейтрализовать Дэйва или его армию, поставив его на колени. Он не хотел, чтобы его нынешняя серия побед заставила его стать слишком высокомерным.

— Верно, — согласился Дэйв: — Однако, это как раз входит в мои планы. Я вызвал тебя, потому что хотел бы, чтобы ты помог мне составить контракт.

— А кто же будет другой стороной этого контракта? — спросил Альберт, вытаскивая пергамент с игровым контрактом.

— Ну конечно же, Димитрий.

Дэйв встретился взглядом с Димитрием, в котором читалось замешательство. Когда всё успело превратиться из заключения сделки в обязательный контракт при Альберте?

— Ага, ты. Как я уже сказал, у меня была для тебя сделка. Я предлагаю тебе всё это, — сказал Дэйв, обводя рукой всю округу.

— Столицу? — спросил Димитрий, всё ещё не понимая в полной мере, о чем говорит Дэйв.

— Всю страну, — поправил его Дэйв: — Тем не менее статус Правителя останется за мной. Думай о себе как о «кукловоде за кулисами». Я останусь зваться Королем, а ты получишь контроль над всеми ресурсами. Армия, города и горожане.

— Эм? Зачем ты это делаешь? С годами я понял, что если что-то звучит слишком хорошо, чтобы быть правдой, то это не так. Итак, Мистер Растер, что это даёт вам? — спросил Димитрий.

— Половину прибыли, — прямо заявил Дэйв.

— Ты с ума сошел! Знаешь ли ты, сколько денег мне придется потратить, прежде чем это королевство начнет приносить мне хоть один цент? Ты хоть представляешь, сколько людей мне придется нанять, чтобы привести всё это в порядок? Разве ты забыл, сколько вреда причинил своим трюком не так давно сегодня? Не говоря уже о вооруженных силах? Десятки тысяч Нежити бродят по всему королевству, опустошая его ресурсы и убивая его людей. Твоя Нежить причинила больше вреда, чем пользы! — критиковал его Димитрий со всей серьезностью.

— Оо, тогда почему ты улыбаешься? — спросил Дэйв, широко улыбаясь.

— Потому что я здесь. Мне всегда нравился вызов. Чёрт, давай будем честны, это единственный способ для меня возместить свои потери в любом случае, — у Димитрия был почти безумный блеск в глазах, когда он представлял будущее.

— Ну что ж, я счастлив, а ты, похоже, доволен этой сделкой.

— Да, я немедленно позвоню своим подчиненным. Им нужно будет позаботиться о кое-каких бумагах. Мне также нужно будет спонсировать твою компанию.

— А почему ещё почему? — теперь настала очередь Дэйва удивляться. Разве Димитрий только что не «пожаловался» на то, что ему пришлось потратить безумные суммы денег?

— Ты будешь работать в партнерстве с Дмитрием Роспатчовым, я не могу допустить, чтобы кто-то из моих коллег зарабатывал меньше десятой доли того, что я зарабатываю.

— А как насчет Опустошителей?

— Хм, а что с этими отбросами? Мало того, что они практически шантажировали меня, когда я нанял их в первый раз, так ещё и сегодня они показали мне раз и навсегда, что они не могут справиться со своим дерьмом. Ситуация в их руках была идеальной, и всё же они её просрали. Не говоря уже о том, что я потратил небольшое состояние, поддерживая их с наемной армией… Им повезло, что братва не такая, как раньше. Если бы мы были еще в дедушкины времена, я бы им показал, — сказал Димитрий со всей злостью.

— Братва… Как в русской мафии?

— Ага, у тебя с этим какие-то проблемы? Протеже Тиво Джованни и Данте Сильваны.

— Неа, просто мне очень интересно, что я продолжаю заключать сделки с преступниками.

— Я бы предпочел, чтобы ты не употреблял этот термин при мне и моих людях. «Джентльмены» — это более благоприятно, — сказал Димитрий.

Дэйв покачал головой и вздохнул, затем протянул руку для рукопожатия.

— Тогда мы договорились, — Димитрий пожал костлявую руку скелета в ответ.

— Хорошо, тогда у меня есть все необходимые условия контракта, — показал детали Альберт.

\*\*\*

Правитель Кис Штин’брах назначает игрока Димитрия ответственным за Королевство Цинь.

Все ресурсы, материалы и налоговые доходы, полученные от страны, должны быть разделены пополам между двумя сторонами.

Суверенный Кис Штин’брах сохранит за собой статус Правителя и будет иметь решающее слово в основных решениях страны. Все остальные решения должны быть приняты игроком Димитрием и теми, кого он назначит, чтобы помочь ему в этой задаче.

Если игрок Димитрий проявит какое-либо враждебное или разрушительное поведение по отношению к миру и суверенитету Королевства Цинь, он будет лишен всех прав. В таком случае суверен Кис Штин’брах вернет себе полный контроль над королевством.

На время действия контракта суверен Кис Штин’брах отказывается от своего права отстранить игрока Димитрия от власти до тех пор, пока последний остаётся доброжелательным и честным по отношению к королевству.

Подпишите здесь:

\*\*\*

— Достаточно просто, — Дэйв подписал контракт, прочитав его.

— Оо, это не так, Я тот, кто судит о поведении человека. Если когда-нибудь появится ситуация, когда Димитрий решит предать доверие, которое ты ему оказал, моё решение будет мгновенным и окончательным, — заметил Альберт.

— Ты согласен с этими условиями? Какие-нибудь изменения хочешь предложить?

— спросил Дэйв у Димитрия, который как раз читал его, разговаривая с кем-то по-русски.

— Мне кажется, что нет, — Димитрий тоже подписал его: — Я просто рад, что ты не втянул в это дело Адвоката Дьявола. Итак, когда же мы начнем?

— Ну, прежде чем мы начнем что-то предпринимать, я должен буду сохранить свой статус. Для этого мне нужно будет убедиться, что некоторые из наших новых друзей знают, что с нами нельзя шутить, — ответил Дэйв.

— Альберт, спасибо за контракт. Теперь ты можешь идти, мне скоро понадобится моя нежить.

— Как пожелаете. Зовите, когда понадоблюсь. И удачи тебе в будущем.

Альберт исчез в следующий момент, оставив Дэйва с нежитью.

— Дагла, — позвал Дэйв Рыцаря Бездны: — У меня просьба.

— Пожалуйста, проси о чём пожелаешь, — ответил Архи-лич.

— Ты помнишь то время, когда ты контролировал телепортационные врата Королевства Цинь?

— Да, у меня всё ещё есть доступ к ним.

— Отлично, у меня есть отличное применение для этого, — сказал Дэйв, поглаживая бороду: — Давай будем гостеприимными хозяевами и устроим вечеринку для Кровавых Разбойников и Небесного Рассвета, которую они никогда не забудут.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 401. Давай сыграем в игру**

В нескольких десятках миль от Королевства Цинь армии Небесного Рассвета и Кровавых Разбойников прокладывали себе путь через Дебри, не встречая препятствий со стороны Боссов Мирового Класса, которые сражались друг с другом за территорию в их новом доме.

Возможно, это было единственное время, когда игроки действительно могли безопасно передвигаться по Дебрям. Всё благодаря отсутствию Черного Дракона Ужаса и игнорированию зверями захватчиков.

Расширение Драконов не вызвало особых проблем у игроков на этом пути. Даже злые драконы неохотно нападали на эту огромную армию. Не из-за страха, а из-за того, что территория Дебрей всё ещё считалась местом упокоения Дракона Ужаса. В знак траура все драконы отказались от перелётов над этой областью… на какое-то время.

Во главе армий шел мастер гильдии Небесного Рассвета Вань И. Они извлекли уроки из своего предыдущего опыта и на этот раз подготовили питомцев. Даже обычные лошади были намного лучше по сравнению с пешим передвижением. Со времени их первой неудачи они приручили столько существ, сколько могли, и теперь использовали их, чтобы быстро передвигаться по Дебрям.

Во время их путешествия некоторые из этих питомцев были убиты монстрами, другие просто сбрасывали своих всадников из-за того, что пугались Дебрей. Однако большинство питомцев благополучно вели Небесный Рассвет и Кровавых Разбойников вперед.

— Двигайтесь быстрее! Не позволяйте этим слабакам Разбойникам украсть нашу добычу! — крикнул Вань И с фронта так громко, как только мог: — Я всё ещё не могу поверить, что этот идиотский Военачальник проиграл Скелли, Хах! — смеялся Вань И над несчастьем бывшего игрока номер один.

— Ты тоже однажды проиграл ему, — напомнил Белый Призрак, ехавший рядом с ним.

— Это был просто несчастный случай. Кроме того, я не проиграл ему. Он даже не причинил мне вреда, это были Рыцари Смерти, которые убили меня, когда мы совершали набег на Первый Зону Рейда Преисподней.

— Но в конце концов ты все равно умер. \*Вздох\*… Просто будь осторожен. Если ему удалось победить Военачальника, у него есть все шансы надрать тебе задницу.

— Неа, класс Военачальника специализируется на войне, а мой — на дуэлях. Кроме того, ты видел Скелли. Он использовал многие из своих навыков со сверхбольшой перезарядкой. Если я сражусь с ним сейчас, это будет легкая победа, — уверенно заявил Вань И.

— Ты просто хочешь его меч, не так ли? — заключил Белый Призрак.

— Конечно. Когда я убью его в форме монстра, держу пари, у меня есть отличный шанс получить его в качестве предмета выпадения.

— Я в этом сомневаюсь. Но ради гипотезы давай предположим, что ты всё-таки получишь его, ну и что? Ты же сражаешься с топором в руках. Меч — это совсем другое дело. У тебя нет ни умений, ни опыта его использования.

— Мне все равно, ты видел, какой большой у него меч? Это Мужественное оружие! Я должен получить его!

— Уфф, мужик, иногда ты бываешь страннее самых странных вещей.

Вань И проигнорировал Белого Призрака и продолжил упиваться своими мечтами о том, когда же он заполучит Дюрандаль.

Позади них Кровавые Разбойники решили добираться бегом. Это, конечно, было менее дорогостояще, но отняло бы у них больше времени. Не то, чтобы Чжан Ши как лидер Кровавых Разбойников особенно возражал против этого предостережения. Он был более чем счастлив использовать гильдию Небесного Рассвета в качестве пушечного мяса для своей собственной армии, чтобы после напасть и забрать всю добычу себе.

Путешествие на Восток заняло чуть больше двух часов. Как только они добрались до первого города, Норы, который Дэйв обчистил, они решили разбить лагерь.

— Город чист, — заключил Белый Призрак.

— Жаль, что мы не можем воспользоваться вратами. В противном случае мы могли бы получить припасы и подкрепление из нашего королевства, -сокрушался Вань И.

— Ага, но это не значит, что это не лучшая возможность, — добавил Чжан Ши: — У Скелли определенно должна остаться малая численность войск после сражения со всеми этими игроками. По нашим сведениям, похоже, что Скелли должен вернуться в Преисподнею, если он хочет воскресить своих людей. Но если он покинет Верхний Мир, мы получим уведомление о том, что титул Государя перешёл к кому-то другому, перезапуская счетчик времени. Хотя видео клипа, снятого на войне, было слишком темным, чтобы что-то увидеть, у меня всё равно есть надёжная информация, что Наемники, нанятые Димитрием, убили большое количество нежити. Опустошители не сообщили, скольких именно они убили, но некоторые из наших шпионов подтвердили, что Скелли потерял по меньшей мере две трети своих сил.

— Это звучит как огромная наценка. Я бы не осмелился войти в крепость Скелли, не зная всех фактов. Всё это может быть уловкой, или, что более вероятно, некоторые игроки просто преувеличивают свои подвиги, — прагматично ответил Белый Призрак.

— Я доверяю своим подчиненным. Если ты слишком напуган, то сядь поудобнее и расслабься, я всё равно получу королевство, — гордо заявил Чжан Ши.

— Ну и каков же наш план? — спросил Вань И.

— Мы выдвигаемся через час, подождем, пока стемнеет, — сказал Белый Призрак.

— Согласен, будет лучше, если мы придем к ним ночью, это их удивит.

— Я сомневаюсь, что у Скелли достаточно ресурсов, чтобы точно знать, когда мы нападём на них. Он всего лишь один человек.

— Возможно, он всего лишь человек, но у него одна из самых больших армий NPC во всем Завоевании. Даже если он понесет потери, как насчет той мощной на вид женщины, которая убивает с удара игроков? Или как насчет той Гигантской Нежити, которую он призвал? Можете ли вы быть уверены, что он не утаил некоторые штуки для нас? Я бы на вашем месте не стал его недооценивать, -предупредил Белый Призрак.

— Мудрые слова. Вы, ребята, должны слушать его почаще, — низкий и ужасный голос подлого Драугра прозвучал по всей области, где расположились игроки.

Чжан Ши, Белый Призрак и Вань И немедленно обнажили оружие.

— Покажись, будь мужиком! — требовал Вань И.

— Да ладно, чувак, эти слова хоть на кого-то когда-нибудь действовали? На самом деле я не могу показаться, потому что меня здесь нет. Сейчас я разговариваю с вами через одного из моих подчиненных. Бад, покажись, пожалуйста.

Внезапно посреди палатки появился огромный Теневой Упырь.

Игроки отступили на шаг от существа. Оно появилось из ниоткуда, они даже не учли, что у Скелли есть подчиненные, которые могут становиться невидимыми.

— Так или иначе, вы, ребята, забрались в мою новую кроватку без приглашения. Это было довольно грубо с вашей стороны. Мне всё ещё нужно прибрать за последним гостем. А поскольку я такой хороший хозяин, я придумал милую мини-игру, в которую вы можете сыграть, пока я прибираю дворец.

После секундного молчания он продолжил: — Правила очень просты. Помнете ли вы те старые игры, где вы пытаетесь помешать врагу добраться до вашего местоположения? Это будет похоже на игру волн. Ваша единственная цель -выжить. Удачи вам! — внезапно упырь исчез, и вся компания осталась неуверенной в том, что должно было произойти.

— НА НАС НАПАЛИ! — звук игрока нарушил их минутное оцепенение.

Чжан Ши и Вань И немедленно покинули палатку, в которой они обсуждали свою стратегию.

— Что происходит? Откуда атака? — Чжан Ши приказал кому-то из своей гильдии объяснить их нынешнее положение.

— Врата Телепортации! Нежить использует врата телепортации, чтобы пробраться сюда! Мы получаем сообщения от разведчиков, что были замечены тысячи нежити, приближающихся к этому городу.

— Тогда идите и убейте этих ублюдков! Я хочу, чтобы все собрались вокруг врат. Скорее! Передай приказ!!!

— Как прикажете! — игрок отдал честь и бросился к вратам.

— Призрак, тебе придется позаботиться о монстрах, нападающих снаружи! -сказал Чжан Ши.

— Дерьмо! — выругался Белый Призрак: — Чжан Ши, подожди! Нам нужно придумать план как можно скорее!

— Почему ты так волнуешься из-за плана, они же просто нежить, а врата маленькие, сколько их вообще сможет пройти к нам? — удивился Вань И.

— Все наши замыслы в полном хаосе. Мы никогда не учитывали, что Скелли проявит инициативу и склонит чашу весов в свою сторону. Черт возьми, он не должен был использовать телепортационные врата для своих войск, прежде чем посетит их. ДЕРЬМО! Должно быть, он что-то сделал, когда пробивался к столице. Неужели вы не понимаете, ребята? Мы не можем покинуть город прямо сейчас. Мы в ловушке, как крысы. И он нападает на нас, пока мы должны защищаться. Это действительно наихудший вариант развития событий. Он выигрывает время чтобы его титул был полностью утверждён, и в то же время истощает наши силы. Как будто этого было недостаточно, если он может использовать эти врата, он должно быть также использует их и из других городов, которые он разорил. Другими словами, любой враг, которого мы не убьем прямо здесь, может просто телепортироваться в следующий город и встать на нашем пути. Так что, даже если мы выберемся отсюда и каким-то чертовым чудом доберемся до города вовремя, мы не сможем сражаться со Скелли. Он, вероятно, имеет ещё больше войск, размещенных в столице, не говоря уже о NPC Королевства Цинь, которые должно быть уже слушаются его приказов, — подробно рассказал Белый Призрак группе о последствиях переезда Дэйва.

— Так что, по факту… — Вань И оставил фразу незаконченной.

— Скелли поставил нам Шах и Мат, — но Белый Призрак все же закончил за него.

— Да, это так же можно истолковать как-то, что мы облажались, — Чжан Ши прекрасно всё подытожил.

— Да, для таких вульгарных людей, как ты, мы в полной заднице…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 402. Взгляд в будущее**

— Держать строй! — кричал Чжан Ши, его армия вытесняла нежить из центра города, в то время как Небесный Рассвет были занят тем количеством нежити, которую Дэйв напустил на Восток благодаря вызванной им вспышке Набега Монстров.

— Это не сработает! — закричал Белый Призрак: — Мы утками тут сидим! Чем дольше мы здесь пробудем, тем дольше Скелли удержит свой титул. Нам нужно выдвигаться немедленно!

— Как, черт возьми, ты думаешь, мы это сделаем? Если мы рванём туда, монстры снаружи замедлят нас, а нежить, рвущаяся из врат телепортации, догонит нас. Мы будем окружены!

— Мы уже окружены! — крикнул в ответ Белый Призрак.

— Да, мы окружены, но находимся внутри города, хорошо защищенные его стенами. Если мы выйдем, то действительно станем легкой добычей.

— Нет, у меня есть идея. Вань И, твоё наследие, используй его.

— Серьёзно? Оно будет длиться до тех пор, пока мы не доберемся до Скелли, если я использую его сейчас.

— Да, но наследие Бога Варваров — это единственное, что может прогнать этих тварей, призвать монстров этой местности, заставив их проложить нам путь. Мы поспешим в столицу.

— До столицы шесть часов езды, моё наследие истощится через два часа после использования, — ответил Вань И.

— Я знаю это, но нам как раз и нужны эти два часа, мы наберём такое расстояние между нами и монстрами, что они никогда нас не догонят.

— Тогда как скажешь, — Вань И громко и мощно заревел, пока мускулы на его теле не приобрели бронзовый блеск. Темные племенные татуировки заскользили по его телу, придавая ему дьявольский вид.

Его волосы росли до тех пор, пока не достигли спины, а затем позади него появился аватар обнаженного по пояс воина с копьем и со сверхъестественным сходством с самим Вань И.

— Зов Природы! — звери, внимите моему приказу, и выступите единым фронтом! -крикнул Вань И.

Его голос прозвучал за много миль от города Нора, призывая любого монстра, который был ниже уровня Вань И, и не был затронут проклятием нежити.

Монстры мчались наперегонки друг с другом, чтобы ответить на зов Вань И. Бог Варваров воззвал к природе, и звери должны были последовать этому зову.

— Это должно выиграть нам немного времени. Звери скоро должны быть здесь. Но нам нужен кто-то, кто сдержит натиск из врат, Чжан Ши, сколько ты можешь выделить своих солдат? — спросил Белый Призрак.

— Но почему именно я? Используйте свои собственные войска! — Чжан Ши не хотел расставаться с частью своих сил, чтобы удержать врата. Было очевидно, что ему нужны были все преимущества, которые он может получить, чтобы обеспечить себе безопасность на Востоке.

— Не будь таким ублюдком! Я уже использовал свое наследие, чтобы вытащить нас всех, используй часть своих войск, это будет справедливо. Иначе я обращу их против тебя и клянусь, что начну бойню прямо здесь и сейчас, и никто из нас не доберется до Востока!

— Боже, проклятый дикарь! Ши, Зан, Ро — сдержите врата ценой своих жизней. Остальные, следуем за Небесным Рассветом.

— Хорошо, просто чтобы всё было честно, я оставлю здесь наше подразделение, чтобы поддержать ваше, — сказал Белый Призрак.

Как только Призрак заговорил, Чжан Ши щелкнул языком, подтверждая что Белый Призрак что-то подозревает.

Мастер гильдии Кровавых Разбойников был бесстыдным интриганом, он хотел сфальсифицировать свою искренность по удержанию врат, но поскольку Белый Призрак приказал остаться дополнительному подразделению Небесного Рассвета, главным образом для того, чтобы проследить за другим подразделением, у Чжан Ши не было другого выбора, кроме как действительно сдерживать врата по-настоящему.

— Вань И, твои звери здесь, выдвигайся.

— Да, выхожу, слава богу, что это не Дебри, там бы этот навык никогда не сработал.

Вань И побежал впереди группы, отмахиваясь от нежити направо и налево. Как только он прорвался, остальные рыцари и варвары последовали за ним.

Лучники Чжан Ши поддерживали их сзади, и любое подразделение, которое могло бежать, следовало за ведущей группой.

Игроки покидали город непрерывным потоком, как только они вышли, они были потрясены видом битвы, идущей снаружи. Монстры сражались с монстрами, некоторые из них были одного вида и расы, противостоя друг другу, только одна часть из них была нежитью, а другая все еще была жива.

Воцарилась зверство. Но у них не было времени, чтобы любоваться пейзажами, у них была миссия, которую нужно было выполнить. Им нужно было как можно быстрее добраться до столицы. Скелли уже давно находится в столице, и, по расчетам Белого Призрака, если всё пройдет гладко, они прибудут в столицу через шесть часов, оставляя им два часа на то, чтобы убить Скелли.

Белый Призрак был уверен в своем успехе, даже если Военачальник потерпел неудачу, это было вызвано вмешательством Рыцарей Бездны. И в настоящее время в его инвентаре была Запрещенная Глава, которая могла бы повлиять на происходящее в значительной степени, оставляя сражаться только Кис Штин’браха.

— Скорее! — крикнул Белый Призрак своим союзникам.

\*\*\*

— Какова ситуация, Бад? — спросил Дэйв, помогая убирать обломки с территории дворца.

— Они бегут к столице, они отдалились от городов королевства, так что их никто не остановит.

— Хмм, ну, я предполагал, что они наберутся мужества и будут сражаться внутри Норы, но этот Белый Призрак сильно раздражает, — сказал Дэйв и отбросил ещё один валун, который точно весил не меньше сотни фунтов.

— Ага, этот парень довольно умен, — сказал Бластер: — Но напомни мне, зачем мы это делаем?

— Я бы хотел расчистить путь для восстановления дворца.

— Но у тебя же много нежити, зачем нам это делать? — спросил Фланкер.

— Потому что я не могу позволить себе, чтобы моя нежить выполняла черную работу прямо сейчас, они нужны на передовой. Черт возьми, ты должен быть им благодарен, если бы они не вытащили вас из того подземелья, в котором вы застряли, ты был бы всё ещё там.

— Да, это отстой, мы пропустили всё самое интересное, — сказала Одинокая Стрела.

— Да, это действительно так. Это было так весело надрать задницы всем тем парням, вы просто должны были видеть, как Военачальник сел в грязь.

— Перестань хвастаться, чувак, твой класс имбалансен, это было вполне предсказуемо, что ты победишь, — сказал Идеальный Выстрел.

— Не моя вина, — пожал плечами Дэйв: — Я упорно трудился чтобы стать тем, кем являюсь сейчас. А теперь давайте продолжим работать, я бы хотел кое-что построить прямо сейчас.

— Аты не можешь просто воспользоваться возможностями управления городом?

— сказала Одинокая Стрела.

— Это будет стоить денег, — ответил Димитрий. Кроме всех остальных, он был единственным игроком, который сидел и фактически ничего не делал.

Фланкер заметил бездельника и подошел к нему, одновременно задирая рукава своей рясы жреца.

— Почему ты сидишь тут и бездельничаешь, у нас у всех есть работа, кем ты себя возомнил?

Димитрий улыбнулся жрецу и сказал Дэйву: — Это тот жрец, который всегда всё портит своими разговорчиками, верно?

Дэйв, в свою защиту поднимая обе руки, сказал: — Да, это так, и я не имею никакого отношения к тому, что он говорит.

Фланкер склонил голову набок, он ещё не знал, что Димитрий был лидером русской мафии. Но после получения личного сообщения от Одинокой Стрелы, информирующего его о ситуации, и прежде чем он даже попытался нанести удар, лицо Фланкера побелело, и он сказал: — Ну, ничего страшного, вы, должно быть, устали за этот день, позвольте мне сделать вам массаж.

— Нет, спасибо, — нахмурился Димитрий: — В любом случае, я попросил кое-кого из моих сотрудников связаться с вашей компанией, мистер Дэвид Растер. Они скоро свяжутся с вашей командой разработчиков H&R.

— Ооо, спасибо, это замечательно. И, говоря о времени. Ребята, я думаю, что пойду и немного вздремну, Гильдиям потребуется ещё несколько часов, чтобы добраться сюда. Достаточно для того, чтобы я мог сделать перерыв. Позвоните мне, если что-нибудь произойдёт, хорошо? — сказал Дэйв.

— Да, я позабочусь об этом, — ответила Зои.

Дэйв вышел из системы; сегодняшние усилия не были безрезультатными. Хотя он ещё не выбрался из этой заварушки, но был уже близко. Он уже приготовил несколько сюрпризов для предстоящей вечеринки.

К этому времени завтрашнего дня, и если миссия Дэйва будет завершена, он официально станет одним из столпов мира Завоеваний, правя целым Королевством в одиночку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 403. Пожиратели собственного Рода**

— Быстрее! Мы уже близко! — крикнул Вань И группе игроков, убегающих от орды Нежити, подкрадывающихся к ним.

— Я уже вижу столицу, мы успеваем вовремя! — Белый Призрак всё подбадривал их.

Все игроки были полны энтузиазма, их цель была в поле зрения. Все члены гильдии с нетерпением ждали своего часа, чтобы добраться до печально известного Драугра. Даже несмотря на то, что некоторые из них пали, они все еще имели более чем двукратное число Опустошителей и Наемников вместе взятых. У них было больше навыков наследия, и кроме того, нежить, должно быть, потеряла много народу благодаря доблестной жертве Опустошителей. Они будут последними, кто будет смеяться после того, как Дэйв и Опустошители сняли бразды правления с Цинь.

— Придерживайтесь соглашения! Тот, кто убьет Скелли, получит Восток, а другая гильдия получит 40% от налогового дохода! — провозгласил Чжан Ши.

— Разве это не должно быть моими словами? В конце концов, именно вы известны тем, что не принимаете такие указания всерьез. Я надеюсь, что ты не планируешь нанести нам такой же удар в спину, как и Девианам на Границе Нежити, — бросил Белый Призрак в ответ.

— Мы не собираемся этого делать здесь; мы все что-то выигрываем от этого. Просто сосредоточься, — ответил Чжан Ши с невозмутимым лицом.

Линия фронта игроков состояла из тысяч тяжелобронированных авангардных подразделений, действующих как мощные танки, с безумным количеством здоровья. Они, конечно, были силой, с которой следовало считаться, но Легион Нежити подготовился к их прибытию, даже когда Дэйв отдыхал.

Как только они увидели большие стены, то с ужасом поняли, что массивные ворота, которые проломил Джеффри, уже были заменены другими, которые выглядели ещё более прочными. Что еще хуже, баллисты на стенах были заряжены и в настоящее время целились в линию фронта.

Прежде чем кто-либо из них смог полностью осознать эту щекотливую ситуацию, в которой они оказались, громкий и гулкий звук эхом прокатился по полю боя.

— Добро пожаловать в мою скромную обитель!

Над одной из надвратных башен возвышался печально известный бородатый Драугр, одной рукой медленно потирающий бороду.

— Оо, дорогие гости, я очень щедрый хозяин. Как посмотрю, вы не остались насладиться моей игрой, но, может быть, вам понравятся мои подарки, — добавил он и поднял кулак вверх.

Следуя его знаку, все баллисты выстрелили своими болтами по первой линии. Массивное оружие обладало огромной проникающей силой, достаточной, чтобы уничтожить любого игрока, который не успел подготовить оборонительный навык вовремя.

— Не волнуйтесь, я ожидал чего-то подобного, Отряд Самоубийц, идите и уничтожьте ворота.

— Ладно, ребята, за мной!

Игрок, на которого были навешаны ремни с бомбами и взрывчаткой, позвал своих друзей следовать за ним. Ещё одна группа танков рванула вперед.

Дэйв заметил приближающихся игроков и улыбнулся.

— Что-то подобное уже случалось со мной во время моего квеста Наследия, я никогда не попадусь на такое дважды, — пробормотал он себе под нос.

Баллисты выстрелили по игрокам, но танки проделали большую работу, защищая своих товарищей от болтов. Все они предпочли бы получить пулю в грудь, чем позволить одному из игроков Отряда Самоубийц пропустить удар. В конце концов, они понимали, к чему это приведет, если они не сумеют защитить их. Если бы они попали под удар, их бомбы взорвались бы, создавая цепную реакцию и унося их всех в Лимбо.

Однако цель Дэйва вовсе не обязательно состояла в том, чтобы уничтожить игроков Отряда Самоубийц. Конечно, было бы здорово, если бы стрела попала в одного из них, но он собирался использовать другой подход.

Игроки, подвергшиеся бомбардировке болтами, оставались в неведении, что их фактически вынудили двигаться в определенном направлении, подальше от болтов, поскольку с одной стороны летело большее количество и более тяжелые болты, чем с другой. Подсознательно они решили пробежать через относительно безопасную сторону и направиться к воротам, следуя плану Дэйва и направляясь прямо в ловушку, которую он установил ранее.

Белый Призрак не зря был известен как величайший стратег в игре. В отличие от игроков, спешащих навстречу своей гибели, его видение позволило ему увидеть неравномерность летящих болтов, больше выстреливающих с одной стороны, чем с другой. Как только он заметил, что немного впереди того места, где бежали игроки, земля была перепахана, он сложил 1+1.

— ЭТО ЛОВУШКА!!! — крикнул Белый Призрак, но его приказ прозвучал слишком поздно для игроков.

Словно по сигналу, первый игрок Отряда Самоубийц добрался до покрытой травой поляны, и огромная клешня схватила его за ногу и потащила вниз.

Еще больше клешней вырвалось из-под земли, увлекая игроков в неизвестность. Вскоре после этого из-под земли донеслись приглушенные звуки взрывов, разрывая землю и вызывая незначительные толчки, которые слились в небольшое землетрясение.

— Жаль, что я потерял там нескольких Сумрачных Лордов, но если это лучшее, что ты можешь сделать, то тебе лучше дважды подумать, прежде чем нападать на то, что принадлежит мне, — саркастически заметил Дэйв.

— Проклятие. У вас есть ещё игроки из Отрада Самоубийц? — спросил Чжан Ши.

— К сожалению, нет. Хотя у нас тут есть несколько алхимиков. Они могут сделать больше бомб, но это займет некоторое время, — ответил игрок Небесного Рассвета.

— У нас нет времени, — неохотно признал Белый Призрак. Дэйв играл с ними против времени, и они проигрывали.

— Ну-ну, если вы думаете, что меня так легко свергнуть, то лучше просто разворачивайтесь и уходите. Вы только зря потеряете здесь свои жизни и драгоценный опыт, — насмешливо произнес голос Драугра над полем боя.

— Заткнись, Скелли! — крикнул в ответ игрок.

— Ну ладно, не будем терять времени. Дракониры, вперед! — приказал Дэйв.

Из столицы донеслись протяжные рычания тысяч виверн. Элитные Воины Цинь и Рыцари Смерти были верхом на спинах виверн, они поднялись ввысь и начали метать копья и пускать стрелы в игроков.

— Марик, не мог бы ты помочь нашим войскам немногими призраками на их пути?

— Как вам будет угодно, — ответило существо.

— Слуги мои, пройдитесь по земле человеческой и покажите им, что лежит по ту сторону смерти!

Десятки тысяч Призраков Нежити, Баньши и Акульих колесниц с еще большим количеством нежити вырвались из стен города, полностью удивляя атакой игроков, к которой у них не было времени подготовиться.

— Милая Лилит, держу пари, твои малыши все еще голодны. Было бы невежливо не поделиться. Я уверен, что им понравится наше экзотичное разнообразие, -предложил Дэйв другому Рыцарю Бездны, стоявшему рядом с ним.

— Действительно, они с радостью. Дети мои, идите и наслаждайтесь, — Лилит призвала своих созданий к действию, и они повиновались с радостным визгом.

— Раз уж ты такой щедрый, я тоже не прочь попробовать твою человеческую форму. Мне любопытно, какова на вкус кровь нашего будущего принца, — многозначительно обратилась Лилит к Дэйву.

Дэйв почувствовал, как по его спине пробежали мурашки, но не от вампира. Он чувствовал, что некий лучник внимательно следит за ним. Вампир был NPC, так что ничего такого, что должно было бы взволновать его девушку не могла произойти, но он был достаточно умен, чтобы не указывать ей на это.

— Да… Как насчет нет, я ценю свою кровь и свою жизнь, — вежливо отказался Дэйв с улыбкой: — Может быть, кто-то из моих товарищей хочет присоединиться ко мне. Не стесняйся просто взять её у того бесстыдного жреца.

— Очень жаль, но я уважаю твоё решение. Чем больше ты копишь свою кровь, тем больше она мне нравится, — сказала Вампирша, облизывая губы: — У жрецов кислый привкус, так что я воздержусь от него. Однако твоя женская компания выглядит действительно аппетитно…

Дэйв тяжело сглотнул и отвернулся от герцогини. На линии фронта урон, нанесенный игрокам, начал суммироваться и проявляться. Они терпели поражение, но Дэйв не собирался их недооценивать. Белый Призрак и многочисленные другие умы двух самых сильных и известных супер гильдий в игре должны были придумать план, чтобы в конечном итоге уничтожить его.

— Дорта, если бы ситуация не требовала этого, я бы никогда не просил тебя об этом, опасаясь, что ты можешь обернуться худшим из своих состояний, но если бы ты мог оказать мне кое-какую помощь, я был бы тебе очень признателен. Я хочу показать этим людям сам смысл превосходства. Я хочу увидеть их раздавленными, физически и морально умоляющими нас о пощаде, — сказал Дэйв.

Старик мягко улыбнулся, показав Дэйву ряд острых зубов, потирая маленький холмик под подбородком.

— Сокрушить надежду — действительно лучший способ выиграть битву. Хотя в настоящее время я самый сильный при Короле Нежити, я всего лишь один. Этого не будет заметно, если я выйду на бой. Но у меня есть армия. Вендиго, выйдите вон! ЗАБИРИТЕ ЖИЗНИ ЭТИХ МЕРЗАВЦЕВ! — взревела Дорта.

Раздался громкий, пронзительный визг, казалось, доносившийся отовсюду сразу. Звук был резкий, хуже, чем скрежет ногтей по доске. Казалось, что в уши игроков всаживают шипы, а в висках начинала пульсировать головная боль.

Пустота в пространстве была разорвана, и рука размером с бульдозер вытянулась из отверстия и ухватилась за края с другой стороны. Длинные когти из обесцвеченной кости торчали из разлагающейся облезлой плоти, покрытой мехом лапы.

Существо, которое протиснулось сквозь дыру в пространстве, было почти такого же роста, как городские стены. Но оно было истощено, с шершавой кожей и пятнистым мхом, туго натянутыми на тонкие, как палки, конечности. Кости его грудной клетки и позвоночника были полностью обнажены, и у него не было никаких видимых внутренних органов. Из разлагающейся волчьей головы торчали рога, острые зубцы торчали вверх и наружу, похожие на цепкие пальцы. Зловоние пронеслось над рядами Нежити, ядовитые запахи полей сражений и бойни смешались вместе.

Существо снова завыло, как гвоздями по доске, и растянуло дыру в пространстве еще шире, позволяя большему количеству своих сородичей пройти через неё.

— Что это за чертовщина? — раздался голос Бластера из группового чата.

— Чёрт, я, наверное, никогда не привыкну к этим парням, — прокомментировал Дэйв.

— Это существа, которые отвернулись от своих братьев, они когда-то были людьми, которые пировали плотью других, проклятые этой формой, — представил Дорта свою армию.

— Т.е каннибалы? — подытожил Крепость.

— Худшие из видов. А ты знаешь, какая плоть им нравится больше всего? -спросил Дорта Дэйва.

Дэйв поднял обе брови, заметив панический вид отступающих игроков от волкоподобных гигантов, приближающихся к ним.

— Держу пари, они любят человеческую, — ответил Дэйв с усмешкой.

— Да, чем свежее, тем лучше, — Дорта улыбнулась в ответ Дэйву.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 404. Переломная Ситуация**

— Во имя всего святого, что это такое? — игрок скорее завизжал, чем закричал, когда Вендиго бросились в их сторону.

— Если хочешь, можешь попробовать их осмотреть, а я сваливаю, — ответил ему другой игрок, прежде чем убежать. Атакующие Вендиго были слишком тяжелой сценой, чтобы вынести её, их роста, размера, силы и отвратительности было достаточно, чтобы заставить дрожь пробегать по спине.

— Держите себя в руках! Мы сможем справиться с этими штуками! Танки сгруппируйтесь по фронту! Лучники и маги приготовьтесь уничтожить их! -Белый Призрак выкрикивал инструкции, пытаясь успокоить своих людей.

— Игроки паникуют, умерев на этом уровне, они потеряют много времени, чтобы вернуть свой потерянный опыт. Ты действительно думаешь, что мы сможем остановить их, просто объединившись вместе? — спросил Чжан Ши у стратега.

— Если у тебя есть идеи получше, я весь во внимании, иначе просто заткнись и делай то, что я говорю! Вань И, командуй Берсеркам! Перехвати наступление Вендиго и перемани их внимание, пока наши люди будут атаковать! Сервантес, где тебя черти носят?!

— Прямо здесь, босс, — рядом с Белым Призраком появился игрок.

— Я хочу убить Скелли со вчера! Мы не можем больше терять время. У нас остался последний час до того, как он окончательно захватит дворец, — приказал Белый Призрак.

— Конечно, босс. Хотя Скелли и так уже далеко отсюда. Почему бы просто не сосредоточить огонь на нем и не убить его? У нас должно быть более чем достаточно лучников со снайперскими навыками.

— Черт побери, что за день сегодня такой, что все ставят меня под сомнение?! -если бы взгляд мог убивать, Белый Призрак убил бы Сервантеса. Вместо этого он сделал очень глубокий вдох, прежде чем объявить: — Это не Скелли там, наверху.

Сервантес нахмурился, оглянулся на бородатого Драугра на вершине стены и почесал в затылке: — Я думаю, тебе понадобятся очки, потому что я никогда не видел другого Драугра с такой длинной бородой.

— Вспомни условие для завоевателей Королевства. Игрок с королевским титулом должен оставаться внутри или около дворца, иначе ограничение по времени будет остановлено. Это клон или двойник. Как бы то ни было, это не может быть Скелли, — Белый Призрак объяснил, сжимая свою руку в кулак и изо всех сил стараясь не задушить того, кто стоял перед ним.

— Ах да, я и забыл об этом. Ладно, увидимся через несколько минут, я приведу его сюда, как только найду, — с энтузиазмом ответил Сервантес.

Игрок прикоснулся двумя пальцами к своему виску и исчез.

— Почему он каждый раз так делает? Я имею в виду, что это не похоже на то, что его навык действительно требует этого действия, чтобы активировать его? -удивился Вань И, качая головой.

— Я тоже этому удивляюсь. Я думаю, что на него повлиял какой-то старый анимационный персонаж. В любом случае, Вань И, приготовься, тебе предстоит сыграть важную роль. Тебе придется справиться с двумя из них, — Белый Призрак указал на Вендиго.

— Всего с двумя? Хах, да я проглочу этот кусок пирога даже без наследия.

— Да, я всегда восхищался твоей иррациональной стороной, а теперь иди. Покажите нашим войнам, как мы это делаем, — Белый Призрак отослал его прочь.

— Верно! — Вань И взревел и бросился вперед, несмотря на то, что все члены группы медленно отступали от приближающихся Вендиго.

Вань И вытащил ещё один боевой топор, одновременно держа их в двух руках, он крутанул их и побежал вперед, бросаясь в глотки двум Вендиго.

— НЕБЕСНЫЙ РАССВЕТ! СТАНЬТЕ СВИДЕТЕЛЕМ ТОГО, КАК МАСТЕР ВАШЕЙ ГИЛЬДИИ ХРАБРО БРОСАЕТСЯ В ЛИЦО ВРАГУ! ОДИН! КАК ВЫ СМЕЕТЕ УТВЕРЖДАТЬ ЧТО ВЫ ЧЛЕНЫ НАШЕЙ ГИЛЬДИИ, ЕСЛИ БОИТЕСЬ ЭТИХ ЗВЕРЕЙ?! МНЕ СТЫДНО ЗА ВАС ВСЕХ! — голос Белого Призрака разнесся по полю боя.

Внезапно все отступающие игроки остановились, они увидели, как их лидер бросается на наплывающие волны, и это вызвало одновременно чувство стыда и возбуждения.

— Заместитель гильдмастера прав! Мы должны помочь ему! Я лучше умру и потеряю уровень, чем кто-то назовет меня трусом! Я иду умирать, кто ко мне присоединится? — завопил один игрок.

Его друзья и игроки вокруг него, которые убегали, кивнули, вскинули руки вместе и бросились за своим гильдмастером.

— Оо, неплохо, этот Белый Призрак действительно хорошо руководит людьми, -прокомментировал Дэйв.

— Действительно, всего несколькими словами он сумел зажечь в своих подчиненных чувство товарищества и храбрости. Он напоминает мне одного человека, — улыбнулась Дорта, глядя на Дэйва.

— Да, люди — это эмоциональные существа. Простые слова сами по себе не могли бы его разрезать. Без действий одного, а я сейчас говорю о Вань И, который бросился вперед, слова Белого Призрака ничего бы не изменили. Вань И — это мускулы, но Белый Призрак гораздо опаснее. Он — мозг всей гильдии, и он знает, как хорошо использовать мускулы. Однако… — Дэйв не договорить.

— Да, даже с мозгами и мускулами невозможно превзойти высшую силу.

Визгливый свистящий звук Вендиго пронесся по полю боя, когда двое из них столкнулись с Вань И. Оба существа одновременно ударили своими огромными конечностями по мастеру гильдии.

Вань И пришлось остановиться и скрестить оба своих боевых топора, чтобы сдержать удар. Но одних топоров было недостаточно, чтобы сдержать силу, исходящую от существ, которые шли лицом к лицу против самых могущественных боевых единиц Короля Пепла, Присягнувших на Верность.

Вань И был вынужден встать на колено, силы, стоявшей за массивными существами было достаточно, чтобы разорвать землю вокруг него. Даже с его варварской силой и здоровенным ОЗ, он не мог сравниться с этими зверьми в соревновании чистой силы. Что бы ни служило под началом Дорты, оно должно было обладать определенным уровнем мощи. И уровень силы Вань И все еще был далек от того, чтобы сдержать одного из них в одиночку, не говоря уже о двух Вендиго.

— Черт возьми, я просчитался, — выругался Белый Призрак, когда понял, что игроки, которые пошли повторять подвиг Вань И были отправлены в могилу раньше времени.

Надежда, которую он вбирал в игроков, начала угасать, страх перед массивными существами начал пробираться обратно в их хрупкие сердца. Ему нужно было что-то делать, и быстро.

— БОГ СВЕТА! Дай мне сил! Благослови своих приверженцев силой, способной победить их врагов! Я взываю к силе бога творца! Демиург! Даруй нам своё благословение! — голос Белого Призрака звучал высоко и властно.

Вскоре после этого огромный, но очень знакомый свет и аватар появились над Белым Призраком.

Золотой аватар сложил перед собой обе руки и с презрением осмотрел все творения перед ним. Само его существование было невыносимо для всего мира, и земля начала трещать. Но его свет был достаточно силен, чтобы бороться с темнотой и заставить засохшую землю вокруг Белого Призрака наполниться жизнью. Маленькие росточки пробились из грязи, давая надежду на жизнь после смерти.

— Ага, значит, Демиург — покровитель этого парня. Я должен был сделать этот вывод ещё некоторое время назад, — пробормотал Дэйв.

— Ты легкомысленно произносишь имя богов, Дитя, — заметила Дорта. У него было раздраженное выражение лица, но не из-за Дэйва, а из-за света, который начал рассеивать тьму, созданную для Нежити.

— Оо, у меня выпадал шанс встретиться с ним. Такое бывает не так уж часто, -небрежно признался Дэйв.

— Хм, нежить, пережившая встречу с Богом Света, это, конечно, впервые.

— Ага, посмотри-ка на это, — ухмыльнулся Дэйв, затем поставил ногу на ворота и крикнул:

— ЭЙ, ДЕМИГОВНЮК! НЕ СМЕЙ ВМЕШИВАТЬСЯ, ТЫ, ЛЕНИВЫЙ ПРИДУРОК! ЭТО НЕ ТВОЯ ДРАКА! — крикнул Дэйв.

Белый Призрак уставился на Дэйва, как на идиота. Аватары наследия не разговаривали, они были немы. Но то, что произошло дальше, заставило главный ум гильдии Небесного Рассвета вздрогнуть.

— Т-Ты! Что ты здесь делаешь?! И как ты только что меня назвал?! — заговорил аватар. Если бы не его заикание в самом начале, его жёсткий образ мог бы быть более убедительным.

— Я назвал тебя ДЕМИГОВНЮКОМ! Убирайся отсюда к чертовой матери, это не твоя драка. Иди обратно спать, лентяй! — крикнул в ответ Дэйв.

— Хумф, я не прислушиваюсь к словам низших существ!

— Ты вынуждаешь меня позвать Ника, хочешь чтобы он пришёл? Кстати, о нём, ты уже починил свою дверь? Хотя нет, не говори мне, я лучше узнаю об этом в следующий раз, когда мы придём в гости! — Дэйв насмехался над Богом.

Аватар громко сглотнул, пока не закричал, как ребенок, закатывающий истерику:

— Хулиганы, вы оба! Ты хоть представляешь, как долго мне придётся ждать, пока починят эту дверь?! Да пошёл ты и твой Ник. Если ты придешь… я… я… АРРР!!! С меня хватит! Ты! — аватар указал на Белого Призрака, который был ошеломлен ступором.

— НИКОГДА! НИКОГДА-НИКОГДА НЕ ЗОВИ МЕНЯ, КОГДА ЭТОТ ЧЕЛОВЕК РЯДОМ!

И с этими словами аватар исчез, как погасшая лампочка.

Хотя аватар исчез, наследие Белого Призрака оставалось активным. В конце концов, аватар был задуман всего лишь как эффект для навыков наследия. Сам Белый Призрак продолжал сиять в свете своего наследия, но одного факта, что Дэйв на самом деле отчитал бога, было достаточно, чтобы разбить остатки надежды игроков.

— Проклятье… Каким же надо быть крутым, чтобы отпугнуть Бога простыми словами? — высказался игрок.

Другой добавил: — Похоже, Скелли травмировал Демиурга настолько, что он больше никогда не захочет появляться перед ним. Чёрт, братаны!

— МОЛЧАТЬ! — закричал Белый Призрак: — Аватар, возможно, и был бесполезен, но у меня всё ещё есть навык наследия! [Да Будут Они Благословенны!], [Свет, Победи тьму!] — Белый Призрак поднял свой посох и осветил небо. Мощный божественный свет заставил Вендиго вздрогнуть. Их плоть горела, когда могущественная божественная сила, поддерживающая Белого Призрака действовала на них как совершенная противоположность их существованию.

— Ну, ментальный удар все равно того стоил. Но я полагаю, что мне нужно что-то сделать, потому что Вендиго не очень хорошо сражаются под всем этим светом.

— Не беспокойся, Дитя. Эти существа становятся только более злобными, когда они чувствуют сильнее угрозу… Дитя? — слова Дорты прозвучали в пустые уши.

Внезапно Драугр, стоявший рядом с ним, превратился Крошку.

— Где твой хозяин? — спросил Дорта у крошки Могильного Лорда.

Существо, не способное произнести ни слова в своей каплевидной форме, превратило часть своего скользкого тела в рот и произнесло отрывистые слова: —

Контакт. Потерян! Господина. Похитили!

— ПРОКЛЯТЬЕ! ДЕТИ НОЧИ! ВАШ ГОСПОДИН БЫЛ ПОХИЩЕН! ВНЕМЛИТЕ ЗОВУ, НЕСИТЕ КРОВАВУЮ БОЙНЮ И СМЕРТЬ ОТРОДЬЯМ! — Дорта даже не дождался ответа, его рот широко раскрылся, клыки стали острыми, как ножи, когти-длинными, как мечи, а мех темнее ночи.

— Даже если я сойду с ума, я никогда не оставлю в живых тех, кто причинит вред одному из нас! Сегодня начнётся моя охота, и к её концу это поле будет окрашено кровью красного цвета! — Дорта понюхал воздух, присел на корточки и прыгнул горизонтально вперёд в произвольном направлении, с достаточной скоростью, чтобы проломить камень башни под ним.

\*\*\*

— Сработало? — спросил чей-то голос с другой стороны поля боя.

— Держу пари, он ни за что такого не предвидел, — с ликованием подхватил другой голос.

Дэйву потребовалось несколько секунд, чтобы осознать, что он внезапно оказался в центре целой вражеской армии.

— Ты ведь не ожидал этого, правда?- рассмеялся Чжан Ши.

Дэйв повернул голову к линии фронта, где располагались Вендиго. Там он увидел дубликаты Вань И, Белого Призрака и Чжан Ши на передовой, принявших командование.

— Хм, иллюзионисты? — спросил Дэйв, доставая свой большой меч и щит.

— Да, и несколько классов двойников достаточно, чтобы сделать наших двойников, и достаточно, чтобы одурачить тебя, — объяснил Вань И.

— И как же я забрался так далеко? — Дэйв разминал плечи, готовясь к предстоящей схватке.

— Это всё благодаря мне, не благодари, — ответил игрок в серой мантии.

— Благодарю тебя, Сервантес. Ты проделал замечательную работу, вот и всё, -Белый Призрак отпустил его.

— Ага, я не хочу вам мешать. Если я умру и стану нежитью, которая навредит вам, ребята, так что увидимся, — и с этими словами игрок телепортировался.

— Ты хоть понимаешь, что сам себя подставил?Я могу просто привести сюда моих

Ребят. Стотысячная армия прямо в ваших рядах, — насмешливо выдал Дэйв. К сожалению, это был всего лишь блеф. Он уже попытался сделать это в тот момент, когда оказался в неизвестном месте, но это не сработало. Супер гильдия, должно быть, использовала какой-то предмет или навык, чтобы помешать ему вызвать подкрепление.

И всё же не всё было потеряно. Драугру нужно было только выиграть немного времени. К этому времени Дорта и остальные уже заметили бы его отсутствие. Ему нужно было продержаться достаточно долго, чтобы Рыцарь Бездны спас его.

— Не стоит тратить время на разговоры с обреченным человеком. Он просто хочет выиграть у нас время. Давайте закругляться, — ответил Белый Призрак и баффнул двух своих товарищей.

— Черт возьми, ненавижу иметь дело с умными задницами. Тогда ладно, вы уверены, что хотите напасть на меня втроем против одного? Это как-то нечестно,

— сказал Дэйв.

— Хах, неужели могущественный Драугр намекает, что мы несправедливы?! -поставил Чжан Ши вопрос под сомнение.

— На войне все методы хороши, Скелли. Ты уже должен был это понять, — Белый Призрак согласился и направил свой посох на нежить.

— Верно, но я говорил не о своей ситуации, — Дэйв небрежно положил свой большой меч на плечо, а щит слегка прижал к груди.

— Фанатик! Хаос! Демоническое Вознесение! Удвоение!

Дэйв разбаффал себя до своей окончательной и самой мощной формы. Рога длиной с клинки вырвались из головы, а из спины торчали длинные похожие на вороньи крылья. Красный молнии потрескивал вокруг него, когда его тело приобрело темный вулканический блеск Рун Хаоса. Его мускулы напряглись, когда он добавил Геркулесову Силу. Его аватар вырос на несколько размеров, а благодаря дополнительному эффекту Удвоения его рост остановился только тогда, когда он массивно навис над своими тремя противниками.

— ПОКАЖИТЕ МНЕ, ЧТО У ВАС ЕСТЬ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 405. Все хуже и хуже**

Вань И взмахнул обоими своими ручными топорами и бросился на Дэйва.

— Этот меч будет моим!

— В твоих мечтах! — ответил Дэйв и блокировал двойной удар варвара своим щитом, используя способность щита [Поглощение]. Металлические челюсти щита замкнулись на топорах, блокируя Вань И против окружённого Дэйва.

Это стало стычкой сил, чтобы увидеть, кто сможет отбросить другого назад, но нежить обладала огромной силой, особенно теперь, когда Дэйв усилил себя, его сила была невообразимой.

— Ну как там наверху! — Дэйв рывком поднял огромного варвара вверх и замахнулся мечом на беспомощного Вань И.

Кровавое копье ударило в Дюрандаль Дэйва сбоку, заставляя его полностью промахнуться.

— Не забывай о нас, — сказал Чжан Ши.

Дэйв мысленно выругался: жрец ещё даже не пошевелился, а ему уже было тяжело только с одним Мастером Меча и Варваром.

Чжан Ши подбежал к Дэйву, держа одну руку на рукояти своей катаны в ножнах. Дэйв знал из просмотра многих видео Чжан Ши, что он собирается использовать свой знаменитый быстрый Высвобождаемый-разрез, он был далёк до быстрого Высвобождаемого-разреза Тэнгу, но атака Чжан Ши не была чем-то с чем стоило шутить.

— Сейчас! — закричал жрец и вонзил в землю конец своего посоха.

Вань И понял сигнал и вырвался мощным рывком, затем бросив свои топоры вперёд в Дэйва.

Свет собрался под ногами Дэйва и превратился в цепи, цепи из света обвились вокруг его ног, обволакивая их и удерживая его на месте.

Чжан Ши приблизился вплотную к Дэйву и достал свою катану в атаке, в то время как острые топоры Вань И летели в скованное тело Дэйва.

В такой ситуации любой обычный игрок запаниковал бы, либо пытаясь снять сковывающее заклинание, либо блокируя Мастера Меча, либо блокируя двойные топоры и принимая атаку Чжан Ши.

Однако размен всегда был бы проигрышным с точки зрения игрока. Мысли Дэйва метались, как никогда раньше. И можно было поклясться, что улыбка медленно расползлась по его лицу, прежде чем он пошевелился.

Он выставил свой щит вперед, против Чжан Ши и использовал [Отражение], выпуская атаку, которую он ранее поглотил от Вань И.

Чжан Ши не знал о возможности Щита Аякса сохранять способности и выпускать заклинания, хотя он понял, что Дэйв просто пытается заблокировать его не блокируемую атаку. И все же он не учёл той атаки, которая была выпущена щитом. Дэйв даже не остановился на этом, к счастью, эффект сковывания не блокировал его [Бессмертное Видения], поэтому он телепортировался позади ошеломленного Чжан Ши, и одним резким движением сменил свою хватку Дюрандаля на обратную и нанёс ему удар в спину.

Дюрандаль вонзился в броню Чжан Ши, заставляя его запнуться, и в то же время оказался в направлении брошенных топоров Вань И.

Два топора вонзились в грудь и плечо Чжан Ши, заставляя Мастера Меча издать стон.

— Оо, я не думал, что дружественный огонь включен…

— Не был! — закричал Вань И: — Мужик, клянусь, я не это имел в виду!

— Заткнись! Это брошенное оружие, у них нет хозяина, они становятся объектами в тот момент, когда они покидают твою руку, любого, кого они коснутся, они ранят, теперь сосредоточьтесь на чёртовом сражении: — приказал Белый Призрак.

— Хорошая реакция, но сможешь ли ты продолжать в том же духе? — прорычал Чжан Ши свои слова.

Дэйв встряхнул ногами, как только эффект сковывания рассеялся, и ответил: -Хоть всю ночь, детка. А теперь как насчёт того, чтобы повысить градус!

Дэйв активировал [Угнетение Адского Тирана]. Пламя хлынуло изнутри Дэйва, бушуя сверх того, что мог бы сделать обычный огонь. Гигантский Черный Череп материализовался над Дэйвом и смотрел на все остальные творения с полным презрением.

— Навык Ауры, хах, — сказал Вань И, обе его руки вытянулись вперед, когда он поймал своё оружие.

— У меня тоже такой есть! Аура Жизни! — сказал Белый Призрак, и сияющий свет вырвался из него и накрыл его отряд. Раны Чжан Ши начали заметно заживать, хотя и медленно.

— Аура Силы! — закричал Вань И, его собственная аура вспыхнула, наполняя его мышцы большей энергией.

— Хотя это не книга навыка ауры, это один из моих основных навыков. Приливы Крови! — Чжан Ши использовал свой собственный навык создавая область наполнившуюся запахом крови. Земля превратилась в трясину грязи и крови, и в её владениях закапал кровавый дождь.

Три ауры против одной были единственной вещью, которая заставила ухмыляющийся череп сменить выражение на другое. Если бы черепа могли такое сделать, то этот над головой Дэйва бы завыл.

Его огонь забушевал сильнее, чтобы противостоять трём аурам, которые пытались противостоять ему.

— Ты мой! — Вань И бросился вперед, нанося удар плечом, но в тот момент, когда его нога ступила внутрь [Адского Угнетения Тирана] Дэйва, она согнулась, его колено ударилось о землю, а его аватар начал потеть и дрожать.

— Твою мать! Это имеет эффект Страха!

— Очисти благочестивых! — Белый Призрак убрал эффект Страха с Вань И.

— Спасибо, — проговорил Варвар и сделал ещё один шаг вперед, но тут его аватар закричал против воли пользователя.

— Черт возьми! Это же непрерывно! Я не могу подобраться ближе, это дерьмо имбалансно! Она даже наносит прямой максимальный урон ОЗ и крадёт ману, что это за херня такая!

У Дэйва не было намерения исправлять дезинформацию Вань И, его Аура не делала всех этих вещей вместе взятых, это было сочетание её и [Демонического Вознесения].

Именно тогда Дэйв чуть ли не передёрнулся, у него же были крылья, он мог легко покинуть этот район. Он взмахнул ими один раз и прыгнул в небо только для того, чтобы врезаться в невидимый барьер.

— Я же знал, что ты попытаешься это сделать. Это место заблокировано! Ты не сможешь выбраться отсюда.

— Я и не собирался уходить, — блефовал Дэйв.

— Мне просто нравится, когда я сверху, — поддразнил он его. Он поднял обе руки на уровне плеч и сказал: — Пусть это будет вам уроком. Никогда не запирайте себя с огнём. ГОРИ!

Дэйв призвал свои [Драконьи Адские Черепа].

Сорок Восемь драконьих голов, сделанных из чистого пламени, материализовалась в том месте, усиленные собственной аурой Дэйва, их цвет изменился с малинового огненно-красного до бездонного черного. Огненные Драконы Бездны рванули вниз, пикируя на игроков, как бомбы, взрываясь при контакте и уничтожая их ОЗ.

— Божий Свет, благослови нас жизнью! — крикнул Вань И.

Почти сразу же ОЗ игроков снова поднялись до полных за считанные секунды.

— Проклятый надоедливый жрец! — в отчаянии вскрикнул в ответ Дэйв.

— «Я должен убить его первым, исцеление мешает, я могу оступиться и умереть такими темпами».

Дэйв нырнул вниз, к жрецу, но Белый Призрак, сражавшийся с Вань И множество раз, не дрогнул.

— Вань И, Рагнарёк, сейчас!

— Черт, это навык с высокой перезарядкой! РОААА! — игрок взвыл, как разъяренный зверь, и бросился вперед, эффект Страха от умения Дэйва больше не действовал на него, как будто его умение полностью игнорировало этот эффект. Тьма от ауры Дэйва расступилась, открывая игроку дорогу к его другу.

Замах Дэйва был близок к приземлению, но вмешательство Вань И отбросило клинок, спасая жреца.

— Свети как Днём! Наша вера вечна! Слепой Безбожник!

Яркий свет осветил аватар Дэйва, полностью нейтрализуя его Ауру и насильственно рассеивая его [Демоническое Вознесение].

— Вот дерьмо! — выругался Дэйв, свет был слишком сильным, чтобы вынести его, и из-за своей природы Нежити он чувствовал, как свет обжигает его кожу.

Мощь была слишком велика для него, чтобы выдержать, сильные и безжалостные атаки Вань И были неуправляемы, а свет Белого Призрака

отбрасывал его назад, не говоря уже о потере его навыков.

— Черт возьми, я не могу драться со жрецом в этой форме, — Дэйв поднял руку, кольцо на его пальце ярко сверкнуло и вернуло ему человеческий облик. Свет от тела Белого Призрака больше не действовал на него, но улыбка на лице игрока раздражала его.

— Ты попался на удочку, — сказал Белый Призрак.

— Я так долго этого ждал! — послышался голос Чжан Ши: — Кровь, внемли моему зову, выйди на мой зов!

Голова Дэйва загудела, из него силой вытягивали огромные куски крови. Его глаза закровоточили, ослепляя его, в ушах засвистела кровь, к тому же хлещущая и из носа.

Вы находитесь под действием кровотечения!

Вы теряете 1% от своего максимального ОЗ каждую секунду.

Вы были ослеплены.

Вы были замедлены.

Вы были дезориентированы.

— Черт, черт, черт, это действительно плохо! — выругался Дэйв.

— У тебя нет никаких шансов, приятель, тебя перехитрили, одолели, и ты умрешь, — заговорил Белый Призрак. Его руки не прекращали использовать исцеление на своих союзниках.

Дэйв почти ничего не видел и даже не слышал, но вой Вендиго становился всё ближе. Дорта, должно быть, уже в пути, но сможет ли он выжить в противостоянии с тремя мастерами Супер Гильдии?

Он приготовил множество ловушек внутри столицы, но тот факт, что он был вынужден покинуть свою базу, разрушил его планы, и теперь ему приходилось импровизировать.

Дэйв рассмеялся пуская кровь изо рта.

— Чеееерт, ты действительно вынуждаешь меня. Ладно, хватит валять дурака, время действовать серьёзно…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 406. Семья**

Дэйв переключился на свои перчатки Присягнувшего на Верность и активировал новый навык, который он планировал скрывать от мира еще некоторое время.

— [Воплощение Дракона]!

Свет материализовался на белой броне Дэйва, окрашивая её черными руническими узорами. Его наплечники превратились изогнутые в драконьи рога, а шлем из полного шлема с Т-образным забралом превратился в Драконий череп из стали.

Кулаки Присягнувшего на Верность превратились в когти, а его тело стало более стройным, но более крепким, особенно в области груди. А на спине у него выросли кожистые крылья.

Ваш Базовый Урон увеличился на 500%, вы получаете на 80% меньше урона.

Способность [Полёт] была временно добавлена в ваш список навыков.

Вы больше не ослеплены.

Вы больше не дезориентированы.

Все способности, связанные с драконами сбросили своё время перезарядки.

В течение следующих 30 секунд все связанные с драконами способности будут улучшены.

Дэйв проигнорировал уведомление, у него было всего 30 секунд, чтобы переломить эту ситуацию. Он повернулся к Чжан Ши и широко раскрыл рот.

Оглушительный пронзительный рёв вырвался из глотки Дэйва с такой силой, что как только он достиг Чжан Ши, тот отлетел на сотни метров.

Дэйв развернулся к Вань И и ударил кулаком вперед. Берсерк был все еще в нескольких метрах от Дэйва, но он вздрогнул и заблокировал его, но больше ничего не произошло.

Вань И опустил свой щит, чтобы проверить, что произошло, но был встречен огромным драконом размером с корабль, сделанным из чёрного пламени, вырвавшегося из кулака Дэйва и бросившегося на Берсерка.

Дэйв использовал [Бессмертное Видение] ещё до того, как дракон полностью покинул его кулак и появился позади Белого Призрака. Жрец попытался уклониться, но Дэйв схватил его за талию прежде, чем тот успел освободиться. Крепко сцепив обе руки, Дэйв выполнил суплекс (бросок прогибом).

Если бы это был обычный человек, он умер бы десять раз, так как в тот момент, когда череп Белого Призрака ударился о землю, он раскололся вдребезги, но это была всего лишь игра. После потери соответствующего количества ОЗ он будет в порядке, возможно, страдая от Дезориентационного или Ошеляющего эффекта.

И все же Дэйв был далек от того, чтобы покончить с ним. Жрец был самым раздражающим из трех игроков, с которыми ему пришлось иметь дело, поэтому он снова схватил жреца и швырнул его в небо.

Белый Призрак запаниковал. К несчастью для него, он был не в состоянии обеспечить себе опору для ног, чтобы использовать любой из своих навыков. Дэйв рванул вверх и ударил жреца кулаком в живот, ещё сильнее увеличивая разрыв с землёй.

Он летел следом за ним и бил снова, и снова, и снова. Жрец почувствовал отчаянное приближение смерти. Он ничего не мог сделать, чтобы спасти свою шкуру. После того, как его разделили с друзьями он буквально витал в воздухе, и никто не мог ему помочь.

Дэйв подобрался к жрецу вплотную и сообщил ему о его неминуемой гибели: -Это будет очень больно! — затем он поднял ногу и замахнулся вниз в [Пинке Дракона], отправив жреца вниз, словно метеор. Но тот как оказалось выжил, пока что, оставив Дэйва неудовлетворенным. У жреца всё еще было немного ОЗ, и просто позволить земле прикончить его было не совсем в стиле Дэйва.

Он последовал за падающим жрецом, который отчаянно пытался исцелить себя.

Тогда он активировал [Угнетение Адского Тирана], достигнув и схватив несчастного, когда они были в нескольких сотнях метров от земли.

Дэйв начал вращаться со жрецом в руках, полностью избавляя от равновесия Белого Призрака и сбивая его чувство направления. Скорость Дэйва возросла до крайности, пока Аура вокруг него не превратилась в ураган огня, который с головокружительной скоростью падал на землю.

Дэйв активировал [Бастион] на себя за долю секунды до того, как ударился о землю, но Белый Призрак, которого он закрутил вместе с собой, не имел ничего, что могло бы спасти его.

Острие адского урагана врезалось в землю оглушительным взрывом огня и света. Пламя ревело внутри ямы, которую Дэйв создал своим вращением.

После того как пламя стихло, в мир вернулся звук. Дэйв выбрался из глубины ямы. И начал медленно приближаться к Вань И.

— Минус один, осталось два! — провозгласил Дэйв.

— Черт, это уже выходит из-под контроля, Давай вызовем подкрепление, — Вань И бессознательно сделал полшага назад после такого.

— Мы можем справиться с ним вдвоем! — Чжан Ши подбодрил другого мастера гильдии. Они зашли так далеко… кроме того, Скелли ни за что не отпустит их просто так.

— Только не без Призрака. Он был единственным парнем, который мог читать этого урода! А у меня сейчас даже нет своего наследия. Мне уже пришлось использовать его, чтобы вытащить нас из того проклятого города!

— Черт возьми, ты прав. Привести несколько целителей внутрь барьера! -закричал Чжан Ши. Вскоре несколько игроков вошли через небольшой разлом, который появился в воздухе. Место, куда Дэйв был телепортирован, было похоже на куполообразный замок, он не мог выйти, но другие могли войти.

Из разлома, открывшегося для появления новых игроков, Дэйв увидел, что другие игроки вне разлома концентрировали и направляли ману, вероятно, для поддержания этого самого навыка, который они использовали, чтобы поймать его в ловушку. Несколько игроков вошли внутрь. Их было около двадцати, половина из них целители, остальные — танки.

— Этого должно хватить, чтобы убить его. Ребята, не подходите слишком близко, мы с ним разберемся, обеспечьте нам поддержку издалека! Танки защищают целителей! — отдал приказ Чжан Ши.

Дэйв нахмурился, это уже становилось не смешно. Если бы он попытался пойти против двадцати игроков, то мог бы убить нескольких, но два мастера супер гильдии не позволили бы ему сделать то, что он хотел. Не говоря уже о том, что они могут звать игроков, когда им это нужно.

Дэйв был почти мертв, как только несколько оставшихся секунд [Воплощения Дракона]закончатся.

Он посмотрел вверх, купол закрывал всё пространство, и [Зов Хаоса] был бы отличным навыком для использования сейчас, чтобы сломать его, но, к сожалению, он не был навыком связанным с драконами, и его перезарядка не была сброшена.

Чжан Ши ударил его в грудь своим мечом, а затем с силой вырвал его. Кровь хлынула из его груди, но клинок приобрел демонически красный блеск.

Затем он бросился вперед на Дэйва, замахнувшись мечом.

Дэйв отразил удар одним кулаком и направил другой в лицо Чжан Ши, тот пригнулся и сбил Дэйва с ног.

Потеряв опору и оказавшись на земле, он заметил, что Вань И был в воздухе над ним, замахнувшись вниз обеими своими топорами. Дэйв откатился от сокрушительного удара, который расколол землю, и вскочил только для того, чтобы упасть на одно колено тяжело дыша. Навык [Воплощение Дракона] закончился, но он не был причиной истощения.

Перед тем как он принял форму дракона, его заставили принять человеческий облик, и теперь он истощил всю свою выносливость.

Жрецы, которые были вокруг группы, исцелили носителей наследия S-ранга и использовали ослабляющие навыки на Дэйве, ещё сильнее вводя его в невыгодное положение.

Дэйв уже был готов обернуться в Нежить и получить отпор от всех заклинаний слабости, но Чжан Ши ударил его ножом в грудь, алая кровь хлынула наружу, окрашивая его белую броню в красный цвет.

— Теперь у нас преимущество, давайте прикончим его.

Аватар Чжан Ши высоко поднял свой меч и уже собирался обрушить его на Дэйва, но остановился в тот момент, когда услышал нечестивый крик, эхом разносящийся по всему миру.

Купол, который воздвигли игроки, рассеялся, открывая внешнюю сторону.

Повсюду валялись мертвые игроки. Ни один из них не был сохранен в целости, их тела были переломаны, побиты, уничтожены и высосаны досуха.

Вендиго стали ещё ужасающе смотреться от того, какой урон они перенесли в битве, но, как и обещала Дорта, чем больше они их били, тем сильнее они становились.

Армия игроков была разбита. Никто не пережил хаоса, принесенного Дортой, никто не дожил до того, чтобы рассказать о чудовищной магии души Марика, никто не спасся с каплей крови в жилах от слуг Лилит. Рыцари Бездны почувствовали, что их любимчик окружен, и бросились ему на помощь со всей своей мощью. С мощью даже одного Рыцаря Бездны армии игроков было бы трудно тягаться, не говоря уже об их шансах против коалиции разъяренных Рыцарей Бездны, ведущих свои армии.

— УБЕЙТЕ ЕГО! — закричал Чжан Ши. По крайней мере, если Дэйв умрет. Королевский титул будет принадлежать ему. Даже если один из этих монстров убьет Чжан Ши, поскольку они не были игроками, он сохранит титул.

— Да как ты смеешь! — прозвучал женский голос, он был очень похож на тот визг, который остановил аватара от нанесения решающего удара.

— Как ты смеешь проливать его кровь! Его кровь слишком ценна для таких, как ты, чтобы растрачивать её впустую! — воскликнула она.

— Грёбаный NPC, черт побери, убейте его! — крикнул Чжан Ши своим аватаром, оставаясь неподвижным, гляди при этом на кричавшую женщину с замешательством в глазах.

Дэйв не мог пошевелиться из-за всех тех эффектов контроля, которые жрецы использовали на нем.

Вань И заметил проблему с персонажем Чжан Ши и решил, что будет лучше, если он начнет действовать. Он ударим топорами, но тотчас же оба вылетели у него из рук.

Дорта появилась прямо перед лицом Вань И.

Эти двое уставились друг на друга и начали драку… больше похожую на одностороннюю бойню.

— Блять, — выругался Чжан Ши и вырвал кинжал из груди Дэйва, он захотел сделать это сам.

— Отец, ты причинил вред одному из нас, разве тебе не стыдно? — заговорила Лилит.

— Дочь моя, я не знал. Ты должна понять, что я не имею права голоса в том, что делает мой наследник, — ответил аватар. Это будет уже второй раз за этот день, когда аватар действительно говорил в игре.

— Тогда уходи, Бог Крови! Я покончу с этим собственными руками, — заявила Лилит.

Аватар исчез, оставляя Чжан Ши в полном одиночестве на поле боя.

— Несправедливо! Это совершенно несправедливо! Какого хрена тебе так чертовски везет?! — выругался Чжан Ши.

— Это не удача, — сказал Дэйв, вставая. Чжан Ши ничего не заметил, но Самаэль использовал эти несколько секунд, чтобы убить всех игроков, которые были нацелены на Дэйва.

Он вернулся в свою форму Нежити и достал свой Дюрандаль.

— Всё здесь я заработал тяжелым трудом! Все здесь моя семья. Мы такие же, как вы и ваша гильдия, только мы не связаны друг с другом званиями! Мы друзья и товарищи. Мы проливаем кровь вместе, и вместе её теряем. Они пришли ко мне на помощь потому что они знают, что если у них когда-нибудь будут проблемы, я приду на помощь к ним. Ты поймал меня в ловушку здесь, и у тебя был шанс, но ты не смог убить меня. Теперь твой шанс потерян. Так умри, с какой бы гордыней ты ни остался, и помни сегодня, как день, когда ты ПОЧТИ успел убить Кис Штин’браха! — Дэйв рубанул своим мечом ошеломленного Чжан Ши.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 407. С ног на голову**

После убийства Чжан Ши, предсмертные муки Вань И были всем, что можно было услышать в окрестностях Дэйва. Яростное неистовство Дорты не знало границ, его озлобленность превосходила обычный темп боя, к которому так привык Вань И.

Через несколько секунд после того, как Вань И умер, Дорта повернулся к Дэйву, ярость и гнев остались неудовлетворёнными. Дэйв чувствовал, что если он что-нибудь не сделает, то зверь будет ответственен за провал задания, которое он должен был выполнить.

Но как только Дорта увидела меч в руке Дэйва, его глаза остекленели и вернулись к своему безмятежному виду. Шерсть и когти Дорты отступили, и он вновь обрел свой вид милого дедушки.

— И что теперь? Кис Штин’брах? Некоторые из этих людей сбежали. Стоит ли нам бросаться в погоню? — сказал Самаэль, слизывая кровь с кинжала.

— Нее, пора снова перекрыть все входы в это место. Ониксия, иди сюда, — позвал Дэйв.

Через несколько секунд завыл ветер, и в небе раздался оглушительный рев дракона.

Дэйв посмотрел на него и ухмыльнулся.

Сейчас Ониксия была лишь немного меньше своего покойного родителя. Но она была не менее внушительна.

После того, как Кракен сопроводил её на пир, она достигла своей нынешней внешности, соответствуя её фактическому уровню.

— Ониксия, — заговорил Дэйв: — Выследи их. Убейте всех, кого найдёшь, и верни Дебри себе. Если ты думаешь, что попала в беду, возвращайся, и я помогу тебе.

Дракон, великолепный по размерам и невероятный по силе, взревел в знак согласия и полетел вперед, охотиться на любую блуждающую или отставшую добычу.

— Дэйв, все кончено? — спросила Зои.

— Да, в почти. Мне нужно только вернуться и снова остаться во дворе дворца пару минут, — ответил Дэйв с усталой улыбкой.

— Мне кажется, было бы лучше, если бы я вас нанял непосредственно для этого завоевания. Всё было бы гораздо проще, — сокрушался Димитрий.

— Даже если бы это было так, я бы всё равно отказался. К счастью для тебя, теперь обстоятельства изменились, — ответил Дэйв.

— Но они всё равно есть. Моя работа вот-вот начнется. Как только ситуация прояснится и все игроки будут либо убиты, либо отправлены в ад, я начну восстанавливать это место. Парень, я просто хотел бы, чтобы ты оставил после себя немного меньше беспорядка. Я вроде как надеялся получить функциональный город для начала, а теперь всё, что у меня есть — это развалины, — подразнивал Димитрий своего партнёра.

— Твои жалобы должны быть адресованы Джеффри, ведь именно он взорвал это место. Я заставлю свою нежить начать работать на улицах и в зданиях, a NPC вернутся в свои города. Многие здесь погибли. Им будет очень трудно вернуться к прежней жизни, — вздохнул Дэйв.

— NPC бесполезны, нам здесь нужны игроки, — решительно заявил Димитрий.

Однако такая реакция заставила Дэйва нахмуриться: — Я мог бы притвориться, что ничего не слышал, но послушай, парень. Игра, вроде такой, без NPC — ничто. Именно они дают ей жизнь. Простой разговор, который ты можешь завести с ними, о их прошлом, о их приключениях, о их историях и их жизнях — все это имеет значение. Конечно, игроки важны, но NPC — это душа Завоевания. Просто взгляни на Легион Нежити. Ты действительно думаешь, что он будет таким же, если ты заменишь их всех игроками? Вместо единства было бы уже удивительно, если бы он функционировал наравне с одной из супер гильдий.

— Дэйв немного успокоился, а затем добавил: — Много жизней было потеряно из-за этой войны. Эта страна уже никогда не станет прежней. Так что мы собираемся сделать её лучше, чем она была. Нежить и живые, работающие вместе. Я заставлю своих подчиненных усердно работать, чтобы обеспечить безопасность для всех здесь присутствующих. Что же касается тебя, Димитрий, то я надеюсь, что ты позаботишься о том, чтобы они жили хорошо.

— Нам нужны деньги, парень, ты знаешь, сколько времени мне придется потратить, чтобы получить от их работы отклик. Они могут сами о себе позаботиться, — возразил Димитрий.

Дэйв покачал головой: — Ты должен доверять мне в этом вопросе. Я видел, как работает каждый лидер королевства, они используют большую часть своего налогового дохода, чтобы заполнить свои собственные карманы. Это хороший, быстрый и лучший способ обеспечить финансовую стабильность игрокам, но ты когда-нибудь замечал трущобы Икатии? Они прямо за городом, бедные обнищавшие NPC, которым нечего дать, обходящиеся без квестов. Королевство должно относиться ко всем своим гражданам, как к равным. Я не хочу иметь ни одного бедного человека в этом королевстве.

— Это не сможет устранить бедность страны. Это может быть игрой, но некоторые вещи просто невозможно воплотить, — заявил Димитрий.

— Если это «невозможно», то Дэйв как раз подходит для этого, — похвасталась Зои.

— Да, этот парень уже много раз надирал задницу «невозможному», — добавил Ральф.

— Я и не знаю. Это огромный риск, и я не вижу, как ты можешь это провернуть. Было бы уже трудно попробовать такую концепцию в хорошем и функционирующем Королевстве, но мы собираемся начать с нуля. Чтобы уменьшить бедность и повысить благосостояние города, необходимо собрать большое количество природных ресурсов. У нас недостаточно людей для этого, не говоря уже о том, что это требует специализации. Тебе нужны люди, которые знают, как собирать урожай, как добывать руду, как ковать, и тонны, тонны рабочих. Затем нам понадобятся надежные торговые пути, проходящие через все уголки мира. Только так я могу себе представить, что такое произойдёт. И даже со всеми силами, которые продемонстрировали супер гильдии, они не смогли бы этого сделать. Это просто невозможно.

— Ты действительно недооцениваешь легион, — усмехнулся Дэйв. Если нам чего и не будет недоставать, так это рабочих рук! Мы начнем работать через два часа, все должны быть во дворце, — Дэйв покинул этот район и направился обратно в город.

Далекие звуки криков игроков и рева дракона заполнили Дебри. Нежить начала отступать обратно в город, ожидая, пока власть Дэйва не будет надежно установлена.

\*\*\*

Тем временем весь мир за пределами игры перевернулся с ног на голову.

На форумах Завоевания игроки бушевали о несправедливости ситуации, обвиняя игрока Смертельного Удара в мошенничестве и использовании чрезмерно сильных навыков, несправедливых методов и нечестной игре, чтобы обеспечить победу над всеми тремя супер гильдиями. Кроме того, они также обвинили Дэвида Растера, игрока Нежити, стоящего за позорно известным Мистером Скелетом, в том, что он нанес удар из подтяжка по тяжелой работе Опустошителей. Они явно «усердно трудились», чтобы закрепиться на Востоке, но только для того, чтобы он и его нежить вторглась в последнюю минуту, присваивая себе всю их серьезную работу. Скелли изображался как оппортунист и интриган, недостойные своих достижений. Кое-кто сегодня даже пытался дискредитировать его прежние приключения.

Конечно, эти комментарии поддерживались только супер гильдиями и их игроками.

Большинство игроков успешно крыли эти комментарии фактами и даже похвалили этого Дэйва как одиночного игрока за то, что он смог сразиться против Военачальника и трех других обладателей наследия S-ранга самостоятельно, без необходимости в какой-либо другой нежити.

Могущество Скелли показывало, что он был не просто человеком с мощными навыками, но и лидером с большим умом и выдающимися навыками управления.

И чтобы подтвердить тот факт, что Дэйв не был «вором», CCN выпустила небольшие фрагменты о первом нападении Дэйва на Восток. Появление Джеффри в его видео сначала не рассматривалось как особый материал для обсуждений, но как только игроки поняли, что Джеффри был причиной того, что Опустошители смогли телепортироваться на Восток, они поняли, что это было потому, что Джеффри пошел против своего словесного соглашения с Дэйвом. Он воспользовался шансом, который дал ему Дэйв, и использовал его, чтобы помочь Опустошителям извлечь выгоду из попытки игрока Нежити совершить набег на Восток.

Вскоре появилось еще одно тизер видео. Это была битва в Преисподней, где Скелли пригласил Опустошителей присоединиться к нему в охоте. Самое главное, что видео показало предательство Военачальника, а также использование Запрещенной Главы [Полная Изоляция] на нём. Не нужно было быть гением, чтобы понять, что это было сделано для того, чтобы они могли обеспечить захват Востока без вмешательства Скелли. Все улики вышли на свет, и сторонники Дэви больше не могли говорить что Скелет украл их шанс. Всему

миру было ясно, что на самом деле жертвой был Скелли, и он самолично сражался, чтобы вернуть себе то, что его по праву.

Все спорные моменты были решены, если не считать того небольшого факта, что никто не знал, каким образом Скелли получил второе Право Завоевания. CCN отказалась предоставить какую-либо дополнительную информацию, заявив, что они никоим образом не несут ответственности за раскрытие всех секретов игрока, поэтому вопрос оставался загадкой, приводя к самым неясным теориям за говора.

В тот же день Дмитрий Роспатчо приехал на конференцию, чтобы встретиться со всеми своими сторонниками. Шок был на лицо, когда люди узнали, что Дмитрий и его гильдия Европейской Мощи получили полный контроль над финансовыми богатствами нового королевства. С его помощью они заработали опору в мире Завоевания, чтобы стать четвертой Супер Гильдией.

По статистике, это должна была быть самая слабая гильдия на данный момент. Им потребуется время, чтобы увидеть возвращение Востока, и большинство игроков не были знаменитыми. Тем не менее, благодаря поддержке Скелли, их военную мощь нельзя было недооценивать.

Военачальник получил много критики и накала от своих поклонников. Единственным утешением для него было то, что другие супер гильдии потерпели такое же поражение. Его поражение можно было бы, по крайней мере, оправдать тем, что он использовал свое наследие в борьбе с Цинь, но Чжан Ши, Белый Призрак и Вань И должны были преуспеть. У них был прекрасный шанс победить Скелли, когда они отрезали его одного, но они всё равно потерпели неудачу.

Когда тактик рассказывал многочисленным новостным агентствам о том, что произошло и почему они проиграли, он сделал одно простое заявление: — Я недооценил его, я не сделаю этого во второй раз.

Чжан Ши, с другой стороны, высказывал много оправданий, самым громким из которых было то, что его наследие не сработало из-за некоего вампира.

Вань И нечего было сказать в свою защиту. Поэтому Белый Призрак предложил ему сказать игрокам, как он использовал своё наследие Варвара, чтобы помочь игрокам, пойманным в ловушку в Норе направиться на Восток, и без наследия, которое можно было использовать против Скелли, неудивительно, что он проиграл.

Легион Нежити показал огромную силу, достаточную, чтобы угрожать любому из уголков мира. Игроки уже считай получили предварительный просмотр того, что должно было произойти, если расширение Нежити выйдет в жизнь, поэтому им нужно было объединиться, если они хотят противостоять такой опасности. И вот они снова вернулись, обещания именуемого Королём Пепла, предлагающего игрокам огромную силу, если они присоединятся к его делу, чтобы сражаться с Королем Нежити.

Мир узнал о фракции, которая планировала сражаться против Короля Нежити, и сгоравшие от гнева игроки начали поиск Храмов Демонов, чтобы они могли получить помощь от этого загадочного существа.

Все чувствовали, что игра Завоевание вот-вот вступит в следующую фазу. Превосходство над миром будет зависеть от шагов, которые собирается предпринять каждая супергильдия…

[Это знаменует собой конец Арки Восточного Королевства, следующая Арка будет богата на события, следите за обновлениями, Ребята [Boys]]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 408. Возведение Королевства**

Объявление Сервера Завоевания:

Суверен Кис Штин’брах, также известный как игрок Смертельный Удар, официально объявляет, что Восточное Королевство принадлежит ему.

Все игроки, желающие отправиться в Восточное Королевство, могут воспользоваться телепортационными вратами города Норы, чтобы начать свои завоевания.

Стоимость телепортации была назначена его королевством в размере 50 золотых.

Налог на торговлю товарами был установлен в размере 10% от стоимости товара.

Все враждебные действия в пределах нового Восточного Королевства будут строго пресекаться.

Нежить принимает участие в обеспечении гражданской безопасности. Все незаконные бои запрещены. Черные рынки, азартные игры и агрессия по отношению к NPC, особенно к нежити, непростительны и наказываются казнью и постоянным запретом на посещение Восточного Королевства.

Король Восточного Королевства учредил следующие NPC-гильдии: Гильдия искателей приключений, Гильдия торговцев, Гильдия алхимиков, Гильдия Фальшивомонетчиков.

Король приглашает всех игроков с вышеупомянутыми профессиями присоединиться к его гильдиям и получить большие преимущества. Приветствуются все классы мастеров и гроссмейстеров ремесленных профессий. Гильдия Искателей Приключений имеет определенные условия, которые должны быть выполнены, прежде чем стать её членом. За дополнительной информацией обращайтесь к Вице-мастеру гильдии, которого можно найти в Норе.

Кис Штин’брах приветствует всех тех, кто с добрыми намерениями прибывает в Восточное Королевство, и обещает мрачный конец всем тем, кто осмелится бросить вызов его порядкам.

\*\*\*

— Да кем он себя возомнил, черт возьми?! — заговорил один из игроков, прочитав объявление.

— О боже, я не знаю, наверное, Королём этого чертова Востока! Это вполне естественно, или ты всерьез хочешь, чтобы я поверил, что если бы у тебя было собственное королевство, ты бы не сделал того же самого, — саркастически ответил другой игрок рядом.

— Лаааадно. Тем не менее, я бы не стал делать его таким высоким. Только посмотри на это, налог слишком высок для начинающего королевства. Это грабёж средь бела дня, -ответил первый игрок.

— Не совсем. Налог Опустошителей составляет 7%, но это касается только членов гильдии, для всех остальных он 14%.

— Тогда как насчет телепортационных врат? Он взимает 10-кратную цену свитка телепортации или столько же стоит использование одних из Супер Врат другой гильдии.

— Ну, это уж точно. Но подумайте вот о чем: Восток — это самое новое и самое интригующее королевство. Никто не мог по-настоящему исследовать его из-за монстров Дебрей, а теперь ты можешь просто телепортироваться, чтобы избежать их. Высокие цены довольно очевидны, дать толчок экономике, тем более что они только что закончили затяжную войну, не такая и плохая идея. Я, например, думаю, что это довольно справедливо. Высокая цена может сделать его более эксклюзивным, но обязательно найдутся те, кто придет. И как только они это сделают и поделятся на форумах тем, что они нашли, это побудит больше игроков пойти и увидеть это своими глазами. Тот, кто придёт быстрее, также получит выгоду от новых рецептов, новых подземелий и исследует новые вещи. Каждый может получить свой кусок пирога. Скелли вроде не жадный, на самом деле он очень щедр, позволяя другим противостоящим гильдиям посещать его королевство, пока они не причиняют неприятностей.

— Может быть, ты и прав, но мне это всё равно не нравится. Было бы гораздо лучше, если бы оно принадлежало нам.

— Ну вообще ты не можешь винить Военачальника, он сделал всё что мог, но Скелли просто зашил нужные карты. Черт возьми, он даже выбил дерьмо из двух других гильдий. Держу пари, что Скелли в мгновение ока сможет создать свою собственную гильдию, которая сможет соперничать с любой Супер Гильдией.

— О да, это напомнило мне, что Скелли никогда не создавал гильдий и не вступал в них. Ты знаешь, в чём причина?

— Неа, ни малейшего понятия не имею, почему. Моё лучшее предположение заключается в том, что ему больше по нраву небольшие группы, больше ориентированные на сольную игру. Гильдии могут в некотором роде истощить человека умственно, если ты понимаешь, что я имею в виду.

— Но погоди, разве он не стал партнёром того парня Димитрия, который является мастером Европейской гильдии? Может быть, он позволит Скелли взять под контроль его гильдию, а что если я тоже хочу присоединиться к ним, — сказал первый игрок. Он быстро прикрыл рот рукой, когда понял, что его заявление было почти хрестоматийным примером измены.

— Выдыхай, я буду вести себя так, как будто ничего не слышал. В своих же собственных интересах не будь так глуп перед другими игроками. Не то, чтобы я не мог понять твоих чувств. Прямо сейчас у нас большие неприятности. Акционеры Опустошителей уходят, и финансовая стабильность гильдии рушится. Все из-за цепочки неудач, любезно предоставленных Скелли. Нам повезло, что мы всё ещё в гильдии. Кто знает, как долго мы будем получать нашу ежемесячную зарплату, если такое будет продолжаться. Держу пари, что скоро они начнут увольнять слабых игроков и оставят только сильных.

— Чувак, это было бы отстойно, я еще не достиг 400 уровня.

— Тогда тебе лучше поторопиться, пока кто-нибудь другой не занял твоё место! Времена меняются очень быстро. Завоевание вот-вот вступит в новую эру!

\*\*\*

— Думаю, для начала этого будет достаточно, — Дэйв посмотрел на Димитрия, который был занят координацией притока членов своей гильдии.

— Все прошло лучше, чем я ожидал, — ответил игрок в синей мантии: — Все члены моей семьи здесь, и они начнут набирать людей в гильдии. Позволь мне здесь проявить прямолинейность. Они не слишком рады тому, что ты назначил NPC мастерами гильдий для Гильдии Торговцев и Гильдии Фальшивомонетчиков. Я понимаю, что ты им доверяешь, но не все такие, как ты. У меня есть хорошие люди для этой работы, которые думают о них как о 0 и 1. Им потребуется время, чтобы убедить их в обратном. Прямо сейчас они терпят это, так как ты утверждаешь, что твои близкие лучше, чем они. Кстати, я их ещё не видел, они твои друзья?

— Вроде того. Не уверен, что могу назвать того, кто работает в Торговой Гильдии, своим другом. Он больше похож на моего знакомого, — Дэйв усмехнулся: — Не так ли, Дикенс?

— Да, лорд Кис Штирбрах, всё вэрно. Я — Дикенс, и я смэрэнно служу вэм, — заговорил зомби, появившийся прямо за спиной Димитрия.

Лицо зомби было таким же гнилым, как и его зубастая улыбка. Хотя эти двое, возможно, и не разделяли лучших отношений, Дэйв знал, что если кто-то и принесет ему какую-то прибыль, то это будет не кто иной, как самый большой мошенник в игре, с которым он когда-либо имел счастье встретиться.

— Ты станешь самой влиятельной фигурой в Гильдии Торговцев. Ты ведь понимаешь, что это значит? — спросил Дэйв.

— Да, ни один цент не будет потрачеэн без моего участиа. Развэ не так, мастер Мрачный Лорд? — ответил Дикенс, жадно потирая руки.

— А как там Андре? Разве он не получил моё приглашение возглавить Гильдию Кузнецов?

— спросил Дэйв.

— Пока нэт, сэр. Большой кузнэц был очень занят дэлом, вы же знаэте. Тэм набором королэвских доспэхов, который он дэлает для вас, сэр. Для этого нужно вса концэнтрация. Он просил смирэнно прэдать вам, что будет здэсь, как закончит, сэр.

— Ну, если ты ему доверяешь, держу пари, что доспехи, которые они будет ковать и продавать, будут великолепны для игроков.

— Без сомнения, хотя они не будут продавать доспехи Рыцарей Смерти и Рыцарей Рока, -заметил Дэйв.

— Эмм? А почему бы и нет? Это мощный боевой сет, который есть у тебя. Просто прорекламируй его как «такую же броню носит Мистер Скелет в своих приключениях», а маркетинг позаботится об остальном. Кроме того, было бы здорово, если бы у нас было больше игроков с этими предметами. Или ты боишься, что люди смогут использовать их против тебя? — засомневался Димитрий: — Я могу понять твоё желание не делиться ими, но однажды люди все равно получат в свои руки доспехи и оружие Легиона, ты же знаешь.

— Нее, это не моё желание утаивать доспехи для себя. Даже если они и будут у других игроков, я всё равно надеру им задницы. Это всё из-за требований. Все выданное Легионом оружие и доспехи имеют не только уровень, но и, что более важно, ранг и расовую специфику. Вы должны быть нежитью и Рыцарем Смерти, иначе вы не сможете экипировать сет Рыцаря Смерти.

— Ах, вот облом. Мы могли бы продавать их до хрена за хорошие деньги, — вздохнул Димитрий.

— Пардон, сир, но я нэ вижу в этом никакой проблэмы, — вмешался Дикенс: — Вэликий торговэц как йа можэт продать что угодно и кому угодно!

— Но они всё равно не смогут ими воспользоваться, — возразил Дэйв.

— Но это нэ будэт нашэй проблэмой, сэр. Мы можем продать им доспэхи, и они просто будут хранить их в надэждэ, что однажды они присодинятся к великому Легиону. Им будэт лучше надэяться, что они обэрнутся Легионерами и будут имэть доспехи, соответствующие их классу, чэм когда они обэрнутся и не будут иметь их, надэжда -хороший инструмент для продажи, сэр. Не больно та распространился слух, или два, как хорошо.

— Это просто мошенничество, всё равно что продавать рыбу в море.

— Если они их купят, это будэт стоить того! Пока что это будэт мусор в их руках, но дэньги в наших. Лучше всэго, если мы продадим им мусор, пока они ыще думают, что он чего-

то стоит. И поверьтэ мнэ, сэр, как только Его Величество Король Нежити, да продлится его царствование вечно, озарит этот мир своим появлением, они будут рады, что у них будэт оружиэ и доспэхи, чтобы доказать свою преданность ему, — сказал Дикенс.

Дэйва удивило, что, когда Дикенс отдавал дань уважения королю, все его странные и постоянно меняющиеся акценты внезапно исчезли.

— Ладно, делай что хочешь, только не продавай их слишком много. Кроме того, я бы предпочел, чтобы ты не продавал доспехов Рыцарей Рока. В случае, если кто-то найдет способ экипировать их или, что еще хуже, перекопировать их, это может плохо обернуться для нас. Они слишком сильны, — посоветовал Дэйв. В настоящее время он носил сет Рыцаря Рока, и благодаря ему, он был в состоянии пережить самые мощные атаки, включая те, которые были от обладателей наследия S-ранга.

— Это совэршенно очевидно, сэр. Доспэхи Рыцаря Рока трудно изготовить, и Андре не сможэт создавать их для каждого. Только тэ, кто достиг класса Рыцаря Рока, получили право носить их. И я говорю, что вам, сэр, очэнь повэзло, когда вы победили Ду’Ража. Это был бой, за который стоило заплатить, — похвалил Дикенс.

Дэйв покачал головой, зомби был торгашом SSS ранга, и если бы всё продолжалось как раньше, он, вероятно, обманул бы Дэйва ещё на много ОВ.

— Ладно. Я полагаю, рабочие закончили все строительные работы в моём поместье, -спросил Дэйв.

— Да, они ожидают новых задач, — кивнул Дикенс.

— Тогда пусть они пойдут и наймут в десять раз больше людей. Я также хочу, чтобы вся нежить, которая работала в Урбурге, пришла сюда. Пусть они распределятся и начнут восстанавливать города и поселки, которые были разрушены во время войны, — отдал приказ Дэйв.

— Как вам будэт угодно, сэр.

— Бад, иди сюда, — позвал Дэйв.

Теневой упырь появился прямо рядом с Дэйвом и опустился на одно колено.

— Ваше Высочество, — поприветствовал его упырь.

— Я вовсе не «Ваше Высочество», Бад. Я твой товарищ. Никогда не становись передо мной на колено. Можешь отсалютовать — этого будет достаточно, — поправил его Дэйв. Хотя это было лестно слышать, но странно слышать такое от одного из его собственных Парней.

— Да, господин, — Бад быстро встал и топнул ногой по земле, одновременно ударяя себя кулаком в грудь.

— Хорошо. А теперь, я позвал тебя, потому что хочу, чтобы ты возглавил всех Капитанов

Нежити. Ты будешь патрулировать королевство вместе с их бригадой. Я хочу, чтобы дороги были в безопасности. Если ты найдешь беженцев, проводи их в ближайший город. Не причиняй им вреда, чего бы это ни стоило. Если они фермеры, помоги им вернуть их урожай. Я хочу, чтобы люди чувствовали себя в безопасности с нежитью среди них.

— Как прикажете! — Бад исчез, чтобы передать приказ Дэйва.

— Я думаю, что ты позаботился обо всех предварительных необходимостях для управления королевством. Если я тебе больше не нужен, у меня ещё много дел, о которых нужно позаботиться. Не стесняйся просто набрать меня, если что-то случится. Кроме того, как насчет того, чтобы ты сам отдохнул? — спросил Димитрий: -Ты сражался целый день. Твой девиз может и включает в себя «Никакой усталости», но не забывай, что вне игры ты всё ещё человек, как и все мы, Дэвид Растер.

— Да, возможно, ты и прав. Я и не думал что ты такой заботливый человек. Вернусь позже, — Дэйв расправил плечи. Прошло уже довольно много времени с тех пор, как он начал играть, и ему давно пора было хорошенько выспаться.

Как только Дэйв вышел из системы, он обнаружил, что у него на телефоне появилось новое сообщение. Оно было от Зои.

\*\*\*

Привет, милый. Какой-то парень связался со мной в игре и попросил передать тебе сообщение.

Он сказал, что всё ещё ждёт тебя в спортзале, и тебе лучше поторопиться. Его никнейм кажется был Свинг, если это тебе поможет.

Кстати, папуля тоже хочет, чтобы ты заходил почаще. Он сказал, что хочет снова увидеться с тобой, чтобы «потусоваться». Держу пари, он просто хочет, чтобы ты поднял его уровень на Востоке или в Преисподней. Блин, он играет гораздо больше, чем я сейчас, после того как у него появился пистолет.

Увидимся позже, хах

ХОХО (целую-обнимаю)

\*\*\*

Дэйв улыбнулся, прочитав это дерзкое сообщение.

— «Наверное, мне стоит сходить в спортзал, я слишком много расслабляюсь, черт возьми, даже набрал несколько фунтов, жизнь богатых людей не очень хороша для здоровья"-

Он ухмыльнулся и сразу же отправился в душ, чтобы приготовиться к уютной постели. ккк

Где-то в пригороде Нью-Йорка некий игрок вышел из системы. Его комната была вся в беспорядке, открытые пивные бутылки разбросаны повсюду вместе с окурками сигарет, сожженными до фильтра.

На нем была заляпанная жиром майка и шорты, а грязная бородка плакалась по хорошему бритью.

— Всё это должно было стать моим, — игрок ударил кулаком по столу, в результате чего пивные бутылки на нем опрокинулись на пол, пролив всё, что осталось в них, на ковер.

— Всё должно было принадлежать мне. А этот ублюдок теперь наслаждается всей моей тяжелой работой. Если бы только этот Альберт был справедлив, я бы уже был королем этого гребаного мира. Но какой-то безмозглый хрен теперь наслаждается моей славой.

Ярость мужчины утихла, как только он увидел ржавый перочинный нож, которым обычно открывал пиво.

— Да, если я не смогу этого сделать… никто не сможет, — решил он, залпом опустошая одну из неоткрытых пивных бутылок. Он схватил нож, надел толстовку поверх спортивного костюма и вышел из дома.

— Я иду за тобой, ублюдок…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 409. Спортзал**

Дэйву казалось что он уже целую вечность не спал так крепко. Быстрый взгляд на часы показал, что было относительно рано. Он убедился, что его будильник был установлен на 07:00 утра, но ему удалось проснуться за 5 минут до этого. Немного опечаленный «потерей» лишних минут, Дэйв понимал, что пытаться нагнать их было бы плохой идеей, поэтому он встал.

Быстро позавтракав зерновыми шоколадными хлопьями, он принял душ и направился в свой гардероб, который больше походила на частный магазин, предназначенный исключительно для него самого. Он огляделся вокруг, пока не нашел один высококачественный спортивный костюм по своему вкусу. Он вышел из дома и направился к спортивному залу, где Дезмондуже некоторое время надеялся встретиться с ним.

Город был битком набит людьми. Может быть, сейчас и очень раннее утро, но многие уже спешили на работу. Вид Дэйва, небрежно бегущего трусцой по улицам Нью-Йорка, вызывал легкую зависть у людей, которые неохотно шли на очередную восьмичасовую смену, если не дольше.

Занятия спортом в эти времена стали роскошью, которую не многие могли себе позволить.

Пока он бежал, это был лишь вопрос времени, когда несколько человек узнают Дэвида Растера, нынешнюю мировую сенсацию. В конце концов, он был игроком, который в одиночку разбил все супер гильдии, мастеров гильдий и сумел подмять Восток для себя. Один человек против целой армии игроков… и он вышел победителем.

Последствия этого теперь вызвали некоторые проблемы у Дэйва. Многие из этих мужчин и женщин преграждали ему путь, прося сфотографироваться или сделать селфи вместе с ним. Некоторые напрямую выкрикивали ему свои номера, как мужчины, так и женщины.

Дэйв немного смутился и поблагодарил свою счастливую звезду, когда нашел поблизости такси. Он тут же бросился к нему, чтобы выбраться из оцепления.

— Слишком много, — пробормотал Дэйв себе под нос.

Но таксист услышал его и, повернувшись лицом к Дэйву, сказав: — Это цена славы, приятель, а теперь пристегнись, — таксист ухмыльнулся и поехал вместе с Дэйвом.

— Не обращайте на меня внимания, но у кого-то с вашей славой должен быть свой водитель или, по крайней мере, своя машина, — таксист дал мне дружеский совет.

— Да, это отличная идея. Я всего лишь подумал о невинной пробежке, но, похоже, я сильно недооценил ситуацию, вроде этой. Пришло время забирать мою машину.

— Да, это значительно облегчит вам жизнь. Хотя, если вы хотите немного побегать, это не так уж и невозможно, даже для знаменитости вашего калибра, — Дэйв мог видеть веселую ухмылку на лице своего водителя: — Вам просто нужно место получше. Я бы посоветовал вам отправиться в парк. Он довольно близко, и там очень много людей. Вы легко смешаетесь с толпой. Если хотите, могу отвезти вас туда прямо сейчас?

— Спасибо за предложение, но, пожалуйста, отвезите меня на 1-ю Авеню Манхэттена. А дальше будет видно.

— Ладно, я как раз знаю, как лучше всего объехать пробки.

Через полчаса водитель высадил Дэйва на Манхэттене. Старый город по прежнему хранил свою красоту. Большинство людей, прогуливающихся по его улицам, были одеты в фирменные костюмы, по пути на работу. Некоторые магазины публично открытые, были с традиционной едой, хот-догами и едой на вынос.

Дэйв шел по улице, пока не остановился перед единственным тренажерным залом во всем районе. Огромное здание, на стене которого красовалось изображение бойцов ММА. Однако самым заметным был портрет Дезмонда Малькольма.

Как только он вошел в здание, его нос сразу же был атакован запахом пота, уши громкой ритмичной музыкой, а глаза людьми, которые тренировали свою хореографию.

Спортзал был просто огромен. Судя по тому, что Дэйв увидел у входа, он был разделен на три части. Если он решит войти через центральную дверь, то попадет в то, что больше всего ожидалось от спортзала. Большая площадь с тренировочными гирями, беговыми дорожками и многими другими тренажерами для повышения физической подготовки.

Дверь слева вела в помещение с регулируемыми по температуре бассейнами и душевыми кабинками. По-видимому, оно было для людей, которые приходили сюда, потому что им нравилось плавать.

Наконец, правая дверь вела от себя ковровую дорожку, покрытую резиновым амортизирующим материалом. Там было три круглых ринга, где люди в настоящее время проводили спарринг друг с другом.

— Чё как, малой, выглядишь потерявшимся. Помощь какая-нибудь нужна? — невероятно мускулистый, но дружелюбно выглядящий мужчина улыбнулся Дэйву. Он вел себя классически, как и любой новичок в первый раз.

— Ну, вообще-то дааа. Я ищу Дезмонда. Он здесь? — спросил Дэйв.

— Ха, а ты я смотрю амбициозен? Ты новичок, и все же просишь дьявольского тренера в первый же день. Тебе бы стоило пойти потренироваться со мной и пацанами, прежде чем ты будешь готов к его режиму, — сказал мужчина, разминая мышцы перед Дэйвом.

— Девчули балдеют от этого! — добавил он, начиная играть грудными мышцами.

Дэйв тяжело сглотнул: — Должен признать, это чертовски впечатляет, но я не заинтересован в увеличении мышечной массы. По крайней мере, не до такой степени.

— Облом, но позволь мне сказать, что очень трудно заставить Дезмонда тренировать тебя. Ничего личного, но его график забит до отказа. Если он не сделает исключения, то нет ничего необычного в том, что ты прождёшь начала недели или месяцы. Так что не расстраивайся, если он тебе откажет. В конце концов, есть причина, по которой все остальные работают здесь. Я помогу тебе набрать хотя бы немного массы. Ты слишком костляв по сравнению с этим, — сказал мужчина, показывая на своё тело.

Дэйв рассмеялся: — Я бы сказал, что я довольно обычный, скорее похоже на то, что ты гигант. Кстати, как тебя зовут?

— Зови меня просто Джейкоб.

— Ладно Джейкоб. Я Дэвид, но мои друзья зовут меня Дэйв, — представился Дэйв, уже собираясь предложить Джейкобу рукопожатие, но, учитывая массу этого громилы, в последний момент сменил его на удар кулаком.

Тогда ладно, Дэйв. Раз уж ты такой славный малый, позволь мне проверить, не застали ли мы Дезмонда в хорошем настроении. Замолвлю за тебя словечко. Если повезет, он сможет найти время, чтобы научить тебя основам.

Дэйв улыбнулся мужчине и сказал: — Конечно.

Джейкоб жестом пригласил Дэйва следовать за ним и направился к арене, где стоял Дезмонд. Он мало чем отличался от своего игрового аватара, но самым заметным отличием было то, что в реальной жизни у него всё ещё были волосы на голове.

— Ди, тут новичок. Заинтересован в том, чтобы пропустить свежее мясо через мясорубку?

— шутливо спросил Джейкоб.

Дезмонд же, напротив, не обратил на это особого внимания: — Извини, Джей, сегодня у меня дел по горло. Свяжись с Брайаном, он сегодня свободен.

На лице Джейкоба появилась кривая неловкая улыбка, смущенная и одновременно извиняющаяся.

Прежде, чем он успел извиниться перед Дэйвом, тот внезапно вышел вперед и обратился к звезде спортзала: — А я то думал, ты уделишь мне несколько минут своего столь драгоценного времени, — разводит руки: — Наверное, мне лучше потусоваться с Брайаном.

Дезмонд нахмурился и обернулся. Если бы он получал по пятицентовик за каждого самоуверенного новичка… что ж, он смог бы построить ещё один спортзал вроде такого.

Эти люди должны были знать, что он был очень популярен среди клиентов тренажерного зала. Только Дезмонд имел право наотрез отказывать клиентам, и никто не осмеливался жаловаться, вот насколько он был хорош.

Уже собираясь попросить Джейкоба проводить парня, он обернулся и быстро узнал Дэйва: — Срань господня! Наконец-то ты пришел! А я то боялся, что в прошлый раз ты отмахнулся от меня пустыми словами.

— Как я мог не прийти после того, как ты написал моей девушке. Кроме того, я никогда не отступлюсь от своего слова! — с улыбкой ответил Дэйв.

— Рик! Отмени все мои встречи на сегодня. Джей, ты должен был просто сказать мне, что новый парень — это Дэйв!

— Мой косяк. Я и не знал, что вы знакомы, — Джейкоб почесал затылок.

— Я бы даже назвал его своим другом, — поправил его Дезмонд: — Это не твоя вина, Джей, ты мне очень помог.

— Ладно, вы двое, развлекайтесь. И если твой друг решит стать завсегдатаем, присылай его ко мне. Конечно, если он согласится, может ему немного нарастить массу, -попрощался с ними Джейкоб, но не раньше, чем изложил свою идею Дезмонду, который только кивнул.

— Так, бро, чем займёмся? — Дэйв подошёл к Дезмонду.

— Ладно, давай начинать. Ты просто сбил меня с толку своим неожиданным визитом. Кстати, поздравляю с захватом Востока. Это было мега круто. О тебе говорят в игре, на форумах и даже в спортзале.

— Спасибо, чувак, это было нелегко. Просто размахивать оружием и раскидывать навыки

— это ещё не всё. Как оказалось, больше всего мне помогали Перчатки Присягнувшего на Верность.

— Ктоо? — спросил Дезмонд.

— Перчатки При… в общем, кулачное оружие. Я использовал их, чтобы уничтожить Белого Призрака, жреца. Разве ты не видел этот бой? — спросил Дэйв.

— Нет, CCN ещё не выпустила его полностью. Тизеры уже вышли, но настоящая драка должна была выйти только сегодня в 20:00. Спасибо за спойлеры, чувак, — обвинил его Дезмонд в дружеском подшучивании.

— Ооо, тогда ты поймешь, о чем я говорю. А теперь, чем мы займемся? — спросил Дэйв, возвращая их к насущному вопросу.

Дезмонд оценил Дэйва взглядом с головы до ног: — Ну, во-первых, ты должен раздеться.

— Может, ты сначала угостишь меня выпивкой? — пошутил Дэйв.

Дезмонд выдавил из себя улыбку: — Поумничай ещё. Твой наряд может и достаточно хорош, чтобы бегать трусцой или работать в поте лица с Джеем, но он не поможет тебе в том, что я приготовил для тебя. Мы начнем с базового Каратэ, Дзюдо и перейдём на Кунг-фу. Тебе нужно приобрести хорошую форму и гибкость, чтобы выполнить некоторые приёмы Ката.

— Тогда мне, наверное, стоит купить костюм для карате, да?

— Он называется Каратэги, и не волнуйся, у нас есть много совершенно новых. Я сейчас принесу тебе одну. Считай, что это моя дань всемогущему повелителю Востока, -поддразнил Дезмонд, оставив Дэйва у арены.

Однако Дэйв не остался совсем один. В конце концов, это был спортивный зал, много людей шептались между собой, задаваясь вопросами, кто этот новичок и, что более важно, почему Дезмонд, всегда такой крутой, стал таким снисходительным.

Коллективному разуму понадобилось меньше минуты, прежде чем один из людей в спортзале узнал Дэйва.

— ЭТО МИСТЕР СКЕЛЕТ! — оратор выкрикнул имя так громко, что все в спортзале, должно быть, его услышали. Этого было достаточно, чтобы созвать сцену. Суета прекратилась, сменяясь приглушенными звуками, и даже остановкой музыки.

— Ах, дерьмо, снова туда же, — пробормотал Дэйв себе под нос.

— А ну-ка все, черт вас возьми, вернуться к своим тренировкам! — изнутри спортивного зала поднялся тяжелый голос. Это был не кто иной, как Джейкоб.

— Вы, ребята, знаете правила! Мы здесь, чтобы улучшить себя, так что не тратьте своё время и время других людей. Если вы хотите поговорить, сделайте это ПОСЛЕ своей тренировки. Если я поймаю кого-нибудь, кто не рвёт свою задницу у тренажёра или автомата, я лично его выкину! В буквальном смысле!

И как будто ничего не произошло, музыка возобновилась, и все вернулись к тому, что делали.

Дэйв был удивлен. Видимо, этот крупный мужик имел здесь право голоса.

Дезмонд вернулся к Дэйву с белыми каратэги и белым поясом.

— Поздравляю, ты побил рекорд своей «вызывающей сценой новичка», — заявил Дезмонд с удивлением.

— Да, но Джейкоб хорошо с этим справился.

— У нас бывает много известных людей, приезжающих нас, так что это всегда так.

Благодаря Джею у нас никогда не бывает папарацци или любопытных людей, которые просто болтаются в спортзале.

— Отличный парень, — похвалил Дэйв.

— Да, он является соучредителем. Он любит это место больше всего на свете. Ты бы видел, как сильно он трудился и рвал свою задницу, прежде чем это место стало таким.

Этот парень хороший и трудолюбивый человек.

— Звучит как отличный друг. Чувак, теперь я чувствую, что должен ему хотя бы одну тренировку. Так где переодеваться?

— Доберись до раздевалки, положи свои вещи в один из шкафчиков, а потом просто принеси свой ключ на стойку регистрации. Я разберусь за тебя, и мы начнем прямо сейчас, — сказал Дезмонд.

— Ладно, сделаем это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 410. Подготовка ко Второй Фазе**

— Эй! Ай-ай-ай, полегче!!! — Дэйв противостоял красноте и явным страданиям от ужасной боли.

— Ты должен пройти через это, парень. Продолжай двигаться! — спокойно подбодрил его Дезмонд.

— Тебе легко говорить. Я сейчас сломаюсь пополам, бро! — пожаловался Дэйв сквозь стиснутые зубы.

— Поверь мне, человеческое тело может выдержать гораздо худшее. Просто следуй моим инструкциям и продолжай двигаться, — возразил Дезмонд, медленно надавливая на плечи Дэйва, пока тот был в разгаре шпагата.

Через некоторое время Дэйв услышал негромкий щелчок и почувствовал, что вот-вот упадет в обморок. Он задыхался, глядя на своего тренера-палача: — Что это было, черт возьми? Пожалуйста, скажите мне, что это не был звук моих сокровищ, потому что похоже он шёл именно оттуда.

— Это было бы буквально невозможно, поскольку у тебя там нет костей. Максимум, они могут порваться, — Дэйв почувствовал себя на шаг ближе к обмороку, представив себе, что … к счастью, после того, как Дезмонд насладился своей садистской секундой молчаливого веселья, он продолжил: — Просто у тебя хрустнуло бедро. Вся эта предварительная растяжка разогрела тебя, но твоё тело не привыкло к подобным упражнениям. В будущем всё должно быть не так уж плохо. Так или иначе, оставайся в этой форме еще несколько минут, а потом мы продолжим.

— Тебе не нужно беспокоиться о том, что я куда-нибудь уйду, — Дэйв посмотрел на свои ноги, которые делали удивительно хороший, но болезненный шпагат: — Мне кажется, я застрял.

Дезмонд рассмеялся шутке Дэйва и пошел за чем-то.

Прошло несколько минут, и многие люди в спортзале улыбались несчастью Дэйва. Довольно скоро Дезмонд вернулся с какими-то веревками. Он привязал ноги Дэйва к своим и руки к своим, а затем сел спиной к спине.

— Эй, я помню это из старого фильма, бро. Ты же не собираешься делать… чёрт, чёрт, аууууу… — культурный комментарий Дэйва был резко прерван, когда Дезмонд раздвинул свои собственные ноги, заставляя уже раздвинутые ноги Дэйва раздвинуться сильнее. Обучение продолжалось, в то время как страдания Дэйва все увеличивались, единственным помощником ему был Дезмонд, уверявший его, что он проделывает большую работу и что если он будет продолжать её, то вскоре начнет видеть улучшения.

После пары часов изнурительных мучений Дэйву даже не хотелось идти. Боль, исходившая от его бедер, груди и предплечий, была невыносимой.

— Я зарезервировал для тебя два дня, в то же время, что и сегодня. Если тебе нужно будет изменить расписание, поговорите с Таней, нашими администраторами или позвони ей до конца завтрашнего дня. А сейчас иди наверх, я велел Рику приготовить тебе ледяную ванну.

— Ледяная ванна? Мне бы лучше под обычный теплый человеческий душ, — слабо пожаловался Дэйв. Он уже понял, что с Дезмондом спорить бесполезно.

— Как твой тренер, я не могу тебе этого рекомендовать. Холодная или ледяная ванна поможет бороться с судорогами, если только ты не хочешь завтра оказаться в мире боли.

Услышав это, Дэйв кивнул. Он вспомнил, что в бытность свою футболистом Ральф имел обыкновение принимать ледяные ванны после тренировки или после матча.

— А в следующий раз ты мне покажешь какие-нибудь приемы? — спросил Дэйв, потирая свой ворчащий живот.

— Чтобы выучить движения, тебе нужна форма. И чтобы получить лучшую форму, я рекомендую тебе съесть что-нибудь богатое белком после нашей тренировки. Кроме того, мы также предлагаем здесь протеиновые коктейли. Будь терпелив, у нас много всего времени. Даже Мистеру Скелету пришлось потрудиться, прежде чем он оказался там, где находится сейчас, — утешал его Дезмонд: — А теперь иди наверх. Я вызову такси, которое отвезет тебя домой, как только ты закончишь. Кстати, говоря о моей любимой нежити, когда у тебя будет следующая Битва Богов?

— Завтра, она должна была быть вчера, но из-за набега на Восток и моего статуса Правителя меня перенесли.

— Ну что ж, желаю тебе удачи. Ещё увидимся.

— Увидимся, братан, — Дэйв стукнул Дезмонда кулаком в плечо и пошел наверх, принять ванну.

Этот опыт обернулся скорее… стуком зубов для Дэйва. И все же он доверял мнению Дезмонда и понимал, что это ему принесёт пользу, если он выдержит эти пытки. Как и было обещано после того, как он закончил, такси послушно ждало его снаружи.

Как только Дэйв вернулся домой, он последовал совету Дезмонда, как только смог, и приготовил несколько куриных грудок, прежде чем снова войти в игру.

\*\*\*

Аватар Дэйва появился в Восточном Королевстве. Судя по всему, город уже находился в

гораздо лучшем состоянии, чем когда он покидал его в последний раз. Нежить была поистине необыкновенной рабочей силой. Они не уставали, им не нужен был отдых, так что они могли поддерживать уровень производительности таким же постоянным, как гора.

Тысячи нежити, нанятых Дэйвом у Дикенса, безусловно, стоили ему немалых денег, но все это стоило того, поскольку потрескавшиеся здания в городе были полностью отремонтированы, а разрушенные были построены вместо них.

Город был покрыт большим количеством пыли, но это не сильно беспокоило нежить. Несмотря на все усилия по восстановлению, многие NPC продолжали бояться нежить. Прошло не так уж много времени с тех пор, как нежить была ответственна за то, что многие из нынешних NPC покинули свой город или потеряли близких. И все же никто не устраивал беспорядков и не провоцировал их, все они выполняли приказы своего нового короля и действовали послушно.

Дэйв заметил, что открылось несколько новых магазинов, принадлежащих некоторым из самых смелых NPC. Некоторые горожане мужественно передвигались по улицам, чтобы купить себе что-нибудь на повседневные нужды. Тем временем, нежить игнорировала живых и полностью сосредоточилась на своей работе. Несмотря на всю эту суматоху, Дэйв вздохнул с облегчением. Он боялся, что NPC будут слишком напуганы, чтобы действовать, ещё больше калеча город, который только что вышел из войны.

В центре городской площади стоял стол, за которым сидел мужчина. Рядом с ним стояли на страже два Рыцаря Смерти. На столе лежали сотни, если не тысячи бумаг, аккуратно сложенных друг на друга. По другую сторону стола стояла аккуратная и организованная шеренга NPC, они подходили один за другим, разговаривали с человеком, сидящим за своим столом, а затем уходили с одной из бумаг.

Дэйв подошел к мужчине и узнал в нем Димитрия.

— Димитрий, ты снова онлайн?

— Не «снова», а скорее «всё ещё». Я не мог выйти из системы, когда ещё так много все оставалось сделать, — ответил Димитрий, уделяя больше внимания записям того, что только что сказал NPC перед ним.

— Тебе надо отдохнуть, — посоветовал Дэйв.

— Я не могу… Только не сейчас. Это может быть одной из самых важных вещей, которые я должен сделать, если мы хотим воплотить твоё сумасшедшее видение.

— Так что же ты все-таки делаешь? — спросил Дэйв.

Один из NPC, стоявший в начале очереди, кашлянул и поклонился: — Самый великодушный Мрачный Лорд, пожалуйста, будьте терпеливы. Мы все терпеливо ждали своей очереди и очень нуждаемся в помощи канцлера.

Один из Рыцарей Смерти быстро выхватил оружие и подвёл его прямо к шее NPC, заставив массу выдохнуть от испуга: — Он твой Король! Великий Лорд Кис Штин’брах! Если он захочет, чтобы ты ждал, ты будешь ждать всю жизнь! — в ярости заявил Рыцарь Смерти.

— Остынь, брат, — сказал Дэйв Рыцарю Смерти, который немедленно вернулся на своё прежнее место рядом с Димитрием, и повернулся к NPC: — Ты только что назвал меня «Мрачным Лордом»? Что это за чертовщина такая?

— Именно так Его Превосходительство мастер торговой гильдии сэр Дикенс велел нам называть вас. Если я проявил неуважение, прошу простить мне мою формулировку, Ваше Величество.

— «Его Превосходительство Сэр Дикенц»? Черт побери, с меня хватит этих титулов, — Дэйв сокрушенно вздохнул: — Ладно, со всем этим я разберусь позже. Димитрий, ты, кажется, единственный здесь, кто всё ещё имеет здравый смысл, расскажи-ка мне, что именно здесь происходит?

— Все эти люди — владельцы бизнеса. Мне нужно узнать их годовой доход и сколько они потеряли из-за этой войны. Как только они заполнят форму, сообщив мне всю важную информацию, я буду финансировать и восстанавливать их бизнес, а взамен они будут платить дополнительный налог в казну.

Дэйв сразу понял, что делает Димитрий. Если он придет на помощь NPC прямо сейчас, когда они находятся в худшем состоянии, они в конечном итоге вернут помощь в десять раз больше. С его «щедростью», Димитрий гарантировал, что каждый бизнес в городе встанет на ноги. Таким образом, доходы в казну значительно увеличатся, не создавая финансового напряжения в положении страны, поскольку эти люди будут готовы вернуть деньги тому, кто им помог.

— Тебе нужна помощь?

— Спасибо, но я уже почти закончил. Еще несколько сотен, и возьму перерыв. К утру всё должно закончиться. Что насчет тебя? Что же теперь будет делать Король Востока? -спросил Димитрий, продолжая свою работу.

— Мне нужно подготовиться к большому сражению.

— Что? Есть ещё большее сражение, чем-то, что ты устроил за Восток? — спросил Димитрий, первый раз подняв глаза с тех самых пор, как Дэйв появился.

— Хотя поверхностный мир, возможно, уже поделили, всё ещё остается подземный мир. Легион Нежити был в самом разгаре его завоевания, но Король Пепла — довольно проблемная задница, начал играть грязно. Он набирает игроков, которые готовы к нему присоединиться против Короля Нежити. А я не могу этого допустить.

— Тогда почему ты не набираешь игроков против Короля Пепла? Тот жрец с распущенными языком упомянул, что у тебя есть способность превращать игроков в нежить. Почему бы не воспользоваться ей?

Дэйв закатил глаза, узнав что Фланкер поделился его секретом. В следующий раз, когда они встретятся, возможно, ему следует позволить стать едой для Крошки, преподав урок.

— Да, но сейчас это не лучший вариант для игроков. Изменения необратимы. Как только они превратятся в нежить, они останутся нежитью навсегда. Я всего лишь исключение из-за полученного Предмета Наследия. Они станут очень уязвимы к любому элементу света, и им придется начинать с самого низкого ранга нежити: зомби, скелеты или гули. Как-то неправильно предоставлять игроку шанс присоединиться к нам, когда ему придется начинать с нуля, — объяснил Дэйв.

— Эмм, а я думал, что они будут переведены в их эквивалентное звание в Легионе, как только они изменятся.

— Нет, звания Легиона не даруются, они зарабатываются. И поверьте мне, я видел несколько Скелетов 400 уровня без ранга в Легионе, — сказал Дэйв.

— Я не понимаю, как такое возможно. Солдат-скелет 400-го уровня должен быть в состоянии легко выбить дерьмо из Капитана Нежити 150-го уровня.

— Конечно, если ты столкнешь их друг с другом, солдат-скелет 400 уровня победит. Однако ты забываешь о правилах Легиона. Подчиненный никогда не бросит вызов предводителю вне независимо от разницы уровней. Тогда ты не сможешь пропустить звание, поэтому тебе придется сразиться с Элитным Скелетом, прежде чем дойти до Капитана Нежити. А он сбалансирован. Поэтому, если игроки станут нежитью, они будут сражаться с эквивалентным уровнем нежити в указанном ранге. Для получения высших званий Легиона, ты должен приложить усилия , — вздохнул Дэйв.

Это было правдой, иначе страдания Дэйва были бы бессмысленными, если бы другой сноб смог бы войти с его высоким уровнем и немедленно стать Рыцарем Рока. Тяжелые труды окупались. И Дэйв был чертовски уверен, что ни один из этих подонков не сможет победить Ду’Ража в честном бою. Легион набирал только лучших из лучших. Вот почему у Короля Пепла были такие проблемы с ними. Они были подразделением, где самое слабое звено было смехотворно сильным, что делало Легион Нежити непобедимым.

— Тогда, тебе лучше знать. Так, тогда ты направляешься в Подземный мир за Королем Пепла? — сомнительно спросил Димитрий, медленно возобновляя свою административную работу.

— Не в подземный мир, у меня есть несколько подземелий, о которых нужно позаботиться. Король Пепла разместил несколько храмов где-то, чтобы вербовать игроков. Мне нужно замедлить его процесс вербовки, что я с нетерпением жду. У меня итак достаточно проблем только с одной их фракцией.

— Лети как ветер.

— Не хочешь присоединиться?

Димитрий покачал головой: — Я не настолько хорош как игрок, и у меня нет проблем с признанием этого. Я не понимаю и половины того, что люди говорят о навыках, уроне и прочем. Нет, в чём я хорош, так это обращение с деньгами. Моя работа состоит в том, чтобы держать наши карманы полными, а твоя работа — защищать наши карманы, когда они полны.

— Я больше не могу согласиться с этим. Ладно, я соберу свою группу и отправлюсь туда. Увидимся позже, Димитрий. А если серьезно, чувак, ты должен отдохнуть.

— Цитируя моего дедушку: — «После смерти отдохнёшь», — ответил Димитрий с усталой улыбкой.

— Нет, после смерти ты станешь нежитью, и если ты посмотришь вокруг, то увидишь, что для нечестивых покоя нет, — ухмыльнулся Дэйв и использовал свиток телепортации в Подземный мир.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 411. Храмовый забег**

Дэйв отправился в Гробницу Фараона, где жил Дагла. Ему нужна была информация о храмах, построенных Королем Пепла, и архилич был наиболее вероятной нежитью, способной помочь ему в этом. Возможно, он даже нашел какие-то дополнительные способы их дезактивации вместо того, чтобы просто сделать их более труднодоступными для искателей приключений.

Путь наверх к черно-золотой пирамиде был заполнен Рыцарями Смерти, стоящими на страже. Город казался полностью функционирующим. Пепельные люди внутри мирно взаимодействовали с нежитью, и в настоящее время никто, казалось, не был слишком обеспокоен присутствием других.

Дэйв прошел через городской двор и поднялся по лестнице к пирамиде.

Два Рыцаря Рока охраняли вход в пирамиду. Они отсалютовали Дэйву, когда он проходил мимо них, и один из них указал ему на местонахождение Даглы, даже не спросив об этом Дэйва. Казалось, его визита уже ждали.

Дэйв последовал по направлению Рыцаря Рока и вошел в библиотеку, которой не было здесь в прошлый раз. Дагла, как человек знания, был естественным поклонником книг и чтения, поэтому он, должно быть, собрал все книги из городской библиотеки, чтобы создать свою собственную внутри пирамиды.

Когда Дэйв прошёл через плотно заполненную библиотеку, он обнаружил Даглу, стоящего перед полкой и полностью погруженного в чтение древней на вид книги.

— Дагла, — окликнул его Дэйв.

Нежить повернулась и кивнул, говоря: — Я ждал тебя, Дитя. Пойдем, пойдем, я должен показать тебе кое-что чрезвычайно важное, — с неожиданным энтузиазмом приветствовал его Дагла.

Дэйв последовал за Рыцарем Бездны, и они оба остановились перед письменным столом.

Дагла сел за него и раскрыл книгу, чтобы Дэйв смог прочесть.

\*\*\*

— Из-за могущества Короля Пепла к нему на службу придут могущественные пешки. Со временем их втянут в бой. Бессмертные, непоколебимые и чрезвычайно жестокие. Однако, эти избранные не самые лучшие из его людей. Я предсказываю тот день, когда человечество выберет сторону дьявола, чтобы победить мертвых.

Но я также предсказываю свою смерть раньше этого времени. Ибо я не заинтересован в победе ни одной из сторон, я только желаю, чтобы Пепельный Король, или, он же

Король Пепла, как он называет себя в наши дни, потерпел неудачу в своих начинаниях. Если нежить придёт править миром, они будет обладать силой, чтобы защитить его. Они стремятся бросить вызов свету, но не стремятся к его уничтожению. Они — рыцари сердцем и душой, с кодексом чести и храбрости.

Пешкам Короля Пепла не преподают ничего, кроме разрушительных доктрин. Они ищут опустошения и разрушения. Если им будет позволено править миром, от него не останется ничего, кроме пепла. Они будут вести войны против всего живого, ломая всё, что стоит на их пути. Дни хаоса и огня будут ждать человечество, если амбиции Короля Пепла будут плодотворными.

Чтобы предотвратить это, я отдал все свои силы на защиту моего народа. Я отдал все свои силы, чтобы создать Запретный Том. Единственное, что действительно могло сломить мощь Короля Пепла.

День 18, седьмой месяц, год 620

— Судя по контексту, он принадлежал фараону, верно? — спросил Дэйв.

- Да, это его дневник. Он давно предсказал приход к власти Короля Пепла и создал Запретный Том в надежде остановить его. Однако большая часть его страниц была вырвана и украдена для личного пользования. Я вообще не смог найти полную книгу. Тем не менее, мне удалось найти несколько копий заклинаний, переписанных с оригинала здесь и там, — ответила Дагла.

— Я сам приложил руку к некоторым из них, — сказал Дэйв. Как часть его награды за завоевание Третьей Зоны Рейда, он получал одну случайную раз в 30 игровых дней.

— Я знаю об этом, но это всего лишь упрощенные копии оригинальных заклинаний. Они гораздо менее эффективны по сравнению с тем, что может сделать реальная глава. А теперь, я полагаю, ты пришёл узнать о расположении храмов Короля Пепла, — сказала Дагла.

— Да, бесцельно идти на их поиски довольно глупо. Мне нужна какая-то информация или хотя бы намек на то, где их искать. Ты единственный, кто, как мне кажется, обладает такими знаниями.

— Ты пришел к нужному человеку, — прочитав последнюю страницу, сказал Дагла.

Дэйв перевернул страницу дневника и заметил, что в нем осталась только одна страница. Многие страницы между последней, которую он прочел, и этой были вырезаны.

— Сегодня многие из моих людей погибли. Король Пепла обнаружил присутствие Запретного Тома, который я успешно создал. Теперь он ищет его силы, чтобы усилить свою собственную. Я не могу позволить этому случиться. Я скорее уничтожу его сам и уничтожу свой разум, чем отдам такую мощь злому существу вроде него.

Я узнал, какова его истинная цель. Четыре Храма Огня. Король Пепла каким-то образом сумел перенести свои творения из подземного мира во внешний, игнорируя предупреждения Лорда-Хранителя Рамши.

Он напал на Урбург, город, в котором Бог Нежити решил жить во время отдыха. Король Пепла получил в свои руки инструмент, способный убивать богов, и он использовал его, чтобы уничтожить Бога Нежити. Последний исчез, и теперь его считают мертвым.

Нежить подземного мира была сильно ослаблена из-за исчезновения их божества. После этого Король Пепла повел свои войска, прорвавшись через Урбург, чтобы построить свои храмы, готовясь к набору новых войск. Говорят, что эти войска никогда не умирают. Смерть для них — не постоянное состояние, а просто промежуточное. Они будут только крепнуть, и их много, и все они жадны в погоне за властью, но каждый из них уникален.

Если Королю Пепла удастся заполучить в свои руки эти войска, то пусть могущественные боги помогут нам всем.

День 12, четвертый месяц, год 625

\* \* \*

— Так вот какова история фараона, и исчезновения Ника из записей нежити. Это также объясняет, как Король Пепла вытащил свои храмы наружу. Вот что подходит. Я имею в виду, я уже давно задавался вопросом, как Урбург был уничтожен, если Ник раньше болтался там, — сказал Дэйв.

— Увы, эта страница лишь предупреждает нас, что всё гораздо опаснее, чем кажется. Если бы у Короля Пепла был инструмент, способный ослабить Бога Нежити до такой степени, что мы о нём забудем, было бы крайне опасно встретиться с ним лицом к лицу без должной подготовки. Ты больше, чем кто-либо другой, глашатай Бога Нежити, -предупредила Дагла.

— Тогда как ты думаешь, что нам делать? — спросил Дэйв.

— Я послал весточку Самаэлю. Он проникнет во дворец Короля Пепла и доложит, как только узнает больше о секретном инструменте, о котором тут говорится. Что касается тебя, то я уже нашел один из храмов Короля Пепла. Он находится в глубине города людей Запада, называемого Икатия.

— Черт побери, прямо в столице Опустошителей, — тихо выругался Дэйв.

Его отношения с Опустошителями были… ну, опустошенными. CCN показала всем, как Мистер Скелет надрал задницу Военачальника, и по этой самой причине одного его появления в столице Опустошителей будет достаточно, чтобы бунтующие игроки напали на него.

— Он действительно находится в пределах их столицы и очень близко к центру их власти. Единственная надежда, похоже, заключается в том, что они ещё не поняли, что это один из храмов. Если они получат к нему доступ, то получат прямой проход к развращениям Короля Пепла, и смогут свободно бродить в Подземном Мире.

— Черт возьми, мы этого не хотим. Не прямо сейчас и не до тех пор, пока весь Подземный Мир не будет принадлежать Королю Нежити, — Дэйв очень взволновался. После этого поражения он не сомневался, что Опустошители ухватятся за возможность похвастаться мощью и испортить его планы. Он точно знал, что, по крайней мере, один человек это сделает…

— И ты, — добавил Дагла.

— Что ты имеете в виду? — переспросил Дэйв, так как он был потерян в своих мыслях.

— Не забывай, что ты протеже Его Величества. Наш будущий принц. Всё, что принадлежит Королю Нежити, принадлежит тебе по праву. Не сражайся только за Его Величество, сражайся за себя, Кис Штин’брах.

— Никогда не забуду, — кивнул Дэйв.

— Сделайте всё, что в твоих силах, чтобы оградить храм. По моим расчетам, ему потребуется ещё три дня, прежде чем он полностью активируется, открывая себя людям и предоставляя им доступ к нему. Однако ты, как нежить, сможешь свободно войти. Убедись, что входишь первым, и убедись, что никто не видит тебя, прежде чем ты войдешь, — предостерег его Дагла.

Новый Квест, Ранг S

Цепочка Квестов:

Саботаж (I)

Разрушьте или испортите Храм Огня внутри Икатии.

Чтобы управлять храмом, вы должны приобрести ядро храма.

Эта задача требует предельной осмотрительности и ловкости.

Вы не должны быть замечены, входя в храм.

Если кто-то увидит вас, это привлечет нежелательное внимание к этому месту. Церковь

также ищет храмы, чтобы запечатать их, но магия Короля Пепла действует таинственным образом, так что они могут только ускорить его открытие.

Награда за завершение квеста:

200,000,000 опыта

250,000 ОВ

— Спасибо за всю информацию. Мне нужно кое-что подготовить, прежде чем я уйду, -сообщил Дэйв Дагле.

— Как пожелаешь, — ответил Дагла и вернулся к своим книгам.

Дэйв покинул этот район и телепортировался в Урбург, прежде чем позвонить Зои.

— Эй, любовь моя, что нового? — спросила она.

— Ничего особенного, просто у меня есть небольшое задание, в котором мне нужна твоя помощь, — ответил Дэйв.

— Ого, могучему Дэйву, который самолично разгромил две армии, нужна моя помощь? Я чувствую себя польщенной.

— Хех, вообще-то я искал тебя скорее для того, чтобы ты помогла мне найти кое-кого. Помнишь парня, который, как ты сказала, был одним из лучших кузнецов в игре?

— Ах, вот облом, я то думала, что мы пойдем гриндить.

— Я отведу тебя погриндить позже. Только мы вдвоем, обещаю. А теперь о парне…

— Да, я знаю, о ком ты говоришь. Имя его персонажа — «Долбит-Нормально». Просто отправь ему запрос на дружбу. Кто бы не хотел быть в списке друзей Мистера Скелета? -поддразнила она.

— Охх, стоит ли говорить об ужасном смысле имени.

— Ты точно из тех, кто так бы и сказал. Но не забудь, что твоего персонажа зовут «Смертельный Удар», — хихикнула Зои. (Возможно хихикнула она потому, что Stroke можно перевести как Инсульт, а «Смертельный Инсульт» звучит так же тупо, как и «Долбит Нормально»)

Дэйв покачал головой, она была права. Это был случай, когда горшок назвал котелок чёрным. (От пословицы: «Говорил горшку котелок:уж больно ты черен, дружок»)

— Не знаешь, насколько он обычно занят? Я хочу призвать его к ремеслу.

— Он обычно работает на заказ, но я уверена, что он сможет сделать для тебя исключение. Хотя я чуть не забыла, что он Дэви… Он не очень тебя любит.

— Я знаю. Но я должен делать то, что ты должен. Спасибо, я поговорю с ним прямо сейчас.

— Ладно, как только ты закончишь…

— Не волнуйся, я заберу тебя. Это обещание. Увидимся позже, хах.

— До скорого.

Дэйв повесил трубку и вздохнул про себя: — Так значит, «Долбит Номально».

Дэйв добавил игрока в список своих друзей и отправил личное сообщение.

— Чё как, мне нужна твоя помощь для ремесла, если ты свободен.

Вскоре после этого последовал ответ: — Хвати тебя удар, черт побери, Скелли собственной персоной. Ребята, вы не устали от этого дерьма? Я не крафчу ни для кого, кто не из гильдии! И я был уверен, что чёрт возьми, не найдётся бесхребетного нуба, который будет думать, что имя, похожее на «Смертельный удар», заставит меня ползать перед ним и создавать всякое дерьмо бесплатно. Наслаждайтесь блоком!

Игрок «Долбит-Нормально» заблокировал вас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 412. Скрафти для меня кое-что**

Дэйв сильно нахмурился. Это был буквально первый раз, когда кто-то так разговаривал с ним в игре. И что, черт возьми, случилось с тем, кто прозвал его «представителем Скелли»? Неужели были игроки, использующие его имя, чтобы получить различного рода услуги?

Для Дэйва это не имело никакого значения. Каждый волен был делать в игре все, что ему заблагорассудится. И все же то, что его вот так заблокировали за то, что приняли за самозванца, очень его взбесило.

Первой реакцией Дэйва было позвонить Зои, чтобы она хоть немного смогла придать смысл действиям «Хаммер-Гада». Но все же послать свою девушку жаловаться было не самым лучшим первым впечатлением, поэтому он решил не делать этого. Было бы лучше, если бы он все делал по-своему.

Он поискал информацию о Хаммер-Гаде на форумах и, к счастью, тот имел открытый магазин в городе недалеко от столицы Опустошителя Икатии. Дэйв должен был быть очень осторожным в столице, если он хотел прокрасться незамеченным. Если бы не описание квеста, специально указывающее ему, что его действия в Икатии должны быть незаметными, он бы просто зашагал по столице сквозь толпы игроков, позволяя им всем глазеть на то, как он захватил храм. Даже если случится худшее, у Рамши всё равно полно свитков Право Завоевания. Возможно, у него и не было другого Жетона Демона, но поскольку Рамша также должен был быть заинтересован в срыве планов Короля Пепла, возможно, они могли бы прийти к какому-то соглашению.

К сожалению, в город, где находился «Хаммер-Гад», не было прямых телепортационных врат. По иронии судьбы ближайшие из них были в Икатии, которыми он не мог воспользоваться. Поэтому, он телепортировался во второй ближайший город.

Глейпнир — город статуй, мифологии и архитектурной красоты. Весь город был выполнен в викторианском стиле. В нём было много копий лучших художественных произведений мира, куда приезжали парочки и просто люди, чтобы насладиться этим местом и пейзажами. Находясь в Завоевании человеку не нужно было шевелить мускулами, чтобы путешествовать по миру.

Дэйв огляделся вокруг и мысленно отметил, что когда-нибудь приведёт Зои сюда, но в остальном он не обращал внимания на толпу людей, собиравшихся вокруг него. Они все знали, что нежить была тем, кто победил их мастера гильдии и забрал Восток себе, а также он был тем, кто отрезал новый мир для Небесного рассвета и Кровавых Разбойников.

Взгляды, которыми он был встречен, показывали изобилие эмоций. Сначала все ненавидели Скелли за то, что он победил Военачальника и разрушил планы

Опустошителей, но как только он сделал то же самое с двумя другими гильдиями, по какой-то причине игроки начали уважать Скелли как игрока, это был не страх, а признание его силы и способности противостоять супер гильдиями, даже несмотря на то, что он был всего лишь одним человеком.

Дэйв только что вышел из города. У него были дела поважнее, чем оставаться там и неизбежно затеять драку с каким-нибудь извращенцем-фанатиком. После выхода из города он призвал Ониксию. Она была самым быстрым питомцем, которого он мог использовать, чтобы преодолеть расстояние между Глейпниром и городом, где обычно останавливался Хаммер-Гад.

Милого маленького дракона больше не было, вместо него появился величественный, полностью выросший Черный чешуйчатый Дракон. Немного меньше своего родителя, но все же настоящий и неповторимый Черный Дракон. Ониксия ткнулась мордой в Дэйва, и он наградил её лёгким почёсыванием шеи.

— Ты так сильно выросла. Теперь ты уже не поместишься в моей сумке, — пошутил Дэйв.

Дракон, однако, выпустил пар из своих ноздрей и изменил форму обратно на меньшую, вводя Дэйва в небольшой испуг и преподнося неожиданный сюрприз.

— Ну, я думаю, ты все еще можешь это сделать. Это здорово, — рассмеялся он, держа её в своих объятиях: — Но сначала мне нужно, чтобы ты отнесла меня в ближайший город, хорошо?

Ониксия кивнула и вернулась в свою настоящую форму. Она подождала, пока Дэйв заберется к ней на спину, а потом взлетела в направлении Запада.

Вскоре после этого Дэйв, наконец, прибыл в нужный город. Он спустился с дракона, удивив всех, кто находился поблизости. Могучий Дракон Ужаса был сильным сдерживающим фактором для любого, кто возымел бы глупость напасть на Дэйва. Все они держались на расстоянии, ожидая удобного случая, который так и не представился. Однако это не означало, что они не связались с высшими чинами гильдии Опустошителей, чтобы сообщить им о присутствии Скелли.

Дэйв продолжал игнорировать игроков. До тех пор, пока они не вмешивались в его дела, они могли делать все, что им заблагорассудится, будь то фотографии с ним на фоне или глазение на него, как на зверя в зоопарке. Сейчас его интересовал только один человек.

Ониксия снова приняла свою уменьшенную форму и удобно устроилась на шлеме Дэйва. Дракон был в восторге от того, что был не взаперти, оглядывая всё, что двигалось вокруг него. Она вела себя как любопытная малышка, но если считать дни, прошедшие с момента её вылупления, то она и была не более того. И прежде, чем Дэйв успел это заметить, она взлетела к ближайшему ларьку и принялась поглощать, разрывая на мелкие кусочки готовые бутерброды и другую еду. Владельцем стойки был NPC, и он окаменел в тот момент, когда увидел, что дракон начал пировать в его ларьке. Не посмеет же он прогнать дракона. Существо, пусть и будучи маленьким, испускало огромное давление, которое заставляло NPC опасаться за свою жизнь.

Однако Дэйв не собирался такого терпеть, он легонько стукнул Ониксию кулаком по голове: — Плохая Ониксия! Это же не твоё! — он пожурил её, а затем вручил пять золотых монет NPC, компенсируя ему разграбленный прилавок. Это было намного больше, чем он заработал бы в тот день, и, честно говоря, он был просто счастлив сохранить свою жизнь.

Ониксия чувствовала себя обиженной, и если драконы и умели дуться, то этот точно дулся. И все же Дэйв не собирался воспитывать в ней дурные привычки. Он не сделал этого с Крошкой и уж точно не допустит с маленьким драконом.

Игроки вокруг были ошарашены тем фактом, что сильнейшая Нежить обращалась с величественным Черным Драконом как с домашней собакой.

Развернувшись, Дэйв направился к месту, которое на форуме называли мастерской игрока, осмелившегося блокировать его.

В нескольких сотнях метров от него стояла работающая кузница, из которой через равные промежутки времени выходил дым, а дюжина игроков стояла перед ней в очереди, ожидая, когда их вещи будут готовы.

Дэйв никогда бы не потрудился приехать сюда, если бы Андре не был так занят изготовлением его доспехов. Он не слишком заботился о том, чтобы какой-то другой игрок обрабатывал его снаряжение. Но у него не было другого выбора, учитывая, что время имело значение.

Дэйв должен был воспользоваться этим игроком, рекомендованным Зои, но до сих пор впечатление о парне было определенно не тем, с которым он был бы счастлив работать.

Однако он не был ни жестоким, ни властным человеком. В конце концов, подобное обращение, по-видимому, было связано со случаем ошибочного восприятия, поэтому Дэйв стал ждать в очереди со всеми остальными игроками. Не его вина, что его очередь подошла быстро, когда игроки заметили, что он стоит позади них, и поспешно покинули её, уступая ему дорогу. Кроме того, он не виноват, что «Хаммер-Гад» потерял немного денег из-за того, что его клиенты ушли. Точно так же, как не было бы его вины, если бы «Хаммер-Гад» разозлился. Как уже было сказано, Дэйв был хорошим парнем. Хм…

Оказавшись перед прилавком, он увидел, что игрок с тэгом «Долбит Нормально» был одет в кожаный защитный костюм и держал в одной руке молот, а в другой — щипцы. Увидев Дэйва, он заикнулся, не в силах вымолвить ни слова.

— Что? Нежить язык откусила? — прокомментировал Дэйв.

— Э-ээ, Скелли, что ты здесь делаешь? Мой бизнес очень мал, пожалуйста, не порти его, -начал умолять его «Хаммер-Гад», а лицо его стало белее листа бумаги.

— Ооо? Неужели я похож на какого-то Властелина Зла?

«Хаммер-Гад» ничего не ответил, но другой игрок из очереди ответил за него: — Да, похож! Посмотри на себя в зеркало, Скелли! — это вызвало взрыв смеха со стороны зрителей-игроков.

Дэйв посмотрел на свою внешность нежити. Кроме того, учитывая его недавно заработанную репутацию в гильдиях, его достижения едва ли рисовали его кем-то еще, кроме Властелина Зла. Черный дракон, как его спутник, чьего родителя по праву боялись в Дебрях, конечно же, не помогал этому образу.

— Возможно, ты и прав. В любом случае, я здесь, потому что мне нужно кое-что сделать. И, возможно, ты мог бы помочь мне узнать кое-что еще, — сказал Дэйв кузнецу.

— Оо, я определённо хочу скрафтить что-нибудь для Скелли. Это должно быть весело, -ответил «Хаммер-Гад», возвращаясь к своей обычной стоической позе.

— Это было быстро. Я вроде как ожидал какого-то сопротивления. Я имею в виду твою гильдию и всё такое.

— Нее, черт возьми, мне было бы всё равно, даже если бы сам Военачальник пришел сюда и запретил мне это делать. Если они хотят выгнать меня, я могу просто наслаждаться тем, как другие две супер гильдии дерутся за меня, — хвастался «Хаммер-Гад».

— Хах? Если бы я не знал тебя лучше, то сказал бы, что ты не любишь гильдию. В таком случае, зачем оставаться с ними?

— Не, ты всё неправильно понял. Я люблю эту гильдию. Черт возьми, я был одним из первых парней, которые вроде бы даже помогли её основать. Кроме того, если я получу возможность изготовить предмет для Скелли, моя репутация увеличится в несколько раз. Это большие деньги, даже Военачальник не сможет отговорить меня от этого, -ответил «Хаммер-Гад».

— Хорошо, но прежде чем мы перейдем к делу… Как насчет того, чтобы сначала разблокировать меня? — спросил Дэйв со злобной ухмылкой.

— Разблокировать тебя? Зачем мне вообще блокировать… ДЕРЬМООО!!! Только не говори мне, что это действительно ты?! — заговорил «Хаммер-Гад», едва не выронив инструменты. Его лицо стало ещё белее, чем прежде.

Дэйву даже не нужно было отвечать.

\*\*\*

Игрок «Долбит Нормально» разблокировал вас.

Игрок «Долбит Нормально» прислал вам запрос на добавление в друзья.

\*\*\*

Дэйв отклонил просьбу в друзья и сказал: — Ты не будешь контактировать со мной. Всё будет наоборот, и мы будем продолжать в том же духе.

— После моего предыдущего сообщения я бы сказал, что это достаточно справедливо, -ответил игрок побежденным тоном: — Теперь скажи мне, что я могу сделать для победителя всех трех супер гильдий? Я сомневаюсь, что смогу сделать что-нибудь лучшее, чем снаряжение, которое у тебя есть. Черт, некоторые из этих материалов ещё даже не были обнаружены.

— Ха, ну раз уж ты упомянул об этом, я ещё не совершал набег на эту пещеру Опрениума… Хм, я, вероятно, всё ещё недостаточно силен, чтобы пройти его. Оо, не обращайте внимания на мои пустые мысли вслух, вернемся к делу. Я нуждаюсь в изготовлении — набор кожаных доспехов. Сет Теневого Тигра, снаряжение Ассассина 450-го уровня.

— Никогда не слышал о нём раньше, а я почти уверен, что знаю все доспехи Завоевания наизусть.

— Я уверен, что так и есть, но не из Подземного мира. Вот чертёж.

Дэйв бросил лист бумаги игроку, который схватил его трясущимися руками: — Это чертёж из Подземного мира ?! Ты просто отдашь мне его?

-А как ещё ты хочешь создать его, если никогда не слышал о нём раньше? Наслаждайся, и, пожалуйста, создай его для меня. Чем раньше, тем лучше, пожалуйста, — Дэйв отдал некоторые ресурсы для сета Теневого Тигра.

— Подожди-ка, ты отдал мне материала на два сета, — отметил «Хаммер-Гад».

— Да, так и есть, один для меня, а другой ты можешь оставить или продать. Вероятно, он принесет тебе хорошие деньги.

— Спасибо, чувак, я начну работать прямо сейчас. Дай мне три, нет, два часа, -воскликнул игрок.

Дэйв кивнул и пошел в ближайшую таверну, чтобы дождаться, когда его снаряжение будет изготовлено. Он не беспокоился, что «Хаммер-Гад» поделится чертежом сета. Прежде всего, какой уважающий себя мастер поделится секретами ремесла вместо того, чтобы держать их при себе? А также ему было бы бесполезно делиться им в любом случае. Прямо сейчас только Дэйв и несколько выбранных игроков имели доступ к

Подземному миру, поэтому только они могли получить материалы для рецепта.

Дэйв заказал кувшин эля и терпеливо ждал, пока крафт закончится. Он всё ещё должен был придумать механизм, чтобы попасть в храм незаметно. Он мало знал о том, как быть скрытным. Это просто был не его стиль.

К счастью, он знал, что именно за человек научит его…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 413. Больше масла в огонь**

— То, что ты собираешься провернуть, будет немного затруднительно, — сказал бармен Дэйву.

Дэйв немного растерялся. Он не сказал ни единого слова, кроме того, что заказал выпивку, так что он не понимал, как бармен мог знать, что Дэйв собирается сделать в ближайшее время. Прежде чем он успел спросить, бармен сменил облик, превратившись из мрачного старика в подростка с ирокезом и электрогитарой за спиной.

Дэйв криво улыбнулся ему. Неужели Богу Нежити настолько скучно, что он подаёт напитки другим?

— Как и то, что я делал для тебя, было совсем не трудно? — парировал он.

— То, что ты сейчас собираешься сделать — не для меня, а для Легиона, — возразил Бог подросток: — Я пришел не для того, чтобы останавливать тебя или давать советы. Кроме того, Легион также является частью меня, поэтому, естественно, я хочу видеть его успех. Итак, я пришел предупредить тебя, что нападение на храмы Короля Пепла будет равносильно объявлению войны Асмодею. Ему это не понравится.

— Асмодей? — спросил Дэйв.

— Да, он владелец Жаркого Местечка, довольно раздражающий и странный тип. Не очень хороший музыкант, но очень опасный.

— Жаркое Местечко? Ты имеешь в виду ад?

— Да, а есть еще что-то подобное? Мы ведь были на небесах, не так ли? Так почему же тебе никогда не приходило в голову, что есть и ад? — спросил Ник драугра, который вернулся в свою человеческую форму, чтобы хотя бы попытаться ограничить его разоблачение… не то, чтобы это сильно помогало.

— Я всегда думал, что Преисподняя — это ад. Или, по крайней мере, его часть, — ответил Дэйв.

— Нет, Преисподняя — это часть мира. Ад находится совсем в другом месте. Я могу отвезти тебя туда, если хочешь, но, как я уже сказал, Смоди будет очень зол.

— О-о-о, с каких это пор ты упускаешь шанс сделать разгневанного бога ещё злее? -подразнивал Дэйв.

Ник улыбнулся и ответил: — Ты начинаешь понимать меня лучше, малыш. Мне это нравится.

— Тогда, чего же ты ждешь? — в конце концов спросил Ник, протягивая Дэйву еще одну кружку эля.

Дэйв проглотил его, это всегда было удивительно, какими еда и напитки из Завоевания были на вкус и чувствовались такими реальными. От веса кружки, до её ощущения, до запаха и вкуса эля внутри. Цифровой напиток был настолько реальным, что его с трудом можно было отличить от настоящего.

— Жду комплект доспехов, один парень делает их для меня, а потом я попрошу Бада помочь мне пробраться в храм, — сказал Дэйв правду.

— Ооо, ты попросишь своего упыря? А я то подумал, что ты попросишь одного из своих друзей-людей, девушку ассасина. Я присматривал за ней, она не так уж и плоха, — заявил Ник, наливая себе кружку.

— Нет, я не могу пригласить на это своих друзей. Это секретная миссия. Кроме того, у меня такое чувство, что она всё ещё немного злится из-за того, что я надрал ей задницу во время Битвы Богов.

— Кстати, если говорить о благоразумии, ты помнишь Дюраделя Ашкара? — спросил Ник.

— Да, тот придурок, который косплеел пирата, — ответил Дэйв, раздраженный тем, что вспомнил об этом парне.

— Да, он кое-что задумал, он и его знакомый близкий по рангу, — сказал Ник.

— Монах, я полагаю? — Дэйв вздохнул. Неужели его судьба каким-то образом связана с этим надоедливым лысым?

— В точку, да. Неужели ты не понимаешь, что упустил очень важный предмет в одной из своих Битв с избранным Короля Пепла, Ла-Блэром? — заметил Ник.

Дэйв покачал головой, он не понимал, о чем говорит Ник.

— Ящик Пандоры! Он был украден у тебя после того, как ты победил Черного Дракона. В тот момент, когда ты убил его, потомок Ашкара пришел и забрал его. Я не мог помешать ему, потому что он полубог и поэтому имеет больше свободы в этом мире.

— Погоди, теперь, когда ты упомянул об этом, это совершенно вылетело у меня из головы. Какого хрена? С каких это пор NPC могут красть предметы у игроков? — выпалил Дэйв.

— Я не знаю, что ты подразумеваешь под NPC или игроками, но если ты оставил его на земле, любое ничтожество может прийти и забрать его. Жаль, что Ашкар следил за тобой.

— Черт, это действительно плохо.

— Ага, скажи это русалкам. Они ожидали целую вечность возвращения коробки. Ну, я думаю, относительно Великого плана, ожидание немного дольше не сильно изменит что-либо, но ты всё равно должен забрать её. И лучше сделать это раньше, чем позже.

— Оо боже, просто продолжай подливать масла в огонь, чувак. Где мне вообще начать искать? И это действительно так важно? — раздраженно спросил Дэйв.

— Ну, технически, это не было бы так важно, если бы не одна мелочь.

— И что же, что за одна «мелочь»?

— Как ты, наверное, помнишь, убийство Черного Дракона пробудило всех его ящерообразных друзей, а на этой шкатулке лежит ужасное проклятие, которое может сделать её владельца способным контролировать дракона.

— Да, это было бы отстойно. Если Ашкар сможет приручить дракона, это сделает его довольно опасным.

— Нее, — покачал головой Ник: — Ты явно недооцениваешь опасность. Если бы он был только один, это было бы «довольно опасно». Ты уже победил одного дракона, а поскольку ты приручил его потомство, то, возможно, сумеешь одолеть и другого с помощью Легиона. Однако Ашкар действительно хорош в усилительной магии. Я думаю, он попытается усилить мощь коробки. Я не сомневаюсь, что в конце концов он добьется успеха, так что вместо того, чтобы противостоять только одному дракону, я бы сказал, что он сможет привести всю расу в неистовство по всему континенту. Это будет действительно отстой, для вас, ребята.

— Что ж, такого я не ожидал. Есть какие-нибудь зацепки, где он может быть?

— Нет, у меня ничего нет, пуф. Этот человек — призрак, и я не могу использовать свою божественную силу, чтобы найти его. И даже если бы я мог, ты знаешь, это против правил и прочего джаза.

— Для тебя всё против правил.

— Вот как это работает для нас. Мы не можем напрямую вмешиваться в жизнь низших существ. Не я устанавливаю правила, я просто их соблюдаю. Выслеживание полубога противоречит божественному кодексу. Это вызвало бы хаос в наших способах достичь желаемого, а хаос — это последнее, что мы хотим для мира, который едва функционирует со всеми богами, где каждый пытается провернуть своё дело.

— Тогда зачем сообщать мне обо всем этом, если даже ты не можешь найти Ашкара?

— Потому что, возможно, я не могу его найти, но я знаю кое-кого, кто сможет.

— Дай угадаю, старый Оракул Валаам?

— Ты действительно начинаешь нравиться меня всё больше и больше. Да, Валаам все еще должен мне. В прошлый раз он не очень помог найти Элеонору, чтобы возродить

Легион, со всем тем дерьмом, что натворили последователи Деми-придурка. Так что теперь он должен быть более чем готов помочь мне найти Ашкара.

— Хорошо, я могу это сделать, но, как ты знаешь, в последнее время я кое-чем занят.

— Я знаю, я бы всё равно не послал тебя туда, пока ты не станешь полноценным Принцем Нежити.

— Эмм? Какое отношение к этому имеет становление Принцем?

— Что ж, через несколько дней, как я уверен, кузнец Андре закончит Королевские Доспехи, которые ты заказал у него. Когда ты будешь проходить свою коронацию, частью её будет испытание Рыцаря Бездны. Как только ты добьешься успеха, кольцо, которое я дал тебе, позволит тебе использовать большую часть моих сил, и ты сможешь противостоять Ашкару, в определенной степени. Мне нужно, чтобы ты стал намного сильнее, чем сейчас, потому что, честно говоря, если ты отправишься сейчас, он уничтожит тебя одним пальцем. Ты должен поторопиться и победить всех в Битве Богов. Это поможет тебе, и позволит мне высмеять всех остальных богов после того, как ты докажешь своё превосходство в качестве моего Герольда.

— Охх, полубоги — не такая уж большая проблема. Я вроде как выбил дерьмо из того монаха, когда мы виделись в прошлый раз.

— Я не был бы настолько горд, если бы был тобой. Ты побил его только потому, что Монах находился в Преисподние, ограниченный, подавленный и не имеющий доступа к своей божественной силе. Он был в моих, и частично во владениях Асмодея. Ни один полубог не может свободно передвигаться по территории другого бога. Если бы Монах был в Наземном мире, о боже, это было бы печальным опытом для тебя.

— Черт возьми, это немного пугает.

Ник пожал плечами: — Это полубоги. Зверь Дорта был довольно удивителен, когда отбивался от монаха в первый раз, но даже у него не было бы никакого способа выжить, если бы монах имел доступ к своим истинным силам. Ты должен быть осторожен, если когда-нибудь встретишь его здесь, — предупредил Ник.

— Тогда я закончу разбираться с Храмами Огня, а там посмотрим, как пойдут поиски Ящика Пандоры.

Ник кивнул и испарился из бара, оставив Дэйва одного.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 414. Шаг в Тень**

Верный своему слову, сразу после истечение двухчасового периода, «Хаммер-Гад» пришел, чтобы встретиться с Дэйвом в баре, где тот ждал. В руке он держал сложенный комплект кожаных доспехов.

— Всё таки здесь. Ты позволил мне сделать довольно крутую броню. Если у тебя есть еще материалы, я бы с удовольствием выкупил их у тебя, поскольку знаю, что она станет хитом. Судя по опыту, это один из лучших сетов доспехов ассасинов, которые я когда-либо видел. Да что уж там, это может быть лучший сет в текущей игре, если мы исключим тот, который есть у Мерси, — похвалил «Хаммер-Гад» свою собственную работу.

— Её сет действительно такой замечательный? Ну, тогда это объясняет, почему я никогда не видел её в другом, — ответил Дэйв, принимая снаряжение.

— Этого не может быть, он был получен в наследие. Она не может удалить его, но он масштабируется в соответствии с её уровнем. Или, по крайней мере, так говорят среди нас, кузнецов. К сожалению, он защищен от идентификации, поэтому только она сама знает, насколько он по-настоящему ценный, — объяснил «Хаммер-Гад».

— Интересно, я никогда этого не знал. Теперь ты вызвал у меня любопытство, но сначала давай посмотрим, что может эта кроха.

Дэйв взял первую часть брони, это был темный капюшон.

Название: капюшон Демонического Теневого Тигра.

Теневые Тигры — чрезвычайно агрессивные существа, и броня, созданная из их поражённых тел, образует чрезвычайно агрессивный сет для боя. Сет Теневого Тигра практичен в камуфляже, убийстве и может в некоторой степени выдержать незначительные повреждения ближнего боя.

Требования:

Уровень 400

400 Ловкости

Характеристики:

+ 10 000 ОЗ

1000 Физ.Защ

500 Маг.Защ

500 Мана

[Слот]

Специальная способность: [Улучшенное Ночное Зрение] — увеличивает способность видеть в темноте и условиях низкой освещенности.

Ранг: Эпический

Категория: Легкие Кожаные Доспехи

Дэйв не стал читать остальные описания предметов, поскольку все они были одинаковыми. Единственное различие заключалось в способностях, которые давал каждый предмет.

Перчатки улучшали навыки карманника и скорость вскрытия замков. Сапоги до некоторой степени уменьшали звуки шагов. Нагрудник давал приличное количество ОЗ и увеличивал оборонительные способности, в то время как поножи увеличивала расстояние прыжка.

Однако самой важной способностью из всех них была та, которая давалась после того, как все части сета были надеты. Способность Теневого Бегства, дающая Дэйву возможность нырять в одну тень и появляться из другой тени поблизости. Это было не то же самое, что невидимость, поскольку его классу было запрещено её использовать. Тем не менее, это был бы отличный навык, для использования в переломный момент.

Это был довольно сбалансированный набор доспехов, которые выглядели абсолютно черными и идеально сливались с тенями.

— Что ж, спасибо, — сказал Дэйв и ушел.

— Куда ты направляешься? — спросил «Хаммер-Гад».

— Чувак, у меня должны же быть свои секреты. Ты всё поймешь, как только увидишь объявление сервера, — ухмыльнулся Дэйв: — На твоём месте я бы подождал, пока это произойдет, прежде чем продавать второй комплект доспехов.

— Блин, он опять затеял что-то безумное, — сказал один из игроков в баре.

Другой нахмурился и спросил своих собутыльников: — Ребята, вам это не кажется странным?

— Что странного? — другой оторвался от своего стакана.

— Я имею в виду, что этот парень явно Скелли. Но он только что пришел сюда, просидел два часа, прохлаждаясь в баре, а мы нихрена не услышали от высшего руководства. Я могу понять, почему никто из них лично не пришел, но просто оставить его в покое вместо того, чтобы хотя бы попытаться прогнать его или что-то еще… они повели себя так, словно его вообще не существует!

— Не хочешь ли ты сказать, что они повели себя так, как будто он довольно крутой босс-монстр, которого ты предпочел бы не злить. Я имею в виду, что парень сражался против всех лидеров супер гильдии и надрал им задницы. Конечно, мы могли бы завладеть преимуществом на родной земле, но как это будет выглядеть, если он победит нас здесь, ага?

— Да, но ты не должен забывать, что ему очень помогала Нежить. Кровавые Разбойники и Небесный Рассвет держали Скелли в крепком оцеплении. Я думаю, что если бы Военачальник и Валентайн имели доступ к своим навыкам наследия, и сражались бы вместе, они бы его уничтожили.

— Я согласен с тобой, но Скелли никогда не будет одинок, чувак. Вчера он был никем, сегодня у него Легион на службе, а теперь чертово Королевство. Кто знает, что он выставит напоказ завтра. Я бы сказал, что они сделали правильный выбор. И говоря об этом, ты наверняка не захочешь злить Правителя Востока, поскольку можешь использовать его для торговли, делая себя богаче.

Игроки продолжали болтать друг с другом о подвигах Дэйва и тому подобном. Он отошел от них и направился в ближайший отель. Клерк за стойкой застыл, увидев Дэйва в виде нежити, входящего в вестибюль отеля. Благодаря ауре Рыцаря Рока Дэйва, охранники у двери застыли на месте, как будто Дэйва не существовало, и они не видели, как он вошел.

Дэйв вздохнул и бросил продавцу золотую монету. Несмотря на то, что он был полностью напуган секунду назад, увидев блеск золота, он немедленно восстановил своё профессиональное самообладание и начал обращаться с Дэйвом как с VIP-персоной: — Полагаю, вам нужна комната, сэр?

Дэйв согласно кивнул, клерк покинул своё место и, взяв ключ с ближайшей стены, храбро повел Драугра в его комнату. Деньги могут превратить труса в самого большого храбреца, всё зависит только от суммы.

Как только клерк ушел, Дэйв снял доспехи и начал снаряжать сет Теневого Тигра. В отличие от доспехов Рыцаря Рока, которые, казалось, идеально дополняли его облик драугра, как вторая кожа, кожаный сет казался удушающим. Он был слишком тесным, особенно в тех местах, где это не нужно было.

Дэйв выругался, как только увидел себя в зеркале. Он выглядел как совершенно другой тип страшилища. Кожаная броня была слишком тесна на его аватаре драугра, а борода только усугубляла ситуацию, он щелкнул пальцами и принял человеческий облик.

По какой-то причине броня выглядела намного лучше на его человеческой форме, менее плотно и соответствовала его телу, хотя определенное место всё ещё ощущалось тесным.

— Черт возьми, как вообще кто-то может передвигаться в ней, — выругался Дэйв и покачал ГОЛОВОЙ.

Он посмотрел на часы и увидел, что уже довольно поздно, хотя в игре было еще далеко до ночи, когда он планировал начать свою миссию.

Дэйв решил отдохнуть, возможно, даже съесть что-нибудь, поскольку чувствовал, что становится всё более голодным. Он вышел из системы и тут же был атакован волнами неумолимой боли. Грудь, предплечья и бедра причиняли ему самую сильную боль, какую он когда-либо испытывал, даже в сравнении с тем несчастным случаем.

— Черт возьми, судороги не должны были быть такими болезненными, — выругался Дэйв и застонал при каждом движении. Он снял телефонную трубку и позвонил в спортзал.

— Где Дезмонд, я думаю, он мне что-то сломал, — Дэйв немедленно перешел в режим наступления.

— Дезмонда здесь нет. На сегодня он закончил со своими клиентами, так что он должен быть в Завоевании. Если что-то не так, вы можете просто сказать мне, и я передам это ему. Я могу также помочь, если вы неудовлетворены своим членством? Или вы хотите узнать больше предложений…

Дэйв повесил трубку и глубоко вздохнул: — Ну же, мужик! Это всего лишь царапина, -внушил он себе и двинулся вперед, но тут же вспомнил о суровой реальности мускулов. Мускулы — это придурки. Используй их или потеряешь, но чтобы использовать их, тебе придется страдать. И Дэйв отправился в мир страдания. Почему он не может превратиться в нежить в реальном мире, чтобы избежать этого…

Он решил не ходить за собственным ужином, а позвонил в службу доставки еды, и стал ждать.

\*\*\*

За пределами квартиры Дэйва стоял довольно толстый человек. Судя по его внешнему виду, под слоем жира все еще оставались тренированные мышцы, что делало его похожим на атлетически сложенного человека. Однако жир и наполовину стертое горчичное пятно от хот-дога на его руке были явными признаками переедания.

Это был человек, которого Дэйв не встречал в реальной жизни, но их встреча в игре изменила жизнь обоих мужчин. Один впал в отчаяние, даже в депрессию из-за всех достижений, которые другой накапливал, используя наследие, которое по праву должно было принадлежать ему… или, по крайней мере, так считал Костолом.

Сейчас он был бы самым знаменитым драугром в мире. Это он бы появлялся на шоу со знаменитостями, обхаживающими него. Он бы ходил на мировые концерты и встречался с самыми горячими моделями. И все же почему-то тот факт, что Дэйв Растер целыми днями сидел дома и ничего такого не делал со своей славой, приводил его в ещё большее бешенство.

— Какая пустая трата времени!!! — думал он снова и снова.

Под свитером у Костолома был заряженный пистолет. Старая «Беретта» калибра 9 мм. Она принадлежала его отцу, который служил в армии. Он хранил его как сувенир и никогда не думал, что его сын когда-нибудь воспользуется им. Особенно потому, что захотел «избавиться от отброса».

Костолом подкупил нескольких папарацци, которые уже несколько дней следили за домом Дэйва, чтобы узнать его расписание, но в основном были разочарованы тем, что он едва выходил из дома. Что за сенсации они должны были добиться таким образом?! Кто заплатит деньги, чтобы прочитать что-то вроде «Мистер Скелет сидит дома, как мы с тобой»?

Естественно, большинство не хотели раскрывать информацию, опасаясь, что он может оказаться конкурентом, которому действительно удалось найти что-то полезное. Однако, как и в игре, с очарованием достаточного количества денег, один, наконец, сказал ему то, что хотел знать Костолом. Хотя Дэйв редко покидал свой пентхаус, чаще всего он заказывал еду домой.

Он также узнал, что сегодня Дэйв ходил в спортзал. Фотограф дал Костолому много информации, отчего тот почувствовал головную боль и отвращение, потому что этот человек рылся в грязном белье Дэвида, чтобы узнать немного больше о его ежедневных привычках.

Костолому было противно, как далеко могут зайти люди, чтобы заработать доллар. С другой стороны, он был не в том положении, чтобы судить.

Вскоре подъехал курьер на скутере. Костолом перехватил доставщика, который прибыл на лифте. Никто другой, судя по логотипу компании этого здания, не стал бы заказать еду на вынос, особенно пиццу, как полагал Костолом. Это здание было главным образом для корпораций и компаний, и немногие из пригодных для жилья мест принадлежали чрезвычайно богатым людям, которые не станут разбрасываться своими вкусовыми рецепторами на пиццу.

Костолом и не думал, что пицца — это пища для души, богатым и бедным, всем нравился вкус пиццы. Ему только повезло, что именно Дэйв заказал пиццу прямо сейчас.

Костолом поговорил с парнем по доставке пиццы, и после того, как вручил ему несколько банкнот, тот пожал плечами, и забрав свой скутер, укатил на работу.

Человек выполнил свою работу, передал пиццу владельцу и получил несколько банкнот в качестве дополнительных чаевых. Этого было достаточно, чтобы доставщик забыл спросить имя и подпись на квитанцию.

Костолом заскочил внутрь здания с пиццей в руке и пистолетом, спрятанным под свитером.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 415. Ничья**

Дэйв услышал шум дверного звонка. В этот поздний час это определенно была служба доставки пиццы, в которую он позвонил менее 30 минут назад. Он двинулся к двери, с каждым шагом проклиная тот факт, что у него все еще были сильные судороги. Холодный душ, по-видимому, был просто мучительно холодным без каких-либо других положительных последствий. Надо будет поговорить об этом с Дезмондом, после возвращения в спортзал.

Дэйв открыл дверь и сразу же почувствовал, что что-то не так. Разносчик пиццы не был одет в рабочую форму, и то, как он держал пиццу, было ужасно непрофессионально. Он держал её за край, заставляя гнуться, и его левая рука была подозрительно спрятана в кармане, как будто он что-то держал.

— Чё как, дрянь, — сплюнул «разносчик пиццы».

Дэйв тут же захлопнул дверь и отскочил в сторону. Только чтобы услышать громкий взрывной звук и почувствовать всепроникающий запах пороха.

Дэйв не запаниковал, удивив даже самого себя. Различные события в Завоевании настолько прожарили его нервы, что он привык к давлению. За дверью раздался еще один громкий выстрел, и дверь зловеще распахнулась.

«Разносчик пиццы», должно быть, выстрелил в панель управления дверью, закоротив её и заставив механизм отпереть дверь. Если он выживет, Дэйв поклялся, что купит себе хороший старомодный металлический замок.

Дэйв тихо отошел от двери и выключил свет. Он поднялся наверх. Это был его дом, так что его единственным преимуществом было то, что он знал его лучше, чем нападавший.

Предположение Дэйва оказалось верным, поскольку стрелок понятия не имел, где находится выключатель, и он решил всё-таки продвигаться в темноте, нащупывая и спотыкаясь о мебель, и выстреливая ещё раз в того, кто, по его мнению, был Дэйвом.

— Эй, ублюдок? Ты уже мертв? — закричал мужчина, но Дэйв предпочел промолчать. Это был не фильм, где он играл глупого подростка для развлечения зрителей. Однаединственная ошибка привела бы его в могилу, так что выдать засранцу с пистолетом его местонахождение было бы верхом глупости.

Мышление под давлением стало бессознательной привычкой Дэйва, его разум больше не работал так, как будто он был напуганным человеком, а предпочел прагматизм панике, так как понял, что все остальное не принесет ему никакой пользы.

Выстрелы были громкими, так что люди в здании, должно быть, слышали их. Они не могли спутать их ни с чем, кроме выстрела, поскольку последовавшие друг за другом выстрелы были четкими и громкими.

Его домашний телефон должен был зазвонить, либо охрана, либо кто-то еще в здании попытаются проверить его. Это был шанс, который он мог использовать. Нет, это был единственный шанс, и он должен был его использовать. Дэйв был в своей спальне, у него не было ничего, что он мог бы использовать, чтобы защитить себя.

Рядом с кроватью стояли два предмета: лампа и небольшой горшок с декоративным кактусом. Лампа была слишком яркой. Даже если бы он использовал её, чтобы ударить нападавшего, это не причинило бы большого вреда, оставив парню более чем достаточно времени, чтобы использовать свой пистолет. Горшок, с другой стороны, был тяжелым и трудным в обращении, но на ощупь он был хотя бы тяжелее. Дэйв, естественно, выбрал горшок. Он поднял его и медленно спустился вниз.

У него было не так уж много времени. В конце концов, нападавший привыкнет к темноте или, что еще хуже, найдет выключатель. Оба сценария были очень плохи для Дэйва, так как они сводили на нет преимущество, которое давала ему темнота.

В отличие от игрового мира, у него не было ночного видения. Тем не менее, у него было небольшое преимущество, и он мог лучше распознавать вещи в темноте, особенно потому, что это был его дом.

Дэйв сразу понял, где находится нападавший, так как услышал, как тот споткнулся об один из стульев у стойки.

Дэйв подошел ближе, его сердце билось быстро, угрожая вырваться из груди, он даже боялся, что парень с пистолетом может услышать его. Приближаясь, он просчитался на шаг и в итоге толкнул локтем обеденный стол.

Нападавший повернулся и выстрелил три раза подряд туда, где, по его мнению, находился Дэйв. Только для того, чтобы в конечном итоге промахнуться, но в этих трех вспышках комната была достаточно освещена, чтобы эти двое смогли видеть друг друга. Дэйв заметил несколько вещей в те короткие моменты, когда его жизнь почти закончилась.

Мужчина держал пистолет довольно жутко, одной рукой, и не мог контролировать отдачу. Новичок. Ему не раз доводилось видеть людей с оружием, и он достаточно узнал о них из разговоров Зои и Данте из хобби её отца.

Он также узнал тип пистолета. С сегодняшним современным оружием распознать пистолет, сделанный шестьдесят лет назад, было нетрудно. Это был старый пистолет, небольшого калибра, он не знал точной модели, Зои догадалась бы за секунду, но он вспомнил только часть из того, что она ему говорила.

Большинство оружия того поколения имели ограниченное количество патронов, и все они укладывались в обойму. В зависимости от калибра пули и размера магазина можно было догадаться, сколько пуль может вместить обойма. Видя, что большая часть рукояти спрятана в руке нападавшего, он предположил, что оружие может вместить от семи до девяти пуль.

В любом случае, ситуация было всё ещё опасной. Нападавший дважды выстрелил в дверь, еще два раза, пока искал Дэйва, и ещё три раза только что. Это минус семь пуль. Если ему повезет, то он услышит, как мужчина перезаряжает пистолет, обнаружив, что обойма пуста. Если нет, то у него в обойме может быть еще одна или две пули, а это будет означать гибель для Дэйва, если его подстрелят. Еще одна вещь, играющая важную роль в этом сценарии: что делать, если наводчик понятия не имеет, что у него уже закончились патроны или что у него нет запасных патронов?

Это не играло в пользу Дэйва, это были иные мысли, которые он никак не мог предугадать. Если бы, по какой-то ужасной случайности у этого человека было больше патронов, Дэйв рисковал бы своей жизнью, если бы решил броситься в атаку и атаковал в ответ.

А если нет, то Дэйв упустит единственный шанс взять верх.

Внезапно зазвонил телефон, удивив их обоих. Однако нападавший был удивлен больше, его нервы были на пределе, и он выстрелил еще два раза в телефон, убив его… а затем непрерывный щелкающий звук эхом разнесся по комнате.

— «Вот оно» — подумал Дэйв. Почти машинально он поднялся, опрокинов стол в сторону нападавшего, заставляя того оступиться и вскрикнуть. К этому времени глаза Дэйва привыкли к темноте комнаты и могли различить точное местоположение человека. Он швырнул горшок в ту сторону, и он с громким звуком разбился, заставляя нападавшего издать страдальческий вскрик.

Горшок разбился, а кактус, должно быть, вцепился в него. От этой штуки было бы довольно трудно избавиться, что и доказал нападавший. Он попытался вытащить его рукой, не зная, что это за штука впилась в него, и закричал от боли, когда новые иголки вонзились в его руку. Дэйв видел это почти отчетливо. Теперь одна из рук нападавшего была обезврежена. Она была непригодна для держания пистолета, даже если бы он смог перезарядить его и имел запасные обоймы, он делал бы это с минимальной скоростью и проворностью, учитывая его раненую руку.

Ситуация начала складываться в его пользу, и Дэйв планировал продолжать в том же духе. Он схватился за один из современных стульев в своей гостиной, как за дубинку, и спокойно двинулся к нападавшему, прежде чем ударил его по раненой руке со всей силой, на которую были способны его ноющие мышцы.

Человек со стоном упал, как подкошенный. Дэйв воспользовался случаем и подошел к выключателю. Он зажег свет, и оба на мгновение ослепли от неожиданно возникшего источника света. Тем не менее, немного поморгав, он смог получше рассмотреть этого человека. Он был толст, выглядел довольно неряшливо и всё ещё был молод. Может быть, даже его ровесник, предположил он. Его голова кровоточила, стул, должно быть, нанес больше повреждений, чем предполагалось, но никакой симпатии к своему подражателю-убийце он проявлять не собирался.

Сердце Дэйва начало замедляться, и адреналин начал спадать. Он подошел к ближайшему ящику, вытащил подарок отца Зои и вернулся в гостиную, чтобы взять тот же стул, которым ударил молодого человека, спокойно поставить его и сесть.

Некоторое время Дэйв молчал, ожидая, когда страдалец перестанет стонать от боли.

Поняв, что Дэйв не собирается его добивать, молодой человек поспешил вытащить из кармана нож.

Дэйв не запаниковал, а парень чуть не опорожнил кишечник, сразу же выронив нож, когда увидел, что было в руке Дэйва. Еще один пистолет. Сначала он подумал, что это его револьвер, но, взглянув на него еще раз, понял, что это совсем не он был в руке Дэйва.

— Садись, но сначала отбрось нож! И руки за голову, — потребовал Дэйв, лениво указывая на нападавшего и один из стульев в комнате.

Молодой человек судорожно сглотнул и отшвырнул его ногой, в то время как его единственная здоровая рука оказалась за головой.

— Куришь? — спросил Дэйв.

Мужчина отрицательно покачал головой.

— Чья это была идея?

— К-какого хрена ты несешь? — спросил молодой человек.

— Просто скажи мне, кто тебя послал? Ты один из головорезов Военачальника? Неужели он настолько заядлый неудачник, что хочет убрать меня в реальном мире?

— Я не имею к нему никакого отношения. Я пришел сюда из-за тебя, кусок дерьма, выругался молодой человек, поскольку он становился всё более возбужденным, его рука покинула пространство за головой, сжавшись в кулак, в то время как он смотрел пронзительным взглядом на Дэйва.

— Я бы посоветовал тебе не злиться и не провоцировать ругательствами парня с пистолетом! Ладно, тогда зачем ты здесь?

Чем больше Дэйв казался спокойным, тем более опасным он казался этому человеку: Это не очень хорошо, — думал он, переводя взгляд на валяющееся на полу оружие.

— Ничего страшного, если ты мне не ответишь. Но знай, что ты совершил взлом с проникновением, а также покушение на убийство первой степени в моём доме, и просто того факта, что ты воняешь потом, достаточно, чтобы надолго посадить тебя в тюрьму, поэтому будь более вежлив с человеком, который может заставить тебя пропустить все эти процедуры…

В тот краткий миг, когда Дэйв замолчал, мужчина искренне поверил, что Дэйв простит его и отпустит, но следующие слова Дэйва окрасили его мир в темно-серый цвет.

— …И познакомить тебя с твоим создателем. Мужчина вспотел от страшной угрозы, только усиливая кислый запах своего тела.

— Давай будем благоразумны. А теперь скажи, кто ты? — спросил Дэйв, покачивая пистолетом.

— Меня зовут Джош.

— Ладно, Джош, я Дэйв, не очень рад с тобой познакомиться. Итак, Джош, скажи мне, почему ты это сделал?

— Это всё из-за тебя, — угрюмо ответил Джош: — Ты отнял у меня всё, ублю… — прежде чем Джош успел закончить своё проклятие, кулак Дэйва ударил по столу, и револьвер, направленный на него, напомнил ему о его положении, так что он успокоился.

— Дорогой Джош, а теперь скажи мне, что я тебе такого сделал, что ты вломился в мой дом с пистолетом?

— Наследие.

Дэйв нахмурился, потом всё понял: — Ты… один из тех парней, которые просили моей помощи с Наследием? Костолом?

— Ага, значит, ТЫ помнишь?!

— Ладно, давай разберемся раз и навсегда. Я ничего у тебя не брал! На случай, если ты этого не понял. Вы двое — играли со мной. Ты ствоим другом, Нержавеющей Сталью. С первой нашей встречи ты пытался использовать меня в своих целях. Черт возьми, я бы не возражал, если бы ты сказал мне, чтобы я отвалил, как только ты начнешь драться с боссом. Давай будем честными, он был выше моей лиги, и того, что ты мне отдал в качестве оплаты мне было бы достаточно. Но вместо этого ты решил зайти мне в спину. Убить меня там, в игре. А мне не нравится, когда люди пытаются убить меня, даже в игре, но ещё меньше в реальной жизни, как ты видишь прямо сейчас, — Дэйв ухмыльнулся, и его улыбка очень напомнила Костолому печально известного Драугра и его подвиги.

— Я могу запросто убить тебя. Прямо здесь, прямо сейчас, и никто ничего не скажет. Черт возьми, меня бы, наверное, заклеймили героем. Представь себе заголовки газет: «Скелли, атакованный в его собственном доме, умудрился убить своего обидчика, Черт возьми, я даже испытываю искушение поблагодарить тебя за пропаганду. Но я действительно ненавижу, когда люди тычут оружием мне в лицо.

— Что ты со мной сделаешь? — спросил Костолом, дрожа.

— Прямо сейчас, пока ты спокоен и собран, у меня нет необходимости убивать тебя. Я бы не хотел пачкать руки, — провокационные слова Дэйва заставили Джоша дрожать ещё сильнее.

— Сейчас я позвоню в полицию. Я бы предпочел, чтобы ты не делал резких движений и не пытался схватить этот нож своей рабочей рукой. В таком ключе, ты не сможешь использовать его правильно, и только дашь мне больше причин пристрелить тебя. Так что будь хорошим мальчиком и оставайся на месте!

Дэйв позвонил в 911, и его тут же соединили с оператором.

— 911, что у вас случилось?

— В моем доме произошло покушение на убийство, нападавший задержан. Мне нужно, чтобы сюда прислали несколько полицейских.

— Пожалуйста, учтите, что мы записываем телефонные звонки. Если это розыгрыш, мы предъявим вам обвинение в воспрепятствовании осуществления правосудия.

— Меня зовут Дэвид Растер. А это мой адрес, — Дэйв сказал им адрес, к настоящему времени многие люди сообщили бы, что выстрелы были слышны из этого места.

— О боже… Вы ведь Мистер Скелет, верно? — офицер немедленно изменил манеру разговора с ним.

— Ага, это я. А теперь не могли бы вы поторопиться?

— Да, сэр, мы уже послали к вам полицейских, поскольку получили сообщения о выстрелах. Пожалуйста, дайте мне более подробную информацию о том, что происходит, — спросил офицер.

Дэйв рассказал ей по телефону все, что мог, а Джош, видимо смирившись со своей судьбой, спокойно остался ждать приезда полицейских.

Вскоре полиция прибыла к дверям Дэйва, и обнаружили, что два человека сидят друг напротив друга, поскольку их предупредили, что Дэйв был домовладельцем и в настоящее время держит пистолет на своем нападавшем. Как только полиция вошла, они попросили его бросить оружие, чтобы они могли позаботиться обо всем с этого момента.

Дэйв улыбнулся и нажал на спусковой крючок. Костолом и полицейские дернулись, когда он щелкнул. Вспыхнуло крошечное пламя.

— Никогда бы не подумал, что это сработает, — улыбнулся Дэйв и встал.

Шок был очевиден и на лице Костолома, и на лицах копов. Он держал в руках вооруженного преступника с зажигалкой в форме пистолета.

— «Данте бы гордился» — подумал Дэйв про себя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 416. Все большие мальчики здесь**

Как только полиция задержала преступника, они отвезли Дэйва В полицейский участок, чтобы он мог дать показания о причине нападения на его дом и обо всем, что произошло той ночью.

Он не хотел, чтобы дядя Зои оказался втянут в это дело, поэтому решил дать показания без их ведома… Но, увы, со всем этим шумом, вызванным выстрелами, папарацци наконец-то получили свою долгожданную сенсацию. Быстрее, чем Дэйв успел сообразить, они превосходно справились со своей работой, и ещё до полуночи весь Нью-Йорк узнал о вооруженном нападении на любимую Завоеванием нежить.

Телефон Дэйва внезапно зазвонил, когда он был в полицейском участке.

— ДА ЧТО С ТОБОЙ ТАКОЕ, ЧЕРТ ВОЗЬМИ! — это было первое, что он услышал от звонившего. Он никак не ожидал, что услышит крик Сэмюэля Сильваны на другом конце провода. Черт возьми, судя по тому, насколько уравновешенным и спокойным он всегда был, было удивительно, что он вообще мог вести себя таким «неприглядным образом», тем не менее это вызвало улыбку на лице Дэйва. Он знал, что адвокат был так зол только потому, что заботился о благополучии Дэйва.

— Я сейчас приеду! Данте и Зои придут сами. Не говори ничего полицейским без моего присутствия! — проинструктировал Сэмюэль Дэйва.

— Разве не на меня напали? Разве не другой парень должен быть осторожен в своих словах и ждать адвоката? — переспросил Дэйв. Но его тут же заставило замолчать громкое «Нет!»

— Знаешь, как говорят: — «Всё, что ты скажешь, может и будет использовано против вас в суде»? Не имеет значения, являешься ли ты жертвой или тем, кто несет ответственность за нападение. В любом случае, просто подожди меня. Я буду в участке через пять минут.

— Тогда я буду держать рот на замке, — ответил Дэйв.

— Хорошо, как и должно быть всегда! Думай, прежде чем действовать, и действуй только тогда, когда ты обдумал все возможные последствия. Ты должен знать это лучше, чем кто-либо, — посоветовал Сэмюэль, прежде чем повесить трубку.

Ровно через пять минут Сэмюэль Сильвана вошел в полицейский участок, где они держали Джоша под стражей. Сэмюэль надел черный рабочий костюм и держал в руке кожаный портфель. Он шел с полной уверенностью, и никто не показывал ему, где находится Дэйв. Никто из полицейских не осмелился остановить его и спросить, куда он направляется. В конце концов, он был прокурором номер один в Нью-Йорке.

Как только он открыл дверь в комнату, где сидел Дэйв, он начал задавать ему вопросы, концентрируясь на мельчайших деталях, так как всё могло быть использовано. В конце концов, женщина-полицейский постучала в дверь, прежде чем войти, чтобы сообщить им, что Джош Реддингтон признал свою вину по всем пунктам. Это значительно облегчало работу Сэмюэля.

Не прошло и пяти минут, как Дэйв и Сэмюэль вышли из допросной, чтобы подождать остальных членов семьи Сильваны в комнате ожидания, как в коридор вошла пожилая пара. Женщина плакала, а мужчина держал ее на руках с мрачным выражением лица.

Дэйв сразу узнал в них родителей Джоша. Сходство между отцом и сыном было просто поразительным. После того, как им сообщили о случившемся, женщина с плачем подошла к Дэйву.

— Пожалуйста, не отправляйте моего сына в тюрьму! — женщина умоляла Дэйва со слезящимися глазами и сопливым носом.

Дэйв был сбит с толку. Он не знал, что делать. Как он мог сказать плачущей матери, что из-за него её сын попадет в тюрьму… К счастью, он был не один. Сэмюэль Сильвана привык быть плохим парнем. Он повидал немало родителей, которые не могли поверить, что их драгоценное дитя может пойти по ложному пути.

— Мдам, ваш сын совершил тяжкое и серьезное преступление. Мы говорим не о мелкой краже, а о покушении на убийство первой степени. Это не повод для смеха. Он угрожал жизни и безопасности моего клиента в его собственном доме. Если бы все произошло иначе, моего клиента, возможно, уже не было бы в живых. Ваш сын сядет в тюрьму, а Мистер Растер не имеет права голоса, хочет он того или нет. Так что, пожалуйста, избавь нас от слез.

В тот момент мир женщины рухнул, её слезы стали гуще, а голос оборвался.

Её муж уже готов был перейти в агрессивное состояние, когда Сэмюэль добавил: — Сэр, я понимаю, слишком много потрясений для одного вечера, но это уже за пределами возможностей Мистера Растера. Как только совершается покушение на убийство, вмешивается государство. Вы встаёте лицом к лицу с государством, а не с ним, так что если вам есть что сказать, вам придется сделать это перед прокурором. Мой клиент, скорее всего, будет вызван в качестве свидетеля, но ваш сын уже признался по всем пунктам обвинения, так что это должно быть одно из тех дел, которые открываются и Тут же закрываются.

Мужчина в сером костюме подошел к ним сзади и сказал: — Я постараюсь добиться, чтобы суд назначил ему минимальное наказание за это преступление — пять лет тюрьмы общего содержания. По крайней мере, у него будет больше времени для посещений и отдыха. Единственное утешение здесь в том, что это его первое обвинение в уголовном преступлении, и его сотрудничество и раннее признание будут приняты во внимание, иначе он провел бы в тюрьме по меньшей мере двадцать лет.

— АЙзек, — Сэмюэль кивнул в сторону человека в сером.

— Сэмюэль, рад тебя видеть. Или я должен сказать, «как обычно», учитывая обстоятельства? Я полагаю, ты примешь участие в процедуре, — спросил Айзек.

— Я мог бы выслушать его в зависимости от того, когда состоится суд, но это дело вне моей юрисдикции. У другого прокурора есть требования по этому делу. Однако я буду помогать прокурору, чтобы мой клиент не оказался в невыгодном положении.

Оба адвоката заговорили, и, как понял Дэйв, несмотря на то, что он действительно был вовлечен в это дело, у него лично не было права голоса в этом вопросе, за исключением того, что Сэмюэль сказал ему сказать.

То, что сделал Костолом… нет, Джош, было вне закона и, конечно, могло бы его убить, но он не мог не чувствовать жалости к его матери. Это была печальная судьба, одно глупое решение, скорее всего, будет преследовать их семью в течении многих лет. И все же надо быть готовым отсидеть срок, если совершил преступление, подумал Дэйв. Сэмюэль был прав, если бы все пошло по-другому, возможно, в газетах появились бы заголовки о том, что его нашли мертвым в собственном доме. Пусть он и был взвинченным из-за игры, какой бы замечательной она ни была, но не стоило изливать своё разочарование на реальный мир.

Пришел полицейский и отвел супругов к их сыну. В комнату вошло ещё несколько человек, на этот раз с громким шумом. Дэйв услышал голос Зои еще до того, как увидел её.

— Я требую встречи с ним! — кричала она стем же тоном, который продемонстрировал её дядя по телефону.

— Никто вам этого и не запрещает! — ответил дружелюбный полицейский: — Сначала нам нужно ваше удостоверение личности и подпись на бланке!

— Ах, моя дурная голова, — кротко ответила Зои и через несколько мгновений вошла в комнату.

Глаза Зои проигнорировали всех в комнате и прямиком прыгнули на Дэйва, а тело последовало примеру глаз, целуя его в щеки и крича: — Ты в порядке? — Она крепко обняла его, чтобы убедиться, что он все ещё там, и молодой человек почувствовал себя неловко.

— Здесь же люди, — прошептал он ей на ухо, несмотря на то, что наслаждался медвежьими объятиями.

— Ооу, извини, — ответила она, наконец-то немного придя в себя и отпустив его… но не раньше, чем схватила его за руку, чтобы убедиться, что он не сможет сбежать.

— Папа тоже здесь… Вместе с несколькими нежелательными знакомыми, — сообщила Зои, надув губы.

— Ну же, малышка Зои, как ты можешь называть нас «нежелательными знакомыми», когда мы практически семья? — раздался грубый мужской голос.

Дэйв обернулся и увидел мужчину с небольшой проблемой лишнего веса. Впрочем, ничего серьезного. Он был одет в черный костюм, а позади него стояли еще двое мужчин в черном, которых Дэйв знал лучше, чем хотел бы. Как он мог забыть Бодибилдера и Дверного Подпора?

Человек в середине не нуждался в представлении, учитывая, что двое позади него стояли почтительно и на некотором расстоянии, давая понять, кто он такой.

Дэйв встал, поклонился и указал вперед: — Вы, должно быть, Тиво Джованни.

— Опусти руку, приятель, а то тебе её отрежу»!

— Заткнись, придурок, никто не спрашивал твоего мнения, — огрызнулся Дэйв на Бодибилдера.

— Не стоит сердиться, — улыбнулась Тиво: — Я бы сказал, что нам, наконец-то, пора встретиться лично. К сожалению, у вас «не было времени», когда я предложил встретиться с вами в прошлый раз, чтобы прояснить наше маленькое недоразумение. Тут он взглянул на своего злополучного племянника.

— Моя дочь много говорила о вас, Дэвид Растер. Я приехал сюда, чтобы лично убедиться, что наш деловой партнер в безопасности.

— Он никогда не нуждался в твоей помощи, Тиво, — сказал мужчина, похлопывая босса мафии по плечу.

Его появление было неожиданным, даже два телохранителя не заметили, как он прошел мимо них и появился рядом с Тиво. Но тот даже не вздрогнул и не обернулся: — Я знаю, Данте, но я чувствовал необходимость лично прийти сюда, чтобы оказать ему некоторое уважение. Не всем так повезло пережить первое покушение, особенно в одиночку и без всякой защиты. Этот парень интереснее, чем я думал, — Тиво улыбнулся, обнажив золотой зуб в уголке рта.

— Малыш, как ты держишься? — спросил Данте.

— Вообще-то неплохо. Я, кажется, привык к стрессу в игре. Реального волнения уже для меня недостаточно, — отшутился Дэйв.

— Ах ты маленький монстр. Никто и не просит вас опорожнять желудок, но после того, как адреналин перестанет поступать, большинство людей, по крайней мере, начинают дрожать. Я имею в виду, что твоя жизнь была на кону и всё такое, — Сэм, казалось, закончил разговор со своим старым знакомым и тоже присоединился к их маленькой труппе.

Еще один человек вошел в комнату, чтобы нагнать атмосферу: — Вот почему Пахан говорит, что он был бы великолепен для нашего бизнеса, — мужчина говорил с сильным русским акцентом, подчеркивая каждую гласную.

— Влад, что привело тебя сюда? — спросил Данте.

— Пахан Дмитрий попросил меня проведать его нового друга. Это не должно было произойти на вашей территории, Тиво.

— Мы говорили о том, чтобы нанять несколько телохранителей для Мистера Растера, но Данте решительно не согласился. Полагаю, вам следует винить его, — спокойно констатировал Тиво.

— Я просто хотел, чтобы у ребенка была нормальная жизнь. Наш образ жизни ему не подходит. Мы не хотим, чтобы он передвигался, оглядываясь каждый раз, когда переходит улицу.

— Думаю, теперь уже слишком поздно. Это серьезное дело, — сказал Тиво.

— Погодите, почему вы все говорите обо мне, как будто я какая-то принцесса требующая защиты? Дерьмо случается, я справился с ним, и мы можем двигаться дальше. Не надо плакать из-за пролитого молока, — вмешался Дэйв. Жаль, что у взрослых были другие идеи.

— Кто может гарантировать, что это не повторится? Возможно, на этот раз вы и избежали расправы, но что, если в следующий раз за вами придет профессионал? Мистер Растер, ваши действия в игре привнесли в вашу жизнь огоньку. Пахан Дмитрий приказал мне нанять вам пару телохранителей, — выложил Влад: — Он сказал, что не может допустить, чтобы его золотая курица-несушка исчезла так рано.

Дэйв нахмурился, услышав последнее заявление мужчины, но тот пояснил:

— Ну, он сказал это не прямо так, но вы должны понимать, что ваша жизнь больше не только ваша. Многие люди зависят от вас, и наша задача — обеспечить как вашу безопасность, так и нашу.

— Никто не будет преследовать Мистера Растера, — твердо заявил Данте, давая Дэйву передышку. Он не хотел, чтобы вокруг него ходили телохранители, проверяя каждую комнату, прежде чем он войдет, или что-то вроде того же с едой, проверяя, нет ли яда. Такие вещи случались только в фильмах, и это было более громоздко, чем полезно.

— Но что, если он пойдёт на риск, папа. С Опустошителями и Восточными гильдиями, так раздраженными из-за Восточного Королевства, и особенно стех пор, как Дэйв сказал мне, что у него есть серьезное задание, которое может даже заставить мир Завоевания измениться, если он преуспеет, такие вещи могут повториться, — кротко сказала Зои.

— Черт, когда же всё так перевернулось? Я просто хочу спокойно играть, — вздохнул Дэйв.

— Мы можем помочь, я могу поручить Себастьяну и Бобу охранять местонахождение Дэвида Растера, и ты даже не увидишь их. Это самое меньшее, что они могли бы сделать после всего, что случилось в прошлом, — предложил Тиво.

— Черт возьми, нет! Я бы скорее схватил пулю, чем позволил твоим ребятам преследовать меня повсюду. Зои, в тот раз, когда я был в больнице, те двое парней, которые пришли с тобой, как их звали?

— Николай и Джеймс. Они хорошие друзья моего отца. Ты хочешь, чтобы они были рядом? — спросила Зои.

— Чисто для того, чтобы покончить с этим. Я не хочу никого обременять, и если дела примут серьезный оборот, они смогут помочь. Ральф сказал мне, что они охраняют мою старую квартиру от каких-то мусорщиков. Так что в моём понимании они крутые. Кроме того, я доверяю их честности гораздо больше, чем альтернативным вариантам, — заявил Дэйв, злобно глядя на Боба и Себастьяна.

— Да, Николай и Джеймс свободны, я скажу им, чтобы они были как можно осторожнее, когда будут следовать за тобой.

— Тогда ладно. Должно быть, это всё, да? Спасибо всем, что пришли меня навестить, думаю теперь вы можете идти.

Данте не мог сдержать улыбки, Дэвид Растер отгонял мафию и братву, как будто они были надоедливыми маленькими детьми, и ему это нравилось. За столом большому мальчику нужно было играть роль вожака, иначе его съедят живьем.

То же самое можно было сказать и о Тиво: ему нравилась смелость парня, и то, как он отклонил предложение семьи Джованни и русской братвы, ясно давало понять, кому на самом деле предан парень. Он не отвернется ни от мафии, ни от русских, но в то же время не пойдет с ними рука об руку. Это доказывало, что у молодого человека был хороший кодекс чести для его компаньонов и большая решительность. Это только сделало его более ценным в глазах Тиво.

Что же касается Влада, то он рассматривал Дэйва исключительно как делового партнера. Он доложит Дмитрию о том, что произошло, и пусть тот решает, что ему думать об этом. Он сделал то, за чем пришел, так что теперь ему пора было уходить.

— Хорошо, теперь, когда всё это закончилось, позвольте напомнить вам, джентльмены, что День Рождения моей девочки состоится в моем особняке на следующей неделе в восемь вечера. Я буду ждать, что вы все придете, — сказал Тиво.

— О черт, я чуть не забыла, что скоро день рождения Кейтлин! Это всегда здорово и празднично! Мы должны идти, Дэви, — Зои уже представляла себе, какой наряд надеть по этому случаю.

— Да, конечно, почему бы и нет. Ральф будет там, так что мне тоже надо идти, — почти

рассеянно согласился Дэйв.

— Ральф… — Тиво произнес это имя, и внезапно выражение его лица изменилось с безразличного дружелюбного дяди, с которым все могли бы поладить, на человека с серьезными проблемами управления гневом.

— Босс, — Себастьян откашлялся.

— Ах да, прошу прощения. Да, я полагаю, что парень моей дочери… Ральф, будет там. Дэйв, если увидишь его, передай привет.

Дэйв струдом сглотнул от «улыбки», появившейся на лице Тиво, когда тот попросил его об этом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 417. Условия соглашения**

Окончательно подтвердив, что делом займется прокурор штата, Сильвана и Дэйв покинули полицейский участок и в данный момент ехали домой в лимузине, на котором приехали Данте и Зои.

Джош признал все обвинения, которые должны были привести, по крайней мере, к смягчению наказания. К счастью для Дэйва, с Сэмюэлем Сильваной, помогающим государственному обвинителю, ему в лучшем случае придется появиться на слушании позже. Тем не менее, для игроков было неприемлемо превращать своё разочарование в игре в реальные угрозы, и средства массовой информации сходили сума от этого громкого преступления. Даже Завоевание придумало небольшое обновление пользовательского соглашения, которое каждый игрок должен был прочитать и согласиться, если он хотел продолжать играть.

Дэйв был удивлен тем, как быстро Завоевание отреагировало. С момента нападения на дом Дэйва прошло всего несколько часов, а до того, как оно стало достоянием общественности, прошло чуть меньше, и тем не менее они постарались сдержать ситуацию, насколько это было возможно.

\*\*\*

Объявление Игры Завоевания

Прежде всего, нам очень жаль слышать, что один из наших игроков был атакован под священной крышей своего дома другим игроком из-за разногласий в игре.

К счастью, игрок Смертельный Удар сумел пройти через это испытание невредимым, а нападавшая сторона была поймана. Учетная запись нарушителя безвозвратно будет удалена, и он пожизненно будет отстранён от игры. Однако это не означает, что мы должны останавливаться на этом, поскольку другой подобный акт зла может не закончиться так же хорошо.

В связи с реальной угрозой, которой подвергся игрок Смертельный Удар, иначе известный как Нежить Кис Штин’брах или Мистер Скелет, компания Завоевания настоящим вносит изменения в наши условия и положения.

Любой игрок, который захочет отмщения, возмездия или совершить какие-либо другие вредные действия по отношению к другому игроку вне игры, также будет навсегда заблокирован, без надежды когда-либо восстановить его аккаунт. Чтобы убедиться, что этот пункт соблюдается, искусственный интеллект Альберт будет сканировать мозговые волны всех игроков перед входом и выходом из игры. Это позволит Альберту получить доступ к воспоминаниям игроков. Как мы уже сообщали в прошлом, только ИИ Альберт будет посвящен в личную информацию игроков и обязан не раскрывать её. Он будет проверять игроков на предмет любых гнусных покушений на чужое благополучие и немедленно наказывать их, запрещая им участвовать в игре.

С уважением,

Эмиль Када

\*\*\*

— Не перебор ли? — Дэйв почесал затылок, не зная, радоваться или нет тому, что его используют в качестве причины для более строгого контроля в том, что должно было быть обычной видеоигрой.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Сэмюэль после того, как получил такое же объявление, как и любой игрок.

— Я имею в виду, что это должно быть явным нарушением свободы человека, учитывая что кто-то будет сканировал твою память! Такие вещи, как личная неприкосновенность, могут быть доступны Альберту и, возможно, персоналу, который его контролирует. Люди обязательно разозлятся, — возразил Дэйв, к удивлению адвоката, так небрежно воспринявшего его слова.

— Не совсем. Подумай вот о чём, Альберт — ИИ, поэтому ему наплевать на то, что мы считаем личным. Компания Завоевания открыто раскрыла этот вопрос общественности, тем самым уменьшив любые протесты по поводу того, что они тайно шпионят за нами. Не говоря уже о том, что все это предназначено для нашей собственной защиты и защиты других игроков. Люди, стоящие за игрой, не хотят, чтобы произошел несчастный случай или чтобы кто-то умер из-за них. Твой случай дал им прекрасный повод для внедрения этой системы. Судя по тому, как быстро они отреагировали, он, должно быть, уже был подготовлен к использованию в не столь отдаленном будущем, объяснил Сэмюэль.

— Я все еще думаю, что это слишком, — кротко защищал свою точку зрения Дэйв.

— Да, но это то, как работает мир. Компания скорее запретит что-то игрокам, чем позволит людям преследовать их стакими заявлениями, как «ваша игра убила моего сына» или «отправила моего сына в тюрьму». Насколько я понимаю, технически они дают тебе возможность выбора. Тебе придется либо принять условия нового соглашения, либо просто больше не входить в систему. Предположительно, ситуация вынуждает их так действовать, но она всё равно даст компании юридический вес, который им может понадобиться против любого, кто захочет пойти против них в суде.

— А что, если кто-то не захочет играть с Альбертом, сканирующим его мозг каждый раз, когда он входит или выходит? Я имею в виду, что будет с их снаряжением? — спросила Зои.

— Всё, что находится на аккаунте игрока, принадлежит ему до тех пор, пока игрок зарегистрирован в своем аккаунте. Это одно из основных условий соглашения в игре. Но пока люди не вошли в систему, им ничего не принадлежит. Но чтобы войти в систему, они должны согласиться с условиями. Что бы они ни делали, Завоевание все равно побеждает, — отвечая, Сэмюэль пожал плечами.

— Это чистое зло!

— Ничего подобного, милая, это основные законы компании. Они были прописаны там, чтобы защитить интересы компании в первую очередь, хотя они редко используются на самом деле. Конечно, некоторые игроки будут жаловаться, но большинству будет всё равно, что ИИ проверяет их мозговые волны. Другие будут утверждать, что до тех пор, пока тебе нечего скрывать, тебе всё равно, и я готов поспорить, что подавляющее большинство не будет беспокоиться по этому поводу, поскольку они больше заинтересованы в игре. И как только это большинство войдёт в игру, как будто ничего не случилось, те, кто пожаловался первыми, могут либо продолжать воздерживаться от игры, либо возобновить её. Компания всегда остаётся в выигрыше, пока у неё есть продукт, который нужен всем.

— Спасибо за урок маркетинга и юриспруденции, брат, но я действительно больше заинтересован в раскрытии самой большой тайны этой ночи, — Данте посмотрел прямо в лицо Дэйву.

Дэйв склонил голову набок: — Что бы это значило?

— Как тебе это удалось? Благодаря встрече с Тиво и Владом мне не удалось услышать рапорт полиции. Так как же ты это сделал? Я имею в виду, что смотрел твои приключения, но это не видеоигра. У этого человека был пистолет, но ты вышел невредимым.

— Ты действительно хочешь знать? — спросил Дэйв с усмешкой на лице. Он выглядел как рассказчик, который вот-вот доберется до самой пикантной части их истории, и Данте просто кивнул.

— Ну, скажем так, мне помогла кое-чья зажигалка. Я действительно должен послать подарок тому, кто создал эту штуку.

Данте расхохотался, вспомнив их первую встречу с Дэйвом, когда молодой человек, которого его дочь привела домой, был на стороне одного из них: — Я знал, что это был великий подарок, не так ли? Ха-ха-хааа!

Дэйв покачал головой: — Да, но он только успокоил его после того, как я сумел вывести его из строя тем, что лежало дома. Эта штука ничего бы не сделала сама по себе, даже если бы он был настоящим, когда он впервые вошел в дом. Блин, вспоминая об этом сегодня, я думаю, что это была действительно суматошная заварушка.

— Папа, не надо напоминать Дэйву, ОН ДОЛЖНО быть сильно устал. Уже почти полночь. Джозей, сколько нам еще ехать до дома? — спросила Зои у водителя лимузина.

— Пятнадцать минут плюс-минус, юная леди, — ответил водитель.

— Уфф, ты ведешь машину медленнее, чем старуха. Ты просто обязан передать мне руль,

— потребовала она.

— Нет, юная леди, я поклялся себе никогда больше не повторять этой ошибки, — ответил Джозей как можно спокойнее.

— Похоже, ты показал ему свои навыки вождения, — поддразнил его Дэйв.

— Ну, это был мой первый раз за рулем лимузина, размер машины может сбить тебя с толку, ты же знаешь, — Зои теребила свои волосы, защищаясь.

— Вы пытались дрифтовать на лимузине, юная леди… Пытались. Дрифтовать. На лимузине… — пробормотал Джозей с переднего сиденья.

Дэйв мог бы поклясться, что скорость лимузина уменьшилась еще больше. Очевидно, Джозей еще не оправился от стиля вождения Зои.

Данте продолжил смеяться и сказал: — Ты проведешь ночь в нашем доме, Дэйв. Я уже послал Николая и Джеймса к тебе домой. Они присмотрят за ним и починят дверь. Ты поужинаешь с нами. Хотя судя по времени, это скорее будет полуночный перекус.

— Вам действительно не обязательно делать это, я имею в виду, что могу поехать в отель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 418. Подгнило что-то в Датском Королевстве**

В тот вечер Дэйв ужинал с Сильванами. Это была отличная замена пицце, которую Костолом испортил впустую. Ужин состоял из каких-то французских изысканных блюд, которые Дэйв даже не мог описать словами. Однако его голод не заботился о том, как называлась еда, от её божественного вкуса его урчащий желудок хотел больше.

К счастью, Данте рассмеялся, увидев, как голоден Дэйв: — Я никогда не видел кого-то с таким аппетитом после того, как он прошел через подобное.

Дэйв пережевал, отхлебнул из своего бокала вина и ответил: — Возможно, я никогда не голодаю как нежить, но я — голоден, и, честно говоря, у меня были гораздо более страшные и пугающие сцены, чем потерять аппетит из-за оружия.

— Дэйви такой храбрый, — проворковала Зои, на что Данте кашлянул, напоминая ей, где она находится.

Зои рассмеялась и извинилась, ей нужно было идти спать.

— Пожалуй, мне тоже пора, — сказал Дэйв, вытирая рот.

— Нонсенс, — ответил Данте: — Ты будешь спать в комнате для гостей, там есть душ и запасная одежда. Как только твоё место будет подготовлено, ты можете пойти туда, и ты остаешься, потому« нет " я не приму, — твердо заявил Данте.

— Да, сэр, — неловко ответил Дэйв.

Дэйв направился в комнату, на которую указал Данте. Она была такой же большой, как и его спальня, с кроватью побольше и гардеробом, в котором хранилась различная одежда, в основном это были ночные пижамы. Дэйв взял одну и пошел быстро принять душ в ванной комнате.

Закончив, он заснул, но его прервал телефонный звонок.

Звонила Зои.

— Дэйви, — произнесла она с легким волнением в голосе.

— Да?

— Хочешь зайти? — спросила она.

— Да, но если твой отец поймает меня, я не думаю, что он воспользуется игрушечным пистолетом.

Зои хихикнула и сказала: — Тогда я приду, — добавила она.

Дэйв хихикнул; это было похоже на озорство двух детей.

Однако в тот момент, когда дверь Зои открылась, из коридора донесся громкий кашель.

Почти сразу же она закрыла дверь и снова позвонила Дэйву.

— Черт, он стоит прямо перед моей комнатой… — сказала она.

Дэйв рассмеялся и сказал: — Я почему-то знал, что он выкинет что-то подобное. Твой отец замечательный.

— Не так уж и здорово не позволить мне даже навестить моего парня в его комнате.

— Эй, если бы у меня была дочь и я пригласил бы её парня, я бы ни за что не позволил ему приблизиться к ней даже на метр. Надо уважать этого человека, мне это даже нравится. Твой папа классный, — сказал Дэйв.

Зои хихикнула и сказала: — Ты странный.

Они еще немного поболтали, пока не решили, что пора спать. Скоро наступит утро.

Дэйв проснулся от звонка телефона, Зои звала его завтракать.

Все трое собрались и поели вместе, и Дэйву пришлось извиниться и вскоре уйти.

— Почему ты уходишь так рано? — спросил Данте.

— Мне нужно вернуться домой до десяти, скоро начнется моя дуэль в Битве Богов, -сказал он.

— Хорошо, тогда я попрошу водителя отвезти тебя домой. Кроме того, я уже попросил Джеймса и Николая починить твою дверь. И я распорядился сдать им квартиру прямо под твоей.

— Разве это не дорого, я имею в виду, что я благодарен за защиту, но это здание довольно дорого для аренды.

— Не беспокойся, твоя безопасность важнее, чем немного Бенджаминов.

Дэйв искренне улыбнулся, искренность Данте была трогательна, это заставило Дэйва почувствовать, что Данте был ему будто отцом, которого у него никогда не было.

Прежде чем Дэйв успел удалиться, он извинился, попрощался с Зои и Данте, и спустился вниз.

После того, как он оказался внизу, водитель открыл ему дверь лимузина, пропуская его внутрь.

Дэйву не потребовалось много времени, чтобы вернуться домой, и как только он вернулся, первым его встретил русский парень Николай. Данте сказал ему, что он бывший спецназовец со светлой кожей, светлыми волосами и голубыми глазами, и выглядит как стена мускулов.

— Зверь почтинена, чтоже МЫ будете вниз. Звани если нужна Помощь.

Судя по всему, у русского военного был самый сильный русский акцент, который Дэйв когда-либо слышал раньше, и это не имело значения.

— Понял, спасибо, ребята.

Николай кивнул и пошел вниз.

Дэйв вошёл внутрь и поспешил в свою игровую комнату, опускаясь в свой игровой модуль. Пришло время вернуться и заняться более серьезными вещами.

Он вошел в систему и отмахнулся от приветственного уведомления из игры, у него было еще пять минут до начала события Битвы Богов, и сразу после этого ему нужно будет пойти и зачистить Храм Короля Пепла.

Ральф позвонил Дэйву через несколько секунд после того, как тот вошел в систему.

— Йоу, как дела бро, — ответил Дэйв.

— Мне нужна твоя помощь, чувак, я застрял на последнем этапе своего квеста Наследия, ты можешь помочь брату? — спросил Ральф.

— Конечно, чувак, но я сейчас нарасхват, мне нужно закончить свою дуэль, а потом у меня есть небольшое задание. Как только я закончу, я позвоню тебе, и мы сможем отправиться по твоему квесту.

— Ладно, бро, ты не против, если я позаимствую немного твоей нежити? — спросил Ральф.

— Да, только будь с ними повежливее и не используй их в качестве мясных щитов, -сказал Дэйв.

— Не волнуйся, если будет какая-то опасность, я встречу её лицом к лицу, — сказал Ральф.

— Это отличный способ заставить их признать в тебе друга. Ладно, пора идти, чувак, моя дуэль скоро начнется.

— Удачи, братан, — сказал Ральф.

— Спасибо, приятель, хорошего гринда.

Дэйв снял кожаные доспехи, которые он получил от кузнеца Хаммер-Гада, и начал надевать свои Доспехи Рыцаря Рока. Его характеристики вернулись к их обычным значениям, как только он закончил надевать броню. Он также изменил свою человеческую внешность обратно внешность нежити.

В поле зрения Дэйва попало уведомление — это был телепорт к событию Битвы Богов.

Дэйв прошел сквозь вихрь телепортации и появился на дуэльной платформе, его соперник ещё не пришел.

После несколько минутного ожидания, появился Альберт.

— Если ваш соперник не появится в ближайшие двадцать секунд, вы выиграете раунд и перейдете к следующему.

Перед Дэйвом появился таймер с уменьшающемся значением.

Дэйва не слишком волновал таймер или раунд, ему было все равно, ему нужно было покончить с этим боем, чтобы заняться более срочными делами. Силы Короля Пепла должны были быть уничтожены прежде, чем он получит шанс завербовать больше народу. Последняя битва с Королём Пепла была близка, и ему нужно было получить как можно больше преимуществ.

Как только таймер пробил одну секунду, свет с другой стороны платформы ярко озарил её.

— А, это снова ты, — сказал Альберт.

Дэйв не понимал, что происходит, но игрока, о котором шла речь, трясло.

— Я сдаюсь, — сказал он почти сразу.

Прежде, чем Дэйв смог даже осмотреть его, игрок был телепортирован с платформы, и Дэйв вернулся туда, где он был до того, как началось событие Битвы Богов.

— Черт возьми, что это было? — спросил Дэйв и попросил Альберта появиться.

Появился Альберт, держа в руках свою знаменитую Пина-Коладу и в своей гавайской рубашке. Мир стал черно-белым, со своим временным поясом, так что ни один NPC никогда не мог обнаружить существование искусственного интеллекта, правящего миром.

— Как дела? — спросил Альберт.

Дэйв проигнорировал давно запыленное приветствие и сказал: — Что ты имел в виду, когда сказал «это снова ты»?

— О, это тот игрок, — сказал Альберт: — Он всегда опаздывает на бои, чтобы заставить своих противников думать, что он не справится. Они теряют бдительность и расслабляются, и как только он заходит, он разрушает их менталитет, это работало на его соперниках до сих пор, но как только он столкнулся с тобой… Ну, ты видел результат,

— Альберт сделал глоток своего напитка.

— Оуу, я думал, что… — слова Дэйва оборвались, когда он заметил что-то, чего не должно было произойти.

Кокосовый орех, из которого Альберт пил, на долю секунды замерцал пикселями, и содержимое пролилось, а маленький бумажный зонтик в кокосе упал на землю.

Альберт, однако, ничего не понял.

— Я пойду, — сказал Альберт.

— Подожди, ты кое-что обронил, — Дэйв указал на бумажный зонтик.

— Оо, моя вина, — Альберт махнул рукой и поднял зонтик с земли: — Мусор нужно бросать в мусорное ведро… а теперь, если тебе что-нибудь понадобится, зови меня, я очень наслаждаюсь твоими приключениями, — затем Альберт исчез.

Дэйв на мгновение задумался, как случилось, что ИИ дал сбой. Он столкнулся с этим только тогда, когда печально известный Альфред охотился за ним, но теперь Альфред мертв, самоуничтожился, как сказала ему Када Эмиль. Может быть, на систему что-то воздействует?

Вопросы Дэйва остались без ответа, когда он вспомнил, что ему всё ещё нужно разобраться с храмом Короля Пепла.

— Ладно, скоро в игре наступит полночь, надо с этим покончить, — Дэйв вернулся в гостиницу, где расположился, и стал ждать ночи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 419. У ворот**

Вскоре в игровом мире наступила ночь, и Дэйву пора было выдвигаться. Он надел свой сет доспехов Теневого Тигра и направился к выходу из гостиницы, благодаря густым теням, и способности, способности Теневого Бегства, он был в состоянии двигаться через них с легкостью. Он позаботился о том, чтобы сначала потренироваться в лесу близ столицы Опустошителей.

В первый раз, когда он нырнул в тень, все стало черно-белым, его зрение изменилось, и он смог увидеть тени, яркие, как свет, и освещенные области, темные, как ночь. Он мог заставить себя двигаться от одной тени к другой и появляться на другой стороне.

— Чертовски ловко, — прокомментировал Дэйв и начал погружаться в тень. Ночью, когда он использовал способность погружения в тень, его скорость была намного выше, чем все, что он когда-либо использовал для передвижения, даже Ониксия в полете не могла сравниться со скоростью Дэйва, движущегося через тени.

Дэйв прибыл к городским воротам Икатии, столицы Королевства Опустошителей, за считанные минуты.

Ворота было легко обойти, благодаря тому, что они были открыты днем и ночью, так как столица была самым безопасным местом Западного Королевства, ни одно существо не осмеливалось проникнуть или вызвать какие-либо проблемы, а постоянное передвижение низкоуровневых существ вокруг столицы препятствовало появлению более сильных.

Дэйв двигался по улицам города, его миссия требовала, чтобы он не был замечен или обнаружен NPC, так что это было не трудно. Даже если по какой-то случайности игроки смогут увидеть его, они, скорее всего, подумают о нем как о игроке класса Разбойник, выполняющим случайный квест, и проигнорируют его. Большинство игроков не были такими любопытными.

Дэйв продолжал двигаться сквозь тени, направляясь все глубже в столицу, следуя карте, которую дал емуДагла. Внезапно он понял, что его миссия не будет такой простой, как он ожидал.

Он предпочел бы, чтобы карта привела его к штабу Опустошителей во дворце, а не к тому месту, куда он сейчас направлялся.

— Черт возьми, он, должно быть, находится под Святой Церковью, я думаю, Король Пепла довольно умен, это единственное место, где они никогда не будут искать демонический храм.

Перед Дэйвом был Собор Бога Света, Демиурга. Это был тот же самый собор, который он посетил в прошлый раз с Ником и самим Демиургом.

У бога света было больше всего последователей, так как весь класс жрецов должен был пройти через одну из их церквей, чтобы стать целителем. И всё же без ведома Демиурга, его храм используется как порождение демонов.

Церковь была высотой в несколько этажей, украшенная величественным изображением «могущественного» бога Демиурга. Статуи и украшения были повсюду, их было так много, что это делало место менее красивым, чем оно есть. «Храм позера», как описал бы его Ник.

Тем не менее, Дэйв должен был быть очень осторожен, Церковь была предназначена для того, чтобы отгонять неряшливых убийц или любой другой класс ассасинов с плохими намерениями, «святая земля» была заполнена ловушками и освещена лампами истинного ведения.

Дэйв не хотел лгать самому себе и верить, что сможет обойти такую охрану, он не был профессиональным ассасином и никогда не достигнет уровня Мерси.

— Бад, твой ход, — сказал Дэйв.

Клубы дыма материализовались рядом с Дэйвом: — Да, сир.

— Вот в чем дело, под этой Церковью находится демонический храм, а я не смогу пройти через все эти ловушки.

Глаза упыря блуждали несколько секунд, а потом он сказал: — Господин, вы можешь передвигаться сквозь тени?

— Да, у меня есть такой же навык, как и у тебя, — ответил Дэйв.

— Тогда, пожалуйста, следуйте за мной.

Дэйв кивнул, и Бад нырнул под землю, он не стал заходить в церковь через парадную дверь, а обошел вокруг. Дэйв последовал за Бадом через теневой мире. В нём Бад выглядел как гигантская лодка по сравнению с меньшим размером Дэйва. Дэйв тогда ещё не понимал, почему, но ему было все равно, у него были дела поважнее.

Бад обошел храм и очутился на заднем дворе. Из мира теней Дэйв мог видеть храм, освещающий это место темным светом, он все еще был похож на картинку, колеблющуюся на поверхности воды, временами расплывчатую, временами ясную, но никогда не осязаемую.

— Мы пройдём здесь, милорд, — сказал Бад, и его голос проник прямо в сознание Дэйва. Затем он двинулся к канализации.

— Разве канализация не должна быть заполнена ловушками для ассасинов? — спросил Дэйв, его голос тоже звучал глухо и направился прямо в мозг Бада.

— Обычно, милорд, так и должно быть, и меня это не удивляет, но мы не пойдём через канализации, мы пойдём через швы в стенах и трещины в трубах, мы — тени, как только мы окажемся в мире теней, мы сможем пройти сквозь игольчатое ушко так же легко, как через открытую дверь.

— Это довольно удобно.

— Да, милорд, а теперь следуйте за мной, — сказал Бад и всей своей массой навалился на трубопровод.

Внезапно его масса начала уменьшаться, как в ванне, когда ты убираешь затычку, только это была трещина в канализационной трубе. Баду потребовалось несколько секунд, чтобы пройти внутрь, давая Дэйву понять, куда двигаться. Дэйв последовал за ним и протиснулся в щель.

К счастью, не было никакого запаха или вони, пока ты находишься в мире теней, иначе запах человеческой грязи заставил бы Дэйва задохнуться.

Они прошли по темным трубам и оказались в туалете, которым, к счастью, никто не пользовался.

— Милорд, дальше будет гораздо сложнее, нам нужно действовать быстро.

— Не волнуйся, идём дальше, вход в демонический храм должен быть на самом нижнем этаже собора, в прошлый раз, когда я был в одном из этих мест, я видел запертый люк с их камерами бичевания.

— Вы знаете дорогу к камерам, милорд? — спросил Бад.

— Да, нам просто нужно попасть в главный зал, а потом по прямой, спиралью вниз, так что давай выдвигаться, — сказал Дэйв, и они оба двинулись одновременно.

В коридорах собора не было необходимости или даже возможности использовать теневое бегство. Всё помещение было освещено изнутри, свечи или магический свет освещал пространство, делая невозможным для этих двоих скрытное передвижение.

— Это будет проблемой, — сказал Дэйв.

— Да, милорд, я больше не смогу идти с вами, — ответил Бад, и это было правдой. Как только что они оба поняли, размер Бада был слишком велик, чтобы двигаться украдкой в хорошо освещенных местах.

— Можешь идти, я призову тебя, когда ты мне понадобишься. Остаток пути я пройду сам,

— кивнул Дэйв.

— Как пожелаете, — Бад отступил в туалет и слился там с тенями.

Дэйв пошёл по коридору, к счастью, церковь не была тюрьмой или охраняемым местом с высоким уровнем безопасности. Большинство паладинов NPC сейчас крепко спали, за исключением тех, кто дежурил снаружи церкви.

Остальные NPC молились или были в своих комнатах, спали или готовились к этому. Что же касается высшего церковного чина, то Дэйву не хотелось даже думать об этих самодовольных праведниках.

Дэйв двинулся по коридорам. Его шаги были приглушены, и все благодаря великолепному снаряжению, которое он носил. Сапоги заглушали его шаги и делали его движения более ловкими, чем когда-либо. Дэйв в одиночку прошёл в средний зал, ему пришлось замереть, когда монахиня переходила из комнаты в комнату с маленькой свечой в руке, она, вероятно, проверяла спящих.

Он подождал, пока монахиня полностью войдет в одну из комнат, а затем незаметно прошёл за ней. Его целью были камеры бичевания, расположенные по другую сторону коридора, в котором он находился.

Он продолжил идти, не забывая при этом поглядывать за спину. После того, как он сделал это очевидное действие, на винтовой лестнице, он, наконец, понял, что его сердце бьется довольно громко.

Он сделал паузу, чтобы перевести дух и успокоить нервы, а затем двинулся вниз по лестнице. Здесь было темнее, чем наверху, но не настолько, чтобы он мог передвигаться в тени.

Как только он оказался внизу, то услышал звуки болезненных стонов, доносящихся из камер. К несчастью для Дэйва, дверь была плотно заперта, и он не мог войти. Он мог бы пройти через небольшое пространство под дверью, но свет, идущий с другой стороны комнаты, говорил ему об обратном. Как только он пройдет через него, он примет обычную форму и будет обнаружен. Дэйв должен был ждать, у него был только один способ войти, а это означало, что он должен был ждать и слушать страдальческие крики людей, пока те кто пытают, не решат, что этого достаточно, и не отправятся спать.

— Черт бы побрал этих придурков, которые продолжают делать то же самое дерьмо даже после того, как Демиург посетил их.

Дэйву пришлось ждать несколько часов, достаточно, чтобы его зубы начали скрежетать друг о друга. Игра слишком ярко отражала чувства и реакции людей, что заставляло Дэйва сердиться на действия церкви.

— Скоро, — успокаивал себя Дэйв, повторяя одну и ту же фразу снова и снова.

И, к счастью, страдальческие звуки прекратились, сменившись победным плачем.

— Пошли, этим неверным на сегодня хватит, — заговорил мужчина.

Вскоре дверь открылась, и Дэйв оказался по другую её сторону. Он подождал, пока все выйдут из комнаты, прежде чем тенью переместиться под неё и войти в теперь уже запертую комнату.

Он не хотел выставлять себя напоказ перед людьми в комнате, они могли попросить его о помощи, умолять или даже кричать, уведомляя охранников о его присутствии.

— Извини, я вернусь за тобой позже, — пообещал Дэйв и двинулся вперед.

Вскоре он был уже над люком. Он был заперт так же, как и тогда, когда он впервые увидел его.

— Ну вот, — сказал Дэйв и растворился в тени, чтобы пройти сквозь тонкие перегородки люка.

Оказавшись на другой стороне, Дэйв снова обрел свою форму, он ничего не смог увидеть, поэтому переключился на своего аватара нежити, сразу же обретя зрение во тьме.

Он оказался внутри крутого туннеля, который вел вниз. Он двинулся вперед. Чем дальше он продвигался, тем жарче становилось, напоминая ему о глубинах Преисподней.

Вскоре он подошел к воротам, на вершине которых была изображена демоническая голова и сотни магических надписей.

Дэйв коснулся ворот, и перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Вы обнаружили один из четырех храмов Короля Пепла.

Как только вы войдёте в него, у вас будет 24 часа, прежде чем мир узнает точное местоположение храма, поспешите.

— Хорошо, тогда давай сделаем это, — Дэйв прижал ладонь к воротам…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 420. Демонический Храм**

Дверь широко распахнулась перед Дэйвом, выпуская волны жара и красного дыма. В комнате стоял отвратительный металлический запах крови. Дэйв двинулся сквозь дым, чтобы получше рассмотреть то, что находилось за дверью.

Земля была твердой, состоящей из плиточных кирпичей, соединенных между собой неразрывно. Судя по красно-черной плесени, растущей на полу и стенах, должно быть, прошла вечность с тех пор, как кто-то в последний раз использовал его. Тем не менее, Дэйв продолжал двигаться вперед, пока не достиг отверстия.

Входом был накренённый туннель, а выходом — высокий постамент в области внизу. Дэйв мог взглянуть вниз с того места, где он стоял, и увидеть комнату размером со стадион с десятками тысяч существ, мертвых, умирающих и живых, делающих одно и то же. Их ладони, лицо и колени лежали на полу, и все они были направлены к центральной колонне с маленькой дверью, ведущей внутрь. Яркий свет озарял всё вокруг, отбрасывая тени и делая всё ярко-красным.

Осмотрев их ряды, Дэйв обнаружил, что там, внизу, были только бесы, рабочий и низший класс демонической расы. Их всегда использовали для каторжных работ, порабощали высшие демоны, вынуждая выполнять их приказы. Теперь они пребывали в молитве, очевидно, своему демоническому божеству. Хотя он никогда с ним не встречался, не нужно было быть гением, чтобы догадаться, что голова на колонне какого-то странного существа должна была быть Асмодеем, поскольку это не было лицо Короля Пепла.

Король Пепла был похож на Дьявола своими рогами и козлиной мордой. Однако, это существо имело головы коровы, барана и гоблина. Возможно, оно принадлежало к какой-то другой расе, но это было лучшее предположение Дэйва. Лицо гоблина выглядело почти человеческим, но в то же время, с заостренными ушами, длинным зазубренным носом и острыми клыками, это был какой-то гоблиноид.

Дэйв размышлял о том, как пройти мимо этих бесов, не вызвав никакого шума, но прежде, чем он придумал план, из-за спины Дэйва появился бесенок. Дэйв даже не заметил существования Беса, пока тот не прошел мимо него, полностью игнорируя Дэйва. Он подошел к месту, где неподвижно лежал один из мертвых бесов, только чтобы отодвинуть труп и заменить его в поклонении колонне.

У Дэйва возникло ощущение, что эти существа не видят и не думают ни о чем, кроме постоянного поклонения своему божеству: -"Это мне только на руку« — подумал Дэйв и начал двигаться между бесами.

Свет с потолка был слишком ярким, чтобы Дэйв мог воспользоваться своим теневым бегством, поэтому он сменил своё снаряжение на снаряжение Рыцаря Рока. Он уже был внутри храма, и уведомление сообщило ему, что теперь идет 24-часовой обратный отсчет, пока весь мир не узнает о местоположении храма, так что, наверное, больше не было необходимости слишком скрытничать. Было лучше, если он будет одет в свое боевое снаряжение на случай встречи с монстром, чем быть застигнутым врасплох в экипировке ассасина.

Дэйв проигнорировал скрытность, вместо этого он решил небрежно перемещаться между рядами коленопреклоненных бесов. Дэйв сделал еще несколько шагов вперед, изо всех сил стараясь не наступить ни на одного из них. Хотя они и находились в трансе, встреча с таким количеством из них могла обернуться для него плохо. К сожалению, чем ближе он подходил к колонне, тем кучнее бесы собиралось и группировалось вокруг неё. Их было просто слишком много.

Через несколько шагов Дэйв наступил на руку одного из бесов и быстро поднял ногу, боясь, что это может пробудить существо от оцепенения. Металлический сапог Рыцаря Рока был слишком тяжел для маленьких пальцев беса. Но бес продолжал молиться, даже не замечая, что пальцы на его руке раздавлены.

Дэйв нахмурился. Они были испорчены. Если бы сюда пришел кто-то другой, он мог бы легко отобрать жизни этих бесов без каких-либо проблем. Казалось, они были вынуждены поклоняться божеству, пренебрегая даже собственной безопасностью и жизнью. Может, они и демоны, но Дэйв все равно жалел их. Каждое существо должно иметь право защитить себя и защитить свою жизнь в первую очередь. Отдать свою жизнь за другого в акте рыцарства было благородно, но растрачивать свою жизнь, молясь одной и той же статуе до такой степени, чтобы фактически умереть только для того, чтобы быть замененным твоим преемником… без какой-либо очевидной отдачи, это было ни что иное, как самоуничижение и тирания высшего отношения командующего божества.

Дэйв продолжал двигаться вперед, но пространство перед ним было заполнено до отказа. Он едва мог сделать шаг, поэтому начал скользить ногами вперед, расталкивая бесов и не причиняя им вреда. Через несколько мгновений Дэйв уже стоял перед колонной. Оглянувшись назад, он увидел, что область, по которой он прошёл, снова была заполнена бесами. Некоторые даже лежали друг на друге.

Дэйв вздохнул и шагнул к колонне. Как только его нога ступила внутрь колонны, мир исчез перед его глазами, и он оказался в другом месте.

На этот раз он увидел перед собой каменный мост, который пересекал пропасть, а на другой стороне были красные статуи демонов, такие же высокие, как городские стены.

Основание мира было выложено слоями в составные этажи, уходящие глубоко в пропасть. Багровые облака дождем проливали кровь на верхний уровень, который затем омывал остальные этажи, окрашивая красной кровью статуи, расположенные на разных уровнях.

Кровь продолжала стекать, пока не устремлялась в бездну далеко внизу. Была ещё одна колонна, точно такая же, как та, через которую Дэйв прошел на верхнем этаже.

Дэйву нужно было пересечь мост и подняться на верхний этаж. Он зашагал по каменному мосту, глядя вниз. Даже своим темным зрением он не мог разглядеть, что лежит за бездной. Он продолжал шагать вперед, пока что-то не заставило его остановиться. Перед ним стояло какое-то существо.

Сначала Дэйв подумал, что это может быть еще один бес, но эта тварь была намного больше. Кроме того, у него был дополнительный набор рук, торчащих из плеч, и он больше походил на смесь человека и ленивца. У него был густой мускусный мех, и Дэйв почувствовал его зловоние с середины моста. Его морда была единственным местом, на которой не было шерсти, и это только делало его еще более ужасным. На его голове были два рога, которые росли и выгибались назад.

Имя: Пожиратель Крови

Раса: Демоническая

Уровень: 450

Ранг: Эпический

Базовый Урон: 40,000 — 60,000

Уровень Опасности: ft

ОЗ: 4,000,000

Физ.Защ: 35,000

Маг.Защ: 35,000

Навыки:

[Бомбардировка] — Пожиратель Крови бросает уплотненную кровь в виде снарядов, которые взрываются при контакте, нанося 150% базового урона.

[Кровавое Потрошение] — При столкновении с теплокровными врагами, может заставить кровь в теле жертвы свертываться, вызывая тошноту и дезориентацию. Если игрок будет поражён и не получит немедленного лечения, это приведет к смерти через пять минут от истечения крови из всех отверстий.

[Отравленные Когти] — Основные атаки Пожирателя Крови содержат смертельный яд, который будет препятствовать заживлению ран, нанося тяжелые раны любой цели, которую они поразят.

Лор: Пожиратели Крови — это демонические существа, которых можно найти только вблизи кровавых прудов или зараженных кровью областей. Они не могут выжить ни в одном другом биоме, и Король Пепла очень любит этих существ. Поскольку Пожиратели Крови являются одним из его главных инструментов в пытках других рас для извлечения информации, которая ему нужна, или для чистой радости от этого, он позаботился о том, чтобы с каждым из его Пожирателей Крови хорошо обращались в его королевстве.

— Нуу, ещё одно испорченное существо. Я сомневаюсь, что ты уйдешь с дороги, так что позволь мне быстро надрать тебе задницу и покончить с этим. Хех, согласно твоему описанию, это должно действительно разозлить Короля Пепла. Жаль, что вас здесь не больше, — ухмыльнулся Дэйв Пожирателю Крови и вытащил Дюрандаль.

Внезапно появилось еще несколько таких же существ, выстроившихся в ряд и преграждающих путь вперед.

— Черт, у меня такое чувство, будто я „словил Фланкера“.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 421. Чаша**

— Извините, ребята, но я должен убедиться, что легенда о Скелли не закончится здесь. Ты возненавидишь меня за это, — усмехнулся про себя Дэйв и бросился в драку.

Более дюжины Пожирателей Крови радостно завизжали, увидев приближающегося Рыцаря Рока. И все же то, что их ожидало, было самым худшим днем в их жизни.

Дэйв бросился в своём [Бегстве], врезаясь в трех сбившихся в кучу существ, нарушая строй и отправляя одно из несчастных существ на дно пропасти.

— Один вышел! — взревел Дэйв, и замахнулся Дюрандалем, словно дубинкой на другое существо.

Сила его удара была сокрушительной. Дэйв сбил существо прямо с моста в пропасть, благодаря эффекту нокдауна.

— А вот и второй!

Дэйв уклонился от атаки когтями ближайшего существа и ударил его головой, оглушая сущность, а его меч двинулся следом за ним, пронзая напавшего, и заставляя его ошеломленно отступить. Еще одно существо прыгнуло на Дэйва, но, тот держа щит наготове, крутанулся вправо, и челюсти Щита Аякса широко раскрылись, вцепившись в руку существа, сковывая их вместе.

— Геркулесова Сила! — Дэйв баффнул себя, увеличив свою силу еще больше. Его мускулы напряглись и надулись, застоявшаяся гнилая кровь в венах запульсировала с разрушительной силой, хотя сердце драугра уже давно перестало биться, посылая больше энергии всему его телу.

Дэйв крутанулся, запуская существо, задетое щитом, в его собратьев. Он игнорировал значения, появляющиеся над существами. Эффективность его нынешних действий говорила сама за себя. Существо, попавшее под щит Дэйва, будто разрушительный шар, удаляясь, врезалось в остальных молчаливых существ, и посылая некоторых особо счастливых в пропасть для быстрой смерти. Что же касается остальных… их ждала еще большая боль.

Когда он почувствовал, что его инерция замедляется, Дэйв разжал челюсти щита Аякса, и сбросил ещё одного монстра в бездну.

— Точно! Вниз! — расхохотался Дэйв как сумасшедший и бросился вперед. На его пути стояли еще трое Пожирателей Крови. Он увеличил скорость и скользнул вперед, его нога ударила в одну из ног Пожирателей Крови, слегка подбрасывая их, давая Дэйву небольшой промежуток времени, чтобы он смог разрубить их посреди скольжения.

Дюрандаль с легкостью вонзился в брюхо Пожирателя Крови, который издал пронзительный крик боли.

Дэйв встал, а существо вопило и хлестало гораздо большим количеством крови, чем следовало бы. С монстром на лезвии, для любого было бы невозможным подвигом попытался размахивать своими мечами дальше, но нечеловеческая сила Дэйва делала этот подвиг комически легким. Дополнительный «вес» на его мече обеспечивал некоторый дополнительный урон, который он с радостью раздавал при каждом ударе. Он безжалостно рубил, бил и хлестал чудовищ перед собой. Конечности и головы покатились по полу моста, и вскоре кровь окрасила всё вокруг, будь то земля, его враги или сам Дэйв.

Существо, застрявшее в мече Дэйва, взвизгнуло в последний раз, прежде чем его тело обмякло и соскользнуло с меча под его собственным весом, будучи разорванным пополам лезвием.

Дэйв двинулся от трупов монстров, пока не оказался на другой стороне моста. Тем временем твари перегруппировались и начали бешено метаться, Дэйв широко раскрыл пасть и издал [Рев Дракона].

Ветер в подавляющем большинстве вырвался из его челюстей, отправляя половину монстров в бездну.

Дэйв сражался с оставшимися существами до самого конца. Их способность использовать кровь врагов для нанесения урона была очень похожа на Чжан Ши, мастера гильдии Северного Региона. Но с Дэйвом в его драугрской форме, навыки крови были бесполезны. Они были против живых противником.

Возможно, если бы здесь были Опустошители вместо него, всё было бы по-другому, и монстры могли бы иметь преимущество в собственных владениях, но против нежити такого не было.

Дэйв прекратил драку только для того, чтобы приложить руку ко лбу, когда понял, что натворил. Он стал причиной смерти многих из этих существ благодаря бездне, но без их тел в пределах досягаемости это также означало, что он больше не сможет обыскать их. К счастью, его недовольство уменьшилось, когда он проверил трупы остальных, которые все еще были на мостике. Все они были без лута.

Дэйв повернулся к настроенным друг на друга этажам, ему нужно было подняться и войти в центральную колонну, чтобы попасть на другой этаж. Дэйв начал свой подъем, по колено в лужах крови. Еще больше Пожирателей Крови появилось из луж крови, заставляя Дэйва сражаться в немного необычной ситуации. Тем не менее, все это кончалось одинаково, смертью любого Пожирателя Крови, приблизившегося к нему.

Он косил существ, как газонокосилка траву, эффективно, резко и быстро. Он продолжал двигаться вперед, взбираясь на каждый этаж этого строения. Монстры всё появлялись, преграждая ему путь, только чтобы пасть в пределах нескольких взмахов. В конце концов, он перестал стараться убить их и просто начал отрезать конечности, давая себе возможность двигаться вперед. Не было никакой необходимости тратить время на убийство существ, особенно когда они не давали ему ни опыта, ни лута.

Ему было грустно, что его пассивный навык [Смертельное Присутствие] не работало против этих существ. Обычно он должен был отпугивать любое существо, которое было более чем на 50 уровней ниже его собственного, но поскольку он буквально вторгся в их дом, у них не было другого выбора, кроме как сражаться. Действительно, в каком-то смысле они ничем не отличались от воинов Королевства Цинь.

Дэйв двинулся вперед и достиг верхнего этажа, где стояла высокая колонна, открывающая Дэйву доступ к последнему уровню подземелья, в котором он находился.

Он вошел внутрь колонны и оказался в ещё одной новой области. Однако в этом месте было жарко, как в аду.

Дэйв стоял на постаменте, с которого можно было видеть всю комнату. Ему казалось, что это последняя комната в этом подземелье. Он был вполне доволен этим, так как оно начинало раздражать. Даже больше, когда он думал, что ему придется повторить это еще 3 раза…

В центре пылающей горячей лавы находился небольшой алтарь. Небольшая дорожка вела от постамента, где он стоял, прямо к алтарю. Над алтарем был небольшой парящий шар, в котором он узнал ядро подземелья, а также чашу из чистого золота, стоящую на алтаре.

Дэйв осторожно двинулся к чаше, стараясь не спускать глаз с лавового бассейна. Он повстречал немало существ, которые преспокойно жили и плавали даже в таких невозможных местах, и не собирался отступать из-за неосторожной ошибки, когда его цель была прямо перед ним.

Выставив щит вперед, держа меч наготове, Дэйв шагнул вперед, делая осторожный шаг за шагом, чтобы убедиться, что он твердо стоит на ногах, но тропинка не обрывалась, и он не упал навстречу огненной смерти. В конечном счете то, что должно было занять пару минут, превратилось в полчаса, и его путешествие закончилось без всяких приключений, прежде чем он добрался до чаши.

Чаша была украшена всевозможными украшениями и наполнена ярко-красной жидкостью. Ему даже не нужно было догадываться, что это за красная жидкость внутри. Черт возьми, было бы чудом, если бы это не была кровь! На чаше было маленькое изображение лица владельца чаши.

Как только он коснулся чаши, в его ушах зазвучал громкий хор.

— ОГРО ТУ$!

ПМЕВЕ!

ОРО ТУ$!

1<№ 5!

В1ВЕКЕ $АМСУ1МА ЗАСВКСА$! ВЕСЕМ АОКЕМИ$ ЕЕКТА! ИМЕКЕ АБВОКМЕЧЬЗ РЕКТА! ЗЕКМУПЕ АВОКМЕЧФ РЕКТА ОТРО ТУ$

ПМЕВЕ!

Звуки этого хора затихли, и Дэйв почувствовал, что вот-вот упадет в обморок. Если бы это была реальная жизнь, он не удивился бы, если бы навсегда потерял слух.

Дэйв все еще понимал, что за сообщение он услышал.

Хотя Дэйв так и не научился этому, он смог сделать некоторые предположения о том, что должен был сказать хор, учитывая контекст. Нужно было испить из этой чаши, чтобы Король Пепла благословил их своей силой, кажется. Эта чаша, вероятно, была связующим звеном с богом огня. По сути, это было обычным: "Будь осторожен, смертный!". Черт, эти всемогущие существа, казалось, были так увлечены. Они, несомненно, были более могущественны, чем любой из нынешних игроков или NРС, так что действительно ли была необходимость выставлять напоказ свой собственный клич?

Как только он поднял предмет, два драгоценных камня, установленные в глаза Короля Пепла на чаше, ярко засияли, как будто они смотрели прямо сквозь душу Дэйва.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

ВНИМАНИЕ! Решив выпить кровь нечестивого сына, вы откажетесь от своего Наследия Нежити! Весь ваш ранговый прогресс, достижения, отношения с расой нежити будут уничтожены, а ваши отношения с Царством Нежити станут чрезвычайно враждебными. Это действие бесповоротно!

Вы всё ещё хотите продолжить?

Да или нет?

\*\*\* Прежде, чем он успел нажать кнопку, на экране появилось еще одно уведомление. \*\*\*

Несколько могущественных сущностей мира Завоевания в настоящее время наблюдают за вами!

\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 422. Мысли творчески**

Дэйв ни на секунду не сомневался, что Король Пепла, Король Нежити и, возможно, Ник и некоторые другие боги сейчас наблюдают за тем, что он решит сделать.

Дэйв улыбнулся, и сказал: — Будет очень жаль, если эта штука вдруг соскользнёт и упадет в лаву.

\*\*\*

Вернувшись в Урбург, Ник суетился у себя дома. Беспокойство грызло Бога Нежити. Он в миллионный раз проклинал свою неспособность действовать. Сейчас она давила на него еще сильнее, чем обычно.

То, что собирался сделать Дэйв, означало его гибель. Он знал, что Драугр никогда не выпьет из этой чаши, но если он действительно бросит ее в лаву, как только что он пригрозил, почувствовав, что все смотрят на него, все будет совсем не так, как ему хотелось бы. В прошлом Дэйв уже игнорировал инструкции Ника, используя Дога, чтобы воскресить Легион Нежити. В то время ущерб был ограничен, затрагивая только воспоминания Короля Нежити о Дэйве. Теперь пришло время посмотреть, извлек ли он урок из своей ошибки… в противном случае, он позволит Королю Пепла начать действовать и выдвинуться к его местоположению. Видео Мистера Скелета, если бы он решил выпустить его, тогда оказалось бы о том, как самый популярный игрок нежити потерпел неудачу в кои-то веки, и все его труды были напрасны.

Кровь Короля Пепла была в чаше, и если она проливалась, это давало полубогу справедливый повод поступать так, как ему заблагорассудится, не будучи связанным правилами мира.

— Черт возьми, парень, не обращай внимания на это дерьмо! Сначала достань ядро! Кричал Ник один в таверне.

Король Пепла, напротив, был полон надежд. Что бы ни делал драугр, это было бы идеально для него. Если бы он решил разбить чашу, это означало бы, что он имеет право выйти и действовать якобы в «самозащите», поскольку это считалось частью его самого. Если он выпьет из неё, даже лучше, это будет означать, что Король Пепла получит мощную пешку против Короля Нежити.

С другой стороны, Король Нежити сидел неподвижно, со стоическим выражением лица наблюдая за происходящим через свой портал. Но если бы кто-нибудь взглянул на него со стороны, то заметил бы, что рука Короля Нежити крепко сжимает череп на подлокотнике трона.

\*\*\*

Дэйв на мгновение замер, прежде чем выполнить свою импровизированную полушутливую угрозу и сбросить чашу в лаву.

В конце концов, вся эта ситуация была довольно странной. Почему появилось второе сообщение?

Зачем системе показывать ему, что за ним наблюдают несколько сущностей?

Это не могло быть просто случайностью. У всего есть свои причины. Было ясно, что Дэйв никогда не будет пить из чаши, поэтому он осторожно поставил чашу на место и тщательно обдумал свой следующий план действий.

— «Я пришел сюда только для того, чтобы никто больше не выпил из неё. Тот факт, что „несколько“ наблюдателей следят за мной, означает, что это не только Ник. По крайней мере один из них должен быть Королем Пепла, но так как мы уже встречались, я сомневаюсь, что он будет обманывать себя, думая, что я выпью и присоединюсь к нему. Поскольку Король Нежити был тем, кто послал меня сюда, он также должен быть одним из тех, кто наблюдает. Но, возможно, есть и другие… Так в чем же подвох?"-

Дэйв огляделся, единственное, что пробудило его интерес к этому месту, было отсутствие монстров. Если это место имеет такое большое значение для Короля Пепла, разве оно не должно быть тщательно охраняемым? Конечно, Король Пепла отчаянно нуждался в помощи, но что толку от случайных игроков? Может быть, он что-то упустил?

Затем он снова посмотрел на чашу: -"Эта штука очень опасна"-

В надежде получить что-то более полезное, он сделал то, что сделал бы любой разумный игрок. Он осмотрел чашу.

Обладает Кровью Сына. Природа: Золотая Чаша — Неразрушима.

Ну, это делало бросание этой штуки в лаву бесполезным, но что насчет крови?

Кровь Сына: Неразрушима.

Выпив её, человек навсегда связывает свою судьбу с Королем Пепла, становясь одним из его демонов, приобретая демонические черты и новое дерево навыков, но отбрасывая все предыдущие не-демонические наследия.

Новый апгрейд расы: Демон. Дополнительные возможности: Скрыты

— О’кей, теперь я понял суть дела, так что мне, вероятно, следует использовать ядро для Его Величества, — Дэйв положил руку на ядро и получил сообщение.

\*\*\*

Вы получили ядро подземелья для храма Короля Пепла на Западе. Вы хотите изменить структуру подземелья?

Имейте в виду, храм Короля Пепла может быть изменен для порождения нежити, однако алтарь Короля Пепла все равно останется там, где он есть, давая любому шанс принять дар Короля Пепла.

Чаша с Кровью Сына физически не может быть извлечена из подземелья. Вы хотите продолжить?

Да или нет?

\*\*\*

Дэйв остановился как вкопанный. Это была еще одна досадная загадка. Если бы он изменил структуру подземелья, конечно, гильдии было бы труднее получить чашу, но в то же время, это был всё ещё вопрос времени, прежде чем они получат её в свои руки. Учитывая тот факт, что это подземелье находилось прямо под столицей Опустошителей, это означало, что игроки могли просто роиться в нем, пока подземелье не сломается.

— «Довольно удручающе…» — подумал Дэйв. Ему нужно было избавиться от этой чаши, иначе вся его работа пойдет прахом. Через несколько часов игровое сообщество узнает, что он вторгся на их родину и ломает подземелье для них.

Он хотел, чтобы чаша исчезла, но её нельзя было уничтожить. Теперь он был чертовски уверен, что если попытается бросить эту чертову штуку в лаву, она, вероятно, просто активирует защитный механизм, который может предложить этот пол. Без каких-либо монстров было вполне естественно, что как только чаша, как самая важная вещь в подземелье, попадёт в беду, её нужно будет защитить. Дэйв не собирался быть любопытным идиотом, чтобы узнать, что здесь осталось.

Дэйв сидел перед алтарем и размышлял.

Ему потребовалось лишь мгновение, чтобы на его лице появилась злая, широкая и самая злая улыбка, которую он когда-либо показывал.

— Король Пепла, тебе это не понравится! — громко объявил Дэйв, схватив чашу: — Тебе это точно не понравится! Он поднял чашу над Проклятым Щитом Аякса и приказал: — Ешь, дружище. Щит широко раскрыл пасть, и он уронил чашу в пустоту щита.

Мир мгновенно стал черно-белым. Появился Альберт.

— Представь моё удивление, парень. Я никогда даже не задумывался об этом. Появление Альберта немного напугало Дэйва, но он не подал виду.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв.

— Чаша должна была остаться постоянной частью подземелья. Игроки не могут хранить его в своем инвентаре, и если бы ты попытался переместить чашу из подземелья или уничтожить её, она просто телепортировалась бы обратно на свое место, как будто ничего не произошло. Ну, тебе всё равно пришлось бы столкнуться с последствиями, но я был уверен, что все дыры закрыты, чтобы никто не попытался забрать её. Но ты только что сделал нечто совершенно неожиданное. Щит Аякса не так прост, как инвентарь. В нем есть собственное пространство, точнее, черная дыра.

— И? — спросил Дэйв.

— Чаша была создана неразрушимой. И все же ты не уничтожил её. И чаша никогда не «покидала» подземелье, так как есть только один выход… так что тебе действительно удалось обойти всё, найдя способ сделать её недостижимой. Если ты сейчас добровольно не отдашь чашу, она останется на твоем попечении.

— Ты же не собираешься играть в Альфреда и говорить, чтобы я отдал её, крича о равновесии и прочем? — вызывающе спросил Дэйв. Он должен был продолжать играть своего персонажа, но в душе его капельки пота были размером с пули.

— О нет, нет, нет. Как я уже говорил, я не такой, как мой покойный брат. Я просто пришел сообщить тебе, что ты сделал всё ещё более интересным, — Альберт улыбнулся.

— Как? — спросил Дэйв.

— Сам увидишь, — и сэтими словами Альберт испарился.

Мир вновь обрел свои краски, и нечестивый вопль разнесся по всей округе. Адское демоническое лицо появилось перед Дэйвом.

На этот раз он был готов. Он больше не был тем нубом, который чуть не обмочился, увидев Короля Пепла. На этот раз всё будет по-другому.

Он был поддержан Легионом нежити, пробившись в верхние эшелоны и став принцем Бездны. Этой простой проекции было недостаточно, чтобы делать что-либо, кроме как говорить.

— ТЫ СНОВА ЗАБРАЛ ТО, ЧТО ТЕБЕ НЕ ПРИНАДЛЕЖИТ! ТЫ СНОВА ВСТАЛ У МЕНЯ НА ПУТИ, ДРАУГР!

— Иди пососи лимоны, мне всё равно что ты там говоришь, — пожал плечами Дэйв: — Ты получил по заслугам. И я чертовски уверен, что получу остальные чаши прежде, чем кто-нибудь ещё успеет сделать глоток.

— ЕСЛИ ТЫ К ТОМУ ВРЕМЕНИ ЕЩЕ БУДЕШЬ ЖИВ! ПРИШЛО ВРЕМЯ ТВОЕЙ ПРИСЯГИ! Король Пепла произнес последнюю фразу и исчез.

Дэйв на мгновение нахмурился, о какой присяге он говорит? Я присягал? Дэйв едва познакомился с этим парнем, так как же он мог дать какую-либо присягу?

Внезапно слово «присягнул» вызвало у него ужасное чувство в животе. Позади него взорвалась лава.

— Вот дерьмо, — выругался Дэйв. Ему даже не нужно было оборачиваться, чтобы узнать, что сейчас стоит у него за спиной. Повышения температуры в комнате было более чем достаточно, чтобы выдать его.

— Думаю, пришло время для второго раунда, — Дэйв обернулся. Он поднял свой щити вызывающе посмотрел вперед: — Не так ли, Присягнувший на Верность?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 423. Неприятности под Раем**

Объявление Сервера Завоевания!

Игрок Кис Штин’брах успешно сорвал планы Короля Пепла предложить игрокам Западного Королевства свои демонические силы.

Отныне Западный Храм Огня Короля Пепла больше не функционирует!

\*\*\*

— О, это разозлит так много игроков, — вздохнул Дэйв, затем посмотрел вперед, у него были дела по важнее, чем иметь дело с несколькими зелёными игроками.

Дэйв внимательно осмотрел существо, стоявшее перед ним.

Присягнувший на Верность

Уровень:620

Ранг: (Эфирный)

Тип: [Демонический]

Уровень Опасности: ййй

ОЗ: 250,000,000

Физ.Защ: 250,000

Маг.Защ: 250 000

Навыки:

[Адская аура] — Наносит 500 ОЗ прямого урона каждую секунду. Непрерывна и не может быть прервана, пока Присягнувший не будет ошеломлен, как только Присягнувший придет в себя, эффект ауры возобновится.

[Луч пламени] — Выпускает поток пылающего пламени, которое может расплавить всё вокруг. Наносит 20% от максимального ОЗ в виде прямого урона.

[Гранитовая кожа] — Присягнувший — это существо, созданное гневом вулкана, оно покрывает своё тело тонким слоем гранита, который может свести на нет 20% нанесенного ему урона. Как только Гранитовая кожа будет разрушена. Присягнувший получает дополнительное увеличение урона на 20%.

Лор:

Существо из бездны, обязанное служить Королю Пепла как раб и защитник.

Эти существа питаются магмой и невосприимчивы к огню, в их присутствии температура в области увеличивается до тревожных высот, вызывая снижение ОЗ в размере 500 ОЗ/сек.

Присягнувший бросился к небольшой грунтовой тропинке, которая тянулась средь бассейна лавы к алтарю. Он ударился обеими руками маленькую переправу и заревел, сотрясая пещеру и заставляя каменные сталактиты падать в лаву.

У существа была широкая пасть, но не было ни глаз, ни ушей, а спереди был подергивающийся нос, он обнюхал все вокруг, чтобы найти Дэйва. И как только оно подтвердило направление Дэйва, существо начало нагреваться, превращаясь из темного обсидиана в угольно-красный.

Вы испытываете Перегрев.

— 500 ОЗ

— 500 ОЗ

— 500 ОЗ

— Ты не сильно изменился с тех пор, как я в последний раз видел кого-то из твоего вида.

С другой стороны, — ухмыльнулся Дэйв, — Я тоже не тот драугр 80 уровня, каким был, когда в последний раз сражался с кем-то из ваших.

Дэйв изо всех сил топнул ногой по земле, и чары окутали его зловещими миазмами. Это был его собственный навык Ауры [Угнетение Адского Тирана].

Пассивный навык Ауры Присягнувшего на Верность не мог противостоять смешавшимся аурам Дэйва. Темное пламя вызвало череп над головой Дэйва, который смотрел свысока на всё сущее. Даже Присягнувший не смог изменить выражение лица черепа с презрения до хотя бы легкого интереса.

[Угнетение адского тирана] отменяет [Адскую ауру].

Вы больше не подвержены Перегреву.

— У тебя здесь нет власти! — Дэйв захохотал как сумасшедший. И, возможно,

Присягнувший понял, что его Аура больше не действует, заставляя его снова взвизгнуть от ярости.

Присягнувший поднял одну из своих рук, с которой капала лава, и бросил её вниз. Могучая рука Присягнувшего была раза в три больше ствола дерева, когти его были сделаны из острого обсидиана, и Дэйв не сомневался, что прямая атака существа причинит ему огромную боль.

Дэйв откатился в сторону, увернувшись от удара, обрушившегося на тропинку, на которой он стоял. Большая часть лавы поглотила теперь уже разрушенную часть прохода в другую комнату.

Дэйв мгновенно понял, что если это сражение будет продолжаться, то он обречен погибнуть в огне. Лава не причинила вреда Присягнувшему, но то же самое нельзя было сказать о Дэйве.

Он повернулся к алтарю и коснулся Ядра.

Доступ к модификации подземелья временно приостановлен из-за боевых действий!

— Черт возьми, тебе повезло, что я не могу превратить это место в чертову ледяную пещеру!

Дэйв использовал [Бессмертное видение] и появился прямо над головой Присягнувшего.

Эффект страха не сработал.

— О, это совсем не то, что в прошлый раз. На этот раз он не применился из-за шанса срабатывания, а не из-за разницы уровней! — ухмыльнулся Дэйв и нанес удар Дюрандалем.

— 120,600

— Низкий значение, — вздохнул Дэйв отпрыгивая, так как Присягнувший не был заинтересован в том, чтобы держать нежить у своей головы.

Дэйв указал щитом вперед: — Осквернение!

Присягнувший замедлился, когда гигантские корни вырвались из-под твари, окутывая

её шипами, острыми, как мечи, вонзающимися в существо. Шипы сначала с трудом проникали сквозь Гранитную кожу лавового монстра, но через несколько секунд первый из шипов заставил существо завизжать, когда он пробился сквозь толстую кожу, накладывая на него эффект [Кровотечения].

Все больше и больше гнева вырывалось из существа, пока Присягнувший не заставил себя отойти от тропы и погрузиться в лаву.

Вскоре существо вернулось, а корни опутавшие его, превратились в пепел. Дэйв перекатился вправо, когда ответный удар пришелся в его сторону, ломая ещё часть тропы.

— Черт, это нехорошо, — выругался Дэйв, повернулся, вскочил и со всех ног побежал к выходу.

Присягнувший, почувствовав, что его цель удаляется от него, бросился в погоню, ломая тропу позади Дэйва и бросаясь на него.

— Тебе повезло, братан. У тебя здесь преимущество на местности, иначе я бы уже давно упокоил тебя! — насмехался Дэйв над существом, прежде чем выйти через колонну, через которую он вошёл в первый раз.

К счастью, Дэйв снова оказался на многоуровневой постройке, а не в случайной комнате. В комнате было гораздо прохладнее, чем у алтаря, который он только что покинул. Он отключил свою Ауру, чтобы не растрачиваться на лишнее поддержание, и быстро огляделся.

Пожиратели Крови бесцельно бродили вокруг, пока не заметили, что Дэйв вернулся.

— Оо, мелочь, — насмешливо посмотрел на них Дэйв.

Затем, словно поняв, что он сказал, они все завизжали и побежали в разные стороны, прочь от Дэйва.

— Оо, кажется, избиение научило некоторых из вас уважению, — засмеялся Дэйв, продолжая свой путь, довольный тем, что ему больше не придется тратить время на НИХ.

Температура в комнате начала повышаться, странным образом исходя у него из-за СПИНЫ.

Обернувшись на колонну, из которой он вышел, он увидел яркое сияние. Дэйв сделал шаг назад, он был уверен, что Присягнувший никак не сможет проити через колонну и попасть в это место, так как колонна была слишком мала для него. Опасения Дэйва подтвердились, когда колонна взорвалась, излучая огонь и свет, а Присягнувший на Верность громко заревел.

— Твою мать, Фланкер, клянусь богом! — Дэйв не закончил фразу и побежал.

Широкая улыбка была приклеена к его лицу, он не беспокоился о Присягнувшем, на самом деле, было бы хорошо, если бы он мог впихнуть его в место с меньшим количеством лавы. Это место было неплохим, но местность не была благоприятной для Дэйва, так как ему нужно было много подниматься вверх, чтобы оказаться лицом к лицу с Присягнувшим.

Тем не менее, Присягнувшему пришлось еще хуже, размер существа делал его движения и сражение неудобным, и давал Дэйву хорошее преимущество.

Дэйв поднял щит и выставил Дюрандаль вперед, как раз тогда он собирался начать бой снова, в то время как температура в комнате увеличилась в несколько раз за несколько секунд. Свет хлынул из бездны под многоуровневым строением, и, о чудо, море магмы начало быстро подниматься, Дэйву даже не нужно было думать, чтобы понять, что лава должна была вот-вот поглотить строение, прежде чем он умрет огненной смертью.

— Проклятый Король Пепла, это удар ниже пояса, — крикнул Дэйв и повернулся к мосту. Присягнувший последовал за ним, в то время как Дэйв продолжил двигаться вперед: -"Если это место не подойдёт, тогда на верхний этаж.« — Он двигался быстро. Переход мосту сопроводился легким удивлением и тихим вскриком, так как последний шаг Дэйва был сделан в тот момент, когда лава поднялась и поглотила мост, на который он недавно ступил.

Дэйв запрыгнул на карниз и вошел внутрь колонны на верхний этаж. Он не стал дожидаться Присягнувшего, а двинулся дальше вперед, обходя молящихся бесов, не заботясь об их благополучии и просто отталкивая их в сторону, а сам бросился в другой конец комнаты.

Волны магмы вырвались из колонны, сопровождаемые воем Присягнувшего. Существо гналось за Дэйвом с чувством, истощающем желание кровавого убийства. К счастью, Присягнувший сломал колонну, через которую он прошел, и погасил поток лавы. Это, однако, помогло всего на несколько секунд, так как лава начала сочиться из стен.

— Черт возьми, ты действительно хочешь вынести сор из избы? Парням из церкви это не понравится… — выругался себе под нос Дэйв и выбежал из подземелья.

Присягнувший продолжал быстро двигаться за Дэйвом, у второго было мало надежды, что маленький туннель, ведущий к подножию церкви, будет лучше, чем колонны…

Следующий поступок Присягнувшего посрамил бы короля кротов. Он начал бить своими гигантскими руками по входу в пещеру, прокладывая себе путь вперед с убийственной легкостью.

Дэйв подумывал о том, чтобы послать в него снаряды, чтобы остановить его продвижение, но, к сожалению, большинство, если не все дальнобойные навыки Дэйва были ориентированы на огонь, а Присягнувший был невосприимчив к нему.

Существо визжало и выло на Дэйва, пока гналось за ним. Последний вскарабкался к люку под пыточной и огляделся.

— Черт, я совсем забыл о NPC, которые здесь застряли.

— Бад! Где ты? — позвал Дэйв Теневого Упыря.

— Я всё ещё там, где вы оставили меня в прошлый раз, и жду вашего возвращения.

— Это прекрасно. Мне нужно отвлечение, заставь всех покинуть здание.

— Могу я узнать почему, господин?

— Приближается Присягнувший на Верность.

— Это всё, что мне нужно было знать.

Связь между Бадом и Дэйвом оборвалась, Дэйв должен был сосредоточиться на NPC, пойманных в ловушку в комнатах, если он хотел спасти их. Драугр решил действовать с применением грубой силы и замахнулся Дюрандалем на прутья, удерживающие их, освободил их и выбил ногой двери комнаты бичевания.

— Убирайтесь к чертовой матери! — крикнул Дэйв.

— Но если они нас увидят, то снова поймают, — сказала тяжело раненная женщина.

Как только она закончила свои слова, в церкви зазвенели громкие колокола, и громкий крик паладина издал следующее: — Церковь в огне!

— Хорошая работа, Бад! — Дэйв поблагодарит его позже. Ничто, кроме пожара, не могло заставить людей покинуть здание в спешке, хотя, если бы они знали, что за воплощение скоро поднимется из-под неё, Дэйв готов был поспорить, что они удвоили бы время эвакуации.

— Теперь уходите отсюда и просто смешайтесь с эвакуирующимися людьми, вас не поймают!

— Что насчет вас, лорд Драугр? — спросила та же женщина.

Дэйв ухмыльнулся: — Мне нужно остановить демона. Просто идите, я этим займусь!

Как будто по команде, пол взорвался, когда одна из рук Присягнувшего разломала крепкий пол.

Дэйв крутанулся в воздухе и с грохотом рубанул мечом по высунувшейся руке Присягнувшего.

— 180000

Внезапная атака заставила Присягнувшего снова взвизгнуть, надоедливый Драугр не позволял ему с легкостью съесть его.

— ИДТИТЕ! — закричал Дэйв, и с новым появлением этой твари, NPC не нашли места действиям или словам, чтобы спорить, поскольку их ноги сами повели их в безопасное место.

— Интересно, о чем подумают Опустошители, когда увидят твою мерзкую задницу на своей территории?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 424. Сражение с Присягнувшим**

Присягнувший зарычал на дерзкого драугра, его гранитная кожа пылала высоким, мощным и горячим пламенем. Он вцепился когтями в землю, выталкивая своё массивное тело из маленького люка, разламывая всё, что стояло у его пути в валуны, камни и пыль.

Присягнувший непрерывно выпускал жар, и это определенно смущало Бада, но вопли, доносившиеся сверху, и учащенные шаги возвестили, что последние обитатели церкви покинули её.

Дэйв бросился на Присягнувшего и ударил его ребром Дюрандаля по лицу. Удар сотряс лицо монстра и отколол большой кусок от его лица. Присягнувший ответил тяжелым горизонтальным замахом, в ответ на который Дэйв поднял свой щит, блокируя удар и используя [Поглощение], принимая всю мощь и силу удара в щит.

Присягнувший потерял равновесие, когда инерция его удара внезапно исчезла, его рука обмякла и оказалась во власти драугра, который позже не колеблясь воспользовался этой ошибкой.

Дюрандаль поднялся ввысь и тяжело опустился, в своем движении поражая вытянутую руку Присягнувшего, но он не смог её отрубить, поскольку хоть кожа Присягнувшего и была хрупкой, внутри его тела была вязкая магма, которая поглотила удар.

Горячая жидкая лава хлынула из раненой руки Присягнувшего, последний даже не заметил удара, хотя удар Дэйва, казалось, перерезал главную артерию.

Присягнувший стал усталым, на мгновение прекратив атаки, чтобы проанализировать ситуацию. Это дало Дэйву немного больше времени, чтобы спланировать следующую атаку. Нерешительность Присягнувшего исчезла в тот момент, когда Дэйв снова бросился в атаку. Он прыгнул и вместе с Дюрандалем опустился на голову Присягнувшего. Последний наклонился в сторону, уклоняясь от удара, и наклонился вперед, его челюсти широко раскрылись в пасть, которая могла поглотить Дэйва целиком.

Дэйв не паниковал, в своих атаках он следил за тем, чтобы не ударить слишком сильно или не переусердствовать, чтобы иметь больше свободы для манёвров после атаки. Пылающая пасть Присягнувшего повернулась к Дэйву, а он в свою очередь повернулся на встречу, выставляя щит между ними.

— Отражение, — бросил Дэйв, и поглощенный прежде удар, предназначенный для Дэйва, вырвался из щита, отбрасывая существо в стену, трещины распространились по его лицу, и лава хлынула наружу.

Бой был в руках Дэйва, Присягнувший мог быть сильным противником, но он был

слишком медленным, слишком большим, и его атаки было легко предугадать и уклониться. Не нужно быть профессиональным игроком, чтобы убить его, единственным недостатком который он создавал была непрерывная аура, которую он выпускал, истощая холод и увеличивая тепло в его области, но Дэйв всё равно был невосприимчив к его Ауре, у него было [Угнетение Адского Тирана], чтобы противостоять этому эффекту.

Присягнувший мотнул головой, чтобы избавиться от оглушения, вызванного собственным ударом, разбрызгивая сочащуюся с его лица магму на стены пыточных камер, в то время как те загорались и плавились, соприкасаясь с горячим веществом.

Присягнувшему, видимо, хватило, он встал на дыбы, его пасть раскрылась, почти касаясь груди. Белый свет начал концентрироваться в пасти Присягнувшего, а затем тот с открытым ртом выпустил белый лазерный луч концентрированного пламени в землю ТУДЗ, откуда он пытался выбраться, а затем повернул голову вертикально вверх, заставляя луч проникать сквозь землю, плавя всё на своём пути.

Дэйв нырнул в сторону, увернувшись от лазерного луча, который резанул прямо там, где он стоял, затем рванувшись вперед и вверх. Присягнувший не закончил, луч пламени все еще пульсировал из его пасти, он повернул свою голову вбок, заставляя Дэйва нырнуть под луч.

Атака Присягнувшего закончилась, когда он проделал крестообразную щель в подземелье церкви, но когда Дэйв поднял глаза, он увидел небо. Силы, стоявшей за атакой, было достаточно, чтобы пробить пол церкви и даже здания.

— Дерьмо, так и умереть можно, — прокомментировал Дэйв.

Жар тела Присягнувшего уменьшился; его угольно-красный цвет вернулся к черному граниту. Он начал тяжело дышать, испытывая недомогание — такая атака отразилась, а его теле, давая Дэйву шанс увеличить своё преимущество над ним.

Дэйв снова бросился в атаку с еще большей яростью, ударив рукоятью Дюрандаля себя в ГРУДЬ и активируя [Хаос], вместе с ловким потиранием мочки левого уха рукой, несущей щит, активируя [Фанатика]. Тело Дэйва увеличилось в размерах, его мышцы ожили благодаря адской энергии и энергии хаоса рун. Красные магматичные жилы пронизывали его броню, придавая ей новую форму, его меч вспыхнул пламенем, после чего он ударил тварь.

— 1,456,000

Удар был ошеломляющим, как по значению урона, так и по тому, что он сделал с Присягнувшим. Это было, конечно, благодаря тому, что Присягнувший потерял свою пассивную способность [Гранитная кожа], что позволило Дэйву нанести еще больший урон существу.

Сражение в одну сторону длилось пару минут, в это время Присягнувший выступал в виде лучшей боксерской груши, которую Дэйв когда-либо имел удовольствие избивать из всего ада, буквально.

Присягнувший стал медленным, неспособным противостоять или сопротивляться в течение этого времени, давая Дэйву надежду, что он может прикончить монстра в ближайшее время. Тем не менее, искры начали лететь от тела Присягнувшего, указывая на изменение ситуации.

Пока Присягнувший получал удары, у него было достаточно времени, чтобы снова воспламенить свое тело, извергая из себя еще больше пламени и оживляя потухший поток магмы внутри него.

Присягнувший пронзительно зарычал, а его тело всё начало гореть и пылать, пока не обрело свой полный адский облик.

Существо обрушилось на Дэйва, тот отскочил назад, уклоняясь от острых обсидиановых когтей. От удара земля покрылась воронками, и вся церковь содрогнулась. Посмотрев вверх, Дэйв понял, что все это проклятое здание рушится.

Одна из опорных колонн зала треснула и упала, в результате чего большая часть церкви рухнула прямо на Присягнувшего, заставляя его рычать от внезапности и удивления.

Другая часть церкви, где находился Дэйв, все ещё стояла, но, судя по медленно трескающейся колонне, это продолжится не более чем на полудюжины секунд, если не меньше.

Дэйв топнул ногой по земле, подзывая одного из своих подчиненных — это был Сумрачный лорд, который сопровождал его большую часть его дней в Преисподней.

— Стингер, увези нас отсюда к чертовой матери! — завопил Дэйв.

Стингер подхватил Дэйва и усадил его на спину, после чего нырнул под землю. Продвижение было достаточно быстрым, чтобы Стингер успешно спас Дэйва из каменной могилы.

Здание рухнуло на камеры пыток, навсегда похоронив зверства, которые Церковь учиняла над NPC.

Стингер проплыл сквозь грязь, камни и грязь, пока не оказался снаружи церкви.

Как только Дэйв выбрался наружу, он был встречен несколькими возгласами, паническими криками и даже огненным шаром в затылок.

Обернувшись, Дэйв понял, что у них компания, только она казалась гораздо больше, чем он ожидал.

Большая аудитория игроков, церковных NPC и случайных прохожих наблюдала, как

Собор Бога Света рушится после того, как луч света прорезал его насквозь.

Они пришли посмотреть, что происходит. Но как только Драугр появился из-под земли, они удивились ещё больше, так как его имя было написано ярко-красным для всех игроков.

\* Дерьмо, ты ударил Скелли! — сказал игрок своему другу.

Дэйв повернулся к ним, недовольно прищурился, а затем снова повернулся к церкви, он был совершенно уверен, что Присягнувший выжил, когда здание рухнуло на него сверху. В отличие от прошлого раза, когда он столкнулся с одним из них, на того Присягнувшего упала целая гора, прежде чем он умер. И Дэйв сомневался, что этого сможет убить такое маленькое количество камней.

— Какого хрена ты здесь делаешь, Скелли?! Тебе действительно этого хочется, не так ли! -узнаваемый голос Военачальника прозвучал из-за спины игроков.

Дэйв даже не повернулся к нему, у него были дела поважнее.

— Послушай, черт возьми, я не позволю тебе приходить в мое чертово королевство и делать всё, что ты захочешь, ты облажался по-королевски со своим дерьмовым трюком. Кто дал тебе право вмешиваться и разрушать алтарь Короля Пепла?

— Этот алтарь никуда не годился, если вы заключите договор с Королем Пепла, то все станете его рабами, — сказал Дэйв.

— ДА ПОШЕЛ ТЫ! Ты не гребаный Бог, чтобы решать за нас! Мы сами делаем свой выбор! -добавил Военачальник.

На это у Дэйва не было ответа, в каком-то смысле это было правдой, игроки имели право делать то, что хотели, и, отнимая это у них, он вредил их самореализации. Честно говоря, если бы алтарь не был связан с предстоящим нападением на демонический род Короля Пепла, ему было бы все равно.

Но это был его квест, и они сильно повлияют на него. Прежде, чем он смог ответить разъяренному мастеру гильдии, Валентайн, рыцарь в розовых доспехах подбежал и положил ладонь на плечо Военачальника, произнес несколько слов, которые заставили гневное выражение лица Военачальника немного смягчиться.

— Скелли, это было не круто, чувак. Теперь ты дал другим гильдиям шанс получить большее преимущество, чем мы. Твои действия перевернут чашу весов власти, давая другим супер гильдиям больше власти над миром Завоевания. Ты просто угнетаешь меня, пожалуйста, уходи, — сказал Валентайн.

— Простите за всё, я не подумал обо всё этом, но всё же, — сказал Дэйв: — Я разрушу все храмы. Я говорю вам, что Король Пепла — это не тот, с кем вы хотели бы связываться, он лжец и мошенник. Вот, смотрите сами, — Дэйв махнул рукой и показал описание того, что делает Чаша Крови Сына.

Валентайн нахмурился, после чего Дэйв сказал: — Она крадёт ваше наследие, отнимает у вас то, что вы получили самой тяжелой работой, которую вы когда-либо совершали, и заставляет вас следовать прихоти Короля Пепла, — сказал Дэйв.

— Ну и что? Это то, что делают все короли, они приказывают, а народ служит, — сказал Военачальник: — Если он собирался забрать наследие, то он обязан был что-то дать взамен, — сказал Военачальник.

Дэйв покачал головой: — Короли не командуют! — ему даже не нужно было объяснять ему, кем Король Нежити был для его народа, он редко приказывал кому-либо вокруг, он был королем истинного значения, любил своих людей, служил им, защищал их, сражался с ними, даже отдал свою жизнь в битве против Короля Пепла и Архангела за них. Он был уверен, что Военачальник не нуждается в объяснениях, даже если бы у Дэйва было время, чтобы объяснить это ему, а времени у них не было.

— Так всё же, почему ты всё ещё здесь? Позлить всех вокруг, — сказал игрок.

Игроки согласились с его словами, поскольку им не нравилось появление Драугра здесь или тот факт, что он воспользовался их возможностями. Но Дэйв проигнорировал их.

Как только игрок набрался достаточно смелости, чтобы пойти и «заставить» Дэйва покинуть Королевство, земля дрожала.

— Оно идёт, вам лучше убраться отсюда, если вы дорожите своими шкурами, сказал Дэйв.

— О чём ты, чёрт возьми? — спросил Военачальник.

— Черт, оно придёт и ты увидишь, лучше подготовь свой топор или делай ноги, вот дерьмо, вот-вот станет жарко! — Дэйв улыбнулся, когда обломки церкви вдруг взорвались.

Когти Присягнувшего вырвались из щебня, и он поднялся на вершине обломков церкви, его пылающее тело было похоже на яркое солнце, освещающее ночь.

Страшный вой напугал игроков до безумия, a NPC до того, что они пустились бежать.

Глаза Военачальника расширились: — Что, во имя богов, здесь делает Присягнувший на Верность!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 425. Неожиданное сотрудничество**

Присягнувший вырвался из завалов с еще большей яростью, чем та, что он испытывал раньше по отношению к драугру, его угольно-красное тело стало еще более горячим, а пламя — синим.

Температура в области росла экспоненциально, заставляя Дэйва активировать в [Угнетение Адского Тирана], так как скоро жара станет невыносимой.

Военачальник и Валентайн попятились, жар мгновенно отправил их в перегрев, а они не были готовы к такому.

— Вызывайте рейдовую команду, ведите их сюда! — крикнул Валентайн через голосовой чат.

Рейдовая команда была сильнейшей сборкой Опустошителей, состоящей из сильнейших игроков, которых могла предложить Западная Супер Гильдия.

Дэйв проигнорировал толпу, которая нуждалась в подготовке к бою, и бросился к Присягнувшему.

— Скелли пошёл убивать! Ему достанется вся добыча и опыт! — крикнул игрок.

— Да заткнись ты, он не сможет победить эту штуку до того, как прибудет наша группа, даже лучше, если он ослабит его для нас, — ответил другой.

Пока группа спорила, как лучше использовать Скелли, последний увернулся от когтистого удара, нацеленного на него, хотя Дэйв все еще находился на приличном расстоянии от Присягнувшего. У Дэйва не было никаких сомнений в том, что атака только казалась безрезультатной, не имеющей никаких других эффектов.

Его ставка окупилась, когда удар когтями Присягнувшего рассек воздух, сгустки энергии последовали за ним, рассекая всё на своём пути и двигаясь с захватывающей дух скоростью там, где Дэйв был долю секунды назад.

Атака разорвала и располосовала землю, затем двинулась дальше, ударяя по группе сбившихся в кучу игроков. Самые внимательные из них либо отпрыгнули, либо использовали свои защитные навыки.

Все остальные превратились в горящую золу и пепел. Даже те, кто использовал свои защитные навыки, не спаслись невредимыми, фактически, единственными, кто выжил в прямом столкновении с атакой Присягнувшего, были те, кто использовал свои высокоуровневые защитные навыки, которые имели большую перезарядку и давали им иммунитет к повреждениям или огню. Остальные, которые решили сэкономить на своих навыках, остались не в лучшем состоянии, чем их сожжённые товарищи.

Всем было ясно, что бой принесет огромное количество жертв, поэтому те, у кого было меньше всего уверенности в своих навыках и способностях, отступили, оставив сражение профессионалам.

Присягнувший бросился на Дэйва, как носорог, царапая землю когтями, чтобы получить больше импульса, и напирая с такой бульдозерной мощью, что можно было бы поклясться, что существо проломит гору, если в неё врежется.

Дэйв проскользнул под лапами существа и вонзил Дюрандаль под брюхо Присягнувшему. Магма вырвалась из раны и заставила разъяренное существо вздрогнуть, и обратить свое разочарование и боль на прохожих.

Игроки начали кричать, когда Присягнувший погнался за ними, таща драугра под собой.

— К черту, оно без разбора убивает игроков, Валентайн, мы должны помочь, — предложил Военачальник.

— Не сейчас, нам нужны целители. Все, кто ниже 450 уровня, покиньте этот район! -прокричал Валентайн последнюю фразу, и игроки подчинились, они знали, что сражение было не для них.

Даже те игроки, которые соответствовали критериям Валентайна, не были так уверены в успехе против сильного соперника, не говоря уже о игроках более низкого уровня. Одного присутствия существа было достаточно, чтобы заставить их постоянно пить зелья здоровья, чтобы компенсировать эффект Перегрева.

Дэйву удалось вытащить меч из брюха существа, и он освободился. Поднявшись, он побежал за безумным Присягнувшим, прыгнул в [Бессмертном видении]и приземлился ему на голову.

Присягнувший начал царапать лицо, чтобы Драугр не достиг своего места назначения, на что Дэйв сделал кувырок назад, приземлившись на спину, и увернувшегося от новой атаки когтями.

Дэйв воткнул свой Дюрандаль, заставляя Присягнувшего издать болезненный вопль. Существо сделало бочку, кувыркнувшись в сторону, заставляя Дэйва спрыгнуть. Как только существо обрело равновесие, оно широко раскрыло пасть, и вокруг неё начали собраться белые и голубые лучи света.

— Не в этот раз, сука, — выругался Дэйв и бросился в атаку используя [Бегство], врезаясь в Присягнувшего в защитном ударе и заставляя его нижнюю челюсть с лязгом захлопнуться.

Взрыв прогремел во рту Присягнувшего, заставая сдерживаемый луч света пробить отверстие между его клыками, и в то же время ломая ему несколько этих острых как кинжалов орудий смерти.

Дэйв сделал несколько шагов назад, атака, которую он остановил, должна была нанести нежелательный урон игрокам, а если ему не повезет, то и ему. Это всё ещё был компромисс, так как Присягнувший не смог высвободить энергию, и одновременно остался в своей перегруженной форме.

— Команда здесь! Скелли, отойди в сторону, у есть это, — сказал Военачальник.

Дэйв не обращал на них внимания и продолжал сражаться с Присягнувшим. Проигнорированный Военачальник выхватил свой боевой топор и бросился вперед. Дэйв оглянулся, заметив приближающегося Военачальника, и заговорил: — В тот момент, когда ты обратишь свой клинок против меня, твоя игровая карьера закончится.

После чего нежить сосредоточилась на том, что было впереди, даже не обращая внимания на атакующего Военачальника. Его угроза была правдой, и в глубине души Военачальник знал, что Драугр не хвастался.

Он знал разницу в силе между ними, он знал, что если нежить захочет, он сможет призвать своих последователей сюда и стереть весь город с лица земли. Не говоря уже о том, что он был способен призвать тех ужасных Рыцарей Бездны.

И забывая о Присягнувшем, любой из этих Рыцарей Бездны был силой, с которой приходилось считаться, даже без их армий нежити.

Военачальник ничего не сказал, но замахнулся топором, направляя его в спину Скелли. Но прежде, чем брошенный топор коснулся Дэйва, он изменил направление и аккуратно попал в шею Присягнувшему.

Военачальник появился прямо там, где был топор, поднимая кулак и замахиваясь.

Могучий золотой кулак в латной перчатке материализовался в небе и обрушился на Присягнувшего.

Он промахнулся мимо Дэйва, но намерения Военачальника были ясны, он собирался драться с Дэйвом только если тот встанет на его пути, тогда Военачальник не будет нести ответственности.

Дэйву было все равно, он хотел, чтобы Присягнувший умер, во-первых, чтобы разозлить Короля Пепла, а во-вторых, чтобы получить жетон, поскольку это давало ему право обменять его у Рамши на другое Право Завоевания.

Дэйв махнул Дюрандалем на ногам Присягнувшего, существо отскочило в сторону и ответило своим длинным каменным хвостом Дэйву.

Драугр поднял свой щит, чтобы отразить атаку, которая так и не последовала, перед ним оказался гигантский розовый щит, который остановил атаку прямо там.

Валентайн присоединился к сражению и остановил атаку Присягнувшего на Дэйва, давая ему достаточно времени, чтобы начать свою атаку.

Дэйв бросил Дюрандаль вперед в тот момент, когда щит Валентайна был отключён. Гигантский меч превратился в большую форму в темном свете,в [Выпаде меча]. Меч пронзил хвост Присягнувшего, отрезая его у основания.

Военачальник рубанул топором по голове Присягнувшего, и прежде чем тот успел нанести ответный удар, красное копье пронзило открытую ладонь Присягнувшего.

Дэйву не нужно было оборачиваться, чтобы понять, что к драке присоединился Убийца Сатаны.

— Благословение Могущества! — звук святой молитвы прозвучал позади, заклинание было непрерывным исцеляющим массовым эффектом, но оно было нацелено только на игроков Опустошителей, оставляя Дэйва вне зоны действия. Целительный эффект не причинил бы драугру ничего, кроме вреда, и жрец хорошо это знал.

Дэйв обошёл Присягнувшего, будучи тем, у кого был самый высокий статус провокации, существо повернулось к нему лицом, давая владельцам наследия Опустошителя шанс набивать урон практически беспрепятственно.

Группа заключила молчаливое соглашение, чтобы сбить Присягнувшего. Никто больше не говорил, они начали сотрудничать в бесшовном очень высоком темпе.

Дэйв выступал в роли провокатора, отдавая Военачальнику удовольствие наносить урон, Валентайн действовал как защитник отряда, вмешиваясь, когда кому-то из них требовалась передышка или когда Присягнувший нападал.

Убийца Сатаны атаковал существо с расстояния, но держал свой агро статус на низком уровне, таким образом, он был бы в состоянии покусывать Присягнувшего, если бы Валентайн не имел возможности помочь одному из тех, кто наносил урон.

Что же касается целителя, то он хилил всю группу, кроме Дэйва, но это не означало, что У Драугра не было никакой помощи, появились несколько бардов и начали баффать группу, включая Драугра.

Никаких разговоров, никто ничего не говорил, хореография движений, защита от атак и даже случайная помощь от Дэйва к Опустошителям или наоборот — все происходило так, как будто группа веселилась вместе целую вечность.

К концу второго часа боя Присягнувший был на последнем издыхании. Он был истощен, его пламя было истощено, да и сами игроки начали испытывать умственное истощение от того, что были вынуждены сражаться с существом, которое могло убить любого из них при малейшей ошибки.

Некоторые из оставшихся в живых свидетелей внимательно следили за Дэйвом, чтобы он не предал Опустошителей за убийство. Но ничего подобного не произошло, как оказалось, Военачальник обрушил свой топор на шею Присягнувшего, отсекая её и нанося последний удар.

У Дэйва было всё время, чтобы украсть добычу, но он не был заинтересован в этом. Он знал, что, забрав алтарь у Опустошителей, предоставление их мастеру гильдии убийство Присягнувшего, по крайней мере, усмирит часть горечи в их сердцах, даже если они не понимали, что переход на сторону Короля Пепла никогда не будет хорошим выходом ДЛЯ них.

Что же касается опыта, то Дэйву было все равно, ему предстояло совершить еще несколько рейдов и убить ещё больше Присягнувших, если они появятся в других храмах. Он мог бы компенсировать эту потерю теми благами, которые они ему принесут.

Военачальник был втайне удивлен, когда Дэйв не прикончил Присягнувшего, он знал, что у драугра было удивительно мощное Наследие, и не было такого варианта, чтобы у него не было высокоуровневого разрушительного навыка, поэтому он испытал удивление, когда драугр позволил ему добить монстра.

Все игроки остановились около остывающего тела Присягнувшего.

Дэйв положил меч на плечо и направился к телу.

— Куда ты направляешься? — спросил Военачальник.

— Лутать, а ты что подумал? — сказал Дэйв.

Прежде, чем Военачальник в гневе ответил на то, что это была командная работа, и все награды должны были быть разделены между всеми, Дэйв послал ему приглашение в группу.

— Таким образом, мы разделим добычу как группа, мне нужна только одна вещь, можете расслабиться, — сказал Дэйв.

Военачальник принял приглашение в группу и пригласил остальных игроков за собой.

— Хорошо, — Дэйв коснулся трупа Присягнувшего, и появился список предметов.

[Тесак Присягнувшего на Верность] — Привязывающееся Легендарное оружие

[Адская шкура Присягнувшего на Верность] х1 Материал для создания предметов [Чертеж Присягнувшего на Верность]

[Жетон Присягнувшего на Верность]

[Когти Присягнувшего на Верность] х18

10,000 золота

Когда группа увидела добычу, они все вздрогнули, в луте была чертеж для снаряжения Присягнувшего на Верность. Это означало, что они могли создавать доспехи, сделанные из этого существа, и, судя по его уровню, снаряжение сделало бы Опустошителей невероятно мощными.

— Скелли, какой предмет ты хочешь? — спросил Валентайн.

Дэйв не колебался, прежде чем сказать: — Я возьму жетон.

Ответ стал неожиданностью для Валентайна, он не смел поверить своим ушам. Следующие слова вышли из его рта, даже не смотря на то, что он не захотел говорить их: — Ты уверен?

— Да, и я знаю, о чем вы думаете. Мне не нужна броня Присягнувшего; вы, ребята, можете думать о ней как о альтернативе Алтарю. Таким образом, ваша сила увеличится без подчинения Королю Пепла. В любом случае, я пошёл.

— Хорошо, спасибо за помощь, — сказал Валентайн.

Дэйв пожал плечами.

Хмурый взгляд Военачальника исчез, и он кивнул Дэйву, прежде чем повернуть голову.

— Хех, цундэрэ, — засмеялся Дэйв и использовал свиток телепортации в Преисподнею.

Когда Дэйв появился в Мире Нежити, перед ним появились два Рыцаря Смерти.

— Ваша Светлость, Кузнец Андре закончил свою работу и ждет вас в кузнице.

— Отлично, уже готово, очень хорошо, — сказал Дэйв: — Давайте посмотрим, как будет выглядеть это снаряжение, — Дэйв последовал вслед за Рыцарями Смерти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 426. Соответствуя Королю**

Через несколько минут они добрались до кузницы Андре. Сердце Дэйва бешено колотилось, поскольку его ожидания от сета были высоки. Андре считался лучшим кузнецом в мире Завоевания, и его служба в Легионе Нежити привела легионеров ко многим великим победам.

Когда Дэйв вошел в кузницу, ему потребовалось некоторое время, чтобы узнать кузнеца.

Андре, огромный, как гигант человек, стал лишь оболочкой своего прежнего «я». Его мускулистые руки стали тонкими, почти с кожей на костях, мяса на лице больше не было, и на щеках отчетливо виднелись очертания зубов.

Его тело, казалось, было высосано досуха, всё, кроме костей и кожи, но кузнец смеялся и улыбался.

— Черт возьми, что с тобой случилось? — спросил Дэйв, подходя к кузнецу.

— Ах, это? Неважно, это просто небольшой побочный эффект от создания этого великолепия, — Андре, казалось, не очень заботился о смене своего имиджа и указал вперед.

На столе перед Дэйвом лежал доспех, аккуратно отполированный, вычищенный и сияющий.

Он был смесью черного и темного золота, на нагруднике красовался череп в центре и наплечники были в том же стиле. У него была удлиненная кольчуга, которая закрывала область паха и оканчивалась чуть выше колен.

Ножная часть была сделана из цельных пластин с той же темно-золотой гравировкой. Колени украшали два сверкающих черепа с заостренными рогами. Дэйв умирал от желания узнать, насколько смертельным может быть удар коленом с такими штуками. Перчатки тоже были прекрасны, сделанными из маленьких кусочков чешуйчатой кольчуги, заканчивающейся острыми маленькими когтями. На них также были маленькие золотые черепа на костяшках пальцев. Ботинки были тяжелыми, из темного металла, но когда Дэйв подошел к ним, он заметил, что на них был маленький кусочек кожи, обтягивающий подошву ботинка. Он не был уверен в её назначении, поэтому собирался спросить Андре.

На ботинках сзади тоже был изображен череп.

Последнее, что Дэйв увидел на столе, был шлем. Или, в данном случае, боевая корона.

Это была золотая корона с пятью острыми зубьями, окружавшими голову. Большие щечки-щитки, расходились по бокам короны, закрывая затылок и бока головы, оставляя лицо открытым.

Дэйв был немного расстроен, даже если корона выглядела великолепно, технически она не предлагала такой же защиты, как его шлем Рыцаря Рока от того, что он мог видеть. Шлем Рыцаря Рока имел Т-образное забрало, которое давало ему большую защиту от стрел.

— Ну, что скажешь? — спросил Андре, желая услышать мнение Дэйва о его последнем шедевре.

— Выглядит отлично, нужно попробовать… эмм, разве тут не пропал кусок? — спросил Дэйв.

— Не хватает кусочка? — пробормотал Андре, но быстро взглянул еще раз: — Это всё!

— Но где же плащ?!

— Хах! Опробуй сначала сет, а остальное увидишь.

Дэйв кивнул и начал снаряжать доспехи. Ему потребовалось некоторое время, прежде чем все было сделано, а затем он повернулся к Андре и сказал: — Ну, как я выгляжу? Андре отступил на шаг и опустился на колени: — Ваше Величество!

Дэйв обернулся, думая, что прибыл Король Нежити, но позади него никого не было.

— Встань, почему ты стоишь на коленях, мужик, — Дэйв не привык к такому обращению.

— Как прикажете! — Андре снова встал.

— Это чертовски хорошие вещи, но мне всё ещё не хватает плаща.

Кузнец посмотрел на него со смешанным чувством. Он потратил столько сил, чтобы отреставрировать эту красоту и даже улучшить её, но самой большой заботой Драугра, казалось, была пропавшая накидка…: — Прикоснись к своим наплечникам, — сказал Андре через мгновение.

Дэйв сделал, как ему было сказано, и тонкая пленка тени материализовалась позади него. Плащ был частью доспеха.

— Черт возьми, выглядит великолепно, — похвалил Дэйв.

Всякий раз, когда он двигался, плащ-тень двигался вместе с ним, как живая ткань.

Дэйв начал осматривать доспехи.

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Пластинчатая нагрудная броня]

Описание:

Нагрудник предназначен для ведения боевых действий и сражений. Однако он слишком тяжел для любого живого человека, чтобы носить его в бою. Только нежить с достаточной силой и бесконечной выносливостью может эффективно использовать его в пылу боя.

Эта уникальная броня была восстановлена из материалов сломанной брони Короля Нежити. Эта версия отличается большой частью королевской величественной ауры сета в пользу большей боеспособности.

Требования:

Уровень:550

Нежить уровня Принца / Короля

1000 СИЛ

Атрибуты:

ОЗ: +1,000,000

Физ.Защ: 60 000

Маг.Защ: 50 000

Мана: 50,000

Уникальная способность: Величественное Присутствие

[Величественное Присутствие] — При виде и присутствии будущего короля нижестоящие члены Легиона Нежити должны кланяться.

[Слот]

[Слот]

[Слот]

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Головной убор. Боевая Корона]

Описание:

Корона Воителя обладает лишь слабой устойчивостью к ударам по голове, но она обладает большой магической устойчивостью, которая может уменьшить воздействие магии, негативно влияющей на владельца.

Эта уникальная броня была восстановлена из материалов сломанной брони Короля Нежити. Эта версия отличается большой частью королевской величественной ауры сета в пользу большей боеспособности.

Требования:

Уровень: 550

Нежить уровня Принца / Короля

1000 СИЛ

Атрибуты:

ОЗ: +750 000

Физ.Защ: 60 000

Маг.Защ: 50 000

Уменьшает эффект оглушения на 50%

Уменьшает Урон атрибута Святого Света на 20%

Мана: 60 000

[Слот]

[Слот]

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Броня, Перчатки]

Описание:

Перчатки сета Короля Воителя, сделанные из чешуйчатой кольчуги и шкур редких зверей, увеличивают хватку владельца на оружии и щитах, а также увеличивают скорость смены оружия.

Эта уникальная броня была восстановлена из материалов сломанной брони Короля Нежити. Эта версия отличается большой частью королевской величественной ауры сета в пользу большей боеспособности.

Требования:

Уровень: 550

Нежить уровня Принца / Короля

1000 СИЛ

Атрибуты:

ОЗ: +750 000

Физ.Защ: 60 000

Маг.Защ: 50 000

Пассивный навык [Быстрые руки] позволяет быстро менять оружие местами.

Мана: 50,000

[Слот]

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Броня, Поножи]

Описание:

Поножи и откалиброванные детали брони Короля Воителя обеспечивают превосходную стабильность и уравновешенность, помогая использующему набивать урон без особого внимания к балансу.

Эта часть была переработана Андре, чтобы приглушить звук шагов во время ходьбы. Она обеспечивает большую стабильность и приглушает шаги владельца, чтобы подкрасться к ничего не подозревающему противнику.

Требования:

Уровень: 550

Нежить уровня Принца / Короля

1,000 СИЛ

Атрибуты:

ОЗ: +750 000

Физ.Защ: 50 000

Маг.Защ: 25 000

Пассивный навык [Уравновешенность] увеличивает уравновешенность и значительно уменьшает эффекты отдачи.

Мана: 50 000

[Слот]

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Броня, Плащ]

Описание:

Плащ пронизан и соткан тенями. Он обладает большой устойчивостью к магическим повреждениям и ударам в спину. Он также может опутать владельца, чтобы уменьшить его видимость для врагов.

Этот плащ был разработан Андре и был сделан по образу Души Горгера Марика.

Требования:

Уровень: 550

Нежить уровня Принца / Короля

Атрибуты:

ОЗ: +750 000

Физ.Защ: 20 000

Маг.Защ: 50 000

[Слот]

Мана: 50,000

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Вы экипировали полный комплект доспехов Короля Воителя Нежити

Бонус Сета:

ОЗ: +1,000,000

СИЛ: +600

ИНТ: +400

ЛОВ: +400

[Судный день]

Дэйв осмотрел пассивный навык, который давал полный набор.

[Судный день] — Простой факт вашего существования в любой области даёт вашим врагам ощущение давления неизбежного конца и заставляет их колебаться/ медлить. Все враги будут страдать от задержки действия в 0,1 секунды. В то время как пользователь будет иметь увеличенное время реакции на 0,1 секунду.

Дэйв нахмурился. Затем он перечитал описание еще раз, чтобы убедиться, что разглядел правильно. Поскольку ничего не изменилось, он разразился смехом: — Я не могу в это поверить, полный сет заставляет других людей лагать, АХАХАХАХ!

Андре смотрел на Дэйва так, словно тот сошел с ума, но он был достаточно умен, чтобы воздержаться от любых комментариев в присутствии своего будущего короля.

— Ладно, пора проверить характеристики, давненько не виделись, — радостно сообщил Дэйв, открывая свой экран состояния.

Имя: Смертельый Удар; Уровень: 562

Класс: Боевой Лич; Раса: Нежить/Человек

Выносливость: оо; Мана 356 000

ОЗ: 5,057,000; СИЛ: 1,310

ИНТ: 1,250; МУД: 800

ПОД: 650; ЛОВ: 710

Маг.Защ: 210,000; Физ.Защ: 270,000

Реген ОЗ: 1%; Реген ОМ: 1%

Реген Выносл.: оо; Престиж/Честь: 6800

Неназначенные ОА: 0

Титулы: Приграничный Щит, Маэстро Войны, Гордость Нежити, Мировой Клинок, Исследователь, Мертвецы рассказывают мою сказку, Убийца Драконов, Правитель (Восточное Королевство), Принц нежити (Невостребованный)!

— Черт, я уже выгляжу как Региональный Босс, — рассмеялся Дэйв, броня была потрясающей, её бонусы были ещё больше чем у предыдущей.

— Андре, я не знаю как благодарить тебя за это!

— Нет нужды в словах. Вы можете отблагодарить меня, приведя нас к победе, пока носите его, милорд. Я сделал всё, что мог, чтобы создать эти доспехи. Теперь ваше дело -заставить мир бояться. Господин, я пойду отдохну. Я не могу работать в таком виде. Надеюсь, у Лорда Даглы найдётся что-нибудь, чтобы вернуть мне прежний облик.

Дэйв кивнул, ему было грустно, что доспехи так подействовали на Андре, но, видя, как они удивительны, Дэйв не сомневался, что кузнец не пожалеет, что выковал их.

— Ладно, броня закончена, теперь, думаю, пришло время пойти и проверить этот апдейт на Рыцаре Бездны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 427. Разбор Полётов**

Дэйв уверенно двигался вперед, прочь от кузницы. Он хотел ответь на вызов Рыцаря Бездны и официально вступить в ряды самых могущественных в Легионе Нежити на сегодняшний день. Нападение Короля Нежити на Короля Пепла было близко, и он хотел сыграть активную роль в завоевании. Тогда весь мир узнает о полной мощи Легиона Нежити.

И все же Король Пепла был проблемой, с которой нужно было разобраться скорее раньше, чем позже. Правитель демонов собирался начать вербовку игроков, что делало общую задачу чрезвычайно трудной для Дэйва.

Демоны уже были сильны сами по себе, а если смешать их с игроками, они станут силой, которую будет невозможно остановить. Даже Легион Нежити пострадал бы от такого сотрудничества.

Дэйв открыл свою панель управления нежитью. В пункте Восхождения Нежити он нажал на вызов Рыцаря Бездны. Он заплатил 1,000,000 ОВ, чтобы принять вызов.

После этого он немедленно получил уведомление.

Вы решили принять вызов Рыцаря Бездны.

У вас есть только один шанс на успех! Не облажайтесь!

Король Нежити попросил вашего присутствия, чтобы посвятить вас в детали вашего вызова.

Поторопитесь!

Дэйв двинулся ко дворцу, не встречая никого из стражей дворца Рыцарей Рока. Все расступались перед Дэйвом, кланялись и отходили. Он не сомневался, что причиной тому были доспехи, которые он носил.

Как только Дэйв поднялся в тронный зал, Король Нежити, как и в редких случаях, стоял посреди зала вместо того, чтобы сидеть на своем троне.

Дэйв опустился на колено и обратился к нему: — Ваше Величество, я пришел, чтобы начать свой Квест.

— Да, Дитя, именно сегодня ты станешь одним из самых могущественных Наших детей. У Нас есть для тебя задание, которое ты не должен провалить. Знай, что если случится такое несчастье, мы не станем думать о тебе хуже, так как ты доказывал, что действительно принадлежишь к Легиону, снова и снова, — торжественно произнес Король Нежити.

— Спасибо за доверие, я постараюсь выполнить эту миссию любой ценой! — ответил Дэйв.

— Я молюсь за твой успех. Самаэль, подойди, — позвал Король Нежити.

Теневой Упырь Рыцаря Бездны появился посреди комнаты, окровавленный, избитый и без одной конечности.

— Что, черт возьми, с тобой случилось? — потрясенно спросил Дэйв.

— Сам ад, — фыркнул Самаэль.

Дэйв ждал, что упырь подробно расскажет ему о том, что произошло. Только единственный раз Дэйв видел Рыцаря Бездны Самаэля в таком состоянии, когда тот сражался с самим Королем Нежити. Оказаться избитым до такой степени означало, что он сражался с чем-то чрезвычайно сильным.

— Я провалил свою миссию по возвращению Стрелы Убивающей Бога. Я был пойман в тот момент, когда попытался войти в подвал, приспешники Короля Пепла нагнали меня. Я сражался, чтобы спасти свою шкуру, но, как вы можете ясно видеть из моего внешнего вида, я потерпел неудачу. Если бы не Дагла, мне бы точно пришёл конец, — наконец признался Самаэль.

— Это отстой, но я не вижу в этом проблемы. Я имею в виду, что даже если бы ты умер, ты бы вернулся благодаря Сердцу Смерти, верно? — сказал Дэйв.

— Только не после того, как меня поразила Стрела Убивающая Бога. Эта мерзкая вещь временно лишает тебя эффекта бессмертия Сердца Смерти. В течение следующих нескольких дней я действительно и полностью смертен. Если бы я умер в замке Короля Пепла, моя смерть была бы вечной. Вот почему Дагла пожертвовал значительной частью своей магии, чтобы вернуть меня. Он выздоравливает, и мне придется подождать несколько дней, пока полностью не исчезнет действие Стрелы Убивающей Бога, прежде чем я смогу восстановить свою конечность.

— Черт возьми, звучит как отвратительные орудие. Так что, дайте угадаю, теперь я должен пойти и забрать эту Стрелу Убивающую Бога? — спросил Дэйв у Короля Нежити.

— Как обычно, ты быстро всё понял, Дитя. Да, Мы надеемся, что ты добьёшь успеха. У Нас есть только ты, больше некому доверить такую невыполнимую задачу, — кивнул Король Нежити.

Дэйв рассмеялся: — Разве это не делает бесполезными тяжёлые труды Самаэля? Я не такой сильный, как он.

— Дитя, ты уже достаточно долго с нами. Была ли сила когда-либо решающим фактором для Нас, Легиона Нежити, или, после всего произошедшего, это было остроумие и правильного использования своего ума? Ожидалось, что придёт Самаэль, поэтому Стрелу Убивающую Бога поместили в место, предназначенное для ловли и убийства наших лучших ассасинов. Оно было создано для того, чтобы противостоять Самаэлю, но не для того, чтобы противостоять Кис Штин’браху. Иди и забери этот предмет. Самаэль расскажет тебе всё, что тебе нужно знать об этом месте. А пока Мы всё подготовим к твоему возвращению, — Король Нежити проинструктировал Дэйва. Когда он заговорил о возвращении, на его лице появилась легкая улыбка.

Квест Восхождения Рыцаря Бездны.

Вам было поручено вернуть "Стрелу Убивающую Бога", тот самый артефакт, который почти убил Бога Нежити, ответственный за стирание любой памяти о нём из умов нежити.

После недавнего использования он находится в самом уязвимом состоянии, и Король Пепла не будет ожидать ещё одной попытки из-за того, что нападение самого страшного ассасина Легиона было отбито.

Попросите у Самаэля дополнительную информацию о местонахождении артефакта и о том, как до него добраться.

Дэйв повернулся к Упырю и сделал так, как было сказано в описании квеста. Тот кашлянул и велел ему следовать за ним. Как только Самаэль вышел из дворцовой палаты, Король Нежити положил руку на плечо Дэйва и пожелал ему: — Удачи, мой сын!

На мгновение Дэйв ощутил, как внутри него разливается незнакомое тепло, и фигуру его собственного биологического отца мгновенно затмила новая фигура. Король Нежити, даже на мгновение, почувствовал себя настоящим отцом для Дэйва, и из-за его беспокойства и волнения за Дэйва, тот же в свою очередь, хотел сделать всё, что в его силах, чтобы выполнить задание и заставить Короля Нежити гордиться им.

— Не беспокойтесь и не сомневайтесь в своем сердце, я добьюсь успеха!

— Именно за это мы так любим тебя, Дитя, — улыбнулся Король Нежити и убрал руку, давая знак последнему двигаться дальше.

Дэйв кивнул и последовал за Самаэлем, даже раненый и избитый, Упырь все еще был быстр и прибыл в нижнюю часть дворца намного быстрее Дэйва.

Как только они вдвоем добрались до нижнего этажа, их встретил растрёпанный Дагла. Дэйв сразу же заметил длинные черные вены, растекающиеся по телу Архилича, его руки и лицо казались ещё более изможденными, чем прежде.

Великий Архилич выглядел в агонии, но он отрицал это, как только Дэйв спросил его.

— Хватит лгать! Ты в ещё худшем состоянии, чем я, а у меня нет руки, и я проклят, снова став смертным, — указал Самаэль.

— Неужели? — Дэйв повернулся к Архиличу с беспокойством в глазах.

— Не верь этому старому ископаемому. Это просто небольшое истощение маны. Прошло уже несколько десятилетий с тех пор, как мне приходилось так много её использовать. Ничего, хороший отдых всё исправит. Но хватит обо мне, Его Величество поручил вам вернуть Стрелу. К сожалению, Самаэль не сможет сопровождать тебя, как и любой другой Рыцарь Бездны. К сожалению, система безопасности в крепости Короля Пепла была разработана специально для того, чтобы ограничить наш доступ к ней. К счастью, ты ещё не Рыцарь Бездны.

— Да, во всяком случае, именно об этом и шла речь. А теперь не могли бы вы рассказать мне подробности, местоположение и препятствия, с которыми мне придется столкнуться, пытаясь вернуть эту штуку?

— Ну, это место, очевидно, крепость Короля Пепла, крепость его могущества и место, где он сильнее всего. Врагами будут вся проклятая демоническая раса, и о деталях, Стрела находится в руке одного из его избранных, — объяснила Дагла.

— Во имя богов! Вы имеете в виду, что мне придется буквально идти в тыл врага, сражаться с другим Избранным, надрать ему задницу, пока бог знает сколько миллионов демонов скрываются в засаде, всё под бдительным взглядом Короля Пепла, а потом каким-то образом забрать Стрелу Убивающую Богов, не умерев при этом?

Дагла и Самаэль посмотрели друг на друга и ответили: — Ты прекрасно всё изложил, так что — да.

Дэйв на мгновение посмотрел на них обоих и сказал: — Несомненная смерть… Шанс на успех ничтожный… Чего же я жду?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 428. Большой Архив**

Дэйв телепортировался в Королевство Дроу, ближайшую Зону Рейда к владениям Короля Пепла, после чего призвал Ворчуна. Как только большой ящер появился, он недовольно зарычал на Дэйва.

— Извини, приятель, я знаю, что давненько тебя не призывал, но сейчас мы отправляемся на задание, — сказал Дэйв.

Василиск зарычал, но все же позволил Дэйву ехать дальше. Они пробирались сквозь растительность и каменистую местность Королевства Дроу, направляясь все дальше на восток, к тому, что Дэйв твердо считал Крепостью Короля Пепла, его цитаделью и местом, где он был наиболее могущественен.

Дэйв предпочел взять василиска, а не Ониксию, во-первых, из-за её размера и того, сколько внимания она могла бы привлечь к ним, если бы их заметили. А во-вторых, потому что она была в Дебрях, зачищая территорию от любых враждебных монстров, которые хотели забрать её корону себе.

Дэйву нужно было, чтобы его дракон укрепил свою власть в Дебрях и управлял ими как своими собственными, как это делал её родитель до неё. Дракону нужно своё место, подумал он.

Ворчун был не очень скрытным питомцем, но он был лучшим, когда дело доходило до перемещения по пересечённой местности, ведущей к Королю Пепла. Местность была голой, каменистой и жаркой. Чем больше Дэйв удалялся на восток, тем жарче становилось, и он даже удивился, увидев вдали пылающую огненную колонну.

— Черт, она похожа на Барад-Дур, — прокомментировал Дэйв, когда огненный столб превратился в огненную башню при приближении, возвышающуюся над огромным зданием, похожим на собор, только этот собор выглядел демоническим.

Он был действительно напуган, так как несмотря на то, что расстояние было всё ещё велико, собор был виден ему издалека, как будто Король Пепла вырезал его из целой вершины горы, которое выпускало огненный колонну из своего центра.

Чем ближе он подходил к колонне, тем темнее становилась земля. Даже свет, исходящий от Луны, постепенно тускнел, пока не исчез в какой-то момент, скрытый оранжевыми облаками, хотя они и не были таковыми по происхождению, свет от крепости Короля Пепла был достаточно мощным, чтобы окрасить их в цвет огня.

Земля становилась все более неровной, небольшие каменные мосты тянулись от участка к участку, где реки и ручьи лавы просачивались из глубины земли, яростно сталкиваясь со скалами под этими мостами, разбрызгивая капли до небес.

Если кто-нибудь был бы неосторожен, он мог бы погибнуть под огненным дождем этих непрерывных лавовых всплесков. Ворчун уверенно пересекал мосты, его массивные размеры и вес практически не влияли на мосты, которые непрерывно закалялись пламенем под ними.

Как только Дэйв пересек мост, перед ним появилось уведомление.

\*\*\*

Вы ступили в Пятую и последнюю Зону Рейда Преисподней, [Крепость Короля Пепла]

Применен Дебафф [Нарушитель 2-го уровня]

Эффекты: Вы не можете использовать свитки телепортации, чтобы покинуть область. Вы не можете призвать на помощь ни один тип нежити, призыв питомцев и вспомогательных существ ограничен одним.

Вы вошли в эту область с [Ворчуном|], вы не можете призвать на помощь ни одного другого питомца, включая [Сумрачного Лорда — Стингера], [Лесного Рогатого Дьявола — Спайка], [Могильного Лорда — Крошку], [Черного Дракона Ужаса Ониксию].

Специальное дополнение: Нежить, ты во владениях Короля Пепла.

Все существа в этой области будут враждебно и с крайним предубеждением будут относиться к тебе, как и должны относиться демоны к нежити.

Король Пепла потребовал твоей немедленной смерти при обнаружении, и прийти в его земли — то же самое, что подать ему себя на золотом блюдечке. Будь мудр, закончи свои дела как можно скорее, пока ни одно из демонических существ Преисподней не заметило, что ты вторгся на чужую территорию.

\*\*\*

— Ворчун, тебе придется остаться здесь, — сказал Дэйв, спешиваясь, однако василиск фыркнул, явно недовольный тем, что его оставили в стороне от предстоящего« веселья».

— Я знаю, о чем ты думаешь, ноя не могу. Эта область нуждается в том, чтобы передвигаться украдкой, нельзя рисковать быть разоблаченными так рано, будет тяжело передвигаться, если нас заметят, нам будет трудно выжить, ия скорее один умру и возрожусь в Царстве Нежити, чем позволю тебе пройти через это, приятель, — сказал Дэйв василиску.

Его забота и беспокойство о Ворчуне были очевидны, и Василиск больше не спорил, однако он всё равно улёгся там, где они остановились, давая Дэйву ясный знак, что он не собирается следовать за ним, но и уходить не собирается: — Мы пришли вместе, мы уйдём вместе, — вот что понял Дэйв из действий Ворчуна. Дэйв погладил ониксового василиска по голове и сказал: — Не волнуйся, я не задержусь. Затем он выдвинулся и побежал вперед.

Несколько минут полного спринта покрывали то огромное расстояние от места, где находился Ворчун, до того места, где оказался Дэйв. И он всё ещё был благодарен великолепной работе Андре за этот бронированный шедевр.

Сет Короля Воителя Нежити был удивительно мощным и тяжелым, но он не лязгал, не скрипел и не издавал никаких звуков, которые должны были издавать тяжелые доспехи при беге, даже его сапоги беззвучно целовали землю, когда ступал по ней. Изобретательность в изготовлении сапог гарантировала, что каждый шаг будет приглушен.

Дэйву пришлось остановиться после пяти минут бега, во-первых, он не заметил ни одного демона на пути, который пересёк. А во-вторых, зияющий разлом отделял участок, где он стоял, от здания собора.

Дэйв внимательно осмотрел окрестности. Поначалу это место выглядело будто высеченным из горы. Но на самом деле это был гигантский вулкан, окружавший стоящее в центре здание.

Здание стояло на вершине огромной колонны, которая поднимался из магмы вулкана.

Оно было похоже на здание, построенное на вершине колонны в центре вулкана, в то время как лава работала как ров, подавляя желание любого, кто хотел получить доступ к главной башне.

С того места, где он стоял, Дэйв все равно не мог увидеть центр строения. Здесь не было ни мостов, ни переходов. Любой, кто хотел пройти к главному зданию, должен был иметь крылья.

Дэйв спрыгнул с края вулкана, падая в лаву, а затем использовал [Демоническое Вознесение], получив крылья ворона, которые дали ему способность Полета. Демоническая энергия, окружавшая его, идеально соответствовала окружающей обстановке, так что он даже не чувствовал жара, исходящего от вулкана, словно он рыба в воде.

Дэйв перелетел через лаву и направился к главному зданию, приземлившись на верхнем этаже, он начал осматривать окрестности.

Крыша здания была выложена мрамором, а по краям стояли сотни статуй горгулий. У Дэйва не было сомнений в том, что эти статуи горгулий были «живыми», единственное, что заставляло его задумываться о том, почему они до сих пор на него не напали, это его нынешняя форма. Он был в демонической форме, поэтому, если горгульи заметили бы Дэйва, они, скорее всего, подумали бы о нем как об одном из своих, поэтому они не напали.

Но это не могло продолжаться долго, время навыка было ограничено, иу него было не много времени, прежде чем его обнаружат.

Дэйв быстро огляделся, пытаясь найти место входа в здание. На крыше он ничего подобного не обнаружил, поэтому спрыгнул и облетел здание. Что заняло много времени из-за его огромных размеров.

Здание было украшено большими демоническими статуями, и каждая статуя была разным демоном, некоторые были гигантскими червями, некоторые были горгульями, как те, что были на крыше, другие были демоническими баранами, а некоторые были бесами и рыцарями демонов. Между каждой из двух статуй было окно из цветного стекла, и пока Дэйв облетал здание, он заметил, что одно из цветных окон было разбито.

Он подлетел к разбитому окну и обнаружил, что оно легко позволяет ему попасть внутрь. На таймере его навыка оставалось меньше десяти секунд. Дэйв сложил крылья и сел на подоконник, всматриваясь внутрь здания.

Большие полки в кабинете и книги были аккуратно расставлены друг на друге, создавая одну из самых больших библиотек, которые Дэйв когда-либо видел раньше. Дэйв мог поклясться, что эта комната была больше, чем библиотека самого Стивена А. Шварцмана, как по размеру, так и по количеству книг.

Большие полки в центре зала переплетались между собой в лабиринте книг, и если бы кто-то не знал, как их обойти, он бы точно заблудился, включая Дэйва. К счастью, тот мог видеть единственный путь, ведущий из библиотеки с его нынешнего положения. Он запомнил его и влетел внутрь.

Он приземлился на пол за секунду до того, как Демоническое Вознесение закончилось, и ушло на долгую перезарядку.

Он прошёл по библиотеке, с разбегающимися глазами, выискивая и осматривая любую несчастную душу, которая осмелится разоблачить его или сразиться с ним. И все же ничего, кроме случайного беса, время от времени вытирающего пыль с книг. Эти бесы неустанно трудились над тем, чтобы вся библиотека выглядела чистой и организованной.

Он даже заметил, как некоторые из бесов выливают желтую жижу на книги после проверки их состояния, жидкость просачивалась в книги и рассеивалась, не оставляя ничего. Дэйву стало любопытно, почему эти существа так поступают, поэтому он подождал, пока один из бесов не покинет территорию, и пошел осмотреть книгу.

История магических земель Х1

Дэйва не интересовала книга, но интересовало покрытие, которое на ней было, он осмотрел её снова, на этот раз сосредоточившись на веществе.

Экстракт Сульфида

Мощный огнеупорный экстракт, полученный путем объединения серы и [неизвестно] для создания тонкого покрытия, чтобы сохранить предметы от жара и тепла.

— Хм, это может пригодиться, — сказал Дэйв, поворачиваясь к бесу, который только что отошел.

Дэйв уже собирался свернуть на тропинку, ведущую к выходу, когда его внимание привлекла книжная секция.

Глашатай Смерти

Это были слова, написанные на одной из полок, а на полках было много книгс разными рисунками, цветами и возрастом, с редкими пустыми прорезями. Дэйв взял одну из них и начал читать.

Колесница Убивающая Богов

Золотая молниеносная колесница зверя, которая использовалась, чтобы преследовать и убивать Богов в старые времена. Она была сделана человеком, который презирал Создателя за то, что тот превратил его жизнь в жалкую груду печали. Его целью стал вызов в создании того, что сможет убить божество, и создание Колесницы Убивающей Богов не принесло ничего, кроме кровавой бойни в Божественное Царство…

\*\*\* Дэйв перестал читать, потому что увидел, чтобы было написано в нижней половине КНИГИ.

\*\*\* Колесница Убивающая Богов была уничтожена Богом Войны [неизвестно] в 212 году. Дэйву не нужно было читать дальше, и он переключился на другую книгу.

Стрела Брахмы

Стрела, однажды выпущенная, никогда не промахнется мимо своей цели. Она принадлежала героическому богу Диве Брахме в сражении против злого Асуры Раваны…

Большая часть книги была написана с описанием битвы и того, что произошло, но ещё одна заметка в конце ясно давала понять, что случилось стем артефактом.

\*\*\*

Стрела Брахмы была использована в качестве жертвенного ингредиента в 450 году Фараоном для создания Запрещенного Тома.

Дэйв читал всё больше и больше этих книг, в каждой из которых подробно описывалось оружие или метод убийства богов, но большинство из них были утеряны, уничтожены или просто легендами, за которыми не было никакой правды.

Дэйву не нужно было продолжать чтение, он знал, что именно Король Пепла получил в свои руки Стрелу Убивающую Богов, которая почти погубила Бога Нежити. А теперь эта штука была в руках Короля Пепла, и он должен был её вернуть.

— Ладно, сначала выберемся отсюда, нам нужно найти Избранного и убить его, чтобы никто не узнал… Звучит довольно просто, — сказал Дэйв и двинулся по памяти к единственному выходу из этой библиотеки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 429. Крепость Короля Пепла**

Дэйв медленно и осторожно двинулся по пути, ведущим из библиотеки, высматривая любого беса или демоническое существо, которое было скрыто или на виду. На некоторых пересечениях ему приходилось быть особенно осторожным и ждать, пока группа бесов закончит вытирать пыль и чистить книги, прежде чем он сможет двигаться дальше.

Поначалу убить их казалось хорошей идеей, но как только он понял, что если один из этих бесов пропадет или даже издаст слабый визг, его местоположение будет скомпрометировано, и его миссия будет обречена на провал.

Дэйв следил за тем, чтобы каждый его шаг был тщательно просчитан, каждый поворот тщательно проверен. Он никогда бы не поверил, что его отправят на шпионскую миссию, не будь он воином нужного класса. Но для восхождения Рыцаря Бездны простой бой против другого Рыцаря Бездны не был серьёзным вызовом, даже если на самом деле его и было трудно победить. Дэйв знал, что для того, чтобы стать одним из Рыцарей Бездны, нужно не просто доказать, насколько ты физически силён.

Возьмем, к примеру, Драхму, гигант был до смешного силен и могуч, однако он не мог сравниться ни с одним из Рыцарей Бездны, которые имели подобную силу, плюс дополнительные способности, такие как скорость у Дементи, дикость у Дорты, скрытность у Самаэля, бесконечная магическая сила архилича Даглы, чары Лилит и мистики Марика. Эти Рыцари Бездны были все сильны физически, но дополнительные причуды отличали их от других рыцарей легиона.

Дэйв обладал силой и умом, и он имел право побороться за звание Рыцаря Бездны, поэтому простого боя было недостаточно, ему нужно было проявить себя в последний раз.

Нынешняя миссия Дэйва была, несомненно, самой трудной, если не самой важной за всю его игровую карьеру. Ему нужно было убедиться, что всё сделано идеально.

Библиотека была похожа на лабиринт, и размер её только увеличивал время, которое Дэйв должен был затратить, прежде чем покинуть её. Однако, как только он оказался у выхода в библиотеку, бесов стало меньше. У выхода работали два беса, и Дэйв не собирался проходить мимо них замеченным.

Оглядевшись, Дэйв подобрал одну из книг и отбросил её подальше. Она ударилась о полку и уронила вместе с собой ещё несколько книг. Упавшая коллекция наделала много шума, но она известила двух бесов рядом с ним о нужных действиях. Как только эти существа пробежали свой путь, чтобы подняться книги, в их глазах появился страх, так как они, скорее всего, поняли, что будут наказаны за это «пренебрежение».

Дэйв воспользовался этим шансом, как только они оба занялись делом, он вышел из библиотеки. И вышел он в ещё большую комнату. Он сомневался, что здание, в котором он находился, было хотя бы в десятую часть размера этой комнаты. Всё это, скорее всего, было измерением внутри похожего на собор здания.

Комната, в которой он находился, была больше, чем дюжина футбольных полей, расположенных рядом друг с другом. У неё было собственное небо, зеленые земли с травой высотой по пояс, резко контрастирующие с мертвыми выжженными землями прямо за пределами этой области.

В зеленых землях стояли сотни маленьких домиков, казарм и тренировочных площадок. Демоны бродили по окрестностям, не обращая особого внимания на окружающую их природу. Их ноги сжигали траву под ними, но она волшебным образом восстановилась, как только они уходили.

Через каждые несколько сотен метров по бокам от Дэйва, во всём зале стояли колонны. Очень похожие на колонну, которую он видел в Храме Короля Пепла. Дэйв оглянулся на вход в библиотеку и понял, что всё это исчезло, а вместо входа появилась колонна, через которую он мог войти.

— Теперь я понимаю, как тут всё устроено. Я как раз задавался вопросом, где могла разместиться целая армия Короля Пепла, если это было всего лишь небольшое здание собора.

Конечно, как и предсказывал Дэйв, каждая колонна вела в другое измерение, где Король Пепла хранил свои вещи, армию, возможно, даже сокровища и редкие вещички. Системой безопасности же для этих вещей были тысячи и тысячи демонических существ, разгуливающих по этой большой комнате.

Дэйв открыл карту и отметил своё текущее местоположение, меньше всего ему хотелось потерять точку входа. Как только он отметил, Дэйв присел на корточки и начал думать, что делать дальше.

— Избранный Короля Пепла должен быть в одной из этих колонн, ноя не получал никакой информации относительно того, какая это колонна. Самаэлю, должно быть, было легко найти эту чертову штуку из-за его способности оставаться незамеченным, но мне, скорее всего, придется проверять их, одну за другой, не будучи замеченным ни разу. Это становится всё более и более интересным, — Дэйв ухмыльнулся предстоящему испытанию и двинулся дальше.

Затаившись, Дэйв замаскировался в траве и продолжил двигаться к ближайшей колонне, несколько демонов маршировали рядом, но они были как роботы, следуя по определенному пути и никуда не сворачивая. Это дало Дэйву достаточно времени, чтобы проанализировать их движения и то, как они действовали.

После долгого перерыва Дэйв был уверен, что демоны не пойдут дальше, и ждал, пока они пройдут мимо него. Как только они двинулись, он медленно двинулся за демонами и незаметно вошел в колонну.

Дэйв очутился в тюремных камерах. Стоны заключенных и крики боли заполняли всё вокруг. Дэйв мгновенно покинул комнату и вернулся назад, он не верил, что Избранный Короля Пепла будет играться с пленниками прямо сейчас. И он не мог позволить себе роскоши спасти их.

Он низко пригнулся и продолжал двигаться вперед, повторяя один и тот же процесс снова и снова. Он перемещался в гарнизоны, арсеналы, даже в логово Присягнувших на Верность, которое было заполнено упомянутыми существами, лениво спящими вокруг. Это место Дэйв покинул бы сразу же, как только вошел, даже если избранный был там, и даже если бы он увидел там Стрелу, он ни за что бы не сделал больше одного шага. Каким бы «везучим» он ни был, ему никогда не хватит удачи противостоять всему этому.

Дэйв вошел в другую колонну, где он столкнулся лицом к лицу с демоном, они оба были поражены на секунду, прежде чем меч Дэйва разрубил голову демона, обезглавливая его, когда он собирался поднять тревогу.

Он открыл пасть Щита Аякса и вложил в неё тело демона. Пропавший демон лучше, чем мертвое тело демона. Дэйв огляделся, это была просто еще одна казарма демонов, в которую он ступил, в ней не было ничего интересного.

Было очень грустно, что он не мог исследовать окрестности в поисках сокровищ и добычи, боясь запороть квест и разоблачить себя.

Дэйв продолжил, думая про себя, что он, вероятно, пропустил Стрелу из-за его быстрых проверок и произвольного вхождения в комнаты, не поискав надлежащим образом. Но как только он вошел в следующую комнату, все его сомнения исчезли. Предмет, который у него был и о существовании которого он забыл, завибрировал в его инвентаре.

Демонограф почувствовал присутствие могущественного Демонинга! Избранный обнаружен!

Будьте предельно осторожны в схватках с подобным врагом!

— Она здесь! — пробормотал Дэйв и обвел взглядом окрестности.

Это была комната, в которой хранился всего лишь один предмет, за стеклом на стойке, маленький ржавый арбалетный болт, а рядом с ним на полу сидела женщина в позе лотоса с большим терновым хлыстом слева от неё. У женщины были большие рога и багрово-красная кожа. Вся комната была около двух сотен метров в длину и ширину с высоким потолком. Там было еще несколько маленьких дверей, которые, как полагал Дэйв, и привели Самаэля к поражению. Эти двери, скорее всего, были точками доступа для других демонов, которые могли присоединиться к женщине в сражении за защиту болта.

Дэйв внимательно осмотрел демона.

Ла-Лина (Избранная Короля Демонов) Уровень: 550

Ранг: Мифический

Базовый урон: 150 000-190 000 Уровень опасности:

03: 200 000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ:150,000

Навыки:

[Благословенный] (Пассивный) — Неизвестный Эффект. Лор:

Большинство демонов-воинов — мужчины, но очень немногие женщины, а среди избранных нет ни одной женщины, кроме неё. Избранная Короля Пепла, Ла-Лина, единственная женщина-демон, которая заслужила право быть среди его Избранных и получила его благословение, никогда не проигрывая в битве. ЛаЛина, несомненно, могущественна, и любой, кто сомневается в её силе из-за её гендера, обречен на изнурительную смерть.

— Хорошая попытка с анти-сексизмом, Альберт, но я верю в гендерное равенство и не против того, чтобы побить девушку, если она того заслуживает, — фыркнул Дэйв и двинулся к демону.

У него на уме были некоторые мысли относительно плана, когда он двинулся вперед, потирая бороду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 430. Поймай меня, если сможешь!**

Дэйв сделал несколько шагов, прежде чем избранная Короля Пепла заметила его. ЛаЛина быстро вскочила. Демоница, не теряя ни секунды, бросилась на Дэйва в лоб. Её зазубренный хлыст рассек воздух со сверхзвуковой скоростью, разрушая звуковой барьер, когда он врезался в ногу Дэйва.

Удар его ошеломил, так как он не ожидал от нее такой быстрой атаки, но это не имело значения. Его целью никогда не была избранная, а скорее контейнер позади неё. Болт Убивающий Богов парил внутри, и всё, что отделяло Дэйва от его цели, было всего лишь хрупким стеклом.

\*(В предыдущей главе мы узнали из книги, что это арбалетный болт, а не стрела)\*

Дэйв временно проигнорировал избранную Короля Пепла и продолжил бежать к контейнеру. Драугр замахнулся Дюрандалем, как только тот оказался в пределах досягаемости, и меч врезался в контейнер, разбивая стекло.

Дэйв потянулся к болту, но хлыст оказался проворнее. Он ударил по предмету, отправляя его в другой конец комнаты. Дэйв повернулся и щелкнул пальцами, призывая 48 адских драконьих черепов. Массивные черепа парили в замкнутом пространстве и сосредоточили свои коллективные взгляды на избранной.

Температура в комнате ошеломляюще поднялась благодаря жару от черепов, и этого было достаточно, чтобы избранная вошла в состояние перегрева.

Дэйв нахмурился, разве демоны не должны быть более восприимчивы к жаре? Но ему не к чему было анализировать, какой расы была избранная перед ним, и почему она чувствовала духоту. Дэйв повернулся в ту сторону, где был болт, и рванул туда.

— Выходите! Приспешники Короля Пепла! — первые слова избранной были призывом о помощи. Почти сразу же двери в комнате широко распахнулись, и оттуда хлынули толпы демонов.

Дэйв снова щелкнул пальцами, заставляя взорваться все эти Адские Драконьи Черепа. Ударные волны от взрывов повергли всех, кроме Дэйва, в неконтролируемое падение.

Болт был прямо под рукой одного из демонов, и тот схватил его, когда упал. Дэйв ударил Дюрандалем с такой силой, что рассёк руку демона и землю под ней. Он потянулся к болту, но за мгновение до того, как прикоснуться к нему, Дэйв повернулся всем телом, и его щит как раз вовремя отразил атаку подлого хлыста.

Дэйв принял удар на себя, а другой рукой на мгновение отпустил Дюрандаль, чтобы схватить болт.

Предмет ярко засиял в его руке, после чего он убирал его в рюкзак. Избранная пришла в ярость, не справившись с задачей защиты болта.

— Убейте драугра! И заберите болт с его мертвого тела! — выкрикнул приказ избранная, и лежащие демоны по вскакивали с еще большей яростью, направляясь к Дэйву.

Дэйв замахал мечом налево и направо, рубя, круша и убивая в процессе. И все же демонов было слишком много, а открытые двери были словно шлюзы, впускающие все больше и больше волн. Если он не найдет выход из этого места, то скоро будет задавлен демонами.

Он использовал [Бегство] и бросился вперед, нацелившись на избранную, она удерживала ворота наружу. Дэйв врезался в нее, а затем рубанул ей по голове, срезая её в процессе.

Однако в тот момент, когда её голова коснулась земли, она отскочила назад и прикрепилась к её телу, в то время как сама она стала больше, а в другой её руке появился ещё один хлыст. После прихода в сознание её хлысты воспылали и стали Огненными Хлыстами.

— Мы — избранные, не умираем!

— Забавно, Ла-Блэр и Ла-Хбар не согласятся, — ухмыльнулся Дэйв и нырнул в сторону, когда два хлыста полоснули прямо там, где он стоял.

Если бы Дэйв не предвидел удара, это могло бы стоить ему хорошего куска ОЗ. Скорость хлыстов, возможно, сильно уменьшилась по сравнению с предыдущей, но то, что они потеряли в скорости, они восполнили большей силой. По крайней мере, таков был анализ Дэйва из того факта, что толпа демонов позади Дэйва умерла от взрывного эффекта хлыстов, после того как те коснулись земли.

Дэйв сглотнул, взрыв был довольно неприятным. Чем больше избранных умирало, тем больше они раскрывали свою истинную силу, и тем труднее было их убить. Эта была особенно раздражающей, так как она была быстрой, и у нее было много демонов, поддерживающих её, что делало побег Дэйва чрезвычайно трудным, если не невозможным.

— С вами, нежитью, всё всегда одно и то же! Вы послали одного убийцу, который потерпел неудачу, и теперь вы ещё одного, который тоже потерпит неудачу! Только сегодня, в отличие от того упыря, я позабочусь, чтобы ты не сбежал!

Ла-Лина взмахнула хлыстами так, что они стали похожи на накатывающие огненные волны.

Дэйв откатился в сторону, прячась за трупами демонов, огненная волна прошла мимо него и сожгла всё, к чему прикасалась, до хрустящей корочки.

— Черт, должно быть, именно здесь Самаэль потерпел неудачу. Тогда надо всё исправить,

— Дэйв вскочил на ноги и бросился к избранной. Два демона преградили ему путь, поскольку многие из них все еще появлялись из дверей.

Он включил свою ауру. [Угнетение Адского Тирана] разбушевалось среди демонов с появлением Черепа, который презирал все живое и смотрел сверху вниз на всё, что двигалось вокруг Дэйва с полным отвращением и презрением. Он был выше их, и его пронзительный взгляд убеждал их в том, что они итак знали.

Черное пламя ауры Дэйва разродилось, пожирая всех, кто приближался к нему, и тех, кого он ещё не успел коснуться, играя с их разумом, показывая им ужасы, выходящие за рамки простых страхов, заставляя их падать на колени, царапая головы в полном ужасе и безумии. Страх правил всем!

Избранная, к сожалению, казалось, избежала эффекта страха, но когда Дэйв повернулся к ней, он использовал [Бессмертное Видение], и одним движением он ударил сжатым кулаком в висок избранной.

Глаза избранной Короля Пепла закатились, рот широко открылся, издав непонятный звук, а тело обмякло, когда она упала на землю без движения.

\*\*\*

Вы убили избранную Короля Пепла.

Из-за использования специального предмета вы не получаете никакого опыта за это убийство.

Король Пепла ощутил истинную смерть своего избранного.

Он лично придёт за вами.

\*Беги, дурак!\*

\*\*\*

Демоны в комнате не могли понять, как бессмертный избранный Короля Пепла мог умереть так легко. Это переворачивало все их убеждения с ног на голову. Драугр, с которым следовало обращаться также, как со всеми остальными незваными гостями, начал вызывать настоящий страх в их сердцах.

Никто из них, похоже, не заметил, что в его кулаке был спрятан Болт Убивающий Богов. Дэйв использовал его, чтобы уничтожить избранного одним махом. Он сам не мог поверить, что это сработает без необходимости какого-то ритуала или чего-то еще, а просто простым ударом. Тем не менее, это была хорошая новость для него. Теперь ему оставалось только бежать к чертовой матери из этого места, поскольку уведомление, подтверждавшее его победу, предупреждало его о последствиях, если он этого не сделает.

Дэйв выскочил из комнаты, удивленные демоны не хотели вставать у него на пути из-за эффекта страха от его ауры, все еще присутствующего на них.

Его скорость увеличивалась все больше и больше, по мере того, как он накапливал всю энергию, которую мог сгенерировать, в своем теле. Король Пепла — это не шутка, все это было забавой и игрой, когда он не мог лично выступить против Дэйва, но теперь, в его собственном королевстве, если бы он поднял руку на Дэйва, то закончил бы как Самаэль, только трупом. Король Пепла, вероятно, мог бы многое показать Дэйву, много неприятных, острых и пронзающих вещей.

Дэйв бежал, как одержимый, счастливее, чем когда-либо, учитывая что как нежить он обладал неограниченной выносливостью. Он быстро покинул территорию избранной и оказался прямо в области с казармами. Он повернулся туда, где отметил точку входа в библиотеку, и помчался через поле.

Огненные столбы размером с Empire State Building поднимались там, где он стоял всего несколько секунд назад, всё быстрее и быстрее поднимаясь вверх, и Дэйв понимал, что у него есть всего несколько секунд до того, как один из этих огненных столбов коснется и в конце концов сожжет его дотла.

— Форма Дракона! — Дэйв проревел заклинание нараспев. Два больших кожаных крыла выросли из его спины, ногти превратились в клыки, глаза обрели новое зрение, драконье, а тело было усилено драконьей чешуей. Дэйв прыгнул вперед и, взмахнув крыльями, взмыл в воздух, словно ракета.

Огненные шары размером с метеориты падали сверху на Дэйва. Король Пепла был готов на всё, чтобы уничтожить его, и Дэйв хорошо это знал. Он уклонялся влево и вправо, а огненные шары падали на траву, опаляя её быстрее, чем она успевала восстановиться.

Он все уворачивался и уворачивался, но все же получил один огненный шар в спину.

— 480,000

Взрыв от заклинания оторвал хороший кусок от его ОЗ, несмотря на текущую трансформацию, уменьшающую любой полученный урон на 80%.

Дэйв крякнул от боли и продолжил лететь, пока не нашел колонну, через которую вошел. Он нырнул в библиотеку, напугав до смерти работающих там бесов. Дэйв проигнорировал их и продолжил свой побег в направлении окна, через которое вошёл.

Как только он выбрался, он заметил, что у его трансформации осталось всего несколько секунд, недостаточно, чтобы покрыть расстояние оттого места, где он был, до места где заканчивалась пылающая лава, которая действовала как ров, защищающий крепость Короля Пепла.

Он все еще мчался со всем, что у него было, в то время как секунды тикали. Горгульи на крыше здания заметили странную жизненную сигнатуру от Дэйва, она была совершенно другой, чем когда он впервые прибыл. Он больше не был демоном, теперь в Драконьем обличье, его воспринимали как враждебное существо.

Горгульи вздрогнули, стряхнули с себя каменную шубу и ожили, затем взмыли в воздух и полетели за Дэйвом, добавляя большее количество народу к погоне за ним.

Трансформация Дэйва закончилась, но за долю секунды до этого он швырнул Дюрандаль со всей силой, на которую был способен. Меч рванул вперёд, словно торпеда, в то время как Дэйв начал свободное падение в озеро лавы.

Горгульи перестали преследовать Дэйва, так как он был обречен на адские мучения.

Но как раз перед тем, как он коснулся лавы, Дэйв протянул руку и использовал [Вызов]. Внезапно его тело дернулось над озером и полетело вперед, даже быстрее, чем когда он сам летел.

Горгульи развернулись и погнались за Дэйвом, но догнать его не могли. Скорость Дэйва была слишком велика для них, но это не означало, что они откажутся от погони.

Дэйв подлетел к тому месту, где был вмурован Дюрандаль, бросок был достаточно мощным, чтобы огромный меч погрузился по самую рукоять. К счастью, это было прямо у края горы, он вырвал меч, всеми силами и побежал, как сумасшедший, вниз по склону.

Лицо Дэйва расплылось в улыбке маньяка. Он не только получил болт, но и его «ставка» окупилась. На его технику Вызова меча повлиял бросок топора Военачальника.

Мастер американской гильдии мог поменяться местами с топором, но Дэйв мог вернуть меч себе. И все же, когда меч Дэйва застрял в недостижимом мече, [Вызов] на самом деле, сработал по-другому. В конце концов, он привёл пользователя к мечу.

Позади Дэйва раздался гневный рев, и массивный огненный столб разбушевался над Цитаделью Короля Пепла.

Тело Короля Пепла материализовалось из огненного столба, и он бросился сверху вниз с вытянутыми когтями на Дэйва.

Дэйв прыгнул вперед в [Бессмертном Видении], уклоняясь от когтей и повернулся к Королю Пепла, показывая ему средний палец, воскликнув: — Смотри, но не трогай!

И продолжил бежать вниз по склону.

Ярость Короля Пепла была неизмерима, настолько, что дрожала даже лава, текущая в его владениях, пока он лично не начал материализовываться, вместо того, чтобы просто послать аватар за ним.

Король Пепла пришел за Дэйвом, но тому было всё равно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 431. На шаг ближе**

Огонь обрушивался на Дэйва отовсюду, и игрок бежал, оббегал и прыгал по камням и валунам с невиданной прежде грацией. Он не волновался, он не был напуган, но он определенно был взволнован. В его руке был болт, который мог буквально убивать богов. Он уже успешно использовал его против избранной Короля Пепла, и сейчас у него было сильное искушение использовать его против великой демонической мерзости, которая преследовала его.

Однако Дэйв не был безрассудным человеком. Естественно, если бы он смог провернуть такой трюк, это было бы большим достижением и, скорее всего, положило бы конец войне между нежитью и демонами здесь и сейчас… но риск его неудачи был слишком высок. Он действительно не знал, на что способен Король Пепла. Хотя болт был опасен, задача поразить им Короля Пепла была более сложной, чем могла показаться любому другому человеку.

Король Пепла столкнулся лицом к лицу с Королем Нежити и вышел победителем, даже несмотря на то, что последний противостоял двум противникам одновременно. Это просто говорило Дэйву, что существо огня было одним из гигантов мира Завоевания, а гигантов нельзя было убить скудными, немыслимыми методами. Дэйву придется хорошенько поразмыслить, изучить возможности и недостатки своего противника, прежде чем он сможет придумать подходящий план, чтобы победить его.

И прямо сейчас было глупо рисковать, ему всего лишь нужно было передать болт Легиону Нежити, чтобы заработать своё звание Рыцаря Бездны, и та попытка, в которой он не был уверен, сработает ли это на Короле Пепла, была ничем иным, как самоубийством. Пусть и на этот раз ему повезло, но он определенно не был глуп.

Дэйв продолжал скакать по неровной местности владений Короля Пепла, в то время как последний уничтожал всё, что находилось между ним и Дэйвом. По его лучшим оценкам, Король Пепла приближался и достигнет его менее чем за минуту при таком темпе.

К сожалению, чтобы добраться до Ворчуна, ему понадобится нечто большее. С его питомцем у него будет преимущество в скорости перед демоническим правителем. Дэйв проклинал тот факт, что он не мог просто призвать Ворчуна прямо к себе, или просто передвигаться на нём по территории замка Короля Пепла.

Через несколько секунд, когда Дэйв почувствовал, что Король Пепла почти дышит ему в затылок, рядом с ним появился Ворчун. Василиск почувствовал перемены в этом районе из-за его связи с Дэйвом и прибежал, чтобы встретить своего хозяина на полпути.

Дэйв мог бы расцеловать своего Ониксового Василиска за проявленную смекалку, но время было дороже. Он радостно прыгнул и приземлился прямо на спину Ворчуна, василиск тут же развернулся с помощью хвоста и понесся по земле, как пустынная ящерица, извиваясь всем телом и набирая скорость, которую нельзя было ожидать от его неповоротливых размеров.

Скорость Короля Пепла по сравнению с ним была незначительной, поэтому тот в гневе выругался и ударил ладонью по земле. По и без того раскуроченной земле пронеслась волна, и трещина разошлась по крепкому обсидиановому грунту.

Из трещины, пульсирующей лавой, в мир вышли сотни Присягнувших. Им даже не нужен был приказ о преследовании драугра, так как при их призыве они почувствовали нежить и погнались за ним в движениях, очень похожих на Ворчуна.

Массивный размер и количество Присягнувших предлагали им увеличенную скорость и возможность окружить Ворчуна в долгосрочной перспективе. Дэйв понял эту тактику и хмыкнул, потирая рукой свою бороду.

Им нужно было бежать еще долго, прежде чем они полностью покинут владения Короля Пепла и вернутся в Четвертую Зону Рейда, Королевство Дроу, где Дорта стоял на страже. Было проще сказать, чем сделать. Число Присягнувших продолжало увеличиваться по мере того, как они выбирались из расщелин в земле по всей территории Короля Пепла.

Один из них умудрился появиться прямо под Дэйвом, слегка напугав Ворчуна, когда его гигантская рука появилась из земли, почти схватив его. Однако обостренные инстинкты василиска позволили ему перепрыгнуть её, увернувшись от другой руки, попытавшейся сделать то, что не удалось первой. Ворчун воспарил на несколько футов, приземлился, и продолжил свой побег с удвоенным энтузиазмом.

Двое из Присягнувших внезапно остановились, понимая, что им не добраться до Дэйва, как бы они ни бежали. Тем не менее, они не сдались просто так. Они изменили тактику и решили использовать дешевые приёмчики. Оба начали поглощать воздух или энергию, достаточную, чтобы их горла раздулись до невероятных размеров, белый свет собрался в их глотках, и они выпустили накопленную энергию вперед, как поток концентрированного луча света.

Дэйв заметил надвигающуюся атаку и приготовился к ней, он поспешно вскочил на хвост Ворчуна, держась одной рукой за жизнь, а другой щит Аякса, готовый защитить его и его питомца.

Лучи света выстрелили одновременно и слились в один, приближаясь к Дэйву со скоростью пули. Дэйв раскрыл челюсти щита Аякса, и тот поглотил энергию, словно ненасытная черная дыра.

Теперь, когда двое Присягнувших были измотаны, а у Дэйва появилось «оружие», ситуация внезапно стала казаться менее серой, чем раньше. Дэйв забрался обратно в сиденье и стал ждать появления любого другого верзилы со злым намерением остановить их.

Когда еще двое Присягнувших попытались выбраться из-под земли, Дэйв одарил их своей фирменной улыбкой. Прежде, чем они успели напасть, он указал Аяксом вперед и открыл его пасть, выпустив массивный луч света. Атака не должна была убить Присягнувших, надеяться на это было большой роскошью для Дэйва, но у неё было достаточно инерции для отбрасывания, поэтому, как только она коснулась первого Присягнувшего, атака отбросила его с того места, где он был, бог знает куда.

Из щита вышло достаточно энергии, чтобы Дэйв сделал полукруглое движение рукой из-за того, насколько сильной отдачей обладала атака, когда выпускала луч света.

И все же в своем неуклюжем трюке, он сумел оторвать луч от земли и задеть еще нескольких Присягнувших, которые были достаточно неудачливы, чтобы попасть под эффект навыка. Это дало Дэйву столь необходимую передышку и достаточно времени, чтобы вырваться из окружения, сделав усилия Короля Пепла совершенно бесполезными.

Ворчун побежал вперед, так как путь был свободен, всего через несколько секунд они достигнут периметра Королевства Дроу, где должно быть относительно безопасно. Присягнувшие позади Дэйва держали тесную погоню, но если не случится чего-то радикального, драугр и его питомец должны прибыть в целости и сохранности прежде, чем Присягнувшие успеют сомкнуть свои челюсти на его костлявом теле.

В отдалении стоял одинокий человек в мантии, заложив руки за спину, и на его лице застыла нежная улыбка. Если бы кто-то взглянул на него вблизи, он бы заметил маленький клык, выглядывающий из-под этой дедушкиной улыбки.

В этот момент Дэйв понял, что всё будет хорошо. Дорта сделал хватательное движение и указала за спину Дэйва.

Громкий пронзительный визг разорвал пространство и большой разлом из пустоты проступил в воздухе. Из него появились руки размером со ствол дерева, истощенные, гнилые и отвратительные на вид, орудия убийства Вендиго, когда они впервые пришли в этот мир, да здравствуют звери, которые позволили Легиону нагнать страх на всех игроков.

Вендиго десятками появлялись из пустоты, высокие, как городские ворота, лишенные органов, но никогда — ярости и злобы. У Вендиго были волчьи головы и оленьи рога, и даже свирепость льва не шла в сравнение со свирепостью этих созданий.

Изможденные существа рванули вперед, пробивая землю когтями-бульдозерами, как ураган шестого класса. Их руки были непропорциональны, одна маленькая, еле цеплявшая землю, придававшая существу больше скорости, и вторая — тяжелая, мощная и большая из рук, волочилась по земле. И все же, когда первый Вендиго прибыл к месту схватки, он с лёгкостью воспользовался своей тяжелой рукой, чтобы сокрушить Присягнувшего, стоящего перед ним.

Вендиго и Присягнувшие начали битву титанов, в которой Дэйв не имел права голоса или влияния, если бы он решил присоединиться. -"Оставь великанов великанам« — подумал он и двинулся вперед с Ворчуном, пробегая между ног Вендиго, к безопасному Королевству Дроу.

Борьба с войсками Короля Пепла вскоре закончилась, и последний отозвал свои войска после подавленного яростного рычания. Он потерял артефакт, способный убивать богов, и теперь он был в невыгодном положении против нежити.

Ворчун остановился, как только подошел к Дорте, его ноздри раздувались и сужались от напряжения, из них спиралью вырывался горячий пар. Дорта погладила существо по голове и протянул ему кукурузный початок, чтобы отблагодарить. Должно быть, с маленькой фермы Дорты, где он выращивал урожай.

— Кис Штин’брах, — заговорила Дорта: — Увидеть Короля Пепла, лично преследующего тебя, хороший знак. Полагаю, это означает, что ты выполнил задание Его Величества?

— Ага, болт вот тут, — ответил Дэйв, похлопывая по сумке с гордым выражением лица.

— Прекрасно. Я не могу дождаться, чтобы рассказать другим Рыцарям Бездны, как зол был Король Пепла, что не только лично преследовал тебя, но и, что более важно, не смог поймать. Они все над этим посмеются.

— Я тоже не могу дождаться, когда передам эту вещь Его Величеству. С того момента, как я коснулся его, от него одни неприятности.

— Так и должно быть. Чего еще можно ожидать от оружия, способного убивать богов? Ради этого, безусловно, стоит вести войну. Думаю, хватит болтовни. Его Величество наверняка ждет тебя. Иди и позаботься обо всём, и позволь мне первым поприветствовать тебя в наших рядах.

— Верно, я сделаю это, — Дэйв разорвал свиток телепортации, переправляя себя и Ворчуна в Царство Мертвых. Дэйв проехал на спине Ворчуна по улицам города нежити и прибыл к воротам Костяного Дворца. Никто из нежити не осмеливался пересечь ему дорогу или остановить его, чтобы спросить, почему он использовал питомца в Королевском дворце. Все они знали, что Дэйв был послан на миссию, чтобы стать седьмым Рыцарем Бездны после изгнания Дэдры.

Дэйв слез с Ворчуна и побежал вверх по винтовой лестнице. Он прибыл, увидев Короля Нежити в компании. Перед ним стояли чуть более здоровый на вид Дагла, и всё ещё лишенный конечности Самаэль, хотя упырь больше не выглядел побитым, и Лилит, которая стояла в стороне, прислонившись к колонне тронного зала. Марика и Дементия нигде не было видно.

Король Нежити встал со своего трона и двинулся вперед, пока не остановился перед Дэйвом. Они смотрели друг на друга в течение нескольких секунд, прежде чем Дэйв вытащил болт, к удивлению и изумлению всех в комнате.

— Но ты же отправился на миссию всего несколько часов назад?! — Самаэль первым обрел дар речи и сказал то, что было у всех на уме. То, что едва не лишило его жизни, и то, что стоило ему недель подготовки и планирования, было сделано всего за несколько часов.…

— Не говоря уже о том, что он не так побиты, как был ты, Самаэль, — поддразнила Лилит, бросив несколько очаровательных взглядов на Дэйва.

Король Нежити поднял одну руку, попросив замолчать всех в комнате: — Сын, — обратился к Дэйву Король Нежити незнакомым тоном: — Мы послали тебя на задание, которое, как мы ожидали, ты не выполнишь. Мы полагали, что ты еще не готов стать Рыцарем Бездны, но ты ещё раз доказал нам, что мы мало доверяли твоим способностям, — Король Нежити отступил на шаг и преклонился перед Дэйвом.

Все в комнате были шокированы поведением Короля Нежити, даже сам Дэйв.

— Ух ты! Погодите, не надо всего этого. Ваше Величество, пожалуйста, встаньте, я имею в виду, что мне, в основном, повезло, — взволнованно сказал Дэйв.

— Нонсенс. Удача не имеет ничего общего с этим. Сама миссия по изъятию этого из могущественной цитадели Короля Пепла была не чем иным, как самоубийством. Предполагалось, что ты сам увидишь, с чем нам вскоре придется столкнуться. Мы надеялись, что этот опыт позволит тебе задуматься о том, как ты мог бы поспособствовать своему развитию, но мы ошибались. А за это — нужно извиниться. Мы совершили ошибку, поэтому просим у тебя прощения, даже несмотря на то, что мы — Король, — объяснил Король Нежити.

— В этом действительно нет необходимости. Я всегда думал, что стать Рыцарем Бездны не должно быть менее трудной задачей, чем эта. Это был отличный способ проявить себя, — ответил Дэйв с улыбкой на лице.

— И ты прекрасно доказал это, — согласился Король Нежити: — Приготовься принять мантию одного из моих генералов. С сегодняшнего дня снова будет 7 Рыцарей Бездны.

Дэйв не знал, что имел в виду король, когда сказал ему приготовиться, но он точно не ожидал, что король вонзит свой всепоглощающий меч прямо ему в грудь.

Черный меч короля с легкостью пронзил его насквозь, не оставив ни вмятины, ни разреза в броне, и не нанеся никакого урона.

\*\*\*

Объявление сервера Завоевания!

Игрок Кис Штин’брах преуспел в том, чтобы подняться в рядам нежити и стать 7-м Рыцарем Бездны Легиона Нежити!

Игрок Кис Штин’брах заслужил возможность стать Мировым Боссом.

Игрок Кис Штин’брах официально претендует на титул: Принц Нежити.

Король Нежити проведет церемонию коронации, чтобы официально принять и короновать Кис Штин’браха, как своего будущего наследника!

Пусть Нежить правит вечно, и пусть тьма навсегда покроет мир!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 432. Храмовый Забег 2.0**

Дэйв получил входящий звонок, когда он всё ещё был с Королем Нежити и компанией. Его первые слова были: — О Боже, вот оно, — затем, отвечая на звонок, он заткнул пальцами оба уха.

К сожалению, его действия было мало, т.к Зои кричала через его мозг: — ДЭЭЭЭЭЭЙЙЙВИИИИИИИИИИИИ!!! Как тебе это удалось?!

— Полегче, детка, это слишком громко, я тебе позже всё расскажу. Мы здесь ещё не закончили, — извинился Дэйв за то, что собирался повесить трубку, но Королю Нежити всё ещё было что сказать.

— Хорошо, позже, — понимающе ответила Зои.

— Дитя, у меня много союзников, которых я попрошу присутствовать на твоей коронации. Завтра мир узнает о нашем следующем принце, и они будут трепетать у его ног. Так как это будет в честь тебя, где ты предлагаешь провести коронацию? — Король Нежити предоставил Дэйву выбор.

Уведомление выскочило перед Дэйвом, определяя несколько мест, из которых он мог выбрать.

\*\*\*

Вам было предоставлено право выбора места проведения церемонии коронации:

Затерянный город Урбург.

Столица Восточного Королевства.

Мория, край Восточного Королевства.

Вторая Зона Рейда, Пылающие Столпы.

Личная территория Кис Штин’браха в Царстве Мертвых.

\*\*\*

NPC, имеющие дружеские отношения с Королем Нежити, будут присутствовать. Также могут быть приглашены несколько избранных игроков. В рамках мероприятия, все боевые действия запрещены, и все враждебные действия будут караться казнью. Не стесняйтесь пригласить некоторых знакомых из списка игроков.

\*\*\*

— Ваше Величество, — нерешительно обратился к нему Дэйв.

— Да, Дитя.

— Α мы можем устроить коронацию здесь?

Король Нежити склонил голову набок, затем потер свою маленькую козлиную бородку.

— Я не вижу причин не делать этого, — ответил Король Нежити после некоторого раздумья.

— Но это позволит другим узнать планировку нашего города и Дворца, — вмешался Дагла: — Вы действительно считаете это мудрым решением, Ваше Величество?

— Ну и что? — сказал Король Нежити, — Что смогут сделать муравьи против деспотичной власти? — спросил он: — Пусть они увидят нас во всей красе, мы позаботимся о том, чтобы каждая нежить, каждый из наших подданных присутствовал на этом мероприятии. Мы хотим, чтобы мир знал, какой властью мы обладаем, даже если неразумно раскрывать свои карты, в этом случае я разрешаю это. Это будет демонстрация славы, которая ждет Кис Штин’браха, как только он займет трон!

— Ух ты, подождите-ка минутку. Мне не нужна корона, она лучше сидит на Вашей голове, — быстро сказал Дэйв.

— А Мы бы поспорили, что она лучше подойдёт твоей голове, — с улыбкой возразил Король Нежити: — Мы правили нашу справедливую долю лет. Мы вели войны против бесчисленных угроз и выходили победителями много, много раз. Мы устали править, и за это мои дети могут поручиться. В нашем видении, как только мы узрим, что ты подходишь, ты поведёшь нежить к будущему, которое мы не сможем им предоставить.

— Я сомневаюсь, что кто-то из нежити попросит что-то большее, чем вы им предлагали до сих пор. У них есть безопасность в пределах их земель, власть, которая может защитить их и позволить им свободно управлять своими собственными делами, и у них есть вы, чтобы поддержать их, если они когда-нибудь окажутся в беде, не так ли? О чем еще они могут просить вас, Ваше Величество? — спросил Дэйв.

— В каком-то смысле ты и прав, и не прав. Это правда, что мы дали им много, но мы не дали им того, что должно быть по праву их.

— Τогда что же это?

— Свобода от оков Преисподней. Лишь немногие из наших детей способны передвигаться по внешнему миру, и даже во время войны мы могли оставаться там лишь на небольшой период времени. Мы надеемся, что однажды они смогут остаться в Ηадземном мире, когда захотят и как долго пожелают. Это та свобода, которую мы не смогли предоставить им из-за правления Господина Рамши.

— Кажется, я понимаю. Рамша запер демонов и вас, ребята, вместе с ним. Он не позволял демонам делать то, чего они хотят, поскольку они не могут покинуть Преисподнею, но вам он дал больше свободы, чем им. Β некотором смысле Нежить — это своего рода стража демонов.

— Именно, мы были назначены хранителями, и все же это выбор, в которой мы не имели права голоса. Но как только Король Пепла исчезнет навсегда, наша миссия будет закончена, и мы сможем претендовать на своё место в Надземном мире.

— Мне немного трудно поверить, что Рамша позволит нежити уйти после того, как мы прикончим Короля Пепла. Я имею в виду, без обид, но мы — нежить, мы не самые дружелюбные по отношению к другим «живым» расам.

— Это действительно так, но мы не хаотичны. Мы думаем, мы создаём союзников, мы считаем выгоды и потери, прежде чем предпринять какие-либо действия, но демоны, они все стремятся к разрушению. Мы ненавидим это, мы ищем доблести, рыцарства и чести даже после смерти. Мы, нежить, благословленные Сердцем Смерти, мы — думающие, не убиваем бездумно! Мы не станем убивать беспомощных женщин и детей, а будем убивать только тех, кто поднимет меч против нас. Мы даем каждому шанс выжить, это их выбор — либо воспользоваться шансом, либо отказаться от своей жизни.

Дэйв снова кивнул, соглашаясь со словами Короля Нежити. Нежить можно считать злом, но не хаотичным злом.

— Хорошо, я сейчас же отправлюсь на Βосток. Мне всё ещё нужно разрушить оставшиеся храмы Короля Пепла.

— Хорошо, нам нужно как можно сильнее ограничить его власть, наш рейд на его владения близок, и мы должны использовать все преимущества. Если этот неудачник полубог верит, что сможет поставить нас на колени в наших землях, тогда мы докажем, что мы можем сделать то же самое, только более эффективно. Через неделю начнется наш рейд, постарайся разрушить как можно больше храмов, Дитя, — приказал Король Нежити.

— Как прикажете, — Дэйв вежливо поклонился и повернулся, чтобы выйти из комнаты.

\*\*\*

Как только он вышел, Дэйв воспользовался свитком телепортации в Восточное Королевство. Ему нужно было посмотреть, как идут дела на его новой территории, и, судя по всему, Димитрий отлично справлялся со своей работой.

Нежить, нанятая Дэйвом, полностью восстановила столицу, люди были полны уверенности, когда передвигались по своим делам. Торговля процветала, игроки телепортировались в Восточное Королевство, чтобы искать и исследовать. Безопасность также была на высоте со всеми Капитанами Нежитями и Рыцарями Смерти, патрулирующими улицы.

Дэйв разрешил игрокам войти в его царство с условием не превышать определенное число в данной области. Они могли совершать набеги на подземелья, выполнять задания для NPC и торговать своими товарами в его городе. Это привело к тому, что большие деньги, облагаемые налогом от сделок, возвращались в его карманы, но Дэйв распорядился, что большая часть дохода должна быть передана нуждающемуся персоналу. Посевы распространились на большие расстояния вокруг столицы. NPC счастливо работали на земле с помощью неутомимых рабочих-нежити. Нежить распахивала землю, помогая людям садить семена в почву. Они копали колодцы и добывали руду, постоянно транспортируя их в город, омолаживая все виды деятельности в нем.

Это происходило не только в столице, но и во всех десяти крупных городах Королевства Цинь. Не говоря уже о повышенной безопасности и транспортной безопасности дорог. Нежить возвела сторожевые башни по всему королевству. Более 10 000 сторожевых башен стояли в землях Цинь, наблюдая за любыми беспорядками в области.

Крестьяне работали с новой надеждой. Пламя прошлой войны не причинило им вреда, и в настоящее время нежить, которая была их самым страшным врагом, помогала им. Жители деревни торговали своими материалами ручной работы в центре города, и всё это управлялось вечно жадным Диккенсом, но он позаботился о том, чтобы NPC получали справедливую выручку на сырье. А что касается игроков … Дэйву было все равно. Диккенс был свободен делать что захочет, хоть обобрать их до последнего пенни, который они имели.

Дэйв ценил NPC больше, чем сообщество игроков, потому что без этих «пикселей» у этой игры никогда не было бы собственной жизни. И чтобы сохранить её, Дэйв выбрал комфорт и хорошую жизнь для NPC в его владениях.

Хотя репарации только начались, Дэйв видел, что у NPC было неисчислимое количество заданий. Это был разительный контраст с другими городами мира Завоевания, где NPC с восклицательным знаком были редки, хотя те, что были в землях Цинь, были столь же многочисленны, как песок. Все хотели, чтобы для них что-то сделали. Всё это было благодаря добрым намерениям Дэйва, которые помогли этим людям, дав им больше надежды на будущее. Чтобы достичь своих целей, они посылали игроков на задания, которые в свою очередь приносили пользу королевству.

Димитрий заметил прибытие Дэйва и вышел встретить его в центре города.

— Только не говори мне, что ты здесь с тех пор, как я видел тебя в последний раз, — поприветствовал Дэйв сонного игрока.

— Да, я не менял своего местоположения. Как я уже сказал, есть много вещей, которые нужно сделать и с которыми нужно считаться. Жизнь NPC становится лучше, и как бы мне не хотелось это признавать, ты был прав. Я попросил своих людей провести исследование текущей жизни этих людей по сравнению с другими королевствами, и в результате оказалось, что в ближайшем будущем налоговые доходы должны увеличиться в геометрической прогрессии, поскольку все больше игроков приходят сюда и выполняют квесты. Так что я позабочусь о том, чтобы всё прошло хорошо.

— Великолепно. Но, пожалуйста, не переутомляйся и делай перерывы. А теперь, если ты меня извинишь, мне надо пойти и проверить мерзкий храм, который должен быть под одной из здешних церквей.

— В столице? Я видел какой переполох ты устроил в Икатии. Если что-то вроде того Присягнувшего появится здесь, это будет катастрофа! Мы не хотим пугать горожан. Многие из них еще не оправились от травм прошедшей войны.

— Я знаю, но у меня есть идея. В прошлый раз мне нужно было быть Скрытным, но если моя догадка окажется верной, с нежитью рядом со мной, у этого Присягнувшего не будет ни одного долбаного шанса.

— Долбаного?

— Новое слово, которое я выучил, погугли. Увидимся, — Дэйв повернулся к собору. Как только он прибыл, он попытался вызвать Бада, но вместо своего теневого упыря всё, что он получил, было уведомление, появившееся перед ним.

Вы не можешь призвать Бада. Ваш Рыцарь Смерти в настоящее время проходит своё задание Рыцаря Рока.

— Ах да, я и забыл, что мои Ребята хотят быть со мной в одном ряду. Но зачем им квесты? — поскольку размышления сами по себе не давали ему никаких ответов, он позвал Альберта.

Как только появился Альберт, Дэйв сильно нахмурился, лицо старика не было видно, оно было сильно пикселизировано примерно на пару секунд, прежде чем вернулось к нормальному состоянию. Да, ему определенно придется связаться с Эмили Када по поводу этих странных происшествий. Один раз может быть совпадением, но два раза, черт возьми, это уже что-то большее!

— Ты в порядке, старина? — спросил Дэйв.

— Да, лучше не бывает. К чему вопрос?»

— Ты уже второй раз пикселизируешься.

— Ах, опять это? Да, некоторые игроки сообщали, что это происходит по всему Завоеванию. Несколько монстров также, по-видимому, были затронуты ненадолго данной проблемой. Кажется, вся игра переживает подобное. Скорее всего, это стресс от генерации квестовых линий в данной области и некоторых предстоящих событий. Не беспокойтесь об этом, у каждой игры есть свои недостатки. А этот всего лишь незначительный, и с ним можно будет разобраться в ближайшее время. Так зачем ты меня позвал?

Дэйв не до конца поверил старику. Что-то определенно происходило, но он не мог понять, что именно. Только если Альберт не говорит ему, это либо что-то очень плохое, либо сам Альберт не знает, что еще хуже, чем первый вариант.

— Ты можешь сказать мне, почему мы с Бадом предполагаем, что остальные мои Ребята стремятся стать Рыцарями Рока? Разве ему не следует повышать уровень вместе со мной? Или, самое большее, сделать то же самое, что и остальные, и просто победить Рыцаря Рока самостоятельно?

— Оо, это нормально потому, что ты стал Рыцарем Бездны и даровал некоторой из своих Нежити разум или завербовал тех, кто обладает великим умом. Им нужно бросить вызов, чтобы заработать свой ранг, иначе, если они свободно повысят свой уровень, у тебя будет удивительная сила, которая вряд ли будет справедлива по отношению к остальным игрокам, — объяснил Альберт.

— Эй, ты навязываешь мне, Альфи, свою «несправедливую» причину! Разве не ты говорил, что тебе будет всё равно, если я сломаю игру, лишь бы это было занимательно и я не жульничал?

— И это по-прежнему так. Тем не менее, задания были идеей разработчика. Не волнуйся, все задания, порученные твоим Рыцарям Смерти, относительно просты, по убийству монстров, и поверь мне, твоя нежить внесла свой справедливый вклад в убийства. Это просто для протокола, чтобы заткнуть рот малосольных игроков.

— Хорошо, а когда я смогу забрать своих Ребят? — спросил Дэйв.

— Как только они закончат свои задания. По моим расчетам, это займет не больше суток. К завтрашнему дню, когда начнется ваша коронация, с вами будет вся ваша нежить, и они, вероятно, все успеют подняться в звании.

— Ну спасибо, я полагаю, это означает, что мне снова придется сражаться с Присягнувшим в одиночку.

— Что ж, я бы не хотел тебе спойлерить, но то, что тебе предстоит, это не просто Присягнувший, и будет лучше, если ты пойдёшь один, — Альберт улыбнулся Дэйву, подмигнул и исчез.

— Черт возьми, и что это значит?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 433. Этот немного особенный**

Дэйв двинулся в сторону портового района своей столицы. Удивительно, но храм Бога Света был расположен на открытой площади прямо у моря. Войдя в собор, он проигнорировал жрецов, которые кричали, что это священное место и нежити здесь нечего делать.

Он спустился по лестнице туда, где, по его мнению, должны были находиться камеры бичевания, к счастью, там не было ни людей, ни пятен, ни следов пыток. Королевство Цинь, очевидно, было менее коррумпировано, чем Западное Королевство Опустошителей. Скорее всего, это было связано с отсутствием бедных людей в этом районе. Бедняки были более склонны воровать, чтобы поддерживать своё существование, и они были идеальной мишенью для бичевателей церкви.

Дэйв искал люк, который вел бы в нижнюю часть собора и где, как он предполагал, скрывался вход в другой храм Короля Пепла. Его теория оказалась верной, когда он с легкостью нашел то, что искал, и прошел через него.

Вход был очень похож на тот, с которым он столкнулся в Икатии, массовое скопление бесов, распростертых к колонне в центре. Дэйв прошел через них и вошел в колонну, но все же был удивлен тем, что обнаружил внутри.

В предыдущем храме была сложная многоуровневая надстройка, пространство которой заполняла кровь из камер бичевания, создавая пожирателей крови. Но здесь ничего подобного не было. Это был простой длинный мост, тянувшийся до конца, где он увидел чашу Короля Пепла. Дэйв поднялся на мост, нависший над пропастью бездны.

Оказавшись на другой стороне, он поднял кубок и бросил его на съедение вечно голодному щиту Αякса.

Храм задрожал, и Дэйв побежал по мосту в безопасное место. Но когда он был посередине, что-то упало на мост.

Это был гигантский Присягнувший, но вместо красного пылающего огня, который обычно покрывал их тела, пламя вокруг него было черным, как ночь. У Присягнувших обычно не было глаз, но у этого были два ярко-красных, которые источали жажду кровавого убийства, когда смотрели на Дэйва.

Присягнувший не издал ни звука, рванув с головокружительной скоростью к Дэйву.

Дэйв увернулся от атакующего Присягнувшего, используя [Бессмертное видение], телепортировался за него и побежал к колонне.

Присягнувший погнался за ним, раскачивая мост, когда бежал по нему. Его движения напоминали движения охотящегося льва, а не извивающейся ящерицы.

Дэйв развернулся и ударил по мосту Дюрандалем, расколов каменную конструкцию. Он продолжал двигаться и рубить мост, ослабляя его.

Как только конечность Присягнувшего коснулась земли, трещины, оставленные Дэйвом, разошлись, и вся конструкция начала падать, Дэйв благополучно вошел в колонну, не оставив после себя ничего, кроме громкого пронзительного крика Присягнувшего.

Дэйву и в голову не приходило, что это существо могло умереть, тем более, что он осмотрел его прямо перед тем, как покинуть мост.

Брови Дэйва были плотно нахмурены: — Серьёзно, Король Пепла? Действительно неприятны сюрприз для меня, — пробормотал Дэйв, глядя на информационный экран Присягнувшего.

— Я не могу позволить этому ублюдку передвигаться по моей территории. Слишком опасно!

Присягнувший на Верность (Избранный)

Уровень: 650

Ранг: Эфирный

Тип: [Демонический]

Уровень Опасности: ☠ ☠ ☠

Физ.Защ: 250,000

Маг.Защ: 250 000

ОЗ: 250,000,000

Навыки:

[Благословенный] (пассивный) — Оживает в более сильной форме после смерти. Каждая смерть увеличивает базовый запас здоровья на ???%.

[Пламя Бездны] — Все эффекты пламени избранного Присягнувшего оказывают дополнительное воздействие на снаряжение противника, его психическое состояние и вызывают самосожжение вместо перегрева.

[Самосожжение] — Как только игрок получает [Перегрев], его аватар мгновенно сжигает 20% своего максимального ОЗ.

[Адская аура] — Наносит 0,5% от максимального ОЗ цели в виде прямого урона. Непрерывна и не может быть прервана, пока Присягнувший не будет оглушен, как только Присягнувший придет в себя, эффект Ауры возобновится.

[Луч Пламени] — Выпускает поток пылающего пламени, которое может расплавить всё вокруг. Наносит 20% от максимального ОЗ в виде прямого урона.

[Гранитовая кожа] — Присягнувший — это существо, созданное гневом вулкана, оно покрывает своё тело тонким слоем гранита, который может свести на нет 20% нанесенного ему урона. Как только Гранитовая кожа будет разрушена, Присягнувший получает дополнительное увеличение урона на 20%.

Лор:

Существо из бездны, обязанное служить Королю Пепла как раб и защитник. Этот существо завоевало благосклонность Короля Пепла и был превращен в Избранного. Он правит всеми Присягнувшими своего владыки. Это редкое существо, в отличие от его опустошённых Присягнувших братьев, он стремится развиваться дальше.

Эти существа питаются магмой и невосприимчивы к огню, в их присутствии температура в области увеличивается до тревожных высот, вызывая снижение ОЗ в размере 5000 ОЗ/сек.

Дэйв пробежал сквозь толпу бесов и выбежал из собора.

Он закричал так громко, как только мог: — НЕМЕДЛЕННО ПОКИНЬΤЕ СОБОР! — его голос, усиленный статусом Короля и силой, которую давали ему доспехи Андре, заставил всех, кто слышал его приказ, разбежаться, как будто сам ад преследовал их. Собор опустел меньше чем за минуту, и Дэйв вышел в тот момент, когда собор содрогнулся в первый раз.

Он повернулся и направился к морю, хлопнув ладонью по воде: — Кракен! ПОДЪЁМ!

С его словами волны замерли, а затем растворились в море, как будто всё море превратилось в мертвый неподвижный объект. Морская гладь превратилась в зеркало, и ни малейшая рябь не могла пробежать по ней. Внезапно, позади Дэйва, собор взорвался потоком темного пламени. Избранный Присягнувший выбрался наружу и искал отмщения. Он повернул свою уродливую морду к Дэйву и собирался напасть.

— Крэки, устрой-ка этой суке Ice-Bucket Challenge!

Щупальца кракена вырвались из воды, словно свернувшиеся кольцами драконы, вцепились в Присягнувшего, обвили его конечности и потянули.

Черное пламя прожигало щупальца кракена, но существо было нежитью, оно не заботилось ни о боли, ни о том, что потеряет конечность, когда пламя Присягнувшего пронзит их, как горячий нож масло.

Он выполнил свою задачу, затащив Присягнувшего в свои владения. И с этого момента началось сражение.

Дэйв подпрыгнул и приземлился на поверхность моря. С ним не было ни одного из его Ребят. Любой, кто был на уровне Рыцаря Смерти или ниже, мгновенно погиб бы против Присягнувшего, просто оказавшись рядом с ним, а его будущие Рыцари Рока были все на своих квестах, чтобы заработать свой новый ранг. Дэйв собирался сражаться один, по крайней мере, так он думал.

Человек, одетый в серебряные доспехи и с коротким мечом, мчался со скоростью, намного превышающей ту, что мог заметить Дэйв, он был, вероятно, так же быстр, как Монах полубог, с которым Дэйв сталкивался дважды.

Серебряная броня напомнила Дэйву, что он уже видел этого человека раньше. Один раз как врага, другой — как союзника, но что он делал здесь и сейчас?

Дэйв не задал вопроса, он рванул вперед, намного медленнее, чем человек впереди, но не менее мощно, чем можно было подумать.

Человек взмыл ввысь, его короткий меч сверкнул в белом свете, а затем полоснул по лапе Присягнувшего.

Существо попятилось назад, страдая от атаки, но с не меньшей свирепостью избранный Присягнувший открыл свою пасть и попытался сожрать человека в серебряном одеянии.

Дэйв подоспел как раз вовремя, врезавшись плечом в Присягнувшего, и отбрасывая его в сторону. Это дало человеку в серебряных доспехах мгновение, чтобы перепрыгнуть через Присягнувшего и приземлиться ему на затылок.

Пламя сгустилось вокруг мужчины, но он не обратил на это внимания. Он был нежитью, что было ясно из того, как мало огонь его повреждал.

— Калель! Что ты здесь делаешь? — спросил Дэйв.

Калель, нежить-изгой, к которой Король Ηежити лично пришёл и позвал на службу, снова был в рядах Дэйва.

Он полоснул Присягнувшего по шее, почти не причинив ему вреда. Калель отскочил назад с помощью сальто, приземлился на поверхность моря и отпрыгнул назад, подальше от Ауры Присягнувшего.

— Его Βеличество послал меня помочь вам. Я был назначен под ваше командование, господин Принц.

— Βерно, он обещал прислать тебя ко мне, как только я достаточно окрепну. Хорошо. Твоя помощь здесь очень не помешает. Крэки, сражение над уровнем моря не сильно отличается от сражения на земле, пусти нас вниз! — позвал Дэйв.

Кракен ослабил контроль над водой, и все трое — Дэйв, Калель и Присягнувший, упали в морскую пучину.

Огонь от Присягнувшего, слишком сильный, чтобы его можно было потушить морской водой, бушевал высоко и горячо, заставляя пузыри воздуха и пар взрываться вокруг монстра. Это наносило серьезный урон Присягнувшему, взрыв пара и воды вокруг него пожирали его ОЗ. Его собственная физика способствовала его кончине.

— Используй это, чтобы двигаться! — приказал Дэйв и указал Калелю на три эфирные акулы, скованные ржавыми железными цепями, тащащие за собой стальную колесницу, ворвались в битву прямо рядом с Калелем. У Дэйва была своя Акулья Колесница.

— Давай покромсаем его, у нас тут преимущество, — крикнул Дэйв. Вода не действовала на нежить. Им не нужен был кислород, чтобы дышать, но он вызывал взрывы пара вокруг Присягнувшего, еще больше повреждая его.

В конце концов, Присягнувший обнаружил, что его пламя вокруг дорого ему обходится, и решил погасить его по собственной воле. Тепловые взрывы утихли, и это позволило ему иметь больше шансов на борьбу под водой.

Присягнувший поплыл вверх, но как только он коснулся поверхности, тонкая пленка воды остановила его, он вцепился в неё когтями, но не нашел способа вырваться на поверхность. Он понял, что враги нашли способ заманить его в ловушку под водой.

К сожалению, как показалось Дэйву, Присягнувшему тоже не нужно было дышать, и он был неплохим пловцом. Он передвигался с помощью хвоста, как акула. Присягнувший повернулся к Дэйву и поплыл вперед, как приближающаяся торпеда.

— Эта игра не перестаёт меня удивлять! Подводный боевой опыт! Давай сделаем это!

Он рванул цепи, и направил своих Призрачных Акул на Присягнувшего.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 434. Одолжение за одолжение**

Дэйв рванул цепи сильнее, заставляя акул мчаться с большей скоростью, они были королями моря, и огромный, неуклюже двигающийся Присягнувший не был им соперником, даже защитного жара вокруг него больше не было, и он ничего не мог сделать, когда акулы начали отрывать куски от его каменного тела, двигаясь вокруг него.

Акулы были одними из немногих существ в мире, которые не очень заботились о том, на чём их челюсти смыкаются, и если клык не сомкнётся на клыке, они не отступят, пока не прокусят то, что хотели.

Обожженные конечности кракена, регенерировавший с заметной скоростью, вцепились Присягнувшему в шею, конечности и хвост, удерживая существо на месте. У него не было выхода из нынешнего затруднительного положения.

Калель блестяще использовал акульи колесницы, он бросился вперед и рубанул мечом по части тела Присягнувшего, которая была открыта для атаки. Существо завыло под водой, его голос был приглушен, но ярость была очевидна, оно не могло сбежать и не могло контратаковать. Независимо от того, насколько мощным он был на земле, как только он оказался во владениях Морского Бога, это больше не было сражением. Вопрос был только в том, как долго сможет продержаться Присягнувший, прежде чем умрет.

Что еще хуже для Присягнувшего, сотни, а затем и тысячи нежити выпрыгнули из порта Цинь в море, кракен позволил им войти, и они нырнули вниз, чтобы помочь своему Принцу Нежити.

Нежить рубила, крушила, давила и резала Присягнувшего, отгрызая его очки жизней, и неспособный бороться за свою жизнь, более двухсот миллионов его 03 испарились в ничто.

Благословение Короля Пепла вскоре оживило существо, сеще большим количеством ОЗ, но это ничем не отличалось от того, что было раньше — пока кракен жив, Присягнувший не сможет выбраться из моря, а пока он не может выбраться из моря, он теряет свои жизни.

Дэйв выкрикивал команды, приказывая своей нежити громить Присягнувшего, в такой выгодной позиции ящер ничего не мог поделать. Он даже несколько раз попытался поджечь свое тело под водой, но, как он ни старался, морская вода была бесконечной, и вскоре он погасил своё пламя, сделавшись ещё более слабым.

О том, чтобы использовать его самую сильную атаку, не могло быть и речи, Присягнувший должен был воспламенить своё тело, а затем поглотить пламя глоткой и выстрелить им наружу, но морская вода постоянно гасила пламя, постоянно блокируя существо от его самой мощной способности. Полностью нейтрализуя угрозу, которую Король Пепла послал, чтобы сломить Кис Штин’браха.

Дэйв осознал, что ему больше не нужно было сражаться, ситуация явно была в руках нежити, и ему не нужно было делать ничего другого, чтобы Присягнувший умер, это был только вопрос времени. Он был похож на пойманного зверя, которого нежить медленно уничтожала.

Дэйв покинул бушующее сражение, проходившее под водой, и направился к берегу.

Ему все еще нужно было забрать чаши из двух других храмов, но сначала нужно было кое-что сделать.

Дэйв разорвал свиток телепортации в Зону Рейда Гробницу Фараона и поднялся в пирамиду. Нежить уступала дорогу и кланялась всякий раз, когда видела Дэйва, он не привык, чтобы с ним обращались как с членом королевской семьи, но поправлять каждую нежить, которая кланялась ему, не собирался.

Даже если вся нежить была семьей, он освободит только своих Ребят от поклона, потому что они проходят с ним трудности с самого начала, Бад, Спарк, Дог и остальные были с Дэйвом сего первых дней игры. Они дрались, проливали кровь и ломали кости, сражаясь с Дэйвом, и только они были самыми достойными такого обращения.

Вскоре Дэйв добрался до библиотеки Даглы и обнаружил, что архилич изучает её, а его тело находится в гораздо лучшем состоянии, чем он видел его в последний раз. Похоже, что Дагле нужно было только время, чтобы восстановить свои силы, силы, которые он потратил, чтобы спасти Самаэля от пагубного воздействия Болта Убийцы Богов, а также телепортировать его насильно из Зоны Рейда Короля Пепла, чтобы вытащить его оттуда.

— Принц, чем могу быть полезен, — сказал Дагла, ему не нужно было кланяться Дэйву, и Дэйв ничего не сказал, потому что старый лич этого не делал. В конце концов, за Даглой было старшинство, и он дружил с Королем Нежити, а также был наставником Дэйва.

— Привет, Дагла, мне нужна твоя помощь, — сказал Дэйв.

— Еще одно одолжение? Ты не забыл, что уже должен мне одно, — рассмеялся Дагла.

— Оо, не волнуйся, эта помощь окупится, в последний раз, поверь мне, — сказал Дэйв.

— Тогда в чем дело? — спросила Дагла.

— Сначала мы должны отправиться в Дебри, у меня есть свиток в Урбург, мы можем отправиться туда прямо сейчас, мне нужно, чтобы ты кое-что сделал для меня там.

— Хорошо, — Дагла взял свиток и разорвал его, а Дэйв последовал за ним.

Как только они оказались перед городскими вратами, Дагла заговорил: — Этот дворец оживленнее, чем ожидалось, — Дагла, вероятно, намекал на то, сколько МРС бродило по этому району.

— Да, это хорошие место сбора МРС, и я планирую пригласить сюда немного людей позже, но мне нужно сделать кое-что прежде.

— В чём нужна моя помощь?

— Мы должны добраться кое-куда первыми, Ворчун, — Дэйв хлопнул ладонью по земле, призывая Ониксового Василиска, проскакал и попросил Даглу запрыгнуть на спину.

Ворчун последовал указаниям Дэйва и двинулся на юг от Урбурга. Вскоре, проскакав вглубь Дебрей и распугав живые души многих монстров, Дэйв добрался до места на карте, где огромный кусок земли был перевернут вверх дном.

— Хм, я чувствую мощное присутствие под землей, оно мертво, но… если я правильно понимаю, ты хочешь, чтобы я воскресил его?

— Да, здесь Черный Дракон, я не могу сделать это сам, но со мной Архилич Дагла, ия думаю, что это не будет проблемой.

— Хорошая попытка умаслить меня, ноя не могу понять, почему ты хочешь, чтобы я возродил его, конечно, он будет мощной единицей, но у тебя уже есть собственный дракон.

— Да, но этот не для меня, этот для Короля Нежити, и ты представишь ему его завтра. Считай, что это окупит тебе твою услугу, — сказал Дэйв с широкой улыбкой.

Дагла на мгновение остолбенел, а потом сказал: — Но это уже слишком, я не могу принять это, таким образом я окажу тебе ещё большую услугу, я не думаю, что смогу это сделать, — сказал Дагла.

— Не волнуйся, я не попрошу ничего взамен, он действительно очень полезен и поможет против Рейда на Короля Пепла. Нам нужны все союзники и власть, которую мы можем получить, не так ли? — сказал Дэйв.

— Хорошо, тогда, путь будет так… — Дагла положил ладонь на землю, и всё вокруг задрожало.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 435. Дружеский спарринг**

— Значит, вы тоже получили приглашение? — спросил Военачальник.

— Да, Король Нежити, конечно, идиот, раз пригласил своих врагов на это. Но это хорошо, мы узнаем больше о его стратегическом положении иу нас будет больше шансов захватить его столицу, как только Король Пепла преуспеет в предстоящей войне, заговорил Чжан Ши.

В группе игроков были все лидеры супер гильдий и некоторых других известных гильдий Завоевания. Все они были лично приглашены Королем Нежити на коронацию Дэйва.

Прямо сейчас они ехали в огромном караване, возглавляемом десятками черных длинногривых лошадей.

Никто не вел караван, казалось, лошади знали, куда бежать, не нуждаясь в руководстве. Земля, по которой они скакали, была темной, несмотря на то, что расколотая Луна висела низко. Попасть в Преисподнюю была одна из самых редчайших возможностей, которая представлялась игрокам из Надземного Мира.

Король Нежити облегчил им задачу, и доставил их к своему дому, единственным условием было только то, чтобы они не покидали караван, пока им не скажут, или пока он не остановится.

До сих пор поездка проходила гладко, игроки комфортно отдыхали внутри каравана, обсуждая события в мире Завоевания.

— Я сомневаюсь, что Король честно проведёт нас в самое сердце своего королевства и в свою столицу. Возможно, это будет просто город-посредник, в котором проведут церемонию, — сказал Вань И. Это был тот редкий момент, когда Варвар говорил взвешенные слова.

Белый Призрак сидел рядом с Вань И, он не возражал против слов своего мастера гильдии, но в то же время, в глубине души, он не одобрял их полностью. Нежить были существами конфронтации, обман никогда не был их частью их характера. И, честно говоря, прямо сейчас не было никакой известной силы, способной бороться с Нежитью, поэтому выдумывать спектаклю, чтобы сбить с толку игроков и заставить их поверить, что их везут в «фальшивую столицу», было не в духе «нежити».

— Военачальник, кажется ты не слишком оптимистично смотришь на всё это, я думаю, что это из-за того, что ты потерял храм, и теперь чувствуешь себя обделенным в гонке сил, — сказал лучник в зеленой мантии, который всегда сопровождал Чжан Ши.

Военачальник не удостоил её ответом, но Валентайн улыбнулся и сказал: — Каждому своё, если ты веришь, что обещание Короля Пепла о власти настолько выгодно для тебя, тогда прими его, — он пожал плечами.

Это ясно указывало на то, что Опустошители отошли от борьбы за власть и поисков воздаяния Короля Пепла.

— Оо, и тутя могу подумать, что ты хочешь заключить сделку, чтобы получить доступ к «нашему» храму, — сказал Чжан Ши.

— Нам это не нужно, мы и так сильны, и даже сильнее, чем думают ваши шпионы, ответил Военачальник.

Чжан Ши пожал плечами, он считал, что Военачальник блефует, Король Пепла был существом 900-го уровня, чем-то очень близким к Богу в этой игре, и если он обещал силу, это означало что он её предоставит. Не было сомнений, что-то «обновление», которое собирается дать Король Пепла, будет мизерным.

Но Белый Призрак, с другой стороны, чувствовал себя не очень уютно, видя, что Дэвид Рустер буквально вчера разрушил храм на Востоке. Он ясно дал понять, что собирается разрушить оставшиеся храмы.

Белый Призрак уже поручил группе охранять храм Южной Пустыни, они обнаружили его и воздержались от использования по приказу Белого Призрака. За исключением некоторых игроков изгоев без гильдий, которых супер гильдия не захотела ограничивать и блокировать их собственное право выбора, ни один из членов гильдии Небесного Рассвета не заключил сделку с Королем Пепла.

Те из игроков, как раз, утверждали, что не чувствовали, что что-то изменилось, кроме получения нового титула, «Слуга Короля Пепла».

Некоторые из игроков, которые имели наследие, потеряли его, но с другой стороны, они получили ещё более высший ранг, как «Демон-Солдат», «Демон-Знать», «ДемонКапитан» и некоторые подобные титулы.

Титулы менялись в зависимости от уровня принесенного в жертву наследия. Но до сих пор ничего, кроме недостатков, не было у игроков, которые решили принять предложение Короля Пепла, и никакая сила не материализовалась, чтобы компенсировать потерю их наследия. Это, конечно, вызвало бурю волнений на форумах; игроки зря потеряли свое с трудом заработанное наследие.

Тем не менее, ответ от разработчиков игры пришел быстро, они заверили игроков, что скоро начнется Событие и всё станет на свои места.

— Ваша гильдия одна из тех, кто больше всего злоупотребляет Храмами, я слышал, что более 70% Кровавых Разбойников стали последователями демонов, — сказал Валентайн.

— Что же, слухи не врут, в конце концов, у вас есть шпионы среди нас. И нет никакой необходимости скрывать это. Я ставлю на Короля Пепла, это справедливая ставка, существо 900-го уровня определенно сильнее Короля Нежити, и он уже однажды убил его. Мы все это видели. Власть у Сильных, ау Короля Пепла её много, я не вижу никакого вреда в том, чтобы объединить свои силы с его, — сказал Чжан Ши.

— Но он полон обмана, вы видели, как он вступил в сговор с церковью, чтобы уничтожить нежить, как он обращался со своими союзниками и врагами, всё это описано в старых томах любой крупной библиотеки игры. Королю Пепла нельзя доверять, — сказал Белый Призрак.

— Да, но всё же, что он может сделать? Король Пепла — часть этой игры, и сомневаюсь, что разработчики испортят игровой опыт игрокам, даже если Король Пепла несправедлив, я сомневаюсь, что он навредит нам — игрокам, мы делаем эту игру, а не кучка пикселей, так что у разработчиков наверняка есть план действий на случай непредвиденных обстоятельств, если дерьмо засосёт в вентилятор, — пожал плечами Чжан Ши.

— Ты слишком доверяешь разработчикам, которые сказали, что ону них есть, и ты ставишь слишком много на Короля Пепла, тут любой разглядит, что так играть небезопасно.

— Безопасность — это скучно, как и ты, Белый Призрак. Ты всё время планируешь, разрабатываешь стратегию, а потом, в конце концов, тебя убивают первым, в тот раз, когда Скелли сражался с нами. Твои планы не спасли тебя там, он пришел без плана и всё равно взял верх, даже несмотря на то, что он наш враг, мы можем кое-чему научиться у него.

— Я мог бы согласиться с последней частью, но Дэвид Рустер — не обычный человек, и дело не в том, что у него не было плана, просто он придумал его на ходу. Вы недооцениваете его умственные способности и явно недооцениваете его остроумие и реакцию, и то, что этот человек играет в эту игру, рискуя не несколькими монетами, пикселями или предметами определенной ценности, когда он начал играть в эту игру, он рисковал своей жизнью.

Белый Призрак немного успокоился и добавил тихим голосом:

— Проигрыш небыл для него вариантом, это определило его, отточило его, сделало из сокрытого драгоценного камня, которым он был, яркий сияющий бриллиант, которым он стал сейчас. Единственная разница между вами и ним заключалась в том, что когда он только начинал, это было не ради получения большей славы и известности, а для того, чтобы иметь шанс выжить в реальном мире.

— Какое это имеет отношение к чему-либо? — заговорила правая рука Чжан Ши.

— Это имеет отношение ко всему. Оглянитесь назад на те дни, когда Скелли впервые начал играть, по началу он не был во многом похож на человека с далеко запредельными возможностями. И я бы поставил на кон всю свою игровую карьеру, что если бы это был кто-то из нас, всё обернулось бы совсем по-другому. И посмотрите на него сейчас, мы приглашены на его коронацию, первую в игре, игрока, принятого в качестве следующего наследника Истинного Короля игры.

— Но короли же — мы, — усмехнулся Чжан Ши.

Это правда, все мастера гильдий были Королями в мире Завоевания. Они все правили Королевством и заставляли МРС преклонять колено.

— Мы — не короли, — сказал Белый Призрак: — Мы узурпаторы, мы взяли то, чего не заработали. Мы воевали против владельцев этих земель, убивали их королей и забирали себе мантии. Однако Скелли, нет, Кис Штин’брах, начинал с нуля, с обычного скелета, пробивая себе путь наверх, занимая более высокие посты, выполняя задания, которые любой счел бы невозможными, нарушая границы того, на что любой человек мог бы считать себя способным. И теперь, когда он заслужил коронацию, достойным путём, его царствование гораздо более истинно, чем наше.

— Ты так его хвалишь, что можно подумать, будто ты влюбился в него, — усмехнулся Чжан Ши.

— Нужно знать и уважать своих врагов, и если ты продолжишь недооценивать Кис Штин’браха И дальше, то твоя следующая встреча с ним ничем не будет отличаться от предыдущей.

— Уффффрр, просто в прошлый раз моё наследие не сработало.

— Продолжай твердить себе это. Ты был побежден, как и все мы. А мы превосходили его числом и даже заманили в ловушку. Этот парень опасен, а если ты не боишься опасности, то ты просто дурак, — добавил Белый Призрак последнюю строчку, когда карета остановилась.

Игроки вышли из кареты и были совершенно ошеломлены.

— Черт побери, это действительно Царство Мертвых, — сказал Валентин.

И это было похоже на то, как если бы Розовый Страж сказал, что они остановились в области перед Царством Мертвых, где миллионы и миллионы нежити покрывали землю. От обычных скелетов и другой низкоуровневой нежити, вплоть до Рыцарей Смерти, по количеству настолько большой, что можно было бы потратить века, чтобы сосчитать их одного за другим. их было так много, что нельзя было разглядеть даже пространство между ними. Тем не менее, эта нежить оставила четкую тропу вдаль для игроков, чтобы те могли идти дальше.

Нежить молчала, стоя во весь рост, глядя на игроков, положив руки на мечи, явно предупреждая игроков не делать глупостей.

Вихрь теней материализовался перед игроками, лич в светло-голубых одеждах легко парил в воздухе, в его руке был скипетр с черепом, а вокруг непрерывно проступал холодный воздух из его тела.

— Добро пожаловать, — заговорил лич.

— Это Ду’Ража, разве он не был мобом 120 уровня в Подземелье Дворца Ледяной Королевы? — заговорил один из мастеров могущественной, но не «супер» гильдии.

— Диди, ты прав, это Подземелье было одним из первых, что покорил Скелли, он, должно быть, освободил его из плена, — сказал Валентайн.

— Оо, я вижу, вы говорите о Принце Кис Штин’брахе, он действительно мой хороший друг, — сказал Ду’Ража.

— Оо, неужели.

— Да, на самом деле я обязан ему не только жизнью, но ещё и верностью, и освобождением из рабства, — сказал Ду’Ража.

— Ну атеперь, он стал принцем, — сказал Валентайн.

— Мы — Нежить, чтим других не только по их титулам, но и за силу характера. Вы знаете, что он победил меня в бою, когда был ещё молодым Рыцарем Смерти? Это был один из моих самых гордых моментов.

— Твоё чувство гордости не в порядке, почему ты чувствуешь гордость, когда проигрываешь? И разве это на самом деле не нормально, он Рыцарь, аты — Лич, уже ясно, кто победит, в тот момент, когда он вошел в твою тесную комнату, ты был мертв, сказал Чжан Ши.

— Оо, так значит, вы хотите спарринга? Сразиться с кем-то, кто верит, что сможет убить меня, будет большой честью.

— Не втягивай меня в это политическое дерьмо, ты просто используешь это как предлог, чтобы напасть на нас, — сказал Валентайн.

Внезапно и без того тёмный мир содрогнулся и стал ещё темнее. За спиной Ду’Ража появились Самаэль и Дагла.

— Мы — нежить, мы не практикуем обман, если ты действительно хочешь спарринга, никто не будет презирать тебя после твоей победы. Даю тебе слово, — сказал Самаэль.

— Ия тоже, — сказала Дагла.

Этим двоим было дано прозрачное обещание, что как только Рыцари Бездны обещали им безопасность, спарринг не будет иметь для них никаких последствий, независимо от исхода. Но всё прояснилось, несомненно, когда было произнесено ещё одно предложение:

— Ия обещаю то же…

Это были всего несколько слов, но когда они были произнесены, вся нежить вокруг группы игроков опустилась на колено, пугая живые души игроков.

Заговорил Король Нежити, и это означало, что у игроков не было выбора, кроме сражения.

— Х-хорошо, — сказал Чжан Ши.

— Я — Мастер Меча: — подумал он, — Я даже лучше подхожу для сражения с личом, чем Скелли, черт возьми. Он сказал, что сражался с ним, когда был Рыцарем Смерти, что означает, что этот парень не так уж и силён. Рыцари Смерти — это для нас, мастеров супер гильдии, как тростинка. Рыцари Рока — это настоящая проблема, как эти передо мной, но если Скелли победил, я тоже смогу победить.

Чжан Ши посмотрел на Рыцарей Бездны: -«По крайней мере, мне не придется сражаться с одним из этих парней, от одного их присутствия у меня мурашки бегут по коже»-

— Ладно, начнём спарринг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 436. Навык Ду'Ража**

Почти сразу же эти двое были телепортированы на Боевую Арену Нежити.

Остальные игроки оказались на местах для зрителей, все смотрели на Чжан Ши и Ду’Ража.

Имя: Лич ДуРажа

Ранг: Рыцарь Рока

Уровень опасности: [Временный Нейтралитет] Уровень: 550

Базовый Урон: 250,000-320,000

03: 5,000,000

Физ.Защ: 50,000

Маг.Защ: 155 000

Навыки:

[Заморозка] (пассивный) — Все навыки Лича Ду’Ража наносят урон холодом. После определенного количества атак холодом игроку наносится дополнительный урон, он превращается в [Ледяную Статую] и становится неподвижными в течение 2 секунд. Следующая атака на [Ледяную Статую] имеет 5% шанс мгновенно Казнить её.

[Холодная Смерть] (пассивный) — Непрерывно высасывает жизнь из живых и превращает их в свое собственное здоровье. Крадет 0,1% в секунду у целей вокруг него и преобразует собственные ОЗ.

[Ледяное Погребение] — Цель окутывает ледяная могила. Наносит 100% базового урона при заморозке и сжигает 50% от макс. Выносливости.

[Некромантия Холода] — Призывает существ холода как нежить, которые атакуют соперников Ду’Ража.

[Ледяная Аура] — Высвобождает ледяную ауру, которая замедляет и истощает выносливость целей.

[Ледяной Мастер] (пассивный) — Полное овладение ледяной магией. Может управлять льдом, сгибать его и придавать ему любую форму, какую Ду’'Ража пожелает. Ледяные атаки наносят урон в виде магического урона. Лор:

Один из сильнейших персонажей под командованием Архилича Даглы -Рыцаря Бездны Легиона Нежити. Орден Черного Черепа запер Ду’Ража во Дворце Ледяной Королевы. Не желая впустую тратить своё бессмертие, Ду’Ража углубился в ледяную магию и сумел объединить в себе как нежить, так и ледяного колдуна, что сделало его одним из самых уникальных Личей. Теперь он использует стихию холода, чтобы нести смерть своим врагам.

Чжан Ши слегка нахмурился, уровень лича был выше его собственного, он только что достиг 500уровня. Но если Дэйв победил его, то и он сможет, подумал он и решил проверить эту идею.

Битва началась сразу после оглушительного -«ДЕРИТЕСЬ!» — разнёсшегося по арене.

Ду’Ража завис в воздухе и взмахнул руками, вокруг него появилось несколько десятков Призрачных Черепов.

— Ооо, я знаю этот навык, это то, с чего Скелли начал, Спектральные Черепа, низкий урон, но неприятный эффект отдачи, — сказал Валентайн.

— Да, всё зависят от того, как их использовать, и этот Скелли был чертовски искусен в их использовании, — сказал Вань И.

Чжан Ши вытащил свою катану и рубанул так быстро, как только мог, ослепительный луч света меча выстрелил вперёд, с намерением разрезать Призрачные Черепа, а потом и лича.

Лич ухмыльнулся и взмахнул рукой перед собой, материализуя большой кусок льда, который блокировал атаку, в то время как черепа двинулись невредимыми вперед.

Черепа взрывались перед лицом Чжан Ши, пока он уворачивался и уклонялся от взрывов в хореографической манере.

Чжан Ши приблизился к личу и ударил его, когда тот оказался рядом. И все же трость Ду’Ража сталау него на пути, блокируя неустойчивую атаку небольшим усилием.

Ледяные шипы вырвались из земли, один из них успел рассечь бедро Чжан Ши, но он с легкостью уклонился от оставшихся.

Ду’Ража сделал хватательное движение, заставляя лед материализоваться из воды и подняться из-под Чжан Ши в ледяной гигантской хватательной руке.

Чжан Ши рубанул по льду, сломав пальцы руки и уклонившись от атаки, только чтобы обнаружить еще больше Призрачных Черепов, ожидающих его. Оказавшись в невыгодном положении, Чжан Ши использовал [Кровавый Побег], отдав небольшую часть своего ОЗ, чтобы телепортировать своё тело прямо позади лича.

Он рубанул сверху вниз одним движением только для того, чтобы лич снова отбил его меч своей тростью.

— Неплохо, но недостаточно, Ледяная Аура! — лич активировал свою ауру, вызвав похолодание в на арене. Иней сконцентрировался вокруг лича и игрока, покрывая последнего тонким слоем льда.

Чжан Ши использовал навык анти-толпы и избежал ауры лича, прежде чем он был превращен в Ледяную Статую.

Затем он возобновил сражение сещё большей яростью. Чжан Ши занял стойку с катаной, а затем сделал выпад вперед. Это заклинание, как упоминал Дэйв в прошлый раз, было очень похоже на заклинание Тэнгу, только оно было довольно медленным.

Ду’Ража даже не потрудился увернуться, он просто с помощью части льда на земле наклонил область, на которой стоял Чжан Ши, что разрушило его стойку Чжан Ши и навык.

— У тебя есть хорошие техники, но ты не знаешь, когда их лучше всего использовать, прокомментировал Ду’Ража.

— Заткнись, мешок с костями, — Чжан Ши вытащил меч и глубоко вонзил его себе в живот.

Его меч, запятнанный и окровавленный, теперь стал ещё страшнее, Чжан Ши активировал один из своих самых мощных навыков наследия, он усиливал его атаки, заставлял его удары наносить рваные раны и отравлял его врагов. Хотя последние два эффекта были бесполезны против нежити, мощности ударов было более чем достаточно для Чжан Ши.

Чжан Ши рванул вперед, не обращая внимания на шипящий лед на своём теле, и как только он оказался в пределах досягаемости, он применил свой собственный навык

ауры. [Аура Крови]

Потоки крови хлынули на арену, сливаясь со льдом и делая его бесполезным. С одной стороны, за исключением льда и инея в воздухе, Ду’Ража не мог использовать лед на земле. А с другой стороны, Чжан Ши мог контролировать кровь, чтобы напасть на Ду’Ража.

— Вот это уже больше похоже на правду, — пошутил Ду’Ража и поднял свой посох.

Ледяные копья материализовались в воздухе и полетели вниз, бесконечным потоком. Чжан Ши двигался влево и вправо, уклоняясь от снарядов, отмахиваясь от некоторых, от которых не получалось уклониться.

Он подпрыгнул и полоснул Ду’'Ража по шее, но тот просто дезактивировал свою способность полёта и ушёл вниз, полностью уклонившись от удара.

Чжан Ши приземлился и повернулся лицом к ДуРажа. Теперь, когда лич лежал на земле, у него было больше шансов сразить его.

Как только Чжан Ши побежал вперед, Ду’Ража улыбнулся и сказал: — Это был хороший матч.

Два ледяных дракона, странно похожие на тех, которых Дэйв вызывал всякий раз, когда наносил удар своими Перчатками Присягнувшего на Верность, появились и бросились на Чжан Ши.

— Ребята, думаете, он сможет победить? — спросил Вань И.

— Он неплохой игрок, ноя не думаю, что это будет легко. Сражение с нежитью, которая использует замедляющие эффекты, действительно отвратительно, — сказал Белый Призрак.

— Наверное у тебя не было бы такой проблемы, — сказал Военачальник.

— Да, стихия света довольно сильна против них, но посмотри вверх, — сказал Белый Призрак.

Игроки посмотрели туда, куда он указывал: — Этот дворец, Костяной Дворец, где правит Король Нежити, на его вершине находится что-то ужасающее. Все мои заклинания потускнели, и всё из-за этой штуки. Если бы я начал сражаться, то был бы убит в одно мгновение.

— Верно, стихия света здесь практически непригодна, — сказал Военачальник.

— Кто в здравом уме будет использовать стихию света в Мире Нежити?

— Оо, что-то происходит, — сказал мастер гильдии Аркадии.

Пока Чжан Ши заканчивал рубить двух драконов, прямо над ним материализовывался лёд. Он был слишком занят ими двумя, отбиваясь от них, чтобы заметить, как небо побелело.

Черепа, десятки тысяч черепов парили в небе, они больше не были Призрачными, они были сделаны изо льда.

— Летите! — крикнул Ду’Ража, и град Ледяных Черепов понёсся вниз, словно пули.

Чжан Ши сдавленно вскрикнул и начал рубить мечом приближающиеся черепа, но как бы сильно и быстро он их ни уничтожал, в конце концов один из них обойдет его защиту. И как только первый ударил ему в плечо, остальные посыпались вниз, как ледяная лавина.

Черепа разбивались о его тело, словно шары для боулинга, вдавливая его в пол и взрывая арену. ОЗ Чжан Ши упали быстро, словно стальной шар в океан.

— Барьер Крови! — Чжан Ши активировал защитный навык, который позволит ему выжить в течение нескольких секунд, пока он думал о том, что делать дальше.

И все же атака не прекращалась и, казалось, прекращаться не собирается, это сильно шокировало его, как же Кис Штин’брах победил его? Его явно было невозможно победить.

Взглянув на свои ОЗ, он обнаружил что у него осталась только десятая часть его полоски ОЗ, он пожертвовал ещё часть, используя [Кровавый Побег], уходя из зоны атаки черепов, но как только он оказался свободным от атаки, более дюжины ледяных драконов уже поджидали его.

Матч закончился почти мгновенно после того, как ледяные драконы бросились вперед, ОЗ Чжан Ши упал до 1, но не ниже. Это было условие спарринга, враг не умрет, так как останется на 1 ОЗ, если атака была смертельной.

— ДУРажа вышел победителем! -провозгласил тот же оратор с арены.

— Ты очень хорошо сражался, человек, — сказал Ду’Ража.

Затем он повернулся к остальным игрокам и спросил: — Кто-нибудь еще хочет провести спарринг?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 437. Королевская Награда**

«Нет, мы в порядке, нам было весело наблюдать за этим спаррингом, но мы не хотели бы утомлять вас до начала этого события», - сказал Белый Призрак, спасая всех остальных от неловкости битвы с Личем, который избил одного из самых сильных игроков с максимальной легкостью.

Лич улыбнулся: «Это понятно, хотя мы, нежить, не утомляемся и не истощаемся, мы понимаем к чему ты клонишь. Тогда перейдем в главный зал?»

Белый Призрак не пропустил скрытого презрения, но он не осмелился опровергнуть Лича, он, единственный из игроков, который мог бы убить Лича, был лишен силы, что означало полное и окончательное унижение. всем, кто осмелится сразиться с Личом. Даже Военачальник окажется в невыгодном положении. его Наследие позволило ему сиять на поле битвы против многих противников, но не против этого NPC в спарринге. Он был бы легко уничтожен, если бы Лич снова использовал ту же комбинацию.

«Пожалуйста, проведите нас», - сказал Белый Призрак.

Ду'Ража хлопнул в ладоши, телепортируя всех игроков ко входу в Костяной Дворец,откуда их всех провели рыцари смерти, стоявшие у ворот. Ни у кого из игроков не было возможности выскользнуть из окружения, чтобы шпионить за укреплениями города, но внутри стен Города Нежити они увидели то, что у кого-угодно вызовет мурашки по коже.

Нежить, не только обычная низкоранговая, но и Рыцари Смерти и Рыцари Рока, стоящие на крышах, на улицах и даже на стенах Костяного Дворца, все смотрели на них непоколебимыми, безразличными и безжалостными глазами.

Игроки, вопреки здравому смыслу, чувствовали себя овцами, которых вели на бойню, и они не имели права голоса в этом.

Когда они подошли к главному входу во дворец, хор звуков и музыки, нечестивой, громкой и разгоняющей кровь по венам, вырвался из рожков и барабанов, разнесшихся по всему городу.

Раздался голос, громкий и ясный для всех, даже более высокий, чем биение музыки.

«Лидеры Мира Завоеваний прибыли! Добро пожаловать в обитель Его Величества, Короля Нежити.»

Игроки медленно стали подниматься по спиральной лестнице, где в неподвижном внимании ожидали многие мертвецы. Все они держали ладони на навершиях своих мечей.

Когда игроки достигли вершины башни и оказались в Королевском зале, они заметили присутствие многих других рядом с королем.

За исключением шести Рыцарей Бездны, которые всегда были рядом с Королем и под его командованием, Даглу нигде не было видно.

Ледяная Королева, повелительница холода, стояла вместе со своим спутником Джурой. Эльфийский Король, один из самых редких NPC, которых можно увидеть в мире Завоевания, и, по-видимому, самый могущественный из обитателей Надземного мира.

Омен, Рука Лордов, могущественное полубожество, способное в одиночку остановить всех авантюристов из Завоевания, желающих получить древнюю реликвию, принадлежащую Богу Ночи Ноксу. Предполагалось, что реликвия была предметом наследия S-класса, который может дать квест Ночного бога Нокса. Но из-за того, насколько могущественен Омен, ни один игрок не смог превзойти его в бою один на один.

Валаам, Оракул, тот, кто отвечал за защиту одной из мировых колонн. Гора Славы удерживает мир Завоеваний от покорения хаосу и защищает его от внешних опасностей, как сказано в книгах. Валаам был не просто оракулом, он сам по себе был могущественной сущностью. Многие пытались сразиться с ним и посмотреть, какими силами он обладал, и каким силам он не позволял войти в игровой мир. Но никому это не удалось, и Гора Славы стоит по сей день.

Были приглашены лорды и дамы Мира Завоеваний, известные своей нейтральной позицией в отношении сил Нежити, некоторые из них были герцогами и графами, принадлежащими к различным королевствам мира Завоеваний, а некоторые были изгнанными могущественными сущностями, которые приняли Приглашение короля.

Король Нежити сидел на своем троне, одна рука поддерживала его подбородок, а другая держала череп на подлокотнике. Как только игроки вошли в комнату, все взгляды обратились на них на долю секунды, а затем вернулись туда, куда смотрели изначально. Общаясь друг с другом, присутствующие не заботились об игроках.

Предположительно в полном согласии с целью Королевского Приглашения, Военачальник и Ван И(горячие головы группы) были уязвлены таким отношением, но вскоре они были успокоены своими правыми руками. Остальным было все равно, они хотели посмотреть, что сейчас будет.

И все же последний и самый важный персонаж игры вообще отсутствовал.

«Где он?» - спросил Ван И.

«Кто?»

«Скелли, я его не вижу, разве он не должен быть здесь, я имею в виду, что все это связано с его коронацией и прочим».

«Вы должны знать, что в этих событиях главный герой всегда входит последним. Он должен быть здесь в любой момент, это событие закончится, и мы получим наш опыт и награды за участие», - Военачальник заговорил, скрестив перед собой обе руки.

«Держу пари, он пытается снести один из храмов, пока мы все здесь собрались», - Заговорил лидер гильдии Аркадии.

«Я сомневаюсь, по крайней мере в отношении моего региона. Я оставил более двух тысяч игроков охранять вход в храм Короля Пепла», - Чжан Ши заговорил.

"Всего две тысячи?", - голос соблазнительной красавицы прозвучал через зал.

Неудивительно, что все эти сущности, которые присутствовали в зале, могли легко слышать, о чем говорили игроки.

«Как ты думаешь, двух тысяч достаточно, чтобы остановить Кис'Штингбраха?» она добавила.

«Черт, это она!», - воскликнул Чжан Ши.

«О, разве это не ты осмелился причинить вред его величеству, лорду Кис'Штингбраху? Как мне повезло встретить тебя здесь», - произнесла Лилит достаточно холодным тоном, чтобы вызвать дрожь по спине.

Чжан Ши попятился, положив руку на меч и приготовился к битве.

«Не волнуйтесь, мы обязаны кодексом чести рыцаря, мы не нападаем на наших гостей. Пока гость действует в соответствии со своим статусом»

«Остынь, приятель, - сказал Валентин, - она дергает тебя за ниточки, не позволяй ей раздражать себя. Они все ищут предлог, чтобы убить нас, не давайте повод».

«Умный человек. Ты все же не ответил мне, Последователь Бога Крови. Ты думаешь, двух тысяч достаточно, чтобы остановить могущество лорда принца Кис'Штингбраха?»

«Да. Он может быть сильным, но укреплений, которые у меня есть в моем королевстве, более чем достаточно, чтобы остановить даже твою армию нежити», - Чжан Ши с гордостью заявил.

«Если так, тогда, возможно, ты удивишься», - улыбнулась Лилит..

Чжан Ши нахмурился, он немедленно позвонил в свой штаб и запросил срочный брифинг и подробный отчет о том, что происходит под собором, в котором находился храм Пепельного Короля.

Ответ пришел сразу, ничего не происходило, и все было отлично. Никто не вторгался в их королевство, и игроки внутри подземелья не сообщали ни о чем необычном.

Успокоенный хорошими новостями, Чжан Ши улыбнулся вампиру в ответ и сказал: «Как я уже сказал, он не может творить дерьмо на моей земле».

Не прошло и секунды, как перед игроками всплыло уведомление.

Объявление на сервере Завоевания!

Игрок Кис'Штингбрах успешно сорвал планы Короля Пепла предложить игрокам Северного Королевства свои Демонические Силы.

В настоящее время Северный демонический храм Пепельного короля больше не действует!

"Какого хрена???", - Чжан Ши выпалил слова, не веря своим глазам и ушам.

Ухмылка Лилит только добавила соли в его свежую рану, когда он немедленно позвонил в штаб.

" Что за х.е.р.н.я здесь творится?!"

"Сэр, мы не знаем, все в порядке, даже чаша, она прямо здесь, это уведомление должно быть ошибочным!""

"Заставь Альберта объяснить!"

Через несколько секунд тот же игрок позвонил Чжан Ши, заставившие его потерять дар речи.

"Что происходит?", - Белому Призраку с трудом удалось сдержать усмешку и как следует задать вопрос.

«Альберт говорит, что с уведомлением сервера все в порядке, и он взял чашу. Но я не понимаю, если он это сделал, то почему она все еще на своем месте?» - спросил Чжан Ши.

«У тебя есть игрок, который мог бы поделиться прямой трансляцией из храма?»

Чжан Ши не решился ответить, но Белый Призрак сказал: «Чувак, твой храм уже разрушен, мне не нужно беспокоиться и наплевать на то, что у тебя там есть. Как только Скелли взял чашу, все это бесполезно, поделись стримом и я, наверное, смог бы увидеть, что пошло не так ».

Чжан Ши пришлось поверить тому, кого сообщество завоевателей назвало могущественнейшим стратегом игры, и сказал, что, возможно, он мог увидеть больше Чжан Ши, и даже если бы он увидел ловушки и другие сюрпризы, которые там были, это мало что значило теперь.

Чжан Ши поделился потоком, и, как только что сказал игрок, все было нетронутым, даже чаша была на своем месте.

Однако Белый Призрак все еще нахмурился, проверяя стрим.

«Скажи игроку, чтобы он внимательно посмотрел на лаву, что-то не складывается».

Чжан Ши сделал, как его просили, и как только игрок сфокусировался на магме, Белый Призрак улыбнулся и сказал: «Тебе лучше позвонить своим игрокам и заставить их быстро покинуть область. В противном случае они начнут умирать».

"Почему, что происходит?", - Чжан Ши спросил.

«Лавовое течение на противоположной стороне озера движется быстрее, чем возле моста. Они находятся в иллюзии, все это фальшивка. И если все произошло так же, как и при первом нападении Скелли на храм, Присягнувший на Верность может скоро появиться.»

Чжан Ши потрясенно вздохнул и выкрикнул игрокам приказ использовать Обеты Безмолвия - навык, который может отключить всю магию в области.

Почти сразу после того, как один из игроков наложил заклинание, вся пещера трансформировалась и изменила свой текущий вид, чаши больше не было, и прямо перед стримящим игроком стоял огромный Присягнуший.

Иллюзия была настолько сильной, что игрок даже не заметил, что его здоровье упало до критического уровня только из-за присутствия Присягнувшего на Верность в непосредственной близости.

Хаос развернулся, когда Присягнувший наконец начал свою резню.

Чжан Ши остановил передачу, избавившись от дальнейшего позора.

Лилит даже ничего не сказала, ей не нужно было. Чжан Ши был уже достаточно унижен для одного дня.

Не привлекая внимания через вход в зал прошли две нежити.

«Привет, всем, че как?», - весело сказал Дэйв, рядом с ним был Дагла.

«Ты настоящий эксплуататор, лорд-принц», - покачал головой лич.

"Ну, ты сказал, что одолжение было слишком большим, так что ..."

«Да, да, но я уже давно не создавал такой иллюзии», - ответил Дагла.

Эти двое беззаботно улыбались.

«Дитя, я вижу, ты приехал с еще одним успешным рейдом на владения Пепельного Короля.»

«Да, он действительно плохо охраняет свои штуки. Ой, ребята, вы все здесь», - сказал Дэйв, обращаясь к гильдийцам.

«Извини, Чжан Ши, но, честно говоря, тебе стоит улучшить свои техники установки ловушек, даже ребенок бы их обнаружил».

Чжан Ши собирался пойти на яростное убийство, но всем было ясно, что этого не произойдет, а если произойдет, то это будет не что иное, как самоубийств.

«Ваше величество, я пришел к вам с большим подарком», - сказал Дагла.

«Ну, говори, что ты хочешь подарить этому Королю?»

Дагла улыбнулся, затем хлопнул в ладоши.

Сразу после хлопка в ладоши, в небе над Царством Нежити прозвучал ужасный, громоподобный драконий рев.

Король-нежить махнул рукой, в результате чего вся крыша королевского зала исчезла или стала прозрачной, Дэйв не мог сказать, что именно.

Прямо под сиянием разбитой луны по небу пролетел силуэт костяного дракона.

Костяной Дракон, полностью неповрежденный и злобный по своей природе, непрерывно ревел, а затем сел на одну из стен Города Нежити.

«Действительно замечательный дар, но Мы еще не знаем о смерти другого дракона, кроме того, которого Наше Дитя недавно убил. Это тело другого дракона?»

«Нет, ваше величество, на самом деле», - поколебавшись, Дагла сказал, - «Это дракон, которого лорд Кис'Штингбрах убил собственноручно, но он попросил меня реанимировать его и подарить вам в качестве платы за оказанное ему одолжение."

"Какое одолжение?" - спросил король.

«Это была моя личная помощь в контроле над городами Цинь и услуги Кис'Штингбраху в некоторых незначительных вопросах», - сказал Дагла.

Король нежити кивнул и повернулся к Дэйву: «Ты хорошо сделал, отплатив за услугу, но я считаю, что дракон в качестве подарка - это слишком много, чтобы отплатить за такой маленький долг. Ты так не считаешь, Дагла?»

«Я сказал то же самое».

«Хорошо, тогда я отплачу за твою доброту, Дагла, ты можешь войти в королевскую сокровищницу и взять в награду все, что пожелаешь».

«Могу я взять Безжизненные Капли?»

"Конечно, ты можешь."

Затем Король Нежити повернулся к Дэйву и сказал. "Что до тебя, Дитя, в моей сокровищнице нет ничего, что могло бы стоить твоего времени. Оружие и доспехи у тебя лучше, чем все, что у меня есть, золото бессмысленно, а земель у тебя столько же сколько у любого другого короля. Итак, какой должна быть твоя награда? " - сказал Король Нежити.

«Мне ничего не нужно, все, что я хочу, я уже получил, а если мне понадобится что-то еще, я получу это своими руками»

«Слова настоящей Нежити, но то, что Мы предстаем перед Нашей публикой в скупом свете, не удовлетворит Нас». Король Нежити встал.

«Тогда все вы здесь, начиная с этого момента, Принц Нежити, Кис'Штингбрах, будет единовременно командовать Моей армией. Всей Армией Нежити. Ты можешь вести ее на налет и грабеж или использовать ради мелкой мести. Все разрешено, и все будет прощено.»

Слова Короля нежити тяжело сказались на всех, даже Дэйв не мог в это поверить ...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 438. Надвигающаяся буря**

— Спасибо, — сказал Дэйв, слегка поклонившись.

— Таков путь королей, мы должны в десять раз сильнее отплатить за великодушие, и в ещё большем размере — за месть, — произнес Король Нежити, глядя на людей в зале.

— А пока, да начнётся коронация во имя одного из нас!

Громкие фанфары и музыка эхом разнеслись по дворцу, в отличие от тех, которые должны были быть на торжественном мероприятии таком как коронация, здешняя музыка леденила кровь, больше напоминая адский хор. Но для нежити это была, вероятно, единственная музыка, которую они когда-либо услышат. По крайней мере, они так считали…

— Ооо, начинать вечеринку без меня — это не круто, — произнес голос хорошо знакомого, очень известного и довольно опасного парня.

Посередине зала появился Николас, Бог Нежити. Не теряя ни минуты, вся нежить и МРС опустились на колено, включая Короля Эльфов, Короля Нежити и даже Ледяную Королеву. Единственными, кто остался стоять, были игроки, Дэйв и оракул Валаам.

— Не надо всего этого, я здесь просто ради веселья, — пошутил Ник и вытащил свою гитару.

— Кто, черт возьми, этот парень? — заговорил Чжан ШИ, и в ответ на его слова взгляды всей Нежити, за исключением самого Бога Нежити, обратились к нему.

— Тебе лучше не оскорблять его здесь, приятель, и, мог и осмотреть его сам, ухмыльнулся Дэйв.

Чжан Ши вспомнил, что на самом деле у него был навык осмотра, а он его не использовал. И Дэйву стало ясно, что он только что это сделал, когда Чжан Ши отступил на пару шагов, в его глазах был написан страх.

Не каждый раз игроку выдаётся возможность буквально встретиться с одним из буквальных Богов игры. И Ник был не так прост, как любой другой. Это было доказано его следующими словами…

— Нууу, ДАВАЙТЕ УЖЕ НАЧНЁМ ЭТУ ВЕЧЕРИНКУ!

Как только он ударил по струнам своей гитары, в зале появились красавицы в кожаных куртках с шипами и сплошным белым гримом. Барабанщики, гитаристы и басисты появились со своими музыкальными инструментами, когда начался фестиваль Металла.

Нежить вокруг дворца начала трясти головами, солдаты превратились в толпы, кричащие в такт музыке, пока Ник перебирал струны своей гитары в форме черепа, от звука которой весь Костяной Дворец пронизывала вибрация.

Каждый из нежити двигался в такт, каждый ревел и выл под звуки музыки. За исключением верхушки и знати, поскольку они понятия не имели, что это за музыка, и никогда о ней не слышали. Но, по крайней мере, они были достаточно умны и мудры, чтобы не подвергать сомнению вкус Бога.

Дэйв был ошеломлен, не говоря уже о других игроках. Как же ситуация приняла такой оборот? Только Ник может превратить коронацию в рок-фестиваль.

Музыка продолжалась еще долго, пока Ник не насытился и не разбил свою гитару о землю, разнося её в клочья, сотрясая весь дворец, и заставляя большую часть пола провалиться.

— Ооо, кажется я увлекся, исправлю позже, — Ник пожал плечами и повернулся к Дэйву.

— Малыш, ты проделал долгий путь.

— Дауж, не благодаря тебе, — ухмыльнулся Дэйв.

В ответ на его небрежные слова кулаки Короля Нежити крепко сжались: — Кис Штин’брах… — произнёс имя Король Нежити.

Дэйв увидел беспокойство в глазах Короля Нежити и также заметил его руку на рукояти своего черного как ночь меча.

Дэйв улыбнулся, это был хороший Король, он боялся, что Бог Нежити может быть оскорблен, и был готов сразиться с Богом Нежити за него.

Дэйв кивнул Королю Нежити, чтобы тот успокоился, и повернулся к Нику.

— Технически, это всё благодаря мне, но я понимаю, ты всё ещё злишься из-за Сердца и всего этого дерьма, но это уже не имеет значения, ты получил всё, что хотел, верно? сказал Ник.

— Я хочу не только этого, Ник, — сказал Дэйв: — Я хочу всё, — сказал Дэйв, разводя руками.

— И таким должен быть любой из Нежити, Ваша Нечестивость, почтите ли вы [нас] своим присутствием [нашу] коронацию одного из нас? — сказал Король Нежити.

— Конечно, он всё ещё и мой чемпион.

— Да будет так! Дитя, иди сюда и садись, — Король Нежити указал на трон.

Он вопросительно поднял бровь, это был трон Короля Нежити, но улыбка короля была знаком признания и одобрения. Дэйв кивнул и последовал просьбе короля.

Как только он сел, все вокруг потемнело. И по всему Завоеванию появились большие экраны высоко в небе, показывая игрокам, что происходит в зале. Дэйв сидел на троне Короля Нежити, а последний двигался к нему с обнаженным мечом.

— Сегодня мы берем тебя, Кис Штин’брах, последнюю надежду Легиона, в свои объятия. Сегодня ты доказал, что ты не только часть нас, но и один из нас. Ибо сегодня твои кости и плоть, и даже гнилая кровь в жилах становится одним из нас. Ты заслужил своё место, ты заслужили это место и заслужил свою честь.

— Дитя, примешь ли ты Нас как своего приемного отца? — спросил Король Нежити.

— Без колебаний, — ответил Дэйв.

— Значит, так тому и быть, Дитя. Сегодня мы отмечаем день, когда ты стал Кис Штин’брахом из Аротсы. Моим наследником Нежити, Принцем Нежити, Правителем всей Нежити, как только меня здесь больше не будет, — Король Нежити положил меч сначала на правое плечо Дэйва, а потом на левое.

Затем он повернулся, поднял свой меч и направил его вперед.

— У кого-нибудь есть возражения против того, что СКАЗАЛ КОРОЛЬ?!

Никто не осмелился пошевелиться или произнести хоть слово, все знали, что в этой ситуации заговорить — не что иное, как самоубийство.

Король Нежити сложил меч и снял перстень с печатки. Он надел его на мизинец Дэйва, и удивительно, что несмотря на то, что у Дэйва уже было четыре кольца на руках, пятое кольцо не было снято.

— Значит, как тому должно быть, так то и будет. Встань, Принц Нежити Кис Штин’брах! Дэйв встал, и громкий звук рога возвестил миру о рождении Принца Нежити.

Во всём Мире Завоевания, каждое существо, каждый человек, и никто ни мог не знать, что у нежити теперь есть новый Принц. И это привело к огромному катастрофическому сюрпризу.

\*\*\*

У Легиона Нежити теперь новый Принц, их будущая надежда высечена в камне.

Вся Нежить получает постоянный бонус в виде увеличения своих атакующих и оборонительных возможностей на 20%.

Со всей Нежити теперь будут выпадать более ценные награды. «Дополнение Нежити» будет запущено, как только Король Пепла будет побежден.

Как только «Дополнение Нежити» будет разблокировано, все игроки получат возможность трансформироваться в Нежить.

Нежить, лично обращенная Кис Штин’брахом, будет иметь небольшие преимущества перед регулярно обращенными игроками.

\*\*\*

— А вот это уже совсем глупо, — пробормотал Дэйв.

— Сын, мы просим тебя о помощи в нападении на владения Короля Пепла. Не предоставишь ли ты её нам?

— Конечно, без вопросов. Я больше всего хочу покончить с этим парнем, — сказал Дэйв.

— Тогда да будет так, вскоре мы выступим против Короля Пепла, будь готов, — проговорил Король Нежити, его слова были ясными и громкими, так, чтобы игроки могли их услышать.

Это заставило их вздрогнуть, Король Нежити собирался атаковать Короля Пепла, а они потеряли три храма, которые могли бы помочь им поддержать Королю Пепла. Единственный оставшийся храм был во владениях гильдии Небесного Рассвета. И если бы Дэйв действительно захотел, он так де смог бы его разрушить.

Белый Призрак не собирался позволять ему это, но если то, что случилось с гильдией Кровавых Разбойников, произойдет снова, эта крупномасштабная иллюзия определенно будет стоить им чаши.

Белый Призрак немедленно отдал безмолвный приказ членам своей гильдии назначить игроков сменяться и произносить Обет безмолвия. Таким образом, если заклинание будет произнесено, они, по крайней мере, смогут получить предупреждение и шанс в бою защитить чашу.

Пока Белый Призрак был занят своими выходками, вся Преисподняя содрогнулась.

— Ууу, — сказал Ник, и злая улыбка, которая могла бы сравниться с улыбкой Скелли, расползлась по его лицу.

— Что происходит? — спросил Военачальник.

Бог Нежити любезно ответил: — Пара ребятишек зовёт выйти поиграть, думаю, самое время тебе разобраться с ними, малыш.

Дэйв понятия не имел, о чем говорит Ник, но Тэнгу пролетел прямо через королевский зал и опустился на колено перед аудиторией.

Дэйв был удивлен тем, как теперь выглядел Тэнгу, он был шире в плечах, больше в размерах и ширине, его черные крылья ворона теперь имели темно-золотые перья. Это была трансформация Рыцаря Рока, которая произошла с ним.

— Какая наглость! — заговорил Король Нежити громко и сердито.

— За мою дерзость! — Тэнгу вытащил катану и одним быстрым, безжалостным движением отсек себе левую руку.

— Впечатляет, — сказал Король Нежити: — Ты не только разрезал плоть, но и прервал духовную нить своей руки. Если бы ты сделал что-то меньше, я бы тебя стер.

Дэйв понимал, что поступок Тэнгу был чрезвычайно серьёзным. Если разрубить духовную нить своей руки, никакая магия не сможет восстановить её, и она будет действительно мертва. Прикрепление её обратно не изменит того факта, что это мертвая рука. Это заставило его одновременно взволноваться и расстроиться, так как один из его подчиненных теперь не сможет сражаться в меру своих возможностей.

— Это всего лишь мизерная цена за мою дерзость, но мне нужно сказать несколько слов! Это дело чрезвычайной срочности!

Дэйв подошел к Тэнгу и заставил его встать на ноги.

— Яне смею стоять в присутствии Королей! — сказал Тэнгу.

— Ты стоишь передо мной, — Дэйв повернулся к Королю Нежити, и тот кивнул, давая ему разрешение.

— Что происходит? — спросил Дэйв.

— Дети мои, они пытаются покинуть свой Лабиринт, их нужно успокоить, иначе одному Богу известно, что произойдет.

— Ооо, на самом делея Бог, и я точно знаю, что произойдет, если ты выпустишь этих двух маленьких хулиганов.

Дэйв нахмурился, услышав слова Ника; «хулиган» — так Демиург всегда называл Ника.

— Они устроят здесь хаос и захватят весь внешний мир, ты же не хочешь, чтобы эти двое стали пиявкам.

— Иди, разберись с этим, аты, Марик, возьми руку, и верни всё как было. Он управляет магией души, и твоя рука для него ничто. Всё потому, что наше Дитя встало на твою сторону, а мы всегда на стороне нашего Дитя.

— Благодарю вас за великодушие, Повелитель ужаса, — сказал Тэнгу.

Марик улыбнулся Тэнгу, мешок с картошкой выглядел очень странно, пока улыбался, подумал Дэйв. У Марика не было четкой формы, он выглядел как мешок, который может поглотить что угодно, но всё же он был одним из семи Рыцарей Бездны Легиона Нежити.

Щупальца голубой эфирной магии вырвались из обрубка на руке Тэнгу и схватились за конечности на земле, две части соединились вместе и сцепились идеально и плавно.

Тэнгу сделал несколько жестов и движений руками, чтобы убедиться, что всё в порядке.

— Спасибо, — сказал он ещё раз.

— Пошли, пора разобраться с этим раз и навсегда, — сказал Дэйв, снаряжая Дюрандаль и Щит Аякса. Они выскочили из зала, оставив игроков и остальных приглашенных вместе не совсем понимать, что происходит.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 439. Похититель Силы**

Тэнгу взмыл ввысь, держа за руку Дэйва, новой силы Рыцаря Рока Тэнгу было достаточно, чтобы переносить Дэйва и себя с полной легкостью. Тэнгу понёс Дэйва к вратам телепортации, и они оба вошли в них, появившись с другой стороны Пограничной Зоны рейда Нежити.

Тэнгу продолжал лететь, взмахивая крыльями, легко пересекая местность, обходя все горы и холмы, и направлялся прямо к сердцу бушующей бури.

В глубине Зоны Рейда бушевала буря, обладавшая достаточной силой, чтобы угрожать всем живым существам, осмелившимся приблизиться к ней. Молния затрещала и ударила в землю с ужасной силой, раскидывая валуны и грязь. Ветер, холодный как лед, выл и бушевал, и тучи, более темные, чем ночь, грохотали в гневе. Чрево бури было циклоном, который вращался со скоростью, намного превышающей скорость любого нормального шторма.

Дэйв нахмурился, Райдзин и Фудзин — боги, а не полубоги или просто могущественные существа, они настоящие боги, пусть даже и намного слабее, чем другие, правящие миром Завоевания, что не уменьшало их опасности.

— Дети необычайно злы, этого не должно было случиться, что-то вывело их из себя, сказал Тэнгу.

— Давай пойдём и проверим, что их так разозлило, — сказал Дэйв, и они оба нырнули ко входу в подземелье.

Как и в прошлый раз, Дэйв и Тэнгу прошли между двумя массивными колоннами, образующими вход в подземелье, и войдя внутрь, они оказались внутри мощеного туннеля со сферами у потолка, освещающими путь.

В самом дальнем конце туннеля были золотые ворота, они были открыты внутрь, одна из дверей была сорвана с петель, а другая едва держалась. Три массивные толстые дверцы были взорваны изнутри, как будто в них врезался кулак бога.

Дэйву это не понравилось, кто-то проник в подземелье. Как только Дэйв получше и внимательнее осмотрел ворота, он увидел на них следы черной Гари. Как будто МОЛНИЯ ударила по воротам. Резьба из золота на дверях расплавилась, вероятно, от жара, вызванного молнией.

Конечно, на этом было всё, просто Дэйв проанализировал то, что увидел. Он вошел и стал передвигаться по коридорам подземелья осторожно, чтобы ни одно из двух божеств не подкараулило его в засаде, или что бы там ни вошло в подземелье.

— Разве мы не должны позвать на помощь остальных, милорд? — спросил Тэнгу.

— Я попытался, но в момент, когда мы пересекли периметр подземелья оказалось, что войти можем только мы, никто из моей другой нежити не может войти в подземелье. Что-то блокирует им доступ, а поскольку ты из этих мест, я думаю, что ты исключение, сказал Дэйв.

— Хм, понимаю, тогда давайте действовать благоразумно, я чувствую присутствие мерзкой магии. Гораздо страшнее и гнуснее, чем магия нежити.

— Даа, от этого места у меня мурашки по коже, — сказал Дэйв, глядя на исцарапанные стены. Подземелье уже не было таким, как в прошлый раз, оно выглядело так, словно постарело на тысячи лет.

Сами камни, из которых состояло подземелье, были потрескавшимися и облупившимися, ПЫЛЬ собралась В углах, а стены были покрыты следами молний.

— Может, это дело рук Райдзина? — спросил Дэйв, дотрагиваясь до отметен на стенах, пытаясь рассмотреть их, но безрезультатно.

— Нет, Райдзин, может быть, и озорное дитя, но его молния чиста и божественна. Это молния черна, она по сути своей зла, её единственная цель — это разрушения, — ответил Тэнгу.

— Разве обычная молния не разрушительна? — спросил Дэйв.

— Конечно нельзя сказать, что именно молния является источником всей жизни. Когда первая молния ударила, она была чистой и благословенной, она ударила в воду и создала воздух, воздух — пригодный для дыхания, давший жизнь растениям и давший жизнь существам, которые выползли на поверхность Земли. Она создала жизнь, а эта молния — мерзкая, лишенная всякого блаженства, и как только она коснется чего-нибудь, она разрушает это, ломает и обращает в ничто, — сказал Тэнгу.

— Черт, неприятно, — сказал Дэйв: — Ноя не могу избавиться от ощущения, что это что-то знакомое, я просто не могу вспомнить, где я видел что-то подобное раньше, — Дэйв пожал плечами.

Тэгу наклонился и поднял маленькое растение: — Что вы видите, милорд? — спросил Тэнгу.

— Растение? Возможно, на нем был цветок, но стебель обуглился до черноты, — сказал Дэйв.

— Да, это мертвое растение, но лишенное жизни и души, как только черная молния коснулась его, она уничтожила его душу. То же самое случилось с моей рукой раньше, оно больше не прорастёт и больше не даст породит другие растения. Вот в чем разница между этой мерзкой молнией и молнией Райдзина. Сила моего сына дала бы этому растению силы вырасти еще больше, но эта мерзкая магия полностью убила это слабое беззащитное создание. Тэнгу бросил растение на землю и двинулся уверенным и целеустремленным шагом, как будто собирался выбить всё дерьмо из того, что причинило вред этому месту и, вероятно, доставило его детям некоторые неприятности.

Дэйв и Тэнгу прошли мимо того места, где раньше были циклопы, затем они двинулись по другим коридорам, находя только новые разрушения. Жилой район Тэнгу, мирная гора с красной пагодой, была сровнена с землей. Но Тэнгу даже глазом не моргнул, он двинулся вперёд ещё быстрее, чем раньше, обходя Дэйва и направляясь к последней части подземелья.

Дэйв прошёл по огромной тропе, по которой с комфортом могли пройти пять или шесть существ размером с Драхму. Большая дверь, очень похожая на вход, была заперта перед Дэйвом и Тэнгу. Дверь была цвета нефрита, и на ней не было ни единого пятнышка. Она открылась, приглашая их войти.

Как только они вошли, вспыхнули жаровни, открывая огромную круглую комнату с большими статуями монахов и восточных воинов, вырезанных в стенах. И как обычно, как только они прошли сквозь ворота, они закрылись, заперев их внутри.

Молния и торнадо обрушились на площадку, представляя двух божеств — Райдзина и Фудзина.

У того, что справа, была дикая грива рыжеватых волос, его тело было напряжено с хорошо выраженными мышцами, включая впечатляющие шесть кубиков пресса. Другой был лысым, с телосложением пауэрлифтера, включая живот счастливого Будды. На шее и плечах у него висело что-то вроде мешочка, а на толстых предплечьях и кулаках висели тяжелые шипастые цестусы. Оба предстали в свободных панталонах арабского стиля с широкими матерчатыми поясами, обернутыми вокруг талии.

Тэнгу сделал печати шиноби руками, его скорость была невероятно быстрее, чем раньше, такой, что Дэйв даже не мог разглядеть символы, которые тот делал. Наконец, он создал пальцами треугольник и дунул сквозь него в сторону двух богов.

Зеленовато-голубоватое пламя вырвалось вперед и накрыло обоих богов, на мгновение лишив их возможности действовать.

— Милорд, я использовал магию души, чтобы успокоить их, мы должны быть очень осторожны, чтобы не разозлить их или не сделать каких-либо внезапных глупостей, они без сознания, и сейчас движутся не ни, а Ярость Бури, которая находится внутри них.

— Хорошо, я буду ниже травы, позволю тебе делать своё дело, — сказал Дэйв, блуждая глазами по божествам, пока не заметил кое-какую странность.

У этих двух божеств была только одна особенность, полностью отличающая их от тех, которых Дэйв видел в последний раз. Большое черное пятно, словно ожог, проходило через их грудную клетку. \*\*\*

Райдзин

Уровень: 749

Ранг: Святой

Уровень опасности: = з з з з

Урон: 150 000-200 000

03: 950,000,000

Физ.Защ: 400 000

Маг.Защ: 400,000

Навыки:

/ Активный дебафф /: < Украденная сила> Райдзин потерял один Уровень Силы.

[Аура Молнии] — Молния окружает и защищает Райдзина. Случайные молнии ауры от ауры поражают врага, нанося 10% от макс. ОЗ цели в качестве прямого урона и Оглушает цель на 5 секунд (продолжительность навыка: вплоть до отключения)

[Громовой барабан] — Райдзин бьет в барабаны томоэ, вызывая гром и молнии вокруг себя. Когда молния ударяет в землю или цель, она вызывает статусные эффекты Ошеломления и Слепоты.

[Бог Грома] — Конечная атака Райдзина, вызывает мощный удар молнии, который мгновенно убивает любую цель, в которую попадает, независимо от того, какой навык используется для защиты. От атаки можно уклониться, но не блокировать и не защищаться.

[Братья Бури] — Если один из братьев умирает, оставшийся брат переходит в состояние Берсерка. У игроков есть ровно 1 минута, чтобы убить другого Брата Бури, или все нападающие будут казнены (пассивный навык).

Лор:

Райдзин, Сын Молнии, один из двух озорных братьев, которых часто называют Сынами Бури. Он был наделен способностью видеть прошлое, настоящее и

будущее.

Фудзин

Уровень: 749

Ранг: Святой

Уровень опасности: = з з з з

Урон: 150 000-200 000

03: 950,000,000

Физ.Защ: 400 000

Маг.Защ: 400,000

Навыки:

/ Активный дебафф /: <Украденная сила > Фудзин потерял один Уровень Силы.

[Ветер Разрывающий Плоть] — Штормовые ветры окружают Фудзина. Ветер медленно истощает чье-либо ОЗ в размере 1% в секунду (продолжительность навыка: вплоть до отключения).

[Удар Ладонью Бога Ветра] — Элементальный удар открытой ладонью. Наносит 200% базового урона в конусообразной зоне поражение.

[Божий Гнев] — Фудзин выбирает цель и топает ногой, нанося 100% базового урона в конусообразной области поражения. Все цели в зоне действия будут подброшены в воздух, основная цель будет поражена повторно, находясь в воздухе. Эта последовательность неизбежно ведет к Казни и смерти цели.

[Братья Бури] — Если один из братьев умирает, оставшийся брат переходит в состояние Берсерка. У игроков есть ровно 1 минута, чтобы убить другого Брата Бури, или все нападающие будут казнены (пассивный навык).

Лор: Фудзин, Сын Ветра, считается предвестником тайфунов, причиняющих страдания многим кораблям в море.

Дэйв глубоко нахмурился, эти два «Бога-Монстра» были сильны до неузнаваемости, но что-то украло у них уровень силы. В последний раз, когда Дэйв видел их, они оба были 750-го уровня, а теперь оба 749-го. Различия могут быть не такими большими, но уровень силы на 750 уровне невероятно силен, и его нельзя сравнить с сотнями уровней ниже.

Кто-то пришел и украл силу у богов. И тут всё в голове Дэйва идеально сошлось. Похититель силы, Монах, который продолжал преследовать Дэйва, могли он быть тем, кто украл силу у этих богов?

В последний раз, когда Дэйв сражался с монахом, он пытался забрать наследие Убийцы Сатаны, божественную силу, и исходя из дедукции это могло означать только то, что он попытался, нет, ему удалось украсть силу у этих двоих. И все же что-то не сходилось.

Монах был чистым физическим бойцом, у него были некоторые магические способности, но все они были ориентированы на сражение, молния не вписывалась в этот сценарий. И тут до него наконец дошло.

— Блин! Ашкар! — выпалил Дэйв, а Тэнгу повернулся в его сторону.

В тот момент, когда Дэйв произнес это слово, казалось бы, ведущие себя спокойно боги, одновременно взревели.

— Вы произнесли слово Предзнаменования! Мои дети, очевидно, презирают это имя! Готовьтесь к бою!

Два чудища бросились вперёд, каждый их шаг сотрясал землю, предвещая неминуемую гибель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 440. Битва Титанов**

Райдзин, Бог Молний, рванул вперед со скоростью, мощью и силой, которые, как почувствовал Дэйв, сотрясли всё подземелье. Массивное чудище рубануло Дэйва открытой ладонью.

Молния ударила из его руки, синяя, злобная и смертельная, когда он атаковал. Дэйв отпрыгнул в сторону так быстро, как только мог, но разрушительная ударная волна потрясла его до глубины души, а молния сумела Парализовать на не больше чем долю секунды.

Даже несмотря на то, что он был нежитью, он все еще страдал от Паралича, вызванного молнией. Пусть тот и был незначительным, против Бога драгоценной была каждая секунда, а против двоих она могла стоить жизни.

Фудзин, Бог Ветра, уже поджидал Дэйва, его нога поднялась и была готова опуститься там, где он стоял.

У Дэйва была доля секунды, чтобы поднять свой щит, как только Паралич закончится. В эту секунду он впитал силу, стоящую за ударом ноги. Бог Ветра потерял равновесие и был готов упасть, когда огромная сила, стоящая за его атакой, внезапно канула в пустоту. И Дэйв помог ему сделать именно это, он Отразил атаку назад, опрокинув всё его тело и распрямился на месте, где стоял.

— 6,450,000!

Фудзин получил мощный удар по своим ОЗ, это была, конечно же, его собственная сила, только Отражённая. Но это не имело особого значения, на самом деле, массивная полоска ОЗ Фудзина казалась бесконечной, и этот разрушительный удар не был даже каплей воды в море.

Но Дэйв не отчаивался, в его распоряжении было много инструментов, и он был готов сразиться с двумя божествами.

— Милорд! — крикнул Тэнгу.

Дэйв обернулся и увидел, что Тэнгу обвит цепями молний и не может пошевелить ни единым мускулом. Вскоре он был полностью прижат к стене комнаты боссов.

— Что происходит?! — спросил Дэйв

— Дети, они не желают мне зла, даже если ими что-то управляет, оно манипулирует их душой.

— Ладно, тогда не встревай, лучше тебе вообще не ввязываться в это сражение.

— Ну что, Крошка, выходи, сейчас мы станем Мега! — завопил Дэйв. Могильный Лорд, считавшийся питомцем, не был изгнан из подземелья. Но Дэйв не понимал по какой причине Ониксия не может присоединиться к нему в этой битве, это было бы намного проще.

Крошечная слизь появилась из сумки Дэйва и полностью покрыла его тело. Размер Дэйва увеличился до размеров двух гигантских божеств. Все три неуклюжих существа стали одного размера. Но Дэйв все ещё был в невыгодном положении, размер не имел значения в конце концов. (хе-хе)

Он всё ещё был далек от мощи этих двух божеств. Основной запас его здоровья был всего лишь частью их полоски ОЗ. А его ударной мощи было недостаточно, чтобы противостоять им. Дэйв поменял местами Дюрандаль и проклятый Щит Аякса. У него был план.

Его голова стала выглядеть как олений череп, когда Крошка окутал его, а его тело задрожало от напряжения новых черных мышц, и грудь изменилась, когда костяная броня выросла сверху. Рога на голове в отличие от предыдущего раза, приняли форму его боевой короны Рыцаря Бездны. На его груди и плечах появились золотые черепа. Тощий Мега-Дэйв стал мускулистым, соответствуя божествам.

Затем он ударил себя в грудь: — Хаос! — активировал он руну Хаоса, увеличивая свою силу на 300% ценой потери 1% ОЗ каждую секунду.

Огонь разбушевался вокруг Дэйва, потрескивая и отдавая адским жаром и силой. Его суть, его тело и его мощь стали невыносимо велики, даже огонь начал сочиться из его тела. Даже просто владеть такой силой было затруднительно и для Дэйва, и для Крошки.

Он потер мочку уха, активируя легендарную безделушку Безумного Воина, собственный дар Драхмы и источник силы всех гигантов — потомков титанов.

— Фанатик!

И без того накачанные мышцы Дэйва стали заметно больше, и струи пара начали вырваться из лопнувших вен, поскольку те не могли ни сдержать, ни выдержать такую мощь. Но этого было недостаточно!

Дэйв схватил кулон, который дал ему Дагла: — Удвоение! — и тут же удвоил свою силу до 2000.

— Геркулесова Сила! — произнёс Дэйв, его мышцы, казалось, набухшие сверх возможного, выросли ещё. Звук рвущихся мышц эхом разнесся по комнате. Он был похож на чемпиона мира по пауэрлифтингу с руками базуками. Но… этого было недостаточно.

— Атеперь самое главное! — Дэйв широко и злобно ухмыльнулся.

— МИРОВОЙ БОСС! \*\*\*

Объявление сервера Завоевания!

Игрок Кис Штин’брах превратился в Мирового Босса! Всем игрокам предлагается найти и убить Рыцаря Бездны, Кис Штин’браха в локации [Штормовой Лабиринт] за роскошную награду.

Смерть от руки Кис Штин’браха накажет погибшего 2-мя уровнями!

Вы превратились в Мирового Босса!

Вы получаете бафф [Великий Рыцарь Бездны!|. В течение 12 игровых часов вы получаете следующие эффекты:

Все ваши навыки и умения будут иметь урон и эффект прироста на 1000% Ваш ОЗ был умножен на 100!

Ваши оборонительные характеристики были умножены на 10!

Ваша регенерация была умножена на 100!

Вы ограничены областью: Штормовой Лабиринт. Как только вы покинете этот район, вы потеряете свой бафф [Великий Рыцарь Бездны]

Тело Дэйва стало на оттенок темнее, чёрно-фиолетовый эфирный дым собрался вокруг него и пульсировал каждую секунду, как живое сердце, даже несмотря на то, что у формы нежити Дэйва не было сердца.

Сам факт ТОГО, ЧТО Дэйв сжал кулак, вызвал вокруг него темные искры. Когда он выдыхал, потоки воздуха были видны как дым, вырывавшийся струями наружу.

— Нууу, кто готов пошуметь?! /\*Отсылка на раскаты грома\*/

Фудзин отреагировал первым, он бросился вперед с вытянутым кулаком, намереваясь одним ударом оторвать голову Дэйву.

Дэйв быстро вытащил Перчатки Присягнувшего на Верность и приказал Крошке адаптировать их в более крупные, соответствующие его размеру.

Фудзин и Дэйв встретились посреди комнаты в ударе кулаками друг об друга. Дэйв почувствовал, что его плечо вот-вот будет выбито, а Фудзина отбросило на несколько футов назад. Удивление ясно читалось на его лице, так как это был, вероятно, первый раз, когда кто-то сравнялся с ним в силе удара. Райдзин не стал отставать и бросился на Дэйва следом, словно молния, он рванул на Дэйва с кулаками, вытянутыми вперед, как Супермен.

Дэйв поспешно нырнул под удар, а затем поднялся, хватая летящего Райдзина и ударяя его головой о землю. За ним последовал удар наотмашь в живот Райдзина, который отправил существо целиком в полёт к ближайшей стене комнаты подземелья, которая была по крайней мере в нескольких сотнях метров.

Такой массивный, и такой сильный, Райдзин был отправлен по спирали в стену, трудно было поверить, что такая сцена может произойти с ним, особенно если «снаряд», о котором идет речь, был по крайней мере двести тонн веса.

— Подходи!

Дэйв спровоцировал его и тот бросился вперед. Фудзин, массивное божество, атаковал Дэйва кулаком в грудь, а Дэйв снова попытался контратаковать. Только на этот раз Фудзин был готов, его удар был более точным, его стойка была лучше и он был готов принять удар, в то время как Дэйв был бойцом-любителем, Фудзин был богом кулачного боя.

От ответного удара рука Дэйва была сломана при контакте. Фудзин поднял ногу и, как сумоист, топнул, ударяя Дэйва в колено, выгибая и выламывая его из сустава.

— 12,000,000

— 8,000,000

Дэйв был на мгновение удивлен, но это не омрачило его восприятие. Он ударил всё ещё функционирующей рукой в уязвимую зону и использовал всю свою силу, чтобы вырваться из кулаков Фудзина.

Ему удалось набрать приличную дистанцию между ними, прежде чем он встал на одну ногу, поскольку вторая была сломана. Его правая рука была в том же состоянии, конечность бесполезно болталась.

Дэйв ухмыльнулся, затем схватил свою руку другой и дёрнул, выпрямляя сломанную конечность, звук ломающихся костей и двигающейся плоти эхом разнесся по комнате. Затем он согнул ногу, и она вернулась на своё место. Дэйв сделал несколько движений, убедившись, что всё на своих местах.

— Похоже, мне придется отнестись к вам чуть серьезнее. Побуждающийся Дракон!

Пламя охватило Дэйва, и разъярённые черные драконы начали появляться из эфирного дыма вокруг него. Обстановка накалялась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 441. Мы только разогреваемся!**

Дэйв рванул вперед, направляясь к восстанавливающему силы Райдзину. Скорость Мега-Дэйва стала невероятной, у Райдзина даже не было времени на подготовку, когда колено Дэйва врезалось ему в лицо. Массивный драугр сделал сальто вперёд из-за оставшейся силы рывка, а затем обрушился вниз, и ударяя ногой золотого бога.

Райдзин был отброшен назад, но прежде чем он успел коснуться земли, нога Дэйва ударила его в бок, отправляя обратно в стену, в которую он ударялся раньше.

Фудзин, видя, что его брата избивают, решил помочь. Он двинулся быстрым шагом, которые в отличии от шагов Дэйва были легкими, резко контрастируя на их фоне. Затем он с разворота ударил Дэйва ногой, но тот был готов. Его рука заранее потянулась и схватила ногу Райдзина, а затем он крутанул массивное существо, подставив его под удар ногой бога ветра.

Фудзин вдавил Дэйва и его брата в стену, невероятная мощь стояла за силой удара бога боевых искусств.

— 6,250,000 <Кис Штин’брах >

Дэйв получил много повреждений, но они были не сравнимы со сломанными ребрами, которые Райдзин получил от удара своего собственного брата.

— 42,000,000 <Райдзин>

Дэйв оттолкнул от себя бога света и нанес прямой удар в воздух, направляя его в бога ветра.

Удар выпустил вперед черного эфирного дракона, который прошёл сквозь Фудзина, а затем обвился вокруг него для дополнительного урона и эффекта Сковывания.

— БОГГРОМА! — рот Райдзина взорвался словами силы, вызывая мощную дрожь и тряску.

Дэйв увидел искры, собирающиеся прямо под ним, и через долю секунды он использовал [Бессмертное Видение], исчезающее стого места, где стоял, после чего молния, более толстая, чем Етриге То\мег, обрушилась на то место, где он был долю секунды назад.

Это был навык Райдзина убивающий одним ударом. Навык казни, который убил бы Дэйва или, вероятно, сбил бы его ОЗ в рамках пассивной способности [Непоколебимый] до 1%.

У Райдзина было кольцо с несколькими барабанами. Они дымились после активации Бога Грома.

Фудзин принял боевую стойку, один кулак прижал к ребрам, другой вытянул вперед, его ноги были расставлены, одна спереди, другая сзади, в то время как он принял полуприсед.

Дэйв помнил эту стойку; именно её использовал Фудзин в последний раз, когда дрался с ним, и она была его навыком Казни.

Фудзин поднял ногу, а затем резко топнул, поднялся ветер, однако нынешняя форма Дэйва была слишком тяжелой для того, чтобы удар поднял его в воздух, но это не означало, что Фудзин собирался остановить свою атаку. На самом деле, бог ветра с улыбкой бросился вперед, посылая удары и тычки в лицо Дэйву.

Дэйв отпустил и отдался под контроль [Пробуждающемуся Дракону], одна его рука парировала кулак Фудзина, а другая выстрелила вперед в бога ветра. Последний тоже парировал, а затем послал еще один тычок, этот сценарий продолжался в течение долгих мучительных секунд, пока обе стороны одновременно обменивались и парировались удары и взмахи, кулаки и тычки. Каждый их контакт создавал взрывную волну в воздухе. Когда рука била руку, кулак ударял кулак, взрывы, словно от бомб, эхом отдавались по комнате от мощи этих двоих.

— БЫСТРЕЕЕЕЕЕ! — взревел Дэйв!

Бог ветра, довольный тем, что кто-то смог сравняться с ним в силе, увеличил скорость своих приёмов, а затем начал добавлять удары ногами и коленями, только для того, чтобы проверить, сможет ли Дэйв сравняться с ним в силе и скорости. Каждый удар ногой блокировался, от каждого колена уклонялись или оно было парировано ладонью вниз. И даже случайный удар головой был остановлен другим ударом головой.

Фудзин сделал несколько шагов назад, помог Райдзину подняться и начал смеяться. Его смех прорвал звуковой барьер и сотряс всю комнату.

Райдзин почувствовал, что настроение его брата заразительно, и тоже начал смеяться. И пока они занимались этим, Дэйв заметил, что черная отметина на их груди заметно уменьшилась.

— ИИДАРО! — произнес Фудзин: — Киодай, Хиомен ни Ику.

— Даро, Икузо, Киода, — ответил Райдзин.

Дэйв не понял, о чем они говорили, но Тэнгу немедленно объяснил, причем довольно паническим голосом.

— Милорд! Держитесь, они собираются поднять вас на поверхность!

Дэйв запаниковал; это было плохо! Если то, что сказал Тэнгу, было правдой, то это означает, что когда они вытащат его из подземелья, он потеряет свою мощь Мирового Босса. Свет собрался вокруг Дэйва, полностью покрывая его, а затем, мгновение спустя, он и два бога исчезли из Штормового Лабиринта.

\*\*\*

На поверхности мира Завоевания, прямо за территорией Опустошителей и на границах Южной Пустыни Небесного Рассвета, собралась грозовая буря.

В этой части пустыни стояли тысячи колонн, и если бы Дэйв был здесь раньше, он заметил бы большое сходство этих колонн с теми, что были в Преисподние. Вход в Штормовой Лабиринт имел похожую планировку.

Рядом с разворачивающейся бурей был оазис, где игроки торговали и отправлялись охотиться на монстров в пустынном регионе. Большинство из них принадлежало к Небесному Рассвету, но некоторые игроки были изгоями или выходцами других гильдий, а некоторые даже из Опустошителей, и редко кто из Северного Королевства Кровавых Разбойников.

Оазис служил центром сбора игроков, и как Мория позволяла игрокам получить доступ к Дебрям, он позволял получить доступ к Пустынным Рекам. Опасная зона, но не такая опасная, как Дебри. Игроки, находившиеся ближе всего к месту бури, заметили происходящее и двинулись в ту сторону, возможно, назревало какое-то событие, и они хотели оказаться там первыми.

Облака потемнели настолько, что солнце полностью скрылось, ветер и молнии бушевали и сверкали, грохоча адскими колоколами, звуками надвигающегося хаоса и опасности, никогда прежде не виданными в мире Завоевания.

Внезапно гигантская молния ударила в колонны, расщепляя их, и в том месте появились три огромных существа.

Райдзин и Фудзин материализовались в верхнем мире, сложенные физически совершенно, а прямо перед ними была какая-то массивная костяная бронированная Мерзость в костяной короне и огненными когтями. Это существо было слишком знакомо, но как только игроки прочитали имя поверх него, все были ошеломлены.

— Какого хрена?! — один из игроков выпалил: — Это Скелли, как он, черт возьми, стал таким большим?!

— Дерьмо, зацени, чувак, это же боги-близнецы из одного из самых ранних приключений Скелли. Что, черт возьми, происходит? — сказал он.

Другой, с храбростью льва, заговорил: — Это же хорошо, сразу три Мировых Босса, да вы хоть знаете, сколько ресурсов мы сможем с них получить, если убьем их?

Почти сразу же все поняли ценность такого события, и начали вызывать лидеров своих гильдий. -«Этот бой будет богатым на урожай…» — по крайней мере, они так думали. \*\*\*

Дэйв был удивлен происходящим, поскольку он не потерял статус Мирового Босса, когда появился во внешнем мире. Но, оглядевшись вокруг, он кое-что заметил. Вокруг этих троих существовал невидимый барьер. Возможно, именно это заставило его сохранить свой статус, поскольку он фактически не покидал подземелья, а это, должно быть, было его расширение во внешний мир.

Но оставался вопрос, зачем братья вывели его на улицу?

Ответ на этот вопрос пришел неестественно быстро. Молния ударила в тело Райдзина, наэлектризовав его, и в то же время восторжествовавшая улыбка на его лице вызвала у Дэйва ужасное чувство. То же самое произошло и с Фудзином, штормовые ветра закрутились и собрались в мешок за его спиной, поднимая всего гиганта на несколько футов над землей, и обвивая его тело, лаская его мышцы, явно накачивая их силой.

Два бога устремились вперед, их плечи врезались в грудь Дэйва, заставляя его перевернуться в воздухе и врезаться в барьер стакой силой, что песок вокруг барьера взорвался песчаной волной.

— 120,000,000!

Дэйв почувствовал головокружение, удар лишил его возможности вдохнуть, несмотря на то, что он не нуждался в дыхании.

Оба бога улыбнулись, и Фудзин сказал: — Дошта?! Ваттанока?

Дэйв кашлянул и встал со своего места, ему не нужно было знать язык, чтобы понять, что они издеваются над ним. Но, к его счастью, над богами появился небольшой текст перевода, объясняющий то, что они говорили.

Дэйв был прав, текст гласит: — Что такое? Ты уже выдохся? Его коронная ухмылка идеально подходила этим богам.

Он ответил по-английски, но слова были произнесены на том же языке, на котором говорили и боги: — ЭЙЯ! МАДАДА! — <Нет, ещё нет!>

— [ПОСЛЕДНИЙ ФАНТАЗМ]!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 442. Мировая Битва**

Гитара Ника упала с неба, заставляя клубы тумана образовываться по всей области, собираясь в куполе и просачиваясь наружу. Колонны вокруг поля боя ломались и осыпались, будто дым был течением эонов, которые превращали колонны в пыль.

Темные облака слились с призванной силой наследия Дэйва, и стали ещё темнее, как будто сила Бога Нежити вырвала контроль над небом у братьев-близнецов.

Время от времени мерцали голубые молнии, которые ещё не успели покраснеть. Нежить теперь правила этим местом. А Дэйв был его правителем.

— ПОДХОДИТ! — крикнул Дэйв богам, которые приняли его вызов. Райдзин призвал молнию, а затем в раскрытой ладони сформировал из неё копьё.

Он бросил его с силой, достаточной, чтобы разрушить звуковой барьер. Молния, выпущенная из руки Бога, пролетела расстояние между Райдзином и Дэйвом за долю секунды.

Она попала Дэйву прямо в плечо, оторвав кусок его костяной брони.

— 12,000,000

Дэйв ухмыльнулся и ответил на атаку Бога Света своим собственным заклинанием. Он быстро сформировал печати, вызвав три черных огненных шара, которые парили над ним. Затем он указал на Райдзина, и огненные шары полетели вперед, как пушечные ядра.

Шары были отнюдь не маленькими, и удивительно, что за объёмом лежала масса. Даже огонь мог материализоваться в руках Мирового Босса. Заклинание Дэйва врезалось Райдзину в грудь, левую ногу и плечо. Словно от удара скоростного поезда, гигант отлетел и перекувыркнулся, врезавшись в конечно счёте в купол.

Фудзин сделал следующий шаг, используя ветер, он бросил своё парящее тело вперед, в лобовой летящий удар. Дэйв бросился вперед и использовал [Адский Торнадо], ударив кулаком летящего Фудзина, парируя его в процессе, и посылая остальные удары в спину бога ветра, отправляя того по инерции дальше.

Дэйв чувствовал себя зверем, с таким количеством силы, проходящей через его тело, он издал рёв, который только заставил кровь богов забурлить. Это был один из немногих редких боев, которые длились так долго, за всё время их существования. Они никогда не встречали ни одного существа, которое могло бы противостоять или выдержать нападение братьев бури так долго, и что делало бой ещё более захватывающим, так это то, что они не знали, выиграют они или проиграют.

Райдзин направился к Фудзину, и последний бросил Райдзина в Дэйва буквально как молниеносную стрелу, поскольку Райдзин был покрыт ими.

Дэйв приготовил апперкот, чтобы перехватить бога молний, который попал прямо ему в челюсть и остановил его атаку. Фудзин появился сразу после брата и ударил Дэйва кулаком в лицо. Последний уклонился, но прежде, чем он смог контратаковать, кулак Райдзина поразил ребра Дэйва. Дэйву пришлось силой изменить направление удара ладонью вниз, чтобы отбить атаку Райдзина.

Эти двое наносили последовательные удары кулаками, тычки и уколы в сторону Дэйва, пока он изо всех сил пытался сдержать наступление.

Он получил несколько ударов, но громким голосом проревел навык: — [Судный день!]

Мир слегка посерел; это был эффект от его полного комплекта доспехов Короля Войны. Эффект выглядел как сильное замедление, но не полное, как при появлении Альберта в мире.

Тем не менее, даже если оно было значительно сокращено, эффект сильно помогал Дэйву в предвидении, наблюдении и ответе на входящие атаки. Дэйв парировал с большей легкостью, это было лучшее чувство в мире, видеть приближающуюся атаку и быть в состоянии идеально блокировать её. Даже сражаясь с двумя известными в настоящее время мировыми завоевателями, самыми могущественными существами.

Игроки на внешней стороне защитного купола были в восторге, они не были затронуты замедлением времени, поэтому они видели всё происходящее в режиме реального времени, видя, как Дэйв идеально блокировал и даже превосходил богов в противостоянии. Его атаки были идеально приземленными, а защита неприступной.

Что делало сцену ещё более грандиозной, так это каждый взрывной звук удара, произведённых ими. Кулаки и ладони ударяли друг о друга, заставляя ветер расходиться. Каждое взрывное эхо посылало волну песка, наружу и прочь от купола, будто сам песок боялся быть втянутым в противостояние.

Дэйв нашел возможность повернуть исход боя и изменить его с оборонительной тактики на наступательную, он начал добавлять больше ударов и атак, больше вариаций, заставляя наступательные атаки повелителей бури перерастать в оборонительные. Его кулак ударил Райдзина, который был явно менее опытен в боевых искусствах, чем его брат, и Фудзину пришлось парировать с большей осторожностью, поскольку безответные атаки Дэйва становились всё сильнее.

Внезапно Дэйв ударил двумя кулаками в лица богов, когда увидел эту возможность, но позже вместо того, чтобы бить, раскрыл обе ладони и схватил их за лица.

— ЖРИТЕ ГРЯЗЬ! — крикнул Дэйв, и с рёвом, его мышцы снова выросли, когда он активировал третью [Геркулесову Силу]. Дэйв с легкостью воткнул головы Райдзина и Фудзина в песок, это было так быстро, что их ноги остались в воздухе, в то время как их лица были похоронены на десятки футов в глубь земли.

Затем он высоко подпрыгнул и поднял одну руку вверх. Два вороновых крыла, размером с паруса Левиафана, выросли у него за спиной. На голове Дэйва выросли демонические рога, и его цвет стал немного краснее, в то время как его костяная броня стала ярче и стройнее. Темно-красный свет собрался вокруг него, а небо загорелось темно-красным огнём.

Дэйв сделал хватательное движение и заставил красное пламя в небе материализоваться в темно-красных костяных драконов. Он использовал [Спектральные Драконьи Черепа], которые изменились на [Драконы Скелеты] ‚ как только он активировал свою форму наследия. Скелетообразный дракон учёл еще один аспект нынешней демонической формы вознесения Дэйва, превратившись в Демонического Дракона Скелета с рогами и глазами, которые не видели ничего, кроме мира зла.

Более 48 драконов материализовались в небе и бросились на богов. Их скорость была невообразима, а размеры в длину и ширину — огромны.

Фудзин был первым, кто вытащил голову из песка, но как только он заметил приближающуюся атаку, он согнул обе руки и широко раскрыл рот, широкая улыбка застыла на его лице, как будто он бросал вызов атаке Дэйва, желая увидеть, какой ущерб она ему нанесет.

Райдзин заметил приближающуюся атаку секундой позже и решил, что лучше всего использовать свою молнию, чтобы защитить себя от атаки, но эти демонические драконы были невыгодной партией против его молнии, поскольку они могли высасывать из него магию.

Драконы ударили, и мир замолчал.

Игроки разинули рты, наблюдая за происходящим. Как кто-то может сражаться против такого? Они планировали сразиться со Скелли и Братьями Бури, но Скелли собрал у себя навыки, которые могли сокрушать горы и уничтожать армии, не говоря уже о богах, которые были невероятно могущественны и чем-то, что игроки не видели раньше. И каку них могло хватило наглости вступить в сражение?

Грохот и взрывы, потом огонь. Ярость и рев эхом разнеслись в куполе, превращая его в закрытую печь. Огонь стоял несколько минут, а когда он погас, то открыл взору сильно обгоревших Фудзина и Райдзина, которые стояли на колене в песке и тяжело дышали, пытаясь отдышаться.

— Мо, Ваттжа?! — Райдзин обратился к Фудзину.

— ЖАХАХАХА! ВАТТЖА ИНЭЭЭЙ КА! ДЖО ОМОШИРОЙ! — ответил Фудзин.

Один из игроков посмотрел на другого своего азиатского члена гильдии: — Ты понимаешь, что они говорят? — СПРОСИЛ ОН.

— То, что я азиат, ещё не значит, что я понимаю, что они имеют в виду… — ответил его азиатский друг.

— Ооууу, — разочарованно отозвался первый.

— Но я действительно знаю: — первый спросил, закончили ли они, а второй сказал, что нет, они не закончили, но было весело.

— Черт, да они мазохисты.

— Бро, разве можно их винить? Посмотри на эпицентры этой проклятой битвы, черт, я завидую Скелли.

— Как и все мы, — раздался голос Военачальника из-за спин игроков. Очевидно, они покончили с делами в Преисподней, и прибыли сюда как можно скорее.

Он прибыл вместе с Валентайном и группой А ранга. Все они были заинтересованы в сражении, но, видя текущее положение дел, решили подождать.

— Полагаю, приманка была сильной, — Белый Призрак также появился среди игроков: Кто бы не хотел поучаствовать в таком событии.

— Думаешь, сможешь справиться со Скелли? — спросил Военачальник.

Белый Призрак покачал головой: — Уж точно не сейчас, нам нужно по крайней мере 600 игроков, лучших из лучших, чтобы попасть на эту боевую арену, если ты забыл, то Скелли теперь Мировой Босс. И как только мы войдем в купол, мы столкнемся с ним и теми двумя другими гигантами. Риск смерти действительно огромен. Тем более, что мы не знаем, на что способны те двое.

— Значит, ты планируешь добить их, — спросил Военачальник.

— Конечно, разве мы все здесь не для этого. Скелли окажет нам услугу, и мы убьем их как раз перед тем, как он их прикончит, — сказал Вань И.

— Это его разозлит, — сказал Валентайн.

— На самом деле, всё равно. Это боги, добыча, которую за них дадут, стоит того, чтобы разозлить Скелли, — сказал Вань И.

— Стоит твоих похорон, — пожал плечами Военачальник.

— Старый Военачальник не был таким, — усмехнулся Белый Призрак.

— Старый Военачальник убил бы тебя здесь и сейчас.

— Остынь, парень, мы тебе не враги. Хах, просто подожди и сам всё увидишь. Дэйв опустился на землю, вокруг него потрескивали молнии.

— Только стало весело. Почему вы остановились? — провоцировал Дэйв.

Боги сразу поняли, что сказал Дэйв.

Райдзин исчез стого места, где стоял. Дэйв обернулся и увидел Бога Молнии позади себя, его активная рука была вытянута в сторону. Затем он повернулся и увидел Фудзина, который сделал то же самое.

В одно мгновение и Райдзин, и Фудзин буквально телепортировались с невероятной скоростью к Дэйву, обе их вытянутые руки сцепились на шее Дэйва, одна с одной стороны, другая с другой.

Это выглядело, будто его шею зажали между острыми лезвиями ножниц. И на долю секунды голова Дэйва взлетела вверх…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 443. Превосходя пределы**

Игроки вокруг купола смотрели с ужасом в глазах, это был один из самых жестоких способов умереть — обезглавливание двумя богами в одной атаке, а эти двое, Бог Молнии и Бог Ветра истерически засмеялись. Они обернулись и посмотрели на безголовый труп Кис Штин’браха, падающий на колени. Его голова прокатилась по песку и остановилась, неподвижная.

— Черт, вот и очередь Скелли пришла, думаю, мы вступим здесь, никто ведь не возражает, верно? — Белый Призрак заговорил первым, и таким образом он подтвердил свою позицию лидера нападения на двух братьев.

Вань И согласился и крутанул оба своих топора, готовясь к предстоящей битве. Игроки из Небесного Рассвета были готовы, некоторые даже начали активировать свои силы и применять баффы.

Затем группа игроков бросилась вперед, к куполу. Это были, конечно, не игроки, принадлежащие к одной из гильдий, а воры и разбойники, могущественные игроки без гильдий. Они были недостаточно близко, чтобы рассмотреть ущерб, который Дэйв нанес богам. И поэтому большинство из них верило, что Дэйв, вероятно, довел их до критического состояния прежде, чем умер.

— Скорее! Мы можем получить добычу до того, как супер гильдии атакуют! — крикнул предводитель атаки, Черный Рыцарь. Остальные игроки, следовавшие за ним, сеще большим энтузиазмом бросились в атаку и увеличили темп.

Но как только они оказались на расстоянии вытянутой руки от купола, Райдзин впился в них взглядом: — МУШИ ДОМО, КИЕРРО! — крикнул он, и молния шириной со здание обрушилась на группу, превращая их в пепел и пятна света. Это был один из навыков казни Райдзина. Никто не ожидал этого, и любой, кого он коснулся, был отправлен в Лимбо.

Остальные игроки, которым посчастливилось не оказаться в радиусе поражения, в панике отступили.

— Ооо, это довольно хорошо, мы должны быть благодарны этой мелюзге, они откатили навык казни на долгую перезарядку для нас, — сказал Белый Призрак.

— Да, нам пора, — сказал Вань И.

Обмен этими словами заставил Военачальника напрячься, они были правы, и сейчас был лучший шанс вступить в бой.

Но прежде, чем Военачальник успел пошевелиться, рука Валентайна коснулась его наплечника: — Я не думаю, что Скелли умер так легко, мы даже не получили уведомления о смерти Мирового Босса, — произнес Валентайн. Затем Военачальник обратил внимание на труп Скелли, стоящий на коленях, и уже не смеющихся Повелителей Бури.

Голова на песке растворилась, превратившись в лужицу ихора, а затем медленно поползла к основному телу, где снова слилась с ним. Вереницы черной слизи превратились в мускулы, после чего на них выросла новая шея, а затем и структура кости. Она сформировалась и быстро превратилась в коронованную голову.

Кис Штин’брах повернул голову влево, а затем вправо: — Так-то лучше, — и встал.

— Если бы я не был в этой форме, то, наверное, уже был бы мертв. Хорошо, очень-очень хорошо, — проговорил он, стоя.

— Ладно, я уже достаточно повеселился и много раз уже сказал об этом, но теперь давай серьезно, — сказал Дэйв и бросился вперед на Райдзина.

Райдзин всё ещё был удивлен «оживлением» нежити, которой они вырвали голову и был плохо расположен, чтобы блокировать следующую атаку, особенно со сломанной рукой.

Дэйв ударил Бога Молний кулаком в грудь, затем схватил его за все еще функционирующую руку, выкручивая её в процессе и заставляя Бога опуститься на колено. Пока одна рука бесполезно болталась сбоку, другая неловко и болезненно была вывернута за спиной.

— Минус вторая рука! — крикнул Дэйв и дернул изо всех сил.

Громкий взрыв эхом отозвался в пустыне, это был не звук взрыва от заклинания, а треск ломающейся кости и вывихнутых суставов плеча. Затем он пнул его в спину, отчего гора мускул покатилась по песку.

Бог Молний застонал от боли, боли, которая должна была заставить любого человека упасть в обморок или закричать, но у такого зверя она вызвала лишь незначительную реакцию.

Тем не менее, без обеих рук, огневая мощь Райдзина значительно уменьшилась. Фудзин взревел от жестокого обращения, которому подвергся его брат, и бросился на Дэйва, ветер придал ему невероятную скорость, и он полетел, словно торпеда.

Дэйв слегка присел, обеими руками закрыв лицо, а ноги приготовились принять на себя удар.

Кулак Фудзина ударил в небольшое пространство между руками Дэйва, и тем самым раскроил лицо Дэйва, заставляя последнего растянулся на земле. С Мастером боевых искусств не стоило шутить, и он знал гораздо больше о боевых искусствах, чем позволяло Дэйву его скудное мастерство.

Он был похож на Дезмонда, если не больше, Фудзин был мастером кулачного боя. И он собирался навалять Дэйву.

Скорость Фудзина резко возросла, он бросился за Дэйвом, посылая удары и толчки, намного быстрее, чем когда-либо прежде, даже с активным навыком Дэйвом [Судный день], было почти невозможно предсказать атаки, поскольку они шли со скоростью намного превышающей ту, к которой он привык.

Дэйв получил повреждение, не имея возможности нанести ответный удар, и тут же его мышцы слегка ослабли.

Эффект Дэйва [Геркулесова Сила] закончился, и теперь он вошел в ослабленное состояние, которое продлится пять секунд.

Эта способность должна была закончиться давным-давно, но именно благодаря Крошке вся нагрузка была поглощена слизью, а не Дэйвом, что дало ему огромное увеличение силы без особого внимания к полученным повреждениям или нагрузке на мышцы. Но даже у Крошки был свой предел, и, судя по всему, здоровяк сильно их преодолел.

— Я думаю, что пришло время, — вздохнул Дэйв, а затем произнес: — [Призрачный край].

Слишком внезапно, слишком резко, ветер, холоднее льда, пронесся мимо и открыл портал, из которого появилась рука существа, слишком маленького, по сравнению с любым из трех воинов в куполе. Она просто указала на Фудзина, потом на Райдзина, а затем просто исчезла в портале, через который появилась.

В этом единственном действии и Райдзин, и Фудзин перестали двигаться, темное пятно на их груди исчезло, как будто его никогда и не было, но с этим пришла и их сила. Их раздутые мускулы исчезли, как будто при жизни они превратились в нежить. Сила вокруг них рассеялась, молния погасла, а ветер стих, заставляя двух наделенных силой братьев упасть на колени. Мрачная атмосфера [Последнего Фантома] Дэйва рассеялась, а вместе с ней и сила его наследия.

Но вто же время сила, которая вывела всех троих на поверхность, также была затронута, что было доказано последующим событием.

Песок по краю купола начал проседать. Казалось, пустыня разверзлась вокруг купола, открывая путь в неизвестную бездну.

Две гигантские руки появились по бокам купола, из плоти и камня. И если гигантские Боги Света и Ветра делали человека похожим на муравья по сравнению с ними, руки, появившиеся из разлома пустыни, затмевали этих двоих до того же соотношения. Муравьи по сравнению с размерами этих рук.

Руки ухватились за купол с обеих сторон и потянули его вниз. С такой скоростью, что через мгновение все исчезло, оставив после себя дыру, в которую начал просачиваться песок и в мгновение ока закрыл ев.

— Какого хрена только что произошло? — спросил игрок, и ответил сам Белый Призрак.

— Это был страж Преисподней… Рамша, — сказал он.

— Чёрт возьми, неужели нам предстоит сражаться с чем-то подобным? — спросил тот же игрок.

— Не думаю, в этом мире есть существа, с которыми ты просто не захочешь сражаться. Давайте уходить, здесь оставаться бесполезно. Нам нужно защитить храм и подготовиться к грядущему вторжению.

— Ты думаешь, Скелли победит?

— Не знаю, мне всё равно. Скелли уже силен, даже если он победит и станет сильнее, это не изменит того факта, что мы тоже должны стать сильнее. Этот человек — чудовище, и мы обязательно встретимся с ним в предстоящей битве, — Белый Призрак посмотрел на Военачальника и сказал: — Ты уверен, что не хочешь помочь нам в предстоящем вторжении? Мы не возьмём с вас много, если ваши игроки захотят чашу.

— Нет, не нужно, мне плевать на Короля Пепла. Мы сами станем сильнее, — сказал Военачальник.

Белый Призрак пожал плечами и последовал к Вань И, подтолкнув того локтем, чтобы они уходили, и, наконец, закончили здесь.

\*\*\*

Дэйв, Райдзин и Фудзин снова оказались в Преисподней, прямо в комнате, где началась первая битва. Два Брата Бури были лишены своей силы, а Дэйв терял свою.

Но их боевой дух всё ещё бушевал.

— Милорд! Вы их вылечили?! — спросил Тэнгу, когда Дэйв наконец понял, что его не взяли с собой в загробный мир.

— Не знаю, наверное, это Ник.

— Они больше не злые духи, я могу поговорить с ними, направить их и вернуть к тому, чем они были. Позвольте мне помочь!

— Нет, разве ты не видишь? — сказал Дэйв с широкой улыбкой на лице.

— Что?

— Их жажда битвы, им это нравится, посмотри, как они избиты, но улыбка на их лицах не изменилась. Они хотят драться.

— Го же самое я могу сказать и о вас, — сказал Тэнгу.

— Ты прав, моя кровь кипит! ПОДХОДИТЕ! — закричал Дэйв и бросился на этих двоих. Два брата с ликованием в глазах бросились вперёд, и все трое начали драку посреди комнаты.

Пассивная способность нежити Дэйва продолжала восстанавливать его ОЗ время от времени и потом, давая ему хорошее преимущество в отношении здоровья. Что касается братьев, то у них был огромный запас ОЗ, и они были вдвоём, таким образом, Дэйв полагал, что эта битва займет много времени, но он не был на проигравшей стороне.

С другой стороны, сражение двух против одного означало, что ему нужно быть особенно внимательным, так как одна ошибка будет стоить ему жизни, а проигрыш в этой битве не был вариантом, потому что он чувствовал, что в этом бою он должен выложиться по полной, воспользоваться всем, что он имел.

Дэйв бил направо и налево, соответствуя братьям, они были быстрыми и сильными, даже несмотря на то, что Райдзин потерял обе руки, его удары нельзя было недооценивать. Фудзин, с другой стороны, извлек максимум из концентрации Дэйва, мастер боевых искусств был невероятно силен, и каждая атака откалывала или отламывала часть Крошки, заставляя Могильного Лорда постоянно восстанавливать конечности и кости. И вскоре, стали очевидны потери.

Способность Крошки восстанавливать себя притупилась, и Дэйв чувствовал это с каждым ударом. Порезы и синяки затягивались дольше. Удары, способные сломать ему кости, заживали не мгновенно, а за десятки секунд, и чем дольше длилась схватка, тем тяжелее Крошке приходилось.

Прошел час, потом еще один, Райдзину удалось вправить вывихнутую руку, но она была тупой и тяжелой, каждый удар отнимал у него много энергии. Фудзин, хотя и был богом, будучи истощенным нападением Ника, потерял большую часть от своей огромной энергии, признаки усталости и утомления были видны, он едва мог поднять свои тощие руки.

Дэйв, с другой стороны, все ещё был в прекрасной форме, с точки зрения выносливости, но его тело — нет. Крошка едва мог поддерживать Дэйва в массивной форме, он даже отказался от регенерации некоторых пальцев Дэйва, грудных ребер и даже костей на голове.

Дэйв был искренне удивлен и горд тем, что Крошка смог угнаться за ним до сих пор. Но эта битва должна была закончиться.

— Крошка, — торжественно произнес Дэйв: — В последний раз. Ещё одно последнее усилие, и мы покончим с этим, — сказал он.

— Геркулесова Сила! — Дэйв применил навык снова, и его и без того напряженное, избитое, изломанное тело получило ещё один толчок, увеличиваясь в размерах и раздувая мышцы с нечеловеческой силой.

Дэйв переключил свои перчатки на Дюрандаль и щит Аякса, и бросился вперед, ударив Фудзина тупой стороной меча, отбрасывая существо целиком в стену комнаты. Затем Дэйв бросился на него, тот пнул наступающую нежить, но последний увернулся и направил на него щит Аякса.

— [Отражение]!

Сила атаки Фудзина, которую он поглотил, когда битва только началась, выстрелила из щита Аякса в Бога Молний. Теперь, в изможденного, слабого и уставшего, поглощённая атака совершенно здорового Фудзина ударила, как кувалда, и вдавила его в землю.

— 120,000,000!

Дэйв мгновенно встал позади Райдзина и поместил Дюрандаль прямо под его шею, в то время как сам крепко придавил ногой тело Бога Молнии к краю лезвия.

Бог Ветра, разгневанный проступком, от которого страдал его брат, взревел и бросился на Дэйва.

— СТОЯТЬ! — закричал Дэйв, его меч слегка порезал шею Райдзина, заставляя пролиться немного голубой крови.

Фудзин остановился не в силах действовать, растерянный от происходящего и неспособный что-либо сделать. Двинуться — означало дать Дюрандалю пировать на шее его брата. И как бог, он заметил, что оружие, которое держал Дэйв, было оружием убийства Богов. Смерть от этого меча будет не из приятных.

— ФУДЗИН! Кофукусиро! Господи, чего ты пытаешься добиться?! Фудзин выглядел растерянным, затем смущенным. Он не мог решить.

— Скажи ему, пусть сдается, они проиграли. Шах и мат, — сказал Дэйв.

Тэнгу, должно быть, ответил на том же языке, что и Дэйв, когда Фудзин опустился на колени и снял цестусы с рук.

\*\*\*

Объявление сервера Завоевания!

Игрок Кис Штин’брах успешно победил Райдзина и Фудзина, Штормовых Братьев, которые в настоящее время является самыми высокоуровневыми монстрами в игре.

Да будут вечно помниться его имя!

Игрок Кис Штин’брах получил титул: Кулачный Бог Дополнительная награда доступна только игроку Кис Штин’браху. \*\*\*

Дэйв улыбнулся, а затем сошёл с Райдзина.

Затем он протянул руку Богу Молнии: — Давай, поднимайся, — сказал Дэйв.

Бог Молнии на мгновение заколебался, затем схватил нежить за руку. Дэйв поднял его обратно на ноги и сказал: — Хороший бой!

Почти мгновенно Крошка сдался, он достиг своего полного и абсолютного предела, и сдулся, бросив Дэйва на землю в кучу ихора.

Крошка обратился обратно в свою форму слизи, только он выглядел менее вязким и едва мог поддерживать свою форму.

— Большое спасибо, приятель, я позабочусь о том, чтобы ты получил достаточно еды для восстановления сил.

Слизь захрипела и удобно устроилась в боковом кармашке Дэйва. Дэйв прочитал уведомления и усмехнулся: — Ну, это будет очень полезно, — сказал он.

— Милорд, что теперь? — сказал Тэнгу, по-видимому, он освободился от пут, в которых был.

— Ну, С этим Мы разобрались, теперь будем готовиться к завтрашнему вторжению. Мне нужно проверить Ребят, мы должны быть полностью готовы.

— Хорошо, как пожелаете, — затем Тэнгу повернулся к двум лордам: — Вы двое, вы были избиты и проиграли, теперь уходите и поправляйтесь, благодаря нашему господину, вы больше не привязаны к этой тюрьме. Идите!

Братья посмотрели друг на друга, затем вокруг, в их глазах замерцало счастье, как будто они получили то, что искали и желали целую вечность. Внезапно они оба исчезли с того места, где стояли, и покинули подземелье.

— Ладно, думаю, пора уходить, — сказал Дэйв.

— Я последую за вами, милорд.

Дэйв разорвал свиток телепортации из подземелья, закрывая ещё одну главу, которая мучила его в дни когда он был новичком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 444. В ещё одно приключение**

Дэйв появился в Мире Нежити, он пошел прямо к своей территории и начал проверять остальных своих Ребят.

Первым, кто встретил Дэйва, был Бад, упырь, и удивительно, что гигантский массивный неповоротливый упырь был заменен более худым, очень похожим на Самаэля. Бледносерый, он был похож на человека, но все же крупнее, на пару голов выше Дэйва.

— Милорд, добро пожаловать обратно. Как прошёл ваш набег на Повелителей Бури?

Дэйв был удивлен высоким красноречием Бада, когда он впервые встретил его, оно было ни чем иным, как ворчанием и рычанием. И с каждым новым улучшением, упырь получал больше разума и больше знаний, и теперь мог говорить даже правильнее, чем Дэйв.

— Все прошло хорошо, Повелители Бури отныне не причинят нам никаких неприятностей, а где же остальные?

— Здесь, и все к вашим услугам, — сказал Спарк.

Дэйв обернулся и увидел эльфа выглядящего как волшебник, хотя и бледного как вампир, он был довольно «красив», что заставило Дэйва усомниться, действительно ли пиромант был мужчиной. Красные одежды Спарка приобрели малиновый блеск, и украсились золотом и рубинами. Его осанка стала крепче, и он гордо стоял в компании остальной нежити.

Потом появился Дог, Дуллахан. Он был тем, кто изменился меньше всех. Его броня приобрела более яркий, чистый вид, а его голова, которую он всегда носил подмышкой, почему-то стала скрыта в тени вместо того, чтобы показывать старые иссохшие кости и строение лица.

Его печально известный Костяной Хлыст стал металлическим, возможно, Андре был ответственен за обновление. Заостренная Булава на конце стала острее, а шипы на ней более устрашающими. Если старый Костяной Хлыст предназначался для сокрушения, то этот был создан для того, чтобы калечить, заставлять страдать и убивать врагов.

Личный василиск Дога был рядом, только он был полностью закован в броню, с головы до хвоста. Вдоль выступающих костей на спине ящерицы так же тянулась длинная черная полоса брони, чтобы защитить её от любых атак. К ней добавились жесткая кожа и мягкая металлическая броня для защиты живота. И на каждое из шести её колен было надето защитное снаряжение. Наконец, в качестве головного убора у неё был бронированный шлем с шипами, чтобы увеличить свирепость василиска, сохраняя и увеличивая его способность защищаться и выдерживать больший урон в бою.

Дэйв был настолько в восторге от доспехов, что немедленно попросил одного из нежити меньшего уровня поторопиться и принести Ворчуну один, и, если возможно, Ониксии тоже, они просто должны были иметь что-то подобное.

Ответ пришел почти сразу, доставленный стой же нежитью, которую Дэйв послал к Андре.

— Если хотите ещё таких доспехов, мне понадобится больше Опрениума. Не могли бы вы раздобыть немного для меня?

Дэйв потер бороду: — Я полагаю, что это лучшее время, чтобы сделать это и покончить с этим. Ребята, мы направляемся в Подземелье Хаоса, — нежить, сопровождавшая Дэйва, закричала вся разом, пришло время для новой битвы.

Дэйв открыл окно внутриигровых контактов и сделал групповой звонок.

Мерси, «Троица», Бластер, Одинокая Стрела, Тесс, Демери. Он созвонился со всеми восемью официальными членами его группы.

Многие из них были в сети, все они ответили на звонок, и только Зои начала кричать и ворчать: — Ты получил всё удовольствие сам, а теперь позвонил нам, чтобы позлорадствовать? Ну отлично!

— Прости, детка, всё произошло слишком внезапно, с Райдзином и Фудзином всё равно было очень трудно. И все же я здесь, чтобы загладить свою вину перед всеми вами, сказал Дэйв.

— И как же? — спросил Ральф: — Ты набивал опыт в одиночку и поднимал уровень как сумасшедший, ты оставил всех игроков глотать пыль позади тебя, ты уверен, что мы достойны компании великого Мистера Скелета?

— Да ладно тебе, чувак, ты же меня знаешь, если бы у меня была возможность попросить тебя о помощи, я бы так и сделал, и, черт возьми, даже Зои знает, насколько сильны эти двое…

— Как бы то ни было, теперь говори, что ты хочешь, чтобы мы сделали? — сказала Зои.

— Мне нужно победить босса подземелья, довольно неприятного, довольно высокого уровня и очень, очень сильного, — сказал Дэйв.

— Ооо, звучит интересно, где ты хочешь, чтобы мы встретились? — спросил Фланкер.

— Это во Второй Зоне Рейда, в руднике Кровавых Алмазов. Но сначала вы должны кое-что сделать для меня — кто знает хорошего алхимика?

— Я полагаю, один из членов моей гильдии — лучший алхимик в игре, — сказал Мерси.

— Хорошо, где ты сейчас находишься? — спросил Дэйв

— Я в аукционном доме Северного Королевства.

— Хорошо, оставайся там, я скоро прибуду, остальные ребята, идите в Преисподнею, Бад будет вас там ждать. Как только я закончу, я приду, и мы сможем начать проходить подземелье.

— Тогда поторопись, — сказала Зои и повесила трубку, остальные игроки пригласили друг друга в группу вместе с Дэйвом и направились во Вторую Зону Рейда.

— Бад, ты встретишь моих друзей в Второй Зоне Рейда, доставишь их в кровавые шахты и организуй для всех Рыцарей Рока боевое дежурство.

— Только Рыцари Рока, господин? — спросил Дог.

— Да, Догарон довольно противный, и Рыцари Смерти будут беспомощны против него, и даже с сотней Рыцарей Рока я всё ещё думаю, что его довольно сложно будет победить.

— Но, господин, вы победили двух богов в одиночку, это подвиг, который не многие смогут повторить, почему вы должны бояться какой-то ничтожной ящерицы.

— На случай, если ты забыл, эта маленький ящерица сильнее Райдзина и Фудзина, даже если она и не является божеством, она быстра, сильна и имеет преимущество в домашнем регионе.

— Я не понимаю, — заявил упырь.

— Не волнуйся, доверься мне, и ты сам увидишь, зачем нам понадобятся все Рыцари Рока.

— Тэнгу, — Дэйв повернулся к парящей фигуре.

— Да, господин, — кивнул Тэнгу.

— Отведи этого малыша к морю и скажи Краки, чтобы он хорошенько его накормил, он так хорошо поработал, что заслуживает пира.

— Как прикажете, но господин… — сказал Тэнгу.

— Да?

— Кракен и расположенная там нежить всё ещё сражаются с избранными Присягнувшим.

— Чёрт, я совсем забыл об этом, эта битва всё ещё продолжается… Хорошо, тогда передай Крошку рыбакам на Границе Нежити. Что касается Избранной Нежити, прикажи сорока полкам моих Рыцарей Смерти помочь в битве с избранным Присягнувшим. Это должно ускорить сражение.

— Как прикажете, господин, — сказал Тэнгу.

— Когда закончишь, присоединяйся к нам в месте добычи кровавых алмазов. Всё, свободен! — отдал приказ Дэйв, и вся нежить отправилась выполнять его приказ. Дэйв телепортировался в Северный регион.

Нежить с нечестивой, могущественной и всепроникающей аурой пошла по улицам Северной столицы.

Дэйв решил держать свой щит и меч в инвентаре, и пока он шел, его черные золотые доспехи пускали жуткие блики на всех, кто смотрел в них. Черепа выглядели так, будто беспокойные души пытались покинуть броню, но безуспешно.

Теневой плащ колыхался на несуществующем ветру, и в сочетании с боевой короной на голове, он был похож на королевскую особу, идущую по улице. Нет, Кис Штин’брах и был королевской крови. И это было доказано появлением группы шокированных паладинов и жрецов МРС, которые были вызваны, чтобы изгнать «бродячую» нежить, появившуюся из ниоткуда.

Тем не менее, МРС в ужасе и полном, вынужденном, тираническом подчинении могущественному эффекту брони Дэйва, были вынуждены преклонять колени. Даже не смотря на то, что это нежить, член королевской семьи требовал уважения уже самим своим существованием, даже если он был врагом Священной Веры. Священники так же не могли не преклонить колена. Но если бы это был какой-нибудь другой церковный служитель более высокого ранга, епископ, кардинал или, возможно, понтифик, они могли бы сопротивляться в умеренной степени желанию преклонить колено.

В лучшем случае, они бы поклонились или уступили дорогу. Это, конечно, было только из-за того, что они не были в обостренной враждебной обстановке, и Кис Штин’брах не действовал враждебно. Как только проявятся признаки враждебности, дворянство и королевская власть перестанут служить препятствием против возмездия церкви за даже ничтожного маленького церковного священника, как тот, кто преклоняет колени перед Кис Штин’брахом, борцом с Богом, Убийцей Драконов, Великим Мастером Войны, Королем Востока, Принцем Нежити.

С такими титулами, как эти, человек не только заслуживает уважения, он обязан быть уважаем! Таким образом, Дэйв шел по улицам Северной столицы, как будто они принадлежали ему, королю и принцу, без охраны и не нуждаясь в ней, ибо какой человек нуждался бы в защите, если бы мог сражаться с богами голыми руками?

Игроки таращились на Дэйва с благоговением, они все видели битву, которая произошла совсем недавно. Сражение, которое в настоящее время считается самым захватывающим, волнующим и кровопролитным, которое когда-либо видело Завоевание.

Благоговение вскоре превратилось в уважение, когда игроки стали отходить в сторону, оставив его невозмутимо маршировать к месту назначения.

— Отличная работа, Скелли! — крикнул игрок.

— Да, это была эпичная битва! — добавил другой.

— Пожалуйста, сделай мне ребёнка! — крикнул другой.

Дэйв кивнул всем игрокам, даже тому, кто произнес последнюю фразу, не смотря нато, что он был парнем…

Вскоре Дэйв прибыл в аукционный дом, где его ждала Мерси с молодым человеком поменьше ростом. Это был гном с длинной бородой и крепкими мускулами. Парень разговаривал с Мерси, и как только они оба заметили быстрое снижение громкости в аукционном доме, они повернулись, чтобы увидеть причину этого.

Присутствие Дэйва заставило всех прекратить делать то, что они делали.

— Мерси, это он? — спросил Дэйв.

— Да.

— Хорошо, — ухмыльнулся Дэйв и двинулся к гному, коротышка не пожелал отступить даже тогда, когда Дэйв возвысился над ним со своей злой и печально известной улыбкой драугра.

— Приветствую, — сказал Дэйв: — Итак, я слышал что ты алхимик, хочешь приготовить для меня несколько зелий?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 445. Рейд на Рудник Кровавого Камня**

— Эмм, конечно. Что тебе надо? — спросил гном.

Дэйв протянул ему маленькую склянку Мерзости и маленький листок бумаги: — Мне понадобится, по крайней мере, пара дюжин таких.

Глаза гнома расширились, он не верил тому, что видел, в руке Кис Штин’браха была Мерзость, зелье неизвестного происхождения, а в другой руке — рецепт создания этого зелья.

— Это… из Преисподней? — спросил гном.

— Да, и утебя будут исключительные права на их изготовление, но сначала тебе придется сделать мои. Посмотри, есть ли у тебя ингредиенты, и могу ли я снабдить тебя тем, чего тебе не хватает.

— Нет-нет, прелесть этого зелья в том, что для него нужен только узкий круг низкоуровневого разнотравья, а они повсюду, его изготовление практически стоит меньше серебряника, но поскольку он первый на Сервере, кто действительно владеет рецептом, он сможет продавать за сколько захочет, и никто не будет жаловаться. Особенно из-за его невероятного эффекта, — сказала Мерси.

— Сколько времени у тебя уйдет, чтобы сделать пару дюжин? — спросил Дэйв.

— Дай мне пять минут.

Дэйв и Мерси подождали, пока гном поспешил прочь, чтобы начать работу. Ровно через пять минут он вернулся с небольшой сумкой, набитой желтыми зельями, и вручил их

Дэйву.

— Всё здесь. Спасибо за рецепт, чувак.

— Не беспокойся, это всё мелочи. Ладно, — Дэйв повернулся к Мерси: — Мы уходим. Ты готова? — спросил Дэйв.

— Да, идём, — Мерси первой разорвала свиток телепортации, а Дэйв последовал за ней. Эти двое появились в Крепости Горящих Высот. Там их ждал Ворчун и еще несколько василисков.

— Яне вижу здесь Ральфа, — сказала Мерси.

— Они, наверное, у входа в подземелье, давай прокатимся, там, куда мы направляемся, нам понадобится василиск, — Дэйв вскочил на спину Ворчуна, и василиск рысью помчался прочь из города.

Мерси вскочила на другого василиска и последовала за Дэйвом.

Оставшиеся василиски последовали за Дэйвом, и все они направились к Кровавым Шахтам прямо под вулканом.

Группа из ровно ста Рыцарей Рока ожидала поручений, большинство из них имели гигантский башенный щит и полутораручный меч, или клеймор эпических размеров в качестве оружия. Редкие Ребята самого Дэйва тоже были здесь, Бад с его ужасными когтями, Спарк сего церемониальными одеждами и посохом, Дог размахивал железным костяным хлыстом. Тэнгу все еще был занят поручениями Дэйва, но как только он закончит, он обязательно придет и поможет ему здесь.

Дэйв не видел никого из членов своей группы, поэтому он позвонил им, чтобы спросить.

— Что происходит? — спросил Дэйву Ральфа.

— Ооо, мы внутри, осматриваемся, парень из Легион уверен, что они профессионалы, когда дело доходит до добычи полезных ископаемых, — сказал Ральф.

Из любопытства Дэйв хотел узнать, о чем говорит Ральф, он не был здесь стех пор, как в последний раз приходил сражаться с Сороконожкой Хаоса.

Дэйв приказал своей группе нежити выстроиться в двойную шеренгу и следовать за НИМ.

Их встретило удивительное зрелище — высоко поднятые факелы освещали путь внутрь пещер. Нежить уже проложила несколько дюжин железных дорог, по которым в шахте передвигались карьерные тележки. Судя по тому, что увидел Дэйв, тысячи аккуратно уложенных инструментов для раскопок было достаточно, чтобы продемонстрировать количество нежити, работающей в шахтах.

Звук железа, ударяющегося о камень, эхом разносился по всей шахте. Дэйв и Мерси двигались до тех пор, пока не увидели первую группу нежити, которая складывала Кровавые Алмазы в шахтерскую тележку, а затем толкнула её вниз по склону.

— Куда направляется эта тележка? — спросил Дэйв у элитной нежити, которая работала с тележкой.

Последний, заметив Дэйва, немедленно опустился на колено и заговорил: — Ваше Величество, тележки проедут через туннель, который мы построили, и направятся прямо в зону добычи Горящих Высот. Нам посоветовали сделать так, чтобы увеличить скорость добычи алмазов, и это лучше, чем вручную таскать их в крепость. Кроме того, мы прорыли несколько таких туннелей по всей зоне добычи, чтобы увеличить добычу.

— Это интересно, хорошую работу вы проделали. Скажи мне, как далеко вы прокопали шахты?

— Мы добрались прямо до района Догарона. Мы пытались захватить часть Опрениума, но все попытки привели к тому, что наши члены были отправлены в Царство Мертвых. Этот зверь — не шутка, он был невероятно быстр, что наши попытки заполонить его числом потерпели неудачу, не говоря уже о недостаточном тепловом сопротивлении, которое мы, низшая нежить, имеем. Большинство из нас сгорело дотла прямо у входа в пещеру.

Дэйв кивнул, нежить была необычайно сговорчива в отличие от другой нежити того же типа. Но Дэйв не видел никакого потенциала, который он мог бы иметь, чтобы присоединиться к его собственной нежити. Поэтому он отпустил его, похлопав по плечу, чтобы тот мог продолжить свою работу.

— Идём дальше, — сказал Дэйв.

Остальные Рыцари Рока, сопровождавшие Дэйва, последовали за ним. Все они двигались как машины разрушения, их сапоги маршировали как один, каждый шаг эхом отдавался сотню раз в звуке одного единственного удара стали и доспехов.

Всё больше и больше шахтерских тележек проезжало по рельсам и ныряло в ямы, которые вели их за пределы района добычи алмазов. А из других туннелей появлялись опустевшие тележки, которые другая нежить отправляла глубже в пещеры, где было больше кровавых камней, которые нужно было добывать.

Дэйв нашел Ральфа и остальных членов группы стоящими прямо перед входом с жаровнями, отсюда они должны были выйти из Зоны Добычи Кровавых Алмазов и попасть в зону Саламандры Хаоса.

— Ребята, у меня есть кое-что для вас, — Дэйв протянул группе по два пузырька с желтой жидкостью, которые он приготовил ранее.

— Что это такое? — спросила Зои.

— Это зелье рецепта, который я нашел, пока рылся в замке Короля Пепла.

— Что? Ты был в замке? — спросила Зои.

— Что это за локация? — спросила Демери.

— Это Пятая Зона Рейда, — ответил Дэйв: — Там, где живет последний босс Преисподней. Проникнуть туда было довольно хлопотно.

— Ага, Король Нежити планирует напасть на неё в ближайшее время, я думаю, прокомментировал Идеальный Выстрел.

— Вообще-то он собирается сделать это завтра. Ребята, хотите присоединиться? Будет весело.

— Черт возьми, да, хотим! — сказал Фланкер: — Мы получим чёртову тучу опыта с Легионом, и, вероятно, мы станем причиной, по которой вы, ребята, даже выиграете это сражение. Дэйв кисло посмотрел на Фланкера: — Ты не тот, кто должен это говорить. Болтун.

— Эй, когда это я успел получил это прозвище? — спросил Фланкер.

— Я думаю, это было в тот день, когда ты впервые заговорил, просто ты не был посвящен в это. В любом случае, мы будем сражаться с Королем Пепла, а это не так просто. Нам нужно подготовиться к этому, — сказала Тесс.

Алая Ведьма была хранительницей наследия $ ранга, и даже она верила, что сражение с Королем Пепла не будет легким.

— Что ты имеешь в виду, у Короля Нежити многомиллионная армия, — пожал плечами Фланкер: — Он мог бы легко раздавить этих роговых парней.

— Роговых? Может ты имеешь в виду «рогатых»?

— Масло-масленное, тем не менее, мы получим приличный кусок опыта и чёртову кучу добычи. Как я и сказал — джекпот, — сказал Фланкер.

— Подождём, пока ты не встретишься лицом к лицу с другими игроками, тогда посмотрим, куда приведет тебя твоя храбрость.

— Там будут игроки? — спросил Фланкер.

— Ато! Разве ты не должен был уже знать об этом? Они используют храмы, чтобы завербовать больше игроков, и это продолжается, пока мы говорим об этом, — сказал Крепость.

— Я не знал, что это может что-то изменить. Но всё же у нас есть Скелли и его Мегаформа.

— Завтра в приоритете будет квест Легиона. Я не знаю, будет ли у меня время или возможность взять на себя игроков, пока там Король Пепла. Ау него есть личные счёты со мной.

— В любом случае, я верю, что мы победим.

— Я очень на это надеюсь. А теперь идём, впереди ещё много комнат и большое расстояние, которое необходимо пройти.

Они двигались по туннелям, Дэйв на Ворчуне, а остальные члены отряда на дополнительных василисках.

— Почему ты ездишь на бронированном Василиске? — спросил Фланкер.

— Потому что я заплатил за них, если хочешь, то могу и тебе выдать. Всего за 20 000 Золотых.

— Ябы предпочел этого не делать. Я имею в виду, что доспехи — это для слабых, и мне лучше знать, ведь у меня их нет, иначе я буду зависеть от них, и они подведут меня в момент нужды. Я имею в виду, что мне нужно быть сосредоточенным на всём окружающем и… Почему вы все так на меня смотрите?

— Заааткниииись! — вскрикнула Тесс: — Ты слишком много болтаешь! Ты был чертовым радио в своей прошлой жизни?

Фланкер проглотил свои слова и отвел взгляд. Очевидно, не только Тесс была того же мнения. Открытый рот Фланкера даже хуже, чем открытый Ящик Пандоры.

Пока они говорили об этом, Дэйв сделал жест «рука-лицо», поскольку забыл спросить Валаама, который был на его церемонии коронации, о местонахождении определённого предмета. Он сделал себе пометку посетить Гору Славы и выяснить это позже.

Они вошли в сеть пещер в глубине шахты, где с потолка свисали сотни, может быть, тысячи сталактитов. Каждый сталактит выглядел так, словно был сделан из капель свежей крови. Тут и там некоторые из алых образований спускались до самого пола пещеры, образуя колонны.

На другой стороне пещеры была граница подземелья, где начиналась новая область. Дэйв поднял кулак, и группа остановилась.

Внутри комнаты маршировали десять красных ящериц размером с лошадь. В тот момент, когда они заметили Дэйва, в отличие от последнего раза, когда они набросились на него, группа ящериц разбежалась и нырнула в маленькие ямы, где лава собиралась в лужи.

— Чееерт, ты такой страшный, что отпугнул их, — прокомментировал Фланкер, пожимая ему руку.

— Держу пари, у них была бы такая же реакция, если бы ты открыл рот.

Это привело к тому, что группа начала хихикать.

— Идём дальше, Догарон всё ещё на два уровня ниже.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 446. Подземелье Хаоса 2.0**

Дэйв, его сотня Рыцарей Рока и остальные игроки вскоре прибыли на знакомую территорию.

— Да, это был легкий переход, — сказал Дэйв.

— Что ты имеешь в виду? — спросила Зои.

— Ну, в первый раз, когда я проходил здесь, мне пришлось сражаться со многими из этих Саламандр. Но похоже, что все они разбежались и попрятались. Мы войдем в Подземелье Хаоса прямо на следующем перекрестке, — Дэйв указал вперед.

Он сделал жест кулаком и указал вперед, чтобы все следовали за ним.

Вскоре он получил уведомление.

Вы вошли в скрытое [Подземелье Хаоса].

Это подземелье уже зачищено. Здесь больше не будет появляться ни один босс.

Группа Дэйва вошла в Подземелье Хаоса. В полутемной пещере было так душно и жарко, что трудно было даже дышать. Жар исходил от каменных стен туннеля, и обжигающий сухой воздух дул из глубины прямо им в лицо.

Дэйв просмотрел свой список характеристик; он неуклонно приближался к состоянию [Перегрева].

— Черт возьми, все то же самое, что и в прошлый раз. Ребята, пришло время использовать то, что я вам дал, — сказал Дэйв.

Все члены группы поднесли ко рту желтые пузырьки и выпили жидкость.

— Черт возьми, пахнет мочой. Откуда у тебя это мерзкое зелье? — первым заговорил Фланкер.

— Из замка Короля Пепла. Этой штуки будет достаточно, ребята, чтобы противостоять жару подземелья, поверьте мне, вам это понадобится, — объяснил Дэйв.

Аватары игроков замерцали желтым свечением, которое вскоре рассеялось, оставив слабый блеск на их телах.

— Ооо, теперь действительно намного прохладнее, — сказала Зои.

— Ага, ладно, будьте готовы, с этого момента будут настоящие проблемы. Дальше будут какие-то раздражающе большие лавовые рыбьи задницы, которая попытается сбросить вас в лавовые ямы для быстрого горячего перекуса. Будьте осторожны, будьте ГОТОВЫ, Дэйв повернулся к остальным Рыцарям Рока и закричал:

— ЛЕГИОНЕРЫ! ЕСЛИ КТО-НИБУДЬ ИЗ ВАС ПОСМЕЕТ УПАСТЬ В ЛАВОВУЮ ЯМУ, Я ПРИКАЖУ ЕМУ ЦЕЛЫЙ ГОД РАЗГРЕБАТЬ ВИЛКОЙ ДЕРЬМО ВАСИЛИСКА! ВЫ МЕНЯ ПОНЯЛИ?

— СЭР, ДА, СЭР! — отрапортовали все Рыцари Рока в один голос.

— Хорошо, следуйте за мной! — позвал Дэйв, и группа двинулась вперед.

Как только группа начала входить в туннель, Дэйв услышал клич: — Милорд! Я прибыл! Тэнгу только что закончил миссию Дэйва и подлетел к нему.

— Рад тебя видеть, ты сделал всё, о чем я просил?

— Да, милорд, рыбаки на Границе Нежити в настоящее время рыбачат и кормят Могильного Лорда Крошку. Что касается боевых действий на Востоке, то пока всё идет по вашему плану. Волны нежити роятся вокруг Присягнувшего и наносят ему урон, пока он находится в ловушке под водой благодаря Кракену. Морской бог полностью контролирует ситуацию.

— Отлично, хорошо, готовьтесь, мы скоро начинаем.

— Милорд, я также привел кое-кого с собой на помощь нам в этом подземелье.

— Ты привел жрицу? — спросил Дэйв, её охлаждающее заклинание было бы идеальным, чтобы смягчить жару, от которой Рыцари Рока, несомненно, будут страдать.

— Сир, нет. Но я привел с собой лорда Ду’Ражу, он мастер ледяной магии, и я думаю, он будет гораздо более эффективен учитывая наше большое количество, чем молодая жрица.

— Ооо, черт возьми, умно. Где он? — спросил Дэйв.

— Прямо здесь, юный Принц. В этом подземелье довольно жарко, — заговорил печально известный/знаменитый Ледяной Лич, его бело-голубые одежды развевались от невидимого ветра, когда он проплыл по воздуху к месторасположению Дэйва.

— Ты же тот самый Лим! — воскликнула Зои.

— Мне кажется, я знаю вас, юный эльф, подруга Принца Кис Штин’браха.

— Точнее — девушка, — поправила Зои.

— Уффф, мы все это знаем, тебе не нужно рассказывать об этом всему миру. Черт возьми, ты даже личу похвасталась, — сказал Фланкер.

Зои посмотрела на жреца со смертельной улыбкой и сказала: — Твоя голова сейчас удивительно похожа на яблоко.

— Черт, а это имеет какое-то отношение к разговору? — сказал Фланкер.

Зои не ответила, но Идеальный Выстрел сказал: — Она лучница, братан. Нужно ли мне ещё что-то говорить?

Эти слова заставили Фланкера немедленно закрыть рот. Но он не мог этого сделать, не проворчав себе под нос: — Черт бы вас побрал, вы меня запугиваете, чувствую себя изгоем.

Дэйв покачал головой, Фланкер заслужил прожарку за то, что постоянно тявкает.

— ДуРажа, я полагаю, ты нам поможешь.

— Оооо, определенно, мне стало скучно в Мире Нежити, поэтому, когда я услышал, что вы собираетесь совершить рейд на это место, я попросил лорда Тэнгу проводить меня туда, где вы находитесь. Так в чем же дело, почему все стоят здесь?

— Мы как раз собирались войти. Хорошо, идём вперед. Ду’Ража, я рассчитываю на то, что ты будешь поддерживать идеальные условия для армии.

Они подошли к другому участку пещеры, где естественное скальное образование пересекало реку текущей лавы.

— Осторожно, в этой лавовой реке плавают довольно противные рыбы. Будьте настороже, — сказал Дэйв.

Отряд двинулся вперед, но ни одна рыба не осмеливалась выпрыгнуть. Дэйв на мгновение подумал, что, возможно, рыба боится его.

— Я не вижу никакой рыбы, чувак, ты уверен, что она есть? — прокомментировал Фланкер.

Из-за этого замечания вся надежда Дэйва на то, что рыба не выпрыгнет, сразу испарилась. По иронии судьбы или просто по полной глупости Фланкера, в лаве образовались большие пузыри, которые затем лопнули с громким звуком. Из пузырей по высокой баллистической дуге выпрыгнули рыбы. Будучи вдвое больше василиска, они напоминали большеротого окуня с очень большими шипастыми плавниками. Гигантские рыбы воспарили над мостом, широко раскрывая свой пещерообразные рты навстречу нежити.

— Дерьмо, — выругался Фланкер, когда рыбы начали опускаться к ним.

Все игроки снарядили своё оружие, приготовили щиты и навыки, и выстрелили в приближающихся монстров. Рыцари Рока крепко держали свои башенные щиты, жестко воткнув их в землю в ожидании приближающихся рыб, и блокируя каждую атаку, заставляя рыбу упасть на мост и глупо хлопать плавниками, не в силах ни дышать, ни вернуться в лаву.

— КОРОЛЕВСКОЕ КОПЬЕ! — крикнул Ду’Ража, ударив ладонью по полу моста. И отего движения копья размером с дерево поднялись от моста, пронзая хлопающих плавниками рыб или тех, кто всё ещё был в воздухе. Копья прошли между нежитью, не причинив ей никакого вреда, нанося тонны урона только врагам.

Там и тут Рыцари Рока обнажали свои полутораручные огромные мечи и нарезали ими рыбу.

Внезапное нападение было мгновенно подавлено, и агрессивная рыба вскоре превратилась в ингредиенты для суши.

— Черт возьми, чувак, когда же ты научишься держать язык за зубами? Всего на пять минут, бро, неужели ты умрёшь, если замолчишь? — застонал Крепость.

— Не совсем, но это был дружеский комментарий. Я имею в виду… — Крепость резко оборвала фланкера.

— Тосс!

— Но…

— Тсссс!

— Я…

— Тесссссссссссс!

Но то, что действительно заставило Фланкера замолчать, было не только шипением Крепости, но и натянутой тетивой лука Зои, нацеленной прямо ему в голову.

Кроме того, тонкий шепот Идеального Выстрела: — Яблоко, яблоко, яблоко!

— Ваши друзья довольно странные, — сказал Ду’Ража.

— Ну, они же люди, чего ты ожидал? — сказал Дэйв.

— Действительно, люди — самые странные существа. И всё же я не помню, чтобы вел себя так, когда был… человеком.

— Разное время, знаешь ли, — Дэйв пожал плечами.

— Давайте двигаться дальше! — Дэйв отдал приказ, и отряд двинулся вперёд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 447. Крупномасштабное сражение**

Дэйв повел свою группу вперед, в следующую часть подземелья. Благополучно перейдя мост, оставшиеся Рыцари Рока с легкостью последовали за ними благодаря усилиям Ду’Ража и ледяной магии.

Лавовые рыбы решили больше не выбираться на поверхность, так как битва с нежитью, владеющей ледяной магией, была заведомо проиграна. Даже в такой жаре, где царил Хаос, магия лича была обильной и мощной. Он мог не обращать внимания на жару в области и атаковать саму сущность лавовых существ, будучи их смертельным врагом.

Впереди тянулся еще один туннель, Дэйв сел на Ворчуна, и группа двинулась вперед. Он посмотрел на характеристики своего персонажа, его температура всё ещё поднималась:

— Становится горячее, у вас всё хорошо? — спросил Дэйв.

— Да, зелье действует хорошо, — ответила Зои.

— Хорошо, следующая пещера — это комната Сороконожки Хаоса. Я не знаю, будет ли там ещё один босс Сороконожка или нет, так что мы должны быть готовы, — сказал Дэйв.

— Принято.

Группа Дэйва двигалась по туннелю, пока не оказалась в очень большой комнате. Она имела высокий потолок и простиралась на сотни метров во всех направлениях. В ней было несколько лавовых луж, разбросанных тут и там.

— Не приближайтесь к этим лужам, эти проклятые рыбы всё ещё могут выпрыгнуть из них. Кроме того, будьте осторожны, если заметите каких-либо крабоподобных существ.

— Крабы? Разве ты не говорил, что здесь была сороконожка? — спросил Ральф.

— Ах да, вообще-то это странное существо. Оно как дюжина крабов, которые соединяются вместе и образуют сороконожку. Только будьте осторожны, они довольно крепкие, ядовитые и обладают хорошей сопротивляемостью.

— Тогда всё в норме. Я пока ничего не вижу, — сказал Идеальный Выстрел.

— Хорошо, давайте продолжим. Ду’Ража, как делау Ребят?

— Пока что я почти не использую магию, чтобы бороться с жарой. Но держу пари, что как только мы углубимся, я начну терять больше маны, чем мог бы генерировать, — сказал Ду’Ража.

— Да, извини, но это будет адская битва.

— Не волнуйтесь, юный Принц, у меня давно не было такого волнения.

Группа продолжала двигаться вслед за Дэйвом, область босса Сороконожки Хаоса была на удивление тихой и спокойной. Похоже, что это существо было одноразовым отродьем. И настоящим боссом подземелья был Догарон в нижней части этих катакомб.

— Когда мы начнем драться, чувак? Пока всё, что мы делаем, это просто идём, пожаловался Фланкер.

— Скоро, наберись терпения. Идеальный, можешь заняться разведкой? Будь осторожен. И если ты доберешься до пещеры босса Догарона, не смотря ни на что не входи туда один, — сказал Дэйв.

— Окей, — Идеальный Выстрел кивнул и рванул вперед, опережая группу.

— Почему ты послал его одного? — спросила Демери.

Дэйв почувствовал себя немного неловко, потому что это был их первый диалог с тех пор, как он наотрез отверг её ради Зои.

— Он разведчик группы. А отсюда до следующей комнаты босса один единственный путь. Он, вероятно, не встретит никаких других монстров, и даже если бы это произошло, я верю, что Идеальный справится с ними и не умрет.

Демери кивнула и снова замолчала.

Зои, напротив, приподняла бровь, улыбнулась и отвернулась от Дэйва, вероятно, выбирая получателя предстоящей головной боли.

Через пару минут из голосового чата раздался голос Идеального Выстрела:

— Здесь ничего нет, чувак, я не вижу никакого монстра или босса.

— Всё в порядке, поверь мне, Догарон там. Скорее всего, он замаскирован. Только не заходи в комнату босса и дождись нас.

— Хорошо, тогда я буду ждать у двери.

Дэйв повел всех в туннель к месту расположение Догарона.

— Начинайте применять баффы, предстоящий бой будет тяжелым.

— Тяжелее, чем твоя битва с Райдзином и Фудзином? — спросил Крепость.

— Возможно, — добавил Дэйв.

— Как же так? Это два бога, и ты всё равно надрал им задницу, Догарон пусть и того же уровня, но он один против нас всех.

— Это другое. Против Райдзина и Фудзинау меня был Крошка, моё наследие и много быстро перезаряжающихся навыков. Что касается нынешнего сражения — оно будет на истощение.

— Я вроде как забыл об этом. Но разве нас не достаточно, чтобы покрыть разницу, сказал Фланкер.

— Давай просто надеяться на это, — прокомментировал Дэйв.

Еще через несколько минут группа увидела Идеального, стоящего прямо у входа в комнату босса.

— ЭЙ, ребята, — Идеальный повернулся спиной к двери подземелья и посмотрел на игроков: — Я же говорил вам, что здесь нет босса.

— Ая сказал тебе ‚ что он… Пригнись! — крикнул Дэйв.

Реакция Идеального была… совершенна, он нырнул под коготь, который разорвал вход в пещеру. Догарон стоял прямо за ним, полностью замаскированный под цвет месторождения опрениума.

Догарон — чудовищное существо, синее и чешуйчатое, похожее на волка. Вспышки молний мерцали по его чешуйчатой синей шкуре, пока он размахивал шипастым, похожим на булаву хвостом из стороны в сторону в ожидании кого-либо растерзать.

Чудовище в форме волка открыло пасть аллигатора и завыло на группу.

— Дерьмооо!

Догарон (Осквернённый) Уровень: 750

Ранг: Демонический

Уровень Опасности: & $ & Базовый урон: 400,000-450,000 03: 200,000,000

Ффиз.Защ : 250,000

Маг.Защ: 250 000

Навыки:

[Рельсохвост] — Взмахивает хвостом со скоростью, достаточной для разрыва самого пространства, выпуская разрушительную атаку, которая наносит 200% базового урона в конусообразной области точки контакта хвоста.

[ИскажениЕ] — Догарон увеличивает частоту вибрации своих чешуек, создавая всплеск энергетического поля, которое искажает зрение и создает галлюцинаторные эффекты.

[Перераспределение] — Догарон расширяет возможности использования кинетической энергии, проходящей через его тело, перераспределяя её либо в электрический взрыв, который наносит 200% базового урона, либо использует эту энергию, уменьшая его время реакции и взрывную силу каждого последующего движения или атаки.

[Берсерк] — Потеряв более 75% своих ОЗ, Догарон войдет во вторую фазу, увеличивая общий наносимый урон и потенциал всех его навыков.

Лор: Говорят, что Догарон является одним из родственников печально известного стража и гончей ада, мифического существа Цербера. Но доказательства родства между этими двумя существами останавливаются на том факте, что они оба живут в адской среде. Однако это далеко не означает, что эти двое принадлежат к одной семье, однако это и не означает, что Догарон менее опасен. Он всё ещё занимает высокое место среди самых могущественных существ Преисподней.

— В атаку! — позвал Дэйв и подтолкнул Ворчуна вперед.

Догарон снова ударил лапой, одного её размера было достаточно, чтобы раздавить Ворчуна в лепешку, но Дэйв прыгнул вперед, поднял Проклятый Щит Аякса и использовал [Поглощение], принимая атаку Догарона с последующим [Отражением1, ударяя зверя в лицо его собственной атакой лапы.

Удара оказалось достаточно, чтобы одновременно удивить существо и отправить его перекатываться по земле несколько сотен метров.

Промежутка времени, которое выйграл Дэйв, было достаточно для Идеального Выстрела, чтобы тот мог восстановить свое самообладание, а Рыцари Рока начали стекаться в комнату босса: — Поторопитесь! Всем занять позиции. Фланкер, оставайся позади, подготовь своё исцеление. Ду’Ража, мне нужна твоя ледяная магия наготове. Ребята! Надерём задницу этому сукиному сыну!

Рыцари Рока побежали вперед, обнажив полутораручные мечи и держа наготове башенные щиты, готовые защитить их от любой атаки.

Догарон оказался в окружении сотни Рыцарей Рока, все они были страшными врагами, от сражения с которыми любой другой игрок в мире Завоевания должен был бы изнуриться. Рыцари Рока были кошмаром даже для мастеров гильдии, но для Догарона они были всего лишь досадной помехой. Это было видно по первому взмаху хвоста Догарона. Он пронесся сквозь ряды Рыцарей Рока, раскидывая их в стороны, как будто они были сделаны из бумаги.

— Дерьмоо! — выругался Дэйв: — Я пойду вперед, прикройте меня, ребята. Бластер, Крепость — со мной, все остальные помогают на расстоянии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 448. Мне кажется или здесь становится жарко?**

Дэйв, Бластер и Крепость бросились вперёд среди Рыцарей Рока. Крепость активировал [Страж-защитник], светящийся синий значок в виде то ли полубумажного змея, то ли полущита появился над головой Бластера на секунду, а затем рассеялся.

Бластер прыгнул к голове Догарона, как раз в тот момент, когда последний открыл пасть, чтобы откусить внушительную часть головы мастера меча, но Бластер взмахнул клинками три раза за долю секунды, активируя [Рваная Плоть].

Догарон отпрянул от атаки, оставшись с порезанным носом, очевидно, чувствительной частью его тела.

— 120,000

— 142,000

— 180,000

Дэйв последовал за Бластером с Проклятым Мечом Дюрандалем, ударив острием Догарона прямо по голове. Силы удара Дэйва было достаточно, чтобы вбить гигантскую волчью голову в землю и заставить того взвизгнуть.

Вскоре волк восстановил равновесие, покачал головой и мрачно посмотрел на Дэйва и остальных членов группы. Догарон попятился назад, а затем рванул вперед. Будучи немыслимо быстрым, ему удалось обойти Дэйва и разорвать своими разрушительными когтями спину Крепости.

Крепость растянулся по земле, слив треть своих ОЗ в канализацию.

— Срань господня! Это было больно! — выругался он и встал на ноги. Догарон жаждал крови и бросился на Крепость, не обращая внимания на приближающихся Рыцарей Рока. Как раз в тот момент, когда он собирался ударить своим вибрирующим электрическим хвостом по дезориентированному Крепости, две большие когтистые черные руки появились из-под Крепости и утянули его вниз под землю.

Удар Догарона сотряс пещеру и превратил место удара в воронку шириной с самого зверя.

Крепость появилась прямо рядом с Фланкером, не подозревая о том, что произошло.

— Спасибо, Бад! — крикнул Дэйв. На его комментарий Фланкер обернулся и увидел позади себя гигантского Теневого Упыря. Он протащил танка через свою собственную тень и вытащил из тени Фланкера для исцеления.

Затем Бад нырнул в тень и исчез из боя, ожидая возможности действовать. Дэйв крутанул Дюрандаль и бросился вперед вместе с щитом Аякса. Догарон вцепился в Дэйва сразу обеими лапами, но несколько закрученных по спирали огненных хлыстов вылетели из-за Дэйва и обвили лапы Догарона, потянув их в сторону, заставляя лапы уйти с траектории и приземлиться справа и слева от Дэйва, в то время как тот пронзил Дюрандалем основание шеи чешуйчатого волка.

Дэйв пустил кровь.

— 1,020,000

— Молодец, Спарк, так держать!

Пиромант взмахнул скипетром и заставил хлысты увеличить интенсивность огня и туже обмотать лапы зверя. И всё же последний, казалось, не обращая внимания на огонь, взревел и натянул хлысты, разрывая их и освобождаясь.

— Моя магия несовместима стаким врагом. Только магия Лорда Ду’Ража может причинить ему реальный вред, — заметил Спарк.

— Неужели! Но я занят поддержанием низкой температуры наших войск. Иначе мы бы сгорели дотла, — сусмешкой произнес ледяной лич.

Дэйв чувствовал, как пылает боевой дух Ду’Ража, но он хорошо знал, что без ледяной магии, которую он постоянно использовал, чтобы противостоять жару комнаты, они все умрут. Независимо от того, как наступательная магия Ду’Ража могла им помочь, сейчас ему было лучше оставаться поддержкой.

Дог бросился со своим василиском вперед. Дуллахан взмахнул костяным хлыстом у основания задних лап зверя, обмотав их. Он потянул его одной рукой, его мышцы грозились лопнуть из-за огромных размеров и силы зверя, но он все же сумел оттащить лапу назад и дестабилизировать его.

Затем Дог прыгнул с василиска на спину Догарона, в то время как его василиск бросился на другую ногу, полностью сбивая его с ног.

Дэйв воспользовался случаем и ударил по, казалось бы, более уязвимой части существа, теперь это был обнаженный живот. Но Дюрандаль не причинил никакого видимого вреда, кроме нескольких трещин на чашуйках.

— Пригнись! — закричал Идеальный Выстрел, и Дэйв присел. Огромная эфирная большая белая акула выстрелила и впилась в грудь Догарона, а затем исчезла.

— 2,550,000

— Позволь мне! — сказала Зои. Активировав [Заградительный огонь ледяных осколков], её руки задвигались с невероятной скоростью, выпуская десятки стрел за считанные секунды. Стрелы превращались в осколки ультрахолодного льда, и попадая в Догарона, иней быстро начал покрывать тело волка, в местах попаданий.

— Хорошая работа, детка, твоё ледяное наследие нам очень поможет, — сказал Дэйв.

— В любое время, детка! — крикнула Зои и выпустила ещё несколько стрел, чтобы дестабилизировать и заморозить существо.

Рыцари Рока, наконец, нашли возможность атаковать волка, и они сделали это с полным пренебрежением к своей безопасности, разрубая треснувшие чешуйки и пуская кровь из шкуры существа.

— Нас нельзя превзойти, Рыцари Рока, отступите! — завопила алая колдунья, и сразу же Рыцари Рока удалились от существа, почувствовав, что прямо за ними надвигается какая-то внушительная магии, и они не хотели попасть под удар заклинателя.

Тесс крутила свой скипетр, говоря на распев: — Искривленная пустота и разорванное пространство, воплотите видение окончательного конца! ВЗРЫВ!

Громкий взрыв эхом отозвался прямо из-под существа, взметнув его вверх и вниз. Алое, кровавое пламя вырвалось отовсюду, окрашивая комнату в сумеречно-красный цвет, с высоко насыщенным и яркими контрастом, достаточным, чтобы ослепить игроков.

— 4,600,000

Догарон завизжал и захрипел, потом с силой попытался встать, пока Дог всё еще висел у него на спине и бил костяной дубинкой, словно маньяк.

У Догарона были странные когти, в отличие от обычного волка, у него было два набора когтей, один прямо под другим. И, по-видимому, он мог управлять ими по своему желанию, и вместо пяти когтей на каждой лапе, он выпустил второй набор, поравнявшийся с первым, теперь имея на каждой лапе по десять когтей.

Это не только увеличило его разрушительную силу, но и укрепило хватку на земле. И его рывок стал еще более опасным, как показало следующее действие.

Догарон рванул вперед, сбросив Дога с его позиции, и ринулся прямо через ряды Рыцарей Рока. Он направлялся к задней линии, а именно к Ду’Ража.

Догарон прибыл к месту нахождения ледяного лича за долю секунды, широко разинув пасть в гневной гримасе, извергая слюну, высоко подняв коготь, который ВОТ-ВОТ должен был ударить и сломать каждую кость в теле лича.

Ду’Ража не запаниковал, потому что ни одна истинная нежить не запаниковала бы даже перед лицом смерти, он немедленно бросился в сторону, благодаря потоку ледяной магии, которую он сколдовал. Однако возросшая скорость Догарона позволила ему изменить траекторию удара, последовав за Ду’Ража.

Последний был вынужден сколдовать заклинание ещё раз, чтобы сохранить дистанцию. Но этого было недостаточно, так как Догарон последовал за ним и замахнулся хвостом на Ду’Ража.

Лич поморщился и призвал силу своей ледяной магии, заключая себя в ледяную гробницу, в то время как атака Догарона [Рельсохвост] ударила по нему. Удар хвоста зверя был похож на удар бейсбольной биты, выбивающей хоум-ран.

Заключенный в ледяную гробницу Лич был отправлен в полет на другую сторону пещеры, а силы, стоящей за взмахом хвоста Догарона, было достаточно, чтобы вонзить лича в стену на несколько метров.

— Боже милостивый, что это было? — Фланкер съежился от сцены, которая произошло прямо перед ним. Что заставило его паниковать ещё больше, так это голова Дорагона, теперь смотревшая на него.

Бластер был ближе всех к Фланкеру, поскольку он первый увернулся от первоначальной атаки, поэтому он использовал [Тихую решимость], чтобы притянуть внимание Догарона к себе. Было лучше, если бы Догарон напал на крепкого мастера меча, а не на мягкотелого жреца.

И все же глаза Бластера расширились в тот момент, когда он произнес заклинание: Черт возьми, его нельзя спровоцировать!

Эти слова обрушились на Фланкера, как ведро холодной воды.

Догарон замахнулся когтями на Фланкера, но чья-то рука схватила его за плечо и оттащила в сторону.

Тэнгу пришел на помощь, рубанув вверх своей катаной по когтистой лапе Догарона.

Разница в силе была так велика, что Тэнгу вонзился в землю, словно молоток забил ГВОЗДЬ.

Дэйв побежал к игрокам, если он оставит Догарона в пределах их задней линии, это вызовет хаос внутри неё. Дэйв сменил свой меч и щит на Перчатки присягнувшего на верность и схватил существо за хвост.

— Бад! Сбей его с ног! — закричал Дэйв, активируя [Геркулесову силу], обеими руками крепко обхватив хвост существа.

Бад появился прямо под грудью Догарона, упырь был невероятно силен, а среди нежити, помимо гигантов, расы Драхмы, упыри были вторыми по силе. Ему удалось поднять существо с ног, даже всего на пару футов от земли, но этого было достаточно для Дэйва.

— ПОДНИМАЙСЯ, МЫ УХОДИМ! — закричал Дэйв, его мускулы боролись с напряжением, когда он крутанулся, потянув за собой зверя, а затем бросил его в другую сторону сражения, где Рыцари Рока ждали добычу, как стая волков поданную овцу.

Дэйв переключился на меч и щит: — Крепость, пятый отряд Рыцарей Рока, вы вдесятером оставайтесь в тылу! — Дэйв отозвал одну десятую своего подразделения из нападения, и разместил их в тылу, чтобы помочь союзникам. Он не мог позволить себе потерять ни одного ИЗ НИХ.

— Тэнгу, проверь Ду’Ража, он ещё не умер, его магия все еще действует, но он, должно быть, застрял. Дог, со мной! — Дэйв выкрикивал приказы, а они выполняли. Это существо было довольно умным, и оно шло на цели, которые были наиболее уязвимы против него.

Если бы ему удалось убить ледяного лича, это дало бы ему большое преимущество в бою, так как Рыцари Рока умерли бы от перегрева. Если бы он убил Фланкера, это вывело бы из строя все исцеления, которое могла получить человеческая сторона атакующего отряда. С Догароном нельзя было шутить или недооценивать его. И Дэйв не собирался этого делать.

Дэйв и Дог бросились к волку. Рыцари Рока, окружавшие его, по очереди наносили удары и отступали всякий раз, когда один из них получал повреждения. У них не было никакого способа исцелиться, так что обмениваться ударами и отступать, на данный момент, было достаточно.

Дэйв уже сожалел о том, что не взял с собой нечестивую жрицу, но она была слишком слаба, чтобы оказать активную помощь в этой битве, и была бы бесполезна в исцелении того количества повреждений, которое получали Рыцари Рока.

Дэйв немедленно прибыл к месту сражения, оглянувшись по сторонам, Дэйв заметил, что Дога нигде не было видно, хотя он был уверен, что Дуллахан следует за ним по пятам.

Обернувшись, взгляд Дэйв поймал Дога посреди арены, стоявшего как статуя и смотревшего в землю. Затем последний вытащил свою дубинку и ударил ею о землю.

Перед Дэйвом появилось уведомление:

Дуллахан Дог использовал [Воскрешение нежити]

Дуллахан Дог успешно возродил [Сороконожку Хаоса]

Глаза Дэйва расширились, когда земля начала дрожать и трястись.

Чудище, размером с Ворчуна, вынырнуло из-под земли через новообразованное отверстие и боком заскользило вокруг него. Его куполообразный панцирь был квадратным, с бронированными крабообразными ногами, прикрепленными в каждом углу.

За первым существом последовали другие, один за другим врываясь в комнату. Дэйв насчитал дюжину похожих на крабов существ. Существа собрались в центре комнаты и соединили свои раздельные тела вместе с начала и до конца, с ногами, выровненными по бокам. Существо с ближайшего конце вздрогнуло, его панцирь раскрылся, обнажая человеческое лицо с многогранными глазами насекомого и массивными клешнямижвалами в уголках рта.

— Блин! — выругался Дэйв: — Ты снова сделал это, черт побери!

Имя Сороконожки Хаоса было написано угрожающим ярко-красным цветом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 449. Толстая шкура**

Ещё один монстр стал новой переменной в битве, и уравнение теперь намного сложнее решалось. Дэйв проворчал: — Дог вернул её! Пошлите несколько Рыцарей Рока, чтобы задержать сороконожку.

Дэйв отдал приказ и нырнул под агрессивный взмах лапы Догарона.

Дог же стоял на месте и смотрел прямо в глаза сороконожке. Он поднял дубинку и ударил её по голове, заставив существо качнуться. Сороконожка не почувствовала никаких повреждений, но, похоже, ей было очень больно.

Дог проворчал несколько слов, указал на Догарона, и красная метка сороконожки мгновенно стала зеленой. Затем он двинулся к группе, где Дэйв посмотрел на него с широко раскрытым ртом.

Осквернённая Сороконожка Хаоса стала членом вашего Легиона.

— Как, черт возьми, ты это сделал? — удивился Дэйв, а потом вспомнил, что в первый раз, когда Дог оживил нежить, она действовала точно так же, и если существо, которое он оживлял, было ниже уровня Дога, он мог каким-то образом контролировать его и заставить служить Дэйву.

Дог пожал плечами изо всех сил, на какие было способно его обезглавленное тело, и щелкнул костяным хлыстом, готовясь к сражению.

Сороконожка подползла к Догарону и укусила его за заднюю лапу. Последний взвизгнул и замахнулся хвостом в голову твари, пытаясь отомстить за её агрессивность. Дэйв воспользовался случаем и запрыгнул на спину Догарона, используя [Бессмертное Видение]. Затем он нанес удар Дюрандалем, удар был достаточно силен, чтобы голова Догарона ударилась о землю.

— Поджарим его, Ребята! — закричал Дэйв, и поток заклинаний от его товарищей по команде посыпался непрерывными ударами, сопровождаемые атаками мечами и ударами щитов. Догарон не мог подняться с земли благодаря массивной сороконожке, и получал удары направо и налево, не в силах бороться или защищаться.

— Дэйв, берегись! — крикнул Бластер, но было уже поздно. Дэйв не заметил, как хвост Догарона двинулся в его сторону, отправив его в полёт на десятки метров.

— 420,000

— Уффф, черт возьми, я его не заметил, — Дэйв встал и побежал обратно к месту сражения, только чтобы увидеть, как Догарон взвыл и с силой вскочил, отбрасывая всю нежить, которая была сконцентрирована у него.

Догарон откусил одному из Рыцарей Рока рядом сним голову, отделив её от туловища, в то время как лапа с десятью когтями крепко вдавила нежить в землю.

Вы потеряли одного [Рыцаря Рока] в сражении.

Первый несчастный случай в команде Дэйва произошел быстро и мгновенно.

— Всем быть осторожнее, щиты наготове, не атакуйте в одиночку. Ду’Ража, ты здесь?

— Да-да, юный Принц. Это проклятое создание действительно достало меня, — проговорил Ду’Ража сквозь стиснутые зубы. Грудь его была вдавлена, а левая рука сломана и вывернута из локтевого сустава.

— Ты всё ещё можешь колдовать?

— Могу ли? Я ни за что не остановлюсь, это всего лишь царапина, — усмехнулся Ду’Ража: Но судя по тому, как проходит данное сражение, я сомневаюсь, что смогу чем-то помочь, кроме охлаждения ваших подчинённых.

— Я понимаю, просто будь осторожен! Дог, со мной, — крикнул Дэйв.

Рыцарь Рока рванул вперед, замахнувшись на ноги Догарона, обмотав костяной хлыст вокруг обеих задних ног, а затем рванув его одной рукой. Сила, стоящая за Догом, была впечатляющей, когда он повалил Догарона и остановил его атаку на остальных Рыцарей Рока.

— Чувак, почему бы тебе не перейти в режим Мега-Дэйва, ты же сам неплохо справился с теми двумя богами, — прокомментировал Фланкер.

— Не могу, — крикнул Дэйв, возвращаясь в бой: — Наследие на перезарядке, Крошка ослаблен, все мои мощные навыки сейчас бесполезны, и большинство моих атакующих навыков связаны с огнем, а он бесполезен против чего-то, что живет в таком месте.

Дэйв снова ударил Дюрандалем, сорвав несколько чешуек с их мест и пустив голубую кровь.

— Кроме того, если ты не заметил, именно поэтому я привёл сюда Ребят, они такие же сильные, как Мега-Дэйв. А теперь хватит болтовни и усиль-ка остальную часть группы. Зои, Идеальный, продолжайте натиск. Мерси, где ты, черт возьми? — спросил Дэйв.

— Прямо здесь, — произнесла Мерси устрашающе близко к уху Дэйва, что заставило его отпрянуть назад, и эта реакция помогла ему увернуться от подлого удара когтей Догарона.

— ЧЕЕЁРТ! Отличный уворот! — сказал Бластер.

— Проще простого, — сказал Дэйв. К счастью, никто не понял, что произошло.

— «Никогда не показывай им, насколько тебе тяжело» — ухмыльнулся Дэйв и ударил снова.

— Брось меня, — сказала Мерси.

Дэйв отпрыгнул назад и уступил свое место двум Рыцарям Рока.

— Ты уверена? — спросил Дэйв.

— Да, — ответила Мерси и протянула ему руку.

Дэйв нанёс удар Дюрандалем и схватил протянутую руку Мерси, он напрягся, затем напряг мышцы на правой руке, а затем бросил Мерси вперед, словно это был выстрел из человеческой пушки.

Удивительно, но убийце удалось закрутить себя, словно волчок, когда она полетела вперед, с кинжалами в руках. Она оставила огромную борозду на спине Догарона и грациозно приземлилась с другой стороны, затем став невидимой, ожидая другой возможности нанести удар.

— Черт возьми, это было здорово, — сказал Дэйв. Громкий порыв ветра пронесся над Рыцарями Рока. Дэйв поднял глаза — это был Тэнгу. Глаза Тэнгу на мгновение вспыхнули ярко красным и существо хмыкнуло.

— Ты, тот кто посмел осквернить эту землю, с моим появлением, я, Великий Тэнгу, очищу твоё осквернение своим клинком! ЗАН!

Рука Тэнгу сжала рукоять меча и вытянула лезвие на длину пальца… миг, ион со зловещим щелчком вложил катану обратно В НОЖНЫ.

Сильный ветер поднял камни и обломки, и вся комната содрогнулась. Все, что находилось перед Тэнгу было разделено пополам. Даже само пространство было разделено. На мгновение одна половина комнаты начала скользить вниз, прочь от другой, словно дыня, раздвигающаяся после того, как её разрезали пополам. Затем комната снова вздрогнула и вернулась в нормальное состояние, две половинки снова соединились, будто ничего не произошло.

Посреди разреза лежал Догарон, он за мгновение встрепенулся, после чего поднял глаза. Поперек его тела материализовался большой шрам.

— Только не говорите мне, что он развалится пополам! Это бы всё значительно упростило, — сказал Фланкер.

— Ты не мог этого не сказать, не так ли, — пробормотал Дэйв.

Догарон, вопреки тому, что сказал Фланкер, не получил ничего, кроме широкого шрама поперёк тела, а затем открыл рот и начал поглощать воздух в комнате. На несколько секунд температура упала с адской до удушливой. Глотка Догарона раздулась, будто он вот-вот взорвется, а затем существо взвыло с такой силой, что сотрясло всю пещеру. Даже камни и сталактиты попадали с куполообразного потолка, некоторые убили пару Рыцарей Рока из-за их огромных размеров.

Сама же атака была нацелена на Тэнгу, который влетел в потолок пещеры, пригвожденный там, словно персонаж из мультфильма.

Чешуя Догарона начала вибрировать, трястись, а затем её бирюзово-голубой цвет начал меняться на кирпично-красный. Догарон начал дышать томно и тяжело, выдыхая с каждым выдохом потоки горячего дыма. Его тело начало генерировать электричество, пропускаемое по всей шкуре. Изо рта Догарона потекла слюна, он был готовый вцепиться когтями в нежить и схрустом разрывать их плоть.

— Здесь скоро станет очень жарко. Приготовитесь! — крикнул Дэйв и встал напротив пасти рычащего Догарона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 450. Запрещённые Техники**

Догарон зарычал, его тело начало испускать волны красного жара, энергия вокруг его панциря бушевала и вздымалась, но его хладнокровность делала его ещё более опасным, чем когда он вел себя как разъяренный и глупый зверь.

Вспышка, на долю секунды, и в мгновение ока, Догарон исчез, не издав ни звука. Существо нигде не было видно.

— Эта штука может становиться невидимой? — спросил Фланкер.

— Нет, просто он стал очень быстрым, держите ухо востро! — крикнул Дэйв. Он обвел взглядом комнату, не сосредоточиваясь на чем-то одном в частности, но принимая во внимание всю область, пытаясь увидеть что-то иное.

И все же, не сумев обнаружить Догарона, Дэйв поднял глаза: — Вот чёрт! — произнёс он.

Его слова заставили всех игроков и нежить посмотреть вверх. Догарон неторопливо шел вверх ногами по потолку пещеры. Его глаза выискивали слабую жертву.

Почти через секунду Догарон прыгнул, или, в его случае, упал на одного из самых потрёпанных Рыцарей Рока. Скорость чешуйчатого волка-крокодила была слишком велика, чтобы Рыцарь Рока успел среагировать вовремя. Когти Догарона пробили броню Рыцаря Рока и впились в него, вырвав позвоночник из спины и мгновенно убив Рыцаря Рока.

Сороконожка Хаоса атаковала существо, но взмах хвоста Догарона разнес Сороконожку на отдельные части, и все они разлетелись по всей комнате, упав на спину, не в силах встать.

Прежде, чем кто-либо из Рыцарей Рока успел нанести ответный удар, Догарона уже нигде не было видно.

— Он начнет убивать нас по одному, если мы ничего не предпримем, — сказал Бластер.

— Я могу его замедлить, — сказал Демери.

— Я помогу, мне нужна пара Рыцарей Рока, чтобы защищали меня, Скелли, — сказал Идеальный Выстрел.

— Хорошо. Ты и ты, защитите парня слуком, — Дэйв указал на пару Рыцарей Рока и продолжил осматривать местность.

Идеальный Выстрел присел на корточки, положил ладонь на землю и произнес [Зов Природы].

Всплеск золотистых волн, теплых на вид, вырвался из-под его ладони. Они эхом разнеслись по комнате, омывая каждый камень, скалу и валун. Этот навык был одним из наиболее часто используемых навыков Идеального, когда он искал отряд в густых джунглях, и теперь в такой пещере, хотя это и не лес, он все еще имел своё применение, и из-за отсутствия препятствий он работал даже лучше.

— Он прячется у вон той скалы на севере, — сказал Идеальный Выстрел.

Демери достала арфу и дернула струны. Звуки были агрессивными, почти болезненными для слуха. Они несли с собой послание мести и боли.

Догарон, собакообразное с чрезвычайно хорошим слухом, был атакован достаточно сильно, чтобы начать болезненно выть. Его голова испытывала ужасные мучения.

— Я буду сдерживать его, дело за вами, Ребята.

— Ладно. Взрыв, взрыв, взрыв адских врат! — пропела Тесс, завертела скипетр и указала на Дорагона.

Громкие непрерывные взрывы эхом отдавались вокруг существа, затем Тесс указала прямо над ним, обрушивая огромный кусок сталактитов с потолка.

Острые орудия смерти падали вниз, словно это был обстрел из миномета, смертельные при ударах и с разрушительными последствиями.

Толстая шкура Догарона сильно пострадала, когда на неё обрушились острые обломки. Его чешуя теперь была в большей степени повреждена, и множество порезов покрывало всё его тело.

— Сработало! Продолжайте в том же духе, давайте снимем шкуру с этого ублюдка, крикнул Бластер и рванул вперед. Он зашел спереди Догарона, наклонился вперед настолько, что чуть не падал лицом вниз. Его меч был прижат на боку, как катана. Бластер продолжил падать вперед, удержав своё тело одной ногой, в то время как другую он поднял и выставил её назад. Сейчас он выглядел так, словно стоял в позе обнаженного меча.

— Наследие Храма Фу! Первая форма, Богоубийца!

Дэйв усмехнулся со слов своего друга, выкрикивающего навык, как типичный персонаж манги, но следующее действие заставило Дэйва проглотить свои мысли.

Бластер, рванувший вперед, даже не был различим. Он появился прямо за Догароном, сопровождаемый волной ветра, которая взметнула существо вверх, а потом бросил его о землю.

Догарон потерял ухо и существо получило тяжелую рваную рану на брюхе. Атака Бластера была первой, которая нанесла настолько серьезный урон.

— Неплохо, парень. Но твоя форма всё ещё требует большей стабильности, — голос Тэнгу раздался с потолка, он сумел выбраться оттуда и спустился, чтобы присоединиться к остальным.

— Ну, по крайней мере, он нанёс больше урона, чем ты, носатый старик, застрявший в стене, — сказал Фланкер.

— Конечно, это было довольно неловко, но мне нужно было оценить силу моего врага, прежде чем я смогу предпринять какие-либо серьезные шаги, — ответил Тэнгу.

— Да, конечно, ия мог бы убить Догарона одним чихом, но я также хочу сначала оценить его силу и посмотреть, на что он способен, — возразил Фланкер.

Тэнгу улыбнулся, но не ответил Фланкеру: — Парень, — обратился он к Бластеру, отходящего от Догарона, который теперь был окружен Рыцарями Рока.

— Вот как ты должен использовать Богоубийцу.

Тэнгу повторил тот же набор движений, что и Бластер, только он был так низко, что его нос почти касался земли, когда он наклонился вперед. Рука Тэнгу даже не касалась меча, она была всего в нескольких сантиметрах от него.

— Наследие Храма Фу, Третья Форма, Космический Разрыв! — Тэнгу исчез и появился позади Догарона, потом ещё раз исчез и появился наверху, а потом внизу, потом сбоку… Он всё время исчезал и появлялся с другой стороны существа, дважды, трижды, десять и даже больше, чем пару десятков раз.

Наконец, Тэнгу вернулся на своё прежнее место, его меч, на вид, не был обнажен, но был открыт только немного приоткрыт.

— Расколотое пространство, отнятые жизни и переломанные тела. Обернись прахом! проговорил Тэнгу, и со зловещим щелчком меч был полностью убран в ножны.

В отличии от того раза, когда Тэнгу использовал свою атаку Рассечения Пространства, теперь атака разорвала пространство на кусочки и части, разделяя его на прямоугольники треугольники и части, которые не имели определенной геометрической формы. И внутри этих частей можно было видеть части Догарона, его куски, отрезанные от их изначального расположения.

Рот Фланкера был широко раскрыт, как и его глаза, он не мог поверить тому, что увидел.

— Черт возьми, он только что превратил Догарона в пазл, — сказал Крепость.

— Иты думаешь, что наследие Скелли разрушительно? — сказала Мерси Зои. В голосе Мерси послышалась нотка гордости, очевидно, потому что Тэнгу и Ральф унаследовали одно и то же наследие.

— Если бы только было так легко убивать монстров, — разочарованно проговорил Тэнгу.

Затем все кусочки пространства вернулись на свои места, и разрубленный Догарон вновь обрел своё прежнее тело.

— Ооо, так это просто косметический эффект без реального урона, чувак, ты меня напугал, -сказал Фланкер.

И все же, несмотря на его комментарий, всё тело Догарона было кровью из ран на коже. Затем существо плюхнулось на землю, над ним появилось большое красное числовое значение

— 50,000,000

Видение Догарона себя разорванным в клочья, было слишком тяжело для его психического здоровья, и он потерял сознание.

— Черт, эта техника очень мощная, почему она всего лишь наследие ранга В? — спросил Дэйв.

— Техника Храма Фу дала своим последователям мощь, превосходящую ту, что могло дать простое божественное наследие, и из-за этой техники Владыка Пространства установил ограничения на нас и запретил способности проявить полною мощь. Если бы я воспользовался этим до того, как Повелителя Пространства издал соответствующий указ, то это существо, эта пещера и вся эта области были бы уничтожены, разорваны в клочья и поглощены космическим разломом, — объяснил Тэнгу.

— Да, это было бы круто, если бы я мог делать также, Дэйв, я мог бы надрать тебе задницу в РvР-матче, — сказал Бластер с усмешкой после того, как они перегруппировались.

— Я бы не стал стоять на месте и ждать, пока ты используешь этот навык, учитывай другие переменные, — сказал Дэйв.

— Господин Принц, если позволите, наша изначальная Храмовая техника гораздо сложнее и запутаннее. То что вы видели, это всего лишь некоторые из обычных атак. Если бы молодой ученик нашего храма открыл запрещенные техники нашего храма, он, несомненно, стал бы хорошим соперником вам в будущем, — сказал Тэнгу, восхваляя технику Храма Фу.

— Черт возьми, я только что получил квест на наследие ранга SS! — сказал Бластер.

— Реально? — спросил Дэйв.

— Да, зацени, я поделился им в групповом чате.

Обновление наследия Храма Фу SS ранга.

Вы можете узнать больше секретов запрещенной техники Храма Фу. Расспросите лорда Тэнгу об этом, чтобы начать линейку квестов. Будьте осторожны, ваш квест может оказать глобальное влияние на мир Завоевания, если вы преуспеете.

Награды:

Обновление классового наследия с В до SS ранга.

Новая Запретная техника Храма Фу: Душа и меч как одно целое! +250,000,000 Опыта

— Черт возьми, выглядит неплохо, давай выполним его после того, как разберёмся с этим парнем. Посмотрим, смогу ли я помочь тебе с квестом, — сказал Дэйв.

— Да, но разве завтра у тебя не будет рейда на храм Короля Пепла? — спросил Бластер.

— Дерьмо, всё время забываю. Да, но я смогу помочь, когда закончу. А теперь давайте сосредоточимся, Догарон снова поднимается, — сказал Дэйв.

Потерявший сознание Догарон наконец очнулся, он выглядел слабым, красные чешуйки на его теле остыли и вернулись к своему синему цвету, но вскоре они снова начали вибрировать и снова обрели свой прежний красный блеск.

Он уже был в своем пассивном состоянии [Берсерка]. Хотя это означало, что у него осталось не так много ОЗ, это всё ещё не отменяло того факта, что он стал ещё опаснее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 451. Что лежит в глубине**

Спустя несколько часов после начала сражения ситуация выглядела мрачно.

Догарон бросался на Рыцарей Рока, убивая их толпами. Он стал немыслимо быстрым, с каждым взмахом одной лапы он вырывал щиты из рук Рыцарей Рока. Затем другой отрывал туловище от головы, и переходил к другому Рыцарю Рока. Потери в рядах Дэйва росли с каждой минутой.

И чем больше умирало Рыцарей Рока, тем труднее становилась битва.

— Демери, силы ещё есть? — спросил Дэйв.

— Мне нужно немного восстановить маны, я не могу замедлить его сейчас!

— Я тоже подустал, — фыркнул Идеальный Выстрел, его постоянное использование [Зова Природы] истощило всю его ману.

— Черт возьми, этот режим Берсерка раздражает, — выругался Дэйв.

— У этой штуки осталось всего 10% ОЗ, почему, черт возьми, её стало только труднее убить, чем раньше, — застонал Бластер. Фланкер, в настоящее время, лечил его, так как тот получил почти смертельную рану.

Тэнгу потерял одно из своих крыльев в схватке с Догароном и был вынужден опуститься на землю, потеряв своё преимущество в воздухе.

Мерси не могла использовать ни один из своих навыков наследия, так как цель не была гуманоидом и не занимала руководящую должность, и она не могла приблизиться к нему, используя свою невидимость, поскольку тепло, создаваемое Догароном, и электричество на его шкуре, от постоянных вибраций чешуек, нейтрализовали бы любой эффект невидимости, и любая попытка убийства или нанесения урона была бы чистым самоубийством.

— Это существо специализируется на сражениях против противников превосходящей численности. Битва будет становиться только тяжелее! — сказал Крепость.

— Мои заклинания теперь бесполезны, его режим Берсерка полностью нейтрализует любой взрывной и огненный урон, который я ему нанощу. На данный момент я бесполезна в битве. Переключусь на поддержку, — сказала Тесс.

— Хорошая мысль, — сказал Фланкер: — Мне нужна помощь, у меня тоже кончились силы.

— Я пока займу его, Дэйв, ты должен что-то придумать, — заметила Зои.

— Значит, все наши крупные дамагеры слились, — пробормотал Дэйв.

— Хотя подождите, у меня есть ещё кое-что! Рыцари рока — все назад! — позвал Дэйв, и его нежить последовала к нему. Догарон, чувствуя, что давление на него уменьшается, решил рискнуть и бросился на заднюю линию, где игроки восстанавливались.

Тело Дэйва выпустило мощный поток пара, а вокруг него засиял яркий свет.

Голова Дэйва отрастила два рога, а на пальцах материализовались когти, он вошел в Форму Дракона, получив 500% увеличенного урона и уменьшение получаемого урона на 80%, при этом приобретая способность [Полёт] в течение короткого периода времени.

Дэйв бросился на Догарона с новообретенной скоростью, с которой мог противостоять собственной скорости существа. Догарон ударил Дэйва лапой, и тот принял удар в лоб, получив лишь незначительные повреждения.

— 200,000!

В то же самое время Дэйв схватил когти Догарона и вывернул всё его тело, подбрасывая существо высоко в воздух.

— ИДИ К ПАПОЧКЕ! — крикнул Дэйв и последовал за вопящим Догароном.

Дэйв поднимал существо вверх, наделенный силой дракона. Догарон чувствовал себя лёгким словно пёрышко в руках Дэйва.

Он попытался вырваться из хватки Дэйва, но когти последнего были слишком глубоко вонзены в плоть Догарона, и никакое извивание не могло его спасти.

Как только Дэйв достиг потолка комнаты, он захлопал крыльями и полетел вниз, закручиваясь по спирали, это было ни в коем случае не так идеально, как когда он применил это к Белому Призраку, так как последний был человеком, которого было легче и проще контролировать. Кроме того, в тот раз расстояние для падения было больше, в результате чего урон от падения тоже составил большее значение.

Потолок комнаты был низким, но в достаточной степени, чтобы нанести серьезный урон, если кто-то упадет оттуда на землю, а если добавить к этому факту то, что Догарон был большим и тяжелым, то за счёт силы, стоящей за крыльями Дэйва, он был вдавлен в землю.

Удар о землю был жестоким, он создал огромную воронку, даже больших размеров, чем сам Догарон.

— 12,000,000!

Благодаря тому факту, что Дэйв был тем, кто направлял Догарона в землю, а не наоборот, и благодаря уменьшенному урону от Формы Дракона, Дэйв не сильно пострадал. Затем он вытащил Дюрандаль, подняв его над собой, и пока Догарон всё ещё пытался оправиться от опустошающего лёгкие удара, Дэйв использовал [Вес Вселенной]. К счастью, навык был привязан к мечу и не противоречил Форме Дракона условиями активации, чтобы никакие другие навыки, кроме навыков дракона, не могли быть активированы.

Дюрандаль вырос до огромных размеров, более восьмидесяти метров в высоту, Дэйв держал его над головой двумя руками, а затем ударил сверху вниз стакой силой, что от удара задрожала вся пещера.

/\*Меч 80 м = 27-31 этаж, а автор говорит что «в пещере невысокий потолок», лол\*/

Сила отдачи заставила гнилые кровеносные сосуды на его руках лопнуть, его кости сломаться, и он временно не мог использовать свои руки.

Так подействовал удар на Дэйва, который ударил Дюрандалем, а что касается Догарона, то он громко заскулил, из носа и рта у него хлынула кровь, а один глаз выскочил наружу. Что же касается места удара, которым была его грудь, то она была вдавлена.

— Дерьмо, чувак, ты перестарался! — прокомментировал Бластер наглядное злоупотребление.

— Лучше он, чем я! Я пока отступлю, не могу использовать свои руки, — сказал Дэйв и отпрыгнул на заднюю линию.

Догарон тяжело дышал, едва мог двигаться, он был на последнем издыхании, но его боевой дух ещё не угас. Это существо всё ещё было опасно, а Дэйву нужно было время, чтобы залечить раны.

— Рыцари Рока, надерите ему за задницу! — приказал Дэйв, и отступившие Рыцари Рока бросились назад в бой.

Дэйв сосредоточился на Кольце Истинной Нежити, приняв человеческий облик.

Его черные золотые доспехи сменились платиновыми. Там, где раньше были черепа, теперь их заменили величественные резные изображения львов и драконов. Доспехи Дэйва теперь походили на доспехи легендарного военного генерала. Но изогнутая форма его рук вызвала у всех большое беспокойство. Особенно видя красную кровь, сочащуюся из его рук в броне и капающую на землю.

— Залатай меня, — сказал Дэйв Фланкеру, который только что закончил обрабатывать Бластера.

— Черт, чувак, это же полный бардак. [Излечение Раненого Воина]! — Фланкер использовал заклинание на Дэйве, и тревожный звук ломающихся костей, возвращающихся на прежнее место, отозвался эхом, как треск попкорна. Вскоре Дэйв мог пошевелить руками, он повернулся к Догарону, который едва двигался.

— Последний рывок, ребята, вперёд, — крикнул Дэйв, и всё отозвались.

Спустя ещё десять минут бой закончился.

Объявление сервера Завоевания!

Следующие члены группы успешно совершили рейд на шахту Опрениума и победили второстепенного босса этой области — Догарона 750 Уровня!

Рудниковое месторождение содержит минерал Опрениум.

Из шахты Опрениума можно бесплатно добывать руду в течение следующих 30 игровых дней.

— Черт возьми, это было так утомительно! — Фланкер плюхнулся на землю.

Большинство игроков были морально истощены, сражение требовало от них быть начеку и осторожными всё время. Если бы не Рыцари Рока Дэйва, у них не было бы никаких шансов победить «это», и Дэйв это знал. Без его наследия или Крошки битва против босса 750 уровня было кошмаром, который он не хотел переживать снова.

— Черт возьми, я потерял 44 Рыцаря Рока, эта битва дорого мне обойдётся, — сказал Дэйв, поскольку цена возрождения каждого Рыцаря Рока составляла десятки тысяч очков вклада.

— Лууууут! Надо посмотреть на добычу! — сказала Зои и поспешил к туше Догарона. Мгновение спустя Зои взвизгнула от возбуждения.

— Лут! Он потрясающий! — закричала она и поделилась со всеми журналом.

[Общая Диаграмма 5 Архетипов Брони Догарона]

[Осквернённый клинок Догарона]

[Осквернённый лук Догарона]

[Осквернённый щит Догарона]

[Осквернённый кинжал Догарона]

[Осквернённый кнут Догарона]

[Осквернённый посох Догарона] [Осквернённый колокольчик Догарона]

Когти Догарона х40

Чешуя Догарона х120

Хвост Догарона х1

Клыки Догарона х20

20,000 золота

[Адские Колокола] — легендарный квестовый предмет

— Какого черта! Слишком много для одного монстра, — спросил Фланкер.

— Когда кто-то в первый раз убивает монстра, с него обычно падает его лучшая добыча, но я никогда не видел ничего подобного, — сказал Дэйв.

— На самом деле такое случалось несколько раз, когда игроки только начинали играть, некоторые монстры давали несколько видов оружия для создания, используя при этом материалы с убитого босса. Это примерно то же самое, а поскольку Догарон — редкое существо, лут с него общий и генерируется под большинство классов, — сказала Зои.

— Говори попроще, потому что я ни черта не понимаю, — сказал Фланкер.

— Это значит, что монстр сбросит весь лут, связанный с ним, после своей первой смерти, и позже увидеть одно из этих оружий после его смерти будет чудом. К тому же, что за общая диаграмма брони? — спросил Дэйв.

— Это значит, что из материалов Догарона можно создать предметы пяти различных классов! Это огромная находка. Но, к сожалению, у нас всё ещё не достаточно уровня для этого, и мы не сможем использовать оружие или даже проверить его, — сказала Зои.

Дэйв задумался на мгновение, то же самое было для Дюрандаля и щита Аякса, он не мог идентифицировать их, пока не выполнил все условия. Он попытался идентифицировать один из выпавших предметов только для того, чтобы получить следующее уведомление:

\*\*\* Осквернённый клинок Догарона. Подробности об оружии неизвестны.

Сначала избавьтесь от эффекта осквернения!

\*\*\*

— Черт, я должен расспросить об этом Андре, — сказал Дэйв.

— Ага, у того кузнеца, который работает на тебя, может быть идея, как его удалить, но есть пара вещей, которые действительно беспокоят меня прямо сейчас, — сказала Мерси.

— И что это? — спросил Дэйв.

— Во-первых, это, — Мерси поделилась уведомлением в групповом чате. \*\*\*

[Адские Колокола] — легендарный квестовый предмет.

Чтобы начать квест с [Адскими Колоколами], свяжитесь с одним из божеств высшего ранга Завоевания для получения более подробной информации.

\*\*\*

— Я думаю, Ник может иметь представление о том, что с этим можно сделать, а что тебя беспокоит «во-вторых»? — спросил Дэйв.

Мерси указала на дальний конец пещеры, где теперь была маленькая дверь, на которую раньше никто не обращал внимания потому, что она была скрыта призрачными обломками, но как только Догарон умер, они таинственно исчезли и проход был открыт.

— Что это такое?

Дэйв на мгновение нахмурился, размышляя, но Фланкер двинулся вперёд первым. Дэйв остановил его, схватив за плечо.

— Что, чувак? Там может быть ещё больше лута.

— Нет, я сомневаюсь, очень сомневаюсь.

— Почему это? — спросил Фланкер.

— Ну, подумай, что было сказано в уведомлении сервера Завоевания?

— Что мы убили босса и получили право добывать эту опремиумную штуку.

— Там также упоминалось, что Догарон был второстепенным боссом. Ты знаешь, что это значит? — Дэйв обрушил фантазию Фланкера о сокровищах и тот тяжело сглотнул.

— Это значит, что мы ещё даже не видели настоящего босса этого подземелья. Святые угодники, сколько вообще уровнейу этого места?

— Мы не хотим этого знать, и нам, вероятно, не стоит ничего предпринимать, пока мы так ослаблены. Давайте подождем, пока закончится рейд на Короля Пепла, тогда мы сможем осмотреть всё здесь. Ребята, я думаю, что нам пора уходить.

— Ты прав, идём отсюда. Завтра тебя ждет большой день, — сказал Фланкер.

— Не только меня, вы все приглашены. Разве вы забыли, что мы будем противостоять не только Королю Пепла, но и другим игрокам. Завтра будет очень хорошее шоу, я это чувствую, — засмеялся Дэйв и разорвал свой свиток телепортации.

Все остальные игроки последовали его примеру, и никто даже не заметил, что маленькая дверь в пещере со скрипом приоткрылась и истощенная гуманоидная рука схватилась за её край…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 452. Взгляд прикован, мечи обнажены**

Дэйв был измотан, для него день наконец-то закончился. В игре же все задавались вопросом об этом новом минерале Опрениуме, и расспрашивали о нём кузнецов, но никто не знал ответа. Новый минерал означал новый набор брони, оружие, апгрейды и больше силы. Но покау них не было доступа к нему, всё это было пустыми разговорами.

Но если говорить о более серьезных вещах, то некоторые из игроков Небесного Рассвета, Кровавых Разбойников, а в некоторых редких случаях и Опустошители, получили уведомления. Именно эти игроки приняли чашу Короля Пепла.

И именно это уведомление давало информацию о предстоящей войне и о том, что должен был делать каждый игрок:

\*\*\*

Владения Короля Пепла вот-вот будут атакованы Легионом Нежити. Все игроки, которые отпили из чаши Короля Пепла теперь обязаны отплатить ему, защитив его крепость.

Кровь Короля Пепла закипела в тех, кто её испил.

В обмен на пожертвование наследием, Король Пепла наделит вас силой в соответствии с уровнем наследия, принесённого в жертву, чтобы вы могли присоединиться к нему.

Наследие $ ранга: Ранг Демон Генерал:

Навык [Демоническое Неистовство]

Навык [Демоническое Воскрешение], одноразовый 10 000 Рыцарей Демонов.

Наследие А ранга: Ранг Рыцарь Демон:

Навык [Демоническая Ярость]

Навык [Демоническое Воскрешение], одноразовый 1000 Демонов Солдат.

Наследие В ранга: Ранг Демон Солдат:

Навык [Демоническое Безумие]

100 Демонических Зверей.

Наследие ниже В и С рангов: Ранг Демон Последователь:

Навык [Демоническая Воля] Эти навыки будут доступны для использования, как только начнется битва. Будьте готовы предложить свою помощь Королю Пепла.

Большие награды ждут игроков, которые внесут наибольший вклад в войну Короля Пепла. Готовьтесь и будьте готовы к тяжелому сражению.

Дэйв сидел на диване, наслаждаясь пивом и куском пиццы, и читал уведомления по телевизору. ССМ транслировал его приключения и вместе с ними события игры.

— Кажется, завтрашний день будет интересным.

Он посмотрел на часы и решил, что лучше поспать. Хорошего восьмичасового сна достаточно, чтобы освежиться и подготовиться к завтрашнему дню.

Дэйв выключил телевизор и направился в свою комнату. Он заснул, как только положил голову на подушку.

Утро всегда наступает раньше, чем хотелось бы. И в случае с Дэвидом Рустером ничего не изменилось, когда он был разбужен грубым сигналом тревоги. Он выключил его, взял кое-что перекусить и вошел в свою игровую капсулу.

Как только он настроился, Дэйв вошел в систему, чтобы обнаружить уведомление, уже ожидающее его.

\*\*\*

Легион Нежити отправляется во владения Короля Пепла Королевство Дроу. Вы, как Принц Нежити, должны быть там, чтобы армия могла выступить.

Король Нежити назначил вас Главнокомандующим, в то время как он сохраняет звание Верховного Генерала, с полным контролем над армией. Вы не можете отменить приказы Короля Нежити, но любая другая нежить, в том числе высших рангов типа [Рыцарей Бездны], будут следовать вашим приказам до тех пор, пока это не будет противоречить приказам Короля Нежити.

Как Принц Нежити, вы будете лицом армии. В то время как Король Нежити сохранит полное командование армией и будет отдавать макро-приказы, вы будете отвечать за микроуправление своими войсками и корректировать их в соответствии с движением и размещением противника.

Вам разрешено призывать к отступлению всю армию, но только в случае необходимости, несвоевременное выполнение этого приказа приведет к серьезным последствиям. \*\*\*

— Черт, они скоро начнут, — ухмыльнулся Дэйв и телепортировался в Королевство Дроу.

К счастью, ему даже не нужно было оживлять Рыцарей Рока, которые вчера умерли в битве с Догароном. Поскольку на носу была война, Король Нежити взял на себя все расходы ОВ, связанные с подготовкой и возрождением нежити для войск Дэйва.

Единственной неприятностью для Дэйва был тот факт, что Опрениум не удалось собрать в достаточном количестве, чтобы усилить всю армию. Тем не менее, большая его часть была добыта, и остальное добывалось пока армия была на рейде. Он размещался в мастерской Данте и в Кузнечной Гильдии Дэйва в Восточном Королевстве. Выплавленные и выкованные в стрелы, легкие доспехи, чешуйчатые кольчуги и любые легкие снасти, для которых можно было использоваться Опрениум, производя больше и быстрее.

Опрениум оказалось очень трудно расплавить, но это только добавляло ему долговечности и прочности. Таким образом пустить его сразу на доспехи Рыцарей Смерти, Рыцарей Рока и выше, было практически невозможно. Это потребовало бы времени, времени, которого у Нежити не было, поскольку слово Короля Нежити произнесено. Он приказал армии идти, и армия пойдёт, с этими доспехами или без них.

Дэйв прибыл в Королевство Дроу. Огромный лес был плотно набит нежитью. Их было так много, что можно было бы считать чудом, если бы он прошёл сквозь их ряды не наткнувшись и не наступив хотя бы на одну ногу.

И всё же, когда нежить увидели Дэйва, они сжались вместе и расчистили ему дорогу, чтобы он смог свободной пройти. Нежить, Элитная Нежить, Обычная Нежить, Рыцари Смерти и даже Рыцари Рока уступали место Принцу Нежити.

Большинство этой нежити провели в Легионе гораздо больше времени, чем он сам. Ктото потратил годы и десятилетия, кто-то-столетия и даже тысячелетия, и всё же не приблизился к тому, чего достиг Дэйв за свою недолгую службу.

Он начинал как обычный скелет, никому неизвестный, едва запоминающийся и один из многих, но его восхождение к славе было вымощено кровью врагов. Врагов, которых многая нежить считала невозможным победить. Он побеждал врага за врагом, завоёвывал город за городом, обращал врагов в прах. Он сделал своё имя известным всем, и прямо сейчас бывший никто был Принцем Нежити, принцем, которому все хотели служить, принцем, в котором каждая нежить в глубине души была уверена, что чтобы он ни делал, он делал для Легиона, и какую бы миссию он ни выполнял, он всегда был на вершине, и это всегда была победа.

Дэйв шел вперед, пока не достиг конца Королевства Дроу. Он оглянулся назад, только чтобы увидеть нежить такого количества, что можно было бы потратить целую вечность, считая их одного за другим. Вдалеке же стоял замок Короля Пепла. Столб пламени высоко и могущественно поднимался в ночное небо, омрачая весь район и заслоняя его от висящей расколотой луны Преисподней.

Невероятное количество демонов располагалось на обширной пустыни вдоль цитадели Короля Пепла. Гуманоиды и звери, все осквернённые слуги Короля Пепла, и среди них игроки. Сотни тысяч. Большинство из них отказались от своего наследия и присягнули на верность силе, предложенной Королем Пепла.

Дэйву было всё равно, так как эти игроки были в основном случайными людьми, и они будут снесены первой атакой Легиона Нежити. Настоящая проблема заключалась в больших шишках, которые служили Королю Пепла.

Дэйв знал, что все мастера супер гильдии отказались испить из чаши. Однако уних были свои миньоны, и, используя их для наблюдения за войной, они могли командовать и отдавать приказы армии игроков.

В этой войне у Дэйва было две проблемы. Во-первых, это была мощь самого Короля Пепла. А во-вторых, это были игроки.

С первым, он ничего не мог поделать. Он собирался положиться на нежить, чтобы сломить Короля Пепла, поскольку численность всегда побеждала отвагу. Что касается второго, это было настоящей проблемой, у игроков на уме было не одно и то же. Они могут думать о разных вещах, придумывать разные стратегии, внося в игру серьёзную переменную, которую он не сможет контролировать.

Если бы они имели, по крайней мере, Белого Призрака в качестве командира и вдохновителя, Дэйв должен был бы признать, что они будут силой, с которой придется считаться, и он должен будет отдать им должное уважение.

Даже если каждый из них был слаб, совершенно неважен и не более чем мелкая пешка или пушечное мясо, с Белым Призраком, стоящим за каждым их шагом, Дэйв должен был быть осторожен.

— Ваше высочество, — произнес голос очень знакомой нежити.

Дэйву не нужно было смотреть направо, чтобы узнать Самазэля.

— Не называй меня так. Мы друзья, так что зови меня по имени, Самаэль.

— Хорошо, в любом случае, какой у нас план?

— Мы пока ждём, когда Его Величество объявит о начале сражения. Скажи мне, каково наше положение? — спросил Дэйв.

— Король Нежити мобилизовал всю нашу армию. Более восьми миллионов нежити расположились вокруг замка Короля Пепла. Это лишь малая часть нашей реальной мощи. Я здесь единственный Рыцарь Бездны, кроме тебя. На северной стороне крепости находятся Дагла и Дорта, они хорошо сочетаются в паре, — ответил Самазэль.

— Да, отряды Даглы в основном состоят из заклинателей, а со зверьми Даглы они хорошо проведут время, поддерживая их магией. А что насчет остальных?

— Марик с Лилит, их призрачная магия и магия крови не так полезны, как могли бы быть в этих суровых условиях, но они будут действовать как поддержка и связь, мы будем обмениваться информацией, используя их приспешников. Призраки же могут стать хорошей помехой для некоторых войск Короля Пепла, а летучие мыши Лилит будут слабы против демонов, но они набрали игроков, так что с ними она сможет вдоволь наиграться.

— Это хорошо. А как же Дементи?

— Дементи ведёт своих лучников на помощь личной Королевской Армии Короля Нежити,

— сказал Самаэль.

— А поскольку Король будет последним, кто вступит в битву, это означает, что… — Дэйв не договорил, за него это сделал Самаэль.

— Да, это означает, что мы будем ведущей силой, основными нападающими, а также авангардом. Нам будет веселее всего, — усмехнулся Самаэль.

Дэйв ответил на улыбку упыря: — Верно, это совсем неплохо. Нам бы не помешала хорошая разминка. Скажи, как вы обычно начинаете полномасштабную войну? спросил Дэйв.

— Мы начинаем с того, что посылаем Элитную Нежить и некоторую низкоранговую нежить, чтобы ослабить линию фронта врага. Как только их формирование станет достаточно хрупким, мы пошлем кого посильнее, пробьём их линию фронта и начнём буйствовать изнутри, как по учебнику, — сказал Самаэль.

— Хах, но теперь здесь я. И я скажу, что у меня есть действительно хорошая идея, — сказал Дэйв, небрежно поглаживая бороду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 452. Взгляд прикован, мечи обнажены**

Дэйв был измотан, для него день наконец-то закончился. В игре же все задавались вопросом об этом новом минерале Опрениуме, и расспрашивали о нём кузнецов, но никто не знал ответа. Новый минерал означал новый набор брони, оружие, апгрейды и больше силы. Но покау них не было доступа к нему, всё это было пустыми разговорами.

Но если говорить о более серьезных вещах, то некоторые из игроков Небесного Рассвета, Кровавых Разбойников, а в некоторых редких случаях и Опустошители, получили уведомления. Именно эти игроки приняли чашу Короля Пепла.

И именно это уведомление давало информацию о предстоящей войне и о том, что должен был делать каждый игрок:

\*\*\*

Владения Короля Пепла вот-вот будут атакованы Легионом Нежити. Все игроки, которые отпили из чаши Короля Пепла теперь обязаны отплатить ему, защитив его крепость.

Кровь Короля Пепла закипела в тех, кто её испил.

В обмен на пожертвование наследием, Король Пепла наделит вас силой в соответствии с уровнем наследия, принесённого в жертву, чтобы вы могли присоединиться к нему.

Наследие $ ранга: Ранг Демон Генерал:

Навык [Демоническое Неистовство]

Навык [Демоническое Воскрешение], одноразовый 10 000 Рыцарей Демонов.

Наследие А ранга: Ранг Рыцарь Демон:

Навык [Демоническая Ярость]

Навык [Демоническое Воскрешение], одноразовый 1000 Демонов Солдат.

Наследие В ранга: Ранг Демон Солдат:

Навык [Демоническое Безумие]

100 Демонических Зверей.

Наследие ниже В и С рангов: Ранг Демон Последователь:

Навык [Демоническая Воля] Эти навыки будут доступны для использования, как только начнется битва. Будьте готовы предложить свою помощь Королю Пепла.

Большие награды ждут игроков, которые внесут наибольший вклад в войну Короля Пепла. Готовьтесь и будьте готовы к тяжелому сражению.

Дэйв сидел на диване, наслаждаясь пивом и куском пиццы, и читал уведомления по телевизору. ССМ транслировал его приключения и вместе с ними события игры.

— Кажется, завтрашний день будет интересным.

Он посмотрел на часы и решил, что лучше поспать. Хорошего восьмичасового сна достаточно, чтобы освежиться и подготовиться к завтрашнему дню.

Дэйв выключил телевизор и направился в свою комнату. Он заснул, как только положил голову на подушку.

Утро всегда наступает раньше, чем хотелось бы. И в случае с Дэвидом Рустером ничего не изменилось, когда он был разбужен грубым сигналом тревоги. Он выключил его, взял кое-что перекусить и вошел в свою игровую капсулу.

Как только он настроился, Дэйв вошел в систему, чтобы обнаружить уведомление, уже ожидающее его.

\*\*\*

Легион Нежити отправляется во владения Короля Пепла Королевство Дроу. Вы, как Принц Нежити, должны быть там, чтобы армия могла выступить.

Король Нежити назначил вас Главнокомандующим, в то время как он сохраняет звание Верховного Генерала, с полным контролем над армией. Вы не можете отменить приказы Короля Нежити, но любая другая нежить, в том числе высших рангов типа [Рыцарей Бездны], будут следовать вашим приказам до тех пор, пока это не будет противоречить приказам Короля Нежити.

Как Принц Нежити, вы будете лицом армии. В то время как Король Нежити сохранит полное командование армией и будет отдавать макро-приказы, вы будете отвечать за микроуправление своими войсками и корректировать их в соответствии с движением и размещением противника.

Вам разрешено призывать к отступлению всю армию, но только в случае необходимости, несвоевременное выполнение этого приказа приведет к серьезным последствиям. \*\*\*

— Черт, они скоро начнут, — ухмыльнулся Дэйв и телепортировался в Королевство Дроу.

К счастью, ему даже не нужно было оживлять Рыцарей Рока, которые вчера умерли в битве с Догароном. Поскольку на носу была война, Король Нежити взял на себя все расходы ОВ, связанные с подготовкой и возрождением нежити для войск Дэйва.

Единственной неприятностью для Дэйва был тот факт, что Опрениум не удалось собрать в достаточном количестве, чтобы усилить всю армию. Тем не менее, большая его часть была добыта, и остальное добывалось пока армия была на рейде. Он размещался в мастерской Данте и в Кузнечной Гильдии Дэйва в Восточном Королевстве. Выплавленные и выкованные в стрелы, легкие доспехи, чешуйчатые кольчуги и любые легкие снасти, для которых можно было использоваться Опрениум, производя больше и быстрее.

Опрениум оказалось очень трудно расплавить, но это только добавляло ему долговечности и прочности. Таким образом пустить его сразу на доспехи Рыцарей Смерти, Рыцарей Рока и выше, было практически невозможно. Это потребовало бы времени, времени, которого у Нежити не было, поскольку слово Короля Нежити произнесено. Он приказал армии идти, и армия пойдёт, с этими доспехами или без них.

Дэйв прибыл в Королевство Дроу. Огромный лес был плотно набит нежитью. Их было так много, что можно было бы считать чудом, если бы он прошёл сквозь их ряды не наткнувшись и не наступив хотя бы на одну ногу.

И всё же, когда нежить увидели Дэйва, они сжались вместе и расчистили ему дорогу, чтобы он смог свободной пройти. Нежить, Элитная Нежить, Обычная Нежить, Рыцари Смерти и даже Рыцари Рока уступали место Принцу Нежити.

Большинство этой нежити провели в Легионе гораздо больше времени, чем он сам. Ктото потратил годы и десятилетия, кто-то-столетия и даже тысячелетия, и всё же не приблизился к тому, чего достиг Дэйв за свою недолгую службу.

Он начинал как обычный скелет, никому неизвестный, едва запоминающийся и один из многих, но его восхождение к славе было вымощено кровью врагов. Врагов, которых многая нежить считала невозможным победить. Он побеждал врага за врагом, завоёвывал город за городом, обращал врагов в прах. Он сделал своё имя известным всем, и прямо сейчас бывший никто был Принцем Нежити, принцем, которому все хотели служить, принцем, в котором каждая нежить в глубине души была уверена, что чтобы он ни делал, он делал для Легиона, и какую бы миссию он ни выполнял, он всегда был на вершине, и это всегда была победа.

Дэйв шел вперед, пока не достиг конца Королевства Дроу. Он оглянулся назад, только чтобы увидеть нежить такого количества, что можно было бы потратить целую вечность, считая их одного за другим. Вдалеке же стоял замок Короля Пепла. Столб пламени высоко и могущественно поднимался в ночное небо, омрачая весь район и заслоняя его от висящей расколотой луны Преисподней.

Невероятное количество демонов располагалось на обширной пустыни вдоль цитадели Короля Пепла. Гуманоиды и звери, все осквернённые слуги Короля Пепла, и среди них игроки. Сотни тысяч. Большинство из них отказались от своего наследия и присягнули на верность силе, предложенной Королем Пепла.

Дэйву было всё равно, так как эти игроки были в основном случайными людьми, и они будут снесены первой атакой Легиона Нежити. Настоящая проблема заключалась в больших шишках, которые служили Королю Пепла.

Дэйв знал, что все мастера супер гильдии отказались испить из чаши. Однако уних были свои миньоны, и, используя их для наблюдения за войной, они могли командовать и отдавать приказы армии игроков.

В этой войне у Дэйва было две проблемы. Во-первых, это была мощь самого Короля Пепла. А во-вторых, это были игроки.

С первым, он ничего не мог поделать. Он собирался положиться на нежить, чтобы сломить Короля Пепла, поскольку численность всегда побеждала отвагу. Что касается второго, это было настоящей проблемой, у игроков на уме было не одно и то же. Они могут думать о разных вещах, придумывать разные стратегии, внося в игру серьёзную переменную, которую он не сможет контролировать.

Если бы они имели, по крайней мере, Белого Призрака в качестве командира и вдохновителя, Дэйв должен был бы признать, что они будут силой, с которой придется считаться, и он должен будет отдать им должное уважение.

Даже если каждый из них был слаб, совершенно неважен и не более чем мелкая пешка или пушечное мясо, с Белым Призраком, стоящим за каждым их шагом, Дэйв должен был быть осторожен.

— Ваше высочество, — произнес голос очень знакомой нежити.

Дэйву не нужно было смотреть направо, чтобы узнать Самазэля.

— Не называй меня так. Мы друзья, так что зови меня по имени, Самаэль.

— Хорошо, в любом случае, какой у нас план?

— Мы пока ждём, когда Его Величество объявит о начале сражения. Скажи мне, каково наше положение? — спросил Дэйв.

— Король Нежити мобилизовал всю нашу армию. Более восьми миллионов нежити расположились вокруг замка Короля Пепла. Это лишь малая часть нашей реальной мощи. Я здесь единственный Рыцарь Бездны, кроме тебя. На северной стороне крепости находятся Дагла и Дорта, они хорошо сочетаются в паре, — ответил Самазэль.

— Да, отряды Даглы в основном состоят из заклинателей, а со зверьми Даглы они хорошо проведут время, поддерживая их магией. А что насчет остальных?

— Марик с Лилит, их призрачная магия и магия крови не так полезны, как могли бы быть в этих суровых условиях, но они будут действовать как поддержка и связь, мы будем обмениваться информацией, используя их приспешников. Призраки же могут стать хорошей помехой для некоторых войск Короля Пепла, а летучие мыши Лилит будут слабы против демонов, но они набрали игроков, так что с ними она сможет вдоволь наиграться.

— Это хорошо. А как же Дементи?

— Дементи ведёт своих лучников на помощь личной Королевской Армии Короля Нежити,

— сказал Самаэль.

— А поскольку Король будет последним, кто вступит в битву, это означает, что… — Дэйв не договорил, за него это сделал Самаэль.

— Да, это означает, что мы будем ведущей силой, основными нападающими, а также авангардом. Нам будет веселее всего, — усмехнулся Самаэль.

Дэйв ответил на улыбку упыря: — Верно, это совсем неплохо. Нам бы не помешала хорошая разминка. Скажи, как вы обычно начинаете полномасштабную войну? спросил Дэйв.

— Мы начинаем с того, что посылаем Элитную Нежить и некоторую низкоранговую нежить, чтобы ослабить линию фронта врага. Как только их формирование станет достаточно хрупким, мы пошлем кого посильнее, пробьём их линию фронта и начнём буйствовать изнутри, как по учебнику, — сказал Самаэль.

— Хах, но теперь здесь я. И я скажу, что у меня есть действительно хорошая идея, — сказал Дэйв, небрежно поглаживая бороду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 453. В этот день...!**

— Дэйв, где ты? — спросила Зои Дэйва через голосовой чат.

— Прямо в начале Королевства Дроу, лицом к лицу с армией Короля Пепла. А что насчет вас, ребята? — спросил Дэйв.

— Ну, когда мы вошли в систему, мы получили квесты. Хочешь посмотреть?

— Конечно, — сказал Дэйв.

Зои поделилась своим квестовым окном с Дэйвом, и оно гласило следующее:

Эльфийский союзник Легиона.

Как последователь и компаньон Кис Штин’браха, Повелитель Легиона Нежити -Король Нежити, заметил ваши доверительные отношения с его названным сыном, Принцем Нежити Кис Штин’брахом.

Вам было поручено помочь Рыцарю Бездны Дементи в поддержке Рейнджеров Легиона, сопровождающих Короля Нежити.

Вы будете вознаграждены за ваш активный вклад в дела Легиона.

— Оо, это здорово, — порадовался за неё Дэйв.

— Но, это значит, что мы не будем вместе в начавшейся битве, — ответила Зои.

— Мы встретимся позже, возможно, в замке Короля Пепла, держись Дементи, она действительно сильна. А что насчет остальной группы? — спросил Дэйв.

— Они были разделены между Рыцарями Бездны, Тесс и Крепость отправились помогать Дагле, Идеальный и Фланкер со мной, Бластер и Мерси с Мариком и Лилит.

— Да, неудивительно, что со мной никого нет. Ладно, это не имеет значения. Постарайся не умереть, и давай покончим с этим, — Дэйв повесил трубку и повернулся к Самаэлю.

— Когда мы начинаем? — спросил Дэйв.

— Нам придется подождать приказа Его Величества. Ты говорил, что у тебя есть план?

— Да, давай-ка посмотрим, — Дэйв посмотрел вперед, быстро отметил игроков, стоящих перед ними, и ухмыльнулся.

Не прошло и десяти секунд, как перед каждым игроком в Завоевании появилось уведомление.

Объявление сервера Завоевания!

В подземном мире начинается давно предсказанная битва.

Его Величество — Король Нежити, дал разрешение совершить рейд на крепость Короля Пепла.

Штурм крепости Короля Пепла продлится три игровых дня, или пока Король Пепла не погибнет.

Что касается игроков на стороне Короля Пепла: ваша задача состоит в том, чтобы выжить под натиском Легиона Нежити в течение (72) часов или суметь убить всех Рыцарей Бездны, Короля Нежити и Кис Штин’браха, Принца Нежити.

Победа стороны Короля Пепла разблокирует квест «Огненное превосходство», благодаря которому игроки будут приглашены в Преисподнею Королём Пепла для уничтожения Легиона Нежити.

Что касается стороны Легиона Нежити: ваша задача — свергнуть демонический трон и помешать правлению Короля Пепла. Убив эту сущность, Легион Нежити выполнит свою задачу по избавлению Преисподней от демонов и сможет свободно выходить в Наземный Мир, разблокируя дополнение Нежити.

\*\*\*

— Это всё проясняет, — сказал Дэйв.

Почти мгновенно в интерфейсе игрока появился таймер.

— Полагаю, это значит, что мы можем выдвигаться? — спросил Дэйв.

— Ну конечно, — ответил Самаэль: — Его Величество, Король Нежити отдал тебе право совершить первую атаку. Вкуси его, — сказал Самаэль.

— Чертовски прекрасно! — ответил Дэйв.

Он повернулся к нежити позади него, глубоко вдохнул и заговорил:

— Собратья Нежить! — его слова немедленно привлекли всеобщее внимание.

— В ЭТОТ ДЕНЬ мы смоем унижение, которое терзало нас! — он сжал кулак.

— В ЭТОТ ДЕНЬ мы больше не будем привязаны к этому темному Подземному Миру, сможем жить и свободно передвигаться, — он поднял сжатый кулак.

— В ЭТОТ ДЕНЬ мы разорвем цепи, которые держали нас в плену тысячи лет! — он воззвал к небесам.

— В ЭТОТ ДЕНЬ сталь будет биться о сталь, и в конце концов, мы победим! — он вытащил

Дюрандаль на всеобщее обозрение.

— В ЭТОТ ДЕНЬ МИР УЗНАЕТ, ЧТО НУЖНО БОЯТЬСЯ ЛЕГИОН НЕЖИТИ!

— Братья и сестры, мы истекали кровью годами, что такое ещё ОДИН ДЕНЬ?

— Братья и сестры, В ЭТОТ ДЕНЬ мы истечем кровью в последний раз. Ибо я никогда не повернусь спиной к врагу! Ибо я буду сражаться, пока не увижу эту мерзость изгнанной из нашего мира!

— Братья и сестры В ЭТОТ ДЕНЬ легион восторжествует! И вы все будете причиной этого! УБЕДИТЕСЬ, ЧТО ВАС ЗАПОМНЯТ! УБЕДИТЕСЬ, ЧТО ВЫ НАПИШИТЕ СВОИ ИМЕНА ТОШНОТВОРНОЙ КРОВЬЮ ВАШИХ ВРАГОВ!

— НИКАКОГО ГОЛОДА! — взревел Дэйв, и Легион ответил.

— НИКАКОЙ УСТАЛОСТИ! — отозвались все легионеры разом!

— НИКАКОГО СТРАХА! — Дэйв произнес последний лозунг нежити гулким низким голосом, от которого по коже побежали мурашки, и остальная нежить последовала его примеру.

— ЗААА ЛЕГИИИИООООННН! — был их ответ, и он был великолепен. Когда нежить, заслонившая горизонт, ответила ему, Дэйв почувствовал, как их голоса разлетаются и отзываются эхом по всему Королевству Дроу.

Он засмеялся, восхищаясь огромным энтузиазмом нежити, и наконец, он отдал ряд приказов, на что нежить ответила ещё более воодушевлённым ревом.

\*\*\*

На другой стороне битвы игроки, которые были обращены на службу Королю Пепла, были полны гордости и ожидали захватывающей битвы, и вероятной победы.

— Как ты думаешь, что они делают? — спросил игрок, глядя вперед на марширующую нежить.

— Похоже, они веселятся, — сказал игрок рядом.

-Эй, почему лидеры не используют демонов, которых они получили, чтобы выставить их в первую линию? — спросил первый игрок.

— Я не знаю, но будет лучше, если всё останется так, мы получим больше очков вклада таким образом.

— Очки вклада — это хорошо и всё такое, но разве это не просто низкоуровневая нежить, идущая к нам? Мы не получим много, даже если убьем их, — ответил другой.

Лучник справа от них наложил стрелу, использовал навык [Мощный Выстрел]. Сила, стоящая за ним, была великолепна, когда стрела пролетела по прямой линии и пронзила череп марширующего скелета, и ещё одного скелета позади него.

— Да, ты прав, я даже опыта никакого не получил за убийство, но немного очков вклада всё же дали. Даже если они мелочь, это лучше, чем ничего.

— Что делает этот легион нежити? Они посылают на нам мелких сошек? — сказал другой.

— Братан, не болтай лишнего. Ты всего лишь 300-й уровень, а ещё сам мелкая сошка.

— А ну заткнулись! — взревел игрок гильдии Небесного Рассвета, в настоящее время самой высокоуровневой группы на фронте, кстати 488-го уровня.

— Это базовая тактика, враг посылает пушечное мясо, чтобы оценить наши силы и ослабить нас, не тратьте навыки на этот мусор, держите свои козыри при себе, пока не столкнетесь с Рыцарями Смерти или выше.

И поэтому каждый игрок принял расслабленную позу, ведь это было правдой, Легион Нежити был велик, и лучший способ для Легиона получить больше преимуществ — это если игроки будут тратить свои навыки на скелетов и элитную нежить.

Поэтому игроки начали стрелять заклинаниями с низкой стоимостью маны и обычными стрелами, не осмеливаясь использовать какой-либо навык, приберегая его для «нападавших больше».

И все же, неведомая им, эта самая тактика, эта маленькая идея, которая звучала совершенно логично, прекрасно продуманная для любого, кто когда-либо участвовал в войне гильдий, осадном сражении, была самая основная из основных тактик… В конце концов, она стала их роковым вестником.

Тело Дэйва содрогалось: -«Дураки ещё не заметили» — думал он.

Затем он отдал команду: — Задавить их! — крикнул Дэйв, и марширующая нежить рванула вперёд.

Группы нежити атаковали фронт. Игроки были готовы, они стреляли по скелетам, поваливая их на землю, на которых сверху падали новые. Тем не менее, с огромной численностью нежити, идущей вперед, это было словно капля в море, если даже сотня нежити упадёт и будет буквально раздавлена в костяную пыль их товарищами.

Сам вид атакующей нежити был поводом для беспокойства и кошмарной сценой.

— Не волнуйтесь, это просто низкоуровневой дерьмо! Держать позиции! — сказал игрок, возглавляющий первые ряды.

Весь ряд состоял из игроков, демонов не было видно, это была идея гильдии. Игроков было трудно убить, они могли убить много нежити с небольшими потерями, а демоны, отданные игрокам, будут сохранены для последующего использования, так как они могут иметь дело с более высокоуровневой нежитью. Для игроков было лучше всего наслаждаться получением бесплатных очками вклада, так как скелеты не причинят им никакого реального вреда.

Первая волна скелетов бросилась в атаку и врезалась в стену игроков, не причинив им никакого значительного ущерба. Скелеты и низкоуровневые зомби были едва ли 50-го уровня, они даже не могли сделать вмятину в броне игроков. И поэтому игроки начали убивать низкоуровневую нежить, как будто это был их последний день.

— Черт возьми, легчайшие очки вклада! — сказал игрок, пока рубил и крамсал нежить перед ним.

— Да, эти ребята просто подали нам убийства на серебряном блюдечке, — сказал другой.

Лучник же злорадствовал: — Ага, но чувак, зацени это, каждая стрела, которую я выпускаю, убивает, по крайней мере, две нежити, я собираюсь закончить в этот бой с наибольшим количеством ОВ… эмм? — лучник замолчал.

Игрок рядом с ним заметил выражение лица лучника и спросил: — Что случилось? Твой лук сломался?

— Эммм, нет, но одна из моих стрел не нанесла никакого урона.

— Ты, наверное, промахнулся, — сказал мастер меча.

— Нет, если бы я промахнулся, я не увидел бы нулевого урона.

— Тогда я не знаю; я не совсем разбираюсь в твоём классе лучника, — пожал плечами мастер меча, глядя на игрока.

— Зацени, эти скелеты наносят мне 0-й урон! Я мог бы остаться здесь на весь день, и они ни за что не… — игрок не закончил фразу, так как его тело превратилось в пылающие пятна света.

Как только пятна света рассеялись, там, где был игрок, появился огромный полутораручный меч.

В отличие от скелетов, у которых почти не было приличной брони, рука, держащая полутораручный меч была в латной перчатке, а «существо», которому принадлежала эта рука, было полностью в броне.

Он вытащил своё меч, убрал его и опустился вниз.

Единственные слова, которые мог произнести лучник, были: — Р-рыцарь Рока!

И тогда всё началось. Резня, какой никогда не было раньше, стена игроков была скошена так быстро, что ни у кого не было ни времени, ни возможности среагировать. Сотни игроков умерли в первые две секунды, а затем ещё сотни сразу после этого. Воплощенная паника, хаос и немедленная потеря контроля распространились среди игроков.

Как они должны были реагировать? Что здесь делали Рыцари Рока? Разве Легион Нежити не должен был использовать свои самые мощные подразделения под конец битвы?

Обычно, в игре, когда игрок входит в подземелье, он сталкивается со слабыми монстрами, уровень силы которых возрастает, пока не дойдёт до босса. Однако эта мысль заставила игроков забыть кое-что важное. Пусть это и игра, и эта нежить может быть не более чем нулями и единицами. Но они не управлялись нулями и единицами, они в руках Кис Штин’браха. А Кис Штин’брах только что начал сражение, с нежитью в роле Мини-Босса.

Вот и всё планирование гильдий. Бойня вот-вот начнется.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 454. Неудержимая сила**

— Возьмите себя в руки! — голос Белого Призрака разнесся по всему штабу гильдии Небесного Рассвета. Он был в ярости, игроки играли так плохо, что если даже попытаться, это нельзя было повторить.

Кис Штин’брах нарушил весь логический мыслительный процесс, и вместо того, чтобы посылать низкоуровневых мобов, он сразу же пустил в ход высокоуровневых. Конечно, Белый Призрак не потерял никого из своей команды А, но из-за того, что команда Б была уничтожена, это только вызывало большее давление на команду А, когда они понадобятся больше всего.

Белый Призрак думал, что это игра в шахматы, и его пешки были достаточно хороши, чтобы отбиваться от пешек нежити, только Скелли использовал ферзей, даааааа, множество ферзей, чтобы уничтожить все его пешки. Теперь, когда не осталось никого кроме больших фигур, Белый Призрак чувствовал себя под огромным давлением.

— Отходите назад! Команда А, тащите свои задницы вперёд, мне нужен кто-то, кто будет удерживать фронт, если дела пойдут плохо, шлите толпы демонов. Дерьмо! Кто-то должен сдержать этих Рыцарей Рока! — кричал Белый Призрак снова и снова. Надеясь, что его приказы будут выполнены на месте, он, по крайней мере, сможет сократить потери, перегруппироваться и переоценить ситуацию.

Один из полевых командиров доложил в ответ: — Мы не можем найти Рыцарей Рока! Они атакуют с низкоуровневой нежитью и отступают всякий раз, когда убивают игрока.

— Тогда заманивайте их, мне не нужно, чтобы ты умер сейчас. Ты всё ещё должен сдерживать остальную часть проклятого легиона!

Полевой командир проворчал, как он должен был приманивать Рыцарей Рока? Они не были низкоуровневыми существами, если какой-нибудь игрок попытается дать им проход, они пройдут прямо сквозь игрока. Воткнул меч, вытащил и всё, что осталось, пятно света. Эта ситуация повторялась массово на поле боя, и хуже всего было то, что Рыцари Рока атаковали только тогда, когда одну из низкоуровневой нежити атаковали.

Это было особенно плохо для игроков ближнего боя, когда те открывались, замахиваясь мечами или атакуя своим оружием. Рыцари Рока выжидали эти возможности, когда игрок не мог прервать и отменить свою атаку, и ударяли игрока, оглушая его и добивая ещё парой атак.

— О-ооотступаем! — выпалил игрок.

Он не был ни одним из полевых командиров, ни кем-либо из какого-либо важного ранга, игрок был просто случайным человеком, который решил присоединиться к битве. Но видеть, как умирают его однопартийцы, теряя свой заслуженный опыт, было для него пугающим зрелищем, и он не хотел пострадать. Однако, его слова были страшным кошмаром Белого Призрака и благословением Скелли.

В панике, другие игроки последовали за ним, дезертируя. Они покинули свои посты, отказавшись от обороны, и это вызвало ещё большее давление на оставшихся. Чем больше игроков покидало свои посты, тем больше давила нежить, и тем больше оставшиеся чувствовали отчаяние.

Как только первая часть игроков сдала свои позиции, остальные последовали за ней, и началась бесконечная выбраковка. Легион был по своей природе рыцарями чести и доблести, однако, как только игроки встали на сторону демонов, они больше не были достойны сострадания и милосердия рыцарей. Даже если игроки бросали своё оружие, даже если они отказывались от битвы, нежить убивала их.

Низкоуровневая нежить прилагала все усилия, чтобы остановить игроков. Некоторые даже цеплялись за них, костлявые руки и отвратительные конечности хватались за всё, до чего могли дотянуться — за их лица, руки и ноги, пока игрок не терял способность двигаться из-за массы нежити, охватившей его. Затем следовало «милосердие» — меч Рыцаря Смерти или Рыцаря Рока поперек шеи или через грудь, приносящий окончательное успокоение теперь уже мертвым игрокам.

Демоны Короля Пепла заметили, что передовой отряд людей находится на грани уничтожения, но они не сделали ничего, чтобы вмешаться. За исключением игроков, у которых были солдаты-демоны под контролем, другие демоны, принадлежащие Королю Пепла, не шевельнули ни мускулом.

Но что может сделать пара тысяч демонов против сотен тысяч нежити?

Игроки, которые послали своих демонов, чтобы сдержать атаку нежити, были грубо разбиты. Нежить пронзала их, мечи, слишком многочисленные, чтобы блокировать их, пронзали демонов с тошнотворной легкостью. Демонический ихор покрывал землю, демоническая кровь проливалась без всякой необходимости и по-идиотски. Ситуация ничем не отличалась от ситуации с муравьями, пытающимися остановить телегу. И результат был тот же самый. Тысячи демонов исчезли под натиском нежити, а натиск последних даже не был приостановлен в малейшей степени.

Ещё впустую потраченные силы, ещё больше потерянной мощи и морального духа, которых с самого начала не было? Нежить сделала первый шаг, и сделала его красиво.

Ряды демонов были размещены нерегулярными формированиями, они не были полностью организованы, так как у демонов было очень низкое чувство товарищества и дисциплины, они подчинялись силе и власти. А у Короля Пепла их было в избытке.

Как только игроки достигли безопасной зоны демонов, последние, наконец, получили команду ИИ выдвигаться на поле боя. Позади демонов был длинный проход к замку

Короля Пепла, и если нежить проложит себе этот путь, битва быстро закончится.

Замок Короля Пепла имел четыре входа, и армия нежити была разделена на четыре секции. Удивительно, но только Легион Дэйва добрался до этого места. С другой стороны сражения, армия нежити все ещё продавливала себе путь к этим точкам входа в крепость.

— Хорошо! Низкоуровневая нежить и Рыцари Рока меняются местами с Рыцарями Смерти! Рыцари Смерти движутся квадратными формированиями! Мне нужно десять бригад вперед по тысяче Рыцарей Смерти в каждой! За ними последуют ещё две бригады для поддержки. Лучники! Дальнобойные заклинатели! Встаньте по бокам. Рыцари Рока, будете поддерживать группы! ШЕВЕЛИТЕСЬ, ШЕВЕЛИТЕСЬ! — прикрикивал Дэйв, и его легион следовал его приказам, словно это была хорошо отрепетированная хореография.

Ни одна нежить не споткнулась, ни одна не столкнулась с другой. Все они двигались с плавной текучестью, которую могла имитировать только вода. И не прошло и десяти секунд, как силы Дэйва были переформированы.

Десять тысяч Рыцарей Смерти впереди, за ними ещё две тысячи, чтобы заполнить пробелы. По бокам от поддерживающих Рыцарей Смерти стояли заклинатели и лучники. И по сторонам от них были Рыцари Рока, чтобы защитить их от любой атаки с флангов. Армия Дэйва была организована так, чтобы прорваться сквозь врагов, нанося урон крепкими и мощными Рыцарями Смерти, нагромождая сверху дождь из стали адским огнём хорошо защищенных заклинателей и лучников.

Это формирование предназначалось для уничтожения армий и прорыва вражеских сил. И это было наглядно продемонстрировано, когда нежить Дэйва начала наступать как единое целое.

Демоны атаковали по фронту, в то время как нежить двигалась вперёд, шаг за шагом. Каждый шаг отзывался одним громкий шагом великана. Каждый меч обнажался как один, звуча так, будто Бог обнажил сразу тысячу мечей, чтобы покарать своих врагов. И первый же замах, обрушившийся на демонов, прозвучал так, словно ад разверзся, и мир вот-вот должен был встретить свой самый страшный конец.

Демоны осмеливались встать на пути нежити, и последние с легкостью убивали их. Ни у одного демона не было ни времени, ни возможности прорваться сквозь строй башенных щитов нежити. Особенно, пока передний ряд Рыцарей Смерти был защищен вторым рядом, державшим копья.

Рыцари Смерти в первом ряду рубили демонов, которые неоднократно и безрезультатно пытались врезаться в их щиты. В то время как второй ряд пронзал любого, кто был слишком невнимателен. Даже если этот демон каким-то нечестивым чудом уцелел от силы непреодолимо марширующей нежити, заклинатели добивали его градом проклятий, наговоров, черного огня. И лучники превращали его в мишень для стрел. Все это происходило в то время, пока силы нежити ни за что и ни при каких обстоятельствах, ни разу не остановились. Их шаги проходили по мертвым телам демонов, через сияние огней и по останкам тел игроков. И в обход трупов своих товарищей.

Нежить Маршировала! Нежить Шла! Легион ни за что не остановить.

Это зрелище вселяло ещё больший страх в сердца игроков. Как они могли остановить эту движущуюся массу разрушения? Это было похоже на движущийся поезд, и он не собирался останавливаться.

— Нам нужна помощь! Сейчас же! Отправьте команду А! — позвал подкрепление Полевой Командир.

— У НАС ТОЛЬКО ОДНА КОМАНДА! Нежить атакует с четырех сторон! Если я пошлю их туда, кто защитит остальные три? — крикнул Белый Призрак.

— Если вы их не пришлёте, здесь не останется никого, кого команда А могла бы защищать! Сэр! — крикнул в ответ игрок.

Белый Призрак был готов рвать на себе волосы. Ни при каких обстоятельствах он не предполагал, что силы Скелли продвинутся так далеко с такой скоростью и за такое короткое время. Все его планы и планы на случай непредвиденных обстоятельств пошли прахом. Он, в отличие от Дэйва, был человеком планирования, но его планам требовалось время на осуществление, в отличие от Дэйва, который просчитывал ситуацию на месте. Белому Призраку нужно было обдумать все возможные варианты развития событий, чтобы его мозг не подвел его. И из-за этого его разум пребывал в хаосе. Он был в растерянности, напряжен, не зная, что делать.

И если бы кто-нибудь увидел, как потеет провозглашенный великий стратег Завоевания, он бы наверняка усомнился в нём. Чтобы сбить гения с толку, нужна всего одна неудача. И если Белый Призрак не сможет восстановить своё самообладание и придумать, как справиться с всё ещё марширующей нежитью, всё будет гореть огнём, пока он сможет только смотреть.

— Протянуть руку помощи? — личное сообщение появилось перед Белым Призраком прямо в момент нужны.

Белый Призрак выругался: — Вот дерьмо, неужели так и должно быть?

Затем он ответил на сообщение: — Да, Чжан Ши, задержи их. Я не могу сделать это с одной командой А.

— Понял, — сказал мастер гильдии Кровавых Разбойников: — У меня всё равно есть претензии к Скелли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 455. Режь плоть, ломай кости!**

Медленно продвигающийся смертоносный строй Дэйва продолжал маршировать вперёд, отбирая жизни игроков и демонов всякий раз, когда те осмеливались поднять на них меч. Натиск стал слишком сильным и напряженным, чтобы гильдия Небесного Рассвета могла выдержать его.

— Продолжайте идти! Мы должны стать первыми среди Легиона, кто достигнет замка Короля Пепла! — крикнул Дэйв.

И его нежить полагалась на его возросший энтузиазм, их оружие резало сильнее, глубже и проливало ведра крови. Наступление Легиона было сокрушительным.

— Наездники, в бой! — крик игрока разнесся по всему полю боя.

И из-за деморализованных игроков и страдающих демонов, волна демонов-тельцов бросилась вперед.

— Прочь с дороги! — кричал тот же игрок, который ехал на спине демона-тельца. Эти существа были похожи на минотавров, ростом выше трех человек, с мускулистыми руками шире ствола дерева. У них было кольцо в носу, и на них не было ничего, кроме набедренной повязки. И они, казалось, не возражали показать свои шесть кубиков, так как были крепче стали и никогда не нуждались в защите. В одной руке они держали широкий меч, а в другой меч-полумесяц.

Этих демонов Дэйв видел во время рейда на Пылающие Высоты, о двоих из которых позаботились Орн и Гейл. А теперь на спине одного из этих демонов сидел не кто иной, как Чжан Ши.

А позади Чжан Ши было, по меньшей мере, сотня таких же демонов, чтобы остановить которых нужна была нежить уровня Рыцаря Рока.

— Дай-ка я посмотрю, как ты остановишь их, Скелли! — крикнул Чжан Ши и указал вперед своей катаной, заставляя [Кровавую Волну], такую же большую, как прилив накатывающий на землю, разбиться о ряды марширующих Рыцарей Смерти.

Атака не нарушила строй, но сильно помогла его дестабилизировать, особенно в тот момент, когда кровь омывшая нежить, пропитала землю, сделав её скользкой. И именно тогда настала очередь атаковать демонам-тельцам. С их неуклюжими размерами и инерцией, после того как они набрали скорость, даже их родственники демоны не осмеливались встать на их пути, опасаясь быть раздавленными топотом сотрясающих землю копыт.

Дэйв сильно нахмурился. Что здесь делает Чжан Ши? У него явно всё ещё было Наследие Крови, значит он не пожертвовал своим наследием S ранга ради Короля Пепла. Тогда почему он участвует в обороне? Разве она не только для игроков, которые являются последователями Короля Пепла?

Но вскоре ответ пришел сам собой, когда Дэйв наконец увидел, что у Чжан Ши из виска растут два рога.

— Черт, — выругался Дэйв.

Если бы это был любой другой игрок с наследием S ранга, то ничего не изменило бы то, что он примкнул к стороне демонов. Но сейчас это означало совершенно другое, поскольку Чжан Ши был лидер супер гильдии, и теперь поддерживал Короля Пепла, это означало, что вся сила супер гильдия обязательно придет и поможет ему.

Возможно, одна только гильдия Кровавых Разбойников не может сравниться с войсками Дэйва, но в паре с умом Белого Призрака и силами Короля Пепла, эта битва приобрела слишком много переменных, и Дэйв был близок к тому, чтобы быть поставленным в трудное положение.

Демоны-тельцы атаковали фронт, обнаружив, что легко прорываются через дестабилизированных Рыцарей Смерти. Громадные тельцы были тяжелыми, их копыта глубоко врезались в землю, давая им больше равновесия, в то время как Рыцари Смерти были сравнительно легче и страдали от плохой позиции.

Рогатые существа начали выбраковывать нежить, пробираясь сквозь их ряды с абсолютной легкостью, в то время как Рыцарям Смерти становилось все труднее и труднее идти вперёд, держать свои щиты и оставаться в строю.

И чем больше демонов-тельцов входило в их ряды, тем тяжелее становилась битва.

Игроки со стороны демонов были более чем рады вновь вступить в бой после того, как атака кавалерии Чжан Ши была успешной.

Видя, что его немедленные действия вознаграждены успехом, Чжан Ши закричал: — Что ты теперь собираешься делать, Скелли! Твои войска в хаосе!

Дэйв молчал, и отвечать ему было незачем. Он повернулся и пробормотал: — Спарк, идём со мной.

— Как прикажете! — немедленно ответил лич-пиромант Дэйва.

Они двинулись вперёд, пока не оказались в рядах магов, которые отчаянно пытались сдержать демонов-тельцов от дальнейшего распространения.

— Спарк, зажги всё это, кровь на земле, — попросил Дэйв.

— Пламя причинит вред нашим войскам, — усомнился Спарк.

— Как бы мне ни было больно от этого, я знаю, что моя нежить скорее будет подожжена и сможет дать отпор, чем умрет, не имея возможности должным образом удержаться на ногах.

— Вы действительно мудры! — Спарк кивнул и поднялся в небо.

Дэйв искренне позавидовал ему, даже несмотря на то, что он частично был личом, он был боевым личом, и никогда не имел базовой способности [Полёта]. Он больше подходил для кооперации сражений и колдовства, чем только для колдовства.

Спарк поднялся, поднял обе руки вверх и сказал: — Огненный дождь!

— НЕЖИТЬ! ЩИТЫ ВВЕРХ! — приказ Дэйва был немедленно выполнен. Любая нежить, способная держать свой щит, сделала это, а нежить, неспособная выполнить приказ, была защищена нежитью рядом с ней.

Небо стало красным, и маленькие метеоритные огни, размером с кулак, посыпались вниз, словно пули, поражая без разбора как в нежить, так и демонов-тельцов.

Демоны-тельцы не имели возможности защититься от града адского пламени, поэтому они использовали свои толстые руки, подняв их над головой, чтобы защитить себя. Маленькие метеоритные огни ударяли, словно кувалда, пронзая кожу и ломая кости, прожигая раны за счёт своей температуры.

Нежить почти не пострадала, но истинная цель атаки состояла в том, чтобы послужить основой для следующей атаки Дэйва.

Его руки расплывались в быстрых движениях, создавая сложные печати, он был не так быстр, как Тэнгу, но достаточно быстр, чтобы случайный игрок не увидел ничего, кроме размытого пятна рук.

Дэйв поднял вверх указательный палец и вызвал сорок восемь Адских Драконьих Черепов.

Драконьи Черепа взревели одновременно, заставляя вражеских игроков забыть как дышать.

— Сожгите их дотла! — выкрикнул Дэйв, и Призрачные Драконьи Черепа массово открыли свои рты и выпустили волны испепеляющего жара на землю, в нежить и демонов-тельцов.

Пламя опалило землю до основания, превращая кровь в лаву.

— Заклинатели! Массовое заклятие! — отдал приказ Дэйв.

Заклинатели были избавлены от атаки Адских Драконов Черепов, поэтому у них была возможность свободно накладывать заклинания. Их одно коллективное заклинание заставило пылающих Рыцарей Смерти исцелиться от повреждений навыка Дэйва, но пламя всё ещё покрывало их, хотя заклинателям и удавалось сохранять баланс, пока они постоянно исцеляли Рыцарей Смерти, даже несмотря на то, что пламя Дэйва сжигало их.

Рыцари Смерти не беспокоила боль, так как они её не чувствовали, они шли, пока их тела и щиты горели, а мечи были раскалены. Нежить в огне — это не то зрелище, которое можно забыть, особенно если их десятки тысяч, и все они идут тебя убивать.

Бодрое мужество игроков вскоре сменилось трясущейся надеждой. Земля, которая стала причиной головной боли нежити, стала суше. Но для Дэйва этого было недостаточно.

— Спарк, возьми огонь под контроль, — приказал Дэйв.

— Как прикажете, Господин!

Пиромант начал размахивать своим скипетром, и с каждым движением весь огонь на поле боя двигался в его направлении, как загипнотизированный змей, следуя мелодии флейты. Огонь закрутился в кольцо, поглотил сорок восемь Призрачных Драконьих Черепов и превратился в длинного пламенного дракона.

Змееподобный дракон проскользил по полю боя, пожирая демонов, сжигая их в пепел, и выходя с другой стороны. Потери стали в дюжину раз больше, поскольку огромное количество демонов сгорело в контратаке Дэйва.

Чжан Ши был в полной растерянности, он не мог изменить сложившуюся ситуацию, демоны-тельцы потеряли способность беспрепятственно прорываться сквозь Рыцарей Смерти. И он не сможет использовать [Кровавую Волну] в ближайшее время, чтобы восстановить шаткую ситуацию на поле боя.

Вскоре почва стала твердой, и демоны-тельцы были окружены. Даже несмотря на то, что они были сильнее средних Рыцарей Смерти, последние специализировались на охоте на крупную добычу группами.

Демонам-тельцам предстояло стать свидетелями своего последнего дня в Преисподней, в то время как огонь Спарка безудержно бушевал на задней линии демонов, поглощая низкоуровневых демонов и игроков одинаково быстро.

— Как смеешь ты использовать огонь в моем присутствии? Какая наглость! — раздались слова одного из самых страшных демонов.

Король Пепла лично появился в виде демонического лица с изогнутыми рогами, вокруг него бушевал огонь, и он с яростью смотрел на поле боя. Его красного пылающего взгляда было достаточно, чтобы укротить огненного змея и заставить его рассеяться.

— Господин! Он вырвал у меня контроль над огнем. Я должен был рассеять его, чтобы он не обернулся против нас, — крикнул Спарк.

— Ты хорошо поработал, и не волнуйся, он не сможет сделать больше, чем это, на данный момент этой атаки было достаточно. Нежить! Перегруппироваться! Поддерживайте построения, укрепляйте линию фронта, прикрывайте места, где были потери.

Заклинатели, лучники, добейте этих быков. Мне нужно, чтобы моя армия была очищена от любых враждебных сил внутри неё! — отдал новые приказы Дэйв, и нежить последовала им.

Демоны-тельцы были встречены градом стрел, копий, ударов мечей, а также разрушительных заклинаний и проклятий. Всё это происходило, пока войска Чжан Ши пытались отступить и перегруппироваться.

Но Дэйв отказался от возможности добить их, он не хотел, чтобы его армия была разделена. Его силы должны были двигаться как единое целое. Так что убийство незваных гостей в его рядах было приоритетом, который он не мог игнорировать.

Дэйву ещё предстояло лично вступить в бой, он прекрасно знал, что Белый Призрак что-то приготовил для него, и пока он не исчерпает достаточно ресурсов Белого Призрака, он не собирался слепо атаковать поле боя. Как бы это ни было досадно, Дэйв не мог убивать в своё удовольствие. В этом походе его собственное выживание было обязательным. Он знал, что ему нужно быть полностью готовым к встрече с Королем Пепла лицом к лицу.

— Король Пепла, ты играешь грязно. Но мы все можем играть грязно. Самаэль, — позвал Дэйв.

— Да, Принц Кис Штин’брах.

— Теперь твоя очередь. Покажи им, как сражается Рыцарь Бездны.

— Как прикажет, Ваше Высочество, — бросил Самаэль, но прежде, чем он растворился в тени, Дэйв окликнул его:

— Подожди…

Рыцарь Бездны остановился.

— Тот день, когда ты столкнулся с Королем Нежити, ты помнишь? — спросил Дэйв.

— Ооо да, как я могу забыть ту ужасную форму, в которую превратился. Я предпочитаю не показывать свою… омерзительную сторону, это довольно… не по-джентльменски, — сказал Самаэль, ухмыляясь.

— Сегодня нам не нужно быть джентльменами, Самаэль. Иди, развлекайся. Покажи им, как сражается настоящий упырь, — воодушевил его Дэйв.

От упыря донеслось вибрирующее рычание. Звук усилился до непрерывного звериного крика, сопровождаемого влажными рвущимися звуками, когда Самаэль начал расти, изменяясь.

Упырь стал выше, его плечи стали шире, спина сгорбилась и распухла от грубых

мускулов. Кости его лица стали толще и массивнее, обнажая кривые клыки, подбородок и нижняя челюсть выступили вперёд, напоминая экскаваторный ковш. Безмятежный, дружелюбный упырь, которого знал Дэйв, исчез, сменившись диким, бешеным животным в три раза больше и выше его первоначальных размеров.

— С Удооовооооольствиииееееееееем! — прошипел Рыцари Бездны.

А игрокам только предстояло встретить того, кто будет преследовать их в самых страшных кошмарах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 456. Боевая ярость**

Самаэль нырнул прямо под линии игроков, он предпочитал охотиться на мелких сошек, игроков с наименьшим количеством ОЗ, жрецов, лучников, бардов и даже укротителей зверей, поскольку они сильно полагались на своих животных которые сражались за них, у них была низкое значение ОЗ.

Когти Самаэля вонзались глубоко, перерезая глотки, разрывая грудные клетки и расчленяя игроков в считанные секунды. Он даже не беспокоился об игроках, которые использовали навыки неуязвимости, чтобы защитить себя, он просто переключался на более мягкое, нежное и хрустящее мясо. Он перескакивал от игрока к игроку, либо убивая их, либо пугая, заставляя использовать навыки защиты с длительным временем перезарядки. И как только он переключался на другого игрока, таймер неуязвимости первого заканчивался, и он возвращался чтобы убить его.

Он игнорировал танков, паладинов и любого игрока с высоким значением ОЗ как мастеров меча или берсеркеров Небесного Рассвета. Они не стоили его времени.

Продвижение Самаэля вызывало ещё больший хаос в рядах игроков, а через несколько минут все демоны-тельцы в рядах нежити были забиты до смерти.

Огневая мощь Рыцарей Смерти была внушительной, демон-телец мог продержаться максимум минуту под сосредоточенным натиском Рыцарей Смерти, окруживших его. И, примерно через пять минут, все демоны-тельцы были убиты.

Чжан Ши не выглядел слишком обеспокоенным, даже несмотря на то, что он был посреди рядов Рыцарей Смерти. Он использовал [Кровавый Побег], и вытащил себя из щекотливой ситуации, в которой находился. Ни один игрок не захочет оказаться окружённым десятью тысячами Рыцарей Смерти.

— Кровавые Разбойники! Вперед! — Чжан Ши отдал приказ, и сотни, если не тысячи игроков вырвались из прохода, ведущего к замку Короля Пепла.

Все там были лучшие из лучших, самые высокоуровневые игроки гильдии Кровавых Разбойников. И они бежали с жаждой мести в глазах.

Дэйв заметил, что они разделили свои силы надвое. Первый ряд атаковал продвигающихся Рыцарей Смерти, а второй образовал круг. Большую часть второго отряда составляли жрецы, заклинатели и лучники.

Дэйву не нравилась такая позиция, он чувствовал, что что-то не так.

Вскоре первый ряд Кровавых Разбойников столкнулся с рядом Рыцарей Смерти. Именно от этой атаки Дэйв ожидал самого большого ущерба его Рыцарям Смерти.

Вспышки навыков наследия, и все божества с демоническими рогами ожили. Дэйв гадал, покорил ли Король Пепла волю божества игроков, или просто их аватары теперь красовались демонической стороной каждого бога, с которым игроки связаны наследием.

Ослепляющие глаза заклинания выстреливали повсюду: вот серебряный молот упал с небес, чтобы сокрушить силы нежити, а вот божество натягивало золотой лук, выстреливая тысячами стрел. Еще одно божество, владеющее силой ветра, кромсало на куски Рыцарей Смерти, и ещё одно призвало кавалерию атаковать их ряды. А кроме того, могущественные наследия использовались с полным безрассудством на будущее планирование. В глазах Дэйва это выглядело печально, поскольку Чжан Ши должен был учитывать тот факт, что у Дэйва могут быть козыря в рукаве, и он сможет использовать их в случае, если выживет в этой лобовой атаке.

Эта атака была явно глупой, но, если подумать, Белый Призрак был в сговоре с Чжан Ши, и он не позволит вот так тратить навыки наследия убивая Рыцарей Смерти, которых можно было пополнить или вообще отказаться от них, так как крепость атаковали с четырех сторон, и даже если им удалось бы убить всю армию Дэйва, это не изменило бы того факта, что у Короля Нежити были ещё Рыцари Смерти в распоряжении.

Это сражение было не для того, чтобы победить Дэйва, ещё и в одиночку, Чжан Ши должен был это знать, это было сражение за выживание: -«Так почему же они так глупо нападают?» — подумал Дэйв, и вскоре ответ пришел к нему сам.

Это был отвлекающий маневр, очень дорогой отвлекающий маневр, который требовал от Чжан Ши полной отдачи. Дэйв заметил группу А ранга, которые не присоединились к битве, и ухмыльнулся, полагая, что правильно угадал план Чжан Ши.

— Бад. Держись рядом.

Ответ последовал из тени Дэйва, мрачная клыкастая челюсть произнесла: — Как пожелаете, господин, я на вашей стороне.

— Хорошо, — ответил Дэйв.

Дэйв отдал ещё одну команду, таким образом, Чжан Ши должен будет выполнить свой план.

Он приказал половине Рыцарей Рока, которые охраняли фланги легиона Дэйва, объединиться с линией фронта. Таким образом его войска должны были стать смертоноснее, и он сможет немного встряхнуть владельцев наследия.

Это действие оказалось правильным, заставив Чжан Ши немедленно принимать действия.

Тысяча Рыцарей Рока, посланных Дэйвом, укрепила первый ряд и сделала так, что наследие имело гораздо худшее проявление, чем когда оно было нацелено только на

Рыцарей Смерти.

В этом сценарии владельцы наследия начали умирать, обмениваясь смертями с Рыцарями Рока. Но с каждым проигравшим игроком сила атаки Чжан Ши уменьшалась, таким образом, он был вынужден разыграть свой козырь.

Нельзя было терять время, поскольку Рыцари Рока теперь будут сосредоточены на линии фронта, Дэйв не сможет защититься от предстоящей неожиданной атаки Чжан Ши.

— Сервантес! Сейчас! — крикнул Чжан Ши.

— Как прикажете, — ответил игрок в пиратской одежде.

Игрок исчез с того места, где стоял, и появился прямо за спиной Дэйва. Он убедился, что его не услышат, когда подошел к Дэйву сзади, и в тот момент, когда его рука уже собиралась опуститься на спину Дэйва, омерзительная рука схватила его и крепко потянула вниз.

— Я знал, что ты попытаешься сделать, — ухмыльнулся Дэйв, не оборачиваясь.

Игрок запаниковал, в последний раз, когда он использовал эту технику, он переместил Дэйва в заднюю линию игроков. Он хотел провернуть тот же трюк, поскольку Белый Призрак придумал ещё один план захвата, но после того, как Дэйв увидел этот трюк в первый раз, все будущие планы Чжан Ши и Белого Призрака пошли прахом.

Бад схватил Сервантеса и потянул вниз. Игрок хотел телепортироваться, но не мог. Затем он попытался телепортировать Бада вместе с собой, но теневой упырь дернул игрока вниз и поймал его под землей.

Быть пойманным в ловушку Рыцарем Рока — это не то, что хотелось бы запомнить. Особенно если последний был упырём. Сопротивление Сервантеса закончилась так же быстро, как и началось, когти Бада нашли плоть, перебили кости и разорвали мясо. Всё, что осталось от Сервантеса — вспышка света, вырывающаяся из-под земли.

Чжан Ши выругался, его действия оказались бесполезными, но в то же время Дэйву пришлось уменьшить число Рыцарей Рока, защищающих его фланг.

Сотни горгулий вырвались из замка Короля Пепла. И верхом на них были игроки и демоны, которые присоединились к битве. Дождь из заклинаний и стрел обрушился на Рыцарей Смерти. Ещё одна сила набросилась на Дэйва. Это была ещё одна группа ранга А, но, судя по их тегам, они были в основном из гильдии Небесного Рассвета.

— Значит, все подоставали большие пушки. Я привлёк к себе много внимания, -проворчал Дэйв.

— Как обстоят дела на вашей стороне? — спросил Дэйв в групповом чате.

— У нас всё хорошо, сопротивление игроков и демонов не такое уж и большое, чтобы беспокоиться, но займёт время, чтобы прорваться на такой скорости, — сказал Бластер.

— То же самое здесь, мы помогаем Королю Нежити, но сам он ещё не начал действовать. Кажется, он чего-то ждет, — сказала Зои.

— Хмм, у меня здесь достаточно жарко. Я считаю, что они больше сосредоточены на том, чтобы убить меня, чем выиграть этот бой. Скажи Марику, что мне нужна поддержка Ариал.

— Рядом со мной одна из летучих мышей Лилит, я собираю информацию. Ты хорошо держишься? — спросила Зои.

— Да, пока что управляемо, но я в тупике. Я не смогу продвинуться дальше, если не уменьшится натиск на моих войсках, — сказал Дэйв.

Это было правдой, игроки решили атаковать спереди, сбоку и с неба. Войска Дэйва, благодаря их мощи, не выдержат этого непрерывного долгосрочного натиска.

Одна из летучих мышей Лилит вскоре подлетела к Дэйву, это была маленькая летучая мышь с дьявольским лицом. Она заговорила словами своей хозяйки, герцогини крови и кровавой бойни:

— Ваше Величество, — произнесла летучая мышь. Голос был сладким и женственным, если бы кто-то не знал, что Лилит была той, кто контролирует мышь, они бы испугались:

— Марик послал войска, чтобы помочь вам получить территориальное превосходство. Я также сообщила Дорте о вашем затруднительном положении, он пришлет большой отряд, чтобы уменьшить натиск на вас.

— Спасибо, Лилит, скажи Его Величеству, что как только войска Дорты начнут наступление, он тоже может присоединиться к битве. Король Пепла силен, и пока Король Нежити остаётся на месте, этот демон будет трусливо прятаться в укрытии. Мы хотим выманить его оттуда.

— Юный Принц, вы хотите использовать Его Величество Короля Нежити в качестве приманки?

— Да, иначе нам придется сражаться с Королем Пепла на его собственной территории, а если мы выманим его оттуда, у нас будет преимущество. Как только мы захватим четыре входа в крепость, Королю Пепла будет негде прятаться, и, видя, что Король Нежити собирается вломиться в его дверь, он выйдет так быстро, как только сможет.

— Я передам ваше сообщение. Пусть ваша битва будет кровавой, Юный Принц.

Дэйв кивнул улетающей летучей мыши.

Вскоре сообщение дошло до ушей Дорты, о чем ясно свидетельствовал визг вендиго, доносившийся со всех концов Подземного Мира.

Вендиго были большими мускулами Легиона Нежити, и их появление заставило появиться Присягнувших на Верность, поскольку эти существа были единственными, которые могли противостоять им.

Как только силы Дорты прибыли, собственные силы Короля Нежити двинулись вперёд.

Вой древнего существа разнесся по полю боя, и, подняв глаза, Дэйв увидел вдалеке дракона, полностью сделанного из костей, а прямо на его спине был Король Нежити на собственном троном, прикреплённым к спине дракона.

Хаос черной материи обрушился на ряды игроков; Черный Костяной Дракон начал бой со своим черным огненным дыханием. И оно испепелило немалую часть демонической армии.

Вскоре прибыли силы Марика, чтобы помочь Дэйву отбиться от горгулий. Призраки и баньши, даже акульи колесницы летали в небе, охотясь на горгулий и любое другое демоническое летающее существо.

Дэйв отвёл пятьсот Рыцарей Рока со своих флангов, оставив там по двести пятьдесят с каждой стороны, а тем пятистам приказал перехватить атакующую команду Небесного Рассвета.

Силы Дэйва поредели, но это не означало, что они потеряли всю свою мощь. Пятьсот Рыцарей Рока оказались большим препятствием для игроков, чтобы его обойти, и даже если бы им это удалось, они не остались бы невредимыми, и в рядах игроков неизбежно было бы много жертв.

Битва никогда не была не в пользу нежити. Пока что все планы игроков шли прахом. И они теряли свой состав со скоростью, слишком высокой, чтобы контролировать или сдерживать её. Происходило всё больше и больше дезертирства; больше игроков отказывались от сражения. Никаких явных признаков победы не было видно.

И Дэйв этим пользовался. Всякий раз, когда он видел дезертиров, он сосредотачивал больше своих войск, чтобы атаковать их. Таким образом, ещё больше игроков сдадутся, превращая ситуацию в эффект снежного кома.

Взрыв огнём и звуковыми эффектами отозвался прямо там, где были сосредоточены силы Короля Нежити.

— Что происходит? — спросил Дэйв, и ответ пришел от летучей мыши.

— Твой план сработал; Король Пепла появился на поле боя. Король Нежити собирается встретиться с ним.

— Нет! Ещё слишком рано! — крикнул Дэйв. Даже если Король Нежити был силен, Дэйв знал, что ему не сравниться с Королем Пепла — последний был полубогом, и он был настолько же могущественным.

Но прежде, чем он успел закончить фразу, ещё один громкий взрыв эхом прокатился по полю боя. Огонь хлынул из внутренних глубин замка Короля Пепла, и небо из малинового стало красным, а затем и самым темным его оттенком. Начался огненный дождь, и небеса заплакали огненными слезами.

Король Пепла принял бой Легиона, и здесь и сейчас настало время, когда судьба Преисподней будет решена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 457. Скелли присоединяется к битве!**

Меч в огне, намного большем, чем любое заклинание, которое Дэйв когда-либо видел, упал в ту сторону, где находился Король Нежити. Очевидно, это было вступление Короля Пепла в битву.

Дэйв был в тупике, он не мог присоединиться к сражению против Короля Пепла, группа игроков удерживала его. Войска Дэйв противостояли демонам, группам Небесного Рассвета и Кровавых Разбойников. Это была неплохая тактика для игроков, он вынужден был это признать.

Среди всех войск нежити, которые сражались, именно войска Дэйва были теми, кто справлялся наиболее эффективно.

Вендиго со стороны Дорты требовали много людей, чтобы победить их, что было неподходящим моментом для игроков в качестве сосредоточения силы, особенно с учётом вероятных потерь, которые бы просеяли их ряды, если бы они осмелились противостоять мощи неповоротливых людоедов.

Что касается стороны Короля Нежити, то это было ещё более глупое решение о нападении. Его королевская гвардия, его лучники и чистая огневая мощь должны были отпугнуть любого, кто осмелился бы сразиться с ним, кроме мирового босса калибра Короля Пепла.

Это оставляло только войска Даглы или войска Дэйва в качестве жизнеспособных, способных разбить и уничтожить его.

Хотя войска Даглы гордились своей удивительной огневой мощью, поскольку большинство рядов состояло чисто из заклинателей, сильнейших нападающих легиона, которые могли буквально стереть целую армию в мгновение ока, но с другой стороны, если игрокам удастся проникнуть глубоко в их ряды, они могут легко уничтожить войска Даглы. Однако риск был слишком велик, войска Даглы были хорошо организованы, и они наступали неуклонно, никогда не переусердствуя и не опасаясь засад.

Таким образом, оставались только войска Дэйва, они были в основном рыцарями, нежитью, мечами и щитами, и сражаться с ними было просто. Поэтому они сосредоточились на нём, делая его способность соединиться с Королем Нежити недоступной.

Дэйв мог только проклинать свою удачу, если он уйдет и поможет Королю Нежити, его войска пострадают от отсутствия главнокомандующего, но если он останется здесь, был большой шанс, что Король Нежити может умереть, в то время пока у него не будет шанса сделать что-нибудь, чтобы помочь ему.

Единственным выходом для Дэйва было сломить игроков и выполнить свою задачу —

прорвать бастион со своей стороны. Как только его нежить окажется в замке Короля Пепла, он сможет свободно передвигаться и перемещаться по полю боя.

— Дог, пошли, — позвал Дэйв, и дуллахан появился.

Он прибыл на своём собственном лазурном василиске, полностью облачённым в стали и опрениум. Убить василиска Дога было не чем иным, как невыполнимой задачей.

Дэйв хлопнул по земле открытой ладонью, черные знаки и надписи на появились на земле, которые взорвались дымом и призвали Ворчуна. Ониксовый василиск был таким же, полностью бронированным и готовым к охоте.

— Бад, держись рядом, Спарк, помоги Самаэлю, Тэнгу, руководи остальной нежитью, я оставлю всё на твое попечение, — приказал Дэйв.

— Но, куда же вы идёте, господин? — спросил Тэнгу.

— Эти люди, превратившиеся в демонов, доставляют нам слишком много неприятностей, мне придётся самому разобраться с ними.

— Но, очевидно, что они используют эту тактику, чтобы выманить вас, — сказал Тэнгу.

— Ну и что? — ответил Бад. Глаза теневого упыря были сосредоточены на игроках, сражающихся с пятьюстами Рыцарями Рока: — Они хотят разбудить дракона, и они встретят его разъяренным. Господин, давайте поставим их на колени.

— Хорошо, — широко улыбнулся Дэйв: — Я думаю, пришло время использовать его, у меня осталось одно последнее использование, полезнее чем сейчас он уже не будет.

Дэйв вытащил из кармана пурпурный драгоценный камень. Он был весь в трещинах и едва источал блеск. Он бросил его как можно дальше в сторону игроков.

Драгоценный камень лопнул в воздухе, рассыпавшись на сверкающие осколки. И от этой драгоценной пыли пространство содрогнулось, сжалось и уменьшилось, а затем открылась широкая щель в пространстве, словно пасть мирового зверя, который пришел полакомиться всем, что когда-либо жило.

\*\*\*

Анти-Хулиган сломан.

\*\*\*

Из трещины пространства появились две руки, более толстые, чем здания, схватились за края разлома, раскрывая его ещё сильнее, чтобы иметь возможность с такими массивными размерами выйти наружу.

Драхма, красный, разъяренный и ничем не сдержанный, выбрался из пустоты.

— Ты призвал меня, и мой долг — помочь. Принц Кис Штин’брах, я пришёл нести нашим врагам своевременную смерть!

Слова Драхмы прозвучали в сторону Дэйва, но все в сражении услышали их. Затем он ударил по земле с такой силой, что там образовалась воронка, из которой поднимался столб дыма. Этот удар Дэйв прозвал «Мастер Пасты».

Драхма вытащил массивную колонну и закрутил её над головой двумя руками с такой скоростью, что вокруг него начали собираться вихри ветра. В одно движение Драхма отправил колонну под мышку, другой рукой указывая на игроков.

— СЕГОДНЯ! ВЫ УМРЁТЕЕЕ! — взревел Драхма, а затем бросился на игроков словно бульдозер.

— Дог! Бад! Со мной! — крикнул Дэйв, и все трое бросились в атаку: Дэйв верхом на Ворчуне, Дог на своём василиске и Бад, следовавший за ними в суматохе черных теней.

Все трое добрались до рядов, где игроки сражались с пятью сотнями фланговых Рыцарей Рока Дэйва.

Однако Драхма был первым, кто сделал это, и он начал сражение с широкого размаха, создавая пасту на поле боя, мгновенно выводя любого игрока из него. Драхма не был слабаком, его мощь была известна в широких кругах, но для игроков, которые всё ещё думали, что Драхма был никем, типа босса подземелья 120-го уровня, сегодня был последний бой.

Его атаки прямыми попаданиями поражали любого жреца, рейнджера и любого типа убийц, поскольку у них не было необходимых 03 или защитных характеристик, чтобы пережить прямую атаку Драхмы. Что касается танков, то они забирали огромную часть их 03, оставляя их ослепленными или ошеломленными после неё.

Дэйв вступил в бой с Дюрандалем, скача на спине своего василиска. Он поднял свой меч, заставляя игрока закрыться щитом, но тот не понимал, что пока Дэйв был верхом, он сражался не как один человек.

Глаза Ворчуна вспыхнули желтым, и игрок мгновенно оказался в состоянии эффекта окаменения. Эффект позволил Дэйву невозмутимо нанести удар Дюрандалем, заряженным Геркулесовой Силой.

Игрок, обладавший врожденной стойкостью, не умер, но сила удара отбросила его в сторону от сражения.

Дог замахнулся костяным хлыстом, или, скорее, покрытым опрениумом костяным хлыстом на игроков в авангарде, оглушая, пуская им кровь и сокрушая черепа всякий раз, когда атаковал.

Движения Дога были зловещи. Он избегал всех типов игроков, ориентированных на ближний бой, и мчался своим дымчатым телом к задней линии, беря на себя целителей, бардов и игроков дальнего боя, валил их на землю и убивал там, где никто не мог помочь.

Пятьсот Рыцарей Рока Дэйва были наделены энергией энтузиазма, поскольку Принц Нежити присоединился к битве вместе с ними. Они не хотели, чтобы личные Рыцари Рока Дэйва обогнали их своими достижениями. Они также хотели угодить Дэйву. Он был их Принцем, и они хотели порадовать его кровью их врагов.

Нежить взревела с силой, их глотки разрывались, а челюсти широко раскрылись в едином вопящем реве.

\*\*\*

Могущество Нежити!

Перед лицом врага мы выкладываемся без остатка!

Нежить вокруг вас была наделена силой Буйства!

Всякий раз, когда она получает урон, она должна вернуть его в двукратном размере.

Вся нежить вокруг имеет 1% шанс мгновенно воскреснуть после смерти.

\*\*\*

— Раздавить их! — закричал Дэйв с такой же силой, и Рыцари Рока бросились на игроков. Они больше не беспокоились о блокировании атак игроков, некоторые из Рыцарей Рока, которые держали щит и меч, даже отбросили свои щиты и орудовали мечом двумя руками, заботясь о том, чтобы рубить и кромсать врагов больше, чем о собственной безопасности.

Ситуация ухудшилась гораздо быстрее, чем Белый Призрак мог себе представить. Его идея состояла в том, чтобы задержать Дэйва на время, давая избранной группе игроков шанс помочь Королю Пепла в его неожиданном нападении на Короля Нежити. И всё же, если Дэйву удастся сломить натиск их войск, у него не будет времени воплотить свой план.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 458. Своевременная помощь**

— Что, во имя кровавого дьявола, ты делаешь? Держи Скелли подальше! Остановите его!

— кричал Белый Призрак в уши игрока, который вел группу против Рыцарей Рока Дэйва.

И всё же его слова прозвучали в пустые уши, поскольку командир группы только что умер от предательского удара в спину, нанесенного Бадом.

Второй командир взял на себя роль ведущего и связь, и завопил в ответ: — Мы в мясорубке! Пришлите помощь!

— Некому больше помогать! — выкрикнул Белый Призрак. Он уже всерьез подумывал о том, чтобы испить из чаши и пожертвовать своим наследием, чтобы оказаться на поле боя. Было бы гораздо лучше, если бы он был там лично, его способность подстраивать планы и изменять ход событий, находясь на месте, была бы намного лучше, чем если бы он оставался в штаб-квартире Небесного Рассвета, наблюдая за происходящим с нескольких экранов.

— Я помогу им! — раздался голос Чжан Ши, он был зол на Дэйва за то, что тот сорвал его предыдущую атаку, и ничего больше не хотел, кроме как уничтожить его.

— Только не переусердствуй, ты всё ещё нужен нам для битвы за Короля Пепла, — сказал Белый Призрак.

— Я не твой подчиненный, и тебе лучше быть благодарным, что я вообще решил помочь.

Белый Призрак не ответил, лучше было не спорить на горячую голову, по крайней мере, он мог хоть чем-то помочь.

Чжан Ши снова вступил в бой, на этот раз с другой группой демонов-тельцов и пятьюдесятью демонами-генералами.

Это были его личные войска, данные ему Королем Пепла в обмен на то, что он пожертвовал своим наследием, чтобы служить Королю Пепла.

Когда Дэйв увидел вторую волну демонов-тельцов, атакующих его передовую, он тихо выругался. Он должен был довериться руководству Тэнгу в отношении его нежити, чтобы та получила наименьший ущерб. Но что было ещё хуже, так это второй замах Адский Меча, который взмыл высоко в небо и обрушился вниз.

Он снова был направлен в сторону Короля Нежити.

Король Нежити был тяжело ранен!

Король Пепла получил незначительные травмы.

У Короля Нежити осталось 40% ОЗ.

У Короля Пепла осталось 80% ОЗ.

Смерть любого из королей положит конец этой войне!

— Блять! — снова выругался Дэйв.

— ДЭЙВ! Всё плохо! — голос Зои донесся из голосового устройства:

— Мы в ловушке, Белый Призрак послал ещё одну группу игроков, чтобы сдерживать Короля Нежити, они даже использовали Запрещённую Главу, чтобы запереть его на месте и уменьшить всё его защитные показатели.

Дэйв снова выругался, всё происходило слишком быстро для него. И он был слишком далеко, чтобы предложить какую-либо помощь.

— ГОСПОДИН! ИДИТЕ! — крикнул Бад.

Дэйв повернулся к упырю и сказал: — Но здесь всё ещё идёт бой.

— Его Величеству нужна ваша помощь! Мы всё сделаем! Доверьтесь нам.

Дэйв повернулся к Догу, который только что отмахнулся от другого игрока. Дуллахан ничего не сказал, но кивка его головы из-под мышки было достаточно, чтобы подтвердить эту позицию.

Дэйв развернул своего василиска и бросился на сторону Короля Нежити.

Он не собирался не успеть, поэтому он вскочил со спины Ворчуна и использовал [Демоническое Вознесение], полёт был лучше, чем бег.

Однако его действия не остались незамеченными, Чжан Ши ухмыльнулся и достал свиток из своего инвентаря.

\*\*\*

Запрещённая Глава была использован против вас!

[Приземлённый] — На следующие 24 часа вы потеряли всякую способность летать. Все навыки, которые могли бы дать вам способность [Полета], были дезактивированы.

Крылья Дэйва тут же рассеялись, а вместе с ними и мощный бафф от [Демонического Видения]. Даже [Форма Дракона] стала серой. Даже если [Полёт] в навыке был незначительным дополнением к мощным баффам, которые давал навык [Формы Дракона], он всё равно дезактивировал весь навык. Свиток Чжан Ши стоил Дэйву двух его самых сильных баффов.

Дэйв чувствовал невыразимую неприязнь к этому игроку сейчас.

На поле появилось ещё больше игроков Кровавых Разбойников. Дэйв не знал, но Чжан Ши приказал полностью завербовать всех членов своей гильдии, чтобы они присоединились к членам Небесного Рассвета и испили из чаши Короля Пепла.

Эти игроки, хотя и не были самыми могущественными из гильдии Кровавых Разбойников, но оставались всё ещё достаточно сильны, чтобы вставить палку в колеса Дэйву.

Ситуация слишком быстро повернулась в пользу Чжан Ши.

В небе материализовался ещё один Адский Меч. Если и этот попадёт в цель, Дэйв не знал, будет ли это означать конец войны. Но он был чертовски уверен, что не позволит ей достигнуть цели, несмотря ни на что.

Пока он думал о способе помочь Королю Нежити, перед ним появилось новое уведомление.

\* \* \*

В трудные времена те, кому вы помогли в прошлом, решили отплатить вам тем же.

Не прошло и мгновения, как из-за спины солдат Дэйва посыпался град льда и стрел. Они описали дугу, слишком высокую, слишком широкую и слишком большую, избегая войск Дэйва, и приземлились прямо аккурат на силы демонов, с которыми он сражался.

Дэйв обернулся и увидел Ледяную Королеву в голубых доспехах и тиарой короной, она ехала на спине огромного волка. Это был Амарок, личный питомец королевы и просто чудовище в бою.

/★Автор говорит, что Амарок упоминался в главе 176, но из-за разницы нумерации (или постоянных изменений глав автором) может быть другая глава или его может вообще не быть, не удивляйтесь\*/

Аза спиной королевы стояла целая армия солдат в серебряных доспехах, покрытых шерстью и мехом. В Преисподней было слишком жарко, чтобы носить эти доспехи, особенно так близко к замку Короля Пепла, но [Ледяная Аура] королевы с легкостью сводила жар на нет.

— Мои Рыцари! Продемонстрируйте им холодное сердце зимы! В атаку! — взревела Королева, а её женский голос зазвучал так, словно это были барабаны войны, когда она призывала свои войска сплотиться.

И не только они, тяжелая кавалерия, ледяные големы и всадники на волках — все пришли, чтобы присоединиться к сражению.

Дэйв поблагодарил их милостивым кивком, за то, что они улыбнулись ему в трудную минуту и оказали своевременную помощь. С Ледяной Королевой, принявшей его сторону боя, он может свободно идти помогать Королю Нежити.

Однако проблема осталась, он всё ещё не мог сделать это вовремя. Меч полностью материализовался и скоро должен был ударить.

— ДЭЙВ! ПОМОГИ! — закричала ему в уши Зои.

Он не ответил, да и в этом не было нужды.

Земля задрожала, гораздо сильнее, чем когда Драхма ступал по земле. Огромное существо, по сравнению с которым даже могучий Драхма казался младенцем, поднялось из земли. Даже на расстоянии Дэйв смог разглядеть чудище, которое стряхивало с себя грязь, камни и валуны.

С дальнего конца поля боя Дэйв услышал, как чудище заговорило:

— Проклятая огненная спичка, жалкий рогатый козел, жалкая вспышка, навозный таракан! Сегодня, силой этих моих рук, я сломаю твои кости, одну за другой, в отместку моим братьям и сестрам!

Началось событие Гнев Титана!

Титан Земли пришел на помощь Легиону Нежити в уничтожении Короля Пепла!

/★Автор напоминает об упоминании оного в главе 102 или типа того\*/

Нежить должна помочь Титану Земли в его квесте, в то время как игроки на стороне Короля Пепла должны помешать ему выполнить его.

Событие завершится смертью либо Короля Нежити, либо Короля Пепла, либо Титана Земли.

— Святые угодники, возможно это немного поправит дело!

Адский Меч полетел вниз, но Титан Земли, массивный в своих размерах, выставил руку вперёд и разбил его на множество искр и волн пламени.

— Щекотно! Есть что-нибудь посильнее?! — пронзительный смех Титана Земли прокатился по полю боя.

Дэйв ухмыльнулся, в конце концов, всё выглядело не так уж плохо. Но он всё ещё был далеко от Короля Нежити.

— Я думаю, ей пора присоединиться к битве, — пробормотал Дэйв.

— Ониксия! Выходи! — сказал он, и из его инвентаря появилось маленькое рептилоидное существо.

Черная как ночь, с широко раскрытыми глазами, эта маленькая крылатая ящерица с интересом оглядывала Дэйва.

— Доставь меня туда, — Дэйв указал на Титана Земли.

Ониксия кивнула и взмыла в небо, а через мгновение она превратилась в свою большую форму. На этот раз, однако, она была полностью с головы до когтей в броне из опрениумного снаряжения.

Дэйв вскочил на предплечье Ониксии и вскарабкался ей на спину. Он сам не мог летать, но Ониксия не попадала под Запрещённую Главу Чжан Ши.

Теперь, когда Дэйв мог добраться до другой стороны битвы, всё должно было измениться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 459. Стол для больших мальчиков**

Ониксия взревела достаточно громко, чтобы все поняли, что она приближается. Игроки на стороне Короля Пепла запаниковали, Дэйву не знал об этом, но Костяной дракон, на котором Король Нежити вступил в битву, посеял хаос в их рядах, а теперь к нему добавился полноценный живой дракона, и ситуация была не самой лучшей ещё до того, как он смог прибыть.

Титан Земли вонзил обе руки в землю, вытащил валун размером с небольшой городок и швырнул его прямо в сторону Короля Пепла. Последний был не в состоянии увернуться, так как если бы он это сделал, валун прорвался бы прямо через один из его четырех бастионов и позволил бы нежити легко добраться до его владений.

Король Пепла схлопнул ладоши с оглушительным звуком, а затем с усилием развел их в стороны, создав огненный меч. Движения были достаточно быстрыми для того, чтобы он успел взмахнуть огненным мечом и ударить по валуну, превратив его в пепел, прежде чем тот успел нанести какой-либо урон.

— Хм, мелкие фокусы, — фыркнул Титан Земли.

— Я поработил всю твою расу, и порабощу ещё одного, пусть ты и прославленный земной голем, — насмешливо ответил Король Пепла.

Дэйв огляделся со спины Ониксии, в тылу своих войск. У Костяного дракона было много сломанных или просто раздробленных костей. А прямо под его костяным крылом лежал на спине Король Нежити. У него была ужасная рана на груди, завеса черной магии поднялась и попыталась закрыть рану, но в бессилии развеялась.

Возможно, это был эффект Запрещённой Главы, которая была использована на нём. Дэйв должен был взять дело в свои руки, потому что теперь Король Нежити больше не мог сражаться.

Игроки атаковали войска Короля Нежити, которые сильно пострадали из-за предыдущих атак Короля Пепла. Если бы не своевременное появление Титана Земли, они, несомненно, победили бы нежить и убили бы Короля Нежити. Тем не менее, с нынешней нависшей угрозой прямо над их головами, они решили, что будет лучше обойти нежить и продолжить охоту за головой Короля Нежити.

У Дэйва было территориальное преимущество, и он заметил, что игроки стягиваются от титана и направляются к Королю Нежити.

— Ониксия, дай им прочувствовать твою магию, — сказал Дэйв, и дракон подчинился.

Она широко раскрыла рот, черное пламя сгустилось и собралось перед ней, увеличиваясь в размерах, пока не превратилось в огненный шар, намного больший, чем сама Ониксия. Огонь не был горячем, в нем не было тепла, но всё равно было страшно иметь что-то столь угрожающее прямо над головой.

Игроки, которые обратили на это внимание, были сильно встревожены; некоторые даже начали применять защитные баффы.

Но «огненное дыхание» не было огненным дыханием, гигантский шар клубящегося пламени начал сгущаться, становясь темнее, меньше и компактнее в считанные секунды. Он сжался настолько, что стал не больше пятицентовика.

Затем Ониксия выплюнула заклинание вперед, в ту сторону, где собрались игроки.

Маленький огненный шар рванул со скоростью пули и вонзился в землю. Сначала ничего не происходило, а некоторые игроки даже посчитали, что произошла осечка, но вскоре поняли, что их суждение оказалось крайне ошибочным.

Земля задрожала, затем последовали непрерывные толчки. Частота, с которой сотрясалась земля, увеличивалась до тех пор, пока ни один из игроков не смог стоять на ногах. Все они попадали и начали подпрыгивать на земле. Наконец, в месте удара, где заклинание Ониксии соприкоснулось с землей, грязь начала подниматься вверх в форме пузыря, который затем рассеялся, поглощенный растущей сферой черной энергии, которая была под землей.

Сфера разрасталась быстро, поглощая землю и игроков, но на этом не останавливалась, она продолжала расти и расти, пожирая камни, грязь, игроков и демонов, засасывая их внутрь, словно разверзлась адская бездна.

Вскоре сфера начала сжиматься, даже быстрее, чем росла, и всё, что осталось от неё -это кратер, в котором лежали тела демонов и болванов игроков, даже половина из которых не пережили атаки.

Ониксия нырнула вниз, давая Дэйву время спрыгнуть и направиться к Королю Нежити.

Дэйв проскользил по крылу Костяного дракона и спросил: — Король, вы в порядке?

— Д-дитя, даа, всего лишь царапина!

Дэйв закатил глаза, у короля не хватало половины ребер, но это не имело значения.

— Вы всё ещё можете сражаться? — спросил Дэйв.

— Конечно, Нам нужно некоторое время, чтобы исцелиться, это проклятая Запрещённая Глава замедлила Нашу регенерацию. Если бы Дагла был здесь, он бы быстро справился с этим, но всё равно, скажи мне, Дитя, почему ты бросил свою сторону битвы? Неужели ты думаешь, что старик не может справиться сам, раз ты решил прийти ему на помощь?

— Вовсе нет, Ледяная Королева решила присоединиться, и я не хотел спорить с ней о тактике нападения на ворота. Лучше оставить эти раздумья ей, на этой стороне всё равно больше веселья и сражений! — усмехнулся Дэйв.

И Король Нежити подхватил его ухмылку: — Действительно, здесь гораздо интереснее.

Дэйв встал и посмотрел на ворота, где Король Пепла и Титан Земли сражались на словах и кулаках.

— Ваше Величество, почему вы до сих пор не воспользовались своим Черным Мечом? -спросил Дэйв.

— Как бы Нам этого ни хотелось, именно использовав этот самый меч Мы пали в Нашей первой битве против этого гнусного Короля Пепла. У него есть средства, чтобы блокировать все Наши самые мощные навыки, поэтому Мы решили, что нарежем его на кусочки.

— Не могу сказать, что мне не нравится эта идея, но он слишком велик, чтобы быть разрубленным на кусочки вашем мечом, без обид.

— Ничего, Дитя, он и впрямь мал по сравнению с его размерами. Наш меч представляет для него не большую угрозу, чем игла для человека, но даже игла может быть смертельной, если знать куда бить, — сказал Король Нежити.

— Да, но я считаю, что лучше всего бить размер размером, — ответил Дэйв

— Что ты хочешь этим сказать, Дитя? — спросил Король Нежити.

Дэйв ответил с улыбкой и решительно направился от Короля Нежити. Продемонстрировать всегда лучше, чем объяснять.

— Крошка, — пробормотал Дэйв, и маленькая слизь появилась из его кармана. Слизь задолжала в экстазе, когда Дэйв снова окликнул её.

— Давай в Мега форму, приятель.

Слизь немедленно слилась с Дэйвом, покрывая его с головы до ног, после чего стала расти в размерах. Теперь Мега-форма Дэйва была хорошо известна. Игроки, которые пережили атаку Ониксии, впали в панику — они все знали, как Дэйв сражался против двух богов Завоевания в этой форме и вышел победителем.

Игроки в панике кричали в свои голосовые чаты: — Где группа поддержки?! Где команда А? Какого черта здесь Скелли?!

Но ни один ответ не был достаточно удовлетворительным: другая команда А всё ещё сражалась на стороне, где была Ледяная Королева, группы поддержки едва могли сдержать нападение Вендиго Дорты, даже Присягнувшие не могли противостоять разъяренным Вендиго. И на то, что Дэйв был здесь, у них не было стоящего ответа. Он был поражен Запрещённой Главой, поэтому он не должен был прилететь на эту сторону, но они не учли, что Дэйв использует своего Дракона, чтобы добраться туда.

Дэйв начал увеличивать силу Крошки, добавляя свои массивные баффы. Фанатик, Руна

Хаоса, Геркулесова Сила, Удвоение и, наконец, [Мировой Босс].

Он применил баффы так быстро, что закончил их как раз в тот момент, когда Крошка достиг максимальной высоты и стал боевой формой Мега-Дэйва.

Дюрандаль вырос, соответствуя Дэйву, как по силе, так и по размерам, как и копия Щита Аякса, собранного из костей Крошки.

\*\*\*

Объявление сервера Завоевания!

Игрок Кис Штин’брах превратился в Мирового Босса! Всем игрокам предлагается найти и убить Рыцаря Бездны, Кис Штин’браха в локации [Владения Короля Пепла] за роскошные награды.

Смерть от руки Кис Штин’браха накажет умершего игрока потерей 2-ух уровней!

Вы превратились в Мирового Босса!

Вы получили [Славу Рыцаря Бездны!] На 12 игровых часов вы получаете следующие эффекты:

Все ваши навыки и умения будут иметь урон и эффект увеличения на 1000%

Ваш ОЗ был умножен на 100!

Ваши оборонительные способности были умножены на 10!

Ваша регенерация была умножена на 100!

Вы ограничены площадью: Зона владений Короля Пепла. Как только вы покинете этот район, вы потеряете свой бафф [Слава Рыцаря Бездны].

— Хех! В бой вступает ещё один претендент! Юная нежить, ты проделал долгий путь со времен того, как был драугром! Как насчет того, чтобы помочь каменной башке?

Дэйв крутанул Дюрандаль и направил его на Короля Пепла:

— С удовольствием!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 460. Памятный день**

-Твой король не смог сравниться со мной в силе! Что ты можешь сделать, ничтожный рыцарь?! — указал на Дэйва Король Пепла, а затем вспышка концентрированного огня выстрелила, как световой меч, в его грудь. Дэйв выставил Щит Аякса вперед, поглощая заклинание.

— Мой король просто не хочет пачкать руки, а я, с другой стороны, совсем не против, -Дэйв нырнул вперед, побежав к Королю Пепла.

Игроки на его пути запаниковали, некоторые закричали, отпрыгивая с пути Дэйва. Мировой Босс был настолько велик, что если бы он наступил на кого-то из игроков, это не было бы забавным опытным.

Тем не менее, независимо от того, что делали игроки, некоторые всё равно были затоптаны до смерти или близко к ней. Дэйв получал уведомления об убийстве, хотя он даже не пытался никого убивать.

Король Пепла громко схлопнул ладоши, затем с силой развел руки в стороны, создавая при этом огненный меч, после чего замахнулся оружием на приближающегося Дэйва. Дэйв встретил удар меча Короля Пепла своим собственным. Два клинка встретились во взрыве звука и огня такой силы, что заставил оба оружия отскочить друг от друга. Затем они снова принялись атаковать друг друга. Оружие отталкивалось друг от друга, посылая ударные волны, которые заставляли любого игрока или нежить достаточно близко к месту сражения спотыкаться и падать на землю.

-Ты не знаешь, как пользоваться этим оружием! Отдай мне орудие убийства боговы! Ты не пригоден для владения им!

— Нуу если ты хочешь его, заработай своей задницей и приходи. Никто тебе ничего не отдаст бесплатно, — ухмыльнулся Дэйв и выставил Щит Аякса вперед, чтобы блокировать следующую атаку.

Дэйв уже знал, что Щит Аякса никогда не умел блокировать, но Король Пепла не знал. И всё же он направил свой меч вниз, навстречу щиту.

Дэйв использовал [Отражение], выпуская на него его собственное заклинание. Оно было достаточно неожиданным и с достаточной силой, чтобы меч Короля Пепла взорвался искрами пламени и пронзил его левое плечо.

— 230 000 000

Дэйв был искренне удивлен, как абсолютной силой отражённого заклинания Короля Пепла, так и тому факту, что более двухсот миллионов единиц урона едва составляли десятую часть ОЗ Короля Пепла.

Дэйв сделал шаг назад, в то время как Король Пепла взревел от ярости.

Затем он осмотрел его, на этот раз Дэйв был достаточно силен, чтобы увидеть все реальные характеристики Короля Пепла.

Король Пепла

Уровень:900

Ранг: Нечестивое Полубожество

Уровень Опасности: ййййй

Урон: 999,999

ОЗ: 2,270,000,000/ 2,500,000,000

Физ.Защ: 400 000

Маг.Защ: 400,000

Навыки:

[Мастер Вечного Огня] (пассивный) — Король Пепла имеет возможность управлять огнем по своему желанию, используя его как оружие и щит. В присутствии Короля Пепла весь огонь может подчиниться ему.

[Гравитационная Ошибка] — Уникальная способность, которая позволяет Королю Пепла временно манипулировать законами гравитации и обрушить на своих врагов вес вселенной.

[Адская Слава] — Используя огонь вокруг себя. Король Пепла может непрерывно выпускать волны пламени, превращая своих врагов в пепел.

[Разрушение Вызывает Разрушение] (пассивный) — Базовый урон Короля Пепла меняется в зависимости от его эмоционального состояния. Чем более злее он становится, тем больше это влияет на его навыки.

[Бессмертное Божество] — Король Пепла, как полубог, никогда не узнает истинной смерти. Если его ОЗ достигнет 0, он будет отправлен обратно в Ад, чтобы восстановиться и вернуться для мести.

Король Пепла, Король королей, сын владыки ада Асмодея, демоническое полубожество и истинный демон истинной сущности. Доброта и милосердие обошли это существо с того дня, как он был изгнан в этот мир. Он никогда не стремился быть хорошим, и все, кто когда-либо имел несчастье пересечь путь Короля Пепла, в конечном итоге либо умирали, либо были порабощены его непоколебимой тиранией. Король Пепла — повелитель разрушения, ищущий опустошения и проклятия для всех, кто когда-либо хотел процветать и жить. Демоны жили в хаосе, а Король Пепла процветал в нём, стремясь подчинить весь мир под собственное владычество, чтобы контролировать и злоупотреблять им так, как он считает нужным. И сомнительно, что даже если ему удастся поработить весь мир, жадность Короля Пепла когда-нибудь будет удовлетворена.

— Черт, это много ОЗ, — проворчал Дэйв. Эта битва должна была занять огромное количество времени.

Король Пепла немедленно восстановил свою раненую руку покрыв её волной пламени, а затем бросил огненный шар, который завертелся и влетел прямо в лицо Титана Земли. Титан Земли сделал несколько шагов назад от удара и что-то проворчал себе под нос.

— Если я правильно помню, ты говорил, что надерёшь ему задницу, если у тебя будет такая возможность, но я не вижу чтобы его заднице досталось… — сказал Дэйв, поворачиваясь к Титану Земли.

— Его огненная задница сильно изменилась с тех пор, как я видел его в последний раз. Это сражение будет нелегким, — произнес Титан Земли, скрепя камнями.

— Жалкие отбросы! Все вы! Смеете бросать вызов Богу, когда даже не можете сравниться с ним в силе! — закричал Король Пепла, затем выхватил из воздуха два огненных меча и бросился на Дэйва.

Дэйв шагнул вперед, готовый перехватить Короля Пепла, но не раньше, чем передразнил его: — Ты не бог, а всего лишь полубог. И меня более чем достаточно, чтобы отфутболить твою огненную задницу обратно к твоему папаше.

Король Пепла замахнулся обоими мечами в шею Дэйва, но Дэйв предпочел пригнуться и послать горизонтальный взмах Дюрандаля в ответ, чем соревноваться с Королем Пепла в силе.

Король Пепла принял удар на себя, а затем обрушил оба меча на спину Дэйва. Прежде, чем Дэйв смог использовать [Бессмертное Видение], чтобы избежать двойных мечей, Титан Земли послал булыжник в лицо Королю Пепла, сбив его стойку и отменив атаку на Дэйва.

Дэйв крутанул Дюрандаль и сжал его в верхнем захвате, а затем ударил сверху вниз по ошеломлённому Королю Пепла. Ошеломлённый враг взревел, призывая Присягнувшего, чтобы тот выскочил из-под земли и вонзил меч в спину Дэйва.

Король Пепла обернулся пламенем и отступил, оставив Дэйва с Присягнувшим и застрявшим в его спине мечом. Нынешний Мега-Дэйв был достаточно велик по отношению к Присягнувшему, чтобы их можно было сравнить с размерами ящерицы и человека. Он бесцеремонно отшвырнул меч, отправив истекающего ихор Присягнувшего кувыркаться в тыл нежити.

Судьба Присягнувшего была решена в тот момент, когда он оказался посреди армии Короля Нежити.

Король Пепла вздрогнул и затрясся, заставляя две дополнительные руки вырваться из его боков. Эти две руки схлопнулись и материализовали ещё два меча.

— Черт, значит теперь мы решили пройтись по индийской мифологии.

Король Пепла скрестил все четыре меча над собой. Темная материя начала концентрироваться над ним и завихряться.

Дэйв заметил, что его ноги стали углубляться в землю, будто он становился тяжелее.

— Ониксия, — позвал Дэйв, и даже не стал отдавать приказ.

Летящий дракон услышал его зов и ответил чем-то похожим на то, что использовал Король Пепла.

Ониксия пролетела, пока не оказалась прямо над Королем Пепла, творящим заклинание. Она широко раскрыла пасть, и вся энергия, которую Король Пепла собирал своим навыком [Гравитационной Ошибки], начала просачиваться наружу, поглощаемая пастью дракона в черных доспехах.

Потребовалось меньше трех секунд, чтобы рассеять всю эту мощь. И теперь дракон был повелителем этой энергии. Ониксия выплюнула концентрированную энергию обратно в виде шара прямо к ногам Короля Пепла. Он раздулся настолько, что поглотил солдат, демонов и игроков, а затем взорвался гулким эхом черной гравитационной материи.

Земля начала дрожать, и полярно дестабилизированные камни и валуны начали парить в воздухе. Закон гравитации был нарушен.

— Ты проделал чудесную работу! — рядом с Дэйвом раздался голос Короля Нежити.

Дэйв посмотрел в сторону и увидел Короля Нежити, бегущего быстрее пули. Он подпрыгнул и приземлился на один из парящих валунов, а затем прыгнул на следующий, не останавливаясь ни на секунду. От его скорости захватывало дух. Дэйв всегда верил, что Король Нежити был стариком скрывающим свою огромную силу и мощь, но никогда не думал, что он будет таким проворным.

Король Нежити продолжал мчаться, прыгая, делая сальто, и, наконец, спрыгнул с наивысшего валуна прямо на голову Короля Пепла.

Соотношение размеров было грандиозным: размер Короля Нежити был не больше, чем полностью взрослого человека, в то время как Король Пепла был Титаном, массивным Демоном.

Он приземлился на макушку Короля Пепла, и прежде, чем последний успел отшвырнуть вредителя с его головы, Король Нежити ударил сжатым кулаком в лоб Короля Пепла.

— Сегодня ты вкусишь смерть! — слова Короля Нежити прозвучали для всех.

Дэйв понятия не имел, что делает Король Нежити, но огромного сияющего потока света со лба Короля Пепла, сопровождаемого рёвом агонии, а затем уведомления сервера Завоевания было достаточно, чтобы всё объяснить.

Король Нежити использовал [Болт Убивающий Богов] на Короле Пепла.

Болт Убивающий Богов был уничтожен!

Король Пепла пережил мгновенный эффект убийства Болта Убивающего Богов!

Король Пепла потерял пассивную способность [Бессмертное Божество]

Если Король Пепла умрёт, результат будет иметь огромное влияние на Мир Завоевания!

Король Пепла испытал такую сильную боль, что одних его беспорядочных движений было достаточно, чтобы сбросить Короля Нежити с его головы прямо на группу игроков. Королю Пепла потребовалось ещё несколько секунд, чтобы прийти в себя. И как только он это сделал, он повернулся к Королю Нежити, который всё ещё был недалеко от него. Лоб Короля Пепла был изрезан массивными трещинами, которые испускали сияющий золотой свет. Но ярость в его глазах была несравнима ни с чем.

Он вонзил обе руки в землю, затем вытягивая вместе с ними копье такое чёрное, что свет не осмеливался приближаться к нему.

Объявление сервера Завоевания!

Миру представлен новый уровень вооружения: Арка Божественного Ранга!

Семиглавое Копье «Гэй Булг» /\*Копье Смертельной Боли\*/

Гэй Булг — это оружие, убивающее богов!

Глаза Дэйва расширились, это оружие в руках Короля Пепла было даже выше рангом, чем его собственный Дюрандаль!

Он даже не хотел знать последствия того, что прямо сейчас было направлено на Короля Нежити.

Дэйв использовал [Бессмертное Видение], но одна из семи голов черного копья бросилась к Дэйву, мгновенно нейтрализуя его навык.

Копье обрушилось на Короля Нежити, который был прикован к месту тем, что, кажется, было ещё одной головой копья Гэй Булг.

Даже Титан Земли не мог пошевелиться, и его тело трещало от напряжения, эффект этого копья был слишком мощным.

— Умри навсегда, старая куча костей! — слова Короля Пепла были окончательными, и его копьё опустилось…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 461. Потеря друга**

Гэй Булг новоявленное оружие, копье, способное прервать бессмертие и сделать бессмертного таким же смертным, как и человек. Ничто не воспрепятствует смерти забрать жизни тех, кто был убит копьём Гэй Булг. И теперь Король Нежити был бессилен, прикованный к месту, пойманный в ловушку и отданный на милость этого богоубийственного оружия, в то время как Дэйв в полном ужасе наблюдал за тем, что должно было произойти.

У него не было сил остановить Короля Пепла, даже если бы он захотел, он был сдержан копьем, не двинувшись. Дэйв застрял на месте, не в силах пошевелить ни одним мускулом, все его навыки стали серыми, а Крошка был на грани разрыва от напряжения, пытаясь противостоять силе копья Гэй Булг, но ничего не мог сделать.

Смерть Короля Нежити будет означать конец этой войны, победу Короля Пепла и начало возвращения демонов, так как с их королем, все ещё живым, они смогут одолеть нежить в Подземном Мире, и свергнуть её правление, и, наконец, покинуть это место, чтобы сеять хаос в Наземном Мире.

Для Дэйва же, смерть Короля Нежити означала бы не только это, но и уход персонажа, который был его опорой в этом мире, тем, кто поддерживал его в стремлении стать тем, кем он сейчас был. К тому же, он мог бы претендовать на роль Принца Нежити, следующего правителя, да и Король Нежити был для него как отец, которого у Дэйва никогда не было в жизни. Родитель, который заботился о нем, подбадривал его, поощрял и был горд видеть его там, где он был сейчас.

Это событие оставило бы непоправимую рану на сердце Дэйва, и он ничего не мог сделать, кроме как смотреть на замашистый удар здоровенного Короля Пепла.

— НЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕТ! — голос Дэйва зазвучал как рёв разъяренного зверя.

Вдалеке, прямо между Королем Пепла и Королем Нежити вспыхнул ослепительный пурпурный свет. Сразу после того, как свет померк, сердце Дэйва словно превратилось в хрупкий камень, который кто-то сжал.

Вместо того, чтобы наконечник копья пронзил Короля Нежити, кто-то другой принял его УДар.

Это был Драхма, Освобождённый Великан.

Как он сюда попал? Дэйв ничего не понимал, но, увидев фиолетовую магию телепортации, догадался, что это определенно была работа Даглы. Архилич, должно быть, отправил гиганта сюда.

Копье пронзило шею Драхмы, из которой начал пульсировать черный ихор. Великан, казалось, не особо был обеспокоен копьем, как Королем Нежити позади него. Он поднял руку и схватил Короля Нежити, а затем бесцеремонно швырнул его с поля боя в задние ряды нежити.

Король Пепла был в ярости, его атака не увенчалась успехом. Он вырвал копье из шеи Драхмы, и вместе с тем прекратились все проклятия копья.

Драхма упал на колени, одной рукой схватившись за шею, а другой поддерживал себя, упершись кулаком в землю.

Король Пепла пнул Драхму в бок, заставляя гиганта кувыркаться, пока тот не остановился у ног Дэйва. Дэйва трясло, он не знал, что делать. Черные вены распространялись от шеи Драхмы по всему телу.

Дэйв опустился на колено, чтобы проверить своего друга. Тот не мог говорить, но на его лице была широкая улыбка. Дэйв знал, что Драхма гордится своим поступком.

Дрожащей рукой Дэйв коснулся груди Драхмы, но его рука прошла сквозь гиганта. Тело Драхмы превратилось в парящий пепел, который ветра Подземного Мира унесли прочь, рассеивая по округе.

Перед Дэйвом появилось уведомление:

Драхма Освобождённый умер от копья Гэй Булг.

Сердце Смерти не способно оживить того, кто умер от оружия, убивающего богов.

Драхма оставил вам завещание, поговорите с Даглой, чтобы получить его.

Объявление сервера Завоевания!

Скорбное отмщение нежити:

Весь Легион Нежити почувствовал жертву Драхмы, спасшего своего Короля.

Их оружие никогда не было острее, а тела никогда не были сильнее.

Нежить поклялась отомстить убийце своего брата.

От останков Драхмы в руках Дэйва осталась щепотка пепла. Он встал, нанёс им боевую раскраску и не произнес ни слова.

Пепельная раскраска на лице Дэйва была достаточно решительной, чтобы изобразить его ярость. В словах не было нужды. Всё, что осталось — это смерть Короля Пепла.

Дэйв твердыми шагами направился к Королю Пепла. Он активировал свою ауру [Угнетение Адского Тирана], и пошёл вперед.

На черепе, который никогда не снисходил ни до какого-либо существа по отношению к нему, который всегда с презрением относился ко всем, кто был ниже, теперь красовалась белая раскраска. И она была похожа на размазанный пепел на лице Дэйва.

На этот раз у черепа было нейтральное выражение лица. Он был спокоен. А спокойствия нужно было опасаться, как моря, способного превратится в бушующие волны разрушения.

Огонь, вращающийся вокруг Дэйва, отступал в сторону с каждым его движением, будто само пламя его ауры боялось встать у него на пути.

Дэйв вытащил Дюрандаль и выставил щит Аякса вперед. Он шёл как спартанец — с непоколебимой решимостью.

Ну и что с того, что Король Пепла был на триста уровней выше его? Ну и что с того, что он был Королем всех демонов? Ну и что с того, что он был Полубогом?

Он умрет сегодня, и даже Бог не остановит Дэйва.

Король Пепла крутанул своё копьё Гэй Булг и направил его на Дэйва, а затем рассмеялся: — Подойди же и встреть туже судьбу, что и великан. Сегодня вы все отведаете моего копья!

Дэйв бросился к Королю Пепла. Его гнев был настолько очевиден, что ни один игрок не осмеливался встать у него на пути. Они верили, что Король Пепла был достаточно силен, чтобы остановить Дэйва, так зачем же им зря беспокоиться и рисковать своими жизнями.

Король Пепла также рванул вперед вместе с копьём Гэй Булг, выпуская проекцию черной змеи, такой большой, что казалось, она поглотит весь мир. Атака полетела в Дэйва со скоростью гораздо большей, чем пуля, но, к счастью, его поднятый щит был готов и ожидал этого. Дэйв использовал [Поглощение], полностью впитывая змеиный навык в свой щит.

Затем он взмахнул Дюрандалем, отбивая копье.

Копье имело большое преимущество перед мечом благодаря своей длине и досягаемости, однако Дюрандаль был мечом настолько большим, что не страдал от таких недостатков.

Зона досягаемости обоих гигантов была одинаковой, но их сила — нет. Король Пепла намного превосходил Дэйва по всем показателям боевых навыков и умений, но всё же он падёт в этом регионе.

Гнев забурлил в груди Дэйва из-за потери друга, он замахнулся мечом на Короля Пепла, но тот защитился. Его превосходство в силе пригодилось для защиты от удара Дэйва.

— [Последний Фантазм] — проговорил Дэйв.

Однако, гитара с неба не упала. Но броня Дэйва стала ещё более мрачной, тёмной и зловещей. Призрачные черепа и силуэты призраков витали и парили вокруг него. Черепа выглядели испуганными, а призраки напуганы, такое никогда прежде не встречалось среди нежити. Но они боялись не Короля Пепла, а нынешней формы Дэйва.

Дэйв не продержался в Последнем Фантазме и больше нескольких секунд, ему надоели эти игры:

— [Призрачный Край]

Небеса разверзлись. Впервые в этой битве и, возможно, впервые в Преисподние небо над замком Короля Пепла больше не было кроваво-красным. Облака растеклись в стороны, открывая звездный небосклон.

Пространство исказилось, звезды столкнулись, и из их взрыва появилась рука крошечного существа. Татуированная рука с кольцами в виде черепов и браслетами, указывала на Короля Пепла.

Одна движение, и тело Короля Пепла замерло, потеряв всю свою силу. Его пламя погасло, и он больше не был таким сильным.

Здоровье Короля Пепла сократилось наполовину, и вместе с ним пришла боль, никогда прежде не известная этому существу.

У Дэйва был шанс нанести кое-какой урон Королю Пепла, и он собирался им воспользоваться.

Но прежде, чем он успел что-то сделать, из ниоткуда появилась небольшая парящая лодка, прямо в которой сидели два человека и третий, закутанный с головы до ног в плащ.

Двоих Дэйв узнал сразу. Первым был лысый Монах, который преследовал Дэйва в Преисподние, а вторым был приемный сын погибшего Короля Ашкара, носивший то же имя, Ашкар — Верховный Колдун.

Монах выпрыгнул из лодки и ударил своим посохом Короля Пепла, вбивая его голову прямо в землю.

— Какого хрена ты здесь делаешь?! — взревел Дэйв. Но его слова не были услышаны.

Ашкар последовал за Монахом и ткнул ладонью в спину Короля Пепла. В другой руке он держал коробку, которую Дэйв слишком хорошо знал — это был Ящик Пандоры.

Ашкар вытащил из спины Короля Пепла черного призрака, открыл Ящик Пандоры и заточил его туда.

Дэйв догадался, что происходит, поэтому он осмотрел Короля Пепла и понял, что произошло.

Активный дебафф: Украденная сила — Король Пепла потерял один уровень силы.

Именно так Ашкар крал уровни, но Дэйв не знал, с какой целью. Сразу же после этого произошло ещё кое-что: Монах ударил копьем по руке Короля Пепла, заставив его отпустить копье Гэй Булг, а затем схватил его, прыгнул обратно в лодку и передал копье человеку в мантии.

Ашкар громко рассмеялся, посмотрел на Дэйва и сказал: — Скоро твои худшие кошмары сбудутся!

Как только Ашкар закончил свои слова, он вскочил обратно, и лодка исчезла из Преисподней.

Дэйв был благодарен за то, что эти двое лишили Короля Пепла части силы, поскольку это значительно облегчит это сражение. Однако предупреждение Ашкара вселило в него глубокое чувство страха, что-то происходило в Завоевании и ничего хорошего в этом не было.

Дэйв снова обратил своё внимание на Короля Пепла. Даже с меньшим уровнем, и без копья Гэй Булг Король Пепла всё ещё представлял большую угрозу, ему нужно было сосредоточить всё своё внимание на этом противнике.

— Юноша, что скажешь, если титан протянет тебе руку помощи? Я почувствовал твою печаль по поводу потери друга, он тоже был великаном, пусть и отдаленно, он всё же был нам, титанам, родственником. Вот — используй мою силу, она может пригодиться, -сказал Титан Земли и бросил в Дэйва небольшой кусок белого мрамора.

Мрамор проник в тело Крошки, и вскоре после этого он получил уведомление:

Мощь Титанов:

На короткое время вы можете колдовать и владеть силой земли.

— Благодарю, — пробормотал Дэйв, а затем топнул по земле, заставляя каменный столб врезаться в поваленного Короля Пепла и поднять того на ноги.

— Не время спать, сука, мы только разогреваемся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 462. Последний Этап**

Дэйву было легко управлять землёй, она казалась продолжением его тела. Ему даже не нужно было идти к Королю Пепла, сама земля несла его к повелителю демонов. Она приняла форму доски для серфинга и начала продвигать его вперед.

Дэйв отдал мысленную команду, и земляная доска остановилась, разделилась, и шипами выстрелила в Короля Пепла. Последний схлопнул ладоши, призывая огненный меч, гораздо более слабый, чем те, которые он призвал до того, как Бог Нежити лишил его силы.

Король Пепла отмахнулся от шипов, но он не учел последовавшую за этим топот Дэйва. Это действие заставило земляной столб подняться прямо под левой ногой Короля Пепла, опрокидывая его в сторону, давая Дэйву достаточно времени, чтобы невозмутимо рубануть Дюрандалем.

— 6,000,000

Дэйв ударил ногой по лежащему Королю Пепла, но тот рывком перекатился назад и поднялся на ноги. Король Пепла больше не хвастался и не говорил, он начал действовать, рубанув Дэйва другим мечом, который он только что создал из воздуха, посылая в последнего две волны пламени.

Дэйв увернулся от атаки благодаря активации [Судного Дня], а затем бросился вперед. Король Пепла ударил ладонью вперед, создавая огненную ладонь размером с десятиэтажное здание, которая полетела в сторону Дэйва.

Щит Аякса был наготове, поглощая заклинание пустотой, в то время как меч Дэйва вонзился в ладонь Короля Пепла.

Король Пепла отдёрнул ладонь назад, атакуя при этом Дэйва мечом в другой руке, при этом отпрыгивая назад, уклоняясь от возможной будущей атаки. Однако Дэйв топнул ногой, заставляя столб земли подняться прямо позади Короля Пепла, который остановил его отступление, позволяя Дэйву снова рубануть предыдущего.

Сила меча Дэйва была великолепна, учитывая что он использовал [Геркулесову Силу] ещё два раза подряд. Этого было достаточно, чтобы отбросить меч ослабевшего Короля Пепла в сторону и оставить рваную серую рану на плече.

— 26,000,000

Король Пепла взревел и выплюнул в Дэйва струю огня, она не должно было навредить, а скорее, затруднить видение последнего на некоторое время. Этого было достаточно, чтобы отвлечь внимание Дэйва, чтобы Король Пепла прижал ладони к земле, призывая двух Присягнувших прямо у ног Дэйва.

Они вцепились ему в ноги, удерживая на месте. Но Король Пепла не закончил с ними, он подул через круг, образованный большим и указательным пальцами на Титана Земли, насылая на того черный смог, более густой, чем смола, который обвил и сковал Титана Земли, чтобы ограничить действия оного.

Затем Король призвал два меча и бросился на Дэйва, не обращая внимания ни на что остальное.

Дэйв был прикован к земле, он мог бы избавиться от Присягнувших за несколько секунд, но Король Пепла не собирался ему этого позволять. Он нанес удар двумя мечами, которые только что призвал, по неподвижному Дэйву.

Дэйв уклонился, используя [Бессмертное Видение], позволяя мечам Короля Пепла обрушиться прямо на Присягнувших, в то время как он телепортировался прямо ему за спину с Дюрандалем в обратном захвате. Как только он оказался спиной к спине с Королем Пепла, Дюрандаль глубоко вонзился в бок Короля Демонов.

— 48,020,000

Король Пепла вздрогнул и уклонился от последующей атаки меча Дэйва. Он взмахнул обоими клинками и соединил их, создавая длинное огненное копье.

Король Пепла бросился на Дэйва с огненным копьем и выбросил его вперед одной рукой. Силы удара было достаточно, чтобы рассечь воздух, и если бы Дэйв принял этот удар на себя, ему бы не поздоровилось.

Но Дэйв хладнокровно стоял, наблюдая за опасно приближающимся копьём, а затем почти через долю секунды его правая нога поднялась и ударила по наконечнику копья, вонзая его в землю, заставляя Короля Пепла упасть вперед, так как его рука крепко сжимала копье.

Дэйв только что использовал [Контратаку-Микири] и нащупал слабое место Короля Пепла. Он ударил Дюрандалем прямо в основание шеи короля, надеясь достать его одним хорошим ударом, но тот оказался недостаточно силен. Тем не менее, удара Дюрандаля было достаточно, чтобы Король Пепла отступил назад, но Дэйв ещё не закончил, он помнил урок, который преподал ему Дезмонд о том, как он мог улучшить свою контратаку, поэтому дальше последовал удар плечом, заставивший неуравновешенного короля отпрянуть и быть отброшенным ещё дальше. Затем последовал удар коленом, после чего Дэйв высоко поднял свой меч и ударил Дюрандалем по плечу Короля Пепла, заставляя его упасть на колено от мощи удара.

Дэйв взял Дюрандаль, как бейсбольную биту, а затем ударил со всей силой, на какую были способны его кости, прямо по лицу Короля Пепла острым краем Дюрандаля.

Этого удара было достаточно, чтобы Король Демонов сделал пару сальто в воздухе и врезался в стену ворот собственного замка.

— 152,000,000 (Критический)

— Черт побери, какой он толстомордый. Его это даже не убило, — прокомментировал Дэйв, положив Дюрандаль на своё плечо, как биту.

— Дитя, ты прекрасно справляешься. Но помни, Драхма был не только твоим другом, он был одним из Нас, — сказал Король Нежити.

Дэйв обернулся и увидел Короля Нежити на ногах, его светопоглощающий меч был наготове, и было грустно, что он был запечатан благодаря какому-то придурковатому игроку, иначе аура от меча Короля Нежити причинила бы много боли Королю Пепла. В последний раз, когда Король Пепла получил урон от этого меча, он потерял один из своих рогов.

Но теперь Король Нежити выглядел более здоровым, его поврежденная грудь больше не была так сильно искалечена, как раньше, и он выглядел готовым к битве.

— Бог Нежити, прошу у тебя разрешения, даруй мне ту силу, которую я получил однажды, чтобы противостоять тем, кто бросил нам вызов! — воспел Король Нежити.

И прямо перед ним проявилось Сердце Смерти, сила Легиона Нежити, их источник могущества и источник бесконечного воскрешения, пришёл к Королю Нежити.

Король Нежити прикоснулся к Сердцу обеими руками, и оно задрожало, источая черную волну энергии, которую Король Нежити впитывал, поглощая вдыхая.

Король Нежити вырос в размерах, настолько, что вокруг него проявились белые световые цепи, дрожащие и лопавшиеся, а затем ломающиеся. Даже его меч был обернут этими цепями, но как только он поглотил силу Сердца Смерти, цепи больше не могли подавлять его, и таким образом, светопоглощающий меч был свободен, чтобы нести смерть всем вокруг.

— Чееерт, теперь три титана против одного, — пробормотал Дэйв: — Что ты собираешься с этим делать?

Король Пепла, впервые в этой битве, сделал шаг назад. Он знал, что в бою может превзойти любого из присутствующих существ. Но втроём они были слишком сильны, чтобы даже Король Пепла смог с ними справиться.

Король Пепла знал, что смерть близка, и у него было пугающе много ресурсов, чтобы избежать её.

— Черт бы вас всех побрал! — взревел отчаянно Король Пепла и вонзил копье в землю, заставив реки лавы взмыть вверх и покрыть землю слоем, из которого десятки тысяч Присягнувших вырвались наружу.

В своих действиях он не заботился о своих собственных войсках, которые были поглощены реками лавы, он не заботился об игроках, которые превратились в пучки света, он заботился только о своём выживании и Присягнувших, его самых верных рабов, которых было достаточно, чтобы остановить его врагов и дать ему возможность сбежать.

Но у Титана Земли были другие планы. Он воткнул обе руки в землю, заставляя трещины рек быть скрытыми землей, и погребая Присягнувших в земле, камнях и грязи. Они не имели ни возможности двинуться, ни возможности помочь своему королю.

Дэйв целеустремленно двинулся к Королю Пепла, прямо рядом с Королем Нежити.

Король Пепла должен был умереть сегодня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 463. Конец целой эпохи**

— НИКОЛАС! — взревела сущность, гораздо более могущественная, чем кто-либо из присутствующих в данный момент. Об этом свидетельствовало сообщение, появившееся прямо перед Дэйвом, когда он услышал эти слова.

\*\*\*

Бог заговорил: ваша воля была подавлена!

Вы не можете двигаться или использовать какие-либо способности!

— Блин! Что за чертовщина такая! — воскликнул Дэйв.

Он попытался использовать [Бессмертную Волю], чтобы сбросить дебафф, но навык был серым.

— Ты нарушил правила! Ты не можешь убить моего сына!

— Я ничего такого не делал, — ответил Николас. Бог Нежити, появившийся из ниоткуда прямо перед Дэйвом.

— Ты использовал свою силу, чтобы сломить моего сына, ты даровал Королю Нежити своё сердце, чтобы наделить его силой, ты лично участвовал в делах Нижнего Мира. Ты нарушил правила!

— Смоди, я же сказал тебе, что не нарушал никаких правил. Кис Штин’брах — мой чемпион, и ему дозволено использовать мою силу. Что касается Короля Нежити, то это Сердце Смерти — предмет, принадлежащий Легиону. Если бы он захотел, он мог бы уничтожить его, мне было бы всё равно. Даже если это моё сердце, оно не в моих руках, и я не несу ответственности за его использование.

Гневное рычание эхом отозвалось в мире, а затем сменилось смехом.

— Тогда пусть будет так, раз уж на то пошло! Дети, кто хочет стать моим чемпионом?! Помоги моему сыну, и я обещаю вам, что вы станете способны на всё за пределами вашей самой дикой фантазии!

Уведомление появилось прямо перед Дэйвом.

\*\*\*

Бог Ада Асмодей дал обещание любому, кто готов помочь его сыну и стать его чемпионом:

Первый игрок, принявший предложение, будет вознаграждён предметом наследия SS ранга.

У вас есть 60 секунд на размышление.

\*\*\*

— Это удар ниже пояса! — крикнул Николас.

— Я имею право даровать кому угодно своё наследие!

— Но они не получат его упорным трудом, ты просто отдашь его просто так. Чемпион может оказаться недостойным! — крикнул в ответ Ник.

— Мне всё равно! Пока человек способен владеть моей силой, я могу лично проявляться и помогать моему сыну! Это моё право, как ты говоришь! У меня тоже должна быть возможность нарушить правила, как это всегда делаешь ты!

— Тогда хотя бы свали! Твоё присутствие оказывает давление и мешает им двигаться!

— Хах! Ни за что! Моё присутствие здесь никак не влияет на исход битвы!

— Твою мать, это не так! У Кис Штин’браха было бы достаточно времени, чтобы убить твоё пепельное отродье, но ты намеренно теряешь время, пока не найдётся чемпион для тебя!

Игроки на стороне Короля Пепла радовались, это было правдой, они могли получить способности и предмет наследия ранга SS, просто будучи первыми, кто примет его предложение. У них была честная конкуренция. Не было важно из какой ты гильдии, или какая у тебя предыстория, всё, что им нужно было сделать, это быть быстрее остальных согласиться. На данный момент им было даже всё равно, выживет или умрёт Король Пепла, ведь им был нужен только предмет наследия.

— Почему ты можешь двигаться? — спросил Дэйв Ника.

— Эмм? Дитя, ты глупый? Я бог, его давление не может повлиять на меня.

— Ладно… Черт, я не хотел использовать это так рано, но, похоже, у меня нет выбора… Пришло время тебе выполнить своё обещание, — заговорил Дэйв, и почти сразу же в отдалении раздался оглушительный раскат грома.

Сразу после этого появилось всеобщее уведомление:

\*\*\*

Битва в Подземном Мире закончилась!

Король Пепла пал в бою!

Легион Нежити выиграл войну!

Легион Нежити имеет возможность завоевать и заполучить Замок Короля Пепла. После этого Подземный Мир будет открыт для остальных игроков.

Сервера будут отключены для установки дополнения через 60 минут, пожалуйста, выйдите из системы как можно скорее. Все игроки, которые в настоящее время находятся в подземельях могут выйти и продолжить свои дела, как только сервера снова запустят.

Продолжительность патча — 72 часа!

Все подземелья Завоевания были закрыты и недоступны.

ДОПОЛНЕНИЕ НЕЖИТИ ВЫЙДЕТ ЧЕРЕЗ 72 ЧАСА!

\*\*\*

— Эмм? — это был коллективный звук, который произнёс каждый игрок, существо и даже бог. Они понятия не имели, что произошло, но все повернулись на звук взрыва. Два гиганта размером с Короля Пепла, если не больше, плечом к плечу, стояли прямо на его теле, пока его голова всё ещё катилась по земле.

Два бога, Райдзин и Фудзин, пришли, чтобы выполнить своё обещание. Обещание, которое они дали в обмен на то, что Дэйв пощадит их жизни.

Одноразовая помощь в мире людей.

— Вот что я и называю божественным обезглавливанием… — пробормотал Дэйв вскоре после того, как оба бога навсегда исчезли. Их больше никогда не увидят в мире людей, если только они не выберут себе наследника и чемпиона.

Затем он получил личное уведомление с подробным описанием своих наград, которое он пролистнул.

Асмодей всё ещё был слишком потрясен, чтобы понять, что произошло и всё, что он мог сделать, это закричать от ярости, пока его голос не был приглушен и не стих вовсе.

— Ну, теперь он уже ничего не может изменить, даже его предложение должно быть аннулировано, — сказал Ник.

Затем он повернулся к Дэйву и сказал с широкой улыбкой: — Что же, Дитя. Наконец-то ты сделал это. Ты действительно покорил весь Подземный Мир.

— Ага… Я всё ещё не могу в это поверить, — сказал Дэйв.

— Ты должен… И что у тебя дальше в планах? — спросил Ник.

— Я действительно не знаю, может быть, мировое господство, кто знает… А пока позволь мне забрать мою награду, — ухмыльнулся Дэйв и подошел к телу Короля Пепла.

\*\*\*

Антракт

Где-то на бескрайних просторах Завоевания перед ящиком стоял человек в мантии с двумя полубогами. Это был ящик Пандоры, который Дэйв изо всех сил старался заполучить.

— Они все здесь?

— Да, украденная мощь каждого существа в этом мире содержится в этом ящике, — сказал Ашкар.

— Хорошо. А что насчет камней?

— Они у меня здесь, — сказал монах и положил несколько прямо перед человеком в мантии.

Если бы Дэйв был здесь, он бы понял, что именно эти части ему понадобятся, чтобы открыть Склеп за комнатой боссов Райдзина и Фудзина.

— Нам не хватает несколько, я не смог их найти.

— Они есть у парня. Но поверьте мне, настоящее сокровище — это не то, что за стеной, а сами эти камни. Мне нужно только два, и этого будет более чем достаточно, — сказал Ашкар.

Затем он коснулся камней и положил руку на ящик Пандоры, перенаправляя энергию от них в бесконечную бездну ящика, таящего в себе погибель всему.

Вскоре камни обратились в пыль.

— Все ингредиенты здесь… — голос Ашкара внезапно прервался.

— Ооу… Парень использовал богов… — произнес человек в мантии: — Какая замечательная новость. А я то боялся, что он прибережёт их использование на попозже, заставляя меня оставаться в укрытии ещё какое-то время. Но, похоже, он был слишком расточителен и попросту упустил свой единственный шанс действительно уничтожить меня в случае, если я поглощу эту силу. Какая большая удача мне подвернулась, хотя…

неудивительно… — произнес он последние слова и рассмеялся.

Монах нахмурился, глядя на Ашкара, гадая о том, что, чёрт возьми, замышляет старик в мантии, но в итоге только пожал плечами.

— А теперь, здесь, мы скроемся с глаз, никто нас не увидит.

Старик подошел к ящику и встал около него, он открыл его, позволяя энергии внутри направиться к нему.

— Наконец-то! Пришло время всё исправить! — завопил старик приглушённым тоном…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 464. Возвращение Старого Монстра**

— Хорошо, наконец-то всё это закончилось, — сказал Дэйв, выходя из своей игровой капсулы. Всё это недоразумение с Королем Пепла закончилось, и Легион Нежити наконец-таки выиграл войну против демонов.

Отныне надежда и великое процветающее будущее всей Земли было в руках Легиона Нежити.

В последней битве Дэйв сильно поднял уровень, набив опыта почти на сорок уровней, и теперь находился в топе игроков Завоевания на своём поразительном 594 уровне. Он мог бы получить гораздо больше опыта, если бы убил Короля Пепла, не полагаясь на Райдзина и Фудзина, но поскольку система посчитала, что Дэйв использовал неортодоксальный метод, чтобы убить его, он был вознагражден только за нанесенный им урон и помощь, которую он оказал Легиону в завоевании последней зоны Преисподней.

Король Пепла, на сегодняшний день, остается самым сильным существом в Завоевании, которое было убито, будучи на уровне 900, точнее на 899, поскольку Ашкар и лысый Монах украли один из его уровней.

Дэйв всё ещё размышлял о последствиях подобных событий, но не хотел слишком углубляться в них. Сейчас он собирался насладиться своей победой, и если всё обернется худшим образом, у него есть Легион, который всегда поможет.

Сегодня игра Завоевание находилась на техническом обслуживании. Огромное расширение Легион Нежити будет открыто людям, и в нём игроки смогут присоединиться к Легиону самостоятельно, пользуясь преимуществами легиона и выполняя свои задачи и квесты.

У Дэйва зазвонил телефон, это был Идеальный Выстрел.

— Хэй, как дела?

— Здорова, чувак. Отце благодарит за видео, которое ты ему прислал, он говорит, что драка была хороша. В любом случае, CCN хочет устроить интервью, и ты — главный гость. Как скоро ты сможешь приехать?

— Когда оно будет? — спросил Дэйв.

— Примерно через два часа, — сказал Идеальный Выстрел.

— Чувак, это слишком скоро.

— Да, я знаю, бро, извини за это, но отец сказал, что ему нужно сделать это интервью как можно быстрее, он даже пригласил самых значимых игроков Завоевания на шоу, и без и зависти твоим достижениям это будет не так весело, — сказал Идеальный Выстрел.

— Неужели это действительно нужно делать прямо сейчас, бро?

— Я не хочу тебя обидеть, но завоевание закончено, и тебе больше нечем заняться…

— Эй-эй, следи за языком, на случай, если ты забыл, я вообще-то Генеральный Директор. Мне нужно управлять компанией…

— Братан, ты хоть представляешь, чем занимается Генеральный Директор?

— Извольте… В любом случае, я скоро буду.

— Я пошлю за тобой личный транспорт, чтобы тебя забрали, — сказал Идеальный Выстрел.

— Не надо, мне пора забирать свою машину.

— Эмм? Свою машину? Что ты купил?

— Мустанг, 69-го

— Только не говори мне, что ты тот самый псих, который купил машину Бугимена?

— В точку!

— Черт бы тебя побрал, чертов псих, от этой тачки у всех глаза на лоб вылезут. В любом случае, увидимся в офисе.

— Ладно, увидимся.

Дэйв повесил трубку и пошел в свою гардеробную. Он снова надел костюм, подобранный Зои для него. Это был отличный вечерний смокинг, который идеально подходил ему. Он провел расческой по голове, надушился хорошим парфюмом, которые достала, опять же, Зои, и был готов отправиться в гараж, где его ждала машина.

Выйдя на улицу, он поймал такси и попросил водителя отвезти его в гараж.

Он вышел из такси, расплатившись, и направился к огромной автомобильной галерее. Как всегда, автомобильная галерея Томаса была полна людей, все осматривали самый роскошный и лучший спортивный автомобиль года. Однако, как только Дэйв вошел, все взгляды обратились к нему, молодому человеку лет двадцати пяти, одетому в смокинг, который выглядел так, словно был сшит для всемирно известной кинозвезды. Он не посмотрел ни на одну из машин в галерее, а направился прямо к центральной площадке.

Один из сотрудников последовал за Дэйвом: — Вы интересуетесь покупкой одной из наших машин?

— Спасибо, но я уже свою купил. Я здесь, чтобы её забрать.

— Конечно-конечно, что за машину вы приобрели, сэр? — спросил сотрудник.

— Мустанг, единственный! Тысяча девятьсот шестьдесят девятого.

— Оууу, машина Бугимена . Следуйте пожалуйста за мной, мистер Томас в своем кабинете, закончите оформление документов у него.

— Спасибо, ведите…

Сотрудник кивнул и пошел первым, ведя Дэйва через массивную галерею. Это был первый раз, когда у него действительно была возможность осмотреть это место. Она была гораздо больше, чем любая автомобильная галерея, в которой он когда-либо бывал. Здесь размещались автомобили всех эпох, всех типов и стилей.

Дэйв задумался, сколько бы ему потребовалось средств, чтобы все эти машины вошли в его личную коллекцию, учитывая, что он сейчас очень богат, но быстро отбросил эту мысль. Просто потому, что у тебя есть деньги не значит, что ты должен их тратить, как идиот.

Дэйв вошел в кабинет Томаса, он был намного меньше, чем он ожидал, но это было вполне достаточно, поскольку владелец этого места редко бывал в своем офисе, если только не занимался какими-то бумагами… Он, в основном, работал с клиентами, показывая им свой товар.

Офис был отделан под дерево, с маленьким окошком, через которое можно было наблюдать за машинами в передней части магазина, а также несколько картин, которые Дэйва не интересовали. Томас сидел за столом, а перед ним стояла пара стульев для клиентов.

— Мистер Дэвид Растер! Как поживаете в последнее время, присаживайтесь, пожалуйста,

— раздался приветливый голос Томаса, владельца галереи.

Дэйв не произвел на него хорошего впечатления в первый день, Томас недооценил и унизил его в момент, когда тот вошел. И теперь Томас знал, кто такой Дэйв, Мистер Скелет, сенсация номер один в мире, он заслужил своё уважение.

— Где моя машина? — спросил Дэйв, отказываясь садиться.

Томас был разочарован, так как Дэйв не хотел вести с ним непринужденную беседу. Его идея состояла в том, чтобы использовать имя Мистера Скелета, чтобы сделать его итак уже известную автомобильную галерею ещё более известной, но сначала ему нужно было одобрение Дэйва. А поскольку Дэйв не производил впечатления человека желающего поболтать, он перешел на профессиональный деловой тон.

— Он готов уже несколько дней. Пойдёмте, опробуете его, ммм?

— Да, я сделаю это сам. Отдайте ключи, пожалуйста.

— Ооо, даааа, конечно… — сказал Томас и повернулся, чтобы нажать кнопку на стене позади него. Секция сдвинулась, и появилось несколько держателей ключей. На многих держателях висели ключи от машин, а у некоторых они отсутствовали, вероятно, эти машины были проданны.

Томас снял ключ с изображением скачущей лошади с держателя с и протянул его Дэйву.

— Мисс Зои Сильвана подготовила все документы, машина готова и имеет полный бак, я также встроил систему автопилота, так чтобы однажды, если вам не захочется вести машину, вы сможете просто ввести пункт назначения, и машина доставит вас туда, куда захотите.

Кроме того, я сохранил все изначальные компоненты, но добавил некоторые настройки для лучшего рулевого управления, а также чтобы автомобиль чрезмерно не потреблял топливо. Также была установлена система фильтрации, чтобы ваш автомобиль был полностью экологически безопасен для окружающей среды и ни одно из его преимуществ вождения не было затронуто.

Дэйва не интересовали все детали, он просто хотел поскорее опробовать машину. Он кивнул Томасу:

И последний сказал: — Джеки, отведи Мистера Растера к его машине. Было приятно иметь с вами дело, Мистер Растер.

— Аналогично, — ответил Дэйв, и последовал за Джеки, человеком, который привел его к владельцу галереи.

Уже вскоре Дэйв оказался в машине Бугимена. Было темно, ночь, а под капотом скрывалось чудовище, которое Дэйв хотел выпустить.

Он сел в машину, ощущение кожаного сиденья было потрясающим, запах нового автомобиля был идеальным. Костяшки его пальцев побелели, когда он крепко сжал руль, а затем Дэйв повернул ключ, и звук, который он услышал, был достаточно мощным, чтобы сойти за рёв дракона. Древнее чудовище было возвращено к жизни. Пусть оно и было старо, но теперь вернулось к жизни, прямо как нежить…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 465. Война слов**

Дэйв с силой надавил на педаль акселератора, возвращая старого монстра к жизни, а тот взревел, бросая вызов тем годам, когда он ещё оставался неподвижно пылиться. В него вдохнули жизнь.

Джеки открыл дверь гаража для Дэйва и тот, переключив передачу, выехал, прокрутив пару оборотов колес на месте. Машину выстрелила из гаража, словно пуля. Страх Дэйва перед скоростью ушёл, поскольку, оказавшись за рулем, вы чувствуете себя в гораздо большей безопасности.

Дэйв ехал между машинами Нью-Йорка, большинство уступало дорогу монстру позади них. Все машины на дороге были умными машинами и уступали дорогу любому, кто не использовал автоматическое управление. Дэйв оказался в раю свободного открытого пути. Неудивительно, что Зои любила ездить как сумасшедшая, любая машина давала ей достаточно места для маневрирования, и она никогда не чувствовала себя стесненной.

Дэйв продолжал гнать машину, никто не смел осмеливался бросить вызов Мустангу на дороге. А тот, кто замечал машину, не сводил с неё глаз, пока она не проезжала мимо. Её внешний вид был далек от футуристических автомобилей на дороге, но этот древний стиль обладал чувством величия и чистой дикости, которое внушало уважение и страх.

Он включил радио, включил какую-то старую музыку типа кантри, рока и металла, да и вообще было не важно, какой жанр решил включить ведущий, Дэйв слушал его с потрясением.

Нет лучшей свободы, чем эта, подумал Дэйв. Меньше чем за год вся его жизнь перевернулась, и если бы кто-то встретил Дэйва год назад, он ни за что бы не угадал, что тот станет Мистером Скелетом, всемирно известной суперзвездой, миллионером, владеющим компанией, которая создаёт новейшие технологические чипы и механизмы, а также человеком в одиночку вертевшим шестерни Завоевания, ведя её в новую эпоху.

Дэвид Растер — от неполного рабочего дня до мировой сенсации. Это было благодаря удаче, но также и благодаря его тяжелым и непрерывным усилиям.

Дэйв продолжал ехать, следуя автомобильному GPS, и вскоре он оказался в штаб-квартире студии CCN. Дэйву даже не пришлось показывать свои документы охраннику у двери, все итак в CCN знали, кто такой Дэйв.

Дверь открылась, и он вошел в здание. Навстречу выбежала женщина с блокнотом в руке.

— Мистер Растер, я Синди, вы немного опоздали, но мы сможем уложиться вовремя.

Пожалуйста, следуйте за мной в гримерную, а я пока вам расскажу, как всё будет происходить.

— Отложим грим, просто отведите меня на съемочную площадку, у меня ещё вечеринка в честь дня рождения, и я не хочу опаздывать.

— Отложить грим, ладно… — затем Синди вычеркнула пункт из своего блокнота и начала рассказывать Дэйву, как всё будет происходить, пока они шли.

— Сьюзен будет вести интервью. Как всегда, сегодня будет много других игроков, мы будем обсуждать новое обновление, которое только что вышло в Завоевании. Кроме того, мы обсудим будущие планы всех супер гильдий. Особенно учитывая приближающееся падение Кровавых Разбойников.

— Воу, погоди, новый патч? Когда? И о каком падении ты говоришь?

— Вы не знали? В Завоевании вышел патч всего тридцать минут назад. Что касается Кровавых Разбойников, у нас нет времени вдаваться в подробности, но ваши действия против Короля Пепла и победа привели к тому, что любой из игроков, выбравших демоническую сторону, лишился своего наследия.

— В любом случае, кто будет участвовать в интервью?

— Все.

— Оуу, должно быть интересно, — Дэйв улыбнулся и вошел в комнату, где его поджидал Сигвард Смит, отец Идеального Выстрела и владелец CCN.

— Добро пожаловать, Дэвид! Моя восходящая звезда! Ха-ха! — Сигвард крепко обнял Дэйва, что очень напомнило ему выходки Ральфа.

— Так вот, сегодня я принимаю у себя много снобистских сопляков, но ты должен показать им, кто здесь главный, парень. Все уже на съемочной площадке, мы ждем только тебя.

— Да, я тоже надеюсь поскорее покончить с этим. Так чью задницу мне сегодня придётся поджечь?

— Если сможешь, то все, ха-ха-ха! Но не переусердствуй, мы же не хотим, чтобы кто-нибудь вышел оттуда в слезах, правда? — Сигвард улыбнулся Дэйву, и тот ответил ему своей злобной драугрской ухмылкой.

— Именно это лицо я и хотел увидеть! Ха-ха-ха! Давай, парень, иди, нам надо начинать представление!

Дэйв вошел в студию за кулисами. С другой стороны сцены он слышал громкие аплодисменты людей, которые уже сидели, поскольку шоу, должно быть, началось несколько минут назад.

Голос Сьюзен был слышен отовсюду.

— …поэтому, это создаёт великим будущий аспект Военачальника.

Валентайн, гильдия Опустошителей во многом полагалась на ваши достижения, но, как всем кажется, Мистер Скелет стал большим препятствием на пути восхождения гильдии Опустошителей? Что вы можете сказать по этому поводу?

— Сьюзен, прежде чем я отвечу на твой вопрос, я должен кое-что сказать, — сказал Валентайн: — Возможно, это не единственный раз, когда Мистер Скелет доказал мне мою неправоту. Он показал нам всем, что даже один человек, несмотря ни на что, может сделать многое, он является примером для многих. Каждый должен адекватно оценивать свои способности, но никогда не бегите от величия, если вам предстоит рискнуть. Мистер Скелет был всего лишь обычным одиночкой, когда начинал, и мне стыдно, что поначалу я думал о нём плохо. Я признаю, что моё мнение было предвзятым, но теперь я столкнулся с ним лицом к лицу, и даже сражался с ним бок о бок. Я хотел бы взять назад всё, что я сказал про Мистера Скелета, поскольку он не из тех, с кем стоит шутить. Он не менее гениален, чем Мистер Парк.

Дэйв ухмыльнулся, Валентайн был злобным человеком, он просто извинился за то, что оскорбил Мистера Скелета по телевизору, и вместо того, чтобы оставить это так, чтобы его критиковали сторонники Опустошителей, поскольку они были слишком слепы, чтобы увидеть, что Дэйв был выше этого, он просто переместил взгляд на Белого Призрака, а учитывая, что он был «гением» Завоевания, и из-за того, что Дэйв выйграл у Белого Призрака несколько раз подряд, взгляды с Валентайна и Опустошителей как скромных людей, которые признают свои ошибки и извиняются перед ним, были переведены на Белого Призрака, который был предложен в качестве козла отпущения.

Белый Призрак кашлянул и сказал: — Все так, как сказал Валентайн, у Скелета были большие возможности, и он воспользовался ими всеми, что дало ему большую фору над остальными, и, как и сказал Валентайн, Мистер Скелет —настоящий гений, что я бы не стал отрицать. Он перехитрил меня несколько раз, а у меня, к сожалению, не было надлежащих средств для противостояния ему, поскольку я не хотел рисковать своим наследием. В противном случае, наш бой с Мистером Скелетом мог бы стать куда более интересным, даже если бы он всё равно бы победил в конце.

— Да, кстати, о Мистере Скелете, он только что прибыл на съемочную площадку! Поприветствуйте на CNN, VIP гость, Дэвид Растер, известный в игре как Кис Штин’брах или, всем нам знакомый — Мистер Скелет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 466. Обещание Мр.Скелета**

Это было приглашение для Дэйва, чтобы он мог выйти на съемочную площадку. Так он и сделал, выйдя из-за сцены и оказавшись в центре внимания. Люди начали кричать, и выкрикивать имя персонажа Дэйва. Некоторые свистели, а некоторые особо ранимые падали в обморок.

Дэйв рассмеялся, прошёл на съемочную площадку и сел рядом с Валентайном на один из диванов.

Рядом с Валентайном был Военачальник, а слева от них Белый Призрак и невысокий плотный мужчина, очевидно Вань И. Слева от Дэйва стоял ещё один диван, на котором сидел Демитрий, а рядом с ним сидел человек с азиатскими чертами лица, выражение его лица было самым кислым из всей группы.

— Мистер Дэвид Растер, или Мистер Скелет, или Кис Штин’брах, как бы вы хотели, чтобы я к вам обращалась? — спросила Сьюзен.

— Как тебе будет удобно, — ответил Дэйв с кивком.

— Тогда зайдем с любимого прозвища публики! Мистер Скелет, скажите нам, пожалуйста, почему вы отказались от использования грима, у вас есть пунктик против этого?

— Хах, а я думал, что мы здесь, чтобы поговорить об играх и более важных вещах, -сказал с усмешкой Дэйв.

— Да, но вы должны знать, вы — мировая суперзвезда, все хотели бы знать, каковы ваши предпочтения и, и что вам не нравится, каждое действие, которое вы делаете, имеет влияние, даже если это такая простая вещь, как грим. Это может отразиться на многих отраслях промышленности.

— Хмм, я никогда не думал об этом с этой стороны, но позволь мне сказать тебе одну вещь, — Дэйв посмотрел прямо в камеру:

— Я играл всю свою игровую карьеру за драугра, нежить, и у меня даже не было подходящей не гнилой кожи, чтобы наложить на неё грим. Все знают меня как нежить, мне не нужно краситься или притворяться, что я тот, кем я не являюсь. Я — всем хорош, вы либо принимаете меня таким, какой я есть, либо нет. Если вам нравится наносить грим, наслаждайтесь им, если нет, никто не заставляет вас это делать. Поэтому ваша жизненная позиция должна быть такой: делайте то, что считаете правильным, а не то, что от вас требуют.

Сьюзен хлопнула в ладоши и сказала: — Какие мудрые слова для двадцатишестилетнего человека. Неудивительно, что вы привели группу нежити NPC к сокрушительной победе над силами Короля Пепла.

— Там был не я один, у меня был целый Легион за спиной, чтобы помочь.

— Кстати, говоря о Короле Пепла, ваши действия сильно подорвали благополучие гильдии Кровавых Разбойников, у вас есть, что им сказать?

Дэйв ухмыльнулся и сказал: — Они не должны были идти на помощь Королю Пепла, он всё равно словил бы пулю, с их помощью или без неё. Это был их выбор помочь Королю Пепла, и это им нести ответственность.

— Чушь собачья! Ты эгоистичный человек! — закричал мужчина рядом с Демитрием.

Сьюзен приподняла бровь. Некоторые ругательства были разрешены в студии, но если Чжан Ши пересечёт черту, его выгонят со студии.

— Я? Эгоистичный? Как так?

— Ты стал причиной смерти многих игроков и разрушил карьеры многих. Твои действия были эгоистичны, и ты использовал NPC в разрушении наших надежд. Ты дал им больше, чем они заслуживают. Ты предпочёл пиксели и цифры реальным людям. Знаешь ли ты, сколько судеб ты разрушил своими эгоистичными действиями? — кричал Чжан Ши, сердито указывая рукой на Дэйва.

Дэйв приподнял бровь, усмехнулся и сказал: — NPC значат больше, чем ты думаешь. На мой взгляд, скелет низкого уровня в двадцать раз полезнее для меня, чем ты когда-либо будешь. Ты возглавляешь гильдию ради денег, не заботишься о своих товарищах, ты никогда этого не делал. Приказал им умереть в нашей последней битве, не обращая внимания на уровни, которые они потеряют. Ты не годишься для того, чтобы руководить, Чжан Ши, и не имеешь права произносить эти слова. Я уже сказал тебе, что это вы сделали выбор, и вам придется смириться с ним.

Прежде, чем Чжан Ши успел прервать его, Дэйв поднял руку, чтобы заставить его замолчать:

— Я ещё не закончил. Кроме того, я обращаюсь к каждому игроку в последней битве, который погиб от нежити: как только выйдет дополнение Нежити, я готов лично превратить вас в нежить. Вы сможете присоединиться к моему Легиону, стать его частью и достичь высот, которых вы никогда не достигли бы, будучи в гильдии Кровавых Разбойников. Я никогда никого из вас не солью, и всё, что вам нужно будет сделать, чтобы доказать свою ценность — это работать на Легион. Выполняйте свои квесты и поднимайте ранг. Вам больше не придется целовать чью-то задницу, чтобы подняться по карьерной лестнице, и вы никогда не будете ничьим подчиненным. И если вы чувствуете, что ваш командир менее силен, чем вы, в Легионе, вы можете бросить вызов его положению. В итоге только подходящие и достойные смогут править! Это — Легион, он предназначен для тех, кто придерживается мнения «ПРАВ ТОТ, КТО СИЛЬНЕЕ»!

С заявлением Дэйва, все уловки Чжан Ши, которые могли выставить его плохим парнем, были пустышками. Обещание Дэйва превратить игроков, потерявших своё наследие, в нежить лично, было достаточной наградой, ему даже не нужно было что-либо придумывать. Он просто пообещал, что они смогут компенсировать ущерб, который они получили от потери своего наследия и преимущества. Присоединившись к Легиону, они только сделают его намного мощнее, чтобы противостоять любой другой угрозе.

— Я думаю, что многие игроки будут более чем счастливы узнать это, Мистер Скелет, -сказала Сьюзен: — Кроме того, недавно стало известно, что Мистер Скелет пережил вооруженное нападение на своё святилище, свой дом! Не могли бы вы поделиться с нами подробностями? — добавила Сьюзен.

— Я бы предпочел не распространяться на эту тему. Это был всего лишь результат вспыльчивости, которая подтолкнула молодого человека на нелогичные мысли и поступки. К счастью, ничего серьезного из этого не вышло, и всё разрешилось, — сказал Дэйв.

— Нет, — возразил Демитрий: — Теперь всё будет решаться нами, Мистер Растер.

Сьюзен не знала, что делать, потому что Демитрий говорил не по порядку, и всё шло не по сценарию.

— Что вы имеете в виду, господин Роспатчев?

— Все знают, кто я, верно? — Демитрий обвел взглядом всех присутствующих. Кто же не знал Дмитрия Роспачева — пахана Русской Братвы?

— Мистер Дэвид Растер находится под нашей защитой, и если кто-то осмелится войти сюда с дурными намерениями, он навлечет на себя гнев всей нашей организации.

Сьюзен сделала резкий жест рукой, сигнализируя об остановке записи.

— Господин Роспатчев, открытые угрозы — это большой запрет в развлекательном бизнесе, пожалуйста прекратите, вы так нас всех лишите работы!

— Разве это не запись? Отредактируете её позже, — пожал плечами Демитрий.

— Это прямой эфир! — прикрикнула она и подала сигнал к возобновлению трансляции.

— Мы сожалеем о технической проблеме, которая только что возникла, во всяком случае, теперь мы можем поговорить о новом обновлении Завоевания и новом дополнении. Вот новые заметки о патчах, если вы случайно пропустили их, когда они были выпущены!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 467. Патч 4.0**

Сьюзен вытащила пульт дистанционного управления и нажала на кнопку включения, активировав голографическую трансляцию логотипа Завоевания и следующую сцену нового обновления.

Патч обновления начался с воспроизведения трейлера предстоящего события.

Трейлера открыла сцена, в которой камера не смотрела ни на что, кроме темных пустых и пустынных земель. Затем камера поднялась, показывая Луну, расколотую и разбитую вдребезги, звезды, такие тусклые, что их едва можно было разглядеть, а затем снова сфокусировался на земле.

Это было похоже на точку зрения от первого лица кого-то, кто впервые увидел Подземный Мир. Он шёл, осматривая пейзажи, и прямо рядом с собой он услышал шаги. Посмотрев в сторону, он увидел ещё одно существо, это была нежить, лишенная жизни — зомби. Зомби не напал на этого человека, заставив его посмотреть на свои руки, которые тоже оказались сделаны из гниющей плоти и костей.

Он тоже был нежитью, а прямо за ним было ещё много-много нежити, так много, что он не мог увидеть их конца, как бы ни старался.

Эта нежить, казалось, вся шла в одном направлении, с одной целью, даже тот, кто демонстрировал нам эту сцену, был обязан продолжать двигаться вперед, даже не смотря на то, что мог оглядываться.

Марш длился недолго, так как нежить остановилась перед стеной тумана, настолько густого, что, казалось, он был осязаем.

Туман рассеялся, открывая то, что теперь было известно как самое могущественное царство Завоевания. Царство Нежити. Там стоял целый город, полный нежити, настолько могущественной, что эти простые зомби и низкоуровневая нежить не могли сравниться ни с одним из них.

Рыцарь Смерти появился перед главным героем.

Он был облачен в полную броню, черную как ночь, с башенным щитом и фламбергом сбоку.

Рыцарь Смерти схватил голову главного героя, повернул её влево, вправо, как будто осматривал скотину, и затем сказал:

— Ты вроде не слишком попорчен. Следуй за группой, там ты найдёшь своё снаряжение, и тогда твоё путешествие начнётся, — сказал он.

Затем Рыцарь Смерти отошёл, осматривать другую нежить.

Главный герой трейлера, последовал в том направлении, куда указал ему Рыцарь Смерти. Там была ещё одна группа нежити, только они не выглядели такими же снаряженными, как Рыцарь Смерти, который осматривал его, хотя качество их доспехов было не слишком плохим.

Любой, кто видел приключения Скелета, знал, что это были Капитаны Нежити.

Один из этих Капитанов сунул меч в руки зомби и указал вперед, чтобы тот подошел к другому Капитану, который ткнул ему в грудь доспехи.

Зомби должен был экипировать броню.

Как только он это сделал, перед ним появилось сообщение.

\*\*\*

Добро пожаловать, вновь обращенная нежить на службу Его Величеству, Королю Нежити.

Вам дали шанс доказать свою ценность, преуспеть в миссиях, порученных вам Легионом Нежити, и заслужить шанс пополнить свои ряды.

Смерть никогда не будет для вас проблемой, так как вы сможете вернуться независимо от того, сколько раз умрете, чтобы продолжить свою миссию.

В Легионе Нежити вы обязаны следовать Кодексу Рыцаря: никогда не убивайте безоружных, никогда не нарушайте приказов, никогда не дезертируйте из Легиона.

Удачной охоты, и навсегда запомни: НИКАКОГО ГОЛОДА, НИКАКОЙ УСТАЛОСТИ, НИКАКОГО СТРАХА.

\*\*\*

Затем зомби взял на себя свою первую миссию… произошел скачок времени и он стал Элитной Нежитью, получив лучшее снаряжение, а затем поднялся ещё немного, став Капитаном Нежити. Его тяжелый труд не прекращался, его страх никогда не проявлялся, и таким образом он повысил свой ранг до Рыцаря Смерти.

Наконец, та же самая нежить была замечена перед Царством Нежити, а перед ней стояли сотни тысяч другой нежити, если не больше. Он подошел к одному из них и сказал:

— Ты не слишком испорчен, следуйте за группой, там ты найдёшь своё снаряжение, и тогда твоё путешествие начнется…

Трейлер заканчивался взглядом Рыцаря Смерти на Костяной Дворец, расположенный в

центре Города Нежити, сердце Царства Нежити.

Камера приближалась до тех пор, пока не проникла внутрь вершины башни Костяного Дворца, показывая Короля Нежити, сидящего на троне и, одну руку держа на черепном подлокотнике своего трона, а другой поддерживая голову.

Король Нежити ухмыльнулся, сказав: — У тебя есть всё, что нужно, чтобы присоединиться к Нам? Если ты считаешь, что достоин Проклятия Нежити, тогда приходи, лишись своей человечности, и обратись в расу, которая не боится ни добра, ни зла. Наши двери открыты, единственное, что от тебя требуется — это немного смелости.

Затем Король Нежити взмахнул рукой, и трейлер закончился.

\*\*\*

— Это просто удивительно. Думаю, что эта жуть будет привлекательна для своей аудитории, — сказала Сьюзен.

— Похоже, ты хочешь вступить в Легион, — пошутил Дэйв.

— Ооо, боже упаси, нет. У меня красивый персонаж, и я бы не хотела превратиться в уродливую нежить, — сказала Сьюзен, вздрагивая от отвращения.

— Я думаю, многие подумают так же, как и ты, пока, наконец, не поймут, что дело не во внешности. В любом случае, что там с заметками о патче? — спросил Дэйв.

— Оо, вот и они! — сказала Сьюзен и нажала другую кнопку.

\* \* \*

Заметки Патча 4.0 Завоевания

— Здравствуйте, игроки

С вами Эмиль Када, команда разработчиков Завоевания решила внести некоторые изменения в игровой мир и то, как игроки взаимодействуют с ним. Теперь, с открытием Подземного Мира (Преисподней) и ожидаемым наплывом игроков, желающих присоединиться к нему, мы решили добавить несколько событий во всё Завоевание.

Легион Нежити укрепил своё господство в Подземном Мире, полностью контролируя его с запада на восток и с юга на север. Все Рейдовые Зоны теперь контролируются Легионом Нежити и находятся в его распоряжении.

Будьте осторожны, смерть легионера больше не отправит игрока в Лимбо, вместо этого он принудительно будет завербован в Легион Нежити.

Вы можете отказаться от вербовки, но игрок, отказавшийся от неё, потеряет два уровня вместо обычного одного за смерть.

Однако, принятие вербовки сохранит ваш уровень, и вы будете приняты в ряды Легиона, начиная с самых низов.

Мы провели опрос и заметили, что многие игроки не слишком заинтересованы в том, чтобы навсегда становиться нежитью, поэтому мы подготовили несколько методов избежать Статуса Нежити.

Во-первых, заплатите Кардиналу класса за удаление Проклятия Нежити, что обойдется в два уровня (ваши уровни останутся на месте, если вы умрёте от нежити).

Однако оплата Кардиналу за снятие Проклятия Нежити увеличит враждебность расы нежити к игроку. И если они ещё раз попадут в лапы нежити, то будут завербованы, а отказ будет стоить вдвое больше первоначальной стоимости требуемых уровней. Кроме того, снятие Проклятия будет считаться равным дезертирству из Легиона, что приведет к тому, что все основные вехи, достигнутые в Легионе Нежити, будут аннулированы.

Во-вторых, самым важным и интересным последствием обращения в нежить является то, что игрокам рекомендуется продолжать играть и помогать Легиону до тех пор, пока они не достигнут ранга Рыцаря Рока, таким образом они получат возможность переключаться между человеческой и формой нежити. Однако, все изменения только внешние, они всё равно будут уязвимы к святым элементам даже в форме, отличной от формы нежити.

Единственным исключением из этого правила является игрок Кис Штин’брах из-за его предмета наследия.

С другой стороны, для тех, кто не хочет видеть правление нежити: правление Легиона Нежити не означает, что демоническая фракция исчезла. В мире есть культисты майя и злодеи, которые когда-то служили Королю Пепла.

Король Пепла может и король демонических существ, но он не их бог. Возрождение демонической расы всё ещё может быть достигнуто, если кто-то преуспеет в поисках и завершении квеста SSS ранга.

Да, это сложно, и прежде, чем кто-то из вас пожалуется, знайте, что игрок Смертельный Удар, он же Кис Штин’брах, завершил квест аналогичного ранга в одиночку, когда был намного слабее среднестатистического игрока. Это трудно, это сложно, но не невозможно.

Теперь перейдем к более важным новостям.

События, которые будут происходить в Подземном Мире, будут меняться от месяца к месяцу. В основном, событие появления Мирового Босса будет происходить каждые три месяца, где первый, кто убьет босса, получит общую диаграмму набора брони и вооружения, приоткрывая завесу сейчас разрабатываемого оружия и увеличивая мощь уже существующего снаряжения.

Затем будет осада и вторжение забытой расы.

Была открыта новая категория оружия, класса архи-бога. Этот тип оружия будет обязательным для того, чтобы победить предстоящие угрозы и могущественных существ Завоевания, которые скоро появятся.

Расширение Эра Драконов ещё не было запущено из-за отсутствия взаимодействия игроков с упомянутыми драконами. До сих пор был убит только один дракон, который был источником экспансии, но никто другой не совершил того же. Большинство игроков держатся в безопасных зонах, таких как города, а те, кто рискует выйти, обычно находятся под заклинаниями, скрывающих их от драконов.

Мы решили немного увеличить сложность. Несколько событий, которые будут включать драконов, были добавлены в игру. Чтобы не испортить сюрприз, всё, что мы можем сказать — не слишком рассчитывайте на городские стены или маскирующие апартаменты.

Кроме того, в игру было добавлено больше подземелий. Так как отныне игроки будут сражаться с более свирепыми монстрами и существами, вам придется должным образом подготовиться. Наслаждайтесь гриндом, поскольку уровень 500 станет отправной точкой второй по значимости фазы Завоевания. Теперь начинается настоящая игра!

И последнее, но не менее важное: все обычные монстры будут иметь свой мутировавший вариант, который будет более мощным, быстрым, сильным и намного опасным. Эти вариации будут доступны для охоты, и для них будет сгенерировано своё снаряжение. Убивая их, вы будете получать снаряжение лучше, но не будьте слишком самоуверенны, так как эти вариации существуют не только для галочки.

Это всё, что мы хотели бы сообщить о патче. Он не затронул механики игры, так как большая их часть была скорректирована и сбалансирована в последнем патче, но для практичности игры и образа жизни, мы будем теми, кто попросит вас о кое-чем:

В целях безопасности и мер безопасности мы будем загружать весь ваш игровой контент на наши сервера для сохранности, это замедлит выход из вашего полного погружения после выхода с сервера на несколько минут. Мы полагаем о существование проблемы, вызывающей визуальный сбой или «пикселизацию» некоторых монстров в игре, иногда даже ИИ Альберта. Мы расследуем проблему и работает над её скорым решением.

Это была длинная заметка о патче, приносим прощение за все неудобства. Но как только сервера будут активны, мы хотим видеть вас всех в игре, убивающими монстров и Завоевывающими земли.

Эмиль Када

\* \* \*

Затем Сьюзен заговорила: — О боже, я так взволнована в предвидении нового дополнения. Что вы все об этом думаете? — спросила она.

Все уже были глубоко погружены в свои мысли. Вся эта заметка считалась бомбой, сброшенной на них. Более мощные монстры, больше событий в Подземном Мире, новая раса Нежити? И ещё больше оружия, способного переломить ход сражений. Дэйв видел это оружие в действии, и даже он, Король Нежити или Титан Земли не смогли противостоять ему. Единственным, что смогло противостоять оружию, была самоотверженная жертва Драхмы.

Если бы в мире существовало больше подобного оружия, это могло бы означать, что любое сражение будет иметь неожиданный исход.

Валентайн начал говорить о влиянии нового оружия на войны, и если какая-то гильдия заполучит его первой, это изменит баланс сил.

Даже Дэйв больше не верил в этот баланс сил. Чжан Ши уже потерял своё наследие, которое станет крахом его гильдии. Кроме того гильдия Небесного Рассвета потеряла многих игроков из-за демонической фракции, поскольку они также пожертвовали своим наследием. Только Опустошители остались в полном составе, но даже они не шли ни в какое сравнение с Легионом Дэйва и его Королевством на Востоке.

Даже если Восточное Королевство всё ещё находится на стадии развития, Демитрий всё ещё поддерживал его материально, прежде, чем перейти к военной подготовке. А поддержка Легиона напугает любого, кто решит сделать что-либо глупое и попытается напасть на них.

Но он не мог отрицать тот факт, что если Опустошители получат в свои руки оружие уровня архи-бога, они могут стать дерзкими и осмелиться навязать ему своё командование. Т.е сделать то, чего он никогда не допустит.

Белый Призрак казался более взволнованным новыми событиями, так как это сделает членов его гильдии сильнее и даст возможность поохотиться в Подземном Мире. Чжан Ши остался без комментариев, а Демитрий только упомянул о преимуществах события Эра Драконов, которое заставит игроков быть более смелыми. Это, несомненно, приведёт их к смерти, и тогда им придется добывать больше материалов, тратя деньги, которые в конечном итоге окажутся в его карманах.

Что касается Дэйва…

— Я думаю, что новый патч привнесёт новые приключения. Я не могу дождаться, чтобы увидеть, что нас ждёт дальше.

Затем Сьюзен кивнула и поблагодарила зрителей и всех, кто смотрел шоу. Всё было кончено, и Дэйву пора было покинуть съемочную площадку и отправиться на день рождение Мерси. Ральф должен был уже быть там, и он не хотел оставлять своего приятеля одного.

— Дэйв, можно тебя на минутку? — спросил Валентайн перед самым уходом.

Дэйв обернулся, Валентайн не был похож на вонючку, так почему бы и нет:

— Конечно, чего хотел?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 468. Вечеринка в честь Дня Рождения (Часть1 )**

Эй, парень, мы тут подумали, не мог бы ты помочь кое-кому из наших вступить в Легион, — сказал Валентайн.

— Ты имеешь ввиду, что я лично должен изменить их для тебя, верно? — ответил Дэйв.

— Да, — кивнул Валентайн.

— Допустим, но что мне это даст? — спросил Дэйв.

— Мы тебе заплатим. Нам не нужно изменять всех наших членов, только Команду А, которую возглавляет твой друг Бластер.

— Но мне не нужно, чтобы Бластер превращался в нежить, это невыполнимо, и к тому же, он итак друг моей расы.

— Не беспокойся, только его подчиненные.

— И сколько же вы готовы заплатить? — спросил Дэйв.

— Нежить, лично обращенная тобой, будет иметь 20%-ное усиление способностей и базовых характеристик по сравнению с любой случайно обращенной нежитью. Это хорошее преимущество, поэтому мы готовы дать тебе десять штук за игрока.

Дэйв обдумал это… Команда Опустошителей состояла из ста игроков, которые все являлись высокоранговыми игроками и хорошими профессионалами. Сумма сделки составляла один миллион долларов только за то, чтобы он лично обратил их. Во всяком случае, для Дэйва это была неплохая сделка. Кроме того, они не знали, что, обратив их лично, он сможет отменить их обращение по своему желанию, если они когда-либо осмелятся предать Легион или попытаться совершить какой-то заговор за его спиной.

— Ладно, сделка. Я не возражаю, чем больше людей присоединится к Легиону, тем лучше. Но знай, если они перейдут мне дорогу… — Дэйву даже не нужно было заканчивать фразу.

— Не волнуйся, мы уже прошли обиды. Мы знаем, что ты один намного сильнее, чем супер-гильдии. Переходить тебе дорогу — не что иное, как глупость, а нам нужна рабочая сила, чтобы передвигаться по Подземному Миру.

— Хорошо, что вы понимаете своё положение, тогда у меня нет претензий к их обращению.

— Хорошо, договорились. Я переведу деньги генеральному директору CCN. Как только сервера запустятся, я постучусь к тебе в ЛС.

— Ладно, мне пора, меня ждут в другом месте, я итак уже опаздываю.

— Без проблем, не буду задерживать тебя. Военачальник… — Валентин кивнул своему мастеру гильдии, который стоял рядом со скрещенными руками.

Военачальник кивнул Дэйву и ничего не сказал. Дэйв усмехнулся, парень хотел подойти и поговорить, но его «гордость» не позволяла ему.

Он оставил всё как есть и покинул студию, взревев мотором мустанга и вернул его к жизни, тот жадно заворчал и выскочил на улицу, как только что оживший зверь.

Дэйв проследовал по GPS до дома Мерси. Это был настоящий особняк, построенный прямо за пределами Нью-Йорка; он кстати был недалеко от его старого дома в Мойе.

Ему потребовался час езды, чтобы добраться до особняка, движение было не слишком плотным, и ему удалось опоздать всего на полчаса.

У входа в особняк стояли сотни машин, принадлежавших Тиво Джованни, искусному человеку, неприкасаемому ни законом, ни людьми. Никто не осмеливался перечить ему дорогу или злить его.

Особняк был достаточно велик, чтобы его можно было разглядеть издали. Он был светло-коричневого цвета, и крыт голубой черепицей. Перед домом был сад, достаточно большой, чтобы прогулка по нему заняла не меньше получаса, и чтобы пересечь его быстро, приходилось брать с собой машину, чтобы попасть внутрь участка.

Как только он оказался у входа, двое мужчин в черных костюмах остановили его. Они проверили личность гостя и впустили его внутрь.

Двигатель машины Дэйва возвестил о его прибытии, и оба охранника хмуро посмотрели на него. Марка и модель автомобиля были слишком старыми, резко контрастируя со всеми новыми моделями у особняка.

Дэйв уже собирался вылезти, как один из двух человек подошел к нему. Он чуть не застонал, увидев, что все присутствующие имели приглашения, а он его не имел, что должно было вызвать некоторые проблемы здесь, на входе.

— Добро пожаловать, мистер Дэвид Растер, — сказал охранник и открыл дверь перед Дэйвом.

— Пожалуйста, позвольте мне припарковать вашу машину, там вас ждет лимузин, который отвезёт вас к особняку.

— Оу, спасибо, наверное, — сказал Дэйв и вышел.

— Не поцарапайте, пожалуйста, машину.

— Ни в коем случае. Не волнуйтесь, сэр, мы позаботимся о вашей машине, она принадлежала Бугимену и, конечно, мы не хотим, чтобы он пришел мстить, — пошутил охранник.

Дэйв улыбнулся охраннику. Он ясно понимал, что теперь за каждым его шагом следят. Все знают, чья это машина, а значит, и Джованни знают, что он ел на завтрак. Он собирался поговорить об этом с Данте. Он не любил, когда за ним следили.

Выйдя из машины, он заметил, что солнце не слишком печёт, а воздух был свежим, был хороший весенний день, и он идеально подходил для празднования Дня Рождения на улице.

Дэйва проводили к ожидавшему его лимузину, он сел внутрь и обнаружил ещё двух человек.

Дэйв сразу узнал их, Дженни и Тесс, двух заклятых врагов Зои.

Как только Дженни увидела Дэйва, она замерзла, её лицо стало бледным как полотно. Она осмелилась оскорбить его и унизить не один раз, а дважды: в первый раз, когда увидела его с Зои, а во второй раз, когда он пришел на своё крутое собрание в клубе, принадлежащий её отцу.

Она боялась того дня, когда снова встретится с Дэйвом, но не могла извиниться и не прийти сегодня, потому что это был день рождение Мерси или Кейтлин Джованни. Она должна была приехать, и после того, как Дэйв достиг славы, она знала, что сильно напортачила, и они обязательно встретятся.

Её план состоял в том, чтобы вручить Кейтлин подарок и уехать как можно скорее, но что-то удерживало лимузин от отправки здесь, охранникам было приказано не отправлять его, пока не появится третий человек, и они ждали этого человека в течение получаса, и это был Дэйв.

Дженни сразу же поняла, что это, вероятно, дело рук Кейтлин, и это была расплата, которую она предложила Дэйву за оскорбления, которые он получил во время их последней встречи.

Дэйв не посмотрел на Дженни, только взглянул в сторону другой девушки. Тесс помнила Дэйва.

Среди всех врагов Зои эта была самым тихим; она никогда не говорила, если к ней не обращались, и редко участвовала в разговоре. Она ни разу не произнесла ни слова против Дэйва, так что на данный момент он не включил её в свой личный черный список.

Лимузин двигался медленно, это была самая унизительная ситуация, в которой Дженни когда-либо была, просто потому, что Дэйв ничего не сказал. Он даже не упомянул о том, что случилось раньше, он даже не разозлился и не выказал никакого выражения лица, как будто он считал её не более чем мухой или насекомым, о котором едва ли можно было беспокоиться.

Она понимала, что находится настолько далеко от его радара внимания, что независимо от того, что она сделает или скажет, это не будет замечено. Это было совсем не похоже на их прошлые встречи, когда они ещё был поменяны ролями, и она могла высказать ему всё, что хотела. Но теперь ситуация изменилась, а он даже не унизил и не оскорбил её, потому что не знал её, что было ещё хуже для человека, происходящего из такой влиятельной семьи, как она.

Лимузин прибыл вскоре после этого, для Дэйва это была быстрая поездка, а для Дженни она длилась целую вечность: она ерзала, сжимала челюсти и открывая, и закрывая рот, пытаясь произнести слова, которые никогда не осмеливались сорваться с её губ.

Дверь открылась, и Дэйв вышел первым. Прямо перед ним был особняк Джованни. Теперь он казался огромным, когда он видел его вблизи, а прямо перед ним были десятки столов с людьми, уже сидящими, пьющими вино и болтающими друг с другом.

Дэйв узнал многих известных людей, сидевших за столами. Ни у одного из них не было абсолютно чистой истории за спиной, но некоторые были актерами и бизнесменами, которые были связаны с Джованни лично.

Дэйв не знал, куда ему сесть, но кто-то выкрикнул его имя.

К ним радостно подбежала Зои, одетая в фиолетовое платье под цвет волос и с двумя бокалами шампанского в руках.

Она быстро поцеловала Дэйва в губы и сказала: — Ты опоздал, я уже полчаса в одиночку болтаю со всеми этими людьми, а они все пахнут сигарами и чертовски скучны!

Она протянула ему его бокал.

— Извини, дорогая, я был занят всеми этими CNN-новскими делами. Кстати, ты сегодня прекрасно выглядишь.

Зои на мгновение покраснела, а затем улыбнулась в ответ Дэйву: — Спасибо, — девушкам всегда приятно слышать комплименты по поводу того, как они выглядят.

— А где именинница? — спросил Дэйв.

— Она с Ральфом, они застряли, пожимая руки всем подряд, и пройдет какое-то время, прежде чем их отпустят. У нас уже зарезервирован столик, они присоединятся к нам, как только закончат, пойдём присядем.

— Хорошая мысль, — Дэйв кивнул и последовал за Зои через толпу людей, которые болтали друг с другом.

Там был маленький круглый столик с табличкой «зарезервировано», где Зои села рядом с Дэйвом.

Стол был накрыт большим зонтиком от солнца и стоял прямо под большим дубом. Место, которое заняла Зои, было идеальным, так как она могла видеть всех оттуда. А прямо перед ними был большой буфетный стол, куда люди подходили чтобы взять еды или перекусить. Вечеринка, по-видимому, ещё не началась.

Через несколько мгновений после того, как они сели, воцарилась мёртвая тишина, кто-то стоял прямо перед ними, и Дэйв поднял голову.

Это был Большой Босс во плоти, с плотно сжатыми на сигаре челюстями и рукой, держащей бокал вина. Он ухмыльнулся Дэйву и сказал: — Хорошо, что вы прибыли, но разве вы не должны были сначала прийти и высказать мне своё почтение? — заговорил Дон, и все на вечеринке притихли, чтобы посмотреть, как всё будет разворачиваться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 469. Вечеринка в честь Дня Рождения (Часть 2)**

Дэйв поднял глаза на Дона, последний был в своём доме, и все здесь были гостями, Дэйв не хотел быть враждебным и высказывать ему всё в лицо. Он никогда его не любил, но это было не то место, чтобы устраивать сцену.

Дэйв встал, посмотрел мужчине в глаза и сказал: — Я думаю, это ваш дом и правила здесь тоже ваши, я не хотел показаться грубым, не поприветствовав вас, поскольку вы хозяин, но и вы не обязаны меня уважать.

Дон был ошеломлен, он не ожидал, что кто-то скажет ему такие слова прямо в лицо.

Дженни наблюдала за происходящим со стороны, она ухмыльнулась, потому что для Дэйва это был шанс сыграть в ящик, когда он только что отчитал босса мафии прямо в его собственном доме, пока на них смотрело так много людей.

— Не хочешь объяснить, почему? — спросил Дон.

— Ну что же… Что вы сделали такого для меня, чтобы я вас уважал? Ваши люди здесь, определенно, связаны с вами бизнесом, отношениями, представляющими общий интерес. Я — нет. Меня пригласили на день рождение вашей дочери, это её день рождение, а не ваш. Она — мой.… друг, а не вы. Так почему же я должен вас уважать?

Мало кто из мужчин мог усидеть ровно на месте, некоторые даже держали руки в карманах, угрожающе постукивая по чему-то, что, по мнению Дэйва, было не чем иным, как огнестрельным оружием.

Дженни запаниковала, этому идиоту Дэйву следовало держать рот на замке, ничего страшного, если бы он опозорил себя, по крайней мере, она почувствовала бы себя лучше, но теперь он просто вел себя к гильотине, а она не хотела стать свидетельницей убийства.

Дон, вопреки всем ожиданиям, разразился громким смехом.

Он продолжал смеяться, пока не захрипел, а затем посмотрел на Дэйва слезящимися глазами: — Чёрт возьми, сынок, прошло много времени с тех пор, как кто-то из молодого поколения мог дерзить мне. Большинство из них тряслись в своих сапогах, как только я смотрел на них. Но только не ты, парень. У тебя есть мужество, и пусть однажды тебя уже попытались убить, здесь, в нашей Семьей, когда ты защищаешь себя, ты заслуживаешь уважения.

Дон повернулся к собравшимся и крикнул: — Слушайте все, это Дэвид Растер, друг моей дочери, я выражаю ему своё почтение. Если у него возникнут проблемы с вами, то у вас возникнут проблемы со мной, поняли?

Все кивнули, и Дон хлопнул в ладоши, — Начните уже музыку, мы на дне рождения, а не на похоронах.

Затем он улыбнулся, кивнул Дэйву и пошел прочь, более счастливый, чем кто-либо мог себе представить.

— Дэйв, ты же знаешь, что играешь с огнем, — сказала Зои.

— Что? Почему? Это он подошёл ко мне, я не провоцировал его или что-то типа того.

— Ну да, но не забывай, что здесь, в этом кругу, всё дело в силе и влиянии, то, что Дон сделал, не дало тебе потерять лицо, и, к счастью, ситуация не обострилась. Я уж боялась, что ты выскажешь всё ему в лицо так же, как и сразу после того, как на тебя напали в твоём доме.

— Нет, я знаю, где мы находимся, я не дурак, но я не приму того, что кто-то просит меня об этом, так называемом уважении, если он не сделал ничего, чтобы заслужить его от меня.

— Это была твоя спасительная милость. На самом деле, если бы ты проявил уважение к нему, его мнение о тебе сильно бы упало, он бы понял, что ты находишься под влиянием положения и социального статуса. Поэтому, когда ты настоял на своём, ты сделал себя достойным быть равным, а не человеком низшего статуса. Пусть это и должное уважение, но это также означает, что ты нажил себе конфликтов и проблем со стороны сторон, которые не так сильно любят Дона.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв.

— Ну, не всем нравится Дон, с которым ты уже успел познакомиться, и он только что сделал тебя протеже, а это значит, что если кто-то захочет добраться до его задницы, у них есть отличный способ сделать это через тебя.

— Оооо, это не хорошо, — подумал Дэйв. Ситуация была не так хороша, как он надеялся.

— Но не волнуйся, Папа и Демитрий имеют много людей в распоряжении, часть из них за тобой присматривает, по крайней мере, тебя не убьют, — усмехнулась Зои.

— Я не хочу ходить с мишенью на спине, Зои.

— Я знаю, но это истинная правда мира элит, ты больше не Дэвид Растер — парень с бензоколонки, ты Мистер Скелет — игрок номер один в мире. Ты мировой столп, даже если не такой большой по сравнению с остальными мировыми доминаторами, ты всё равно ориентир для многих других. Твои взлёты и падения могут повлиять на многих людей, даже несмотря на то, что ты об этом не подозреваешь. Ты владеешь большой властью, так что используй её с умом, — сказала Зои.

— Похоже, ты неплохо разбираешься в этом, — ответил Дэйв.

— Я играю в игру власти с самого рождения, Дэви, не позволяй ей забивать тебе голову, оставайся таким, какой ты есть, и всё будет хорошо. Первыми проигрывают гонку те, кто думает, что их силы достаточно, чтобы доминировать над всеми, пока они не окажутся в тени другого столпа мира.

— Точно так же, как это случилось с Придурком? /\*Глава 300\*/

— Да, именно так, он думал, что раз он сын ген-директора какой-то неизвестной компании, то может делать всё, что ему заблагорассудится. Вот только он теперь в тюрьме, а его отец распилил и отжал всё его имущество. Используйте своё богатство мудро, делайте то, что хочешь, но не будь самоуверен и не позволяйте людям наступать себе на шею, вот тебе настрой на всю жизнь.

— Не волнуйся, Зи, я буду иметь это в виду. Надеюсь, я ничего не испорчу.

— Если ты это сделаешь, я поставлю тебя на ноги и приведу в порядок. Не волнуйся, — усмехнулась Зои.

— Хэй приятель, ты всегда будешь в этом комтюмчике? — из-за спины Дэйва раздался голос Ральфа.

Дэйв усмехнулся, оглянувшись на своего друга, который был одет в смокинг. Было удивительно, как материал, который он носил, умудрялся показывать мышцы под ним, не слишком обтягивая его.

— Видимо да, Ральф. Дэйв, нам надо вернуться в Армани и купить тебе побольше одежды, — сказала Зои.

— Ладно, тогда это свидание. Кстати, а где Кейтлин?

— Всё ещё встречает людей у входа. Она помиловала меня и позволила уйти, — сказал Ральф.

/\*Не хотел потерять шутку, поэтому поясню: в оригинале Ральф говорит «Mercy» — «милость, помиловать», а, как вы знаете, так зовут и одного из персонажей наших героев\*/

Дэйв застонал от его дурацких шуток, но это был Ральф. Здоровяк даже не присел, он повернулся, и подошел к шведскому столу, начав накладывать себе на тарелку всё, что видел. Ничто не ускользнуло от зажима в его руке. Некоторые люди пришли в ужас от его манер и оставили здоровяка принимать свою пищу первым.

Вскоре пришла Мерси, она плотно сдвинула брови и села перед компанией:

— Боже мой, как это раздражает, с меня довольно светских разговоров и приветствий.

— Цена того, чтобы быть дочерью Дона Тиво.

— А где Ральф?

— Ты уже должна была и сама догадаться, где твой парень, — сказал Дэйв.

Мерси сразу же повернулась к шведскому столу, улыбнулась беззаботному поведению Ральфа и развернулась обратно, чтобы сказать Дэйву:

— Тебе лучше не использовать это слово здесь, люди из моей семьи старомодны. Они не верят в отношения до брака.

— Эххх, вот отстой. В любом случае, долго ли продлится эта вечеринка? — спросил Дэйв.

— А что, у тебя есть ещё какие-то дела? — спросила Кейтлин: — На данный момент игра всё равно закрыта.

— Эй, это не значит, что помимо игр у меня в жизни нет дел, — ответил Дэйв.

Кейтлин и Зои посмотрели на Дэйва так, словно он действительно был занят только игрой.

— Мне всё ещё нужно в спортзал, — сказал Дэйв.

— В такое время? Ты, должно быть, шутишь. Клуб Дезмонда будет переполнен. Многим людям нечего делать без Завоевания, всё забито ими, даже супермаркеты, — сказала Кейтлин.

— На самом деле мне просто не нравится здесь. Слишком много людей, пристально следящих за нами, — ответил Дэйв.

— Ну ещё бы, ты заткнул отца… в любом случае, вечеринка продлится ещё какое-то время, ты можешь подняться наверх, если не в настроении оставаться здесь, а Зои может присоединиться к тебе, — Кейтлин подмигнула Зои, которая очень смутилась.

— Что здесь происходит, Ребят? — подошёл Ральф, бросая свой поднос на стол так громко, что Дэйв подумал, что тот сейчас сломается.

— Ты собираешься всё это съесть? — спросила Кейтлин.

— Ага, я же должен держать свои пушки наготове, — сказал он, целуя свои бицепсы.

— Ты огр, — ответила Кейтлин, закатив глаза.

— Очень красивый огр, — ответил Ральф, поднимая и опуская брови.

Дэйв понял, что Ральф ведет себя так же, как и всегда, и что его заигрывания продолжаются всё время. Он же, с другой стороны, редко взаимодействует с Зои таким же образом. Он любит её, действительно сильно, но действия говорят больше, чем мысли или слова. Он пообещал себе, что в следующий раз, когда они пойдут куда-нибудь вместе, он будет лучшей компанией.

Звук удара ложечки о бокал разнесся по всей вечеринке по случаю дня рождения. Дон собирался произнести тост.

— Спасибо вам всем за то, что вы здесь. Для меня очень много значит, что вы все пришли и станете свидетелями двадцатичетырехлетия моей дочери. Я приветствую вас всех здесь и желаю вам хорошо провести время.

Все подняли свои бокалы и выпили за тост Тиво. Затем, некоторые люди начали подходить и преподносить подарки дочери одной из самых влиятельных интриганов Нью-Йорка.

Дэйв вытаращил глаза от того, что принесли эти люди в качестве подарков. Некоторые принесли ключи от спортивной машины, кто-то бриллиантовые ожерелья, золотые слитки, ещё один человек даже подарил яхту, а группа некоторых неизвестных предложила Дону участок земли. И подарки всё увеличивались и увеличивались в размерах до абсурда. Это была вечеринка Кейтлин, и все эти вещи должны были принадлежать ей.

Она же не выглядела счастливой от мысли о подарках.

— Ты, кажется, не очень довольна всем тем, что тебе подарили на день рождение, — сказал Дэйв.

— А почему я должна быть таковой, ведь большинство этих людей преподносят мне дорогие подарки, чтобы умилостивить отца. Что я буду делать с участком земли или с тем Майбахом, у меня была машина и получше, — сказала Мерси.

— Да, так оно и было. Очень жаль, что всё закончилось тем, что он врезался в бедного старого меня.

— Эй, я сделала это не нарочно… Кто-то вообще испортил мне возможность. Я собиралась умереть.

Дэйв покачал головой. Он не хотел вспоминать старые времена, ведь всё оказалось намного лучше, чем он мечтал.

— В любом случае, я думаю, что поступлю немного иначе, просто не забудь об этом, когда будет мой день рождение, — Дэйв вытащил свой телефон, вошел в свой аккаунт Завоевания и отправил предмет из своего инвентаря Мерси по игровой почте.

Мерси получила уведомление, и когда она увидела предмет, её глаза расширились.

— Этот Кинжал! Это слишком Топ-овый!

— Да-да, с Днем Рождения, — улыбнулся Дэйв. Он собирался попытаться продать Изогнутый Кинжал — Сумрачный клинок, который он получил, убив Сороконожку Хаоса (Глава 253).

Но преподнести его в качестве подарка на день рождение было не так уж плохо, в конце концов, она была девушкой его друга, и он не собирался поступать как мелочный человек. А учитывая экстравагантные подарки всех остальных, он верил, что это было уместно в данной ситуации.

— Огромное спасибо тебе! Я действительно хотела себе вторичный кинжал получше, но всё, что я находила на рынке, было либо хламом, либо действительно дорогим. Этот в несколько раз лучше, чем мой вторичный кинжал, — поблагодарила Мерси.

— Ты будешь использовать его как второй? — удивился Дэйв.

— Да, мой основной кинжал — это мой предмет наследия. Я не могу его сменить, это оружие зафиксировано, а этот очень хорош для своего уровня, большое спасибо!

— Без проблем. Я рад, что тебе понравилось.

— Эй, а что ты мне подаришь на день рождение? — спросила Зои.

— Оно близко?

— Да, я никогда не говорила тебе, когда оно, но до него ещё несколько месяцев.

— Тогда у меня ещё есть время подумать о хорошем подарке для тебя. Не волнуйся, я позабочусь, чтобы тебе понравилось, — Дэйв улыбнулся Зои, и Ральф ему кивнул — его мальчик начал чувствовать себя уверенно с девушками.

Вечеринка продолжалась, и гости продолжали преподносить подарки, но Мерси не могла дождаться, чтобы снова войти в игру, чтобы опробовать кинжал Дэйва. И все же, к сожалению, игре быть отключённой ещё два дня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 470. Первые Шаги**

Вечеринка продолжалась без происшествий, большинство гостей были слишком заняты, пытаясь подлизаться к Дону, на самом деле не потрудившись должным образом поприветствовать именинницу. Дэйв заметил это и повернулся, чтобы увидеть, что у Мерси не было друзей, кроме небольшой группы из него, Зои и Ральфа, уже сидящих за её столом.

Другая группа девушек, состоявшая из Дженни, Тесс и ещё нескольких человек, были для неё скорее знакомыми, чем настоящим друзьями. Мерси была принцессой, но в доме, где все были заняты своими личными интересами. Неудивительно, что у неё был холодный характер из-за отсутствия взаимодействия с людьми.

Ральф, кажется, был идеальной парой для неё. Он не только увалень и лучший друг Дэйва, но ещё и умел общаться с людьми, заставляя их высказывать своё мнение, даже если они этого не хотели. А ещё он мог превратить самую холодную из девушек в краснеющую деву, в точности как-то, что происходило перед Дэйвом прямо сейчас.

Тонкие, неприличные, но забавные замечания Ральфа заставляли Мерси время от времени хихикать. В этой кишащей мафиозными гангстерами атмосфере случайный смех, доносящийся из-за стола Дэйва, был свежим напоминанием о молодости, и о том, что происхождение не имело такого значения, как для всех остальных присутствующих.

Вечеринка в особняке Дона продолжалась, и Дэйву устроили экскурсию от Зои, Мерси и сопровождающего её парня, которого Дон сегодня ни разу не прокомментировал. Похоже, он тоже задумался о том, чтобы не испортить день дочери, и решил дать отдохнуть ей сегодня.

Зои была давним другом Мерси; её тоже не очень-то заботили все эти протоколы и вещи, которым приходилось следовать, когда она была в присутствии больших мальчиков. Она была дочерью Данте Сильваны, одного из крупнейших торговцев оружием в Соединенных Штатах, и, конечно же, всё это законно. Пока у них есть Сэмюэль Сильвана, всё будет выглядеть законно.

Данте Сильвана был неприкасаемым, человеком построившим своё государство, чтобы заниматься делами, с которыми наше государство не хотело быть связано. И даже в случае серьезной неудачи Данте за мгновение возьмет вину на себя, и тогда его история будет подчищена и написана заново.

Зои жила с отцом и знала, что находится за пределами колодца, задолго до того, как пришёл Дэйв. Она уже несколько раз бывала в этом особняке, чтобы поиграть с Мерси, когда они обе были маленькими, и с тех пор он никак не поменялся.

Дэйв был в восторге, наблюдая выставленные украшения. От масляных картин, датируемых шестнадцатым веком и старее, до бронзовых статуй воинов и нефритовых ваз с востока, которые выглядели такими хрупкими, что могли разбиться от легкого ветерка.

— Я знаю её, — сказал Дэйв, заметив картину на стене. На картине были изображены подсолнухи.

— Да, это Ван Гог, Ваза с пятнадцатью подсолнухами.

— Ага, мы проходили это ещё в средней школе, я до сих пор помню. Хах, выглядит очень хорошо для реплики.

— Реплика, хах… Лучше! — сказала Зои и пошла дальше, оставив Дэйва рассматривать картину.

-«А может это и правда оригинал?» — , подумал он.

Дэйв оставил картину в покое и последовал за Зои, которая продолжила показывать ему окрестности: — Раньше это была наша с Мерси игровая комната, мы приходили сюда, чтобы спрятаться от Себастьяна и Боба.

— Себастьяна? Аааа, ты имела ввиду Дверную Подпору и Бодибилдера.

— Что это за имена такие? — спросила Зои, и Дэйв рассказал ей историю, стоящую за прозвищами, которые у них есть.

Она хихикнула над странной манерой Дэйва раздавать имена и завела его в комнату. По всему особняку были расставлены предметы мебели. От диванов до кушеток, столов и гигантского телевизора, который фактически занимал всю стену комнаты. Это было место, где две девочки спасались от того, что происходило за пределами их внутреннего мира.

Зои пропустила Дэйва вперед и заперла за ними дверь.

— Эммм, что ты делаешь? — спросил Дэйв.

— Ну, здесь нам никто не помешает, — Зои многозначительно подняла брови.

— Ну что же, пожалуй, ты права, — усмехнулся Дэйв и подошёл к ней поближе.

\*\*\*

Эмиль Када наблюдал за серверами на предмет всевозможных багов, которые возникали в последнее время, но на данный момент они мало чего могли объяснить. Несколько пикселизаций монстров, и некоторые существа потеряли уровни по какой-то странной причине. Однако, вторая часть головоломки была раскрыта, как только началась битва между Королем Пепла и Легионом Нежити.

Одна из двух сущностей, как сказал Альберт, ещё на стадии зарождения, в будущем она вырастет в мирового босса — человек в мантии, как и любая другая сущность, был внутриигровым персонажем, который будет генерировать свои собственные знания, основанные на прошлых событиях игры, тем самым строя персонажа, который будет относиться к её будущим событиям. Это похоже на то, как обычный человек вершит свою собственную историю. В будущем он вырастет и превратится во что-то большое.

Так были созданы все персонажи в Завоевании. Все они своими руками творили собственную историю. Однако Эмиль продолжил проверять код создания сущности и не нашел в нем ничего особенного. Он ничем не отличался от обычного NPC фермера своими журналами. У него не было ни стремлений, ни надежд, ни мечтаний, что делало его слишком заурядным, слишком нормальным, чтобы разгуливать с Ашкаром и монахом Ча Цзэнь. У этих двух полубогов никогда не было общей цели.

Но с этим зарождающимся существом среди них, они, кажется, разрабатывали план. Эмиль всё ещё проверял, что произойдет в ближайшем будущем, но ни за что на свете он не имел ни малейшего представления о том, как будут разворачиваться предстоящие события в Завоевании. И всё же он не мог сдержать улыбку.

Его проект целой жизни, Легион Нежити имел колоссальный успех. И благодаря Дэвиду Растеру он возродился, словно Феникс из пепла. С выходом расширения Легиона, Завоевание должно было превратиться в новую игру.

И теперь весь персонал надрывал свои задницы, чтобы обновление прошло гладко и вышло как можно скорее.ч

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 471**

Спустя два дня, наконец, до открытия Завоевания оставалось всего несколько минут. Дэйв и Ральф были в квартире Дэйва. Они заказали пиццу некоторое время назад, и первый раз Дэйв был тем, кто успел доесть последний кусок. И конечно же он не забыл позлорадствовать Ральфу в лицо после стольких лет, проведенных в попытках ухватить этот последний кусок.

— Итак, я слышал, что ты стал круче и наконец развлёкся с подружкой, — Ральф пошевелил бровями вверх-вниз.

— Черт, бро, кто тебе сказал?

— Эмм, все знают, чувак, это же дом Дона. Господи, не знаю, всё дело в твоих яйцах или ты просто тупица, но благодаря Кейтлин все вели себя так, словно ничего не замечали.

— Дверь была закрыта.…

— Да, но ты забыл, что окна открыты. Все вас слышали, ребята.

— Оо боже. Как неловко.

— Думаешь, это неловко? Ты бы видела, как Зои вела себя, когда Кейтлин рассказала ей об этом.

— Черт, неудивительно, что она избегает меня.

— Ой, братан, не облажайся! Ты должен пойти и встретиться с Зои, вести себя так, будто ничего странного не произошло, и шутить по этому поводу. Очень важно, чтобы ты дал ей понять, что независимо от того, что произошло, ты всё равно будешь любить её и помнишь о ней. Девушки любят, когда им уделяют внимание, даже если игнорируют тебя или избегают. Убедитесь, что дал ей понять, что всё ещё хочешь её.

— Эй, я всё ещё хочу её, но какое это имеет отношение ко всему?

— Вы уже давно не ходили на свидания, и я подумал, что ты забыл свою роль в отношениях. В любом случае, пригласи её куда-нибудь сегодня вечером, не через СМС или телефонный звонок, появись у её порога и пригласи на ужин лично, и, ради всего святого, трахнись снова. Не выставляй ситуацию так, чтобы твой единственный раз был неловким. Берите больше, не стесняйся и заставь её почувствовать, что секс естественен.

— Точно, как у тебя с Кейтлин, — саркастически заметил Дэйв.

— Да, именно, мы трахаемся как кролики, каждый день, — самодовольно ответил Ральф.

— Серьёзно?! — глаза Дэйва расширились: — Но она же дочь Дона, и я думал, что ты не заходил дальше, чем поцелуи.

— Чувак! Даже если она дочь Дона, она всё равно девушка. Даже не думай, что только парни хотят секса. Ну да ладно… Что ты планируешь делать в Завоевании, как только зайдёшь в сеть?

— Ну, мне нужно посмотреть, как дела у Демитрия на Востоке, а потом проверить это событие связанное с Драконами, потому что я слышал, что драконье мясо полезно для Ониксии. Кроме того, мне нужно пойти посмотреть, что у Валаама есть для меня, он как раз упомянул, что мне нужно встретиться с ним на Горе Славы.

— Понимаю, понимаю, но я хотел поговорить об Опустошителях. Они ведь заключили с тобой сделку. Ты поможешь им вступить в Легион, верно?

— Ну, у меня больше нет ключей от Подземного Мира и я не могу запретить людям появляться там, так почему бы не извлечь из этого выгоду.

— Просто будь осторожен, чтобы не получить удар в спину. Они могли бы создать армию нежити и попытаться свергнуть Короля Нежити. Ты знаешь, Валентайн может выглядеть хорошим парнем, но он довольно коварен, когда речь заходит о лучшей из гильдий.

— Не волнуйся, Легион не так прост, как ты думаешь. Я бы даже хотел посмотреть, как он попытается свергнуть Короля Нежити.

— Ну, в последнем сражении он был не очень силен. Ему сильно достались, — сказал Ральф.

— Как бы мне не хотелось это отрицать — это факт, но имей ввиду, что Король Пепла был полубогом 900-го уровня, а Король Нежити — это просто нежить, и он намного ниже уровнем. Плюс Король попал под Запрещенную Главу.

— Ладно, в любом случае, береги себя и не доверяй Опустошителям.

— Я буду иметь это в виду.

— Окей, тогда мне пора.

— Ты домой? Игра начнется через несколько минут, как думаешь, ты успеешь? — спросил Дэйв.

— Неее, у меня свидание. Я зайду позже, вечером. Увидимся, бро.

— Ладно, тогда я не буду показывать тебе, где дверь.

Ральф улыбнулся и махнул Дэйву на прощание.

Дэйв вошел в свою игровую капсулу, как только пришло время серверам снова включиться. Игра должна была начаться вскоре, и он не хотел больше ждать.

Как только он оказался в сети, его встретили уведомлением.

\*\*\*

Пожалуйста, подождите 30 секунд, пока мы выгружаем ваш игровой контент для анализа и решение возникшей проблемы, которая вызывает сбой некоторых игровых монстров.

\*\*\*

Тридцати секундный таймер начал обратный отсчет, пока не достиг нуля, и перед Дэйвом не появилось ещё одно уведомление.

\*\*\*

Спасибо за ваше терпение. Пожалуйста, наслаждайтесь игрой.

\*\*\*

Дэйв оказался в Подземном Мире, прямо у главных ворот бывшей крепости Короля Пепла.

Нежить всё ещё бродила по полю боя и добивала оставшихся демонов.

Король Нежити стоял рядом с Дэйвом, а Костяной Дракона парил в небесах.

— Кис Штин’брах, ты оказал Нам большую помощь. Ты также доказал, что Мы поступили мудро, избрав тебя Своим преемником. Теперь Наше время пребывания в Подземном Мире закончилось. Нам нужно будет создать Наземное Царство. Мы больше не нуждаемся в том, чтобы здесь оставаться.

— Что ж, вы можете обосноваться в моём Восточном Королевстве, в конце концов, если бы не вы, у меня не было бы даже шанса завоевать Восток.

— Тогда, так тому и быть. Я поручу Дагле перенести Костяной Дворец, чтобы он стал символом твоего королевства. Я не буду править твоими подданными из рода человеческого, но я займу место в твоём королевстве, чтобы стремиться завоевать эти земли. Таким образом у нас будет крепость в близком расположении, и мы сможем расположиться в ней.

— Хорошо, Костяной Дворец будет довольно хорошим дополнением к столице Цинь. Так что же тогда мы делаем здесь, Ваше Величество?

— Нам всё ещё нужно захватить Крепость Короля Пепла. Там остались некоторые из его последователей, мы сравняем их с землей и заберём то, что принадлежало ему. А потом, когда всё закончится, я встречусь с тобой в Наземном Мире. Твоя работа здесь закончена. Я позабочусь о том, чтобы твоя доля трофеев от битвы была надежно сохранена.

— Это было бы очень здорово, спасибо, — улыбнулся Дэйв, ему должна было достаться добыча, даже без надобности её собирать. Его работа здесь была окончена, и теперь он должен выполнить обещание.

Дэйв воспользовался свитком телепортации и отправился в Икатию, столицу Опустошителей.

Появление Дэйва привлекло много внимания. Его аватар Нежити был слишком контрастен в городе, заполненном рыцарями людьми.

Теневой плащ Дэйва колыхался, пока он шёл, а каждый его шаг звучал так, словно стук живого сердца. И его присутствие было достаточно смертоносным, чтобы жрецы избегали его, а стража старались не вставать у него на пути.

Дэйв прошёл в центр Икатии, который находился в большом аукционном доме. Он послал Валентайну личное сообщение:

— Приходи. Нам нужно заключить сделку.

Не прошло и пары секунд, как пришел ответ:

— Мы уже в пути.

Через несколько минут сотня игроков появилась перед аукционным домом.

Все они — лучшие из лучших в гильдии Опустошителей. Всех, желающих стать частью народа Дэйва, он лично завербует в Легион.

— Нам нужна церемония или что-то в этом роде? — спросил один из сотни игроков.

— Нет, не совсем, просто подойди, — сказал Дэйв.

Дэйв мысленно отдал команду об активации навыка [Превращение в нежить].

Как только игрок оказался рядом с Дэйвом, тот ухмыльнулся: — Кажется, теперь я понимаю, почему Король Нежити любит это делать, — и ударил игрока в грудь Дюрандалем.

Игрок был потрясен, увидев, как массивный меч с легкостью пронзает его насквозь.

Остальные игроки были настороже, неужели Скелли стал агрессивным? Но они не видели никакой всплывающего урона.

— Принимаю! — сказал проткнутый игрок, и вскоре его плоть сгнила, превратившись из нормальной в тёмный оттенок высохшей гнилостно-серой. Его глаза исчезли в глазницах, а плоть была осушена досуха, словно кожа прилипла к костям. Его сверкающие доспехи превратились в рухлять, они всё ещё были такими же мощными, как и раньше, но их внешний вид изменился. У Легиона Нежити была своя стандартная броня, и если игрок будет использовать броню другой формы, она станет выглядеть как броня нежити.

— А теперь, Добро Пожаловать в Легион, — сказал Дэйв и вытащил свой меч.

— Там сказано, что теперь я могу телепортироваться в Царство Мертвых, но почему недоступны другие врата? — спросил игрок.

— Потому что в настоящее время ты Обычная Нежить. Тебе нужно стать по крайней мере Элитной Нежитью, чтобы получить доступ к Границе Нежити, Капитаном Нежити для Пылающих Высот, Рыцарем Смерти для Гробницы Фараона и Рыцарем Рока для Королевства Дроу. Что касается замка Короля Пепла, то он доступен только для класса Рыцарей Бездны и нескольких специально избранной Нежити, которые могут туда попасть.

— Оо, приятно это знать.

Дэйв огляделся и сказал: — Ну, кто следующий?!

Игроки продолжали вставать перед Дэйвом и получать удары, пока в итоге ни были обращены все. Перед Дэйвом стояла сотня нежити, все самого низкого из возможных рангов.

— А теперь послушайте, я должен вам кое-что сказать. В Легионе, если Капитан Нежити приказывает вам что-то сделать, вы это делаете. Даже если вы 400-го уровня, а он 50-го, он ваш начальник. Считайте, что это Армия. Не думайте, что только потому, что вы сильнее, вам сойдет с рук всё, что вы натворите. Всегда найдётся более глубокая впадина и более высокая гора. Это моё единственное предупреждение. А теперь, можете наслаждаться Легионом и всеми его преимуществами, — сказал Дэйв и попрощался с ними. Ему всё ещё нужно было выполнить своё обещание касательно игроков, которые потеряли своё наследие, и которых он пообещал превратить в нежить в качестве компенсации.

— Черт, ещё так много работы, — вздохнул Дэйв и разорвал ещё один свиток телепортации.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 472. Возвращение на Гору Славы**

Дэйв разорвал свиток в Урбург после того, как закончил прокачку игроков из других супер гильдий, которых он обещал принять в Легион. Он потратил несколько часов, превращая их в нежить, и если честно, устал от этого.

Оказавшись в Урбурге, он направился в бар Ника, где нашел гостя, с которым у Дэйва были не самые лучшие отношения.

Натиэль, падший Архангел, сидел и ждал, когда ему подаст напиток Ник, который обслуживал бар.

На лице Архангела застыло отвращение, его крылья бессильно повисли, как будто он был удручен, а Бог Нежити подавал ему напиток, чтобы заставить его забыть свои печали, как казалось.

— По какому случаю? — спросил Дэйв и сел на табурет рядом с Архангелом.

— Натиэль расстроен.

Дэйв посмотрел на Архангела и сказал: — Ты всё ещё злишься из-за того, что не можешь служить своему надменному лорду?

Архангел фыркнул на вопрос Дэйва и ответил: — Дело не только в этом. Копьё…

— Какое копьё? О чем он говорит? — спросил Дэйв Ника.

— Гэй Булг — оно принадлежало нашему Архангелу. Ну, формально, его святая версия. Ты же помнишь, как он использовал его, когда сражался с Королем Нежити, верно?

— Да, чмошный поступок, — затем он обратился к Архангелу: — Так ты говоришь, что злишься, что Ашкар украл твое копьё?

— Я потерял право владеть им в тот момент, когда твой король решил взорваться у меня перед носом и осквернить мою сущность своим ихором. После этого Король Пепла украл копьё.

— Ладненько, есть ли способ вернуть его? Мне действительно не нравится тот факт, что Ашкар владеет им прямо сейчас. Он непредсказуем. И личность у него довольно эксцентричная, если честно.

— Для этого тебе придется его найти, — ответил Ник.

— А ты не можешь этого сделать?

— Могу, но не буду. Ты же помнишь, что я бог, и мне не позволено напрямую вмешиваться в дела тех, кто принадлежит к более низкому рангу, чем я. Но я знаю кое-кого, кто может это сделать.

— Да, Валаам, он всё ещё должен тебе, верно?

— Да, иди и встреться с ним, узнай, что задумал Ашкар, — сказал Ник.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Расследование!

Квестовая линия (Ранг неизвестен)

Встретьтесь с Валаамом и разузнайте, что ему известно о местонахождении Ашкара.

— Квест принят, — пробормотал Дэйв и повернулся к Архангелу.

— Ты хочешь вернуть копье? — спросил Дэйв.

— Не совсем. Я больше не имею права им пользоваться, ведь я больше не принадлежу к Святому Ордену

— Но Король Пепла использовал его, почему ты не можешь?

— Эм…

— Тебе следует немного пошевелить мозгами, ведь Король Пепла тоже не принадлежит к Святому Ордену, — усмехнулся Дэйв.

— Да, ты прав! — Архангел встал.

— Я пал, как и копьё, оно больше не имеет Святой Сущности, так что я всё же могу владеть им. Даже если я больше не достоин служить Всевышнему как Святой Архангел, я всё равно буду его Рыцарем!

— Остынь, Бэтмен, ты принадлежишь мне, — сказал Ник.

— Я принадлежу тебе, потому что умер бы, если бы не принял твою сделку, но моё сердце принадлежит моему Господину.

— ТСК-ТСК-ТСК, — покачал головой Ник, и пожал плечами: — Делай, что хочешь, но не переходи мне дорогу.

Архангел кивнул, и перед Дэйвом появилось новое уведомление.

Гэй Булг — оружие, способное убить божество. Если вы сможете его найти, придётся сделать выбор: оставить или вернуть. У каждого выбора будут свои последствия. Обдумайте всё, прежде чем сделать правильный выбор.

Ник пододвинул пиво к Дэйву, который взял кружку и осушил одним глотком.

— Хорошо, я пойду встречусь с Валаамом. Увидимся позже, ребята.

Дэйв разорвал свиток телепортации в один из оазисов Западной Пустыни, самый близкий к Горе Славы.

— Ониксия, выходи, — позвал Дэйв, и из его инвентаря появился маленький черный, закованный в броню дракон, размером с ящерицу.

Ониксия заурчала Дэйву и приняла свою большую форму, позволяя Дэйву взмыть на ней в небо.

Дэйв предпочел выбрать Ониксию вместо Ворчуна из-за того, как долго обычно занимает путешествие к Горе Славы. Плюс ко всему песок был заполнен песчаными червями, которые могли причинить ему вред, в котором он не нуждался.

Ониксия взревела и взмыла высоко в небо, борясь с облаками и ныряя в них. Прохлада в небе не беспокоила форму нежити Дэйва, да и влажность не производила никакого эффекта.

На горизонте появилась черная точка. Она медленно росла по мере того, как они продолжали свой путь, пока Дэйв, наконец, не смог разглядеть больше деталей. Гора, как всегда, выглядела необычно, если не сказать больше. Коническая вершина не возвышалась над поверхностью пустыни, вся гора парила на вершине мерцающей колонны.

Когда они подлетели ещё ближе, мерцающая колонна превратилась в сплошной поток — реку красновато-желтого песка, падающего вниз. На краю колонны не было скоплений песка, как и растущих холмов песка там, куда вливалась эта река.

С Ониксией Дэйву не нужно было пользоваться лифтом для подъёма наверх. Она просто полетела вдоль падающего песка, задевая его когтями, пока не достигла вершины.

Дэйв спрыгнул на землю Горы Славы.

В его поле зрения доминировали горы и холмы, и хоть вершина горы и была скрыта облаками, лес покрывал пологие склоны, ведущие к горе, пока местность не сменялась голыми серыми скалами и крутыми утесами. Тропы вели от платформы-лифта направо и налево, огибая вершину «столпа». И та, и другая шли так, что с одной стороны будет лес, а с другой — обрывистый край песчаного водопада, что не очень приятно для тех, кто боится высоты.

Вымощенная белым камнем дорожка вела прямо в лес. Дорожка, очевидно, тянулась до самой горы, Дэйв мог видеть белую линию лестницы, поднимающуюся из леса и вверх по крутым склонам утеса к скрытой вершине. Сразу за деревьями аллею украшали красные Японские Ворота-Тории. Через каждые несколько сотен шагов, насколько мог видеть Дэйв, были Тории, маленькие кусочки красного цвета, подчеркивающие белую линию тропы, идущей вверх по склону горы.

Он поднялся по лестнице.

Температура продолжала падать по мере того, как он приближался к вершине. Вскоре путь впереди скрылся под толстым белым одеялом, когда он уже почти вошел в облако. Дэйв шел, продолжая карабкаться вверх, пока вскоре после этого, лестница действительно не вывела его на самую вершину горы. Неожиданно, вершина оказалась плоской и ровной, как будто кто-то или что-то срезало часть горы.

И снова Дэйв стоял на поверхности, а перед ним старик Валаам, своей кроткой улыбкой приветствуя его.

— Снова приветствую вас, юный Принц.

— И тебе привет. Думаю, мне не нужно объяснять, зачем я здесь.

— Нет, не нужно. Я уже всё знаю, но опять же, мой ответ вам не понравится.

— \*Вздох\* А ведь у меня было предчувствие, что всё будет как в прошлый раз.

— Не совсем: я знаю, где Ашкар, и могу показать вам дорогу, но вы не сможете ни добраться до него, ни забрать у него то, что вам нужно, — сказал Валаам.

— Ну, думаю пока будет достаточно узнать, где он находится.

— Истинна. Но будьте готовы, вам может не понравиться то, что я вам покажу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 473. Бедствие**

Валаам подошел к Дэйву и положил руку на грудь драугра. Вскоре душа Дэйва была извлечена из его тела, и воспарила над ним, словно призрак.

Это было намного мягче и менее жутко, чем когда Рыцарь Бездны Марик Пожиратель Душ проделал такое с Дэйвом.

— Следуй за мной, — сказал Валаам, и его собственная душа покинула тело, оставив их тела лежать на вершине Горы Славы.

Валаам взмахнул рукой, и открылся черный портал, ведущий в пурпурного цвета мир.

Он вошел первым, а Дэйв последовал за ним. Как только они оказались внутри, Дэйву начало казаться, что они путешествуют через пространство космоса, червоточину, которая ведёт куда-то далеко вглубь Вселенной.

Они продолжали двигаться с такой скоростью, что белые точки света от звёзд в пространстве превратились в прямые размывающиеся линии.

Вскоре они остановились над определённым местом в космосе. Если на него посмотреть, то можно было увидеть стены из стекла, в которых были существа столь ужасные, столь гигантские и столь непостижимые, закованные в цепи и запертые внутри.

Голубоголовый гигант размером с гору был закован в цепи. Рядом с ним была черная змея, такая большая, что Дэйв даже не видел, как далеко она тянулась. Также там было существо, не имеющее четкой формы или образа, и чем дольше вы на него смотрели, тем больше оно менялось во что-то другое. И это был только первый уровень. Далеко внизу, и с ещё большим количеством замков и цепей, были ещё более странные существа. Десятиглавые звери, гидры, существа в форме кораблей, многоголовые гончие с глазами циклопов, червь с розовой головой, руками и ногами… И их было намного больше, чем Дэйв мог себе представить. Это были штуки, которые он не мог даже описать.

Дэйв осмотрел одну из тварей и смог увидеть только то, что для него был открыт только уровень твари.

Имя: Неизвестно

Уровень: 850

Другие характеристики неизвестны

— Во имя всего святого, что это такое?

— Бедствия, юный драугр. Это то, что я скрывал от этого мира, но у меня осталось не так уж много времени.

— Ты хочешь сказать, что Завоевание столкнется с подобными тварями в будущем? — спросил Дэйв.

— Не в будущем… В ближайшее время. Мне неизвестно, когда это произойдёт, но я был более чем уверен, что этим тварям нужно ещё по крайней мере несколько десятилетий, прежде чем они смогли бы начать появляться в вашем мире, но теперь… Я даже не уверен, способен ли мой глаз истины показать мне будущее, где эти твари не будут сеять хаос и разрушать этот прекрасный мир.

Дэйв на мгновение замолчал. Эти твари… они станут испытанием для всех игроков Завоевания, если захотят остаться в этом мире. Если бы они были выпущены, резня и хаос, которые они вызовут, были бы слишком велики.

Дэйв видел только первые уровни этой тюрьмы, но, казалось, что она простирается на гораздо большее расстояние.

Неудивительно, что разработчики выпустили оружие класса Архи-Бога, ибо все эти существа, вероятно, были полубогами или высшими существами.

Гигантское существо с головой быка открыло глаза, смотря красными, полными гнева и негодования глазами так, что Дэйву пришлось сглотнуть. Существо могло их видеть. Но оно не действовало, или, возможно, ему не позволяли действовать. Оно оставалось на месте, но вскоре закрыло глаза и снова погрузилось в сон.

— Вернемся к моему изначальному вопросу: какое это имеет отношение к Ашкару?

— Моё око истины открыло мне только одну вещь относительно Бедствий, которые скоро охватят ваш мир. И это то, что Ашкар держит потайной ход в это место в своих руках.

— Ящик Пандоры.

— Это не столько предмет, сколько ключ. Мы сейчас в настоящем Ящике Пандоры, сын мой.

— Значит, если я отниму её у него, это остановит появление этих тварей? — спросил Дэйв.

— Вот почему я сказал, что тебе не понравится мой ответ. Но уже слишком поздно. Последовательность уже активирована. И эти существа будут освобождены очень скоро, и нет никакого способа остановить это.

-«Хмм, это, должно быть, те самые события, о которых говорил разработчик. Но не слишком ли они перегибают палку? Пусть, Король Пепла был 900 уровня, и мы всё равно убили его, но это потребовало много рабочей силы, но если разработчики будут продолжать посылать существ уровня Короля Пепла, это сведет ресурсы игроков к нулю»-

— Мне кажется, я знаю, о чём ты думаешь. Но не в моей власти больше скрывать их побег.

— У меня даже нет оружия уровня Архи-Бога, чтобы остановить этих тварей, если они выберутся.

— Тебе не нужно ничего, кроме своего оружия, юный драугр. Кроме того, не пытайся нести это бремя в одиночку, ты можешь быть героем, но тебе не нужно быть мировым героем. Эти Бедствие — несчастья, с которыми предстоит столкнуться всем вместе, и если они не будут готовы объединиться, то их ждёт только смерть.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Объявление сервера Завоевания!

Квест Мирового Уровня!

Класс сложности: Невозможный.

Бедствия!

Игрок Кис Штин’брах обнаружил существование расы настолько забытой, что даже мир не помнит о ней.

Забытые — существа столь могущественные, что даже один из них мог бы поглотить мир сам по себе.

Игроков призывают стать сильнее, так как время, когда Забытые придут в этот мир, уже близко.

Мир Завоевания чувствует надвигающуюся опасность и будет готовиться соответственно.

Монстры и существа станут более злобными и более могущественными, чтобы приспособиться к грядущим переменам и возвращению Забытых.

Да укажет судьба вам путь.

— Черт. В первую очередь это вызывает вопрос, кто заключил этих тварей в заточение? — спросил Дэйв.

— Ну, это было сделано объединёнными силами всех божеств старого мира. Забытые наделали столько хлопот, что их пришлось заточить.

— Значит, если боги сделали это раньше, то они смогут сделать это снова? — спросил Дэйв.

— Не сможем, — раздался ответ рядом с Дэйвом, и это было так неожиданно, что Дэйв даже не успел испугаться.

Ник стоял с ними посреди пространства, он уже не был в своём обычном шуточном настроении: — Это больше не в нашей власти, нам запрещено напрямую вмешиваться в дела людей.

— Тогда как же вы сделали это в первый раз?

— Тогда мы ещё не вознеслись. Мы были всего лишь полубогами или низшими божествами. Мы были привязаны к планете и не могли попасть в потустороннее измерение. Но как только мы вознеслись, мы потеряли право защищать мир и спасать его. Только двое из нас были способны на это, и если бы они всё ещё были там, где они были, они могли бы предоставить вам лучший шанс на сражение.

— Ты имеешь в виду Райдзина и Фудзина? — спросил Дэйв.

— Да, но они сами этого не знали. Они — самые молодые боги этого мира, и они были настолько неудачливы, что нам пришлось запечатать их в качестве запасного плана, если эти существа должны были вернуться.

— Ты хочешь сказать, что вы заперли их и вознеслись, оставив их в заключении?

— Я не участвовал в этом. Я, Смерть и Кровавый Бог были против этого. Как и несколько других богов, но Демиург и его множество святых ослов были в большинстве, и они проголосовали против них. Вот почему я не вмешивался, когда ты освободил этих двоих. Они не заслуживали того, чтобы их заперли, словно скот.

— Верно. В общем, я практически выбросил козырь Завоевания на ветер, хотя на самом деле не жалею об этом. Если вы, ребята, запечатали их, когда были ещё полубогами, это означает, что мы тоже можем это сделать. В конце концов, мы же владельцы Наследия.

— Ты прав, именно поэтому мы, божества, создали эту систему. Забытые — это раса, которая вызвала столько беспокойства в старые времена, что нам нужен был план действий на случай их возвращения. И вот мы придумали вас, наших Наследников и Чемпионов. Малыш, тебе пора стать сильнее. Я не шучу, эти существа не похожи на обычных монстров, с которыми ты сталкивался раньше. Некоторые из них могут даже обойти моё Проклятие Нежити. Если ты умрешь от их руки — ты умрешь навсегда.

— Чёрт возьми, — ухмыльнулся Дэйв: — Хотя, по какой-то причине, я действительно не могу дождаться и посмотреть, как всё в итоге обернётся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 474. Назад в Дебри**

Дэйв снова оказался с Валаамом на вершине Горы Славы.

— Значит, об Ашкаре нам ничего не известно? — спросил Дэйв.

— Как ты уже видел, он где-то внутри Ящика Пандоры, и пока он у него в руках, я не смогу его найти. Он прячется, возможно, готовится к чему-то. Будьте готовы, будьте подготовлены, и самое главное, будьте осторожны.

— Хорошо, спасибо Валаам. Думаю, мне пора готовиться к предстоящей битве. Мне нужно всех подготовить, — сказал Дэйв.

— Да, твоя нежить и твои друзья. Каждый должен быть там, когда начнется последняя битва, каждый должен приложить все свои силы, иначе этот мир больше не будет таким, как тот, который ты знаешь, юный Драугр.

Дэйв спускался с горы с бо’льшим количеством вопросов, чем когда поднимался. Сила Ашкара росла, а его цель была неизвестна. Дэйву нужно было стать намного сильнее, чтобы суметь противостоять тому, что Ашкар собирался бросить на пути мира Завоевания.

— Ральф, где ты? — Дэйв набрал его через список друзей.

— В игре, братан, пытаюсь побольше выяснить о квесте Тэнгу. И я видел уведомление, думаю, что скоро всё изменится.

— Да, и перемены будут чудовищными.

— Некоторые идиоты обвиняют тебя в том, что ты начал это событие.

— Они должны поблагодарить меня, если бы я не обнаружил его, оно состоялось бы без предварительных уведомлений. Они всё ещё находятся на стадии отрицании, но как только они поймут, что их задницы вот-вот прижмёт, нравится им это или нет, они зашевелятся. В любом случае, мне нужно, чтобы ты привёл своё наследие в порядок. Позвольте мне помочь тебе с оставшимися заданиями.

— Хорошо, мне всё равно нужна была помощь. Давай встретимся в твоей столице, квест расположен в Восточном Королевстве.

— Хорошо, я буду там как можно скорее.

Дэйв разорвал свиток телепортации на Восток и обнаружил там оживленную работу нежити.

Король Нежити начал мобилизацию войск в свой новый дом. Дэйв заметил, что позади Королевского Дворца Цинь была огромная поляна, где раньше были расположены дома и площади, а теперь эта область была расчищена и пустовала ото всех людей или зданий. Гигантская масса земли была там пока незанятой.

— Что происходит? — спросил Дэйв, и Демитрий ответил ему.

В тот момент, когда игра стала доступна, он сразу же вернулся в столицу Цинь.

— Ну, Король Нежити решил переместить сюда Костяной Дворец. Он приказал своей нежити подготовить область. Должен признать, что при десятках тысяч рабочих снос и расчистка завалов заняли не больше суток.

— Да, сила нежити в количестве. Но как он собирается перенести Костяной дворец?

— Это уже моя задача.

Дэйв обернулся и увидел доброго на вид мужчину средних лет. У него были длинные синие волосы, эльфийские уши и золотые зрачки вместо глаз. Он носил пурпурную мантию и держал устрашающего вида посох, но безмятежный взгляд его глаз был слишком очаровывающим, чтобы можно было подумать об этом человеке только как о самом дружелюбном человеке среди сородичей.

— Не может быть! Дагла?! — выпалил Дэйв.

— И я тебя приветствую, Кис Штин’брах.

— Но к-как?

— На самом деле это всё благодаря тебе. Когда я подарил Его Величеству дракона, он подарил мне Безжизненные Капли.

— Да, я помню, как ты спрашивал о них Короля. Значит, ты снова человек? Я имею в виду, Эльф?

— Нет, Безжизненные Капли не возвращают человека к жизни, да и на самом деле, если бы они так делали, я бы их не принял. Но они делают что-то очень похожее на то, что делает твоё кольцо, это даёт мне возможность вернуться к моей прежней форме, без последствий уязвимости к святым заклинаниям.

— Черт побери, здорово. Но, ты вроде говорил, что перенесёшь Костяной Дворец?

— Да, и ты как раз вовремя, чтобы увидеть всё своими глазами. Следуй за мной, — сказала Дагла, и Дэйв последовал за ним.

Как только Дагла оказался перед расчиещнной областью, тысячи заклинателей нежити окружили поляну, образуя круг.

Дагла поднял свой посох и произнес слова, которые Дэйв не мог ни понять, ни разобрать. Затем он ударил нижней частью посоха по краю поляны.

Заклинатели последовали за ним, и от основания каждого посоха протянулась синяя магическая линия, соединявшаяся с посохами других заклинателей. Пересечение этих сияющей магических линий образовало яркую паутину.

Дагла снова поднял свой посох и ударил им вниз с ещё бо’льшей силой, создавая магическую ударную волну, которая разошлась по синим линиям, и гигантский портал начал проявился по центру поляны.

Внезапно эфирная форма Костяного Дворца начала проявляться из портала. Чем дольше Дагла читал своё заклинание, тем реальнее становилась форма и тем ярче горели огни Костяного Дворца.

Затем почти мгновенно Костяной Дворец полностью проявился, и Дэйв почувствовал это, поскольку в тот момент, когда Костяной Дворец полностью появился в столице Цинь, земля вокруг неё немного вздрогнула от его веса.

Дагла глубоко вздохнул и закончил читать заклинание. Дворец был здесь, и над ним начали собираться тёмные тучи.

Дэйв поднял глаза и увидел Сердце Смерти, медленно парящее и вращающееся вокруг своей оси над Костяным Дворцом, создающее темные облака, которые медленно обволакивали столицу Цинь.

— Ну, полагаю, всё прошло хорошо. Его Величество находится во дворце?

— Нет, чтобы перенести дворец, его нужно было очистить от всего. Даже мебель, занимающая одну лишнюю унцию веса, стоит огромных затрат маны, особенно на такое огромное расстояние.

— Ооо, так где же Его Величество?

— Он осматривает добычу после битвы с Королём Пепла. Они обнаружили огромное количество материалов и ресурсов, которые окажутся полезными нашему Легиону. А мне же нужно сосредоточиться на создании благоприятных условий для нашего Легиона здесь, в Королевстве Цинь. Дорте здесь должно стать получше, его рассудок постепенно восстановится и придёт в норму, когда он сможет свободно побродить по Наземному Миру, не стесненный атмосферой Подземного Мира. Кроме того, остальным Рыцарям Бездны это также пойдёт на пользу.

— Приятно слышать, что моим друзьям будет лучше здесь. Кстати, вы, должно быть, уже слышали о грядущих переменах.

— Да, похоже, что древнее зло должно выйти из своего укрытия. Что ты думаешь о наших шансах против него? — спросила Дагла.

— Прямо сейчас, с нашей нынешней огневой мощью.… — Дэйв на секунду задумался, вспоминая существ в заточении.

— Может быть около 20%.

Дагла нахмурился: — Они настолько опасны?

— Всё может даже и хуже. Их много, и я осмелюсь сказать, что они могут составлять десятую частью нашей численности с гораздо большей индивидуальной силой.

— Ооо, какая тревожная новость.

— Да, а самый слабый из них, вероятно, так же силен, как и один из нас.

— А вот это действительно тревожно. Я боюсь, что мы столкнемся с серьезным врагом.

— Не только мы, Дагла, иначе я бы действительно начал волноваться. Эти существа будут выпущены в мир. Мы внесём свой вклад в сражение, я уверен, что мы сможем победить всё, что встанет у нас на пути. Но мы не можем быть щитом, который защищает мир. Мир должен научиться защищать себя сам. В противном случае, нет необходимости сохранять то, что не представляет никакой ценности.

— Действительно, мудрые слова. Мы нежить, а не герои, не доброжелательные существа. Мы не причиняем вреда тем, кто не причиняет вреда нам, но мы и не должны защищать тех, кто не является нашим союзником.

Дэйв получил личное сообщение.

— Дагла, мне пора идти, мне нужно помочь другу стать сильнее.

— Хорошо. Собери как можно больше союзников. Я же в свою очередь переговорю с Королем Эльфов.

— Ооо, да, ты кое о чём напомнил мне, — сказал Дэйв, глядя в глаза Даглы: — У всех эльфов королевских кровей золотые глаза…

Дагла улыбнулся и сказал: — До того, как меня послали учиться у Некроманта Ашкара, я был сыном Сальвхима Эрлкинга Второго. Я — Дагла Эрлкинг, когда-то был принцем, как и ты.

— Но нынешний Король Эльфов — Салвхим Эрлкинг Пятый, значит, ты, по сути, его прапрадед?

— Нет, у меня не было своих детей. Я его пра-пра-пра-дядя, — с гордостью заявил Дагла.

— Черт возьми, приятно познакомиться, Ваше Высочество, — рассмеялся Дэйв.

— Не называй меня так, Кис Штин’брах, пожалуйста. Я отказался от титула в поисках Источника Мировой Энергии. У меня нет интереса к власти, чтобы управлять людьми. Всё, что я ищу — это знания.

— Извини, что перешёл границы дозволенного, — извинился Дэйв: — Итак, увидимся позже.

— Да пребудет с тобой милость Бога Нежити, — кивнул Дагла и отправился по своим делам.

\*\*\*

— Где ты бродишь, чувак? — пришло сообщение от Ральфа.

— Эй, я болтал с Даглой, он только что заставил Костяной Дворец появиться в столице.

— Да, это чертовски напугало меня, когда эта штуковина просто возникла из ниоткуда. Так или иначе, встретимся у Западных Врат. Нам придется снова отправиться в Дебри.

— Черт возьми, мы давно там не были, интересно, как к нам отнесутся Боссы Областей, когда мы вернемся.

— Да, явно не дружелюбно, это я могу гарантировать. И похоже, что дебафф слабого зловония не исчез со смертью Черного Дракона. Он всё висит.

— Подожди ка… Этот дебафф связан с самым сильным существом в Дебрях, если он не исчез, когда Черный Дракон умер, это означает, что…

— Да, он возник из чего-то гораздо более сильного, чем Черный Дракон.… И похоже, что Оно снова в движении. Я видел труп одного из областных боссов. Он был разорван в клочья, здоровенная человеко-горилла.

— Я сейчас приду. Полагаю, ты пригласил Мерси? — спросил Дэйв.

— Нет, это задание для двоих.

— Ооо, ты предпочел меня своей девушке, как мило, — поддразнил Дэйв.

— Ой, да ладно… Остынь-ка, она моя девушка, но ты всё же мне как брат. Братаны на первом месте. Всё остальное потом. Кроме того, сейчас мне не нужен ассасин, мне нужна огневая мощь. Ты поймешь, почему.

— Хорошо, я уже в пути.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 475. У чего нет имени, то не может быть страшным**

Дэйв и Бластер ехали на спине Ворчуна, мчась через лес на огромной скорости.

— Так что же это за штука, для которой тебе нужна большая огневая мощь? — спросил Дэйв.

— Лучше об этом не говорить, — сказал Ральф.

Дэйв нахмурился: — Что за хрень, бро?

— Поверь мне, чувак, я думаю, что создатели игры сошли с ума. Эта штука стара, опасна и чертовски абсурдна.

— Как мне сражаться в слепую, нужно больше информации.

— Ладно… Всё, что я могу сказать… Перевёртыш.

— Что ж, ладно, для тебя тогда лучше будет об этом не говорить. В том смысле, что он питается страхом тех, кто говорит о страхе к нему. Но я не боюсь, я нежить.

— Да, ты нет, но остальные то — да. И даже, если они не задумывались об этом, разработчики игры сделали так, что он будет питаться страхом каждого игрока в игре. Я нашел его, когда направлялся к развалинам Храма Фу в Дебрях.

— Какой он имел уровень?

— Это-то и беспокоит меня больше всего. Он был 1-го уровня, и у него были характеристики зверя…

— Блин, ладно. Давай посмотрим, как мы сможем справиться с ним.

Ворчун следовал указаниям Ральфа, время от времени поворачивая, иногда делая полукруг, двигаясь взад и вперёд. Это было настолько головокружительно, что Дэйву пришлось спросить:

— Бро, ты уверен, что мы в правильном направлении, мы уже пять раз проходили мимо этого дерева.

— Да, чувак, верь мне. Это трудно объяснить, но Храм скрыт каким-то космическим силами. Помнишь, что сказал Тэнгу о правлении космического бога?

— Не совсем, но продолжай, — сказал Дэйв.

Ральф выдохнул и сказал: — Тэнгу сказал, что космический бог позаботился о том, чтобы наследие Храма Фу было запечатано от смертных, потому что оно было слишком сильным. Поэтому он создал пространственный лабиринт в Дебрях, чтобы сделать его труднодоступным для любого, кто захочет найти Храм. Если мы не будем следовать в точности этому направлению, он никогда не откроется нам.

— А ты знаешь это направление, потому что…? — недоговорил Дэйв.

— Потому что Тэнгу дал мне компас.

— Хорошо, это я могу понять и принять, — сказал Дэйв, когда Ворчун рванул направо и пошел по другой длинной лесной тропе, а затем сделал разворот, возвращаясь тем же путем назад.

— Но что меня беспокоит, так это то, как, черт возьми… — предложение Дэйва было резко оборвано шиканьем Ральфа:

— ПЕРЕВЁРТЫШ!

— Да, Перевертыш, как он попал в Храм? — спросил Дэйв.

— Я не знаю, у него была вечность, чтобы бродить по Дебрям. Он, вероятно, попался в ловушку этого пространственного лабиринта, и, наверное, выступает в роли обречённого стража подземелья.

— Ага, интересное зрелище.

Как только Ворчун сделал последний поворот, Дэйв заметил, что местность потускнела. Он был уверен, что всего секунду назад было светло, как днем, а когда он поднял глаза, небо было уже ночным.

— Какого черта? — пробормотал Дэйв.

— Ага, все эти космические правила, здесь, наверное, другое время, сотни тысяч лет в прошлом или в будущем, не знаю, а может быть всего лишь за день до нашего времени.

— Чувак, я не фанат путешествий во времени. Слишком сложно. Давай позовём Ребят, они помогут.

— Сказал Дэйв и использовал свой Призыв Нежити.

\*\*\*

Существа, которых вы хотите призвать, ещё не появились.

Призыв Нежити был отменен.

\*\*\*

— Ну что ж, это подтверждает то, что мы в гребаном прошлом, — сказал Дэйв.

— Да, я был в этом уверен. Смотри, — сказал Ральф и указал вперед.

Прямо перед ними был Храм. В восточном стиле. Такой большой, что закрывал весь горизонт. Деревья вокруг него, те, что составляли Дебри, здесь отсутствовали. Купол храма упирался в небосклон, сравнимый с самыми высокими зданиями в Нью-Йорке.

Но это был Мертвый Храм.

Здание выглядело разрушенным: потрескавшиеся стены, разбитые окна, обвалившиеся проходы и коридоры.

— Ворчун, ты останешься здесь. Если дела пойдут плохо, нам нужно, чтобы ты сбежал, хорошо? — приказал Дэйв.

Ониксовый Василиск обычно рычал и сердито смотрел на Дэйва в таком случае. Он не боялся Короля Пепла, когда тот гнался за ними. Но что-то здесь делало его чрезвычайно послушным. Он не стал спорить или ворчать на Дэйва, он просто жестко сел, осматривая местность с проницательным вниманием. Инстинкт заставлял его бояться… нет, скорее, оставаться на стороже, поскольку в воздухе чувствовался запах хищника, неразумного хищника, из тех, для кого вероломство было слишком сложным и непонятным, в отличии от разумных существ, которые прокладывали себе путь к глоткам врагов. Это была просто неестественная сила, которая хотела только убивать и есть. Самый худший вид врагов.

Настороженность Ворчуна сделала Дэйва так же настороженным. Он вытащил Дюрандаль и Щит Аякса.

— Ух ты, сразу за пушки? — прокомментировал Бластер.

— Угу. Если Ворчун испытывает такое сильное давление, тогда этот Перевёртыш или что там это за тварь — плохая новость. Давай продвигаться с осторожностью, — сказал Дэйв.

Они вдвоём подошли к передней части храма. Царила атмосфера жуткой холодной пустой ночи. Не было слышно ни единого звука, ни птиц, ни существ, даже ветер не шевелил деревья. Весь храм выглядел мертвым, слишком мертвым. Ничто не должно было быть таким тихим.

Они миновали ворота храма, яркий свет ударил Дэйву в глаза, и он увидел то, что не должно было быть возможным.

Дневной свет и люди, дети, не старше пятнадцати лет, спарринговали друг с другом на большом пространстве внутри храма.

От запаха горящего благовония у него закружилась голова. Там и тут раздавались крики и стоны, пока дети таскали на себе груз, слишком тяжелый для взрослых мужчин, и бегали с ним кругами.

Остальные балансировали на высоких и тонких шестах, стоя вверх ногами, балансируя на одном пальце.

И конечно, как в фильмах о восточных боевых искусствах, которые он видел раньше, сцена где они перебегают через ручей. Наставники и учителя, старые и мудрые, смотрели на них, направляли их и приводили к лучшему результату, к правильной форме и позе, а затем смотрели на других, помогая им так же.

Эта сцена длилась всего несколько мгновений, прежде чем растворилась в небытии, и мертвая тишина ночи снова вернулась.

— Ты это видел? — прошептал Дэйв.

— Ты имеешь в виду детей? Да, я видел их в первый раз, когда пришел сюда, но сейчас не видел. Я думаю, что это одноразовая сцена.

— Что могло случиться, чтобы этот оживленный храм превратился вот в это? — задался вопросом Дэйв.

— Космические Правила, — ответил Бластер.

— Наверное, ты прав. Так куда же мы идём? — спросил Дэйв.

— Туда, — Ральф указал на закрытую дверь в отдалении. Это была красная деревянная дверь, в идеальном состоянии, очень далеком от обветшалых стен здания, окружавших её.

— Когда я прошел полпути, передо мной выскочил Перевёртыш, — сказал Ральф.

— Хорошо, позволь мне пойти первым. Прикрой меня, если что-то пойдет не так.

— Это и был мой план с самого начала.

Как только Дэйв прошел половину двора, маленькая колибри выпорхнула и приземлилась перед ними.

У колибри были красивые зеленые перья, небольшой размер, но глаза… Они были красного цвета, как у демона.

Дэйв замахнулся Дюрандалем на существо. Он знал, что это определенно был Перевёртыш, и у него не было времени ходить вокруг да около.

Колибри с легкостью увернулась от массивного меча и приняла форму медведя гризли.

— Это меньшее, что ты можешь сделать, — ухмыльнулся Дэйв и ударил медведя по морде Дюрандалем.

Перевёртыш попятился, ярость в его глазах росла, он не выл, как медведь, но смесь звуков, приглушенных, злобных, звучала как предсмертная агония тысяч поверженных врагов.

Звук был ошеломляющим, слишком резким для ушей. Дэйв невольно поморщился, услышав яростный полу-рев медведя.

Медведь вырос на размер больше, превратившись в серебристую гориллу. Затем она застучала лапами по земле и побежала на Дэйва на четвереньках.

Дэйв выставил Щит Аякса, закрываясь от удара доминантного самца, а затем оттолкнул гориллу.

— Даже если ты долбаный Кинг-Конг, ты должен знать! — Дэйв отпустил свой меч и щит, схватил массивную лапу гориллы и заревел: — НИКОГДА НЕ ПРОТИВОПОСТОВЛЯЙ СВОЮ СИЛУ ПРОТИВ НЕЖИТИ!

Он крутанулся, используя Геркулесову Силу, держа гориллу за лапу, и отправил зверя по дугообразной траектории прямо в одну из обветшалых стен храма.

Дэйв подобрал Дюрандаль с земли, поднял Щит Аякса и побежал вперед, пока горилла всё ещё пыталась выбраться из обломков стены.

Он с рывком бросился вперед, прыгнул и ударил Щитом Аякса прямо в центр груди гориллы.

Дюрандаль же не нашёл сопротивления и прошёл насквозь, выйдя из спины гориллы, и сломав при этом несколько её спинных позвонков.

Дэйв посмотрел на численное значение урона над гориллой.

Горилла не выла и не всхлипывала от боли, она просто смотрела на Дэйва. С полнейшим и абсолютным презрением.

Числовое значение урона представляло идеально очерченный, идеально круглый, идеально тревожащий нулевой урон.

Затем существо улыбнулось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 476. Когда Драугр улыбается**

Дэйв рывком выдернул Дюрандаль из груди Перевёртыша. Крови не было. Грудная клетка существа состояла из мяса и мышц, ни видимого сердца, ни легких — ничего, только чистая плоть. Плоть начала заметно затягиваться, сливаясь воедино, воссоздавая относительно здоровый вид гориллы.

Дэйв осмотрел Перевертыша.

Имя: Нандлуши (он же Перевёртыш)

Уровень: 1

Ранг: меньшее бедствие страха

Уровень Опасности: Катастрофический!

Урон: 1000

ОЗ: ∞

Физ.Защ: 0

Маг.Защ: 0

Навыки:

[Ты то, что ты ешь] — Нандлуши пожирают плоть и души своих жертв. Крадут их способности и силы, и используют 80% их потенциала.

[Бойся этого имени!] (Частично ограничено указами Повелителя Пространства) — Однажды названный своим именем, Нандлуши может появиться в любой точке мира. Он знает, что нельзя отступать до побежды, потому что, пока Нандлуши живы, все его враги мертвы, т.к они обычно сражаются насмерть.

[Бедствие] — Как существо из Бедствий, Нандлуши получают силу и долголетие от страха перед смертными. Даже Повелитель Пространства не смог остановить зловонный страх людского рода от проникновения во владения запечатанного Храма Фу. Если сражаться против него и выказать хоть унцию страха, Нандлуши будут иметь возможность мгновенно казнить любого врага.

Лор: Перевёртыши также известны под своим истинным именем Нандлуши. Грубо переводится так: «С его возможностями он может отправится на все четыре стороны». Нандлуши воплощения страха. Страха всего, чего угодно — страха темноты, или страха смерти, или страха быть убитым. Всякий раз, когда человек боится, Нандлуши обретают силу и долголетие. О происхождении этого существа ничего не известно, но все знают одно: никогда не произноси его имени. Ибо оно может явиться вам в виде вашего близкого, друга, супруга или даже родителя, и вы не сможете понять разницу, пока он не приблизится к вашему лицу, не разинет пасть, и не разорвёт вас в клочья, поглощая и добавляя ещё один экземпляр к своей бесконечной коллекции. Их не так уж много на свете — ни по милости, ни по счастливой случайности. Поскольку они бессмертные существа, смерть для Нандлуши редка. И если вы столкнетесь с одним из них, знайте и верьте, что в одиночку вы умрёте. Но если вы с товарищем, то умрет тот, кто будет медленнее убегать.

Бойтесь этого имени!

Дэйв посмотрел на Перевёртыша и ухмыльнулся в ответ, заставляя ухмыляющуюся гориллу нахмуриться. Перевёртыш никогда в жизни не встречал ничего или никого, способного улыбнуться в его присутствии, и его это раздражало.

До этого Нандлуши никогда не встречал нежити, поэтому то, что находилось перед ним, было новым, неизвестным. Нандлуши прожили всю свою вечную жизнь, не обращая внимания ни на что, даже драконы избегали его. Хотя с ними было нелегко справиться, никто из Перевёртышей не пережил их встречи. Для Дракона стряхнуть Нандлуши с хвоста было не так уж и сложно, поэтому у Перевёртышей редко, если вообще когда-либо, выпадал шанс полакомиться плотью тех, кто правит небесами.

Но этот Драугр, это двуногое существо, стоящее перед ним, не беспокоилось за свою жизнь. Почему? Вопрос сформировался в подсознании Нандлуши, создавая парадокс в его собственной природе. Что-то не боялось его, хотя он сам был явным воплощением страха. Это заставило Нандлуши забеспокоиться, хотя этого чувства у него никогда раньше не было, его беспокойство вскоре превратилось в ярость.

Существо в форме гориллы поморщилось, а затем снова взревело, издавая звуки предсмертной агонии всех убитых им существ. Оно бросилось на Дэйва, который увернулся в сторону.

— Ральф, отойди немного назад, с этой штукой трудно иметь дело сражаясь группой.

— Тебе не нужна моя помощь? — спросил Ральф.

— Сейчас мне нужно понять его особенности. У него бесконечное количество ОЗ, мы не сможем его убить, даже если будем атаковать в течение нескольких дней, должно быть что-то ещё, что я могу сделать. Кроме того, он питается страхом, а ты в настоящее время человек, даже если ты этого не хочешь, ты подпитываешь его. А я нежить, я не знаю страха.

Дэйв ухмыльнулся и бросился на Нандлуши. Он замахнулся Дюрандалем в голову гориллы, которая увернулась в сторону, но благодаря нечеловеческой силе Дэйва он был способен изменить траекторию меча в середине замаха, ударив зверя в бок, и ломая ему рёбра.

Нандлуши дернулся и начал трансформироваться, меняя свою форму на форму льва. Этот лев был таким большим, что Дэйв едва доставал ему до гривы. Красноглазый Наандлуший замахнулся лапой на Дэйва, но тот не успел увернуться.

— 2600

— Щекотно, — ухмыльнулся Дэйв и ударил Щитом Аякса по морде льва. Затем он направился к нему, замахнувшись на его передние лапы, отрубая одну в процессе. Лев, казалось, не беспокоился и не страдал от боли, отрубленная лапа исчезла, а на прежнем месте выросла новая.

Перевёртыш решил, что этот образ не подходит против Дэйва, простые животные существа, которых он поглотил и теперь имитирует, были недостаточно сильны, чтобы победить Драугра. Ему нужно было стать кем-то другим.

Перевёртыш вздрогнул, и его львиное тело начало формировать более гуманоидное существо. У него было лицо человека без носа и ушей, а также два больших зазубренных рога, сбоку похожими жвала насекомых. Дэйв вспомнил, что видел эти жвала у Жука Рогача. Его спина стала похожа на спину божьей коровки, с панцирем на ней, а руки стали мускулистыми, но не очень пропорциональными. Его правая сторона имела когтистую лапу, в то время как левая была напоминала косу жнеца, сформированную из хитина.

Человек-Жук атаковал Дэйва с большей скоростью, чем это было возможно для любого человека. Он размылся, ударяя своей похожей на лезвие рукой по голове Дэйва, пытаясь обезглавить его. У Дэйва не было времени увернуться, и лезвие вошло между небольшим пространством его брони и шлема.

— 22,556

Атака острым лезвием не принесла ничего, кроме незначительного урона. Голова Дэйва осталась там, где была.

— Чтобы обезглавить меня, потребуется объединенная сила двух богов. Ты — ничто, — сказал Дэйв, убирая Дюрандаль и Щит Аякса, и тут же быстро снаряжая Перчатки Присягнувшего на Верность. Он схватив лапу Перевёртыша, мощным рывком вырвал её, в результате чего раздался звук мокрой рвущейся плоти и визг.

Дэйв ударил Перевёртыша локтем и повалил его на спину. Он прыгнул ему на грудь и принялся колотить по лицу. Один удар за другим, Дэйв попадал, удар за ударом, превращая лицо жука в окровавленную зеленую мякоть. Он ударил так много раз, что перчатки активировали свою пассивную способность, раскаляясь добела. А затем эффекты шока и яда от вставленных рун в перчатках были применены к Перевертышу, но существо не умирало, оно восстанавливало своё лицо каждый раз, когда Дэйв разбивал его.

Дэйв хотел бы, чтобы Крошка был здесь, он мог бы поглотить Перевёртыша и сделать эту битву намного проще. И всё же законы Повелителя лишали его фамильяров.

Дэйв схватил существо, вонзил кончики пальцев ему в грудь, а затем потянул обеими руками в стороны, разрывая туловище прямо посередине.

Он отпрыгнул назад, ожидая, что Перевёртыш восстановит себя, но прежде, чем тот смог полностью это сделать, Дэйв использовал [Луч Пламени], поджаривая существо до обжигающей хрустящей корочки.

Это умение поразило Ральфа, оно было мощным, обжигающим и звучным, и оно образовало большой магматический кратер под горящим воющим существом.

Вскоре всякие звуки исчезли, и Перевёртыш не двигался.

— Этого должно хватить, — сказал Дэйв.

— Стой, фланкер-мен, он так просто не здохнет, я убил его двадцать два раза, и он всё ещё живой, — сказал Ральф.

— Ооо, ты прав, — сказал Дэйв, увидев, как прожаренное существо регенерирует, воссоздавая свою прежнюю хитиновую форму.

— Мы должны убить его, чтобы добраться до двери? — спросил Дэйв.

— Не знаю, но когда я был один, он не позволял мне даже приблизиться к двери.

Перевёртыш вздрогнул и снова начал превращаться, на этот раз он начал принимать форму чего-то, с чем Дэйву пришлось тяжело столкнуться в в первый раз. Форму Оборотня.

— Ты не пройдёшь, ублюдок! — Дэйв использовал Бессмертное Видение и появился прямо за всё ещё трансформирующимся Оборотнем. Он активировал и ударил его, используя [Геркулесову Силу] и [Драконий Кулак] прямо в позвоночник, ломая его и заставляя всё ещё наполовину трансформирующегося Оборотня потерять опору, и быть сожженным эфирным драконом, выпущенным Перчаткой Присягнувшего.

Дэйв последовал за эфирным драконом, вбивая существо в ближайшую стену, а затем ударил локтём, ещё сильнее вбивая того в стену.

— Ты всего лишь боксерская груша! — крикнул Дэйв. Его страх перед Оборотнем был слишком велик по сравнению с другими гуманоидными формами. Из-за Ральфа, он не хотел, чтобы об этом узнал Перевёртыш, поэтому он начал действовать ещё до того, как существо приняло окончательную форму, калеча его и заставляя трансформироваться в более сильное существо.

Перевертыш отказался от превращения в Оборотня. Он отрастил мускулы, два бычьих рога, стал в три раза больше Оборотня, который уже был по меньшей мере вдвое выше Дэйва.

Минотавр.

Минотавр ударил Дэйва двумя кулаками, тот отбил обе из внутренней стороны и в третий раз использовал [Геркулесову Силу]. Следующий удар он принял и остановил там, где он был. Сила Минотавра сотрясла землю под Дэйвом, пока его ноги не впились в неё, раскалывая: Я ЖЕ СКАЗАЛ ТЕБЕ! НИКОГДА НЕ ТЯГАЙСЯ В СИЛЕ С НЕЖИТЬЮ! — с громким воем Дэйв рывком сбил Минотавра с ног и отбросил его в сторону, заставляя кувыркаться по земле.

— Мы ни за что не убьём его, чувак. Он бессмертен. Задержи его, а я пока открою дверь, после чего мы сможем войти внутрь. Чем больше урона он получает, тем сильнее становится.

Дэйв на мгновение задумался и сказал: — Даже если ты откроешь дверь, этот засранец увяжется за нами. Я убью его первым.

— Ты не можешь убивать бессмертных, чувак.

— Я делал это раньше, сделаю и сейчас, — усмехнулся Дэйв.

— Как? — спросил Ральф.

— У меня есть определенный навык, я не использовал его в течение долгого-долгого времени. В основном потому, что не было противника, который соответствовал бы условиям использования навыка. Они все были слишком высокого уровня для него, — сказал Дэйв.

Он указал на Перевёртыша и заговорил: — Твоя бесконечная жизненная сила приобретается из страха, который постоянно подпитывает тебя. А с Бедствиями, скоро прядущими в этот мир, страх станет постоянной подпиткой для вашей расы, делая тебя ещё более могущественным. Интересно, что с тобой будет, если я отрежу от тебя этот бесконечный поток страха? — спросил Дэйв.

— О чем, черт возьми, ты говоришь? — спросил Ральф.

— Козырь, — ухмыльнулся Дэйв, и кольцо Истинной Нежити ярко засияло.

Один навык, единственный, который он сохранил от своего первого наследия S класса. Наследие Смерти всё ещё было там. Оно не могло стать сильнее, потому что он больше не связан со Смертью, но он всё ещё был там, в его кольце.

— Коса Жизни, — пробормотал Дэйв.

Большая черная коса появилась над Перевертышем, а также над головой Дэйва.

Свет изменился, всё стало красным, и возникло ощущение сжатия, как будто область внезапно оказалась изолированной от остальной реальности. Ральф находился за пределами области, где находился Дэйв. Он мог видеть его, но всё внутри было размыто. Они находились в двух разных реальностях.

Коса Жизни активирована!

Место сражения было временно выделено в отдельную реальность.

Ни один игрок или монстр не может помешать этой схватке.

Ваши атаки наносят на 20% меньше урона, а атаки по вам наносят на +20% больше урона.

— Теперь мы находимся в игровой площади Смерти. Здесь тебе нечем подпитываться. Ни страха, ни жизни, ничего. Есть только Ты, Я и Смерть. И ни у кого нет ни грамма страха, чтобы подпитывать тебя. А теперь расскажи мне, Нандлуши, что ты можешь сделать, чтобы спасти свою шкуру?

Как только Нандлуши назвали настоящим именем, его красные глаза стали оранжевыми, и громкий визг эхом отозвался из его пасти. Он презирал людей, которые называли его своим настоящим именем. Он хотел разорвать Дэйва, но что-то пугало его, он был отрезан от мира. Не было страха, которым он мог бы подпитываться, даже существо перед ним не источало ни капли страха. Оно было дерзким, и хотело убить Перевёртыша, и таким образом, Перевёртыш, сам того не ведая, открыл в себе новую эмоцию. Он боялся того, кто стоял перед ним. Как существо, столкнувшееся с тем, что должен бояться каждый человек, могло смотреть на него с широкой ухмылкой.…?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 477. Старый Знакомый**

Перевертыш взвыл и завизжал, не обращая внимания на Дэйва, рванувшись к краю выделенной круглой области, в которой они находились. Он попытался броситься на размытый силуэт Бластера, который находился в другой реальности в отличии от Нандлуши, но его попытка с треском провалилась, пространственная стена была похожа на резиновую, поглощая всю силу атаки Минотавра, как будто это перо ударилось о кирпичную стену. Она даже не прогнулась, не давая Перевертышу надежду вырваться наружу.

Дэйв оставался спокойным, ему нужно было продержаться всего две минуты. Учитывая, что Перевёртыш старался изо всех сил найти выход, вместо того, чтобы попытаться убить Дэйва, а затем выйти, это делало ситуацию более выгодной для Дэйва, и он не собирался говорить ему, как выбраться.

Расстроенный, Нандлуши превратился в птицу, пытаясь взлететь высоко и перелететь область Смерти, но на собственном горьком опыте убедился, что помещение куполообразное, когда врезался головой в потолок.

Перевертыш завизжал, и звук этот был столь далек от птичьего, что по коже пробежали мурашки. Он разозлился на Дэйва, а затем бросился вперед, превратившись в горгулью. Дэйв приготовил Щит Аякса и подождал несколько секунд перед ударом, а затем разжал челюсти Щита Аякса, атакую набросившуюся горгулью и, нанося относительно незначительный урон из-за бесконечной жизненной силы Перевертыша. Но захват сработал идеально, челюсти Щита Аякса впились в передние когти существа, и с силой нежити Дэйва сбил существо с ног, придавливая его щитом к земле. Щит Аякса не отпускал его, и Дэйв прижал Перевертыша к земле. Затем он одной рукой вытащил Дюрандаль, прокрутил его над собой, схватил его сверху, и ударил Дюрандалем Нандлуши. Меч вонзился в зверя по самую рукоять, найдя опору в земле и пригвоздив тварь, словно легендарный меч богоубийца был гигантским гвоздем.

Перевертыш взвыл, завизжал. Он застрял, не в силах пошевелить руками, а меч был так глубоко в его теле, что он не мог найти нормальную точку опоры, чтобы встать.

Он дергался и извивался, но без видимого результата.

Затем он начал трансформироваться, его коже задвигалась и задрожала. Дэйв заметил, что Дюрандаль тоже начал дрожать. Не потому, что меч был слабо воткнут, а потому, что земля, в которую было воткнуто оружие не была способна выдержать рост мышц и увеличение размеров трансформирующегося Нандлуши.

Дэйв отдал мысленную команду, и Щит Аякса крепче сжал челюсти, откусывая лапы Перевертыша и сохраняя их в своём внутреннем безжизненном пространстве.

Затем он снял его и оставил Дюрандаль единственной вещью, удерживающей Перевертыша. Таким образом, Перевертышу было гораздо легче освободиться из плена, но ему всё ещё требовалось несколько секунд, чтобы освободиться.

И в эти две секунды Дэйв снова переключился на Перчатки Присягнувшего, и опустился на колени, лицом к лицу с корчащимся красноглазым Нандлуши.

Существо на мгновение встретилось взглядом с Дэйвом, и увидело, что его прежняя ухмылка стала ещё более зловещей и широкой.

— Ну что, красноглазка, хочешь увидеть настоящий страх? — пробормотал Дэйв, и его голубые глаза нежити вскоре начали меняться, приобретая пурпурный оттенок, а затем багрово-красный. Вместе с этим на лбу выросли рога цвета бездны, челюсть стала шире, клыки стали длиннее, похожие на клыки зверя. Его аура изменилась на кроваво-красную, а из спины появились два кожаных крыла, прорастая со звуком рвущейся плоти.

Дэйв схватил лицо Перевертыша своей Перчаткой Присягнувшего, которая отрастила демонические когти из-за изменения его нынешнего облика на [Демоническое Вознесение].

Он крепко схватился, пока существо извивалось, так и не сумев полностью принять форму из-за пассивного эффекта его Демонического Вознесения горящей маны. Враг был беспомощен, скован, не в состоянии двигаться, не в состоянии действовать или реагировать, смерть нависла над его головой, а секунды шли, и коса была всё ближе.

Перевертыш начал извиваться, его тело превратилось в массу бесформенных органов. Из его спины появилась лягушачья лапа, затем руки, человеческие зубы, его лицо стало смесью уродливой обезьяны с клювом ястреба, а тело не могло полностью принять форму из-за пылающей ауры Дэйва.

— А теперь слушай сюда, Перевертыш. Ты — первое Бедствие, пришедшее в этот мир, и, безусловно, первое кто в нём погибнет. Меня не волнует, что ты менее страшное из Бедствий, и есть более страшные, чем ты. Но послушай мои слова: этот мир не ваш и никогда им не будет. И если вы действительно этого хотите, вам придётся достать пушки побольше. Такой мелочи, как ты, недостаточно даже для того, чтобы заставить мою кровь закипеть.

Дэйв поднял глаза — время вышло. Он посмотрел на существо, которое начало визжать, как испуганный ребенок, увидевший, что его худший кошмар стал реальностью: — А теперь, ты умрёшь.

Коса опустилась со скоростью гильотины, быстро, крепко и милосердно. Голова Перевертыша отделилась от туловища. Он дернулся, вздрогнул, но всё ещё двигался.

Дэйв нахмурился: — «Разве он не умер?». Он не получил извещения о победе. И выделенная область была всё ещё активна.

Он встал, раздраженный тем, что его речь была потрачена впустую на существо, которое не умерло, и теперь начал думать о том, как убить его.

Но прежде, чем Перевертыш смог воссоздать новую голову, произошло нечто неожиданное.

Перед Дэйвом появился человек, худой, в темном одеянии, изгибы его тела ясно давали понять, что это женщина, а капюшон, который она носила на голове, мешал кому-либо увидеть лицо. И, вероятно, это никогда и не должно было произойти. Поэтому Дэйв понял, кто перед ним.

Дэйв встал с колен, обратился к женщине и улыбнулся: — Смерть, давно не виделись. Как ты?

— Меня всегда поражало, как ты умудряешься смотреть Смерти в глаза и при этом говорить с ней, словно с близким другом.

— Хах. Ну вообще ты — друг. Благодаря тебе я бы не стал тем, кто я есть. Так что же привело тебя сюда?

— Долг, обязанность и желание довести всё до конца. Я пришла, чтобы забрать жизнь этого Бедствия, — сказала Смерть.

— Я думал, божествам не позволено вмешиваться напрямую, — спросил Дэйв.

— Действительно. Но сегодня эта ситуация требует от меня немедленных действий, так как ты призвал мою силу, и я обязана выполнить свой долг. Моя коса не убила это существо, но я могу. Я заберу его жизнь для тебя. Потому что мы не в твоём мире, Драугр, мы — в моём. А когда ты приводишь в мой мир других существ, я могу делать с ними всё, что захочу. А этот должен умереть, ведь он проиграл тебе в Смертельной битве.

— Это значительно облегчает дело, а то я собирался искупать его с Кракеном.

— Это не изменило бы того факта, что он не может умереть обычным способом. Позволь мне показать, на что действительно способна Смерть, — ответила Смерть и приблизилась к существу.

Она сняла перчатку. Дэйв ожидал увидеть костлявую руку, но его взору предстала нежная на вид рука молодой девушки, при этом даже с маникюром на ногтях.

Она коснулась отсечённой головы Нандлуши, отвернулась от Дэйва и сняла капюшон.

Длинные чёрные волосы, гладкие, как шелк, вот и всё, что смог разглядеть Дэйв.

Она подняла голову Нандлуши, встретившись с ним взглядами, и в одно мгновение та превратилась в камень. Вместе с ней остальная часть его тела, которая была в нескольких футах от Смерти, покрылась камнем. Оно рассыпалось, расколовшись вдребезги и превратившись в мелкие осколки, а голова превратилась в пыль.

Объявление сервера Завоевания!

Игрок Кис Штин’брах сумел убить одно из Бедствий.

Бедствие меньшее страха — Перевертыша.

Необычный метод убийства Кис Штин’браха существа, которое нельзя убить, принёс ему новый титул!

Проклятие Бедствий!

Благодаря ранней смерти Бедствия меньшего страха, население Завоевания может оптимизировать свою подготовку и действовать более совершенными совместными способами против надвигающейся гибели, которая вскоре поразит Завоевание. Смерть первого Бедствия принесла надежду.

— Ооо, миленько, — сказал Дэйв, а затем посмотрел на останки Нандлуши, под которыми был блестящий предмет. Добыча от первого Бедствия обязательно должна была быть хорошей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 478. Храм Фу**

Дэйв опустился на корточки, стряхнул пыль и оставшийся песок с блестящего предмета. Пока Смерть стояла и наблюдала за ним, она постаралась как можно скорее прикрыть лицо, чтобы Дэйв случайно не увидел его.

Дэйв поднял единственный предмет, оставшийся от мертвого Нандлуши.

Символ скрытого Зверя

Амулет, однажды надетый, может позволить игроку превратиться в одно из своих собственных призываемых существ.

Предмет только для Укротителей Зверей.

— Хмм, такая дерьмовая награда за такую тяжелую работу, — проворчал Дэйв.

— Тебе не понравилось? — спросила Смерть.

— Да, он для меня бесполезен.

— Так и должно быть, поскольку у этих существ нет ни желаний, ни намерений претендовать на мировые богатства, найти что-либо ценное после них — большая редкость. К сожалению, я не в состоянии уничтожать мусор. Прошу прощения.

— Нет, не беспокойся. Ну и что теперь?

— Я уйду, вернусь в свои владения.

Дэйв на мгновение задумался и сказал: — Я как-то был у тебя, там довольно одиноко.

— Так и должно быть в Обители Смерти. Это не место для живых.

— Я знаю, но есть место, где ты можешь потусоваться, во всяком случае, там не так уж много живых людей. Приходи в Урбург, бар открыт для всех, и большинство его клиентов — нежить, они уже видели тебя однажды.

Смерть хихикнула и сказала: — Спасибо, что даровал мне место в этом мире. Как боги, мы не имеем права претендовать на территорию, но раз ты пригласил меня в качестве гостя, я приму твоё предложение. Кроме того, я просто умираю от желания увидеть бар Николаса. Он хвастался какой-то музыкой под названием дэт-метал или что-то в этом роде, и я хотела бы её послушать.

Дэйв нахмурился, леди Смерть не была похожа на фанатку дэт-метала, но кто он такой, чтобы утверждать обратное.

— Надеюсь, тебе понравится. А сейчас, ты не могла бы остановить действие заклинания? Мой друг ждёт меня снаружи.

— Конечно, было приятно поговорить с тобой, Кис Штин’брах, и я сделаю, как ты предложил, и посещу Урбург, — сказала Смерть, и выделенная реальность начала растворяться.

— Наслаждайся, — сказал Дэйв, когда купол почти полностью рассеялся.

— Где, черт возьми, ты был, чувак, я даже не смог отправить тебе сообщение. Отсюда я едва мог разглядеть твой силуэт.

— Оо, извини за это. Это один из моих навыков, он, к счастью, помог мне убить бессмертного монстра, так что всё хорошо.

— Есть лут?

— Неее, ничего особенного, просто дрянной амулет, который подходит только Укротителям Зверей, и поскольку этот ублюдок был 1-го уровня, за него не дали никакого опыта. Столько усилий без какой-либо чертовой награды.

— Ну, ты мог бы продать эту вещь на аукционе. Монстр был убит особым навыком, и это первое Бедствие, так что вещица может чего-то стоить.

— Надеюсь, ты прав, а теперь вернемся к твоему наследию.

— Ладно, идём. Кстати, в тот момент, когда ты использовал своё заклинание, дверь открылась. Есть идеи, почему?

— Да, потому, что навык удаляет монстра из мира и переносит вас в выделенную реальность, и когда это произошло, механизм двери, должно быть, решил, что Нандлуши мертв.

— Не произноси его имени, брат.

— Чувак, это всего лишь легенды.

— Мой дед бы не согласится с тобой, чувак, — Ральф направился к двери.

— Погоди, ты коренной американец по происхождению? — сказал Дэйв и последовал за ним.

— Только не говори, что ты не знал?

— Я имею в виду, что у тебя красноватые щеки, но…

— Да, я больше похож на маму, чем на папу. В любом случае, давай не будем говорить об этой дрянной штуке, а лучше проверим, что за этой дверью, Сезам, откройся! — сказал Ральф и пнул дверь.

— Я не думаю, что она открывается «Сезам Откройся», чувак.

— Ну, она всё равно открыта, так что считай что сработало! — сказал Ральф и вошел.

Дэйв покачал головой в ответ шуточки друга и вошел следом.

Внутри Храм был довольно прост. Он был больше похож на додзе, деревянные доски покрывали пол и стены, а в дальнем конце комнаты стоял низкий стол, за которым медный колокол.

Учитывая то время, которое это место оставалось в изоляции, всё должно было быть в пыли. Но было чисто, будто его только что вымыли и поухаживали за ним всего час назад.

— Что же нам дальше делать?

— Позвонить в колокол, и пережить долгую-долгую битву.

— Откуда ты всё это знаешь?

— Информация о задании. Там сказано, что я буду сражаться с ордой учеников.

— Хм, у меня такого не было, когда я выполнял квест своего наследия, — сказал Дэйв.

— Твоё наследие — это наследие S класса. Моё — B класса, поэтому мне помогут.

— Но как только ты завершишь квест, оно станет наследием S класса.

— Неа. SS класса.

— Чёёёрт, это тот же ранг, что и моего наследия сейчас.

— Упс, кажется я нашёл лёгкий путь к получению супер наследие, хе-хе.

Дэйв покачал головой: — Ладно, но я сомневаюсь, что это будет так просто. Когда будешь готов, звони в колокол.

— Вас понял, — сказал Ральф и подошел к колоколу.

Он вытащил из инвентаря черную катану.

— Это Создатель разломов, тебе её дал Тэнгу?

— Да, для этого задания мне нужна была катана, хотя я действительно не очень люблю их.

— Почему? Они же не делают тебя похожим на слабака или что-то типа того? Ты обижаешь многих наших зрителей, Кокоро, когда говоришь такое.

— Нет, не совсем , катаны довольно хороши, с одной стороны, и они даже режут, но они не лучшие в этом. Против пластин или кольчуги, если рубить катаной их целый день по неподвижной человеку, всё, что ты получишь — это усталость и сломанный дорогой меч.

— Да, но в своё время без надлежащих методов плавки и отливание железа, изготовление катаны было лучшим способом превратить кованое железо в полу приличные мечи. Я имею в виду, что у них есть стиль и всё такое. Но европейская ковка изменила всё.

— Да, именно поэтому я всегда предпочту цвайхендер слабой катане. Но, к сожалению, я не могу использовать свой меч для этого боя.

— Твой большой меч для твоего большого комплекса компенсации, хе-хе.

— Сказал парень, который носит меч весом не меньше четырехсот фунтов.

— Эй, это лучшее оружие, что у меня есть. И удар довольно жёсткий.

— Да-да, продолжай и дальше убеждать себя в этом, хах! Думаю, хватит уже споров, давай начнём вечеринку.

— Иди, звони.

Ральф ударил в колокол рукояткой катаны.

Звук колокола разнесся по коридору так, что было видно, как звуковые волны распространяются по площади додзе и за дверью.

Вскоре дверь с грохотом захлопнулась. Единственным источником света были лампы на стенах и свечи на полу.

Из ниоткуда в центре зала появились двое детей не старше десяти лет. Оба лысые и безоружные. Они были одеты в красные ученические кимано для спарринга, с глазами цвета ночи, и стояли лицом к игрокам.

— Приготовься! — сказал Ральф и указал мечом на одного из детей.

Ученик сменил позу и пошел шаг в шаг в соответствии с Ральфом, а второй остался без дела, ожидая действий Дэйва.

Дэйв подошел ближе к ученику, с которым должен был вступить в схватку. Но последний не выказывал никаких признаков враждебности. Он даже не принял позу. Но когда Дэйв приблизил свою руку к Дюрандалю, ученик начал поворачивать голову и выстраивать своё тело для боя, повторяя движения руки Дэйва.

Дэйв остановился, и ученик вернулся в прежнее вольное положение.

Дэйв оглянулся на Ральфа, который уже собирался драться, и сказал: — Стой.

Ральф так и сделал, как и ученик, стоявший перед ним, хотя Ральф так и не убрал меч из рук.

— Что случилось, чувак?

— Не думаю, что это честно.

— Что честно? — спросил Ральф.

— У нас есть оружие, а у них нет. Я не думаю, что это честный бой.

— Ха, и какое это имеет отношение к чему-нибудь, чувак?! Я имею в виду, что мы должны прикончить их и добраться до наследия.

— Мне кажется, ты не улавливаешь сути. Это додзе, места для отработки боевых искусств, а какой мастер боевых искусств сражается с безоружным человеком? Это нечестно, — сказал Дэйв и убрал свой меч, крепко воткнув его в пол додзе.

— Чувак, ты сошел с ума.

— Это кодекс нежити. Мы не сражаемся с безоружными. А тебе бы следовало обратить внимание на самурайский кодекс чести. Ты ведь занимался джиу-джитсу в колледже, верно?

— Да, много лет.

— Тогда не дай этому пропасть.

— Я не знаю, чувак, это кажется пустой тратой времени.

— Бро, у меня такое чувство, что если ты будешь сражаться с ним мечом, случится что-то плохое.

— Ох, этот твой инстинкт Скелли. Наверное стоит довериться человеку, который помог мне сюда войти.

— Да, — кивнул Дэйв и встал перед противником в боевую стойку.

Ребёнок перед Дэйвом улыбнулся.

Это была искренняя улыбка. Он поклонился Дэйву, как настоящий мастер боевых искусств.

Дэйв сделал то же самое, и они оба сразу же приняли свои стойки.

— Черт возьми, кажется ты прав! — сказал Ральф. Он уже убрал своё оружие и стоял перед учеником безоружный.

— Я только что получил уведомление, что выполнил условие чести. Я даже не знал, что такое условие существует.

— Это квест SS класса, ты должен ожидать много скрытых условий. А теперь давайте сделаем их.

Дэйв бросился на ребёнка, но тот с невероятной легкостью повалил Дэйва на землю.

— Оо, техника броска, у них есть и такая. Чёрт!

Ученик потянул за руку Дэйва, обеими ногами упираясь ему в грудь.

Если бы это был любой другой человек, он бы почувствовали, что его плечо будет вот-вот вывихнуто.

Но Дэйв ухмыльнулся, оттолкнулся ударом свободной руки о землю и встал, в то время пока ученик всё ещё удерживал его руку.

Ребенок был ошеломлен, обычно никто не мог сделать такое и встать, особенно когда вес другого человека удерживает его. Но по сравнению с нечеловеческой силой Драугра этот ребенок весил не больше перышка.

Дэйв встряхнул рукой в сторону, заставляя парня отпустить его и упасть. Он подождал, пока тот встанет, и принял прежнюю позу. Они снова бросились друг на друга.

Ральф, с другой стороны, уже несколько раз поразил своего противника. Парень, стоявший перед ним, рассеялся после того, как Ральф нанес третий удар ногой.

— Черт возьми, я все ещё могу двигаться! — рассмеялся Ральф. Обернувшись, он увидел, как Дэйва швыряют.

— Ой, это должно быть больно.

— Не совсем, — сказал Дэйв, когда его снова пригвоздили к земле.

— Бросок парня хороши, я ничего не могу с этим поделать, — сказал Дэйв, вставая и стряхивая его.

— Что ж, ты применяешь слишком много силы, он использует её против тебя.

— Тогда что мне делать?

— Для начала, перестаньте атаковать его, ты делаешь себя лёгкой добычей, просто используй простые удары руками и ногами. Броски не будут работать с прямыми короткими ударами, за которыми стоит твоя большая сила особенно с вашей разницей.

— Хорошо, сейчас попробую, — сказал Дэйв и подошел к ученику, намереваясь нанести ему прямой удар.

Как только кулак Дэйва собирался попасть по лицу парня, последний пригнулся, в то же время схватив вытянутую руку Дэйва и ногой ударил его по большой берцовой кости.

Это небольшая комбинация сбила Дэйва с ног и заставила упасть лицом на деревянный пол.

— 10 ОЗ

— Черт возьми… не сработало, — проворчал Дэйв, пока парень пытался заломить ему руку за спину.

— Упс, прости, чувак. Что ты там говорил о том, что не собираешь использовать свой меч. Может всё-таки стоит?

— Я не буду использовать его, — сказал Дэйв, вставая: — Я побью его, используя только боевые искусства.

— Если бы у меня был попкорн, за этим было бы весело наблюдать, — сказал Ральф, присев в позу лотоса в стороне и наблюдая за представлением. Дэйв не заметил, но Ральф записывал, что происходит. Это видео должно было принести ему много денег, конечно, после того, как Дэйв одобрит его выпуск. Но для Ральфа нет ничего невозможного. Даже если это дочь Дона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 479. Семь принципов**

После того, как его швыряли снова и снова, Дэйв был совершенно раздражен. Не на ученика Храма Фу, а на самого себя за то, что не мог нанести ему серьезного удара.

— Думаю, мне больше не стоит баловаться, — сказал Дэйв.

— Ааа, так ты баловался, а я думал, ты изучаешь новые приёмы по остановке падения лицом, — усмехнулся Ральф.

— Да-да, продолжай смеяться, просто я бессилен против бросков, мне нужно выучить больше приёмов. Ладно, малыш, попробуй ещё раз, — сказал Дэйв.

Дэйв подошел к парню, и вместо того, чтобы нанести ему удар с полной силы, нанес слабый.

Парень схватил вытянутую руку Дэйва, желая бросить его ещё раз, но не нашел никакой точки опоры, Дэйв не наклонился вперед, и его центр тяжести был твердо расположен против броска ребенка.

Пальцы Дэйва вцепились в плечо парня, как тиски: — Я тебя достал, извини, но будет больно, — сказал Дэйв и одной рукой перекинул парня через плечо.

Парнишка пнул Дэйва в лицо, но тот не сдвинулся с места, без опоры на земле вес парня оказался небольшим препятствием для Дэйва, да и учитывая его силу, это не должно было вызвать какие-либо беспокойства.

Дэйв бесцеремонно швырнул парнишку на землю, стараясь сделать это не сильно, чтобы не размозжить ему голову, но удар был достаточно сильным, чтобы у последнего перехватило дыхание.

Дэйв не стал его добивать, а продолжил ждать, когда парень встанет и примет свою стойку. Парнишка пыхтел и у него была одышка, он чувствовал себя обессиленным. Нежить, однако, не уставала.

Он бросился на Дэйва, в первый раз, намереваясь схватить его за талию, чтобы бросить, используя его центр тяжести, но Дэйв стоял твердо, и парнишка почувствовал себя так, словно ударился плечом о столб.

Дэйв хлопнул парня по плечу, отчего тот упал на колени.

— Хватит, малыш, иначе ты умрешь.

Парень посмотрел на Дэйва, который снова не стал его добивать, улыбнулся, затем отступил назад, поклонился Дэйву и исчез.

— Хорошо, мы сделали это, — сказал Ральф и показал Дэйву экран статуса, в который был посвящен только он.

Улучшение Запретного Наследия Храма Фу

Разблокированы два принципа!

Честь, Почтение!

Первый этап: Пройден!

Оценка: Отлично!

— И что теперь? — спросил Дэйв.

— Придется ждать второй волны. Они должны быть сильнее, — добавил Ральф.

— И сколько? — спросил Дэйв.

— Минуту, как раз успеешь отдышаться.

Через минуту в бой вступили и двое других ребят, чуть постарше прежних.

У этих двоих было оружие, у одного — тонфы, а у другого — меч кендо.

— Думаю, нам придется пустить в ход оружие, — сказал Ральф.

— Да, — ответил Дэйв.

Он вытащил Дюрандаль и указал на ближайшего, того, кто владел мечом.

— Эй, а почему ты выбрала парня с мечом?

— Ребята с тонфами раздражают, они слишком много двигаются, а ещё я придумал, как зачистить этот этап.

— Что ты имеешь ввиду? Хоть намекни? — сказал Ральф, и направил свою катану на владельца тонф.

— Это было ещё в уведомлении, это принципы самураев. Их семь, и нам нужно выполнить оставшиеся.

— Понятия не имею, что это, — сказал Ральф.

— У тебя ведь самурайское наследие, а ты никогда не занимался исследованием этой темы?

— Братан, я никогда не занимался исследованиями ради учебы.

Дэйв покачал головой: — Как только начнётся новый семестр в университетах, я планирую вернуться, всегда хотел изучать историю. Во всяком случае, есть семь самурайских принципов. Честь, добродетель, почтение, мужество, справедливость, преданность и искренность. В последнем бою мы выполнили два.

— Ого, — сказал Ральф. К счастью, у них было время поболтать, пока они не сделают первый шаг, на них не нападут.

— Но видя их, я не понимаю, как мы должны выполнить какой-либо принцип, это благодаря тебе мы получили честь и почтение, но осталось ещё пять.

— Что же, я знаю, как получить одну из оставшихся пяти, давай я тебе покажу, — сказал Дэйв.

Он бросился на парня перед собой, который поднял оружие прямо над головой, сделал решительный шаг вперёд и нанес удар кендо.

Дэйв увернулся в сторону и изо всех сил замахнулся Дюрандалем, но не на парня, а на его оружие.

Деревянное оружие не имело ни малейшего шанса выжить. Оружие сломалось пополам, и от силы удара руки парня онемели и задрожали так, что он неохотно выронил оставшуюся рукоять.

Дэйв с обезглавливающей силой замахнулся Дюрандалем на шею парня, но остановил удар на расстоянии в волосок.

— Сдавайся, — сказал Дэйв.

Парень сглотнул, сделал шаг назад и поклонился, а затем исчез.

— Черт, ты выполнил ещё один, — сказал Ральф.

— Ооо, значит, если я или ты выполним один из принципов, он засчитается нам двоим, — сказал Дэйв.

— Да, весьма кстати. Какой следующий принцип? — спросил Ральф.

— Если я не ошибаюсь, как у имени аватара твоей девушки, — усмехнулся Дэйв.

— Милосердие? Ооо, ты имеешь в виду добродетель, верно. Есть ли у меня способ выполнить ещё один принцип? — спросил Ральф.

— Не думаю, — покачал головой Дэйв.

— Тогда ладно, — Ральф бросился на NPC, и они оба начали ожесточенную битву. Клинок Ральфа был намного мощнее деревянной тонфы, и даже если он пропускал несколько ударов, он мог отбить их, пока они в итоге не станут совсем бесполезными. Парень отбросил оружие в сторону, в то время как клинок Ральфа аккуратно опустился ему на шею.

Улучшение Запретного Наследия Храма Фу

Разблокирован один принцип!

Добродетель!

Второй этап: Пройден!

Оценка: Отлично!

— Хорошо, что мы всё правильно сделали, — сказал Ральф. Внезапно ослепительная вспышка света поразила игроков, и они услышали громкие крики вдалеке. Взглянув друг на друга, Дэйв ухмыльнулся и рассмеялся.

Ральф был полностью облачен в красную самурайскую одежду, с керамическими наплечниками и демонической маской на лице, в треугольной шляпе и остальной броне, из смеси кожи и латной брони.

— Над чем ты смеешься? — спросил Ральф.

— Над тобой, — ответил сквозь смех Дэйв.

Наконец Ральф заметил, что на нем полный самурайский сет.

— Черт возьми, а почему ты до сих пор в своём сете нежити, — сказал Ральф.

— Понятия не имею, — пожал плечами Дэйв: — Но осмотрись, — добавил он.

Там были тысячи других самураев, разбросанных вдоль зеленого поля. Место, где стояли игроки, находилось в центре этого поля, а прямо за ними находился массивный шатер. На нем был знак, Дэйв не понимал Кандзи, написанного на нём, но прочитал «Сёгун Токугава», как только Система перевела его для Дэйва.

— Люди меня не боятся, — сказал Дэйв: — Они не считают меня нежитью, или, возможно, им всё равно. В любом случае, что за задание на этот раз?

Ральф поделился квестом с Дэйвом.

Следуйте приказам Сёгуна.

Смерть в этом задании аннулирует Квест Наследия.

— Что? Черт, это нехорошо. Нам нельзя умирать!

— Чтоооо? У меня такое условие было на протяжении всего моего наследия S ранга. Да и то тебе досталось только частично, я должен был не умереть как от NPC, так и от игроков. Скажи спасибо… — покачал головой Дэйв.

— Да, но, чёрт возьми, это будет нелегко. Хм, почему ты хмуришься? — спросил Ральф.

— Что же, если ты думал, что это тяжело, подожди, пока не проверишь свою панель навыков, — сказал Дэйв.

Когда Ральф заметил её, его лицо побелело: — Все навыки заблокированы!!!

— Ага, и мне нельзя пользоваться Щитом Аякса.

— Черт. Только меч… Мне это не нравится, — сказал Ральф, но его бессвязное бормотание было прервано криком другого самурая.

— Иди внутрь! Сёгун ждёт тебя! — сказал самурай, только что вышедший из шатра Сёгуна.

— Думаю, пора, — сказал Ральф.

— Пойдем посмотрим, в чём дело, — ответил Дэйв.

Они вошли вдвоем, палатка была большая, устланная овечьими шкурами, и там стоял деревянный стол с маркерами солдат и картой местности.

Два самурая стояли по бокам от человека, который сидел на земле прямо у стола.

— Мои генералы. У меня есть задание для вас. Нагато Сигатока претендует на Восточные земли. Наши люди сражались, проливали кровь и ломали кости, чтобы вернуть их, но безуспешно. Мне нужно, чтобы вы двое вернули мои земли.

Дэйв заметил мигающую точку на карте перед Сёгуном. Там было три красных точки и одна зелёная.

— Полагаю, враг превосходит нас числом три к одному.

— Всё так, как вы и сказали. И у них есть преимущество в высоте. Мы не можем обойти их, и единственный путь с нашего месторасположения — через небольшую долину.

Дэйв заметил долину, о которой говорил Сёгун, и нахмурился:

— Они пронзят нас стрелами до последнего человека, прежде чем мы пересечём долину.

— Я НЕ ЖЕЛАЮ СЛЫШАТЬ ТРУСЛИВЫХ СЛОВ! Я ПРИКАЗАЛ ВАМ ВЕРНУТЬ ЗЕМЛИ, ДЕЛАЙТЕ, КАК ПРИКАЗАНО!

Дэйв сжал кулак. Этот человек не был генералом. Он был идиотом, сама мысль о том, чтобы послать людей через эту долину, была глупой. Любой наполовину порядочный человек, у которого вместо мозгов пердеж, дважды подумает, прежде чем посылать кого-то на смерть. Они не смогут получить никакого преимущества и умрут, прежде чем доберутся даже до середины пути. Если только у Дэйва не будет собственной армии нежити, атакующей долину, ни у одного человека не будет возможности выполнить это задание и выжить.

— Мы сделаем, как прикажете. Сколько у нас солдат?

— Я выделил вам подразделение Рю. Сотня крепышей. Я надеюсь, что ваш приказ будет выполнен к закату. Идите! — ответил Сёгун и прогнал их.

Дэйв просмотрел карту и обновил свою, а затем пошёл прочь.

Как только они вышли, Ральф спросил: — Что ты думаешь о плане этого парня?

— Это глупо. Он не хочет понять, что мы умрём, как только войдем в долину.

— Есть какие-нибудь идеи, Скелли?

— Я думаю, — сказал Дэйв, потирая бороду.

После чего, его взгляд упал на несколько сломанных повозок, — Кажется у меня есть идея, — ухмыльнулся он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 480. За свои слова надо отвечать**

Дэйв последовал за Ральфом, пока они не добрались до места, где стояла их сотня войнов-самураев. Все они тщательно заботились о своём оружии: чистили его, следили, чтобы оно было острым, а ножны были хорошо смазаны.

Дэйв громко хлопнул в ладоши, чтобы все его услышали.

— Товарищи самураи, нам поручено отвоевать высоту у захватчиков. Я знаю, что это будет тяжёлое задание, но я сделаю всё возможное, чтобы мы все дошли до конца.

— К чёрту безопасность! Мы пришли сюда умереть! Мы пришли за честью! Мы не хотим прятаться за укрытиями. Мы будем сражаться и убьём всех, кто пошёл против Сёгуна! — крикнул один из присутствовавших мужчин.

Остальные самураи закричали в унисон, соглашаясь со словами первого самурая.

Дэйв нахмурился: — Честь — это не значит, что ты должен безрассудно отдать свою жизнь. Если ты умрёшь, у твоего Господина будет на одного война в бою меньше. Так что не говори глупостей! Заткнись и выполняй мои приказы, — ответил Дэйв.

Самураи были явно раздосадованы словами Дэйва. Похоже, его идея противоречила их убеждениям. Неудивительно, что век самураев канул, когда был произведен порох. Они бросались прямо на пулеметы, игнорируя свою безопасность. И всё это ради мнимой чести. Дэйв только покачал головой.

— Слушайте сюда, мне нужны несколько человек, чтобы сломать вон те повозки, нам нужны щиты, — сказал Дэйв и начал демонстративно отламывать одно из колёс сломанной повозки, что привлекло к нему много внимания. Они не видели в нём нежить, поэтому его огромная сила была неожиданностью для многих. Затем он отломал несколько лишних досок от самодельно щита, чтобы сделать его как можно более легким, а затем поднял его над головой.

Обычно для одного человека повозка слишком прочная, чтобы разломать её. Но несколько самураев, каждый ударяющий по ней со своей стороны, должны справиться с этим.

— Вот так, — сказал Дэйв: — Таким образом, мы не поляжем все до последнего от стрел. Дерево более менее обезопасит нас.

— А что, если они обольют нас горячим маслом?

— Это невозможно, — сказал Дэйв, положив щит: — Враг не подготовил масло для этой битвы, тем более что оно дорогое и обычно используется для осады. Меня беспокоят только валуны. Но я осмотрел проход, если мы будем достаточно быстры, мы доберемся до другой стороны долины прежде, чем они даже подумают использовать их.

— Это кажется трусостью — прятаться за щитом, — сказал крепкий самурай.

— Трусость — это умереть и возложить на своих товарищей ещё большее бремя. Ты — солдат, тебе есть чем заняться на войне. Если ты собираешься умереть, ты только создашь больше трудностей своим братьям. Выполнять приказ! Может быть, это не похоже на путь самурая, но здесь и сейчас ты обязан выполнить свою задачу перед своим Сёгуном, на какие бы подлости тебе ни пришлось пойти. Ты понимаешь?! — сказал Дэйв, и здоровяк недовольно хмыкнул.

Именно это и стало последней каплей для Дэйва.

Дэйв достал Дюрандаль: — Ты отказываешься слушать и повиноваться! Я вызываю тебя на бой на смерть!

Это заставило самурая отступить назад.

— Что ты делаешь, Дэйв? — спросил Ральф.

— Я не потерплю идиотов, которые думают, что могут делать всё, что им заблагорассудится. Армия подобна цепи, и она крепка настолько, насколько крепко каждое её звено. Если есть кто-то, кто портит атмосферу своим идиотизмом, то пусть лучше он буде мертвым, чем живым, — ответил Дэйв.

Человек, о котором шла речь, обратился к своим друзьям и товарищам, но никто не собирался ему помогать.

Он обнажил свой меч: — Я принимаю твой вызов!

— Чёртов идиот, — выругался Дэйв и бросился на самурая. Его замах был слишком очевиден, удар сверху вниз, от которого и ребёнок смог бы увернуться.

Но как только Дэйв оказался в пределах досягаемости меча мужчины, он бесцеремонно убрал одну руку с меча и схватил катану мужчины.

Удивление охватило самурая, когда его удар был остановлен одной рукой.

Дэйв дёрнул за меч, заставив самурая сделать шаг вперед, а затем ударил его головой. Самурай был ошеломлен и отпустил меч. Он сделал несколько ошарашенных шагов назад и упал на задницу.

Дэйв замахнулся Дюрандалем, но остановил его прямо у шеи мужчины.

— Ты мёртв, — сказал Дэйв: — Теперь твоя жизнь принадлежит мне. Подчиняйся! — сказал Дэйв.

Самурай внезапно очнулся от своего оцепенения, как только понял своё затруднительное положение и прорычал: — Никогда! Я скорее убью себя, чем стану рабом! Моя честь мне этого не позволяет!

Дэйв ударил его ногой в лицо и сказал: — Ты идиот? Ты уже мёртв! У тебя нет чести. У тебя ничего нет! Только я имею право решать умереть тебе или жить! Посмотри, сколько вокруг свидетелей.

Дэйв указал на мужчин, которые наблюдали.

— Они всё видели. Они видели, как ты принял вызов. Если ты убьёшь себя, значит — обесчестишь. Ты будешь считаться лжецом и тем, кто пошёл против своего собственного кодекса. Служи, повинуйся, выполняй свою работу как надо, и я могу позволить тебе вернуться к жизни. На данный момент — ты мёртв!

Самурай был в растерянности, он ещё раз оглянулся, надеясь найти поддержку или кого-то, кто мог бы помочь ему, но всё остальные покачали головами. Они считали Дэйва правым. Он пощадил этого человека, и теперь этот человек был обязан Дэйву жизнью, он должен был делать то, что ему говорят.

Самурай ударил кулаком по земле и сказал: — Я буду повиноваться.

— Хорошо, а теперь… — Дэйв даже не взглянул на самурая, повернувшись к остальным:

— Здесь кто-нибудь ещё возражает против моего образа действий?!

Никто не ответил.

— Как я и думал! А теперь за работу! — крикнул Дэйв, и самураи бросились врассыпную, как овцы, увидевшие волка. Они начали ломать повозки как можно скорее, делая импровизированные щиты, которые могли взять с собой.

— Братан, ну ты и злодей, — усмехнулся Ральф.

— Злодей? Бро, это армия. Они должны научиться уважать своих начальников и выполнять их приказы. Если у тебя в армии будет хоть один гнилой человек, это уменьшит общий потенциал твоих подразделений. Все они должны знать своё место, и выполнять твои приказы.

— Ладно, тогда какой у тебя план? Мы пойдем целой армией и будем надеяться, что нас не раздавят валуны?

— Нет, мы с тобой поступим иначе. К счастью, у меня всё ещё есть моя сила нежити, это очень поможет нам в грядущей миссии.

Через пару часов все повозки были разломаны так, как приказал Дэйв. Затем Дэйв подошел к здоровяку самураю и сказал:

— Ты поведёшь людей через долину.

— А как же вы, генерал? Это ваш план, разве вы не пойдёте с нами?

— Неужели ты думаешь, что я не пойду туда с тобой, потому что я трус или боюсь валунов? Моя задача гораздо опаснее вашей. Просто продолжайте идти через долину, пока не услышите моего сигнала.

— Эй, вы, — Дэйв указал на группу самураев, собравшихся вместе.

— А ну-ка переверните ящик, и залезьте под него.

Самураи сделали, как было сказано.

Дэйв начал обходить ящик, чтобы убедиться, что самураи находятся внутри его периметра.

— Ящик может вместить около десяти человек. Хорошо, я хочу, чтобы пятеро несли ящик, а остальные отдыхали, а потом менялись друг с другом каждые десять минут, — отдал приказ Дэйв и повернулся к Ральфу.

— Бластер, идём со мной, — и Дэйв побежал к долине.

— Чувак, у меня такое чувство, что я просто следую за тобой, — сказал Ральф.

— Военное дело — это больше моя специальность, не беспокойтесь об этом. У тебя всё равно будет собственная роль с твоими личными задачами и миссиями.

— Конечно, ведь это моё наследие. Итак, скажи мне, куда мы направляемся? — спросил Ральф.

— В долину.

— Иногда я понятия не имею, что ты задумал.

— Просто продолжай следовать, — сказал Дэйв, и они пошли дальше.

Остальные самураи Дэйва и Ральфа были удивлены, когда увидели, как эти двое устремились первыми в долину. Они не хотели оставаться глотать пыль, поэтому подняли свои ящики и помчались догонять их. Пятерым самураем было очень легко делить вес, неся ящики над головами. Остальные самураи мало чем помогали, но они сохраняли свои силы, чтобы сменить другими когда ящик покажется им тяжелым.

Дэйв и Ральф довольно скоро прибыли к долине. Уже темнело, время было идеальным для ночной атаки. Они укрывались за кустами и деревьями, чтобы их не заметили.

К счастью, они незаметно подобрались к крутому краю долины. Вход в долину был похож на глотку зверя, открывшего пасть. Края по бокам долины высокими и крутыми — стреле, выпущенной снизу, пришлось бы пройти изнурительный путь наверх. А для лучников на возвышенности, стрелять вниз всё равно что рыбачить в бочке.

— Если мы пойдем через долину, нас наверняка заметят, — сказал Ральф.

— Мы не пойдём через долину, — сказал Дэйв. Он присел на корточки и добавил: — Садись мне на спину.

— Чувак, ты серьезно?

— Совершенно серьезно. Это единственный способ забраться, у тебя не хватит на это сил. Доверься мне, садись.

— Черт возьми, это неловко, — сказал Ральф.

— Только никому об этом не говори.

Ральф кивнул и неловко забрался Дэйву на спину.

— Держись крепче, — сказал Дэйв, и Ральф обвил руками его шею.

— Хорошо, поехали! — Дэйв немного напряг ноги и прыгнул.

От внезапного прыжка сердце Ральфа упало в пятки. Дэйв просто прыгнул более чем на тридцать футов за раз.

Он схватился за один из выступающих камней на краю обрыва, и оттолкнулся, используя силу рук.

Дэйв прыгал с камня на камень, как профессиональный скалолаз. Только он прыгал дальше, быстрее и не нуждался в каком-либо приспособлении, чтобы руки не соскальзывали с камней. Его сверхчеловеческая сила давала ему достаточно мощи, чтобы он мог поднимать свой вес и Ральфа одним лишь указательным и большим пальцами.

Дэйв продолжал подниматься, и вскоре они оба достигли вершины долины: — Блин, ты ненормально силён.

— Я знаю, поверь. Послушай, здесь скоро станет жарко, — сказал Дэйв, немного приподняв голову и оглядевшись.

— По эту сторону уступа находится группа из шести самураев. Вероятно, это разведчики. Нам нужно их убрать. Тихо.

— Мы, наверное, справимся, но как насчет другой стороны? Я имею в виду, что нам придется спуститься и снова подняться, это определенно будет пустой тратой времени, — указал Ральф.

— Я позабочусь о той стороне позже. Я уверен, что смогу перепрыгнуть отсюда туда.

— Я восхищаюсь твоей прыгательной способностью, но здесь явно более пятидесяти футов, — сказал Ральф.

— Я знаю. Ты тяжелый, если бы я был забирался в одного, я мог бы прыгать выше, так что я уверен, что смогу перепрыгнуть. Но перед этим нам нужно хотя бы одну зону очистить от врагов. Готов?

— Да, чувак, идём.

— Идём.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 481. Длинная Ночь**

Дэйв полетел через местность к первому из наблюдателей, размахнулся Дюрандалем так сильно, как только мог, и сбрил голову ничего не подозревающего стражника с туловища. Не успела голова даже коснуться земли, как Дэйв набросился на второго, ещё более шокированного наблюдателя. Дюрандаль вонзился ему прямо под шею, хрустнув костьми и заставив замолчать, чтобы тот не поднял тревогу.

Ральф пошёл направо от Дэйва. Вдалеке располагалась ещё пара стражников, они по очереди несли вахту и отдыхали перед кипящим котелком с супом. Ральф сделал этот ужин последним для них. У первого стражника, который пристально наблюдал за супом, катана прошла через шею и вышла через наполненный слюнками рот. Прежде, чем второй успел что-либо понять, Ральф толкнул ногой голову и грубо выдернул лезвие из шеи первого стражника, разбрызгивая кровь. А затем полоснул второго по шее, навсегда заставив его замолчать. Задыхающийся стражник пытался сделать вдох, который больше никогда не сможет сделать.

— Нам нужно убить ещё много стражи. Ты сможешь управиться этой стороной? — спросил Дэйв.

— Да, но их осталось около дюжины или больше. Это займет какое-то время.

— Больше пятидесяти.

— Ты можешь видеть их?

— Ночное видение нежити. В любом случае, убедись, что ты уберёшь столько, сколько сможешь. Наша компания скоро прибудет, и они будут разоблачены. Нам нужно уменьшить натиск с обеих сторон, чтобы жертв было не много. У нас есть минут пять, прежде чем они войдут в долину, а может и меньше, — сказал Дэйв.

— Хорошо, я этим займусь.

Дэйв кивнул и повернул голову в другую сторону. Выступ другой стороны был вдалеке, в пятидесяти футах. Он сделал несколько шагов назад, а затем разбежался так сильно, как только мог. Дэйв оттолкнулся от своей стороны и прыгнул, размахивая руками и ногами, будто шёл по воздуху.

Ральф глубоко вздохнул, Дэйву не хватило нескольких футов, и он начал падать вниз в долину. Падение определенно должно было причинить ему сильную боль, если бы не убило на месте.

Ральф подошел к краю со своей стороны, глянул вниз и уже собирался окликнуть Дэйва. Но вспомнил, что это только выдаст его позицию и оповестит врага о приближении незваного гостя.

К счастью, тусклый лучик света полумесяца попал на закованную в броню фигуру Дэйва, прицепившегося к камню на утесе, словно геккон. Дэйв поднял голову, ничуть не смущенный просчитанным прыжком, и оттолкнулся изо всех сил, используя силу рук и ног.

Ральф был искренне удивлен, Дэйв действительно был прав, он прыгнул на, крайней мере, в два раза большее расстояние и высоту, чем когда нёс Ральфа.

Одним прыжком Дэйву удалось добраться до края уступа, он взобрался наверх, повернулся к Ральфу и поднял большой палец вверх.

Ральф знал, что делать, он должен был начать рубить и зачищать, ночь только началась, но прольётся много крови.

Посреди ночи они устроили массовую резню, и не раньше, чем компания смогла прибыть в долину, прозвучал первый сигнал тревоги. Дэйва заметили, какой-то страж уходил отлить, и когда вернулся на свой пост, увидел тело одного из своих товарищей.

— РАЛЬФ! ПОШУМИ НЕМНОГО! — закричал Дэйв и начал убивать всех, кто попадался ему на пути.

Ральф понял смысл внезапного крика Дэйва, он должен был привлечь внимание каждого воина и солдата на утесах к ним, и дать возможность компании пройти через долину.

Компания заметила, что делают эти двое сумасшедших, и побежали чере долину быстрее, чем раньше. Они не хотели упускать возможность, которую дали им их генералы, ведь они жертвовали собой, встречаясь лицом к лицу с вражеской армией, чтобы просто дать этим скромным самураям шанс переломить ситуацию.

— Скорее! — призвал здоровый самурай насколько мог тихо.

Их группа начала двигаться быстрее, создавая шум, но он был заглушен безумным буйством Дэйва и Ральфа на скалах.

Дэйв решил, что это продлится недолго, враг превосходил их численностью три к одному, и людей на скалах было не так много, как со стороны долины. Как только основные силы заметят это волнение, они пошлют войска для поддержки наблюдателей, и компания Дэйва будет скомпрометирована.

На стороне Дэйва было полно наблюдателей, и у него пока не было проблем с ними. Они были не организованны и не работали слаженно, многие из них спотыкались в темноте, не имея надлежащей опоры. Дэйву же отлично помогало его ночное зрение в оценке ситуации и нанесении незаметных ударов.

Наблюдатели обратили внимание на сложную ситуацию с битвой в темноте и начали зажигать факелы, чтобы избавиться от неудобств. Дэйв пользуясь случаем, тушил любой факел рядом с собой в грязи, и продолжал бойню.

Ральф, с другой стороны, был зажат в обороне. Против слишком большого количества солдат он тоже не нормально держаться в ночи. Когда зажегся свет, ему стало легче противостоять наблюдателям, как и им, поскольку маневрировать было уже не так трудно.

Сражение продолжалось несколько минут. Порезы, синяки и царапины, и всё больше вражеских солдат вступало в бой.

Дэйв продвигался по своей стороне вперед, пока не смог разглядеть лагерь вдалеке. Он понял, почему вражеские войска быстро добирались до него. По эту сторону долины дорога была вымощена. В отличие от подъёма, откуда пришел Дэйв, где ему пришлось нести Ральфа и карабкаться вверх, вражеские солдаты могли просто забежать из своего лагеря на скалу.

— ВРАГ В ДОЛИНЕ! — один из наблюдателей, наконец, заметил компанию Дэйва и Ральфа, спрятавшуюся под покровом ночи.

— Я думаю, с отвлечением покончено, Ральф! Прыгай! — крикнул Дэйв.

Ральф посмотрел на Дэйва, который бросился к своей стороне утеса. Дэйв собирался прыгнуть, но почему он попросил Ральфа прыгнуть?

У Ральфа не было времени обдумывать и анализировать странную просьбу Дэйва, он доверял своему другу, поэтому ударил воина по голове рукоятью меча и побежал к краю обрыва.

Он прыгнул в сторону долины, куда Дэйв бросился долей секунды ранее.

Дэйв ухитрился схватить Ральфа в воздухе и, собрав всю силу, подтолкнуть их к стене утёса.

Он приготовил Дюрандаль и воткнул его в скалу, чтобы обеспечить им крепкую опору. Легендарный меч с легкостью вошёл сам и при этом выдерживал вес как Дэйва, так и Ральфа.

— Что теперь? — сказал Ральф Дэйву.

Дэйв покрепче сжал рукой Ральфа и сказал: — Мы идём вниз, мы сделали своё дело. Теперь нам нужно продвигаться вместе с компанией, нам осталось преодолеть не такое уж большое расстояние.

— Хорошо, тогда вперёд.

— Идём! — Дэйв выдернул Дюрандаль и спрыгнул вниз, вонзая меч в скалу всякий раз, когда была возможность уменьшить скорость падения. Вскоре они вдвоем добрались до земли, где компания находилась в полном шоке.

— Это было вдохновляюще! — сказал один из самураев.

— Вдохновляйся собственной задницей! А теперь, шевелитесь! Нас уничтожат, если мы останемся под стрелами! — крикнул Дэйв. Он не хотел, чтобы его усилия пропали даром. Он убил много времени ради компании, пришло время им сделать свою работу.

Первый залп стрел опустился, но ни одна из них не попала в самураев. Это придало им большой моральный заряд, они не умерли бессмысленно, и сегодня были обязаны вымочить свои клинки в крови врагов.

— Генерал! Сюда!

Дэйв не стал прятаться за ящиками:

— Мне не нужно укрытие. Я вижу как стрелы продолжают лететь, я прикрою фланги! — отозвался Дэйв.

К сожалению, у Ральфа не было возможности и способности видеть в темноте, поэтому ему пришлось идти под прикрытием ящика и использовать свои накачанные руки, чтобы нести львиную долю веса в одиночку.

— ШЕВЕЛИТЕСЬСЬ, ВПЕРЁД, ВПЕРЁД! — крикнул Ральф, и самураи замаршировали в долине, словно поезд.

Дэйв начал отмахиваться от стрел, помогая уменьшить повреждения на ящиках.

Один из самураев получил стрелу в колено и с криком упал. Пара самураев из ближайшего ящика, которым не нужно было его нести, затащили его под ящик и продолжили свой путь.

Дэйв заметил, что несколько войнов на скале толкают тяжелый валун, если он упадет, деревянный ящик не защитит их. Это будет равносильно попытке словить пулю с помощью бумаги.

Дэйв поспешил наверх, прыгнув со склона на утес и взмыв в воздух, сосредотачивая силу, и накапливая её в мускулах и Дюрандале, и взмахивая им в конце концов обеими руками.

Меч взревел в пустоте, поскольку взмах Дэйва был достаточно мощным и сильным, чтобы создать вакуум.

Валун упал, и Дюрандаль встретил его. Меч аккуратно разрезал валун пополам, расколов остатки и заставив щебёнку безвредно осыпать компанию.

— ЕЩЕ НЕСКОЛЬКО ФУТОВ! ШЕВЕЛИТЕСЬ! — кричал Дэйв, и вскоре вся компания оказалась на открытой области.

— Зачистить скалы! Пять взводов со мной! Ральф, возьми остальных и зачисти скалы! — приказал Дэйв.

Пять взводов самураев двинулись вместе с Дэйвом, они насчитывали пятьдесят солдат. В итоге они поднялись на край утеса, который Дэйв только что зачищал. Дэйв приказал одному из взводов остаться позади и использовать ящики как баррикаду, чтобы остановить продвижение самураев, идущих вверх по их пути, или, по крайней мере, задержать их.

Он передал эту информацию Ральфу, который сделал то же самое и забаррикадировал подъем на скалу от лагеря противника, а затем начал зачищать солдат, которые стреляли в них раньше.

Битва на утесе превратилась в настоящую резню. Наблюдатели не могли противостоять восьмидесяти самураям по обе стороны утеса, и они зачистили территорию менее чем за пять минут. У Дэйва, к тому же, осталось достаточно времени, чтобы перегруппировать свои войска и отправить их на помощь взводу, который блокировал подъём вражеских войск, не давая помочь теперь уже мёртвым наблюдателям.

Дэйв использовал ящики по максимуму, заставляя противника сражаться в тесных пространствах и уменьшая численное давление на него. Ральф начал делать также, получая голосовую информацию от Дэйва.

Вскоре натиск вражеских солдат уменьшился, особенно после того, как войска Дэйва скосили по меньшей мере шестьдесят вражеских войнов. Войска Ральфа также отлично справились со своей задачей, и их сторона была зачищена от врагов в то же время, что и сторона Дэйва.

Отставшие подались в бегство, забирая с собой живых или тех, кто был ранен.

Несколько солдат Дэйва хотели пуститься в погоню, но суровый приказ поставил самураев на место.

— Уберите мёртвых! Перевяжи раны! Укрепите баррикады! Ночь будет долгой!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 482. Армия двух человек**

Дэйв собрал войска вместе, чтобы укрепить их позиции. Добавленные ящики значительно затрудняли продвижение любого противника, не давая сделать ситуацию ещё более невыгодной для Дэйва и его войск. Для компании было бы гораздо выгоднее оставаться вместе.

— Мне нужно, чтобы пять человек остались на страже, а остальные немного отдохнули. Поспите, если сможете. Нам понадобится вся энергия, которая у вас осталась, — сказал Дэйв.

Пятеро самураев вызвались не ложиться спать и нести караульное дежурство, остальные позаботились о том, чтобы в тот момент, когда их головы коснутся земли, они уже заснули. Эта техника была разработанная во время войны, чтобы помочь телу отдохнуть при подготовке к предстоящему сражению.

Дэйв не нуждался ни в отдыхе, ни в сне, он бодрствовал вместе со стражниками, как и Ральф: — Я не совсем понимаю смысл нашего задания, бро, — сказал Дэйв.

— Подумай об этом иначе: если бы здесь не было тебя с твоими способностями нежити, мы бы не смогли взобраться на скалы и расчистить путь самураям. Кроме того, идея с ящиками была великолепна, я бы до этого не додумался, а это само по себе стоило бы нам много людей.

— Ага, я начинаю думать, что это не из тех миссий, в которой мы должны преуспеть, а должны были просто выжить.

— Ты думаешь, мы получим дополнительную награду за этот твист? — спросил Ральф.

— Безусловно, тяжелая работа должна быть вознаграждена, и Альберт должен сделать что-нибудь с этим, — ответил Дэйв.

Время шло, а они продолжали болтать. Вражеский лагерь всё ещё перегруппировывался и готовился к штурму, но никаких признаков явной враждебности не проявлял.

Это дало достаточно времени Дэйву, Ральфу и их компании для хорошего отдыха, стража сменилась три раза, сигнализируя о трехчасовой смене.

Рассвет наступил слишком быстро по мнению Дэйва, но это, вероятно, было уместно для этого задания.

— Вижу движение! — крикнул один из дежуривших самураев.

— ПОДЪЁМ! — крик Дэйва был достаточно мощен, чтобы пробудить даже мёртвых, поэтому все спящие мгновенно вскочили, положив руки на мечи.

— Враг идёт, готовьтесь к бою! — крикнул Дэйв, и самураи теперь были в полной боевой готовности и бодрствовали.

Дэйв встал со своего места и посмотрел на приближающегося врага. Он нахмурился и оглянулся на своих солдат. У него было более девяноста самураев. Но число, которое надвигалось на них, было гораздо больше, чем которому они когда-либо могли противостоять.

Армия из тысяч, если не десятков тысяч войнов. Он может убивать сколько душе угодно, но этого ни за что не хватит, чтобы остановить их наступление. Этот квест не должен был быть успешным.

Как только самураи заметили приближающуюся армию, они пришли в ужас, не было никакой возможности пережить этот день. Их было слишком много для их маленькой компании.

— Чёёёрт, — пробормотал Ральф.

— Ага, — Дэйв повернулся к своим самураям и заговорил:

— Возвращайтесь. Все, отступайте! — приказал Дэйв. Самураи не поняли, что он имел в виду, они пришли сюда, чтобы умереть, и собирались умереть вместе со своим генералом. Не было никакой возможности убедить их в обратном.

Они мало что знали о Дэйве.

— УБИРАЙТЕСЬ К ЧЕРТУ! Ваш бой окончен, возвращайтесь в главный лагерь.

Ральф уловил мысль Дэйва и тоже завопил:

— Вы нам больше не нужны, ваша работа здесь закончена. Убирайтесь вон! Спуститесь по верёвкам, вы успеете, если поторопитесь, — добавил Ральф.

— Мы не уйдем без вас! — сказал крепкий самурай.

— Я отдал приказ! Солдаты выполняют приказы! А теперь возвращайтесь, или я переломаю вам кости, и вы будете вынуждены вернуться! — Дэйв выхватил меч.

Самураи прекрасно понимали, что их генералы пытаются защитить их от надвигающейся беды, даже не смотря на такие торжественные речи.

— Ни слова больше! СЛЕДУЙТЕ ПРИКАЗУ ГЕНЕРАЛА! ОТСТУПАЙТЕ! Если Сёгун об этом заговорит, скажи ему, что это был прямой приказ!

Здоровяк взвыл от ярости, провёл мечом по ладони, пока та не начала кровоточить и меч не был окроплён ею, а затем воткнул его в землю.

— Мой дух примкнёт к вам в битве! — сказал он и повернулся к верёвке, начав спускаться.

Другой самурай поколебался секунду, но тоже подошел к Дэйву, вытащил свою катану, порезал ладонь и воткнул меч в землю: — Мой дух также примкнёт к вам в этой битве!

Всё больше и больше самураев подходили, втыкали своё оружие в знак их товарищества до смерти. Они выполнили приказ генерала, покидая место, но их дух останется здесь, чтобы помочь этим двоим в предстоящей битве.

Как только последний меч был воткнут, самурай проговорил: — Наш дух поможет вам, пусть он защитит вас. Для меня было честью служить под вашим началом, генералы, — проговорил последний и пошёл к веревке.

— Полагаю, это ещё один принцип. Мужество.

— Нет, это все оставшиеся четыре. Мужество — в столкновении с превосходящими силами. Преданность — защита наших подчиненных, так как их жизни связаны с нами делом, и если они умрут напрасно, это будет на нашей совести. Справедливость — потому то, что не позволили им умереть бессмысленной смертью. И наконец, Искренность, потому что, бро, мы сказали, что будем драться, и мы будем драться.

— Чёрт возьми, как далеко ты всё просчитал, хах! — рассмеялся Ральф.

— Это просто базовые вещи. А теперь приготовься, это будет тяжелая битва, — сказал Дэйв, и вскоре на них обрушились стрелы.

Залп, достаточно густой, чтобы заслонить рассвет, обрушился на Дэйва и Ральфа.

Дэйв накинул на них ящик, и стрелы осыпали его, словно иголки втыкающиеся в подушечку для булавок, и их было столько, что ящик потяжелел от их количества. Вскоре залп прекратился. Когда Дэйв убрал едва не разваливающийся ящик, он заметил лес стрел вокруг места, где они стояли.

— Черт возьми, это бы просто уничтожило все наши войска.

— Ага. Готовься, приятель, — Дэйв вытащил Дюрандаль и направил его вперед.

— Мне очень не хватает моего меча, — вздохнул Ральф, и они вдвоем бросились на десятитысячную армию.

Ни одно сражение не могло быть более эпичным. Базовые ОЗ Дэйва и Ральфа были огромны по сравнению с ОЗ NPC. Система давала преимущество, у них обоих было больше здоровья, больше выносливости и больше сил вложенных в удары. По сравнению с ними, NPC были обычными людьми, в то время как Дэйв и Ральф были сверхлюдьми.

Они были в состоянии нанести огромный урон. Дэйв взмахнет мечом, и под его тяжестью падёт много жизней. Катана Ральфа была также неплохой партией, она могла резать и рубить быстрее, чем мог видеть глаз.

Эти двое танцевали между тысячами NPC, отбирая жизни, как будто выпалывали сорняки. Клинок и меч скрещивались, и Дюрандаль выходил победителем в каждом поединке, разбивая оружие противника, а следом и его череп одним мощным ударом.

Меч Ральфа же был таким острым, что соприкосновение со сталью напоминало горячий нож режущий масло. Он разрезал меч и доспехи, как будто они были сделаны из бумаги.

И всё же цифры говорили сами за себя. Ральф получил удар по ноге, которая подкосилась, не в силах удержать его на месте. Другой NPC набросился на Ральфа, а следом и остальные кучей, похоронив его под телами.

Дэйв заметил затруднительное положение своего друга, сбросил сбившихся в кучу NPC в сторону и схватил Ральфа за ногу, единственную видимую часть. Дэйв вытащил Ральфа из-под солдат, он был весь в крови, некоторые NPC даже покусали его.

— Вставай, приятель! — крикнул Дэйв и подбросил Ральфа в воздух.

Ральф в руках Дэйва весил не больше камня, поэтому последний подбросил его высоко вверх, а сам за это время успел покрепче ухватить Дюрандаль и закрутиться вокруг своей оси, как волчок.

Меч был безжалостен. Он не резал людей — он разламывал их, разрывал пополам, вращаясь вокруг Дэйва, убивая любого несчастного солдата или, что ещё хуже, оставляя их в полушаге от смерти, заставляя выть от боли.

Падение Ральфа было остановлено вытянутой рукой. Дэйв схватил своего приятеля в воздухе, и сказал, — Ты в порядке?

— В следующий раз предупредите меня, ладно?

— Конечно! Тащи свою задницу обратно, у нас ещё много работы, — сказал Дэйв.

Секунды превращались в минуты, а те в часы. Количество тел вокруг Дэйва и Ральфа было ошеломляющим, настолько, что они сами стояли на горе трупов. Они стояли сверху, убивая всех NPC, которые всё ещё осмеливались идти им навстречу.

Ральф был почти истощен, у него не было и половины, даже четверти максимального ОЗ Дэйва, и он пропускал много ударов. Дэйв велел ему оставаться на вершине горы из тел и ждать, пока его базовая регенерация восполнит его ОЗ до приемлемого уровня. Дэйв же был свеж, как огурчик. Его пассивные навыки генерировали достаточно ОЗ, чтобы выдержать весь урон от NPC без каких-либо последствий. Если бы он выполнял эту миссию в одиночку, это заняло бы у него несколько дней, но он был бы уверен, что в конечном итоге убьёт всех NPC здесь.

Тем не менее, это было улучшение наследия Ральфа, и Дэйв должен был защитить своего приятеля.

Наступили сумерки, и видимость ухудшилась. Солдаты заметили, что убить этих двоих становится всё труднее, а без должного видения в темноте и хорошей опоры ног это будет ещё большим препятствием для их уничтожения.

Дэйв убил одного из войнов, расколов его голову надвое, а затем пнул его тело, которое приземлилось на другого война.

— Синигами! (Бог Смерти) — один из войнов в ужасе вскрикнул и побежал прочь. За ним последовали другие.

Это был проблеск надежды в глазах Дэйва, если они будут продолжать убивать их, ещё более жестоко, войны испугаются и почувствуют, что находятся перед лицом всемогущей силы.

Это было правдой, для солдат Дэйв и Ральф были подобны ангелам смерти. Они не уставали, не ослабевали, продолжали убивать и накапливать тела. Что же касается обычных войнов, то они умирали вне зависимости от того, кто подходил к этим ангелам смерти, и умирали несчастной смертью.

— Стоять на своём! — крикнул один из войнов, и отступающие войска остановились.

Дэйв внимательно посмотрел на мужчину и нахмурился. Он был одет в наряд, слишком нарядный для обычного солдата. Он был Генералом, или даже выше, судя по виду нескольких солдат рядом с ним, этот человек, вероятно, был их лидером.

— Сдавайся! — сказал мужчина Дэйву: — Сложи оружие, и мы пощадим тебя, не нужно больше губить жизни.

— Учитывая, где я стою, это ты тратишь жизни впустую, т.к я всё ещё жив.… — Дэйв заметил у своих ног полумертвого война, который тянулся за клинком. Он поднял бронированный сапок и обрушился на его голову, что положило конец жизни война: — Как я уже сказал, я всё ещё жив и здоров.

— Кто этот парень? — спросил Ральф.

— Не знаю, ну должна же быть хоть какая-то вежливость — называть своё имя в таких ситуациях, не так ли?

— Я Бэй Ло, западный даймё.

— Что это значит? — спросил Ральф.

— Значит, он правая рука западного Сёгуна.

— Ооо, да у нас тут большая шишка.

— Сдавайтесь, или мы сожжём вас вместе с телами! — сказал даймё.

Солдаты рядом с Бэй Ло нахмурились, услышав это заявление. Они не сжигали тела, они хоронили их, чтобы души упокоились.

— Мне кажется, ты не совсем понимаешь своё положение, парень, — сказал Дэйв.

Даймё нахмурился, о чём вообще говорил этот человек.

— Ты в пределах моего прыжка, — ухмыльнулся Дэйв и прыгнул вперёд, словно леопард. Его меч был выставлен вперед, в то время как даймё был ошеломлен тем, как далеко этот человек только что прыгнул.

Дэйв одним махом оборвал жизнь этого человека и повернулся к богато выряженным солдатам, стоявшим рядом с ним. Несколько рубящих и размашистых ударов, и дело было сделано. В этот момент все настолько забыли про Ральфа, что никто не догадался о том, чтобы забраться наверх и убить его. Дэйв привлек к себе всё внимания своим трюком.

— Мы только начали! — взвыл Дэйв.

Но вскоре и о Ральфе все вспомнили, когда его ответ дошёл до их ушей.

— Не-а, приятель. Я думаю, мы сделали это, чувак.

— Что ты имеешь ввиду? — спросил Дэйв, разделяя при этом одного из войнов с его ногами.

— Ты слышишь? Рог! — спросил Ральф.

Дэйв ничего не слышал; он всё ещё сомневался, не свела ли с ума его эта бесконечная битва.

— Наконец-то пришел Рохан! — сказал Ральф.

Звук грохота эхом разнёсся вдали, но Дэйва не услышал его со своей позиции. Поэтому он прыгнул туда, где на горе трупов стоял Ральф, и был ошеломлен увиденным. Новоприбывшие войска держали знамя Сёгуна, Сёгуна из лагеря Дэйва. То, что сказал Ральф, было правдой: Рохан наконец-то пришел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 483. Одиночный путь**

Атакующие самураи, верхом на лошадях и просто бегом, неслись через поле боя, как газонокосилка.

Вражеские воины падали, когда лошади сбивали их с ног, мечами и копьями рубя и пронзая самых медлительных. У них не было возможности занять надлежащую позицию, атака была внезапной, и у них не было ни снаряжения, ни баррикад, чтобы защититься от неё.

Первым в атаку бросился дюжий самурай, который был в компании Дэйва. Он скакал вперёд, крича в наступающей ночи: — Отомстим за наших павших генералов!

Самураи позади него заревели в унисон и ускорили бег. Оба генерала отдали свои жизни за них, помогая им сбежать, и теперь пришло время отдать врагу должное.

Дэйв спустился с горы трупов, рубя отставших войнов, и крикнул в ответ: — ЭЙ ВЫ, НЕ ХОРОНИТЕ НАС РАНЬШЕ ВРЕМЕНИ! Расчистите фланги, остановите продвижение пехоты, вы же истощитесь до смерти.

Дюжий самурай был ошеломлен, когда увидел ещё «живого» Дэйва, к тому же и Бластер был рядом. Самым страшным было нагромождение трупов, которое было позади них. Этих двоих оказалось достаточно, чтобы прорваться через целую армию, и, возможно, генерал отослал их не потому, что боялся, что они умрут, а потому что они, вероятно, просто замедлили бы их.

Но это всё равно было немыслимо — убить столько врагов и не получить больше чем несколько порезов и мелких ран, и в основном их получил Бластер, так как другой генерал не был запятнан ударами своих врагов.

Войска последовали приказу Дэйва, позволяя кавалерии продолжить атаку, а пехоте остановиться и убрать с дороги всех раненых и тех, кто выжил после предварительной атаки.

Войскам на стороне Дэйва потребовалось меньше получаса, чтобы зачистить и захватить поле. Они не долго преследовали врагов, удар, который только что был нанесён вражеским войскам, был сильным, и им пришлось отступить и отдать эту позицию.

— Хорошо, что вы присоединились к нам, — сказал Ральф здоровяку.

— Лорд Генерал, это было отнюдь не просто. Сёгун изгнал нас, когда мы отправились искать помощи, заявив, что смерть двух человек лучше, чем смерть нас всех, тем более что мы не смогли захватить долину.

— А ты видишь, что мы не смогли? — спросил Дэйв.

— Нет, и благодаря вашей самоотверженной жертве нам удалось рассказать эту историю, и армия сплотилась вокруг нас, несмотря на приказ Сёгуна.

— Черт возьми, это нехорошо. Ты должен выполнять приказы своего начальства, — сказал Дэйв.

— Но это было подло! Сёгун упивался, зная, что только вы двое остались, чтобы остановить наступление десятитысячной армии. Но когда мы рассказали о вашей храбрости, люди последовали за вами, несмотря на угрозу казни.

— Это значит… — Дэйв повернулся к армии и сказал: — Что вы теперь все ронины?

— Да, но нам всё равно. Честь связывает нас!

Дэйв ухмыльнулся: — Сёгун, должно быть, в ярости.

— Так и есть. Он послал весточку Императору, сообщив ему о нашем предательстве. Он обещал смерть наших семей вплоть до тринадцатого колена.

Дэйв нахмурился. Это было просто абсурдно.

— Мы не боимся за свои жизни и не верим, что наши семьи сочтут наши смерти бесчестными, но всё же мы не хотим, чтобы они пострадали от острия меча. Так каковы будут приказы, Генерал? — спросил дюжий самурай.

Дэйв повернулся на восток и сказал: — Мы идем к столице, — а затем ухмыльнулся.

Но прежде, чем солдаты успели понять, что сказал Дэйв, к нему подъехал всадник.

— Это же юстициарий! — заговорил дюжий самурай, и все кругом встали на колено, будто они встретились с Императором.

На Юстициаре был золотой шлем, который полностью закрывал его лицо, всё его тело было обернуто в красный шелк с золотым покрытием. Даже его белый конь был закован золотом.

Юстициарий держал в руке знамя с круглой эмблемой-печатью Императора.

— Я принес Слово Его Величества! Генерал Ода! Генерал Мурасаки! Преклоните колени и примите Его Слово!

Дэйв был раздосадован, он собирался сказать Юстициарию, куда он мог бы пойти со своим Императором, но его тело автоматически преклонило колено. Это был игровой замысел. Он не мог произнести ни слова.

— Господин Император получил известие о вашей храбрости. Вы вдвоём выстояли против врага нации, два человека против целой армии, и сим почтительно возвысив свои чины от Генералов до Даймё Оды, Даймё Мурасаки из Восточной армии и Западной армии. Нам стало известно, что бывший Сёгун Токугава замышлял заговор против Его Величества и целенаправленно посылал войска на смерть, не принося нашему делу благотворного влияния. Мы осудили и приговорили его к смерти, и все тринадцать поколений его семьи. Император также снял статус ронинов с вашей армии, таким образом они получают компенсацию за их храброе задание, выступив против предателя и спася свою честь, тем самым увеличивая своё жалованье в десять раз! Император, да будет он жить долго и процветать, преподносит вам своё благословение, да победите вы и восторжествуете!

Слова юстициария были закончены, и вместе с этим раздался восторженный крик всей армии Дэйва.

— БАНЗАИИИ!

Перед Дэйвом появилось уведомление:

\*\*\*

Вы выполнили задачу S ранга.

Вы выполнили все оставшиеся принципы.

Вторая фаза наследия Храма Фу была разблокирована и теперь доступна.

Продолжайте двигаться вперед!

\*\*\*

Дэйва и Ральфа телепортировало обратно в додзе.

— Думаю, всё прошло лучше, чем мы ожидали. Черт возьми, я даже уровень поднял, — сказал Ральф.

— Я едва получил часть моей полоски опыта, но, в любом случае, что там со следующим заданием?

— Надо снова ударить в колокол, — сказал Ральф и направился к большому медному колоколу. Он ударил его рукоятью, и они оба оказались в другом месте.

Это был космос, открытый космос, под ними не было Земли, но, им казалось, что они стояли на твердой почве. Небо было украшено звездами, похожими на свечи. И с того места, где они стояли, открывался вид на сотню Тэнгу, сидящих в позе лотоса.

Ближайший Тэнгу открыл глаза, посмотрел на Дэйва и сказал: — Тебе здесь не рады. Уходи, — произнёс он, взмахнув рукой, и телепортировал его обратно ко входу в храм, где они сражались с Нандлуши. Массивные ворота Храма захлопнулись, вид разрушенного храма начал меняться, разрушенные стены восстанавливались, и на мгновение великий храм был восстановлен в своём прежнем великолепном виде, а затем исчез.

— Где ты, бро? — спросил Ральф.

— Снаружи, меня выгнали, и я понятия не имею, как отсюда выбраться, только ты знаешь точный путь. Чёрт, я застрял здесь, и даже не могу использовать свиток телепортации.

— Черт возьми, я постараюсь выяснить поподробнее, но, похоже, что с этого момента все квесты будут одиночными.

— Всё в порядке, я подожду.

— В этом нет необходимости, — сказал Альберт Дэйву.

ИИ появился из ниоткуда и слегка толкнул Дэйва.

— Что ты здесь делаешь? Я не звал тебя.

— Я знаю, но твои действия вынудили меня. Сценарий квеста требовал, чтобы вы оба умерли, но как у нежити у тебя было большое преимущество в квесте Наследия, и если ты слишком сильно поможешь своему другу, его ранг наследия упадёт, потому что он не приложит должных усилий.

— Я и не знал, что это так работает.

— Да, чем больше усилий, тем сильнее наследие. Чтобы выйти, тебе следует пройти по этой тропинке, — сказал Альберт, и в лесу появилась синяя линия, огибающая деревья, идущая из стороны в сторону, а затем исчезающая среди деревьев: — Следуй вдоль неё, и ты окажешься вне этого пространственного ограждения.

— Большое спасибо, — сказал Дэйв.

— Ты победил одно из Бедствий.

— Да, было дело. Разве я не должен был?

— Наоборот, это хорошо. Теперь одно из них точно не навредит людям этого мира. Но ты ведь понимаешь, что это значит?

— Думаю, что знаю. Бедствия не будут терпеливо сидеть и ждать того дня, когда освободятся. Некоторые из них пережили последнее истребление богов и сумели залечь на дно в ожидании.

— Да, часть из них всё ещё здесь, в этом мире. И если бы ты смог найти и убить их до того, как остальные будут освобождены, это стало бы хорошим знаком для вашего выживания.

— Разве это нормально, что ты мне всё так рассказываешь?

— Да, это всего лишь информация, которую скоро поймут многие игроки этого мира. Твой вид не глуп, в конце концов они разберутся. А пока оставляю тебя, у тебя ещё много дел, — сказал Альфред и исчез.

Дэйв повернулся, отправил своему другу сообщение, пожелав удачи в его наследии, и последовал за синей линией из пространственной области.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 484. Заходит, как-то, Нежить в бар…**

Дэйву удалось покинуть пространственную зону Храма Фу. Он вернулся в Дебри и снова увидел яркий дневной свет. Он разорвал свиток телепортации в Урбург, ему нужно было поговорить с Ником.

Как только Дэйв оказался в недавно отреставрированном Урбурге, он заметил большие перемены.

Границы города заимели обширные сельскохозяйственные угодья. Кукуруза и пшеница покрывали поля золотыми и зелеными цветами жизни. Нежить помогала обрабатывать поля. Они были достаточно сильны, чтобы тянуть плуг, и не были так тяжелы в использовании, им не нужна была еда, вода или отдых, и они могли выполнять работу десяти человек каждый.

Здания города выглядели новее, люди в Урбурге наслаждались жизнью. Город процветал в природных богатствах, мире и чувстве спокойствия и безопасности благодаря нежити, охраняющей эти места.

Дэйв прошёл в Урбургу и увидел две знакомые фигуры в компании Ника.

Смерть сидела на одном из барных стульев и хихикала над шутками Ника, потягивая свой напиток.

В то время как второй фигурой был Сингунд, вождь орков Дэйва, поглощавший свою двенадцатую кружку эля.

— Заходи, Малыш, — приветствовал его Ник.

Дэйв кивнул, а орк, увидев Дэйва, недовольно фыркнул и вернулся к своей кружке.

— Похоже, кто-то сильно зол из-за твоего поступка.

— Что происходит? — спросил Дэйв.

— Господин, не хочу показаться неблагодарным, но вы несправедливы. Это жестоко.

Дэйв нахмурился: -«Что происходит?»-

— О чём, черт возьми, ты говоришь? — спросил Дэйв и сел рядом с орком. Ник подал ему пиво в деревянной кружке.

— Битва с Королём Пепла. Дог злорадно хвастал по поводу тех голов, которые он проломил, и всех людей, которых он убил. И даже Бада, безголосого упыря, который не очень разговорчив, битва с Королем Пепла заставила гордо ухмыляться, в то время как я был вынужден охранять города и поселки, которые не нуждались в защите, — орк ударил кружкой по барной стойке: — Ещё!

Дэйв не был уверен, что орк понимал, что парень, подававший ему напиток, был богом. Он был слишком зол, чтобы думать об этом.

Если Ника и беспокоило его поведение, он этого не показывал.

— Я не собираюсь извиняться, Сингунд, у каждого из нас свои роли. Ты ошибаешься, думая, что я не включил бы тебя в число моих людей в битве с Королем Пепла, потому что не думал, что ты подходишь для этого.

— Тогда ПОЧЕМУ?! Я хотел сражаться за Его Величество! И за Вас! Почему бы не взяли и меня?! — воскликнул орк.

— Проще говоря, если отбросить силу наследия Дога, то ты самая сильная нежить под моим командованием.

— В этом нет никакого смысла! Если я ваша самая сильная нежить, почему бы не взять меня с собой?

— Ты упускаешь главное, Сингунд. Подумай о том, сколько у меня врагов?

— Как я понимаю, почти все искатели приключений хотят заполучить вашу голову.

— Именно! Когда все они узнали, что у меня великая битва в Подземном Мире, разве ты не подумал, что найдётся хоть один, кто захочет воспользоваться возможностью, пока меня нет, и попытаться забрать то, что принадлежит мне?

— Вы имеете в виду нападение на Цинь? Но я был не в Королевстве Цине, я был здесь! Застряв в этом проклятом лесу, сражаясь с глупыми зверьми, чтобы обезопасить жителей деревни. Даже мои орочьи войска устали от этих проклятых тупых существ, которые видят смерть поблизости и не обращают на неё никакого внимания!

— Какая ирония, — ухмыльнулся Ник, и Смерть хихикнула в ответ на его шутку.

Дэйв ухмыльнулся, было очевидно, что орк не знал, кто эти два божества рядом с ним.

Орк не понимал, что происходит, но всё равно продолжал возмущаться.

— Слушай, а как эти авантюристы могут добраться до Цинь? — спросил Дэйв.

— Хороший вопрос. Если подумать об этом — то только через Дебри. Но Дебри огромны, они могли зайти с другой стороны, и я бы не узнал об этом.

— Я намеренно отправил тебя в район, где сосредоточено меньше всего Областных Боссов. И если бы какой-нибудь глупый авантюрист захотел добраться до Королевства Цинь, ему пришлось бы пройти через тебя. Что было бы невозможно, потому что ты — моя самая сильная нежить.

— Второй по силе!

— Я же сказал, что это только потому, что у Догу есть наследие.

— Наследие — это власть над самим собой. Он силен, и я не буду обманываться себя. Но вы правы, теперь я понимаю ваши рассуждения, но, по крайней мере, вы должны были сообщить нам об этом, Господин. Мы чувствовали, что обидели вас и наказали таким образом.

— У меня есть идея, — сказал Ник, хлопнув в ладоши.

— Чтобы вам обоим было легче, у меня есть для вас задание.

Сингунд, явно пьяный, указал своей трясущейся кружкой на нежить, протиравшую стаканы: — Кто ты такой, чтобы что-то поручать Нам и Господину?

Дэйв тут же стукнул его по голове: — В упор беду не узнаешь? Открой глаза, это Николас — Бог Нежити, твой создатель, и причина, по которой ты можешь сражаться ещё долго после своей смерти.

Глаза Орка расширились. Прежде чем он успел произнести хоть одно слово, Дэйв вмешался: — Чтобы не смущать тебя и дальше, вот это, на всякий случай, Смерть, прямо рядом с тобой. И ты не выказал ей никакого уважения, пока она сидела рядом с тобой.

Рот Сингунда начал открываться и закрываться, и не понятно, был ли причиной его потери слов эль или тот факт, что он сидел с богами и даже не заметил этого.

— Итак, что у тебя есть для меня?

— Ну, учитывая, что приближается нашествие Бедствий, я подумал: почему бы не вернуть моим любимым детям ещё один из тузов.

Дэйв нахмурился: — Ты говоришь о Дэдре?

— Ооо, это была бы замечательная идея. Но нет, Дэдра… Что ж, вернуть его нетрудно, если приложить усилия — сказал Ник, почесывая голову.

— Но я не думаю, что Королю Нежити это понравится.

— Это не имеет значения, во времена нужды любая сила полезна. Но если ты вернёшь Дэдру, это значит, что и у Драхмы есть шанс…?

Выражение лица Ника стало серьезным.

— Нет, Драхма ушел. Смерть от Гаэ-Болг — это истинная смерть, спросите её сам.

Смерть повернулся к Дэйву и сказала: — Я благословил Оружие Богоубийц на силу, которая разрывает тело с душой, полностью уничтожая её. Если кто-то умер от предмета, убивающего богов, это означает, что он не может быть возвращен, потому что нет ничего, что могло бы его вернуть.

Дэйв вздохнул, он действительно хотел вернуть Драхму, но если сама Смерть сказала, что это невозможно, то он ничего не сможет сделать. Как бы ни была неприятна ситуация, он не мог изменить этого факта.

— Итак, о моей задаче. Возрождение Дэдры, да? Как мы это сделаем? — спросил Дэйв.

— Я не сказал тебе, что это Дэдра, хотя это кто-то его калибра, — сказал Ник.

— В самом деле? Кто-то такой же сильный, как «Самый Могущественный Рыцарь» Короля Нежити?

— Технически говоря, — сказал Ник: — он, по крайней мере, раза в три сильнее Дэдры. На самом деле, сейчас он должен быть таким же могущественным, как Король Нежити. Есть только одна крошечная проблемка…

— Чёрт, такой сильный? Разве это не вызовет разногласий между Королем Нежити и этим «союзником»?

— Эмм, это тоже другая проблема. Я бы не стал называть его «союзником».

— Ты меня раздражаешь, ты же знаешь это, Ник?

— Я делаю это специально, — по-детски улыбнулся Ник.

— Так кто этот парень?

— Ну, это кто-то, кого ты уже встречал, ты и Дагла. Помнишь гробницу того Рыцаря Цинь, которую ты видел в прошлый раз, в той пещере, где ты нашёл старые врата телепортации?

— Да, я помню её. Я не посмел пробудить его.

— Хорошо, что ты этого не сделал, тогда он превратил бы тебя в фарш. Во всяком случае, теперь моя миссия проста — воскреси его, — сказал Ник.

— Я могу потерпеть неудачу, — сказал Дэйв: — моя некромантия недостаточно сильна, чтобы пробудить что-то настолько могущественное. Даже Дагле потребуется много времени, чтобы подготовиться, особенно учитывая, сколько энергии он потратил на воскрешение Черного Дракона.

— Не волнуйся, — сказал Ник и хлопнул Дэйва по тыльной стороне ладони.

Черный вихрь энергии пронзил руку Дэйва, и ощущение жжения застало его врасплох, как будто его рука была в огне.

\*\*\*

Абсолютное Возрождение!

Николас, Бог Нежити, благословил вас одноразовым использованием [Поднятие Нежити], которое сработает со 100% вероятностью.

\*\*\*

— Удобно.

— Ага, не тратьте его зря, я больше не смогу дать тебе его, это будет нарушением правил.

— Дать ему его — это уже нарушить правила, Николас, — сказала Смерть.

— Эй, я просто обошёл их, он всё ещё мог бы оживить его сам, заимев немного времени и больше магической силы даже без меня. Я просто немного ускорил процесс.

Смерть покачала головой — ирокезоголовый был неисправим.

— А что насчет Дэдры? Ты сказал, что у тебя есть способ.

— Да, но не сейчас.

— А почему бы и нет? — спросил Дэйв.

— Неловко будет воскрешать его, пока ты носишь его драгоценный щит и меч.

Дэйв задумался на мгновение и сказал: — Эмм, я думаю, ты прав. Пока я не получу лучшую экипировку, это будет неловко.

— Лучшее экипировку? Ты сошел с ума, если думаешь, что есть что-то лучше, чем Щит Аякса и Дюрандаль, — сказал Ник.

— Есть оружие архибогов, — сказал Дэйв как ни в чем не бывало.

Ник и Смерть одновременно расхохотались.

— Если вы и сказал что-то смешное, я этого не понял, — вмешался в разговор Сингунд после долгого слушания.

Дэйв был того же мнения. Он понятия не имел, о почему засмеялись эти двое.

— Оружие архибогов создано людьми и благословлено богами. Дюрандаль и Щит Аякса — проклятое оружие, созданное богом и благословленное богом. Чувствуешь разницу?

— Ну, предания говорят, что Вулкан сделал их.

— Да, Вулкан гордился созданием лучшего оружия и лучшего щита, которые когда-либо существовали. Он был снобом, высокомерным и гордым дураком, но… Он был лучшим в том, что делал.

— Ты сказал о нём в прошедшем времени, кажется.

— Да, он был убит этим самым мечом и щитом, — сказал Ник: — Вот в чем причина проклятия. Меч и щит были в агонии после того, как им пришлось убить своего создателя, поэтому они проклинали себя за то, что никогда не смогут показать свою настоящую мощь. Ты видел только часть, когда был в зоне хаоса в Дебрях.

— Кто его убил? — спросил Дэйв.

— Теперь ты задаешь правильные вопросы. Но мы не имеем права отвечать на этот вопрос.

— Я полагаю, что месть тому, кто убил Вулкана, сделает бы их намного менее проклятыми и намного более раскрепощёнными?

— Как я уже сказал, ты задаешь правильные вопросы. А теперь иди и сделай то, о чем я тебя попросил. Тебе это будет сложно, но полезно, если ты добьешься успеха.

— Хорошо, я этим займусь.

— Ты, иди с ним, тебе тоже будет очень весело, — сказал Ник, обращаясь к орку.

Дэйв пожал плечами и повернулся к Сингунду: — Ты ещё пожалеешь о его словах.

Сингунд очень подозрительно посмотрел на Николаса, но если он сказал, что будет драка, Сингунд должен был быть там.

Дэйв и Сингунд вышли из бара и направились к вратам телепортации в Урбурге.

\*\*\*

— Не стал говорить ему о проблемах с этим человеком? — спросила Смерть.

— Ах да, совсем забыл. Что ж, ему придется самому всё выяснить.

— Думаешь, ему понравится, когда он узнает? Я имею в виду, как только он воскресит его, особенно с нынешним положением власти Кис Штин’браха — недоразумение неизбежно.

— Ну, разве это не будет весело?

— Собираешься вызвать гражданскую войну между своей нежитью.

— Надеюсь, до такого дело не дойдет.

— Иногда ты действительно ведешь себя как ребенок.

— Большую часть времени, вообще то, но это лучший способ повеселиться. Мы бессмертные, нам не помешает немного развлечений в нашей бесконечной жизни от эона до эона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 485. Божество**

От автора: (Эта часть не предназначалась для написания, но из-за некоторых комментариев читателей мне пришлось добавить её в рассказ, чтобы прояснить ситуацию.)

— Вот мы и здесь, — сказал Дэйв. Они находились внутри пещеры война ровесника Даглы, которого тот запер, чтобы никто другой не смог попасть туда. Она была темна, как бездна, но нежить могла хорошо видеть в ней.

— Кто бы это мог быть? Сын Его Величества? Судя по тому, как Бог Нежити говорил о нём, он не может быть никем иным, как королем.

— Королевская особа, полагаю. Его сын? Сильно в этом сомневаюсь. У Короля Нежити было только одно дитя — Элеонора, и Смерть завладела её телом на многие века, пока я не освободил её. Видимо это кто-то другой.

(Конец специально добавленной части)

— Полагаю, что так. Мой тесак готов. Его Величество сказал, что этот парень — чудовище во плоти, верните его, Господин, я собираюсь его проучить.

— Придержите лошадей, мы ещё не знаем, враждебен он или нет. Просто будь спокоен.

Дэйв вошёл в гробницу в стене и толкнул каменную крышку саркофага. Каменное покрытие упало на землю и раскололось под своей тяжестью. Сингунд подошел к Дэйву и посмотрел на человека, лежащего в гробнице.

— Выглядит не очень, слишком прогнил, чтобы быть полезным. Ещё немного, и его кости превратятся в пыль.

— Да, он здесь уже давно, — Дэйв осмотрел труп. Это был человек, судя по доспехам, которые он носил. Воин потерял своё оружие, это было редкостью — хоронить воина без его оружия. Осмотр показал что позвонки шейного отдела разделены, возможно, он был казнён.

— Преступник?

— Сильно сомневаюсь. Я думаю, что это влиятельная фигура, но его казнили, может за восстание? Не знаю наверняка. Давай воскресим его и расспросим.

Дэйв приложил руку к трупу.

— Восстань, Нежить! — произнес он, и из его руки вырвался обжигающе мощный порыв чёрной энергии, ворвавшийся в ноздри, глаза и уши трупа, он начал растекаться по его скелету, сотрясая ржавую чешую его брони, и заставляя тело дрожать и содрогаться.

Труп начал восстанавливать части своей кожи, омолаживаясь, но не до состояния здорового человека, а до стянутой и сухой кожи драугра.

Шейные позвонки вздрогнули, а затем сомкнулись и соединились с туловищем, позволяя Дэйву сделать облегченный вздох. Это хотя бы был не дуллахан, с такими пришлось бы тяжело.

Труп начал трястись, пока не схватил Дэйва за руку. Орк рядом с ним заревел и ударил своим тесаком труп в голову. Но мертвец, или полумертвец, а теперь ныне оживший, схватил его тесак Сингунда одной рукой, полностью остановив его мощный удар, а затем отбросил его в стену, влепив в неё и оглушив от шока.

Глаза трупа, наконец, открылись, показывая голубой блеск глаз нежити, которая теперь вопросительно смотрела в глаза Дэйва.

— Как тебя зовут?

Труп огляделся, наклонил голову и сказал: — У меня было имя… Но я должен быть мёртв? Почему я здесь?

— Я вернул тебя, и ты нам поможешь.

— Я предан королю. Ты мне не король, — сказал труп и отшвырнул Дэйва в стену.

Оживший мертвец сделал это с такой легкостью, что Дэйв застонал. Его сила была невероятна. Даже Дэйв не смог бы сравниться по силе, если бы не использовал Геркулесову Силу по крайней мере три раза.

— Проблемный парень, Господин, — сказал Сингунд, отрывая руки от стены и выламывая из неё камни.

— Ага, люди, как правило, очень ворчливы, когда им мешают спать. Этот парень не исключение.

Труп сломал саркофаг, в которой находился, и встал лицом к нежити.

— Кто ты? — спросил он.

— Сингунд, Вождь Орков, Нежить, Рыцарь Рока Его Величества Короля Нежити Ароты, Города Мертвых.

— Кис Штин’брах, Принц Нежити, Боевой Лич, Рыцарь Бездны Его Величества Короля Нежити Ароты, Города Мертвых. И ещё — Король Востока.

— Востока? Что за король ты такой, я не знаю никаких Королей Востока, кроме Его Величества Господина Цинь Усяня.

— Цинь Усянь умер, больше века назад.

— А династия Цинь?

— Я покончил с ней.

Глаза новоиспечённой нежити стали ярко-красными, когда он бросился на Дэйва. Дэйв отскочил в сторону, и достал Дюрандаль для боя.

— Я не хочу сражаться с безоружным человеком. Сингунд, дай ему своё оружие.

— Тьфу на вас, — Сингунд швырнул свой тесак в ноги мертвеца, но тот отпнул его обратно в орка, и тот пролетел в опасной близости от его уха, застряв в стене.

— Этот парень не стоит ни чести, ни терпения Нежити.

— Ты плохо относишься к традициям, — сказал Дэйв.

— Я не хочу сражаться чужим оружием, ОТДАЙ МОЁ! — сказал мертвец, указывая на Дэйва.

Дэйв нахмурился: — Послушай, болван, это не твоё оружие, — сказал Дэйв, не намереваясь отдавать ему Дюрандаль после всех тяжб, через которые он прошёл, чтобы заполучить его. И он не был Дэдрой — настоящим владельцем Дюрандаля.

— Я говорю не о мече! Он действительно могуч, но я владел глефой, и я чувствую её, она у тебя и она вопит в знак протеста против всех дней, которые провела, не видя ни рассвета, ни войны. Ты разрушаешь её душу! Отпусти её!

Дэйв сделал шаг назад: — Черт, ты Оуки?

— Откуда ты знаешь моё имя?

Дэйв вытащил нефритовую глефу с гравировкой и бросил её мертвецу.

Последний схватил её одной рукой и одним движением закрутил над головой и за спиной, а затем с громким хлопком поймал глефу под плечо, направив вниз, и вытянув другую руку ладонью вперед в направлении Дэйва.

— ГОРАЗДО ЛУЧШЕ, а теперь приготовьтесь к бою!

— Ты же знаешь, что формально я твой король, да?

— Ты для меня не король! Ты уничтожил династию Цинь. Ты сам так сказал.

Оуки бросился на Дэйва и ударил его с ослепительной скоростью.

Дэйв пригнулся, едва увернувшись, чтобы не подставить под рассечение верхнюю часть головы. Он ударил мертвеца плечом, и тот растянулся на земле.

Оуки встал, ухмыльнулся и заревел с достаточной силой, чтобы вокруг него начал материализоваться темный дым. Его ржавая броня начала приобретать блеск, а кода восстанавливаться, возвращая волосы на его голову.

— Он становится всё сильнее.

— Я вижу, — проворчал Дэйв, ему нужно было немного сравнять шансы. Этот парень и до этого был очень силен, а теперь, если он станет ещё сильнее, подчинить его будет гораздо труднее.

Дэйв собирался использовать навык [Мирового Босса], единственный для него способ противостоять недавно возрожденному призраку силы.

— За Цинь! — Оуки бросился на Дэйва, эти слова только раззадорили его.

Дэйв принял удар глефы Оуки в грудь и не пошевелился.

-682,000

Одной рукой Дэйв схватил Оуки за руку, державшую его глефу, а другой рукой он высоко поднял Дюрандаль.

— ЗА ЛЕГИОН!

И нанёс острым лезвием меча удар невероятной силы. Он использовал Удвоение Силы от своего кулона, трижды Геркулесову Силу и Фанатика.

Удар был подобен весу луны, обрушившейся на всё ещё не восстановившуюся нежить.

Меч пронзил правое плечо мертвеца и наполовину прошёл в его тело, прежде чем Дэйв с силой поднажал на острие меча, пригвоздив мертвеца к земле.

Дэйв посмотрел в глаза нежити и сказал: — Нет никого, кроме Легиона, кому ты должен отдавать верность. Если не подчинишься, то ты не заслуживаешь Проклятия Нежити. И у меня есть способ, который поможет тебе покинуть этот мир, и ты больше никогда не увидишь ни его дневного света, ни твоих внуков, которые находятся на моём попечении, и не узнаешь, что случилось с твоим любимым Королевством.

Пока Дэйв произносил эти слова, Крошка вылез из его сумки и медленно пополз вверх, пока не оказался на голове Дэйва, просто ожидая там.

Нежити, независимо от того, где и как, Могильный Лорд мог причинить много беспокойства.

Ибо нежить не Боялась, но чувствовала страх перед Могильным Лордом.

Ибо нежить не Голодала, но голодал Могильный Лорд.

Оуки почувствовал страх. Не будучи полностью посвящённым в Легион, будучи бродячей нежитью, он не чувствовал себя в безопасности в присутствии чего-то, что пировало нежитью.

Он дрожал и вздрагивал, это был не страх смерти, а страх забвения, навсегда забыть о том, что случилось с его семьей или его королем.

— Ты сказал, что знаешь, где мои отпрыски?

— Да, я защитил их, они под моей опекой.

— Ты имеешь в виду, «в плену»?

Дэйв фыркнул: — Называй, как хочешь. Если хочешь, я могу отвести тебя к ним.

Оуки заколебался, посмотрел на Дэйва и сказал: — Помоги мне встать.

— Ты чертовски высокомерен для мертвеца.

— Я высокомерен, потому что заслужил быть высокомерным. Мои достижения говорят за меня. Чего ты достиг в своей жизни? Ты всего лишь Принц. Да, могущественный, но я сомневаюсь, что в моём возрасте у тебя была хоть половина моих достижений. Так что отвали от меня!

— Неужели он серьёзно? Господин, позвольте мне хорошенько поколотить его?

— Не надо, пусть говорит, что хочет, — сказал Дэйв, и вынул глефу из своей груди, и с излишней силой вырвал Дюрандаль. Он не был раздражен, просто ему не очень нравилась эта нежить.

Оуки встал, осмотрелся и сказал: — Здесь есть врата. Отправимся в Королевство Цинь, я хочу посмотреть, что с ним случилось, и действительно ли ты говоришь правду. Я очень сомневаюсь, что великое Королевство Цинь проиграло такому, как ты.

— Мы отправимся в Цинь, но сначала заскочим в Урбург. Разве ты не говорил, что хочешь увидеть своих потомков?

— Какой Урбург? Я не знаю такого королевства.

— Это город, в Дебрях.

— Ты взял мою семью в заложники и держишь их в Дебрях! Ты хочешь, чтобы твоя голова покатилась по земле, раб!

Дэйва начало это раздражать. Не говоря уже о чрезмерно восторженном орке, который собирался накинуться на генерала, но благодаря руке Дэйва, схватившей его за броню со спины, ситуация не обострилась ещё больше.

— ПОЗВОЛЬТЕ МНЕ НАДРАТЬ ЕМУ ЗАДНИЦУ, ГОСПОДИН! ОН НАЗВАЛ ВАС РАБОМ! ЭТОТ УБЛЮДОК БАСТРАД В ЧЕТВЕРТОМ ПОКОЛЕНИИ!

— Эй, хватит копировать ругательства Ника. Оуки, ты сам всё увидишь, следуй за мной, — сказал Дэйв.

— Если хоть один волосок упал с их головы, я сломаю вам руки и ноги, и брошу на растерзание собакам! — сказал генерал и остановился перед вратами.

— Дай мне ключ к твоему королевству.

Глаза Дэйва закатились, но он ничего не сказал, использовал врата телепортации и появился в Урбурге.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 486. Арена**

Когда все трое были на месте, первым заговорил Оуки: — Где рабы, которые возьмут наши одежды? Где слуги? Падающие ниц горожане, которые видят, что их Господин навестил их?!

— Твой человек ужасно шумен, — заговорил Ник, появившись прямо перед группой.

— Мне этот парень совсем не нравится, Великий, — ответил Сингунд.

— Держу пари, целая нация сказала бы иначе. А ты, как я погляжу, не очень то и постарел, недавно восставшая нежить. Слишком много энергии и слишком много энтузиазма после сна.

— Кто ты, дитя, чтобы говорить так со взрослыми? — спросил Оуки.

Дэйв не хотел поправлять его, это было то же самое, что случилось с Сингундом в баре, но вождь орков был его подчиненным, а этот парень заслуживает взбучки.

— Может быть, я и молод, на вид всего лишь дитя, но на самом деле, если сложить возраст всех твоих предков и их потомков, они не составят и доли того времени, которое я провел, ковыряя в носу.

— Ты говоришь так, словно общаешься со смертными с давно забытых времен.

— Я был там ещё до того, как смерть стала материальна, Малыш. И теперь я послал своего Чемпиона, чтобы он вернул тебя к жизни, и ты, кажется, не так взволнован, как я предполагал.

— Мне не известно, как ваша магия действует, если твои слова звучат правдиво, но я вернулся и обязан следовать только за моим законным Истинным Королем и его потомками.

— Твой король мертв, его заменила марионетка Короля Демонов, который тоже умер не так давно, убитый той самой нежитью, что стоит рядом с тобой, — сказал Ник, указывая на Дэйва.

— Ерунда, у Короля Марионеток был телохранитель, который не умрет, сколько бы раз его ни убили.

— Но я всё равно его убил, — сказал Дэйв.

— Чепуха!

Дэйву не нужно было ничего доказывать нежити.

— Ложь, и ты это знаешь. Твоя сила не сравнится с моей, и ты смеешь утверждать, что убил того, кому я посвятил свою жизнь? Хотя даже это дитя утверждает, что ты убил марионетку и хозяина телохранителя. Мне трудно в это поверить, учитывая твою скудную силу.

— Не всё, что блестит — золото, ты меня плохо знаешь, — сказал Дэйв.

— Но всё, что гниет — это яд, а ты выглядишь не очень, я видел это. В тебе нет ничего, что могло бы превзойти меня.

— Можете ли вы ему поверить? Я только что надрал ему задницу Дюрандалем, а он всё ещё не смирился с тем, что проиграл.

— Я всё ещё жив, ты ещё не убил меня, и к этой новой форме мне ещё только предстоит привыкнуть. Как только это будет сделано, мы сойдёмся в битве снова.

— На самом деле, я могу ускорить этот процесс, если вы, ребята, действительно хотите попробовать, — сказал Ник.

— Ник, в какие игры ты играешь?

— Малыш, этот парень считает себя крутым. Ты же знаешь, что его надо немного усмирить.

— Ты буквально Его Бог, заставь его повиноваться.

Когда Оуки услышал это, он почувствовал сомнения, но когда понял, что вся остальная нежить, кроме них в городе, стоит на коленях перед маленьким панком, он стал немного осторожнее.

— Я не считаю этого человека богом, он всего лишь человек, говорящий о бессмертии словно мудрец, но он тоже может истечь кровью.

— Мои вены уже давно обсохли от крови, Малыш. И если я захочу… — Ник прервался, и тело Оуки начало разлагаться с такой скоростью, что он не успевал понять, что происходит.

Его волосы превратились в пепел, кости начали трещать и крошиться, ноги подкосились. Его колени были единственным, что поддерживало остальную часть тела, но если посмотреть со стороны, то всё, что осталось от Оуки, было ничем иным, как безногим скелетом, стоящим на коленях перед своим создателем. Единственное, что казалось живым, были глаза, синие, как холодное пламя в ночи.

— Тебе не следовало переходить ему дорогу, приятель. В любом случае, Ник, моя работа сделана, я правильно понимаю?

— О нет, она только началась. Посмотри в его глаза, этот человек бросает мне вызов. Я бы предпочел не терять кого-то его ранга, если придется.

— Ты не можешь заставить его?

— Он человек веры, со своей собственной волей, я не могу сломить её, хотя и могу отменить его бессмертие, и всё же смерть и забвение не настолько пугают этого человека, чтобы он отказался от своей веры в своего короля и народ. Тебе придется выбить из него это, если хочешь, чтобы он принял Легион.

— Черт возьми, ещё одна заноза в заднице.

— Крепись, Малыш, — сказал Ник и похлопал Дэйва по плечу.

Вскоре после этого разложившийся скелет начал возвращаться к своему прежнему виду, только более лучшему, более здоровой нежити, с кожей, которая не была слишком гнилой, и волосами, которые доходили до бедер. Доспехи мужчины стали чище: чёрный латный доспех, шлем с хвостом как у омара и символом Цинь на нём и наплечники, заостренные, имеющие свои собственные золотые украшения в виде символа дракона Цинь. Вся его броня выглядела ярко, он был похож на генерала нежити старой династии востока.

— Я чувствую себя более живым, — сказал Оуки: — Может быть, этот человек и Бог, но он не мой бог. Теперь, после его слов, ты должен сразиться со мной в этой форме, победить меня, и я подчинюсь? Предложение, от которого я не могу отказаться, ибо уверен в своей победе. Мне жаль тебя.

— Попридержи коней, как я уже и сказал, вот твои дети.

Один из мужчин, старейший из первого поколения NPC Урбурга, самый старый человек, подошел к ногам Оуки и сказал: — Прадед!

— Осу?

— Да, это я! — сказал он.

— Тогда они, должно быть, правы. Королевство Цинь пало, раз ты оказался здесь, в Дебрях. Что с тобой случилось?

— Нас нашел Король Марионеток, лорд Кис Штин’брах поверг его, убил за холмами этого самого города. Его меч был величиной с Гору Тай, он обрушил его и убил и Короля Марионетку, и Чёрного Дракона одним ударом. Это было похоже на картину богов, один удар, расколовший землю, разорвавший плоть и посеявший отчаяние, подарил нам новый луч надежды.

— Поэтично, но я не верю, что он убил бы того, кого не смог убить я. Возможно, его жертва ослабела. Где остальные члены семьи?

— Они здесь.

— И это всё? Что, во имя Цинь, произошло?!

— Нас преследовали, притесняли, выгоняли из церквей и отовсюду, но Его Светлость, Принц Нежити Кис Штин’брах, оправдал нас, дал нам новый дом, надежду и работу.

Оуки, наконец, заметил плуг в руке мужчины: — Моя семья не должна работать на полях!

— Все должны работать, даже если ты представляют особой ценности, помни об этом.

— Я СКАЗАЛ: МОЯ СЕМЬЯ НЕ БУДЕТ РАБОТАЕТ В ПОЛЕ! — и Оуки вытащил свою глефу.

Дэйв глубоко вздохнул и хлопнул в ладоши, — Всем покинуть область.

В одно мгновение весь город покинул этот район. Не осталось никого, кроме Дэйва, Сингунда и генерала, даже предки Оуки не могли ослушаться приказа Дэйва.

— Ты хочешь драться? — спросил Дэйв.

— Я переломаю тебе кости, юнец.

— Вот и хорошо, правда здесь не место для драки. Я возвёл этот город заново, собрав по камням и кирпичам, по крупицам. Навредишь ему хоть немного, и я уничтожу тебя. У меня есть место получше, где мы сможем закончить это, не останавливаясь, и не беспокоясь ни о чём, пока не останется только один.

— Я хочу увидеть это место.

— Хорошо, держи, — Дэйв дал Оуки свиток телепортации, и они вдвоем телепортировались в Царство Мертвых.

Дэйву не пришло в голову только одно: свиток телепортации действительно сработал, он перенес их в Царство Нежити, но не в Преисподнею.

Они оба появились на большой платформе в самом сердце столицы Цинь.

Это была арена для сражений нежити. Нежить на арене, на удивление, казалось, уже знала, что это произойдёт.

Она была битком набита людьми, как нежитью, так и NPC из столицы, людьми Королевства Цинь.

А в дальнем углу стоял гигантский трон. За троном возвышалась массивная фигура Марика — Пожирателя Душ, справа от Короля, Лилит — герцогиня Крови и Бойни. Дагла — Архилич, слева от него, Дементи, Самаэль и Дорта сидели спереди.

Среди них была нежить, уровня Рыцарей Рока, могучая, прошедшая через бесчисленные битвы. На другой стороне арены были NPC всех социальных статусов; все они пришли сюда, чтобы стать свидетелями битвы между сыном Цинь и сыном Легиона.

— Хорошая арена для боя! — проговорил Оуки: — Так это и есть твой Король? — Оуки указал на Короля Нежити.

— Смотри, как я вытру лицом твоего принца землю! Смотри, как я лишу его плоти и костей. Тогда ты не будешь сидеть такой гордый там, где сидишь, старик. Ты не король, а твой принц — всего лишь шутка!

Его слова вызвали несомненный гнев всей нежити. Но никто из них не произнес ни слова, в присутствии Короля Нежити. Вся нежить должна была молчать, пока ей не прикажут говорить.

— Дитя, — сказал Король Нежити, обратившись к Дэйву.

Король Нежити выглядел серьезным, Дэйву это не нравилось. Король Нежити редко сердился, и он всегда выглядел суровым в такие моменты.

— Мы были красноречивы, мудры и верны своим словам с тех самых пор, как впервые заговорили с тобой. И мы планировали быть и дальше вежливыми со всеми: союзниками или врагами. Но теперь… Надери ему задницу!

— С удовольствием! — усмехнулся Дэйв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 487. Битва с божеством**

Дэйв первым выхватил меч, Дюрандаль в левую руку, а Щит Аякса в правой руке выставлен вперёд.

— Нет времени на монологи! [Мировой босс]!

Звук сердцебиения эхом отозвался в сознании всех присутствующих, фигура Дэйва слилась с черным вихрем и тёмной аурой, которая сгустилась вокруг него. Его мускулы выросли, усиливая мощь Рыцаря Бездны.

Дэйв рванул вперед, стремительно приближаясь к богоподобному генералу. Оуки одной рукой взмахнул глефой над головой Дэйва, последний же выставил вперед Дюрандаль.

— Заблокируешь эту глефу, и твоя рука будет сломана! — отозвался Оуки.

Дэйв не стал спорить, но блокировал Глефу остриём своего меча. Заявление генерала было не совсем правдивым, но и не совсем неправильным.

Дэйв почувствовал шок от удара глефы о его меч, и её было достаточно, чтобы его железный сапог заскрежетал по земле, тогда он скользнул в сторону от глефы и силы стоящей за ней, уходя от попытки блокировать её.

Оуки вытащил свою глефу из каменного пола и взмахнул ею над головой, а затем ударил Дэйва, но последний увернулся и направил Щит Аякса прямо в генерала.

Щит наносил небольшой урон, но имел хороший эффект отдачи, который сбил генерала с ног и отправил кувыркаться по земле.

Генерал сумел быстро встать и нанести пронзительный удар в живот Дэйва, который хотел воспользоваться возможностью, чтобы сохранить натиск на Оуки.

Когда Глефа была слишком близко к Дэйву, он использовал [Контратаку-Микири], его нога наступила на глефу, зарывая наконечник в каменный пол арены, а Дэйв отправил Дюрандаль на встречу с шеей генерала, надеясь снести ему голову и закончить битву. Но генерал стал первым человеком, который смог уклонился от эффекта Контратаки-Микири.

Вместо того, чтобы пустить оружие вперёд и обнажить шею, генерал последовал за оружием и упал, уклоняясь от удара меча Дэйва, а затем сделал взмах ногой из своего упавшего положения.

Дэйв пошатнулся от удара и чуть не упал на землю, к счастью, Оуки успел только отпнуть его. Но это дало ему достаточно времени, чтобы вскочить на ноги. Генерал ударил глефой Дэйва, который не был достаточно быстр, чтобы защитить себя от неё, а затем, используя железную рукоять на нижней части глефы, ударил его в висок.

Две атаки были быстрыми и дезориентирующими, что заставило Дэйва сесть на пятую точку.

— Слабак! — крикнул Оуки.

Дэйв исчез с глаз генерала, появившись позади него, и его меч уже вошел в бок генерала.

— 1,255,000

За этим ударом последовал ещё один, рукой в которой был Щит Аякса, который впился в плечо генерала. Это дало Дэйву прочный рычаг, который позволял дёрнуть за щит, и подтянуть генерала к Дэйву.

Уже высоко поднятый Дюрандаль, обрушился на дезориентированного генерала.

Оуки, используя свободную руку, ударил глефой по приближающемуся мечу, едва сумев отразить атаку ценой вывиха запястья. В то же время он отпнул Дэйва и сумел высвободиться из пасти Щита Аякса, крепко вцепившегося ему в плечо.

Ситуация вернулась к исходной. Два воина ходили кругами.

— Ты хорошо сражаешься для ничтожества, но я ненавижу пешие бои, они никогда не были моей опорой. Лун Бао! — крикнул Оуки, и из-под него, из-под камня, вырвалась лошадь, тоже в форме нежити, которая явно была гораздо крупнее любой лошади, которую когда-либо видел Дэйв. Лошадь всё ещё была обтянута кожей и плотью, но всё же была гнилой, как нежить, что придавало ей гораздо более жуткий вид.

— Узри генерала, мальчишка! — сказал генерал и подшпорил лошадь, заставив её встать на дыбы, а затем скакать, ломая каменный пол под каждым ударом копыта, тем самым показывая их мощь.

Оуки выставил вперед свою глефу, как Рыцарь на коне, а Дэйв смотрел на атакующего Оуки, как на идиота.

Он не уворачивался, не откатывался в сторону и даже не пытался сломать лошади ноги Дюрандалем. Дэйв просто стоял, приготовившись к обороне с Щитом Аякса.

— Дурак! — выкрикнул всего одно слово генерал, Дэйва же ответил тоже всего одним словом:

— Поглощение!

Дэйв отдал команду Щиту Аякса, и щит отразил приближающуюся атаку, как от глефы генерала, так и от всей инерции, которую лошадь несла всей атакой.

Оуки вообще не мог понять, как их сила инерция была подавлена, когда он коснулся щита. Это было то же самое, как остановить поезд губкой размером с гору. Лошадь была вынуждена остановиться, и сила удара глефы Оуки была нейтрализована.

— Что?

— Хорошая атака, как насчет того, чтобы я вернул тебе её? — Дэйв не стал дожидаться ответа генерала: — Отражение!

Вся сила атаки Оуки и его глефы были посланы обратно в него. Он ни за что не ожидал такого, поэтому и его, и его лошадь почувствовали себя так, словно их сбил высокоскоростной поезд.

Этого удара было достаточно, чтобы они оба отлетели друг от друга. Тело лошади было сломано в нескольких местах, её передние ноги раздроблены, генерал же принял поглощённую атаку грудью.

Дэйв пошёл в его направлении, высоко подпрыгнул и с обратным хватом ударил Дюрандалем вниз, намереваясь пронзить лицо непослушной нежити.

Оуки повернул голову в сторону, заставляя Дюрандаля войти в землю до самой рукояти. Он ударил Дэйва по лицу, заставив его отойти от него, что немного помогло в его ситуации. Удар заставил Дэйва отшатнуться, и это дало генералу достаточно времени, чтобы оттолкнуть его обеими ногами и отправить ещё дальше от себя.

Генерал схватился за Дюрандаль, и попытался вытащить его из камня, но безрезультатно, меч весил как целая вселенная, и если бы только Дэйв не захотел поднять, никто бы другой не смог.

— Ты недостоин, — сказал Дэйв и вытянул руку вперёд: — Вернись! — крикнул Дэйв, и меч, разламывая каменный пол, влетел в руку Дэйва.

— Похоже, мы уже довольно долго разминаемся. Давай уже начнём бой, на этот раз по-настоящему.

Дэйв дотронулся до своей серьги и активировал Фанатика, использовал ожерелье Даглы, чтобы активировать Удвоение, увеличивая свою силу в два раза, затем ударил себя в грудь, отключая Руну Лазурной Воды, заставляя силу Рун Хаоса на его броне безудержно полыхать, шипя и разливая мощь жидкой магмы по его телу. По мере распространения Силы Хаоса его тело окрашивалось в цвета темно и адски красных оттенков.

Пар вырывался из его тела, как из ядерного реактора, он будто пылал, заряженный по полной.

Наконец, Дэйв активировал свою Ауру, способности Угнетение Адского Тирана.

Череп, всё ещё покрытый пеплом павшего Драхмы, взирал на генерала с презрением, никогда прежде не виданным в мире.

Глаза черепа смотрели прямо в душу и сущность Оуки, и считали его недостойным своего присутствия. Генерал почувствовал, как взгляд пронзает его насквозь, словно раскаленное лезвие.

— Император! — проговорил Оуки. Это было презрение лордов и королей, презрение императора ко всем, кто ниже его. Не должно быть никого, кто стоял бы на той же земле, что и он. И это презрение было сосредоточено на Оуки.

— Нет императора, кроме его светлости Цинь Усяня! — генерал бросил вызов угнетению и бросился в черное пламя презрения черепа.

Дэйв нанес ударил вниз по колену генерала, от чего оно согнулось и сломалось. Дэйв нанес удар Дюрандалем, пронзим им по диагонали плечо генерала. Другой рукой он бросил Щит Аякса и схватил генерала за шею:

— Умри, — сказал Дэйв и свернул генералу шею.

Генерал упал на землю, неловко подогнув шею.

— Хорошая битва! — крикнул Самаэль. Нежить рядом с ним заулюлюкала от радости, что их Принц победил.

— Нет, это только начало, — сказал Король Нежити.

— Да, он прав, ты же знаешь, что этот парень не показал своей истинной сущности… Довольно неприятной, если я могу судить, — Николас появился из ниоткуда, он парил прямо над Королем Нежити.

Дэйв нисколько не ослабил бдительности, он знал, что бой ещё не окончен, диктор арены не произнес слова победы.

Шея Оуки вернулась в прежнее положение, и он встал, посмотрел на Дэйва и сказал: — Я запомнил! — на его лице застыла уродливая ухмылка.

Оуки отскочил назад и направил свою глефу на Дэйва.

Тело Оуки было окрашено пятью цветами: красный, синий, зеленый, белый и коричневый. Разноцветные ауры слились над ним в форме пятицветного лотоса, первый, красный лепесток, раскрылся.

— Священное Искусство Императора! Первый император! Огонь!

Его глефа вспыхнула пламенем, похожим на алую кровь. Он сделал рывок копьём с того места, где стоял, длина его копья не изменилась, но огонь сконцентрировался в луч и выстрелил прямо в сердце Дэйва.

— 2,600,000!

Дэйв посмотрел вниз, у него была огромная дыра в груди.

— Чёрт, Андре будет недоволен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 488. Императорское Искусство**

— Должен сказать, из-за тебя я выгляжу как какой-то Ангел Смерти. Ну, знаешь, с этой дырой и всем прочим, всё, чего мне не хватало, это больших рогов и злобного характера. И я их получил, — ухмыльнулся Дэйв, когда ветер зашумел в массивной дыре в его груди.

Он пошёл вперёд, генерал же взмахнул глефой, закрутил её над головой, пока она не вспыхнула, а затем направил на Дэйва, намереваясь нанести ещё один удар прежней атакой.

Аура вокруг Дэйва начала меняться, становясь всё гуще, цвета крови. Красные молнии начали потрескивать, когда и он, и массивный парящий череп над ним отрастили рога. Дэйв активировал Демоническое Вознесение.

— Это не совсем то, но самое близкое, что у меня есть, — произнес Дэйв глубоким демоническим голосом. Он широко раскрыл пасть, и выпустил сдерживаемую прежде демоническую и хаотическую энергии внутри себя в виде луча пламени, достаточно горячего, чтобы расплавить камень.

Лучи Дэйва и генерала столкнулись, смесь пламени слилась в центре арены, трансформируясь, пульсируя и извиваясь вокруг друг друга, создавая постоянно растущий огненный шар, который продолжал увеличиваться в размерах, пока эти двое подпитывали его огнем.

Луч пламени от Императорского Искусства генерала закончился задолго до луча пламени Дэйва, заставляя массивный объединённый огненный шар двигаться в направлении божественного генерала.

— Священное Имперское Искусство! Второй Император! Врата Воды!

Генерал рубанул по земле, заставив камень расколоться, и из каменного пола хлынули огромные потоки воды, достаточно большие, чтобы затопить всё на своём пути.

Водяной поток обвился вокруг огненного шара, поднялся пар, после чего раздались хлопки и взрывы, вода и огонь встретились. Цель воды состояла в том, чтобы окутать огонь и поглотить, но божественный генерал недооценил смесь собственного огня и пламени хаоса Дэйва. Огненный шар продолжал двигаться в его направлении, закрученный по спирали, даже несмотря на водяную преграду, огненный шар двигался вперёд с неумолимым упрямством, пока не оказался всего в нескольких футах перед генералом. Большая часть его массы была израсходована и истощена из-за всё ещё подпитывающегося потока воды, но его было недостаточно. Пламя, сжатое и сдавленное, не нашло другого способа, кроме как ослабить возросшее на него давление, но через самое яростное своё проявление. Взрыв.

Шар врезался в лицо генерала, и в тот же миг Дагла встал и махнул своим скипетром. Мощный поток энергии вырвался из конца скипетра, настолько большой, что если бы кто-то взглянул на Даглу в ту секунду, он бы не увидел красивого Солнечного Эльфа, потому что тот вернулся к своему облику нежити, даже пусть это было всего на мгновение.

Это было признаком того, насколько много энергии использовала Дагла в тот момент, благодаря чему взрыв не вышел за пределы арены, остановившись у барьера, созданного Даглой, отскакивая от его стен и защищая то, что внутри.

Даже Дэйв не был исключением, взрыв в замкнутом пространстве не знал ни врага, ни друга. Он просто стремился к разрушению.

Дэйва отбросило в барьер, его буквально влипло в него, и волна взрывной энергии продолжала толкать его. Его суставы начали скрипеть и потрескивать.

Он не знал, что случилось с Оуки, сила этого взрыва была слишком огромной, настолько, что его массивная полоска ОЗ уменьшались со смехотворной скоростью.

— Дерьмо, похоже выбора нет, — пробормотал Дэйв и крепче сжал Щит Аякса.

Щит раскрыл пасть и поглотил энергию, никогда невиданную им раньше. Давление исчезло за долю секунды, и Дэйв упал лицом вниз на землю.

Он встал, глубоко вздохнул и проверил своё состояние.

Кис Штин’брах

Урон в секунду: 12,650,000

Текущее состояние здоровья:

265 500 000 / 540 000 000 ОЗ

Отрицательные эффекты: Ничего серьезного, просто дырка в груди.

Дэйв фыркнул; Альберт вернулся со своими язвительными замечаниями.

Прямо перед Дэйвом стоял генерал, одна рука отсутствовала ниже плеча, одна нога состояла только из кости, была сломана и обожжена дочерна. Половина его лица расплавилась, а другая просто исчезла. В то время как его оставшаяся рука сжимала глефу.

— Д-должен признать… — заикаясь, пробормотал Оуки, но не от страха, а от того, что из его полусырого горла всё ещё поднимался дым: — …это было больно…

— Священное Императорское Искусство. Пятый Император! Сила Земли.

Тело генерала начало восстанавливаться с поразительной скоростью, его оторванная конечность восстанавливалась от плеча вниз, формируя плоть и бескровные вены. Его нога и лицо были восстановлены, преобразованы, и на мгновение он вернулся в свой человеческий облик, человека восточной внешности с длинными волосами и длинной бородой, со злобным блеском в глазах и широкой улыбкой на лице. Вскоре Проклятие Нежити взяло верх, отрицая его человеческую форму, и вернуло ему обратно в его форму нежити. Он был полностью восстановлен.

— Черт, этот ублюдок восстановил все ОЗ.

Дэйв расправил плечи; в этой схватке он не был на вершине. Нежить перед ним была полностью здорова, в то время как он потерял почти половину своих ОЗ. Дэйв встал в стойку и бросился к Оуки.

Он убрал Дюрандаль и Щит Аякса, и переключился на Перчатки Присягнувшего на Верность. В его Демоническом Вознесении перчатки превратились в острые зазубренные когти. Дэйв ударил генерала кулаком, он был далеко от него, но драконье искусство, таившееся в его арсенале, сделало своё дело. Он выпустил дракона, который мгновенно рванул к Оуки.

Извивающийся восточный дракон рванул вперёд, как бронепоезд к генералу, но последний увернулся только для того, чтобы дракон пролетел мимо и повернув голову, укусил Оуки со спины. Генерала получил толчок вперёд, и пошатнулся, в то же время получая новый удар от Дэйва в лицо, от которого через голову генерала пролете ещё один дракон.

Дэйв использовал [Пробудившегося Дракона] и начал автоматическую атаку. Его когти были остры как мечи, поэтому генералу приходилось блокировать удары глефой. Промах стоил ему уха. Еще один неуверенный блок — и ребро сломано, Дэйв пронзил его насквозь своими когтями.

Дэйв сделал удар ногой, после чего генерал упал на спину, а затем нанес удар пальцами, как мечом. Оуки поспешно откатился, избегая руки Дэйва, которая пронзила землю, словно та была простой бумагой, а затем послал локоть в лицо Дэйву и ударил его ногами, заставив драугра упасть на него.

Они перекатывались, обмениваясь ударами, но Дэйв всё же одерживал верх, аура [Угнетения Адского Тирана] съедала ОЗ Оуки, вместе с эффектом сжигания маны от Демонического Вознесения.

Дэйв перевернул генерала и, оказавшись сверху и начал бить его кулаками и когтями в лицо. Черная кровь забрызгала пол арены, но Дэйв всё продолжал колотить и бить Оуки. Генерал пытался защититься, но его руки не могли противостоять мощным когтям Дэйва.

На мгновение генералу показалось, что он сейчас умрет, но тут аура Дэйва внезапно исчезла. Его Демоническое Вознесение достигло своего предела, и он больше не мог высасывать ману генерала.

— Имперское искусство! Третий Император! Камнедробящаяя Буря!

Ветер, какого Дэйв никогда не видел, налетел и сбил его с ног, а затем впечатал в защитный барьер Даглы. Дэйва буквально сдуло, яростный порыв ветра также накрыл и Даглу.

Дэйв выпустил ещё один [Луч Пламени], у которого не было перезарядки, а затем активировал [Пробудившегося Дракона]. Луч Пламени выстрелил вперед, но не смог пробиться сквозь ветряной барьер, он попытался, но был отражён и рассеян, не причинив никакого вреда.

Генерал быстро нанес Дэйву три удара подряд, три ветряных клинка материализовались из его глефы и полетели вперед. Один из ветряных клинков был слишком близко к земле, но он разрезал её, и продолжил двигаться к Дэйву, разрезая всё на своём пути, будто это был мокрый песок.

Ещё до того, как ветер достиг Дэйва, Оуки произнёс:

— Священное Имперское Искусство, Пятицветный Император! Нефритовый Император!

Зеленый блеск покрыл генерала, затем он топнул по земле, и нефритовые руки появились под Дэйвов, крепко схватив его, не давая сдвинуться ни на дюйм. Он даже не мог использовать [Бессмертное Видение], чтобы телепортироваться в сторону от ветряных клинков, и не мог использовать своё наследие из-за его перезарядки после того, как он использовал его в сражении с Нандлуши этим утром.

Ветряные клинки быстро приближались, а божественный генерал начал материализовывать эффект Ауры. Для Дэйва всё складывалось не слишком хорошо. Но когда всё было иначе?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 489. Армия Запретного Царства**

— Наследие на перезарядке, мой единственный навык телепортации недоступен, а эти проклятые нефритовые руки слишком сильны, чтобы избавиться от них одним или двумя ударами. Думаю, придётся уравнять шансы.

Дэйв глубоко вдохнул, все способности, которые в данный момент были активны у его аватара, сразу деактивировались, замененные другим типом улучшенных способностей.

Аватар Дэйва получил новые баффы, но пар от его тела перестал идти и эффект от Рун Хаоса прекратился, даже эффект Фанатика исчез. Его лицо покрылось чешуей, он вошел в Форму Дракона.

Вы получаете 500% увеличение базового урона и на 80% меньше урона.

Способность [Полёт] была временно добавлена в ваш список навыков.

Вы больше не ослеплены.

Вы больше не дезориентированы.

Перезарядка всех способностей, связанных с драконами, была сброшена.

На 30 секунд все способности, связанные с драконами, будут усилены.

Свет покрыл броню Дэйва, окрашивая её в более темный цвет, чем черный и покрывая руническими узорами. Его пальцы превратились в драконьи когти, а шлем из боевой короны превратился в драконий череп.

Он подался вперед с рёвом, способным разорвать пространство. Рев был не просто звуком, он имел физическую составляющую, разрывая воздух впереди, и ломая ветряные клинки, как тонкие ветки.

Дэйв с силой рванул ногу, ломая нефритовые руки, которые вцепились в него, разбивая их как хрупкое стекло.

Он рванул вперед со скоростью, намного превышающей ту, которую мог уловить взгляд генерала.

Генерал рубанул глефой в направлении Дэйва, только его глефа не нашла ничего, кроме пустого воздуха, Дэйв уже исчез с того места. Прежде чем генерал успел это заметить, чья-то рука схватила его за голову и ударила о землю.

Дэйв взмахнул крыльями, прижал лицо генерала к полу арены, и полетел низко над землей. Гнилая плоть генерала шаркала пол до тех пор, пока его череп не лишился её, после чего сам череп начал шаркать по земле, с каждым ударом о неровность оглушая генерала.

У Дэйва было пятнадцать секунд в Форме Дракона, и он собирался использовать их, чтобы заставить генерала страдать как можно дольше.

Оуки схватила Дэйва за руку, пока его тащили по полу. Он пробормотал что-то, но Дэйв даже не услышал.

Внезапно броню генерала покрыл зеленый слой нефрита, заключая его в ещё более прочную защиту. Она также закрыла и его лицо, останавливая его череп от полного разрушения о каменный пол. Рука, схватившая руку Дэйва, выпустила из ладони нефритовый шип, пронзивший руку Дэйва, это не было так больно из-за того, что он был в Форме Дракона, но нефритовый шип был острым и порезал нерв, это заставило хватку Дэйва ослабнуть и дало генералу шанс вырваться из рук Дэйва.

Дэйв подлетел лицом к лицу к генералу. Оуки рассмеялся и сказал: — Ты силён! Но я сильнее! Царство Солнца! Придите, ибо наш враг показал свои клыки! Придите к своему генералу! Присоединитесь ко мне!

Позади генерала с неба упали врата Тории, у подножия врат показалась широкая массивная каменная лестница, ведущая прямо к появившемуся из ниоткуда пурпурному облаку.

Сотни тысяч воинов в нефритовых и золотых доспехах устремились из них. Кто-то пешком, кто-то верхом, и все они были вооружены.

Король Нежити резко встал: — Это армия Запретного Царства! Наследие Бога Солнца! — рядом с ним Самаэль обнажил меч, Дагла — разжал когти, Лилит показала клыки, Пожиратель Душ забеспокоился, Дементи натянула лук, а Дагла начал концентрировать магию в своём скипетре.

Все Рыцари Рока встали и обнажили свое оружие, будто враг появился посреди Королевства Нежити, и нежить была готова к битве.

— Сядьте. НУ ЖЕ, ВНИЗ! — крикнул Ник, и вся нежить была вынуждена сесть.

У Дэйва возникло ощущение, что эта приближающаяся армия — плохая новость. Особенно учитывая реакцию Короля Нежити.

— ЗА ЦИНЬ! — крикнул Божественный Генерал, и армия позади него обратилась в призраков и духов, двинувшись одновременно вперёд, сливаясь вместе в единое копье, сделанное из оружия и жажды сражения, никогда прежде не виданной в Мире Завоевания.

— Хранитель наследия, хах, — ухмыльнулся Дэйв. Он убрал свои Перчатки Присягнувшего на Верность, и его острые зазубренные когти размером с кинжалы втянулись, а вместо этого вытащил Дюрандаль и Щит Аякса.

Он направил Щит Аякса вперед, чтобы отразить атаку. Челюсти массивного щита раскрылись, готовые поглотить то, что приближалось к нему.

Но, внезапно, Дэйв хмыкнул, порез на его руке, который оставил генерал, когда пронзил его нефритовым клинком, запульсировал, и из него быстро начал расти нефрит, который сковал движения его руки и накрыл щит. Проклятый Щит Аякса был бесполезен.

Дэйв поспешно ударил Дюрандалем по передней части щита, но нефрит вырос ещё больше и поглотил удар, в результате чего его оружие и щит были заключены в нефрит, не в состоянии высвободиться.

Атаковавшая армия ударила Дэйва в грудь, каждый меч, каждая глефа, каждое копье ударили его, съедая его полоску ОЗ, мечи находили прорехи в доспехах, стрелы пробивались в незащищенные части тела, копья глубоко вонзались в плоть, и всё больше и больше оружия рубило и резало его. Атака была натиском целой армии, сосредоточенной в одном ударе на одном человеке. Не останавливаясь, не колеблясь лезвия рубили, резали, кромсали и протыкали.

Даже с огромным процентом снижения урона от Формы Дракона ОЗ Дэйва уплывали, как наковальня тонущая в океане.

Атаки были слишком многочисленными, чтобы Дэйв мог попытаться защититься. Даже когда он выпустил Дюрандаль, он попытался отбиться, это было всё равно что пытаться ударить дым. Его тело было всё в порезах, броня не могла противостоять непрерывному натиску.

Атака всё продолжалась, и Дэйву уже казалось, что прошла целая вечность, он не мог даже шагу ступить, так как каждый удар был ошеломляющим. Он даже не мог использовать [Бастион], чтобы блокировать атаку, он был в Форме Дракона, и только навыки дракона были доступны.

Затем появилось уведомление:

Форма Дракона завершилась!

Почти сразу же Дэйв ощутил на себе удары атакующей армии, гораздо более сильные, после чего появилось ещё одно уведомление:

Вы в критическом состоянии!

Пассивная способность [Непоколебимый] активирована. На следующие 5 секунд вы неуязвимы!

У вас остался 1% ОЗ!

— Нет проблем! — проворчал Дэйв: — По крайней мере, теперь я могу использовать свои навыки, — он ухмыльнулся и использовал [Бессмертное Видение], телепортируясь прочь от натиска атаки. Но, оглянувшись, он увидел как приближающаяся эфирная атака, словно змея, начала поворачивать и снова последовала к нему. Дэйв посмотрел на генерала, тот стоял на коленях, хватая ртом воздух, в котором нежить не нуждалась. Его нефритовые доспехи были разрушены, а глефа в руке дрожала от напряжения. Он был проводником этого навыка, и он не мог двигаться, пока его использовал.

Дэйв схлопнул ладоши, и в небе раздался оглушительный грохот. Но на этом он не закончил, он начал складывать печати, создавая волну огня вокруг себя. Аура Угнетения Адского Тирана слилась с пламенем от его пламенем от навыка, и стала черным пламенем. Над Дэйвом появился призрачный драконий череп, потом ещё один, и ещё, и ещё, и так продолжалось пока не появилось сорок восемь Призрачных Драконьих Черепов, парящих в небе.

Все призрачные драконьи черепа направили на генерала свои раскрытые пасти и сконцентрировали дыхание черного пламени на нём, которое было достаточно горячим, чтобы расплавить плоть начиная от костей и заканчивая камнем в жидкую лаву.

Драконье дыхание сожгло генерала заживо, и прежде чем атака достигла Дэйва, чей иммунитет от [Непоколебимости] закончился, Оуки упал с коленей, и его глефа выпала из руки, заставив Армию Солнца исчезнуть вместе с вратами Тории и небесной лестницей.

Черепа, выпустив адское дыхание, все вместе устремились к генералу. Их исходным навыком был Призрачные Черепа, которые взрывались при контакте с врагом. И они сделали это, как только добрались до Оуки. Взорвались прямо перед его лицом, потрясая его каждым из сорока восьми взрывов.

Но Оуки не умер, он встал. Нефритовая броня на его лице и теле рассеялись, но он всё ещё пытался стоять, с широкой улыбкой на лице.

— Я чуть не попал на тот свет, дитя. Возможно, ты сказал правду, у тебя есть необходимая сила, чтобы убить старого короля кукловода. Сейчас я бы тоже его убил, ведь я получил наследие Бога Солнца в момент моей казни. Это значит, что я намного сильнее тебя, благословлённый Богами этого мира.

Оуки целеустремленными шагами двинулась вперед. Дэйв внимательно осмотрел его:

Полный осмотр запрещен!

Имя: Оуки Цинь

Класс: Небесный Генерал

ОЗ: 16 000 000 / 250 000 000

Здоровье генерала было выше, чем у Дэйва. Его ОЗ снизилось до 1% от базового, примерно до 5 000 000 ОЗ, в то время как у генерала ОЗ было в три раза больше. И все самые мощные навыки Дэйва были на перезарядке.

Сражение лицом к лицу было самоубийством, генерал был сильнее, быстрее и проворнее Дэйва, не говоря уже о том, что нефрит сковал левую руку Дэйва и блокировал пользование Щитом Аякса. Любые шансы на поглощение и отражение атак генерала были нулевыми.

— Ты был взвешен, был измерен, и признан никуда негодным! А теперь умри! — сказал генерал, высоко подняв свою глефу.

— Блин, вот вы все, ребята с монологами злодеев, в последний момент совершаете одни и те же ошибки, — произнес Дэйв.

Не до конца понимая смысл его слов, генерал остановился, но не из-за Дэйва, а из-за массивной тени, которая накрыла всю арену.

— Дагла… — произнес Король Нежити.

— Понял, — Дагла ударил скипетров по земле и телепортировала всех с арены.

— Это будет больно, — ухмыльнулся Дэйв, глядя на падающий гигантский метеорит. Прежде, чем глефа генерала смогла поразить Дэйва, последний использовал [Бастион] как для защиты от глефы, так и от падающего метеорита.

И метеорит упал…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 490. Ещё один показал свои клыки**

ФАТАЛИТИ!

Вам удалось победить Божественного Генерала Оуки в битве чести.

По воле Короля Нежити генерал Оуки теперь связан с Легионом Нежити.

Из-за превосходящих сил и способностей генерала Оуки он не может быть под вашим личным командованием.

Генерал Оуки теперь восьмой Рыцарь Бездны Легиона Нежити.

За подбор такого отличного приобретения для легиона, вы получаете +2,000,000 Очков Вклада

Обломки и пыль вскоре осели, Дэйв огляделся. Последствия падения метеорита были серьезными. Он уничтожил всю арену и посадочные места, на которых сидели зрители. Благодаря Дагле обошлось без жертв, но разбор массивных завалов обещал быть тяжёлым.

— Очаровательно. Так ты призвал силу небес, — заговорил Оуки, — он был прямо перед Дэйвом, полностью исцеленный, возрожденный Сердцем Смерти и вернувшийся в земли нежити.

— Так значит, я убедил тебя в том, что могу тебя побить?

— Я бы сказал, что тебе повезло, — гордость Оуки не позволяла ему признать своё поражение.

— Говори, что хочешь, но помни, что я не использовал своё наследие, сражаясь с тобой.

— Подожди, — заговорил Оуки: — То драконье превращение? Или та демоническая трансформация, разве это не твое наследие? Наследие демонов и драконов?

— Неа, я Чемпион Николаса, Бога Нежити. Того, который даровал тебе Проклятие Нежити. Это просто некоторые из навыков, которые я получил после победы над кое-какими монстрами. Тем не менее, это был хороший бой, давай как-нибудь повторим, — ухмыльнулся Дэйв.

Генерал не был уверен, что Дэйв говорит правду, но решил не рисковать и не унижаться снова: — Пока не интересно. Так где же этот ваш король?

— Он Мой и Твой король, ты должен это запомнить.

— Наше Дитя говорит правду, став членом Легиона, ты выполняешь Наши приказы.

— Я следую только за королем Цинь, а ты не мой король.

— Я — твой, — ответил Дэйв: — Я же сказал, что правлю этой страной.

Генерал нахмурился, ему не понравилось то, что он услышал.

— Бравые солдаты Цинь, идите сюда! — заговорил Дэйв, и на арену вышли солдаты, королевская гвардия, обычная гвардия и остальная армия, все, кто услышал его зов.

Вскоре арена была битком набита солдатами.

— Этот человек не признает моего царствования. Говорит, что я не его правитель.

Солдаты выхватили мечи и направили их на божественного генерала.

— УБЛЮДКИ! Да как вы смеете так обращаться к своему генералу?!

Один из солдат крикнул: — Божественный Генерал мертв. Он умер, казнен. Марионетка Короля Пепла заняла его место и убила все поколения королевской семьи Цинь.

— Я вернулся! Даже если старый король умер, почему вы позволили этому человеку править собой? — спросил Оуки.

— Он защищал нас, в то время когда ты никогда этого не делал. Ты — Божественный Генерал, ты вёл войны, сражался на передовой, но остальной народ в уголках Цинь умирал, голодал, не зная, как переживёт жестокие зимы востока. Ты никогда не заботился о людях, ты заботился только о своей личной славе, — сказал тот же солдат.

— Кто ты такой, чтобы говорить такую ложь!

— Я не лгу, — сказал солдат, снимая шлем, и, похоже, Оуки знал, кто этот старик под шлемом.

— Девятнадцатый?

— Да, твой слуга! Я следовал за тобой, носил твои доспехи с десяти лет, я знаю тебя лучше, чем ты сам себя, и говорю тебе, такой король, как Его Величество Кис Штин’брах, — это то, что нам нужно. Он восстановил Цинь, реформировал королевство, помог его гражданам, облегчил торговлю, хорошо заботится о людях, живущих за пределами городов и в городах, сделал дороги безопасными, и зачистил Дебри, и всё это менее чем за полгода, не заботясь о личной выгоде, не желая набить карманы золотом или завербовать солдат из маленьких детей для ведения войн, за которые придётся заплатить кровью и деньгами, без реальной выгоды. Посмотри на нас. Мы едим три раза в день, спим, пока не выспимся, и у нас даже есть пенсионный план и накопление денег, чтобы использовать их, когда мы постареем.

— Вы просто разленились! Солдат всегда должен быть готов к бою. Вы — мечи, вымокли от безделья и лени, и заржавели.

— Нет, тут ты ошибаешься, — сказал Дэйв.

— А ты что можешь знать о войне? Ты их портишь, развращаешь!

— Нет, ты идиот! Хорошее оружие требует хорошего ухода. Они увидели лучшую жизнь, с ними хорошо обращаются, они видели, что у них хорошее будущее. Я заплачу им деньги всего мира за то, что любой из моих солдат рвал зубами и ногтями за то, чтобы защитить то, что я им дал. В то время как твой тип солдат будет сражаться за что-то неосязаемое, как твоя честь, и даже не их.

— Но это же честь для королевства!

— Честь королевства не наполнит желудок голодного ребенка. Думай о своих людях в первую очередь как о людях, а потом как о солдатах, и тогда они последуют за тобой хоть на край света. Вся твоя слава была ради тебя самого. Ты хоть помнишь имена тех, кто умер рядом с тобой?

Рот Оуки открылся и закрылся.

— Видишь ли, правлю я и мне не безразличны люди, а ты всего лишь бывший правитель. Хочешь славы — ты найдешь её с Легионом Нежити. Но нежить не любит тех, кто не выполняет приказы. А кроме того, я стал самым молодым из Рыцарей Бездны, — Дэйв указал на группу Рыцарей Бездны рядом с Королем Нежити.

— И это при том, что я даже не могу сравнить себя ни с одним из них. Они намного сильнее меня. И если ты думаешь, что у тебя есть шанс победить меня, то любой из них может разорвать тебя на куски, ковыряясь при этом в носу. Так что соберись, новичок, ты теперь самый слабый из нас, и если захочешь иметь право голоса в совете Его Величества, тебе придется победить меня, прежде чем тебе разрешат говорить.

Самаэль поднял брови, наклонился к Дорте и сказал: — Не слишком ли драматично выглядит Кис Штин’брах? Я имею в виду, я чертовски уверен, что не сильнее его.

— И то верно, из всех нас, я думаю, только я мог бы дать ему прикурить. Но я сомневаюсь, что у меня будет высокий шанс на победу, если он пустит в бой Могильного Лорда.

— Тихо, — отразился голос Даглы в головах двух Рыцарей бездны: — Кис Штин’брах только что заставил новичка думать, что мы все монстры, и если он захочет бросить вызов нашему авторитету, ему придется пройти через него, в успехе чего я сомневаюсь. Это хороший способ поставить новичка на место.

Самаэль усмехнулся, Принц Нежити был бесстыден, но хитер, как всегда. Даже Король Нежити не возражал против его заявления, давая понять, что хорошо понимает своего принца.

— Тогда это означает, что мне ещё только предстоит пересечь море и взобраться на горы. Ну что ж, очень хорошо. Я уважаю силу, и если мне суждено быть среди сильных мира сего, сначала я уничтожу тебя.

— Да, но не надейся, тебе это никогда не удастся.

— Извините, что прерываю ваш маленький разговор, но у меня есть неотложное поручение, — сказал Николас.

Дэйв повернулся к маленькому божеству: — Что происходит?

— Ну, этот парень, — сказал Николас, — он только что получил ранг Рыцаря Бездны, а это значит, что ему нужен свой дивизион, а для этого нужно много Энергии Нежити. Тебе следует начать вербовку и оживление нежити.

— Я уже всё уладил.

— Как так, Дитя? — сказал Король Нежити.

— Ну, у нас много новообращенной нежити, которые хотят присоединиться к Легиону Нежити. Что может быть лучше, чем поместить их всех в дивизию Оуки. Им придется подчиняться его приказам, а поскольку он уже заслуженный генерал армии, держу пари, он сможет поставить их на место лучше, чем любой из нас, Рыцарей Бездны.

— Кис Штин’брах говорит правду. Кроме того, для его собственной личной армии Рыцарей Рока я позабочусь о том, чтобы оживить некоторых из лучших рыцарей. Я уже собрал часть для предстоящей битвы с Бедствиями, и не думаю, что у нас будет больше шансов оживить их, чем сейчас.

— Мне нужна моя собственная армия, а не какие-то остатки, которые никому не нужны, или люди, неспособные выполнять приказы.

Дэйв похлопал генерала по плечу: — Это твой шанс доказать, чего ты стоишь. Я имею в виду, если ты не можешь справиться даже с несколькими новичками, как ты проявишь себя в поручениях Короля Нежити? Лучше воспользуйся этим шансом.

Генерал нахмурился: — Я вел мужчин и детей, крестьян и женщин на войны в соотношении десять к одному, и я всё равно приносил победу Цинь, не смей думать, что я не смогу справиться с кучей хулиганов.

— Ну, те, кого ты возглавишь, не крестьяне и не дети, они хорошо сражаются, но у них может быть скверная привычка не выполнять приказы, и тебе придется избавиться от этой их привычки. Сделай свою работу хорошо, и Его Величество, вероятно, будет думать о тебе лучше. Мне пришлось возродить весь Легион Нежити, чтобы попасть в его совет, так ты отделался очень легким началом, будь благодарен.

Генерал не совсем понял, что Дэйв имел в виду, говоря о возрождении всего Легиона Нежити, но он сделал себе пометку расспросить всех вокруг о Принце Нежити.

— Хорошо, я рад, что мы во всём разобрались, но сейчас у нас есть небольшая проблема, — сказал Николас.

— Что ещё? — спросил Дэйв.

— Обнаружено Бедствие. Тебе нужно подготовиться.

— Черт, я только что избавился от одного, я не готов сражаться с другим так скоро. У меня навыки на перезарядке.

— Ну, это, видишь ли, немного особенное, — сказал Ник.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв.

— Это Бедствие Жертвы.

— Что это за фигня? — спросил Дэйв.

-Ниан. Довольно надоедливая маленькая змея.

— Господин. Сегодня первый Лунный Год. Ниан сходит со склона горы каждый раз в новом году, но мы всегда его прогоняли. Он никогда не забирал наших детей и женщин. Нет причин бояться его, его легко отпугнуть, — сказал один из солдат.

— Верно, но все эти годы вы делали это неправильно. Ниан должен умереть. Вы никогда не приносили ему никаких жертв, вы только отсрочивали его голод. Но теперь, когда все Бедствия готовы напасть, я очень сильно сомневаюсь, что окраска дверей в красный цвет и развешивание вывесок, пение и танцы всю ночь напролет удержат эту надоедливую змею на расстоянии.

— Но, он бессмертен, его нельзя убить! — сказал солдат.

— Нуууу, вот тут ты ошибаешься. Всё может умереть, просто нужен правильный инструмент, — улыбнулся Николас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 491. Пойти против традиции**

Дэйв не совсем понял, что Ник хотел сказать, поэтому он спросил: — Что ты имеешь ввиду под подходящим инструментом?

— Эти Бедствия, большинство из них, бессмертны, особенно самые мерзкие. Оружие, убивающее богов, обычно делает свое дело, но в некоторых случаях оно не так эффективно, потому что в случае с Нианом ты убьешь не монстра, а традицию.

— Хм, я до сих пор понятия не имею, о чем ты, чёрт возьми, говоришь, — ответил Дэйв.

— А когда имел? А теперь позволь мне объяснить на том языке, который тебе будет проще понять, малыш. Тебе придется убить монстра, но не его плоть, а сделать так, чтобы его… наследие, за неимением подходящего слова, было уничтожено.

— Хм, кажется, теперь я немного понял. Хорошо, так, когда же эта штука появится? — спросил Дэйв.

— Обычно празднества начинаются в полночь, — сказал один из солдат.

— Ладно, тогда мне придется позаботиться об этом, а пока у меня есть несколько приказов! Собраться! — приказал Дэйв.

— Мы оставляем тебя справляться с Бедствием, Дитя, — сказал Король Нежити: — Но если тебе нужна наша помощь, просто попроси.

— Не беспокойтесь, я думаю, что сам справлюсь. Вам, наверное, надо ещё закончить инвентаризацию добычи Короля Пепла.

— Мы не забыли тебя, Дитя, но большая часть имущества Короля Пепла охватывает знания, и всё, что достойно тебя, ещё только предстоит найти. Ничего, кроме осквернённых камней и сокровищ. Нам ещё предстоит найти что-то чистое в логове одного из самых нечестивых персонажей.

— Ладно, тогда удачи с этим.

— Стой, Дитя, ты, наверное, забыл. Разве ты не чувствуешь, как ветер пронизывает тебя насквозь? — усмехнулся Король Нежити.

Дэйв был слишком удивлен хихиканью Короля, чтобы понять, что тот намекает на дыру в его груди.

Он взглянул вниз и заметил огромную дыру в своей броне: — Охх чёрт, Адре, где он?

— Здесь, — отозвался кузнец-великан, уже вызванный Его Величеством.

Как только Дэйв обернулся, хмурый, определенно сердитый кузнец уже стоял позади него. И все же он не осмелился сказать ни слова Принцу.

— Да, извини за это. Вини его в этом, — Дэйв указал на Божественного Генерала.

— Хм, что это за доспехи, если они не держат урон. Делай свою работу и чини их, раб!

— Эмм, Оуки, я не знаю, как велись дела раньше, но ты видишь повреждения на своей броне? — указал Дэйв на Оуки.

— Да, я попрошу одного из кузнецов Цинь починить его. Это всего лишь доспех.

— Да, но вот тут ты ошибаешься, это Броня Нежити. Она пропитана Проклятием Нежити, любой живой, кто прикоснется к ней, умрет, — сказал Андре.

— Всё как он и сказал, — пожал плечами Дэйв.

— Что вы имеете в виду?

— Даже если бы не было Проклятия, только я мог бы их исправить. Как только ты стал нежитью, твоя броня сплавилась с Опрениумом, в этом мире нет кузнецов-людей, способных ковать этот металл.

— Гномы с высоких гор на западе могли ковать небесные и земные предметы.

— И всё же они не дотронутся до этой штуки. Они куют то, что принадлежит жизни. Опрениум был создан в недрах земли, где жизнь была уничтожена, где только демоны могут выживать и противостоять такой удушающей температуре. Один только жар, необходимый для переплавки этого металла, настолько высок, что у человека расплавились бы руки при одном только ударе. Только наша природа нежити может помочь нам выковать его, нам всё равно, если мы потеряем одну руку, мы используем другую, мы умрем, выковав металл, и вернемся, чтобы выковать ещё. Доспехи Принца Кис Штин’браха убили меня больше сотни раз, прежде чем я успел их закончить. Неужели ты думаешь, что человек сможет пережить сотню смертей, чтобы сделать твою броню заново?

Генерал потерял дар речи, даже Дэйв не был посвящен в тот факт, что Андре буквально умирал снова и снова, чтобы сделать его доспех. Это заставило его почувствовать вину за то, что он испортил его.

— Прошу прощения за моё невежество, о великий кузнец. Могу ли я рассчитывать на то, что ты починишь мой доспех? Моя битва с Принцем была… довольно захватывающей.

— Хорошо, но сначала доспехи Его Величества. Господин, отдайте их, я должен закончить до наступления ночи. Они не сильно повреждены, по крайней мере, не так сильно, как в первый раз, когда вы принесли их мне.

— Да, Андре, и спасибо тебе. Эй, если я получу что-то хорошее из арсенала Короля Пепла, я позабочусь о том, чтобы ты первым делом получил всё, что захочешь.

— Благодарю вас, Господин, но только Осквернённое оружие Догарона было бы более чем достаточной наградой для меня. Просто постарайтесь в будущем не приносить Доспехи Короля Войны в настолько ужасном состоянии.

— Я буду осторожнее, — улыбнулся Дэйв кузнецу и протянул ему доспехи. Он снова переключился на свой запасной набор, старый добрый сет Рыцаря Рока. Это было бы не самое приятное зрелище, если бы Дэйва увидели во всей его мёртвой наготе.

Рыцари Бездны разошлись, все они отправились по своим делам, как и Король Нежити.

Дэйв повернулся к Сингунду, который был с ним с самого начала, и сказал: — Нам придется объехать весь город.

— Для чего? — спросил орк.

— Ну, мы должны быть уверены, что ни один гражданин не вывесит никаких знаков. Нам нужно, чтобы Ниан пришёл к нам и не побоялся.

— Я чувствую, что сегодня всё равно будет много красного.

— Ага, кроваво-красного. Давай я позову Ребят, — сказал Дэйв и топнул ногой по земле.

Бад, Дог, Спарк, Тэнгу и даже Калель.

Все появились перед ним.

— Рад видеть вас всех здесь, Ребята.

— Если Господин велит и призывает нас, мы к вашим услугам, — сказал Калель.

— Эй, а разве ты не пытался надрать задницу тому Присягнувшему в море? Что с ним случилось?

— Он всё ещё жив, живучесть у него титаническая.

— Сколько раз ты уже убивал его?

— Восемь раз.

— Черт, даже после смерти Короля Пепла эта тварь всё ещё жива. Наверное, мне стоит помочь вам, ребята, но сейчас мне нужна помощь.

— Да, сэр, но не волнуйтесь, много нежити держат его занятым, а теперь, когда Сердце Смерти рядом, они могут умирать под водой, оживать, и снова запрыгивать в море, чтобы сражаться. Если хотите, я могу попросить помощи у одного из Рыцарей Бездны, так будет гораздо быстрее.

— Нет, у них есть свои дела, и я не хочу беспокоить их тем, что мы можем сделать сами. Кроме того, мы получим бонусы за это, если сделаем это по-своему.

— Как прикажете, Господин. Итак, для чего мы вам нужны?

— Мне нужно, чтобы вы, ребята, рассредоточились по всему городу и не давали никому вешать красные вывески или фонари. В городе должно оказаться Бедствие, и мы должны победить его.

Калель обнажил меч: — Как прикажете!

— Эй, попридержите лошадей! Я сказал остановить их, а не терроризировать! Скажите им, что Король Нежити запретил вывешивать фонари и праздновать.

— Я провёл с ними не так много времени, но это люди, которые очень привязаны к своим традициям, их будет трудно заставить воздержаться от этого без применения силы.

— Я знаю, но вы должны найти способ. Это для их же блага, если они повесят фонари, они вставят палку в колёса моему плану.

— Вы неправильно поняли идиому, — сказал Тэнгу.

Дэйв пожал плечами: — В любом случае, у нас есть время только до полуночи, так что расходимся!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 492. Небесный дьявол**

— Лорд Кис Штин’брах, ваши доспехи готовы, — обратился Андре к Дэйву.

Время было уже близко к полуночи, в столице стояла мертвая тишина. Окна и двери были забаррикадированы и заперты, люди прятались. Дэйв стоял перед воротами столицы Цинь, именно здесь Ниан мог войти в деревню. Стены Цинь были пятьдесят метров в высоту и десять метров в ширину из того, что сказали ему рассказали солдаты. Ниан, хоть и был массивным существом по размерам, был не так велик, как стены, и не смог бы пройти мимо них, но ворота, если бы он захотел, ему не составило бы большого труда снести.

Андре стоял позади Дэйва и протягивал ему доспехи Короля Войны нежити. Как только Дэйв закончил с доспехами, он поблагодарил Андре и сказал: — Тебе следует уйти.

— Как пожелаете. Я не очень хороший боец, поэтому прошу вас, будьте осторожны. Я не хочу, чтобы моя работа была растрачена впустую.

— Не беспокойся, я постараюсь, — сказал Дэйв и продолжил ждать у ворот.

Вскоре все Рыцари Рока появились позади него. Калель опустился на одно колено, чтобы доложить Дэйву.

— Ваше Величество, двери заперты, люди в своих домах, ни в одной части города нет красных символов или вывесок. Ниан обязательно придёт.

— Хорошо, у нас есть полчаса до начала лунного года.

— О каком чудовище они говорят, босс? — спросил Сингунд.

— Если я не ошибаюсь, Ниан — мерзкая тварь, он ест скот и детей, которых находит, уничтожает посевы и может снести здания всего города за одну ночь, если будет достаточно раздражен.

— Люди, кажется, знали о нём издавна, — сказал Бад.

— Да, оно упоминается в их сказаниях, чудовище, Бедствие, которое не было запечатано старыми богами и заперто в Ящике Пандоры.

— Если оно не было заперто богами, разве это не означает, что оно слабое? — добавил Сингунд.

— Нандлуши не был слабым. Он мог убить человека, если тот проявит хоть каплю страха, и при этом его не запечатали. Эта тварь, вероятно, ускользнула от их внимания, спряталась где-то, пока другие Бедствия сражались с богами.

— Я понимаю, тогда, нам придется самим его прогнать.

— Нет. Это то, что эти люди делают уже некоторое время, просто отгоняют его, каждый год, каждый раз, пока он становится всё голоднее, и, определенно, опаснее. А теперь, учитывая тот факт, что его приятели скоро выберутся наружу, он будет только лишний раз мешаться.

— Но я не понимаю, почему мы не стали наносить красные символы.

— Так, он точно придёт, — ухмыльнулся Дэйв.

Часы пробили двенадцать. Наступила полночь.

— Пора, — сказал Дэйв и надел свои Перчатки присягнувшего на верность.

Он с грохотом ударил их друг о друга, и руки его вспыхнули огнём.

Дэйв ударил кулаком в воздух над собой, выпустив в небо адского дракона, знак всем, кто его видел, оповещение. Он звал зверя.

Не прошло и секунды, как вдалеке раздался вой, такой первобытный, такой глубокий и низкий, настолько ужасный, что у человека поседели бы волосы. Он непрерывно сменялся новым. Зверь приближался.

— Сингунд, Калель, идите вперед, идите в поле. Бад, войди в мою тень. Дог, ты на подстраховке и сзади. Спарк, дай Ниану знать, где именно мы находимся.

Сингунд и Калель вышил в поле перед воротами, держа глаза в оба, в готовности атаковать то, что могло приблизиться. Искра в то же время выпустил пылающие огненные шары над воротами, чтобы Ниан заметил и увидел их.

Дог отошёл назад и ждал, когда Ниан совершит ужасную ошибку, пройдя мимо Дэйва, в то время как последний ждал приближающегося существа.

Прошло несколько секунд, и вой больше не разносился эхом, вокруг была тишина. Это вызвало у Дэйва некоторое беспокойство: неужели Бедствие сбежало?

Но прежде, чем он успел уйти в глубокие раздумья, что-то появилось прямо рядом с ним, это было мгновенно, внезапно и незаметно.

Дэйв даже не успел повернуть голову, чтобы посмотреть, что находится рядом с ним, когда на то место, где он стоял, опустился коготь размером с грузовик.

Благодаря мгновенной реакции Бада, который спрятался в тени Дэйва, последний был оттащен назад.

Громкий взрыв эхом отозвался у главных ворот столицы Цинь.

Дэйв лежал на спине, он смотрел вперед. Существо, тёмное, как ночь, по крайней мере, было в четыре раза больше Присягнувшего. У него было тело льва, но передняя часть была намного больше по сравнению с задней частью спины и задними лапами. Грива существа состояла из зелёно-красного пламени. Волосы на его локтях и коленях были такими же, зеленого-красного цвета, и даже кончик хвоста был словно сделан из огня.

Существо повернулось к Дэйву, на его кошачьей морде были усы из пламени, а рот имел острые зазубренные клыки, которых было более чем достаточно, чтобы размолоть камень или металл в пыль. И эти глаза, они вызывали у Дэйва легкое чувство трепета, они были золотисто-голубыми, прекрасными, но в то же время, когда кто-то ассоциировал их с чудовищем, из которого смотрят эти глаза, только страх и ужас посещали их.

Дэйв внимательно осмотрел существо:

Имя: Ниан

Уровень: 666

Ранг: Мелкое Бедствие Жертвоприношения

Уровень опасности: Катастрофический!

Урон: 66,666

ОЗ: ∞

Физ.Защ: 666

Маг.Защ: 666

Навыки:

[Катарсис] — Ниан — дальний родственник драконов, способен управлять огнём и атаковать с его помощью. Только из-за того, что когда-то у Ниана был небесная природа, прежде чем он обратиться к дьявольской природе, его пламя содержит как аспект разрушения, так и катарсис, что означает, что омытый пламенем Ниана человек умрет очищенным.

{Пассивная способность навыка} — Все огненные атаки Ниана наносят дополнительный 200% базового урона священным огнём.

[Истерика] — Ниан легко раздражается. За каждую его неудачную попытку убийства, его базовая сила растет на 1%.

[Везде и нигде] — Ниан был небесным существом до того, как стал дьявольским, каким и является сегодня. Он обитал в компании Повелителя Пространства в течение некоторого времени и постиг некоторые из его способностей. Ниан может частично искривлять пространство.

Лор: Ниан — небесный лев, однажды сошел с ума от ярости, узнав о смерти своего создателя. Он был избавлен от расплаты богов в те дни, когда Бедствия были заключены в Ящик Пандоры из-за его прошлого вклада и помощь богам. С тех пор Ниан терзает землю, развращенный и обезумевший от потери своего господина. Он стал тем, на кого должен был охотиться в первую очередь.

— Черт возьми, какая грустная судьба у этого малыша. Ну, а если серьезно, у всех Бедствий абсурдный запас здоровья.

Ниан исчез с того места, где был, только для того, чтобы Бад снова оттащил Дэйва в сторону, избегая ещё одного удара когтей.

— Черт, я вообще его не вижу, когда он двигается.

— Потому что ты используешь свои глаза, Господин, — раздался голос из тени: — Используй мою силу, — сказал Дог.

— Как, по-твоему, я могу это сделать?

— Закрой глаза, — сказал Дог, и Дэйв сделал, как его просили.

Вскоре видение Дэйва, которое было абсолютно черным, стало монохромным. Он мог видеть всё в контрастах черного и белого. То, чего он раньше не видел, тени, превратились в тропинки. Они вели из стороны в сторону, и то, что освещала луна, казалось твердым препятствием. Тень Ниана была четкой, даже если само существо двигалось со скоростью молнии, Дэйв мог точно определить его местоположение, у него было полное 360-градусное зрение.

Поначалу это вызывало головокружение, и Дэйв уже не отличал перед и зад, лево и право. В голове у него всё перемешалось.

— Не пытайся использовать свои чувства, чтобы двигаться, используй тени, — сказал Бад.

И в тот момент, когда нога Дэйва коснулась нависшей тени здания, все в его голове прояснилось, словно тень была магнитом для его нового местоположения. И по нему он мог определить направление и увернуться от приближающейся атаки Ниана.

Дэйв перекатился в сторону и полоснул Ниана по глазам, тот легко запрокинул голову и попытался откусить Дэйву голову.

Тело Дэйва погрузились в тень под ним, уклоняясь от челюстей смерти, и появились под грудью Ниана, где его собственное тело отбрасывало тень от лунного света.

Дэйв нанес удар Дюрандалем, но меч не успел оставить на твари ни единого следа. Он коснулся его груди, но в то же время зверь сдвинулся в сторону, и меч словно ударил иллюзию.

— Какого черта? — возмутился Дэйв.

— Господин, он использует Законы Пространства, чтобы избежать урона, — сказал Бад.

— Черт возьми, зачем ему вообще это нужно, эта штука практически бессмертна, учитывая его полоску ОЗ.

— Никто не захочет получить меч в живот, даже если он бессмертен, — добавил Бад.

— Хоть я и ненавижу его, но ты чертовски верно подметил.

Дэйв нырнул в тень и появился из соседней.

Ниан снова бросился на него, но Дэйв снова уклонился. Калель присоединился к битве. Он бросился на существо, которое даже не потрудилось уклониться от серебряного рыцаря. Калель пролетел через Ниана и вышел с другой стороны.

Но Ниан недооценил Калеля, народного рыцаря, единственной целью которого была охота на монстров, причиняющих вред слабым и невинным. Он был мастером в бою, и что-то подобное не заставляло его удивиться или перестать атаковать.

Калель сделал сальто в воздухе в тот момент, когда покинул тело Ниана, его ноги уперлись в ближайшую стену, а затем бросился назад, и его меч рассек одно из сухожилий Ниана, проливая кровь.

Глаза Ниана на секунду покраснели, и из пасти раздался ещё один душераздирающий рёв. Зверь был зол.

— Хорошая работа, Калель, он кровоточит… а если он кровоточит…

Калель, Бад и Сингунд одновременно отозвались: — Он умирает.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 493. Бесполезная способность**

Отряд продолжал атаковать монстра, но без особого успеха, его способность изгибать пространство делала почти все атаки бесполезными.

— У него есть двухсекундная перезарядка перед использованием изгиба пространства снова. Заставьте его использовать способность, а потом сразу атакуйте, — приказал Дэйв.

Дэйв увернулся от приближающегося когтя, нырнув в тень под ним и появившись из тени от задних ног Ниана, замахнулся Дюрандалем с сокрушительной мощью, ломая ногу зверю и заставляя его взреветь от ярости.

Зверь повернулся к Дэйву и прыгнул на него, последний попытался увернуться, но только понял, что уже находится не в тени, это не была вина Дэйва, Ниан изменил своё направление, помешав передвигаться своим врагам.

Калель бросился на Ниана, пытаясь ударить его плечом, чтобы остановить атаку на Дэйва, но нашёл только пустой воздух. Сингунд, с другой стороны, уже был готов напасть на Ниана в тот момент, когда атака Калеля потерпит неудачу.ы

Высший Орк замахнулся своими обеими мясистыми руками, в которых был тесак, и ударил по морде прыгнувшего Ниана, заставив последнего вздрогнуть и взвизгнуть. Ниан попятился назад, встал на задние лапы, которые, казалось, полностью зажили, а затем ударил обеими лапами по Дэйву и Калелю.

Дэйв и Калель откатились в сторону, уклоняясь от ударов существа.

— Это не работает, — пробормотал Дэйв.

— Давай уведём его от города. Мы не можем допустить, чтобы он устроил здесь хаос, — посоветовал Калель.

— Хорошая идея, уводим его, — сказал Дэйв, и группа начала отходить от городских ворот.

Отряду легко удалось увести Бедствие за пределы городской земли. До сих пор с монстром было не так уж трудно справиться, он был силен, он был бессмертен, но он не был проблемным. Его легко было спровоцировать и заставить делать то, что хотел Дэйв. Но это не было решением текущей проблемы.

— Похоже, у тебя неприятности, — рядом с Дэйвом раздался знакомый голос.

— Да, и ситуация становится всё более плохой. Как прошел твой квест наследия? — ответил Дэйв.

— Лишние заморочки за глупую способность быть честным, — ответил Ральф и пошел на помощь Дэйву.

— Держи голову выше. Монстр, кстати, может контролировать пространство, — сказал Дэйв и пошёл вперёд.

Рыцари Рока вокруг Дэйва заняли Ниана. Он был недостаточно умен, чтобы напасть на них и убить по одному, но и не настолько слаб, чтобы быть побежденным целой армией.

— Что с ним не так? — спросил Ральф.

— Обычное Бедствие, раздражающее, довольно сильное и бессмертное.

— Не сильно отличается от Перевёртыша, ты не можешь использовать на нём ту свою способность? — спросил Ральф и полоснул существо горизонтально. Ниан заметил приближающийся ветряной клинок и изогнул пространство, сделав своё тело временно недоступным для атаки, заставляя удар мгновенно пройти сквозь него.

— Черт возьми, Закон Пространства, — сказал Ральф.

— Ты с ним знаком? — спросил Дэйв.

— Да, приходилось сражаться с Тэнгу, которые обладали такой способностью, — сказал Ральф.

— Только не говори мне, что ты закончил свое наследие?

— Ещё не совсем, осталось пару шагов.

Дэйв бросился в сторону Ниана, рубанул зверя Дюрандалем, существо снова увернулось, но Калель и Сингунд ждали, когда оно воспользуется искривлением пространства, и как только Ниан полностью материализовался, эти двое нанесли удары ему в голову и плечо, заставив громко взвизгнуть.

Дэйв и Ральф отпрыгнули назад.

— Я не могу использовать Тесак Жизни на этом парне, он выше 450 уровня, — сказал Дэйв.

— Ну да, я совсем забыл об этом условии.

— Кроме того, способность на перезарядке.

— Да, и об этом забыл тоже. Даже мой новый навык не может помочь.

— Ты уже несколько раз говорил об этой способности… Что ты получил? — спросил Дэйв.

— Ничего особенного, я имею в виду, я даже не понимаю, как её пользоваться, — сказал Ральф и поделился экраном состояния с Дэйвом.

Перемотка

Пространство и время идут рука об руку. Перемотка назад — способность повернуть время вспять на одну секунду. Навык ограничен многими факторами и может перенести назад во времени только человека, но не весь мир.

Может быть использован на себе и других.

Перезарядка: 1 час.

Условие: Способность не влияет сама на себя.

— Видишь? Дерьмовая способность, чувак! Какой смысл мне отматывать себя назад на одну секунду?

— Ральф, ты болван! Ты только что выиграл нам битву! — спросил Дэйв.

— Эмм?

— Твоя способность чертовски имбалансна.

— О чем, черт возьми, ты говоришь?

— Условие, это довольно большой намек.

— Я всё ещё не улавливаю, чувак, — ответил Ральф.

— Ну, я лучше покажу тебе. [Последний Фантазм]! — Дэйв использовал свой навык наследия. Небеса разверзлись, и череповидная гитара Ника упала на землю, заставляя звук смерти отзываться по ней.

Небо над Цинь стало чернее ночи. Вскоре луна начала источать смертельное присутствие, поскольку Бог Нежити явился в мир и потребовал своё.

— Используй способность на мне по моей команде, ни секундой позже, ни секундой раньше. У нас есть только один шанс, — приказал Дэйв.

— Хорошо, — ответил Ральф.

— Бад, ты можешь связать Ниана? — спросил Дэйв.

— Могу, но он телепортируется в тот момент, когда я попытаюсь это сделать.

— Именно на это я и надеюсь. Жди моего сигнала, а потом исполняй, — сказал Дэйв.

— Дог, иди сюда! — Дэйв топнул ногой и призвал Дуллахана. Дуллахан, призванный изнутри территории Цинь, появился прямо рядом с Дэйвом.

— Дай этому Ниану отведать кулаков твоего бога, — попросил Дэйв.

Дуллахан кивнул и, опустившись на колено, ударил по земле, отчего в небесах над Цинь появился массивный полупрозрачный золотой кулак.

— Ральф, ты готов?

— Да, даже если я понятия не имею, какого черта ты делаешь.

— Хорошо, приятель! Вяжите его!

Бад появился под ногами Ниана и схватил его за ноги, тени слились с тенями, на мгновение Ниан оказался в ловушке.

Кулак Бога был готов опуститься на Ниана, но он использовал своё искривление пространства, чтобы телепортироваться прочь от него.

— Призрачный Край! — небеса разверзлись, и из них появилась крошечная рука Ника, которую он направил прямо на Ниана: — Сейчас, Ральф!

— Хорошо, Перемотка! — Ральф использовал свою способность на Дэйве.

Смертельная аура, которая быстро собралась вокруг Дэйва, рассеялась из-за способности Призрачного Края, который тот использовал, чтобы вывести себя из [Последнего Фантазма].

Глаза Дэйва ярко засияли, и на его лице появилась широкая улыбка: — Призрачный Край!

Вскоре смертоносная аура собралась вокруг Дэйва, и рядом с первой в небе появилась ещё одна крошечная рука.

Громкое «Хмм» эхом отозвалось в небе, но навык всё равно продолжал работать дальше.

Две способности против одного Ниана, который не мог использовать своё искривление пространства…

Как только пальцы рук указали на Ниана, тело последнего зашелушилось, превращая его из обычного состояния в состояние, когда его кости всего лишь обтянуты кожей, а затем он и вовсе рассеялся в пепел.

\*\*\*

Игрок Кис Штин’брах и игрок Бластер успешно победили второе Бедствие — Бедствие Жертвоприношения, Ниана.

В связи с тем, что они победили ещё одно Бедствие раньше времени, люди Завоевания смогут почувствовать себя в большей безопасности и смогут надеяться на лучшее завтра. Урожайность в землях Востока выросла на 20%.

\*\*\*

— Какого черта? Это неправильно, — сказал Ральф.

— Я же говорил тебе, что у тебя удивительная способность.

— Но ты же дважды использовал свой навык наследия! Один и тот же!

— Я знаю.

— Разве это справедливо?

— Вот именно что нет! — крикнул Ник.

Мгновение спустя Ник появился рядом с Дэйвом и Ральфом.

— Это было читерство, Малыш, ты заставил меня!

— Извини, но это не против правил, использовать наследие дважды.

— Вроде как да! Вот почему тебе разрешено использовать его только один раз, это уже опасно. Черт возьми, ты хоть знаешь, как тяжело сказывается перемотка времени на божестве? Я мог разделиться надвое!

— О чем ты говоришь? — спросил Ральф.

— Мы не связаны временем. Благодаря Повелителю Времени я могу сохранять свою личность, но заклинании может всё разрушить, никогда больше не используй его так!

— Я до сих пор понятия не имею, что случилось, и почему Ниан вообще умер? Разве твой навык не должен снимать только половину его ОЗ? И есть условие, что монстр должен иметь больше 60% ОЗ для активации? Как ты это сделал?

— Просто, навык Ника долго срабатывает по времени, поэтому, когда они вдвоем наложились на монстра, второй навык всё ещё считал, что у него больше 50% ОЗ. Ну и… оба они сложились, и бесконечность минус 100% равно 0.

— У меня голова сейчас взорвётся.

— Тем не менее, мне всё равно, насколько это было креативно, тебе больше не разрешается использовать его навык для навыков наследия, — сказал Ник.

— Это ограничение свободы.

— Нет, это не так! Тот факт, что ты чуть не создал другую мою личность, нарушив мои личный права… Я не хочу иметь дело с другим мной!

— Ладно, чувак, я буду иметь это в виду.… — сказал Дэйв.

— Мало просто иметь это в виду, Малыш, это серьезно, честно… Как ты мог быть таким… ууу!!! Черт побери, что бы там ни было, только не делай этого снова. Во всяком случае, хорошая работа, что ты справился с этим парнем, но как бы отвратительно это ни было, моя сила превратила его в ничто… Ты не получишь никакой награды!

— Но подожди, всё же, человек, убивший это Бедствие, не будет вознаграждён?

— Ну, тебе следовало подумать об этом прежде, чем использовать божественную силу, чтобы убить его. В любом случае, хорошая работа, я ухожу.

— Увидимся позже, Ник, — сказал Дэйв.

Маленький бог исчез из области, оставив группу посреди тёмной ночи на земле Цинь.

— Он не выглядел довольным.

— Да, пожалуй, мы немного перестарались. Использование навыка наследия дважды не входило в его планы. Так, расскажи-ка мне, как прошел твой квест наследия? — спросил Дэйв.

— Да, кстати об этом, у меня небольшая проблема, — сказал Ральф.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 494. Адский ритуал**

— Да, что за проблема? — спросил Дэйв.

— Ну, мне нужно в ад, — ответил Ральф.

— Серьёзно?

— Да, кажется, мне нужно ещё раз закалить эту катану. Своего рода апгрейд, и единственное, что может помочь — это черное пламя, которое есть только в аду.

— Но ад, должен быть совершенно другим Дополнением, — сказал Дэйв.

— Я не знаю, он должен был быть добавлен с последним патчем. Помнишь, что сказали разработчики о том, что игроки могут возродить демоническую фракцию?

— Ага. Давай спросим Альберта, — сказал Дэйв, и вскоре после того, как он назвал имя ИИ, в поле зрения появился старик в гавайской рубашке.

— Привет, ребята, чем могу быть полезен?

— Эй, Альберт, мы тут гадали, добавлено ли в игру уже Дополнение связанное с Адом. У нас есть задание, которое мы должны выполнить.

— Ну, технически, Ад — это не дополнение, это самостоятельный доминион, такой же, как и владения Демиурга.

— Судя по последней реакции Деми-говнюка на наш с Ником визит на Небеса, Асмодею не понравится, если мы туда отправимся.

— Я не сомневаюсь, что он лично появиться и убьет тебя на месте, — сказал Альберт.

— Воу, разве этого нельзя миновать? — спросил Ральф.

— Бро, я вроде как убил его сына, а он бог, и мы собираемся пойти в его владения, которые не здесь, не в Завоевании, у него есть все права разорвать нас на куски, — сказал Дэйв.

— Черт, это нехорошо.

— Мне придется попросить Ника об одолжении. Ему это совсем не понравится, — спросил Дэйв.

— Это всё? — спросил Альберт.

— Да, и ещё, если позволишь спросить, как продвигается твоё расследование со всей этой пикселизацией?

— Ооо, пока что, кажется, это прекратилось. Мы так и не выяснили, чем это было вызвано, но теперь всё хорошо. Всё вернулось на круги своя.

— Это хорошая новость. Спасибо, Альберт, нам пора.

— Удачной охоты, — сказал Альберт и исчез.

— Куда теперь? — спросил Ральф.

Дэйв повернулся к своим Рыцарям Рока: — Скажите народу Цинь, что Ниан мертв, они могут праздновать, как им заблагорассудится, без страха и риска.

— Да, мой Господин, — сказал Калель, ударив себя кулаком в грудь.

— Так куда мы? — спросил Ральф.

— В Урбург, Ник должен быть там.

Они воспользовались свитками телепортации в Урбург. Оказавшись в городе, они направились в бар.

В баре играла прекрасная музыка пианино. Как только Дэйв вошел, его глаза сфокусировались на источнике звука — прекрасной девушке, с головы до ног закутанная в темный плащ, единственное, что можно было увидеть, так это её руки, играющие на пианино так, будто были его продолжением.

Каждая нота — совершенное мелодичное меланхоличное воспоминание. Она словно играла саму душу музыки. В баре было тихо и спокойно, и все, кто сидел там, не издавали ни звука, поэтому самыми редкими были звуки кружек, поставленных на столы после того, как нежить делала глоток эля.

— Как дела, Малыш, — сказал Ник.

— Привет, Ник. Смерть, кажется, наслаждается жизнью.

— Да, мы всегда любили слушать её музыку. Что привело тебя сюда, Дэйв, Истребитель Бедствий? — спросил Ник.

— Всё ещё чувствую себя неловко из-за того, что случилось.

— Да, и я уже сказал, что это было не круто. Но забей, кажется, ты здесь по какому-то важному делу.

— Да, нам нужно отправиться в ад.

Смерть немедленно прекратила играть после того, как услышала что сказал Дэйв, остановившись не на той ноте.

Она повернулась к Дэйву и Нику: — Ты ведь шутишь, правда?

— Похоже, что я шучу? — спросил Дэйв.

— В том-то и дело, что должен выглядеть так, будто шутишь! Ты в своём уме? Асмодей разорвет тебя на части, как только ты войдешь в его владения, — сказал Ник.

— Я знаю.

— Тогда зачем? Зачем тебе туда идти? — спросил Ник.

— Нам нужно закалить меч этого парня, чёрное пламя и всё такое.

— Disas Obascus Fervis. Это неприятная штука. Дай угадаю, ты собираешься перековать Создателя Разлома в его первоначальную форму, — спросил Ник.

— Понятия не имею, я просто помогаю своему приятелю, — парировал Дэйв.

— Ага, — сказал Ральф.

— Почему бы тебе не пойти одному? Зачем тащить с собой моего чемпиона? — обратился Ник к Ральфу.

— Ну, он единственный, у кого есть связи с богами. И я думал, что он знает дорогу, но если нет возможности взять его с собой, я пойду один, если придётся.

— Нет, это не изменит того факта, что Асмодей убьет и тебя, если ты сделаешь хоть шаг в его владения, — сказал Ник.

— Почему? Я имею в виду, что это Дэйв убил Короля Пепла, он не должен беспокоиться о второстепенном персонаже вроде меня.

— Вот тут ты ошибаешься, — сказала Смерть. Она впервые присоединилась к разговору.

— Смертный, твоя жизнь будет утрачена в тот момент, когда ты пройдёшь сквозь врата Гиены. Он не потерпит никого, кто участвовал в войне против его сына, не говоря уже о том, что он вообще не потерпит никого, кто вторгся в его владения.

— Это чертовски усложняет дело, в буквальном смысле, — сказал Ральф.

— Хотя у меня есть способ, — сказал Ник: — Но тебе это не понравится.

— Что за способ? — спросил Дэйв.

— Ну, тебе понадобятся две вещи, Присягнувший на Верность и кровь.

— Ну даже не знаю, все Присягнувшие погибли в последней битве, я имею в виду, со смертью Короля Пепла они все просто… умерли.

— Ну как бы да, но нет, есть один, который был Избран силой Короля Пепла, он умер уже много раз после смерти Короля Пепла, но благословение всё ещё при нём.

— Ооо, так ты говоришь о Черном Присягнувшем. Ладно, и что с ним делать? — спросил Дэйв.

— Тебе придётся убедить его присоединиться к тебе. Что будет невозможно, пока ты не воспользуешься тем средством, — сказал Ник.

— Каким средством?

— Вон тем, — Ник указал на Щит Аякса, который был прикреплён за спиной Дэйва.

— Не может быть, ты говоришь о чашах? — спросил Дэйв.

— Да, со смертью Короля Пепла эта кровь больше не может превращать людей в демонов, но это всё ещё кровь демона королевской крови, её можно использовать в некоторых ритуалах, — добавил Ник.

— Хорошо, тогда что мне для него нужно? — спросил Дэйв.

— Иди к Дагле, расспроси его об Адском Ритуале и Прохождении через Старые Врата.

— Понял, — сказал Дэйв и кивнул Ральфу, чтобы они уходили.

\*\*\*

Как только они вышли из таверны, Смерть повернулся к Нику и спросил: — Ты уверен, что это умный поступок?

— Вовсе нет. Он равносилен самоубийству, одна ошибка, и Асмодей позаботится о том, чтобы Малыш увидел свои худшие кошмары.

— Тогда зачем ты его послал?

— Потому что этот парень всегда делает невозможное возможным, и всегда забавно наблюдать, как он это делает.

Смерть покачала головой и продолжила играть.

\*\*\*

Дэйв и Ральф появились в Царстве Мертвых, которое в настоящее время находится в самом сердце столицы Королевства Цинь.

Они оба поднялись по лестнице Костяной Башни и направились наверх, где Дэйв свернул и направился в кабинет Даглы.

Старый лич просматривал какие-то старые документы, исследования или что там ещё личи его возраста делают в свободное время. В другой руке он держал кубок с вином, как показалось Дэйву.

— Как дела, Дагла.

— Приветствую вас, юный Принц, могу я быть чем-то полезен? — спросил прекрасный на вид лич. Безжизненные Капли произвели большое косметическое изменение лича.

— Да, мне нужна услуга. Ник сказал, что ты знаешь об Адском Ритуале…

Слова Дэйва были резко прерваны брызнувшим изо рта лича вином, которое попало на его стол и документы.

Лича закашлялся.

— Приятель, ты в порядке? — спросил Дэйв.

— Звезды и Камни, юноша, почему, во имя всего нечестивого, ты хочешь совершить этот обряд? — спросил Дагла.

— Не только этот. Он также сказал, что мне нужна информация о Прохождении через старые Врата.

— Палки и Камни! На этом всё, я вам ничего не скажу, ничего хорошего из этого не выйдет. Оставьте эту затею, Принц, это невозможно! Я не буду этого делать!

— Он не сбежит, поджав хвост, — добавил Ральф.

— Да ладно тебе, Дагла, в чем дело? — спросил Дэйв.

— Нет! Это только вложит идеи в вашу голову! Это плохо, очень плохо! — ответил Дагла.

— Сообщи ему то, что нужно, Дагла, — раздался за спиной Дэйва голос Короля Нежити.

— Ваше величество! Ты ведь понимаешь, что это значит?!

— Да, — Король Нежити повернулся к Дэйву и сказал: — Дитя, что бы ни случилось, помни — ты дитя Легиона, всегда помни об этом. Дагла, а теперь скажи ему то, что нужно.

— Будь проклят этот день. Юный Принц, это не шутки, этот серьёзный ритуал. Он не похож ни на какие другие обряды. Он превратит вас в то, чем вы не хотите быть.

— Что ты имеешь в виду?

— Это обряд овладения зверем. Демоническим. А с помощью специальных средств, которые вам предстоит достать, единственный, кем вы можете овладеть — это Присягнувший на Верность. Что касается Прохода через Старые Врата, то это путь к Гиене, аду, который мы знаем. Ты хочешь попасть в ад? Зачем? — спрашивал Дагла.

— Нам нужно достать оттуда черный огонь для меча.

— Disas Obascus Fervis. Ты не сможешь дотронуться до него, тебе понадобится специальное хранилище для этого пламени.

— Подожди, но, насколько я слышал, в этом мире остался только один Присягнувший, — сказал Ральф.

— Да.

— Значит, пойти может только один из нас, — сказал Ральф.

— Да, а поскольку врата ада ещё не открылись, это единственный путь.

— Тогда позволь мне это сделать, — сказал Ральф: — Нет нужды тебе туда идти. Я имею в виду, что это мой квест.

— Как бы мне этого ни хотелось и как бы я не хотел подвергать опасности нашего принца, ты не контактировал с демонической энергией. А он да, — сказал Дагла.

— Ах, Демоническое Вознесение.

— Я подготовлю для тебя ритуал и принесу склянку, в которой ты сможешь держать Disas Obascus Fervis. Подожди здесь, — отошёл Дагла.

Ральф повернулся к Дэйву и сказал: — Чувак, мне жаль, что я втянул тебя в это.

— Всё круто, для этого и нужны друзья.

— Ты отправишься из-за меня в ад, даже для дружбы это уже слишком. Чувак, мы можем сделать это немного позже, я подожду, пока какой-нибудь парень откроет ворота в ад, или сам выясню, как это сделать.

— Но в чем тогда веселье? — Дэйв одарил Ральфа самой злобной ухмылкой драугра: — Насколько я понимаю, мне предстоит открыть ещё одну новую область. Там будет довольно жарко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 495. Под контролем**

Дагла вернулся в кабинет, держа в руке маленький фиолетовый флакон, который он протянул Дэйву.

Вечный сосуд

Флакон, который может хранить все виды стихий, отделяя их от времени и пространства, держа в совершенно иной реальности.

— Disas Obascus Fervis — это пламя, не похожее ни на какое другое, оно не выживет больше одного часа вне атмосферы ада, этот сосуд поможет поддерживать его жизнь до тех пор, пока оно запечатано внутри.

— Что касается этого, — он протянул ему черную свечу: — Зажги её, когда будешь рядом с Присягнувшим. Тебе придется сразиться с ним, не в битве плоти, а в битве разумов, я советую тебе сильно измотать его, прежде чем использовать свечу, тебе понадобится всё умственное сосредоточение, если захочешь привязать его к своей воле.

— Спасибо, — Дэйв взял черную свечу, которую не мог осмотреть, как ни старался.

— Как только ты сможешь овладеть Присягнувшим, направляйся в Урбург, Проход через Старые Врата находится под колодцем внутри города.

— Ооо, я никогда не думал, что это будет так близко, — ответил Дэйв.

— Это одна из причин, по которой демоны из Преисподней напали на Урбург, как только у них появилась возможность покинуть её. Разрушения, которое ты видел, впервые придя туда, было последствиями сражения, чтобы взять под контроль Проход через Старые Врата. К счастью, Рамша и некоторые из последователей Бога Нежити Николаса сумели сохранить его плотно запечатанным, прежде чем что-либо из ада когда-либо вышло.

— Полагаю, в аду есть свои мерзости.

— Самые наихудшие, но не обманывайся, хотя они и могут быть сильными, но в ближайшем будущем мы столкнемся с гораздо более страшными штуками.

— Ты хочешь сказать, что демоны не одобряют идею о том, что Бедствия придут и воцарят хаос в этом мире?

— Да, Бедствия — это существа, которые стремятся к разрушению, как и демоны, только демоны хотят править разрушенными остатками этого мира, в то время как бедствия стремятся поглотить его целиком.

— Спасибо, что всё прояснил. Я отправлюсь к морю, держу пари, что Крэки уже очень устал сражаться с Присягнувшим.

— Да, думаю стоит, битва между ними идёт почти месяц, они не устают, но лучше, если немного отдохнут.

— Понял, Ральф бро, ты тоже можешь отдохнуть, позволь мне заняться этим.

Ральф вздохнул и сказал: — Прости, что сваливаю всё это на тебя, брат.

— Не волнуйся, я же сказал тебе, что это хороший шанс увидеть то, чего раньше не видел ни один игрок.

— Большое спасибо, приятель.

Дэйв ухмыльнулся другу и разорвал свиток телепортации. Он появился за пределами дворца, у ворот в центр города Цинь.

Он направился к докам. Ночь только была в самом начале, но яростные звуки сражения, которые были непрерывными и продолжались в море, никогда не прекращались.

Дэйв спрыгнул на зеркальную поверхность моря, он не упал, как якорь, из-за воздействия Кракена на морскую воду.

— Крэки, впусти меня, — сказал Дэйв, и тут же область под Дэйвом стала жидкой, и он провалился в воду.

Дэйва поймала акулья колесница, он ухватился за железные поводья акул и забрался в колесницу.

Акулы с диким ликованием направились к месту сражения.

Дэйв посмотрел на Присягнувшего, он был слаб, едва мог отмахиваться. Вода не давала ему использовать своё пламя, так как жар только вредил ему. Нежить плавала вокруг Рослого, используя колесницы, нарезая и атакуя его при любой возможности, при этом зная, что один удар этого зверя отправит их в Царство Нежити.

Кракен держал Присягнувшего на расстоянии, он тоже выглядел не слишком здоровым. У него, в отличие от Присягнувшего, была только одна жизнь. И если он умрет, Присягнувший выберется наружу. Но Морской Бог сумел сдержать Присягнувшего, тем более что они сражались во владениях Кракена.

Дэйв перевел взгляд на врага и осмотрел раненого Присягнувшего.

Избранный Присягнувший на Верность

Уровень: 650

Ранг: (Эфирный)

Принадлежность: [Демонический]

Уровень опасности: ☠ ☠ ☠

ОЗ: 1,850,000 / 12,000,000,000

Физ.Защ: 250,000

Маг.Защ: 250 000

Навыки:

[Благословенный] (Пассивная способность) — Возрождается в более сильной форме после смерти. Каждая смерть увеличивает базовый запас ОЗ на??? %.

[Пламя бездны] — Данный эффект пламени Присягнувшего оказывает дополнительное влияние на снаряжение противника, психическое состояние и вызывает самосожжение вместо перегрева.

[Самосожжение] — Как только игрок выходит за [Перегрев], его аватар мгновенно сжигает 20% своего максимального ОЗ.

[Аура бездны] — Наносит 0,5% от максимального ОЗ цели прямым уроном. Непрерывна и не может быть прервана, если Присягнувший не оглушен, но как только эффект оглушения с Присягнувшего спадает, эффект Ауры возобновится.

[Луч пламени] — Выстреливает потоком пламени, которое может расплавить всё на своём пути. Наносит 20% от максимального ОЗ цели прямым уроном.

[Гранитовая кожа] — Присягнувший — это существо, созданное из гнева вулкана, оно покрывает свое тело тонким слоем гранита, который может свести на нет 20% наносимого ему урона. Как только гранитовая кожа спадёт, Присягнувший получит 20% дополнительного урона.

Лор:

Существо из глубины, обязанное служить Королю Пепла как раб и защитник. Этот избранный Короля Пепла правит всеми Присягнувшими в своих владениях. Это редкое существо, которое могло бы развиваться дальше, и больше, чем просто бессмысленный хаос, который ищут Присягнувшие.

Эти существа питаются магмой и невосприимчивы к огню, в их присутствии жар в области увеличивается с тревожной скоростью, вызывая потерю здоровья в размере 5000 ОЗ/сек.

— Прекрасно. Все, прекратите атаковать! — отдал приказ Дэйв. И существа прекратили атаковать.

Они отошли от сопротивляющегося Присягнувшего.

Дэйв подобрался ближе и вытащил свечу.

— Черт побери, мы же в воде, надеюсь, это одна из тех вещей, которые могут гореть даже под водой, — пробормотал Дэйв. Он не хотел выпускать Присягнувшего из моря, чтобы это не вызвало больше проблем, чем нужно.

Дэйв сменил меч и щит на перчатки присягнувшего на верность. Он щелкнул пальцами над свечой, и та загорелась ужасающим пламенем.

Темное море стало ещё темнее, и всё, что мог разглядеть в нём Дэйв, это был Присягнувший, Присягнувший же мог видеть только Дэйва перед ним.

Присягнувший попытался двинуться вперед, но не смог сдвинуться с места, как и Дэйв.

Вскоре волна тошнотворной головной боли обрушилась на Дэйва.

Дэйв почувствовал, как на него наваливается ужасающее давление, словно Присягнувший пытался вырваться из его черепа, как в каком-то второсортном фильме ужасов. Ему это не понравилось.

Дэйв стиснул зубы, пытаясь противостоять непрерывному, нарастающему и усиливающемуся ментальному давлению. По какой-то причине Дэйв не мог бороться с ним, он знал, что просто борьба с ментальной атакой Присягнувшего не заставит его подчиниться. Он просто бился головой о камень, и голова Дэйва рано или поздно должна была расколоться.

Внезапно ему пришла в голову мысль: — Если я не могу подавить тебя, он сможет, — сказал Дэйв с широкой улыбкой.

Он немедленно активировал [Угнетение Адского Тирана], давление на разум Дэйва исчезло, как будто даже и не существовало. Вода вокруг него кипела, пока черная аура его навыка боролась с океаном. Череп, столь злобный по отношению ко всем, что когда-либо существовало, появился и посмотрел сверху вниз на Присягнувшего, его глаза были полны безразличия, и после громкого фырканья изображение Присягнувшего перед Дэйвом треснуло и раскололось на миллионы кусочков.

Дэйв сглотнул: — Кто, черт возьми, владелец этого черепа? — задался он вопросом. Когда-нибудь он обязательно это выяснит, но сейчас были более важные дела. Фрагменты Присягнувшего превратились в маленькие темные пятна и влетели прямо в голову Дэйва. Внезапно Дэйва затошнило. Его восприятие реальности изменилось. Цвета начали принимать другие оттенки, и он начал видеть мир в других цветах, в буквальном смысле.

И тут Дэйв увидел… а затем понял, что находится внутри Присягнувшего. Нежить перед ним плавала, словно трупы в море.

Прежде, чем Дэйв успел пошевелиться, Присягнувший, которого он контролировал, открыл рот и втянул в себя воду. Тело Дэйва тут же было поглощено ртом Присягнувшего.

— Какого хрена ты делаешь, это моё тело! — крикнул Дэйв, и слова вылетели из головы Присягнувшего.

— Не обращай на это внимания, — раздался голос Ника прямо в голове Дэйва: — Мой Малыш в безопасности в желудке Присягнувшего, и он не убьет его. Тебе необходимо, чтобы твоё тело было ближе к твоей душе, если хочешь сохранить владение над этим существом.

— Окей, спасибо, наверное, — сказал Присягнувший. Или, в данном случае, Дэйв в роли Присягнувшего.

Нежить вокруг Дэйва понятия не имела, что происходит, но вид Присягнувшего, говорящего тем же голосом, что и их Принц, немного успокоил их.

— Крэки, открывай, я иду в ад, а вы все можете идти отдохнуть, — сказал Дэйв.

Кракен дезактивировал свою способность, и морская вода снова начала вести себя как обычно. Присягнувший Дэйв выплыл. И в тот момент, когда он вышел из морской воды, перед ним появилось уведомление.

Вы успешно овладели Избранным Присягнувшим на Верность.

Все ваши способности временно недоступны.

Вы получаете все способности Присягнувшего на Верность взамен.

Смертей осталось: 2

— Черт, ещё две смерти. Ну, мы не могли подсчитать, так что ты уже одной ногой в могиле. Но, черт возьми, я не могу использовать свитки телепортации или врата, — вздохнул Дэйв.

Он посмотрел на запад, Урбург находился в том направлении, к западу от столицы Цинь.

— Посмотрим, как быстро ты можешь передвигаться, — пробормотал Дэйв и бросился вперед.

Не зная, какая сила скрывается за задними и передними лапами Присягнувшего, он сумел прыгнуть на сотни метров в воздух и приземлиться прямо у стен Цинь.

— 12,000

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 496. В Тартар**

Присягнувший Дэйв мчался через Дебри. Каждый шаг, каждый прыжок и каждый рывок давали ощущение свободы. Массивная фигура Черного Присягнувшего была не помехой Дэйву, а бонусом, добавляющим импульс. Он не заботился о препятствиях на своем пути: каждый камень был превращен в пыль, каждое дерево, которое Избранный Присягнувший задевал своим телом, обращалось огнём, и пока он проносился мимо, оно превращалось в пылающий пепел.

Тепло, исходящее от его тела, делало Присягнувшего врагом природы. А благодаря увеличивающемуся теплу тела, его ОЗ постепенно восстанавливался, исцеления некоторые раны, полученные в битве с Нежитью.

Вскоре появился Урбург. И в тот момент, когда фигура Дэйва стала видна, нежить толпами бросилась к окраине Урбурга, приготовив свои щиты и готовясь к битве.

— Стоять! — крикнул Дэйв, и звук вылетел из акульей улыбки Присягнувшего.

Нежить сначала не поняла, но приказ подчинил их против воли, командир сказал, и они были обязаны подчиниться. Они уступили дорогу обсидиановому присягнувшему, чтобы тот пересек улицу и двинулся к центру города, прямо к вратам.

Ник и Смерть вышли из паба.

— Честно говоря не так уж и плохо, если Асмодей не будет предупрежден, он ни за что не заметит, — сказала Смерть.

— Ага, даже когда я нахожусь рядом с ним, и если не прилагать усилий рассмотреть его, он выглядит, на мой взгляд, идеальным Присягнувшим. Дагла предпринял серьезные усилия. Как тебе это удалось? — спросил Ник.

— Дагла дал мне свечу.

— Ооо, Скорбь Души. Они редкость в этом мире, и, полагаю, их осталось не так уж много. Это ценный предмет, он сделал твой контроль более плавным и без больших умственных усилий, чем следовало. Но Присягнувший, которым ты завладел, не собирается принимать это и молчать. Ты должен быть осторожен.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Дэйв.

— Здоровье, как только он достаточно исцелится, он попытается вырваться из-под контроля. И ты действительно не захочешь этого, особенно с твоим изначальным телом внутри его желудка, — ухмыльнулся Ник.

— Я не должен был позволить ему съесть меня, да?

— Тебе было бы труднее контролировать его, если бы твоё тело не было рядом. А теперь позволь мне открыть тебе проход, — сказал Ник.

Он указал на колодец, который находился всего в нескольких шагах от врат телепортации, и вскоре в нём заурчала вода. Вода, которая поднялась, не просачивалась через край, а осталась на уровне колодца, создавая большую круглую водяную форму.

Она сменила цвет на самые темные оттенки оранжевого: — Как заберёшь пламя, возвращайся в то же место, куда тебя телепортирует. Я не могу знать, где ты окажешься в аду, но я позабочусь о том, чтобы твоё проникновение невозможно было заметить. Асмодей не будет сидеть настороже, потому что он и подумать не может, что ты окажешься в аду, но как только тебя обнаружат, даже я не смогу тебе помочь.

— Да, я постараюсь не высовываться, — сказал Дэйв.

— Залезай, — сказал Ник.

Дэйв прыгнул в оранжевую воду и быстро помчался по туннелю. Стены туннеля были сотканы из душ, слитых воедино в уродливых и измученных формах. Они визжали и выли в агонии и страданиях, ища выход в мир, никогда не имея передышки и навсегда привязанные к стенам туннеля.

Дэйв быстро падал на дно, и с каждой секундой погружения становилось всё темнее и темнее, а вой душ становился всё громче и мучительнее.

Вскоре он увидел свет в конце туннеля, только свет был пламенем, таким ярким и горячим, что ни одно живое существо не смогло бы выжить в таких обстоятельствах.

\*\*\*

Добро пожаловать в Тартар.

Вы первый игрок, который ступил на эти земли.

За всех убитых монстров в качестве награды будут давать удвоенный опыт.

Со всех монстров будет падать их лучшее снаряжение при первом убийстве.

Эти бонусы будут длиться в течение одной недели игрового времени.

\*\*\*

Дэйв заметил, что жар Тартара не причинял ему никакого дискомфорта, а даже напротив, тело Присягнувшего восстанавливалось гораздо быстрее, чем раньше.

— Черт возьми, при такой скорости восстановления Присягнуший будет полностью здоров меньше чем через час, — проворчал Дэйв. Он огляделся, чтобы осмотреть окрестности.

Воздух был наполнен сажей и сернистым дымом. То немногое, что там было, имело угрюмый красноватый оттенок и свет исходил от земли, а не с неба.

Вдобавок, к естественному вулканическому свету, рассеянному повсюду, куда ни взглянул Дэйв, виднелись неглубокие огненные озера. Костры сжигали плоть людей и зверей. Сотни тысяч существ, выстроенных в шеренгу, связанных цепью проходили через огонь, чтобы гореть заживо, но так и не познать истинной смерти. Они выходили с дальнего берега озера и плелись к следующему огненному бассейну. Наполненный пеплом ветер доносил тени воплей и уныния жертв.

Дэйв почувствовал раздражение: — Кто бы ни управлял этим местом, у него явно что-то не так с головой.

Дэйв пошел вперед, вдалеке виднелась массивная гора, на которой возвышался дворец, будто наблюдавший за всем этим местом.

— Ник не дал мне четких указаний, где искать это пламя. Но, судя по тому дворцу, я готов поспорить, что именно там находится пламя. Но как я туда доберусь с этим проклятым звериным телом?

Прежде, чем Дэйв успел подумать, к нему подошел Присягнувший и начал его обнюхивать.

Раздраженный Дэйв ударил Присягнувшего по лицу лапой и зарычал.

Меньший Присягнувший попятился, заскулил и, поджав хвост, двинулся прочь.

— Думаю, это тело действует инстинктивно, я даже не пошевелил им, оно само отшвырнуло другого Присягнувшего. Защита территории? Или, возможно, чтобы показать своё превосходство.

Поразмыслив над поведением Избранного Присягнувшего Дэйв двинулся вперед. У него оставалось не так уж много времени; он чувствовал, как его хватка на Присягнувшем слабеет с каждой минутой. Дэйв был уверен, что после того, как Присягнувший будет полностью восстановится, ему будет трудно удержать его под контролем.

После получасовой пробежки Дэйв оказался у подножия горы, где находился дворец: — Если убрать зловоние, вопли душ и невыносимую жару, это место было бы не так уж плохо для новой базы нежити, — подумал Дэйв.

Несколько Присягнувших поднимались на гору, возможно, их вызвали туда. Дэйву это было на руку, ему нужно было подойти поближе, чтобы лучше рассмотреть окрестности.

Присягнувшему не потребовалось много времени, чтобы взобраться на вершину горы и войти во дворец. Удивительно, но вход был настолько широк, что в нем могли поместиться несколько Присягнувших бок о бок. Да и сам дворец был настолько большим, что он видел, как некоторые из Присягнувших прохлаждались на башнях или на стенах.

— Хорошо, думаю это не вызовет подозрений, если я пройду и осмотрюсь.

Прежде, чем Дэйв успел сделать хоть шаг, небо над ним потемнело, сильнее, чем должно было быть в аду, и облака пара закружились, создавая форму, которая была настолько далека от человека, насколько это было возможно.

Клочья рассеянного пара слились воедино, пылая ярко-красным и образуя силуэт многорукого чешуйчатого существа с телом свиньи, головой и шеей дракона.

Из середины тела свиньи вырывался толстый человеческий торс с тремя головами. Средняя голова была человеческой с рогами, с двух других сторон были голова коровы и голова овцы.

Существо посмотрело вниз на идущих к его дворцу Присягнувших и снова растворилось в дыму, который клубами поднялся к вершине дворца.

— Это было ужасно подозрительно, — пробормотал Дэйв себе под нос и двинулся через дворцовые ворота.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 497. Дьявольские Пути**

Дворец был огромен, каждый вход был достаточно велик, чтобы великан смог легко пройти в него. Всё здание, по сути, не было рассчитано на то, что по нему сможет пройти гуманоид или кто-то человеческого роста, оно было слишком велико, и перемещение из одной части дворца в другую заняло бы значительное количество времени.

Внутри дворца было полно демонических войнов, они были намного больше, чем те, с которыми Дэйв сражался в Подземном Мире, подчиненные Короля Пепла. И среди них бродили Присягнувшие, вольные делать всё, что им заблагорассудится.

Во дворце были гигантские колонны, поддерживающие потолок, и некоторые Присягнувшие взбирались на колонны и отдыхали на них, словно гигантские ящерицы.

Весь дворец пропах серой и вонял кислым запахом горелой гнилой плоти.

Магматические бассейны располагались вокруг некоторых колонн, в которых отдыхали как демоны воины, так и Присягнувшие.

Дэйв продолжил идти вперед, даже демоны войны уступали дорогу массивному Присягнувшему. Избранный Присягнувший, которым завладел Дэйв, был в три раза больше любого из обычных Присягнувших, окружавших его.

До сих пор он понятия не имел, где искать пламя. И он не имел никаких средств, чтобы найти его. Кроме того, он не мог просто спросить, где пламя, даже если кто-то из демонов здесь и знал, Дэйв был Присягнувшим, а те не говорили.

Пока Дэйв раздумывал, куда идти дальше, на него накатила волна тошноты.

— Черт! — Дэйв проклял Присягнувшего, пытавшегося вернуть себе контроль.

Он забыл следить за ОЗ существа, и, взглянув на них сейчас, он увидел, что ОЗ перевалили за 80%.

Дэйву нужен был способ заставить Присягнувшего подчиниться, но здесь, во владениях Асмодея, любая ошибка стоила бы ему жизни.

Дэйв повернул голову, нашел проход, который вел прочь от всех монстров, и поспешил к нему.

Проход был широким и длинным туннелем, он вел вниз, бог знает куда, но пока там никого не было, Дэйв мог использовать [Угнетение Адского Тирана], чтобы заставить Присягнувшего подчиниться. Но в присутствии других демонических существ он рискует быть разоблачённым.

Туннель был довольно длинным и тянулся неизвестно сколько, Дэйв ещё не достиг его конца, когда у него началась раскалывающаяся мигрень. Он был близок к тому, чтобы потерять контроль.

— Да к чёрту! — выругался Дэйв и использовал Угнетение Адского Тирана.

Однако в тот момент, когда он это сделал, он сразу же пожалел об этом, желая никогда этого не делать.

Раскалывающаяся мигрень тут же прекратилась, но прямо перед Дэйвом материализовалось существо.

Прямо перед ним стояло трехголовое существо, с телом свиньи, головами козла, быка и лицом человека, лишенным эмоций и выражений.

— Осмеливаешься использовать мой собственный череп в моих владениях? Какая сила воли. Хочешь, я покажу тебе настоящую?

Дэйв сразу же понял, что это некто связанный с его навыком. Череп, смотревший сверху вниз на всё живое, череп Адского Тирана, это был череп самого Асмодея, ибо только Бог мог смотреть на всё свысока. И это было упомянуто в названии проклятого навыка.

\*\*\*

Вы чувствуете непреодолимое давление. Вы не можете двигаться, вы не можете говорить, пока не получите разрешения.

Вы находитесь в присутствии враждебного бога.

\*\*\*

Дэйв мысленно выругался: случился наихудший сценарий. Он даже не дотронулся до пламени, а уже стоял лицом к лицу с Асмодеем.

Часть Асмодей, драконья голова, фыркнула, и человеческая заговорила: — Ты не должен быть здесь, Избранный. Я дал тебе способность бросить вызов смерти, но ты не смог защитить моего сына, и теперь он вернулся к форме зародыша. За это ты умрешь.

Асмодей протянул вперед чешуйчатую руку, но остановился, и на его человеческом лице появилась широкая ухмылка: — Ты там! Если бы я не пригляделся, то никогда бы этого не заметил. Чёрт побери, драугр! Ты сам пришёл ко мне в руки!

Перед глазами у Дэйва всё поплыло, и он обнаружил, что его шея крепко сжата в руке Бога. Его силой выдернуло из тела Присягнувшего, его контроль над ним рассеялся, и теперь его держали за шею.

— Как судьба улыбнулась мне и как жестоко преподнесла тебе твою кончину. Но кое-что ускользает от моих мыслей. В каком случае или при каких обстоятельствах ты решил посетить место, где твою плоть отделят от костей, сотрут твою душу в сверкающую пыль и будут жечь тебя день и ночь в качестве вечного проклятия?

— Немного… тяжело… говорить… с твоей рукой… на шее…

Асмодей отпустил Дэйва, тот встал и посмотрел на к рассерженное божество: — Думаю, нет никакой необходимости даже связывать меня.

— Да, в этом нет необходимости, потому что ты находишься в моих владениях, а все здесь — пленники.

— Дерьмо, я и сам догадался. Ну, что я могу сказать…

Асмодей улыбнулся злорадной улыбкой, ожидая, когда Дэйв закончит объяснения, чтобы начать его мучения. Богам некуда было торопиться, у них было всё время в мире.

— Нууу, это может показаться ужасно странным… но мне нужна твоя помощь.

Улыбка на лице Асмодея застыла:

— Как я и сказал, мне нужна твоя помощь.

— Ты ужасно ошибаешься в своем положении, сыноубийца.

— Погоди, я не отрицаю того факта, что убил твоего сына.

— Я знаю, я там был.

— Верно, но… Что ты думаешь о Бедствиях?

— Ужасные создания, хороши, и даже, пожалуй, нравятся мне.

— Если так, то почему ты помог их запереть?

— Значит, ты даже об этом знаешь.

— Да, и я думаю, тебе не понравилось, как они относились к миру.

— В каком-то смысле их мышление ближе всего к нашему.

— Я скажу, что это чушь собачья.

— Дитя, я собираюсь мучить тебя, причинять тебе страдания, какие ты никогда не видел раньше. Будешь резок, и твоя небольшое передышка, которую я тебе дал, завершится прямо сейчас.

— Ладно. Позвольте мне перефразировать, прежде чем ты начнёшь готовить мой мозг для своего ужина.

— Хмм, отличная идея, буду иметь в виду. А теперь, говори уже.

Дэйв сглотнул: -«Так держать, продолжай и дальше подкидывать этому парню идеи для развлечений»-

— Ладно… демоны, такие, как ты — вы хотите уничтожить мир.

— Правдоподобная мысль.

— Но вы также хотите править останками мира.

— И ещё раз, правильно.

— Порабощение тех, кто пережил апокалипсис, принесенный вашей армией ада и всё такое…

— До сих пор ты не сказал ничего, что могло бы заинтересовать меня.

— Теперь я перейду к тому, что касается Бедствий. Они хотят поглотить все тела и души. Если бы их оставили буйствовать, они пожрали бы каждое растение, выпили бы каждую реку, убили бы каждого человека, зверя или существо, которое жило. Они оставили бы этот мир в руинах, оставив вас, демонов, без власти.

Асмодей промолчал, намекая, что Дэйв всё ещё прав.

— Поэтому, насколько я понимаю, демоны, на самом деле, не заинтересованы в том, чтобы править абсолютными разрушениями. Потому что тогда править будет нечем. Некого мучить, морить голодом или заставлять страдать. А я сомневаюсь, что Бедствиям будет всё это интересно, насколько я видел, они вообще безмозглые бессмертные существа. Они сильно раздражают, и их невозможно контролировать. И я не вижу никакого интереса в том, чтобы пытать кого-то или даже править кем-то, кто не может подчиниться и выполнить ваш приказ.

— И ты забыл о тех ресурсах, которые мне придется потратить, чтобы восстановить мир после того, как с ними будет покончено.

— Да, они не принесут ничего, кроме жертв, принесённых в надежде получить разрушенный бесплодный мир.

— Всё это я познал в тот момент, когда по Земле прошло первое Бедствие.

— Готов признать, что так и было. Но я пришёл к тебе с предложением, — Дэйв посмотрел Асмодею в глаза.

— Я не услышал ничего, что ты мог бы мне предложить, что позволило бы тебе выжить или сбежать из этого места, — Асмодей ошеломленно посмотрел на Дэйва.

— Приготовься к бомбе: я готов подписать с тобой контракт, — улыбнулся Дэйв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 498. Настоящий Дьявол**

— Контракт с богом демонов? ХА-ХА-ХА, — засмеялся Асмодей, и его голос был похож на предсмертную агонию бесконечного числа людей, дребезжащий и отвратительный на слух.

— И что ты можешь предложить? — сказал Асмодей, закончив смеяться.

— Место для твоего рода в мире людей.

— Недостаточно, чтобы сохранить тебе жизнь. Со временем кто-нибудь из людей сможет найти проход в ад, и они войдут в него и смогут использовать моё наследие. И как только это будет сделано, им будет предложена сила, и у меня будет место для моих сородичей в том мире.

— Ты в этом уверен? Я имею в виду, что единственный вход это Урбург — мой город.

— Ну и что? Люди смогут войти и без тебя, ты не сможешь их остановить, ты не сможешь их предупредить.

Дэйв улыбнулся и поднял кольцо.

Кольцо ярко засияло, и он превратился из нежити в игрока.

— Путешественник! — Асмодей сделал шаг назад: — Проклятие нежити!

— Да, ты знаешь, что это значит. Я могу легко передать сообщение другу в верхнем мире, и у меня есть целая армия, стоящая прямо у колодца. Никто никогда не войдет в него, и я могу заверить тебя, что нежить не нуждается ни во сне, ни в отдыхе, и они могли бы стоять и смотреть там целую вечность.

— Ты смеешь угрожать мне!

— Это не угроза, это сделка, подумай об этом с точки зрения выгоды.

Жар, исходящий от этого места, был удушающим для человеческой формы Дэйва, он начал получать перегрев. Дэйв вернулся в свою форму нежити и сказал: — Это ещё не всё. Мне также нужно пламя, прямо сейчас.

— Какое ещё пламя, глупец, всё в аду охвачено пламенем.

— Disas Obascus Fervis.

— Хах, первый огонь. Но я не понимаю, как это связано с твоим предложением.

— Считай это дополнением к моим условиям, в котором я могу предложить тебе Пигмей Пламени Хаоса. Пепельному мальчику оно действительно было нужно.

— Ооо, так он у тебя.

— Держу пари, он очень пригодится твоему сыну, который перевоплотился в форме эмбриона.

— Мне потребовалось много усилий, чтобы оживить его после удара оружия убивающего богов, но я вижу, ты также знаешь, что нужно моему сыну, чтобы он превратился в полноценного демона. Я бы согласился на твои условия, но у меня есть свои.

— Да, выкладывай, — сказал Дэйв.

— Я заключу тебя здесь, в темнице на сто лет. И я заберу себе весь Подземный Мир, и как только Бедствия обрушатся на мир, твоя армия стонет моим союзником и выступит в авангарде в грядущей сражении.

— Как насчет «нет», «нет» и «черт возьми, нет».

— Посмеешь мне отказать и я сделаю с тобой всё, что пожелаю, смертный!

— Вот тут ты ошибаешься, приятель, — сказал Дэйв: — Я путешественник, как ты и сказал, я легко могу покончить с собой и вернуться в загробный мир. Ты бог, но ты не можешь предотвратить это.

— Ты думаешь, я позволю тебе умереть?

— Ооо, поверь мне, я могу умереть так легко, как захочу, и не думаю что ты действительно хочешь рисковать. В любом случае, давай внесём немного правок в эти условия и посмотрим, понравится ли тебе такое предложение.

— Никто меня не будет заключать в темницу, по крайней мере, не сейчас. Я единственный, кто способен справиться с Бедствиями. Подумай об этом, я только что убил двоих за день. Ни один другой Путешественник не смог бы этого сделать. И если Бедствия обрушатся на них, пока я застрял здесь на сто лет, ты не найдёшь, чем править.

— Ты приводишь меня в бешенство!

— Я рад, что мы с тобой на одной волне. Во-вторых, я смогу дать тебе земли в Подземном Мире, но ты не сможешь забрать их прямо сейчас. Тебе будет разрешено забрать их только после того, как будет покончено с Бедствиями. Если тебе известно, Замок Пылающих Высот мой, и я могу отдать тебе его во владения.

— Хмм, хорошо.

— И, наконец, насчёт того, чтобы нежить была на твоем поводке и поддержала тебя, но только в твоих мечтах. Мы сделаем всё по-своему, мы будем сражаться с Бедствиями зубами и когтями, мы не отступим, но мы никогда не будем твоим авангардом. Тем не менее, я могу пообещать тебе, что мы не будем врагами до первых признаков боевых действий. Тогда всё станет недействительным, и все наши соглашения будут расторгнуты.

— Ты хочешь сказать, что мы будем сотрудничать в уничтожении Бедствий?

— Да, и как только это будет сделано, мы сможем перерезать друг другу глотки, мне всё равно. Я имею в виду, что это всё равно наша природа и причина существования в этом мире в первую очередь.

— Ты посмеешь довериться демону в соблюдении этих условий?

— Чёрт возьми, нет, я даже сейчас тебе не доверяю, поэтому мы и подпишем контракт, — Дэйв вытащил белый пергамент.

— Альберт! — позвал он, и появился ИИ в гавайской рубашке.

Время замерло, и даже божество не могло пошевелиться, чтобы увидеть Альберта.

— Хмм, ты действительно хочешь подписать контракт с этим парнем?

— Да, чувак, меня поймали, поэтому я импровизировал, но всё равно это будет немного полезнее, чем я думал.

Альфред уже знал о разговоре между ними, поэтому контракт был немедленно записан на бумаге Дэйва.

— К счастью, Асмодей слишком глуп, чтобы заметить лазейки в моем контракте.

— Не хочешь объяснить? — спросил Альберт.

— Во втором пункте я согласился отдать ему Замок Пылающих Высот, а не Замок на Пылающих Высотах.

— В смысле?

— Он хочет войти в Подземный Мир, и если он это сделает, это будет чертовски большая проблема. Особенно с игроками, которым теперь разрешено входить в Подземный Мир, будет много последователей, желающих присоединиться к нему.

— И что?

— Итак, я попрошу Даглу телепортировать Замок к основанию лабиринта, который я создал на Горе Славы. Я не соглашался, чтобы он получил доступ в Подземный Мир, а скорее в само здание, и не моя вина, что изменилось местоположения.

— Иногда… я думаю, что ты — настоящий дьявол.

— Эй, мы делаем всё, что можем.

— А что насчет Пигмея?

— Ааа, это маленький сюрприз, который я оставил ему на потом. Контракт заключен?

— С моей точки зрения, всё прекрасно. Посмотрим, заметит ли он.

Альберт исчез, и контракт оказался в руках Дэйва.

— Похоже, контракт уже у тебя в руках, — сказал Асмодей. К счастью для Дэйва и к несчастью для Асмодея, последний был так удивлен тем фактом, что контракт был уже написан и в точных условиях, которые оговорил Дэйв, в то время как он просто произносил их, заставляя дьявола думать, что Дэйв уже предсказал всю ситуацию и подготовил контракт ещё до того, как сделал хоть один шаг в ад.

Это заставило внимание Асмодея больше заостриться на странном существе перед ним и полностью забыть о уточнении контракта.

Как только Асмодей и Дэйв расписались, Асмодей протянул Дэйву маленький сверкающий огонек.

— Это твоя часть сделки, Disas Obascus Fervis.

Дэйв взял флакон, который дал ему Дагла, и пламя тут же было втянуто внутрь.

— А теперь отдай мне Пигмея.

— Ну, на самом деле, у меня его нет прямо сейчас, он всё ещё взращивается в Подземном Мире, — пожал плечами Дэйв.

Асмодей почувствовал, что его надули. Нет, виноват был он сам из-за отсутствия внимания, он не уточнил, когда и где Дэйв передаст ему Пигмея, это может быть через целую вечность, и Дэйва это совсем не заботило. Но в контракте было указано, что Disas Obascus Fervis будет отдано «прямо сейчас».

— Ты обманул меня.

— Не совсем. У меня есть пламя, мне просто нужно покинуть это место, чтобы получить его. Я имею в виду, подумай об этом как о страховке для меня, чтобы уйти.

— Справедливо, тоже я тоже, обманул тебя.

— В контракте ТЫ согласился отпустить меня без заключения.

— Да, но кто сказал, что все, кем я управляю и кто находится под моим владычеством, должны отпускать тебя.

— Честно говоря, у меня было предчувствие, что ты сделаешь что-то подобное, так что счастливо оставаться!

Дэйв сменил активировал Демоническое Вознесение, крутанулся хвостом, взмахнул кожистыми крыльями и стрелой вылетел из туннеля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**