**Ранобэ:** Во всеоружии

**Описание:** Корейская VR-MMORPG лайт-новелла, повествующая о приключениях невезучего, но очень настойчивого кузнеца.

**Кол-во глав:** 1-500

**Пролог**

– Готовность пять минут!
На четвертом этаже подземелья Пробкового Острова было собрано сразу восемь топ-игроков. Наиболее титулованным из них был Высший Меч, занимающий шестнадцатую строчку в общеигровом рейтинге. Впрочем, не следовало недооценивать и две сотни элитных членов Гильдии Серебряных Рыцарей.
Вид такого количества профессиональных игроков, объединенной силы которых вполне хватало для организации осады хорошо защищённой крепости, и вправду был захватывающим. Но куда большее волнение вызывали лица собравшихся, на каждом из которых отражалось неподдельное беспокойство и волнение.
– Осталось четыре минуты!
С каждой секундой нервозность игроков становилась всё больше и больше. Некоторые из них нетерпеливо переминались с ноги на ногу, а кое-кто неприглядно грыз свои ногти. Даже Высший Меч чувствовал, как у него вспотели руки.
"Да что же это такое… Никак не могу успокоиться".
Подземелье Пробкового Острова находилось под полным контролем Гильдии Серебряных Рыцарей, а его финальный босс, Адский Гао, появлялся на четвертом этаже каждые две недели. Тем не менее данный монстр оказался намного сильнее, чем предполагали члены гильдии, а его поведение вовсе не ограничивалось каким-то одним простым шаблоном. Всё это привело к тому, что ни в одном из пяти рейдов Гильдия Серебряных Рыцарей так и не преуспела.
В течение всего последнего месяца Высший Меч и остальные элитные игроки старательно обновляли свою экипировку, твёрдо решив, что на этот раз они обязательно добьются успеха. Благодаря этим инвестициям они стали практически на порядок сильнее, но даже при этом ни один из них не чувствовал ни малейшей уверенности в том, что победа у них в кармане.
– Осталось три минуты!
Уже через три минуты должен был появиться Адский Гао, а это место – превратиться в океан огня и пламени. Несмотря на всю свою подготовку, присутствующие здесь люди прекрасно понимали, что некоторым из них сегодня будет суждено превратиться в обугленные головешки.
– Осталось две минуты!
Зал начал медленно заполняться жаром.
"Дерьмо".
Высший Меч хотел подбодрить своих товарищей, но страх перед предстоящим сражением не позволял ему даже рта раскрыть. Он отчетливо помнил каждую секунду их прошлых попыток и окутанное пламенем оружие гигантского монстра, каждый взмах которого отправлял в оффлайн сразу по несколько его согильдийцев.
"Мы всё равно недостаточно сильны…"
Всё могло бы сложиться иначе, заручись они помощью ещё десяти топ-игроков, а потому Высший Меч попросту не мог не думать о том, что с текущим уровнем силы их экспедицию вновь ждёт провал. Тем не менее сильнейший игрок гильдии не мог показать свою слабость перед лицом других, а потому был вынужден сжать зубы и перебороть страх неудачи.
"Давай, соберись. Мы сделаем это. Мы – сила!"
Собрав в кулак всю свою волю, Высший Меч выпил несколько усиливающих зелий. Остальные последовали его примеру.
А в следующий момент…
– Одна минута… Эй, здесь посторонний!
– Что!?
Взгляды членов гильдии приковались ко входу, где стоял какой-то молодой человек. Это было весьма необычно и странно, особенно потому, что за исключением потёртого плаща на нём не было никаких признаков наличия экипировки и оружия.
– Неужели он сумел как-то прошмыгнуть мимо наших патрулей на верхних уровнях?
Возможно, это был какой-то высококвалифицированный убийца? Нет, убийца не стал бы раскрывать свое присутствие, да к тому же ещё и на открытом участке пространства. Высший Меч задумался над возможными причинами появления этого черноволосого молодого человека, а также прокрутил в своей голове имя его персонажа. Впрочем, никаких совпадений он так и не выявил.
"Это не топ-игрок…?"
Высший Меч взглянул на своих спутников, но те также покачали головами.
"Какой-то рядовой игрок забрался на последний этаж подземелья прямиком перед началом битвы… Неудачное он выбрал время", – подумал Высший Меч, после чего хмуро посмотрел на незнакомца и проговорил:
– Это область, подконтрольная Гильдии Серебряных Рыцарей. Я не знаю, как Вам удалось сюда забраться, но если Вы не хотите умереть, лучше возвращайтесь назад.
– Хм-м, моя невидимость больше не функционирует? Странно… Наверное, Адский Гао уже пробудился и почувствовал меня, – проигнорировав предупреждение Высшего Меча, пробормотал молодой человек. А в следующее мгновенье он сбросил окутывающий его плащ.
– Хо-о-о!
Со всех сторон раздались восторженные вскрики. Молодой человек был облачён в превосходные доспехи. Несмотря на то, что они были выкованы из металла, их, судя по всему, подогнали под конкретного пользователя, а их гладкая поверхность была настолько блестящей, что больше всего напоминала собой зеркало. Доспехи являли собой элегантное сочетание красного, черного и золотого цветов. Но самым впечатляющим был хвост длиной в один метр, произрастающий прямиком из задней части брони. Он был острым, как лезвие, и двигался совершенно автономно.
– Ч-что это за броня…
– Это просто потрясающе… Думаю, она "уникального" класса.
Члены гильдии впервые видели такие доспехи, а потому просто-напросто не могли скрыть своего любопытства.
– Сейчас это не имеет никакого значения! Устранить угрозу! – подняв голос, приказал Высший Меч.
Адский Гао вот-вот должен был появиться, и когда это произойдёт – уже никто не сможет покинуть подземелье. А до этого момента им нужно было максимально быстро разобраться с незваным гостем. Но вот, в тот самый момент, когда члены гильдии собирались приступить к выполнению приказа Высшего Меча…
– Гро-о-о-о-о-о-о-о-о!
Адский Гао, повелитель Адского Пламени, снизошёл в этот мир.
Рёв Адского Гао вызвал страх, хаос и несколько ослабляющих эффектов.
Пламя Адского Гао снижает сопротивление к огню на 50%.
Земля покрылась языками пламени. Остерегайтесь их, ведь прикосновение к ним – смертельно-опасное.
– Ку-ва-а-а-а-а-ак!
– Ай-а-а-а-а-а-ах!
Внезапно появившиеся из-под земли языки пламени охватили тела замешкавшихся игроков, из-за чего половина либо тут же лишилась всего своего здоровья, либо получила ожоги такой степени, что стала попросту неузнаваемой. От полноценной армии игроков осталась едва половина, способная начать ещё даже не начавшийся бой.
Даже Высший Меч был просто-напросто поражён тем, что происходило, а также поступающими к нему всё новыми и новыми информационными окнами.
"Я повысил своё сопротивление к огню до 86%, но этот урон…"
Их снова ожидала неудача… Но когда Высший Меч почувствовал, как на него накатывает отчаяние, он внезапно усомнился в своих собственных глазах.
Неопознанный молодой человек… В то время как другие были объяты пламенем, он совершенно свободно шагал вперёд, словно вокруг царил не огненный ад, а мягкий тропический климат.
– Н-но как…? – глядя на эту нелепую сцену, пробормотал Высший Меч. А затем произошло нечто ещё более удивительное. Как только Адский Гао бросился вперёд и начал истреблять членов Гильдии Серебряных Рыцарей, молодой человек вытащил кирку, направился к стене и… Начал её долбить!
Бу-дум! Бу-дум!
После дюжины ловких ударов молодой человек вытер со лба пот и пожаловался:
– Э-э, жарковато! И разве это нормальные условия для труда? Почему этот чёртов минерал появляется только тогда, когда присутствует босс? Исходя из этого, мне, судя по всему, рано или поздно придётся производить раскопки в логове дракона!
А в следующий момент Адский Гао увидел новую цель и взмахнул своей когтистой лапой, послав в сторону молодого человека волну раскалённого воздуха. Высший Меч подумал, что на этом и закончится странная история этого молодого человека. Но тот, видимо, совершенно не боялся быть испепелённым заживо. И вот, когда волна жара накатила на него, молодой человек лишь слегка дёрнулся, словно стряхивая с себя надоедливую муху.
– Э-э, прошу прощения, мистер.
Впервые за всё время молодой человек остановил череду ударов киркой о стену и обратил своё внимание на неподвижно стоящего Высшего Меча.
– Почему Вы просто стоите на месте? Сейчас уже жарко, но будет ещё жарче.
– … А Вы… Как Вам удаётся переносить это? – с запозданием осознав, что вопрос адресован ему, спросил Высший Меч.
– Это эффект предмета, – ответил молодой человек, словно это и так было очевидно.
Шу-ду-н-нь! Ду-ду-м-м!
Тем временем хвост, произрастающий из его доспехов, вступил в прямую конфронтацию с Адским Гао, двигаясь при этом так, словно обладал своим собственным интеллектом.
Глядя на это невероятное зрелище, Высший Меч попросту не знал, что сначала ему сделать: закрыть отвисшую челюсть или прекратить моргать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1**

Моё трёхмесячное путешествие наконец-то подошло к концу, и когда я достиг долгожданной Пещеры Северного Края, моему взгляду предстала настоящая гора артефактов, экипировки и самого разнообразного вооружения.
– Твою ж дивизию…!
Названия блестящих артефактов светились яркой смесью зеленых, жёлтых и фиолетовых цветов. Если бы я взял хоть несколько из них, я бы стал по-настоящему богатым и влиятельным человеком! Конечно, ещё лучше было бы заполучить сразу всё имеющееся здесь добро, но, к сожалению, это было невозможно.
Данный предмет не может быть подобран.
– Как подло…
Предметы, которые невозможно было заполучить даже несмотря на то, что они лежали прямо передо мной! Когда я перемещал их в свою сумку, они просто-напросто возвращались в своё исходное положение, будто какой-то мираж. Эта ситуация напоминала собой одно из двух: либо плавающий в небе пирог, либо красивую, но уже замужнюю женщину. Нет, замужняя женщина всё-таки отличалась от парящего пирога, поскольку, если как следует постараться, то заполучить её всё-таки было возможно.
В конце концов, всё что мне оставалось – это с тоской и сожалением смотреть на "плавающие аки пирог в небе" предметы.
– Что ж… Если бы всё это мог получить один игрок, то экономика "Satisfy" просто-напросто рухнула бы. К сожалению, я прекрасно понимаю разработчиков.
Впрочем, я пришёл сюда вовсе не ради экипировки, а потому, успокоив свой разум и сердце, перестал пожирать глазами гору блестящих артефактов и перевёл взгляд на золотой стол, посреди которого покоилась старая книга.
– Итак…
Одна за другой перед моими глазами проплыли все те трудности, через которые мне пришлось пройти, чтобы добраться до этой проклятой пещеры. На моих губах появилась улыбка, а по щекам потекли слёзы. Слава богу, у меня хватило терпения и упорства, иначе я бы просто-напросто забросил игру из-за ужасной сложности одного-единственного задания. Думая о том, что мне всё-таки удалось довести его до логического конца, я просто-напросто не мог не испытывать гордости.
– Ку-ху-ху… Ухе-хе-хе-хе! Наконец-то я нашёл её!! Оу, е-е-е-е!
Проклятое задание S-класса, которое раз за разом вынуждало сдаться и сложить руки! Сколько раз я погиб, пытаясь его пройти? Сколько предметов я потерял из-за того, что у них просто-напросто закончилась прочность?
И вот, передо мной лежало достояние человека-кузнеца, которому удалось переплюнуть даже гномов! Это была рукопись Пагмы, чьё кузнечное ремесло достигло самого пика!
И когда я наконец-то это осознал, перед моими глазами невольно появилось лицо графа Ашура, который и отправил меня в одну из пяти запретных зон Вечного Королевства.
– Когда я отнесу её ему, то получу Меч Солнца. А с этим мечом ни один проклятый ублюдок больше не посмеет выступить против меня! Я заставлю их заплатить за то, что они нападали на меня!
Взяв книгу в руки, я почувствовал, как по всему моему телу растекается чувство выполненного долга и удовлетворения.
Вы подобрали книгу легендарного мастера!
Вы не можете идентифицировать книгу. Чтобы увидеть подробную информацию о предмете, воспользуйтесь Оком Паллалиана.
Вы хотите использовать Око Паллалиана?
– Око Паллалиана? Для идентификации этого предмета требуется оценочный предмет высшего класса?
Око Паллалиана было самым дорогим среди всех существующих оценочных артефактов. Шесть месяцев назад мне удалось сорвать джек-пот, а потому я купил одно такое просто про запас. К сожалению, случай использовать его мне так и не представился, а потому Око так и продолжало пылиться в инвентаре по теперешний час.
Решив повременить с идентификацией предмета, я произвёл тщательный осмотр самого золотого стола. Меня терзал один вопрос: возможно, разработчики не стали накладывать ограничение на элемент декора, и мне удастся присвоить золотой стол себе? Однако, к моему глубочайшему сожалению, стол не перемещался, не сдвигался, и даже не поддавался распиливанию. Этот предмет был точно таким же, как и всё снаряжение в пещере, – игроки могли на него лишь смотреть.
– Чёрт, они ничего не упустили.
Смирившись, я посмотрел на единственный добытый сегодня трофей, – книгу.
– Учитывая то, что я должен отдать её графу, мне действительно стоит тратить на её идентификацию такой дорогой предмет?
Некоторое время я пребывал в серьёзных раздумьях, после чего всё-таки вытащил Око Паллалиана. Так или иначе, но я попросту обязан был знать, ради чего страдал последние три месяца.
– Идентификация.
[Редкая книга Пагмы]
Рейтинг: легендарный.
В данной книге содержатся описания кузнечных техник самого Пагмы – кузнеца, превзошедшего человеческие пределы. Открывший данную книгу сможет стать легендарным кузнецом.
Эффекты:
Становление преемником Пагмы.
Требования:
Отсутствуют.
\* При использовании Ваш уровень и характеристики изменятся.
Вы нашли легендарный предмет!
Ваша репутация увеличится на 500 по всему континенту!
Прочитав короткую информационную сводку, мои руки невольно задрожали.
– Кажется… Я сорвал куш!
Это был настоящий легендарный предмет! Моя репутация возросла на пятьсот единиц за одно только её обнаружение! Это был превосходный урожай, особенно учитывая то, что даже повышение репутации на 100 пунктов, при этом в рамках одного города, было настоящим достижением.
– Репутация репутацией, но…
Затем я задался вполне логичным вопросом: возможно, всё это мне померещилось? Однако книга продолжала покоиться в моей руке, а информация о ней оставалась всё такой-же сногсшибательной.
– Джек-по-о-о-о-от!
Это была не галлюцинация! Я был настолько взволнован, что даже слышал, как бьётся моё сердце. Поначалу я полагал, что это всего лишь книга с кое-какими навыками, но, судя по всему, её прочтение влекло за собой изменение класса! Кроме того, она была легендарной! Это означало, что у неё был наивысший рейтинг!
– Более того, нет никаких условий для её использования…
Из моих глаз потекли слёзы. В течение всего прошлого года мне приходилось выплачивать проценты по кредиту и даже взять академический отпуск. Один за другим меня покинули практически все мои друзья, а выпускники моей школы смеялись надо мной, думая, что я бездарный и ленивый…
Мой первоначальный план состоял в том, чтобы продавать добытые в игре предметы. Я собирался зачищать подземелья и выполнять разнообразные задания, превращая полученные трофеи в наличные, чтобы погасить кредит, оплатить использование учетной записи и своё обучение. Однако "Satisfy" оказалась вовсе не таким дружелюбным и честным миром. Зарабатывать деньги здесь было трудно, и я едва сумел разжиться экипировкой для самого себя, не говоря уже о том, чтобы начать зарабатывать на этом.
Но теперь всё должно было стать иначе.
– Всё кончено… Теперь я могу попрощаться с этой кошмарной жизнью!
Легендарный класс! Если я выставлю эту книгу на аукцион в разделе "торговля", то сумма сделки будет исчисляться десятками миллионов вон.
Нет, этот предмет позволял получить наилучшую профессию среди двух миллиардов игроков, так что вряд ли его цена остановилась бы на паре десятков миллионов. Я был практически уверен, что "Редкая книга Пагмы" была способна принести мне сотни и сотни миллионов! Я мог получить целое состояние, о котором раньше никогда и не мечтал.
– Бу-ха-ха-ха-ха! Мама! Папа! Я сделал это! Теперь пришло время расстаться с этой чёртовой игрой и забыть о поиске работы! Вы перестанете стыдиться своего сына и краснеть перед соседями! У-хе-хе! Брат, я сделал это! Теперь тебе не нужно будет смущённо отворачивать голову всякий раз, когда встречаешь меня на улице! А вам, друзья, больше не нужно будет придумывать всяческие оправдания, чтобы только не ехать ко мне в гости! Бывшие одноклассники! Вы больше не будете считать меня жалким задротом! Игра сделала меня успешным! Теперь я буду на несколько шагов впереди вас всех, ребята! Уха-ха-ха-ха!
Капсула для доступа в игру мне обошлась в десять миллионов вон, в связи с чем мне пришлось взять кредит, который, как и следовало ожидать, каждый месяц стал вырастать на несколько сотен тысяч. Однако все финансовые вопросы перестали быть проблемой.
Я наконец-то приеду на встречу выпускников на своей собственной иномарке и больше не буду слушать их постоянные издёвки… А ещё…
– А Ён… Она всё ещё очень красивая…
Перед глазами невольно появилось лицо моей первой любви, А Ён, из-за чего я весь покраснел.
– Ладно, первым делом – продажа!
Задание? К чёрту! Очевидно, что объявленный в качестве награды Меч Солнца принадлежал к эпическому рейтингу, но это было ничто по сравнению с "Книгой Пагмы". Скорее всего, после отказа от выполнения задания, моя близость с графом Ашуром упадет и, вероятно, всё закончится тем, что я перестану получать от него новые задания. Однако маячившие на горизонте сотни миллионов вон перевешивали все возможные трудности.
– Выход! – уверенно скомандовал я, а затем… Перед моими глазами появилось сразу несколько информационных окон.
Вы не можете выйти из игры в этой локации.
В Пещере Северного Края появился граф Ашур.
– …?
Пока я пытался понять в чём дело, пещеру заполонили десятки рыцарей. А затем появилось и знакомое мне лицо графа Ашура. Увидев меня, он перекосился и, явно сдерживая желание броситься на меня с голыми руками, процедил:
– Глупый путешественник. Ты такой же алчный, как и все остальные.
Задание "Секретное задание графа Ашура" (S) было изменено на "Ярость графа Ашура" (SS).
"Ярость графа Ашура"
Уровень сложности: SS.
Граф Ашур выбрал Вас из-за ваших ординарных способностей, Вашей глупости и простоты использования. Он доверил Вам задачу отыскать "Редкую книгу Пагмы", хоть при этом и был уверен, что Вам никогда не справиться с этим заданием.
Тем не менее граф Ашур приставил к Вам наблюдателя и как только ему передали донесение, что Вы вошли в Пещеру Северного Края, он тут же бросился вслед за Вами.
Граф Ашур засвидетельствовал, что Вы были ослеплены жаждой завладеть книгой Пагмы, а потому намеревается прикончить Вас и забрать находку.
Близость с графом Ашуром упала на 100.
Ваши действия привели к тому, что вся положительная репутация, заработанная Вами в Патриане, исчезла. Теперь о Вас говорят как о бесчестном человеке.
Близость с жителями Патриана упала на 40. Даже маленькие ребятишки будут тыкать в Вашу сторону пальцами и называть Вас вором.
Условия:
Смерть графа Ашура и сопровождающих его рыцарей.
Награда:
Титул "Убийца Дворян".
\*Получение данного титула приведёт к понижению Вашего Интеллекта на 50 пунктов. Начиная с этого момента, дворяне будут презирать Вас. Вам будет трудно найти работу. Тем не менее незначительно вырастет ваша близость с некоторыми простолюдинами и королевской семьёй.
Штраф за провал задания:
Уровень: -2.
Вы больше не сможете войти в Патриан.
Завидев Вас, стража Патриана будет пытаться отсечь Вам голову.
Патриан был стартовым городом, где я впервые создал своего персонажа. Выполняя в нём задания ещё с самого первого уровня, я сумел добиться в нём достаточно высокой репутации, а моя близость к жителям достигла максимально возможного значения.
Все без исключения торговцы предоставляли мне при покупке товаров скидку в 20%, а продаваемые мною товары приобретались на 15% выше заявленной стоимости. Жители очень часто давали мне скрытые задания, но теперь… Теперь все эти достижения должны были отправиться коту под хвост.
– … Чёрт, я встрял, – пробормотал я, после чего разразился целым потоком брани. – Ты не граф, ты подлый ублюдок! Ты заставил меня колесить по запретной зоне, при этом даже не веря, что я справлюсь с этим заданием! Если бы никакой редкой книги здесь не было, то несколько месяцев моей жизни прошли бы абсолютно даром! Это ты лгал мне с самого начала, а теперь ещё и хочешь закрыть мне двери в Патриан? Да чтоб ты сдох!
Услышав непрекращающийся поток ругательств в адрес своего господина, рыцари тут же обнажили свои клинки. Однако граф лишь взмахнул рукой, удерживая их на месте, после чего холодно объявил:
– Ты решил предать меня ещё до того, как узнал, что тебя самого обманули. А это заслуживает наказания.
– Разве желать разумной награды после преодоления стольких трудностей – предательство? Предательство – обещать нечто, несоразмерное проделанной работе!
Тем не менее в ответ граф лишь ухмыльнулся.
– Ты сам на это согласился. Мы заключили договор, но твоя жадность оказалась сильнее.
К сожалению, это было чистой правдой. Пока я пытался подобрать хоть какие-то слова в своё оправдание, граф окинул меня своим тяжелым взглядом и, наконец, вынес приговор:
– Ты и вправду просто жалкий человек. Чем больше я наблюдал за тобой, тем больше убеждался в этом. Однако даже у таких, как ты, бывают проблески способностей. По правде говоря, я действительно не ожидал, что ты найдешь эту всеми забытую пещеру. Что ж, а теперь я накажу тебя за твоё невежество, а в качестве награды за усердие я обещаю, что твоя смерть будет как можно более болезненной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2**

"Вот же ублюдок!"
Больше всего на свете мне сейчас хотелось отрубить этому чёртовому графу голову, однако данная задача, к сожалению, была попросту невыполнимой. Помимо того, что у него был трехсотый уровень, Ашур являлся великим магом, прошедшим через третье классовое изменение. Не менее опасными были и сопровождавшие его рыцари, каждый из которых был по меньшей мере сто восьмидесятого уровня.
С другой стороны, мой уровень был всего семьдесят третьим, а потому у меня не было никаких шансов даже против самого молодого из рыцарей, которого остальные называли салагой.
Однако, что гласили условия задания? Убить их всех!
Ну и плюс ко всему, даже при условии выполнения этого абсурдного требования, какой была награда? Нет, это была вовсе не награда, а ещё один чёртов штраф!
"Я потеряю пятьдесят интеллекта? Чёрт, да у меня прямо сейчас всего тридцать пунктов этой характеристики. Что со мной случится, если я потеряю пятьдесят очков? Я сойду с ума и стану идиотом? И в придачу ко всему меня будут ненавидеть все дворяне этого богом забытого королевства…? В этом задании есть хоть один счастливый исход? Кто вообще его придумал, а?"
Учитывая всё вышеописанное, выбор был только один. Умереть. Это стоило бы мне двух уровней, но, по крайней мере, всё остальное осталось бы в более-менее приемлемом виде. Кроме того, какой вообще был смысл пытаться преуспеть в задании со столь неприятными последствиями?
– Фу… – выдохнул я, чувствуя себя подавленным и опустошённым. – И того, это задание стоило мне восьми уровней… Ашур… Однажды я стану высокоуровневым игроком и отомщу тебе. Запомни это.
Уставившись на Ашура, я поклялся во что бы то ни стало отомстить ему, а затем просто закрыл глаза, ожидая скорой смерти. Но тут совершенно внезапно я вспомнил о книге Пагмы, которую всё ещё держал в своей руке.
"Подождите-ка, а если…"
Если я успею переместить её в свой инвентарь до того, как меня прикончат рыцари Ашура, она ведь останется у меня после воскрешения? Тем не менее данный предмет не принадлежал к разряду обычных "квестовых" предметов, а потому я не мог быть уверен в таком исходе.
Однако, какова всё-таки была изначальная цель Ашура? Всё верно, он стремился заполучить книгу Пагмы. Причина, по которой он хотел меня убить, заключалась в его желании прикарманить ценный артефакт. Ну а судя по тому, какие превосходные условия диктовала эта цепочка заданий, книга Пагмы практически наверняка после моей смерти выпадет из инвентаря и окажется у него в руках.
"Вот же дерьмо…"
Тем не менее если потеря добычи неизбежна, то единственное, что мне остаётся, – это не продавать её, а использовать самому! Вот каким был единственный возможный выход из данной ситуации. Использовать книгу Пагмы.
Однако, даже придя к такому выводу, я попросту не мог не колебаться. Я ненавидел классы, связанные с ремеслом. Разве игры создаются не для того, чтобы человек мог насладиться острыми ощущениями от сражений и приключений? Став кузнецом, мне придётся днями и ночами напролёт проливать реки пота, закаляя железо и раздувая жаркие меха. А что ещё хуже, мне придётся бороздить затхлые пещеры в поисках необходимых минералов.
Это был самый что ни на есть…
"Тяжелый. Ручной. Труд…"
Когда мне в голову пришли эти три страшных слова, мой позвоночник сковало холодом. В реальной жизни мне приходилось подрабатывать на стройке укладчиком кирпича, а теперь на горизонте замаячила перспектива тяжелого ручного труда ещё и в игре? Лишь одна мысль об этом вызывала озноб и головокружение.
– Ку-о-о-ох…
Я всегда хотел стать воином. Я мечтал, что буду сокрушать своих врагов мощными ударами сверкающего меча и когда-нибудь стану генералом армии. Но теперь пришло время отказаться от этой мечты. Иначе предмет стоимостью в сотни миллионов вон попадёт в руки ублюдка по имени Ашур!
"Да я лучше использую его сам, чем отдам этому гаду!"
Со слезами на глазах я открыл книгу Пагмы. Ошеломленный этим движением Ашур поспешно вскинул руки и начал произносить слова какого-то заклинания, но…
– Слишком поздно дёргаться, ублюдок, – произнёс я, после чего уставился на появляющиеся одно за другим информационные окна.
Вы стали преемником Пагмы.
Вы потеряли один уровень.
…
Ваш текущий уровень: 1-ый.
Все Ваши навыки и характеристики были сброшены.
– …?
Я попросту не мог поверить своим глазам. Разве после прочтения книги не должны были произойти качественные изменения в моём классе, увеличивающие текущий уровень, характеристики и навыки? Я просто-напросто не понимал, почему все мои параметры были сброшены и куда делись все бонусные очки.
– А это ещё что…?
Тем не менее не успел я хоть как-то осознать произошедшее, перед моими глазами появилась новая порция информационных окон.
Открыта новая характеристика: "Проворство".
Создан новый навык: "Кузнечное Ремесло".
Навык "Кузнечное Ремесло" был полностью освоен.
Создан новый навык: "Кузнечная Оценка".
Навык "Кузнечная Оценка" был полностью освоен.
Создан новый навык: "Кузнечное Терпение".
Навык "Кузнечное Терпение" был полностью освоен.
Создан новый навык: "Кузнечная Разборка".
Навык "Кузнечная Разборка" был полностью освоен.
Создан новый навык: "Кузнечный Ремонт".
Навык "Кузнечный Ремонт" был полностью освоен.
Текущее значение всех кузнечных навыков достигло уровня Вершины Мастерства, в связи с чем были открыты легендарные кузнечные навыки.
Создан новый навык: "Легендарное Кузнечное Ремесло".
Создан новый навык: "Легендарное Кузнечное Распознание".
Создан новый навык: "Легендарная Кузнечная Оценка".
Создан новый навык: "Легендарное Кузнечное Терпение".
Создан новый навык: "Легендарный Кузнечный Ремонт".
Создан новый навык: "Легендарная Кузнечная Разборка".
Создан новый навык: "Легендарное Кузнечное Дыхание".
Создан новый навык: "Легендарное Кузнечное Благословение".
Создан новый навык: "Легендарное Кузнечное Создание".
Вы получили титул "Тот, кто стал легендой".
Открыта новая характеристика: "Самообладание".
Открыта новая характеристика: "Упорство".
Открыта новая характеристика: "Достоинство".
Открыта новая характеристика: "Проницательность".
Что касается Проворства – это была базовая статистика, которой обладали все игроки ремесленных классов. Тем не менее такие характеристики как Самообладание, Упорство, Достоинство и Проницательность были мне совершенно незнакомы. Возможно, это было чем-то хорошим?
– Нифига хорошего!
Я был в настоящем отчаянии. Пятнадцать пассивных навыков и двадцать два активных навыка, изученных мною на тропе воинской профессии, канули в небытие вместе со всеми моими уровнями. Из-за эффекта изменения класса я стал обыкновенным рабочим, причем весьма низкосортным.
Кроме того, возле моего текущего значения уровня гордо значилась цифра "1". Уровни, которые я с таким трудом набивал весь прошедший год, растворились, словно их никогда и не было. И, судя по всему, это означало лишь одно. Теперь мне стоило всё начинать с самого начала.
– Да кто, чёрт подери, придумывает такие задания!? @….~#@….$@….^%$!!
Услышав несколько крепких слов, терпение одного из рыцарей всё-таки не выдержало, и его клинок устремился к моей шее.
Вы получили тяжелейший удар!
Вы погибли.
Задание провалено!
С этого момента Вы больше не сможете войти в Патриан.
Попав в поле зрения стражи Патриана, Вы немедленно станете их целью.
Уровень Вашего персонажа понижен на 2.
Текущий уровень: -1.
У Вас нет зарегистрированного места жительства.
Хотите воскреснуть в ближайшем храме?
– …?
Прочтение каждого из этих сообщений было сродни ударом ножа по сердцу. Однако, когда я прочитал уведомление о своём текущем уровне, у меня попросту пропал дар речи.
– Отрицательный? Мой уровень отрицательный…?
Глядя на это я понял, что меня, должно быть, прокляли боги за какую-то ошибку, совершенную в прошлой жизни. Три месяца лишений… И только ради того, чтобы получить такой результат? Я больше не хотел играть в эту игру, а потому вместо воскрешения просто вышел из системы.
Выйдя из игры, я сразу же подключился к интернету и начал просматривать все связанные с игрой форумы, на которых могла размещаться хоть какая-нибудь информация об отрицательном уровне. Однако ничего подобного я так и не нашёл, а потому просто оставил небольшое сообщение.
[Заголовок: Мой текущий уровень: -1.
Содержание: Три последних месяца я выполнял одно сложное задание, в результате чего получил старую легендарную книгу. Однако когда я её прочёл, мой уровень внезапно упал до -1. Почему!? Такое с кем-то раньше случалось?]
Нажав кнопку "Ок", я отправил сообщение и выбрался из капсулы. Судя по своему собственному отражению в зеркале, которое бросилось мне в глаза, можно было прийти к выводу, что я – истощенный пациент стационарной лечебницы с какой-то неизлечимой болезнью. Это было последствием хронического недосыпания на протяжении последних трех месяцев, в течение которых я выполнял это задание. И единственное, что я получил взамен, – это потерю сотен миллионов вон и отрицательный уровень.
– Три месяца напряжённого труда. Ха-ха…
Конечно, я мог бы пойти и подыскать себе какую-нибудь работу, потому что денег не было совершенно, но уровень оставшейся во мне энергии близился к нулю, а потому я просто обессилено плюхнулся на диван. Мне было грустно. Мне было обидно. Меня переполняли все виды негативных эмоций, наиболее преобладающим среди которых было чувство беспомощности. Если бы я был чуть менее уравновешенным человеком, то наверняка покончил бы жизнь самоубийством.
– Нужно кое-что сделать…
Последний раз я выходил из капсулы практически сутки назад, а потому, почувствовав физиологический сигнал, направился в туалет. На часах было три часа ночи, и все члены моей семьи спали. Если бы я разбудил родителей, то наверняка бы услышал много нехороших слов, а потому я незаметно пересёк гостиную, тихо сделал своё дело, после чего вымылся и побрёл на кухню.
В холодильнике обнаружилась миска с какой-то едой. С трудом отыскав в кромешной темноте ложку, я недолго думая вытащил миску и вернулся вместе с ней в свою комнату.
"О, да это же жареный рис с колбасками".
Аппетитная мясная продукция! Подкрепившись вкусной едой, я наконец-то смог хоть немного расслабиться и вернуть себе трезвость мышления.
"Как мой уровень вообще стал отрицательным?"
Некоторое время поломав себе голову над этой, казалось бы, неразрешимой задачей, я вновь расположился в капсуле и решил проверить своё сообщение, недавно размещённое на игровом форуме.
– Что!?
Количество просмотров моего сообщения превысило десять тысяч, а одних только комментариев значилось свыше двух тысяч.
– Т-только не говорите мне…
Как бы я ни старался, я не смог отыскать интересующую меня информацию, однако… Неужели этот феномен был настолько известным среди игроков? Или же другие люди пребывали в таком восторге, поскольку легендарная книга сулила мне огромные преимущества? Однако, когда я прочитал первый десяток комментариев, то понял, что моим мечтам всё-таки не суждено сбыться.
Икс-эль: – Да, я слышал эту историю. Если твой уровень становится отрицательным, ночью тебя начинают преследовать призраки.
Эйк: – Во-о-о-оу! Крепись, брат, ты такой не один. У меня -5-ый уровень.
Туту: – Ты нашёл легендарную книгу? … У тебя что, синдром нехватки внимания?
Смс: – Его следует отвезти в психиатрическую больницу. И удалите это сообщение.
7r14: – Легендарная книга… Отрицательный уровень… Кажется, магнитные бури имеют критическое влияние на некоторых людей.
jk12: – Если бы я получил -1-ый уровень и опустился на последнее место в рейтинге, я бы застрелился, чтобы избежать позора.
Кккс: – Нашёл легендарную книгу, которую ещё никто и никогда не находил? Ага, держи в курсе.
Qkr8: – Кажется, кто-то злоупотребляет запрещёнными веществами.
Джет: – Вау, минусовый уровень… Я воздаю должное Вашему воображению. Вы должны быть писателем-фантастом.
– …
И таких комментариев было около двух тысяч, из-за чего я попросту не мог не почувствовать себя идиотом.
– Кажется, информация об отрицательном уровне вообще никогда и никому не попадалась на глаза… Неужели я первый такой?
Игровая система "Satisfy" была сконфигурирована таким образом, чтобы игроки могли сами развивать её. В ней не существовало такого понятия, как центр поддержки клиентов, как это было в других традиционных онлайн играх. Два миллиарда игроков "Satisfy" весь прошлый год действовали абсолютно вслепую и самостоятельно собирали и обменивались всей доступной им информацией.
Однако поскольку игровой мир был поистине огромен, информация про отрицательный уровень относилась к той категории, о которой не знали даже старожилы форума и топ-игроки.
Пшу-у-у-у-у-ух…
За окном шёл дождь. Согласно прогнозу погоды, осадки должны были сохраняться на протяжении всего дня. А раз так, тяжело будет найти какую-нибудь подработку, чтобы заработать хоть немного денег. Таким образом, мне ничего не оставалось, кроме как доесть свой рис и снова войти в игру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3**

Лим Чхолхо был настоящим ядром команды из тридцати трёх ученых, которые создали систему виртуальной реальности, а также человеком, руководящим разработкой "Satisfy", и основателем S.A. Group.
За последние несколько лет он обзавёлся целым перечнем титулов: "Человек, знающий бога", "Создатель системы виртуальной реальности", "Человек, изменивший мир", "Отец Satisfy", "Самый богатый человек нации", "Одна из самых влиятельных фигур в мире", "Лицо, получающее предложение по натурализации десятки раз в год со всего мира", "Гордость Южной Кореи" и многими другими.
Бесчисленное количество его титулов явственно говорило о том, что всякий раз, когда он появлялся на каком-либо международном мероприятии, его личность привлекала к себе внимание абсолютно всех гостей и СМИ, а его влияние стало выше, чем у американского президента. Любой человек мечтал бы оказаться на его месте.
Впрочем, на самом деле его жизнь была не такой красочной, как её описывали средства массовой информации. Он был руководителем команды разработчиков популярной VR-игры, а также руководителем S.A.Group, а потому отдыхал менее четырех часов в день. Однако, следовало ли его назвать несчастливым человеком? Нет. Лим Чхолхо делал то, что хотел, и очень гордился результатом своих многолетних разработок, завоевавшим сердца двух миллиардов человек.
– Хрм-м-м?
Сегодня Лим Чхолхо тоже не суждено было как следует выспаться. Услышав тихую, но настойчивую вибрацию своего мобильного телефона, Чхолхо открыл глаза и увидел, что сейчас ровно 02:50 ночи. Прошло всего двадцать минут с тех пор, как он заснул. Порядком поднакопившаяся усталость давала о себе знать, а потому Лим Чхолхо совершенно безрадостным голосом рявкнул в трубку:
– В чём дело?
Однако в ответ раздался настолько взбудораженный и встревоженный голос, что Лим Чхолхо тут же проснулся.
– Выезжаю немедленно! И подготовьте мне полный отчёт!
Лим Чхолхо быстро оделся и забежал в лифт, ведущий в подземный этаж его дома. На территории подземной автостоянки красовались автомобили самых известных марок, к тому же выпущенные ограниченным тиражом. Недолго думая, Чхолхо забрался в спортивный автомобиль с дверями в стиле бабочки и рванул к главному офису своей компании.
\*\*\*
Офис управления VR-игрой, "Satisfy".
Не удосужившись потратить даже несколько секунд, чтобы перевести дыхание, Чхолхо влетел в свой кабинет и тут же вызвал к себе Юн Нахи, руководителя оперативной группы.
– Итак, что тут у нас?
– Это произошло пять минут назад.
– Как интересно!
Взбудораженный Лим Чхолхо плюхнулся в кресло, после чего перевёл взгляд на большой настенный монитор. Поставленное на паузу видео вновь заиграло. Главным героем оказался воин семьдесят третьего уровня. Это был простой парень азиатской наружности, нашедший в северной части острова скрытую пещеру, в которой хранилась "Редкая книга Пагмы", и… Использовавший её.
Пока Лим Чхолхо смотрел видео, его помощница передала ему два документа.
– Хм-хм… Как и в самой "Satisfy", он – обычный человек, не имеющий никаких выдающихся талантов. Подвергнувшись воздействию нашей игры, он начал испытывать проблемы с самоконтролем, что привело к падению его уровня жизни… Всё-таки интересно, как этот человек умудрился найти пещеру, защищенную сложнейшим алгоритмом? У него есть какие-то скрытые способности, о которых он не знает? – потирая подбородок, пробормотал учёный.
Согласно анализу суперкомпьютера команды разработчиков под названием "Морфиус", Пещера Северного Края должна была быть обнаружена игроками примерно через год и десять месяцев. Другими словами, это означало, что появление легендарной "Редкой книги Пагмы" первоначально предполагалось практически через два года.
Однако какой-то молодой человек превзошел эти ожидания и сумел ускорить осуществление данного события. Игроков, которые прошли через второе изменение в своём классе, было меньше сотни, так что теперь его можно было назвать единственным в мире обладателем легендарного класса.
Учёного порядком заинтересовал этот любопытный игрок, который сумел преподнести ему такой сюрприз. Но вот Юн Нахи вовсе не думала об этом молодом человеке как о ком-то особенном.
– То, что он обнаружил северную пещеру, – всего лишь результат совпадения и одержимости.
– Хм-м-м…
Молодой человек по имени Син Ёну, играющий персонажем под ником "Грид", целый год не вылезал из одного-единственного города, накопив в нём восемь тысяч очков репутации. Отдельного упоминания заслуживал его Интеллект, значение которого не достигло даже пятидесяти пунктов.
Однако в совокупности все эти факторы завершили исполнение условий, необходимых для получения задания от графа Ашура. Три месяца Грид безвылазно исследовал регионы, кишащие монстрами двухсотого уровня и выше, в результате чего несколько раз погиб.
Но наиболее впечатляющим было открытие им Пещеры Северного Края. В ней он отыскал требуемый квестовый предмет и впоследствии был ослеплён своей собственной жадностью. Решив выйти из игры, он выполнил ещё одно скрытое условие, тем самым получив возможность стать обладателем легендарной книги.
– Есть ещё дюжина способов выполнить заложенные программой условия, и… Выход из системы – самый экстремальный из них.
Так или иначе, как уже упомянула Юн Нахи, полученный результат был следствием пересечения слепого случая и банального упрямства. Тем не менее этот молодой человек доказал, что совпадения, произошедшие несколько раз подряд, вполне могут привести к желаемому результату. И это в очередной раз напомнило задумавшемуся учёному, насколько ценными были терпение и усердие.
– Да… В какой-то мере, удача и упорство – тоже сверхспособности.
– Господин Лим, а что это за отрицательный уровень? – спросила Нахи, глядя на информационную сводку о Гриде.
– Отрицательный уровень? Ха, этот феномен также следует отнести к благословлению фортуны.
– А-а?
Самый выдающийся в мире учёный говорил о…фортуне?
– Как ты знаешь, игроки ниже уровня 10 получают "начальный бонус", а потому их текущее значение опыта не падает даже после смерти. Это означает, что они не подвержены влиянию штрафа в виде падения уровня. Однако, на самом деле существует некая скрытая особенность. Понижение уровня из-за провала в задании будет соблюдаться вне зависимости от "начального бонуса". Тем не менее новичок не может получить задание, которое приведет к снижению уровня, а потому, эта скрытая особенность должна была остаться такой лишь в теории, – усмехнувшись, пояснил Чхолхо.
Затем учёный ненадолго замолчал, сделал глоток ароматного кофе и, наконец, продолжил:
– Наши коллеги предсказывали, что если всё будет следовать обычному курсу, то игрок, получивший "скрытое задание графа Ашура" будет как минимум тристо пятидесятого уровня. Учитывая это, у такого игрока будет достаточно высокий шанс одолеть графа в лобовом столкновении и стать преемником Пагмы. Другими словами, у него не будет недостатка в способностях, как у этого молодого человека, и он не провалит задание.
Прокрутив в голове полученную информацию, Юн Нахи поняла один немаловажный нюанс. Получив задание, Грид принял самое крайнее решение, поскольку боялся потерять честно заработанный трофей. В связи с этим он получил легендарный класс, обнуление уровня, а следом за этим ещё и штраф за провал задания.
Игроки, не достигшие 10-го уровня, пребывали под действием особого благословения, а потому, в случае смерти, не должны были потерять ни капли опыта. Однако данная особенность не распространялась на проваленные задания. Вот почему, после обнуления уровня до первого, Грид в итоге получил его отрицательное значение.
Однако оставался ещё один вопрос. Почему Лим Чхолхо относился к этому, как к чему-то удачному?
– Значит… Игрок может самым обычным способом заработать необходимые очки опыта и получить бонусы за каждый поднятый уровень?
– Верно. В настоящее время он находится на минус первом уровне, так что для достижения первого уровня ему нужно поднять целых два уровня, за которые он получит 20 очков характеристик, – кивнул Чхолхо.
– … Это означает, что его базовые характеристики будут на 20 очков выше, чем у другого персонажа того же уровня?
– В точку. Этот молодой человек получил непредвиденный бонус, который был бы невозможен, будь он игроком, способным пройти задание графа Ашура. Он действительно везучий парень.
– Но… Легендарный класс появился на два года раньше, чем планировалось. Легендарные классы сами по себе очень сильны, а если у этого игрока будут ещё и завышенные характеристики… Это не нарушит баланс? – с посерьёзневшим лицом спросила Нахи.
В ответ Лим Чхолхо указал на документ, в котором перечислялась информация о Гриде, и ответил:
– Согласно этому графику, его уровень был довольно низким по сравнению с количеством времени, которое он затрачивал на охоту. Этот парень не особо умён, особенно учитывая то, что он целый год оставался в одном и том же городе. Не похоже, чтобы у него были задатки профессионального геймера. Тебе не о чем беспокоиться.
– Вы уверены? В глазах других игроков даже этого может оказаться достаточно, чтобы его называли особенным.
– Ну а даже если так, что мы можем сделать? Ты прекрасно знаешь о нашей политике невмешательства в игровой процесс, так что постарайся думать об этом, как о чём-то положительном. Разве это не к лучшему, что книгой Пагмы завладел обычный игрок, а не какой-то "топ"? К тому же, по сравнению с другими легендарными классами, преемник Пагмы относительно слаб в бою.
На какое-то время в кабинете воцарилась тишина, а затем Лим Чхолхо внезапно вздрогнул и задумчиво покачал головой.
– Нет, это неважно… Ладно, пожалуй, я пойду. Спасибо, что работаете в столь поздний час. Я распоряжусь, чтобы Вам выписали бонус, так что, пожалуйста, не сбавляйте оборотов.
Сотрудники, услышавшие про "бонус", тут же просветлели. Тем временем Лим Чхолхо напоследок улыбнулся и вышел из кабинета.
Одна лишь Юн Нахи молчала, пытаясь понять, что же мог означать тот удивлённый взгляд её начальника…
\* \* \*
Поскольку из Патриана меня изгнали, своё постоянное место жительство я потерял. В связи с этим, мне ничего не оставалось, кроме как воскреснуть в храме неподалёку от последнего места смерти. И, по иронии судьбы, таким местом оказался храм бога тьмы, Ятана.
В тёмном зале царила гнетущая атмосфера, а мимо то и дело проходили угрюмые жрецы в чёрных балахонах. У центрального алтаря толпились какие-то фанатики, время от времени бьющие себя по груди и что-то громко вопя. Смотреть на всё это было действительно жутко.
– Ай-а-а-а-а-а!
Ну а в качестве бонуса к этой адской картине из-под земли раздался перепуганный женский крик.
"… Ну, это просто ничто по сравнению с кое-каким другим пресловутым местом", – подумал я, вспомнив о своей срочной службе. Если для обычного человека мрак Храма Ятана мог показаться настоящим кошмаром, то для тех, кто побывал в нашей части, все эти фанатики были не опаснее ряженых пугал.
Куда больший страх я испытывал, когда дрожащим голосом пытался вызвать окно статуса. В конечном итоге, собрав все силы в кулак, я произнёс эти два роковых слова:
– О-окно с-с-статуса.
Имя: Грид.
Уровень: -1 (0/20).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Здоровье: 14/14.
Мана: 14/14.
Сила: 1.
Выносливость: 1.
Ловкость: 1.
Интеллект: 1.
Проворство: 1.
Самообладание: 1.
Упорство: 1.
Достоинство: 1.
Проницательность: 1.
Очки характеристик: 0.
Вес: 3,035/20.
\* Лимит допустимого веса превышен более чем на 200%, в связи с чем Ваша текущая скорость передвижения снижена на 100%.
\* Вы перегружены и не можете эффективно использовать свои силы.
\* Высокая вероятность получения "ослабленного состояния".
На меня нахлынул целый поток эмоций.
Откуда взялся этот чёртов отрицательный уровень я до сих пор не понимал, однако ужасные характеристики, с которыми я не мог победить даже кролика, вызвали у меня вполне оправданный гнев. Впрочем, когда я увидел дополнительные эффекты, появившиеся после изменения класса и получения титула, мой гнев сменился замешательством.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4**

– Итак, отрицательный уровень – это не глюк…
Цифры, стоящие в круглых скобках рядом с уровнем, определённо указывали на текущее количество опыта и то, что было необходимо для достижения следующего уровня. Таким образом, существование этих двух значений отчетливо давало понять, что я всё-таки смогу поднять свой уровень, а потому можно было не беспокоиться касательно возможного программного сбоя.
– Это обнадёживает.
Несмотря на это, я всё ещё был расстроен. Посудите сами: изначально мой уровень превышал семидесятый, а теперь он стал ниже, чем у новичков, которые только что создали своих персонажей.
– Я должен вытерпеть это… – сжав зубы, пробормотал я. Всё это должно было отнять немалое количество времени, но, в целом, я не потерял ничего из того, что нельзя было восстановить. Вероятно, причиной столь позитивного мышления были особенности моего класса и титула. И пусть я ничего не знал о создании предметов, такие опции, как "вероятность добавления дополнительных эффектов" были понятны даже обезьяне.
– Шанс на усиление также повысился…
В "Satisfy" все предметы можно было усилить на значение, равное +10. Тем не менее стоимость материалов, необходимых для произведения такого усиления, была просто астрономической. Кроме того, чем серьёзнее было усиление и рейтинг самого предмета, тем ниже была вероятность успеха. Ну а в довершении, если усиление было успешным, предмет получал бонус в виде "+1"; однако, если такое усиление не удавалось, то на артефакт накладывался штраф в виде "-3". Вот почему цена на предметы с эффектом "+6" и выше росла по экспоненте.
– Не знаю, насколько именно повысилась вероятность, но разве я не могу хотя бы надеяться на какой-нибудь заработок?
Обе вышеописанные особенности моего нового класса выглядели довольно привлекательно. Тем не менее наибольший интерес у меня вызвала другая строка, говорящая о возможности безоговорочно носить любые предметы. Эта способность казалась совершенно необоснованной и мошеннической. В зависимости от штрафов, она вполне могла нарушить даже внутриигровой баланс.
– Читерство какое-то.
Большинство предметов экипировки в "Satisfy" располагали определенными требованиями к их использованию. Если игрок не подпадал под данные требования, он не мог экипировать желаемый предмет. Именно по этой причине каждый класс предполагал свои собственные ограничения на экипировку. Однако благодаря характеру моего класса, это условие теперь обходило меня стороной.
"Хм-м, это ведь так?", – подумал я, после чего открыл свой инвентарь.
"Двуручный Меч Мамона"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 88/204.
Вес: 1,050.
Сила атаки: 178~301.
Скорость атаки: -16%.
Эффекты:
При критических ударах наносится дополнительный урон от воды.
Это двуручный меч, некогда носимый покровителем Озера Памиан, Мамоном. Находясь долгое время под его влиянием, клинок впитал в себя его водную ауру.
Требования:
Уровень: 65 и выше.
Сила: 260 и выше.
Выносливость: 150 и выше.
"Доспехи Менгеля"
Рейтинг: редкий.
Прочность: 51/180.
Вес: 1,203.
Защита: 165.
Скорость передвижения: -2%.
Эффекты:
Сила: +10.
Это работа кузнеца Менгеля, о котором знает каждый житель Патриана. Доспехи обладают повышенными показателями защиты, а также низким весом. Владелец данной брони может почувствовать сильную волю Менгеля, оставшуюся в каждом дюйме его работы.
Требования:
Уровень: 60 и выше.
Сила: 180 и выше.
Мои текущие характеристики совершенно не соответствовали ограничениям, изложенным в информационных окнах Двуручного Меча Мамона и Доспехов Менгеля. Другими словами, ни один нормальный человек не смог бы надеть вышеперечисленные предметы. Но я был исключением.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Двуручный Меч Мамона.
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
Сила атаки Двуручного Меча Мамона уменьшается на 30%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
Применённые штрафы будут уменьшены, если Вы повысите своё понимание Двуручного Меча Мамона.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Доспехи Менгеля.
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
Защита Доспехов Менгеля уменьшается на 20%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
Применённые штрафы будут уменьшены, если Вы повысите своё понимание Доспехов Менгеля.
– Просто удивительно…
Редко когда предметы без требований к их использованию были хотя бы просто удовлетворительными. Одним из самых ярких примеров тому был комплект новичка, лишенный даже самых минимальных условий для эксплуатации. Я уже забыл подробные характеристики начального оружия, но в случае с двуручным мечом новичка, который выдавался на первом уровне, его сила атаки составляла всего пять-тринадцать, в то время как самые плохие доспехи предоставляли всего семь очков защиты.
Но теперь я мог использовать оружие, способное наносить, по крайней мере, от ста двадцати четырех до двухсот десяти единиц урона. А ещё мне повезло стать счастливым обладателем доспехов со ста тридцатью двумя пунктами защиты.
– Кажется, я смогу достаточно быстро восстановить свой уровень.
Независимо от того, насколько низко я пал, с этой экипировкой я получил возможность охотиться на монстров двадцатого уровня, используя одни лишь атакующие показатели Двуручного Меча Мамона. А благодаря Доспехам Менгеля я и вовсе не должен был получать никакого урона от низкоуровневых монстров.
Другими словами, благодаря данному эффекту я мог охотиться на монстров намного быстрее и легче, чем другие игроки такого же уровня. По сравнению с моими прошлыми мучениями, теперь начальная охота должна была производиться прямо таки со скоростью света.
"Кажется, вся эта система штрафов основывается на том, что характеристики редких предметов уменьшаются на 20%, а эпических – на 30%. Кроме того, используется лишь половина доступных им эффектов…"
Штрафы были на удивление небольшими. Уникальные и легендарные предметы наверняка были бы подвержены более серьёзным штрафам, но на данный момент эта способность и вправду заслуживала того, чтобы называться мошеннической.
– Погодите-ка… А что это за "понимание" такое?
Порядком разволновавшись, я с запозданием заметил строку с описанием "понимания" меча и доспехов, а потому решил прочитать информацию о данной особенности целиком.
"Понимание Предметов"
Преемник Пагмы способен понимать материалы и принципы действия тех или иных предметов, используя, разбирая и ремонтируя их.
Чем выше уровень понимания, тем эффективнее такие предметы.
Достигнув стопроцентного понимания, Вы узнаете, как создавать такие предметы.
– Охо-хо!
Иначе говоря, чем выше будет мой уровень понимания, тем меньше штрафов меня ждёт.
– А ещё, я могу получить технологию их производства… Неплохо!
Обычным ремесленникам, чтобы получить ту или иную производственную технологию, приходилось платить большие деньги или проходить сложнейшие задания. Но мне представилась возможность обзавестись ими совершенно бесплатно, всего лишь увеличив своё понимание.
– А ещё я могу оказывать услуги починки предметов… Хе-хе-хе.
Затем я внимательно перечитал описание других опций. Во время сражения игроки должны были быть максимально осторожными, поскольку получение всего одной травмы могло вызвать "аномальный статус", меняющий ход всего боя. В связи с этим, эффект сопротивления к подобным аномальным статусам был весьма кстати. Помимо этого, информационное окно указывало, что при падении моего Здоровья до минимума, я не должен был умереть, что, в свою очередь, означало нечто наподобие временного бессмертия.
– Быстрое признание… Это значит, что теперь я смогу быстро поднимать свою близость с NPC? У-хе-хе-хе-хе!
Я был счастлив. Я был так счастлив, что просто не мог перестать смеяться. Благодаря особенностям нового класса и титула я чувствовал, что смогу хоть в чём-то опередить других игроков.
Всё это уже хоть сколько-то было похоже на надлежащую компенсацию за все мои страдания.
– Но…
Я бы получил гораздо больше удовольствия, если бы смог продать эту книгу за реальные деньги.
– Я упустил возможность избавиться от своего кредита и стать владельцем иномарки!
В этот момент я впервые в жизни чувствовал одновременно как удовлетворение, так и разочарование.
– ~ @ @...! ^% \* @... Ашур!
В сердцах стукнув ногой о стоящий рядом столб, я разразился всеми видами проклятий в сторону этого чёртового графа.
Прошло некоторое время, и мало-помалу моё сердце успокоилось. И причиной тому была явно не моя быстрая отходчивость, а новая неизвестная характеристика.
"Самообладание"
Данная характеристика снижает вероятность оказаться подверженным аномальному состоянию. Если же Вы всё-таки окажетесь подвержены ему, Ваше состояние быстро стабилизируется.
\* Чем выше текущее значение характеристики, тем выше её эффективность.
\* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.
"Упорство"
Данная характеристика позволяет нивелировать часть получаемого урона.
Чем ниже текущее значение Здоровья, тем выше вероятность срабатывания данного эффекта.
\* Чем выше текущее значение характеристики, тем выше её эффективность.
\* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.
"Достоинство"
Данная характеристика позволяет сопротивляться влиянию других людей. Помимо этого, она предоставляет незначительный шанс подчинить своей воле другого человека.
\* Чем выше текущее значение характеристики, тем выше её эффективность.
\* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.
"Проницательность"
Данная характеристика позволяет распознать цель и просчитать возможные риски.
\* Чем выше текущее значение характеристики, тем выше её эффективность.
\* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.
Каждая из вышеперечисленных характеристик обладала особым эффектом.
"К слову, как мне прокачивать их, если я не могу вкладывать в них свободные очки характеристик?"
Их потенциал казался просто огромным, но, к сожалению, с таким значением, как у меня, они могли остаться всего лишь сплошной видимостью. И вот, в тот момент, когда я собирался открыть окно навыков…
– Аа-а-а-ак! – внезапно завопил я. Что-то коснулось моей спины, и я с запозданием вспомнил, что нахожусь в Храме Ятана.
– Ч-что за!?
Я поспешно обернулся и машинально взмахнул Двуручным Мечом Мамона. Человек, стоявший позади, легко уклонился от моей атаки и тут же вскинул перед собой руки.
– Эй-эй, успокойся. Ты что, хочешь кого-то убить?
Говорящий оказался мужчиной кавказской наружности и, благодаря своему внушительному телосложению, казался настоящим головорезом.
Только теперь до меня начало доходить, что этот человек просто ткнул меня в спину, намереваясь привлечь моё внимание. И если кричать на весь храм от угрозы быть разорванным заживо ещё было простительно, то вопить от простого тычка…
– Что Вы хотели?
В ответ мужчина просто пожал плечами и с ухмылкой спросил:
– Эй, разве тебе не стоит для начала извиниться?
Этот человек мне уже не нравился. Люди не должны были так бесцеремонно вести себя с абсолютно незнакомыми им личностями. Конечно, с виду он был старше меня, и на первый взгляд ему можно было дать около тридцати лет. Тем не менее даже моего одногодичного игрового опыта было вполне достаточно, чтобы понять, насколько обманчивым был внешний вид. Однажды я кого-то назвал "мелким", после чего узнал, что этот человек был на целых семь лет старше меня.
Этот ублюдок выглядел так, словно ему было за тридцать, но…
– Кхм… Прошу прощения, но разве это не Вы первым должны извиниться за то, что подкрались сзади и напугали меня?
В ответ мужчина рассмеялся и протянул свою руку.
– Молодой человек, я несколько раз окликнул Вас. Однако Вы были настолько поглощены своими собственными мыслями, что просто-напросто меня не слышали. Вот почему я ткнул Вас в спину. Простите.
Несмотря на извинения, пожимать этому субъекту руку я всё равно отказался.
– Так что Вам от меня надо?
Пожав плечами, мужчина ответил:
– Как Вы знаете, Храм Ятана наполнен злой энергией. Обычные люди стараются не задерживаться здесь надолго, но Вы провели в нём так много времени, при этом даже бровью не повели… Кроме того, один раз Вы даже рассмеялись. Кажется, у Вас очень неординарные способности.
– Кажется, Вы что-то пута… – начал было говорить я, а затем осёкся. Над головой моего визави светилось имя, которое отчетливо давало кое-что понять.
– Меня зовут Доран. Я – тень, тайно оберегающая графа Стейма. Спустя два дня после того, как я отправился в отпуск, графская дочь была похищена. В конечном итоге мне удалось выяснить, что она удерживается в подвале этого храма. Вы не откажете в просьбе помочь мне? Именем графа, я гарантирую Вам вознаграждение.
– Я не…
Поначалу я подумал, что этот человек был игроком, но на самом деле он оказался NPC. Из-за совершенного искусственного интеллекта различие между игроками и NPC было весьма неоднозначным, а потому временами возникало вот такое недопонимание. Имя, значившееся над головой мужчины, было зеленого цвета, что характеризовало его как NPC.
А затем, как и следовало ожидать, появилась информация о предложенном задании.
"Спасение графской дочери"
Сложность: S.
Ирен, единственная дочь графа Стейма, – красива и невинна. Служители Ятана похитили её, чтобы принести в жертву из-за её девственной крови.
Условия:
Спасти Ирен в течение одного часа после принятия задания.
Награда:
3,000 золотых.
Небольшая вероятность становления зятем графа Стейма.
\* Став зятем Стейма, Вам откроется характеристика "Дворянство", а все Ваши характеристики повысятся на 20.
Женившись на дочери графа, Вы получите титул виконта, в связи с чем существенно возрастут Ваши Сила и Честь. Также это предоставит Вам возможность войти в дворянское общество и получать ежемесячное жалование. Данная возможность станет первой ступенью для становления высокопоставленным чиновником или лордом.
Штраф за провал задания:
Уровень: -2.
Вы хотите принять задание?
Это было какое-то сумасшествие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5**

Это было совершенно нежелательное задание. И награда здесь была совершенно ни при чём. Нет, успешное выполнение задания предполагало очень даже неплохую награду!
При конвертации в реальные деньги 3 000 золотых были эквивалентны трём с половиной миллионам вон, что равнялось моей сорокадневной заработной плате. Но самым главным в этом задании была возможность получить титул "зятя графа", что сопровождалось бонусом в виде +20 ко всем характеристикам.
В настоящее время у меня всего девять характеристик: Сила, Выносливость, Ловкость, Интеллект, Проворство, Самообладание, Упорство, Достоинство и Проницательность. Добавив сюда новую характеристику "Дворянство", в общей сложности их получилось бы десять.
И вот, если ко всем этим характеристикам добавить по 20 пунктов, то суммарное количество бонусных очков равнялось бы двумстам! Каждый раз, когда я получал уровень, система предоставляла мне всего десять очков распределения, так что двести пунктов были эквивалентны двадцати уровням. Кроме того, я не имел ничего против иметь в жёнах красивую даму-аристократку.
"Путь открыт, но…"
Недаром награда была настолько хорошей. Задание-то было чёртового S-класса!
"Ярость графа Ашура тоже была S-класса…"
В момент получения того задания, я был семьдесят девятого уровня, а потому не мог даже мечтать о том, чтобы пройти его при помощи силы. В ходе своих поисков я был несколько раз убит и опустился до семьдесят четвертого уровня. Кроме того, на его прохождение у меня ушло целых три месяца!
В настоящий же момент я был счастливым обладателем минус первого уровня, а потому принятие задания подобного уровня сложности означало лишь одно. Гарантированный провал.
"Кроме того, если я потерплю неудачу, а я её непременно потерплю, мой уровень снова упадёт на два".
От мысли о том, что в моём статусе гордое "- 1" заменится ещё более гордым "- 3", моё тело начало дрожать от гнева.
"Но почему… Ну почему опять S-класс…?"
Первоначально задания такого уровня сложности сами по себе выходили за рамки обычных поручений. Даже самые известные топ-игроки, чьи уровни уже давно перевалили за двухсотые, могли пересчитать количество успешно пройденных заданий такого уровня сложности лишь по пальцам одной руки. Я же, мало того, что не был высокоуровневым игроком, ещё и не имел ни одного полноценного уровня.
Некоторое время постояв, погруженный в свои мысли, я решил рассуждать логически. Что сказал Доран?
"Как Вы знаете, Храм Ятана наполнен злой энергией. Обычные люди стремятся не задерживаться здесь надолго, но Вы провели в нём так много времени, при этом даже бровью не повели… Кроме того, один раз Вы даже рассмеялись. Кажется, у Вас очень неординарные способности".
В этих словах явно содержались какие-то намёки. Судя по всему, задание генерировалось лишь тогда, когда в Храме Ятана появлялся игрок, способный провести внутри центрального зала достаточное количество времени и не попасть под влияние "страха". Очевидно, мой титул и Самообладание снизили шансы стать жертвой аномального состояния, что и привело к появлению Дорана.
Конечно, с какой-то стороны это мне льстило, но…
"С другой стороны, бесплатный сыр только в мышеловке. Я чувствую, что это чертовски сложное задание, и игра через Дорана просто пытается заставить меня отсюда уйти".
– Извините, но я не могу этого сделать. Попросите кого-нибудь еще, – без колебаний ответил я.
Вы отклонили задание.
Однако, несмотря на мой недвусмысленный отказ, Доран не ушёл.
– Вы – единственный человек, способный переносить ужас этого места! Пожалуйста, помогите мне. Жизнь невинной девушки в серьёзной опасности!
Доран в отчаянии.
Возможно, теперь Вы войдёте в его положение и примите задание?
Неужели система и вправду думала, что в своём текущем состоянии я способен кого-то спасти? Мгновенно закрыв это раздражающее информационное окно, я решительно ответил:
– Вы ошибаетесь. Я слабый и некомпетентный человек, а потому не смогу Вам помочь. Думаю, было бы намного лучше, если бы Вы позаботились об этом в одиночку.
Вы отклонили задание.
– Как Вы знаете, фанатики Ятана используют ужасную чёрную магию! Моих сил недостаточно, чтобы спасти юную леди! Пожалуйста, не отказывайте мне в этой милости!
Доран не сдаётся.
Вы хотите принять задание?
– Нет. Поймите же, у меня просто-напросто нет возможности сделать это…
Вы отклонили задание.
– Вы слишком скромны! Разве Вы не знаете, что способность игнорировать страх – крайне редка?
Доран может рассчитывать только на Вас.
Вы хотите принять задание?
Иногда и вправду попадались NPC, которые с поразительным упорством настаивали на принятии их поручений. И у каждого из них была собственная отчаянная ситуация. Да, я прекрасно понимал и разделял чувства Дорана. Если Доран вернётся без дочери своего господина, его голова окажется на плахе.
Но как насчет меня? Что мне делать, если я провалю очередное задание и потеряю ещё два уровня?
К чему проходить через весь этот ужас из-за совершенно незнакомого мне человека? Моё собственное благополучие куда важнее какого-то NPC! Однако наибольшая проблема заключалась в том, что в первую очередь у меня и вправду не было возможности помочь этому храброму воину.
– Пожалуйста, помогите! Я умоляю вас! – упав на колени, воскликнул Доран.
В свою очередь, я внимательно посмотрел на него. Судя по всему, все слова, которые я говорил этому человека, влетали ему в одно ухо и вылетали из другого. Или, возможно, он просто думал, что я вру.
"Наверное, всё-таки последний вариант. Это конечно здорово, что я не чувствую страха, оставаясь в Храме Ятана, но… Впрочем, я никогда здесь раньше не был, а потому даже не знаю, что я должен чувствовать".
– Мне очень жаль, но у меня действительно недостаточно способностей, чтобы помочь Вам. Не тратьте на меня своё время. Лучше сообщите о своём расследовании графу и попросите его о помощи, – глядя прямо в глаза Дорану, на полном серьёзе произнёс я.
Вы отклонили задание.
– Каждая минута на вес золота! Пока я пойду за помощью к графу, молодую леди уже могут убить! Вы – единственный человек, на которого я могу положиться! Пожалуйста, помогите мне!
Доран умоляет Вас о помощи.
Вы хотите принять задание?
Моему терпению начал подходить конец.
– Тьфу ты! С меня хватит! Я больше не хочу смотреть на Вас, так что просто уходите!
– Пожалуйста, это ведь не ради меня…!
– Что? Нет, черт возьми, я лучше сам уйду. Да, я ухожу!
Я в очередной раз отклонил задание и повернулся в сторону выхода. Это было поистине ужасное задание, которое могло стоить мне ещё двух уровней, а потому, вполне естественно, что я хотел избежать его. Однако, в отличие от мыслей, мои ноги двигались далеко не с той скоростью, с которой хотелось бы. Я был перегружен более чем на 200%, в связи с чем моя скорость передвижения упала на 100%.
Доран же, увидев, что я двигаюсь не быстрее хромой черепахи, неправильно истолковал мои действия и с загоревшимися глазами вновь подскочил ко мне.
– Я понял… Чтобы Вы мне не говорили, на самом деле Вы действительно хотите помочь…
– …
– Перестаньте вступать в конфликт с самим собой и помогите мне!
Доран не теряет надежды.
Вы хотите принять задание?
– Да чтоб тебя черти побрали со своими просьбами!
Вы отклонили задание.
Решив игнорировать этого приставучего человека, я ускорил шаг. Однако, к сожалению, особого эффекта это не дало и лишь укрепило заблуждение Дорана.
– Возможно, Вы так отвечаете, потому что у Вас важные дела, но поверьте, человеческая жизнь важнее любого дела! Пожалуйста!
– Я не могу! Это невозможно!
– Не обманывайте самого себя! На самом деле, Вы тоже страдаете! Вы колеблетесь, а потому и не спешите покидать это место!
– Да какие, к чёрту, колебания! Я бы уже давно отсюда слинял! Просто мой багаж слишком тяжелый!
Доран продолжал преследовать меня, и, как бы я сильно не старался, с такой невысокой скоростью не смог бы оторваться даже от улитки.
Вы хотите принять задание?
Вы хотите принять задание?
Вы хотите…
"Вот же чёртов ублюдок!"
Информационные окна, очевидно, решили не обращать никакого внимания на мои отказы и продолжали всплывать одно за другим. И это вынудило меня принять весьма кардинальное решение.
"Я не могу так продолжать. Я должен отказаться от этого задания, даже если у меня возникнут враждебные отношения с этим человеком. Это далеко не тот NPC, близостью с которым нужно дорожить, так что даже если он станет моим врагом – это ровным счётом ничего не изменит".
Придя к такому выводу, я вытащил Двуручный Меч Мамона и посмотрел на Дорана.
– Я определенно не могу Вам помочь. И если Вы не перестанете приставать ко мне, я причиню Вам боль.
Доран моментально почувствовал изменения в текущей обстановке и сделал один шаг назад. А затем он медленно открыл рот и пробормотал:
– Я очень хочу, чтобы Вы помогли мне…
Доран в последний раз обращается к Вам с просьбой о помощи.
Вы хотите принять задание?
Да когда же это проклятое окно наконец исчезнет!?
– Нет! А даже если я мог бы помочь, то уже бы точно не стал!
В конце концов мои нервы сдали, и я закричал, замахнувшись Двуручным Мечом Мамона, отчётливо давая ему понять, что разговор закончен.
А затем…
Фу-тух-х-х…
– Ай-а-а-а-ак!
Кончиками пальцев я почувствовал, как мой меч на что-то наткнулся, и одновременно с этим раздался чей-то крик. А когда я в ужасе перевёл взгляд в сторону своего двуручного меча, моему взгляду предстала следующая картина. Верующий, облачённый в мантию Церкви Ятана, рухнул на пол с огромной раной на шее, секунду назад нанесённой моим собственным клинком.
"Я ведь целился не в него…" – мысленно пробормотал я, чувствуя, как позвоночник начинает медленно сковывать чья-то ледяная рука.
И вот, когда я уставился на умирающего фанатика, перед моими глазами появилась целая череда информационных окон.
Ваши отношения с Церковью Ятана перешли в статус враждебных.
Теперь Вы не сможете получать благословения Ятана.
Завидев Вас, последователи Ятана попытаются Вас убить.
Атмосфера, царящая в храме, внезапно изменилась. Пока меня со всех сторон начали окружать последователи Ятана, Доран встал и, положив руку на моё плечо, искренне провозгласил:
– Спасибо!
– А-а?
"Спасение графской дочери"
Сложность: S.
Ирен, единственная дочь графа Стейма, – красива и невинна. Служители Ятана похитили её, чтобы принести в жертву из-за её девственной крови.
Вы не смогли остаться безучастным к злым делам фанатиков Ятана и теперь должны спасти Ирен.
Условия:
Спасти Ирен в течение одного часа после принятия задания.
Награда:
3 000 золотых.
Небольшая вероятность становления зятем графа Стейма.
\* Став зятем Стейма, Вам откроется характеристика "Дворянство", а все Ваши характеристики повысятся на 20.
Женившись на дочери графа, Вы получите титул виконта, в связи с чем существенно возрастут Ваши Сила и Честь. Также это предоставит Вам возможность войти в дворянское общество и получать ежемесячное жалование. Данная возможность станет первой ступенью для становления высокопоставленным чиновником или лордом.
Штраф за провал задания:
Уровень: -2.
Задание принято.
– Чёрт.
Из-за моего внезапного изменения отношений с Церковью Ятана, злополучное задание с графской дочерью было просто-напросто навязано!
– Ха… Ха-ха… Ха-ха-ха…
Некоторые могли сказать, что мне просто не повезло. Нет, куда точнее было бы назвать это явление полным отсутствием удачи.
"Итак, очередной провал… Здравствуй, минус третий уровень!"
Если существовало такое понятие, как "анти-удача", то именно его и следовало применить ко мне. Возможно, в своей прошлой жизни я продал родину и теперь вынужден был за это расплачиваться.
– Кто посмел напасть на верных последователей Ятана, да ещё и на территории нашей святыни? Разве ты не боишься проклятия Ятана?
– Бог Ятан всемогущ! Твой грех не скрылся от него! Ты будешь жалеть о содеянном всю оставшуюся жизнь!
– Ты заплатишь высокую цену за своё богохульство!
Отовсюду раздавались разъярённые голоса фанатиков, а в их сумасшедших глазах читалась абсолютная враждебность.
"Интересно, сколько секунд мне удастся продержаться? Две?"
Последователи Ятана издревле практиковали чёрную магию. А чёрные маги, как известно, обладали мощнейшими проклятиями, противостоять которым было тяжело даже высокоранговым игрокам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6**

"Чёрные маги… И чем же мне их убивать?"
На данный момент я был минус первого уровня, а моя базовая Сила была просто курам на смех. Доспехи Менгеля добавляли +5 к Силе, что в общей сложности предоставляло мне целых шесть пунктов. Если сложить все мои текущие характеристики вместе, результат также выходил не особо обнадеживающим: 34. Впрочем, этого должно было хватить, чтобы отправить на тот свет хотя бы нескольких фанатиков.
"Может, мне просто выйти из игры?"
Так или иначе, задание уже можно было считать проваленным, а потому я хотел хотя бы сохранить свою жизнь. Нет, я обязан был сделать всё, чтобы выжить, ведь когда игрок погибал два раза за сутки, то на следующие 12 часов он лишался доступа к игре. Таким образом, это решение можно было назвать меньшим из всех зол.
– Выход!
Вы не можете выйти из игры в этой локации.
– Чёрт! Кто бы сомневался!
Игроки "Satisfy"прекрасно знали, что во время выполнения секретного задания покинуть игру было просто-напросто невозможно. В случае какого-то чрезвычайного происшествия, разработчики предусмотрели возможность экстренного выхода, но я не хотел пользоваться им, поскольку это предполагало получение серьёзного штрафа. Мне нужно было найти выход, не отключаясь от игры. Однако, как бы я ни старался, факт оставался фактом, – я находился прямиком посреди вражеского логова.
С каждой секундой меня окружало всё большее количество фанатиков. И какие бы варианты я не прокручивал в своей голове, вероятность выбраться отсюда близилась к нулю. У тех, кто не мог посоперничать в скорости даже с черепахой, не было ни малейших шансов на спасение.
– Прорываемся к подвалам!
Но вот, пока я пытался спланировать свои дальнейшие действия, Доран что-то прокричал, после чего вытащил два кинжала и тут же бросил их в сторону наступавших. Движения его рук были настолько быстрыми, что я едва сумел их уловить.
Фу-жух!
– Ува-а-а-ах!
Один из кинжалов вонзился в глаз приближающегося фанатика, в то время как другой пронзил сердце ещё одного. Затем, одним быстрым рывком, Доран сблизился с оставшимися двумя верующими и произвёл стремительную атаку.
– За мной!
Фанатики не успели даже вскрикнуть, как на их шеях появились рваные раны, а сами они исчезли в вспышке серого света. Я не мог удержаться от восхищения. К сожалению, я не знал точных уровней местных фанатиков, но храмовые NPC, как правило, обладали сто пятидесятым уровнем и выше. Скорее всего, не исключением были и эти верующие.
Однако Доран с такой лёгкостью отправлял их на тот свет, что мне было даже страшно пытаться представить его уровень.
"Возможно, он именной NPC?"
Моё мнение о Доране кардинально изменилось. Теперь я даже начал раздумывать над тем, чтобы постараться каким-нибудь образом пройти это задание, заручившись помощью столь мощного воина.
Три тысячи золотых! Я просто не мог избавиться от мысли о более чем трёх с половиной миллионах вон! А ещё я был не прочь стать зятем самого графа! Плюс двадцать ко всем характеристикам и красивая жена! Кроме того, меня ждала весьма высокая вероятность со временем стать лордом, обзавестись своей собственной территорией и взимать высокие налоги с игроков и NPC!
"Если я стану арендодателем, то смогу каждый месяц получать стабильный доход".
Это была настоящая мечта!
– Хорошо! Покажи им, Доран! Я всегда тобой восхищался! – подбодрил я своего напарника.
– Э-а? Всегда? Разве мы когда-нибудь виделись…
– Берегись! Слева! Ты должен заботиться о своём теле!
– Т-теле?
Порядком удивлённый моим внезапным изменением в отношении, Доран сосредоточился на стекающихся к нему врагах, что время от времени приводило к появлению всё новых и новых серых огоньков.
"Он действительно сильный".
Доран искусно орудовал своими кинжалами, словно они были продолжением его рук. Даже игрок, занимавший четвертую строку в рейтинге убийц, "Демон Старого Меча", которого я видел по телетрансляции около двух месяцев назад, по сравнению с Дораном был похож на маленького ребёнка.
"Кажется, он раза в три сильнее Ашура. Я определенно должен подружиться с ним и попросить его убить Ашура!"
Фанатики Ятана совершенно позабыли о моём присутствии и обрушили свою ярость на бедного Дорана. Однако даже их объединённые усилия не смогли его остановить. Первым делом Доран атаковал тех, кто пытался активировать то или иное заклинание, а затем блокировал ближние атаки.
Чёрные маги, лишенные возможности наложить проклятия, оказались совершенно бесполезными.
– Просто удивительно! Вы действительно потрясающий! Доран, Вы мой бог!
Редко когда можно было увидеть, чтобы кто-то с такой поразительной точностью успевал подобрать время и убить своего врага именно в тот момент, когда тот уже собирался произнести заключительную фразу заклинания.
Учитывая силу данного NPC, наверное, я и вправду мог завершить это задание! Теперь оно казалось мне по-настоящему фантастическим! А ещё я корил себя за то, что всего несколько минут назад так старательно отказывался от него!
К счастью, мне удавалось поспевать за Дораном, поскольку тот время от времени останавливался, чтобы подождать меня.
– Вы ждёте меня? Как мило.
– Эти парни начали использовать свои головы, – не обращая внимание на моё замечание, пробормотал Доран.
– А-а?
Оглядевшись по сторонам, я понял, что чёрные маги решили сменить тактику, начав произносить слова заклинания одновременно.
– Благословенные души под землёй…
– Используйте свой гнев, чтобы отомстить живому…
– Тот, кто чувствует страх, будет скован им…
– Ваш разум будет раздавлен, а сила воли превратится в прах…
– Ваши души будут уничтожены!
Чёрные маги умерщвлялись Дораном прежде, чем им удавалось завершить активацию своих заклинаний. В связи с этим группа фанатиков разделилась, распределив строки заклинания между собой. Произнося каждый по несколько слов, в конечном итоге они должны были завершить активацию одного цельного заклинания.
– Приготовьтесь.
– Приготовиться? Лучше сделайте что-нибудь! – схватив Дорана за воротник, завопил я.
– Слишком поздно…
– Чёрт!
Фу-ду-у-у-ух!
Глаза Дорана налились кровью, а его тело окутала чёрная дымка.
– Н-нет! Если Вы умрете, мне конец!
Я сел в ту же лодку, что и Доран, причем гребцом в ней был именно он. И, к сожалению, после потери гребца, у меня оставался лишь один путь – пойти вместе с ним на дно.
– Чёрт, этого бы не было, если бы ты не заставил меня участвовать в этом проклятом задании…
В тот момент, когда я разразился новой порцией брани в адрес воина, кольцо, надетое на его руке, начало источать яркий зелёный свет. А затем чёрная дымка, окутывающая Дорана, начала постепенно рассеиваться.
– К-как такое возможно!?
Тем временем Доран времени даром не терял и атаковал поражённых фанатиков, которые уже начали произносить слова нового заклинания.
– Это кольцо особенное. Оно защищает владельца от проклятий и ядов. Однако предоставляемая им защита не идеальна. Урон от чёрной магии кумулятивный, поэтому мне нужно стараться избегать новых попаданий.
У данного кольца определённо был эпический или более высокий рейтинг. Интересно, существовал ли какой-то способ получить его? Пока я обдумывал эту заманчивую идею, Доран продолжал уничтожать врагов и, пропустив несколько магических заклинаний, в конце концов сумел продолжить путь к лестнице, ведущей в подвалы.
– Давай!
– Ага!
В отличие от своего энергичного ответа, я мог лишь кое-как плестись вслед за воином. Тем временем чёрные маги не прекращали попыток обрушить на нас свои проклятия, однако Дорану всё-таки удалось сдержать их мощными бросками кинжалов.
– Юная леди! – воскликнул воин, едва успев спуститься в подвал. Как оказалось, посреди мрачного и порядком душного подвального помещения располагался алтарь, на котором лежала связанная молодая девушка. Доран тут же бросился к ней на помощь, однако уже спустя мгновение был вынужден остановиться. На пути спасителя появилась дюжина чёрных магов.
Тем не менее я мог лишь рассмеяться над их жалкими попытками остановить "наше" шествие.
– Вы просто смешны! Вам следовало привести сюда больше людей! Давайте, Доран! Избавьтесь от них!
– Конечно! – кивнул Доран и метнул ещё два кинжала. Воин наверняка уже порядком устал, но и противников оставалось совсем немного.
Ожидая того момента, когда фанатики превратятся в серые огоньки, я не мог удержаться от мысли о том, что вскоре 3 600 000 вон и графская дочь будут моими.
А затем… А затем случилось нечто совершенно неожиданное.
Бу-дум-м-мсь!
– А-а?
Метательное оружие Дорана ни с того ни с сего остановилось и упало на землю. Остановился и сам Доран.
"Щит?"
Обычные чёрные маги не могли использовать защитные заклинания. Это было возможно лишь для тех чёрных магов, которые прошли через второе классовое изменение. И вот, пока я стоял, ничего не понимающий и сбитый с толку, вперёд вышла молодая женщина. Более того, она была настолько красивой, что благородная девица, которую мы пытались спасти, просто-напросто блекла на её фоне.
А ещё… Почему-то она казалась мне смутно знакомой. И действительно, увидев её имя, я был потрясён.
"Это же Кровавая ведьма!"
Кровавая ведьма. ID: Юра.
Корейская геймерша, занимавшая первое место в рейтинге чёрных магов и пятое в общеигровом рейтинге. Она была настоящей знаменитостью, которая благодаря своей привлекательной внешности и выдающимся способностям довольно часто появлялась на телевидении. Но что же она делала здесь?
– Извините, но я не могу позволить вам забрать эту жертву, – посмотрев на меня, произнесла Юра.
Вшу-у-ух.
А затем в руке Юры появился красный пламенный клинок, один вид которого вызывал желание убраться куда подальше. В отличие от обычных чёрных магов, не имеющих богатого арсенала атакующей магии, Юра была в этом настоящим профессионалом.
"Неужели я зашёл так далеко, чтобы вот так бесславно умереть?"
Какого чёрта она здесь забыла? И вот, когда моё сердце заполнилось безысходностью и отчаянием, перед моими глазами появилось информационное окошко.
Вы получили смертельный удар!
Легенду так легко не убить.
На протяжении следующих пяти секунд Вы сможете противостоять всем неприятельским атакам, сохраняя минимальное количество Здоровья.
На какое-то время я совершенно позабыл об этой особенности своей новой профессии, предоставляющей настоящее краткосрочное бессмертие, и вот, теперь в моём текущем статусе и вправду значилась всего одна единица Здоровья.
Сама же Юра с порядком озадаченным лицом разглядывала меня, не понимая, каким образом я сумел пережить её атаку.
– Это ведь был критический удар… Судя по экипировке, ты – игрок примерно 80-го уровня… Итак, каким образом тебе удалось выжить?
Её телевизионный образ всегда был достаточно холодным и, в лучшем случае, подкрепленный лёгкой улыбкой, так что я, наверное, был первым человеком, ставшим свидетелем искреннего замешательства Юры.
Вот почему нам нельзя было терять ни секунды.
– Быстрее! У нас есть только пять секунд! Я использую своё тело, чтобы блокировать их атаки, а ты за это должен их всех убить! Я верю в тебя, Доран! – ринувшись вперёд, прокричал я.
Заклинания всех чёрных магов, включая Юру, были сосредоточены на мне. Это означало, что Доран мог свободно атаковать. Учитывая мои крайне скудные способности, вряд ли можно было рассчитывать на более выгодную позицию.
"Да, давайте, атакуйте меня! Что бы вы ни делали, я не умру!"
Сегодня настанет тот день, когда обычный игрок преподаст урок топу.
Подумав об этом, я бросился к Юре, вызвав на себя целый шквал из проклятий и атакующих заклинаний. В этот же момент Доран сдвинулся в сторону и, оказавшись под защитой моей бессмертной спины, использовал её как трамплин и прыгнул в сторону волшебницы.
Несмотря на своё крайнее замешательство, Юра каким-то образом успела блокировать его атаку. Тем не менее Доран сдаваться не собирался, развязав целую серию новых ударов.
"Мы можем… Мы можем это сделать!"
… Неужели это произошло из-за того, что моя спина не выдержала веса Дорана?
Вы погибли.
– …
Я отказывался в это верить, но реальность оказалась чересчур жестокой. Мир перед моими глазами посерел, и лишь одно информационное окно показывало, что остатки моего сознания всё ещё связаны с игровым миром.
Задание провалено!
Уровень Вашего персонажа понижен на 2.
Текущий уровень: -3.
Поскольку Вы дважды погибли на протяжении последних двадцати четырех часов, Вы не сможете подключиться к игре в течение ближайших двенадцати часов.
Это было неожиданно, но… Вполне закономерно.
Последнее, что я увидел, – было лицо проклятой Кровавой ведьмы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7**

Средний уровень среди игроков-чёрных магов колебался в районе пятьдесят третьего. Из ста двадцати тысяч доступных в "Satisfy" классов именно чёрные маги обладали самым низким средним уровнем. А ещё, несмотря на то, что данный класс значился как "боевой", представители данной профессии обладали крайне слабой защитой и недостаточной силой атаки.
Однако, с самого начала своего пути в "Satisfy", Юра охотилась совершенно одна, демонстрируя при этом непревзойденные навыки контроля, прекрасно гармонирующие с доступной ей магией. Помимо этого она обладала прекрасной способностью по выбору охотничьих угодий. Совокупность этих факторов и помогла Юре превзойти два миллиарда игроков и подняться на пятую строчку в рейтинге.
Ровно три часа назад Юра, наконец, достигла двести тридцатого уровня, в результате чего к списку её навыков добавился ещё один.
"Теперь я могу использовать защитную магию…" – поняла Юра, увидев, что теперь ей стало доступно заклинание А-класса, – "Алмазный Барьер…"
Данное заклинание позволяло создать щит, материализуя ману до такой твёрдости, что она становилась способной посоперничать даже с алмазом. Это была магия защитного типа, которую можно было получить лишь чёрному магу, достигшему 230-го уровня.
После выполнения всех условий, необходимых для изучения Алмазного Барьера, Юра направилась прямиком к одному из Храмов Ятана, в котором пребывало наименьшее количество игроков. К сожалению, для этого ей необходимо было преодолеть достаточно внушительное расстояние, но с этим уже ничего нельзя было поделать. Из-за своей высокой популярности Юра специально избегала посещать места с высоким скоплением людей. Удивительно, но многие узнавали её даже тогда, когда она скрывала своё лицо и одевалась в самую невзрачную одежду.
Спустя два часа пешей прогулки, Юра прибыла в Храм Ятана и разместила на алтаре подготовленную книгу заклинаний. Но вот, в тот самый момент, когда она уже собиралась было изучить новую магию, доказав Богу Ятану свою глубочайшую веру…
Внутри храма появилась группа недругов, враждебных к Богу Ятану.
"Хранитель Храма"
Сложность: S.
В Храм Ятана нагрянули глупцы, вознамерившись спасти приговорённую к смерти жертву. Вы должны уберечь святость этого места и разобраться с незваными злоумышленниками.
Условия:
Уничтожить нападающих или в течение часа после принятия задания не дать злоумышленникам похитить жертву.
Награда:
Титул "Хранитель Храма Ятана".
\* Хранитель Храма Ятана:
Вера: +300.
Здоровье: +1 000.
Интеллект: +60.
Защитив храм от посягательства злоумышленников, вы станете примером для других верующих. С этого момента Бог Ятан будет предоставлять более мощные благословения, а верующие будут почитать Вас.
Штраф за провал задания:
Уровень: -2.
Вера: -250.
Прочитав информационную табличку, Юра была порядком удивлена, поскольку за всю свою игровую карьеру она лишь трижды сталкивалась с заданиями S-класса.
А затем вдали раздался какой-то странный шум.
– Значит, это задание автоматически сгенерировалось из-за появления в храме злоумышленников? Мне очень повезло, что я пришла именно сюда и именно сейчас.
Юра была очень мотивирована. Ей очень хотелось заполучить титул "Хранителя Храма Ятана", поскольку он предоставлял столь нужные ей очки характеристик.
На данный момент Юра находилась возле алтаря, а потому первым делом ей нужно было идентифицировать своих противников. Стараясь не привлекать к себе излишнего внимания, она посмотрела в ту сторону, откуда доносился шум.
А затем она стала свидетелем того, как один NPC в кожаных доспехах беспощадно убивает последователей Ятана.
– NPC, прошедший через третье классовое изменение…
Задания S-класса и вправду обладали куда большим уровнем сложности по сравнению с другими. Этот NPC, имя которого значилось как "Доран", представлял собой большую угрозу даже для Юры.
– Даже если я заручусь поддержкой верующих, это будет очень трудное задание…
Она уже давно не получала таких заданий, но, к сожалению, шансы на успех казались довольно низкими.
– Что ж, гадать нет смысла, – решила Юра и спокойно рассеяла по храму свою ману. В случае с чёрными магами, это было далеко не стандартное использование своей магической силы. Девушке нужно было обнаружить всех потенциальных противников, а потому ей пришлось прибегнуть к специальному заклинанию обнаружения.
Подобная магия была доступна лишь тем, кто обладал достаточным уровнем контроля маны, однако для Юры это не представляло никаких проблем.
– Итак, включая Дорана, их всего лишь двое… – поняла Юра, выявив игрока, медленно продвигающегося вслед за Дораном.
ID: Грид.
Судя по его экипировке, он был примерно восьмидесятого уровня, что было неожиданно низко для человека, активировавшего задание S-класса.
Как бы там ни было, угрозу представлял лишь Доран, а потому Юра сочла данное задание вполне выполнимым.
Пока её враги сосредоточились на борьбе с фанатиками, Юра тщательно исследовала весь храм, после чего приняла, по её мнению, наиболее подходящее решение и спустилась в подвалы, где и находилась упомянутая жертва.
Храм был слишком просторным, что Дорану было бы только на руку. Юра же планировала использовать заложника в качестве своего прикрытия и ограничить подвижность Дорана, заставив его сражаться в замкнутом подвале.
Спустя какое-то время Доран и Грид наконец-то спустились в подвалы. При этом NPC после затяжного боя с фанатиками явно находился на пределе.
– Вы просто смешны! Вам следовало привести сюда больше людей! Давайте, Доран! Избавьтесь от них! – выкрикнул игрок по имени Грид, на что Доран кивнул и произвёл атаку метательными кинжалами.
Грид явно был уверен, что успех уже у него в кармане. Юре стало жаль этого молодого человека, но в то же время ей нужно было выполнить своё собственное задание, а потому она тут же начала действовать.
Бу-дум-м-мсь!
Юра остановила метательные кинжалы Дорана при помощи недавно изученного Алмазного Барьера, после чего перевела взгляд на изумлённого Грида и произнесла:
– Извините, но я не могу позволить вам забрать эту жертву.
Доран и вправду был сильным. Для того, чтобы полностью сосредоточиться на сражении с данным НПС, в первую очередь следовало устранить Грида. В связи с этим Юра вызвала пламенный меч и без промедления атаковала.
Вы нанесли критический удар!
Судя по типу оружия, которым был вооружён Грид, его следовало отнести к представителю воинской профессии. А раз он был воином примерно восьмидесятого уровня, то вне зависимости от того, насколько хорошей экипировкой он обладал, его максимальный запас Здоровья колебался где-то в пределах четырех тысяч единиц. Тем не менее у Грида не было никакого специального снаряжения, а потому максимум, на что он мог рассчитывать, так это на три тысячи. Кроме того, воины всегда были очень уязвимыми для магии.
Прикинув, что сможет покончить с Гридом всего одним ударом, Юра использовала примерно 20% своей маны. При этом ей удалось нанести критический удар, так что девушка ничуть не сомневалась в том, что её противнику придёт конец. Однако, к её глубочайшему изумлению, Грид выжил.
"Но как…?"
Можно было предположить, что его удача была настолько высокой, что ему каким-то образом удалось пережить критический удар. Тем не менее после потери сорока процентов Здоровья за раз, персонаж получал временное оглушение. Однако Грид продолжал стоять, не подверженный ни единому дестабилизирующему эффекту, словно атака Юры отняла у него намного меньше вышеупомянутых сорока процентов.
– Это ведь был критический удар… Судя по экипировке, ты – игрок примерно восьмидесятого уровня… Итак, каким образом тебе удалось выжить?
Юра занимала пятое место среди двух миллиардов пользователей, при этом разрыв между ней и топ-4 стремительно сокращался. Её игровые навыки были по-настоящему подавляющими. Она знала, что её расчёты всегда были точны и безошибочны. Они никогда её не подводили, а потому нечто подобное было для неё совершенно новым опытом.
"Что вообще происходит? Неужели его уровень на самом деле намного выше, чем экипировка, которую он носит? Нет, это маловероятно. Чтобы кто-то осмелился надеть такую низкоуровневую экипировку, выполняя задание S-класса… Что же я упускаю?"
Юра пыталась спокойно проанализировать ситуацию, однако с каждым мгновением Грид становился всё ближе и ближе.
Топ… Топ…
Он шёл настолько размеренной походкой, словно совершенно не спешил сокращать дистанцию, разделяющую его и чёрных магов. Подобное поведение выглядело совершенно наплевательским как по отношению к готовящимся проклятиям, так и по отношению к пятому месту Юры в общеигровом рейтинге. Отношение Грида, казалось, прямо-таки кричало: "Я дам тебе достаточно времени, чтобы ты активировала любое своё заклинание. Покажи мне, что ты умеешь".
Другими словами, это была провокация! А потому Юра, обладавшая достаточно высокой самооценкой, впала в настоящую ярость. Как и хотел того Грид, она начала произносить слова атакующей магии высшего уровня. Она собиралась превратить его в пепел вместе с Дораном.
– Великий бог тьмы, твой покорный слуга взывает к тебе. Заполни это место тьмой и растли страх в сердцах врагов! Яви свою силу тем, кто осмеливается не поклоняться тебе!
По мере того, как магическая сила Юры становилась всё сильнее и сильнее, факелы, освещавшие подвал, начали затухать. Нет, на самом деле они вовсе не тухли… Магия волшебницы просто-напросто окрасила пламя в чёрный цвет. И вскоре эта тьма поглотила всю окрестную область.
Обычный противник лишился бы видимости и, благодаря дополнительному эффекту "страха", в ужасе замер бы на месте. Доран и вправду на мгновение заколебался, однако Грид продолжал приближаться, будто не ощущал ровным счётом ничего. У него было ещё более высокое сопротивление, чем у NPC, прошедшего через третье классовое изменение.
"Да кто же он такой?"
Информация об этом игроке была какой-то слишком странной. Он не был ни топом, ни хоть сколько-нибудь известным геймером. Замешательство Юры росло с каждой секундой, но всё-таки ей каким-то образом удалось завершить активацию ещё одного заклинания.
– Тёмный Шторм!
Бу-дум! Бу-ду-дум! Бу-ду-м-м!
В сплошной тьме сформировался смертельный шторм, тут же обрушившийся на Грида. Вызванная Юрой буря была настолько мощной, что пол и стены подвала покрылись трещинами, а поддерживающие потолок колонны опасно вздрогнули. Это была поистине могущественная сила, способная сравнять с землёй весь храм!
Фу-дум-м!
Тело Грида, которое уже стало объектом сразу дюжины разнообразных заклинаний, подверглось сильнейшему удару одного из наиболее продвинутых магических заклинаний. В связи с этим, Юра справедливо полагала, что Грид вот-вот превратится в серый огонёк. Однако этот странный игрок даже не шелохнулся, продолжая идти вперёд прямиком сквозь бушующие потоки тёмного пламени.
Тем временем Доран, спрятавшийся за его спиной, едва мог продолжать двигаться вслед за Гридом, а его доспехи превратились в сущие лохмотья. Даже этот NPC не мог выдержать атаку Юры…
– Что ты… такое?
Юра была очень умной девушкой. Она часто слышала комплименты не только в сторону своей красоты, но и своего блестящего разума. Используя врождённые способности, она заработала репутацию поистине талантливого человека, которого можно было использовать практически повсюду.
Однако своей сферой деятельности она выбрала "Satisfy".
И вот, в игре, о которой Юра знала практически всё, она встретила нечто, что попросту отказывалась понимать.
"Это просто невозможно. Это существо… Оно ведь не NPC, а человек… Может быть, это какой-то читер? Нет, "Satisfy" контролируется ведущим мировым суперкомпьютером, а потому об этом даже речи быть не может. Разумеется, существует какой-то рациональный способ получить эту силу. А раз так, остаётся только один вопрос, – какой?"
Впервые за всё время она столкнулась с чем-то, что выходило за рамки её здравого смысла. Она была озадачена и крайне заинтригована. Этот человек… Он и вправду произвёл на неё сильное впечатление.
Тем временем Грид продолжал приближаться к ней своей внушительной походкой. Юра не могла так легко сдаться, а потому приготовилась сражаться до самого конца. А затем Доран вскочил на спину Грида и, совершив мастерский кульбит, нанёс молниеносную серию ударов.
Фу-ду-ду-ду!
Юра поспешно отразила удары Дорана и повернулась к Гриду, ожидая его атаки, а затем… А затем её глаза просто-напросто полезли на лоб. Тело Грида, всего мгновение назад представлявшее собой образец несокрушимости, покрылось серым светом и медленно исчезало.
– …?
Впоследствии Юра получила несколько травм и, лишь приложив все свои усилия, сумела одолеть Дорана.
Тяжело дыша, она уже несколько минут не сводила взгляд с того места, где исчез Грид, не обращая при этом ни малейшего внимания на информационное окно, возвещающие об успешном выполнении задания.
"Он пережил Тёмный Шторм и так внезапно умер… Должно быть, он получил штраф и был принудительно отключён. Но… Почему…?"
Думая об этом, выражение лица Юры становилось мрачнее и мрачнее.
"Неужели… Неужели он решил уступить задание мне…?"
Подумав об этом, она ощутила полную беспомощность.
Этот день стал худшим для Юры за все двадцать лет её жизни, а её высокая гордость была полностью разрушена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8**

– А-а-а-а-а-а! Будь ты проклят, Доран! Ты – настоящее дьявольское отродье, которое заставило меня принять чёртово задание только для того, чтобы потом убить! Ты хуже насильников и братоубийц!
Выбравшись из капсулы, я открыл окно и что есть мочи закричал. На улице шёл сильный дождь, так что я мог сколько угодно изливать свою душу.
Четыре часа утра на часах сменились пятью, однако моя семья всё ещё отдыхала. Я же… Я же был обречён провести последующие двенадцать часов без доступа к игре.
– Минус третий уровень… Чем больше я об этом думаю, тем хуже себя чувствую. Доран, Доран, Доран!
Затем я направился в ванную комнату, чтобы хоть немного остудить свою голову, которая попросту кипела от переполнявшего меня гнева. Умывшись холодной водой, я несколько секунд просто стоял, молча слушая тихий поток воды.
– … Нет, Доран тут ни при чём.
В отличие от моих первоначальных предположений, Доран оказался достаточно сильным воином и сражался с полной самоотдачей. Я же, будучи потенциальным зятем графа, так толком ничего и не сделал. Доран сам позаботился обо всех врагах. Единственный мой шанс пройти это задание был связан исключительно с Дораном.
Да, этот NPC сделал всё, что от него требовалось. Однако возникла непредвиденная ситуация. Ни с того ни с сего в храме появился топ-игрок.
– Чёрт бы её побрал…
Откуда там взялась Юра?
Храм Ятана был важным святилищем чёрных магов, поэтому её появление не было чем-то из ряда вон выходящим. Однако почему она вмешалась? Что ж, ответ на этот вопрос тоже был довольно прост: в глазах последователей Ятана я был злоумышленником, а потому она была вынуждена защищать храм. Её враждебность ко мне была вполне очевидной и логичной.
"В тот момент, когда я принял задание, у чёрных магов, пребывавших в храме, появилось своё собственное задание, направленное на то, чтобы остановить меня. Настоящие враги – это игроки, а не NPC. Вот почему Доран оказался настолько силен, а задание S-класса поначалу показалось мне слишком лёгким", – рассудил я, – "Ведьма… Благодаря тому, что моё появление сгенерировало задание, ты наверняка получила кучу бонусов… Вместо того, чтобы убивать меня, тебе следовало хотя бы сказать «спасибо»".
После того, как я погиб, Юре удалось успешно выполнить задание. Она была сильным игроком, а Доран – вымотался и устал. К сожалению, в таких обстоятельствах наши шансы на успех были равны нулю.
Но что ещё хуже, я своими собственными руками сделал другого игрока сильнее… Возможно, Доран и смог бы её одолеть, но из-за того, что я был слишком слаб, ему пришлось потратить практически все свои силы на противодействие орде фанатиков.
Таким образом, Юра просто-напросто взяла преподнесенное ей на подносе готовое блюдо. Блюдо, приготовленное мной.
– Гадина такая…
Топ-игрок, чей уровень превышал двухсотый, вогнал другого, более слабого, игрока в ещё больший отрицательный уровень! Чувствуя праведный гнев, я погрузился в капсулу, подключенную к интернету, и начал искать информацию о Юре.
Как только я ввёл её ник-нейм, экран тут же заполонили сотни, а, может быть, даже тысячи связанных с ней ссылок. Решив остановиться на публикациях лишь самых популярных блогеров и крупномасштабных сообществ, спустя какое-то время я обзавелся настоящим досье.
Вопреки её жуткому прозвищу "Кровавая ведьма", Юра была всеми любима и уважаема. А ещё она была предметом зависти многих людей.
Благодаря её впечатляющей красоте, совершенным игровым навыкам, а также идеальному имиджу в средствах массовой информации, она всегда получала наивысшую оценку как среди мужчин, так и женщин. Более того, восхищение этим человеком выходило за пределы одной нации. У неё были целые фан-клубы, включающие в себя десятки тысяч поклонников. На первый взгляд могло показаться, что она была даже более популярной, чем голливудские актёры.
"Таков современный мир".
"Satisfy" была ярче, захватывающее и драматичнее, чем любой фантастический фильм, а потому наиболее знаменитые игроки пользовались ещё большей популярностью, чем кинозвезды. Если кто-то включал телевизор, то его взгляду тут же представали сотни каналов, заполненных программами, посвященными "Satisfy". Не меньшим спросом пользовались и специальные новостные передачи, сообщающие о последних событиях игрового мира.
Естественно, всё это не ограничивалось одной Южной Кореей. В "Satisfy" регулярно заходило более двух миллиардов игроков. В связи с этим, вещание охватывало не только Корейский полуостров, но и весь остальной мир. Вот почему даже самые популярные актёры получали куда меньший отклик у зрителей, чем топ-игроки.
Кроме того, благодаря своей красоте, узнаваемость Юры была несколько выше, чем у других высокоуровневых игроков. В связи с этим у неё всегда были и деньги, и слава. По сравнению со мной, которому Satisfy» подарило лишь кредит, она была как звезда в небе.
"В то время, как я дни напролёт вынужден проливать пот и кровь, она живёт беззаботной фантастической жизнью".
Наслаждаться своей любимой игрой, получив признание всего мира? Я готов был лопнуть от зависти. Если бы я был Юрой, я бы каждый день благодарил бога за такую чудесную жизнь.
"… И такой человек, как ты, лишила бедного начинающего игрока хоть какого-то заработка?"
Кто бы что ни говорил, она была настоящей ведьмой.
Тук-тук-тук-тук…
Вызвав голограммную клавиатуру, я тут же принялся комментировать сообщения, связанные с Юрой.
– Юра – настоящий отброс общества. Она вмешалась в задание низкоуровневого игрока. Она полностью отличается от того, какой её показывают по телевизору. У неё гнилая личность.
– На самом деле она не такая красивая, как может показаться на первый взгляд. Вы вообще в курсе, что она сделала себе пластическую операцию по подтяжке лица? Её нос всегда грязный, а на лице такое самодовольное выражение, будто она правит миром. Её лёгкая улыбка предназначена исключительно для камер и телезрителей.
– Кто сказал, что Юра – хорошая? Она просто ужасная. Скольким людям она испортила жизнь? Взять хоть, к примеру, моего зятя…
– Топ-игрок вмешался в задание! Не обманывайтесь изображением, созданным журналистами!
– Хе… Хе-хе-хе… Ухе-хе-хе-хе!
Я с чистой совестью сообщил людям о том, что "на самом деле" сделала Юра. Благодаря этому я тут же почувствовал небывалый подъем духа. Я стал великим журналистом, распространяющим правду и открывающим глаза людям, введенных в обман лживой ведьмой. Ужасная реальность, через которую я прошёл некоторое время назад, постепенно начала уступать удовлетворению от проделанной работы.
Тук-тук-тук-тук…
Тем временем я всё продолжал и продолжал публиковать комментарии. Мои десять пальцев стучали по голограммной клавиатуре со скоростью, которой бы позавидовал профессиональный наборщик текста. Если бы кто-то увидел, как некто вроде меня в тёмной комнате стучит по блестящей клавиатуре, то наверняка бы счёл это чем-то красивым и загадочным.
– Брат… Ты окончательно спятил?
Это были всего лишь ехидные и завистливые комментарии? Нет, это была попытка раскрыть истинную правду…. А в следующий момент до меня дошло, что кто-то стоит возле двери и удивлённо на меня смотрит.
– Тьфу… Ты испугала меня, – приложив руку к сердцу, пробормотал я.
– Я шла себе в туалет, как вдруг услышала странный хохот из твоей комнаты. Ты уже совсем с ума сошёл со своей игрой, а потому я всерьёз о тебе забеспокоилась и решила посмотреть, что тут происходит. Скажи мне, ты точно не болен? – со сложенными на груди руками спросила Сехи.
– … Почему ты так говоришь со своим старшим братом? Со мной всё в порядке.
– Я рада… Ух-х, а что это так пахнет? Ты когда в последний раз мыл голову? Сходи в душ и затем вымой эту миску из-под риса. Кто вообще ест прямиком в капсуле!? Ты что, не можешь есть вместе со своей семьёй, как это делают нормальные люди… – произнесла Сехи, после чего, увидев, что пустая миска здесь далеко не одна, добавила, – Это просто какой-то ужас…
Пройдясь по комнате, Сехи собрала всю грязную посуду.
"Сестрёнка… Какая же она всё-таки добрая и милая. Хорошо, что она не такая, как я", – подумал я, одобрительно глядя на Сехи.
– Не надо просто сидеть и смотреть, как я за тобой убираю. Давай помогай. Хотя нет, лучше иди и как следует вымойся, – почувствовав на себе мой взгляд, проговорила Сехи.
– Оставь. Я сам всё сделаю. Лучше возвращайся спать, ещё рано.
– После того, как я услышала твой жуткий смех, мне как-то расхотелось спать. Пожалуйста, иди в душ. Я хочу первый раз за последнее время увидеть лицо своего брата в нормальном состоянии!
Когда Сехи исполнился один годик, мне уже было девять. Вот почему возникал закономерный вопрос: часто ли младшие сёстры заботились о своих старших братьях?
"Если бы я знал, что это произойдет, я бы точно помыл голову…" – подумал я и мрачно побрёл по направлению к ванной комнате. Взяв первый попавшийся кусок мыла, я вымыл голову, после чего как следует вытер её полотенцем. Стоп, но почему мои волосы стали такими жёсткими?
"… Да потому что это было хозяйственное мыло, болван…"
В ещё более мрачном настроении я вернулся в свою комнату и почувствовал что-то странное… Повсюду витал какой-то освежающий запах. Сехи что, надушила здесь всё? Да уж, моя сестрёнка и вправду была по-настоящему дотошной.
Пока я мыл голову, моя комната была вычищена и прибрана. В отличие от меня, Сехи была очень прилежной девочкой. Она наверняка станет хорошей невестой.
А затем я увидел, что Сехи сидит в моей капсуле.
– Если хочешь, можешь зайти в интернет…
Так или иначе, доступ в игру мне был закрыт, а потому я с лёгкостью передал право пользования капсулой Сехи.
Однако, к моему глубочайшему изумлению, Сехи бросила на меня презрительный взгляд и спросила:
– Брат… Ты ещё и клавиатурный воин?
– Какой ещё клавиатурный воин?
Что бы это могло значить? Услышав мой вполне невинный вопрос, Сехи встала и указала пальцем на плавающий перед капсулой экран.
– Зачем ты распространяешь ложные слухи о девушке, которая к тому же ещё и моложе тебя? Даже если на то есть причина, это неподобающее поведение для настоящего мужчины. Брат, я в тебе разочарована.
Голос Сехи был сухим и злым. Что касается меня, я с запозданием осознал свою ошибку и, посмотрев на монитор, обнаружил на нём проклятый список комментариев, только что написанных в сторону Юры.
Проклятье! Как это иногда случается, я забыл закрыть вкладку браузера…
– С-Сехи…
– Как низко.
Я попытался всё объяснить, но Сехи попросту вернулась в свою комнату и заперла дверь, не дав мне возможности хоть что-то сказать в своё оправдание. Сколько бы я не стучал, Сехи мне не открывала, и я понял, что последний кусочек хорошего мнения обо мне был полностью потерян.
– Да что ж сегодня за день такой… Всё из-за этой проклятой ведьмы!
Погружённый в мрачные мысли, я так и сидел под дверью сестры, пока не уснул. Спустя какое-то время меня разбудила мать и я, с трудом передвигая затёкшие конечности, отправился досыпать в свою комнату.
Так прошло несколько часов.
– Ху-а-а-а-ах…
Открыв глаза, я увидел, что на часах уже 11-00. Мои родители отправились на работу, а Сехи уже три часа как была на занятиях в школе.
– Я спал всего шесть часов. Да, я настолько трудолюбив, что мне даже некогда как следует выспаться. Почему Бог сделал меня таким прилежным?
Почесав заднюю часть своего левого бедра, я отправился на кухню. Хотелось кушать, но при этом совершенно не хотелось ничего готовить.
– А, чёрт с ним.
Проигнорировав протестующее урчание своего живота, я направился в гостиную. Затем я улёгся на диван и включил телевизор. Это был канал, посвященный "Satisfy".
Игровые телеканалы стали настолько продвинутыми, что выпускали даже специальные программы, которые могли понравиться домохозяйкам. Вот и эта передача называлась "Как встретить в "Satisfy" свою любовь!". В программе описывались нюансы игровых знакомств, начиная с самого процесса создания персонажа, который выглядел бы как можно моложе и красивее.
Данная тематика меня не сильно интересовала, а потому, пощёлкав пультом, я остановился на программе под названием "Горячие новости "Satisfy".
Милая девушка-журналистка брала интервью у парня примерно моего возраста. В нижней части экрана в качестве субтитров можно было увидеть ID его персонажа, которое значилось как "Кац", а также его уровень: "203".
"Хм-м. Кац уже двухсотого уровня?"
Кац был известен своим высокомерием, но он всегда оставался одним из лучших среди всех воинских классов. Всего три месяца назад он был сто семидесятого уровня, а теперь уже достиг двести третьего… С такими показателями он должен был войти в топ общеигрового рейтинга.
"Как же ему удалось поднять тридцать уровней всего за три месяца?"
Словно прочитав мои мысли, журналистка задала Кацу тот же вопрос.
– Кац, знаете ли Вы, что в последнее время Вы являетесь одной из самых горячо обсуждаемых новостей в "Satisfy"? Наши зрители наверняка очень удивлены тому, что за три месяца Вам удалось подняться до пятьдесят третьей строки рейтинга. В чем же секрет такого быстрого роста?
Проведя рукой по своим хорошо подстриженным волосам, Кац самодовольно улыбнулся и ответил:
– Три месяца назад я получил эпический класс. И вот, сегодня я согласился на это интервью, чтобы раскрыть его.
– Правда!?
Известие о получении эпического класса было настолько шокирующим, что журналистка попросту потеряла дар речи. Даже я прекратил чесать свою ногу. За весь прошлый год в "Satisfy" появилось всего два эпических класса, а потому ценность этой находки просто-напросто превосходила воображение. И вот, сегодня было объявлено, что в игре появился третий обладатель эпического класса.
Это было настоящим событием, особенно учитывая то, что никакой информации о предыдущих эпических классах не было. Содержание книг классового изменения, которые продавались на торговых площадках, было абсолютно конфиденциальным, а потому никто не знал, какой именно класс кому доставался.
К примеру, второй эпический класс принадлежал Агнусу, занимавшему седьмое место в общеигровом рейтинге, однако никто не знал, какой именно у него был класс.
Это объяснялось тем, что большинство игроков, особенно входящих в топ, крайне неохотно раскрывали информацию о своих персонажах. Информация, как и деньги, была настоящим оружием.
За выживание в "Satisfy" шла жесточайшая конкуренция, а потому информация, распространяемая крупными игровыми сообществами, на самом деле была достаточно ограниченной. Большинство игроков предпочитало держать полученные знания при себе. Этого же правила придерживался и я.
Однако Кац добровольно раскрыл свой класс. Впрочем, возможно, такое решение было обусловлено его решением повысить собственную популярность.
Как бы там ни было, это событие явно следовало отнести к разряду масштабных. Возможно, вскоре должен был серьёзно измениться весь общеигровой рейтинг.
– И какой же у Вас класс? – с блестящими от волнения глазами спросила журналистка.
– "Кровавый Воин".
– Ух ты. И что, он такой же крутой, как и следует из названия?
В "Кровавом Воине" не было ничего особо крутого либо устрашающего. Это было весьма распространенное и обыденное название. Можно было даже сказать, что как для эпического класса оно звучало несколько блекло. Однако Кацу, похоже, оно пришлось по душе.
– Не супер, конечно, но это очень достойный класс. А теперь позвольте мне рассказать вам об одной важной особенности…
С этими словами Кац обнажил меч, свисающий с его пояса. Если бы мне достался этот клинок, я бы мог разом погасить весь свой долг.
– Смотрите.
Глаза Каца налились кровью, а его меч… зашевелился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9**

Камера сфокусировалась на клинке Каца, а спустя несколько мгновений стало понятно, что шевелится вовсе не сам меч. Это была иллюзия, вызванная появлением сотен, а затем и тысяч небольших капель крови. За считанные секунды меч Каца покрылся настоящими кровеносными сосудами и стал пульсировать, словно живое сердце. Вместе с этим, лезвие клинка стало ещё более острым, чем прежде, приобретя поистине угрожающий вид. Впрочем, само это зрелище было далеко не из приятных.
Тем не менее Кац похлопал по пульсирующему красному клинку, словно считал его восхитительным, после чего заявил:
– Это моя пассивная способность. Любое оружие, попадающее мне в руки, будет принимать такую форму. Когда я атакую ​​врага при помощи такого модифицированного оружия, то получаю возможность поглотить определенное количество Здоровья. Благодаря этому моя зависимость от зелий значительно уменьшилась, а охота стала на порядок легче. Чем больше я атакую, тем больше Здоровья восстанавливаю. В дополнение к этому я получил несколько мощных боевых навыков, а потому и смог так быстро повысить свой уровень.
– Ваш эпический класс намного сильнее обычных профессий? – спросила побледневшая журналистка, изо всех сил стараясь не смотреть на отвратительный меч.
– Глупый вопрос. Естественно, намного! Даже редкие классы на порядок превосходят стандартные. Могу Вас заверить: рано или поздно я поднимусь на первую позицию. Я полностью уверен в этом.
– Но, как Вы знаете, список игроков, входящих в топ-10, за последний год совершенно не изменился. Каждый из них старательно защищает своё место, никому не давая приблизиться. Это означает, что каждый из них – по-настоящему экстраординарен. Разве это не слишком, заявлять, что Вы можете догнать их благодаря одному лишь новому классу?
Услышав такую постановку вопроса, Кац смерил журналистку высокомерным взглядом и заявил:
– Одному лишь классу? Ха! Чтобы Вы знали, у меня тоже есть природные таланты! А класс Кровавого Воина – это всего лишь средство, позволяющее проявить их! Агнус получил эпический класс намного раньше и при этом добрался всего лишь седьмого места в рейтинге. Скоро я всем дам понять, что принципиально отличаюсь от Агнуса!
По слухам, Кац был сыном председателя ведущего японского конгломерата. Вот почему он славился высочайшим самомнением и непомерной гордостью.
– Запомните! Скоро я стану топ-1! Вы думаете, я просто так решил раскрыть свой класс? Пусть остальные знают, что я уже иду за ними! Пусть дрожат от страха! Ху-ху-ху, рано или поздно я сброшу вниз их всех! – отобрав у журналистки микрофон, провозгласил Кац.
Затем, слегка успокоившись, игрок собрался вернуть девушке микрофон, как вдруг остановился и спросил:
– Напомните-ка, Вы ведь с корейского телеканала?
В ответ журналистка кивнула, на что Кац широко улыбнулся и добавил:
– Какая удача. Передайте Юре: не стоит так гордиться тем, что являешься частью страны, у которой нет ничего, кроме S.A. Group. Эпоха корейских геймеров закончилась. Придёт время, и я растопчу остатки вашей хвалёной гордости! Уха-ха-ха!
На глазах девушки навернулись слёзы, и даже я недовольно поцокал языком.
"Он так гордится собой из-за денег своего отца? Чёртов мистер-благополучие… Однако Кровавый Воин…"
Как бы там ни было, я завидовал ему. В старых онлайн-играх навыки, связанные с "вампиризмом", всегда пользовались большой популярностью. Кроме того, боевые способности, которыми обладал Кац, позволяли ему наносить огромное количество урона. С какой стороны ни посмотри, Кровавый Воин выглядел очень мощно.
"Но не мощнее меня".
Преемник Пагмы являлся не чем иным, как ремесленным классом. А ремесленные классы, как правило, не имели атакующих навыков, что, скорее всего, распространялось и на мой случай. Однако это вовсе не означало, что в сражении я становился бесполезным балластом. Преемник Пагмы представлял собой легендарный класс, который позволил мне пойти даже против Юры.
Предоставляемое им сопротивление было по-настоящему мошенническим, а пятисекундный бессмертный режим и вовсе нарушал игровой баланс. Учитывая это, можно было стать кем-то, вроде "танка". Более того, этим возможности не ограничивались. Мне была доступна абсолютно любая экипировка, которой можно было в какой-то степени перекрыть недостающие характеристики.
"Кроме того, ремесленные классы – это настоящие мини-заводы".
Почему так много игроков отдавали предпочтение ремесленным классам? Естественно, из-за денег.
Я же был не кем иным, как легендарным кузнецом! Мой класс был наседкой, несущей золотые яйца.
"Если я буду создавать хорошие предметы и продавать их, то рано или поздно смогу погасить кредит".
Если как следует подумать, то обладание легендарным классом рано или поздно могло принести мне сотни миллионов вон.
Порядком воодушевлённый, я вернулся в свою комнату и, включив капсулу, начал искать информацию о кузнецах.
Первое, что я увидел, – это огромное количество незнакомого сленга и непонятной информации, которая на первый взгляд казалась абсолютной абракадаброй. Тем не менее у меня не оставалось иного варианта, кроме как полностью сосредоточиться на самообучении…
Спустя какое-то время я вновь почувствовал характерные импульсы своего пустого желудка и решил, что пора всё-таки чем-то подкрепиться. Тем не менее проходя мимо гостиной, я услышал, как из динамиков телевизора звучит встревоженный голос одного из ведущих.
– Мы только что получили срочные новости. Храм Ятана, расположенный в северной части Вечного Королевства, рухнул. Просто удивительно, что такое древнее и хорошо защищенное строение было разрушено. Что же с ним произошло? Сейчас вы об этом узнаете.
На экране вместо студии появилось изображение храмовых руин.
– Это место…
То место, которое я видел по телевизору, было мне хорошо известно. Это был тот самый Храм Ятана, где я вчера воскрес и познакомился с Дораном. Огромный храм, превосходящий размерами даже сам Капитолий, к моему удивлению, был наполовину развален.
Глядя на эту сцену, я невольно вспомнил Тёмный Шторм, вызванный Юрой.
"Это заклинание… Неужели оно оказалось настолько мощным, что обрушило целый храм? Это и вправду просто ужасная женщина, раз использует против людей такую магию…".
Мой страх перед этой ведьмой со временем становился всё сильнее и сильнее. Если бы мы случайно встретились на улице, то я бы, наверное, просто-напросто наложил в штаны. И какой-то там Кац ещё говорил, что сможет её победить?
"Этот ублюдок просто не понимает, о чём говорит. Она на три головы выше его".
Тем временем репортёр новостного телеканала продолжал вещать:
– Около 03:40 утра один из игроков случайно оказался в этом месте и стал свидетелем поистине удивительного зрелища. Лучший корейский игрок и, по совместительству, топ-5 общеигрового рейтинга, Юра, вступила в сражение с кем-то неизвестным. Кто же это был, если в результате произошедшей бойни была уничтожена половина храма? Топ-1 игрок "Satisfy"? Если так, то почему они решили сражаться именно здесь? Возможно, это было какое-то секретное задание? Вопросов больше, чем ответов. Что ж, давайте послушаем показания очевидца.
Камера сфокусировалась на мальчике, который, судя по всему, был учеником средней школы. Снизу экрана появился его ID и текущий уровень.
– В общем, это… Я охотился недалеко отсюда. Однако на меня напали сильные монстры и я был вынужден спрятаться в храме. Когда я вошёл внутрь, то увидел, что все фанатики куда-то исчезли, а сам храм дрожит… В связи с этим я решил спуститься в подвал, и… – начал было рассказывать мальчик, после чего остановился и спросил у репортёра, – Скажите, а моё лицо скрыто мозаикой? Я уже должен быть в школе. Если моя мать узнает, что я ещё в игре, – мне конец.
Почти в то же время лицо и ID мальчика покрылись маскировочной мозаикой, а сам репортёр уверенным тоном произнёс:
– Конечно, конечно. Также мы добавили специальное голосовое искажение. Пожалуйста, продолжайте.
Глупый мальчик с облегчением вздохнул. Бедный парень… Мать действительно прибьёт его. На удивление, чужое несчастье слегка приободрило меня.
Тем временем парень продолжил говорить:
– Так вот, я спустился в подвал и увидел там Юру. Я был просто очарован её красотой. Господин репортёр, вы видели Юру? Она даже красивее Ким Тахи! Настоящая богиня!
– Да, её знают и любят все наши телезрители, так что давайте отложим это на следующий раз. Итак, что происходило в подвалах?
– Это было просто нечто.
– Что конкретно?
– Там было почти двадцать чёрных магов, постоянно забрасывающих магией одного-единственного человека, который при этом не получал совершенно никакого урона! Даже проклятия не имели против него никакого эффекта. Он просто смеялся, словно ничего не чувствовал, и медленно шёл к Юре. А Юра… Она нервничала!
Репортер был в замешательстве.
– Как известно, базовый уровень NPC Храма Ятана равен сто шестидесятому. Вы говорите, что его атаковала группа из двадцати НПС 160-го уровня, при этом он не получал никакого урона?
– Да, ему всё было нипочём. Я видел это своими собственными глазами.
– Противостоять десяткам заклинаний одновременно невозможно даже для топ-игрока… Вы хотите сказать, что это был кто-то, стоящий в рейтинге выше Юры?
Репортёр сильно сомневался в достоверности этой информации, однако мальчик был абсолютно уверен в своей правоте.
– Нет, это точно не топ-игрок. Я никогда не видел его лица. Тем не менее он победил всех чёрных магов и собирался убить Юру. Юра использовала Тёмный Шторм… Нет, кажется, она использовала всю доступную ей магию. Даже храм не выдержал такой силы, однако тот странный человек продолжал оставаться целым и невредимым. Юра смотрела на него… Со страхом! Я член фан-клуба Юры, поэтому хорошо знаю, что она – вовсе не такой человек, которого легко запугать. Я никогда не думал, что у Юры на лице может появиться такое выражение.
Всё это звучало крайне сомнительно, однако репортёр решил довести интервью до конца.
– И что же случилось в конце? И… Каков был ID того человека?
В ответ мальчик лишь покачал головой.
– ID… Ну, это… Какой-то был… Я уже не помню. Я был так очарован красотой Юры, что не обратил внимания на такие вещи. А потом меня убила падающая колонна, поэтому чем всё закончилось – я не знаю.
– Ясно… Что же это за человек, расправившийся с двадцатью чёрными магами и Юрой, при этом не входящий в топ? Хотелось бы знать. С вами был Ли Кюнмин. Всего доброго.
Просто невероятно! Моё сердце готово было выскочить из груди, а руки – тряслись, как у заправского алкоголика. Человеком, о котором шла речь, был я! А, значит, это была возможность. Поскольку данный инцидент был освещён по телевидению, я мог рассчитывать на интервью и прибыль от рекламных роликов!
На экране вновь появилась хорошо освещённая телестудия и вытянутый стол, за которым сидели игровые эксперты. Я же, выключив звук, тут же позвонил по горячему номеру данного телеканала.
– Здравствуйте, Вы позвонили в консультационный центр BCC. Чем я могу Вам помочь?
– Человек, о котором сейчас идёт речь в вашей передаче… Разве вы не ищете его прямо сейчас? Тот, кто сражался с Юрой.
– Да, у Вас есть какая-то информация?
– Этот человек – я.
– … Хорошо. Не могли бы Вы для подтверждения данной информации указать свой ID и коротко рассказать, что произошло?
– Мой ID: Грид. Мой класс – Преемник Пагмы, а мой уровень – минус третий. И да, Преемник Пагмы – это легендарный класс, полученный…
Ту-ту-ту…
– …
Сотрудник телестанции повесил трубку… Но что ещё хуже, на повторные попытки дозвониться в телестудию в ответ раздавались лишь короткие гудки. Судя по всему, мой номер внесли в список спамеров.
– Глупцы! Вы ещё пожалеете, что отказали мне!
Затем мне в голову пришла идея попытать счастья на других телеканалах, но вскоре я вынужден был отказаться от неё. Если как следует поразмыслить, то утечка информации об отрицательном уровне и легендарном классе мне была совершенно ни к чему.
"Сейчас ещё не время, верно?" – подумал я, сосредоточившись на экране телевизора. А затем… Моему взгляду предстала знакомая фигура.
– Доран…?
Это действительно был Доран. По телевизору транслировалось изображение руин Храма Ятана, посреди которых отчётливо виднелся тот самый воин-убийца. Ракурс был слишком широким, а потому эксперты не обратили на него никакого внимания, однако я сразу опознал в этом человеке того самого Дорана.
Уткнувшись носом прямиком в экран, я молча смотрел на Дорана. Он едва шевелился, а сзади его поддерживала какая-то женщина. Присмотревшись, я понял, что это была та самая графская дочь, которую он так самоотверженно пытался спасти.
Разрушение храма вызвало замешательство среди фанатиков, что позволило еле живому Дорану успеть спасти её. И вот, теперь эта девушка сквозь слёзы что-то говорила ему. А затем Доран передал ей какой-то маленький предмет и спустя несколько секунд скончался, превратившись в серый огонёк.
Проливая слёзы, девушка побрела восвояси, держа в руках полученное от Дорана сокровище.
– Доран… Погиб…
Это был обыкновенный NPC. Ложный объект, созданный системой. Однако видеть смерть существа, с которым ты сблизился, всегда было непросто. Все эти NPC жили своей собственной жизнью, помогая друг другу и испытывая какие-то эмоции.
– Кольцо…
Вспомнив о кольце, которое носил Доран, я невольно вздрогнул.
"Когда NPC умирает, вся его экипировка тоже исчезает… Это кольцо… Ты должен был перед смертью отдать его мне…"
Медленно подойдя к окну, я выглянул на улицу, где всё ещё шлёпал дождь. Мне было совсем нехорошо. Кроме того, я был голоден. Наскоро состряпав несколько бутербродов, я вновь подключился к интернету и с головой погрузился в информацию о кузнецах и обо всём, что с ними связано.
Вскоре на часах засветилось долгожданное 16:55 пополудни. Двенадцатичасовой штраф закончился, а потому я должен был возвращаться в "Satisfy".
– Вход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10**

– Мубаидские Руины! Собираем группу в Мубаидские Руины!
– Ищу группу для охоты в Сером Лесу! Воин сто тридцатого уровня ищет компаньонов девяносто шестого уровня и выше!
– Собираем людей для рейда на Лесного Хранителя! Скоро к нам присоединятся лучник сто девяностого уровня, боец сто восемьдесят первого уровня и другие высокоуровневые игроки! Ваш класс и уровень не имеют значения! Приглашаются абсолютно все!
Из-за враждебных отношений с Церковью Ятана, я больше не мог воскреснуть в одном из её храмов, а потому, зайдя в игру, появился на городской площади.
"Деревня Байран?"
Это было место, которое я посетил, прежде чем продолжить задание Ашура.
"Меня вернули на предыдущую точку", – нахмурившись, вспомнил я.
Монстры, обитающие поблизости от деревни Байран, были как минимум сотого уровня. Что касается среднего уровня местных игроков, то он колебался в пределах восьмидесятого, а потому все они, как правило, нуждались в группе. Другими словами, деревушка Байран была опасным местом, за пределы которого игрокам ниже сто двадцатого уровня лучше было не высовываться.
Некоторое время назад мне уже довелось бродить по её округе в поисках Пещеры Северного Края, что в результате привело к одной из нескольких смертей. Именно в тот раз прочность моей экипировки не выдержала и упала до нуля, лишив тем самым меня ботинок и рукавиц.
"В итоге я опять здесь".
Возможно, в прошлой жизни я был всеми ненавидимым богом. Или, к примеру, обесчестил Госпожу Удачу, в результате чего все мои воспоминания были стёрты, а сам я был изгнан в мир людей. С тех пор и началась моя полная несчастий жизнь.
"Да, наверное так всё и было. В мире попросту не бывает настолько неудачливых людей".
Стукнувшись несколько раз головой о ближайший фонарный столб, я проклял свою жизнь и всё, что было с ней связано. Тем не менее я не мог просто так стоять посреди площади, а потому взял себя в руки и решил: "Я должен перебраться в другую деревню".
Прямо сейчас мне нужно было срочно поднять свой уровень. Я хотел как можно скорее выбраться с этого дна, а потому у меня не было ни малейших причин оставаться в деревне, где охота была попросту невозможной. Таким образом, я отыскал карету, запряжённую лошадьми, и спросил у скучающего кучера:
– Подскажите, какая ближайшая безопасная деревня?
– Деревня Винстон. Многие начинающие путешественники посещают именно её. Если хотите, могу Вас туда отвезти.
– Сколько?
В ответ кучер поднял один палец. Кареты были средством передвижения для богатых: а потому для таких людей, как я, использование их было настоящей роскошью. Если переводить обозначенную сумму в реальные деньги, то за неё я бы мог купить и съесть целую курицу гриль!
К сожалению, я ничего не мог с этим поделать. Прямо сейчас я не мог добраться до другого населённого пункта на своих двоих. Как только я покину деревню – то сразу же стану лёгкой добычей для местных монстров. Вот почему я достал серебряную монету, проливая горькие слёзы.
– Это ещё что такое? Один обозначает червонец. Десять золотых! – посмотрев на меня, объявил порядком удивлённый кучер.
В ответ я натянул на себя шокированную гримасу, будто впервые о таком слышал.
– Кхек! Десять золотых? Может быть, Вы имели ввиду десять серебряных?
– Сударь, Вы, должно быть, впервые арендуете экипаж. Базовая плата за перевозку в безопасной зоне установлена ​​в пять золотых. В областях, которые кишат монстрами, должна быть какая-то дополнительная прибыль. Так сказать, за высокий риск. На самом деле, это ещё дешево. Винстон находится далековато отсюда, так что это всего лишь базовый тариф.
– Вы хотите содрать с меня целое состояние всего лишь за то, что будете вести экипаж!
– Ц-ц-ц, вот почему я не люблю начинающих путешественников. Разве Вы не знаете, что все ближайшие монстры захотят напасть на нас, как только мы появимся в зоне их видимости?
– Нет! Я знаю, что местные монстры недостаточно быстрые, чтобы догнать карету!
Кучер вздрогнул. Мой аргумент оказался крайне убедительным, а потому он кашлянул и произнёс:
– Да, у монстров медленные лапы, однако они знают местность и обладают инстинктами прирождённых охотников. Они пользуются этими преимуществами и, временами, производят успешные нападения.
Наш диалог был похож на какую-то продажу наркотиков.
– Тогда Вам стоит быть более бдительным.
– Кхм-кхм… Ладно, так и быть, я уступлю Вам один золотой.
Хорошо. Торг начался. Основное правило заключалось в том, чтобы опустить начальную цену как можно ниже!
– Десять серебряных.
– …
– Что?
– …
Нет, ну почему кучер просто-напросто замолчал? Подобная реакция была весьма неожиданной. Как правило, в таких ситуациях NPC отвечали: "Ладно, я сброшу два золотых". Тогда я предложил бы ему двадцать серебряных, на что кучер сказал бы: "Семь". Затем последовали бы тридцать серебряных, шесть золотых, и так далее…
Таким был мой грандиозный план по снижению цены до двух золотых. Однако кучер просто перестал обращать на меня внимания, из-за чего весь план пошёл коту под хвост.
– Разве Вы не собираетесь торговаться?
– Да кто станет торговаться с таким жуликом, как ты?! Я был достаточно любезен, чтобы опустить цену до девяти золотых, но ты предложил десяти серебряных! И после этого ты хочешь, чтобы я торговался? Никто не станет иметь дело с таким мерзавцем!
– Вы что, забыли про "клиент всегда прав"? Я буду судиться с Вами и сделаю Вас безработным!
– Если хочешь подать на меня в суд – на здоровье! Только я сильно сомневаюсь, что профсоюз примет твою жалобу! А теперь прочь отсюда, наглец!
В Патриане мои торги всегда проходили успешно, поскольку моя репутация и близость с жителями были на максимуме. Таким образом, подобный ответ был для меня чем-то совершенно новым.
Итак, у меня возникла серьёзная проблема. В настоящий момент я располагал чуть более, чем тремя золотыми монетами. Задание Ашура оказалось ужасно сложным, а потому большую часть своего капитала я был вынужден потратить на лечебные зелья.
– Пожалуйста… Моя больная мать в деревне Винстон совсем одна… Она скоро умрёт… Каким же подлецом я буду, если не увижу последние мгновения её жизни… Пожалуйста, войдите в моё положение…
Рассказывая это душераздирающую историю, я сделал настолько несчастный вид, что мне вполне можно было бы вручить за это Оскар.
Однако хладнокровный кучер лишь фыркнул.
– Какая наглая ложь. Ты даже не планировал ехать в эту деревню и теперь считаешь, что я тебе поверю?
– … Чёрт… Ты умнее, чем выглядишь.
– Ч-что!? Ах ты ублюдок!
Учитывая мой текущий статус, шансов против разбушевавшегося кучера у меня не было, а потому я решил попытать счастья у других извозчиков. Впрочем, несмотря на все мои старания, опустить цену до трёх золотых у меня так и не получилось. Какие бы душещипательные истории я не рассказывал, предел стоимости упёрся в восемь золотых и девяносто серебряных.
Современное общество меня порядком расстраивало.
Тем не менее оставаться в этой изолированной деревушке я тоже не мог.
"Итак, какие у меня варианты?"
Средств на поездку у меня не хватало. Однако… Я был кузнецом, способным создавать предметы! Выковав ту или иную вещь, я получил бы некоторое количество опыта. Более того, если готовое изделие получалось сносным, я мог продать его в магазин.
Однако для начала нужно было посмотреть, что именно собой представляли мои новые навыки.
"Кузнечное Ремесло"
Текущее значение: Мастер.
Данный навык позволяет Вам создавать предметы, технологию производства которых Вы уже освоили.
С некоторой вероятностью выкованный Вами предмет будет "редким".
С небольшой вероятностью выкованный Вами предмет будет "эпическим".
С незначительной вероятностью выкованный Вами предмет будет "уникальным".
\* Благодаря полному освоению данного навыка, параметры всех созданных Вами предметов будут увеличены на 10%.
\* При создании редких предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 2, а континентальная репутация повысится на 30.
\* При создании эпических предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 4, а континентальная репутация повысится на 80.
\* При создании уникальных предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 12, а континентальная репутация повысится на 300.
– Это просто какой-то абсурд…
Согласно официальным данным, топ-1 кузнец обладал навыком Кузнечного Ремесла всего лишь среднего уровня. Несмотря на то, что из-под его руки вышли тысячи готовых изделий, уровень его персонажа был сто десятым, а до Мастера он прошёл меньше, чем половину пути. Таким образом, это отчетливо говорило о том, насколько тяжело было поднять текущее значение ремесленных навыков.
Тем не менее я просто-напросто перепрыгнул через такие категории, как Кузнечное Ремесло начального, среднего и высшего уровня. Если бы тот человек, занимавший первое место в рейтинге кузнецов, узнал о моем присутствии, он бы, скорее всего, выбросил свою капсулу из окна.
"Кажется, по сравнению с ним я стану настоящим воплощением величия легендарного кузнечного класса", – подумал я, после чего вызвал информационное окно ещё одного навыка.
"Легендарное Кузнечное Ремесло"
Текущее значение: 1-ый уровень.
Данный навык позволяет Вам создавать предметы, технологию производства которых Вы уже освоили.
С некоторой вероятностью выкованный Вами предмет будет "редким" или "эпическим".
С небольшой вероятностью выкованный Вами предмет будет "уникальным".
С незначительной вероятностью выкованный Вами предмет будет "легендарным".
\* Параметры всех созданных Вами предметов будут увеличены на 10%.
\* При создании редких предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 2, а континентальная репутация повысится на 30.
\* При создании эпических предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 4, а континентальная репутация повысится на 80.
\* При создании уникальных предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 12, а континентальная репутация повысится на 300.
\* При создании легендарных предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 25, а континентальная репутация повысится на 1,000.
\* С каждым из пяти созданных Вами легендарных предметов произойдёт нечто особенное.
– Вау…
"Легендарное Кузнечное Ремесло" было всего лишь первого уровня. Тем не менее оно намного превосходило уже освоенное обычное "Кузнечное Ремесло", чему я просто не мог не восхититься.
Следующим на очереди было "Легендарное Кузнечное Создание".
"Легендарное Кузнечное Создание"
Каждый раз, когда Вы повышаете свой текущий уровень "Легендарного Кузнечного Ремесла", Вам предоставляется возможность создать три производственных технологии.
\* При создании с помощью данного навыка тех или иных предметов, на готовом изделии автоматически будет выгравировано имя его создателя.
Количество доступных технологий: 3/3.
– Производственные технологии?
Объяснение было слишком расплывчатым, а потому я решил не гадать и протестировать его на деле.
Какой предмет Вы хотите создать?
Самым главным для каждого игрока, естественно, было его оружие. Оружие позволяло быстрее охотиться и было напрямую связано с приобретением более высокого уровня. И среди всего обширного спектра вооружения в "Satisfy", наилучшим, по моему мнению, были двуручные мечи.
Мощные, большие, внушающие уважение…
Огромный клинок, способный разрубить любые доспехи, – вот что было мечтой каждого мужчины! Ни в одной игре я ещё не выбирал оружие, отличное от двуручного меча. А раз так, не следовало отклоняться от этого правила и на этот раз.
– Двуручный меч.
Вы уверены?
– Да.
Какие материалы Вы хотите использовать?
Об этом я совершенно позабыл. Поскольку на данный момент я создавал производственную технологию, мне нужно было решить, какие материалы в ней использовались. А поскольку информационное окно ничего не упоминало об ограничениях на использование в технологии специальных материалов…
– Я слышал, что с Лесного Хранителя выпадает первосортный минерал… А называется он… – произнёс я, пытаясь вспомнить замысловатое название материала, – Синий орихалк.
Вы уверены?
– Да.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11**

Пожалуйста, спроектируйте предмет.
Передо мной появились пустые чертежи, что меня немало озадачило.
"Спроектировать? И как же мне, интересно, сделать это?".
Ответ на этот вопрос был прост. От меня не требовалось визуализировать какое-то современное оружие, вроде танка или реактивного истребителя. Всё, что мне было нужно, – это начертить ориентировочный макет меча. Другими словами, проектирование включало в себя лишь задание определенных параметров и формы.
Некоторое время поразмыслив, я начал водить по чертежам своим пальцем. Судя по всему, применялся некий эффект коррекции, поскольку изображение прекрасно отображало мои мысли.
"Мне нужно сделать его максимально крутым".
Во-первых, длина лезвия должна была составлять два метра, в то время как его ширина – восемьдесят сантиметров. Толщина изделия – восемь сантиметров. Длина рукояти была установлена ​​на уровне сорока сантиметров.
"… Гм, такие двуручные мечи можно увидеть где угодно".
Готовое изображение явственно доказывало пределы моего бедного воображения, а потому, некоторое время поломав себе голову, я изменил форму лезвия на нечто более изогнутое, после чего удлинил его до трёх метров.
"Уже лучше".
Конечный проект был весьма неплох и напоминал собой гигантский ятаган с короткой рукоятью. В то же время весил он как стандартный двуручный меч.
"Он чем-то напоминает собой акулу. Часть меча выглядит как акулий плавник, в то время как конец рукояти смахивает на её хвост".
Некоторое время я восхищался законченной работой, после чего объявил:
– Да! Я определенно придумал что-то сложное и крутое!
Клинок создавал впечатление плывущей акулы. Если бы я вытянул его перед собой, то у людей сложилось бы ошибочное впечатление, что я держу в руках не меч, а живую акулу.
"Хм-м, проектировать оружие – достаточно интересно. Как только я заработаю денег и верну долг, мне нужно будет сменить свою профессию с разнорабочего на дизайнера".
Чувствуя моральное удовлетворение от проделанной работы, я нажал в нижней части чертежа кнопку "ОК".
Вы уверены?
Как только Вы подтвердите создание проекта, количество доступных производственных технологий уменьшится на 1.
– Да.
Как только я ответил на поставленный вопрос, чертёж быстро покрылся цифрами и какими-то обозначениями. Судя по всему, игровая система производила расчёты, а также вычисляла детали, которых мне не хватало в этом наскоро состряпанном проекте. И вот, через некоторое время появился улучшенный и вполне завершенный проект меча. Сам же чертёж был сплошь покрыт разнообразными вычислениями и сносками.
– А-а?
Тем не менее я полностью понимал каждую цифру и формулу, содержащуюся на чертеже. Просмотрев содержимое проекта, я проверил, нет ли в нём каких-либо ошибок. И это… Это было по-настоящему потрясающе. Я понял тяжелейшую технологию, которую никогда прежде в глаза не видел.
– Компенсационный эффект моего класса!
Это было действительно здорово. Я чувствовал себя настоящим великим кузнецом.
И вот, пока я восхищался своим творением, передо мной появилось окно с уведомлением.
Пожалуйста, опишите, какими параметрами должен обладать предмет.
– Точно! Пришло время для самой важной части!
Взволнованно потерев руки, я начал с максимальной тщательностью описывать всё, что хотел увидеть в своём клинке.
– Это выдающееся оружие. Сила атаки составляет один миллион… Нет, более десяти миллионов единиц, при этом его вес – всего лишь одна единица. Никаких требований по уровню у него нет. Первая функция – возможность поглощать здоровье противника при каждом ударе. Вторая – может приводить к падению метеоритов. Так, а ещё враг должен безоговорочно умирать всего от одного удара. Естественно, меч игнорирует любую защиту. Ну и его должно быть как минимум достаточно, чтобы убить хотя бы одного дракона.
Недопустимые вводные данные.
Производительность и параметры предмета не могут задаваться в произвольной форме.
Производительность и параметры предмета определяются автоматически с учётом используемых материалов, дизайна и описанных функций.
… Очень жаль.
Разочарованно покачав головой, я попытался сделать объяснение максимально подходящим под заявленные требования.
– Это двуручный меч, но благодаря своей необычной форме он обладает превосходной проникающей способностью. Его выступающая часть, напоминающая плавник акулы, позволяет совершать неожиданные атаки и даже может пробивать броню. В качестве материала используется синий орихалк, а потому меч лёгкий и долговечный. И… И… Ну, этого достаточно.
Неужели у меня были настолько маленькие игровые познания и словарный запас? Единственное, что я знал про синий орихалк, так это то, что он был лёгким и долговечным. Однако никакой другой информацией я не владел, а потому и не мог описать прочие достоинства своей работы.
– Тогда… Просто…
Внезапно я почувствовал, словно кто-то ударил меня молотом по затылку. Это было запоздалое прозрение, но если в качестве основного материала я закладывал синий орихалк, разве для его создания мне не нужно было обзавестись им?
"Я болван".
Указанный материал выпадал из босса двухсотого уровня, в то время как я не мог похвастаться даже первым. Я мог купить его у других людей, но эта задача также была не из простых, потому что предложений было немного, а цена – заоблачной. Это означало, что созданный мною проект был абсолютно бесполезен!
– Отмена! Отмена навыка! Стереть всю информацию!
На создание проекта уже была использована одна из доступных производственных технологий. Если Вы отмените навык, количество доступных производственных технологий не изменится.
Вы уверены, что хотите отменить создание оружия?
– … Нет.
Это было очень плохо. Перед тем, как использовать неизвестный мне навык, я должен был тщательно всё изучить и обдумать.
Пожалуйста, укажите название.
– Э-эх, вот дерьмо.
Вы уверены, что хотите назвать предмет "Вот Дерьмо"?
– Что за чушь? Нет, конечно! Подождите!
Впрочем, подходящее название пришло мне в голову достаточно быстро.
– Полный провал.
Вы уверены, что хотите назвать предмет "Полный Провал"?
– Да.
Да, это был полный провал, поскольку я изначально не должен был создавать нечто вроде этого меча. И вот, пока я сокрушался касательно потери одной драгоценной производственной технологии, перед моими глазами появилась информационная сводка о черновом варианте клинка.
"Полный Провал"
Рейтинг: уникальный~легендарный.
Вес: 550.
Параметры уникальной версии предмета:
Прочность: 699/699.
Сила атаки: 733~1 621.
Защита: 50.
Эффекты:
Ловкость: +30.
С небольшой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.
С определенной вероятностью будет активирован навык "Пять Совмещённых Ударов".
С высокой вероятностью будет активирован навык "Разрезание".
Если противник на 20 и более уровней ниже обладателя клинка, он гарантировано подвергнется эффекту "страха".
В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20%.
Параметры легендарной версии предмета:
Прочность: 1 090/1 090.
Сила атаки: 874~1 820.
Защита: 80.
Эффекты:
Ловкость: +50.
С небольшой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.
С определенной вероятностью будет активирован навык "Пять Совмещённых Ударов".
С высокой вероятностью будет активирован навык "Разрезание".
Экипировав предмет, Вы получите возможность использования навыка "Рассечение Пополам".
Если противник на 20 и более уровней ниже обладателя клинка, он гарантировано подвергнется эффекту "страха".
В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20%.
Данный клинок был разработан легендарным кузнецом. Это двуручный меч, однако благодаря своей уникальной форме он обладает повышенным режущим уроном. Своей формой он напоминает главного морского хищника – акулу, вселяя тем самым страх в сердца врагов. Выступающая часть на лезвии увеличивает защиту его обладателя.
Благодаря природе синего орихалка, во тьме клинок способен наносить повышенное количество урона.
Требования:
Уровень: 300 и выше.
Сила: 5 000 и выше.
Владение Мечом: 8-ой высший уровень.
– … Ик!
Удивительно. Это был вовсе не полный провал, а мастерски выполненное оружие. Более того, оно было одним из самых внушительных, о которых я вообще когда-либо слышал.
Я просто не мог в это поверить.
Я наконец-то получил возможность стать богатым. Заняв у кого-то денег, я мог бы купить синий орихалк и выставить клинок на аукцион. А за вырученные деньги смог бы погасить все свои долги да ещё и неплохо подзаработать!
Этот класс и вправду был легендарным! Настоящая курица, несущая золотые яйца!
– … М-м?
Однако когда мой взгляд опустился до строки с надписью "Требования", моё чувство эйфории замерло.
– Для него нужен 300-ый уровень…?
Два дня назад я слышал, что человек, занимающий первое место в общеигровом рейтинге, обладал примерно двухсот пятидесятым уровнем.
– Однако, трёхсотый…!?
Вместе с этим, данная проблема была не единственной.
– 5 000 Силы!?
На каждом уровне игроку предоставлялось всего десять очков распределения. Даже если кто-то решил бы все свои свободные очки вкладывать исключительно в Силу, практически невозможно было получить пять тысяч очков Силы на трехсотом уровне, даже учитывая экипировку и титулы, повышающие характеристики.
– Существуют классы, которые получают дополнительные очки Силы, но это тоже происходит не часто. Да и вообще, какой болван будет вкладывать все свободные очки распределения в Силу?
Ну и в довершении, владелец клинка должен был обладать восьмым высшим уровнем Владения Мечом. В настоящее время кузнец, занимающий первую строку в рейтинге, мог похвастаться навыками всего лишь среднего уровня. Учитывая это, я попросту себе не представлял, сколько времени могло потребоваться, чтобы кто-то добрался до восьмого высшего уровня.
Даже если мне удастся создать "Полный Провал", в ближайшем будущем никто попросту не сможет использовать его. Это означало, что и его продажа будет невозможной. Таким образом, моя мечта о золотых горах была развеяна. Как и следовало из названия, "Полный Провал" оказался полным провалом.
– … Вот и всё. Белых полос в моей жизни не будет. Никогда…
Я был очень расстроен, но спустя какое-то время решил посмотреть на ситуацию с иной точки зрения. Сперва мне нужно было выяснить, почему у созданного мною предмета появились такие баснословные требования. И найти ответ на этот вопрос оказалось нетрудно.
– Я не должен был пытаться сделать его безоговорочно хорошим.
Команда разработчиков "Satisfy" сумела завоевать людские сердца по той простой причине, что игра была максимально сбалансирована. "Полный Провал" относился не к той категории вещей, которые можно было получить в ходе охоты или на рейде. При достаточном количестве материалов, подобные клинки можно было производить бесконечно. Именно поэтому система установила ограничения на игровые предметы, которые могли нарушить внутриигровой баланс.
"Кажется, наибольшая роль здесь уделяется творческим способностям…"
У навыка Создания было ограниченное количество применений, а потому его следовало использовать с максимальной осторожностью. В связи с этим я решил на какое-то время условно запечатать его. Мне нужно было создавать и продавать превосходные предметы, которые не нарушали бы баланс и при этом позволяли бы заработать денег. Однако торопиться тоже не следовало.
Я должен был относиться к Созданию как к конечному оружию, способному помочь в битве с более сильным противником.
"Этот навык предназначен для меня. Если я попаду в критическую ситуацию, то смогу создать предмет, который поможет мне выбраться из неё".
В качестве простого примера можно было привести следующий. Столкнувшись с опасным боссом, способным наносить огромный урон от огня, я мог бы создать и экипировать предмет, значительно увеличивающий моё сопротивление огню.
Создавая предметы не для продажи, мне можно было не беспокоиться о требованиях к их использованию. Одним из самых больших преимуществ моего класса было отсутствие каких-либо ограничений на предметы, которые я хотел экипировать. Таким образом, создавая похожие на "Полный Провал" предметы, я получил бы возможность продемонстрировать куда большую силу, чем у меня была, даже с учётом штрафов.
Итак, очистив свой разум, я посмотрел на то, что именно требовалось для создания "Полного Провала". Как оказалось, наибольшая проблема заключалась в материалах. Чтобы создать "Полный Провал", мне нужно было обзавестись огромным количеством руды синего орихалка.
"Даже рукоять создана из синего орихалка… Было ошибкой выбирать в качестве материала один лишь синий орихалк. Если бы я использовал и другие материалы, количество требуемой руды было бы на порядок меньше".
Тем не менее я видел невероятные возможности "Полного Провала", а потому был полон желания как можно скорее создать его и начать использовать. Если бы я смог обзавестись таким мечом, моя боевая мощь подскочила бы до небес. Однако, так или иначе, ни "Полного Провала", ни требуемых для его создания материалов у меня не было.
"Ладно, сожалеть о чём-то несуществующем – пустая трата времени. Нет, подождите-ка. Я ведь могу присоединиться к группе, идущей в рейд на Лесного Хранителя? Кажется, тот воин говорил, что уровень не имеет значения".
Вспомнив об этом, я поспешно зашагал к центру площади. А затем, отыскав чернокожего человека с ID "Тобан", я решительно заявил:
– Я хотел бы принять участие в рейде на Лесного Хранителя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12**

Если бы я упустил эту возможность, то неизвестно когда мне представился бы ещё один шанс присоединиться к группе, идущей в рейд на нужного мне монстра.
– Пожалуйста, позвольте мне присоединиться к вашей группе.
Мой план был прост, как апельсин: выживать, пока Лесной Хранитель не будет убит, после чего забрать весь выпавший синий орихалк. При этом жизни других со-партийцев меня совершенно не беспокоили.
"Впрочем, даже если я умру, то всё равно ничего не потеряю".
В худшем случае я мог потерять Двуручный Меч Мамона или Доспехи Менгеля, которые составляли основу моего состояния. Но возможность получить синий орихалк стоила того, чтобы рискнуть даже этим.
Возможно, я мог показаться кому-то слишком наглым? Возможно, кто-то назвал бы меня совершенно бесстыжим? Мне было всё равно.
И вот, подняв взгляд, я увидел, как Тобан с недоумением смотрит на меня.
– Какой у тебя уровень?
– Что? Разве Вы не говорили, что уровень и класс не имеют значения?
– Да, поначалу так и было, но… Нас собралось уже довольно много, так что я ищу игроков свыше 120-го уровня, причем предпочтительно магов, либо обладателей святой магии. Как ты знаешь, Лесной Хранитель – монстр, чьё тело создано из минералов, а потому физические атаки на него практически не действуют, – пояснил Тобан, разглядывая мой двуручный меч.
"Тогда этому парню не следовало говорить, что в группу принимаются все желающие".
Тобан явно не хотел принимать меня, однако мысли о синем орихалке не позволяли мне так просто сдаться. Я должен был во что бы то ни стало пойти в этот рейд.
– Пожалуйста, примите меня. Я Вас не подведу.
– Какой у тебя уровень?
На данный момент мой уровень равнялся минус третьему, но благодаря Двуручному Мечу Мамона и Доспехам Менгеля мои фактические боевые способности не уступали игроку тридцатого уровня. Однако если бы я признался, что у меня 30-ый уровень, меня бы сразу же выгнали.
– Тридцатый… Нет, минус… Нет, плюс сотый.
– Тридцатый минус плюс сотый?
– Нет, нет, просто сотый.
Если бы не задание Ашура, сейчас я был бы и вправду близок к сотому уровню. Тем не менее в мои планы не входило принятие активного участия в предстоящем сражении. Вместо этого я собирался просто стоять позади них, словно мёртвая мышь.
"Если я буду осторожен, они не заметят, что я обманул их по поводу своего уровня".
– Твоё оружие – этот двуручный меч? Но разве он не шестьдесят пятого уровня? Даже если он обладает эпическим рейтингом с высокими требованиями… Ты действительно 100-го уровня? – с подозрением в голосе спросил Тобан.
– Конечно. Мой Двуручный Меч Мамона был усилен до +5.
Мне ничего не оставалось, кроме как продолжать блефовать, пытаясь при этом сохранить каменное лицо. Я использовал тот факт, что требование к предметам, заточенным меньше, чем на +5, не изменялись, а потому солгал, что Двуручный Меч Мамона (+0) был на самом деле (+5).
Но Тобана так просто было не провести.
– Даже если Двуручный Меч Мамона заточен до +5, использовать его на 100-ом уровне… Кроме того, твоя броня намного хуже экипировки, которую носят игроки сотого уровня и выше… И кстати, где твои сапоги, перчатки и аксессуары?
К сожалению, Тобан был абсолютно прав. Доспехи Менгеля, которые были на мне надеты, предназначались для игроков шестидесятых уровней. А что касается шлема, ботинок, перчаток и аксессуаров… Их я лишился во время прохождения своего трехмесячного задания.
Сапоги и перчатки самоуничтожились по причине того, что мне было негде и не за что починить их. Поддерживать существование шлема и аксессуаров у меня с горем пополам получалось, но, к сожалению, все они были потеряны при смерти.
Вспоминая своё адское прошлое, мне ничего не оставалось, кроме как попытаться выдвинуть ещё более безумную теорию.
– Такие люди, как я, обладающие прекрасным контролем над своим оружием, не нуждаются ни в доспехах, ни в аксессуарах. По правде говоря, на охоте я снимаю даже эти доспехи и сражаюсь с одним лишь мечом.
"Контроль" было словом, которое не имело ко мне абсолютно никакого отношения. Наблюдая по телевизору за рейдами других игроков, я видел, как им удаётся мастерски использовать уязвимости своих врагов, подбирать идеальное время для нанесения ударов и в самый последний момент уворачиваться от неприятельских атак. Между тем, я просто дубасил всех попадающих под руку монстров и пил лечебные зелья. Такова была моя тактика.
Но сейчас, чтобы попасть в рейдовую группу, мне нужно было блефовать. Вот почему я процитировал одного из игроков, который недавно в прямом эфире рассказывал о своих впечатляющих навыках контроля. Однако это была большая ошибка. Я не учел того, что Тобан был вооружен большим щитом и облачён в массивные доспехи.
– Хох… Значит, по-твоему, люди, которые носят доспехи, недостаточно талантливы? – с улыбкой спросил щитоносец, однако в его взгляде отчетливо читались холод и злость. Однако наибольшая проблема заключалась в том, что моё замечание вызвало праведное негодование не только у него, но и у остальных членов группы.
– Ты говоришь, что носить доспехи и аксессуары – это плохо?
– Вы только послушайте! Он не надевает доспехов!
– Те, кто носят доспехи и аксессуары, – недотёпы? Значит, если мы хотим, чтобы нас ценили, мы должны снять их…?
– Ребята, вы меня не так поняли. Я просто объяснял, почему я меньше зависим от защиты, – поспешно проговорил я, пытаясь остудить их пыл. Однако все мои попытки были развеяны низким голосом волосатого игрока среднего возраста:
– Как бы там ни было, ты и одного удара не переживешь!
Этот человек был вооружен двумя блестящими топорами, а также экипирован доспехами с великолепным орнаментом, что заставляло его выглядеть полноценным высокоуровневым игроком. А ещё, к моему большому сожалению, среди всех прочих именно он выглядел самым сердитым.
– Грид? Впервые тебя вижу. Ты вообще хоть раз охотился в здешних угодьях? Если да, ты должен знать, насколько могущественны местные монстры. Мало кто смог бы похвастаться тем, что способен сражаться с ними без доспехов.
Другие члены группы согласно покивали головами.
– Основываясь на его собственных словах, он, должно быть, впервые здесь.
– Вы когда-нибудь видели кого-то по имени Грид?
– Нет, ни разу. А ты?
– Честно говоря, всё это звучит как полная чушь. Я думаю, что он намного ниже сотого уровня.
– Что-то мне подсказывает, что он просто растерял свои предметы, умерев несколько раз во время охоты. А ещё, вполне может быть, что у него какие-то нечистые намерения. Ему ведь уже нечего терять…
Атмосфера становилась всё хуже и хуже.
"… И что теперь? Судя по всему, я должен отказаться от этой идеи…"
Но вот, когда на меня накатило полное разочарование, в наш разговор вмешался светловолосый мужчина с абсолютно голым торсом.
– Хватит.
Появление этого человека вызвало среди членов группы настоящий фурор.
– Это ведь топ-1 в рейтинге кулачных бойцов, Регас.
– Поговаривают, что он уже давно перешагнул через сто восьмидесятый уровень.
– Его прозвище – "мастер тхэквондо". Я слышал, что он голыми руками забил до смерти несколько огров.
– Ух ты! Он действительно пришёл! Как же я вовремя присоединился к этой группе! Кулачные бойцы игнорируют защиту цели, нанося удары в её самые слабые места. Разве это не поможет нам нанести Лесному Хранителю огромное количество урона?
Тем временем Регас поймал мой взгляд и подошёл прямиком ко мне.
– Двуручные мечи очень медленные, а удары ими – слишком размашистые, что существенно утяжеляет возможность уклонения. Думаю, мои коллеги так удивлены Вашим словам именно из-за этого факта.
Регас был красивым, статным и обладал идеальными мышцами. Из-за природы своего класса он был популярен среди женщин, поскольку никогда не носил верхней одежды. Стоя рядом с ним, я чувствовал себя уродливее кальмара.
А ещё я инстинктивно ненавидел красивых людей, а потому сказал следующее:
– Это неважно.
– Хох… Мои ожидания в отношении Ваших навыков увеличились. Мне было бы любопытно видеть Ваши удивительные способности, – произнёс Регас, после чего повернулся к остальным членам группы и заявил, – Этот парень пойдет с нами. Первоначально наша группа не имела ограничений по классу и уровню. Некоторые из нас ниже девяностого уровня, поэтому я не думаю, что принятие ещё одного игрока сотого уровня вызовет большую проблему.
– Но…
Члены группы всё ещё были не в восторге от этой идеи, а потому Регас добавил:
– Как вы знаете, прямо противостоять Лесному Хранителю могут лишь игроки сто семидесятого уровня и выше. Тем не менее я не просто так собирал как можно больше людей без ограничения по уровню. Эти игроки должны будут взять на себя големов, которых постоянно призывает Лесной Хранитель. Самим боссом займусь я и семнадцать членов моей гильдии, включая Тобана и Вантнера. Мы хотим, чтобы все остальные помогли нам сфокусироваться на Лесном Хранителе, не подпуская кристальных големов. Я думаю, что навыков Грида будет вполне достаточно, чтобы справиться с этой задачей.
– …
– Он хочет присоединиться к группе, поэтому я не знаю, по какой причине мы должны ему отказывать. Я понимаю, что его слова вызывают оправданные сомнения, но разве не лучше увидеть всё на практике?
Замечание этого человека было действительно логичным и правильным. И вот, после того, как Регас закончил говорить, посреди центральной площади воцарилась более спокойная атмосфера, словно все остальные согласились с тем, чтобы принять меня в группу. Однако, как оказалось, их намерения были далеко не такими чистыми.
– Посмотрим, насколько хорош его контроль.
– Да-да, скоро мы увидим, хвастун он или нет.
– Он сказал, что сражается без доспехов? Тогда ему следует снять свою броню для этого рейда.
– Я буду пристально следить за ним.
Группа, преисполненная ярко выраженной враждебности! Люди были так озлоблены, будто собирались идти в рейд не на Лесного Хранителя, а на меня!
"Я не могу присоединиться к ним…"
Если бы я присоединился к данной группе, то вынужден был сражаться у всех на глазах. А поскольку я был игроком минус третьего уровня, то наверняка бы умер, даже не увидев Лесного Хранителя, не говоря уже о синем орихалке. Ну и в целом, с этими людьми мне было не по себе.
– Всё нормально. Я не буду вступать в группу, – произнес я, что вызвало вспышку смеха у мужчины средних лет.
– Значит, всё-таки ты просто блефовал?
Вопрос был по-настоящему острым, однако я не рассердился, поскольку его слова были чистой правдой.
– Не думаю, что вступать в группу к людям, которые мне не доверяют, – хорошая идея, – холодно ответил я.
Члены той или иной группы должны были доверять друг другу свои спины. Однако все здесь присутствующие сомневались во мне.
– Что ж… Это так.
– Я вообще не понимаю, чего все прицепились к этому молодому человеку? Пошел бы с нами да и всё.
– Согласен. Я не знал, правда это или нет, а потому должен был просто промолчать.
– На самом деле, некрасиво себя повёл не он, а мы.
Я больше не стал тратить время этих людей, а потому побрёл восвояси. Тем не менее кое-кто последовал за мной. И это был Регас.
– В чём дело? – холодно спросил я, однако Регас лишь дружелюбно улыбнулся и вытянул вперёд свою руку.
– Надеюсь, мы обязательно когда-нибудь увидимся, обладатель двуручного меча, который не использует броню. Как человек, который идет по пути кулачного бойца, меня очень заинтересовал твой подход.
Глядя в его честные глаза, я понял, что Регас говорит абсолютно искренне.
"Почему он такой наивный?" – пожав ему руку, подумал я.
Он и вправду был хорошим человеком. Если бы когда-нибудь представился такой шанс, я бы обязательно подружился с ним, чтобы брать у него деньги.
– Что ж, увидимся.
Брать у него деньги… Нет, это я был должен ему, а вовсе не наоборот. Итак, с широкой улыбкой на лице попрощавшись с Регасом, я направился прямиком к кузнице.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13**

У меня было всего лишь три золотых монеты и одиннадцать серебряных, а потому план заключался в том, чтобы создавать предметы и продавать их людям. Это позволило бы мне заработать достаточно денег, чтобы нанять извозчика. А как только я накоплю необходимую сумму, то смогу купить необходимое количество синего орихалка и выковать "Полный Провал". Однако экономить деньги было так же сложно, как и доставать звёзды с неба.
– А-а?
Тем временем, как только я ступил одной ногой в кузницу…
Активирован дополнительный эффект от полного освоения "Кузнечного Ремесла".
С этого момента все кузнецы-NPC, обладающие Кузнечным Ремеслом среднего уровня и выше, будут относиться к Вам крайне дружелюбно.
Активирован дополнительный эффект класса "Преемник Пагмы".
С этого момента все кузнецы-NPC с уровнем Кузнечного Ремесла высшего уровня будут преклоняться перед Вами.
Судя по всему, это была какая-то скрытая функция, которая помогала Преемнику Пагмы быстро налаживать контакты с другими кузнецами и получать от них производственные технологии.
– Вау.
Чем дальше, тем больше мне начинала нравиться эта профессия. Если поначалу из-за своей принадлежности к разряду производственных она вызывала у меня лишь отвращение, то теперь я понял, что этот класс действительно заслуживает того, чтобы называться легендарным.
Итак, преисполненный вдохновения, я бодро зашагал вглубь кузницы и вскоре увидел хозяина этого места.
– Я хочу создавать и продавать товары, которые пользуются в этой деревне наибольшим спросом. Пожалуйста, не могли бы Вы дать мне какую-нибудь рекомендацию? – широко улыбнувшись, спросил я, добавив про себя:
"Я – Преемник Пагмы, – тот, кто полностью овладел Кузнечным Ремеслом. Поклонись мне и передай соответствующие производственные технологии!"
Однако дальнейшее развитие ситуации было вовсе не таким, как я того ожидал. Вместо того, чтобы поклониться, кузнец окинул меня холодным взглядом и произнёс:
– Ба, какой-то парень хочет выведать у меня все секреты? Я не намерен говорить с таким неотёсанным и некомпетентным человеком, а потому уходи.
– …
Именно так, как правило, относились NPC к игрокам первого уровня.
"Неужели он меня не узнал?"
Кузнец среднего или высшего уровня должен был моментально опознать во мне Преемника Пагмы, однако этот NPC даже бровью не повёл. А раз так, это могло означать лишь одно: он всё ещё был кузнецом начального уровня.
"Вот чёрт. Повезло же встретить какого-то бездаря…" – подумал я, решив отправиться к другому кузнецу, однако, как выяснилось, данная кузница была единственной на всю деревушку, – "Я просто забыл, что меня на каждом шагу непременно должна сопровождать неудача…"
Что ж, с этим уже ничего нельзя было поделать, а потому я поспешно изменил своё отношение и с уважением обратился к хозяину кузницы:
– Вы были так увлечены своей работой, что я боялся нарушить Вашу концентрацию. Вот почему я просто хотел как можно быстрее перейти к сути дела. Если я сказал что-то грубое, пожалуйста, простите меня.
– Я рад, что ты понял это, – ответил кузнец, глядя на меня, стоящего по стойке "смирно", куда более благосклонным взглядом.
– Меня зовут Грид. Я хотел бы научиться создавать предметы.
– Ба, ты думаешь, создавать что-то – так просто? Первым делом, парень, тебе следует начать с разведения огня. Нет, даже не так. Если ты искренне хочешь научиться моему Кузнечному Ремеслу, то должен пойти на задний двор и нарубить дров. А ещё ты должен быть благодарен за то, что я позволяю тебе делать это, – фыркнул кузнец.
– … Как ожидалось от низкорангового кузнеца.
– Э-э? Что ты только что сказал?
– Да нет, это я так, сам с собой, – тут же вскинув руки, проговорил я. Единственным человеком, на которого я мог положиться, был этот скромный кузнец. А потому если меня вышвырнут отсюда, так и не научив создавать предметы, мне придется зарабатывать на жизнь пахарем или уборщиком в таверне.
– Значит, дрова? Сколько?
– Как можно больше, – вручив мне старый топор, проговорил кузнец.
"Заготовка Дров"
Сложность: E.
Кузнец по имени Смит дал Вам задание заготовить необходимое количество дров. Если Вы сможете выполнить данное поручение, Смит будет смотреть на Вас куда более благосклонно.
Условия:
Заготовить 500 единиц дров.
Награда:
20 бронзовых монет.
Близость к Смиту: +10.
Опыт: + 10.
Штраф за провал задания:
Близость к Смиту: -10.
"Неужели на этот раз нормальное задание?"
С того момента, как я начал заниматься заданием Ашура, я получал задания исключительно S- или SS-класса. Вот почему информационное окно с описанием нормального задания было для меня как манна небесная.
"До следующего уровня мне нужно двадцать опыта… Если я завершу это задание, то получу сразу половину от требуемого количества!"
Что для минус первого уровня, что для минус третьего, требовалось одинаковое количество очков опыта – двадцать. Судя по всему, это правило распространялось на все отрицательные уровни. Другими словами, я мог поднять свой уровень, выполняя самые простенькие поручения.
"Прежде всего мне нужно как можно скорее выбраться с отрицательного уровня", – настраивая себя на позитивный лад, подумал я, после чего направился в сторону заднего дворика. Обнаружив небольшой склад с поленьями, я перевёл взгляд на свой топор.
Он был настолько изношенным и старым, что я невольно задался вопросом:
"А не распадётся ли он на части прямо посреди работы?"
Это было весьма серьёзное опасение, поскольку кузнец мог сильно разозлиться, узнав о том, что я сломал его топор.
Таким образом, я решил использовать на топоре свою "Легендарную Кузнечную Оценку".
– Оценка.
Кузнец, становящийся легендой, обладает по-настоящему острым взглядом.
Используя"Легендарную Кузнечную Оценку", Вы получаете возможность выявить любой скрытый эффект.
"Старый Топор Смита"
Рейтинг: обычный.
Прочность: 6/6.
Вес: 40.
Сила атаки: 4~7.
Это старый топор, которым Смит пользуется с самого детства. Несмотря на свою старость, он всё ещё способен колоть дрова. Данный предмет обладает низкой прочностью, а потому при работе с ним следует соблюдать максимальную осторожность.
Эффекты:
Отсутствуют.
Это был самый обычный топор, за исключением разве что того, что он был очень старым. Не обнаружив никаких скрытых эффектов, я почувствовал не разочарование, а, скорее, облегчение. В последнее время я пережил так много странных инцидентов, что мне большего всего на свете хотелось только одного – стабильности.
Вам удалось определить из каких материалов создан "Старый Топор Смита", освоить его производственную технологию и осознать намерения его создателя.
Теперь Ваше понимание Старого Топора Смита составляет 100%.
Вы сможете превосходно орудовать данным предметом.
Вы научились производить топоры.
Благодаря своему пассивному навыку я прекрасно разобрался в этом предмете, а также получил возможность создавать похожие на него топоры.
"Хм-м, уровень моего понимания составил сразу 100%..."
Судя по всему, низкорейтинговые предметы тут же достигали максимального уровня понимания всего лишь после использования на них Оценки. И вправду, было бы забавно, если бы легендарный кузнец посмотрел на обыкновенный топор и не смог бы понять его производственную технологию.
"В его использовании нет никаких требований, а потому вряд ли этот навык окажется особо полезен. Впрочем, производственная технология топоров – уже хоть что-то".
Если я экипировал предмет, не подпадая под заявленные требования, игровая система накладывала штраф. Таким образом, основная роль "Понимания" сводилась всего лишь к уменьшению штрафа. Старый Топор Смита не предполагал наличия каких-либо требований и, соответственно, штрафов, а потому в данном случае от Понимания было не особо много толку.
Не чувствуя особого вдохновения, я отставил топор в сторону и разместил одно из поленьев. Я даже подумывал о том, чтобы поплевать себе в руки и потереть их, как это обычно делают старики-дровосеки в исторических драмах.
"При рубке дров физическая сила не особо важна. Мне просто нужно идти по накатанному пути".
Как бы там ни было, все мои опасения были безосновательными. Разве я не мог просто разрубить кусок дерева, как это делал с монстрами при помощи своего двуручного меча?
"Это похоже на использование Владения Мечом, только на древесине", – решил я, вооружившись топором. И вот, в тот момент, когда я собирался разрубить полено… Неподалеку от его центра появилась цельная чёрная линия.
"Это ещё что?"
Понаблюдав за ней какое-то время, я опустил топор. Чёрная линия тут же исчезла, словно её никогда и не было. Я снова взял топор. Как и следовало ожидать, чёрная линия опять появилась. Топор словно говорил мне, куда именно нужно бить.
"Это наверняка ещё один эффект стопроцентного понимания".
Впрочем, это было лишь предположение. И вот, как следует замахнувшись, я промазал мимо намеченной линии и опустил топор ровно по центру полена.
Бу-думк!
Несмотря на то, что я вложил в удар всю свою силу, расколоть полено у меня не получилось. Но что ещё хуже, в следующее мгновенье появилось информационное окно, что прочность топора уменьшилась на одну единицу.
"Э-это просто какое-то унижение…"
Я даже не мог просто нарубить дров! Каким же я был бесполезным!
Чувствуя всеохватывающее разочарование, я с трудом сумел вытащить застрявший топор, после чего развернул полено и приготовился ко второму раунду.
– На этот раз…
Стараясь не сводить глаз с чёрной линии, я замахнулся топором.
Бу-жух!
В тот момент, когда траектория движения топора совпала с отмеченной, я ощутил некое волнующее чувство. А затем полено было разделено надвое, причём без малейшего сопротивления.
– О-о-о!
Как ни крути, но после этого я был вынужден признать, что Понимание – крайне полезная вещь.
"Наверное, это и подразумевала фраза о том, что теперь я могу превосходно орудовать данным предметом. Преимущество повышения понимания предметов – это не просто уменьшение штрафов или осознание того, как создать тот или иной предмет".
Недаром говорилось, что оружие должно быть продолжением руки. Если бы я поднял понимание своего меча до 100%, то смог бы владеть им, как своей собственной рукой.
"Если я подниму понимание созданных мною предметов до 100%…"
Я стану непобедимым! Через год с лишним безуспешной игровой карьеры у меня появилась возможность попасть в топ!
"Хорошо, а теперь нужно как можно быстрее заработать денег и погасить свой долг!"
Став топ-игроком, я непременно получу огромное количество запросов от различных средств массовой информации. Я смог бы стать богатым человеком за счет одних только телевизионных гонораров. Никто больше не сможет меня игнорировать, и я наконец-то добьюсь сердца своей первой любви, А Хён!
Моя мотивация попросту зашкаливала!
– Ха-а-а! Ху-у-у! Ха-а-а! Ху-у-у!
Бу-жух! Бу-жух! Бу-жух!
Два часа я колол дрова, не в силах остановиться. Однако вскоре этому удовольствию суждено было закончиться. Поскольку мой уровень был минус третьим, имеющаяся у меня Выносливость быстро закончилась. В придачу к этому накатило и чувство голода.
Нарубив около ста пятидесяти дров, я почувствовал, как моё дыхание стало тяжелым и сбивчивым.
"Может, сделать небольшой перерыв?"
Нет, сейчас было не время для перерывов.
Три месяца, которые я потратил на задание Ашура, были исключительно болезненными и трудными, но я не сдался. Я прошёл через куда более ужасные вещи, а потому простая рубка дров не могла меня остановить. Это истощение было ничем по сравнению со всем, что мне довелось пережить.
"Это ещё не самая тяжелая работа. Мне нужно просто побыстрее закончить и перейти к следующему заданию. Тогда я повышу свой уровень и начну зарабатывать деньги".
Сжав зубы, я продолжал рубить дрова.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14**

Как только я заготовил ровно двести пятьдесят единиц древесины, мой голод стал сильнее, а голова начала кружиться. Однако я не останавливался.
"Я не я, если сдамся на этом этапе".
Ещё с детства я ни в чём не был хорош. Я не был ни умным, ни красивым, ни даже приятным в общении. У меня не было талантов ни к спорту, ни к науке. Проще говоря, я был бездарен абсолютно во всём.
Однако несмотря на полное отсутствие способностей, я всегда завидовал другим и постоянно находил себе какие-то оправдания.
Если бы кто-то сказал, что я – наихудший представитель человеческой расы, то это было бы абсолютной правдой. Тем не менее благодаря своей настойчивости мне всё-таки удалось добиться в колледже хоть каких-то успехов.
Я был не особо сообразительным. Мне нужно было проводить над учебниками в несколько раз больше времени, чем другим студентам. По правде говоря, характер у меня тоже был скверный. Я часто плёл полную ложь, которую могли бы оценить разве что политики. Даже с футболом у меня долгое время не складывалось, и лишь благодаря колоссальным усилиям я перестал выглядеть на площадке полным аутсайдером.
Я знал все эти факты о себе лучше, чем кто-либо другой. Однако, в то же время я изо всех сил старался не сдаваться. Благодаря своей настойчивости я смог поступить в университет и отслужить в армии. Затем я влез в долги и последний год влачил поистине жалкое существование.
Как бы там ни было, если во мне можно было выделить хоть одну сильную сторону, то ею была настойчивость.
– Уровень… Деньги…
Полностью погруженный в эту навязчивую идею, я продолжал колоть дрова. И вот, когда пришёл черед 460-ой заготовки, перед моими глазами всплыло информационное окошко.
Открыта новая характеристика: "Выдержка".
– А-а?
К моему глубочайшему удивлению система сообщила, что я открыл новую характеристику.
"Выдержка"
Вы никогда не сдаётесь, даже если поставленная перед Вами задача превосходит Ваши возможности. Данная характеристика нивелирует часть усталости, а также повышает предельное количество переносимого веса.
Как следует насытившись, Вы ещё не скоро испытаете голод.
\* Чем выше текущее значение характеристики, тем выше её эффективность.
\* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.
\* Каждый раз, когда данная характеристика повышается на 10, Вы будете получать +1 к Упорству.
– Вау!
Выдержка не позволяла мне уставать, повышала предельно допустимое количество веса, а также продлевала сытость! Это была просто фантастическая характеристика. Кроме того, вдобавок она влияла ещё и на Упорство.
"Чтобы получить эту характеристику, я должен был проявить выдержку и настойчивость?" – подумал я, вернувшись к рубке дров, – "Но ведь в задании Ашура я проявил куда большую настойчивость… Почему эта характеристика не была создана ещё тогда?"
Наверное, наиболее правильным ответом была разница между обычным классом и легендарным.
"Это могут быть те же самые действия и усилия, но темпы роста у обладателя легендарного класса куда выше, чем у обычного игрока".
Узнав о новых преимуществах Преемника Пагмы, я позабыл о своей усталости и начал колоть дрова с ещё большим усердием.
Бу-жух! Бу-жух!
По мере увеличения заготовок я и сам начал понимать, как именно нужно раскалывать то или иное полено. Тем не менее даже следуя намеченной линии, каждые двести заготовок топор терял одну единицу прочности. Однако, в какой-то определенный момент этот процесс остановился, и я смог полностью сосредоточиться на своей работе.
К тому времени, как я закончил заготовку 1 000 дров, моя Выдержка уже насчитывала целых четыре пункта.
Вы слишком долго не потребляли пищу, в связи с чем все Ваши характеристики упали на половину. Если Вы продолжите голодать, то начнёте терять своё Здоровье.
Впрочем, это предупреждение уже было ни к чему. Полностью выбившийся из сил, я лежал прямо на земле и пытался восстановить дыхание.
– Уф… Уф…
Мои колени дрожали, а руки налились свинцом. Всё моё тело кричало от боли, и даже самое простое движение давалось с трудом. Несмотря на компенсацию в виде Выдержки, моя Выносливость минус третьего уровня была всё ещё крайне скудна.
Я колол дрова всего шесть часов, но уже был измотан так, словно делал это на протяжении недели.
– Рейдовая группа уже должна была дойти до Лесного Хранителя. Хорошо, что я не присоединился к ним… Иначе меня ждал бы настоящий позор, – пробормотал я, доставая из инвентаря хлеб и воду.
С моим текущим уровнем Выносливости, я даже не смог бы идти нога в ногу с остальными членами группы. Какой бы это был позор – умереть не от лап свирепого монстра, а от истощения.
"Если как следует призадуматься, я даже не знаю частоту выпадения синего орихалка. Моё суждение было слишком прямолинейным… Наперёд я должен думать и действовать осторожнее", – покачав головой, решил я.
Похоже, события прошедшего дня подняли не только мою Выдержку, но и сообразительность.
Итак, оправившись от тяжелого труда, я вернулся в кузницу Смита.
– Ваше задание выполнено. Я сделал всё возможное и нарубил 1 000 заготовок.
– Что? – подпрыгнув на месте, спросил Смит, – Пу-ха-ха-ха-ха! Чтобы такой новичок, как ты, нарубил 1 000 заготовок всего за шесть часов? Ты не просто новичок, но ещё и лжец!
Произнося эти слова, Смит смеялся так, будто услышал что-то забавное.
"Этот кузнец явно перегрелся здесь", – подумал я, после чего указал рукой в сторону заднего дворика и произнёс:
– К чему мне лгать? Если Вы мне не верите, почему бы Вам не пойти и не убедиться в этом лично?
– А то я сам не догадался! Но учти, если ты меня обманешь, я немедленно вышвырну тебя отсюда!
Выслушав эту гневную тираду, я покорно поплёлся вслед за Смитом. И вот, спустя несколько секунд… Смит увидел аккуратно сложенную гору готовых дров, в связи с чем у него просто-напросто отвисла челюсть.
– К-как это возможно…? Такой человек, как ты, попросту не мог так быстро наколоть дрова! Да ещё и в таком идеальном виде… Нет, чёрт с тем временем. У тебя просто недостаточно выносливости, чтобы нарубить столько заготовок! А ну говори! Откуда взялись все эти дрова? Из магазина плотника Ванса? Или ты купил их у лесоруба, который живет в горах? Глупый парень! Я попросил тебя нарубить дрова своими собственными руками!
– Что? Это мои собственные дрова!
– Быть такого не может!
Почему он в упор отказывался верить мне? Возможно, у кузнеца уже начался старческий маразм? С этими мыслями я поднял топор. Увидев это движение, Смит вздрогнул и отступил назад. Тем не менее в мои планы совершенно не входило причинять вред NPC, а потому, как следует размахнувшись, я проделал точный удар по одному из поленьев.
Бу-жух!
После проделанной работы моя техника заготовки древесины достигла пика. И вот, как только топор обрушился на полено, раздался характерный насыщенный звук.
Смита порядком удивило подобное звучание расколотого полена, но куда более удивительным было то, что полено распалось на две аккуратные части. Опустив глаза, он кивнул и проговорил:
– Я думал, что ты обычный новичок, но ты, должно быть, долгое время работал на лесопилке.
– Нет.
– Значит, ты сын дровосека.
– Нет, – ответил я, вытянув руку по направлению к Смиту, – Ваше задание выполнено, так что попрошу предоставить обещанную награду.
– Хм-м… Да. Ты выполнил больше работы, чем планировалось, так что и вознаграждение будет соответствующим.
В глазах Смита всё ещё можно было увидеть сомнения, но мешочек с бронзовыми монетами он всё-таки вытащил. Тем временем появилось долгожданное информационное окно, возвещающее, что я получил 15 очков опыта. Что касается самого Смита, он и вправду стал смотреть на меня кардинально иначе. Если раньше в его глазах я был не значимее таракана, то теперь меня можно было сравнить с дворнягой.
Однако, даже это было вполне приемлемо. Выполняя задания S- и SS-класса, я чувствовал себя совершенно беспомощным, а потому завершение обычного поручения вызвало у меня чувство выполненного долга. Однако долго мне наслаждаться этой минутой славы Смит не дал.
– Если ты поднимешься на гору, то увидишь там шахту. Добудь мне оттуда железной руды!
– Сколько?
– Как можно больше!
"Добыча Железной Руды"
Сложность: E.
Кузнец по имени Смит относится к Вам с изрядной долей подозрения. Он никак не может взять в толк, почему у Вас получается лучше заготавливать дрова, чем у него. В связи с этим Смит повысил сложность задания и поручил Вам добычу железной руды.
Условия:
Добыть 80 единиц железной руды.
Награда:
20 бронзовых монет.
Близость к Смиту: +30.
Опыт: + 55.
Штраф за провал задания:
Близость к Смиту: -30.
55 единиц опыта! Если мне удастся пройти это задание, я получу три уровня за раз и, наконец-то, выберусь с этого дна.
Я был счастлив.
Нет, подождите-ка.
"Другие люди начинают с 1-го уровня, в то время как я радуюсь нулевому…"
Чувствуя себя несколько странно, я всё же принял задание.
– Конечно, господин Смит. Я всё сделаю.
Ответив кузнецу, я сжал в руке полученную от него кирку. У меня был мощный пассивный навык, позволяющий понимать предметы. Вот почему, воспользовавшись им, я должен был без особого труда освоить горнодобывающее ремесло.
Покинув горячую кузницу, я направился в сторону небольшой горы, расположенной неподалеку от города, как вдруг наткнулся на проходящего мимо мальчика.
– Малыш, подскажи-ка, а каких монстров можно встретить во-о-о-он на той горе?
Ребенок, которому с виду было около восьми лет, вытер рукой нос и ответил:
– Вы действительно не знаете? Какие ещё монстры на горе, прилегающей к деревне? Мой папа говорит, что этот район патрулируется солдатами. Так что Вам не нужно быть таким трусом, господин путешественник.
– Т-трусом? М-мне?
Мальчуган говорил так, словно был местным старейшиной, а не восьмилетним молокососом. Но вот, когда я приготовился отвесить ему затрещину, рядом показался высокий мужчина, явно смахивающий на его отца.
– Ты чего пристал к этому путешественнику? Ты видишь, какое глупое у него выражение лица? Лучше не связывайся с ним! – неодобрительно посмотрев в мою сторону, произнёс мужчина.
– Папа, я с ним практически не разговаривал.
– Ху-ху-ху, какой умный мальчик. Кстати, как такой путешественник попал в нашу деревню? В нашей деревне не место лентяям и лодырям.
– Папа, он просто задал мне вопрос, и я не хотел показаться грубым.
– Уха-ха-ха! Да, да. Ладно, идём ужинать. Твоя мать уже ждёт нас.
– Да, отец! – ответил мальчуган и, взяв папу за руку, ушёл прочь.
Чёрт бы побрал эту деревню, где меня игнорировали даже дети.
Отношение NPC ко мне вызывало вполне оправданную тревогу. NPC редко когда демонстрировали свою дружелюбность к игрокам с первого по десятый уровень, но они всё ещё учили нас и помогали нам расти. Тем не менее они совершенно не хотели иметь никаких дел со счастливым обладателем минус третьго уровня. Они чувствовали раздражение даже от простого взгляда в мою сторону.
Пусть моя репутация, возможно, и увеличилась на 500 благодаря нахождению Книги Пагмы, но отрицательный уровень стирал все блага просто на корню.
– Да уж. Учитывая это, Доран и вправду был очень добр со мной.
Лучше бы мне и дальше встречались такие NPC как Доран, принимавшие меня за кого-то высокоуровневого. Хоть он и заставил меня принять опаснейшее задание, но Доран, по крайней мере, не относился ко мне совершенно по-наплевательски.
"Эх-х, а какое же у него хорошее было колечко…"
Вместе с этим я всё ещё оплакивал утрату столь драгоценного кольца.
Тем не менее спустя какое-то время я посмотрел в небо и успокоил свои разбушевавшиеся мысли. А затем, проверив окно текущего статуса, уверенной походкой направился в сторону горы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15**

Имя: Грид.
Уровень: -3 (15/20).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Здоровье: 34/34.
Мана: 3/3.
Сила: 1+5.
Выносливость: 1.
Ловкость: 1.
Интеллект: 1.
Проворство: 1.
Самообладание: 1.
Упорство: 1.
Выдержка: 4.
Достоинство: 1.
Проницательность: 1.
Очки характеристик: 0.
Вес: 3,075/200.
\* Лимит допустимого веса превышен более чем на 200%, в связи с чем Ваша текущая скорость передвижения снижена на 100%.
\* Вы перегружены и не можете эффективно использовать свои силы.
\* Высокая вероятность получения "ослабленного состояния".
"Да уж, такими темпами на это уйдет некоторое время".
Несмотря на все мои старания, скорость передвижения в перегруженном состоянии всё ещё оставалась слишком низкой. Я хотел оставить все предметы на временном складе, однако в этом мире все услуги были платными. Чтобы арендовать место на складе, мне пришлось бы заплатить значительную сумму денег.
"Я не могу позволить себе тратить деньги на склад, когда мне так нужна карета".
Мало того, что я не должен был разбрасываться деньгами, так ещё и мой замедленный темп наверняка должен был положительно повлиять на Выдержку.
"Ладно, пойдем", – подумал я, медленно направившись к горе. Расстояние между кузницей и горой было не особо большим, и среднестатистическому мужчине понадобилось бы около тридцати минут на то, чтобы его преодолеть. Однако моя скорость передвижения упала на 100%, а потому на выполнение этой задачи мне нужен был целый час.
– Уф.
Я изрядно устал даже несмотря на то, что шёл на порядок медленнее других людей. Просто удивительно, как такие существа, как черепахи и улитки, вообще могут жить с такой низкой скоростью передвижения?
И вот, ровно через три часа…
– Уф-ф… Уф-ф…
За это время я с трудом добрался до середины горы. Горная тропа была ровной, а склоны – пологими, однако мне пришлось потратить на это добрую половину своих сил.
"Ещё немного…"
Освещённый вход в шахту был уже недалеко, но добраться туда оказалось не так уж и легко.
– Чёрт…
Меньше всего я хотел задерживать прибытие в пункт назначения.
Итак, с трудом подавив желание немного отдохнуть, я начал двигаться дальше. Один шаг, еще один шаг… Каждое движение отчетливо давало понять, насколько я всё-таки был слаб. Мне казалось, что я иду по пояс в воде, да к тому же с бревном на плечах. Тем не менее я всё равно продолжал упорно шагать вперёд, и как только добрался до шахты…
Ваша Выдержка увеличилась на 1.
"Как я и думал!" – улыбнулся я, глядя на повысившуюся характеристику. Мне казалось, что всю усталость как рукой сняло. Поскольку я не мог поднять данную характеристику за счёт очков распределения, её рост был возможен лишь благодаря определенному поведению, а потому данное достижение вызывало у меня огромное чувство выполненного долга и удовольствия. Мне казалось, что повышение характеристик – наилучшее из всего, что я испытывал в жизни.
Войдя на территорию шахты, я всё-таки решил сделать небольшой перерыв. После употребления хлеба и воды, моя Выносливость восстановилась, а потому я мог продолжать.
– Итак, с чего же мне начать? Оценка.
Достав кирку, я использовал на ней "Легендарную Кузнечную Оценку".
"Кирка Смита"
Рейтинг: обычный.
Прочность: 19/19.
Вес: 40.
Сила атаки: 7~9.
Это кирка, пребывающая во владении кузнеца Смита. С её помощью он оттачивал свои навыки в горнодобывающем ремесле. Благодаря её огромной прочности, как-то раз Смиту удалось добыть за сутки 120 единиц руды, что позволило кузнецу добиться признания всех остальных жителей его родной деревни.
Эффекты:
Отсутствуют.
Вам удалось определить из каких материалов создана "Кирка Смита", освоить её производственную технологию и осознать намерения её создателя.
Теперь Ваше понимание Кирки Смита составляет 100%.
Вы сможете превосходно орудовать данным предметом.
Вы научились производить кирки.
– Э-этот старик за один день сумел добыть сто двадцать единиц железной руды?
Моё же задание предполагало добычу восьмидесяти единиц железной руды, причём без ограничения по времени. Учитывая мою Выносливость, на выполнение такого задания мне потребовалось бы несколько дней. Однако узнав, что Смит сумел выкопать сто двадцать единиц железной руды всего за сутки, у меня появился новый стимул.
– Я добуду двести единиц, и тогда этот старик пожалеет, что не признал меня сразу!
Осмотревшись вокруг, я увидел на стенах шахты какие-то красные точки.
"Очевидно, я должен бить именно по ним".
Когда я подошёл к одной из таких красных точек, меня заметили отдыхавшие шахтёры.
– Эй, салага, зачем ты держишь в руках кирку? Ты что, собрался добывать руду?
– Да.
– Что? Пу-ха-ха-ха!
Услышав мой ответ, шахтёры искренне рассмеялись. Некоторые из них даже начали кататься по полу со слезами на глазах.
– Это не так просто, как тебе кажется. Новички могут провести здесь целый день и не получить ровным счётом ничего, – нахмурившись, произнёс один из них.
Остальные могли только согласиться.
– Да, ты должен быть рад, если уйдешь отсюда без сломанных запястий.
– Мы говорим тебе это, потому что переживаем о твоём здоровье, так что лучше просто возвращайся домой.
Ничего отвечать этим людям я не стал и просто показал им то, на что был способен.
Ба-дам! Ба-дам! Ба-дам!
Вы получили железную руду.
После того как я ударил по одной из красных точек три-четыре раза, перед моими ногами появилась самая настоящая железная руда, от чего у шахтёров просто-напросто отвисли челюсти.
– Ч-что… Да как он мог так легко…
– Это просто совпадение.
Ба-дам! Ба-дам! Ба-дам!
Вы получили железную руду.
– Вау…
– Что это за парень? Почему он выглядит так некомпетентно, и при этом настолько хорош?
– Идиоты, его навыки тут не причём. Всё дело в его кирке, – произнёс один из шахтёров, после чего протянул руку и спросил, – Эта кирка… Могу я её испробовать?
Неужели они так не хотели признавать мои навыки, что всё списали на какой-то особый эффект предмета? Мне очень хотелось посмотреть, как изменятся в лицах шахтёры, когда поймут, что это не так, а потому без колебаний протянул свою кирку шахтёру.
– Хорошо, а теперь смотрите внимательно. Сейчас я докажу, что эта кирка не обычная, – уверенно заявил шахтёр и замахнулся Киркой Смита.
Ба-дам! Ба-дам! Ба-дам! Ба-дам! Ба-дам! Ба-дам!
– Уф-ф-ф… Нет, похоже, что она самая обычная… – неловко пробормотал горняк, получив лишь одну единицу железной руды за добрые двадцать ударов.
Увидев то, что произошло, шахтёры порядком смутились.
– Значит, он действительно умеет добывать руду.
– Мы не должны судить людей по их внешности. Так или иначе, нам пора идти. Давайте спускаться.
Итак, практически полностью проигнорировав меня, шахтёры покинули шахту, так и не извинившись за свою ошибку и не признав моих навыков.
Впрочем, куда более важной на данный момент была не благосклонность местных шахтёров, а добыча руды.
Вы получили железную руду.
"Это очень легко".
Стопроцентное понимание с абсолютной точностью направляло мою кирку, а потому в какой-то момент я подумал, что смогу бросить вызов даже трёхстам единицам железной руды. К сожалению, эта уверенность вскоре развеялась. Через некоторое время я устал, поскольку нанесение непрерывных ударов по стене в полузакрытом пространстве потребляло куда больше Выносливости, чем рубка дров.
– Уф… Уф… Этот проклятый Смит…
На двадцать шестой единице руды моё дыхание отяжелело, а руки начали дрожать. Бедное тело, обладающее всего лишь минус третьим уровнем, прямо-таки кричало, чтобы я сделал перерыв. Однако ни о каких перерывах я даже не думал, поскольку моё желание быстро повысить свой уровень доминировало над любыми другими чувствами.
И вот, переведя дыхание, я вновь занял удобную стойку и принялся долбить стену.
Ба-дам! Ба-дам! Ба-дам!
– Фу-у-у…
Получив сорок первую единицу железной руды, я понял, что больше не чувствую ни поясницы, ни запястий. В то же время я был весь с ног до головы покрыт потом. Мои ноги ослабели, однако я продолжал упорно наносить удар за ударом.
Мне хотелось хоть немного отдохнуть… Однако ещё больше я хотел начать зарабатывать деньги, создавая и продавая предметы. И даже душное помещение вкупе с отсутствием неба над головой не могли мне в этом помешать.
Ба-дам! Ба-дам! Ба-дам!
– Уф-ф-ф… Кажется, я умираю.
На пятьдесят девятом куске железной руды моё зрение помутнело, а мышцы начали отказывать. Кирка грозила вот-вот упасть на землю, а потому я решил хотя бы немного подкрепиться.
Это был мой предел, а потому, прекрасно это понимая, я хотел бросить кирку и завалиться на бок. Но вместо этого я лишь сильнее сжал её.
"Ну уж нет. Тяжелый ручной труд – вот моя профессия! Уха-а-а!"
Ба-дам! Ба-дам! Ба-дам!
В реальной жизни я был неудачником, а со слов моего друга большинство людей просто-напросто посмеивались надо мной. Вспоминать об этом было особенно горько потому, что вскоре этот самый друг начал действовать точно так же, как и остальные мои бывшие одноклассники.
Армейские товарищи и сокурсники? Я уже очень долго не общался с ними. Четыре месяца назад со мной связывался товарищ по службе, работающий в крупной компании (которая, как оказалось, представляла собой финансовую пирамиду), и предложил мне работу. Естественно, я отказался. Восстанавливать отношения с другими мне тоже особо не хотелось сразу по двум причинам. Первая заключалась в том, что другие люди, узнав о моей одержимости игрой, сочли бы меня ещё более жалким, а вторая… Мне было просто неприятно.
Тем не менее это был единственный способ добиться расположения моей первой любви, А Хён, а потому во время отпуска я всё-таки посетил встречу выпускников…
Впрочем, моя попытка так ничем хорошим и не закончилась, а потому я решил позабыть о реальности, найдя себе отдушину в "Satisfy".
С тех пор прошло больше года, и "Satisfy" больше ничем не отличалась от реального мира. Теперь меня игнорировали даже NPC! Впрочем… Этот мир был ненастоящим, а потому всё, что от меня требовалось, – как можно скорее вырасти. Я подниму свой уровень, заработаю денег, выплачу долги и стану топ-игроком. И тогда, как и Каца, меня ждут бесчисленные приглашения на интервью и всемирная известность.
Да и вообще, кто такой этот Кац? Обладатель эпического класса, поражающего воображение двух миллиардов игроков? По сравнению с легендарным классом он не более чем пустое место!
– Я покажу всему миру-у-у-у-у-у…!
Ба-дам!
Вы получили железную руду.
"Я просто обязан преуспеть в этом!"
Из-за долга мне каждый божий день приходилось подрабатывать разнорабочим. Но скоро я расскажу всем, кто проигнорировал меня, что на самом деле вы ничем не лучше!
Моя кирка вновь начала двигаться, а руки перестали дрожать. По мере того, как я всё больше начинал приспосабливаться к технике правильного нанесения ударов, скорость понижения прочности кирки также начала снижаться. Но прежде, чем я это осознал, стены шахты осветились первыми лучами восходящего солнца.
Шахтеры, пришедшие на работу, были просто-напросто поражены, увидев меня.
– Этот парень что, работал всю ночь?
– В отличие от его внешнего вида, у него просто огромная выносливость. Нет, да как ему вообще не надоело? Какой старательный попался.
– Кхек! Вы только посмотрите на количество добытой им железной руды! Он что, побил рекорд Смита?
– Да как это возможно…? По правде говоря, я удивлён…
В течение этого дня я несколько раз оказывался в критическом состоянии и научился минимизировать время, необходимое на добычу железной руды. В ходе этого процесса я несколько раз чуть не погиб от истощения, но всё-таки сумел преодолеть кризис и к обеду стал обладателем ста семидесяти единиц железной руды.
Несмотря на то, что результат оказался хуже, чем первоначальная цель из двухсот единиц железной руды, я больше не мог продолжать, поскольку у меня кончилась вода.
Итак, совершенно обессиленный, но довольный, я направился к выходу из шахты.
– Вы… Я должен признать, что Вы – просто великолепны. Прошу прощения за то, что я сказал вчера, и за то, что так надменно к Вам относился. Пожалуйста, простите меня за грубость.
– Вы непременно станете поистине великим шахтёром! Нет, с таким стойким духом Вы преуспеете в абсолютно любом деле!
Шахтёры, которые только вчера не обращали на меня ни малейшего внимания, теперь же всё-таки признали меня. А с таким ценным опытом я сталкивался всего несколько раз в жизни… Вот почему я был горд собой, пусть даже такими людьми были NPC.
Благодаря кропотливой работе, моя Выдержка поднялась до шестнадцати пунктов. Помимо этого, поднялась и моя Выносливость, а потому спуск с горы дался мне намного легче, чем подъём.
Таким образом, я потащил тяжелый мешок с железной рудой в сторону кузницы. А затем… А затем я понял, что взгляды деревенских жителей значительно изменились. Судя по всему, шахтёры уже успели поделиться моей историей с остальными.
Даже тот наглый мальчуган, которому я вчера хотел отвесить затрещину, изменил своё отношение сразу на сто восемьдесят градусов.
– Э-э, я сожалею о своих вчерашних словах, господин шахтёр.
Улыбнулся мне и его отец.
Мой уровень всё ещё был отрицательным, однако отношение NPC, ранее меня игнорировавших, изменилось всего за один день. Наверное, каким-то образом начал действовать дополнительный эффект "лёгкого признания".
Мир "Satisfy", который после получения отрицательного уровня стал похож на реальность, вновь начал ощущаться неким убежищем. Улыбнувшись в ответ мальчику и его отцу, я вскоре добрался до своего пункта назначения.
На лице Смита, которому я вручил мешок со ста семьюдесятью единицами железной руды, отчётливо читалось "Как!?".
– Ну что? Я всё ещё бестолковый новичок?
– Ха-ха…
Проверив количество и состояние железной руды, Смит покачал головой и ответил:
– Нет, никакой ты не новичок. У тебя большой талант, и ты непременно станешь большим человеком.
А затем Смит протянул мне руку и добавил:
– Учить человека, имя которого со временем непременно станет известно по всему континенту, – честь для любого кузнеца. Спасибо, что предоставил мне эту возможность.
Я охотно пожал руку Смиту, который, улыбнувшись, продолжил говорить:
– Ты очень хорошо поработал. Ты даже побил мой собственный рекорд, чего ещё никому не удавалось. В связи с этим я выдам тебе двойное вознаграждение.
А затем перед моими глазами появилось уведомление, информирующее об успешном выполнении задания.
Ваша репутация в деревне Байран увеличилась на 200.
Близость к Смиту увеличилась на 60.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Теперь Ваш уровень равен 1-му.
Ваши характеристики, зафиксированные на минимальном уровне из-за полученного штрафа, восстановлены до нормального состояния и приведены в соответствие с базовыми для Преемника Пагмы.
– Началось…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16**

Последняя фраза заставила мой пульс участиться как минимум вдвое.
Ту-дунь! Ту-дунь! Ту-дунь!
Сердце забилось так часто, что я даже испугался, не хватит ли меня сердечный приступ.
И вот, пребывая в крайне возбужденном состоянии, я поспешно открыл окно статуса своего персонажа.
Имя: Грид.
Уровень: 1 (45/100).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Здоровье: 280/280.
Мана: 75/75.
Сила: 20+5.
Выносливость: 18.
Ловкость: 12.
Интеллект: 25.
Проворство: 50.
Самообладание: 10.
Упорство: 11.
Выдержка: 16.
Достоинство: 10.
Проницательность: 10.
Очки характеристик: 40.
Вес: 3,035/820.
\* Лимит допустимого веса превышен более чем на 200%, в связи с чем Ваша текущая скорость передвижения снижена на 100%.
\* Вы перегружены и не можете эффективно использовать свои силы.
\* Высокая вероятность получения "ослабленного состояния".
– Это что, сон?
Если бы я был в реальности, то просто ущипнул бы себя. Однако в данном случае мне пришлось отключиться из игры.
– Да, наверное я уснул, сам того не осознавая, – пробормотал я, глядя в потолок своей комнаты.
Должно быть, именно так и произошло, поскольку моя капсула не была оснащена функцией погружения в режим сна. Подумав об этом, я отправился в туалет, чтобы справить свои физические потребности, после чего выпил стакан воды и вернулся в капсулу.
Как и во сне, я всё ещё стоял в кузнице.
"Разве это не сон…? Нет, нет, это совершенно невозможно".
Если такой неудачливый человек, как я, чего-то сильно ожидал, то это непременно не сбывалось. И вот, без особых надежд открыв окно своего текущего статуса, я попросту застыл на месте.
"… Да это же просто джекпот!"
Никаких изменений за время моего отсутствия в статусе не произошло. А, значит, это был не сон.
Моё сердце вновь начало биться с удвоенной частотой.
– Просто офигеть…
Базовые характеристики персонажа первого уровня предполагали наличие шести единиц Силы, семи Выносливости, четырёх Ловкости и пяти Интеллекта. Другими словами, каждому новичку предоставлялось всего двадцать два пункта характеристик.
Тем не менее базовые характеристики Преемника Пагмы составляли целых сто шестьдесят пять очков. Кроме того, за последние сутки мне удалось поднять свою Выдержку аж до шестнадцати, а также получить в качестве бонуса одну единицу Упорства, что в общей сложности составило сто восемьдесят два пункта.
Проведя простые вычисления, можно было прийти к выводу, что на данном этапе мои характеристики были выше, чем у игроков пятнадцатого уровня, а это означало, что среди новичков я обладал подавляющим преимуществом.
Лишь теперь я мог осознать величие легендарной профессии.
Кроме того…
"Это всего лишь базовые характеристики, но…"
Моё внимание было приковано к дополнительным сорока очкам распределения, значившимся у меня в статусе.
"Откуда они у меня взялись?"
По достижению каждого нового уровня игрок получал десять очков распределения, а потому на 1-ом уровне у меня их должно было быть ровно 0. В связи с этим возникал вполне закономерный вопрос: откуда они появились?
Предположений было много, но лишь одна гипотеза выглядела более-менее убедительной.
"Возможно… Очки распределения даются каждый раз, вне зависимости от того, отрицательный это уровень или нет".
Только что я получил четыре новых уровня, достигнув тем самым первого. Это была единственная причина, которая хоть как-то могла объяснить наличие сорока очков распределения.
Даже когда я потёр глаза, дополнительные очки никуда не исчезли. Я был так взволнован, что начал прямо-таки дрожать.
"Мои мучения были не напрасными!"
Всё, что я делал, оказалось значимым. Возможно даже я был не таким уж и неудачником, как мне казалось…
– Хо… Хо-хо-хо…
Существовали ли в этом мире такие слова, которые могли бы выразить мою радость? Ответ был очевиден: нет.
– Пу-хо-хо-хо-хо-хо!
Мой громоподобный смех был прямо пропорционален охватившей меня радости. Я смеялся так громко, что даже вынудил уйти из кузницы двух потенциальных покупателей.
Успокоился я лишь через несколько минут, когда мышцы на животе просто-напросто перестали сокращаться.
– Хро… Ухро-хро…!
– Вот он, смех настоящего героя! Ты настолько выдающаяся фигура, что я даже не знаю, какая муха меня вчера укусила. Наверное, это всё старость… – показав мне большой палец, провозгласил Смит.
Я смеялся как сумасшедший, но он всё ещё видел во мне героя? Это означало, что моя близость к Смиту достигла максимального значения. И пусть мне удалось выбраться с отрицательного уровня и поднять свою близость с кузнецом, выполнив его задания, а также повысить свою репутацию среди жителей деревушки, отношение Смита ко мне всё ещё было слишком лестным.
"Даже если у моего титула есть эффект быстрого признания…"
Невольно встретившись со Смитом взглядами, я увидел, как он неловко опустил глаза! Так себя вели только нерадивые ученики перед своими учителями!
"Возможно, это эффект Достоинства? Сейчас его всего лишь десять единиц, но он уже оказывает такое влияние?"
Впрочем, это было вполне возможно, особенно учитывая то, что Смит обладал не особо высоким уровнем.
"С высокоуровневыми NPC всё может быть по-другому. Однако, похоже, Достоинство неплохо влияет на обычных NPC даже если прокачано совсем чуть-чуть".
Я никогда не думал, что его отношение изменится всего за один день.
"… Что ж, для начала нужно успокоиться и попытаться выяснить, как именно работают все эти новые характеристики".
Последние несколько дней я действовал совершенно импровизированным образом, ничуть не задумываясь о последствиях. Теперь, когда ситуация стала немного лучше, мне нужно было вести себя более осторожно и думать головой перед тем, как что-то сделать.
"Что ж, для первого уровня у меня достаточно много очков характеристик, поэтому нет абсолютно никаких причин распределять бонусные очки прямо сейчас…"
Разобравшись с этим вопросом, я внезапно вспомнил о том, что стояло во главе всей этой афёры.
– Деньги!
Да, деньги. Мне нужно было заработать достаточно денег, чтобы заплатить извозчику.
– Кажется, я уже говорил об этом, когда впервые посетил Вашу кузницу. Я хочу создавать и продавать товары, которые пользуются наивысшим спросом и принесут мне как можно больше прибыли. Подскажите, какие предметы для этого больше всего подходят?
Недолго раздумывая, Смит указал в сторону стола, где громоздилась вязанка стрел.
– Вот эти.
Стрелы?
В отличие от стандартной экипировки, стрелы представляли собой расходный материал, а потому цена на них, естественно, была существенно ниже. Независимо от того, насколько выгодной была их продажа, если цена была низкой, то для получения хорошей выручки мне нужно было выковать и продать огромное количество товара.
И это сильно удручало.
– Это не обычные стрелы. Это специальные стрелы, выкованные путем смешивания небольшого количества яффы со сталью, что позволяет им игнорировать защиту противника и наносить повышенный урон, – увидев моё помрачневшее выражение лица, пояснил Смит.
Игнорирование защиты!
Для лучников, которые принимали участие в рейде на Лесного Хранителя, эти стрелы были на вес золота. Нет, даже среди обычных игроков спрос на такие стрелы был достаточно высоким, особенно учитывая то, что в Сером Лесу водилось много големов.
– Яффа…
Смит увидел, что меня это заинтересовало, и вытащил из ящика светло-фиолетовый минерал.
– Яффа – это минерал с низким содержанием кислорода, благодаря чему легко плавится и заметно превосходит железо. Его слабость в долговечности и прочности, что делает его непригодным для создания оружия. Однако при смешивании со сталью прочность конечного изделия и сила его проникновения заметно увеличиваются. Некоторые кавалерийские войска даже вооружены копьями из яффы.
– Должно быть, он очень дорогой…
– Два золотых за килограмм. По сравнению с яффой даже самая отборная железная руда не ценнее обычного булыжника.
– Да уж, и вправду дорого…
– Вовсе нет. Для создания одной стрелы требуется совсем небольшое количество яффы. Себестоимость одного такого изделия составляет три серебряных монеты, в то время как цена продажи зафиксирована на уровне шести. Таким образом, ты можешь получить двойную прибыль. Кроме того, в этой деревне на яффовые стрелы особо высокий спрос. Итак, как насчёт того, чтобы научиться технологии их изготовления?
Вчерашний "я" не раздумывая кивнул бы головой. Однако теперь у меня было понимание того, что этот предмет мне предстоит делать, а потому я решил не спешить.
– Не могли бы Вы одолжить мне эту стрелу на пару секунд?
Смит вручил мне стрелу, и я тут же использовал на ней свой оценочный навык.
"Яффовая Стрела"
Рейтинг: обычный.
Вес: 0,1.
Сила атаки: 20~26.
Данная стрела создана путём смешивания небольшого количества яффы со сталью.
Благодаря эффекту сочетания двух веществ, стрела обладает чрезвычайно высокой проникающей способностью.
Эффекты:
Отсутствуют.
Вам удалось определить, из каких материалов создана "Яффовая Стрела" и осознать намерения её создателя.
Теперь Ваше понимание Яффовой Стрелы составляет 89%.
Вы сможете достаточно умело использовать данный предмет.
– …
К сожалению, после использования Легендарной Кузнечной Оценки я так и не смог достичь стопроцентного понимания, а потому не обучился технологии её создания.
– Эта стрела…
Смит пристально посмотрел на меня, а затем снова спросил:
– Хочешь узнать, как её создавать?
"Если я использую навык разборки предметов, то наверняка смогу поднять оставшиеся 11%… Но отдать за одну стрелу целых шесть серебряных монет…"
Такая роскошь была для меня просто непозволительной.
"Обучиться чему-то у кого-то другого – не так уж и плохо", – подумал я, после чего кивнул в знак согласия:
– С удовольствием.
– Я так и думал. Для начала предлагаю посмотреть, как правильно плавить сырьё, – с улыбкой на лице произнёс Смит.
Лекция кузнеца началась с обустройства старой печи, обычно используемой всеми кузнецами "Satisfy", и сопровождалась подробным описанием каждого элемента, необходимого для процесса плавки металла, а также принципов, лежащих в основе этого процесса.
Временами проскакивал настоящий кузнечный жаргон и химические термины, но это не вводило меня в ступор. Несмотря на то, что "Satisfy" преследовала максимальный реализм, это всё ещё была игра, а потому подобные нюансы разработчики максимально упростили, чтобы позволить игрокам просто наслаждаться процессом. Вот почему кузнечные технологии в "Satisfy"были так же легки и понятны, как и специфические особенности других классов.
К тому же я подошёл к этому вопросу в некоторой степени подготовленным. Из-за посмертного штрафа я был лишён доступа в игру, а потому использовал практически всё свободное время, чтобы изучить основы кузнечного ремесла. Лекция Смита не сильно отличалась от метода выплавки металла, о котором я читал, а потому и с пониманием особых сложностей не возникло.
Лишь теперь я понял, насколько важен принцип "подготовки и разведки", которому научил меня один из бывших одноклассников.
"Тем не менее как бы этот парень не старался, он всегда оставался на втором месте".
В тот день, когда мы узнали суммарные результаты второго семестра, я смог понять чувства моего друга, который стоя на крыше кричал: "Почему в один и тот же год со мной родился настоящий чёртов гений?".
Временами одних лишь стараний было недостаточно. Требовался ещё и врожденный талант.
"Но теперь всё будет по-другому".
У меня был легендарный класс. И с его помощью я твёрдо намеревался добиться всего, что было запланировано.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17**

– Наверное, непросто воспринимать столько новой информации на слух? Что ж, я продемонстрирую тебе этот процесс вживую, – закончив свою лекцию, произнёс Смит.
Затем кузнец разместил в доменной печи определенное количество железа, известняка и кокса, после чего начал раздувать меха.
Когда лицо Смита и верхняя часть его тела полностью пропитались потом от идущего со дна печи жара, железная руда начала постепенно превращаться в расплавленное железо.
Кокс начал выгорать, а известняк способствовал отделению железа от примесей с последующим образованием шлаков. Основная задача Смита чередовалась между фильтрацией шлака и поддержанием жара. Черный шлак уходил через отверстия в нижней части печи, в то время как расплавленное железо становилось всё более оранжевым.
Если получившаяся смесь затвердеет, она станет чугуном. Чугун, в свою очередь, был очень твёрдым и хрупким, поскольку содержал в себе много углерода, а потому не подходил для изготовления оружия. Чтобы сделать металл пригодным для оружия, необходимо было уменьшить содержание углерода, что в кузнечном ремесле называлось сталелитейным производством.
– Ты понимаешь, что именно сейчас происходит? – спросил Смит, сосредоточенный на происходящем процессе.
В ответ я кивнул, что вызвало у кузнеца лёгкую улыбку.
– Теперь, когда ты всё увидел, то наверняка можешь догадаться, что яффа плавится существенно легче. В яффовой руде меньше примесей, а её температура плавления – ниже, чем у железа, что упрощает её обработку. Соотношение яффы и кокса к известняку составляет 12:2:4.
"Выплавка"
Сложность: E.
Выплавка является основой любого производственного процесса. Чтобы стать настоящим кузнецом, Вам необходимо в совершенстве овладеть этим навыком.
Условия:
Успешная выплавка яффовой руды.
Награда:
300 г выплавленной яффы.
Близость к Смиту: +30.
Опыт: +80.
Штраф за провал задания:
Далеко не каждому начинающему кузнецу удаётся с первого раза успешно выплавить даже самый обыкновенный металл. Смит поймёт, если Вы потерпите неудачу.
Причин отказываться не было, а потому я принял задание.
– Если у тебя ничего не получится – не переживай. Возможно, с виду это и легко, но на самом деле данный процесс требует высокой концентрации и недюжинной ловкости, – подготовив для меня печь, добавил Смит.
Поместив ингредиенты в печь, я поставил ногу на меха. А в следующий момент появилась полупрозрачная стрелочка, указывающая на одну из сторон сильфона.
"Ещё один компенсационный эффект класса".
Я поставил ногу ровно в том месте, на которое указывала стрелка. Ещё одна стрелка указывала направление, в котором следовало развернуть меха. Кроме того, все они периодически мигали, помогая тем самым задать соответствующий темп. В конце концов, мне удалось разогреть печь всего лишь за пять минут, в то время как Смит едва сумел справиться с этим за десять.
А затем всплыло информационное окошко.
Вы способны ощущать изменения температуры окружающей среды.
Текущая температура: 30 градусов.
Текущая температура: 31 градус.
Текущая температура: 32…
Преемник Пагмы чувствителен не только к изменениям температуры окружающей среды. Если поблизости есть печь, Вы сможете с точностью измерить температуру внутри неё.
700 градусов.
720 градусов.
740…
В то и дело обновляющемся информационном окошке отображалась постоянно повышающаяся температура..
"Итак, 1 000 градусов".
Как следовало из почерпнутых мною знаний, железная руда становилась пригодной для плавки при температуре 1 150-1 250 градусов по Цельсию, однако для яффы было достаточно всего лишь 950-1 000 градусов. Таким образом, как только в информационном окне обозначилась нужная температура, мне больше не нужно было прилагать усилия для её повышения.
И вот, яффа начала медленно плавиться. По сравнению с железной рудой, яффовая руда обладала более низкой концентрацией примесей, а потому она с самого начала светилась ярко-оранжевым цветом. Затем настало время сосредоточиться на фильтрации примесей. Полупрозрачная стрелочка подсказывала мне направление, в котором следовало перемещать металлические трубы, а потому я смог сделать это быстрее и точнее, чем Смит.
Сам же кузнец, который поначалу был порядком обеспокоен тем, что у меня ничего не получится, глядя на результат, был просто-напросто шокирован.
– Кха! Кха-кха-кха!
Смит был так удивлен, что у него даже возникли проблемы с дыханием. Через некоторое время кузнец с трудом сумел прийти в себя и подрагивающим голосом спросил:
– Где ты научился так плавить металл?
Его лицо было таким бледным, что я даже всерьёз забеспокоился о том, чтобы старика невзначай не хватил инфаркт.
– Откуда такие навыки? Разве у тебя это не первый раз?
– … Первый…
Смит выглядел так, будто увидел привидение.
– Да уж… Это просто абсурд… О таком таланте я не думал даже в своих самых смелых мечтах. Человек без опыта превзошёл своего учителя в первый же день! Нет, это точно сон. Ты случаем не реинкарнация Пагмы?
Термин "реинкарнация Пагмы" считался общепринятой похвалой для особо талантливых кузнецов. Это была лесть наивысшего разряда! Любой кузнец расплылся бы в широкой улыбке, если бы услышал, что его сравнили с самим Пагмой.
Однако в моём случае всё было иначе.
"Я не реинкарнация, а его преемник…"
Между тем, выплавка чистейшей яффы была завершена.
Вы успешно завершили задание!
– Просто великолепно! Ты – большой молодец, мой юный друг, – тепло улыбнувшись, произнёс Смит.
Близость к Смиту увеличилась на 30.
Вы получили 80 очков опыта.
Вы получили новый уровень.
"Второй уровень! Красота!"
Не было большего повода для радости, чем лёгкое получение нового уровня. Однако…
Когда-то я был восьмидесятым. А теперь пребывал в восторге от достижения второго уровня, а потому меня порядком беспокоило то, что произойдет, когда мой уровень достигнет двузначной цифры.
– А теперь во-о-от так.
Смит вылил расплавленную яффу прямиком в железо, смешав два ингредиента в соотношении 1:12. После чего кузнец залил смесь в печь и вновь начал её разогревать. Естественно, в этом процессе он не забывал данную смесь помешивать. После шести полных кругов, Смит вылил расплавленный раствор в заранее заготовленную форму.
Для того, чтобы расплавленный раствор затвердел внутри формы, необходимо было прождать около сорока минут. Тем временем Смит протянул мне немного яффы, которая уже была готова.
– Сегодня твой первый раз, когда ты сам плавил металл, поэтому вот, возьми это себе на память.
Один кусочек яффы весил от семисот грамм до одного килограмма. Триста грамм яффы стоили один золотой, поэтому для задания E-класса, это была весьма существенная награда.
"Этот Смит… Он и вправду хороший человек".
Мне всё больше и больше нравился этот кузнец.
Тем временем Смит достал большой молот и начал ударять им по заготовке, которая не так давно представляла собой расплавленный раствор. Постепенно на свет начало появляться закаленное расплавленное железо в форме толстой проволоки.
Получившийся провод Смит переложил в другую, менее крупную форму, после чего начал его повторную обработку, в связи с чем провод превратился в нечто наподобие лепёшки. Затем, после придания лепёшке нужной формы, наступил черёд точильного камня, с помощью которого заготовка была заточена и приняла более-менее приемлемый к использованию вид.
После кое-какой тщательной обработки на свет родился типичный наконечник с очень острым краем. Несмотря на то, что он был толстым и тяжелым, его край был очень острым и без труда проник бы сквозь хорошую броню. В качестве завершающего штриха, наконечник из яффового сплава был прикреплен к предварительно созданному древку.
После того, как я увидел весь процесс от начала до конца, перед моими глазами появилось новое информационное окно.
Теперь Ваше понимание яффовой стрелы составляет 100%.
Вы сможете превосходно использовать данный предмет.
Вы научились производить яффовые стрелы.
– Ну что? Сможешь повторить?
– Да.
– Какая уверенность…! Как и для любого оружия, в стрелах главное баланс. Тебе нужно сбалансировать перья, наконечник, её древко… Если баланс стрелы будет хоть немного нарушен, она не сможет пролететь так далеко, как требуется. Это очень деликатная работа, а потому… Ты точно уверен, что способен на это? – рассмеявшись, спросил Смит.
– Точно.
– Хо-хо… Что ж, я тебе верю.
"Создание Яффовых Стрел"
Сложность: D.
Процесс смешивания двух металлов никогда не бывает лёгким. Для этого требуется внимание и сноровка. Вот почему начинающим кузнецам так трудно изготавливать яффовые стрелы.
Условия:
Произвести 100 яффовых стрел.
Награда:
50 яффовых стрел.
Близость к Смиту: максимальная.
Опыт: +300.
Штраф за провал задания:
Разочарование Смита.
\* Если лицо, выдавшее задание, будет разочаровано, в течение определённого периода времени Вы не сможете взять у него новые поручения.
Смит решил поддержать меня, выдав сто древков и один килограмм яффы. Также я получил право свободно использовать имеющуюся у него железную руду. И всё это было благодаря моей невероятно высокой близости с кузнецом.
– Я ценю Вашу помощь, но я хотел бы сам сделать древки.
– К чему лишняя работа? Если ты чувствуешь себя обязанным из-за моего доброго жеста, то не стоит… – проговорил ошеломлённый Смит.
Это был вполне ожидаемый ответ для кузнеца, чьи навыки не дошли даже до среднего уровня.
– Вы же не собираетесь помогать мне древками всякий раз, когда я вздумаю изготавливать яффовые стрелы?
– Нет… Ах, так ты хочешь использовать эту возможность, чтобы научиться правильно делать древки?
– Верно. Если есть такая возможность, пожалуйста, лучше подсобите мне материалами, необходимыми для изготовления древков.
Пожав плечами, Смит вручил мне крепкие ветви, а также перья хорошего качества.
– Я был настолько сосредоточен на выплавке и изготовлении наконечников, что совершенно забыл рассказать, как правильно делать древки. Смотри внимательно, сейчас я тебе всё покажу.
Тем не менее существовали пределы того, чему меня мог обучить обычный кузнец, а потому я сказал, чтобы он не беспокоился об этом и вытащил из своего инвентаря толстенький буклет под названием "Производственные технологии изделий".
Открыв его, я увидел, что оглавление состоит всего из четырех пунктов: производственной технологии создания топоров, кирок, яффовых стрел и "Полного Провала". Сейчас эта книжечка могла показаться пустоватой и крайне бедной, но рано или поздно наверняка наступит день, когда она будет полностью заполнена.
Открыв страницу с описанием процесса создания яффовых стрел, я углубился в чтение. Метод изготовления древка был описан довольно подробно, при этом сопровождался как текстовой частью, так и графической. Ознакомившись с технологией, я закрыл книжечку.
"Хорошо, кажется, теперь я готов".
Я чувствовал некоторое напряжение, поскольку это был мой первый раз, когда я создавал предмет своими собственными руками. И вот, несколько раз глубоко вздохнув, я принялся за изготовление стрелы. Прежде всего, я разровнял ветви. Кривые ветви нужно было слегка зажать, а затем выровнять, обточив со всех сторон. Затем, разрезав их на части одинаковой величины, я проделал сверху каждой из них U-образную борозду, при помощи которой древко должно было фиксироваться о тетиву. Ну и в довершение, я закончил процесс обычным приклеиванием перьев.
Одно, две, три…
По мере увеличения числа завершенных изделий моя квалификация неуклонно росла. Это был отличный результат, поскольку он сочетал в себе моё высокое Проворство, способствующее соблюдению максимальной точности, а также эффект коррекции профессии Преемника Пагмы.
– Что-что, но эта работа явно не какого-то начинающего салаги… Ты понял способ производства древка, просто взглянув на него? У тебя действительно глаз настоящего мастера, – восхитился Смит, наблюдая за этим процессом.
Без труда закончив изготовление древков, я принялся за наконечники.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18**

Какое-то время я занимался смешиванием расплавленного железа с яффой, отсечением шлаков и распределением готовой смеси по формам. Затем, спустя сорок минут, я начал придавать им форму, после чего вылил сверху на заготовки ведро холодной воды.
Пш-ш-ш-ш-ш-ш!
Раздалось громкое шипение и раскалённые заготовки начали остывать. Данный процесс должен был увеличить твёрдость и прочность металла, однако Смит впервые за всё время был разочарован.
– Ты даже знаешь, как правильно охлаждать металл?
– Да. Я изучал различные методы производства, а потому готов ко всему.
– Ба, не знаю, что ты там изучал, но у самообучения явно есть предел. Зачем ты используешь охлаждение при изготовлении стрел? Я не уверен, знаешь ли ты об этом, но если металл охладить, он становится хрупким. В тот момент, когда стрела ударится о доспехи врага, она просто-напросто сломается.
Смит всё говорил абсолютно правильно, но у меня был специальный план.
– Я собираюсь закалить их.
Процесс закаливания включал в себя повторный разогрев охлаждённого металла, а затем его постепенное вторичное охлаждение, что приводило к уменьшению хрупкости. Это улучшало качество производственного процесса, усиливая конечную эффективность изделия.
Однако для этого требовалось много времени. Это был тяжелый ручной труд, который мне совсем не нравился!
И Смит, конечно же, тоже прекрасно это понимал.
– Ты что, собираешься сидеть над стрелами всю ночь? Просто не понимаю, к чему тратить столько времени на обычные стрелы. Люди, которые их покупают, относятся к ним как к одноразовому расходному материалу. Зачем понапрасну тратить свои силы?
Зачем? Причина была довольно простой.
– Если я сделаю их немного лучше, то смогу подороже продать, – ответил я, разогревая заготовки.
– …
Услышав мои слова, Смит понял, в чём состоит тайный замысел, а потому больше не вмешивался. Таким образом, я принялся за трудоёмкий процесс изготовления стрел, многократно разогревая, охлаждая и ударяя по ним молотом.
Сколько же прошло времени? Ответа на этот вопрос у меня не было, но я сильно устал и начал чувствовать острую боль во всех без исключения суставах, не говоря уже о жаре, царившей в кузнице, которая грозила растопить мои кости.
Впрочем, была и обратная сторона медали. С течением времени мои неуклюжие навыки продолжали расти. То же самое касалось и характеристик.
Ваша Выдержка увеличилась на 1.
Ваше Упорство увеличилось на 1.
Глядя на эти благословенные небесами информационные окна, я был готов сделать всё, чтобы они продолжали появляться и дальше.
Однако…
Это был тяжелый ручной труд в игре, которая должна была служить для расслабления и получения удовольствия!
"Такими темпами я буду заходить в игру как на работу".
Придёт ли тот день, когда я тоже буду получать удовольствие от работы? Это был очень важный вопрос, поскольку в противном случае через несколько лет я мог вполне обзавестись остеопорозом.
Ду-дум-м! Ду-дум-м!
Впрочем, несмотря на все мои жалобы, я всё ещё продолжал лупить молотом о наковальню. Проволока медленно превращалась в наконечники, а мои удары стали более профессиональными.
– Ху-у… – выдохнул я, решив немного передохнуть. Мои руки онемели, а кожа разгорячилась настолько, что на ней можно было жарить омлет. Тем не менее чем больше падала моя Выносливость, тем меньше становилась Концентрация, пока не…
Активировано "Легендарное Кузнечное Терпение".
На протяжении ближайшего часа Ваши Концентрация, Выносливость и Защита существенно увеличатся.
Внезапно всю усталость как рукой сняло, и я почувствовал себя хорошо отдохнувшим. Это было похоже на ту энергию, которую я ощущал всякий раз, когда съедал тарелку хлопьев с молоком.
– У-о-о-ох!
Нанося непрерывные удары молотом, я с утроенной силой продолжил ковать наконечники для стрел. И эффект моей повышенной Концентрации был заметен невооруженным глазом. Возможно, мне так казалось из-за того, что я создавал их сам, но готовые стрелы выглядели по-настоящему красивыми.
Я был счастлив. Проливание пота над огнём вызывало у меня чувство настоящего удовлетворения.
"Это не просто труд. Скорее, это сродни искусству".
На самом деле у меня не было никаких творческих талантов, а потому я не испытывал никакого удовольствия ни от одной завершенной работы. Я должен был рвать жилы, чтобы просто не отставать от других. Однако теперь у меня был талант. И пусть его можно было проявить только в "Satisfy", но и этого было достаточно.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
И вот, в тот момент, когда я почувствовал полную гармонию с молотом…
Легендарное Кузнечное Дыхание увеличило эффективность произведённых Вами предметов.
"Легендарное Кузнечное Дыхание"
Уровень: 1.
Когда Вы полностью концентрируетесь на создании предмета, воля Преемника Пагмы будет наполнять собой готовое изделие. Все параметры произведённого предмета увеличатся на 5%.
Существует небольшой шанс добавления готовому изделию дополнительных функций.
А затем сотня стрел наконец-то была завершена!
"Специальная Яффовая Стрела"
Рейтинг: эпический.
Вес: 0,1.
Сила атаки: 35~42.
Это стрела, созданная настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации.
Благодаря эффекту сочетания яффы с железом, она обладает высокой проникающей способностью.
Эффекты:
Существует определённый шанс нанести удар, полностью игнорирующий защиту цели.
Вам удалось создать эпический предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 4, а континентальная репутация выросла на 80.
Вы завершили задание!
Близость с кузнецом по имени Смит достигла максимального значения.
Вы получили 300 опыта.
Вы получили новый уровень.
То, что я увидел, просто-напросто затмевало мою радость от получения нового уровня.
"…Эпические стрелы?"
Разве стрелы не обладали безоговорочно обычным рейтингом?
"Никогда не слышал, чтобы стрелы могли быть эпическими…" – чувствуя нарастающую пустоту внутри себя, подумал я, – "Эпические расходные материалы… Предмет эпического рейтинга – какие-то чёртовы стрелы…"
Если бы это был дорогостоящий элемент экипировки, такой как меч или броня, то я бы мог рассчитывать на огромную прибыль. Однако поскольку стрелы считались расходным материалом, их стоимость была ограничена.
"Проклятье! Он должен был научить меня делать мечи или доспехи!" – стиснув зубы, выругался я. Мне казалось, что охвативший меня гнев вот-вот выплеснется наружу, и я задушу этого бестолкового кузнеца своими собственными руками.
Тем временем Смит был искренне рад моему успеху.
– Ты ещё не прошёл стажировку, но уже сделал нечто совершенно замечательное! Идеальные стрелы! Впервые вижу, чтобы стрелы были такими красивыми! Ты действительно самая настоящая реинкарнация Пагмы! Ох, должно быть, ты уже устал от моей болтовни? Нет, насколько же ты всё-таки великолепен!
Слова старого кузнеца помогли мне вернуть свой упавший дух. Да, первый созданный мною предмет и вправду получился эпическим. При этом я даже не потерпел неудачу, а этого уже было достаточно, чтобы радоваться жизни и быть благодарным.
Благодаря созданию предмета с эпическим рейтингом, все мои характеристики увеличились на четыре, а также повысилась континентальная репутация. Кроме того, эффективность стрел была просто потрясающей. Разве существовали какие-нибудь другие стрелы, сила атаки которых превышала 40 единиц? Кроме того, они обладали ещё и специальным свойством.
"Одна стрела лучше, чем оружие ручной работы двадцатого уровня".
Из-за своего одноразового характера, стрелы были менее прибыльными, чем другие предметы экипировки, но их прекрасные параметры означали, что я определенно мог бы выручить за них неплохие деньги.
"Хм-м, кажется у меня появилось нечто большее, чем я планировал изначально".
Благодаря эффекту Легендарного Кузнечного Дыхания, все созданные мною предметы получали дополнительные 5-10% параметров. Другими словами, если базовая сила атаки яффовой стрелы была 20~26, то произведенная мною обладала уже 22~28. С точки зрения покупателя, им было бы предпочтительнее купить именно мои яффовые стрелы.
Однако зачем было платить больше? Никто не стал бы тратить больше денег за незначительное увеличение силы атаки. Поэтому я использовал повторное закаливание, чтобы максимизировать эффект своих навыков, надеясь, что за счёт более сложного производственного процесса стрела выйдет за рамки десятипроцентного усиления.
И вот, готовые стрелы действительно продемонстрировали куда большую производительность. Показатели атаки этих модифицированных яффовых стрел были на пятнадцать единиц больше, чем у стандартных, не говоря уже о дополнительном эффекте, позволяющем полностью проигнорировать защиту противника.
Какой-нибудь высокоуровневый лучник купил бы такие стрелы вне зависимости от того, насколько высокую цену я бы них запросил. Они и вправду того стоили.
– Ху… Ху-ха-ха-ха!
Высочайшие базовые характеристики и превосходные навыки! Сорок очков распределения, которые я получил благодаря отрицательным уровням! Дополнительные характеристики за создание эпических предметов! И, в довершение, готовый товар, который я мог продать задорого!
Сегодня точно был лучший день в моей жизни.
"Это даже лучше, чем день рождения".
Впрочем, о моём дне рождения вспоминала лишь моя младшая сестра. Причём в этом тоже не было ничего особо приятного, поскольку в мой адрес тут же звучали такие вещи, как: "Ты что, снова сидишь дома?" или "У тебя что, нет друзей?".
Вот почему для меня было вполне естественно быть в сто раз счастливее, чем во все эти одинокие и грустные дни рождения.
Тем временем хозяин кузницы, смотревший на то, я как хихикаю себе под нос, словно выживший из ума маразматик, внимательно посмотрел на сотню готовых яффовых стрел и произнёс:
– Изначально я обещал тебе половину от этого… Но я просто не могу забрать у тебя результат столь кропотливого труда. Бери их все.
Таким был эффект максимальной близости!
Смит выглядел и говорил прямо как мой дедушка, а потому я в сердцах обнял его.
– Вы проявили ко мне большую доброту! Пусть это была и короткая встреча, но я никогда Вас не забуду!
– Ты уже уходишь? Какая досада… – обняв меня в ответ, проговорил Смит.
– Если повезёт, когда-нибудь мы снова встретимся.
– Я не хочу, чтобы ты уходил… – со слезами на глазах добавил кузнец.
Словно павлин, хвастающийся перед самками своими красочными перьями, он пытался заставить меня остаться при помощи молотков, щипцов и твёрдых мышц своего корпуса. Возможно, этот суровый старик так долго пробыл наедине с самим собой, что достижение максимальной близости с кем-то из других людей сделало его совершенно иным человеком?
Глядя на эти излишние проявления своих чувств, я выпрямился и отпустил Смита.
– Что ж, я пошёл.
Затем я схватил свои эпические стрелы и поспешно направился к выходу. Однако из-за двукратного снижения скорости передвижения я не мог так просто избавиться от кузнеца, а потому Смит подошёл ко мне и… Обнял!
– Я вижу, что ты тоже не хочешь со мной расставаться! Может, мы не будем разрывать нашу привязанность? Не знаю как ты, но я не забуду тебя по гроб жизни! Нет, даже на том свете я буду помнить о тебе!
– Вот же безумный старикан! Прекрати говорить эти ужасные вещи!
Как и в случае с Дораном, моё перегруженное состояние вновь привело к недоразумению.
Едва вырвавшись из логова Смита, я дал себе обет как можно скорее продать эти чёртовы стрелы, найти склад и немедленно уехать куда подальше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19**

Лишь через три дня после того, как Гильдия Цедака покинула деревушку Байран, им с горем пополам удалось расправиться с Лесным Хранителем.
Бу-ду-у-у-у-у-у-у-у-ух!
Монстр, чьё тело состояло сплошь из крепких минералов, с громоподобным грохотом рухнул на землю. От ударной волны некоторые члены группы потеряли равновесие и упали, на некоторое время лишившись возможности противостоять оставшимся големам.
– Ай-а-а-а-ак!
– П-п-могите!
Люди не чувствовали никакого удовлетворения от успешно проведённого рейда. Даже Джишука, лидер всей группы, выглядела мрачнее тучи.
– Идиоты, где ваша собранность?
Перед тем, как отправиться в рейд, Джишука рассказала всем членам группы о мерах предосторожности и стратегии их поведения. Однако вся проделанная ею тяжелая работа оказалась абсолютно бесполезной, поскольку никто не следовал ни одному её слову, за исключением разве что нескольких членов её гильдии. Вот почему она была не в настроении.
"Я предпочла бы умереть, чем жить с такими скудными мозгами…"
– Тьфу.
Однако, несмотря на всё своё неодобрение, Джишука была настоящим гением, не раз спасавшим жизни своих согильдийцев. Впрочем, недаром именно она занимала первое место в рейтинге лучников.
Группа едва могла избежать кризиса благодаря самоотверженности кулачного бойца по имени Регис, воина с двуручным топором Вантнера и других членов Гильдии Цедака. Однако понесенные ими потери были просто ужасными.
"В общей сложности в ходе рейда было убито 75 человек".
В списке умерших было четыре члена гильдии. Однако, в отличие от идиотов, которые умерли по своей собственной глупости, каждый из этих четверых был убит в бою с Лесным Хранителем.
"Что ж, всё кончено…"
Это была действительно тяжелая битва.
Лесной Хранитель обладал превосходными показателями защиты, высоким уровнем здоровья и навыками широкомасштабного действия, которые удерживали основных членов группы на расстоянии. Вместе с этим, он постоянно вызывал големов, которые оказывали давление на других, более слабых, членов группы.
Без подавляющего содействия Джишуки и Регаса рейд 100% закончился бы неудачей. Но вот, когда Джишука проверила предметы, выпавшие с Лесного Хранителя, она не смогла скрыть своего разочарования.
Горестно вздохнули и другие члены группы.
Они потратили целые сутки на дорогу и практически двое суток на то, чтобы убить монстра. Даже после смерти босса им пришлось ещё долго отбиваться от оставшихся големов.
Однако награда не шла ни в какое сравнение с перенесёнными ими тяготами.
Тридцать единиц железной руды, семь – орихалковой и одна единица руды синего орихалка.
Регас мог лишь пожать плечами. Увидеть "Аметистовый Щит" вновь была не судьба.
Гильдия Цедака уже не впервые бросала вызов Лесному Хранителю с целью получить Аметистовый Щит. Однако шанс его выпадения был попросту ужасен.
"Трудность заданий S-класса и вправду превосходит воображение".
Несмотря на то, что к S-классу относились самые разные задания, разница между одним заданием и цепочкой последовательных была похожа на разницу между небом и землей.
– Ну хотя бы он нам выпал, – подняв синий орихалк, произнёс Вантнер.
"Синий Орихалк"
Вес: 3.
Орихалк – особый минерал, порождённый силой лунного света и волей Лесного Хранителя. Поскольку он впитал в себя магическую силу самого опасного монстра Серого Леса, синий орихалк обладает высочайшей твёрдостью и прочностью среди всех остальных минералов.
Синий орихалк лёгок и в темноте становится более эффективным.
\* Для его обработки требуются кузнечные навыки высшего уровня.
На текущем этапе ценность этой добычи оставалась неизвестной, а потому обладателям данного ресурса следовало дождаться, когда в "Satisfy" появится кузнец, обладающий достаточными навыками, чтобы его обрабатывать.
И вот, преисполненная разочарования, Джишука вернулась в деревню вместе с остальными измученными членами группы. Там её уже поджидали остальные товарищи, которым не посчастливилось погибнуть во время рейда.
Тобан пересчитал стоимость минералов в деньги, использовав для этого среднюю рыночную цену, а затем распределил их между членами группы. Им едва удалось не выйти в минус. Жалоб от членов гильдии не поступало, но вот обычные игроки были порядком недовольны такой незначительной компенсацией.
Но что они могли сделать? Такова была добыча…
В результате Джишука распустила группу и собрала членов своей гильдии.
– Это уже наш четвертый безуспешный рейд. Среди обычных игроков поползли слухи, что походы на Лесного Хранителя бессмысленны. В следующий раз нас ждёт ещё меньше желающих присоединиться.
Гильдия Цедака состояла сплошь из топ-игроков. Однако из-за своей малочисленности их общая репутация была достаточно низкой.
Семнадцать членов гильдии были вместе ещё до появления "Satisfy", со времен игры под названием Л.Т.С. И вот, они попросту не могли пройти Лесного Хранителя при помощи одних лишь собственных сил. Вот почему они привлекали обычных игроков. Однако даже это не могло продолжаться вечно.
– Мне нужен Аметистовый Щит для связанного задания, но тут уже ничего не поделаешь. Я считаю, что мы должны отказаться от рейда на Лесного Хранителя и попытаться укрепить силу гильдии, – кивнул Тобан, паладин сто семьдесят второго уровня и начальник штаба гильдии по совместительству.
Вантнер, номер два в рейтинге рыцарей-хранителей, был вооружён достаточно странно как для своего защитного класса. Вместо щита он предпочитал использовать парные топоры.
– Правильно, в нашем нынешнем положении это просто бессмысленно, поэтому предлагаю не быть такими нетерпеливыми. Мы должны на какое-то время забыть про рейды и заняться повышением нашего качества.
Джишука внимательно посмотрела на лица членов своей гильдии. Похоже, все они придерживались того же мнения. Лишь глаза Регаса сияли, словно фонари. Он явно думал: "Мне всё равно что делать, лишь бы можно было сражаться!".
– Итак, на следующие три месяца мы полностью откажемся от рейдов. В течение этого времени мы должны сосредоточиться на поднятии уровней и улучшении нашей экипировки. Если за этот срок мы сумеем получить по пятнадцать уровней каждый, то разве этот парень не перестанет быть для нас проблемой? Регас, твоя задача – двадцать уровней, – ухмыльнувшись, заявила Джишука.
Её глаза, формой похожие на два полумесяца, были очень сексуальными; однако для членов гильдии они были хуже всевидящего ока Саурона. Их лидер был поистине страшен. Если бы они не выполнили поставленную задачу, то испытали бы на своей шкуре настоящий ад.
Члены гильдии, которые лучше всех знали, насколько жестока Джишука, невольно сглотнули, а Регас подрагивающим голосом произнёс:
– Н-ну что, т-тогда за дело!
Таким образом, Гильдия Цедака стремительно разбежалась во всех мыслимых и немыслимых направлениях.
Тем временем сама Джишука направилась к складу гильдии. Уникальная красота и соблазнительное тело уроженки Южной Америки привлекали внимание всех без исключения мужчин. Она была знаменитым игроком, а потому сразу же собирала вокруг себя целую толпу других игроков.
Однако Джишука просто-напросто проигнорировала их.
Оставив синий орихалк на складе, она направилась в аукционный дом. В случае с этим предметом ей определённо не стоило торопиться. Куда лучше было выставить на продажу железную руду и обычный орихалк.
Выставив трофеи на продажу, Джишука решила быстро пробежаться по интересующим её позициям.
– Открыть список яффовых стрел.
В ответ перед Джишукой тут же появился прозрачный экран, на котором всплыл список яффовых стрел, выставленных на аукцион. Самая средняя цена покупки для данного лота составляла шесть серебряных за единицу.
Это была невероятно высокая стоимость для одной стрелы, но после того, как Джишука впервые их попробовала на деле, она больше не могла смотреть ни на какие другие стрелы.
"А это ещё что?" – мысленно пробормотала Джишука, пролистав ценовые предложения до самой нижней части списка. Это был единственный лот без выкупной цены. Но что ещё более удивительное – на участие в торгах было подано уже девяносто девять заявок, при этом верхняя ставка составляла восемнадцать серебряных монет.
Джишука задалась вопросом, какой сумасшедший предложил тройную цену за яффовые стрелы, однако спустя мгновенье она заметила, что название стрел было пурпурным, а не белым.
"У меня что-то со зрением?"
Джишука моргнула, но название осталось всё такого же, фиолетового, цвета. А затем лучница поспешно проверила описание выставленного лота.
"Специальная Яффовая Стрела"
Рейтинг: эпический.
Вес: 0,1.
Сила атаки: 35~42.
Это стрела, созданная настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации.
Благодаря эффекту сочетания яффы с железом, она обладает высокой проникающей способностью.
Эффекты:
Существует определённый шанс нанести удар, полностью игнорирующий защиту цели.
– …!
Глаза Джишуки полезли на лоб. Если бы она не знала, что на неё смотрит целая толпа других людей, она бы от удивления просто-напросто закричала.
"Невероятно!"
Джишука чувствовала удивление, изумление и непонимание. На протяжении последних шести месяцев она играла "Satisfy" практически круглосуточно и пересекалась с представителями самых разных профессий. Она собирала как можно больше информации, используя деньги и членов своей гильдии.
Тем не менее она даже не предполагала, что существует такое понятие, как "эпические стрелы". Она была убеждена в том, что стрелы не могут иметь никакой другой статус, кроме как "обычный".
Она ходила к самым известным кузнецам с самыми разными материалами, но абсолютно все стрелы, которые выходили из-под их рук, были самыми обычными. Она никогда не слышала и, тем более, никогда не видела стрел с более высоким рейтингом.
Однако так было лишь до этого момента! Перед её глазами отчётливо виднелись эпические стрелы. Не редкие, а именно эпические! Кроме того, их параметры были попросту мошенническими!
Не раздумывая, Джишука тут же сделала ставку в 35 серебряных монет за единицу.
Трудно было определить, стоили ли стрелы таких денег, но в первую очередь Джишуке следовало принять во внимание дефицит данного товара. Она могла использовать их в качестве секретного козыря при столкновении с каким-нибудь опасным противником.
"Кто же их сделал?"
Первым делом она подумала о двух наиболее вероятных кандидатах. Ими были кузнецы, занимающие первую и вторую строки в рейтинге соответственно, Панмир и Стенг. Однако никто из них не подпадал под описание про недостаток репутации.
"… Кузнец, который намного превосходит их… просто-напросто скрывается".
По всей вероятности это был кузнец, который хорошо поработал над основным навыком своей профессии, при этом практически не уделял внимания поднятию уровня, в результате чего и не попал в топ-рейтинг.
"Если я найду его…" – подумала Джишука, всё ещё никак не в силах выкинуть из головы фразу про "настоящего мастера, обладающего огромным потенциалом".
Затем она тут же сняла с продажи железную руду и орихалк.
"Благодаря рейдам на Лесного Хранителя у меня поднакопилось достаточно много ресурсов".
Она планировала использовать лучшие материалы в качестве приманки для кузнеца, сумевшего создать эпические стрелы.
– Свяжитесь со всеми игроками, входящими в топ-100 лучших кузнецов, и оцените их уровень мастерства. Составьте краткий список тех, чей уровень квалификации порядком выше по сравнению с уровнем их персонажей.
Приказ Джишуки, появившийся в чате гильдии, порядком удивил остальных.
– Что случилось-то? Да и вообще, как нам связаться с абсолютно незнакомыми кузнецами!?
– Мы должны повышать уровень!
Однако Джишука была непреклонна.
– А ну заткнулись! Где-то в игре скрывается очень искусный ремесленник! Если мы найдём его и заставим присоединиться к гильдии, то рейд на Лесного Хранителя перестанет быть проблемой!
– Что, он действительно настолько хорош?
– Лучше Панмира и Стенга. Качество предметов, которые он производит, скорее всего, намного превосходит все существующие кузнечные изделия. Пока что они ещё не всплыли, а потому на данный момент об этом кузнеце никто не знает. Однако скоро это перестанет быть тайной, и тогда все гильдии на континенте будут отчаянно пытаться отыскать его. Мы не можем потерять его… Найдите этого парня! Найдите его раньше, чем это сделают другие!
– Ну, раз наш лидер так говорит…
– Этот кузнец должен быть просто сногсшибательным. Хорошо, давайте отыщем его!
Как правило, Гильдия Цедака не принимала в свои ряды новых членов. Их отряд представлял собой небольшое количество элитных игроков, которые хорошо знали друг друга ещё со времён другой онлайн-игры. Из-за своего небольшого количества они временами сталкивались с непреодолимыми трудностями, включая медленный рост самой гильдии, однако никто не жаловался.
Они не могли захватывать замки, как это делали крупные гильдии, однако каждый из них пользовался заслуженным уважением. Пусть у них и не было так много репутации, как у остальных, но они проявляли свою власть при помощи своей собственной силы. Члены Гильдии Цедака занимали первые три места в рейтинге каждого класса на протяжении шести месяцев с момента запуска "Satisfy", а потому они были уверены в себе и горды.
Семнадцать игроков, чья совокупная мощь внушала уважение абсолютно всем и каждому, впервые всерьёз заинтересовались тем, чтобы заполучить себе кого-то ещё.
"Кто-то снова поднял цену предложения?"
Джишука получила уведомление о том, что её заявка на приобретение яффовых стрел была перебита, и без малейших колебаний предложила новую цену.
Первые стрелы с эпическим рейтингом! Каждую минуту цена на них всё росла и росла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20**

В "Satisfy" взорвалась настоящая бомба.
Самые известные гильдии были попросту подняты на уши, торопясь во что бы то ни стало первыми отыскать этого таинственного кузнеца. В средствах массовой информации и на интернет-форумах стрелы эпического рейтинга всего за день возглавили список наиболее обсуждаемых вопросов. Люди искали загадочного кузнеца так, будто это было задание SSS-класса.
– Я всегда делал всё возможное, однако… Оказывается, в игре есть кузнец, который лучше, чем я? – пробормотал Панмир, не в силах скрыть своего замешательства. Ему уже дважды удавалось выковать предмет эпического рейтинга. Вместе с этим, именно он обладал титулом человека, впервые создавшего эпическую экипировку. Тем не менее в описании его изделий не было ни слова о том, что он настоящий мастер, обладающий огромным потенциалом.
А раз так, оставался всего один вопрос: кто же этот человек, который сумел переплюнуть ведущих ремесленников континента?
\*\*\*
Тем временем, Син Ёну, – человек, приковавший к себе всеобщее внимание, был занят уничтожением лапши быстрого приготовления.
– Что за ублюдки ставят цену в тысячу вон за обычную миску с лапшой? Они хотят, чтобы такие люди, как я, умерли с голода? Уф-ф-ф… Общество действительно прогнило, причём насквозь, – пробормотал он, после чего встал и отправился искать работу.
\* \* \*
05:30.
Несмотря на то, что сегодня было воскресенье, в зале ожидания биржи труда всегда было людно. Дни, когда сюда ежедневно в поисках работы приходили студенты, уже давно прошли. Молодёжь избегала чёрной работы! Впрочем, немаловажным фактором были и мигранты, перенявшие лидерство на этом рынке, что делало будущее Южной Кореи достаточно мрачным.
"День ещё не начался, а у меня уже болит голова", – подумал я, поскольку до сих пор не привык к запаху сигарет и алкоголя по утрам, – "Побыстрее бы закончить работу, вернуться домой и как следует отдохнуть…"
И вот, пока я сидел, погружённый в свои собственные раздумья, в зале появился молодой человек в строительной униформе.
– Требуется четверо рабочих на строительную площадку офисного центра!
Это была самая обыкновенная вакансия "разнорабочего", которая предполагала уборку, доставку кирпичей и разгрузку песка. Физический труд был суровым и грязным, но я уже давно к нему привык. Вот почему, не колеблясь, я поднял руку.
– Я…
– Я те дам, кха!
Тем не менее меня тут же оттеснила целая банда людей, от которых неприятно пахло, лишив тем самым шанса наняться на стройплощадку.
"Эти парни просто бессердечны… Работодатели должны сперва давать шанс молодёжи!"
В то время как я жаловался на жизнь, на бирже труда появился мужчина средних лет в рубашке с короткими рукавами:
– Требуется три помощника плиточника. Опыт обязателен.
Как и следовало из названия, данная вакансия предполагала помощь главному плиточнику, а также своевременную доставку ему таких материалов, как плитка, цемент и песок. Плиточники не должны были отвлекаться на вторичную работу, для чего и существовала должность помощника. Что касается опыта – под этим подразумевалась определенная сноровка, которой должен был обладать человек, чтобы не разбить плитку и не наступить на свежеуложенную.
– Я! У меня есть опыт работы помощником плиточника более десяти…
Однако я вновь был отодвинут в сторону мужчинами постарше и потерял свой шанс на работу, поскольку откуда ни возьмись появилось целых три человека, более опытных, чем я.
– Кто-нибудь ещё?
– Я! Я… Эй!
Затем последовало ещё несколько компаний, которые также искали рабочих, но всякий раз я оставался не у дел. Вскоре меня это начало порядком доставать, однако поскольку мои конкуренты были взрослыми и, как правило, крупными мужиками, я ничего не мог сказать им, а потому был вынужден молча сидеть, ожидая своего шанса.
– Хм!
Глядя на моё жалкое положение, даже начальник биржи труда не выдержал и хмыкнул. С виду ему было всего около тридцати лет, и он явно унаследовал эту должность от своего отца. Что касается меня… Из десяти посещений биржи труда, в трёх я был вынужден уезжать домой не солоно хлебавши.
Тем временем в зале появился ещё один наниматель.
– Требуется укладчик кабеля. Опыт не обязателен. Плачу 110 000 вон в день, так что давайте побыстрее.
Это было на 20 000 больше обычной платы за схожий труд. Однако я и с места не сдвинулся, поскольку увеличенный гонорар предлагался не просто так.
"Я до сих пор помню, какой это был кошмар…"
Как-то раз я нанялся укладчиком кабеля. И того раза мне хватило по гроб жизни.
Всё, что от меня требовалось, – это тащить за собой огромный электрический кабель. Тем не менее данная задача лишь на первый взгляд могла показаться лёгкой. Она потребляла огромное количество сил, и я должен был постоянно следить, чтобы кабель укладывался как положено. Кроме того, сами катушки с кабелем были очень тяжелыми и массивными.
Всё, что мне было нужно, это просто тянуть за собой и прокладывать кабель, но… Даже в перчатках я гарантировано обзавёлся бы огромными волдырями, а в течение последующих двух дней был бы обречён на муки от ужасной боли в спине.
Таким образом, остальные рабочие попросту отвернулись, незаинтересованно посвистели или вышли на перекур.
– Что, никто не хочет? – снова спросил мужчина. А затем один из присутствующих на бирже рабочих указал в мою сторону и произнёс:
– Этот молодой человек может сделать то, что Вы хотите, причём очень хорошо.
– Точно-точно. Он очень активен и обладает удивительной выносливостью.
– Разве он не проложил целую гору электрического кабеля? Он эксперт в этом деле, точно Вам говорю.
"Вот же гады!"
Они явно хотели избавиться от лишнего конкурента, однако наниматель об этом был не осведомлён, а потому вполне ожидаемо обратился ко мне:
– Простите, молодой человек. Вы ведь ищите работу? Кажется, Вы вполне для неё подходите.
Последней инстанцией, которая могла меня спасти от этого ада, был начальник биржи, однако тот лишь усмехнулся. Ему было абсолютно наплевать, кто и на какую работу собирался идти.
В конце концов, я схватил свой телефон и быстро набрал номер, имитируя необходимость провести важный телефонный разговор.
– Да, это Син Ёну. Ах, у вас появилась вакансия? Да, я сейчас же…
Ды-ы-ынь, ды-ы-ынь, ды-ы-ынь…
– …
Тем не менее в ответ донеслись лишь короткие гудки, поскольку последним набранным номером была служба поддержки СМИ, которая отказалась со мной разговаривать и внесла в чёрный список. Услышав это, другие рабочие так громко расхохотались, что у некоторых на глазах даже появились слёзы.
– Что ж, идём, – предложил улыбающийся работодатель.
Хмуро глядя на прицепившегося ко мне нанимателя, я посмотрел на экран телефона и к своему собственному удивлению обнаружил один пропущенный. Это было достаточно странно, поскольку мне никто и никогда не звонил. Затем я с опозданием увидел идентификатор звонящего и поспешно нажал "позвонить".
Услышанный мною впоследствии голос я узнал сразу.
– Здравствуйте. Это Финансовая Группа "Материнское Сердце". Уважаемый Син Ёну, Вы ведь знаете, что завтра крайний срок?
– … Уже?
– Если Вы забыли… Значит ли это, что денег у Вас всё ещё нет?
– Э-это не так. Не переживайте, к завтрашнему дню всё будет готово.
– Спасибо… "Материнское Сердце" желает Вам счастливого дня и надеется, что сегодня Вы улыбнётесь.
На этом разговор закончился.
"Дерьмо…"
Погрузившись в игру, я совершенно позабыл о реальности и в особенности о своих долгах. А ведь чтобы выплатить одни лишь проценты, мне приходилось работать как настоящему каторжнику.
– Простите… Вы действительно заплатите 110 000 вон?
– Да!
– Это правда?
– Конечно! Работая на меня, Вы никогда не будете голодать!
В конце концов, я отправился прямиком в ад. А вечером…
– Б-братик? – запинаясь, поприветствовала меня Сехи, глядя на то, как домой вместо её брата вернулась лишь его опустошённая и вымотанная оболочка. Не в силах даже разуться, я попросту рухнул на пол.
"Чёрт… Он мне не наврал, но… Один только хлеб с водой… Я работал целый день только, чтобы не умереть с голоду… Уф-ф-ф… Игра… Стрелы… Продать…"
После этого я просто отключился.
\* \* \*
Проснувшись, я почувствовал себя так, будто меня окунули в чан с расплавленным свинцом. Всё моё тело гудело, а на часах было уже 05:20 утра.
– Чёрт!
Принимая во внимание расстояние между моим домом и биржей труда, я опаздывал, причём серьёзно. А это грозило приключением похуже вчерашнего. Таким образом, я поспешил переодеться в свою рабочую одежду, надеясь, что сегодня мне улыбнётся удача.
– А-ак! Нужно бежать!
После того, как я заплатил проценты по кредиту, у меня осталось всего 9 220 вон. А ведь впереди ещё предстояла еженедельная выплата абонплаты за игру.
Наплевав на душ, я надел ботинки и направился к выходу, как вдруг наткнулся на свою мать.
– Пойдём позавтракаем, – похлопав меня по плечу, произнесла она.
– Я не могу. Я уже опаздываю, – поспешно ответил я.
– Ёну, – куда более серьёзным тоном произнесла она, от чего я рефлекторно сжался. Любому было бы очевидно, что сейчас начнётся ворчание. Мама знала о моих долгах, подозревала меня в зависимости от игромании, а также была серьёзно расстроена тем, что я не закончил учёбу. Так я и жил.
Тем не менее глаза моей матери были спокойны и приветливы.
– Идём, тебе нужно поесть, – повторила она.
– П-пустяки. Мне нужно торопиться на биржу.
В тот момент дверь открылась, и моему взгляду предстал отец.
– Сделай сегодня себе небольшой перерыв, – сидя за столом с газетой, произнёс он.
– Перерыв? О чем ты говоришь?
Однако в ответ мой отец лишь кашлянул и вновь сосредоточился на газете.
– Кхм-кхм.
– Ты вчера очень устал. Твой отец отнёс тебя в спальню и сильно забеспокоился о твоём здоровье, – наклонившись к моему уху, прошептала мама.
– А-а?
– Мы твои родители. Мы не хотим, чтобы наш сын страдал, так что сегодня тебе лучше отдохнуть.
– М-мама…
Меня очень тронул тот факт, что мои родители всё ещё переживали за меня даже несмотря на всё то разочарование, которое я им принёс за последний год.
Затем из своей комнаты вышла Сехи и, зевая, вручила мне пластырь, предназначенный для снятия боли.
– Вот, прилепи его. Кажется, тебе вчера пришлось несладко.
– С-сехи… Ах, как же я вас люблю! – не удержавшись, воскликнул я, после чего обнял свою мать и сестрёнку.
Я думал, что остался один на один с этим недружелюбным миром, но, как оказалось, рядом со мной всё ещё стояла тёплая и заботливая семья. Учитывая то, каким разочарованием я был, они относились ко мне, как настоящие ангелы. И я мог быть лишь искренне благодарным им за это.
– Когда братик в последний раз нас обнимал? – тихо проворчала Сехи, в то время как мать легонько погладила меня по голове. После этого я снял свою рабочую одежду и сел за стол, впервые за несколько месяцев почувствовав вкус супа на говяжьих рёбрышках.
– Отец, может, тогда ты сможешь погасить мой долг?
Фу-ду-ух!
Спокойно завтракающий отец дёрнулся и, недолго думая, тут же кинул в меня своей ложкой, от чего мать укоризненно поцокала языком и произнесла:
– Разве мы уже не говорили на эту тему? Мы хотим, чтобы ты стал настоящим мужчиной. Тебе уже двадцать шесть лет, а потому ты должен нести ответственность за свои действия.
Атмосфера была настолько миролюбивой, что броска ложкой я попросту не ожидал, а потому сейчас сидел, потирая ушибленное место.
Тем временем отец взял новый столовой прибор и протянул мне какой-то конверт.
– Считай, что сегодня у тебя налоговые каникулы. Благодаря нам ты сегодня можешь отдохнуть, потому что я не мог позволить тебе загнать нашу семью в ещё большие долги.
– Отец…
Я был очень тронут. Мой, как правило, очень жёсткий и рассудительный отец сегодня проявил настоящие чудеса заботы.
"Итак…" – пробормотал я, с радостью принимая пособие.
Однако заглянув в конверт, я увидел, что его содержимое далеко от понятия "внушительное". В нём насчитывалось всего семь купюр. Чувствуя разочарование, я осторожно произнёс:
– Отец, но минимальная оплата труда составляет не менее девя…
– Правда? Что ж, извини, но это все наличные деньги, которые у меня есть. Советую быть благодарным и за это, – с сожалением посмотрев на меня, ответил папа.
Я совсем забыл, но мой отец был очень сдержан, когда дело доходило до финансовых трат. Если он покупал цыпленка, то с расчётом на то, что семье должно было хватить его как минимум на три приёма пищи.
Таким образом, я вынужден был сдаться.
"Так или иначе, спасибо тебе, папа".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21**

После завтрака мои родители поспешно отправились в овощной магазин, которым управляли. Как правило, они выходили из дома уже в пять утра, так что сегодня они порядком задержались.
"Они сделали это, чтобы позавтракать со своим сыном", – понял я, вновь почувствовав шквал эмоций.
Как следует подкрепившись и подумав, что таким полным мой желудок уже давно не был, я сел на диван и случайно задремал. Проснулся я лишь через какое-то время, услышав шаги Сехи.
Моя сестра была одета по всем школьным канонам и, как бы там ни было, выглядела просто прекрасно.
– Что? Почему ты так на меня смотришь?
– Просто я рад, что ты выросла такой хорошенькой.
– Ч-что ты такое говоришь? – покраснела Сехи и стукнула меня по плечу.
Впрочем, её удар был больше похож на массаж, а потому, не сдержавшись, я тут же начал подтрунивать над ней:
– Ох как хорошо! Бей меня ещё! Ещё!
– Ки-а-ак! Извращенец!
Шлёп!
На этот раз удар пришёлся по щеке, что было далеко не так приятно, как в первый раз.
– Я наполнила ванну горячей водой. Иди, пока не остыла, мой извращённый брат!
– Ах, да, да…
Сехи часто сердилась на меня, но при этом всегда обо мне заботилась.
"И чего это я извращенец…?"
Пока я отмокал в горячей воде, Сехи закончила собираться и ушла в школу.
– Ух-х, хорошо…
Через какое-то время я выбрался из ванны и заплатил проценты по кредиту посредством прямого перевода денег. Видеть то, как растворяются мои кровные деньги, было просто невыносимо.
– Ух… Этот мир – ад.
Мне срочно нужно было закрыть этот вопрос. Итак, я поспешно забрался в капсулу и подключился к "Satisfy".
– Итак, стрелы, не подведите меня. Вход.
Вшу-у-у…
Дверь капсулы закрылась, и у меня перед глазами начало медленно темнеть. Затем в ушах раздался знакомый системный голос и музыка, а тьма вновь обрела краски.
– Как же здесь красиво.
То место, в котором я появился, больше всего напоминало собой очаровательную деревушку средневековой Европы. Впрочем, засматриваться на диковинные постройки я не стал и тут же вызвал системную команду:
– Окно статуса.
Имя: Грид.
Уровень: 3 (75/500).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Здоровье: 336/336.
Мана: 87/87.
Сила: 24+5.
Выносливость: 22.
Ловкость: 16.
Интеллект: 29.
Проворство: 55.
Самообладание: 16.
Упорство: 16.
Выдержка: 21.
Достоинство: 14.
Проницательность: 14.
Очки характеристик: 60.
Вес: 3 035/1 000.
\* Лимит допустимого веса превышен более чем на 200%, в связи с чем Ваша текущая скорость передвижения снижена на 100%.
\* Вы перегружены и не можете эффективно использовать свои силы.
\* Высокая вероятность получения "ослабленного состояния".
– Хе-хе-хе. Третий уровень. Ну не красота?
Благодаря созданию эпического предмета, мои характеристики порядком подросли. А учитывая шестьдесят бонусных очков распределения, которые я ещё не использовал, моя реальная сила колебалась где-то в районе двадцать шестого уровня. Экипировав Двуручный Меч Мамона и Доспехи Менгеля, я и вовсе мог бы продемонстрировать боевую мощь пятидесятого уровня.
– Чувство превосходства, которое доступно лишь особым людям? Бу-ха-ха-ха-ха!
На заполненной людьми площади я совершенно позабыл о суровой реальности, продолжая разговаривать с самим собой. Со стороны я себя видел как победно смеющегося героя фантастического фильма, в то время как проходящие мимо женщины не могли отвести от меня взгляд и стеснительно перешёптывались между собой.
Тем не менее реальность была сурова.
– Да что с этим человеком не так? Он уже две минуты стоит в этой позе и странно смеётся.
– Может, у него звёздная болезнь?
– Нет, мне кажется, у него просто нет девушки.
Обычно такие замечания вызвали бы у меня приступ глубокого расстройства, но сейчас я был так взволнован, что мнение других меня ничуть не интересовало. Итак, проигнорировав их бесполезную болтовню, я решил проверить текущее состояние своих навыков.
Легендарное Кузнечное Ремесло: ур. 1 (3,7%).
Легендарное Кузнечное Дыхание: ур. 1 (2,0%).
По правде говоря, я думал, что для повышения столь продвинутых умений потребуется куда больше времени.
"Наверное, это благодаря созданию эпического предмета".
С лёгким сердцем я направился в сторону аукционного дома. Как и всегда, здесь собралась целая толпа людей.
"Интересно, какая же всё-таки была максимальная ставка…"
Стандартная цена за одну яффовую стрелу составляла шесть серебряных монет. Тем не менее Специальные Яффовые Стрелы, которые создал я, имели эпический рейтинг! В связи с этим я надеялся, что их стоимость будет как минимум в 3-4 раза выше.
В случае с обыкновенной экипировкой, редкие предметы, как правило, стоили в три раза дороже "обычных", в то время как эпические предметы уходили с молотка минимум всемеро дороже простого обмундирования.
Однако вскоре я порядком забеспокоился. Пусть даже у каких-то игроков денег и куры не клюют, но разве они захотят потратить на покупку стрел целое состояние? Так или иначе, но стрелы были самыми обыкновенными расходными материалами.
"Что ж, не стоит ожидать слишком многого…" – решил я, справедливо рассудив, что даже двойной цены будет для меня более чем достаточно. А затем…
– Ке-хок!
После того, как я увидел результаты торгов за Специальные Яффовые Стрелы, у меня просто-напросто отвисла челюсть. И даже женские голоса, которые продолжали раздаваться где-то сзади, не смогли вывести меня из этого кратковременного ступора.
– Разве это не тот человек, который ржал на всю площадь? Вы только посмотрите, теперь он застыл с открытым ртом.
– Уви-и-и-и! Теперь у него слюни капают! Какая мерзость!
– Просто ужасно… Теперь я понимаю, почему у него нет девушки.
– Укх… Акх…
Я попытался закрыть рот, но это оказалось совсем не просто.
Специальные Яффовые Стрелы (99 штук).
Цена предложения: 72 серебряных монеты за единицу.
Они ушли с молотка в двенадцать раз дороже, чем обычные яффовые стрелы!
– Э-э… А-а-а-а…
Коснувшись дрожащими руками уголка своего инвентаря, я активировал калькулятор, доступный всем без исключения игрокам.
99×72=?
– … 7 128…
Сто серебряных монет составляли одну золотую, а потому данная сумма приравнивалась к семидесяти одной золотой монете и двадцати восьми серебряным. Для справки, сто золотых были эквивалентны примерно ста двадцати тысячам вон наличными (1).
"Кажется, на создание ста стрел у меня ушло около дня?"
В пересчёте с игрового времени получалось, что я заработал около 84 000 вон менее чем за шесть часов.
– Хо… Хо… Хо-хо-хо-хо-хо!
Я был в неописуемом восторге, а потому с моих уст вновь сорвался неконтролируемый смех:
– Бу-ха-ха-ха-ха-ха!
– Э-этот человек точно сошел с ума!
– Ужасно! У него определенно нет девушки! Должно быть, его тётушка – единственная женщина в его контактах.
"Кхе… Да что ж они ко мне пристали-то?"
Нет, никакие издевательства меня сегодня не брали.
"На себя посмотрите, курицы".
Сегодня я мог улыбаться, даже слушая весьма оправданные замечания.
Долги? Я их верну!
Дальнейший путь? Я его вижу!
Больше мне ни к чему было каждый день бегать на биржу труда в надежде найти подработку получше. Куда выгоднее было бы зарабатывать деньги с производимых в игре предметов. Преемником Пагмы была не просто курица, несущая золотые яйца, а настоящая птицефабрика!
Сжав в кулак дрожащую руку, я посмотрел на аукциониста, который выложил на прилавок причитающиеся мне монеты. Однако… Почему сумма была неполной?
– А почему здесь только шестьдесят золотых и пятьдесят девять серебряных?
В ответ на мой вопрос управляющий аукционного дома улыбнулся и произнёс:
– Из конечной суммы вычтено десять золотых и шестьдесят девять серебряных монет в качестве комиссии за продажу. Все эпические предметы облагаются пятнадцатипроцентной комиссией. Спасибо, что воспользовались нашим сервисом.
Для предметов "обычного" рейтинга комиссионный сбор составлял восемь процентов, в то время как для редких он доходил уже до десяти. По сравнению с этими показателями, комиссия за продажу эпических предметов казалась неоправданно высокой.
"Интересно, какая же комиссия меня ждёт за продажу уникальных или легендарных предметов?"
У меня складывалось такое впечатление, что за аукционным домом "Satisfy" и Финансовой Группой "Материнское Сердце" стоят одни и те же люди.
"Чёрт… Мне во что бы то ни стало нужно стать успешным человеком, который эксплуатирует слабых…"
Совсем скоро я собирался начать изготавливать легендарные предметы, которые ошеломят всех и каждого!
"Нет, к сожалению, эта история мне ещё не скоро светит…" – подумал я, после чего утёр рукавом слёзы, появившиеся после расставания с пятнадцатью процентами от своих честно заработанных денег.
Тем не менее теперь я перестал быть нищим, а потому должен был задуматься над тем, есть ли смысл нанимать извозчика и перебираться в Деревню Уинстон.
"Я могу остаться здесь и зарабатывать на яффовых стрелах… Учитывая это, есть ли вообще смысл куда-то переезжать?"
Поначалу я собирался покинуть Байран, поскольку хотел найти подходящие охотничьи угодья. Тем не менее мне не нужно было цепляться за охоту и поднятие уровней путём убийства монстров, поскольку я мог получать прибыль, производя предметы.
"Было бы хорошо просто остаться здесь и всё время заниматься производством предметов…"
Тем не менее мне не следовало о кое-чём забывать. А именно о том факте, что Смит вёл себя слишком… странно!
"Если я снова останусь наедине с ним… Страшно даже представить, чем это может закончиться".
Если без шуток, то отправляться на охоту я не спешил, однако мне было бы комфортнее находиться в деревне, более подходящей для моего уровня. Итак, в конце концов я решил перебраться в Уинстон, а потому направился в сторону извозчиков. Как и в прошлый раз, я начал переговоры о плате за перевозку, вооружившись целым арсеналом печальных историй.
– Моя больная сестра ждёт меня…
– Да Вы что! Отправляемся немедленно! Забирайтесь внутрь!
– Но у меня с собой только семь золотых…
– Ага, как и следовало догадаться, Вы – клиент с оговоркой. Извините, но нет.
Первая попытка договориться провалилась.
– Моя бабушка умерла за день до моего рождения, и сегодня годовщина её смерти. Мне нужно как можно скорее попасть в Деревню Уинстон, но у меня только 7 золотых и 50 серебряных…
– Гм, мне хотелось бы помочь Вам из-за Вашей высокой репутации и сложившейся ситуации, но 7 с половиной золотых – слишком мало за поездку в Уинстон. Простите.
Вторые переговоры также закончились провалом. И почему только люди были такими злыми друг к другу?
– Ну будьте же человеком!
В конце концов, мне не удалось сбить цену до желаемого уровня, но я всё-таки сумел попасть в самую дешёвую из всех представленных карет.
– Поехали, поехали! Учитывая ту сумму, которую я заплатил, это должна быть быстрая и безопасная поездка. И будьте дружелюбны! Вы должны проявить абсолютную лояльность!
– … Буду очень признателен, если Вы заткнётесь.
Путешествие всегда вызывало у людей возбуждение. Однако чего можно было ожидать от поездки в карете по ухабистой дороге и недружелюбного кучера?
Несмотря на очевидный ответ, моё настроение всё равно оставалось достаточно хорошим.
1. ~ 110 долларов США. Таким образом, 1 золотая монета равна приблизительно 1$.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22**

Карета отправилась в дорогу днём ​​и прибыла в Деревню Уинстон лишь к утру следующего дня. Как для своего невзрачного названия, деревушка оказалась достаточно крупной, вчетверо превышая Деревню Байран размерами и вдесятеро активностью. В каком-то смысле её вполне можно было сравнить даже с укрепленным городом Патрианом.
Поскольку я заплатил кучеру баснословные восемь золотых и девяносто серебряных монет, в конце пути я решил, что имею право на дополнительную услугу.
– У меня есть один вопрос.
– Спрашивайте уже…
– Почему Уинстон называется не городом, а деревней?
– Первоначально это была деревушка ещё меньшая, чем Байран. Тем не менее поблизости расположено достаточно много мест, подходящих как новичкам, так и путешественникам среднего уровня. По мере того, как эти места стали известными, количество посетителей также выросло. Ходят слухи, что если данная тенденция сохранится, в ближайшем будущем её статус будет повышен до города. Я слышал, что её лордом станет наследник графа Стейма… Да, к тому времени, как он появится, она точно будет называться городом. Но когда это произойдет – я не знаю.
"Граф Стейм? Где-то я уже слышал это имя…"
Поскольку в последнее время со мной произошло слишком много всего, моя память была несколько перегружена и отказывалась нормально функционировать.
"Что ж, всё равно это не имеет ко мне ровным счётом никакого отношения… Итак, с чего же мне начать?" – подумал я, после чего направился в сторону склада.
Услышав регистрационный номер и пароль от моего хранилища, управляющий недвусмысленно протянул руку. Перед тем, как что-то использовать, за это нужно было заплатить.
С дрожью в руках я вручил управляющему тридцать серебряных монет и тот, пересчитав их, начал произносить какое-то заклинание, одновременно с этим рисуя в воздухе магический круг. Это была пространственная магия, которая позволила мне телепортироваться в небольшое хранилище.
Склад был пуст. Чтобы купить достаточное количество зелий для задания Ашура, я вынужден был продать все свои трофеи. Больше года я проводил в "Satisfy" сутки напролёт, но теперь на моем складе была только пыль.
– Тьфу ты… Что в реале, что в игре… – сплюнув на землю, пробормотал я.
"Двуручный Меч Мамона"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 88/204.
Вес: 1 050.
Сила атаки: 178~301.
Скорость атаки: -16%.
Эффекты:
При критических ударах наносится дополнительный урон от воды.
Это двуручный меч, некогда носимый покровителем Озера Памиан, Мамоном. Находясь долгое время под его влиянием, клинок впитал в себя его водную ауру.
Требования:
Уровень: 65 и выше.
Сила: 260 и выше.
Выносливость: 150 и выше.
"Доспехи Менгеля"
Рейтинг: редкий.
Прочность: 51/180.
Вес: 1 203.
Защита: 165.
Скорость передвижения: -2%.
Эффекты:
Сила: +10.
Это работа кузнеца Менгеля, о котором знает каждый житель Патриана. Доспехи обладают повышенными показателями защиты, а также низким весом. Владелец данной брони может почувствовать сильную волю Менгеля, оставшуюся в каждом дюйме его работы.
Требования:
Уровень: 60 и выше.
Сила: 180 и выше.
"Среднее Зелье" (34)
Вес: 306.
Время перезарядки: 20 секунд.
Зелье, созданное с использованием пяти и более видов лекарственных трав.
Восстанавливает 1 500 Здоровья.
"Продвинутое Зелье" (27)
Вес: 324.
Время перезарядки: 20 секунд.
Зелье, созданное с использованием десяти и более видов лекарственных трав.
Восстанавливает 4 000 Здоровья.
"Среднее Зелье Силы" (2)
Вес: 62.
Время перезарядки: отсутствует.
Зелье, созданное с использованием небольшого количества крови огра и различных лекарственных трав.
Увеличивает Вашу Силу на 50 единиц. Длительность действия – 5 минут.
"Среднее Зелье Ловкости" (3)
Вес: 90.
Время перезарядки: отсутствует.
Зелье, созданное с использованием небольшого количества крови гарпии и различных лекарственных трав.
Увеличивает Вашу Ловкость на 50 единиц. Длительность действия – 5 минут.
"Специальная Яффовая Стрела" (1)
Рейтинг: эпический.
Вес: 0,1.
Сила атаки: 35~42.
Это стрела, созданная настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации.
Благодаря эффекту сочетания яффы с железом, она обладает высокой проникающей способностью.
Эффекты:
Существует определённый шанс нанести удар, полностью игнорирующий защиту цели.
"Яффа" (3)
Вес: 60.
Металл, полученный путём переплавки яффовой руды.
Обладает повышенной твёрдостью и хрупкостью, из-за чего не годится для создания доспехов и большинства типов оружия. Тем не менее при смешивании с железом некоторые свойства яффы могут оказаться весьма полезными.
Мне хотелось бы проигнорировать эту суровую реальность, но содержание инвентаря было неумолимым. Итак, решив уменьшить вес переносимого имущества, я решил убрать меч и доспехи в хранилище.
"Я ведь ещё не провёл оценку "Двуручного Меча Мамона" и "Доспехов Менгеля".
Легендарная Кузнечная Оценка определяла наличие у предметов скрытых функций. К тому же это могло помочь мне поднять уровень понимания данных предметов.
Скрытых функций не выявлено.
Вам удалось определить из каких материалов создан "Двуручный Меч Мамона", освоить его производственную технологию и осознать намерения его создателя.
Теперь Ваше понимание Двуручного Меча Мамона составляет 33%.
Скрытых функций не выявлено.
Вам удалось определить из каких материалов созданы "Доспехи Менгеля", освоить их производственную технологию и осознать намерения их создателя.
Теперь Ваше понимание Доспехов Менгеля составляет 65%.
Из-за своих невысоких текущих характеристик я всё ещё не отвечал требованиям, позволяющим использовать Двуручный Меч Мамона и Доспехи Менгеля. В связи с эти игровая система накладывала на клинок штраф в виде 30-процентного падения силы атаки, в то время как на доспехи – двадцатипроцентное уменьшение показателей защиты.
Однако теперь моё понимание резко возросло.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Двуручный Меч Мамона.
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
Благодаря некоторому пониманию предмета, штраф был уменьшен.
Сила атаки Двуручного Меча Мамона уменьшается на 20%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Доспехи Менгеля.
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
Благодаря некоторому пониманию предмета, штраф был уменьшен.
Защита Доспехов Менгеля уменьшается на 8%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
– Хо-хо.
По мере того как моё понимание увеличивалось, накладываемый штраф уменьшался. Таким образом, теперь клинок обладал силой атаки в 143~240 единиц, в то время как броня получила целые сто пятьдесят два очка защиты. Эффекты по-прежнему действовали лишь вполовину своей изначальной силы, однако даже такое улучшение было для меня достаточно приятным бонусом.
Впрочем, безоговорочно счастлив я тоже не был. У меня было стопроцентное понимание топора и кирки, а потому уровень понимания меча и брони оставлял желать лучшего.
Так или иначе, но я не должен был действовать слишком поспешно. Я мог поднять своё понимание, разобрав, отремонтировав и использовав данные предметы, а потому со временем этот вопрос явно будет разрешён.
"Что ж, попробуем это исправить".
На данный момент у Двуручного Меча Мамона и Доспехов Менгеля как раз была низкая прочность. Таким образом, я мог использовать Легендарный Кузнечный Ремонт, чтобы улучшить понимание данных предметов.
Однако…
Для проведения ремонта требуется специальный инструмент.
"А-а? Какой ещё, к чёрту инструмент? Твою ж мать! Опять затраты!"
В мою бытность воином у меня не было ремонтных навыков, а потому каждый раз я был вынужден обращаться за помощью к тому или иному NPC. Вот почему я понятия не имел, как происходит процесс ремонта.
"Неудивительно, почему ремонт был настолько дорогим!"
Я мог бы отложить ремонт предметов до следующего раза. Тем не менее если бы я закрыл склад и пошел покупать ремонтный инструмент, то потратил бы ещё тридцать серебряных монет.
В конечном счете, я глубоко вздохнул и оставил меч с доспехами в хранилище. Плата в десять серебряных за сохранение всего-навсего одного предмета была попросту ужасной.
"Мир несправедлив…"
Тратить тридцать серебряных монет, чтобы открыть склад, а затем десять серебряных, чтобы поместить в него предмет…! ФГ "Материнское Сердце", аукционный дом и администраторы склада – в моих глазах все они были настоящими порождениями дьявола.
"Мои пятьдесят серебряных… Мои пятьдесят серебряных…"
Пятьдесят серебряных монет при конвертации могли превратиться в шестьсот вон наличными. А этого уже было достаточно, чтобы купить двести миллилитров молока, облегчить свою жажду и одновременно с этим укрепить свои кости…
– Ку-о-о-ох…
Бросив испепеляющий взгляд на вежливого администратора склада, я направился к площади.
Там собралось огромное множество людей: от новичков, которые только что создали своих персонажей, до игроков, носящих экипировку сотого уровня.
Некоторые люди попросту озирались по сторонам, пытаясь адаптироваться к виртуальной реальности. Некоторые искали себе компаньонов, некоторые покупали и продавали товары, а кто-то просто наслаждался пейзажем.
Остановившись, я решил немного понаблюдать за этой толпой. Новички, как правило, сновали в направлении "центральная площадь – восточная улица", в то время как игроки среднего уровня всё чаще скрывались в южном направлении. На запад и север ходили все, вне зависимости от экипировки.
Исходя из этого, можно было прийти к выводу, что на восточной улице были NPC, выдававшие задания новичкам и подсказывающие местонахождение наиболее подходящих для них охотничьих угодий. Между тем на юге выдавались задания для более опытных игроков. Что касается запада и севера – очевидно, там располагались места общего пользования и магазины.
"Вероятнее всего, кузница будет либо на западе, либо на севере".
Когда я пришел к такому выводу, перед моими глазами появилось информационное окошко.
Ваша Проницательность увеличилась на 1.
Данная характеристика использовалась для обнаружения скрытых объектов или прогнозирования рисков. Тем не менее я ещё ни разу не видел её в действии, а потому не знал, насколько она полезна.
"Что ж, любое увеличение в плюс".
Обыскав западную улицу, в конце концов я нашёл кузницу. Это было огромное двухэтажное здание, определенно в несколько раз масштабнее по сравнению с небольшой кузницей в деревушке Байран. В отличие от Смита, который был единственным кузнецом на весь посёлок, эта кузница могла вместить в себя с добрый десяток опытных ремесленников.
"Их главный должен быть как минимум кузнецом среднего уровня…"
А раз так, он должен был опознать меня и относиться максимально благосклонно. В отличие от Байрана, здесь я мог бы обучаться искусству создания предметов в спокойной обстановке. Итак, воображая энергичные звуки ударов и нестерпимого жара, я вошёл внутрь.
Однако внутреннее убранство кузницы оказалось мрачным и абсолютно безмолвным. Не было ни звуков беспрестанных ударов молота о наковальню, ни шипения охлаждаемого железа.
– Ч-что здесь происходит?
Я недоумённо огляделся по сторонам и увидел, как в углу с пустой бутылкой из-под выпивки сидит какой-то человек. Судя по его позе, он уже давно мог отдать душу богу, а потому я тихо подошёл и потряс его.
– Эй… Эй!
– … А-а? Что?
К счастью, он был жив. Разбуженный человек что-то пробормотал и открыл глаза. А затем он слегка потряс головой и, увидев меня, спросил:
– Что тебе здесь надо?
– Я хочу узнать, как выковать самый продаваемый товар в этой деревне. Могу я рассчитывать на Вашу помощь?
Пожилой мужчина пристально посмотрел на меня, после чего ухмыльнулся и ответил:
– Это место давно себя изжило. После того, как Компания Меро выкупила кузнечные магазины и торговые площади, они начали продавать предметы по низким ценам, а потому клиенты отвернулись от этого места. Однако ты пришёл сюда, чтобы научиться тому, как их создавать? Ты что, хочешь погибнуть здесь вместе со мной?
А в следующий момент…
Дверь кузницы открылась, и внутрь завалилась группа странных людей.
– Эй, старик! Ты всё ещё не решил? Ну что тебе стоит передать это здание нам? Тогда ты сможешь покупать алкоголь каждый день до самой смерти.
Почему-то мне начало казаться, что я вновь оказался втянутым в какую-то неприятную и крайне скверную историю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23**

Вошедшие в кузницу мужчины вели себя грубо и нахально, при этом каждое их движение вызывало неподдельное отвращение. В какой-то степени они были похожи на коллекторов ФГ "Материнское Сердце".
И вот, тяжело глядя на пожилого кузнеца, они передали ему какую-то бумагу.
"Что это? Контракт на продажу данного здания и земли Компании Меро?" – интуитивно понял я, – "Учитывая мои недавние успехи и проблемы, вполне вероятно, что я буду вовлечен в какое-то глупое задание".
А этого абсолютно нельзя было допустить. В чём я действительно нуждался – так это в создании и продаже предметов, а не в бесцельной трате времени на нежелательные задания.
Восхищаясь быстротой своей сообразительности, я решил во что бы то ни стало не ввязываться в эти разборки. Однако как часто вещи происходили в соответствии с моей волей? Вот и на этот раз мне удалось сделать всего несколько шагов до того, как один из бандитов встал у меня на пути, перекрыв тем самым выход на улицу.
– Эй, а ты кто такой? Что ты здесь вынюхиваешь?
– Ты пришел, чтобы выведать содержимое нашего контракта? Ты шпион? Тебя отправила Компания Сканера?
И на кой чёрт мне могло сдаться содержимое того листка бумаги? Что-что, а эта информация была поистине бесполезной.
– Шпион? Я? О чем вы говорите? Это не так, так что не беспокойтесь. Я просто хочу пойти своим путем, – пожав плечами, ответил я.
Тем не менее NPC даже с места не сдвинулся.
"Чёрт".
Я почувствовал, как у меня во рту пересохло, а на лбу выступила испарина. Нечто подобное я уже испытывал, когда только впервые начинал играть в "Satisfy". Слишком незадачливым новичкам всегда было суждено либо провести первое время в игре будучи мальчиком на побегушках, либо стать добычей бандитов.
А ещё… А ещё я просто не мог не вспомнить частые звонки от сотрудников Финансовой Группы "Материнское Сердце".
Я не мог вынести сковавшего меня напряжения и машинально сделал шаг назад.
Сильные NPC не боялись закона. Если спровоцировать их – то вполне можно было получить серьёзное ранение или вовсе умереть. Разумеется, я мог бы сообщить об их действиях страже, но прямо сейчас их кулаки были ближе, чем закон. Возможно, если бы я был сильнее или быстрее, то смог бы убежать из этого здания. Однако это было не так, а потому наилучшем решением было не раздражать и не провоцировать их.
"Судя по их внешности и поведению, они из местных жителей".
Компания Меро была второй по величине компанией на территории Вечного Королевства. А ещё она никогда не давала работу лузерам и слабакам. А, значит, каждый из этих людей был достаточно компетентным, чтобы справиться с порученной им задачей.
"Основываясь на их экипировке, они как минимум тридцать пятого уровня".
Бандиты тридцать пятого уровня! Скольким же людям они принесли боль, чтобы подняться до этого уровня? Я не мог себе даже представить всех тех грехов, которые должны были совершить эти люди.
"Их пятеро… У меня же всего лишь третий уровень. И пусть мои характеристики сильно завышены, я всё ещё не сильнее NPC двадцатго уровня. К тому же я один".
Но что ещё хуже, я был безоружен. Я бы непременно проиграл, если бы вступил с ними в бой.
"Да, здесь нужно позабыть о своей гордости и действовать максимально осторожно".
Придя к такому выводу, я как можно шире улыбнулся и объяснил:
– Я здесь не для того, чтобы шпионить за Вами. Я обычный, проходящий мимо, клиент, так что вам не стоит быть настолько бдительными, хе-хе.
Я делал не что иное, как пресмыкался перед NPC! Однако мне было вовсе не стыдно за это.
– Клиент? В этой кузнице? – спросил мужчина, слегка ослабив хватку на моём плече.
– Да.
– Хо-хо. Клиент этой кузницы…
Хватка вновь усилилась.
"Чёрт, больно", – чуть не выругался я, однако вовремя сумел сжать зубы и вытерпеть.
Вместо того, чтобы проклинать их, я изо всех сил старался сохранить на лице улыбку. Зачем? В противном случае, я мог попасть в неприятность! Недаром была старая поговорка, что человеку с улыбкой на лице намного тяжелее причинить вред.
– На улице, подконтрольной Компании Меро, есть большое количество оружейных. Так что же ты забыл здесь? Как-то это слишком странно, – не скрывая своего подозрения, проговорил один из бандитов.
– Да, оружейных там хватает, но это – единственная кузница в городе. Я не хочу покупать оружие, если могу заказать его у кузнеца, который выкует мне его таким, каким я захочу. Вот почему я пришел сюда. Хе-хе, я понятия не имел, что эта кузница такая страшная. Я всего лишь новичок.
После этой речи меня наверняка бы тотчас же номинировали на лучшего актёра или премию "Открытие Года". Моё выражение лица, тембр голоса и даже поза – всё было идеальным.
И вот, пока я продолжал улыбаться, бдительный бандит всё-таки отпустил меня.
– Мне почему-то хочется задать тебе взбучку, но ты ведь тоже кузнец, да? Ты так слаб, что просто не можешь быть шпионом… Ладно, выметайся отсюда. И чтобы я тебя здесь на расстоянии пушечного выстрела не видел.
Он хотел избить меня? Я выглядел слабаком? Эти подонки считали, что могут смеяться надо мной из-за одного лишь внешнего вида?
В моём сердце начала закипать ярость, однако я должен был продолжать держать себя в руках.
– Хе-хе, спасибо. Что ж, я пошёл.
Сумев до последней секунды сохранить на своём лице невинную улыбку, я направился к выходу из кузницы. Однако в это самое мгновенье позади меня раздался тихий голос старого кузнеца.
– Да… Эта грязная работа не приносит ничего, кроме страданий. Я слишком устал…
Закончив говорить, старик моргнул своими налитыми кровью глазами. Должно быть, таким образом он пытался остановить рвущиеся наружу слёзы.
– Давайте мне свои бумажки, я подпишу их.
– Э-э? Правда?
– О! Наш старикан наконец-то одумался!
– Это заняло немало времени, но ты всё-таки принял мудрое решение.
Бандиты были искренне рады словам старика. Для них это был настоящий праздник.
– Всё, что тебе нужно сделать, это поставить здесь свою подпись,– произнёс некто, похожий на лидера их банды.
– …
Старик взял контракт своими дрожащими руками, а затем не выдержал и всё-таки расплакался.
– Кха-а-а! Семь поколений моей семьи держали эту кузницу! После смерти я не смогу смотреть им в глаза!
Вид печального и подавленного старика был невыносим. Однако вместо того, чтобы облегчить его страдания, бандиты, наоборот, начали над ним насмехаться.
– Клиенты уже давно от тебя отвернулись. К тому же твой единственный сын умер. Разве не поэтому ты ушел в запой? У тебя нет преемника, поэтому, как только ты умрешь, твой род будет прерван. Ты защищал то, что уже не имеет никакого значения. Кроме того, неужели ты забыл о своих долгах? Ты просто жалкий старикан, и не более того.
– Ты! Не смей упоминать о моём сыне своей грязной пастью!
– Не понял. Ты хочешь, чтобы мы преподали тебе урок, как в прошлый раз?
Бандит по имени Джонсон явно угрожал старику расправой, что меня рассердило ещё сильнее.
"Вот же урод. Мало того, что он издевается над бедным кузнецом, так ещё и хочет избить его".
– Хватит дурака валять. А ну живо подписывай контракт, – проговорил бандит по имени Ум.
– Нет, мне это уже начинает надоедать. Разве мы не вынуждены были ждать несколько месяцев, чтобы этот старик поставил свою подпись? Вспомните, как мы настрадались из-за его упрямства! – согласился с ним Прага.
– Точно-точно… Чёрт, эта работа пошла нам только в убыток, – поддержал своих коллег Нейл.
А затем, словно решив подсуммировать всё вышесказанное, молчавший до сих пор лидер банды по имени Вейл холодно улыбнулся и произнёс:
– Верно. Ты должен возместить нам весь причиненный ущерб. Итак, старик, когда ты получишь деньги за продажу этой кузницы, половина будет использована для погашения твоих долгов, а вторую половину заберём мы. Будем считать это компенсацией за все причиненные нам убытки.
– Ах вы, собачьи выродки! – воскликнул кузнец, которого на самом деле звали Ханом.
– Эй, у тебя ведь нет ни жены, ни сына, чтобы кормить их. Зачем тебе такая большая сумма денег? Ты должен помогать таким бедным и молодым людям, как я.
– …
Слушая это, я попросту кипел от гнева.
"Не то, чтобы я сильно уважал пожилых людей, но…"
Пользуясь таким общественным транспортом, как автобус или метро, ​​я никогда не уступал своё место пожилым людям. Я платил за это такие же деньги, а потому имел полное право использовать сидячее место! И независимо от того, насколько хмуро они на меня смотрели, я никогда не сдавался.
"Но…"
В отличие от этих мерзавцев, я не оскорблял и не издевался над пожилыми людьми.
Вот почему я был очень зол.
"Щенки, так относящиеся к бабушкам и дедушкам… Это просто ужасно".
Итак, должен ли был я помочь старику, несмотря на свой низкий уровень?
НЕТ, НЕТ и ещё раз НЕТ. У меня начисто отсутствовало чувство справедливости. С какой стати я должен был помогать другим? Тем более, если это не должно было принести мне никакой пользы. Даже в детстве, в отличие от своих сверстников, я всегда испытывал к супергероям неподдельное отвращение.
"Почему они калечатся, пытаясь спасти других? Они что, полные идиоты?"
Я отказывался понимать героев, которые жертвовали собой, чтобы победить злодеев. Меня прямо-таки тошнило, когда я наблюдал за их безоговорочно правильным выбором. Вот почему, когда соседские дети играли в героев, я действовал как злодей. Становясь злодеем, я ощущал настоящее удовлетворение от преследования своих друзей. Даже в конце игры, когда мне суждено было "умереть", я лишь прикидывался мёртвым, чтобы их не обидеть, при этом хорошо зная, что на самом деле все мои злые дела ещё впереди.
"Да, видя несправедливость, я всегда закрывал глаза".
Вот почему я отвернулся от униженного и потерявшего дело всей своей жизни старика. Впрочем, некоторые сожаления, конечно же, у меня остались.
"Поскольку ситуация сложилась не самым лучшим образом, обучаться созданию предметов в этой кузнице уже не получится. Если я захочу переехать в другую деревню, мне снова придётся отвалить чёртову кучу денег. Нет, ни за что. Я просто буду охотиться и повышать свой уровень, пока у этой кузницы не появится новый владелец".
Но…
"Подождите-ка. Разве для охоты мне не придётся вновь идти на склад? Чёрт побери! Мои деньги!"
Уровень моего волнения попросту зашкаливал. От одной только мысли о бесцельно потраченных деньгах у меня начинал болеть живот и кружиться голова. Почему моя жизнь такая несправедливая? Ух… Я должен был уйти отсюда как можно скорее.
Однако мои ноги по какой-то необъяснимой причине не двигались.
"Этот старик… Чёрт…"
Вне зависимости от того, какие мысли посещали мою голову, во мне всё ещё оставалась человечность. И, к счастью или сожалению, она была слишком высокой, чтобы оставить старика на растерзание бандитам.
"Нет, зачем всё-таки рисковать ради кого-то другого? Я точно с ума сошёл".
Я прекрасно знал, что должен был закрыть на это глаза и уйти. Так почему же я колебался?
"И когда я таким успел стать? Сам себя не узнаю…"
Но вот, в тот момент, когда я собрал всю свою волю в кулак и собирался покинуть кузницу…
Гнусное поведение бандитов в отношении пожилого кузнеца довело Ваш гнев до крайности.
Сформировано новое задание: "Ярость Кузнеца".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24**

"Ярость Кузнеца"
Сложность: B.
Став Преемником Пагмы, Вы унаследовали не только его волю, но и жизненные ценности, гласящие "используй своё мастерство на благо других людей".
Учитывая это, Вы никогда не сможете простить Компанию Меро и её приспешников, издевающихся над старым кузнецом.
Помогите кузнецу по имени Хан, павшему жертвой коварства Компании Меро.
Условия:
Избавиться от наёмников Компании Меро и не дать подписать контракт.
Награда:
Хан частично избавится от алкоголизма.
Близость с Ханом достигнет максимума.
\* Изначально Хан был отличным кузнецом. Но после того, как его дело было уничтожено из-за манипуляций Компании Меро, он впал в сильную депрессию и стал зависим от алкоголя. В настоящее время он всего лишь бедный старик, однако если помочь ему победить недуг пьянства, он обязательно вернёт себе статус великого кузнеца. В то же время он непременно выяснит Вашу истинную личность и поможет Вам…
Награда за принятие задания:
Обучение навыку "Ярость Кузнеца".
Штраф за провал задания:
Через несколько дней Хан умрёт и все связанные с ним задания навсегда будут утеряны.
– А-а-а!?
Кузнечная идеология? Девиз легендарного кузнеца Пагмы!?
"Это что, какая-то пародия на гуманизм? … Неужели в этой проклятой игре просто нет какого-нибудь скрытого класса, который предполагает обычное употребление чеснока на протяжении ста дней?"
Нет, сейчас было не до шуток.
"Значит, всё-таки задание".
Всё было так, как я и ожидал. Разрушенная кузница, пьющий кузнец, бандиты и…
Вы хотите принять задание?
Врагов было пятеро. Их уровень оценивался в тридцать пятый и выше. С другой стороны, я был один и обладал всего лишь третьим уровнем. Помимо этого, я был абсолютно безоружен, поскольку оставил свой меч и доспехи на складе.
Должен ли я был отказаться от задания? Нет.
Почему? Да потому что причин для отказа попросту не существовало.
Несмотря на то, что я был всего лишь третьего уровня, мои характеристики делали меня эквивалентным двадцатому. Помимо этого, у меня было Легендарное Кузнечное Терпение – потрясающий навык, на целый час увеличивающий Концентрацию, Выносливость и защиту. Помимо этого, не следовало забывать и о пассивном навыке, который на пять секунд позволял мне стать абсолютно непобедимым.
"На самом деле, не такой уж я и безоружный".
Открыв свой инвентарь, я достал одну стрелу, оставленную себе в качестве сувенира.
"Специальная Яффовая Стрела" (1)
Стрелы были самыми обыкновенными расходными материалами. Однако это правило работало лишь в том случае, когда их использовали в стрельбе.
"Если я вооружусь ею и буду использовать в качестве кинжала, она не израсходуется".
Фактически, в игре часто встречались ситуации, когда лучники извлекали свои стрелы с целью их повторного использования. Большинство стрел и вправду можно было использовать повторно, за исключением разве что тех случаев, когда они были слишком сильно повреждены от удара по цели. Однако поскольку у меня не было лука, выяснил это я совершенно другим путём.
"Как-то раз мне показалось странным, что стрелы настолько дорогие, а потому я использовал их в драке. Благодаря этому я понял, что стрелы не всегда являются расходными материалами. Ху-ху-ху, знания – сила! В будущем я тоже не должен пренебрегать влиянием даже самой незначительной информации!"
Улыбнувшись самому себе, я внимательно обвёл взглядом гангстеров. В руках каждого из них было такое опасное оружие, как топоры, мечи и булавы. Что касается экипировки – все они были облачены в кожаные доспехи.
"Небеса помогают мне".
Возможно, всё было бы иначе, если бы они носили железную броню. Тем не менее я мог нанести им серьезный урон, просто атаковав их при помощи своей яффовой стрелы.
"Я вложил в эту стрелу всю свою душу и сердце. Её проникающая сила несопоставимо выше, чем у обычных стрел. И пусть моя сила атаки всего лишь 20-го уровня, но я доверяю этой стреле. Благодаря возможности игнорировать защиту, я смогу восполнить разницу в наступательных способностях. Кроме того, не следует забывать и про мой богатый опыт, полученный во время игры воином".
Характеристики, превышающие мой текущий уровень, подходящее оружие, мошеннические навыки и боевая чувствительность. Я полагал, что этих четырех элементов будет достаточно, чтобы пройти задание такого уровня сложности.
"Нет, вероятность успеха крайне низкая".
Какой дурак согласился бы принимать задание с практически гарантированной вероятностью провала? Я. Тем не менее за провал в задании я не понёс бы абсолютно никакого штрафа. Смерть Хана и потеря всех связанных с ним заданий была мне не страшна, поскольку я даже не знал, о чём они были.
К тому же я получал вознаграждение уже за само принятие задания.
Вы приняли задание.
Вы обучились навыку "Ярость Кузнеца".
Получение такой награды существенно отличалось от всего, с чем я когда-либо сталкивался. Итак, разве кто-то в здравом уме стал бы отказываться от бесплатного навыка?
"Ярость Кузнеца"
Уровень: 1.
Увеличивает силу атаки на 10% и скорость атаки на 30%.
Длительность действия: 20 секунд.
Время перезарядки: 60 секунд.
"П-потрясающе!"
Поговаривали, что представители ремесленных профессий не могли обучаться боевым навыкам. Однако игровая система любезно предоставила мне усиливающее заклинание за одно лишь принятие задания! Кроме того, его эффективность просто зашкаливала!
"Разве оно не намного лучше, чем боевые навыки, которым я обучился, будучи воином?"
Воинское усиление, которое я использовал, повышало мою силу атаки на 20%, в то время как время перезарядки составляло целых три минуты. Однако Ярость Кузнеца мало того что была эффективнее, так ещё и перезаряжалась быстрее.
"Ку-хе-хе, какой приятный сюрприз… Хм-м, может быть, это какое-то скрытое задание? Однако не слишком ли высокая у него сложность? Скорее… Скорее всего, это будет цепочка заданий. Судя по всему, все поручения Хана будут связаны между собой".
Как только я осознал важность NPC "кузнец Хан", я решил, что обязан сделать всё возможное, чтобы пройти это задание.
"Благодаря новому навыку возможность прохождения задания стала ещё выше… Хорошо", – решил я, направившись к бандитам.
– В чём дело, молокосос? – спросил один из бандитов, явно недоумевая, почему я не ушёл.
– Вы пересекли черту. Мне тоже плевать на пожилых людей, но не так сильно, как вам. Никто не заставляет вас кланяться им при встрече, но разве вы не должны соблюдать хотя бы минимальную любезность? Вы, подонки, явно плохо в школе учились.
Я не пытался подражать апостолу правосудия. Мне просто не нравились такие люди!
– Однако на самом деле вы виноваты в том, что выглядите точь-в-точь как вышибалы из "Материнского Сердца".
Как только я подошёл поближе, бандиты тут же схватились за своё оружие.
– Ах ты, ублюдок! Да как ты смеешь разевать на нас свою пасть?
– Ты что, совсем обезумел?
– Кажется, этот мелкий паршивец не оценил того факта, что мы его отпустили…
NPC, живущие в беззаконии, и вправду были страшными. Я мгновенно почувствовал их убийственное намерение.
Однако я совершенно не боялся их. Прямо сейчас эти люди были не какими-то опасными преступными элементами, а целями, которые нужно было уничтожить, чтобы успешно завершить полученное задание.
– Хватит бесполезной болтовни, – фыркнув, предложил я.
– Ах ты, сумасшедший ублюдок! – тут же рассвирепели бандиты.
– Взять его! Нет, к чёрту! Просто прикончим его!
С налитыми кровью глазами бандиты бросились ко мне. В общей сложности насчитывалось целых пять противников. На открытом пространстве я был бы тот час же окружен и мгновенно убит. Тем не менее я заранее определил строение кузницы и направился к лестнице, ведущей на второй этаж. Лестница была достаточно широкой, однако одновременно подняться по ней могло лишь двое взрослых мужчин.
И вот, заняв положение посреди лестницы, я выставил перед собой стрелу и произнёс:
– Любой, кто хочет получить по заслугам, может подходить.
Увидев, что я воспользовался ландшафтным преимуществом, бандиты переглянулись между собой, а затем с опозданием увидели "какое" оружие я использую.
– Это что? Стрела?
– Пф-ха-ха-ха-ха. Ты собрался сражаться с нами при помощи этой стрелы? И где же твой лук? Может, ты забыл его под юбкой своей матери? А, молокосос?
– Так или иначе, кузнец не может использовать лук и не очень хорошо владеет любым другим оружием, а потому неудивительно, что у него нет лука. Он глуп и неопытен.
Эти ребята унижали меня как только могли!
Среди них самый порочный характер был у Джонсона, а потому первым бросился вперёд именно он.
– Я порежу этого кузнеца на куски!
Глядя на приближающегося Джонсона, я тут же активировал недавно изученный навык.
Ярость Кузнеца активирована.
На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.
Затем в верхней части экрана появилась иконка с обратным отсчётом этих самых двадцати секунд. Убедившись, что навык сработал как положено, я выбросил руку вперёд, и…
Фьу-у-ух.
Моя стрела пронзила грудь Джонсона прежде, чем он даже успел замахнуться топором. Массивное оружие всегда обладало преимуществом в виде высокой силы атаки и прочности, однако у него был фатальный недостаток: слишком медленная скорость атаки. Вот почему из-за практически невесомой стрелы мои удары были прямо-таки молниеносными. Кроме того, я использовал Ярость Кузнеца, а потому смог в мгновение ока обезвредить Джонсона.
Вы нанесли критический удар.
Активирован эффект специальной яффовой стрелы.
Защита противника была полностью проигнорирована.
– Ка… Ху…
Это были всего лишь две атаки, но в них содержалась максимальная сила, которую я мог проявить на текущем уровне. Один из ударов оказался критическим, в то время как другой проигнорировал защиту благодаря дополнительному эффекту стрелы. В этот момент я даже подумал, что моя череда неудач наконец-то закончилась, поскольку мне и в голову не могло прийти, что стрела способна нанести такой урон.
– К-как…?
Как только стрела пронзила кожаные доспехи, на лице Джонсона застыло изумление вперемешку с неверием. Затем он закашлялся кровью и покатился вниз по лестнице. А в следующее мгновенье бандит превратился в серый свет, и перед моими глазами появилось несколько информационных сообщений.
Вы победили Джонсона – одного из преступников, орудующих в Уинстоне.
Репутация в Деревне Уинстон увеличилась на 60.
Ваши отношения с преступным миром Уинстона перешли в разряд "враждебных".
Увидев Вас, преступники и бандиты Уинстона будут стремиться убить Вас.
Вы получили 4 300 опыта.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
"Офигеть".
Я знал, что этот бандит будет как минимум тридцать пятого уровня, а потому, словно подтверждая мою догадку, его смерть принесла мне целых пять уровней.
"Однако… Я победил врага 35-го уровня всего за два удара?"
Я сам не мог в это поверить. Даже нанеся критический удар и проигнорировав защиту противника, я не ожидал, что сделаю это так быстро.
"Эти ребята… Неужели их грозная внешность настолько обманчива?"
Подобное объяснение вполне заслуживало право на жизнь. Учитывая агрессивные тенденции их поведения, вполне вероятно, что бандиты вкладывали свои очки характеристик исключительно в Силу.
"Хорошо".
Справившись с одним из бандитов, я почувствовал, что свет в конце тоннеля всё-таки есть.
– Окно статуса.
Имя: Грид.
Уровень: 8 (125/1 400).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Здоровье: 316/316.
Мана: 87/87.
Сила: 24.
Выносливость: 22.
Ловкость: 16.
Интеллект: 29.
Проворство: 55.
Самообладание: 16.
Упорство: 16.
Выдержка: 21.
Достоинство: 14.
Проницательность: 14.
Очки характеристик: 110.
Вес: 842/1 000.
Поскольку я получил пять новых уровней, теперь у меня в запасе было целых сто десять свободных очков.
"Кажется, сейчас вполне подходящий момент, чтобы распределить характеристики", – решил я, а затем, ничуть не стесняясь, разделил их примерно поровну между Силой и Ловкостью.
Вы уверены, что хотите вложить 50 очков распределения в Силу?
– Да.
Как только очки характеристик будут распределены, Вы уже не сможете отменить Ваш выбор.
Вы уверены в своём решении?
– Да.
Вы уверены, что хотите вложить 60 очков распределения в Ловкость?
– Да.
После нескольких предупреждений мои Сила и Ловкость значительно увеличились. Тем временем другие бандиты пребывали в настоящем ужасе от того, что их соратник погиб, не успев даже подняться по лестнице.
– Д-да что это за парень? Как ему удалось так легко справиться с Джонсоном?
– Джонсон не проявил бдительности и позволил дважды ударить себя в сердце.
– Тем не менее разве его оружие не обычная стрела? Он ведь не стрелял из лука… Впервые вижу, чтобы рука, вооруженная стрелой, пробила кожаные доспехи и нанесла такой урон. Бред какой-то. Это просто невозможно.
– … Этот кузнец должен быть настолько сильным, что ему плевать на оружие. Может быть, он и вовсе не кузнец, а какой-то воин. Точно, я в этом уверен.
– Глупости. Он выглядит настоящим слабаком.
– Иногда внешний вид обманчив.
Бандиты продолжали внимательно наблюдать за мной. Тем временем, на иконке обратного отсчёта Ярости Кузнеца значилось ещё 10 секунд, а потому я решил спровоцировать их:
– Чё застыли? Вас же четверо, а я один! Подходите, третьесортные бандитские сволочи!
– Третьесортные? Ах ты ж, мерзавец!
– Подожди, Прага!
Несмотря на призывы своих товарищей, бандит по имени Прага повёлся на мою провокацию и бросился вперёд. На этот раз мне нужно было противостоять верзиле с огромной булавой, а потому его скорость атаки была такой же медленной, как и у Джонсона, который использовал топор.
Дух-дух-дух!
Взлетев вверх по лестнице, он вознамерился обрушить свою булаву прямиком на мою голову, а потому я максимально сошёл с траектории удара и произвёл контратаку.
Фу-фу-фу!
Повышение ловкости сразу же дало о себе знать, поскольку на этот раз я смог нанести целых три удара до того, как противник осуществил всего один.
– Гра-а-ах!
Пропустив три колющих атаки, Прага взревел и отошёл назад.
"Проклятье".
На этот раз критических ударов не последовало. Кроме того, не активировался и дополнительный эффект специальной яффовой стрелы. Благодаря пятидесяти пунктам Силы, мои атаки определённо должны были стать сильнее, только вот Прага не умер.
– Эй, ты в порядке?
– Ку-хо-о… Этого недостаточно, чтобы убить меня.
– Хм… Я думаю, это было просто совпадение, что он разобрался с Джонсоном всего за два удара. На самом деле его атаки намного слабее, чем кажется.
Постепенно бандиты начали осознавать мою истинную силу.
– Мы должны быть осторожны с его скоростью атаки. Кажется, он быстрее нас, потому что мы используем большое оружие, а потому в битве один на один мы окажемся в невыгодном положении, – пояснил своим подельникам Вейл.
– И что?
– Что-что? Всё просто, – ответил лидер, после чего посмотрел на меня и лукаво добавил, – Можешь стоять там сколько угодно. Рано или поздно ты всё равно спустишься…
К сожалению, игровые NPC были достаточно сообразительны.
"Если бы они были монстрами, то бросились бы на меня, не задумываясь".
Мой план воспользоваться внутренним интерьером кузницы потерпел неудачу.
"Осталось всего четыре человека. Один из них серьёзно ранен, но он всё ещё может сражаться. Чёрт… Что бы мне ни приходило в голову, слишком опасно сражаться с ними со всеми сразу. Как же мне пройти это задание?"
Впрочем, я уже был доволен тем, что сумел обзавестись новым навыком. Вместе с тем, мне было интересно узнать, что за связанные задания и награды ждут меня впереди, а потому мне следовало бы рискнуть…
"Гораздо умнее будет не умирать и намеренно провалить задание, убежав из кузницы, но…"
Внезапно встретившись взглядом со стариком, я вздрогнул. В его глазах отчетливо читалась надежда и неописуемая благодарность.
Таким взглядом люди, как правило, смотрят на героев.
"Не смотри на меня так. Я не герой".
Умирать почём зря – таков был удел лишь глупцов. Тем не менее отказываться от возможности увидеть редкое задание, которое могло навсегда исчезнуть из игры, – было бы ещё большей глупостью.
Да, я определённо должен был попробовать.
Спустившись по лестнице, я остановился, после чего меня тут же взяли в полукруг поджидавшие бандиты.
"Моя защита близка к нулю. Моё здоровье также оставляет желать лучшего. Если я разрешу этим парням атаковать, меня убьют за два-три удара, причём даже если эти удары будут не критическими. Главное – максимальная осторожность".
Сконцентрировавшись как можно сильнее, я увидел, что время перезарядки Ярости Кузнеца подошло к концу, и вновь активировал данный навык.
"Хорошо. Теперь следующий".
– Активировать Легендарное Кузнечное Терпение.
Тем не менее в ответ на мой запрос не произошло ровным счётом ничего.
– Э-э?
Умение не активировалось? Смутившись, я поспешно открыл окно с навыками и прочитал максимально подробное описание своего навыка.
"Легендарное Кузнечное Терпение"
Повышает Вашу Выносливость, Концентрацию и защиту на 200%.
Длительность действия: 1 час.
\* Данный навык не потребляет ману.
\* Данный навык нельзя использовать намеренно. Он активируется естественным образом и лишь в тех случаях, когда Вы продолжаете упорствовать.
"… Вот зараза".
Я чувствовал себя так, будто не прочитал примечание, написанное мелким шрифтом в кредитном договоре. И вот, когда один из факторов, на которые я полагался, просто-напросто исчез, бандиты начали сжимать кольцо.
– Эй, ты готов отправиться в ад?
– Сейчас ты заплатишь за то, что убил нашего товарища.
С каждой секундой ситуация становилась всё хуже и хуже.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25**

– Отправляйся в ад, убийца Джонсона!
Одних только яростных криков бандитов было достаточно, чтобы вызвать у меня боль и содрогание.
Фу-у-у-у-ух! Фу-у-у-у-ух!
Из-за их низкой скорости и простой траектории атаки пока что мне удавалось уворачиваться, но я задавался вполне уместным вопросом: как долго я смогу поддерживать такую высокую степень концентрации?
А затем враги наконец-то начали использовать свои головы.
– Атакуем его в одно и то же время!
– Ку-ха-а-а-а!
Сразу со всех сторон на меня обрушился шквал неприятельских ударов.
Вы получили 150 единиц урона.
Вы получили 163 единицы урона.
– Ух-х…
Всего два удара сбили мою шкалу Здоровья до самого дна, оставив жалкие двадцать три единицы.
"И это даже не критические удары. Безумие какое-то", – подумал я, после чего поспешно залез в свой инвентарь и выпил зелье. Это было среднее целебное зелье, которое за раз восстанавливало 1 500 единиц Здоровья.
На данный момент мой максимальный запас Здоровья был намного ниже полутора тысяч, но это зелье было самым низкосортным из всех, которые у меня были. К сожалению, все начальные зелья уже давно подошли к концу…
Время, необходимое для повторного использования зелья, составляло двадцать секунд, а потому мне нужно было во что бы то ни стало избегать новых ударов. Однако теперь враги начали систематически проводить скоординированные атаки, а потому битва стала намного более тяжелой.
– Мы сражаемся бок о бок уже десять лет! Что бы ты ни пытался сделать, тебе конец!
Я отшатнулся в сторону, чтобы избежать удара двуручным мечом, который непременно лишил бы меня головы, а затем почувствовал, как что-то движется прямиком по направлению к моим коленям.
– Ха-а-а!
Уклониться я уже не успевал, а потому опустил вниз руку со стрелой в попытке блокировать удар.
Бум-м-сь!
Специальная яффовая стрела ударилась о булаву в попытке изменить траекторию её движения. Однако стрела была слишком лёгким оружием, а потому ничего не могла противопоставить огромной булаве, весившей несколько килограммов.
– Ай-а-а-ак!
Грозное оружие выбило мне колено, нанеся при этом критический удар.
Вы получили 200 единиц урона.
Ваша левая нога сильно повреждена.
Скорость передвижения уменьшилась на 40%.
Вам стало тяжелее контролировать своё тело.
Застонав и рухнув на пол, я увидел над собой какую-то вспышку. Сжав зубы, я тут же перекатился в сторону. Останься я на прежнем месте, то уже лежал бы с пробитой черепной коробкой.
Бу-да-а-ах!
А затем, глядя на приближающихся врагов, я принял решение:
"Что ж, пировать так пировать!"
Полностью наплевав на вопли своего сердца, я вытащил Среднее Зелье Силы и Среднее Зелье Ловкости. Каждое из них стоило по десять золотых монет. А десять золотых равнялись двенадцати тысячам вон!
"Что ж, ничего не поделаешь".
Закрыв глаза, я разом проглотил двадцать четыре тысячи вон.
Гульп-гульп.
"А-а-а-а! Они дороже, чем свинина под кисло-сладким соусом!" – с болью в сердце подумал я. Эти зелья я приберегал на крайний случай во время выполнения задания графа Ашура, но мне всегда было так жаль их использовать, что они так и продолжали пылиться в моём инвентаре.
И вот, теперь они были использованы для выполнения задания B-класса.
Вы использовали Среднее Зелье Силы.
На протяжении пяти минут Ваша Сила будет увеличена на 50.
Вы использовали Среднее Зелье Ловкости.
На протяжении пяти минут Ваша Ловкость будет увеличена на 50.
А после появления информационного окна на меня обрушился новый шквал атак.
– Ах ты, сукин сын! Не думай, что мы не будем тебя трогать, пока ты что-то там пьешь!
Благодаря резкому повышению Ловкости, от двух ударов я смог уклониться, а оставшиеся два успел с горем пополам отбить своей стрелой.
"Уф… Это просто ужасно".
Если бы не это усиление, мне бы уже пришёл конец. Вместе с этим, моё сердце вот-вот готово было разорваться от напряжения, а бандиты, недовольные промахами, разъярились ещё больше.
– Ах ты, гнилой ублюдок! Сколько ещё ты будешь от нас бегать?
– Подходи! Дерись честно!
Мне приходилось противостоять сразу четырём бандитам, и при этом они жаловались на нечестную борьбу?
– У вас, гадов, вообще нет совести! Вы слишком слабы и трусливы, чтобы сразиться со мной один на один!
– Что за бред!? Разве ты не знаешь, что высшая степень боевого мастерства – это способность сражаться в группах?
Фу-жу-у-ух.
В мою сторону метнулась булава, и я едва успел от неё увернуться. Тем временем другой бандит произвел атаку мечом, но, к счастью, я отделался всего лишь лёгкой царапиной.
Вы получили 30 единиц урона.
Пережив и эту серию атак, я попытался продолжить разговор, чтобы выиграть время на повторное использования целебного зелья.
– Эй, ребята, давайте поговорим об этом. Разве вы ещё не поняли, что я не просто какой-то новичок?
– …
Бандиты не хотели этого признавать, но и опровергать мои слова не стали. Итак, я сделал им предложение:
– Откажитесь от подписания контракта, и тогда больше никто не умрет.
– Что!?
Тем не менее это лишь ещё больше разъярило бандитов.
– Ты что, задумал играть с нами в какие-то игры? Даже не думай, что сможешь выбраться отсюда живым после убийства Джонсона. Тебе конец, молокосос.
– Вы уверены, что потом не пожалеете? Предлагаю ещё раз: вы все останетесь живыми, если отдадите контракт мне.
– Пф-ф! Прекрати нести чушь! У тебя сломана нога! Единственный, кто здесь умрет, – это ты!
– Хм-м, неужели?
За время этой пустой болтовни зелья наконец-то перезарядились, а потому я отвернулся от гангстеров и быстро выпил одно из них. В тот же момент моё Здоровье и рана на ноге быстро пришли в норму.
"Сейчас".
Бандиты думали, что я всё ещё серьезно ранен, а потому, воспользовавшись этой возможностью, я быстро прыгнул в сторону одного из них.
– Ч-что?
Как-то отреагировать моя жертва попросту не успела и тут же рухнула на пол с пронзенным животом.
Вы нанесли критический удар.
Активирован эффект специальной яффовой стрелы.
Защита противника была полностью проигнорирована.
– Кхек…
Вы победили Нейла – одного из преступников, орудующих в Уинстоне.
Репутация в Деревне Уинстон увеличилась на 60.
Вы получили 4 300 опыта.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
"Хорошо!"
Увидев, как ещё один из них превратился в серый огонёк, бандитов начало прямо-таки трусить от злости.
– Ты… ублюдок! Твоя нога ведь только что была ранена? Т-ты что, выпил зелье?
– … А вы что, не видели, как я пью его?
– Ты, подлый мерзавец! Ты должен сражаться только при помощи своего собственного тела!
– И это мне говорят бандиты, избивающие невинных пожилых кузнецов?
– Ты…! Тебе конец! Убейте этого мерзавца как можно скорее! Он как таракан, так что продолжайте атаковать, пока не сдохнет!
– Взять его в кольцо! – в завершении прокричал взбешенный Вейл.
Впрочем, даже без этого приказа бандиты всё равно собирались окружить меня и забить беспрерывной чередой атак.
Они даже не пытались защищаться или уклоняться. Всё, что они хотели, – как можно скорее отправить меня на тот свет. И эта безумная ярость мгновенно заставила меня уйти в глухую оборону.
Вы получили 203 единицы урона.
Вы получили 100 единиц урона.
Словно змея, настойчиво следующая по моим пятам, двуручный меч атаковал то слева, то справа, то сверху. И это при всём при том, что мне ещё каким-то образом нужно было избегать ударов булавой.
До повторного использования зелья оставалось ещё тринадцати секунд, а моё Здоровье уже подошло практически к нулю.
"Это мой предел…"
Если только внезапно не активируется Легендарное Кузнечное Терпение, усилив тем самым мою защиту, шансов на победу в этой схватке у меня попросту не было.
"Конец…"
Но в тот момент, когда я уже собирался сдаться… У меня внезапно возникла одна мысль.
"Почему я так зависим от зелий и навыков?"
Может быть потому, что я был воином? Нет. Я был Преемником Пагмы.
А где я сейчас находился?
В кузнице.
"Какой же я болван… И почему только я не подумал об этом раньше?"
Я ещё давно заметил, что по всей кузнице разбросаны самые разнообразные виды оружия и доспехов, однако не придал этому особого значения.
– Хан!
– Говори, – мгновенно отреагировал стоящий в углу кузнец.
– Ты хочешь сберечь эту кузницу?
– Я уже сдался, но… Благодаря тебе я передумал. Если ты поможешь мне, я смогу сохранить её!
Это был именно тот ответ, который мне был нужен.
– Эй, ты что делаешь? Почему ты болтаешь с этим стариком, а не сражаешься? Ты что, задумал какой-то трюк?
Тем временем бандиты не прекращали своего наступления. И вот, уклонившись от двух ударов, я метнул свою стрелу в самого большого из них.
Фьу-у-у!
Брошенная рукой специальная яффовая стрела…
Словно что-то почувствовав, Прага передумал атаковать меня и занял оборонительную стойку.
Вы нанесли критический удар.
Бд-зын-н-н-нь!
В тот момент, когда стрела столкнулась с булавой, перед моими глазами всплыло окошко о нанесенном критическом ударе, а Прага, которому едва удалось заблокировать бросок, по инерции завалился на спину. Тем не менее на двух других бандитов это не оказало ровным счётом никакого воздействия, а потому я повернулся и бросился бежать.
– Ку-ха-ха-ха-ха! Глупец! Ты выбросил своё оружие!
Бандиты увидели, как я безоружный бросился в бегство и тут же погнались следом. Тем временем Прага, которому удалось выжить после столь необычной атаки, с облегчением вздохнул и поднялся на ноги. Однако я уже на них не смотрел, намереваясь как можно скорее добраться до второго этажа кузницы.
Именно здесь лежали блестящие латные доспехи и огромный двуручный меч длиной в три метра.
– Хан, одолжите мне эту экипировку! – прокричал я кузнецу, который всё ещё оставался на первом этаже.
– Н-но…
– В конце боя я её верну! Если Вы хотите сохранить свою кузницу, дайте мне своё разрешение!
Использование предметов без согласия владельца автоматически превратило бы меня в преступника.
– Но эту экипировку может использовать далеко не каждый. Если хочешь, я могу одолжить тебе кожаный доспех и кузнечный молот, которые лежат вот здесь. Для тебя это будет наиболее подходящее обмундирование.
– Нет, просто дайте мне то, о чём я прошу.
– Н-но это боевое снаряжение…
– Ки-ха-ха-ха! Что, больше бежать некуда? А теперь умри!
Враги были уже близко, а потому Хан, наконец осознав, что это наш последний шанс, кивнул и ответил:
– Ч-что ж, если ты уверен, что сможешь использовать её, то бери, не стесняйся…
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Дайнслейф (копия).
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
Сила атаки Дайнслейфа уменьшается на 20%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
Применённые штрафы будут уменьшены, если Вы повысите своё понимание Дайнслейфа.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Вальхаллу.
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
Защита Вальхаллы уменьшается на 20%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
Применённые штрафы будут уменьшены, если Вы повысите своё понимание Вальхаллы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26**

Экипировав блестящий меч и золотистые доспехи, я почувствовал себя настоящей горой, способной выдержать даже дыхание дракона.
И пусть бандиты продолжали яростно размахивали своим оружием, уклоняться больше было ни к чему.
Бу-дум-с! Бу-дум-с!
Вражеский удар был нейтрализован.
Импульс атакующих был достаточно неплохим, однако бандиты не смогли даже поцарапать мои доспехи. Скорее повреждено было их собственное оружие.
– Ч-что?
– Что за…?
Бандиты жили в мире беззакония и разбоя, а потому сумели выработать в себе хорошие инстинкты самосохранения. И сейчас эти инстинкты говорили им, что они обречены.
– Д-да этого ж-же просто н-не может б-быть! Ч-что э-это?
– Это эффект предмета. Слышали о таком? – мрачно усмехнувшись, спросил я.
Усиливающие зелья? Навыки? Я с самого начала должен был полагаться вовсе не на них. В кузнице были собраны все виды боевой экипировки, и я, как Преемник Пагмы, мог свободно её использовать.
Дз-з-з-зынь!
Обеими руками взявшись за рукоять двуручного меча, я напрягся и занёс его для удара. Мне не нужны были ни специальные приёмы, ни секретные техники. Я использовал лишь голые параметры своего меча, каждый взмах которого был способен уничтожить куда более сильных противников, чем деревенские бандиты.
Фу-жу-у-ух!
И вот, всего один удар превратил троих людей в безжизненные огоньки серого света.
Вы победили Прагу – одного из преступников, орудующих в Уинстоне.
Репутация в Деревне Уинстон увеличилась на 60.
Вы получили 4 300 опыта.
Вы победили Ума – одного из преступников, орудующих в Уинстоне.
Репутация в Деревне Уинстон увеличилась на 60.
Вы получили 4 300 опыта.
Вы победили Вейла – одного из преступников, орудующих в Уинстоне.
Репутация в Деревне Уинстон увеличилась на 60.
Вы получили 6 600 опыта.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Близость с Ханом увеличилась до максимума.
Перед моими глазами появлялись всё новые и новые информационными окна, однако наслаждаться их содержимым мне было некогда.
"Это оружие и доспехи…" – мысленно пробормотал я, тут же активировав Легендарную Кузнечную Оценку.
"Дайнслейф" (копия)
Рейтинг: уникальный.
Вес: 1 580.
Прочность: 500/500.
Сила атаки: 451~635.
Скорость атаки: -8%.
Работа великого Альбатино, – первого человека, получившего титул "мастера-ремесленника" до наступления эпохи Пагмы. Данный клинок – результат его попытки воспроизвести мифическое оружие, Дайнслейф.
Несмотря на серьёзное расхождение в силе по сравнению с оригинальным клинком, Альбатино удалось восстановить некоторые из его функций. Данный меч был признан "шедевром человечества" и заслужил особую похвалу от основателя Вечного Королевства и Короля Севера, Лорана.
Поговаривают, что даже Пагма вдохновлялся работами великого Альбатино.
Эффекты:
Гарантированная вероятность нанести дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.
Чем больше Вам будет противостоять врагов, тем больше урона Вы будете наносить.
Встроенный навык: "Золотая Вспышка".
Требования:
Уровень: 250 и выше.
Сила: 1 800 и выше.
Владение Мечом: Высший уровень.
Скрытые эффекты не обнаружены.
У Вас всё ещё недостаточно знаний и опыта, чтобы понять из каких материалов состоит Дайнслейф, производственную технологию и намерения его создателя.
Вы не понимаете данный предмет.
"Вальхалла"
Рейтинг: уникальный.
Вес: 1 712.
Прочность: 701/701.
Защита: 872.
Скорость передвижения: -5%.
Одна из уникальных работ великого Альбатино.
Эффекты:
Здоровье восстанавливается на 20% быстрее.
Если Ваше Здоровье упадёт ниже 10%, на протяжении следующих 5 секунд Вы будете окутаны специальным щитом, способным поглотить до 3,000 урона.
Защита против режущих и рубящих атак увеличена на 10%.
Сопротивление к магии: +180.
Требования:
Уровень: 250 и выше.
Сила: 800 и выше.
Выносливость: 1 000 и выше.
Владение Тяжелыми Доспехами: Высший уровень.
Скрытые эффекты не обнаружены.
У Вас всё ещё недостаточно знаний и опыта, чтобы понять из каких материалов состоит Вальхалла, производственную технологию и намерения его создателя.
Вы не понимаете данный предмет.
– Кха-а…!
У меня был только один вопрос: каким образом столь удивительные вещи могли появиться в полузаброшенной кузнице захолустной деревушки?
И вот, пока я молча таращился на доспехи и меч, Хан подошел ко мне и, крепко схватив за плечи, подрагивающим голосом спросил:
– Ты… Как тебе удалось экипировать Дайнслейф и Вальхаллу?
Однако вместо того, чтобы удовлетворить любопытство старого кузнеца, я хотел как можно скорее получить ответы на свои собственные вопросы.
– Хан, почему столь замечательные вещи находятся в таком месте? И где Вы их взяли?
– Кхек…!
Тем не менее в ответ Хан мог лишь уставиться на меня ещё более удивленным взглядом.
– Ты… Ты действительно понимаешь ценность этих вещей?
– Ну, они даже выглядят внушительно. Творения великого Альбатино…
– Кха, ты смог выяснить, кто их произвёл!? М-может быть, т-ты… – пробормотал Хан, а затем его лицо внезапно покраснело, а ноги стали подкашиваться, словно кузнецу стало плохо.
"Да что с ним такое? У него что, от удивления повысилось давление?"
Я спас его только для того, чтобы он скончался у меня на руках и-за повышенного давления? Ну уж нет!
– Эй, дедуля! Успокойтесь, успокойтесь! Вам нельзя волноваться!
– Ах! Ку-о-о-ох…
– Э-э, не понял, это что, пена? Эй, что с Вами? Не умирайте! Я ведь выполнил задание, верно? Тогда почему Вы умираете, чёрт побери!? Если у Вас есть ещё одно задание, то поскорее дайте его мне!
Стоп… Если Хан умрёт, то что будет с Дайнслейфом и Вальхаллой?
– … Эй, Вы живы? Черт! Вы должны жить. Вы должны жить.
Вернув Дайнслейф и Вальхаллу на их первоначальные места, я понёс старого кузнеца в ближайшую клинику.
\* \* \*
Деревушка под названием Уинстон была достаточно удалённой. Однако по мере развития дорог и транспортной инфраструктуры, деревня начала быстро развиваться.
По её окрестностям были разбросаны охотничьи угодья для самых разных уровней, а само поселение было переполнено высококачественными специализированными продуктами и уникальными заданиями. Благодаря этим факторам можно было прийти лишь к одному выводу: у деревни был большой потенциал.
В неё часто приходили как начинающие игроки, так и те, кто был уже знаком с игрой достаточно давно. Согласно проведенному опросу, Деревня Уинстон даже попала в первую десятку "стартовых деревень, где хотелось бы начать играть".
Люди завидовали жителям Уинстона, и в особенности её постоянному развитию. Цены на землю в Уинстоне увеличились в двадцать раз, а потому здешние игроки и местные NPC должны были неплохо разбогатеть.
Однако это была лишь иллюзия для тех, кто не знал истинного положения дел. К сожалению, реальность была совсем иной. Жизнь жителей Уинстона была не лучше, чем в других местах. И виной тому была Компания Меро.
Данная торговая организация уже давно доминировала над северным регионом Вечного Королевства. Вальмонт, глава компании, предсказал потенциал Уинстона раньше кого-бы то ни было. Он скупил её земли и торговые площади у местных жителей ещё когда Уинстон была самой обыкновенной неприметной деревушкой.
Вот почему большинство торговых площадей Уинстона оккупировала именно эта компания. Раньше она не рекламировала сама себя, но теперь большая половина вывесок в Уистоне значилась с логотипом "Меро".
Для Вальмонта это был настоящий джек-пот, однако местные жители лишились практически всех источников дохода. Компания Меро приносила хорошие деньги, а потому не стал никак препятствовать этой монополии и местный лорд.
Глава Компании Меро, Вальмонт, был счастлив и ежедневно получал баснословные прибыли. Большая часть выручки шла именно в его карман, поэтому он наслаждался поистине королевской роскошью. Тем не менее существовала одна вещь, которая для Вальмонта была как бельмо на глазу.
Кузница.
Согласно королевскому указу, города и деревни могли легально обустроить всего одну кузницу. Это была одна из крайних мер, направленных на то, чтобы не позволять местным властям создавать слишком много вооружения и, тем самым, укреплять свой военный потенциал.
Таким образом, в Уинстоне была всего одна кузница, владельцем которой значилась вовсе не Компания Меро, а старик по имени Хан.
Компания Меро предложила Хану астрономическую сумму за право выкупа кузницы, однако тот отказался, заявив, что его семья уже на протяжении семи поколений управляет той кузницей, и он не намерен ставить на этом точку.
Ни уговоры, ни запугивания – ничто не могло сломить железную волю Хана.
Тем не менее Вальмонту было жаль отказываться от единственной в городе кузницы а потому, после долгих размышлений, он придумал достаточно изобретательную схему, позволяющую положить конец упрямству гордого старика.
– Закупите как можно больше качественного оружия и сельскохозяйственных инструментов у кузнецов Таджи, а затем выставьте на продажу в Уинстоне. Забудьте о прибыли, цена должна быть на порядок ниже, чем в кузнице.
Таким образом, из-за Вальмонта кузнечный магазин Хана потерял свою конкурентоспособность. Несмотря на то, что оружие, продаваемое Компанией Меро было несколько менее качественным, чем у Хана, оно было более разнообразным и дешевым, что для людей служило прекрасным поводом обращаться именно в эту компанию.
Помимо этого, Вальмонт придумал ещё один хитрый план. Он решил обмануть Хана, подослав к нему самозваного ростовщика.
– Если Вы увеличите масштаб кузницы, то это непременно прибавит уверенности Вашим клиентам, и бизнес снова пойдет в гору. Я дам Вам кредит с низкой процентной ставкой, поэтому продолжайте делать то, что любите, и покажите жителям Уинстона, что Вы ещё на что-то способны!
Хан поверил мошеннику, поскольку тот был давним другом кузнеца. Не зная, что его приятель был подкуплен Вальмонтом, Хан позаимствовал у него определенную сумму денег, даже не став читать контракт. В результате его долг вырос до такой величины, которую он просто не мог себе позволить.
А в качестве финального штриха Вальмонт нанял группу бандитов, которые должны были додавить бедного кузнеца. Однако Хан оказался упрямым, как буйвол. Глядя на то, как кузнец не сдается, даже будучи загнанным в угол, Вальмонту стало это порядком надоедать.
– Ну, где эти придурки? Я же предупредил их, что если будут мешкать – получат только половину от обещанного вознаграждения.
Вальмонт с нетерпением ждал того момента, когда кузница перейдет к нему в руки и его господство в Уинстоне станет абсолютным.
– Что? Пропали!?
– Да, милорд. Мы нигде не можем их найти.
– Кретины! – взревел Вальмонт, опрокинув стоящий перед ним стол с изысканными деликатесами.
Бу-ду-ду-дух!
– Кто порекомендовал нанять этих тупиц? – спросил Вальмонт, повернувшись к своему ближайшему помощнику.
– Биль.
– Приведи его сюда прямо сейчас!
Через несколько минут подрагивающий от страха Биль был приведен в кабинет Вальмонта.
– Это ведь ты порекомендовал тех пятерых бандитов? Кажется, ты говорил, что я могу положиться на них? И что? Мало того, что они не вернулись с подписанным контрактом в обещанный срок, так теперь ещё и исчезли, словно их ветром сдуло. Ты в курсе, что я даже заплатил им аванс? Ты готов взять ответственность за это на себя?
– Мне… Мне очень жаль… Эти п-парни были самыми известными на р-районе…
– Мне не нужны твои извинения. Просто верни мне то, что должен.
– А-а? Ч-что? – переспросил Биль, поскольку искренне не понимал, что от него хочет Вальмонт.
– Ты, должно быть, ещё тупее, чем я думал, раз не понимаешь о чём идёт речь, работая в торговой компании. Деньги. Верни мне деньги. Ты несешь ответственность за выданный им аванс. И не забудь о компенсации за потраченное мною время, – прямо произнёс глава компании.
– Д-да?! Но у меня нет таких денег. Пожалуйста, дайте мне еще один шанс… – схватив Вальмонта за подол, начал было умолять Биль.
Однако Вальмонт был непреклонен.
– Нет денег? Найди их. В противном случае я продам тебя на рабовладельческий рынок, что хоть как-то компенсирует мои убытки.
– Х-хозяин! Пожалуйста… Пожалуйста!
– Уберите его с моих глаз.
Биль был с Вальмонтом уже десять лет. Будто преданный пёс, он работал, не покладая рук. Однако глава Компании Меро не прощал ошибок. Ему было наплевать на такие вещи, как нравственность и понимание.
"Слишком гордый и слишком жёсткий".
Эти две черты в характере Вальмонта не нравились Кролику больше всего. Однако, работая на него, Кролик мог зарабатывать хорошие деньги, а потому всегда выполнял то, что ему говорили. И вот, когда хныкающего Биля утащили прочь и Кролик остался с Вальмонтом с глазу на глаз, он открыл рот и проговорил:
– Сомневаюсь, что нанятые Билем бандиты решили сбежать. Они местные, из Уинстона. Они не стали бы за небольшую сумму денег бросать свои дома.
– Если не сбежали, то что? Неужели ты считаешь, что старик прикончил их?
– В сложившихся обстоятельствах это наиболее вероятный вариант. Сегодня утром они, как и всегда, направились в кузницу Хана. После этого их никто не видел. Я более чем уверен, что в кузнице произошло нечто экстраординарное.
– А где сам Хан? – выслушав предположение своего подчиненного, спросил Вальмонт.
– Он тоже исчез.
– Бред какой-то! Что же там такого могло случиться?
– Мы уже расследуем данный инцидент.
Точные обстоятельства произошедшего были неизвестны, а потому Вальмонт и Кролик могли лишь строить догадки и предположения. Тем не менее вскоре в кабинет главы компании постучался осведомитель и запыхавшимся голосом доложил:
– Я нашел, уф! Я нашёл Хана! Около двух часов назад один из местных жителей видел странного молодого человека, несущего Хана на спине.
– Странный молодой человек… Думаю, он явно как-то в этом замешан… Кролик, теперь этот вопрос переходит в твоё ведение. Позаботься обо всех, кто будет тебе мешать.
– Да.
У Вальмонта был талант отличного торговца, однако в то же время он был слишком жестким и прямолинейным. Учитывая это, другие могли задаться вполне логичным вопросом: каким образом он сумел так поднять свою компанию?
Ответ был прост. У Вальмонта был Кролик.
Кролик был находчивым и высококвалифицированным человеком, полностью покрывающим все недостатки Вальмонта. Он умел подавлять свои эмоции и принимать взвешенные решения, что позволяло ему всегда добиваться наилучших результатов.
И теперь Кролик собирался встретиться с Гридом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27**

– Ля-ля-ля…
Покинув капсулу и направившись в уборную, я принялся напевать себе под нос какую-то весёлую песенку.
– Ля-ля-ля. Ля-ля-ля, ля-ля-ля.
Затем я отправился на кухню и выпил воды.
– Ля-ля-ля-ля-ля.
И даже улёгшись на диван и включив телевизор, я всё никак не мог остановиться.
Что ж, сегодня у меня выдался по-настоящему счастливый день. Благодаря скрытому заданию я получил боевой навык и благополучно выполнил задание, открыв путь к новым, связанным поручениям. Помимо этого мне удалось получить внушительное количество уровней, причём за весьма короткий промежуток времени.
"Я убил всего несколько бандитов и уже достиг двадцать первого уровня. Разве это не настоящий джек-пот? И почему мне так везёт в последнее время?"
Секретные задания считались настоящей редкостью. Среди миллиардов людей, которые играли в "Satisfy", лишь некоторым улыбалась удача получить одно из них.
Однако с тех пор, как я стал Преемником Пагмы, многое изменилось. Это и вправду был просто невероятный класс.
"Наверное, после долгих лет несчастий небеса всё-таки решили вознаградить меня. Уха-ха-ха-ха!"
Итак, какое же задание меня ждало впереди? И, самое главное, какой была награда? Возможно, Хан пообещает мне уникальный предмет, которым я попользуюсь, а затем продам…
А раз так…
"Я стану настоящим миллиардером! Ку-ха-ха-ха!"
Дайнслейф и Вальхалла практически не отставали от разработанного мною Полного Провала уникального рейтинга. Однако, поскольку требования к их использованию были относительно приемлемыми, данные предметы могли получить среди топ-игроков попросту астрономический спрос.
"Эти предметы напомнили мне, почему Полный Провал – полный провал".
Альбатино и вправду был отличным кузнецом. Вероятно, именно он послужил источником некоторого вдохновения Пагмы.
"И это при всём при том, что такой великий человек не был легендарным кузнецом, в то время как я, выполняя задание, наткнулся на легендарный кузнечный класс… Что ж, чудеса встречаются", – подумал я, вновь почувствовав благодарность к небесам.
Затем, протяжно зевнув, я посмотрел на часы и увидел, что с тех пор, как я покинул капсулу, прошло уже два часа.
"Значит, в мире "Satisfy" прошло уже восемь часов. Думаю, Хан уже должен был проснуться".
По словам доктора, из-за чрезмерного употребления алкоголя и перенесенного стресса, состояние Хана было тяжелым. Но если бы я продолжил выполнять его задания, кузнец сумел бы перебороть алкоголизм и вернуть свою прежнюю жизнь. Вот почему об этом можно было особо не беспокоиться.
С этими мыслями я расположился в капсуле и произнёс:
– Вход.
Как и всегда, картинка перед моими глазами потемнела, после чего уступила место тёплому свету.
"… Я в лечебнице".
Именно это место было последним, в котором я остановился, сдав Хана в руки врача по имени Саймон. И теперь мне нужно было отыскать его.
– Ну как там он?
– Я думал, что из-за внезапного увеличения артериального давления и слабости появится высокая угроза его жизни. Однако состояние господина Хана улучшилось и, по большему счету, его можно выписывать. Кажется, будто сами небеса помогают ему… – улыбнувшись, ответил Саймон.
– Рад слышать…
– Если он не будет пить, то со временем и вовсе поправится.
Затем вместе с Саймоном я направился в палату Хана.
– Ох, это ты. Я многим обязан тебе, – увидев меня, произнёс кузнец.
– Люди должны помогать друг другу, и особенно тем, кто оказался в сложных жизненных обстоятельствах. Врач сказал, что Вас уже можно выписывать. Всё, что Вам нужно, – это просто заплатить за лечение, – с улыбкой ответил я.
– …
Почему Хан не ответил? Чувствуя, что в этом кроется что-то неладное, я подозрительно посмотрел на кузнеца.
Как и ожидалось, его дальнейшие слова были словно гром среди ясного неба.
– Извините… Я сейчас не…
– Т-только не говорите … Только не говорите, что Вы не будете платить по счету.
– Не то, чтобы я не хочу… Просто, я не могу. У меня совершенно нет денег.
– И что тогда делать? Доктор, здесь можно лечиться в долг? – повернувшись к Саймону, спросил я. В то же мгновенье его вечно любезное выражение лица исчезло, сменившись максимально деловым видом.
– Рассрочка и кредит невозможны.
– …
Больше всего я хотел бы оставить этого старика разбираться со своими проблемами самостоятельно, но тогда не смог бы получить новое задание.
"Ч-чёрт бы его побрал! Только подумаешь, что в моей жизни настала белая полоса, как тут же появляется чёрная!"
За лечение Хана мне пришлось отдать целую золотую монету. Впрочем, я решил как можно быстрее забыть об этом факте, поскольку если бы я посчитал все свои сегодняшние затраты, то наверняка стал бы следующим пациентом Саймона.
Спустя какое-то время мы вернулись в кузницу.
– Ещё раз спасибо.
Как только Хан подошёл к дверям своей кузницы, он повернулся ко мне и низко поклонился, выражая тем самым свою искреннюю благодарность. К счастью, у него всё-таки была совесть. Он хотя бы поблагодарил человека, который заплатил один золотой за его медицинские счета.
– Большое спасибо. Благодаря тебе я вновь почувствовал надежду. Я сберёг дело, которым моя семья занималась на протяжении семи поколений, и которое из-за своего невежества я практически потерял. Даже не знаю, чем я могу отплатить… – со слезами на глазах произнёс Хан.
В отличие от молодёжи, пожилые люди были куда более чувствительными.
– Эй… – произнёс я, взяв грубую руку Хана.
Именно так поступали главные герои какой-нибудь драмы. Они похлопывали противоположную сторону по плечу и произносили нечто наподобие: "Разве мы не должны помогать своим ближним? Это всё пустяки. Не стоит горевать. Мне ничего не нужно…".
Но я не был главным героем драмы! Я был неудачником, рождённым в жестоком современном обществе, в котором царили законы джунглей. И я хотел награду!
– Если Вы действительно цените мою помощь, то можете мне просто что-нибудь дать.
– Да, это было бы правильно. Я обязан чем-то тебе отплатить. Но ты оказал мне слишком большую услугу, поэтому я даже не знаю, чем…
На самом деле этот пожилой кузнец был очень простым и честным человеком. Если он был кому-то должен – он всегда стремился рассчитаться по своим долгам. Вот почему я должен был продолжать реализацию задуманного мною плана.
– Эти бандиты практически лишили Вас кузницы. К тому же, если Вы будете продолжать выпивать, Ваше здоровье ухудшится, и Вы в конце концов умрете.
– Угрм-м… Это верно…
– Потеряв сознание от повышенного давления, Вы вполне могли умереть. Думаю, справедливо будет сказать, что отведя Вас в лечебницу и заплатив за лечение, я в какой-то степени спас Вам жизнь.
– Да, это так.
– А потому, как своему спасителю, Вам следовало бы дать мне сокровище, эквивалентное Вашей жизни! – закончил я.
В ответ Хан перестал проливать слёзы и преисполненным сожаления голосом ответил:
– Сокровище, эквивалентное моей жизни… Но у меня такого нет. Что же мне делать?
– Не стоит горевать. Я не хочу, чтобы Вы испытывали муки совести, а потому… – произнёс я, недвусмысленно указывая пальцем в сторону второго этажа, – Если Вы дадите мне Дайнслейф и Вальхаллу, этого будет вполне достаточно.
От волнения моё сердце было готово выпрыгнуть из груди. Если бы мне только удалось заполучить эти два артефакта… Тем не менее мир был устроен далеко не так просто.
– Эх… Это семейные реликвии, которые передавались в моей семье из поколения в поколение. К сожалению, даже моя жизнь по сравнению с ними не стоит и гроша. Я готов отдать тебе свою жизнь, но не их…
Это был недвусмысленный отказ. Однако, если он был настроен так решительно, то почему смотрел на меня таким серьёзным взглядом?
– Это сокровища, в которые мой предок, Альбатино, вложил всю свою душу. Мы, потомки Альбатино, поклялись до самой смерти хранить эти реликвии. Однако есть исключение, – пояснил Хан.
Значит, Хан был потомком Альбатино? Неужели этот старый и страдающий от алкоголизма кузнец когда-то обладал навыками высшего уровня? Однако этот вопрос сейчас был далеко не самым главным. О каком исключении шла речь?
– И что же это за исключение?
Взгляд Хана стал ещё более серьёзным.
– Для начала я хочу задать тебе один вопрос. Как тебе удалось использовать эти сокровища? И каким образом ты смог сразу же определить их истинную ценность? На самом деле, Дайнслейф и Вальхалла – не самые удачные работы. Их мощь превосходит воображение, но из-за слишком высоких требований они уже несколько сотен лет пылятся без дела. Ни один герой не смог использовать их. Вот почему все упоминания о них затерялись в истории. Теперь об их существовании никто не знает.
Затем мы с Ханом поднялись наверх и остановились перед Дайнслейфом и Вальхаллой.
– Мне грустно, потому что я хочу, чтобы мир знал истинную ценность этого клинка и доспехов. Именно поэтому я положил их на видном месте. Но для того, чтобы полностью понять такую ​​чрезвычайно хорошую работу, человек должен обладать тем же уровнем понимания, что и создатель. И вот, несмотря на то, что они десятилетиями лежали у всех на виду, никто так и не понял, чем на самом деле они являются, – произнёс Хан, после чего посмотрел на меня и добавил, – А затем появился ты.
После этих слов я понял, что у этих двух артефактов была по-настоящему долгая и загадочная история.
– В моей семье существует одна легенда… Около ста тридцати лет назад сюда пришел человек по имени Пагма и обнаружил, что Дайнслейф и Вальхалла пылятся в углу кузницы. Он с первого раза понял их истинное значение…
А затем глаза Хана вспыхнули, и он продолжил:
– Пагма был восхищён тем, насколько мастерски были изготовлены данные доспехи и клинок. А ещё… А ещё, когда он взял в руки Дайнслейф, он продемонстрировал настолько искусное фехтование, которое пристыдило бы любого героя современности. Красота его движений была просто невероятной, а его взмахи, казалось, пронзали само небо, вызывая молнии…
Слушая слова старого кузнеца, я был по-настоящему удивлён. Это была несколько абсурдная, но захватывающая история.
– Мой предок, ставший свидетелем этого фехтования, упал на колени перед Пагмой и попросил его взять Дайнслейф и Вальхаллу себе. Он говорил, что именно такой была воля Альбатино.
– О! И что, Пагма согласился?
– Нет. Если бы Пагма согласился, то Дайнслейф и Вальхалла здесь бы не лежали. Пагма ответил: "Я чувствую в этих работах душу Альбатино. Я откажусь, поскольку они слишком могущественны, чтобы растрачивать их на такого небольшого человека, как я". Пагма был упрям, и мой предок, в конце концов, вынужден был сдаться.
Я просто отказывался понимать этого Пагму. Зачем, скажите мне, отказываться от чего-то бесплатного? На его месте я бы поблагодарил щедрого кузнеца и, приняв дар, быстро продал бы его на аукционе.
Нет… Должно быть, Пагма был богатым человеком, а потому не чувствовал потребности в двух уникальных артефактах.
Тем не менее это был ещё не конец истории.
– Однако прежде, чем уйти, Пагма сказал: "В настоящее время нет героев, которые смогли бы совладать с этими сокровищами. Однако придёт время, и на свет появится множество людей, достаточно квалифицированных, чтобы совладать с Дайнслейфом и Вальхаллой".
– …
Судя по всему, под этими словами Пагма имел в виду игроков. Они быстро прогрессировали и не знали такого понятия, как "предел роста". Уже совсем скоро должны были появиться достаточно компетентные топ-игроки, которые смогли бы использовать как Дайнслейф, так и Вальхаллу.
"Я не хочу, чтобы эти предметы достались каким-то там топ-игрокам", – подумал я и тут же спросил:
– Скажите, пожалуйста, зачем Вы мне всё это рассказали?
– Я хочу знать кто ты, – без колебаний ответил Хан.
– Вы думаете, что я один из героев, о которых говорил Пагма?
– Верно. Разве я не сказал, что есть исключение? Если ты сможешь доказать, что ты – герой, о котором говорил Пагма, я отдам тебе и Дайнслейф, и Вальхаллу.
Глаза Хана были полны надежды, а я понял, что стою в полушаге от получения нового задания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28**

– Герои, о которых говорил Пагма… Думаю, я несколько отличаюсь от них, – легкомысленно ответил я, от чего на лице Хана тут же появилось выражение крайнего разочарования.
Наверное, впредь мне нужно было осторожнее подбирать свои слова.
– По правде говоря, я больше похож на Пагму, нежели на тех героев.
– На Пагму? Что это… Ах, нет… Ты!?
Хан с запозданием понял, что, хоть герои, упомянутые Пагмой, и смогли бы использовать Дайнслейф и Вальхаллу, но они никогда не смогли бы опознать их. Невозможно было определить параметры столь уникальных предметов, не находясь на том же уровне, что и Альбатино.
Однако мне это удалось, а значит…
– Всё верно. Я – преемник Пагмы, – с гордостью произнёс я, – Я – тот, кто лучше кого бы то ни было понимает Дайнслейф и Вальхаллу, и может свободно их использовать! Господин Хан, разве это не достаточно веская причина, чтобы дать мне хотя бы шанс получить их?
– Хо…
Хан был очень взволнован. Впрочем, это было вполне естественно. Как и его предки, столкнувшиеся с Пагмой 130 лет назад, ему представилась возможность стоять лицом к лицу с преемником Пагмы.
– Я понимаю. Если ты и вправду преемник легендарного кузнеца, я непременно отдам тебе эти реликвии. Но для начала ты должен доказать, что это правда.
Сформировано новое задание: "Преемник Пагмы".
"Преемник Пагмы"
Уровень сложности: классовое задание.
Вы получили кузнечные навыки самого Пагмы. Но знаете ли Вы, кто такой Пагма?
Можете ли Вы с гордостью и честью следовать его воле?
Ответы на эти вопросы Вам предстоит выяснить самому, однако не забывайте: если бы Пагма был всего лишь кузнецом, обладающим превосходными навыками, его история никогда бы не распространилась по всему континенту.
Хан рассказал Вам о фехтовании, пронзающем небеса. Воспользуйтесь этой подсказкой, чтобы завершить восстановление одной из легенд о Пагме.
Если Вам удастся собрать все легенды, Вы станете истинным преемником Пагмы и последователем его воли.
\* Ограничения по времени отсутствуют.
\* Приняв данное задание, Вы навсегда лишитесь возможности сменить свой класс.
\* В зависимости от результата, данное классовое задание может повлиять на весь мир "Satisfy".
Условия:
Успешное выполнение всей цепочки последовательных заданий.
Награда:
Неизвестна.
Условия выполнения первого этапа:
"Фехтование Пагмы"
Поговаривают, что клинок Пагмы был способен пронзать небеса. Возможно, это может стать ключом к обретению фехтования Пагмы, которое не было описано в "Редкой книге Пагмы".
Награда за выполнение первого этапа:
Дайнслейф (копия).
Ещё впервые надев более высокоуровневую экипировку, я должен был догадаться, что Пагма был не просто кузнецом.
Возможно… Возможно, Преемник Пагмы также представлял собой класс, не ограничивающийся одним лишь кузнечным ремеслом.
А раз так, кем я мог стать после завершения всей цепочки последовательных заданий? Одновременно и кузнецом, и воином? Или, может быть, чем-то большим?
Пока я этого не знал.
"Хорошо! Фехтование Пагмы? Что ж, нет ничего невозможного", – решил я, намереваясь немедленно покинуть кузницу и заняться поисками забытого мастерства, как вдруг остановился, – "Стоп. А куда мне идти? Кроме того, у меня всего лишь двадцать первый уровень. Не думаю, что стоит отправляться в приключение, не составив план".
Конечной целью классового задания было собирание легенд о Пагме, разбросанных по всему континенту. Другими словами, для этого мне нужен был соответствующий уровень, навыки и подготовка. А раз так, в нынешней ситуации это было просто невозможно.
"Это задание, в котором я не должен спешить. Конечно, мне хотелось бы закончить с ним прямо сейчас, но… Тут уже ничего не поделаешь".
Моё возбуждение сменилось разочарованием, и Хан, увидев это, придвинул ко мне кружку и предложил:
– Уже поздно, так почему бы нам не выпить? Нам много о чём нужно поговорить. О Пагме, кузнечном деле и будущем этой кузницы.
– Я, конечно, извиняюсь, но разве врач не запретил Вам употреблять алкоголь?
– … Кхм-кхм…
Отобрав у Хана бутылку, я прошёлся по кузнице и обнаружил ещё несколько заначек с крепким спиртным.
– Для Вашего же блага я конфискую их.
Я твёрдо намеревался не давать Хану пить по крайней мере до тех пор, пока не будет завершен первый этап классового задания! Какой смысл проходить его, если заказчик к тому моменту, как я справлюсь, умрёт от цирроза печени? Я просто обязан был удостовериться, что с сегодняшнего дня Хан будет трезв, здоров и бодр.
– Сегодня отличный день, так что всего по паре рюмочек…
– Нет, – твёрдо ответил я, убрав бутылки с алкоголем в инвентарь.
"Хорошо. Если я всё это продам в бакалейную лавку, то получу две золотых монеты".
И вот, когда я грел себя мыслью о частичной компенсации понесенных сегодня затрат, дверь кузницы открылась, и на пороге появился худощавый человек.
Поправив свои очки, он внимательно посмотрел на меня, после чего повернулся и вежливо поздоровался с Ханом.
– Это Вы – Хан? Приятно познакомиться. Меня зовут Кролик, сотрудник Компании Meро.
Компания Меро?
"Неужели это тот, кто отправил сюда тех бандитов? Что-то он слишком вежливый для лидера головорезов".
Некоторое время мы с Ханом молча смотрели на незнакомца, пока тот, наконец, не пояснил цель своего визита.
– Вы должны Компании Меро шестьсот золотых. Однако, согласно тому, что я слышал, у Вас нет возможности погасить свой долг.
– И что, взамен Вы хотите забрать у меня кузницу?
– Нет, я очень ценю Ваши способности, а потому хочу предоставить Вам возможность, – улыбнувшись, ответил Кролик.
– Интересно, какую же.
– В Уинстоне все знают о превосходных навыках господина Хана, а потому мы хотели бы приобрести их. Что думаете? Компания Меро возьмет на себя ответственность за эту кузницу, однако Вы останетесь её управляющим. Более того, я обещаю Вам высокую зарплату.
Компания Меро умела идти на компромисс. Она собиралась прибрать кузницу к своим рукам, оставив опытного кузнеца в качестве её управляющего.
– Другими словами, я буду вашим мальчиком на побегушках?
– Ха-ха, зачем же так грубо?
– А если я откажусь?
– Откажетесь? Зачем? Разве это не вполне приемлемые условия для нас обоих? – с непонимающим лицом переспросил Кролик.
– Я не боюсь потерять работу! Я не хочу отдавать эту кузницу, которая была в распоряжении моей семьи на протяжении нескольких поколений!
– Хм-м… Понятно, – ответил Кролик, после чего, поглаживая подбородок, начал говорить, словно обращаясь к самому себе, – Тогда, возможно, нам следует прибегнуть к силе? Нет, использовать такие методы – настоящее варварство. Может, нам подать в суд на кузнеца, который отказывается выплачивать свой долг? Нет, это длительная процедура и займёт слишком много времени. Хан очень упрям, так как же мне переубедить его?
Кролик был далеко не тем человеком, который стал бы говорить вслух то, о чём думал на самом деле. И вот, вскоре его истинные намерения стали ясны.
– Хан, мне действительно интересно посмотреть, каковы Вы в деле. Я предлагаю Вам состязание с кузнецом, которого наймёт Компания Меро. Если Вы сделаете что-то лучше нашего кузнеца, я признаю, что Вы достаточно квалифицированы для того, чтобы и дальше владеть этой кузницей. Более того, я возмещу Ваш долг. Но если Вы проиграете, Вам придётся признать, что Вы не квалифицированы, и передать кузницу нам. Что скажете?
На первый взгляд условия казались хорошими, но я считал, что Хан должен был отвергнуть данное предложение. Было очевидно, Компания Меро наймёт более квалифицированного кузнеца, чем Хан. Единственным правильным вариантом в этой ситуации для него было обращение к лорду с просьбой помочь.
Тем не менее Хан с энтузиазмом принял предложение Кролика.
– По рукам!
– Мудрый выбор.
– Однако я много пил и уже не так хорош, как прежде. Возможно ли, чтобы в этом соревновании вместо меня участвовал мой преемник? – добавил Хан.
– Я слышал, что у Вас нет преемника… – с застывшим лицом проговорил Кролик.
– Вас дезинформировали. Вот он.
– Хо-хо… Интересно, интересно. Он выглядит слишком некомпетентным, чтобы быть Вашим преемником. Вы точно уверены, что хотите этого?
– Я что, похож на какого-то шутника?
– Что ж, ладно. Наверное, так даже к лучшему.
Что вообще происходило? Почему Хан указывал на меня?
Сформировано новое задание: "Производственное Состязание с Компанией Меро".
"… Это что ещё такое!?"
Хан явно выжил из ума! Мало того, что он не спросил моего разрешения, так ещё и ввязал меня в свои неприятности!
– Нет, Хан, я…. … Э-э?
Однако, как только я собрался выразить своё негодование, появилось новое информационное окошко.
"Производственное Состязание с Компанией Меро"
Уровень сложности: А.
Компания Меро предложила Хану состязание на лучшее изделие. Тем не менее сам Хан всё ещё находится в слишком плохом состоянии и не может продемонстрировать свои былые навыки. В связи с этим старый кузнец принял решение передать это право Вам.
Условия:
Победить в производственном соревновании у Компании Меро.
Награда:
+500 к репутации в Деревне Уинстон.
Повышенная близость с жителями Уинстона.
600 золотых.
Штраф за провал задания:
Близость с жителями Уинстона упадёт до минимума.
Кузница Хана будет принадлежать Компании Меро.
Вы хотите принять задание?
Увидев обещанную награду, я тут же отозвал все свои проклятия в сторону Хана! Шестьсот золотых! Баснословные шестьсот золотых! Сколько же это будет, если перевести их в реальные деньги? Итак, если сто золотых равняется сто двадцать тысяч вон…
"Семьсот двадцать тысяч вон!"
Семьсот двадцать тысяч вон являли собой огромную сумму, которую можно было заработать лишь за счет тяжелого труда на протяжении восьми дней кряду. А что касается возможного штрафа за провал… Львиная доля всех негативных последствий затрагивала исключительно Хана.
Никогда не думал, что однажды настанет день, когда мне попадётся такое очаровательное задание!
"Не вижу причин отказываться. Принимаю".
Задание принято.
– Хо-хо. Ваш преемник не отказался? Он на удивление уверенный в себе молодой человек.
– Что тут удивительного? Разве по моему лицу это не было понятно сразу?
– Ху-ху, твоё лицо… Оно то довольное, то нет… Что ж, чуть позже я сообщу время и место, где состоится состязание. До встречи.
Как только Кролик покинул здание кузницы, Хан упал передо мной на колени и произнёс:
– Прости. Мне очень жаль. Я согласился, не посоветовавшись с тобой… Но у меня попросту не было другого выбора! Я так хочу сохранить свою кузницу…
Подняв Хана на ноги, я крепко обнял его и ответил:
– Не стоит извиняться. И беспокоиться тоже не о чем. Учитывая наши отношения, это абсолютно правильное решение. Я помогу Вам, так что не волнуйтесь.
– Ах, спасибо… Большое спасибо. Ты – мой ангел-хранитель, хнык-хнык…
Слезы Хана пропитали мою одежду настолько, что мне впору было взять с него деньги на стирку. Впрочем, именно благодаря ему мне представилась возможность заработать семьсот двадцать тысяч вон.
– Ку-ху-ху…. Ку-ха-ха-ха-ха-ха!
Уинстон! Это была по-настоящему благословенная земля!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29**

Производственное состязание с Компанией Меро! Это и вправду было тяжелое задание, которое любой здравомыслящий человек охарактеризовал бы как невозможное для игрока двадцать первого уровня.
А раз так, почему я всё-таки решил принять его? Ответ был очевиден: я сделал это, поскольку считал, что оно мне по силам.
Если бы это задание было связано с битвой или приключениями, то я бы не испытывал столь высокой уверенности в своих силах. Нет, я бы не раздумывая отклонил его. Каким бы легендарным классом я не обладал, всему был свой предел.
Тем не менее, условия выполнения вышеописанного задания предполагали создание предмета. Другими словами, от меня требовалось всего лишь выковать нечто, превосходящее по своим параметрам изделие своего оппонента.
– Я – легендарный кузнец, выковавший эпическую стрелу! У меня есть все шансы, даже если Компания Меро наймет более высокопрофессионального кузнеца. Ку-ху-ху… Это не просто задание, это возможность! У-ха-ха-ха!
Подставив своё лицо потокам лунного света, я улыбнулся и произнес великолепный монолог, больше подходящий главному герою какой-нибудь манги.
– Ты что-то не то съел на ужин? Ты выглядишь плохо… Может, тебе нужны лекарства? Нет, я прямо сейчас отведу тебя к врачу! – уставившись на моё бледное лицо, обеспокоенно проговорил Хан.
– … С чего Вы взяли? Со мной всё в порядке.
"Что ж, кузнецы – как художники. Даже людей они видят по-своему", – решил я. Впрочем, возможно он попросту был лишён такого чувства, как "эстетичность восприятия". Работы, вышедшие из-под руки кузнеца, были не особо выдающимися как по своей производительности, так и по внешнему виду.
Тем не менее всего через несколько секунд я был вынужден забрать свои слова назад.
– Вот… Когда-то я делал такие вещи каждый день. Ко мне обращались клиенты со всего королевства, желая заказать красивую экипировку и оружие. Моё эстетическое чувство всегда вызывало у других восхищение, хе-хе, – проговорил Хан, показав мне шлем и кое-что из вооружения.
Этот старик явно умел читать мысли. И вот, когда я начал разглядывать выложенные на стол предметы, Хан достал несколько ремесленных инструментов.
– Как видишь, в моей кузнице есть всё, что требуется. Инструменты хранятся вот здесь и здесь. На складе ты можешь найти различные виды металлов, руды и древесины. Я уже давно ничего не производил, так что там должно было остаться достаточно много материалов. Поскольку теперь ты мой официальный преемник, я разрешаю тебе их свободно использовать, – с горечью улыбнулся Хан.
– Спасибо… Скажите, ведь Компания Меро намеренно загнала Вас в убытки, а затем и в долги, после чего наняла бандитов, которые постоянно угрожали Вам. Почему Вы не попросили помощи у лорда или стражи? – не мог не спросить я.
В ответ Хан протяжно вздохнул и ответил:
– Я несколько раз подавал жалобу капитану караула. К лорду я тоже обращался. Я хотел, чтобы стража защитила меня, а лорд остановил эту несправедливость, однако… Однако они даже не посмотрели в мою сторону. Все мои просьбы были проигнорированы.
– … Думаю, Компания Меро тоже в этом как-то замешана.
– Да. Она является одной из крупнейших торговых ассоциаций севера. Власти и стража наверняка сидят у неё на зарплате. Но что ещё хуже, я – не единственный, у кого из-за Компании Меро возникли большие проблемы. От её действий пострадало множество других жителей Уинстона. Они вышли на улицы, но лорд даже пальцем не пошевелил, чтобы помочь им.
Как бы там ни было, деньги решали всё.
И вот, в очередной раз осознав величие финансовых инструментов, я поклялся, что непременно разбогатею.
– Гм, кстати, разве Уинстон не принадлежит графу Стейму?
– Всё верно.
– Так почему бы Вам и местным жителям не пойти напрямую к графу и не рассказать ему обо всём? Стейм непременно накажет их… Вы же не думаете, что Компания Меро подкупила и графа?
В ответ Хан покачал головой.
– Вряд ли. Мы много раз пытались встретиться с графом Стеймом, однако лорд всегда останавливал нас на выходе из деревни и возвращал обратно. Даже если мы напишем апелляцию, она не будет передана Стейму… Лорд не стал бы идти на такие рискованные поступки, если бы граф был заодно с ним.
– Разве в Уинстон не приезжают ревизоры?
– Все инспектора куплены лордом.
Деньги решали всё.
Приняв этот неизбежный вывод, я поднялся, зажёг печь и в качестве утешения произнёс:
– Не волнуйтесь. Теперь у Вас есть я. Я проучу этих пройдох. Вы же верите в меня?
– Конечно, верю. Преемник Пагмы может победить вне зависимости от того, насколько искусен другой кузнец… Грид, ты действительно надежный молодой человек. Если бы мой сын был жив, он был бы такого же возраста, как и ты… Хнык-хнык…
Старый кузнец оказался очень чувствительным. Впрочем, в свою очередь это означало, что у него на сердце было большое количество шрамов.
"Бедный человек".
… И откуда только во мне взялась подобная сентиментальность? Как ни странно, но всякий раз, когда я смотрел на Хана, меня охватывало сострадание. Неужели после становления Преемником Пагмы в мой мозг была имплантирована его идеология?
"У нас с Ханом много чего общего, но я всё равно не понимаю, откуда у меня постоянно возникает это странное чувство".
Глядя на то, как старый кузнец безуспешно пытается найти в кузнице хоть какую-то выпивку, я тихо произнёс:
– Просто наблюдайте за моей работой, и вскоре Вы не только забудете о своей тяге к бутылке, но и преисполнитесь желания вновь стать великим кузнецом.
– Я… Правда?
В ответ я мягко посмотрел на старика и кивнул.
… Пока я настраивал мощность огня в печи, перед моими глазами всплыли давно забытые воспоминания. Будучи ещё совсем ребёнком, я любил на выходных приезжать в гости к своему дедушке. Как бы меня сильно не доставали в школе, я всегда чувствовал себя лучше от того тепла, которое дарили мне мои дедушка с бабушкой.
Наверное, царящая вокруг Хана атмосфера и манера его общения чем-то напоминали мне о них.
– Вот, возьми. Это чайный отвар из листьев Лунола. Очень полезный и ароматный.
– Да, спасибо. Конечно, я предпочел бы получить деньги, но…
– А-а? Что ты сказал? Поленья слишком громко трещат!
– Ты меня не слышишь?
– Что-что!?
– … Точь-в-точь как мой дед.
Бу-дух! Бу-дух!
Угощение чаем и совместная работа с человеком, который был мне симпатичен…
Внезапно у меня на сердце потяжелело. Это был первый раз, когда я почувствовал в "Satisfy" настоящее удовлетворение процессом…
– Э-э… Что ты делаешь? Неужели мои ожидания были слишком велики? Нет! Это делается не так! А это вообще не то! Нет, тебе нужно немного сдвинуть локти. Ты… Ты действительно преемник Пагмы? С-скажи мне честно, ты какой-то актёр? Тебя наняла Компания Меро?! И зачем только я принял предложение Кролика!?
…
– Спокойнее, спокойнее. Я только начал работать. Лучше вообще оставьте меня в покое! Эй, а зачем Вам молот?
– Только начал? Это слишком странно. Преемник Пагмы должен знать о таких базовых вещах. Т-ты точно мошенник!
Бам-м! Бам-м!
Время шло и я, стараясь не обращать внимания на непрерывное ворчание Хана, продолжал работать. Впрочем, его советы были очень кстати, поскольку мне нужно было во что бы то ни стало подтянуть свои навыки.
Так прошла вся ночь, и под утро Хан больше не называл меня мошенником.
А на следующий день началось серьёзное обучение. Глядя на мою работу, старик совершенно позабыл о выпивке и наконец-то начал проявлять свой шестидесятилетний опыт работы кузнецом.
– Первое, на что нужно обратить внимание при изготовлении брони, – это вовсе не на её прочность. Прежде всего броня должна быть такой, которая позволит её владельцу свободно передвигаться.
Внимательно слушая поучения Хана, я изо всех сил старался запомнить каждое его слово.
– Уф-ф! Ты не учел сильные и слабые места этого металла! И почему отполирована только эта часть? Тебе нужно сосредоточиться! Ты уже не трехлетний ребенок, чтобы постоянно отвлекаться.
А ещё меня постоянно ругали.
– Удивительно. Почему, как только ты начинаешь концентрироваться, твоя работа в корне разнится? У тебя и вправду есть талант.
А иногда я удостаивался похвалы.
– Некоторые глупцы останавливаются сразу же, когда видят, что заготовка получилась достаточно неплохой. Их логика заключается в том, что нужно свести затраты времени на ковку заготовки к минимуму. Однако это серьёзное заблуждение. Ковка – вовсе не второстепенная задача. Если не уделить этому процессу достаточно внимания, закалка и охлаждение пойдут коту под хвост. Если у тебя недостаточно времени, лучше сократить количество закаливаний, нежели жертвовать ковкой.
Каждая фраза была пропитана опытом нескольких поколений семьи кузнецов.
– Я согласен. Нет смысла пропускать важные процессы из-за одного лишь недостатка времени, ведь в результате получится несовершенный предмет. Сколько бы времени у меня это не занимало, я постараюсь всегда создавать лишь совершенные вещи.
– Хо-хо, какой порядочный мастер. Такие благородные идеи в столь юном возрасте… Что ж, как и ожидалось от преемника Пагмы.
– Если честно, я просто хочу создавать идеальные предметы, которые будут пользоваться высоким спросом…
– Ха-ха-ха! Ты не просто благородный, но ещё и очень скромный! Грид! Мне действительно повезло, что я встретил тебя!
– …
Старый Хан совершенно не так меня понял. Впрочем, это не мешало нам хорошо проводить время.
\* \* \*
– Ухм-м…
Сегодня я проснулся без будильника. Посмотрев в сторону окна, я увидел, что снаружи всё ещё темно.
На часах значилось 04:00 утра.
Было ещё слишком рано. Я мог бы ещё поваляться как минимум тридцати минут, поскольку вставать раньше времени было не в моём вкусе. Но сегодня всё было по-другому.
– Какое освежающее утро.
Я чувствовал себя просто прекрасно. Последние два дня по игровому времени я провёл не выходя из кузницы и смог хоть немного отполировать свои жалкие кузнечные навыки. Мне удалось выковать два меча и три брони, причём два предмета получились редкими.
Благодаря этому, все мои характеристики увеличились на четыре, текущее значение Легендарного Кузнечного Ремесла приблизилось к 20%, а Легендарное Кузнечное Дыхание повысилось почти на 8%.
Работая с Ханом, я начал приблизительно понимать, как достигать нужной концентрации, что значительно увеличило скорость и точность моих действий. Старый кузнец и вправду был наголову выше своего коллеги из Байрана.
"Он до сих пор не вернулся в своё пиковое состояние, но разница между ним и другими низкоуровневыми кузнецами похожа на разницу между небом и землей".
Я хотел поскорее вернуться в кузницу и продолжить обучение, однако…
– Кхм.
Кажется, я немного переиграл, раз с самого утра думал только о том, чтобы как можно скорее приступить к работе, да ещё и в паре со старым кузнецом.
С этими мыслями я направился в душевую. Освежившись, я вышел и увидел, что моя мать уже готовит завтрак.
– Доброе утро.
– Привет. Ну что, как ты вчера отдохнул? Тебе уже лучше? И почему ты так рано встал?
– Спасибо, намного. Это всё твой суп с говяжьими ребрышками! А потому сегодня я должен съесть немного варёного угря…
– Зачем парню без девушки есть угрей? – внезапно раздался голос моего отца, как и всегда занятого чтением газеты.
– Есть масса других полезных эффектов, в том числе тонизирующих, которые… Стоп, это почему это у меня нет девушки!?
– Что? Ухо-хо-хо-хо, – услышав моё жалкое оправдание, рассмеялась мама.
Она смеялась так долго, что у неё на глазах даже выступили слёзы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30**

"Ну и дела…"
– А что тут смешного? Разве у меня не может быть девушки? – спросил я, глядя на то, как моя родная мать смеётся надо мной, надрывая живот.
Однако мама как смеялась, так и продолжила смеяться.
– Хо-хо-хо! Какая прелесть! Мой мальчик, который прожил на этом свете двадцать шесть лет и ни разу ни с кем не встречался, так уверенно об этом говорит! Сын, ты действительно потрясающий! Ой, хо-хо-хо-хо!
– …
Существовал ли в этом мире ещё один сын, над которым бы так смеялись его собственные родители? И вот, пока я пытался подобрать хоть какие-то слова в свою защиту, мой отец, вместо того, чтобы упрекнуть маму, поддержал её!
– Сын, пожалуйста, обзаведись девушкой хотя бы в следующем году. Кажется, ты уже готов для этого. Нет, для начала лучше подумай о других вещах. Разве тебе не нужно рассчитаться по долгам? Какая девушка захочет встречаться с парнем, у которого ни гроша за душой? Каким бы уверенным в себе ты не был, это непросто. А пока что предлагаю отложить этот вопрос и какое-то время даже не думать ни о каких девчонках.
– …
Несмотря на то, что день только начался, я чувствовал себя хуже, чем когда-либо ещё! Моё хорошее настроение рухнуло на самое дно.
– Вы оба, это уже слишком! У меня не просто так не было девушки! И дело вовсе не в долге! Это вы сделали меня таким! – произнёс я то, что лежало у меня глубоко на сердце, – У меня нет девушки из-за вас! Если бы вы родили меня кинозвездой, то я бы уже давно с кем-то встречался! Но вы сделали меня таким, что ни одна девчонка не обращает на меня внимания!
– Сынок, ты обвиняешь нас в том, что таким родился? Это неправда. Посмотри на свою сестру: она появилась из того же живота, что и ты, и сейчас настоящая красавица. Когда ты был маленьким, то был тоже таким же красивым, как и Сехи.
– Главное – не внешность… Большинство девушек ценит характер. Ц-ц-ц, чем больше я на тебя смотрю, тем более жалким ты мне кажешься.
– Ик…
Сегодняшнее утро определённо следовало назвать унизительным. А ещё в мою голову начали закрадываться серьёзные сомнения.
"Может, меня просто усыновили?"
Возможно, мои родители на самом деле были вовсе не моими родителями.
"Они говорят, что я прекрасный ребенок, но… Может быть, я – просто какой-то ребёнок, которого они подобрали?"
Два человека, которые воспитывали меня на протяжении двадцати шести лет, на самом деле не были моими родителями! Тогда как насчет моих настоящих родителей? Где были они!?
…Что ж, как бы там ни было, мне оставалось лишь смириться с этим. Кроме того, нужно было выходить на работу.
– Папа, а как там дедушка? С ним всё хорошо? – успокоившись и решив сменить тему, спросил я.
– Э-э? С чего это ты вдруг задаёшь такие вопросы?
– В игре есть один старый кузнец, который напомнил мне о дедушке…
Возможно, мой отец разозлится, в очередной раз услышав об игре...
– Ясно. Ты просто случайно вспомнил его, – без особых эмоций произнёс отец, – В таком случае тебе стоит поехать со мной навестить его в следующем месяце. Ты знаешь, как он расстроен из-за того, что ты не приезжал уже больше года?
Семь лет назад умерла моя бабушка. Поначалу мать и отец пытались убедить деда жить с нами, но он отказался. Возможно, он считал, что станет для нас бременем. Таким образом, мы стали навещать его по праздникам, чтобы хоть как-то скрасить его одиночество.
Мой дед очень любил меня, а потому вплоть до прошлого года я старался навещать его. Однако после запуска "Satisfy" я ещё ни разу не приезжал к нему в гости. Меня куда больше интересовала игра.
"Я вёл себя как настоящий эгоист…"
Возможно, прямо сейчас мой дед чувствовал себя таким же одиноким, как и Хан. И пусть старый кузнец был обыкновенным NPC, его поведение отчетливо указывало на то, как непросто большинству одиноких пожилых людей.
Что ж, в будущем я должен обязательно это исправить.
– Спасибо, было очень вкусно.
Закончив завтракать, я сразу же направился на работу. Прибывшие до меня люди уже успели заполнить душное помещение табачным дымом.
"Не понимаю, почему им нравится курить? Сигареты – напрасная трата здоровья и денег. Лучше бы они отдавали все эти деньги мне…"
Так или иначе, мне нужно было потерпеть. Наладив производство, мне больше не нужно будет возвращаться сюда. Я смогу зарабатывать большие деньги, создавая и продавая экипировку. "Satisfy" станет моей работой. Я смогу целый день лежать в капсуле и не слышать ворчания своих родителей. Но для этого мне нужно было выиграть пари у Компании Меро.
"В качестве базы я смогу использовать кузницу Хана. А для этого мне нужно помочь старому кузнецу сохранить её".
\* \* \*
Уинстонское отделение Компании Меро.
Вальмонт был не в себе. Он был одновременно и разгневан, и разочарован своим самым доверенным подчиненным, Кроликом.
Производственное состязание за право владения кузницей? Вальмонт отказывался понимать, чем руководствовался Кролик, когда выдвигал это предложение.
– Если Хан не сможет вернуть мне долг, то кузница будет использована в качестве залога. А у Хана нет и не будет денег. Другими словами, кузница непременно попадёт в мои руки. Вопрос только во времени. Я же просто хотел ускорить этот процесс, а потому и поручил его тебе. Но ты придумал чёрт знает что!
Бам!
На последнем слове Вальмонт бросил надкушенное яблоко в стену, кусочки которого заляпали лицо стоящего рядом Кролика. Тем не менее Кролик с абсолютно спокойным видом достал свой платок и вытерся.
Глядя на это, Вальмонт разъярился ещё больше.
– Зачем ты дал Хану надежду, предложив это бесполезное состязание? Зачем? Ты своими собственными руками предоставил ему шанс сохранить кузницу! Он что, подкупил тебя!?
До сегодняшнего дня Кролик был человеком, которому он доверял больше, чем кому-либо другому. Однако то, что происходило сейчас, было простым примером истинного характера Вальмонта, который попросту не умел мыслить на несколько шагов вперёд.
– Сейчас наша главная база находится в Уинстоне, но, к сожалению, жители этой деревни считают Компанию Меро своим врагом. Учитывая долгосрочную перспективу развития нашего бизнеса, лучше всего подружиться с жителями Уинстона. Они должны благосклонно относиться к Компании Меро и помогать ей в развитии, однако пока что всё происходит с точностью до наоборот. Мы лишили их собственности и работы, – спокойно пояснил Кролик.
– … Лишили их собственности? Ба-ха-ха! Это же софизм! Их земля не стоила и выеденного яйца, и я честно заплатил за неё, купив каждую сотку на вполне законных основаниях! И даже дал им немного сверху! А теперь они сожалеют об этом, поскольку регион развивается, и цены на землю растут? Двуличные сволочи!
– Местные жители не были бы так встревожены, если бы мы использовали часть прибыли, чтобы каким-то образом поощрить их. Люди оценили бы этот жест доброй воли и в долгосрочной перспективе стали бы нашими союзниками, а не врагами.
– Это я-то их враг!? Ба-ха-ха! Да они сами себе враги!
– Знаете, мой учитель всегда говорил мне: "Не слушай людей, и просто делай своё дело". Но я считаю несколько иначе. Важно не только делать своё дело, но и завладеть человеческими сердцами. И тогда деньги сами придут. Люди, благодарные Компании Меро, превратятся в наших самых лояльных клиентов.
– Ты…! – угрожающе посмотрев на Кролика, прошипел Вальмонт, – Не пытайся учить меня тому, как вести свой бизнес! Итак, к делу! Зачем ты заключил с Ханом такую паршивую сделку?
"… К сожалению, это его предел. Вальмонту трудно будет продолжать развивать Компанию Меро".
Причина, по которой Компания Меро сумела стать настолько крупной, заключалась в одном простом факте. Когда Вальмонт был ещё молод, он всегда прислушивался к советам Кролика. Однако теперь глава торговой компании был преисполнен высокомерия и эгоизма, воспринимая слова Кролика как нечто необязательное.
"Как только это дело закончится, я должен буду уйти".
Приняв такое решение, Кролик принялся объяснять:
– Старый кузнец пользуется в Уинстоне всеобщим уважением. Многие даже считают его героем, который сопротивляется Компании Меро. Учитывая эти обстоятельства, если мы насильно отберём у Хана его кузницу, гнев жителей выйдет из-под контроля, что, вероятно, приведёт к настоящему восстанию. Жители будут работать сообща, стремясь изо всех сил навредить Компании Меро.
Вальмонт наконец-то начал слушать, а потому Кролик продолжил говорить:
– Я уверен, что благодаря этому состязанию мне удастся реформировать имидж компании. Люди будут задаваться вопросом: "Зачем Компания Меро дала Хану шанс, если могла просто отобрать кузницу и дело с концом?". И тогда мы скажем, что уважаем Хана и решили предоставить ему возможность. Таким образом мы покажем, что Компания Меро может быть другом, а не врагом. Вот тогда восприятие жителей резко изменится. Они будут думать, что Компанией Меро движут не только деньги, но и забота о людях.
– … Итак, мы получим постоянных клиентов?
– Да.
– Хм-м-м…
Вальмонт всё ещё не был полностью убеждён. Тем не менее, он не чувствовал необходимости останавливать то, что уже было начато, а потому, в конце концов, решил поддержать идею Кролика.
– Ты уверен, что сможешь выиграть?
– Конечно.
– А что это за парень такой, которого Хан назвал своим преемником?
– Согласно полученной информации, он – обыкновенный молодой человек с крайне бедной репутацией. Сомнительно, что он вообще кузнец.
– Хорошо. Найди самого лучшего мастера. Деньги – не проблема.
Среди огромного множества недостатков у Вальмонта была одна крайне сильная сторона – он умел быстро принимать решения. Впрочем, разве без этого он смог бы стать главой крупной торговой компании?
– Я уже нашел подходящего человека, – удовлетворённо улыбнувшись, произнёс Кролик.
Каким бы плохим не было состояние Хана, он не был настолько глуп, чтобы доверить свою кузницу неквалифицированному юнцу. Вот почему Кролик проследил за молодым человеком по имени Грид. Однако когда Кролик встретил Грида, он увидел, что этот парень напрочь лишён какого бы то ни было опыта. И это, в свою очередь, настораживало его ещё сильнее.
Кролик был убеждён, что подыскав подходящего кузнеца, они попросту не могут проиграть в этом состязании. Однако в то же время он всегда проявлял максимальную осторожность. Каждый раз, когда Кролик брался за какое-то дело, он старался получить наилучшие результаты. Вот почему он не собирался расслабляться и на этот раз.
Он намеревался нанять лучшего кузнеца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31**

– Хан, до меня тут дошли слухи… Слушай, ты точно перестал пить?
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Сегодня в кузницу Хана решил заглянуть один из его старых товарищей.
– Перестал, а что?
– Нет, ну разве в трезвом состоянии ты стал бы нянчиться с этим невзрачным салагой? Ц-ц-ц, у него ведь ещё молоко на губах не обсохло.
Этот проклятый ублюдок только что назвал меня "невзрачным салагой". Более того, на этом его поток издевательств не прекратился.
– Старина, если неуклюжесть этого юнца заставила тебя даже пить бросить…
С каждым ударом я начал вкладывать всё больше и больше силы. Быстро растущий убийственный инстинкт!
Хан заметил, что молот в моей руке начал трястись, и поспешно сказал своему другу:
– Эй, хватит молоть ерунду. Ты заблуждаешься.
– Заблуждаюсь?
– Да, заблуждаешься. Пусть этот молодой человек и выглядит как бесполезное бревно, но мы не должны судить людей по одной только их внешности. На самом деле этот парень очень хорош.
Неужели Хан с самой первой нашей встречи считал, что я выгляжу абсолютно бесполезным? Это было сродни удара в спину.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Изо всех сил стараясь удержать себя в руках, я продолжал колотить по наковальне. А затем я окинул себя взглядом и понял… Даже после убийства бандитов, я всё ещё оставался двадцать первого уровня. А так как доспехи и меч я оставил на складе, на мне была самая обыкновенная одежда новичка.
В свою очередь, для оценки того или иного игрока NPC руководствовались достаточно простыми критериями: уровнем, экипировкой и репутацией. Экипировки у меня не было, уровень был низким, да и репутация оставляла желать лучшего. Вот почему я выглядел для NPC абсолютно непримечательно.
"Но как насчет репутации, которую я получил после убийства бандитов?" – подумал я.
Что-то явно не складывалось.
– Мне-то уж можешь поверить. Не обманывайся его внешностью и внимательно посмотри, как он работает. Обычным кузнецам такое не под силу, ты ведь знаешь. А ещё, это секрет, но этот молодой человек в одиночку позаботился о банде Вейла.
– Хм-м… Да, его навыки не так уж и плохи. В отличие от своей внешности, этот молодой человек кажется достаточно умелым. Однако, чтобы позаботиться о банде Вейла… Разве их не считают в Уинстоне самыми отъявленными мерзавцами? Это просто невозможно! Простой кузнец никогда бы не смог одолеть пятерых головорезов!
– Я видел это своими собственными глазами. Вот скажи, когда в последний раз ты видел Вейла? Он пропал, как и его прихвостни. Говорю тебе, несколько дней назад этот молодой человек отправил их к праотцам.
– Ху-ху… Старина, тебе действительно нужно меньше пить. Если это правда, то почему слухи об этом ещё не разошлись по всему городу?
– Если бы на каждом углу стали говорить о том, что этот молодой человек расправился с бандой Вейла, то остальные наверняка захотели бы ему отомстить. А нам это ни к чему. Слухов нет, потому что я был единственным свидетелем произошедшего. Поверь, в противном случае, его репутация распространилась бы уже по всему Уинстону, – прищёлкнув языком, ответил Хан.
– Видел, говоришь…? Неужели этот парень и вправду настолько силён? Хм-м, если присмотреться повнимательнее, он и вправду кажется достойным человеком.
Это всё объясняло. Хан не стал распускать слухи о моей победе над бандой Вейла, а потому и эффект повышения репутации был на какое-то время заморожен.
Тем временем в кузницу вошла ещё одна группа людей.
– Хан! Вы здесь? Это правда? – спросил один из них, протягивая Хану какую-то листовку.
– Всё так, – кивнул кузнец, ознакомившись с её содержимым.
Люди были порядком взволнованы, а потому, порядком заинтригованный, я подошёл поближе и увидел следующее:
[Компания Меро договорилась провести с кузнецом Ханом производственное соревнование. Причина, по которой мы решили пойти на этот шаг, обусловлена нашим уважением к Хану не только как к человеку, но и как к настоящему мастеру. Если Компания Меро проиграет, мы поможем господину Хану сохранить свою кузницу, простив все его долги. В противном случае кузница будет передана нам, при этом господин Хан получит возможность остаться в ней управляющим. Наша конечная цель – сосуществование с жителями Уинстона. Дата состязания будет объявлена ​​в ближайшее время, поэтому, пожалуйста, следите за новостями.]
Вот что было напечатано в листовке. И это означало, что дата состязания с каждым днём становилась всё ближе и ближе.
"Хм-м, я даже не нервничаю. Каким бы квалифицированным не был кузнец, нанятый Компанией Меро, я – Преемник Пагмы!"
Обладание данное профессией гарантировало мне наличие Легендарного Кузнечного Ремесла. Таким образом, даже если бы Компания Меро наняла очень хорошего кузнеца, вполне вероятно, что у меня получился бы более качественный предмет.
Насколько распространенным было Кузнечное Ремесло в целом? Даже самый известный NPC, скорее всего, обладал бы максимум высшим уровнем. Наверное, именно такой соперник меня и ожидал. Однако моё Кузнечное Ремесло было ещё на одну ступеньку выше.
Тем временем люди продолжали взволнованно переговариваться между собой:
– Компания Меро могла бы с лёгкостью забрать у Хана кузницу. Однако они не просто не стали её забирать, но и предложили честное соревнование. А ещё они пообещали предоставить Хану работу. Это достойно уважения.
– Точно, точно. Даже выиграв, они позволят Хану управлять кузницей. Как думаете, может Компания Меро планирует создать рабочие места и для других жителей?
– Кажется, я что-то такое слышал. Возможно, эта компания не так уж и плоха, как мы думали. Они действительно пытаются сосуществовать с нами.
Всё это звучало действительно правдоподобно.
"Компания Меро… Они наняли бандитов, чтобы заставить Хана подписать контракт, а потому я думал, что они – обычные плохие парни. Однако то, что они делают сейчас, – нельзя назвать чем-то неприемлемым. Но тогда почему те бандиты вели себя так высокомерно? Возможно, произошла какая-то системная ошибка?"
Моя неприязнь к этой компании начала мало-помалу исчезать.
"Кроме того, она дала мне задание, позволяющее заработать шестьсот золотых. Нет ни одной причины думать о них плохо".
Большинство присутствующих, в том числе и я, изменили своё мнение о Компании Меро. Но не Хан.
– Неужели какой-то клочок бумаги заставил вас забыть о всех тех унижениях и страданиях, через которые вам довелось пройти!? Компания Меро – зло, которое узнало о перспективах развитии Уинстона и использовало данную информацию для монополизации нашей земли. Нас лишили всего! Нас сделали бедными и голодными! – выхватив листовку и разорвав её, воскликнул возмущённый Хан.
Как бы там ни было, мало кто мог поспорить с кузнецом, ведь его слова также содержали в себе толику истины.
– Правильно, Компания Меро – наш враг! Если мы поведёмся на их трюк, то потом опять будем жалеть! Мы не должны быть такими наивными!
Близость между жителями Уинстона и Компанией Меро и вправду была плохой. Люди затаили на неё злость и обиду.
И вот, в разгар спора кто-то поднял руку.
– Извините.
"Игрок".
Над головами NPC всегда значилось имя зелёного цвета. У игроков же оно было белым, а, значит, это был один из игроков, к тому же не совершивший никаких плохих поступков.
– Молодой человек, ты ведь не житель этой деревни, правда? – произнёс Хан.
– Меня зовут Хурой. Я обычный путешественник, и в Уинстоне впервые.
– Ясно. Ты что-то хотел, Хурой?
– Да. Это может показаться вам несколько неправильным, но… Можно я кое-что скажу?
– Говори.
Для человека, которого здешние NPC видели впервые, он пользовался весьма благосклонным отношением. В отличие от меня, Хурой, судя по всему, был высокоуровневым путешественником или обладал хорошей континентальной репутацией.
– Исходя из того, что я услышал… Компания Меро, зная о перспективах развития Уинстона, пришла к вам и предложила неплохие деньги за торговые места и землю. Вы, местные жители, согласились, и впоследствии Деревня Уинстон добилась больших успехов в своем развитии, что позволило Компании Меро хорошо заработать. Я всё правильно понял?
– Всё так и было.
– Вы продавали землю Компании Меро, находясь под принуждением?
– Нет.
– Тогда разве стоит называть действия этой компании нечестными? Разве вы сами не были ослеплены деньгами, продавая свою землю и хранилища? Разве вы не пытались краткосрочно улучшить свой уровень жизни благодаря полученным деньгам? Более того, после того, как ситуация сложилась таким образом, разве вы не захотели покинуть свою родную деревню? Ваш настоящий враг – не какая-то торговая компания, а собственное невежество и личные интересы.
– Это ещё что за чушь?
– Его наверняка подослала Компания Меро!
Радужный настрой местных жителей резко изменился, однако Хурой не отступил.
– Торговые компании создаются ради одной единственной цели – для получения прибыли! Для них использование имеющейся информации – вполне естественный процесс. Многие из вас ненавидят их, но посудите сами, разве их действия были направлены на то, чтобы нанести вам прямой вред?
– Этот ублюдок перекручивает факты!
– А ну закрой рот, или мы тебе сейчас поможем!
Жителям не нравилось то, что кто-то стал защищать Компанию Меро. Некоторые и вовсе разозлились настолько, что хотели избить Хуроя. Однако игрок никого не боялся.
– И меня никто не подсылал. Я просто хочу, чтобы вы поняли – с крупными компаниями нужно не враждовать, а ладить. Это гораздо более разумный выбор.
Рассерженные люди мало-помалу начали успокаиваться, и это служило доказательством того, что Хурою удалось убедить их.
– Молодой человек, ты вмешиваешься не в своё дело. Скажи пожалуйста, что послужило причиной твоей заинтересованности в этом? – произнёс Хан. Старый кузнец не скрывал своих подозрений и был убеждён, что Хурой – очередное подставное лицо Компании Меро.
Я же полностью разделял позицию Хана, полагая, что Хурой получил от Компании Меро какое-то хитроумное задание. А раз так, условием его успешного выполнения должно было стать положительное мнение местных жителей о намерениях компании.
"Большинство людей уже убеждены в искренности Меро. Чёрт, я должен вмешаться!"
Мне было всё равно, в каких отношениях Компания Меро будет пребывать с жителями Уинстона. Так почему же я лез не в своё дело? Причина тому была весьма простой.
"Чужое несчастье – моё счастье! Я не хочу, чтобы он прошёл своё задание, да ещё и прямо перед моим!"
Всё было максимально просто. Я просто хотел, чтобы Хурой провалил своё задание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32**

– Эй, ты…
Однако в тот момент, когда я собирался высказать Хурою всё, что о нём думаю, Хан положил мне руку на плечо и произнёс:
– Оставь это мне.
Мне ничего не оставалось, кроме как уступить старому кузнецу. Однако…
– Ты прав. Сосуществовать с крупной торговой компанией и вправду было бы неплохо.
То, что произнёс Хан, заставило меня усомниться в исправности собственного слуха. Человек, который всего несколько минут назад больше всех возмущался действиями алчной компании, принял сторону её защитника!
Естественно, взгляды всех собравшихся тут же приковались к старому кузнецу.
– Если бы Деревня Уинстон не принадлежала графу Стейму, мы бы действительно предпочли пойти на компромисс.
– Если бы деревня не принадлежала графу Стейму…? – переспросил недоумевающий Хурой.
– Именно. То, что она находится под юрисдикцией нашего глубокоуважаемого графа, имеет важное значение. Не знаю, откуда ты родом, но в наших краях есть закон, называющийся "Правом народа". Этот закон был разработан лично графом Стеймом, поскольку ему не наплевать на своих подданных. Так вот, одно из его положений гласит: "Люди, проживающие на территории графа Стейма, должны быть первыми проинформированы о планируемых изменениях".
Закончив говорить, Хан ненадолго замолчал, давая возможность незнакомцу переварить услышанное, после чего добавил:
– Ни для кого не секрет, что на севере плохой климат и слишком много монстров. Но что происходит, когда первопроходцы открывают новые земли?
– … Это оказывает большое влияние на соседние города и деревни.
– Верно. Что послужило причиной столь быстрого развития Уинстона? Раньше здесь не было ни дорог, ни каретного сообщения. Почему власти решили построить дороги и усовершенствовать транспортную инфраструктуру? Правильно, потому что неподалёку отсюда были открыты новые земли. И Уинстон должен был стать мостом между этими новыми землями и столицей. Север постоянно меняется, и в первую очередь эти изменения сказываются на проживающих здесь людях.
Мало-помалу, пазл начинал складываться воедино.
– Именно поэтому граф Стейм принял закон, гласящий, что местные жители должны быть первыми проинформированы о грядущих изменениях в областях своего проживания. Это правило должно помогать людям подготовиться к внезапным изменениям: минимизировать возможный ущерб или максимизировать прибыль.
– Значит, изначально предполагалось, что от активизации этого региона должны были выиграть жители Уинстона, а не Компания Меро? Однако торговцы первыми узнали об этом, что противоречит воле графа Стейма, а вы понесли убытки… И теперь вам приходится противостоять тирании Компании Меро, а также лорду Уинстона, который передал важные сведения не своим собственным жителям, а торговой организации… Я правильно всё понял? – спросил Хурой.
– Правильно. Вот почему мы не должны идти на компромисс с Компанией Меро. Это не только может навредить нам ещё больше, но и нарушит волю графа Стейма. Каким-то образом мы должны сообщить графу о нашем бедственном положении и попросить его вмешаться, поскольку действия Компании Меро и лорда прямо нарушили его приказ.
Теперь всё встало на свои места, и даже затихшие было жители вновь разразились энергичными криками и аплодисментами. Они вновь были полны решимости противостоять Компании Меро.
– Информация о злых делах лорда и Компании Меро должна быть доведена до сведения графа Стейма! Но вы находитесь под наблюдением лорда и не можете подать апелляцию в графскую резиденцию. Что ж, предоставьте это мне! Я исполню свой гражданский долг и сообщу графу Стейму о событиях в Уинстоне! Ради Уинстона! Ради вас! Ради спасения чести графа Стейма я выдвину против лорда Уинстона обвинения! – воскликнул Хурой.
– Спасибо. Мы будем верить и ждать.
Всё понятно. Только что Хурой получил от Хана новое задание. Но разве это не выглядело как-то странно? Как правило, NPC сами предлагали задания. Задача игрока заключалась в том, чтобы действовать пассивно и ждать подходящего момента. Однако сейчас всё выглядело так, будто Хурой намеренно спровоцировал Хана выдать ему задание.
"Да это же просто невозможно…" – подумал я и поспешил вслед за Хуроем, гордо покинувшим кузницу.
– Эй, эй!
В ответ Хурой окинул меня таким циничным взглядом, что я даже засомневался, не ошибся ли я в своих предположениях.
– А, так это ты всё время мусолил мне глаза. Чего ты хочешь от меня? Я занят.
Мусолил глаза?
"Ах, точно. Сейчас я выгляжу полным новичком".
За исключением настоящих альтруистов, опытные игроки редко когда добровольно помогали своим начинающим коллегам. Новички ничего не знали о мире "Satisfy", а потому часто задавали глупые вопросы, а иногда даже попрошайничали.
Таким образом, мне сразу же нужно было перейти к делу, пока Хурой окончательно не послал меня ко всем чертям.
– Разве ты пришёл сюда не потому, что получил задание от Компании Меро? Твой первоначальный план состоял в том, чтобы убедить жителей Уинстона сотрудничать с торговцами? Но почему же тогда ты от него отказался?
– Хо-хо, – улыбнулся Хурой, явно не ожидавший от меня такой сообразительности, – Значит, ты не новичок? Что ж, я просто решил выбрать рыбу покрупнее. Ты бы на моём месте отказался от столь щедрого предложения?
Игрок "Хурой" предлагает просмотреть информацию о своём задании.
Хотите принять запрос?
Я согласился, и перед моими глазами тут же всплыла информация о задании Хуроя.
"Ради Жителей Уинстона"
Сложность: А.
Жители Уинстона сильно пострадали от действий торговой Компании Меро. Изначально Вас наняли для того, чтобы защищать именно её интересы, но Вы не смогли оставить на произвол судьбы бедных жителей пограничной деревушки и согласились помочь им.
Вам предстоит избежать преследования Компании Меро и, добравшись до столицы владений графа Стейма, города Рубежного, рассказать ему обо всём, что происходит в Деревне Уинстон.
Условия:
Встреча с графом Стеймом.
Награда:
Титул "Апостол Правосудия".
Максимальная близость с жителями Уинстона.
Максимальная репутация в Деревне Уинстон.
Подарок от Графа Стейма.
\* "Апостол Правосудия":
– Откроется новая характеристика "Мужество".
– Все характеристики увеличатся на 10.
– Вы обучитесь навыку – "Нерушимое Правосудие".
Штраф за провал задания:
Уровень: -1.
Ваша близость с жителями Уинстона существенно снизится.
Вы не сможете попасть в Уинстон, пока должность местного лорда не займёт другой человек.
"Ч-что это за баснословная награда!?"
Наивысшая степень репутации и близости в деревне позволяла игроку максимально дёшево приобретать необходимые товары и получать скрытые задания. Кроме того, подарок от человека с высшим дворянским титулом должен был обладать как минимум эпическим рейтингом.
Кроме того, успешное выполнение задания гарантировало получение нового навыка и открытие новой характеристики. Это было настолько редким явлением, что даже я затруднялся сконвертировать ценность такого приобретения в деньги.
Это определённо было скрытое задание.
Причём явно более качественное чем то, которое получил я!
"Что-то мне нехорошо…"
От ревности у меня разболелась голова, а в животе возникло такое чувство, будто кто-то разжёг там костёр.
– Разве это не потрясающее задание? Давненько мне ничего стоящего не попадалось, и вот…
Я прямо-таки кипел от зависти, однако моя гордость не позволяла показать это.
– Хм-м, потрясающее? Скрытые задания не имеют большого значения! Обычный мусор! Не вижу ничего потрясающего ни в одной из этих наград. Ни в одной!
– … Правда?
– Нет! Да!… И я не завидую! Так что перестань хвастаться и рассказывать мне, какой ты молодец! Если я не ошибаюсь, ты принудил NPC выдать тебе задание. Верно?
В ответ Хурой пожал плечами и ответил:
– Верно. Ну, многие уже и так об этом знают, так что скоро данная информация станет общеизвестной. Держать её в секрете нет никакой ценности, к тому же я уже получил скрытое задание, а потому, так и быть, расскажу тебе.
А затем я услышал нечто шокирующее.
– Степень свободы в "Satisfy" практически безгранична, и я получил задание, воспользовавшись этой свободой. Я не жду, пока NPC предложат мне задание. Я пытаюсь произнести слова, которые заставят NPC дать мне его. Простой пример. Если я скажу владельцу таверны: "Я быстр и старателен, когда дело доходит до доставки", то с большой вероятностью он предложит мне взять задание, связанное с доставкой.
– П-поразительно… Впервые о таком слышу… И много людей знает о таком способе? Сколько же, оказывается, времени я потратил…
– Не унывай. За исключением первой волны игроков, которые в "Satisfy" уже больше года, большинство других людей не имеет достаточного понимания игровой механики. Как правило, игроки относятся к получению заданий достаточно пассивно, так что ты практически ничего не потерял. На этом выиграло лишь небольшое количество ранних игроков. Кроме того, данная информация уже начала появляться на всяческих форумах, так что скоро в ней не будет ничего сверхъестественного.
– …
– Эй, ты чего так побледнел? Тебе что, плохо?
– … Я как раз один из таких игроков…
– …?
– … Я в "Satisfy" уже больше года…
– Что!? Пф-ф! Пу-ха-ха-ха! – схватившись за живот, рассмеялся Хурой. Он смеялся так громко, что чуть было не упал на землю. В конце концов, с трудом остановившись, он поднял большой палец и провозгласил: – Это одна из самых смешных шуток, которые я когда-либо слышал. Ах, может быть, ты в реальной жизни какой-нибудь стенд-апер? Хочешь дружить?
– … Иди к чёрту.
Это была совсем не шутка. Я действительно был одним из первых игроков, получивших доступ в "Satisfy". Для того, чтобы проводить в игре как можно больше времени, я даже взял академический отпуск. Однако я понятия не имел ни о чём подобном…
Сумел ли я обнаружить своё собственное ноу-хау, проведя в "Satisfy" больше года?
Нет.
Я всегда полагался на общедоступную информацию, которую каждый мог получить на основных веб-сайтах, посвященных игре. Моё понимание "Satisfy" было настолько низким, что даже этот незнакомый мне человек усомнился в моих словах.
"Я действительно жалкий… Как же мне за себя стыдно", – подумал я, чувствуя, как на глаза начинают наворачиваться слёзы.
– Чёрт побери! Чёрт! Выход!
– Э-эй! Что с тобой? – воскликнул Хурой, однако к тому моменту я уже отключился.
\* \* \*
– Да что с ним такое…? – пробормотал порядком ошеломлённый Хурой.
Этот человек определённо был азиатским игроком, да к тому же обладал неплохим чувством юмора, а потому Хурой действительно был не прочь с ним подружиться. Однако…
– Пф-ф. Бред какой-то.
Грид представился одним из ранних игроков, но при этом даже не знал, как сгенерировать задание.
– Но зачем в таком случае ему нужно было прикидываться одним из них? Странный парень. Ладно, пора выдвигаться, – пробормотал Хурой, решив, что в мире полно чудаков. У него были свои заботы, и какой бы забавной эта история ему ни казалась, он был уверен, что вскоре совершенно о ней позабудет.
Тем не менее судьба считала иначе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33**

– Ну что ж, давайте сделаем это.
Начав играть в "Satisfy" практически год назад, Хурой впервые получил скрытое задание с такой высокой степенью вознаграждения. Он заходил в игру с самого первого дня её открытия, но ему ещё никогда так сильно не везло.
– Этот навык уникальный и никому неизвестный, а потому тяжело даже предположить его эффективность. Тем не менее до меня доходили слухи о том, как работает Мужество. Всякий раз, когда оно повышается на десять единиц, увеличивается сила атаки и защита персонажа, – пробормотал Хурой, сгорая от предвкушения, – Если мне удастся выполнить это задание и получить титул "Апостол Правосудия", я смогу обеспечить свой дальнейший рост именно благодаря этой характеристике. И тогда, возможно, я смогу даже попасть в топ.
В настоящее время у Хуроя был сто двадцать седьмой уровень. Учитывая средний уровень игроков "Satisfy", этот показатель был достаточно высоким, и куда бы Хурой ни пошел, к нему всегда относились с должным уважением.
Впрочем, как для одного из первых игроков, данный результат был весьма посредственным. Он сумел достичь всего лишь сто двадцать седьмого уровня даже несмотря на то, что играл по восемнадцать часов в сутки. И причина тому крылась в особенностях профессии Хуроя, которая не была ни боевой, ни даже ремесленной.
Хурой был "оратором".
А главным оружием оратора было красноречие!
Боевые и производственные профессии могли повышать свой уровень благодаря охоте или изготовлению предметов. Однако оратор мог лишь общаться с людьми, а потому во всём, что касалось роста уровня, Хурою приходилось прикладывать вдвое больше усилий, чем остальным.
Благодаря высоким навыкам общения, Хурою удавалось с лёгкостью получать от NPC самые разнообразные задания. Но даже этот хитрый способ имел свой предел. Чем выше становился уровень Хуроя, тем более сложные задания ему выдавались и тем больше опыта требовалось для покорения следующей ступени. В то время как другие люди охотились на монстров или продавали предметы, ему приходилось путешествовать по городам, выполняя невыгодные задания.
Таким образом, Хурой отчаянно нуждался в получении как можно большего количества опыта.
Однако арсенал, который мог использовать оратор, был крайне ограничен. Среди всех прочих классов он обладал наименьшим уровнем Здоровья, а также ужасными навыками и боевыми характеристиками. Хурою приходилось тяжело даже с теми монстрами, которые были на пятнадцать уровней ниже его самого.
Один из его флагманских навыков, "Злоязычие", представлял собой мощное умение, снижающее все характеристики цели. Однако в битве не на жизнь, а на смерть он не играл ключевой роли, а потому и оказывал достаточно посредственную помощь.
"Фатальная слабость моего класса – низкая боевая мощь… Но с помощью Мужества я смогу преодолеть это ограничение".
Однако, чтобы обзавестись данной характеристикой и получить желаемый титул, ему нужно было успешно выполнить задание. А потому, преисполненный решимости, Хурой уверенно зашагал по направлению к западным воротам.
Вблизи врат было относительно спокойно. Лорд Уинстона строго контролировал перемещение местных жителей, запретив им покидать Уинстон. Вот почему даже в такое оживленное время сквозь врата проходили исключительно путешественники.
– Спасибо за вашу службу, – произнёс Хурой, после чего предъявил стражникам своё удостоверение личности. Будучи простым путешественником, он мог легко как заходить, так и выходить из Уинстона.
Однако, как ни странно, солдаты его не пропустили.
"Неужели Компания Меро уже знает о моей измене?" – подумал Хурой, предчувствуя нечто совершенно нехорошее.
Его дело не терпело отлагательств. Если он задержится в Уинстоне, то непременно будет схвачен Компанией Меро и провалит задание. А поскольку за целый год судьба преподнесла лишь одну подобную возможность, он попросту не мог упустить её.
– Должно быть, это какая-то ошибка? В чём причина моего задержания?
– …
Хурой попытался было поговорить с солдатами, используя своё главное оружие – красноречие, однако те стояли, закрыв рты и не желая произносить ни слова. Они явно избегали беседы с ним.
"Это плохо…"
Хурой решил, что должен немедленно покинуть это место. Однако в этот самый момент позади него раздался знакомый голос.
– Что бы Вы не говорили, солдаты Вам не ответят. Я попросил их не вступать с Вами в диалог, пока они не получат сигнал.
Хурой почувствовал, как его сердце просто-напросто остановилось. С ним говорил не кто иной, как Кролик – первый заместитель главы Компании Меро и тот, кто нанял Хуроя.
– Господин Кролик? Что привело Вас сюда? – как ни в чём не бывало спросил Хурой.
– У меня разболелась голова, так что я решил подышать свежим воздухом.
– Ха-ха, да, иногда нужно делать перерывы. Вы не сможете эффективно работать, если будете себя неважно чувствовать. Кролик, а почему Вы попросили солдат не общаться со мной? Вы хотите лишить меня радости общения с другими людьми?
В ответ Кролик ухмыльнулся и ответил:
– Мистер Хурой, согласно нашему контракту, Вы были обязаны убедить людей в искренности намерений Компании Меро. После исполнения нашей договоренности Вы должны были посетить наш офис и доложить о выполненной работе. Однако Вы ничего из вышеперечисленного не сделали и, более того, собрались покинуть Уинстон. Даже не знаю что и думать, мистер Хурой.
– Чтобы мои слова стали настоящим оружием, разум противника должен быть готов. Другими словами, для исполнения своих обязательств я должен дождаться подходящего момента. Это не та проблема, которую нужно решать в спешке. Вы сказали, будто бы я собираюсь покинуть Уинстон? Это неправда. Возле деревни потрясающие пейзажи и я просто хотел скоротать время, насладившись ими, – спокойно пояснил Хурой.
– Правда? Значит, я не так Вас понял? – натянув на лицо удивлённую маску, переспросил Кролик.
Будучи оратором, Хурой обладал пассивным навыком "Убеждение" и характеристикой "Сила Убеждения". В настоящее время оба данных параметра находились на весьма высоком уровне, а потому он мог достаточно искусно манипулировать NPC.
– Да, это просто недоразумение. Таким образом, господин Кролик, не могли бы Вы попросить солдат выпустить меня наружу?
Хурой был уверен, что ему удастся получить от Кролика положительный ответ. Однако он ошибался. Кролик представлял собой NPC с очень высокими показателями интеллекта. Кроме того, у него был большой опыт в управлении одной из самых крупных торговых компаний севера. Таким образом, даже Хурой был далеко не на том уровне, чтобы манипулировать им.
– Я думал, что красноречие мистера Хуроя заслуживает уважения, а потому и решил, что Вам удастся с лёгкостью убедить местных жителей, однако сейчас Вы кажетесь мне обычным некомпетентным путешественником. Что ж, вынужден признать, что я изначально переоценил Ваши способности, – извиняющимся тоном произнёс Кролик.
– А-а?
– Сегодня утром Компания Меро, как и планировалось, раздала жителям информационные листовки. У тех, кто их прочитал, должны были зародиться сомнения. Люди должны были задаться вполне справедливыми вопросами относительно наших истинных намерений, а потому сейчас наиболее подходящее время для того, чтобы Вы вышли на улицу и ошеломили их своими словами. Однако у Вас, мистер Хурой, не хватило способностей, чтобы прочитать настроение общественности. В противном случае, остаётся лишь один вариант… При котором Вы предали меня.
– Кха!
Несмотря на своё прозвище, сейчас Кролик больше всего напоминал собой настоящего ястреба, заставив тем самым Хуроя вжать голову в плечи.
– Значит, Вы заранее предсказали моё предательство…? Вы предполагали, что я попытаюсь сбежать, введя солдат в заблуждение, а потому и дали указание страже не разговаривать со мной!?
– Я повидал на своём веку огромное множество людей и предательства, а потому давно научился никому не верить. Я вовсе не предсказывал Ваше предательство, мистер Хурой, а просто подготовился ко всем возможным вариантам развития ситуации. Итак, поскольку Вы переметнулись на сторону местных жителей, я не могу выпустить Вас из города и позволить встретиться с графом Стеймом, – ответил Кролик, после чего взмахнул рукой и Хуроя тут же начали обступать со всех сторон хмурые стражники.
"Это конец. Моих боевых навыков недостаточно, чтобы сбежать отсюда… Кажется, моё задание обречено на провал… Нет… Я не могу просто так сдаться!"
Вряд ли в ближайшее время ему представится ещё один шанс получить такое хорошее скрытое задание.
"Нельзя действовать опрометчиво. Первым делом нужно выйти из системы, тем самым избавившись от этой критической ситуации, после чего хорошенько подумать над своим следующим шагом", – решил Хурой. Он знал, что нельзя выходить из игры во время выполнения задания. Однако он находился в общественном месте, а потому и счёл, что у него всё получится.
– Выход!
На данный момент Вы не можете покинуть игру.
– Что за…?
От столь неожиданного информационного окна Хурой просто-напросто лишился дара речи.
– Сопротивление бесполезно!
– Чёрт!
После неудачной попытки выхода из игры, Хурой был схвачен и связан.
– Выход из системы? Таинственное заклинание, которое переводит ваши бессмертные тела в неизвестное место… Разве Вы не знаете, что у нас есть сила, способная нейтрализовать его? – цинично проговорил Кролик.
NPC прекрасно понимали разницу между игроками и самими собой. Итак, Кролик намеревался удерживать Хуроя живым. Если бы они его убили, то Хурой попросту воскрес бы в каком-то другом месте, а потому Кролик справедливо рассудил, что наилучший выход из ситуации – поместить его в тюрьму.
– Отведите его в темницу. Скажите лорду, чтобы не спускали с него глаз, – приказал Кролик.
– Э-это…
Первое хорошее задание, полученное им за год тяжелой работы, было обречено на провал, ещё даже не начавшись! Это было хуже ада… И вот, когда Хурой почувствовал полное отчаяние, перед его глазами появилось информационное окно.
Задание "Ради Жителей Уинстона" (А) было изменено на "Ожидание" (S).
"Ожидание"
Уровень сложности: S.
Попав в руки Кролика, Вы не успели сообщить графу Стейму о том, что творится в Уинстоне.
К счастью, надежда всё ещё остаётся.
Как известно, из темницы Уинстонского замка сбежать невозможно. Вы должны каким-то образом выжить в тёмном, холодом и грязном подземелье. Если Вам удастся выдержать холод и голод, Вас непременно спасёт Апостол Правосудия.
Условия:
Не выходить из системы на протяжении 50 часов в режиме реального времени.
\* Это чрезвычайно опасное задание, принимать которое крайне не рекомендуется пожилым людям, а также людям со слабым здоровьем.
Вы хотите принять задание?
"Это ещё что за задание такое…?"
Информационное окошко, появившееся перед глазами Хуроя, заставило его почувствовать как напряжение, так и недоумение.
"Я не смогу выйти в течение пятидесяти часов не по игровому, а по реальному времени? Что это за абсурдное условие?"
Хурой был уверен в своём физическом здоровье, благодаря которому мог проводить в капсуле до двадцати часов подряд.
Однако именно двадцать часов и составляли предел допустимого времени, которое можно было проводить в игре. Система безопасности капсулы не позволяла проводить в игре больше двадцати часов и принудительно отключала заигравшегося человека, блокируя ему доступ на следующие шесть часов.
Другими словами, S.A. Group, производившая капсулы для "Satisfy", старалась уберечь игроков от злоупотребления игрой. Однако теперь разработчики предлагали добровольно остаться в игре на протяжении целых пятидесяти часов? Да ещё и в темнице?
"Пятьдесят часов в реальности равняется восьми дням и восьми часам в "Satisfy". Смогу ли я вытерпеть пребывание взаперти на протяжении столь длительного промежутка времени, к тому же ничего не делая?"
Это было действительно опасное задание, в ходе которого можно было просто-напросто сойти с ума. Но вместе с этим оно же представляло собой возможность.
"Поначалу было задание А-класса, и вот… Теперь оно трансформировалось в S-класс. Это мой шанс, который я абсолютно точно не могу упустить", – подумал Хурой, решив принять задание.
Были ли у него какие-то неотложные дела? Нет. У него уже давно таких не было. Возможно, у него была семья, которая, забеспокоившись, отключила бы капсулу? Нет. Он жил один.
Заперта ли входная дверь? Что ж, последние четыре дня он провёл дома, никуда не выходя и заперев дверь. Когда он последний раз ходил в туалет и ел? Три часа назад. В любом случае, если он переведёт капсулу в режим сна, то его тело сможет выдержать без еды и воды не только два, но и целых три дня.
Может быть, у него возникали какие-то проблемы при длительном пребывании в капсуле? Нет. У Хуроя было отменное здоровье.
"Что ж, я в хорошей форме и один раз вполне могу попробовать. Это задание разработано S.A. Group, а потому они не позволят своему клиенту умереть".
Итак, Хурой принял твёрдое решение:
– Я принимаю задание.
Последнее предупреждение.
Вы действительно уверены, что хотите принять задание?
– Да.
Вы приняли задание.
\* С этого момента игровая система будет тщательно контролировать Ваши мозговые волны и состояние здоровья. При фиксации критического уровня нестабильности, система автоматически отключит Вас от игры.
\* При автоматическом отключении S.A. Group направит по Вашему адресу своих представителей, а также медицинский персонал с целью оказания необходимой помощи.
\* Даже при успешном завершении задания и отсутствии побочных эффектов, S.A. Group направит по Вашему адресу своих представителей, а также медицинский персонал с целью оказания всей необходимой помощи и проверки Вашего состояния.
\* Для завершения задания Вам необходимо провести в игре 200 часов. Предупреждаем, что в качестве побочного эффекта по завершению задания Вы можете начать путать реальный мир с виртуальным. Пожалуйста, будьте внимательны и воспринимайте "Satisfy" всего лишь как игру.
Награда:
Вы получите второй класс – "Соратник Апостола Правосудия".
Вы получите титул "Тот, Кто Преодолевает Трудности".
\* "Соратник Апостола Правосудия":
– Вам откроется новая характеристика – "Мужество".
– Находясь рядом с Апостолом Правосудия, все Ваши характеристики будут увеличены на 20%.
– Вы обучитесь новому навыку – "Нерушимое Правосудие".
\* "Тот, Кто Преодолевает Трудности":
– Вам откроется новая характеристика – "Упорство".
– Вы обучитесь новому навыку – "Стальная Воля".
Штраф за провал задания:
Отсутствует.
C этого момента Ваша капсула будет переведена в режим сна.
C этого момента Вашу капсулу невозможно отключить от питания.
В случае обнаружения каких-либо внешних воздействий или попыток вскрыть капсулу, по Вашему адресу будет отправлен сотрудник S.A. Group для обеспечения защиты капсулы.
Мы приветствуем Ваше смелое решение и желаем успехов.
"Такое ощущение, будто я настоящий VIP-клиент", – подумал Хурой, прочитав информационные окна, – "Что ж, причин волноваться нет. Думаю, мой дух способен выдержать 200 часов заточения в тюрьме".
Последние колебания Хуроя окончательно рассеялись, поскольку он доверял как руководству, так и надзору со стороны S.A. Group.
"Что ж, теперь остаётся только ждать. Апостол Правосудия… Если он спасёт меня и поможет завершить задание, я буду ему верен, даже если он окажется обычным NPC".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34**

23:33.
Лим Чхолхо, руководитель команды разработчиков "Satisfy", до сих пор находился в своём офисе. В его детище играло более двух миллиардов человек, в связи с чем всегда возникало множество переменных. Все изменения, которые происходили в "Satisfy", будь то по-настоящему глобальные перемены или совершенно незначительные события, зависели от того, что делал каждый из этих двух миллиардов человек. И если бы в системе постоянно возникали ошибки – она была бы попросту непригодной для использования.
Однако Лим Чхолхо был доволен результатами своего труда, поскольку созданная им система была по-настоящему комплексной.
"Я не могу позволить себе даже одну ошибку".
Его концентрация была настолько высокой, что даже звук мобильного телефона он услышал лишь через сорок секунд после того, как тот зазвонил.
Как оказалось, на связи был один из сотрудников его оперативного штаба.
– В чём дело?
– Активировано задание B408. Пожалуйста, разрешите созыв экстренного заседания.
Шестерёнки в голове Чхолхо начали быстро проворачиваться, и спустя какое-то время учёный вспомнил информацию о B408.
B408. Таким было кодовое название скрытого задания S-класса, для возникновения которого требовалось исполнение целого ряда определённых условий.
"Кажется, в качестве награды за него предоставляется второй класс…"
Игрок, сумевший пройти задание B408, стал бы первым игроком, обладающим двумя классами сразу. Однако общее правило гласило: чем прибыльнее задание, тем оно сложнее.
В частности, содержание данного задания было поистине уникальным, поскольку игрок должен был попасть в замкнутое пространство и провести в нём двести часов игрового времени. Подобное событие оказывало непосредственное влияние и на состояние самого игрока, поскольку даже по выполнению задания он подвергался риску получить серьезный психологический ущерб. Вот почему S.A. Group имела разрешение на ознакомление с личной информацией своих клиентов: компания должна была знать, где проживает игрок, чтобы в случае чего немедленно отреагировать.
– Созыв разрешаю. Я тоже скоро подойду.
Закончив работать, Лим Чхолхо отправился в зал заседаний. На его месте уже лежали документы, в которых содержалась информация об игроке, получившем задание.
– Монгол… Просто поразительно.
Первоначально Монголия входила в десятку самых богатых стран по запасам природных ресурсов, но в то же время она испытывала катастрофическую нехватку технологий, позволяющих эти ресурсы использовать. Со временем, отказавшись от коммунистического строя, монгольское правительство установило дипломатические отношения со многими другими государствами и начало активно привлекать прямые иностранные инвестиции (ПИИ).
За несколько лет в Монголию пришли самые разные компании, включая также и корейские. Монголию называли "землей возможностей" и без колебаний вкладывали в неё огромные инвестиции.
Однако, после смены власти в 2010 году приток ПИИ начал стремительно сокращаться. А виной тому были изменения в проводимой государством политике. Спустя несколько лет режим вновь сменился, и монгольские чиновники попытались вернуть иностранные инвестиции, однако большинство кредиторов уже потеряло свою веру в Монголию. В конечном итоге государство продолжило развиваться не так, как было запланировано вначале, и до 2030-ых годов Монголия оставалась в списке так называемых "развивающихся стран".
Но теперь всё было иначе. Благодаря росту мировой экономики и технологическому скачку в 2040-ых годах, приток иностранных инвестиций восстановился, и Монголия наконец-то вступила в ряды развитых государств.
Однако, несмотря на это, даже по истечению стольких лет кочевой темперамент монголов не изменился. Подавляющее большинство представителей монгольского народа не могло приспособиться к новым тенденциям и всё так же хотело блуждать по степям. Как результат, Монголия стала одной из стран с наименьшим числом игроков "Satisfy".
Согласно статистике, более 60% населения развитых стран являлись постоянными клиентами S.A.Group. Кроме того, связанные с "Satisfy" предприятия создавали множество рабочих мест. Однако в Монголии "Satisfy" увлекались лишь 3% населения. Для монголов, привыкших к широким просторам, акт пребывания в тесной капсуле был попросту неприемлемым.
"И этим человеком стал один из 3% монголов…"
Это был двадцатипятилетний молодой человек, чьё имя Лим Чхолхо сумел выговорить далеко не с первого раза, – Аллунбатар. Его персонаж был сто двадцать седьмого уровня, а выбранная им профессия называлась "оратор".
"Данный класс ориентирован на задания. И пусть это несколько сложнее обычного, но и награды куда более существенные".
Пока Лим Чхолхо читал документы, в зале заседаний успели собраться остальные члены правления компании, большинство из которых в это время уже спали в своих домах. От некоторых из них отчётливо ощущался запах алкоголя, однако куда большее внимание привлекал к себе директор Юн Санмин.
У Санмина был настоящий пунктик касательно своего внешнего вида, так что это был первый раз, когда Лим Чхолхо увидел его с растрёпанными волосами.
– Я думал, что Вы из тех людей, которые расчёсываются даже в разгар ядерной войны. Отсюда следует вывод: Вы что, уже спали, директор Юн?
– Ай-ай-ай, директор Юн. Как же Вам не стыдно?
– Ха-ха, точно. Я подозревал, что наш коллега – робот, но нет, всё-таки он такой же человек, как и мы.
Лим Чхолхо сумел несколько взбодрить сонных и подвыпивших руководителей, а потому вскоре атмосфера в зале заседаний уже была более-менее похожа на рабочую.
"Сделали из меня козла отпущения", – с покрасневшим лицом подумал Юн Санмин.
– Итак, кажется, все собрались. Вы уже связались с монгольским филиалом?
– Да, одну минутку.
Затем посреди огромного круглого стола появилось 3D-изображение зала, где находилось высшее руководство монгольского филиала S.A. Group.
Поздоровавшись с ними, Лим Чхолхо продолжил заседание.
– Главная повестка нашего собрания – обеспечение безопасности монгольского игрока по имени Аллунбатар, активировавшего задание B408. Думаю, мы должны предоставить слово главе правления нашего монгольского филиала.
– Спасибо. Итак, мы отследили IP-адрес Аллунбатара и подтвердили, что адрес, указанный в его личной информации, соответствует его текущему месту жительства. В случае возникновения чрезвычайной ситуации монгольское правительство окажет поддержку путём направления медицинского персонала и сотрудников полиции. Помимо этого, на протяжении всего задания члены нашей группы безопасности будут наблюдать за Аллунбатаром в режиме реального времени, – доложил Пак Юнхюк.
Сбор информации был проведен быстро и в полном объёме, а потому Лим Чхолхо удовлетворённо кивнул.
– Наш филиал рассматривает это задание как возможность и планирует использовать его в качестве плацдарма для развития здешнего рынка. Мы хотим раскрыть часть информации о задании местным СМИ. Это первый игрок, который сможет получить второй класс, а тот факт, что он является монголом, будет широко распространен в средствах массовой информации по всему миру. Это вполне естественное развитие событий, а потому монголы увидят, как один из них благодаря "Satisfy" становится настоящей звездой, что существенно подымет их интерес к игре.
– Хорошая идея. А как только их интерес повысится, количество людей, которые захотят попробовать сыграть в "Satisfy", также вырастет.
– Об этом наверняка напишут все самые крупные интернет-издания, и если пресса сделает из Аллунбатара настоящего героя, у монголов взыграет национальная гордость, что, в свою очередь, максимально увеличит эффект пиара.
Большинство руководителей с этой идеей согласились. Однако кое-кто всё-таки испытывал определённые сомнения.
– А какие гарантии, что Аллунбатар преуспеет в этом задании? Что произойдет, если мы заставим весь мир обратить внимание на это задание, а оно будет провалено?
Услышав этот вполне закономерный вопрос, Юн Санмин, закончивший к этому моменту укладывать свои непослушные волосы, покачал головой и произнёс:
– Не имеет значения, как именно закончится В408. Даже если оно будет провалено, тот факт, что этот парень будет первым монголом, бросившим вызов заданию S-класса, заставит его выделиться на фоне остальных. Тем не менее, конечно, было бы крайне желательно, чтобы задание завершилось успехом. Если у Аллунбатара нет никаких проблем со здоровьем, и он внезапно не захочет выйти из игры, то всё должно получиться. Юн Нахи, Вы уже проанализировали его шансы на успех?
– Да, – ответила Нахи, после чего её помощники раздали всем присутствующим заготовленные заранее документы. Руководителям монгольского филиала их выслали по электронной почте. И вот, спустя какое-то время, когда совет директоров ознакомился с содержимым документов, у каждого из них глаза попросту полезли на лоб.
– Что? Вероятность успеха – всего 9%?
Особо удивлён был Юн Санмин.
– Это как так? Насколько мы знаем, Аллунбатар пребывает в хорошей физической форме. Выходить из капсулы раньше срока он также вряд ли захочет. Если не случится ничего экстраординарного, его спасёт скрытый НПС и задание будет завершено. Так почему же вероятность успеха настолько низкая? Я бы дал как минимум 80%.
– Ну…
Но в тот самый момент, когда Юн Нахи собиралась было всё объяснить…
– Ку-ха-ха-ха-ха-ха-ха!
Лим Чхолхо, молча слушавший доклад своих коллег, внезапно во весь голос расхохотался, в связи с чем остальные шокировано уставились на него.
Отсмеявшись, Лим Чхолхо поцокал языком и произнёс.
– Вы слишком нетерпеливы. Разве не стоит для начала прочитать документ, прежде чем задавать вопрос?
– …
Согласно совету главы правления, присутствующие внимательно прочитали документ и были попросту потрясены его содержимым.
– Опять этот человек… – держа в подрагивающих руках несколько листков бумаги, пробормотал Юн Санмин.
Обычный сценарий задания B408 выглядел следующим образом:
Игрок с высокой репутацией добивается максимальной близости с жителями Уинстона. В процессе увеличения близости игрок узнает о нечестивости местного лорда и алчности Компании Меро. В этот момент игроку становится жаль жителей деревушки и он начинает искренне возмущаться как торговой компанией, так и лордом. Жители Уинстона видят это и дают игроку задание "Ради Жителей Уинстона".
И вот, как только игрок принимает задание, история начинает набирать обороты. Игрок пытается встретиться с графом Стеймом, но Компания Меро и лорд Уинстона знают, что против них готовится заговор, а потому отслеживают игрока прежде, чем ему это удаётся сделать. В конечном итоге игрок оказывается пойман и заключен в темницу.
В связи с этим задание "Ради Жителей Уинстона" трансформируется в "Ожидание". И если игрок принимает его, NPC "Таинственный Апостол Правосудия", в связи с особыми обстоятельствами находящийся на территории деревушки, через двести часов спасает его.
Далее игрок устанавливает с "Таинственным Апостолом Правосудия" дружеские отношения и узнает его истинную личность. Затем игрок отправляется в путешествие, помогая таинственному NPC вершить правосудие. И как только игрок выполняет все связанные с этим задания, он получает награду, выходящую за рамки воображения.
Однако всего одна переменная помешала заданию пойти по запланированному сценарию. И эта переменная заключалась в том, что Аллунбатар поделился информацией о задании с другим игроком. В связи с этим "Таинственный Апостол Правосудия" не стал себя раскрывать, а потому все связанные с ним задания попросту исчезли.
Известие о том, что Аллунбатар был заключён после провала задания в подземную темницу, было передано игроку, которому он раскрыл его содержимое, а вовсе не "Таинственному Апостолу Правосудия". И этим игроком оказался…
– Грид…
Это был тот самый корейский игрок, которому двенадцать дней назад по чистой случайности удалось получить легендарный класс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35**

– У него есть легендарный класс, но при этом он всего лишь двадцать первого уровня! Как он вообще играет в эту игру!? Его способность не повышать уровень просто потрясающая.
Юн Санмину не нравился Син Ёну. Даже без аналитического департамента всем присутствующим было понятно, что у этого молодого человека напрочь отсутствовали какие-либо игровые таланты. Учитывая это, разве обретение им легендарного класса не было похоже на получение свиньёй жемчужного ожерелья?
Другими словами, Юн Санмин считал, что подобное развитие ситуации – пустая трата легендарного класса.
"Этому человеку никогда не суждено стать топ-игроком. Благодаря своему везению он заморозил большой кусок игрового контента. И теперь собирается поглотить ещё один большой кусок…" – мысленно пробормотал Санмин, – "Яд. Этот человек настоящий яд для "Satisfy". Прежде чем он нанесёт ещё больше вреда, мы должны навсегда заблокировать ему доступ в игру".
Однако Юн Санмин не обладал достаточными полномочиями, чтобы управлять аккаунтами игроков, а потому ему ничего не оставалось, кроме как оставить свои мысли при себе.
Ещё раз пробормотав в сторону Син Ёну несколько проклятий, Санмин повернулся и спросил:
– Кстати, а почему у задания всего девятипроцентный шанс на успех? Я правильно понимаю, что имеется ввиду девятипроцентный шанс того, что этот человек спасет Аллунбатара? Это же полный бред. Разве вероятность этого события не равна абсолютному нулю?
Остальные присутствующие на заседании не могли не согласиться.
– Да, наверное, здесь какая-то ошибка.
– Должно быть, суперкомпьютер Morpheus подхватил какой-то вирус.
Это задание было обречено на провал. Не было ни малейшего способа, при помощи которого игрок двадцать первого уровня смог бы спасти Аллунбатара. Активная рекламная кампания закончилась, не успев даже начаться.
Тем не менее пока все остальные предавались мрачным мыслям, Лим Чхолхо был полностью удовлетворён всем происходящим.
"Главный герой трёх крупных событий подряд… Став легендарным кузнецом, ему уже удалось сделать эпические стрелы и получить классовое задание, так что я возлагаю на этого молодого человека большие надежды".
Если говорить откровенно, то Син Ёну обладал настолько высоким уровнем некомпетентности, что последствия его действий были просто-напросто непредсказуемы. В свою очередь, это вызывало множество переменных, а потому наблюдать за ним было достаточно весело.
Как бы эта история не закончилась, Лим Чхолхо уже получил истинное наслаждение. Правда другие руководители, включая Парк Юнхюка и Юн Санмина, были сильно расстроены.
\* \* \*
Я встретил Хана намного раньше, чем Хурой. Я помог Хану отбиться от бандитов и заплатил за его лечение. Для Хана я был настоящим благодетелем.
В свою очередь, кем был Хурой? Он всего лишь обменялся с кузнецом парой нелепых фраз.
– Тогда почему?
Почему Хан выдал ему столь значимое задание, в то время как я получил возможность всего лишь немного подзаработать?
– Разве он не должен был дать это задание мне?
Если бы Хан был по-настоящему благодарным NPC, он не стал бы давать задания кому ни попадя!
– Хан, Хан… Что ж, так или иначе, эта история должна стать для меня уроком. Если я хочу, чтобы НПС прислушивались ко мне, в будущем мне нужно действовать иначе.
Однако чем больше я думал об этом, тем хуже себя чувствовал. Задание "Ради Жителей Уинстона" было поистине глобальным и способным повлиять на судьбу всей деревушки. Хан просто обязан был выдать его человеку, которому доверял больше всего.
Но его выбор пал на Хуроя! Это означало, что я был хуже, чем первый попавшийся незнакомый игрок!
– Почему появившаяся из ниоткуда собака оказалась более надежной, чем я…? – сокрушался я, вливая в рот горькую сётю (1).
Первоначально мой предел составлял полторы бутылки сётю, но сегодня я был настолько разочарован в Хане и завидовал Хурою, что пил без остановки.
– Эх…
Я опорожнил уже третью бутылку сётю, но моё сердце всё ещё не успокоилось, и мне хотелось плакать.
Чем больше я думал об этом, тем более ненавистным мне начинал казаться Хан. Я искренне считал, что за проведенное вместе время мы стали искренними друзьями, однако Хан думал иначе. Старый кузнец не верил в меня.
– Почему он не доверился мне, отдав хорошее задание другому парню? Почему, по-че-му-у-у-у-у…
В любом случае, на завтра синоптики обещали наступление циклона, так что в течение ближайших трех дней я не мог рассчитывать на какую-нибудь работу.
– Аджумма! – окликнул я женщину средних лет, стоявшую за стойкой небольшого бара.
Не ожидавшая столь резкого обращения, женщина вздрогнула и повернулась. А затем я заметил, как она слегка прищурилась, встретившись со мной взглядами.
"… Неужели моя одинокая аура настолько высока, что я даже сумел кого-то очаровать?"
Одиночеству в моих глазах позавидовали бы даже вечные снега на Эвересте. Глядя на меня, хозяйка заведения, похоже, была смущена тем, что так долго не сводила глаз с парня, который годился ей в сыновья.
Как бы там ни было, ничего подобного меня не интересовало. Особенно, если противоположная сторона уже была замужем.
"Я не могу разбивать чужие семьи".
– Ещё одну бутылку сётю. И подлейте, пожалуйста, рыбного супа. А ещё было бы здорово, если бы Вы положили в него овощей. В виде бонуса, так сказать…
Бумсь!
Протирая нож, женщина внезапно вонзила его в столешницу и громко закричала, ткнув в мою сторону пальцем:
– Это уже слишком! Ладно там сётю, но разве после девятого раза я не сказала, что больше не буду ничего подливать?! Кроме того, каждый раз Вы просите ещё и дополнительные ингредиенты! Общая стоимость супа уже превысила заказанный Вами алкоголь! Как у такого молодого человека, как Вы, не может быть ни капли стыда!?
– … Вы очень негостеприимны. Что плохо в том, чтобы угостить своего клиента рыбным супом… Эх, мир снова вызывает у меня большое разочарование. Да, Вы точно такая же, как Хан.
– О чем это Вы!? Я не могу себе позволить такое количество бесплатных угощений!
Хозяйка была слишком упрямой, а потому мой план по наполнению своего желудка рыбным супом потерпел крах.
"Пришло время возвращаться к жестокой реальности…"
Попрощавшись с хозяйкой и положив деньги за напитки на стол, я поднялся и направился к выходу. Однако, не успел я покинуть помещение, как позади меня раздался сердитый голос:
– Эй, молодой человек! Здесь не хватает тысячи вон! Доплатите тысячу вон!
У меня не было намерения обманывать хозяйку заведения. Я просто неверно сосчитал конечную сумму из-за того, что был пьян. Тем не менее…
"Это шанс сэкономить тысячу вон!"
Раньше у меня не было привычки экономить на всём. Но теперь, когда я по уши погряз в собственных долгах, дух экономии был неизбежен. Я и вовсе начал считать, что если бы в Корее было побольше таких бережливых молодых людей, то её ожидало бы по-настоящему светлое будущее. А раз так, ради духа экономии и будущего Кореи, я должен был не доплачивать эту тысячу.
"… Нет, в таком состоянии я далеко не убегу. Меня наверняка поймают и доставят в полицейский участок".
А оказаться за решеткой из-за какой-то тысячи вон мне совершенно не хотелось.
Итак, обернувшись, я вручил хозяйке нужную сумму и проговорил:
– Если бы я был обычным человеком современного общества, я бы сбежал, ничего не заплатив. Но я вернулся и сделал это. Разве я не молодец?
– … Мне всегда казалось, что большинство людей делают именно так.
– Это… Вы просто не осознаёте реалии этого мира. Вы знаете, сколько сейчас безнравственных людей? Такие, как я, настоящая редкость!
– П-правда? Что ж, ладно. Вы пьяны, идите домой.
– Угу! Аджумма! Знаете, как тяжело у меня на сердце? Молодому человеку, который оказался достаточно честен, чтобы доплатить тысячу вон, вы просто обязаны дать с собой немного рыбного супа.
– …
Тем не менее женщина средних лет вернулась в свой бар, так ничего не сказав. Какое-то время я не терял надежды, ожидая, что она вот-вот вернется с рыбным супом, но этого не случилось ни через пять минут, ни через десять.
– Ха-ха… Меня опять предали. И NPC, и люди – все они одинаковы…
В очередной раз осознав, что этот мир был безжалостен к другим, я медленно поплёлся в сторону своего дома.
\* \* \*
– Ты должен был хотя бы позвонить и сказать, что задерживаешься! Ты знаешь, сколько сейчас времени!?
Когда я вернулся домой, меня встретила встревоженная Сехи, смотревшая в гостиной телевизор. На часах была глубокая ночь.
– Ты что, пил? Но у тебя ведь нет ни подруги, ни друзей. Стоп…Только не говори мне, что ты пил в одиночестве… Что случилось?
– … Эй, тебе завтра в школу. Иди лучше спать.
– Знаешь, когда человек, который проводит всё своё время либо на работе, либо в капсуле, внезапно исчезает, возникает повод для волнения!
– Э-э? Ты переживала за меня и поэтому не спала?
– Что? Кто переживал? Я… Я просто смотрела веселое телешоу и не могла заснуть.
– Тогда почему ты покраснела?
– К-кто покраснел? Просто смешно! Всё, я спать!
Бум-м!
Хлопнув дверью, Сехи скрылась в своей комнате.
– Уф-ф… С девочками-подростками действительно трудно.
Громкий голос Сехи слегка отрезвил меня, однако я так устал, что больше всего на свете хотел поскорее завалиться спать.
А затем моя сестрёнка вновь вышла из своей комнаты и, подойдя ко мне, начала ворчать:
– Почисти зубы и вымой ноги. Ты не относишься к тому типу людей, которые принимают душ каждый день, так что можешь этого сейчас не делать.
– … Ты чего не спишь?
– Я захотела перед сном попить немного воды.
– Понятно… Что ж, доброй ночи.
Сехи направилась на кухню, а я побрёл в ванную.
Трижды в день я чистил зубы в действительно редких случаях. Как правило, это происходило дважды. Однако мои глаза слипались, и задача по нанесению зубной пасты на щетку оказалась слишком сложной, а потому я решил, что не умру, если сегодня пропущу эту процедуру.
В конце концов, я просто вымыл руки и вышел из ванной, после чего направился в свою комнату. Где-то позади раздавалось шуршание шагов Сехи, словно решившей убедиться, что я дойду до пункта назначения.
Кое-как добравшись до кровати, я рухнул на неё и тотчас же уснул.
Этот тяжелый день, наконец-то, подошёл к концу.
1. сётю – японский алкогольный напиток, около 25 градусов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36**

Открыв глаза, я сразу же подключился к "Satisfy" и недолго думая направился в кузницу. Как и ожидалось, Хан был на месте, а потому с порога я начал изливать всё, что скопилось у меня на душе:
– Почему Вы поручили это задание какому-то незнакомцу? Я что, хуже собаки? А-а? Вы должны были оставить его мне!
Какое-то время Хан молчал, искренне не понимая, что я имею в виду, после чего покачал головой и спросил:
– Ты говоришь о встрече с графом Стеймом?
– Да!
– Ху-ху-ху, – ухмыльнулся кузнец, совершенно не рассердившись моему требовательному тону, – Ты – определенно великий молодой человек. Несмотря на свои юные годы, у тебя большие способности и развитое чувство справедливости…
– Э-э?
О чём это он говорил?
– Значит, ты сам хотел рискнуть своей жизнью ради жителей Уинстона, с которыми тебя ничего не связывает?
– Э-э!? Ну, не то, чтобы рискнуть…
– Можешь не продолжать. Ты слишком скромен, чтобы признаться в этом.
– …
Хан недооценил мою меркантильность, превратив меня в невероятно хорошего парня! Как бы там ни было, мне нечего было на это ответить, а потому Хан положил руку мне на плечо и добавил:
– Я знаю, что ты беспокоишься о жителях Уинстона, но разве я могу подвергать тебя такому риску? Ты мне дорог, как сын, а потому я не могу просить тебя о чем-то настолько опасном. Компания Меро знает, что ты небезразличен мне, а потому наверняка попытается сразу же перехватить тебя, как только ты захочешь покинуть пределы Уинстона. И если… Если они причинят тебе боль, моё сердце этого не выдержит.
Хан смотрел на меня искренним и преисполненным тепла взглядом. Он действительно беспокоился обо мне… И мне от этого было ещё хуже. Я не так понял истинные намерения Хана и раньше времени осудил его…
– Хан… Я не знал, что у Вас на сердце. Я думал, что Вы не доверяете мне…
– Да как это вообще возможно? Я доверяю тебе больше, чем кому-либо ещё. В противном случае, разве я отдал бы в твои руки судьбу своей кузницы?
У меня и вправду не должно было быть ни малейших оснований сомневаться в Хане. И от этого мне было очень стыдно.
– Ну всё, а теперь ты должен сосредоточиться на состязании и проучить этих грязных торгашей! – энергично воскликнул кузнец.
– Дата уже определена?
– Да. Состязание состоится через два дня, так что ты должен уделить подготовке каждую минуту своего свободного времени! Давай удивим их!
Это были очень правильные слова, а потому ко мне вновь вернулась мотивация.
– Хорошо! Я выиграю это состязание!
– Пусть мои руки уже не те, но опыт, накопленный на протяжении всей моей жизни, будет для тебя большой помощью! Я сделаю всё возможное, чтобы помочь тебе!
С этого дня мы всерьёз взялись за дело. Я не отходил от наковальни ни на шаг, в результате чего мои навыки приобрели более приемлемый вид. Я понял, какие движения наиболее эффективны, а какие – лишние и попросту ненужные.
Несколько увеличилась и вероятность создания более качественных предметов.
Вам удалось создать редкий предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 2, а континентальная репутация выросла на 30.
Вам удалось создать эпический предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 4, а континентальная репутация выросла на 80.
Ваша Выдержка увеличилась на 1.
Ваше Проворство увеличилось на 1.
Помимо этого, продолжали расти и мои характеристики. Однако был один недостаток, заключавшийся в нехватке материалов.
Хан был на нуле, а я экономил деньги, в связи с чем не мог использовать премиумные материалы. Всё это время я использовал исключительно то, что имелось в наличии на складе Хана, однако большинство тамошних материалов было не особо высокого качества. Всё это приводило к тому, что я не мог создавать по-настоящему высококлассные изделия.
Чем выше был уровень и качество произведенных изделий, тем быстрее росло текущее значение моих производственных навыков. Предметы, обладающие низкими ограничениями и невысокими параметрами, даже будучи редкого рейтинга, оказывали совсем небольшое влияние на мои навыки и стоили совсем немного.
"Редкие предметы, как правило, покупают в магазинах, но вот эпическую экипировку я могу попытаться продавать на аукционе".
"Удобный Железный Меч"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 19/19.
Сила атаки: 35~40.
Скорость атаки: +2%.
Это меч, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации.
Клинок прост в использовании, поскольку идеально сбалансирован как с точки зрения длины, так и веса. Благодаря этому, его владелец может производить атаки немного быстрее обычного.
Удивительно, но данный клинок был выкован из крайне дешёвых материалов.
Требования:
Уровень: 12 и выше.
Сила: 30 и больше.
Владение Мечом: Первый начальный уровень.
"Неожиданно Комфортный Доспех из Крысиных Шкур"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 24/24.
Защита: 22.
Скорость передвижения: +3%.
Доспех из крысиных шкур, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации.
Броня спроектирована и создана таким образом, чтобы владелец не испытывал при передвижении никаких неудобств.
Позволяет своему обладателю передвигаться несколько быстрее обычного.
Удивительно, но данный доспех был сделан из крайне дешёвых материалов.
Требования:
Уровень: 13 и выше.
Владение Кожаными Доспехами: Первый начальный уровень.
– Названия оставляют желать лучшего, но…
С помощью этого меча и доспеха игроки двенадцатого-тринадцатого уровня могли охотиться намного быстрее, чем в обычной экипировке. Другими словами, если у какого-то низкоуровневого игрока было достаточно золота, чтобы купить их, его жизнь существенно упростилась бы.
Легендарное Кузнечное Ремесло: ур. 1 (12,7%).
Легендарное Кузнечное Дыхание: ур. 1 (8,9%).
"Когда я создал специальные яффовые стрелы, то получил сразу 3,7% и 2% соответственно…".
Конечно, я был разочарован тем, что текущее значение моих производственных навыков поднималось так медленно. Однако мне было всё равно. Как бы там ни было, мои навыки и опыт росли, а это уже было хоть что-то.
"И пусть моё Легендарное Кузнечное Ремесло по-прежнему остаётся всего первого уровня, теперь я могу создавать куда больше предметов, чем раньше".
Улучшилась и моя скорость производства, наряду со степенью завершённости изделия. Также не следовало забывать о том, что по мере роста Легендарного Кузнечного Ремесла и Проворства, производственные способности также становились лучше.
"Тем не менее за оставшееся время я вряд ли смогу сильно поднять своё Кузнечное Ремесло. Таким образом, самое лучшее, что можно сделать прямо сейчас, это повысить Проворство".
Чем выше было Проворство, тем более полноценными получались предметы, а потому, чтобы повысить свои шансы на победу, я решил распределить свободные очки характеристик.
– Окно статуса.
Имя: Грид.
Уровень: 21 (5 350/16 700).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Здоровье: 936/936.
Мана: 177/177.
Сила: 104.
Выносливость: 52.
Ловкость: 96.
Интеллект: 59.
Проворство: 99.
Самообладание: 44.
Упорство: 50.
Выдержка: 21.
Достоинство: 44.
Проницательность: 44.
Очки характеристик: 130.
Вес: 842/3 080.
Благодаря постоянному производству редких и эпических предметов мои характеристики резко возросли. Помимо этого я обладал огромным запасом очков распределения, а потому начал раздумывать над тем, как лучше их потратить.
"Если я вложу все свои очки в Проворство, то эффективность произведенных предметов существенно повысится. Но если я сосредоточусь только на одной характеристике, то в будущем буду сожалеть об этом".
Я должен был тщательно всё взвесить.
"Не так давно я распределил достаточно много очков между Силой и Ловкостью, так что смысла поднимать их и дальше пока нет. В настоящее время мне не хватает Выносливости, так что было бы неплохо поднять именно её. Имея дело с такими сильными врагами, как бандиты, Здоровье и защита – первоочередные вещи, на которые следует обратить внимание".
Итак, я решил, что наиболее мудрое решение – разделение очков в примерно равной степени.
Вы уверены, что хотите вложить 60 очков распределения в Выносливость?
– Да.
Как только очки характеристик будут распределены, Вы уже не сможете отменить Ваш выбор.
Вы уверены в своём решении?
– Да.
Вы уверены, что хотите вложить 70 очков распределения в Проворство?
– Уверен.
Как только очки характеристик будут распределены, Вы уже не сможете отменить Ваш выбор.
Вы уверены в своём решении?
– Да хватит у меня уже спрашивать об одном и том же! Уверен! Окно статуса!
…
Здоровье: 1 536/1 536.
Мана: 177/177.
Сила: 104.
Выносливость: 112.
Ловкость: 96.
Интеллект: 59.
Проворство: 169.
Самообладание: 44.
Упорство: 50.
Выдержка: 21.
Достоинство: 44.
Проницательность: 44.
Очки характеристик: 0.
Вес: 842/3 080.
– Ку-хе-хе-хе!
Если бы кто-то увидел моё окно статуса, то был бы в настоящем шоке. Откуда у персонажа двадцать первого уровня могли взяться такие характеристики!? Просто сложив их, я уже был сильнее игрока семьдесят пятого уровня.
Сила, Выносливость, Ловкость и Интеллект. Учитывая только эти основные параметры, я уже был близок к сороковому уровню!
"Кажется, производственные профессии очень хороши в плане характеристик".
Преимущество в виде повышения всех характеристик при создании высококлассного предмета было общим для всех классов, связанных с производством, а не только для кузнецов. Люди, которые пользовались этим, могли преодолеть даже недостаток боевых навыков. Хотя, естественно, для чего-то подобного требовалось попросту астрономическое количество времени, затраченного на тяжелый ручной труд.
"Что ж, вся моя жизнь состоит из труда. Моё тело предназначено для тяжелой работы! Я покажу им силу труда!"
Подкрепившись хлебом, я вновь погрузился в производство предметов. К моменту начала состязания я должен был быть готовым на все 100%.
Вам удалось создать редкий предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 2, а континентальная репутация выросла на 30.
– Ку-ха-ха-ха!
Я чувствовал удовлетворение, которое ещё ни разу не испытывал ни на охоте, ни при выполнении заданий.
– Э-это как…? Я что, сплю? Как тебе удалось так сильно поднять свои навыки за столь короткий промежуток времени?
Хан был потрясен. К сожалению, я не мог сказать, что "мой быстрый рост – это следствие повышения моих характеристик", а потому пожал плечами и ответил:
– Просто я гений.
Хан был в восторге.
– Точно! Иногда я забываю, что ты – истинный преемник Пагмы. Ху-ху-ху, я нахожусь в одной кузнице с переродившейся легендой. Моя жизнь прожита не зря!
В реальном мире шел дождь, и я всё время находился в капсуле. Однако это вовсе не означало, что мне наконец-то выдалась возможность отдохнуть. Я работал, работал и ещё раз работал, пытаясь обеспечить себе максимальные шансы на успех.
\* \* \*
В настоящее время в "Satisfy" было три эпических класса. Тем не менее кроме "Кровавого Воина", не так давно открывшегося миру, никаких подробностей о других не было. Обладатель самого первого эпического класса был неизвестен, в то время как второй получил Агнус – №7 в общеигровом рейтинге.
Игровому сообществу "Satisfy" было интересно узнать, что собой представляют данные классы, однако вся информация о них была строго конфиденциальной. На форумах и телеканалах постоянно дискутировали об эпических классах. Тем не менее всё, что могли делать участники данных обсуждений, – это обмениваться своими предположениями.
К какому типу относились эти два класса? Были ли они такими же впечатляющими, как тот, который достался Кацу? Или, может быть, в них не было ничего необычного?
\*\*\*
Вечное Королевство.
Подземелье Акеро, расположенное неподалёку от города Рубежного, где находилась резиденция графа Стейма.
– Здесь слишком много монстров. Мне и дойти-то сюда с трудом удалось, – пробормотала привлекательная девушка со светлыми волосами. Она была похожа на сказочную принцессу, а потому постоянно пользовалась вниманием со стороны игроков-мужчин.
– Здравствуйте. Подземелье Акеро – это место, где даже высокоранговые игроки не могут охотиться в одиночку. Не хотели бы Вы присоединиться к нам? У нас достаточно неплохие навыки.
– Нет, давайте лучше к нам. Мы хорошо знакомы с этим подземельем и знаем разные трюки. Наша скорость охоты не имеет себе равных. Вы обязательно останетесь довольны.
– К нам, к нам! Мы отдадим Вам большую часть трофеев!
Персонажи, созданные в "Satisfy", фактически отражали реальный внешний вид самого игрока. Изменить можно было только оттенок кожи и некоторые вторичные признаки, такие как рост, прическа, шрамы и татуировки.
Другими словами, красивый человек в "Satisfy" был красивым и в реальности. Вот почему даже здесь, в игре, мужчины не могли не обращать внимания на привлекательных девушек.
– Редкая красавица!
– Идеальный типаж!
Впрочем, как и следовало предположить, остальные девушки были не в восторге от перспективы разделять мужское внимание с новой конкуренткой.
– Не такая уж она и особенная.
– Да-да. Зачем нам в группе какая-то бесполезная девчонка?
– Если Вы хотите, чтобы я присоединилась к вашей группе, для начала продемонстрируйте свои навыки. Чья группа быстрее всего убьёт вон тех монстров, к той я и присоединюсь.
Как и следовало ожидать, ворчание других девушек и подобное отношение лишь ещё сильнее раззадоривало мужчин.
– О, хе-хе! Смотрите, мы поймали Вас на слове! Тепловая Волна! Огненный Клинок!
– Эй, красавица, сейчас я докажу свою силу. Вихрь Безумия!
– Ба, вот идиоты. А такое вам по силам? Стальная Кожа!
– Ваши навыки не поспевают за вашими языками. Громовой Удар!
Мужчины тут же ринулись в сторону ближайших монстров, на ходу активируя свои самые мощные навыки.
Бу-дум! Бам-м! Хрясь!
От переизбытка энергии задрожали даже стены подземелья, а страшные монстры, которые доселе никогда прежде ничего подобного не видели, решили поскорее унести отсюда ноги.
Тем временем сама блондинка, ставшая причиной всего этого смятения, внимательно наблюдала за происходящим.
"Хм-м, по сравнению с магией других волшебников, это заклинание весьма неплохое. Я определённо не зря пришла сюда".
Используя свой необычайно высокий показатель проницательности и наблюдения за навыками, позволивший идентифицировать Вихрь Безумия, девушка прошептала:
– Дублирование Навыка.
Вы успешно дублировали "Вихрь Безумия" (ур. 3).
Вихрь Безумия будет сохранён в Вашей памяти до тех пор, пока Вы его не используете.
"Вихрь Безумия"
Уровень: 3.
Создаёт мощный вихрь, наносящий 1 530~2 380 урона в секунду.
Скорость передвижения и манёвренность объекта, попавшего в вихрь, уменьшится на 80%.
Длительность действия: 5 секунд.
Время перезарядки: 300 секунд.
Стоимость в мане: 700.
Звали эту девушку Ефеминой, а её класс значился как "Дубликатор".
Данная профессия позволяла использовать "Наблюдение за Навыками" и "Дублирование Навыков", мгновенно анализируя и копируя навык, использованный тем или иным объектом. Ефемина могла скопировать что угодно и по своему собственному усмотрению один раз применить это.
Были в её профессии и недостатки, такие как "частота использования навыка". Дублирование было ограничено всего тремя разами в день. Однако, даже несмотря на это, данный навык был поистине мошенническим.
"С этим заклинанием Пиаро будет мой", – подумала Ефемина, после чего покинула мужчин, продолжавших что есть мочи лупить бедных монстров.
Её следующим пунктом назначения был Кесанский Каньон.
– А вот и она, – тихо прошептала девушка, глядя на небольшую пещерку, расположенную в конце каньона. Всё, что ей оставалось, это ещё раз внимательно перечитать своё задание и… Сделать это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37**

"Предатель Красных Рыцарей"
Сложность: S.
Пиаро, бывший соратник Асмофеля, совершил ужасную измену.
Асмофель был ранен и поклялся во что бы то ни стало отомстить Пиаро. Однако доблестный рыцарь серьёзно заболел и был вынужден отказаться от своей мести.
Восстановите честь Асмофеля и отомстите за него.
Условия:
Убить Пиаро, скрывающегося в Кесанском Каньоне.
Награда:
Вы получите титул "Агент Возмездия".
\* Титул "Агент Возмездия":
– Вам откроется новая характеристика – "Жестокость".
– Сила атаки увеличится на 100.
– Вы обучитесь новому навыку – "Убийственный Импульс".
Штраф за провал задания:
Уровень: -2.
Близость с Асмофелем существенно снизится.
Вы хотите принять задание?
Ефемина, которая в настоящее время находилась на сто девяностом уровне, уже имела опыт прохождения заданий S-класса. Вот почему она знала ужасную сложность подобных миссий больше, чем кто-либо другой.
– Пиаро… Самый сильный рыцарь Сахаранской Империи.
Асмофель уже объяснил ей, насколько силён Пиаро. Его фехтование достигло вершины мастерства, а когда он использовал свою конечную технику, носящую название "Обречение на Погибель", смерть становилась и вовсе неизбежной.
Вспомнив об этом, Ефемина нервно сглотнула. Она уже потратила целых шестьдесят три дня на то, чтобы подготовиться к этому заданию, но ей всё равно было страшно.
– Я смогу это сделать. Я смогу… Окно навыков.
У Ефемины было всего лишь девять основных навыков. И это было невероятно плохо как для игрока практически двухсотого уровня. Тем не менее прямо сейчас в её окне навыков насчитывалось целых пятьдесят наименований. Кроме того, каждый из этих навыков относился к высшему классу.
Все эти навыки должны были помочь Ефемине пройти задание. Последние два месяца она посвятила путешествию по континенту в поисках игроков с самым высоким рейтингом. А затем она копировала их навыки.
И всё это было сделано ради одного-единственного сегодняшнего дня.
– Что ж, давайте начнём.
Выкинув из головы ненужные мысли и неуверенность, Ефемина вошла в пещеру. Она собиралась победить человека, превосходящего по силе даже босса. Это была гордыня? Нет, это была вера.
Именно эта девушка была обладательницей первого эпического класса в "Satisfy"… Мошеннического класса, который мог дублировать навыки других людей.
И вот, из глубины пещеры раздался тот самый голос…
– Тебя послал Асмофель?
Вы отыскали отшельника Пиаро.
Убийственные намерения Пиаро ошеломили Вас.
Ваше тело сковано страхом.
Активировалась установленная Пиаро ловушка.
Фьу-фьу-фьу!
Клац!
На том самом месте, где стояла Ефемина, появились острые шипы, напоминающие акульи зубы, а в стенах открылись пазы, выпустив в сторону девушки целый град из копий и стрел. А затем, мгновение спустя, перед ней появился и сам Пиаро.
– Тартан! – поспешно выкрикнула Ефемина, активируя один из заранее заготовленных ею навыков.
На данный момент "Тартан" представлял собой самое сильное защитное заклинание, которое, как известно, было доступно лишь Бампу, первому почетному рыцарю-хранителю.
– Гро-о-о-о-ох!
И вот, откуда ни возьмись в воздухе появился огромный стальной гигант, тут же обнявший хрупкое тело Ефемины. Ни стрелы, ни копья – ничто не смогло достичь своей цели. Однако всего одной атаки Пиаро было достаточно, чтобы пронзить гиганта и направить свой клинок прямиком к сердцу Ефемины.
– Контрбарьер!
Ею был воспроизведён один из первоклассных навыков самого сильного штурмового рыцаря, Миареда.
Фу-у-бум-м-м!
– Кха-а-а!
Как только клинок Пиаро вступил в контакт с Ефеминой, отступник закашлялся кровью и отлетел назад. Урон, который должна была получить Ефемина, благодаря Контрбарьеру ударил по самому Пиаро.
– Да как ты смеешь! – выкрикнул мечник, ничуть не заботясь о полученной травме.
Однако Ефемина только начала свою атаку.
– Вихрь Безумия!
Фжу-у-у-у-у-у-у!
Прежде, чем Пиаро успел оказаться на устойчивой поверхности, его охватила ужасная буря. Отшельнику не на что было опереться, а потому его тело впитало в себя каждую единицу урона. Тем не менее Ефемина прекрасно понимала, что это его не убьёт.
– Пылающая Волна Жара! Величие Тирана! Булава Света! Копьё Тьмы! Прелюдия к Разрушению!
У Ефемины были десятки наилучших навыков, которые она старательно собирала на протяжении шестидесяти трёх дней.
Мощнейшие атаки, состоящие из самых разных атрибутов, просто-напросто разрушили пещеру, завалив Пиаро обломками.
"Я преуспела? Нет, иначе бы уже появилось уведомление…"
У Ефемины был очень высокий уровень Интеллекта. Помимо этого, она подготовила высшие зелья маны. Однако даже этого было недостаточно, чтобы покрыть расходы на использование такого количества продвинутых боевых заклинаний.
"Чтобы выпить ещё одно зелье, мне придётся подождать…"
Пиаро всё ещё был жив, и Ефемина не знала, когда из-под завала будет произведена его мощная контратака. Таким образом, пока это не произошло, она должна была восполнить свой низкий уровень маны. Помимо этого Ефемина решила использовать магию "левитации", чтобы поддерживать как можно большую дистанцию до своего противника.
И вот, как только она поднялась в небо, Пиаро выбрался из-под завалов. Несмотря на мощную бомбардировку из самых разных навыков, способную уничтожить целую армию, мечник выглядел практически невредимым.
– Я признаю твою силу, женщина… А теперь мы сразимся всерьёз.
Фжу-у-ух! Тух-тух-тух
Оттолкнувшись от земли, Пиаро взлетел в воздух, словно ступая по невидимым ступеням.
– Твоя смерть предрешена, – проговорил мечник. А затем его клинок окутало красным сиянием. Это было явление, предшествующее активации того самого умения, о котором рассказывал Асмофель.
Как только навык активировался, никто не мог избежать смерти. Шестьдесят три дня лишений были потрачены абсолютно понапрасну…
Ху… Ху…
Дистанция между Пиаро и Ефеминой сузилась настолько, что они могли слышать дыхание друг друга. Тем временем перезарядка зелий уже подошла к концу, и девушка, поспешно опустошив синий пузырёк, использовала заклинание, подготовленное специально для того, чтобы остановить "Обречение на Погибель".
– Нисхождение Кошмара!
– …!
Меч, мчащийся к Ефемине, остановился.
А затем произошло то, от чего светловолосая девушка в ужасе сглотнула.
Фжу-фжу-фжу-фжу-фжу!
Красный клинок, который должен был разрубить Ефемину на маленькие кусочки, начал нарезать пустое пространство.
Теперь Пиаро сражался против своего самого страшного кошмара.
– Ты пришел ко мне, Асмофель!
Огненный меч продолжал качаться, не останавливаясь ни на мгновенье. От его взмахов даже небо покраснело, словно от преждевременного заката. И вот, пока Пиаро был занят битвой с невидимым противником, Ефемина попыталась нанести ещё один удар, однако…
Возникла неожиданная переменная.
После чрезмерного использования навыков, Вы достигли своих пределов.
Какое-то время Вы не сможете использовать ни навыки, ни заклинания.
Все Ваши характеристики снизились на 50%.
– Ч-что ?! Не может быть! Успех ведь так близко!
Судя по всему, она использовала слишком много высококлассных навыков, причём за короткий промежуток времени, что привело к физическому и психическому стрессу. Для неё нечто подобное было впервые, а потому девушка попросту не знала, что ей делать.
И вот, пока Ефемина пребывала в замешательстве, Пиаро мало-помалу начал приходить в себя.
– Это больше не может продолжаться…
Профессия дубликатора предоставляла своему пользователю минимальные физические способности. Вот почему с заблокированными навыками Ефемина становилась совершенно безоружной и неспособной продолжать битву.
А раз так, оставалось только одно. Бросить задание.
– Тьфу…!
Шестьдесят три дня стараний закончились ничем. Задание уже можно было назвать проваленным, но если бы она умерла – ситуация усугубилась бы ещё сильнее.
Сглотнув свои слезы, девушка покинула пещеру. И когда Пиаро вырвался из плена иллюзий, он понял, что Ефемины больше нет.
– Коварная женщина… Я обязательно отплачу тебе за сегодняшний позор.
Вы провалили задание.
Вы потеряли 2 уровня.
Ваш текущий уровень – 188.
Ваша близость с Асмофелем существенно снизилась.
От всплывших перед её глазами информационных окон хотелось рыдать. Ефемина больше двух месяцев выкладывалась на полную, однако все её усилия привели к поистине ужасному результату…
"Это был мой шанс получить новый титул…"
Чем больше у игрока было титулов, тем лучше. В первую очередь данное правило было обусловлено тем, что эффекты титулов накладывались друг на друга. Тем не менее получить их было далеко непросто. Большинство титулов выдавалось в результате успешного выполнения заданий, однако задания, которые предоставляли такую возможность, попадались крайне редко.
Даже Ефемина, будучи одним из лучших игроков, обладала всего двумя титулами.
Она не могла подавить своё разочарование. Но вот, когда Ефемина пыталась хоть как-то побороть свой гнев, недовольство и разочарование, к ней подошёл посланник из Компании Меро.
– Госпожа Эрина, Вы случайно не ищите работу?
Из-за природы своего класса Ефемина использовала сразу несколько имён. И одним из них было Эрина, взятое после того, как она скопировала навыки высококлассного кузнеца и создала эпический предмет.
"Если они обращаются ко мне по этому имени, значит, задание как-то связано с Кузнечным Ремеслом?"
И её предположение оказалось правильным.
Сформировано новое задание: "Производственное состязание Компании Меро".
"Производственное Состязание Компании Меро"
Уровень сложности: неизвестно.
Мир не знает Вашей истинной личности, а потому Компания Меро решила обратиться к Вам, как к человеку, прослывшему отличным кузнецом. Они предлагают Вам принять участие в производственном состязании, которое будет происходить в Уинстоне.
Вашим противником будет преемник кузнеца Хана, некогда знаменитого на всём севере. К сожалению, преемник является переменной, из-за которого сложность задания не может быть измерена.
Условия:
Победить в производственном соревновании на стороне Компании Меро.
Награда:
1 500 золотых.
Титул "Конкурент".
\* Титул "Конкурент":
– Вам откроется новая характеристика – "Боевой дух".
– Вам откроется новая характеристика – "Удача".
– Вы обучитесь новому навыку – "Игральные Кости".
Штраф за провал задания:
Близость с Компанией Меро опустится до минимального значения.
Вы хотите принять задание?
"Задание, дающее титул!"
Всего несколько минут назад Ефемина была разочарована утраченной возможностью получить новый титул, и вот, судьба вновь решила улыбнуться ей. Но что ещё более важно, титул подразумевал получение характеристики Удачи, которой Ефемина уже давно хотела обзавестись.
Чем выше была Удача, тем выше становилась вероятность получения положительных эффектов. И это касалось абсолютно всего: начиная с нахождения денег прямо на дороге, заканчивая обнаружением сокровищ и получением скрытых заданий.
Как и следовало из названия, Удача повышала везение игрока, а потому все стремились заполучить её.
"А ещё мне интересно, что это за навык такой, Игральные Кости…"
Самым большим недостатком дубликатора было минимальное количество исходных навыков. Вот почему Ефемина так хотела обзавестись новыми.
"Кроме того, полторы тысячи золотых…"
Награда была отличной, и для Ефемины она представляла собой настоящее искушение. Девушка только что провалила задание, а потому хотела как можно скорее восполнить свои потери. Тем не менее торопиться в таких вопросах тоже не следовало.
"Неизвестная сложность…" – начала размышлять Ефемина, – "Должно быть, преемник Хана – кузнец, уровень и способности которого ещё не раскрыты обществу. Вот почему сложность не определена".
Это была достаточно правдоподобная гипотеза.
"Что ж, слишком сильно беспокоиться тоже не стоит. В чём проблема сложности производства?"
Не существовало таких кузнечных навыков, которые не могла дублировать Ефемина. Таким образом, участвуя в подобном соревновании, она вполне могла скопировать навык противоположной стороны, что предоставляло ей точно такой же уровень мастерства. Другими словами, результат состязания должен был зависеть исключительно от везения.
Когда два соперника обладали одинаковыми навыками, исход решала удача.
"Если мне повезёт, я с лёгкостью пройду это задание. С другой стороны, если удача отвернётся от меня, я проиграю".
Как бы там ни было, Ефемина не могла быть уверена в успехе этого задания. Риск был слишком велик, однако она отчаянно жаждала награды, а потому всё-таки решила принять задание.
– Что ж, можете на меня положиться.
Так и было сформировано задание, главными участниками которого являлись Ефемина и Грид. Если бы мир знал их истинные личности, то данное событие стало бы самым горячо-обсуждаемым на всех телеканалах и форумах.
Конфронтация между эпическим классом и легендарным… Это гарантировало внимание всей игровой общественности без исключения.
Однако, мир до сих пор не знал ни одного из этих двух людей, а потому столь значительно противостояние должно было произойти в абсолютной тайне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38**

Центральная площадь Уинстона!
Первоначально она и без того была довольно людной, но сегодня здесь было просто не протолкнуться. Впрочем, это было и не мудрено: вскоре должна была начаться настоящая битва. Правда, её участниками были не воины, а кузнецы.
– Надеюсь, что Гриду удастся победить и защитить кузницу Хана. Эта кузница – наша последняя гордость.
– Точно. Если кузница попадет в лапы Компании Меро, в Уинстоне больше не останется ничего уинстонского.
– Грид, вперёд! Ты не можешь проиграть!
Жители Уинстона искренне молились, чтобы Грид выиграл это состязание. Что касается игроков – они относились к этому событию достаточно нейтрально, поскольку результат состязания никак не сказывался на их собственном благополучии.
– Производственное состязание? Звучит скучно, но делать всё равно нечего, так что можем на какое-то время остаться и посмотреть.
– У меня тоже нет никаких планов. Если будет слишком скучно, просто уйдем.
Как результат, большинство игроков воспринимало это состязание как рядовое событие деревенского масштаба.
– Не понимаю, откуда здесь такая толпа людей? Что интересного в наблюдении за кузнецами, делающими предметы?
– Да. Я даже заранее могу предсказать результат: созданный предмет будет эпическим.
– Эпический? Бу-ха-ха! Хорошо, если им удастся выковать редкий предмет. Я слышал, что никто из тройки лучших кузнецов принимать участие в этом не будет.
– Что? Тогда в чём цель этого фарса? Друзья, это пустая трата времени, так что давайте лучше пойдём на охоту. В любом случае, кому какая разница, кто станет владеть кузницей?
В конце концов, игроки сочли этот вопрос слишком тривиальным и начали расходиться по своим делам.
Однако спустя какое-то время, когда посреди площади появились сами участники состязания, игроки-мужчины передумали уходить.
– Итак! А теперь позвольте мне представить главных героев этого состязания! Представитель Компании Меро – Эрина! И преемник Хана, Грид!
– Во-о-о-о-о-оу… – невольно вырвалось у мужчин, как только они увидели поднимающуюся на подиум блондинку.
– Вау. Действительно красивая!
– Кажется, я влюбился.
– Просто идеальная фигурка!
Голову блондинки покрывала шляпа. Однако её красоту попросту невозможно было скрыть, даже учитывая то, что лицо девушки находилось в тени.
Таким образом, игроки мужского пола, первоначально совершенно не заинтересованные в результате состязания, тут же выбрали вполне очевидную сторону.
– Эрина! Я за Вас!
– Эрина, пожалуйста, выиграйте!
– Эрина! Эрина! Эрина!
В одно мгновение сформировался настоящий мужской фан-клуб. Тем временем сама Эрина, она же Ефемина, элегантно пожала плечами и, взмахнув рукой, произнесла:
– Спасибо за поддержку.
– О-о-о-о-ох! – тут же выдохнула толпа. Всё это напоминало реакцию солдат, перед которыми выступала поп-звезда.
Мягкая улыбка девушки заставляла её казаться настоящей богиней, на что Грид тяжело вздохнул и подумал:
"Ну что, а теперь моя очередь?"
Во всех соревнованиях мужчины всегда болели за женщин. Таким образом, женщинам было бы естественно поддерживать мужчин.
И вот, широко улыбнувшись, Грид последовал вслед за Ефеминой, помахав рукой женской половине аудитории.
Грид ожидал ответного приветствия девушек-игроков. Однако их реакция оказалась несколько иной, чем ожидалось.
– Что делает этот парень? Ох, что-то мне дурно…
– Кажется, хлеб, который я недавно съела, просится обратно…
– Он выглядит просто ужасно.
Хуже реакцию и представить было сложно!
"Это грязное общество, которое заботится только о внешности. Если бы я был красивым, вы бы поддержали меня…"
Девушки не просто не стали болеть за него, но ещё и отвернулись! Единственным спасением оказались жители Уинстона, прокричавшие расстроенному Гриду:
– Грид, мы с тобой! Мы верим в тебя! Только не забудь выиграть!
– Давай, преемник Хана, покажи, на что способен!
– Грид! Грид! Грид!
"Если вы поддерживаете меня, то почему смотрите на неё…?"
Что настоящие мужчины, что NPC, – все они были одинаковыми. Вот почему мужское население Уинстона совершенно позабыло о том, что эта блондинка является их врагом. Даже Хан не мог отвести от неё взгляда!
"Вот же двуличные ублюдки!"
Блондинка была настолько соблазнительной, что привлекала внимание даже пожилых NPC. Что касается самого Грида – стоя рядом с ней он был не краше устрицы.
– Ты. Сегодня ты обязательно проиграешь, и я с удовольствием посмотрю, как твоё милое личико исказится, – заявил Грид, чувствуя праведный гнев по отношению к этой девушке.
Услышав это, Ефемина была попросту поражена. Пусть этот человек и был её противником, но как он мог игнорировать её красоту?
Тем не менее у Ефемины был гордый характер.
"Мою красоту не ценят разве что геи и слепые! Сейчас я заставлю его сполна вкусить моё очарование!"
С этой мыслью Ефемина приподняла поля своей шляпы, которую она использовала, чтобы скрывать свою личность. Её прекрасное лицо тут же раскрылось, и Грид попросту не мог не залюбоваться им.
"Что ж, она действительно красивая. Кажется, она ничем не уступает той злой ведьме, Юре".
В то время как Юра была изящной и зрелой женщиной, Ефемина была молодой и свежей девушкой. Однако, несмотря на то, что они были разными, обеих представительниц прекрасного пола объединяла поистине трансцендентная красота.
"Это человек или кукла?" – задался вопросом Грид, не в силах отвести взгляд от Ефемины.
"Да, как я и думала. Никто не в силах устоять перед моим очарованием. Теперь ты будешь следовать за мной, как преданная собака", – заметив глупое выражение лица Грида, подумала Эрина.
В мире не было такого мужчины, который мог пойти против её красоты!
– Грид, нам ни к чему враждовать. Возможно, когда-нибудь мы снова встретимся. Может быть, нам даже удастся наладить хорошие отношения, – произнесла Ефемина, намереваясь окончательно добить своего оппонента.
Её глаза были похожи на полумесяцы, а голос попросту растапливал сердце. Не было никого, кто сумел бы устоять перед этими чарами.
Однако Грид лишь фыркнул:
– Что? Наладить хорошие отношения? Не говори такие ужасные вещи, мелкая.
Лицо Ефемины покраснело.
– У-ужасные? Что ужасного в налаживании хороших отношений? Кроме того, что это ещё за "мелкая"?
– Да, ужасные! Я не хочу никаких отношений с такой лисой, как ты! Мелкая, ты ведь даже не закончила среднюю школу, правда? А несовершеннолетние меня не интересуют. Возможно, ты намерена не дать мне сосредоточиться на состязании, но этому не бывать.
Грид был твёрд, как никогда. Кроме того, у него был свой собственный идеальный тип женщин. Рост его избранницы должен быть не менее 168 см, а размер груди – третий! Ефемина же была довольно красива, но она была далека от этих параметров. Её рост был всего лишь 160 сантиметров, а размер груди – второй.
Таким образом, вне зависимости от привлекательности её личика, не было никаких оснований для того, чтобы Грид запал на неё.
"Мелкая? Лиса? Да что с ним не так?"
Ефемина безучастно смотрела на своего оппонента, в открытую насмехавшегося над ней. Стыд, который она не испытывала уже очень много лет, вызвал у неё настоящую ярость!
– Мне уже больше двадцати!
Так всё и было. Ефемина уже давно стала совершеннолетней, хоть и выглядела моложе своего возраста. Тем не менее Гриду удалось задеть Ефемину за живое, поскольку вопрос её роста всегда был для неё проблемным.
"Ничего, сейчас я опозорю тебя перед всеми этими людьми!" – холодно улыбнувшись, решила Ефемина.
– Может быть, ты гей? Что ж, даже мать-природа иногда ошибается. Каким бы крутым ты себя не считал, тебе меня не победить.
– Ч-что? Гей? Это я-то гей? Что за бред!? Никакой я не гей, ты, мелкая неудачница! – тут же возмутился Грид.
Услышав слово "неудачница", Ефемина испытала ещё один шок. Она никогда не думала, что настанет такой день, когда она услышит это от мужчины.
– Н-неудачница? Я-я? Да такой отброс, как ты, и рядом со мной не стоял!
С точки зрения Ефемины, Грид был каким-то психически больным, поскольку первым перешёл на оскорбления, да ещё и такие унизительные. Вот почему девушка, не в силах справиться с таким позором, со слезами на глазах воскликнула:
– Видеть тебя не хочу! Начинаем состязание прямо сейчас!
– Ладно, давай начнём. Просто знай – сегодняшний день станет самым неудачным в твоей жизни.
Ведущий состязания ещё не успел объявить о начале конкурса, как Грид уже поместил железную руду в раскалённую печь. В прошлом Ефемине тоже доводилось сталкиваться с кузнечным ремеслом, а потому и она не стала мешкать, начав плавить руду.
Бу-жу-у-у-у…
Двое рассерженных людей источали такую решимость, что атмосфера вокруг них накалилась ещё быстрее, чем от расплавленного металла.
– Итак, состязание началось! Задача участников – сделать кинжал. Победителем будет тот, кто произведёт более качественную работу за отведенный срок, – прокричал ведущий.
Кинжал можно было сделать относительно быстро. Конечно, чтобы создать настоящий шедевр, нужно было потратить огромное количество времени, однако умелым кузнецам было достаточно и двух часов, чтобы выковать хорошее изделие.
Что касается конкретно этого состязания – Грид и Эрина располагали всего тремя часами.
– Покажи ему, Эрина!
Тем временем к площади продолжало стекаться всё больше и больше людей, в связи с чем количество сторонников Ефемины увеличивалось со скоростью зараженных раком клеток. Подбадривания жителей Уинстона были просто-напросто похоронены за их криками, а потому Грид чувствовал себя так, словно в одиночку сражался против целой армии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39**

Несмотря на практически полное отсутствие поддержки, Грид был настроен крайне решительно. Недаром говорили, что растоптанный сорняк становится лишь крепче.
"Я обязательно выиграю и тогда заставлю всех вас замолчать!"
Завершив процесс плавки, Грид перешёл к созданию заготовки.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Как только на площади раздались удары молота, Ефемина порядком занервничала, поскольку всё ещё не закончила плавить свою железную руду.
"Быстрый! Разница в наших навыках слишком велика".
Это было неизбежно. Как минимум потому, что Ефемина не была кузнецом.
"Ничего, спешить некуда. Поспешишь – людей насмешишь", – успокоила себя Ефемина, и сосредоточилась на процессе плавки.
Когда она закончила выплавку, Грид уже несколько раз произвёл закалку заготовки.
Глядя на это, Ефемина вытащила из своего инвентаря молот. Это был специальный кузнечный инструмент, который она приобрела за кругленькую сумму специально для этого состязания.
"Благословлённый Кузнечный Молот"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 299/300.
Сила атаки: 50~70.
Молот, бывший в использовании у одного известного кузнеца. Повышает шансы на создание более качественных предметов.
Эффекты:
Вероятность создания редкого предмета: +15%.
Вероятность создания эпического предмета: +5%.
Требования:
Уровень: 150 и выше.
Сила: 100 и выше.
Кузнечное Ремесло: Первый средний уровень.
Вы не можете экипировать данный предмет, поскольку не удовлетворяете заявленным требованиям.
У Ефемины был достаточно высокий уровень. Её Силы также хватало на то, чтобы экипировать Благословлённый Кузнечный Молот. Однако Ефемина не была кузнецом, а потому у неё не было требуемого "Первого среднего уровня Кузнечного Ремесла". Тем не менее всё должно было измениться, как только она скопирует навыки Грида.
Глядя на то, как её соперник сосредоточенно обрабатывает свою заготовку, Ефемина удовлетворённо улыбнулась и активировала Наблюдение за Навыками.
"Если у нас обоих будет одинаковый уровень Кузнечного Ремесла, вполне вероятно, что победит человек, обладающий более качественным инструментом".
Используемый Гридом молот был старым и потрёпанным, не идущим ни в какое сравнение с эпическим инструментом Ефемины. И благодаря этому она была полностью уверена в своей победе.
Однако в тот самый момент, когда она подумала об этом, произошло нечто совершенно из ряда вон выходящее.
Текущее значение "Наблюдения за Навыками" слишком низкое, чтобы использовать его на данном объекте.
– Ч-что!?
В настоящее время Наблюдение за Навыками Ефемины находилось на седьмом уровне. Это означало, что оно не должно было подвести даже при использовании на NPC, прошедшем через третье классовое улучшение. Когда она в прошлый раз скопировала навык кузнеца с высшим уровнем ремесла, её Наблюдение за Навыками и вовсе было всего лишь пятого уровня.
Однако Кузнечное Ремесло Грида невозможно было идентифицировать даже на седьмом уровне!?
"… Этого просто не может быть. Наблюдение за Навыками! Наблюдение за Навыками!"
Текущее значение "Наблюдения за Навыками" слишком низкое, чтобы использовать его на данном объекте.
Текущее значение "Наблюдения за Навыками" слишком низкое, чтобы использовать его на данном объекте.
Однако сколько бы раз она не пробовала активировать свой навык, перед её глазами появлялось всё то же информационное окошко.
"Это, должно быть, какая-то ошибка. Наблюдение за Навыками!"
Текущее значение "Наблюдения за Навыками" слишком низкое.
Вы не можете проанализировать навык выбранного объекта.
Ефемина продолжала использовать Наблюдение за Навыками, пока у неё не закончилась мана.
"Просто невероятно…"
Ефемине пришлось признать, что у этого нездорового молодого человека действительно были превосходные кузнечные навыки.
"Значит… Он мастер? Нет, этого абсолютно не может быть!"
Первое место в рейтинге кузнецов занимал игрок, обладающий всего лишь средним уровнем Кузнечного Ремесла. Тем не менее какой-то Грид, о котором она никогда не слышала, обладал навыками, намного превосходящими лучшего кузнеца "Satisfy". Это было просто невозможно. Мастера были редки даже среди кузнецов-NPC.
"Нет, я просто отказываюсь верить в это. Но тогда почему моё умение не может проанализировать его навыки? Стоп, только не говорите мне…"
У Ефемины появилась гипотеза. Грид не был обычным кузнецом, а раз так, нельзя было исключать возможности того, что этот недотёпа, как и она, был обладателем скрытого класса.
"Как бы мне не хотелось это признавать, но, видимо, всё именно так. В противном случае я просто не понимаю, почему "Наблюдение за Навыками" не может проанализировать то, что делает этот человек".
Будь Грид обычным игроком, он никогда бы не смог полностью овладеть Кузнечным Ремеслом. Таким образом, он должен был обладать как минимум эпическим классом.
"Это явно не редкий класс. Я могу воспроизводить навыки редкого класса, поскольку мой класс – эпический. Значит, у него также должна быть по меньшей мере эпическая профессия. Однако, помимо меня, единственными обладателями двух других эпических классов являются Агнус и Кац… Неужели этот парень умудрился получить уникальный класс? И когда только это произошло?"
Подобный сценарий был худшим из всех возможных. Ефемина поняла, что была слишком легкомысленна, приняв задание с неизвестным уровнем сложности.
"Это просто кошмар. У меня нет никакого желания конкурировать с уникальным классом!" – мысленно пробормотала девушка, – "И что мне теперь делать? Моих собственных навыков не хватит даже на то, чтобы выковать гвоздь".
Более того, она не могла даже просто приступить к созданию заготовки, поскольку не обладала Кузнечным Ремеслом.
Она знала "как" это делается, но без соответствующего навыка конечный результат был бы самым ужасным из всех возможных.
"Неужели мне опять придётся сдаться?"
Ефемина уже второй раз за сутки столкнулась с ситуацией, когда ей необходимо было отказаться от задания, чтобы не сделать себе ещё хуже.
Тем временем Грид с запозданием обнаружил, что его соперница ничего не делает и издевательски произнёс:
– Что? От страха руки дрожат? Или ты настолько поражена моим мастерством, мелкая?
– Ах ты…!
От гнева лицо Ефемины попросту перекосило. Тем не менее если всё так же и будет продолжаться, то Грид победит. Ей нужно было срочно найти подходящего кузнеца и скопировать его навыки.
"Вопрос только в том, где мне его взять… Ах!"
Внезапно в голову Ефемины пришла одна идея, и она начала пристально разглядывать публику. Кролик, видя столь странное развитие ситуации, тут же подошёл к своей подопечной и спросил:
– Какие-то проблемы?
– Кто наставник этого Грида? Приведите его на сцену под предлогом оказания помощи, – прошептала Ефемина.
Это был по-настоящему абсурдный запрос.
– Объясните, пожалуйста, зачем.
– Я больше ничего не могу сказать, потому что это моё личное дело, но, пожалуйста, прислушайтесь к моей просьбе. Это увеличит мои шансы на победу, – тихо добавила Ефемина.
– Хм-м…
Помощь противнику увеличит её шансы на победу? Даже Кролику было тяжело это понять. Однако что он мог сделать? Состязание уже началось, и если он вздумает вмешаться в этот процесс, то в его сторону польётся множество обвинений.
"К тому же у меня нет замены…"
В конце концов, Кролик был вынужден прислушаться к просьбе этой странной девушки.
– Я попробую, – ответил он, после чего быстро что-то сказал ведущему конкурса.
– Господин Хан! Выходите на сцену! Эрина заявила, что хочет, чтобы Вы помогли Гриду!
– Что!?
Это заявление было поистине шокирующим. Даже Грид отвлёкся от работы, не понимая, что происходит.
– Что? Эрина хочет состязаться сразу против двоих?
– Этот парень, Грид, должно быть, очень плох. В связи с этим Эрине стало жаль его, и она вызвала на сцену его наставника.
– Она хочет, чтобы её противники объединили усилия, иначе это состязание будет нечестным?
– Вау, какая же она всё-таки прекрасная девушка.
Естественно, люди неправильно трактовали намерения Эрины и стали поддерживать её ещё активнее. Они подумали, что это по-настоящему доброжелательная и милая девушка. Настоящий ангел!
С другой стороны, гордость Грида была растоптана, а его враждебность к Ефемине подскочила до самых небес.
– Да как только эта курица посмела…
– Успокойся. Это отличная возможность для нас. Если она того хочет – давай вместе одолеем её, – произнёс Хан, обращаясь к взволнованному Гриду.
– Что? Вы действительно считаете, что я могу проиграть ей? – надувшись, пробормотал Грид.
– Нет, конечно. Я считаю, что ты можешь победить кого угодно. Разве ты не преемник Пагмы?
– Тогда почему Вы ведетесь на её провокацию?
– Потому что я уважаю тебя, как кузнеца, и хотел бы получить возможность поработать с тобой рука об руку. Кроме того, моё сердце хочет помочь тебе, а не просто смотреть. Грид, это моя просьба. Пожалуйста, дай мне возможность защитить свою кузницу вместе с тобой.
В этой просьбе Грид попросту не мог отказать.
– … Пока мы вместе, нам никто не страшен. Давайте раздавим эту выскочку у всех на глазах.
– Да! – воскликнул Хан.
Старый кузнец и вправду был искренне рад возможности поработать вместе с Гридом, да ещё и перед лицом столь большого количества людей.
– Вот увидишь, я отличный помощник! Только скажи, что делать!
Хан определенно был кузнецом с огромным стажем, а потому, как только он приготовился помогать Гриду, Ефемина тут же активировала свою способность.
Вы успешно проанализировали "Кузнечное Ремесло" (3-ий высший уровень).
К счастью, на этот раз всё получилось так, как и задумывалось.
– Дублирование Навыка!
Вы успешно дублировали "Кузнечное Ремесло" (3-ий высший уровень).
"Кузнечное Ремесло" (3-ий высший уровень) будет сохранено в Вашей памяти до тех пор, пока Вы его не используете.
Результат этого состязания изначально во многом зависел от удачи и случайности. Даже если у Грида были превосходные кузнечные навыки, это ещё не означало, что он должен был безоговорочно создать предмет с высоким рейтингом. Кроме того, у Ефемины был в несколько раз более качественный кузнечный инструмент.
"Шансы ещё не потеряны".
С этими мыслями Ефемина погрузилась в создание кинжала.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40**

С момента начала состязания прошло два часа. Ефемина уже успела закончить работу над лезвием и перешла к рукоятке, в то время как я всё ещё возился с приданием изделию правильной формы.
Бу-дум-м! Буду-м-м!
Благодаря тому, что Хан оказывал мне посильную помощь, крепко удерживая заготовку кузнечными щипцами, я смог уделить куда больше внимания самому процессу ковки.
Активировано "Легендарное Кузнечное Терпение".
На протяжении ближайшего часа Ваши Концентрация, Выносливость и Защита существенно увеличатся.
И вот, когда мне удалось полностью сосредоточиться на процессе, перед моими глазами всплыло информационное окошко. Это позволило довести мою концентрацию до пика, благодаря чему каждый удар стал максимально мощным и чётким.
Бум-м!
Крики и аплодисменты отошли куда-то на второй план. Я совершенно позабыл о том, что нахожусь на центральной площади Уинстона, где собралось несколько тысяч людей. Даже присутствие Хана стало каким-то размытым.
Мир погрузился в тишину. Единственное, что сейчас для меня существовало – это железо.
Бум-м! Бум-м!
Я и молот перестали быть отдельными сущностями. Раскалённый металл сплавил нас воедино. Послушный инструмент полностью повиновался моей воле, словно и вправду был ещё одной частью моего тела.
Дзум-м!
От удара по металлу раздался чистый звук. Лезвие наконец-то было готово.
Легендарное Кузнечное Дыхание увеличило эффективность произведённого Вами предмета.
– …
А затем мой дух очистился, и погружённый в тишину мир начал возвращаться в своё исходное состояние.
– Э-ри-на! Э-ри-на! Э-ри-на!
– Давай, Хан!
– Мы верим в тебя, Грид!
В моих ушах вновь зазвучали крики толпы, пение птиц и тиканье секундной стрелки на башенных часах.
– Ху-у…
C большим сожалением я вынужден был вернуться в реальность.
"Жаль. Я хотел бы остаться там ещё немного…"
Впервые после создания специальных яффовых стрел я был настолько погружён в производственный процесс. Наверное, если бы я смог остаться в том тихом мире ещё немного, то смог бы создать ещё более качественную работу.
Однако действие навыка уже подошло к концу, о чём возвестил подрагивающий голос Хана:
– Никогда не думал, что железо может быть таким красивым…
Основная часть работы и вправду была завершена. Это был кинжал, безупречный, изощренный и превосходящий любое произведение искусства. Даже я, не обладая особым опытом создания такого рода работ, мог с уверенностью сказать, что кинжал получился куда более выдающимся, чем специальные яффовые стрелы.
– П-просто удивительно! Чтобы когда-то я получал такое удовольствие от работы помощником…! Наверное, я и родился именно для этого дня! – воскликнул взволнованный Хан.
Тем не менее я продолжал оставаться спокойным. Перед тем как радоваться, нужно было довести работу до конца.
– Инвентарь, – приказал я, вытащив из него рог минотавра.
Перед состязанием я решился на нечто поистине ужасное – на трату огромного количества денег в виде десяти золотых, благодаря которым я смог бы сделать для кинжала соответствующие ножны.
Ножны должны были уберечь кинжал от затирания, а также облегчить его транспортировку. Вот почему крайне важно было придать им правильный вес и жёсткость. Кроме того, часть рога должна была использоваться для производства рукояти.
Рог минотавра был прочным и долговечным, но, при этом, на удивление мягким, что должно было свести к минимуму энергозатраты на использование самого клинка. В какой-то степени этот материал напоминал собой латунь, а потому прекрасно подходил как для производства ножен, так и для создания рукояти.
Фшух-фшух.
При проектировании ножен необходимо было учитывать размеры самого клинка, в то время как длина, ширина и форма рукояти основывались на размерах руки взрослого мужчины.
Как оказалось, рога минотавров обладали своими собственными узорами, а потому мне не нужно было прикладывать лишние усилия для придачи изделию художественного вида. Итак, закончив с внешним видом, я сосредоточился на закреплении готовых элементов, как вдруг услышал ликующие возгласы толпы.
Эрина закончила свою работу на шаг впереди меня. И ведущий, внимательно осмотрев готовый кинжал, был просто-напросто поражён.
– Это и вправду замечательная работа! Сделать такое менее чем за три часа… Госпожа Эрина, я могу только восхищаться Вашими талантами!
– Что же она там такое сделала, чтобы вызвать такое восхищение?
– Эй, покажите нам! Покажите!
Толпа была порядком взбудоражена, желая поскорее увидеть результат работы своего нового идола. И вот, убедившись, что любопытство людей достигло своего пика, ведущий водрузил кинжал на небольшой постамент и произнёс:
– Смотрите!
Он был очень острым, но при этом хорошо сбалансированным. Это был превосходный кинжал, который мог продемонстрировать исключительную силу атаки. Рукоять была сделана из латуни и снабжена красивым орнаментом, что делало его не только крайне опасным, но ещё и привлекательным.
– О-о-о!
– Этот кинжал похож на своего создателя! Никогда не видел ничего подобного!
– Я готов отдать половину своей экипировки, лишь бы его получить!
Толпа была в настоящем восторге. Теперь уже не только мужчины были крайне благоприятного мнения об Эрине, но и женщины.
А затем появилась подробная информация о кинжале.
"Завораживающий Кинжал"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 60/60.
Сила атаки: 122~127.
Скорость атаки: +8%.
Кинжал, созданный благодаря изяществу и первоклассному кузнечному опыту.
Недаром говорится, что красота может быть смертельной: данный клинок способен остановить сердце любого противника.
Эффекты:
Существует определенная вероятность заворожить врага.
Существует высокая вероятность, что при блокировании удара кинжалом, он потеряет часть своей прочности.
Требования:
Уровень: 100 и выше.
Ловкость: 200 и больше.
Сила: 30 и больше.
Владение Кинжалом: Первый средний уровень.
Недостатком данного оружия была его низкая долговечность, но при этом работа Эрины и вправду заслуживала похвалы. Кроме того, кинжал обладал мощным встроенным навыком, позволяющим зачаровывать цель, делая её неспособной предпринимать какие-либо действия на протяжении трёх секунд.
Другими словами, это было идеальное оружие для убийцы.
– Результат ясен! Эрина определенно выиграла это состязание!
Даже жители Уинстона чувствовали себя в отчаянии.
– Ах… Эта женщина – великий кузнец. Хоть Хан и признал Грида, но разве возможно создать что-то лучшее, чем это?
Кролик и другие представители Компани Меро были убеждены, что победа уже у них в кармане.
Однако я был другого мнения.
– У этой девушки прекрасные навыки для своего возраста. Сейчас все эти люди рукоплещут ей. Но скоро всё будет иначе, хе-хе-хе, – усмехнувшись, проговорил Хан.
К этому времени ножны и рукоять были завершены и закреплены на своих местах.
– Конечно, ведь я представляю всех уродливых людей в мире. Меня ничто не остановит, – кивнув, ответил я.
– Представляешь самых уродливых людей? Что это значит? Ты сражаешься за кузницу, за кузницу! – нахмурившись, напомнил мне Хан.
– … Ах, точно. Что-то я об этом совсем забыл…
Мельком просмотрев информацию о своём кинжале, я протянул его ведущему. Однако тот, даже не повернувшись в мою сторону, продолжал заводить толпу:
– Их было двое, и при этом они потратили на работу больше времени, чем Эрина! Разве это не позор?
– Ха-ха-ха! Да! Двое мужчин пошли против женщины, да ещё и проиграли! – согласно прокричала толпа.
– Вы для начала посмотрите на мою работу. И будьте осторожны, чтобы от шока случайно не получить сердечный приступ, – слегка покривившись, произнёс я.
Но в этот момент… Откуда ни возьмись на сцене появились стражники, вооруженные мечами и копьями, тут же конфисковавшие мой кинжал.
– В-в чём дело? – в замешательстве спросил я, на что один из вооруженных до зубов рыцарей громко ответил:
– Мы получили информацию о том, что Вы сотрудничали с преступником по имени Хурой, арестованным восемь дней назад за попытку нанести вред Уинстону! Мы должны допросить Вас!
– Хурой…?
Он говорил о том Хурое, который получил задание "Ради Жителей Уинстона"? Значит, этот гад был схвачен и провалил задание?
"Вот же бесполезный ублюдок… Нет, каким боком я вообще с ним связан?" – подумал я, после чего справедливо возмутился:
– Какой, к чёрту, Хурой? Знать такого не знаю! Отпустите меня!
– Лучше Вам не сопротивляться, – обнажив клинок, проговорил рыцарь.
– …
Мне ясно дали понять, что если я сделаю хоть одно резкое движение, то меня просто-напросто прикончат. И вот, с мечом у шеи, я вынужден был покорно последовать за стражниками.
– Вы что творите, мерзавцы? Почему вы арестовали совершенно невиновного человека!?
Однако рыцари и солдаты попросту проигнорировали Хана. Кузнец понял, что от них он ничего не добьётся, и побежал туда, где сидели представители Компании Меро.
– Вальмонт! Ты, трусливый негодяй! Ты знал, что тебе не победить, а потому решил арестовать моего преемника!? Ты что, совсем не боишься жителей Уинстона?
Однако крики Хана были не полезнее метания гороха о стену. Вальмонт даже отвечать ничего не стал, как если бы услышал обычный собачий лай.
Таким образом, вооруженные стражники беспрепятственно отвели меня в замок.
\* \* \*
"Это просто невозможно!"
Кролик уже двадцать лет работал в торговой сфере. За это время ему довелось повидать немало качественного обмундирования. Вот почему когда он увидел кинжал Грида, его глаза чуть из орбит не выскочили.
"Это не обычный предмет! Кинжал Эрины даже сравнивать с ним нельзя! Я… Я даже не подозревал, что у этого парня окажутся такие навыки".
– Мы проиграли, – пробормотал стоявший рядом с ним и порядком рассерженный Вальмонт. Он сразу это понял, как только увидел кинжал Грида. Когда дело доходило до стоящих предметов, его взгляд был столь же острым, как у Кролика.
– Простите. Я должен был быть более бдительным, – опустив голову, произнёс Кролик.
Однако на этот раз Вальмонт решил простить его. Впрочем, у него попросту не было иного выбора.
– Это не твоя вина. Ты нанял превосходного кузнеца. Однако наш противник оказался слишком сильным. Его мастерство кардинально отличается от его внешности.
Впервые увидев Грида, Вальмонт понял, что победа у него в кармане. Он считал, что этот молодой человек – обычный начинающий кузнец. Однако результат оказался совершенно иным. Нельзя было винить в этом провале Кролика. Просто Грид оказался совершенно не тем человеком, за которого себя выдавал.
– Он прикидывался бездарным салагой, чтобы заставить своего оппонента недооценить себя… Что ж, это мудрый ход. Но… Разве я могу принять такой результат?
Вальмонт хотел заполучить кузницу. Для настоящего коммерсанта было неприемлемо отказаться от прибыли из-за какого-то нелепого состязания.
– Но мы уже публично объявили об этом. Если мы не примем результат, то столкнёмся с непредсказуемыми последствиями, – попытался переубедить его Кролик.
– Не мели ерунды. Я никогда не откажусь от кузницы! – подняв голос, ответил глава компании.
Как бы Кролик того ни хотел, он не мог идти против воли своего босса.
– Во-первых, люди ещё не знают результата. В отличие от нас, их глаза не настолько проницательны, чтобы увидеть, насколько хорош этот кинжал. А во-вторых, если не разглашать детали, никто не узнает, что кинжал Грида намного превосходит кинжал Эрины. Сэр Филипсон! – злобно улыбнувшись, крикнул Вальмонт.
Филипсон был рыцарем барона Лоу, лорда Уинстона, на данный момент обеспечивающий охрану Вальмонта. Это в очередной раз доказывало, насколько высоким было влияние Вальмонта в Уинстоне.
– Немедленно арестовать его! Этот человек виновен в том, что является соратником Хуроя, которого не так давно арестовали Ваши люди. Также Вы должны конфисковать выкованный им кинжал. И убедитесь, чтобы информация об этом кинжале не была раскрыта общественности! – приказал Вальмонт.
– Конечно, милорд.
А затем солдаты Филипсона вторглись на сцену, выхватили у Грида кинжал и увели его в темницу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41**

– Наглый молокосос. Ты и вправду считал, что сможешь меня обыграть? – усмехнулся Вальмонт, наблюдая, как Грида уводит стража, – Что ж, его арестовали до того, как результат стал известен, а потому можно ни о чём не беспокоиться.
– … Это верно, – тихо ответил Кролик.
С точки зрения лидера Компании Меро, действия Вальмонта были понятны. Раньше Кролик и сам бы сделал нечто подобное, будь он на месте своего босса. Но теперь… Теперь ему почему-то было не по себе.
"Этот парень, Грид…"
Грид выковал столь превосходную работу всего за три часа. Кузнец, обладающий навыками такого уровня, и вправду заслуживал того, чтобы называться лучшим на континенте. А учитывая его возраст, Грида вполне можно было считать настоящим гением.
"У него огромный потенциал для роста. Если бы я смог скооперироваться с этим молодым человеком, то заработал бы горы золота…"
Интересы Кролика были достаточно простыми: если он видел в чём-то прибыль, то прилагал все усилия, чтобы её заполучить. Таким образом, не было ничего удивительного в том, что его инстинкты указывали на существование новой отличной возможности.
Тем временем Ефемина всё ещё была на сцене.
После создания Завораживающего Кинжала она считала, что у неё невероятно высокие шансы на победу. Кинжал Ефемины и вправду заслуживал похвалы. Однако вскоре девушка поняла, что глубоко заблуждалась.
Работа, которую сделал Грид, превосходила её по всем параметрам. Ефемина поняла, что в тот момент, когда информация о кинжале её соперника появится на постаменте, задание будет провалено. Однако за считанные секунды до этого Грид был арестован, словно кто-то специально подобрал для этого самый подходящий момент.
"Это, конечно, отвратительный поступок, но…" – подумала Ефемина, после чего обратилась к Кролику:
– Это несколько странно, и настоящий результат может быть другим, но люди убеждены в моей победе. Несмотря на то, что состязание было приостановлено, народ считает, что я выиграла. Разве этого недостаточно для достижения поставленной цели? Я хочу получить обещанную награду.
– Всё верно… Что ж, я сдержу своё слово, – кивнув, ответил Кролик.
Задание выполнено!
Вы получили 1 500 золота.
Вы получили титул "Конкурент".
Открыта новая характеристика – "Боевой дух".
Открыта новая характеристика – "Удача".
Вы обучились новому навыку – "Игральные Кости".
От вида долгожданного информационного окошка, на сердце Ефемины тут же потеплело.
"Боевой дух"
Чем ниже текущий уровень Вашего Здоровья, тем выше сила атаки и стабильнее Ваше психическое состояние.
\* Чем выше текущее значение характеристики, тем выше её эффективность.
\* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.
"Удача"
Увеличивает вероятность того, что с Вами произойдёт какое-то счастливое событие.
\* Чем выше текущее значение характеристики, тем выше её эффективность.
\* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.
"Игральные Кости"
Бросив кубик, с Вами или выбранной целью может произойти некое явление, зависящее от выпавшего числа.
\* Если цель – Вы или союзник, то при выпадении "4" и больше на Вас либо Вашего союзника будет наложен позитивный эффект. При выпадении "3" и меньше, наложенный эффект будет отрицательным.
\* Если цель – противник, то при выпадении "4" и больше на цель будет наложен отрицательный эффект. При выпадении "3" и меньше, наложенный эффект будет позитивным.
"Кажется, это умение целиком и полностью зависит от случайности".
Получение сразу двух новых характеристик было чем-то настолько потрясающим, что Ефемина даже забыла о проваленном "Агенте Возмездия". Что касается Игральных Костей – это был весьма неоднозначный навык. Конечно, было бы неплохо получить приятный бонус при выпадении высокой цифры, но что, если всё произойдет совсем наоборот? В самый решающий момент это могло серьёзно усугубить её положение.
"Тем не менее если я увеличу свою характеристику Удачи, вероятность выпадения крупных цифр возрастет. А до тех пор лучше пока не рисковать", – подумала Ефемина, после чего повернулась к Кролику и спросила:
– Кстати, а почему арестовали этого человека?
– Он был свидетелем беседы с врагом Уинстона.
– Значит, его подозревают в соучастии в преступлении?
– Да.
– Ясно…
Грид высмеял её у всех на глазах, а потому больше всего на свете она хотела избить его. Тем не менее Грида арестовали…
"Что ж, благодаря этому мне удалось выполнить задание".
Ефемина понимала, что ей действительно повезло. Однако в то же время она чувствовала сожаление.
"Хотелось бы мне узнать его истинную личность…"
Если Грид действительно обладал уникальным классом, то знакомство с ним могло во многих отношениях оказаться достаточно полезным.
"Нет, нет. Видеть его больше не желаю. Если я услышу хоть ещё одно его слово, у меня точно появятся морщины", – поморщившись, подумала Ефемина.
Но вот, когда она собиралась было уже уходить, её окликнул Кролик:
– Вы ведь, на самом деле, не кузнец, не так ли?
– …?
– Ч-что Вы такое говорите? Разве я не сделала кинжал? Как бы я смогла сделать нечто подобное, не будучи кузнецом? – заикаясь, пробормотала запаниковавшая Ефемина.
– Мне доложили, что Эрина – Ваше ненастоящее имя. Кроме того, я не верю, что у кузнеца могут быть настолько белые и нежные ручки.
Руки мастеров, днями напролёт стоящих у наковальни, были обожжены и покрыты мозолями, однако Ефемину этот побочный эффект словно решил обойти стороной.
– Кроме того, то, как Вы работали с сильфоном, показалось мне слишком грубым. Даже начинающий кузнец смог бы сделать это более искусно.
– …
– Я начал подозревать, что Вы – не та, за кого себя выдаёте, после того, как попросили привести Хана. Ваши движения были точь-в-точь, как у старого кузнеца. Значит… Я практически уверен, что Вы способны копировать навыки, доступные другим людям.
Ефемина могла попытаться опровергнуть слова Кролика. Однако она промолчала. Девушка понимала, что это очень похоже на прелюдию к новому заданию.
– Итак, к чему Вы всё это говорите?
– Вы мне поможете? Идите и спасите Грида, – не став больше ходить вокруг да около, сказал Кролик.
– А-а? Но зачем? Разве он Вам не враг?
– Перед деньгами ничто не вечно, – пожав плечами, ответил мужчина.
– Я не совсем понимаю, о чём Вы говорите.
Ефемина хотела получить более подробное объяснение, а потому Кролик, отведя её в тихий переулок и убедившись, что рядом никого нет, пояснил:
– Компания Меро перешла черту. Её жадность не знает границ, из-за чего весь Уинстон превратился в бомбу замедленного действия. Если так всё и будет продолжаться, то когда граф Стейм обо всём узнает – лишь вопрос времени. Другими словами, я не верю в светлое будущее этой организации. А раз так, пришла пора мне покинуть её.
Затем Кролик ненадолго замолчал, после чего, блеснув глазами, добавил:
– Как только я увидел навыки Грида, то понял, с чем будет связана моя новая работа. Кузница Хана. Я возьму её под своё крыло. Затем я сформирую команду с Гридом. Я буду продавать работы Грида, используя свои деловые связи и контакты. Я считаю, если всё правильно организовать, мы с Гридом сможем получать доход, не уступающий прибыли небольшой или средней компании.
– И-и?
Глаза Ефемины тоже сияли. Всего один игрок обладал потенциалом получения огромной прибыли! Это и вправду звучало весьма и весьма привлекательно.
"Кто сейчас из торговцев занимает первое место?" – задалась вопросом Ефемина, – "Если я не ошибаюсь, Бейга. Он занял первое место ещё три месяца назад, но размеры его компании настолько малы, что, по сравнению с NPC-торговцами, она даже рядом не стояла…"
Другими словами, на данный момент топ-1 торговец не мог тягаться даже с самой небольшой компанией. Но Грид… Он в одиночку мог зарабатывать столько же, сколько десятки людей одновременно.
"Его класс явно необычный, но…"
– Нашей базой будет кузница Хана. Но перед этим мы должны уничтожить Компанию Меро и убрать лорда. И, наконец, самое главное – спасти Грида. Если я избавлюсь от Компании Меро и лорда, а также спасу Грида – то смогу остаться в Уинстоне, – пояснил Кролик.
– Значит, Вам нужна моя помощь?
– Да. Я долгое время наблюдал за Вашими способностями. Думаю, их будет вполне достаточно.
Сформировано новое задание: "План Кролика".
"План Кролика"
Уровень сложности: S.
Кролик разуверился в светлом будущем Компании Меро. Он предсказывает её скорое падение и хочет уничтожить её своими собственными руками, чтобы сохранить свой имидж.
Помогите Кролику спасти Грида и уничтожить Компанию Меро вместе с лордом Уинстона.
Условия:
Спасти Грида, содержащегося под стражей в темнице.
Уничтожить Компанию Меро и лорда Уинстона.
Награда:
5 000 золотых.
Близость с Кроликом и жителями Уинстона увеличится до максимума.
Штраф за провал задания:
Уровень: -2.
Смерть Кролика, что повлечёт за собой потерю всех связанных с ним заданий.
Вы хотите принять задание?
"Просто не могу в это поверить…"
Прочитав описание задания, Ефемина попросту потеряла дар речи. Задания S-класса были очень редки, но после того, как она связалась с Гридом, это происходило чуть ли не каждые несколько часов. Впрочем, как бы там ни было, это в очередной раз доказывало, что Грид был невероятно важным человеком в Уинстоне.
"Грид… У него крайне скверный характер, но в то же время он обладает выдающимися способностями и пользуется уважением местных жителей… Думаю, всё-таки было бы разумно наладить с ним отношения".
Таким образом, Ефемина решила принять задание.
– Хорошо. Я сделаю это.
Вы приняли задание.
Только потому, что один человек захотел сменить работу, глава огромной компании и лорд целого города оказались в настоящей беде.
\*\*\*
Тем временем в кузнице Хана собралась огромная толпа местных жителей.
– Хуроя действительно схватили на выходе из города.
– Значит, лорд уже знает, что это мы попросили его отправиться в Рубежный. За нами наверняка установили повышенное наблюдение.
– А что мы можем сделать? Уинстон обречён…
Жители были сильно взволнованы. Как правило, в таких ситуациях Хан успокаивал их, но сейчас его куда больше волновало другое.
"Грид…"
Хурой был арестован за попытку связаться с графом Стеймом. И если Компания Меро и лорд Уинстона не были идиотами, то они должны были оставить его в тюрьме на всю оставшуюся жизнь. Учитывая, насколько близок Грид был с жителями Уинстона, в том числе с Ханом, вполне вероятно, что его ожидала та же судьба.
"Я не могу позволить Гриду гнить в тюрьме всю оставшуюся жизнь. Я должен его спасти!" – принял решение Хан, после чего во всеуслышание объявил:
– Мы не должны мириться с этой несправедливостью! Мы обязаны сами защитить своё будущее! Так возьмём же в руки оружие и выдворим из Уинстона этих продажных мерзавцев!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42**

– В-вы предлагаете восстание? – спросил кто-то из жителей.
– Восстание? Нет, это не восстание! Мы – люди графа Стейма. Мы всего лишь свергнем демонов, которые пошли против воли нашего графа!
Жителям напомнили, что у них есть отличное оправдание своим действиям, а потому их боевой дух начал мало-помалу расти.
– Хорошо! Я с тобой, Хан!
– Наших сил недостаточно, чтобы свергнуть лорда, однако таким образом мы дадим миру понять, что в Уинстоне что-то не так. И тогда Стейм в конце концов узнает правду об Уинстоне!
– Мы должны бороться за Грида, который из-за нас оказался в темнице!
– В бой!
Простые местные жители решили изменить судьбу Уинстона своими собственными руками.
Убедившись в решимости своих товарищей, Хан отправился на склад, где хранились предметы, произведенные Гридом в рамках подготовки к состязанию. Из-за дешевизны использованных материалов, их качество оставляло желать лучшего, но это всё равно было лучше, чем вооружаться сельскохозяйственными инструментами.
– А теперь идём к Компании Меро! – закричали они.
– Да! Схватим Вальмонта!
Однако Хан тут же остудил их пыл.
– Если сначала мы нападём на Компанию Меро, новости о нашем восстании быстро дойдут до лорда, и он мобилизует своих рыцарей.
– Значит, первым делом мы должны отправиться в замок?
– Именно. Если мы возьмем в заложники лорда, рыцари останутся не у дел, и мы сможем быстро разобраться с Компанией Меро.
– Архитектор, спроектировавший замок, – мой прадед, а потому в моём доме до сих пор хранятся его чертежи. Мы можем воспользоваться тайными проходами и с лёгкостью проникнуть внутрь, – выйдя вперёд, произнёс один из местных жителей.
– Отлично!
Услышав эти слова, жители поняли, что у них и вправду появилась надежда. Они могли раз и навсегда положить конец правлению своего коррумпированного лорда и жадной Компании Меро.
Однако вскоре их мечты вынуждены были столкнуться с жестокой реальностью.
Бум-дзын-н-н-нь!
Окна кузницы были разбиты, и внутри тут же появились солдаты, вооруженные луками.
– Бросайте оружие!
Как только местные жители оказались на прицеле у лучников, в кузницу вошёл и сам Вальмонт.
– Вот так дела, ха-ха-ха! Я всего лишь собирался обеспечить охрану моего нового актива, но при этом ещё и подавил готовящийся мятеж, – рассмеявшись, произнёс глава компании.
– Вы обвинили Грида и арестовали его, чтобы скрыть истинный результат состязания! – прокричал Хан.
– Скрыть результат? Да это же просто смешно. Компания Меро одержала полную победу. Вы что, не видели работу нанятого нами кузнеца? Даже если бы мы раскрыли детали вашего кинжала, он всё равно оказался бы хуже нашего. С этим все согласны, можете сами спросить. Компания Меро выиграла состязание, а потому права на эту кузницу переходят к ней, – пожав плечами, ответил Вальмонт.
– Вы заметили, что работа Грида намного лучше, чем у вашего кузнеца, а потому и поспешили арестовать его, опасаясь, что проиграете!
– Если Вы хотите кого-то обвинить, то можете обратиться с этим к нашему лорду. В любом случае, бросьте свое оружие, если не хотите, чтобы Вас немедленно расстреляли за поднятие восстания, – усмехнувшись, ответил Вальмонт.
– Какой-то торговец мне не указ!
– Хо-хо, правда? Что ж, тогда поступим иначе. Сэр Филипсон, эти люди вооружены и, судя по всему, задумали что-то неладное. Насколько я знаю, в таких ситуациях подозреваемых следует разоружить, а главаря – задержать.
В ответ рыцарь по имени Филипсон кивнул и произнёс:
– Сдайте своё оружие. А Вы, Хан, как лидер мятежников, будете арестованы.
– Грязный ублюдок! И ты называешь себя рыцарем? Ты – не рыцарь, а собака Вальмонта! – закричали разгневанные жители.
Не став ничего отвечать, Филипсон дал отмашку своим солдатам и в сторону жителей тут же устремилось несколько стрел.
Фьу-у-у-ух!
– Ува-а-а-а-ах!
– Ай-й-й!
Один из жителей рухнул на пол, схватившись за ногу, а ещё один получил ранение в руку.
– Злые ублюдки! – дрожа от гнева, прорычал Хан.
– Следующей целью будут ваши головы. Бросайте оружие, если не хотите умереть.
Несмотря на то, что все присутствующие здесь жители были вооружены, против хорошо обученных солдат у них не было никаких шансов. Если бы они решили сражаться, то просто-напросто погибли, причем совершенно бессмысленно.
– Хо-ох…
Бу-дунь, бу-дунь, бу-дунь…
С тихим звоном оружие упало на пол. Их решимость исчезла, а в глазах появилась абсолютная безысходность.
– Ха-ха-ха! Жалкие кретины! Всё ваше сопротивление с самого начала было абсолютно бесполезным! Всё, что вам нужно делать, – это повиноваться! И даже не думайте о том, чтобы замыслить ещё один мятеж! – рассмеялся Вальмонт, глядя на плачущих людей, после чего отдал приказ Филипсону, – Конфискуйте всё, что есть в этой кузнице. А Хана заприте в темнице.
– Есть!
Пока солдаты собирали оружие и связывали Хана, Вальмонт подошел к Филипсону и тихо прошептал:
– Сэр Филипсон, Вы хорошо поработали, предотвратив самое настоящее восстание. Лорд наверняка вознаградит Вас, так почему бы нам сегодня вечером не выпить? Я велю привести красивых дам и подготовить изысканные угощенья.
– Спасибо, я ценю Вашу заботу. Однако, что касается дам, никого приводить не нужно, – ответил рыцарь, поглядывая в сторону собравшихся в кучку жителей. Проследив за его взглядом, Вальмонт увидел девушку, которой было около пятнадцати лет. Через несколько лет ей наверняка суждено было стать первоклассной красавицей.
– Хотеть столь юную девицу… Ты ещё хуже меня, – нахмурившись, пробормотал Вальмонт.
– А-а? Что Вы сказали? Извините, я не расслышал.
– Ничего. Это я сам с собой.
Пока Вальмонт и Филипсон сгорали от предвкушения награды, жители пребывали в настоящем отчаянии.
– Что же нам теперь делать?
– Что делать? Ничего, это конец… Уинстон обречён.
– Я должен был уйти отсюда, когда была такая возможность…
Хан был последней надеждой жителей Уинстона. Но теперь его тащили в темницу, а потому все их мечты о возвращении в деревушку благополучия и процветания канули в небытие.
\* \* \*
Темница Уинстонского замка.
– …
Сколько дней уже прошло? Здесь не было ни света, ни новостей, ничего. Вокруг Хуроя была лишь тьма, способная вогнать в отчаяние даже самого стойкого человека. Хурой устал, был измотан и психически обессилен. Ему было даже тяжело определить где он: в виртуальном мире или в реальном.
"Где я? Что я здесь делаю? Как мне выбраться из этого ада?"
Хурой чувствовал, что ещё немного, и он просто-напросто умрёт. Не обнадёживала ситуация и в реальности: ЭКГ показывала весьма нестабильные результаты, из-за чего в офисе монгольского филиала S.A. Group царила по-настоящему тяжелая атмосфера.
– ЭКГ слишком нестабильна. Мы не можем гарантировать, что здоровью Аллунбатара ничего не угрожает. Если мы не выведем его из системы прямо сейчас, возможно, его придётся лечить в психиатрической больнице. Эксперты советуют нам немедленно останавливать задание, – доложил один из сотрудников.
Тем не менее глава филиала по имени Пак Ынхёк считал иначе.
– Аллунбатар выдержал уже сорок восемь часов и десять минут. Это уже больше чем какой-то пиар. Для Аллунбатара и всего монгольского народа это уже дело принципа. Тем более, что осталось всего менее двух часов.
Пак Ынхёк был категорически против принудительного отключения, из-за чего лица других руководителей компании стали ещё бледнее.
– Да один только факт существования задания, ставящего под угрозу жизнь игрока, вызовет в нашу сторону целый шквал критики. Если мы не возьмем на себя ответственность за безопасность Аллунбатара, компания пострадает ещё сильнее.
– Да, и тогда весь мир будет считать, что "Satisfy" – опасна.
Тем не менее Пак Ынхёк был непреклонен.
– Я всё сказал. Если что-то пойдет не так, я возьму всю ответственность на себя.
– Нет, ну Вы мне просто объясните, к чему заходить так далеко? Нынешняя ситуация не настолько обнадеживающая. Вероятность того, что Грид спасет Хуроя, составляет всего 9%! Кроме того, Грид был арестован как сообщник этого монгольского парня. Вместо того, чтобы спасти Хуроя, Грид сам стал заключенным! Разве не лучше отключить его от системы и не рисковать? Особенно учитывая то, что задание всё равно будет провалено.
– Думаю, то, что его арестовали, даже к лучшему. Теперь они будут ближе друг к другу.
Услышав такой ответ, сотрудники компании были попросту шокированы.
– Да, у Грида легендарный класс, но его уровень ещё совсем низкий. Кроме того, у него изъяли все предметы и оружие. Каким образом он спасёт Хуроя и выберется вместе с ним из темницы?
– Ещё раз повторяю – решение уже принято, – отрезал Ынхёк и вновь сосредоточился на мониторе.
"То, что ситуация не лучшая, – это понятно. Гриду не спасти Хуроя в одиночку, однако…"
После того, как активировалось задание под названием "Ожидание", Пак Ынхёк не спускал с Грида глаз. Этот человек был жадным, грубым и к тому же неразумным. В какой-то степени его можно было назвать фигурой, прямо противоположной "Апостолу Правосудия".
Однако в ходе своих наблюдений Пак Ынхёк кое в чем убедился.
Грид всегда старался довести работу до конца. Он по несколько часов подряд стоял перед наковальней, совершая однообразные и порядком скучные действия. Он разрабатывал и изготавливал разные предметы, используя одни и те же материалы. И пусть он мог весь день ворчать и жаловаться на жизнь, его реальные поступки в корне отличались.
И вот, в конце концов, ему удалось создать по-настоящему удивительный кинжал.
"Он ведь первый игрок, которому это удалось…"
Даже с учётом Легендарного Кузнечного Ремесла, для создания такого предмета требовалось нечто большее, чем просто наличие соответствующего навыка.
"Возможно, у него и нет никаких талантов, но его дух исключителен".
Герои телефильмов никогда не сдавались, с какими бы трудностями они ни сталкивались. В конце концов герои всегда побеждали.
И, может быть, Грид, хоть и немного, но всё-таки заслужил право быть одним из них.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43**

"Вот же проклятые мерзавцы…"
За считанные мгновенья до того, как задание должно было засчитаться выполненным, меня арестовали и увели в Уинстонский замок. Итак, последние два часа я находился в комнате для проведения допросов.
– У нас есть несколько свидетелей того, как Вы разговаривали с Хуроем возле кузницы Хана. Вы знали, что Хурой планировал связаться с графом Стеймом?
– Ну, разговаривал, и что?
– … Один из жителей Уинстона поручил Хурою отправиться в Рубежный и оклеветать нашего лорда. Поскольку Вы находитесь с жителями в достаточно хороших отношениях, то наверняка должны знать, кто этот человек.
– Ну, даже если знаю, то что?
– Значит, Вы принимали участие в заговоре?
– Нет, конечно. Я что, дурак?
– …
Я сделал гораздо более качественный кинжал, чем эта девушка по имени Эрина. Другими словами, задание должно было завершиться успехом, и я заработал бы свои шестьсот золотых монет. Однако из-за этого необоснованного ареста задание провалилось.
Из-за этих ублюдков мои семьсот двадцать тысяч вон растворились прямо у меня в руках!
– Мне кажется, Вы не понимаете, в каком положении находитесь… Если Вы продолжите вести себя в таком же духе, то сильно пожалеете.
– Заткнись, гнилой ублюдок! Знать я этого Хуроя не знаю! Глаза б мои его не видели! Отпустите меня прямо сейчас! – закричал я в ответ на слова рыцаря, который явно хотел запугать меня.
Я прекрасно понимал, что меня могут подвергнуть пыткам, запереть в тюрьме или просто-напросто убить. Однако сейчас, лишившись семисот двадцати тысяч вон, я был настоящим воплощением гнева.
"Сколько скумбрии можно купить на семьсот двадцать тысяч вон…?" – подумал я, что распалило мою ярость ещё сильнее:
– Вы что, решили из меня крайнего сделать?! Запомните, однажды я вернусь и вытрясу из вас всё до последней копейки!
– Вы только посмотрите на этого парня. Он явно хочет, чтобы его проучили, – произнёс самый молодой рыцарь, обнажив свой меч.
– Ну, давай, убей меня, придурок.
– Ты что, совсем страх потерял!?
Не выдержав бесконечного потока оскорблений, рыцарь бросился вперед. Что касается меня – я просто закрыл глаза и смирился с неизбежным. Почему? Да потому что смерть в этой ситуации была наилучшим выходом.
"Если я умру, то воскресну на площади. Мне нельзя оставаться здесь. Лучше уж умереть и воскреснуть, даже если это означает потерю опыта".
Кроме того, я порядком беспокоился за Хана. Компания Меро наверняка уже прибрала кузницу к своим рукам, а раз так, Хан должен был умереть. Соответственно, полученное мною задание было бы автоматически провалено!».
– Быстрее убей меня, сукин ты сын.
Я не мог выйти из игры, а потому мне нужно было умереть, воскреснуть и поспешить на помощь Хану. Тем не менее среди рыцарей оказался сообразительный мужчина средних лет, вышедший вперёд и охладивший пыл горячего молодого рыцаря.
– Эй, Лео, успокойся. Разве ты не знаешь, что у таких, как он, бессмертные тела. Убив его, мы лишь окажем ему услугу.
К сожалению, мой совершенный план провалился. Тем не менее я продолжал провоцировать молодого рыцаря, надеясь, что он всё-таки выйдет из себя.
– Что, в штаны наложил? Не можешь убить безоружного кузнеца? Какой же ты после этого рыцарь? Ты как дворовой пёс, который при первой опасности убегает, поджав хвост. А ещё, ты… Ты… Ты умрешь холостяком! Молокосос, который подсматривает за девушками, принимающими ванну!
– Кху… Т-ты…!
Не было бы ничего удивительного, если бы после такого молодой рыцарь сразу же не накинулся на меня. Однако Лео сумел удержать себя в руках, так сильно закусив губу, что даже появилась кровь.
"Нужно продолжать провоцировать его", – решил я, однако…
– Ты… Уф! У-у-у-у!
В тот момент, когда с моих уст была готова сорваться новая порция проклятий, кто-то заткнул мне в рот кляп.
– Итак, обвинение Вы не признаёте. Рассказать нам о заказчике Хуроя Вы тоже не хотите? – произнёс рыцарь среднего возраста.
– У-у-уф! Уф-ф!
"Если Вы хотите, чтобы я ответил, – вытащите кляп!"
Тем не менее рыцарь средних лет явно не так интерпретировал мой ответ.
– Что ж, поскольку Вы настроены столь решительно, у нас нет другого выбора, кроме как посадить Вас в тюрьму. Но если Вы всё-таки расскажете мне, кто поручил Хурою это задание, мы можем поступить иначе…
Меньше всего я хотел сидеть тюрьме. Тюремное заключение вряд ли продлилось бы всего несколько дней. Пока меня не освободят, я буду постоянно находиться в заточении, и даже выход из системы здесь ничем не поможет.
"Что ж, я могу всё им рассказать. Да, при этом Хана арестуют, но я обязательно найду способ спасти его".
Хан был бесценным для меня как в "Satisfy", так и в реальном мире. Пусть этот старый кузнец и был всего лишь NPC, но он стал для меня настоящим другом. Тем не менее друг – это всего лишь друг! Независимо от того, насколько важна была дружба, моя жизнь была важнее.
Таким образом, я решил сдать Хана.
– Уф-ф! У-у-уф!
"Я расскажу Вам, кто поручил Хурою встретиться со Стеймом! Вытащите кляп!"
– Какой замечательный парень. Вы не намерены сдавать своего товарища даже под угрозой заточения? Внешне Вы кажетесь очень слабым, но Ваше чувство справедливости заслуживает уважения, – покачав головой, произнёс рыцарь.
– У-у-у-у! Уф-ф-ф!
Несмотря на моё искреннее желание сотрудничать со следствием, меня, к сожалению, опять неверно поняли.
– Отведите его в темницу и посадите в одиночную камеру.
В одиночную?! Я и так ничего не смог бы сделать, но теперь… Теперь мне предстояло не просто заключение в темнице, но ещё и в одиночной камере, лишенной хоть каких-то собеседников.
– Уф-ф! У-у-уф!
Запаниковав, я изо всех сил пытался избавиться от кляпа. Однако рыцари попросту игнорировали все мои намёки.
"Что, чёрт возьми, вообще происходит? Я навсегда останусь в тюрьме? И что, кстати, случилось с кузницей Хана? Он не должен умереть… А ещё этот чёртов Хурой… Мало того, что он сам провалил задание, так ещё и меня подставил!".
Но вот, когда меня практически привели к пункту назначения, случилось "это".
Сформировано новое задание: "Апостол Правосудия".
"Апостол Правосудия"
Уровень сложности: S.
Хурой, намеревавшийся встретиться с графом Стеймом и рассказать ему о реальном положении дел в Уинстоне, был схвачен и не сумел выполнить свою миссию.
Последние несколько дней он провёл в одной из самых мрачных одиночных камер. Вы – единственный человек, осведомлённый о его текущем положении, а потому и помочь ему можете только Вы. Восстановите справедливость и спасите Хуроя!
Условия:
Спасти Хуроя.
Оставшееся время: семь часов.
Награда:
Титул "Апостол Правосудия".
Максимальная близость с жителями Уинстона.
Максимальная репутация в Деревне Уинстон.
Будет создано связанное с Хуроем задание.
\* "Апостол Правосудия":
– Откроется новая характеристика "Мужество".
– Все характеристики увеличатся на 10.
– Вы обучитесь навыку – "Нерушимое Правосудие".
Штраф за провал задания:
Уровень: -2.
Титул "Трус".
\* "Трус":
– Близость со всеми NPC существенно снизится.
– Вероятность получения заданий существенно снизится.
– Положительные NPC будут относиться к Вам с презрением.
"Что-то это задание подозрительно знакомо… Ах!"
Это были те же самые награды, что и предложенные Хурою за выполнение задания "Ради жителей Уинстона".
Возможность получить новый титул была очень заманчивой, но…
"Нет! Ни за что!"
Каким образом я должен был спасти Хуроя, находясь взаперти и без оружия? Кроме того, ещё и в течение семи часов! Это было попросту невыполнимое задание.
"Какой дурак вообще согласится принять его? Тем более, что если я провалю его, то не только потеряю два уровня, но ещё и стану "Трусом". Какой нехороший титул…"
Данный титул был столь же плох, как и "Убийца Дворян", а потому я ни за что не должен был соглашаться на эту авантюру. Однако…
Вы не можете отказаться от этого задания.
Вы приняли задание.
За что!? Почему!?
– Уф! У-у-у-у-у! Уф-ф-ф-ф-ф!
Несмотря на кляп, я разразился таким потоком брани, что чуть не подавился. Я пускал слюни и кашлял через кляп, из-за чего один из рыцарей стукнул меня по спине и спросил:
– Эй, ублюдок! Ты можешь идти молча?
– Ба! Что, испугался заточения в одиночной камере? Глупый парень, ты должен был говорить, когда тебе давали такой шанс.
– У-у-у-у-у-у!
Это была вопиющая несправедливость. Особенно учитывая то, что я с радостью бы рассказал им всё, что они хотели услышать.
– Кху!
В конце концов, мы прибыли к одиночной камере, куда меня без особых церемоний швырнули, словно мешок с песком.
– Кляп вытаскивать будем?
– Капитан сказал, чтобы я вытаскивал его только на время еды. У него очень острый язык, а потому у Лео может появиться соблазн убить его.
– Ясно.
– У-у-у-у-у-у-у-у-у-у!
Я так отчаянно замычал, что даже солдаты не на шутку испугались.
– Хо-хо, он так отчаянно хочет говорить, что уже весь слюной истёк. Если он просидит с кляпом весь день, у него может подняться кровяное давление.
– Что ж, это будет ему уроком.
– Уф-ф-ф-ф-ф!
Помимо кляпа, солдаты не стали утруждать себя и развязыванием верёвки, туго связывающей меня по рукам и ногам.
"Они действительно уходят…"
Не обращая ни малейшего внимания на мои брыкания, солдаты удалились по своим делам, оставив меня лежать на полу. Неужели я был обречён навсегда остаться в этой вонючей темнице? Кроме того, каждая минута означала неминуемое приближение очередного проваленного задания.
Ладно там уровень, но с какой стати я должен был получить титул "Труса"? Я становился трусом только потому, что физически не мог кого-то спасти?
– У-у-у-у-у-у!
Я вновь принялся мычать, моля о спасении, однако никакого ответа не последовало. Все мои стоны и приглушенные кляпом вопли становились достоянием лишь толстых стен.
Время шло, однако ничего так и не происходило. Появившийся в верхней части моего поля зрения таймер показал, что до провала задания осталось около четырех часов, а, значит, я пролежал на холодном полу уже целых три часа.
"Дерьмо…"
По какой-то неизвестной причине меня всегда преследовали беды и неудачи. И сегодняшний день был всего лишь одним из многих, когда мне что-то не удавалось.
"Я забыл о том, как я неудачлив, и не проявил должной бдительности…"
За все двадцать шесть лет своей жизни я ни разу не нашёл даже десятивоновой монеты! Если бы рядом стояла Госпожа Удача, я бы задушил её своими собственными руками!
Но вот, пока я проклинал своё собственное невезение…
– Грид! Грид!
Откуда-то сверху послышался женский голос.
"Этот голос…?"
Он казался мне смутно знакомым, словно я где-то недавно его уже слышал.
"Ах!"
Эрина. Её голос был столь же красивым, как и её лицо.
Проклятый и несправедливый мир! Почему кто-то рождался с целым арсеналом преимуществ, в то время как другие люди могли похвастаться лишь кучей недостатков!?
Нет, сейчас было не время горевать.
"Почему она здесь…?"
Как бы я к ней не относился, Эрина была моей единственной надеждой. Я должен был принять её помощь, а потому тут же начал кричать:
– У-у-у-уф! У-у-у-у-у-у-у-у-у!
"Здесь! Я здесь!" – хотел сказать я, однако все мои звуки на выходе превращались лишь в бессвязное мычание.
– Грид! Где ты?
Эрина продолжала взывать ко мне, однако всё, что я мог сделать в ответ, – это издавать хриплые стоны. Тем временем в верхней части моего поля зрения появилось сообщение, что до окончания задания остаётся всего два часа. Таким образом, всего за два часа мне нужно было отыскать и спасти Хуроя.
Но каким образом я мог это сделать? Нет, я просто обязан был сделать хоть что-то!
– Уф-ф-ф-ф-ф!
– Грид!
И наконец…
Спустившаяся вниз Эрина всё-таки услышала издаваемые мною звуки. В тот момент, когда по ту сторону камеры появилось её лицо, она показалась мне настоящим ангелом.
– Я спасу тебя. А ещё… Я отдам тебе твой кинжал.
– Уф! У-у-у-у!
В руках у Эрины были ножны, высеченные из рога минотавра. Это был тот самый кинжал, который я выковал в ходе производственного состязания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44**

Как оказалось, личность Эрины была такой же ангельской, как и её внешность.
"Кажется, я заблуждался, и она действительно хороший человек".
Тем не менее вслед за этими согревающими душу словами последовало ещё кое-что.
– Однако у меня есть условие.
– У-у-у-у! Уф-ф-ф-ф!
Проклятая и эгоистичная курица! Ставить условия в такой ситуации? Неужели она пришла спасать меня только для того, чтобы потом нажиться!? И вот, интерпретировав моё мычание на свой собственный лад, Эрина улыбнулась и заговорила:
– Да-да, я понимаю, что ты согласен на всё, что угодно. Очень хорошо. Итак, ты сделаешь для меня магический шар, который будет содержать в себе как можно большее количество эффектов. Он должен быть не хуже этого кинжала. Тебе ведь это по силам, правда?
Магический шар? Такого мне ещё делать не приходилось. К тому же, разве магические шары не относились к категории магических предметов? В таком случае, почему она обратилась с таким запросом ко мне, а не к магу…
"Нет, сейчас не время думать о таких мелочах", – решил я и согласно кивнул.
– Хорошо. Второе условие заключается в том, что в будущем ты больше никогда не будешь называть меня "мелкой". Меня зовут Ефемина. Зови меня просто Ефеминой. Договорились? – с улыбкой на лице спросила девушка.
Она что, перебрала алкоголя? Раньше она называла себя Эриной, а теперь стала Ефеминой. Кем же она представится в следующий раз? Или это был просто псевдоним?
Как бы там ни было, это условие меня вполне устраивало. Я вновь кивнул, и Эрина-Ефемина, достав ключ, открыла решётку, после чего вытащила у меня изо рта кляп.
– Пфу-у-у!
Наконец-то я вновь почувствовал себя живым человеком. Утерев слюну и дождавшись, пока Ефемина не развяжет меня, я задал вполне закономерный вопрос:
– Что происходит? Зачем ты пришла за мной?
– Предлагаю поговорить об этом, как только мы отсюда выберемся, – бросив мне кинжал, ответила Ефемина.
В то же мгновенье я услышал топот мчащихся по лестнице солдат.
– Мел… В смысле, Ефемина, может сейчас и не лучшее время, но всё-таки скажи мне, в чём дело? Если тебе удалось проникнуть сюда, то все солдаты должны были быть убиты…
– Их слишком много. Я позаботилась более чем о ста стражниках, но это замок, а здесь их больше, чем во всём Уинстоне. Даже мне будет трудно вывести тебя наружу.
– Пф-ф-ф! – фыркнул я, от чего Ефемина удивлённо посмотрела на меня и спросила:
– Что смешного?
– Смешно то, что ты смогла разобраться с сотней солдат. Кузнецы не могут так хорошо сражаться. Тебе стоило бы вести себя чуть-чуть поскромнее.
– Я не кузнец.
– А-а?
В ответ Ефемина внимательно посмотрела на меня. Её глубокие голубые глаза были красивыми, как океанские жемчужины. С другой стороны, она всё ещё была ребёнком. Впрочем, если бы она ела побольше риса, то размеры её груди увеличились бы, и тогда, возможно, она смогла бы меня привлечь.
– Эй, ты куда смотришь!? – прикрывшись руками, воскликнула Ефемина.
– Меня не интересует маленькая грудь, так что можешь об этом не беспокоиться. Итак, ты не кузнец? Что это значит?
– Какой же у тебя всё-таки отвратительный характер… – пробормотала Ефемина, но всё-таки объяснила, – У меня особый класс: "дубликатор". Я всего лишь притворилась кузнецом, скопировав навыки Хана. А ты… Ты ведь похож на меня, верно? Ты не обычный кузнец.
Дубликатор? О таком классе я слышал впервые. Значит…
– Редкий класс?
– Никакой не редкий! Это эпический класс! – возмутилась Ефемина.
– Кхек!
Один из трех эпических классов "Satisfy" принадлежал этой девочке? В сложившихся обстоятельствах у неё не было никаких причин блефовать, а потому…
– Хорошо, предположим. Тогда зачем ты рассказала об этом мне? Если я правильно понимаю, всё это время ты скрывала свою личность.
– Я рассказала тебе о своём секрете только из-за сложившихся обстоятельств. У тебя ведь тоже скрытый класс. Я всё знаю, так что не прикидывайся обычным кузнецом и сражайся в полную силу, иначе тебя убьют. Вот.
– Вообще-то, я так и планировал… – кивнул я, после чего вытащил из ножен свой кинжал.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Идеальный Кинжал.
Данный предмет создан Вами. Вы полностью понимаете его структуру и производственную технологию.
В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания.
Сила атаки Идеального Кинжала уменьшается на 20%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
"Идеальный Кинжал"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 168/168.
Сила атаки: 242~264.
Скорость атаки: +11%.
Кинжал, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Данная работа была сделана при содействии кузнеца Хана.
В материалах, использованных для производства кинжала, нет ничего особенного, но благодаря высоким навыкам мастера и опыту Хана удалось выковать по-настоящему впечатляющую работу.
Эффекты:
Существует небольшая вероятность мгновенного уничтожения цели.
Ловкость: +20.
Встроенный навык: "Ветряной Удар".
Встроенный навык: "Быстрые Движения".
Требования:
Уровень: 180 и выше.
Ловкость: 450 и больше.
Владение Кинжалом: первый высший уровень.
Штрафы применялись, даже если у меня было максимальное понимание созданных мною предметов!? Это было прискорбно.
"Тем не менее штраф за использование уникального предмета – всего лишь 20%? Что ж, уже лучше".
– Твой настоящий класс – убийца? Чтобы использовать этот кинжал, нужно четыреста пятьдесят Ловкости и высшее Владение Кинжалом… И это при всём при том, что у тебя есть кузнечные навыки… Очень странно, – пробормотала Ефемина, пораженная тем, что мне удалось экипировать кинжал.
Судя по всему, Ефемина уже видела параметры моего кинжала и при этом решила его мне вернуть… Наверное, она и вправду была очень хорошим человеком.
"Я бы на её месте сделал всё с точностью до наоборот… Что ж, она просто маленькая и глупая девочка, которая совершенно не знает, каков мир на самом деле. Стоп, она ведь хочет, чтобы я сделал магический шар, который не будет уступать этому кинжалу? Подождите-ка… А стоимость материалов, необходимых для создания шара, она мне компенсирует? Неужели она думает, что я сделаю его бесплатно? П-проклятая маленькая обманщица…"
Нет, судить Ефемину было ещё слишком рано, а потому я решил отложить окончательное формирование своего мнения об этой девушке на потом.
А затем я повернулся к бегущим в нашу сторону солдатам и произнёс:
– Ветряной Удар.
И вот, из кинжала появился резкий порыв ветра, разбросавший стражников по всему коридору.
– Встроенный навык, обладающий такой невероятной мощью… Просто удивительно, – присвистнула Ефемина, глядя на дюжину раненых и контуженных воинов.
Моя новая спутница не знала, что продемонстрированная им разрушительная сила на самом деле находится вовсе не на том уровне, на котором предполагалось изначально. Если бы я соответствовал требованиям для использования данного кинжала, сила Ветряного Удара была бы в два раза мощнее.
"Увы, но применяется лишь половина эффектов…" – мысленно пожаловался я, после чего обратился к Ефемине:
– Послушай, Ефемина, я должен спасти одного человека.
– Э-э? Человека? А-а, ты, наверное, говоришь о Хане? Я уже спасла его, перед тем, как прийти сюда…
– Хана тоже схватили…? Я рад, что он в безопасности. Но я говорю не о Хане. Этого человека зовут Хурой.
– … Какой такой Хурой?
Я вкратце объяснил Ефемине положение дел, от чего та поморщилась и ответила:
– Не знаю никаких Хуроев.
– …
Я прекрасно понимал, что сейчас на душе у Ефемины. Она хотела как можно быстрее выполнить своё собственное задание, а потому чувствовала нетерпение и раздражение. Впрочем, мне было всё равно, как она себя чувствует.
На то, чтобы спасти Хуроя, оставалось меньше двух часов!
"Как только я его спасу и пройду задание, то лично начищу ему морду".
Этот неудачник был причиной всех моих сегодняшних бед, а потому я твёрдо намеревался задать ему взбучку. Тем не менее сейчас у меня были проблемы поважнее расправы с Хуроем.
– Уха-а-а-а-а-а!
Прямиком в нашу сторону бежало около тридцать солдат, что заставляло меня порядком нервничать. Что касается Ефемины, на её лице не было ни малейших признаков беспокойства. Девушка лишь вытянула перед собой руку и тихо произнесла:
– Копьё Разрушения.
Фу-ду-у-у-у-ух!
Из кончиков пальцев Ефемины появился сноп тёмно-красных искр, мгновенно трансформировавшийся в копьё.
Бум-бум-бум-бум!
А затем волшебное оружие обрушилось на стражников и с оглушительным взрывом превратило каждого из них в тёмно-серую дымку. Это было невероятно мощное заклинание, которое определённо ставило Ефемину в один ряд с той ведьмой, Юрой.
– Ик!
От удивления я даже начал икать. И как только столь мощная магия могла использоваться так легкомысленно?
"Надеюсь, она не злится на меня за то, что я ей наговорил…" – подумал я, ошеломлённо глядя на эту субтильную девушку.
– Что такое? Разве тебе не нужно идти и спасать Хуроя? – спросила Ефемина, тем самым приведя меня в чувства.
– … Д-да…
Поначалу я собирался ответить ей в своём небрежном стиле, но затем понял, что в сложившихся обстоятельствах это звучало бы попросту неуместно.
"Да, я больше никогда не буду называть её мелкой и сделаю ей шар. Она сильно рисковала, чтобы спасти меня… Больше я никогда не буду оскорблять её".
Итак, кивнув самому себе, я направился вглубь темницы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45**

Темница Уинстонского замка.
После пятичасового заключения в одиночной камере на третьем подземном этаже, я был спасен Ефеминой и теперь вместе с ней пытался отыскать Хуроя.
– Чёрт, мы уже целый час здесь ходим. Где же этот ублюдок?
– Не думаю, что его держат на этом этаже. Предлагаю спуститься ещё ниже.
– Что? Разве третий этаж – не последний?
– По информации, которую я получила, в темнице насчитывается четыре этажа.
– Значит, нам нужно спуститься на четвертый этаж…
На спасение Хуроя оставался всего один час и десять минут, а потому с каждой минутой моё раздражение становилось всё сильнее и сильнее. Если я не успею вовремя спасти этого кретина, то получу серьёзные штрафы, а потому мне нужно было поторопиться.
Тем не менее подвальная часть Уинстонского замка оказалась поистине огромной, а её коридоры вполне можно было сравнить с настоящим лабиринтом, что сильно затрудняло поиск нужного пути. Таким образом, хоть я и решил придерживаться мнения Ефемины, но найти лестницу, ведущую к четвертому этажу, оказалось далеко не так просто, как могло показаться поначалу.
– Эй, ты уверена, что четвертый этаж действительно существует? К тому же Хурой, возможно, находится на втором или первом этаже…
– Я прошла и первый, и второй этажи, пока искала тебя, но никого с таким именем там не видела. Не волнуйся, четвертый этаж действительно существует. Я получила информацию от человека, заслуживающего доверия.
– Э-э, но я не вижу ни лестницы, ни спуска…
– Перестань ныть, раздражает.
– … Прости.
Пока мы блуждали по третьему этажу, время неуклонно приближалось к нулю. Оставалось всего пятьдесят минут, в то время как преследующих нас солдат стало ещё больше, а на пути начали появляться ловушки.
"Единственное, что меня радует, – это простота ловушек. Они настолько очевидны, что даже слепой бы их заметил".
Пол, стены и потолок темницы были сделаны из камня. Кроме того, тюрьма размещалась под землёй, что полностью предотвращало попадание в неё солнечного света. Другими словами, это было далеко не то место, где могло что-то расти.
Но, как ни странно, изредка попадались участки, на которых росли цветы и трава. Кроме того, временами можно было увидеть свисающие с потолка фрукты и хлеб. Ну и в довершение, то и дело встречалась закреплённая на стенах высококлассная экипировка, явно не соответствующая атмосфере тюремного пространства.
"Это всё ловушки".
Даже человек с IQ как у первоклассника, смог бы выявить столь нелепые ловушки.
– Я думаю, что тебе стоит пригнуться, иначе ты можешь умереть.
– А-а? – переспросил я и тут же припал к земле. В то же мгновенье над моей спиной пронеслись острые стрелы.
– Кхек…! Э-это что такое? Меня чуть не убило!
Но вот, пока я вытирал пот и с облегчением вздыхал, Ефемина толкнула меня в спину. Из-за этого я потерял равновесие и упал, а там, где я только что стоял, появились острые шипы. Если бы Ефемина меня не толкнула, я был бы насквозь ими пронизан.
– Ку-а-а-ак! Что, черт возьми, происходит? – чувствуя, как по спине пробежали мурашки, завопил я.
– Прости, я случайно активировала ловушку, – хихикнула Ефемина, сжимая в руках небольшой букетик из цветов.
… Это было какое-то безумие.
"Разве ты не находишь несколько странным тот факт, что в таком месте растут цветы? Любому же очевидно, что это ловушка! Зачем было их трогать? Это ведь могло убить меня! Черт побери! Бесполезная дура! Если бы я из-за тебя умер, то заставил бы возместить все убытки вплоть до последней копейки! Не трогай ничего лишнего и просто ищи путь!" – такими были слова, готовые сорваться с моих уст, однако я сдержался и просто промолчал, – "Терпение. Просто терпение".
По сравнению со своим хрупким внешним видом, Ефемина обладала потрясающими навыками, вполне сопоставимыми с Кровавой Ведьмой, Юрой. Кроме того, она была одной из трёх обладателей эпических классов. Вот почему я не мог себе позволить пойти против столь великого человека.
Но, прежде всего, мне нужна была её помощь. Я сильно сомневался в том, что смогу спасти Хуроя одними лишь своими собственными силами, а потому должен был продолжать потакать Ефемине во всём, что бы они ни делала.
– Осторожнее, пожалуйста. У меня нет таких защитных навыков, как у тебя.
– Да, да, извини, – совершенно неискренне извинилась Ефемина, что привело меня в ещё большую ярость.
"Вот же сволочь! Да как у тебя совести хватает вести себя таким бесстыжим образом? А ну быстро падай на колени и моли о прощении!" – хотел закричать я, однако… – "Терпение.. Фу-у-у…Фу-у-у… Э-э?"
Внезапно меня охватило странное чувство тревоги. Ефемина смотрела на бананы, свисающие с потолка.
"Неужели она собирается дотронуться до такой подозрительной вещи? Ах, этого просто не может быть. Она ведь не обезьяна, чтобы внезапно захотеть банан…"
Но в следующий момент Ефемина ловко подпрыгнула и схватила один из бананов.
Ну почему!?
Хр-р-рясь!
Сразу же после того, как Ефемина схватила свисающий с потолка банан… Пол под моими ногами начал просто-напросто проваливаться.
– Киа-а-а-а-ак!
Каким-то чудом мне удалось избежать опасности, в самый последний момент отпрыгнув в сторону.
– Ты что творишь!? – не удержавшись, заорал я.
– Чав-чав-чав. Я увидела связку бананов и внезапно поняла, что хочу съесть один из них, – жуя свежий банан, ответила Ефемина.
– Послушай, ведь должен быть хоть какой-то здравый смысл! В тюрьмах не растут бананы! Здесь даже пальмы нет! Разве не понятно, что это ловушка!?
– Почему сразу ловушка? Бананы могли висеть здесь специально для проголодавшихся во время патрулирования солдат, – вздохнув, проговорила Ефемина, – Грид, ты смотришь на этот мир с слишком негативной точки зрения. Держу пари, у тебя даже нет друзей, которым ты доверяешь.
– …
Теперь я понял. Ефемина была очень зла на меня, а потому специально активировала все попадающиеся нам ловушки. Она пришла сюда только потому, что ей нужно было пройти своё собственное задание, к которому спасение Хуроя не имело никакого отношения. Вот почему всё происходящее она считала пустой тратой своего времени, что и давала мне понять путём таких вот "случайных" действий.
"Она та ещё штучка…"
Не всегда привлекательные девушки были красивыми как внутри, так и снаружи. Иногда под маской принцессы крылись настоящие ведьмы.
"Одна только моя А Хён и красивая, и милая…"
Как только я вспомнил свою первую любовь, у меня на сердце тут же полегчало.
"Эх, А Хён… И почему только тебя нет рядом?"
– Здесь! Эти люди здесь!
К сожалению, долго наслаждаться образом А Хён у меня не получилось, поскольку позади нас раздались чьи-то крики и шум. Это была новая группа стражников, которых на этот раз насчитывалось не менее пятидесяти человек.
– Как же они мне надоели… – пробормотал я.
– Ба, надоели, говоришь? Ты ведь с ними толком и не сражался. Разве всё время прятаться за моей спиной и жаловаться – не позорно для настоящего мужчины? Я этого просто не понимаю. У тебя ведь есть оружие. Ты должен сражаться, – фыркнув, проговорила Ефемина.
– Сражаться? Я? Это… Это невозможно.
У меня был уникальный кинжал, любезно возвращённый мне Ефеминой. Судя по всему, его силы атаки было вполне достаточно, чтобы справиться со стражей. Тем не менее я не мог вступить в битву. Почему?
Причина была довольно простой.
– У меня нет доспехов.
– …
Одежда, которая была на мне, не предоставляла ни единого пункта защиты. Перед закованными в доспехи солдатами я был словно голый!
– Даже если у тебя нет доспехов, эти стражники не особо опасные.
– Нет. Я не такой сильный, как ты думаешь. Что ж… Пожалуй, я оставлю их тебе.
– А-а? Что это значит…?
Похлопав Ефемину по спине, я направился к дыре, образовавшейся после активации одной из ловушек.
– Я пойду за Хуроем, а ты отвлеки их внимание!
– Э-эй!
Ошеломлённая Ефемина поспешно попыталась поймать меня, но было уже слишком поздно. Проигнорировав крики своей спутницы, я попросту нырнул в яму.
Бу-думсь!
– Ух-х!
Из-за падения с большой высоты Вы потеряли двести единиц Здоровья.
Итак, оставив пятьдесят солдат на Ефемину, я оказался на четвертом этаже.
– Кху-кху… Вроде, жив…
Отряхнувшись и поднявшись на ноги, я посмотрел вверх. Битва между Ефеминой и стражниками уже началась, о чём отчетливо свидетельствовали мелькающие огни и вопли солдат.
– Хорошо, Ефемина. Всё-таки, ты молодец.
Чем громче были звуки, тем большее количество солдат должно было поверить, что мы с Ефеминой находимся на третьем этаже. Благодаря этому, подкрепления должны были поспешить именно туда, оставив тем самым четвертый этаж под минимальным присмотром.
– Ху-ху-ху, и за это время я быстро отыщу Хуроя. Разве это не гениально?
Кто-то мог спросить: не мучила ли меня совесть, когда я оставлял Ефемину против целой армии враждебно настроенных стражников? Конечно, нет. Такое понятие, как совесть, было мне просто не присуще.
Возможно, я хоть немного беспокоился о Ефемине? Никоим образом. Она была первой обладательницей эпического класса и могла использовать все виды магических заклинаний. Она выживет, даже если против неё пойдёт несколько сотен солдат и два десятка рыцарей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46**

Дубликатор…
Даже Кровавой Ведьме Юре, занимавшей первое место в южнокорейском и пятое в общеигровом рейтинге, для использования продвинутой магии нужно было потратить как минимум несколько секунд. Однако дубликатору это было вовсе ни к чему. Он мог мгновенно активировать любое заклинание и навык, что ставило его на ещё более высокую ступень по сравнению с миллиардами других игроков.
"Дубликатор… Кажется, это магический класс, копирующий навыки других людей. И даже несмотря на то, что он эпический, это какое-то мошенничество! Это ведь полностью разрушает баланс!"
Тем не менее каковы были недостатки магического класса?
В то время как одним из главных преимуществ магии считалась её универсальность, позволяющая использовать заклинания для достижения самых разных целей, ещё одной сильной стороной каждого мага была его боевая мощь.
Сильнейший воин мог одним взмахом своего меча уничтожить десятки противников, однако конечное заклинание могло за раз стереть с лица земли целую армию. Это означало, что именно маги обладали наивысшей разрушительной силой, а не воины, как это было принято считать.
Однако каждый раз, когда маги хотели нанести удар, им нужно было активировать то или иное заклинание. И чем выше был уровень магии, тем больше времени на это уходило. В этом и заключался фатальный недостаток магов. Тем не менее Ефемине не нужно было произносить слова активации заклинания. Это означало, что наибольший недостаток всех волшебников попросту обходил её стороной.
Если бы мне нужно было вкратце описать класс "дубликатора", я бы назвал его "магом, способным копировать навыки других, при этом лишённым каких-либо недостатков". Ефемина настолько выходила за рамки баланса, что даже смогла воспроизвести Кузнечное Ремесло высшего уровня.
"… Хм-м, значит, дубликатор может копировать все типы навыков и использовать их без каких-либо штрафов… Тогда… Даже не знаю. Что ж, так или иначе, это читерский класс".
Я хотел понять все возможности этой необычной профессии, но думать о везучей Ефемине мне было по-настоящему больно, а потому я просто сосредоточился на поиске Хуроя.
\* \* \*
"Вот же бессовестный…"
Поскольку Грид убежал, Ефемина осталась лицом к лицу с солдатами совершенно одна.
Что она вообще забыла в этой вонючей и мрачной темнице?
Ей нужно было спасти Грида (на самом деле ей нужно было пройти полученное от Кролика задание). Тогда возникал другой вопрос: почему она вернула Гриду его уникальный кинжал? Потому что она хотела проявить благосклонность, рассчитывая, что в будущем между ними установятся дружеские отношения (если быть точнее, она хотела, чтобы Грид сделал ей уникальный магический шар).
Таким образом, Ефемина хорошо относилась к Гриду только потому, что хотела добиться своих собственных целей. Однако он воспользовался ею, чтобы завершить своё собственное задание и теперь оставил её один на один с врагами.
"Я понимаю, что использовать кого-то для отвлечения внимания противника – разумно. Наверное, это наилучший вариант в сложившейся ситуации, но…" – подумала Ефемина, а затем её накопившийся гнев всё-таки достиг точки кипения и выплеснулся наружу, – "Но как этот неблагодарный человек осмелился использовать меня в качестве приманки? Если бы я не помогла ему, он навсегда остался бы в тюрьме и потерял свой драгоценный кинжал!".
Фша-а-а-а-а…
Атмосфера вокруг Ефемины внезапно стала холодной.
– Ч-что?
– Она –волшебница. Не дайте ей прочесть слова заклинания!
Как только шлемы и доспехи солдат начали замерзать, они почувствовали серьёзную опасность. В связи с этим воины поспешили атаковать свою противницу, однако было уже слишком поздно.
– Дыхание Ледяной Королевы.
Гру-ду-ду-ду…
В душной темнице внезапно произошло совершенно неожиданное явление: в коридоры ворвалась метель, а тела стражников начали покрываться коркой льда.
– Ку-а-а-а-ай!
– Кха, я… Я не чувствую ног!
– Холодно! Холодно!
Застывшие солдаты не могли даже сдвинуться с места. Чувствуя ужасную боль, они превратились в самые настоящие ледяные статуи, на лицах которых застыло выражение отчаяния и ужаса.
– Грид… Если ты не сделаешь мне магический шар, я убью тебя, – тихо проговорила Ефемина, стоящая прямиком посреди этой ледяной композиции.
Из нескольких десятков заклинаний, которые она скопировала в процессе подготовки к рейду на Пиаро, осталось всего одиннадцать. С другой стороны, количество врагов всё никак не уменьшалось. Солдаты постоянно прибывали и прибывали, словно где-то рядом находился конвейер по их производству.
Но что действительно беспокоило Ефемину – так это существование рыцарей. Пока что она ещё не встречалась ни с одним из них. В свою очередь это означало, что все пять рыцарей лорда Уинстона были живы и где-то её поджидали.
Таким образом, возникал следующий вопрос. Могла ли она справиться с пятью рыцарями и целой армией солдат, имея в наличии всего одиннадцать заклинаний? Конечно, нет. Это было просто невозможно. NPC-рыцари обладали как минимум 180-ым уровнем, и вне зависимости от того, насколько хороша была Ефемина, у неё попросту не хватило бы сил справиться с каждым из них.
– Ха…
Ефемина чувствовала неподдельное сожаление. Приняв задание Кролика, она была ослеплена наградами и мыслью о дружбе с Гридом. Однако, как бы ей того не хотелось, на данном этапе она уже не могла отказаться от задания.
– Э-а? Разве их не должно быть двое?
– Точно. Я слышал, что она освободила Грида, и они действуют вместе… Стоп! Значит, один из них куда-то сбежал!
– Он наверняка пошёл спасать Хуроя, который содержится на четвертом этаже! Разделите войска пополам! Половина пусть займется этой женщиной, а другая половина отправится на четвертый этаж!
Солдаты быстро определили, что Ефемина осталась одна, и отправили часть своих войск вслед за Гридом. Ефемина предчувствовала, что именно так всё и произойдет, ведь северные солдаты были достаточно искусными. Даже самые низкоуровневые воины обладали неплохими показателями Интеллекта и каждый день посвящали тренировкам. И пусть для топ-игроков они и могли показаться лёгкой добычей, но справиться с каждым из них было весьма и весьма непросто.
Итак, Ефемине предстояло приложить все свои усилия, чтобы не допустить провала задания.
"Хвост Короля Демонов… Нет, использование магии огня в этом месте будет настоящим самоубийством. Меч Света".
Фшу-у-у-у-у…
В воздухе тут же появился яркий, светящийся белый светом клинок, который Ефемина тут же обрушила на группу солдат, побежавших за Гридом.
Ку-фу-у-у!
Меч Света пронёсся сквозь тела солдат, оставив на своем пути разорванные в клочья доспехи и брызги крови. После этого Ефемина использовала ещё одно заклинание, чтобы разобраться с теми солдатами, которые окружали её саму.
Теперь у неё осталось всего девять навыков. Ефемина хотела поберечь свои силы, но солдаты продолжали прибывать.
"Ситуация серьёзная… В худшем случае мне придётся использовать Игральные Кости".
Игральные Кости представляли собой навык, дающий выбранной цели случайный эффект. Если заклинателю повезёт, то эта способность может изменить ситуацию на более позитивную. Однако, в противном случае, Игральные Кости вполне могли и усугубить её и без того невыигрышное положение. Вот почему Ефемина хотела воздержаться от их использования до тех пор, пока не повысит свою Удачу. Тем не менее всё сводилось к тому, что спустя какое-то время ей и вправду придётся полагаться исключительно на своё везение.
Как бы там ни было, сейчас ей нужно было дождаться возвращения Грида, который был занят спасением Хуроя.
"… Проблема в том, что он – ненадежный человек".
От этой мысли вдоль её позвоночника пробежала волна холода. Внезапно Ефемина поняла, что Грид может убежать и бросить её на произвол судьбы.
"Могу ли я доверять этому мелочному человеку? Если у него есть хоть капля совести…"
Она пыталась думать положительно, но…
– Ува-а-а-а-а! У этого ублюдка отсутствует такое понятие, как совесть! Что же мне делать?
Больше всего на свете Ефемине хотелось плакать. А ещё – вернуться назад во времени и отказаться от задания Кролика.
\* \* \*
Самая дальняя одиночная камера на четвертом этаже темницы.
– Э-э… Э-э…
Он достиг своего предела, перестав чувствовать даже вездесущий гнилостный запах. Он ничего не слышал и не видел. В этом узком и замкнутом пространстве, где существовала лишь тьма, Хурой не помнил где он, что здесь делает и даже кто он такой.
Двести часов… Вот сколько времени он провёл в этой ужасной, напрочь лишённой света, бездне.
– Уа-ах…. Уа-а-ах…
– … Хурой?
В конце концов, бегущий к нему на помощь Грид внезапно услышал какие-то странные звуки, исходящие из самого дальнего конца коридора. Это был знакомый, но в то же время незнакомый голос.
– Вот ты где! Ну, погоди ещё немного, проклятый неудачник, скоро я отплачу тебе за каждую минуту своих страданий!
Как только это задание будет выполнено, Грид намеревался ударить Хуроя по лицу как минимум двести раз.
Теша себя этой мыслью, Грид побежал вперёд ещё быстрее, однако вскоре… Вскоре он замер на месте.
– Я ждал тебя.
Это был Лео, тот самый молодой рыцарь, которого Грид унижал и провоцировал в комнате для допросов!
– Ч-что? Т-ты что здесь делаешь, призрак вечного холостяка?
Грид предполагал, что большинство рыцарей и солдат соберутся на третьем этаже, чтобы блокировать им выход. Вот почему появление одного из рыцарей на четвертом оказалось для него настоящей неожиданностью.
– Это кто ещё здесь призрак вечного холостяка? – покраснев от гнева, переспросил Лео, – Я знал, что ты как-то связан с Хуроем и наверняка придешь спасти его.
"Вот чёрт! Я ведь только обменялся с Хуроем парой слов. Здешние NPC явно дружат с головой".
Грид осмотрелся по сторонам, однако никого кроме Лео здесь не было.
– Ха-ха! Ты думал, что я приду вместе с солдатами? Не будь настолько самоуверен! Зачем мне приводить с собой кого-то ещё, чтобы убить такого человека, как ты? Моей силы вполне достаточно, чтобы разорвать тебя на части! Грид! Сейчас ты заплатишь за свои оскорбления! – с перекошенным от гнева лицом провозгласил Лео.
"Кажется, я довёл его до настоящего безумия… Если бы я знал, что так и произойдет, я бы не стал вести себя так грубо".
Грид в очередной раз понял, что не должен по первому же поводу проклинать людей. Но, к сожалению, это понимание пришло уже слишком поздно.
И вот, откинув назад свой синий плащ, Лео бросился вперед, в то время как Грид активировал сразу два навыка.
"Ярость Кузнеца. Быстрые Движения".
Ярость Кузнеца активирована.
На ближайшие 20 секунд Ваша Сила и скорость атаки будут существенно увеличены.
Быстрые Движения активированы.
На ближайшие 60 секунд Ваша Ловкость и вероятность уклонения будут существенно увеличены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47**

Фу-дух!
Лео мгновенно сократил дистанцию до своей цели и,прежде чем Грид успел отшатнуться назад, произвёл стремительный выпад.
– Да чтоб тебя…!
Дзын-н-н-нь!
Вскинув кинжал, кузнецу едва удалось отразить атаку молодого рыцаря. Тем не менее нанесённый удар был настолько силён, что правая рука Грида на несколько секунд безжизненно обвисла.
"Если бы не Идеальный Кинжал, я бы и вовсе не успел выставить блок…"
После использования "Быстрых Движений" – навыка, встроенного в уникальный кинжал, Ловкость Грида удвоилась. Более того, Идеальный Кинжал сам по себе увеличивал Ловкость обладателя на двадцать пунктов. В дополнение к этому, после создания уникального предмета все характеристики Грида увеличились на двенадцать очков.
Таким образом, совокупное количество Ловкости Грида близилось к двумстам пятидесяти единицам, что и позволило ему отреагировать на атаку Лео.
– Ты сумел отразить мою атаку? Разве ты не кузнец? – нахмурившись, спросил рыцарь.
Лео был одним из самых успешных и талантливых воинов Уинстона. Некоторые даже называли его новой "Звездой Севера", а его имя было известно по всему региону. Вот почему даже самый удачливый кузнец попросту не смог бы блокировать его атаку.
– Значит, ты не тот, кем являешься, и всё это время просто разыгрывал комедию? Хорошо, я признаю твои навыки и теперь приложу максимум усилий, чтобы отправить тебя на тот свет.
Фжу-у-у-ух…
С этими словами из клинка Лео появилось красное пламя. Это был магический меч, наделённый атрибутом огня, а потому Грид, несколько мгновений назад рассчитывающий хоть на какой-то шанс выйти победителем из этой схватки, вновь почувствовал отчаяние.
"Магический меч…! Мало того, что этот противник в несколько раз превосходит меня по уровню, так у него ещё и зачарованное оружие! Ну где, спрашивается, справедливость!?"
На то, чтобы спасти Хуроя, оставалось всего двадцать пять минут. Какова была вероятность того, что Грид сумеет одолеть талантливейшего рыцаря, к тому же владеющего магическим мечом? Ответ был очевиден: нулевая. Он не продержится и минуты.
"Нужно уносить отсюда ноги. Сражаться с этим гадом равносильно самоубийству, так что единственный оставшийся вариант – бежать. Но…куда?" – подумал Грид, ощущая полную безвыходность.
Грид был банально слабее своего противника. Возможно, будь у него какой-то первоклассный навык, ослабляющий или временно оглушающий цель, тогда его шансы были бы несколько выше, однако… Даже учитывая свою необычную профессию, Грид всё ещё оставался кузнецом и не обладал подобными способностями.
В конце концов, Гриду суждено было пасть от меча Лео. Однако в следующий момент случилось нечто, чего не смог бы предсказать ни один, даже самый опытнейший игрок. В том месте, где стоял Лео, произошёл мощнейший взрыв.
Бу-ду-дух!
– Тьфу!
Чтобы свести к минимуму возможные повреждения, Грид тут же прыгнул в сторону, однако взрыв был настолько большим, что он попросту не мог не пострадать.
Вы получили 17 300 урона.
Легенду так легко не убить.
На протяжении следующих пяти секунд Вы сможете противостоять всем неприятельским атакам, сохраняя минимальное количество Здоровья.
У него осталась всего одна единица Здоровья. Однако уже через мгновенье взрывная волна улеглась, а бушующее пламя стихло.
"Чёрт, что случилось-то…?"
Поднявшись на ноги, Грид поспешно выпил зелье, после чего проверил состояние своего Здоровья и повернулся в сторону Лео.
– Кха-кха…
Состояние рыцаря было ужасным: помимо многочисленных ожогов, Лео то и дело кашлял кровью, а его величественная серебристая броня превратилась в груду металлолома.
"Что произошло?"
Когда Лео взорвался, Грид подумал, что ему на помощь пришла Ефемина. Эта девушка и вправду была способна сделать нечто подобное. Однако никаких признаков присутствия Ефемины не было… Как и пару минут назад, в коридоре находилось лишь два человека: Грид и Лео.
Порядком ошеломлённый ситуацией, Грид внимательно посмотрел на меч Лео. Как и следовало ожидать, клинок стал полностью непригоден для дальнейшего использования. А это в свою очередь означало, что именно он и был источником взрыва, получив при этом наибольшее количество урона.
"Этого просто не может быть. Хотя…" – тут же задумался Грид.
Дело происходило глубоко под землёй. Здесь не было ни ветра, ни вентиляции, а всё окружающее пространство было забито пылью.
Итак, что может произойти, если развести огонь в столь замкнутом пространстве?
Когда-то в школе Грид уже слышал о чём-то подобном, носящем название "пылевого взрыва". Под воздействием жара и давления пыль воспламенялась, что приводило к эффекту взрыва. Подобные явления часто происходили в угольных шахтах, о чём нередко упоминалось в новостях.
– … Пф-ф-ф, бу-ха-ха-ха-ха-ха!
Осознав ситуацию, Грид рассмеялся, словно сумасшедший. Кто бы мог подумать, что одолеть талантливого рыцаря ему помогут законы физики!?
– … Э-э… Что ты сделал? – не в силах подняться с земли, пробормотал Лео.
Перестав смеяться, Грид подошёл к Лео и, стараясь выглядеть как можно круче, объявил:
– Это то, что ты называешь разницей в навыках. Передвигаясь с неуловимой для глаз скоростью, я заставил твой меч взорваться. Итак, прими свой конец с достоинством.
– Ч-что? Да как такое возможно? Ты… Кто ты такой?
– Я – Преемник Пагмы. А теперь ты и вправду станешь призраком, – наставив кинжал на сердце Лео, ответил Грид.
Джух.
С этими словами кинжал Грида пронзил сердце рыцаря.
Его слова сбылись. Лео и вправду суждено было умереть холостяком.
– Ку-а-а-а-а-ах!
Издав предсмертный крик, рыцарь превратился в серую дымку, в то время как перед Гридом появились десятки информационных окон.
Вы победили Лео – талантливейшего рыцаря и восходящую звезду Уинстона.
Вы получили титул "Убийца Рыцарей".
Вы подобрали тюремный ключ.
Вы получили 432 000 опыта.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили…
Уровень Лео равнялся сто восемьдесят восьмому, а потому Грид в одно мгновенье перескочил с двадцать первого на сорок пятый, а также удостоился бонусного титула.
\* Титул "Убийца Рыцарей":
– Выносливость: +100.
– Сила: +30.
– Укха-кха-кха!
Данный титул был одним из самых лёгких, поскольку для его приобретения требовалось всего лишь победить одного из рыцарей. Тем не менее данная задача казалась простой лишь на первый взгляд, поскольку низкоуровневых рыцарей попросту не существовало. Тем не менее Грид, находясь всего лишь на двадцать первом уровне, успешно с этим справился.
"Я получил титул, который является одной из визитных карточек каждого топ-игрока…"
Даже в свою бытность воином он никогда и не мечтал о таком титуле.
Таким образом, насладившись этими приятными ощущениями, Грид побежал в конец коридора, откуда доносились стоны Хуроя.
–Я уже здесь!
Клац.
Благодаря подобранному ключу железная дверь с лёгкостью отворилась, и…
– Кхм… – нахмурившись, пробормотал Грид. Маленькая одиночная камера была заполнена стойким зловонным запахом. Но что ещё удивительнее – Хурой выглядел совершенно не так, как в их прошлую встречу, больше напоминая собой скелета, чем человека.
– Что за…? Ты… Ты вообще жив? Почему ты так выглядишь? Что ты всё это время делал?
Первоначально Грид планировал избить Хуроя, но состояние последнего было настолько плохим, что он попросту не решился. И дело было вовсе не в сострадании.
"У меня такое ощущения, что он умрёт после первой же пощечины… А я не хочу, чтобы меня заклеймили как преступника и убийцу игроков".
– … Ты? – тихо пробормотал Хурой, медленно открыв глаза.
А затем, увидев перед собой Грида, он вспомнил абсолютно всё: и где он был, и какое задание он выполнял.
– Значит, это ты… Это ты мой спаситель… Спасибо… Спасибо большое…
А затем перед Гридом появилась новая порция информационных окошек.
Задание выполнено!
Вы получили титул "Апостол Правосудия".
Открыта новая характеристика – "Мужество".
Все характеристики увеличились на 10.
Вы обучились новому навыку – "Нерушимое Правосудие".
Ваша репутация в Уинстоне достигла максимального значения. Жители Уинстона будут оказывать Вам максимальное гостеприимство.
Близость с жителями Уинстона достигла максимального значения. Жители Уинстона будут с радостью рассказывать Вам свои истории и поручать самые разнообразные задания.
Не исключением стал и Хурой, перед глазами которого тоже появилось несколько информационных окошек.
Задание выполнено!
Вы получили второй класс – "Соратник Апостола Правосудия".
Находясь рядом с Апостолом Правосудия, все Ваши характеристики будут увеличены на 20%.
Открыта новая характеристика – "Мужество".
Вы обучились новому навыку – "Нерушимое Правосудие".
Вы обучились новому навыку – "Жертва во имя Правосудия".
Вы получили титул "Тот, Кто Преодолевает Трудности".
Открыта новая характеристика – "Упорство".
Вы обучились новому навыку – "Стальная Воля".
Примите наши поздравления!
Вы – первый игрок, которому удалось получить второй класс!
При желании, Ваше достижение будет увековечено в истории "Satisfy".
– Ах…!
На глазах Хуроя появились слёзы. Пройдя через по-настоящему адское испытание, он просто не мог поверить тому, что видел.
И вот, приложив все свои силы и с трудом поднявшись на ноги, он упал на колени перед Гридом.
– Грид, во время нашей первой встречи я этого не понял, но нас явно связывает общая судьба. Позволь мне представиться, мой спаситель… Меня зовут Аллунбатар, потомок Синих Волков, и, как Соратник Апостола Правосудия, я клянусь, что всю оставшуюся жизнь буду следовать за тобой!
"Это ещё что такое…?"
Грид не знал всех деталей произошедшего, а потому решил, что Хурой попросту выжил из ума. Однако в словах этого измождённого человека чувствовалась неподдельная искренность. И пусть при первой их встрече Хурой счёл Грида обычным хвастуном, теперь он был убежден, что их свела сама судьба.
А ещё Аллунбатар поклялся, что воздаст должное этому человеку, чего бы это ему ни стоило.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48**

Дубликатор – человек, способный анализировать, а затем и копировать чужие навыки, обладал поистине уникальной способностью – применять их без каких-либо условий. Дубликаторы могли пользоваться всеми видами преимуществ, которые предоставляли игровые навыки. Они могли воспроизводить как идеальную защиту, так и самую разрушительную магию. В какой-то степени этот класс вполне можно было назвать одним из самых эффективных.
Помимо всего прочего, представители данной профессии также были очень хороши в бою. В зависимости от комбинации тех или иных навыков, они могли в одиночку бросить вызов боссу, перевоплотиться в сильнейшего убийцу или даже выступить против целой армии. Наверное, именно дубликаторы были ближе всего к тому, чтобы называться сильнейшими.
Однако даже эта эпическая профессия имела свои фатальные недостатки.
Во-первых, её представители могли копировать навыки лишь три раза в день. Во-вторых, скопированное умение можно было применить всего один раз. В-третьих, данный класс предполагал наличие лишь девяти основных навыков, ни один из которых не относился к разряду "боевых". И, в-четвертых, базовые характеристики дубликатора также оставляли желать лучшего.
Другими словами, Ефемину и вправду можно было назвать сильнейшим игроком, когда у неё в запасе хранилось достаточное количество скопированных навыков. Но вот когда она выходила лицом к лицу со своим противником без должной подготовки… Это было похоже на попытку уничтожить танк голыми руками.
– Вот и всё, – пробормотала побледневшая Ефемина.
Грид спустился на четвертый этаж, бросив её на третьем. Таким образом, ей пришлось сдерживать бесконечные волны солдат, на что ушла большая часть оставшихся навыков. Если быть точнее, у неё оставалось всего три огненных заклинания. Однако она не могла их использовать, поскольку это вызвало бы взрыв.
И вот, в такой ситуации появилось четыре рыцаря, словно только и поджидавших возможности окружить её.
– Это конец.
Не было ни малейших признаков того, что Грид вернётся. Более того, на четвертом этаже произошел сильный взрыв, так что, возможно, уже случилось самое худшее, и Грид погиб.
"Но даже если он выжил и спас Хуроя, то где гарантии, что он вернётся за мной?"
Может быть, Грид уже выбрался из темницы и сбежал?
Тем временем рыцари медленно окружали Ефемину, которая стояла, опустив руки и потеряв всяческую надежду.
– Вы – нелепо сильная женщина, которая убила в одиночку более пятисот солдат. Неужели Вы обладаете титулом величайшего мага?
К счастью, пока что рыцари не решались атаковать её. Она отправила на тот свет сотни солдат, а потому даже храбрые рыцари боялись приближаться к ней. Однако это молчаливое противостояние продолжалось недолго.
– Всё, что осталось от гарнизона – это мы. Поскольку выход из темницы остался без защиты, этот Грид уже мог сбежать.
– Ты думаешь, у него есть хоть какие-то шансы на спасение? Лео лично отправился на четвертый этаж, а потому наверняка уже поймал и убил этого мерзавца.
– Мы должны учитывать, что на карту поставлено благополучие нашего лорда.
– Да… Тогда давайте поторопимся. В этом нет ничего почётного, но я боюсь, что нам всё-таки придётся сражаться вчетвером против одного.
Приняв решение, рыцари одновременно бросились к Ефемине. Теперь уже решение нужно было принимать ей.
"Что ж, это мой последний шанс", – подумала девушка, достав золотистый кубик. Это был тот самый навык, который она получила за победу в производственном состязании.
"Игральные Кости"
Бросив кубик, с Вами или выбранной целью может произойти некое явление, зависящее от выпавшего числа.
Но что, если она бросит кости, и ситуация ухудшится?
– Если всё станет ещё хуже, я попросту использую магию огня, – пробормотала Ефемина. Девушка не собиралась умирать в одиночку. А ещё, хоть она и не знала как, но твёрдо намеревалась отомстить Гриду за его предательство.
Но в этот самый момент…
– Эти рыцари решили поднять руку на слабую… Нет, эта женщина далеко не слабая, но всё же… Так вот, и какие они после этого рыцари? Обычные бандиты, и то с натяжкой.
– …?
Ефемина и рыцари тут же посмотрели в ту сторону, откуда прозвучал голос.
А затем они увидели стоявших плечом к плечу Грида и Хуроя.
– Ах…!
Лицо Ефемины тут же просветлело. Она считала, что Грид был отбросом общества, начисто лишенным как чести, так и совести, однако он всё-таки сдержал своё слово и вернулся.
"Действительно красивая", – невольно подумал Грид, глядя на улыбающуюся Ефемину, – "Тем не менее я не должен обманываться внешними чертами. Под маской симпатичного личика скрывается грязная и эгоистичная натура! Так что ты меня не обманешь, хитрая лиса!".
Тем временем сами рыцари, глядя на Грида, изо всех сил старались сохранить своё самообладание.
– Как ты здесь оказался…? Звезда Севера не пала бы от рук такого, как ты…
– Не знаю, что за Звезда Севера, но этот салага по имени Лео даже взвизгнуть не успел. Я убил его. Один. На. Один.
– Ты…!
Услышав, что их коллега был убит, рыцари изменились в лице. Тем временем Грид, не проявляя ни малейших признаков страха, продолжал вести с ними совершенно беззаботный диалог.
– Злитесь? И что вы мне сделаете?
– Ур-рх!
Один из рыцарей прямо-таки зарычал от ярости. Неужели Грид и вправду был достаточно хорош, чтобы убить Лео? Этот парень выглядел не опаснее креветки, но по какой-то причине каждый из них чувствовал, что это далеко не так.
Ефемина же, глядя на то, как рыцари мало-помалу пятятся назад, почувствовала настоящее восхищение.
"Подавить рыцарей всего несколькими словами… Насколько же высок его уровень?"
Монстры и NPC, как правило, избегали противников, чей уровень превышал их собственный на тридцать и более. В связи с этим Ефемина пришла к неверному выводу, подумав, что уровень Грида намного выше, чем у рыцарей.
– Эй, ребята, если не хотите умереть такой же собачьей смертью, как Лео, убирайтесь к чёрту. Это ваш единственный шанс, – продолжал говорить Грид.
– Ах ты, ублюдок…!
Один из рыцарей не выдержал и попытался броситься вперёд. Тем не менее остальные тут же остановили его.
– Не ведись на его провокации. Я ни в коем случае не ставлю под сомнение твои навыки, но ты не должен сражаться с ним в одиночку. Это может оказаться какой-то ловушкой.
– Разве мы не слишком осторожны? Этот ублюдок – обычный кузнец! Кузнецы не могут быть настолько сильными!
– Да, но Лео так и не вернулся. Не знаю, насколько он силён, но с ним явно что-то не так…
Пока рыцари ломали себе голову, стараясь принять наиболее правильное решение, Грид шаг за шагом продолжал идти вперёд. И, на удивление, четыре самых сильных воина в Уинстоне продолжали пятиться!
"Просто удивительно… С виду Грид может показаться слабым и некомпетентным, но на самом деле он потрясающий высокоуровневый игрок, заставляющий дрожать от страха даже рыцарей. Когда я увидел его в кузнице, то подумал, что он какой-то клоун. Господи, как же мне стыдно…" – подумал Хурой, наблюдая за этим поразительным зрелищем.
От Ефемины и Хуроя до рыцарей! Он вселял страх и уважение абсолютно всем!
"И чего она медлит? Разве она не может в любой момент избавиться от этих рыцарей?"
Настоящая причина, по которой Грид вёл себя так уверенно, заключалась в существовании такого мощного союзника, как Ефемина. Грид не сомневался, что эта девушка с лёгкостью справится с каждым из них.
Топ, топ…
В то время, как Грид продолжал двигаться вперед, рыцарям становилось всё больше и больше не по себе. И вот, когда они упёрлись спинами в лестницу, ведущую на второй этаж…
"Да что, чёрт побери, мы делаем? Мы – доблестные рыцари! Так почему же мы боимся какого-то беглого заключенного? Это позор на всю оставшуюся жизнь!"
"Это может поставить пятно на чести нашего лорда. Я дал присягу и должен защищать это место ценой собственной жизни!"
"Это уже вопрос гордости. Я больше не отступлю".
"Лео был один, а нас четверо. Мы не можем проиграть".
Рыцари решили, что больше не сделают ни шагу назад, и это заставило Грида остановиться.
– Что? Хотите сражаться? Вы уверены, что потом не пожалеете?
– Да, мы будем сражаться! Мы не позволим какому-то жалкому преступнику сбежать отсюда! – выхватив мечи, прокричали рыцари.
– … Я не преступник, сумасшедшие ублюдки, – возмутился Грид.
Он не забыл, что местные власти без каких-либо на то причин несправедливо заперли его в тюрьме. А ведь первоначально он должен был просто получить свою заслуженную награду и мирно вернуться в кузницу!
– Ефемина! Проучи этих мерзавцев! Используй свою магию! – закричал Грид.
– Прямо сейчас… Это, как бы так сказать… Слегка проблематично… Разве ты сам не можешь с ними справиться? – опустив глаза, пробормотала девушка.
– Что? Сам? Это невозможно.
– Перестань шутить. Будь так добр, убей их, пожалуйста, сам.
– О чём ты говоришь? Сражаться должна ты, а не я.
– Нет, ну почему ты снова отказываешься сражаться?
– Потому что я не смогу победить их, – ответил Грид.
– Не ври. Ты ведь в одиночку избавился от Звезды Севера!
– Нет, это немножко…
Разговор был каким-то слишком странным. И вот, когда Грид и Ефемина уставились друг на друга, рыцари окончательно перестали колебаться и перешли в атаку.
"… Проклятье!"
Молниеносный выпад одного из рыцарей больше был похож на телепортацию. На самом же деле это был скрытый навык под названием "Рывок", позволяющий моментально сокращать дистанцию до цели.
Грид был застигнут врасплох и уже успел смириться с неизбежной кончиной, как тут… Хурой оттолкнул Грида и принял удар на себя.
– …
Хурой попросту не мог не умереть. У него не было ни доспехов, ни шлема, а его текущее состояние и вовсе ужасало.
– Угх! Да что за…?
Рыцарь по имени Руперт был поражен до самой глубины души. Его клинок, который должен был проколоть живот Хуроя, был попросту остановлен. При этом запястье рыцаря было сломано, а сам он чувствовал себя так, словно врезался в стальную стену.
Сам же Хурой оставался целым и невредимым, будто и вовсе ничего не произошло.
– А с этим парнем что не так? Почему меч рыцаря не пронзил его…? – пробормотала шокированная Ефемина.
– Ну… Я не знаю… – ответил Грид.
– Почему ты отвечаешь так беззаботно!? Сначала ты бежишь кого-то спасать, а теперь говоришь, что ничего не знаешь!? Прекрати шутить и скажи мне правду!
– Это… Я действительно не знаю…
У высокоранговых кулачных бойцов был защитный навык под названием "Непроницаемая Кожа". Но даже Непроницаемая Кожа не могла полностью блокировать удар рыцаря. Всем присутствующим было ясно, что Хурой обладал какой-то защитной способностью, многократно превосходящей даже Непроницаемую Кожу.
– Я задержу их. Бегите, – воспользовавшись временным замешательством своих врагов, проговорил Хурой.
Причина, по которой Хурой смог заблокировать рыцарскую атаку, и вправду была связана с навыком, которому он обучился благодаря титулу "Тот, Кто Преодолевает Трудности".
"Стальная Воля"
Предоставляет полное сопротивление ко всем атакам.
Длительность действия: 10 секунд.
Время перезарядки: 9 000 секунд.
Стоимость в мане: 200.
Перезарядка данного навыка составляла около двух с половиной часов, но при этом он обладал высочайшей эффективностью. Это была бесценная способность, которую можно было получить лишь после преодоления по-настоящему адских условий. И Грид был тем, кто вытащил его из этого ада, а потому Хурой поклялся себе, что всю оставшуюся жизнь будет воздавать должное за эту услугу.
Что касается текущей ситуации, Аллунбатар решил просто-напросто пожертвовать собой для Грида. Он хотел, чтобы Грид воспользовался этой возможность и сбежал.
– Хурой…
Обычный человек смутился бы и попытался остановить своего товарища, но…
– Купи нам как можно больше времени.
– Хорошо! До встречи.
Грид и Ефемина не были особо впечатлительными людьми, а потому немедленно покинули темницу, оставив Хуроя один на один с четырьмя рыцарями.
– Это…!
Рыцари пытались было броситься вслед за Гридом, однако Хурой тут же преградил им путь. Преисполненный решимости защищать отступление Грида до самого конца, он повернулся в своим врагам и провозгласил:
– Даже не думайте, что я позволю Вам пройти, вы, чёртовы \*\*\*\*\*\*\*. Вам всем \*\*\*\*\*\*, \*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*. Я \*\*\* \*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\*, и \*\*\*\*\* каждого \*\*\*\*\* \*\* \*\*\* \*\*\*\*. Поняли?
– …?
Хурой был оратором, а потому с его уст прозвучали такие слова, которые были жестче, чем всё вместе взятое, что им довелось слышать за долгие годы службы. Однако помимо оскорбленных чувств, рыцари подверглись ещё и серьёзному психологическому удару.
Именно так действовал навык под названием "Злоязычие". И вот, пока рыцари пребывали в замешательстве от резкой потери характеристик, Хурой перешёл в атаку.
– Нерушимое Правосудие!
Как оказалось, данный навык относился к разряду атакующих и наносил урон, равный 300% от его силы атаки.
Шлёп!
После того, как Хурой ударил Руперта прямо по лицу, образовалась ударная волна такой силы, что задела даже стоявших позади него рыцарей. Звук от мощного удара эхом отразился от подземных стен, заставив рыцарей машинально закричать от боли.
– Ва-а-а-а!
Но это был всего лишь рефлекс.
– … А-а?
К своему собственному удивлению, рыцари не почувствовали боли. И это было вполне естественно. Профессия оратора первоначально не была предназначена для прямого ведения боя, к тому же сейчас у Хуроя не было даже самого жалкого кинжала.
Таким образом, даже этого урона было недостаточно, чтобы нанести повреждения закованным в броню рыцарям. Разница между ними была слишком большой.
"Как и ожидалось. Это совершенно бесполезный навык", – спокойно приняв ситуацию, подумал Хурой.
По прошествии нескольких минут Хурой был схвачен рыцарями и вновь оказался в одиночной камере. Однако Хурою было всё равно. Он уже двое суток не выходил из дому, а потому просто хотел отключиться и отдохнуть.
А поскольку задание было уже пройдено, никакие штрафы ему за это не грозили.
"Судя по тому, что происходит, скоро лорду Уинстона придёт конец. А из темницы я смогу выбраться после того, как отдохну и снова подключусь к игре. Что ж, Грид, желаю тебе удачи", – подумал Хурой и вышел из игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49**

Покинув Хуроя, двум напарникам удалось успешно избежать преследования рыцарей. Благодаря Ефемине, знакомой с устройством первого и второго этажей темницы, им не пришлось блуждать по бесконечному лабиринту коридоров, и уже через десять минут они выбрались наружу.
Блестящее солнце! Голубое небо! Зелёная лужайка!
Грид был в восторге от яркого, освещённого лучами солнца, пейзажа, который был абсолютной противоположностью мрачному подземелью, в котором он провёл последние полдня.
– Уха-ха-ха-ха! Мы выбрались!
Вход в темницу, из которой они вышли, находился между башнями, установленными на восточной стене. Наверху располагались наблюдательные пункты, а потому у Ефемины появились серьёзные опасения насчёт того, что громкий хохот Грида будет услышан.
– Тише, мы всё ещё находимся в самом сердце вражеского логова.
Ефемина попыталась было успокоить Грида, но тот был так взволнован, что попросту не слушал её.
– Ува-а-ах! Какой же здесь чистый воздух! Не то что царящее в темнице зловоние! Я думал, что мои легкие попросту сгниют! Воздух очень важен! Наконец-то я понял, почему горожане так восхищаются свежестью воздуха, когда приезжают на дачу!
С этими словами Грид просто-напросто улёгся на лужайку и начал кататься по ней, от чего Ефемина хмуро покачала головой.
Большинство солдат были побеждены, но у лорда всё ещё оставалась личная гвардия. Конечно, этих стражников нельзя было поставить вровень с настоящими рыцарями, но их навыки были куда выше, чем у обычных солдат. Вот почему Ефемине меньше всего хотелось встречаться с ними.
– Эй, Грид, нам нужно покинуть это место как можно быстрее и тише, так что не мог бы ты, пожалуйста, успокоиться и…
– Ха-ха, запах травы просто пьянит! А этот аромат сосновых иголок!
– …
Ефемина вновь покачала головой, чувствуя, как её терпение начинает лопаться.
– …
В конце концов, девушка не выдержала и, подойдя к обнюхивающему лужайку Гриду, схватила его за воротник. А затем она придвинулась вплотную к левому уху Грида и что есть мочи прокричала:
– Я кому говорю успокоиться!? Ты что, совсем болван!? Мы находимся внутри вражеского замка! Мы должны как можно скорее выбраться отсюда, а ты катаешься по земле и орёшь всякую чушь! Приди, наконец, в себя!
– Ква-а-ах!
Грид почувствовал, что ещё немного, и его барабанная перепонка просто-напросто разорвётся. Отодвинувшись и всеми силами пытаясь избавиться от мёртвой хватки Ефемины, он пытался было что-то сказать, но…
– Хватит вести себя как умалишённый! Разве ты не хочешь покинуть это проклятое место? Соберись! Выкинешь ещё какую-то глупость, и я тебя убью!
Ефемина знала, что класс Грида выше её собственного. Грид был далеко не слабым человеком. Тем не менее, кое-чего она попросту не понимала. Этот молодой человек действительно испугался возможности того, что она убьёт его. Однако, не успела она довести свою мысль до логического конца, как тут…
– Там… Кажется, это враги.
Ефемина медленно повернулась в указанном направлении, чувствуя, как её позвоночник начинает медленно сковывать холодом. И вот, системное окно действительно возвестило о приближении шестнадцати стражей, закованных в полный комплект доспехов.
Дух! Дух! Дух!
Их 16 мечей блестели на солнце, отражая лучи света по всему периметру замка.
– Посмотри, что ты наделала… Ты так громко кричала, что появились враги, – нахмурившись, проговорил Грид.
– Я кричала?! Это ты возносил здесь оды свежей траве и сосновым иголкам! – тут же возмутилась Ефемина.
С этими словами в её глазах вновь вспыхнуло убийственное намерение, от чего Грид невольно задрожал и извинился:
– Прости, я был неправ. Чёрт за язык потянул…
"Да что же это за человек такой? Почему он продолжает бояться меня?" – задалась вполне логичным вопросом Ефемина.
Грид один на один победил Звезду Севера. Более того, он одним своим присутствием заставил отступить сразу четырех рыцарей. И пусть у Ефемины не было никаких идентифицирующих навыков, она с точностью могла сказать, что Грид был очень сильным игроком. Он относился к тому типу людей, которые совершенно ничего не боялись.
Итак, ни с того ни с сего у Ефемины начали дрожать руки.
"Этот парень играет со мной…"
Грид не понравился ей с самого начала. Ещё в их первую встречу он совершенно не оценил её внешность. И один только этот факт был настолько унизительным для Ефемины, что можно было даже не принимать во внимание все те оскорбления, которые она услышала в свою сторону.
Теперь же он обвинял её в том, что она попросила его не шуметь!? Каков наглец! Это было нечто, о чём Ефемина хотела как можно скорее забыть и больше никогда не вспоминать.
А в следующий момент вперёд вышел мужчина средних лет, одетый в светящиеся серебряно-золотые доспехи. Это был барон Лоу, лорд Уинстона, вступивший в сговор с Компанией Меро и вынудивший местных жителей влачить жалкое существование.
– Чтобы всего два человека сумели избавиться от всех моих солдат и рыцарей… Ха… Ха-ха-ха! Я просто не могу в это поверить! – словно обезумевший, рассмеялся барон Лоу.
Впрочем, мало кто смог бы сохранить здравый рассудок, потеряв большую часть своей армии от рук всего лишь одной злоумышленницы и одного беглеца.
– … Без армии я больше не смогу держать деревенских жителей в страхе… Значит, я не смогу остановить их от поездки в Рубежный. Таким образом, скоро граф Стейм узнает о моих действиях, и… Моему правлению наступит конец, – пробормотал барон.
Он прекрасно осознавал, что его ждёт, а потому попросту не мог простить Ефемину и Грида, которые отняли у него абсолютно всё.
– Схватить их! Оторвать им конечности и выколоть глаза!
Не став мешкать, стражники тут же начали исполнять последний приказ своего лорда. Они стали плечом друг к другу, создав тем самым защитное формирование, способное выдержать натиск даже хорошо обученного рыцаря.
Однако их противником был не рыцарь, а дубликатор, у которого всё ещё оставалось кое-какое оружие.
– Хвост Короля Демонов.
– А-а-ак!? – одновременно застонали все шестнадцать стражей. Их доспехи начали нагреваться, а затем произошло нечто и вовсе крайне удивительное.
Фжу-у-у-ух!
Тела воинов вспыхнули, словно свечки.
– Ай-а-а-а-а-а-ак!
– Ч-что…!?
Истошные вопли стражников продолжались совсем недолго, и уже через несколько секунд от защитного построения осталась всего лишь горстка пепла.
– Капец…
– Э-это просто абсурд…
Магия, в мгновение ока уничтожившая шестнадцать телохранителей лорда. Ни Грид, ни барон попросту не могли поверить своим глазам, даже несмотря на то, что были прямыми свидетелями произошедшего. Лишь Ефемина стояла с яркой улыбкой на устах, глядя на побледневшие лица двух мужчин. Уничтожив стражников, ей удалось снять стресс, накопленный из-за глупых действий Грида.
– У лорда и вправду очень сильная стража. За них далось внушительное количество опыта.
"Мне нужно во что бы то ни стало избегать встреч с этой злой женщиной…"
"Демон. Она демон…"
После этого барон был схвачен Ефеминой и связан, словно пойманная с поличным соседская собака.
"Я не должен вести с ней никаких дел. Никогда. Ни под каким предлогом", – в очередной раз поклялся себе Грид.
Тем временем не следовало забывать о четырех рыцарях, которые в любой момент могли закончить схватку с Хуроем и броситься вслед за ними. Итак, Ефемина с Гридом поспешили выбраться наружу и вскоре оказались за пределами замка.
И вот, как только это произошло, они встретились с абсолютно неожиданным человеком. Это был второй по величине человек в Компании Меро, Кролик. Он стоял вместе с десятью своими самыми преданными людьми, будто намеренно ожидал их.
– Ох! Вы ведь Кролик, не так ли? Должно быть, Вы услышали эти дурные новости и пришли спасти меня!? – воспрянув духом, воскликнул лорд.
"Это… Это ведь люди Компании Меро?" – тут же напрягся Грид.
Тем не менее пока Грид выбирал, в какую сторону ему лучше всего броситься наутёк, Ефемина шагнула вперёд и спросила:
– Это и есть те люди, о которых Вы упоминали?
– Верно. Все они были под командованием Вальмонта, но со временем разочаровались в его жестокости. Они Вас не обременят, – кивнув, ответил Кролик.
– Что ж, они выглядят сильными. Отлично. Я могу рассчитывать на них.
Ефемина и Кролик разговаривали так, будто были заядлыми друзьями!
"Почему они так близки? Подождите-ка, это ведь Кролик нанял Ефемину для участия в состязании? Значит… Значит, всё это могло быть заранее спланированной ловушкой!" – чувствуя нарастающее беспокойство, подумал Грид.
Если выстраивать логическую цепочку, то получалось следующее:
1. Лорд Уинстона и Компания Меро вступили в сговор.
2. Ефемина, нанятая Компанией Меро, стала косвенным союзником лорда.
3. Таким образом, Ефемина была его врагом!
Однако, если бы Ефемина действительно прислуживала лорду, то она не стала бы убивать его солдат. Более того, вряд ли бы она стала таскать лорда по земле, словно деревенскую собаку. К тому же, зачем Ефемине спасать Грида, если она была врагом? А возвращение уникального кинжала и вовсе было лишено всяческого смысла.
Тем не менее Грид пребывал в таком замешательстве, что его голова попросту не работала. Всё, что он мог, это прийти к самому простому выводу: Ефемина – его враг!
"Это конец… Как только я доверился такому хитрому животному, как она! Я проявил свою добрую волю только для того, чтобы меня обманули!" – подумал Грид, после чего решил, – "Что ж, без боя я не сдамся. Пусть я и пообещал себе распределять характеристики максимально осторожно, но тут уже ничего не поделаешь. Окно статуса".
Имя: Грид.
Уровень: 45 (3 400/238 000).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее, в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Титул: "Первый, кто создал уникальный предмет".
\* Проворство: +200.
Титул: "Убийца Рыцарей".
\* Выносливость: +100.
\* Сила: +30.
Титул: "Апостол Правосудия".
\* Все характеристики: +10.
\* Сила: +30.
\* Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Здоровье: 2 964/2 а964.
Мана: 243/243.
Сила: 166.
Выносливость: 244.
Ловкость: 118.
Интеллект: 91.
Проворство: 391.
Самообладание: 66.
Упорство: 82.
Выдержка: 74.
Достоинство: 66.
Проницательность: 66.
Мужество: 66.
Очки характеристик: 240.
Вес: 842/4 960.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50**

Окно статуса Грида было просто великолепным. И хоть он был всего лишь сорок пятого уровня, его общие характеристики были вполне сопоставимы с игроком, обладающим двести пятидесятым. Особенно впечатляло наличие шести редких характеристик, таких как: Упорство, Самообладание, Выдержка, Достоинство, Проницательность и Мужество.
Однако это было ещё не всё. Грид мог похвастаться наличием сразу четырех титулов. Изначально задания на получение титулов считались крайне труднодоступными, а потому игроки, обладающие таким количеством титулов, считались лучшими из лучших.
Как бы там ни было, легендарный класс и вправду давал невероятные преимущества. Тем не менее Грид был крайне недоволен увиденным.
"Я тратил дни и ночи напролёт, пытаясь пройти невероятно сложные задания только для того, чтобы увидеть эти позорные цифры? Разве я не сражался один на один против рыцаря? По сравнению со всей тяжелой работой, которую я проделал, результат слишком плох. Проклятье. К настоящему времени все мои характеристики должны были составлять триста пунктов каждая. Что это ещё за помойный легендарный класс? Чёрт бы его побрал… Вот у Ефемины всего лишь эпический класс, но она настолько сильна, что может использовать все виды магии, не тратя времени на активацию… Эх, моя проклятая судьба…" – пробормотал себе под нос Грид, разглядывая Ефемину и Кролика.
На девушке красовалась магическая мантия, в то время как Кролик был облачён в кольчугу и держал в руках какой-то дорогой одноручный меч. Не исключением были и его подчиненные, вооруженные копьями, мечами и луками.
"Что ж, они – не рыцари, а потому, если я увеличу свою силу атаки, то смогу справиться с ними… Кроме того, у меня нет доспехов, а потому нужно поднять Выносливость и Защиту… Благодаря Идеальному Кинжалу, Ловкости у меня более чем достаточно…"
Ситуация была отчаянной, а потому Грид, не долго раздумывая, быстро принял решение:
"Сто пятьдесят очков в Силу и девяносто очков в Выносливость".
Поскольку его профессия всё-таки была кузнечной, куда разумнее было бы вкладывать как можно больше очков в Проворство.
Чем выше Проворство, тем выше становилась вероятность создания более качественного предмета. Но в душе Грид был воином, а потому больше всего на свете хотел укрепить свою боевую мощь. К тому же высокие Сила и Выносливость всегда могли помочь избежать неожиданного кризиса.
"Так или иначе, моё Проворство будет расти естественным образом при создании редких предметов, так что не вижу никакой необходимости вкладывать в него дополнительные очки".
Кроме того, он получил титул "Первый, кто создал уникальный предмет", что предоставило ему целых двести очков Проворства. Таким образом, Грид совершенно не считал нужным вкладывать очки именно в эту характеристику.
Вы уверены, что хотите вложить сто пятьдесят очков распределения в Силу?
"Да".
Как только очки характеристик будут распределены, Вы уже не сможете отменить Ваш выбор.
Вы уверены в своём решении?
"Да".
Вы уверены, что хотите вложить девяносто очков распределения в Выносливость?
"Конечно, да. И второй раз можно не спрашивать, так что давай уже распределяй".
Измененные параметры были успешно сохранены.
В результате произошедших изменений Сила Грида повысилась до триста шестнадцати, а его Выносливость – до триста тридцати четырех. Учитывая, что в настоящее время среднестатистическая Сила и Выносливость кузнецов равнялась восьмидесяти и ста очкам соответственно, характеристики Грида были неимоверно высокими.
Если бы кто-то увидел окно статуса Грида со стороны, то без колебаний сравнил бы его с воином, но никак не с кузнецом.
У среднестатистического представителя боевого класса сорок пятого уровня было около двухсот десяти Силы и ста Выносливости. У защитного класса такого уровня было всего сто Силы и двести тридцати Выносливости. Что касается классов, опирающихся на скорость, то они и вовсе обладали всего ста двадцатью очками Силы и восьмьюдесятью Выносливости.
Но что ещё более важно, боевой класс сорок пятого уровня имел в общей сложности менее пятисот очков распределения.
Таким образом, по сравнению с обычными игроками, характеристики Грида действительно были чрезвычайно высокими. Однако Грид попросту не знал, что он и вправду стал достаточно силён.
Начиная с графа Ашура и его рыцарей, заканчивая Дораном, Юрой, Лео и Ефеминой. С того момента, как он получил легендарный класс и до настоящего времени, Грид преимущественно сталкивался с куда более сильными противниками и выполнял необоснованно сложные для него задания. Вот почему, опираясь на эти стандарты, он считал себя слабым и бесполезным.
Однако правда заключалась в том, что с Идеальным Кинжалом Грид был сильнее любого воина сотого уровня.
И вот, в тот самый момент, когда Грид уже собирался было нанести превентивный удар…
– Эй, Кролик! Зачем ты разговариваешь с этим исчадием ада? Спаси меня! – воскликнул барон Лоу, на что Кролик попросту пожал плечами и ответил:
– Ты что, до сих пор ничего не понял? Я пришел сюда вовсе не для того, чтобы тебя спасать. Это я нанял Ефемину и попросил её проникнуть в твой замок.
– Что!?
– А-а!? – одновременно вырвалось у Грида и барона Лоу.
А следующие слова Кролика и вовсе произвели эффект разорвавшейся бомбы.
– Я больше не представляю Компанию Меро.
– Что это…
– С каждым днём Вальмонт всё больше и больше погрязает в пучине собственной жадности, и особенно это стало заметным после того, как он взял под контроль всю торговую сферу Уинстона. Он не понимает, что рано или поздно это ему выйдет боком, а потому я и решил уйти, пока над Компанией Меро ещё не разразилась настоящая буря. И вот, сегодня я накажу и тебя, и Вальмонта.
– Ты! Ты обычный предатель! Да кто тебе дал право судить других людей? Ты простой торговец, а не апостол правосудия! – с покрасневшим от гнева лицом заорал барон.
– Всё верно, я простой торговец. Вот почему все мои действия направлены исключительно на получение прибыли. К счастью, я лишён чувства справедливости. Именно поэтому я хочу убить и тебя, и Вальмонта.
А затем Кролик перевёл взгляд на Грида.
– Э-а? Что?
– Я рад, что ты в безопасности, Грид. Я правильно сделал, поручив это задание Ефемине, – поклонившись Гриду, произнёс Кролик.
– Да что вообще происходит? Почему Вы предали Компанию Меро?
– Я увидел твои навыки и понял, какой будет моя новая жизнь, – улыбнувшись, пояснил Кролик.
– Новая жизнь?
– Грид, ты наверняка и сам понимаешь, насколько потрясающий у тебя потенциал. Я более чем уверен, что со временем твои работы будут пользоваться огромным спросом. Ты заработаешь большую сумму денег. Тем не менее человеку трудно встать на ноги в одиночку. Очевидно, на это потребуется и первоначальный капитал, и другая помощь. Вот почему я хотел бы работать вместе с тобой. Я помогу тебе своим опытом, накопленным за долгие годы пребывания в торговой сфере, а также своей сетью знакомств. Я сделаю так, что за твоим оружием и экипировкой будет стоять целая очередь, начиная от Вечного Королевства, заканчивая другими государствами.
Произнеся эти слова, Кролик ненадолго замолчал, после чего продолжил:
– Мы создадим лучшую кузницу, которая будет получать прибыль, сопоставимую с малой или средней компанией. Если мы объединим свои силы, то гарантировано добьёмся успеха. Однако для того, чтобы я мог работать вместе с тобой, мне нужно изменить свой образ и отношение жителей Уинстона. Вот потому я и спас тебя, а также произвёл все необходимые приготовления, необходимые для уничтожения Компании Меро.
– Значит… Вы предали Компанию Меро, потому что хотите работать со мной? Вот почему Вы послали Ефемину спасти меня?
– Верно.
– Понятно. Но зачем тогда Вам налаживать отношения с жителями Уинстона?
– Наш бизнес начнётся с кузницы Хана. Уинстон обладает географическим преимуществом, а потому местная кузница – идеальное место для создания базы. Другими словами, мне нужно быть здесь своим, но это будет невозможно, если я останусь в глазах жителей Уинстона отъявленным мерзавцем и злодеем.
– … Ага, понятно. А как именно Вы планируете построить наш бизнес?
Однако ответить на этот вопрос Кролик попросту не успел, поскольку в разговор встряла Ефемина:
– Мне кажется, нам лучше перенести этот разговор на потом. Нужно спешить.
– Да, действительно. Господин Грид, боюсь, что подробное объяснение нужно отложить до следующего раза. Просто знай – я сделаю тебя по-настоящему богатым, – вежливо поклонившись, произнёс Кролик, после чего развернулся к своим людям.
Человек, который ещё вчера был врагом, теперь предлагал стать деловым партнером… Не в силах осознать столь внезапное изменение обстоятельств, Грид был порядком ошеломлён.
"Я сильно устал, а потому моя голова уже не работает должным образом… Нужно отключиться и хорошенько отдохнуть".
– Эй, Грид, ты ничего не забыл? – внезапно окликнула его Ефемина.
"Эта девушка… Она спасла меня вовсе не из-за своей снисходительности… Что ж, так или иначе, она всё равно спасла меня и вернула уникальный кинжал, а потому…"
Если бы не Ефемина, Грид наверняка бы провалил своё задание и вместо перспективы разбогатеть, остался бы гнить в зловонной одиночной камере.
– Ещё раз спасибо, – улыбнувшись, искренне произнёс Грид.
– Ты что, думаешь, я это хотела услышать? Только не говори мне, что уже ничего не помнишь.
– Что…?
– Ты пообещал мне сделать уникальный магический шар.
– Да как я мог такое забыть?
Грид действительно забыл. Однако мысль о возможности пасть жертвой очередного заклинания Ефемины, тут же пробудила его память.
– Я сделаю его. Однако для этого мне нужна производственная технология создания магических шаров. И, конечно же, соответствующие материалы, – вполне честно пообещал Грид. Он и вправду намеревался выполнить своё обещание.
Однако причина, по которой он собирался сделать это, заключалась вовсе не в чувстве долга перед Ефеминой. Нет.
"Это отличный шанс бесплатно научиться ещё одной производственной технологии!".
Более того, каждый раз, когда он создавал очередной предмет, возрастало текущее значение его производственных навыков. А разве не здорово было повышать свои навыки, используя бесплатные материалы?
– Хорошо. Тогда я свяжусь с тобой сразу же, как достану их, – ответила Ефемина, после чего попрощалась с Гридом и покинула его.
Оставшись наедине с собой, Грид погрузился в собственные мысли: "Значит, если я начну сотрудничать с Кроликом, то смогу стать кузнецом, зарабатывающим не меньше полноценной компании?".
Грид уже понял, что его класс был весьма и весьма прибыльным. Продолжив тяжело работать, в конце концов он смог бы избавиться от своего долга и даже купить иномарку. Однако будущее, о котором говорил Кролик, находилось на совершенно ином уровне.
Доход от конвертации небольшого количества золота в наличные был ничто по сравнению с доходом компании малого бизнеса. Таким образом, Грид вполне мог рассчитывать даже на покупку автомобилей.
"Нет, иномарка – ничто. Я смогу жить в особняке с целым гаражом иномарок. С такими финансами А Хён сама повиснет у меня на шее!".
Тем временем, пока Грид пытался переварить открывшиеся перед ним перспективы, Кролик спросил у шагавшей рядом Ефемины:
– Мне показалось, что Грид боится Вас. Что-то случилось?
– Что? С чего бы это ему бояться меня? – с натянутой улыбкой переспросила девушка, –Грид победил рыцаря по прозвищу Звезда Севера. Кроме того, он подавил остальных четырех рыцарей одним только своим присутствием. Как такой могущественный человек может чего-то бояться? Я знаю, почему Вам так показалось… На самом деле он не боится меня, а играет со мной.
– Хо-хо… Подождите, что Вы сейчас сказали? – проговорил Кролик, усомнившись в исправности своего слуха, – Грид смог победить рыцаря!?
– Да.
– Но разве он не кузнец?
– Да, безусловно. Но вместе с этим он настолько сильный, что я даже не знаю, какова его истинная личность.
– …
Кузнец, способный создать уникальный предмет и обладающий достаточной силой, чтобы справиться с несколькими рыцарями?
У Кролика было одно предположение, хоть и очень смутное.
"Неужели…".
Легендарный кузнец по имени Пагма. Возможно, большинство людей знало его только как величайшего кузнеца, но когда-то Кролику выпала возможность ознакомиться с некоторыми документами, в результате чего он выяснил, что Пагма был не совсем кузнецом.
"Если он унаследовал навыки Пагмы… Тогда он не только превосходный кузнец, но и отличный воин… Итак, Грид – преемник Пагмы? Да. Должно быть, именно так всё и есть".
Кролик не мог даже предположить, что человек, которого он решил выбрать своим деловым партнером, был преемником настоящей легенды!
"Мне действительно повезло. Это возможность продавать работы, содержащие душу Пагмы", – чувствуя наплыв неописуемой радости, подумал Кролик.
Работая с преемником Пагмы, он мог получить прибыль, эквивалентную доходу огромной компании.
Таким образом, почувствовав небывалое вдохновение, Кролик поспешил к главному офису Компании Меро.
– К-Кролик? Ах ты, сволочь!
Вальмонт и Филипсон, которые ещё не знали о падении замка, были порядком удивлены столь внезапным нападением. Однако Филипсон был убит разъяренной Ефеминой прежде, чем успел даже дёрнуться. Естественно, Кролик создал необходимые для того предпосылки, рассказав дубликатору о похищенной Филипсоном несовершеннолетней девушке.
Дальнейшие события развивались достаточно быстро.
Вальмонт и барон Лоу были отправлены в Рубежный, где их ожидала казнь.
Однако затем возникло одно непредвиденное событие.
– Я признаю, что Кролик спас жителей Уинстона, но он долгое время был правой рукой главы Компании Меро. Именно его действия и привели к появлению большинства текущих проблем, а потому я приговариваю его к десяти годам тюремного заключения.
Кролик допустил всего одну-единственную ошибку. Он совершенно упустил из вида, что граф Стейм был хоть и справедлив, но очень суров.
Кролик ожидал, что его грехи будут прощены за счёт вклада в свержение Компании Меро и барона Лоу, однако у графа Стейма на этот счёт оказалось своё мнение.
– А ведь я только наладил отношения с Гридом… Это печально, но мне отрадно слышать, что меня всё-таки признали, а потому я благодарен и за это, – улыбнувшись, ответил Кролик. Он и вправду был доволен тем, что украсил своим именем одну из страниц биографии будущей легенды.
А затем Уинстон вступил в новую эру.
Деревня получила статус города, а новый лорд, направленный графом Стеймом, возместил большие долги жителей и обеспечил появление новых рабочих мест.
Шло время, и жители Уинстона начали говорить о героях, которые освободили их от этого кошмара.
– Вы слышали о человеке по имени Кролик? Первоначально он был вторым лицом в Компании Меро, но не смог мириться с алчностью Вальмонта и барона Лоу, а потому поднял восстание и сверг их. В настоящее время он содержится в тюрьме, но именно он является причиной того, что наш городок вновь процветает.
– А вы когда-нибудь видели самую красивую женщину в мире? Её сердце столь же прекрасно, как и её лицо. Она в одиночку проникла в замок, чтобы спасти жителей Уинстона. Она – главный герой, принесший в Уинстон столь долгожданный мир.
– Да-да, а ещё не стоит забывать и про молодого человека с развитым чувством справедливости. Он храбро сражался, чтобы защитить жителей Уинстона от Компании Меро и барона Лоу. Он пытался защитить кузницу Хана и пошёл в темницу, чтобы спасти человека, который был арестован за то, что пытался попасть к графу Стейму. В этом году мне уже будет больше восьмидесяти лет, а потому этот человек достаточно молод, чтобы считаться моим внуком, но даже при этом я испытываю к нему неподдельное уважение. Такие справедливые и мужественные люди действительно редкость.
Кролик, красотка и молодой кузнец.
Путешественники, заезжающие в Уинстон, то и дело сталкивались с удивительными историями о трёх выдающихся героях. И это было явственным свидетельством того, что репутация каждого из них достигла в Уинстоне своего пика.
Вот почему не могла не проявить к ним своё любопытство и новая леди Уинстона.
– Как бы там ни было, их достоинства следует признать. Я хочу встретиться с ними. И как можно скорее, – произнесла Ирен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51**

Информация о появлении второго класса тут же распространилась по всему миру благодаря вездесущим средствам массовой информации.
Южная Корея.
– Вы уже слышали, что одному из игроков удалось заполучить второй класс? Когда это происходит, игроку предоставляется доступ к более широкому спектру оружия, навыков и характеристик. Кроме того, за каждый новый уровень будет даваться два дополнительных очка распределения. Детально об этом расскажет наш специальный корреспондент, Чо Сончин.
– Здравствуйте. Сегодня в 01:00 на официальном сайте S.A. Group появилось сообщение, гласящее, что в "Satisfy" впервые появился второй класс. Что именно он собой представляет объявлено не было, однако эксперты считают, что с большей вероятностью данный класс имеет второстепенное значение. Как вы уже знаете, самым большим преимуществом получения второго класса является получение двенадцати очков распределения, и…
Соединенные Штаты Америки.
– Джеймс, будьте так любезны, расскажите нам немного об этом самом втором классе.
– S.A. Group заявила, что не желает раскрывать информацию о втором классе. Это решение связано с намерением защитить личные данные человека, который его получил…
Великобритания.
– Мы только что получили невероятные новости. Первый человек, получивший второй класс, – из Монголии.
– Из Монголии? Я почему-то думал, что монголы вообще не знают, что такое "Satisfy".
–Ха-ха, что ж, статистика показывает, что монголы не сильно интересуются VR-играми. В большинстве развитых стран в "Satisfy" играет около шестидесяти процентов от общего населения. Между тем, в Монголии этот показатель едва достигает трёх.
–Да уж… Согласно этой же статистике, процент играющего населения в Великобритании – 68%? Итак, Вы хотите сказать, что 68% британского населения не смогли приобрести второй класс, в то время как какой-то монгол…
Китай.
– S.A. Group славится строгим подходом к личным данным своих клиентов. Эксперты предполагают, что информация о втором классе, который удалось получить игроку из Монголии, была распространена специально для того, чтобы поспособствовать продвижению "Satisfy" в этом государстве.
– Всем понятно, что S.A. Group при помощи своего продукта хочет заполучить как можно больше власти. Они хотят сделать людей рабами "Satisfy". Помяните моё слово, спустя какое-то время весь мир будет их марионетками. Людям потребуется помощь специалистов, чтобы избавиться от этой зависимости.
Япония.
– Мы должны гордиться тем, что второй класс достался именно азиату. Когда второй класс возьмёт кто-то из японцев?
– Как вы знаете, примерно 71% населения Японии регулярно заходит в "Satisfy". Это достаточно внушительная цифра, а потому я уверен, что следующим таким игроком будет именно японец.
– У Кореи эти показатели ещё выше, временами достигая баснословных семидесяти трёх процентов! Таким образом, вероятность получения следующего второго класса корейцем несколько выше.
– … Возможно, S.A. Group даже поможет корейцам…
– Сомнительно, ведь за исключением Юры, которая занимает пятое место в общеигровом рейтинге, другими успешными геймерами Корея похвастаться не может. Это весьма иронично, особенно учитывая то, что "Satisfy" – игра, разработанная корейской компанией.
– Ходят слухи, что S.A. Group спонсирует Юру.
– Правда? Простите, а что именно является источником этих слухов?
– Ну… Комментарии в сети…
– Пожалуйста, воздержитесь от подобных необоснованных замечаний. Малейший необдуманный упрёк может вызвать международный скандал.
– Извините…
Интерес людей к появлению второго класса был настолько высок, что средства массовой информации всего мира посвятили этому отдельные репортажи.
Тем временем, Син Ёну, расположившись перед телевизором, мог лишь тяжело вздохнуть:
"Как же я завидую… Получать на каждом уровне два очка распределения – разве это не мошенничество? Какому же ублюдку так повезло? Ах, чёрт возьми. И почему это не я?"
Син Ёну даже не представлял, что уже знал человека, сумевшего получить второй класс.
\* \* \*
Вечером следующего дня вся семья собралась на ужин.
– Я больше не пойду на биржу труда, – объявил я.
Моё заявление было как гром посреди ясного неба!
– Сынок, ты наконец-то нашёл работу? Отлично! Я верил в тебя!
– Ого, братик! Ты станешь хорошо оплачиваемым работником? Мои поздравления! Что тебе приготовить в качестве подарка?
– Хнык-хнык, меня просто убивали твои постоянные мучения на строй-площадках. Сколько же тебе пришлось потратить здоровья… Я так беспокоилась о тебе…
Я ожидал от своей семьи именно такой реакции. Однако реальность была жестокой.
Тук!
С громким стуком мой отец положил ложку на стол и задал вполне обоснованный вопрос:
– Значит, ты в очередной раз собрался начать новую жизнь?
– Как бы ты ни старался… Тебе ведь ещё очень долго расплачиваться со своим долгом. К тому же, уже пора бы задуматься и о браке, – со вздохом проговорила моя мать.
– Как взрослый человек может быть настолько эгоистичным? Или ты собираешься сидеть на шее у своих родителей, пока не состаришься? Какой же у меня ужасный брат, – поцокав языком, провозгласила Сехи.
И это была моя семья…
– Ни у кого я не планирую сидеть на шее! – возмутился я, – Почему вы считаете, что отказ от посещения биржи труда является признаком нежелания работать? Может, ваш сын нашёл новую работу? А-а? Об этом вы не подумали?
В ответ глаза Сехи полезли на лоб, словно она увидела привидение.
– Что? Братику предложили работу? В мире существует такая компания, которой нужен мой брат?
– Возможно, это работа кассиром в магазине…? Это не сложно, но почасовая ставка меньше, чем на стройке… – пробормотала моя мать, словно разговаривая сама с собой.
– Ёну, тебя что, опять затащили в какую-то пирамиду? – с крайне серьёзным выражением лица спросил отец.
– Нет! Никаких пирамид! У меня невероятно хорошая работа!
– Какая?
– Теперь я профессиональный геймер. Я делаю деньги прямо в игре! Разве я не рассказывал, что стал кузнецом? Это действительно хорошая работа, которая позволяет мне продавать свои товары по очень высоким ценам. Немного везения, и моя зарплата будет как у генерального директора. Меня даже пообещал поддержать один серьёзный торговец.
– …
На какое-то время в комнате воцарилась тишина, а затем обстановка попросту взорвалась:
– … Итак, ты хочешь сидеть дома и играть в игры!?
Да почему они постоянно так на это реагировали…?
– Чем больше времени я буду проводить в игре, тем больше денег смогу заработать. Возможно, мне придётся даже жить в капсуле. Хе-хе.
Бум-м!
– Айк!
Внезапно лежавшая на столе ложка отправилась в полёт и больно ударила меня по лбу. Моя мать протянула отцу новую ложку, которая также достигла своей цели.
– Йа-ак! За что!?
– Завтра иди на биржу труда.
– Да почему? Вы что, не слышали меня? Я буду зарабатывать прямо в игре!
– Сехи, твой брат действительно серьезно зависим от игр. Не бери с него пример, Сехи, – вытирая слёзы, пробормотала мама.
О чём они вообще говорили!?
– Пожалуйста, подрасти уже, брат! Ты собираешься зарабатывать в игре? И почему тогда за весь прошлый год ты и копейки там не получил? Более того, твой долг только увеличился! Взгляни в лицо реальности! – провозгласила сердитая Сехи.
– Нет… Теперь все по-другому. У меня теперь новая профессия… Я многое пережил, и теперь мне поможет лучший торговец…
– Прекрати говорить об играх! Твои игрушки – пустая трата времени!
– …
Я попытался объяснить им детали, но они попросту не слушали меня. Глядя на развернувшийся перед моими глазами хаос, я понял, что моя семья не поверит мне, даже если я распишу им всё по пунктам.
На следующее утро из-за своей плачущей матери мне пришлось переодеться и отправиться на биржу труда. Таская кирпичи и разгружая песок, я разработал план на всю оставшуюся жизнь. Мне нужно было как можно быстрее повысить свой уровень и выполнить классовое задание, но самое главное – начать зарабатывать деньги.
"И начну я с того, что приму предложение Кролика".
Я ещё не знал, как именно Кролик поможет мне разбогатеть. Однако я был уверен, что он не преувеличивал. Он был неформальным руководителем крупной компании, а потому обладал всеми необходимыми качествами, которых так не хватало мне. Наверное, было бы неплохо довериться ему, как своему деловому партнеру.
"Если я использую кузницу в качестве своей базы, то смогу достаточно комфортно устроиться… Надеюсь, у меня будет больше времени на игру. Но прежде всего, мне нужно заработать хоть какое-то количество денег, чтобы мои родители не смотрели на меня, как на врага народа".
Наверное, мне стоило показать своим родителям людей, которые благодаря "Satisfy" стали всемирно известными или богатыми. Но в первую очередь я должен был показать, что способен делать это и сам, поскольку, как и сказала Сехи, за весь прошлый год… А если быть точнее, за тринадцать месяцев, проведенных в "Satisfy", я и вправду так толком ничего и не заработал.
"Я понимаю, почему они мне не доверяют… Мне нужны доказательства, которые помогут их переубедить".
Тем же вечером я вернулся с работы и сразу же зашёл в игру.
Естественно, первым же пунктом моего назначения была кузница Хана.
– О-о, привет, Грид! – невероятно доброжелательно поздоровался Хан. Впрочем, свой дружелюбный настрой показывал не только он. Местные жители, мимо которых я проходил, больше не отворачивались от меня и не смотрели в мою сторону, как на нечто раздражающее.
"В Уинстоне наконец-то воцарился покой? Похоже, Ефемина и Кролик отлично поработали", – подумал я, после чего спросил:
– Хан, скажи пожалуйста, меня Кролик, случайно, не искал?
В ответ лицо кузнеца помрачнело и он, несколько секунд помолчав, тихо пробормотал:
– Э-э… Тебе тут письмо пришло…
С этими словами Хан вручил мне сложенный вдвое листок бумаги.
Господин Грид.
К сожалению, граф Стейм не смог простить все мои грехи, совершённые против людей Уинстона, а потому полное помилование я не получил. Судя по всему, нашему бизнес-плану всё-таки не суждено сбыться. Тем не менее, г-н Грид, я более чем уверен, что Вы и сами сможете добиться невероятного успеха. Не стесняйтесь обращаться за советами к Хану и продолжайте создавать замечательные предметы. Его опыт станет для Вас большим подспорьем. Я же буду наблюдать за Вами издалека и искренне молиться о Вашем благополучии.
С уважением, Кролик.
– А-а?
Да что, чёрт побери, вообще происходило?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52**

Возможно, я был слишком глуп, чтобы понять содержание этого письма? Оно было таким же непонятным, как и лай собаки!
– … Где он сейчас?
– Граф Стейм приговорил его к десяти годам лишения свободы, – ответил Хан.
Это было просто смешно.
– Нет, ну почему? Разве это не Кролик спас Уинстон?
– Да, он настоящий герой, благодаря которому в наш городок вернулось процветание и благополучие. Однако нужно помнить, что Уинстон оказался в таком положении в первую очередь из-за Компании Меро. В конце концов, он осознал свои грехи, но граф счёл, что этого недостаточно для компенсации всех его злодеяний.
– Да как же так…
Разве Кролик не пообещал сделать меня богатым? И теперь он оказался в тюрьме?
Вот же тупой ублюдок!
– Я понимаю, как тебе грустно. Этот человек помог вытащить тебя из тюрьмы только для того, чтобы самому туда попасть. Однако не стоит вешать нос. У тебя своя жизнь. Не расстраивайся, – похлопав меня по плечу, добавил Хан.
– Нет… Мне совсем не жаль Кролика, просто… Да, кстати, я слышал, что тебя тоже арестовали? Тебя-то хоть обратно в темницу не посадят?
– Почему ты беспокоишься обо мне, когда и сам там побывал? Твое сердце по-настоящему широко, как море, – рассмеявшись, ответил Хан, после чего, смахнув рукой слезу, добавил, – Я слышал эту историю. Тебя схватили рыцари, но ты ни слова им обо мне не сказал! Грид… Я очень тронут твоей заботой.
Неужели Хан имел в виду инцидент в комнате для допросов? На самом деле я собирался сдать его стражникам, однако не мог этого сделать из-за банального кляпа.
– Да… Я никогда бы не смог тебя продать, – неловко улыбнувшись, ответил я.
– Собаки… Они ведь тебя пытали, да? Грид! Теперь я окончательно убеждён, что смогу доверить её тебе!
– … Кого?
– Эту кузницу!
– … А-а?
Что он имел в виду?
"Неужели…?"
Нет, должно быть, я просто ослышался. К тому же "цыплят считают по осени".
И вот, когда я пребывал в полном недоумении, Хан решительно улыбнулся и произнёс:
– Ты представился моим преемником, чтобы защищать эту кузницу и вступить в состязание с Компанией Меро. С тех пор я и сам начал думать о тебе как о своём преемнике. Итак, в будущем эта кузница перейдет к тебе.
– … Не может быть…
Случалось, что игроки получали от NPC какую-то должность. Но я никогда прежде не слышал, чтобы игрок становился правопреемником бизнеса. Возможно, я был первым, кому это удалось.
– Ты не шутишь?
– Ха-ха, разве я когда-нибудь шутил? Как ты знаешь, у меня нет преемника. Очень скоро я стану слишком старым, чтобы работать, и… И тогда эта кузница потеряет своего владельца. Я не хочу, чтобы это место, служившее домом для нескольких поколений моей семьи, исчезло. А ещё я искренне хочу, чтобы её следующим владельцем был ты. Ты – инкарнация Пагмы и прекрасный человек, а потому мои предки будут в восторге. Кроме того, моего сына больше нет…
Вспомнив о своём сыне, Хан опустил голову и замолчал. Тем не менее я прекрасно понимал, что его слова, вполне возможно, вызваны эмоциями, а потому предложил следующий вариант:
– Что ж, если так, мы можем подписать контракт. Тогда я буду по-настоящему упорно трудиться во благо этой кузницы!
– …
Через некоторое время я получил от Хана контракт о будущем переходе кузницы в мою собственность.
А затем перед моими глазами появилось информационное окошко.
Вы получили должность "Правопреемник Кузницы".
"Правопреемник Кузницы".
После выхода Хана на пенсию, Вы будете обладать теми же правами на кузницу, что и он.
"Это ведь не сон?" – подумал я, после чего ущипнул себя за щеку так сильно, как только мог. – "Больно…"
– Это реально… Ха… Ха-ха-ха! Пу-ха-ха! Да! О, да! Е-е-е-е-е!
От мысли о том, что эта большая двухэтажная кузница когда-нибудь станет моей, я попросту не смог удержаться от безумного хохота.
– Я рад, что ты так счастлив этому. Ты определённо заслуживаешь того, чтобы управлять моей кузницей, – с улыбкой посмотрев на меня, произнёс Хан.
– Конечно! Итак, пора работать. Мы будем создавать отличные вещи и покажем людям, насколько удивительна наша кузница!
– Хо-хо, такая мотивация мне по душе!
Благодаря этой кузнице я мог бы добиться признания своих родителей. Таким образом, следующие несколько дней я посвятил созданию предметов. С утра до вечера я пахал на стройке, а затем подключался в "Satisfy" и продолжал работать, но уже возле наковальни.
"Я тружусь и днём, и ночью… Наверное, мне никогда не суждено выбраться из этой трясины…"
Из-за чрезмерной мотивации я спал всего по четыре часа в сутки. Я сильно устал, однако некоторое количество накопленных денег, характеристик и опыта затмевали любую усталость.
\* \* \*
Гильдия Цедака состояла всего из семнадцати игроков, однако каждый из них без преувеличения заслуживал того, чтобы называться по-настоящему высокоранговым.
Лидером данной гильдии была девушка по имени Джишука, которая после недавних событий взяла себе в привычку ежедневно проверять аукционный дом. Её настолько поразили параметры специальных яффовых стрел, появившихся в продаже около двух месяцев назад, что она попросту не могла пропустить их повторное появление на аукционе.
Специальные яффовые стрелы обладали наилучшей силой атаки среди всех существующих стрел. Их мощь была вдвое выше обычного, а в качестве дополнительного эффекта существовала вероятность пробить защиту противника.
Джишука была в настоящем восторге от разрушительной силы специальных яффовых стрел и даже от их внешнего вида.
Однако с того самого дня специальные яффовые стрелы просто-напросто перестали появляться на торгах.
"Почему?"
Как правило, кузнецы создавали и выставляли на продажу стрелы целыми тысячами. Другими словами, стоило ожидать появления ещё большего количества специальных яффовых стрел. Однако их создатель по какой-то неведомой причине ограничился всего одним лотом из девяноста девяти единиц.
"… Неужели этого кузнеца уже нашла другая гильдия?" – занервничав, подумала Джишука. Если кому-то и вправду удалось опередить их, то Гильдия Цедака просто-напросто останется не у дел.
– Посмотрите, это же Джишука.
– Ого, вблизи она выглядит ещё привлекательнее.
– Может, попробовать с ней познакомиться?
– Даже не вздумай. Поверь, это закончится для тебя весьма плачевно.
Джишука постоянно пребывала в самом центре внимания. Загорелая кожа и чувственное тело заставляли сердца мужчин биться быстрее, а её губы приковывали к себе взгляды даже стариков.
Джишука всегда старалась игнорировать других, но и её терпению был предел. Услышав, что в аукционном доме появилась Джишука, внутри начала собираться целая толпа людей, а потому вскоре свободное пространство аукционного дома достигло своего предела.
– Вы можете уйти с моей дороги?
Глаза в форме полумесяца заставляли мужчин прямо-таки таять, однако её тяжелый тон устанавливал вокруг Джишуки настоящую невидимую стену. Таким образом, мужчины были вынуждены уйти не солоно хлебавши, а Джишука, оставшись наедине, наконец-то смогла вызвать голограммную клавиатуру и отправить в чат гильдии сообщение:
– Если до конца этого месяца вы не найдете кузнеца, я гарантирую вам настоящий ад.
– О-о! Адские тренировки! Давненько у нас таких не было!
– Не говори глупостей, Регас! Мы ещё от прошлой не отошли…
– Капитан, если честно, практически невозможно найти человека среди миллионов других, имея в наличии так мало зацепок. Ты знаешь, сколько в "Satisfy" игроков?
– Да, это просто невозможно.
– Согласен…
Члены гильдии начали жаловаться, однако Джишука была тверда, как сталь.
– Такая маленькая элитная гильдия, как наша, должна быть сильнее других, иначе нас попросту задавят. И этот кузнец поможет это предотвратить. Поэтому, пожалуйста, найдите его.
– Понял. Я обязательно найду его.
– Предлагаю сделать ставку. Сто золотых с каждого тому, кто найдет его первым!
– Что? Если выиграю – получу тысячу шестьсот золотых? Легко!
Джишука всегда была решительной и непреклонной. Её и вправду можно было назвать стальной леди. Она редко когда "просила" что-то сделать, а потому члены гильдии осознали актуальность ситуации.
Один лишь Регас продолжал жаловаться.
– Я хочу тренироваться…
– А ты сейчас где? ^^
Джишука отправила смайлик! И члены её гильдии прекрасно понимали, что это значит.
"Капитан злится".
"Регасу конец".
Однако в тот же момент в чате гильдии появилось уведомление.
[Вантнер вошел в систему.]
Это был тот самый Вантнер, которому, наконец, пять дней назад удалось занять первое место в рейтинге рыцарей-стражей.
– Здарова, Вантнер.
– Эй, ты почему спал семь часов? Совсем обленился? Или ты хочешь потерять своё место?
– Я немного опоздал, потому что наткнулся на кое-что интересное и решил поискать статьи, связанные с этим инцидентом. Вы слышали о месте под названием Уинстон?
– Деревушка на севере Вечного Королевства?
– Кгм-м-м… Однажды я там останавливался по пути в деревню Байран. А что такое? Что с ней не так?
– Не так давно в ней состоялось производственное состязание. Ну, это такой конкурс на лучший предмет. Так вот, поговаривают, что один из участников всего за три часа умудрился создать эпический кинжал.
– И… Это был игрок?
– Да.
– Это он!
– Точно он! Тот самый кузнец!
– Нашли!
Члены гильдии порядком взволновались. Кузнец, который мог создать предмет с эпическим рейтингом всего за три часа, был далеко не обычным явлением. Даже топ-1 кузнец, Панмир, не был на это способен.
– Все в Уинстон! С этого момента мы сосредоточим наши поиски на Уинстоне! – приказала Джишука.
– Понял!
– Если это Уинстон… Мне потребуется около трех дней, чтобы добраться туда.
– А мне около недели.
– … Тот, кто прибудет последним, пожалеет об этом. И, Регас, если ты не будешь там через полдня, я тебя убью ^^.
– К-капитан! Я сейчас в Княжестве Бернса! Мне понадобится два дня, чтобы добраться до Уинстона верхом!
– Бросай лошадь и беги! Разве так не будет быстрее?
– В-возможно… Н-но полдня…
– Не успеешь – тебе крышка.
– Бедный Регас…
Итак, Гильдия Цедака начала собираться в Уинстоне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53**

– Проклятье! Проклятье!
Кац, обладатель третьего эпического класса, пребывал в настоящей ярости.
Бу-дух-х!
Вы убили ядовитого ходока.
Вы подобрали золото.
Вы подобрали пропитанную ядом ткань.
Вы получили 543 500 опыта.
– Уф…!
Вы убили бронированного ходока.
Вы подобрали золото.
Вы получили 617 000 опыта.
– Чёрт, чёрт, чёрт!
Месяц назад Кац наконец-то получил тридцать девятое место в общеигровом рейтинге. Естественно, за это стоило благодарить его новый эпический класс, специализирующийся на охоте.
Кац и вправду был прекрасен. Ему потребовался всего лишь месяц, чтобы подняться с пятьдесят третьего места на тридцать девятое, а потому он считал, что первое место уже не за горами.
Но что происходило на самом деле? Он не спал, практически не ел и всё своё свободное время проводил в капсуле, однако дальше тридцать девятого места так и не сдвинулся. Более того, сегодня он заметил, что его положение в общеигровом рейтинге снизилось до сорокового. Гордость Каца была попросту уничтожена.
– Чёрт! Почему я целый месяц торчу в этом проклятом топ-40?
Он получил великолепный эпический класс, а потому заявил в эфире, что вскоре непременно займёт первое место в рейтинге. И вот, теперь люди со всего мира просто-напросто смеялись, когда видели имя его персонажа где-то далеко позади по-настоящему элитных игроков. Второй сын ведущего японского конгломерата был заклеймен хвастуном и пустословом.
– Я просто отказываюсь понимать, почему так происходит.
Охотясь на монстров, Кац всё время пытался понять причину своей неудачи.
"Сила атаки Кровавого Воина не имеет себе равных. Нет другого класса, который смог бы охотиться столь же быстро и легко, как я. Но тогда почему мой рейтинг не поднимается? Как другим людям удаётся прокачиваться быстрее меня?"
В настоящее время Кац находился на двести пятнадцатом уровне. Однако не так давно он заметил, что количество опыта, необходимое для получения следующего уровня, значительно увеличилось. Топ-игроки называли это "адской тропой", и Кац пытался пройти её, охотясь, охотясь и ещё раз охотясь.
Тем не менее никакого ощутимого результата это не приносило. Все его старания оказывались бесполезными даже несмотря на то, что каждый день он получал тонны опыта. Он использовал финансовые ресурсы своей семьи, вооружившись сильнейшим оружием и самой качественной экипировкой, однако его рейтинг отказывался подниматься.
"… Неужели это и вправду означает, что моё игровое мастерство хуже, чем у других!?"
Кац не понимал и не хотел это понимать.
"До этого самого момента я всегда во всех играх был топ-1!"
По сравнению со своими братом и сестрой, которых называли настоящими гениями, ему и вправду не хватало мозгов. У него был слабый характер, в связи с чем отец вычеркнул его из списка своих правопреемников. Тем не менее наличие игровых талантов компенсировало этот недостаток, а потому Кац и был уверен, что является лучшим в мире.
Однако теперь его гордость была разрушена.
"Я не могу это принять… Не могу!"
В реальном мире Кац был обыкновенным лузером, во всём уступающим своим брату и сестре! Вот почему он не хотел быть неудачником ещё и в "Satisfy".
"Я продолжу охотиться. И на этот раз моей целью будут ещё более сильные монстры!"
В настоящее время Кац зачищал подземелье, заполненное монстрами двести тридцатого уровня. Здешние монстры появлялись в группах по трое, к тому же обладали разнообразным спектром навыков, а потому даже самые сильные игроки не рисковали охотиться на них в одиночку.
Даже Кац, обладающий способностью поглощать здоровье своих противников, вынужден был часто пользоваться зельями восстановления здоровья. И вот, теперь он хотел отправиться в ещё более сложное охотничье угодье? Это было по-настоящему тяжело даже для обладателя эпического класса. Если он будет хоть немного небрежен, то умрёт и потеряет опыт.
Однако у Каца были деньги.
"Я достану самую качественную экипировку и лучшие зелья".
Оружие, доспехи и аксессуары Каца обладали уникальным рейтингом. Однако Каца это не устраивало. Особенно неудовлетворительными он считал свои доспехи и перчатки.
"Доспехи Великой Скорби"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 38/310.
Вес: 2,300.
Защита: 459.
Скорость передвижения: -11%.
Эффекты:
Отражает 10% полученного урона.
Как только прочность брони опускается ниже 100 единиц, все характеристики её владельца увеличиваются на 5%.
Доспехи бывшего рыцаря Дэймода, сражавшегося с Пиаро и ложно обвинённого в предательстве. Броня до сих пор наполнена его обидой и болью.
Требования:
Уровень: 180 и выше.
Сила: 750 и выше.
Выносливость: 600 и выше.
Владение Тяжелыми Доспехами: Четвертый продвинутый уровень и выше.
"Рукавицы Чёрного Ветра"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 110/170.
Вес: 200.
Скорость атаки: +5%.
Точность: +10%.
Перчатки, используемые ассасинами Чёрного Ветра. Очень лёгкие и удобные в ношении, благодаря чему их владелец может наносить более точные и быстрые удары.
Требования:
Уровень: 180 и выше.
Ловкость: 220 и выше.
У Доспехов Великой Скорби были неплохие эффекты, но её защитные показатели существенно уступали другим тяжелым доспехам. Между тем, Рукавицы Черного Ветра имели хорошую базовую производительность, но при этом не обладали никакими дополнительными эффектами. Таким образом, оба предмета были недостаточно хороши даже несмотря на то, что значились "уникальными".
– Мне нужны новые доспехи и перчатки, – пробормотал Кац, после чего отключился и отправился на торговую площадку.
На продажу были выставлены десятки тысяч предметов, но он так и не смог найти ничего лучшего, чем Доспехи Великой Скорби и Рукавицы Чёрного Ветра. Судя по всему, на текущий момент он и так обладал наиболее качественной экипировкой.
– Безумие какое-то.
Он не мог стать сильнее, даже имея в наличии огромное количество финансовых ресурсов.
– Чем только заняты эти кузнецы? Когда они уже смогут создавать предметы, превосходящие то, что выпадает на охоте? Чёрт, разве они не нарушают свой профессиональный долг?
В "Satisfy" играло не менее двух миллиардов человек. Таким образом, спрос на предметы был астрономическим. Однако прогресс представителей производственных классов шёл относительно медленно, в связи с чем предложение не соответствовало спросу. Вот почему не только Кац, но и множество других игроков искренне надеялись на скорейшее появление квалифицированных ремесленников.
\* \* \*
Город Рубежный, столица владений графа Стейма.
Наверное, в какой-то степени Ефемине сильно повезло, что она узнала о кузнеце по имени Грид и попросила его сделать столь необходимый ей магический шар. Впрочем, на самом деле Ефемине пришлось вовсе не так легко, как могло показаться на первый взгляд.
В то время, как каждый день сюда прибывали и убывали сотни новых торговцев, Ефемина оставалась здесь уже целую неделю. Она практически жила на рынке, каждый божий день мониторя торговый сайт и аукцион.
Однако, несмотря на все свои усилия, она так и не смогла найти производственную технологию создания магического шара. Складывалось такое впечатление, что все производственные технологии магических предметов просто-напросто исчезли. Как правило, Ефемину не сильно интересовали особенности создания предметов, но теперь она поняла, насколько это сложно. Нахождение стоящей производственной технологии и вовсе было похоже на попытку достать звезду с неба.
– Ох… Все мои старания коту под хвост. Неужели они действительно настолько редкие?
В прошлом месяце Ефемина обыскала все крупные города Вечного Королевства. Однако даже это не принесло никаких результатов, от чего ей прямо-таки хотелось плакать. Благодаря заданиям Кролика, Ефемина заработала шесть с половиной тысяч золотых, а потому считала, что с лёгкостью получит производственную технологию, используя эти деньги. Однако реальность оказалась слишком суровой.
"Это раздражает, но…" – подумала Ефемина, внезапно застыв на месте. Её крайне высокий уровень Проницательности обнаружил на себе чей-то взгляд.
Это началось два дня назад. Какие-то неизвестные люди начали систематически следить за ней.
"Да кто же они такие?"
Для сохранения конфиденциальности Ефемине пришлось отказаться от многих преимуществ, включая известность и открытое имя в общеигровом рейтинге. Она действовала осторожно, прикрываясь множеством псевдонимов. Другими словами, вряд ли кто-то должен был вычислить её истинную личность. Но вот, за Ефеминой действительно следили, причём достаточно настойчиво.
"Это неприятно…"
Кто? Зачем? Для чего?
С этими мыслями Ефемина свернула в пустой переулок, после чего резко развернулась и произнесла:
– Выходи. Я знаю, что ты здесь.
\* \* \*
– Выходи. Я знаю, что ты здесь.
– …!!
От этих слов сердце Факера ушло в пятки.
"Неужели она меня видит!?"
Нет, это было невозможно. Факер был гением, занявшим первое место в рейтинге убийц всего через восемь месяцев после запуска "Satisfy". Даже Демон Старого Меча, занимавший эту позицию с самого момента запуска "Satisfy", был вынужден отступить и передать своё место талантливому Факеру.
"У кузнецов нет способностей, позволяющих раскрывать невидимость", – подумал Факер, после чего написал в чат гильдии:
– Может ли быть такое, что она действительно меня видит? Ребята, это вы, наверное, спалились.
Какое-то время в чате была полная тишина, после чего пришел ответ.
– Не смеши! Мы держимся на безопасном расстоянии! Она никак не могла нас заметить!
– Эй, вообще-то она смотрит в твоём направлении, а не в нашем.
–Пф-ф-ф-ф! Топ-1 убийца был обнаружен простым кузнецом.
– А зачем, спрашивается, ты так близко подошёл? Не слишком ли у тебя большая гордость для убийцы?
Факер и остальные были членами Гильдии Цедака.
Около месяца назад они получили информацию о прошедшем в Уинстоне производственном состязании и быстро прибыли в указанный пункт назначения. К счастью для Гильдии Цедака, за конкурсом наблюдало большое количество людей, а потому вскоре им удалось найти кое-какую информацию о кузнеце, который и выковал упомянутый эпический кинжал.
Как выяснилось, кузнеца звали Эриной, а его пол был женским. Её рост составлял сто шестьдесят сантиметров, а возраст – между семнадцатью и девятнадцатью годами. У неё были яркие золотистые волосы и весьма привлекательный внешний вид.
Таким образом, Гильдия Цедака сумела составить портрет Эрины, после чего занялась её выслеживанием. И вот, два дня назад Факеру удалось обнаружить её в городе Рубежном.
– Я встречусь с ней лично. А пока продолжайте следить за ней. Скоро я буду на месте, – выслушав доклад Факера, скомандовала Джишука.
И вот…
Несмотря на все старания Факера, он был раскрыт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54**

Факер до сих пор не мог поверить в то, что его действительно обнаружили. Будучи убийцей, он обладал Невидимостью седьмого уровня, с раскрытием которой испытывали проблемы даже самые высокоуровневые игроки.
– …
Чтобы сохранить более комплексное состояние невидимости, он даже затаил дыхание. Тем не менее он всё равно не смог избежать проницательного взгляда Ефемины.
– Хватит следить за мной, как какой-то извращенец. Если ты сейчас же не покажешься, я сама заставлю тебя это сделать.
Это было её последнее предупреждение.
– Эй, Факер, ты ведь не думаешь, что она действительно тебя заметила? – спросил один из порядком взволнованных согильдийцев.
– Возможно, мы допустили ошибку, решив установить за ней слежку. Отмени Невидимость и представься.
– Ещё раз повторяю, у кузнецов нет таких способностей! А даже если бы и были, ни одному кузнецу не по силам раскрыть мою невидимость! Не беспокойтесь. Эта женщина просто блефу…
А затем Факер был прерван прямо на полуслове.
Бу-ду-ух!
В трёх метрах от Ефемины произошёл мощный взрыв.
– Кха!
Факер находился прямиком в эпицентре поражения, а потому тут же бросился наутёк. Однако Ефемина не собиралась так просто отпускать его.
– Крик Ангела.
Фи-и-и-и-и-и-и!
– …!?
Барабанные перепонки Факера подверглись воздействию мощных ультразвуковых волн и, почувствовав, как его уши заполнились кровью, убийца вынужден был остановиться.
– Кто ты? Почему ты преследуешь меня? – спросила Ефемина, равнодушно глядя на своего визави.
"Нет, кто ты!?", – сам хотел спросить её Факер. Каким образом эта девушка-кузнец сумела использовать магию высшего порядка, да ещё и два раза подряд?
"Возможно…".
Факер пребывал в замешательстве. Однако для начала ему нужно было найти подтверждение своей догадке.
Фшу-у-ух…
Тело Факера дёрнулось, оставив после себя расплывчатый след. И вот, когда Ефемина собралась было отреагировать на этот внезапный манёвр, её шляпка оказалась в руках убийцы.
Лицо блондинки, частично скрытое под головным убором, оказалось точно таким же, как и на составленном гильдией портрете. Однако ID, значащийся над её головой, был вовсе не таким, какой они ожидали увидеть.
"Мы с самого начала заблуждались. Вся собранная нами информация оказалась ложной", – понял Факер.
Заполучить в своё распоряжение создателя специальных яффовых стрел хотели практически все топовые гильдии. Вот почему они прилагали максимум усилий, чтобы не дать это сделать своим конкурентам. Они распространяли ложную информацию, обманывали и вводили в заблуждение других игроков с одной-единственной целью – первыми добиться поставленной задачи.
"Мы попали в ловушку", – скрипнув зубами, подумал Факер.
В худшем случае всё это производственное состязание изначально было постановкой. Если так – Гильдия Цедака повелась на чью-то искусную манипуляцию.
– Верни её назад, – потребовала Ефемина, глядя на шокированного Факера, после чего добавила, – Кто дал вам право следить за мной и трогать мои вещи? Это раздражает.
– Какой гильдии Вы принадлежите? – задал ей встречный вопрос Факер.
С точки зрения Ефемины это было несколько странно.
– Не понимаю, о чем ты говоришь. Кроме того, разве это не ты должен отвечать? Говори, зачем ты следил за мной?
– Вы, должно быть, играете со мной… Что ж, раз так, я вынужден использовать силу.
Если бы потребовалось вкратце охарактеризовать Гильдию Цедака, то её можно было назвать группой уверенных в себе игроков. Однако не менее способной себя считала и Ефемина.
"… Последнее время все мужчины, которые мне попадаются, какие-то психованные".
Несмотря на то, что Грид ей не нравился, он не пытался причинить ей вред. Но вот Факер был другим, а потому Ефемина решила, что должна преподать ему урок.
– Сначала ты следил за мной, а теперь ещё и угрожаешь? Что ж, хорошо. Молния.
Фшу-у-ух!
Пространство возле Факера наэлектризовалось, а затем прямиком с неба в него ударила молния.
Гру-ду-дух!
Тем не менее убийца быстро сместился в сторону, оставив за собой лишь размытые контуры своего тела и, совершив несколько резких рывков, появился прямиком за Ефеминой.
А в следующий момент рука Ефемины схватила Факера за горло.
– Ты думал, что я дважды поведусь на один и тот же трюк?
Бу-жух!
С этими словами Факера тут же окутало пламя. Однако убийца даже не вскрикнул. Он не чувствовал боли, поскольку Ефемина атаковала не ту цель. Другими словами, тот Факер, которого она схватила, был всего лишь клоном.
Бум-м!
– Ух-х!
Получив удар в бок, Ефемина со стоном рухнула на землю.
– Один и тот же трюк можно использовать по-разному. Пусть ты и способна активировать магию без задержки, но ты мне не противник, – произнёс Факер, глядя на упавшую девушку.
По правде говоря, Ефемина порядком нервничала. Это было её первое сражение с игроком после того, как она стала дубликатором.
"Этот человек… Он сильный".
Факер использовал высшие техники убийцы и очень грамотно сражался. Он и вправду был достойным противником. Но не более того.
– Поздравляю с успешной атакой. А теперь пора заканчивать с этим. Рыцарь Древней Королевы.
Окружающее пространство озарилось вспышкой света, и Факер инстинктивно шарахнулся назад. Однако это была вовсе не атакующая магия. Прямо перед ним появился рыцарь, закованный в чёрные доспехи.
– Фамильяр…!?
Маги обладали способностью вызывать фамильяров. Кроме того, в "Satisfy" существовал класс призывателей, представители которого полагались исключительно на вызванных ими существ.
– Уха-а-а-а-а-а! – проревел Рыцарь Древней Королевы и, схватив рукой окружавшую его тьму, моментально создал себе клинок.
Его убийственный импульс был сопоставим с горой, готовой обрушиться на убийцу.
– Экх!
Класс убийцы изначально не подразумевал участие в лобовом столкновении. Таким образом, шансы выиграть один на один у рыцаря были практически нулевыми.
Фжух!
И вот, Факеру едва удалось избежать атаки своего противника. Из-за этого наружная стена здания была полностью разрушена, а в воздух взметнулось облако пыли.
Проигнорировав осколки, расцарапавшие ему лицо, а также рассерженного рыцаря, Факер быстро метнул в сторону Ефемины три острых кинжала.
Кинжалы летели с такой скоростью, на которую не мог отреагировать ни один маг. Бесполезной была бы и магическая защита, поскольку данный навык обладал проникающими свойствами.
"Ей конец!" – подумал было Факер, однако случилось нечто совершенно неожиданное.
Фжу-у-ух…
Увидев летящие в неё кинжалы, Ефемина дёрнулась в сторону, оставив после себя лишь полуразмытые силуэты своего собственного тела.
"Невероятно! Это ведь техника убийц!"
Определение того, какой из силуэтов был настоящим, требовало максимальной концентрации, однако Факер не мог сосредоточиться, поскольку его постоянно атаковал Рыцарь Древней Королевы.
Вот почему в бой решили вмешаться его товарищи.
– Мы идём!
– Ты всё ещё хочешь сражаться с ней один на один? Не смеши нас!
– Тут уже ничего не поделаешь. Она не тот противник, у которого можно выиграть в дуэли! Или ты думаешь, что мы тебя бросим?
Товарищи Факера также были членами Гильдии Цедака и, по-совместительству, высокоранговыми игроками. Однако даже вчетвером они не смогли одолеть Ефемину.
За последний месяц Ефемина скопировала огромное количество первоклассных навыков, а потому на текущий момент пребывала в своём наисильнейшем режиме.
"Когти Дракона".
В то время как Рыцарь Древней Королевы не позволял Факеру производить свои собственные атаки, прямо из-под земли начали появляться острые шипы. В результате чего убийце пришлось метаться из стороны в сторону, отчаянно пытаясь избежать повреждений, как тут с неба полился ещё и огненный дождь.
"Да как ей удаётся использовать столько сильных заклинаний подряд…"
"Это просто невозможно…"
Лица Факера и остальных членов его группы были полны отчаяния.
Сегодня они увидели истинную силу Ефемины.
\* \* \*
– Что за сволочь посмела коснуться нашей гильдии? – с искажённым от ярости лицом проговорила Джишука, стоя перед полуразрушенным зданием.
На момент запуска "Satisfy" Гильдия Цедака была самой сильной организацией в Л.Т.С., против которой никто не смел выступить. Её опасались даже самые крупные и влиятельные гильдии.
Вот почему Джишука была полна решимости сделать Цедаку самой сильной гильдией и здесь, в "Satisfy". И частично ей это уже удалось: члены её гильдии были одними из самых известных в своих профессиях.
Однако быть известным и быть сильным – две разные вещи. Более того, речь шла о силе не конкретно взятого игрока, а целой гильдии.
– Найдите её прямо сейчас. Мы должны защитить достоинство Гильдии Цедака.
Их противником был человек, победивший четырех членов гильдии, включая Факера. Согласно показаниям свидетелей, эта женщина использовала все типы заклинаний, а потому напрашивался вполне логичный вывод:
"Возможно, у неё есть скрытый класс".
Однако Джишука не боялась. Гильдия Цедака ещё не показала, на что действительно способна.
Впрочем, как бы там ни было, именно эти события и стали началом плохих отношений между Ефеминой и Гильдией Цедака.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55**

Целый месяц я не покидал кузницы.
С того момента, как я заходил в "Satisfy" и до самого выхода из системы, я продолжал стоять перед наковальней, сжимая в руках кузнечный молот и другие производственные инструменты. За это время я смог осознать некоторые факты, которые до этого понимал лишь очень смутно, и даже открыть для себя нечто новое.
Во-первых, повторное изготовление одних и тех же предметов с точки зрения повышения квалификации было весьма неэффективным. Каждый раз, когда я создавал новый предмет, текущее значение Кузнечного Ремесла повышалось не в пример быстрее.
Во-вторых, чем лучше были материалы, тем выше становилась вероятность того, что предмет получит более высокий рейтинг.
К примеру, при изготовлении двух железных мечей на основе одной и той же производственной технологии, железный меч из низкосортного металла обладал практически стопроцентным шансом оказаться "обычным", в то время как меч, изготовленный из качественного сплава, имел относительно высокую вероятность стать "редким".
В-третьих, даже когда я создавал предметы с одной и той же производственной технологией, а также из одних и тех же материалов, те, на которые я потратил больше времени, как правило, получали более высокий рейтинг.
Мне очень повезло, что я сумел создать уникальный кинжал всего за три часа. Путём опытных исследований мне удалось выяснить, что я должен был инвестировать, по крайней мере, полдня, если хотел создать предмет с рейтингом выше редкого. Другими словами, количество предметов, которые могли быть произведены за один день, было весьма ограниченным, а потому повышение моих характеристик было не таким уж лёгким подвигом, как могло показаться вначале.
В-четвертых, для того, чтобы стать по-настоящему хорошим кузнецом, мне нужно было повышать три основных параметра: Проворство, Силу и Выносливость.
Оборудование и материалы, используемые в кузнечном деле, как правило, были достаточно тяжелыми, а потому для более эффективной работы мне нужно было достаточное количество Силы. А учитывая то, что над каждым предметом необходимо было как следует попотеть, я нуждался в большом количестве Выносливости.
Вот почему моё поспешное решение вложить все имеющиеся очки распределения в Силу и Выносливость оказалось не таким уж и плохим.
– Уф… Уф… Хорошо быть молодым…
В отличие от Хана, который после каждого успешно завершённого предмета делал перерыв, я трудился на протяжении всего времени, проводимого в "Satisfy".
Таким образом, за прошедший месяц мне удалось создать семьдесят три элемента, что в среднем было эквивалентно созданию двух и более изделий в сутки. У одиннадцати из семидесяти трех предметов был редкий рейтинг, а у трёх – эпический. Как результат, все мои характеристики увеличились на тридцать четыре пункта.
В настоящее время у меня было одиннадцать характеристик: Сила, Выносливость, Ловкость, Интеллект, Проворство, Упорство, Самообладание, Выдержка, Достоинство, Проницательность и Мужество. Учитывая то, что каждая из них увеличилась на тридцать четыре пункта, суммарное количество полученных мною очков равнялось трёмстам семидесяти четырем, что было эквивалентно получению тридцати семи уровней.
Однако я был недоволен. Почему? Да потому что я выковал семьдесят три предмета, потратив на каждый из них не менее шести часов. Более того, я всегда старался использовать как можно более качественные материалы.
Тем не менее, у меня не получилось ни одного уникального предмета, не говоря уже о легендарном. Разве это было справедливо?
"Всего три эпических предмета… И это легендарный класс? Просто смешно".
Каждый раз, когда я заканчивал работу над тем или иным предметом, я искренне молился, чтобы он получился уникальным. Тем не менее почти всегда из-под моих рук выходили изделия с отметкой "обычный". И каждый раз, когда это происходило, я чувствовал невероятное разочарование и проклинал всех на свете, включая разработчиков игры.
Единственный плюс заключался в том, что за прошедшее время существенно повысился уровень моих производственных навыков.
"Легендарное Кузнечное Ремесло"
Текущее значение: второй уровень.
Данный навык позволяет Вам создавать предметы, технологию производства которых Вы уже освоили.
С некоторой вероятностью выкованный Вами предмет будет "редким" или "эпическим".
С небольшой вероятностью выкованный Вами предмет будет "уникальным".
С незначительной вероятностью выкованный Вами предмет будет "легендарным".
\* Параметры всех созданных Вами предметов будут увеличены на 12%.
\* При создании редких предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 2, а континентальная репутация повысится на 30.
\* При создании эпических предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 4, а континентальная репутация повысится на 80.
\* При создании уникальных предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 12, а континентальная репутация повысится на 300.
\* При создании легендарных предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 25, а континентальная репутация повысится на 1,000.
\* С каждым из пяти созданных Вами легендарных предметов произойдёт нечто особенное.
"Легендарное Кузнечное Создание"
Каждый раз, когда Вы повышаете свой текущий уровень "Легендарного Кузнечного Ремесла", Вам предоставляется возможность создать три производственных технологии.
\* При создании с помощью данного навыка тех или иных предметов, на готовом изделии автоматически будет выгравировано имя его создателя.
Количество доступных технологий: 5/6.
"Легендарное Кузнечное Дыхание"
Уровень: 2.
Когда Вы полностью концентрируетесь на создании предмета, воля Преемника Пагмы будет наполнять собой готовое изделие. Все параметры произведённого предмета увеличатся на 7%.
Существует небольшой шанс добавления готовому изделию дополнительных функций.
В дополнение к увеличению уровня моих навыков, существовал ещё один приятный нюанс. За последний месяц я создал десятки предметов. Перед своим уходом на покой Хан хотел передать мне как можно больше знаний, а потому каждый день я осваивал какую-то новую производственную технологию.
И это было поистине великолепно. Изначально, базовый метод получения производственных технологий состоял в постепенном выполнении конкретных заданий, некоторые из которых были весьма сложными. Таким образом, это повлекло бы за собой дополнительную трату как времени, так и сил. Однако благодаря своему статусу преемника Хана, мне посчастливилось приобрести множество производственных технологий, не выполняя никаких раздражающих заданий.
С этой мыслью я достал из своего инвентаря небольшую книжечку под названием "Производственные технологии изделий". В ней были описаны детали производства тех или иных предметов, которые я уже освоил.
В отличие от прошлого раза, оглавление стало куда более массивным, включая в себя все технологии, начиная с моего собственного "Полного Провала" и яффовых стрел, заканчивая десятками новых методик, которым я обучился у Хана.
И это было прекрасно.
"В Байране у меня было всего четыре производственных технологии: топора, кирки, яффовых стрел и Полного Провала…"
Пока я смотрел на свои новые технологии, в моей голове внезапно всплыл образ Ефемины.
"Почему эта женщина до сих пор не пришла с производственной технологией магического шара?"
Она заказала у меня создание уникального шара, а потому, с большой долей вероятности, должна была постараться достать наилучшую технологию его производства.
Я был бы очень рад получить нечто подобное, причём совершенно бесплатно, однако…
"Стоп… Что, если Ефемина принесёт мне производственную технологию и материалы, которых хватит всего на одну попытку, а на выходе получится "обычный" шар…?"
Тогда мне точно наступит конец. Нет, возможно даже она меня запрёт в каком-то жутком подземелье и не выпустит до тех пор, пока я не выкую ей предмет желаемого качества.
"Она на это вполне способна…" – подумал я, вспомнив её нездоровую улыбку во время испепеления личной гвардии лорда.
Придя к такому выводу, я перестал хотеть скорейшего возвращения Ефемины. Лучше бы она никогда не появлялась. И вот, словно в ответ на мои мысли дверь кузницы скрипнула и отворилась.
"Кхек! Е-Ефемина!?"
Недаром существовала поговорка: "Не поминай лихо, пока оно тихо". Мне казалось, что Ефемина сумела на расстоянии прочитать мои мысли и немедленно телепортировалась в Уинстон, чтобы напомнить о моём обещании.
К счастью, прибывшие люди были не Ефеминой. На первый взгляд они выглядели как два невероятно высокоуровневых игрока.
– Ты – кузнец Хан?
– Я Хан… Вы что-то хотели?
– Ты участвовал в производственном состязании с путешественницей по имени Эрина около месяца назад? – тут же последовал ещё один вопрос.
– Я…
– Она действительно кузнец? Ты можешь подтвердить, что своими глазами видел то, как она создавала кинжал?
– Странный вопрос. Конечно, она кузнец. Её специально наняла Компания Меро для участия в производственном состязании, и в тот день я действительно убедился, насколько велики её навыки. Нет, подождите, а вы кто такие? И почему вы задаете такие странные вопросы?
Тем не менее мужчины попросту проигнорировали вопрос Хана и, о чем-то перешепнувшись, вновь спросили:
– Являлась ли Компания Меро единственной организацией, участвующей в этом конкурсе? Есть ли вероятность участия других организаций?
– Кхм!
На лице Хана появилось недовольство. Поначалу он вёл себя достаточно дружелюбно, потому что они были молодыми людьми того же возраста, что и его сын, однако они напрочь игнорировали его собственные вопросы, что было проявлением крайнего неуважения.
Игроков совершенно не интересовало то, что мог почувствовать Хан. Более того, они даже начали раздражаться, не услышав быстрого ответа на поставленные ими вопросы.
– Почему ты не отвечаешь? Если ты что-нибудь знаешь, разве ты не должен рассказать нам об этом? Лучше не трать наше время.
Это было похоже на угрозу.
Однако…
Это была кузница Хана. А эти люди были его гостями. Тогда что же могло стать причиной такого пренебрежительного отношения?
Они разговаривали с пожилым человеком, который годился им в дедушки. Однако в их глазах старый кузнец был всего лишь обыкновенным NPC. На самом деле, подобное отношение было достаточно распространённым среди игроков, ведь NPC не были людьми. Они были лишь частью системной программы, управляемой искусственным интеллектом.
Однако я знал. Несмотря на искусственность, у Хана были свои собственные воспоминания и чувства. Он ощущал и гнев, и безнадежность. Он плакал, когда ему было грустно, и смеялся, когда был счастлив. Он был тем, на кого я мог рассчитывать. А ещё иногда он скучал по своему умершему сыну.
Вот почему меня порядком взбесили эти два зазнавшихся человека.
– Эй! Вы что там, совсем охренели? Какое право вы имеете угрожать Хану?
Порядком удивлённые игроки повернулись в мою сторону и, заприметив мою грязную одежду и пошарканный кузнечный молот, просто-напросто рассмеялись.
– А это ещё что за блоха? Что он здесь делает?
Почему они продолжали разговаривать в таком надменном тоне? Я ведь не был NPC!
– Что я здесь делаю? Если вы откроете глаза, то увидите, что я здесь работаю. Почему вы ведёте себя так высокомерно? Вы что, из прокуратуры? А?
– Высокомерно? Не смеши меня. Мы просто хотим содействия в одном вопросе.
– Разве так разговаривают те, кто хочет содействия?
– Ха… А мы что, по твоему, должны были прийти сюда с апельсиновым соком?
Я всем сердцем ненавидел таких людей. Тем не менее я не мог пойти против них, поскольку, судя по великолепному снаряжению, их уровни близились к двухсотому.
– Эй, братишка, тебе не следует так кипятиться из-за простого новичка.
– Уф, ладно. Я должен успокоиться. Чёрт, после той битвы мои нервы совсем ни к чёрту. Эй, начинающий кузнец, мы ищем женщину. Мы торопимся, а потому и были слишком грубы к этому NPC, в связи с чем приносим свои извинения. Теперь ты удовлетворён? Если да, то будь так добр, больше не встревай в наш разговор.
– Вы должны извиниться не передо мной, а перед Ханом.
– …
Решив, что на меня лучше попросту не обращать внимания, игроки вновь обратились к Хану:
– Скажи нам, кузнец, эта Эрина связана с какими-либо другими организациями, помимо Компании Меро?
Очевидно беспокоясь о том, что я нарвусь на неприятности, или же по каким-то другим причинам, Хан отодвинул меня себе за спину и ответил.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56**

– Послушайте, я видел её только один раз – на производственном состязании. Откуда мне знать, с кем она там связана?
– Кажется, ты участвовал в конкурсе вместе со своим преемником. Он тоже ничего не об этом знает?
– Тоже.
Эти парни даже не догадывались, что я и есть преемник Хана. Возможно, так было потому, что я выглядел полным новичком. Вряд ли бы кому-то могло прийти в голову, что престижный кузнец возьмёт себе в преемники начинающего игрока.
– … Тьфу.
То ли из-за того, что эти два игрока были слишком раздражены отсутствием нужной информации, то ли потому, что Хан был NPC, но они ушли, даже не попрощавшись с ним.
Тем временем я вытащил из своего инвентаря соль и, посыпав её перед кузницей, произнёс:
– Уф, наглые ублюдки. Больше сюда не приходите.
– Разве солью посыпают не для того, чтобы приманить покупателей? – почесав затылок, пробормотал Хан.
– … Гм, правда? Кхм-кхм, что ж, давай вернемся к работе.
– Ты опять собираешься сегодня целый день провести у наковальни? – спросил Хан.
– Конечно.
– Чем больше я за тобой наблюдаю, тем большее восхищение чувствую. У тебя уже есть первоклассные навыки, но ты продолжаешь упорно работать над собой.
Первоклассные навыки… Если бы мои навыки действительно были такими, то среди семидесяти трех созданных мною предметов попался хотя бы один уникальный. Однако всё, чем я мог довольствоваться, – это тремя изделиями с эпическим рейтингом.
Мне все ещё не хватало опыта. Мне нужно было повысить уровень своего Легендарного Кузнечного Ремесла. Тогда я бы заработал много денег и показал своим родителям, что они глубоко заблуждаются.
"Мне нужно как-то переубедить их…"
Самой большой проблемой был тот факт, что у меня попросту не хватало времени на игру.
Бу-дум! Бу-дум!
В то время как я был сосредоточен на создании предметов, Хан сидел у прилавка и продавал готовые изделия. Это была очень удобная система, и другие игроки попросту умерли бы от зависти, если бы это увидели.
Почему? Потому что существовало всего три способа, при помощи которых обычные игроки могли продавать свои товары.
Первый – они могли открыть уличный киоск и продавать свои товары напрямую.
Второй – они могли продавать предметы на аукционе.
Ну и третий – они могли опубликовать информацию о своих товарах на специальном сайте, позволяющем продавать игровые предметы за наличные деньги.
В первом случае слишком много времени тратилось впустую, поскольку необходимо было дождаться прибытия клиентов. Кроме того, покупатели всегда хотели получить скидку и максимально снизить изначально заявленную стоимость. Второй и третий варианты экономили время, но при этом необходимо было заплатить достаточно высокую комиссию.
Другими словами, для продажи своего добра обычным игрокам приходилось тратить либо время, либо деньги. Однако у меня была уникальная ситуация. Хан продавал предметы от моего имени, не взимая при этом никакой комиссии.
Мне нужно было просто изготавливать мечи, щиты и доспехи, в то время как Хан продавал их и отдавал деньги обратно мне. Таким образом, продолжая производить по два предмета в день, однажды я наверняка бы стал богатым…
"… Чёрт! Нет, это полный бред. У меня ведь легендарный класс! Так почему же я не могу создать легендарный предмет?"
\*\*\*
В этот день оперативный отдел S.A. Group получил электронное письмо.
[Тема: Посмотрите, и увидите.
Содержание: Если вы посмотрите на мой профиль, то увидите, что я легендарный кузнец. Так почему же у меня не получается создавать легендарные предметы? Если я легендарный кузнец, разве я не должен создавать что-то получше редких и эпических вещей? Я целый месяц пахал, выковав 73 предмета, но среди них не оказалось ни одного легендарного. Это вообще нормально? Более того, не получилось и ни одного уникального. Мне кажется, что вы вмешались в игровую систему и намеренно снизили мои шансы на удачу. Да? Я прав? Иначе как объяснить ту \*\*\*\*\*, которая происходит? И материалы, и производственная технология – всё было нормальным, но на выходе получился полный \*\*\*\*\*\*. Как вы мне это объясните, \*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*?]
Сотрудник, ответственный за проверку электронной почты, поначалу подумал, что это просто абсурд.
– Какое ещё вмешательство… Сначала он должен поднять свой уровень…
К примеру, взять игрока десятого уровня и игрока сотого уровня. Предположив, что они оба имеют одинаковый стаж и текущее значение навыка, игрок сотого уровня с куда большей вероятностью создаст высокорейтинговый предмет, чем игрок десятого.
Другими словами, чем выше уровень создателя, тем лучше предмет. Таким был здравый смысл для игроков производственных профессий. Однако это не было известно человеку, получившему легендарный класс.
– Мне больно на это смотреть… – пробормотал сотрудник.
– Хм, если содержание письма не является ложным, он действительно неудачник. Обладая Легендарным Кузнечным Ремеслом, он создал из семидесяти трёх всего три эпических предмета? Вероятность производства уникального и легендарного предмета маловероятна, но ведь на создание эпического предмета существует фиксированный шанс. Если посмотреть на это с такой точки зрения, то он и вправду кем-то проклят, – проговорил другой сотрудник оперативной группы.
– Удача действительно обошла его стороной… – сочувственно вздохнув, добавил третий.
– Неудивительно, почему он думает, что мы вмешались в игровую систему…
– Если бы это вмешательство вообще было возможным, я бы не уменьшил, а увеличил ему шансы на получение более высококлассных предметов.
С этого дня Грид прославился среди разработчиков как человек, напрочь лишенный удачи.
\* \* \*
Семьдесят три созданных мною предмета представляли собой оружие и доспехи с ограничением в шестидесятый уровень. Общая сумма продажи составила тысяча пятьсот девяносто золотых с чистой прибылью в тысячу и семьдесят девять золотых. При конвертации в наличные это было эквивалентно один миллион двести девяносто четыре тысячи восемьсот вон (1 200$).
Таким образом, игра, на которую я тратил около пяти-шести часов в день, приносила мне около 1,3 миллиона вон в месяц. Однако если я перестану ходить на биржу труда, то смогу зарабатывать в три раза больше. Кроме того, если мне посчастливится создать уникальный или легендарный предмет, я получу десятки миллионов вон за раз.
Однако мои родители с этими расчётами не соглашались, поскольку хорошо знали, что количество людей, зарабатывающих деньги в играх, было очень низким. Кроме того, я играл уже больше года, и лишь усугубил свою ситуацию с кредитом.
К сожалению, в чём-то они были правы. Со стороны я и вправду казался бесперспективным молодым человеком, погрязшим в своих собственных проблемах и долгах.
"Может, продать Идеальный Кинжал? Нет, нет. Ещё не время".
Я мог продать Идеальный Кинжал, доказав тем самым родителям, что в "Satisfy" ещё как можно зарабатывать. Однако… Я не мог пойти на это по одной простой причине: требования к использованию данного артефакта были слишком высокими.
Чтобы экипировать Идеальный Кинжал, нужно было обладать пассивным навыком под названием "Владение Кинжалами" высшего уровня. Однако на данный момент даже самые топовые игроки могли похвастаться лишь средним уровнем.
Если выставлю Идеальный Кинжал на аукцион, им заинтересуются лишь торговцы с целью дальнейшей перепродажи. Таким образом, они предложат куда меньшую цену, чем этот предмет стоит на самом деле, и львиную долю своей прибыли я попросту недополучу.
Вот почему пока что я вынужден был отказаться от этой идеи.
Тем временем на часах значилось 04:00 утра и скоро мне вновь предстояло отправляться на биржу труда.
"Неужели так будет продолжаться вечно…"
В четыре утра большинство нормальных людей всё ещё спало. Однако я вынужден был вставать раньше других, чтобы вовремя прибыть на работу и за девяносто тысяч пахать до шести вечера. Я бы смирился, если бы это был мой единственный способ зарабатывать деньги, но теперь всё было иначе!
Я мог заработать куда больше денег в игре, чем на стройке, а потому походы на биржу труда были пустой тратой времени!
"Чёрт… Я хочу уникальный или легендарный предмет. Или, если я сделаю много эпических предметов, это поможет убедить моих родителей, что такой вариант тоже имеет право на жизнь… Ух-х, черт возьми, как только я открываю глаза – моё настроение тут же портится".
Приведя себя в порядок, я зашел на кухню, и увидел лежащий в газете цветастый флаер.
Десятое сентября! Долгожданное открытие!
Самая лучшая капсульная комната!
Сто пятьдесят самых продвинутых капсул!
Также у нас вы сможете подкрепиться вкусной едой, приготовленной шеф-поваром из пятизвездочного отеля.
\* Пожалуйста, не просите у наших сотрудниц их телефонные номера.
Десятое сентября, всего один день! Любой, кто посетит нашу комнату, получит пожизненную 30% скидку на стоимость использования капсул!
… Пожизненная скидка на капсульную комнату? Плата за использование капсулы составляла шесть тысяч вон в час. Итак, если получить 30% скидку…
– Отлично!
У меня появилась идея.
Я вернулся в свою комнату, переоделся в свою рабочую одежду и открыл дверь.
– А-а? Ты что, уже уходишь? Но ещё ведь и полпятого нету, – спросила озадаченная мать, на что я энергично кивнул.
– Да! Я иду работать! Ха-ха-ха-ха!
– … Откуда в тебе столько энергии?
– Пу-ха-ха-ха! Я молод и полон сил! Что ж, мама, папа, я пошёл работать! Пу-ха-ха-ха!
– Сын, ты что, заболел?
Под взглядами своих обеспокоенных родителей, я вышел из квартиры. Сегодня было десятое сентября, а потому мне нужно было поскорее отыскать ту самую капсульную комнату. Задача оказалась несложной, поскольку на обозначенном во флаере здании висели красочные баннеры, объявляющие о её скором открытии.
– С сегодняшнего дня я буду работать здесь.
Да, сегодня я собирался изменить свой привычный образ жизни. Я буду играть в "Satisfy" с того момента, как проснусь, и до того, как лягу спать. Утро и полдень я буду проводить в капсульной комнате, а ночью играть дома.
– Теперь я смогу больше работать и создавать ещё больше вещей!
\* \* \*
С недавних пор кузница Хана стала источником неподдельного любопытства.
Среди предметов, продаваемых Ханом, появилась экипировка шестидесятого уровня, сделанная "настоящим мастером, по каким-то причинам не имеющим опыта и репутации". Предметы, изготовленные этим человеком, были на 20% лучше, чем любые другие. Даже обычные мечи и доспехи были вполне сопоставимы с редкой экипировкой того же уровня.
Игроки стали называть эти предметы "серией неизвестного мастера", которая вскоре стала весьма популярной. Экипировка предоставляла отличные эффекты, однако её цена была достаточно высокой.
Тем не менее деньги не были проблемой, поскольку игроки попросту не могли жить без хорошего снаряжения.
Итак, ежедневно в кузнице Хана стало появляться всё больше и больше посетителей.
– Разве неизвестный мастер не сделал больше предметов?
– Я куплю любую экипировку, которую он выковал! Я заплачу, сколько скажете, поэтому, пожалуйста, продайте её мне!
– Будьте добры, назовите мне его имя. Я хочу лично попросить его сделать мне один предмет. Где я могу встретиться с ним?
Игроки хотели заполучить предметы, созданные неизвестным мастером, а также им было интересно узнать его личность.
Однако Хан на такие вопросы попросту не отвечал.
Из-за ограничений по времени Грид создавал весьма небольшое количество предметов, и не хотел, чтобы другие узнали его личность.
Бум-м! Бум-м!
Толпа людей, окружившая прилавок кузнечного магазинчика, даже не представляла, что человеком, которого они искали, был новичок, дни напролёт проводящий у наковальни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57**

Работая на бирже труда, на "Satisfy" у меня оставалось в среднем от пяти до шести часов в сутки. Однако, как только я начал ходить в капсульный зал, ситуация резко изменилась. Моё игровое время увеличилось примерно на десять часов, а потому теперь я проводил "онлайн" более 15 часов кряду.
В свою очередь, это позволило мне производить удвоенное количество предметов.
"Легендарное Кузнечное Дыхание"
Уровень: 2.
Когда Вы полностью концентрируетесь на создании предмета, воля Преемника Пагмы будет наполнять собой готовое изделие. Все параметры произведённого предмета увеличатся на 7%.
Существует небольшой шанс добавления готовому изделию дополнительных функций.
– Пожалуйста, пусть на этот раз будет легендарочка…
Благодаря недавно полученной производственной технологии, сейчас я работал над производством латных доспехов с ограничением в сто двадцатый уровень. Одни только материалы повлекли за собой астрономические затраты в виде четырехсот восьмидесяти трёх золотых монет! Это была одна пятая всех моих активов, а потому данную броню можно было назвать самым дорогостоящим предметом, над которым я когда-либо работал.
Помимо двадцати часов игрового времени, я вложил в неё много денег, а потому сильно беспокоился о том, что она может оказаться всего лишь "обычной".
"… На легендарный рейтинг я даже не надеюсь, но, по крайней мере, дайте мне уникальный… Ну, пожалуйста…"
В конце концов, я был легендарным кузнецом или кем!?
И вот, спустя несколько минут работа была готова.
"Деликатные Латные Доспехи"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 272/272.
Защита: 303.
Скорость передвижения: -6%.
Эффекты:
Существует небольшая вероятность отражения колющих ударов.
Доспехи, созданные настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации.
Благодаря филигранной работе над каждым элементом двухслойной брони, предмет обладает повышенной защитой.
Требования:
Уровень: 120 и выше.
Сила: 380 и больше.
Выносливость: 400 и больше.
Владение Тяжелыми Доспехами: Первый высший уровень.
Вам удалось создать эпический предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 4, а континентальная репутация выросла на 80.
– Чёрт побери!
Это был эпический предмет. Я был рад, что доспехи не оказались редкими или обычными, но, учитывая количество времени и усилий, которые я потратил, данный результат меня не удовлетворял. С учетом стоимости материалов и платы за капсулу прибыль была бы нулевой.
– Ты действительно выковал эту броню, используя технологию, которую я тебе дал? Почему она получилось такой великолепной!? Просто не могу поверить своим глазам! – не зная моих мрачных мыслей, похвалил меня Хан.
– Уф-ф… И сколько я могу получить за неё? – не возлагая особых надежд, спросил я.
– Хм-м-м… По правде говоря, мне трудно определить цену столь качественного предмета. Но я могу с уверенностью сказать, что ты можешь рассчитывать на куда большую сумму, если продашь её на рыцарском аукционе, а не в моей лавке.
– А-а?
Рыцарский аукцион? Тот факт, что рыцари-NPC вообще покупали предметы на аукционе, уже сам по себе вызывал удивление. Более того, я не совсем понимал логику этого предложения, поскольку рыцари обладали сто восьмидесятым уровнем, а мои доспехи были всего лишь сто двадцатого.
– Месяц назад, когда в Уинстоне появилась новая леди, я смог хорошенько рассмотреть доспехи новоприбывших рыцарей. Я знал, что в Рубежном есть отличный кузнец, но теперь, увидев твою работу, могу с уверенностью сказать, что она намного лучше, чем доспехи столичного кузнеца. Ха-ха, что ж, это естественно, ведь ты – Преемник Пагмы, – пояснил Хан.
– Хм-м…
Неужели мои доспехи и вправду были достаточно хороши, чтобы заинтересовать рыцарей сто восьмидесятого уровня? Впрочем, это было и немудрено, поскольку у меня было Легендарное Кузнечное Ремесло и Легендарное Кузнечное Дыхание, которые поднимали параметры предмета на 12% и 7% соответственно.
Таким образом, пусть доспехи и получили всего лишь эпический рейтинг, их реальная эффективность была эквивалентна обычному или редкому доспеху сто восьмидесятого уровня.
"Кроме того в них есть дополнительная опция", – подумал я, после чего спросил о самом главном:
– Если мой товар будет продан на аукционе, какую комиссию с меня вычтут?
– Рыцарский аукцион организован замком. Дворяне слишком горды и достаточно богаты, а потому они не стремятся к личной выгоде. Другими словами, никакая комиссия там не взымается.
– Отлично. Значит, я выставлю свои доспехи на аукцион, – без колебаний решил я.
– Мудрый выбор. Аукцион состоится через два дня, так что я схожу.
– Не нужно. Я сам пойду.
– А-а? Ты уверен?
– Да. Я целый месяц провёл в кузнице, так что хочу немного развеяться.
– Понятно. Тогда возьми с собой вот это. Это подтвердит твою личность и позволит участвовать в аукционе без прохождения каких-либо дополнительных процедур.
Вы получили значок "Правопреемник Кузницы".
За сколько же я мог продать эти доспехи? Если верить Хану, можно было рассчитывать на двукратную прибыль…
"Нет, не стоит питать слишком больших надежд. Если занизить ожидания, то и разочарования будет меньше".
Я был достаточно невезучим человеком, которому могло не подфартить сразу по несколько раз на день. Вот почему мне не хотелось рассчитывать на джек-пот, чтобы потом не умереть от расстройства.
– Время ещё есть, так почему бы тебе не попробовать выковать броню, которая будет лучше этой? Если ты собираешься участвовать в аукционе, то есть смысл выставить на продажу сразу несколько работ, – предложил Хан.
– Согласен.
В течение следующих двух дней я не выходил из кузницы и сделал ещё два предмета. К сожалению, результат не обнадеживал: один из них оказался обычным, а один –эпическим.
– Да как, чёрт побери, может получиться обычный предмет, когда на его создание потрачено 20 часов? Он должен быть по крайней мере редким!
С какой бы стороны я на это не смотрел, всё указывало на происки с S.A. Group. Они наверняка были обеспокоены тем, что мой класс нарушит баланс, а потому и снизили вероятность на успех.
Ну а если нет, то я был ещё более невезучим, чем думал…
\* \* \*
Существовало две причины, по которым правитель этих земель проводил регулярные рыцарские аукционы. Прежде всего, это помогало рыцарям заполучить лучшее снаряжение. Вторая же причина заключалась в том, чтобы использовать аукцион как возможность найти квалифицированных людей.
Кто-то мог спросить: зачем им это? Ответ был достаточно прост. Люди, выставившие на аукцион наиболее выдающиеся работы, получали от лорда личные заказы. А для таких как я, это была настоящая "дверь в жизнь".
Главный холл Уинстонского замка.
Десятки прибывших сюда людей, каждый из которых рассчитывал что-то продать, пребывали в весьма обеспокоенном состоянии. Среди присутствующих были как игроки, так и NPC. Также можно было увидеть несколько кузнецов.
"Если среди них есть выдающийся кузнец, я обязательно познакомлюсь с ним и найму в нашу кузницу", – глядя на них, подумал я.
Я мог поручать кузнецам всю черновую работу и получать хорошую комиссию от продажи выкованных ими предметов.
"Как только Хан уйдёт на покой, и хозяином стану я, кузницу ждёт реформа".
Но вот, пока я обдумывал свой поистине рабский план, в центре зала появился аукционист.
– Аукцион начнется через двадцать минут. Мероприятие будет длиться три часа, а потому всё это время вы сможете оставаться в зале ожидания.
А затем появилось информационное окошко.
Вы стали участником аукциона, организованного первой леди Уинстона.
Пожалуйста, выберите предметы, которые будут выставлены на торги.
Я открыл свой инвентарь и в последний раз проверил описание предметов, которые собирался сегодня продать.
"Деликатные Латные Доспехи"
...
"Простые Рукавицы"
Рейтинг:эпический.
Прочность: 83/83.
Защита: 29.
Скорость атаки: +4%.
Точность: +8%.
Перчатки, созданные настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации.
На первый взгляд данные перчатки кажутся самыми обычными, однако на самом деле очень практичны и удобны в ношении.
Требования:
Уровень: 120 и выше.
Ловкость: 1 000 и больше.
– Итак, эти два…
Я решил зарегистрировать на аукционе свои два единственных эпических артефакта.
Пожалуйста, укажите минимальную цену для лота "Деликатные Латные Доспехи".
Пожалуйста, укажите минимальную цену для лота "Простые Рукавицы".
– Хм-м… И какую же цену мне указать?
Как правило, я делал экипировку для 60-ых уровней. Несколько дней назад я впервые сделал что-то более высокоуровневое, а потому ещё не был осведомлён относительно наиболее подходящей цены.
– Учитывая стоимость материалов и рабочей силы, я хотел бы поставить цену как можно выше, но… Если лоты будут слишком дорогими, их попросту не купят.
И вот, пока я ломал себе голову, ко мне подошел светловолосый юноша.
– У Вас какие-то проблемы?
– Вы кто…?
– Меня зовут Стенг. Мой класс – кузнец. Я наблюдал за Вами и понял, что Вы тоже являетесь кузнецом. Похоже, это Ваш первый аукцион, поэтому я подумал, что смогу помочь Вам, – улыбнувшись, представился мальчик.
"Стенг, Стенг…" - это имя казалось мне смутно знакомым, однако я попросту не мог вспомнить, где его слышал. Впрочем, раз моя память никаких дополнительных подсказок не предоставила, я счёл, что это неважно.
– Да, спасибо… Я не могу принять правильное решение касательно стартовой цены предметов, которые будут выставлены на аукцион, – пояснил я.
– Ваш наставник не установил цену предложения? – удивлённо заморгав, спросил Стенг.
– Наставник?
– Мастер, который дал Вам это задание. Разве Вы не показываете на этом аукционе предметы своего наставника?
Пока я пытался понять, что имел в виду Стенг, юноша вытащил одноручный меч и добавил:
– Вот, это специальное оружие, которое мой наставник выковал специально под рыцарский аукцион. Разве оно не потрясающее? Это редкий предмет с ограничением в сто девяностый уровень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58**

Редкие предметы не были в "Satisfy" чем-то необычным, однако я просто кивнул, потому что не хотел расстраивать Стенга.
– Ха-ха, когда же игроки смогут выставлять на аукцион свои собственные предметы? – со вздохом спросил молодой кузнец.
Я с самого начала чувствовал, что в нашем разговоре существует какое-то недопонимание, а потому решил задать вполне логичный вопрос:
– Значит… Причина, по которой ты здесь, – это не продажа собственного изделия, а выполнение задания по размещению меча, выкованного твоим наставником?
– Конечно. Если даже топ-1 кузнец, Панмир, не может создавать предметы, подходящие для аукциона, то куда уж мне? – улыбнувшись, ответил Стенг.
– … А ты не мог бы поделиться информацией об этом задании?
– А-а? Зачем?
– Ну… Я просто хочу кое-что проверить.
– Что ж, без проблем. Ничего секретного здесь нет.
Игрок "Стенг" предлагает просмотреть информацию о своём задании.
Хотите принять запрос?
Я согласился, и спустя пару секунд перед моими глазами появилось информационное окошко.
"Поручение Наставника"
Сложность: С.
Это первый рыцарский аукцион, который состоится после назначения новой леди Уинстона. Кузнец Разван хочет воспользоваться этой возможностью, чтобы продемонстрировать свои навыки и закрепиться в Уинстоне. Для выполнения этой задачи он поручил своему подмастерью убедиться в том, что его работа примет участие в аукционе и, по возможности, победит.
Условия:
Зарегистрировать на аукционе изделие, произведенное Разваном.
Награда:
20 золотых.
\* Если клинок Развана будет успешно продан, кузнец обучит Вас новой производственной технологии.
Я забыл, что у обычных кузнецов в качестве наставников зачастую были точно такие же НПС, как Хан. Выполняя их поручения, игроки могли повысить уровень своих навыков и получить новые производственные технологии. Мне и вправду повезло, что Хан передал мне свои знания без каких-либо условий.
Итак, теперь я окончательно убедился в том, что игроки приходили сюда вовсе не для того, чтобы продавать свои собственные работы. Они, как и Стенг, выполняли поручения своих наставников. Этот молодой парень правильно подметил: нынешние игроки производственных профессий не могли выпускать такие предметы, которые удовлетворяли бы уинстонских рыцарей.
Теперь я понял, что на данный момент разница между мной и обычными игроками была попросту огромной. Я не особо радовался, даже когда получался эпический предмет, в то время как обычные игроки были счастливы даже редкому.
Лишь сейчас до меня начало доходить величие легендарной профессии.
– Если не возражаете, могу я взглянуть на предмет Вашего наставника? – раздался голос Стенга, вырвавший меня из собственных мыслей.
– … Я не могу этого сделать.
Мне пришлось отказать, поскольку в противном случае могло произойти нечто хлопотное.
– Понимаю… Что ж, ничего не поделаешь. Кстати, то, что Ваш наставник не установил минимальную цену предложения – действительно необычно… – с некоторым сожалением проговорил Стенг.
– Да. Слушай, а ты случайно не в курсе, какова средняя цена на доспехи и перчатки сто двадцатого уровня?
– Даже если предметы одного и того же уровня, их параметры могут существенно разниться. Тем не менее обычная броня стоит около трёхсот золотых, а перчатки – сотню.
– А если они эпические?
– Вау! Вам доверили эпические предметы!? Это очень круто и необычно! – восхитился Стенг, после чего любезно предоставил мне ответ, – Цена на эпические предметы варьируется в зависимости от эффектов, но, насколько я помню, доспехи будут стоить не менее тысячи восьмисот золотых, а перчатки – шестьсот.
– … Что?
Сто золотых были эквивалентны ста двадцати тысячам вон (110$). Другими словами, если бы Деликатные Латные Доспехи и Простые Рукавицы были проданы по тысяче восемьсот золота и шестьсот золота соответственно, я бы заработал 2,88 миллиона вон (2 600$).
Всего через семь дней после начала работы в капсульном зале в мои руки попала бы огромная сумма денег.
"Нет, нет. Если вычесть расходы на материалы и оплату капсулы, чистая прибыль составит около двух миллионов вон".
Так или иначе, я был доволен. Да, сейчас мне не нужно было цепляться за уникальные или легендарные предметы. Если я буду создавать по два эпических предмета в неделю, то смогу зарабатывать по восемь миллионов вон в месяц!
"Такими темпами я скоро выплачу весь свой долг".
На данный момент сумма моего долга составляла десять миллионов вон (9 000$). С учетом моих текущих способностей эти деньги не казались такими уж неподъёмными, но всего несколько месяцев назад они были для меня огромным бременем. Кроме того, не следовало забывать о том факте, что помимо тела кредита, мне нужно было выплачивать ещё и проценты за его обслуживание, а потому выплата могла растянуться на несколько лет. Благодаря бирже труда мне кое-как удавалось тянуть эту лямку, но теперь…
Так или иначе мне наконец-то представилась возможность начать новую жизнь.
– Ху-ху-ху-ху…
Жизнь без долгов! Только представив себе эту картину, я не смог подавить рвущийся наружу смех. А затем я внезапно встретился взглядом со Стенгом и увидел, что лицо юноши приняло синеватый оттенок.
… Я совсем забыл, что моя улыбка была очень мощным оружием. В отрицательном значении этого слова.
Когда я улыбался, дети начинали плакать.
Когда я улыбался, проходящие мимо люди начинали ругаться и сквернословить.
Когда я улыбался, старушки хватались за свои сумочки.
Когда я улыбался, девушки морщились и отворачивались.
"После того как я погашу свой долг, нужно будет сделать пластическую операцию…"
С этими мыслями я установил минимальную ставку, основанную на информации, предоставленной мне Стенгом.
Минимальная ставка за "Деликатные Латные Доспехи" установлена в 1 800 золотых.
Вы уверены?
– Да.
Минимальная ставка за "Простые Рукавицы" установлена в 600 золотых.
Вы уверены?
– Да.
Товар успешно зарегистрирован на аукционе.
Тем временем остальные люди также закончили регистрацию своих товаров. Аукционист подтвердил это и попросил нас пройти в зал ожидания.
На полу в зале ожидания оказался большой коврик из тигровой шкуры, а на стенах –золотые и серебряные украшения. Вверху сверкала люстра. Это было невероятно роскошное место для таких простых людей, как я.
"Насколько же экстравагантным окажется здешний будуар?"
В то время, как я был ошеломлен богатым убранством замка, ко мне вновь подошёл Стенг:
– Вам не стоит трогать эти украшения. Я участвовал во многих аукционах, выполняя поручения своего наставника, и повидал достаточно много людей, которые пытались вынести из замка те или иные вещи. Так вот, все они были пойманы и наказаны. Будьте осмотрительнее.
– Да, я понимаю… Эй, подожди, ты что, подумал, что я вор? Это очень неприятно.
– И-извините, – поспешно извинился Стенг и отошёл в сторону. Тем не менее даже после этого он продолжал смотреть на меня. Судя по всему, он явно подозревал меня в чём-то нехорошем. А после того как я улыбнулся, он и вовсе заклеймил меня отъявленным злодеем.
"Уф-ф… У него проницательный взгляд".
Так или иначе, но от своего коварного плана мне пришлось отказаться. Я хотел взять всего лишь один подсвечник, но под пристальным наблюдением Стенга это было просто невозможно. Таким образом, в ожидании результатов я решил, что три часа нужно потратить с пользой и, усевшись на диван, мирно задремал.
\* \* \*
Ирен была новой леди Уинстона и единственной дочерью графа Стейма. В настоящее время у неё был титул виконтессы, но позже она должна была стать графиней. Другими словами, Ирен являлась наследницей графа Стейма и человеком, который впоследствии должен был стать одной из самых влиятельных фигур севера.
Вот почему на её рыцарей была возложена такая ответственность, которую другие люди не могли себе даже представить.
– Мы должны быть лучшими рыцарями в королевстве.
Рыцари Ирен не пренебрегали обучением своего тела и разума. Однако человеческие возможности были ограниченными, а потому рыцари всегда пытались найти себе как можно более мощную экипировку, способную компенсировать любые недостатки.
Тем не менее сегодняшний аукцион оказался сплошным разочарованием.
– Ничего толкового…
Благодаря прорыву в исследовании севера, Уинстон стал достаточно крупным поселением. Однако его по-прежнему нельзя было сравнивать с таким полноценным городом, как Рубежный. И эта разница касалась абсолютно всех сфер жизнедеятельности, включая торговлю и производство. Экипировка, одежда и доспехи, выставленные на торги, были слишком низкого качества. Некоторые ремесленники привезли с собой достаточно хорошие предметы, но для столичных рыцарей этого было недостаточно.
Прошло уже два часа с момента начала аукциона, но ни один из предложенных предметов так и не нашёл своего покупателя. И вот, посреди этой разочаровывающей атмосферы, аукционист широко улыбнулся и объявил:
– А теперь вашему вниманию предлагаются следующие два лота.
– Хох!
Как только на постаменте появились новенькие доспехи и перчатки, сонные рыцари тут же подскочили на своих местах.
– Неплохо, неплохо!
– Даже в Рубежном трудно найти такую броню.
Рыцари внимательно осмотрели доспехи и перчатки, после чего спросили у аукциониста:
– И кто их выковал? Готов поспорить, что это работа Хана.
В своё время Хан успел прославиться даже в Рубежном, а потому рыцари предположили, что именно он является создателем этих доспехов и перчаток. Однако ответ аукциониста превзошёл их ожидания.
– Не совсем. Они были сделаны преемником Хана. Он почитается жителями Уинстона и является одним из трёх здешних героев.
– Хо-хо… Тот самый праведный кузнец?
– Да.
Рыцари тепло заулыбались.
– В Уинстоне и вправду живёт поистине замечательный человек. Образцовый гражданин и прекрасный мастер… Однажды он станет одним из самых главных талантов нашей госпожи.
– Думаю, ценность этих доспехов несколько выше, так что я готов предложить за них две тысячи золотых.
– Брат, у тебя от старости ухудшилось зрение? Эти доспехи стоят две с половиной тысячи золотых! И я готов расстаться с этой суммой прямо сейчас!
– Две тысячи восемьсот!
– Эй, я первым их увидел. Даю три тысячи!
Граф Стейм считался одним из самых богатых дворян Вечного Королевства. Вот почему его рыцари получали внушительную зарплату и не собирались экономить на таком важном элементе обмундирования, как доспехи.
\* \* \*
– Господин Грид. Господин Грид.
"Ух… что? Пора идти на биржу?" – тут же подумал я, проснувшись от того, что кто-то меня тряс.
– Господин Грид, аукцион закончился.
– Ах…
Точно. Я ведь всё ещё был в игре.
"… Прошла уже неделя с тех пор, как я перестал ходить на биржу, но она мне до сих пор снится…"
Я хотел поскорее избавиться от этих ужасных воспоминаний, а потому вместе со Стенгом быстро покинул зал ожидания, направившись в холл, где уже поджидал аукционист.
– Итак, на этом аукционе было продано шесть предметов, – объявил аукционист, убедившись, что все участники собрались на месте.
Толпа была потрясена.
– Всего шесть? Один только я принёс с собой семь…
– Кажется, на продажу было выставлено более ста лотов…
"Что, если мои предметы не купили?" – ощущая зловещее предчувствие, подумал я, – "Что, если минимальная ставка оказалась слишком высокой?"
Если бы я знал, что всё так получится, то поставил бы экипировку по более низкой цене.
И вот, когда напряжение в зале достигло своего пика, аукционист объявил список предметов, которые были проданы на сегодняшнем рыцарском аукционе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59**

– Работа, представленная мисс Карлисой, "Чувственное Бриллиантовое Ожерелье", была продана за четыреста пятьдесят три золотых. Работа, представленная господином Гресом, "Доспехи с Защитой от Холода" ушли с молотка за сто восемьдесят девять золотых. Лоты, представленные господином Пиглетом, "Горькое, но Превосходное Зелье Силы", были проданы по пятнадцать золотых за штуку. Работа, представленная господином Стенгом, "Гармонирующий с Магией Длинный Меч", был продан за тысячу девятьсот золотых.
Люди, чьи вещи нашли своих покупателей, разразились довольными криками.
Счастлив был и Стенг.
– Меч моего наставника был продан! Мастер будет очень доволен!
Благодаря этому Стенг должен был получить новую производственную технологию, а потому, явно рассчитывая на поздравления, молодой кузнец подошёл ко мне. Тем не менее, от боли в груди мой рот попросту не открывался…
"Проклятье. Мои вещи всё-таки никто не купил… Черт, я должен был снизить цену".
Но вот, когда я прямо-таки дрожал от гнева и сожаления…
– Работа, представленная господином Гридом, "Деликатные Латные Доспехи", была продана за три с половиной тысячи золотых, а его "Простые Рукавицы" ушли за две тысячи золотых монет.
– А-а…?
На мгновенье я засомневался в своих собственных ушах. Аукционист сказал "три тысячи пятьсот золотых"? А затем – "две тысячи"?
Не менее шокированы были и другие люди.
– Быть того не может… Как можно продавать предмет по такой огромной цене?
– Как и ожидалось от эпических предметов! К тому же, требование по уровню превышает сотый…
– Потрясающе! Ваш наставник, должно быть, невероятно хороший кузнец! Возможно, он даже достиг мастерского уровня? – воскликнул Стенг, искренне завидуя моему успеху.
– …
Однако я ничего не слышал. В моей голове крутилось лишь одно слово: "джек-пот"…
Итак, если перевести пять с половиной тысяч золота в наличные…
"Шесть миллионов шестьсот тысяч вон (6 000$)…"
Огромная сумма, которая потребовала бы семьдесят три дня беспрестанного труда, была заработана мной всего за одну неделю. И это были всего два эпических предмета!
– Абу… Абу…
Я хотел было что-то ответить, но мой язык попросту отказывался поворачиваться. И вот, пока я пребывал в полном замешательстве, аукционист развернулся ко мне и почтительно произнёс:
– Господин Грид, с Вами хочет встретиться управляющий. Пожалуйста, следуйте за мной.
– Вау! Теперь Вы получите право поставлять товары прямиком в замок. Ваш наставник получит хорошую работу, а связанные с ним задания будут попросту шикарными! Мои поздравления! – воскликнул Стенг.
Стенг был искренне рад за меня, в то время как сам я чувствовал лишь боль и раздражение, увидев его успех. Несмотря на то, что этот молодой человек всё ещё был обычным подростком, он был достаточно дружелюбным. Он мне определённо нравился. Как только я стану владельцем кузницы, то обязательно найму его. Судя по всему, Стенг не относился к тому типу людей, которые начали бы жаловаться на любую эксплуатацию со стороны работодателя.
– Спасибо за поздравления. Что ж, ещё увидимся, – тепло улыбнувшись, произнёс я.
– Да-да… Прощайте… – невольно отшатнувшись назад, ответил парень.
Попрощавшись со Стенгом, я направился в кабинет управляющего, хозяином которого оказался мужчина средних лет с впечатляющими усами.
– А, это ты, Грид! Я был очень впечатлён, увидев твою работу. Признаюсь честно, поначалу я не верил, что тебе удалось стать правопреемником кузницы в столь молодом возрасте, но твои способности и вправду выдающиеся! Проходи, садись, – доброжелательно поприветствовал меня управляющий.
И вот, как только мы уселись друг напротив друга, появилась горничная с чаем.
"Ух ты… Этот чай пахнет совершенно иначе…"
Аромат чая, которым угощал меня Хан, был достаточно слабеньким. Я должен был держать нос у самой чашки, чтобы хоть что-то ощутить. Однако этот чай источал прекрасный аромат, даже находясь в нескольких метрах от меня.
"Для его приготовления наверняка использовались лучшие чайные листья".
Когда еще я получу возможность бесплатно насладиться столь дорогим напитком? Итак, проглотив горячий чай, я вручил пустую чашку горничной и попросил:
– Будьте добры, ещё чашечку.
– Конечно.
Хлюп-хлюп-хлюп.
– Ещё одну, пожалуйста.
– Да.
– Кьях! И ещё одну!
– … Да.
После четвертой чашки чая управляющий не выдержал и рассмеялся:
– По словам жителей, ты выглядишь как настоящий герой… Что ж, ты и вправду не нервничаешь перед кем-то, кто занимает более высокую должность.
После этих слов я с запозданием понял, что, возможно, вёл себя несколько некорректно, однако управляющий лишь покачал головой.
– Всё в порядке. Чувствуй себя как дома.
– … Да, спасибо…
Судя по всему, управляющий относился к тому типу людей, которым не нравились формальности. Итак, он решил, что пора переходить к делу:
– Мы хотели поручить тебе создание экипировки для наших солдат и рыцарей. Что скажешь? Ты готов вести с нами дела?
Наконец-то. Я хотел немедленно принять сделку, но существовало несколько вещей, которые нужно было заблаговременно оговорить.
– Не знаю, в курсе ли Вы, но наша кузница достаточно загружена, ведь в ней работает всего два человека. Если мы возьмём на себя снабжение экипировкой солдат и рыцарей, то можем попросту не успевать делать всё в срок.
На самом деле я просто не хотел создавать экипировку для солдат. Учитывая средний уровень солдат, мне пришлось бы создавать предметы пятидесятого уровня, что сулило весьма скудный заработок.
А ещё, после рыцарского аукциона я окончательно убедился в одном немаловажном факте. Чем выше уровень предмета, тем больше прибыль. Гораздо лучше было создать один предмет сто двадцатого уровня, чем десяток предметов пятидесятого.
– Да, я понимаю. Если как следует подумать, в твоих работах и вправду прослеживается рука мастера. Судя по всему, ты прикладываешь огромное количество времени и усилий, чтобы добиться такого результата. Да, я действительно не подумал, предложив тебе создание сотен и тысяч единиц обмундирования для солдат. Что ж, раз так, я изменю критерии. Сделай надлежащую экипировку для рыцарей, – предложил управляющий.
Пока что всё складывалось достаточно хорошо. Однако следующие слова управляющего порядком удивили меня:
– Однако у меня есть одно условие. Экипировка для рыцарей должна быть лучше, чем работы, представленные на сегодняшнем аукционе.
– Э-э-э!?
Лоты, выставленные на рыцарском аукционе, обладали эпическим рейтингом. Другими словами, управляющий требовал от меня создание предметов ещё более высокого качества.
"Он что, с ума сошёл? Даже вкладывая в каждое изделие по двадцать часов, нет никакой гарантии, что я не получу предмет с обычным рейтингом…"
Тем временем, пока я пребывал в замешательстве, управляющий продолжал говорить:
– Конечно, я прекрасно понимаю, что создавать такую экипировку крайне сложно, поэтому обещаю, что выкуплю их по более высокой цене.
– Более высокой?
– Скажем, на 10% выше, чем у лотов, победивших на сегодняшних торгах. Конечно, если эти изделия окажутся намного лучше, чем представленные сегодня, я заплачу ещё больше.
Этого было достаточно, чтобы я тут же принял решение.
– Хорошо! Тогда я пошёл работать! До встречи! – воскликнул я, на что администратор поспешно добавил:
– Прежде всего, пожалуйста, сделай мне три меча. Из-за недавнего инцидента кое-какое рыцарское вооружение пришло в негодность.
Как и следовало ожидать, перед моими глазами тут же появилось информационное окошко.
"Сделка с управляющим (1)"
Сложность: A.
Управляющий Уинстона, Влади, попросил Вас выковать надлежащую рыцарскую экипировку. Он высоко оценил Ваши навыки, однако если Вы его подведёте, сделка будет разорвана.
Условия:
Создайте по крайней мере три эпических меча с требованием по уровню не менее 120-го и не более 180-го.
Срок выполнения задания: 7 дней.
Награда:
Зависит от качества произведённых предметов.
Штраф за провал задания:
Сделка будет расторгнута, а деловые отношения с управляющим будут разорваны.
"Разве это не здорово?"
Последние несколько дней я вкладывал в работу по двадцать часов в сутки и создал три предмета. При этом у двух получился эпический рейтинг, а у одного – обычный. Это означало, что в 2/3 случаев у меня получались эпические предметы. Конечно, такие подсчёты были не совсем корректными, но задача по созданию трёх эпических мечей не выглядела такой уж невыполнимой.
"Если моё невезение не решит переплюнуть само себя, это задание будет выполнено и даже перевыполнено!" – подумал я, после чего покинул замок.
Шагая по направлению к кузнице, ко мне то и дело подходили местные жители. Моя близость с ними находилась на максимальном уровне, а потому временами это оказывало большую помощь. Как, например, сейчас.
– Господин Грид. За Вами следят какие-то люди.
– Да-да. Вы должны быть осторожны, потому что они могут оказаться плохими.
– … За мной?
"Кому я мог понадобиться?" – подумал я, посмотрев в направлении, указанном жителями. У входа в тёмный переулок, за повозками, а также в тени деревьев и вправду пряталось несколько человек.
"… Что им от меня нужно?"
Ощутив пробежавший по спине холодок, я почувствовал себя настоящим героем телефильма, за которым следила таинственная организация убийц.
… Нет, присмотревшись повнимательнее, я понял, что моё предположение ошибочно. Рассмотрев лица некоторых "шпионов", я опознал в них других участников аукциона. Должно быть, всё это время они следовали за мной, намереваясь узнать у кого я работаю.
– Не могли бы вы отвлечь их на какое-то время? Впрочем, сильно не беспокойтесь, поскольку они не опасны, – попросил я, обращаясь к местным жителям.
– Хорошо. Я сделаю всё, что в моих силах!
– Просто оставьте их нам! – закатав рукава, решительно ответили жители.
А затем они просто взяли и ринулись в сторону тех, кто скрывался позади меня.
– В-в чём дело? Почему они хватают нас?
– Кхек! Да что не так с этими NPC!?
– Отпустите!
Таким образом, хвост был сброшен и я, коротко поблагодарив жителей, вернулся в кузницу. А затем, в двух словах рассказав Хану о произошедшем, вышел из системы.
Открыв глаза в капсульной комнате, я невольно рассмеялся:
– Ху… Ху-ху-ху! Ху-ха-ха-ха! Я теперь богат!
Всего за неделю я заработал 6,6 миллиона вон! И это был не сон, а самая настоящая реальность! А ещё я получил право поставлять свои изделия в замок. Мой долг в десять миллионов вон в скором времени будет погашен, и я наконец-то заживу нормальной жизнью!
Однажды я сяду за руль своей собственной иномарки!
"А на пассажирском сиденье будет сидеть А Хён!"
– Ху-ху-ху….
Я был так счастлив, что никак не мог перестать смеяться, из-за чего в конце концов ко мне подошёл сотрудник зала и вежливо попросил:
– Простите, Вы заставляете других посетителей нервничать, так что, пожалуйста, успокойтесь.
– Извините, – ответил я, после чего заплатил за аренду капсулы и пошёл домой.
\* \* \*
– И такой человек говорит, что он богат… При этом смеётся, как сумасшедший. Он явно выжил из ума, – пробормотал сотрудник капсульного зала, глядя вслед уходящему Син Ёну.
– Разве он не кажется безработным и бездомным? Разве он не носит одну и ту же одежду каждый день?
– Я тоже так думаю…
Студенты, подрабатывающие операторами в капсульном зале, уже успели запомнить всех постоянных посетителей, среди которых особо примечательным был Шин Янгу. Он приходил рано утром и уходил поздним вечером. При этом он всегда был одет в одну и ту же одежду, из-за чего выглядел прямо-таки жалко.
– Я видел его анкету… Ему сейчас двадцать шесть лет. Ц-ц-ц, и как можно так жить? Надеюсь, у меня всё сложится не так плохо.
– Давайте перестанем обсуждать этого работягу и лучше поговорим о "Satisfy". Я вот вчера взял сороковой уровень!
– Вау, потрясающе! А я всё ещё на тридцать девятом. Эй, ты где так быстро прокачался?
– Охотился. К счастью, мне выпал редкий предмет, так что охота стала проще.
– Ух… Я тоже хочу редкий предмет. Хе-хе, как думаешь, а какой уровень у этого бездомного?
– Пф-ф, ты вообще видел его? "Satisfy" ещё более жестока, чем реальность. А раз он здесь неудачник, то там и подавно. Готов поспорить на всю свою зарплату, что у него и двадцатого уровня нет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60**

За последние несколько месяцев граф Стейм уничтожил почти все северные храмы Ятана.
Данная организация должна была понести наказание за принесение в жертву юных девственниц, но особенно графа разъярил факт похищения его собственной дочери. Хорошо, конечно, что Ирен была спасена, но в этом процессе он потерял своего самого верного и талантливого телохранителя, Дорана.
Вот почему больше всего на свете граф Стейм хотел положить конец существованию этого культа. К сожалению, представители данной религиозной общины были распространены по всему континенту. А победить тараканов, как известно, было крайне непросто. Один из храмов был построен даже неподалёку от Уинстона.
– Я должен искоренить их по крайней мере в пределах своих владений…
Не меньшей к Церкви Ятана была ненависть и самой Ирен. Она не могла мириться с существованием храма Ятана неподалёку от Уинстона. Девушка до сих пор не забыла тот ужас, через который ей довелось пройти, когда она была выкрадена фанатиками Ятана. И одна только мысль о возможном возвращении в то мрачное подземелье заставляла её вздрагивать.
Несколько дней назад она отправила свою армию с целью уничтожить храм Ятана. Но из-за мощного сопротивления верующих армия вернулась, так ничего и не добившись. Более того, сто солдат было убито, а трое рыцарей получили серьезные ранения.
– Реорганизовать экспедиционные войска! И на этот раз убедитесь, что храм сгорит дотла! – провозгласила Ирен.
Она была очень амбициозной и хотела раз и навсегда положить конец этой организации.
– Доран… Ты пожертвовал ради меня своей жизнью, и я обязательно отомщу за тебя, – тихо прошептала девушка, сжимая в руках маленькое синеватое кольцо.
\* \* \*
"Восьмой Слуга"
Сложность: SS.
Вы стали одним из самых преданных последователей Ятана.
Отправляйтесь в северную часть Вечного Королевства и защитите верующих, подвергнувшихся массовым гонениям!
Условия:
Спасти не менее трёхсот верующих, ставших объектом возмездия графа Стейма.
Количество спасённых верующих: 0/300.
Награда:
Должность: "Восьмой Слуга".
\* Восьмой Слуга:
– Вы обучитесь новому навыку – "Бесконечная Вера".
– Вы обучитесь новому навыку – "Истинная Доктрина".
– Вы обучитесь новому навыку – "Божественная Кара".
Штраф за провал задания:
Уровень: -5.
Вера: -1 000.
Вы хотите принять задание?
Солдаты Вечного Королевства были известны своей силой, а потому противостояние обещало быть жестоким. Но Юра не колебалась ни мгновенья.
"Я должна стать сильнее".
Не так давно она столкнулась с Агнусом – игроком, занимавшим седьмую строку в общеигровом рейтинге. После этого она осознала величие эпического класса. Она чувствовала себя по-настоящему беспомощной, прямо как тогда, когда ей встретился таинственный игрок с ID "Грид".
И вот, теперь ей представилась отличная возможность. Юра должна была использовать это задание как очередную ступеньку к достижению конечной цели… К первому месту в рейтинге.
\* \* \*
На следующий день я получил от Хана производственную технологию мечей сто шестидесятого уровня. Однако, как оказалось, сама технология была довольно обременительной. Одних только материалов на создание меча требовалось более чем на девятьсот пятьдесят золотых.
– Ну… Тут уже ничего не поделаешь.
В настоящее время у меня было всего лишь шесть тысяч семьсот десять золотых. С этой суммой я мог рассчитывать только на семь мечей. Кроме того, за оставшуюся неделю я также мог выковать не более семи подобных изделий.
– Семь. Всё сводится к семи. Разве это не знак?
В Южной Корее число "7" считалось символом удачи! И я должен был ему довериться.
– Итак, эпические предметы, я уже иду!
Напевая себе под нос какую-то весёлую песенку, я взялся за работу. И вот, по истечении двадцати часов…
"Прочный Длинный Меч"
Рейтинг: обычный.
Прочность: 250/250.
Вес: 600.
Сила атаки: 200.
Меч, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Благодаря многократной закалке, лезвие данного клинка может выдерживать повышенные нагрузки.
Требования:
Уровень: 160 и выше.
Сила: 950 и более.
Владение Мечом: Первый средний уровень.
– Кто сказал, что семь – это счастливое число? Ур-ргх, убил бы этого человека.
Первая попытка закончилась провалом. Производство обычных предметов было вполне нормальным явлением, но даже понимание этого не позволяло мне компенсировать стоимость затраченных материалов. И вот, едва передвигая дрожащие от гнева ноги, я подошёл к Хану и спросил:
– За сколько можно будет его продать?
Хан долго смотрел на меч, после чего осторожно ответил:
– Около восьми сотен золотых.
– Ч-что!? – воскликнул я, с трудом подавив желание схватить Хана за воротник. Я вложил в создание этого клинка девятьсот пятьдесят золотых только для того, чтобы на выходе получить восемьсот!?
– Экипировка, подобная этой, требует высокого уровня мастерства, однако не обладает никакими дополнительными эффектами. Вот почему её цена не особо высока, – пояснил Хан.
Если вкратце, то вся производственная механика сводилась к следующему:
Предметы сто шестидесятого уровня обладали лучшей базовой эффективностью, чем предметы сто двадцатого уровня. У предметов с "обычным" рейтингом не было никаких дополнительных эффектов, в то время как "редкие" предметы обладали всего лишь одним небольшим бонусом. В зависимости от везения, параметры редкого предмета часто превосходили обычные предметы сто шестидесятого уровня. Таким образом, цена на них практически не отличалась.
Однако люди, способные позволить себе такую покупку, в большинстве случаев отдавали предпочтение экипировке сто двадцатого уровня, нежели обычным предметам сто шестидесятого.
– Другими словами, я должен избавиться от обычных предметов…
– Как бы там ни было, твоя экипировка хороша даже в этом случае, так что потери будут минимальными. Главное – не принимай всё так близко к сердцу, – утешил меня Хан.
– Не принимать к сердцу… Да я просто проклят судьбой.
Мне предстояло создание ещё шести мечей. Исходя из 2/3 вероятности получения эпического предмета, мои шансы на выполнение задания всё ещё были достаточно высоки.
– Чёрт, на этот раз у меня всё получится!
Максимально сосредоточившись, я постарался сделать самый лучший меч, на который только был способен. И вот, после двадцати часов тяжелого труда…
Второй клинок был завершён.
"Прочный Длинный Меч"
Рейтинг: обычный.
Прочность: 250/250.
Вес: 600.
Сила атаки: 200.
Меч, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Благодаря многократной закалке, лезвие данного клинка может выдержать повышенные нагрузки.
Требования:
Уровень: 160 и выше.
Сила: 950 и более.
Владение Мечом: Первый средний уровень.
– Нет, ну это полный \*\*\*\*\*\*! Вы что там, совсем \*\*\*\*\*\*!? Разработчики \*\*\*\*\*\*\*! Какого чёрта вы прикрутили мне вероятность!?
– Сохраняй веру. Испытания приходят к каждому из нас. Но если ты их преодолеешь… – принеся мне чашку чая, начал было говорить Хан.
– Молчи! Лучше сейчас вообще ничего не говори!
– …
– Проклятые разработчики! Если вы манипулируете вероятностями, я подам на вас жалобу в Центр по защите прав потребителей! Вы, \*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\*!! – выбежав из кузницы и подняв голову к небу, прокричал я.
Я использовал лучшие материалы. Я приложил максимум усилий! И если бы у разработчиков была хоть капля совести, то у меня бы не получилось подряд два обычных меча.
Однако делать было нечего, а потому я взялся за третий меч.
Бу-дум-м! Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Я стучал и стучал по наковальне, забыв о сне и еде. Мои плечи устали, а запястья были готовы отвалиться. Однако я не останавливался. У меня была профессия легендарного кузнеца, а потому я не мог продолжать постоянно создавать обычные предметы. Я должен был вырваться из этой ловушки и всё-таки создать эпический предмет.
… Не так давно моя цель состояла в том, чтобы создать уникальный или легендарный предмет, но теперь я был бы счастлив и эпическому. А что мне ещё оставалось? Реальность была суровой, а потому мне приходилось довольствоваться эпическими изделиями.
Даже когда я возвращался домой и садился за стол, у меня не было аппетита. Я попросту не понимал, что передо мной лежит – безвкусный рис или сочный бифштекс.
– Эй, Ёну, в чём дело? Я полдня потратила на то, чтобы приготовить это мясо, но ты его даже не заметил… – скептически подметила моя мать.
– Такой жалкий человек, как я, не достоин есть мясо…
В реальности прошло всего полтора дня, однако в "Satisfy"истекали уже шестые сутки. За это время я выковал шесть мечей, в результате чего получилось три обычных, один редкий и два эпических. Таким образом, до истечения срока я мог выковать всего один меч…
"Мне конец… Это провал…"
Судя по предыдущим шести мечам, вероятность создания эпического предмета колебалась в районе 30%. Другими словами, шанс на то, что за одну оставшуюся попытку мне удастся создать эпический меч, был крайне мал.
А раз так, это привело бы к провалу задания.
"У меня легендарный класс, но я не могу выковать даже какой-то вонючий эпический предмет… Я поистине жалкий человек, который не заслуживает вкусной еды".
– Жалкий? Братец, разве ты не всегда был таким? Так почему же ты сейчас выглядишь хуже обычного? Не знаю, что тебя так тревожит, но ты никогда не сдавался. Когда братик учился в шестом классе, ты смог запомнить имена всех других учеников, начиная с первого класса по шестой, так что не разочаровывайся в себе и будь терпеливым. Я уверена, что братик сможет преодолеть и эти трудности, – проговорила Сехи, положив мне в тарелку свою порцию мяса.
– С-Сехи, ты делишься со мной своей порцией? – пробормотал я, чувствуя, как по спине пробежали мурашки, – Мама, неужели с этими ребрышками что-то не так? Почему моя сестра отдала их мне? Может, это мясо уже испортилось?
– Это обычные свиные ребрышки!
Фу-дух!
Сехи подняла отданное рёбрышко и бросила его в меня. Шлёпнув меня по лицу, кусок мяса упал обратно на стол, в то время как я серьёзно задумался.
Почему каждый раз, когда я садился за стол, в меня чем-то швыряли?
Почему моя семья относилась ко мне хуже, чем к дворовой собаке…?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61**

Закончив трапезу, я вернулся в свою комнату и погрузился в капсулу.
– Как спалось? Правду говорят, что утро вечера мудренее? – тут же поприветствовал меня кузнец.
– Хан, я решил всё бросить.
– Э-э? В каком это смысле?
– Я понял, что от моей одержимости всё равно никакого проку. Сколько бы усилий я не прикладывал, я не достоин снабжать замок. Всё бесполезно, как бы я ни старался.
– О чём ты говоришь? Такие слова недостойны преемника Пагмы! – стукнув кулаком по столу, ответил кузнец.
Хана и вправду очень разозлило охватившее меня безразличие. Возможно, с другими кузнецами такое часто случалось, но нечто подобное было совершенно неприемлемо для такого талантливого человека, как я. Тем не менее, я попросту проигнорировал разгневанную лекцию своего наставника и встал у печи.
Пришло время выковать последний, седьмой меч.
"Я просто больше не буду ни на что рассчитывать".
Как бы я ни старался, результат всё равно решался абсолютно случайным образом. Несмотря на то, что я знал об этом факте, я всё ещё был достаточно глуп, чтобы выбрать лучшие материалы и приложить максимум усилий. Однако, в отличие от предыдущих раз, я просто молча трудился, ничуть не беспокоясь о результате. Я использовал свои накопленные знания и опыт, чтобы позволить рукам самим создавать то, что было описано в производственной технологии меча сто шестидесятого уровня.
С наступлением рассвета меч начал мягко блестеть. Тем не менее, я был полностью сосредоточен на задаче, не замечая ни лучей света, ни пения птиц.
А затем появилось информационное окошко.
До окончания задания "Сделка с управляющим (1)" осталось два часа.
Поспешите.
Через два часа я увижу, что задание провалено…
Тем не менее я должен был закончить работу, а потому вновь погрузился в процесс. И вот, через какое-то время мой последний меч был готов.
"Меч Превосходства"
Рейтинг: легендарный.
Прочность: 250/250.
Вес: 400.
Сила атаки: 356.
Скорость атаки: +6%.
Точность: +10%.
Атака и защита: +10%.
Меч, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Создатель оставил все лишние мысли и желания, сосредоточившись исключительно на изготовлении данного предмета. Мастер сам того не осознаёт, но ему удалось создать клинок, никогда доселе не существовавший в этом мире.
Эффекты:
При каждом попадании наносит дополнительные 200 единиц урона.
Встроенный навык: "Состояние Совершенного Превосходства".
Требования:
Уровень: 160 и выше.
Сила: 950 и более.
Владение Мечом: Второй высший уровень.
Вам удалось создать легендарный предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 25, а континентальная репутация выросла на 1 000.
Вы получили титул: "Тот, кто создаёт одни лишь легендарные предметы".
Титул, который я получил, когда создал уникальный кинжал, назывался "Первый, кто создал уникальный предмет". Однако этот титул звучал кардинально иначе. Возможно, таким образом игровая система хотела напомнить мне, что я был единственным преемником Пагмы.
– … – молча посмотрев на меч, я перевёл взгляд на Хана, который сидел на корточках в углу кузницы.
Всякий раз, когда мне не удавалось выковать желаемый предмет, я злился на старого кузнеца. Однако, несмотря на моё раздражённое отношение, он всё равно продолжал давать мне советы и оказывать поддержку.
Должно быть, он по-отцовски сопереживал мне, а я вёл себя так эгоистично… На его месте другой человек уже давно пересмотрел бы своё решение передать кузницу.
Я медленно подошел к нему, потирая плечи, затёкшие от ежедневного выполнения этих каторжных работ.
– Хан… Прости меня за всё, что я тебе наговорил… И ещё. Я больше не позволю тебе чувствовать себя одиноким.
– Г-Грид…?
Услышав эти странные слова, Хан порядком смутился.
– Неужели ты… Ты что, планируешь прыгнуть в реку после создания низкорейтингового меча? Да?
Должно быть, подобное предположение было обусловлено тем, что старик уже потерял своего сына, а потому я поспешил остановить его отчаянные вопли и показал ему готовую работу.
– Прыгнуть в реку? Ну уж нет.
– Кхек!! – тут же закашлялся Хан, – Э-это же шедевр!! Кха-кха!
– Э-эй! Хан! Хан, чёрт побери!
Хан был настолько удивлён, что чуть было не подавился.
– Нет! Не умирай! Ты не можешь умереть!
Хан дал мне классовое задание, которое я ещё даже не начал. К тому же, вероятно, на его выполнение у меня уйдёт достаточно много времени. Вот почему Хан просто обязан был оставаться в добром здравии!
– Вот дерьмо!
Подняв судорожно дышащего Хана, я бросился в лечебницу.
И вот, спустя какое-то время лекарь закончил обследование и, рассмеявшись, произнёс:
– Можете не волноваться. Ваш наставник испытал временный шок, но в будущем с ним всё будет в порядке.
– П-правда?
– Да, так что можете перестать плакать.
– Ч-что? Кто плачет?
В ответ доктор лишь улыбнулся и протянул мне носовой платок.
– Кхук…!
Сгорая от стыда, я выбежал из лечебницы и немедля устремился к замку.
– Проклятье! Что за вздор? Это я-то плакал? Ха-ха. Псих! Да кто вообще плачет из-за NPC!?
Я был полон уверенности в успехе своего задания, поскольку в моём инвентаре покоились два меча с эпическим рейтингом и один с легендарным.
\*\*\*
Уинстонский замок.
Тысяча солдат и восемь рыцарей были побеждены последователями Ятана и вернулись, не солоно хлебавши. В результате ожесточенной битвы около четырехсот солдат пало убитыми, во что Ирен попросту отказывалась верить.
– Как это произошло!? Я слышала, что врагов едва насчитывается полторы сотни. Да, фанатики Ятана сильны, но это какой-то абсурд!
– Согласно докладу, среди последователей Ятана оказался один выдающийся человек. Даже рыцари были ему не ровня… – с грустным выражением лица пояснил капитан рыцарей, Феникс.
– Только не говори мне…
– Правильно. Возможно, он… Нет, она одна из "Семи Слуг", – кивнул Феникс, прочитав вопрос в глазах Ирен.
Основу Церкви Ятана составляли так называемые "Семь Слуг". Эти люди получили максимальную благосклонность Ятана и являлись могущественными существами, наголову превосходящими людей.
– И откуда только на севере взялся столь могущественный человек…? – начали шептаться перепуганные дворяне.
– Если в окрестностях появился один из Семи Слуг, вскоре весь Уинстон может превратиться в сущий ад!
– Мы должны прямо сейчас обратиться за помощью к графу Стейму…
Тем временем Ирен, сохраняя абсолютное спокойствие, проигнорировала дворян и обратилась к Фениксу:
– Многие слухи о Семи Слугах сильно преувеличены, не так ли? Если Семь Слуг действительно настолько сильны, как поговаривают, мы бы не смогли уничтожить ни одного храма.
– Да. Они и вправду не так сильны, как принято считать, – согласился Феникс.
– Если мы убьём одного из Семи Слуг, это нанесёт серьёзный удар по Церкви Ятана, – коснувшись синеватого кольца, пробормотала Ирен.
– Что…!?
Дворяне начали было протестовать против решения Ирен вступить в бой против одного из этих могущественных существ, однако в следующий момент дверь зала совещаний открылась, и внутрь ворвался дворецкий.
– Госпожа! Управляющий! Вы должны это видеть!
Что могло произойти настолько срочного, чтобы дворецкий решил прервать встречу первой леди Уинстона и дворян? Все присутствующие в зале заседаний поспешно вскочили со своих мест и последовали за дворецким.
Как оказалось, местом действия был сад.
Перед сверкающим фонтаном стоял черноволосый юноша. Он долгое время сосредоточенно изучал фонтан, а затем, словно кошка, нырнул прямиком в него.
– … Кто это? Что он делает?
– Этот молодой человек – кузнец по имени Грид, который создал лучшие работы, выставленные на недавнем аукционе. Однако я понятия не имею, что он делает, – ответил управляющий, после чего повернулся к дворецкому и спросил, – Почему он плавает в фонтане?
– Я попытался провести его в приемную, но он остался здесь, поскольку захотел погулять по саду. Это всё, что я знаю. Почему он плавает в фонтане, господин, я затрудняюсь ответить.
А в следующее мгновенье молодой человек выбрался из воды и крайне удовлетворённым тоном подметил:
– Да-а! Вот она, удача!
Сжимая в руке золотую монету, он радостно поцеловал её, после чего прямо-таки расплакался.
– Никогда не думал, что когда-нибудь этот момент настанет… Хнык-хнык-хнык! Это мой самый счастливый день за все двадцать шесть лет жизни!
– Это… Кажется, это та самая золотая монета, которую я потерял несколько дней назад… – нахмурившись, проговорил Феникс.
– …
– Итак, что за срочность вынудила привести нас сюда? – спросила Ирен, обращаясь к дворецкому.
Дворецкий издал глубокий вздох а затем, тщательно подбирая слова, пояснил:
– Он сказал, что пришёл, чтобы передать готовый заказ управляющему, но… Уровень продемонстрированных им мечей невероятен даже для глаз такого скромного человека, как я. Госпожа, вы должны лично на это посмотреть… Кхм, мне очень жаль, что я так грубо прервал заседание, и я готов принять любое наказание.
– Хм-м…
Дворецкий назвал себя скромным человеком, но для того, чтобы занимать свою должность, он должен был обладать целым спектром разнообразных навыков. Его взгляд был очень острым и, кроме того, он всегда был спокоен.
Итак, насколько же велики были те три меча, что даже многоопытный дворецкий потерял своё самообладание?
Таким образом, предвкушая нечто поистине любопытное, группа людей направилась к Гриду.
– Добрый день, – тут же поздоровался Грид, увидев знакомое лицо управляющего.
– Для начала поприветствуйте нашу госпожу, – ответил Влади.
– Госпожу? – переспросил Грид, внимательно обведя взглядом всех присутствующих.
"Я слышал, что новая леди Уинстона – молода и весьма привлекательна".
– Для меня большая честь встретиться с Вами, – поклонившись, произнёс Грид.
– Приятно познакомиться.
Жители Уинстона постоянно твердили, сколько добра Грид принёс в их деревушку. Итак, Ирен собиралась наградить юного кузнеца. Однако совершенно внезапно появилась проблема в лице последователей Ятана, и леди на какое-то время позабыла о своём намерении. Вот почему, увидев его, она вновь вспомнила об этом.
Однако увидев его мечи, Ирен позабыла и о награде, и об остальном. Она была настолько удивлена, что попросту не могла думать о подобных мелочах.
Но что же её так удивило…?
– Вот три меча, как вы и просили.
– … Кха!
Когда Грид вытащил три клинка, у присутствующих просто-напросто отвисли челюсти. Даже дворецкий удивлённо вздрогнул, несмотря на то, что уже видел "это".
Мечи, созданные Гридом, были просто замечательными. Два из них с радостью экипировал бы любой рыцарь. Но третий меч находился на каком-то совершенно ином уровне.
– Что б меня! Да такие клинки появляются на свет максимум раз в сто лет! – не удержавшись, воскликнул Феникс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62**

В то время как все присутствующие обсуждали этот невероятный клинок, Грид подошёл к управляющему и спросил:
– И сколько он будет стоить? Кажется, Вы говорили, что если я сделаю что-то по-настоящему хорошее, вы заплатите более высокую цену.
– Ухм-м… Это… Это…
Управляющий затруднялся ответить, поскольку стоимость данного изделия была слишком высокой! Он должен будет принять решение о покупке и ценообразовании только после обсуждения с первой леди.
Однако Ирен уже всё решила.
– Феникс.
– Да, моя госпожа.
– Если у Вас будет этот меч, Вы сможете позаботиться об одном из Семи Слуг?
Сразу Феникс отвечать не стал. Перед тем, как прийти к определенному выводу, ему нужно было сравнить показания побеждённых солдат и сопоставить возможности противника со своими собственными способностями.
– Хм-м, я думаю, что смогу дать отпор. Да, я определённо буду немного сильнее. Конечно, учитывая этот клинок.
Это была далеко не чрезмерная уверенность. Феникс считался одним из сильнейших рыцарей севера и входил в десятку самых лучших воинов во всём Вечном Королевстве.
– Хорошо. Управляющий! Купите этот меч! Вопрос цены я оставляю на Ваше усмотрение, – улыбнувшись, приказала Ирен.
– Да, моя госпожа.
Гриду нравилась эта девушка.
"Её слова очень правильные. Как и ожидалось, дворяне совершенно другие".
Итак, пока Грид сгорал от предвкушения, управляющий предложил:
– Госпожа. В таком случае мы пойдем. Грид, прошу за мной.
– Хорошо. Увидимся снова, Грид, – ответила Ирен и протянула молодому кузнецу руку. Этот жест предполагал необходимость поцеловать тыльную сторону её ладони, что было огромной честью для таких простолюдинов, как он. Впрочем, Ирен действительно стала уважать Грида после того, как стала свидетельницей его навыков.
"А-а?" – мысленно пробормотал Грид, заприметив кольцо, висящее у Ирен на шее, – "Где-то раньше я его уже видел…"
Грид попытался вспомнить, но ничего конкретного ему в голову так и не пришло.
"Может быть, в какой-то рекламе или ещё где…".
Итак, покинув группу Ирен, Грид направился вслед за управляющим.
– Посиди минутку, пока выясняю стоимость покупки. Это может занять некоторое время, поэтому, пожалуйста, не сочти за грубость.
– Ничего. Не спешите.
Разместившись напротив Грида, управляющий начал производить какие-то манипуляции со счётами. Казалось, производимые расчёты были довольно сложными, поскольку его лицо то и дело хмурилось.
К тому моменту, как управляющий закончил с этой задачей, Грид выпил ровно восемь чашек горячего чая и уже начал было засыпать.
А затем была объявлена цена.
– Эм-м… Эпические мечи будут куплены по семь тысяч золотых за единицу, а что касается "Меча Превосходства" – я дам за него двести тысяч.
Полусонный Грид был возмущён до глубины самого сердца.
– Это что, шутка? Вы хотите купить Меч Превосходства всего за двести золотых? Нет, другие мечи Вы готовы забрать по семь тысяч золотых, в то время как Меч Превосходства – за двести!? Это же просто смешно… На одно только его изготовление ушло девятьсот пятьдесят золотых монет!
– Нет, кажется, ты не так расслышал. Я сказал не двести золотых, а двести тысяч золотых, – проговорил слегка смущённый управляющий.
– Двести тысяч золотых?
– Именно.
– …
На мгновение сердце Грида остановилось, а затем он, тяжело дыша, пробормотал:
– Ху-у… Ху-у… Кхук!… Д-двести тысяч золотых? Вы серьезно?
В ответ управляющий смерил его внимательным взглядом и проговорил:
– Возможно, ты считаешь, что данная сумма слишком низкая… Но это самая высокая цена, превосходящая даже стоимость семейных реликвий, передаваемых в семье Стеймов из поколения в поколение… Я бы не сказал, что это плохое предложение. Что ж, я готов добавить к этой сумме ещё двадцать тысяч золотых, но не больше, поскольку это нанесёт серьезный удар по нашему финансовому положению. Пожалуйста, пойми меня правильно.
Население Уинстона в настоящее время насчитывало триста тридцать тысяч человек, при этом темпы роста составляли 22% в год, а операционный бюджет – сто семьдесят тысяч золотых. Итак, стоимость Меча Превосходства была даже несколько выше, чем годовой операционный бюджет Уинстона.
– Ещё раз, – это самая высокая цена, которую я могу предложить, причём данный меч станет семейной реликвией Стеймов. Если эта сумма тебя не удовлетворяет, боюсь, что будет слишком сложно найти другого дворянина или торговца, который сможет предложить больше, – попытался убедить Грида управляющий.
– …
Тем не менее Грид даже языком пошевелить не мог. Управляющий был глубоко обеспокоен, поскольку ответа всё не было и не было. Он думал, что Грида не устраивала предложенная им сумма. Однако он ошибался. Грид был в восторге.
"Все те несчастья, которые я перенес за двадцать шесть лет жизни, были исключительно ради этого счастливого момента!"
Двести двадцать тысяч золотых равнялись двустам шестидесяти четырем миллионам вон (236 000$).
"Итак, после погашения долга у меня останется двести пятьдесят четыре миллиона вон!"
Грид хотел поскорее завершить сделку и тут же выйти из системы, после чего поехать в Материнское Сердце и выплатить свой долг.
"Ну что, довольны!? Я вернул вам ваши деньги, поэтому больше мне не звоните! Вы, мелкие проходимцы!" – вот что ему хотелось прокричать, стоя в их офисе.
А затем он купил бы иномарку и роскошную одежду. А через месяц он обязательно приехал бы на встречу выпускников.
"В роскошной одежде и на иномарке!"
Грид, который был обычным геймером-любителем, погрязшим в долгах, всегда игнорировался своими бывшими одноклассниками. Всякий раз, когда он посещал очередную встречу выпускников, ему было стыдно из-за насмешливых взглядов в свою сторону. Вот почему на последнее собрание он попросту не пришёл, даже несмотря на то, что это было единственное место, где он мог встретить свою первую любовь, А Хён.
Но теперь всё изменилось. Грид прибудет на это мероприятие уверенным в себе молодым человеком и покажет, что он по-настоящему компетентен.
"Они больше не смогут меня игнорировать. И тогда я добьюсь признания А Хён!"
Тем не менее, оставался ещё один вопрос, порядком беспокоящий Грида.
Возможно, ему стоит продать Меч Превосходства на торговой площадке? Разве на первый легендарный предмет не будет огромнейший спрос?
Тем не менее, данное решение было слишком рискованным. В настоящее время не было игроков, подходящих под условия использования Меча Превосходства. Если Грид выложит свою работу на торговой площадке, с наибольшей вероятностью данным предложением заинтересуются лишь торговцы, а не конечные покупатели.
Другими словами, Грид решил отказаться от этой идеи по той же причине, что и в случае с Идеальным Кинжалом. Кроме того, при продаже меча управляющему, ему не пришлось бы выплачивать огромные комиссионные.
– Хорошо. Я согласен.
– Ох, это мудрое решение. Что ж, по рукам.
Сделка завершена.
Задание пройдено.
Вы получили 234,000 золотых.
Вы получили три единицы синего орихалка.
Вы получили статус "Почётный Гражданин Уинстона".
Ваша близость с управляющим достигла максимального значения.
Грид совершенно не ожидал, что в качестве бонуса получит ещё и несколько кусочков синего орихалка, а потому тут же открыл производственную технологию "Полного Провала".
"Полный Провал"
Рейтинг: уникальный~легендарный.
Вес: 550.
Параметры уникальной версии предмета:
Прочность: 699/699.
Сила атаки: 733~1 621.
Защита: 50.
Эффекты:
Ловкость: +30.
С небольшой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.
С определенной вероятностью будет активирован навык "Пять Совмещённых Ударов".
С высокой вероятностью будет активирован навык "Разрезание".
Если противник на 20 и более уровней ниже обладателя клинка, он гарантировано подвергнется эффекту "страха".
В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20%.
Параметры легендарной версии предмета:
Прочность: 1 090/1 090.
Сила атаки: 874~1 820.
Защита: 80.
Эффекты:
Ловкость: +50.
С небольшой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.
С определенной вероятностью будет активирован навык "Пять Совмещённых Ударов".
С высокой вероятностью будет активирован навык "Разрезание".
Экипировав предмет, Вы получите возможность использования навыка "Рассечение Пополам".
Если противник на 20 и более уровней ниже обладателя клинка, он гарантировано подвергнется эффекту "страха".
В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20%.
Данный клинок был разработан легендарным кузнецом. Это двуручный меч, однако благодаря своей уникальной форме он обладает повышенным режущим уроном. Своей формой он напоминает главного морского хищника – акулу, вселяя тем самым страх в сердца врагов. Выступающая часть на лезвии увеличивает защиту его обладателя.
Благодаря природе синего орихалка, во тьме клинок способен наносить повышенное количество урона.
Требования:
Уровень: 300 и выше.
Сила: 5 000 и выше.
Владение Мечом: Восьмой высший уровень.
Грид в очередной раз убедился, насколько же подавляюще мощным было это оружие. Однако, на создание такого мошеннического предмета ему требовалось пятнадцать единиц синего орихалка, в то время как сейчас он получил всего три.
– Ты и вправду отличный кузнец, если с первого взгляда сумел определить ценность этого минерала. Это подарок, который я когда-то получил от других людей. Из-за его таинственного цвета, я использовал его в качестве украшения, но, судя по всему, ты сможешь найти ему более достойное применение, – глядя на ошеломлённого Грида, с улыбкой произнёс управляющий.
Чувствуя искреннюю радость от неожиданного приобретения синего орихалка, взгляд Грида упал на ещё одну награду.
"Почётный Гражданин Уинстона? Это ещё что такое?" – пробормотал он, вызвав окошко с дополнительной информацией.
"Почётный Гражданин Уинстона"
Специальный статус, который выдаётся властями Уинстона.
Работы, созданные Почётным Гражданином Уинстона, будут продаваться на территории города по более высоким ценам, а также будут освобождены от всех налогов.
"Ох… За содержание кузницы Хан должен платить различные налоги… Но как только права на кузницу перейдут ко мне, я буду освобождён от уплаты абсолютно всех пошлин!?"
Лицо Грида тут же просветлело.
Сделка с управляющим была отличной. Тем не менее в этот самый момент Грид уже понёс свои первые потери.
Почему?
Грид, как и большинство других игроков, этого не знали, но первая двадцатка из общеигрового рейтинга уже была близка к полному овладению навыками среднего уровня. Вот почему через несколько месяцев вполне стоило ожидать появления игроков с навыками высшего уровня.
Если бы Грид выставил свой меч на торговую площадку, из-за ожесточенной конкуренции между топ-игроками его цена выросла бы до миллиона долларов. И это была вовсе не преувеличенная сумма. В "Satisfy" играло не менее двух миллиардов игроков, а потому, естественно, для некоторых из них такие покупки были не значимее приобретения очередного спортивного автомобиля.
Учитывая несоответствие спроса и предложения, если на аукцион был бы выставлен легендарный предмет, цена на него взлетела бы до небес. Другими словами, Грид мог бы заключить сделку с кем-то из самых богатых людей в мире.
Вполне вероятно, что он смог бы получить целое состояние от продажи всего одного легендарного предмета. Однако он ограничился тем, что продал его NPC за двести шестьдесят четыре миллиона вон, что в несколько раз уступало реальной стоимости данного клинка. Единственным приятным бонусом был статус "Почётного Гражданина Уинстона", который, в какой-то степени, со временем мог компенсировать эти убытки.
\*\*\*
– Мама! Папа! Сехи!
Выбравшись из капсулы, я побежал прямиком в гостиную. Я хотел как можно скорее поделиться хорошей новостью о том, что их бесперспективный сын заработал большую сумму денег.
Однако в гостиной было пусто.
– Э-э?
Помимо того, что в ней было пусто, в комнате было ещё и темно.
"Н-неужели пока я был в капсуле, с моей семьёй случилось что-то плохое?" – подумал я, ощущая нарастающее беспокойство.
Первым делом я захотел позвонить родителям, но не смог найти свой телефон.
"Чёрт, да куда же он запропастился? Ладно, воспользуюсь домашним… Спокойствие, только спокойствие…"
Остановившись перед телефоном, я помолился, чтобы моя семья была в безопасности, как вдруг до моих ушей донёсся приглушенный стук. Взглянув на его источник – электронные часы, стоящие рядом с телефоном, я порядком удивился.
"… Три часа ночи?"
Я так долго не выходил из "Satisfy", что моё чувство реальности притупилось. Я даже не понял, что сейчас глубокая ночь.
Итак, открыв двери в спальню, я обнаружил, что Сехи и мои родители преспокойно спят на своих местах.
– Уф… Слава богу…
Обозвав себя полным кретином, я вернулся в свою комнату и завалился спать.
Наконец наступило утро, и я поспешил на кухню сообщить хорошие новости. Однако, как оказалось, новости были не только у меня.
– Ёну… Сехи… Это не шутка, так что слушайте внимательно. Ваш отец совершил большую ошибку.
– …
Моя мать плакала, а отец курил, хоть и бросил это дело ещё десять лет назад.
– Ваш отец стал гарантом кредита своего друга… И этот друг уже долгое время не выходит на связь… О, боже… Что же нам теперь делать?
– …!?
Мой отец, который разделял одного цыпленка как минимум на три приёма пищи, выступил гарантом своего друга!? Отец, которым я восхищался, на самом деле оказался ещё большим глупцом, чем я!?
– Итак, о каком долге идёт речь? – спокойно спросила Сехи, пока я пытался оправиться от нахлынувшего на меня шока и разочарования.
– Восемьсот миллионов (720 000$)… Если мы продадим магазин, этот дом и возьмём все скопленные нами деньги, то сможем выплатить около половины этой суммы. Мне жаль, Сехи, но деньги, которые мы откладывали тебе на университет и свадьбу …
На этих словах до меня внезапно кое-что дошло.
– Отец… Если вы откладывали деньги для Сехи, то наверняка что-то отложили и на мою свадьбу?
– Нет.
– Н-нет? Почему? Я ведь старший сын! Почему для Сехи вы что-то откладывали, а для меня нет? И вообще, зачем откладывать деньги на свадьбу дочери? Покупку квартиры, а также оплату свадебной церемонии и медового месяца должен взять на себя жених! – возмутился я, однако Сехи просто подняла руку и объявила:
– Я не пойду в университет. Я устроюсь на полставки и помогу погасить долг.
– Э-это ещё что за номер…!?
В отличие от меня, у Сехи была не только приятная внешность, но и умная голова. Ещё со времён начальной школы она никогда не получала плохих оценок, а потому тот факт, что она намеревалась отказаться от поступления в университет, заставил моих родителей порядком рассердиться.
– Тебе не нужно беспокоиться об этом. Ты должна жить нормальной жизнью! Тебе просто нужно учиться. К тому времени, как ты закончишь школу, я верну долг и обязательно оплачу твоё обучение. Я сказал!
– Моя маленькая Сехи…
Это была настоящая мелодрама с участием трёх членов моей семьи. И поскольку за бортом остался один я, мне нужно было принимать какое-то решение.
"Да… Прямо сейчас моя семья переживает кризис. Это мой шанс. Что ж, пора мне и вправду становиться старшим сыном", – подумал я, после чего встал со своего места и громко объявил:
– Я заработаю деньги, так что вам не о чем волноваться! Отец! Нет необходимости продавать магазин и дом. Мать! Не плачь, всё будет хорошо. Сехи! Как и сказал отец, ты должна думать об учёбе.
– Эх… Завтра пойду искать работу…
– А я устроюсь на вторую смену в ресторан…
– Мама, папа, на выходных я буду подрабатывать в цветочной лавке.
– …
Это даже реакцией на собачий лай было тяжело назвать. Моя семья обращалась со мной так, будто я был невидим! Что ж, за последние несколько лет я и вправду ничем не оправдал доверие своих родителей и сестры.
Успокоившись, я сел на своё место и медленно проговорил:
– Фактически, я как раз собирался рассказать вам об этом. Десять дней назад я перестал ходить на биржу труда.
– Ч-что…? Ты ещё и работу бросил?
– За последние десять дней я заработал в игре более двухсот миллионов вон. И в будущем я… Я стану достойным сыном этой семьи! Я буду заботиться о вас и Сехи! – посмотрев отцу прямо в глаза, ответил я.
С тех пор, как я родился, я впервые почувствовал лежащую на мне ответственность. Иномарка? Роскошная одежда? Сейчас было не время беспокоиться о подобных пустяках.
Моя первая любовь, А Хён? Во мне не было места для безответной любви.
Пока дела не улягутся, я должен буду заботиться о своей семье. А с этого момента мне придётся изменить свой подход к игре в "Satisfy" и стать более осторожным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63**

Завершив сделку, управляющий вернулся в зал заседаний, где собрались ожидавшие его доклада дворяне. Озвученная сумма в 220,000 золотых никого не потрясла, поскольку меч действительно того стоил.
– А теперь, сир Феникс, возьмите этот меч и накажите Церковь Ятана.
– Во славу севера и графа Стейма, я обязательно вернусь с победой, – опустившись на колено, почтительно ответил Феникс.
А затем рыцарь осторожно принял его из рук своей госпожи и немедленно экипировал.
"Меч Превосходства"
Рейтинг: легендарный.
…
"Состояние Совершенного Превосходства"
После активации все характеристики удваиваются, а обладатель меча получает способность противостоять всем типам негативных эффектов.
\* Вы не можете контролировать себя во время действия данного навыка.
\* После того, как навык завершит своё действие, в течение ближайших двух секунд Вы не сможете двигаться, а Ваша защита и сопротивление к магии уменьшатся на 30%.
Длительность действия: 2 минуты.
Время перезарядки: 3 000 секунд.
Стоимость в мане: 1 000.
– А теперь отправляйте войска! И возвращайтесь назад с головой одного из Семи Слуг!
– Да!
Получив приказ Ирен, Феникс отобрал двенадцать рыцарей и полторы тысячи солдат, после чего выдвинулся в сторону храма Ятана. С другой стороны им противостояло всего лишь сто пятьдесят человек. Однако это не означало, что подданным графа Стейма можно было расслабиться. Минимальный уровень верующих составлял сто шестидесятый, в то время как солдаты были всего лишь пятидесятого.
Разница в индивидуальных навыках была очевидна. К тому же среди них был один из Семи Слуг. Таким образом, для победы необходимо было превосходство не только в количестве, но и в стратегии.
И вот, как только на горизонте показались очертания храма, Феникс повернулся к своему войску и прокричал:
– Я, сильнейший рыцарь севера, Феникс! Сегодня я заберу с собой голову одного из Семи Слуг, так что просто верьте и следуйте за мной! Ура-а-а-а-а-а!
– Ура-а-а-а-а!
Над просторной равниной раздалось громкое эхо, в считанные секунды долетевшее до самого храма.
– Эти неверные стремятся осквернить нашу святую землю! – тут же отозвались фанатики.
Тем временем с крыши храма, расположенного на возвышенности, за всем происходящим наблюдала нахмуренная девушка.
– Держитесь как можно выше. Используйте магические заклинания и в первую очередь сосредоточьтесь на лучниках.
– А Вы…? – спросил предстоятель храма, с беспокойством посмотрев на Юру.
– А я спущусь на землю и заблокирую их, – холодно посмотрев на фанатика, ответила она.
Юра прекрасно понимала, что Церковь Ятана была злой, и выполняла их поручения с изрядной долей скептицизма. Семь Слуг и вовсе были настоящими порождениями ада, не вызывающими у неё ничего, кроме отторжения.
Однако это была "Satisfy", а не реальность. У неё не было скрытого класса, как у Агнуса или Каца, как и не было пути назад. Чтобы сохранить своё положение в рейтинге и претендовать на более высокое, ей нужно было двигаться только вперёд.
Она уже привыкла к клейму "Кровавой Ведьмы", а потому очередная бойня её ничуть не смущала.
Ту-х-х!
И вот, спрыгнув с крыши храма, Юра приземлились прямиком перед своими врагами.
– Значит, это ты – одна из Семи Слуг! Сегодня я положу конец твоим злым деяниям! – обнаружив появление противника, прокричал Феникс.
Однако рыцарь заблуждался.
Она была не одной из Семи Слуг, а кандидатом на должность Восьмой.
Для Юры, чья сила была ещё намного ниже, чем у Семи Слуг, Феникс и его великая армия представляли собой серьёзную угрозу. Однако девушка не собиралась отступать. На данный момент в храме пребывало 143 верующих и, чтобы пройти задание, ей нужно было спасти их всех. Только тогда она должна была возродиться Восьмой Слугой.
– Великий бог тьмы, твой покорный слуга взывает к тебе. Заполни это место тьмой и растли страх в сердцах врагов! Яви свою силу тем, кто сомневается в тебе!
А затем вся окрестная область начала видоизменяться. Несмотря на то, что солнце было в самом зените, на землю опустилась кромешная тьма. И вот, когда полторы тысячи человек впали в смятение и панику, Юра продемонстрировала свою силу.
– Тёмный Шторм!
Бу-ду-ду-дух!
Как только Юра выкрикнула эти слова, армию Феникса поглотила громадная чёрная буря. Кровавая Ведьма ничуть не сомневалась, что более четверти её врагов умрёт или будет серьезно ранено. А затем, когда она остановилась, чтобы активировать ещё одно атакующее заклинание…
– …!
То, что она увидела, потрясло её до самой глубины души. Один из рыцарей выбежал из кипящего шторма, держа курс прямиком на Юру.
Бу-дух-х!
Девушка едва успела выставить защиту, и удар Феникса обрушился на алмазную стену, вызвав тем самым сноп ярких искр. Это было одно из сильнейших заклинаний, предоставляющих практически абсолютную защиту от физических атак!
– Даже не думай прикасаться к солдатам! Твой противник – я! Состояние Совершенного Превосходства! – выкрикнул Феникс.
Фу-жу-у-у-у-у-ух…!
Тело рыцаря окутала фиолетовая дымка, а затем…
Хр-р-р-р-рясь!
– Что…!?
От следующего удара Феникса барьер покрылся трещинами.
Это было просто невозможно. Заклинание Юры было способно противостоять даже сильнейшим атакам монстров-боссов. Ни один обычный рыцарь не мог пойти против него!
Бу-хру-у!
А затем Алмазный Барьер раскололся пополам, и Феникс, шагнув вперёд, нанёс ещё один удар.
– Преисподняя! – выкрикнула Юра. Это было очередное заклинание, которое накладывало на одиночную цель эффект страха.
Вшу-у-ух.
Тело Феникса тут же покрылось чёрной пеленой, что должно было сделать его абсолютно беззащитным. Однако рыцарь остался в полном порядке, без колебаний продолжая сокращать дистанцию.
В течение ограниченного периода времени все его характеристики удваивались, а сам Феникс получал полное сопротивление ко всем типам отрицательных эффектов.
И это поставило Юру в крайне невыгодное положение.
Глядя на приближающегося к ней рыцаря, которому была нипочём вся её магия, девушка невольно вспомнила ещё одного человека, обладающего такой же абсолютной неуязвимостью.
– Грид…?
Это была настоящая ирония судьбы. Несколько месяцев назад Юра помешала заданию Грида, а теперь у неё на пути встретился клинок, выкованный тем самым Гридом.
Фу-шу-у-ух…
Застонав, Юра прошептала слова единственного заклинания, которое могло помочь.
Ровно семнадцать дней назад Юра достигла ста тысяч очков Веры, после чего услышала в своей голове голос самого Ятана.
– Помолись мне, и я дарую тебе новую силу.
И вот, Юра начала молиться Ятану. Она попросила у него сил, чтобы побороть человека, невосприимчивого к чёрной магии! И то, что она получила, являлось поистине новой формой могущества, разработанной благодаря её опыту встречи с Гридом.
Это было нечто, выходящее за рамки любого здравого смысла.
\* \* \*
Я продал все свои предметы, включая Двуручный Меч Мамона и Доспехи Менгеля, которые пылились на складе. В результате мой баланс составил Двести сорок тысяч двадцать три золотых.
Двести двадцать тысяч золотых я выставил на торговую площадку и продал их другим игрокам за наличные деньги.
Однако в этом процессе произошло нечто совершенно кощунственное. В качестве платы за транзакцию торговая площадка вычла с меня 5% комиссионных. Казалось бы, 5% – куда уж меньше? Однако пять процентов от двухсот шестидесяти четырех миллионов вон равнялись тринадцати миллионам вон! Я заработал эти деньги своей кровью и потом только для того, чтобы подарить их администрации торговой площадки!?
"Да уж, в этом мире и вправду существует множество способов получения прибыли".
Как бы там ни было, я искренне восхищался смекалкой людей, придумавших такую схему. Если бы я был немного умнее, то и сам бы занялся чем-то подобным…
Как бы там ни было, десять миллионов я заплатил финансовой группе "Материнское Сердце", а остальные двести сорок миллионов восемьсот тысяч вон перевёл на счёт своего отца.
Проверив текущее состояние баланса, мои родители попросту не могли поверить своим глазам.
– Э-это что, какой-то розыгрыш?
Моя мать была полна сомнений.
– Ты сделал что-то незаконное? – с подозрением поглядывая на меня, спросил отец.
– Братец… Ты продал свои органы? А ну, подними рубашку. Я посмотрю, не остались ли у тебя шрамы.
Даже Сехи заподозрила меня в чём-то совершенно необоснованном!
Они мне не верили, от чего я внутренне кипел от гнева. Тем не менее реакция моей семьи была вполне понятна. Несмотря на то, что я поступил в университет, я был обычным двадцати шести летним парнем с долгами и одержимостью игрой. Никому бы и в голову не пришло, что такой человек может внезапно вернуться домой с банковской книжкой, на которой лежит целое состояние.
Но вот, через какое-то время моя семья наконец-то осознала реальность происходящего.
– Хорошо, что ты можешь зарабатывать деньги, делая то, что тебе нравится. Значит, твоя тяжелая работа, сопряженная с постоянными походами на биржу труда, оказалась не напрасной. Да, мир, в котором ты можешь делать всё, что захочешь… Наверное, у каждого и вправду свои таланты, и ты, сын, нашёл, в чём заключаются твои.
– Ёну, я разговаривала со своей подругой, и она рассказала мне о сыне своей двоюродной сестры. Так вот, он стал очень известным благодаря этой игре и несколько раз появился по телевизору. Такое ведь возможно? Мой сынок тоже появится на ТВ?
– Братик и в самом деле стал в чём-то хорош… Хм-м, что ж, это здорово. Я знаю, что лишь единицы зарабатывают в игре такие деньги. И братик доказал, что он один из них… Да, ты достаточно квалифицирован, чтобы быть моим братом.
Похоже, их отношение ко мне существенно изменилось. Их предыдущие разочарованные взгляды теперь говорили: "Мой сын хорош" или "Я должна лучше относиться к братику".
– Да, спасибо. Ху-ху-ху-ху…
– Только не смейся, пожалуйста. Мне от этого как-то не по себе, – оборвала меня Сехи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64**

Благодаря деньгам, которые я заработал, моя семья на какое-то время избавилась от критической ситуации. Мне удалось избежать худшего сценария, при котором все наши активы были бы арестованы в счёт уплаты кредита.
– Парам-парам-парам, – напевала моя мама. В приподнятом настроении пребывала и держащая её за руку Сехи.
И вот, пока я смотрел на эту преисполненную любви и тепла картину, ко мне обратился идущий рядом отец:
– Я в долгу перед тобой, сын.
– В долгу? О чём ты говоришь?
– … Это вопрос гордости каждого мужчины.
– …
Почему-то я чувствовал, что понимаю своего отца, а потому попросту закрыл рот, в то время как папа положил руку мне на плечо и добавил:
– Спешки больше нет, так что не беспокойся относительно своего будущего. Мы будем много работать и в течение трёх лет выплатим весь оставшийся долг. Помимо этого, я верну тебе эти двести сорок миллионов вон. Поэтому больше не беспокойся об этом и просто делай то, что считаешь нужным. Тебе 26 лет – это один из самых важных периодов в твоей жизни. Я уверен, что ты уже выбрал свой путь, так что просто сделай всё возможное. И даже если это предполагает проведение всего своего времени в игре… Что ж, постарайся быть в ней одним из лучших. А я тебя всегда поддержу.
Пусть мой отец и говорил достаточно решительным тоном, но оставшиеся шестьсот миллионов вон были слишком большой суммой даже для моих родителей. Таким образом, пусть моему отцу это могло и не понравиться, но я должен был помочь ему. Это стало бы искуплением за всё то разочарование, которое они испытали.
Но до этого я должен был прояснить одну немаловажную деталь.
– Отец, я дал вам не двести сорок миллионов, а двести сорок миллионов и восемьсот тысяч. Восемьсот тысяч – тоже деньги…
– …
У меня на сердце было спокойно, как никогда. Бесполезный сын превращался в кого-то надежного, способного обеспечить не только себя, но и своих близких.
Я чувствовал, что наконец-то становлюсь настоящим мужчиной.
… Правда, пока что последние события никак не сказывались на моём уровне жизни.
"Придётся и в этом году пропустить встречу выпускников".
\* \* \*
Атмосфера, царящая в Уинстоне, представляла собой сущий хаос.
– Вы слышали? Фанатики Ятана вновь победили наши войска, а капитан Феникс был серьёзно ранен…
– Быть того не может! Капитан Феникс – сильнейший из рыцарей! Неужели он и вправду проиграл?
– Ходят слухи, что его противником был один из Семи Слуг.
– Ч-что? Уинстон навлёк на себя гнев этих исчадий ада? Что же с нами будет…
– Ах… Мы едва сумели вырваться из-под гнёта Компании Меро, но теперь станем жертвами этим чудовищных фанатиков!?
Не так давно неподалёку от Уинстона был обнаружен храм Ятана. Госпожа Ирен трижды отправляла войска, чтобы сравнять его с землёй, но все три раза заканчивались полным провалом. Их противником оказался один из Семи Слуг, способный одним своим словом заставить детей расплакаться, а стариков схватиться за сердце.
Однако мне было всё равно.
"Эта история не имеет ко мне никакого отношения".
Оставив без внимания встревоженных жителей, я вошел в кузницу Хана, после чего задумался о своём будущем и о том, как правильнее распорядиться оставшейся у меня суммой в двадцать тысяч золотых.
"Я получаю большую прибыль только от создания предметов с высоким рейтингом. Если у изделия оказывается низкий рейтинг – это идёт лишь мне в убыток".
Благодаря Легендарному Кузнечному Ремеслу и Легендарному Кузнечному Дыханию все параметры готового предмета увеличивались на 19%. Тем не менее, даже этого было недостаточно, чтобы окупить затраты на создание обычного предмета ста шестидесятого уровня.
Другими словами, создание предмета с высокими требованиями было не всегда выгодно.
"Я должен производить такие предметы, которые не будут идти мне в убыток даже при обычном рейтинге".
С наибольшей вероятностью у меня и вправду получались предметы "обычного" рейтинга. Принимая во внимание данный нюанс, я решил создавать экипировку сто сорокового уровня, которая должна была приносить мне прибыль вне зависимости от результата.
"Мне нужно как можно быстрее погасить эти долги".
Для того, чтобы выплатить шестьсот миллионов вон и ежемесячные проценты, я вновь должен был стать самым настоящим каторжником. Однако перед тем, как сесть за весло своей галеры, я решил проверить окно статуса.
Имя: Грид.
Уровень: 45 (3 400/238 000).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее, в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Титул: "Первый, кто создал уникальный предмет".
\* Проворство: +200.
Титул: "Тот, кто создаёт одни лишь легендарные предметы".
\* Проворство: +350.
Титул: "Убийца Рыцарей".
\* Выносливость: +100.
\* Сила: +30.
Титул: "Апостол Правосудия".
\* Все характеристики: +10.
\* Сила: +30.
\* Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Здоровье: 5,682/5,682.
Мана: 504/504.
Сила: 393.
Выносливость: 411.
Ловкость: 195.
Интеллект: 168.
Проворство: 838.
Самообладание: 143.
Упорство: 190.
Выдержка: 162.
Достоинство: 143.
Проницательность: 143.
Мужество: 87.
Очки характеристик: 0.
Вес: 842/11 660.
После создания различных эпических предметов и одного легендарного, все мои характеристики значительно возросли. Также в процессе изготовления предметов повысилась и моя Выдержка с Упорством.
По основным трём характеристикам уже давным-давно я превзошел средние показатели воина восьмидесятого уровня, а потому хотел поскорее отправиться в охотничьи угодья.
"С такими характеристиками, а также Идеальным Кинжалом… Осталось ещё выковать себе какие-нибудь доспехи, и я смогу с лёгкостью охотиться на монстров сотого уровня".
Я порядком соскучился по охоте на монстров, во время которой мне выпадали бы трофеи и предоставлялись бесценные очки опыта. Лишь во время охоты можно было ощутить то волнительное чувство, когда система уведомляет тебя о получении нового уровня! Прошло уже несколько месяцев с тех пор, как я в последний раз ощущал нечто подобное!
"… Не в этот раз. Я должен зарабатывать деньги".
Вместо меча я взял в руки молот. Это был старый и потёртый кузнечный молот, который я использовал уже много месяцев!
"Его прочность падает быстрее, чем раньше… Хм-м-м, может, мне стоить выковать новый?"
Я не знал, как создавать молоты, но с учётом моих текущих возможностей вполне мог рассчитывать на успех. И вот, когда я опустил железо в печь, порядком заинтересованный Хан подошёл ко мне и спросил:
– И что ты собираешься сделать на этот раз?
– Молот.
– Э-э?
– Обычный кузнечный молот.
– Правда…? То есть, ты хочешь выковать себе новый молот?
– Да, – кивнул я.
– Ты использовал этот молот в течение последних нескольких месяцев, поэтому я подумал, что с ним связана какая-то особая история… – пробормотал несколько смущённый Хан.
– История? Ничего подобного. Просто это единственный молот, который у меня есть…
– Нет, тогда почему ты не занялся этим раньше!?
– Ох, ну и новости! Ты чего раскричался-то!?
– При создании боевого снаряжения нужно учитывать четыре важных момента! Первый! Производственная технология. Второй! Материалы. Третий! Терпение и концентрация. И четвёртый – качественные инструменты! Однако по какой-то особой причине ты всё время использовал эту дрянь!? Просто смешно! – уперев руки в бока, пояснил Хан.
– … Что? – невольно переспросил я, после чего открыл подробную информацию о моём текущем молоте.
"Кузнечный Молот"
Рейтинг: обычный.
Прочность: 50/70.
Вес: 60.
Сила атаки: 18~25.
Кузнечный молот, предназначенный для изготовления предметов.
При определённой сноровке может использоваться в качестве оружия.
Требования:
Отсутствуют.
Я получил этот молот ещё в деревне Байран и всегда считал, что производственные инструменты все одинаковые. Однако Хан считал иначе. Итак, я решил проверить его теорию, оценив его собственный молот.
– Легендарная Кузнечная Оценка.
"Превосходный Кузнечный Молот"
Рейтинг: редкий.
Прочность: 166/250.
Вес: 60.
Сила атаки: 40~50.
Кузнечный молот, который Хан унаследовал от своего отца.
Благодаря высокой прочности, данный молот может использоваться ежедневно.
Эффекты:
Вероятность создания редкого предмета: +10%.
Требования:
Уровень: 80 и выше.
Сила: 60 и больше.
Кузнечное Ремесло: Первый средний уровень.
Скрытые функции не обнаружены.
Вам удалось определить из каких материалов создан "Превосходный Кузнечный Молот", освоить его производственную технологию и осознать намерения его создателя.
Теперь Ваше понимание "Превосходного Кузнечного Молота" составляет 100%.
Вы сможете превосходно использовать данный предмет.
Вы научились производить "Превосходный Кузнечный Молот".
– Вау…
Значит, это была правда. Молоты также обладали своими собственными эффектами. Если бы я знал это, то уже давно выбросил бы этот мусор и выковал себе что-то нормальное!
– Я думал, что все молоты одинаковые! – воскликнул я, после чего перевёл взгляд на Хана и добавил, – Почему? Почему ты не сказал мне, что молоты так важны? Как долго ты собирался наблюдать за моими мучениями?
– Ты преемник Пагмы, а потому мне даже в голову не могло прийти, что ты не знаешь таких базовых вещей… Как я уже говорил, мне казалось, что ты используешь старый молот, потому что за ним кроется особая история… – почёсывая затылок, ответил Хан.
– Тьфу ты!
Так или иначе, винить Хана было уже поздно, а потому я поспешно взялся за производство молота. Как и следовало ожидать, первые несколько молотов оказались обычными, однако я не терял надежды и на шестой попытке сумел выковать эпическое изделие.
"Неизвестный Кузнечный Молот"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 350/350.
Вес: 80.
Сила атаки: 70~80.
Кузнечный Молот, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Данное изделие изготовлено самим мастером, а потому не подходит для использования другими ремесленниками.
Эффекты:
Вероятность создания редкого предмета: +17%.
Вероятность создания эпического предмета: +7%.
Требования:
Класс: "Преемник Пагмы".
Использовать его мог лишь Преемник Пагмы, что, судя по всему, было связано с моим непосредственным участием в его создании. Другими словами, из двух миллиардов игроков этот предмет мог оказать какую-то пользу лишь мне. Впрочем, по сравнению с требованиями, бонусные эффекты не были такими уж впечатляющими.
"Если он создан исключительно для Преемника Пагмы, то должен был повысить вероятность создания уникальных и легендарных предметов… Итак, меня опять ждёт самая настоящая рулетка".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65**

Пока я не выковал Меч Превосходства, описание всех созданных мною предметов сопровождалось строкой: "…созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации".
Теперь же данное примечание звучало следующим образом: "… мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающий недостаток в опыте и репутации".
Итак, я чувствовал, что мир частично признал меня. Впрочем, как бы там ни было, теперь у меня появился новый кузнечный молот, а потому я, скорее всего, должен был куда чаще производить редкие и эпические предметы. Кроме того, вероятность создания обычных изделий должна была несколько снизиться.
Мне повезло, что я, хоть и с задержкой, но всё же осознал важность хорошего кузнечного молота и смог таким обзавестись.
Итак, пора было приступать к операции по заработку денег.
– Я заменил молот, так что теперь буду создавать исключительно эпические, уникальные и легендарные предметы!
– Грид, ты пойдешь со мной на могилу моего сына? Сегодня годовщина его смерти… – внезапно прервал меня Хан.
Я не хотел тратить время на ненужные походы, когда каждая минута была на вес золота. Но такую просьбу я попросту не мог проигнорировать, особенно учитывая то, что Хан был моим единственным другом как в реальности, так и в "Satisfy".
"Мой единственный друг – NPC… Какой кошмар…"
Таким образом, я решил ненадолго отложить свою работу.
– Что ж, пойдем.
\* \* \*
Небольшой холм к северу от Уинстона.
На нём располагалось около десяти могил, а потому я пришёл к справедливому выводу, что это место слишком небольшое, чтобы являться кладбищем.
– Это кладбище, где похоронен не только мой сын, но и мои предки, – увидев мой недоумевающий взгляд, пояснил Хан.
– А-а, ясно.
Затем старый кузнец подошёл к могиле своего сына и улыбнулся. Он явно скучал по нему.
– Сынок… Он обладал отличными качествами, и я не сомневался, что однажды он станет великим кузнецом, который превзойдет меня и, возможно, сравнится даже с великим Альбатино. Но, судьба распорядилась иначе…
В глазах Хана появились слёзы.
– Боль от этой потери невероятно велика: прошло уже десять лет с тех пор, как он умер, но я всё ещё скучаю по нему и никак не могу смириться с его смертью. Если бы это было возможно, я бы оживил его, даже если мне пришлось пожертвовать для этого своей собственной жизнью.
Я не знал, что сказать. И вправду, лишь немногие могли понять отца, потерявшего своего ребенка. И вот, пока я стоял с неловким выражением лица, расплакавшийся Хан внезапно рассмеялся и произнёс:
– Я рад, что ты здесь.
– …
– Каждый день, каждый божий день… Из-за нахлынувшего на меня отчаяния я даже перестал работать… Но после встречи с тобой ко мне вернулась надежда. Разве не из-за тебя я перестал пить? Итак, сынок, поздоровайся с нашим гостем.
Мне не померещилось. Хан обращался прямиком к надгробию своего сына…
– Сынок, это преемник Пагмы, о котором я столько рассказывал тебе. Разве это не здорово? Ты удивляешься, почему такой человек стоит рядом с твоим отцом?
– Хан…
Хан снова начал плакать. Наконец он опустился на колени, обняв надгробную плиту и воскликнув:
– Не волнуйся, не волнуйся, у твоего отца всё хорошо! Этот великий человек заботится о твоём отце! А ещё он поклялся позаботиться о нашей кузнице! Так что не беспокойся, и… Покойся с миром, сыночек…
– …
В "Satisfy" существовало бесчисленное количество NPC, и у каждого из них были схожие истории и чувства. Просто удивительно. Я просто не мог не восхищаться технологичностью этой игры.
"…Черт, они должны были сделать такие моменты более умеренными".
От сильного ветра и пыли я часто заморгал и, почувствовав подступающий к горлу ком, пообещал:
– Твой отец – мой самый ценный друг, и я клянусь, что буду относиться к нему хорошо и добьюсь для кузницы ещё большего процветания. Итак… Как и сказал твой отец, не беспокойся.
А затем перед моими глазами появилось информационное окошко.
Связь между Вами и Ханом существенно углубилась.
Души предков Хана взволнованы Вашими эмоциями и решили ненадолго вернуться в этот мир.
– … А-а?
И вот, прямо передо мной появилось десять синих огоньков в форме людей. А затем они заговорили, обращаясь ко мне:
– Приятно познакомиться с Вами, преемник Пагмы и друг нашего потомка.
– П-подождите…!
Разве души не являются призраками?
– Х-Хан! Х-Хан! – поспешно отыскав взглядом старого кузнеца, закричал я.
– Хр-р-р-р… Хр-р-р-р…
– Эй, что происходит!?
Хан спал, обнимая надгробный камень своего сына. Да как он вообще мог уснуть за такой короткий промежуток времени? Итак, я понял, что являюсь единственным, кто стоит перед этими призраками, а потому, сжав кулаки, решительно объявил:
– Н-ну, давайте! Злые призраки! Как бы вы ни старались, я переживу этот фильм ужасов!
… Да, по правде говоря, я немного боялся призраков. Нет, если честно, я сильно их боялся. Однажды, когда мне было восемь лет, я и вправду увидел приведение. Конечно, теперь всё это казалось полным бредом, но детский испуг надолго запечатлелся в моём сердце.
Синие души, плывущие в воздухе, были смущены моим воинственным настроем, однако не стали ничего предпринимать. Вместе с этим, я не чувствовал, чтобы они были настроены враждебно, а потому осторожно спросил:
– Вы… Вы действительно призраки…?
– Как видите.
Ответ заставил меня почувствовать отчаяние.
– Невероятно! Быть того не может! Как могут призраки существовать в этом мире? Возможно, я и видел призрака когда был ребенком, но…!
В ответ призраки лишь рассмеялись:
– Ха-ха-ха, а чего в этом мире не существует? Вы и вправду находите наше существование странным?
– … Ах.
Я с запозданием осознал, что нахожусь не в реальности, а в игре. Это был искусственный мир, созданный человеческими руками! И здесь можно было встретить не только призраков, но и оживших мертвецов, говорящих зверей и даже огненных великанов! Здесь люди могли летать и пользоваться магией. Да, в существовании призраков и вправду не было ничего странного.
– Э-э… И что привело вас сюда?
– Мы были очень взволнованы тем, что Вы открыли своё истинное сердце нашему потомку, а потому пришли, чтобы наградить Вас, – ответили они.
– … Наградить?
Неужели они собирались рассказать мне о месте захоронения древних сокровищ? И вот, пока я находился в предвкушении, вперёд вышел самый старший из них и немедленно представился:
– Я – человек, сто тридцать лет назад ставший свидетелем фехтования Пагмы.
– …!
Фехтование Пагмы! Я обнаружил ключ к классовому заданию, которое отложил, поскольку не знал, с чего начать.
– Сто тридцать лет назад… Я стал свидетелем красоты фехтования Пагмы, пронзавшего небеса… Я был настолько очарован им, что побежал прямиком в Кесанский Каньон и начертил то, что надолго запечатлелось в моём сознании. Эта картина до сих пор находится в целости и сохранности на северной скале каньона. Я был так взволнован, что не смог бы заснуть, если бы не сделал этого.
Так я получил новый ключ к изучению Фехтования Пагмы, о существовании которого прежде и понятия не имел.
– Думаю, эта картина поможет Вам изучить навыки великого мастера.
Задание "Преемник Пагмы" было обновлено.
"Преемник Пагмы"
Уровень сложности: классовое задание.
Вы получили кузнечные навыки самого Пагмы. Но знаете ли Вы, кто такой Пагма?
Можете ли Вы с гордостью и честью следовать его воле?
Ответы на эти вопросы Вам предстоит выяснить самому, однако не забывайте: если бы Пагма был всего лишь кузнецом, обладающим превосходными навыками, его история никогда бы не распространилась по всему континенту.
Воспользуйтесь первой полученной подсказкой, чтобы завершить восстановление одной из легенд о Пагме.
Если Вам удастся собрать все легенды, Вы станете истинным преемником Пагмы и последователем его воли.
\* Ограничения по времени отсутствуют.
\* Приняв данное задание, Вы навсегда лишитесь возможности сменить свой класс.
\* В зависимости от результата, данное классовое задание может повлиять на весь мир "Satisfy".
Условия:
Успешное выполнение всей цепочки последовательных заданий.
Награда:
Неизвестна.
Условия выполнения первого этапа:
"Фехтование Пагмы"
Человек, ставший свидетелем легендарного Фехтования Пагмы, дал Вам подсказку, которая поможет в Ваших поисках.
Награда за выполнение первого этапа:
Дайнслейф (копия).
Как только я дочитал обновленное информационное окошко, призраки решили, что пора прощаться:
– Преемник Пагмы – друг нашего потомка, а потому мы будем молиться, чтобы Вы превзошли даже своего учителя. А теперь мы должны вернуться туда, откуда прибыли.
С этими словами души начали постепенно растворяться в воздухе и лишь одна из них, задержавшись чуть дольше, тихо прошептала:
– Спасибо, что заботитесь о моём отце.
Мы прибыли на холм в сумерках, но теперь в "Satisfy" была глубокая ночь. Исчезнувшие души оставили после себя синеватое свечение, и Хан, наконец, проснулся:
– Гм-м…? Я заснул? Уже ночь?
– Старик, засыпать в любом месте и при любых обстоятельствах – отличная способность, но это плохо для здоровья.
– Хм… Я никогда таким не был… Хм-м-м-м, а почему у тебя на штанах влажное пятно?
– … Успокойся.
\* \* \*
С тех пор, как Хурой выполнил задание "Ожидание", прошло уже сорок дней.
Впоследствии он согласился с предложением S.A. Group провести тщательную проверку своего здоровья, после чего потратил целую неделю, отвечая на вопросы S.A Group, и в конце концов согласился разрешить им раскрыть свою личность как первого обладателя второго класса.
Следующие двадцать три дня он провёл верхом на лошади, путешествуя по своей стране с целью удовлетворения своего кочевого характера. И, наконец, три дня назад он вернулся в "Satisfy" и занялся улучшением понимания своего нового класса.
А сегодня Хурой решил посетить кузницу Хана.
Он намеревался встретиться с Гридом, которому поклялся служить.
"Будет ли он рад меня видеть? Или просто спросит, зачем я пришел?"
Хурой чувствовал невероятное напряжение. Он не мог даже сглотнуть. И вот, когда Хурой нерешительно встал перед кузницей, дверь открылась сама по себе, и наружу вышел Грид собственной персоной. Неужели он заметил присутствие Хуроя и вышел ему навстречу!?
– М-мой господин! – воскликнул взволнованный Хурой. Но Грид даже не взглянул в его сторону. Он просто не думал, что кто-то станет обращаться к нему с приставкой "Мой господин".
– Мистер! Грид!
– А-а?
Грид наконец-то заметил Хуроя, и между двумя людьми произошёл зрительный контакт. Хурой тут же сделал шаг вперёд и опустился на одно колено, словно рыцарь перед монархом.
– Как дела? Прошу прощения за то, что не пришёл раньше!
– … Хурой?
– Да, мой господин. Я – Хурой.
В подземелье Хурой пожертвовал собой, чтобы позволить Гриду сбежать от четырех рыцарей. Хурой знал, что на Грида это произведёт должное впечатление, однако…
– Явился, мерзавец! – воскликнул Грид, резко схватив Хуроя за шею.
А затем в адрес монгола посыпался целый шквал ругательств.
– Ах ты ж, сукин сын, я ведь знать тебя не знаю! Однако эти \*\*\*\*\*\*\*\* рыцари сказали, что я твой подельник, из-за чего меня дисквалифицировали с конкурса и вынудили принять это нелепое задание! Я кучу времени провёл взаперти с кляпом во рту, после чего мне пришлось сражаться с чёртовым рыцарем по прозвищу Звезда Севера, чтобы спасти тебя! Ты хоть представляешь, сколько мне довелось перенести!?
– …
Хурой пребывал в настоящем недоумении. Отношение Грида полностью отличалось от того, которое он ожидал увидеть. Он не понимал, почему Грид так сердился, но при этом искренне извинился:
– Прости. Я был неправ, мой господин!
Его господин был его хозяином! А хозяева иногда сердились на действия своих подчинённых.
Услышав извинения Хуроя, Грид слегка опешил и, нахмурившись, подумал:
"Когда я впервые встретил этого парня, он показался мне таким сообразительным… Но после заключения в тюрьме он стал совершенно невменяемым. Его там что, пытали?"
Так или иначе, он не хотел иметь ничего общего с этим источником бед и несчастий. Итак, Грид выпустил Хуроя и, взмахнув рукой, произнёс:
– Ладно, ладно. Что было, то было, а потому тебе нужно уйти.
– Куда уйти? – переспросил озадаченный Хурой.
– Куда угодно.
– Мой путь лежит рядом с дорогой моего господина!
Хурой уже поклялся следовать за Гридом, а потомки Синего Волка не нарушали своих клятв. Он будет следовать за Гридом всю оставшуюся жизнь. Кроме того, будучи Соратником Апостола Правосудия, ему также выгоднее всего было пребывать возле Грида, поскольку нахождение около Апостола Правосудия повышало все его характеристики на 20%.
"Э-это какое-то безумие…"
– Мой господин, а ты уже состоишь в какой-то гильдии? Если да, то позволь мне присоединиться к ней. Разве не будет лучше, если я буду находиться в той же гильдии, что и ты? – спросил Хурой, совершенно не замечая раздражённого состояния Грида.
– Гильдия? Нет у меня такой, поэтому, пожалуйста, уходи.
– Оу! Хорошо! Может быть, ты планируешь создать свою собственную гильдию? Если мой господин станет главой гильдии, за ним последует множество людей!
Перед тем, как отправиться в Кесанский Каньон, Грид намеревался добыть требуемые материалы для изготовления кое-какой брони. Вот почему вместо того, чтобы слушать безумную болтовню Хуроя, он хотел поскорее заняться делами.
– Эй, перестань говорить глупости и уйди с дороги. Та дай же мне пройти, в конце концов!
В результате короткой потасовки Гриду удалось прорваться через Хуроя и отправиться к месту назначения. Хурой же счёл, что Грид попросту пребывает не в настроении, а потому решил следовать за ним втайне.
А затем на ровном месте начали появляться какие-то невообразимые препятствия. Как только Грид разводил огонь для приготовления мяса, ясное небо покрывалось тучами и начинался ливень. Как только он ступал на абсолютно мирный торговый путь, совершенно внезапно появлялись бандиты, и т.п.
Глядя на всё это, Хурой понял, что Гриду часто не везло. Если бы Грид сидя заснул, то наверняка сломал бы себе нос.
Итак, Хурой почувствовал жгучее чувство долга.
"Я должен защитить его!"
Соратник Апостола Правосудия должен был находиться рядом с Апостолом Правосудия.
И Хурой в этом ничуть не сомневался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66**

Задание выполнено!
Вы получили должность "Восьмого Слуги".
Вы обучились новому навыку – "Бесконечная Вера".
Вы обучились новому навыку – "Истинная Доктрина".
Вы обучились новому навыку – "Божественная Кара".
Путешествуя по северу Вечного Королевства, Юре удалось спасти триста верующих и, в конечном итоге, успешно пройти задание. В результате этого Семь Слуг трансформировались в Восемь, а влияние Церкви Ятана стало ещё более могущественным.
Увидев долгожданное информационное окошко, Юра проверила детали приобретенных навыков.
"Бесконечная Вера"
Пассивный навык, удваивающий темпы роста Вашей Веры.
"Истинная Доктрина"
Уровень: 1.
Проповедуйте учения Церкви Ятана избранной цели, заставив её на время позабыть о своих верованиях.
Объект, подвергнувшийся воздействию данного навыка, в течение 4 секунд не сможет использовать божественные заклинания и в течение 2 секунд будет получать 150% урона.
Время перезарядки: 100 секунд.
Стоимость в мане: 800.
"Божественная Кара"
При активации навыка на землю обрушивается молния, наносящая 15 000~23 000 урона в радиусе десяти метров.
Диапазон повреждений: 3 метра.
\* При смертельном попадании, Ваша Вера повысится на 50 пунктов за каждого убитого противника.
Время перезарядки: 1 200 секунд.
Стоимость в мане: 4 000.
Самый большой недостаток чёрного мага заключался в том, что их атаки были намного слабее по сравнению с другими магами. Но после возрождения в качестве Восьмого Слуги, Юра компенсировала эту уязвимость благодаря новоприобретённым навыкам.
А затем все игроки "Satisfy" получили информационное сообщение:
В мире был рождён Восьмой Слуга Бога Ятана.
Верующие Ятана, ставшие свидетелем этого явления, укрепят свою Веру.
Континентальное влияние Церкви Ятана существенно увеличилось.
Минимальный уровень фанатиков Ятана увеличился со ста шестидесятого до ста семидесятого.
Игроки, служащие Церкви Ятана, на протяжении следующих 72 часов получат двадцатипроцентный прирост опыта.
Если Церковь Ятана будет продолжать так же стремительно развиваться, их силы станет достаточно, чтобы сформировать свою собственную нацию.
Это была поистине чрезвычайная ситуация. Десятки существовавших в "Satisfy" королевств немедленно заявили, что выступят против Церкви Ятана. Они не могли потворствовать укреплению религии, которая наносила вред другим живым существам ради увеселения своего собственного божества.
В связи с этим игроки подверглись настоящей бомбардировке заданиями, связанными с уничтожением фанатиков Церкви Ятана.
Не было исключением и Вечное Королевство; граф Стейм лично объявил о начале крупномасштабного военного похода.
– На этот раз я избавлюсь от всех семян этой злой религии!
По всему северу были разосланы гонцы с обещанием высокой награды за головы фанатиков.
Однако и Церковь Ятана не собиралась сидеть сложа руки.
– Это наша возможность! Покажите язычникам величие Бога Ятана! Окрасьте континент кровью!
Первый Слуга и епископ Церкви Ятана, а также сильнейший чёрный маг континента, Таллос! После того, как им была объявлена война, миллионы игроков, принадлежавших к Церкви Ятана, получили прямо противоположные задания, связанные с уничтожением тех, кто посягнул на их веру.
"Альянс" против Церкви Ятана! Это было огромное событие, которое должно было оказать серьёзное влияние на будущее всего континента. А поскольку это было самое большое событие со времён запуска "Satisfy", внимание всего мира сосредоточилось именно на нём.
– Сможет ли Альянс остановить Церковь Ятана?
– Если Церковь Ятана победит и создаст собственную нацию, дальнейшее развитие континента примет новую форму…
– Церковь Ятана – зло! Зло! Игроки должны объединиться и уничтожить его!
– Как вы знаете, причиной этих событий является Восьмой Слуга. Ходят слухи, что Восьмой Слуга – это игрок, а не NPC. И если Восьмой Слуга действительно является игроком, есть только один человек, который может быть кандидатом…
– Топ-5 общеигрового рейтинга! Кровавая Ведьма Юра! Мир должен обратить на неё внимание!
СМИ рассматривали это как величайшее событие, ещё более серьёзное, чем появление второго класса. Любые новости, связанные с Церковью Ятана, моментально привлекали внимание всех средств массовой информации; однако Грид пребывал в своём собственном мире.
– Мне нужно выполнить своё классовое задание…
За последние десять дней Грид произвел различные комплекты доспехов, в результате чего полностью экипировался в редкое и эпическое снаряжение. Но…
– Э-э… Кесанский Каньон по-прежнему остаётся слишком тяжелым. Даже с учетом всех этих вещей…
Кесанский Каньон! Это место считалось худшим на всём севере.
Его извилистый ландшафт существенно затруднял передвижение, а скалы, расположенные по обеим сторонам, были настолько высокими, что создавалось впечатление, будто находишься в какой-то бездне.
Однако самой главной проблемой были тысячи больших и маленьких пещер, разбросанных вдоль всего каньона. Обитающие в них монстры и таинственные существа были как минимум сто шестидесятого уровня и нападали сразу же, как только видели нового путешественника. Другими словами, без максимальной осторожности это место было похоже на самую настоящую мышеловку.
Когда-то Гриду уже довелось побывать в Кесанском Каньоне, выполняя задание графа Ашура, в результате чего он умер более десяти раз.
– Но теперь я другой… Мои характеристики намного превышают мой уровень, к тому же теперь у меня отличные вещи. Нужно набраться храбрости, и…
Тем не менее Грид всё-таки не осмелился войти в Кесанский Каньон, поскольку он точно знал, что через несколько минут гарантировано умрёт.
Итак, от безвыходности он начал обвинять предков Хана.
– Нет, ну какого чёрта этот безумный призрак решил нарисовать картину в Кесанском Каньоне?
Однако его негодование уже не имело никакого значения. Чтобы выполнить задание, Гриду нужно было войти в Кесанский Каньон. И кого бы он не винил, это условие всё равно не изменилось бы.
– Итак… Может быть, на какое-то время перестать делать предметы и заняться повышением уровня? Если я увеличу свой уровень до 150-го, то смогу противостоять монстрам Кесанского Каньона… Нет, черт возьми, я в любое время могу поднять свой уровень! Первым делом мне нужно погасить долг. Но если я не буду откладывать это задание, то смогу быстрее заполучить Дайнслейф. Ку-о-ох! Что ж, можно хотя бы попробовать.
И вот, у Грида появилась идея.
– Создание предметов!
"Легендарное Кузнечное Создание"
Каждый раз, когда Вы повышаете свой текущий уровень "Легендарного Кузнечного Ремесла", Вам предоставляется возможность создать три производственных технологии.
\* При создании с помощью данного навыка тех или иных предметов, на готовом изделии автоматически будет выгравировано имя его создателя.
Количество доступных технологий: 5/6.
К сожалению, его первая попытка воспользоваться данным навыком окончилась полным провалом, в честь чего и был назван так до сих пор и не произведённый клинок. Итак, поскольку у Грида уже был опыт использования Легендарного Кузнечного Создания, он был уверен, что на этот раз сможет создать правильный предмет.
– Да, я сделаю уникальный предмет, который позволит мне противостоять монстрам Кесанского Каньона!
Грид умер в этом месте целых десять раз, а потому хорошо знал общие тенденции и атрибуты здешних монстров.
– Что ж, за работу!
То, что он задумал, должно было стать предметом с совершенно новой концепцией.
\* \* \*
– Осталось двадцать девять дней. Не могу дождаться, когда мы уже все соберёмся.
– Интересно, будет ли на встрече Ёну? В прошлом году его не было.
Несколько человек, которые ещё со школы были друзьями, путешествовали по северу Вечного Королевства. Это были одноклассники Син Ёну. А говорили они о встрече выпускников, которая должна была состояться в самое ближайшее время.
– Ты действительно думаешь, что он придет на встречу? Другие поступили в зарубежные университеты или нашли работу, в то время как он играет в игрушку и не может расплатиться с долгами. Думаю, ему должно быть стыдно за себя.
– Да уж… На прошлой встрече он был никому не интересен и весь вечер просидел один.
– Уф, будь я на его месте, то всерьёз задумался бы о самоубийстве. Конечно, я вовсе не хочу его смерти, просто это так несолидно…
В свои школьные годы Син Ёну был ничем не примечательным учеником. Его способности ко всем предметам без исключения находились где-то посередине, благодаря чему он сумел поступить в университет.
Однако теперь всё было иначе. Его бывшие одноклассники посмеивались над ним или же попросту не обращали внимания. По правде говоря, у большинства из них тоже всё сложилось не самым лучшим образом. Некоторые уже окончили университет и вынуждены были пахать на тяжелой офисной работе. Они испытали на себе всю беспощадность общества и были разочарованы тем, что не устроились на хорошую должность или не получили востребованного образования.
Да, сейчас были непростые времена. А потому Син Ёну, с его многочисленными проблемами, становился ещё более лёгкой мишенью для критики.
"По крайней мере, мы всё ещё лучше него", – утешались они, глядя на Син Ёну.
Это и вправду был человек, стоящий на ступеньку ниже, чем они. Вот почему они уже давно не считали его своим другом и не испытывали никакого интереса в общении с ним.
– Кстати, это же просто поразительно. Разве Ёну не играл в "Satisfy" с тех пор, как она только вышла? Мы присоединились позже и играли только после работы и по выходным, при этом уже достигли восьмидесятого уровня. Чем же всё это время занимался он?
– Согласен. Если бы я столько играл в "Satisfy", сколько Ёну, то уже давно стал бы топ-игроком. У него нет таланта даже к играм.
И вот, пока друзья посмеивались между собой, они поняли, что происходит нечто странное.
– Где это мы?
– Хм-м, на карте это место никак не обозначено.
Товарищи начали играть не на севере, а потому не знали, насколько здесь было опасно. Они не знали, что в этот самый момент их могут выслеживать высокоуровневые монстры, а любая пещера может представлять собой опаснейшую ловушку. И вот, именно это с ними и произошло. Путешественники попали в ловушку, спроектированную гоблинами, в результате чего сбились с пути.
– Уф… Уф…
Сколько бы они ни шли, конца и края огромному снежному полю всё так же не было видно.
Вы чувствуете голод.
У Вас началось головокружение.
Ваше Здоровье медленно падает.
Из-за того, что у них закончилась пища, перед их глазами начали то и дело всплывать информационные окошки, предупреждающие об опасности.
– И что нам делать…? Мы ведь не установили новое место воскрешения после того, как прибыли на север?
– Ах, точно… Чёрт, если мы здесь умрём, то воскреснем в Амсланде, и тогда три дня пути будут коту под хвост.
– Меня больше беспокоит мой опыт!
– Нам грозит смерть от холода и голода, а не от монстров! Что, черт возьми, это такое?
Они направлялись в Уинстон, чтобы получить задание, однако попросту заблудились.
– А-а?
И вот, когда их сердца наполнились болью, отчаянием и гневом, снежное поле наконец-то подошло к концу, и товарищи увидели перед собой каньон.
– Ну что, вперёд!? – воскликнули друзья, желая как можно скорее покинуть эту промёрзлую землю.
Место, в которое они вошли, представляло собой огромный каньон, который мог похвастаться ещё более живописными видами, чем американский Гранд-Каньон.
– Вау! Впервые вижу такой классный пейзаж! Даже в кино такого не встретишь!
– В наше время путешествия по миру ни к чему. Гораздо лучше путешествовать внутри "Satisfy".
– Эй, а может быть Ёну как раз и был целый год туристом?
Товарищи забыли, что всего несколько минут назад они находились на волоске от смерти и любовались прекрасными видами каньона.
– Но где это место? Кто-то может найти его на карте?
– Кажется, здесь… Да, точно. Кеса… Кесанский Каньон?
– Кесанский? Кажется, я где-то про него уже слышал.
– Наверное, это знаменитая туристическая достопримечательность.
– Хм-м, нам всё равно стоит соблюдать осторожность.
– Э-э? Вы что-нибудь слышите?
Тем не менее по мере продвижения вперёд товарищи становились всё более настороженными. Как бы они ни смотрели, вокруг не было ни одного живого человека. Более того, не показывались и животные. В широком каньоне было абсолютно тихо, и лишь изредка до них доносился свист ветра.
– Что-то мне не по себе. Давайте выбираться отсюда, – произнёс один из товарищей, ощущая зловещее предчувствие.
– Д-да.
Друзья больше не разглядывали пейзаж и просто шли вперёд. А затем они поняли, что в возвышающихся над ними скалах скрыты десятки и сотни разнообразных пещер.
– Что это?
– Не знаю… Но мне это не нравится.
И вот, в этот самый момент…
– Ку-во-о-о-ох!
– Гра-гра-гра!
– Гру-ху-ху-ху-ху!
Из пещер послышались странные звуки, похожие на помесь звериного рёва и человеческого смеха. А затем из пещеры появилась чья-то гигантская тень.
Восемь огромных лап и мохнатое тело – это был гигантский паук, рядом с которым даже пятнадцатитонный грузовик показался бы игрушечным.
– Кха!
Почувствовав нахлынувший на них ужас, товарищи моментально утратили всяческую волю к сопротивлению. А в следующее мгновенье огромный паук издал какой-то нечленораздельный звук и выпустил паутину.
Вязкая паутина была толще каната и прочнее стального троса, а потому товарищам не оставалось ничего иного, кроме как истошно вопить, медленно превращаясь в белые коконы.
Тем временем Грид стоял у входа в Кесанский Каньон и вспоминал события полугодичной давности.
– Я пришел сюда только для того, чтобы умереть, умереть и ещё раз умереть…
Это место было настолько ужасное, что временами снилось ему в кошмарах. И вот, чтобы обрести спокойный сон, ему нужно было победить Кесанский Каньон.
– Здешние монстры совсем необычные…
Чудовища, обитающие в Кесанском Каньоне, были поистине отвратительными. Причём касалось это не только их внешнего вида, но и привычек.
И среди всех прочих монстров особенного упоминания заслуживал "каньонный паук".
– Мерзкая тварь, которая живьём поедает свою добычу …
Трудно было передать весь тот шок и ужас, когда перед глазами оказывалась отвратительная паучья морда, стремящаяся проглотить тебя заживо.
– Хорошо, что я ничего не почувствовал, потому что умер сразу же, как только моя голова оказалась у него в пасти, – пробормотал Грид, после чего потряс головой и добавил, – Ладно, хватит тратить время на бесполезные воспоминания. Пора приступать к делу.
Его многочисленные смерти были в прошлом.
– Теперь я другой! Я покажу вам силу предметов, мерзкие твари! Жажда мести! Жажда мести! – прокричал Грид, после чего вошёл на территорию каньона.
Впрочем, несмотря на свои бравые слова, его тело дрожало от страха.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67**

За десять дней до этого.
– Кесанский Каньон… Кесанский Каньон… Хм-м…
Кесанский Каньон. Это место считалось одной из пяти запретных зон Вечного Королевства, где обитали поистине ужасные чудовища. Туда не смели соваться даже высокоуровневые игроки, поскольку смерть могла настигнуть их практически из-за каждого угла.
Однако воин восьмидесятого уровня, посетивший Кесанский Каньон с целью выполнения задания графа Ашура, знал об опасностях, скрывающихся в этом месте, больше, чем кто-либо другой.
– Поход в Кесанский Каньон с моим нынешним уровнем – это чистое самоубийство. Однако для повышения уровня путём охоты потребуется слишком много времени.
Грид порядком соскучился по обыкновенной охоте на монстров, получению опыта и подбору трофеев. Однако на данный момент у него была одна куда более приоритетная задача – заработок денег для своей семьи. За время, потраченное на охоту, он вполне мог выковать ещё парочку эпических предметов.
– Может, просто отложить это задание? Разве не лучше продолжить зарабатывать деньги? Нет, я не могу этого сделать. Это не обычное задание, с которым можно повременить…
Итак, у Грида появилась идея.
– Да, сейчас самое время, чтобы воспользоваться Легендарным Кузнечным Созданием.
Данное умение позволяло Преемнику Пагмы создавать эксклюзивные предметы. Это означало, что Грид мог спроектировать и выковать совершенно новый предмет, которого в "Satisfy" ещё не существовало.
– И какой-же предмет будет полезен в Кесанском Каньоне? Я не могу свободно бродить по нему со своим текущим уровнем, – пробормотал Грид, вспоминая особенности этой запретной зоны.
Прежде всего, это был глубокий каньон с буйными ветрами и крутым уклоном, что быстро сводило к нулю Выносливость даже самых стойких путешественников. Будучи воином, Грид не смог долго исследовать его и быстро оказался в критическом состоянии из-за банального истощения.
Но сейчас он не считал эту проблему особо серьёзной.
Даже с учётом своего сорок пятого уровня, он обладал куда большей Выносливостью, чем раньше.
– Силы и Выносливости у меня вполне достаточно, чтобы не уставать даже в суровой среде Кесанского Каньона. Проблема заключается в монстрах.
Минимальный уровень здешних монстров колебался в районе ста шестидесятого. Более того, в глубоких пещерах скрывались куда более опасные создания, которые бросались на путешественников, едва учуяв их.
Итак, даже обладая превосходными параметрами, Грид всё ещё не мог противостоять монстрам ста шестидесятого уровня и выше.
– Тут даже Идеальный Кинжал не поможет. Мне нужно дополнительное оружие и доспехи. Да, как минимум, что-то вроде Меча Превосходства.
Если бы у него был похожий меч или какие-нибудь легендарные доспехи, он смог бы противостоять каньонным монстрам даже на сорок пятом уровне. Однако создать нечто наподобие Меча Превосходства было неимоверно дорого и сложно.
– Нет, подождите-ка.
Грид решил изменить свой подход к вопросу.
– Если подумать, мне ведь совершенно ни к чему сражаться с местными монстрами.
Грид должен был посетить Кесанский Каньон, чтобы отыскать Фехтование Пагмы, а не уничтожить определённое количество монстров. Таким образом, было бы куда разумнее свести встречи с монстрами к минимуму.
– Да! Мне нужно создать предмет, который поможет мне избегать монстров, а не сражаться с ними! Что-то вроде плаща-невидимки!
Плащ-невидимка был типичным маскировочным предметом, нередко появляющимся в играх, мультфильмах и фильмах. Конечно, не исключением была и "Satisfy".
Около двухсот лет назад легендарный портной Крюгер пошил пять плащей-невидимок, два из которых, по-видимому, дошли и до наших дней. Человек, надевший такой плащ, полностью скрывал своё присутствие, а потому и его стоимость, естественно, была просто астрономической.
– Это же отличная идея! Если я смогу создать плащ-невидимку, Кесанский Каньон вообще не будет проблемой!
Отдыхавший на террасе второго этажа Грид резко подскочил и бросился к Хану, который в это время был занят изготовлением копья.
– Хан, какие материалы подходят для создания маскировочных предметов?
Старый кузнец прекратил стучать по железу, вытер пот и, немного подумав, ответил:
– Материалы, подходящие для создания маскировочных предметов… Гм, в голову приходит только чешуя серебряного дракона.
– Серебряный дракон?
– В отличие от других драконов, серебряные драконы действуют осторожно и скрытно. Их чешуя имеет защитный окрас и славится своей невидимостью для человеческого глаза. Если ты сделаешь предмет из этой чешуи, то получишь нечто действительно невидимое.
– Но как мне найти чешую, если она невидима для человеческого глаза? Нет, в первую очередь, разве драконы не являются самыми могущественными существами в этом мире? Получить их чешую… Это вообще возможно?
– Да, ты прав. Сомнительно, что обычному человеку под силу заполучить нечто настолько редкое. Однако для преемника Пагмы нет ничего невозможного, ха-ха-ха!
Грид немного подумал, после чего поставил свой вопрос по-другому:
– А какие материалы использовал портной Крюгер, чтобы сшить свои легендарные плащи-невидимки?
– Точно не знаю, но мне кажется, что он использовал сильфидные чешуйки.
– Сильфидные?
– Да. Сильфиды – это такие маленькие воздушные феи. Их чешуйки тоже подходят для изготовления маскировочных предметов, как и чешуя серебряного дракона. Тем не менее чешуя дракона – прочнейший материал, а потому её, как правило, классифицируют в качестве минерала. Что касается сильфидных чешуек, они более тонкие и по своим свойствам ближе к ткани. Другими словами, с сильфидными чешуйками впору работать портному, а не кузнецу.
– Ткань, значит…
Разумеется, кузнецы специализировались на выплавке руды и, в крайнем случае, производстве изделий из кожи, но никак не из ткани. Тем не менее, Грид был Преемником Пагмы, а не обычным кузнецом.
– Разве это невозможно? Что ж, давайте-ка проверим! Легендарное Кузнечное Создание!
Какой предмет Вы хотите создать?
После создания Полного Провала, Грид на какое-то время запечатал этот навык, однако сложившиеся обстоятельства требовали определённых жертв.
– Плащ.
Вы уверены?
– Да.
Какие материалы Вы хотите использовать?
– Сильфидные чешуйки.
Если бы Преемник Пагмы не мог создавать вещи из ткани, то наверняка появилось бы информационное окошко, гласящее "Вы не можете создать элемент с использованием сильфидных чешуек". К счастью, ничего подобного не появилось.
Вы уверены?
– На все сто! – уверенно ответил Грид.
Пожалуйста, спроектируйте предмет.
– Хорошо!
Затем перед ним появился пустой чертёж.
Грид уже через это проходил, а потому принялся спокойно рисовать то, что задумал.
– Простой плащ – слишком скучно. Может, приделать к нему капюшон? Нет. Плащ с капюшоном будет выглядеть как ряса священника. Хм, а что если это будет не плащ, а толстовка? И стильно, и комфортно. Да, толстовка с капюшоном – самое оно.
И вот, спустя несколько минут эскиз был завершён. Это была самая обычная толстовка на молнии и с капюшоном, которую носит подавляющее большинство молодых людей. Благодаря эффекту коррекции её внешний вид получился настолько стильным, что Грид невольно вспомнил один известный бренд.
– Просто потрясающе! Когда я его надену, девушки не смогут оторвать от меня глаз! Нет… Это ведь плащ-невидимка. Если я его надену, люди перестанут меня видеть, – с кислой миной резюмировал Грид, после чего нажал кнопку "Готово".
Вы уверены?
Как только Вы подтвердите создание проекта, количество доступных производственных технологий уменьшится на 1.
– Вполне.
Как только он ответил, чертёж быстро покрылся какими-то цифрами и сносками. Система подсчитывала и дополняла недостающие детали в эскизе Грида.
И вот, через некоторое время появился улучшенный и завершенный чертёж.
Пожалуйста, опишите, какими параметрами должен обладать предмет.
Итак, теперь настала самая важная часть Легендарного Кузнечного Создания. Однако, в отличие от ситуации с Полным Провалом, Грид спокойно и чётко описал всё, что хотел видеть в этом предмете.
– Данный плащ должен скрывать того, кто его наденет. Другими словами, в нём я должен становиться невидимым.
Пожалуйста, укажите название.
– Маскировочная толстовка на застёжке с капюшоном… Нет, как-то слишком грузно. Давайте просто "Толстовка на Застёжке".
Вы уверены, что хотите назвать предмет "Маскировочная Толстовка с Капюшоном. Нет, Как-то Слишком Грузно. Давайте Просто "Толстовка на Застёжке"?
– Просто: "Толстовка на Застёжке", – повторил Грид, проигнорировав чувство юмора разработчиков.
На этот раз система отреагировала без сбоев.
Вы уверены, что хотите назвать предмет "Толстовка на Застёжке"?
– Да.
А затем перед глазами Грида появилась картинка стильной толстовки, под которой значилась подробная информация.
"Толстовка на Застёжке"
Рейтинг: уникальный.
Вес: 5.
Прочность: 61/61.
Защита: 10.
Эффекты:
Скорость передвижения: +30%.
Устойчивость к ветру: +20%.
Данный плащ был разработан легендарный кузнецом.
Несмотря на то, что данный предмет отличается от общепринятого внешнего вида, он классифицируется как плащ и, благодаря использованию сильфидных чешуек, увеличивает стойкость к порывам ветра и скорость передвижения.
Надев данный плащ, его владелец может полностью скрыть своё присутствие, однако при совершении атаки он будет немедленно обнаружен.
Требования:
Отсутствуют.
– Хо-хо…
Грид всего лишь хотел создать маскировочное средство и не ожидал, что в дополнение к данной функции получит столь приятный бонус, как повышенная скорость передвижения и устойчивость к ветру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68**

– Мало того, что я смогу использовать этот плащ, чтобы скрываться от монстров в Кесанском Каньоне, так ещё и возможность продажи его другим людям никто не отменял.
Глядя на эффекты своей "толстовки", Грид чувствовал огромное удовлетворение.
– Может быть, всё это время во мне и вправду спал гений? Иначе как ещё объяснить создание такого мошеннического предмета!
Тем не менее для создания всего одного плаща-невидимки необходимо было двадцать сильфидных чешуек, а потому Грид задал вполне обоснованный вопрос:
– Хан, а где обитают эти сильфиды? Мне ведь придётся охотиться на них, чтобы получить чешуйки?
– Хм-м? – удивлённо пробормотал старый кузнец, после чего в голос рассмеялся и ответил, – Уха-ха-ха-ха! Охотиться на сильфид? Ты в своём уме? Если ты не элементалист, то отыскать их просто невозможно! Охотиться, говорит! Пу-ха-ха-ха!
– … Что?
Это было похоже на гром среди ясного неба.
Итак, лицо Грида покраснело, и он, схватив Хана за грудки, закричал на всю кузницу:
– А раньше ты не мог мне про это сказать!? Где я теперь возьму эту клятую чешую!?
Грид и вправду был рассержен. Он боялся, что его новую производственную технологию постигнет та же судьба, что и в случае с Полным Провалом.
– Я уже создал производственную технологию! А теперь мне нужны материалы!
– Остынь, остынь. Да, отыскать сильфид невозможно, но есть способ получить их чешуйки. Просто охоться на горных орков, – поспешно объяснил Хан.
– Горные орки? Это ещё кто такие? И как они связаны с сильфидными чешуйками?
Грид и вправду много чего не знал об игровом мире. Нет, уместнее было бы сказать, что большинство обычных игроков практически ничего не знало о сильфидах и горных орках. В случае с сильфидами – ими интересовались лишь элементалисты, а поэтому большинство людей даже не знало об их существовании. Между тем, горные орки обитали вдалеке от человеческих поселений, а потому также не были хорошо известны.
– Горные орки – это монстры, населяющие крайний север. В отличие от обычных орков с зелёной кожей, у этих она синяя. Кроме того, они намного умнее и в полтора раза крупнее. Они чрезвычайно устойчивы к холоду, но уязвимы к огню.
– И что их связывает с сильфидами?
– У горных орков хорошо развито шестое чувство, что позволяет им охотиться даже на этих невидимых фей. Им нравится собирать чешуйки сильфид в качестве своих сокровищ. Другими словами, ты можешь получить этот материал, если будешь охотиться на горных орков.
– Уже лучше! На орков легко охотиться, так что скоро я соберу целую тонну чешуи!
К счастью, ситуация с Полным Провалом не повторилась, поскольку требуемые материалы оказались вполне доступными.
– Однако не теряй бдительности. Как я уже говорил, горные орки отличаются от обычных. Они очень сильны. Если ты не будешь использовать их слабые места, то вряд ли сможешь нанести им существенный урон, – произнёс Хан, обеспокоенно глядя на своего подопечного.
Однако в ответ Грид лишь фыркнул.
– Орки? Проще простого!
Орки, гоблины, кобольды! Эти три расы являлись самыми лёгкими монстрами во всей "Satisfy" и предназначались для охоты игрокам 10~40 уровня. Грид хорошо знал об этом, а потому попросту проигнорировал совет Хана.
"Тем не менее мне нужно подготовиться. Там будет холодно", – подумал Грид, экипировав свой новый молот.
"Неизвестный Кузнечный Молот"
Рейтинг:эпический.
Прочность: 350/350.
Вес: 80.
Сила атаки: 70~80.
Кузнечный Молот, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Данное изделие изготовлено самим мастером, а потому не подходит для использования другими ремесленниками.
Эффекты:
Вероятность создания редкого предмета: +17%.
Вероятность создания эпического предмета: +7%.
Требования:
Класс: "Преемник Пагмы".
Грид был уверен, что с таким инструментом создание обычного предмета будет сведено к минимуму.
"Я должен создать хотя бы редкую работу. А лучше – эпическую", – подумал он, после чего обратился к Хану:
– Что мне нужно сделать, чтобы получилась броня с отличным сопротивлением к холоду?
– Хм-м… Если ты используешь шкуру гигантского бурого медведя…
В тот день старый кузнец научил Грида тому, как из медвежьей шкуры сделать зимние доспехи. На обучение и производство ушло около двадцати часов, а потому Грид закончил работу лишь к следующему утру.
"Утеплённые Кожаные Доспехи"
Рейтинг: обычный.
Прочность: 200/200.
Вес: 300.
Защита: 143.
Утеплённые кожаные доспехи, созданные настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Обладатель данных доспехов будет чувствовать тепло даже в самые лютые морозы. Артефакт обладает достаточной защитой, чтобы защитить своего владельца от режущего оружия, однако абсолютно уязвим перед дробящим.
Эффекты:
Сопротивление к холоду: +15%.
Требования:
Уровень: 130 и выше.
Владение Кожаными Доспехами: Первый средний уровень.
– Об… Обычный!? Это просто какое-то безумие! – завопил расстроенный Грид.
Он инвестировал целых двадцать часов лишь для того, чтобы на выходе получился какой-то там обычный доспех! И это с учётом эпического молота, увеличивающего вероятность создания редких предметов!
Его невезение и вправду не знало границ.
– Это вмешательство… Самое настоящее вмешательство со стороны этих проклятых разработчиков!
Он был единственным легендарным кузнецом среди двух миллиардов игроков и при этом всё равно умудрялся создавать обычные предметы!
Грид прямо сейчас хотел отключиться от системы и отправиться к главному офису S.A. Group, чтобы высказать им всё, что он о них думает. Но…
– … Если бы у меня хватило смелости сделать это, я бы сделал это раньше.
Каждый раз, работая над тем или иным предметом, Грид ожидал максимально хорошего результата. Однако большинство готовых изделий получались "обычными", что влекло за собой постоянное разочарование.
Впрочем, он уже так к этому привык, что быстро успокоился и начал пошив перчаток, сапог, плаща и шапки. В отличие от брони, эти элементы экипировки требовали куда меньше материалов, а потому и времени на их производство требовалось не так много.
"Утеплённая Кожаная Шапка"
Рейтинг: обычный.
Прочность: 65/65.
Вес: 50.
Защита: 19.
Утеплённая кожаная шапка, созданная настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Обладатель данной шапки будет чувствовать тепло даже в самые лютые морозы. Тем не менее, ожидать от неё хороших защитных показателей не стоит.
Эффекты:
Сопротивление к холоду: +5%.
Требования:
Уровень: 130 и выше.
"Утеплённый Кожаный Плащ"
Рейтинг: обычный.
Прочность: 78/78.
Вес: 100.
Защита: 22.
Утеплённый кожаный плащ, созданный настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Обладатель данного плаща будет чувствовать тепло даже в самые лютые морозы. Помимо этого, утеплённый плащ великолепно защищает от пронизывающих ветров и достаточно прочный, чтобы остановить клыки дикого волка.
Эффекты:
Сопротивление к холоду: +5%.
Требования:
Уровень: 130 и выше.
"Удобные Утеплённые Кожаные Перчатки"
Рейтинг: редкий.
Прочность: 110/110.
Вес: 50.
Защита: 50.
Утеплённые кожаные перчатки, созданные настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Данные перчатки обладают отличной морозостойкостью, позволяя владельцу чувствовать свои пальцы даже в самые лютые морозы. Несмотря на то, что они пошиты из грубой шкуры бурого медведя, в них очень комфортно и мягко.
Эффекты:
Сопротивление к холоду: +15%.
Требования:
Уровень: 130 и выше.
"Великолепные Утеплённые Кожаные Сапоги"
Рейтинг:эпический.
Прочность: 160/160.
Вес: 80.
Защита: 95.
Утеплённые кожаные сапоги, созданные настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Данные сапоги обладают отличной морозостойкостью, позволяя владельцу чувствовать пальцы своих ног даже в самые лютые морозы. Несмотря на то, что они пошиты из грубой шкуры бурого медведя, владелец не испытывает при ходьбе никакого дискомфорта. Помимо всего прочего, данные сапоги практически не скользят на льду.
Эффекты:
Сопротивление к холоду: +20%.
Скорость передвижения: +2%.
Требования:
Уровень: 130 и выше.
В результате проделанной работы получилось два обычных предмета, один редкий и один эпический.
– Могло быть хуже. Ну что, попробуем надеть? – пробормотал Грид, пытаясь утешить себя.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Утеплённые Кожаные Доспехи.
Данный предмет создан Вами. Вы полностью понимаете его структуру и производственную технологию.
В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания.
Защита Утеплённых Кожаных Доспехов уменьшается на 5%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Утеплённую Кожаную Шапку.
Данный предмет создан Вами. Вы полностью понимаете его структуру и производственную технологию.
В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания.
Защита Утеплённой Кожаной Шапки уменьшается на 5%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Утеплённый Кожаный Плащ.
Данный предмет создан Вами. Вы полностью понимаете его структуру и производственную технологию.
В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания.
Защита Утеплённого Кожаного Плаща уменьшается на 5%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
Грид уже знал, что получит штраф, даже обладая полным пониманием произведенного предмета.
– Это как с Идеальным Кинжалом. Из-за его уникального рейтинга накладывается двадцатипроцентный штраф, в то время как обычные предметы предполагают всего лишь пятипроцентный. Тогда как насчет редких и эпических работ?
Задавшись этим вполне справедливым вопросом, Грид надел перчатки и сапоги.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Удобные Утеплённые Кожаные Перчатки.
Данный предмет создан Вами. Вы полностью понимаете его структуру и производственную технологию.
В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания.
Защита Удобных Утеплённых Кожаных Перчаток уменьшается на 10%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Великолепные Утеплённые Кожаные Сапоги.
Данный предмет создан Вами. Вы полностью понимаете его структуру и производственную технологию.
В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания.
Защита Великолепных Утеплённых Кожаных Сапог уменьшается на 15%, при этом доступна будет лишь половина присущих предмету эффектов.
– Итак, редкие предметы влекут за собой 10%-ный штраф, а эпические – 15%… – пробормотал Грид, как вдруг увидел неожиданное информационное окошко.
Вы собрали полный "Кожаный Комплект из Шкуры Гигантского Бурого Медведя", дающий бонус в виде 60 пунктов Защиты и 30% сопротивления к холоду.
– Э-э? Хан, это что, комплектные предметы?
– Когда их делаю я, они не классифицируются как комплектные. Однако в твоём случае это почему-то происходит. Наверное, тебе удалось идеально настроить их баланс, – улыбнувшись, пояснил Хан.
– … Я просто сделал их в полном соответствии с производственной технологией…
Сила Преемника Пагмы применила себя весьма неожиданным образом, чему Грид был несказанно рад, поскольку ценность комплектных предметов было намного выше, чем обычных.
– Комплектные предметы… Это ещё один способ зарабатывать деньги. Что ж, пора идти?
Итак, укутавшись в рыжевато-коричневый мех, Грид направился к заснеженному северу.
Сейчас он этого ещё не знал, но горные орки были намного сильнее, чем он предполагал. Но что ещё хуже, вероятность выпадения сильфидных чешуек составляла всего около 1%!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69**

На заснеженном севере и вправду царили лютые морозы. Человек, не озаботившийся тёплой одеждой, в считанные минуты заработал бы простуду, а спустя какое-то время и вовсе превратился бы в ледяную статую. Однако, надев комплект из шкур бурого медведя, текущее сопротивление к холоду у Грида стало составлять 60%.
– Ха-ха, круто!
Стоявший посреди бушующей метели, Грид чувствовал себя не хуже, чем летом под кондиционером. Эффект полного комплекта и вправду оказался просто великолепным.
– А вот и они.
Пройдя через заснеженное поле, Грид увидел деревушку горных орков и тут же экипировал свой Идеальный Кинжал.
"Идеальный Кинжал"
Рейтинг:уникальный.
Прочность: 168/168.
Сила атаки: 242~264.
Скорость атаки: +11%.
Кинжал, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Данная работа была сделана при содействии кузнеца Хана.
В материалах, использованных для производства кинжала, нет ничего особенного, но благодаря высоким навыкам мастера и опыту Хана, удалось выковать по-настоящему впечатляющую работу.
Эффекты:
Существует небольшая вероятность мгновенного уничтожения цели.
Ловкость: +20.
Встроенный навык: "Ветряной Удар".
Встроенный навык: "Быстрые Движения".
Требования:
Уровень: 180 и выше.
Ловкость: 450 и больше.
Владение Кинжалом: Первый высший уровень.
"Ветряной Удар"
Посылает в выбранном направлении воздушное лезвие, наносящее 60% от Вашей текущей силы атаки.
Время перезарядки: 40 секунд.
Стоимость в мане: 100.
"Быстрые Движения"
При активации удваивает Вашу Ловкость и на 30% повышает вероятность уклонения.
Длительность действия: 1 минута.
Время перезарядки: 40 секунд.
Стоимость в мане: 80.
– Этого оружия будет вполне достаточно, чтобы позаботиться о вас, грязные орки.
Грид подумал, что задача будет проще пареной репы, а потому уверенно направился к горной деревушке.
– Эй, орки, лучше выходите и добровольно сдайте мне сильфидные чешуйки! В противном случае здесь будет кровавая баня! – громко выкрикнул Грид, словно герой какого-то мультфильма.
Заметив появление чужака, орки, стоящие на сторожевых вышках, тут же всполошились:
– Ку-вик, ку-век? (Что это за человек в коричневой шкуре?).
– Ве-ки-ки-ки-ки. Ку-ве-ве-ве. (Наверное, он совсем с головой не дружит, если в открытую бросает нам вызов).
– Уру-ку-как! Кю-ке-кик! (Хватит болтать! Быстро прикончите его!).
Получив приказ своего старшего, орки тут же вытащили свои луки и без какого-либо предупреждения направили их в сторону Грида. А затем…
Фьу-у-у-у!
– А-а?
Услышав резкий свист со стороны одной из двух сторожевых вышек, Грид с запозданием понял, что подвергся обстрелу.
– Кхек! С-стрелы? Быстрые Движения!
Быстрые Движения активированы.
На ближайшие 60 секунд Ваша Ловкость и вероятность уклонения будут существенно увеличены.
Вшу-у-ух!
Машинально активировав свой навык, Грид избежал попадания практически в последнюю секунду.
– Орки могут использовать луки? – пробормотал он, глядя на дюжину стрел, вонзившихся аккурат туда, где он только что стоял.
Так или иначе, но орки тоже были наделены Интеллектом. У них был свой язык, и они жили в деревнях. Однако их ловкость оставляла желать лучшего. Кроме того, орки обладали всего тремя пальцами, а потому им было чрезвычайно сложно управляться с таким требовательным оружием, как лук.
Однако эти орки определённо могли это делать.
– Они стреляют с такой большой дистанции и при этом настолько точны…?
Глядя на сторожевые вышки, Грид невольно вспомнил совет Хана: "Горные орки – это монстры, населяющие крайний север. В отличие от обычных орков с зелёной кожей, у этих она синяя. Кроме того, они намного умнее и в полтора раза крупнее. Они чрезвычайно устойчивы к холоду, но уязвимы к огню… Помни, они очень сильны. Если ты не будешь использовать их слабые места, то вряд ли сможешь нанести им существенный урон".
"Возможно, мне всё-таки стоило прислушаться? Нет, нет. Даже если орки могут использовать луки, они всё ещё орки. Всё будет хорошо", – ощущая некое зловещее предчувствие, подумал Грид.
И вот, пока Грид пытался унять своё беспокойство, один из орков спустился со сторожевой вышки и прокричал:
– Кук, ку-э-ек! Ку-гу-ра!? (Эй, человек в шкурах! Зачем ты сюда пришёл!?)
Несмотря на то, что Грид не знал языка орков, он примерно догадывался, о чём спрашивал этот двухметровый синий орк.
– Заткнись и отдай мне сильфидные чешуйки.
С точки зрения орка всё это выглядело следующим образом: какой-то обезумевший человек прибыл в мирную деревню и пытался угрозами забрать у них один из самых ценных товаров!
– Ку-рук! Ку-е-ру-рук! (Ты, безумец! Сейчас я избавлюсь от тебя!) – прокричал рассвирепевший орк и вновь натянул тетиву своего лука.
Фьу-у-ух.
Выпущенная им стрела понеслась аккурат сквозь метель. Столь умелое обращение с луком, а также игнорирование сопротивления ветра, свидетельствовало не только о высоких физических качествах орка, но и о хорошей Стрельбе из Лука.
Однако Грид моментально уклонился от стрелы и тут же перешёл в контратаку.
– Ветряной Удар!
Острое ветряное лезвие незамедлительно врезалось в грудь горного орка.
Фу-дух!
В прошлом данный навык всего за один удар тяжело ранил закованных в доспехи солдат! Однако орку он нанёс всего лишь небольшой порез.
– Да сколько же у него защиты…? – пробормотал изумлённый Грид.
– Ку-рук… Ку-вееек! (Вот ублюдок… Это было больно!) – ответил ему разгневанный орк и, отбросив лук, выхватил из-за спины огромный топор и побежал прямиком к своему противнику.
К счастью, атака орка была недостаточно быстрой, а потому Грид успел её заблокировать, однако…
– Ух-х!
Орк был настолько силен, что рука Грида, сжимающая Идеальный Кинжал, попросту онемела. Всё это очень напоминало ту ситуацию, когда ему пришлось сражаться с молодым рыцарем по имени Лео.
"Сильный!"
Теперь Грид окончательно это понял.
Горные орки намного превосходили своих сородичей!
Впрочем, это было естественно. Пусть Грид и не был осведомлён об этом факте, но горные орки обладали сто двадцатым уровнем. Таким образом, даже несмотря на нехватку Ловкости, их сила атаки и Выносливость компенсировали этот недостаток сторицей. Ни один здравомыслящий игрок сорок пятого уровня не стал бы соваться на территорию монстров, которые могли убить его всего одним ударом.
Тем не менее благодаря своим превосходным характеристикам, полученным в результате многократного производства качественных предметов и выполненных заданий, Грид ничем не уступал воину сто пятидесятого уровня. Вот почему он мог бы померяться силами даже с вождём горных орков.
Бу-дух!
Произведя очередную атаку, Грид начал быстро размышлять:
"Что же мне делать? Может, мне просто убежать? Ну уж нет! Я не могу вернуться с пустыми руками! Кроме того, без сильфидных чешуек я не смогу пройти сквозь Кесанский Каньон".
Ситуация оказалась намного хуже, чем он предполагал, однако…
"Нужно хотя бы попробовать. Если я воспользуюсь своими навыками…"
Кузнецы априори не должны были обладать боевыми навыками. Однако Грид был исключением. С тех пор, как он стал Преемником Пагмы, ему посчастливилось выполнить несколько заданий и получить неплохие способности.
"Ярость Кузнеца"
Уровень: 1.
Увеличивает силу атаки на 10% и скорость атаки на 30%.
Длительность действия: 20 секунд.
Время перезарядки: 60 секунд.
"Нерушимое Правосудие"
Уровень: 1.
Наносит 300% урона от Вашей текущей силы атаки.
Время перезарядки: 100 секунд.
Стоимость в мане: 350.
– Ярость Кузнеца!
Ярость Кузнеца активирована.
На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.
Грид почувствовал, как внутри него начала закипать могучая сила. А затем, шагнув к своему противнику, он прокричал:
– Ветряной Удар!
– Ку-ве-е-е-ек!
Благодаря увеличению силы атаки, Ветряной Удар нанёс повышенное количество урона. И вот, пока горный орк вопил от боли, Грид воспользовался этой возможностью и нанёс ему режущий удар по шее.
Критический удар!
Вы нанесли 923 урона.
Благодаря точному попаданию, противник подвергся эффекту кровотечения и будет получать периодический урон.
– Ку-ве-ек!
Орк вздрогнул от нахлынувшей на него боли, а из его синей шеи начала вытекать кровь. Несмотря на свою высокую стойкость к холоду, кровь орка всё ещё была теплой, а потому при соприкосновении с воздухом тут же начала источать пар.
Однако, даже потеряв часть видимости и получив серьезное ранение, орк продолжал беспрестанно размахивать своим топором.
Вы получили 807 урона.
Вы получили 1 005 урона.
– Чёртов ублюдок!
Орки обладали высочайшей силой атаки, а потому Грид получал высокий урон даже несмотря на свою хорошую защиту.
Тем не менее сдаваться он тоже не собирался. Каждый раз, когда его настигал топор, он производил свою собственную атаку. Это была настоящая битва до последней капли крови, в которой должен был остаться только один.
Вы нанесли 501 урона.
Вы получили 1 051 урона.
Вы нанесли 607 урона.
Вы получили 988 урона.
Вы использовали среднее зелье здоровья.
Вы восстановили 1 500 единиц Здоровья.
Вы нанесли 700 урона.
Вы получили 890 урона.
Кто же умрет первым? Земля продолжала орошаться кровью, из-за чего всё в радиусе нескольких метров покрылось туманной дымкой.
И вот, первым в критическом положении оказался Грид. У него оставалось слишком мало Здоровья, а зелье всё ещё находилось в режиме перезарядки.
Грид попытался купить себе некоторое время, чтобы дождаться окончания перезарядки, однако орк продолжил настойчиво преследовать его.
Вы получили 929 урона.
– Кху!
В конце концов, Грид пропустил удар, и его Здоровье упало ниже 10%.
Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Это был пассивный эффект его титула, с которым Грид ещё не сталкивался.
Даже в самой опасной ситуации Апостол Правосудия никогда не склоняется перед своими врагами.
Все Ваши характеристики увеличились на 30%.
"Что ж, с этого дня я больше не буду проклинать Хуроя! У Апостола Правосудия оказалась отличная способность!" – широко улыбнувшись, подумал Грид.
Фу-жух!
Вы нанесли 1 100 урона.
– Ку-ей-ек! Ку-век! У-ве-ек!? (Уа-а-ах! Ты! Почему ты стал сильнее!?)
Крики горного орка внезапно приобрели совершенно другую тональность. Также изменились выражения лиц и у тех орков, которые наблюдали за происходящим со сторожевой вышки.
"Курук ... икку? Курурук ... (Что…? Этот человек… Он сильный…)
– Уву-ки-ек! (Он почему-то стал сильнее!).
– Ку-ру-ру-ру! Ука-ра-ка! (Мы не можем просто смотреть на это! Мы должны вмешаться!).
Орки бросились вниз по лестнице, намереваясь помочь своему коллеге. А когда они вошли в кровавый туман, их глаза полезли на лоб. Их избитый сородич превращался в серый свет, в то время как человек, одетый в медвежьи шкуры, был абсолютно целым и невредимым.
– Ру-ру-ек? (Как это возможно?)
– Ре-ке-пру-ке! (Он даже не пострадал!)
Орки отчётливо видели, насколько яростной была эта дуэль. Человек получил многочисленные повреждения, однако сейчас на его теле не было ни единой царапины.
Почему? Причина столь удивительного явления заключалась в том, что Грид поднял свой уровень.
Вы победили горного орка.
Вы подобрали золото.
Вы подобрали кожу горного орка.
Вы подобрали грубый ручной топор.
Вы получили 266 000 опыта.
Вы получили новый уровень.
Игровая система была устроена таким образом, что при получении нового уровня Здоровье и мана игрока моментально восстанавливались. Благодаря этому, все полученные Гридом раны зажили.
– Так… А вот и опыт! – расплывшись в улыбке, произнёс Грид.
Благодаря первой схватке, Грид определил, что горные орки были весьма достойными противниками. Однако с Нерушимым Правосудием он мог иметь дело сразу с двумя орками.
– Уха-ха-ха!
Грид был порядком взволнован. Он получил уровень от убийства всего одного орка, поскольку за них давалось много опыта, а потому теперь его целью номер один стало истребление данных монстров.
– Это отличная возможность получить ещё пару уровней! Нерушимое Правосудие!
Бу-ду-у-ух!
Грид продолжал сражаться одновременно с двумя противниками, а где-то в середине боя активировался дополнительный эффект Идеального Кинжала.
Вы нанесли критический удар.
Активирован дополнительный эффект Вашего оружия. Цель была мгновенно убита.
Таким образом, вскоре оба орка были уничтожены, а перед Гридом всплыло несколько информационных окошек.
Вы победили горного орка.
Вы подобрали золото.
Вы подобрали кожу горного орка.
Вы получили новый уровень.
Вы победили горного орка.
Вы подобрали золото.
Вы получили новый уровень.
– Ку-ху-ху… Ку-ху-ху-ху-ху! – словно обезумевший, рассмеялся Грид.
Сегодня его охотничьи инстинкты наконец-то проснулись.
– Орки, слышите? Я уже иду!
Спустя долгое время он всё-таки вкусил удовольствие от охоты, а потому, начисто позабыв про сильфидные чешуйки, бросился прямиком в деревню.
\* \* \*
Возвращаясь с охоты, Хурой всегда заходил в кузницу Хана. Не исключением был и сегодняшний день. Пробыв в одном из охотничьих угодий практически четыре дня, он вернулся в деревню и тут же направился в кузницу.
– Здравствуйте.
– А, это ты Хурой.
– Скажите, а Вы не видели моего господи… То-есть Грида? Не могли бы Вы сказать мне, где он?
– Три дня назад он отбыл на снежные поля, которые находятся у подножья горной гряды.
– Снежные поля? Зачем?
– Охотиться на горных орков.
– На горных орков!?
Эти монстры были неизвестны большинству обычных игроков. Однако Хурою уже доводилось сталкиваться с ними, выполняя одно из своих заданий. И оратор прекрасно знал, насколько они опасны.
– Нет, ну зачем ему вдруг понадобились горные орки?
– Он хочет получить кое-какие материалы.
– Но это же просто безумие!
Хурой был непосредственным свидетелем того, как Грид сокрушил рыцарей даже несмотря на то, что сам был кузнецом. Но даже в этом случае он не мог не беспокоиться.
– Поселения горных орков хорошо организованы. Они – крайне опасные противники!
С этими словами Хурой экипировал длинный меч и щит, которые некоторое время назад купил в кузнице Хана. Первоначально ораторы не могли использовать оружие, однако получив второй класс, Хурой обрёл и эту возможность.
– Я пойду и помогу Гриду!
– Ох, это обнадёживает. Береги себя.
Наскоро попрощавшись с Ханом, Хурой забежал в магазин и тут же отправился в ближайшую деревню орков. В магазине он купил 50 огненных бомб. Он знал, что главная уязвимость горных орков – это огонь.
– Мой господин! Я уже иду! – воскликнул Хурой, взяв курс на снежные поля.
И вот, через несколько часов он прибыл в пункт назначения.
– Что…?
Однако то, что он увидел, никак не соответствовало его ожиданиям. Орки словно растворились, а в деревне было так же тихо, как в логове мёртвых мышей.
Посчитав это какой-то ловушкой, Хурой начал осторожно продвигаться вперёд, как вдруг издалека до него донеслись чьи-то отчаянные вопли.
– Мой господин!
Инстинктивно почувствовав, что Грид там, Хурой побежал в северном направлении. А затем он увидел "это".
– Ку-век! Ку-ве-е-е-ек!! Ку-ра-ра-рак! (Этот человек! Этот злой ублюдок! Он разрушает нашу деревню!).
– Ку-ру-ру-век! (Я буду ненавидеть его даже после смерти!).
Грид легко справлялся с остатками орков.
"Как и ожидалось от моего господина… Зря я волновался…"
Наблюдая, как Грид подавляет орков при помощи одного лишь кинжала, Хурой задумался о том, как бы ему вернуть назад купленные огненные бомбы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70**

– Окно статуса.
Имя: Грид.
Уровень: 83 (331 400/2 298 000).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее, в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Титул: "Первый, кто создал уникальный предмет".
\* Проворство: +200.
Титул: "Тот, кто создаёт одни лишь легендарные предметы".
\* Проворство: +350.
Титул: "Убийца Рыцарей".
\* Выносливость: +100.
\* Сила: +30.
Титул: "Апостол Правосудия".
\* Все характеристики: +10.
\* Сила: +30.
\* Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Здоровье: 7 886/7 886.
Мана: 522/522.
Сила: 679.
Выносливость: 517.
Ловкость: 202.
Интеллект: 174.
Проворство: 844.
Самообладание: 149.
Упорство: 198.
Выдержка: 168.
Достоинство: 149.
Проницательность: 149.
Мужество: 93.
Очки характеристик: 0.
Вес: 8 302/17 540.
После трёх дней охоты на горных орков я поднял целую кучу уровней. Прибыв сюда, я пребывал всего лишь на сорок пятом уровня, но теперь…
"Три дня… Почти сорок уровней всего за три дня…"
В свою бытность воином я потратил целый год на то, чтобы достичь восьмидесятого уровня. Такой плохой результат был обусловлен отсутствием таланта и финансовой поддержки, однако я во всём винил систему. Но сейчас я всего лишь за три дня догнал свой прошлый статус. И это казалось просто какой-то фантастикой.
"Такое ощущение, что раньше я просто стоял на месте… Или мой класс и вправду настолько мошеннический…" – решил я, – "Впрочем, если подумать, много кто достигает сотого уровня всего за месяц благодаря одному купленному артефакту. Однако это всё равно не так круто, как тридцать восемь уровней за три дня".
Открыв свой инвентарь, я снова осознал, что деньги решают практически всё. Мой инвентарь был забит сорока единицами кожи горного орка, шестьюдесятью старыми драгоценными камнями, а также грубыми топорами, луками и тремя сильфидными чешуйками.
"А ещё пятьсот восемьдесят золотых монет… Неплохо, неплохо", – подумал я, как вдруг почувствовал, что вдоль моего позвоночника внезапно пробежала волна холода, – "Подождите-ка, всего три сильфидные чешуйки?"
Я был настолько ослеплен охотой на монстров, что на какое-то время и вправду позабыл о своей истинной цели. Разве я не должен был получить двадцать сильфидных чешуек!?
И вот, после трех дней охоты, у меня их было всего три.
– Что за чертовщина? Почему только три? Я же убил больше восьмидесяти орков!
Это означало, что вероятность выпадения сильфидных чешуек была крайне низкой. И вот, когда я с запозданием осознавал этот факт, ко мне подошёл Хурой.
– Привет, Грид.
Хурой некоторое время наблюдал за мной. Я знал об этом, а потому его появление меня совершенно не удивило.
– Ах, ты пришел.
– Кхек? Грид! С тобой всё хорошо!?
– О чем это ты?
– Нет, ну разве это не странно? Обычно ты проклинаешь меня и гонишь прочь.
– Ах, да. Это правда. Итак, ты хочешь, чтобы при каждой нашей встрече я покрывал тебя проклятиями?
Хурой торопливо покачал головой.
– Нет, я никогда не хотел ничего подобного. Так намного лучше. Я рад, что ты не прогоняешь меня.
Затем Хурой почесал затылок и неловко улыбнулся. До недавнего времени Хурой казался мне сумасшедшим, а потому я не хотел иметь с ним ничего общего. Но теперь всё было иначе. Благодаря этому парню я получил титул Апостола Правосудия, из-за чего стал сильнее и смог намного быстрее охотиться на орков.
Итак, я решил перестать игнорировать Хуроя и попытался понять его намерения:
– Хурой, я понимаю, почему ты считаешь меня спасителем. Да, я вытащил тебя из темницы. Но это вовсе не обязывает тебя ходить за мной.
От моего намерения пообщаться глаза Хуроя полезли на лоб, и он с яркой улыбкой на лице пояснил:
– Я не просто сидел в тюрьме. Я выполнял задание, в ходе которого мне было запрещено выходить из игры на протяжении пятидесяти часов реального времени. Другими словами, я провёл в тёмной одиночной камере почти двести часов игрового времени. Это был настоящий ад… Но ты, Грид, вытащил меня из него.
– Что!? Нет, кто вообще такие абсурдные задания придумывает? Не выходить из системы и провести пятьдесят часов реального времени в одиночной камере? Это же бред какой-то!
Я отказывался верить в услышанное, а потому Хурой предоставил дополнительное объяснение:
– Это действительно было сложное задание, но в качестве награды за него был второй класс.
– Что!?
Я не ослышался? Второй класс?
– Награда – второй класс? Это правда? – подойдя к Хурою, переспросил я.
– Всё так, – уверенно ответил Хурой.
Дрожащей рукой я схватил Хуроя за плечо, после глубоко вздохнул и проговорил:
– Значит… Первый человек, который получил второй класс…
– Да, это я. Ха-ха-ха-ха! Ты удивлен? Я и сам не перестаю удивляться, когда вижу свою историю в новостях. Ха-ха-ха-ха! Это всё благодаря Гриду! – рассмеялся Хурой.
– … Ты должен вечно служить мне, – проговорил я, невольно вложив чуть больше силы в руку, которая сжимала плечо Хуроя.
Хр-р-р-русь!
Большую часть очков распределения, полученных за последние три дня, я вложил в Силу, а потому Хурой попросту не мог сопротивляться моей хватке и задрожал от боли.
– Г-Грид…?
– Тьфу! Ух-х…
Из-за бурлящего во мне гнева я попросту потерял дар речи. А ещё я чувствовал, как внутри меня начинает просыпаться зависть. Первым, кто получил второй класс, оказался Хурой! Кроме того, я сам помог ему этого добиться!
– Это… Ты хоть понимаешь, как тебе повезло!? – схватив Хуроя за шею, прокричал я, – Ты просто обязан служить мне всю оставшуюся жизнь! С этого момента я буду твоим хозяином! Проклятый везучий ублюдок!
– К-кхек! Х-хорошо! Я ведь уже поклялся, так что отпусти м-мою шею… Мне… Мне тяжело дышать!
И вот, в тот момент, когда я пытался успокоиться…
Бу-дух! Бу-дух!
Издалека послышались тяжелые шаги. Чувствуя, как земля под нашими ногами начала трястись, мы с Хуроем тут же насторожились, а затем… Нашим взглядам предстал гигантский четырехметровый орк.
– Это ещё кто…?
Этот орк больше походил на огра, чем на орка!
– Это их вождь! Полевой босс сто сорокового уровня. Должно быть, он пришёл, услышав, что ты уничтожил деревню, – воскликнул пораженный Хурой.
– …
В качестве доказательства этих слов, поверх головы гигантского орка появилось его имя, подсвеченное золотым цветом. А позади самого монстра показалось ещё одиннадцать орков.
– Купи мне время!
Хурой поклялся жертвовать собой ради меня, а потому я с чистой совестью намеревался унести отсюда ноги. Но тогда почему Хурой последовал за мной, а не остался лицом к лицу с орками?
- ...\*\*! Ты что делаешь? Я твой хозяин! Почему ты меня не слушаешь, \*\*\*\*\*\* \*\*\*\*!?
– Нет необходимости! Если мы объединим наши усилия, то сможем одолеть его! – не сбавляя темпа, пояснил Хурой.
– Что!?
– Мой второй класс называется "Соратник Апостола Правосудия"! Когда я нахожусь рядом с Апостолом Правосудия, все мои характеристики увеличиваются на 20%, и сейчас у меня сто тридцать восьмой уровень! Ты смог подавить даже рыцарей, так что если мы объединим наши силы, то сможем справиться даже с ним! – пояснил Хурой.
Этот молодой человек был полон решимости, отчего я невольно вспомнил, как он абсолютно безоружным бросился на четырех рыцарей.
"Верно. Этот ублюдок очень силен. Да и я сильнее, чем раньше!"
Ко всему прочему, полевые боссы были намного слабее, чем боссы, обитающие в подземельях. Конечно, встречались и такие сверх-мощные существа, как Лесной Хранитель, но это, скорее, было в порядке исключения.
"Если мне не изменяет память, топ-игроки в одиночку справляются с полевыми боссами…"
Таким образом, если обладатель легендарного класса и человек, получивший второй класс, объединят свои усилия, разве они не смогут справиться с полевым боссом сто сорокового уровня?
"Хорошо".
Решив не убегать, я выхватил кинжал и повернулся к Хурою:
– Эй! Разве ты не говорил, что пришёл сюда исключительно из-за меня? Тогда все предметы, выпавшие из этого босса, мои, верно?
– О чем ты говоришь…?
– Как это о чём? Разве ты не пообещал служить мне? Неужели ты собираешься забрать у своего господина все предметы?
– Нет. Я рад, что могу сражаться с тобой бок о бок. Мой второй класс примечателен только тогда, когда я рядом с тобой.
– Хорошо, тогда начнём!
Установив выпадение трофеев в режиме "подбор осуществляет лидер группы", я отправил Хурою приглашение.
Ваше приглашение в группу было принято.
Как участники одной и той же группы, мы могли видеть уровень друг друга, но не класс. Итак, Хурой был потрясён до глубины души.
– Г-Грид? Э-это правда? У тебя только восемьдесят третий уровень?
– И что? Есть какие-то претензии?
– Нет, мне просто интересно, как игрок восемьдесят третьего уровня может подавлять рыцарей и уничтожать горных орков. Ах, может быть, у тебя скрытый класс? Один из эпических, которых в игре всего три…!
Эпический класс? Нет, у меня было нечто более выдающееся. У меня был легендарный класс. Однако я не чувствовал необходимости раскрывать его.
– Ну, типа того. Эй, не лучше ли будет разобраться с обычными монстрами, после чего сосредоточиться на боссе?
– А-а? Ах, да.
– Хорошо. Тогда сагри на себя вождя, а я займусь орками.
– Я-я? Х-хорошо! Да, я сделаю это! – ответил Хурой, после чего развернулся и закричал, обращаясь прямиком к вождю орков, – Эй, ты, \*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*! Твой противник – я! Иди сюда, \*\*\*\*\*\*\*\* такой!
– …
Впервые в своей жизни я видел нечто подобное. Человек, который ругался ещё затейливее, чем я!
– Гра-а-а-а-а-а-а-а-а-ах!
От слов Хуроя вождь орков впал в бешенство и тут же бросился к нему. Я тоже медлить не стал и, активировав свои навыки, приготовился столкнуться сразу с одиннадцатью орками.
– Ярость Кузнеца! Нерушимое Правосудие!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71**

Бу-дум-м-м!
– Ку-ха-а-а-ак!
Ярость Кузнеца увеличивала мою силу атаки на 10%, в то время как Нерушимое Правосудие наносило урон, равный трёмстам процентам от неё.
Как результат, сразу несколько орков получило критические повреждения.
– Ветряной Удар!
Воздушный поток, трансформировавшийся в нечто наподобие клинка, был невидим и причинял оркам сильнейшую боль, а потому они попросту не знали, что делать.
Тем временем я воспользовался Быстрыми Движениями, чтобы мгновенно сократить дистанцию и добить раненых монстров.
Вы победили горного орка.
Вы победили горного орка.
Вы победили…
Вы подобрали золото.
Вы подобрали золото.
Вы подобрали…
Вы подобрали кожу горного орка.
Вы подобрали кожу горного орка.
Вы подобрали кожу…
Вы подобрали грубый ручной топор.
Вы подобрали грубый ручной топор.
Вы подобрали грубый…
Вы подобрали сильфидную чешуйку.
Вы подобрали сильфидную чешуйку.
Ярость Кузнеца -&gt; Нерушимое Правосудие -&gt; Ветряной Удар -&gt; Быстрые Движения. Благодаря данной комбинации одиннадцать орков были уничтожены в считанные мгновенья, что позволило мне приобрести две сильфидные чешуйки. Тем не менее новый уровень я так и не получил, поскольку вынужден был делиться опытом с Хуроем.
"За восемьдесят орков мне выпало всего лишь три чешуйки, а теперь сразу две?" – с улыбкой на лице подумал я. Более того, у меня было хорошее предчувствие, что после убийства вождя орков я могу получить ещё большее количество необходимого материала.
– Хорошо! Эй, Хурой! Давай прикончим его! – прокричал я, обращаясь к своему напарнику, который до сих пор бегал от босса.
Однако в следующий момент вождь прекратил размахивать своим топором и повернулся ко мне.
– А-а?
Я был сбит с толку, а потому Хурой поспешил объяснить:
– Действие моей насмешки закончилось!
– Что!?
– Гроо-о-о-о-ох!
Внезапно вождь горных орков появился передо мной, горя желанием отомстить за своих собратьев.
Фу-ду-ух! Фу-ду-ух!
Каждый раз, когда орк взмахивал своим топором, возникали порывы ветра такой мощи, что меня попросту отбрасывало назад.
Вы получили 104 урона.
Вы получили 97 урона.
– Быть того не может!
Получая урон от одного только ветра, я задался вполне справедливым вопросом: что же будет, если вождю удастся по мне попасть?
– Гу-ро-о-о-ох!
Из-за того, что я избежал его первых двух ударов, вождь разъярился ещё сильнее и начал размахивать своим топором с удвоенной силой. Максимально сосредоточившись, мне удавалось вовремя уклоняться от ударов, однако ни о какой контратаке я даже и помыслить не мог.
"Он просто-напросто задавил меня своей силой".
Таким было истинное достоинство полевого босса! Все те боссы, на которых мне доводилось охотиться в свою бытность воином, были меньше 100-го уровня. К тому же со мной всегда были десятки других игроков. Таким образом, эту схватку можно было назвать моим первым реальным столкновением с боссом.
"Кажется, у нас куда больше шансов проиграть, чем выиграть…"
Но вот, как только в мою голову пришла эта мысль, перед глазами внезапно всплыло информационное окошко:
Легенду так просто не запугать.
А затем мой разум успокоился. Самообладание, Стойкость и Мужество позволили мне перебороть свой страх, благодаря чему я тут же повернулся к Хурою, ожидавшему возможности перейти в атаку, и прокричал:
– Хурой! Сейчас!
Услышав мой крик, Хурой поднял свой клинок и активировал тот же навык, что и я.
– Нерушимое Правосудие!
Атака оратора пришлась на бедро вождя, от чего тот глухо взревел и упал на одно колено. Воспользовавшись этим моментом, я быстро активировал Ярость Кузнеца и Быстрые Движения, чтобы сократить разделявшую нас дистанцию, а затем…
– Нерушимое Правосудие! Ветряной Удар!
На голову вождя обрушилось два навыка одновременно.
Бу-дух! Вжу-ух!
– Угра-а-а-а!
Издав болезненный вопль, вождь попятился назад. А затем мы с Хуроем произвели ещё две атаки, каждая из которых была нацелена на правое и левое ахиллово сухожилие орка. Впрочем, на этот раз вождь получил куда меньше повреждений, поскольку его защищала прочная синяя кожа.
– Гро-о-о-ох!
А в следующий момент вождь орков резко развернулся на месте, начав раскручивать свой топор.
– Э-эх!?
Это было похоже на какой-то вихрь. От вращающегося топора начали исходить мощные порывы ветра, против которых мы с Хуроем оказались попросту беззащитными. А затем наши тела поразил и сам топор босса.
Вы получили 5 300 урона.
– Кха!
Здоровье Хуроя в мгновение ока упало менее, чем до 10%, в то время как у меня осталось около 20%. Ситуация стала поистине катастрофической.
– Хурой? – воскликнул я, однако Хурой пребывал под эффектом ошеломления.
"Черт возьми!"
Став Преемником Пагмы и получив сильнейшее сопротивление к негативным эффектам, я совершенно позабыл о том, что игроки, потеряв 40% своего Здоровья за одну атаку, на три секунды становились совершенно беззащитными.
И вот, вождь орков тут же уставился на одного из своих врагов, безвольно лежавшего на земле. Судя по всему, он намеревался воспользоваться этой возможностью и положить Хурою конец.
"Если Хурой умрет, мои шансы упадут до нуля!"
Мне нужно было выбирать: или бежать, или помочь оглушенному Хурою. И вот, пока я лихорадочно размышлял, что делать, топор орка начал опускаться на голову оратора.
"Дерьмо! Это мой первый настоящий рейд, так что я не могу просто так сдаться!"
В реальной жизни я всегда был незаметным серым пятном. То же самое происходило и в "Satisfy". Но теперь всё было иначе. Я должен был добиться каких-то результатов по крайней мере здесь, в игре.
К тому же, легенда так просто не сдаётся. С этой мыслью я бросился вперёд, подставив под удар свою собственную спину.
Бу-жух!
Перед моими глазами появилась кровавая пелена, а ноги подкосились. Однако уже в следующее мгновенье я почувствовал абсолютное спокойствие.
Вы получили смертельный удар!
Легенду так просто не убить.
На протяжении следующих пяти секунд Вы сможете противостоять всем неприятельским атакам, сохраняя минимальное количество Здоровья.
Кап… Кап…
Из моего тела начала вытекать кровь, в результате чего одежда Хуроя, которого я подхватил, тут же окрасилась в красный цвет.
– Г-Грид…?
Оправившись от состояния шока, Хурой уставился на меня своими подрагивающими глазами.
– Почему… Почему ты жертвуешь собой ради меня?
Казалось, что Хурой вот-вот расплачется, а потому я выпил зелье и поспешно приказал:
– Отвлеки внимание этого ублюдка и купи некоторое время, чтобы я восстановил своё Здоровье.
– Ух-х…!
Стиснув зубы, Хурой поднялся на ноги, после чего я использовал все виды усиливающих зелий, включая зелье восстановления.
– Ради своего господина я прикончу даже этого мерзавца!
Перед моими глазами вновь начала разворачиваться сцена, напоминающая историческую драму. Хурой явно пребывал в восторге от того, что я его защитил.
"Я сделал это вовсе не ради него… Впрочем, не вижу никакого смысла развеивать его заблуждения".
В настоящее время я располагал лишь средними зельями здоровья, которые восстанавливали 1 500 единиц Здоровья за раз. А поскольку у меня было 7 886 Здоровья, я должен был выпить как минимум пять таких зелий.
– Время перезарядки зелья составляет двадцать секунд… Хурой, тебе нужно каким-будь образом продержаться в течение одной минуты и двадцати секунд.
Мне нужно было, чтобы Хурой купил достаточное количество времени. И вот, к моему собственному удивлению, этот молодой человек показал удивительно эффективные навыки. Он поднял щит, заблокировав удар вождя, после чего воспользовался этим зазором, чтобы вытащить стеклянную бутылку.
"Это ещё что?"
А затем Хурой бросил стеклянную бутылку прямиком в голову орка, которая при соприкосновении тут же взорвалась брызгами пламени.
– Ку-хра-а-а-а-а-а-а! – проревел вождь, с расширившимися от ужаса глазами глядя на своё загоревшееся плечо.
"Огненная бомба! Точно. Горные орки ведь уязвимы к огню!"
Но откуда у Хуроя взялись огненные бомбы?
"Неужели перед тем, как приехать сюда, он намеренно купил их? Всё-таки он хорош…"
И вот, пока я восхищался степенью подготовленности Хуроя, он вытащил ещё две бутылки и прокричал:
– Сейчас ты узнаешь, что такое настоящая ковровая бомбардировка!
…Очевидно, Хурой был настолько взволнован, что возомнил себя настоящим истребителем, забрасывающим бомбами бедного орка.
Бу-дух! Бу-дух! Бу-дух!
Вскоре пламя охватило всё огромное тело вождя орков.
– Гра-а-а-а-а-а-ах!
Рёв босса эхом отозвался по всем окрестностям, в то время как Хурой, исчерпав запас своих метательных бомб, вновь вооружился мечом и щитом.
Фу-жух! Фу-жух!
Сжав кулаки, я наблюдал, как громадное тело монстра начинает покрываться всё новыми и новыми ранами.
"Неужели у нас получилось?"
Однако, к моему собственному сожалению, рейды такими простыми не бывали.
– Ку-ру-ру!
Объятый пламенем орк что-то пробормотал, а затем вытащил из кармана маленький шарик и поднял его к небу.
"Что это он задумал?".
Пока я озадаченно наблюдал за действиями орка, его синяя кожа начала краснеть. А затем небо покрылось чёрными тучами. Нависшая над полем боя атмосфера прямо-таки кричала, что сейчас будет использован какой-то потрясающий навык.
И Хурой, тоже это осознав, поспешно использовал свою собственную способность:
– Стальная Воля!
А в следующий момент…
– Гро-о-о-о-ох!
Гру-ду-ду-дум!
Как только тело вождя раскалилось докрасна, с неба упала кроваво-алая молния, моментально впитавшаяся в топор орка. А затем босс обрушил своё оружие, усиленное красной молнией, прямиком на голову Хуроя.
Удар был настолько впечатляющим, что даже стены Уинстона не выдержали бы его мощного воздействия. Естественно, я уже мысленно простился с Хуроем, однако…
Ба-дам-м-м-м!
– Ку-рук!? – удивлённо воскликнул орк. В тот момент, когда его красный топор обрушился на голову Хуроя… Ничего не произошло.
А затем я с запозданием вспомнил действия Хуроя в темнице Уинстонского замка.
"В тот раз он тоже заблокировал атаку рыцаря своим собственным телом".
Должно быть, у него был какой-то потрясающий защитный навык, поскольку топор орка попросту отскочил в сторону, а сам Хурой перешёл в атаку.
– Уха-а-а-а-а!
Вшух-вшух-вшух!
Хурой наносил всё новые и новые удары, не останавливаясь ни на мгновенье.
– Хра-а-а-а-а-а-а!
Возможно, у продемонстрированного ранее навыка были катастрофические последствия, или же орк получил критические повреждения от огненных бомб, но… Так или иначе, босс лишь пятился назад, не будучи в состоянии произвести хоть какую-то контратаку.
К тому моменту уже перезарядилось Нерушимое Правосудие, и Хурой вновь использовал его, чтобы произвести фатальную атаку в живот.
– Гра-а-а-а-а-а-а-ах! – издав дикий рёв, босс рухнул на заснеженную землю. Хурой же просто-напросто запрыгнул сверху и продолжил наносить удар за ударом, ничуть не беспокоясь о своём собственном здоровье.
Пропустив несколько ударов, орку всё же удалось поймать Хуроя и отбросить его в сторону. После чего вождь поднялся на ноги и, окончательно обезумев, принялся размахивать топором.
– Угро-о-о-о-о-о-о-о-о-о-о-ох!
Несмотря на "огненную бомбардировку" и постоянные удары, вождь орков не проявлял никаких признаков скорой смерти. Поначалу Хурой намеревался блокировать атаки своим щитом, но затем в конце концов отступил, поскольку его щит уже был на грани уничтожения.
"Это конец".
Хурой постоянно принимал зелья, но его Здоровье достигло критической отметки. Я прекрасно понимал, что мой компаньон не сможет продержаться и нескольких секунд.
"Чёрт, я думал, что мы победили, как только появились огненные бомбы… В конце концов, я должен снова вступать в бой".
Я надеялся, что после первого раунда смогу остаться в стороне и сложа руки наблюдать, как босс постепенно умирает. Однако это было не так.
И вот, когда я приготовился к броску вперёд, моему взгляду предстало окровавленное тело Хуроя, который вновь пошёл в атаку.
– Эй, Хурой! Не переусердствуй! Передавай эстафету мне! Пока я буду сражаться, ты восполнишь своё Здоровье!
– Разве ты не знаешь, что обычными атаками мы не можем нанести ему существенные повреждения?
– Но если ты умрешь, разве я не останусь совсем один? Тогда наши шансы на победу и вовсе будут нулевыми!
Я предпочел бы сразиться с вождем и дождаться, пока Хурой не приведёт себя в норму. Однако… Я никак не мог повлиять на принятое им решение.
– Ещё увидимся, мой господин! Жертва во имя Правосудия!
Внезапно меч Хуроя окутало золотое свечение, а его Здоровье упало до самого минимума.
– Это ещё что…!?
И вот, пока я пребывал в полном недоумении, золотой меч Хуроя вонзился в грудь орка. А в следующий момент случилось нечто странное.
– Ухра-а-а-а-а-а-а-а-а-а-а-а-а-а-а-а!
Вождь орков, который за последние несколько минут подвергся огромному количеству болезненных ударов, издал самый настоящий вопль. А ещё я увидел, как Здоровье босса резко упало.
– Остальное за тобой, – улыбнувшись, произнёс Хурой.
А затем вождь орков взмахнул топором, и Хурой превратился в облачко серого дыма.
Член Вашей группы, Хурой, погиб.
Я остался один.
– Ку-гра-а-а-а-а! – взревел вождь и бросился на меня. Однако его нынешний импульс нельзя было даже сравнить с предыдущим. Последняя атака Хуроя оказалась поистине эффективной.
– … Что ж, ничего не поделаешь. Ярость Кузнеца. Быстрые Движения.
Ярость Кузнеца активирована.
На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.
Быстрые Движения активированы.
На ближайшие 60 секунд Ваша Ловкость и вероятность уклонения будут существенно увеличены.
Временно подняв способности своего тела, я использовал Ветряной Удар, чтобы поразить прямиком то место, куда вонзился меч Хуроя.
Вы нанесли 1 090 урона.
– Кхе-е-ек!
– А-а?
Мои атаки явно стали наносить куда большее количество урона, за что определённо стоило благодарить "Жертву во имя Правосудия".
"Значит… Это навык, который потребляет Здоровье, чтобы нанести врагу повышенный урон и понизить его защиту?"
Выпив последнее зелье маны, я понял, что это мой последний шанс.
– Нерушимое Правосудие!
Бу-жух!
Вы получили 5 006 урона.
Сопротивление вождя постепенно угасало. Но вместе с этим его кожа вновь начала краснеть. Мне нужно было убить его, пока босс вновь не воспользовался своим шариком и не призвал молнию.
Вы нанесли 1 600 урона.
Вы нанесли 1 711 урона.
Вы получили 2 203 урона.
Вы нанесли 1 600 урона.
Вы нанесли 1 600 урона.
Вы получили 2 500 урона.
Не отступая ни на шаг, я продолжал и продолжал наносить удары.
– Угра-а-а-а-а-а!
Бу-дух! Бу-дух!
Вы получили 2 154 урона.
Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Даже в самой опасной ситуации Апостол Правосудия никогда не склоняется перед своими врагами.
Все Ваши характеристики увеличились на 30%.
Моё Здоровье упало ниже 10%, из-за чего активировался пассивный эффект титула.
Вы нанесли 2 480 урона.
Вы нанесли 2 502 урона.
– Гра-а-а-а-ах!
Тело вождя стало красным, словно мак. А затем в небе вспыхнула красная молния. Что произойдет раньше: моя голова будет отрублена зачарованным топором, или вождь потеряет остатки своего Здоровья и рухнет на землю?
Ответа на этот вопрос у меня не было, а потому единственное, что я мог делать – это продолжать атаковать.
Гру-ду-ду-ду!
Топор орка впитал в себя сошедшую с небес красную молнию. В этот же момент завершилась и перезарядка Нерушимого Правосудия.
Фу-шу-у-у-у-ух…
И вот, глядя на летящий к моей голове топор…
Я активировал свой навык, и Нерушимое Правосудие врезалось прямиком в грудь орка. Вождь издал тихий рёв и закашлялся кровью, а в следующее мгновенье он рухнул на колени и превратился в серую безжизненную дымку.
Вы победили вождя горных орков.
Вы подобрали 750 золотых монет.
Вы подобрали Благословенные Камни Улучшения Оружия (2).
Вы подобрали Благословенные Камни Улучшения Доспехов (3).
Вы подобрали Шлем Вождя Горных Орков.
Вы подобрали Шарик Вызова Красной Молнии.
Вы подобрали сильфидные чешуйки (7).
Вы получили 3 545 000 опыта.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
В результате я получил семь сильфидных чешуек, различные предметы, огромное количество золота и два новых уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72**

Уинстон.
Закончив битву с вождём горных орков, я вернулся в кузницу Хана и принялся внимательно изучать информацию о выпавших мне трофеях.
"Шлем Вождя Горных Орков"
Рейтинг: уникальный (комплектный).
Прочность: 250/250.
Вес: 800.
Защита: 130.
Вождя горных орков можно описать как истинного повелителя заснеженных полей севера. Его излюбленный шлем сделан из черепа снежного огра и обладает ужасающим внешним видом. Особый страх внушает его левый рог.
Один только вид данного шлема вселяет во врагов животный ужас.
Эффекты:
Уменьшает шанс получения критического удара на 20%.
Увеличивает максимальный запас Здоровья на 10%.
С определённой вероятностью подвергает противника эффекту Страха.
Комплектные эффекты:
3 собранных предмета: Сила: +50, Выносливость: +80.
5 собранных предметов: Сила: +100, Выносливость: +200, возможность трансформироваться в вождя горных орков.
\* При трансформации в вождя горных орков:
– Вы получите возможность командовать горными орками.
– Вы обучитесь навыку – "Круговой Удар".
Требования:
Уровень: 150 и выше.
Сила: 400 и выше.
"Шарик Вызова Красной Молнии"
Вес: 50.
В данном шарике содержится сила выдающегося орка-шамана.
Благодаря ему Вы можете призвать красную молнию, которая временно увеличивает силу атаки Вашего оружия и наделит его атрибутом молнии.
\* Вызов молнии занимает 1 минуту и потребляет 10% Здоровья.
Это была просто потрясающая добыча. При размещении этих двух предметов на аукционе, за них началась бы настоящая война.
– Так, а теперь камешки улучшения…
"Благословенный Камень Улучшения Оружия"
Вес: 20.
Магический камень, предназначенный для усиления оружия.
Успешное улучшение увеличит текущее значение усиления на +1.
Неудачное улучшение снизит текущее значение усиления на -1.
"Благословенный Камень Улучшения Доспехов"
Вес: 20.
Магический камень, предназначенный для усиления доспехов.
Успешное улучшение увеличит текущее значение усиления на +1.
Неудачное улучшение снизит текущее значение усиления на -1.
Все игровые предметы "Satisfy" могли быть улучшены до +10. Однако цена на камни улучшения была непомерно высокой, а по мере роста показателя усиления шанс на успех существенно снижался.
Кроме того, в случае удачного улучшения, оружие или доспехи получали "+1" к его текущему значению. Однако в случае неудачи отнималось сразу 3 пункта, а потому шанс улучшить свою экипировку для обычных игроков близился к нулю.
Но вот благословенные камни при неудачном стечении обстоятельств отнимали всего один пункт улучшения, а не три.
– Это настоящее мошенничество… Даже в случае неудачи, штраф будет минимальным.
Впервые в своей жизни я узнал о существовании благословенных камней.
– Однако топ-игроки наверняка хорошо знакомы с ними…
Высокоранговые игроки часто появлялись у всех на виду с предметами, улучшенными на +6 и выше. Мне всегда было любопытно, в чём же заключается секрет такой удачи, и вот, всё дело оказалось в благословенных камнях.
– Может, и мне попробовать улучшить свой Идеальный Кинжал?
В конце концов, мне так и не удалось получить двадцать сильфидных чешуек. Таким образом, на данный момент я не мог пошить свою толстовку, а потому не мог избежать и сражения с монстрами Кесанского Каньона.
– Прямо сейчас я восемьдесят пятого уровня, но…
Основываясь на сумме своих боевых характеристик, я был вполне сопоставим с игроками сто пятидесятого уровня и выше. Однако характеристики характеристиками, а боевых навыков мне катастрофически не хватало, в связи с чем я всё ещё боялся обитающих в каньоне монстров.
– У меня есть только четыре боевых навыка. Да, теперь я могу легко уничтожать горных орков, но каньонные монстры… Они другие. Интересно, смогу ли противостоять им всего с четырьмя навыками?
Учитывая сложившиеся обстоятельства, была лишь одна вещь, на которую я мог положиться.
– Да, нужно попробовать усилить свой Идеальный Кинжал.
Одна из особенностей моей профессии заключалась в том, что Преемник Пагмы обладал повышенной вероятностью улучшения предметов. К сожалению, система не предоставляла никаких конкретных цифр, но, учитывая, что это был легендарный класс, вероятность успешного улучшения не должна была оставаться слишком уж низкой.
Итак, я решил немедленно отправиться в аукционный дом.
– Камни улучшения оружия и доспехов – сто золотых… А благословенные – по тысяче двести золотых за единицу!
Благословенные камни улучшения стоили в двенадцать раз дороже обычных камней улучшения. Но разве я не получил целых пять благословенных камней улучшения с одного только вождя горных орков?
"Одни только камни улучшения можно продать за семьсот двадцать тысяч вон… Кроме того, теперь у меня есть уникальный шлем, шарик, призывающий молнию и сильфидные чешуйки… Какой дорогой орк!"
Когда рейд проводился несколькими людьми, стоимость выпавших предметов распределялась между всеми членами группы поровну, из-за чего рассчитывать на большой куш было попросту невозможно. Тем не менее в этом бою участвовало лишь два человека: я и Хурой, а потому и прибыль была крайне высокой.
Я всегда гордился тем, что у меня напрочь отсутствовала совесть, но сейчас я не мог не почувствовать определённое раскаяние.
– Возможно, я должен поделиться частью этих трофеев?
Рейд оказался успешным исключительно из-за жертвы Хуроя. Кроме того, он потратил много огненных бомб и зелий, а также потерял драгоценный опыт, умерев от руки монстра. Я был бы самым худшим человеком в мире, если бы после всего этого ничем с ним не поделился.
– Ку-ку-ку… Худший человек… Что ж, это правда!
Во-первых, он получил свой второй класс исключительно благодаря мне. Кроме того, мы ещё перед боем договорились о том, как разделим выпавшие трофеи. Таким образом, моя пробудившаяся совесть вновь заснула крепким сном, и я, купив 10 камней улучшения оружия, вернулся в кузницу Хана.
В "Satisfy" было раннее утро, а потому проснувшийся Хан тут же поприветствовал меня:
– О, Грид! Я так беспокоился о тебе! Я рад, что с тобой всё хорошо!
– Пустяки. Орки меня даже не поцарапали.
Проигнорировав мою самодовольную ухмылку, старый кузнец опустил взгляд на трофеи, которые я уже успел выложить на стол.
– Разве этот шлем не выглядит слишком жутко? Он сделан из черепа огра? Внешний вид ужасный, но его защита весьма и весьма неплоха. А это что за шарик? Я чувствую исходящую от него загадочную ауру, но мне трудно определить её предназначение. Ох! Эти те самые сильфидные чешуйки, о которых я только слышал? И что, теперь ты воспользуешься ими для создания какого-то предмета? Нет, а это что такое?
Издав последовательные и порядком восхищенные восклицания, Хан с округлившимися глазами уставился на орчью кожу.
– Мне нравится, как выглядит этот упругий кожаный материал. Если использовать его в качестве внутренней подкладки, он сможет полностью поглощать воздействие на внешнюю часть доспехов.
Похоже, Хан был не прочь поработать с кожей горных орков, а потому я без лишних колебаний протянул её старому кузнецу:
– Вот, это мой тебе подарок. Но взамен я хочу, чтобы ты сделал мне из неё кожаные доспехи.
– … А если я её испорчу?
– Если не хочешь, то тут уже ничего не поделаешь. Кожа горных орков – это ведь такой сложный и редкий материал… Когда ещё тебе выпадет шанс сделать из неё что-нибудь выдающееся?
– Разве я сказал "нет"? Ладно, ладно! Оставь эту кожу мне! Я сделаю отличные доспехи!
Поручив производство доспехов Хану, я достал Идеальный Кинжал и камни для улучшения оружия, после чего принялся за работу.
Вы использовали камень улучшения оружия.
Идеальный Кинжал был улучшен.
"Идеальный Кинжал" +1
Рейтинг:уникальный.
Прочность: 168/168.
Сила атаки: 254~277.
Скорость атаки: +11%.
Эффекты:
Существует небольшая вероятность мгновенного уничтожения цели.
Ловкость: +20.
Встроенный навык: "Ветряной Удар".
Встроенный навык: "Быстрые Движения".
Требования:
Уровень: 180 и выше.
Ловкость: 450 и больше.
Владение Кинжалом: Первый высший уровень.
– Хо-хо-хо!
Каждый раз, когда предмет улучшался на +1, его базовые параметры увеличивались на 5%. Итак, первоначальный урон в 242~264 стал составлять 254~277.
"Базовая сила атаки достаточно высока, а потому прирост просто замечателен!" – понял я, продолжив улучшать предмет.
Вы использовали камень улучшения оружия.
Идеальный Кинжал +1 был улучшен.
Вы использовали камень улучшения оружия.
Идеальный Кинжал +2 был улучшен.
Вы использовали камень улучшения оружия.
Идеальный Кинжал +3 был улучшен.
Вы использовали камень улучшения оружия.
Идеальный Кинжал +4 был улучшен.
– Итак, теперь самое сложное…
"Идеальный Кинжал" +5
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 168/168.
Сила атаки: 309~337.
Скорость атаки: +11%.
…
У предметов была относительно высокая вероятность улучшения до +5. Таким образом, особой разницы между экипировкой со значением +5 и +0 попросту не существовало. Проблема заключалась в её последующем улучшении.
На этом этапе вероятность усиления значительно снижалась, а потому у обычных игроков крайне редко появлялись предметы с улучшением +6 и выше.
Начиная с +6, основные параметры повышались уже на +7%. Преобразовывался и внешний вид предметов, делая их более угрожающими и привлекательными.
– Пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста…!
Веря в свой легендарный класс, я бросил вызов следующему этапу улучшения, и…
Вы использовали камень улучшения оружия.
Вам не удалось улучшить Идеальный Кинжал +5.
Идеальный Кинжал +5 потерял 3 пункта улучшения.
– Это… Это просто \*\*\*\*\*\*.
Это было похоже на то, когда я продолжал создавать обычные предметы даже несмотря на то, что являлся Преемником Пагмы.
– Нет, разве вероятность улучшения предметов не должна была увеличиться? За что мне такое невезение!? – вновь почувствовав разочарование в своём классе, завопил я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73**

Утратив самообладание, я вновь попытался улучшить Идеальный Кинжал, используя оставшиеся камни улучшения. И пусть на этот раз я тоже сумел добраться до +5…
Вы использовали камень улучшения оружия.
Вам не удалось улучшить Идеальный Кинжал +5.
Идеальный Кинжал +5 потерял 3 пункта улучшения.
– Да чтоб тебя!
Так или иначе, но Идеальный Кинжал являлся уникальным оружием. А чем выше был рейтинг предмета, тем ниже становилась вероятность его улучшения. Однако я был Преемником Пагмы, а потому двойная неудача в улучшении до +6 была самым настоящим издевательством!
– Чёрт, чёрт!
Я потратил 1 000 золотых монет на покупку десяти камней улучшения, но в результате получил лишь Идеальный Кинжал +3.
Я попросту не мог этого так оставить, а потому, скрипя зубами, вновь посетил аукционный дом и купил ещё десять камней улучшения.
– Если я опять не смогу добраться до +6, то воспользуюсь благословенными камнями улучшения…
Цена на благословенные камни улучшения была слишком высокой, а потому первоначально я собирался просто продать их. Однако после двух провалов я настолько разозлился, что был готов потратить даже их!
И вот…
Вы использовали камень улучшения оружия.
Идеальный Кинжал +5 был улучшен.
– О-о-о-о!
В тот момент, когда Идеальный Кинжал преобразовался до +6, вокруг него начала циркулировать синяя аура.
– Красивый… – пребывая в неподдельном восторге, пробормотал я.
Улучшения до +5 включительно не были видны невооруженным глазом, а потому никакой очевидной разницы между предметами "с" улучшением и "без" попросту не существовало. Однако достигнув +6, Идеальный Кинжал изменил свой внешний вид. Его окутало мягкое свечение, отражающее присущий ему атрибут.
"Увидев его, люди просто с ума сойдут".
С этой мыслью я тут же отправился на городскую площадь. Сжав в руке Идеальный Кинжал и приняв величественную позу, я выглядел как герой настоящего блокбастера. И вот, реакция людей не заставила себя ждать.
– Ого, вы только посмотрите на его оружие! Оно как минимум +6!
– У него синяя аура. Действительно красиво…
Как и следовало ожидать, люди начали восхищаться моим Идеальным Кинжалом.
– Должно быть, он очень богат, раз сумел улучшить своё оружие до +6. Может, стоит с ним познакомиться?
– Эй, ему могло просто повезти. Я бы не советовала тебе действовать так поспешно.
– Ничего себе… Впервые в жизни вижу оружие с +6. У моего только +3. Как же я завидую…
Некоторые прохожие были в восторге, в то время как другие поглядывали на меня с неприкрытой завистью.
"Ху-ху-ху… Оружие с +6 действительно особенное. Не зря я потратил столько денег".
Тем не менее у каждого из игроков были свои дела, а потому вскоре на меня, всё никак не покидающего центральную площадь, стали смотреть как на сумасшедшего.
– Ба, хвастаешься кинжалом, у которого всего +6?
А в следующий момент я услышал чей-то знакомый голос. И вот, медленно оглянувшись, моему взгляду предстал…
– Кац!
– Кровавый Воин Кац!
Немудрено, почему его появление на центральной площади вызвало настоящий фурор. Кац входил в топ-40 лучших игроков и был третьим обладателем эпического класса.
"Что этот ублюдок здесь забыл?"
Я знал Каца. Конечно, не лично, но он часто появлялся по телевидению, а потому мало какой игрок не видел его хотя бы раз. Что касается самого Каца, естественно, он меня знать не знал.
– Хе-хе… Ты слишком вульгарен, – смерив меня презрительным взглядом, произнёс Кац.
– Что это значит?
Кац пожал плечами, после чего вытащил из-за пояса собственный меч. Его клинок сиял ярко-оранжевым светом, словно утреннее солнце. На него даже смотреть было больно. Игроки, стоявшие на площади, тут же вскрикнули от изумления, на что сам Кац рассмеялся и провозгласил:
– Пу-ха-ха! Как насчет этого? Вот оно, величие оружия +8! Такому человеку, как ты, никогда не получить столь выдающийся предмет!
Отсмеявшись, Кац с гордо поднятой головой покинул площадь.
– Что это вообще было? Он пришел, чтобы похвастаться своим предметом? – покачав головой, пробормотал один из игроков.
– Да, ладно там какой-то новичок, но этот… Слухи действительно не врут.
Высмеяв Каца, люди вернулись к своей повседневной жизни. Однако я до сих пор не мог сдвинуться с того места, где стоял вот уже двадцать минут.
Мои руки тряслись, а в груди кипело чувство тотального поражения.
"Этот ублюдок осмелился опозорить меня? Он всего лишь эпического класса, и при этом говорит такую ​​бессмыслицу обладателю легендарного?"
После такого оружие с +6 меня больше не могло удовлетворить.
Я вернулся в кузницу и вытащил два благословенных камня улучшения, которые пылились в углу моего инвентаря.
– Кровавый Воин? Да чтоб ты сдох!
Вы использовали благословенный камень улучшения оружия.
Идеальный Кинжал +6 был улучшен.
Вы использовали благословенный камень улучшения оружия.
Идеальный Кинжал +7 был улучшен.
Данный предмет получил улучшение со значением "+8", в связи с чем были несколько усилены его эффекты.
– … А-а?
Благодаря благословенным камням улучшения, обе мои попытки закончились успехом. Если меч Каца был похож на солнце, то теперь мой Идеальный Кинжал был синим, как море.
– Хах…! Ха-ха-ха! Пу-ха-ха-ха-ха!
"Идеальный Кинжал" +8
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 168/168.
Сила атаки: 378~413.
Скорость атаки: +13%.
Кинжал, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации. Данная работа была сделана при содействии кузнеца Хана.
В материалах, использованных для производства кинжала, нет ничего особенного, но благодаря высоким навыкам мастера и опыту Хана, удалось выковать по-настоящему впечатляющую работу.
Эффекты:
Существует небольшая вероятность мгновенного уничтожения цели.
Ловкость: +30.
Встроенный навык: "Ветряной Удар".
Встроенный навык: "Быстрые Движения".
Требования:
Уровень: 180 и выше.
Ловкость: 450 и больше.
Владение Кинжалом: Первый высший уровень.
Я и представить себе не мог, чтобы какой-то кинжал, не являющийся ни мечом, ни молотом, ни топором, обладал силой атаки в 400 единиц. Благодаря неожиданной встрече с Кацем я преуспел в улучшении и получил оружие поистине высшего класса.
И вот, пока я радовался своему успеху, в кузницу вошел Хурой.
– Мой господин! Как закончился рейд?
– К сожалению, рейд не удался, поэтому трофеев нет. Прошу прощения за такой результат и спасибо за твою мужественную жертву, – искоса посмотрев на Хуроя, солгал я.
На самом же деле рейд был успешным, а я получил множество предметов. Однако я солгал, что рейд провалился. Почему? Потому что меня очень беспокоил тот факт, что Хурой попросит меня разделить добычу.
– Это потому, что я был слишком некомпетентным. Уо-о-ох… Я сейчас же отправлюсь на охоту и в следующий раз непременно смогу помочь своему господину! – дрожащим голосом воскликнул Хурой.
– Д-да…
Дав зарок, Хурой отправился восвояси, а я начал готовиться к отправке в Кесанский Каньон.
– У меня есть Идеальный Кинжал, а Хан занят изготовлением доспехов…
Шлем мне любезно предоставил вождь горных орков, а потому оставались только подходящие перчатки и ботинки. Итак, недолго думая, я вытащил молот и принялся за работу.
\*\*\*
Спустя два дня.
"Шедевр Хана"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 300/300.
Вес: 1 900.
Защита: 359.
Скорость передвижения: -7%.
Данные доспехи выкованы с использованием ноу-хау, которое разработал один из лучших кузнецов севера Вечного Королевства. Внутренняя часть брони состоит из прочной подкладки, поглощающей часть урона.
Эффекты:
Уменьшает урон от всех физических атак на 20%.
Требования:
Уровень: 160 и выше.
Сила: 550 и больше.
Выносливость: 480 и больше.
Владение Тяжелыми Доспехами: Первый высший уровень.
"Лучшие Рукавицы"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 150/150.
Вес: 220.
Защита: 47.
Скорость атаки: +4%.
Точность: +8%.
Рукавицы, созданные настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Помогает быстрее и точнее атаковать цель.
Эффекты:
С небольшой вероятностью при ударе активируется "Двойное Заграждение".
Требования:
Уровень: 160 и выше.
Ловкость: 150 и больше.
"Сапоги Авантюриста"
Рейтинг: редкий.
Прочность: 120/120.
Вес: 200.
Защита: 60.
Скорость передвижения: +6%.
Сапоги, созданные настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Удобные в использовании. Идеально подходят для путешествий на дальние расстояния.
Требования:
Уровень: 160 и выше.
Ловкость: 150 и больше.
– Что ж, замечательно! Я создал два первоклассных предмета и повысил свои характеристики, так что можно отправляться в путь!
Не став терять времени, я направился в Кесанский Каньон. И вот, когда я оказался у его входа, на меня нахлынули старые воспоминания.
– Я пришел сюда только для того, чтобы умереть, умереть и ещё раз умереть…
Это место было настолько ужасное, что временами снилось мне в кошмарах. Но чтобы обрести спокойный сон, мне нужно было победить этот чёртов Кесанский Каньон.
– Здешние монстры совсем необычные…
Чудовища, обитающие в Кесанском Каньоне, были поистине отвратительными. Причём касалось это не только их внешнего вида, но и привычек.
И среди всех прочих монстров особенного упоминания заслуживал "каньонный паук".
– Мерзкая тварь, которая живьём поедает свою добычу …
Трудно было передать весь тот шок и ужас, когда перед глазами появлялась та отвратительная паучья морда, стремящаяся проглотить тебя заживо.
– Хорошо, что я ничего не почувствовал, потому что умер сразу же, как только моя голова оказалась у него в пасти, – пробормотал я, после чего покачал головой и добавил, – Ладно, хватит тратить время на бесполезные воспоминания. Пора приступать к делу.
Мои многочисленные смерти были в прошлом.
– Теперь я другой! Я покажу вам силу предметов, мерзкие твари! Жажда мести! Жажда мести! – прокричал я, после чего ступил на территорию каньона.
Впрочем, несмотря на свои бравые слова, моё тело всё ещё дрожало от страха.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74**

Вжу-у-у-у-у…
Скалистые стены каньона возвышались надо мной, словно две горные гряды, выставленные друг напротив друга рукой неизвестного создателя. Резкие порывы ветра временами оглашали окрестности неприятным для слуха свистом, а переносимые им песчинки то и дело впивались в кожу. Временами здесь можно было встретить речушки, которые, впрочем, были не менее смертоносными и временами заканчивались водопадами.
Однако несмотря на всю свою негостеприимность, это место могло похвастаться куда более захватывающими видами, чем любая земная достопримечательность.
Некоторое время понаблюдав за тихими скалами, я вспомнил причину, по которой пришёл в Кесанский Каньон, и открыл информационную сводку своего задания.
"Преемник Пагмы"
Уровень сложности: классовое задание.
Вы получили кузнечные навыки самого Пагмы. Но знаете ли Вы, кто такой Пагма?
Можете ли Вы с гордостью и честью следовать его воле?
Ответы на эти вопросы Вам предстоит выяснить самому, однако не забывайте: если бы Пагма был всего лишь кузнецом, обладающим превосходными навыками, его история никогда бы не распространилась по всему континенту.
Воспользуйтесь первой полученной подсказкой, чтобы завершить восстановление одной из легенд о Пагме.
Если Вам удастся собрать все легенды, Вы станете истинным преемником Пагмы и последователем его воли.
\* Ограничения по времени отсутствуют.
\* Приняв данное задание, Вы навсегда лишитесь возможности сменить свой класс.
\* В зависимости от результата, данное классовое задание может повлиять на весь мир "Satisfy".
Условия:
Успешное выполнение всей цепочки последовательных заданий.
Награда:
Неизвестна.
Условия выполнения Первого этапа:
"Фехтование Пагмы"
Человек, ставший свидетелем легендарного Фехтования Пагмы, дал Вам подсказку, которая поможет в Ваших поисках.
Награда за выполнение Первого этапа:
Дайнслейф (копия).
"Дайнслейф" (копия)
Рейтинг: уникальный.
Вес: 1 580.
Прочность: 500/500.
Сила атаки: 451~635.
Скорость атаки: -8%.
Работа великого Альбатино, – первого человека, получившего титул "мастера-ремесленника" до наступления эпохи Пагмы. Данный клинок – результат его попытки воспроизвести мифическое оружие, Дайнслейф.
Несмотря на серьёзное расхождение в силе по сравнению с оригинальным клинком, Альбатино удалось восстановить некоторые из его функций. Данный меч был признан "шедевром человечества" и заслужил особую похвалу от основателя Вечного Королевства и Короля Севера, Лорана.
Поговаривают, что даже Пагма вдохновлялся работами великого Альбатино.
Эффекты:
Гарантированная вероятность нанести дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.
Чем больше Вам будет противостоять врагов, тем больше урона Вы будете наносить.
Встроенный навык: "Золотая Вспышка".
Требования:
Уровень: 250 и выше.
Сила: 1 800 и выше.
Владение Мечом: Высший уровень.
В то время, как Идеальный Кинжал был усилен до +8 и требовал сто восьмидесятый уровень, Дайнслейф пребывал в неулучшенном состоянии и предполагал наличие двести пятидесятого уровня. Тем не менее благодаря столь высокой разнице в уровнях, параметры Дайнслейфа были лучше, чем у моего кинжала.
Кроме того, Дайнслейф являлся двуручным мечом. А поскольку моим излюбленным оружием был именно двуручный меч, я не хотел отказываться от возможности заполучить столь ценную реликвию. Но больше всего на свете я хотел как можно скорее обучиться Фехтованию Пагмы.
– Техника Пагмы, пронзившая небеса… Это наверняка очередное мошенническое умение. А мошенническое умение – это как раз то, что мне нужно.
Прекрасно понимая свою цель, я побрёл искать ту самую северную скалу, о которой упоминал один из предков Хана.
И вот, спустя некоторое время…
Бу-ду-дук.
Прямо мне под ноги скатился маленький камешек.
– А-а?
Подняв взгляд, я увидел между скалистыми стенами каньона небольшое облако пыли. А затем я почувствовал…
"Враг!"
Как только пыль улеглась, моим глазам предстал вход в небольшую пещерку, откуда в ту же секунду выскочил монстр. Это была гигантская ящерица, напоминавшая собой динозавра и обладавшая быстрым, как стрела, языком.
Это была каньонная ящерица сто шестьдесят второго уровня.
"Чёрт возьми!"
На данный момент я был в несколько раз сильнее, чем в свою бытность воином. Теперь у меня было достаточно и характеристик, и экипировки, чтобы сражаться с каньонными ящерицами. Однако мои инстинкты всё равно кричали, напоминая о том ужасном чувстве, когда острый язык монстра пронзил моё сердце.
Тем временем каньонная ящерица ловко пробежала по кривой стене каньона и спрыгнула на землю.
– А-а-а! Кыш отсюда! Кыш! – воззвал я к совести монстра. Тем не менее у монстров, как и у меня, такое понятие попросту отсутствовало.
– Ки-гри-гри!
Оказавшись напротив меня, чудовище заняло боевую стойку и тут же нанесло удар своим хвостом.
Бу-ду-у-ух!
Атаки мне удалось избежать, в результате чего огромный валун, находившийся несколько позади меня, был разбит на мелкие кусочки, один из которых попал мне в голову и вызвал кровотечение.
– Чёртова ящерица… Ярость кузнеца! Ветряной Удар!
Фу-жу-ух!
В сторону каньонного монстра полетел острый порыв ветра. И пусть это был всего лишь сжатый воздух, его сила была невероятно огромной. И вот, когда моя атака достигла своей цели, каньонная ящерица вскрикнула от боли.
Вы нанесли 1 230 урона.
– Вау.
Каньонные ящерицы были агрессивными и подвижными монстрами, однако их защита была относительно низкой. Возможно, обороноспособность этого противника была лишь самую малость выше, чем у горных орков. Вместе с этим, урон, нанесенный Ветряным Ударом, был поистине огромным. Это означало, что сила данного навыка существенно изменилась по сравнению с тем, когда я зачищал деревню орков.
Впрочем, это было естественно. Во время охоты на орков кинжал не обладал свойствами улучшения, а теперь же возле его названия значилось гордое "+8". Его сила атаки существенно повысилась, а потому выросла и эффективность атакующего навыка.
– Хорошо!
Итак, я больше не боялся стоящего передо мной противника. Скорее, теперь я выглядел как заправский орнитолог.
– Нерушимое Правосудие!
Вы нанесли 12 507 урона.
– Ки-ри-ик!
При том, что удар был далеко не критическим, он нанёс просто астрономическое количество урона! Тем не менее ящерицу это не убило, и она, коротко взвизгнув, перешла в атаку.
Фу-шух!
Вы получили 2 019 урона.
– Тьфу!
Хвост нанёс удар из слепой зоны, а потому я попросту не успел отреагировать на его приближение. Не будь у меня Шлема Вождя Горных Орков, повреждения оказались бы куда более существенными.
Кроме того, благодаря экипированному Шедевру Хана, все неприятельские атаки наносили мне на 20% меньше урона. Это и вправду было фантастическое свойство, а потому я был искренне благодарен Хану за то, что он бесплатно предоставил мне эту замечательную броню.
– Спасибо, Хан.
Тем временем ящерица решила произвести ещё одну атаку, выбросив свой острый язык прямиком в моё сердце.
– Чёртова ящерица. Однажды ты уже убила меня своим языком и теперь хочешь сделать то же самое? Даже не надейся! Быстрые Движения!
Моя Ловкость и вероятность уклонения значительно возросли, позволив без затруднений увернуться от удара и моментально сократить дистанцию. А затем, воспользовавшись ситуацией, я вонзил Идеальный Кинжал прямиком в челюсть монстра.
Вы нанесли критический удар.
Активирован дополнительный эффект Вашего оружия. Цель была мгновенно убита.
– Куе-е-ех…
Ящерица, которая частенько являлась мне в кошмарах, была уничтожена менее чем за минуту. Предмет моих страхов оказался совершенно беспомощным и, превратившись в серую дымку, обрёл покой.
Вы победили каньонную ящерицу.
Вы подобрали золото.
Вы подобрали язык каньонной ящерицы.
Вы получили 329 000 опыта.
– … Хах. Разве это не здорово? – восхищённо пробормотал я.
Вне зависимости от того, насколько высокими были мои характеристики и параметры Идеального Кинжала, я был игроком всего лишь 85-го уровня, который с лёгкостью позаботился о монстре 162-го!
– Такова сила предметов!
Вот почему люди так отчаянно пытались завладеть хорошей экипировкой.
– Ки-хри-и-и-и!
Как оказалось, шум боя привлёк новых монстров. На этот раз моими противниками были уже три ящеролюда. Впрочем, несмотря на их численное преимущество, отступать я не стал. Я знал, что если попытаюсь убежать, они бросятся в погоню, что привлечёт ещё большее количество монстров.
– Я могу победить. Могу! – несколько раз повторил я, настраивая себя на нужный лад. А затем, быстро увернувшись от нескольких ударов, я выпил зелье маны и активировал Нерушимое Правосудие.
Бу-дух!
– Ки-ри-ик!
Ящеролюды были сильными противниками, а потому смогли заблокировать мою первую атаку. Тем не менее в их рядах возникла некоторая путаница, поскольку они не смогли предотвратить получение абсолютно всего урона. И это, в свою очередь, позволило мне обрушить на них несколько последовательных Ветряных Ударов.
Фу-жух! Фу-жух! Фу-жух!
Каждый раз, когда Идеальный Кинжал наносил атаку, с кончика его лезвия срывалась струйка голубого света.
Вы нанесли 2 600 урона.
Вы нанесли 2 830 урона.
Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.
Вы нанесли 5,705 урона.
– Ки-а-а-ак!
Стоило упомянуть, что помимо прочной кожи, присущей всем рептилиям, ящеролюды были экипированы в железные доспехи, а потому их защита существенно превосходила оборонительные показатели горных орков.
Тем не менее каждый мой удар вызывал у них вспышки нестерпимой боли.
Итак, перед самым окончанием действия Ярости Кузнеца и Быстрых Движений, битва с тремя ящеролюдами подошла к концу.
Вы победили ящеролюда.
Вы победили ящеролюда.
Вы победили ящеролюда.
Вы подобрали золото.
Вы подобрали золото.
Вы подобрали золото.
Вы подобрали повреждённый сапфир.
Вы подобрали старый ятаган.
Вы получили 316 000 опыта.
Вы получили 316 000 опыта.
Вы получили 316 000 опыта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75**

– Уф… Уф…
На битву с тремя ящеролюдами у меня ушло две трети от максимального запаса Здоровья. Мана и вовсе подошла к концу.
– У меня всего лишь четыре навыка, однако даже на них маны катастрофически не хватает…
На данный момент я располагал всего пятью сотнями единицами маны. Несмотря на то, что скорость восстановления маны была довольно высокой, частое использование боевых навыков моментально сводило все её запасы к нулю.
Тратить зелья мне не хотелось, а потому я решил присесть и немного отдохнуть. А когда моё Здоровье и мана полностью восстановились, я встал и побрёл дальше.
– Ещё два монстра, и я получу новый уровень…
Я больше не боялся каньонных монстров, которые после двух непродолжительных схваток превратились для меня в ходячие кучки опыта. Однако было одно исключение…
Тух-тух-тух-тух-тух…
По отвесной стене каньона семенило лапками какое-то существо. И вот, когда я поспешно поднял взгляд и увидел источник этих приглушенных звуков, моя голова невольно вжалась в плечи.
Прямиком в мою сторону направлялся огромный паук, размером не уступающий двум пятнадцатитонным грузовикам.
– К-каньонный паук!
Среди всех обитающих в Кесанском Каньоне монстров, это чудовище пребывало на самой вершине пищевой цепочки, обладая колоссальным 180-ым уровнем!
Даже каньонные ящерицы и ящеролюды не могли противостоять его липкой паутине и острым жвалам. Недаром бытовало предположение, что здешние монстры потому и обитали в пещерах, поскольку это позволяло легче обороняться от каньонного паука.
И вот, самое опасное создание Кесанского Каньона сегодня решило отобедать мной.
– Кхек…
Однажды мне уже довелось стать его жертвой, и с тех пор у меня появилась настоящая аллергия на пауков. Нет, это была полноценная психологическая травма, от которой позвоночник сковывало холодом, а ноги отказывались двигаться.
– Гру-ру-ру-ру!
Издав странный звук, каньонный паук выпустил паутину, а затем, пробежав по ней, остановился прямиком над моей головой.
– Ува-а-а-а-а-а!
Голова каньонного паука была невероятно маленькой по сравнению с огромными размерами его тела. И вот, как только чудовище остановилось прямо надо мной, его пасть широко распахнулась, и моему взгляду предстали острейшие хелицеры.
Пытаясь не смотреть в его пасть, я отмахнулся Идеальным Кинжалом, однако моя атака была произведена практически вслепую, а потому не возымела ровным счётом никакого эффекта.
А затем каньонный паук перешёл в атаку, выстрелив в мою сторону своей липкой паутиной.
Фсьу-у-у-у-у-у-у!
Всего за секунду каньонный паук мог производить более трех метров паутины. И если бы я позволил ей окутать себя, то непременно стал бы его добычей. Хорошо зная об этом, я сделал отчаянный рывок в сторону, однако мои ноги всё ещё были словно ватные.
Однако в следующий момент…!
Легенду так просто не запугать.
Освободившись от эффекта страха, я дёрнулся в сторону и каким-то чудом всё-таки сумел избежать паутины. Но вот, когда я с облегчением вздохнул, паук посмотрел на меня, словно на какое-то ничтожество, и начал полноценную атаку.
Фсьу-фсьу-фсьу!
Паутина продолжала лететь и лететь, покрывая всё вокруг непроходимым липким лабиринтом.
– Зараза!
Отчаянно избегая его выпадов, я понял, что даже моей сноровке есть свои пределы:
"Чёртов паук… Сколько бы я от него не бегал, он продолжает стрелять в меня своей паутиной. Если так будет продолжаться, у меня закончится вся Выносливость, и я попросту ничего не смогу сделать".
А раз так, мне необходимо было начать действовать более активно.
– Ветряной Удар!
Приняв решение, я атаковал монстра одним из своих навыков. Тем не менее даже несмотря на успешное попадание, паук лишь коротко дёрнул головой, ясно давая понять, что такие удары ему совершенно не страшны.
Вы нанесли 300 единиц урона.
– Чушь какая-то! Сколько же у него защиты!?
Мой "Идеальный Кинжал +8" нанёс всего триста единиц урона! Это означало, что защита каньонного паука была настолько ошеломляющей, что могла дать фору даже вождю горных орков.
В то время, как это чудовище было на сорок уровней выше, чем вождь горных орков, оно было всего лишь обычным монстром, тогда как вождь являлся полевым боссом. Подумать только, чтобы какой-то монстр, пусть и достаточно высокоуровневый, превосходил по своим параметрам настоящего босса…
"Конечно, его Здоровье будет намного ниже, чем у вождя орков, но даже это не обнадёживает. Его защита настолько высока, что я попросту не смогу нанести ему никакого ощутимого урона".
И вот, пока я пребывал в расстроенных чувствах, каньонный паук начал ещё быстрее метать в меня свою паутину.
– Да чтоб тебя! Быстрые Движения!
Мои показатели Ловкости и уклонения временно увеличились, позволив избежать последовательных атак паутиной. Тем не менее продолжительность Быстрых Движений была вовсе не бесконечной, а потому я тут же поспешил произвести атаку перезарядившимся Ветряным Ударом.
– Ярость Кузнеца! Ветряной Удар!
Фшу-у-ух!
Каньонный паук был настолько огромен, что прицелиться в него не составляло труда. И вот, усиленный Яростью Кузнеца Ветряной Удар обрушился на монстра, однако вновь не причинил ему никакого существенного вреда.
Вы нанесли 344 единиц урона.
– Нет, ну сколько же у него защиты!?
– Гру-ру-ру!
Избегая паутины, которая летела в мою сторону снова и снова, я пытался придумать план.
"Сражаться с ним, используя Ветряной Удар, я не могу… Нерушимое Правосудие будет эффективнее, но лишь в определённой степени…"
Первоначально Ветряной Удар наносил 60% урона от текущей силы атаки. Но так как я не отвечал условиям использования Идеального Кинжала, то мог рассчитывать лишь на половину его эффектов. Другими словами, Ветряной Удар наносил лишь около 30% от первоначальной силы атаки.
С другой стороны, Нерушимое Правосудие не предполагало никаких штрафов и наносило чистый урон в размере трёхсот процентов от текущей силы атаки. Таким образом, даже каньонный паук получил бы внушительное количество урона.
Тем не менее Ветряной Удар представлял собой атакующий навык дальнего боя, в то время как Нерушимое Правосудие предполагало полный контакт с целью. Итак, я попросту не мог его использовать, поскольку не имел возможности подобраться вплотную к каньонному пауку.
"Так дальше продолжаться не может. Нужно найти какой-то способ противостоять этому гаду…"
Глядя на покрывающую всё вокруг паутину, я начал испытывать серьёзное беспокойство.
"Подойти к паутине невозможно. И что же мне тогда делать…?"
Неужели мне вновь предстояло испытать на своей шкуре, что значит быть съеденным заживо?
"Проклятье… Э-э?"
Внезапно у меня появилась неплохая идея.
"Не знаю, сработает ли это комбо, но попробовать точно стоит!"
Степень свободы действий в "Satisfy" была практически безграничной. Также это относилось и к навыкам. В зависимости от того, как игроки использовали и сочетали свои способности, они могли создавать совершенно новые эффекты.
Итак, убедившись, что перезарядка Ветряного Удара подошла к концу, я шагнул вперёд.
Теперь я немного представлял, каков алгоритм действий каньонного паука, а потому стал куда быстрее реагировать на его атаки.
И вот, уклонившись от очередной паутины, я активировал Ветряной Удар, а затем…
– Нерушимое Правосудие!
Вшу-у-у-ух!
Разрушительная энергия Нерушимого Правосудия вступила во взаимодействие с мощью Ветряного Удара, и… два навыка объединились в один, в результате чего перед моими глазами появилось информационное окошко.
Слияние навыков произошло успешно.
Сгенерирован новый навык – "Ветер Правосудия".
Благодаря слиянию двух навыков, Ваш Интеллект навсегда увеличился на 10.
"Ветер Правосудия"
Навык, соединяющий в себе мощь Нерушимого Правосудия и Ветряного Удара.
При активации наносит 320% от текущей силы атаки.
Дальность применения: 6 метров.
Радиус поражения: 2 метра вокруг цели.
Стоимость в мане: 400.
Время перезарядки: 100 секунд.
Требования:
Наличие Идеального Кинжала.
Фжу-фжу-фжу!
Синяя аура, напоминающая энергию мастера меча, моментально понеслась в направлении каньонного паука.
– Кие-е-ек!
Почувствовав приближающуюся опасность, каньонный паук начал быстро взбираться вверх, пытаясь избежать удара. Однако ни один паук не был быстрее ветра.
Фу-жух!
– Кай-а-а-а-а-ах!
Как только Ветер Правосудия врезался в монстра, тот рухнул обратно на землю, а из его пасти начала вытекать жёлтая жидкость.
Поскольку монстр был слишком огромен, а его приземление пришлось аккурат на спину, ему было очень непросто перевернуться обратно на живот. И я понял, что это мой реальный шанс.
– Ярость Кузнеца! Быстрые Движения! – опустошив зелье маны, прокричал я.
Как только мои сила атаки, вероятность уклонения и Ловкость существенно увеличились, я тут же бросился к бедному пауку. Он до сих пор не сумел перевернуться в исходное положение, однако, даже лёжа на спине, продолжал отчаянно сопротивляться, размахивая своими лапками. Тем не менее всё, что он смог, – это нанести мне несколько лёгких повреждений.
– Сейчас…!
Дождавшись, когда лапки монстра отодвинутся назад для нанесения очередной атаки, я вонзил свой Идеальный Кинжал глубоко в его грудь.
Пжух!
Спина, лапки и голова каньонного паука были покрыты прочным хитиновым панцирем. Однако его грудь и брюшко защищала лишь шёрстка. Другими словами, в отличие от других частей тела, эти места были наиболее уязвимыми.
Вы нанесли 2 880 единиц урона.
Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.
Вы нанесли 6 040 единиц урона.
– Кий-а-а-а-а-а-а-а-а-ак!
Дикие вопли каньонного паука эхом отозвались по всему Кесанскому Каньону. Да, это определённо был мой шанс.
– Месть… Сейчас ты поплатишься за всю мою боль, ку-ха-ха-ха!
Сколько мне довелось перенести в этом богом забытом месте? Меня прибили хвостом, закололи языком, ошеломили, растоптали и даже съели. Я потерял предметы и опыт, взамен получив лишь психологическую травму. Всё было настолько плохо, что я какое-то время шарахался даже от самых безобидных пауков.
Но что теперь? Теперь я был другим. Нет, я был кардинально иным.
– Теперь это ты будешь бояться меня, тварь такая!
Фжух!
– Ки-ри-а-а-а-ак!
Вы победили каньонного паука.
Вы подобрали золото.
Вы подобрали лапку каньонного паука.
Вы подобрали глазное яблоко каньонного паука.
Вы подобрали паутину каньонного паука.
Вы получили 387 500 опыта.
Вы получили новый уровень.
Со смертью каньонного паука навсегда исчезла и моя боязнь этих мохнатых, мерзких существ.
\* \* \*
К счастью или нет, но последние несколько минут за Гридом наблюдали не только каньонные монстры.
– Впервые вижу, чтобы кто-то сумел в одиночку позаботиться о каньонном пауке. Ему всё ещё не хватает опыта, но потенциал просто зашкаливает… – пробормотал длинноволосый мужчина, стоявший на одной из высоких скал.
После одного успешного удара каньонный паук не удержался и рухнул на землю. Упав на спину, он оказался совершенно беспомощным, поскольку в радиусе досягаемости его желез не было ничего, за что можно было бы зацепиться паутиной.
Окажись рядом какая-нибудь скала, монстр тотчас же воспользовался бы ею и перевернулся на живот. Однако судьба распорядилась иначе.
Другими словами, в успешной охоте Грида немаловажную роль сыграла банальная удача. Однако этот мужчина всё равно не мог не восхищаться увиденным.
– Каждый раз, когда он встречается лицом к лицу с новым монстром, его способности становятся всё более эффективными. Хрм-м-м… Кажется, этот молодой человек вполне подходит на роль моего мстителя.
Звали этого человека не иначе, как Пиаро. Когда-то именно он был самым сильным рыцарем в Сахаранской Империи и занимал капитанскую должность, однако впоследствии был заклеймён предателем и был вынужден скрываться в Кесанском Каньоне.
– Асмофель… Я заставлю тебя испытать по-настоящему адские муки!
Пиаро пребывал в розыске, а потому не мог покинуть Кесанский Каньон. В связи с этим ему и нужен был некто, кто смог бы избавиться от Асмофеля – человека, погубившего жизнь и карьеру как самого Пиаро, так и его коллег.
Итак, Пиаро был абсолютно убежден, что именно Грид является тем самым человеком, который ему нужен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76**

Каньонные пауки были не просто серьёзнейшими противниками. Их сила была вполне сопоставима с боссами среднего уровня. И сегодня Ли Чонхо, Чхве Чансону и Сим Кивану суждено было встретиться с одним из них.
Спустя несколько часов блужданий по Кесанскому Каньону, эти три молодых человека, некогда учившихся в одной школе с Син Ёну, оказались пойманными в липкую паутину кошмарного восьмилапого создания. Глядя на его острые клыки и мохнатое брюшко, они чувствовали неподдельный животный ужас и задавались вполне закономерным вопросом: кто же из них будет съеден первым?
– Чёрт… Я всего лишь хотел поехать в Уинстон… – посетовал Ли Чонхо.
Уинстон – так назывался небольшой городок, не так давно ставший весьма популярным среди игроков Вечного Королевства. До троицы дошли слухи о том, что на его окраинах расположены разнообразные охотничьи угодья, где они могли неплохо подзаработать, а потому товарищи и направились в Уинстон. Однако благодаря выходке озорных гоблинов, они сбились с пути и оказались в Кесанском Каньоне.
А теперь их ожидала судьба стать обедом гигантского плотоядного паука.
– Что ты вообще забыл в этом Уинстоне? – выругался Сим Киван, отчего лицо его товарища слегка перекосилось.
По его мнению источником всех бед был именно Ли Чонхо, поскольку он первый загорелся идеей посетить Уинстон.
– Не делай из меня крайнего! Я тебя что, силой сюда тащил? Я что, знал, что так будет? – рявкнул Чонхо. Этот молодой человек обладал весьма вспыльчивым характером и среди всех учеников старшей школы прослыл самым хорошим бойцом.
Не было ни одного ученика, над которым не поиздевался бы Ли Чонхо. Даже его товарищи, Чансон и Киван, временами получали по затрещине, а потому знали, что пререкаться с Чонхо – себе дороже.
Таким образом, пара друзей замолчала и угрюмо уставилась в потолок. Тем не менее было уже поздно.
– Чёрт… Чем больше я думаю об этом, тем более дерьмовой кажется мне вся эта ситуация. Эй, Киван. Говоришь, это я предложил вам перебраться в Уинстон, в результате чего мы все угодили в ловушку к этому проклятому пауку? Но разве ты сам не говорил, насколько это хорошая идея? А теперь, когда ситуация ухудшилась, ты начал во всём винить меня? И какой же ты после этого друг?
– … Прости. Я не хотел никого обвинять. Просто вся эта обстановка… Мне жаль.
– Ах, жаль ему? Так может, ты бы что-то придумал, а не лежал, словно чёртова мумия? Эй, я к тебе обращаюсь, кретин.
– Да хорош уже. Вместо того, чтобы ругаться, давайте лучше попробуем придумать, как нам выбраться отсюда, – вмешался до сих пор безмолвствующий Чансон.
По правде говоря, Чой Чансону и Сим Кивану не особо нравился Ли Чонхо. И пусть они считали его своим другом, товарищам было не по себе от того, что Чонхо всегда смотрел на них свысока. Им было по 26 лет, и они не собирались продолжать преклоняться перед кем-то, как это было в старших классах.
С другой стороны, Ли Чонхо никак не мог приспособиться к текущим реалиям, поскольку у него был слишком скверный характер и слишком мало друзей. Вот почему он часто приглашал Чансона и Кивана на какие-нибудь совместные мероприятия, а те попросту не могли проигнорировать его, поскольку были знакомы уже более десяти лет.
Но теперь они чувствовали, что их терпению приходит конец.
"У него что, совсем крыша поехала? Называть своего друга кретином…"
"Этот идиот совсем охамел. Да и Киван корчит из себя незнамо что".
И вот, когда атмосфера стала ещё более напряженной… Небольшой порыв ветра принёс в пещеру отголоски какого-то шума.
– …!?
Звуки исходили издалека, а потому троица не могла точно определить их значение. Но вот каньонный паук обладал куда более развитыми чувствами и, взволнованно вскочив, тут же бросился к выходу.
– Ку-ру-ру!
– Уф… Я думал, нам конец, – выдохнув, пробормотал Чансон.
– Да уж…
– Давайте выбираться отсюда!
Ли Чонхо играл воином восемьдесят восьмого уровня, а из-за своего агрессивного характера он вкладывал большую часть очков распределения в Силу. В связи с этим он попытался разорвать паутину при помощи своей мускулатуры. Однако как бы он ни старался, паутина даже не шелохнулась.
– Что за чертовщина? Я даже надорвать её не могу!
Выбившись из сил, Чонхо в конце концов отказался от этой идеи. Затем настал черёд Кивана, персонаж которого был магом. Молодой человек вызвал пламя, которое тут же окутало паутину.
Фу-жу-у-у-ух…
– О-о-о!
Троица уже представила себе картину, как паутина превращается в пепел. Но через какое-то время пламя стихло, а паутина лишь слегка обуглилась, всё также продолжая прочно опутывать тела товарищей.
– Да что за \*\*\*\*\*? Её нельзя сжечь огнём? – с побледневшим лицом воскликнул Киван.
– Оставь это мне, – проговорил вор восемьдесят девятого уровня, Чхве Чансон. Вытащив кинжал, он попытался перерезать паутину. Однако острое оружие не смогло оставить на ней даже одной царапины.
– Невероятно…
Вот почему каньонный паук оставил их без малейшего присмотра. Товарищи были настолько низкоуровневыми, что не имели ни малейших шансов выбраться из этой западни.
– В конце концов, нас всех убьет какой-то ублюдочный паук… – в отчаянии пробормотал один из них.
– Эй, если мы всё равно обречены на смерть, давайте просто выйдем из системы. Лучше потерять часть опыта, чем умереть, правда?
Ли Чонхо и Сим Киван попытались выйти из системы, однако перед их глазами тут же всплыло информационное окошко, гласящее:
В данной ситуации Вы не можете избежать смерти, а потому выход из системы будет считаться смертью.
Так или иначе, альтернативный вариант предполагал попадание в желудок гигантского паука, чего товарищи явно хотели меньше всего.
– Ладно, давайте просто отключимся. Если меня съест паук, я потеряю всё своё человеческое достоинство.
– Ладно, вых…
– Подождите, даже если это игра, просто так расставаться со своей жизнью – настоящий позор. Мало ли что может произойти, так что давайте немного подождём! – перебил своего товарища Чансон.
– О чём ты говоришь? Паук вот-вот вернётся! Ты хочешь, чтобы мы стали обедом этой твари? После такого у меня может выработаться арахнофобия!
– Если в тебе есть хоть капля мужества, используй её для сражения с врагом.
– Какое ещё, к чёрту, мужество? Лучше заткнись. Я не собираюсь идти на корм этому гаду, а потому… Э-э?
В этот момент три товарища внезапно замолчали, а их взгляды направились ко входу в пещеру.
Топ-топ-топ.
Им не померещилось. Со стороны входа в пещеру раздавался отчётливый звук человеческих шагов.
– Что…?
– Тише!
Задержав дыхание, троица уставилась перед собой. А спустя какое-то время в пещеру вошёл человек.
– Этот гад прожил на свете как минимум несколько десятилетий, а потому попросту обязан был скопить в своём гнезде какие-нибудь сокровища. Не зря же я так потел, уничтожая эту тварь.
Этому человеку удалось избавиться от каньонного паука…? Не веря своим ушам, Чонхо, Киван и Чансон уставились на человека, половина лица которого была скрыта под огромным, вселяющим отвращение, шлемом.
– Этот парень не кажется обычным… – тихо прошептал Чансон, боясь, как бы его не услышали.
– Точно-точно. Ты только посмотри на его шлем. Может, психопат какой-то.
– Давайте всё-таки попросим его о помощи.
– Хм-м… Он выглядит опасным…
– А что, если он попросту прикончит нас?
– … Не исключено.
Товарищи никак не решались что-либо предпринять, поскольку рогатый шлем этого незнакомца выглядел не менее ужасно, чем сам каньонный паук.
Тем временем, сам обладатель вышеописанного шлема, Грид, обнаружил трех обездвиженных игроков.
"Разве это не Ли Чонхо? Откуда они здесь взялись?" – поражённо пробормотал он.
Ли Чонхо и его приспешники! Ещё в школе они считались отъявленными мерзавцами. В частности, Ли Чонхо и вовсе был настоящим бандитом. Он часто совершал насилие над своими одноклассниками, а временами даже выступал против учителей.
Син Ёну не раз и не два становился его целью. И пусть с тех пор прошло уже восемь лет, Ёну хорошо помнил всё то зло, которое совершил Чонхо.
"Во время учёбы в школе… Этот ублюдок отжал у меня денег на общую сумму в 67 300 вон… Второй – на 23 000, а третий – на 14 000…"
Память Син Ёну оставляла желать лучшего. Он постоянно забывал те или иные факты, а также какие-то мелкие детали. Однако когда дело доходило до личных обид…
"Тем более, что издевательства надо мной не прекратились уже и после школы".
Син Ёну был кандидатом номер один, которого высмеивал Чонхо на встрече выпускников два года назад. Он знал, что Ёну ничего не добился в жизни, а потому долго и презрительно смеялся над ним.
Поначалу Ёну высмеивал исключительно этот подонок. Но по мере того, как встреча выпускников продолжалась, другие выпускники слегка охмелели и последовали примеру своего одноклассника. Итак, в конце концов Син Ёну превратился в посмешище для всего класса.
"Это непростительно… Но что, черт возьми, он здесь делает?" – задался вопросом Ёнк, глядя на Чонхо и его товарищей.
– Э-э-э-э-э-э-э-э-э-э-э-э-э… Вы можете нам помочь? – ёжась под взглядом незнакомца, спросил Чонхо.
"Вот же двуличный ублюдок… По отношению ко мне он действует как дьявол, в то время как незнакомым людям показывает свою фальшивую улыбку! Вот уж повезло, что моё лицо сейчас закрыто! Итак… Это открывает передо мной некоторые перспективы…"
По правде говоря, Гриду тоже не нравился Шлем Вождя Горных Орков. Как для уникального предмета он обладал превосходными параметрами, однако был слишком уродлив. Однако в этот момент он был готов расцеловать вождя орков, подарившего ему столь прекрасный артефакт.
Почему? Да потому что шлем скрывал верхнюю часть его головы вместе с идентификатором "Грид".
"Что ж, разве это не прекрасный шанс для мести?" – подумал Ёну, после чего дико расхохотался.
Жуткий смех, появившийся из-под не менее жуткого шлема, заставил Ли Чонхо и его группу почувствовать настоящий озноб. Глаза, которые можно было увидеть из-под прорезей шлема, были похожи на глаза каньонного паука! И они смотрели на них так, словно на свою добычу!
"Нам каюк…"
И вот, когда троица задрожала, не в силах вымолвить ни слова, Син Ёну сосредоточил свой взгляд на Чой Чансоне.
"Чой Чансон…"
Этот молодой человек постоянно околачивался около Ли Чонхо и Сим Кивана. Был он с ними и в те моменты, когда они совершали насилие.
Тем не менее Син Ёну никогда не видел, чтобы Чой Чансон принимал прямое участие в избиениях или вымогательствах. Скорее, Чой Чансон с некоторым осуждением наблюдал за действиями своих товарищей.
"Однажды он даже извинился передо мной за действия Чонхо… А ещё он никогда не смеялся надо мной на встречах выпускников… Не так давно он даже позвонил и спросил, собираюсь ли я прийти на собрание… Он не оставлял своих попыток связаться со мной даже несмотря на то, что я не отвечал на смс-ки и электронные письма. Складывается такое впечатление, будто он и вправду беспокоился обо мне! Может быть, он действительно хороший парень?"
Как бы там ни было, Син Ёну пришёл к правильному выводу. Чой Чансон действительно беспокоился о Син Ёну после того, что произошло на встрече выпускников. Он боялся, как бы их одноклассник от стыда не сделал чего-то неправильного.
В то время как Чонхо и Киван издевались над Ёну, Чансон ни разу не открывал рта. Он ходил со своими товарищами исключительно из-за отношений, начавшихся со времён средней школы, но он никогда не хотел кого-то принижать или избивать.
Тем не менее у Син Ёну были вполне оправданные сомнения.
"… Любой, кто является другом Ли Чонхо, априори не может быть хорошим парнем. Если посмотреть аналогичные примеры из кинофильмов или комиксов, он – злой вдохновитель, который только снаружи притворяется хорошим".
Разве Чансон не стоял за Чонхо и Киваном, когда они издевались над ним в старшей школе? Разве он не стоял позади Чонхо, когда тот высмеивал Ёну на встрече выпускников?
Учитывая это, Ёну подумал, что Чансон может быть ещё большим злом, чем даже сам Чонхо.
И с этой мыслью он вытащил свой Идеальный Кинжал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77**

– Вау…
– Ух ты!
Три товарища задрожали от восхищения. Они впервые видели такое ослепительно красивое оружие.
"Он и вправду удивительный человек, который может позаботиться даже о каньонном пауке".
"Пусть он и кажется невеждой, но у него явно высокий уровень! Просто поразительно. Когда уже мы такими станем?"
Чувствуя на себе восхищённые взгляды, Син Ёну одним ударом разрубил свисающую со стены паутину.
– Вы так легко расправились с паутиной, в то время как мы её даже поцарапать не смогли…
– По правде говоря, любой человек, не способный в наше время справиться с этой паутиной, попросту некомпетентен и жалок, – пожав плечами, ответил Ёну.
– …
Это был вызывающий и крайне неприятный тон, возмутивший Чонхо и Кивана до самой глубины души. В обычной ситуации Ли Чонхо тотчас же бы разразился проклятиями, но сейчас ему пришлось воздержаться от каких-либо едких комментариев.
– Ха-ха, мы – простые низкоуровневые игроки… И нам всё ещё сложно справляться с сетями каньонных пауков. Пожалуйста, помогите нам. Если Вы нам не поможете, мы не сможем выбраться отсюда и в конечном итоге умрём, – с улыбкой на лице проговорил Чонхо.
В таком образе своего недруга Ёну видел впервые.
"Разве этот парень обычно не ведёт себя так, словно родился полубогом? Почему же он сейчас просит о помощи?" – подумал Ёну, после чего медленно покачал головой и проговорил:
– Хм, и зачем мне вас спасать? Какая мне с этого выгода? К счастью или сожалению, я ненавижу такие вещи, как бесплатный сервис.
Человек в шлеме открытым текстом просил вознаграждение за свои услуги! Ли Чонхо понял, что перед ним стоит обыкновенный бессовестный вымогатель, однако выбора у него попросту не было.
– Мы потратили большую часть своих денег на зелья, так что у нас осталось совсем немного.
– Неужели? Низко же вы цените свои жизни.
– … Как Вы знаете, мы не высокоранговые игроки, а потому у нас никогда и не было больших денег.
– Основываясь на вашей экипировке, разве вы не достигли восьмидесятых уровней? Думаю, если вы скинетесь, то сможете собрать кругленькую сумму.
– Если мы всё отдадим, то на что же нам тогда жить? Пожалуйста, смилуйтесь над нами.
Услышав, как Ли Чонхо начал его умолять, Ёну почувствовал неподдельное удовлетворение. Это как если бы он сходил в туалет после десятилетнего запора.
"Он всегда вёл себя со мной, как с бездомной собакой… Ху-ху-ху, прекрасно! Сегодня мне представился прекрасный шанс воздать ему по заслугам. Ярость Кузнеца!"
Ярость Кузнеца активирована.
На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.
Син Ёну хотел заставить его почувствовать каково это, когда над тобой издеваются. Итак, он просто подошёл к Чонхо и начал без каких-либо предупреждений избивать его!
Бум-бум-бум!
– Ку-а-а-а-а-а-а-а-ак! – завопил Чонхо. Несмотря на то, что его били голыми руками, каждый такой удар был тяжелее, чем от железного молота. И это было вовсе не преувеличение. Несмотря на то, что Син Ёну обладал всего лишь восемьдесят шестым уровнем, его Сила превышала семьсот пунктов. Кроме того, он активировал Ярость Кузнеца.
Даже если бы у Син Ёну не было легендарного класса и высоких характеристик, Ли Чонхо был обычным воином восемьдесят восьмого уровня, который вложил большую часть очков распределения не в Выносливость, а в Силу, а потому даже голые кулаки Грида для него представляли собой настоящую угрозу.
Ли Чонхо не был экипирован в железные доспехи, так что пары сотен таких ударов было бы вполне достаточно, чтобы свести к нулю весь запас его Здоровья. А ударить двести раз абсолютно беззащитного человека было проще пареной репы.
– З-за что!?
– Ты ведь не собираешься давать мне деньги и при этом просишь о спасении? Как же это нехорошо! – с улыбкой, напоминающей демонический оскал, ответил Грид.
Бум-м!
– Ай-а-а-ак!
На этот раз кулак Ёну выбрал своей целью живот Ли Чонхо, от чего тот закашлялся кровью. Следующей на очереди была его челюсть, после чего – грудная клетка.
Бум! Бум! Бум!
– Кха! Стойте! У нас действительно мало денег!
– А как насчёт ваших зелий?
– Вы действительно хотите, чтобы мы отдали вам все свои сбережения?
– Да, чёртов ублюдок!
Бум! Бум!
– Ай! П-подождите! Да стойте же! Вы хотите, чтобы мы отдали Вам все свои сбережения только за то, чтобы Вы перерезали какую-то паутину?
– Какую-то? Что ж, всё верно. Это для меня она "какая-то паутина". А для вас – тюрьма, в которой вы все умрёте.
Бум! Бум! Бум!
– Акх, я… Я прошу прощения! Я допустил ошибку и отдам Вам всё, что у меня есть!
– Поздно.
– А-а-а!?
– Мне не нужны твои вонючие зелья.
– Это… Это была шутка? Ха-ха-ха! Ха-ха-ха! Эй, Вы очень забавный. Должно быть, Вы решили так разыграть нас!?
– Какой ещё розыгрыш? Я что, похож на клоуна?
– Что? Но разве Вы не сказали, что освободите нас, если мы отдадим Вам своё золото или зелья?
– Откуда мне знать, что вы действительно отдадите мне все свои сбережения? У вас может быть сто золотых, но вы отдадите мне пять серебряных и скажите: "Извините, это всё, что у нас есть".
– Нет! Я бы никогда так не поступил!
– Нет уж. Теперь я вас уж точно не освобожу.
– Но почему!?
– Да потому что я ненавижу невежливых людей!
Бум-бум-бум!
Группа Чонхо могла лишь молча наблюдать, как Здоровье их лидера медленно снижается. И это вызывало у Чансона и Кивана неподдельный ужас, поскольку они впервые видели, как Здоровье воина падает от простых ударов кулаками!
"Ли Чонхо вложил большую часть своих очков распределения в Силу, но базовое Здоровье всех воинов и без того очень велико… Какой же он всё-таки сильный! Неудивительно, почему он может охотиться на каньонных пауков! Однако…".
"Чёрт, это какое-то безумие!"
Товарищи попросту отказывались понимать: зачем использовать насилие против того, кто просит о помощи? Если желание помогать отсутствует, то всегда можно просто пройти мимо и не делать этого.
Бум! Бум! Бум!
Ли Чонхо был избит, словно дворовая собака, привязанная к дереву на заднем дворе. Оба товарища недолюбливали Чонхо, но в такой ситуации они попросту не могли оставаться в стороне.
– Эй! Почему Вы избиваете людей? Мы ведь не сделали Вам ничего плохого, – произнёс Сим Киван.
В ответ продолжавший избиение Ёну повернулся к своей новой жертве, от чего та невольно вздрогнула.
"Этот взгляд… Он явно не как у нормального человека!"
Глаза Син Ёну, видневшиеся в прорезях шлема, казалось, сияли настоящим безумием.
Бум! Бум! Бум!
– Ку-а-а-ак! Ай-а-а-а-ак!
В отличие от Ли Чонхо, Сим Киван был магом, а потому максимальный запас его Здоровья был существенно ниже. Таким образом, всего после нескольких ударов волшебник лишился половины своей жизни.
Товарищ Чонхо хотел грязно выругаться, но попросту не осмелился сделать этого.
– Пощади м-меня…
От этого глаза Син Ёну прямо-таки полезли на лоб.
– Что? Пощадить? Ха-ха-ха! Хочешь жить? А-а? Хочешь жить, спрашиваю? Пу-ха-ха-ха! Вот так анекдот!
– …
Тем временем Чхве Чансон, наблюдавший за всей этой ситуаций, искренне молился, чтобы всё происходящее оказалось сном. Человек, которого они попросили о помощи, оказался спятившим безумцем, жаждущим их смерти! Да как вообще такое могло произойти!?
"Может, он – профессиональный ПКшник?"
В "Satisfy" существовала категория игроков, которая намеренно убивала других людей с целью выполнения заказа или кражи их экипировки. Тем не менее количество ПКшников было невысоким из-за обилия штрафов. Таким образом, обычный среднестатистический игрок редко когда встречался с представителями этой категории. Однако теперь перед ними стоял самый настоящий ПK! Но что ещё обиднее, он встретился им не где-нибудь на торговом пути, а посреди какой-то дыры!
– … Ублюдок, – внезапно произнёс Ли Чонхо.
– Что ты сейчас сказал? – переспросил Грид, занятый избиением Кивана.
– Я сказал, что ты – ублюдок! – что есть мочи проорал Чонхо, от чего на головы присутствующих посыпалась мелкая крошка.
Сим Киван знал, что произошло. Его товарищ использовал Воинский Клич, что, в свою очередь, наверняка означало наличие какого-то плана.
"Давай, Чонхо. Накажи этого психопата! Я верю в тебя!" – выжидающе глядя на Чонхо, подумал Киван.
Сим Киван всегда пытался подражать Ли Чонхо. Тем временем сам Ли Чонхо был прирожденным бандитом. Он не боялся никого и ничего. Ходили слухи, что даже его родители не смели ему перечить.
Сим Киван уже много лет знал его, а потому был хорошо осведомлён и о насильственной личности своего товарища. Вот почему он подумал, что Чонхо каким-то образом сможет справиться с этим безумцем в шлеме. Но…
– Кто там гавкает? А-а, это ты, кусок дерьма?
Бум! Бум!
– Ублюдком он меня назвал… Если я ублюдок – то ты самый настоящий некомпетентный отброс!
Бум-бум-бум-бум!
Возможно, Ли Чонхо и был достаточно сильным человеком в реальном мире, однако сейчас он находился в "Satisfy". И, к сожалению для него, реальная мышечная сила здесь не имела абсолютно никакого эффекта. Здесь были свои параметры и свои характеристики, в которых Син Ёну намного превосходил всех трёх товарищей.
Бум-бум-бум.
Некоторое время Ли Чонхо продолжал бороться с паутиной, после чего уставился на Ёну и проговорил голосом, подрагивающим от гнева:
– Эй, кретин. Ты где живешь? У тебя хватит храбрости встретиться со мной в реальности? Говори мне, где ты живешь!! Я приеду и убью тебя!
Слова Чонхо и вправду были преисполнены убийственными намерениями. Син Ёну понимал, что в реальности ему действительно может угрожать опасность. Однако уже в следующую секунду он вспомнил, что Ли Чонхо никогда не вычислит его истинную личность, а потому беззастенчиво ответил:
– Я? В Аргентине, выродок.
Аргентина! Несмотря на то, что данное государство являлось восьмым по величине, его совокупная численность населения была ниже, чем в Южной Корее, которая занимала всего лишь сто девятое место. Страна, известная своими футбольными талантами и уникальными блюдами! Но куда более важным был тот факт, что Аргентина располагалась на другой стороне планеты.
Бум-бум-бум!
Узнав, что этот безумец живет на прямо-противоположном конце земного шара, Ли Чонхо в конце концов изменил своё отношение.
– Мне… Мне жаль. Я был неправ, поэтому, пожалуйста, остановитесь… Я просто погорячился. Мне очень жаль. Пожалуйста, пощадите меня. Я ведь действительно умру…
В отличие от Грида, который мог охотиться на высокоранговых монстров благодаря своим предметам и высоким характеристикам, Ли Чонхо был обычным игроком. А обычным игрокам нужно было потратить немало часов, чтобы восстановить потери после смерти игрового персонажа. Кроме того, при смерти существовала вероятность потерять ту или иную часть своей экипировки.
Вот почему Ли Чонхо искренне не хотел умирать. Этот человек был типичным бандитом, который издевался над слабыми и пресмыкался перед сильными. А потому Грид был уверен, что не окажись Чонхо в паутине, он бы молил его о пощаде, стоя на коленях.
– Жаль, значит? Хорошо. Гавкай, как преданный пёс, и тогда я отпущу тебя.
– П-правда?
– Да.
– Хорошо… Г-га…
Но в тот момент, когда Ли Чонхо собрался огласить все окрестности первоклассным лаем, раздался голос Чансона:
– Чонхо, ты действительно собираешься это сделать?
Чхве Чансону не особо нравился Ли Чонхо. Тем не менее он был его другом, а потому Чансон попросту не мог не заступиться за него.
– В смерти нет ничего критического. Кроме того, где гарантии, что он пощадит тебя, если ты выполнишь его приказ.
Слушая спокойный голос Чансона, Ёно окончательно убедился:
"Вот он настоящий серый кардинал! Это он негласно командовал всей бандой!"
А раз так, настал черёд заняться самим главарём.
Бум-бум-бум!
У Чансона тоже было совсем немного Здоровья, а потому он получил наибольший урон. Тем не менее Чхве даже не думал молить о пощаде.
– Давай, убей нас. Лучше умереть от руки какого-то психа, чем быть съеденным пауком.
– Э-это…
Син Ёну вовсе не собирался убивать группу Ли Чонхо. Он просто хотел как можно сильнее унизить их и заставить почувствовать отчаяние. Он хотел, чтобы они на своей собственной шкуре испытали всю ту боль, которую довелось перенести ему. Он хотел, чтобы Ли Чонхо умолял его. Но вот, нашёлся человек, у которого хватило гордости сопротивляться этому плану.
– Вот же ублюдок! Ты действительно не боишься смерти? Неужели потеря опыта и предметов тебе тоже не страшна? Может, скажешь, что умирать и вовсе не стыдно?
Игровая система "Satisfy" использовала самые передовые технологии, позволяющие воспроизводить все человеческие чувства. Здесь люди могли чувствовать не только радость, но и боль. Впрочем, болевые ощущения были занижены более чем в двенадцать раз, а потому удар ножом казался не сильнее укола иголкой.
Когда игрок терял большую часть своего Здоровья, он испытывал нечто вроде алкогольного опьянения. Поле зрения мутнело, а голова начинала шуметь.
Вместе с этим, "Satisfy" позиционировала себя в качестве воссозданной реальности, а потому некоторые игроки испытывали настоящий психологический шок, когда умирали или видели кровь.
Однако у Чансона был сильный характер. Он прекрасно понимал, что это всего лишь игра, а потому оставался спокойным даже не смотря на вид своей собственной крови. Он не боялся Син Ёну.
– Убивать себя своими же руками ещё позорнее. А теперь убей меня. Впрочем, это неважно. Делай, что тебе нравится.
– Это и вправду похоже на ответ финального босса…
– Финального босса? – переспросил недоумевавший Чхве Чансон.
"Чёрт, с таким отношением я не получу никакого удовольствия от своей мести", – порядком расстроившись, подумал Ёну.
Тем временем Ли Чонхо и Сим Киван поняли, что слова их товарищи каким-то образом остановили чудовищный импульс этого безумца, а потому начали тихо перешёптываться:
– Эй, я не уверен, но… Похоже, этот ненормальный больше не хочет нас убивать.
– Кажется, да. Первоначально психопаты одержимы определенными вещами…
– Значит, он обычный психопат, который хочет услышать, как люди молят его о пощаде?
– Похоже на то…
– Отлично!
Обменявшись взглядами, оба товарища тут же закричали:
– Да, убей нас! Мы скорее умрем, чем будем пресмыкаться перед тобой!
– …
Теперь и эта парочка начала действовать как Чхве Чансон, в связи с чем Грид глубоко задумался:
"Чёрт, что же мне делать… Может, мне и вправду убить их? Нет, нет. Тогда я стану ПK, потеряю репутацию и попаду за решётку. Проклятье!"
И вот, спустя какое-то время он принял решение.
– Ну и чёрт с вами. Можете здесь сгнить, – объявил Грид, после чего покинул пещеру.
Это было настолько неожиданно, что троица прямо-таки запаниковала.
– … Это не то, что мы хотели.
– Тьфу! Не было никакой гарантии, что он спасет нас, но и убивать он нас не стал!
В конце концов, всё вернулось к самому началу. Три товарища должны были выбрать: либо умереть с голоду, либо совершить самоубийство, выйдя из системы.
Так или иначе, их всё равно ожидала смерть.
– Дерьмо! Если этот сумасшедший не собирался нас убивать, тогда зачем он избил нас? Черт побери! И почему из двух миллиардов игроков нам попался какой-то псих!? – воскликнул Чонхо.
Чонхо и Киван умоляли его о пощаде. В частности, Чонхо и вовсе собирался лаять, как собака. Это был позор, с которым им предстояло жить всю оставшуюся жизнь.
Тем временем, Син Ёну вышел из пещеры и…
– А куда все пауки подевались? Надо бы отловить одного и выпустить в этой пещере. Эти отбросы должны узнать, что такое быть съеденными.
Син Ёну не хотел упустить шанс для мести, который даровали ему небеса. Вот почему, проявив определённую сноровку, он всё-таки отыскал каньонного паука. Однако, даже победить этого монстра в бою "один на один" было не так-то просто, не говоря уже о том, чтобы отловить его.
В конце концов, Син Ёну так и не смог поймать паука, в результате чего группа Ли Чонхо умерла от голода.
– Я упустил золотую возможность для мести! Чё-о-о-о-о-о-о-орт! – стоя под лунным светом прокричал Грид, явно рискуя разбудить абсолютно всех каньонных монстров.
В поисках паука Гриду пришлось истребить немалое количество монстров, в результате чего его уровень повысился до девяносто второго. Вот почему, когда ему навстречу вышло пять каньонных волков, он совершенно не испугался.
– Гр-р-р, гав-гав-гав!
– Заткнись, псина!
– Гав!
После ожесточенной борьбы пять волков были убиты, а проголодавшийся Грид подкрепился их мясом.
"Уже поздно, поэтому я должен ложиться спать… А завтра я закончу задание".
Северная скала была уже недалеко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78**

Многим было известно, что самым высоким водопадом в мире считался водопад Анхель в Венесуэле. Это и вправду была чудеснейшая достопримечательность, достигающая девятьсот семидесяти девяти метров в высоту. По-испански "Анхель" значит "ангел", а потому дословно водопад переводился как "Ангел". Поговаривали, что такое название водопад получил благодаря загадочному туману в своей нижней части.
Однажды по телевизору видел его и я. Анхель и вправду показался мне красивым и таинственным водопадом, напоминающим ангела! Однако разработчики "Satisfy" создали водопад, гораздо более впечатляющий, загадочный, красивый и фантастический, чем Анхель.
И этот водопад был расположен на севере Вечного Королевства. Вы спросите: "Где именно?".
– Прямо здесь.
Фу-жу-у-у-у-у-у-у-у-у-у-у-у-у-ух…
В северном конце Кесанского Каньона возвышался гигантский водопад высотой в тысячу триста метров. Водяной пар, окутывающий всё вокруг, создавал поистине романтическую и завораживающую атмосферу. Повсюду то и дело появлялись радуги, и я невольно начал чувствовать себя так, словно попал в сказку.
– Значит, это тот самый водопад Лорана, о котором прежде до меня доходили только слухи?
Данный водопад был назван в честь своего первооткрывателя, а также основателя Вечного Королевства, Лорана. Это было одно из самых священных мест для жителей данного государства, однако в округе нельзя было встретить ни одного туриста. Как прежде уже неоднократно упоминалось, Кесанский Каньон был слишком опасен, а потому простые люди здесь практически не появлялись.
Таким образом, за всё время существования "Satisfy" здесь побывало весьма ограниченное количество игроков.
Жу-у-у-у-ух!
– Это и вправду потрясающе.
Меня никогда особо не вдохновляли природные пейзажи. Я не ездил на экскурсии и не летал в другие страны с целью сделать несколько фотографий на фоне местных достопримечательностей.
"Природа прекрасна, ну и что с того? Каким образом красивая природа прокормит меня?" – задавался я вопросом, слушая увещевания своих знакомых.
Однако теперь моё мышление кардинально изменилось. Глядя на эту красоту, я понял, почему людям нравилось посещать подобные места.
"Удивительно… Теперь я понимаю, насколько незначительными и тривиальными являются каменные джунгли, в которых я живу".
Великолепные небоскрёбы, спроектированные и построенные лучшими архитекторами мира? Величественные строения, признанные объектами всемирного культурного наследия? Они и вправду были хороши. Однако ни один из них и рядом не стоял с естественной красотой природы.
Моё узкое мировоззрение слегка расширилось, и я почувствовал, что это первый шаг к изменению своего образа жизни.
"Если сейчас я чувствую такое волнение, то что будет, если я увижу подобный пейзаж в реальности? Как только я рассчитаюсь с долгом, то обязательно отправлюсь в путешествие. Анхель, Игуасу, Амазонка, Большой Каньон… В мире так много известных мест…".
Некоторое время я продолжал с умиротворением любоваться открывшимся мне видом, после чего потряс головой и пробормотал:
– Безумие какое-то… Что вообще я делаю? Мне нужно искать Фехтование Пагмы, а не таращиться на льющуюся воду!
Северная скала, которая в действительности оказалась северным утёсом, располагалась чуть ниже водопада Лорана. Итак, я начал обыскивать каждый сантиметр северной скалы на предмет каких-либо пометок, связанных с Пагмой. Однако по прошествии десяти минут, а затем тридцати, сорока, часа, двух и даже трёх… Я так ничего и не нашёл.
Я даже взобрался на саму скалу, но так и не увидел ничего, что могло бы хоть отдалённо напоминать картину или роспись. И вот, прежде чем мне удалось отыскать ответ, наступил закат. Радуги исчезли, и водопад окрасился золотым цветом, создав поистине впечатляющее зрелище. Это было похоже на иллюзию позолоты.
Однако я не мог себе позволить наслаждаться подобными вещами.
– Ещё и золотой цвет. Как раздражает…
Предок Хана сказал, что след был оставлен где-то на северной скале! Возможно, он солгал? Может быть, я оказался здесь только потому, что был слишком доверчивым и глупым, раз поверил словам призрака?
Призраки априори были злыми! Даже в фильмах все потусторонние создания в 99% случаев были уродливыми и жестокими! И вот, одно из этих коварных существ отправило меня не пойми куда искать то, незнамо что!
– Ку-о-ох! Это худшая ошибка в моей жизни… Хм-м?
Чувствуя досаду и огорчение, внезапно я заметил позади водопада нечто странное.
– Может быть…
В свои школьные годы я всегда восхищался боевиками, выпущенными полвека назад. И в некоторых из этих фильмов главные герои любили скрываться в пещерах, скрытых за водопадами!
– Что, если создатели "Satisfy" смотрели те же фильмы, что и я…?
Итак, я прыгнул прямиком в небольшое озерцо и, проплыв по воде, вынырнул по ту сторону бурлящей воды.
Как и ожидалось, моему взгляду предстала небольшая пещерка, на стенах которой виднелись росписи в виде танцующего с мечом человека.
– Ух ты…
Тем не менее это не делало призраков менее злыми.
– Гад такой… Ну разве нельзя было просто сказать "за водопадом"? Какая, к чёрту, северная скала? Если бы он не был предком Хана, я бы вызвал его и избил до полусмерти. Однако он предок моего друга, а потому я пощажу его!
… А затем мне в голову пришла одна плохая мысль:
"А что, если призраки могут слышать мой голос?" - нервно заозиравшись по сторонам и убедившись, что никакие потусторонние сущности за мной не следят, я принялся рассматривать росписи. Картина была начертана давным-давно и за прошедшие года выветрилась и потускнела. Впрочем, её содержание не вызывало никаких сомнений.
– Вот значит какой он, Пагма…
У человека, изображённого на росписи, были пронзительные, ястребиные глаза. Форма его лица была слегка вытянутой, а подбородок и губы обладали идеальными пропорциями, что было весьма популярно среди женщин.
– Чёрт… Он красивый…
Я думал, что Пагма окажется очередным брутальным мачо, как и все прочие кузнецы, с которыми я до сих пор встречался. Однако он был стройным и аккуратным. А поскольку мне не нравились красивые люди, моя благосклонность к Пагме тут же упала.
– … Я завидую красоте уже мёртвого человека… – пробормотал я, после чего сосредоточился на самой картине, – А вот и Дайнслейф.
Основываясь на пропорциях, Пагма был относительно высоким. Тем не менее его двуручный меч был намного больше, чем сам Пагма. В свою очередь, это доказывало, что данный клинок был именно Дайнслейфом, чья длина достигала трёх метров и двадцати сантиметров.
– Удивительно…
Несмотря на то, что Дайнслейф был двуручным оружием, Пагма свободно владел им всего одной рукой. Такая сила была попросту несовместима с его телом, особенно при том, что движения кузнеца казались элегантными, как полёт бабочки. Другими словами, его фехтование выражало как подавляющую силу, так и мягкость.
"Но это вообще возможно?" – задался вопросом я, досматривая картину.
Я полагал, что обучусь Фехтованию Пагмы сразу же после того, как ознакомлюсь со всеми изображениями. Однако, к своему собственному удивлению, по окончанию просмотра так ничего и не произошло.
"Может, мне нужно прикоснуться к нему?" – подумал я, положив руки на роспись, – "Да в чём дело-то? Если я не могу обучиться навыку ни путём просмотра, ни прикосновением, то что я должен сделать? Повторить изображённые действия?"
… Игровая система явно вынуждала игрока попробовать повторить технику собственными руками.
– Угх, раздражает…
Тем не менее как бы меня это всё не раздражало, другого пути у меня не было. Итак, немного поворчав, я вытащил Идеальный Кинжал, после чего начал подражать фехтованию Пагмы, изображённому на росписи. Поначалу у меня ничего не получилось, тем не менее я не сдавался и пробовал снова и снова.
Так прошло три часа. Потеряв счёт своим попыткам, я, тяжело дыша, плюхнулся на землю. Как оказалось, обучение Фехтованию Пагмы отнимало куда больше энергии, чем ожидалось.
– Я… Я не могу этого сделать.
За прошедшее время я хорошо запомнил всю последовательность движений, однако повторить эти движения я попросту не мог. Если подумать, я ведь даже и танцевать-то толком не умел.
– Что ж, в клубах я парочку раз был, но что-то не припомню, чтобы у меня получались хоть какие-то танцевальные движения. Что ж, ясно. Ха-ха-ха! Я родился с двумя левыми ногами, а потому мне не суждено обучиться Фехтованию Пагмы.
Нет!
– Это попросту невозможно.
Игровой навык, которому я не мог обучиться, поскольку не умел танцевать?
– Бред какой-то. Я что-то упускаю и должна быть другая причина.
После этого я начал подробный осмотр каждого элемента росписи. А затем моему взгляду предстала небольшая поросль мха на самом краю выцветшей картины.
– Неужели последняя часть росписи оказалась спрятана под мхом? Ха-ха, нет, такой глупый трюк попросту не имеет права на жизнь.
Это было ещё нереалистичнее, чем наличие танцевальных навыков, однако на всякий случай я всё же содрал мох.
А затем моему взгляду предстало последнее изображение, завершающее картинное повествование о легендарном кузнеце.
Вы обучились Фехтованию Пагмы.
Вы выполнили Первый этап классового задания "Преемник Пагмы".
Вернитесь к кузнецу Хану.
"… И что, чёрт побери, я делал последние несколько часов?"
… От кипящего во мне гнева у меня даже руки начали дрожать. Из-за какого-то мха я потерял драгоценное время и Выносливость! Больше всего я хотел сжечь этот мох или позвать чёрного мага, чтобы тот его проклял. Однако я воздержался, поскольку не хотел тратить на мох ещё больше времени, поскольку Фехтование Пагмы уже было изучено.
– Проклятый мох… На этот раз тебе повезло, – с глубоким вздохом проговорил я.
Итак, что же представляло собой фехтование, пронзающее небеса? Возможно, это было какое-то пассивное умение, сродни Владению Мечом? Или это был мощный атакующий навык?
Как бы там ни было, у меня не было ни первого, ни толком второго. Итак, преисполненный удовлетворения от проделанной работы, я открыл информационное окошко и понял, что Фехтование Пагмы намного превосходит все мои ожидания.
"Фехтование Пагмы"
Уровень: 1.
В неактивном состоянии:
Фехтование Пагмы увеличивает силу Ваших физических атак на 20%, а также повышает вероятность нанесения критического удара на 10%.
\* Данный эффект применяется лишь при использовании меча.
\* Данный эффект не потребляет ману.
При активации:
Активировав Фехтование Пагмы, Вы становитесь одним целым с Вашим мечом и получаете доступ к пяти техникам: "Волна", "Сдерживание", "Связь", "Убийство", "Превосхождение".
Стоимость активации: 20 маны.
Время перезарядки: 10 секунд.
\* При деактивации, используемая техника вновь станет недоступной.
\* Данный эффект не потребляет ману.
"Волна"
Позвольте своему клинку пуститься в дикий танец и стать безумной волной.
Наносит всем противникам в радиусе одного метра 155% урона от Вашей текущей силы атаки, а также снижает их скорость передвижения.
\* Данная техника доступна лишь при условии наличия меча.
Стоимость активации: 350 маны.
Время перезарядки: 120 секунд.
"Сдерживание"
Позвольте своему клинку проявить свой сдерживающий и неприступный характер.
При активации ограничивает всю окружающую среду, запрещая подступ к Вам на протяжении последующих трёх секунд.
\* Данная техника доступна лишь при условии наличия меча.
\* Не применяется по отношению к нежити.
Стоимость активации: 300 маны.
Время перезарядки: 300 секунд.
"Связь"
Позвольте своему клинку стать ослепительно быстрым, словно крылья бабочки.
При активации наносит избранной цели 500% от Вашей текущей силы атаки.
\* Данная техника доступна лишь при условии наличия меча.
Стоимость активации: 350 маны.
Время перезарядки: 100 секунд.
"Убийство"
Позвольте своему клинку стать по-настоящему смертельным.
При активации наносит избранной цели 1,500% урона от Вашей текущей силы атаки, накладывая эффект кровотечения и отчаяния.
\* Данная техника доступна лишь при условии наличия меча.
Стоимость активации: 1 200 маны, 50% Выносливости.
Время перезарядки: 500 секунд.
"Превосхождение"
Позвольте своему клинку превзойти самого себя.
Мощь Ваших атак удваивается, а все удары по умолчанию становятся атаками дальнего боя.
\* Данная техника доступна лишь при условии наличия меча.
Стоимость активации: 1 800 маны.
Длительность действия: 30 секунд.
Время перезарядки: 3 000 секунд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79**

– Потрясающе…
Фехтование Пагмы превзошло даже мои самые смелые ожидания.
– Итак, один пассивный навык или несколько активных… Учитывая то, что у меня практически нет боевых умений и Владения Мечом, лучше и желать нечего.
Большинство классов обладало своими собственными базовыми навыками, связанными с владением определённым оружием или бронёй. Они повышали эффективность использования мечей, молотов, доспехов и т.п. Тем не менее Преемник Пагмы не обладал ничем подобным, что являлось его наиболее существенным недостатком.
– Но теперь всё по-другому.
В неактивном состоянии Фехтование Пагмы увеличивало силу атаки и шанс нанесения критического удара. Аналогичный эффект предоставляло и Владение Мечом.
– Причём не просто Владение Мечом, а средний уровень Владения Мечом! При активации умения эффект исчезает, но это не является большой проблемой, поскольку взамен генерируется сразу пять потрясающих навыков.
Фехтование Пагмы! Умение, достойное легендарного класса!
– Хоть я и был разочарован некоторыми аспектами производственной профессии, мой класс и вправду является мошенническим. Благодаря своей высокой стойкости и невосприимчивости к негативным эффектами, я могу играть роль танка, а развив свои навыки – и вовсе сражаться на фронте, но…
Однако была одна проблема.
– … Почему они потребляют столько маны?
В настоящее время у меня было около пятисот единиц маны. Данного показателя я смог добиться благодаря постоянному повышению Интеллекта при создании качественных предметов. Я никогда не вкладывал в него очки характеристик, а потому, если бы не этот дополнительный бонус, у меня и вовсе было бы около ста маны.
Итак, несмотря на всё великолепие изученных навыков, я мог свободно использовать лишь некоторых из них.
– Вот зараза…
Волна. Сдерживание. Связь. Убийство. Превосхождение.
Секретных техник насчитывалось ровно пять. Минимальное количество требуемой маны равнялось трем сотням, в то время как Убийство потребляло тысячу двести маны, а Превосхождение – тысячу восемьсот. Итак, чтобы свободно использовать эти навыки, мне нужно было проинвестировать в Интеллект целую гору очков распределения.
"У магов всё проще… Чем выше их Интеллект, тем выше магический урон. Вот почему они готовы вкладывать в Интеллект абсолютно всё. Но в моём случае…"
По правде говоря, я не хотел вкладывать очки характеристик в Интеллект. Наиболее оптимальным вариантом было их распределение между Выносливостью и Силой, что повышало не только мою силу атаки, но и позволяло куда быстрее создавать предметы.
В свою очередь, у меня не было ни одного навыка, эффективность которого зависела бы от Интеллекта. Таким образом, мне нужно было потратить огромное количество очков распределения исключительно для увеличения запаса маны.
Тем не менее сколько бы я не жаловался на безвыходность ситуации, другого выбора у меня попросту не было. Если я хотел использовать весь спектр предоставленных навыков, то должен был пойти на определённые жертвы.
– Окно статуса.
Имя: Грид.
Уровень: 92 (1 531 400/3 798 000).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Титул: "Первый, кто создал уникальный предмет".
\* Проворство: +200.
Титул: "Тот, кто создаёт одни лишь легендарные предметы"".
\* Проворство: +350.
Титул: "Убийца Рыцарей".
\* Выносливость: +100.
\* Сила: +30.
Титул: "Апостол Правосудия".
\* Все характеристики: +10.
\* Сила: +30.
\* Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Здоровье: 8,330/8,330.
Мана: 522/522.
Сила: 775.
Выносливость: 523.
Ловкость: 208.
Интеллект: 180.
Проворство: 855.
Самообладание: 155.
Упорство: 210.
Выдержка: 176.
Достоинство: 155.
Проницательность: 155.
Мужество: 99.
Очки характеристик: 0.
Вес: 9 404/19 700.
Когда я только вошел в Кесанский Каньон, у меня был восемьдесят пятый уровень. Однако, после охоты на здешних монстров я поднялся до девяносто второго и, соответственно, заработал семьдесят очков распределения.
– Я должен был приберечь их…
Как показывало окно статуса, в настоящее время у меня не было свободных очков распределения. Почему? Да потому что я их все вложил в Силу.
– Что ж, так или иначе, это облегчило охоту на каньонных пауков.
Здешние монстры обладали отличными защитными показателями, а потому мне пришлось увеличить свою Силу, чтобы повысить урон.
Однако теперь я жалел об этом решении.
– Я не должен был тратить очки до изучения Фехтования Пагмы.
Каждая единица Интеллекта предоставляла три очка маны. Итак, если бы я не потратил семьдесят очков распределения, то стал бы на один шаг ближе к своей цели.
– … Мне нужно срочно поднимать свой Интеллект.
Меня сильно раздражала мысль о том, что при наличии столь потрясающих навыков, я не мог их использовать.
– Итак, охота, охота и ещё раз охота! Я должен поднять свой уровень и получить достаточное количество маны, чтобы использовать Убийство!
Убийство наносило цели 1 500% от моей текущей силы атаки, при этом требовало тысячу двести маны. Другими словами, мне нужно было поднять свой Интеллект как минимум до четырёхсот.
– Получить четыреста Интеллекта путём повышения уровня… Нет. Ничего не выйдет.
С момента становления Преемником Пагмы я практически полгода занимался выполнением заданий и созданием предметов. И лишь спустя долгое время я столкнулся с горными орками, а затем и с монстрами Кесанского Каньона…
Это была та самая долгожданная охота, за которой я так соскучился…
"Наверное, именно из-за этого чувства я и стал играть в "Satisfy".
То непередаваемое ощущение, когда в твоём инвентаре начинают грудиться трофеи, а в кармане – золото, было одним из самых приятных для каждого без исключения игрока. Таким образом, моё сердце прямо-таки кричало: "Оставайся здесь и продолжай охоту!".
Однако реальность была слишком суровой. В сложившихся обстоятельствах охота стала для меня настоящей роскошью… Моя семья увязла в долгах, и ни родители, ни тем более Сехи, не могли разобраться с этой проблемой в одиночку. Итак, чтобы моя семья могла спать спокойно, я должен был отложить охоту и вернуться к работе.
– Что ж, пора возвращаться в кузницу Хана. Впрочем, в этом тоже есть свой плюс, ведь там меня ждёт Дайнслейф.
Подавив желание продолжить охоту, я покинул секретную пещеру. И вот, пока я утешал свою печаль, любуясь отражением звёзд на гладкой поверхности озера, раздался громкий всплеск, и прямо передо мной появилось шесть русалок.
– Чёртовы рыбы…
В отличие от русалок, изображения которых можно было встретить в детских сказках, русалки "Satisfy" были просто отвратительными. И довольно воинственными.
– Вы чего сюда вылезли? Не боитесь задохнуться? – поглядывая на их жабры, спросил я.
– Об этом не волнуйся, человечишка! Лучше отдай нам своё сердце! – помахав своим трезубцем, пригрозил один из монстров.
Русалки и вправду любили питаться человеческими сердцами, считая их настоящим деликатесом. Вот почему их души были столь же ужасными, как и внешность.
"Итак, шесть русалок…"
Русалки с лёгкостью адаптировались к окружающей среде, а потому считались весьма распространёнными монстрами. Что касается тех русалок, которые обитали в Кесанском Каньоне, они были наиболее печально известными среди всех прочих. Их средний уровень колебался в районе сто семьдесят пятого, что, как известно, считалось самым высоким среди других представителей данной расы.
"Русалки особенно сильны в воде. К тому же их шесть…"
Если бы мне пришлось встретиться с ними до изучения Фехтования Пагмы, я бы попросту сбежал. Однако теперь всё было иначе. Итак, подняв свой Идеальный Кинжал, источающий тёмно-синее свечение, я с улыбкой произнёс:
– Хотите моё сердце? Ну уж нет. Это я сегодня отужинаю жареной русалятиной.
– Ба! Этот человек блефует, – фыркнула одна из русалок.
Фшу-у-у-у-у!
А затем русалки просто-напросто бросились ко мне, двигаясь со скоростью сёрфера, поймавшего волну. Подождав, пока они не приблизятся на нужное расстояние, я выкрикнул:
– Фехтование Пагмы! Сдерживание!
А затем моё тело начало танцевать. Синий свет, источаемый Идеальным Кинжалом, засиял в лунном свете, а несущиеся вперёд русалки остановились, будто нарвавшись на непреодолимое препятствие.
– …!
Осознав, что происходит нечто странное, монстры тут же попытались отступить, однако было уже слишком поздно.
– Ярость кузнеца!
Ярость Кузнеца активирована.
На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.
– Ветряной Удар!
Бу-ду-дух!
– Кай-а-а-а-а-а-ак!
Острый порыв ветра тут же изранил тела находящихся рядом русалок.
Вы нанесли 3 750 урона.
Вы нанесли 3 802 урона.
Нижняя часть туловища русалок обладала превосходной защитой, поскольку была покрыта прочной чешуей, однако верхняя, человеческая часть, была на порядок слабее. Вот почему атаки, направленные в корпус, наносили им куда большее количество урона. Итак, произведя несколько последовательных атак, я остановился.
– Чёрт, у меня закончилась мана.
Быстро открыв инвентарь, я достал зелье маны и, убедившись, что она полностью восстановилась, деактивировал Фехтование Пагмы.
А затем пришёл черёд воспользоваться навыком, разработанным мною лично.
– Ветер Правосудия!
Фу-жу-жух!
Ветер Правосудия произвёл разрушительный взрыв, с которым Ветряной Удар даже сравнивать было нельзя. В неактивном состоянии Фехтование Пагмы существенно повышало мою силу атаки и шанс нанесения критического удара, в результате чего монстры получили попросту катастрофические повреждения.
Навык разбросал их по сторонам, а те русалки, которые оказались в самом эпицентре удара, от боли не могли даже кричать.
– Быстрые Движения!
Быстрые Движения активированы.
На ближайшие 60 секунд Ваша Ловкость и вероятность уклонения будут существенно увеличены.
Фьу-у-ух!
Шокированные монстры могли лишь наблюдать, как я обрушил на них целый шквал атак Идеальным Кинжалом +8.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80**

– Ки-а-а-ак!
"Хорошо! Хорошо!"
Слушая вопли русалок, я чувствовал настоящее блаженство. Естественно не потому, что я был каким-то маньяком. Просто их смерти делали меня сильнее.
Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.
Активирован дополнительный эффект Идеального Кинжала, в результате чего цель была убита.
Одна из шести русалок была убита, из-за чего меня немедленно атаковали оставшиеся пять. Тем не менее в то время как я использовал одноручный кинжал, монстры были вооружены двухметровыми трезубцами, а потому для успешного ведения боя были вынуждены поддерживать определённое расстояние.
– Хм-м…
В конце концов, русалки отказались от немедленной контратаки и, отступив назад, уставились на меня своими налитыми кровью глазами. Однако я твёрдо решил, что отправлю на тот свет каждую из них.
Бам-бам-бам!
– Ку-и-и-и-и-ик!
Изначально русалки считались монстрами, славящимися сильным товариществом. Глядя на то, как я избиваю одну из них, они очень хотели помочь, но вместе с этим боялись получить ранения.
Так или иначе, русалки были очередными глупыми монстрами.
Будучи воином, мне уже доводилось сражаться с русалками. Правда, дело происходило не в Кесанском Каньоне, а на Озере Фабиан, обитатели которого были намного слабее здешних. Тем не менее в конце концов я был убит, а потому…
– Месть! Сегодня вы расплатитесь за грехи ваших братьев!
Бу-жух!
– Ку-а-ах!
Столкнувшись с моей ожесточенной атакой, одна из русалок в конечном итоге потеряла всё своё Здоровье и погибла. Вместе с этим её подруга, ставшая свидетелем столь жестокой расправы, бросилась прямиком на меня.
Вы получили 2 900 урона.
Вы получили 2 830 урона.
У русалок и вправду были мощные атаки, поскольку всего за два удара я потерял большую половину своего Здоровья. И это с учётом наличия Шлема Вождя Горных Орков и Шедевра Хана!
Однако бояться мне также не стоило, поскольку к этому моменту уже успели перезарядиться зелья.
Гульп.
Выпив сразу две бутылочки, я без промедления активировал Фехтование Пагмы.
– Волна!
А затем моё тело стало похоже на гудящий где-то позади водопад. Его окружило таинственное сияние, которое спустя мгновенье взорвалось разрушительными волнами энергии.
Фу-жу-жух!
– Кийа-а-а-а-а-ак! – завопили русалки. Они хотели броситься в контратаку, однако из-за эффекта Волны их скорость передвижения и атаки упала почти в два раза. Одно лишь это было для них равносильно смерти.
– Ветряной Удар!
– Ува-а-а-ак!
В конце концов, все шестеро монстров были уничтожены, и я поспешно подобрал выпавшие с них трофеи.
А ещё…
Вы получили новый уровень.
– Вложить 10 очков в Интеллект.
Вы уверены, что хотите вложить 10 очков распределения в Интеллект?
– Да.
Благодаря этому моя мана поднялась практически до шестисот. Впереди был ещё долгий путь, но я был рад и этому.
– Если я создам стоящий предмет, мои характеристики повысятся ещё больше и когда-нибудь у меня будет достаточно маны, чтобы свободно использовать Фехтование Пагмы. Правда, когда это будет…
И вот, пока я, погруженный в свои мысли, уже собирался было выбраться с озера, передо мной появился человек. Это был мужчина среднего возраста с длинной бородой и в странной одежде, который на первый взгляд напоминал собой…
"Нищего".
Откуда здесь взялся какой-то бездомный?
"Только не говорите мне, что он сейчас будет просить деньги".
Крайне обеспокоенный тем, что сейчас ко мне пристанет попрошайка, я поспешил покинуть это место, однако…
– Постойте. У меня есть к Вам просьба.
Однако я опоздал.
"Что ж, он попал не на того человека".
Пусть я этим и не гордился, но за всю свою жизнь я не пожертвовал ни одной десятивоновой монеты. Соответственно, в игре моё желание помогать бездомным было ещё меньше.
"Чем я могу ему помочь, если сам изо всех сил пытаюсь выжить?"
Тем временем нищий подошёл ещё ближе и положил руку мне на плечо, в результате чего я всё-таки вынужден был обернуться.
– Вы меня не слышите?
– Слышу.
– Тогда почему Вы не отвечаете?
– К чему мне отвечать какому-то нищему?
– Что!? Нищему? Это я-то нищий? – с перекошенным от удивления лицом воскликнул мужчина.
– А что, нет? Вы выглядите точь-в-точь как обычный бездомный.
– Ку-ху-ху. Ку-ха-ха-ха-ха!
Неужели этот бродяга в придачу был ещё и безумцем? Что такого смешного я сказал?
– Эй, господин, извините, но я спешу. К слову, здесь в любой момент могут появиться русалки, так что и Вам советую поторопиться.
Бульк-бульк!
И вот, словно услышав мои слова, гладкая поверхность озера вспенилась, и моему взгляду предстало несколько русалок. Я догадывался, что на этот раз их будет больше шести, а потому не горел желанием задерживаться здесь.
"Не думаю, что смогу потянуть больше семи…"
Но вот, пока я стремился поскорее выбраться с озера, нищий вновь окликнул меня.
– Эй.
– Господин бездомный, если Вы не хотите умереть, то лучше поспешите. Впрочем, мне всё равно умрёте Вы или нет. Всего наилучшего… – ответил я, не сбавляя ходу.
Бульк-бульк-бульк.
Тем не менее русалки всё-таки оказались не такими глупыми, какими показались поначалу, и пока я разговаривал с нищим, успели взять нас в кольцо.
– Кто…? Кто убил наших братьев!?
– Мы убьём вас… Убьём и съедим ваши сердца!
– Я своими глазами видел, как этот человек расчленил ваших братьев и сестёр! – тут же закричал я, ткнув в сторону нищего. Ничего подобного я делать не собирался… Это получилось совершенно инстинктивно.
К сожалению или счастью, такова была моя природа!
– Ты…! Это был ты!
Поверив моим словам, русалки тут же повернулись к нищему. Я же начал мало-помалу пятиться в сторону, однако…
Фшух!
"… Меч?"
Это определённо был звук извлекаемого меча. Итак, машинально обернувшись, я увидел, что этот бездомный человек держит в руке порядком потрёпанный, однако всё ещё внушительный клинок.
"Откуда у обычного бродяги взялся такой меч?"
Возможно, он был вовсе не бездомным? Да, здравый смысл и вправду подсказывал, что ни один простой нищий не станет захаживать в Кесанский Каньон. Обычный бродяга не выдержал бы здесь и дня!
"Значит, этот человек…!"
С запозданием сосредоточив своё внимание над головой нищего, я увидел его имя.
"Пиаро".
Такое имя мне встречалось впервые, но он определённо был НПС. А раз НПС сам решил подойти ко мне, значит это было как-то связано с заданием!
– Не люблю рыбу, – произнёс Пиаро, после чего…
Фшух! Фшух! Фшух!
Техника Пиаро пребывала в совершенно ином измерении по сравнению с моей. В то время как мне приходилось опираться на свои навыки, Пиаро сражался с одиннадцатью русалками исключительно простыми взмахами своего меча.
Фшу-ух!
И вот, несколько раз промелькнув в воздухе, клинок Пиаро вновь отправился в свои ножны. Одновременно с этим все одиннадцать русалок закашлялись кровью и исчезли в серой дымке.
Ошеломлённый происходящим, я продолжал таращиться на клинок этого неизвестного человека, в то время как сам Пиаро подошёл ко мне и, нахмурившись, произнёс:
– Ты относишься к типу людей, которые жертвуют невинными людьми, чтобы выжить… Таких, как ты, я ненавижу больше всего…
– Мне… Мне жаль…
Я боялся, что меня могут убить, а потому поспешно извинился.
Однако в ответ Пиаро лишь покачал головой.
– У меня нет к тебе никаких претензий. Впрочем, разговаривать с тобой слишком долго я тоже не хочу, а потому сразу перейду к делу. Помоги мне.
Дзынь!
В этот самый момент раздался знакомый звук, а перед моими глазами появилось информационное окошко.
"Истинный Предатель Красных Рыцарей"
Сложность: S.
Когда-то Красные Рыцари считались самым сильным рыцарским подразделением на континенте. Можно без преувеличений сказать, что Сахаранская Империя была создана исключительно благодаря им.
Но вот, некоторое время назад у Асмофеля, вице-капитана Красных Рыцарей, было тайное свидание с императрицей. Боясь разоблачения, он подставил знавшего всю правду Пиаро.
Благодаря умелой манипуляции властью императрицы, Асмофель добился того, чтобы Пиаро и его люди были заклеймены предателями и бросились в бега.
Пиаро не смог простить Асмофеля и императорскую семью, которые подставили своих же товарищей и разрушили их жизни.
Однако в связи с тем, что на данный момент Пиаро пребывает в розыске, у него нет возможности действовать открыто. Вот почему он был вынужден отказаться от личного возмездия и заняться поисками человека, который сделает это вместо него.
Условия:
Убить Асмофеля.
Награда:
Вы получите титул "Агент Возмездия".
\* Титул "Агент Возмездия":
– Вам откроется новая характеристика – "Жестокость".
– Сила атаки увеличится на 100.
– Вы обучитесь новому навыку – "Убийственный Импульс".
Штраф за провал задания:
Уровень: - 4.
Вы хотите принять задание?
Несмотря на то, что Сахаранская Империя примыкала к Вечному Королевству, до неё было несколько дней пути. Естественно, это заняло бы много времени. Кроме того, мне нужно было убить вице-капитана рыцарского подразделения. Даже Лео, которого называли будущей Звездой Севера, по сравнению с Асмофелем был не опаснее таракана.
"Награда хорошая, но нет никакой гарантии, что у меня всё получится. К тому же расстояние… Куда разумнее заняться созданием предметов, нежели выполнять это задание".
Итак, покачав головой, я решительно отказался:
– Извините, но я не могу.
Вы отклонили задание.
– Тебя не удовлетворяет моё вознаграждение? – прищёлкнув языком, спросил Пиаро.
– Нет, просто у меня нет ни времени, ни возможностей.
– Я знаю таких, как ты. Понимая мою отчаянную ситуацию, ты рассчитываешь на ещё большую награду.
– Нет, это не так. Награда здесь не причём. У меня действительно нет времени и возможности помочь Вам.
– Ба, хорошо. Ко всему вышеизложенному я добавлю свой клинок.
Пиаро изменил награду за задание.
Награда:
…
Длинный Меч Пиаро.
"Длинный Меч Пиаро"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 110/213.
Сила атаки: 387.
Точность: +10%.
Данный клинок несколько повреждён, но это не изменяет того факта, что он один из наилучших в своём роде. Тем не менее меч проклят, поскольку содержит сильную обиду Пиаро, из-за чего существует некоторый риск, связанный с его использованием.
Эффекты:
Встроенный навык: "Ненависть".
\* Выносливость: -100.
Требования:
Уровень: 190 и выше.
Сила: 900 и больше.
Ловкость: 300 и больше.
Владение Мечом: Первый высший уровень.
Поскольку я не знал, что такое "Ненависть", судить об эффективности меча было трудно. Вместе с этим, его сила атаки была достаточно велика.
"Несмотря на то, что он одноручный, его сила атаки превосходит даже Меч Превосходства…"
Конечно, определённую роль должна была сыграть разница в 30 уровней, однако с учётом разницы в рейтинге, подобная сила атаки и вправду была потрясающей. Это определенно был один из предметов, которые можно было с лёгкостью продать, причём за хорошие деньги.
Я очень хотел заработать, но даже при создании сотни предметов не было никакой гарантии, что готовые изделия получили бы уникальный или более высокий рейтинг. Итак, данное задание и вправду могло принести мне больше выгоды, чем монотонная работа в кузнице.
"Но у меня действительно нет таких возможностей".
Я стал достаточно сильным, однако этого было недостаточно, чтобы выступить против вице-капитана некогда сильнейшей рыцарской дивизии на континенте. Итак, мне нужно было успокоиться и принять взвешенное решение.
– Извините, но у меня действительно нет возможности помочь Вам.
Вы отклонили задание.
В ответ Пиаро закусил губу и рассерженно произнёс:
– Твоя жадность и вправду не знает границ. Разве ты не знаешь, что однажды она может погубить тебя?
Этот NPC в упор отказывался понимать то, что я пытался до него донести. А ещё вся эта ситуация смутно напоминала мне о кое-каком другом приставучем человеке. Да, о Доране. Сколько бы раз я не отклонял его предложение, он упорно продолжал навязывать мне его.
"Если я не буду твёрд, задание и вовсе может приняться принудительным образом", – подумал я, после чего решительно заявил:
– Сколько раз я должен повторять? Никаких претензий к наградам у меня нет. Просто я недостаточно способен для этого задания. Недостаточно способен! Почему Вы все неправильно истолковываете мои слова!?
– Недостаточно способен? Не каждый может справиться с каньонными ящерицами, ящеролюдами, пауками, орлами, крокодилами, волками и шестью русалками одновременно.
– Уф-ф…
Да что не так было с этим парнем? К тому же, откуда он узнал о том, чем я занимался в Кесанском Каньоне? Неужели…
– Т-ты что, следил за мной? Чего ты хочешь от меня, грязный ублюдок!?
– Разве я уже не говорил? Всё, чего я хочу, это убить Асмофеля. Но, кажется, с тобой бесполезно о чём-то говорить.
Бу-дух!
С этими словами Пиаро ударил меня по ноге, от чего я попросту рухнул на землю.
Вы получили 7 500 урона.
Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Даже в самой опасной ситуации Апостол Правосудия никогда не склоняется перед своими врагами.
Все Ваши характеристики увеличились на 30%.
– Ч-что за…!?
От одного лишь пинка моё Здоровье упало практически до нуля? И это не говоря уже о том, что он в одиночку разобрался с одиннадцатью русалками! Да кем вообще был этот человек?
И вот, когда я почувствовал неподдельный ужас, Пиаро посмотрел на меня холодными глазами и объявил:
– Итак, отвечай. Ты примешь мою просьбу или встретишь бесславную смерть?
– …
Я ошибался, считая, что Пиаро похож на Дорана. Доран был упрямым, но достаточно приятным. Этот же рыцарь был совершенно иным, больше напоминая собой демона, нежели человека.
"Э-это просто смешно… Если я откажусь принять задание, NPC попросту убьёт меня? Какого чёрта вообще происходит!?".
– Отвечай.
"Проклятье! Я скорее умру! Если я не выполню задание, то потеряю четыре уровня и потрачу своё время. Но если я умру здесь и сейчас, то просто потеряю какое-то количество опыта! Это тоже плохо, но не настолько. Кроме того, я воскресну в Уинстоне, что сэкономит мне некоторое время!"
– … Вы и вправду не знаете, что такое жизнь. Почему Бог создал бессмертных существ, подобных вам, и почему вы живете среди обычных людей, подобных нам? Как бы я не думал об этом, я попросту не понимаю.
NPC задался вопросом о смысле существования игроков, от чего я попросту потерял дар речи… А затем Пиаро вновь окинул меня холодным взглядом и произнёс:
– Потеряйся.
– А-а?
– Прочь с моих глаз.
– Нет, разве ты не собирался убить меня, если я откажусь от задания?
– Ба, у меня нет хобби убивать невинных людей, – ответил Пиаро, после чего попросту развернулся и пошёл восвояси.
Только перед тем, как скрыться из виду, он остановился и проговорил:
– Если однажды ты всё-таки будешь готов принять мою просьбу, возвращайся. Я тебя вовсе не заставляю. Это просто надежда.
Таким образом, моя короткая встреча с Пиаро закончилась, а я вернулся в Уинстон. На обратном пути мне довелось встретиться с ещё несколькими монстрами, благодаря чему я получил девяносто пятый уровень и вложил все очки распределения в Интеллект.
– Чёрт, я как настоящий волшебник.
Инвестировать очки характеристик в Интеллект только для того, чтобы увеличить количество маны! Как бы я об этом ни думал, данная ситуация выглядела крайне прискорбно. Тем не менее были и положительные новости.
Текущее значение Ярости Кузнеца достигло 100% и перешло на 2-ой уровень.
"Ярость Кузнеца"
Уровень: 2.
Увеличивает силу атаки на 15% и скорость атаки на 30%.
Длительность действия: 20 секунд.
Стоимость активации: 40 маны.
Время перезарядки: 60 секунд.
Текущее значение Нерушимого Правосудия достигло 100% и перешло на 2-ой уровень.
"Нерушимое Правосудие"
Уровень: 2.
Наносит 320% от Вашей текущей силы атаки.
Длительность действия: 20 секунд.
Стоимость активации: 300 маны.
Время перезарядки: 90 секунд.
К сожалению, Ветряной Удар и Быстрые Движения являлись встроенными навыками, а потому они не увеличивались, сколько бы раз я их не использовал. В свою очередь, Ярость Кузнеца и Нерушимое Правосудие были моими собственными навыками, а потому, как и обычные умения, росли и прогрессировали.
И вот, глядя на эти два информационных окошка, я понимал, что с каждым днём становлюсь всё сильнее и сильнее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81**

– Ты победил ужасных монстров Кесанского Каньона!? Ты и вправду потрясающий человек! Итак, ты нашёл, что искал? – поприветствовал меня Хан, как только я вернулся в его кузницу.
– Конечно.
– Надеюсь, ты дашь мне возможность оценить великую технику, которая так взволновала моего предка?
– Без проблем. Только нам лучше выйти во двор, здесь слишком тесно.
Выйдя на задний дворик, где располагался сарайчик с дровами, я поднял Идеальный Кинжал, после чего активировал Фехтование Пагмы.
– Фехтование Пагмы! Волна!
А затем, как и прежде, моё тело перешло в танец, рассеивая во всех направлениях лучики синего света. Это и вправду было достаточно зрелищно, чтобы впечатлить любого без исключения человека.
– О-о-о-о! Потрясающе! Интенсивно, элегантно и красиво! – воскликнул Хан.
– На самом деле, есть ещё четыре навыка, но, к сожалению, на сегодня всё.
– Но почему? Я хотел бы увидеть и другие типы танца с мечом.
Я и сам был не прочь показать их Хану, однако у меня было всего лишь шестьсот тридцать маны. После одной только активации Фехтования Пагмы и использования Волны у меня осталось двести шестьдесят единиц маны, чего было недостаточно для показа хотя бы Сдерживания.
В конце концов, я был вынужден честно признаться:
– У меня не хватает маны, чтобы непрерывно использовать эти навыки. Если иначе никак, я могу выпить зелье и показать ещё одну технику, но это будет пустая трата денег.
– Понимаю. Что ж, ничего не поделаешь. Следуй за мной.
С этими словами Хан потащил меня в кузницу, после чего поднялся на второй этаж и с торжественным видом протянул мне Дайнслейф.
– А вот и обещанная награда. Ты – преемник Пагмы, а потому я считаю, что больше кого бы то ни было заслуживаешь право пользоваться им!
Задание пройдено!
Вы получили Дайнслейф (копия).
"Дайнслейф" (копия)
Рейтинг: уникальный.
Вес: 1 580.
Прочность: 500/500.
Сила атаки: 451~635.
Скорость атаки: -8%.
Работа великого Альбатино, – первого человека, получившего титул "мастера-ремесленника" до наступления эпохи Пагмы. Данный клинок – результат его попытки воспроизвести мифическое оружие, Дайнслейф.
Несмотря на серьёзное расхождение в силе по сравнению с оригинальным клинком, Альбатино удалось восстановить некоторые из его функций. Данный меч был признан "шедевром человечества" и заслужил особую похвалу от основателя Вечного Королевства и Короля Севера, Лорана.
Поговаривают, что даже Пагма вдохновлялся работами великого Альбатино.
Эффекты:
Гарантированная вероятность нанести дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.
Чем больше Вам будет противостоять врагов, тем больше урона Вы будете наносить.
Встроенный навык: "Золотая Вспышка".
Требования:
Уровень: 250 и выше.
Сила: 1 800 и выше.
Владение Мечом: Первый высший уровень.
Условия использования меча были довольно высокими, но, так или иначе, данное оружие наголову превосходило Меч Превосходства. Вероятно, на данный момент Дайнслейф являлся лучшим оружием во всём "Satisfy".
"Даже спустя некоторое время мечи, подобные этому, будут в руках лишь у самых лучших игроков…"
Мне нравился Дайнслейф. Во-первых, это был двуручный меч. Во-вторых, он обладал первоклассной силой атаки и эффектами. И, наконец, клинок обладал весьма достойным внешним видом. Его лезвие, выкованное из чёрного металла, выражало одновременно как элегантность, так и силу. Одна только его мифриловая рукоять, светящаяся мягким серебряным светом, могла влюбить в себя любого ценителя двуручного оружия.
Итак, окажись он за моей спиной, другие смотрели бы на меня с неприкрытой завистью.
"Интересно, насколько потрясающим будет эффект, если я заточу его?" – подумал я, после чего повернулся к Хану и взволнованным голосом произнёс:
– Отлично! И так, что там у нас дальше?
Хан всю свою жизнь ждал человека, который сможет по-достоинству оценить Дайнслейф и Вальхаллу. И этим человеком был я!
– Что я должен сделать, чтобы получить Вальхаллу?
Тем не менее Хан лишь рассмеялся и, похлопав меня по плечу, произнёс:
– Не торопись, мой друг. Если я так быстро буду раздавать семейные реликвии, то, боюсь, меня точно хватит сердечный приступ.
Основываясь на реакции Хана, похоже, на данный момент я не отвечал условиям для получения следующего задания. Итак, я просто кивнул, справедливо полагая, что рано или поздно это время всё равно придёт.
\* \* \*
Восьмой Слуга! Одно только его появление предоставило игрокам, принадлежавших к Церкви Ятана, временный двадцатипроцентный бонус к опыту. И, как результат, число последователей Церкви Ятана резко возросло.
Эти, а также некоторые другие события, привели к заметному росту данной религиозной общины. Большой интерес к происходящему проявило и всё игровое сообщество, поскольку данная церковь считалась самой нечистой и злой среди всех многочисленных религий. Даже новички понимали, что, так или иначе, это существенно повлияет на будущее всего "Satisfy".
Как и ожидалось, некоторые игроки были весьма недовольны происходящим.
– Если Церковь Ятана продолжит прогрессировать, поддерживать мир и спокойствие в городах станет намного сложнее. Даже сейчас есть поселения, где количество жертв среди НПС стремительно растёт, а численность населения резко сокращается. Многие деревушки и вовсе исчезли с лица земли. Альянс просто обязан победить в этой войне.
С другой стороны, некоторым было не по душе дальнейшее усиление Юры.
– Да, Восьмой Слуга – это определенно Юра. Будучи высокопоставленным последователем Церкви Ятана, она будет пользоваться огромным успехом, поскольку Церковь Ятана с каждым днём становится всё сильнее и сильнее. Тем не менее обычным игрокам нечто подобное может только сниться! Скоро пропасть между элитой и всеми остальными станет ещё глубже!
Меня же всё происходящее практически не интересовало.
– Церковь Ятана? У меня своих забот хватает. Конечно, я завидую Юре, получившей столько хороших бонусов, но… Ревновать к топ-игроку попросту смешно.
Прошло уже три дня с тех пор, как я вернулся из Кесанского Каньона, и всё это время я был занят созданием предметов.
Тем не менее результат совершенно не вдохновлял: за три дня мне удалось выковать три обычных предмета и всего один редкий.
– Вероятность явно порезана, так что, может, лучше зарабатывать на охоте? Когда у меня уже будет достаточно денег, чтобы расплатиться с долгами? Эх…
Я хотел немедленно броситься на северные снежные поля, где можно было повысить свой уровень, а также собрать недостающее количество сильфидных чешуек.
– Двадцать чешуек и толстовка у меня в кармане…
Тем не менее сильфидные чешуйки имели ужасную вероятность выпадения. А поскольку через пять дней игрового времени мне нужно было выплачивать проценты по кредиту, я сомневался, что успею выбить что-нибудь стоящее.
– Итак, нужно сосредоточиться на работе. Для погашения процентов мне нужна стабильная прибыль. Если я не буду выплачивать проценты, нас попросту выселят из квартиры.
А пока я горестно вздыхал, раздумывая о своей жизни, в кузницу прибыло двое солдат.
– Вы мистер Грид?
– В чём дело?
Поскольку я пребывал в плохом настроении, мой вопрос прозвучал несколько грубовато. Тем не менее солдаты не обратили на это ни малейшего внимания.
– Господин управляющий просит Вас прийти к нему. Говорит, это срочно.
– Хм-м…
Судя по всему, меня ожидало новое деловое предложение.
"Итак, что же мне нужно будет сделать на этот раз?"
Возможно, это был мой шанс заработать ещё одну внушительную сумму денег?
С этой мыслью я не мешкая направился в замок.
Как только я вошел в офис управляющего, Влади тут же протянул мне свиток, словно уже давно меня ждал.
– Ситуация действительно срочная. Итак, ты сможешь создать кое-что с помощью этой производственной технологии?
– Кое-что – это что? – переспросил я, открыв свиток.
Производственная технология"Божественного Щита".
Требования: Третий высший уровень Кузнечного Ремесла.
Божественный Щит: щит, содержащий в себе силу Ребекки, богини света. Благодаря своей силе, отрицающей тёмную магию, все демонопоклонники и фанатики Церкви Ятана будут получать повышенные повреждения, столкнувшись с обладателем такого щита.
Для использования щита требуется 190-ый уровень и выше.
– Кхек…
Мне предоставили столь драгоценную производственную технологию…?
– Наверное, даже тебе не под силу понять и воспроизвести такой щит? – осторожно поинтересовался управляющий.
– Нет, почему же. С этим у меня никаких проблем не будет, – покачав головой, ответил я.
– О-о-о! Если так, пожалуйста, изучи эту производственную технологию и сделай нам щит!
Это был шанс бесплатно обучиться производственной технологии сто девяностого уровня. Причин отказываться у меня не было, однако существовала одна вещь, которую ни в коем случае нельзя было упускать из виду.
– Я могу выковать щит согласно данной производственной технологии, но, как Вы можете догадаться, у меня нет божественной силы, чтобы отпечатать её на щите.
Предмет, содержащий божественную силу, не мог быть завершён силами одного только кузнеца. Итак, мне нужна была помощь либо жреца, либо мага. Однако, как оказалось, управляющий об этом уже позаботился.
– Не волнуйся, я уже нашёл подходящего человека, – произнёс Влади, кивком головы указав в другую сторону своего кабинета.
Повернувшись, я увидел молодого человека в белых одеждах с символом Богини Ребекки.
"Что? Это ещё кто?"
Несмотря на то, что мы были в одной комнате, я увидел его лишь после того, как об этом упомянул управляющий. И даже после этого он ощущался каким-то нематериальным.
– Меня зовут Кассус. Это тело служит Ребекке, богине света. Пожалуйста, позаботьтесь обо мне, – поздоровался жрец.
Имя, светящееся над головой Кассуса, было зеленого цвета. Другими словами, этот человек был NPC.
– Ах, да, здравствуйте, – осторожно ответил я.
А затем перед моими глазами появилась информация о предстоящем задании.
"Сделка с управляющим (2)"
Сложность: АA.
Последовательные поражения в битвах против Церкви Ятана оставили Уинстон практически беззащитным. Помогите управляющему Влади подготовиться к нанесению нового удара, снабдив его божественным щитом.
Во время выполнения задания Вам необходимо заручиться поддержкой Кассуса, – жреца, поклоняющегося Богине Ребекке. Только так Вы сможете завершить создание божественного щита.
Условия:
Предоставить управляющему Божественный Щит с рейтингом не меньше эпического.
Срок выполнения задания: 2 дня.
Награда за принятие задания:
Производственная технология "Божественного Щита".
Награда:
В зависимости от качества произведённого изделия.
Штраф за провал задания:
Сделка будет отменена, а деловые отношения с управляющим будут разорваны.
Хотите принять задание?
Причин отказываться не было. Нет, я прямо-таки с нетерпением ждал подобного задания. Однако перед тем, как согласиться, я должен был учесть ещё одно "но".
– Скажите, а какова вероятность, что Церковь Ятана решит вторгнуться в Уинстон?
– Для того, чтобы это сделать, врагу первым делом необходимо миновать Крепость Кинбан. А в Крепости Кинбан располагается элитный гарнизон. Таким образом, возможность вторжения в Уинстон крайне мала. Однако мы не можем исключить проникновения диверсионных групп, а потому и нуждаемся в божественном щите, который поможет противостоять им.
– Угу, понятно. Что ж, надеюсь, мои навыки помогут вам.
Вы приняли задание.
Вы получили производственную технологию "Божественного Щита".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82**

"Прекрасно!" – улыбнулся я, принимая свиток с производственной технологией Божественного Щита.
– У нас очень мало времени! В замке есть кузница, поэтому, пожалуйста, приступай к работе прямо в ней, – попросил меня управляющий.
Сроки были настолько ограничены, что я даже не мог вернуться в кузницу Хана?
– Хм-м, я должен купить кое-какие материалы, так что мне нужно сходить в магазин…
– Я распоряжусь, чтобы к тебе приставили слугу, который будет выполнять всю черновую работу.
– Ну, раз так… – пробормотал я, после чего направился прямиком в замковую кузницу.
Её размеры намного уступали кузнице Хана, однако все необходимые инструменты, к счастью, имелись. Итак, я открыл свиток.
Вы хотите обучиться производственной технологии "Божественного Щита"?
– Да.
Вы обучились производственной технологии "Божественного Щита".
"Божественный Щит"
Рейтинг: редкий~легендарный.
Вес: 800.
Щит, содержащий в себе силу Богини Света, Ребекки. Столкнувшись с обладателем данного щита, все демонопоклонники и фанатики Церкви Ятана будут получать повышенные повреждения.
Параметры редкой версии предмета:
Прочность: 360/360.
Защита: 189.
Сопротивление к магии: 150.
Эффекты:
С небольшой вероятностью тёмная магия будет полностью заблокирована.
Параметры эпической версии предмета:
Прочность: 430/430.
Защита: 230.
Сопротивление к магии: 181.
Эффекты:
С определённой вероятностью тёмная магия будет полностью заблокирована.
Параметры уникальной версии предмета:
Прочность: 510/510.
Защита: 295.
Сопротивление к магии: 238.
Эффекты:
С определённой вероятностью тёмная магия будет полностью заблокирована.
Встроенный навык: "Божественный Свет".
Параметры легендарной версии предмета:
Прочность: 680/680.
Защита: 370.
Сопротивление к магии: 280.
Эффекты:
С высокой вероятностью тёмная магия будет полностью заблокирована.
Встроенный навык: "Божественный Свет".
Встроенный навык: "Избранник Богов".
Требования:
Уровень: 190 и выше.
Сила: 500 и больше.
Божественная сила: 1 000 и больше.
Членство в Церкви Ребекки.
– Как минимум редкий … – пробормотал я, внимательно изучив предоставленную информацию, а также список требуемых материалов, – Итак, в центре будет находиться магический камень, который станет вместилищем для божественной силы. В качестве каркаса будет использоваться мифрил, а внешнюю часть необходимо будет покрыть сталью. Ну и в придачу золотое напыление? Мне что, действительно потребуется золото?
У Ребекки, богини света, было два символа. Одним из них являлось солнце, а вторым –золото. Это означало, что для создания Божественного Щита требовалось большое количество золота.
– Волшебные камни, мифрил и золото. Стоимость материалов впечатляет. Это будет уже не щит, а какой-то предмет роскоши.
Итак, для создания всего лишь одного Божественного Щита требовался магический камень высшего сорта, два килограмма мифриловой руды, пятнадцать килограмм железной руды и четыреста грамм золота. К счастью, для покупки всего этого мне был предоставлен помощник, который и отправился в магазин.
Через некоторое время слуга вернулся, принеся с собой подтверждающую квитанцию.
– Общая стоимость составляет шестнадцать тысяч девятьсот тридцать пять золотых и двадцать серебряных монет.
– …
Для создания всего двух щитов мне нужно было потратить целое состояние! Семнадцать тысяч золотых… Это были практически все мои деньги!
"Я понесу убытки, даже если он будет редким".
Управляющему нужен был Божественный Щит как минимум эпического рейтинга. В худшем случае мне придётся продавать их в каком-то другом месте. Вместе с этим, требования к использованию ограничивали круг возможных покупателей исключительно последователями Богини Света.
– Вот дерьмо… – выругался я, подумывая о том, чтобы отказаться от задания, – Но если мне удастся создать щит эпического рейтинга… Прибыль будет просто астрономической.
Два щита, один из которых должен был получиться как минимум эпического рейтинга! И вот, после долгих размышлений я принял решение и достал молот.
– Я сделаю это.
Бум-бум!
Задание было ограничено всего двумя днями, а потому я тут же принялся плавить сталь и мифрил. А затем, к своему собственному удивлению, я заметил, что прямиком в углу кузницы стоит Кассус.
"Э-э? Он что, всё это время простоял здесь?"
Судя по всему, жрец последовал за мной прямиком из кабинета управляющего. Он ничем не выдавал своего присутствия, а потому, если бы не чистая случайность, я до сих пор был бы уверен, что нахожусь в полном одиночестве.
Бледная кожа! Пронзительный взгляд! Тёмный капюшон! Разве так должен был выглядеть благочестивый последователь богини света!?
– Э-э, прошу прощения, господин Кассус.
– Да?
– Почему бы Вам не отдохнуть? Я Вас позову, когда наступит Ваш черёд.
Однако в ответ Кассус лишь покачал головой:
– Спасибо за предложение, но я не могу. Вы не должны работать в одиночестве. Я буду молиться Богине Ребекке, чтобы она помогла Вам выковать поистине великий щит.
– …
Несмотря на первое, не самое положительное впечатление, он оказался хорошим человеком. Однако…
"Разве ты не понимаешь, что твоё присутствие мешает мне сосредоточиться!?" – хотел сказать я, однако вовремя подавил своё желание и сконцентрировался на изделии.
Потеряв счёт времени, я поднял голову лишь когда на город опустилась глубокая ночь. Работающий здесь кузнец уже давно отправился спать, в то время как я только закончил выплавку мифрила.
– Уф-ф, мифрил – сложный материал.
А затем, когда я сделал небольшой перерыв, чтобы подкрепиться хлебом и водой…
– Возьмите вот это.
– Кхик! – испуганно воскликнул я, услышав позади себя чей-то голос. И вот, обернувшись, я увидел Кассуса, протягивающего мне сыр.
– В-Вы! Вы всё это время стояли здесь?
– Да. Я молился, – кивнув, ответил жрец.
– По правде говоря, Ваша молитва никак не облегчает мой труд, так что можете пойти и выспаться…
– Ребекка – богиня света, и этот свет охватывает всю положительную энергию, в том числе удачу. Я уверен, что моя молитва, так или иначе, окажет влияние на Вашу работу, – нахмурившись, ответил Кассус.
Наверное, я и вправду допустил ошибку, принизив значимость молитвы перед лицом религиозного человека. А ещё я не хотел, чтобы на меня затаил обиду высокопоставленный жрец известной церкви, а потому кивнул и извинился:
– Ясно. Простите, мне неведома истинная ценность веры. Буду благодарен, если Вы продолжите молиться.
– Да, – ответил Кассус, после чего тут же сложил руки и продолжил то, чем занимался несколько часов кряду.
"Хм-м, он очень старательный человек…"
Перекусив хлебом и любезно предоставленным сыром, я вновь принялся за работу.
Спустя час я закончил работу по закреплению магического камня в мифриловом каркасе и окликнул молящегося Кассуса:
– Теперь Ваша очередь. Нужно наполнить его божественной силой.
В ответ жрец молча шагнул вперёд, после чего упал на колени перед магическим камнем и начал молиться Богине Ребекке.
– О-о-о! Услышь меня, великая богиня…
"Он молился всю ночь без остановки и всё ещё обладает таким большим запасом выносливости… Просто удивительно", – подумал я, присев на стоявший рядом стул. Ненадолго прикрыв глаза, я погрузился в полудрёму и проснулся лишь тогда, когда услышал мягкий голос Кассуса.
– Господин Грид. Процесс вливания божественной энергии окончен.
– Кхик!
Как только я открыл глаза, моему взгляду предстало бледное лицо Кассуса. Несмотря на то, что этот человек был жрецом, он куда больше напоминал собой замаскированного демона.
– Что-то не так?
В ответ я хотел спросить у него, когда он последний раз смотрелся в зеркало, однако воздержался и спокойно произнёс:
– Ничего. Вы уже закончили?
Вернувшись к работе, я закончил щит лишь к восходу солнца. Итого, всего на одно изделие у меня ушло двадцать три часа времени. Как правило, на создание каждого предмета требовалось около двадцати часов, а потому подобное явление было необычным. Однако, с учётом молитвы Кассуса, иначе было попросту невозможно.
Более того, работа с мифрилом и магическим камнем была на порядок сложнее обычных сталелитейных процессов. Наверное, будь у меня больше опыта, всё было бы иначе, однако в данных обстоятельствах выбирать не приходилось.
"Для создания Божественного Щита требуется Кузнечное Ремесло как минимум третьего высшего уровня. Одно только это говорит о высочайшей сложности его производства".
"Satisfy" всегда пыталась быть максимально реалистичной. Итак, если два игрока обладали одинаковым уровнем и навыками, более эффективно сработал бы тот, у кого было больше опыта. Не исключением было и производство предметов.
Будучи Преемником Пагмы, я знал, как обрабатывать мифрил. Однако, поскольку я никогда не работал с ним, у меня ушло куда больше времени, чем в случае с обычным железом.
"Что ж, следующий щит получится чуть быстрее".
С этими мыслями я приступил к созданию второго щита.
– Кажется, для завершения этого изделия остался всего один шаг? Почему бы Вам не закончить его, нанеся золотое покрытие, и лишь после этого приступить к новому щиту? – спросил поглядывающий со стороны кузнец.
– Я хочу завершить оба щита одновременно, – честно признался я, – Если первый щит окажется редким, моя мотивация рухнет на самое дно. Лучше не знать результата, пока вся работа не будет сделана.
Материалов и времени хватало лишь на два Божественных Щита. Итак, я собирался одновременно закончить их создание, надеясь, что хоть один из них окажется эпическим.
\* \* \*
Лим Чхолхо, генеральный директор S.A. Group и разработчик "Satisfy", по слухам, из двадцати четырех часов работал как минимум двадцать. Люди думали, что у него нет даже перерыва на обед. Однако всё это было несколько преувеличено.
У Лим Чхолхо был свой собственный график, и каждый день он уделял целый час тому, чтобы размять затёкшие конечности и, разместившись на удобном диване, понаблюдать за игроками. И вот, в последние дни Лим Чхолхо частенько включал трансляцию пользователя по имени "Грид".
– Хо-хо, да уж! – воскликнул Челхо.
Его глаза сияли, словно у ребенка, смотрящего захватывающий мультфильм.
– Как интересно.
Лим Чхолхо уже давно заинтересовался Гридом. В отличие от большинства других игроков, этот молодой человек действовал не так эффективно. Также он не шёл по проторенной тропинке. Он играл просто и честно. Всякий раз, когда он делал предмет, он вкладывал по двадцать часов игрового времени.
Однако генеральному директору нравился такой искренний и чистый подход.
– Вот свезло, так свезло! Победить рыцаря сто восемьдесят девятого уровня, воспользовавшись игровым ландшафтом! О, он получил партнерское предложение от NPC!? Как освежающе. Хе-хе, работы Грида пользуются на аукционе самым высоким спросом. О, боже… Нет, продавать легендарный предмет NPC – это и вправду слишком… Хм-м? Он не узнал кольцо Дорана, которое хранит у себя Ирен? Какая жалость. Если это произойдёт, его отношения с Ирен наверняка улучшатся. Хо-хо, создание плаща-невидимки? Разумный выбор. М-м? В конце концов, он попросту забросил эту идею? Ну, когда-нибудь он наверняка вернётся к ней. Так-так, лучше бы ему сосредоточиться на поиске Фехтования Пагмы. Он всё-таки его отыскал? Ха-ха-ха, а это что? Часами имитировать фехтование! Ну и дела!
Иногда Лим Челхо был доволен, иногда сожалел, иногда восхищался, а иногда даже сопереживал Гриду. А однажды он прямо-таки разозлился на него.
– Нет, ну почему он отказался от задания Пиаро? Это принесло бы ему хорошие дивиденды.
Асмофель, которого попросил устранить преданный им Пиаро, был сильно болен. Даже Грид, с его текущим статусом, мог рассчитывать на успешное выполнение данного задания. Однако Грид повёл себя слишком осторожно и упустил прекрасную возможность.
– После Кесанского Каньона он изменился… Поначалу он действовал абсолютно импровизированно, но теперь у него есть план… Тем не менее он всё ещё незрел и неопытен.
Директор Юн Санмин считал Грида дураком, поскольку тот не мог должным образом проявить всю эффективность легендарного класса.
Однажды Юн Санмин сказал:
– На месте Грида я бы уже давно вступил в какую-нибудь гильдию. Каким бы низким не был мой уровень, благодаря легендарному классу меня приняло бы с распростёртыми объятиями любое игровое сообщество. Это позволило бы мне быстрее расти, выполнять задания и получать соответствующую поддержку в виде требуемых материалов. Разве он не прошёл бы своё классовое задание за считанные часы, будь у него поддержка гильдии? Однако у него нет потенциала, и он всё пытается сделать в одиночку. Его планы и вовсе попросту ужасны… Он заперся в кузнице и днями напролёт создаёт предметы. Ну, куда это годится?
И большинство игроков поддержало бы Юн Санмина, справедливо посчитав, что они справились бы с этой задачей куда лучше.
Однако в ответ Лим Чхолхо задал своему коллеге простой вопрос:
– И тебе было бы приятно так играть?
"Satisfy" давно перестала считаться виртуальной реальностью, обретя статус "альтернативной". Люди, которые считали "Satisfy" просто игрой, были настоящей редкостью.
Успех в "Satisfy" был равносилен успеху в реальной жизни. Однако по своей сути "Satisfy" всё ещё оставалась игрой. Лим Чхолхо создал этот прекрасный мир исключительно для того, чтобы люди наслаждались им. Вот почему каждый был вправе делать то, что ему хотелось, а не подражать миллионам других игроков.
Лим Чхолхо никогда не хотел, чтобы его детище превратилось в набор стандартных и всем надоевших действий.
– Не обязательно быть одержимым "Satisfy". Грид должен играть так, как ему нравится.
Лим Чхолхо не считал действия Грида неправильными или постыдными. Он думал, что это всего лишь обычный игрок, которому просто нравится действовать слегка иначе. Однако реальность была совсем иной. Грид играл в "Satisfy" вовсе не ради удовольствия, а чтобы заработать денег. Просто это ему слишком тяжело давалось…
А затем Чхолхо увидел, как управляющий Уинстона даёт Гриду поручение выковать Божественный Щит и, тут же поднеся свои наручные часы ко рту, проговорил:
– Морфиус.
Ответ не заставил себя ждать.
– Вы звали меня?
– Пожалуйста, сформируй список NPC, которые на данный момент находятся в локации G-HFO6C1E. Готово? А теперь скажи-ка мне, есть ли среди них Изабель?
– Нет.
– Э-э? – переспросил Челхо, полагая, что ослышался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83**

Когда до окончания задания оставалось всего два часа, я закончил наносить золотое напыление на один из щитов, и перед моими глазами тут же появилась информация о готовом предмете.
"Божественный Щит"
Рейтинг: редкий.
Прочность: 360/360.
Вес: 800.
Защита: 189.
Сопротивление к магии: 150.
Великолепный щит, созданный настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации. Благодаря стараниям Кассуса, жреца Богини Ребекки, он наделён божественной силой света. Ни один демонопоклонник и последователь Церкви Ятана не сможет игнорировать его святую силу.
Эффекты:
С небольшой вероятностью тёмная магия будет полностью заблокирована.
Требования:
Уровень: 190 и выше.
Сила: 500 и больше.
Божественная сила: 1 000 и больше.
Членство в Церкви Ребекки.
Вам удалось создать редкий предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 2, а континентальная репутация выросла на 30.
– В-вот же дерьмо…
Первый щит оказался всего лишь редким. Я надеялся, что у него будет хотя бы эпический рейтинг, а потому моему разочарованию не было предела.
– … Одна из моих надежд канула в небытие.
В создание этих двух щитов я вложил практически всё своё состояние. Итак, если и следующий щит окажется редким, и задание провалится, то я, наверное, умру от расстройства.
Но вот, пока я пытался прийти в себя, раздался мягкий голос Кассуса:
– Второй окажется намного лучше.
– Да неужели!? Не ты ли говорил, что молитва окажет существенный эффект!? И вот, что я вижу? Твоя богиня действительно существует!? – вспылил я.
– …
Однако Кассус ничего мне не ответил, хотя и имел полное право. Выражение его лица нисколько не изменилось, хоть он наверняка мысленно предал меня анафеме. Я провёл с этим странным человеком последние два дня, а потому в какой-то степени научился читать его эмоции.
– Уф… Извини.
Я не должен перекладывать груз ответственности на абсолютно невинного Кассуса. Виной всему была моя грязная удача. Итак, я извинился и взял в руки второй щит. А затем…
"Божественный Щит"
Рейтинг: легендарный.
Прочность: 680/680.
Вес: 800.
Защита: 370.
Сопротивление к магии: 280.
Великолепный щит, созданный настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации. Благодаря стараниям Кассуса, жреца Богини Ребекки, он наделён божественной силой света. Ни один демонопоклонник и последователь Церкви Ятана не сможет игнорировать его святую силу.
Эффекты:
С высокой вероятностью тёмная магия будет полностью заблокирована.
Встроенный навык: "Божественный Свет".
Встроенный навык: "Избранник Богов".
Требования:
Уровень: 190 и выше.
Сила: 500 и больше.
Божественная сила: 1 000 и больше.
Членство в Церкви Ребекки.
– К-кхек!
Я был так удивлён, что на какое-то время попросту забыл как дышать. Даже на бесстрастном лице Кассуса впервые за всё время расцвела улыбка.
– Мои поздравления.
– …
Его бледная кожа и тёмные круги под глазами производили ужасное впечатление, но когда он улыбался, то и вправду казался благодушным священнослужителем. Впервые за долгое время я почувствовал настоящую признательность.
– Это всё благодаря Вашим молитвам!
– Богиня Ребекка ниспустила на твоё творение свою милость.
– Да! Это верно! Многая лета Богине Ребекке! Ура, ура и ещё раз ура!
– Богиня Ребекка вечна. Не стоит за неё так переживать.
– … А, точно.
– А теперь вернемся к управляющему.
– Сию минуту!
Спрятав щиты в инвентарь, я бросился в замок, горя желанием как можно скорее показать их управляющему. Тем временем Кассус совершенно не отставал, хоть и выглядел так, словно неспешно шагает в полушаге позади меня.
"Может, у него просто ноги длинные?" – подумал я, остановившись прямиком перед кабинетом управляющего.
– Итак, ты пришёл, – раздался вялый голос Влади.
"Что это с ним такое? Обычно он так энергичен, а тут… Прямо сам на себя не похож. Может, с женой поссорился? Что ж, как только он это увидит, его подавленное настроение тут же исчезнет".
С этой мыслью я передал управляющему легендарный Божественный Щит.
– Итак, что скажете? Разве это не впечатляет? Нет, разве это не поразительно?
– …
Тем не менее управляющий попросту промолчал, внимательно глядя на Божественный Щит. Должно быть, он попросту потерял дар речи. В последний раз я выковал легендарный меч, а теперь ещё и легендарный щит! Должно быть, он задавался вопросом, возможно ли, чтобы в мире существовал настолько талантливый кузнец? Или, может быть, он попросту не мог поверить, что всё происходящее – реально.
"Даже мне интересно, не сон ли это".
Тем не менее окно характеристик отчётливо гласило, что это не сон. Вместе с этим, лишь сейчас я почувствовал, что для создания предметов с высоким рейтингом необходимо было обладать удачей, качественными материалами, временем, а также приложить немало усилий.
Первый созданный мною предмет, Специальные Яффовые Стрелы, оказались эпическими, а потому я счёл, что создание изделий с подобным рейтингом – не слишком сложная задача.
Однако я глубоко заблуждался.
Затем, во время производственного соревнования с Ефеминой, мне посчастливилось выковать уникальный кинжал, а потому я решил, что создание подобных предметов – также не особая проблема.
И вновь я глубоко заблуждался.
"Итак, создание легендарного предмета сродни выигрышу в лотерее".
Осознав это, я внезапно вспомнил молитвы Кассуса.
"Возможно, молитва действительно возымела определённый эффект".
Я был искренне благодарен ему за двухдневный тяжелый труд. Этот жрец не отходил от меня ни на минуту, а потому и вправду заслуживал похвалы.
Итак, я обернулся к нему и признательно улыбнулся, в результате чего Кассус застыл на месте и спросил:
– … У Вас ко мне какие-то претензии?
– …
Неужели моё улыбающееся лицо и вправду производило настолько отталкивающее впечатление? Наверное, мне стоило посвятить часть своего времени тренировкам перед зеркалом… И вот, пока я на полном серьёзе рассматривал эту идею, управляющий наконец заговорил:
– Хорошая работа.
И почему его реакция была настолько скучной? Разве не он изначально суетился, изо всех сил подгоняя меня? Он поднял настоящий хаос, когда я впервые пришел с Мечом Превосходства, а потому его текущее спокойствие было совершенно неестественным.
И вот, пока я был удивлен столь неожиданной реакцией, управляющий добавил:
– Я постараюсь как можно скорее определить его ценность. На сегодня ты свободен.
– Эм-м, в тот раз Вы сразу оценили Меч Превосходства. Почему же сегодня я должен возвращаться с пустыми руками?
– В связи с недавней войной в городе финансовый кризис. Цена будет установлена сразу же после встречи с первой леди.
– … Что ж, хорошо, – кивнул я, после чего вытянул руку.
– Вы что-то хотите? – с некоторым замешательством спросил управляющий.
– В каком смысле "что"? Верните его мне, – указывая на Божественный Щит, ответил я.
– Почему это я должен его возвращать?
– Э-э?
Да что с ним сегодня случилось? Может, он принял просроченное лекарство?
– Разве не естественно вернуть товар владельцу?
– Владелец? Ты – владелец этого щита?
– Конечно я, а кто же ещё?
– Ты… О чём ты говоришь? Владелец этого щита – тот, против кого мы не смеем идти…! – с покрасневшим от гнева лицом объявил управляющий.
"Тот, против кого "они" не смеют идти? Что за чушь вообще? Так или иначе, деньги ещё не выплачены, а потому щит должен оставаться в моём владении. Что же его так разозлило?"
И вот, пока я раздумывал, что же делать дальше…
– Стража! Схватить этого человека!
Совершенно внезапно управляющий вызвал охрану, стоявшую по ту сторону входной двери. Четверо стражников, облачённые в доспехи и вооруженные копьями, тут же ворвались в кабинет. Увидев, что палец управляющего показывает в мою сторону, они слегка замешкались, но всё-таки последовали приказу и схватили меня.
– Вы что творите? Почему Вы арестовываете невиновного человека? Это что, розыгрыш какой-то? – в расстроенных чувствах воскликнул я.
– Заткнись! Я пытался относиться к тебе хорошо благодаря твоим былым заслугам, но всему есть предел! – крепко сжимая мой щит, выкрикнул управляющий.
– Простите, а что же я нарушил? Кто из нас двоих присваивает чужое имущество?
Однако управляющий больше не стал разговаривать со мной.
– Закрыть его в темнице! Сейчас же!
– Что!? Да Вы спятили!
Однако в тот момент, когда управляющий собирался покинуть кабинет с Божественным Щитом…
– Стой.
На пути Влади встал Кассус, а затем, начертив над его головой крест, произнёс:
– Свет Очищения.
Фу-ша-а-а-а-ах!
Кабинет озарился вспышкой яркого света. Впрочем, этот свет был недостаточно интенсивным, чтобы причинить мне боль. Скорее, он даже успокаивал.
Тем временем сам управляющий замотал головой и удивленно огляделся по сторонам.
– Э-э? Что происходит? В чём дело? Грид, почему тебя схватила стража? Э-э-э? А это что за щит? Откуда он у меня взялся? – взволнованно вскрикнул Влади, после чего пошатнулся и начал заваливаться на пол.
– …?
Неужели управляющего поразил недуг раннего слабоумия?
Но вот, когда стража бросилась поддержать его, Кассус подошел ко мне и пояснил:
– Господин управляющий находился под эффектом помешательства. Это наверняка дело рук кого-то из Церкви Ятана.
– П-помешательства?
– Разве об этом не упоминалось с самого начала? Только члены Церкви Ребекки могут владеть Божественным Щитом. В Уинстоне нет ни одного человека, подходящего под заявленные требования. Даже овладев Божественным Щитом, Уинстон не сможет использовать его для защиты от Церкви Ятана. Итак, напрашивается очевидный вопрос: почему управляющий попросил Вас создать Божественный Щит?
– Да уж, если посмотреть на это с такой точки зрения…
– У меня возникли кое-какие подозрения ещё с того момента, как господин Влади попросил Церковь Ребекки прислать священника, чтобы оказать содействие в создании Божественного Щита. Если бы управляющий действительно хотел защитить Уинстон, используя Божественный Щит, он попросил бы прислать не только жреца, но и паладина, способного использовать такой щит.
– Так-так. Всё-таки я кое в чём ошибся… – внезапно пробормотал один из четырёх стражников, поддерживающих управляющего.
Взгляд Кассуса тут же упал на молодого стражника, тело которого моментально окутала тёмная дымка. А спустя мгновенье тьма рассеялась, и стражник превратился в старика.
– А-а!?
Остальные охранники пребывали в настоящем шоке.
– К-Кто ты? Где Рой?
Однако в ответ старик лишь махнул рукой, словно отгоняя надоедливую муху. И вот, прямо в воздухе появились чёрные когти, моментально убившие стражников.
– Грязный неверный, ты осмеливаешься совершать убийство прямо на глазах у последователя Ребекки? – спросил Кассус, в упор глядя на своего оппонента.
– С моей точки зрения, грязный неверный – это ты… – рассмеялся старик, поднимая упавший на землю Божественный Щит.
Фжух!
А за мгновенье до того, как старик закончил говорить, произошел мощный взрыв, и стена кабинета просто-напросто рухнула, пропустив вперёд девушку.
Над её головой светилось зелёное "Изабель", а сама она была облачена в красивое синее платье, что делало её похожей на героиню из какой-то манги.
– Зачем проходить сквозь стену, когда есть дверь? – упрекнул её Кассус.
– Разве так не круче? – усмехнулась Изабель.
– …
Что, чёрт возьми, это вообще было? Я попросту отказывался понимать, что происходит. Но вот Изабель подняла руку, благодаря чему в воздухе появился золотой круг, из которого выплыло копье.
– Т-только не говорите мне… Копье Лифаэля…!? – пробормотал порядком потрясённый старик.
– Интересно: зачем это Церкви Ятана понадобился Божественный Щит? – улыбнулась Изабель, сжимая в руке белое копьё.
– Невероятно! Откуда здесь взялась дочь Ребекки… – проговорил старец, начав пятиться к выходу.
– Поиграем?
Изабель перехватила копьё поудобнее, после чего бросилась вслед за стариком. За ней последовал и Кассус, в результате чего я остался совершенно один.
– Да что за…? Нет, подождите-ка… – пробормотал я, как вдруг в моей голове что-то резко щёлкнуло, – Эй, этот сумасшедший старикан спёр мой щит! А ну стой, козлина!
Я с запозданием осознал, что мой Божественный Щит всё ещё пребывает во владении неизвестного старца, а потому тут же выбежал из кабинета.
К тому времени Изабель и Кассус уже были в конце коридора. Я думал, что смогу следовать за ними, однако... Как оказалось, их скорость передвижения была на совершенно ином уровне.
– Чёрт, я не могу упустить их!
Выжимая из себя все силы, я побежал вперёд, однако, в конце концов, Изабель и Кассус полностью скрылись из виду.
– Уф… Уф… Куда? Куда они побежали?
Уинстонский Замок был достаточно большим и насчитывал сотни разнообразных залов. Итак, я попросту не мог найти их в одиночку.
– Уф… Наверняка остались люди, которые были свидетелями этой погони.
С этой мыслью я отправился бродить по третьему этажу замка. А ещё, шагая по коридорам, я ожидал появления нового информационного окна. Какого, спросите вы? Окна с описанием нового задания, конечно же!
Я вложил огромное количество материалов в создание легендарного щита, а потому наверняка должно было появиться задание по его возвращению. Однако…
– …
Прошло пять минут, однако никакого информационного окошка так и не появилось.
– …
Ничего не произошло и через десять минут.
– …
Даже спустя тридцать минут всё осталось по-прежнему.
– Это просто какое-то наваждение…
Мне с завидной регулярностью навязывались абсолютно случайные задания, в то время как при таких обстоятельствах не было даже намёка на соответствующее задание…
– Чёрт! Чёрт! Ну за что-о-о-о!?
Каковы были шансы потерять легендарный предмет, который можно было продать за сотни миллионов вон?
– Нулевые!
Однако меня просто взяли и самым наглым образом лишили легендарного предмета!
– Ку-гра-а-а-а-а-а-а-а-ах! Верни мой щит, ты, \*\*\*\*\* \*\*\*\*\*! Я смог бы выплатить половину своего долга, если бы продал его! Ты, \*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\*!
Мой крик содержал в себе целый спектр оттенков боли и гнева. Однако услышали его лишь холодные стены Уинстонского замка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84**

С момента начала войны между Альянсом и Церковью Ятана прошло уже две недели. В ходе этого процесса гильдия под названием "Гигантская" получила множество достижений, которые сегодня ею и отмечались.
– Поздравляем нашего главу с назначением на должность лорда! Ура-а-а-а!
– Ура-а-а!
Гигантская Гильдия была одной из лучших ещё с момента запуска "Satisfy". Её глава – персонаж с никнеймом Крис был настоящим лидером и занимал третье место в общеигровом рейтинге. И вот, в честь своего сегодняшнего назначения лордом Педро за выдающиеся боевые достижения на поле боя, Крис провозгласил, стоя перед пятью сотнями тридцатью членами гильдии:
– Настало время для стабилизации! Итак, в течение следующих двух недель мы прекратим сражаться! Мы сосредоточимся на защите Педро и укрепим нашу силу!
Замолчав, Крис достал кожаный доспех и ещё раз перечитал подробную информацию о нем.
"Неожиданно Комфортный Доспех из Крысиных Шкур"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 24/24.
Защита: 22.
Скорость передвижения: +3%.
Доспех из крысиных шкур, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, не имеющим ни опыта, ни репутации.
Броня спроектирована и создана таким образом, чтобы владелец не испытывал при передвижении никаких неудобств.
Позволяет своему обладателю передвигаться несколько быстрее обычного.
Удивительно, но данный доспех был сделан из крайне дешёвых материалов.
Требования:
Уровень: 13 и выше.
Владение Кожаными Доспехами: Первый начальный уровень.
Неизвестный мастер, впервые в мире создавший эпические стрелы и на какое-то время ставший предметом горячих дискуссий! Где же он был? Крис приложил немало усилий, чтобы найти его, но так ничего и не добился. Однако недавно, перечитывая какой-то из многочисленных форумов, он абсолютно случайно наткнулся на одну любопытную зацепку.
"Пожалуйста, только бы не опоздать…!" – мысленно помолился Крис, после чего объявил:
– Итак, половина из нас будет включена в специальную поисковую команду, которая отправится в Уинстон! Цель – разыскать неизвестного мастера! Найдите его и пригласите в нашу гильдию! Какие бы условия он не выставлял, принимайте их безоговорочно!
Для того, чтобы гильдия стала ещё крупнее и влиятельнее, им нужно было побеждать боссов высокого уровня. Но для того, чтобы гильдия стала более комплексной, она нуждалась в квалифицированных игроках поддержки.
Крису не удалось пригласить Панмира и Стенга, которые занимали в рейтинге кузнецов первое и второе место соответственно. И пусть он сумел завербовать кузнецов, занимающих четвёртое и пятое место, этого всё ещё не хватало.
Вот почему он хотел пригласить того самого неизвестного мастера. Крис понимал, что именно этот человек поможет Гигантской Гильдии добиться абсолютного превосходства.
\* \* \*
– Нам не хватает людей.
Гильдия Цедака была слишком занята, чтобы беспокоиться о своём психическом состоянии. Они искали Ефемину и проходили задания, направленные против Церкви Ятана, стараясь максимально повысить репутацию своей гильдии. Ну и, конечно же, они всё ещё искали неизвестного мастера.
Изначально в Гильдии Цедака было всего лишь семнадцать человек. И, несмотря на то, что все они были топ-игроками, для того, чтобы делать столько вещей сразу, им попросту не хватало людей.
В конце концов, товарищи поняли, что так дальше продолжаться не может, и донесли своё мнение до сведения Джишуки. И вот, на сегодняшний день было назначено всеобщее собрание.
– Давайте отложим смерть Ефемины. Причина, по которой мы хотим её убить, заключается в мести за наших братьев и восстановлении достоинства гильдии. Однако никакой прямой выгоды мы от этого не получим. С другой стороны, задания, связанные с Церковью Ятана, и поиски неизвестного ремесленника могут принести нам самую непосредственную пользу. Думаю, лучше отложить возмездие до лучших времён и сосредоточиться на поисках того кузнеца.
– Согласен. Нелегко поймать девушку, которая прячется, словно какая-то крыса.
– Итак, 7 голосов "За" и 7 голосов "Против". Трое воздержались от голосования.
– Я думаю, мы не должны сходить с выбранного курса и продолжать делать то, что начали. Если мы бросим начатое, то о нас поползут дурные слухи. Я бы предпочел отказаться от заданий, связанных с Церковью Ятана. По правде говоря, мы всегда можем поднять репутацию нашей гильдии, не полагаясь на какие-то там задания.
– Верно. Месть – это вопрос нашей гордости. И его не следует откладывать в долгий ящик.
– Так… 7 голосов "За", 5 голосов "Против". Пятеро – воздержались.
– А как насчёт поисков неизвестного мастера? – спросил Регас, молча наблюдавший за голосованием.
– Думаешь, мы должны отложить этот вопрос? – спросила его Джишука.
– Нет. По правде говоря, я считаю, что именно эта задача должна иметь наивысший приоритет. Что скажешь? – моментально ответил Регас.
– Я тоже так считаю… – проговорила Джишука, – Что ж, тогда на какое-то время мы прекратим выполнение религиозных заданий и сосредоточим наши силы на поисках Ефемины и неизвестного мастера.
– Хорошо!
На этом встреча закончилась, и члены гильдии разбрелись по своим делам.
Уинстон.
Гильдия Цедака продолжала оставаться в этом городе, поскольку считала, что неизвестный мастер всё ещё где-то здесь.
– Скучное какое-то собрание… – пробормотал Регас, направляясь в сторону постоялого двора.
А затем его лицо внезапно озарила широкая улыбка:
– О, привет, гладиатор с голым торсом!
– … А-а?
Грид, понуро шагающий по мостовой, медленно поднял голову и тут же узнал человека, преградившего ему дорогу.
– Регас?
– Ха-ха! Узнал!? Я думал, ты меня не запомнишь, – обрадовавшись, проговорил Регас.
– Да, идеальный гарант для кредита… В смысле, ты был единственным, кто защищал меня от нападок целой гильдии, так что я никогда бы тебя не забыл… – присев у фонтана, ответил Грид.
Несколько месяцев назад, когда Грид был минус третьего уровня, он попытался принять участие в рейде на Лесного Хранителя. Но когда он попросился в группу, на него обрушился целый шквал критики со стороны других участников.
Единственным, кто поверил и поддержал Грида, оказался Регас. Тем не менее, в тот момент Грид почувствовал к этому человеку скорее отвращение, нежели признательность. Чистая и хорошая природа была противоположна характеру Грида, но больше всего ему не понравилось то, что этот человек был слишком красив.
Однако, после непродолжительного разговора, Регас показался ему куда более наивным, чем Грид считал поначалу, а потому он попрощался с ним настолько аккуратно, насколько это вообще было возможно.
И вот, теперь они снова встретились! А, значит, пришло время отведать риса, рассудительно припасённого на чёрный день!
– Эй, на тебе лица нет. Что-то случилось? – слегка взволнованным голосом спросил Регас.
– Какой-то старик украл мой предмет, – сделав самый расстроенный вид, на какой только был способен, пробормотал Грид.
– Вот негодяй…! Неужели в этом мире тоже есть настолько плохие люди!? – вздрогнув от удивления, воскликнул Регас.
– Ха… Похоже на то. Люди, которые отнимают средства к существованию у других, должны умереть.
– Да. Такие люди должны платить за свои грехи, – кивнув, согласился Регас.
– Эх… Как было бы здорово, если бы кто-то помог мне… Но… Это просто невозможно… В этом суровом мире нет никого, кто стал бы помогать другим за просто так.
– Этот мир суровый? Да что ты такое говоришь? Этот мир тёплый и красивый! – вскочив, возразил Регас.
– Возможно, но не для всех… Мир, который испытал я, суров и ядовит…
– Слушай, а что это за предмет такой? Неужели он настолько важен?
– Да, очень… В нём была вся моя жизнь. Но я потерял его… Думаю, я покончу жизнь самоубийством…
Услышав эти слова, лицо Регаса побледнело от страха.
– С-самоубийство!? Ты не можешь совершить столь тяжкий грех! Тебе совсем не жаль своих родителей? А как же боевой дух? А как же воля?
– Прошу прощения, но я так физически и умственно устал, что больше попросту ни на что не способен.
И вот, в конце концов, Регас всё-таки проглотил наживку.
– Нет, так продолжаться не может! Я помогу тебе! Я не могу простить человека, который нанёс такую большую травму другому!
"Есть!"
Но вот, в тот момент, когда Грид уже предвкушал победу…
Бумсь!
Случайно услышавшая этот разговор Джишука подошла и треснула Регаса по затылку, после чего схватила его за мочку уха и строгим тоном спросила:
– Ты собираешься помогать незнакомому человеку? Ты что, забыл, сколько у нас своих дел?
Увидев эту девушку, глаза Грида тут же загорелись. Загорелая кожа! Алые пухлые губы. Выразительные и слегка раскосые глаза! Большая грудь! Джишука была идеальной девушкой. Девушкой его мечты!
– Э-это к-кто?
И вот, несмотря на то, что его всё ещё тянули за ухо, Регас ответил Гриду:
– Это – глава моей гильдии. Ах! Айк! Б… Больно!
– Больно говоришь, жалкий неудачник?
– А-а-а-а-ай!
Потянув Регаса за ухо ещё сильнее, Джишука резко повернулась к Гриду и вздохнула, увидев, как тот шарит глазами по её телу. Она прекрасно понимала, что привлекает мужское внимание, но это ей уже порядком надоело. Даже с учётом того, что это была виртуальная реальность.
– Эй, ты.
– А-а? Да! – тут же отреагировал Грид.
Как правило, он был весьма стойким перед женщинами, но на этот раз всё складывалось совершенно иначе. Грид попросту не мог не нервничать, стоя перед девушкой своей мечты.
– Новичок. Сейчас Регас занят, поэтому позаботься о своих делах самостоятельно. А теперь мы пойдем, – просканировав его взглядом, объявила Джишука, после чего потащила Регаса прочь.
Новичок. Новичок. Новичок. Новичок…
Глядя на удаляющуюся спину Джишуки, Грид чувствовал, как это слово эхом отзывается в его голове.
"Она посмотрела на меня, как на собаку".
Идеальная девушка должна была быть идеальной во всём. Итак, Грид восстановил свой дух и быстро догнал Джишуку.
– Эй.
– …?
Глядя на то, как Грид, который всего минуту назад не осмеливался даже в глаза посмотреть, теперь же преградил ей путь, Джишука поражённо застыла на месте. Однако её замешательство длилось не более секунды. Джишука расслабленно улыбнулась и, скрестив руки на груди, спросила:
– Ну, что ещё?
– Мне нужен Регас. Он сказал, что поможет мне. Какое право ты имеешь вмешиваться в наши дела?
– Самое прямое, поскольку я глава его гильдии, и он должен следовать моим советам. Понял? Так что не обижайся и будь добр, отойди в сторону.
– То, что ты глава его гильдии, ещё не дает тебе права распоряжаться им по своему усмотрению.
– Неужели? А первому попавшемуся незнакомцу даёт?
Преимущество было за Джишукой, а потому вместо того, чтобы сражаться с ней, Грид решил уступить.
– … Пожалуйста. Я и вправду нахожусь в отчаянном положении.
– Мы тоже. Извини, но нам некогда помогать посторонним людям.
– Моё положение более отчаянное!
– Нет, наше!
– Моё!
– Наше!
Собравшиеся вокруг люди могли лишь в изумлении наблюдать, как знаменитая Джишука, словно маленькая девочка, вступила в спор с каким-то неизвестным молодым человеком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85**

– Разве это не Джишука?
– Точно-точно, это ведь та самая гордая женщина.
– Но почему тогда члены Гильдии Цедака ведут себя, словно маленькие дети?
Слушая эти язвительные замечания, Джишука сжала зубы. Она решила, что рано или поздно определённо потребует у Грида возмещения ущерба за свой испорченный образ и репутацию.
Между тем, сам Грид попросту не понимал, что происходит вокруг него, поскольку действительно отчаялся. Впрочем, это было вполне естественно, поскольку прямо у него из-под носа были украдены сотни миллионов вон. В связи с этим, голова Грида была забита исключительно тем, как вернуть Божественный Щит.
– Пожалуйста, дай мне Регаса!
– … Ха.
Грид даже не думал отступать, а потому, в конце концов, Джишука была вынуждена сдаться.
– Хорошо, оставим право выбора за самими Регасом, – отпустив ухо своего подопечного, объявила Джишука, – Ты ведь лучше других знаешь, в какой отчаянной ситуации сейчас находится наша гильдия. Итак, у тебя есть время, чтобы помогать другим?
– Ухм-м…
И вот, пока Регас разрывался между двумя вариантами, Грид продолжил умолять его:
– Регас, пожалуйста. Ты единственный, на кого я могу положиться.
Мучения Регаса продолжались недолго. Грид сказал, что потерял абсолютно всё и даже хотел покончить с собой. А теперь он ещё и добавил, что Регас – единственный, на кого он мог положиться.
– Я помогу!
В конце концов, Регас схватил Грида за руку и дал своё согласие.
– Спасибо, Регас! Я буду считать тебя своим пожизненным благодетелем!
– Ха-ха, пустяки. В конце концов, я обязан защищать справедливость и помогать нуждающимся!
Регас был крайне мотивирован. Что касается Джишуки, больше всего она хотела применить насилие, однако не могла этого сделать, поскольку рядом находилось слишком много посторонних глаз.
– … Значит, ты так решил… Хорошо, я поняла. Удачи, – дрогнув, произнесла Джишука. Ни от кого не укрылся тот факт, что в её голосе не осталось ни капли энергии.
– Прости! Пожалуйста, пойми меня! Я разберусь с этим, а затем немедленно займусь нашими делами! А теперь пойдём, Грид! – поклонившись своей главе, воскликнул Регас.
– Да!
Итак, Грид и Регас покинули небольшую площадь, оставив Джишуку наедине со сплетничающими игроками.
– Отдать предпочтение незнакомцу, вместо подруги, которую знаешь уже несколько лет…
– Джишуку променяли на какого-то новичка…
– Причём этот новичок даже не девушка…
– Просто поразительно…
– …
Решив не слушать это раздражающее бормотание, Джишука твёрдо решила:
"Однажды я их обоих обязательно поломаю".
А затем до её ушей донеслось нечто чрезвычайно интересное:
– Этот парень, разве он не кузнец? Мы ведь его уже видели. Он соревновался с той красоткой в производственном состязании.
– А-а-а-а, точно. Тот самый кузнец, который вместе с Ханом умудрился проиграть молодой девушке?
От изумления глаза Джишуки полезли на лоб.
"Этот парень – ученик Хана?"
Помимо нахождения Ефемины, Гильдия Цедака также хотела отыскать ученика Хана. Именно он соревновался с Ефеминой, а потому, вероятнее всего, что-то о ней знал.
Однако Хан отказывался раскрывать личность своего преемника, а потому их поиски зашли в тупик.
Итак, Джишука поспешно отправила Регасу личное сообщение:
– Регас! Этот человек, судя по всему, и есть ученик Хана! Я должна поговорить с ним прямо сейчас! Вы где?
Игрок заблокировал все входящие сообщения.
– Вот ублюдок.
Опасаясь, что Джишука станет угрожать ему, Регас отключил все входящие сообщения. Итак, Джишука вызвала голографическую клавиатуру и быстро напечатала:
– Эй, Регас! Регас! Регас! Регас! Регас! Регас! Регас! Регас! Регас!
– Уважаемая глава… Не спамь в чате -\_-.
– Заткнись. Сейчас не время для шуток.
– …
– Регас, не прикидывайся, что не видишь гильд-чат. Эй! Ты что, хочешь умереть!?
– Если он даже после этого не отвечает, то наверняка отключил и гильд-чат? А в чём дело-то? Регас опять во что-то вляпался?
– Регас вместе с учеником Хана! Но он не знает, что этот человек – ученик Хана!
– А? Ученик Хана? … Как этот парень оказался вместе с Регасом?
– Да какая уже, к чёрту, разница!? Отыщите мне Регаса прямо сейчас! Если тот человек действительно ученик Хана, у него наверняка будет ключ к Ефемине!
Однако Джишука и остальные члены Гильдии Цедака не могли себе даже представить, что ученик Хана и есть тот самый неизвестный мастер, которого они так долго и упорно искали.
\* \* \*
– Хм-м-м…
Тем временем я поделился с Регасом своей печальной историей. Конечно, я опустил некоторые детали, поскольку Регас знал меня как воина, а не как кузнеца.
– Итак, ты получил задание и отправился в Уинстонский замок, где один из стражников внезапно превратился в старика и украл твой предмет? Затем ты бросился в погоню, но, в конечном итоге, отстал?
– Да, всё верно. Это всё произошло совершенно внезапно. Обычный стражник внезапно окутался чёрным дымом, и…
– Чёрным дымом?
– Угу.
– Разве это не похоже на проделки кого-то из Церкви Ятана? – предположил Регас.
Насколько я понимал, фанатики Ятана должны были чувствовать боль и опасаться пребывания вблизи Божественного Щита. Однако этот старик держал его в своих руках, словно обычную миску.
– Не думаю, что это последователь Ятана… – возразил я, однако Регас лишь покачал головой:
– Это, безусловно, один из них. Те, кто имеют дело с черной магией, с 90%-ным шансом являются последователями Ятана. Итак, нам нужно отыскать близлежащие укрытия этих фанатиков. Уничтожая их одно за другим, в конце концов мы найдём и старика, и предмет.
– Нет, на самом деле украденный артефакт должен был наносить большой ущерб последователям Церкви Ятана, однако тот старик без проблем соприкасался с ним, а потому вряд ли он является одним из них… – продолжил упорствовать я.
– Если это был первосвященник, то благодаря своей высокой Вере он мог сопротивляться влиянию даже такого артефакта.
– Да? Хм…
И вот, после некоторых колебаний я всё-таки принял решение:
– Хорошо, я верю тебе. Итак, где нам искать укрытие фанатиков Ятана?
– Не знаю… Думаю, нам просто стоит обыскать окрестности…– почесав затылок, пробормотал Регас.
– …
Регас был могущественным человеком, которого называли мастером тхэквондо. Его боевая мощь попросту зашкаливала. Однако, когда дело доходило до сообразительности, у него явно возникали определённые трудности.
\* \* \*
– … Где это я? – проговорила пришедшая в себя Ирен.
Вокруг была кромешная тьма, а потому она совершенно не понимала, где она и, что самое главное, как сюда попала. И вот, пока девушка чувствовала неподдельное замешательство, до её ушей донёсся чей-то странный голос:
– Не бойся. К темноте легко адаптироваться. Скоро ты всё поймешь.
Глаза Ирен и вправду начали приспосабливаться к темноте, а потому уже через несколько минут девушка всё поняла.
– Храм Ятана!
– Нет. Это обычная пещера, коих вокруг великое множество. Я просто слегка украсил её, чтобы она напоминала храм.
– Вы…?
А затем Ирен увидела человека, стоящего на коленях перед статуей Бога Ятана.
– Малакус к твоим услугам, госпожа первая леди, – повернувшись, представился незнакомец.
– …
Ирен хорошо знала, кто такой Малакус. Нет, вряд ли можно было сыскать такого человека, который бы не слышал этого имени.
Малакус.
Это был Шестой Слуга Бога Ятана, отвечающий за жертвоприношения. Именно Малакус определял количество девственниц, ежегодно приносимых в жертву. Одно его слово контролировало судьбы множества невинных девушек.
– Н-но почему… Почему я здесь?
В ответ Малакус встал, после чего медленно подошел к шокированной Ирен и проговорил:
– Уинстонский Замок получил возможность создавать Божественные Щиты. Думаешь, это произошло по чистой случайности?
– …
– Свет существует лишь для того, чтобы кануть во тьме. Знаешь, что произойдет, если Божественный Щит пропитать чёрной магией? – рассмеялся Малакус.
– Доран… Где же ты, Доран… – схватив дрожащими руками своё драгоценное кольцо, прошептала бедная девушка.
Доран был тенью, которая долгое время защищала семью Стеймов. Всякий раз, когда Ирен оказывалась в опасности, Доран непременно выручал её. Однако теперь его больше не было. И этот факт вызывал у Ирен настоящее отчаяние.
А ещё она хорошо помнила его последние слова:
"Если Вы найдете человека, который узнает это кольцо, положитесь на него. Именно благодаря ему я смог спасти госпожу… Он, безусловно, окажется очень полезен Вам. Обязательно держите его рядом с собой…"
Возможно, человек, о котором говорил Доран, появится и на этот раз? Ирен искренне надеялась на это, хоть и понимала, что такие чудеса попросту невозможны.
"Доран… Пожалуйста, помоги мне встретиться с ним".
\* \* \*
Тем временем Грид и Регас прибыли к подножию горы Рольфа.
– Уф… Уф… Что, если всё это напрасно? – задыхаясь, пробормотал Грид.
Прошли уже целые сутки, за которые они обыскали большинство лесов и гор, расположенных по периметру Уинстона. Грид устал и хотел рухнуть замертво, в то время как Регас всё ещё был полон энергии.
– Если напрасно, разве мы не можем просто отправиться к другой горе? – широко улыбнувшись, парировал Регас.
– …
В обычной ситуации Грид бы уже давно плюнул на эту затею, но сейчас он был преисполнен желания отыскать Божественный Щит. Вот почему без каких-либо жалоб он продолжал следовать за Регасом.
А затем, когда они поднялись до середины горы Рольфа…
Ваша Выдержка увеличилась на 1.
Пока Грид читал содержимое информационного окошка, которое появлялось уже десятый раз подряд, Регас внезапно воскликнул:
– Там!
Повернувшись в указанном направлении, Грид увидел большую пещеру, охраняемую последователями Ятана.
– … Кажется, там не меньше тридцати фанатиков. Да у них там целый гарнизон!
Армия Уинстона уже несколько раз отправлялась в битву против Церкви Ятана. Тем не менее Грид даже не предполагал, что неподалёку от города наткнётся на их полноценное логово.
"Как можно проиграть, находясь во главе армии и будучи самым сильным рыцарем севера… К тому же с Мечом Превосходства. Он и вправду некомпетентен".
Но вот, пока Грид был занят критикой Феникса…
– Вам конец, злые фанатики!
–Кхек…
Грид был в настоящем шоке. Он намеревался двигаться как можно тише, чтобы избежать внимания противника, но Регас ни с того ни с сего громко закричал и прыгнул в самую гущу врагов.
"Он явно сумасшедший!"
– Разве это не здорово? Штормовая Атака!
Фжу-жу-жу-жу!
Активировав свой навык, Регас помчался вперёд, словно ветер. Находившиеся рядом с ним фанатики были моментально сбиты с ног, а когда кто-то сумел нанести ему удар, Регас лишь задорно усмехнулся:
– А эти ребята не промах! Что ж, отлично! Силовой Толчок!
Бу-жу-у-у-у-ух!
Так началась битва одного против тридцати.
– …
Чем дольше Грид находился рядом с Регасом, тем сложнее ему было приспособиться к его стилю.
"Что ж, нужно использовать эту возможность", – решил Грид, пристально разглядывая фанатиков. Стариков среди них не оказалось, а потому Грид двинулся в сторону пещеры,надеясь, что искомый объект окажется внутри. К счастью, все последователи Ятана были отвлечены Регасом, а потому никто его не остановил.
Однако в тот самый момент, когда он вошел в пещеру…
– Кажется, я никого не приглашал, – раздался чей-то угрюмый голос, создавая иллюзию того, будто говорит сразу два человека.
А затем появилось информационное окошко.
Вы встретили Малакуса, Шестого Слугу Бога Ятана.
Могучая сила тьмы навевает страх и слабость.
Легенду так легко не запугать.
Все негативные эффекты были успешно отражены.
Будьте осторожны, Малакус не будет церемониться с непрошенными гостями.
А в следующий момент Шестой Слуга использовал неожиданную магическую атаку.
Бу-ду-ду-дух!
– …!
Увидев формирующиеся в воздухе чёрные лезвия, Грид бросился в сторону, однако Регасу повезло куда меньше. Несмотря на то, что он находился вне пещеры, магическая сила Малакуса всё-таки достала его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86**

– Кху… Не думал, что здесь появится кто-то вроде него, – пробормотал Регас, после чего быстро выпил восстанавливающее зелье и тут же изменил настройки системы, – Разблокировать входящие сообщения. Разблокировать чат гильдии.
А затем…
– Эй, вы! Если вы сегодня же не найдёте мне Регаса, вам всем конец!
– У-успокойся, госпожа глава…
– Да, волнение тебе не к лицу. Ты ведь женщина, как никак.
– Заткнись! Всем заткнуться! Если у вас есть время пообщаться, то лучше займитесь поисками этого ублюдка!
– …
Окно гильд-чата было настоящим воплощением хаоса. Джишука отреагировала на происходящее куда хуже, чем ожидал Регас, а потому он вызвал голограммную клавиатуру лишь после серьёзных раздумий.
– Склон горы Рольфа. Пожалуйста, срочно направьте поддержку.
После этих слов и без того беспорядочный чат попросту взорвался.
– Регас!
– Эй, Регас! Где тебя носило целые сутки? Почему ты заблокировал чат? Ответь мне!
– Ты знаешь, сколько мы из-за тебя натерпелись!?
– Гора Рольфа…? Скоро буду у тебя.
Бу-ду-ду-дух!
Уклонившись от сгустков чёрной магии, которые обрушивались на него сразу со всех сторон, Регас нанёс удар локтем в лицо ближайшего фанатика, после чего напечатал на клавиатуре:
– Готовьтесь к тяжелой битве. Здесь Малакус.
Чат гильдии снова взорвался, будто от ядерной бомбы.
– Малакус!? Шестой Слуга?
– Э-э? А что он делает на Горе Рольфа? Разве он не должен быть с другими ублюдочными фанатиками?
– Что за… Куда тебя вообще черти занесли?
– Откуда там Малакус?
– Разве он не монстр 310-го уровня?
– 0\_о
Услышав о появлении столь сильного противника, согильдийцы были поражены до глубины души. Но вот Джишуку куда больше беспокоила другая проблема.
– Эй! Регас! Ты всё ещё вместе с человеком по имени Грид?
– …
– Схвати его и не отпускай! Это ученик Хана, которого мы ищем!
"Что?" – нахмурился Регас, увидев слова Джишуки, – "Грид – кузнец? Быть того не может".
А затем, расправившись одновременно с двумя фанатиками, он быстро спрятался за деревом и вновь забегал пальцами по клавиатуре:
– Это невозможно.
– Почему невозможно? Я слышала это своими собственными ушами. Грид – ученик Хана.
– Тот, кто тебе это сказал, либо ошибается, либо специально решил ввести тебя в заблуждение.
Набрав короткое сообщение, Регас вновь заблокировал чат, чтобы сосредоточиться на битве и проверить предположение Джишуки.
– Нет, он точно не кузнец… Должно быть, глава в чём-то ошиблась.
Как и предполагалось, Грид стоял прямиком перед Малакусом, который, по каким-то необъяснимым причинам, проявил к нему куда больший интерес, чем к самому Регасу.
– Я впечатлён тем, что ты можешь выдержать давление моей магической силы.
Учитывая тот факт, что Гриду удалось избежать всех статусных эффектов, Малакус справедливо рассудил, что он – далеко не обычный человек.
– Значит, ты такой же, как Юра? Человек, который отличается от всех прочих путешественников?
Сам же Грид был абсолютно не прочь решить возникший конфликт мирным путём.
– Не совсем… Однако я пришёл сюда вовсе не за Вами. Итак, могу я пойти своей дорогой?
– Это недопустимо.
– Пожалуйста, смилуйтесь всего один раз. Хе-хе-хе.
– Милосердие – одно из самых незначительных слов в мире.
Малакуса недаром относили к числу самых жестоких религиозных деятелей в "Satisfy". Глупо было пытаться убедить его разойтись с миром.
– Тьфу. Ну и чёрт с тобой, – решил Грид, открыв инвентарь. А затем он, совершенно забыв о присутствии Регаса, экипировал доспехи и Дайнслейф, заточенный на +5.
"Дайнслейф" (копия) +5
Рейтинг: уникальный.
Вес: 1 580.
Прочность: 500/500.
Сила атаки: 549~772.
Скорость атаки: -8%.
Эффекты:
Гарантированная вероятность нанести дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.
Чем больше Вам будет противостоять врагов, тем больше урона Вы будете наносить.
Встроенный навык: "Золотая Вспышка".
Требования:
Уровень: 250 и выше.
Сила: 1 800 и выше.
Владение Мечом: Первый высший уровень.
– Хороший меч. Но сможет ли он дотронуться до моего тела?
Малакус выглядел куда менее опасным, чем кровожадные монстры Кесанского Каньона. Но пусть с виду он и казался обычным мужчиной в чёрной маске и плаще, его непримечательная внешность ещё ничего не значила.
– Скоро узнаем. Ярость Кузнеца! Быстрые Движения! Фехтование Пагмы! Связь!
На росписи Пагма орудовал Дайнслейфом, держа его в одной руке. Тем не менее со своей нынешней силой Грид не мог использовать двуручное оружие как одноручное, а потому, сжимая Дайнслейф двумя руками, он не выглядел настолько ослепительно, как сам Пагма.
Фу-шу-у-у-ух.
Тем не менее Дайнслейф всё равно двигался со скоростью, которая была непропорциональна его огромным размерам. И вот, клинок в мгновение ока обрушился на тело Малакуса. Нет, правильнее было сказать: "Он практически успел обрушиться на тело Малакуса", поскольку за мгновенье до этого перед магом появился непроницаемый чёрный щит.
Бу-дум-м-мсь!
– Тьфу!
Увидев, что его атака была заблокирована, Грид поспешно убрал клинок в инвентарь, после чего вытащил Идеальный Кинжал. На использование всех предыдущих навыков у него ушло четыреста девяносто маны, а потому оставшихся двухсот семидесяти семи хватало лишь на пару-тройку Ветряных Ударов.
– Ветряной Удар!
Бу-жу-жух!
В сторону чернокнижника рванул острейший порыв ветра, но и он не смог нанести Малакусу ни одной единицы урона. Как и в случае с Дайнслейфом, в воздухе возник чёрный щит и отразил атаку.
Увидев это, Грид немедля вытащил зелье маны и, осушив его, тут же активировал Ветер Правосудия.
Гульп-гульп.
Фжу-у-у-у-ух!
Ветер Правосудия был намного мощнее Ветряного Удара. Однако и это ровным счётом ничего не изменило.
Грид дрожал.
"Что за читерство? Сколько же урона он может предотвратить?" – дрожа от негодования, подумал Грид.
Тем временем Малакус поднял скрытую под плащом руку и указал ею на Грида.
– Ты слишком слаб, чтобы пробить мою защиту. А теперь умри. Божественная Ка…
Однако прямо посреди заклинания Малакус внезапно остановился и сделал два шага назад. Причиной тому было активированное Сдерживание, которое подавляло абсолютно всё, кроме нежити, делая противников неспособными приблизиться к Гриду на протяжении трёх секунд.
Воспользовавшись этой возможностью, Грид отбежал как можно дальше от Малакуса и прокричал:
– Регас! Уходим!
Но Регас продолжал сражаться с фанатиками, даже не думая о побеге.
– Регас!?
– Я никуда не побегу. Я буду драться. Как я могу отступить, когда мне наконец-то встретился столь сильный противник! Я хочу драться! – глядя на отчаявшегося Грида, заявил Регас.
– … Ты действительно сумасшедший. Ты что, не боишься потерять предметы и опыт?
Грид не хотел покидать Регаса и сбегать в одиночку. А ещё он хотел, чтобы Регас помог ему найти Божественный Щит.
"Но умирать в этом процессе мне тоже нельзя. Если я погибну и что-то потеряю…"
Большинство предметов Грида были весьма дорогостоящими, и если бы он лишился одного из них, то уж точно бы совершил самоубийство. Таким образом, Грид решил сбежать. Однако в этот самый момент над его головой раздался резкий свист.
Фьу-у-у-ух.
Это была стрела, вылетевшая прямиком из-за деревьев.
Бжух!
– Кху!
Малакус всё ещё находился под влиянием Сдерживания, а потому не смог остановить появившуюся из ниоткуда стрелу. А вслед за стрелой появилась и её владелица – красавица по имени Джишука.
– Если не хочешь превратиться в решето, как этот монстр, лучше оставайся где-нибудь в стороне.
Предупредив Грида, Джишука резко посмотрела на Малакуса, после чего вновь отдёрнула свою тетиву.
Фьюнь!
На данный момент Джишука занимала девятнадцатое место в общеигровом рейтинге и уже давно прослыла настоящим специалистом в стрельбе из лука. Стрелы, которые она использовала, лишь с виду казались обычными, однако каждая из них наносила врагам поистине катастрофические повреждения.
Однако за мгновенье до получения нового удара, Малакус вышел из-под влияния Сдерживания и вызвал чёрный щит.
Бдз-зынь!
С характерным звуком стрела отскочила в сторону, однако Джишука даже не дрогнула, произведя ещё пять последовательных выстрелов.
Фьух! Фьух! Фьух! Фьух! Фьух!
Бдз-зынь! Бдз-зынь! Бдз-зынь! Бдз-зынь! Бдз-зынь!
Все пять стрел были направлены в наиболее уязвимые части тела, но каждая из них оказалась заблокирована щитом.
– Да что это за скорость активации заклинаний такая… – восхитилась Джишука, в то время как Малакус просто улыбнулся и ответил:
– Хе-хе, твои ничтожные стрелы не могут навредить моему…
Однако довести свою мысль до логического конца Малакус так и не успел. В бой вступил Регас, успевший расправиться с тридцатью последователями Ятана.
– Проникающий Удар.
Фу-шу-у-ух…
После того, как кулак Регаса нанёс первый удар, тело Малакуса расплылось, оставив позади себя лишь мираж.
– Это не настоящий. Он там! – воскликнула Джишука, обнаружив присутствие чернокнижника в пяти метрах левее.
Выпущенная ею стрела, не издававшая при этом ни малейшего свиста, вонзилась аккурат в грудь Малакуса. И Грид хорошо знал, откуда у неё взялся такой эффект.
– Э-э? Специальная Яффовая Стрела? Я думал, они уже давно должны были закончиться.
– Откуда ты знаешь, как она называется? – услышав слова Грида, переспросила Джишука.
Возможно, силы Джишуки и Регаса было достаточно, чтобы упокоить могущественного Малакуса? Если так, то, может быть, ему вовсе не нужно убегать? Грид был так взволнован, что ответил, совершенно не задумываясь о последствиях.
– Я её создал.
– … Что!? – с широко выпученными глазами воскликнула Джишука. А в следующий момент раздался пронзительный крик Регаса:
– Ку-ха-а-а-а-а-ак!
– …!?
Джишука и Грид поспешно повернулись в его сторону и увидели, как тело Регаса пронзает пять тёмных копий. А затем обессиленный боец рухнул на колени, и Малакус, схватив Регаса за волосы, надменно объявил:
– Сопротивление бесполезно. Сегодня вы все познаете, что такое боль!
Однако спустя мгновенье…
– Мы опоздали?
– Эй, Регас! Ты ещё жив? Если да, я прикончу тебя своими собственными руками!
Откуда ни возьмись, появилось 15 членов Гильдии Цедака, от чего Малакус невольно вздрогнул.
– Откуда столько людей…
Теперь настал черёд Джишуки улыбнуться и уверенным тоном заявить:
– Начать охоту.
Средний уровень игроков Гильдии Цедака был свыше двухсотого. Многие из этих людей были лучшими в своих профессиях и входили в топ-100 общеигрового рейтинга. Ну а помимо этого существовала ещё одна переменная, называемая Гридом. И даже если их противником был один из Восьми Слуг, это была далеко не та сила, которой следовало пренебрегать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87**

Шестой Слуга Ятана, Малакус, отвечал не только за жертвоприношения, но и за ритуалы.
Фактически, большинство организованных им ритуалов было направлено на ослабление организаций, враждебных его собственной. Остальная же часть церемоний производилась с целью наложить на определённый регион то или иное проклятие.
Особую известность приобрел случай, когда Малакус принёс в жертву восемьдесят семь девственниц, чтобы наложить на короля Бунгерстской Провинции заклятие безрассудства, а также катастрофа с массовым жертвоприношением шестьсот семи девушек, призванная вызвать во владениях графа Ворона настоящую эпидемию.
– Начать охоту? Ку-ху-ху! Ку-ха-ха-ха-ха! Это вы-то собираетесь начать охоту? В мире нет ни одного человека, который бы не содрогнулся, услышав моё имя. Я – длань Ятана и тот, кто оказывает влияние на весь континент! Я взрастил эту религию! И вы, жалкие людишки, не охотники, а добыча!
В чём-то Малакус действительно был прав.
Церковь Ятана считалась одной из величайших сил во всём "Satisfy" и для обычных простолюдинов была предметом настоящего ужаса. Своего текущего положения Церковь Ятана и вправду удостоилась исключительно благодаря Малакусу. Его достижения были достаточно велики, чтобы повлиять на ситуацию во всём мире. Итак, разве можно было рассматривать столь великого человека как объект охоты?
– Скоро вы поймёте, как глубоко заблуждаетесь. А ты, девочка, станешь ещё одной жертвой Богу Ятану.
Малакус прекрасно понимал, что Джишука и её товарищи – сильные противники. По правде говоря, от их появления он даже невольно вздрогнул. Однако разве не он являлся одним из печально известных Восьми Слуг? Он уже давно вышел за человеческие пределы и представлял собой существо, куда более опасное, чем обычные монстры. Малакус не сомневался, что останется цел и невредим, даже если все эти люди атакуют его сразу со всех сторон.
Однако Джишука была иного мнения.
– Не знаю, как насчёт тебя, но наша гильдия – сильнейшая на континенте. И какой-то там слуга нам не угроза, – улыбнулась девушка, обнажив свои белоснежные зубы, – Это место станет твоей могилой, так что прими свою смерть. Для нас ты – не что иное, как игровой элемент.
– Вы действительно считаете, что сможете убить меня!? – не в силах больше терпеть такую наглость, воскликнул Малакус.
– Конечно.
– Глупцы! – рявкнул жрец, после чего выбросил правую руку в сторону Джишуки. А в следующее мгновенье в её сторону устремился чёрный магический луч. Он был направлен прямиком в сердце главы Гильдии Цедака, однако она не предприняла ровным счётом ничего, чтобы уберечься от удара. Для этого у неё был Тобан.
– Щит Терпения!
Топ-1 паладин и начальник штаба Гильдии Цедака тут же вскинул перед собой свой огромный щит и активировал защитное умение.
Бу-дум-м-м!
С оглушительным грохотом чёрный луч света врезался в щит, подняв большое облако пыли. К сожалению, даже этого оказалось недостаточно, чтобы полностью блокировать атаку Малакуса, в результате которой Тобан закашлялся кровью.
– Уо-о-ох… Прочность щита уменьшилась на 20… И это ведь не какой-то уникальный навык. Это чёрная магия, которую может использовать любой человек из Церкви Ятана. Насколько же силён этот ублюдок…
– Успокойся и прекрати валяться на земле, – пнув Тобана, приказала Джишука.
– А теперь умрите! Это был последний раз, когда вы смогли сделать хоть что-нибудь!
А затем перед глазами членов Гильдии Цедака появилось информационное окошко следующего содержания:
Шестой Слуга Ятана, Малакус, проявил свою истинную мощь.
Могучая сила тьмы развеивает страх, слабость и парализующий эффект.
Малакус готовится нанести неожиданную магическую атаку.
Фжу-жу-жу-жу-жу!
А затем из рук тёмного жреца хлынули десятки смертоносных лучей.
– Эй, эй. Разве это не слишком?
– Это какое-то безумие.
Джишука и члены Гильдии Цедака немедленно попытались защититься от магической бомбардировки, но, как бы они не старались, из-за обилия ослабляющих эффектов им всё-таки не удалось избежать определённых повреждений.
Вы получили 8 900 урона.
Вы получили 16 503 урона.
Вы получили 1 027 урона.
– Больно!
– Это мошенничество!
За исключением некоторых игроков с высоким сопротивлением к магии, остальные члены гильдии потеряли по меньшей мере 30% своего Здоровья. А в случае с Джишукой, которой до сих пор удавалось избежать вражеских атак, всё было ещё хуже.
Вы потеряли 53% своего Здоровья.
Вы ошеломлены.
Удар, который за раз отнимал 40% Здоровья, накладывал на игрока трёхсекундный эффект оглушения. Другими словами, теперь Джишука была совершенно беззащитна.
– Защитить главу! – прокричал Тобан, и члены Гильдии Цедака тут же принялись окружать раненую Джишуку.
Даже Малакус восхитился этим зрелищем, сочтя его довольно милым.
– Теперь вы понимаете? Добыча – это вы.
Но Джишуке было всё равно.
– Грид… Защитите ученика Хана! – приказала девушка.
Создатель Специальных Яффовых Стрел, которого она столько искала! Предполагалось, что Грид является учеником Хана и обладает кое-какой информацией о том самом неизвестном ремесленнике. Но теперь оказалось, что всё намного проще…
– Нам нужно победить Малакуса, но ваш главный приоритет – защита Грида. Вы не должны позволить ему умереть.
Члены гильдии были обязаны во всём повиноваться своей главе!
И вот, когда товарищи заозирались по сторонам в поисках упомянутого игрока, то обнаружили, что Грид преспокойно прячется за деревом.
– Хрм-м? Этот парень…
Разве Грид не был кузнецом? Обычный кузнец должен был умереть или, по крайней мере, получить серьёзные повреждения от магической бомбардировки Малакуса. Но он по какой-то необъяснимой причине выглядел совершенно целым и невредимым…
– Что происходит…?
Даже Джишука была удивлена ещё больше, чем кто-либо другой.
– Хм, разве он не носит доспехи и не использует меч?
Неужели её и вправду намеренно ввели в заблуждение? Однако Грид признался, что именно он выковал Специальные Яффовые Стрелы. Итак, Джишука попросту отказывалась понимать, что происходит. Тем не менее, на данный момент существовали куда более насущные проблемы, а потому девушка моментально опорожнила зелье восстановления и прокричала Малакусу, пристально разглядывающему Грида:
– Малакус. Разве ты не слишком слаб? Ты не смог убить своим ударом ни одного из нас. Разве это не говорит о том, насколько ты некомпетентен?
Но почему же, всё-таки, Грид не погиб после этой атаки? Он использовал какой-то трюк?
В то время как Джишуку разрывало любопытство, Малакус готов был взорваться от переполнявшей его злобы. Почему этот странный человек сумел пережить его мощнейшую атаку?
– Девочка, твоя судьба уже предрешена. Я вижу, как ты дрожишь от страха.
– Я слышала, что твои ритуалы выходят за рамки всяческого здравого смысла. Человек или организация, которые не поклоняются Ятану, не могут чувствовать себя в безопасности именно из-за них… Если бы количество жертвоприношений было бесконечным, наверное, ты смог бы завоевать весь мир. Да, твои способности огромны. С этим не поспоришь. Однако… – проговорила Джишука, после чего презрительно скривилась и добавила, – Думаешь, мы не знаем, что твои боевые способности самые слабые среди всех прочих Слуг?
Информация издавна считалась силой. И Гильдия Цедака, стремящаяся к вершине, обладала прекрасными способностями по её сбору. А поскольку в настоящее время Церковь Ятана являлась одной из величайших сил на континенте, Гильдия Цедака уже давно начала собирать всё, что с ней связано.
Шестой Слуга, Малакус. Каждые три месяца он появлялся в абсолютно случайном месте, чтобы лично провести жертвоприношение. Его текущий уровень – триста десятый, а класс – тёмный колдун. Малакус специализировался на чёрной магии, ослаблении и различных защитных навыках. Кроме того, у него была удивительная способность к самовосстановлению, существующая благодаря огромному количеству магической силы. Являясь высокопоставленным членом Церкви Ятана, он обладал мощными атакующими заклинаниями, однако… Их спектр был крайне ограниченным.
"По сравнению с другими Слугами его уровень достаточно низкий".
Фактически, Малакус был жрецом, а потому он редко принимал непосредственное участие в сражениях. Итак, поскольку он был всего лишь триста десятого уровня, Гильдия Цедака решила, что сможет одолеть его.
– Твоя последняя вылазка была произведена всего месяц назад… Не знаю, по какой причине ты отклонился от своего первоначального графика и появился здесь, но я благодарна тебе. Сегодня в жертву будешь принесён ты, – проговорила Джишука, после чего перевела взгляд на своих товарищей и добавила, – Вы долго будете позволять нашей добыче бегать? Уничтожить его.
А в следующую секунду началась настоящая битва.
Дождавшись окончания этих бесконечных разговоров, мускулистый мужчина средних лет прыгнул и, занеся для удара своё оружие, что есть мочи проревел:
– Эй, ты! А ну верни мне Регаса! Ухра-а-а-а-а-а-а-а!
Это был "танк", Вантнер, в каждой руке которого пребывало по одному топору.
Бу-дух! Бух!
И вот, как только топоры Вантнера обрушились на чёрный магический щит, возникла ударная волна. Образовавшееся давление всколыхнуло плащ Малакуса, однако… На этом было всё. Топоры Вантнера не смогли пробиться сквозь защиту чернокнижника, не говоря уже о том, чтобы нанести ему какие-либо повреждения.
– Он цел…? – пробормотал Вантнер, после чего отступил и начал размышлять:
"Его щит… Грубая сила здесь не поможет, а значит… Мы должны обойти его в скорости!"
Малакус выставлял свой щит аккурат в том месте, на которое должен был прийтись удар. Но что, если Вантнер атакует со скоростью, на которую Малакус не успеет отреагировать?
– Уха-а-а-а-а!
У Вантнера появилась достаточно простая идея, и он начал беспорядочно размахивать руками.
Фжу-фжу-фжу!
Два топора беспрестанно обрушивались на щит, а их импульс ничем не уступал молниям. Тем не менее, Малакус оставался абсолютно невредим.
– Уф… Уф… Моя скорость атаки не превышает его собственную. И откуда только у мага такие впечатляющие физические данные? – задыхаясь, пробормотал Вантнер.
Тем временем сам Малакус попросту ждал, пока его противник не выбьется из сил.
– Хмф, как неприглядно. Да, моя боевая мощь определенно слабее, чем у других Слуг. Но это только по сравнению с ними. Для вас же я сродни богу…
Однако Малакус так и не успел закончить начатое, поскольку над плечом Вантнера внезапно появилось какое-то копьё.
Фжух!
– Кху-у-у… – простонал Малакус, шокированный сильнейшей отдачей. Удар действительно был произведён с молниеносной скоростью. Будь он немного менее бдительным, то не успел бы вовремя развернуть свой щит.
"Это быстрее и сильнее по сравнению с человеком, владеющим топорами…"
Вес копья, нацеленного прямиком в его сердце, был настолько велик, что Малакус сделал несколько шагов назад даже несмотря на то, что успешно блокировал его! А затем перед ним появился и сам владелец копья.
– Ага. Ты отреагировал на совершенно неожиданную атаку? Насколько же сильны другие Слуги? – восхищаясь своим противником, заявил он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88**

– Эй, Пон! Я тебе что, щит!? Решил спрятаться позади меня, чтобы съесть весь мёд!?
Пон был человеком, известным как один из лучших копейщиков в "Satisfy". И сейчас ему приходилось сражаться сразу на два фронта, – и с Малакусом, и с разъярённым Вантнером, который напоминал собой дикого кабана.
– Вантнер, ты ведь рыцарь-хранитель. Разве не естественно использовать тебя в качестве щита? Танк должен отвлекать внимание противника, в то время как DD-шник ест мёд: это ведь общепринятая стратегия. Так что, пожалуйста, перед тем, как ругаться, используй свою голову. Или твой мозг слишком мал для этого?
Если поставить Вантнера и Пона друг возле друга, то можно было с уверенностью сказать, что первый как минимум на двадцать лет старше второго. Тем не менее в этом году им обоим исполнилось по 36 лет. В то время как Вантнер был лысым, бородатым и выглядел "под полтинник", Пон был красив и подтянут, из-за чего все ему давали не больше тридцати.
Уступая по внешности, Вантнер стал искренне ненавидеть Пона сразу же после того, как узнал, что они с ним одного возраста. Сам же Пон также не стремился произвести на Вантнера хорошее впечатление, считая его недалёким болваном.
Так или иначе, они друг друга стоили. Наверное, Джишука правильно сказала, что "Это два человека, которые нашли смысл своего существования в том, чтобы не любить друг друга".
– Какая разница, какой у меня класс? Большинство очков я вложил в Силу! И я говорил тебе об этом уже добрый десяток раз, ты, куриная голова! Повторяю ещё раз: у меня мало защиты! Так что не надо за мной прятаться! В нашей гильдии танк – не я, а Тобан!
– Кретин… Ты выбрал защитный класс и при этом не прокачивал характерные параметры? У тебя ни толковой защиты, ни нормальных атакующих навыков… Разве ты не балласт?
– Ч-что? Ах ты, сволочь! Хочешь испытать мою силу на деле? Пойдем, я сейчас же надеру тебе зад!
– Без проблем. Я заставлю тебя осознать ущербность твоего персонажа. Но не сейчас.
Когда дело доходило до сражений между игроками, Вантнер был чрезвычайно полезен. Он обладал великолепным навыком "Уменьшение Повреждений", а также некоторыми другими вспомогательными умениями. Более того, в отличие от прочих рыцарей-хранителей, у него была высокая сила атаки, что также предоставляло ему определённое преимущество.
Конечно, с такими противниками, как Малакус, его защиты было недостаточно. Кроме того, если он сталкивался с кем-то, обладающим огромными защитными показателями, то попросту не мог пробиться сквозь них. Однако это касалось лишь высокоуровневых боссов, поскольку игроков с такими высокими параметрами в "Satisfy" попросту не существовало.
Ну и в довершении, рыцари-хранители обладали одноразовым непобедимым навыком. Удачно подгадав время, можно было нейтрализовать своего оппонента, а потому представители этого класса были опаснейшими противниками в любом PvP.
Итак, Вантнер был полностью уверен в своих силах.
– Хе-хе, испугался?
– Пф-ф, не смеши. Ты забыл, чем мы сейчас заняты? Вообще-то у нас тут рейд на босса, а ты предлагаешь устроить дуэль. А ещё я хочу напомнить, что мой рейтинг намного выше твоего, так что перестань бахвалиться, – фыркнул Пон.
– Заткнись! Ты обычный трус, который умеет только языком чесать! Давай встретимся в реале!
– И что произойдет? Ты мне всё равно ничего не сделаешь, поэтому, пожалуйста, действуй умеренно, лысый ты болван.
– Я не лысый! Я просто решил сделать таким своего персонажа! Сколько раз я должен повторять это, куриная голова!?
– Наверное, ты так сделал, чтобы выглядеть старше? Однако куда ж старше-то. А раз так, вывод напрашивается сам по себе: ты действительно лысый.
– Если бы в реальности я был лысым, то не стал бы создавать лысого персонажа! Я бы, наоборот, снабдил его целой шевелюрой!
– Ты мог сделать это намеренно, чтобы получить подходящее оправдание.
– Ах ты, \*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*!
Вантнер, топ-1 рыцарь-хранитель, и Пон, топ-1 рыцарь-копейщик. Два человека, которые играли в Гильдии Цедака роль авангарда, вместо того, чтобы сражаться с врагом, были заняты пререканиями друг с другом.
И больше всего это раздражало даже не Джишуку, а Малакуса.
– Эй, вы почему орёте друг на друга? Вы что, совсем страх потеряли!?
Фу-жу-у-у-у-ух!
А затем в воздухе моментально появилось восемь чёрных лучей, увидев которые Вантнер и Пон бросились врассыпную. Удивительно, но магические лучи Малакуса не врезались в землю, а изменили своё направление, настойчиво следуя за Поном.
– Что!? Почему они не преследуют меня? Ты что, считаешь меня менее опасным!? – поднявшись на ноги, завопил Вантнер.
"Впервые в жизни вижу управляемую магию. Этот монстр и вправду достоин звания одного из Восьми Слуг…" – тем временем подумал Пон, отчаянно мечась из стороны в сторону.
В конечном итоге Пон решил, что так долго продолжаться не может и активировал свой самый сильный навык.
– Сверхзвуковое Копьё!
Фжух! Фжух! Фжух!
Сопровождаемая цепочкой взрывов в сторону жреца метнулась красная вспышка. Производимые ею взрывы были настолько мощными, что даже члены Гильдии Цедака, включая Вантнера, почувствовали определённые последствия.
Чистая физическая сила и чистая магическая сила… Что же было сильнее? И вот, зачарованное копьё уничтожило все восемь чёрных лучей Малакуса, а затем…
Бу-дум-м-м-мсь!
Красная вспышка столкнулась с непроницаемым щитом, от чего на лице Пона появилась кислая мина.
– Не пробил?
К сожалению, именно так всё и было. Даже столь мощный навык был абсолютно беспомощным перед щитом Малакуса.
– Это уже серьёзно…
Пон занимал двадцать третье место в общеигровом рейтинге. Таким образом, по крайней мере в количественном выражении он был 23-им среди двух миллиардов игроков, при этом считаясь одним из трёх сильнейших бойцов Гильдии Цедака. Он в одиночку уничтожил сотни боссов, однако это был первый случай, когда Сверхзвуковое Копьё не нанесло ровным счётом никакого урона.
И вот, данная ситуация в очередной раз напомнила товарищам о том, насколько хорошими защитными навыками обладал Малакус.
Впрочем, сам Пон придерживался несколько иной точки зрения.
"Последние пятьдесят уровней я пользуюсь одним и тем же оружием… Видимо, это его предел. Я должен в срочном порядке найти что-нибудь более качественное".
На данный момент Пон был двести сорок третьего уровня. Тем не менее он использовал копьё с ограничением в сто девяностый. Однако как бы он ни старался, ему так и не удалось найти оружие, более качественное, чем то, которое у него было.
Почему? Причина была проста. Копьё Пона обладало уникальным рейтингом. Даже несмотря на свой сто девяностый уровень, с учётом специальных эффектов оно было намного лучше редких и эпических копий двести сорокового уровня.
Другими словами, Пону нужно было найти уникальное копье, превышающее сто девяностый уровень. Однако когда он приносил материалы для создания более высокоуровневых копий, даже знаменитые кузнецы производили исключительно обычные и, временами, редкие копья. Изредка появлялись и эпические копья, но даже они не удовлетворяли его потребности.
"Мне срочно нужен хороший кузнец…"
Неизвестный мастер, который перевернул мир с ног на голову, выковав Специальные Яффовые Стрелы! И Пон с Джишукой больше всего жаждали его заполучить.
"Если бы он сделал мне соответствующее копьё, я смог бы пробить щит Малакуса!"
Итак, данная атака практически никак не повредила тёмного колдуна. Однако… Чтобы выдержать удар такой мощи, ему пришлось развернуть тройной щит и даже отступить назад. Наверное, ещё немного, и его защита была бы полностью пробита.
И, к несчастью для Малакуса, это временное замешательство не укрылось от глаз Вантнера.
– Он частично оглушён! – прокричал рыцарь и, что есть силы замахнувшись топором, бросил его в Шестого Слугу.
Бу-жу-у-у-ух!
Метание оружия было одним из немногих атакующих навыков, доступных рыцарю-хранителю, но, по сравнению со Сверхзвуковым Копьём Пона, оно не наносило такого количества урона.
Бдзын-н-нь.
А потому разъярённый Малакус с лёгкостью парировал этот удар.
– …
– У-у-у-у! Это действительно какое-то безумие! – схватившись за голову, простонал Вантнер.
Он злился на своё бессилие. Его класс включал в себя целое древо навыков, призванных защищать игрока, а также его союзников. Но для того, чтобы овладеть передовыми умениями, требовалась высокая Выносливость.
Тем не менее чтобы быстро прокачаться, Вантнер вложил львиную долю своих очков распределения в Силу. Вот почему он не смог продемонстрировать лучшие качества рыцаря-хранителя или сыграть более эффективную роль в битве против Малакуса.
Впрочем, не следовало забывать и о том, что Вантнер занимал шестьдесят шестое место в общеигровом рейтинге, что намного уступало двадцать третьему месту Пона. Тем не менее даже не смотря на это, его гордость была сильно ранена.
– Я должен найти предмет, покрывающий мои недостатки!
– Маловероятно, что в ближайшем будущем появится нечто подходящее, – ответил Пон, после чего искренне посоветовал Вантнеру, – Начиная со следующего уровня, вкладывай все свои очки в Выносливость. Если ты продолжишь инвестировать исключительно в Силу, твой персонаж превратится в кусок дерьма. Прямо сейчас, рыцарь-хранитель очень полезен в ПвП, но, я думаю, теперь ты понял свои ограничения. Чем сильнее противник, тем бесполезнее становится рыцарь-хранитель, вкачанный в Силу.
– Тьфу!
Вантнер ругал себя за то, что так поспешно распределил свободные очки характеристик, стремясь поскорее стать топ-игроком.
Однако и Вантнер, и Пон, и все остальные кое о чём совершенно позабыли. О присутствии раненого Регаса!
– Продолжаете болтать между собой? Вы слишком беспечны. Ладно, сейчас я напомню вам, каково истинное положение дел, – объявил Малакус, схватив Регаса за его окровавленную голову.
– Что? Регас? Почему ты в таком состоянии? У тебя закончились зелья? И почему ты ещё не убежал? – воскликнул Пон, наконец-то заметив присутствие своего товарища.
В ответ Регас, ставший заложником Малакуса, смущённо рассмеялся и произнёс:
– Ха-ха, я хотел посмотреть, насколько силен Малакус, а потому решил подойти как можно ближе. Я думал, это поможет моей подготовке.
– … Просто умри.
Ещё со времён L.T.S. Пон чувствовал, что в этой гильдии слишком много идиотов. Итак, в то время, как два рыцаря отвернулись от своего товарища, Малакус прокричал Джишуке, наблюдавшей за полем боя со сложенными на груди руками.
– Смотри внимательно, девочка! Скоро придёт и твой черёд!
А затем Малакус начал собирать на кончиках пальцев свою магическую силу. Он собирался раздавить голову Регаса, словно какой-то арбуз.
Для Регаса смерть была бы огромным ударом. Он потерял бы опыт, эквивалентный недельной охоте. Вот почему изначально Гильдия Цедака старалась не допускать таких ситуаций.
Но этот случай был исключением. Регас мог выжить, но по своей собственной глупости добровольно положил голову в пасть тигра. И теперь пожинал вполне заслуженные плоды.
– Эта смерть станет для него уроком.
Но вот, в ситуации, когда никто из Гильдии Цедака даже не пытался спасти Регаса, кое-кто вышел вперёд и провозгласил:
– Фехтование Пагмы, Сдерживание!
– …!?
Взгляды всех, включая Малакуса и Джишуку, устремились в левую сторону. А затем они увидели "это". Ученик Хана, создатель Специальных Яффовых Стрел, а может быть и вовсе обычный кузнец-самозванец… Как бы там ни было, обычный молодой человек азиатской наружности танцевал с сияющим кинжалом в руке.
– …
Это был редкий, высококвалифицированный боевой танец. И выглядел он как…
– Это действительно какое-то безумие!
Члены Гильдии Цедака были порядком расстроены.
– Что происходит? Почему он в такой ситуации начал танцевать…?
Странное поведение Грида, которое невозможно было понять здравым смыслом обычного человека! И когда Тобан это увидел, он вспомнил один старый инцидент…
– Точно, это ведь тот самый парень…
Это произошло несколько месяцев назад, когда он набирал группу для рейда на Лесного Хранителя. Воин, с виду напоминающий собой обычного игрока восьмидесятого уровня, хотел пойти вместе с ними, притворяясь, что у него сотый уровень. А ещё он сказал, что не носит доспехи, поскольку прекрасно владеет своим телом. И вот, этот самый человек теперь был здесь.
– Всё понятно… – глубоко вздохнул Тобан, после чего повернулся к Джишуке и произнёс, – Всё-таки это был очередной ложный слух. Грид – никакой не кузнец, а самый обычный воин. А ещё он обычный хвастун, который…
А затем Тобан поражённо замер на месте. Поначалу действия Грида казались ему проявлением верха идиотизма, но так продолжалось лишь мгновение. Глядя на происходящее, его сердце начало биться быстрее, а затем…
А затем он почувствовал нестерпимое давление, исходящее от Грида.
"Что это…?"
Не в силах вымолвить ни слова, Тобан отступил назад. А ещё он понял, что точно так реагируют и остальные члены Гильдии Цедака, включая Джишуку и даже…
И даже Малакуса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89**

– Что это…?
Малакус, который уже собирался раздавить голову Регаса, шокировано замер на месте.
"Значит, это не совпадение?"
До того, как сюда прибыла Гильдия Цедака, Малакус столкнулся с Гридом 1 на 1, но так и не смог убить его. Этого молодого человека нельзя было назвать сильным. Нет, скорее он был слабым. Если бы Малакус захотел, он уничтожил бы его за считанные мгновенья. Другими словами, для Шестого Слуги этот человек был не опаснее букашки. Однако…
Однако происходило нечто странное. Он явно был слабым, но при этом в нём чувствовалась какая-то таинственная сила, подавившая даже Малакуса.
"Я этого попросту не понимаю".
Пережив это снова, Шестой Слуга понял, что происходящее – не случайность. Давление, производимое Гридом, было вполне реальным. Но откуда у обычного новичка могло взяться столь мощное присутствие?
"Я должен бояться только Бога Ятана!" – подумал встревоженный Малакус. Тем не менее Грид всё приближался и приближался, а потому жрец был вынужден отпустить обессилевшего Регаса и отступить назад.
– Регас, ты в порядке? – помогая ему подняться, спросил Грид.
– Грид…
Регас смотрел на своего спасителя глазами, похожими на мерцающие фонари. Одним лишь танцем своего меча он подавил Малакуса, пленившего второго человека в Гильдии Цедака. Он превзошёл семнадцать профессиональных игроков, а потому его присутствие было мощнее, чем у любого топ-игрока, с которым встречался Регас.
"Он не входит даже в тысячу лучших и при этом производит такое серьёзное впечатление…"
Регас вспомнил, как впервые встретился с Гридом. Этот молодой человек не носил доспехов и охотился на монстров лишь при помощи меча. Все остальные сочли его обычным хвастуном, но Регас поверил ему. Он чувствовал, что на Грида можно положиться.
"Чем больше я смотрю на него, тем более надёжным он мне кажется…"
Регас входил в тридцатку самых сильных игроков "Satisfy". Однако даже он чувствовал зависть по отношению к Гриду. И самому Гриду было весьма лестно видеть подобное отношение.
"До недавнего времени я был самым обычным игроком, а теперь мною восхищается топ…"
Для бывшего Грида высокоранговые игроки были чем-то недосягаемым… Тем, что можно было увидеть лишь по телевидению или мельком на улице. Но после становления Преемником Пагмы жизнь Грида претерпела большие изменения.
Грид хотел услышать от Регаса ещё что-нибудь, но, к сожалению, Сдерживание продолжалось всего три секунды. Таким образом, медлить было нельзя.
"К сожалению, ситуация не самая обнадёживающая…" – подумал Грид, утаскивая Регаса подальше от источника опасности, – "Что ж, я определённо не зря это сделал. Учитывая природу Регаса, в будущем он захочет вернуть этот долг".
Три секунды представляли собой крайне небольшой промежуток времени. После окончания Сдерживания, Малакус вернул утраченную свободу и тут же появился прямиком перед Гридом. Это была высокоуровневая магия, которая позволяла ему перемещаться сквозь пространство.
– А-а!? – воскликнул ошеломлённый Грид, увидев, как чернокнижник появился прямо перед его носом, – Т-ты что, ещё один п-призрак?
– Твоё давление исчезло, словно его никогда и не было. Итак… Ты обманул меня! Жалкий человек! Покажи свои истинные навыки, или ты никогда не выберешься отсюда живым, – прошипел Малакус.
– Кхек…
Тем временем лицо самого Грида побелело, и он опустил голову, собираясь принять неминуемую смерть. Однако в эту же секунду появилась огненная сфера и врезалась прямиком в Малакуса.
Бу-жух!
– Бегите!
Пока Малакус был занят ликвидацией пламенных языков, Грид повернулся и обнаружил знакомое лицо.
– Лаэлла? – не удержавшись, спросил он.
Лаэлла, восемнадцатилетняя британская девушка и популярная певица по-совместительству, также была одним из лучших игроков в Satisfy! Но что она делала здесь!?
– Т-только не говорите мне… – пробормотал Грид, который был её преданным поклонником, – Регас, Лаэлла в вашей гильдии?
– Ага. Она с нами ещё со времён L.T.S.. Тебе нравятся её песни? – кивнув, спросил кулачный боец.
– Ух ты, потрясающе! Да, мне очень нравится её гру… Ах, в смысле она прекрасно поёт! Ха-ха!
Очарованный Лаэллой, Грид совершенно позабыл, что его жизнь находится в опасности.
– Вы долго будете там стоять!? – прокричала Джишука, приведя его в чувства.
Фьу-фьу-фьу!
А затем лучница выпустила в небо сразу десяток стрел, которые обрушились на Малакуса словно настоящий ливень. Из-за того, что жрец потерял своё самообладание и был окутан дымом догорающей огненной сферы, стрелы Джишуки моментально превратили его в подушечку для иголок.
Итак, Грид и Регас побежали в направлении остальных, однако Малакус вновь преградил им путь.
– Думаешь, я позволю тебе сбежать?
Фшу-ух.
Малакус вытащил застрявшие у него в спине стрелы и, взмахнув рукой, бросил в сторону Грида сразу три чёрных копья.
"Ах, почему этот ублюдок преследует меня? Что я ему сделал?"
В тот момент, когда Грид собиралась вытащить из своего инвентаря Дайнслейф, между ним и чернокнижником появилась размытая фигура.
Бух-бух-бух!
Копья, которые должны были пронзить Грида, врезались в землю и взорвались.
– Среди этих собак затесалась крыса, – сплюнув, прохрипел Малакус.
А затем перед колдуном появился чёрный клинок, нацелившийся аккурат на ту фигуру, которая защищала Грида.
Фжух!
Размытая фигура не успевала ни убежать, ни уклониться. Однако, пропустив смертельный удар, она не стала обливаться кровью, а всего лишь исчезла в небольшой туманной дымке.
– Клон? Тьфу, мне это уже начинает надоедать!
Пребывая в настоящей ярости, Малакус начал активацию ещё нескольких заклинаний, однако в этот самый момент перед ним появился молодой человек с весьма апатичным взглядом. Двигаясь влево-вправо, он создал десятки своих клонов, которые тут же атаковали Малакуса.
Фшу-шу-шу-шу-шу!
Кинжалы и прочее оружие атаковали с самых разных траекторий и летели к нему под абсолютно противоположными углами. Невозможно было создать щит для каждой отдельной атаки. Итак, какие контрмеры мог предпринять Малакус? Ответ был прост.
– Я же сказал, сопротивление бесполезно!
Черный щит Малакуса расширился и окружил всё его тело. Это была абсолютная защита!
– Разработчики что, про баланс вообще не слышали? Разве эта защитная способность – не читерство? Она моментально активируется и защищает всё тело? И как же нам тогда победить!? – пожаловался наблюдавший за всем этим Вантнер.
Однако Пон был иного мнения.
– Если данная защитная способность и вправду была бы непобедимой, то Малакус воспользовался бы ею изначально. Но он этого не сделал, благодаря чему пропустил несколько выстрелов от Джишуки. Он разворачивает щит лишь на минимальное время и покрывает им исключительно область поражения. А затем он повторяет это снова и снова. Таким образом, на постоянное поддержание такого щита должно уходить невообразимое количество маны.
– Звучит логично.
Тем временем Малакус использовал теневые цепи, чтобы обездвижить клонов, после чего вызвал адское пламя и сжёг их.
– Если Малакусу придётся постоянно тратить такое огромное количество маны… Он явно изменит тактику и воспользуется оставшейся маной для атаки, – предположила размытая фигура, которая и спасла Грида с Регасом.
И это было абсолютно правильно.
– О, великий хозяин ада! Отпусти поводья своих псов! Прикажи им пожрать сердца тех, кто поднял руку на твоего смиренного слугу!
Голубое небо тут же потемнело, однако ни луны, ни звёзд на нём не было. Лишь густая тьма, которая спустя мгновенье покрыла и всю гору Рольфа.
Тёмная магия взяла под контроль целый регион, отчего боевой дух товарищей упал до самого минимума.
– Кажется, нам конец…
– Защитить Грида! – не собираясь сдаваться, воскликнула Джишука.
Минуту назад она стала свидетелем его танца с мечом, а потому уже не была уверена, что Грид является кузнецом. Возможно, у него и вовсе был класс танцора. Тем не менее, Джишука не могла так просто отказаться от надежды. Грид определённо узнал Специальную Яффовую Стрелу, а потому она решила отдать приоритет именно его защите.
Услышав приказ своей главы, первым бросился к Гриду Тобан, после чего использовал свои лучшие защитные навыки. Однако на этом дело не закончилось. Вантнер, Пон, Факер, Лаэлла и все остальные члены Гильдии Цедака поспешили оказать свою посильную помощь.
Тем временем земля, где стоял Малакус, начала двигаться, словно лава, а прямо из-под неё стали появляться десятки бесформенных теней. А в следующее мгновенье эти тени преобразовались в трёхглавых адских гончих.
– Угр-р-р-р…
– Грав-грав! Гр-рав!
Это были "стражи ада" – двухметровые разъярённые псы, способные извергать пламя, лёд и яд. Их красные глаза наводили на мысль о том, что они бешеные, а их рычание вселяло в сердца настоящий ужас.
– Добро пожаловать, стражи ада! – посмотрев на своих питомцев и улыбнувшись, объявил Малакус.
А затем адские гончие бросились в сторону членов Гильдии Цедака и Грида.
– Но-но, пёсики!
Пусть одноручные топоры Вантнера и были бесполезны против Малакуса, но зато они могли с лёгкостью разбросать собак. Итак, Вантнер уверенно побежал к стражам ада, размахивая своими топорами, словно настоящий смерч.
– Ухра-а-а-а-а-а-а-а!
Бу-дух! Бум-м-мсь!
– Гав! Гр-р-рав!
На первый взгляд, преимущество было за Вантнером; однако всего за несколько секунд ситуация изменилась. Стражи ада не погибали, даже если лезвие топора входило в их плоть по самую рукоять. Сам же Вантнер получил многочисленные ожоги, а его ноги – примёрзли к земле. Кроме того, его кожа позеленела, и рыцарь закашлялся чёрной кровью, что явно свидетельствовало об отравлении. Даже его топоры поржавели и больше не могли функционировать как оружие.
Всему виной были пламя, лёд и яд, извергаемые адскими гончими.
Итак, чтобы прикрыть отступление Вантнера, в дело пришлось вступить Пону.
Фьу-у-у-у-у-ух!
Его Сверхзвуковое Копьё ворвалось в самую гущу псов, окруживших рыцаря-хранителя, от чего стражи ада были разбросаны во все стороны. Использовав эту возможность, Вантнер поспешно активировал своё непобедимое умение и покинул поле боя.
– Никто не погиб… – внезапно пробормотал Тобан, наблюдавший за текущей ситуацией.
Обычный монстр должен был погибнуть всего от одной такой атаки. А если бы она получилась критической, даже монстр-босс не избежал бы огромного урона. Тем не менее, стражи ада пережили Сверхзвуковое Копьё… И это означало лишь одно – их защита и уровень Здоровья намного превосходили показатели обычных монстров.
И вот, лишь теперь Джишука и члены её гильдии осознали всю серьезность ситуации.
– Вантнер всё вложил в Силу, но он по-прежнему остается рыцарем-хранителем. Нельзя отрицать, что защита Вантнера и его сопротивление к магии являются самыми высокими в нашей гильдии. Тем не менее, против такого противника он абсолютно бесполезен. Что, кстати, впервые на моей памяти. Кроме того, сила атаки этих гадов превосходит всех монстров, с которыми нам только доводилось встречаться.
– Думаю, эти псины как минимум трехсотого уровня. Возможно, мы справимся с двумя или тремя, но… – согласился Пон.
Им противостояло двадцать девять монстров, каждый из которых обладал тремя разнотипными атаками. Кроме того, нельзя было забывать и про самого Малакуса.
Итак, шансы товарищей становились всё меньше и меньше, а атмосфера в их группе – всё тяжелее и тяжелее.
– Защищайтесь и контратакуйте дальними атаками! – приказала Джишука.
Проиграть собакам… Что могло быть обиднее? Итак, совет Джишуки был достаточно правильным, но гильдии всё равно не хватало огневой мощи.
– Гр-р-рав!
– Тьфу на тебя!
И вот, неудивительно, что стражи ада прорвали оборону Гильдии Цедака, разбили щит Тобана и обрушили на них своё ядовитое дыхание.
Глядя на то, как щит Тобана разрывается на части, Грид понял, что сейчас его жизнь находится в серьёзной опасности, а потому вытащил из инвентаря свой золотой щит.
А затем произошло нечто удивительное.
– Тьа-а-а-ав… Тьа-а-ав…
Адские стражи, которые не отступили даже под ливнем стрел Джишуки, внезапно поджали хвосты и попятились назад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90**

Выполняя задание управляющего, Грид создал два Божественных Щита. И, несмотря на то, что один из них выкрали, второй всё ещё оставался у него.
"Божественный Щит"
Рейтинг: редкий.
Прочность: 360/360.
Вес: 800.
Защита: 189.
Сопротивление к магии: 150.
Великолепный щит, созданный настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации. Благодаря стараниям Кассуса, жреца Богини Ребекки, он наделён божественной силой света. Ни один демонопоклонник и последователь Церкви Ятана не сможет игнорировать его святую силу.
Эффекты:
С небольшой вероятностью тёмная магия будет полностью заблокирована.
Требования:
Уровень: 190 и выше.
Сила: 500 и больше.
Божественная сила: 1 000 и больше.
Членство в Церкви Ребекки.
– Что!? Этот щит!?
Как только Грид вытащил свой артефакт, неистовые гончие тут же попятились назад, притявкивая, словно испуганные щенки.
Тем временем члены Гильдии Цедака были преисполнены восхищением. В частности, особо потрясённой выглядела Джишука. Цепляясь за оставшуюся надежду, она повернулась к Гриду и спросила:
– Этот щит… Ты сделал его? Как и Специальные Яффовые Стрелы?
– …!
Услышав эти слова, члены гильдии засомневались в исправности своего слуха. Создателем Специальных Яффовых Стрел был Грид!? Тем временем сам Грид был сосредоточен исключительно на спасении своей собственной жизни, а потому не задумываясь кивнул.
– Я. Но…
Скр-р-р-р-р-рип.
Внезапно Грид скрипнул зубами и, подняв голову к небу, что есть мочи заорал:
– Но это полное дерьмо, а не щит! Настоящий щит был украден у меня каким-то \*\*\*\*\*\*\*\*!
– Кхек…
Это был один из самых выдающихся щитов, которые видела Гильдия Цедака. Они искренне восхищались Божественным Щитом, а потому были попросту потрясены, когда услышали то, как Грид охарактеризовал своё изделие.
– Э-то один из трёх лучших щитов, которые я только видел… П-почему ты считаешь его плохим?
Члены гильдии пребывали в настоящем замешательстве.
– Кинжал и доспехи Грида весьма необычны. Они определённо намного лучше среднестатистических. Его кинжал наверняка требует много Ловкости, а такие доспехи носят лишь рыцари… Кроме того, Грид продемонстрировал мощный навык, характерный лишь мечникам. Однако ты действительно считаешь, что он – тот самый кузнец, создавший Специальный Яффовые Стрелы? Мы либо что-то путаем, либо что-то не понимаем, – глядя на Джишуку, проговорил Пон.
Какой кузнец стал бы расхаживать по городским окрестностям, вооружившись кинжалом и тяжелыми доспехами? И разве кузнецы танцевали с мечом? Ответов на эти вопросы у Джишуки не было, однако скептицизм Пона она также не разделяла.
– Грид с первого взгляда узнал мою стрелу и сказал, что она выкована именно им. Зачем ему врать?
– Хрм-м-м…
Пон был с Джишукой ещё со времён L.T.S. и всецело доверял её суждениям. Она была открытым и заслуживающим доверия человеком, благодаря чему и стала главой топ-гильдии. Но данная ситуация была исключением. С какой стороны не посмотри, Грид попросту не мог быть кузнецом.
И вот, пока Пон никак не мог избавиться от своих подозрений, Малакус прокричал:
– Это же Божественный Щит…! Значит, это ты – тот самый кузнец из слухов, наладивший деловые отношения с первой леди Уинстона?
Казалось, Шестой Слуга был взволнован ещё больше, чем вся Гильдия Цедака вместе взятая.
– Божественный Щит у тебя… Это значит, что Места не выполнил свою миссию… Теперь понятно, почему он до сих пор не пришёл…
Наконец-то всё происходящее сложилось в единую понятную картину. Тот, кто промыл мозги управляющему и выкрал Божественный Щит, подчинялся Малакусу.
– Ах ты, урод! Это был ты! Это ты приказал тому \*\*\*\*\*\*\* украсть мой щит!
Осознав, что за всем стоит именно Малакус, Грид впал в настоящую ярость.
– Даже Малакус зовет Грида кузнецом… – вздрогнув, пробормотал Пон, – Ремесленник, который может носить тяжелые доспехи и использовать кинжал… Возможно, у него скрытый класс?
– Похоже на то, – кивнула Джишука.
– Чтобы определить истинную личность Грида, мы должны как можно скорее разобраться с этим рейдом. Я прав, Регас? – чувствуя неподдельное волнение, спросил копейщик.
– О, да, – ответил Регас, появившись из-за ближайшего дерева.
Благодаря вмешательству своих товарищей, он восстановил своё Здоровье и был готов вернуться в бой.
– Этот Шестой Слуга допустил серьёзную ошибку. Он раскрыл нам стратегию своего поведения.
Всё это время Регас внимательно наблюдал за действиями Малакуса и кое-что понял. Но сейчас ему, обладателю превосходных боевых навыков, нужна была помощь кое-кого другого.
– Грид, кажется, эти собаки боятся твоего щита, поэтому я надеюсь, что ты окажешь нам помощь.
От этих слов взгляды всех собравшихся приковались к Гриду. В них чувствовалась целая смесь эмоций: сомнения, замешательство и ожидание, а потому Грид не стал медлить с ответом:
– Я помогу, если вы пообещаете отдать мне 50% от всех выпавших трофеев.
Услышав это, восстанавливающий своё Здоровье Вантнер резко вскочил и закричал:
– Эй! Нас восемнадцать человек! Поэтому добычу следует разделить на 18 равных частей. С какой стати ты хочешь забрать половину!? К тому же, разве Регас не согласился помочь тебе абсолютно безвозмездно? Он целые сутки с тобой провозился, и теперь ты ещё рассчитываешь на 50% от всех трофеев? Ты не офигел!?
– Семнадцать! Ну и что с того? Не все ли семнадцать человек – одна и та же организация? А разве организацию не следует считать одним субъектом? Кроме того, наши дела с Регасом касаются только нас. Да, Регас помог мне, но помогли ли вы? И вообще, почему ты разговариваешь со мной так, будто я вам что-то должен?
– Что? Ты ещё хуже Пона! Да кому вообще в голову придёт делать такие вычисления? Если бы не мы, этот хрен тебя бы уже давно прикончил! Тебе стоило бы поблагодарить нас!
– Это вы должны благодарить меня. Разве не из-за меня у вас появилась возможность сразиться с Малакусом? Кроме того, рейд был на грани провала, но благодаря моему щиту вы выжили.
– Ха!
– Прекрати, Вантнер, – вмешался Пон.
Он уже понял, что Грид не был обычным человеком, а потому успокоил своего коллегу и проговорил:
– Ты прав. Мы разделим всю добычу 50/50 в соответствии с твоим предложением. Но, пожалуйста, помни нашу любезность.
Таким образом Пон решил заложить фундамент для их дальнейших отношений. Однако Грид об этом пока что ещё не знал, а потому подумал, что торги прошли слишком гладко, и ему нужно было предложить разделение не поровну, а 70/30.
Итак, Джишука отправила Гриду предложение вступить в группу, которое последний принял и… невольно замер на месте.
"Да они же все свыше двухсотого уровня!"
Грид знал, что Гильдия Цедака представляет собой небольшую, но элитную гильдию. Однако он даже не предполагал, что их уровни окажутся настолько высокими.
"Джишука – двести пятьдесят первого. Пон – двести сорок третьего… Регас – двести тридцать девятого… Если так, разве они не должны быть в двадцатке лучших игроков? Остальные тоже как минимум в сотне… Чёрт, что это за группа монстров такая?"
В "Satisfy" было множество гильдий, однако в каждой из них насчитывалось не более пяти человек, входящих в топ-1 000. Тем не менее Гильдия Цедака включала в себя аж семнадцать таких человек! И пусть по количеству они существенно уступали другим топ-гильдиям, эти люди, безусловно, сумели создать одну из сильнейших организаций во всём "Satisfy".
Тем временем на лицах членов Гильдии Цедака, увидевших уровень Грида, также читалось неподдельное изумление.
"Девяносто пятый уровень… Это провал…"
"Ну, для кузнеца это неплохо, но если у него действительно скрытый класс…"
"Девяносто пятый уровень у скрытого класса. Даже не представляю, как это вообще возможно…"
– Что? В чём дело? – спросил Грид, чувствуя некоторый дискомфорт от пристальных взглядов остальных людей. Один лишь Регас рассмеялся и, схватив его, воскликнул:
– Ну что, поехали!
– Э-э-э-э, подожди…!
А затем Регас поднял озадаченного Грида и бросил его прямиком между Малакусом и стражами ада.
– Ай-а-а-а-ак! Ты хочешь убить меня!?
– Тьа-а-а-а-а-ав!
Как только к ним на головы приземлился Грид вместе с Божественным Щитом, испуганные адские гончие тут же разбежались по сторонам. Однако Малакус даже не шевельнулся.
– Я с благодарностью возьму этот щит! Ха…?
Но в тот самый момент, когда Малакус намеревался произвести атаку, прямо перед ним появился Регас.
Бу-дух-х!
– … Кха!
Из уст Шестого Слуги хлынула кровь. Чёрный щит, который должен был обладать абсолютной защитой, рухнул перед кулаком Регаса.
– Как…!?
Малакус сделал всё правильно. Он развернул щит прямиком в том месте, куда должна была прийтись атака. Однако кулак Регаса не был заблокирован щитом и беспрепятственно ударил тёмного колдуна в живот. Малакус попросту не понимал, как это могло произойти.
А затем ситуация повторилась!
Бу-дух-х!
– … Ку-ха-а-ак!
На этот раз пострадало лицо Малакуса. Однако и Шестой Слуга понял, в чём дело.
"Он способен изменять траекторию своих атак!"
Для того, чтобы преодолеть абсолютную защиту Малакуса, Регас придумал очень простой способ – изменять траекторию своих ударов.
Бу-дух-х!
– Кух!
Кулак должен был попасть аккурат в подбородок, и Малакус тут же развернул возле него свой щит. Однако на полпути рука Регаса остановилась и врезалась в шею Малакуса.
Следующий удар должен был прийтись в левый висок жреца, но в самое последнее мгновенье обрушился на его челюсть.
Бух-дух-дух-дух!
Кулаки Регаса, обладавшие пассивным навыком, который игнорировал 33% защиты противника, поражали Малакуса с невидимой для человеческого глаза скоростью.
Бу-дух-х-х!
В конце концов, Малакус пропустил сильнейший удар в грудь, который отбросил его на добрый десяток метров.
Гру-ду-дух!
Шестой Слуга проломил несколько деревьев и остановился лишь тогда, когда его тело врезалось в огромный валун.
– Ку… Ку-хек…
Малакус пребывал в ужасном состоянии. Его одежда была потрёпана, а по лицу стекала кровь. Однако каким-то чудом все его раны начали внезапно затягиваться.
Это было то самое превосходное восстановление, о котором ходило столько слухов. Тем не менее, подобный трюк должен был потреблять астрономическое количество маны.
– Глупец. Если ты будешь изменять траекторию удара посреди атаки, твои мышцы попросту разорвутся. Я же могу исцелиться от любых повреждений. Своими жалкими ударами ты больше нанесешь повреждений себе, чем мне… – отряхнувшись, беззаботно объявил Малакус.
Тем временем Регас решил не тратить время и вновь обрушил на чернокнижника серию ударов. Однако Малакус лишь рассмеялся и объявил:
– Если я раскрою щит, твои кулаки никогда не дотронутся до моего тела!
– Да. Мои кулаки бесполезны. Однако… – улыбнулся Регас, как вдруг на Малакуса обрушился целый град стрел.
Фьу-фьу-фьу-фьу!
– …
Проникнув сквозь развёрнутый щит, стрелы впились в Малакуса, заставив его рухнуть на землю.
– Я понял, что при расширении диапазона, твой щит становится слабее. А ослабленный щит не в состоянии остановить стрелы нашей главы.
Лучники всегда считались наиболее яркими представителями боевых классов. Наряду с магами, из-за своей плохой защиты они были крайне слабы в ближнем бою. Однако когда им представлялась возможность беспрепятственно атаковать своего противника, ни один другой класс не мог посоперничать с ними по количеству нанесённого урона.
И Джишука была сильнейшей среди них.
Регас понял, что против копья Пона Малакус выставил сразу три щита, в то время как от стрел Джишуки ему приходилось выставлять ещё два. Итак, он разработал стратегию, которая должна была нивелировать защиту даже столь мощного оппонента.
– Т-ты…
Рана Малакуса исцелялась медленно, поскольку являлась смертельной. И Гильдия Цедака не потратила даром ни одной секунды, обрушив на временно беззащитного Шестого Слугу целый шквал атак.
– Ку-а-а-а-а-а-а-а-а-ак! Божественная Кара!
Гру-ду-ду-ду-ду-ду-ду!
Итак, Малакус почувствовал кризис и использовал своё самое мощное заклинание, которое нанесло Гильдии Цедака поистине катастрофический урон.
– Сколько же Веры у этого гада…
Тобан и Вантнер сумели пережить атаку нескольких чёрных молний, обрушившихся прямиком с неба. Однако другие члены гильдии потеряли большую часть своего Здоровья и попросту рухнули на землю. Некоторые из них, обладающие наиболее слабым магическим сопротивлением, и вовсе были убиты. Несмотря на то, что они заблаговременно повысили свои характеристики, в том числе Здоровье и сопротивление к магии, товарищи едва пережили этот кризис и пребывали на грани уничтожения.
К счастью, Джишука пребывала на безопасном расстоянии и не пострадала, в то время как Грид уцелел благодаря своему Божественному Щиту.
"Если бы он не обладал шансом заблокировать тёмную магию, я бы уже погиб. Ху… Позже я обязательно должен купить лотерейный билет", – глядя на то, как шкала Здоровья его компаньонов моментально упала до минимума, с облегчением вздохнул Грид.
– Вы… Мелкие, жалкие людишки… – с большим трудом поднявшись на ноги, пробормотал Малакус. Несмотря на то, что он получил неимоверное количество повреждений, большая часть его ран уже зажила.
– Это наш последний шанс!
Они должны были добить Малакуса, пока он полностью не исцелился. Джишука не хотела, чтобы смерти её товарищей оказались напрасными, а потому использовала свой самый сильный атакующий навык, который потреблял абсолютно всю ману.
– Стрела Феникса!
Специальная Яффовая Стрела взмыла в воздух, моментально окутавшись пламенем и став напоминать собой огромного феникса. Испепелив всё вокруг, феникс обрушился на Малакуса, вызвав громоподобный взрыв.
Бу-ду-дух!
Товарищи надеялись, что эта атака положит конец Малакусу, однако никаких системных сообщений так и не появилось.
А в следующее мгновенье прямиком из пламени вышел и сам Шестой Слуга, обезображенный и совершенно непохожий на себя.
– Ку… Кху… Тебе конец, нахальная девчонка…!
Прямо перед ним виднелись остатки пятислойного щита. Стрела Джишуки смогла пробить даже эту защиту, однако её было недостаточно, чтобы убить Малакуса. Так или иначе, босс такого уровня обладал действительно огромным запасом Здоровья.
– Мы должны прикончить его, пока он полностью не восстановился! – решив, бросились вперёд Тобан и Вантнер.
Молот Тобана и парные топоры Вантнера обрушились на тело Малакуса. Однако их атаки никак не повредили ему и не сыграли ровным счётом никакой роли в сдерживании его регенеративных способностей.
– У них недостаточно силы… – сокрушались Регас с Поном, наблюдая за этим со стороны. Джишука тоже достигла своего предела, а потому даже не пыталась атаковать. Все остальные были либо убиты, либо пребывали в ошеломлённом состоянии.
И Малакус, глядя на это, торжественно засмеялся:
– Ку-ха-ха-ха-ха! Хорошо! А теперь, сожрите этих людей, мои верные гончие!
– Угр-р-р!
Это был конец.
Рейд не удался.
Но вот, когда отчаявшиеся товарищи уставились на приближающихся к ним трёхглавых псов…
– Фехтование Пагмы.
Совершенно внезапно Грид экипировал двуручный меч и двинулся вперёд, следуя какой-то неуловимой мелодии.
И пусть длина его клинка превышала три метра, он двигался по воздуху так, словно был игрушечным.
– Ты…? – пробормотал застывший на месте Малакус. Грид вновь источал непреодолимо сильную ауру. Однако на этот раз она не была странной и непонятной. Шестой Слуга моментально осознал, что она собой представляет.
Это было убийство. Окончательное и непреодолимое желание убить свою цель наполнило собой весь клинок Грида.
– Д-да как…!? Это просто невозможно!
Малакус принёс в жертву десятки тысяч девственниц. Он испытал все виды ненависти и гнева, но он впервые ощущал нечто настолько интенсивное и пугающее.
– Ты…!
С каждым шагом его противник становился всё ближе и ближе, однако Малакусу нечего было ему противопоставить, поскольку все его самые мощные заклинания уже были потрачены.
А затем танец меча подошёл к концу.
– Убийство!
Присоединившись к группе, Грид получил различные усиления, благодаря чему существенно поднялись его характеристики. Увеличился и его максимальный запас маны, в результате чего Грид и получил возможность использовать Убийство.
Фжу-у-ух.
И вот, в следующее мгновенье двуручный меч, преисполненный жаждой убийства, вонзился прямиком в сердце Малакуса, а перед Гридом появилась цепочка информационных окошек.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91**

Вы нанесли критический удар.
Активирован дополнительный эффект Ваших перчаток, в результате чего Вы дважды атаковали цель.
Вы нанесли 77 311 урона.
– Ку-ха-а-а-а-ак! Это невозможно!
Малакус перенёс мощнейшую атаку нескольких человек и, наконец, ему представился шанс закончить этот бой. Но он даже не предполагал, что в самый последний момент кто-то сумеет поймать его за лодыжку!
Предчувствуя свой конец, Малакус думал лишь об одном…
О том, что всё это несправедливо.
Вы победили Шестого Слугу Ятана, Малакуса, вселяющего страх в сердца жителей всего мира.
Ваша континентальная репутация увеличилась на 3 000.
Церковь Ятана стала навсегда враждебной по отношению к Вам.
Близость с Церковью Ребекки увеличилась на 2 800.
Посетив Храм Ребекки, Вы получите серьёзные благословения.
Близость с Церковью Доминиона увеличилась на 1 500.
Посетив Храм Доминиона, Вы получите серьёзные благословения.
Близость с Церковью Иудара увеличилась на 800.
Посетив Храм Иудара, Вы получите серьёзные благословения.
После потери одного из своих наиболее высокопоставленных жрецов, сила Церкви Ятана существенно упала.
Пока не будет избран новый Слуга, дальнейшее развитие Церкви приостановится.
Лидер группы "Джишука" подобрала 382 золота.
Лидер группы "Джишука" подобрала 8 благословенных камней улучшений оружия.
Лидер группы "Джишука" подобрала 10 благословенных камней улучшений доспехов.
Лидер группы "Джишука" подобрала 3 высококлассных магических камня.
Лидер группы "Джишука" подобрала Плащ Малакуса.
Лидер группы "Джишука" подобрала Маску Малакуса.
Лидер группы "Джишука" подобрала Тёмную Магическую Сферу.
Вы получили 1 531 050 опыта.
Вы получили новый уровень.
– …!
В результате этого Грид получил огромное количество репутации и близость с основными религиями! Однако в следующее мгновенье он расстроено плюхнулся на землю. Его лицо побледнело, а на лбу появился пот.
– Вы…
– Мы?
Грид прекрасно справился с заданием, а потому всё внимание было сосредоточено на нём. Итак, оставшиеся в живых товарищи задавались вопросом, что же Грид скажет.
И вот, в конце концов он всё-таки заговорил.
– Вы… Предметы…
– Предметы?
– Вы настроили подбор предметов на лидера группы… Как я мог совершить такую ​​ошибку!? – воскликнул Грид, повернувшись к Джишуке, – Ты солгала мне!? Ты сказала, что предметы будут разделены пополам. И что я вижу? Ты пытаешься обмануть меня, да? Я никогда не думал, что топ-игроки попытаются обмануть такого низкогоуровневого игрока, как я!
– …
Поскольку после битвы с вождём горных орков Грид присвоил всю добычу себе, он переживал, что Джишука решит поступить так же.
И вот, сама Джишука, которая была попросту поражена Гридом, сумевшим победить Малакуса даже несмотря на свой девяносто пятый уровень, могла лишь вздохнуть.
"Неприятный тип…"
По правде говоря, несколько секунд назад при взгляде на Грида её сердце было готово выпрыгнуть из груди. В тот момент, когда она почувствовала отчаяние и неизбежную смерть, Грид развернул ситуацию на сто восемьдесят градусов, словно герой из кинофильма. Тем не менее, рейд закончился, и реальная природа Грида вновь выступила наружу, из-за чего повышенное сердцебиение тут же исчезло.
"Основываясь на первых впечатлениях, его личность просто ужасна. Действительно неприятный тип".
Она предполагала, что Грид является обладателем скрытого класса с превосходными кузнечными и боевыми навыками. Это намного превосходило её первичные ожидания, а потому Джишука ещё больше захотела видеть его в своей гильдии. Однако теперь она поняла, что из-за его природы всё намного усложнится.
"Нет. Неважно, насколько он хороший или плохой. Всё, что нам нужно, – это его способности".
Ей было абсолютно всё равно, каков Грид человек. Даже если его личность была попросту ужасной, она всё ещё хотела пригласить его в свою гильдию. Итак, Джишука приняла соответствующее решение и успокоила Грида:
– Не волнуйся, я сдержу обещание. Кстати, это действительно здорово, что тебе удалось прикончить Малакуса.
Другие члены гильдии тут же присоединились к похвале:
– Это и вправду было что-то с чем-то! Откуда у тебя такая высокая сила атаки!? Она даже больше, чем у Тобана и Вантнера. Ха-ха-ха! П-просто отлично!
– Если бы не Грид, этот рейд наверняка бы провалился. Я впечатлен твоими навыками.
– Потрясающе…
Члены Гильдии Цедака были заняты восхвалением Грида. И среди всех прочих особо отличалась мировая звезда, Лаэлла. Она была ещё совсем юной, а потому пребывала в настоящем восторге от того, как Грид их всех спас. Со своими раскрасневшимися щёчками она выглядела чрезвычайно мило, однако Грид не обращал на неё ни малейшего внимания. Он боялся, что если не будет осторожен, то опять что-то потеряет.
– Эй, вы пытаетесь отвлечь моё внимание, чтобы я забыл о трофеях? Я прав? Проклятье! Неужели вы думаете, я на это поведусь? Как мелко! Эй, не трогай меня! Сначала распределение предметов!
"Неприятный тип…"
В конце концов, напряжение слегка улеглось, и Джишука разделила информацию о выпавших предметах с остальными членами группы.
"Плащ Малакуса"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 35/81.
Вес: 10.
Защита: 15.
Излюбленный плащ Малакуса. Его первоначальный цвет был синим, но после множества совершенных жертвоприношений он стал кроваво-алым.
Эффекты:
Интеллект: +200.
\* Запах Крови.
Требования:
Уровень: 200 и выше.
Сила: 400 и выше.
"Запах Крови"
Предмет, обладающий данным эффектом, источает сильный запах крови.
Его владелец будет привлекать к себе куда большее количество зверей и монстров, а другие люди будут сторониться его.
"Маска Малакуса"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 11/20.
Вес: 1.
Чёрная маска, часто используемая Малакусом. Несмотря на отсутствие каких-либо внешних особенностей, Малакус относился к ней, как к настоящему сокровищу.
Эффекты:
Сопротивление ко всем атрибутам: +5%.
Уменьшает время, необходимое на активацию заклинаний, на 20%.
Требования:
Уровень: 200 и выше.
"Тёмная Магическая Сфера"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 90/130.
Вес: 80.
Мощный магический шар, используемый Малакусом ещё с тех пор, как он был назначен Шестым Слугой Церкви Ятана.
Эффекты:
Магический урон: +14%.
Урон от чёрной магии: +20%.
Количество доступных для сохранения заклинаний: 4.
Требования:
Уровень: 200 и выше.
Интеллект: 500 и больше.
Особое внимание Гильдии Цедака привлекли маска и шар.
– Эффекты маски просто великолепны.
– Угу. Одно только повышение сопротивления на 5% чего стоит. Да и снижение времени на активацию заклинаний достаточно редкая опция.
– Да, это и вправду эксклюзивный предмет. Как правило, у масок нет опций, а потому люди относятся к ним, как к обычному аксессуару.
– Магический шар тоже не шутка.
– Ну, прибавка к урону не такая уж и большая для уникального рейтинга, но прирост к чёрной магии просто огромен. Ну и прежде всего возможность сохранить четыре заклинания…
– Кажется, самые крутые шары хранят всего три заклинания…
– Да, причём это уже настоящее читерство.
– Продавать такие предметы – настоящее расточительство. Их должны использовать члены нашей гильдии.
В Гильдии Цедака было всего два мага. Второй по силе "смешанный маг" Лаэлла и топ-1 звёздный маг Зиднос. Итак, гильдия решила выдать маску и шар именно им. Однако они пообещали распределение всей добычи 50/50, а потому вынуждены были от чего-то отказаться.
Однако к их глубочайшей неожиданности Грид внезапно объявил:
– Я хочу плащ.
– А-а?
Это их сильно удивило, поскольку ценность плаща была самой низкой среди всех трёх предметов. Конечно, бонус к Интеллекту в + 200 был достаточно хорош, но присутствовал и недостаток в виде "Запаха Крови".
Кроме того, по сравнению с масками, хорошие плащи были весьма распространены, а потому можно было найти плащ и получше. Итак, почему выбор Грида пал именно на него?
"Что? Неужели он хочет сделать доброе дело? Нет, это просто невозможно".
Итак, поскольку вся гильдия замерла, не в силах понять истинных мотивов Грида, тот вновь заговорил:
– Что, вы против? Напоминаю, что убил Малакуса именно я. В противном случае рейд бы попросту провалился. Итак, почему вы не одобряете мой выбор?
– Грид… – посмотрев на кузнеца, пробормотал Регас.
Он хотел посоветовать Гриду выбрать что-то другое, поскольку плащ был наименее ценным. Однако он не мог открыть рот, потому что не хотел навредить своим товарищам. Итак, его совесть вступила в конфликт с его ответственностью, от чего лицо Регаса покраснело.
"Я должен сказать ему правду".
После нескольких напряженных мгновений Регас всё-таки не смог противостоять своей совести и уже собрался было обо всём рассказать, как тут…
– Среди всех трёх предметов плащ наименее ценен. Ты уверен, что хочешь его?
Это была Джишука. Она рассказала Гриду правду раньше Регаса.
Регас так гордился своей главой, что прямо-таки расплылся в улыбке. Тем временем сам Грид был порядком озадачен.
"Почему это плащ наименее ценен?"
По сравнению с членами Гильдии Цедака Грид смотрел на ситуацию с абсолютно иной точки зрения. Гильдия Цедака считала, что бонус к интеллекту весьма хорош, но Запах Крови может привести к проблемам. Однако Грид считал большим преимуществом и этот эффект.
"Разве Запах Крови не поможет охотиться на монстров? Если так, почему он должен быть хуже маски?"
Именно так всё и было. Грид пришёл к правильному выводу, что свидетельствовало о его определённом росте.
Но тогда почему Гильдия Цедака считала иначе? Ответ был прост. Её игроков практически не интересовала охота как таковая.
В отличие от Грида, они обладали настолько высокими уровнями, что охота на монстров была менее эффективна, чем групповые рейды на боссов и прочих могущественных монстров.
Однако, поскольку жизнь Грида крутилась вокруг кузницы, он не ощущал необходимости увеличивать свои боевые навыки и просто хотел как можно скорее вырасти в уровне. Более того, на данном этапе он мог проявить крайне высокую эффективность охоты.
Таким образом, именно из-за разницы в подходе у Гильдии Цедака и Грида были разные взгляды на ценность плаща. Впрочем, именно благодаря этому они могли совершить сделку, которая удовлетворяла обе стороны.
– Я всё ещё хочу плащ.
– Тогда мы выбираем маску. Что касательно сферы? Если возможно, мы тоже хотели бы взять её.
– Только если предоставите соответствующую компенсацию.
– Хорошо. Мы предоставим тебе половину её стоимости.
Малакус отличался от обычных боссов, которые периодически появлялись в той или иной локации; он был особым NPC, который не воскресал после смерти, а потому выпавшие с него предметы были поистине уникальными.
– Раз так, мы воспользуемся аукционным домом. Мы выставив сферу на 48-часовой аукцион и за минуту до окончания отменим его.
– Разве вам не нужно будет платить штраф, если вы решите отменить выставленный на продажу предмет? Прекрасно… Значит, я вынужден нести убытки…? – спросил Грид.
– Нет. Эти расходы возьмём на себя мы.
– Гм… Тогда что касается разделения камней улучшения и магических камней…
Благословенные камни улучшения оценивались в тысячу двести золота за единицу. Что касается высококлассных магических камней – каждый из них стоил по четыре тысячи золотых монет.
– Итак, в общей сложности у нас восемнадцать камней улучшения и три магических камня, поэтому общая стоимость составляет тридцать три тысячи шестьсот золота. Если разделить это пополам…
Но вот, пока Грид был занят вычислением своей доли, Джишука сделала нечто, что поразило его до глубины души. Она передала ему все магические камни и благословенные камни улучшения.
– … Э-э?
– Если бы не ты, мы бы все погибли. Итак, разве ты не заслуживаешь их больше, чем кто-либо ещё? – усмехнулась Джишука, глядя на ошеломлённого Грида.
Улыбнувшееся лицо главы Гильдии Цедака было так красиво, что Грид некоторое время не мог оторвать от него взгляд.
– На этом давай попрощаемся и встретимся через три дня, чтобы я передала тебе золото, – предложила Джишука.
– Да-да… Хорошо…
– Слушай, Грид, сегодня у меня много дел, поэтому давай сделаем перерыв и продолжим поиски твоего щита завтра, – добавил Регас.
– Ты продолжишь помогать мне…?
– Конечно, я ведь пообещал помочь, а потому должен довести дело до конца! Ну всё, счастливо оставаться!
На этом Джишука, Регас и другие члены Гильдии Цедака отправились по своим делам.
– Хм-м…
Вместе с этим, у Грида оставалось ещё одно незаконченное дело. Обыск пещеры Малакуса.
– Интересно, что он там делал?
Возможно, в ней хранились сокровища Церкви Ятана?
– Хе-хе… Эта пещера прямо-таки стимулирует мои инстинкты охотника за сокровищами.
Поскольку именно в такой пещере Грид однажды отыскал Редкую книгу Пагмы, привычка обыскивать каждое подозрительное место теперь была у него в крови.
"Надеюсь, после смерти Малакуса там не осталось больше ничего сверхопасного?"
С этой мыслью Грид осторожно прокрался в пещеру.
Как оказалось, пещера была совсем маленькой и хорошо освещённой пылающими факелами.
– Э-э!?
И вот, когда он прошёл всего несколько метров, в дальнем конце пещеры он увидел связанную среброволосую красавицу. Это была Ирен, первая леди Уинстона.
– Ах, вот в чём дело…
Он создал Божественный Щит, который выкрал один из подчинённых Малакуса. А в самый разгар погони Малакус воспользовался хаосом и выкрал Ирен.
– Эм-м…?
Услышав, как Грид что-то бормочет себе под нос, Ирен очнулась и медленно открыла глаза. А затем она увидела своего спасителя и, с облегчением улыбнувшись, тихо прошептала:
– Это ты… Тот, кто помог Дорану и спас меня… И вот, ты вновь пришёл за мной…
"Доран? Неужели тот самый Доран…?"
И вот, как только Грид всё понял, перед его глазами появилось очень знакомое информационное окошко.
Сгенерировано новое задание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92**

"Сопровождение Леди"
Сложность: А.
Ирен, второй раз похищенная Церковью Ятана, психически истощена и ослаблена. Она не может вернуться в Уинстонский замок самостоятельно, а потому Вы должны помочь ей в этом.
Обратите внимание, что, несмотря на смерть Малакуса, в окрестностях могут оставаться и другие фанатики.
Условия:
Доставить леди Ирен в Уинстонский замок.
Награда:
Близость с Ирен увеличится до максимума.
Кольцо Дорана.
\* По достижению максимальной близости с НПС противоположного пола может возникнуть специальное событие.
Штраф за провал задания:
Смерть Ирен.
Близость с графом Стеймом упадёт до минимального значения.
\* Поскольку из-за смерти дочери граф Стейм потеряет своё самообладание, в северной части Вечного Королевства воцарится хаос.
Кольцо Дорана
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 10/10.
Вес: 0,1.
Сокровище, которое очень ценил рыцарь семьи Стеймов, Доран. Поговаривают, что он получил его от самой богини мудрости.
Эффекты:
Здоровье: +1,000.
Сопротивление к чёрной магии: +10%.
Сопротивление к ядам: +10%.
При отравлении или попадании под воздействие проклятия, Вы моментально избавитесь от данных негативных эффектов. Время перезарядки способности: 60 минут после срабатывания.
50% всего полученного урона немедленно восстанавливается. Время перезарядки способности: 10 минут после срабатывания.
Требования:
Отсутствуют.
Задание принято.
– Кхо-о-о…
Увидев это, Грид сжал кулаки, а его тело слегка задрожало. Возможно, виной тому было автоматически принятое задание? Нет, совсем наоборот.
"Да! Отлично!" – мысленно восторжествовал Грид, – "Это шанс получить кольцо Дорана!"
Он хотел заполучить это кольцо ещё с тех пор, как впервые встретил Дорана. И вот, наконец-то ему представился шанс стать обладателем этого великолепного артефакта.
"Оно действительно превосходное. Никаких требований к использованию и такие замечательные эффекты. Ещё и тысяча Здоровья в придачу".
По сравнению с его уровнем, Сила и Выносливость Грида были необычайно высокими. В результате его нынешний запас Здоровья составлял около восьми тысяч единиц. Это было довольно высоко по сравнению со средним Здоровьем танков на таком же уровне.
Для игроков низкого уровня и с низкой Выносливостью ценность подобного бонуса была попросту неописуемой. Ну а про возможность избавиться от всех негативных эффектов, связанных с проклятиями и отравлениями, и вовсе можно было не упоминать.
"При размещении на аукционе за ним выстроится целая очередь".
Уникальные предметы без каких-либо условий к использованию были необычайно редкими. Их стоимость могла доходить до нескольких десятков миллионов вон… Однако с другой стороны вся эта ситуация выглядела несколько смешной.
"Разве это не компенсация за утраченный Божественный Щит?"
Почему Грид прибыл на эту гору? Для того, чтобы вернуть своё украденное сокровище. Но вместо того, чтобы найти пропажу, он совершенно случайно наткнулся на Малакуса и получил внушительную награду. И вот… Теперь появилось новое задание.
Пытаясь отыскать медяк, он нашёл целых два!
Грид знал, что удача постоянно отворачивается от него. Если он падал, то непременно разбивал себе нос. Но с тех пор, как он стал Преемником Пагмы, ему удалось добиться определенных успехов.
"Более того, я могу получить не просто кольцо Дорана…"
Если близость с Ирен достигнет максимума, он сможет жениться на ней. Другими словами, он станет мужем девушки, управляющей целым городом, а также зятем графа.
"В таком случае, разве я не буду похож на лорда?"
Прямо сейчас Уинстон считался одним из лучших развивающихся городов. Одни только поступающие в казну налоги были попросту астрономическими.
"Ху-ху, если я стану лордом, то обязательно повышу налоги. И тогда я буду богатым!"
Максимальная близость с Ирен = брак = должность лорда = поступление налогов.
Итак, придя к столь заманчивому выводу, Грид решил, что пора браться за выполнение задания.
– Верьте мне, – произнёс Грид, улыбнувшись настолько приятно, насколько только мог. Затем он развязал верёвки и помог Ирен встать. – Я сопровожу Вас в замок, так что ни о чём не беспокойтесь.
– Спасибо…
После победы над знаменитым Малакусом уверенность Грида в себе взлетела до небес. Он был полон решимости сражаться, даже если у него на пути встанет целая армия фанатиков Ятана.
"Последователи Ятана примерно того же уровня, что и монстры в Кесанском Каньоне. Даже без Божественного Щита и Плаща Малакуса они не представляют для меня особой угрозы".
Кроме того, внушительное количество фанатиков было уничтожено Регасом. Итак, Грид не думал, что на него обрушится целое полчище чернокнижников и демонопоклонников. А раз так, единственной реальной проблемой были не враги, а Ирен.
– Вы можете идти?
– Извините… Я слишком большая обуза…
Ирен пребывала в настолько плохом состоянии, что не могла идти без посторонней помощи. Грид увидел, что у неё слишком низкое Здоровье и попытался восстановить его при помощи зелья. Но это никак не помогло. Не сработала ни еда, ни другие методы.
"Итак, судя по всему, она будет в таком состоянии, пока мы не доберемся до замка. А, значит, я потратил впустую свои зелья…"
В конце концов, Грид подхватил Ирен и посадил себе на спину.
– Кьа-а-а-а-ак!?
Ирен была единственной дочерью графа, которая никогда не держалась за руки ни с кем, кроме своего отца! Вот почему подобное отношение заставило её смутиться и растеряться.
– Г-господин Грид! Н-не нужно так сильно обо мне заботиться…
Покрасневшая от стыда Ирен пыталась было сопротивляться, но она была чрезвычайно слаба.
Что касается Грида – это был его первый опыт соприкосновения с девушкой, за исключением разве что своей младшей сестры, а потому он также чувствовал себя порядком взволнованным.
Грид никогда ни с кем не встречался… А потому даже находясь в игре, для него это было целое событие. Причём удачное!
– Здесь нечему стыдиться. И беспокоиться тоже не нужно… Доверьтесь мне! – энергично воскликнул Грид.
– Господин Грид…
Некоторое время назад Грид получил новые уровни, а потому его Выносливость восстановилась, и он мог бежать даже с Ирен на закорках.
"Ну что, вперёд!"
Расстояние от горы Рольфа до Уинстона равнялось пяти часам пешим ходом. Итак, прибыть к пункту назначения они должны были весьма в скором времени, однако поскольку это было задание А-класса, проблемы начались уже на выходе из пещеры.
– Ты! Ты убил Малакуса!
Откуда ни возьмись появилось сразу три фанатика, явно намеренные отомстить за своего главного.
– Ты заплатишь за свои грехи!
Последователи Ятана тут же активировали свои проклятия. Также они вызвали ядовитый туман, от которого его лёгкие должны были сгнить. Однако их магия не сработала, поскольку Грид обладал иммунитетом против таких эффектов. В какой-то степени он был настоящей немезидой магов, которые специализировались на ослаблениях и прочих отрицательных статусах.
– Кому ты собрался мстить, кретин? Тебе до Малакуса, как до Луны! Быстрые Движения!
Быстрые Движения активированы.
На ближайшие 60 секунд Ваша Ловкость и вероятность уклонения будут существенно увеличены.
Грид не стал активировать Фехтование Пагмы, поскольку даже в таком состоянии оно увеличивало весь физический урон и вероятность нанесения критического удара. Таким образом, сила атаки Дайнслейфа пребывала далеко не на том уровне, которому мог противостоять обычный маг.
– Хай-а-ах!
Придерживая Ирен одной рукой, второй он замахнулся своим двуручным мечом. Ему всё ещё не хватало силы, чтобы контролировать движения столь громоздкого оружия при помощи всего лишь одной руки, однако даже неполной и замедленной атаки было достаточно, чтобы разобраться с последователями Ятана.
– Кхек!
– За Малакуса!
– Во славу Бога Ятана!
Даже не пытаясь уклоняться от летящих в него проклятий, Грид обрушил на фанатиков шквал ударов. А затем, получив некоторое количество опыта и кое-какую добычу, он начал спускаться с горы.
Как оказалось, у её подножия также была организована засада.
– Души подземного мира, вспомните свои обиды и страхи! Направьте их на своего врага! Сокрушите его разум и заставьте его потерять свою волю! Превратите его в послушную марионетку!
Со всех сторон на них полились новые проклятия. Ситуация стала казаться несколько опасной для здоровья его подзащитной, а потому, недолго думая, Грид вытащил Божественный Щит.
– Ку-ха-а-ак!
Последователи Ятана получали урон даже просто стоя рядом с Божественным Щитом. И вот, воспользовавшись этим зазором, Грид быстро спрятал щит и вытащил кинжал, бросив в сторону магов несколько Ветряных Ударов.
Бу-ду-дух!
Сопровождаемые громким взрывом, окрестности огласились воплями последователей Ятана.
– О-он слишком силён…!
Фанатики оказались абсолютно бессильны против комбинации в виде посменного использования двуручного меча, щита и кинжала.
"Когда я впервые встретил Дорана, фанатики казались мне попросту непреодолимыми врагами… Но теперь всё наоборот".
– Ты – настоящий монстр!
– Кай-а-а-ах!
Верующие Ятана один за другим падали перед человеком, одетым в странный шлем и Плащ Малакуса.
Некоторые из них стали плакать, поскольку поняли, что не могут победить Грида, в то время как другие были полны решимости сражаться. Однако ни один из них не отступил назад.
Их безумие сильно напугало Ирен, однако сам Грид был даже доволен этому.
– Уха-ха-ха! Давайте, подходите!
Благодаря этой битве Грид кое-что осознал. Обычные игроки не любили иметь дело с врагами, которые накладывали негативные эффекты. Однако в его случае всё было иначе.
"Разве монстры, которые полагаются на подобные трюки, не имеют слишком слабую атаку и защиту? Разве это не идеальная еда? В будущем я должен сосредоточиться именно на таких противниках".
Благодаря природе своей профессии, у Грида было практически стопроцентное сопротивление к негативным эффектам, а потому он в очередной раз понял, насколько же всё-таки мошенническим был легендарный класс.
Благодаря Плащу Малакуса к нему сбегались десятки монстров и вот, всего через три часа Грид достиг девяносто седьмого уровня.
– Мы задерживаемся, потому что в этих краях обитает слишком много монстров. Извините.
– … Как и сказал Доран, господин Грид – единственный, на кого я могу положиться. Вы действительно очень сильны…
В качестве своего личного стражника у Ирен был один из сильнейших рыцарей севера. Не исключением были и люди её отца, графа Стейма, каждый из которых мог противостоять целой роте солдат. Вот почему она хорошо понимала, насколько отличные навыки у Грида. Однако в то же время это вызывало у неё некоторое недоумение.
– Разве господин Грид не кузнец? Как Вы можете быть таким сильным?
– Это всё сила предметов, – просто ответил Грид.
– П-предметов…?
– Хорошая экипировка – вот залог успеха.
– Но даже имея отличную экипировку, разве настоящий воин не должен обладать превосходными навыками, чтобы показывать такой результат? Вы очень смиренный человек, – мягко улыбнувшись, произнесла Ирен.
Её признательность Гриду росла по экспоненте, в то время как сам Грид подумал, что их свадьба явно не за горами.
Так, мило общаясь, вскоре они прибыли в Уинстон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93**

– Госпожа пропала практически двое суток назад, а мы до сих пор не знаем, где она! Вы абсолютно ни на что не годны! Продолжайте поиски! Найдите госпожу! – закричал Феникс, выслушав отчёт своих подчинённых.
Не так давно он потерпел сокрушительное поражение и получил серьезные ранения в битве с Восьмым Слугой, Юрой. И вот, пока он лежал в постели, пребывая в наполовину бессознательном состоянии, Уинстонский Замок подвергся налёту.
Высокопоставленный жрец Церкви Ятана проник в замок, промыл мозги управляющему, убил солдат и создал идеальные условия для похищения Ирен. Феникс был настолько слаб, что не мог даже подняться с кровати, однако его разгневанные крики сотрясали добрую половину замка.
– Капитан, Ваши раны сейчас опять откроются! Пожалуйста, успокойтесь! Мы обязательно отыщем госпожу Ирен!
– Заткнись! Сейчас моё здоровье – самое последнее, что должно вас интересовать! Почему вы повторяете одно и тоже, ничего при этом не делая!?
Тем временем на город опустилась ночь, и Феникс не хотел себе даже представлять, что сейчас испытывает Ирен.
"Моя госпожа уже пережила одно похищение и получила психологическую травму… Как же ей сейчас страшно…"
Раньше с ней был Доран. Но теперь Дорана не было…
"Пожалуйста, держитесь, моя госпожа… Ваш покорный слуга скоро придёт к Вам на помощь!" – подумал Феникс, после чего застонал и, собрав все свои силы, поднялся с кровати.
– О-о-о-ох…
– Капитан!
Рыцари всерьёз испугались, поскольку на повязках, обматывающих грудь их командира, тут же выступила кровь.
"Он умрёт!"
У Феникса была серьёзная рана, причём прямо возле сердца. Рыцарь был достаточно вынослив, чтобы говорить и даже приподниматься, но ранение было настолько тяжелым, что без должного ухода он и вправду мог умереть.
Итак, подчинённые Феникса тут же принялись уговаривать его не делать глупостей:
– Если госпожу не найдут, а управляющий не придёт в себя, Уинстону может прийти конец! Существует высокая вероятность того, что госпожа Ирен находится в критическом положении. Но Вы в безопасности! Если Вас не станет – ситуация только ухудшится! Пожалуйста, лягте обратно!
– Заткнись!
Рыцари говорили правильные вещи, но Феникс никого не слушал. Всё, о чём он мог думать, – это об Ирен, попавшей в лапы фанатиков.
А в следующее мгновенье в комнату ворвался один из солдат и прямо с порога закричал:
– Госпожа! Госпожа вернулась!
– …!
\* \* \*
– Моя госпожа, Ваш преданный слуга не смог защитить Вас! Это грех, который не смоется на протяжении трёх поколений! Пожалуйста, убейте меня! – стоя на коленях, провозгласил Феникс. Наполовину живой, он казался остальным рыцарям и солдатам настоящим монстром.
– Сэр Феникс…
С его покрасневших повязок то и дело капала кровь, из-за чего лицо Феникса побледнело, а губы стали синими. Феникс действительно был при смерти и готов был это принять. Однако Ирен не хотела терять своего преданного рыцаря.
– Этот инцидент произошел, когда сэр Феникс лежал в лазарете, а потому Вы не несёте никакой ответственности.
– Нет! Это моя вина. Это лишь доказывает, что я плохо позаботился о безопасности замка…
– Сейчас же успокойтесь! – прокричала Ирен, от чего ошеломлённый Феникс тут же заткнулся.
Впервые за всю свою жизнь он видел, чтобы его госпожа повышала голос.
– Во всём виновата только я. После того, как сэр Феникс получил травму, я не захотела увеличивать количество стражи. Вы не несёте никакой ответственности, поэтому встаньте и, пожалуйста, позаботьтесь о своей ране. Мне будет очень грустно, если следом за Дораном покинете меня и Вы, – твёрдо произнесла первая леди Уинстона.
– Моя госпожа…
Упрямство Феникса наконец было сломано, и он, покачав головой, спросил:
– Значит, это опять Церковь Ятана? Они хотели принести Вас в жертву?
– …
Вспомнив холодные глаза Малакуса, Ирен невольно вздрогнула. Страх смерти, который она уже дважды испытала, был настолько ужасен, что она попросту не смогла бы вынести этого снова.
– Я потеряла сознание, а когда очнулась, увидела человека… Это был Шестой Слуга, Малакус, – подрагивающим голосом рассказала Ирен.
– Ч-что!?
Услышав эти слова, рыцари попросту подскочили на месте.
– Один из слуг Ятана осмелился вторгнуться в Уинстон?
– Кажется, Церковь Ятана объявила Уинстону настоящую войну!
– Это непростительно! Мы должны обо всём рассказать графу Стейму и собрать всю нашу армию, чтобы раз и навсегда покончить с этим!
– Нет, но… – внезапно пробормотал Феникс, прервав возгласы своих подчинённых. Он ощущал некое чувство несоответствия. Слуги Ятана были необычайно сильными, а Малакус славился особой жестокостью. Итак, если его целью стала Ирен, у неё не было ни единого шанса сбежать.
– Кто же тогда спас госпожу?
Лишь немногим девушкам, похищенным Церковью Ятана, удавалось вернуться домой. Одной из них была Ирен, некогда спасённая Дораном. Однако Дорана больше не было…
"Если противник – один из Восьми Слуг, даже Доран не смог бы так просто спасти её".
Человек, спасший Ирен, должен был обладать огромной силой. Но разве здесь, в Уинстоне, был такой человек?
– Вот этот молодой человек.
– А-а?
Феникс медленно повернулся в указанном направлении, а затем поражённо застыл на месте.
– Ха-ха, привет.
– Ты…?
Это был Грид. Однако Феникс знал его как великого кузнеца, а не как воина. Так каким же образом он смог спасти Ирен? Да ещё и из лап Малакуса!
"Он использовал свою голову? Однако он не выглядит особо умным…"
– Мистер Грид очень силён. Вместе со своими спутниками он убил Малакуса, после чего спас меня и разгромил оставшихся фанатиков. Он – настоящий герой, – пояснила Ирен.
– … Моя госпожа?
Феникс увидел, что Ирен смотрит на Грида каким-то странным взглядом. Обычно так смотрят невинные девушки на свою первую любовь. Какое-то время рыцарь пребывал в замешательстве, но вскоре поднялся на ноги и внимательно посмотрел на Грида.
Поскольку на данный момент они находились в безопасной зоне, Грид снял всю экипировку, вернувшись к своему неряшливому облику. Однако Феникс не мог не заметить многомерную природу Грида. Он не понимал почему, но этот человек определённо был не таким простым, каким казался на первый взгляд.
"Если подумать, он ведь не просто так пользуется такой безупречной репутацией… Должно быть, он попросту скрывает свою истинную личность. Может быть, кузнечное дело – это всего лишь его увлечение… Однако у него слишком потрясающие навыки для любителя… Нет, должно быть, он и вправду сумел развить разносторонние навыки".
Убедившись в логике такого вывода, Феникс произнёс:
– Спасибо! Ты – истинный спаситель нашей госпожи и всего Уинстона… Я никогда не забуду твою милость!
По сравнению с тем, что было раньше, отношение Феникса кардинально изменилось. И Грид, наконец-то, увидел долгожданное информационное окошко.
Задание пройдено!
Ваша близость с Ирен, первой леди Уинстона, увеличилась до максимального значения.
"Отлично!"
Задание оказалось куда легче, чем ожидалось, а награды прямо-таки грели душу.
– Возьмите это, мистер Грид. Это проявление моей искренности.
Вы получили Кольцо Дорана.
Передав Гриду кольцо, Ирен улыбнулась и произнесла:
– Пожалуйста, поклянитесь мне, что Вы будете дорожить им, как подарком от человека, спасшего мою жизнь.
– Вы имеете в виду Дорана? Абсолютно. У меня тоже есть с ним определённая связь, а потому я буду беречь его, как зеницу ока.
– Вы клянетёсь?
– Конечно, – с готовностью ответил Грид.
А в следующий момент…
Кольцо Дорана было привязано к Вам.
– …
В "Satisfy" смерть игрового персонажа была крайне нежелательным явлением. Это приводило к падению опыта и снижению прочности экипированных предметов. Также была определенная вероятность выпадения надетого снаряжения.
Вернуть предметы, выпавшие после смерти, было крайне сложно. Даже если человек после воскрешения тут же побежал бы к месту своей смерти, его экипировка уже могла быть подобрана другими игроками или блуждающими монстрами. Наверное, потеря своего драгоценного снаряжения было худшим кошмаром каждого пользователя.
Вот почему в "Satisfy" существовала система защиты особо ценных предметов. Экипировка, привязанная к игроку, не выпадала, даже если её обладатель умирал. Однако существовал и побочный эффект – её нельзя было ни продать, ни передать.
"Проклятье!"
Кольцо Дорана, безусловно, было потрясающим аксессуаром. Но для Грида, который и без того мог противостоять всевозможным статусным эффектам, оно было не особо эффективным. Вот почему он раздумывал о продаже Кольца Дорана, однако судьба распорядилась иначе.
"Оно привязалось ко мне! Вот чёрт! За что-о-о-о-о!?"
Если игрок умирал, вместо привязанного предмета он терял эквивалентную сумму золота. Вот почему большинство людей были готовы рискнуть потерей предмета, не используя систему привязки.
"… Давайте посмотрим на это с положительной точки зрения. Так или иначе, это всё равно превосходное кольцо", – пытаясь успокоиться, подумал Грид.
Оно повышало его живучесть и обладало встроенным эффектом, восстанавливающим 50% потерянного Здоровья. Этот предмет определённо был хорошим. Даже если Грид не мог заработать на нём, он мог использовать его лично.
– Спасибо… Это очень хорошее кольцо, так что если Вы не против, я надену его…
Итак, Грид не стал класть его в инвентарь, а сразу же надел. В ответ Ирен радостно улыбнулась и добавила:
– Мистер Грид. Я хочу устроить в Вашу честь небольшой званый ужин. Надеюсь, Вы придёте на него.
– … Конечно.
Ответив покрасневшей Ирен, Грид вернулся в кузницу Хана.
Время было уже поздним, а потому Хан спокойно спал в своей кровати.
Решив не будить старого кузнеца, Грид отправился в мастерскую и занялся организацией своих трофеев.
– Плащ Малакуса и Кольцо Дорана… Благодаря этим двум предметам я стал ещё сильнее. Кроме того у меня появилось восемь благословенных камней усиления оружия, десять благословенных камней усиления доспехов и три магических камня… Итак, общая сумма добычи составляет тридцать три тысячи шестьсот золота… Разве это не потрясающе? С какой стороны ни смотри, лучшего и желать нельзя.
Сто золотых были эквивалентны ста двадцати тысячам вон (100$). В свою очередь, тридцать три тысячи шестьсот золотых равнялись сорока миллионам тремстам двадцати тысячам вон (35 600$).
Итак, благодаря Гильдии Цедака Грид заполучил весьма и весьма кругленькую сумму. А через три дня ему должны были передать нечто ещё более впечатляющее.
"Но почему они так хорошо относятся ко мне?"
Грид понял, что Гильдия Цедака слишком лояльна к нему, а потому задался вопросом: "Почему?".
Поломав себе некоторое время голову, он пришёл к единственно разумному выводу:
"Неужели мною заинтересовалась сама Джишука? Неужели такая красивая девушка хочет встречаться со мной?"
Джишука была одним из кумиров всего "Satisfy". Как и у Юры, у неё были многочисленные фан-клубы по всему миру.
"Должно быть, после такого меня будут проклинать и ненавидеть абсолютно все мужчины в мире".
Это было похоже на какой-то сон.
"Её характер слегка дикий, но она самая настоящая красавица… Встречаться с ней – мечта каждого мужчины".
С этими приятными мыслями Грид решил, что пора немного передохнуть. Он вышел из игры, после чего, даже не умывшись, завалился спать.
А тем временем в игровом сообществе взорвалась настоящая бомба!
Шестой Слуга, Малакус, был убит!
Сила Бога Ятана и последователей его Церкви временно уменьшилась на десять процентов!
Более того, пока не будет избран новый Слуга, игроки лишились возможности выбрать профессию чёрного мага. Кроме того, значительно ослабло и общее влияние Церкви Ятана!
А затем стало известно, что уничтожила Малакуса небезызвестная Гильдия Цедака.
Топ-игроки забросали своими заявками руководящий состав Гильдии Цедака, надеясь присоединиться к ней. Одна известная телекомпания взяла у Регаса эксклюзивное интервью, а спустя какое-то время состоялась большая пресс-конференция с главой Гильдии Цедака, Джишукой.
– Наша гильдия планирует расширение… Но те, кто хочет попасть в наши ряды, должны будут пройти испытание.
\* \* \*
– В наши дни большая часть последних новостей связана с "Satisfy".
– Разве Джишука не сексуальна? Она мне нравится намного больше, чем Юра. Я с радостью отдам свою жизнь всего за одну ночь с такой женщиной.
– Наивный! Такая девушка тебе не по зубам, даже если ты умрёшь и переродишься целых сто раз! На её благосклонность могут рассчитывать лишь самыми богатые и красивые люди в мире. По сравнению с нами она находится в совершенно другом измерении.
– Богатые и красивые… Думаю, куда больше шансов на это у таких же топ-игроков, как и она.
– Пф-ф-ф, назови мне хоть кого-то, кто богаче и красивее топ-игроков?
– Действительно…
Несколько одноклассников сорок пятого выпуска встретились в одном из кафе, чтобы обсудить организационные вопросы предстоящего собрания. Спустя какое-то время беседа затронула "Satisfy". Естественно, не без внимания остался и Син Ёну.
– Кажется, Ёну хвастался тем, что начал играть в "Satisfy" ещё со времён открытой бета-версии? Он уже больше года играет в неё, так что у него должны были быть все шансы встретиться с Юрой или Джишукой.
– Прекрати говорить глупости. Он проиграл даже в игре! Как он может быть топ-игроком, когда с каждым днём погружается ещё глубже в долги? Он останется в этом болоте навечно.
– Пф-ф-ф, ха-ха-ха. Неужели целого года недостаточно, чтобы добиться хоть чего-то? Думаю, хоть волка-то он убить способен!?
– Эй, не стоит недооценивать Ёну! Готов поставить сто вон, что он способен поймать даже гоблина!
– Уха-ха-ха!
Даже после окончания университета и учебы за границей им было трудно ужиться в современном обществе. Конкуренция была слишком высокой, и самые хорошие рабочие места заняли более талантливые люди. Вот почему неудачливый Син Ёну был для них настоящим целебным бальзамом.
Они любили утешать себя мыслью о том, что в этом мире некоторые люди живут намного хуже, чем они.
– Ах, я хочу увидеть Ёну. Надеюсь, на этот раз он придёт на встречу.
– Согласна…
Ким А Хён была очень привлекательной девушкой, но, в конце концов, не могла сравниться с такими звёздами, как Юра и Джишука. Когда она училась в старшей школе и в университете, то постоянно слышала, как её называют самой красивой. Также она хорошо знала и о том, что является первой любовью Син Ёну.
– Если хочешь с ним встретиться – просто пригласи его, и он обязательно придет.
– Возможно, когда-то я нравилась ему, но теперь… Мы уже давно закончили школу и встречаемся только раз в год на встречах выпускников.
– Ну ты даешь! У тебя было столько мужчин, и ты до сих пор не понимаешь их? Мужчинам, не имеющим опыта в отношениях, тяжело забыть свою первую любовь. Возможно, он до сих пор без ума от тебя.
– Хе-хе… Думаешь, у него до сих пор никого не было? – лукаво улыбнувшись, спросила А Хён. Она подумала, что будет достаточно весело поиграть с тем, кто едва зарабатывает себе на жизнь. – Отлично! Дай мне номер его телефона.
– Л-ладно…
Бывшие одноклассники Ёну ещё не знали, что этот парень, которого они считали настоящим лузером, теперь представлял собой совершенно иного человека. А ещё они себе даже представить не могли, кто именно приедет вместе с ним на ежегодное собрание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94**

…
Теперь я был сильнее Малакуса. От моей руки пало бесчисленное количество монстров, и я стал одним из самых богатых игроков… В моих объятиях были десятки гламурных девушек, в том числе Джишука и Лаэлла. Ну и, конечно же, моя первая любовь, А Хён…
А что касается Юры…
Юра была нереально красивой женщиной. По правде говоря, я никогда не видел более привлекательной девушки, чем она. Даже самые известные модели тускнели на её фоне. Не исключением была даже А Хён, которую я любил вот уже десять лет.
Однако она не соответствовала моим стандартам. Даже если бы она воспользовалась кое-какими женскими хитростями, то не смогла бы поднять размеры своей груди выше средних.
– Ты не достаточно очаровательна… Так почему ты здесь? – спросил я, от чего лицо Юры стало холодным, как лёд.
Судя по всему, я затронул её за больное. А затем я стал молить о пощаде, однако Кровавая Ведьма не знала милосердия.
Вшух.
И вот, спустя несколько секунд в моё сердце проникло острие кинжала.
Юра была жестокой женщиной и никого не прощала.
…
– Ху! Ху…
Открыв глаза, я увидел вполне обыденную картину: серый потолок, стены, оклеенные обоями, и прочие, вполне узнаваемые контуры моей комнаты. Мне приснился счастливый сон, в котором я стал самым богатым человеком в мире и у меня появились самые красивые женщины, однако… Закончился он настоящим кошмаром, в котором я погиб от руки Юры.
– … Должно быть, это на меня так рейд повлиял.
Благодаря одному-единственному рейду я получил более сорока миллионов вон (35 000$). На него ушло много времени и расходных материалов, но куда легче было зарабатывать именно на таких рейдах, чем на случайных предметах. Впрочем, данный вывод ограничивался лишь такими, сверх-успешными миссиями.
– Гильдия Цедака…
Гильдия Цедака постоянно участвовала в подобных мероприятиях, каждое из которых приносило им внушительное количество золота и трофеев.
Их мир кардинально отличался от того, в котором жил я.
"Но мне каким-то образом удалось познакомиться с этими парнями…", – чувствуя урчание в животе, подумал я. На часах было уже около двенадцати пополудни, а потому я сменил боксёрки и отправился в гостиную.
– У тебя нет хорошей фигуры, но ты почему-то постоянно ходишь по квартире в трусах. Ты не задумывался о том, что, глядя на тебя, могут чувствовать другие люди? Ты только посмотри на свой худой живот. В общем, лучше не снимай одежду перед другими женщинами, – раздался нахмуренный голос Сехи, занятой приготовлением риса.
– … Почему ты не в школе?
– Сегодня юбилей в честь её открытия. Иди сюда, пообедаешь. Точнее, позавтракаешь.
– Эм-м…
Завтрак, приготовленный моей сестрёнкой?
"Похоже, Сехи уже можно выдавать замуж".
Я выжидающе сел за стол, однако кроме обычного риса на столе так ничего и не появилось.
– Что? А где другие гарниры?
– Тебе нужны гарниры? Наша семья всё ещё должна пятьсот шестьдесят миллионов вон, и это без учёта ежемесячных процентов. Будь благодарен судьбе за то, что мы можем есть хотя бы рис.
– … Нет, так не пойдёт, – пробормотал я, вырвав у Сехи палочки.
– Что ты делаешь? – спросила порядком потрясённая сестрёнка, на что я, поднявшись со своего места, объявил:
– Пойдём! Буду кормить тебя мясом!
Моя сестра росла, поэтому она не должна была питаться одним только рисом.
– Если ты будешь продолжать в том же духе, твоя грудь не будет расти!
– … Она и так нормальная… И почему мы должны есть мясо, когда нам нужно изо всех сил экономить?
– Ху-ху… Сехи, твой брат вчера заработал сорок миллионов вон. Так что не волнуйся! Пойдём!
– Э-э? сорок миллионов вон? Настоящих…?
– Да! За один день! Ну как? Разве это не здорово? Вставай уже!
Итак, я вытащил ошеломленную Сехи из кухни. Пока я надевал синие джинсы, с которыми не расставался вот уже десять лет, Сехи нарядилась так, словно собиралась пойти на свидание.
Сколько лет уже прошло с тех пор, как я её куда-то водил? Нет, разве это было не в первый раз? Гордясь собой, я вывел Сехи из дома, после чего мы сели в автобус и, проехав четыре остановки, прибыли в центр города.
Глядя на нас с Сехи, люди невольно начали перешептываться:
– Ничего себе, какая милая. Она, случаем, не знаменитость?
– Прекрасный пример невинной красоты. Даже не знал, что по соседству живёт такая девушка. А кто этот смелый парень рядом с ней? Неужели она встречается с ним?
– Что за чушь? Они в абсолютно разных категориях! Вероятно, они просто случайно идут друг возле друга.
– Да, вполне вероятно.
– Вообще-то, мы родственники, – буркнул я.
В отличие от меня, Сехи действительно была красивой. Лично я считал её намного более привлекательной, чем Юра. Несмотря на некоторую холодность, она была умной и общительной, а потому являлась настоящей гордостью нашей семьи.
Вот почему я не любил выходить с ней на люди.
"Такое чувство, будто я причиняю вред её имиджу…" – подумал я, слегка замедлив шаг. Увидев это, Сехи тут же схватила меня за руку и смущенно проговорила:
– Что такое? Ты хочешь идти один?
– Ну, это… Пожалуйста, отпусти мою руку. Люди смотрят.
Прохожие и вправду смотрели на нас с большим недоверием. Со стороны всё выглядело так, будто я угрожал Сехи. Похоже, что они в любой момент готовы были позвонить в полицию!
В результате этого Сехи почувствовала ещё большую неловкость и, прижавшись ко мне, произнесла:
– Ненавижу ходить одна, потому что ко мне тут же начинают цепляться мужчины. Если мы будем идти вместе – ты их отпугнёшь. Как хорошо, что братик производит такое отталкивающее впечатление!
– И не говори…
Вскоре мы прибыли в специальное заведение, где готовили лучшую говядину во всей Корее. Если человек не был готов оставить здесь двести пятьдесят тысяч вон, то ему лучше было сюда даже не заходить.
Я никогда не думал, что однажды приду обедать в столь изысканное заведение. Но вот, благодаря "Satisfy" моя маленькая мечта сбылась.
– Только не говори, что мы собираемся именно сюда, – остановив меня перед самой дверью, проговорила Сехи.
– Разве я не сказал, что заработал сорок миллионов вон? Или ты мне не веришь?
– Верю. Мне хорошо известно, что братик преуспевает в "Satisfy". Но разве ты можешь зарабатывать сорок миллионов вон каждый день?
– Хо, конечно же нет. Иногда я могу и за неделю не заработать ни копейки. Но бывают дни, когда я зарабатываю более сорока миллионов вон. Так что сходить разок в хорошее место – это нормально.
– Братик… Ты ведь и сам не знаешь, когда в следующий раз сможешь получить хорошую сумму денег. В наше время деньги очень тяжело достаются. Кроме того, свинина мне нравится куда больше, чем говядина.
– О чем ты говоришь? Разве ты когда-нибудь пробовала настолько вкусное мясо? Я вот всегда хотел здесь побывать, так что доверься мне.
Итак, взяв Сехи за руку, я вошёл внутрь.
– Добро пожаловать, – вежливо поприветствовал меня официант. Однако затем он увидел мою бедную внешность и тут же нахмурился.
Впрочем, затем его взгляду предстала Сехи, и его настроение вновь вернулось к доброжелательному.
– Вам столик на двоих?
– Да.
– Сюда, пожалуйста, – произнёс официант, проведя меня в гостевой зал.
По пути мы прошли мимо банкетного зала, обставленного телекамерами и заполненного журналистами. Судя по всему, в нём снимали какое-то шоу.
Рассевшись по местам, мы некоторое время молчали, после чего Сехи протяжно вздохнула и произнесла:
– Эх, хотела бы я прийти сюда вместе с родителями.
– Хе-хе, ты очень хорошая дочь. Не волнуйся, я обязательно свожу наших родителей в ещё более крутое место.
– Ха, а ты разве не хороший сын? – со светящимся лицом переспросила Сехи.
В этот день брат и сестра полакомились первоклассной говядиной, которая попросту таяла у них во рту.
\* \* \*
– Итак… Всё игровое сообщество жаждет узнать ответ на этот вопрос: Юра, правда ли, что ты – новый Восьмой Слуга? Большинство людей убеждено, что это так.
Представительница Южной Кореи, Юра, давала интервью одному из игровых телеканалов. Однако она никак не могла сосредоточиться, потому что местом для проведения интервью был выбран один из центральных ресторанов, в котором она совершенно случайно увидела пару молодых людей. И одного из них она определённо знала.
"Грид…?"
Он был первым, кто победил Юру, занимавшую пятое место в общеигровом рейтинге. После инцидента в Храме Ятана, Юра хотела узнать, кто такой Грид. Она провела своё собственное расследование, но так и не смогла отыскать никакой информации. Тем не менее судьба сложилась так, что он встретился ей здесь, в Южной Корее.
"Никогда не думала, что увижу его в реальной жизни", – чувствуя, как покраснели её щёки, подумала Юра.
Их первая встреча была очень напряженной, однако она навсегда осталась в её сознании. Итак, девушка надеялась, что однажды вновь увидит этого необычного молодого человека.
– Извините, давайте продолжим через пять минут.
– …
Итак, запросив небольшой перерыв, Юра вышла из ресторана, после чего связалась со своим осведомителем, который помогал ей собирать нужную информацию ещё со времён запуска "Satisfy".
– Сейчас я отправлю тебе своё текущее местоположение. Я хочу, чтобы ты узнал всё о человеке, который здесь обедает. Он выглядит…
\* \* \*
– Уф-уф… Я так объелся, что мне даже дышать тяжело, – держась за опухший живот, пожаловался я.
Некоторое время назад мы вышли из ресторана, а потому сейчас сидели в автобусе, направляющемся в сторону нашего дома.
– Может, прогуляемся, чтобы помочь пищеварению? – предложил я.
– Э-э? Что за вздор? Почему нам нужно помогать желудку переваривать лучшую говядину во всей Корее? Она должна оставаться там как можно дольше.
– … Действительно.
– А-а? Что? Почему ты морщишься? Тебе плохо?
– Я в порядке. Просто от тебя идёт сильный чесночный запах.
– …
Затем на какое-то время между нами воцарилось неловкое молчание, которое в конечном итоге прервал сигнал мобильного телефона.
– Кгм?
Неужели это было очередное напоминание о долге? У меня был большой опыт работы с финансовой компанией, а потому некоторое время я не знал, стоит ли мне отвечать на незнакомый номер.
Однако затем я вспомнил.
"Чёрт. Я ведь уже расплатился со своими долгами".
Прямо сейчас за мной не числилось ни долгов, ни кредитов. Конечно, мой отец умудрился вляпаться в ещё более худшую историю, но лично мне больше не нужно было бояться неизвестных телефонных номеров. Итак, я нажал на кнопку "Ответить" и уверенным тоном произнёс:
– Слушаю.
А затем я услышал голос, который не забыл бы никогда.
– Прошу прощения, это Син Ёну?
… А Хён. Моя первая и единственная любовь.
– Да… Это… А Хён? – подрагивающим голосом ответил я.
– Да, всё верно. Ты до сих пор помнишь мой голос? Какой же ты всё-таки внимательный. Мне это нравится, – энергично ответили в трубке.
Чувствуя, как у меня перед глазами слегка помутнело, я даже не нашёлся, что ответить.
А ещё я сильно нервничал.
– Э-это… Что-то случилось?
Ах! Почему я был так жалок? Мне позвонила моя первая любовь и, вместо того, чтобы поинтересоваться как у неё обстоят дела, я спрашивал - ни чего ли не случилось? И вот, когда я начал корить себя за собственную глупость, А Хён произнесла:
– Недавно я пересматривала наш выпускной альбом. И… Внезапно захотела тебя увидеть. Разве мы не встречались по окончанию школы только на встрече выпускников? Что думаешь? Давай где-нибудь посидим? Выпьем чего-нибудь…
Она хотела меня видеть? Моя первая любовь хотела выпить со мной?
"Может быть, А Хён как и я? Все эти годы таила в своём сердце неразделённую любовь?"
– Когда мы можем встретиться? – поднявшись со своего места, взволнованным тоном спросил я.
В тот момент автобус остановился, из-за чего я упал и покатился по полу. Тем не менее я не чувствовал ни боли, ни стыда.
– Можно хоть сейчас… Ты что-то уронил? Что это за звук…?
– Ах, ничего. Ничего! Ты хочешь встретиться прямо сейчас? Ах, нет! Почему бы нам не перенести это на вечер? Это… Тебя это устраивает?
– Да, всё нормально. Значит, в семь вечера…
Договорившись о месте встречи, мы попрощались, и А Хён повесила трубку.
– Ху-у-у…!
Я лишь начал зарабатывать деньги в "Satisfy", но моя жизнь стала претерпевать кардинальные изменения. Я больше не боялся кредиторов и собирался заполучить свою первую любовь. Это был какой-то сон, из-за которого я чувствовал себя так, будто плаваю в облаках.
– Это была девушка? – спросила Сехи.
– Да, – прижимая к груди телефон, ответил я.
– … И ты собираешься на свидание с ней?
– Да.
– Хрм-м-м…
После этого мы больше не разговаривали. Я был полностью сосредоточен на мысли о встрече с А Хён, в то время как Сехи думала о чём-то своём.
По прибытию домой я принял душ, после чего зашёл в комнату Сехи:
– Сестрёнка, порекомендуй мне парочку модных стилей. Нет, лучше помоги мне купить одежду.
– Мне нужно учиться.
Бу-дух!
– Как холодно…
Заперев дверь, Сехи сосредоточилась на учебе, поэтому я был вынужден отправиться за покупками в одиночку. При помощи менеджера я выбрал самую модную одежду, после чего направился в парикмахерскую. Естественно, на стрижке я тоже экономить не стал.
А затем я вышел на улицу и обнаружил, что большая половина людей одета примерно так же, как я.
"Массовое производство…"
Нехорошо было иметь такой же стиль, как у других. Даже стыдно. Но разве это было не в тысячу раз лучше, чем носить старомодные синие джинсы?
"Я никогда ни во что не наряжался, так что это уже какой-то прогресс", – решил я, поспешив к назначенному месту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95**

– Ах…!
Приехав на место встречи, я узнал А Хён с первого взгляда. Несмотря на то, что здесь было многолюдно, моя первая любовь светилась, словно окруженная каким-то ореолом.
"Она слишком красивая".
В последнее время я встречался со многими красивыми женщинами, такими как Юра, Джишука и Ефемина. Однако их внешность могла быть подчёркнуто привлекательной из-за компенсирующего эффекта "Satisfy". Но А Хён была прекрасна здесь, в реальном мире.
"В частности, её улыбка просто завораживает".
Впервые я познакомился с А Хён когда поступил в среднюю школу. Ещё тогда её улыбка заставляла человеческие сердца биться быстрее. Я влюбился в то, как она освещала всё вокруг себя. И пусть тогда у меня не хватило смелости признаться ей в своих чувствах, теперь этот шанс мне представился.
"На самом деле, я тоже ей нравлюсь. Иначе зачем ей встречаться со мной? Итак, сегодня я раскрою ей свое сердце".
Сделав глубокий вдох и прочистив горло, я постарался успокоиться. После этого я слегка помахал затёкшими руками, стоя прямиком посреди толпы людей. Прохожие удивлённо таращились в мою сторону, однако мне было всё равно.
И вот, через некоторое время я немного успокоился и направился к А Хён. Её длинные волосы источали всё такой же приятный запах, как и несколько лет назад.
– П-п-привет. Давно не виделись. Как поживает твоя семья? Это, гм… Уже осень, и на улице столько листьев. Должно быть, это доставляет немало хлопот уборщикам. Ха-ха, зимой здесь куда лучше. Но когда зима заканчивается и наступает весна… Весенние цветы…
Что, черт возьми, я нёс? Всё, что я собирался сделать, – это просто поздороваться с ней, но из-за крайней напряженности мои мысли спутались, и я начал говорить полную чушь.
"Какой стыд!"
От волнения я даже потеть начал.
"Как жалко. Мне даже говорить сложно с человеком, которого я люблю…"
– Ёну всё такой-же смешной. А ещё ты стал симпатичнее, – слегка улыбнувшись, произнесла А Хён.
Кажется, А Хён высоко оценила мои модные вещи. Недаром я потратил сто восемьдесят тысяч вон (160$) на стрижку и один миллион тридцать тысяч вон (912$) на обувь, брюки и рубашку. И того, теперь моя внешность оценивалась в один миллион двести десять тысяч вон (1,072$).
"Даже прохожие смотрят на меня… Так или иначе, успех в реальной жизни тоже зависит от предметов".
Благодаря обворожительной улыбке А Хён и похвале, я смог расслабиться и повёл её в ближайший ресторан.
– Я заказал нам столик.
Этот ресторан я подыскал в интернете. Цены в нём были космическими, поскольку он специализировался на блюдах из тунца, но разве эти деньги не стоили возможности провести время вместе с А Хён?
– Кажется, это дорогое заведение. Твои дела пошли на лад, Ёну? – сняв пальто, спросила А Хён. Увидев глубокий вырез на её платье, у меня чуть было не случилось носовое кровотечение, а потому я поспешно схватился за нос и объяснил:
– Я нашёл подходящую работу.
Насколько знала А Хён, "Satisfy" вогнала меня в крупные долги. Итак, я должен был сообщить ей, что моё нынешнее положение кардинально отличается.
– Теперь за мной не числится никаких долгов.
– Ого, правда? Это хорошо, – радостным тоном ответила девушка, – Ну, Ёну всегда был трудолюбивым, а потому я верила, что рано или поздно у тебя всё получится.
– Э-э…?
Поскольку я не был талантливым человеком, мне приходилось работать, учиться и тренироваться куда больше других. Лишь благодаря этому я мог казаться самым среднестатистическим человеком. Но как бы я ни старался, у меня были ограничения, а потому люди попросту не замечали, что я делаю всё возможное. Но А Хён, казалось, знала о тех усилиях, которые мне приходилось прикладывать.
"Неужели она так много обо мне знает?"
Затем нам подали еду, и А Хён, подняв бокал с соджу (1), предложила тост:
– За нового Ёну и освобождение от долгов! Ура!
– У-ура!
– М-м-м…!
– Ха-ха-ха!
Вместе с А Хён горьковатый соджу казался настоящим мёдом. А поскольку этот ресторан и вправду был хорош, поданные нам блюда оказались не менее превосходными.
– Вкуснотища! Благодаря Ёну я могу поесть в таком месте, как это. Неужели ты и вправду зарабатываешь так много денег? Что это за работа такая?
Если бы я сказал, что зарабатываю деньги в "Satisfy", то могло создаться впечатление, что я всё ещё одержим игрой. Итак, поскольку я хотел оказать на А Хён наилучшее впечатление, слово "Satisfy" попало под временное табу.
– Я всего лишь сотрудник небольшой компании.
– Хе-хе, разве не об этом ты всегда мечтал?
– Хм, что-то в этом роде. А ты чем занимаешь, А Хён?
– Я… Просто работаю, работаю и ещё раз работаю. Настоящий замкнутый круг.
– А как насчет личной жизни?
– Какая личная жизнь, когда я так занята работой?
Ха! Настолько занята, что у неё не было времени даже на личную жизнь? Теперь я убедился окончательно: "А Хён действительно любит меня!".
У меня был нулевой опыт отношений. Я мало что знал о женщинах, а потому был уверен, что нравлюсь А Хён. Итак, я чувствовал себя просто прекрасно.
– Знаешь, А Хён, в последнее время мои дела идут неплохо. Это займёт какое-то время, потому что моя семья переживает тяжелые времена, но… В скором времени я собираюсь скопить кое-какие брачные активы… И тогда…
– А-а?
– И когда я это сделаю… Выходи за меня замуж!
– …
Что, чёрт побери, я вообще говорил? Я сотни раз представлял себе то, как делаю предложение А Хён, а потому, по всей вероятности перепутал реальность со своим собственным воображением.
И вот, пока я думал, что попросту сгорю от стыда, А Хён схватилась за живот и рассмеялась:
– Что за внезапное предложение? Ты меня очень удивил. Ты… Ты всегда такой смешной?
К сожалению, А Хён сочла моё предложение шуткой и отвергла его. Впрочем, это было естественно. Что бы мы ни чувствовали в наших сердцах, на данный момент мы были всего лишь бывшими одноклассниками. Да кто вообще стал бы всерьёз относиться к такому предложению от человека, о котором за последние два года не было ни слуху ни духу?
"Как неловко".
Больше всего на свете я хотел превратиться в мышь и забиться в самую глубокую дыру. После этого инцидента мы хорошо провели время и с удовольствием съели все заказанные блюда. Также было выпито три бутылки соджу. Поскольку я сильно нервничал, то большая часть их содержимого была уничтожена мною. Тем временем А Хён была подвыпившей совсем немного.
– Прости, мне нужно припудрить носик.
– Ах, да, конечно.
Как только А Хён ушла по направлению к уборной, я всерьёз забеспокоился:
"И что же делать дальше? Может, пойти в какой-то бар? Или в караоке? Нет, Сехи сказала, чтобы я ни при каких обстоятельствах не пел перед девушкой, потому что мне медведь на ухо наступил… Гм… Или… Может быть, отвезти А Хён в м-м-мотель, потому что она и так слишком много выпила?".
Сегодня мог настать тот самый день! Но не слишком ли долго А Хён в уборной?
"Может, ей стало плохо и она потеряла сознание?"
Порядком взволновавшись, я встал со своего места и, узнав у официанта местонахождение уборных, двинулся к ним.
Двери с характерными символами находились в самом конце небольшого коридора, прямиком возле выхода на террасу, где располагалась открытая зона для курения.
А затем с этой самой террасы до меня донёсся голос А Хён:
– Ох, с ним так неловко.
– …
– Почему он вырядился так, словно перед свиданием прошерстил все интернет-магазины? Такие брюки на каждом втором встречном… И не только они! Люди прямо-таки таращились на нас! А ещё причёска, которая совершенно ему не идёт, из-за чего он выглядит ещё хуже. Ух-х, да уж…
… Она говорила обо мне. Девушка, которая всегда была дружелюбна и всем улыбалась… Она была настоящей красавицей с отличной фигурой и милым личиком, однако я влюбился в неё совершенно по-другой причине… Я влюбился в её доброту.
Но на самом деле она была обычной змеёй, которая сплетничала за спиной других людей.
– Представляешь, он сделал мне предложение менее чем через тридцать минут после того, как мы встретились. У-ху-ху-ху! Предложение! Что, тоже умираешь со смеху? А представляешь, каково было мне? Он настолько жалок, что я обязательно заставлю его прийти на встречу.
– …
Отказываясь верить своим ушам, я что есть мочи ущипнул себя за щёку, желая убедиться, что это не сон.
Пщ-щ.
– Айк!
Больно. Я чувствовал боль, а значит…
"… Это не сон".
Что ж, если как следует подумать, у неё и вправду не было причин любить меня. У нас не было близких отношений, а после окончания школы мы и вовсе виделись лишь раз в год… Даже на встречах выпускников мы толком не общались.
Кроме того, я не был ни красивым, ни богатым, ни хорошо известным… Какая женщина захотела бы выходить замуж за такого посредственного человека?
"Я не главный герой манги, чтобы надеяться на такое…"
Вернувшись в зал, я молча допил бутылку соджу, который теперь был горьким, как полынь.
– Эй, ты что, пил в одиночестве? Ёну, ты ведь не пьяница? – ухмыльнувшись, спросила А Хён, – Пойдем куда-нибудь еще. Куда-нибудь, где получше атмосфера…
Больше всего я сейчас хотел сказать ей:
"Ты – двуличная сволочь! Что, приятно играть чувствами других людей? Отправляйся к чертям!"
Однако я не мог сказать такое человеку, к которому был небезразличен на протяжении последних десяти лет.
– Нет, давай на сегодня закончим. У меня ещё есть кое-какие дела.
– А-а? Уже?
Удивление А Хён было настолько естественным, что я даже засомневался в её неискренности. Однако реальность была сурова…
– Прости. Увидимся в следующий раз.
С трудом сдерживая слёзы, я поднялся со своего места. Расплатившись по счёту и распрощавшись с А Хён, я собирался уже было уйти, как вдруг услышал позади себя её голос:
– Ах, на следующей неделе встреча выпускников. Обязательно приходи.
Значит, истинная причина, по которой А Хён решила со мной встретиться, заключалась в намерении других выпускников увидеть меня на встрече и получить возможность понасмехаться надо мной?
– Хорошо, спасибо.
Не сказав "нет", я кивнул, после чего направился к автобусной остановке.
А затем я попросту расплакался, словно главный герой какой-то мелодрамы.
– Ху-ху… Хнык-хнык-хнык…
Увидев моё расстроенное состояние, другие пассажиры сказали мне, чтобы я успокоился, и что всё будет хорошо, но я продолжал плакать, ни на кого не обращая внимания.
Вскоре я вернулся домой.
– Брат, что это за глупая стрижка? А-а? Братик? Что с твоим лицом? Ты плачешь?
Как только я открыл дверь, из своей комнаты выбежала порядком обеспокоенная Сехи. Неужели она ждала меня?
– Я больше никогда ни в кого не влюблюсь. Женщины… Коварные существа.
– Братик?
В реальности кроме сестры и родителей я был никому не нужен. Однако… В "Satisfy" всё было иначе. От меня целиком и полностью зависел Хан, и даже управляющий Влади нуждался в моих навыках. Кроме того, меня любила Ирен.
Да, как бы это смешно не звучало, но в виртуальном мире меня ценили куда больше, чем в реальном.
Итак, я направился к своей капсуле и вошёл в "Satisfy". И как только это произошло, мне пришло личное сообщение от Джишуки:
– Цена на сферу установлена. Мы можем сейчас встретиться?
Получив моё согласие, в скором времени Джишука прибыла в кузницу Хана.
– Создатель Специальных Яффовых Стрел… Мы долго искали тебя. Нам нужны твои способности. Грид, пожалуйста, присоединяйся к нашей гильдии.
Услышав эти слова, я поражённо уставился на Джишуку. Я хорошо помнил, что во время битвы с Малакусом проговорился о том, что являюсь создателем Специальных Яффовых Стрел и Божественного Щита, но…
Мне нужно было хорошо подумать над этим предложением. Присоединившись к одной из топ-гильдий, я получил бы огромные преимущества. Кроме того, Джишука пообещала мне свою полную поддержку, однако была одна проблема.
– У меня есть вопрос.
– Спрашивай о чём угодно.
– Доход, который я получу от своей личной деятельности, и доход, который я получу от сотрудничества с вами. Какой из них больше?
– Конечно же ты будешь больше зарабатывать, если присоединишься к нам, – не задумываясь, ответила Джишука.
– В самом деле? Хм-м-м… В таком случае у меня есть условие.
– Всё, что угодно.
– Моя база – здесь, в кузнице Хана. Я – правопреемник Хана и когда-нибудь унаследую эту кузницу. Я не хочу переносить своё место деятельности в соответствии с предпочтениями других людей.
– Хорошо. Не вижу в этом никакой проблемы, – мгновенно ответила Джишука.
Глава Гильдии Цедака безоговорочно соглашалась со всем, о чём бы я ни попросил.
"Это… Неужели моя ценность выше, чем я думаю?"
В настоящее время я был лучшим кузнецом во всей игре. И я знал об этом факте лучше, чем кто-либо другой. Но я никогда не думал, что моя ценность будет настолько высока, что одна из сильнейших гильдий решила перенести свою штаб-квартиру в мой город.
"Если я захочу, то смогу в любой момент перейти в любую другую гильдию".
Однако пока что я не собирался делать ничего подобного. Разве меня хоть кто-то раньше признавал? Нет. Со мной такое было впервые. Из-за инцидента с А Хён я был подавлен, но после разговора с Джишукой ко мне вновь начала возвращаться хоть какая-то уверенность в себе.
– Хорошо. Я вступлю в Гильдию Цедака. Но если вы не сдержите своих обещаний, я буду считать себя в праве покинуть её.
Таким образом, я присоединился к Гильдии Цедака. И это стало первым шагом на моём дальнейшем пути.
1. Корейское вино.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96**

Вы вступили в Гильдию Цедака.
Название: Гильдия Цедака.
Уровень: 5 (57 630 440/100 588 127).
Репутация: 612,140.
Глава гильдии: Джишука.
Количество членов: 18/80.
Принадлежность: нет.
Альянсы: нет.
Враждебные отношения: Королевство Рио, Огненный дракон Траук, Церковь Ятана, Группа Железного Стиля, Сдерживающий Клан, Клан Берлоги.
Склонность: нейтральная.
Территория: отсутствует
Увидев текущий статус гильдии, я был порядком разочарован.
– … Как так? Количество членов невелико, поскольку вы – группа элитных игроков, но у вас нет ни альянсов, ни территорий. И почему у вас так много враждебных отношений? … А красному дракону что вы сделали?
– Пока что мы не ощущали необходимости заключать альянсы, а врагов у нас много из-за заданий и рейдов. Ну а что касается красного дракона… Ум-м, об этом можно не беспокоиться. Он ничего не сделает, пока ты не зайдешь на его территорию.
– Ладно, но почему у вас нет территории? Как у такой топ-гильдии может отсутствовать хоть какая-нибудь деревушка?
С момента открытия "Satisfy" прошёл уже целый год. Некоторые топ-гильдии принадлежали к определенным государствам и наращивали свои достижения, получая территорию от королей и дворян. Они начинали с обыкновенной бесплодной земли, но по мере её развития даже самый заброшенный пустырь мог превратиться в город с большим товарооборотом и огромными налоговыми поступлениями. Другими словами, получение территории было одной из главных целей любой гильдии. Вот почему вопрос об её отсутствии у Гильдии Цедака был вполне естественным.
– Ты заблуждаешься, Грид. Наша гильдия – не просто топ-гильдия, а самая сильная из всех топ-гильдий. Нас мало, потому что мы ещё не занимались вопросом приёма новых игроков, однако обязательно это сделаем. В обычной топ-гильдии примерно в семь-восемь раз больше членов, чем у нас, но это ещё ничего не значит. Просто уровень нашей гильдии недостаточно высок, – пояснила Джишука.
– Ух ты… Плохая гильдия с низким уровнем и без территории… И как вы собираетесь обогатить меня?
Судя по всему, я выбрал неправильную гильдию.
"Я должен уйти".
Но вот, когда я уже решил на всё плюнуть и выйти из Гильдии Цедака, в кузницу зашёл ещё один человек.
– Будь добр, выслушай нас до конца.
Это был Пон, сыгравший активную роль в рейде на Малакуса.
– Пусть наша гильдия и низкого уровня, но мы неуклонно повышали свою репутацию, выполняя задания и рейды. О нас знает большинство влиятельных дворян, от которых мы получили бесчисленные предложения по территориям. Всё дело в том, что мы просто отказались.
– Вы отказались от территорий? – ничего не понимая, переспросил я.
Другие гильдии всеми силами стремились заполучить хоть какой-то клочок земли. Ради этого они были готовы даже лизать ноги дворянам и членам королевских семей. Но вот, по какой-то неизвестной причине Гильдия Цедака отказалась от столь желанного подарка?
– Пу-ха-ха! Вы должны блефовать более умеренно. Зачем гильдии говорить "нет" такому предложению?
– Мы сделали это из-за тебя, – указав пальцем в мою сторону, проговорила Джишука, – Разыскивая неизвестного мастера, нам пришлось расширить область поисков чуть ли не до всего континента, что затрудняло создание базы и управление ею. Так получилось, что дворяне и королевские семьи начали делать предложения как раз тогда, когда появился ты.
Другими словами…
– Вы отказались от территорий, чтобы найти… меня?
– Да. Но, строго говоря, мы не отказывались. Мы просто отложили этот вопрос до лучших времён. Мы можем получить территорию в любой стране, в которой хотим, и в любое удобное для нас время.
Я даже не предполагал, что какая-то гильдия решит пойти на такие жертвы, чтобы найти меня.
– Но почему? Вы ведь совершенно ничего не знаете ни обо мне, ни о моём скрытом классе.
– Причина, по которой мы хотим тебя заполучить, – твои кузнечные навыки. Твой класс не имеет никакого значения, – ответил Пон, – Средний уровень пользователей в "Satisfy" – восьмидесятый. Такие высокоранговые игроки, как мы, – всего лишь небольшая часть из двух миллиардов активных людей, а потому всегда существует нехватка экипировки для игроков высокого уровня. Предметы с хорошими параметрами выпадают крайне редко, а потому нам приходится полагаться на произведенные…
Тем временем в зале появился Хан, любезно предложив всем присутствующим прохладительные напитки. И пусть он был NPC, Пон с уважением принял протянутую чашку, после чего продолжил говорить:
– Кузнецы, которые могут производить предметы высокого уровня, – настоящая редкость. Среди игроков нет кузнецов с высшим уровнем ремесла, в то время как соответствующих NPC можно встретить исключительно в крупных городах. Кроме того, даже у таких кузнецов есть лишь совсем небольшая вероятность сделать эпические или более качественные предметы, в то время как стоимость материалов и комиссионные – крайне велики.
– И вот, внезапно на аукционе появились эпические стрелы, которые были не по зубам даже самым талантливым кузнецам. Мы поняли, что у их изготовителя есть возможность производить нужные нам предметы, а потому и бросили все силы на твои поиски, – добавила Джишука.
– …
Гильдия Цедака первой признала мои способности и первой начала искать меня. Итак, я окончательно убедился, что вступление в их ряды – правильное решение.
– Мы искали тебя. У тебя есть способности, которые нам нужны.
Тем временем в Кузнице Хана собрались все семнадцать членов Гильдии Цедака, каждый из которых с энтузиазмом поприветствовал меня. Они смотрели на меня с явным ожиданием, от чего я почувствовал смесь изумления и смущения. Однако, к моему искреннему удивлению, ни один из них не поинтересовался моим классом.
– … Неужели то, какой у меня класс, – никому не интересно?
– Дело не в том, что нам это не интересно. Все, включая меня, хотели бы это знать, но мы не будем спрашивать, потому что знаем, насколько эта информация конфиденциальна, – мягко улыбнувшись, ответила Джишука.
– Хох…
Это был весьма заботливый подход, благодаря которому моё отношение к гильдии поднялось ещё на одну ступень.
– Грид, я хочу, чтобы ты снабжал нас экипировкой соответствующего уровня и как можно более высокого качества. Естественно, мы готовы покупать её по соответствующей цене, – добавила глава Гильдии Цедака.
– Это понятно, но для получения необходимых материалов и производственных технологий потребуется некоторое время…
– Если ты скажешь нам, что нужно, мы достанем тебе это. Другими словами, можешь об этом не беспокоиться.
С какой стороны ни посмотри, такое сотрудничество выглядело достаточно удобным.
– Хорошо. Но мой капитал совсем невелик, поэтому я не смогу сделать слишком много предметов сразу.
– Капитал? Зачем тебе капитал? Гильдия снабдит тебя и материалами, и производственными технологиями. Всё, что от тебя требуется, – это время и навыки.
– … Э-э?
Они что, действительно собрались обеспечить меня и производственными технологиями, и бесплатными материалами? Это звучало как настоящая мечта! Нет, всё это казалось чересчур странным и даже подозрительным. Кто бы стал проявлять такую лояльность да ещё и к неизвестному человеку? Я не мог доверять людям, особенно женщинам, поскольку они в любой момент могли нанести мне удар в спину!
– Итак, вы бесплатно снабдите меня материалами, а затем ещё и заплатите за готовый предмет? Что-то я не понимаю. В чём ваша выгода? – осторожно поинтересовался я.
– Ха? – смущённо фыркнула Джишука, – О чем ты говоришь? Разве ты не наш кузнец? Поддерживать своего кузнеца необходимыми материалами и производственными технологиями – естественно для любой нормальной гильдии.
– Послушай, Грид. Компетентный кузнец – это то, что жаждут заполучить себе абсолютно все гильдии. И чтобы он не решил перейти в другую гильдию, они должны оказывать такому человеку максимальное содействие. Гильдия с компетентным кузнецом будет иметь огромное преимущество перед теми, у которых его нет, – рассмеявшись, добавил Регас.
– Ухм…
Итак, игроки с кузнечной профессией и правду были на вес золота?
Нет, это касалось лишь наиболее компетентных кузнецов!
"Кузнецам очень трудно повышать текущее значение своих основных навыков. Отсюда следует вывод, что отыскать подходящего кузнеца – крайне тяжелая задача. Тем не менее, Преемник Пагмы изначально обладает мошенническими навыками, а потому…" – подумал я, вновь осознав величие легендарного класса, – "Я хочу поскорее начать работать".
Итак, преисполненный энтузиазма, я повернулся к Джишуке и спросил:
– Хорошо. Кому первому я должен что-нибудь сделать?
Пон мгновенно поднял руку.
– Мне!
– Нет, сначала мне! – схватив Пона за руку, прокричал Вантнер.
– Конечно же первой на очереди должна быть наша глава! А потом начальник штаба! – возразил Тобан.
– А почему это начальник штаба – второй? Не злоупотребляй своей властью!
Все члены Гильдии Цедака были высокоуровневыми игроками. И все они были нацелены на достижение ещё более высокого уровня. Будучи вооруженными более мощной экипировкой, они смогли бы охотиться на порядок быстрее и легче. Итак, вполне естественно, каждый из них хотел быть первым в очереди.
Нет, не каждый. Один лишь Регас тихо посмеивался, наблюдая за происходящим.
"Регас – кулачный боец, который тренирует своё тело, а потому для него, наверное, предметы не так важны. Это как раз напомнило мне про…" – подумал я, после чего указал на Тобана и ещё двух мужчин, которые стояли с несколько неловкими выражениями на лицах.
– Ты. И вы двое.
– А-а?
Троица мгновенно наполнилась предвкушением. Однако они не так меня поняли.
Всё было с точностью наоборот.
– Ваши вещи я буду делать последними.
– П-почему?
– Тобан, когда я попросил тебя взять меня в рейд на Лесного Хранителя, что ты мне ответил? Разве твоё отношение не было ужасно высокомерным и пренебрежительным, – проговорил я.
– Кхек!? Прошло уже несколько месяцев, а ты до сих пор об этом помнишь!? Кроме того, это было не высокомерие, а, скорее, безразличие!
– А вы двое…
Один из них был черноволосым испанцем с ID "Ладья", в то время как другой был худым человеком среднего возраста по имени Джип.
– Вы двое. Разве вы не приходили сюда раньше?
Это произошло вскоре после окончания производственного соревнования с Ефеминой. Это была та самая парочка, которая посетила кузницу Хана, чтобы узнать информацию о местонахождении дубликатора. В то время они полностью проигнорировали меня и совершенно неуважительно отнеслись к Хану.
– И вот, вы опять здесь.
Два товарища посмотрели друг на друга, после чего опустили головы и извинились:
– Мы сожалеем о своём поведении! Мы были очень нетерпеливыми и повели себя слишком грубо! Мы искренне извиняемся!
– Вам нужно извиняться не передо мной, а перед Ханом.
Тем временем сам Хан с восхищением наблюдал за мной и моими новыми коллегами. И пусть они уже принесли свои извинения, это ещё ничего не значило.
– Что? Вы всё ещё игнорируете NPC? Ну, это ваше личное дело. Однако учтите, что Хан – мой друг, и если вы не будете уважать его, я никогда и ничего для вас не сделаю.
– … Мне очень жаль, господин Хан.
– Пожалуйста, простите нас.
На этот раз извинения Ладьи и Джипа были искренними, и, судя по всему, они поняли, что даже NPC может для кого-то быть ценным.
"Ладно, этого достаточно".
Я больше не хотел критиковать их, поскольку и сам игнорировал всех прочих NPC. Итак…
– Я хочу, чтобы сначала ты сделал копьё для Пона, – решив взять ситуацию в свои руки, произнесла Джишука, – Как показал рейд на Малакуса, в настоящее время у Пона слишком низкоуровневое оружие, а потому он не может продемонстрировать максимум своей силы. Он является одним из главных DD-шников в нашей гильдии, а потому я считаю, что на данном этапе его вооружение приоритетнее всего.
– Спасибо. Кроме того, у меня уже есть производственная технология, – выйдя вперёд, добавил Пон.
Вы получили производственную технологию "Штормового Копья".
Производственная технология"Штормового Копья".
Требования: 4-ый высший уровень Кузнечного Ремесла.
Штормовое Копьё: копьё, выкованное из мифрила. Оно очень лёгкое, а потому чем более талантливым будет его владелец, тем большую силу оно сможет проявить. Однако помните, что его лёгкость также может оказаться существенным недостатком.
Для использования копья требуется 240-ый уровень и выше.
– Хо!
Вслед за Божественным Щитом я получил ещё одну бесплатную производственную технологию! И вот, пока я не скрывая своего удовольствия рассматривал свиток, Пон осторожно спросил:
– Это возможно?
– Конечно, – без раздумий ответил я.
Услышав это, члены Гильдии Цедака начали взволнованно перешёптываться:
– Это означает, что у него, по крайней мере четвёртый высший уровень Кузнечного Ремесла…
– Разве топ-1 кузнец не находится всё ещё на среднем уровне?
– Его отличные боевые навыки и высокое Кузнечное Ремесло… Это всё благодаря скрытому классу?
– Должно быть, этот скрытый класс один из лучших…
Тем временем я изучил предоставленную мне производственную технологию.
Вы обучились производственной технологии "Штормового Копья".
"Штормовое Копьё"
Рейтинг: редкий~легендарный.
Вес: 200.
Копьё из мифрила. Оно очень лёгкое, а потому чем более талантливым будет его владелец, тем большую силу оно сможет проявить. Однако помните, что его лёгкость также может оказаться существенным недостатком.
Параметры редкой версии предмета:
Прочность: 210/210.
Сила атаки: 290.
Скорость атаки: +5%.
Эффекты:
Каждая последовательная атака повысит Вашу скорость атаки на 0,5%.
Параметры эпической версии предмета:
Прочность: 280/280.
Сила атаки: 336.
Скорость атаки: +5%.
Шанс нанесения критического удара: +5%.
Эффекты:
Каждая последовательная атака повысит Вашу скорость атаки на 1%.
Параметры уникальной версии предмета:
Прочность: 363/363.
Сила атаки: 400.
Скорость атаки: +10%.
Шанс нанесения критического удара: +5%.
Эффекты:
Каждая последовательная атака повысит Вашу скорость атаки на 1%.
Встроенный навык: "Настоящая Иллюзия".
Параметры легендарной версии предмета:
Прочность: 444/444.
Сила атаки: 493.
Скорость атаки: +10%.
Шанс нанесения критического удара: +10%.
Точность: +5%.
Эффекты:
Каждая последовательная атака повысит Вашу скорость атаки на 1,5%.
Встроенный навык: "Настоящая Иллюзия".
Требования:
Уровень: 240 и выше.
Сила: 750 и больше.
Ловкость: 400 и больше.
Владение Копьём: 2-ой высший уровень.
"О, это весьма и весьма хорошее копье".
Оно практически не уступало Мечу Превосходства, который я выковал для управляющего. А что касается необходимых материалов…
– Пон, на одно копьё мне нужно пятнадцать килограммов мифриловой руды, один блок типановой древесины и четыре сухожилия грифонов.
– Сейчас же всё куплю. А пока ты будешь делать копьё, я займусь поисками местонахождения украденного Божественного Щита, чтобы во время производства ты ни о чём не заботился, – моментально отреагировал Пон.
– Хорошо. Я сделаю тебе отличное оружие, – кивнул я с гораздо более лёгким сердцем, чем несколько часов назад.
Члены гильдии были преисполнены ожиданий от создателя Специальных Яффовых Стрел. И я действительно хотел их удивить.
"Не знаю почему, но сегодня я чувствую уверенность".
Конечно, существовал шанс, что мои попытки закончатся провалом. Однако даже редкий предмет не стал бы поводом для критики. На результат производства влияла исключительно удача, а потому мне не стоило загодя нагружать себя тяжелыми мыслями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97**

– Итак…
"Легендарное Кузнечное Ремесло"
Уровень: 2 (76,3%).
Данный навык позволяет Вам создавать предметы, технологию производства которых Вы уже освоили.
С некоторой вероятностью выкованный Вами предмет будет "редким" или "эпическим".
С небольшой вероятностью выкованный Вами предмет будет "уникальным".
С незначительной вероятностью выкованный Вами предмет будет "легендарным".
\* Параметры всех созданных Вами предметов будут увеличены на 12%.
\* При создании редких предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 2, а континентальная репутация повысится на 30.
\* При создании эпических предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 4, а континентальная репутация повысится на 80.
\* При создании уникальных предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 12, а континентальная репутация повысится на 300.
\* При создании легендарных предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 25, а континентальная репутация повысится на 1 000.
\* После каждого пятого созданного Вами легендарного предмета произойдёт нечто особенное (2/5).
"Легендарное Кузнечное Дыхание"
Уровень: 2 (42,5%).
Когда Вы полностью концентрируетесь на создании предмета, воля Преемника Пагмы будет наполнять собой готовое изделие. Все параметры произведённого предмета увеличатся на 7%.
Существует небольшой шанс добавления готовому изделию дополнительных функций.
После производственного состязания с Ефеминой прошло совсем немного времени, но мои основные навыки уже перешли на второй уровень. За последние два месяца я выковал бесчисленное количество обычных, редких и эпических предметов. Кроме того, мне удалось произвести легендарные меч и щит.
Тем не менее в какой-то момент текущее значение навыков практически перестало подниматься.
"Опыт идёт намного медленнее, чем на первом уровне…"
Тем не менее текущее значение Кузнечного Ремесла всё равно близилось к восьмидесяти процентам, и если я продолжу создавать хорошие предметы, то рано или поздно всё-таки перешагну на третий.
"Проблема в Легендарном Кузнечном Дыхании. Эффект накладывается крайне редко, а потому его текущее значение растёт ещё медленнее".
Создавая тот или иной предмет, я всегда прикладывал максимум усилий. В частности, на производство всего одного элемента экипировки у меня уходило порядка двадцати часов.
Согласно описанию Легендарного Кузнечного Дыхания, оно должно было активироваться всякий раз, когда я что-то создавал. Но концепция "сконцентрированного состояния" оказалась более трудной, и Легендарное Кузнечное Дыхание активировалось лишь изредка.
Дыхание не появилось даже когда я создал легендарный Божественный Щит. Вот почему у него не было никаких дополнительных опций, а его эффекты в точности соответствовали тем, которые были описаны в производственной технологии.
"Однако в случае с Мечом Превосходства всё получилось иначе".
Меч, созданный при помощи производственной технологии обыкновенного длинного меча, стал легендарным и, в качестве дополнительного бонуса, подвергся воздействию Кузнечного Дыхания. Недаром Феникс описал его как такой, который появляется раз в сто лет.
"Ключом к успеху является то, срабатывает ли навык Дыхания".
Важнейшим фактором в результативности проведенной работы был рейтинг предмета.
Нормальный, редкий, эпический и уникальный – именно такого качества были предметы, производимые рядовыми кузнецами. Они плавили материалы и закаляли сталь, надеясь на максимально высокое качество. Не исключением был и я. Конечно, моей целью всегда было создание легендарного элемента экипировки, что и отличало Преемника Пагмы от рядовых кузнецов, однако теперь мой подход несколько изменился.
Несмотря на то, что рейтинг был важен, Дыхание также играло ключевую роль.
"Если Дыхание не сработает, с наибольшей вероятностью я произведу предмет, аналогичный тому, который описан в производственной технологии. Однако, если это произойдёт, благодаря дополнительным параметрам ценность изделия значительно повысится".
В зависимости от того, какими параметрами наделялся тот или иной предмет, его значимость существенно повышалась. Другими словами, редкий предмет, подверженный воздействию Дыхания, мог быть куда значимее его эпического аналога.
Конечно, Дыхание не обязательно предоставляло дополнительные эффекты. Но даже если это не происходило, увеличивались основные показатели предмета, что уже было весьма и весьма кстати.
"Возможно, для того, чтобы Дыхание срабатывало чаще, мне нужно поднять его уровень…".
Пока Легендарное Кузнечное Дыхание нельзя было использовать по своему собственному усмотрению, возможность быстрого повышения его текущего значения попросту отсутствовала. Итак, я просто должен был продолжать создавать предметы и уповать на удачу.
"Да уж, нелегко стать богатым…"
Пока я изучал свои кузнечные навыки, ко мне подошёл Вантнер.
– Могу я попросить тебя починить моё оружие? Оно сильно пострадало от Малакуса.
– Конечно, за небольшое вознаграждение…
Раньше я никогда не чинил предметы своими собственными руками, посвящая всё свободное время исключительно их изготовлению. Тем не менее прочность моего снаряжения также порядком уменьшилась, а потому не было никаких причин отказываться.
– Хан, у тебя есть ремонтные инструменты?
– Конечно, – ответил Хан, вытащив маленькую наковальню, молоток и точильный камень. Отличались они тем, что возле их названия значилось "ремонтная/ремонтный".
Такие приспособления я видел впервые, а потому задал Хану вполне логичный вопрос:
– А чем они отличаются? Разве нельзя использовать для ремонта обычную наковальню и молот?
– Ремонтные молотки и наковальни одноразовые. Как ты и сказал, мы можем ремонтировать предметы с помощью обычных наковален и молотков, но… Мы не можем. Разве иначе наши услуги не были бы существенно дешевле? – пояснил Хан.
– …?
– Ты спрашиваешь: почему мы используем одноразовые молотки и наковальни? Потому что клиенты должны осознавать, что при ремонте "нужно потратить некоторые кузнечные инструменты". Это подчеркивает важность нашей работы и позволяет взимать более высокую комиссию… Это средство заработка, разработанное ещё древними кузнецами.
Именно по этой причине каждый раз мне приходилось выкладывать кругленькую сумму, чтобы отремонтировать свою экипировку? "Кузнецы древности" и вправду были мудрыми людьми.
"Мне определённо есть чему у них поучиться", – подумал я, приняв из рук Вантнера два одноручных топора.
"Парные Кровавые Топоры"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 39/500.
Вес: 700.
Сила атаки: 250.
Данные топоры – излюбленное оружие мясника с острова Кирима. Число людей, павших от его руки, не поддаётся исчислению.
Эффекты:
Шанс критического удара: +20%.
Урон критического удара: +30%.
Вы будете постоянно наносить двойные удары.
При нанесении критического удара с определённой вероятностью Ваш противник будет подвержен эффекту кровотечения.
Требования:
Уровень: 200 и выше.
Сила: 1 000 и больше.
Владение Топорами: Первый высший уровень.
Вантнер упоминал, что вложил в Силу все свободные очки распределения, а потому данное оружие и вправду соответствовало его стилю игры.
"Однако… Это несколько странно".
Сила атаки одноручных топоров всегда была выше, чем у одноручных мечей. В частности, совокупная мощь парных топоров не должна была уступать силе двуручного оружия. Тем не менее Парные Кровавые Топоры существенно уступали в этом показателе, даже не смотря на свои высокие требования к использованию.
– Мистер Вантнер. Разве сила атаки этих топоров не ниже, чем у других парных топоров такого же рейтинга?
– Всё верно. Когда я сравнил их с другими топорами аналогичного уровня, выяснилось, что их сила атаки на шестьдесят пунктов ниже. Я использую их только потому, что мне нравятся эффекты, но… По правде говоря, это оружие какое-то неправильное. Я практически уверен, что оно багнутое. И кстати. Почему ты называешь Пона – Поном, а меня – "мистером"? Мы, вообще-то, одного возраста, – произнёс Вантнер.
Проигнорировав внезапно рассердившегося рыцаря, я опустил взгляд на парные топоры и активировал Легендарную Кузнечную Оценку. А затем…
Кузнец, становящийся легендой, обладает по-настоящему острым взглядом.
Используя"Легендарную Кузнечную Оценку", Вы получаете возможность выявить любой скрытый эффект.
"Подлинные Парные Кровавые Топоры"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 39/500.
Вес: 700.
Сила атаки: 250~380.
Данные топоры – излюбленное оружие мясника с острова Кирима. Число людей, павших от его руки, не поддаётся исчислению.
Крепёжная часть левого топора слегка смещена, в результате чего при замахе меняется конечная точка удара. Тем не менее, это было сделано намеренно, чтобы каждый удар имел разную силу и слегка изменённую траекторию. Нажатие кнопки, скрытой под крепежом, приведёт к тому, что швы соединятся, и конечная сила атаки будет увеличена.
Эффекты:
Шанс критического удара: +20%.
Урон критического удара: +30%.
Вы будете постоянно наносить двойные удары.
При нанесении критического удара, Ваш противник будет ошеломлён.
При нанесении критического удара с определённой вероятностью Ваш противник будет подвержен эффекту кровотечения.
Встроенный навык: "Подлинное Преобразование".
Требования:
Уровень: 200 и выше.
Сила: 1 000 и больше.
Владение Топорами: Первый высший уровень.
Вы обнаружили скрытый эффект!
Ваша Проницательность увеличилась на 10.
– Ух ты!
Я часто использовал Легендарную Кузнечную Оценку, но это был первый раз, когда мне удалось найти скрытую функцию.
"Интересно… К тому же моя Проницательность повысилась сразу на 10 пунктов!" – чувствуя удовлетворение, подумал я. Тем временем члены гильдии были порядком удивлены.
– Что случилось? Почему топоры Вантнера внезапно изменились?
– Разве они не поменяли свою форму? Или мне кажется?
В то время как остальные пребывали в замешательстве, Вантнер сильно нервничал.
– Ч-что-то пошло не так?
Если у кузнеца не хватало навыков для проведения ремонта, максимальная прочность предмета существенно снижалась. Это и беспокоило Вантнера.
Однако разве мог легендарный кузнец потерпеть неудачу при ремонте предметов?
"Кроме того, я ещё даже не начал их ремонтировать".
С этими мыслями я начал раскалять топоры Вантнера.
Бу-дум! Бу-дум! Бу-дум!
Закалка, охлаждение и так несколько раз по кругу. Раскалённые докрасна топоры возродились чем-то совершенно новым. Вантнер продолжал нервничать, однако прервать процесс ремонта не осмеливался.
Тридцать минут спустя. Воспользовавшись точильным камнем, я закончил восстановление Подлинных Парных Кровавых Топоров, после чего передал их Вантнеру и…
– Кхе-е-е-е-ек! – испуганно воскликнул рыцарь-хранитель, едва посмотрев на своё сокровище.
– Вантнер?
Восклицание Вантнера порядком обеспокоило членов гильдии.
– Что такое? В чём дело? – спросила наблюдавшая за процессом Джишука.
– Э-это… Я просто не понимаю… П-посмотрите сами… – подрагивающим голосом ответил Вантнер.
Затем рыцарь-хранитель поделился информацией о своих топорах с членами гильдии, которые, увидев информационное окошко, были попросту потрясены.
– Это как!?
– Предмет изменился? Я один это вижу?
– Хе-хе, – ухмыльнулся я, наблюдая за этой суетой.
– Грид! Что это за магия? – спросила подошедшая ко мне Джишука.
– Магия? Какая ещё магия? – глядя в её изумленные рубиновые глаза, переспросил я, – Это самый обыкновенный навык.
Легендарный навык, который я мог использовать только в "Satisfy".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98**

– Навык, который улучшает производительность предмета? Никогда о таком не слышала.
Глаза Джишуки блестели от любопытства и возбуждения. Она надеялась, что я расскажу ей об этом, что я, собственно, и сделал.
"Если она не узнает, то, наверное, даже спать хорошо не сможет".
У меня не было ни одной причины держать это в секрете, но, прежде всего, я был не таким человеком, который заставлял женщин проводить бессонные ночи.
– Это специальное оценочное умение, которое позволяет обнаруживать скрытые эффекты, – вкратце пояснил я.
Однако мои слова вызвали ещё большее изумление.
– Как!? Обычный оценочный навык? Это просто невозможно.
– Впервые слышу, что у предметов могут быть скрытые эффекты. Просто потрясающе…
– Значит, если Грид оценит мой меч, его производительность тоже улучшится?
Члены гильдии были попросту поражены, что было весьма необычным явлением.
"Хоть они и топ-игроки, им ещё никогда не приходилось встречаться с легендарным классом".
На данный момент я был единственным обладателем легендарного класса! И вот, пока я ощущал столь редкое чувство превосходства, Джишука задала мне ещё один вопрос:
– А во всех предметах существуют скрытые функции?
– Нет, такие предметы очень редки, но… Кто знает? В экипировке, которая на вас, вполне может что-то и оказаться, – покачав головой, ответил я.
– Значит, ты можешь оценить все наши предметы? – взволнованным тоном спросила Джишука.
"Кхек! Даже не знаю, что произойдет, если я вновь отдам своё сердце какой-то женщине, а затем оно будет разбито!" – глядя на её покрасневшие щёки, подумал я.
Женщины – враги. Женщины – враги. Женщины – враги…
Загипнотизировав себя и с трудом успокоившись, я кивнул Джишуке и ответил:
– Конечно, могу. За небольшое вознаграждение…
А в следующий момент возбуждённые члены гильдии тут же закричали:
– Пожалуйста, оцени мою экипировку!
– И мою!
Члены гильдии хотели обновить свою экипировку, при этом никто из них даже не спросил, какое именно вознаграждение я имел ввиду.
"Значит ли это, что цена вопроса не имеет значения? Что ж, топ-игроки и вправду настоящие богачи!"
Итак, мне нужно было установить цену, а потому я решил отталкиваться от наивысшего оценочного артефакта – Ока Паллалиана.
"Кажется, оно стоит около четырнадцати-пятнадцати золотых?"
Око Паллалиана было способно оценивать предметы любого рейтинга. Именно оно помогло мне идентифицировать Редкую книгу Пагмы. Но даже Око Паллалиана не обладало способностью обнаруживать скрытые эффекты. Другими словами, мои оценочные навыки были куда более высококлассными, нежели данный расходный артефакт.
"Итак, предложить им тридцать золотых за предмет? Или это слишком дорого?"
Тридцать золотых приравнивались к тридцати шести тысячам вон. А за тридцать шесть тысяч я мог купить двух жареных цыплят.
Кроме того, сколько бы я ни использовал свои оценочные навыки, это не влекло за собой абсолютно никаких штрафов. На это не требовалось ни материалов, ни маны, а потому я мог использовать Легендарную Кузнечную Оценку до тех пор, пока не устану. Кроме того, на оценку одного предмета требовалось менее минуты. Итак, учитывая это, сумма в тридцать золотых могла показаться несколько завышенной.
"Когда дело касается денег, стоимость подобных услуг слишком расплывчата…"
Теперь я понял, почему кузнецы были вынуждены придумать концепцию одноразовых ремонтных инструментов.
"Да, вступить в гильдию – и вправду мудрое решение".
Возможно, стоило предложить своим новым товарищам возможность воспользоваться моей оценкой совершенно бесплатно?
"Нет, филантропом я тоже быть не собираюсь".
Кроме того, раз мои потенциальные клиенты были готовы заплатить, я просто обязан был воспользоваться этим шансом! Учитывая то, что сегодня я потратил практически два миллиона вон, мне нужно было хоть как-то компенсировать этот ущерб.
– Одна Оценка – тридцать золотых! Я готов оценить вашу экипировку по тридцать золотых за штуку! А если будет обнаружена скрытая функция, то три сотни золотых сверху!
Я и сам считал, что это слишком дорого, но что с того? Для топ-игроков подобные затраты не представляли никакой проблемы, кроме того, при обнаружении скрытой функции себестоимость предмета резко повышалась. Фактически, парные топоры Вантнера взлетели в цене как минимум на несколько тысяч. Итак, при удачном стечении обстоятельств подобные затраты были вовсе не затратами, а прибылью.
И члены Гильдии Цедака понимали это ещё лучше, чем я.
– Всего лишь тридцать золотых… А если обнаружится скрытая функция, то триста? Разве это не очень дешево? Хорошо! Пожалуйста, оцени всю мою экипировку!
Итак, наполненные предвкушением, члены гильдии выстроились передо мной в порядке живой очереди.
"Если от каждого из них я получу десять оценочных запросов, то с пятнадцати человек мне достанется четыре с половиной тысячи золотых! И это без учёта того, что может появиться ещё и скрытая функция".
Четыре с половиной тысячи золотых равнялись примерно пяти целым и четырём десятым миллионам вон. Я мог в одночасье получить свою двухмесячную зарплату!
"Ах! Я так счастлив!"
Моё холодное сердце, разбитое А Хён, вновь стало тёплым. "Satisfy" и вправду была чем-то вроде настоящего убежища.
Тем временем, члены Гильдии Цедака продолжали обсуждать между собой случившееся.
– Разве это не похоже на выигрыш в лотерее?
– Ку-ха-ха-ха! Я достал из хранилища все свои предметы! Разве шансы на выигрыш не вырастут, если будет больше предметов для оценки?
– О, а это хорошая идея! Я тоже должен оценить всё, что у меня есть.
Я чувствовал себя так, словно был продавцом лотерейных билетов! А раз так, пришла пора начинать оценочный бизнес! Но сначала…
– Хан, а сколько Вантнер должен заплатить за ремонт своих топоров?
– С учетом ремонтных инструментов и потраченного времени… Думаю, около двадцати золотых.
– А сколько стоят ремонтные инструменты?
– … Пятьдесят серебряных.
– …
– Передавая предмет для оценки, позвольте мне его починить! Я приведу вашу экипировку в идеальное состояние! Видели, как теперь блестят топоры Вантнера? – предложил я.
Таким образом, началась монотонная работа по оценке и ремонту экипировки членов гильдии, наполняющая мой инвентарь потоками золота.
"Это даже более эффективный способ заработка денег, чем производство".
Конечно, создавать предметы было куда выгоднее, поскольку я мог рассчитывать на постоянный прирост характеристик и репутации. Также, если готовое изделие получалось уникальным и выше, мне выпадал настоящий джек-пот. Таким образом, оценка и ремонт должны были остаться лишь в качестве побочного бизнеса.
\* \* \*
– Мифриловой руды на складе гильдии вполне достаточно, но вот типановая древесина и сухожилия грифонов…
Чтобы отыскать необходимые материалы для создания "Штормового Копья", Пон и Регас отправились в аукционный дом.
– Пон, независимо от того, насколько хорош Грид, создать эпический предмет всего с одной попытки – слишком тяжело. Я думаю, что лучше предоставить ему достаточное количество материалов, чтобы он выковал как минимум пять копий, – предложил Регас.
– Угу… Вероятность того, что кузнец с высшем уровнем ремесла сделает эпическую вещь – около десяти процентов… Я тоже думал над тем, чтобы собрать материалы на десять копий, но сухожилия грифонов и типановая древесина – слишком дороги. На самом деле, у меня достаточно денег, чтобы купить материалы всего на три копья. Эх. Я буду признателен, если хоть у одного из них будет эпический рейтинг… Ну, тут ничего не поделаешь, даже если все три окажутся редкими, – согласился Пон.
– Да. Теперь, когда Грид является частью нашей семьи, мы можем в любое время обратиться к нему с запросом. Так что не волнуйся. Эх, если бы у меня были деньги, я бы помог купить тебе всё, что нужно…
– Ой, брось. Сколько раз я должен повторять тебе избавиться от привычки раздавать свои деньги направо и налево? Кстати, сухожилия грифонов действительно дорогие. Может, получится найти продавца где-нибудь здесь, в Уинстоне?
– Давай посмотрим.
С этой мыслью Пон и Регас покинули аукционный дом и отправились на площадь, чтобы увидеть, не продаёт ли кто сухожилия грифонов. К сожалению, данный материал был весьма дорогостоящим, а потому и найти его было непросто.
– Уинстон стал полноценным городом, но здесь до сих пор продаётся далеко не всё… – начал было говорить Пон, как вдруг резко замолчал, глядя на группу людей в позолоченных масках, – Интересно, а что здесь забыла Гигантская Гильдия?
Можно было без преувеличений сказать, что в настоящее время Гигантская Гильдия являлась самой большой гильдией во всём "Satisfy". В ней состояло более пятисот человек, средний уровень которых превышал сто тридцатый. Однако наибольшую угрозу представлял их глава – Крис, занимающий третье место в общеигровом рейтинге.
– Разве Крис не получил должность лорда Педро? Почему его люди здесь, а не там?
– Угу… Педро находится в совершенно противоположной части королевства… – слегка нервничая, произнёс всегда улыбающийся Регас.
Гильдии Цедака воевала с Гигантской Гильдией ещё со времён Л.Т.С.!
– Тот факт, что они пришли в Уинстон вслед за нами… У них наверняка есть скрытые мотивы. Думаю, лучше избегать их.
В Л.Т.С. Гигантская Гильдия не представляла для Гильдии Цедака особой угрозы. Но на этот раз ситуация сложилась иначе. Гигантская Гильдия начала играть в "Satisfy" с самого её открытия, в то время как Гильдия Цедака собралась лишь через девять месяцев. И вот, поскольку разница в уровнях ещё не была настолько велика, Гильдия Цедака избегала ненужных столкновений.
В конце концов, Пон вынужден был вернуться в аукционный дом и купить сухожилия грифонов по завышенной цене.
– Эта Гигантская Гильдия… Из-за неё я стал нищим… – пожаловался копейщик. Однако когда он представил себе готовое Штормовое Копьё, то моментально почувствовал себя лучше.
А когда Пон и Регас вернулись в кузницу Хана, то увидели поистине шокирующее зрелище.
– Да-а-а-а-а-а! Я победи-и-и-и-и-и-ил!
– Ух ты, потрясающе! Третий победитель!
– … Что происходит?
Члены гильдии окружили Грида и что-то возбуждённо обсуждали. Сам же Грид смотрел на сложенные перед ним предметы и время от времени объявлял:
– Хм… Проигрыш! Опять проигрыш! И снова не повезло!
– …
Пон и Регас понятия не имели, что делает Грид, а потому попросили кого-нибудь объяснить им в чём дело. В результате Вантнер показал им свои преобразовавшиеся топоры, от взгляда на которые глаза Пона и Регаса полезли на лоб.
– Ч-что это? К-какой-то баг?
– У-ху-ху-ху… Грид обладает оценочными навыками, которые позволяют находить скрытые функции. Предметы со скрытыми функциями значительно лучше своих аналогов. Ну как вам? Ху-ху-ху, ку-ха-ха-ха-ха! В чём дело, Пон? Ты завидуешь? – покровительственным тоном спросил Вантнер.
– Кхек…
Пон хотел, чтобы Грид как можно скорее занялся работой над его Штормовыми Копьями, но сначала…
– Пожалуйста, оцени и мою экипировку!
Пон передал Гриду всё своё обмундирование, но, к сожалению, результат оказался неудачным. В тот день Грид оценил для Гильдии Цедака около трёхсот предметов, но лишь у трёх, включая топоры Вантнера, выявились скрытые функции.
Однако члены гильдии всё ещё были преисполнены позитива. Трое из них стали сильнее, что положительно сказалось на совокупной силе всей гильдии.
"Вступив в гильдию, он поднял нашу силу всего за полдня… Это действительно тот самый человек, которого мы искали".
"Вся наша тяжелая работа оказалась не напрасной".
Тем временем сам Грид за небольшой промежуток времени сумел заработать примерно десять тысяч золотых. И это была огромная сумма, которая при переводе в наличные была эквивалентна десяти миллионам вон.
"Сорок миллионов вчера и десять сегодня… Если всё так и продолжится, то вскоре я расплачусь со всеми долгами".
Теперь долги его отца не казались нерешаемой проблемой. Более того, такими темпами он мог рассчитывать на то, чтобы стать по-настоящему богатым человеком.
Ну а в довершении, оценка и ремонт предметов принесли Гриду не только кругленькую сумму. Он увеличил свое понимание сотен разнообразных предметов.
"Предметов со стопроцентным пониманием нет, но в долгосрочной перспективе это наверняка сыграет свою роль".
Проблема заключалась в том, что экипировка членов Гильдии Цедака была чрезвычайно высокоуровневой. В конце концов, чем выше был рейтинг, тем труднее было поднять его понимание. К примеру, после оценки и ремонта уникальных топоров Вантнера его понимание составило лишь тридцать процентов. Однако со временем, когда ему представится возможность разобрать и вновь собрать эту экипировку, его понимание достигнет максимума именно благодаря сегодняшнему дню.
– Я так понимаю, ты принёс материалы для Штормового Копья? – повернувшись к Пону, спросил Грид.
– Конечно, – ответил копейщик, передав всё необходимое.
Грид наконец-то должен был произвести предмет! Итак, члены гильдии ждали этого с ещё большим нетерпением, чем сам Грид.
– Прошу прощения, но в кузнице не должно быть столько людей, когда идёт работа. Прошло уже полдня… Почему бы вам не отправиться на охоту? – глядя на шумящую толпу, предложил им Грид.
– Что!? Как полдня?
– Вах! Уже ночь!
– Это… Я сегодня вообще не охотился.
– А я проголодался.
Находясь в кузнице Хана, товарищи совершенно потеряли счёт времени. И вот, обеспокоившись тем, что могут лишиться своих мест в общеигровом рейтинге, они тут же поспешили восполнять потери.
– Что ж, в таком случае удачи тебе, Грид!
– Пон, обязательно покажи нам своё копье, когда оно будет готово.
– Грид, если сделаешь ему редкое копьё, с меня пиво.
– Иди к чёрту, Вантнер!
Члены Гильдии Цедака попрощались с Гридом, как со своим собственным другом…
"Друзья…"
Поначалу ему было неловко, но затем он понял, что это весьма неплохое чувство.
– Итак…
Когда все ушли, в кузнице воцарилась долгожданная тишина.
– Пора начинать производство предметов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99**

Преемник Пагмы мог использовать любые предметы, при этом будучи невосприимчивым к негативным эффектам и обладал навыком, предоставляющим временное бессмертие. Учитывая это, а также многие другие нюансы, данный класс больше всего напоминал собой боевой.
Тем не менее, Преемник Пагмы в первую очередь был кузнецом. Начиная с Оценки и Ремонта, заканчивая созданием, усилением и разработкой новых предметов… Истинная сила Преемника Пагмы раскрывалась лишь здесь, в кузнице. Наковальня, печь и производственные инструменты – вот что было его настоящим оружием.
– Ху… Ху… – стабилизировав дыхание, я начал закладывать в доменную печь мифриловую руду, известняк и кокс.
Вы способны ощущать изменения температуры окружающей среды.
Текущая температура: 30 градусов.
Текущая температура: 31 градус.
Текущая температура: 31,5…
Текущая температура: 33…
Текущая температура: 36…
Текущая температура: 39…
Преемник Пагмы чувствителен не только к изменениям температуры окружающей среды. Если поблизости есть печь, Вы сможете с точностью измерить температуру внутри неё.
Поскольку работу с сильфонами я уже освоил… Нет, даже без моих прогрессирующих навыков легендарный класс был способен дать фору любому, даже самому талантливому кузнецу, позволяя нагреть печь куда быстрее общепринятых норм.
Текущая температура: 1 000…
Текущая температура: 1 100…
Текущая температура: 1 350…
– Мифрил…
Самым распространенным материалом в изготовлении предметов было железо. Железная руда была пригодна для плавки при температуре от тысячи ста пятидесяти до тысячи двухсот пятидесяти градусов. Однако для плавки мифрила требовалось гораздо больше жара. Кроме того, кузнецу необходимо было обладать соответствующей техникой, чтобы поддерживать нужную температуру в заданном диапазоне.
"В этом случае я не должен выходить за рамки от тысячи восьмисот двадцати до тысячи восьмисот сорока градусов".
Вот почему плавка мифриловой руды была доступна лишь для обладателей Кузнечного Ремесла третьего высшего уровня.
Кузнецы среднего уровня не могли повысить температуру в печи выше тысячи восьмисот градусов. Те, у кого Кузнечное Ремесло находилось на втором высшем уровне, могли поднять температуру до нужного уровня, однако не могли поддерживать её в заданных рамках. Однако для Преемника Пагмы эта задача была не тяжелее любой другой.
В частности, у меня уже был опыт работы с мифрилом во время создания Божественного Щита, а потому я мог расплавить его даже с закрытыми глазами.
Вшу-у-у-ух.
Температура в печи зафиксировалась на уровне тысячи восьмисот сорока градусов, и спустя какое-то время мифриловая руда начала медленно таять.
Внутри печи начало появляться и перерабатываться сразу несколько веществ: расплавленная мифриловая руда, смешанная с моноксидом углерода, полученным из кокса, а также высокоуглеродистый чугун. В процессе плавки отделенные примеси превращались в шлак и изымались через специальное отверстие.
Этот процесс воспроизводил методы плавления, используемые в современных литейных цехах, что, в свою очередь, доказывало факт заимствования разработчиками "Satisfy" некоторых современных технологий.
… А ещё именно это же во всех подробностях описывалось на форумах, посвящённых кузнечному делу.
Итак, спустя какое-то время я заполнил форму расплавленным металлом. Таинственный оранжевый цвет мифрила был настолько красив, что мне казалось, будто моя душа попала в какое-то другое измерение.
"… Это даже красивее, чем женщины…"
– Кхек!?
"Что, чёрт побери, это вообще за мысли?"
Мне казалось, что я постепенно становлюсь рабом красоты железа. И я должен был что-то с этим сделать, если не хотел быть "женатым на своей работе" всю свою оставшуюся жизнь.
"… В реальности я совершенно не популярен среди женщин… Ух, прежде, чем я умру, я просто обязан пройти через какие-нибудь отношения, даже если это будет не брак…"
Я начал всерьёз беспокоиться, что единственной моей женой и вправду станет работа.
"Какой прискорбный сценарий…"
После инцидента с А Хён моя уверенность в отношениях с девушками упала на самое дно. Итак, обеспокоенный своим будущим, я вылил расплавленный мифрил в заранее подготовленные формы. Теперь мне нужно было дождаться, пока расплавленный минерал остынет.
"Это время тоже нужно потратить с пользой".
Время – деньги. К тому же я просто обязан был возместить моральный ущерб, связанный с действиями А Хён. Итак, я взял длинный брусок типанового дерева и, отойдя в сторону, начал работать над ним.
В чём-то типановое дерево было похоже на улучшенную версию бамбука. Однако оно было в десятки раз более твердым и упругим, чем бамбук, что делало его пригодным для использования в качестве оружейного материала. Также, благодаря своему прозрачно-синеватому цвету, оно было весьма популярным в изготовлении украшений, однако из-за своей стоимости мало кто приобретал его именно для таких целей.
– Ухм…
После удаления лишних деталей у меня получилась прямая палка длиной в сто семьдесят восемь сантиметров.
Немного помахав ею, я проверил хват и балансировку.
Фьу! Фьу!
"Её прочность сравнима со сталью… Теперь понятно, почему типановая древесина такая дорогая".
Данное изделие должно было стать древком для Штормового Копья, а гармония серебряного и синего цветов должна была сделать копьё красивым и роскошным.
"Теперь остриё".
Закончив работу над древком, я вытащил полузастывший мифрил, после чего вооружился своим главным производственным инструментом.
"Неизвестный Кузнечный Молот"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 350/350.
Вес: 80.
Сила атаки: 70~80.
Кузнечный Молот, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Данное изделие изготовлено самим мастером, а потому не подходит для использования другими ремесленниками.
Эффекты:
Вероятность создания редкого предмета: +17%.
Вероятность создания эпического предмета: +7%.
Требования:
Класс: "Преемник Пагмы".
"С этим молотом мои шансы на создание редких и эпических предметов стали существенно выше".
Жаль, что он не увеличивал шансы на создание уникальных и легендарных предметов. Но так было потому, что сам молот был эпическим. Итак, логично было предположить, что уникальный молот должен был увеличить шансы на создание уникальных предметов, а легендарный молот – на создание легендарных.
"Рано или поздно я обязательно сделаю легендарный молот".
Бу-дум! Бу-дум!
Затем я принялся повторять процесс по разогреванию мифрила и его закаливанию, при этом уменьшая количество содержащегося в нём углерода до подходящего значения. Это была сталелитейная операция, благодаря которой сероватый мифрил стал выглядеть более изысканно и приобрёл форму копья.
– Уф…
Ко времени, как за окном начал клубиться густой предрассветный туман, моё тело было сплошь залито потом.
Бу-дум! Бу-дум!
Помимо шагов авантюристов, возвращающихся с охоты, тихие улицы Уинстона оглашали лишь удары моего молота.
И вот, спустя четыре часа я закончил работу над остриём и при помощи сухожилия грифонов прикрепил его к древку.
Первое из трех Штормовых Копий, заказанных Поном, было готово.
Легендарное Кузнечное Дыхание увеличило эффективность произведённых Вами предметов.
"Хорошо!"
На этот раз навык всё-таки решил активироваться, а потому результат уже должен был превосходить мои ожидания. Оставалось лишь проверить рейтинг готового предмета, а потому я не стал откладывать это на потом, и…
"Штормовое Копьё"
Рейтинг: уникальный.
Вес: 200.
Прочность: 432/432.
Сила атаки: 476.
Скорость атаки: +10%.
Шанс нанесения критического удара: +5%.
Копьё из мифрила, созданное настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим нехватку в опыте и репутации.
Оно очень лёгкое, а потому чем более талантливым будет его владелец, тем большую силу оно сможет проявить. Однако помните, что его лёгкость также может оказаться существенным недостатком.
Копьё содержит в себе волю его создателя, который жаждал выковать по-настоящему мощное оружие.
Эффекты:
Каждая последовательная атака повысит Вашу скорость атаки на 1%.
Встроенный навык: "Настоящая Иллюзия".
Встроенный навык: "Воля Создателя".
Требования:
Уровень: 240 и выше.
Сила: 750 и больше.
Ловкость: 400 и больше.
Владение Копьём: Второй высший уровень.
Вам удалось создать уникальный предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 12, а континентальная репутация выросла на 300.
– Э-э? А-а? О-о-о-о! О-о-о-о! Йес-с-с-с-с-с!
Я выковал два легендарных предмета: Меч Превосходства и Божественный Щит, при этом уникальным получился лишь "Идеальный Кинжал". Исходя из этого можно было предположить, что уникальные предметы были столь же редкими, как и легендарные.
И вот, сегодня у меня получилось уникальное копьё! Причём с первой же попытки!
– Пу-ха-ха-ха-ха!
Я был так счастлив, что хотел взлететь!
– Благодаря эффекту Дыхания, джек-пот стал ещё большим.
Уникальное Штормовое Копьё, описанное в производственной технологии, обладало прочностью в триста шестьдесят три единицы и силой атаки в четыре сотни. Однако моё уникальное Штормовое Копьё было на целых девятнадцать процентов прочнее и сильнее.
– Так, а что это за умение такое – Воля Создателя? – пробормотал я, открыв подробное описание навыка.
"Воля Создателя"
При активации увеличивает силу атаки Вашего оружия на 30%.
Навык можно использовать вместе со схожими усиливающими умениями.
Продолжительность действия: 2 минуты.
\* При использовании потребляется 100 единиц прочности оружия.
– Хах…
Проще говоря, навык повышал силу атаки на тридцать и действовал в течение двух минут. Это было обычное усиление, мало чем отличающееся от обычных воинских навыков. Нет, средняя продолжительность усиливающего навыка составляла десять минут, так что этот даже слегка уступал.
Однако следовало обратить внимание на другой немаловажный нюанс. Самое главное отличие данного навыка заключалась в том, что он мог использоваться параллельно с другими усиливающими навыками. Итак, если Пон решит активировать "Волю Создателя" вместе с "Оружейными Чарами", каждый из которых увеличивал силу атаки на тридцать процентов, эффект сложится и составит плюс шестьдесят процентов.
Итак, это был очень редкий навык, не имеющий ничего общего с обычными навыками, при этом потребляя не ману, а прочность самого оружия. В каком-то смысле, его стоило использовать лишь в самых критических ситуациях, поскольку помимо мощного козыря, он влёк за собой и серьёзный штраф.
– Ух… Это серьёзное достижение. Если я отправлю информацию об этом копье в гильд-чат – их наверняка удар хватит, – пробормотал я, представив себе восхищение Джишуки и остальных.
А что случится с Поном, когда он увидит это копьё, я и вовсе боялся представлять.
Передав мне материалы для создания трех Штормовых Копий, он сказал: "Я встречался со многими кузнецами, а потому прекрасно понимаю, насколько тяжело произвести эпический предмет. Мне удалось собрать материалы всего на три копья, однако я не расстроюсь даже если они все окажутся редкими. Будь как будет".
– Ты ведь не ожидал даже эпического и был рад всего лишь редкому! Ха-ха! Не стоит недооценивать легендарного кузнеца! – торжественно воскликнул я.
… Впрочем, как правило, из десяти произведённых мною предметов все десять оказывались редкими.
– Что ж, должно и мне хоть раз повезти.
"Интересно, сколько мне за него заплатят?"
Я был так взволнован, что сердце готово было вот-вот выпрыгнуть из груди.
"Что вообще происходит… Включая рейд на Малакуса, я третий день подряд получаю огромные деньги. Это вообще реальность?"
Сейчас было почти обеденное время. Я начал делать копьё поздним вечером, а потому на его завершение у меня ушла большая половина дня.
– Уф-ф… Я устал и хочу спать. А что касается информации об этом копье… Дождусь, когда будут готовы оставшиеся два.
Ощущая чувство выполненного долга, я наконец-то заснул, думая о том, что за оставшиеся две попытки я просто обязан попробовать выковать легендарное копьё.
\* \* \*
– Итак, этот день настал…
Отдав Гриду материалы для производства трёх Штормовых Копий, Пон честно посвятил это время поискам Божественного Щита. И в течение всех прошедших трёх дней он стал ещё больше недоволен своим текущим оружием.
Пон перебрался в охотничьи угодья, где обитали куда более высокоуровневые монстры. Однако по мере увеличения уровня его противников, куда более отчётливыми становились и пределы его текущего копья.
Это копьё он купил ещё на сто девяностом и пользовался им вот уже как пятьдесят три уровня…
"Ничего, скоро я избавлюсь от этого проклятого предмета".
Закончив уничтожение очередного монстра, Пон расслабился. Но вот, когда он собирался отправиться на охоту на очередного монстра, в чате гильдии появилось сообщение:
– Пон, три Штормовых Копья завершены, так что, когда будет время, приходи в кузницу Хана.
– Оу~! Копья завершены! И какой рейтинг получился?
– Мне тоже любопытно. ^^ Пожалуйста, Грид, поделись информационным окошком.
Члены гильдии тут же взволновались. И особую взбудораженность, перемешанную с неловкостью, ощущал Пон. Тем не менее Грид сообщил прямо-таки шокирующие новости:
– Наверное, я проклят… Я не хочу публиковать информацию привселюдно, так что приходи и посмотри сам.
– Уха-ха-ха-ха! Кажется, кого-то ждёт три редких копья! Не расстраивайся, Пон, у тебя ещё всё впереди!– рассмеялся Вантнер.
–…
Пон был искренне разочарован, поскольку ожидал увидеть хотя бы одно эпическое Штормовое Копье.
Впрочем, базовая производительность редкого Штормового Копья тоже была достаточно хороша, а потому Пон немедленно прекратил охоту и направился в Уинстон. Расстояние от его охотничьих угодий до Уинстона было небольшим, а потому всего через три часа он прибыл в кузницу Хана и увидел некоторых членов своей гильдии, включая Джишуку и Вантнера.
–Что вы здесь все делаете? – нахмурившись, спросил Пон.
– Лично я хочу увидеть твой разочарованный взгляд. Я ж надеюсь, ты не против? Уха-ха-ха-ха!
– … Чёрт бы тебя побрал.
– Не понял, какие-то претензии? Если что, говори, не стесняйся! Я покажу тебе силу своих модернизированных топоров! Ухо-хо-хо-хо!
– …
После усиления топоров уверенность Вантнера в себе взлетела до самых небес. В результате он тут же сменил своё охотничье угодье на более высокоуровневое, стал чаще болтать и при каждой возможности высмеивать Пона.
Итак, дрожа от насмешек своего ненавистного коллеги, Пон медленно подошёл к Гриду.
– Должно быть, ты порядком намучился с ними, Грид, – произнёс копейщик, не ожидая слишком многого, – Ничего. В следующий раз, возможно, нам повезёт больше.
Он говорил вполне искренне, но при этом всё равно не мог скрыть своего разочарования. А затем Грид посмотрел на Пона своими сонными глазами и передал ему три копья.
– Я проклят, причём всеми богами сразу. Поскольку с первой же попытки появилось уникальное копьё, я думал, что получится создать легендарное, но… Оба оставшихся копья оказались эпическими.
– …?
Что он только что сказал? Все члены Гильдии Цедака, включая Пона, были потрясены до глубины души. Уникальное? Легендарное? Всем было доподлинно известно, что легендарные предметы невозможно создать, а потому они сочли, что Грид просто бредит.
А затем лицо Пона попросту побледнело.
Вы получили Штормовое Копьё (эпическое).
Вы получили Штормовое Копьё (эпическое).
Вы получили Штормовое Копьё (уникальное).
– Что!?
Пон чувствовал подобное волнение лишь два раза за всю свою игровую карьеру. Впервые – когда он оказался внутри "Satisfy", поскольку эта игра и вправду заслуживала того, чтобы называться второй реальностью.
Во второй раз это произошло, когда он столкнулся с Крюгелем – игроком, занимающим первое место в общеигровом рейтинге.
Пон сражался со многими сильными игроками, но Крюгель был настоящим гением "Satisfy". Несмотря на свой колоссальный игровой опыт, он впервые почувствовал себя абсолютно беспомощным.
И вот, нечто подобное происходило и сейчас.
– Грид… Ты… Ты…
Глядя на уникальное Штормовое Копьё, Пон чувствовал настоящий трепет. А ещё к нему вернулась его потерянная вера. С Гридом Гильдия Цедака сможет пересечь стену, которая прежде казалась ему непреодолимой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100**

– Грид, ты лучше любого кузнеца, которого я когда-либо видел. Для меня большая честь быть знакомым с таким великим мастером, как ты, – поклонившись, произнёс Пон.
Пон и вправду посетил огромное количество кузнецов, заказав у них неисчислимое множество предметов.
Он пересек Адскую Пустыню, чтобы сделать заказ лучшему кузнецу востока, после чего испытал на себе гнев огненного дракона Траука, втайне от него встретившись с известным кузнецом-гномом. Можно было без преувеличения сказать, что он знал всех самых выдающихся кузнецов.
Но, к сожалению, Пон так и не смог получить ни одного уникального продукта, не считая своего текущего копья. Каким бы талантливым ни был кузнец, создание уникального предмета было похоже на доставание звезды с неба.
Но что сделал Грид? Он выковал три предмета, один из которых получился уникальным. Кроме того, производительность Штормового Копья Грида была значительно выше, чем та, которая была описана в производственной технологии.
"Вполне возможно, он действительно может создавать легендарные предметы".
Грид выходил за рамки здравого смысла. Кузнец, которого они так отчаянно искали, действительно оказался настоящим сокровищем.
– Удивительно. Ты просто потрясающий.
Наступит день, когда все члены гильдии будут вооружены оружием и доспехами, выкованными Гридом. И тогда Гильдия Цедака действительно взлетит на самую вершину. Взволнованный Пон убрал своё старое копьё, которое использовал в течение последних нескольких месяцев, и экипировал Штормовое.
– Вау…
– Вот так копьё!
Члены гильдии были искренне удивлены тому, как оружие сочетало в себе синеватый и серебряный цвета. Оно казалось синим драконом, спускающимся из серебряной галактики. Его внешний вид был достаточно красив, чтобы стоять на одном уровне с "Персоной", национальным сокровищем Сахаранской Империи.
"Эффективность великолепна, да и внешний вид прекрасен. А ещё…"
Фьу-фьу.
Взмахнув несколько раз копьём, на лице Пона расплылась хищная улыбка. Он использовал сотни разных копий, но это было самым выдающимся. Его длина и даже ширина древка были просто идеальными. Складывалось такое впечатление, будто копьё создали специально под него.
"Я чувствую себя в несколько раз сильнее".
Пон хотел сейчас же броситься к охотничьим угодьям и проверить силу копья, однако в эту же секунду раздались взволнованные голоса его товарищей:
– Пон, так какой же рейтинг у твоего копья? Оно не выглядит обычным.
– Давай, покажи нам! Мы сгораем от любопытства!
Пон поделился информацией о Штормовом Копье, от чего у членов гильдии попросту поотвисали челюсти.
– Уникальное?
– Грид создал уникальное копьё!?
В кузнице тут же воцарился настоящий переполох.
Пон был далеко не единственным, кто хотел экипироваться в превосходные предметы. Как и он, остальные члены Гильдии Цедака также повстречали наиболее талантливых кузнецов, оставив сотни производственных заказов. Но они никогда не видели ни одного произведённого предмета с уникальным рейтингом. Теоретически, если за дело брался высококлассный кузнец, то можно было рассчитывать и на уникальный предмет, однако куда более реалистично было добывание уникальных предметов благодаря рейдам.
Но вот, всего через три дня после того, как Грид вступил в гильдию, ему удалось создать уникальный предмет. На его фоне все прочие кузнецы просто меркли.
Итак, атмосфера в кузнице становилась всё жарче и жарче.
– Круто…
Не в силах контролировать свою радость, Джишука обняла Грида, после чего поцеловала его в щеку и объявила:
– Грид действительно великолепен! Просто фантастический человек!
– А-а…?
Объятия и поцелуй Джишуки были для него словно гром посреди ясного неба. Южноамериканская девушка всего лишь выразила свою чистую радость и благодарность за проделанную работу, но для Грида подобное воздействие оказалось чересчур мощным. Объятия женщины, считающейся одной из самых сексуальных в мире, представляли собой нечто, против чего его стойкость была бессильна.
"Её губы такие мягкие…"
Ему казалось, что его щёки вот-вот растают.
"А ещё от неё так хорошо пахнет…"
Любой, даже самый дорогой аромат был далеко позади запаха Джишуки. Итак, вывод…
"Это сон? Конечно, это сон. Впрочем, и так сойдёт. Теперь и умереть не стыдно".
А пока Грид пытался прийти в себя, Вантнер пребывал в расстроенных чувствах:
– Просто невероятно… Это копьё лучше любого оружия, которое я когда-либо видел. Даже мои кровавые топоры кажутся настоящим мусором по сравнению с ним… И такое великолепное оружие получил Пон? Это просто невозможно… Пон снова опередит меня…!
– Грид, приглашение тебя в гильдию – одно из лучших решений, которые я сделала в своей жизни! Я люблю тебя! – крепко обнимая Грида, добавила Джишука.
– Хе-хе… Хи-хи…
Лицо Грида было погребено где-то в руках Джишуки. И несмотря на то, что эта троица пребывала в крайнем возбуждении, ни один из членов гильдии не стал осуждать их. Они все были искренне рады произошедшему. Все, за исключением Вантнера.
– Ху-у… Я сейчас лопну от зависти. Пока я не получу такой же уникальный предмет, то не смогу спокойно спать.
– Вы только посмотрите. Его производительность лучше, чем у предметов с уникальным рейтингом, которые выпадали нам в рейдах. Это просто абсурд какой-то.
– А кто следующий на очереди после Пона? Ещё не решили? Мне вот броня нужна…
Тем временем Пон вытащил из инвентаря два эпических копья и, повернувшись к Факеру, заговорил:
– Я хочу воспользоваться этой возможностью, чтобы научиться владению двумя копьями сразу.
– Хорошая идея. Это очень сложно, но если у тебя получится, твоя сила станет ещё выше, – кивнула тень.
– Поспаррингуешься со мной?
– Не вижу причин отказываться.
Факер достал свой кинжал и вышел из тени. После чего он устремил своё оружие прямиком в сердце Пона. Факер убил множество талантливых людей, но Пон был его извечным оппонентом.
Бу-думсь!
Провернув копьё в левой руке, Пон отразил стремящийся к нему кинжал, после чего выбросил вперёд копьё, находящееся в его правой руке.
Вшу-у-ух.
Пон эффективно использовал эластичность типанового дерева, благодаря чему Штормовое Копьё, словно живая змея, врезалось в спину Факера.
Фу-жух!
Однако… Вместо глухого удара кузницу пронзил острый свист. Пусть атака и была произведена с максимальной точностью, Факер был уже где-то в другом месте.
– Ты уже владеешь техникой использования двух копий. Долго тренировался?
– Вообще никогда. Но я хорошо владею одним копьём, а потому понимаю, что нужно делать с двумя, – положив одно из копий на плечо, ответил Пон.
– Логично.
Фшух-фшух-фшух!
Факер был убийцей номер один. И пусть его место в общеигровом рейтинге было ниже, чем у Пона, его ловкость намного превосходила ту, которая была у копейщика.
Таким образом, благодаря своей скорости в начале схватки инициатива была за Факером. Какими бы блестящими не казались движения Пона, Факер уводил в сторону все его выпады. Всё, чего удалось добиться Пону – это получить небольшие царапины на своих двух копьях. Именно в этот момент всем присутствующим стала понятна истинная сила убийцы, специализирующегося на истреблении игроков.
Но со временем ситуация изменилась. Скорость атаки Пона начала превышать манёвренность Факера.
– Кху!
Изредка пропуская тот или иной удар, Факер был вынужден отступать, окрашивая пол кузницы каплями крови. Пон же преследовал его, обрушивая на убийцу целый град ударов.
Бух! Бух! Бух! Бух!
Штормовое Копьё было по-настоящему замечательным оружием. Благодаря уникальному эффекту, по мере продолжения боя оно повышало скорость атаки своего владельца. Даже если вначале схватки ситуация могла выглядеть не наилучшим образом, со временем картина становилась кардинально иной.
– Разве это не мошенничество? – рассмеялся Факер, чувствуя, что начинает проигрывать по своему самому главному показателю, в котором был уверен больше, чем кто-либо другой.
Сам же Пон, опорожняя зелье восстановления, думал о Крюгеле.
"Теперь я смог бы схватить его за лодыжки".
А затем…
– … Это точно кузница?
Клиенты, пришедшие починить свою экипировку, были попросту ошеломлены.
В центре кузницы собралась шумящая толпа людей, в то время как немного в стороне обнимались мужчина и женщина. При этом в углу кузницы на корточках сидел понурый лысый рыцарь средних лет, в то время как ещё два спятивших человека обменивались ударами.
– …
– Может, мы дверью ошиблись? Даже центральный рынок выглядит спокойным по сравнению с этим местом.
– Наверное, нас дезинформировали.
Поскольку клиенты не понимали, что происходит, они по нескольку раз заходили внутрь и выходили наружу, чтобы удостовериться в правильности вывески.
– Что, чёрт возьми, происходит в моей кузнице!? – внезапно раздался сердитый голос Хана, услышав который Грид тут же пришёл в себя.
– Кхек!
"Она действительно хитрая. Должно быть, она делает это, чтобы не заплатить мне за копьё", – глядя на стройное тело Джишуки, подумал Грид.
Благодаря своему опыту с А Хён, он понял одну немаловажную вещь: женщины – враги. Рядом с ними он не мог чувствовать себя в безопасности. Однажды он уже раскрыл своё сердце и что получил взамен?
Итак, вспоминая эти мрачные события, Грид повернулся к Пону и произнёс:
– Эй, может, сначала закроем нашу сделку? За сколько ты хочешь купить моё копьё?
– За сколько? – переспросил Пон, после чего подошёл к Гриду и осторожно проговорил, – Честно говоря, мне сложно определить истинную ценность Штормового Копья. Но, если сравнивать его с другими предметами, мне кажется, я должен заплатить не менее восьмисот тысяч золотых.
– Восемьсот тысяч? – сомневаясь в исправности своего слуха, переспросил Грид, – Восемьсот тысяч золота?
Его удивление было вполне естественным. Грид продал легендарный Меч Превосходства за двести двадцать тысяч золотых. Тем не менее за уникальное Штормовое Копьё предлагали в четыре раза больше? Грид попросту не мог в это поверить.
"Если перевести восемьсот тысяч золота в наличные…"
Сто золотых равнялись ста двадцати тысячам вон. Итак, если сто тысяч золотых можно было обменять на сто двадцать миллионов, то восемьсот тысяч золотых…
"Хм. А-а? Кхек!! Девятьсот шестьдесят миллионов? (853,000$)".
Это была астрономическая сумма, которая могла погасить весь долг его отца и оставить ещё триста миллионов (266,000$) сверху. На какое-то время мыслительные процессы Грида попросту остановились, однако вскоре он пришёл в себя и с жалостью посмотрел на Пона.
"Вот же дурак… Легендарный предмет был продан за двести двадцать тысяч золотых, но он готов купить уникальный за восемьсот тысяч? Неосведомлённость – поистине худший из пороков".
Однако Грид серьёзно заблуждался. Неосведомленным был он, а не Пон. Фактически, Грид мог заработать миллионы золотых, если бы выставил Меч Превосходства на аукцион. Он получил бы миллиарды вон.
Однако Грид этого не знал и продал его NPC за двести двадцать тысяч золотых. Итак, восемьсот тысяч золотых были весьма разумным предложением.
"Начиная с сегодняшнего дня, Пон занимает второе место в кандидаты на должность кредитного гаранта после Регаса", – подумал Грид, после чего радостно кивнул и ответил:
– Хорошо! Сегодня я в хорошем настроении, так что два эпических копья можешь считать бонусом! Восемьсот тысяч золотых меня вполне устраивает!
Пон планировал купить два эпических Штормовых Копья отдельно по сто пятьдесят тысяч золотых за штуку, однако они были предоставлены ему в качестве бонуса?
"Его обычное поведение просто ужасно, но на самом деле он очень добрый человек. Или он так действует специально, чтобы скрыть свое истинное «я»?" – задался вопросом шокированный Пон.
Так или иначе, Пон и Гильдия Цедака стали относиться к Гриду ещё более благосклонно.
А тем временем…
Возле кузницы Хана пряталось несколько шпионов.
– Не думал, что Гильдия Цедака будет использовать эту кузницу как свою базу… Может быть, этот человек и есть тот самый неизвестный ремесленник? Передайте эту информацию Крису и попросите его отправить сюда подкрепление!
Какая гильдия в "Satisfy" была самой сильной? Если задать этот вопрос десяти прохожим, то девять из них упомянуло бы Гигантскую Гильдию. Именно Гигантская Гильдия была самой большой и влиятельной.
И чтобы отыскать неизвестного мастера, она прибыла в Уинстон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101**

Небольшой городок Педро, расположенный в южной части Вечного Королевства.
В этой области не было особых ресурсов. Нельзя было назвать выдающимся и его географическое положение, а в окрестностях произрастал лишь один специальный продукт – бананы с ароматом клубники. Впрочем, реакция людей на данный продукт была преимущественно отрицательной.
Недовольны были даже местные жители, частенько говоря: "Почему я ем клубнику, держа в руках банан?", "Уж лучше бы здесь росла клубника, чем бананы с клубничным вкусом" или даже "Розовый банан? Что может быть отвратительнее?".
Итак, поскольку специальный продукт продавался плохо, деньги в казну практически не поступали.
Но для Гигантской Гильдии Педро был поистине благословенной землёй. И причиной тому было наличие вампирского барона – босса, который каждые одиннадцать дней появлялся в Замке Педро. С барона выпадал целый комплект великолепных аксессуаров и различные эликсиры. Не было преувеличением сказать, что именно по этой причине Крис решил стать лордом Педро.
– Жалкие людишки… Я обязательно вернусь и отомщу за этот позор! – прокричал вампир, поражённый сразу тремя блестящими мечами.
– Да-да, буду тебя ждать, – с улыбкой ответил ему Крис.
– Ку-гра-а-а-ах!
Итак, издав последний вопль, вампир исчез в облачке серого дыма. А затем на его месте появилась долгожданная добыча, среди которой оказалось вампирское ожерелье и два эликсира.
Не спрашивая разрешения у других членов гильдии, Крис тут же подобрал эликсиры и выпил их.
Ваша Сила навсегда увеличилась на 3.
Ваша Ловкость навсегда увеличилась на 3.
С учётом того, что каждый уровень приносил всего десять очков распределения, три таких эликсира можно было назвать их полноценной заменой. Для Криса ценность этих зелий и вовсе была неизмерима, поскольку на своём двести девяностом уровне ему приходилось тратить не менее двух недель на то, чтобы взойти на следующую ступень. Итак, получив два эликсира и ожерелье, глава Гигантской Гильдии был по-настоящему счастлив.
– Хорошо. Итак, комплект вампирских аксессуаров полностью собран.
– Поздравляю, Крис.
– Теперь ты ещё сильнее.
Члены гильдии, участвовавшие в этом рейде, тут же зааплодировали.
– Вероятность выпадения хорошая, так что вскоре вы тоже получите вампирские аксессуары. Продолжайте приходить сюда, – поддержал их Крис.
– Да!
Для того, чтобы контролировать огромную гильдию из пятисот тридцати человек, требовалась строгая иерархия. И вот, в то время как в маленьких гильдиях царила семейная атмосфера, Гигантская Гильдия больше всего напоминала собой армию. В ней была система абсолютного повиновения тем, кто был выше по статусу. И эта система была настолько эффективной, что гильдия постоянно развивалась и прогрессировала.
Итак, вскоре после того, как рейдовая группа выбралась из подземелья, к ним поступило уведомление:
– В Уинстоне обнаружен странный человек. Возможно, это и есть тот самый неизвестный мастер.
Сообщение было доставлено старшему исполнительному офицеру по имени Буглиме, который тут же сообщил об этом Крису.
– Неизвестный мастер был найден в Уинстоне. Однако… Похоже, его уже завербовала Гильдия Цедака.
– Гильдия Цедака?
Глаза Криса невольно вздрогнули.
Гильдия Цедака… Именно эта группа людей доминировала в Л.Т.С., которая до запуска "Satisfy" считалась самой популярной MMORPG в мире. Это была маленькая гильдия, но каждый её участник стал объектом множества легенд, в то время как Гигантская Гильдия была одним из их легендарных козлов отпущения.
Наверное, именно из-за них Гигантская Гильдия, считавшаяся одной из пяти столпов Л.Т.С., тут же ушла из игры, как только появилась "Satisfy". Виртуальная реальность намного превзошла своих предшественников, включая Л.Т.С., а потому решение Гигантской Гильдии было правильным, но её гордость всё равно была растоптана.
"Эти чёртовы люди… Теперь я и здесь постоянно слышу их имена", – дрожа от негодования, подумал Крис. Воспоминания о том, как ему досаждала Гильдия Цедака, всё ещё были яркими, а раны – свежими. Однако он не мог оставаться в стороне, когда прямо у него на глазах кто-то решил завербовать столь востребованного мастера.
– Найдите Аселласа, Михару и Зиркана. Прикажите им убивать членов Гильдии Цедака до тех пор, пока они не откажутся от неизвестного мастера.
– Сразу трёх…
– Разве это не слишком?
Руководящий состав Гигантской Гильдии был порядком взволнован. Три человека, которых назвал Крис, принадлежали к так называемым Пяти Капитанам Гигантской Гильдии, каждый из которых возглавлял по сто её членов. Тот факт, что Крис решил отправить сразу трёх своих лучших бойцов, означал, что вместе с ними выдвинутся и три сотни игроков. Но разве это не было перебором, особенно учитывая то, что в Гильдии Цедака насчитывалось менее двадцати членов?
– Это похоже на использование меча, чтобы разобраться с курицей или коровой…
Гигантской Гильдией управляло одиннадцать руководителей, в число которых входило и Пять Капитанов. Шестеро из них были вместе ещё со времён Л.Т.С., тогда как пятеро присоединились позднее. И с этой пятеркой постоянно возникали те или иные проблемы. Ни разу не сталкиваясь с Гильдией Цедака, они знали о ней лишь по слухам.
Итак, в ответ Крис мог лишь рассмеяться.
– Курицу или корову? Ты сравниваешь Гильдию Цедака с домашним скотом? Уха-ха-ха! Ты просто не понимаешь, о чём говоришь. Эти ребята – не курицы, а настоящие драконы. Возможно, сейчас они и не на самом верху, но в любой момент могут туда подняться.
Крис более сотни раз сталкивался с Гильдией Цедака, а потому знал их лучше кого бы то ни было. Их сила была неизмерима. И пусть их нынешняя позиция была не такой высокой, как в Л.Т.С., Крис знал, что не может оставаться беззаботным.
– Мы должны задушить этих драконов, пока они не выросли. Приступайте к выполнению.
Крис собирался бросить на их сдерживание всё, что у него только было.
\* \* \*
Сегодня был четвертый день после того, как Грид присоединился к Гильдии Цедака. За этот короткий промежуток времени он уже успел выполнить такие важные вещи, как совершенствование оружия и создание уникального копья для Пона.
И вот, сегодня Гильдия Цедака выбрала второго человека, которому Грид должен был сделать предмет.
Это был юноша по имени Ибеллин. Несмотря на свои 16 лет, он считался многообещающим молодым человеком и занимал третье место в своей профессии. Ибеллин обладал достаточным потенциалом для того, чтобы стать конкурентом самому Регасу, а потому все с нетерпением ожидали его роста.
И Гриду поручили сделать ему клинок. Однако это был не обычный клинок, а фламберг. Фламберги были разновидностью мечей с волнообразной формой лезвия. Это было жестокое оружие, которое разрывало плоть врагов, оставляя ужасные кровоточащие раны.
Итак, процесс создания подобного оружия также был на порядок сложнее обычного.
Проблемы начинались ещё на этапе ковки. На этой стадии полутвёрдому металлу придавалась определённая форма. В зависимости от того, насколько правильными были движения кузнеца и его замысел, металл твердел и принимал необходимый вид. Однако сложная структура фламберга означала, что ковка занимала на порядок больше времени.
Однако на этом препятствия не заканчивались. Поскольку ковка и закаливание должны были происходить в одно и то же время, большинство кузнецов сдавались и попросту отказывались повторять многократный процесс остужения и раскаливания металла.
Итак, поскольку кузнецы не хотели тратить столь много времени на создание одного предмета, многократный процесс закаливания опускался, в результате прочность готового продукта оставляла желать лучшего. Вот почему найти качественные фламберги было практически невозможно: если обычные и редкие ещё продавались на рынках, то заполучить эпический можно было лишь в рейдах.
Однако Грид даже видеть не хотел обычный или редкий рейтинг. Чтобы заработать хоть какие-то деньги, ему нужно было выковать как минимум эпический фламберг.
– Окно статуса.
Имя: Грид.
Уровень: 97 (140 090/5 531 200).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Титул: "Первый, кто создал уникальный предмет".
\* Проворство: +200.
Титул: "Тот, кто создаёт одни лишь легендарные предметы"".
\* Проворство: +350.
Титул: "Убийца Рыцарей".
\* Выносливость: +100.
\* Сила: +30.
Титул: "Апостол Правосудия".
\* Все характеристики: +10.
\* Сила: +30.
\* Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Здоровье: 9 016/9 016.
Мана: 819/819.
Сила: 824.
Выносливость: 572.
Ловкость: 257.
Интеллект: 279.
Проворство: 904.
Самообладание: 204.
Упорство: 273.
Выдержка: 230.
Достоинство: 204.
Проницательность: 204.
Мужество: 148.
Очки характеристик: 0.
Вес: 15 508/21 940.
– Учитывая титулы, у меня практически полторы тысячи Проворства…
На данный момент Кузнечное Ремесло Хана находилось всего лишь на втором уровне. Грид прожил со старым кузнецом уже несколько месяцев, а потому догадывался, что среднее значение Проворства для кузнецов подобного уровня колеблется в пределах пяти или шести сотен. Итак, учитывая репутацию Хана как лучшего кузнеца севера, у Грида было в три раза больше Проворства, чем у самых выдающихся мастеров.
Вот почему Грид был уверен, что справится с фламбергом.
– Я сделаю это своими собственными руками. Мощный фламберг, которого прежде никогда не существовало.
Уверенность Грида поднялась до самой Андромеды и на Землю возвращаться абсолютно не собиралась.
\* \* \*
– Кхи-ах!
Бу-дух!
– Угро-о-ох!
Фжух!
Регас изо всех сил старался найти вора, укравшего щит Грида. В этом процессе он разведал практически все окрестности Уинстона, зачистив их от бесчисленного количества монстров.
Мастер тхэквондо, Регас! В Л.Т.С. его называли сильнейшим игроком, а его сила превосходила само понятие "топ-игрока". Даже Джишука, обладавшая самым высоким рейтингом в гильдии, не смогла победить Регаса.
Боевоё чутьё Регаса находилось в совершенно другом измерении по сравнению с другими игроками. Вступая в бой с более сильным противником, он сам становился сильнее. Не было никого, кто не знал бы о его репутации, а другие игроки меньше всего на свете хотели бы стать его врагами.
Но сейчас…
– Эй, Регас! Давно не виделись.
Это был Михара, один из Пяти Капитанов Гигантской Гильдии и, по его собственному мнению, самый главный соперник Регаса в Л.Т.С.
– Я так счастлив тебя видеть, что у меня даже голова кружится, уху-ху-ху.
Михара был магическим мечником, занимавшим девятнадцатое место в общеигровом рейтинге. Как человек, который прекрасно овладел и мечом, и магией, обычные воины были для него не проблемой. Для того, чтобы справиться с ними, ему хватало лишь половины своих способностей. Однако на этот раз ему противостоял сам Регас, а потому Михара сразу же пустил в ход всё, что у него было.
Фу-жу-ух!
Одновременно вызвав сразу три огненных столба, Михара заблокировал путь Регаса своим мечом.
– Ку-ха-ха! Регас! Что-то ты прямо на себя не похож! Парень, которого когда-то называли сильнейшим, выглядит не опаснее букашки! – глядя на брызнувшую из груди Регаса кровь, взволнованно воскликнул Михара.
– …
Выбравшись из огненной ловушки, Регас молча вытер кровь, после чего повернулся к Михаре и спросил:
– Ты кто такой?
– …
Потрясённый столь неожиданным вопросом, Михара замер на месте, провалив активацию своего навыка и разгневанно прокричав:
– Ты что, не помнишь меня? Чёрт побери… Ты что, шутишь!?
Он попросту дрожал от ярости. И Регас, не упустив этой возможности, тут же атаковал его.
Бу-дух!
– … Кхек!
А затем Регас поклонился рухнувшему на землю Михаре и произнёс:
– Не знаю, кто ты, но спасибо за то, что предоставил возможность потренироваться. После этой схватки я стану ещё сильнее, так что встань и сконцентрируйся.
– Ты…!
В то время как Регас начал битву против Михары, Джишука, Тобан и остальные восемь членов гильдии собирались наброситься на василиска, царя пустыни, и так называемого бескрылого дракона. Василиск обладал сильнейшей магией окаменения, но участвовавшие в рейде люди обладали к ней как минимум шестидесятипроцентным сопротивлением.
Тем не менее в тот самый момент, когда они собирались броситься в атаку, прямиком с неба на них обрушилось заклинание, моментально приковавшее их ноги к земле.
– Это ещё что за чертовщина!?
А в следующее мгновенье появился и сам заклинатель – волшебник по имени Аселлас.
– Что, моя магия затронула только ваши ноги? Хм… Моя специальность – магия окаменения, так что, наверное, я подобрал не самое удачное время. Что ж, вам всё равно отсюда не уйти.
Произнеся эти слова, Аселлас подал сигнал, и со стороны пустынных дюн тут же появилось более двух сотен игроков.
– Да кто вы, чёрт побери, такие? – воскликнул Тобан, на что маг спокойно ответил:
– Гигантская Гильдия. Откажитесь от неизвестного мастера. В противном случае вы будете продолжать умирать и не сможете нормально играть в "Satisfy".
\*\*\*
Подземелье на окраине Уинстона.
Когда Пон собирался нанести последний удар стоящему перед ним монстру, в его спину внезапно устремился чей-то острый меч.
Бум-м-м!
– Кху…
Пону удалось заблокировать клинок, но он попросту не мог не застонать, столкнувшись со столь внезапной и тяжелой атакой. А затем из темноты показался и сам обладатель этого меча.
– Зиркан…!
Пон хорошо знал его. Это был человек, с которым Пон во времена Л.Т.С. сталкивался добрую сотню раз.
– Сколько лет сколько зим, Пон.
В Л.Т.С. Зиркан занимал четвёртое место. Он был лучшим игроком после Регаса, Джишуки и Пона. Однако здесь, в "Satisfy", Зиркан был на одиннадцатом месте, обгоняя и Пона, и Регаса, и Джишуку.
И вот, направив свой клинок на копейщика, Зиркан предложил:
– Поиграем?
"Тот факт, что он появился передо мной, означает, что атаке подверглись и другие члены гильдии…" – подумал Пон, после чего спросил:
– Ты всё ещё тратишь своё время, прислуживая этому бездарному Крису?
– Разве ты не в курсе? Сейчас наш глава намного сильнее и превзошёл не только меня, но и вас. Служить ему – вовсе не постыдно, – ухмыльнувшись, ответил Зиркан.
– Ну-ну… Что ж, раз ты так хочешь, я преподам тебе урок. Как делал уже много раз в прошлом.
\*\*\*
Кузница Хана.
"Так вот он каков на самом деле…"
Наблюдая, как Грид работает над мечом, Ибеллин был ошеломлён его силой и ловкостью. И к своему собственному удивлению увидел более десяти игроков, идущих прямиком в его направлении.
"Гигантская Гильдия?" – понял Ибеллин, глядя на знаки в виде золотой булавы, вышитые в районе их предплечий.
А в следующий момент в чате гильдии появилось экстренное уведомление.
– Наша гильдия подверглась нападению Гигантской Гильдии. Все, кто свободен, должны отдать приоритет защите Грида.
– Хе-хе… – обнажив свой меч, ухмыльнулся Ибеллин, после чего встал прямиком перед дверью кузницы и пробормотал, – Кажется, сегодняшний день обещает быть весёлым.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102.1**

– Что ж, хорошо.
Все приготовления к началу работы были завершены, а потому я преспокойно достал полученную от Ибеллина производственную технологию.
Производственная технология "Шипа". Требования: Пятый высший уровень Кузнечного Ремесла. Шип: фламберг, покрытый маленькими шипами и напоминающий собой дикую розу. При успешном ударе оставит на теле противника страшную рану. Для использования меча требуется 210-ый уровень и выше.
Штормовое Копьё требовало наличия как минимум двести сорокового уровня, в то время как для его создания необходимо было обладать четвёртым высшим уровнем Кузнечного Ремесла. Учитывая это, ситуация с Шипом была достаточно уникальной. При уменьшенных требованиях к уровню владельца, производственная технология говорила о необходимости наличия как минимум пятого высшего уровня.
– Это означает, что трудность его создания на порядок выше.
Первоначально фламберги напоминали собой пылающее пламя или волну. Но, как следовало из названия, Шип был похож на шип, а потому и создать его было ещё сложнее, чем обычный меч такого типа.
– Итак, мне придётся сделать так, чтобы его лезвие было покрыто шипами… А ещё важно проследить, чтобы маленькие лезвия не ломались и были достаточно острыми. Уф, это будет непросто, – пробормотал я, после чего изучил сложнейшую производственную технологию и без того непростого фламберга.
Вы обучились производственной технологии "Шипа". "Шип" Рейтинг: редкий~легендарный. Вес: 300. Фламберг, покрытый маленькими шипами и напоминающий собой дикую розу. При успешном ударе оставит на теле противника страшную рану. Параметры редкой версии предмета: Прочность: 135/135. Сила атаки: 190. Проникающая сила: +30%. Эффекты: Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 30% своей эффективности. Параметры эпической версии предмета: Прочность: 160/160. Сила атаки: 230. Проникающая сила: +35%. Эффекты: Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 35% своей эффективности. Параметры уникальной версии предмета: Прочность: 191/191. Сила атаки: 280. Проникающая сила: +45%. Эффекты: Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 40% своей эффективности. Параметры легендарной версии предмета: Прочность: 226/226. Сила атаки: 344. Проникающая сила: +60%. Эффекты: Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 50% своей эффективности. Встроенный навык: "Рваная Рана". Требования: Уровень: 210 и выше. Сила: 750 и больше. Ловкость: 300 и больше. Владение Мечом: Второй высший уровень.
– Что ещё за Рваная Рана? Подробная информация.
"Рваная Рана" Избранная цель подвергается жестокому удару, разрывающему её внутренние органы и наносящему 60% от её текущего запаса Здоровья. Стоимость в мане: 500. Условия применения: цель должна находиться в обездвиженном состоянии.
"Урон в размере шестидесяти процентов текущего Здоровья? Если у противника мало Здоровья, повреждения будут несущественными, но… Это весьма эффективный навык, если целью является человек с высокими показателями Здоровья, как, например, танк".
Условия использования казались немного сложными, однако это был навык высшего класса, привязанный к легендарному оружию.
А раз так, всё что мне оставалось, – это выковать легендарный фламберг.
– Ну что ж, начнём.
Разложив материалы, которые предоставил мне Ибеллин, и взяв в руки молоток, я собирался было приступить к работе, как тут…
- ...\* \*\*\*\*\*\*! \*\*\*\*\*!!
Бу-думсь! Бум-м!
– … Что за шум?
Я услышал, как с улицы раздались крики и звон мечей. К сожалению, поскольку на пути у шума была толстая стена кузницы, я не мог понять, в чём именно обстоит дело.
– Наблюдение за дракой… Что может быть приятнее?
Почему средь бела дня какие-то люди начали размахивать своими мечами? Возможно, кто-то начал приставать к чужой жене? Итак, я хотел подойти к окну и посмотреть на драку, однако… У меня не было лишнего времени, чтобы тратить его на подобную ерунду.
"Мне нужно много работать и зарабатывать деньги, а не глазеть по сторонам".
Пон пообещал заплатить за Штормовое Копьё уже через три дня. Итак, моя цель состояла в том, чтобы к этому времени закончить работу над фламбергом Ибеллина и получить весь гонорар сразу. Погасив долг своей семьи, я планировал использовать оставшиеся деньги на покупку хорошего автомобиля.
"Я становлюсь старше, поэтому мне нужна машина… А машина должна быть не только надёжной, но и такой, чтобы на ней не стыдно было приехать на встречу. Тогда-то я заставлю А Хён пожалеть о своём поступке".
Бу-дум! Бу-дум!
Итак, погружённый в свои собственные мысли, я принялся обрабатывать металл.
\*\*\*
Бу-ду-дух!
Бу-ру-ру-рум!
Земля ходила ходуном, а деревья просто-напросто разносило в щепки. Воздух кипел от жара и постоянно рассекался то мечом, то стремительными кулаками. Это была не просто схватка. Это была настоящая битва насмерть.
Бу-дух!
Прямиком в лицо Регаса устремился обширный поток пламени, выглядящий так, словно его выпустили из огнемёта. Однако Регас с лёгкостью избежал его. Впрочем Михара не был разочарован промахом. Он уже приготовил вторую атаку, нацелившись мечом прямиком на живот Регаса.
Подобных сдвоенных ударов, сочетающих в себе как магию, так и фехтование, было чрезвычайно трудно избежать. Однако Регас был проворным, словно леопард. Он покатился по земле, чтобы избежать меча, после чего поднялся и тут же нанёс удар ногой.
Бу-жух!
Тем не менее Михара тоже был экспертом в своём деле. Он быстро восстановил баланс и, заблокировав удар, вновь вызвал столб пламени.
Фу-шу-у-ух!
На этот раз Регас не сумел увернуться от пламени и ему пришлось развеивать его серией ударов. Тем временем сквозь остатки рассеянного пламени к нему метнулся меч Михары. Отразив эту атаку при помощи умело выставленного блока, Регас повернулся к своему врагу и разочарованно спросил:
– Такая же атака второй раз подряд? Эта тренировка проще, чем я думал.
– Да неужели? Сейчас ты увидишь разницу! К тому же, это не тренировка!
Фж-ж-ж-жух!
– …!
Глаза Регаса полезли на лоб. Он слишком поздно обнаружил подвох.
Меч Михары окутали потоки электричества, и спустя всего мгновенье из его кончика выстрелила огненная волна. Из-за последовательных взрывов кислород в окружающем пространстве попросту испарился, а заряженное электричеством пламя обрушилось прямиком на лицо Регаса.
– Ку-ха-а-а-ак! – закричал от боли Регас, увидев сразу несколько информационных окошек.
Вы потеряли левый глаз.
Пока рана не будет вылечена, все характеристики будут снижены на 30%.
Вы чувствуете замешательство.
Падение характеристик сопровождалось помутнением сознания. Это было в сотни раз лучше, чем ошеломление, однако нельзя было отрицать, что замешательство всё равно считалось одним из худших состояний. Регас не мог правильно управлять своим телом и тряс головой, пытаясь прийти в себя.
"… Так или иначе, моя подготовка по-прежнему недостаточно хороша".
И вот, пока Регас сокрушался над своими бедными навыками, Михара не упустил этот шанс.
"Я положу ему конец одним ударом!" – подумал Михара, решив использовать свою самую сильную магию, после чего достал драгоценные камни, сокращавшие время активации заклинания, и начал произносить длинную формулу:
– Прозрачность сапфира станет символом безжалостности льда, а интенсивность рубина станет символом разгневанного огня. О, маленький изумруд пятиконечной звезды. О, большой изумруд шестиконечной звезды. Милосердный ветер, который останавливает бушующий шторм. Две энергии, которые не могут сосуществовать, станьте моей силой!
Из-за того, что Михара использовал всю ману сразу, его психическое состояние истощилось, и он с трудом устоял на ногах. А затем появилась буря, достаточно большая, чтобы поглотить полноценный особняк.
– Ку-ха-ха-ха! Ну как тебе!? Это моё самое сильное умение, которое уничтожило сто восемьдесят последователей Ятана! Я даже дал этому ледяному огню специальное название – Ультра Шторм Михары! – рассмеявшись, воскликнул Михара.
Это была действительно ужасная буря, которая содержала в себе и лёд, и пламя. Тысячи острых ледяных осколков хаотично вращались, исполняя роль острых лезвий, в то время как конденсированное пламя делало бурю более управляемой.
И теперь этот шторм должен был поглотить Регаса, превратив его в неузнаваемую горстку пепла.
Однако две секунды назад…
"Даже не представляю, насколько это мощный навык, но разве у него не слишком большое время активации?"
Раненый Регас восстановил своё дыхание, после чего поднял ногу, которую тут же окутала странная жёлтая аура.
– Ты что, уже оправился от замешательства? – заметив неладное, тут же спросил Михара.
Средняя продолжительность замешательства составляла пять секунд. Михаре же, использовавшему силу драгоценных камней, требовалось всего три секунды на то, чтобы закончить своё заклинание. Итак, согласно расчётам Михары, буря должна была обрушиться на Регаса до того, как он придёт в себя.
Но какова была ситуация на самом деле?
– Настоящий воин должен тренировать не только тело, но и разум. Какая бы ситуация не случилась, воин должен сохранять абсолютное спокойствие! – пояснил Регас, глядя на изумлённого Михару.
Кулачные бойцы быстрее преодолевали негативные эффекты, чем другие классы. Однако даже это не могло помочь Регасу вовремя покинуть зону воздействия шторма.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102.2**

– Ку-ха-ха-ха! Глупец, твоя смерть уже предрешена! – глядя на то, как красно-синяя буря поглотила Регаса, рассмеялся Михара.
Для топ-игроков смерть была настоящей трагедией. Время, затраченное на восстановление потерянного опыта, могло быть использовано кем-то другим, чтобы занять их текущее положение в рейтинге. И Михара искренне хотел это сделать.
Фу-шу-шу-шух!
А затем раздалась цепочка громких звуков, ознаменовавших столкновение осколков льда с чем-то ещё. Михара знал, что это разрывается плоть и кровь Регаса.
А ещё мгновение спустя…
Бу-ду-у-у-ух!
Прямиком в центре бури произошёл огромный взрыв! Всё вокруг было разрушено, а Михару попросту отбросило назад. Однако у него даже не было времени почувствовать боль, поскольку… Прямо перед ним появился вышедший из бури Регас.
Боец был покрыт пылью и пеплом, но он всё ещё был жив. Его тело было сплошь изранено, но эти повреждения были намного меньшими, чем ожидал Михара. А затем на глаза магического мечника попалась желтоватая аура, всё ещё окутывающая ноги Регаса.
– Только не говори мне, что ты… Что ты отразил моё специальное заклинание голыми ногами!?
Тем не менее повреждения Регаса были настолько высокими, что он попросту не мог ничего ответить. Регас просто собрал все свои оставшиеся силы и прыгнул вперед. И вот, как только Михара оказался в радиусе нанесения удара, тот выбросил вперёд ногу и крутанулся.
То, что сделал Регас, было уникальным синтезированным навыком, который Регас приобрёл после рейда на Малакуса, и сочетал в себе "Атаку Жёлтого Дракона" с техникой из тхэквондо.
Бу-жу-жух!
Михара допустил ошибку, использовав своё самое сильное заклинание, чтобы обеспечить быструю победу. А поскольку он за раз потерял всю свою ману и пребывал в состоянии психического истощения, он попросту не мог отразить удар Регаса.
– Ку-ха-а-ак!
Пластинчатые доспехи и плоть были пробиты. А вместе с ними и кости.
Вы получили смертельный удар. Вы погибли.
"Чёрт!" – выругался Михара, глядя на почерневший мир "Satisfy", в то время как Регас устало опустился на землю.
– Это было сложно.
Он хотел сразу же отправиться на помощь к Гриду, однако его Здоровье и Выносливость были настолько низкими, что он попросту не мог двигаться. Итак, Регас должен был выпить зелье и подождать, пока не восстановится его форма.
\*\*\*
К тому времени, как солнце скрылось за песчаными дюнами, а на землю опустилась холодная пустынная ночь, Аселлас понял, что его первоначальные предположения оказались ложными. Проявление эмоций для него было настоящей редкостью, но глядя на поле боя он попросту не мог не хмуриться.
– Чем больше я на это смотрю, тем больше всё происходящее кажется мне каким-то абсурдом.
Против них сражалось всего десять человек.
И эти десять человек разгромили двести членов его гильдии.
Взгляд Аселласа сосредоточился на Джишуке. Всякий раз, когда она отпускала свою тетиву, по меньшей мере трое игроков Гигантской Гильдии получали серьёзные повреждения. Когда-то он считал, что её звание "лучника-эксперта" – просто чья-то выдумка, но теперь этот титул перестал казаться ему чрезмерным.
– Лучники обладают высочайшей силой атаки, но Джишука выходит даже за эти пределы. В нашей гильдии нет ни одного среднестатистического игрока, который смог бы перенести её выстрелы.
Средний уровень игроков Гигантской Гильдии близился к сто тридцатому. Этот показатель был довольно высоким по сравнению со средним уровнем игроков "Satisfy", но по сравнению с Гильдией Цедака это было ничто. Разница в базовых характеристиках была настолько огромной, что даже вдесятером им было не победить одного из них.
– Всё было бы ничего, если бы проблема заключалась в одной лишь Джишуке…
Аселлас приказал своим подчиненным сосредоточить всю огневую мощь на лучнице. Однако у Гильдии Цедака оказался топ-1 паладин по имени Тобан, прорвать защиту которого было попросту невозможно. Прошло уже более двух часов, и враг не показывал никаких признаков усталости, в то время как его войска были практически уничтожены.
– Они ведь начали играть в "Satisfy" позже нас…
Пока он не увидел Гильдию Цедака своими собственными глазами, она казалась ему куда более слабой. Не случись вся эта ситуация, он продолжал бы игнорировать их. Но всё оказалось иначе.
– Первоначальный план состоял в том, чтобы полностью уничтожить их, но… К сожалению, это уже невозможно. Я должен сосредоточиться на покупке времени и ждать хороших новостей от группы номер один.
Фактически, если бы Аселлас участвовал напрямую, то у них появились бы вполне реальные шансы на победу. Однако Аселлас предпочёл сохранять осторожность. Использование магии могло раскрыть его местоположение и позволить Джишуке нанести удар.
Итак, Аселлас благоразумно решил, что куда лучше увязать основные силы противника, не дав им прийти на помощь в ключевую точку.
\*\*\*
– Уф… Уф…
Улица, на которой располагалась кузница Хана.
На пути игроков Гигантской Гильдии, пришедших на встречу с Гридом, встал молодой человек по имени Ибеллин. Однако ему пришлось иметь дело сразу с шестнадцатью людьми, каждый из которых был элитным игроком свыше ста пятидесятого уровня. Ибеллин же обладал двести двенадцатым уровнем и входил в топ лучших, но даже этого было недостаточно, чтобы справиться с таких огромным количеством врагов.
Но главная проблема состояла в том, что его фламберг был практически бесполезен против тяжеловооружённых рыцарей. У меча не хватало силы атаки, чтобы преодолеть мощную защиту, а проникающие удары случались крайне редко. К тому же большая половина врагов принадлежала именно к числу танков.
Фу-жух!
Спустя три часа напряженной борьбы ему удалось победить четверых. Однако в живых оставалось ещё двенадцать человек. Из-за упавшей Выносливости движения Ибеллина замедлились, и он пропустил удар молотом, в результате чего было сломано его плечо.
– Гильдия Цедака вовсе не так страшна, как её описывают. Или просто ты слишком никчёмный. Не так ли? – спросил кто-то из врагов, глядя на упавшего Ибеллина.
– Точно-точно! В Л.Т.С. всё могло быть иначе, но теперь сильнейшие мы! Гильдия Цедака – ничто!
Гигантская Гильдия смеялась над ними, несмотря на то, что едва смогла преодолеть сопротивление Ибеллина. Процесс был трудным, но в итоге они победили.
"Я позволил им смеяться над нами… Я слишком слаб…" – подумал Ибеллин, чувствуя, как на глаза начали накатываться слёзы.
– Ты что, плачешь? Ты парень или девушка? Впрочем, у тебя милое личико, а твоё тело похоже на женское… – не испытывая никакого сострадания к проигравшему, продолжили издеваться игроки.
Чувствуя себя раздавленным и пристыженным, Ибеллин попытался выжать из себя все оставшиеся силы, чтобы нанести им хоть какой-то вред, но он не мог пойти против стольких врагов.
Тем временем всё происходящее не укрылось от взглядов случайных прохожих.
– Топ-игроки? Не такие они уже и крутые…
– Согласен. Даже если противников намного больше, разве он не должен был разбросать их, как щенят? Наверное, мои ожидания были слишком завышенными.
– Нет, топ-игроки вовсе не так слабы, просто Гигантская Гильдия слишком сильна. Разве она не считается одной из сильнейших гильдий? Кстати, чем это заняты остальные члены Гильдии Цедака? Их коллегу избивают, а они словно сквозь землю провалились.
– Должно быть, просто убежали. Эта небольшая элитная группа на самом деле просто кучка трусов.
Могущественная Гильдия Цедака подвергалась порицанию и клевете. Ибеллин же сгорал от стыда, поскольку именно он стал причиной всего этого. Он попросту не мог не винить себя в беспомощности.
– Хе-хе-хе. Что ж, а теперь займёмся делом.
Насытившись избиением Ибеллина, члены Гигантской Гильдии наконец открыли дверь кузницы. Встреча с неизвестным мастером – вот что было целью их приезда.
Тем временем Ибеллин, спотыкаясь, каким-то образом поднялся на ноги и вновь заблокировал их путь.
– Я не могу позволить вам встретиться с ним…
– Да, неужели? Кем ты вообще себя возомнил? Разве не стоит позволить неизвестному ремесленнику сделать самостоятельный выбор? Может, он хочет быть с нами, а не с какими-то жалкими отбросами? А ну, кыш отсюда! – разозлившись, воскликнул один из игроков Гигантской Гильдии и что есть мочи приложился по грудной клетке воина.
Бу-жух!
Ибеллин находился в ужасном состоянии, а потому часть его полу-разрушенных доспехов попросту оторвалась и отлетела в сторону. А направлением, в котором она улетела, была…
Вшу-у-у, ба-дам-м-м-м!
… Доменная печь.
Последние несколько часов Грид преспокойно стучал по наковальне, не обращая ни малейшего внимания на доносящиеся снаружи звуки. Но в это мгновенье он внезапно замер на месте. Занимаясь закаливанием, он залил расплавленную сталь в заготовку только для того, чтобы в неё упал окровавленный кусок железа?
Это была сталь, над которой он потел в течение последних нескольких часов, и теперь в неё попали посторонние вещества.
– …
Фж-ж-ж-ж…
Чувствуя настоящий шок, Грид был не в силах вымолвить и слова. Тем временем в кузницу вошли игроки из Гигантской Гильдии и, завидев Грида, сразу же поздоровались:
– Это Вы тот самый неизвестный мастер? Здравствуйте! От имени Криса, главы Гигантской Гильдии, занимающего третье место в общеигровом рейтинге, мы пришли пригласить Вас…
- ...\*\*\*\*.
– …
Члены Гигантской Гильдии ту же замолчали. Они поприветствовали его, соблюдая все правила приличия, а взамен услышали самое настоящее ругательство. Итак, пока они с тревогой и непониманием смотрели на кузнеца, Грид повернулся к ним и спросил:
– Вы знаете, что только что сделали?
Это был первый раз, когда Грид настолько обеспокоился созданием качественного предмета. Но вот изделие, которое, по его мнению, могло обрести легендарный рейтинг, было испорчено.
– Вам конец.
Глаза Грида вспыхнули, словно у сумасшедшего, в то время как в его руках появился огромный двуручный меч, а на голове – странный шлем в форме черепа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103**

– Мистер…?
Как только Грид вытащил оружие, члены Гигантской Гильдии тут же запаниковали.
– Почему он так зол? Мы что-то не так сделали?
– В чём дело-то? Ах! Должно быть он рассердился из-за того, что мы избили Ибеллина?
– Да нет, это полный бред. Он – обычный новичок, который вступил в Гильдию Цедака всего несколько дней назад. Откуда у него могла взяться такая привязанность к своим согильдийцам всего за три дня?
– Может быть, он просто хороший человек. Или, возможно, у него были какие-то отношения с Ибеллином ещё до того, как он присоединился к Гильдии Цедака.
– Фу, какая мерзость… Если так, то наша задача сильно усложняется.
Но вот, пока представители Гигантской Гильдии не понимали что происходит, рыцарь по имени Бурый Медведь высказал другое предположение:
– Возможно, это никак не связано с Ибеллином. Посмотрите, он даже не смотрит в его сторону.
– Если дело не в Ибеллине, тогда почему он так зол?
– Видите наковальню и производственные инструменты, сложенные перед печью? Кажется, он над чем-то работал.
– А-а-а-а! Вот оно в чём дело! Мы помешали его работе!
Благодаря Бурому Медведю члены Гигантской Гильдии поняли сложившиеся обстоятельства и поспешили извиниться:
– Мы помешали Вашей работе? Нам очень жаль, и мы готовы всё компенсировать. Пожалуйста, успокойтесь и уберите своё оружие, после чего мы сможем нормально поговорить. Согласно поручения Криса, мы пришли пригласить Вас в Гигантскую Гильдию. Разве это не честь? Вы счастливы? Ну как, Ваше волнение уже немного улеглось?
На данный момент в кузнице Хана находилось более десятка человек членов Гигантской Гильдии. Каждому из них приходилось посещать кузнецов и наблюдать за процессом изготовления предметов. Итак, они знали, что в среднем на каждое изделие требовалось от двух до трёх часов. А если производственная технология была сложной, то кузнец вынужден был простоять перед печью в течение от трёх до четырёх часов.
Каждый месяц среднестатистический кузнец производил два-три эпических предмета, в то время как всё остальное было мусором. Однако насколько большой была разница в эффективности по сравнению с этим неизвестным мастером? Вероятнее всего, он должен был работать так же, как и обычные кузнецы, при этом выпуская лишь чуть больше эпических предметов. Итак, члены Гигантской Гильдии не считали, что работа Грида такая уж значимая.
– А теперь уберите свой меч. Стоит ли так горячиться всего лишь из-за нарушения производственного процесса? Ха-ха-ха!
– … Всего лишь? – сквозь зубы процедил Грид, – Вы когда-нибудь пробовали сами создавать предметы? Вы когда-нибудь задумывались над тем, сколько усилий для этого требуется? Или вы считаете мою профессию второсортной? А, может быть, вы так относитесь ко мне просто потому, что являетесь членами крутой гильдии?
Хр-р-р-русь.
Хрустнув костяшками, Грид крепко сжал Дайнслейф, явно приготовившись к ведению боя.
– Грид, успокойся. Их двенадцать человек! Если ты будешь сражаться в одиночку, тебя убьют! Пожалуйста, купи немного времени, пока я не восстановлю Здоровье! – тут же прошептал ему Ибеллин, которому едва удалось выжить благодаря своему пассивному навыку.
Ибеллин также участвовал в рейде на Малакуса, а потому знал, что Грид достаточно силён. Но в той ситуации Гриду представилась уникальная возможность продемонстрировать свою силу. Сейчас же перед ним стояло двенадцать сильных противников, уровни которых намного превышали его собственный. Другими словами, в этой битве у него не было ни малейших шансов.
Итак, Ибеллин думал, что Грид остынет и начнёт тянуть время. Но это было всего лишь принятие желаемого за действительное.
– Вы, ублюдки. Мне не нравится даже то, каким тоном вы извиняетесь.
"Как глупо. Эти идиоты даже нормально общаться не могут, каждым своим словом провоцируя его ещё больше".
Им нужно было убедить Грида, либо же похитить его, воспользовавшись тем, что основные силы Гильдии Цедака будут задержаны. Такой была их основная миссия. Однако проблема заключалась в том, что лидер их группы дважды умер от рук Ибеллина и был принудительно отключён от системы.
"Лидера нет, а потому переговоры зашли в тупик… Впрочем, это уже не имеет значения".
Их противником был кузнец. Причудливый шлем и двуручный меч лишь поначалу казались угрожающими, но в их наличии не было никакого смысла.
"Кузнец не может использовать двуручный меч… Даже если он будет размахивать им – это не несёт в себе никакой угрозы. Что он нам сделает? Если переговоры провалятся, мы просто похитим его, применив силу".
Но вот, когда Бурый Медведь и Гигантская Гильдия собирались провести ещё один раунд переговоров, кузнец шагнул вперёд, и…
Фу-жу-ух!
– Э-э?
С их лиц моментально исчезли все улыбки.
– Ай-а-а-а-а-ак!
Всего один удар… Грид не использовал никаких специальных навыков, нанеся самый простой рубящий удар. Однако здоровье их коллеги упало более чем наполовину.
– Да как так!?
У атакованного игрока был класс убийцы. По умолчанию все убийцы обладали слабыми показателями защиты и Здоровья. Итак, при получении серьёзного удара от DD-шника, потеря половины жизней не была чем-то удивительным. Однако разве их противник не был обычным кузнецом? Кузнецы не принадлежали к классу DD. Эта профессия была связана с производством и не предполагала наличие высокой силы атаки.
Но удар Грида был аномально мощным.
"Да что с этим кузнецом не так?"
"Убийцы должны быть быстрыми. Однако он был поражен атакой, не успев ни убежать, ни увернуться! Да ещё и от кого!? От кузнеца!"
"А как он вообще может использовать двуручный меч?"
Двуручный меч представлял собой оружие, которым пользовались исключительно сильные воины. Конкретно этот клинок и вовсе казался больше и тяжелее обычных двуручных мечей. Итак, каким образом Грид, являющийся кузнецом, так прекрасно справлялся с ним?
"Черт! Да что вообще происходит!?".
И вот, пока члены Гигантской Гильдии пребывали в замешательстве, Грид вновь атаковал убийцу, который из-за тяжелого удара пребывал в ошеломлённом состоянии.
Член Вашей группы, Кидо, погиб.
– …
Их коллега был убит всего за два удара, что повергло Гигантскую Гильдию в ещё больший шок.
Удивлён был даже Ибеллин.
Во время рейда на Малакуса Грид не проявлял особых боевых навыков. Он всего лишь нанёс последний удар, а потому Ибеллин справедливо полагал, что благодаря скрытому классу Грид обладает всего лишь слегка завышенными характеристиками и некоторыми боевыми приемами, в то время как его основной профессией является кузнечная.
Однако это было глубокое заблуждение. Грид владел мечом так, словно прошёл через многочисленные поля сражений.
На самом деле это было недалеко от истины. Грид больше года использовал двуручный меч, изо дня в день охотясь на монстров. И пусть его уровень поднимался крайне медленно, благодаря этому он сумел заложить прочную основу. И после того, как Грид стал Преемником Пагмы и получил высокие характеристики, эта основа прямо-таки расцвела. Ну а Дайнслейф сыграл роль настоящих крыльев.
Тем временем Грид и сам не прекращал поражаться могуществу этого двуручного меча.
"Дайнслейф" (копия)
Рейтинг: уникальный.
Вес: 1 580.
Прочность: 500/500.
Сила атаки: 451~635 (+165).
Скорость атаки: -8%.
Эффекты:
Гарантированная вероятность нанести дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.
Чем больше Вам будет противостоять врагов, тем больше урона Вы будете наносить.
Встроенный навык: "Золотая Вспышка".
"Я знал, что это оружие специализируется на противостоянии большому количеству врагов, но чтобы настолько…"
Благодаря своему эффекту, Дайнслейф получил дополнительные сто шестьдесят пять единиц атаки, а потому нанёс на полторы тысячи единиц урона больше. Трудно было представить его мощь, если бы Гриду довелось столкнуться с сотней врагов.
Также необходимо было принять во внимание тот факт, что в настоящее время Дайнслейф обладал максимальной силой атаки в шестьсот тридцать пять единиц, а потому являлся одним из самых сильных мечей. Итак, дополнительный бонус к атакам был достаточно высоким, чтобы нарушить сам баланс.
"Интересно, есть ли вообще какие-нибудь ограничения на дополнительный урон? Впрочем, это и так просто потрясающе".
Грид попросту не мог не оценить эту опцию.
"По сравнению с моими уникальными предметами производительность Дайнслейфа наголову выше. Что ж, мне ещё далеко до Альбатино".
Создателем Дайнслейфа был кузнец по имени Альбатино! И его навыки были просто великолепными. Пусть он и не смог получить титул "легенды", однако даже Грид, обладая этим званием, не мог тягаться с ним в качестве изготавливаемых предметов.
"Мне нужно прикладывать больше усилий и когда-нибудь я обязательно перепрыгну через Альбатино, а затем и через Пагму. Но перед этим…"
Ему нужно было избавиться от этих ублюдков.
– Я заставлю вас заплатить за мою испорченную заготовку! Ярость Кузнеца!
Ярость Кузнеца активирована.
На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.
– Уха-а-а-а.
Получив увеличенную силу атаки, Грид произвёл горизонтальный удар, из-за чего были поражены сразу двое игроков, стоявших друг возле друга.
Бу-дум-м!
– Кха!
– Что!?
Члены гильдии использовали своё оружие для защиты от атаки, но даже при этом они не смогли выдержать веса двуручного меча и были отброшены на несколько шагов назад.
– Это… Нет, он явно не кузнец! – убедившись в ложности своих предположений, воскликнул кто-то из игроков.
– Нас обманули! Он вовсе не тот, кого мы ищем! Эта мерзкая Гильдия Цедака заманила нас в ловушку! – сжав кулаки, добавил Бурый Медведь.
– Давайте выбираться отсюда!
Решив, что это самая настоящая западня, члены Гигантской Гильдии начали отступать. Однако Грид вовсе не собирался так просто отпускать их.
– Вы куда собрались, гады?
Затем он открыл свой инвентарь и, достав "Идеальный Кинжал", тут же использовал "Быстрые Движения".
Быстрые Движения активированы.
На ближайшие 60 секунд Ваша Ловкость и вероятность уклонения будут существенно увеличены.
– Хорошо.
Убедившись, что его тело стало легче, Грид бросился в погоню за Гигантской Гильдией. А затем, наступив на плечо ошеломлённого Ибеллина, он подпрыгнул и резко опустил свой меч.
Бу-жух!
– Ку-ха-а-а-ак!
Один из членов Гигантской Гильдии тут же рухнул на землю. А затем, не веря своим глазами, он увидел несколько последовательных информационных окошек.
Вам нанесли 5 900 урона.
Прочность Латных Доспехов Адольфа уменьшилась на 80.
Обломки сломанных доспехов проникли глубоко в Вашу плоть. Пока обломки не будут изъяты, Вы будете страдать от сильного кровотечения.
– Кхек! Это просто невозможно!
Человека, который издал этот вопль, звали Максевун. В "Satisfy" он отыгрывал достаточно редкую роль чистого танка, вложившего все свои очки в Выносливость, тем самым максимально подняв свою защиту.
Однако благодаря пассивному эффекту Фехтования Пагмы, Грид получил дополнительные двадцать процентов физического урона и десятипроцентный шанс нанесения критического удара. Более того, Ярость Кузнеца увеличила его базовую силу атаки, а Дайнслейф добавил пассивный эффект "дополнительного урона, равного десяти процентам от текущей защиты цели". Вот почему защита Максевуна оказалась практически бесполезной.
"Эту атаку не смог бы пережить даже огр!"
Итак, увидев что происходит, члены Гигантской Гильдии кое-что поняли. Этот человек намного сильнее, чем Ибеллин, и определённо является секретным оружием, которое Гильдия Цедака намеренно скрывала от посторонних глаз.
"Мы ошибались".
"Нам нужно бежать!"
Члены Гигантской Гильдии не заботились о том, насколько неприглядным может показаться их поведение. Они бросили раненого Максевуна и бросились в бегство. Однако Грид вновь вытащил Идеальный Кинжал и, воспользовавшись Ветряным Ударом, заблокировал их отступление. А в следующее мгновенье он снова вооружился Дайнслейфом и активировал один из своих самых мощных навыков – Волну.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104**

Фу-жух! Фу-жу-жух!
Благодаря последовательной цепочке ударов, скорость атаки Штормового Копья увеличилась до максимальной. Итак, в настоящее время удары Пона попросту невозможно было увидеть невооруженным глазом. Со стороны могло показаться, что он орудует сразу дюжиной копий.
Поначалу Зиркан справлялся с этим шквалом атак, но вскоре даже он достиг своего предела. И вот, в тот момент, когда Пон увидел образовавшуюся брешь, он прыгнул вперёд и прокричал:
– Настоящая Иллюзия!
Фу-ду-ду-дух!
На воина обрушился целый ливень ударов, из-за чего великолепная золотая броня Зиркана мгновенно превратилась в решето.
– Ку-хо…
Это было попросту невероятное зрелище. Топ-1 мечник, также известный как самый сильный человек среди Пяти Капитанов Гигантской Гильдии, рухнул на колени.
– Уф… Ху… А ты силён. Первоначально я бы проиграл, – приставив копьё к его груди, произнёс Пон.
Пон был так же серьезно ранен, как и Зиркан. В начале схватки он был перегружен своим противником и думал, что проиграет. Однако по мере продолжения битвы, Пон становился всё сильнее и сильнее. И благодарить за это стоило специальный эффект Штормового Копья.
– Это копьё… – горько улыбнулся мечник, глядя на великолепное сине-серебристое копьё, – Оно действительно потрясающее. Это ведь предмет, созданный тем самым неизвестным мастером?
Зиркан был побежден вовсе не Поном, а этим копьем. И Пон спокойно подтвердил этот факт:
– Верно. Я осознал истинную силу предметов именно благодаря этому оружию.
– Хм…
Доброжелательно-нейтральное отношение Пона развеяло гнев Зиркана и тот, опустив голову, попросил:
– Закончи это.
– Хорошо. Спасибо за битву.
Фшух.
А затем Штормовое Копьё пронзило сердце Зиркана.
– Если Крис решит ещё раз напасть на нашу гильдию, пусть отправляет побольше войск, – глядя на исчезающее тело мечника, произнёс Пон, после чего направился прямиком в кузницу Хана.
\* \* \*
Сила навыков! Сила характеристик! Сила предметов!
В настоящее время у Грида была превосходная комбинация сразу трёх самых главных игровых составляющих, благодаря чему его сила атаки поднялась до уровня самых лучших игроков.
Даже Максевун, который считался одним из пяти сильнейших игроков в Гигантской Гильдии, был сокрушён этой непреодолимой мощью. Но что же должно было произойти, если Грид, куда более сильный, чем прежде, использует широкомасштабное умение, которое в полтора раза превышает его текущую силу атаки?
– Фехтование Пагмы.
… Произойдёт настоящая катастрофа.
– Волна.
"Волна"
Позвольте своему клинку пуститься в дикий танец и стать безумной волной.
Наносит всем противникам в радиусе одного метра 155% урона от Вашей текущей силы атаки, а также снижает их скорость передвижения.
В тот момент, когда Грид предпринял соответствующие меры, из его меча хлынули синие волны разрушительной энергии.
Фу-шу-у-у-у-у-ух…
Интуитивно почувствовав опасность, члены Гигантской Гильдии бросились врассыпную.
Кто-то побежал налево, а кто-то направо. Кто-то и вовсе спрятал оружие в инвентарь, намереваясь скрыться в узком переулке. Игроки хотели избежать этой атаки, однако волны начали преследовать членов Гигантской Гильдии, словно у них была своя воля. И убежать от такой атаки было практически невозможно, поскольку её скорость была невероятно быстрой.
– Что? Это управляемый навык? Что это за читерство?
В конце концов, Гигантская Гильдия встала перед выбором: либо попытаться отразить волну, либо принять удар. А затем…
Бу-ду-ду-дух!
– Ку-ха-а-ак!
– Ай-а-а-а!
Десять игроков были попросту разбросаны по сторонам. Даже те, кто пытался защититься, получили серьёзнейшие повреждения.
– Это просто невозможно… – подрагивающим голосом пробормотал Максевун, глядя на то, что случилось с его коллегами, – Широкодиапазонные навыки не могут быть такими сильными…
Подобные умения были предназначены для того, чтобы наносить урон сразу нескольким противникам, однако данная опция компенсировалась относительно слабой мощью. Как правило, широкодиапазонные навыки первого класса наносили около пятидесяти или семидесяти процентов от силы атаки самого игрока. Не намного отличались и навыки, прошедшие через второе улучшение, нанося всего лишь семьдесят-девяносто процентов.
Тем не менее Грид, судя по всему, наносил более ста процентов урона от своей текущей силы атаки.
"Возможно, это какое-то редкое умение?" – подумал Максевун.
Редкий навык! Подобным способностям можно было обучиться путём выполнения специальных заданий, а также при получении достижений, титулов и т. д. Самым ярким примером редкого навыка была Божественная Кара Юры, полученная ею после того, как она стала Восьмой Слугой.
"Божественная Кара"
При активации навыка на землю обрушивается молния, наносящая 15 000~23 000 урона в радиусе десяти метров.
Диапазон повреждений: 3 метра.
\* При смертельном попадании, Ваша Вера повысится на 50 пунктов за каждого убитого противника.
Время перезарядки: 1 200 секунд.
Стоимость в мане: 4 000.
Таким образом, разрушительная мощь редких навыков не была пропорциональна силе атаки игрока, нанося фиксированное количество урона. Их сила и дополнительные эффекты намного превышали обыкновенные умения. Однако у подобных навыков была фатальная слабость. Поскольку количество урона было фиксированным, по мере увеличения уровня игроков, усиления их экипировки и роста Здоровья, получаемые повреждения от редких навыков должны были перестать оказывать настолько огромное влияние.
Но Фехтование Пагмы было иным. Стоило ли его вообще сравнивать с редкими навыками? Конечно же, нет. Это было легендарное умение. И чем сильнее будет Грид, тем сильнее будет и само Фехтование Пагмы. Другими словами, со временем оно станет лишь ещё эффективнее.
Итак, прямо сейчас Максевун и другие игроки стали свидетелями славы одного из лучших навыков в "Satisfy". Не исключением был и Ибеллин.
"Да что же у него за класс такой?"
Гильдия Цедака знала, что у Грида был скрытый класс. Итак, они справедливо предполагали, что именно он обладает одним из трёх эпических классов. Поскольку первый и второй класс распределили между собой Кац и Агнус соответственно, было вполне разумно предположить, что третьим счастливчиком является Грид.
Но в этот момент Ибеллин изменил свой образ мышления.
"Грид… Возможно, его класс – уникальный?"
И вот, в то время как Ибеллин пребывал в своих собственных размышлениях, члены Гигантской Гильдии дрожали от страха. Всего один широкодиапазонный навык разбросал их, как котят!
"Он не слабее наших Пяти Капитанов… Нет, может быть, он даже превосходит их. И где только Гильдия Цедака нашла такого монстра?"
Им было очевидно, что этот человек в будущем станет для Гигантской Гильдии ещё большей проблемой. Итак, они просто обязаны были понять его способности.
– Я думаю, все понимают, что нам отсюда уже не уйти. А поскольку нам всё равно каюк, то разве не стоит приложить максимум усилий и сразиться? Это поможет нам собрать нужную информацию, которую можно будет впоследствии использовать. Как вам такое предложение? – сказал Бурый Медведь.
– Хорошо… Если мы вернёмся из этой неудавшейся миссии ни с чем, нас будут ругать…
– Умирать, не защищаясь, – слишком позорно. Я заставлю его показать все свои особые навыки.
– Сейчас мы заставим его напрячься! Вперёд, ребята! Так или иначе, что нам терять?
– Если Бурому Медведю не повезёт, он потеряет что-то из экипировки…
– Не каркай.
Итак, разбросанные по улице члены Гигантской Гильдии начали подниматься на ноги, приготовившись сражаться.
– Хо-хо! Гигантская Гильдия, наконец, собирается показать, на что она способна! – тут же закричали восторженные зрители.
– Давайте! Покажите навыки, которыми вы победили Ибеллина!
В "Satisfy" присутствовала функция записи видео. А поскольку главными действующими лицами была Гильдия Цедака и Гигантская Гильдия, зрители тут же начали записывать происходящее и выкладывать его в интернет. Вскоре эта новость дошла и до игровых телеканалов, которые также направили сюда своих людей.
Итак, в настоящее время миллионы людей стали свидетелями битвы "Грида" и "Гигантской Гильдии". И если бы Грид об этом знал, то сказал бы вдохновляющие слова, подобающие настоящему герою кинофильмов. Однако он даже не подозревал, что впервые в своей жизни попал в эфир, а потому…
– Проклятые ублюдки! Вы хоть понимаете, какие убытки я из-за вас понёс? Мне никогда не нравились такие сволочи, как вы. Лучше бы вы вообще мне на глаза не показывались… Но раз так получилось, я вырву вам руки и ноги и убью вас так жестоко, как только смогу!
– Заряд Гнева!
– Контроль Духа!
– Цепная Связь!
Гигантская Гильдия не знала, какого уровня Грид, а потому поначалу сосредоточилась на навыках, которые могли ослабить его. Их боевой план состоял в том, чтобы снизить его силу атаки, после чего поочерёдно атаковать и накладывать на него негативные статусы. Однако что произошло на самом деле?
– Что за чертовщина? Почему наши навыки на него не влияют?
– Похоже, разница в уровнях слишком велика, а потому это просто бесполезно. Или, может быть, у него есть иммунитет ко всем типам негативных статусов.
– Что? Вот же гнилой ублюдок!
Бу-ду-дух! Фжух!
А затем последовала поистине односторонняя резня.
За последние несколько лет Гриду довелось повстречать множество сильных людей, которые в лучшем случае игнорировали его, а в худшем – насмехались над ним. И теперь члены Гигантской Гильдии напоминали ему тех самых людей. Чувство их попирания вызывало удовольствие, выходящее за рамки воображения.
– Ку-ха-ха-ха!
Человек в шлеме в форме черепа, жестоко уничтожающий Гигантскую Гильдию, выглядел как настоящий монстр из фильма ужасов. Экран наполнен кровью, и испуганные крики членов Гигантской Гильдии раздавались по всему кварталу, в результате чего самые крупные телестанции вынуждены были прекратить вещание. Благодаря этому рейтинги интернет-телестанций резко возросли, что вызвало у них в офисах настоящий праздник.
В тот день СМИ всего мира выпустили статьи с причудливыми заголовками о "Человеке-мяснике". Люди были в ужасе от увиденного. Не исключением стали даже одноклассники Грида, которых он избил в Кесанском Каньоне.
– Это же тот самый ублюдок… Я сразу сказал, что он психопат…
– Ничего себе, он действительно сумасшедший. Так действовать прямо в центре города… Страшный человек.
Помимо обсуждения неизвестного психопата, в СМИ также подчеркнули силу Гильдии Цедака. Имея в своём наличии менее двадцати человек, она смогла остановить целую армию из двухсот игроков!
– Чёрт! – рявкнул Крис, вымещая свой гнев на невинных монстрах, – Дерьмо! Дерьмо! Дерьмо-о-о-о-о!
Мало того, что неизвестный мастер был завербован Гильдией Цедака, так ещё и его собственная гильдия была публично унижена. Он хотел немедленно им отомстить. И в особенности тому человеку, череповидный шлем которого никак не выходил у него из головы.
– Показанный в эфире широкодиапазонный навык является прямым доказательством того, что у него есть скрытый класс как минимум эпического уровня. Кто же он? Возможно, это Агнус?
Именно Агнус получил второй эпический класс и занимал седьмую строку в общеигровом рейтинге. Он играл скрытно, наслаждаясь всеми видами инцидентов по всему континенту. Итак, Крис не мог исключить, что Гильдия Цедака решила задействовать именно его.
– От этой Джишуки одна головная боль.
А через несколько дней Крис сделал членам своей гильдии важное объявление:
– С этого момента вся внешняя активность запрещается! Просто сосредоточьтесь на поднятии уровней! Пусть во время охоты в ваших сердцах вспыхнет гнев! Станьте сильнее! Станьте сильнее и отомстите за этот позор!
Итак, когда Гигантская Гильдия решила заняться своим собственным укреплением, ветры перемен подули и в сторону Гильдии Цедака. Благодаря произошедшему инциденту, многие высокоуровневые игроки узнали об истинной силе Гильдии Цедака и попросили принять их в свои ряды.
Так или иначе, "Satisfy" отличалось от Л.Т.С. Существовал предел тому, что могли сделать восемнадцать человек. Итак, Гильдия Цедака, проводящая масштабное расширение, начала принимать новых игроков.
Однако была проблема. Большинство людей, прошедших вступительное испытание, были ненормальными.
– Хр-м-м… Этот сумасшедший человек привлекает ещё больше сумасшедших людей.
Такое мнение высказал Вантнер. Спешили вступить в Гильдию Цедака именно те люди, которые по-достоинству оценили безумие Грида.
Итак, Гильдия Цедака получила семь новых сильных игроков, однако члены её основного состава чувствовали больше тревоги, чем удовлетворения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105**

Не так давно я был обычным бедняком, погрязшим в долгах. Однако, начиная с прошлой недели моя жизнь кардинально изменилась. Прибыль, полученная с рейда на Малакуса, превысила сорок миллионов вон. А затем я получил девятьсот шестьдесят миллионов от Пона за великолепное Штормовое Копьё.
Кроме того, мне удалось заработать около десяти миллионов вон, ремонтируя и оценивая предметы членов гильдии. И вот, когда мой совокупный заработок превысил миллиард вон, прибыла ещё одна хорошая новость.
Вы получили триста тысяч золота.
– А-а?
Этот мешок денег, полученный от Джишуки, вот уже несколько дней пылился в углу моего инвентаря. Итак, при переводе их в наличные, мой банковский счёт пополнился ещё на триста шестьдесят миллионов вон.
В тот момент, когда Джишука передала мне деньги, я был слишком шокирован инцидентом с А Хён. У меня не было желания проверять количество золота, и я просто спрятал мешочек в свой инвентарь. В то время я даже не представлял, что эта маленькая кожаная сумочка будет содержать такую ​​огромную сумму денег.
"Неужели сфера стоила шестьсот тысяч золотых?"
Хоть выпавшая с Малакуса сфера и была уникальной, её производительность была недостаточно хорошей по сравнению с предметами, которые создавал я.
Всё это было как-то странно, особенно учитывая то, что мне удалось продать легендарный Меч Превосходства за двести двадцать тысяч золота, в то время как уникальное Штормовое Копьё ушло за восемьсот тысяч золотых, а сфера Малакуса за шестьсот тысяч. Наверное, в "Satisfy" действительно встречалось немало богатых людей.
– В этом мире хватает толстосумов, которые готовы покупать даже уникальные предметы по шестьсот и восемьсот тысяч… Хе-хе-хе!
Я был настолько счастлив, что мои ноги обессилили, и я рухнул на пол. Моё сердце, казалось, вот-вот остановится, а на глазах появились слёзы.
Тем не менее я не мог продолжать отвергать истину. Я должен был признать, что моя идея продать легендарный меч Валди всего за двести двадцать тысяч золота была верхом идиотизма!
– Продав меч за эту сумму, я своими собственными руками лишил себя миллионов золотых монет… Чёрт.. Чёрт… Я полный кретин! Ува-а-а-а-а-ак!
Учитывая цену уникальных предметов, легендарный меч должен был стоить как минимум за полтора миллиона золотых. Нет, достаточно было просто выставить его на аукцион, и тогда его стоимость взлетела бы до двух или трёх миллионов. Но я ничего об этом не знал и повёл себя как обыкновенный новичок, продав легендарный меч NPC всего за двести двадцать тысяч золотых.
Я был настоящим болваном. Королём болванов.
– Убейте меня кто-нибудь…
Так или иначе, прибыль в размере одного целого и четырёх десятых миллиарда вон (1,2 млн. $) была более чем значительной. Не было преувеличением сказать, что для такого должника и неудачника как я, подобные деньги были сродни выигрышу в лотерее.
Итак, я глубоко вздохнул и попытался настроить себя на позитивный лад.
Благодаря продаже Меча Превосходства управляющему я стал почётным гражданином Уинстона и был освобожден от налогов. Кроме того, я получил производственную технологию божественных щитов. Даже с учётом того, что мой легендарный щит был украден, я победил Малакуса и спас Ирен, увеличив тем самым свою близость с ней до максимального значения. Всё это привело к тому, что я познакомился с членами Гильдии Цедака, а потому конечный результат продажи Меча Превосходства полностью окупал его низкую стоимость продажи.
– Что ж, пока всё идёт неплохо! Скорее, даже хорошо! Нужно не зацикливаться на прошлом. Если бы не управляющий, мне никогда бы не представились такие возможности. Всё идет хорошо!
Загипнотизировав себя таким образом, я постепенно восстановил утраченное самообладание.
"Ну и самое главное – у меня ещё всё впереди".
И прямо сейчас мне нужно было закончить работу над заказом Ибеллина.
Итак, два дня назад…
Ибеллину удалось достать всего один комплект материалов, поскольку "диафрагма наба" – один из элементов, необходимых для создания Шипа, была настолько редкой, что ему удалось отыскать всего одну штуку.
Трудность производственной технологии Шипа была самой высокой среди всех предметов, над которыми я работал. Итак, я порядком нервничал, поскольку у меня был всего один шанс сделать нечто хорошее. В связи с этим я сосредоточился ещё больше, чем обычно. А затем… Появилась Гигантская Гильдия.
В тот самый момент, когда я работал над диафрагмой, откуда ни возьмись прилетел окровавленный кусок железа. Время его появления было подобрано настолько изысканно, что он приземлился ровно в ту секунду, когда я опускал свой молот на наковальню. В результате окровавленный кусок доспехов смешался с моей заготовкой.
Выйдя из себя, я начал охоту на Гигантскую Гильдию, однако испорченный материал больше не мог использоваться, а потому я попросту забросил его в угол кузницы.
"Я не должен терять своё время, работая над предметом с примесями, потому что из него получится самый настоящий мусор", – подумал я, как вдруг в кузницу вошёл Ибеллин.
– Достал! – с ярким выражением лица объявил мечник и вручил мне новые материалы для производства Шипа. Естественно, среди них была и диафрагма наба. Ибеллину понадобилось два дня, чтобы достать её.
– Хорошо… Я обязательно сделаю твой меч эпическим или выше. Как только всё будет готово, я немедленно свяжусь с тобой.
– Хорошо!
Последнее время Ибеллин смотрел на меня с неподдельным восхищением. Должно быть, уничтожая Гигантскую Гильдию, я и вправду выглядел круто.
"У этого парня хорошие глаза. Я думал, что нынешняя молодёжь – злая, но он исключение".
Конечно же, спустя какое-то время я тоже увидел видеоролик моей резни. Приятно было смотреть, как я шинкую врагов при помощи Фехтования Пагмы. Моё сердце колотилось от столь захватывающей и блестящей битвы. Однако, как ни странно, реакция других людей была достаточно холодной.
Я был настолько жесток, что казался настоящим злодеем. Некоторые ток-шоу даже начали всерьёз обсуждать, не психопат ли я. Впрочем, возможно, их реакция была обусловлена тем, что битвы между гильдиями были достаточно привычным явлением. Их интересовало не то, как велось сражение, а то, насколько провокационными были материалы. Другими словами, все СМИ сосредоточились исключительно на мне. В конце концов, я получил прозвище "Мясника", "Рогатого Убийцы" и даже "Брутального Психопата".
"Я выглядел жестоким только потому, что использовал в качестве оружия двуручный меч и слишком быстро расправился со своими врагами? Нет, судя по всему, проблема заключается в том, что Шлем Вождя Горных Орков привлекает слишком много ненужного внимания…"
Как бы там ни было, мне наконец-то удалось прославиться. Хоть и в негативном смысле. Учитывая это, я решил, что рано или поздно обязан буду показать себя с положительной стороны и обязательно получить плату за использование своего образа по телевидению.
"Как только появится свободное время, я обязательно сделаю шлем, который заменит этот… Да, если я выкую великолепный шлем, подходящий для настоящего героя, тогда люди будут хвалить меня, а не бояться. Ху-ху-ху… Пусть я и не красавец, но определённо смогу стать настоящей звездой, если появлюсь на экране как настоящий мачо или как главный герой боевика. У-ха-ха-ха!"
– Это… Грид? Тебе плохо?
Когда-нибудь я обязательно стану знаменитым и появлюсь на экране телевизоров. Как и другие топ-игроки, моя слава затмит даже самых известных актёров. Я буду зарабатывать большие деньги и стану очень популярным среди женщин.
Однако Ибеллин почему-то смотрел на меня какими-то перепуганными глазами.
"Опять эта реакция".
Почему всякий раз, когда я улыбался, люди так реагировали? Итак, я решил воспользоваться этой возможностью, чтобы задать один серьёзный вопрос:
– Ибеллин, ты ведь уважаешь меня? Тогда ответь мне честно на один вопрос. Неужели у меня настолько пугающая улыбка? Разве, улыбаясь, я не выгляжу круто?
– А-а…? Ты сейчас улыбался? Я думал, ты страдаешь от боли в животе… – с побледневшим лицом ответил Ибеллин.
– Заткнись! Прочь из моей кузницы!
– Г-Грид?
– Что б мои глаза тебя не видели!
– …
Услышав неудовлетворительный ответ, я выпустил пар на Ибеллине и вскоре, успокоившись, вернулся к работе.
– Нужно сосредоточиться.
Убедившись, что Ибеллин покинул кузницу, я взял в руки молот.
– У меня есть только один шанс…
Бедный Ибеллин лишился первой попытки, а потому мог рассчитывать лишь на один Шип. Итак, чтобы получить за работу более ста тысяч золотых, я должен был выковать хотя бы эпический меч. Тогда я использую семьсот миллионов вон, чтобы закрыть долги своего отца, а за оставшиеся восемьсот куплю автомобиль.
Не так давно компания "Б" выпустила среднеразмерный седан тринадцатой серии! Это была превосходная машина, доступная лишь настоящей золотой молодёжи. С самого детства я мечтал иметь свою Б-ху и теперь был в шаге от этой цели.
– Если я куплю машину и приеду в ней на встречу выпускников, это вызовет настоящий фурор.
Люди, которые раньше меня ни во что не ставили, больше не смогут насмехаться надо мной. Они будут ревновать. А Ким А Хён будет сожалеть, что не воспользовалась предоставленной ей возможностью. Реальная жизнь ничем не отличалась от "Satisfy": сила предметов – вот что было самое важное.
Итак, я был решительно настроен продемонстрировать силу предмета под названием "дорогой автомобиль".
– Уф…
Бу-бум! Бу-бум!
Я работал крайне усердно. Моя концентрация была на пике, и я слился с молотом в единое целое. И в результате у меня получился…
"Шип"
Рейтинг: редкий.
Вес: 300.
Прочность: 151/151.
Сила атаки: 231.
Проникающая сила: +30%.
Фламберг, созданный настоящий мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающий недостаток в опыте и репутации. Данный клинок покрыт маленькими шипами и напоминает собой дикую розу.
При успешном ударе оставляет на теле противника страшную рану.
Эффекты:
Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 30% своей эффективности.
Требования:
Уровень: 210 и выше.
Сила: 750 и больше.
Ловкость: 300 и больше.
Владение Мечом: Второй высший уровень.
Вам удалось создать редкий предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 2, а континентальная репутация выросла на 30.
– … Твою ж мать! Зараза…
В последнее время у меня получалось создавать поистине качественные предметы. Однако даже несмотря на то, что я был легендарным кузнецом, из ста созданных мною предметов большинство получалось либо обычными, либо редкими. Но вот, в столь ответственный момент судьба всё-таки не решилась улыбнуться мне.
– Чёрт…
Мне нужно было получить не менее восьмидесяти тысяч золотых. Конечно, лучше больше, но восемьдесят тысяч золотых было бы достаточно, чтобы купить желаемый автомобиль. Однако мало какой редкий предмет можно было продать за восемьдесят тысяч золота.
– Машина стоит восемьсот миллионов вон, так что они, возможно, согласятся предоставить мне какую-то скидку. Или, может быть, купить её в рассрочку? Нет. Я не хочу повторять это снова.
Итак, каким образом я мог получить недостающие восемьдесят тысяч золота? Возможно, мне стоит попросить одолжить немного денег в гильдии? Нет. Если я сейчас попрошу у них денег, то потеряю прибыль на предметах, сделанных позже.
"Может, обратиться за помощью к Регасу? Нет… Он изо всех сил пытается найти мой щит… Просить его сразу о двух вещах – перебор".
Итак, у меня была последняя надежда.
– Эй, Ибеллин. Я немного задерживаюсь. Приходи ко мне не сегодня, а завтра.
Послав Ибеллину шёпот, я поднял кусок металла, валяющийся в дальнем углу кузницы. Это была незавершенная заготовка Шип, в которую попали инородные примеси.
– Что ж, попытка – не пытка.
Бу-дум! Бу-дум! Бу-дум!
Надеясь, что эта версия Шипа окажется хотя бы эпической, я принялся за работу. И результат оказался просто потрясающим.
"Шип, Преисполненный Недовольства"
Рейтинг: легендарный.
Вес: 300.
Прочность: 269/269.
Сила атаки: 409.
Проникающая сила: +60%.
Фламберг, созданный настоящий мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающий недостаток в опыте и репутации.
Во время создания фламберг подвергся воздействию чужой крови, а также был забыт своим создателем. Это вызвало в нём неописуемый гнев и обиду по отношению к своему создателю, а также глубокую привязанность к тому, чья кровь в него попала.
Эффекты:
Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 50% своей эффективности.
Встроенный навык: "Рваная Рана".
Встроенный навык: "Проклятая Родословная".
\* Если данный предмет экипирует кто-то, помимо владельца находящейся в металле крови, он будет гарантировано проклят.
Требования:
Уровень: 210 и выше.
Сила: 750 и больше.
Ловкость: 300 и больше.
Владение Мечом: Второй высший уровень.
Вам удалось создать легендарный предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 25, а континентальная репутация выросла на 1 000.
– … Это потрясающе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106**

Я отчаянно хотел заработать хотя бы восемьдесят тысяч золота, но судьба решила вознаградить меня миллионами!
Кто бы мог подумать, что предмет, выкованный из материалов с примесью сторонних веществ, получится легендарным!
– Я думал, мне повезет, если у него будет хотя бы редкий рейтинг…
Результат был настолько неожиданным, что я невольно ущипнул себя за щеку, чтобы убедиться в реальности происходящего.
– Нет, это точно не сон.
Моё подсознание попросту отказывалось верить, что нечто подобное произошло с моей невезучей личностью.
Каким человеком я был?
За все двадцать семь лет моей жизни я был настоящей иконой невезения и неудачи.
У меня практически не сохранилось воспоминаний о начальной школе, но как-то раз я потерялся, а ещё раз меня чуть не украли, в связи с чем назвать приятным то время у меня просто язык не поворачивался. Когда я учился в средней школе, у меня была склонность к расстройству желудка прямиком во время спортивных соревнований или пикников. Ровно восемьдесят девять раз я стал грушей для битья местных гангстеров или школьных хулиганов, при этом мне ни разу за всё время не подвернулась даже самая потёртая стовоновая монета.
Во время обучения в университете меня затащили в волонтёрскую службу, где я попал под машину и вынужден был заплатить три миллиона вон за больничные расходы. Более того, когда меня госпитализировали, я чуть не умер от пищевого отравления. При этом у других пациентов не случилось даже самого обычного несварения желудка! В конце концов, врачи пришли к выводу, что я тайком пронёс в больницу стороннюю еду, а потому и не получил никакой компенсации.
Но в то время я действительно ел только больничную пищу. Для меня всё ещё было загадкой, почему другие пациенты были в порядке, в то время как меня лишь чудом удалось спасти.
"Либо в мою тарелку попала какая-то грязь, либо другие пациенты попросту не ели больничную пищу…"
Был ещё третий вариант: за всеми моими бедами стоял какой-то ужасный призрак!
Тем не менее на этом перечень моих несчастий не заканчивался. Во время моей службы в армии, всякий раз, когда я заступал на дежурство, то непременно сталкивался с пьяным командиром роты. Не знаю почему, но ему явно нравилось орать на меня. А как-то раз, за три дня до отпуска мой сменщик сломал ногу, в результате чего мне пришлось дежурить ещё и в праздники.
Ужасных событий было целое море, в то время как незначительные счастливые моменты можно было пересчитать по пальцам одной руки. Одно из тех счастливых переживаний заключалось в том, что как-то раз мне удалось поужинать сразу двойной порцией рибая.
"Когда мне исполнилось тринадцать лет, дедушка дал мне деньги, заявив, что я его единственный внук, а потому должен хорошо отметить свой день рожденья… Тем не менее поскольку ко мне так никто и не пришел, я вынужден был съесть мясо в одиночестве".
Я был по-настоящему жалким. Одним из лучших событий в моей жизни была возможность поесть мяса! Итак, едва ли мою жизнь можно было назвать хоть сколько-нибудь радостной. Однако сейчас… Символ невезения превратился в символ абсолютного везения!
И я был рад этим изменениям.
– Наверное, это всё потому, что моя мать в последние дни часто ходила в храм…
Моя семья была нерелигиозной, как, впрочем, и я сам. Тем не менее, последнее время моя мама часто посещала церковь и молилась богу за своего сына.
– Спасибо, мама… – со слезами радости на глазах, пробормотал я.
Чувствуя любовь своей матери, я понял, что не одинок в этом мире. И от этого чувства у меня на душе тут же потеплело.
А затем прибыл Ибеллин.
– Ну что, как дела с Шипом?
– Лови, – ответил я, бросив Ибеллину готовый меч. А затем…
– Кхек!
Как только молодой человек проверил "Шип, Преисполненный Недовольства", он был настолько удивлён, что забыл как дышать.
– Кха… Кха… Э-это? Грид! Ты что, багоюзер (1)?
Я слышал разные обвинения в свой адрес, но чтобы такое…
– Багоюзер? Что за чушь?
– Н-но…
Ибеллин понятия не имел, как ему на это реагировать, а потому переминаясь с ноги на ногу пробормотал:
– Я слышал, что кузнецы ограничены созданием всего лишь уникальных предметов. Легендарные предметы можно получить только в рейдах… Итак, как тебе удалось это сделать? Это просто невозможно, если ты не являешься замаскированным разработчиком или багоюзером.
Ибеллин явно был не в себе. И вот, когда я хмуро уставился на поражённого мечника, в кузнице появилась девушка.
– Успокойся, Ибеллин.
Это была Джишука.
Топ-топ…
И вот, пока Ибеллин пытался прийти в себя, Джишука подошла ко мне и, окинув своим пристальным взглядом, произнесла:
– Грид.
– Д-да?
На её щеках плясал обворожительный румянец, заставляя моё сердце биться быстрее.
Избегая взгляда самой сексуальной красавицы в мире, я отступил назад. Однако Джишука моментально сделала два шага вперёд, отчего её лицо остановилось прямо перед моим.
– В "Satisfy" это невозможно, только если у тебя нет легендарного класса… Ты ведь об этом знаешь, верно?
– …
– Итак, у тебя легендарный класс?
Я никогда не думал, что смогу вечно скрывать свою личность. Впрочем, я и не чувствовал такой необходимости. Итак, поскольку легендарный предмет уже был создан, я решил, что пора открыть карты.
– Всё так.
– Значит, это правда…! Грид! Ты действительно лучший!!! – со светящимися, словно фонари, глазами воскликнула Джишука.
– Кхек!
А затем она вновь обняла меня. Как только меня окружил запах её тела, моя душа, казалось, оставила меня. Однако теперь я уже понимал, с чем связана такая реакция главы Гильдии Цедака.
"Это всего лишь её способ выразить свою радость".
Итак, проигнорировав возбужденную Джишуку, я развернулся к Ибеллину.
– Сколько?
– Миллион золотых, – подняв один палец, заявил успокоившийся Ибеллин.
– А-а?
Возможно, у меня было что-то со слухом? Разве легендарный предмет не должен был стоить как минимум два миллиона?
– Судя по описанию, владелец крови – это я. Таким образом, это мой эксклюзивный предмет. Другими словами, никто не может использовать его, кроме меня. К сожалению, этот недочёт существенно влияет на цену, даже если он легендарный, – пояснил слегка смущенный Ибеллин.
– …
Как правило, Ибеллин казался обыкновенным юношей с бесхитростным лицом, однако в зависимости от обстоятельств он превращался в настоящего взрослого мужчину.
"Его образ изменился. Впрочем, и не мудрено, учитывая его богатый игровой опыт", – восхищаясь Ибеллином, подумал я.
– Производительность этого предмета просто замечательная, но, к сожалению, он не стоит несколько миллионов золотых. По правде говоря, даже миллион – это много. Когда я смогу экипировать более высокоуровневые предметы, этот меч станет бесполезным. Никто другой не может использовать его, а потому продать я его тоже не смогу… Извини, но твой меч сильно ограничен в своей полезности. Но это не меняет того факта, что это отличный предмет, который прямо сейчас мне крайне необходим. А ещё я не хочу расстраивать тебя, потому и готов заплатить до миллиона золотых включительно.
Слова Ибеллина были весьма разумными. Этот молодой человек говорил абсолютную правду. Но эта правда была неприемлемой.
– Три миллиона. И ни копейки меньше, – подняв три пальца, заявил я.
– А-а? Г-грид… Я понимаю, но…
Стряхнув с себя Джишуку, я подошел к Ибеллину, после чего взял легендарный Шип и сам экипировал его.
Благодаря особенностям Вашего класса, Вам удалось экипировать Шип, Преисполненный Недовольства.
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
– А-а!?
Ибеллин был в шоке. Учитывая условия использования, это был предмет, который мог экипировать только он. Но ко всеобщему удивлению, я тоже смог это сделать.
Фьух! Фьух!
Осторожно взмахнув несколько раз легендарным Шипом, я кивнул, словно оценив его изысканный вес, после чего с легким нетерпением посмотрел на Ибеллина и произнёс:
– Три миллиона. Если тебя такая цена не устраивает, я буду использовать его сам.
– Сто-о-о-о-о-ой! – завопил Ибеллин, от чего в кузнице даже окна затряслись.
Шип, Преисполненный Недовольства ненавидит и проклинает Вас.
Вы не поддались воздействию негативного эффекта.
Шип, Преисполненный Недовольства ненавидит и проклинает Вас.
Вы не поддались воздействию негативного эффекта.
Шип, Преисполненный Недовольства ненавидит и проклинает Вас.
Вы не поддались воздействию негативного эффекта.
Тем временем, перед моими глазами без конца продолжали появляться одни и те же информационные окна. Из-за этого я чувствовал себя так, будто сижу на шиповой подушке, но при этом изо всех сил пытался казаться как можно более расслабленным.
– Два миллиона…
– Нет.
– Два триста.
– Я пошёл.
– Два пятьсот! Пожалуйста, продай его мне за два с половиной миллиона! Это все мои деньги, которые я накопил с Л.Т.С. и трансляций! Пожалуйста!
– … Уф. Что ж, ничего не поделаешь. Поскольку мы являемся частью одной и той же гильдии, я соглашусь.
– С-спасибо!
– Но у меня есть одно условие. Выдай мне прямо сейчас восемьдесят тысяч золотых в качестве предоплаты.
– Да, конечно!
Этого было достаточно, чтобы покрыть мои убытки за поспешно проданный Меч Превосходства. Кроме того, я больше не собирался продавать предметы за бесценок. Я был единственным создателем легендарных предметов, которого хотели все игроки "Satisfy". И члены гильдии были не исключением.
Вы получили восемьдесят тысяч золотых.
Итак, я хотел как можно скорее отправиться в автосалон за новенькой машиной, а потому попрощался с Ибеллином и Джишукой, после чего вышел из игры.
Однако первым делом я перевёл семьсот миллионов вон на счет своего отца.
– Кхек!! Ян-нгу! Ч-что это?
– Погаси свой долг, а оставшиеся деньги используй, чтобы уладить дела в магазине… Я знаю, что в последнее время вам с мамой пришлось уволить всех продавцов и самим встать за прилавок…
– Ёну…
– Не пойми меня неправильно. Это разумная сумма денег за все годы вашей с мамой тяжелой работы, поэтому ни о чём не беспокойся.
– Хнык, хнык! О, господи…! Наш блудный сын стал таким замечательным человеком всего за одну ночь! Это что, сон?
– Не волнуйся, это не сон.
– Ёну! Хнык, хнык! – заплакав, обняла меня мама. Тем временем мой отец просто опустил голову, так ничего и не сказав.
"Я должен был изначально лучше себя вести".
Мои родители заплатили большие деньги за моё обучение, но вместо того, чтобы устроиться на работу, я стал играть в игры. Ещё в двадцать пять лет я стал должником, а потому мои родители были во мне разочарованы. Несколько последних лет они страдали исключительно из-за меня, а потому я пообещал себе, что в будущем непременно буду обращаться с ними как можно лучше.
Затем я купил седан за восемьсот миллионов вон и выслушал гневную лекцию от своей матери, которая назвала меня всё ещё незрелым. И пусть мне было больно слышать эти слова, я почувствовал настоящее облегчение, ощутив в руке матери вернувшиеся к ней силы.
1. Игрок, использующий системные ошибки и сбои в целях достижения собственной выгоды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107**

Тринадцатая серия, выпущенная компанией "Б" во второй половине этого года, включала в себя лучшие среднеразмерные седаны. Их изгибы были гладкими и сбалансированными, а бампер передавал как изысканный вкус, так и простоту. Данный автомобиль получил отличный отклик среди покупателей за то, что сумел воплотить в себе и спортивный стиль, и присущую марке агрессию. А серебряный глушитель был лишь одним из многих его очаровательных деталей.
И вот, автомобиль за восемьсот миллионов вон, который раньше я мог увидеть только на обложке журнала, стал моим.
– Ку-ох… Действительно круто.
Увидев заказанную машину прямо перед своим домом, я был впечатлён до самой глубины души. Её матовый чёрный цвет придавал кузову ещё большей внушительности, а потому я хотел как можно скорее сесть за руль.
В такой машине захотела бы прокатиться абсолютно любая девушка, а потому я был уверен, что смогу без проблем добиться успеха, если решу заняться "охотой".
– Но охота будет позже. Первым делом…
Я завёл мотор, и мощный рёв двигателя заставил моё сердце тут же забиться быстрее.
Фактически, двигатель седанов тринадцатой серии был значительно урезан по сравнению с серией 12.8. В отличие от своих предшественников, которые относились к категории суперкаров, создатели тринадцатой серии решили сделать упор не на мощности, а на конструктивности.
Тем не менее у неё всё ещё было пятьсот восемьдесят лошадиных сил, максимальный крутящий момент которых составлял 72 кгм (1), а разгон до ста – всего за три целых и восемь десятых секунды. Как бы там ни было, "тринадцатка" была ничем не хуже настоящих суперкаров.
– Ну что, поехали!
Фур-р-р-р-р-р-р-р-р-р-р!
Удивительная мощь и скорость, позволяющая достичь ста километров в час менее чем за четыре секунды! Даже несмотря на то, что меня вжало в сиденье, это была совершенно комфортная поездка!
– О-о-о-о-о-о-о!
Эта ситуация казалась каким-то сном, а потому единственные звуки, которые я мог издавать – это счастливый смех. Всего несколько месяцев назад я был бесперспективным должником, а теперь являлся владельцем автомобиля за 800 млн вон! Я и вправду был настоящим примером того, как может измениться человеческая жизнь.
Я был доволен. Моё желание исполнилось. И всё благодаря "Satisfy"! "Satisfy" и вправду была фантастической игрой, достойной своего названия (2).
Я высоко оценил тот факт, что VR-игра, которую в прошлом даже представить себе было нельзя, появилась именно в моей эпохе и подарила мне такой успех.
\* \* \*
"Высшая школа юных девиц" представляла собой старшую школу, где обучались только девочки, и входила в десятку лучших школ страны. Она была создана менее пятидесяти лет назад, а потому её история была короткой. Тем не менее множество окончивших её женщин работали в самых разных отраслях.
И в этом году слава "Высшей школы юных девиц" достигла настоящего пика. А благодарить за это стоило двух школьниц: Син Сехи и Пак Ёлим. Эти две девушки попали в пятерку лучших по оценкам за гос-экзамены, а их красота превосходила даже знаменитостей.
Пак Ёлим.
Это была очень улыбчивая девушка, ресницы которой были достаточно длинными, чтобы бросить тень на её собственные глаза. На левой щеке у неё была небольшая родинка, а нижняя губа была чуточку больше, чем верхняя. Однако общего впечатления в сочетании с её мягкой и бледной кожей было достаточно, чтобы привлечь внимание любого молодого человека. Она была типичным примером настоящей звезды. А ещё она была настолько сексуально привлекательна, что многие попросту отказывались верить в то, что она всё ещё школьница.
Сехи же, в свою очередь, была очень сдержанной девушкой. Она всегда выглядела спокойной и даже несколько холодной. Её глаза были большими и круглыми, а вечно сжатые губы говорили о большом упрямстве. Тем не менее Сехи могла похвастаться сбалансированным сочетанием женственных характеристик и наличием длинных прямых волос. У нее был идеальный вид милой и любящей жены.
Если в "Satisfy" были Юра и Джишука, то в южнокорейских школах были Син Сехи и Пак Ёлим. Вот почему улица перед "Высшей школой юных девиц" всегда была забита парнями.
– Она вышла! Сехи!
– Воу! Ёлим!
Трудно было поверить, что это место было парадным входом в обычную женскую школу, поскольку после занятий здесь собиралось куда больше представителей мужского пола, чем закончивших обучение девушек.
И так было ежедневно. Естественно, учащиеся Высшей школы не возражали против того, чтобы рядом собирались мальчики из других школ. Однако Сехи была совершенно иного мнения.
"Отвратительно".
По правде говоря, она была даже испугана. Хорошо, что в школе было много охранников, а потому кишащие перед входом парни не могли превратиться в неконтролируемую толпу. Сехи же хотела спокойно посещать свои занятия, а потому её сильно раздражало то, что на неё обращают столько внимания.
Однако Ёлим была другой. В отличие от Сехи, она наслаждалась своей славой.
– Кажется, среди них достаточно много симпатичных мальчиков, – проговорила Ёлим, поглядывая на толпу фанов.
– Разве тебя не утомляет, когда все эти люди каждый день сюда приходят?
Ёлим совершенно не стесняло ворчание Сехи. Скорее, девушка наоборот, засмеялась и, обняв свою подругу, произнесла:
– Но разве это не смешно? Ты только посмотри на них. Тебе не кажется, что они похожи на обезьян? Настоящий зоопарк!
– … Больше похоже на то, что обезьяны здесь мы.
За исключением высоких оценок две девушки были полными противоположностями друг другу. Тем не менее ещё со времён средней школы они были подругами. Их индивидуальности и вкусы были настолько разными, что они никогда не соревновались между собой, а потому и не вступали в ссоры.
Сехи многое знала о Ёлим. Причём не только о её вкусах, но и о семье. Она даже знала интимные подробности её личной жизни. Однако Сехи вовсе не лезла в чужие дела. Скорее, наоборот, это Ёлим хотела сблизиться с ней, а потому и доверяла Сехи свои самые сокровенные тайны.
Сама же Ёлим мало что знала о Сехи. Её подруга никогда не рассказывала о себе. Кроме того, у неё не было никаких интересов, за исключением разве что учёбы. Единственное, о чём она говорила – это о своём брате.
"Она выглядит совершенно другим человеком, когда рассказывает о нём".
Сехи была равнодушна к противоположному полу. В отличие от своих сверстниц, она даже не знала имён кумиров молодёжи. Итак, каким же тогда человеком был её брат?
– Сехи. Сегодня я хочу прийти к тебе в гости. Хорошо? – спросила Ёлим, чувствуя себя настоящей злодейкой.
Её сладкого голоса было достаточно, чтобы ошеломить человека даже противоположного пола. Однако Сехи не проявила абсолютно никакой реакции.
– Я не хочу.
– Э-э, но почему?
– Мне не нравится эта идея.
– Но я так давно хотела побывать у тебя в гостях! – начала ныть Ёлим, однако никакого эффекта это всё равно не дало.
– Нет.
– …
Так две девушки и продолжали идти: Сехи чуть впереди, а Ёлим – сзади.
И вот, когда они подошли прямиком к выходу из школы, случилось "это"…
– Сехи…?
Прямиком перед воротами "Высшей школы юных девиц", где толпилось бесчисленное множество школьниц и молодых людей…
– Э-э? Это ещё кто?
Всегда улыбающееся лицо Ёлим попросту застыло. И так было потому, что стоящий перед ней мужчина был слишком непривлекателен.
– Хуже и представить нельзя…
Парни, чей внешний вид был ниже среднего, всегда могли компенсировать свои недостатки при помощи стиля. Но этот человек казался совершенно безразличным даже к тому, что на нём было надето.
На нем был коричневый свитер, зеленоватые джинсы, белые носки и коричневые кроссовки. У него была кошмарная причёска, совершенно не подходящая его угловатому лицу, что в совокупности представляло собой худший внешний вид, который только видела Ёлим.
– … Мне кажется, меня сейчас стошнит.
– Как он вообще может выходить из дома В ТАКОМ виде?
Светловолосые школьницы поспешили отойти от этого мужчины.
– Пожалуйста, отправьте поддержку к передним воротам. Присутствует очень подозрительный человек.
Возможно, это был пациент, сбежавший из психиатрической лечебницы? Придя к этой мысли, охранники торопливо вызвали подкрепление, в то время как школьники и студенты тут же начали возмущаться:
– Да как смеет этот мусор стоять перед Сехи?
– Эй, вы что делаете? Быстро избавьтесь от этого ублюдка! Не позволяйте Сехи дышать его микробами!
Десять охранников не смогли выстоять против сотни разгневанных парней. Молодые люди попросту сломали баррикаду и бросились к мужчине, источая по-настоящему убийственный импульс!
– Ч-что? Что это?
И вот, когда эта толпа была всего в паре метров от них, из уст Сехи прозвучало нечто совершенно сверхъестественное.
– И что мой старший здесь забыл?
– Кхек! Старший!? – неправильно поняв ситуацию, воскликнула Ёлим, – Быть того не может! Эта задница – твой парень!? Я отказываюсь это принимать!
– П-парень?
Такая красивая девушка, как Сехи, встречалась с таким человеком? Люди были попросту шокированы.
– К-какой ещё парень? Это мой старший в буквальной смысле этого слова. Старший брат. Член семьи, – покраснев, сказала Сехи.
– Кху…
Это была не менее шокирующая новость. Почему её брат был настолько неприятен? Разве он не должен был напоминать саму Сехи?
Люди были поражены до глубины души. Однако самой шокированной среди всех присутствующих была Ёлим.
– Э-это твой б-брат?
Когда Сехи говорила о своём брате, на её лице всегда была приятная улыбка. Таким образом, Ёлим знала Ёну исключительно как хорошего человека. Итак, спустя какое-то время она захотела встретиться с ним. Но поскольку Сехи никогда не приглашала её к себе, любопытство Ёлим лишь усиливалось. Её фантазии росли и росли, пока старший брат Сехи не начал ей казаться настоящим принцем на белом коне.
Но что было на самом деле? Он выглядел как бездомный!
– …
Ёлим попросту не могла скрыть своего разочарования. А тем временем девочки, ревнующие к Сехи, начали сплетничать между собой:
– Ты слышала? Этот человек – её брат.
– Они совсем не похожи друг на друга. Должно быть, она сделала себе пластическую операцию.
– Конечно, это определённо пластическая операция. Разве можно обладать такой совершенной красотой без посторонней помощи? То же самое касается и Ёлим, и Юры.
Тем временем человек, вызвавший весь этот хаос, брат Сехи и лучший кузнец в "Satisfy", нажал кнопку небольшого пульта дистанционного управления. А затем…
Фу-р-р-р-р-р-р…
Автомобили тринадцатой серии были оснащены автоматической операционной системой, включающей в себя ограниченную функцию беспилотного управления. И вот, зафиксировав вызов своего владельца, машина подъехала прямиком к Син Ёну.
– Во-о-о-оу!
Машины тринадцатой серии стали горячей темой для обсуждений ещё с момента презентации концепта, а потому даже самый невежественный студент знал об этом автомобиле. Кроме того, серия ограничивалась всего 199-ю экземплярами! Итак, когда молодые люди и охранники изумлённо таращились на суперкар, Син Ёну открыл дверь и сказал Сехи:
– Запрыгивай.
– Вот так брат! – тут же отреагировала Ёлим, – Он принц на чёрном коне, а не на белом!
"Как же я устала", – вздохнула Сехи.
В тот день Сехи, известная своей красотой и хорошими оценками, показала миру своего брата, что заставило других девочек ревновать ещё больше. Она стала стеной, которую они больше не могли пересечь, что, в свою очередь, обеспечило ей спокойную школьную жизнь.
Тем временем Ёну повёз Сехи и Ёлим прокатиться по городу.
– Кий-а-а-а-а-ах!
– Ува-а-а-а-а-ак!
Всякий раз, когда на дороге появлялась тринадцатка, остальные автомобили тут же уступали ей место. Это было настоящее чудо Моисея, и даже Сехи в конце концов решила насладиться моментом.
Покатав девочек по городу, Ёну попросил их помочь с выбором наиболее подходящего стиля. И вот, его волосы были пострижены так, чтобы подчеркнуть угловатое лицо и сделать его более мужественным. Ёну не занимался спортом, а потому ему идеально подошло длинное пальто, прячущее его худощавое тело.
– Как и Сехи, Ёну высокий, так что пальто должно быть длинным. Тон кожи больше склоняется к тёмному, а потому цвет…
– Я рад, что у Сехи есть такая хорошая подруга, как ты. Я действительно рад. Надеюсь, ты и дальше будешь присматривать за моей сестричкой, – с улыбкой произнёс Ёну, наблюдая за работой Ёлим.
– А-а? Ах, конечно…
Первое впечатление о Ёну было наихудшим, но теперь он казался ей совершенно другим. Для Ёлим это был первой опыт встречи с "успешным взрослым человеком", а потому она не могла не покраснеть.
Сехи же, глядя на это, могла лишь нахмуриться.
"Вот почему я не хотела приглашать её к себе домой".
Тем временем на улице уже стемнело, а потому Ёну, поужинав с двумя прекрасными девушками к зависти всех окружающих, развёз их по домам.
Всё утро следующего дня он провёл в "Satisfy", изготавливая предметы, после чего оделся в новенькую одежду и сел за руль своей тринадцатки.
До встречи выпускников оставалось тридцать минут. И пусть он не видел своих одноклассников целых два года, Ёну практически не нервничал.
– Я изменился.
Теперь он был другим, уверенным в себе молодым человеком.
1. Килограмм-сила-метр (кгс·м или кГм, kgf·m или kG·m) — kilogram-force-meter.
2. satisfy – удовольствие, удовлетворение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108**

Ёну спешил.
Поскольку он больше не был в долгах, ему хотелось как можно скорее предстать перед своими одноклассниками. Ему хотелось показать им то, что тоже способен добиваться успеха, и что больше они не смогут насмехаться над ним. Ёну хотел, чтобы эти люди поняли, как сильно ошибались, отворачиваясь от него на протяжении последних нескольких лет.
Фур-р-р-р-р-р…
Тринадцатка ехала по дороге, с трудом сдерживаясь, чтобы не превысить максимально допустимую скорость. Однако даже этого было достаточно, чтобы добраться до пункта назначения за десять минут.
"Но… Почему место встречи аж за городом? Общественный транспорт туда не ходит, так что для тех, у кого нет автомобиля, это настоящая проблема. Неужели они так сделали специально из-за меня?"
Ёну было бы тяжело добраться к месту встречи, если бы он не погасил свой долг или не купил автомобиль. Друзей, у которых можно было позаимствовать машину, у него не было, а потому единственным оставшимся вариантом был вызов такси.
"Кажется, это уже слишком…"
Ёну был уверен, что подобное решение было принято с целью в очередной раз поднять его на смех. Но вот, когда он сосредоточился на дороге, то что-то заметил и замедлил ход. Прямо перед ним стояла припаркованная у обочины машина с открытым капотом, а возле неё – девушка, подающая сигнал о помощи.
Обычный Ёну никогда не стал бы помогать другим за просто так. Но теперь он хотел стать другим человеком. А ещё ему было любопытно, что происходит, поскольку эта девушка выглядела настоящей красавицей даже издалека.
На ней были джинсы, белая футболка и чёрная куртка. Подобная одежда не должна была оказывать какого-либо особого воздействия. Кроме того, девушка носила большие солнцезащитные очки, а потому понять её внешний вид было непросто. Однако Ёну был убежден, что это первосортная красавица. Он чувствовал это. И желание посмотреть на неё поближе попросту невозможно было подавить.
"Из-за А Хён я стал отрицательно относиться к женщинам, но… Как мужчина, я не могу проигнорировать девушку, у которой возникли какие-то проблемы".
Итак, Ёну припарковал свою машину, а затем… А затем он был поражён до глубины души.
Поначалу он этого не заметил, но автомобилем этой девушки оказалась модель Sот компании "C", которая стоила в четыре раза дороже, чем машина Ёну. Модель, выпущенная компанией "C" в рамках празднования их ста двадцатилетнего юбилея, сильно отличалась от тринадцатой серии и была по карману исключительно директорам крупных конгломератов.
"Молодая девушка и с такой машиной… Должно быть, она – наследница крупного холдинга".
Итак, Ёну прочистил горло и, выйдя из машины, спросил:
– Могу я Вам чем-то помочь?
Эта девушка наверняка уже связалась со своей страховой компанией. Данный автомобиль был далеко не обычным, а потому Ёну вряд ли бы мог оказать ей какую-то помощь.
А в следующее мгновенье девушка сняла свои солнцезащитные очки и произнесла:
– Надеюсь, ты уделишь мне немного времени?
– Кхек!?
Увидев лицо женщины, Ёну попросту застыл на месте. Он был так поражен, что не было бы ничего удивительного, если бы его сердце тут же остановилось.
– Ю-Юра?
Всемирно известные игроки "Satisfy"… Из-за их частого появления на телеэкранах, мало кто не знал их имён и лиц. Рядовые игроки "Satisfy" могли не знать имени президента США, но зато были прекрасно осведомлены о личностях лучших геймеров. На эту тему в игровом сообществе даже ходили соответствующие шутки.
И среди всех прочих топ-игроков Юра была особенной.
Она была единственной женщиной, входящей в десятку лучших. Её считали последней надеждой корейцев, которые начали терять свои позиции ещё полвека назад. Ну а помимо всего прочего, Юра считалась одной из наиболее привлекательных девушек как на востоке, так и на западе. Благодаря своей известности, ей удалось заработать внушительное состояние и занять третье место в списке ста наиболее влиятельных людей в мире.
И почему такая женщина встретилась ему здесь, на обочине дороги?
"Имеет ли это смысл? Какой бы маленькой ни была Южная Корея, такое совпадение просто невозможно", – подумал Ёну.
Фактически, они уже знали друг друга. И явно испытывали друг к другу не самые положительные эмоции.
Став Преемником Пагмы, Ёну столкнулся с Юрой пытаясь помочь Дорану. Несмотря на свои старания, он провалил задание и, чтобы хоть как-то выплеснуть свой гнев, написал о ней целую серию плохих комментариев в интернете.
"Возможно…" – подумал Ёну, прикидывая наихудший сценарий развития событий, – "Она заказала кибер-судебную экспертизу, чтобы отследить меня и отомстить?".
С учётом богатства и авторитета Юры, это было вполне возможно.
"Нет, это невозможно. Это не какая-то манга… Это простое совпадение".
И вот, пока Ёну пытался успокоиться, Юра подошла к нему и произнесла:
– Рада тебя видеть, Грид.
– Кха…
Она знала его? Значит, их встреча всё-таки была не случайной!
"Жажда мести! Она приехала, чтобы отомстить!".
Беспокойство и замешательство Ёну достигли своего пика. Он уже испытал жестокость Кровавой Ведьмы, а потому не знал, чего ожидать от неё снова.
"Может, мне просто уехать?"
Но вот, пока Ёну пытался понять, что ему делать дальше, Юра без разрешения села на пассажирское сиденье его машины и произнесла:
– Давай поговорим по пути к месту твоего назначения. Пожалуйста. Мне есть, что сказать тебе.
– … Хорошо.
Ёну не мог отказаться.
\* \* \*
– Почему Син Ёну задерживается?
Во время учёбы в школе, Ли Чонхо постоянно издевался над своими одноклассниками. Он был ужасным человеком. Не было ни одного школьника, которому не нужно было бы платить Ли Чонхо деньги. Даже старшеклассникам и учителям было трудно идти против него. Более того, часто под его горячую руку попадали и самые верные товарищи Чонхо, Сим Киван и Чхве Чонхо.
Его насильственная природа не изменилась даже после окончания школы, службы в армии и учёбы в университете. И прежде чем он это осознал, ему стукнуло двадцать семь лет.
Ли Чонхо никак не мог приспособиться к обществу и постоянно менял работу. Ему довелось поработать и администратором в компьютерном клубе, и продавцом в магазине, и оператором бензоколонки, пока однажды он не понял:
"Я – абсолютное ничтожество".
Во время учёбы всё было хорошо. Он брал своё при помощи силы и мог делать всё, что заблагорассудится.
Но когда он попал в настоящее общество, всё оказалось намного сложнее.
Его бывшие одноклассники смогли найти подходящую работу, однако не было ни одной компании, которая согласилась бы нанять Ли Чонхо, который умел только драться. Но всякий раз, когда он пускал в дело кулаки, то непременно попадал в полицейский участок и вынужден был компенсировать пострадавшей стороне все причинённые убытки.
А затем, как оказалось, в боевых искусствах он тоже был далеко не лучшим. Решив записаться в зал, чтобы зарабатывать на спортивных соревнованиях, он понял, что много кто намного техничнее и быстрее его.
Итак, Ли Чонхо начал беспокоиться.
Он не мог устроиться на работу и не мог найти себе девушку. Он даже не мог начать откладывать деньги, поскольку в таком случае у него не хватало бы на еду. А всё, что его ждало впереди, – это одинокая и безрадостная старость.
Представляя себе наихудшую ситуацию, Ли Чонхо начал пить и вскоре без алкоголя не мог даже заснуть.
А затем, два года назад…
Он смог избавиться от всех своих забот и переживаний, когда встретился с Син Ёну на встрече выпускников. Впервые за долгое время он увидел кого-то, кто уступал ему. По крайней мере, у Ли Чонхо не было долгов, в то время как Син Ёну погряз в них и был одержим играми.
"Разве я не лучше его?" – задался вопросом Чонхо, глядя на Ёну.
Это было какое-то волшебство. С тех пор, как он встретил Ёну, Чонхо смог засыпать без спиртного и стал чувствовать себя намного лучше. Какой бы ужасной ни была его жизнь, он мог смириться с ней исключительно благодаря мысли о том, что в этом мире есть люди, у которых всё намного хуже.
И сейчас.
Чонхо жил практически так же, как и два года назад. Он всё ещё менял работу за работой, а скоро ему должно было исполниться тридцать. Но вместо того, чтобы начать откладывать деньги, он едва сводил концы с концами.
Он не мог мириться с надоедливыми клиентами, работая в магазине или в компьютерном клубе. Не исключением была и бензоколонка, где он каждый день вынужден был чувствовать себя униженным. В отличие от своих сверстников, он был весь в масле и бензине. Кроме того, его сильно раздражало, когда на заправку приезжали молодые парни и девушки в иномарках.
Таким образом, Чонхо пытался изменить ситуацию. Тем не менее это оказалось тяжелее, чем могло показаться поначалу, а потому он вновь начал пить. Итак, ему срочно нужна была новая порция лекарства. Он должен был увидеть Ёну. Он смог бы вдоволь посмеяться над ним вместе со своими одноклассниками и забыть о своих заботах.
Другие выпускники находились в аналогичной ситуации. И пусть положение Чонхо было наихудшим, остальные также не были уверены в своём будущем. Им срочно нужно было укрепить уверенность в себе.
\*\*\*
Место проведения встречи сорок пятого выпуска.
Ли Чонхо, будучи секретарём Ассоциации выпускников, порядком нервничал из-за того, что Ёну всё ещё не было.
– Эй, Ким А Хён. Ты уверена, что Ёну будет?
– Как я могу быть в этом уверена, когда мы встречаемся у чёрта на куличках? – усмехнувшись, ответила А Хён.
Это был тихий ресторанчик, расположенный за городом. Чтобы добраться сюда, человеку без собственной машины пришлось бы воспользоваться такси. Однако сомнительно, что столь долгожданный Ёну мог позволить себе подобные расходы.
Итак, Ли Чонхо, сознательно выбравший для встречи именно это место, начал с запозданием испытывать сожаление.
– Этот жалкий парень… Неужели он не может позволить себе даже такси?
А в следующий момент…
– Вау! Вы только посмотрите!
Бывшие одноклассники внезапно засуетились и начали выглядывать в окно. Их примеру последовали и Чохно вместе с А Хён. А затем они стали свидетелями того, как к ресторану подъезжает роскошный автомобиль чёрного цвета.
– Это же тринадцатая серия…!
Автомобиль лимитированной серии стоимостью в восемьсот миллионов вон! Во время работы на АЗС, Ли Чонхо видел много иномарок, но такую – ни разу.
"Дерьмо! Куда бы я ни пошёл, вечно натыкаюсь на этих мажористых ублюдков!" – покачал головой Юнхо, посчитав, что в ресторан, видимо, приехал чей-то богатенький сынок.
Тем временем в глазах А Хён отчётливо появились два влюблённых сердечка.
"Если я смогу выйти замуж за парня с такой машиной, то буду обеспечена до конца своей жизни. Когда же мне встретится такой молодой человек…?"
А затем машина остановилась и… С водительского кресла выбрался не кто иной, как Син Ёну!
– Ч-что…!? – вскочив на ноги, воскликнул Ли Чонхо.
Как Син Ёну, неудачник и должник, сумел оказаться за рулём такого автомобиля!?
– Быть того не может!
Очевидно, он его украл. Причём так думал не только Чонхо, но и все остальные выпускники.
Одна лишь А Хён считала иначе:
"Он расплатился с долгами и устроился на работу… Значит, это была не ложь? Но насколько же хороша его работа, если он может позволить себе такую машину?"
Шестерёнки в голове А Хён начали быстро вращаться.
"В любом случае, это даже к лучшему. Ёну любит меня… У него нет опыта отношений, а потому он будет лёгкой добычей. Что ж, решено. Он будет моим".
А в следующий момент со стороны пассажирского сиденья показалась девушка, увидев красоту которой А Хён впала в настоящее отчаяние, в то время как Чонхо и другие выпускники чуть не выплюнули свою еду.
– Пф-ф-ф!
– Ч-что это!?
Почему же они были так потрясены? Потому что этой девушкой оказалась всем известная Юра. Её красоту можно было узнать даже с расстояния. Вокруг неё был настоящий ореол привлекательности.
– Н-не верю…
Выпускники попросту отказывались понимать, как такое могло произойти. И вот, когда все пребывали в ошеломлённом состоянии, Юра наклонилась и поцеловала Ёну. А через какое-то время появился большой лимузин и забрал Юру с собой.
– Д-да ч-что в-вообще п-происходит?
В глазах других это выглядело так, словно Юра только что закончила свидание с Ёну.
"Ёну удалось обольстить Юру? Неужели Юра погасила его долг и купила ему машину?".
"Как у него вообще получилось познакомиться с такой женщиной, как Юра? Они живут в разных мирах и не должны были встретиться даже случайно… Нет, возможно… Возможно, на самом деле Ёну – наследник какой-то состоятельной семьи? Может быть, всё это время он просто притворялся?"
"… Наверное, Ёну удалось сформировать отношения с Юрой из-за "Satisfy"…"
"Не зря Ёну столько времени проводил в "Satisfy". Он встретил Юру, их отношения развились и затронули даже реальность…".
"Чёрт! Если бы я безоговорочно играл в "Satisfy" вместо того, чтобы работать, то наверняка был бы похож на Ёну".
А затем Ёну наконец-то вошёл в ресторан. Он уже знал, что его одноклассники увидели сцену снаружи, а потому неторопливо махнул им рукой и поздоровался:
– Всем привет. Извините за небольшое опоздание.
– …
Это точно был Ёну? Он выглядел и действовал совершенно иначе, чем раньше. Если раньше этот молодой человек был интересен окружающим лишь в качестве объекта для насмешек, то теперь все таращились на него с открытыми ртами.
И вот, взяв бокал с вином, Син Ёну протянул ещё один Ли Чонхо.
– Давно не виделись. Ну что, за встречу?
– Э-э? Д-да….
Ли Чонхо был попросту ошеломлен. В школе он всегда избегал его, а теперь предлагал вместе выпить!?
"Я хотел его увидеть вовсе не таким…"
В сердце Чонхо начал закипать гнев. Тем временем Ёну опустошил свой бокал и сказал, обращаясь к Чонхо:
– Ну что, как твои дела? Ты всё ещё не бросил свою привычку кусать ногти? Тебе ведь скоро тридцать, так что пора с этим заканчивать.
Это окончательно добило Чонхо и он, вскочив со своего места, схватил Ёну и зарычал:
– Сволочь! Не знаю, что случилось, но я прикончу тебя своими собственными руками!
Раньше Ёну испугался бы подобного заявления. Однако теперь он был другим. Он был мужчиной. А взрослые мужчины обладали уверенностью в себе и не отступали назад, в какую бы ситуацию не попадали.
– Эй, ты чего так злишься? Вспомни все свои слова и действия по отношению ко мне. Ты хоть представляешь, насколько зол я?
– …!
В этот момент Чонхо посмотрел в глаза Ёну и в его голове невольно проскочил один незабываемый образ. Психопат в шлеме из черепа, который избил его в Кесанском Каньоне! Взгляд Ёну был в точности таким же, как у психопата, который недавно разрушил Гигантскую Гильдию в Уинстоне.
"Возможно… Это… Это он…?"
Осознав личность Ёну, Чонхо невольно отступил назад.
Чонхо, сумасшедший и абсолютно неуправляемый человек, пятился назад, словно поджавшая хвост собака. Чонхо самому было трудно в это поверить, но он прекрасно понимал, что этот человек больше его не боится.
А затем Ёну непринуждённо рассмеялся и спросил:
– Неплохое вино. Ну что, давайте выпьем?
Ёну довелось пройти через множество трудностей. Но память об издевательствах со стороны своих одноклассников была для него самой горькой. Однако в этот день он смог преодолеть её последствия, в результате став психологически более стабильным и зрелым молодым человеком.
И этот рост, несомненно, должен был стать большой помощью для него и в мире "Satisfy".
\* \* \*
"Надеюсь, это ему помогло".
Некоторое время назад Юра вышла из машины и, подойдя к Ёну, убрала с его щеки соринку. Поскольку они стояли на углу, со стороны входа в ресторан это наверняка показалось поцелуем.
Вспоминая помощь, оказанную Гридом в Храме Ятана, Юра улыбнулась и тихо пробормотала:
– Теперь мой долг оплачен.
Юра совершила различные подвиги, причём каждый из них – исключительно благодаря своей собственной силе. Итак, она хотела поскорее стереть из своей биографии чёрное пятно в виде получения помощи от другого игрока. Итак, какое-то время она просто наблюдала за Гридом и решила, что сможет погасить свой долг именно в такой форме.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109**

Большинство людей, присутствовавших на встрече выпускников, были намерены высмеять меня. Однако теперь, когда я избавился от статуса должника и добился успеха, ни у кого язык не повернулся бы это сделать. Таким образом, встреча потеряла свою основную цель, и в зале повисла несколько натянутая атмосфера.
В частности, Ли Чонхо больше не сказал ни слова и ушел сразу же после того, как допил свою выпивку. А затем настроение собравшихся начало мало-помалу меняться. Как только Ли Чонхо покинул ресторан, одноклассники начали забрасывать меня вопросами.
– Так откуда у тебя тринадцатка? Ты выиграл в лотерею или что-то в этом роде? Разве в нашу последнюю встречу ты не был весь в долгах?
– Возможно, ты стал топ-игроком в "Satisfy"? Ты получил много денег от записи трансляций? Когда мы увидим тебя по телевизору?
– Каковы твои отношения с Юрой? Вы действительно встречаетесь?
– Встречаться с девушкой, которая является мечтой каждого мужчины… Ты действительно крут, чувак.
Любопытство, зависть и ревность: в глазах моих бывших одноклассников были абсолютно все виды эмоций. И вот, когда я наслаждался этой ситуацией, некоторые люди, которых я когда-то считал своими друзьями, начали говорить вполне ожидаемые вещи:
– Эй, Ёну, ты помнишь, как хорошо мы ладили в школе? Весёлое было время… Тебя не мучает ностальгия? Может нам стоит восстановить эту традицию и время от времени собираться?
– О-о, я поддерживаю! А то после армии и университета мы все немного отдалились друг от друга!
– Хе-хе, на следующую встречу ты просто обязан привести с собой Юру!
– Слушай… Могу ли я немного покататься на твоей тачке? Я всегда хотел проехаться на тринадцатке… А-а? Всего пять минут. Пожалуйста.
Когда мне нужна была помощь, эти люди отворачивались от меня, а теперь снова хотели дружить.
Нет. Такие друзья мне были ни к чему.
– Думаете, можно просто прийти и притвориться, что ничего не произошло и мы до сих пор друзья? Не смешите. Как и все остальные, вы просто завидуете. И я приехал сюда исключительно для того, чтобы в этом убедиться.
– Что ты такое говоришь?
– Ха! Только не притворяйся, что это не так, – проговорил я, после чего растянулся в улыбке и спросил, – Итак, почему бы мне не относиться к вам так же, как и вы ко мне раньше? Вы игнорировали меня и высмеивали, а теперь прикидываетесь, что соскучились? Пф-ф! К тому же, каким ублюдком надо быть, чтобы смеяться над чужими несчастьями? Посмотрите на себя. Думаете, мне нужны такие друзья?
– Ты…!
Лица одноклассников покраснели, а кое-кто из них порядком рассердился; однако им попросту нечего было мне возразить.
– Вы – обычные двуличные сволочи, которые чувствуют себя богами, издеваясь над уступающим вам людьми.
Я ничуть не сомневался, что после этих слов мои отношения с одноклассниками подойдут к концу. Итак, не став больше ничего говорить, я взял своё пальто и ушел.
Фур-р-р-р…
Сев в тринадцатку, я завёл мотор, после чего активировал функцию автопилота и установил в качестве конечной цели свой домашний адрес. Однако когда я собирался было уже уехать, кто-то постучал в моё окно. Это была Ким А Хён.
Я опустил окно, и девушка, глядя на меня своими слегка подрагивающими глазами, спросила:
– Ты уже уезжаешь?
– А Хён…
Всего несколько дней назад она была объектом моей полной и безраздельной любви. Я так любил её, что не меньше ста раз мечтал о нашей свадьбе. Но теперь, что интересно, я не испытывал к ней абсолютно никаких эмоций.
Как только я понял, что она – вовсе не тот человек, за которого себя выдавала, она стала для меня обыкновенным пустым местом.
– Мне ничего не нужно от этих людей. И если я останусь здесь немного дольше, то лишь продолжу обмениваться с ними неприятными фразами. А это – трата времени.
Когда мне ещё нравилась А Хён, я не мог с ней даже нормально разговаривать. Моё сердце пульсировало, и я мог только лишь молоть какую-то чушь. Но теперь всё было иначе. Эмоции исчезли, а потому я мог спокойно говорить то, что хочу, глядя ей прямо в глаза.
– Будь счастлива, А Хён. Ты действительно мне нравилась.
– Н-нравилась? Почему ты говоришь это в прошедшем времени? Я…! Ты мне и сейчас нравишься! – схватив меня за руку, воскликнула А Хён.
Тот факт, что А Хён была моей первой любовью, не мог измениться даже после того, как она разбила мне сердце. Итак, поначалу я не собирался нарушать её иллюзий и думал расстаться друзьями, однако… Как только она начала цепляться за меня, я понял, что должен положить этому конец раз и навсегда. В моём сердце больше не было места для этого человека.
– Разве ты не видела? Теперь у меня есть Юра. Прости, но я больше к тебе ничего не чувствую, – как можно более цинично сказал я, после чего нажал на педаль газа и уехал.
"Вот и всё".
Связь между нами, напоминавшая о десяти несчастливых годах моей жизни, была начисто разорвана. И теперь передо мной лежало новое начало.
Направляясь в сторону дома, я вспомнил разговор с Юрой, состоявшийся примерно часом ранее:
– После того, как Гильдия Цедака совершила рейд на Малакуса, силы Церкви Ятана серьёзно ослабли. В связи с этим, теперь Гильдия Цедака является главным врагом Церкви Ятана. Её верховенство, несомненно, рано или поздно нанесёт ответный удар, а я, как Восьмая Слуга, буду вынуждена принять в этом участие. Конфликт между нами неизбежен.
– Значит, ты пришла ко мне, чтобы объявить войну? Или ты хочешь убить меня прямо здесь? Какой бы злой ты ни была в игре, разве это не слишком – убивать людей в реале?
– … Не делай из людей убийц, Грид. Я просто хочу вернуть долг.
– Какой ещё долг?
– Во время выполнения задания в Храме Ятана… У меня было проигрышное положение, но ты сознательно вышел из игры, позволив мне пройти задание… Благодаря этому я смогла укрепить своё положение в Церкви Ятана и стала Восьмой Слугой. Для меня ты – настоящий благодетель, а потому мне трудно поднимать против тебя оружие.
– Я сознательно вышел, чтобы помочь тебе пройти задание? Что это вообще значит?
Юра явно что-то недопонимала.
– Я не собирался помогать тебе. Ты мне ничего не должна.
Я не знал, почему именно Юра пребывала в столь глубоком заблуждении, однако я не хотел, чтобы нас хоть что-то связывало, а потому собирался как можно быстрее разрешить возникшее недоразумение. Однако сама Юра, судя по всему, была абсолютно уверена в своих мыслях.
– Не знаю, почему ты это отрицаешь, но даже если ты не собирался помогать мне, это не меняет того факта, что ты мне помог, а потому я обязана вернуть тебе этот долг.
Юра была очень эгоистичной, а потому, в конце концов, я мог только кивнуть.
– Похоже, убеждать тебя в обратном просто бесполезно. Делай что хочешь. Наверное, так даже лучше и эти плохие отношения закончатся ещё быстрее.
– Плохие отношения…? – нахмурившись, пробормотала Юра, словно ей не совсем понравилась такая постановка фразы, – Что ж, после того, как между Церковью Ятана и Гильдией Цедака начнётся война, я не стану тебя убивать. В конце концов, я не должна убивать своего благодетеля. Хотя могут быть ситуации, когда сражение будет неизбежным.
– … Ты пощадишь меня? Вау, я так благодарен, что сейчас расплачусь.
В Гильдии Цедака я играл роль ремесленника, а не солдата. Итак, в мои планы не входило участие в боевых действиях, если только это напрямую не затронет меня, как в случае с Гигантской Гильдией. Учитывая особенности моей профессии, мне было в сто раз выгоднее создавать предметы, а не сражаться с фанатиками.
Другими словами, шансы на встречу с Юрой и без того близились к нулю.
– Что ж, если ты так хочешь, – пожалуйста. Это всё, что ты хочешь сказать? Мы уже почти на месте, так что предлагаю расставить точки на "i". Пожалуйста, не появляйся у меня на глазах, потому что это не хорошо для моего сердца.
Пытаясь убить меня, Юра уничтожила Храм Ятана. Итак, один её вид для меня ничем не отличался от настоящих пыток. В связи с этим я хотел как можно скорее распрощаться с ней, однако сама Юра считала иначе.
– Я хочу сделать ещё кое-что.
– Что?
– Извини, но перед встречей я немного изучила твоё прошлое. На протяжении нескольких лет ты страдал от унижения со стороны своих бывших одноклассников…
– Что…!?
С какой стати она начала говорить о позорном прошлом постороннего человека? Кроме того, разве она не слышала о таком понятии, как "конфиденциальность"?
"Она что, маньячка?"
– Разве ты не собираешься прямо сейчас на встречу выпускников? Позволь мне пойти с тобой и притвориться твоей девушкой, – предложила Юра.
Что за вздор она говорила?
– Зачем?
– Как только они узнают, что такая знаменитая, умная и красивая девушка, как я, – твоя любовница, они больше не смогут высмеивать тебя. Так ты заставишь замолчать абсолютно всех. Разве это не отличный способ окончательно погасить мой долг перед тобой? – любезно добавила Юра.
– …
Я был более чем уверен, что у Юры была болезнь принцессы. А раз так, для неё было просто нелогично делать подобное предложение.
"Разве это не напоминает собой сцену из драматических фильмов? Однако…"
Однако я отказался.
– В этом нет необходимости. Я сам разберусь со своими проблемами.
Да, я действительно отказался от предложения Юры.
Однако в результате мои бывшие одноклассники всё равно стали свидетелями того, как Юра вышла из моей машины и пришли к неверному выводу. Естественно, их зависть выросла ещё сильнее, что было бы невозможно при наличии одной лишь машины.
"… Чем больше я думаю об этом, тем более странной она мне кажется. Да кто вообще попал бы в такое заблуждение, после чего стал бы следить за другим человеком и попытался погасить свой долг таким образом? Разве это не абсурдно? … Она явно ненормальная".
Основываясь на здравом смысле, Юра, казалось, имела ещё меньшее представление о человеческих взаимоотношениях, чем я.
"Кажется, причиной её странности является успех в столь юном возрасте и уединённая жизнь".
Придя к этому выводу, я вернулся домой и без долгих раздумий подключился к "Satisfy".
\* \* \*
За время противостояния с Церковью Ятана, Уинстон уже несколько раз потерпел поражение. Значительная часть войск была потеряна, капитан – серьёзно ранен, а первая леди – выкрадена. Хуже ситуацию и представить было нельзя, а потому граф Стейм, понимая всю серьёзность происходящего, лично привёл в Уинстон дополнительный гарнизон.
– Отец!
– Моя любимая дочь! С тех пор, как я в последний раз тебя видел, ты стала ещё красивее!
Граф Стейм был одним из самых влиятельных дворян в Вечном Королевстве и безраздельно правил всем севером. Однако для Ирен он был обыкновенным заботливым отцом. Итак, несмотря на то, что за происходящим наблюдало множество солдат и рыцарей, граф обнял свою дочь и со слезами на глазах воскликнул:
– Какие же ужасы тебе пришлось пережить! Мне так жаль, что я не смог защитить тебя! Спасибо, что ты выжила! Спасибо!
Ирен была единственным ребенком графа Стейма. Но вместо того, чтобы держать её в безопасности рядом с собой, он назначил её правительницей Уинстона, что привело к повторному похищению. Вот почему он не мог простить себя.
– Отец, ты не сделал ничего плохого. Во всём виновата лишь я сама. А потому… Отец, я хочу, чтобы рядом со мной был сильный человек, который смог бы заботиться обо мне.
– Правильно… Тебе нужен защитник… Кто-то получше, чем некомпетентный капитан Феникс… – искоса глядя на капитана, произнёс граф.
– Пожалуйста, убейте меня!
После проигрыша в войне и потери возможности защитить свою госпожу, Феникс ощущал невообразимое чувство вины. Однако граф Стейм попросту проигнорировал его и сказал:
– Но, дорогая, Доран умер и, к сожалению, на севере нет никого сильнее Феникса. Оставь Уинстон Фениксу и возвращайся со мной в Рубежный.
– Нет, папа. Здесь есть человек, на кого я могу положиться. Он сильнее и мужественнее, чем кто-либо другой.
– Хох?
Граф Стейм был воином, а потому во время своего обучения Ирен научилась правильно выявлять силу других людей. А раз так, от подобной похвалы в адрес другого человека граф Стейм преисполнился больших ожиданий.
– И кто же он?
– Это кузнец.
– Э-э?
Ответ, прозвучавший из улыбающихся уст его дочери, был настолько неожиданным, что граф Стейм подумал, что ослышался.
– Милая, сильный и храбрый человек, на которого можно положиться, – кузнец? Я правильно тебя понял? – переспросил Стейм.
– Верно. Это тот самый великий кузнец, который недавно выковал меч, ставший семейным достоянием, а также тот, кто спас меня от Малакуса. Более того, – он и есть тот герой, который спас Уинстон от Компании Меро, – кивнув, пояснила Ирен.
– Ха! Тот человек из слухов…
Основываясь на его достижениях, это и вправду был отличный человек. Однако граф, увидев лицо своей дочери, вовсе не обрадовался этому факту…
"Моя дочь влюбилась…!?"
Граф слышал о герое, который помог спасти Уинстон от злых происков Компании Меро. Также до него доходили слухи, что этот человек обладает потенциалом легендарного кузнеца. Но разве кузнец был достаточно силен, чтобы убить одного из слуг Ятана?
Граф Стейм попросту не мог в это поверить.
– Милая, как бы я ни думал об этом, мне кажется, столь прекрасного человека попросту не существует… Он красив? Кажется, тебя обманул весьма ловкий мошенник…
– Никто меня не обманывал! Неужели ты считаешь, что я настолько недостойная женщина, которая соблазнится внешностью? К тому же, не очень-то он и красив! – воскликнула Ирен.
– Правильно. Он хорош, но его внешний вид… – в унисон покивали головами рыцари.
Тем не менее графу Стейму подобное положение дел понравилось ещё меньше.
– Какой-то уродливый мужчина осмелился захватить сердце моей дочери? Какой позор! Я хочу лично посмотреть на этого наглеца! Немедленно притащите его сюда!
– Достопочтенный граф, этот человек – герой Уинстона и спаситель Ирен. Можем ли мы притащить его сюда с некоторой долей уважения?
– … Да, будьте добры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110**

В "Satisfy" была впервые реализована система абсолютной свободы. А поскольку в неё играло два миллиарда человек, каждый из них мог свободно выбирать путь развития своего персонажа из более чем десяти тысяч классов.
У каждой профессии был свой собственный рейтинг, состоящий из десяти лучших игроков. И этот рейтинг практически не менялся, поскольку мало кому удавалось достичь тех же высот, что и первой десятке игроков.
Однако примерно шесть месяцев назад в рейтинге шестнадцати основных классов произошел настоящий переворот. Гильдия Цедака сменила Л.Т.С. на "Satisfy" и всего за четыре месяца вошла в первую десятку в каждой профессии. Это оказало большое впечатление на игроков, поскольку подобный дебют был под силу далеко не каждому.
А спустя какое-то время…
Рейтинги вновь застыли. После появления Гильдии Цедака, топ-игроки более полугода продолжали оставаться на своих местах, не поднимаясь, но и не опускаясь.
Однако около месяца назад рейтинг вновь подвергся серьёзным изменениям. Так же, как и в случае с появлением Гильдии Цедака, в списке десяти основных профессий появилось десять новых фигур. Эти десятеро людей были прозваны "десятью новичками" и получили высокий отклик как среди игровой общественности, так и среди СМИ.
– Проклятая Родословная!
Кровь, запечатанная в Шипе, Преисполненном Недовольства, вступила в резонанс с Вашей собственной кровью.
Урон от навыков увеличился на 150%.
Скорость передвижения увеличилась на 80%.
Пока навык активен, Вы будете постоянно терять своё Здоровье.
– У-у-ух!
Вы нанесли 34 030 урона.
Вы нанесли 25 111 урона.
Вы нанесли 29 600 урона.
Фламберг, напоминающий собой стебель тернистой розы, врезался в самую гущу монстров. Противники Ибеллина подверглись серьёзному кровотечению, однако сам мечник на этом не остановился:
– Терзания!
Вы нанесли 505 900 урона.
– Кий-а-а-а-а-ак!
С тех пор как Ибеллин получил от Грида Шип, Преисполненный Недовольства, его дела пошли на лад. Ибеллин зачищал сложнейшие подземелья, получая огромное количество трофеев и опыта с монстров, превышавших его по меньшей мере на тридцать уровней.
Вы получили новый уровень.
– Хорошо!
Перешагнув ступень двухсотого уровня, Ибеллину удавалось поднимать свой уровень ровно раз в пять дней. Но теперь это информационное окошко выскакивало перед ним как минимум раз в сутки.
Это был подвиг, которого удалось достичь после смены охотничьих угодий.
И благодарить за это нужно было исключительно его новое оружие.
– Оно стоило своих два с половиной миллиона золота. Передо мной открылся совершенно новый мир!
Первое место в рейтинге мечников оставалось за Зирканом. Этот человек был настоящим мастером своего дела, а потому сместить его было невероятно трудно. Тем не менее спустя какое-то время Ибеллин вполне мог рассчитывать хотя бы на второе место, что уже само по себе было весьма и весьма впечатляюще.
– Я уже близко, Лауэль!
Ибеллин начал играть в "Satisfy" на два месяца позже остальных членов гильдии, поскольку должен был закончить учёбу. Вот почему ему не удалось дебютировать вместе с остальными.
Однако молодой человек был уверен, что является лучшим среди "Десяти новичков", прославившихся немного позднее. Однако что произошло на самом деле?
Лауэль дебютировал в топ-10 мастеров цигун, тогда как Ибеллин занимал девятое место в рейтинге мечников. Теперь же Лауэль занял первое место в своём классе и сто семьдесят восьмое место в общеигровом рейтинге. С другой стороны, Ибеллин числился всего лишь третьим в рейтинге мечников и сто девяносто девятым в общеигровом.
Увидев Лауэля во время телевизионного интервью, Ибеллин понял, что они одного возраста. И это было весьма шокирующей новостью для Ибеллина, который среди своих сверстников всегда получал наивысшие оценки.
С тех пор Ибеллин счёл Лауэля своим основным соперником и всегда стремился превзойти его. Однако это была непростая задача. Как только он подбирался к нему на один шаг, его оппонент делал два шага. Таким образом, Ибеллин почувствовал свои ограничения и понял, что Лауэль превосходит его.
А затем Грид выковал ему Шип, Преисполненный Недовольства.
– Предметы также являются неотъемлемой игровой механикой! Слышишь меня, Лауэль? Скоро я тебя догоню!
\* \* \*
– С возвращением, Грид!
– Я так скучал по тебе!
– Полдня без тебя, как десять лет без вина!
Как только Грид вошёл в игру, в гильд-чате воцарился настоящий хаос.
Члены гильдии приветствовали Грида так, словно это было воссоединение с давно утраченным родственником.
И всё это по одной вполне понятной причине.
– Не мог бы ты заняться обновлением моей экипировочки?
– Гридик, я так хочу легендарный предмет, что у меня даже кружится голова!
– Я первый в очереди! Бро, если ты сделаешь для меня легендарный предмет, я попаду в топ-20!
– Мне! Мне! Мне!
Члены Гильдии Цедака отчаянно желали заполучить новую экипировку, а потому Грид моментально стал очень важной и незаменимой фигурой.
– Уху-ху-ху… Они стали рабами моих предметов, – рассмеявшись, пробормотал Грид, как вдруг в чате появилось сообщение Ибеллина:
– Братья и сестры. Неужели вы считаете, что выковать легендарный предмет – так просто? Не докучайте нашему кузнецу.
– Что? Ибеллин, ты снова поднял уровень? Прошло ведь меньше суток!
– Ага! Я сменил охотничьи угодья. =^ Мой опыт быстро растет, хе-хе. Раньше я много работал и получал новый уровень всего лишь раз в пять дней… Вот она, истинная сила предметов!
– Эй… Я понимаю, что ты счастлив, но прекрати травить душу другим!
– Я действительно завидую… Я завидовал, когда Пон получил уникальный предмет, но Ибеллину повезло ещё больше.
– Легендарный предмет – это настоящее мошенничество. Я тоже такой хочу…
После вступления в гильдию Грид создал копьё для Пона и меч для Ибеллина. Оба предмета были закончены с уникальным и легендарным рейтингом соответственно, а потому ожидания членов гильдии, естественно, были чрезвычайно высокими.
Однако Грид не мог постоянно создавать уникальные и легендарные предметы, а потому всерьёз беспокоился насчёт того, что может кого-то разочаровать созданием обычной или редкой экипировки.
– Предметы с уникальным и легендарным рейтингом – настоящая редкость. Фактически, два из трёх Штормовых Копий получились эпическими, а один из двух Шипов Ибеллина вышел редким. Нужно понимать, что большинство производимых предметов будут обычными и редкими. Поэтому, оставляя свои заказы, имейте это в виду…
– Да, всё верно. Давайте успокоимся. Разве мы не хотели изначально хотя бы эпическую экипировку? Кроме того, предметы, созданные Гридом, безусловно лучше, чем другие предметы того же уровня вне зависимости от рейтинга. Одного этого уже достаточно, даже если экипировка будет редкой.
– Да… Если нам повезет, то однажды мы получим уникальные или легендарные предметы…
Когда волнение членов гильдии несколько улеглось, Джишука решила, кто следующий станет обладателем экипировки Грида.
– Грид, на этот раз я хочу, чтобы ты сделал броню для Вантнера.
– Броню? Почему броню? Стойте! Мне не нужна броня! Я хочу оружие! Сделай мне оружие! Оружие позволит быстрее охотиться, и я смогу получить много уровней! – тут же запротестовал Вантнер.
– Заткнись. Разве твоё текущее оружие недостаточно хорошо? Кстати, опять же благодаря Гриду. Это отличное оружие, даже если его нельзя сравнивать с копьём Пона или мечом Ибеллина. Ты забыл, что твоя профессия – танк? А прямо сейчас в рейдах ты практически бесполезен.
– Г-глава…
– Что? Тебе есть, что сказать?
– Нет… Нету…
Джишуку слушался не только Вантнер, но и все члены гильдии, вне независимости от возраста и пола. Обычно она вела себя с ними как со своими членами семьи, но как только от неё следовал какой-то приказ, они безоговорочно шли его выполнять. Итак, конкретно эта ситуация в очередной раз показала, насколько члены гильдии доверяли Джишуке.
– У меня уже есть производственная технология доспехов. Но я еще не получила все необходимые материалы. Это займет до полудня. До тех пор не стесняйся делать всё, что захочешь, – добавила Джишука, обращаясь к Гриду.
–Полдня…
Пытаться сделать один качественный предмет за полдня было практически нереально, а потому Грид решил поступить иначе:
– Может, стоит посвятить это время охоте? Тем более, я уже давно хотел кое-где побывать…
\* \* \*
В округе Уинстона располагались охотничьи угодья для самых разных игроков, начиная от простых полян для новичков, заканчивая сложнейшими подземельями для высокоранговых игроков.
Наиболее популярным охотничьим угодьем для игроков свыше сто пятидесятого уровня считался Лабиринт Големов. Монстры, обитающие в этом подземелье, были созданы волшебником специально для защиты его сокровищ, а потому с них частенько выпадали полезные минералы и драгоценные камни. Неплохо здесь капал и опыт.
Однако существовала одна фундаментальная проблема. Големы обладали сильнейшей защитой и были практически невосприимчивы к физическим атакам. Таким образом, Лабиринт Големов был не чем иным, как частным охотничьим угодьем для магов.
Большинство групп состояло из волшебников и целителей. Игроки, полагающиеся на физические атаки, сюда попросту не заходили, а потому появление воина с двуручным мечом вызвало настоящий фурор.
– Эй, мистер. Ты пришел сюда, чтобы поохотиться? – посмеиваясь, спросил один из игроков.
– Да.
– Ха? В самом деле? Без группы?
– Мне нравится играть соло…
– Пф-ф-ф!
– Киль-киль-киль! Чего ещё ждать от новичка?
Люди начали смеяться над ним. С их точки зрения, этому воину явно не доставало мозгов. Тем временем сам обладатель двуручного меча совершенно не заботился о том, что о нём говорят другие.
Итак, под взглядами дюжины игроков, он пошагал в сторону ближайшего голема, а затем без колебаний опустил на него свой внушительный клинок.
– Фехтование Пагмы! Убийство!
Бу-дух-х-х!
– …!
Это было попросту шокирующее зрелище. Гигантский железный голем, которого невозможно было повредить даже несколькими атаками, отлетел в сторону всего лишь от одной?
– Подождите-ка! – внезапно прокричал один из волшебников, – Этот шлем и чёрный меч! Разве это не тот самый мясник, который в одиночку разгромил Гигантскую Гильдию?
– Т-точно! Кровожадный Людоруб!
– Кьа-а-а-ак! В реальности он выглядит ещё страшнее, чем по телевизору!
– Ну и дела… Действительно страшный тип.
Тем временем Грид, сжимающий в руках Дайнслейф, был порядком озадачен.
"Я использовал Убийство, но его здоровье уменьшилось всего лишь наполовину? Это будет действительно сложно".
Убийство недаром носило именно такое название и было предназначено для нанесения смертельных повреждений. Кроме того, чем выше была защита противника, тем большее количество урона наносил Дайнслейф. Таким образом, Грид счёл, что сможет без проблем охотиться на големов. Однако он ошибался. Местные големы были намного сильнее, чем ему казалось.
– Ничего. У меня есть для вас ещё кое-что, – пробормотал Грид, заменив Дайнслейф обыкновенной киркой.
Это был превосходный горнодобывающий инструмент, выкованный непосредственно им самим. Итак, поскольку у Грида было стопроцентное понимание кирки, по всему телу голема тут же начали появляться красные точки.
Итак, Грид направил свою кирку прямиком на эти точки, а затем…
Бу-дум! Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Вы подобрали железную руду.
Вы подобрали первоклассную железную руду.
Вы подобрали 3 единицы поврежденного орихалка.
За исключением магических камней, которые выступали в роли двигателя, големы состояли исключительно из минералов! А поскольку Грид был легендарным кузнецом и обладал высочайшим пониманием кирки, големы были для него не более, чем передвижным источником ресурсов.
– … Что за чертовщина?
Каждый раз, когда голем подвергался удару киркой, на землю выпадали те или иные минералы, от чего другие игроки начинали сомневаться в исправности своего зрения. Им едва удавалось противостоять этим големам при помощи сильнейшей магии, а потому Грид, бегающий за ними с киркой, казался воплощением абсурда.
– А почему бы и нет… – внезапно пробормотал человек-паладин, после чего выпрыгнул навстречу проходящему мимо голему и, вытащив завалявшуюся в инвентаре кирку, что есть мочи ударил голема.
Бдзын-н-н-нь!
– … Ки-й-а-ак! – завопив, схватился за запястье паладин. Ему казалось, что после удара по голему у него попросту сломалось запястье. Сам же голем не получил ни единой царапины и, медленно качнув рукой, отправил паладина в полёт.
Между тем, Грид уже подбежал к другому голему и, сбив его с ног, начал добывать из него ресурсы.
– Ку-ху-ху-ху! А ну отдай мне свой орихалк, хе-хе-хе-хе!
Лицо Грида было скрыто под шлемом в форме черепа, от чего он казался настоящим психопатом, избивающим чудовищных големов обыкновенной киркой.
И от этого зрелища остальные люди были просто в ужасе.
– Какой кошмар…
Поскольку Грид сумел в одиночку расправиться с дюжиной игроков из Гигантской Гильдии, обыкновенные люди его опасались. А после этого зрелища они и вовсе решили убраться от греха подальше.
Итак, вскоре Грид остался совершенно один. Тем не менее он был настолько увлечён сбором материалов, что не обратил на этот факт ни малейшего внимания. Поскольку большинство игроков осталось в начальных зонах лабиринта, ему удалось добыть внушительное количество материалов и, по мере продвижения вперёд, получить новый уровень.
А затем Гриду пришло личное сообщение от Джишуки.
– Подготовка материалов завершена.
– Хорошо, я сейчас вернусь.
Глядя на свой инвентарь, полный минералов, Грид напевая двинулся к выходу. Нет, если быть точнее, он собирался это сделать, однако… Однако он попросту заблудился.
– Вот чёрт! Почему это место настолько сложное? И куда делись все люди? Даже путь спросить не у кого!
Грид некоторое время блуждал вокруг, однако в какую-то бы сторону он не шёл, ему так и не удалось найти выход. В конечном итоге он решил, что быстрее всего будет попросить помощи у кого-то из гильдии.
– Я в Лабиринте Големов. Кто-нибудь может прийти и помочь мне? – прислонившись к стене, написал Грид.
А в следующий момент его глаза полезли на лоб. Стена, на которую он опёрся, ни с того ни с сего развалилась!
– Ч-что такое… Йа-а-а-ак!
Вместе со стеной Грид повалился на землю.
– Кхак… А-а!?
Отплёвываясь от пыли, Грид поднял голову и невольно вздрогнул. Прямо перед ним стоял голем, который был как минимум в пять раз больше других здешних обитателей.
– Что за…?
– Угро-о-о-о-о-о-ох!
Хранитель Лабиринта пробудился от долгого сна.
Активированы волшебные ловушки, оставленные Великим Магом Брахамом.
Вы получили 205 100 урона.
Вы получили 399 000 урона.
Вы получили 174 340 урона.
Легенду так просто не убить.
На протяжении следующих пяти секунд Вы сможете противостоять всем неприятельским атакам, сохраняя минимальное количество Здоровья.
Бум! Бум! Бум!
В мгновение ока активировалось огромное количество магических ловушек, обрушив на Грида все типы заклинаний. Однако благодаря своей пассивной способности, ему удалось пережить их. К счастью, ловушки закончились прежде, чем подошла к концу неуязвимость Грида.
А затем Хранитель Лабиринта двинулся вперёд.
– Потерять страховку ещё в самом начале поединка… Что может быть хуже? – достав зелье здоровья, мрачно пробормотал Грид.
Путь к отступлению был закрыт, а потому Грид понял, что единственный выход из лабиринта теперь лежит через его хранителя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111**

Поскольку иного пути не было, Грид выхватил Дайнслейф и, высоко подпрыгнув, активировал свой танец меча прямиком в воздухе.
– Фехтование Пагмы!
А затем, оказавшись прямо перед головой монстра, он использовал свой самый сильный навык.
– Убийство!
Бу-дух-х!
Критический удар!
Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.
Вы нанесли 68 700 урона.
– Ку-гра-а-а-а-ах!
Пропустив мощный удар, Хранитель Лабиринта затряс головой, а его многотонное туловище отшатнулось назад. Это отчётливо свидетельствовало о том, что Убийство сработало как надо.
– Хорошо! Я могу это сделать!
Убийство наносило полторы тысячи процентов урона от силы атаки игрока. К сожалению, оно применялось лишь по отношению к одной цели, однако его мощь была наилучшей среди всех существующих навыков в "Satisfy". Именно Убийство отправило на тот свет Малакуса, а потому и сейчас должно было оказать Гриду большую помощь.
– Семьдесят тысяч урона за один удар! Это возможно! Я смогу справиться с ним! – опустившись на землю, взволнованно воскликнул кузнец.
Прежде чем попасть сюда, Грид приговорил к смерти несколько десятков обычных големов, в результате чего обнаружил, что средний уровень Здоровья здешних обитателей колеблется в пределах восьмидесяти тысяч единиц. Для монстров такого уровня это был весьма низкий показатель, что, впрочем, с лихвой компенсировалось их защитой.
Исходя из этого Грид предполагал, что у Хранителя Лабиринта будут такие же проблемы со Здоровьем, как и у остальных големов. Но что получилось на самом деле?
– Э-э?
Радуясь возможности осуществить "однопользовательский рейд", Грид внезапно застыл от изумления. Прямиком перед его глазами светилась шкала текущего Здоровья монстра. И в ней отчётливо указывалось, что босс практически не пострадал.
– Чушь какая-то…
Хранитель Лабиринта обладал не только высокой защитой, но и отменной живучестью. И несмотря на то, что Грид использовал сильнейший атакующий навык, который к тому же получился двойным и критическим, Здоровье босса уменьшилось всего на одну пятнадцатую от своего изначального количества.
– Используя простые вычисления, я должен ударить его с помощью Убийства как минимум пятнадцать раз. И это при условии, что будет срабатывать критический удар и эффект перчаток…
К сожалению, это было просто невозможно, поскольку время перезарядки Убийства составляло пятьсот секунд. Однако, на удивление, Грид чувствовал себя довольно позитивно.
"Убийство – не единственный навык, который у меня есть!"
С этой мыслью он убрал Дайнслейф и вытащил Идеальный Кинжал. А затем, прицелившись прямо в лицо монстра, он использовал Ветряной Удар.
Вы нанесли 1 урона.
Ветряной Удар не смог даже поцарапать свою цель. Однако Грид не был разочарован. Он использовал это умение лишь для того, чтобы отвлечь монстра.
– Фехтование Пагмы. Связь!
И вот, пока Хранитель тряс головой, Грид активировал Быстрые Движения и, моментально сблизившись с монстром, восемь раз взмахнул своим мечом.
Фжу-фжух! Фжух!
По сравнению с Убийством, у Связи было куда меньшее время активации, пониженное потребление маны и достаточно небольшое время перезарядки. И пусть данный навык был слабее Убийства, он всё ещё наносил 500% от его текущей силы атаки, а потому был намного эффективнее и сильнее других умений.
Связь должна быть способна нанести Хранителю внушительное количество урона. Однако реальность вновь оказалась совсем иной. Дайнслейф не смог даже пробиться сквозь крепкую защиту босса.
Вы нанесли 3 500 урона.
– Чёрт! Нет, ну разве это уже не слишком?
Грид был по-настоящему возмущён, поскольку из-за подавляющей защиты монстра, он его толком и не повредил. Итак, его уверенность в себе начала быстро сходить на нет.
– Я точно смогу его убить?
Бу-дум-м.
Тем временем Хранитель Лабиринта сделал один шаг по направлению к Гриду. И пусть тот находился на достаточно безопасном расстоянии, монстр был настолько велик, что ему хватило всего одного движения, чтобы выйти на ударную позицию.
– Гу-р-р-а-а-ах!
Хранитель Лабиринта взревел, после чего взмахнул своей огромной рукой. В его глазах Грид был не опаснее букашки.
Бум-м-м!
К счастью, скорость движения големов была довольно медленной. Итак, Грид с лёгкостью избежал его атаки, и рука Хранителя врезалась в землю. В результате всё подземное пространство содрогнулось, а Грид зашатался на месте.
– Это же настоящее землетрясение…!
В конце концов Грид всё-таки потерял равновесие, и к нему вновь устремилась рука монстра.
– Ай-а-а-ак!
Бум-м! Бум-м! Бу-дум-м-м!
Это было похоже на ладонь Будды. Всякий раз, когда Грид избегал попадания, рука Хранителя крушила стены и землю, из-за чего ему приходилось уклоняться ещё и от летящих во все стороны камней. Итак, довольно широкое подземное пространство стало весьма и весьма замкнутым. И виной тому были обрушенные стены и обломки потолка.
– Я в западне.
Когда пространство стало многократно уже, места для манёвров тоже стало существенно меньше. Теперь появился предел тому, от скольких ударов он мог увернуться.
– Угра-а-а-а-а-а-а-ах! – вновь взревел Хранитель Лабиринта, словно намереваясь положить конец этому затянувшемуся сражению. Огромные ладони направлялись к Гриду как слева, так и справа, каждая из которых была вдвое больше, чем он сам.
Видимость также ухудшилась практически до минимума, а свободного пространства и вовсе не осталось.
Грид мог попробовать защититься при помощи Божественного Щита, но от удара такой мощи тот мог попросту сломаться. А в следующий момент… Откуда-то сзади раздался пронзительный женский крик:
– Гри-и-и-и-ид!
Это была Джишука. Услышав, что Грид потерялся в лабиринте, она тут же поспешила к нему на помощь. Добравшись до подземелья, она пыталась связаться с ним, но Грид попросту не отвечал. И вот, со стороны центральной части лабиринта она почувствовала мощную ударную волну и стремглав бросилась туда.
А когда глава гильдии прибыла, прямо на её глазах начало разворачиваться ужасное зрелище.
– Он не сможет этого избежать… – пробормотал стоящий рядом с Джишукой Вантнер. Руки гигантского голема должны были прихлопнуть его, словно надоедливую муху, а потому смерть Грида была необратимой. Однако, разве на монстров подобного рода не ходят группы из нескольких магов? Зачем он вообще пошёл сюда? И как, чёрт побери, он сумел так далеко зайти?
А затем произошло что-то удивительное.
– Если я не смогу этого избежать, я должен этому противостоять, – донёсся до них голос Грида.
Фж-ж-жух!
И вот, незадолго до того, как его должны были прибить гигантские ладони Хранителя, прямо из потолка появилась красная молния, моментально обрушившаяся на голову монстра.
Гру-ду-ду-ду!
Туловище босса затряслось, словно от электрического шока, а его конечности замерли на месте. Судя по всему, эта красная молния обладала куда большим напряжением, чем обычные, поскольку хранитель даже слегка покраснел.
Тем временем наблюдавшие за происходящим Джишука и Вантнер были попросту потрясены.
– Магия? Грид может использовать магию?
– Красная молния…? Никогда не слышал о таком заклинании.
Тем временем сам Грид остался цел и невредим, перебравшись на более открытое пространство.
– Разве этот эффект не очень хорош? – с улыбкой пробормотал он, сжимая в левой руке маленький красный шарик. Это была бусина "Красной Молнии", которую он получил после убийства вождя горных орков. И сегодня это сокровище спасло ему жизнь.
Бу-ж-ж-ж… Бу-ж-ж-ж…
Тем временем весь его клинок был покрыт маленькими красными молниями. Это был шанс отомстить монстру. К тому же время перезарядки Убийства уже подошло к концу.
Фу-жух!
Критический удар!
Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.
Вы нанесли 141 000 урона.
Благодаря полученному атрибуту молнии, Дайнслейф временно трансформировался в магический меч. И даже несмотря на то, что у Хранителя Лабиринта были чрезвычайно высокие физическая защита и сопротивление к магии, Убийство нанесло в два раза больше урона, чем в прошлый раз.
– Слишком крепкий!
– Его сила – просто какое-то мошенничество.
Джишука и Вантнер считали, что это просто абсурдно, поскольку даже столь мощная атака лишила монстра всего лишь одной десятой его Здоровья. Тем не менее Хранитель Лабиринта начал порядком нервничать и стал размахивать своими руками намного активнее, чем прежде.
– Да! Давай, ублюдок!
На сей раз Грид даже не пытался убежать. Он уклонялся и контратаковал.
Бу-дух! Бух-х! Бум-м-мсь!
Энергия красной молнии была поистине велика. Каждый раз, когда руки Хранителя сталкивались с Дайнслейфом, они краснели и начинали дымиться. Некоторые элементы даже начали плавиться. Итак, Хранитель Лабиринта запаниковал. Но когда он собирался отступить, Грид вытащил свой кузнечный молот и ударил им прямиком по раненной руке монстра.
Бум-м!
– … Хах!
Грид просто издевался над своим оппонентом! Под мощными ударами кузнечного молота руки Хранителя начали принимать совершенно иной вид!
– Разве это не похоже на обработку расплавленных минералов?
Бум-м! Бум-м! Бум-м!
Суставы, из которых состояли запястья и локти Хранителя, исчезли, а его пальцы были просто-напросто расплющены. Теперь руки монстра были обычными тяжелыми кусками камня.
– Угро-о-ох? – озадаченно проревел босс, поскольку его руки перестали работать так, как это было предусмотрено природой.
Итак, ему ничего не оставалось, кроме как наугад махать ими, пытаясь хоть как-то зацепить Грида. В связи с этим подземное пространство начало разрушаться ещё больше и грозило стать могилой как для него самого, так и для Грида.
Итак, кузнец достал зелье восстановления маны, а затем начал новую серию ударов.
– Фехтование Пагмы. Превосхождение.
Данный навык он ещё ни разу не использовал из-за недостатка маны. Однако с каждым новым уровнем Грид продолжал вкладывать очки распределения в Интеллект. Ну а помимо этого, теперь у него был Плащ Малакуса, предоставляющий ему достаточно маны, чтобы воспользоваться абсолютно любой доступной способностью.
"Превосхождение"
Позвольте своему клинку превзойти самого себя.
Мощь Ваших атак удваивается, а все удары по умолчанию становятся атаками дальнего боя.
\* Данная техника доступна лишь при условии наличия меча.
Стоимость активации: 1 800 маны.
Длительность действия: 30 секунд.
Время перезарядки: 3 000 секунд.
И вот, после его активации сама атмосфера вокруг Грида изменилась.
Складывалось такое впечатление, будто даже гравитация стала ниже. Волосы Грида поднялись, как у героев старых аниме, а обломки стен медленно поплыли по воздуху.
И в центре всего этого стоял Грид, занося для удара свой огромный чёрный клинок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112**

Бу-ду-у-ух!
– Угра-а-а-а-а-ах! – взревел Хранитель, тщетно пытаясь заблокировать удар своими деформированными руками.
– Хм-м…
И такая реакция была вызвана всего лишь одним-единственным ударом? Мощь Превосхождения и вправду оправдывала свои затраты.
Фжух-жух!
А затем Дайнслейф вновь метнулся вперёд и, прочертив в воздухе крестообразную траекторию, нанёс Хранителю Лабиринта ещё две раны.
– Гро-о-о-о-о-ох!
Монстру явно было больно. Однако Грид не останавливался и произвёл ещё одну серию ударов, атаковав шею и спину босса.
Его чёрный меч продолжал кружить вокруг Хранителя Лабиринта, высекая искры и постепенно уменьшая Здоровье своей цели.
Вы нанесли 4 100 урона.
Вы нанесли 3 740 урона.
Вы нанесли 4 450 урона.
Благодаря красной молнии, сила атаки Дайнслейфа была удвоена, а потому текущие атаки Грида стали куда мощнее, чем раньше. Ну а помимо этого, у него было ещё одно умение, которое можно было использовать практически без ограничений.
– Ярость Кузнеца!
Ярость Кузнеца активирована.
На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены .
А затем, в полном соответствии с названием навыка, Грид начал вымещать всю свою ярость на ни в чём не повинном Хранителе Лабиринта.
– Умри! Умри! Умри! Бу-ха-ха-ха!
Бум-м! Бум-м! Бум-м!
Вы нанесли 5 500 урона.
Вы нанесли 5 350 урона.
Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.
Вы нанесли 10 940 урона.
Вы нанесли 5 900 урона.
– Угра-а-а-ах!
Это было одностороннее избиение. Из-за постоянных ударов Хранитель Лабиринта не мог даже рукой взмахнуть, чтобы отогнать от себя Грида.
Если бы он пребывал в нормальном состоянии, то смог бы защищаться и блокировать удары. Однако его деформированные конечности либо не двигались вообще, либо попросту не успевали встать на пути меча. Итак, из опасного монстра Хранитель Лабиринта превратился в обыкновенный мешок для битья с хорошей защитой.
– Гро-о-ох!
Всякий раз, когда на Хранителя обрушивался очередной удар, возникала ударная волна, ускоряя крах окружающего пространства. И Джишука, глядя на это, порядком нервничала.
– Грид всё ещё в опасности, – проговорил Вантнер, – Разве мы не должны ему помочь? Почему мы стоим и смотрим?
Джишука также обладала классом, полагающимся на физические атаки. Однако мощь её ударов была попросту непревзойденной. Стрелы Джишуки могли нанести большой урон Хранителю Лабиринта. И прямо сейчас она находилась в идеальном положении для ведения обстрела. Таким образом, вполне естественно было задаться вопросом: почему она бездействует?
– Конечно, я могу помочь… Но, думаю, Грид только рассердится на меня, – пояснила Джишука.
– Да, учитывая его личность, это вполне возможно. Очевидно, он будет злиться, если посреди боя кто-то решит вмешаться и украдёт его опыт, – хлопнув ладонью себя по лицу, согласился Вантнер.
– Да. К тому же Грид вроде как и сам справляется. Единственное, чего я хочу, это чтобы он немного поторопился.
Джишука поняла, что Хранитель Лабиринта уступает Лесному Хранителю. Высокая защита, Здоровье и сила атаки равнялись или даже превышали параметры Лесного Хранителя, однако у Хранителя Лабиринта была одна фатальная слабость.
"У него нет навыков".
Именно так всё и было. Наблюдая за поведением босса, Джишука заметила, что за весь бой Хранитель Лабиринта не использовал ни одного навыка. С другой стороны, у Лесного Хранителя были всевозможные хитроумные умения, такие как массовое оглушение и призыв големов.
Другими словами, Хранитель Лабиринта был всего лишь куском металла с высокими характеристиками.
– Посмотри ему за спину! Ты видишь маленькую пещеру? Если потолок рухнет, беги туда! – глядя на Грида, прокричала Джишука.
– Хорошо!
Получив полезную информацию, Грид направился к боссу. Хранитель Лабиринта продолжал отмахиваться руками, однако все его старания были абсолютно бесполезными.
– Его урон и вправду неплох.
– Не только урон, но и стойкость. Во многих отношениях его характеристики превосходят показатели большинства игроков.
Увидев этот бой, Джишука и Вантнер пришли к одному и тому же выводу:
– Этот парень… Кажется, во время битвы с Малакусом и Гигантской Гильдией он использовал далеко не все свои навыки.
– Возможно, при определённых обстоятельствах он смог бы выиграть даже у Регаса…
Тем временем Хранитель Лабиринта продолжал отступать назад, пока не уткнулся спиной в стену.
"Там".
А прямо за ней был вход в ту самую маленькую пещеру, о которой упоминала Джишука. Итак, Грид использовал Быстрые Движения и замахнулся Дайнслейфом.
– Ку-гра-а-ах!
От удара электричеством глаза Хранителя покраснели. Однако на этом череда ударов не завершилась.
– Фехтование Пагмы!
Действие Превосхождения подошло к концу, однако к этому моменту закончилась перезарядка Связи.
– Связь!
Бу-дух! Бу-ду-ду-дух!
Когда Грид только обучился Связи, он мог нанести с её помощью всего шесть ударов. Потренировавшись и привыкнув к данному умению, он стал успевать наносить восемь ударов за раз. Но сегодня, отточив Связь до совершенства, он мог производить сразу десять атак.
– Ку… Гра-ах…
Поражённый десятью красными молниями, Хранитель Лабиринта рухнул на колени.
– Фехтование Пагмы! – подпрыгнув, воскликнул Грид.
А затем он вложил всю свою силу в последний, фатальный удар.
– Убийство!
Ба-дам-м-м!
Чёрный двуручный меч проник в голову Хранителя, и перед Гридом появилась череда информационных окошек.
Вы победили Хранителя Лабиринта, созданного Великим Магом Брахамом!
Вы подобрали 180 золота.
Вы подобрали 90 единиц первоклассного железа.
Вы подобрали 33 единицы чёрного железа.
Вы подобрали 45 единиц орихалка.
Вы подобрали 3 высококлассных магических камня.
Вы подобрали ключ от сокровищницы Брахама.
Вы получили 45 350 000 опыта.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Во время рейда на Малакуса в группе Грида было семнадцать человек. Таким образом, из-за распределения очков опыта между всеми участниками рейда, совокупная прибыль была небольшой. Однако благодаря тому, что он одолел Хранителя Лабиринта в одиночку, ему выпало попросту астрономическое количество опыта.
В результате уровень Грида, который благодаря охоте на големов поднялся до сто шестого, моментально подскочил до сто четырнадцатого. Кроме того, Грид приобрёл несколько десятков единиц дорогостоящего чёрного железа и орихалка.
Тем не менее его лицо вовсе не выглядело счастливым.
– Помимо опыта, остальные награды – обычный мусор…
Грид был порядком разочарован. Разве босс не должен был оставить после себя хотя бы один уникальный предмет?
– У него были высокие характеристики, однако отсутствовали навыки. Однако… Разве он не должен был оставить после себя ценные предметы?
С самого начала поединка и вплоть до его окончания Хранитель Лабиринта не использовал никаких навыков. Размахивание руками – вот в чём заключалась его единственная форма атаки. Ну а после того, как его конечности были деформированы, он и вовсе не мог ничего сделать.
Однако существовал один немаловажный нюанс. Джишука и Вантнер этого не знали, но когда Грид попал в секретную комнату, разве он не активировал с десяток разнообразных ловушек?
Никто не смог бы отреагировать на столь внезапную атаку, а наносимые ею повреждения исчислялись сотнями тысяч. Грид выжил только исключительно благодаря своему пассивному навыку, а потому другие игроки безоговорочно приняли бы здесь свою смерть.
Ловушки считались частью рейда, а потому, даже если Хранитель Лабиринта был слабым, сложность данного рейда была намного выше, чем в случае с Малакусом. Однако наградой за столь сложное испытание была всего лишь горстка производственных материалов?
– Конечно, чёрное железо и орихалк дорогие, но… Я надеялся, что выпадут куда более особые предметы.
Гру-ду-ду…
Тем временем окружающее пространство начало рушиться, в связи с чем Грид быстро покинул останки Хранителя и укрылся в маленькой пещере. А затем он увидел "это".
Внутри пещеры друг возле друга стояли три небольших сундука!
– О-о-о-о!
Издав восхищённый звук, Грид невольно вспомнил про выпавший Ключ от сокровищницы Брахама.
– Бу-ха-ха-ха! Вот оно в чём дело! Настоящая награда лежит в другом месте!
Итак, Грид подошёл к трём сундукам.
Один из них выглядел очень богато и ярко светился. Именно он и заслуживал названия настоящей сокровищницы. С другой стороны, второй сундук был изношенным и не отличался особым дизайном. И, наконец, третий сундук, который на самом деле представлял собой старый деревянный ящик.
Однако у Грида был всего один ключ!
Обычный человек счёл бы, что красивый сундук – это трюк и настоящее сокровище кроется в старом ящике. Впрочем, вряд ли великий маг стал бы хранить в нём нечто действительно ценное. Другими словами, всё это должно было навести на серьёзные размышления.
Однако Грид был прост.
– Да что тут думать? Естественно, тот, что светится ярче всего, и является настоящей сокровищницей! Беспокойство и долгие раздумья всего лишь покажут, насколько я нерешителен!
С этими словами Грид вытащил из инвентаря полученный ключ и поместил его в замочную скважину светящегося сундука.
А затем, полностью уверенный в своём выборе, он медленно провернул ключ.
Др-р-рунь!
– О-о-о!
С яркой вспышкой света крышка открылась, и взгляду Грида наконец-то предстало его содержимое!
Однако в результате кузнец лишь нахмурился и, не веря своим глазам, пробормотал:
– … Это ещё что?
В сундуке не было ни блестящих сокровищ, ни обворожительных предметов. В нём покоилось всего лишь одно яйцо. Причём яйцо не какого-то конкретного монстра или животного, а самое обыкновенное яйцо, ничем не отличающееся от куриного.
– …?
И Грид мог лишь молча таращиться на этот трофей. Он забрёл в центр лабиринта и сражался с боссом только для того, чтобы получить обычное яйцо?
– …
Его руки начали мелко дрожать, и, в конце концов, не сумев подавить свой гнев, Грид что есть мочи прокричал:
– Какого черта?! Это яйцо даже не утолит мой голод! Нет, ну кто вообще додумался положить в сундук с сокровищами обыкновенное яйцо!? Ответьте мне, проклятые разработчики! Вы что, совсем головой не думали, когда создавали эту игру!?
Учитывая последние события, Грид совершенно позабыл о том, насколько он невезуч.
– … Да, это всё моя проклятая удача.
Возможно, это было первым признаком того, что вскоре у него вновь должна начаться полоса неудач?
– Настоящее сокровище находится в одном из оставшихся сундуков… Я был слишком наивен и должен был открыть самый неприглядный ящик, – вздохнув, пробормотал Грид.
Затем кузнец перевёл взгляд на первый сундук, задумавшись о том, сможет ли он вновь использовать ключ. Тем не менее данный предмет оказался одноразовым и уже рассыпался в труху.
– Я не хочу возвращаться с пустыми руками… Нет, подождите-ка.
Внезапно у Грида возникла идея.
– Легендарное Кузнечное Создание!
Какой предмет Вы хотите создать?
– Ключ, – тут же ответил Грид.
Его идея состояла в том, чтобы создать мастер-ключ, способный открыть два оставшихся сундука. У Кузнечного Создания было ограниченное количество применений, а потому ему нужно было быть осторожным, что Грид в полной мере осознал после разработки Полного Провала.
– Наличие универсального ключа, который может открыть любой замок, принесет мне пользу и в будущем. Думаю, оно того стоит.
Сундуки с сокровищами были важнейшим элементом во всех играх. И подобная ситуация, когда для получения сокровищ требовалось найти тот или иной ключ, была весьма распространённой. Но что, если у кого-то был бы мастер-ключ, позволяющий открывать все типы замков? Это позволило бы сэкономить огромное количество времени и сил, а любой сундук превратился бы в гарантированный приз.
Не исключением была и "Satisfy".
– Мне нужен мастер-ключ.
Вы уверены?
– Ещё как, – кивнул Грид.
Какие материалы Вы хотите использовать?
Ключ Брахама был создан из чёрного железа. Этот же материал использовался и для создания Дайнслейфа.
"У чёрного железа особая прочность. Если я сделаю ключ из этого материала, он будет практически вечным".
Из-за характера произошедшего события, ключ Брахама был одноразовым, но в случае с ключом Грида всё было иначе.
– Чёрное железо.
Пожалуйста, спроектируйте предмет.
– Хм-м…
С этого момента Грид стал действовать более осторожно. Как должен был выглядеть ключ, способный открывать любые типы замков? Ответ на этот вопрос был не прост. Однако затем Грид вспомнил всех тех многочисленных воров и грабителей, которыми кишели голливудские фильмы.
"Проволока…!"
Разве самые искусные воры не вскрывали замки, используя всего лишь обыкновенную проволоку? Даже если бы Грид не видел этого в кино, подобная концепция вполне имела право на существование.
Итак, убедившись в своём предположении, Грид изобразил на чертеже две проволоки. Тем не менее, они получились слишком тонкими, а потому он удалил их и принялся рисовать с нуля.
Начертив небольшую цилиндрическую платформу, он проделал в её центре маленькое отверстие, куда и прикрепил две проволоки.
Выглядело это весьма и весьма неряшливо, но Грид был удовлетворён проделанной работой и нажал кнопку завершения. А затем, как и обычно, система дала ему последний шанс передумать.
Вы уверены?
Как только Вы подтвердите создание проекта, количество доступных производственных технологий уменьшится на 1.
– Уверен! – энергично ответил Грид.
А в следующий момент по всему чертежу расплылись разнообразные числа и обозначения. И вот, спустя какое-то время чертёж был завершен.
Пожалуйста, опишите, какими параметрами должен обладать предмет.
– Невероятно универсальный ключ, разработанный при помощи последних достижений науки и способный открывать все типы замков!
Пожалуйста, укажите название.
– Мастер-ключ!
Вы уверены, что хотите назвать предмет "Мастер-ключ"?
– Да!
Дзынь!
С небольшим звоном перед глазами Грида появилась голограмма ключа и его описание.
"Мастер-ключ"
Ключ из чёрного железа.
Форма данного предмета слишком неоднозначна, чтобы охарактеризовать его как ключ. Если закрепить его на шее, он будет выглядеть, как ожерелье. Если разместить его на запястье, он будет казаться браслетом.
Однако несмотря на свой неприглядный внешний вид, ключ изготовлен из превосходных материалов. Кроме того, данный предмет обладает впечатляющей производительностью и способен открывать огромное множество самых разнообразных замков.
\* Чем выше Проворство его владельца, тем большее количество замков можно открыть.
Требования:
Проворство: 300 и больше.
– Это оно!
Результат оказался более чем успешным. Кроме того, разве Грид не занимал первое место по Проворству?
– Му-ха-ха! Это вещь, предназначенная специально для меня!
Итак, теперь ему нужно было всего лишь воплотить чертёж в реальность. Но для этого нужно было расплавить чёрное железо. А это, в свою очередь, подразумевало возвращение в кузницу, чего Грид не хотел делать.
– Я заблудился в этом лабиринте и попал сюда совершенно случайно. Смогу ли я найти путь назад? А что, если после моего ухода эта пещера полностью исчезнет? К тому же здесь хранятся сокровища, и на них вполне могут положить глаз другие игроки.
А затем до него донёсся голос Джишуки.
– Грид! Ты живой?
Глава гильдии порядком взволновалась из-за того, что Грид так долго не выходил из пещеры.
– А вот и решение… Кажется, у Джишуки есть один вполне подходящий навык… – широко улыбнувшись, пробормотал себе под нос кузнец.
Её Стрела Феникса представляла собой самую мощную среди всех доступных Джишуке атак. Она напоминала собой гигантского феникса и покрывала место взрыва кипящей лавой. Данный навык наносил огромный урон, но Джишука нечасто использовала его, поскольку он потреблял 100% маны.
– Джишука, видишь вон тот угол? Пожалуйста, стрельни туда Стрелой Феникса.
– Что? – нахмурившись, переспросила девушка.
Грид хотел, чтобы она использовала свой навык на абсолютно пустом участке пространства? Это наводило на мысль о том, что он попросту обезумел.
– Мне нужен огонь, чтобы расплавить минералы и сделать небольшой предмет, – пояснил Грид.
– … Ты хочешь использовать мою Стрелу Феникса, чтобы развести огонь?
– Что-то в этом роде.
– …
Конечная техника лучшего лучника "Satisfy" использовалась для плавки минералов? Джишуке стало стыдно. Она прикусила нижнюю губу и задрожала, однако Грид продолжал упорствовать:
– Ты не можешь отказаться от моей просьбы. Хочу напомнить, что существует огромное количество гильдий, которые с радостью примут меня в свои ряды.
– …
– Неужели это так сложно? Не будь такой гордой.
Грид совершенно не робел перед ней. Более того, он вёл себя достаточно гибко, чтобы использовать её! Джишука чувствовала, что теперь он совершенно другой человек по сравнению с тем Гридом, которого она повстречала две недели назад. И это было довольно обнадеживающе.
– Хорошо.
Как бы там ни было, помогать друг другу всегда лучше, чем игнорировать.
"Грид – кузнец, который может создавать легендарные предметы. Итак, нет ничего плохого в том, чтобы помочь ему произвести предмет".
Решив думать более позитивно, Джишука прицелилась в угол пещеры и предупредила:
– Смотри, осторожно.
Бу-жу-у-ух!
А затем наконечник стрелы внезапно превратился в гигантский огненный шар, который спустя мгновенье стал напоминать собой огненного феникса.
– Стрела Феникса!
– Кий-а-а-а-а-а-ак!
А затем в пещере прозвучало нечто похожее на крик птеродактиля, и мрачное подземное пространство озарилось пролетевшей сквозь него огненной птицей.
Глядя на кипящее пламя, довольный Грид тут же бросился к нему. Затем он вытащил небольшую наковальню и молот, после чего начал плавить чёрное железо.
Между тем, потратившая всю свою ману Джишука почувствовала, как на неё тут же навалилось головокружение, и обессилено привалилась к стене.
"Чтобы кто-то так использовал мой самый главный навык… Это действительно не очень хорошо".
Тем временем Вантнер, прекрасно видевший что произошло, смотрел на Грида с нескрываемой завистью.
"Впервые вижу, чтобы кому-то удавалось так помыкать Джишукой… Грид, ты и вправду крут!"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113**

Примерно через десять минут.
После нескольких заключительных ударов кузнечным молотом, Грид поднялся на ноги и объявил:
– Что ж, кажется, готово.
– Уже? Что это? – поинтересовались наблюдавшие со стороны Вантнер и Джишука.
Как бы они ни старались, но опознать выкованный Гридом предмет так и не смогли. Зачем вообще мог понадобиться этот маленький цилиндрический объект с двумя торчащими из него проволоками?
– Смотрите, – ответил Грид, уверенной походкой направившись к двум сундукам. Затем он выбрал старый деревянный ящик и засунул внутрь два провода… Точнее, вставил в него ключ.
– Итак…
Благодаря множеству созданных предметов, на данный момент Проворство Грида насчитывало более 1,600 единиц. Учитывая, что лучшим кузнецом севера считался Хан, у которого было всего лишь 600 Проворства, параметры Грида были поистине уникальными. А Мастер-ключ был предметом, функциональность которого зависела исключительно от Проворства.
Дзынь!
С громким звоном ржавый замок старого деревянного ящика открылся, и наружу хлынуло светло-фиолетовое свечение.
– О-о! – тут же воскликнул Грид, увидев содержимое "сундука".
"Сапоги Брахама"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 140/150.
Вес: 50.
Защита: 130.
Скорость передвижения: +10%.
Излюбленные сапоги Брахама. Их высота практически достигает колен, однако благодаря использованию кожи грифона они не причиняют никакого дискомфорта.
Сапоги снабжены специальными пряжками из чёрного железа, что предоставляет их владельцу дополнительную защиту, а серебряная вышивка в виде облаков – элегантность и шарм.
Эффекты:
Сокращение времени перезарядки всех навыков на 20%.
Встроенный навык: "Полёт".
Требования:
Уровень: 240 и выше.
Фехтование Пагмы состояло из сильнейшего древа навыков. Однако каждое умение имело фатальный недостаток в виде длительного времени перезарядки. В частности, Убийство и Превосхождение представляли собой поистине мощные способности, но при этом могли применяться весьма и весьма редко. Вот почему их использование не было настолько эффективным, насколько хотелось бы.
Итак, функция двадцатипроцентного сокращения времени перезарядки была для Грида настоящим благословением.
"Кроме того, ещё и встроенное заклинание прилагается…"
"Полёт"
Призывает невидимые магические крылья, позволяющие летать, словно птица.
Скорость полёта прямо пропорциональна Интеллекту заклинателя. Ограничения по высоте отсутствуют, однако необходимо помнить про возможный дефицит кислорода.
Потребление маны: 2 единицы в секунду.
– О-о-о! Пожалуйста, поделись с нами информацией о сапогах! – тут же воскликнул Вантнер. Он заметил, что сапоги выглядят как-то необычно, а потому хотел поскорее узнать, что они собой представляют.
Не исключением была и Джишука. Пусть она и не стала ничего говорить, но в её глазах читалось неподдельное любопытство. К слову, это само-сдерживание делало её очень милой.
– Хе-хе… Ну, если вам так интересно… – пробормотал Грид, после чего отправил им информацию о новоприобретенном предмете.
– Кхек! Полёт…!? – закашлявшись, переспросил Вантнер.
Для обучения магии левитации, волшебники должны были пройти через второе классовое продвижение. Другими словами, игрок должен был обладать как минимум двухсотым уровнем. Таким образом, количество магов, которые на данный момент обладали магией левитации, было весьма и весьма ограничено.
Но вот, обладатель этих сапог получал данную способность просто как второстепенный бонус! Подобные предметы были попросту на вес золота!
– Потрясающие сапоги. Я могу только восхищаться ими.
– Возможность летать… Да и параметры отличные. Любой захочет себе такие сапоги, – искренне проговорил Вантнер, – Слушай, а ты не хочешь продать их мне? У меня много денег. Я готов заплатить хорошую сумму! А-а?
Возможность свободно парить в небе! Это была редкая способность, которой могли наслаждаться лишь старшие маги. Итак, Вантнер искренне хотел заполучить Сапоги Брахама и был готов проинвестировать в них целое состояние.
Грид же за последние дни уже успел осознать силу денег. Он видел, как меняются взгляды людей, когда он просто идёт по улице или едет в дорогом автомобиле. В какое бы место он не приехал, к нему всегда относились с повышенным уважением. И благодаря этому Грид понял, почему люди так любят хвастаться своими дорогими вещами.
"Да, моя цель – стать богатым".
Грид больше не хотел жить как нищий. Он не хотел считать каждую копейку и бояться поднять трубку телефона. Он хотел заработать так много денег, чтобы иметь возможность покупать жареного цыплёнка всякий раз, когда проголодается. Ну, или, в крайнем случае, добавлять в рамен не одно яйцо, а два.
Тем не менее спешить также было не нужно. Долги были выплачены, и теперь у него появился стабильный источник дохода. Он даже купил себе машину. Итак, учитывая все эти факторы, Грид решил отказаться от предложения Вантнера:
– Сейчас у меня нет острой необходимости в деньгах… К тому же эти сапоги будут очень полезны и мне, так что пока я не хочу их продавать.
– Эх… Что ж, ничего не поделаешь, – с сожалением пробормотал Вантнер.
У Сапог Брахама было ограничение в двести сороковой уровень. Грид же был всего лишь сто четырнадцатого уровня, а потому потребовалось бы некоторое время, прежде чем он смог бы надеть их. Однако Вантнер не стал ничего говорить. Стоит ли спорить, если владелец не настроен продавать свой трофей?
"Если я начну ему досаждать, он может отказаться делать мне предметы…"
– Не волнуйтесь, мистер. Я ведь должен сделать Вам броню, верно? Обещаю, что это будет отличный предмет. Конечно, если Вы предоставите мне хорошую производственную технологию, – похлопав Вантнера по плечу, произнёс Грид.
Грид уже выковал уникальное копье и легендарный меч, а потому был уверен в своих силах. И его слова звучали поистине обнадёживающе, а потому Вантнер усмехнулся и ответил:
– Договорились! У Джишуки уже есть производственная технология доспехов, так что я тебе верю. Но… Почему ты обращаешься ко мне на "Вы"? Вообще то, мне столько же лет, сколько и Пону!
В глазах Грида Пон выглядел обычным молодым человеком до тридцати лет. Вантнер же казался ему пятидесятилетним дядей. Аналогичное впечатление он производил и на других людей, что его попросту выводило из себя.
Итак, Грид решил попросту не обращать внимания на кипятящегося рыцаря и подошёл к последнему оставшемуся сундуку.
– Самый обыкновенный сундук…
Он был и не слишком привлекательным, и не слишком старым, чтобы назвать его ящиком. Итак, что же было внутри?
– Сейчас проверим…
Уничтожение гигантского монстра и открытие сундуков с сокровищами! Грид чувствовал себя настоящим героем какой-то новеллы. И вот, чувствуя небольшую дрожь в руках, он достал Мастер-ключ и вставил его в замочную скважину.
Кхр-р-р-рик…
– …
Издавая жуткий скрип, внутри сундука начали двигаться какие-то механизмы.
"Он выглядит как настоящий вор!" – сердито глядя на Грида, подумала Джишука. А когда глава гильдии вспомнила о том, что её самое мощное умение было использовано для создания отмычки, то рассердилась ещё больше.
Дзынь!
А затем последний сундук был открыт.
Грид, Джишука и Вантнер, переполненные напряжением, нетерпением и любопытством, наклонились над сокровищницей, и…
Прямиком в сердце вора ударил молниеносный луч света.
Фьу-у-ух!
– …!?
Всё это произошло настолько внезапно, что Джишука и Вантнер попросту не успели отреагировать. Их коллега был убит прямо у них на глазах!
– Г-Грид?
– М-мёртв…
Скорость этой атаки была слишком быстрой. А поскольку она ударила точно в сердце, Грид умер прямо на месте.
– Кто посмел убить члена моей гильдии!? – скрипя зубами, воскликнула Джишука.
Её пронзительный взгляд был зафиксирован прямиком на железном сундуке. А затем из него появился белый дым. Внутри явно что-то было, а потому Вантнер, вооружившись своими одноручными топорами, громко прокричал:
– Эй! Думаешь, тебе это сойдет с рук!? Я заставлю тебя заплатить за убийство Грида!
Но вот, как только в пещере раздался рёв разгневанного Вантнера, Грид медленно поднялся и спросил:
– Почему ты говоришь обо мне так, словно я труп?
– Грид? А-а?
Джишука и Вантнер моментально повернулись и с удивлением уставились на Грида. А затем они увидели яйцо, плавающее прямо перед ним.
– Что это ещё за яйцо?
Это было действительно странное зрелище.
– Понятия не имею… – пожав плечами, ответил Грид.
Это было то самое яйцо, полученное Гридом из первого сундука. Его форма, цвет и даже вес напоминали самое обыкновенное яйцо. И вот теперь это самое яйцо, заброшенное Гридом в угол, прилетело и защитило его?
"Нет, это не обычное яйцо".
Грид вспомнил тот момент, когда он только открыл последний сундук.
Вспыхнул яркий свет, а в его сердце устремился поток магической энергии. Итак, Грид ожидал, что ему наступит конец. Но в этот же момент внезапно прилетело это самое яйцо и спасло его от смерти.
Оно было быстрым и двигалось само по себе! Более того, оно обладало отменной прочностью. Итак, данный предмет попросту не мог быть обычным яйцом.
– Может быть, это яйцо какого-то мифического существа… Такое вообще возможно?
Может быть, это было даже яйцо дракона!
– Яйцо слишком маленькое, но кто знает? Кто сказал, что драконьи яйца не могут быть маленькими?
Возможно, он мог стать первым человеком в "Satisfy", у которого появился бы питомец-дракон! И вот, когда сердце Грида задрожало от предвкушения, яичная скорлупа начала трескаться.
Хр-р-р-р-русь!
Что же за жизнь таило в себе это яйцо?
Но вот, когда скорлупа полностью отвалилась, внутри обнаружилось вовсе не живое существо. Это был кусок металла, причём в жидкой форме. И да, он действительно был размером с самое настоящее яйцо и в какой-то мере напоминал собой золотую ртуть.
Фш-ш-ш… Фш-ш-ш…
– Что это? – пробормотал Грид, ошеломлённо уставившись на витающее перед ним жидкое золото.
А в следующий момент из покрытого дымом сундука появилась чья-то тень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114**

И вот, пока Грид ошеломлённо смотрел на парящее перед ним золотое яйцо, из последнего сундука появилась чья-то тень. Джишука первой обнаружила это, а потому машинально атаковала.
Фьух!
Менее чем за секунду она достала стрелу, опустила её на тетиву и выстрелила. Кому по силам было бы остановить столь внезапную атаку?
Бж-ж-ж…
– Э-э!?
– Как!?
Джишука и Вантнер были в шоке, поскольку появившаяся из сундука тень протянула вперёд палец и просто-напросто испепелила стрелу Джишуки.
– Прошло всего триста лет, но в этом мире мне уже не рады?
Тень оказалась длинноволосым, красивым мужчиной. Его глаза, скрытые под ниспадающими на лоб волосами, были острыми, а выражение лица – твёрдым.
Взгляд мужчины мимолётно скользнул по Джишуке и Вантнеру, словно они его совершенно не интересовали, после чего остановился на Гриде.
"Этот человек… Он силён. Как минимум, того же уровня, что и Малакус".
Этот неопознанный человек одним-единственным движением нивелировал атаку Джишуки, а потому как сама лучница, так и рыцарь, были уверены, что в случае битвы их ждёт необратимое поражение.
А затем старые друзья с облегчением почувствовали, что они его не интересуют. Однако в случае с Гридом всё было иначе. Не понимая, что происходит, кузнец тут же заорал на того, кто чуть его не убил:
– Кретин! Ты зачем хотел меня убить? По-твоему, атаковать невинных людей – это нормально? А-а?
А затем Грид внезапно вздрогнул и попятился назад, увидев, как это незнакомое существо поплыло в его сторону.
Это был призрак.
– Кхек…
Поначалу Грид подумал, что в ящике прячется какой-то акробат, но на самом деле это было самое настоящее привидение.
После службы в армии Грид мало чего боялся в этом мире, однако призраки до сих внушали в него ужас.
"Я должен был пойти служить в морскую пехоту! Говорят, что там выбивают абсолютно все страхи!" – побледнев, запоздало понял он.
– Ты пережил мои магические ловушки. Ты открыл все три сундука, снабжённые различными типами замков. А ещё на твою сторону встал павраний. Итак, у меня лишь один вопрос: ты – преемник Пагмы?
– Преемник Пагмы? Что это?
– Тс-с-с. Похоже, Грид сейчас получит какое-то задание. Не мешай ему, – ответила Джишука, оттащив в сторону любопытного Вантнера, – Это наша возможность узнать, какой у Грида класс.
Тем временем сам Грид начал мало-помалу приходить в себя.
"Он упомянул мой класс… Возможно, это будет новое классовое задание?"
Осознав это, Грид полностью восстановил свой дух и, глубоко вздохнув, ответил:
– Да, я – Преемник Пагмы. А кто ты?
– Когда-то я был известен как Великий Маг Брахам. Ты прибыл в лабиринт, который я специально разработал для добычи минералов. Если ты действительно являешься Преемником Пагмы, тебе стоило бы давно заинтересоваться этим местом. Но, судя по всему, минералы тебя практически не привлекают, – произнёс человек-призрак.
Это существо утверждало, что он легендарный великий маг Брахам! Итак, если посмотреть на сказанное с другой стороны, Лабиринт Големов, судя по всему, был создан специально для Преемника Пагмы. Впрочем, это место действительно было очень привлекательным для Грида, поскольку големы состояли из разнообразных минералов, которые он мог достаточно легко добывать.
– Я пришёл бы раньше, если бы раньше услышал об этом месте… Но… Ты действительно сделал это место, потому что ждал меня? Нет, что, если я никогда бы сюда не попал?
– Помимо этого лабиринта, я создал ещё двадцать семь подобных мест, разбросанных по всему континенту. Итак, я счёл, что наша встреча рано или поздно обязательно состоится. И лично я надеялся, что это произойдёт как можно раньше.
– … И почему же ты так хотел встретиться со мной?
В ответ Брахам указал на плавающий перед Гридом металл и произнёс:
– Это павраний, вершина всех металлов, продукт мастерства Пагмы и моей собственной магии. Он крепче божественного адамантия, легче мифрила и эластичнее яффы. Более того, он обладает великолепной совместимостью с магической силой.
– Что!?
Минерал, содержащий в себе все преимущества самых первоклассных минералов? Если это было правдой, его действительно можно было назвать вершиной всех материалов.
– … Он может самостоятельно принимать решения и двигаться в соответствии со своей волей. Однако это и является его недостатком.
"Металл, созданный Пагмой…"
Грид больше не слышал голос Брахама, не в силах оторвать взгляд от красоты плавающего перед ним паврания.
Сможет ли он совладать с минералом, созданным самим Пагмой? Грид очень хотел попробовать, даже если его ждала неизбежная неудача. И самое главное, каков будет результат, если он создаст из этого металла какой-нибудь предмет?
Тем временем Брахаму явно не понравилось то, что Грид перестал его слушать. Он вновь нацелил свой указательный палец на Преемника Пагмы и в следующее мгновенье…
Бжух!
С кончика его пальца сорвалась огненная вспышка. Та самая, которая испепелила стрелу Джишуки.
Бжух!
– Это какое-то безумие…!
Тем не менее золотистый металл вновь спас Грида, бросившись прямиком под магический снаряд.
– Что? Почему ты снова нападаешь на меня? – сквозь зубы прошипел Грид.
Тем временем взгляд Брахама был направлен вовсе не на Грида.
– Проклятый кусок металла... Ты всё ещё верен кузнецу.
– Эй! Что это было? А-а? Ты что, окончательно спятил? Почему ты нападаешь на меня?
Грид был расстроен от того, что его игнорировали, однако вскоре Брахам вновь повернулся к своему собеседнику и коротко пояснил:
– Считай это бесплатным уроком. Нужно всегда быть начеку.
– …
Наверное, именно так мастера относились к своим нерадивым ученикам! Гриду это не понравилось, но портить отношения с Брахамом он тоже не собирался. И вот, вскоре после этого великий маг продолжил свою историю:
– … Я надеялся, что самый выдающийся мастер той эпохи сделает для меня кое-что. Я согласился помочь ему создать павраний только для того, чтобы тот исполнил моё желание. Итак, на разработку и создание этого материала у нас ушло долгих девять лет и одиннадцать месяцев. А затем всё закончилось… Пагма, который ранее был полон сил и здоровья, вскоре после завершения паврания умер. Даже легенды не могут избежать прихода старости…
– …
– Все мои усилия оказались напрасными. То, что было практически у меня в руках, кануло в небытие. Пытаясь исправить ситуацию, я посетил город дварфов и попросил их создать мне кое-что из паврания, однако их ничтожные руки не смогли его даже расплавить. Я был в отчаянии! – воскликнул Брахам, приблизившись к Гриду.
В глазах мага отчётливо читался целый спектр эмоций: и гнев, и радость, и даже безумие.
– Но затем я встретил тебя! Преемника Пагмы! Я хочу, чтобы ты довёл до конца работу, которую не успел закончить Пагма! Сделай мне Сосуд Души! Мои усилия должны быть вознаграждены хотя бы после смерти!
– Сосуд Души? – переспросил Грид, после чего перед его глазами появилось информационное окошко.
"Преемник Пагмы"
Уровень сложности: классовое задание.
Вы обучились кузнечным навыкам и фехтованию самого Пагмы. Однако Вы всё ещё не знаете, кем он был на самом деле.
Можете ли Вы с гордостью и честью следовать его воле?
Ответ на этот вопрос Вам предстоит выяснить самому, однако не забывайте: если бы Пагма был всего лишь кузнецом, обладающим превосходными навыками, его история никогда бы не распространилась по всему континенту. Если Вам удастся собрать все легенды, Вы станете истинным преемником Пагмы и последователем его воли.
\* Ограничения по времени отсутствуют.
\* В зависимости от результата, данное классовое задание может повлиять на весь мир "Satisfy".
Условия:
Успешное выполнение всей цепочки последовательных заданий.
Награда:
Неизвестна.
2-ой этап:
"Воскрешение Великого Мага"
Легендарный Великий Маг Брахам был настоящим гением. Ещё с тех пор, как Брахам только начал изучать магию, он прослыл величайшим волшебником. Ходят слухи, что ему даже удалось выжить в схватке с огненным драконом Трауком. Однако когда Брахам состарился, он понял, что даже его огромная магическая сила не поможет ему избежать смерти. Ментально и физически он уже превзошел человеческие пределы. Вот почему он захотел стать бессмертным.
После долгих исследований он разработал "Сосуд Души", который был способен сделать его душу бессмертной. Тем не менее Сосуд Души представлял собой объект, не существующий и невозможный для существования в этом мире.
В результате Брахам отправился на поиски совершенно нового минерала, который можно было использовать в качестве материала для создания Сосуда Души. Именно тогда он узнал, что его старый друг, Пагма, как раз работал над созданием минерала, выходящего за ограничения этого мира. Отыскав Пагму, Брахам помог ему в работе. Два легендарных мастера объединили силы и создали минерал под названием павраний.
Брахам не сомневался, что павраний можно использовать для создания Сосуда Души. Но единственным кузнецом, который мог обрабатывать павраний, был Пагма, который, к сожалению, умер от старости.
В конце концов, Брахам так и не смог исполнить своё желание!
Он с нетерпением ждал того дня, когда родится преемник Пагмы, способный выковать Сосуд Души. Перед смертью он создал 28 лабиринтов, заполненных разнообразными минералами, и считая, что этого будет достаточно, чтобы привлечь преемника Пагмы.
И вот, по прошествии трёхсот лет Вы столкнулись с одной из 28 частей души Брахама.
Великий Маг хочет, чтобы Вы создали Сосуд Души, благодаря которому он сможет воскреснуть с бессмертной душой и телом.
Условия выполнения:
Создать Сосуд Души.
Награда за выполнение 2-го этапа:
Большое количество паврания.
– Разве я не сказал, что в этом мире существует ещё двадцать семь лабиринтов? Я специально распределил весь имеющийся павраний в равных частях, и если ты создашь мне Сосуд Души, я отдам тебе их.
Поговаривали, что адамантий – металл из мира богов. В мире людей его содержалось крайне небольшое количество, из-за чего он считался самым редким минералом.
С другой стороны, павраний являлся искусственно созданным металлом. Технология его создания была утрачена, а доступный объем был ещё более ограниченным, чем в случае с адамантием. Более того, производительность паврания также была намного выше, чем у адамантия. Итак, возможность получить столь ценный минерал была вовсе не тем, что можно было упустить. Да и причин отказываться от классового задания у Грида также не было.
– Хорошо! Я сделаю Сосуд Души! – приняв решение, кивнул Грид.
Однако существовала одна проблема.
– Только скажи… А каким он должен быть? Могу ли я сделать его в виде обыкновенной миски из-под риса?
– Миски из-под риса?
Сосуд Души, который должен был объединить двадцать восемь фрагментов души великого волшебника и наделить его бессмертием, был уподоблен миске из-под риса! Разъяренный Брахам хотел убить Грида прямо на месте, однако был вынужден подавить свой гнев и объяснить:
– Бог здоровья и мудрости, Иудар. Бог войны, Доминион. Богиня света, Ребекка. Бог тьмы и мора, Ятан. Они должны благословить павраний. После этого можешь сделать всё, что пожелаешь, лишь бы оно являлось ёмкостью. А затем принеси готовый Сосуд Души мне. И не задерживайся.
– Я должен получить благословение четырёх богов? И как же мне это сделать? В частности, мои отношения с Церковью Ятана… несколько враждебные, – сомневающимся тоном пробормотал Грид.
– В своё время я силой подавил каждую из церквей и заставил их сделать то, что мне было нужно… Если это невозможно, попробуй выяснить другой метод. Поклонись им или попроси их. Сделай это любым возможным способом.
Похоже, Брахам явно намеревался убить Грида, если тот провалит задание. Но предупредить его об этом великий маг так и не успел, поскольку его душа начала медленно исчезать. Она была всего лишь небольшим фрагментом, а потому ему было трудно поддерживать текущую форму.
– Итак… Преемник… Пагмы… Я.. Верю… В… Тебя…
Это было похоже на просмотр финального видеоролика. Брахам использовал свои силы, чтобы произнести окончательные слова, после чего полностью исчез.
Тем временем сам Грид глубоко задумался.
"Благодаря рейду на Малакуса моя близость с церквями Ребекки, Иудара и Доминиона существенно повысилась. Не знаю, хватит ли этого для получения благословения, но если я к ним приду, меня, по крайней мере, не убьют. Да, проблема заключается в Церкви Ятана. Проклятье! Каким, чёрт побери, образом, мне получить благословение Бога Ятана?"
В то же время спокойно наблюдавшая за происходящим Джишука быстро набрала сообщение, адресованное Лаэлле, главной волшебнице гильдии.
– Ты что-нибудь знаешь про мага по имени Брахам?
Ответ пришёл сразу.
– Ещё бы! Брахам – сильнейший маг в истории. Большая часть заклинаний "Satisfy" создана именно Брахамом, и в какой-то степени его можно назвать истинным первопроходцем в магии. Нет такого волшебника, который не знал бы о Брахаме.
– Э-э… Неужели он и вправду настолько крутой? Тогда как насчет Пагмы? Кто такой Пагма?
– Пагма…? Впервые о нём слышу.
Пагма и Брахам были величайшими мастерами своего дела, о которых ходили бесчисленные легенды. И большинство НПС были знакомы со столь примечательными людьми, поскольку с детства изучали историю своего континента.
Однако для игроков всё было по-другому. В отличие от NPC, игроки преследовали исключительно свои собственные интересы. Джишука была лучницей, а потому ничего не знала о Брахаме, в то время как волшебница Лаэлла знала о Брахаме и никогда не слышала о Пагме.
– Я хочу, чтобы ты выяснил, кто такой Пагма, – прошептала Джишука, обращаясь к Вантнеру.
Если они узнают, кем был Пагма, то смогут понять и личность Грида, который был его преемником.
"Изначально я не планировала копать глубже, но…"
Судя по всему, у Грида и вправду был легендарный класс. А раз так, она не могла упустить шанс узнать, что именно он собой представлял.
А затем глаза Джишуки внезапно полезли на лоб. И причиной тому был плавающий в воздухе Грид.
– Э-э!?
– Ах! Сапоги…! Но как это возможно? – потрясённо воскликнул Вантнер, опознав на Гриде новоприобретенные Сапоги Брахама. Разве у них не было ограничения в двести сороковой уровень? Они с Джишукой отчётливо видели, что у Грида всего лишь сто четырнадцатый уровень, а потому он изначально не должен был использовать такой предмет.
"Я только сейчас поняла, что у него ещё и Плащ Малакуса, а он, если мне не изменяет память, двухсотого уровня", – задумалась Джишука, также вспомнив, как Грид помахивал Шипом Ибеллина, – "Возможно, он может экипировать абсолютно все предметы, независимо от условий использования?"
Чем больше Джишука узнавала о Гриде, тем больше удивлялась. Тем временем сам Грид направился к потолку разрушенного подземного пространства и на прощанье сказал:
– Если что, я в кузнице.
Фшу-у-ух!
А затем он мгновенно исчез из вида, заставив Джишуку и Вантнера с восхищением воскликнуть:
– Кху! Просто удивительно!
– … Ещё изумительнее, чем я думал. Эта игра действительно целиком и полностью зависит от предметов.
Они боялись даже представить, какую реакцию может вызвать у людей летающий Грид, вооружённый двуручным мечом и прячущий своё лицо за ужасным рогатым шлемом.
"Летающий Потрошитель!", "Тот, кто оставляет магов без хлеба!" – вот какие заголовки ожидали своего появления в игровых средствах массовой информации. Фактически же, всё это было делом рук обычного кузнеца. Хоть и легендарного.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115**

В охотничьих угодьях возле Уинстона для игроков сотого уровня редко когда происходило что-то из ряда вон выходящее. Но сегодня мирно сражающиеся с монстрами воины внезапно увидели в небе большую чёрную точку, быстро приближающуюся прямо к ним.
– Э-э? Что это?
– Она слишком большая, чтобы быть птицей. Возможно, какой-то дикий грифон?
– Но в окрестностях нет ни одного грифоньего гнезда. Боюсь даже представить, что это может быть, если не грифон…
– А-а-а!? Человек…?
Вскоре точка приблизилась, и группа людей к своему собственному удивлению обнаружила, что чёрная точка была таким же игроком, как и они.
– Ух ты… Маг со вторым классовым продвижением!
– Впервые такого вижу… Круто!
– А что это за сияние рядом с ним? Какой-то питомец?
Человек в красном плаще был не кем иным, как Гридом. Однако останавливаться возле любопытствующих игроков он не стал, продолжив лететь дальше, пока не исчез из виду.
И вот, спустя какое-то время Грид добрался до лесной чащи.
– Кажется, у меня опять закончилась мана…
Он уже использовал одно зелье, однако даже этого не хватило, чтобы добраться до пункта назначения. В результате ему пришлось приземлиться.
– Уинстон находится прямо за этим лесом. Я могу восстановить ману во время ходьбы, – пробормотал Грид, после чего внимательно посмотрел на свой шлем. Этот элемент экипировки выдавал в нём того самого "мясника", а потому появление в нём на людях могло вызвать ненужную суету.
– Нужно поскорее заменить его…
Грид пообещал себе, что однажды создаст потрясающий шлем, подходящий для настоящего мифического героя. И, возможно, в этом ему как раз поможет новоприобретенный павраний.
– Ну что, приятно подышать свежим воздухом после трёхсотлетнего заточения в сундуке? – спросил кузнец, обращаясь к летающему вокруг него яйцу.
Тем не менее павраний не ответил. Впрочем, это было естественно. Несмотря на то, что металл обладал своей собственной волей, он не мог разговаривать. Однако Грида это ничуть не смущало.
– Кажется, ты быстрый парень. Моя скорость полёта составляла четырнадцать метров в секунду, но тебе удалось не отстать. У тебя неограниченный запас выносливости?
Произнося эти слова, Грид с любовью смотрел на павраний. Впрочем, в этом не было ничего противоестественного, поскольку кузнецы всегда испытывали благоговение перед лучшими материалами.
Но вот, пока Грид вёл приятную беседу с золотистым металлом, из-за деревьев внезапно появились зелёные орки.
– Ку-гра-а-а-а.
– Человек! Жизнь! Забрать! Плоть! Съесть! Кости! Обглодать!
Эти воины были вооружены грубоватыми топорами, однако их умение изъясняться на языке людей отчётливо говорило об их высоком интеллекте и преимуществе над своими другими собратьями-орками. Более того, рядом с ними неторопливо шёл огромный и весьма кровожадный волк.
– Гр-р-р-р-р! – оскалившись, прорычал зверь. Его явно прельщал запах, исходящий от Плаща Малакуса. Наверное, именно он и привёл сюда орков.
А затем…
– Угра-а-а-а!
– Гра-а-а-ах!
Где-то в тени деревьев начали мелькать фигуры и других монстров, таких как огры, гоблины и кобольды. Грид и опомниться не успел, как его окружила добрая сотня самых разных существ.
– Вау… Что происходит?
Охотящиеся поблизости игроки были порядком удивлены столь необычному поведению монстров, а потому прибежали посмотреть, что происходит. А затем их взглядам предстал один-единственный человек, находящийся посреди целой армии существ.
– Ему крышка.
– Интересно, что он такого сделал, чтобы так разозлить монстров?
– Ц-ц-ц, эти монстры достаточно сильные. Не стоило ему так увлекаться.
Тем временем, пока игроки тихо обсуждали между собой сложившуюся ситуацию, выстроившиеся в тылу гоблины-лучники открыли огонь.
Увидев настоящий ливень стрел, покрывший собой всё небо, пользователи поняли, что их невезучему коллеге сейчас настанет конец. Они не знали, что благодаря своим высоким характеристикам Грид мало чем уступал воину двухсотого уровня. Кроме того, по сравнению со стрельбой Джишуки, неуклюжие выстрелы гоблинов казались ему детской забавой.
– Надо быть полным идиотом, чтобы погибнуть от этих стрел, – ухмыльнулся Грид, экипировав Идеальный Кинжал и активировав Ветряной Удар.
Фжу-у-ух!
По достижению сто четырнадцатого уровня, он вложил все свободные очки распределения в Силу, а поскольку урон от Ветряного Удара был прямо пропорционален силе атаки, обыкновенные гоблины ничего не смогли ему противопоставить.
– Кхек!
– Кай-а-ак!
Дождь из стрел был нейтрализован, а лучники-гоблины, чьи руки и ноги были просто-напросто обрублены острым ветром, с ужасными стонами рухнули на землю. И это, в свою очередь, послужило сигналом к атаке для всех остальных монстров.
– Какой же у меня всё-таки прекрасный плащ!
Переключившись на Дайнслейф и выпив зелье маны, Грид использовал Волну, из-за чего все приближающиеся к нему монстры рухнули, как подкошенные. Огры оказались слишком живучими, чтобы погибнуть всего от одного удара, однако из-за мощного ослабления и врождённой медлительности они не представляли для Грида абсолютно никакой угрозы.
Фжух! Фжух!
– Ку-гра-а-ах!
Бу-дум-м!
– Ки-е-е-ек!
Большинство монстров погибло от Волны, в то время как остальные были уничтожены обычными ударами клинка. Тем временем несколько оставшихся гоблинов продолжали изо всех сил обстреливать Грида.
– Чёрт!
Кузнец был слишком увлечён истреблением орков, а потому не успел отреагировать на приближающиеся стрелы. И вот, когда он приготовился к потере Здоровья…
Дж-дж-дж!
Парящий рядом павраний метнулся наперерез стрелам и отразил их все до единой.
– Вау…
Какие классы обладали как сильной атакой, так и защитой? Ответ на этот вопрос был достаточно прост: никакие. Тем не менее этот мечник подавил своей мощью всех окруживших его монстров, а металлический питомец защитил тело.
– Удивительно… Извините, а какой у Вас класс?
Разобравшись с остатками монстров, Грид начал собирать предметы, в то время как остальные игроки наконец-то осмелились подойти к нему и спросить:
– А что это за золотой объект? Это Ваш питомец? Или, может быть, это новый тип брони?
– Мистер, разве Вы не являетесь игроком высокого уровня? Почему высокоуровневый игрок находится в таком месте? Неужели здесь спрятано что-то хорошее?
– Мистер?
– Мистер, Вы глухой? Ответьте нам.
Все эти игроки прекрасно видели, как Грид попал в окружение, однако никто из них даже не попытался помочь. Учитывая это, а также не особое дружелюбие по отношению к другим людям, Грид попросту проигнорировал их.
– Это слишком раздражает. Полёт, – произнёс кузнец, активировав функцию своих сапог. А затем он просто взял и улетел.
– …?
Оставшиеся на земле игроки были ошеломлены и могли только поражённо моргать глазами. А через несколько минут на форуме начали появляться первые комментарии, связанные с этим событием.
Я видел летающего мечника.
Это произошло в Лесу Попо возле Уинстона. Я охотился там со своим другом, как вдруг внезапно увидел высокоуровневого игрока, истребляющего монстров. А затем, разобравшись со всеми своими врагами, он просто улетел. Неужели у мечников есть навык, позволяющий летать?
Рэн: – Мечники не летают.
Дурурубаба: – Летающий мечник? Я жрец, но не могу даже Исцеление использовать, а ты говоришь про какие-то там полёты…
Правая рука чёрного дракона: –Му-ха-ха… Это был я… Я действовал осторожно и не думал, что кто-то меня заметит.
Зик: – Врун.
Адмирал: – Может, ты ещё и предметы силой мысли передвигать умеешь?
30 дней до зарплаты: – Хватит писать всякую чушь.
Тем временем Грид прибыл в кузницу Хана и побежал прямиком к доменной печи. Поместив туда павраний, он тут же взялся за сильфоны, чтобы определить температуру плавления.
– Тысяча девятьсот градусов…
Паврания было так мало, что он мгновенно расплавился.
– Я не хочу, чтобы он летал за мной в форме яйца, так что пока я не создам Сосуд Души, его можно использовать для чего-то другого.
Тем не менее объем паврания был слишком мал для производства полноценных предметов. Его было недостаточно даже для того, чтобы создать самый небольшой кинжал. Другими словами, для получения полноценного предмета Гриду необходимо было добавить другие материалы. Однако он не хотел загрязнять чистый павраний.
– Что ж, придётся довольствоваться изменением формы.
Проведя с павранием некоторое время, Грид подметил, что у этого металла есть склонность защищать своего владельца, когда тому угрожает опасность. Итак, он должен был воспользоваться этой особенностью.
Грид вспомнил щит Малакуса и то, как он работал.
– Когда той или иной части его тела угрожала опасность, он вызывал магический щит, похожий на диск, который и блокировал атаку…
Таким образом, Грид принялся осторожно обрабатывать драгоценный павраний. И спустя какое-то время небольшое яйцо превратилось в два диска, каждый из которых был чуть меньше ладони взрослого человека.
– Хорошо.
Как только Грид закончил работу, диски поднялись в воздух и вновь заняли своё место, патрулируя территорию вокруг кузнеца. Сам же Грид почувствовал какое-то необъяснимое спокойствие. Ему казалось, что этот союзник сможет защитить его от большинства внезапных атак.
А затем в кузницу прибыла Джишука, которой Грид с порога заявил:
– А ну, стрельни в меня.
– А-а?
– Быстрее.
– Угм-м, ну, ладно.
Джишука увидела кружащие вокруг Грида золотые диски, а потому сразу поняла его намерения. И вот, она без малейших колебаний выпустила в его сторону стрелу.
Фьух!
Дзын-н-нь!
Это было великолепное зрелище. Два диска, оберегающие Грида, тут же метнулись по направлению к стреле и заблокировали её.
– Отлично… – похвалила Грида Джишука. Тем не менее выражение её лица было вовсе не хорошим, поскольку эго девушки подверглось серьёзному удару.
– Неужели мой выстрел так просто отразить? Может, я слабо натянула тетиву? – задалась вопросом Девушка.
– Эй, подожди минутку! – испуганно воскликнул Грид, однако Джишука уже произвела новый выстрел. И на этот раз она вложила в него всю свою силу.
Фьу-у-ух!
И вот, когда стрела главы Гильдии Цедака должна была положить конец жизни Грида…
Бдзын-н-н-нь!
– … Хах… – одновременно воскликнули Грид и Джишука. Тем не менее если голос девушки звучал крайне недовольно, то кузнец был полон восторга.
"Этот металл не пробивают даже стрелы Джишуки… Разве он не супер-прочный? Что ж, не зря Брахам назвал его пиком всех металлов".
Впрочем, несмотря на то, что павранию удалось заблокировать выстрел, удар был настолько мощным, что на какое-то мгновенье золотые диски попросту перестали двигаться.
"Значит, при слишком сильных атаках он может быть временно обездвижен…
Если бы Джишука вела беспрерывный огонь, то два небольших диска не смогли бы полностью защитить его тело. Итак, Грид почувствовал необходимость завершить это задание и получить остальную часть паврания.
"Но… Если остальные двадцать семь частей паврания будут такого же размера, то этого не хватит, чтобы выковать броню… Что ж, это не проблема. Я смогу использовать его как-нибудь иначе".
Грид был достаточно гибким. Вместо того, чтобы стремиться к созданию полноценного предмета, имея в наличии ограниченный объем паврания, лучше всего было увеличить его эффективность, выковав несколько второстепенных предметов.
"К примеру, я могу сделать из паврания рукоять для клинка. Благодаря этому лезвие будет передвигаться самостоятельно и защищать меня от нападений, на которые я не буду успевать реагировать, или если противник будет наносить удары по слишком сложной траектории".
Предмет, который мог двигаться сам по себе! Если Грид пройдёт это задание и получит оставшийся павраний, то сможет написать свою собственную историю об истинной силе предметов. Итак, когда Грид размышлял об открывшихся ему перспективах, в дверь кузницы кто-то постучал.
– Эти диски. Ты собираешься использовать их публично?
– Здравый смысл подсказывает, что такое оружие лучше держать в секрете.
– Вот и я о том же.
Итак, Грид спрятал диски в инвентарь, после чего открыл двери кузницы. Посетителями оказались десятеро солдат и один рыцарь, который вежливо поприветствовал Грида и произнёс:
– Граф Стейм ищет Вас.
– Граф Стейм? Отец леди Ирен?
– Да.
– О-о? Хорошо! Поехали!
Зачем Грид понадобился великому правителю севера и одному из столпов Вечного Королевства? Кроме того, вызывало вопрос и столь уважительное отношение рыцаря-NPC, каждый из которых славился своим высокомерием.
– Кажется, что-то произошло… – пробормотала Джишука, глядя на удаляющуюся спину Грида.
А раз так, изготовление брони для Вантнера на какое-то время придётся отложить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116**

– Перевесьте эту картину на другую стену!
– Новый цвет занавеса не соответствует обоям. Верните предыдущий.
– Шеф-повар! Как обстоят дела с приготовлением пищи?
– На ковре осталась пыль! Быстро почистить его ещё раз!
Восемьдесят слуг Уинстонского замка сегодня работали на износ. Через некоторое время должна была прибыть одна важная персона, а потому им нужно было сделать всё, чтобы граф Стейм не пал в грязь лицом.
Тем не менее сам граф, ставший инициатором этой встречи, пребывал в весьма неблагожелательном расположении духа.
– Что-то мне это всё не нравится…
Ирен была его единственным ребёнком и обладала поистине огромным очарованием. Стейм был уверен, что его дочь – самая красивая и нежная в мире. Вот почему он вполне справедливо полагал, что её мужем должен быть как минимум принц другого государства.
Но вот, совершенно внезапно его благородная и рассудительная дочь отдала своё сердце не красавцу-принцу, а какому-то простолюдину!
Стейм попросту отказывался в это верить, считая произошедшее какой-то нелепой ошибкой.
Тем временем сама Ирен счастливо улыбалась и что-то напевала себе под нос. Она выглядела как настоящая молодая невеста, ожидающая встречи со своим женихом.
– Пум-пум-пум…
Глядя на это, лицо графа стало ещё мрачнее.
– Этот человек по имени Грид… Как бы об этом ни думал, он кажется мне обычным мошенником.
Грид… Герой, спасший Уинстон от козней Компании Меро, и тот, кто выковал Меч Превосходства, ставший их новой семейной реликвией. Но прежде всего, это был человек, спасший жизнь Ирен.
Разве это было не настоящее чудо?
Как граф мог поверить, что молодой, хоть и талантливый, кузнец, оказался достаточно искусным, чтобы убить одного из Восьми Слуг и вырвать Ирен из лап фанатиков?
Чем больше Стейм об этом думал, тем более невозможным это казалось. Может быть, ему просто удалось каким-то образом обмануть Ирен?
"Доченька… Ты стала жертвой мошенника… Ты ещё слишком молода, чтобы понимать истинные намерения мужчин… Ничего, скоро я покажу тебе, что Грид – обычный мошенник!"
– Граф Стейм.
Пока граф предавался своим собственным размышлениям, к нему подошел молодой человек. Светлые волосы заставляли его казаться героем романтической драмы, а роскошная одежда и элегантные манеры отчётливо говорили о его принадлежности к одной из дворянских семей.
А звали этого человека Бланд де Ян. Он был сыном графа Ашура и учеником графа Стейма. Кроме того, он был другом детства Ирен. Питая к ней чувства ещё с самого детства, он был наполнен ещё большим гневом и ревностью, чем сам граф Стейм.
– Я всю ночь об этом думал и пришёл к выводу, что этот человек, Грид, – ловкий обманщик.
– Я тоже так думаю. Итак, давай подождём его и раскроем истину! – кивнул граф.
– Да, мой господин!
Таким образом, граф Стейм, Бланд и Ирен продолжали дожидаться Грида, испытывая при этом совершенно разные чувства. И вот, в конце концов, в гостевом зале появился и сам кузнец, сопровождаемый одним из Уинстонских рыцарей.
– Приветствую великого лорда севера, графа Стейма, – опустившись на одно колено, проговорил Грид.
Большую часть времени на нём была надета неряшливая одежда начинающих игроков. Однако зная, что ему придётся встретиться с настоящим дворянином, по пути в замок Грид остановился у магазина одежды и, потратив один золотой, слегка обновил свой гардероб. Однако несмотря на то, что столь дорогая одежда могла показаться воплощением роскоши, для игроков среднего уровня она мало чем отличалась от простых лохмотьев. Итак, в глазах дворян Грид выглядел как нищий.
"Его внешний вид и вправду оставляет желать лучшего…"
Проблема заключалась не только в одежде Грида. Его предплечья и мышцы показывали, что он достаточно хорошо физически развит, но всё ещё не может сравниться с настоящими воинами. Грид не превосходил Бланда ни по одному параметру, а потому Бланд, преисполнившись уверенности в себе, тут же воскликнул:
– Эй, незнакомец. Разве ты не в курсе, что основные правила этикета обязывают представиться перед тем, как начать что-то говорить?
Но главная ошибка Грида заключалась в том, что дворяне всегда уделяли особое внимание этикету и манерам.
"Я уже давно не встречался с дворянами, а потому всё забыл… Но даже если так…" – подумал Грид, глядя на благородного рыцаря с именем "Бланд" над головой, – "Почему этот придурок так напряжен?"
Грид знал, зачем его вызвали. Он был создателем Меча Превосходства и героем, который спас как Ирен, так и весь Уинстон. Итак, судя по всему, граф Стейм собирался вознаградить его. Но вместо теплого приема он столкнулся с весьма недружелюбной реакцией.
Тем не менее ему нужно было оставаться вежливым и терпимым.
"Тут дело не только в манерах… Граф Стейм может стать моим тестем, а потому Бланд просто ревнует…" – улыбнулся Грид, после чего тут же исправил свою ошибку:
– Кузнец Грид, проживающий в Уинстоне, приветствует повелителя севера, графа Стейма.
– Да, да. Я слышал эту историю. Рад познакомиться с Вами. Однако… Вы представились кузнецом? До меня доходили слухи, что Вы ещё и отличный мечник, – кивнул Стейм.
– Я не мечник. Моё главное призвание – кузнечное ремесло, а фехтование – лишь хобби, помогающее выжить, – смиренно пояснил Грид.
– Ха, хобби, с помощью которого удалось победить Малакуса? Должно быть, Вы – настоящий гений.
– Малакуса удалось убить исключительно благодаря помощи моих товарищей.
– Но разве Вам не удалось собственноручно уничтожить несколько десятков последователей Ятана? Ирен говорит, что лично это видела.
– Это правда, но… Последователи Ятана были настолько слабы, что я смог справиться с ними даже при помощи своих скромных навыков.
– … Последователи Ятана – слабы? Если они настолько ничтожны, то как же им удавалось на протяжении многих десятилетий мучить людей и ввергать в ужас солдат этих земель? Скажите, а Ваши оппоненты действительно были последователями Ятана? Может быть, Ирен была похищена вовсе не ими? Может быть, кто-то намеренно обманул мою дочь?
Вместо того, чтобы выдать Гриду заслуженную награду, граф Стейм переводил разговор в весьма странное русло. И Грид понял, в чём дело.
– Господин граф, я выковал для Вас Меч Превосходства и спас жизнь Вашей дочери, но Вы считаете меня мошенником?
Это было очень неприятно, а потому внутри Грида тут же вспыхнул гнев. Он изо всех сил пытался удержать себя в руках, поскольку стоящий перед ним человек был одним из высокопоставленных дворян. И вот, когда лицо Грида покраснело, вперёд выскочила сама Ирен:
– Отец! О чём ты говоришь? Неужели ты подозреваешь Грида в обмане?
– Да, подозреваю! – огрызнулся граф Стейм, – Грид! Извини, но разве ты не слишком подозрителен? Ты – лучший кузнец континента и одновременно с этим сильнейший мечник? Здравый смысл подсказывает, что это невозможно! Итак, я должен проверить, действительно ли твоё фехтование настолько превосходное, как о нём говорят. Бланд!
– Да, мой господин!
Дзын-н-нь!
Как только Стейм назвал его имя, Бланд тут же обнажил свой клинок, словно только этого и ждал. А затем он бросился прямо к Гриду.
"Что ж, так даже лучше".
По правде говоря, это был самый простой способ развеять их сомнения. Итак, Грид вытащил Дайнслейф и спокойно ответил:
– Хотите проверить? Что ж, пожалуйста.
– Ты готов? Сейчас я заставлю тебя покаяться в своих грехах! – воскликнул Бланд и обрушил свой клинок прямиком на голову кузнеца.
Бдзын-н-нь!
А в следующее мгновенье рыцарь озадаченно замер на месте. Мощь, которую он приложил к нанесению этого удара, оказалась совершенно неэффективной против выставленного вперёд двуручного меча.
"Тьфу! Наверное, это же кузнец, а потому у него слишком много силы!" – подумал Бланд. Итак, поскольку конкурировать в силе ему было слишком сложно, он оттолкнулся от своего противника и, опустив центр тяжести, нанёс удар по ногам Грида.
Тем не менее Грид тут же опустил Дайнслейф, и клинок Бланда вновь оказался заблокирован.
"Он хорошо сражается!" – понял Бланд, чувствуя, как вдоль его позвоночника опускается волна холода. Он был уверен, что Грид является обыкновенным мошенником, но какова оказалась реальность? Мало того, что кузнец заблокировал его удар, так ещё и успел ударить его в живот своей ногой.
– Кха-кха… – закашлялся Бланд, чувствуя, как к горлу подступают желудочные соки.
– Ты дерёшься как ребёнок, который ничего, кроме деревянного меча, до этого даже в руках не держал, – стоя напротив рыцаря, произнёс Грид.
– А-ах ты, недоносок…!
Минимальный уровень NPC-рыцарей был сто восьмидесятым. А поскольку среди них Бланд считался одним из самых талантливых, его уровень близился к двухсотому. Тем не менее Грид, обладая всего лишь сто четырнадцатым уровнем, просто-напросто подавил его. Впрочем, это был вполне закономерный результат. Характеристики Грида были достаточно высокими, чтобы его сочли за воина двухсотого уровня, а используемые им предметы были и того выше. В частности, Дайнслейф и вовсе можно было назвать одним из сильнейших мечей. Итак, его характеристики, навыки, предметы и боевой опыт делали разницу в уровнях попросту бессмысленной.
Однако Бланд тоже был весьма грозным противником. Его отец, граф Ашур, считался одним из лучших магов Вечного Королевства. Благодаря этому он унаследовал талант своего отца к магии. Бланд был магическим мечником. Однако специализировался он вовсе не на атакующих заклинаниях, а на ослаблениях и благословлениях, которые в бою один на один всегда играли решающую роль.
– Благодать Меча! Воля Доспехов! – прокричал рыцарь, благодаря чему его доспехи и клинок начали сиять.
Однако на этом был ещё не конец.
– Ярость Бури!
Бланда моментально окутали тяжелые ветра. Данное заклинание было призвано увеличить его скорость атаки и частично блокировало весь входящий урон.
"Теперь моя победа безоговорочна!" – подумал Бланд, вернув уверенность в себе:
– Я – младший сын великого мага, графа Ашура, и могу использовать самые мощные заклинания! Ха-ха-ха, сможешь ли ты пойти против фехтования графа Стейма и магии моего отца?
"Граф Ашур…?"
В этот момент лицо Грида исказилось.
Граф Ашур! Именно этот человек был лордом Патриана и тем, кто поручил Гриду найти северную пещеру и принести Редкую книгу Пагмы.
Итак, в своё время Грид вынужден был принять задание, которое не соответствовало его уровню, в результате чего он несколько месяцев был вынужден страдать и испытывать ужасные лишения. Ему довелось пережить более дюжины смертей, потерять добрую половину своей экипировки и оказаться в ещё больших долгах, чем прежде.
В то время Грид всерьёз рассматривал возможность бросить игру. Одна только мысль о "Satisfy" была похожа на ад. Он предпочел бы ещё раз пойти в армию, чем пережить то, что с ним случилось.
Единственным преимуществом Грида было его терпение, благодаря которому он продолжал упорно искать пещеру, пока и не наткнулся на Редкую книгу Пагмы. Однако даже после этого его ждала неудача. Вся репутация, которую он создал, выполняя задания графа Ашура, исчезла, а сам он был убит одним из его рыцарей.
Тем не менее в результате Грид смог стать Преемником Пагмы и в корне изменил свою жизнь. Впрочем, даже это было связано исключительно с его собственным упорством, а потому он до сих пор испытывал по отношению к графу Ашуру вполне оправданный гнев.
– Значит, ты – сын графа Ашура?
Грид уже несколько раз себе поклялся, что однажды найдет и убьёт Ашура. И вот! Судьба сделала ему настоящий подарок, который мог хоть как-то залечить его раны.
В то же время сам Бланд абсолютно не понимал, что происходит.
– Ха-ха-ха! Испугался? Уже слишком поздно! Сейчас ты будешь растоптан!
Бланд рос настоящим дворянином и всегда побеждал своих противников. Он был крайне уверен в себе и в своих способностях. Он даже думать не хотел о том, что обычный простолюдин может оказаться сильнее его.
– Высшая Буря!
Ослабляющая магия Бланда и сильные ветра должны были попросту парализовать Грида. Итак, рыцарь с удовлетворением улыбнулся и бросился на кузнеца, замахиваясь своим зачарованным клинком.
Сильный ветер подавил Ваше тело.
На протяжении ближайших двух секунд Ваша Ловкость опустится до нуля, и Вы не сможете двигаться.
Действие негативного эффекта было аннулировано.
Прочитав информационное окошко и ухмыльнувшись, Грид тут же произнёс:
– Фехтование Пагмы.
– Пагма? Пагма!? Только не говорите мне… – потрясённо пробормотал Стейм, услышав голос Грида. А затем кузнец использовал свой собственный навык.
– Связь!
Фжу-фжу-фжух!
Словно позабыв о своём тяжелом весе, двуручный меч произвёл десять стремительных атак. Удар Бланда был легко нейтрализован, а ветряная защита оказалась попросту бесполезной. Даже его укрепленные магией доспехи попросту разорвало на куски.
– Ку-ха-а-а-ак!
Бланд не мог в это поверить. Что это была за техника? И почему она нанесла ему такие катастрофические повреждения?
Пропустив сразу десять ударов, рыцарь больше не мог продолжать сражаться и, истекая кровью, опустился на колени.
"Этого не может быть! Я… Я…"
Он не мог и не должен был так опозориться перед женщиной, которую любил, и перед своим уважаемым учителем. Бланд не хотел, чтобы всё закончилось именно так. Он хотел встать и убить Грида. Однако раненое тело рыцаря попросту не слушалось его.
Сам же Грид, глядя на это, просто фыркнул и повернулся к графу Стейму:
– Ну что, у Вас есть ещё какие-то сомнения в моём фехтовании? Или теперь мне нужно продемонстрировать Вам ещё и свои кузнечные навыки?
– Нет! Всё хорошо! Просто превосходно! Я хочу узнать тебя как можно ближе! Но перед этим! – воскликнул граф, после чего подбежал к Гриду и, схватив его за руки, добавил: – Грид! Пожалуйста, возьми мою дочь в жёны!
Величайший кузнец и мечник в истории континента по имени Пагма. Графу Стейму не понадобилось много времени, чтобы понять, что прямо перед ним стоит его преемник.
Сегодня Грид стал первым среди двух миллиардов игроков, сумевшим получить статус зятя одного из высокопоставленных дворян. И это была та самая должность, которая ему не досталась из-за вмешательства Юры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117**

Трудно было представить себе лучший сценарий, чем этот.
"Это даже лучше государственных субсидий!"
Став мужем Ирен, он смог бы время от времени злоупотреблять своей властью и прикарманивать некоторые налоги. Уинстон трансформировался в полноценный город и обладал великолепным потенциалом для дальнейшего развития. Итак, собираемые здесь налоги были попросту огромными. Учитывая это, Грид мог стать богатым и обеспеченным человеком, даже получив лишь небольшую часть этих денег. Более того, Ирен была преемницей престижной благородной семьи. Женившись на ней, Грид сможет стать не просто богатым человеком, но и высокопоставленным дворянином.
"Это принесёт мне и богатство, и власть…"
Ну и наконец, не следовало забывать и про саму Ирен. Это была очень привлекательная девушка с блестящими серебристыми волосами, большими глазами, всегда улыбающимся лицом и маленьким носом. Грид действительно восхищался как её внешностью, так и прекрасным характером, а за исключением бюста среднего размера, у неё не было ни одного недостатка.
– Господин граф. Минуту назад вы обвиняли меня в мошенничестве, а теперь предлагаете взять в жёны свою родную дочь… Вы серьёзно?
– В истории есть только один человек, который является как лучшим кузнецом, так и сильнейшим мечником. Это Пагма, – пояснил Стейм.
– …
– Показанный тобою танец меча очень похож на описанное в легендах Фехтование Пагмы. Нет, ты никакой не мошенник. Ты истинный преемник Пагмы.
– И что, этого достаточно, чтобы выдать за меня свою дочь?
– Ещё бы! Более чем!
Услышав эти слова, Грид мимолётно посмотрел, как реагирует на происходящее Ирен. Её лицо раскраснелось, но милая улыбка отчётливо доказывала, что девушка совершенно не против.
"Ху-ху-ху".
После того, как он окончательно сжёг все мосты со своей первой любовью, Грид подумал, что у него больше никогда не сложатся отношения с женщинами. Но вот, теперь ему представился вполне реальный шанс стать мужем Ирен! Некоторые люди смеялись и говорили, что флиртовать с NPC – зазорно и постыдно, однако "Satisfy" скорее была второй реальностью, нежели игрой. Здешние NPC были такими же, как люди, причём абсолютно во всех отношениях, начиная от эмоций и мыслей, заканчивая физиологическими потребностями.
Грид был так взволнован, что у него на глазах даже выступили слёзы.
"Я, наконец, перестану быть девственником…!"
Это была отличная возможность избавиться от столь нежелательного статуса, который он сохранял в течение всех двадцати семи лет своей жизни. Более того, он получит дворянский титул и станет богатым. Грид совершенно не мог упустить эту возможность.
Однако была одна проблема.
"Я хочу жениться на ней прямо сейчас, но… Мне нужно выполнить своё классовое задание… И сделать экипировку для членов своей гильдии…"
Итак, Грид решил пояснить текущую ситуацию.
– Я… Для меня большая честь жениться на столь красивой и очаровательной девушке, как Ирен. Однако сейчас это несколько несвоевременно, поскольку у меня есть одно незаконченное личное дело. Кроме того, после бракосочетания я хотел бы продолжать работать кузнецом… Разве зятю благородной жены пристало быть кузнецом?
– А разве великий Пагма не был кузнецом? Тебе не стоит стыдиться этого факта, а скорее гордиться им. Ты сможешь сам выбрать любой удобный для своей работы график.
Тем временем Бланд окончательно пришёл в себя и, не в силах сдерживаться, прокричал:
– Я просто не верю своим ушам! Господин граф! Он – коррумпированное существо! На нём проклятие богов! Он оживает после смерти и не стареет! Другими словами, он – не человек! И Вы действительно собираетесь принять его как своего зятя?
Проклятое существо – именно так NPC называли игроков. С точки зрения жителей "Satisfy", того, кто не мог состариться и умереть, нельзя было назвать человеком. Таким образом, NPC считали игроков проклятыми богами. Впрочем, существовали и такие NPC, которые думали совершенно иначе. И одним из них был граф Стейм.
– Почему это вечная жизнь – проклятие? Разве не наоборот? Я считаю их не проклятыми, но благословенными существами. Именно они, вне всяческих сомнений, удостоились наибольшей любви богов. Я рад, что человек, который станет женихом моей дочери, – любимец богов.
– Благословение? Вы ошибаетесь! Представьте себе, каково Ирен будет стареть в одиночестве! Как грустно и обидно ей будет! Мой господин, не идите на поводу у своей жадности и подумайте о дочери! – продолжал упорствовать Бланд.
– Это дело самих молодых, в которое мы не должны вмешиваться.
– Верно. Сэр Бланд, мне нравится мистер Грид. ​​И мне совершенно всё равно какой будет его внешность через двадцать, тридцать и сорок лет. Я хочу быть с мистером Гридом, – кивнула Ирен.
В течение последних нескольких лет Бланд неоднократно признавался Ирен в своих чувствах. Однако сама Ирен никогда не рассматривала Бланда в качестве своего жениха, а потому, в конце концов, он вынужден был бросить эти попытки и стать рыцарем, продолжив наблюдать за ней издалека.
Он искренне желал Ирен встретить достойного мужчину и стать счастливой. Однако она выбрала проклятое существо!
"Как это вообще случилось… Почему преемником Пагмы стал именно он?"
Пагма был легендой, и Бланд знал, что этот великий кузнец – отличный кандидат в женихи для любой дворянской дочери. Однако Грид был человеком, унаследовавшим способности Пагмы, а не самим Пагмой. Он был хуже, чем Пагма. И Бланд хотел доказать этот факт.
Если он сможет победить Грида, то преемник Пагмы будет казаться всего лишь далёким отголоском великого мечника. И тогда, возможно, граф Стейм передумает.
Итак, Бланд вновь выхватил свой меч.
– Грид! Я хочу снова вызвать тебя на дуэль!
Ранее Бланд был слишком небрежен. Но если они сразятся вновь, он может добиться лучших результатов. Бланд искренне верил в это и укрепил свои способности абсолютно всеми типами усилений. Он объединил техники, перенятые у графа Стейма, со своим штормовым мечом.
Бу-жу-у-ух!
Буря, порожденная магией Бланда, сорвала со стен украшения и порвала ковёр. И в разгар этого беспорядка меч Бланда начал испускать настолько интенсивную и жестокую энергию, что Ирен была слегка ранена.
– Сэр Бланд! Остановись! – крикнула ему девушка, но Бланд был непреклонен.
– Я уничтожу этого парня!
Это был его священный долг. Он должен был разрубить узы, связывающие это проклятое существо и девушку, которую он любил.
Бу-дух-х!
– О-о-ох!
Бланд использовал шторм в качестве толчка и быстро приблизился к Гриду.
"Он что, совсем спятил? Этот парень совершенно не понимает, что творит", – подумал сам кузнец.
Чтобы заблокировать эту атаку, Грид мог использовать Сдерживание, мог избежать её с помощью Полёта или защититься от неё при помощи паврания. Но Грид предпочёл столкнуться с ней лицом к лицу. Он намеревался показать Бланду разницу в силе, чтобы этому рыцарю больше никогда не хотелось выступать против него.
– Фехтование Пагмы. Убийство!
Бу-жух!
Интенсивные убийственные намерения, сконцентрированные на острие Дайнслейфа, столкнулись с клинком Бланда. А в следующий момент возникшая ударная волна разрушила опорные колонны и внутренние стены, из-за чего потолок мгновенно рухнул.
– Бланд, ты!
Действия Бланда заставили Ирен серьезно пострадать. И граф Стейм пребывал в настоящей ярости, поскольку едва успел спасти свою дочь от взрыва.
– Ты ранил Ирен! Ты забыл свою клятву! Чтобы размахивать мечом посреди… – закричал было Стейм, как вдруг внезапно остановился. Бланд без сознания лежал на полу, разбитый и едва живой. С другой стороны, Грид оставался всё таким же целым и невредимым, и лишь его простоватая одежда была слегка потрёпана.
– Из-за меня пострадала леди, – сожалеющим тоном произнёс Грид, глядя на Ирен.
– Почему из-за тебя? Это всё моя вина. Именно я начал подозревать тебя и позволил этому случиться. Я был слишком груб… Прости меня, – покачав головой, извинился Стейм.
Дворяне обладали высочайшей гордостью и редко когда склоняли свою голову перед человеком, который был ниже их по статусу. Однако у графа Стейма было достаточно храбрости, чтобы взять на себя ответственность и принести извинения.
"А он куда лучший тесть, чем я думал", – подумал Грид, после чего спросил у Стейма:
– Что ж, если так, могу я кое о чём Вас попросить?
"Он непростой человек… Поистине, преемник легенды", – понял граф, которому нравились люди с амбициями.
– Ты и без того заслуживаешь отдельной награды за создание Меча Превосходства и спасение Ирен. Итак, что бы ты ни пожелал, я сделаю всё возможное.
– Я слышал, что у графа Стейма хорошие отношения с Церковью Ребекки. Мне нужно встретиться с её папой… Не могли бы Вы написать для меня рекомендательное письмо? Возможно, с ним я смогу добиться аудиенции.
– Конечно. Кроме того, разве не ты победил Малакуса? Думаю, папа будет рад тебе и без моей рекомендации, – кивнул граф.
Затем Грид покинул замок, согласившись взять Ирен в жёны и получив рекомендательное письмо. К сожалению, из-за возникшей суматохи банкет был отменён, однако у Грида и без того была масса дел.
Кроме того, в кузнице его уже ждал новый гость.
– Ты – Грид?
Это был человек с мощным телом и татуировками на обеих щеках, напоминавшими когти животных. Его белые волосы были вздыблены, словно от удара молнии, а ID значился как "Тун". Это был один из шести новых игроков, которые прошли испытание Джишуки и не так давно присоединились к Гильдии Цедака.
– Я слышал, что ты отличный кузнец. Итак, сделай мне оружие. Ты знаешь того, кто разбил Гигантскую Гильдию? Я хочу сразиться с ним, но, думаю, для начала мне нужна пушка получше. Я использую её, чтобы умерить его пыл. А-а-тьфу! – произнёс Тун, после чего сплюнул на пол, словно типичный уличный бандит, что невольно напомнило Гриду вышибал из Финансовой Группы "Сердце Матери".
– Эй, ты знаешь, куда ты плюешь? – глядя на Туна убийственным взглядом, спросил Грид.
– Хах? Уха-ха-ха-ха! – удивлённо взглянув на кузнеца, рассмеялся Тун.
Затем он проверил информационное окно гильдии и увидел, что уровень Грида ненамного выше сотого, а потому счёл его уверенность в себе довольно забавной.
– Эй, у тебя хорошие кузнечные навыки, благодаря которым ты можешь вступить в любую гильдию… Но я другой. Причина, по которой я здесь, – найти "Мясника". Сразу же после битвы с ним я покину гильдию. Ты понимаешь? В отличие от других, я не собираюсь за тобой бегать. Если не хочешь умереть, сделай мне оружие. И быстро. А-а-тьфу!
– …
Шестеро новых членов гильдии не знали, что именно Грид и был тем самым "Кровожадным Людорубом", уничтожившим Гигантскую Гильдию. Джишука поступила достаточно грамотно, поскольку не хотела раскрывать информацию о Гриде тем, кому они ещё не могли доверять.
– Так ты знаешь IDтого психа? Остальные не выдают его, как бы я не просил. И зачем они только скрывают его от меня? … А-а-а-тьфу!
На этом терпение Грида достигло своих пределов. Всего полчаса назад он пребывал в компании благородных дворян, а теперь перед ним стоял неотёсанный гопник.
– Эй, ты, \*\*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*.
Эта кузница была для Грида настоящей святыней.
Именно в этом месте он познакомился с Ханом и начал всерьёз заниматься кузнечным ремеслом. С этим местом у него было связано множество самых разных воспоминаний, и его он собирался использовать и в будущем. С некоторой долей преувеличения эту кузницу можно было назвать судьбоносной. А потому он не собирался смотреть на то, как кто-то её оплёвывает.
– Ты будешь наказан за осквернение моего священного пространства, – вытащив Идеальный Кинжал, провозгласил Грид.
– Пф-ф! – схватившись за живот, рассмеялся Тун, – Пу-ха-ха-ха! Вы только посмотрите! Кузнец рассердился! Священное пространство! Ку-ха-ха! Думаю, всё-таки стоит разок тебя убить!
Дзын-н-нь!
А затем Тун энергично взмахнул правой рукой, экипировавшись чем-то, напоминающим кастет с тремя лезвиями.
Фжух! Фжу-у-ух!
Замахнувшись рукой, словно та была звериной лапой, Тун нацелился прямиком на грудь Грида. Самому же Гриду удалось отразить этот удар, однако вместе с этим он был попросту сбит с толку.
После набега Малакуса его сила неуклонно росла благодаря созданию уникальных и легендарных предметов, а также получению новых уровней. Таким образом, теперь она превысила тысячу пунктов. Грид был уверен, что может конкурировать с кем угодно.
Однако сейчас он понял, что это далеко не так.
Дз-з-з-з-з…
Кинжал трясся, с трудом сдерживая руку Туна, и в конце концов Грид был вынужден отступить, когда кончик самого длинного лезвия практически коснулся его груди.
"Трудно будет победить его, используя лишь силу".
Грид прекрасно понимал свои текущие способности. Он был уверен, что превосходит даже Ибеллина, который был самым слабым в гильдии до того, как получил легендарный Шип. В то время, как Ибеллин был побежден Гигантской Гильдией, Грид одолел их.
Однако у него не было возможности оценить свои силы против других членов гильдии. Итак, Грид не знал, насколько его навыки эффективны против лучших из лучших. А Тун был как раз одним из них, занимая сороковое место в общеигровом рейтинге.
– Фьу-фьу! Тебе удалось остановить мою атаку? Разве это не здорово? – присвистнул Тун.
А затем уголки его губ приподнялись. Тун понял, что Грид был не просто кузнецом, а потому заинтересовался им.
Фшух!
А в следующий момент глаза Туна покраснели, а его мускулистое тело начало покрываться белым мехом.
"Какая огромная мощь…!" – мысленно пробормотал Грид. Он понял, что ему придётся сражаться в полную силу, а потому подготовил всю свою экипировку, в том числе Дайнслейф и Шлем Вождя Горных Орков.
Бу-дум-м-м!
Однако внезапно сбоку прилетел молниеносный удар, отбросивший Туна в угол кузницы.
Кхр-р-р-русь!
– Кхек…!
Раздался звук ломающих костей, а глаза Туна вновь обрели былой цвет.
– Да что за…! Какой ублюдок…!?
Выругавшись, Тун повернулся, чтобы посмотреть, кто на него напал. А затем он обнаружил улыбающегося Регаса.
– Регас? Я думал, ты мастер по тхэквондо, а не по трусливым атакам сзади, – саркастически подметил Тун.
– Тун, если ты снова сделаешь что-то невежливое по отношению к Гриду, то потеряешь свою голову.
Регас всегда улыбался и вёл себя чрезвычайно дружелюбно. Итак, Грид впервые в жизни видел его настолько сердитым. Даже Тун был смущён.
"… Не хочется даже представлять, что будет, если вывести его из себя".
Тун тихо встал, а его кости, выгнутые в несколько неестественной форме, тут же встали на свои места. Это было феноменальное исцеление.
– Мастер тхэквондо, Регас… Однажды я подерусь с тобой, но не сейчас… Кроме того, два против одного – слишком тяжело. Что ж, увидимся позже, – произнёс Тун, спрятав свои лезвия.
– Эй, ублюдок! Сначала убери за собой! – воскликнул Грид, ринувшись следом.
– Этот человек… Он довольно силён в своей звериной форме, – остановил его Регас.
– Нет! Я должен избить его, причём прямо сейчас! И вообще, зачем принимать таких людей в гильдию? Он совершенно неадекватен! Не следует ли потщательнее проверять кандидатов?
– Его образ мышления чрезвычайно прост, а потому Джишука может легко контролировать его. Однако тебе нужно беспокоиться вовсе не об этом. Я нашел Божественный Щит.
– …!
Всё это время Регас занимался поисками украденного Божественного Щита и в конце концов нашёл его.
– Где? Где он? – совершенно забыв о Туне, воскликнул Грид.
– Что ж… Он находится у одной из дочерей Ребекки. Я запросил встречу, но она отказалась. Похоже, она не хочет его возвращать, – хмуро ответил Регас.
– Дочь Ребекки? – переспросил Грид.
Он хорошо помнил ту красивую девушку в синем платье, которая прорвалась сквозь стену и столкнулась с похитителем Божественного Щита.
– Её зовут Изабель? Я помню, как тот жрец был шокирован, когда увидел её, – пробормотал Грид, после чего спросил, – А кто такие эти дочери Ребекки?
– Так называется тройка лучших паладинов Церкви Ребекки. Они получают священное оружие от самой Богини, а их сила сопоставима со Вторым и Третьим Слугами Ятана. Их относительно немного, но именно благодаря им мало кто может угрожать Церкви Ребекки, – пояснил Регас.
– … И эта девушка не намерена ничего мне возвращать?
– Похоже на то.
– …
Итак, у Грида появилась новая головная боль. Помимо получения благословления от папы, ему каким-то образом нужно было убедить Церковь Ребекки вернуть щит.
– Тебе не нужно волноваться. Разве ты не являешься частью Гильдии Цедака? Если тебе потребуется наша помощь, просто позови нас. Шестеро новых членов особо полны энтузиазма, – мягко улыбнувшись, произнёс Регас.
– … Я слышал, что эту шестёрку называют настоящими психами. И, глядя на Туна, я понимаю, почему… Они кажутся абсолютно нездоровыми.
– Ха-ха.
Поблагодарив Регаса, Грид отправил Джишуке личное сообщение, объяснив ситуацию, на что получил ответ:
– Конечно, классовое задание превыше всего. Пока ты с ним не разберешься, я не буду просить тебя заниматься экипировкой. И если тебе понадобится какая-то помощь, пиши в любое время. Я тут же прибегу.
В ту ночь Грид покинул Уинстон.
И пунктом его назначения был Ватикан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118**

Как и в любой другой игре, роль целителя в "Satisfy" была одной из самых важных. Они были просто незаменимы для стабильной охоты и рейдов.
Однако в "Satisfy" целителями могли стать лишь жрецы, служащие Богине Света, Ребекке. Только её верующие могли обучиться такому заклинанию, как Исцеление.
– Ищем жреца для рейда на Дунпапу. Выход через две минуты!
– Срочно ищем жреца! Наш средний уровень – сто пятидесятый!
– Жрецы! Пожалуйста, присоединяйтесь к нашей группе! Приоритет выбора трофеев – за вами!
Жрецы были крайне востребованы. Но, к сожалению, их количество было крайне ограничено. Стать жрецом Церкви Ребекки было весьма непросто. Игроку запрещалось встречаться с NPC противоположного пола и предписывались многодневная молитва, молчание и пост.
Недаром ходили шутки, что жрецы церкви Ребекки походили на монахов. Вот почему игроки не хотели становиться жрецами, а большинство целителей были обычными NPC.
– Эх… Сегодня опять ни одного жреца…
– Придётся снова идти в храм и нанимать NPC.
Группам, нуждающимся в жреце, приходилось обращаться за помощью к Церкви Ребекки. Посетив один из храмов, им необходимо было пожертвовать большую сумму денег, и лишь после этого церковь соглашалась выделить им одного из своих священнослужителей. И так происходило повсеместно, а потому со временем Церковь Ребекки скопила огромные богатства. Первосвященники Церкви Ребекки, известные своей честностью, на самом деле были алчными и коррумпированными.
А виной тому был нынешней папа, Древиго. Тринадцатый папа Церкви Ребекки был далёк от своих праведных предшественников и удовлетворял лишь свои индивидуальные потребности.
Став папой, он понял, как устроен рынок, и начал строить своё богатство, превратив жрецов в крайне востребованный товар. Он вступил в сговор с первосвященниками и соблазнил их возможностью лёгкого заработка.
В результате Церковь Ребекки со временем пала и стала символом декаданса.
– Эх, я не понимаю… – пробормотала красивая девушка, которая в последнее время вздыхала всё чаще и чаще.
Это была Изабель, одна из дочерей Ребекки и владелица Копья Лифаэля.
– Предполагаемое божественное присутствие каждую ночь ведёт себя так, словно похотливое животное, – услышав шум, доносящийся из комнаты папы, добавила она.
– Тс-с-с. Разве может такое говорить избранница Ребекки? – шикнул на неё, произнёс Кассус.
– А что ещё мне сказать? Наш папа каждый вечер занимается сексуальным общением… – нахмурившись, парировала девушка.
В конце концов, Кассус вынужден был прикрыть рот Изабель, чтобы та не наговорила чего лишнего.
– Я не могу ничего сказать Его Святейшеству в лицо, а теперь не могу пожаловаться даже за его спиной, – освободившись, заявила разгневанная Изабель.
– … У Его Святейшества повсюду глаза и уши. Пожалуйста, будь осторожна.
– Тьфу!
Но вот, пока два человека продолжали тихо переговариваться между собой, дверь в опочивальню папы внезапно открылась, и на пороге появился сам Древиго.
– А я-то думаю, кто это здесь шумит и поминает меня незлым тихим словом?
Папа оказался совершенно обнажённым, в связи с чем его потная кожа сияла под лунным светом. Несмотря на то, что скоро ему должно было исполниться шестьдесят лет, его тело выглядело здоровым и подтянутым.
– Рады видеть Вас, Ваше Святейшество, – поклонившись, поприветствовали его Изабель и Кассус.
– Изабель, как и всегда, твоя красота просто завораживает, – улыбнулся папа Древиго, погладив Изабель по волосам.
Чувствуя стыд и отвращение, дочь Ребекки хотела стряхнуть с себя руку папы. Однако она не смела пойти против него, а потому, проглотив свою ярость, осторожно спросила:
– Ваше Святейшество, не могли бы Вы ненадолго отвлечься от женщин, лежащих в Вашей постели, и поговорить со мной?
– Ху-ху, кем бы ты ни была, разве это не слишком – грубить самому папе?
– … Ваше Святейшество, я выяснила, зачем Церковь Ятана пыталась выкрасть Божественный Щит. Существует явление, при котором божественные артефакты могут быть пропитаны тёмной магией. В результате этого святая сила Божественного Щита может быть преобразована в тёмную. Фанатики Ятана хотели воспользоваться этим и получить в своё распоряжение мощнейшее оружие.
– Там, где есть свет, всегда будет и тьма… Однако, разве это не говорит о том, что святая сила может обладать превосходной совместимостью с тёмной? – заинтересованно пробормотал папа.
– Мы должны предпринять меры, чтобы помешать им заполучить Божественные Щиты.
– Мы должны будем отозвать их все назад.
Производственная технология Божественного Щита была распространена как в некоторых странах, так и в семьях, близких с Церковью Ребекки. Тем не менее для его создания необходимо было участие священника. Кузнец не мог сделать такой артефакт в одиночку, а потому церковь хорошо знала, у кого именно имеются Божественные Щиты.
– В таком случае я поручу паладинам вернуть их, – сказала Изабель.
– Пусть чёрную работу выполняют другие люди. У меня есть для тебя другое поручение.
– …?
– Вчера вечером я получил божественное послание. Богиня Ребекка сказала, что одна из её дочерей собирается предать меня, – произнёс папа.
– Что это значит? – переспросила Изабель, испытывая зловещее предчувствие.
– Найди Рин и приведи её сюда. Вне всяческих сомнений, именно она тот самый предатель, о котором говорила богиня. Я намереваюсь наказать её.
– Дочери Ребекки верны Богине Ребекке и Вашему Святейшеству! Среди нас нет предателей! – возразила Изабель.
– Рин находится в храме в маленькой деревне и три раза не ответила на мой призыв. Разве это не свидетельствует о том, что она замыслила что-то недоброе?
В конце концов, Изабель не смогла скрыть свой гнев и воскликнула:
– Ваше Святейшество, у неё наверняка есть причина, по которой она не отвечает Вам! Вы уверены, что полученное Вами божественное послание верно? Кроме того, я никогда не слышала, чтобы Ваше Святейшество получало божественные послания!
– Какая дерзость! – воскликнул папа, схватив Изабель за горло, – Моя воля – это воля самой Богини Ребекки. Или ты мне не веришь?
Изабель была воспитана в церкви. Как и любого другого священнослужителя, её обучали абсолютной преданности Богине Ребекке и папе. Это было настоящее промывание мозгов, а потому она не могла бросить вызов папе, даже обладая свободолюбивым характером.
– … Я верю Вам, – прохрипела Изабель, после чего папа отпустил её шею и с улыбкой добавил:
– В таком случае я даю тебе два дня. Приведи сюда Рин.
Бу-дум!
Отдав приказ, папа скрылся в своей комнате. Кассус, который всё это время смотрел в пол, поспешил поднять её и осторожно спросил:
– … Что будешь делать?
Некоторое время Изабель молчала, после чего опустила голову и тихо прошептала:
– А что я могу сделать? Я должна поступать так, как он велит.
Рин также была дочерью Ребекки. И пусть папа был воплощением греховности, а церковь – пала, Рин не могла их предать. Вероятно, она просто не могла больше терпеть прогнивших первосвященников и отправилась помолиться в удалённое место.
Изабель знала свою сестру лучше всех. Однако она не могла ослушаться этого приказа.
– …
Кассус же, искренне сопереживая Изабель, мог лишь взглянуть в окно и тихо помолиться:
– Богиня Ребекка… Пожалуйста, помоги нам…
\* \* \*
С тех пор как Грид покинул Уинстон, прошло четыре дня. За эти четыре дня Грид достиг сто тридцатого уровня. И всё это было благодаря Плащу Малакуса.
– А вот и новая порция монстров пожаловала.
– Угр-р-р-рх!
Дело происходило на границе Вечного Королевства и Сахаранской Империи, а потому к Гриду стекались десятки чудовищ, привлечённых кровавым запахом Плаща Малакуса.
Так Грид и охотился последние четыре дня, мало-помалу продвигаясь вперёд и собирая целые стаи голодных монстров.
– Ха-а-а!
Уровень здешних обитателей колебался в районе ста шестидесятого, но Грид был достаточно силён, чтобы сражаться с ними даже без использования навыков. Более того, подобная практика помогала ему лучше освоить фехтование как таковое.
– Ку-а-а-ак!
– Тьа-а-а-в! Тьа-а-ав!
Благодаря своим подавляющим характеристикам, его тело уже было феноменальным и превосходило человеческие пределы. Оно двигалось в полном соответствии с его волей, позволяя Гриду демонстрировать фехтование, которое было невозможно в его бытность воином.
Фжух-фжух-фжух!
Крепко сжимая Дайнслейф, Грид подпрыгнул и трижды прокрутился вокруг своей оси, позволяя центробежной силе погрузить лезвие клинка в крепкое тело йети. А затем он мгновенно заблокировал топор стоящего рядом тролля.
Увернувшись от трёх камней, брошенных другими йети, он разрезал троллю шею, после чего отпрыгнул в сторону, уклоняясь от дубины огра, и занялся оставшимися монстрами.
Фу-дух! Бух!
Чёрный клинок двигался по непредсказуемой траектории, разрубая тела йети, словно капусту. Несмотря на всю свою силу, монстры попросту не успевали реагировать на эти стремительные атаки. К тому же сильно мешал и мелькающий из стороны в сторону кроваво-красный плащ.
Добив йети, Грид развернулся в сторону спускающейся с неба горгульи.
Летающий монстр намеревался осуществить пикирующую атаку, а потому никак не ожидал, что человек использует огромное тело йети в качестве трамплина и, подпрыгнув, окажется на одном уровне с ним.
– Привет.
– Кий-а-а-ак!
Шокированная горгулья поспешно атаковала Грида своей магией, но тот, как ни в чём не бывало, прошёл сквозь неё и обрушил свой Дайнслейф прямиком на её шею.
– У-ха-ха!
Время от времени из уст Грида доносились довольные смешки. Чем больше он сражался, тем больше опыта и уровней получал. Он чувствовал, что с каждым днём становится всё сильнее и сильнее.
– Поехали!
На земле всё ещё оставалось много монстров, а потому Грид вытащил из своего инвентаря драгоценный павраний. В течение последних четырех дней он пытался улучшить своё взаимопонимание с этим металлом. И оно действительно повышалось, причём не по дням, а по часам.
И вот, прямо сейчас павраний не просто кружил вокруг Грида, оберегая его от вражеских атак. Он сам атаковал врагов и пытался максимально следовать воле своего владельца.
Золотые диски двигались, словно бумеранги, рассекая ахиллесовы сухожилия огров. А Грид, не упуская этой возможности, быстро добивал раненых монстров.
Тем временем, из-за Плаща Малакуса к Гриду продолжало стекаться всё больше и больше монстров, а потому он даже не заметил, как вскоре наступила ночь.
– Уф… Уф…
Выносливость Грида была настолько высокой, что другие сочли бы её за настоящее читерство. Но даже Грид не мог сражаться с монстрами сутки напролёт. Итак, расправившись с очередной группой монстров, он снял плащ и присел перевести дух.
Ночное небо было настолько ярким, что ему, казалось, стоит лишь протянуть руку и звёзды сами окажутся в его ладони.
"Да, продвигаться вперёд, собирая монстров, не так уж и плохо… Но их здесь столько, что моя скорость передвижения слишком медленная".
Чтобы выполнить классовое задание, Гриду необходимо было посетить Церкви Иудара, Доминиона, Ятана и Ребекки. На это явно требовался не один день, а потому задерживаться на охоте он тоже не мог.
Возможно, начиная с завтрашнего дня ему стоит перестать надевать Плащ Малакуса? Итак, какое-то время Грид колебался, после чего всё-таки принял окончательное решение:
– Что ж, когда ещё мне представится такая возможность? Закончив это задание, я женюсь и вернусь к работе в кузнице… Нет, упускать этот шанс попросту нельзя.
К утру следующего дня его Выносливость вновь достигла своего пика, а потому Грид снова надел Плащ Малакуса. А затем он продолжил охотиться, медленно пробираясь через горный хребет. В результате на пересечение Гор Суаз у Грида ушла целая неделя, тогда как обычные люди проделывали это всего за три дня.
Благодаря этому Грид получил огромное количество наслаждения, однако…
Кое-кто из-за этого получил настоящую душевную травму.
– Грид… Когда же ты вернешься?
В углу кузницы сидел лысый мужчина и вот уже десятые сутки повторял одно и то же…
– Грид… Ну где же ты… Вернись…
Это был не кто иной, как Вантнер! Несмотря на то, что настала именно его очередь, кузнец так ничего и не сделал, а затем и вовсе исчез!
– Почему…? Ну почему это случилось именно на мне!?
Благодаря Гриду, Пон и Ибеллин поднимали свои уровни с утроенной скоростью. Пон и без того опережал Вантнера, а теперь ему в спину дышал ещё и молодой Ибеллин.
– Пожалуйста, возвращайся поскорее…!
Тем временем другие члены гильдии, посетившие кузницу Хана с целью отремонтировать свою экипировку, обнаружили убитого горем Вантнера и задались вполне справедливым вопросом:
– Почему он так себя ведет?
– Возможно, он увидел, как Пон и Ибеллин уничтожали монстров, и после этого у него отбило всяческое желание охотиться.
– Нет, но разве он не в лучшем положении, чем мы? Разве Грид не сделал его топоры намного более качественными, чем прежде?
– Тем не менее… Он не может охотиться на монстров своего уровня, поскольку у него слишком мало защиты.
– Точно, точно. Если бы он изначально уделил своей защите чуть больше внимания… Несмотря на то, что Вантнер являлся рыцарем-хранителем, он вложил все свои очки в Силу и заботился исключительно о хорошем оружии, а потому и получил такой результат.
Время продолжало идти, и однажды Вантнер предложил Джишуке:
– В следующий раз, когда Грид отправится выполнять задание, мы должны сопровождать его полным составом. Гильдия Цедака должна приложить все усилия, чтобы он как можно скорее выполнил то, что ему нужно. Таким образом, Грид будет тратить куда меньше времени на задания и сосредоточится на изготовлении нашей экипировки.
– … Гриду тоже нужно время от времени наслаждаться игрой.
– Он кузнец! Он должен выполнять свои обязанности!
– …
Итак, сердце Вантнера пребывало в кузнице, а все его мысли были о том, чтобы Грид поскорее вернулся и выковал ему доспехи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119.1**

Миновав горы Суаз, Грид прибыл в Холмистый. Так назывался небольшой посёлок, расположенный в полусутках езды от Ватикана.
– … Здесь повсюду статуэтки Ребекки.
На каждой улице, в магазинах и в домах – везде можно было встретить большие и маленькие скульптуры Богини Света, Ребекки. В каком бы направлении Грид ни поворачивался, он непременно натыкался на её изваяние, что наводило на мысль о прямой причастности местных жителей к служению Богине Света.
– Что ж, Холмистый расположен вплотную к Ватикану, так что в этом нет ничего особо удивительного.
Облокотившись на одну из её статуй, Грид наслаждался тёплыми лучами солнца и мирным мяуканьем кошек. Торговцы и местные жители неспешно выполняли свои повседневные задачи, от чего даже Грид почувствовал себя куда спокойнее.
– Это место порядком отличается от Уинстона. Оно похоже на какой-то курорт, – пробормотал кузнец, начав напевать себе под нос размеренную мелодию.
"Чёрт, я что, совсем с ума сошёл?"
Ему нужно было выполнить своё задание, причём как можно скорее!
Туризм был просто пустой тратой времени!
"В последнее время я что-то часто начал лениться".
Грид был хорошо осведомлён о том, что происходило, когда человек начинал лениться. Если он не будет сохранять максимальную бдительность, то может вновь оказаться в долговой яме. А это было недопустимо.
Итак, вытряхнув из головы ненужные мысли, Грид поспешил к кузнице.
Активирован эффект полного овладения "Кузнечным Ремеслом". NPC-кузнецы, чей уровень мастерства находится на среднем уровне, будут относиться к Вам с повышенным дружелюбием. Активирован эффект класса "Преемник Пагмы". NPC-кузнецы, чей уровень мастерства находится на высшем уровне, будут относиться к Вам с максимальной благосклонностью.
А затем перед Гридом выскочили информационные окошки, которых он не видел достаточно долгое время. Он довольно долго жил в Уинстоне и работал исключительно в кузнице Хана. А раз так, кузнецы Холмистого вполне могли оказаться достаточно высокопрофессиональными ремесленниками. Однако…
– Добро пожаловать… – поздоровался с ним кузнец. К сожалению, он был ещё совсем молодым и, судя по всему, обладал лишь начальным уровнем Кузнечного Ремесла.
Учитывая это, в его глазах Грид выглядел самым обычным клиентом.
– Вы что-то искали?
– Я хочу починить свои предметы, – разочарованно вздохнув, ответил Грид.
– Без проблем. Я починю их Вам.
– Что? Ты будешь ремонтировать мои предметы? – сомневаясь в своих ушах, невольно переспросил Грид.
Начинающий кузнец собирался чинить экипировку легендарного кузнеца!
– Ты либо храбр, либо слишком невежественен. Ты ведь даже не знаешь, кто я…
– Простите?
– Ах, ничего, ничего… Я тоже кузнец, поэтому я сам починю свои вещи. Могу ли я воспользоваться печью? Я заплачу.
– Вы действительно кузнец? – подозрительно глядя на Грида, переспросил молодой ремесленник по имени Ректор.
Грид был экипирован в стальные перчатки, черные железные сапоги и тяжелые доспехи. Какой кузнец стал бы носить такие вещи? На первый взгляд Грид казался настоящим воином, а потому далеко не каждый смог бы распознать в нём кузнеца.
– Местные кузнецы не могут определить даже то, что я кузнец? Это действительно прискорбно…
– Ч-что?
Ректор был молодым человеком, которому совсем недавно исполнилось двадцать лет. Однако несмотря на свою молодость, он видел во взгляде этого посетителя снисхождение, от чего ему стало стыдно. Гриду же стало несколько совестно и он, прочистив горло, осторожно произнёс:
– Что ж, в будущем всё может стать иначе. Даже если сейчас твой взгляд недостаточно проницателен, его можно обучить… Понаблюдай за мной. Это редкий шанс. Ты должен поблагодарить Богиню Ребекку за то, что смог встретиться со мной и посмотреть, как я работаю.
– …?
Больше Грид не стал ничего говорить и, подойдя к печи, начал раздувать меха.
– Эй-эй! Если Вы так будете делать, то обожжётесь… Кхек!
Глаза Ректора полезли на лоб. Он ещё никогда не видел, чтобы кто-то так быстро и умело повышал температуру в печи.
"Да как такое возможно…"
Даже его отец, кузнец среднего уровня, который умер два года назад, не мог взаимодействовать с огнём столь же ловко, как Грид.
Казалось, этот незнакомец представляет собой настоящее воплощение огня. И вот, пока Ректор восхищался, Грид вытащил из инвентаря молоток и наковальню, после чего начал ремонтировать свою экипировку.
Прочность Идеального Кинжала была восстановлена до максимума. Данный предмет был создан Вами, а потому текущее понимание составляет 100%. В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания. Прочность Лучших Рукавиц была восстановлена до максимума. Данный предмет был создан Вами, а потому текущее понимание составляет 100%. В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания. Прочность Шедевра Хана была восстановлена до максимума. Ваше текущее понимание Шедевра Хана составляет 100%. Вы владеете производственной технологией данного предмета и можете использовать его без каких-либо штрафов. Прочность Дайнслейфа (копии) была восстановлена до максимума. Ваше текущее понимание Дайнслейфа (копии) увеличилось с 3% до 31%. Прочность Шлема Вождя Горных Орков была восстановлена до максимума. Ваше текущее понимание Шлема Вождя Горных Орков увеличилось с 7% до 85%. Прочность Сапог Брахама была восстановлена до максимума. Ваше текущее понимание Сапог Брахама увеличилось с 3% до 6%.
Понимание предметов являлось специальной концепцией, доступной только для Преемника Пагмы.
А улучшить это понимание можно было используя предмет, оценивая его, ремонтируя и разбирая. Как только понимание достигало максимального значения, Преемник Пагмы получал возможность свободно использовать данный предмет и даже обучиться его производству.
Если бы понимание Дайнслейфа равнялось ста процентам, Грид смог бы воспроизвести Дайнслейф. Однако чем выше был рейтинг и условия использования предмета, тем медленнее повышалось его понимание. Вот почему пока что было неясно, когда он сможет научиться создавать Дайнслейфы.
"Однако у Шлема Вождя Горных Орков понимание практически максимальное. Хм-м, может, попытаться довести его до ста процентов?".
Бу-дум-м!
А затем Грид поместил на наковальню совершенно новенький Шлем Вождя Горных Орков и вновь начал стучать по нему.
"Он спятил".
Ректор был попросту шокирован, наблюдая, как Грид ремонтирует свои предметы. Ни с того ни с сего он начал колотить по шлему, который и так пребывал в превосходном состоянии!
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
И вот, благодаря неудержимым ударам Грида, Шлем Вождя Горных Орков был разбит.
"Зачем он разбил такой хороший шлем? Это уже слишком…"
Тем не менее, Ректор глубоко заблуждался. Он думал, что Грид разбил шлем, но на самом деле он использовал навык "Легендарной Кузнечной Разборки", чтобы сломать и собрать его снова.
"Жилы, расположенные в швах… Как-то они кривовато лежат. Нужно переделать".
Прекрасно понимая общую структуру шлема, он начал медленно собирать его вновь. И это была не просто сборка. Во время этого процесса Грид устранял недостатки шлема. Времени это много не заняло, а потому вскоре Шлем Вождя Горных Орков получил вторую жизнь.
Ваше текущее понимание Шлема Вождя Горных Орков увеличилось до 100%. С этого момента Вы можете использовать его без каких-либо штрафов. Вы обучились производственной технологии Шлема Вождя Горных Орков.
– Хорошо, – произнёс удовлетворённый Грид, надев готовый шлем на голову.
Благодаря специфике Вашего класса, Вам удалось экипировать Шлем Вождя Горных Орков. Вы не отвечаете условиям использования данного предмета. Тем не менее, поскольку Ваше понимание Шлема Вождя Горных Орков составляет 100%, штрафы применены не будут. "Шлем Вождя Горных Орков" Рейтинг: уникальный (комплектный). Прочность: 290/290. Вес: 800. Защита: 190. Вождя горных орков можно описать как истинного повелителя заснеженных полей севера. Его излюбленный шлем сделан из черепа снежного огра и обладает ужасающим внешним видом. Особый страх внушает его левый рог. Один только вид данного шлема вселяет во врагов животный ужас. Эффекты: Уменьшает шанс получения критического удара на 25%. Увеличивает максимальный запас Здоровья на 15%. С определённой вероятностью подвергает противника эффекту Страха. Комплектные эффекты: 3 собранных предмета: Сила: +50, Выносливость: +80. 5 собранных предметов: Сила: +100, Выносливость: +200, возможность трансформироваться в вождя горных орков. \* При трансформации в вождя горных орков: – Вы получите возможность командовать горными орками. – Вы обучитесь навыку – "Круговой Удар". Требования: Уровень: 150 и выше. Сила: 400 и выше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119.2**

– Кхек… Здорово, – поражённо пробормотал Грид, увидев улучшившиеся показатели шлема, после чего повернулся к Ректору и спросил, – Ну как? Неплохой шлем, правда?
– Кхик… – кивнул побледневший Ректор. И без того ужасный шлем стал выглядеть ещё страшнее.
– Никто не разделяет моего чувства прекрасного… Чёрт, мне нужно побыстрее заменить его, – глядя на испуганное лицо молодого кузнеца, проворчал Грид.
Затем он вручил Ректору десять серебряных монет и в шутку добавил:
– Ты внимательно смотрел? Теперь ты должен начать практиковаться, вспоминая, как я раздувал меха и бил молотом. Возможно, когда-нибудь мы снова увидимся. И пусть сейчас твои навыки могут быть низкими, но после десяти лет практики ты сможешь стать хорошим кузнецом.
Он никогда бы не подумал, что Ректор отнесётся к этой шутке на полном серьёзе…
Некоторое время молодой кузнец сидел на своём месте и обдумывал услышанное. А затем он запер дверь в кузницу и отправился оттачивать свои навыки работы с сильфоном.
А спустя какое-то время Ректор, который оказался весьма одарённым молодым человеком, стал передовым кузнецом, представляющим весь регион. Он часто рассказывал своим ученикам историю о том, как однажды встретил Грида.
Но Грид этого не знал.
\*\*\*
Дойдя до центра деревни и увидев храм Богини Ребекки, Грид был поражён до глубины души.
"Золото?"
По сравнению с другими храмами в этом районе, данный храм был достаточно небольшим. Это было одноэтажное здание, площадью около трёхсот квадратных метров. Однако наружные стены были выкрашены золотом, благодаря чему блестели даже в сумерках.
"Интересно, есть ли способ получить его…?"
Убедившись, что за ним никто не следит, Грид достал ржавый гвоздь и попытался соскрести немного позолоты. Но как бы он ни старался, на землю не упало ни единой золотой крошки.
– Как низко и подло…
Однако Грид не сдавался. Он не хотел упускать возможность получить бесплатное золото. Однако вскоре его заметил священник средних лет, который по действиям Грида сразу же определил, что тот здесь впервые.
Звали священнослужителя Дун Пао. Он был китайским игроком и сумел выполнить все жесточайшие условия Церкви Ребекки, такие как запрет любви, молчание и пост, благодаря чему получил класс жреца.
– Это Ваш первый визит в Холмистый, брат? – усмехнувшись и подойдя к Гриду, спросил Дун Пао.
– …! – вздрогнул сидящий на корточках Грид, – Эй, только не подумайте! Я не вор! И да, это мой первый раз! Ох, этот храм так красив! Он напоминает мне величие прекрасной Богини Ребекки! Не правда ли, ха-ха-ха-ха!?
Человек, который подошёл к нему, был одет в рясу священнослужителя Церкви Ребекки. Грид так волновался, что его сочтут вором, что даже не сразу понял, что перед ним стоит игрок, а не NPC.
"Впервые вижу игрока-жреца…"
До него доходили слухи о том, как трудно стать жрецом Ребекки. Фактически, все жрецы, с которыми встречался Грид, были NPC. Поэтому он действительно удивился тому факту, что этот человек – игрок.
"Его ID – Дун Пао… Китаец, значит…"
Это был весьма аппетитный ID, а потому Грид мысленно пообещал себе, что обязательно сходит в китайский ресторан и полакомится свежим дун пао (1) из свинины.
– Вы что, в реальной жизни настоящий монах? Как Вам удалось пройти задание?
В ответ Дун Пао от души рассмеялся и пояснил:
– На самом деле, я обычный человек. Однако в "Satisfy" мне удалось подавить свои желания и посвятить жизнь исключительно служению Богине Ребекке… Так я и смог стать жрецом.
– Ого… Не знаю как насчёт остального, но обет молчания кажется довольно тяжелым. Встречаться мне всё равно не с кем… В смысле, отношений я пока что не ищу, так что бороться с молчанием и голодом будет труднее. Кажется, этот обет нужно соблюдать в течение 20 дней? Как Вам это удалось? И даже если Вы преуспели в задании на изменение класса, разве Вам не нужно постоянно выполнять схожие поручения, чтобы сохранить своё положение? Просто удивительно, что Вы смогли всё это вытерпеть.
Изначально Грид был безразличен к интересам других людей. Но это был его первый опыт встречи с игроком-жрецом, а потому он был порядком заинтригован.
Будучи в плохом положении, ему было не по себе, когда он видел, что у других всё хорошо. Но теперь, расплатившись с долгами и обретя некоторый успех, он мог спокойно хвалить других людей и радоваться их достижениям.
– Да, молчать было трудно. Но благодаря молитве Богине Ребекке, время прошло быстро. Сам акт моления пробуждает божественную силу и дисциплинирует. Это хорошо не только как инструмент для выполнения игрового задания, но и в целом. Но что привело Вас в Холмистый? Вокруг нет ни особых охотничьих угодий, ни каких-либо достопримечательностей, поэтому большинство людей, которые посещают нас, имеют какие-то дела в Ватикане… – улыбнувшись, спросил Дун Пао.
– Да, я как раз еду в Ватикан. У меня задание, для выполнения которого я должен встретиться с папой.
– Ха… С Его Святейшеством? – блеснув глазами, переспросил Дун Пао.
"Кто-то, кто не является частью Церкви Ребекки, должен встретиться с папой? Даже я видел папу лишь издалека. Похоже, это задание как минимум S-класса или выше", – подумал жрец, после чего внимательно посмотрел на экипировку Грида, – "Броня и перчатки достаточно обычные. Плащ – мусор… Единственный аксессуар – это кольцо, которое выглядит весьма простенько… Но вот его сапоги чрезвычайно дороги. Да, он определённо высокоуровневый игрок".
Холмистый располагался достаточно далеко от центра континента. Трудно было добраться сюда, не имея высокого уровня, поскольку проходимость была сложной, а окрестные горы кишели монстрами. Итак, Дун Пао был рад определить, что Грид является игроком высокого уровня.
А затем глаза жреца слегка прищурились, и он любезно предложил:
– Я тоже собирался в Ватикан. Не хотите составить мне компанию?
Сколько денег мог сэкономить Грид, заручившись помощью целителя? В то время, как другие должны были платить за услуги жреца, он мог ещё и сберечь добрый десяток дорогостоящих зелий!
– Конечно, это отличное предложение, – без промедления согласился Грид.
Таким образом, два человека сформировали группу, а затем Грид был несколько удивлён, увидев текущий уровень своего партнера.
– Сто шестидесятый уровень? Я знаю, что жрецам очень тяжело получать уровни, но это довольно высокое значение.
– К сожалению, я должен постоянно выполнять те или иные задания, а потому времени на поднятие уровней практически не остаётся. Однако, из-за природы своего класса, мне легко найти группу. Я несколько раз охотился с более сильными игроками и быстро поднял свой уровень. Но, мистер Грид… Вы всего лишь Сто сорок седьмого уровня? Это удивительно низко.
– Ха-ха, в последнее время у меня тоже было недостаточно много времени, чтобы качаться. Я смог толком заняться этим лишь в последние пару дней.
– Гм-м, понятно… – пробормотал Дун Пао, чувствуя некое замешательство.
"Он пересек горы Суаз в одиночку на таком низком уровне? Но как же ему удалось избежать огров и горгулий? Что ж, наверное, просто повезло… Чёрт, я надеялся, что он будет как минимум сто шестидесятого".
Дун Пао использовал свой статус жреца, чтобы заманивать высокоуровневых путешественников в определенное место, из которого нельзя было выбраться. Так он и зарабатывал деньги, убивая, обворовывая и шантажируя доверчивых путников.
"Сто сорок седьмой уровень…"
Чем выше был уровень добычи, тем выше была стоимость выкупа. Итак, сто сорок седьмой уровень был весьма неоднозначным. Это было выше среднего, но всё-таки недостаточно, чтобы считаться высоким.
"На таком уровне он сможет достаточно быстро восстановить потерянный опыт… Итак, он не станет платить большую сумму за свою жизнь… Ц-ц, это раздражает. Нам придётся убить его и надеяться, что выпадут сапоги".
Таким образом, жрец и кузнец отправились в короткое путешествие, конечным пунктом назначения которого был Ватикан. А тем временем со стороны деревенских ворот за ними наблюдала группа людей.
– Дун Пао уже выдвинулся.
– Игра началась.
– Хорошо. Пойдём потихоньку за ними.
Их было трое. Все они были убийцами, вступившими в сговор с Дун Пао: топ-5 убийца по имени Шей, топ-11 – Бордюр и топ-13 – Перехватчик. Не так давно эта троица расправилась с игроком, занимавшим пятьдесят первое место в общеигровом рейтинге, а потому у них не было ни малейших сомнений в своих навыках.
А сегодняшней их мишенью был Грид. Но сам Грид об этом не знал и просто радовался возможности поохотиться вместе со жрецом.
1. Я полагаю, что тут у анлейтера ошибка. Это блюдо назыается Dong Po, а не Dong Pao. В эпоху Сунской династии (960-979 гг. н.э.) жил знаменитый поэт и литератор Суши, известный под именем Dong Po. Он считается автором рецепта приготовления этого мяса: мягкая грудинка варится/тушится в смеси соусови трав, перетянутая кулинарным шапагатом. В итоге всё выглядит примерно так:
В версии с изображениями тут находится картинка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120**

"Чёрт, да что вообще происходит?" – мысленно выругался Дун Пао.
Изначально дорога, соединяющая Холмистый и Ватикан, считалась достаточно спокойной. Паладины регулярно патрулировали окрестные регионы, а потому здесь редко встречались как монстры, так и дикие звери. Её можно было назвать одной из немногих безопасных зон на континенте.
Однако сегодня монстры попросту сошли с ума. Подобно тому, как река прорывается сквозь дырявую плотину, монстры стекались к Гриду и Дун Пао бесконечными потоками.
– Уф… Уф… Да откуда же их столько взялось? – пробормотал измотанный жрец.
Прошло меньше часа с тех пор, как они покинули Холмистый, но им уже встретилось не меньше сотни монстров. Его мана уже несколько раз подошла к нулю, из-за чего Дону пришлось использовать несколько зелий маны. И вот, теперь к нулю подходила и его Выносливость.
– У-у-уф! Странно! Действительно странно! Я использовал эту дорогу несколько сотен раз, но такое вижу впервые! Уф!
Дун Пао попросту не понимал, что происходит. Он изо всех сил пытался поддерживать Здоровье Грида в оптимальном состоянии и надеялся, что их не сожрут заживо.
– Почему здесь так много монстров…? Очень странно!
Чтобы достичь места, в котором Грида должна была поджидать ловушка, им нужно было преодолеть ещё пятнадцать километров. Но монстры продолжали появляться, из-за чего жрецу начало казаться, что они попросту не доберутся туда живыми. Как много людей погибло от лап монстров в безопасных зонах? Наверное, они будут первыми такими счастливчиками.
"И почему мир настолько несправедлив?" – подумал отчаявшийся Дун Пао.
Тем временем сам источник беспокойства, Грид, украдкой снял свой плащ.
"В настоящее время у меня есть раб-целитель… Но, к сожалению, даже он не может восстанавливать Выносливость".
Вы сняли Плащ Малакуса.
Данный предмет источал запах крови, приманивающий абсолютно всех монстров и зверей. Таким образом, как только Грид убрал плащ в инвентарь, голодные чудовища тут же перестали показываться. Тем не менее Дун Пао был слишком занят исцелением, чтобы зафиксировать этот факт.
Таким образом, Грид благополучно добил оставшихся монстров, получив достаточно неплохие трофеи и опыт.
Вы победили гигантскую саламандру.
Лидер группы "Грид" подобрал жёлчный пузырь саламандры.
Лидер группы "Грид" подобрал редкую жемчужину.
Вы получили 203 000 опыта.
Вы победили ящеролюда из Железного Клана.
Лидер группы "Грид" подобрал острый ятаган.
Лидер группы "Грид" подобрал сапфир.
Вы получили 255 000 опыта.
Долина Драна, где протекала кристально чистая река!
Здешние монстры были намного сильнее обитателей Гор Суаз. Их минимальный уровень был сто девяностым, а потому даже Гриду приходилось непросто, когда скапливалось семь монстров и больше. Тем не менее у него было Исцеление Дун Пао, а потому охота проходила достаточно быстро.
"Исцеление жреца сто шестидесятого уровня действительно потрясающее. Ку-ху-ху, думаю, сильно спешить в Ватикан совсем не обязательно".
Грид пребывал в настоящем восторге, поскольку получал огромное количество опыта даже несмотря на то, что был в одной группе с Дун Пао. Тем не менее ситуация требовала другого отношения, а потому кузнец сделал усталое лицо и простонал:
– Фу-у-у, я думал, что умру. Впервые в жизни вижу так много монстров. Скажи, здесь всегда так?
– Скорее, наоборот. В этом месте монстры появляются крайне редко. Я даже не знал, что в здешних окрестностях водятся такие чудовища. У меня прямо мурашки по коже… Уф… – отрицательно покачав головой, ответил Дун Пао, после чего внимательно посмотрел на кинжал Грида.
"У этого кинжала морская синяя аура… Это оружие, усиленное, по крайней мере, до плюс восьми".
Первоначально Дун Пао считал, что Гриду просто повезло добраться до Холмистого на своём сто сорок седьмом уровне.
Но теперь, когда они вместе сражались, он понял, что Грид действительно силён. Причина, по которой Грид смог пересечь Горы Суаз, крылась вовсе не в удаче, а в силе.
"А секрет его силы кроется в кинжале плюс восемь… По сравнению с одноручным мечом или дробящим оружием, кинжалы достаточно слабы, но… Даже кинжал, усиленный до такой степени, может нанести больше урона, чем дробящее оружие".
Кинжалы обладали высокой скоростью атаки, но слабым уроном. Тем не менее, у кинжала Грида была как отличная скорость атаки, так и превосходная сила атаки.
"Должно быть, он очень богат, раз может позволить себе такое оружие. Хорошо, я получу больше прибыли, чем думал. Только бы выпал этот кинжальчик…!"
– Что ж, пойдём дальше, – объявил Грид, пока Дун Пао был погружен в свои сладкие мысли, – Нужно продолжать, если мы не хотим остаться здесь на ночь.
– Да… Но перед этим… – пробормотал Дун Пао, пронзительно посмотрев на Грида, – Распределение предметов… Ты не мог бы изменить его на последовательное распространение? Это было бы честно.
– … Я понимаю, но если я выставлю последовательное распространение, то дорогие предметы могут выпасть кому-то одному, что будет несправедливо. Мы разделим выручку пополам, как только прибудем к пункту назначения, так что не волнуйся.
– Нет, но…
Пунктом назначения Грида был Ватикан. Тем не менее ловушка Дун Пао располагалась в другом месте, а потому они должны были расстаться ещё до прибытия в Ватикан. Итак, Дун Пао рисковал остаться ни с чем. Вот почему он хотел прямо сейчас изменить систему распределения предметов.
Тем не менее Грид оказался слишком упрямым, и Дун Пао ничего не оставалось, кроме как последовать за ним.
"Вот же проклятый ублюдок! Ничего, скоро ты отдашь мне втрое больше", – улыбнулся жрец, глядя в спину Грида. Однако вскоре его улыбка вновь сменилась кислой миной. Прошло всего пять минут с тех пор, как они закончили привал, но монстры вновь начали стекаться к ним, словно к своим исконным врагам.
– Да что за чертовщина? Откуда их столько взялось?
– Разве ты не выполнял тяжелые задания, как священнослужитель Церкви Ребекки? Возможно, это очередное испытание Богини? – невинно поинтересовался Грид.
– Нет! Я никогда не слышал о заданиях, в которых необходимо прорываться сквозь стены монстров! Кроме того, никаких информационных окон не появлялось!
– Хм-м-м… Тогда, пожалуйста, поддержи меня, пока я разбираюсь с ними. Спасибо.
– Да… – подавленным тоном ответил Дун Пао. При мысли о том, сколько дорогостоящих зелий маны ему пришлось потратить, жреца начинала бить мелкая дрожь.
Тем временем сам Грид попросту ликовал:
"Раз судьба предоставила мне бесплатного раба, я должен сполна воспользоваться им!"
Что могло быть лучше бесплатного целителя? Итак, Грид собирался эксплуатировать его до самого прибытия в Ватикан.
Так двое мужчин и продолжали уничтожать бесконечные волны монстров, пока не…
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
– Отлично.
– Вау! Я тоже получил уровень.
Всего через двенадцать часов после того, как они покинули Холмистый, Грид получил целых три уровня, в то время как Дун Пао – один.
И для жреца это было весьма необычно. Они охотились на высокоуровневых монстров всего лишь вдвоём, а потому их опыт рос семимильными шагами. Это было намного лучше, чем охотиться в группе с несколькими топ-игроками. Как и Грид, Дун Пао был не прочь задержаться в этом месте, однако спустя какое-то время он вспомнил о своей первоначальной цели.
"Деньги важнее уровней".
Преступный лес. Первоначально они должны были прибыть сюда примерно через три часа после выхода из Холмистого. Однако на это ушло целых двенадцать часов. Дун Пао уже начал побаиваться, что его товарищи-убийцы утомились ожиданием и ушли.
– Брат, давай сделаем небольшой привал во-о-он в той пещере, – окликнув Грида, предложил он.
– Опять? Зачем нам терять время, когда цель уже так близка? – повернувшись в указанном направлении, проговорил Грид.
– В отличие от тебя, брат, моя Выносливость уже несколько раз достигала своего предела. Мне нужно отдохнуть. Моя мана восстанавливается слишком медленно и частота использования Исцелений существенно сократится… – уверенным тоном проговорил Дун Пао.
– Что ж, ничего не поделаешь.
– Спасибо за внимание.
Следуя за жрецом, Грид вошёл в пещеру. А затем прямо перед ним выскочило несколько информационных окошек.
В данном подземелье запечатана графиня вампиров, Мари Роуз.
Зловещее влияние Мари Роуз мешает циркуляции Вашей магической силы.
С этого момента все навыки и заклинания становятся недоступны.
Вы выстояли.
– …?
Грид был прямо-таки сбит с толку.
– Это что, подземелье? Вампирская графиня? Даже бароны-вампиры поистине страшны, но чтобы настоящая графиня… Ты что, хочешь, чтобы у нас высосали всю кровь и бросили умирать? Почему мы пришли отдохнуть в такое опасное место…?
– Не волнуйся, Мари Роуз была запечатана двумя дочерьми Ребекки ещё сотни лет назад и с тех пор ни разу не просыпалась. Таким образом, сейчас тебе стоит беспокоиться вовсе не о вампирской графине, – покачав головой, ответил Дун Пао.
– …!?
А затем, как только Дун Пао договорил, позади него появились три тени. Это были те самые убийцы, которые вступили с ним в сговор. Они заблокировали выход из пещеры, лишив тем самым Грида возможности сбежать.
– Где тебя черти носили? – спросил топ-13 убийца по имени Перехватчик.
– Странно, но на пути нам встретилась целая орда монстров. Итак, мы вынуждены были идти, постоянно отбиваясь от них, – объяснил Дун Пао.
– Монстры? Если хочешь солгать, то придумай что-нибудь поубедительней. В окрестностях трудно найти даже одного волка, не говоря уже о монстрах. Вот почему я ненавижу китайцев. Вы врёте всякий раз, когда открываете свой рот!
– Это не враньё. Если ты не веришь мне, выйди и проверь сам.
– Ладно, ладно, с этим разберёмся позже, – вмешался топ-11 убийца с диковинным ID "Бордюр".
Успокоив своих двух товарищей, он направил на Грида два кинжала и произнёс:
– Эй, ты. Если не хочешь умереть и потерять опыт, отдай нам свои деньги, и мы тебя пощадим.
Как и следовало из названия класса, убийцы специализировались на убийствах.
Они должны были убивать людей, для того чтобы получить этот класс и для того, чтобы эффективно развивать свои навыки. А в зависимости от того, сколько жертв они отправили на тот свет, убийцы могли рассчитывать на дополнительные вознаграждения.
И здесь, в месте, где игрокам запрещалось применять навыки, убийцы могли в полной мере продемонстрировать свою впечатляющую скорость и силу атаки. Помимо этого, они имели численное превосходство, а потому Бордюр ничуть не сомневался, что они с лёгкостью справятся с Гридом.
– Дун Пао, разве жрецы Церкви Ребекки не должны подчиняться её законам? Разве нападение на мирных путешественников не противоречит её доктринам? Это акт предательства Богини Ребекки, за который ты можешь лишиться своего статуса, – проговорил Грид, осознав происходящее.
Однако в ответ жрец лишь покачал головой.
– Многие люди не понимают истинной картины происходящего. Они считают, что последователи Ребекки всегда должны следовать законам и правилам. Но реальность совершенно иная. Мы должны подчиняться этим законам лишь во время прохождения заданий. Не имеет значения, какие проступки я совершаю, когда не представляю Церковь Ребекки.
– Но разве ваша божественная сила не укрепляется, когда вы следуете законам и доктринам? Разве краткосрочная прибыль лучше долгосрочного увеличения божественной силы? – всё ещё ничего не понимая, спросил Грид.
В глазах жреца Грид выглядел как утопающий, хватающийся за соломинку. В какой-то степени ему было даже жаль его.
– Брат, разве ты забыл о том, что я тебе говорил? У нас есть такая вещь, как молитва. Божественную силу можно поднять благодаря молитве, а потому мне не нужно беспокоиться о соблюдении законов. Несмотря на то, что я совершаю зло, я не отрицаю Богиню Ребекку. Я глубоко верю, восхищаюсь и люблю её всем своим сердцем. Моя преданность богине настолько глубока, что даже сейчас моя божественная сила понемногу растёт.
– …
– Кроме того, хоть посторонним это и неизвестно, но наш папа – весьма развращенный человек. Он часто нарушает законы и доктрины нашей церкви, но при этом его божественная сила настолько высока, что превосходит здравый смысл. Его вера в Богиню Ребекку абсолютна.
– Это противоречие, но оно существует, – выйдя вперёд, заявил Шей, – Чистым злом считается Церковь Ятана. И её фанатики этого абсолютно не скрывают, считая данный путь единственно верным. Но люди из Церкви Ребекки также совершают зверства, прекрасно осознавая, что должны делать добрые дела. Фасад и задворки одной и той же организации могут выглядеть кардинально иными, а потому Церковь Ребекки намного опаснее, чем прямолинейная и бесхитростная Церковь Ятана. Впрочем, к тебе это не имеет никакого отношения… Давай нам свои деньги.
"Он вооружен первоклассными предметами по крайней мере 200-го уровня", – подметил Грид, глядя на Шея.
Благодаря своим навыкам, Грид мог оценивать уровень предметов, которые носили другие игроки. Благодаря этому он и понял, что Шей – далеко не обычный противник.
"Остальные тоже сильнее жреца. Думаю, их вполне следует отнести к высокоранговым игрокам, хоть и низшего класса".
Однако…
"… По сравнению с Факером, они не стоят и выеденного яйца".
Грид состоял в той же гильдии, что и топ-1 убийца, Факер. Ему несколько раз доводилось быть свидетелем выдающихся навыков этого человека, а потому он совершенно не боялся этой троицы.
– Вы, ребята, выбрали не ту добычу, – проговорил Грид, экипировав два предмета, которые всё это время покоились в его инвентаре.
Вы экипировали Дайнслейф (копия).
Вы экипировали Шлем Вождя Горных Орков.
– … Этот парень?
Дун Пао и убийцы были попросту поражены, увидев, как Грид вытащил чёрный двуручный меч и странный рогатый шлем. Разве это был не тот самый знаменитый воин, который не так давно уничтожил Гигантскую Гильдию?
Чего-чего, а этого они никак не ожидали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121**

– И зачем ты притащил сюда этого психопата? – упрекнул своего товарища Шей.
Естественно, чем выше был уровень цели, тем больший выкуп она могла предоставить. Однако была одна проблема. Слишком сильный противник мог не поддаться угрозам, и вся операция пошла бы коту под хвост.
– ID и лицо кровожадного мясника никому не известны. Откуда мне было знать, что это он?
Человек, с которым он встретился абсолютно случайно и который должен был стать их жертвой, на самом деле оказался печально известным мясником-психопатом! И Дун Пао почувствовал холод от одной только мысли о том, что этот чудовищный людоруб находился бок о бок с ним практически целые сутки.
"Основываясь на видео, это очень жестокий и больной на голову человек… Мне повезло, что он не воткнул мне нож в спину во время охоты".
Тем временем Шей лишь покачал головой, глядя на испуганного Дун Пао, после чего вытащил клинок длиной около 80 см и, поигрывая им в руке, произнёс:
– Что ж, поскольку мы уже здесь, это прекрасная возможность оценить, насколько хорош знаменитый мясник.
В конце концов, он выбрал битву.
– П-постой, Шей! Разве ты не видел тот видеоролик и его навыки? У него наверняка есть скрытый класс, так что не лучше ли нам отступить? Давайте просто разойдемся с миром, – попытался вразумить своего товарища Дун Пао.
– С миром? Человек, который отправил на тот свет сотню людей, хочет мира? – рассмеялся Шей, – Как ты и сказал, у него великолепные навыки. Я бы не рискнул сражаться с ним, встреться мы в обычном месте. Однако эта пещера запечатывает абсолютно все навыки. Итак, у нас отличные шансы проучить этого парня.
Шей был практически уверен, что сможет победить его, а потому немедленно перешёл в атаку.
Фьух!
Его клинок молниеносно вспыхнул в темноте, однако уже в следующее мгновенье наткнулся на чёрное лезвие двуручного меча.
Дзын-н-н-н-нь!
Когда два клинка столкнулись друг с другом, мрачная пещера наполнилась оглушительным звоном, а возникший сноп искр осветил ужасный костяной череп.
– Если бы ты был обычным человеком, то я бы спросил, как ты вообще можешь носить такой ужасный шлем, но… Пытаться понять психологию психа – бессмысленно, – подметил Шей.
– Ты думаешь, мне нравится носить его? У меня просто нет выбора! Чёрт! И хватит называть меня психом! – сердито воскликнул Грид.
Дзын-нь! Дзын-н-нь!
Бордюр и Перехватчик могли лишь восхищаться тем, как непрерывно скрещиваются клинки двух противников.
– А этот ублюдок довольно быстро реагирует на атаки Шея.
Убийцы обладали высочайшей Ловкостью, а потому их скорость атаки была самой выдающейся среди всех прочих классов. Шей же занимал седьмое место в рейтинге убийц. Итак, учитывая среднюю скорость атаки игроков "Satisfy", мало кто мог отреагировать на его удары.
Однако несмотря на то, что Грид был вооружён двуручным мечом, ему удавалось блокировать абсолютно все атаки Шея.
– Он настолько искусен в бою или ему каким-то образом удаётся прогнозировать траекторию движений Шея? – с отвисшей челюстью проговорил Дун Пао.
– Нет, он просто быстрый, – покачал головой Бордюр.
– Что?
– У китайцев что-то не так с глазами? Скорость, с которой Грид орудует своим двуручным мечом, сравнима со скоростью атаки Шея, – поцокав языком, пояснил Перехватчик.
Однако Дун Пао попросту не мог в это поверить. Двуручный меч Грида был длиной в три метра и весил более двадцати килограмм. С другой стороны, меч Шея был короче одного метра и обладал куда меньшим весом. Итак, принимая во внимание длину и вес, разве у Шея не должно было быть преимущество?
– Это означает, что Сила и Ловкость Грида достаточно высоки, чтобы превзойти даже наше воображение. Оказывается, проблема не в навыках. Этот человек – настоящий монстр, обладающий огромными характеристиками, – пояснил Бордюр.
Дзын-н-нь!
– Кхек!
После обмена десятком ударов, Шей был вынужден отступить.
"Мне кажется, что каждый раз, когда мой клинок сталкивается с его двуручным мечом, я ударяю по камню".
Его правая рука онемела, и Шей больше не мог противостоять мощи Грида.
– Грид… Твоё имя не входит даже в топ-3 000, но при этом ты намного сильнее меня. Даже если у тебя есть скрытый класс, разве это не слишком, чтобы превосходить саму концепцию уровней? По правде говоря, мне кажется, что есть какие-то проблемы с балансом.
– А ты когда-нибудь встречался со скрытым классом? Ты даже не представляешь, сколько нужно приложить усилий, чтобы получить его, – фыркнул Грид.
– Беспардонный ублюдок, – прошипел Шей, после чего подал сигнал своим коллегам, и те тут же начали обходить Грида с флангов.
– Ничего, сейчас мы заставим тебя поплатиться за свои слова. Не хочешь отдавать нам деньги – мы заберём их сами! – воскликнул Перехватчик, метнув в Грида сразу три дротика.
Тем временем Бордюр просто молчал, заводя для удара два острых кинжала.
"Как банально".
Для Грида, который накопил достаточно много боевого опыта, метательное оружие практически не представляло угрозы. Итак, он крутанул своим мечом, заблокировав сразу три дротика.
"Он специализируется на технике метания?" – подумал Грид, ощутив необычный вес брошенных Перехватчиком дротиков.
Разные убийцы специализировались на разных техниках. Кто-то уделял больше внимания ловушкам, кто-то предпочитал скорость, а кто-то оттачивал метание оружия. В ситуации "один против нескольких" Перехватчик мог сыграть роль игрока дальнего боя, а потому Грид решил, что именно он является наиболее приоритетной целью.
Итак, Грид как можно сильнее взмахнул своим клинком, в результате чего Перехватчику пришлось отпрыгнуть назад.
– Ху-у!
Затем убийца метнул ещё два дротика, в то время как Бордюр начал заходить с тыла. Тем временем Шей каким-то образом вскарабкался на потолок и приготовился обрушиться на Грида сверху.
Это была превосходно слаженная атака, из которой не смог бы выбраться ни один, даже самый умелый, игрок.
"Победа!" – подумала троица. Однако Грид оказался человеком, выходящим за рамки их здравого смысла.
Дзын-нь! Дзын-н-нь! Дзын-н-нь!
– …!?
Это было действительно абсурдно. Откуда ни возьмись появился золотой диск и заблокировал все дротики Перехватчика. Затем он полетел и отразил оружие Шея. Тем временем ещё один золотой диск противостоял кинжалам Бордюра.
– Да что это за чертовщина?
Что это были за диски, которые летали и отражали их атаки?
Убийцы были попросту ошеломлены. А затем Грид выкрикнул непонятные для их понимания слова и перешёл в режим танца с мечом.
– Фехтование Пагмы, Волна!
Фжу-у-ух…
Волны, появившиеся прямиком из лезвия чёрного меча, моментально разбросали убийц по сторонам, которые от шока не могли даже закричать.
– Кха, кха! Тьфу! Как…? Как тебе удалось использовать свой навык?
Убийцы обладали пассивными навыками, которые позволяли им с определённой вероятностью избегать разнообразных атак. Однако данная пещера запечатывала даже пассивные навыки. Грид попросту не мог и не должен был активировать свою смертоносную волну!
– В мире есть много чего неизвестного, – произнёс Грид, подойдя к трём упавшим людям. Убийцы были чрезвычайно изумлены и напуганы, однако всё ещё продолжали сопротивляться.
– Тьфу! Дерьмо! Ты – псих!
Однако движения Шея стали заметно медленнее. И это было связано с негативным эффектом, который накладывала Волна.
Дзынь-дзынь.
Итак, Грид легко заблокировал удары Шея, при этом в открытую зевая, словно ему было скучно.
– Будь ты проклят!
Игрок, входящий в топ-1 000 общеигрового рейтинга, был пристыжен, да ещё и таким наглым образом!
– Уа-а-а-ах!
Фжух.
Отражая удары Шея, Грид внезапно повернулся и разрубил надвое Бордюра, который хотел воспользоваться моментом и зайти сбоку.
– Ты – монстр!
Перехватчику тоже было не до смеха. Несмотря на все свои старания, его дротики были заблокированы ещё на подлёте, не сумев даже оцарапать плащ Грида.
– Вы, ребята, не стоите даже ботинок Факера.
Бу-жух!
А затем на Шея и Перехватчика обрушился вертикальный удар, моментально положив конец обоим. Глядя на то, как они превращаются в серую дымку, Грид снова понял, насколько же всё-таки силён Факер. А затем он повернулся к Дун Пао.
– …
Увидев то, как Грид в мгновение ока уничтожил трёх лучших убийц, жрец чувствовал полное опустошение.
"Как…?"
Не веря своим глазам, Дун Пао вновь проверил уровень Грида, поскольку они всё ещё были в одной группе.
Сто пятидесятый.
Когда они впервые встретились, Грид был сто сорок седьмого, и за прошедшие полдня получил три новых уровня. Но как сто пятидесятый уровень сумел всухую уничтожить Шея, у которого был двухсотый уровень, и Бордюра вместе с Перехватчиком, каждый из которых обладал сто восьмидесятым?
"Неужели это всё из-за скрытого класса…?"
Дун Пао совершенно не ожидал, что его стремление заработать немного денег обернётся потерей времени и опыта.
– Кхик…
Никто не хотел терять свой опыт. Однако это была далеко не единственная проблема. В худшем случае игрок после смерти мог лишиться своих предметов. Итак, Дун Пао хотел избежать смерти, даже если для этого ему пришлось бы целовать ноги Грида.
– П-пощади меня! Братец! – упав на колени, воскликнул жрец.
– Сколько людей в этом месте просили тебя о пощаде? Сколько из них испытывали те же эмоции, что и ты сейчас? – подойдя к нему и присев на корточки, спросил Грид.
– …
Дун Пао никогда не думал, что однажды почувствует то великое отчаяние, которое ощущали его жертвы.
– Прости! Мне очень жаль! Я вёл себя как настоящий ублюдок! Братец! Я больше не буду угрожать другим людям! Я больше никогда не буду совершать зло! Пожалуйста, пощади меня!
– Что? Да мне плевать, чем ты будешь заниматься.
– Н-но разве ты не спросил о том, скольким людям я сделал больно?
– Мне просто было интересно… Что ж, я благодарен тебе за качественное лечение. Я собирался по-честному распределить все выпавшие трофеи, но ты потерял право на свою долю. Возражения есть?
– Нет! Забирай себе всё! Я – мусор, который пытался завести тебя в ловушку! Брат, ты заслужил абсолютно всю добычу! Только пожалуйста, пощади меня…! – воскликнул Дун Пао.
Дун Пао до последнего момента просил о пощаде. Однако он так и не смог избежать смерти.
Фжух.
– Кхек…
Внезапно лицо жреца стало мёртвенно бледным, а его тело высохло, став напоминать собой мумию. И произошло это вовсе не по вине Грида.
– Только не говорите мне…. – пробормотал кузнец, глядя на девушку, стоящую позади жреца и допивающую остатки крови своей жертвы.
– Приятно познакомиться, – улыбнулась она, обнажив окровавленные зубы.
И как только Грид увидел её красные глаза, перед ним появилась целая череда информационных окошек.
Вы столкнулись с графиней вампиров, Мари Роуз.
Зловещее влияние Мари Роуз мешает циркуляции Вашей магической силы.
С этого момента все навыки и заклинания становятся недоступны.
Вы выстояли.
Взгляд вампира парализует низшие формы жизни. Вы теряете силу воли и не можете контролировать своё тело.
Вы выстояли.
Привлекательность Мари Роуз абсолютна. Её очарование настолько высоко, что существует шанс обворожить даже представителей женского пола.
Вы выстояли.
Стараясь сохранять максимальную дистанцию, Грид осторожно открыл рот и спросил:
– Простите, а что Вас разбудило? Надеюсь, не наш шум?
– Плащ, который ты носишь, пропитан кровью тысяч, а, может быть, даже десятков тысяч людей. Разве этого недостаточно, чтобы разбудить меня? – указав на Плащ Малакуса, ответила вампирша.
Малакус, Слуга Церкви Ятана, десятилетиями убивал невинных девственниц, кровь которых пропитала его плащ и стала серьёзным стимулом для вампиров.
– Но ты… Ты не совсем обычный. В тебе нет божественной силы, как у Дочерей Ребекки. Нет в тебе и бурлящей магической силы, как у Брахама. Однако мой взгляд и присутствие не влияют на тебя… Как странно.
Мари Роуз казалась обычной девушкой, которой было слегка за двадцать. И если Джишуку можно было счесть воплощением сексуальности, а Юру – очаровательной молодой леди, то красота Мари Роуз превосходила даже их. Её красота была настолько нереалистичной, что казалась настоящей иллюзией.
Однако она была настолько прекрасной, что Грид не ощутил к ней ровным счётом никакого притяжения. Он не был околдован её очарованием и смог сохранить спокойствие.
– Вам действительно любопытно? Что ж, я пробудил Вас от сдерживающей печати, поэтому, будьте так добры, оставьте мне мою жизнь.
Одно только присутствие Мари Роуз вызывало худшие условия, лишая навыков и контроля над собственным телом. Если в придачу к этому она ещё и обладала мощными заклинаниями, то такого противника впору было называть непобедимым. Даже если бы вместе собрались все топ-игроки, начиная с первого, заканчивая двухсотым, они не смогли бы даже поцарапать её. Итак, для Грида было вполне естественно чувствовать интуитивный страх. Впрочем… Мари Роуз не собиралась убивать его. По крайней мере, сейчас.
– А ты милый. Ху-ху-ху… Что ж, когда-нибудь мы ещё обязательно встретимся.
Фшах!
Красивое тело Мари Роуз мгновенно превратилось в черный дым и куда-то унеслось.
Грид же, крайне обеспокоенным тем, что Мари Роуз может передумать, поспешно снял Плащ Малакуса. А затем, намереваясь покинуть пещеру и направиться прямиком в Ватикан, он внезапно остановился.
– Чуть не забыл!
Умерев, убийцы и Донг По оставили кое-какие трофеи.
И теперь пришло время обзавестись ими!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122**

– Рин, разве ты не должна быть верна мне и Богине Ребекке, а также служить примером для всех прихожан нашей Церкви?
Ватикан. Десятки старших паладинов и священнослужителей смотрели, как допрашивают одну из Дочерей Ребекки, Рин.
– Это недоразумение. Моя преданность Богине Ребекке и Вашему Святейшеству абсолютна. Я никогда не предам Ваше Святейшество, – заявила девушка.
– Если ты так лояльна, то почему тогда не отвечала на мой зов? Разве ты забыла, что должна подчиняться моим приказам при любых обстоятельствах?
Несколько лет назад…
Одержав победу над другими кандидатами, Древиго занял пост тринадцатого папы и какое-то время добросовестно соблюдал церковные доктрины. Однако по истечению двух лет он понял, что его возможности гораздо обширнее, чем казалось поначалу, и Древиго начал использовать данную ему власть в собственных интересах.
Честь Богини Ребекки была осквернена и первосвященники поспешили исправить свою ошибку, сместив папу. Однако их попытка так и не увенчалась успехом. Те, кто осмеливался перечить папе или критиковать его, были понижены до настоятелей храмов в отдалённых деревушках. Только те люди, которые сумели найти компромисс со своей совестью, остались в Ватикане и стали верными подданными папы.
Церкви Ребекки срочно необходима была реформа и, наконец, в сентябре этого года высокопоставленные священнослужители взбунтовались, открыто выступив против папы. Однако у Древиго была абсолютная сила в лице Дочерей Ребекки. Они были полностью преданы папе и в считанные дни подавили восстание. Благодаря этому Древиго смог ещё сильнее укрепить свои позиции.
Священнослужители сетовали. Трое сильнейших паладинов, которые должны были стать опорой и защитой церковных устоев, теперь же выступали непробиваемым щитом развращённого папы. Пока существовали Дочери Ребекки, папа был недосягаем, а Церковь Ребекки – продолжала прогнивать.
Однако из-за бесконечной жадности и похоти Древиго, даже Дочери Ребекки смогли почувствовать произошедшие с ним изменения. Девушки, которых с самого раннего возраста учили быть абсолютно преданными папе, изо всех сил пытались избавиться от этого внушения.
– Я… Я смутилась, поскольку Ваше Святейшество не выполняло свои обязанности папы. Я молилась Богине Ребекке, чтобы получить ответы и продолжать следовать Вашим приказам.
Рин была сильной, но при этом чистой и открытой, словно маленькая девочка. Итак, папа мог лишь высмеять её за столь прямолинейный ответ.
– Значит, ты задавалась вопросом, должна ли ты продолжать подчиняться моим приказам?
– … Да.
– Почему ты такая простушка!? – воскликнул папа, не в силах поверить своим ушам, – Я – агент Богини Ребекки! Твой долг верить и следовать за мной. Ты пытаешься использовать молитву в качестве оправдания? Рин! Ты – опасный ребёнок! Ты больше мне не дочь! Верни Меч Икаэля!
А в следующий момент перед Дамианом, стоявшим возле высокопоставленных NPC-паладинов и жрецов, появилось информационное окошко.
"Решение Папы"
Сложность: SS.
Дочери Ребекки – абсолютное оружие Церкви Ребекки. Их мощь надёжна и велика, но они могут быть опасны, если выйдут из-под полного контроля. Папа беспокоится о худшем развитии сценария и решил пресечь бунт в корне.
Убейте Дочь Ребекки, Рин. Её смерть не будет тяжелым ударом для Церкви. Пока существует Меч Икаэля, её место может занять бесконечное количество новых Дочерей.
Условия:
Смерть Рин.
Награда:
Пробуждение способностей.
\* Вы сможете использовать способности истинного паладина Церкви Ребекки.
Штраф за провал задания:
Уровень: -4.
Божественная сила: -10 000.
Вы хотите принять задание?
В "Satisfy" существовало три типа паладинов.
Самым популярным из них был тот, который принадлежал к Церкви Иудара. Иударские паладины специализировались на масштабных благословениях и обладали отличной защитой. Они отвечали за поддержку своей группы и активно участвовали в охоте, выступая в роли танка. По полезности они считались самым востребованным классом после жрецов Ребекки.
Следующими на очереди были паладины Церкви Доминиона.
Они специализировались на персональных благословениях и обладали высокой силой атаки. Доминионцы не пользовались популярностью во время рейдов, однако были незаменимы для небольших групп. Кроме того, среди всех прочих паладинов они обладали наилучшими боевыми навыками.
Последнее место занимали паладины Церкви Ребекки.
Это были единственные паладины, которые могли использовать Исцеление. Однако у них не было ни благословений, ни прочих полезных навыков. Вместе с этим, их Исцеление также не могло похвастаться высокой эффективностью, а потому они не пользовались популярностью ни в рейдах, ни в обычной охоте на монстров. Представителей этого класса принимали в группу лишь тогда, когда не удавалось найти альтернативу. Что касается боевых способностей – они также были самыми слабыми среди всех прочих паладинов.
Учитывая это, найти их было гораздо труднее, чем паладинов других церквей. Редко какой игрок хотел становиться паладином Церкви Ребекки.
Однако во всём этом была какая-то странность. Дочери Ребекки принадлежали именно к этому классу, при этом являясь сильнейшими среди всех NPC-паладинов. Именно из-за их существования Дамиан и предположил, что паладин Ребекки может стать сильнее, если прорвётся через определённый барьер.
Разве он не превзойдёт паладинов из других церквей, если достигнет второго классового продвижения? Итак, немного подумав, Дамиан решил выбрать именно этот путь. Однако по достижению двухсотого уровня и преодоления множества трудностей, он так и не добился никаких особых результатов. Другие паладины всё ещё были лучше, чем паладины Церкви Ребекки.
Итак, Дамиан чувствовал глубокое разочарование и скептицизм. До этого момента…
"Пробуждение способностей…!"
Он уже больше года играл в "Satisfy", но впервые видел задание SS-класса и подобную награду. Пройдя это задание, он должен был пробудить свои способности и стать многократно сильнее. Дамиан ждал этого момента ещё с тех пор, как только стал паладином Церкви Ребекки.
И вот, ему не понадобилось много времени, чтобы принять решение.
– … Я отказываюсь.
Если Вы откажетесь от принятия задания, папа сочтёт Вас предателем Церкви Ребекки.
Вы уверены, что хотите отклонить задание?
– …
Дамиан был паладином Церкви Ребекки. Он изо всех сил пытался повысить свой уровень и божественную силу. Над ним смеялись и называли глупцом, но Дамиан не переставал мечтать о дне, когда его способности наконец-то пробудятся.
И вот, месяц назад он занял второе место в рейтинге паладинов. Он приложил усилия, которые другим людям тяжело было даже представить, и в результате получил шанс перейти на совершенно новый уровень. Так почему же он отказался от принятия задания?
"Как я могу поднять свой меч на Рин…?"
Причиной тому было его доброе сердце. Дамиан долго наблюдал за Дочерьми Ребекки, чья красота и обаяние не знали себе равных. Он даже вёл свой блог в интернете, посвящённый восхвалению Дочерей Ребекки.
– Не стоит недооценивать мою добродетель… Я отказываюсь!
Вы отклонили задание.
Разгневанный папа Древиго заклеймил Вас как предателя Церкви Ребекки.
– Да как ты смеешь, неверный! Немедленно избавьтесь от него и Рин!
Дзын-н-нь…
Получив приказ папы, десятки высокопоставленных паладинов обнажили своё оружие и начали окружать Дамиана и Рин.
– Ах…!
Сама же Рин была крайне смущена. Она всю свою жизнь верой и правдой служила Церкви Ребекки и после того, как её назвали предательницей, попросту не знала, что делать. Итак, Дамиан подбежал к ней и успокаивающе произнёс:
– Всё будет хорошо. Я защищу тебя.
Исключая время, проводимое в "Satisfy", всю остальную часть дня Дамиан занимался управлением блогом и просмотром японских аниме. И теперь ему, как настоящему протагонисту манги, представилась возможность защитить свою героиню!
– Дамиан… Я не одна? – сквозь слёзы пробормотала Рин.
– Да. Я рядом, Рин. И Богиня Ребекка, несомненно, защитит нас, – взглянув на неё, ответил паладин.
А в следующий момент перед Дамианом появилось новое информационное окно.
"Божественное Наказание Богини"
Сложность: Классовое изменение.
Ваше решение отклонить приказ коррумпированного папы не было неправильным.
Богиня Ребекка благословила Вас! Накажите падшего папу!
Условия:
Смерть папы Древиго.
Награда:
Скрытый класс: "Агент Богини".
Штраф за провал задания:
Уровень: - 20.
Потеря текущего класса.
Церковь Ребекки окончательно погрязнет в коррупции и греховности.
\* Задание, предполагающее получение скрытого класса, может повлиять на весь мир "Satisfy". Пожалуйста, будьте осторожны.
Богиня Ребекка благословила Вас за то, что Вы верно следовали её учениям.
Благодаря этому Ваши подавленные способности пробудились.
Все характеристики увеличились на 100.
Вы обучились новому навыку: "Благословение Света".
Вы обучились новому навыку: "Желание Сердца".
Увидев это, Дамиан крепко сжал свой меч.
Тук-тук! Тук-тук!
Его сердце бешено колотилось, а кровь – кипела. Впервые за тридцать два года своей жизни он чувствовал такой адреналин.
"Я сам выбрал этот путь".
Реальность всегда отличалась от манги и аниме. Главные герои манги всегда вознаграждались за их усилия, но в действительности всё обстояло иначе. Реальный мир был мрачен. В нём комфортно чувствовали себя лишь те, кто имел деньги и власть.
В реальности Дамиан не мог быть главным героем. Но в "Satisfy" всё было иначе. Здесь он мог получить шанс на достойную награду своему труду.
– Древиго! Как верный агент Богини Ребекки, я положу конец твоему коррумпированному правлению! Благословение Света!
Вы и члены Вашей группы на протяжении трёх минут получите 80%-ое увеличение защиты, силы атаки и точности.
– Уо-о-о-о-ох!
Окутанный золотым сиянием, Дамиан прорвался сквозь заслон из паладинов и встал прямиком перед Древиго. Но вот, когда он уже собирался нанести свой удар…
– Да как ты смеешь называть себя агентом богини, стоя передо мной? Ты думаешь, что Ребекка и вправду благоволит тебе?
Бу-дух!
Вера Древиго в Богиню Ребекку была реальной. Его подавляющая божественная сила была сопоставима с Дочерьми Ребекки. Вот почему луч света, вылетевший из его пальца, с лёгкостью проник в грудь Дамиана.
– Кха…!
Вы потеряли 41% Здоровья за один удар.
Вы ошеломлены.
Но каков был результат его героизма? Картинка перед глазами Дамиана расплылась, а его тело перестало слушаться.
"Я… Я действительно не главный герой".
Лишившись способности пошевелиться, Дамиан оказался абсолютно беззащитен. Но вот, в тот момент, когда папа собирался использовать ещё одно смертоносное заклинание…
– Это просто смешно… Я пришёл сюда, чтобы встретиться с папой, а тут целый государственный переворот?
Какой-то совершенно посторонний человек без разрешения открыл двери огромного зала и вошел внутрь. И этот человек был одет в неряшливый плащ и странный костяной шлем.
– Это ещё кто!?
– Вот, значит, какой главный герой…
Фьух! Фьух! Фьух!
Изучив ситуацию, Грид метнул в сторону папы три дротика, и пока паладины поспешно выставляли щиты, он вызвал облако дыма и воспользовался этим пробелом, чтобы вытащить Дамиана и Рин из вражеского окружения.
А затем он повернулся к игроку-паладину, который всё это время таращился на столь нежданного спасителя, и проговорил:
– Пригласи меня в группу. И, надеюсь, ты не будешь против, если распределение трофеев будет выставлено на меня? Думаю, это справедливая цена за спасение Ваших жизней.
– …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123**

– Это я… Это я во всём виновата…
Задний дворик центрального храма Ватикана.
Уткнувшись головой в колени, Изабель плакала. Она была убита горем и виной из-за того, что своими собственными руками привела сюда Рин.
– Я хотела отказаться от приказа Его Святейшества… Но я побоялась… Я знаю, как Рин ненавидит нынешнюю власть Ватикана… Это всё из-за меня… Рин вернулась из-за меня…
– Если бы ты ослушалась приказа Его Святейшества, Рин привёл бы другой человек. Я думаю, Рин благодарна тебе за то, что её вежливо привела её собственная подруга, а не какой-то паладин, при этом по пути избив, – попытался успокоить её Кассус.
– …
Изабель медленно подняла голову и посмотрела на жреца своими влажными глазами. Затем она осторожно вытерла слезинки и мягко спросила:
– Рин… Что же теперь с ней будет?
Чтобы определить судьбу Рин, папа созвал всех высокопоставленных членов Церкви. Изабель тоже хотела принять участие в заседании, но папа отказал ей, из-за чего Изабель сильно встревожилась. Она не хотела, чтобы Рин понесла несправедливое наказание.
"Возможно… Возможно Рин лишат её должности. Ну а в худшем случае она может потерять свою жизнь", – подумал Кассус, не в силах выговорить это вслух.
На первый взгляд, Дочери Ребекки считались священными существами, которые пользовались всеобщим уважением и стояли всего лишь в полушаге от папы. Однако высокопоставленные священнослужители считали Дочерей Ребекки всего лишь инструментом и расходным материалом. Пока Церковь обладала тремя божественными артефактами, должность Дочери Ребекки мог занять практически кто угодно.
"Прямо сейчас, Дочери Ребекки – это люди, которые лишь формально служат папе. Но они – бельмо на его глазу. Папе нужны такие Дочери, которые будут безоговорочно верны ему".
Итак, папа явно намеревался передать три божественных артефакта тем, кого изберёт сам.
"Рин не единственная, кто в опасности. Возможно, рано или поздно придёт черёд и Изабель…"
Сердце Кассуса рухнуло. Дочери Ребекки были воспитаны в церкви и знали лишь то, как служить высшему руководству.
"… Перестав исполнять приказы папы, они станут бесполезны для него…"
И почему в этом мире происходили столь ужасные вещи?
"Неужели мы чем-то разгневали Богиню?"
В этом году Изабель исполнилось всего лишь семнадцать лет, в то время как Рин было девятнадцать.
Они родились с высокой божественной силой и с самого детства учились сражаться и быть верными Церкви. Но смогут ли они адаптироваться к обычной жизни, если Церковь их отвергнет? Ну а если верховное руководство Церкви приговорит их к смертной казни, всё станет ещё печальнее. Может они и не боялись смерти, но насколько тяжело им будет умирать, не чувствуя тепла любящей семьи, друзей и возлюбленных…
"А затем…"
Как только появятся новые Дочери Ребекки, абсолютно верные и преданные папе, уже никто не сможет его остановить. И когда это произойдёт, Церковь Ребекки встанет на путь полной коррупции, окончательно выйдя из-под контроля.
– Кто-нибудь… – пробормотал Кассус.
Жрец, который всегда был стойким и безэмоциональным, впервые в своей жизни проливал слёзы. Даже его железная воля не сумела скрыть то, что было у него на душе.
– Кто-нибудь, пожалуйста… Спасите нас…
– Кассус…?
Даже Изабель была удивлена столь необычным поведением своего коллеги. А ещё она понятия не имела, что делать.
– П-почему ты плачешь? А-а? Э-это… Это из-за меня? Прости меня… Мне так жаль, что я заставила тебя плакать. Всё в порядке. С Рин всё будет хорошо, и когда-нибудь Богиня Ребекка выведет Его Святейшество на правильный путь.
У Изабель был свободолюбивый дух. Несмотря на то, что законы Церкви были достаточно жёсткими, она не утратила своего сильного характера. И даже когда она сама пребывала в тяжелейшем положении, Изабель улыбалась и утешала своих подчиненных.
И Кассусу стало ещё грустнее при мысли об этом священном, прекрасном и тёплом существе. Но вот, в тот момент, когда он собирался рассмеяться и поблагодарить Изабель за её веру…
– Почему такой взрослый мужчина плачет? Особенно перед девушкой. Стыдно.
– …!
Это был удивительно знакомый голос, а потому Кассус поспешно оглянулся и замер, увидев перед собой того, кто произнёс эти слова. Прямо перед жрецом стоял улыбающийся черноволосый молодой человек.
– Давно не виделись, Кассус.
– Грид…!
Какое-то время назад Уинстонский замок запросил поддержку для создания Божественного Щита, и руководство поручило это задание Кассусу. Благодаря плодотворному сотрудничеству с Гридом, им удалось создать два Божественных Щита, однако Кассус даже не предполагал, что когда-нибудь его путь вновь пересечётся с этим кузнецом.
Итак, почему Грид пришел в Ватикан?
– Почему ты здесь… А это…!? – начал было говорить Кассус, как вдруг шокировано замер. И причиной тому была злая магическая сила и кровь невинных девушек, покрывающая плащ Грида.
– Этот плащ…!
– Это Плащ Малакуса, – подтвердила Изабель.
– Плащ Малакуса… Правда?
– Да.
Изабель довелось несколько раз повстречаться с Малакусом во время набегов на места проведения жертвоприношений. В результате ей так и не удалось упокоить злого Слугу Ятана, однако не так давно до неё дошли слухи, что Малакус был повержен храбрыми воинами Уинстона. И одним из этих могущественных людей оказался молодой человек по имени Грид.
– Для меня большая честь встретиться с таким великим воином.
– Ах! Это же ты…! – посмотрев на Изабель, поражённо воскликнул Грид, – Точно… Это ведь ты – та самая Дочь Ребекки! Где мой щит!? Ты, маленькая воришка!
– Что…?
Изабель видела Грида в Уинстонском замке. Однако она не запомнила его лицо, поскольку тут же бросилась в погоню за жрецом Ятана. Итак, Кассус поспешил объяснить своей госпоже сложившуюся ситуацию:
– Это кузнец из Уинстона. Именно он является создателем Божественного Щита, который ты хранишь.
– Ум-м, правда? У этого молодого человека столь выдающиеся кузнечные навыки? Но как кузнец смог убить Малакуса?
Тем временем Грид подошёл к озадаченной и восхищенной Изабель, после чего повторил свою просьбу:
– Верни мне мой щит.
– Я ценю тот факт, что ты победил Малакуса, но я ничем не могу тебе помочь. Божественный Щит – опасное оружие, а потому мы решили вернуть их в Ватикан. И что касается второго созданного щита… Не мог бы ты отдать мне и его? – слегка смущаясь, проговорила Изабель.
– Ч-что!? – воскликнул шокированный Грид, – Ты хоть знаешь, сколько денег я потратил на их создание? Ты понимаешь, насколько велика их ценность? Более того, у тебя хватает совести ещё и просить вернуть второй щит!?
– Я понимаю, но… Извини. Тут уже ничего не поделаешь. Это политика Церкви.
– Да будь проклята ваша Церковь!
Грида прямо-таки вывела из себя мысль о том, что он может навсегда лишиться своего Божественного Щита. Да и кто бы смог сохранять спокойствие, когда NPC собирались лишить его предметов стоимостью в десятки тысяч долларов? В конце концов, лицо Грида покраснело, и он всерьёз приготовился сражаться.
– Если ты немедленно не отдашь мне мой щит, будет пролита кровь.
В настоящее время Грид находился на сто пятидесятом уровне. Он был совершенно иным человеком по сравнению с тем, когда у него выкрали Божественный Щит. И даже несмотря на то, что ему противостоял сильнейший паладин Церкви Ребекки, Грид был уверен в своих силах.
– Грид, пожалуйста, успокойся. Давай сначала поговорим. Зачем ты пришел сюда? – попытался успокоить его Кассус.
– Ах, поговорим!? По-твоему я хочу поговорить!?
– Грид, пожалуйста, прошу тебя, – низко поклонившись, добавил Кассус.
Глядя на жреца и вспомнив то время, когда они вместе работали над щитами, Грид немного успокоился и пояснил:
– Я пришёл к папе.
– К Его Святейшеству?
– У меня есть кое-что, что нужно благословить. А ещё я хотел попросить вернуть свой Божественный Щит.
– Хах…
Кассус понимал, что всё это звучит несколько загадочно. А ещё он чувствовал, что эта встреча случилась неспроста.
"На всё воля Богини Ребекки…"
Но вот, в тот момент, когда Кассус задумался о возможных причинах и следствиях происходящего…
Бу-дум-м!
– …!?
Изнутри храма раздался мощный взрыв.
– Эта божественная сила… Это сила Его Святейшества! – с побледневшим лицом воскликнула Изабель.
Пока они стояли здесь, папа всё-таки сделал нечто ужасное по отношению к Рин? Чувствуя, что могло случиться самое худшее, Изабель немедленно бросилась к храму, однако на её пути тут же встал Кассус.
– Разве Его Святейшество не приказал тебе не входить? Пожалуйста, не делай этого. Если ты ослушаешься этого приказа, то Его Святейшество накажет не только Рин, но и тебя.
Впрочем, Кассус был убежден, что Рин уже мертва.
– Нет… Ещё есть время… Я должна спасти Рин!
А затем возле девушки вспыхнул золотой круг, из которого появилось белое копьё. Это был один из трех божественных артефактов Церкви Ребекки, Копьё Лифаэля.
"Раньше я этого не понимал, но разве это не супер-оружие? Оно намного лучше, чем созданное мною Штормовое Копьё. Нет, оно находится в нескольких измерениях выше даже по сравнению с Дайнслейфом" , – глядя на копьё, подумал Грид.
И был только один человек, способный создать такое оружие.
"Пагма…!"
Он нашел ключ к Пагме… в центре религиозной столицы. Итак, Грид взволнованно схватил Копье Лифаэля и воскликнул:
– Эй, дай-ка мне посмотреть!
– Что!?
Изабель порядком разозлилась такой наглости и дёрнула копьё на себя. Да как только вообще какой-то посторонний человек посмел положить руку на священное оружие!? Ей хотелось швырнуть Грида прямиком в дерево, которое находилось в ста метрах отсюда, однако…
– А-а?
Несмотря на её усилия, копьё практически не шевельнулось. А раз так, сила Грида, схватившего его, находилась вне пределов смертных.
– Кхе-е!
Тем не менее Изабель приложила всю свою силу и всё-таки смогла отбросить от себя надоедливого кузнеца, который прокатился по земле и с трудом поднялся на ноги.
"Что? Откуда у неё столько силы?"
После получения определенного количества маны, Грид перестал вкладывать очки распределения в Интеллект и вновь переключился на поднятие Силы. Итак, в сочетании с эффектом его титулов, на сто пятидесятом уровне у Грида было более полутора тысяч Силы. И этого было достаточно, чтобы сокрушить каменную глыбу одним только ударом своего кулака.
Сила Грида поднялась до уровня, с которой не мог конкурировать даже Тун. Однако для Изабель данный показатель вовсе не был подавляющим.
"Дочь Ребекки – явно не просто титул".
Изабель выглядела обыкновенной стройной девушкой, но при этом проявляла силу, превосходящую даже огра!
И вот, пока Грид восхищался ею, Изабель уже подошла ко входной двери в храм.
– Изабель! Пожалуйста, остановись! – воскликнул отчаявшийся Кассус. Однако все его усилия были безрезультатны.
– Подожди немного, Рин! Скоро я спасу тебя!
Преисполненная желания спасти Рин, Изабель открыла двери, а затем…
Бу-дум-м!
Прямо перед ней появилась спрыгнувшая с крыши девушка с фиолетовыми волосами.
– Ты!
Изабель была поражена, поскольку ей едва удалось избежать удара. И этот человек был не кем иным, как последней из Дочерей Ребекки и обладательницей щита Эвериэля, Луной.
– Стой… Тебе запрещено входить.
– Убирайся с дороги, Луна! Рин в опасности! – воскликнула Изабель.
Однако в ответ Луна лишь покачала головой.
– Приказы Его Святейшества абсолютны… Я обязана следовать им.
– … Ты действительно ничего не понимаешь? Пожалуйста… – умоляющим тоном произнесла Изабель, однако Луна была непреклонна.
– Извини… Но я не могу.
Луна была намного моложе Изабель и Рин. В этом году ей исполнилось четырнадцать лет, а потому промывание мозгов всё ещё оказывало на неё более сильное воздействие. В отличие от Изабель и Рин, которые уже начинали задумываться над рациональностью приказов, Луна молча следовала им. Именно она внесла наибольший вклад в подавление недавнего восстания и была любимицей папы.
– Сломать щит Эвериэля невозможно… Пожалуйста… Рин!
Изабель прекрасно понимала, что не сможет убедить или убить Луну, а потому почувствовала отчаяние. Где-то там страдала её подруга, и Изабель была единственной, кто мог помочь ей… И почему только богиня давала ей такие испытания?
– Богиня Ребекка, неужели ты бросила нас…
Но вот, в тот момент, когда Изабель почувствовала полное отчаяние, перед Гридом появилось информационное окошко.
"Помогите Церкви Ребекки!"
Сложность: побочное классовое задание.
Церковь Ребекки представляет собой религию, тесно связанную с Пагмой. О дружбе между 5-ым папой Францем и легендарным кузнецом говорят даже спустя несколько столетий.
Итак, будучи Преемником Пагмы, Вы обязаны помочь Церкви Ребекки, которая утратила свою честь и достоинство из-за действий 13-го папы, Древиго.
Спасите Церковь Ребекки! Убейте папу!
Условия:
Смерть папы Древиго.
Награда:
Благословение Богини Ребекки.
\* Будьте бдительны. Это побочное задание, которое функционирует в сочетании с классовым заданием 2-го этапа. Если Вы провалите его, то не сможете выполнить условия, необходимые для завершения основного задания.
– Они там что, совсем спятили!? Это ещё что такое!?
Если он провалит данное задание, то не сможет выполнить и своё классовое.
Грид попросту отказывался верить в абсурдность происходящего.
– Чёрт, это просто какое-то безумие. Если я потерплю неудачу – это будет полный… – пробормотал он. А затем Грид увидел, как над Копьём Лифаэля появилась полупрозрачная стрелочка, видимая лишь игрокам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124**

Полупрозрачная стрелочка, видимая лишь Гриду, указывала аккурат на копьё Изабель. Это была вспомогательная система, которая направляла действия игрока во время выполнения того или иного задания. Как и любой другой игрок, Грид сильно зависел от данной системы, когда был новичком. Также она оказала ему существенную помощь, когда он только стал Преемником Пагмы и не знал даже самых базовых вещей о кузнечном деле.
Итак, на данный момент система подсказывала ему, что ключом к выполнению текущего задания является именно это копьё.
"Понятно", – мысленно пробормотал Грид, – "В случае с заданиями, у которых чрезвычайно большие штрафы за провал, система настроена так, чтобы помочь пользователю добиться успеха".
– Эй, Изабель.
– Что? – нахмурившись, переспросила девушка.
– Я убью папу, а потом спасу Рин. Взамен ты вернешь мне щит. Поняла?
– …
Неизвестно почему, но Изабель почувствовала неизвестное чувство доверия к этим абсурдным словам Грида.
– Верь в него.
А затем Изабель показалось, что она услышала голос самой Богини Ребекки.
– … Правда? Ты действительно спасёшь Рин? Богиня Ребекка осудила Его Святейшество?
– Да, этого хочет само небо, – ответил Грид, после чего подошёл к девушке и положил руку на копьё.
– Э-эй! – запаниковала Дочь Ребекки, поскольку Грид вновь коснулся священного оружия. Однако Грид, попросту проигнорировав её возмущение, активировал свой навык:
– Легендарная Кузнечная Оценка.
Кузнец, становящийся легендой, обладает по-настоящему острым взглядом.
Используя "Легендарную Кузнечную Оценку", Вы получаете возможность выявить любой скрытый эффект.
"Запечатанное Копьё Лифаэля"
Рейтинг: легендарный.
Прочность: 1 000/1 000.
Вес: 400.
Сила атаки: 730~1 270.
Данное копьё является одним из трёх священных артефактов Церкви Ребекки, запечатанное Пагмой по просьбе 5-го папы Франца.
Эффекты:
Божественная сила: +1 500.
Все характеристики: +60.
Скорость восстановления Здоровья: +100%.
Дополнительные 2,000 единиц урона при каждой атаке.
\* Существует высокая вероятность активации навыка "Колесо Света".
\* Существует высокая вероятность активации навыка "Щит Света".
\* Существует высокая вероятность активации навыка "Свет Истинного Пути".
\* Встроенный навык: "Белая Трансформация".
\* При атаке существ, обладающих тёмной магической силой, сила атаки копья повышается на 20%.
Требования:
Только для Дочерей Ребекки.
В случае с "Полным Провалом", созданным Гридом без учета баланса, его условия использования были смехотворно высокими, но зато и эффективность превосходила здравый смысл. Итак, Копьё Лифаэля представляло собой оружие, похожее на Полный Провал. Однако, что было действительно удивительно, – так это его запечатанное состояние.
"Пагма запечатал его? Но зачем?"
Но вот, в тот момент, когда Грид продолжал восхищаться копьём, внезапно вспыхнул белый свет, и перед кузнецом появилось информационное окошко.
Вы обнаружили скрытую функцию!
"Копьё Лифаэля"
Рейтинг: мифический.
Прочность: 1 500/1 500.
Вес: 400.
Сила атаки: 2 330~2 890.
Данное копьё является одним из трёх священных артефактов Церкви Ребекки, содержа в себе огромную божественную силу, возлагающую тяжелое бремя на разум и тело его владельца.
Поскольку даже Дочери Ребекки не могли долго использовать данное копьё, 5-ый папа Церкви Ребекки попросил Пагму запечатать его.
Тем не менее, во времена правления 13-го папы Преемник Пагмы обнаружил его истинную силу и распечатал копьё.
Эффекты:
Божественная сила: +3 000.
Все характеристики: +200.
Скорость восстановления Здоровья: +300%.
Дополнительные 5,000 единиц урона при каждой атаке.
\* Существует высокая вероятность активации навыка "Колесо Света".
\* Существует высокая вероятность активации навыка "Щит Света".
\* Существует высокая вероятность активации навыка "Свет Истинного Пути".
\* Всегда активный встроенный навык: "Белая Трансформация".
\* При атаке существ, обладающих тёмной магической силой, сила атаки копья повышается на 50%.
Требования:
Только для Дочерей Ребекки.
Вы стали свидетелем существования божественного оружия!
Ваша Проницательность увеличилась на 200.
Ваша Проницательность превысила 500 пунктов. Теперь Вы видите мир по-другому.
Уровень всех кузнечных навыков увеличился на 1.
Теперь Вы можете создавать мифические предметы.
– Это…
Копьё Лифаэля превосходило даже "Полный Провал". Нет, это было оружие, достаточно сильное, чтобы нарушить баланс всей игровой системы.
"Мифические предметы…"
Грид даже не предполагал, что можно создавать предметы, превосходящие легендарный рейтинг.
"Теперь я смогу производить оружие, не уступающее оригинальному Дайнслейфу…?" – пробормотал Грид, – "Это настоящий джекпот".
А затем он увидел, как над головами Изабель, Луны и Кассуса появились цифры. Над головой Изабель значилось "55 000". У Луны – "26 300", в то время как у Кассуса – всего лишь "4 000". И благодаря своему игровому опыту Грид знал, что означают эти цифры.
"Это их боевая мощь".
Фжу-у-ух…
А в следующее мгновенье всё тело Изабель окутала золотистая энергия. Благодаря пробуждению Копья Лифаэля, автоматически активировался навык "Белая Трансформация", из-за чего боевая мощь Изабель тут же подпрыгнула до ста двадцати тысяч.
– Это, конечно, здорово, но… – усмехнувшись, проговорил Грид.
Подобные вещи были популярны сто лет назад, когда главные герои манги при помощи специального приспособления или способности определяли боевую мощь своих врагов.
"Интересно, кто же из разработчиков так увлекается древней мангой?"
Так или иначе, Грид был хорошо осведомлён о том, насколько полезными могут быть подобные способности.
А тем временем между двумя Дочерьми Ребекки продолжалось зрительное противостояние.
– …
Луна всегда восхищалась красивыми волосами Изабель. Волосы Луны были яркими и курчавыми, в то время как волосы Изабель были платиновыми и длинными, словно шёлк. И теперь, под воздействием Белой Трансформации, они и вовсе стали напоминать собой настоящую драгоценность.
– Я всё равно не могу тебя пропустить.
Луне нравилась Рин, и она всегда относилась к ней, как к своей родной сестре. То же самое касалось и Изабель, однако в первую очередь Луна должна была подчиняться не зову своего сердца, а приказам высшего руководства.
И вот, в конце концов, Луна также использовала Белую Трансформацию, благодаря чему её боевая мощь моментально поднялась до пятидесяти тысяч. Тем не менее разница в боевой силе была очевидной.
"Изабель выиграет этот бой", – подумал Грид, в то время как сама Изабель всё ещё не понимала, что происходит.
– К-как это произошло?
Копье Лифаэля стало намного мощнее, чем раньше. Это была мощь, которую невозможно было контролировать. Ей казалось, она может победить любого противника. Девушка была уверена, что сможет пробить даже Щит Эвериэля, обладающий высочайшими защитными показателями.
Но вот, когда Изабель почувствовала, как её божественная сила начала подниматься до самых небес, то запаниковала. Грид окликнул её и, словно благословляя, произнёс:
– Эй. С богом. А я пойду спасать Рин.
– Ум-м…!
Услышав имя Рин, Изабель тут же пришла в себя и крепко сжала копье. Она чувствовала, что должна сразиться с Луной.
"Хорошо".
Она должна была сразиться, чтобы спасти Рин. Она победит Луну и убьёт папу. И это была отличная страховка для Грида, которая в случае чего позволила бы ему пройти задание.
– Ну что ж, поехали!
Пройдя мимо Луны, блокирующей Изабель, Грид вошёл в центральный собор. А затем он побежал по длинному коридору, на ходу вытаскивая Дайнслейф и Шлем Вождя Горных Орков.
– Там! – понял он, услышав приглушенный шум со стороны массивных деревянных дверей.
Бу-дух!
Отворив дверь резким ударом ноги, он стал свидетелем того, как папа указывает пальцем на двух людей, словно настоящий злодей, приговаривающий их к смерти.
– Это ещё кто!? – воскликнул удивлённый Древиго.
Сохраняя молчание, Грид быстро оценил ситуацию. Мужчина и женщина были окружены несколькими десятками паладинов и жрецов. Судя по всему, он появился в самый подходящий момент.
– Будто главный герой кинофильма… – пробормотал Грид, положив руку на пояс.
"Чёрный Пояс Кеннена"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 1 500/1 500.
Вес: 140.
Излюбленный пояс Кеннена, мастера-убийцы, отправившего на тот свет множество богатых дворян.
Эффекты:
Каждые двадцать секунд в поясе генерируется один метательный дротик. Максимальное количество дротиков – три. Тип сгенерированного дротика – случайный. В зависимости от типа, дротики будут обладать своими собственными эффектами.
Требования:
Техника метания убийц: 7-ой начальный уровень и выше.
Именно этот предмет выпал с убитого Гридом Перехватчика. В чём-то он был похож на колчан с бесконечным количеством стрел. Тем не менее, подобные колчаны, как правило, обладали лишь каким-то одним типом производимых стрел. Этот же пояс генерировал абсолютно случайные дротики. Возможно, в этом и были определённые недостатки, но при правильном использовании пояс мог оказать весьма неплохую эффективность.
"Этот ублюдок, должно быть, плакал кровавыми слезами после потери такого предмета".
Игроки со статусом "PK" после смерти имели очень высокую вероятность утраты своих предметов. И, зная это, они пошли на такой глупый шаг, как нападение на совершенно незнакомого им игрока.
– Бу-ха-ха. Идиоты! – рассмеялся Грид, после чего метнул все три сгенерированных дротика прямиком в папу.
– Остановить его!
Услышав приказ, паладины тут же использовали свои щиты, чтобы прикрыть Древиго.
Бу-ду-дух!
Врезавшись в щиты, дротики вызвали дымовую завесу.
– Обычный дым… Ну почему, скажем, не ядовитый туман? – поцокав языком, пожаловался Грид.
Как и ожидалось, ему опять не повезло. Итак, с весьма недовольным лицом он быстро двинулся вперёд и вытащил из окружения поражённых Рин и Дамиана.
А затем он проверил их боевую мощь.
"О, разве это не здорово?"
Боевая мощь Дамиана составляла двенадцать с половиной тысяч единиц. Это было весьма неплохо для игрока, особенно учитывая то, что у Рин было целых двадцать семь тысяч. Возможно, этот человек был одним из топ-игроков. А поскольку он являлся паладином, то должен был быть весьма полезным в качестве танка.
– Пригласи меня в группу. И, надеюсь, ты не будешь против, если распределение трофеев будет выставлено на меня? Думаю, это справедливая цена за спасение ваших жизней, – сказал Грид.
– …
Молчание было знаком согласия! К тому же Дамиан, судя по всему, должен был выполнять схожее задание. Итак, Грид понял, что Дамиан не сможет отказаться.
Став лидером группы и выставив распределение предметов на себя, Грид быстро пробежался взглядом по информации о её участниках.
"Как и ожидалось, он один из лучших".
У Дамиана был астрономический двести двадцать седьмой уровень. В какой-то степени его можно было сравнить со среднестатистическим членом Гильдии Цедака. И это означало, что его следовало отнести к двумстам сильнейшим игрокам "Satisfy".
Тем временем Дамиан тоже был ошеломлен. Правда, по несколько иной причине.
"Что!?"
Их герой и спаситель, появившийся в самый последний момент и производивший сильнейшее впечатление, обладал всего лишь сто пятидесятым уровнем? Дамиан считал, что Богиня Ребекка всё-таки бросила им спасательный круг, но на деле это оказалась прогнившая верёвка.
Но вот, в тот момент, когда Дамиан почувствовал отчаяние и безысходность…
Гру-ду-ду-ду!
Красная молния пронзила крышу центрального собора и сконцентрировалась прямиком в чёрном мече этого странного человека.
Бж-ж-ж… Бж-ж-ж…
Чёрный двуручный меч, окутанный красными молниями, выглядел просто фантастически. И, вне всяческих сомнений, у него был по меньшей мере уникальный рейтинг.
"Просто удивительное оружие" , – не мог не восхититься Дамиан.
– Как паладин, ты ведь должен обладать какими-нибудь благословениями? Пожалуйста, используй их на меня.
Первоначально, паладины Ребекки не могли использовать навыки благословляющего типа. Это был факт, известный всем и каждому. Тем не менее Дамиан пробудил свои способности и получил такую возможность.
"Благословение Света"
Вы и члены Вашей группы на протяжении трёх минут получаете 80%-ое увеличение защиты, силы атаки и точности.
Потребление маны: 900.
Время перезарядки: 300 секунд.
"Желание Сердца"
Моментально воскрешает убитого.
\* Невозможно использовать на NPC.
Потребление маны: 80% максимального запаса.
Время перезарядки: 24 часа.
Это были просто удивительные навыки. В игре не существовало более мощного благословляющего эффекта, чем у "Благословения Света". Кроме того, навык воскрешения можно было сопоставить с наивысшими заклинаниями, которого не было даже у самых высокопоставленных жрецов Церкви Ребекки. Возможно, в настоящее время Дамиан был единственным в "Satisfy", кто обладал навыком воскрешения.
"Да, этот игрок может быть слабым, но если я хорошо воспользуюсь своими навыками…"
Тогда, возможно, у них будут шансы.
Итак, Дамиан без лишних раздумий использовал Благословение Света.
– Вау, – невольно восхитился Грид, а уже в следующее мгновенье активировал своё собственное фехтование.
"Что вообще происходит?" – смутился Дамиан, глядя на то, как вместо атаки его новый компаньон начал танцевать. Однако уже спустя несколько мгновений танец меча закончился, и Грид разрядил всю накопленную мощь прямиком в паладинов.
Гру-ду-ду-ду!
– Ик!
Дамиан был так поражен, что даже икнул.
Каждый раз, когда этот человек взмахивал своим мечом, серьёзные увечья получали сразу несколько высокопоставленных паладинов, которыми так гордилась Церковь Ребекки. Жрецы изо всех сил пытались спасти их от безжалостной бомбардировки энергией, но скорость, с которой порхал в воздухе меч, была намного выше, чем их Исцеление. В то время как жрецы успевали накладывать одно Исцеление, Грид наносил три-четыре удара.
Итак, лечение не поспевало за скоростью наносимых повреждений, а потому паладины были вынуждены отступить, в результате чего папа остался без прикрытия.
– Да как ты посмел…!?
– Прячешься за спинами других? Как жалко, – ответил Грид, глядя на крайне возмущённого и разгневанного папу Древиго.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125**

– Ты что, не знаешь, кто я? Я – папа Древиго! Я – отец семидесяти миллионов человек и посланник богини, самого священного существа в мире! И ты смеешь поднимать на меня свой грязный меч? Ты что, не боишься божественной кары!? – прокричал папа.
– Хрм-м, – выслушав речь Древиго, пробормотал Грид, – Не плюйся, когда разговариваешь.
– Ч-что? Ах ты, наглец!
Так его ещё никто не оскорблял. Сначала один из его самых верных паладинов помог предательнице, а теперь ещё и это? Папа был готов лопнуть от гнева.
– Я лично накажу тебя! Даже не думай, что сможешь выбраться отсюда живым!
– Ты постоянно упоминаешь наказание… Слушай, папа, или как тебя там. Это я пришёл, чтобы подвергнуть тебя наказанию. Разве ты этого ещё не понял? – поцокав языком, ответил Грид.
Недоволен сложившейся ситуацией был не только папа. Грид тоже ощущал праведный гнев, поскольку будь Древиго нормальным священнослужителем, он просто пришёл бы сюда, получил благословение и ушёл. Тем не менее папа оказался коррумпированным человеком, поставившим под угрозу существование всей Церкви Ребекки, в результате чего Гриду пришлось выполнять ещё и это чёртово задание.
"Рекомендательное письмо, которое я получил от своего тестя, оказалось бесполезным… Это действительно раздражает".
Рассерженный Грид сжал Дайнслейф, а затем обрушил его прямиком на папу. Однако и Древиго не собирался просто стоять на месте, моментально выпустив свою божественную силу.
Бу-ду-ду-дух!
Как только чёрная вспышка столкнулась с белой, произошёл мощный взрыв, из-за чего десять метров ковра было попросту сожжено.
"Мой меч был заблокирован?" – с неодобрением глядя на свой клинок, подумал Грид.
Его меч был усилен красной молнией и благословением Дамиана. Таким образом, тот факт, что ему не удалось пробиться сквозь магию папы, доказывал то, что защита Древиго была сильнее ударов Грида.
"Но ведь моя сила атаки намного превосходит ту, которой я обладал во время рейда на Малакуса. Он не смог бы остановить меня, даже если бы развернул трёхслойный щит".
Грид этого не понимал. Его повышенная Проницательность показывала, что папа обладает боевой мощью в двадцать четыре тысячи единиц. Учитывая боевую силу топ-игрока двести двадцать седьмого уровня в двенадцать с половиной тысяч, цифра в двадцать четыре тысячи не выглядела такой уж высокой. Итак, если брать во внимание одно лишь числовое значение, два Дамиана вполне могли бы тягаться с папой.
"Основываясь на этом… Во время рейда на Малакуса средняя боевая мощь игроков Гильдии Цедака была в двенадцать тысяч".
В рейде участвовали все семнадцать членов гильдии. И если объединить их, то общая боевая мощь должна была превышать двести тысяч. Но разве они не были подавлены Восьмым Слугой, даже обладая совокупной силой в двести тысяч?
Другими словами, Малакус должен был обладать не менее чем двумя сотнями тысяч единиц боевой силы, а потому стоящий перед Гридом папа, по логике, был в десять раз слабее Малакуса, поскольку обладал всего лишь двадцатью четырьмя тысячами очков. Однако после обмена ударами Грид понял, что Древиго намного превосходит Малакуса, что было достаточно любопытно.
"Что ж…"
Некоторое время поразмыслив над этим, Грид понял основную концепцию боевой мощи.
"Небольшой разрыв в боевой силе – это уже большая разница".
Именно так всё и было. Если боевая мощь одного человека превышала боевую мощь другого в два раза, это вовсе не значило, что два таких человека равнялись первому.
Иными словами, боевая мощь не рассчитывалась по формуле 1 + 1 = 2.
Предположим, что существо, наделённое силой атаки со значением "1", было муравьём, в то время как двумя единицами силы атаки обладал какой-нибудь богомол. Однако два муравья никогда не смогли бы одолеть богомола.
Вот почему в случае с боевой силой расчёт происходил следующим образом: 1 + 1 &lt; 2.
Именно поэтому семнадцать членов Гильдии Цедака были односторонне подавлены Шестым Слугой Ятана.
– Суммировать боевую мощь бессмысленно: семнадцать собравшихся вместе кошек не смогут победить одного слона, в то время как папа – хищник, способный уничтожить целое слоновье стадо…
– Кошки? Слон? О чем ты говоришь? – непонимающе переспросил папа.
– Я – либо кошка, либо слон. И это прекрасная возможность понять, кто именно, – ухмыльнувшись, ответил Грид.
– Я не понимаю, о чем ты говоришь. Ты сошел с ума?
– Не обращай внимания. Это я сам с собой.
Однако Грид не пал духом даже несмотря на то, что папа оказался намного сильнее Малакуса. Скорее, его кровь лишь вскипела от волнения.
– Так или иначе, у кошки достаточно клыков, чтобы перегрызть глотку даже слону!
Грид научился свободно использовать своё оружие во время рейда на Хранителя Лабиринта. Ну а отсутствие разрушительной силы можно было восполнить за счёт контроля.
Фжух! Фжух! Фжух!
Итак, Дайнслейф начал выписывать в воздухе настоящие пируэты, нанося каждую следующую атаку по совершенно другой траектории. Некоторые из них были колющими ударами, некоторые – нисходящими, а кое-какие и вовсе огибали папу, стремясь ранить его в спину. Если бы у папы не было повсюду своих глаз, он никогда не смог бы перехватить их все при помощи одной лишь магии.
Грид с удовлетворением улыбнулся, однако папа оказался более грозным противником, чем он предполагал. Древиго постоянно контратаковал своей божественной магией, перехватывая удар за ударом.
– У тебя ничего не выйдет!
Бу-ду-ду-дух!
Грохот от взрыва двух навыков перемешался с криком папы, при этом сопровождаясь поистине впечатляющим зрелищем. Белая энергия распространялась во все стороны, словно солнечный свет, отталкивая при этом чёрный, как смоль, клинок.
"Ух ты", – восхитился Грид, глядя на последствия этих столкновений, – "А он действительно силён".
Возможно, он чувствовал себя обескураженным или потерял волю к дальнейшему ведению боя? Нет, совсем наоборот.
– Хорошо! Я должен сделать всё возможное!
В "Satisfy" существовал один уникальный усиливающий навык, присущий лишь Преемнику Пагмы. И пусть он мог использовать его только на себя, эффект был попросту экстраординарным.
– Ярость Кузнеца!
Ярость Кузнеца активирована.
На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.
– Ха-а-а!
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Благодаря активированному навыку, скорость атаки Грида удвоилась, и его удары посыпались на Древиго, будто настоящий ливень.
Тем временем лицо папы слегка побледнело. Он постоянно выпускал божественный свет, но скорость использования данного заклинания не могла идти в ногу со скоростью ударов Грида. Таким образом, Древиго решил потратить часть своей маны и полностью окутать себя божественным сиянием, способным враз отразить все удары Грида.
Но результат оказался иным.
Гру-ду-ду!
Кузнец лишь усилил свои удары, из-за чего божественное сияние было всё-таки пробито, и папа пропустил несколько ударов.
– Ку-хак! Ты стал сильнее?
Магия света не могла выдержать силу клинка, и тело папы вынуждено было принимать на себя всё новые и новые удары. Центральный зал собора огласился страшным криком Древиго, в то время как перед Гридом продолжали появляться информационные окошки:
Вы нанесли 13 300 урона.
Вы нанесли 13 900 урона.
Вы нанесли 14 080 урона.
Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.
Вы нанесли 28 300 урона.
Критический удар!
Вы нанесли 31 050 урона.
Шкала Здоровья папы сокращалась невероятными темпами, и благодаря информации о нанесённом уроне Грид мог определить примерное количество общего Здоровья Древиго.
"Кажется, около трёхсот тысяч…"
Здоровье Хранителя Лабиринта колебалось в районе одной целой и двух десятых миллиона. Однако это был голем, а не человек. Папа же был обыкновенным человеком, а потому и присущее ему Здоровье было гораздо ниже, чем у монстров.
"Возможно, ещё двадцать ударов и ему конец".
Такими темпами Грид мог разобраться с папой даже без помощи Изабель.
– Пу-ха-ха-ха! Умри и оставь мне свои предметы! – предвкушая победу, рассмеялся Грид. Он атаковал и атаковал папу, пока его шкала Здоровья не опустилась до одной четверти. А затем действие Превосхождения и Ярости Кузнеца подошло к концу.
"Я должен покончить с ним здесь и сейчас!"
Папа был в предсмертном состоянии. Его белые одежды, вышитые золотыми нитями, уже давно были разорваны в клочья. Итак, Грид бросился к нему, в мгновение ока преодолев с десяток метров и активировав своё самое сильное умение.
– Фехтование Пагмы! Убийство!
Бу-ду-у-ух!
Подавляющее убийственное намерение подняло температуру в зале, а Дайнслейф окутался чёрным туманом. Но в тот момент, когда клинок пронзил грудь папы…
– Дыхание Богини…!
Древиго использовал какую-то магию, и его шкала Здоровья моментально заполнилась до отказа.
"Исцеление, которое восстанавливает сотни тысяч единиц Здоровья…?"
Однако на этом магический эффект заклинания не заканчивался. Вокруг папы развернулся зелёный полупрозрачный щит, полностью нейтрализующий все входящие удары.
"Это ещё что за навык? Чёрт, он что, рыцарь-хранитель?"
Папа использовал навык временной неуязвимости, характерный лишь рыцарям-хранителям! Итак, Грид был порядком удивлён такому повороту дел, в то время как сам Древиго злобно рассмеялся и произнёс:
– Божественное благословение богини полностью защищает моё тело и душу. Что бы ты не делал, тебе не навредить мне!
В основном папа был жрецом. Если Дочерей Ребекки можно было назвать вершиной всех паладинов, то папу – лучшим жрецом. Итак, его окровавленное тело восстановилось, после чего он использовал массовое лечение на тяжелораненых и выведенных из боя паладинах.
– Вы что разлеглись? Убить этого неверного!
– …
Паладинам не нравился папа. Они не хотели следовать воле столь злобного существа, из-за которого начала прогнивать вся Церковь. Однако насколько бы папа не был развращён, он всё ещё оставался посланником самой богини. Высокоранговые паладины были глубоко религиозными и не могли даже помыслить о том, чтобы пойти против воли папы. Итак, схватив оружие, они тут же бросились к Гриду.
– Дамиан, а ты что делаешь? Ты просто собираешься сидеть и смотреть? – спросил кузнец, нервно поглядывая на приближающихся врагов.
В конце концов Дамиан, с ужасом наблюдавший за этой бойней, всё-таки сумел восстановить свой дух и быстро извинился:
– Прости!
Человек сто пятидесятого уровня каким-то образом сумел подавить самого папу! Кем, чёрт побери, он вообще был!? Однако, несмотря на свой глубокий скептицизм и замешательство, Дамиан немедленно вступил в бой. Он должен был защитить Рин.
Дзын-н-нь! Дзын-н-нь!
Заблокировав меч одного из паладинов, Дамиан произвёл контратаку. Его клинок был острым и быстрым, а потому паладинам было сложно противостоять ему. А затем паладины начали покрываться кровью. Благодаря данному заданию Дамиан получил сильнейший усиливающий навык, а потому теперь он мог пойти даже против самых высокопоставленных паладинов Церкви.
Ни сам Дамиан, ни Грид не знали об этом, но теперь Дамиан был сильнее даже Тобана, занимавшего первое место в рейтинге паладинов. Возможно, при определённых усилиях, он смог бы одолеть всех находящихся в этом зале паладинов.
– Хорошо! Я оставлю это на тебя!
Грид решил, что Дамиана будет достаточно и вновь бросился к папе. Однако Древиго больше не собирался подпускать его к себе вплотную, а потому выпустил обильное количество магической силы, призванной остановить его.
Бу-ду-ду-ду-ду-дух!
Магическая бомбардировка была сосредоточена исключительно на Гриде. Кузнец изо всех сил стремился избежать этого, однако данная задача была чрезвычайно сложной, поскольку атаки папы производились со скоростью света.
Фжух!
– Айкх!
Один из белых лучей прошёл прямиком над головой испуганного Грида. А затем в него устремился второй луч, нацеленный прямиком в лицо.
Фжу-ух.
Для защиты Грид поспешно вытащил свой Божественный Щит. А затем перед ним появилось информационное окошко.
Прочность Божественного Щита уменьшилась на 78.
"Бред какой-то!"
Божественный Щит был знаменит своим высочайшим сопротивлением к чёрной магии. Однако даже без учёта данной особенности у Божественного Щита была отличная защита. Тем не менее всего одна атака папы уменьшила его прочность на одну восьмую.
"Если бы только у меня был легендарный…" – пожаловался он. Грид хотел как можно быстрее избавиться от этого проклятого папы и вернуть себе своё имущество.
– Неверный осмелился использовать нашу боевую экипировку!? За это ты будешь предан анафеме!
Фу-жух! Фжух! Фу-жу-жух!
Всякий раз, когда Грид продвигался на один шаг вперёд, в его щит врезался очередной луч света. Божественный Щит не мог справиться с таким давлением, из-за чего на нём начали появляться трещины.
Итак, это случилось, когда Грид сделал свой седьмой шаг. Папа подумал, что его следующая атака полностью разрушит щит Грида, однако кузнец не собирался терять столь дорогостоящий предмет.
Фжух!
И вот, как только вспыхнул очередной луч света, Грид быстро спрятал Божественный Щит и, вооружившись Идеальным Кинжалом, использовал Ветряной Удар. Закрученный ветер слегка исказил траекторию белой вспышки.
Бу-жух!
Часть Шлема Вождя Горных Орков была сломана, оголив лицо Грида. Тем не менее сам кузнец остался целым и невредимым.
"Сработало".
– Опять какие-то трюки? – сквозь зубы прорычал папа.
Древиго был вне себя от ярости, поскольку эта атака должна была снести голову Грида. А затем из ниоткуда появились два золотых диска, полностью заблокировав ему всю видимость.
– Э-экх!?
В тот момент, когда папа запаниковал, Грид использовал Быстрые Движения и всё-таки сумел приблизиться к своему противнику. А затем он активировал Фехтование Пагмы – Связь.
Фьу-фьу-фьу-фьу!
Скорость атаки кинжала была несравнимо выше по сравнению с двуручным мечом, а Быстрые Движения максимизировали его Ловкость.
Итак, благодаря совокупности этих факторов, Грид сумел развязать сразу двадцать две атаки. И пусть совокупный урон был меньше, чем при использовании Дайнслейфа, благодаря высокой точности папа не смог избежать ни одной атаки.
– Ку-ха-а-ак! Да как ты смеешь! – воскликнул папа, намереваясь произвести контратаку, нацеленную прямиком на сердце Грида.
Фу-жух!
– Не-е-е-е-е-ет! – прокричал Дамиан, увидев, как Здоровье Грида от одного удара упало более чем наполовину. Игроки, теряющие более сорока процентов своего Здоровья за раз, подвергались эффекту ошеломления и становились беззащитными. Другими словами, прямо сейчас Грид пребывал в смертельной опасности.
Дамиан хотел броситься к нему, чтобы исцелить и защитить, однако он не мог сдвинуться ни на метр, поскольку его со всех сторон окружали паладины.
"Это конец! Задание провалено! Рин погибнет!"
А в следующий момент произошло нечто странное: не использовав ни одного зелья, Здоровье Грида каким-то чудом начало восстанавливаться, а сам он не подвергся ни единому отрицательному статусу.
А затем этот странный кузнец хладнокровно погрузил свой кинжал глубоко в сердце папы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126**

– Тьфу!
Когда луч света пронзил его сердце, Грид почувствовал острую вспышку боли и невольно пошатнулся.
Вы получили 14 560 урона.
Вы потеряли 52% своего Здоровья за один удар.
Перед глазами всё размылось, однако… В то время как обычный человек был бы ошеломлён, Грид оставался в более-менее приемлемом состоянии. А затем из кольца на его пальце появился зелёный свет.
Активировался эффект Кольца Дорана.
Вы восстановили 7 280 Здоровья.
Кольцо Дорана немедленно восстановило половину утраченного Здоровья, благодаря чему полученная травма быстро зажила.
– Что…!? – успел только пробормотать папа, когда Идеальный Кинжал +8 пронзил его грудь, – Кха-ак!
С крайне встревоженным лицом, Древиго закашлялся чёрной кровью.
– П-почему!?
Папа попросту отказывался в это верить. Он думал, что после нанесения удара в сердце этого замаскированного ублюдка, тот погибнет, однако вместо того, чтобы умереть, Грид произвёл контратаку.
– Ты настоящее чудовище! Дыхание Богини!
Папе едва удалось прийти в себя и исцелиться. Итак, восстановив своё Здоровье, он пнул Грида ногой. Древиго намеревался вновь разорвать дистанцию, однако… Папа был всего лишь жрецом, а потому его физические способности были достаточно слабыми.
– Второй раз я тебя не отпущу, – схватив папу за лодыжку, с мрачной ухмылкой проговорил Грид.
– Кхек…! Отпусти мою ногу! – чувствуя, как вдоль позвоночника скатывается волна холода, завопил папа.
– Ага, щас!
Фу-дух!
Грид ткнул кинжалом в ногу дергающегося папы, после чего схватил его за плечо и сильно толкнул. В результате папа рухнул на землю, оказавшись прямиком напротив светящихся безумием глаз Грида.
– Предлагаю поэкспериментировать с тем, как долго ты сможешь использовать своё исцеление!
– Наглец!
Бу-ду-дух! Фу-дух!
Критический удар!
Вы нанесли 7 500 урона!
Критический удар!
Вы нанесли 6 980 урона!
Критический удар!
Вы нанесли 7 330 урона!
Всякий раз, когда Грид производил атаку аккурат в сердце папы, срабатывал критический удар.
– Бу-ха-ха! Умри!
– Ку-а-а-а-а-ак!
Чвак! Чвак! Чвак!
Красная кровь безостановочно обливала собой блестящий пол собора, создавая поистине ужасное зрелище. Человек в причудливом костяном шлеме упёрся коленом в грудь папы и беспрестанно тыкал в него кинжалом, разбрызгивая повсюду кровь и кусочки плоти.
Весь центральный зал был оглашён дикими воплями Древиго и жутким смехом этого людоруба.
– Ува-а-а-ах!
Паладины и жрецы побледнели, не в силах смотреть на эту картину. Они чувствовали себя так, будто находятся на скотобойне, где человек в шлеме играл роль мясника, а папа – жертвенное животное.
Ватикан, одно из самых священных мест на континенте, превратился в настоящую мясную лавку.
– Ку-ве-е-е-ек!
Глядя на окровавленного папу, некоторых жрецов попросту начало тошнить. Для них этот человек в костяном шлеме выглядел как настоящий демон. Чтобы наказать нечестивого папу пришло ещё большее зло!
И наконец Дамиан вспомнил, где уже видел этого необычного игрока.
"Точно…! Это ведь тот самый людоруб, которого показывали по телевидению некоторое время назад".
Мясник в причудливом костяном шлеме, который разгромил Гигантскую Гильдию! Ходили слухи, что он настоящий психопат, в чём Дамиан убедился своими собственными глазами.
"Он просто ужасен…"
Зрелище, как высший священнослужитель Церкви Ребекки лежит на земле и подвергается шквалу ударов, мягко говоря, было неприглядным. Более того, жуткий свет, исходящий из-под прорезей в шлеме Грида, придавал этой картине ещё большего ужаса.
Тем временем сам папа просто не понимал, почему это всё происходит.
Он руководил семьюдесятью миллионами людей! Ему поклонялись даже короли! Будучи посланником богини, он был одним из самых обожествляемых людей в мире! И теперь его унижал какой-то тривиальный парень, которого он даже не знал!
– Ку-а-а-а-ак!
Разъярённый папа вновь окутал себя божественным светом, и Грид, почувствовав опасность, поспешил отстраниться от него.
Фу-жу-у-ух!
Вы получили 12 600 урона.
Вы потеряли 52% своего Здоровья за один удар.
Тем не менее излучаемый свет был настолько мощным, что избежать его не представлялось никакой возможности.
Хр-р-р-р-р…
Шлем Вождя Горных Орков, окрашенный кровью папы в красный цвет, начал медленно трескаться, из-за чего лицо Грида было практически полностью раскрыто. И тогда папа решил, что самое время применить своё главное оружие.
– Гнев Богини!
Фу-у-у-ух…
С этими словами за спиной папы появилось два больших золотых круга диаметром около трёх метров каждый. И эти круги начали источать огромное количество энергии, что заставило Грида порядком напрячься.
Это было похоже на наблюдение за противотанковым оружием. Сила света, испускаемая кругами, была в десять раз больше и сильнее, чем всё, что демонстрировалось прежде.
Казалось, это заклинание было способно уничтожить любого противника.
– Это абсолютная божественная магия! Ты не сможешь противостоять ей! – выкрикнула Рин, которая знала, что единственным предметом, способным выстоять против Гнева Богини, был Щит Эвериэля.
Тем не менее Грид не отступил. Вместо этого он прибегнул к помощи паврания, самого мощного металла, превосходящего даже божественный адамантий.
Фьух!
Итак, два маленьких золотых диска тут же бросились наперерез гигантской белой вспышке.
Гру-ду-ду-ду!
Земля затряслась. Центральный собор Ватикана, построенный более пятисот лет назад, начал рушиться. Опорные колонны покрылись трещинами, а жрецы и паладины в ужасе бросились к выходу.
– Рин!
И вот, в самый разгар этого замешательства, Дамиан бросился вперед и обнял Рин, защитив её от падающих с потолка обломков.
– Рин, ты в порядке?
– Дамиан…
Глядя на покрытого кровью Дамиана, Рин почувствовала что-то странное. Она ощутила тепло его рук, которое доселе ей было неведомо.
Рин существовала исключительно как средство защиты Церкви и папы, а потому для неё такой опыт был впервые.
– Я тоже…! Я тоже буду сражаться! – воскликнула девушка, после чего вызвала Меч Икаэля. После того, как её объявили отступницей, Рин чувствовала полную беспомощность, но теперь… Теперь всё было иначе.
– Если такова воля богини, я выполню её! Мы накажем коррумпированного папу и перестроим Ватикан! Дамиан, мы вернём Церковь Ребекки на правильный путь!
– Рин…!
Вера наконец-то вернулась в её сердце! А тем временем в зале появилась и вторая Дочь Ребекки, Изабель.
– Рин! Ты в порядке?
Она только что закончила схватку с Луной и, увидев, как начал рушиться собор, тут же бросилась внутрь. Изабель очень переживала за безопасность своей подруги. Неужели их усилия оказались напрасными, и папа всё-таки лишил её жизни? Перед глазами девушки проскальзывали наихудшие сценарии, однако, к счастью, Рин была целой и невредимой. В итоге Изабель почувствовала такое облегчение, что на её глазах невольно появились слёзы.
– Изабель! Я убью Его Святейшество! Он согрешил! Этого хочет сама богиня! – прокричала Рин.
– Да…! Давай объединим наши силы! – кивнула Изабель.
Но в тот момент, когда сильнейшие паладины решили положить конец существованию папы, откуда-то из-под завала раздался чей-то мрачный голос:
– Это моя добыча. Не вздумайте приближаться.
Это был Грид. Его шлем и доспехи были уничтожены ударной волной, а сам он представлял собой воплощение гнева и ярости.
– Чёрт бы тебя побрал! Я заставлю тебя заплатить за поломанную экипировку!
Тем временем, по другую сторону завала раздался голос шокированного папы:
– Как тебе удалось остановить Гнев Богини…? Что это за золотые диски?
На полуразрушенном троне, на котором мог сидеть только папа, восседал раненый и окровавленный Древиго. Присущее ему достоинство попросту испарилось, а волосы были грязными и слипшимися.
Увидев, как Грид схватил Дайнслейф и собирается вновь броситься в бой, Дамиан поспешно использовал Благословение Света.
Фьу-у-ух.
А затем огромный двуручный меч моментально окружило золотистое свечение. Это говорило о том, что Грид собирается воспользоваться встроенным в клинок навыком, Золотой Вспышкой.
– Уа-а-ах!
Бу-ду-дух!
И вот, сквозь обломки опавшего потолка прямиком в папу устремилась Золотая Вспышка. До сих пор все атаки Грида были физическими, а потому Древиго удавалось более-менее хорошо защищаться при помощи щита, блокирующего физический урон.
Однако Золотая Вспышка представляла собой навык, наносящий урон всем целям вдоль прямой траектории пропорционально Интеллекту заклинателя. У Грида не было причин пользоваться данной способностью, поскольку его Сила была намного выше его Интеллекта. Тем не менее в данной ситуации Золотая Вспышка должна была нанести огромные повреждения, поскольку полностью игнорировала всё физическое сопротивление Древиго.
– Ку-а-а-а-а-ах! – завопил от боли папа.
А затем настал черёд Связи.
Навык "Связь" перешёл на новый уровень.
Теперь Связь будет наносить большее количество урона, а количество ударов увеличится на 5.
Впервые с самого момента приобретения Фехтования Пагмы, один из его навыков перешёл на второй уровень. Грид использовал его сотни раз, и, в конце концов, Связь модернизировалась. И вот, теперь на Древиго обрушилось целых семнадцать последовательных ударов.
– Защита Богини! – едва успел воскликнуть папа. Чтобы спастись от неминуемой смерти, он вызвал бледно-зелёный полупрозрачный щит. А затем, воспользовавшись моментом, он тут же перешёл в контратаку.
– Умри!
– Кха!
Это было самое обыкновенное масштабное излучение магической силы, от которой невозможно было защититься при помощи всего лишь двух дисков паврания.
Итак, волшебный металл не смог спасти своего владельца, из-за чего Грид получил огромное количество повреждений.
Однако кузнец всё равно остался стоять на ногах.
Вы получили 13 000 урона.
Вы получили 9 500 урона.
Легенду так просто не убить.
В течение последующих пяти секунд Вы будете противостоять всем атакам, сохраняя минимальное количество Здоровья.
– Как…?! Что ты, чёрт возьми, такое? Почему ты не умираешь!? – заорал шокированный папа, параллельно пытаясь использовать исцеляющее заклинание. Тем не менее он был истощён как физически, так и психологически, а большая часть его маны была поглощена Гневом Богини. Итак, он не мог исцелиться так же быстро, как прежде.
– Я – посланник самой…
– Ты – тот, кто уничтожил мой шлем и доспехи! Умри, гад! Фехтование Пагмы! Убийство!
Навык "Убийство" перешёл на новый уровень.
Теперь Убийство будет наносить значительно большее количество урона.
Фу-жух!
Воспользовавшись остатками своей маны, папа едва успел развернуть щит. Однако этого было недостаточно, чтобы остановить огромный двуручный меч, проникший в его грудь.
– Ку-ху… Ты… Ты…
Красные, налитые кровью глаза папы смотрели прямиком на Грида. Однако продолжалось это совсем недолго… Всего несколько мгновений, и Древиго начал превращаться в серую дымку, сопровождаемую цепочкой информационных сообщений.
Вы победили 13-го папу, Древиго, развратившего Церковь Ребекки.
Вы подобрали 500 золота.
Лидер группы "Грид" подобрал Сущность Богини.
Лидер группы "Грид" подобрал Доспехи Священного Света.
Лидер группы "Грид" подобрал Перчатки Священного Света.
Лидер группы "Грид" подобрал Корону Священного Света.
Вы получили 145 350 000 опыта.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127**

– Ку-ха-а-а-а-ак!
С последним истошным воплем правление папы Древиго подошло к концу. Он был одним из самых жадных и коррумпированных людей, но в то же время благородным и поистине обожествляемым.
И сегодня он превратился в серую дымку, в то время как совершенно другая дымка, символизирующая поднятие уровня, окружила Грида.
– Кхек…
Дамиан был просто поражен, увидев обновлённую информацию в окне статуса их группы. До схватки с папой Грид был сто пятидесятого уровня, но теперь он мгновенно подскочил до сто семидесятого.
"Двадцать уровней за раз…!"
Именно так всё и было. Грид победил папу, который правил более чем семьюдесятью миллионами людей, в результате чего получил невообразимое количество опыта.
С другой стороны, хоть Дамиан и был в одной группе с Гридом, он получил совсем немного опыта. Очевидно, система подсчитала, что он внёс совсем мало вклада в битву с папой.
Также не следовало забывать и про тот факт, что несмотря на наличие в группе двух человек, все предметы были односторонне получены Гридом.
Итак, несмотря на успешный "рейд", Дамиан не получил ни опыта, ни трофеев. Однако паладин всё равно не был разочарован.
"Я всего лишь несколько раз благословил его и ненадолго задержал паладинов. Именно он положил конец папе, а потому я не могу завидовать ему и претендовать на что-то большее", – подумал паладин, глядя на лицо Грида, открывшееся благодаря разбитому костяному шлему, – "Благодаря ему я смог пройти своё задание…!"
И вот, соответствующие информационные окошки не заставили себя ждать.
Вы успешно завершили задание "Божественное Наказание Богини".
Вы получили скрытый класс: "Агент Богини".
Теперь Вы имеете право стать папой.
Существует вероятность, что церковный синод изберёт вас кандидатом на должность папы.
Став папой, Вы сможете управлять Церковью Ребекки, и десятки миллионов людей будут поклоняться Вам.
Вы обучились навыку: "Дыхание Богини".
Навык "Дыхание Богини" был полностью освоен.
Вы обучились навыку: "Защита Богини".
Навык "Защита Богини" был полностью освоен.
Вы обучились навыку: "Божественное Послание".
Открыта новая характеристика: "Достоинство".
Теперь темпы роста Вашей божественной силы будут в три раза выше.
"Дыхание Богини"
Восстанавливает 100% Вашего Здоровья и 70% Здоровья членов Вашей группы.
Потребление маны: 30% максимального запаса маны.
Время перезарядки: 10 минут.
"Защита Богини"
Создаёт абсолютный щит, полностью предотвращающий атаку противника.
Потребление маны: 2 000.
Время перезарядки: 1 час.
"Божественное Послание"
Вы можете услышать голос Богини Ребекки. В сложной ситуации она даст Вам нужный совет, следуя которому Вы никогда не пожалеете.
Активация навыка: случайная.
"Дыхание Богини и абсолютная защита… Папа Древиго использовал его каждые несколько минут, однако это был эффект коррекции NPC. Для игрока же это просто мощнейшее заклинание с длительным временем перезарядки".
Возможно, он был разочарован? Нет, Дамиан пребывал в настоящем восторге.
"Я до сих пор этого не осознаю… Теперь у меня уникальный класс!"
В игре существовали так называемые скрытые классы: редкие, эпические, уникальные и легендарные. Естественно, большинство существующих скрытых классов предполагали наличие редкого рейтинга. На данный момент было выявлено всего лишь три эпических скрытых класса и ни одного уникального. Итак, большинство игроков и экспертов сходились на мнении, что уникальные и более высокоранговые скрытые классы ещё не появились.
Но сегодня Дамиан получил уникальный класс! Класс, который превосходил и редкие, и эпические! Итак, паладин испытывал бесконечную благодарность по отношению к Гриду, который ему в этом помог.
"Все свои тридцать два года я жил обыкновенной жизнью, ни разу не ощутив чувства выполненного долга…! Грид, ты мой пожизненный благодетель! Мне всё равно, что ты псих и маньяк. Для меня ты ангел! Когда-нибудь… Когда-нибудь я обязательно отплачу тебе!"
Естественно, Грид не знал о том, какое задание было у Дамиана, и что он за него получил. Причина, по которой он убил папу, заключалась в том, чтобы пройти своё собственное задание, а не помогать Дамиану, которого он даже не знал.
Тем не менее он всё равно сослужил Дамиану большую службу. И в будущем Грид определённо мог рассчитывать на его твёрдую поддержку.
– Это было сложно.
После битвы с папой Выносливость Грида подошла к концу, и он без зазрения совести улёгся на землю.
– Даже пальцем пошевелить сложно…
После сражения центральный собор Ватикана превратился в груду развалин. Потолок полностью рухнул, и лишь несколько столбов едва держались на своих местах, из-за чего это место больше нельзя было назвать зданием. Однако на лице Грида, лежащего среди обломков и смотрящего на синее небо, была крайне удовлетворенная улыбка.
– Джекпот.
"Доспехи Священного Света"
Рейтинг: легендарный (комплектный).
Прочность: 924/924.
Вес: 1 517.
Защита: 872.
Доспехи, созданные легендарным кузнецом Пагмой специально для 5-го папы, Франца. Благодаря данным доспехам, выкованным с применением божественного адамантия, Франц много раз оставался живым в бесчисленных битвах против Церкви Ятана.
Поскольку данные доспехи предназначались исключительно для Франца, другие папы лишь хранили их.
Эффекты:
Высокая вероятность полного блокирования всех тёмных заклинаний.
Увеличивает все эффекты восстановления Здоровья на 300%.
Уменьшает весь получаемый физический урон на 40%.
Уменьшает весь получаемый магический урон на 50%.
Комплектные эффекты:
3 собранных предмета: Защита: +500, Здоровье: +6,000.
Требования:
Папа Франц.
"Перчатки Священного Света"
Рейтинг: легендарный (комплектный).
Прочность: 300/300.
Вес: 10.
Защита: 130.
Скорость атаки: +20%.
Точность: +40%.
Перчатки, созданные легендарным кузнецом Пагмой специально для 5-го папы, Франца. Ходит легенда, что Франц, не обладавший выдающимся фехтованием, благодаря этим перчаткам стал настоящим мастером меча.
Поскольку данные перчатки предназначались исключительно для Франца, другие папы лишь хранили их.
Эффекты:
Средняя вероятность активации навыка "Пять Совмещённых Ударов".
Высокая вероятность активации навыка "Контратака".
Комплектные эффекты:
3 собранных предмета: Защита: +500, Здоровье: +6,000.
Требования:
Папа Франц.
"Корона Священного Света"
Рейтинг: легендарный (комплектный).
Прочность: 180/180.
Вес: 25.
Защита: 20.
Корона, созданная легендарным кузнецом Пагмой специально для 5-го папы, Франца. Ходит легенда, что с этой короной Франц стал ещё более мудрым и достойным предстоятелем Церкви.
Поскольку данная корона предназначалась исключительно для Франца, другие папы лишь хранили её.
Эффекты:
Интеллект: +300.
Достоинство: +200.
Комплектные эффекты:
3 собранных предмета: Защита: +500, Здоровье: +6,000.
Требования:
Папа Франц.
В отличие от шлемов, корона не предоставляла хорошее количество защиты. Тем не менее дополнительного эффекта комплектного набора было вполне достаточно, чтобы с лихвой покрыть этот недостаток.
"Эффекты доспехов и перчаток просто лучшие", – подумал Грид, после чего экипировал трофейные предметы.
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
Защита Доспехов Священного Света уменьшилась на 55%.
Применённые штрафы будут уменьшены, если Вы повысите своё понимание Доспехов Священного Света.
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
Защита Перчаток Священного Света уменьшилась на 55%.
Применённые штрафы будут уменьшены, если Вы повысите своё понимание Перчаток Священного Света.
Поскольку Ваши характеристики не соответствуют заявленным требованиям, на предмет накладывается штраф.
Защита Короны Священного Света уменьшилась на 55%.
Применённые штрафы будут уменьшены, если Вы повысите своё понимание Короны Священного Света.
– Кхек.
В случае с легендарными предметами штраф за невыполнение условий использования составлял пятьдесят пять процентов. Таким образом, Доспехи Священного Света предоставляли Гриду всего лишь триста девяносто три защиты, в то время как Перчатки – пятьдесят девять, а Корона – девять.
"Что ж… По мере использования данной экипировки у меня будет расти её понимание, так что разочаровываться уж точно не стоит".
Фактически, за последнее время у Грида порядком увеличилось понимание Дайнслейфа, что уменьшило штраф до 20%.
"Проблема в другом… Это предметы, которые нельзя широко использовать. Никто не купит их, даже если я выставлю их на аукцион".
Впервые за всё время Гриду выпали легендарные предметы, и они оказались слишком особенными, чтобы понадобиться кому-то, за исключением его самого.
И пока он об этом думал, перед его глазами появилось ещё несколько информационных окошек.
Вы успешно выполнили задание "Помогите Церкви Ребекки!".
Близость с Церковью Ребекки поднялась до максимума.
Члены Церкви Ребекки будут безгранично доверять Вам. Вы сможете получить от них практически любую помощь.
Поговорите с Дочерью Ребекки, Изабель. Она благословит Ваш павраний.
Немного передохнув, Грид понял, что наконец-то может шевелить конечностями, а потому со стоном поднялся со своего места. Изабель, Рин, Дамиан и десятки остальных членов Церкви Ребекки пристально наблюдали за ним.
– Грид… – со слезами на глазах пробормотала Изабель, – Спасибо. Благодаря тебе, честь богини восстановлена, и… мы все спасены.
А затем девушка низко поклонилась, чему тут же последовали и остальные паладины.
– …
Это была весьма торжественная атмосфера. Грид избавился от папы, который на протяжении последних двух лет превращал Церковь в обитель коррупции и разврата, а потому они действительно считали его спасителем.
"Круто!"
Такие сцены можно было увидеть лишь в манге, а потому Дамиан с завистью смотрел на Грида. Он видел в этом человеке настоящего героя, который защищал слабых и боролся со злом. Именно так выглядел типичный главный герой, которым всегда мечтал стать Дамиан. Он и вправду хотел быть таким же, как Грид.
Однако так продолжалось недолго.
– Спасены? Если вы действительно цените мою помощь, то почему бы вам не оказать ответную благодарность? Насколько я знаю, Церковь Ребекки – богатая организация, – произнёс Грид, сделав характерный жест своей рукой, – Как видите, мои шлем и доспехи сломались в бою. Также я хочу потребовать компенсацию за моральный ущерб, поскольку Изабель отказалась вернуть Божественный Щит.
– …
Присутствующим нечего было на это сказать и лишь один Дамиан, покачав головой, тихо пробормотал себе под нос:
– Настоящие герои именно такие…
Спустя какое-то время Грид последовал за Изабель и Рин. Их пунктом назначения была статуя Ребекки, на которой, в отличие от других зданий, даже после этого ужасного побоища не было ни одной царапины.
– Пожалуйста, используйте на них благословение богини, – вручив Изабель два диска, попросил Грид.
Получив павраний, Изабель упала на колени перед статуей Ребекки и начала молиться. И вот, через несколько мгновений с неба спустилось тёплое свечение, моментально окутавшее золотые диски.
Дзын-н-нь!
Павраний подвергся благословению Богини Ребекки.
Теперь павраний сможет проявлять восстанавливающие способности.
"Восстанавливающие способности?" – задался вопросом Грид, не совсем понимая, что это может значить.
"Золотые диски из паврания"
Прочность: бесконечная.
Вес: 5.
Золотые диски, изготовленные из паврания – самого сильного минерала, появившегося на свет благодаря сотрудничеству легендарного кузнеца Пагмы и легендарного великого мага Брахама.
Они по умолчанию вращаются вокруг своего владельца и защищают его. Также при наличии иных команд они могут выполнять и другие действия.
\* Благодаря благословению Богини Ребекки, они обрели восстанавливающие способности и увеличивают скорость регенерации Здоровья своего владельца на 300%.
"Вау".
Этот металл мог ещё и получать способности? Грид себе такого даже не представлял. А раз так, его будущее выглядело весьма оптимистично. Со временем он получит благословения от Бога Доминиона, Бога Иудара и Бога Ятана, а потому павраний сможет обрести ещё три новых способности.
Впрочем, насчёт Ятана он не был уверен, поскольку являлся заклятым врагом его Церкви. С какой стати Ятану давать ему своё благословление?
Но вот, пока Грид тяжело вздыхал, к нему подошёл Дамиан.
– Мистер Грид!
– Ну что ещё? – нахмурившись, спросил Грид, совершенно не ожидавший столь внезапного вопля.
– Могу я потереться щекой об эти золотые диски? Это моё самое сокровенное желание!
– Зачем? – спросил сбитый с толку кузнец.
– Они ведь дотронулись до груди госпожи Изабель? А я так хочу почувствовать её тепло!
– …?
Услышав такие слова, исходящие от вроде бы нормального человека, Грид попросту усомнился в своих ушах. Сама же Изабель тут же стукнула Дамиана локтем.
– Кхе… Локоть госпожи Изабель… Кхак!
Дамиан упал на землю с болезненным, но счастливым выражением лица. Изабель же была так смущена, что вновь пнула его, отчего бедный паладин отлетел за развалины. А затем она передала Божественный Щит ошеломленному Гриду.
– Нам потребуется много денег, чтобы восстановить Ватикан. Мы не можем позволить себе заплатить Вам за понесенные убытки, но… Как и было обещано, я возвращаю Вам это…
Наконец-то утраченный несколько месяцев назад Божественный Щит вернулся к своему владельцу.
"Совершенный Божественный Щит"
Рейтинг: легендарный.
Прочность: 680/680.
Вес: 800.
Защита: 370.
Сопротивление к магии: 280.
Великолепный щит, созданный настоящим мастером с огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации. Благодаря стараниям Кассуса, жреца Богини Ребекки, он наделён божественной силой света. Ни один демонопоклонник и последователь Церкви Ятана не сможет игнорировать его святую силу.
Эффекты:
С высокой вероятностью тёмная магия будет полностью заблокирована.
Встроенный навык: "Божественный Свет".
Встроенный навык: "Избранник Богов".
Требования:
Уровень: 190 и выше.
Сила: 500 и больше.
Божественная сила: 1,000 и больше.
Членство в Церкви Ребекки.
– … Ну, вот и всё.
Грид был удовлетворён. А ещё он был уверен, что с помощью этого щита он сможет противостоять Слугам Ятана.
"Да, если они откажутся давать мне благословение Бога Ятана, я заставлю их сделать это".
– Вы уже уходите? – спросила его Изабель.
Она чувствовала искреннее сожаление. Однако Грид был занятым человеком. Он хотел как можно быстрее завершить задание и вернуться в Уинстон, где его ждала молодая невеста!
– Да, мне нужно идти. О, скажи, а ты имеешь какое-нибудь влияние на церкви Иудара и Доминиона? Их благословения мне тоже нужны.
– Церковь Доминиона и Церковь Иудара – наши братья. Они поклялись в лояльности нашему папе… Да, думаю я смогу Вам с этим помочь, – широко улыбнувшись, ответила Изабель.
Она действительно хотела помочь Гриду, а потому искренне обрадовалась этой возможности.
– Я напишу рекомендательное письмо. Прочитав его, они охотно дадут Вам свои благословения. Я бы хотела отправиться вместе с Вами, но… Извините. У нас слишком много работы. Нужно переизбрать папу и восстановить храм…
– …
Тем временем Грид посмотрел на Дамиана, который до сих пор не мог подняться на ноги и ответил:
– Ничего, ничего. По правде говоря, я не хочу, чтобы меня сопровождала такая сумасшедшая девушка, как ты. Этого достаточно. Спасибо.
– Ч-что? – насупившись, переспросила Изабель, в то время как Рин окинула его укоризненным взглядом.
Тем не менее Грид не обратил на это ни малейшего внимания, а потому, получив письмо, направился к ближайшему храму Доминиона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128**

Церковь Иудара, Церковь Доминиона и Церковь Ребекки.
Эти три религии никогда не конфликтовали и не соперничали друг с другом. Скорее даже наоборот, – они всегда помогали друг другу и поддерживали хорошие отношения. Более того, для церквей Иудара и Доминиона Церковь Ребекки была похожа на материнскую, поскольку Бог здоровья и мудрости, Иудар и Бог войны, Доминион, были сынами Богини Света, Ребекки.
Итак, среди всех трёх религий Богиня Ребекка признавалась наивысшей. Отличие заключалось лишь в специфике той или иной церкви: доминионская обладала мощными вооруженными силами, иударская – проповедовала здоровый образ жизни и постижение мудрости, в то время как Церковь Ребекки стремилась к поддержанию справедливости.
Тем не менее у предстоятеля Церкви Иудара были большие амбиции.
– Пятый папа Франц – выходец именно из нашей церкви. В те времена в Церкви Ребекки не было ни одного подходящего кандидата на должность папы, а потому они воспользовались нашей помощью.
Всё это было правдой. Изначально Пятый Папа Франц был предстоятелем Церкви Иудара, однако в силу определённых обстоятельств у Церкви Ребекки не оказалось талантливых людей, способных занимать этот пост, а потому им и пришлось попросить о помощи Франца.
– А теперь посмотрите на Древиго. Он далеко не тот человек, который достоин этого титула. Некоторые смотрят на это сквозь пальцы, но из-за его деятельности Церковь Ребекки прогнивает. Он должен уйти в отставку, а его место занять новый человек. И, естественно, этот человек, – я.
Одиннадцатый предстоятель Церкви Иудара, Паскаль! Он был очень видной фигурой, претендующей на роль преемника самого папы Франца. Благодаря своей искренности и выдающемуся таланту, он возглавил Церковь Иудара, а теперь мечтал стать папой Церкви Ребекки.
– Пятый папа, Франц, установил прецедент. И я, как его истинный преемник, должен воспользоваться этой возможностью.
Введение было слишком длинным, а потому черноволосый мужчина, который молча слушал его вот уже несколько минут подряд, нетерпеливо покачал головой и спросил:
– Итак… Что я могу для Вас сделать?
Стоявшего перед Паскалем человека звали Тобаном. Он занимал первое место в рейтинге паладинов и был начальником штаба Гильдии Цедака.
– Церковь Ребекки хранит боевое снаряжение, которое Франц использовал ещё во времена своей жизни. Корона, Доспехи и Перчатки Священного Света. Я хочу, чтобы ты принёс их мне, – произнёс Паскаль.
"Преемник Франца"
Сложность: SS.
Наиболее уважаемым папой в истории считается 5-ый папа, Франц. Многие считают, что именно его правление помогло Церкви Ребекки достичь тех высот, которые она занимает сегодня.
Паскаль тоже мечтает стать папой. Он хочет доказать, что является истинным преемником Франца, и если ему это удастся, церковный синод с наибольшей вероятностью выступит против коррумпированного Древиго и примет сторону Паскаля.
Используйте любые средства и методы, чтобы заполучить Корону, Доспехи и Перчатки Священного Света. Именно этот легендарный набор позволит Паскалю доказать своё право на высшую церковную должность.
Условия:
Передача Короны, Доспехов и Перчаток Священного Света предстоятелю Паскалю.
Награда:
Уровень: +5.
Меч Мудрости.
Штраф за провал:
План Паскаля стать папой будет провален.
Паскаль будет Вас ненавидеть.
"Потрясающе!"
Даже один процент опыта для топ-игроков мог означать изменение текущего места в рейтинге. Итак, получение целых пяти уровней было огромной наградой для Тобана, который в настоящее время достиг двести тридцать второго уровня и занимал шестьдесят восьмое место в общеигровом рейтинге.
"В среднем на поднятие одного уровня я трачу 8-10 дней… Итак, пройдя это задание, я мгновенно сэкономлю сорок дней охоты и поднимусь в рейтинге! Но это еще не всё…!"
Ознакомившись с подробной информацией о Мече Мудрости, Тобан почувствовал искреннее восхищение.
"Меч Мудрости"
Рейтинг: легендарный.
Прочность: 500/500.
Вес: 450.
Сила атаки: 385.
Скорость атаки: +3%.
Божественный артефакт Церкви Иудара. Бывшие предстоятели Церкви предоставляли данный клинок лишь самым верным и достойным паладинам.
Эффекты:
Интеллект: +250.
При обычной атаке существует некоторая вероятность сброса времени перезарядки всех навыков.
Требования:
Лучший паладин Церкви Иудара.
"Я хочу его!"
Сила атаки Меча Мудрости была достаточно обычной по сравнению с уникальными одноручными мечами двести тридцатого уровня. И пусть это казалось существенным минусом как для легендарного меча, но одна из встроенных функций была настоящим читерством. Нанося самые обычные атаки, можно было сбросить время перезарядки всех активных навыков. Используя данный меч вместе с предметами, ориентированными на скорость атаки, его эффективность была попросту взрывоопасной.
"С этим мечом я смогу качаться не хуже Ибеллина и Пона!"
Из-за событий с рейдом на Лесного Хранителя Грид решил, что Тобан будет последним в списке на производство предметов. Итак, всё это время он с завистью смотрел на Пона и Ибеллина, а потому данная награда была для него настоящим лучом света.
Вы хотите принять задание?
– …
Штраф был просто ужасным, и Тобан даже боялся представить, что будет, если его близость с предстоятелем Церкви Иудара упадёт до нуля. Степень сложности была крайне высокой, а потому и вероятность успеха была минимальной. Но даже учитывая всё вышеперечисленное, Тобан практически не колебался, поскольку хотел во что бы то ни стало заполучить себе этот меч.
– Я, Тобан, немедленно отправлюсь в Церковь Ребекки!
Задание принято.
– Буду с нетерпением ждать твоего возвращения, мой лучший паладин. Если ты встретишься со шпионом, которого я оставил в Ватикане, он расскажет тебе, где хранятся сокровища. Действуй согласно его указаниям и принеси их мне! – произнёс Паскаль, довольный решительным настроем своего подопечного.
– Есть!
Задерживаться Тобан не стал и немедленно направился в Ватикан. А по пути он решил попросить о помощи своих товарищей из гильдии.
– Ребята! Я получил задание SS-класса!!
– Ух ты! Когда же мне так повезёт?
– И какая награда?
– Легендарный меч. -\_-
– Легендарный предмет в качестве награды? Да это же джекпот!
– Но Тобан, разве задания SS-класса не считаются адски-сложными? Ты уверен, что сможешь пройти его?
– Да, думаю, будет непросто. Кто-нибудь может прийти и помочь мне? Я обязательно позднее отплачу взаимностью.
– А чё делать-то надо?
– Прибыть в Ватикан Церкви Ребекки и украсть три драгоценных предмета.
– В Ватикан…?
После этих слов атмосфера в гильд-чате тут же изменилась.
– Погодите, а разве не там живут Дочери Ребекки? Тебе что, придётся сражаться с ними?
– Что… Разве это не похлеще Малакуса?
– Кажется, я забыл про кое-какие неотложные дела…
– Хм… Тобан, извини, но я не смогу тебе помочь. Если что-то пойдет не так, я умру.
– Я тоже… Риск слишком велик. Прости.
– Может быть, тебе лучше отказаться от этого задания?
– Вот бессовестные…
Для топ-игроков смерть была настоящей трагедией. Даже один уровень представлял собой большую ценность, а потому, погибая, игроки прямо-таки плакали кровавыми слезами. Итак, дело было вовсе не в их нежелании помочь своему товарищу. Просто риск был слишком высок.
Однако Тобан всё ещё не терял надежды.
Регас. Что бы ни случилось, этот человек всегда бросался на помощь остальным! Не даром ему даже дали прозвище "волонтёр".
Итак, Тобан послал ему шепот. Однако…
Получатель заблокировал все входящие сообщения.
– Чёрт… – пробормотал расстроенный паладин.
Временами Регас отключал чат, когда тренировался или занимался какими-нибудь другими делами. И вот сейчас, судя по всему, была именно как раз такая ситуация.
– Что ж, ничего не поделаешь… Придётся действовать осторожно, чтобы не попасться на глаза Дочерей Ребекки.
Таким образом, Тобан принялся разрабатывать наиболее безопасный план выполнения своего задания, как вдруг получил шепот:
– Главный, если не возражаете, я могу Вам помочь.
"Ящик?"
Ящик был одним из шести новых высокоранговых игроков, которые недавно присоединились к Гильдии Цедака. В дополнение к весёлому имени, у него был не менее интересный класс – "связист". Это был магический класс, позволяющий связываться с объектами и получать над ними полный контроль, а также комбинировать разнообразные объекты, приносящие полезные или негативные эффекты.
Данная профессия требовала высокого контроля как над своими собственными действиями, так и над происходящим вокруг, а потому её следовало было отнести к перечню наиболее сложных. Тем не менее, среди всех связистов Ящик занимал первое место. И пусть в общеигровом рейтинге он был всего лишь в третьей сотне, Гильдия Цедака считала его крайне перспективным.
Итак, услышав, что этот человек готов помочь, Тобан почувствовал неподдельное восхищение.
– Ох, как я благодарен! Но… Ты уверен? Возможно, нам придется иметь дело с Дочерьми Ребекки.
– Я не против небольшого риска. Кроме того, Чёрный Медвежонок и Асука также готовы помочь. Если мы все объединим свои сильные стороны, то, как минимум, сможем пережить встречу с этими хвалёными Дочерьми.
Чёрный Медвежонок и Асука также были одними из тех шести новичков. В частности, Асука входила в топ-20 общеигрового рейтинга, а потому Тобан не мог не понять, что их стремление помочь явно продиктовано каким-то своим собственным интересом.
– Что вы хотите в обмен на свою помощь?
– Пожалуйста, познакомьте нас с мясником.
– …
Шестеро новых игроков присоединились к Гильдии Цедака по одной и той же причине. Они надеялись встретиться с Гридом. Казалось, им было интересно, какой у него класс, поскольку всем было понятно, что этот человек весьма и весьма непрост.
Итак, Тобан отказал им.
– Я уже много раз это говорил и повторю ещё раз. Пока я не доверяю человеку на все сто процентов, я не могу раскрыть личность другого человека.
– Клянусь, мы просто хотим поговорить с ним… Что ж, ладно. Вам не нужно рассказывать нам, кто он. Могу я помочь Вам просто в качестве одолжения?
– Хрм-м?
– Разве не так строится доверие? Помощь друг другу – вот основа появления доверия.
– Но ведь вы хотите сделать это для того, чтобы я начал доверять вам и познакомил с тем, кто вам нужен.
– Ха-ха, это так.
– Как нагло… Что ж, в любом случае мне нужна ваша помощь, так что хорошо.
Итак, Тобан должен был встретиться со шпионом неподалёку от Ватикана, а потому передал Ящику место и время встречи.
Спустя два дня Тобан прибыл в пункт назначения. Ящика и его команды всё ещё не было, а потому Тобан стал ждать шпиона совершенно один.
А затем его ждали поистине шокирующие новости.
– Папа Древиго был убит. Он лишился своей жизни от такого же благословенного богами человека, как и Вы, – сказал подошедший к паладину шпион.
– Что…?
Благословенные или же проклятые богами – таков был термин, используемый NPC для обозначения игроков. А раз так, кому-то из игроков удалось победить папу, одного из самых сильных NPC в "Satisfy"? Усомнившись в собственном слухе, Тобан попросил разъяснить всё более подробно:
– Его ID… Нет, как его зовут? Как он смог победить папу в одиночку?
– Мне пришлось держаться вдалеке, так что разглядеть его имя я не смог. Так или иначе, он очень силен и подавил нашего папу просто превосходным фехтованием.
– … Даже не представляю, как это могло произойти…
Возможно, это был топ-1 игрок, Крюгель, о котором так часто говорил Пон? По его словам, сила Крюгеля выходила за рамки обычных игроков. Пон полагал, что они не смогут конкурировать с Крюгелем, даже если объединят свои силы вместе с Регасом и Джишукой. Итак, кому-то вроде него и вправду было под силу в одиночку одолеть папу.
– Что ж, так или иначе, мир широк. В "Satisfy" более двух миллиардов игроков, так что ничего странного, если время от времени появляются сильные люди, о которых мы ничего не знаем. На самом деле, разве Факер не был побежден несколько месяцев назад неизвестной девушкой по имени Ефемина?
Тем не менее возникал ещё один вопрос. Поскольку папа находился под защитой Дочерей Ребекки, неужели этот игрок был настолько силён, что смог справиться со всеми четырьмя?
– Как насчет Дочерей Ребекки? Они тоже пострадали?
– Нет, Дочери Ребекки целы и невредимы, – покачав головой, ответил мужчина.
– Что? Папа мёртв, а они целы?
– Бывший папа слишком жестоко контролировал их. В случае с Рин, её и вовсе собирались казнить, а потому Дочери Ребекки не стали ему помогать.
– Этот папа явно с головой не дружит.
Как бы там ни было, папа не был целью Тобана. Не важно, что с ним случилось. Главное заключалось в другом.
– Что ж, это нам только на руку. Сейчас в Ватикане должен быть хаос, а потому уровень безопасности будет относительно плохим, что позволит нам с легкость украсть сокровища Франца. Скажи мне, где они спрятаны?
– Это… – пробормотал шпион, пытаясь подобрать правильные слова.
– Только не говори мне, что человек, который победил папу, забрал и сокровища Франца? – ухмыльнувшись и ощутив некое зловещее предчувствие, спросил Тобан.
– … Именно это и произошло.
– Нет, но куда только смотрели Дочери Ребекки? Разве эти вещи не считаются настоящими сокровищами? Они что, просто позволили этому парню забрать своё добро? – воскликнул Тобан.
– Да… А ещё они жалели, что не могут вознаградить его ещё больше.
– Бред какой-то!
Это был очень странный поворот. А Тобан по своему собственному опыту знал, что подобные непредсказуемые вещи всегда несли за собой наихудшее развитие сценария.
– У меня просто нет слов… Нет слов… – пробормотал Тобан, глядя на приближающуюся к нему группу Ящика.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129**

Увидев Тобана, Ящик приветственно улыбнулся и произнёс:
– Прости, мы немного задержались.
Ящик был весьма привлекательным молодым человеком. У него была мягкая кожа, челюсть правильной формы и взгляд, достаточно острый, чтобы проникнуть в сердце любой женщины. Его длинные чёрные волосы, гармонирующие с прочими особенностями его внешности, заставляли Ящика казаться молодым дворянином, сошедшим с картины.
Тем не менее в этом была и обратная сторона медали. Ходили слухи, что Ящик слишком сильно пользовался своей внешностью и одновременно держал на крючке сразу несколько девушек. Итак, в конце концов, это привело к тому, что игроки женского пола даже создали специальную группу "Смерть Ящику".
– Всё нормально. В самый раз, – поздоровался Тобан, слегка нервничающий после разговора со шпионом. Затем паладин поприветствовал Чёрного Медвежонка и Асуку, однако те, обладая куда меньшей общительностью, чем их коллега, лишь кивнули своему согильдийцу.
– Ну что, пойдем?
Чёрный Медвежонок был мужчиной около сорока лет и ростом под два метра. Он обладал не только хорошим телосложением, но и угрожающим внешним видом. Тем не менее по какой-то неизвестной причине он всегда носил с собой милого плюшевого медведя, который не соответствовал ни его внешности, ни возрасту. Итак, даже после нескольких встреч Тобану было сложно адаптироваться к такому удивительному зрелищу.
"Этот плюшевый медведь…"
По правде говоря, даже смотреть было сложно на то, как большая волосатая рука касалась головы плюшевого медвежонка…
– Тобан, человек, который убил папу… Комплект Священного Света был на нём. Я думаю, что ради нашей церкви будет не грех наказать его, – прошептал всё ещё стоявший рядом шпион.
Задание "Преемник Франца" было изменено.
– Так-так…
Перечитав новое содержание своего задания, Тобан слегка нахмурился, после чего объяснил текущую ситуацию Ящику и его группе:
– Сокровища, которые я должен вернуть, больше не находятся в Ватикане. Их успел перехватить какой-то игрок, а потому мы должны по-быстренькому отследить его.
– Игрок? Ах, тогда это выльется в кругленькую сумму. Я не знаю, кто он, но никто не будет бесплатно раздавать квестовые предметы. Вероятно, он запросит соответствующую компенсацию, – произнёс порядком обеспокоенный Ящик.
– Дело не в деньгах… Мы можем сразиться с этим человеком. Согласно описанию задания, я могу убить его. Похоже, эти сокровища гарантировано выпадают при смерти персонажа, – покачав головой, ответил Тобан.
– В самом деле? Так даже лучше, – произнёс воодушевленный Ящик.
Четверо собравшихся здесь людей были высокоранговыми игроками, а их объединенной силы было достаточно, чтобы с лёгкостью победить любого оппонента.
– Ничего, скоро мы его поймаем, – уверенным в себе тоном пробормотал Ящик. Чёрный Медвежонок и Асука также оставались абсолютно расслабленными, словно им предстояло нечто тривиальное, но вот Тобан думал, что им не следует терять бдительности.
– Несмотря на то, что содержание задания изменилось на сражение с игроком, сложность по-прежнему "SS". Это означает, что противник силён, так что нам лучше сохранять максимальную осторожность. Вот, посмотрите сами.
С этими словами перед остальными участниками группы появилось информационное окошко с описанием задания Тобана.
"Преемник Франца" (2)
Сложность: SS.
Согласно информации, полученной от шпиона, папа Древиго был в одиночку убит неким загадочным человеком. Шпион видел, как этот незнакомец надевал сокровища Франца.
Лишь истинный преемник Франца может носить комплект Священного Света, а потому план Паскаля постепенно тает.
Найдите и убейте вора, пока не стало слишком поздно!
Условия:
Убейте загадочную личность и передайте Корону, Доспехи и Перчатки Священного Света предстоятелю Паскалю.
Награда:
Уровень: +5.
Меч Мудрости.
Штраф за провал:
План Паскаля стать папой будет провален.
Паскаль будет Вас ненавидеть.
– …?
Ознакомившись с описанием задания, Ящик порядком напрягся. Колебался и Чёрный Медвежонок, поглаживающий свою плюшевую игрушку. На какое-то время среди присутствующих повисло неловкое молчание, после чего впервые за всё время раздался голос Асуки:
– Даже я не могу убить папу в одиночку.
Асука занимала двадцать восьмую строчку в общеигровом рейтинге. Гильдия часто сравнивала её боевые способности с Поном и Регасом. Фактически, она была достаточно сильной, чтобы убить босса до двести пятидесятого уровня включительно. Но, согласно имеющейся у них информации, папа был, по крайней мере, триста тридцатого уровня.
Асука никогда не посмела бы сразиться с таким чудовищем в одиночку. Но какой-то загадочный человек, упомянутый в описании задания, расправился с ним один на один.
– Кто-то, достаточно способный, чтобы одолеть папу… Этот человек должен быть, по крайней мере, в первой десятке и обладать скрытым классом. Возможно, это был Агнус?
Игрок, занимающий седьмое место в общеигровом рейтинге и обладающий одним из трех скрытых классов, Агнус! О нём ходили невероятные истории, в которые было тяжело поверить даже членам Гильдии Цедака.
– Если это он, то будет весело. Это шанс выяснить, насколько крут обладатель скрытого класса, – проговорил крайне возбужденный Ящик.
– Разве такой противник не слишком силен? Мы все умрем, – не согласился Чёрный Медвежонок.
– Если боишься, то уходи. А я останусь и буду сражаться, – прошипела на него Асука.
– Молодая леди…
Асука была дочерью председателя международного конгломерата, а Чёрный Медвежонок был её помощником, чьи обязанности распространялись и на "Satisfy".
Поначалу Чёрный Медвежонок понятия не имел, как играть в "Satisfy". Он не сильно интересовался играми, а потому не обладал ни талантом, ни прочими познаниями, присущими настоящему геймеру. Однако, находясь рядом с Асукой, спустя какое-то время он тоже стал топ-игроком, а потому временами забывал о своих первоначальных обязанностях.
– Тогда я пошёл. Я не хочу терять опыт… Уровни ведь так тяжело качать…
– Ах, правда? Ты действительно уходишь? Что ж, я понимаю. Только не обижайся, когда тебя уволят. Мне не нужен помощник, который не следует приказаниям своей госпожи.
– Это была шутка. Шутка.
Чёрный Медвежонок был единственным кормильцем в своей семье, поддерживающим своих старых родителей и неизлечимо больного брата. Для того, чтобы как-то выживать и оплачивать медицинские счета своего брата, ему нужна была хорошая зарплата. Вот почему он не мог бросить Асуку. Более того, он следовал за ней не просто из-за денег. Он был рядом с Асукой с пяти лет, а потому привязался к ней.
– Что ж, если все готовы, давайте пойдём.
Так была сформирована группа для охоты на загадочного человека, убившего папу. Они получили кое-какие дополнительные подсказки от шпиона и безотлагательно двинулись на поиски.
Примерно через три часа поисков, в лесной чаще, где из-за обилия деревьев было темнее, чем в самой глубокой пещере, Тобан увидел бредущего путника-одиночку.
– Тише! – прошептал Тобан, вскинув руку. Это был приказ остановиться, а потому остальные члены группы тут же поспешили скрыться в кустах.
– Это он? – прошептал Ящик, глядя на черноволосого мужчину, идущего примерно в ста метрах впереди.
– Верно. Система говорит мне, что это он, – кивнул Тобан.
– Что это за потёртый плащ? Разве он не выглядит слишком бедным? Неужели он действительно наша мишень? – переспросил озадаченный Ящик.
– Высокоуровневые игроки не всегда вооружаются своими лучшими предметами. Некоторым не нравится, когда на них обращают пристальное внимание, – пояснил Тобан.
Плащ, в который был облачён этот путник, казался Тобану смутно знакомым. Однако плащи редко когда имели ярко-выраженные отличительные признаки, а потому Тобан не стал сильно задумываться об этом. Тем временем Асука молча взглянула на Чёрного Медвежонка и тот, прослужив ей практически двадцать лет, моментально понял смысл неозвученного приказа.
– Хорошо. Проверим-ка, на что он способен, – пробормотал Чёрный Медвежонок, после чего активировал своё умение, – Призыв Чёрного Медведя.
– Угро-о-о-о-о-ох!
Крупнейшим медведем на Земле считался гризли. Самцы-гризли были около трёх метров в длину и весили более шестисот кг. Они практически ничем не уступали автомобилю. Но Чёрный Медведь, которого призвал Чёрный Медвежонок, был в полтора раза крупнее и тяжелее гризли.
Итак, появившийся медведь взревел и тут же бросился к черноволосому мужчине.
– …?
Мирно напевающий путник тут же замер на своём месте. А затем он повернулся и, как только Тобан увидел его лицо, над головой незнакомца высветилось "Грид".
"Э-э? Грид!?" – чуть было не воскликнул шокированный Тобан.
– Гро-о-о-о-ох!
Но в то время, пока Тобан пытался понять, как ему действовать дальше, Чёрный Медведь обрушил свою лапу прямиком на голову Грида.
– С-стой! Отзови своего медведя! – с запозданием придя в себя, воскликнул Тобан.
– Что? О чём ты говоришь? – переспросил не менее озадаченный Черный Медвежонок.
А затем…
Фжу-фжу-фжух!
Туша огромного чёрного медведя была разрублена парой дюжин косых ударов, моментально превратив животное в облачко серого дыма.
– … Сильный! – прокомментировал восхищенный Ящик.
Черноволосый мужчина, сжимающий в руках небольшой кинжал, моментально позаботился о призванном существе 200-го уровня. А для этого, как известно, требовалось нанести огромное количество урона. И Ящик знал только двух человек, которые были на это способны: Джишуку и того мясника в костяном шлеме.
– Да, он и вправду достаточно силён, чтобы победить папу. Но я не знаю никого по имени Грид…
Значит, он не был топ-игроком? Но как он мог быть таким сильным, не входя в список лучших из лучших?
– Наверное, у него тоже скрытый класс.
Но вот, пока Ящик строил догадки, Чёрный Медвежонок впал в неконтролируемую ярость.
– Ах ты, ублюдок… Как ты смеешь убивать милого мишку, даже не меняя выражения своего гнусного лица!?
– Э-эй! Подожди минутку!
Тобан попытался было успокоить своего компаньона, но было уже слишком поздно. Чёрный Медвежонок любил медведей, и как только его ярость выходила из-под контроля, привести его в чувства могла лишь Асука. Однако на этот раз Асука молчала.
– Призыв Отряда Бурых Медведей!
Между деревьями моментально появились три бурых медведя, каждый из которых был вдвое меньше чёрного, но при этом был экипирован в доспехи, шлем и щит. А ещё, все они были двести сорокового уровня!
– Отомстите за своего сородича! – велел им Чёрный Медвежонок.
– Гро-о-о-о-ох!
Психологическое состояние их хозяина оказало на медведей серьезнейшее влияние, а потому они, издав разъяренный рёв, тут же бросились на Грида. Поначалу им удалось оказать давление на незнакомца, однако их импульс был краток. Грид избежал нескольких атак и произвел контрудар в щель между доспехами одного из медведей. Тем не менее призванному существу не было знакомо понятие "боли". Даже получая глубокие раны, медведи продолжали бросаться на Грида, не сбавляя своего темпа.
– Почему вы такие сильные? – поцокав языком, поинтересовался Грид, после чего бросил в одного из медведей дротиком.
Впившись в лапу зверя, дротик мгновенно взорвался облаком ядовитого тумана.
Отравленные медведи начали пошатываться и спотыкаться, в результате чего Грид использовал образовавшуюся брешь, чтобы добить их несколькими сильными ударами.
– Откуда они тут взялись? Они что, сбежали из цирка? – пробормотал он, вглядываясь в заросли кустарника, где пряталась группа Тобана.
"Это не системная ошибка… Грид действительно победил папу", – понял Тобан.
Чёрный Медвежонок занимал первое место в рейтинге призывателей. Проходя испытание Джишуки, он призвал рыцарей-медведей и продемонстрировал отличные навыки в схватке с Факером. Но вот, эти мощные звери были уничтожены Гридом в считанные секунды.
"Когда он стал таким сильным?"
Считалось, что Грид обладает легендарным классом. Это был наивысший рейтинг классов, который только можно было получить в "Satisfy". Однако уровень Грида всё ещё оставался достаточно низким. Когда Тобан пару недель назад проверял его статус в специальном информационном окошке гильдии, Грид был всего лишь в начале сотых уровней.
"Так или иначе, это даже к лучшему".
У Тобана было много вопросов, но он мог задать их постепенно. Первым делом необходимо было попросить Грида оказать сотрудничество в его задании.
Но события вновь начали развиваться не так, как планировалось.
– Привет, Грид…
– Тебе конец!
В тот момент, когда Тобан приподнялся, чтобы поздороваться с Гридом, Чёрный Медвежонок выскочил из кустов и вызвал новых питомцев. Кроме того, в бой вступила и Асука.
Лишь теперь Тобан понял, что Грид ещё ни разу не видел новых членов гильдии. Он не знал их, а они не знали его. Естественно, они могли видеть IDдруг друга в информационном окне гильдии или в окне чата, но никто из них не обратил на это особого внимания или попросту не запомнил.
– Эй, подождите минутку… Мы являемся частью одной и той же гильдии…
Тобан попытался уладить ситуацию, но это было бесполезно. Асука, Ящик, Чёрный Медвежонок и призванные им звери начали брать Грида в клещи, из-за чего тот вынужден был достать свой двуручный меч.
"Разве это не очень интересная ситуация?" – задался вопросом Ящик, наконец-то опознав личность их оппонента.
А затем он использовал заклинание "помешательства", которое считалось символом всех связистов, и получил полный контроль над телом Тобана.
Ситуация ухудшалась, а паладин чувствовал, что вот-вот расплачется.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130.1**

Разобравшись с папой и получив благословение, Грид покинул Ватикан и приготовился к началу нового приключения. Однако перед тем, как продолжить свои странствования, он должен был хорошенько подкрепиться.
– Выход из системы.
С этими словами Грид вновь стал Син Ёну и, покинув капсулу, немедленно отправился на поиски пищи.
– Как же есть-то охота… – пробормотал он, открыв дверь холодильника. А затем его взгляду предстали ветчина, яйца, мясо и прочие всевозможные блюда, возле которых лежала записка от его матери. Сын. Не забывай регулярно питаться! Зарабатывать деньги – это хорошо, но не слишком заигрывайся и не забывай тренироваться.
Его любимая мама… Раньше Син Ёну всегда был источником сплошных беспокойств. Ему часто приходилось выслушивать упрёки и ворчание своих родителей. Но теперь он был другим. Син Ёну преуспел в игре и погасил как свой долг, так и отцовский. Итак, теперь он был повышен в статусе с "обыкновенного жалкого сына" до "надёжного старшего".
– Я буду работать ещё усерднее.
Ёну больше не хотел приносить беспокойство своим родителям. Он не хотел, чтобы они снова были расстроены и чувствовали себя подавленными. Он хотел, чтобы они были такими же счастливыми, как сейчас. Вот почему он вновь напомнил себе: "Satisfy" была не простой игрой, а его работой! А раз так, он должен был поскорее завершить данное задание и заняться производством предметов, что принесло бы ему ещё больше денег и сделало его семью счастливее.
Закончив трапезу, Ёну какое-то время повалялся на диване и посмотрел телевизор. А когда он переключил на телеканал, связанный с "Satisfy", на него накатила лёгкая дремота.
В новостях гласилось, что не так давно папа Церкви Ребекки пал от руки неизвестного человека. Данное сообщение тут же было проанализировано экспертами, которые пришли к выводу, что человек, убивший папу, наверняка и будет избран новым папой. Однако Ёну всего этого не слышал и добрых полчаса провёл в сладкой полудрёме.
Вскоре Грид проснулся и выключил телевизор. Потянувшись и выпив воды, он вернулся в капсулу, решив, что на этом его отдых закончен.
– Так намного лучше.
Вкусно пообедав и хорошо отдохнув, Грид бодро шагал к своему следующему пункту назначения. Воздух был чистым, а настроение – хорошим, из-за чего он напевал себе под нос какую-то мелодию.
А затем на него напали.
Первыми появились медведи, вслед за которыми последовали и люди. Их ID значились как "Чёрный Медвежонок" и "Асука" и, несмотря на то, что они казались ему знакомыми, Грид так и не сумел вспомнить, где их видел.
Так и началась битва, хоть он и не понимал, что послужило тому причиной.
– Угро-о-о-ох!
– Да что это за медведи такие?
Призываемые существа всегда соответствовали вкусу самого призывателя. Как правило, мужчины-призыватели предпочитали вызывать симпатичных женщин, в то время как женщины-призыватели предпочитали вызывать красивых мужчин. Существовала также общая тенденция к призыву страшных монстров.
Но медведи? Конечно, существовало немало игроков, которым симпатизировали питомцы-животные. Однако Чёрный Медвежонок перешёл все границы, поскольку абсолютно каждое вызванное им существо было медведем.
– Призыв Белого Медведя-воина!
Грид уже справился с несколькими типами медведей, и теперь перед ним предстал новый, белый медведь. На нём был красный плащ и черные солнцезащитные очки, что вряд ли можно было назвать отличительной чертой белых медведей.
Мишка, с серьезным выражением лица и сложенными на груди руками, выглядел смешным и дружелюбным.
– Разве он не милый? – пробормотал слегка расслабившийся Грид, и в этот самый момент пропустил от него стремительную атаку.
Бу-жух!
Вы получили 2 500 урона. Активирован эффект Кольца Дорана. Вы восстановили 1 275 единиц Здоровья.
– Кха!
Медведь на удивление оказался быстрым и крепким. А затем к Гриду подпрыгнула Асука, тут же обрушившая на него свои парные мечи.
Дзынь! Дзынь! Дзынь!
Фщух! Вы получили 2 900 урона.
– Вот же зараза…
Вскоре Грид пропустил ещё одну атаку. Трудно было защищаться от двух мечей, которые атаковали одновременно в разные части его тела.
"Эти двое хороши".
Он в одиночку победил папу и какое-то время думал, что является самым сильным. Но теперь эта мысль рассеялась также быстро, как и появилась. Грид понял, что должен быть максимально сконцентрирован, а потому решил определить боевую мощь своих оппонентов.
"Что?"
Грид был искренне поражён. Боевая мощь Асуки составляла восемнадцати тысячам, в то время как у Чёрного Медвежонка было всего лишь девять тысяч, которые, впрочем, после призыва медведей увеличились до двадцати тысяч.
"Их ID смутно знакомые. Может, это какие-то ведущие?"
С этой мыслью Грид поспешно открыл инвентарь, после чего достал набор Священного Света, который был таким великолепным, что даже носить его было обременительно.
Вы экипировали комплект Священного Света. Вы получили дополнительные 500 защиты и 6 000 Здоровья.
Чисто белые доспехи с золотым орнаментом и такие же перчатки ярко блестели на солнце. Кроме того, приковывала взгляд и аккуратная серебряная корона, придающая своему обладателю величественности и достоинства.
"Теперь он выглядит как высокоуровневый игрок. Этот неряшливый вид был всего лишь трюком".
А вот момент, когда в голове Чёрного Медвежонка проскочила эта мысль, человек с ID "Грид" убрал кинжал и вытащил гигантский чёрный меч.
"Этот меч...!"
От удивления глаза Асуки полезли на лоб.
Какова была причина, по которой она присоединилась к Гильдии Цедака? Всё было просто. Она хотела узнать класс мясника, продемонстрировавшего столь подавляющие навыки в бою с Гигантской Гильдией.
Асука давно занималась изучением скрытых классов.
Будучи наследником конгломерата, она ежедневно контактировала с торговцами, покупая у них стоящую информацию. Скрытых классов существовало огромное множество, а потому ей нужно было собрать как можно больше исходных данных, чтобы сделать наилучший выбор. Вот почему она хотела встретиться с таким количеством скрытых классов, какое это вообще было возможно.
Но Гильдия Цедака скрывала человека в костяном шлеме и не позволяла ей видеться с ним. Это было неприятно, поскольку она не могла выполнить свою первоначальную задачу. Но вот, по совершенной случайности, этот мясник сам встретился ей.
– Это ведь ты тот самый психопат? – максимально дружелюбно поинтересовалась Асука.
Однако вместо желания познакомиться с ней, Грид захотел закопать её на месте.
И во всём был виноват тот чёртов шлем! Благодаря серебряной короне он должен был выглядеть как принц из сказки, но его всё ещё называли мясником и психопатом.
"Даже после того, как шлем поломался, меня всё ещё узнают из-за Дайнслейфа…"
Комплект Священного Света и вправду был очень красивым. Грид был уверен, что в нём он будет выглядеть круче кого-то бы то ни было и пользоваться всеобщим женским вниманием.
Однако Грид ошибался. Даже с надетой короной его лицо было полностью открытым, а потому его попытки красиво нарядиться вызывали у других лишь негодование.
– А что случилось с тем шлемом? Я предпочла бы, чтобы ты был в нём, – невзначай сказала Асука.
Это был конец.
– Ты, наглая девчонка… Кто тебя учил оскорблять посторонних людей?
Грид не принадлежал к тому типу мужчин, которые тут же падали перед женской красотой. И пусть Асука была весьма и весьма привлекательной, этого было недостаточно, чтобы ослабить разум Грида.
– Ты пожалеешь о своих словах! – сквозь зубы прошипел он.
А затем его клинок окутался резким убийственным намерением, от которого начала вибрировать даже сама сталь.
– Убийство!
Мощная атака была направлена в самое сердце Асуки. Однако Чёрный Медвежонок был начеку и моментально скомандовал своему белому медведю:
– Защити юную леди!
– Угро-о-о-ох!
Белый Медведь-воин был двести восьмидесятого уровня. Именно этот питомец обладал наивысшими боевыми способностями и мог дать фору даже топ-игрокам. Итак, зверь без малейших раздумий ринулся вперёд.
А затем они столкнулись. На первый взгляд казалось, что две силы равны друг другу, однако вскоре этот баланс сломался, и клинок Грида вонзился в плоть белого медведя.
– Гр-р-р-р!
Всего один удар опустил Здоровье белого медведя на одну треть. Если бы этот удар пришёлся по Асуке, она наверняка попала бы в критическое состояние. Однако наибольшим преимуществом питомцев было то, что они не ведали боли. Медведь не ослабил натиск даже несмотря на то, что получил страшную рану. Более того, он контратаковал!
Фжух!
Голова белого медведя ударилась в грудь Грида. Тем не менее это не нанесло особого ущерба. Раньше Грид носил только сапоги и плащ, однако теперь, благодаря экипированному комплекту Священного Света, он получил превосходную защиту.
А затем активировалась "Контратака", что нанесло белому медведю ещё одну страшную рану. В конце концов, Чёрный Медвежонок вновь был вынужден вмешаться.
– Слепая Ярость!
Призыватели обладали множеством пассивных и активных навыков, которые улучшали способности питомцев. И вот, Слепая Ярость, доступная лишь тем заклинателям, которые прошли через второе классовое улучшение, как раз и относилась к их числу. Слепая Ярость предоставляла питомцу иммунитет ко всем отрицательным статусам и временно удваивала все его характеристики.
– Гра-а-а-ах! – взревел белый медведь, подняв для удара обе передние лапы. И Грид прекрасно понимал, что получит ужасные повреждения, если пропустит эту атаку.
"Это временное благословение? Его сила увеличилась практически в два раза, а потому продолжительность действия должна быть небольшой".
Придя к столь логичному выводу, Грид активировал Сдерживание, в результате чего белый медведь тут же отшатнулся назад.
– Что происходит? Мои команды не проходят! – прокричал порядком занервничавший Чёрный Медвежонок.
Продолжительность действия Слепой Ярости составляла всего десять секунд. А раз так, каждая секунда была на счету.
Тем временем Грид воспользовался этой возможностью и, активировав Ярость Кузнеца, бросился к Асуке.
В ответ девушка выставила перед собой свои парные мечи и попыталась отбиться. Однако Грид был быстрее и в считанные мгновенья начал брать верх.
"Странно…"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130.2**

Во время сражения с Гридом у Асуки появлялось больше вопросов, чем ответов. Двуручный меч, который использовал этот человек, достигал трёх метров в длину и казался чрезвычайно тяжелым. А раз так, откуда взялась такая скорость атаки?
"Разве двуручные мечи не должны быть медленными?"
Тем не менее это был весьма распространенный стереотип. Несмотря на свою принадлежность к классу двуручных мечей, Дайнслейф был очень легким. Этот клинок был выкован самим Альбатино, которого называли лучшим кузнецом до появления Пагмы. А создан он был из чёрного железа, более прочного, чем сталь, но при этом в два раза более лёгкого. Дайнслейф представлял собой оружие, минимизирующее недостатки двуручного меча.
Дзынь-дзынь!
Тем не менее даже несмотря на свою тяжелую ситуацию, у Асуки всё ещё оставался один козырь. В частности, это была её самая сильная сторона. Она была берсерком, а потому по мере продолжения боя девушка лишь становилась сильнее. Итак, спустя какое-то время она смогла адаптироваться к скорости Грида и, в конце концов, начала проводить и свои контратаки.
– Меч Безумия!
Фшух!
Голубые глаза Асуки покраснели, а её парные мечи пустились в ослепительный танец.
Фьу-фьу-фьу-фьух!
Данный навык предполагал нанесение девяти последовательных атак. От шести из них Гриду удалось защититься, но оставшиеся три нанесли ему определённый урон.
Вы получили 1 700 урона. Вы получили 1 650 урона. Вы получили 1 810 урона.
– Конечно, с тех пор, как ты экипировал доспехи, твоя защита существенно повысилась. Но разве это не просто защита? Тебе не угнаться за моими парными клинками, ты, мешок с песком, – провоцирующим тоном произнесла Асука.
– Да ну? Фехтование Пагмы, Связь!
Фа-да-да-да-да!
– …!?
Чёрная энергия с огромной скоростью обрушилась сразу на все части тела Асуки. Пораженная девушка попыталась защититься, вновь использовав Меч Безумия, но это оказалось просто бесполезно. Меч Безумия мог нанести девять атак, в то время как Связь производила семнадцать последовательных ударов. В результате, её сильнейший навык не смог полностью компенсировать атаку Грида, и тело Асуки моментально покрылось ранами.
Итак, Грид направил свой клинок на шею Асуки и спросил:
– С какой целью вы на меня напали?
А тем временем…
Ваше тело подверглось непреодолимому воздействию магической силы. На протяжении последующих трёх секунд Вы станете марионеткой "Ящика".
"Что за…!?" – возмутился Тобан, не в силах пошевелить даже кончиками пальцев. Он был топ-1 паладином, обладающим высочайшим сопротивлением к магии, а потому другие попросту не могли получить над ним контроль.
"Что ж, мне предстоит пройти ещё долгий путь".
Тобан думал, что это просто смешно, и что это вредит его репутации. Это было оскорбление, которое невозможно было смыть. Тобан дрожал от гнева. Однако действительно шокированным был не Тобан, а сам Ящик.
"… Всего три секунды?"
Заклинание помешательства считалось конечной магией всех связистов. Это было мощнейшее колдовство, передающее магическую силу непосредственно в тело жертвы и позволяющее получить над ней полный контроль. Более того, способность Ящика управлять магической силой была лучшей среди всех связистов. Используя магию подчинения, он получал возможность манипулировать монстрами на протяжении пяти минут, а игроками – до тридцати секунд включительно.
Но в случае с Тобаном это было всего три секунды?
"Чем выше уровень и магическое сопротивление цели, тем меньше время помешательства. Но… Разве не должно было гарантировано, по крайней мере, 10 секунд, даже если у противника более высокий уровень, чем у меня?"
Судя по всему, магическое сопротивление Тобана намного превышало всё, с чем ему до сих пор доводилось сталкиваться.
"Вот она сила топ-1 паладина. Гильдия Цедака и вправду кишит настоящими монстрами", – мысленно пробормотал порядком восхищенный Ящик.
Время перезарядки данного заклинания составляло около двух часов. Итак, учитывая этот факт, использование столь мощного заклинания на человеке лишь для того, чтобы получить над ним трёхсекундный контроль, было пустой тратой маны.
Тем не менее хоть какую-то пользу Ящик должен был из этого извлечь.
– Эй, начальник, иди и помоги Асуке.
– О-остановись! – воззвал к нему Тобан, однако было уже слишком поздно.
Его тело само по себе бросилось в зазор между Гридом и Асукой, а затем использовало свой щит, чтобы отразить двуручный меч, стремящийся к шее девушки.
– … Тобан? – с округлившимися глазами пробормотал Грид.
– Эх, п-привет… – неловко улыбнувшись, ответил паладин.
Заклинание помешательства закончилось, а потому Тобан, вновь получивший контроль над своим собственным телом, попытался было всё объяснить. Однако в этот самый момент в их разговор вмешался Ящик:
– Приятно познакомиться, Грид.
– А ты ещё кто?
Всякий раз, когда Грид встречался с красивым мужчиной, он чувствовал инстинктивную неприязнь. Таким образом, от появления Ящика выражение его лица стало лишь мрачнее.
– Некоторое время назад мы втроем присоединились к вашей гильдии. И вот, сейчас мы помогаем начальнику штаба с его заданием. А согласно заданию мы должны тебя убить, – пояснил Ящик.
– Э-э?
Усомнившись в своём слухе, Грид перевёл взгляд на Тобана и тот, изрядно паникуя, наконец-то смог объясниться:
– Грид, это недоразумение. Я не знал, что целью задания был ты. Это…
– Гро-о-о-ох!
А в следующее мгновенье в себя пришёл подавленный Сдерживанием белый медведь. Зверь немедля бросился к Гриду, занятому разговором с Тобаном, и обрушил ему на голову свою мощную лапу.
Вы получили 3 200 урона.
– Ты говоришь со мной, чтобы отвлечь и позволить кому-то другому нанести удар сзади…? Ты всегда был таким, Тобан? – утирая кровоподтёк, спросил Грид.
Это было колоссальнейшее недоразумение, от которого Тобан не на шутку запаниковал. С такими раскладами, Грид мог отказаться вообще создавать для него предметы. А поскольку заставить Грида он тоже не мог, ему необходимо было как можно скорее разрешить эту проблему.
– Ты что делаешь, Чёрный Медвежонок? Ты что, не понимаешь, что происходит? Грид – член нашей гильдии! Прекрати атаковать! – прокричал Тобан, однако Чёрный Медвежонок просто погладил своего питомца, словно был тут абсолютно ни при чём.
В конце концов, гнев Грида достиг своей точки кипения.
– Тобан… Должно быть, ты сильно обиделся на меня, когда я сказал, что твои заказы буду выполнять в последнюю очередь. Верно? Итак, теперь ты хочешь отомстить?
– Вовсе нет! Прямо сейчас я выполняю задание, согласно которому я должен убить таинственного человека, который расправился с папой и забрал его сокровища! Я не знал, что этим человеком окажешься ты! – воскликнул Тобан.
– А зачем тогда ты напал на меня? Узнав, что этот человек – я, ты решил, что это отличная возможность выполнить своё задание?
– Нет! Выслушай же меня, в конце-то концов! Мы не должны драться! Продай мне сокровища! Мне нужны только сокровища!
– … Только сокровища?
Грид начал мало-помалу осознавать ситуацию, и Тобан, с облегчением вздохнув, указал на экипировку Грида.
– Да, комплект Священного Света. Вот то, что мне нужно.
– Ты с ума сошел? Я не собираюсь его продавать, – нахмурившись, ответил Грид.
– Э-эй, Грид. Я дам тебе кучу денег. Пожалуйста, пойди мне навстречу всего один раз. Ну, пожалуйста.
Фактически, Грид был абсолютно не против их продать. Из-за ограниченных условий использования, для остальных игроков данный комплект был всего лишь грудой металлолома, а потому он не мог упустить этой возможности.
– Эх… Что ж, раз мы члены одной и той же гильдии, я, так и быть, пойду тебе навстречу. Сколько предлагаешь?
– Две тысячи золотых за штуку, что в общей сложности составляет шесть тысяч золотых.
Тобан не знал, какими параметрами обладает экипировка из комплекта Священного Света. Предлагая такую сумму, он считал её всего лишь набором квестовых предметов, представляющих исключительно формальную ценность. Тобан был уверен, что предложил хорошую сделку, однако в ответ Грид лишь фыркнул.
Даже с уникальными правилами использования, комплект Священного Света всё ещё обладал легендарным рейтингом. Итак, Грид полагал, что сумеет выручить за него по меньшей мере пять-шесть миллионов. Но Тобан хотел купить его за шесть тысяч? Он, должно быть, просто сошёл с ума.
– Это что, шутка какая-то?
Увидев столь странную реакцию, Тобан поспешно повысил ставку.
– Тогда, как насчёт двух тысяч двухсот?
– Прочь с моих глаз.
– А сам-то сколько хочешь?
– Два миллиона за штуку.
– Что!?
Грид был непреклонен. Набор Священного Света был превосходен, а потому куда лучше было бы использовать его самому, нежели продавать за смешные деньги. Тем временем, с точки зрения Тобана комплект Священного Света представлял собой всего лишь парочку квестовых предметов, а потому Грид казался ему обыкновенным мошенником.
– Ну, это уже совсем перебор… Это моё первое задание SS-класса, поэтому, пожалуйста, помоги мне пройти его…
– Эй, старший. Мы хотим сразиться с Гридом, чтобы увидеть его истинную силу. Мы убьем его, а предметы отдадим тебе. Как насчёт этого? – внезапно прошептал ему Ящик.
Это был дьявольский соблазн, а потому Тобан в последний раз спросил Грида:
– Грид, эти предметы… Ты действительно хочешь продать их по два миллиона золота за штуку? Ты серьёзно?
– А что, похоже, что я шучу?
На этом все переговоры подошли к концу. Итак, Тобан закрыл глаза и прошептал Ящику:
– Притворись, что используешь свою магию!
– …?
Ящик был порядком озадачен, но всё-таки выполнил просьбу Тобана. Он активировал заклинание, благословляющее Тобана, и паладин, внезапно рухнув на колени, истошно завопил:
– Да что же опять происходит? Мои руки меня не слушаются! Это снова та магия, которая контролирует выбранную цель! Точно, это же помешательство! О, боже! Я больше не могу помешать им атаковать. Грид! Берегись!
– …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131.1**

– …
Впервые в жизни Грид видел настолько плохую игру. Она была даже хуже, чем у актёра, который впервые вышел на сцену. Любой, кто увидел бы это со стороны, попросту сгорел бы со стыда. Но сейчас это было не важно. Важно было то, что планировал сделать Тобан, притворяясь зачарованным?
Грид ничуть не сомневался, что Тобан лгал.
Жадность помутила его рассудок, и теперь он пытался предать своего коллегу.
– Итак, ситуация обстоит следующим образом… Грид, я хочу испытать на себе тот самый навык, который уничтожил Гигантскую Гильдию. Эй, главный, используй-ка на нас благословение, – смакуя каждое слово, произнёс Ящик.
Сам же Тобан продолжал колебаться до самого конца. Пусть ему и нужно было пройти задание, но он всерьёз беспокоился и чувствовал себя виноватым из-за того, что предавал другого члена гильдии.
"Это неправильно. Так не должно быть".
Он хорошо понимал это. Вне зависимости от причины, Тобан не должен был предавать своего товарища. Тем не менее также он не хотел отказываться от своего задания. Он впервые получил задание подобной сложности, где в качестве награды предоставлялся легендарный меч. Это была возможность, которую он попросту не мог упустить.
И вот, после тщательного рассмотрения Тобан принял решение.
"Извини, Грид… Но это всё твоя вина! Ты ведь и сам далеко не хороший человек".
Так или иначе, Тобан пытался урегулировать конфликт мирным путём и предлагал заплатить компенсацию. Однако его предложение было отвергнуто. А раз так, его совесть была чиста.
"Грид, я должен тебя убить! Конечно же, потом я обязательно возмещу все убытки, которые ты сегодня понесешь".
В конце концов, Тобан принял решение и вновь начал играть:
– Ах! Как это возможно? Моё тело двигается согласно чужой воле! Ящик, не заставляй меня использовать этот навык! Я не хочу делать этого! Ох! Ничего не могу сделать. Прости, Грид! Прости меня! Бог здоровья и мудрости, Иудар! Взываю к тебе, даруй нам своё благословение. Слава Света!
Активирован эффект Славы Света.
Все характеристики Вашего персонажа, а также членов Вашей группы, увеличены на 20%.
Паладины Церкви Иудара специализировались на благословениях. Мало того, что данные благословения обладали крайне высокими показателями, так ещё и распространялись на всех членов группы, включая питомцев. Вот почему паладины Иудара считались одним из самых популярных классов для охоты в группе.
– Что ж, давай начнём всё сначала. Покажи нам все свои способности.
Почувствовав себя сильнее, Асука возобновила битву с Гридом:
– Копьё Безумия!
Берсерки были более агрессивными, чем любой другой класс, а также могли использовать все виды оружия. А поскольку Асука была наследницей крупнейшего конгломерата, у неё было уникальное оружие.
Итак, вытащив из своего инвентаря дорогостоящее копьё, она начала буйствовать.
Бу-ду-дух! Бу-дух!
В то время, как Меч Безумия являлся целевым навыком, Копьё Безумия наносило урон по площади, атакуя и выбранную цель, и окружающее её пространство. Оно наносило 50% от основного урона противникам в радиусе атаки, вызывало дрожь земли и подбрасывало поражённую цель в воздух на 0,8 секунды.
Даже если цель каким-то образом избегала атаки, она никак не могла избежать последствий. Это были так называемые ЭК (эффекты контроля).
Дзын-н-нь!
Чтобы остановить копьё, Гриду пришлось выставить блок своим мечом. Тем не менее, уже в следующее мгновенье земля начала дрожать, а его тело – подниматься в воздух.
И Асука не упустила этот пробел. У неё был богатый боевой опыт, а потому она решила воспользоваться своим собственным комбо. Она могла продолжать наносить удары, используя Цепь Безумия. Данный навык заставлял противника беспомощно висеть в воздухе в течение двух секунд и получать безответные атаки.
Итак, Асука вытащила цепь, однако по какой-то удивительной причине Грид так и не поднялся в воздух. Он стоял на земле так, словно к его ногам был прикреплён магнит.
– А-а?
– Какой жалкий трюк, – ухмыльнулся Грид, глядя на запаниковавшую Асуку.
В свою очередь, девушка поспешно спрятала цепь обратно и достала парные мечи, которые использовала в качестве своего основного оружия.
Бу-дум-мсь!
"Она быстрая!"
Все характеристики Асуки увеличились на 20%, однако Грид всё ещё чувствовал себя сильнее.
Бум-м! Бу-ду-м!
"Удивительно".
Тем временем лицо самой Асуки было далеко не испуганным а, наоборот, удовлетворенным.
"Он невосприимчив к эффектам контроля. Неужели у этого человека есть класс с невосприимчивостью к отрицательным статусам? "
Разве это была не мошенническая способность, разрушающая баланс? Итак, Асука искренне желала заполучить себе такую. Ей нужен точно такой же скрытый класс, как и у Грида. Она была готова заплатить ему астрономическую сумму денег, чтобы узнать, как получить его класс.
Асука не переживала относительно денег. Она считала, что её состояния достаточно, чтобы получить всё, что угодно.
Но какова была реальность? Большинство игроков этого не знали, но способ получения того или иного скрытого класса менялся практически ежедневно.
Например, чтобы сменить свою профессию на класс "Х", нужно было прийти в определенное место и съесть три черствых буханки хлеба. Тем не менее это условие было непостоянным. В зависимости от местонахождения NPC или сложившейся ситуации, игроку, возможно, потребуется что-то прокричать перед замком лорда, а не есть чёрствый хлеб.
Скрытый класс предоставлялся после выполнения тех или иных условий, причем в зависимости от удачи и совпадения эти условия могли кардинально отличаться. А раз так, действительно ли можно было "приобрести" метод получения скрытого класса?
Единственным возможным вариантом, в котором могли помочь деньги, было приобретение классовой книги. Однако у Грида был легендарный класс, а каждый легендарный класс был единственным в своём роде. Попытка заполучить его была абсолютно бесполезной даже для миллиардера. Пока Грид был Преемником Пагмы, никто не мог стать вторым Преемником Пагмы.
– Волна.
Тем временем Грид почувствовал приближение белого медведя и воспользовался тем самым умением, которое в прошлом помогло ему разобраться с игроками из Гигантской Гильдии. Итак, белый медведь и Асука попросту разлетелись по сторонам, пораженные мощной ударной волной.
– Кха-кха!
Вы получили 4 500 урона.
Несмотря на свою уникальную броню и то, что навык был широкодиапазонным, после этого удара Асука потеряла четверть своего Здоровья. А затем перед её изумленными глазами промелькнуло предупреждающее информационное окошко.
Вражеский навык снизил Вашу скорость передвижения и атаки на десять секунд.
"Мало того, что оно наносит огромный урон, так ещё и накладывает негативный эффект!?"
А ещё Грид был невосприимчив к статусным эффектам, а потому его класс и вправду находился вне здравого смысла.
Теперь Асука окончательно убедилась. У Грида был вовсе не редкий класс.
– Обладатель третьего эпического класса, который до сих пор не раскрыл себя… Это ведь ты, да? – спросила девушка таким тоном, будто уже всё знала.
– Думай что хочешь, – ответил Грид, собираясь вновь атаковать, как вдруг Асука прокричала:
– Скажи мне, как получить его! Взамен я дам тебе достаточно денег, чтобы не работать всю оставшуюся жизнь…
Но в тот момент, когда Асука собиралась договориться, Ящик прыгнул вперед и прикрыл ей рот:
– Не спеши, мисс Асука. Давай ещё немного позабавимся.
Произнеся эти слова, Ящик раскрыл свой веер и начал размахивать им, словно дирижёрской палочкой. Это было оружие, контролирующее магическую силу.
"Вот же паразитический ублюдок".
Красивый мужчина что-то напевал себе под нос и размахивал веером, будто настоящий маэстро. Он был красив, поэтому всё, что он делал, заслуживало как показа по телевидению, так и праведного гнева Грида. Итак, менее чем за две секунды он использовал умение, связавшее его самого и членов его группы.
– Реабилитационный Резонанс.
Активирован эффект Реабилитационного Резонанса. Все эффекты текущих благословений увеличатся в полтора раза.
Связисты полагались не только на магию помешательства. Они могли усиливать положительные эффекты и расширять диапазон их действия. То же самое касалось и отрицательных эффектов. Если противник был подвержен какому-то негативному эффекту, он мог подключить к нему свою магическую силу и ухудшить его положение ещё сильнее.
Также по умолчанию связисты принадлежали к магическому классу. Вот почему в их арсенале имелась и атакующая магия.
– Волшебный Пистолет.
Пум-пум-пум!
Вытянув в сторону Грида свою руку, словно в ней был настоящий пистолет, Ящик несколько раз выстрелил. Урон был низким, но скорость активации данного заклинания была настолько быстрой, что его практически невозможно было избежать. Итак, Грид попросту не успел отреагировать и был несколько раз поражён волшебными пулями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131.2**

Вы получили 307 урона. Вы получили 315 урона.
Доспехи Священного Света относились к категории лёгких. Тем не менее они были выкованы из божественного адамантия, а потому обладали более высокой защитой, чем уникальная тяжёлая броня двести пятидесятого уровня. Одна только их защита составляла восемьсот семьдесят два пункта. Итак, данные доспехи вполне можно было рассматривать как одни из лучших.
Но поскольку Грид не соответствовал условиям их использования, их защита снижалась до триста девяноста трёх пунктов. Данный показатель был примерно на том же уровне, что и у редкой тяжелой брони двухсотого уровня. Тем не менее у Доспехов Священного Света была мошенническая опция уменьшения физического урона на сорок процентов и уменьшения магического – на пятьдесят процентов. Кроме того, бонусный эффект собранного комплекта предоставлял плюс пятьсот защиты, а потому совокупные защитные показатели попросту зашкаливали.
Итак, Грид даже не моргнул, когда в него врезалась череда магических выстрелов. Ящик же был настолько поражён, что даже прикрыл лицо веером, пытаясь скрыть своё замешательство.
"Волшебный Пистолет нанёс всего триста урона? Да, у связистов слабый урон, но разве это не слишком?"
Кроме того, разве его статистика не увеличилась на тридцать процентов из-за комбинированного эффекта Славы Света и Реабилитационного Резонанса?
"Он сильнее, чем я себе представлял".
Как правило, классы с превосходной силой атаки имели низкую защиту. Итак, Ящик предполагал, что защита Грида окажется весьма небольшой. Но что оказалось на самом деле? Судя по всему, у этого странного человека была как выдающаяся сила атаки, так и превосходная защита.
"Это класс с отличным балансом… Нет, это было бы слишком… Должно быть, всё дело в его предметах. Возможно, экипировка, которую Тобан счёл обычными квестовыми предметами, на самом деле не такая уж и простая? Что ж, хорошо, прежде всего мне нужно успокоиться".
Какой бы высокой защитой Грид не обладал, его Здоровье было далеко не бесконечным. Итак, Ящик счёл, что если так всё и продолжится, он сможет убить Грида.
– Волшебный Пистолет.
Пам-пам-пам-пам!
Вы получили 290 урона. Вы получили 310 урона. Вы получили 305 урона.
Преимущество Волшебного Пистолета заключалось не только в скорости его стрельбы. Потребление маны было практически нулевым, а потому он мог свободно использовать его. Итак, Гриду начали действовать на нервы беспрестанно летящие в него магические пули.
"Это раздражает".
Их урон и вправду не представлял собой угрозы. В настоящее время Здоровье Грида близилось к сорока тысячам, включая шесть тысяч, полученные благодаря комплектному бонусу. Итак, триста единиц урона были не опаснее укуса комара.
Но что, если повреждения продолжат накапливаться? Грид не мог игнорировать атаки, которых невозможно было избежать, а потому решил, что с Ящиком необходимо разобраться в первую очередь. Тем не менее путь к Ящику был заблокирован Чёрным Медвежонком, позади которого стоял и Тобан. Последний недаром занимал первое место в рейтинге паладинов и славился своей железобетонной защитой.
Итак, Ящик считал, что текущая обстановка на поле боя была попросту идеальной.
"Призванные медведи и Тобан свяжут Гриду ноги, в то время как я продолжу наносить ему урон. Асука же будет искать возможность для нанесения смертельного удара".
Пусть их противником и был монстр, убивший папу, но они были четырьмя топ-игроками, вместе представляющими собой отлично сбалансированную группу. Это была битва, которую практически невозможно было проиграть. Победа была необратимой.
Так думала группа Тобана.
Однако Грид считал иначе.
"Я сильнее Пона и Регаса".
Он в одиночку победил папу, который был сильнее самого Малакуса. Итак, Грид полагал, что вместе с павранием он вполне мог претендовать на звание сильнейшего игрока.
У Грида действительно был павраний, который он до сих пор не использовал. И теперь наступил тот самый момент, когда он вынужден был задействовать все свои силы.
"Прежде всего, нужно позаботиться об этом раздражающем парне…"
И вот, соратники Ящика были попросту поражены, когда увидели два золотых диска.
Фьу-у-ух.
Раскручиваясь вокруг своей оси, они моментально поднялись в небо. Затем диски легко преодолели оборону стоявшего на земле Тобана и, вновь опустившись, врезались в грудь Ящика.
– Ку-а-а-а-ак! – рухнув на землю, завопил связист.
Эти диски летали сами по себе и атаковали своих врагов? Откуда вообще мог взяться столь абсурдный предмет?
– Это ещё что, Тобан? У него всегда было что-то вроде этого?
В то время как все были сосредоточены на золотых дисках, Грид замахнулся своим двуручным мечом и произнёс:
– Фехтование Пагмы, Превосхождение.
Далее он активировал Ярость Кузнеца, существенно увеличив свою силу и скорость атаки. А затем он выпустил в сторону Тобана, Чёрного Медвежонка и призванных им домашних животных несколько потоков чёрной энергии.
Бу-ду-ду-дум!
– Ку-о-о-ох!
Как главный танк в этой группе, Тобан поспешно вскинул перед собой щит. Но это было бесполезно. После такой бомбардировки его эпический щит был превращен в груду металлолома, из-за чего Тобану начало казаться, что он вот-вот расплачется.
"Грид. Почему ты такой сильный?"
Джишука, Пон и Вантнер уже говорили ему, что на самом деле Грид очень сильный человек, но он никогда не представлял себе, что настолько. Если так всё и будет продолжаться, разве сражение не закончится их собственным поражением?
"Разве это не позор…?"
Смерть неизбежно привела бы к потере опыта. И вот, когда Тобан почувствовал отчаяние, Асука с восхищением произнесла:
– Поистине удивительно.
В то же время Ящик подвергался избиению двумя золотыми дисками, маневрирующими между Чёрным Медвежонком и Тобаном. Всё это никак нельзя было назвать битвой между несколькими топ-игроками и больше напоминало собой обыкновенное издевательство высокорангового игрока над низкоуровневыми новичками.
Это было абсолютно одностороннее побоище. Однако ситуация могла измениться, если бы к битве вновь присоединился главный DD-шник группы, Асука.
Как берсерк, по мере продолжения боя она становилась лишь сильнее. Итак, поскольку на данный момент Асука потеряла четверть своего Здоровья, пассивный эффект предоставил ей двадцатипроцентное увеличение силы атаки и десятипроцентное увеличение скорости атаки.
Асука была уверена, что сможет справиться с Гридом. Однако она решила поступить иначе.
– Грид! Расскажи мне, как получить твой скрытый класс! Я обеспечу тебе безбедную жизнь!
Она предлагала большие деньги всего лишь за раскрытие игровой информации. Кто бы смог противостоять такому искушению? Итак, Асука вполне справедливо полагала, что Грид не откажется.
И вот, Грид почувствовал запах денег и, остановив шквал ударов, спросил Асуку:
– И сколько ты предлагаешь?
– Скажи, сколько ты хочешь.
– Один миллиард долларов, – твёрдо заявил Грид.
– Что!?
Не миллион, не сто миллионов, а целый миллиард? Это была далеко не та сумма, которой мог распоряжаться даже наследник международного конгломерата. Миллиард долларов… Это была астрономическая сумма денег, эквивалентная одной трети активов её отца.
– Ты с ума сошел? – спросила искренне удивлённая Асука, – У тебя что-то не так с головой?
– Если кто-то и сошёл с ума, то явно не я. Неужели ты считаешь, что способы получения скрытых классов – неизменны? Если всё было бы так просто, разве скрытые классы были бы столь редкими? Они встречались бы чаще уличных камней.
– …
Слушая его, Асука поняла, что и вправду кое-что упустила.
– У тебя много денег, но ты в упор не видишь этот мир. Глупышка. Ты хочешь узнать способ получения моего скрытого класса? И при этом ты считаешь, что без причины нападать на других людей – нормально?
Прямо сейчас Грид был очень зол.
Он хотел как можно скорее разобраться со своим собственным заданием и вернуться в Уинстон. Его целью была первая брачная ночь со своей симпатичной невестой! Он хотел вернуться к своей повседневной жизни, зарабатывать деньги, повышать характеристики и, став лордом, присваивать часть налогов.
Однако эти парни задерживали его. Причём по самым что ни на есть эгоистичным причинам.
А Грид терпеть не мог, когда кто-то вмешивался в его дела.
– Убийство.
Тобан и группа Ящика недооценили Грида. И эта небрежность грозила привести к большому несчастью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132**

У папы и вправду был более высокий уровень, чем у Малакуса, а его огромная боевая мощь была обусловлена высочайшими характеристиками. Проблема заключалась в том, что папа был жрецом. А жрецы, как известно, специализировались на поддержке, а потому обладали весьма низкими боевыми способностями.
Итак, единственным атакующим заклинанием Древиго было Дыхание Богини, способное с одного удара уничтожить любого обычного игрока. Второй способ, который использовал папа для противодействия Гриду, заключался в высвобождении своей магической силы. Впрочем, этого также было достаточно, чтобы умертвить других игроков.
С другой стороны, топ-игроки обладали более-менее сбалансированной атакой и защитой, что и позволяло им в одиночку противостоять боссам.
– Ты назвал меня глупышкой? Даже мой отец никогда не говорил мне таких вещей! – чувствуя нарастающий гнев, воскликнула Асука.
Бросившись к Гриду, девушка начала яростно орудовать своими парными клинками, а поскольку действие Превосходства и Ярости Кузнеца подошло к концу, Грид оказался весьма в опасной ситуации.
"Она что, опять стала быстрее?"
Фьу-фьу-фьу-фьу!
– Кхек!
Нелегко было поспевать за лёгкими одноручными клинками, непрерывно атакующими его сразу со всех сторон. Итак, Грид вынужден был воспользоваться Связью.
Фжу-фжу-фжух!
Асуке едва удалось заблокировать три из семнадцати последовательных ударов Грида. Затем она использовала Меч Безумия, чтобы заблокировать ещё девять атак. Тем не менее осталось ещё пять, каждая из которых врезалась в Асуку.
Группа Ящика могла в режиме реального времени наблюдать, как Здоровье их компаньонки в мгновение ока упало более чем наполовину.
Тобан запаниковал, однако Чёрный Медвежонок лучше всех знал, на что способны берсерки.
Бу-ду-ду-дух!
– Э-э?
Благодаря потерянному Здоровью сила атаки Асуки увеличилась на сорок процентов, а скорость – на двадцать процентов, что поставило Грида в ещё более тяжелое положение.
Вы получили 1 900 урона.
Вы получили 2 080 урона.
"Нет, ну почему она опять стала сильнее?" – подумал Грид, поспешно подозвав к себе павраний, который всё это время продолжал избивать связиста.
С его помощью защищаться от ударов Асуки стало намного проще.
Дзын-нь! Дзынь!
– Что это за предмет такой? Легендарный?
Тем не менее Грид попросту проигнорировал вопрос девушки и вытащил Идеальный Кинжал. А затем, использовав Быстрые Движения, он вновь экипировал Дайнслейф.
– Заткнись и умри.
Высокая Проницательность Грида показывала ему, что боевая мощь Асуки растёт прямо как на дрожжах. Итак, оставив защиту на павраниевые диски, он бросился вперёд и, толкнув Асуку в плечо, нанёс ей режущий удар.
После данного манёвра Здоровье Асуки сократилось до двадцати процентов. Но с этого самого момента она наконец-то могла показать истинную мощь берсерка.
Вы получили серьёзный урон.
Пассивный эффект Вашего класса максимизирован.
Ваша сила атаки увеличилась на 80%.
Ваша скорость атаки увеличились на 50%.
При пятидесятипроцентном увеличении скорости атаки крайне выгодно становилось использовать двуручное оружие. Итак, Асука вооружилась огромной алебардой, которая была больше неё самой, и тут же перешла в атаку.
Фшу-у-ух!
– Кхек!
Грид попытался было защититься, но даже ему было тяжело противостоять подавляющей мощи берсерка. Тем временем Тобан, почувствовав некоторую надежду, использовал очередное благословение.
– Яростный Импульс!
Активирован эффект Яростного Импульса.
Сила атаки Вашего персонажа, а также членов Вашей группы увеличится на 30%, в то время как защита уменьшится на 20%.
Не оставался в стороне и Ящик.
– Реабилитационный Резонанс!
Активирован эффект Реабилитационного Резонанса.
Все эффекты текущих благословений увеличатся в полтора раза.
– О-о-о-ох! – воскликнула Асука, почувствовав подавляющую силу. А затем она вновь произвела атаку своей алебардой.
Фшу-у-ух!
– Это какое-то безумие!
В тот момент, когда удар Асуки был заблокирован Дайнслейфом, Грида подбросило в воздух. Человек, обладающий абсолютным иммунитетом к отрицательным статусам, был подвержен временному обездвиживанию при помощи грубой физической силы, которой он не мог сопротивляться. А затем последовало ещё одно уникальное умение Асуки под названием "Адские Цепи", которые помогли удержать Грида в воздухе на протяжении ещё двух секунд.
Воспользовавшись данной возможностью, к нему бросился и белый медведь, однако, к счастью, его успели заблокировать вращающиеся золотые диски.
В то же время Асука удовлетворенно улыбнулась. Наконец-то эти странные диски отвлеклись на что-то другое, предоставив ей полную свободу действий. И вот, за полсекунды до того, как Грид должен был рухнуть на землю, она достала своё самое сильное оружие – Двуручный Меч Натиска.
А затем, подскочив, она вонзила его прямиком в грудь Грида.
– Ку-ха-а-ак! – завопил Грид, увидев, как всё его поле зрения залилось красным светом.
Вы получили мощный удар!
Вы потеряли 29 900 единиц Здоровья.
Учитывая, что Доспехи Священного Света уменьшали весь физический урон на сорок процентов, текущая сила атаки Асуки выходила за рамки здравого смысла. Если бы Грид не был облачён в новенький комплект, то наверняка бы распрощался со своей жизнью.
Бум!
Тем временем сила тяготения возымела своё, и Грид рухнул на землю. Ящик смотрел, как их противник обливается кровью и был уверен, что победа не за горами. Но в следующее мгновенье палец Грида засиял зелёным светом. Это активировался эффект кольца Дорана, восстановив ему пятьдесят процентов потерянного Здоровья.
С тех пор, как он впервые столкнулся с группой Тобана, прошло уже более десяти минут. И ровно десять минут требовалось на то, чтобы перезарядилась опция Кольца Дорана. Кроме того, десять минут назад он экипировал комплект Священного Света, который повышал производительность всех восстанавливающих эффектов сразу на триста процентов.
Итак, если первоначально из двадцати тысяч девятисот единиц урона Кольцо Дорана должно было восстановить четырнадцать тысяч девятьсот пятьдесят Здоровья, то благодаря тройному эффекту данная опция была равносильна полному исцелению.
Вы восстановили 44 850 единиц Здоровья.
"Дерьмо. Чуть не умер", – поднявшись на ноги, мысленно выругался Грид.
– Э-э?
От увиденного глаза Асуки полезли на лоб. Всего секунду назад этот человек лежал в предсмертном состоянии, а теперь на нём не было ни единой царапины!
– Да что вообще происходит?
Тобан, Чёрный Медвежонок и Ящик были попросту ошеломлены.
К тому времени закончилась перезарядка Убийства. И Асука, всем своим нутром ощутив убийственные намерения Грида, вновь вооружилась парными мечами, уйдя в глухую оборону. Тем не менее данный навык был слишком силён, а потому она тут же скомандовала Чёрному Медвежонку, чтобы тот помог ей.
К сожалению, Здоровье призванного белого медведя было порядком истощено после многократных попаданий, а потому Убийство мгновенно уничтожило питомца и, пройдя сквозь его останки, врезалось в парные мечи Асуки.
Бу-жу-у-ух!
– Кай-а-а-а-а-ак!
Для Асуки "это" было впервые. Она ещё никогда прежде не умирала от руки другого игрока…
Член Вашей группы, Асука, погиб.
– Ч-что?
Человек, на которого они полагались, выбыл из боя, а потому Тобан был наполовину поражён и наполовину разочарован. Ящика и вовсе била мелкая дрожь.
"Этого достаточно…!"
Причина одержимости Ящика Гридом в корне отличалась от той, которой руководствовалась Асука. В отличие от своей подруги, он не интересовался его классом. Ящик проверял, достоин ли Грид приглашения.
Да, этот человек был самым настоящим шпионом другой гильдии.
– Грид! Брось ты эту Гильдию Цедака! Идём к нам! В общеигровом рейтинге мы занимаем…
Ящик решил открыться и попытался пригласить Грида в свою гильдию. Однако он даже не успел закончить говорить, как его шею разрубила чёрная волна энергии.
Вы получили смертельный удар.
Вы погибли.
"Псих!"
Грида явно не просто так называли психопатом. Кому ещё пришло бы в голову разрубать шею другому человеку прямо посреди разговора? Итак, с ошеломлённым выражением лица Ящику ничего не оставалось, кроме как превратиться в серую дымку.
Таким образом, оставались лишь Чёрный Медвежонок и Тобан.
– Да как ты посмел… Да как ты посмел убить юную леди!? – воскликнул призыватель, чувствуя неописуемую ярость.
– По-твоему, я поступил неправильно? Давай-ка подумаем. Кто первым на меня напал? А кто первым пытался меня убить? Итак, кто из нас должен быть по-настоящему зол? Ах, дерьмо. Чем больше я об этом думаю, тем больше сержусь. Умри, – посмотрев на него, заявил Грид.
Чёрный Медвежонок был силён, но лишь в определённых ситуациях. Когда его питомцы погибали, он оказывался практически безоружным. Итак, одна атака Грида отправила на тот свет и его, оставив в живых лишь одного Тобана.
– Ха-ха… – неловко засмеялся паладин, не зная, что ему сказать.
– Потренировавшись, из тебя получился бы великолепный актёр. Ты не думал о том, чтобы посетить шоу талантов? – широко улыбнувшись, спросил Грид.
– Ха-ха-ха!
Тобан продолжал смеяться, от чего взгляд Грида стал ещё более угрожающим.
– Ну что, ничего не хочешь мне сказать?
Так или иначе, но у Тобана тоже была совесть. Он больше не хотел обманывать Грида, а потому низко поклонился ему и произнёс:
– Прости меня! Я был ослеплен своей собственной жадностью!
В ответ Грид присел перед ним на корточки и, протянув руку, произнёс:
– Гони деньги. Если смягчишь мой гнев, так и быть, я забуду об этом инциденте. Ну а на "нет" и суда нет. Я просто сообщу о случившемся Джишуке.
Тобан лучше кого бы то ни было знал характер Джишуки и то, что она не стала бы мириться с предательством.
Таким образом, Тобан был ограблен прямиком посреди бела дня. В настоящее время у него было двадцать тысяч золотых, которые при конвертации могли превратиться в двадцать тысяч долларов. Однако Тобану действительно было стыдно перед Гридом. А ещё он боялся возмездия, в связи с чем без колебаний отдал кузнецу все свои сбережения.
В конце концов, праведный гнев Грида несколько остыл. Двадцать тысяч долларов были весьма и весьма неплохим заработком для одной битвы.
– Хорошо. На данный момент этого достаточно. Однако, не смей даже мечтать о том, чтобы я сделал тебе какой-нибудь предмет, – спрятав деньги в инвентарь, сказал Грид.
– Г-Грид!
Тобан чувствовал, как на его глаза начинают наворачиваться слёзы. Тем не менее он прекрасно понимал, что не имеет никакого морального права просить Грида об обратном. Но вот, увидев искреннее раскаяние паладина, сердце Грида несколько смягчилось, и он дал Тобану надежду.
– Что ж, я могу простить тебя. Если ты будешь служить мне как настоящий раб, то когда-нибудь, так и быть, я тебе что-нибудь сделаю…
– … Спасибо.
Служить как настоящий раб? Пока что Тобан не понимал, радоваться этому или отчаиваться. Но поскольку именно он был виноват в случившемся, наилучшим решением было соглашаться со всем, что говорил Грид.
И вот, вскоре Грид отдал свой первый приказ:
– Вставай, пойдём.
– А-а? Пойдем? Куда?
– Как куда? Продолжать моё задание. Теперь ты мой раб, – сладко улыбнувшись, ответил Грид.
– …
Это был момент, когда топ-1 паладин, человек, занимающий шестьдесят восьмое место в общеигровом рейтинге, лучший паладин Церкви Иудара и начальник штаба Гильдии Цедака стал рабом Грида.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133.1**

Благодаря огромному успеху "Satisfy", S.A. Group добилась высочайших результатов. Два миллиарда постоянных клиентов и сотни дочерних компаний сделали её наиболее влиятельной среди всех трансконтинентальных корпораций.
От S.A. Group сильно зависела даже сама Южная Корея. Данное государство было весьма ограничено по площади и обладало весьма скромными запасами природных ресурсов, а потому рабочие места, созданные S.A. Group, как и многочисленные благотворительные проекты, были для неё настоящим лучом света.
Итак, вчера правительство Южной Кореи подало в S.A. Group инновационное предложение. Если вкратце, суть предложения сводилась к тому, чтобы пригласить в Южную Корею всех наиболее знаменитых игроков "Satisfy", чтобы провести среди них нечто вроде кибер-соревнования.
– Идея правительства заключается в следующем: игроки, занимающие первые сто мест в рейтинге, будут приглашены в Южную Корею. Они будут распределены по командам в зависимости от страны, которую они представляют, и получат право принять участие в разнообразных конкурсах, как, например, рейды, марафоны питомцев и т.д. Корейское правительство надеется, что планирование, связь с общественностью и спонсорство возьмёт на себя S.A. Group.
Для того, чтобы обсудить данное предложение, в штаб-квартире S.A. Group было собрано внеочередное заседание совета директоров.
Как и следовало ожидать, некоторые из присутствующих были настроены весьма скептически.
– Даже не знаю, следует ли нам продолжать оказывать помощь корейскому правительству. Мы что, благотворительный фонд? Мне не нравится их отношение. Они всегда нас о чём-то просят.
– Финансовую поддержку могут осуществить рекламодатели и международные телекомпании. Зачем нам вкладывать в это свои собственные деньги и трудовые ресурсы?
– И почему мы должны приглашать топ-игроков в Южную Корею, когда все эти соревнования можно провести в режиме онлайн? Топ-игроки слишком заняты повышением своих уровней и никогда не поедут в другую страну ради каких-то символических призов. Чтобы привлечь сюда сотню самых лучших игроков, нам придётся потратить сотни миллионов долларов.
Молча слушавший комментарии прочих руководителей Юн Санмин наконец не выдержал и проговорил:
– В первую очередь мы должны понимать, что это будет межнациональное соревнование. Такие спортивные состязания, как Олимпиада и чемпионаты мира, всегда пользуются огромной популярностью. Треть мирового населения заинтересовано в "Satisfy", а потому популярность некоторых видов спорта упала, но рейтинги Олимпиады и чемпионатов мира по-прежнему высоки. Межнациональное соревнование по "Satisfy"… Это событие, которое привлечёт внимание всех без исключения.
Также положительно высказался и Ким Чиён, руководитель южнокорейского филиала.
– Пригласить топ-игроков в Корею – неплохая идея. Если на Олимпийском стадионе Сеула, где соберутся десятки тысяч зрителей, будут проведены такие мероприятия, как церемония открытия и награждения, это привлечет внимание даже людей среднего возраста, которые считают, что "Satisfy" – всего лишь игра.
– Топ-игроки – это звёзды, привлекающие внимание миллионов людей, поэтому нам не нужно беспокоиться о продаже билетов и окупаемости этого мероприятия. Если мы предоставим возможность увидеть в одном месте сразу всех топ-игроков, сюда приедут туристы со всего мира. Ну и не забывайте о продаже прав на телевещание, что обеспечит нам хорошую прибыль. А с прибыли мы заплатим налоги, чего и хочет правительство Южной Кореи, – улыбнувшись, проговорил Лим Чхолхо, – Если мы устроим соревнование между странами, их жители будут поддерживать своих героев и болеть за них. Благодаря этому "Satisfy" может стать источником их патриотизма.
Руководители, первоначально придерживающиеся отрицательного мнения, всерьёз задумались. Слова их председателя и вправду звучали убедительно.
– Думаю, мы должны ежегодно проводить подобные межнациональные соревнования. Мы придумаем уникальные события и конкурсы, которые можно будет осуществить только в "Satisfy" и постепенно расширим количество участников, а потому соревнования по "Satisfy" когда-нибудь станут таким же престижным событием, как Олимпиада и Чемпионат мира по футболу, – добавил Ким Чиён.
– Хорошо, хорошо. Мы и вправду понесем убытки, даже если вложим в это дело астрономическую сумму денег.
После этих слов внимание всех присутствующих сосредоточилось на Лим Чхолхо, за которым всегда было последнее слово.
– Что ж, передайте южнокорейскому правительству, что мы одобрим их просьбу.
В этот момент Юн Нахи, начальник оперативного департамента, спокойно подняла руку. А затем, не уклоняясь от пристальных взглядов других руководителей, она пояснила, в чём именно состоит причина её беспокойства.
– Раз мы решили одобрить это предложение, нам следует слегка подкорректировать его.
Юн Нахи была младшей сестрой Юн Санмина. И Юн Санмин знал, насколько она была умной и компетентной, а потому с готовностью поддержал её:
– Расскажи поподробней.
– Прежде всего, если мы разделим топ-100 игроков по странам, это будет не сбалансировано. К примеру, среди ста лучших игроков – 23 американца и только 2 корейца. Поскольку это межнациональное соревнование, нам следует увеличить разнообразие участвующих игроков, – пояснила Юн Нахи.
– Что, если мы ограничим количество участников не сотней лучших, а тридцатью?
– В таком случае сильно снизится количество стран-участниц. Их будет слишком мало, чтобы такие соревнования действительно можно было назвать конкуренцией.
Услышав это, руководители не на шутку всполошились.
– Не думаю, что соперничество нужно ограничивать лишь одними топ-игроками. К тому же не все они присутствуют в общеигровом рейтинге. Скорее, нам самим следует выбрать наиболее способных, как это происходит в спорте…
– Как думаете, сколько нам понадобится времени, чтобы разделить два миллиарда игроков на страны, после чего изучить их компетенцию в каждой области и сделать выбор? Это просто нереально.
– Кроме того, приглашение топ-игроков на первое межнациональное соревнование поможет ему добиться успеха. Кому будет интересно, если представители государств будут людьми, о которых никто не слышал?
И вот, в разгар обсуждения Юн Нахи подняла ещё одну проблему.
– К слову, вчера в 23:55 Юра достигла двести восьмидесятого уровня.
– Хах…
– Здорово. Значит, пятёрка лидеров общеигрового рейтинга перевалила через двести восьмидесятый уровень?
– Это хорошо. Достижение Юры станет отличной новостью для корейцев, которые уже давно ничего не показывают на кибер-арене.
– Верно. Когда я был молод, каждый месяц проводились различные игровые соревнования, которые в основном выигрывали как раз корейские команды…
– А не слишком ли уровень топ-игроков высок по сравнению с другими?
– Высок. Посмотрите на справочные материалы, которые лежат прямо перед вами. Морфиус предполагал появление игрока двести восьмидесятого уровня только через два месяца.
– Это серьёзно…
Двести десятый, двести сороковой и двести семидесятый уровни.
Именно эти уровни назывались "адскими барьерами", поскольку объём опыта, необходимый для их взятия, увеличивался в геометрической прогрессии. Тем не менее что удивительно, это вовсе не останавливало топ-игроков и практически никак не влияло на скорость их прогресса.
– Ещё с самого момента запуска "Satisfy" ряд предсказаний Морфиуса оказался неправильным. Возможно, это вирус?
– Похоже, необходим капитальный ремонт.
Тем не менее, в ответ Юн Нахи лишь покачала головой.
– С Морфиусом всё в порядке. Просто способности топ-игроков оказались выше, чем ожидалось. Если учесть этот фактор и сбросить диапазон ошибок, дальнейшие прогнозы Морфиуса перестанут быть ошибочными.
– Ха-ха… Неужели эти ребята и вправду настолько потрясающие?
– Они намного превосходят обычных игроков и даже своих коллег из топ-30. Их понимание навыков и тактики ведения боя отличается от обычных людей. Они легко справляются с практически невозможными монстрами и постоянно повышают силу своих персонажей. К примеру, игрок по имени "Регас" постоянно прогрессирует даже несмотря на то, что не использует оружие и охотится голыми руками.
– Мастер тхэквондо Регас? Он всё ещё этим занимается? – нахмурившись, переспросил Юн Санмин.
Класс кулачного бойца был менее зависим от оружия. Данная профессия по умолчанию предполагала наличие сильных атакующих навыков и пассивных эффектов, позволяющих пробивать защиту цели. Тем не менее оружие, которое могли носить кулачные бойцы, было ограничено "кулачным". Одним из самых ярких примеров являлся кастет, чья сила атаки была наименьшей среди всех существующих типов оружия.
Таким образом, кулачные бойцы не были одержимы оружием по сравнению с другими боевыми классами. Но несмотря на это, сражаться с использованием кастетов было в несколько раз лучше, чем голыми руками. Итак, Регас поставил своеобразный рекорд, не используя оружия с самого момента запуска "Satisfy". Вот почему о нём знало даже руководство S.A. Group.
– Да, он всё ещё идёт по пути тхэквондо…
Настоящим именем Регаса было Рональд Хоффманн. Он родился в Лондоне, Англия, и имел свою собственную уникальную историю. Рональд занимался тхэквондо ещё с малых лет и однажды стал настоящим олимпийским чемпионом. Даже после того, как он закончил свою спортивную карьеру, его одержимость тхэквондо никуда не делась, трансформировавшись в кулачные бои на просторах "Satisfy".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133.1**

– Он не использует оружие, поскольку считает, что это нарушает дух тхэквондо… Как глупо. Настоящий фанатизм.
– А почему, кстати, мы начали обсуждать Регаса?
– Я упомянул о нём после того, как заявили о достижении Юрой двести восьмидесятого уровня…
– Ах, точно. А почему мы начали обсуждать уровень Юры?
– Если скорость роста пятёрки лучших игроков останется такой же, что и сейчас, они достигнут трёхсотого уровня в течение последующих трёх месяцев и пройдут через третье классовое преобразование, – пояснила Юн Нахи.
Игроки прошли через второе классовое преобразование всего пять месяцев назад. Другими словами, на то время из двух миллиардов пользователей не было даже ста игроков, которые перешагнули через отметку в двухсотый уровень.
Однако на данный момент существовало более тысячи игроков, которые прошли через второе классовое преобразование, в то время как первая пятёрка близилась к трёхсотому уровню. И когда эта отметка будет преодолена, межнациональное соревнование подвергнется серьёзному дисбалансу.
– Если Южная Корея всё-таки станет принимающей страной, для подготовки и рекламы потребуется не менее трех месяцев.
Директора, наконец, осознали всю серьезность сложившейся ситуации.
– Хм-м-м, ясно. Если соревнование будет проводиться после того, как топ-игроки возьмут трёхсотый уровень, то остальные…
– Да. Разрыв между вторым и третьем преобразованием настолько велик, что сама идея соревнования потеряет всяческий смысл.
– Характеристики и навыки игроков, достигших трёхсотого уровня, намного превосходят параметры тех, кто ещё его не достиг…
Разница между первым преобразованием и вторым была похожа на разницу между небом и землей. Если сравнивать игрока девяносто девятого уровня и сотого уровня, то сперва могло показаться, что разница составляет всего лишь один уровень. Но фактический разрыв составлял как минимум пятьдесят уровней.
Тем временем, разница между вторым и третьим классовым преобразованием была ещё больше. Древо навыков, доступное после трёхсотого уровня, вполне можно было сопоставить со скрытыми классами. Третье классовое преобразование как раз и существовало для того, чтобы свести к минимуму разницу между игроками, которым посчастливилось обзавестись скрытым классом, и теми, кому повезло меньше.
– Ну а что, разве мы никак не можем сдвинуть сроки проведения соревнования? Разве обязательно проводить его именно через три месяца? – спросил Юн Санмин.
– Что ж, если мы вложим больше денег и наймем больше рабочей силы, то сможем сократить подготовительный период. Но для того, чтобы провести нормальную рекламную компанию, нам и трех месяцев будет мало… – потупив глаза, ответила Юн Нахи.
– Тогда как насчёт уведомления игроков в самом "Satisfy"? Поскольку ограничить участников одними лишь топами будет трудно, можно выдать игрокам соответствующие задания. Кто справится с ними лучше всех – тот и поедет на соревнование, – предложил Ким Чиён.
Если вкратце, мысль Ким Чиёна можно было разделить на две главные идеи:
1. Игроки будут проинформированы о проведения межнационального соревнования с помощью специальных заданий. Естественно, это и придаст мероприятию большей огласки.
2. Руководство S.A. Group будет стимулировать игроков к участию в межнациональном конкурсе именно благодаря данным заданиям. В ходе их проведения игроки должны будут выполнить ряд поручений, в то время как разработчики отберут наиболее компетентных людей, подходящих для участия в каждом запланированном мероприятии.
– Это сократит рекламный период и поможет нам отобрать участников. Также данное предложение повысит интерес самих игроков и сделает из этого соревнования настоящий кибер-спортивный праздник…
Не было никого, кто не согласился бы с предложением Ким Чиён, а потому решение было принято единогласно.
\*\*\*
Святилище Церкви Доминиона.
– Предстоятель, к Вам пришёл авантюрист. Он требует благословение Бога Доминиона.
– Сейчас? Это один из наших последователей?
– Нет…
– …?
Предстоятель был искренне удивлён. Божественное благословение было священным и предоставлялось лишь избранным людям. Лишь раз в год предстоятель выбирал одного из самых верных последователей церкви и молил Доминиона о даровании ему своего благословения. Но вот, теперь об этом просила какая-то третья сторона? У этого человека, должно быть, напрочь отсутствовало такое понятие, как "стыд".
Тем не менее пока нахмурившийся Ронда был погружён в свои собственные раздумья, священник предоставил дополнительное объяснение:
– Его сопровождает первый паладин Церкви Иудара. Кроме того, у него есть рекомендательное письмо от одной из Дочерей Ребекки, Изабель.
– Хм-м…
Его поддерживали лучшие паладины Церкви Ребекки и Церкви Иудара? Это было весьма и весьма любопытно, а потому предстоятель поднялся со своего места и вышел навстречу своему гостю.
Незнакомцем оказался обычный черноволосый мужчина. Его губы были слегка поджаты, а скулы – напряжены, в связи с чем он не производил особо приятного впечатления. Тем не менее в его взгляде было что-то особенное. Кроме того, всё его тело, казалось, окутывал настоящий ореол.
"Странный человек…" – подумал Ронда. Редко когда ему не удавалось понять личность своего собеседника с первого взгляда, и это был как раз один из тех случаев.
А затем ему навстречу вышел первый паладин Церкви Иудара.
– Господин предстоятель, это – мистер Грид. Он один из великих героев, одолевших Шестого Слугу Ятана, Малакуса. Также он является агентом богини, который убил папу Древиго, развратившего Церковь Ребекки.
– Хах…
Только сейчас предстоятель осознал происхождение ореола, окутывающего Грида. Перед ним стоял действительно великий человек, который уже получил благословение Богини Ребекки.
– Для меня большая честь встретиться с Вами, мистер Грид, – поклонившись, произнёс предстоятель Церкви Доминиона.
Увидев эту сцену, Тобан был попросту шокирован.
"Я представил Грида в точности, как он попросил, но чтобы это вызвало такую реакцию…"
Власть папы и церковных предстоятелей превосходила воображение. У каждого из них были десятки миллионов последователей, и даже короли относились к ним с уважением и благоговением. Но это существо поклонилось обыкновенному игроку?
И вот, пока Тобан пребывал в ошеломлённом состоянии, Грид проговорил:
– Я надеюсь, что Вы сможете наделить благословением Бога Доминиона кое-какой предмет.
– Охотно это сделаю.
После этого предстоятель Ронда провёл церемонию благословения. Под сопровождение беспрестанной молитвы двух десятков жрецов, он достал и благословил два золотых диска, после чего перед Гридом появилось информационное окошко:
Павраний подвергся благословению Бога Доминиона. Сила атаки паврания была увеличена.
Ознакомившись с уведомлением, Грид тут же вызвал детальную информацию о золотых дисках.
"Золотые диски из паврания" Прочность: бесконечная. Вес: 3. Золотые диски, изготовленные из паврания – самого сильного минерала, появившегося на свет благодаря сотрудничеству легендарного кузнеца Пагмы и легендарного великого мага Брахама. Они по умолчанию вращаются вокруг своего владельца и защищают его. Также при наличии иных команд они могут выполнять и другие действия. \* Благодаря благословению Богини Ребекки, они обрели восстанавливающие способности и увеличивают скорость регенерации Здоровья своего владельца на 300%. \* Благодаря благословению Бога Доминиона, их сила атаки, ровно как и сила атаки владельца паврания, увеличилась на 15%.
– Кхек.
Грид был в восторге.
Ему столько довелось пережить, чтобы получить благословение Богини Ребекки, а потому беспокойство насчёт новых трудностей было вполне естественным. Однако, в отличие от своих переживаний, миссия оказалась пустяковой, и он в считанные минуты приобрёл отличный усиливающий эффект.
– Хорошо. Дальше у нас по плану Церковь Иудара.
– Церковь И-Иудара!? – испуганно воскликнул Тобан.
Он был первым паладином Церкви Иудара и прямо сейчас должен был выполнять задание её предстоятеля по изыманию у Грида комплекта Священного Света. Однако теперь ему предлагали вернуться к предстоятелю с голыми руками, да ещё и бок о бок с Гридом? То, что предстоятелю это не понравится, было ясно, как божий день.
– Извини меня, Грид… Но я не думаю, что смогу сопровождать тебя в Церковь Иудара. Всё дело в том, что… – начал объяснять Тобан, после чего рассказал Гриду обо всех своих злоключениях.
Сам же Грид внимательно выслушал своего компаньона и принял решение:
– И какое отношение это имеет ко мне? Ты мой раб, так что следуй за мной. Точка.
– Г-Грид…
Грид был беспощаден. Однако Тобан был не в том положении, чтобы жаловаться. Он провинился и для того, чтобы сгладить свой проступок, должен был безоговорочно следовать за Гридом.
Правда, это не могло остановить льющиеся по его щекам слёзы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134**

Святилище Церкви Иудара располагалось неподалёку от Церкви Доминиона. Воспользовавшись самым коротким маршрутом, к нему можно было добраться всего за три дня. Тем не менее данная дорога практически не использовалась. Большинство путешественников и торговцев предпочитало пользоваться окольным путём, даже если на это уходило вдвое больше времени.
И причина тому была простой. Прямиком посреди этого маршрута гнездились грифоны, а потому всего один громкий звук приводил к тому, что человек в мгновение ока оказывался окруженным дюжиной голодных монстров. Некоторые здешние лорды даже придумали специальный вид наказания: высылка преступников в среду обитания грифонов. Ну а добровольно в здешние края практически никто не захаживал.
Тем не менее сегодня здесь было сразу двое посетителей: черноволосый молодой человек и настороженный паладин.
– Тобан, ты чего плетёшься, как черепаха? Давай быстрее.
– Тс-с-с-с! – тут же зашипел паладин, напряженно осматривающий каждый окрестный уголок, – Сколько раз я должен повторять? Будем шуметь – сюда слетится целая стая грифонов и сожрёт нас заживо!
Минимальный уровень грифонов был двести шестидесятым. Обладая мощными крыльями и высокой выносливостью, они атаковали прямо с неба, захватывая и уволакивая свою добычу на одну из высоких скал. Благодаря этому они считались одними из лучших хищников среди всех полевых монстров. Даже высокоранговые игроки не смогли бы отбиться, оказавшись в окружении стаи грифонов.
Вот почему Тобан был крайне осторожен.
– Пожалуйста, успокойся и следуй за мной. Я ходил этим путём десятки раз. Если ты будешь действовать так, как я говорю, мы спокойно пройдём через этот каньон, не увидев ни одного грифона.
– …
– Постарайся дышать как можно тише и двигайся как я, ползком. Хорошо? – проговорил Тобан, после чего по-пластунски пополз вперёд.
Понаблюдав какое-то время за своим компаньоном, Грид покачал головой и спросил:
– Не понял, ты что, хочешь меня чему-то научить? А-а? Раб совсем не боится своего хозяина?
– А-ах, Грид. Не сердись. Я просто хотел дать дельный совет… – осознав свою ошибку, попытался было пояснить Тобан.
– Ты что, спятил? Какое, к чёрту, ползком? Ты что, недостаточно наползался во время службы в армии?
Южная Корея всё ещё не объединилась с Северной Кореей. С момента объявления перемирия прошло уже более ста лет, но время от времени Северная Корея продолжала провоцировать своих соседей. Итак, чтобы обеспечить должную защиту, молодые корейцы подлежали обязательному военному призыву, чего не избежал и Грид.
Что касается Тобана, он родился в Соединенных Штатах, где существовала лишь военная служба по контракту. А поскольку ею Тобан не сильно интересовался, подобного опыта у него тоже было немного.
– Парень, который никогда не служил в армии, заставляет меня ползать… Эй, ты, гражданский. Я служил в южнокорейской армии и всё ещё остаюсь её резервистом. Знаешь, как я настрадался на службе? Меня до сих пор бросает в холодный пот, когда я вспоминаю о тех временах. И теперь ты предлагаешь мне ползать ещё и в игре? Да ещё и с тем, кто не умеет ползать? – поцокав языком, спросил Грид.
– …
Тобан был ошеломлен словами Грида, однако опровергнуть их тоже не мог. Откуда ему было знать, что акт ползания так расстроит бывшего солдата?
– Человек, ничего не понимающий в передвижении ползком… – проворчал Грид, после чего кое-что вытащил из своего инвентаря. Это был неряшливый и весьма потрёпанный плащ.
Плащ Малакуса.
– Э-эй, Грид! Ты что, совсем спятил? Почему ты это делаешь? Я же несколько раз повторил, чтобы ты держал его в инвентаре! – изрядно запаниковав, воскликнул Тобан.
Поскольку Тобан был одним из тех, кто участвовал в рейде на Малакуса, ему было хорошо известно, какой опцией обладал данный предмет. Запаха крови, который источал этот плащ, было достаточно, чтобы привлечь сразу несколько сотен грифонов!
– Ты совершаешь самоубийство! – завопил Тобан, представив себе сцену слетающихся на запах монстров, – Быстро спрячь его в свой инвентарь!
– Почему, по-твоему, я выбрал короткий путь? Для того, чтобы сократить время? Нет, всё совсем наоборот. Охота на грифонов – вот моя первоначальная цель. Не могу же я просто так упустить настолько хорошую возможность, – ухмыльнулся Грид, глядя на своего компаньона.
Кости, кожа и сухожилия грифонов широко использовались в производстве предметов. К слову, именно сухожилия грифонов являлись одним из основных материалов для создания Штормового Копья? Итак, Грид решил поохотиться на грифонов, поскольку Пон сказал, что готов покупать их поштучно и за очень большие деньги.
Итак, поскольку в окрестностях Уинстона не было охотничьих угодий с грифонами, Грид попросту не мог пройти мимо этого места.
– Сегодня все грифоны будут моими!
– Сумасшедший ублюдок!
– Что? Что ты только что сказал? – хмуро посмотрев на Тобана, переспросил Грид. Однако паладин не отступил. Грифоны были куда страшнее Грида.
– Теперь я знаю, что Грид невероятно силён! Твои способности можно сравнить с десятью лучшими игроками!
– Хе-хе, правда?
Грид был настолько доволен такой похвалой, что от смущения даже почесал затылок.
Тем не менее взволнованный Тобан подошёл к Гриду и закричал ему прямо в лицо:
– Но этого недостаточно! Количество присутствующих здесь грифонов неизмеримо! Нас окружат сотни монстров. Даже Крюгель, занимающий первое место в рейтинге, не сможет в одиночку перебить всех грифонов. Однако ты хочешь охотиться на них, надев Плащ Малакуса? Убери его!
– Хм-м…
Естественно, грифоны были весьма жёсткими монстрами и обладали двести шестидесятым уровнем. Итак, в словах Тобана действительно содержалась доля логики, а потому Грид как следует задумался и, в конце концов, убрал Плащ Малакуса.
– Ладно, в таком случае мы будем выслеживать их по одному. Ясно?
Грид был решительно настроен разжиться хоть какими-то трофеями, а потому Тобан вынужден был уступить.
– Ну, если по одному… Это займет некоторое время, но хоть так…
По правде говоря, Тобан также был не прочь получить немного опыта и добычи со столь высококлассных монстров. Но в тот момент, когда он согласился с планом Грида…
– Ки-е-е-е-ек!
Проблема заключалась в том, что Тобан совсем позабыл о своём же совете не шуметь. Итак, услышав его вопли, к двум компаньонам начало слетаться несколько десятков грифонов.
– Ку-о-о-ох…
Увидев приближающуюся стаю грифонов, Тобан издал длинный вздох и обессиленно плюхнулся на землю.
– Чёрт…! Всё кончено! Нам конец.
– Прекрати говорить глупости. Как я могу умереть в таком месте? – фыркнул Грид.
– Грид…
А затем в мгновение ока на нём появились блестящие белые доспехи, перчатки и серебряная корона. И эта великолепная, преисполненная достоинства фигура дала Тобану небольшую надежду.
"Что ж… Может быть, это ещё не конец".
Грид в одиночку победил Асуку, Чёрного Медвежонка, Ящика и Тобана. И пусть его уровень был весьма низким, благодаря своему легендарному классу он был одним из самых сильных игроков. Вот почему Тобан считал, что у них всё ещё есть кое-какие шансы.
– Грид! Скажи мне, что делать!
Тобан уже смирился со своим рабским положением, а потому просто должен был выполнять свои рабские обязанности. Итак, Тобан был полностью готов следовать указаниям Грида, но кузнец… Вновь достал Плащ Малакуса и накинул его на паладина.
– Что делать? Убегать!
– …?
Тобан отказывался понимать, что происходит. Убегать с Плащом Малакуса? Но разве в таком случае он не станет мишенью для грифонов? Зачем ему надевать Плащ Малакуса, когда поступил приказ "убегать"?
– Чего застыл? Беги! Ты – приманка! – бодрым голосом воскликнул Грид.
– Приманка!? – переспросил паладин, усомнившись в своём собственном слухе.
Человек – существо, доминирующее над всеми живыми организмами, использовалось как приманка для монстров?
– Ты серьезно?
– По-твоему, я шучу? Беги, кому сказал, – начиная терять терпение, сказал Грид.
– Ни в коем случае! Быть приманкой для монстров – это нарушение человеческих прав! Это неэтично!
– Какая, к чёрту, этика? К тому же, у раба нет прав! Мы сможем выжить, только если ты будешь выступать в роли приманки, а я бежать следом и по одному убивать их.
В принципе, это и вправду было единственно возможным вариантом. Сражение с несколькими дюжинами грифонов неизбежно привело бы к смерти. Итак, Тобан чувствовал, что вот-вот разрыдается. Несколько дней назад он плясал от счастья, впервые в жизни получив задание SS-класса, но теперь всё изменилось. Это задание было не божественным благословением, а дьявольским проклятием.
– Чёрт!
В последнее время количество раз, когда Тобану хотелось разрыдаться, стало неадекватно высоким. Но вот, в конце концов, он экипировал Плащ Малакуса, и запах крови моментально распространился во всех направлениях, приковав внимание грифонов исключительно к Тобану.
– Гро-о-о-ох!
Грифоны были не менее свирепыми и жестокими, чем орки. Вот почему они пребывали в настоящем восторге от столь восхитительного запаха, направив свои острые клювы аккурат в голову Тобана.
– Кхек!
В последнее мгновенье Тобан всё-таки успел поднять свой щит, однако сила удара была настолько высокой, что его отбросило на несколько шагов назад. В ту же секунду один из грифонов хлопнул своими широчайшими крыльями, вызвав мощный порыв ветра.
– Э-э! Ух-х-х!
От сильного порыва ветра Тобан споткнулся и чуть было не упал. А затем ему пришлось защищаться от когтей грифона, нацеленных прямиком в его грудь.
"Да что б его!"
Однако из-за ветра Тобан не успел вовремя поднять свой щит. Итак, это привело к тому, что он пропустил удар и потерял значительную часть своего Здоровья. Нет, но почему этот грифон оказался настолько сильным? Чувствуя некоторые сомнения, паладин проверил статус монстра и, не удержавшись, выругался.
– Проклятье! Этот ублюдок – полевой босс!
Именно так всё и было. Грифон, возглавляющий стаю из двадцати двух штук, был полевым боссом двести девяностого уровня по имени "Капитан Грифонов".
– Боги! Почему вы оставили меня? – завопил Тобан, опустошив зелье здоровья и активировав навык, повышающий защиту. Затем он закрыл глаза и приготовился к боли. Но прямо в этот момент между ним и Капитаном Грифонов появился Грид и, идеально подгадав время, использовал Фехтование Пагмы – Убийство.
Вы нанесли критический удар.
Активировался эффект Перчаток Священного Света, в результате чего Вы атаковали цель пять раз подряд.
Урон, наносимый Убийством первого уровня, составлял полторы тысячи процентов от текущей силы атаки игрока, в то время как на втором уровне он составлял уже тысячу восемьсот процентов. Помимо этого, Грид проинвестировал в Силу ещё двести очков распределения, полученных после успешного рейда на папу. Ну и не следовало забывать про дополнительное увеличение силы атаки, предоставляемое благословлённым павранием.
Однако на этом было ещё не всё.
В настоящее время Дайнслейф признал своими врагами сразу двадцать три объекта. Итак, дополнительных бонусов к силе атаки, базового урона Убийства и активированной Ярости Кузнеца было вполне достаточно, чтобы поставить под угрозу существование даже самого босса.
Ну а в довершении ему удалось нанести критический удар, совмещённый с опцией Перчаток Священного Света.
Общее количество нанесенного урона превзошло любой здравый смысл.
Вы нанесли 284 000 урона.
"Разве у папы не было всего триста тысяч Здоровья?" – мысленно пробормотал удивлённый Грид.
– Угра-а-а-а-а-ах!
И вот, всего от одного удара Капитан Грифонов получил тяжелейшие повреждения и рухнул на землю. Его состояние было критическим, и на дальнейшее продолжение боя он мог даже не рассчитывать.
– Грид… Что это за сила атаки? Только не говори мне, что ты использовал в битве с группой Ящика не все свои навыки? – с отвисшей челюстью спросил Тобан.
Возможно, легендарный класс был чем-то большим, чем он ожидал.
– Это не так. Всё дело в удаче, – спокойно ответил Грид, удивлённый ещё больше, чем сам Тобан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135.1**

Грид был удивлён ещё больше Тобана, поскольку совершенно не ожидал, что помимо критического удара, сработает ещё и дополнительная опция перчаток.
"Ещё и вместе с Убийством… Это просто абсурд".
– Не переживай, Тобан. Я разберусь с грифонами, – чувствуя себя непобедимым, заявил Грид.
До недавнего времени паладин делал ставку вовсе не на Грида, а на монстров. Тем не менее, после того, как его компаньон превратил Капитана Грифонов в полумёртвую тушу, Тобан быстро изменил своё мнение.
– Да, Грид, я в тебя верю! Позволь мне быть твоей приманкой!
– Хорошо, – ответил удовлетворенный Грид, после чего добил еле живого полевого босса, – Фехтование Пагмы, Связь!
Второй уровень Связи наносил серию ударов, суммарная мощь которых равнялась восемьсот процентов от текущей силы атаки игрока. Итак, тяжело раненый Капитан Грифонов не смог выстоять против шквала ударов и, болезненно закричав, превратился в серую дымку.
Вы убили Капитана Грифонов. Вы получили 4 500 900 опыта. Вы получили 3 сухожилия грифонов. Вы получили 4 кожи грифонов. Вы получили 7 костей грифонов. Вы получили книгу заклинаний "Торнадо". Вы получили новый уровень.
В "Satisfy" существовало три типа боссов.
К первому типу относились скрытые боссы, такие как Малакус, папа Древиго и вампирская графиня Мари Роуз. Как правило, это были NPC гуманоидного типа, являющиеся единственными в своём роде и не возвращающиеся в игровой мир после смерти. Их история была достаточно обширной, чтобы иметь прямое влияние на всё "Satisfy", и в подавляющем большинстве они были достаточно сильными, благодаря чему и трофеи за их убийство (опыт и предметы) были весьма и весьма хорошими.
В отличие от монстров, у гуманоидных NPC было своеобразное ограничение в количестве Здоровья. Однако, по сравнению с обычными игроками, они всё равно были крайне живучими, из-за чего ни одного из них нельзя было назвать слабым. Также они обладали высоким искусственным интеллектом, а потому являлись настоящими мини-боссами с практически отсутствующими недостатками.
Обычные игроки практически никогда не сталкивались со скрытыми боссами, а даже если это происходило, они и не мечтали о том, чтобы их убить.
Ко второму типу относились боссы подземелий. Время от времени они появлялись в самых глубоких частях подземелий и предоставляли хорошие награды тем, кому удавалось с ними справиться.
Их базовые способности были как минимум вдесятеро выше, чем у обычных монстров. Помимо этого, они обладали и разнообразными схемами атаки, из-за чего небольшим рейдовым группам было крайне тяжело сражаться с ними. Также они обладали огромным Здоровьем, а потому рейды, как правило, затягивались на несколько часов.
Итак, когда игроки говорили о боссах, зачастую они имели в виду как раз боссов подземелий. В какой-то степени, целью большинства обычных игроков как раз и являлись рейды на подобных монстров.
Наконец, существовал ещё один тип боссов: полевые.
Полевые боссы представляли собой угрозу для всех игроков. Их появление было непредсказуемым, характеристики вчетверо превосходили параметры монстров того же уровня, а Здоровье колебалось где-то посередине между скрытыми боссами и боссами подземелий.
Их атаки не могли похвастаться разнообразностью вариаций, а потому нельзя было сказать, что они являлись исключительно сильными. Однако для игроков, не обладающих отличным боевым контролем, практически невозможно было убить полевого босса, даже если его уровень был на тридцать ниже, чем у самого игрока.
Также временами появлялись полевые боссы с разнообразными мутациями. Мутировавшие полевые боссы были столь же сильными, как и боссы подземелий, а потому игрокам нужно было проявлять максимальную бдительность. Например, Лесной Хранитель, из которого выпадал синий орихалк, как раз и являлся мутировавшим полевым боссом.
Таким образом, Капитан Грифонов был обычным полевым боссом, и награды за его убийство оказались крайне скудными.
– Что это за трофеи такие…
К сожалению, полевые боссы изначально были именно такими. Частота их появления была достаточно высокой, а потому и вероятность выпадения редких трофеев была весьма и весьма низкой. Тем не менее за их убийство игроки могли получить большое количество опыта и соответствующих ингредиентов, а потому люди, по возможности, всегда пытались отслеживать их.
Тем не менее Гриду всё-таки повезло. Капитан Грифонов оставил после себя уникальную книгу заклинаний "Торнадо", вероятность выпадения которой составляла всего ноль целых и одну десятую процента. Более того, данный полевой босс был очень непростым, поскольку появлялся лишь в местах большого скопления грифонов. Тем не менее Грид не был волшебником, а потому не знал ценности магических книг.
– Это просто старая книга заклинаний, которая вряд ли продастся по нормальной цене… Что ж, хоть костей и сухожилий выпало прилично.
Но вот, пока Грид ворчал себе под нос… Тобан изо всех сил пытался не стать добычей двадцати двух грифонов. А ещё паладин с запозданием осознал свою ошибку.
"Проклятье! Я ведь не в группе!"
Смерть босса грифонов! Тобан также хотел получить немного опыта и трофеев, но после убийства Капитана Грифонов информационные окошки так и не появились. Поначалу Тобан этого не заметил, но теперь до него дошло, что он не находится в группе с Гридом. Итак, паладин решил, что нужно исправлять эту ситуацию прямо сейчас, а потому поспешно воскликнул:
– Грид! Группа! Быстро добавь меня в свою группу!
– Зачем? – переспросил порядком озадаченный кузнец.
– В смысле, зачем? Чтобы мы были в одной группе!
– Нет, я имею в виду, зачем мне создавать с тобой группу?
– Что значит "зачем"!? Разве не естественно создавать группу, когда идёшь на охоту с другими людьми?
– Ты спятил? С какой стати я должен делиться с тобой своим опытом и добычей? – блеснув глазами, поинтересовался Грид, – Ты постоянно забываешь, что ты – мой раб и, следовательно, не имеешь права на равное разделение добычи.
– Ч-что?
После того, как Грид расправился с группой Ящика, Тобан стал сопровождать Грида и понял, что комплект Священного Света – это не просто несколько квестовых предметов, а легендарный набор. Вот почему он почувствовал ещё большую вину за то, что пытался ограбить своего же коллегу.
Но даже с учётом этого, они хотя бы на монстров должны были охотиться в группе!
– Ты действительно злой! – воскликнул расстроенный Тобан, – Мне правда жаль, что я предал тебя, но чтобы не позволять участвовать в группе – это уже слишком! Пусть по сравнению с тобой я и слаб, но у меня тоже есть своё место в рейтинге! И опыт очень ценен для меня! К тому же я выполняю роль приманки, так что ты должен хотя бы поделиться со мной опытом!
– Гро-о-о-ох!
Тем временем паладину пришлось остановиться, поскольку грифоны наконец-то окружили его. Однако Тобан продолжал стоять на своём, упёрто глядя на Грида.
В конце концов, кузнецу ничего не оставалось, кроме как согласиться.
– Хорошо, я понимаю. Если ты так этого хочешь, я добавлю тебя в свою группу. Если хочешь, я даже освобожу тебя от статуса раба.
– Э-э? П-правда?
Тобан подозревал, что что-то здесь не так, однако от столь кардинально иного отношения Грида не мог не чувствовать себя взволнованным.
А затем кузнец продолжил говорить:
– Но я сегодня же расскажу Джишуке, что ты хотел со мной сделать, и никогда не выкую для тебя ни одного предмета.
– …
– Это твоё наказание за то, что ты поднял руку на чужую миску с рисом.
– Г-Грид…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135.2**

– Гра-а-а-ах!
Тем временем грифоны взревели и перешли в атаку. Невозможно было защититься от двадцати двух монстров при помощи одного лишь щита. Итак, Тобан понял, что такими темпами попросту умрёт, а потому поспешно завопил:
– Я был неправ! Я был слишком взволнован, увидев, как ты убил полевого босса! Пожалуйста, спаси меня! Я не собираюсь вступать в группу! Просто спаси меня!
– Не хочу.
– Грид!
– … Я спасу тебя, только если ты пообещаешь больше не забывать о своих обязанностях.
– Конечно! Хорошо!
Как бы Тобан на это ни смотрел, это было неправильно. Грид был слишком злобным. Однако на данный момент он не знал ещё самого главного… Того, какой тип удачи преследует тех, кто становится рабами Грида…
\*\*\*
Мощь Гильдии Цедака была хорошо известна среди NPC. Её часто пытались нанять королевские семьи и дворяне, соблазняя титулами, землями и богатствами.
Однако Гильдия Цедака долгое время не могла решить, какой именно регион выбрать в качестве своей базы. Затем она охотилась за Гридом и, разместившись в Уинстоне, принялась спокойно ждать подходящего предложения.
И вот, в конце концов, Гильдия Цедака всё-таки смогла добиться благосклонности у первой леди Уинстона.
В ходе войны с Церковью Ятана, новый виток которой начался с рождения Восьмого Слуги, леди Ирен отметила выдающиеся заслуги Гильдии Цедака, члены которой прошли множество заданий и даже преуспели в рейде на Малакуса.
– К востоку от Уинстона есть деревушка под названием Байран. Вокруг много монстров, а потому её население весьма небольшое. Однако у неё достаточно обширная площадь, а также есть несколько шахт, что делает её достаточно перспективной.
– …
– Итак, Джишука, не хотела бы ты взять эту деревню на себя и получить титул барона?
Байран был очень важной деревней для Джишуки.
Именно в её аукционном доме Грид впервые выставил на продажу специальные яффовые стрелы и объявил миру о своём существовании. Кроме того, в окрестностях этой деревушки появлялся Лесной Хранитель, добыча с которого пользовалась большим спросом.
– Для высокоуровневых игроков там есть несколько охотничьих угодий и подземелий, а на карете до Уинстона всего полдня езды…
В географическом плане им было бы легко взаимодействовать с Гридом, к тому же это была деревня, где могли повышать свои уровни даже члены Гильдии Цедака. Не была проблемой и низкая популяция, поскольку в процессе развития деревни в неё бы мигрировали другие игроки и жители. Итак, в случае успеха, гильдия вполне могла рассчитывать на хорошую прибыль с налогов.
В конце концов, Джишука всё-таки приняла решение:
– Благодарю Вас за проявленную милость, леди Ирен. Я буду верной Вам всю оставшуюся жизнь.
– Рада иметь дело с такими талантливыми людьми, как вы.
Вы стали баронессой Вечного Королевства! Вы получили право войти в социальных круг дворян. Вы стали лордом Байрана. Создана система управления деревенским имуществом.
Вскоре после этого Джишука созвала членов гильдии и немедленно направилась в свои новые владения. Вместе с сотней солдат, составлявших гарнизон данной деревушки, Пон и Ибеллин позаботились о ближайших монстрах и стабилизировали безопасность, в то время как ремесленники занялись ремонтом и расширением старого замка.
Тем временем Факер и несколько других членов гильдии определили характеристики и финансовый статус деревни Байран, а также обсудили её будущее направление развития. Отсутствие Тобана, их начальника штаба, привело к увеличению нагрузки на Джишуку и остальных членов гильдии, однако это не было особой проблемой.
К тому же Тобана нельзя было назвать особо выдающимся начальником штаба, поскольку между его отсутствием и присутствием не было большой разницы.
Тем не менее один вопрос всё-таки оставался.
– Куда он делся-то?
Прошла уже неделя с тех пор, как члены гильдии отклонили его просьбу о помощи в прохождении задания SS-класса. В какой-то момент он заблокировал все входящие сообщения, а потому они не могли даже спросить у него, что случилось.
Впрочем, члены гильдии не особо беспокоились. Тобан был одним из самых надежных товарищей, а потому они сочли, что он просто сосредоточился на своём собственном задании.
– Что ж, как сможет, так и вернется. Однако… Куда пропал Грид?
Вантнер всё ещё жаловался на отсутствие Грида. Кузнец и вправду порядком задерживался. Прошёл уже месяц с тех пор, как он отправился выполнять своё задание и до сих пор не вернулся. Они не могли связаться с ним ни через чат гильдии, ни с помощью личных сообщений.
– Он ведь сказал, что пошёл выполнять задание, да? Тем не менее за прошлый месяц этот парень достиг сто семидесятого уровня. Похоже, он не задание выполняет, а, как и Регас, охотится в каком-то глубоком подземелье.
Разумеется, товарищи были просто поражены феноменальной скоростью повышения уровня Грида.
– Преемник Пагмы…
Джишука видела, как Грид получил задание Брахама, и решила заняться изучением личности самого Пагмы. Итак, по прошествии какого-то времени она поняла, что Грид, вне всяческих сомнений, является преемником величайшего кузнеца в истории.
– Поскольку это классовое задание, да к тому же ещё и для легендарного класса, его сложность будет попросту огромной. Я понимаю, почему он задерживается.
Не только Вантнер хотел, чтобы Грид вернулся как можно быстрее. Его скорейшего появления жаждала и Джишука, которой было важно обеспечить своих согильдийцев как можно большим количеством экипировки.
Тем временем деревушка Байран продолжала развиваться семимильными шагами. Услышав, что ею управляет известная Гильдия Цедака, в неё начали мигрировать новые игроки. С учётом сохранения такого темпа, Джишука вполне могла рассчитывать на быстрый экономический рост и, по прошествии некоторого времени, преобразование в полноценный город, как и произошло с Уинстоном.
Тем не менее были и плохие новости. Трое из шести новых членов гильдии, на которых возлагались большие надежды, Асука, Чёрный Медвежонок и Ящик, попросту покинули гильдию, так ничего и не объяснив.
– Ушли? Но почему?
– Я сразу понял, что они какие-то подозрительные. Оставшись в гильдии, они наверняка начали бы мутить воду, так что лучше позволить им просто уйти.
Старые товарищи были порядком рассержены на новых членов гильдии, но быстро остыли, поскольку половина новичков всё-таки осталась.
Тун и вовсе был назначен начальником безопасности Байрана, а потому ежедневно патрулировал окрестности на предмет заблудших монстров. Тем не менее он всё-таки не удержался и однажды послал Ящику личное сообщение:
– Эй, а в чём дело-то? Я думал, ты останешься в этой гильдии до тех пор, пока не узнаешь личность мясника.
– Я уже встретился с ним, и это привело к нежелательным результатам, – без колебаний ответил Ящик.
– Хох…? В самом деле? И кто же он?
– Если я тебе расскажу, то тебе будет слишком легко. Попробуй узнать это сам. Но я дам тебе одну подсказку: этот парень – удивительный человек,– решив немного позабавиться, ответил Ящик.
– Что? И это вся подсказка? Ты что, хочешь умереть? – начиная раздражаться, произнёс Тун.
– Не кипятись. Ты ведь помнишь моё предложение? После того, как ты встретишься с мясником, бросай Гильдию Цедака и присоединяйся к нам. Мы всегда рады такому талантливому человеку, как ты. Удачи.
– Тьфу. Хитрый ублюдок.
Закончив разговор с Ящиком, Тун проверил информационное окошко гильдии и был крайне удивлён. Кузнец сто десятого уровня, с которым он повстречался в Уинстоне всего месяц назад, теперь был сто семьдесят второго.
– Хм-м…
Тун прямо-таки кипел от предвкушения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136.1**

В старых играх недаром ходила поговорка, гласящая, что "уровни – это сила".
Данное высказывание нашло своё подтверждение и в "Satisfy". Пусть творение Лим Чхолхо и стало настоящей революцией в индустрии развлечений, но всё-таки в его основе лежала самая обыкновенная mmorpg-игра. Итак, в "Satisfy" уровень являлся как самым примитивным, так и самым важным понятием.
Каждое получение нового уровня предоставляло игроку десять очков распределения характеристик, а потому по мере повышения уровня игроки и вправду становились сильнее. Также это позволяло игроку надевать более продвинутую экипировку и использовать более мощные навыки.
Тем не менее на этом важность такого понятия, как уровень, не заканчивалась. Чем выше был уровень персонажа, тем сильнее проявлялись уникальные функции той или иной характеристики.
Взять, к примеру, Силу.
Если уровень игрока был меньше сотого, то каждое очко Силы приносило ему ноль целых одну десятую силы атаки, три единицы Здоровья и двадцать пунктов максимального допустимого к перемещению веса.
Однако если уровень игрока превышал сотый, то одно очко Силы приносило ему уже ноль целых две десятых силы атаки, пять единиц Здоровья и целых тридцать пунктов максимального допустимого веса. Ну а на двухсотом уровне, сила атаки игрока увеличилась на ноль целых и три десятых, Здоровье – на семь единиц, а вес – на сорок.
Таким образом, каждые сто уровней эффективность характеристик существенно возрастала. Это явление называлось "пробуждением характеристик" и обладало огромным эффектом, ведь чем выше был уровень игрока, тем выше был и сам эффект.
Однако всё это оказывало весьма незначительное влияние на Грида, пока что единственного обладателя легендарного класса.
Он, имея в своём распоряжении всего лишь сто семидесятый уровень, сумел разгромить группу из четырех высокоранговых игроков, каждый из которых уже давно перешагнул черту двухсотого уровня. Более того, он смог в мгновение ока уничтожить несколько десятков грифонов двести шестидесятого уровня. Итак, его вполне можно было назвать мошенником, превзошедшим саму концепцию уровней.
"Если обладателей эпических классов считают непобедимыми, то кто же тогда Грид…?" – подумал Тобан, закончив разбивать лагерь после продолжительной ночной охоты.
– Слушай, Грид, а как ты получил свой легендарный класс?
Чтобы изменить свой текущий класс на скрытый, необходимо было приложить астрономическое количество усилий. Но даже с учётом этого, подобная возможность была сродни выигрышу в лотерее. Тобан прекрасно это понимал, но ему всё равно было любопытно послушать историю Грида. Даже если он не мог повторить действия Грида, подобные рассказы всегда несли в себе намёки на основную концепцию получения того или иного класса.
Однако для Грида события тех дней были одними из самых худших. Он не хотел вспоминать, как несколько месяцев подряд бродил по смертельно опасным охотничьим угодьям, постоянно умирая и теряя свою экипировку.
– Даже не спрашивай…
Увидев мрачное выражение лица Грида, Тобан перестал докучать человеку.
"Должно быть, он сильно настрадался. Что ж, получить легендарный класс и вправду не просто…"
В течение последних четырех дней они охотились в каньоне, где обитали грифоны. За это время Грид получил десять уровней и достиг сто восьмидесятого. Складывалось такое ощущение, что Грид хотел взять в этом месте двухсотый уровень.
Однако Тобану всё это давалось крайне тяжело. За последние четыре дня он не получил ни одной единицы опыта. В то время, как паладин бегал от разъяренных монстров, Грид преспокойно убивал их и собирал абсолютно все сливки. Такими темпами первое место в рейтинге паладинов, которое ему удавалось держать на протяжении последних нескольких месяцев, вскоре могло перейти к человеку по имени Дамиан.
– Грид, давай заканчивать с охотой. Разве тебе не нужно пройти своё задание? – спросил порядком нервничающий Тобан.
– Хм-м-м…
Убийство грифонов приносило ему немало опыта, а потому Грид хотел остаться здесь до двухсотого уровня.
"Разница между сто восьмидесятым уровнем и двухсотым попросту огромна…"
Однако это было необоснованное решение.
"На то, чтобы получить десять уровней, потребовалось четыре дня. Итак, чтобы получить двадцать уровней, нужно будет потратить не менее восьми дней, а потому эту задачу мне придётся отложить".
По правде говоря, ему было несколько жаль Тобана. Поначалу Грид обращался с Тобаном как с рабом, однако спустя какое-то время начал испытывать некоторое раскаяние.
"Он топ-игрок, а потому не может бесплатно служить другим… Думаю, пора отпустить его".
Грид даже не предполагал, что когда-нибудь наступит день, когда он почувствует угрызения совести из-за того, что слишком много эксплуатирует других.
"Чтобы выжить в этом суровом мире, мне нужно быть более жёстким…"
И почему только Бог создал его настолько наивным и добродушным?
– Пойдем.
– Отлично! – обрадовался Тобан. Паладин был искренне счастлив закончить бесконечную беготню от грифонов в дурно пахнущем Плаще Малакуса.
Итак, настало время посетить Церковь Иудара. Грид хотел быстро завершить своё задание, а Тобан – вернуть свободу.
На то, чтобы добраться до святилища Церкви Иудара, двум компаньонам потребовался всего один день. И когда они наконец-то добрались до места назначения, Тобан остановился и произнес:
– Паскаль ищет комплект Священного Света, поэтому, возможно, он будет враждебен по отношению к тебе. Может начаться сражение, и если это произойдет, я не смогу тебе помочь. Ты понимаешь?
– Я привык сражаться один.
Грид не особо волновался. Вряд ли предстоятель Церкви Иудара окажется сильнее предстоятеля Церкви Ребекки? Итак, Грид справедливо полагал, что если дело дойдет до битвы, он победит. Однако для начала он должен был проверить свой статус.
– Прежде, чем познать врага, познай себя! Окно статуса!
Имя: Грид. Уровень: 180 (140 090/5 531 200). Класс: Преемник Пагмы. \* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов. \* Увеличенная вероятность усиления предметов. \* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф. Титул: "Тот, кто стал легендой". \* Дополнительное сопротивление аномальным условиям. \* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете. \* Быстрое признание. Титул: "Первый, кто создал уникальный предмет". \* Проворство: +200. Титул: "Тот, кто создаёт одни лишь легендарные предметы"". \* Проворство: +350. Титул: "Убийца Рыцарей". \* Выносливость: +100. \* Сила: +30. Титул: "Апостол Правосудия". \* Все характеристики: +10. \* Сила: +30. \* Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных. Здоровье: 29 560/29 560 +7 000. Мана: 3 240/3 240. Сила: 1 584. Выносливость: 962. Ловкость: 417. Интеллект: 439 +200. Проворство: 984. Самообладание: 364. Упорство: 498. Выдержка: 414. Достоинство: 364. Проницательность: 664. Мужество: 308. Очки характеристик: 0. Вес: 25 519/57 480. Базовая сила атаки: 325. Сила атаки (оружие): 412~579. \* Фехтование Пагмы (деактивировано): 20% дополнительной силы атаки. \* Благословение Бога Доминиона: 15% дополнительной силы атаки. Общая сила атаки: 995~1,220. Базовая магическая сила атаки: 220. Магическая сила атаки (экипировка): 100. Дополнительная магическая сила атаки: отсутствует. Общая магическая сила атаки: 320. Основная защита: 192. Защита (экипировка): 539. \* Комплект Священного света: +500 Защиты. Общая защита: 1 ,231.
По достижению сотого уровня Грид начал получать ноль целых две десятых силы атаки за каждую единицу Силы и ноль целых пять десятых магической силы за каждую единицу Интеллекта. Кроме того, каждый пункт Выносливости приносил ему ноль целых две десятых единицы защиты. Другими словами, все его характеристики теперь множились на значение, увеличенное на одну десятую от изначального.
Базовая сила атаки Грида, его магическая сила и защита были аномально выше, чем у игроков того же уровня. Это было связано с тем, что он получил огромное количество характеристик благодаря производству предметов. Однако это вовсе не значило, что сам Грид был удовлетворён. В частности, ему не нравились атака и защита, которые предоставляла имеющаяся экипировка.
Сила атаки Дайнслейфа составляла 549~772, однако из-за штрафа в двадцать пять процентов, на выходе получалось всего 412~579. Кроме того, его доспехи были подвержены штрафу в размере 40~55%, а потому половина защиты уходила коту под хвост.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136.2**

Итак, всё это вызвало чувство потери.
"Возможность носить все предметы без исключения, конечно, мошенническая, но система штрафов действительно раздражает. Эй, разработчики, если вы хотели сделать меня мошенником, то сделайте им. Зачем было вводить эти дурацкие штрафы?"
Впрочем, общие показатели Грида были очень даже хороши. Когда он убил папу, его уровень был на тридцать ниже, чем сейчас, а защита была и того меньше.
– Что ж, хорошо!
Решив думать положительно, Грид вошёл в святилище Церкви Иудара и, вручив стоявшему на страже паладину рекомендательное письмо, произнёс:
– Я пришел к предстоятелю Паскалю.
Паладин внимательно изучил рекомендательное письмо Изабель и поспешно отступил в сторону.
– Добро пожаловать, господин Грид. Предстоятель ждёт Вас.
– …
Удивлённый подобному гостеприимству, Грид оглянулся на своего спутника. Однако сам Тобан вовсе не горел желанием идти вперёд и, прячась за колонной, быстро послал кузнецу личное сообщение:
– Грид, извини, но я не могу пойти с тобой. Боюсь, предстоятель будет сердиться, если увидит меня.
"Трус…"
В конце концов, Грид вынужден был войти внутрь один. А затем его взгляду предстал роскошный стол со всеми видами деликатесов.
– Для меня большая честь встретиться с человеком, получившим благословение Богини Ребекки и Бога Доминиона! – поприветствовал его одиннадцатый предстоятель Церкви Иудара, Паскаль.
Паскаль был очень амбициозным человеком. Однако вместе с этим он прекрасно понимал сложившуюся ситуацию. Паскаль услышал, что Грид победил Малакуса и был признан сразу двумя церквями, а потому знал, что относиться к Гриду враждебно – попросту глупо.
Кроме того, для враждебности не было и никакого повода. Поскольку должность папы стала вакантной, Паскаль был первым кандидатом на её получение даже не имея в наличии комплекта Священного Света.
"Скорее, стало даже легче".
На данный момент в Церкви Ребекки было крайне мало людей, обладающих достаточным талантом, чтобы стать кандидатами в папы. Кроме того, предстоятель Церкви Доминиона никогда не стремился к ещё большей власти. Итак, Паскаль был убеждён, что непременно станет следующим папой. А ещё он чувствовал сильную признательность по отношению к Гриду, благодаря которому всё это и получилось.
– Если позволите, я хотел бы услышать Вашу историю о том, как Вы победили этого демона, Малакуса, и коррумпированного папу Древиго. Но для начала, присаживайтесь и перекусите. В противном случае все приготовленные в честь Вашего прибытия яства попросту остынут.
– …
В этот день Грид существенно поднял свою близость с Паскалем, кандидатом в папы. А затем он благополучно получил благословение Бога Иудара.
"Золотые диски из паврания" Прочность: бесконечная. Вес: 3. Золотые диски, изготовленные из паврания – самого сильного минерала, появившегося на свет благодаря сотрудничеству легендарного кузнеца Пагмы и легендарного великого мага Брахама. Они по умолчанию вращаются вокруг своего владельца и защищают его. Также при наличии иных команд они могут выполнять и другие действия. \* Благодаря благословению Богини Ребекки, они обрели восстанавливающие способности и увеличивают скорость регенерации Здоровья своего владельца на 300%. \* Благодаря благословению Бога Доминиона, их сила атаки, ровно как и сила атаки владельца паврания, увеличилась на 15%. \* Благодаря благословению Бога Иудара, они обрели защитные способности и увеличивают защиту своего владельца на 300%.
"Отлично!"
Это длинное путешествие наконец-то подходило к своему концу. Теперь ему оставалось получить благословение Бога Ятана, и задание можно было бы считать завершённым.
– Грид, к сожалению, найти святилище Церкви Ятана практически невозможно. Оно хорошо спрятано, а его местонахождение практически никому не известно. Ты сказал, что тебе нужно благословение Бога Ятана? Что ж, ищущий да найдет. Всё, что тебе нужно, – это искать его и, рано или поздно, ты его найдешь, – искренне посоветовал ему Паскаль.
– …
В словах предстоятеля и вправду была логика. Тобан тоже ничего не знал о святилище Церкви Ятана, а потому складывалось такое впечатление, что для выполнения последнего этапа могло потребоваться несколько месяцев.
В конце концов, Грид был вынужден вернуться в Уинстон, так и не достигнув своей цели. А когда это произошло, в городке поднялась настоящая шумиха.
– Что? Что происходит? – тут же заинтересовались любопытствующие игроки.
У входа в Уинстон собралось множество известных NPC и рыцарей, включая Феникса. Появилась также и леди Ирен. Помимо этого, практически в полном составе собралась и Гильдия Цедака, которая, по слухам, некоторое время назад согласилась служить под началом самой Ирен.
– Возможно, ожидается прибытие короля?
– Вау, должно быть. Вероятно, до короля дошли слухи о развитии Уинстона, и он решил лично посетить наш городок.
Увидеть короля целого государства было далеко не просто. Ходили слухи, что одно только это оказывало положительное влияние на характеристики. А раз так, насколько же эффективной была встреча с Его Величеством? Таким образом, у городских врат, на стенах и крышах домов собрались тысячи игроков, напоминая собой кишащий рой муравьёв.
И вот, спустя какое-то время врата открылись, и в город кое-кто вошел.
Проверив личность прибывшего человека, солдаты тут же затрубили в горны, а рыцари вытащили свои мечи, отдав торжественное приветствие.
Тем не менее пришедший был вовсе не королём. Нет, это был даже не NPC, не говоря уже о каком-нибудь высокопоставленном дворянине. Это был игрок, чей потрёпанный вид практически ничем не отличал его от обыкновенного новичка. А на его голове покоилась широкополая шляпа, скрывающее как лицо, так и ID.
А затем, по какой-то неизвестной причине леди Ирен бросилась прямиком к этому человеку.
– А-а!?
За свою красоту и доброе сердце Ирен восхваляли как настоящую богиню Уинстона. Она была предметом подражания для большинства женщин, и обожания – для всех без исключения мужчин. Но вот, теперь она обнимала этого неряшливого и подозрительного мужчину?
– Я так скучала по тебе, – произнесла она, с любовью глядя на этого человека.
– Д-да что вообще происходит?
Почему такая красивая и благородная NPC испытывает симпатию к обыкновенному новичку? Но вот, пока игроки пребывали в ошеломлённом состоянии, к незнакомцу подошла ещё и Джишука, одна из самых красивых женщин в мире. Более того, на её извечно холодном лице красовалась яркая улыбка.
– С возвращением. Я с нетерпением ждала тебя.
– Кхек…
Собравшиеся перед вратами игроки чувствовали себя так, будто их молнией ударило. Почему, чёрт побери, этот человек пользовался таким вниманием со стороны первой леди Уинстона и красавицы Джишуки.
Всё произошедшее вызвало огромный резонанс в игровой общественности и, в конечном счёте, привлекло внимание даже средств массовой информации.
\*\*\*
Ужин был съеден, и Сехи, усевшись рядом с Ёну, тут же заинтересовалась таинственным человеком, о котором вот уже весь вечер трубили в новостях.
Сехи не имела игрового опыта, но ей часто приходилось смотреть телевизор, где освещались последние события мира "Satisfy". Вот почему она прекрасно понимала, почему игровое сообщество было так сильно взбудоражено.
– Даже мне он кажется обычным простаком и новичком. Не понимаю, почему ему так рады все эти большие шишки? – спросила Сехи.
– Это я, – ответил позёвывающий Ёну.
– … А-а?
– Ну-у, какое-то время я отсутствовал, поскольку выполнял своё задание, а потому все были рады моему возвращению.
– …
– Хе-хе… Да, твой брат популярен среди красивых женщин.
Кхря-ясь!
Внезапно пульт дистанционного управления от телевизора, находящийся в руке Сехи, произвел странный хрустящий звук, от чего Ёну прищёлкнул языком и произнёс:
– … Ц-ц, никогда не видел, чтобы пульты взрывались. Вот же китайская гадость. Ничего, Сехи, в следующий раз купим отечественный телевизор.
– Ба! – фыркнула Сехи и, подскочив с дивана, удалилась в свою комнату.
Сам же Ёну, оставшись совсем один, не смог побороть усталость и задремал прямо на диване. Первая брачная ночь была уже близко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137.1**

Раз в четыре месяца на ночном небосводе появлялись две полные луны. И когда это происходило, на побережье Бринича во время отлива проявлялся секретный путь.
– Наконец-то я нашла его, – пробормотала девушка, глядя на сверкающую тропинку, проложенную прямиком по морскому дну.
Шлёп-шлёп.
Двинувшись вперёд, девушка не обращала ни малейшего внимания на то, что её обувь и одежда мгновенно намокли. Пройдя несколько шагов, путешественница остановилась и, немного поколебавшись, достала заранее заготовленную флейту.
Фьу-у-у-у…
Вдоль спокойных волн начала растекаться тихая мелодия, отчего фигура девушки, играющей на флейте под лунным светом, стала казаться такой красивой, словно только что сошла с картины выдающегося художника. И вот, вскоре перед глазами путешественницы появилось информационное сообщение.
Вы сыграли на флейте Лауриэль. На протяжении последующих 25 минут Вы сможете дышать под водой.
Девушка собралась с духом и нырнула в воду.
Двигаясь вдоль светящейся тропинки и минуя великолепных морских существ, в конце концов она достигла тайного королевства.
Вы – первооткрыватель Королевства Сирен! Это место, воспетое в легендах. Если Вы составите и продадите карту этих земель, то сможете заработать дополнительные очки репутации и золото. Если первая созданная Вами карта будет передана 3-му принцу Сахаранской Империи, будет сгенерировано новое задание.
– Что ж, этим мы займемся позже.
Первооткрыватели всегда получали большие преимущества. Но так ли просто было стать первым среди двух миллиардов игроков? Это было очень престижно, однако интерес путешественницы лежал совершенно в другом месте.
Цель её прибытия состояла в том, чтобы заполучить производственную технологию магического шара Мумуда – человека, который при жизни был первым учеником великого мага Брахама.
– Мне нужно поскорее отыскать производственную технологию и отнести её Гриду.
Звали эту девушку Ефеминой. Когда-то давно она попросила Грида сделать магическую сферу в обмен на его спасение из Уинстонского подземелья. И Грид пообещал, что сделает её, если Ефемина принесёт ему производственную технологию и соответствующие материалы.
Таким образом, она отправилась искать то, что считалось самым лучшим во всей истории континента. Проведя некоторые исследования, она пришла к выводу, что первое место безраздельно занимает магическая сфера Брахама, однако условия её использования были слишком высокими. Вот почему она взялась за поиски шара, которым пользовался его ученик, Мумуд.
И вот, в конце концов, продолжительные поиски привели её в Королевство Сирен. Пятьсот лет назад Мумуд женился и остался здесь жить. Таким образом, Ефемине нужно было отыскать потомка Мумуда и заполучить производственную технологию его сферы.
– Осталось ещё совсем чуть-чуть… Скоро я вернусь, Грид.
Она хотела как можно скорее встретиться с ним. И это желание было обусловлено вовсе не стремлением побыстрее заполучить мощный артефакт. Несмотря на то, что у Ефемины был один из трёх эпических классов, этот человек заставил её почувствовать настоящую беспомощность. Вот почему ей было интересно узнать, насколько сильно он вырос за прошедшее время.
– У меня нет никаких скрытых мотивов. Это просто любопытство.
Разговаривая сама с собой, Ефемина покраснела, а жители Королевства Сирен в очередной раз подумали, что люди – странные существа.
\*\*\*
– Ху-у…
Несмотря на то, что наступило утро, за окном ещё было темно. Тем не менее Син Ёну, заснувший прямо на диване перед телевизором, уже проснулся.
– Какое-то у меня плохое предчувствие…
Он не знал почему, но по его спине то и дело пробегал холодок. Впрочем, возможно, это были последствия какого-нибудь ночного кошмара, о котором он уже не помнил. Сняв рубашку, мокрую от пота, он поднялся со своего места и направился прямиком в душ.
Как правило, Ёну мылся раз в три дня, а потому посещение душа с самого утра было сродни восходу солнца на западе!
Впрочем, причина столь удивительному событию была довольно простой.
"Мне предстоит первая брачная ночь, а потому я должен как следует вымыться", – с улыбкой подумал Ёну.
Закончив утренний моцион и напевая себе под нос, он двинулся прямиком к капсуле. Однако прежде чем подключиться к "Satisfy", парень зашёл в интернет.
Тук-тук-тук! Тук-тук!
Его пальцы прямо-таки летали над клавиатурой, а потому вскоре перед глазами Ёну появились результаты поискового запроса "Секс в Satisfy". Как оказалось, данный вопрос интересовал не только его, и одних лишь статей насчитывалось несколько сотен тысяч.
– Ого… Это возможно как для NPC, так и для игроков… С ума сойти…
Как уже неоднократно упоминалось, "Satisfy" позиционировала себя как вторая реальность, а потому и секс, естественно, также здесь присутствовал.
Тем не менее, из-за опасения, что игроки не будут относиться к этому вопросу ответственно, а также с целью предотвращения возможных преступных действий, S.A. Group наложила на данный процесс некоторые ограничения.
– … В "Satisfy" секс может произойти только тогда, когда два человека пребывают в официальном браке, а количество раз ограничено одним разом в месяц… В противном случае, сексуальная функция невозможна…
Прочитав короткую инструкцию, Ёну ненадолго замолчал. А затем раздался громкий удар. Будь у него настоящая клавиатура, а не голографическая, она наверняка бы разлетелась на тысячу маленьких кусочков.
– Проклятье! Всего раз в месяц?
Ёну планировал разделять свою любовь с Ирен и днём, и ночью, а потому он был порядком расстроен.
– Только раз в месяц… Эти чёртовы разработчики и тут ставят мне палки в колёса.
Какое-то время Ёну продолжал ругаться, лёжа прямо на полу, пока внезапно не обрёл спокойствие.
– Впрочем, и что с того? За все двадцать семь лет моей жизни у меня ни разу не было девушки, а потому раз в месяц – это уже потрясающе…
Таким образом, Ёну быстро оправился от своего разочарования и вернулся в капсулу. После некоторых поисков он увидел в рекомендациях популярную книгу под названием "100 техник для удовлетворения женщин", которую сразу же и купил.
– Охо-хо…!
Это была книга, в которой подробно описывались сцены, которые Ёну ещё никогда не испытывал. Итак, он прочитал её настолько сосредоточенно и внимательно, как не читал ещё ни один учебник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137.2**

– … Это совершенно новый мир.
Впервые в жизни он наслаждался чтением. Так прошло несколько часов, а раннее утро сменилось днём. Его родители отправились на работу, а Сехи – в школу, в связи с чем Ёну остался дома совершенно один.
Итак, сходив на кухню и подкрепившись, он счёл, что на этом все его приготовления завершены.
После этого Ёну вернулся в капсулу и начал подключаться к "Satisfy". Однако перед самым входом он внезапно встал и вновь сходил в душ.
– Всё должно быть идеально.
Только после этого уверенный в себе Ёну вошёл в систему.
Бум-м! Бум-м!
В кузнице Хана, как всегда, было шумно. Большинство членов гильдии уже были здесь, а с первого этажа то и дело раздавались звуки ударов кузнечного молота.
Как и следовало ожидать, первым, кто засуетился после появления Грида, был Вантнер.
– Привет, Грид! Слушай, что ты такого сделал, чтобы жениться на леди Ирен?
Два дня назад…
Грид отправился выполнять своё задание и по прошествии сорока дней, наконец, вернулся в Уинстон. Вантнер ждал его больше, чем кто-либо другой, а потому пребывал в настоящем восторге. А затем произошла неожиданная и крайне шокирующая сцена.
Леди Ирен, которую Вантнер считал наиболее близкой к идеальному женскому типу, прямо-таки прыгнула в объятия Грида! Однако на этом было ещё не всё. После этого она сделала не менее шокирующее объявление о предстоящем банкете, который должен был состояться в Уинстонском замке. А причиной тому была их свадьба с Гридом.
– Ува-а-а-а-ак! Ну почему! Почему ты? Почему не я?
Перебравшись в Уинстон, Вантнер неустанно трудился, чтобы снискать благосклонность госпожи Ирен. В любви между игроком и NPC не было ничего необычного, а потому Вантнер был преисполнен самых радужных надежд. Однако Ирен была единственной наследницей графа Стейма, а потому заполучить её сердце было так же трудно, как сорвать одиноко растущий цветок на вершине высокой скалы. Даже Вантнер, являющийся топ-игроком, не имел возможности встретиться с ней. Более того, он не мог даже получить задания, хоть как-то связанные с ней.
– Ты… Как тебе удалось сблизиться с ней? Как ты смог украсть её сердце? Твой уровень ниже моего! А ещё ты страшнее меня!
Вантнер был преисполнен грусти, ревности, гнева и всех прочих видов самых ужасных чувств. А затем он и вовсе вышел из себя, когда стоящий рядом Пон невзначай подметил:
– Эй, лысый, говорить, что кто-то страшнее тебя – это уже слишком…
– Заткнись! Я уже говорил тебе, что на самом деле я не лысый!
– Ну говорил, и что с того? Здесь-то ты лысый. К тому же, подумай о разнице в возрасте. Если поставить рядом тебя и леди Ирен, вы будете казаться не парой, а отцом и дочерью.
– Ч-что? Любви все возрасты покорны!
– Да неужели? Лысый, ты явно повредился в уме. Хочешь, я приведу тебя в чувства своим Штормовым Копьём?
– Попробуй! В таком случае, сегодня умрём мы оба!
Два закадычных оппонента вновь начали спорить друг с другом, благодаря чему Гриду наконец-то удалось избавиться от излишнего внимания.
– А что вообще происходит? Почему вы все здесь? – подойдя к Джишуке, спросил он.
– Почему? Потому что мы приглашены на твою свадьбу в качестве гостей. Ты женишься. К тому же мы впервые видим, чтобы игрок женился на NPC, а потому мы возлагаем на этот процесс большие ожидания.
– Хм-м… Но разве ты не должна быть занята управлением Байраном? Разве лорд может покидать свои земли?
– Если бы такое ограничение и вправду существовало, играть было бы слишком сложно. К тому же за пару дней моего отсутствия вряд ли случится что-то экстраординарное. Особенно с учётом того, что я оставила там Тобана. Кстати, Грид, похоже, ты сильно изменился.
– Изменился?
– Да, изначально ты бы начал ругаться с Вантнером, но на этот раз ты просто пропустил его слова мимо ушей. Складывается такое ощущение, будто ты повзрослел.
– Я и так взрослый. Через пару лет мне будет тридцать, – небрежно ответил Грид. Впрочем, эти слова заставили его понять, что он и вправду начал меняться.
В отличие от реальности, при подключении к "Satisfy" его разум успокаивался и расслаблялся.
Возможно, это было следствием его высокой Проницательности. В настоящее время данная характеристика превышала 600 единиц. И пусть этого было недостаточно для того, чтобы насквозь видеть весь мир, но в некоторой степени он всё-таки стал лучше его понимать. Вот почему, сталкиваясь с непредвиденной ситуацией, он мог принять интуитивное и достаточно взвешенное решение, как ему действовать дальше.
– Слушай, а где Факер?
После расправы над убийцами по пути в Ватикан Грид получил три трофея. Одним из них был уникальный пояс с дротиками, а другими – ловушки и яд.
Пояс классифицировался как экипировка и, соответственно, мог непосредственно использоваться Гридом, но вот инструменты для установки ловушек и комбинированные порошки, необходимые для изготовления ядов, считались не снаряжением, а профильным оборудованием. Итак, даже пассивная способность Преемника Пагмы здесь была бессильна, а потому Грид и решил, что было бы неплохо научиться их использованию.
– Я хочу, чтобы Факер научил меня, как пользоваться кое-каким предметом…
– Кажется, он здесь, но я не уверена. Как ты знаешь, он умеет хорошо скрываться, – пожав плечами, ответила Джишука.
Факер, топ-1 убийца, был мастером маскировки. Даже не используя специальные навыки, он мог скрыть своё присутствие, контролируя шаги и дыхание. В прошлом он был пойман Ефеминой, обладавшей высочайшим уровнем Проницательности, что его сильно рассердило. А теперь у Грида было ещё больше Проницательности, чем у Ефемины в то время.
– Там…
Итак, вскоре Грид увидел стоявшего в углу Факера и подошёл к нему.
– Факер, не мог бы ты научить меня, как устанавливать ловушки и использовать эти ядовитые порошки? Я совершенно случайно получил их, но мне кажется, что они достаточно полезные.
– …!?
В ответ глаза Факера полезли на лоб. Его присутствие не могли обнаружить даже те люди, которые стояли всего в метре от него, но Грид вычислил его местоположение чуть ли не с одного взгляда.
Итак, убийца посмотрел в глубокие глаза Грида и тоже кое-что понял.
"Он вырос".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138.1**

Несколько месяцев назад, когда Факер впервые встретился с Гридом, кузнец получил от него весьма низкую оценку.
Да, у Грида были превосходные навыки и трудолюбие, но его психическая незрелость приводила к тому, что он попросту не мог проявить все свои способности. По правде говоря, хоть Факер никогда этого и не говорил, но он считал Грида настоящим клоуном. Он думал, что этому человеку никогда не добиться высоких результатов даже имея в наличии легендарный класс.
Но теперь всё было иначе. По прошествии какого-то времени Грид стал казаться другим человеком.
"Не знаю, что на это повлияло, но если всё так и продолжится… Однажды я смогу доверить ему свою спину".
Пока Факер был погружён в свои собственные раздумья, Грид продемонстрировал ему инструменты для установки ловушек и колбочки с ядовитыми порошками.
– Эти предметы… Я не знаю, как их использовать. К сожалению, никакого руководства к ним тоже не прилагается.
– Это очень хорошие вещи. В частности, это приспособление для приготовления ядов просто превосходно. Где ты его достал? – спросил удивлённый Факер.
– Выпало с убийцы по имени Шей.
– Шей… Игрок?
– Да.
Шей занимал пятое место в рейтинге убийц. Он хорошо зарекомендовал себя, выполняя заказные убийства и, в конце концов, пал от руки Грида, лишившись тем самым весьма ценного предмета.
"Шей известен тем, что всегда путешествует вместе с Бордюром и Перехватчиком. Неужели Грид победил их всех в одиночку? Насколько же сильным он стал?"
Казалось, что степень роста Грида превысила даже ожидания Факера.
"Джишука и Вантнер считают, что Грид равен или даже превосходит Пона и Регаса…"
Поначалу Факер не относился к этому как к чему-то серьёзному, но что если именно так всё и было? Как и другие члены Гильдии Цедака, Факер был амбициозным человеком. Вот почему он почувствовал непреодолимое желание вступить с Гридом в конкуренцию. Но сейчас было не время.
– Давай отложим это на следующий раз. Смотри, скоро твоя свадьба.
– Что, уже?
Посмотрев на часы, Грид покинул кузницу. Это была не просто какая-то свадьба. Это была его собственная свадьба, на которую он попросту не мог опоздать. Вскоре за ним последовали и члены Гильдии Цедака вместе с подавленным Ханом.
– Грид… Грид станет мужем первой леди…
Хан потерял свою больную жену, а затем и сына. Оставшись совсем один, он начал пить. Из-за мошеннических действий Компании Меро он практически лишился своей кузницы, которой его семья управляла на протяжении нескольких поколений.
Но однажды появился совершенно незнакомый человек и спас его. Именно Грид помог ему справиться с камнем, висящим у него на сердце, и вернул Хану кузницу. Грид был его спасителем. Он был похож на его сына, а потому Хан по-настоящему ценил его.
И вот, теперь столь драгоценный человек поднимался на такую высоту, которая для Хана была недостижима. Конечно, он был счастлив видеть, что у Грида всё хорошо. Однако вместе с этим старый кузнец не мог скрыть своей грусти.
– Грид, хоть ты и обычный человек, но всё равно не прогибайся перед знатью и будь счастлив. Я всегда буду любить тебя, – с трудом проглотив подступивший к горлу комок, проговорил Хан.
– Я – преемник Пагмы. Почему я должен прогибаться перед знатью? И не говори так, будто мы расстаемся. После свадьбы я всё равно буду приходить в кузницу. Ты что, забыл? Я ведь ещё и твой преемник, – улыбнувшись, ответил Грид.
– Грид…!
Возможно, поддержка бедного и больного старика была весьма раздражительной, но Грид никак этого не проявлял. Итак, Хан был в таком восторге, что даже перестал лить слёзы.
– Твой сын попросил меня кое-что сделать… Он хотел, чтобы я позаботился о его отце, – протянув ему носовой платок, сказал Грид.
Это была истинная правда. В прошлом Грид отправился вместе с Ханом на кладбище и, пока кузнец спал, повидался с призраками. Один из них передал Гриду ключ к обретению Фехтования Пагмы, в то время как второй, будучи покойным сыном Хана, попросил молодого кузнеца позаботиться о его отце.
Сын, который беспокоился о своём отце даже после смерти! Грид искренне любил Хана и был тронут преданностью его сына, а потому старался выполнить данную просьбу. Естественно, это была не безвозмездная услуга. По правде говоря, частично его действия были обусловлены возможностью унаследовать кузницу. Однако это никак не умаляло того, что ему действительно нравился Хан.
Тем временем лицо Хана несколько перекосилось, и старый кузнец пробормотал:
– Грид… А почему твой платок настолько грязный? Это что, половая тряпка?
– Это не тряпка, это носовой платок. Просто я его не стирал, а потому он и похож на тряпку. Ха-ха-ха! Тебе нечего бояться. Ещё никто не умирал от того, что промокнул слёзы тряпкой.
– Ц-ц-ц, ты хуже заядлого вдовца… Я рад, что после брака о тебе будут заботиться служанки.
Тем временем Гильдия Цедака тепло наблюдала за развернувшейся сценой. В их глазах Грид выглядел просто великолепно, демонстрируя, что игроки и NPC действительно могут быть друзьями. У местных жителей были такие же эмоции, как и у людей. Итак, товарищам было стыдно за то, что раньше они игнорировали этот факт и рассматривали NPC как обыкновенный набор пикселей.
А затем они прибыли в замок.
– Добро пожаловать!
Рыцари и солдаты уже признали Грида своим господином. Его восхваляли как героя и того, кто собирался стать мужем первой леди. И вот, спустя несколько минут они вошли в сад, где Грида уже ждала его прекрасная невеста.
– Грид!
– Моя госпожа…
Белое платье Ирен лишь подчеркивало её красоту. В таком облике застенчивая Ирен была достаточно красивой, чтобы конкурировать даже с Юрой и Джишукой.
– Кха…!
И вот, столь прекрасная и благородная женщина была похищена Гридом! Вантнер был так расстроен, что то и дело глотал свои собственные слёзы. А затем он обнаружил, что схожие чувства проявляет и один из рыцарей по имени Бланд.
– Ты тоже любишь леди Ирен…
– …
Два человека обменялись понимающими взглядами, после чего состоялась торжественная церемония бракосочетания. На ней присутствовали десятки высокопоставленных дворян, прибывших изо всех уголков королевства, и даже иностранные делегаты. А выступление графа Стейма и поздравительное послание короля лишь подчеркнули торжественность атмосферы.
– … Да уж, граф Стейм и вправду является одним из величайших столпов королевства, – пробормотала восхищённая Джишука.
Она решила служить Ирен исключительно из-за Грида, но теперь она поняла, что данное решение было во многих отношениях достаточно мудрым.
"С какой бы стороны я об этом ни думала, Грид – и вправду удивительный человек", – с улыбкой подумала девушка. А затем военный оркестр начал играть торжественную музыку, по окончанию которой Грид и Ирен обменялись клятвами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138.2**

– Клянетесь ли вы любить и уважать друг друга, пока не станете светом и не вернетесь к Богине Ребекке?
– Клянусь, – одновременно ответили Грид с Ирен, на что гости громко зааплодировали, словно были их ближайшими родственниками.
– А теперь наденьте друг на друга символы вашего обета.
"Символы обета?"
Грид не понимал, что имеет в виду священнослужитель. Все приготовления взяла на себя сторона невесты, а потому он начал паниковать. Однако уже в следующее мгновенье Ирен протянула ему кольцо. Это было чудесное золотое кольцо, посреди которого блестел чудесный бриллиант.
– Надень это кольцо мне на палец, – застенчиво проговорила Ирен.
Её покрасневшее лицо было таким прекрасным, что Грид поспешил поднять маленькое колечко и надеть его на столь же маленький пальчик своей невесты. Затем ту же самую процедуру проделала и сама Ирен.
А в следующее мгновенье перед Гридом появилось несколько информационных окошек.
Вы надели Кольцо Обета. Если такое же кольцо надето на палец другого человека, Вам будут доступны специальные эффекты. Вы поклялись в вечной любви Ирен Уинстон фон Стейм.
Вы женились. С этого момента Вы получили доступ к текущему статусу имущества своей супруги. Тем не менее Вы не имеете права распоряжаться имуществом Вашей супруги без её согласия. Чем выше будет уровень симпатии по отношению к Вам, тем больше преимуществ и прав Вы получите. Будьте осторожны, если уровень симпатии Вашей жены снизится, может начаться процедура развода.
Вы стали зятем графа. С этого момента Вам открыта новая характеристика: "Благородство". Все характеристики увеличились на 20. Теперь Вы можете войти в социальный круг дворян.
Вы будете получать ежемесячное жалование в 500 золотых.
От увиденного рот Грида невольно распахнулся. Благодаря его прекрасной, компетентной и доброй невесте, увеличились даже его характеристики!
Тем временем наблюдавший за процессом бракосочетания граф Стейм внезапно увидел Хана и, медленно подойдя к нему, предложил старому кузнецу выпить.
– Значит, это Вы – друг Грида?
– Почему такой великий человек, как Ваша Светлость, интересуется кем-то вроде меня…? – подняв голову, с удивлением спросил Хан.
– Не говорите так. Разве не Вы – тот кузнец, который некогда представлял весь север и стал другом моего зятя? Для меня большая честь познакомиться с Вами.
– … Да.
После этого начался праздник. Большинство присутствующих людей пили алкоголь, словно обычную воду, не забывая при этом восхвалять жениха и невесту. Вантнер и Бланд тоже напились и после нескольких нелестных слов в адрес жениха были выдворены из зала капитаном Фениксом.
Некоторые иностранные делегаты и высокопоставленные дворяне тихо посмеивались над тем, что жених был обычным простолюдином, но в целом – общая атмосфера была хорошей. Впрочем, благодарить за это следовало Факера, который быстро оглушил и утащил в угол всех злоязычников.
Тем временем отмечали это событие и жители Уинстона. Повсюду царила праздничная атмосфера, а на улице то и дело взрывались фейерверки.
– Госпожа Ирен вышла замуж!
– Ура-а-а-а! За нашего героя!
– Надеюсь, она родит сына!
– Да! С нетерпением буду этого ждать!
Поскольку близость Грида с местными NPC была на высочайшем уровне, они искренне радовались тому факту, что именно он стал мужем их госпожи. Что касается игроков – они не знали всех подробностей, а потому не очень интересовались браком Ирен. Куда больше их порадовало кое-что другое.
Ирен, первая леди Уинстона, вышла замуж и благословила всех местных жителей! На протяжении последующих десяти дней все товары в Уинстоне будут освобождены от налогов. Игроки, выбравшие Уинстон в качестве своего родного города, получат 50%-ую прибавку к опыту и 30%-ую прибавку к шансу выпадения предметов. Длительность действия эффекта: 15 дней. Игроки, которые поселятся в городе или деревушке, находящейся во владениях графа Стейма, получат 30%-ую прибавку к опыту и 15%-ую прибавку к шансу выпадения предметов. Длительность действия эффекта: 10 дней.
Это был настоящий джекпот!
Миллионы игроков, проживающих на территории графа Стейма, тут же бросились охотиться, поспешив воспользоваться данной возможностью. Также слухи об этом бонусе вышли и за пределы графских владений, что привлекло внимание множества и других людей.
Благодаря всему этому земли графа Стейма в считанные дни испытали огромный прирост населения. Особо выделялся Уинстон, популяция которого увеличивалась не по дням, а по часам. Не менее популярными были и окрестные населённые пункты, находящиеся в непосредственной близости от Уинстона.
И одним из таких мест была деревушка Байран, которой руководила Гильдия Цедака. Деревня Байран считалась подконтрольной Уинстону, благодаря чему в минимальные сроки смогла добиться огромного прогресса. Каждый день сюда мигрировали тысячи людей. Здесь строились сотни новых домов и увеличивалось количество магазинов.
Джишука, впрочем как и остальные члены Гильдии Цедака, была по горло завалена делами. Она была искренне рада видеть, как экономика их деревушки с каждым днём становится всё крепче и крепче, однако также была обеспокоена и тем, что огромное количество административных дел могло помешать ей поднимать уровни.
Ну и, конечно же, не следовало забывать и про первую брачную ночь.
Когда праздник закончился и гости разошлись, Грид остался наедине с совершенно обнажённой Ирен.
– Ты очень красивая…
– Перестань, я смущаюсь…
У Ирен была по-настоящему модельная внешность. Единственное, что не устраивало Грида – это размеры её груди, однако молодой человек был вовсе не разочарован. Её форма была идеальной, а гармония цвета была прекрасной… (подробности опущены).
– Ирен!!
– О да...
Взволнованный Грид опустил Ирен на кровать, после чего сполна воспользовался методами, описанными в книге, которую он прочитал сегодняшним утром. Методы были просто ослепительными... (подробности опущены).
– Ааааа!
Всякий раз, когда длинные и твёрдые пальцы грида касались белой, нежной кожи Ирен... (подробности опущены)
– Грид...!
Ирен плакала, трепеща от чувственного наслаждения, которого никогда не испытывала за все свои двадцать лет жизни. Удовольствие, которое она ощущала, было настолько невероятным, что девушка испугалась:
– Я боюсь... Я чувствую себя, как совершенно иной человек... Словно я куда-то улетаю...
Его руки доставляли девушке неповторимое удовольствие, было даже трудно поверить, что Грид всё ещё оставался девственником. Причина, по которой он мог продемонстрировать подобную "ловкость рук", была вовсе не в том, что он прочитал книгу, а потому, что на него влиял невероятно высокий показатель ловкости персонажа.
Сочетание его характеристик и титулов означало, что у Грида было более полутора тысяч ловкости, что превосходило все человеческие пределы. Иногда деликатный! Иногда сильный! Он мог полностью контролировать тем, когда его руки ласкали тело Ирен. Этого было почти достаточно, чтобы дать ему титул "Короля Ласки".
– Грид... Поспеши...
– Ирен!!
Ирен нетерпеливо смотрела на своего супруга. В этот момент, когда Грид встретил её взгляд, он перестал себя контролировать. Парень сделал глубокий вдох, так как это был первый раз за все его двадцать семь лет жизни... (подробности опущены)
- Ах... Грииид! Я люблю тебя...! Я люблю тебя! Я люблю тебя!
По мере того, как протекала их брачная ночь, интенсивность удовольствия Ирен росла. В сочетании с эффектами титулов, сила Грида превышала тысячу шестьсот единиц, а его выносливость перевалила за тысячу. Поэтому Грид был сопоставим с легендарным божественным королём.
Благодаря этому Ирен испытала такое удовольствие, которое обычные женщины могли не ощутить ни разу за свою жизнь... (подробности опущены)
Симпатия Ирен по отношению к Вам увеличилась. Симпатия Ирен по отношению к Вам увеличилась. Симпатия Ирен по отношению к Вам увеличилась.
Всякий раз, когда Грид действовал, симпатия к нему со стороны Ирен продолжала расти, а первая ночь прошла с большим успехом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139**

Фшух! … Чик-чирик. Чик-чирик…
Услышав утреннее пение птиц, Грид открыл глаза и слегка приподнялся. А затем он тут же осмотрелся по сторонам в поисках Ирен, переживая, что прошедшая ночь окажется всего лишь сном.
Тем не менее всё случившееся было реальностью. Справа от него мирно спала красивая девушка с серебристыми волосами, которые можно было без преувеличения назвать самыми очаровательными в мире.
– Ирен… – тихо прошептал он, чувствуя, как её гладкая белая кожа вызывает в нём особые, неведомые доселе эмоции.
"Это моя женщина".
За все двадцать семь лет своей жизни Грид ещё никогда не испытывал настоящей обоюдной любви. Нет, он никогда толком и за руки с девушками-то не держался. Итак, первая женщина неизбежно должна была стать для него чем-то особенным.
"Я сделаю Ирен счастливой".
Теперь у Грида была новая цель. У Ирен, дважды похищенной Церковью Ятана, осталось множество ужасных воспоминаний. Она долгое время не могла оправиться от психической травмы и в третий раз уже могла не перенести подобный шок. Итак, Грид поклялся себе, что не позволит ей вновь испытать подобный кошмар.
– Но чтобы защитить её, я должен стать сильнее.
Наверное, Доран был бы рад услышать это.
Вчерашний день был весьма напряжённым для Ирен, а потому, боясь её разбудить, Грид осторожно поднялся с кровати и вышел из комнаты.
А затем он столкнулся с двумя ожидающими его служанками.
– Вы уже проснулись, сэр Грид?
– Я хочу вымыться, поэтому, будьте так добры, проводите меня в ванную.
– Конечно, господин.
Одна служанка вела себя достаточно спокойно, в то время как другая по какой-то неизвестной причине тут же оживилась. Не задумываясь о причинах столь странного поведения, Грид последовал за ними, после чего был удивлён до самой глубины души.
Как только они прибыли в ванную комнату, служанки начали снимать с него одежду, словно это было в порядке вещей.
– Ч-что вы делаете?
И как только двум девушкам удалось снять с него спальную пижаму всего за пару секунд? Это было похоже на использование специального заклинания, предназначенного для мгновенного обнажения людей.
– Вы что, спятили? Зачем вы меня раздеваете!? – прикрыв руками причинные места, завопил он.
– А-а?
Тем не менее, реакция служанок была такой, словно странно вели себя вовсе не они, а сам Грид.
– Ну-у… Вы же сами сказали, что хотите помыться.
– Т-только не говорите мне, что вы… Собираетесь меня мыть? – начиная осознавать происходящее, спросил Грид.
– Конечно, это наш долг.
– Для горничных вполне естественно омывать тело своего господина.
"Э-это…!"
Дворяне были настолько извращенными людьми, что заставляли молодых девушек мыть их тела!
"… Разве это не здорово?"
Раньше нечто подобное Грид видел только в манге и всегда хотел опробовать лично. Итак, повеселевший Грид убрал руки и, гордо приосанившись, объявил:
– Что ж, приступайте.
– Хорошо, господин.
После ночи с Ирен Грид поклялся, что всегда будет любить её. Однако это вовсе не значило, что у него ничего не может быть и с другими. Он был мужчиной и героем! А любой герой всегда мечтал о гареме! С древних времен герои всегда были окружены девушками. Однако несмотря на то, что Грид не собирался упускать эту возможность, реальность оказалась жестокой.
"… Реакции нет".
В "Satisfy" секс был доступен лишь один раз в месяц и только между женатыми партнерами. Если эти условия не выполнялись, сексуальная функция попросту не срабатывала. И вот, несмотря на то, что милые служанки протирали его тело своими мягкими, нежными касаниями, Грид вообще ничего не чувствовал.
"Это какое-то безумие…" – подумал он, начиная ощущать страшный дискомфорт, – "Я… Я евнух…"
Грид был расстроен до самой глубины души. Ему казалось, что горничные смеются над ним, из-за чего его чувство собственного достоинства как мужчины было попросту растоптано.
Спустя тридцать минут.
– …
Как только горничные закончили вытирать его тело, Грид с угрюмым выражением лица поспешно выбрался из ванной и оделся. Предоставленные ему вещи оказались наилучшими из всего, что только носили дворяне.
– Господин Грид, Вы выглядите просто великолепно, – похвалила его одна из служанок.
– Верно! Вам очень идёт.
Посмотрев на своё отражение в зеркале, Грид почувствовал себя несколько неловко.
– Если я буду носить дешёвую одежду, Ирен… Нет, я попросту разрушу её репутацию. Но эта одежда кажется неподходящей для меня. Я ведь просто муж первой леди, а не дворянин.
– Скоро состоится церемония. Сегодня Вы станете дворянином, господин Грид.
– Точно, точно. Скоро вы привыкните, – пояснили горничные.
И они оказались правы.
Сразу после завтрака граф Стейм решил поговорить с Гридом:
– Ирен – моя единственная наследница, которая после моей смерти станет графиней.
– …
– Но помимо своего положения, Ирен также управляет большим городом. Итак, если её муж продолжит быть простолюдином, может возникнуть проблема… В общем, что скажешь, если я предоставлю тебе титул виконта?
– … Я с благодарностью приму его.
Будучи высокопоставленным дворянином Вечного Королевства, граф имел право назначить двух баронов и восьмерых виконтов.
Тем временем, у Стейма уже было пять действующих виконтов, а потому Грид стал шестым человеком, который удостоился такой чести.
Вы стали виконтом Вечного Королевства.
Будучи зятем графа Стейма, Вы приобрели фамилию "Стейм".
Вы получили право управлять отведенными Вам землями.
Вы получили право командовать вверенными Вам солдатами.
Вы получили возможность назначить трёх персональных рыцарей.
Вашими рыцарями могут быть как игроки, так и NPC.
Вы получили право отдавать приказы мирным жителям.
Необоснованные и чересчур жёсткие приказы не рекомендуются.
Отныне Вы будете получать ежемесячное жалование в 2 000 золотых монет.
"Есть!"
Будучи зятем графа, у Грида уже была весьма приличная зарплата в виде пятисот золотых. Тем не менее это несколько разочаровывало его, поскольку сумма была слишком низкой. Однако теперь он стал виконтом и получил дополнительные две тысячи золотых, что подняло его совокупный оклад до две с половиной тысячи золотых монет в месяц.
"А если перевести это в наличные, то получается…!"
Три миллиона вон. Это был огромный фиксированный заработок, от которого Грид пребывал в настоящем восторге. Итак, граф Стейм заметил его довольный вид и спокойно спросил:
– Итак… Как прошла первая ночь?
– … Что?
Ответить на этот вопрос было весьма непросто. Особенно учитывая то, что задавал его не кто иной, как тесть. Какой зять стал бы в подробностях рассказывать о том, что произошло в первую брачную ночь?
– Что ж… На уровне, которым я могу гордиться, – скромно ответил Грид.
– Ха-ха! – искренне рассмеялся Стейм.
А затем в трапезную вошла Ирен. Застав обрывок разговора, она догадалась о чём идёт речь и, покраснев, добавила:
– Отец, думаю, рано или поздно ты обязательно увидишь внуков. Грид… Он великолепный муж.
– Хо-хо, ясно! Неужели мой зять действительно настолько хорош?
– Да, он потрясающий. Причем даже больше, чем я себе представляла. Возможно, у нас будет по меньшей мере пять мальчиков. Я буду рожать детей до тех пор, пока у меня не кончатся силы, и сделаю моего отца по-настоящему счастливым дедушкой.
– Отлично! Буду с нетерпением этого ждать! Да, я действительно с нетерпением жду этого! Грид, постарайся уж, пожалуйста. Я хочу как минимум десять внуков!
– Кгм…
Грид не мог сказать правду, что десять внуков были практически несбыточной мечтой, поскольку он мог делать это всего лишь раз в месяц. Однако он знал обстоятельства семьи Стеймов, а потому не хотел лишний раз волновать графа.
– … Я сделаю всё возможное, – с трудом выдавил из себя Грид, после чего вместе с Ирен покинул зал.
– Ты вернёшься на работу в кузницу Хана, как и планировал? – спросила Ирен, крепко держа Грида за руку, словно не хотела его отпускать.
Ирен и вправду хотела быть вместе с ним двадцать четыре часа в сутки.
– Да, но перед этим мне нужно сделать ещё кое-что. Ирен, ты можешь одолжить мне несколько солдат? – попросил Грид.
Использовав свои высокие характеристики, Грид всего за одну ночь поднял симпатию Ирен до максимума. И, учитывая данный факт, Ирен попросту не могла отказать ему в этом.
– Конечно, но зачем…?
– Как твой муж, я хочу добиться абсолютного мира в этих землях и победить Лесного Хранителя, который стал причиной страха многих людей, – ответил Грид, глядя в сторону юга.
Первоначально у Грида не было игрового таланта. До того, как он стал Преемником Пагмы, он больше года провёл в одном-единственном городе и достиг всего лишь восьмидесятого уровня. Но теперь всё было иначе. За последние несколько месяцев с ним приключились все виды инцидентов, а потому он хорошо понимал, чему именно следует отдать приоритет.
"Первым делом я должен произвести Полный Провал".
Первый предмет, лично разработанный Гридом! Это был абсолютно мошеннический двуручный меч. Но, к сожалению, из-за своих завышенных требований его нельзя было использовать в качестве товара для продажи.
Более того, у Грида уже было сильнейшее из всех существующих на данный момент оружие, – Дайнслейф, а потому вплоть до последних событий он не стремился обзавестись ещё и Полным Провалом.
Однако после битвы с папой, Грид изменил своё мышление. Он чувствовал, что для дальнейшего прогресса ему необходимо ещё более мощное оружие. Сам здравый смысл подсказывал, что легендарный кузнец попросту обязан был обладать лучшим оружием.
– Ради меня ты готов сражаться за эти земли…?
– Конечно. Ради тебя я готов на всё.
– Ах…!
Это была самая настоящая ложь во благо, а потому восторженная Ирен тут же ответила:
– Ты можешь взять сотню солдат и двух рыцарей, но, пожалуйста, не переусердствуй и не забывай об осторожности. Если тебе будет больно… Моё сердце этого не выдержит.
"У меня действительно прекрасная жена".
Обняв Ирен, Грид поклялся, что непременно одолеет Лесного Хранителя и во что бы то ни стало получит синий орихалк. Её помощь не должна была оказаться напрасной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140.1**

Парадный плац Уинстонского замка.
На большом участке пространства, способном вместить до пяти тысяч человек, собралось ровно сто солдат. И все они пребывали в неподдельном замешательстве.
– Зачем нас сюда вызвали? Утренняя тренировка ведь уже закончилась…
– Угу… Тем более нас всего сто.
В настоящее время Уинстонский гарнизон насчитывал две тысячи тридцать солдат. После нескольких кровопролитных сражений с Церковью Ятана, армия Уинстона понесла серьёзные потери, однако граф Стейм завербовал и откомандировал сюда новых солдат с целью восполнить образовавшийся пробел. Итак, поскольку из двух тысяч было вызвано всего лишь сто человек, солдаты не могли не беспокоиться.
Все они состояли в тринадцатой роте, знаменитой множеством самых разнообразных неудач и провалов. Именно поэтому они с тревогой ожидали наказания или даже военного трибунала.
– Давайте для начала вспомним то, что мы сделали не так. Кто вчера был ответственным за несение караула? Кажется, третий взвод? Неужели вы опять дрыхли на посту?
– Нет, да как можно? Из-за Церкви Ятана ситуация по-прежнему напряженная, так что мы, конечно, спали, но по очереди. А ещё мы оставили пару человек на стрёме, чтобы никто нас не застукал.
– Правда? Хорошо, в таком случае во всём виноват второй взвод, патрулировавший рынок? Вы опять отбирали у торговцев их товары? Вас же предупреждали, что ещё раз, и лорду будет подана жалоба.
– Господь с вами. Ну, съели мы пару шампуров шашлыка… Но никто особо не ругался.
– Хм-м-м… Тогда, может быть, всё дело в нас? Но, вроде бы, ничего неправильного мы не сделали. Помнится, несколько дней назад мы поломали пару рёбер местным бандитам, из-за которых упала безопасность. Но ведь это не может стать достаточной причиной для наказания?
– Нет, этот поступок заслуживает вознаграждения. В чём же дело-то? Что мы сделали не так?
В конце концов, солдаты не смогли найти ответ на этот вопрос самостоятельно, а потому спросили своего капитана, Джуда:
– Капитан, зачем нас вызвали?
– … Понятия не имею.
Джуд тоже ничего не понимал. Он действовал согласно обычному распорядку дня, как вдруг поступил приказ прибыть на парадный плац замка. Джуд не был достаточно сообразительным, чтобы догадаться о причинах происходящего, а потому просто молча стоял на своём месте.
– В любом случае, даже если бы нашему капитану всё объяснили, не факт, что он бы это понял.
– Согласен. Наш капитан силён во всём, что касается сражений, но во всём остальном он бесполезен…
– …
И вот, пока солдаты шумно обсуждали происходящее, появилось два рыцаря. Одним из них был Ромео, выдающийся Уинстонский рыцарь, а вторым – его товарищ, Дэк.
– Равняйсь, смирно! Поприветствуйте виконта Грида! – громко объявил Ромео, облачённый в блестящие золотые доспехи и красный плащ.
– Виконт Грид?
Только вчера этот человек женился на первой леди Уинстона, но вот уже сегодня он стал дворянином? Здравый смысл подсказывал, что он должен был устать после своей первой брачной ночи и наслаждаться медовым месяцем… Итак, по какой же причине он прибыл на плац?
Пока солдаты пребывали в полном недоумении, появился и сам Грид. На нём были белые доспехи и перчатки, источающие подавляющее чувство достоинства. Рядом с ним блекли даже золотые доспехи Ромео.
"По слухам именно он спас Уинстон от предыдущего лорда и Компании Меро…!"
Тринадцатая рота впервые видела Грида воочию, а потому её солдаты попросту не могли сдержать восхищение.
"Поговаривают, что он убил Малакуса и лично спас госпожу Ирен!"
"Разве не он – тот самый выдающийся кузнец? Какой удивительный человек…"
У Грида была высокая репутация, а также немаленькие показатели Достоинства. Итак, солдаты завистливо уставились на новоиспеченного виконта, из-за чего тот даже несколько смутился. Затем Грид поднялся на трибуну и, некоторое время посмотрев на Джуда, слегка улыбнулся и произнес:
– Отличное качество. Теперь я понимаю, почему Ирен порекомендовала мне именно эту роту.
Средний уровень Уинстонских солдат колебался в радиусе от семидесятого до восьмидесятого. И все они обладали боевой мощью около тысячи единиц. Однако у воинов тринадцатой роты средняя боевая мощь составляла две тысячи, тогда как у Джуда она и вовсе значилась как пять тысяч.
Учитывая тот факт, что рыцари сто восьмидесятого уровня, вооруженные более качественной экипировкой, обладали боевой мощью всего лишь в семь с половиной тысяч пунктов, сила Джуда была необычайно высокой для того, кто был оснащён всего лишь потрёпанной кольчугой.
Итак, почувствовав некоторое любопытство, Грид вытащил специальный меч, который незадолго до этого ему вручила сама Ирен.
"Командирский Меч" Вес: 220. Прочность: 100/100. Сила атаки: 100. Символический клинок, который вручается новоназначенным военачальникам. Из-за обилия драгоценностей, он плохо подходит для использования в качестве полноценного оружия. Тем не менее данный клинок помогает своему обладателю в определении способностей солдат и рыцарей. Эффекты: Достоинство: +30. Встроенный навык: "Идентификация Личности".
– Идентификация Личности.
Ваша Проницательность составляет более 600 пунктов. Благодаря этому, Идентификация Личности автоматически переходит на 3-ий уровень.
"Идентификация Личности" Уровень: 3. Вы можете понять не только информацию о личности выбранной цели, но и её текущие характеристики, пределы и навыки. Имя: Джуд. Редкий дурак, родившийся в Уинстоне. Тем не менее когда дело доходит до силы, он может дать фору любому. Джуд – прирожденный воин, не ведающий страха. К сожалению, его мозг слабо развит. Как бы он ни старался, ему никогда не подняться на более высокую должность. То, что он сумел стать капитаном целой роты – уже само по себе настоящее чудо. Возраст: 25. Пол: мужской. Профессия: Капитан 13-ой роты Уинстонского гарнизона. Уровень: 103. Сила: 818/2 080. Выносливость: 431/908. Ловкость: 34/330. Интеллект: 11/20. Навыки: Выхватить вражеское оружие и использовать его как собственное: S. Молчание: А. Без понятия: SS-.
"Тогда как насчёт рыцарей?" – подумал Грид, решив проверить заодно и Ромео с Дэком.
Имя: Ромео Ланиче. Сын виконта Ланиче и ученик Феникса. Всю свою жизнь он следует за капитаном Фениксом и служит семье Стеймов. Обладая недюжинным талантом, он прошёл элитный курс подготовки. Тем не менее в последнее время его прогресс застопорился. Возраст: 34. Пол: мужской. Профессия: Рыцарь первой леди Уинстона. Уровень: 196. Сила: 878/910. Выносливость: 420/441. Ловкость: 253/270. Интеллект: 174/200. Навыки: Элитный Дух: А+. Достойный Удар: А+. Хладнокровие: В. Имя: Дэк. Рыцарь, обладающий превосходной способностью читать текущую ситуацию на поле боя, что делает его подходящим кандидатом на роль командира любого подразделения. Возраст: 32. Пол: мужской. Профессия: Рыцарь первой леди Уинстона. Уровень: 185. Сила: 750/1 050. Выносливость: 334/536. Ловкость: 213/320. Интеллект: 199/230. Навыки: Лесть: В+. Понимание Ситуации: S-. Обыкновенное Фехтование: В.
Глядя на совокупные показатели характеристик, рыцари были намного сильнее Джуда.
"Но, учитывая разницу в уровне, потенциал Джуда намного превосходит их собственный".
Врожденные характеристики, которыми обладал Джуд, были намного выше, чем врожденные характеристики рыцарей. Впрочем, в этом не было ничего удивительного. Каждый человек рождался, наделенный своими собственными талантами и недостатками. Так и получилось, что базовые параметры Джуда несколько превосходили характеристики его коллег-рыцарей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140.2**

"Но куда важнее то, что его максимальные характеристики прямо-таки зашкаливают".
Со временем Джуд вполне мог обогнать как Ромео, так и Дэка. Если этому человеку каким-то образом удастся развить свой потенциал до максимума, он станет как минимум вдвое сильнее Ромео.
"Недостатком является его неоправданно низкий интеллект, однако у Джуда достаточно много плюсов, способных преодолеть этот недостаток", – подумал Грид, глядя на высокорейтинговые навыки Джуда. Они также были намного перспективнее, чем то, чем обладали рыцари, а потому должны были являться одним из главных источников высокой боевой мощи Джуда.
Итак, Грид принял решение.
"Джуд, ты станешь моим персональным рыцарем".
Будучи виконтом, Грид имел право назначить трёх рыцарей. Обыкновенный человек предпочёл бы заиметь себе умного и проницательного рыцаря, однако Грид считал иначе.
"В этом вопросе нельзя идти на поводу у краткосрочной выгоды".
Он должен был выбрать либо тех, кто обладал наибольшими перспективами роста, либо максимально преданных ему. Итак, злорадно улыбнувшись, Грид начал проверять персональные данные других солдат. К сожалению, ни один из присутствующих здесь ста воинов не обладал талантом, достойным Джуда. Тем не менее все они определенно были более квалифицированными, чем обычные солдаты.
Если Грид заставит их хорошенько попотеть в этом рейде… Нет, если он лично займется их тренировкой, они возродятся настоящими элитными воинами, которые смогут защитить и Уинстон, и Ирен.
"Наша госпожа точно не ошиблась со своим выбором?"
"Что он делает?"
После своего появления Грид практически ничего не сказал и чуть ли не целый час пристально осматривал каждого солдата. Со стороны Грид выглядел каким-то ненормальным. Человек, которого восхваляли как героя, вёл себя крайне странно, от чего рыцари и солдаты начали чувствовать беспокойство.
"Это немного необычно…"
"Похоже, все истории о виконте Гриде – всего лишь слухи…"
Они даже начали разочаровываться в Гриде!
Но вот, закончив проверку детальной информации о своём подразделении, Грид вернул Командирский Меч в ножны, после чего указал рукой в южном направлении и произнёс:
– Мы отправляемся в деревню Байран.
– Байран?
– Но почему туда? – тут же начали бормотать солдаты, что заставило Ромео нахмуриться и рявкнуть:
– Эй! Была команда "Смирно"!
– Ой.
От внезапности даже Грид подпрыгнул на месте, после чего улыбнулся солдатам и начал объяснять:
– Мы отправляемся в эту деревушку для того, чтобы одолеть Лесного Хранителя. Это будет трудное путешествие, поэтому каждый из вас должен быть готов.
– Кхек! – тут же раздалось шокированное восклицание. И его источником были вовсе не солдаты. Это был Ромео, который в замешательстве посмотрел на Грида. Как рыцарь из благородной семьи, он обладал безупречными манерами и самообладанием. Однако сейчас он забыл даже о том, что находится перед ротой солдат.
– В-Виконт? Вы хотите убить Лесного Хранителя? Э-этими силами? Вы серьезно?
– Конечно серьёзно.
– Кха…! Нет, но почему Вы говорите нечто настолько нереалистичное!?
Лесной Хранитель являлся големом, которого практически невозможно было уничтожить при помощи мечей и стрел, поскольку его тело было покрыто твёрдыми камнями и орихалком. Также он постоянно вызывал маленьких големов, а его сила атаки была достаточно мощной, чтобы вызвать настоящее землетрясение.
Это был один из самых сильных монстров на севере.
– Нам будет трудно победить Лесного Хранителя, даже если с нами отправится весь Уинстонский гарнизон! – продолжал упорствовать Ромео.
И это было вовсе не преувеличение. Для эффективного противостояния Лесному Хранителю требовались десятки хорошо обученных магов, или, по крайней мере, два великих волшебника. Однако Уинстонские маги не могли похвастаться высокими навыками, к тому же их было всего четыре.
Итак, невозможно было уничтожить Лесного Хранителя всего лишь с двумя тысячами солдат, не имея должной магической поддержки. Подобный рейд стал бы настоящим самоубийством, в ходе которого Уинстон лишился бы всего гарнизона. Однако Грид собирался победить Лесного Хранителя, имея в наличии всего лишь сотню солдат и двух рыцарей?
Но вот, затем Ромео вспомнил организацию под названием "Гильдия Цедака".
– Ах! Возможно, Вы планируете заручиться помощью Гильдии Цедака? Вы планируете объединиться с ними, как во время битвы с Малакусом?
– Что за вздор? Какая ещё помощь?
Если бы Грид воспользовался помощью своих товарищей из Гильдии Цедака, Лесной Хранитель и вправду перестал бы представлять собой угрозу. Но Грид не собирался привлекать к этому делу сторонних игроков. Солдаты и рыцари являлись обыкновенными NPC, которые состояли на службе у лорда и получали за это соответствующую зарплату. В связи с этим они не могли претендовать на предметы, которые могли выпасть с Лесного Хранителя, в отличие от членов Гильдии Цедака, чьи права ничем не уступали Гридовым.
Итак, если бы Грид совершил рейд с участием других игроков, он вынужден был бы разделить с ними и добычу. Однако Грид этого не хотел. Другими словами, он планировал осуществить налёт, намереваясь монополизировать все потенциальные трофеи.
"К тому же, нет никакой необходимости просить о помощи".
Грид в одиночку победил папу. Зачем ему просить кого-то об одолжении, когда он и сам мог с лёгкостью избавиться от Лесного Хранителя?
– На-пра-во! Шагом марш! Курс на деревню Байран! – выкрикнул он.
– Вот же свалился нам на голову… – проворчал кто-то из солдат.
Что солдаты, что рыцари – все они считали, что этот поход закончится их смертью. Не успев стать мужем первой леди, Грид уже совершал абсолютно неправильный шаг.
У одного лишь Джуда не было подобных мыслей. Он просто молча следовал за своим господином.
Именно в этот день началась специальная тренировочная программа Грида…
\*\*\*
В то же время. Кузница Хана.
– … Грид вообще работать собирается?
Прибыв в кузницу ещё с самого раннего утра, Вантнер прождал Грида целых пять часов. Он был слишком взволнован потерей Ирен, а потому накануне вышел из себя. В связи с этим он хотел извиниться перед Гридом за то, что повёл себя слишком грубо, а также хотел попросить его сделать ему броню.
Сегодня был ровно сороковой день его ожидания. Он надеялся, что Грид как можно скорее прибудет в кузницу и займется работой. Но Грид не появился ни утром, ни после обеда, ни даже когда стемнело.
– Он забил на работу и просто наслаждается своим медовым месяцем… Вот же подонок… Он даже на сообщения не отвечает!
С каждой минутой лицо Вантнера становилось всё мрачнее и мрачнее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141**

На протяжении последних трёх дней, проведённых ими на пути к Байрану, Грид постоянно работал над Джудом и солдатами.
Он без конца поручал им сражаться с монстрами, которых прельщал кровавый запах Плаща Малакуса. Здешние монстры имели как минимум сотый уровень, в то время как окрестности Серого Леса кишели чудовищами сто двадцатого. Итак, солдатам семидесятых и восьмидесятых уровней было крайне сложно сражаться с ними, из-за чего то и дело слышалось ворчание и жалобы.
Однако Грид был непреклонен. Он ни разу не отдал им приказа отступить, а потому они были вынуждены либо продолжать сражаться, либо умереть. Солдаты почти не отдыхали, а монстры всё прибывали и прибывали. В конце концов, воины не могли пойти против приказа своего командира и были вынуждены биться до самого конца. При этом они и вправду несколько раз чуть не погибли.
Солдаты больше не считали Грида героем. Они думали, что он – воплощение дьявола.
Впрочем, хоть солдаты и считали, что экспедиция обречена на провал, ни один из них не погиб от руки монстров. Всякий раз, когда ситуация становилась слишком опасной, на помощь тут же приходил либо сам Грид, либо кто-то из рыцарей.
Так продолжалось три дня подряд, благодаря чему средний уровень тринадцатой роты увеличился до девяностого. Джуд, который всегда сражался на переднем крае, и вовсе сумел достичь сто десятого уровня.
"Конечно… NPC отличаются от игроков".
В ходе этого процесса Грид также понял несколько новых фактов. Каждый раз, когда игрок получал новый уровень, ему предоставлялось десяти очков распределения, в то время как NPC получали случайное количество очков: от шести и до двадцати включительно. Однако всякий раз, когда Джуд переходил на следующую ступень, ему предоставлялось не менее шестнадцати очков характеристик. Это и правду был NPC, достойный класса "А".
"Да, Джуд. Расти быстрее и когда-нибудь ты станешь моим преданным псом", – мысленно похвалил его Грид.
На следующий день группа, наконец, дошла до Серого Леса. Тем не менее более-менее воодушевлённая атмосфера в тринадцатой роте тут же стала какой-то странной, а боевой дух солдат, выросших под руководством Грида, куда-то испарился.
– Я… Мне жаль, но мы не можем двигаться дальше.
Самое начало леса было покрыто ядовитым туманом, порожденным ядовитыми цветами и распростёршимся на триста метров вглубь лесной чащи. Таким образом, естественно, солдаты перехотели идти дальше, поскольку даже нахождение в пяти метрах от яда вызывало у них кожное раздражение. Они чувствовали, как их Здоровье медленно, но верно ползет вниз.
Ромео считал, что идти в Серый Лес, не заручившись помощью жреца Ребекки, было подобно самоубийству.
– Пытаться уничтожить Лесного Хранителя такими силами – попросту необоснованно. Мы не сможем даже добраться до него. Здорово, конечно, что мы зашли так далеко, но теперь нам стоит вернуться…
Рыцари и солдаты замерли на своих местах, не желая делать и шагу вперёд. И Грид понимал, что заставлять их – попросту глупо.
"Ядовитый туман наносит 350 урона в секунду".
За исключением высокоуровневых рыцарей, у солдат было менее трех тысяч единиц Здоровья. Итак, если бы он загнал их в туман, то они не успели бы пробежать и сотни метров. Грид упорно трудился, чтобы они достигли хоть какого-то прогресса, а потому не хотел терять их почём зря.
"Я должен разобраться с этой проблемой".
Ядовитые цветы были не просто ядовитыми растениями. Это был плотоядный монстр сто шестидесятого уровня, который атаковал всё, что попадало в радиус досягаемости его лиан. Это был настоящий кошмар как для путешественников, так и для самих монстров.
Однако для Грида эти цветы не представляли совершенно никакой угрозы. Итак, он собирался уже было вытащить Дайнслейф, чтобы избавиться от ядовитых цветов, как вдруг…
– Джуд?
Джуд молча шёл прямиком в ядовитый туман, который испугал даже бравых рыцарей!
"… Недаром он сразу мне понравился".
Грид был преисполнен больших ожиданий. Что же Джуд использует, чтобы прорваться сквозь ядовитый туман? Какую тактику он изберёт?
И вот, в конце концов Джуд вошёл в ядовитую зону, от чего Здоровье воина начало снижаться просто неимоверными темпами.
Но Джуду было всё равно. Он стонал и кашлял, но при этом всё равно продолжал идти вперёд. А затем он попросту рухнул на траву.
– … А-а?
Столь неожиданное развитие ситуации вызвало у Грида настоящее недоумение. Солдаты и вовсе были в шоке.
– Ах, капитан, капитан! Всё-таки он решил свести счёты с жизнью…
– Быстро побежали спасать его!
– Чёрт, но для этого нам тоже придётся войти в ядовитый туман… И тогда мы все умрём.
– Э-эх… Неужели нам придётся бросить капитана?
Датчик Здоровья Джуда быстро падал, а беспомощные солдаты были вынуждены смотреть, как их капитан умирает прямо у них на глазах.
– Кажется, он просто идиот… – осознав свою ошибку, пробормотал Грид.
Несмотря на неоднократное получение новых уровней, Интеллект Джуда всё ещё застрял на отметке в одиннадцать единиц. Также у него был неизвестный навык со зловещим названием "Без понятия". Итак, причина, по которой Джуд вошёл в туман, заключалась не в том, что у него было средство для его рассеивания, а в том, что он понятия не имел, что делать. Таким образом, с запозданием придя к такому выводу, Грид поспешно двинулся вперёд.
"Я не могу так просто потерять его!"
– Виконт! – тут же закричали Ромео с Дэком. Виконт бросился прямиком в ядовитый туман всего лишь для того, чтобы спасти одного из них?
Они попросту отказывались понимать логику такого поступка.
– Сэр Ромео! Если виконт умрет, нам всем конец!
– Стойте…!
Но было слишком поздно. Скорость движения Грида была сверхчеловеческой. В тот момент, когда Ромео и Дэк решили остановить его, Грид уже был посреди ядовитого тумана.
– Быстро пей!
– …?
Его взор помутнел, а тело переполняла ужасная боль. Джуд понимал, что скоро умрёт. Однако внезапно кто-то подбежал, приподнял его, и влил ему в рот зелье… И этим человеком был Грид.
– …?
Благородный человек был готов рискнуть своей жизнью, чтобы спасти простолюдина? Разве дворяне не считали солдат не более чем мясными щитами? Однако Грид отличался от всех дворян, с которыми встречался Джуд. Почему он был другим? Джуду было любопытно, но его интеллект не мог предоставить ответ на этот вопрос. Вот почему солдат был просто в восторге.
А затем он тупо уставился за спину своего спасителя, увидев летящие к нему щупальца ядовитых цветов. Эти щупальца были похожи на помесь лианы с хищными птицами, но ни одна из них так и не смогла добраться до Джуда. И это было естественно. Разве у монстров сто шестидесятого уровня были шансы против Грида?
– Фехтование Пагмы, Волна!
Во все стороны тут же хлынули лучи света, уничтожив щупальца и заставив ядовитые цветы истошно завопить. А затем ядовитый туман начал исчезать, словно какое-то наваждение.
"Сильный", – с глупым лицом глядя на Грида, восхитился Джуд.
Чистый воздух начал вливаться в его отравленные легкие и, благодаря своей врожденной стойкости, Джуд быстро пришёл в себя и встал на ноги.
А затем он поклонился Гриду и произнёс.
– Спасибо.
Эти слова были слишком просты как для того, кто только что спас ему жизнь, а потому Грид в очередной раз убедился в неопровержимом факте:
"Он действительно глуп…"
– Храбрость – это, конечно, хорошо, но прежде, чем действовать, нужно думать головой. У тебя ведь нет десяти жизней, верно?
– … Угу… – кивнул Джуд, словно соглашаясь с данным утверждением. Правда, выражение его лица говорило совершенно об обратном. Солдат явно не понимал смысла этой метафоры.
Почувствовав беспокойство относительно дальнейшей судьбы подчиненного, Грид просто попросил его беречь себя. А затем к ним подбежали солдаты и рыцари.
– Вы в безопасности!
Воины смотрели на Грида с неподдельным восхищением.
– Удивительно, что Вы смогли за один удар уничтожить сразу несколько десятков ядовитых цветов! Вот оно, истинное величие героя, победившего Малакуса!
– Спасение капитана – поступок, достойный истинного дворянина и рыцаря!
Восхваляли Грида и Ромео с Дэком. Ну а солдаты, которые немногим ранее заклеймили Грида дьяволом, теперь же вновь считали его героем.
– Наш виконт – самый лучший!
– Спасибо, что спасли капитана!
– Ну как, теперь вы мне верите? Со мной вы сможете с легкостью уничтожить Лесного Хранителя, – улыбнувшись, проговорил Грид.
– … Нет, это…
Несмотря на то, что Грид продемонстрировал своё величие, солдаты и рыцари были всё ещё весьма скептически настроены по отношению к рейду на Лесного Хранителя.
Однако Гриду было всё равно. У него был план, и он собирался его исполнить. Итак, рыцари и солдаты были вынуждены следовать за ним. А затем, прямиком посреди леса, их группа столкнулась с чем-то совершенно новым.
– Люди! В лесу не место людям! Люди загрязняют лес! Им нет прощенья!
Это был вопль вождя гоблинов. Рост большинства обычных гоблинов составлял около одного метра, однако эта особь не уступала ростом даже человеку, а его Сила и вовсе выходила за рамки воображения. Как полевой босс сто восьмидесятого уровня, он был промежуточной преградой, с которой нужно было справиться перед встречей с Лесным Хранителем.
Вызвав десятки хобгоблинов, вождь бросился в атаку, в то время как Грид поспешно закричал:
– Это заключительная тренировка перед схваткой с Лесным Хранителем! Разбейтесь на группы по три человека и берите на себя одного хобгоблина, в то время как рыцари и Джуд будут контролировать поле боя и помогать тем, кто находится в опасности. Как только вождь гоблинов начнёт странно себя вести, знайте, что через несколько секунд будет землетрясение. Как только это произойдет – рассредоточьтесь и перейдите в глухую оборону!
Атаки гоблинского вождя имели такой же характер, что и у Лесного Хранителя.
В то время как гоблинский вождь вызывал хобгоблинов, Лесной Хранитель вызвал големов. Помимо этого, вождь обладал таким же навыком широкомасштабного землетрясения, что и босс-голем.
Вот почему перед встречей с Лесным Хранителем группы игроков часто ходили потренироваться на вожде гоблинов. Итак, перед походом в Серый Лес, Грид внимательно ознакомился с этим процессом и выдал своим подопечным соответствующие инструкции.
И вот, следуя указаниям своего командира, солдаты разделили между собой появившихся хобгоблинов, в то время как Грид направился к самому вождю.
А затем он использовал Фехтование Пагмы, Убийство.
Вы нанесли критический удар!
Активировался эффект Перчаток Священного Света, в результате чего цель была атакована пять раз.
Вы нанесли 302 555 урона.
Вы убили стража Серого Леса, вождя гоблинов!
Вы получили 2 600 100 опыта.
Вы подобрали дубину вождя гоблинов.
Вы подобрали клык вождя гоблинов.
Вы получили новый уровень.
– … Ах…
Критический удар в сочетании с опцией Перчаток Священного Света и "Убийством" заставил даже монстра-босса двести восьмидесятого уровня впасть в критическое состояние. Неудивительно, что босс сто восьмидесятого уровня был уничтожен на месте.
Конечно, Грид вовсе не рассчитывал на подобное стечение обстоятельств. И почему только сила его предметов проявляла себя тогда, когда на это не было особой нужды?
– Кхик… Люди – страшные! Бежим!
Пораженные хобгоблины тут же бросились врассыпную, от чего Грид хмуро покачал головой и произнёс:
– Чёрт, я должен был снять перчатки.
Но вот, в то время как он испытывал сожаление по поводу упущенной возможности потренировать свои войска, рыцари и солдаты были попросту сбиты с толку.
– Это точно человек?
– Люди не могут быть настолько сильными…
– Ладно, хватит болтать. Пришло время заняться Лесным Хранителем.
В разгар этого хаоса лишь Джуд двигался вперед, ни о чём не задумываясь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142.1**

Несколько месяцев назад Грид был по уши в долгах. Он страдал от всех видов преследований со стороны кредитной организации и каждый день тяжело трудился, чтобы расплачиваться хотя бы по набегающим процентам. Он жил как раб, и никаких признаков улучшения ситуации не наблюдалось. Он даже мечтать не мог о том, чтобы понравиться какой-то девушке или временами наслаждаться с друзьями бутылочкой соджу.
Но теперь всё было иначе.
Несмотря на то, что с получением легендарного класса работы стало только больше, ему удалось расплатиться с долгами и даже разбогатеть.
После рейда на Малакуса он создал легендарный меч для Ибеллина и заработал четыре целых и шестьдесят одну сотую миллиона долларов. Более того, после выплаты пятипроцентной комиссии торговой площадке, погашения задолженности своей семьи и покупки автомобиля, у него по-прежнему оставалось два целых и шесть десятых миллиона долларов.
Нынешнему Гриду больше не нужно было дожидаться праздника, чтобы полакомиться жареным цыплёнком. Он мог позволить себе покупать по цыплёнку на каждый приём пищи, при этом не разделяя его на четверых людей. И вот, теперь, когда Ёну мог наслаждаться такой роскошью, он хотел накопить десять миллионов долларов, чтобы купить земельный участок и построить на нём свой собственный дом!
Но прежде чем начать заниматься производством предметов, он решил, что всё-таки должен сделать Полный Провал. Согласно производственной технологии, основным материалом для создания данного клинка являлся синий орихалк. Однако ни на аукционе, ни на торговых форумах не оказалось ни одной единицы синего орихалка.
Возможно, так получилось потому, что игроки редко ходили в рейды на Лесного Хранителя, или же вероятность выпадения синего орихалка была слишком низкой. Впрочем, вполне возможно, что какой-то кузнец уже скупил весь синий орихалк для своих собственных нужд. Конкретной причины Грид не знал, однако он прекрасно понимал, что ему необходимо сделать, чтобы раздобыть необходимый материал: пойти и лично убить Лесного Хранителя.
"Я получил три синих орихалка после продажи Меча Превосходства… Итак, для производства Полного Провала мне нужно ещё 12 единиц".
И вот…
В настоящее время Грид находился прямиком перед логовом Лесного Хранителя.
– Что ж…
В самой глубокой части леса, где когда-то росли пышные деревья, теперь же находился самый настоящий кратер. Согласно легенде, когда-то здесь располагался прииск по добыче орихалка, пока шахтёры не разбудили спящего в его нёдрах монстра.
– У солдат не будет нормального укрытия, а если босс выберется наружу – то деревья тоже мало чем помогут… Итак, это будет лобовое противостояние, – пробормотал Грид, разглядывая топографические особенности предстоящего поля боя.
Впрочем, кузнец не особо волновался. Пока рыцари и солдаты будут сдерживать призванных големов, он разберётся с боссом.
Тем не менее сами рыцари и солдаты были порядком испуганы.
– Прошу прощения, виконт… Может, мы всё-таки вернёмся?
– Пожалуйста, пощадите нас! Если я умру, моя жена и дети останутся без кормильца!
– Я ещё так молод…
Несмотря на то, что Грид уже продемонстрировал свою силу, боевой дух рыцарей и солдат всё ещё оставался на нуле. В конце концов, Грид сбросил широкополую шляпу, которая покоилась на его голове, после чего надел Корону Священного Света и вытащил Командирский Меч, что на порядок подняло его Достоинство.
– Лесной Хранитель? Разве не я избавился от Малакуса, который вселял ужас в каждое живое существо? Вам просто нужно верить в меня.
– О-о-о-о-о!
На данный момент Достоинство Грида насчитывало триста шестьдесят четыре пункта. Но с добавлением двухсот единиц от Короны Священного Света и тридцати пунктов от Командирского Меча, его Достоинство приблизилось к баснословным шестистам пунктам. Это было сопоставимо с теми показателями, которыми могли похвастаться лишь самые выдающиеся NPC, представлявшие свои нации. Обычные солдаты, а также рыцари, Ромео и Дэк, были настолько ошеломлены, что моментально склонили свои головы перед Гридом.
– Мы верим в виконта и будем следовать любому Вашему приказу.
– Хорошо.
Войска перестали жаловаться, и Грид, почувствовав удовлетворение, вновь вернулся к изучению окрестностей.
– Кстати, а почему Лесной Хранитель до сих пор не появился? Мы ведь уже зашли в его логово…
Грид заранее изучил график появления Лесного Хранителя, и сегодня был тот самый день, когда здешний босс должен был снова возродиться. Время также было подобрано правильно. К слову, именно по этой причине Грид прятал своё лицо под соломенной шляпой – он не хотел выдавать свою личность другим рейдовым группам.
Однако когда он прибыл сюда, никаких групп не обнаружилось, впрочем как и самого Лесного Хранителя.
– Только не говорите мне, что на сайте была указана ложная информация?
Данный информационный портал предполагал платное членство, а потому Гриду пришлось заплатить целых сто долларов, чтобы получить доступ к расписанию рейдов.
– Я доверился этому сайту, поскольку у него много подписчиков… – сжав кулаки, пробормотал Грид. Убежденный, что его кинули на шесть жареных цыплят, Грид грозно топнул ногой о землю, отчего каменистая почва мелко задрожала.
– Удивительно. Земля под Вашими ногами начала танцевать, – широко улыбнувшись, произнёс Джуд.
– Она не танцует…
А затем подобное безумие охватило и прочих солдат. Впрочем, это было и не мудрено. Кусочек скалы, над которым стоял Грид, внезапно начал двигаться и увеличиваться в размерах. И вот, словно черепаха, выбирающаяся из песка, на свет появился долгожданный Лесной Хранитель.
Тем не менее он выглядел несколько странно.
– Это ещё что за парень? – задался вопросом порядком удивлённый Грид.
Первоначально рост Лесного Хранителя должен был превышать пять метров. Тем не менее этот монстр был не выше Грида, а поверхность его туловища была гладкой, словно у морской гальки.
– Прямо как человек…
На его конечностях было по пять пальцев, словно у человека и, за исключением его спины, состоящей из твердых и слегка островатых камней, всё его тело было гладким и в какой-то степени даже аккуратным. Ну а самая главная особенность заключалась в том, что над его головой значилось "Пробуждённый Лесной Хранитель".
– Да что же ты такое…?
Грид попытался измерить его боевую мощь, однако она значилась лишь как "???". Инстинктивно осознав опасность, Грид тут же насторожился. А затем Пробужденный Лесной Хранитель в одно мгновение сократил разделявшее их расстояние.
Бу-дум-м!
Всего одно движение монстра вызвало настоящую бурю. Во все стороны полетела серая зола, и даже возвышающиеся неподалеку деревья опасно задрожали.
Это было похоже на удар Регаса. Пробужденный Лесной Хранитель произвёл резкую проникающую атаку, от чего Дэк, стоявший рядом с Гридом, закашлялся кровью и превратилась в серый свет. Рыцарь Дэк погиб.
– Что за…!?
Убить рыцаря 185-го уровня всего за один удар?
– Врассыпную! Джуд, ты тоже убегай! Ты должен выжить, понял меня!? – поспешно закричал Грид. В этом бою рыцари и солдаты ничем не смогли бы ему помочь, а потому напряженный Грид опустил свою руку в инвентарь и вытащил величественный двуручный меч.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142.2**

\*\*\*
Шёл сорок седьмой день…
Полтора месяца назад Грид пообещал Вантнеру сделать новые доспехи. Вслед за Ибеллином и Поном, он оказался достаточно удачлив, чтобы стать третьим в очереди на работу Грида.
– Это поможет мне преодолеть свои недостатки…
Заполучив сильнейшие доспехи, выкованные самим Гридом, у него стало бы достаточно защиты, чтобы противостоять сильнейшим монстрам! Итак, Вантнер был взволнован и полон ожиданий. Не было преувеличением назвать его самым вдохновлённым человеком в мире.
Но что произошло на самом деле? Грид забросил свои прямые обязанности, отдав предпочтение выполнению задания.
И вот, с того дня началось бесконечное ожидание. Изо дня в день Вантнер ждал возвращения Грида. Так прошла неделя, затем вторая и третья… Всякий раз, когда Вантнер проходил мимо кузницы, он с надеждой заглядывал внутрь, надеясь увидеть долгожданного кузнеца. А ещё, всякий раз, когда мимо проходил человек азиатской наружности, он вздрагивал и бросался к нему.
Прошло больше месяца, но Грид так и не вернулся. Вантнер не смог связаться с Гридом, потому что как гильд-чат, так и личные сообщения у него были попросту заблокированы. И всего этого было достаточно, чтобы Вантнер ежедневно испускал в сторону Грида целые тонны проклятий. Он даже со счёту сбился, сколько раз поклялся его убить.
Но вот, четыре дня назад случилось то, что Вантнеру начало казаться недосягаемой мечтой. Грид наконец-то вернулся в Уинстон! Наконец-то его ожидание подошло к концу!
– Мои долгожданные доспехи…! – со слезами на глазах радовался рыцарь. Узнав новости, он бросился в кузницу с такой скоростью, словно услышал о возвращении своей любимой.
А затем он вновь впал в депрессию. Вместо того, чтобы заняться работой над бронёй, Грид объявил о том, что собирается жениться. Более того, его избранницей стала Ирен, сердце которой так стремился заполучить Вантнер!
В день свадебной церемонии Вантнер пребывал в настоящем смятении и не смог скрыть своего враждебного настроя по отношению к Гриду. Мало того, что ему не сделали доспехи, так ещё и украли его возлюбленную! В результате Вантнер напился и был выдворен из замка.
Уже на следующий день он сильно пожалел о своём поступке. Он понял, что потерял над собой контроль. По факту, он ничего не сделал для Ирен, а потому не имел никакого права сердиться на Грида, который добился её любви вполне честным способом. Итак, Вантнеру было стыдно за себя. А ещё он серьёзно беспокоился о том, как на это отреагирует сам Грид.
– Только бы он не отказался от работы над моей бронёй…
Он хорошо знал, что Грид довольно злопамятный. Именно поэтому сразу после свадьбы он безвылазно провёл в кузнице Хана целых три дня. Он хотел извиниться перед Гридом за своё недостойное поведение и попросить его начать работу.
Однако даже после брака Грид так и не вернулся в кузницу. Хан знал, в чём заключается причина, однако, как бы Вантнер не пытался узнать текущее местонахождение Грида, старый кузнец наотрез отказывался выдавать данную информацию.
– Старик, ну почему ты не хочешь мне сказать, куда пошёл Грид?
– Назови мне хоть одну причину, по которой я должен помогать человеку, проклинающему Грида на его же свадьбе.
– Ха, действительно…
Хан был крайне упёртым стариком. Наверное именно поэтому ему удалось сдружиться с Гридом. Итак, Вантнер не смог узнать местонахождение Грида и, в конце концов, решил обратиться за помощью к Джишуке:
– Глава, ты можешь сходить к Ирен?
– Ты хочешь, чтобы я спросила о местонахождении Грида?
– Да…
– Хорошо. Я тоже думаю, что настало время немного поработать.
Гильдия Цедака завербовала Грида, потому что ей нужны были его кузнечные способности. Впрочем, основной целью вступления Грида в их ряды также была возможность производить заказанные ими предметы. И вот, будучи главой гильдии, Джишука должна была напомнить Гриду о его обязанностях.
Таким образом, Джишука направилась к Ирен и… Была попросту шокирована тем, что услышала.
– А-а? Грид… В смысле, виконт Грид ушёл в рейд на Лесного Хранителя?
– Да. Он сказал, что хочет уничтожить этого монстра ради повышения нашей безопасности. Разве он не похож на настоящего принца из сказки?
– … Он похож на источник головной боли…
Как и другие игры, "Satisfy" представляла собой полностью конкурентное сообщество. Каждый игрок и каждая гильдия действовали исключительно в своих собственных интересах. И одним из самых простых способов получения прибыли было управление охотничьим угодьем.
Гильдии выбирали наиболее привлекательные охотничьи угодья, ограничивая к ним доступ для посторонних игроков. Это было нечто вроде монополизации. Однако подобные процессы были вполне естественны, а потому Гильдия Цедака также контролировала два охотничьих угодья, расположенные в окрестностях Байрана.
Первое место называлось Подземельем Ругера, где появлялись монстры двести пятидесятого уровня и выше, в то время как второе было Серым Лесом, где можно было найти Лесного Хранителя.
Лесной Хранитель был очень сильным. Несмотря на то, что он считался полевым боссом и обладал всего лишь 245-ым уровнем, по факту он превосходил даже боссов подземелий. Его характеристики были аномально высокими, а наибольшая проблема заключалась в обилии широкодиапазонных навыков, существенно затрудняющих сражение с ним.
Также данное чудовище обладало пассивным навыком по уменьшению физического урона и даже нынешней Гильдии Цедака потребовалось бы не менее трёх часов, чтобы победить его. Однако Грид взял с собой в рейд всего лишь сотню слабеньких солдат и двух рыцарей!
Более того, он сделал это в пик четырехмесячного цикла!
"Пробужденный Лесной Хранитель в несколько раз сильнее обычного Лесного Хранителя".
Синий орихалк представлял собой минерал, рожденный от силы лунного света и Лесного Хранителя. Почему? Потому что и сам Лесной Хранитель был очень чувствителен к лунному свету.
И вот, когда раз в четыре месяца на небе всходили две полные луны, синий орихалк, составляющий большую часть Лесного Хранителя, проявлял свою максимальную мощь и пробуждал истинного Лесного Хранителя.
И вот, прямо сейчас как раз и был один из таких циклов. Четыре месяца назад Гильдия Цедака ещё не знала об этом и была уничтожена после того, как бросила вызов Пробужденному Лесному Хранителю. У этого монстра было значительно меньше Здоровья и защиты, чем у обычного, однако он обладал подавляющей силой атаки и Ловкостью.
"Он намного сильнее, чем папа Древиго, который был всего лишь жрецом. На сей раз Грид не сможет избежать смерти…"
Даже Гильдия Цедака отказалась от идеи рейда на Лесного Хранителя, когда наступал цикл его пробуждения. Вот почему сегодня они не потрудились выставить в Сером Лесу хоть какое-нибудь охранение. Джишука считала, что будет смысл попробовать осуществить такой рейд только в следующий раз, когда все они значительно усилятся.
Итак, вне зависимости от того, что она об этом думала, шансы Грида, отправившегося на рейд практически в одиночку, составляли ноль процентов.
"Что ж, так даже лучше".
Если бы Грид интересовался делами гильдии, он бы знал, что гильдия монополизировала логово Лесного Хранителя, а потому мог бы попросить необходимый ему синий орихалк.
Однако он этого не сделал. Его неосведомлённость о жизни внутри гильдии и нежелание посвящать других людей в свои личные дела привели к весьма трагическому результату. Итак, Джишука надеялась, что это поможет Гриду избавиться от столь плохой привычки. Она хотела, чтобы данный инцидент помог Гриду осознать важность общения с другими членами гильдии, и надеялась, что в будущем он станет воздерживаться от излишней самодеятельности.
– Как и ожидалось от Грида… – поцокал языком Вантнер, выслушав рассказ Джишуки. Он хотел помочь своему кузнецу, но это было попросту невозможно, поскольку место появления Лесного Хранителя находилось слишком далеко.
"После потери опыта он явно разозлится и может не захотеть делать мой предмет…"
Но вот, в то время, как Вантнер был наполнен беспокойством, в кузницу вошёл кое-какой человек. И Хан, который относился к Вантнеру удивительно плохо, этого незнакомца поприветствовал с нескрываемым энтузиазмом:
– О-о-о! Давно не виделись! Кажется, прошло уже несколько месяцев?
– Рад Вас видеть, сэр Хан. Как поживает мой господин? Всё ли с ним в порядке?
– Ах, ты не слышал последних новостей? Грид стал чрезвычайно успешным человеком и пару дней назад вновь отправился в смелый рейд…
Внезапно Хан осёкся и остаток предложения договорил на ухо своему собеседнику, отчего тот расплылся в довольной улыбке. Что же он ему такого сказал?
– Как и ожидалось от моего господина… Действительно потрясающе. Он пытался убежать от вождя горных орков, а теперь отправился в рейд на столь опасное чудовище? Что ж, пойду ему навстречу.
Попрощавшись с Ханом, человек вышел из кузницы. А затем он посвистел в небольшой свисток и, спустя несколько секунд, уже восседал на чёрном дрэйке.
"Никогда не видел, чтобы кто-то использовал дрэйков в качестве питомцев…" – подумал изумлённый Вантнер.
Неужели в "Satisfy"появился новый топ-игрок?
Вантнер, который уже два месяца пребывал в глубоком застое, был готов заплакать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143.1**

"???"
Показатель боевой мощи, светящийся над головой Пробужденного Лесного Хранителя, состоял исключительно из вопросительных знаков. Если бы с такой ситуацией Грид столкнулся несколько месяцев назад, он не смог бы понять причину данного явления и всё свалил бы на козни разработчиков.
Однако теперь он был другим. Пережив множество инцидентов, Грид стал спокойнее и повзрослел до уровня умеренно-грамотного игрока. Его мыслительные процессы наконец-то поднялись до категории нормальных людей.
"Это означает, что его боевая мощь слишком высока для моего понимания…?"
Бу-дум!
"Раз так, либо у меня слишком маленькая Проницательность, либо у него слишком высокая боевая мощь", – подумал Грид, вспоминая сцену из одной старой манги. Поскольку его Проницательность сумела распознать силу Древиго, значит, стоящий перед ним монстр был многократно сильнее папы.
"Вот же подстава… Я пришел сюда позабавиться, но встретился с действительно опасным противником".
Грид победил Древиго и получил комплект легендарной экипировки, благодаря чему стал намного сильнее, чем раньше. Итак, он планировал быстро разобраться с Лесным Хранителем и вернуться назад. Но его поджидала какая-то новая и куда более сильная версия обитавшего здесь босса.
Грид не знал, почему Лесной Хранитель пробудился, и почему это произошло именно сейчас. Однако он не стал паниковать, решив мыслить позитивно:
"Это будет сложная битва, но, думаю, что всё закончится хорошо. Разве с улучшенного босса не должно выпасть ещё больше синего орихалка?"
Несмотря на то, что кратер, ровно как и окрестные деревья, был покрыт золой, синий орихалк освещал всё вокруг своим приятным нежным сиянием. Возможно, при удачном стечении обстоятельств Грид вполне мог рассчитывать на достаточное количество материалов для создания сразу двух Полных Провалов.
"Ну что ж, начнём!"
Поначалу Грид хотел воспользоваться киркой и собрать весь орихалк прямиком с живого Хранителя. Однако тот был слишком быстрым и опасным, чтобы подвергать себя подобному риску.
"Если я буду слишком небрежен, то могу погибнуть. Нужно сохранять спокойствие и дождаться подходящего момента для нанесения фатального удара".
Из всего оружия Грид отдавал предпочтение двуручным мечам. За исключением Идеального Кинжала, который он сделал в рамках выполнения одного из заданий, с самого запуска "Satisfy" он пользовался исключительно двуручными мечами. Грид был уверен, что обладал куда более высоким пониманием техники ведения боя с двуручным мечом, чем большинство других игроков.
Итак, Грид крепко сжал Дайнслейф и глубоко вздохнул. Тем временем Пробужденный Хранитель уставился на Грида, а затем в его глазах вспыхнул красный свет. Некоторое время босс продолжал стоять, не сводя взгляда со своего оппонента, после чего слегка пригнулся, словно заправский спринтер, и бросился к Гриду.
"Три. Два… Сейчас!"
И вот, как только Пробужденный Хранитель оказался в радиусе поражения Дайнслейфом, Грид произвёл контрудар.
Бу-ду-дух!
Клинок, оставляя за собой тёмно-красное послесвечение, врезался аккурат в грудь Хранителя.
Критический удар! Вы нанесли 5 700 урона.
Шкала Здоровья Пробуждённого Хранителя уменьшилась примерно на одну сотую, благодаря чему Грид подтвердил своё предположение:
"Поскольку его размеры в несколько раз меньше оригинальных, его защита и Здоровье также существенно уменьшились".
Большинство монстров можно было разделить на следующие категории: атака, защита, поддержка и равновесие. В то же время их можно было классифицировать более подробно в зависимости от расы, атрибутов, используемых навыков и так далее, но именно первая классификация считалась наиболее правильной.
Итак, Лесной Хранитель был типичным монстром защитного класса. Будучи самым продвинутым големом, он обладал как аномально высокой защитой, так и астрономическим запасом Здоровья. С другой стороны, Пробужденный Лесной Хранитель обладал мошеннической Силой. Помимо того, что он обладал высочайшей стойкостью, он мог похвастаться ещё и колоссальной силой атаки, способной с одного удара отправить на тот свет опытного рыцаря.
"Итак, всё-таки его главное преимущество заключается в скорости и силе атаки".
Наверное, так было даже к лучшему. Грид и сам принадлежал к атакующему типу, а потому ему куда удобнее было иметь дело с противниками атакующего плана, нежели защитного.
"Ему конец".
Пробужденный Хранитель был сильнее папы? Что ж, он и сам был сильнее папы. Глаза Грида наполнились уверенностью, но он всё ещё продолжал сохранять хладнокровие.
– …
Итак, кузнец продолжал стоять на месте, как и раньше дожидаясь возможности произвести контратаку.
Фу-жу-у-ух!
Будучи монстром атакующего типа, Пробужденный Лесной Хранитель действовал весьма агрессивно. Предыдущий опыт столкновения его ничему не научил, а потому он вновь бросился в лобовую атаку.
"Сейчас!"
Подгадав идеальное время, Грид выбросил вперёд Дайнслейф и нанёс удар по мчащемуся вперёд монстру.
Фу-жух!
На этот раз удар был произведён диагонально, и на плечи Хранителя обрушился тяжелый двуручный меч.
Критический удар!
Вы нанесли 6 030 урона.
– Кхри-и-и-и…
Поражённый монстр издал странный звук, после чего на мгновенье замер и вновь направился к своему врагу.
– Вот же идиот. У него что, нулевой IQ? – пробормотал Грид, полагая, что его собственный IQ измеряется как минимум в трехзначных числах. Дождавшись подходящего момента, он вновь качнул своим клинком, однако на этот раз результат был совершенно другим.
Как оказалось, данная тактика больше не работала. Пробужденный Хранитель избежал атаки, слегка сместившись в сторону, и оказался прямиком позади Грида.
"Что? Его глупость на самом деле оказалась трюком!?"
Вдоль позвоночника Грида пробежала волна холода. Подумать только, чтобы монстр прямо во время боя применял разнообразные уловки и трюки! И вот, Хранитель развернулся, используя центробежную силу, и нанёс удар прямиком в голову Грида.
Вы получили фатальный удар.
Вы потеряли 13 090 единиц Здоровья.
– Кхек…
Это был не навык. Это был самый обыкновенный удар. И что самое интересное, этот "обычный удар" заставил его мгновенно потерять треть своего Здоровья. Более того, атака Хранителя нанесла вдвое больше урона, чем Грид, у которого, к тому же, ещё и сработал критический удар. А поскольку это произошло во время экипированного легендарного комплекта, данное зрелище и вправду было попросту потрясающим.
Активирован эффект Кольца Дорана. Задействована специальная опция Доспехов Священного Света. Вы восстановили 19 635 единиц Здоровья.
"Чёрт побери!"
Сломанные кости были восстановлены, а кровотечение исчезло, не оставив позади себя и следа. Однако гнев Грида лишь усилился. Он не ожидал, что станет жертвой трюков какого-то монстра!
А раз так, пришла очередь воспользоваться навыками.
– Фехтование Пагмы, Связь!
Фьу-фьу-фьу-фьу!
Тело Пробужденного Хранителя окутало сразу семнадцать вспышек. Однако это не нанесло ему большого ущерба. Более того, девяти ударов монстр сумел избежать.
"Быстрый!" – начиная паниковать, подумал Грид. Для того, чтобы избежать его ударов, Хранитель подпрыгнул в воздух и сделал двойное сальто, словно был не големом, а профессиональным бойцом.
Более того, выполняя этот манёвр, он ещё успел и атаковать Грида, обрушив на него свою ногу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143.2**

Бу-дух! Прочность Дайнслейфа (копия) упала на 37.
"Как и ожидалось от синего орихалка!" – подумал Грид, едва успев заблокировать удар.
Дайнслейф был выкован из чёрного железа, одного из лучших металлов, а потому его прочность ещё ни разу не падала при соприкосновении с оружием других врагов. Тем не менее на этот раз ему противостоял монстр, созданный из минералов, которые занимали второе место после божественного адамантия.
– Я убью тебя! Я разорву тебя в клочья! Ярость Кузнеца!
Тем не менее несмотря на всё произошедшее, Грид вовсе не собирался отступать. Скорее, его импульс лишь усилился.
Ярость Кузнеца активирована. На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.
Дзын-нь! Дзын-н-нь!
Итак, порядком разгневанный Грид начал свой натиск. Пробужденному Хранителю ничего не оставалось, кроме как перейти в защиту, выставив перед собой скрещенные руки. Скорость атаки Грида после использования Ярости Кузнеца стала настолько высокой, что даже этот монстр не успевал контратаковать.
– Фехтование Пагмы, Волна!
Каким бы ловким ни был Хранитель, ему было трудно избежать смертоносных волн, рассеиваемых сразу во всех направлениях.
Вы нанесли 10 300 урона. Скорость атаки и скорость передвижения цели уменьшены.
Пробужденный Хранитель внезапно споткнулся, поскольку его тело совершенно внезапно стало тяжелее. Он быстро адаптировался к произошедшим изменениям, но было уже слишком поздно. Грид накопил достаточно много боевого опыта, а потому не собирался упускать этот момент.
– Фехтование Пагмы, Убийство!
Фу-жу-у-ух!
Окрестная атмосфера заполнилась мощным убийственным намерением. Даже Ромео и солдаты, наблюдавшие за битвой из-за кустов, либо зажмурились, либо упали в обморок. Вздрогнул и Пробужденный Хранитель, поскольку хорошо ощущал опасность, исходящую от этой чёрной энергии.
Бу-дум!
А в следующее мгновенье монстр топнул ногами о землю, из-за чего та начала вибрировать. Это был один из навыков контроля, доступных Лесному Хранителю и естественно, имеющийся у его пробужденной копии.
Грид был невосприимчив к статусным эффектам, но это вовсе не распространялось на непосредственное физическое вмешательство. Итак, ненадолго потеряв равновесие, он не смог как следует прицелиться Убийством, и в результате… Вы промахнулись.
– Тьфу!
Его самый сильный навык прошёл мимо? Грид был потрясён до глубины души. А тем временем сам Хранитель, удачно избежавший Убийства, перешёл в собственную атаку, обрушив на Грида целый шквал ударов.
Бу-ду-ду-ду-дух!
Количество ударов было намного выше, чем у Связи. Кулаки, способные раздавить даже сталь, врезались в беззащитного Грида.
Это было самое настоящее избиение.
– Виконт Грид! – тут же закричали солдаты. Поднявшаяся в воздух зола мешала их видению, однако они прекрасно понимали, что именно в этот момент их командир превращается в отбивную.
– Мы должны помочь ему. Мой спаситель… Он умрёт, – вскочив на ноги, заявил Джуд. Однако Ромео остановил его прежде, чем тот успел броситься вперёд.
– Виконт Грид в безопасности! Мы просто помешаем ему.
Ко всеобщему удивлению слова Ромео оказались правдой. Как только пепел рассеялся, они увидели, что Грид твёрдо стоит на земле, не рухнув даже после того, как на него обрушилось несколько десятков ударов разъярённого Хранителя.
Тем временем сам монстр остановился, справедливо полагая, что его противник уже мертв.
Однако реальность была иной. Прямо перед Гридом кружили золотые диски, оберегавшие его от всех ударов.
– Кхи-рик!
Пробудившийся Хранитель с запозданием осознал, что все его атаки пришлись на эти инородные объекты и с диким рёвом бросился вперёд.
Однако в следующее мгновенье ему вновь пришлось остановиться. Сколько бы силы он не прикладывал, плавающие в воздухе золотые диски сдерживали его натиск.
– Ты избежал моей атаки, используя столь подлый трюк? Хочешь показаться умным? Да, проклятый ублюдок? – пробормотал Грид, на котором, как оказалось, не было ни единой царапины.
Фшу-у-у-ух…
А затем тело Грида поднялось в воздух. Это была не временная левитация, а самая настоящая магия "Полёта", встроенная в Сапоги Брахама.
– Кхек! Виконт может использовать магию? – воскликнули оцепеневшие солдаты.
– Без понятия…
Поражен был даже Ромео. Он слышал от графа Стейма, что Грид является Преемником Пагмы, но тогда каким образом он мог использовать магию? Кроме того, самую передовую!
"Значит ли это, что Пагма также мог использовать магию? Или Преемник Пагмы – существо, которое превосходит даже своего учителя!?"
Фжу-ух!
Тем временем возмущенный Хранитель увидел, что его добыча улетает и подпрыгнул как можно выше. Он планировал схватить Грида, прежде чем тот сумеет скрыться. Однако его попытка провалилась. Высота, на которую мог подпрыгнуть Хранитель, составляла четыре метра. Грид же поднялся более чем на пять.
– Ну, давай, попробуй вызвать ещё одно землетрясение, каменный ублюдок. Бесполезно топать ногами о землю, когда я нахожусь в небе, – издевательским тоном произнёс кузнец.
У человека, способного летать, было огромное преимущество перед теми, кто находился на земле! И вот, зависнув посреди серого пространства, заполненного пеплом и золой, Грид начал танцевать.
– Фехтование Пагмы.
Как правило, его танец меча длился от полутора до трёх секунд. Однако этот танец меча длился в два раза дольше. И это было вполне естественно, поскольку на сей раз он использовал сразу два навыка.
– Превосхождение, Связь.
Вам удалось объединить два навыка! Сгенерирован новый навык: "Превосходящая Связь". Благодаря успешному слиянию двух навыков, Ваш Интеллект увеличился на 10. "Превосходящая Связь" Позвольте своему клинку превзойти воображение и стать ослепительно быстрым, словно крылья бабочки. Использование Вашего навыка на время погружает Вас в состояние превосходства и позволяет нанести 20 ударов, каждый из которых равен 150% от Вашей текущей силы атаки. При каждом успешном попадании цель подвергнется временному ошеломлению в 0,1 секунды. \* Перезарядка данной техники не связана с Превосхождением и Связью. Стоимость активации: 1 600 маны. Время перезарядки: 15 минут.
– А-а!?
План Грида был прост.
Когда он активировал Превосхождение, все его атаки автоматически становились дальними, в то время как Связь позволила бы ему нанести двойное количество урона. Итак, он попросту счёл, что комбинация данных навыков окажется довольно эффективной, а потому и воспользовался ею.
Тем не менее фактический результат привёл к искусственному слиянию двух совершенно разных техник, предоставив ему новую и крайне мощную атакующую способность.
Бу-ду-ду-ду-ду-ду-ду-ду-ду-дух.
Итак, в самой глубокой части Серого Леса, где вот уже несколько сотен лет обитало древнее существо – Пробужденный Лесной Хранитель, начался настоящий фейерверк из чёрных и крайне смертоносных лучей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144.1**

Критический удар! Вы нанесли 183 900 урона.
Результат слияния двух навыков, Превосхождения и Связи, наносил куда больше урона, чем Убийство. Кроме того, также он накладывал ошеломление, а потому данная комбинация и вправду заслуживала того, чтобы называться выдающейся.
– Ки-а-а-а-ах!
И вот, Пробужденный Лесной Хранитель закричал от боли, а перед Гридом появилось весьма занимательное информационное окошко:
Текущее значение Фехтования Пагмы достигло максимума и перешло на следующий уровень. "Фехтование Пагмы" Уровень: 2. В неактивном состоянии: Фехтование Пагмы увеличивает силу Ваших физических атак на 30%, вероятность нанесения критического удара – на 20%, а критический урон – на 10%. \* Данный эффект применяется лишь при использовании клинков. \* Данный эффект не потребляет ману. При активации: Активировав Фехтование Пагмы, Вы становитесь одним целым с Вашим мечом и получаете доступ к пяти техникам: "Волна", "Сдерживание", "Связь", "Убийство", "Превосхождение". Стоимость активации: 20 маны. Время перезарядки: 10 секунд. \* При деактивации, используемая техника вновь станет недоступной. \* Данный эффект не потребляет ману.
– Отлично.
При переходе Фехтования Пагмы на новый уровень, Грид получил прибавку сразу к трём компонентам: к физическому урону, а также к вероятности нанесения и урону критического удара. Теперь его пассивная способность была вполне сопоставима с Владением Оружием высшего уровня, которое могли получить только топ-игроки двести сорокового уровня и выше. Нет, она была даже чем-то большим.
"Жаль конечно, что эти бонусы работают только в неактивном состоянии, но…"
Гриду нужно было активировать Фехтование Пагмы только тогда, когда он использовал такие навыки, как Волна, Убийство и Связь. К сожалению, у каждого из них было длительное время перезарядки. В связи с этим, Фехтование Пагмы пребывало в активном состоянии весьма небольшой промежуток времени, а потому даже такое ограничение не было катастрофическим.
– Ку-ве-е-ех!
Тем временем Пробужденный Хранитель уже пришёл в себя. Его Здоровье уменьшилось на одну треть, и он явно хотел, чтобы Грид спустился на землю и сражался как настоящий мужчина.
– Что, хочешь убить меня? – улыбаясь, спросил у него кузнец. Теперь, когда его Фехтование Пагмы перешло на новый уровень, он и сам был не прочь проверить свою силу.
Однако разве стоило переусердствовать?
– Нет уж, дружок. Как-нибудь в следующий раз.
Бульк-бульк-бульк.
Опустошив зелье Здоровья, Грид вновь начал двойной танец меча. На этот раз он хотел попытаться объединить Превосхождение и Волну, активировав их в последовательном порядке.
– Превосхождение, Волна!
Грид был преисполнен ожиданий, однако ничего так и не произошло. Вызванные им эффекты были точно такими же, как и предполагало их описание.
Гру-ду-ду-ду!
Тем не менее чёрные энергетические волны полились с неба, словно настоящий водопад. Это была достаточно опасная атака даже для Пробуждённого Лесного Хранителя, а потому он тут же свернулся в клубок, выставив наружу лишь самые твердые камни.
Вы нанесли 15 800 урона. Скорость атаки и передвижения цели существенно уменьшена.
– Кгм-м…
Пусть слияние навыков и провалилось, но благодаря Превосхождению сила атаки Волны всё равно удвоилась, серьёзно повредив наружные части монстра.
"Кажется, объединить можно лишь некоторые танцы меча… Что ж, нужно будет поэкспериментировать с этим".
Больше всего Грид хотел бы объединить Превосхождение с Убийством, или хотя бы Связь с Убийством. Если такое слияние окажется возможным, то полученный результат превзойдет все мыслимые и немыслимые пределы.
Тем не менее время перезарядки Убийства составляло четыреста секунд даже с двадцатипроцентным уменьшением, присущим Сапогам Брахама. Итак, данный эксперимент следовало отложить как минимум потому, что Убийство находилось в перезарядке.
Тем не менее у Грида всё ещё оставались и другие навыки. Например такие, которые позволяли повысить силу атаки и её скорость!
– Ярость Кузнеца!
Фу-ду-ду-дух!
На Хранителя вновь обрушилась череда смертоносных лучей, каждый из которых летел под тем углом, под которым его испустил порхающий Дайнслейф.
Из-за эффекта замедления Пробужденный Лесной Хранитель не успел защититься от всех летящих в него ударов, а потому вновь издал болезненный вопль.
– Поразительно!
– Виконт Грид непобедим…!
Ромео и солдаты были в восторге. Сильнейший Лесной Хранитель был вынужден уйти в глухую оборону, словно испуганный ёжик. Казалось, Грид действительно превосходил человеческие пределы. Однако это трансцендентное величие было лишь временным.
Продолжительность действия Превосхождения подошла к концу.
Время перезарядки данного навыка составляло пятьдесят минут, в то время как его продолжительность была всего лишь тридцать секунд.
– Уф… Уф…
Нанося непрерывные атаки на протяжении целых тридцати секунд, Грид остановился и тяжело задышал. Несмотря на свой высокий показатель Выносливости, даже он не мог сражаться вечно. Тем не менее его выражение лица было весьма довольным.
"Почти конец…"
У Пробужденного Лесного Хранителя оставалась только четверть от максимального запаса Здоровья. После удара Превосходящей Связью он начал использовать в качестве щита свои собственные минералы, но и это оказалось бесполезно. Сила Грида в режиме Превосхождения была настолько ошеломляющей, что Здоровье монстра постоянно продолжало падать.
К этому моменту практически закончилось время перезарядки Убийства, а потому Грид понял, что скоро сможет закончить битву.
"Что ж, попробуем собрать орихалк?" – подумал Грид, приготовившись вытащить кирку. Тем не менее он не обратил внимания на тот факт, что в то время, пока они сражались, наступила ночь.
Итак, Грид опустился на землю, справедливо полагая, что положит конец израненному Хранителю, как вдруг тот начал издавать странные звуки.
– Кхри-рик. Кхри-и-ик…
Более того, его красные глаза посинели, а тело, состоящее из синего орихалка, начало становиться фиолетовым.
– Что? Что он пытается сделать? – нахмурился Грид, наблюдая за этими изменениями.
А в следующее мгновенье прямиком от трансформированного хранителя произошёл взрыв магической силы.
Бу-ду-дух!
– Ува-акх!
Казалось, что образовавшаяся в результате взрыва ударная волна сметёт весь лес. Даже Грид не сумел удержаться на ногах и был выброшен из кратера.
Бу-ду-ду-дун…
– Укх…
Приземлившись прямиком на камни, Грид содрогнулся от боли. Он был сплошь покрыт золой, который изобиловали окрестные деревья, а во рту чувствовался солёный привкус крови.
– Да что не так с этим проклятым ублюдком… – выругался кузнец, поднимаясь на ноги.
Дум! Дум! Дум!
Тем временем скорость Пробужденного Хранителя, мчащегося к нему через лесную чащу, не подлежала никакому сравнению с предыдущей. Тем не менее Грид не чувствовал особого напряжения.
Дзын-нь! Дзынь!
Кружащий вокруг него павраний продолжал успешно блокировать кулаки монстра.
Пробужденный Хранитель попытался найти хоть какие-нибудь зазоры в этой абсолютной обороне, но павраний был попросту непробиваем. Диски успешно реагировали даже на молниеносную скорость вновь изменившегося хранителя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144.2**

– Разве это не потрясающе? Знай силу предметов, булыжник ходячий, – пригрозив ему пальцем, пробормотал Грид.
В ответ же Пробужденный Хранитель что-то прокричал, явно осознав смысл провокации, и выпустил прямо изо рта вспышку синего цвета.
– Крха-а-а-а-ах!
Фу-жу-у-ух!
Атака была заблокирована, однако павраниевые диски вздрогнули и застыли на месте. Это был тот самый эффект временного ошеломления, который возник после блокирования стрел Джишуки.
И это было очень плохо. Даже Грид впервые за весь поединок порядком напрягся.
– Кхри-хри-хри.
Пробужденный Хранитель издал звук, чем-то похожий на смех, и бросился прямиком к Гриду, который с трудом успел заблокировать удар, в самый последний момент вскинув кверху свой Дайнслейф.
Дзын-н-н-нь!
Прочность Дайнслейфа (копия) уменьшилась на 46.
"Да как так-то!?"
Перед тем, как Хранитель прошёл через трансформацию, прочность Дайнслейфа после блокирования его атаки снизилась всего на тридцать семь единиц. Но теперь он упала ещё на дополнительные двадцать процентов. Рассматривая это с точки зрения голых чисел, можно было прийти к выводу, что сила атаки Хранителя увеличилась на двадцать процентов.
"И какого, спрашивается, хрена?"
Грид был порядком удивлён данному открытию, однако уже в следующее мгновенье понял, что сумеречный лес изрядно потемнел.
Наступила ночь.
"Точно… Проводя аналогию с Полным Провалом, в тёмных местах синий орихалк становится на двадцать процентов мощнее… Чёрт. Может, мне стоило прийти утром?"
Войдя в Серый Лес во второй половине дня, он потратил некоторое время на охоту за монстрами, в том числе на зачистку территории от ядовитых цветов.
Дзын-нь! Дзын-нь!
"Это полная \*\*\*\*".
Грид пообещал себе, что в следующий раз непременно придёт утром и заставит Пробужденного Хранителя пожалеть о всех причиненных ему неудобствах. Однако сейчас ему нужно было вести себя максимально осторожно, поскольку максимальная прочность Дайнслейфа составляла всего пять сотен единиц, и клинок уже начал опасно похрустывать.
К счастью, павраний уже успел оправиться от негативного эффекта и вновь бросился защищать Грида. Однако Хранитель разработал вполне подходящий способ противодействовать этим надоедливым дискам и во второй раз подряд обрушил на них своё синее дыхание.
– Чёрт! Чёрт!
От замешательства и незнания что делать, мало-помалу начала проявляться истинная личность Грида. Он потерял своё самообладание и начал допускать ошибки. Тем временем Пробужденный Хранитель время от времени испускал неприятные звуки, словно желая высмеять своего оппонента.
– Ах ты, собачий выродок!
Но вот, в тот момент, когда Грид практически полностью потерял контроль над своим рассудком…
Активирован эффект Самообладания.
Его четыреста очков Самообладания наконец-то дали о себе знать. Благодаря этому Грид моментально пришёл в себя и принял удобную для атаки стойку.
Фьу-у-ух!
Тем временем Хранитель производил свою очередную атаку. Однако Грид не стал избегать летящего в него кулака. Вы получили 7 300 урона.
И вот, сразу же после того, как перед его глазами всплыло полупрозрачное информационное окошко…
– Уа-а-ах!
Бу-думсь!
Критический удар! Вы нанесли 7 700 урона.
Бумсь! Вы получили 7 250 урона.
А затем это повторилось вновь. Вы нанесли 3 900 урона.
– Да, давай посмотрим, кто умрет первым!
Грид изначально был человеком, которому недоставало самоконтроля. Его боевая тактика была простой, как апельсин. Бей, получай удары, пей зелье, опять бей.
Вы получили 7 140 урона. Вы нанесли 3 920 урона. Вы выпили первоклассное восстанавливающее зелье и восстановили 8 000 единиц Здоровья. Вы получили 7 300 урона. Критический удар! Вы нанесли 7 810 урона. Вы получили фатальный удар! Вы потеряли 15 600 единиц Здоровья.
Нанести удар! Пропустить удар! Выпить зелье!
И вот, в следующий момент…
Активирован эффект Кольца Дорана. Активирована опция Доспехов Священного Света. Вы восстановили 23 400 единиц Здоровья.
Сила его предметов наконец-то была полностью раскрыта.
– Кхрик…?
Пробужденный Хранитель запаниковал. Чем больше он сражался с этим странным субъектом, тем слабее становился, в то время как его противник оставался всё таким же целым и невредимым.
С каждым обменом ударами Хранитель оказывался во всё более неблагоприятном положении, а потому стал действовать более осторожно. Он начал уклоняться от огромного двуручного меча и пытаться контратаковать, когда Грид оказывался в наиболее уязвимом положении.
А затем Пробужденный Лесной Хранитель был по-настоящему удивлен. Впервые за всю схватку Грид двинулся в одном направлении, а затем внезапно остановился и двинулся в совершенно противоположном.
Такого приёма монстр не ожидал, а потому уже в следующее мгновенье Дайнслейф, идущий по восходящей траектории, ударил по его поясу.
Бу-думсь!
Удар был настолько мощным, что тело Пробужденного Хранителя было подброшено прямо в воздух. В отличие от прошлых обменов ударами, на этот раз Грид всё-таки сумел продемонстрировать некоторые навыки контроля.
– Фехтование Пагмы…
А ещё он планировал воспользоваться этой возможностью, чтобы наконец-то положить конец живучему Пробужденному Хранителю.
– Кий-а-а-а-ах!
Почувствовав опасность, монстр истошно завопил. Он не хотел умирать в одиночку, а потому вместо бесполезной попытки защититься от атаки, низверг на Грида своё синее дыхание.
– Убийство!
Фу-жу-у-ух! Бжах!
В тот момент, когда двуручный меч проломил голову Пробужденного Лесного Хранителя, сердце Грида пронзила синяя вспышка.
Легенду так просто не убить. На протяжении последующих пяти секунд Вы сможете противостоять всем атакам с минимальным уровнем Здоровья.
Грид выжил.
С другой стороны, голова Пробужденного Хранителя превратилась в груду обломков, которые спустя мгновенье окутались серой дымкой и попросту растворились.
Ну а прямо под ноги Гриду выпала груда синего орихалка, который под лунным светом казался красивее любых драгоценных камней.
Вы победили Пробуждённого Лесного Хранителя, ступившего в этот мир под светом двух полных лун! Вы подобрали 14 единиц синего орихалка. Вы подобрали 3 единицы фиолетового орихалка. Вы подобрали Аметистовый Щит. Вы получили новый уровень. Вы получили новый уровень. Вы получили новый уровень. Вы получили новый уровень. Вы получили… Вы достигли 200-го уровня! Ваши характеристики пробудились, а их уникальные свойства стали более эффективны.
– Чёрт…
Радость от получения уровней и трофеев продолжалась всего долю мгновенья! Враг был настолько силен, что Грид сосредоточился на битве и совершенно позабыл о необходимости обработать Пробужденного Хранителя киркой…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145.1**

Немного передохнув, Грид начал идентификацию предметов, полученных после битвы с Пробужденным Хранителем.
"Синий Орихалк" Вес: 3. Синий орихалк – особый минерал, порождённый силой лунного света и волей Лесного Хранителя. Поскольку он впитал в себя магическую силу самого опасного монстра Серого Леса, синий орихалк обладает высочайшей твёрдостью и прочностью среди всех остальных минералов. Синий орихалк лёгок и в темноте становится более эффективным. \* Для его обработки требуются кузнечные навыки высшего уровня. "Фиолетовый Орихалк" Вес: 1. Минерал, который может быть получен лишь тогда, когда Лесной Хранитель пробуждается под светом двух лун. Он обладает уникальной магической совместимостью, которая повышает как физическую силу атаки, так и магическую. Тем не менее в отличие от синего орихалка, его прочность крайне низка. Фиолетовый орихалк не подходит для создания боевой экипировки. С другой стороны, данный минерал может оказать большую помощь в изготовлении аксессуаров. \* Для его обработки требуется полностью освоенное Кузнечное Ремесло. "Аметистовый Щит" Рейтинг: эпический. Прочность: 200/200. Вес: 350. Защита: 200. Сопротивление к магии: 200. Красивый щит, который в зависимости от угла обзора сияет фиолетовым, красным и чёрным цветами. Это символический щит, который вручается капитану Красных Рыцарей. Три года назад, когда Пиаро был предан Асмофелем и сбежал из Сахаранской Империи, данный предмет был утерян. Аметистовый Щит ищет 3-ий принц Сахаранской Империи, а потому настоятельно рекомендуется отнести данный предмет именно ему. Требования: Капитан Красных Рыцарей Сахаранской Империи. Скрытые функции не обнаружены.
Изучая трофеи, Грид почувствовал, как у него по спине пробежали мурашки. А причина тому была весьма простой. Пробужденный Хранитель оставил после себя ровно четырнадцать единиц синего орихалка. Итак, поскольку для создания Полного Провала в общей сложности требовалось пятнадцать единиц данного материала, складывалось такое впечатление, будто кто-то специально решил над ним подшутить.
"Ну почему нельзя было сделать семнадцать или восемнадцать единиц синего орихалка и не дразнить игроков?"
Что, если бы несколько месяцев назад он не получил три синих орихалка от управляющего? Что бы он почувствовал, если бы у него не хватило всего одной единицы необходимого материала?
– У меня просто нет слов… – пробормотал Грид, после чего успокоил своё взволнованное сердце и повернулся к фиолетовому орихалку, – Аксессуары, значит…
В настоящее время у него было всего два аксессуара. Один из них являлся Кольцом Дорана, а второй – Кольцом Обета, полученным в результате женитьбы на Ирен.
"Кольцо Обета" Рейтинг: уникальный. Вес: 0,1. Кольцо, символизирующее вечную любовь. Эффекты: Находясь вместе со своей супругой, Вы будете пребывать в "счастливом" состоянии, благодаря чему Ваша скорость передвижения увеличится на 8%, а все характеристики – на 30 пунктов. \* В зависимости от уровня симпатии со стороны Вашей супруги, находясь вместе Вы можете ощущать разные эмоции: счастье, радость, удовлетворение, безразличие, неудовлетворённость, депрессию и раздражение. \* Если Вы проведёте вместе с Вашей супругой горячую ночь, не снимая при этом Кольцо Обета, текущее значение всех навыков поднимется на 10%. Обратите внимание, что возможность проведения горячей ночи доступна лишь раз в месяц. \* При надетом Кольце Обета, близость с NPC противоположного пола, за исключением Вашей собственной супруги, будет повышаться гораздо медленнее. \* Если Ваша супруга увидит Вас без Кольца Обета, её симпатия по отношению к Вам упадёт на 90%, а вероятность забеременеть резко сократится.
Кольцо Дорана уже несколько раз доказало свою эффективность и, безусловно, являлось мошенническим аксессуаром. Однако Кольцо Обета было кардинально иным.
Дополнительные эффекты применялись лишь тогда, когда Грид находился рядом со своей супругой, а увеличение текущего значения навыков было доступно всего лишь раз в месяц. Также существовал и побочный эффект в виде усложненного роста близости с NPC противоположного пола.
По правде говоря, ему ни к чему было носить данное кольцо, если он не был рядом с Ирен. Однако Грид не собирался снимать его. Он не хотел рисковать, поскольку если Ирен внезапно обнаружит его без кольца, её симпатия к нему существенно снизится.
Итак, поскольку Грид изначально был обделён удачей, он решил, что лучше не играть с судьбой и не снимать кольцо.
А ещё его крайне заинтересовала фраза про "вероятность забеременеть". Неужели в своих попытках симулировать реальность "Satisfy" зашла настолько далеко? Грид считал, что беременность и рождение ребёнка было во многих отношениях весьма интересным процессом.
"Искать его врождённые таланты, воспитывать и помогать ему расти…"
Однако для того, чтобы воспитать ребёнка, требовалось не менее десяти лет. Итак, учитывая существенно меньшее количество женщин-игроков, чем игроков-мужчин, данная функция не должна была пользоваться особой популярностью.
– Ладно… А что касается фиолетового орихалка, то, наверное, разумнее всего будет сделать из него ожерелье?
В то время, как система позволяла игрокам носить несколько колец, ожерелье могло быть лишь одним. Впрочем, именно по этой причине производительность ожерелий была намного лучше, чем у колец.
– Что ж, пусть будет ожерелье.
Тем не менее чтобы сделать аксессуар, ему требовалась помощь ювелира. Итак, решив по возвращению обратиться за рекомендацией к Хану, Грид перевёл взгляд на Аметистовый Щит.
– Квестовый предмет… – пробормотал кузнец, вспоминая бывшего Красного Рыцаря Пиаро, с которым он повстречался в Кесанском Каньоне, – Кажется, он хотел отомстить Асмофелю, который заклеймил его предателем.
Согласно полученной информации, Асмофель находился на территории Сахаранской Империи.
– Возможно, со временем мне стоит навестить третьего принца Сахаранской Империи, а заодно и выполнить задание Пиаро.
Сахаранская Империя располагалась очень далеко. Итак, поскольку это путешествие могло затянуться на несколько месяцев, Грид решил отложить Аметистовый Щит до лучших времён.
Тем временем к Гриду подошли Ромео и солдаты.
– Вы в порядке?
Они изрядно волновались, поскольку видели, как Грид был поражен мощной синей вспышкой. Они ожидали, что Грид умрёт, однако тот оказался целым и невредимым.
– Вы забыли, что я благословлён богами? Я не могу умереть.
После столь простого и ясного ответа он с грустным выражением лица похлопал Ромео по плечу и добавил:
– Смерть Дэка – на моей совести. Мне жаль, что я не смог защитить его.
Грид говорил вполне искренне. Он дружил с Ханом, да и его женой была NPC, а потому он считал их такими же людьми, как и он сам. Что касается Дэка, это был многообещающий молодой рыцарь, а потому его смерть и вправду была трагичной.
– Мы будем помнить о его храбрости… – пробормотал Ромео, не в силах скрыть своих слёз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145.2**

По пути к Серому Лесу Дэк спас множество солдатских жизней. Итак, стоящие здесь люди молча поклялись себе, что никогда не забудут его имени.
А в следующий момент с неба раздался резкий звериный рёв.
– Что это?
– Г-горгульи?
В ночном небе виднелись контуры какого-то гигантского существа, а по мощным звукам хлопающих крыльев, которые оно издавало, можно было прийти к выводу, что это грифон или горгулья. И вот, спустя несколько секунд под мягкими лучами лунного света проявились более детальные очертания летающего монстра. Это был дрэйк. Взрослый дрэйк мог вырасти до четырех метров и считался очень редким и сильным монстром, с которым грифонов и горгулий даже сравнивать было нельзя.
Они считались низшими драконами и назывались "царями небес".
Впрочем, куда более удивительным было появление не дрэйка, а того, кто сидел у него на спине.
– Давно не виделись, мой господин.
Это был Хурой, получивший благодаря Гриду второй класс.
– Да, привет. А ты вырос за это время, – прикрывая лицо от буйствующего ветра, поприветствовал его Грид, параллельно глядя на боевую мощь Хуроя.
Цифра над его головой значилась как десять тысяч, что было на две тысячи больше, чем у рыцаря Ромео.
"Он выше двухсотого уровня".
Несмотря на свой небоевой класс, Хурою удавалось обгонять большинство других игроков. Тем не менее даже с учётом превосходного игрового таланта, на него воздействовали ограничения профессии оратора. Но вот, после получения второго класса, он быстро сумел вернуть себе высокую позицию в рейтинге.
– Это все благодаря моему господину.
Когда-то Грид искренне ненавидел Хуроя. Однако всё это осталось в прошлом. После их совместного рейда, отношение Грида к этому человеку существенно изменилось.
– Я рад, что ты не забыл обо мне. А раз так, не хочешь кое-что для меня сделать?
– А-а?
Это было настоящее воссоединение, состоявшееся после долгой разлуки. По меркам "Satisfy" прошло уже почти пять месяцев, а потому Хурой хотел пообщаться с Гридом и обменяться своими историями. Он хотел рассказать, как ему удалось заполучить дрэйка и во всех подробностях описать свои фантастические приключения. Среди двух миллиардов игроков лишь сотня могла контролировать дрэйков, которые считались самыми сильными питомцами. А ещё он хотел услышать историю о том, как Гриду удалось жениться на благородной даме.
Однако Грид не интересовался пустой болтовнёй.
– Отправляйся охотиться на горных орков.
– …?
Зачем ему нужно было отправляться на охоту, да к тому же ещё и на горных орков?
– Разве не с них выпадают сильфидные чешуйки? Мне нужно, чтобы ты собрал как минимум двадцать восемь штук. Вероятность выпадения невысокая, но, думаю, ты сможешь собрать необходимое количество примерно за десять дней непрерывной охоты, или около того, – пояснил Грид.
Он планировал всё-таки закончить работу над плащом-невидимкой, который получил гордое название "Толстовка на Застёжке". Для её создания требовалось ровно двадцать сильфидных чешуек, из которых двенадцать у Грида уже было.
В своё время он решил отложить охоту на горных орков и повременить с производством плаща-невидимки, но вот, теперь к нему пришёл Хурой, и Гриду представилась отличная возможность возобновить процесс сбора материалов.
"Я создам два плаща: один для своего собственного использования, а второй – для продажи".
– …
Тем временем Хурой вспоминал те адские двести часов, которые провёл в Уинстонской темнице.
"Когда я был в полном отчаянии, именно Грид пришёл и протянул мне руку помощи…"
А ещё он помнил их первый совместный рейд на Вождя Горных Орков.
"Я был ошеломлен и должен был умереть, но он бросился прямо под топор и спас меня".
Чем больше он думал об их отношениях, тем больше понимал, что Грид сделал для него куда больше, чем он для него. Итак, Хурой был рад помочь своему благодетелю.
– Без проблем.
Пребывание на низкоуровневых охотничьих угодьях в течение целых десяти дней привели бы к большому отставанию в опыте от других топ-игроков, а потому Хурой собирался приступить к выполнению этого задания как можно скорее.
Однако Грид тут же остановил его:
– Пешком, а не на дрэйке.
– А-а?
– Если ты полетишь на дрэйке, они не смогут следовать за тобой, – указав в сторону Ромео и солдат, произнёс Грид.
– Что…?
– Я хочу, чтобы ты взял этих людей и потренировал их во время охоты на орков.
– …
– Ты отказываешься?
– … Нет.
Несмотря на наличие летающего питомца, Хурой был вынужден передвигаться пешком. Это должно было существенно увеличить количество затрачиваемого времени. Более того, он должен был стать нянькой для каких-то низкоуровневых солдат.
Однако он ничего не мог сделать. Он поклялся вернуть Гриду свой долг. Кроме того, потомки Синего Волка не нарушали своих клятв.
Итак, Хурой намеревался добросовестно выполнять поручения Грида.
– Как он вовремя пришёл, – пробормотал довольный Грид, глядя вслед удаляющимся солдатам и Хурою.
Он постоянно раздумывал над тем, чтобы вернуться к охоте на горных орков, однако шанс выпадения сильфидных чешуек был настолько низким, что ему было попросту жаль своего времени.
Вот почему он был действительно благодарен Хурою, который так вовремя решил навестить его.
– Не расстраивайся. Рано или поздно я сделаю тебе хороший предмет.
Грид избавился от своих долгов и теперь мог не экономить каждую копейку. В связи с этим он стал гораздо менее эгоистичным, чем раньше. У него больше не было намерений односторонне эксплуатировать Хуроя, как это происходило в течение всего периода их отношений. Рано или поздно Грид планировал сделать ему сюрприз.
– А теперь… Мне нужно заняться Полным Провалом.
С этими словами тело Грида поднялось в воздух. Конечно, он был намного медленнее, чем дрэйк, но даже такая скорость полёта намного превосходила передвижение пешком. Ну а местом его назначения, естественно, была кузница Хана.
\*\*\*
Несколько часов спустя.
В самой глубокой части Серого Леса появился человек и, посмотрев на всё ещё свежие следы битвы, удивлённо пробормотал:
– Что? Пробужденный Лесной Хранитель находится не на том уровне, с которым может справиться Гильдия Цедака…
Неужели здесь побывал кто-то из пяти лучших игроков, опережающих его в общеигровом рейтинге?
– Ц-ц, сколько времени потрачено понапрасну… Я не могу приезжать сюда каждые четыре месяца, а потому шанс упущен… – добавил человек, после чего скрылся в лесной чаще.
Никто так и не увидел, что над его головой светится одинокое "Агнус".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146.1**

Грид вернулся!
Услышав эту новость, Джишука тут же покинула Уинстонский замок и бросилась в кузницу Хана.
"Интересно, насколько он раздражён?"
Глава Гильдии Цедака справедливо полагала, что после провала рейда Грид будет крайне раздосадован и опечален.
"Что ж, в будущем он должен уделять больше внимания своим боевым товарищам".
Она считала, что это прекрасная возможность научить Грида основным правилам взаимодействия внутри гильдии и помочь ему избавиться от привычки делать всё в одиночку.
Но что оказалось на самом деле?
– Джишука? Что-то случилось? – с улыбкой на лице поприветствовал её Грид.
"Почему он такой довольный? Может быть, потери опыта были не слишком велики?" – подумала порядком озадаченная Джишука, после чего спросила:
– Ты ходил в логово Лесного Хранителя?
– Да. А ты откуда знаешь?
– И… Успешно?
– Конечно, – ответил Грид, словно это был какой-то пустяк.
"Что? Неужели Лесной Хранитель не пробудился?"
– Слушай, а почему он пробудился? Он оказался намного сильнее, чем предполагалось, и я даже потерял одного рыцаря… – пожаловался ей Грид.
– А-а!?
Джишука попросту отказывалась понимать происходящее.
"Он что, победил Пробужденного Лесного Хранителя!? С двумя рыцарями и сотней солдат!?"
Это казалось абсолютным бредом, а потому сомневающаяся Джишука открыла информационное окошко своей гильдии. А затем она проверила уровень Грида и увидела, что вчерашний сто восьмидесятый уровень кузнеца каким-то чудесным образом преобразовался в двухсотый. А раз так, можно было прийти лишь к одному выводу: ему и вправду удалось уничтожить Лесного Хранителя.
"Это просто возмутительно".
Она знала, что легендарный класс Преемника Пагмы был мошенническим. Помимо наличия легендарных кузнечных навыков, Грид мог продемонстрировать боевые способности, присущие как минимум редким боевым классам. И это не говоря уже про возможность использовать абсолютно любую экипировку.
Одно только это было настоящим читерством. Но теперь ей начало казаться, что профессия Грида и вовсе выходит за все мыслимые и немыслимые рамки.
"Это что же получается? Один Грид сильнее, чем вся наша гильдия вместе взятая…?"
Джишука подсчитала, что победить Пробужденного Хранителя с нынешней силой Гильдии Цедака было попросту невозможно. Однако Гриду удалось преуспеть, причём в одиночку.
Тем не менее Джишука ошибалась, поскольку реальность была несколько иной.
Причина, по которой Грид смог избавиться от Пробужденного Хранителя, заключалась не в его силе и, по большому счёту, даже не в его навыках. Благодарить за успешный рейд следовало павраниевые диски и Сапоги Брахама. Он смог победить, потому что блокировал атаки босса с помощью паврания, а также нанёс большую часть урона, находясь вне досягаемости монстра.
Но что, если бы Гриду пришлось сразиться против всей Гильдии Цедака? Он не смог бы защититься от шквала их атак при помощи всего лишь двух павраниевых дисков, и даже пребывание в небе не принесло бы ему практически никакой пользы. Да, он мог нанести большой урон во время действия пятисекундной неуязвимости, но победить сразу двадцать топ-игроков было просто невозможно.
Гильдия Цедака была мощной и включала в себя представителей самых разных классов, что позволяло им применять различные тактические комбинации. Итак, справиться в одиночку с подобной организацией было бы чересчур даже для обладателя легендарного класса. Однако Джишука не знала всех подробностей и неправильно вычислила текущую боевую мощь Грида.
"Это уже выходит за рамки баланса. Возможно, разработчики действительно что-то не доглядели?"
А ещё Джишука начала волноваться вот по какому поводу. Не так давно ей стало известно, что в Байране присутствуют шпионы Церкви Ятана. Учитывая это, существовала возможность того, что Церковь Ятана решит нанести ответный удар и отомстить за смерть Малакуса. А раз так, могла ли она позволить себе использовать Грида лишь как кузнеца?
Другими словами, будучи главой, Джишуке очень хотелось пустить в дело не только его кузнечные, но и боевые способности.
– Грид, у меня есть предложение. Не хотел бы ты перебраться в…
– Джишука.
Они заговорили в одно и то же мгновенье. Однако Грида не сильно интересовало то, что ему собиралась предложить Джишука, а потому он продолжил говорить, не дав ей довести свою мысль до конца:
– Если больше нет ничего особенного, не могла бы ты уйти? У меня много работы и я должен сосредоточиться.
– …
Грид был членом гильдии. Однако он играл, как абсолютный индивидуалист, в связи с чем Джишуке искренне захотелось наорать на него и напомнить о том, что он должен подчиняться её приказам.
"Однако… Когда он вступал в гильдию – я пообещала ему полную свободу действий, так что если я буду слишком сильно давить, он просто может взять и уйти…" – подумала Джишука, после чего слегка наклонилась к нему, словно невзначай подчеркнув контуры своей груди. Она хорошо знала, что Грид был очень уязвим для подобных манипуляций.
Она подумала, что сумеет быстро подчинить Грида своей воле, но тот даже не моргнул. После первой брачной ночи женская грудь перестала оказывать на него такое большое влияние, как это было раньше.
– Так в чём дело-то? Почему ты не уходишь?
– Э-э? Д-да. Ухожу, – пробормотала покрасневшая от смущения Джишука, после чего обхватила свою грудь обеими руками и пулей вылетела из кузницы.
"Ба, да что происходит-то? Лучше бы он остался таким же глупеньким мальчиком!"
Два месяца назад Грид был глуп, скуп и прост в обращении. Но теперь, когда его личность изменилась, с ним было гораздо труднее справиться. И это сильно огорчало Джишуку.
– Ты ведёшь себя так просто потому, что стал собой что-то представлять!? Идиот! – шагая по улице, выругалась Джишука, после чего что есть силы пнула цветочный горшок.
Она была настоящей красавицей и знаменитостью, а потому её публичные действия, как правило, уже через несколько минут становились достоянием общественности. И вот, последние новости о поведении Джишуки также не заставили себя ждать.
Мастер Гильдии Цедака создаёт беспорядки на улице.
Согласно показаниям свидетеля, ей кто-то разбил сердце.
Джишука сексуальна, даже когда сердится!
Безответная любовь Джишуки – мастер боевых искусств, Регас?
Необычное поведение одной из самых главных красавиц "Satisfy"обсуждали ещё два дня. Тем временем сам виновник данного инцидента, Грид, пребывал в кузнице Хана и совершенно не интересовался тем, что происходило снаружи.
Джишука отняла у него драгоценное время, а потому он немедленно направился к печи и достал молоток, которым пользовался уже в течение достаточно длительного времени.
"Неизвестный Кузнечный Молот"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 350/350.
Вес: 80.
Сила атаки: 70~80.
Кузнечный Молот, созданный настоящим мастером, обладающим огромным потенциалом, однако, по каким-то причинам, испытывающим недостаток в опыте и репутации.
Данное изделие изготовлено самим мастером, а потому не подходит для использования другими ремесленниками.
Эффекты:
Вероятность создания редкого предмета: +17%.
Вероятность создания эпического предмета: +7%.
Требования:
Класс: "Преемник Пагмы".
– Этого мало.
На данный момент у Грида имелось всего семнадцать единиц синего орихалка. А раз так, у него был всего один шанс создать приемлемую версию Полного Провала.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146.2**

– Полный Провал – пик всего оружейного дела, а потому я должен сделать его как можно более качественным.
Да, Грид действительно хотел выковать легендарный Полный Провал. А для этого ему требовалось увеличить шансы на создание легендарного предмета.
"Полный Провал"
Рейтинг: уникальный~легендарный.
Полный Провал представлял собой двуручный меч с гарантированным уникальным рейтингом. Его базовая производительность была попросту мошеннической, а потому даже уникальный рейтинг не изменял того факта, что это было абсолютное оружие.
Однако человеческая жадность недаром считалась бесконечной! Если бы Грид сделал уникальный Полный Провал, то ощущал бы чувство неполноценности!
– Он будет легендарным.
Каков был ключ к созданию легендарного изделия? Грид выковал тысячи предметов и всегда делал всё возможное. В каждое изделие он вкладывал не менее двадцати часов, однако по-настоящему удовлетворительных результатов было так мало, что их можно было пересчитать по пальцам одной руки. За всю свою карьеру он создал всего лишь три легендарных предмета, в то время как обычными и редкими можно было обеспечить небольшую армию.
– Я должен увеличить вероятность создания легендарных предметов.
А что ему для этого нужно было сделать?
– Легендарный молот. Вот моя цель.
Прошло уже довольно много времени с тех пор, как Грид держал в руках не двуручный меч, а кузнечный молот. Однако его навыки никуда не делись.
Фжу-у-ух…
Как только пламя было разведено, а печь раскалилась докрасна, огонь в кузнице больше не затухал. Также и не останавливались удары молота по наковальне. Грид посвятил этой задаче всё своё свободное время, потеряв счёт времени и дням.
Из-за жара и горячего энтузиазма Грида казалось, что кузница Хана вот-вот расплавится.
– Все гости – потом.
Старый Хан знал, насколько важно поддерживать концентрацию во время работы, а потому запер двери кузницы. А затем он сделал всё возможное, чтобы помочь Гриду добиться желаемого результата.
Спустя некоторое время Грид закончил работу над пятью кузнечными молотами, три из которых получились редкими, один – эпическим, а один – обычным. Тем не менее данная неудача не заставила его опустить руки, и уже на пятый день перед ним лежало именно то, к чему он так стремился.
"Легендарный Кузнечный Молот"
Рейтинг: легендарный.
Прочность: 550/550.
Вес: 50.
Сила атаки: 130~550.
Кузнечный молот, созданный настоящим мастером, обладающим большими навыками и огромным потенциалом, а также продолжающим накапливать опыт и репутацию.
Данное изделие изготовлено самим мастером, а потому не подходит для использования другими ремесленниками.
Эффекты:
Вероятность создания редкого предмета: +30%.
Вероятность создания эпического предмета: +20%.
Вероятность создания уникального предмета: +8%.
Вероятность создания легендарного предмета: +1%.
\* При использовании данного молота, текущее значение навыков, связанных с кузнечным ремеслом, увеличивается существенно быстрее.
Требования:
Класс: "Преемник Пагмы".
Вам удалось создать легендарный предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 25, а континентальная репутация выросла на 1 000.
Это был момент, когда вслед за Мечом Превосходства, Божественным Щитом и Шипом, Преисполненным Недовольства, родился четвертый легендарный предмет Грида.
Тем не менее вместо того, чтобы радоваться, Грид лишь нахмурился.
– Этот бонус…
Двадцатипроцентное повышение вероятности создания эпических предметов и восьмипроцентное повышение вероятности создания уникальных предметов было весьма и весьма кстати. Этим результатом Грид был доволен. Однако его попросту не мог удовлетворить всего лишь один дополнительный процент к вероятности создания легендарных предметов.
– Не думаю, что однопроцентное увеличение действительно поможет… Нет, нет. Это и так больше, чем я ожидал.
Грид решил думать об этом положительно. Учитывая количество предметов, которые он создал, шансы на создание легендарного предмета были менее ноль целых и одной десятых процента. Итак, увеличение этого показателя на один процент, несомненно, должно было возыметь огромный эффект.
Основываясь на простых расчётах, один из ста предметов должен был стать легендарным. Разве это не было просто великолепно? Данное соотношение было в десять раз более продуктивным, чем то, которое у него было до этого.
– Что ж, так или иначе, но мои шансы стали значительно выше, – проговорил Грид. Он решил не откладывать работу над Полным Провалом в долгий ящик, поскольку после пяти дней непрерывного труда его концентрация была на пике.
"Что ж, за дело".
Вооружившись Легендарным Кузнечным Молотом, он расплавил синий орихалк, после чего произвёл весьма деликатную закалку получившейся заготовки.
Бу-дум! Бу-дум!
– Хо-хо…
Наблюдавший за этим процессом Хан был поражен до самой глубины души. Он видел, как поверх наковальни мало-помалу начинает проявляться нечто, напоминающее собой акулу. Более того, это нечто источало мягкое синее свечение, из-за чего разгоряченная кузница начала казаться прохладным синим морем.
"Это просто невероятно".
Полупрозрачный волшебный меч в форме акулы был поистине потрясающим. В глазах Хана он был гораздо более искусным и практичным, чем всё, что было сделано гномами.
Бу-дум! Бу-дум!
Грид не прекращал стучать по наковальне до тех пор, пока солнце не скрылось за горизонтом, и не взошла луна…
Не покинул он кузницы и с первыми лучами солнца.
Активировано "Легендарное Кузнечное Терпение".
На протяжении ближайшего часа Ваши Концентрация, Выносливость и Защита существенно увеличатся.
И вот, когда вдалеке раздалось пение петухов…
Легендарное Кузнечное Дыхание увеличило эффективность произведённых Вами предметов.
На лице Грида появилась редкая для него приятная улыбка.
"Полный Провал"
Рейтинг: легендарный.
Вес: 550.
Прочность: 1 090/1 090.
Сила атаки: 1 040~2 166.
Защита: 80.
Клинок, разработанный легендарным кузнецом. Это двуручный меч, однако благодаря своей уникальной форме он обладает повышенным режущим уроном. Своей формой он напоминает главного морского хищника – акулу, вселяя тем самым страх в сердца врагов. Выступающая часть на лезвии увеличивает защиту его обладателя.
Благодаря природе синего орихалка, во тьме клинок способен наносить повышенное количество урона.
Эффекты:
Ловкость: +50.
С небольшой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.
С определенной вероятностью будет активирован навык "Пять Совмещённых Ударов".
С высокой вероятностью будет активирован навык "Разрезание".
Экипировав предмет, Вы получите возможность использования навыка "Рассечение Пополам".
Если противник на 20 и более уровней ниже обладателя клинка, он гарантировано подвергнется эффекту "страха".
В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20%.
Требования:
Уровень: 300 и выше.
Сила: 5 000 и выше.
Владение Мечом: Восьмой высший уровень.
Фж-ж-ж…
А ещё через несколько секунд на нижнем краю широкого лезвия начало появляться имя того, кто выковал данный шедевр. Предмет, впервые созданный Преемником Пагмы, наконец-то был официально раскрыт миру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147.1**

– Я сделал это!
Грид ощущал большую радость, чем когда-либо прежде.
Все ранее созданные им легендарные предметы были весьма и весьма хороши, но их мощи всё равно было недостаточно для того, чтобы заслуживать звания лучших в своём роде. Они не соответствовали даже уникальному Дайнслейфу, некогда выкованному Альбатино.
Однако Полный Провал был другим. Предмет был спроектирован непосредственно самим Гридом и являлся по-настоящему выдающимся оружием. Рядом с ним Дайнслейф выглядел настолько жалко, что его можно было без зазрения совести выбросить собакам.
– Теперь всё будет иначе… – убеждённым тоном пробормотал Грид.
У него был первоклассный набор доспехов, а теперь он стал обладателем ещё и сильнейшего оружия. Разве его нельзя было назвать непобедимым?
– Господи… Кто бы мог подумать, что наступит день, когда такой игрок, как я, удостоится чего-то подобного…
Удача… Для него это понятие было новым, ведь до становления Преемником Пагмы он отставал даже от среднестатистических игроков.
И вот…
– Теперь я победитель! – не в силах сдерживать свои эмоции, прокричал Грид.
Топ-игроки? Гении тактики и стратегии?
Перед силой предметов все они будут беспомощными!
– Ху-ху-ху-ху! Всё это время я слишком медленно поднимал свой уровень. Вот разберусь с текущими делами и обязательно наверстаю упущенное, хе-хе-хе.
Если бы топ-игроки, дни напролёт просиживающие в охотничьих угодьях, увидели смеющегося Грида, то наверняка бы сильно рассердились.
– Кровавая ведьма Юра? Наша следующая встреча будет совершенно другой! Теперь я лучше её! Пу-ха-ха-ха! Ке-ке-ке! Ке… Э-э-э?
Грид продолжал смеяться, как сумасшедший, пока внезапно не увидел новую порцию информационных окошек.
Вы доказали свой потенциал, создав пять легендарных предметов.
"Это…"
Подробное описание Легендарного Кузнечного Ремесла гласило, что после того, как будут созданы пять легендарных предметов, произойдет нечто особенное.
И вот перед Гридом одно за другим начали всплывать системные уведомления.
Вы добились достаточно большого прогресса, чтобы перестать считаться безымянным кузнецом.
С этого момента все выкованные Вами предметы будут снабжены подписью с Вашим именем.
Миру стало известно рождение Преемника Пагмы.
Ваш потенциал расцвёл.
Штрафы за невыполнение условий использования предметов будут уменьшены на 15% за каждый рейтинг.
Штраф в виде 50%-го сокращения эффектов больше не применяется.
Понимание предметов будет повышаться в два раза быстрее.
До сих пор всё шло хорошо. Особо Грида порадовал факт уменьшения штрафов за невыполнение условий использования тех или иных предметов.
Но вот, когда Грид собирался было уже получить сердечный приступ от переизбытка радости…
Поскольку Ваш потенциал расцвёл, дальнейшее развитие существенно затруднилось.
Количество бонусных характеристик, предоставляемых за создание уникальных и легендарных предметов, существенно сократится.
С этого момента за создание уникальных предметов все Ваши характеристики будут повышаться на 4.
С этого момента за создание легендарных предметов все Ваши характеристики будут повышаться на 10.
С этого момента Вы больше не будете получать бонусные характеристики за создание редких и эпических предметов.
– …
До этого самого момента каждый созданный Гридом редкий предмет приносил ему плюс два пункта ко всем характеристикам, плюс четыре – каждый эпический предмет, плюс двенадцать – каждый уникальный предмет и плюс двадцать пять – каждый легендарный. Но что было теперь? Расцвет его потенциала, который по факту являлся обыкновенной деградацией, лишил его львиной доли бонусных характеристик!
– Проклятье…!
В долгосрочной перспективе это должно было привести к огромным потерям. Нет, это были не просто потери, а поистине катастрофический ущерб!
– Аа-а-а-а-а-а-аргх! Проклятые разработчики!
Почему они так откровенно ограничивали обладателя легендарного класса? Это было самое настоящее издевательство над Гридом, от которого ему хотелось выбежать на улицу и что есть мочи закричать.
Тем временем, всплывающие информационные окошки не закончились.
Класс "Преемник Пагмы" будет раскрыт миру.
Вы хотите зарегистрироваться в рейтинге и объявить о том, что являетесь обладателем данного класса?
Если бы такой вопрос задали старому Гриду, он без раздумий ответил бы "ДА!", поскольку это автоматически перевело бы его в ряды знаменитостей. Но теперь всё было иначе.
– Нет уж, спасибо.
Знаменитые игроки Гильдии Цедака, включая Джишуку, постоянно страдали от огромных толп фанатов, которые скапливались везде, куда бы они ни пошли. И поскольку Грид видел это своими собственными глазами, у него не было никакого желания становиться знаменитостью.
– Кроме того, куда выгоднее зарабатывать на предметах, чем на посещениях ток-шоу.
Вы отказались от регистрации в общеигровом рейтинге.
Обновлена информация о навыке "Легендарное Кузнечное Ремесло".
"Легендарное Кузнечное Ремесло" (Свидетель божественного оружия)
Текущее значение: 3-ий уровень (87,1%).
Данный навык позволяет Вам создавать предметы, технологию производства которых Вы уже освоили или разработали при помощи "Легендарного Кузнечного Создания".
С высокой вероятностью выкованный Вами предмет будет "редким" или "эпическим".
С определённой вероятностью выкованный Вами предмет будет "уникальным".
С некоторой вероятностью выкованный Вами предмет будет "легендарным".
С незначительной вероятностью выкованный Вами предмет будет "мифическим".
\* Параметры всех созданных Вами предметов будут увеличены на 17%.
\* При создании уникальных предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 4, а континентальная репутация повысится на 150.
\* При создании легендарных предметов, все Ваши характеристики будут увеличены на 10, а континентальная репутация повысится на 500.
\* При создании мифических предметов, Ваша континентальная репутация повысится на 1 000.
\* После каждого пятого созданного Вами легендарного предмета произойдёт нечто особенное (5/10).
– Значит, это всё-таки была не шутка…
По сравнению с предыдущими бонусами, эти вызывали настоящую жалость. А ещё Грид понял, что специальные эффекты, судя по всему, будут возникать каждый раз, когда он будет создавать очередные пять легендарных предметов.
– Легендарные предметы? Нужно просто перестать их делать.
Исходя из случившегося, следующее "особое событие" должно было лишить его абсолютно всех бонусов.
– Что ж, на самом деле не всё так плохо.
Переход на следующую ступень предоставил ему немало и преимуществ. А раз так, следующий специальный эффект мог быть даже лучше. И вот, когда Грид попытался думать об этом положительно, появилось последнее информационное окошко.
На данный момент Вы обладаете 11 830 очками континентальной репутации.
Как только Ваша репутация достигнет 30 000, Вы сможете использовать Магазин Репутации.
"Магазин Репутации"
Специальный магазин, в котором игроки могут приобрести товары за счёт своей репутации.
В нём продаётся множество редких предметов, в связи с чем рекомендуется его обязательное посещение.
Местонахождение магазина периодически меняется.
Система уведомила его о существовании Магазина Репутации только после того, как он лишился основного источника её повышения? Разве это не было создано специально для того, чтобы поиздеваться над ним?
– Ах вы, чёртовы разработчики! Я бы вас \*\*\*\*\*\*\* \*\* \* \*\*\*\*! \*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\*! \*\*\*\*\*\*!!
– …
Всё это время за Гридом, то вздрагивающим от радости, то хмурящимся от разочарования, наблюдал старик Хан. И даже несмотря на то, что он был искренне рад успеху своего преемника в создании мощнейшего оружия, он не мог не переживать за его психическое состояние.
"Кажется, приступы снова возобновились…"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147.2**

\*\*\*
Штаб-квартира S.A. Group.
Юн Нахи и члены её команды пристально наблюдали за монитором. Они смотрели запись того момента, как Гриду удалось выковать легендарный Полный Провал.
– Ух ты, потрясающе. Пятый легендарный предмет?
– Обычно он создаёт лишь обычные и редкие предметы. Тем не менее в последнее время ему везёт. Он как поздний цветок, хе-хе-хе, – восхищались сотрудники.
– Теперь, когда он получил самое сильное легендарное оружие, баланс действительно рухнет, – проговорил стоящий в дверях Юн Санмин.
– Нет. Скоро он будет скорректирован, – покачав головой, отметила Нахи.
Изображение переключилось в режим "от первого лица", и присутствующие в кабинете люди увидели список информационных окон.
– Да, теперь при создании предметов он будет получать намного меньше характеристик и репутации. Но разве эта "корректировка" не произошла слишком поздно? – ухмыльнувшись, поинтересовался Юн Санмин.
– Вы же знаете, что игровые настройки "Satisfy" уже заданы. Если не вводить новый эпизод или задание, основанное на событиях, внедрить патч – слишком сложно и неоправданно.
– Тогда в чём дело?
– Преемник Пагмы не является чистым боевым классом. Его боевые способности ниже, чем у других легендарных классов, но даже он не должен расти бесконечно, наслаждаясь эффектом повышения характеристик. Однако… В сложившихся обстоятельствах я не думаю, что его боевые способности будут сильно отставать от представителей других легендарных классов… – кивнув, проговорила Юн Нахи.
Проблема заключалась в том, что Грид был слишком неудачливым. Согласно предсказаниям суперкомпьютера, Морфиуса, Преемник Пагмы должен был выковать пять легендарных предметов ещё три месяца назад и не получить столько бонусных характеристик.
Но Гриду так не везло, что ему никак не удавалось создать легендарные вещи. Как бы он ни старался, он производил лишь низкорейтинговые предметы. Вот почему Грид обладал гораздо большим количеством бонусов, чем прогнозировал Морфиус, превратив тем самым неудачу в удачу.
– Даже не знаю, как это назвать: везением или стечением обстоятельств…
А затем весь мир был ввергнут в настоящий хаос. И причиной тому было шокирующее сообщение, которое появилось перед глазами всех игроков, которые присутствовали в "Satisfy".
В мире появился преемник методов и воли Пагмы.
Он – единственная ныне существующая легенда, способная создавать легендарные предметы.
Это был настоящий новостной бум.
Средства массовой информации, наряду с многочисленными сайтами, форумами и прочими интернет-ресурсами, попросту взорвались.
– Кто такой Пагма?
– Пагма – легендарный кузнец и мастер меча!
– "Преемник Пагмы" – это легендарный класс?
– Эксперты считают, что фраза "единственная ныне существующая легенда" обозначает единственного обладателя легендарного класса.
– Единственный человек, способный создавать легендарные предметы!
– Единственный обладатель легендарного класса из двух миллиардов игроков!
– Какова же сила легендарного класса?
Топ-1 кузнец, Панмир: – Я не Преемник Пагмы.
– Топ-гильдии уже вовсю ищут Преемника Пагмы!
– Преемник Пагмы – создатель специальных яффовых стрел?
Обладатель третьего эпического класса, Кац: – Преемник Пагмы? Это всего лишь кузнец. Он – ничто по сравнению с мощью Кровавого Воина. Я дам ему достаточно денег, чтобы он стал моим личным кузнецом.
То, что происходило, вполне можно было назвать тотальной паникой. Реакция сообщества кардинально отличалась от той, когда было объявлено о появлении эпических классов, а потому S.A. Group справедливо сочла, что во избежание перегревания атмосферы нужно предпринять соответствующие меры.
– Немедленно активируйте задания для получения доступа к межнациональному соревнованию. Это отвлечёт внимание людей, – приказал Лим Чхолхо.
И вот, вскоре перед всеми игроками в "Satisfy" появилось ещё одно системное сообщение.
Внимание!
Через два месяца реального времени будет проведено межнациональное игровое соревнование.
Докажите свои способности, выполнив специальные внутриигровые задания.
…
Средства массовой информации тут же переключились на эту ещё более удивительную новость.
– Недавно стало известно, что в игре созданы особые задания. Кажется, за их выполнение игрок может получить право стать представителем своей страны и принять участие в межнациональном соревновании.
– Состязание будет проходить под руководством S.A. Group непосредственно в самой Южной Корее.
– Межнациональное соревнование будет включать в себя такие события, как рейд на босса, PvP, марафон для домашних животных, прорыв сквозь лабиринт, осаду и т.д.
Председатель Лим Чхолхо: – Если Вы будете избраны в качестве представителя своего государства и победите, Вас будут ждать огромные награды.
– Первый обладатель легендарного класса, Преемник Пагмы. Он также будет участвовать в межнациональном соревновании?
– Вопрос дня: какую страну будет представлять Преемник Пагмы?
– То государство, от имени которого он выступит, и станет победителем.
В конце концов, внимание прессы и общественности вновь сосредоточилось на Преемнике Пагмы.
Сам же Грид продолжал находиться в кузнице Хана и, наплевав на интерес со стороны всего мира, просто делал свою работу. И в первую очередь это было связано с просьбой Джишуки.
– Весьма вероятно, что скоро нас ждёт война с Церковью Ятана. Нам нужны твои навыки. Я надеюсь, что ближайший месяц ты сможешь выделить для помощи нашей гильдии новыми предметами…
– Целый месяц? Эй, но тогда у меня не будет времени для участия в особых заданиях!
– Правда? Ты планируешь принять участие в межнациональном соревновании? И как ты собираешься справиться со штормом, который случится после того, как твоя личность откроется? А-а, Пре-ем-ник Паг-мы?
– … Как же это раздражает…
Ну и, конечно же, в наибольшем отчаянии пребывал Вантнер.
– Грид! Мои доспехи!
– Ладно, ладно. Хватит уже кричать.
Вы изучили производственную технологию "Волнистых Доспехов".
"Волнистые Доспехи"
Рейтинг: редкий~легендарный.
Вес: 1 920.
Доспехи из чёрного железа, которое в несколько раз легче и прочнее стали.
Вся поверхность доспехов покрыта специальным волнистым рисунком, предотвращающим режущие повреждения.
Параметры редкой версии предмета:
Прочность: 420/420.
Защита: 531.
Скорость передвижения: -8%.
Эффекты:
Если Ваше Здоровье выше 90%, все вражеские атаки будут наносить на 40% меньше урона.
Защита от режущих атак повышается на 15%.
Параметры эпической версии предмета:
Прочность: 455/455.
Защита: 575.
Скорость передвижения: -7%.
Эффекты:
Если Ваше Здоровье выше 80%, все вражеские атаки будут наносить на 45% меньше урона.
Защита от режущих атак повышается на 20%.
Параметры уникальной версии предмета:
Прочность: 493/493.
Защита: 631.
Скорость передвижения: -6%.
Эффекты:
Если Ваше Здоровье выше 70%, все вражеские атаки будут наносить на 50% меньше урона.
Защита от режущих атак повышается на 25%.
С некоторой вероятностью урон от режущей атаки будет полностью аннулирован.
Параметры легендарной версии предмета:
Прочность: 574/574.
Защита: 694.
Скорость передвижения: -4%.
Эффекты:
Если Ваше Здоровье выше 60%, все вражеские атаки будут наносить на 60% меньше урона.
Защита от режущих атак повышается на 30%.
С некоторой вероятностью урон от режущей атаки будет полностью аннулирован.
Требования:
Уровень: 240 и выше.
Сила: 500 и выше.
Владение Тяжелыми Доспехами: Второй высший уровень.
В конце концов, Грид решил вернуться к своим обязанностям.
"Так или иначе, я уже готов к любым непредвиденным ситуациям".
В отличие от других топ-игроков, ему не нужно было сломя голову бегать между разнообразными охотничьими угодьями. В настоящее время он мог себе позволить сосредоточиться на заработке денег и неторопливом времяпровождении в кузнице. Грид мог сполна насладиться чувством уединения, словно старый отшельник из фильмов о боевых искусствах.
Однако в то самое время перед домом Син Ёну припарковался длинный лимузин. А владельцем этого лимузина был человек, которого Ёну знал слишком хорошо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148.1**

Февраль подходил к концу, как и зимние каникулы в Высшей школе юных девиц.
Новый семестр должен был начаться вот уже через несколько дней, а потому всё свободное время Сехи проводила за учебниками.
Увлечения? Путешествия? Знакомства? Это было не для неё. Единственное, чем она наслаждалась – так это неторопливым бегом трусцой по утрам и йогой по вечерам. Но даже это она делала только ради поддержания своей физической формы.
Сехи посвящала себя исключительно обучению, а потому возникал вполне закономерный вопрос: почему же она была так одержима им?
Причина крылась в её брате, Ёну.
Её брат не мог похвастаться как талантом к обыкновенному обучению, так и предрасположенностью к какой-нибудь одной специфической сфере. Единственным преимуществом Ёну было его терпение, но после того, как он поступил в университет, даже это качество начало уступать банальной лени.
Сехи надеялась, что Ёну исправится после службы в армии, но на самом деле всё лишь ухудшилось. Вместо того, чтобы вернуться к учёбе, он засел в игре под названием "Satisfy" и погряз в долгах. Всё это всерьёз беспокоило их родителей, поскольку изо дня в день будущее Ёну становилось всё туманнее и туманнее.
"Я должна заботиться о своём брате".
Наверное, именно из-за действий Ёну Сехи так рано повзрослела и решила, что именно она должна будет взять на себя заботу о брате и родителях.
"Я буду учиться и за себя, и за брата. Я просто обязана преуспеть".
В отличие от своего брата, Сехи была действительно талантливой девочкой. Она хорошо училась, сумела поступить в престижную старшую школу и скоро должна была её закончить. Её конечная цель была простой. Она планировала окончить лучший государственный университет, найти хорошую работу, получать высокую зарплату и поддерживать своих родителей и брата.
"Братик может верить в меня".
С этой мыслью она и продолжала усердно учиться. Однако не так давно возникла проблема. Её брат изменился. Совершенно внезапно Ёну стал финансово самодостаточным и перестал нуждаться в чьей-либо поддержке.
И причиной тому была всё та же "Satisfy". По иронии судьбы игра, которая съела часть его молодости, ему же и помогла. Ёну погасил не только свой долг, но и долг своего отца. Более того, он выделил родителям крупную сумму для того, чтобы они тоже ни в чём не нуждались.
Однажды брат сказал ей: "Через год я куплю здание за десять миллионов долларов, которое мы сможем сдавать в аренду. Благодаря этому наша семья сможет жить счастливо всю оставшуюся жизнь".
Сехи гордилась своим братом, который действительно изменился. Она была в восторге.
Но с другой стороны, она не могла не волноваться.
"Это всё не шутки…"
Как только у Ёну появились деньги, он сразу же купил дорогостоящий суперкар. Она знала, что богатые люди часто теряют голову из-за отсутствия финансового образования. Сехи была обеспокоена тем, что её брат быстро потеряет то, что сумел накопить. Кроме того, она также была обеспокоена его отношениями с девушками.
"Если он будет вести себя слишком открыто…"
Мужчиной, управляющим иномаркой за семьсот тысяч долларов, должно было заинтересоваться огромное количество женщин. А поскольку её брат не имел ни малейшего опыта отношения с противоположным полом, его было чрезвычайно легко обмануть.
– Эх…
Ей хотелось не спускать глаз со своего брата на протяжении двадцати четырёх часов в сутки. У Сехи была настоящая навязчивая идея относительно его безопасности, и связано это, наверное, было с тем, что она вот уже несколько лет помогала ему практически во всём.
И вот, сидя за столом, она внезапно услышала какой-то шум, доносящийся прямо с улицы.
– Что там творится? В нашем районе появилась какая-то знаменитость?
Мужчины, женщины и даже дети – все о чем-то восторженно кричали и суетились. Итак, Сехи подошла к окну, чтобы посмотреть, в чем дело. А затем…
– Что она здесь делает?
У сестры Ёну было по-настоящему плохое предчувствие.
\* \* \*
Сеул, район Кымчхонгу.
Несмотря на то, что в этом районе проживали самые простые люди, в последнее время здесь было довольно шумно. И связано это было с тем, что перед домом Синов, управляющих обыкновенным овощным магазинчиком, появилась дорогая иномарка.
– Это ведь тринадцатая модель от компании "B" за семьсот тысяч долларов…
– Ого, у меня даже мурашки по коже. Сколько же капусты продал мистер Син, чтобы купить такой автомобиль?
– Кажется, его водит не мистер Син, а его сын, Ёну…
– Что, правда? Но разве он не обыкновенный безработный лоботряс? Откуда он взял деньги на такой автомобиль?
– Может, в лотерею выиграл или ещё чего…
– Вот же везёт людям.
– Я не смогу позволить себе это, даже если буду работать до самой смерти. Какая же всё-таки жизнь несправедливая…
– Кгм… Я каждую неделю покупаю пять лотерейных билетов, но ещё ни разу не выиграл. Думаю, нужно увеличить количество билетов до десяти в неделю.
И вот, в один из выходных дней местные жители неторопливо прогуливались по улице, наслаждаясь хорошей погодой и продолжая комментировать машину Ёну. А затем на улице появился автомобиль, от которого глаза местных жителей и вовсе полезли на лоб.
– Это ещё что…?
Их взглядам предстал большой девятиметровый лимузин. И припарковался этот великолепный белый автомобиль аккурат возле дома, где проживала семья Синов.
Машина была настолько впечатляющая, что прохожие моментально позабыли о тринадцатке Ёну. А затем из неё появилось трое суровых людей. Двое из них огляделись по сторонам, в то время как третий подбежал к задней дверце и поспешно открыл её.
А в следующее мгновенье из лимузина вышла девушка. Она была настолько ослепительно красивой, что высаженные на окрестных клумбах цветы выглядели по сравнению с ней не краше придорожных сорняков. Рядом с ней даже яркие стены домов казались серыми и унылыми.
– Вау…
– Это же она…
Жители, очарованные её нереалистичной красотой, с опозданием осознали личность девушки. Это была та самая Юра, которую восхваляли как "Жемчужину Южной Кореи".
А затем весь квартал погрузился в хаос.
– Вау! Не могу в это поверить! Это же Юра! Юра!
– Госпожа Юра! Пожалуйста, поставьте Ваш автограф!
– Фото! Можно сделать с Вами фото?
– Юра! Ты выйдешь за меня?
– Ах… Никогда не думал, что наступит день, когда я своими собственными глазами увижу Юру… Теперь и умереть не жалко.
– Она даже красивее, чем на экране. Воистину, богиня.
Это было настоящее буйство! По мере того, как шум становился всё громче и громче, на улице начало появляться всё больше людей. Однако три телохранителя, прибывшие вместе с Юрой, были настоящими мастерами своего дела. Они умело оградили свою подопечную от фанатов, предоставив ей возможность спокойно подойти к дому, где проживала семья Синов.
– Кхек… Почему она туда пошла?
– Только не говорите мне…
Люди готовы были сойти с ума. Неужели бестолковый старший сын Синов имел с Юрой какие-то особые отношения!? Возможно, дорогой автомобиль Ёну как раз и появился благодаря финансовой поддержке Юры?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148.2**

– Быть того не может. Юре никогда не понравился бы такой человек.
– Ещё бы. Даже если бы они вдвоём попали на необитаемый остров, Юра всё равно никогда бы не посмотрела на Ёну.
– Но тогда почему она пошла к ним в дом?
Наконец дверь открылась, и с порога раздался порядком раздражённый голос:
– Что ты забыла в моём доме?
Это была дочь семьи Синов, Сехи.
– Вау… Так вести себя с Юрой… – восхищенно пробормотал кто-то из прохожих.
– Да уж… А ведь даже телеактёры кажутся уродливыми по сравнению с Юрой…
– Что ж, они обе похожи на картинку.
– Возможно, Юра пришла в гости к Сехи. Может, они подруги?
– Всё может быть.
И вот, пока собравшаяся толпа продолжала шуметь и даже пытаться сфотографировать их, Сехи хмуро покачала головой и, чувствуя нарастающее раздражение, произнесла:
– Входи.
– Спасибо.
– Итак, какова цель твоего визита? – заперев дверь, полюбопытствовала Сехи.
– Я пришла к Ёну, – рассматривая горшок с камелиями, ответила Юра.
– …
Сехи было не по себе. Более того, она не скрывала своей враждебности.
– И почему такой великий человек, как ты, захотел встретиться с моим братом? Откуда ты вообще его знаешь? Какие у вас отношения?
Юра была гением. Однако это вовсе не распространялось на человеческие отношения, а потому она честно ответила, не осознавая скрытого смысла в заданных Сехи вопросах:
– Я познакомилась с Ёну в "Satisfy". А потом мы один раз встретились, притворившись любовниками.
– Притворившись любовниками?
– Это было недолго, но весело.
После этого Сехи больше ничего не слышала. В её голове пульсировало лишь одно слово – "любовники".
"Брат говорит, что изо всех сил пытается заработать деньги, а на самом деле занят флиртом с другими девушками? И это в то время, когда я ради него всё своё свободное время уделяю учебе и ни разу даже за руку с мужчиной не держалась…"
Цвет лица Сехи изменился. Она была так раздражена, что в её глазах появились слёзы.
\* \* \*
– Итак, следующий мой шаг – это усиление Полного Провала и доспехов…
Грид прекрасно осознавал, что должен делать дальше. Он не собирался полагаться на существующие предметы. После битвы с Пробужденным Лесным Хранителем он понял, что его защиты недостаточно даже при наличии легендарного комплекта доспехов. Итак, Грид планировал использовать свой классовый эффект "повышенной вероятности усиления", чтобы улучшить Полный Провал и доспехи.
– Я должен использовать эти предметы как можно дольше… Даже если это выльется мне в кругленькую сумму, я всё равно должен рискнуть.
Но перед этим ему нужно было сделать доспехи для Вантнера.
– Я больше не могу откладывать этот заказ…
Классовое задание, церемония бракосочетания и рейд на Лесного Хранителя отняли у него практически два месяца. Итак, Грид понимал, что больше не может откладывать эту работу.
– Что ж, ладно, – изучая производственную технологию создания Волнистых Доспехов, пробормотал Грид.
Данные доспехи и вправду были отличным элементом экипировки. В частности, первая опция предоставляла превосходный защитный эффект.
– Однако они хуже, чем Доспехи Священного Света.
Защита Доспехов Священного Света уже по умолчанию была выше. Кроме того, данная броня без каких-либо дополнительных условий снижала весь физический урон на сорок процентов, а магический урон на пятьдесят. Итак, учитывая другие опции и комплектный бонус, Доспехи Священного Света в несколько раз превосходили Волнистые. Тем не менее, Доспехи Священного Света были ограничены "Францем", а потому их можно было назвать эксклюзивными и предназначенными лишь для Грида.
– Для продажи Волнистые Доспехи намного лучше.
После того, как он закончит работу над основными заказами Гильдии Цедака, он сможет заняться массовым производством Волнистых Доспехов с целью их продажи другим топ-игрокам. Итак, получение одной лишь производственной технологии данного предмета было для него весьма и весьма кстати.
Бу-дум! Бу-дум!
Сегодня его удары по наковальне были как никогда лёгкими, что полностью соответствовало его настроению и расположению духа.
И вот, примерно через три часа в кузницу пришёл Вантнер.
– Что-то случилось, мистер? Разве Вы не сказали, что собираетесь отправиться в ближайший храм, чтобы помолиться? – не отрываясь от работы, спросил Грид.
– Я хотел посмотреть на то, как делаются мои доспехи… Хе-хе, ничего, если я тихонько посижу здесь? – почесав голову, произнёс Вантнер.
Рыцарь прождал практически два месяца, а потому был очень взволнован.
– Ладно, но только если не будете меня отвлекать, – понимая чувства Вантнера, ответил Грид.
– Спасибо, я буду молиться богам, чтобы у тебя получился легендарный предмет, – ответил рыцарь и тут же упал на колени. А затем он сложил ладони своих рук и начал молиться, напомнив Гриду Кассуса во время работы над Божественным Щитом.
"Вроде бы в Ватикане всё стабильно…"
Впрочем, он до сих пор не знал, был ли избран новый папа.
"Кажется, я забыл запечатать копье Изабель. Возможно, из-за этого Изабель умрет, и всю вину возложат на меня. Да, это просчёт… Впрочем, я почти уверен, что в один прекрасный день она придет и попросит запечатать её копьё", – подумал Грид, после чего вновь сосредоточился на ударах.
Бу-дум! Бу-дум!
Закаленные пластины из мифрила и чёрного железа постепенно начали приобретать вид полноценных доспехов. Вантнер же, изредка открывая глаза и поглядывая на процесс работы, продолжал изо всех сил молиться:
"Пожалуйста…! Пожалуйста, пусть эта броня получится легендарной… Боги! Услышьте меня! Пожалуйста, пожалуйста, пусть у неё будет легендарный рейтинг!"
И вот, когда его молитва достигла своего пика…
– Это… Кажется, меня сестра зовёт, – внезапно произнёс Грид, остановив работу.
– А-а? Что? – недоумённо переспросил Вантнер.
Тем временем Грид убрал молот в инвентарь, а незаконченные доспехи отложил в сторону.
– Извините, меня зовёт сестра, так что я должен отключиться.
Сехи редко когда прерывала его игровой процесс, а потому Грид справедливо счёл, что произошло нечто срочное.
– …?
Сам же Вантнер отказывался верить услышанному. Он думал, что Грид так шутит.
Однако это была не шутка.
Член гильдии "Грид" вышел из игры.
– ….
И вот, не сказав больше ни слова, Грид отключился от системы.
Вантнер ещё долго смотрел на пляшущие огоньки пламени, после чего не выдержал и завопил:
– Сволочь! Ты намеренно издеваешься надо мной!
– А ну прочь из моей кузницы! Разорался тут!
– Ух… Ку-ва-а-а-а-ах!
Изгнанный Ханом из кузницы, Вантнер побежал в охотничьи угодья. А затем он обрушил свои топоры на головы монстров, представляя вместо них голову Грида.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149.1**

– Брат! Быстро выходи!
"Да что происходит-то?"
Получив сообщение снаружи, Ёну поспешно покинул свою капсулу.
– Сехи?
С тех пор, как Ёну начал зарабатывать деньги в "Satisfy", Сехи впервые попросила его покинуть свою капсулу, причем как можно быстрее. Что же могло произойти настолько срочное, чтобы она решила позвать его, да ещё и таким возбужденным голосом?
"Неужели грабеж?"
У Ёну был достаточно робкий характер.
Фильмы ужасов впечатляли его в четыре раза сильнее, чем обычных людей, и он не мог ходить по ночам в одиночку, только если не был в стельку пьян. Он начинал паниковать, когда ему в глаза смотрел кто-то, кто выглядел хоть немного пугающе. Ну а если бы в его дом проник вор, он скорее бы сбежал, чем стал защищать своё жилище.
Но!
"Теперь всё по-другому".
Ёну пережил все виды страданий и обрёл уверенность в себе. Ну а самое главное – его робость касалась лишь его самого. Когда дело доходило до его семьи – он становился совершенно другим человеком.
Скр-р-ип.
– Кто посмел проникнуть в мой дом? Я убью любого, кто хоть пальцем дотронется до моей сестры! – открыв дверь, заорал Ёну.
Он стал бы защищать Сехи, даже если бы грабитель был вооружен ножом!
Однако вместо того, чтобы вступить в бой с вооруженным бандитом, Ёну застыл, словно каменная статуя.
– Здравствуй.
– А-а?
Сказать, что Ёну был ошеломлён – ничего не сказать. Вместо грабителя в его доме находилась знакомая ему красавица.
– Ты очень заботишься о своей сестре, – с улыбкой проговорила девушка.
Она сидела лицом к лицу перед смущенной Сехи. Сестре Ёну было приятно слышать такие слова, однако она не могла потерять своё достоинство и тут же произнесла:
– Брат, ты чего? Не знаю, что ты там себе понапридумывал, но будь так добр, успокойся.
Затем Сехи с выражением победительницы посмотрела на Юру, словно давая ей понять, что та здесь лишняя. Сама же Юра лишь мило улыбнулась.
"Да что вообще происходит…?"
С другой стороны, Ёну был настолько ошеломлён, что несколько раз протёр глаза и даже ущипнул себя. Однако красивая девушка, сидящая напротив Сехи, так никуда и не исчезла.
"Что она делает в моём доме?"
Юра. Что Жемчужина Южной Кореи забыла в таком захолустном месте?
Всё это казалось каким-то наваждением.
"Не знаю, почему она здесь, но она действительно красивая".
Юра была одета в светло-желтую куртку поверх майки, которая слегка приоткрывала её ключицы. У неё была хорошая осанка, уверенный взгляд, изящные жесты и прекрасное произношение. Другими словами, она производила впечатление отпрыска аристократической семьи.
Тем не менее уже через две секунды Ёну вышел из-под воздействия её очарования. Пусть его инстинкты и могли быть обмануты внешними факторами, но его чувства к Юре были не особо хорошими. Итак, Ёну покачал головой и, заняв место возле Сехи, сухо спросил:
– Чем обязан? Кстати, разве это не слишком – приезжать в дом к другому человеку, не получив его приглашения?
В ответ глаза Юры слегка прищурились.
"Он изменился".
Син Ёну, которого она встретила несколько месяцев назад, был просто без ума от неё. Он действовал как обычный мужчина и даже не мог нормально смотреть ей в глаза. Однако теперь он был другим. Он не отводил взгляда и не пялился на неё так, словно она была единственной женщиной на земле.
– Ты кажешься совершенно другим человеком.
– Надеюсь, в позитивном смысле.
Даже его манера говорить стала несколько другой.
– Мне нравится твоё нынешнее "я", – улыбнувшись, ответила Юра.
"Я ей нравлюсь…?"
Юра была одной из самых видных красавиц, одновременно с этим являясь знаменитой и успешной. И вот, поскольку столь выдающийся человек выразил ему свою симпатию, Ёну не мог не почувствовать удовлетворения.
"… Нет. Находиться в сердце такой странной женщины – совсем не хорошо".
Юра сама призналась, что собирала о нём информацию и даже преследовала его, а потому Ёну ответил ей как можно холоднее:
– Спасибо, но твоё внимание мне ни к чему.
Несмотря на несколько грубоватый ответ, Юра не смутилась и, осмотрев Ёну сверху донизу, задумчиво произнесла:
– Кажется, ты набрал вес. Это действительно неплохо. Думаю, если ты продолжишь заниматься – то станешь ещё привлекательнее.
В какой-то степени это было правдой. Последние несколько лет он практически не ощущал удовольствия от приема пищи. Он весь день играл в игры, мало ел и не тренировался, из-за чего был похож на ходячий скелет. Но теперь, когда Ёну был богат, он мог позволить себе любые деликатесы.
А ещё Ёну понял одну немаловажную вещь: для того, чтобы наслаждаться плодами своих трудов как можно дольше, он должен тренироваться и правильно питаться. Вот почему время от времени он выходил вместе с Сехи на утреннюю пробежку и спустя некоторое время восстановил свой нормальный вес.
По сравнению с его предыдущей внешностью, теперь он выглядел лишь слегка лучше среднего. Однако даже это для него было огромным прогрессом.
– Теперь я чувствую, что могу положиться на тебя.
– Что? В каком смысле? – переспросил удивлённый Ёну, – Скажи мне прямо – в чём дело? Зачем ты пришла в чужой дом? Мне это не нравится. Переходи к делу или уходи.
"Молодец, братик!"
Наблюдая за разговором, Сехи пребывала в настоящем восторге. Невероятно, но казалось, что Юра пытается понравиться её брату. Между тем, сам Ёну относился к Юре совершенно безразлично.
Сехи действительно не могла в это поверить, однако подобное изменение ролей ей нравилось.
– Я сделаю чай, – предложила она, направившись на кухню. Сехи находила очень весёлым то, что её брат грозился выгнать из дома настолько красивую девушку.
Но вот, в конце концов Юра и сама решила перейти к делу:
– Я хотела бы, чтобы ты принял участие в национальном конкурсе в качестве представителя от Южной Кореи.
– А-а? – в замешательстве переспросил Ёну.
– Это неофициальное предложение от правительства Южной Кореи. Они хотят, чтобы я создала национальную команду и помогла Южной Корее достичь хорошего результата в предстоящем соревновании, которое начнётся первого мая и продлится четыре дня.
Юра была одной из пяти лучших игроков во всём "Satisfy". Она была мировой звездой, а потому не было ничего странного в том, что у неё были свои собственные связи в правительстве.
– Понятно. Но почему я? Ты меня не переоцениваешь?
– Я убеждена, что именно у тебя первый скрытый эпический класс.
Игровому сообществу было известно, что второй эпический класс был получен Агнусом, а третьим стал эксцентричный игрок по имени Кац. Итак, не идентифицирован был лишь обладатель первого эпического класса.
Ёну знал, что этим человеком является Ефемина – обладательница класса под названием "дубликатор", но вот Юре данный факт был неизвестен. Когда-то давным-давно Гриду удалось выстоять против её самой мощной магии, а потому Юра и сочла, что именно он является первым обладателем эпического класса.
– Как ты знаешь, несколько десятилетий тому назад Южная Корея часто побеждала в киберспортивных дисциплинах. В большинстве игр призовые места занимали именно наши профессиональные геймеры, однако теперь это всего лишь давно забытая слава… Сейчас корейцев не слышно и не видно, особенно в "Satisfy".
– Да, я читал об этом. Корея и вправду так сильно отстаёт от других?
– Ну, у каждой страны бывают свои взлёты и падения. Впрочем, данная проблема стоит перед всеми азиатами в целом.
Тем временем Сехи вышла из кухни и, не желая прерывать разговор, тихо присела на диван.
– На данный момент игровая индустрия крайне популярна и очень конкурентоспособна. Итак, с помощью этого соревнования правительство Южной Кореи хочет вернуть себе былую славу и образ влиятельного государства, – поблагодарив Сехи за чай, продолжила рассказывать Юра.
– Они хотят, чтобы Корея заняла одно из призовых мест?
– Да, хоть это и очень сложно.
– Но я-то вам зачем? Разве ты не занимаешь пятое место в общеигровом рейтинге? Насколько я знаю, один человек может участвовать в трех конкурсных состязаниях. Запишись на три наиболее подходящих мероприятия и получи три золотых медали. Разве этого мало?
Межнациональное соревнование проводилось впервые, а потому в нём участвовало только восемь стран. Итак, получения трёх золотых медалей было вполне достаточно, чтобы занять одно из призовых мест.
Ёну считал, что Юра легко справится с этой задачей, но реальность оказалась далеко не столь радужной.
– В PvP как минимум семеро игроков сильнее меня, а рейды и лабиринты – это не моя специальность. События, связанные с производством, предназначены только для производственных классов, поэтому о них и речи быть не может.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149.2**

– …
– Рассчитывать на победу в марафоне питомцев могут лишь те, кому удалось приручить дрэйка, однако в Корее нет ни одного обладателя дрэйка, а потому от участия в этом состязании мы и вовсе вынуждены отказаться. Остаётся осада, уничтожение целей и охота за сокровищами. Среди них единственное событие, в котором я могу выиграть золотую медаль, – это уничтожение целей. Осада также подходит, но получить медаль будет трудно, поскольку корейская команда слишком слаба по сравнению с остальными.
Молча слушавший Ёну наконец открыл рот и спросил:
– Ты… Разве ты не бесполезная?
– …
Ёну непреднамеренно ударил Юру по самому больному месту. Брови девушки вздрогнули, в то время как сам Ёну продолжил беззаботно говорить:
– Это всё правда? Нет, но почему тебя опережают целых семь человек? Разве у тебя не пятое место в рейтинге? Итак, должно быть всего лишь четыре человека, которые превосходят тебя по силе. Кроме того, ты – Восьмая Слуга, а потому должна обладать особыми навыками. Я думал, что ты достаточно сильна, чтобы считаться одним из трёх столпов "Satisfy".
– То, что я получила статус Восьмой Слуги, – правда. Жертвуя своей божественной силой, я могу приобрести новые тёмные заклинания, а мои боевые способности резко возросли. Но мир широк… Топ-игроки – далеко не единственные, кто может составить конкуренцию. К тому же место в рейтинге не так уж и важно. Учитывая количество незарегистрированных игроков, подобных тебе, я предполагаю, что в "Satisfy" есть по меньшей мере десять человек, которые сильнее меня, – придя в себя, ответила Юра.
– Хм-м… И кому, в таком случае, ты уступаешь прямо сейчас?
– Топ-1, Крюгель. Топ-2, Цибал. Топ-3, Крис. Топ-7, Агнус. Топ-8, Хурент. Топ-11, Бондре, и топ-15, Хао, – без колебаний перечислила Юра.
– Ладно. Предположим, что Агнус силён благодаря своему эпическому классу. Но почему топ-8, 11 и 15?
– Да, их уровни ниже моего. Но в бою они настоящие монстры. Хотя и не настолько впечатляющие, как Крюгель.
– Неужели он настолько крут?
– Я своими собственными глазами видела, как он охотится, и могу с уверенностью сказать, что это просто не соответствует здравому смыслу. Он – человек, который постоянно добивается максимального результата при минимальных движениях. Со стороны кажется, что он держит под контролем всё, что происходит вокруг, в том числе сзади. Он с филигранной точностью рассчитывает такие вещи, как наносимый урон, перезарядку умений, параллельно с этим читая действия своих оппонентов и разрабатывая соответствующие контрмеры. Некоторые называют меня гением, но Крюгель ещё в несколько раз талантливее меня.
– Звучит не обнадёживающе…
Несмотря на такой ответ, Ёну думал иначе. Ну и что с того, если кто-то хорошо контролирует поле боя и навыки?
"Это ничто перед силой предметов".
Истиной RPG-игр всегда была и будет экипировка.
– Мне нужна твоя сила, как обладателя первого эпического класса. Пожалуйста, прими участие в межнациональном соревновании и продемонстрируй свои навыки. Правительство пообещало хорошую компенсацию, если ты выиграешь медаль, так что это будет весьма неплохо для тебя, – вежливо предложила ему Юра.
Услышав про компенсацию, Ёну тут же приободрился, однако уже в следующее мгновенье покачал головой и подумал:
"Я, конечно, не против принять участие, но… Если всем станет известно, что у меня легендарный класс – разве это не будет раздражать? Хм-м, а если…"
– Слушай, а можно принять участие, скрыв свой ID?
– Нет. Для участия в соревновании необходимо раскрыть свою личность.
Это было весьма ожидаемо, а потому Ёну поставил вопрос иначе:
– Хорошо, а как насчет марафона питомцев? Возможно ли участие неодушевленных предметов?
– … Неодушевленных предметов?
– Неживых питомцев.
Слово "питомец" изначально подразумевало под собой прирученное животное. От слова "живое". Итак, относить к числу питомцев неодушевленные предметы было несколько необычно.
– Неживые объекты не являются питомцами.
– Неодушевленные объекты имеют собственное эго и подчиняются командам. Так почему же их нельзя считать питомцами?
– Что-то вроде големов, которые были созданы великими магами?
– Ну, примерно…
– Примерно?
– За победу в марафоне всё равно будут соревноваться исключительно дрэйки. По пути к цели они будут сражаться друг с другом. Однако у моего питомца нет такого понятия, как "Выносливость", а потому он вполне может выиграть марафон и получить золотую медаль. Конечно, при условии, что я не буду появляться перед публикой.
– А-а?
– Притворись, что мой питомец – это твой питомец. Не волнуйся, направлять его буду я. Конечно, вся "компенсация", которую ты получишь за золотую медаль, будет моей. Согласна?
– … Награды меня не интересуют, но… У тебя правда есть питомец, эквивалентный голему высшего класса и наделенный собственным эго?
– Если ты не веришь мне, возвращайся домой и подключайся к "Satisfy". Я покажу тебе.
– Хорошо. Тогда я пришлю тебе личное сообщение, – поднявшись с дивана, ответила Юра. Затем она вновь поблагодарила Сехи за вкусный чай и направилась к выходу.
Решив проявить некоторую вежливость, Ёну открыл ей дверь, в то время как Юра, остановившись на пороге, развернулась и сообщила ему ещё одну новость.
– Думаю, тебе стоит об этом знать. К настоящему времени деревня Байран уже должна быть уничтожена.
– Что…?
– Ниберий, Четвёртый Слуга Церкви Ятана, определил координаты деревни Байран и при помощи Массовой Телепортации переместил туда целую армию фанатиков. Более того, он решил лично принять участие во вторжении, взяв с собой ещё и Пятого Слугу, Балака. Итак, деревушка вашей гильдии либо уже уничтожена, либо находится на грани уничтожения.
– …
– Разве я не говорила, что не стану убивать тебя, когда начнется война между Церковью Ятана и Гильдией Цедака? Что ж, на этот раз я окончательно расплатилась со своими долгами, – ткнув пальцем в Ёну, добавила Юра.
– Этого не может быть…
Посмотрев на часы, Ёну увидел, что прошло всего сорок минут с тех пор, как он отключился от системы. Однако по меркам "Satisfy" должно было пройти не меньше двух часов.
– Ты специально подобрала такое время визита, чтобы оно совпадало с началом вторжения?
– Да. Ты ведь сам говорил, что войны тебя не касаются.
– … Да уж.
Так или иначе, его отношения с Гильдией Цедака не требовали от Грида участия в войнах. Он был кузнецом, а не солдатом. Тем не менее всё это порядком раздражало его.
– Что ж, тогда я пойду.
– Подожди.
– Что?
– Четвёртый Слуга… У него есть способность даровать благословение Бога Ятана?
– Только Первый Слуга может предоставлять подобное благословение. Но зачем оно тебе? У тебя какое-то задание? – покачав головой, ответила Юра.
– Да. Ты можешь помочь с этим?
– Это очень тяжело. Я – Восьмая Слуга, но при этом ни разу даже не видела Первого. Кроме того, разве у тебя не враждебные отношения с Церковью Ятана?
– Это да… Что ж, спасибо за информацию.
Затем Юра ушла, и Ёну немедленно вернулся в свою капсулу.
– Дерьмо! Да сколько же их здесь!?
– Группа Факера прямо перед Ниберием. Думаю, на какое-то время мы сможем отвлечь его внимание.
– Это Тобан. Балак настолько силен, что я больше не могу сдерживать его. Где Регас с Поном?
– Они заняты битвой со старшими жрецами. Я поддерживаю их магией, но в ближайшее время они не смогут тебе помочь.
В гильд-чате было шумно, при этом текущая ситуация была настолько ужасной, что мало кто заметил появление Грида.
– Ах… Вот \*\*\*\*. Быть защитником Джишуки очень тяжело. Если бы только Грид сделал мои доспехи… Чёрт.
Естественно, последнее сообщение было отправлено Вантнером.
– Значит, с доспехами ты сможешь сыграть более активную роль? – широко улыбнувшись, пробормотал Грид.
Конечно, у Вантнера была отличная экипировка. Как и у прочих членов Гильдии Цедака. Тем не менее большинство топ-игроков "Satisfy" были вооружены предметами, не соответствующими их уровню из-за банальной нехватки необходимых предметов. И Грид был одним из немногих людей, которые могли решить эту проблему.
– Что ж, я лично доставлю тебе эти доспехи.
А затем Грид открыл инвентарь и вытащил Легендарный Кузнечный Молот.
Волнистые Доспехи были уже на грани завершения, а потому оставалось всего ничего. Впрочем, ему следовало поторопиться, поскольку Гильдия Цедака уже была на грани.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150.1**

В окрестностях Байрана располагались самые разные охотничьи угодья, подходящие как для игроков сотого уровня, так и для двухсотого. Благодаря этому в деревушке всегда поддерживалось довольно высокое количество населения. Тем не менее местных жителей здесь было немного, а потому и скорость её развития была небольшой. Также не следовало забывать и про Уинстон, который смотрелся намного привлекательнее для среднестатистических игроков, чем отдалённая деревушка.
Итак, общее число жителей, включая как игроков, так и NPC, не выходило за рамки пятисот человек.
Однако…
Благодаря дополнительному эффекту, возникшему после свадьбы Грида с леди Ирен, в Байране произошёл настоящий популяционный бум. За прошедшую неделю в деревушку прибыло громадное количество людей, в результате чего общая численность населения повысилась до пяти тысяч человек.
Тем временем Гильдия Цедака использовала свои средства для найма работников и различных экспертов, чтобы быстро построить дома и необходимые объекты. Таким образом, деревня начала стремительно развиваться.
– Здесь всё иначе даже по сравнению с прошлым месяцем…
– Да. Раньше здесь было всего несколько небольших домов и магазинов, а теперь – целые торговые кварталы.
Игроки, посетившие Байран после нескольких месяцев отсутствия, были по-настоящему впечатлены. Сотни рабочих были заняты постройкой новых сооружений, что уже само по себе выглядело достаточно впечатляюще. Наверное, как только работа над этими зданиями подойдет к концу, Байран вполне можно будет называть полноценным городом.
– Несмотря на быстрое развитие, здесь просто отличная безопасность.
– Что ж, недаром она находится под контролем Гильдии Цедака. Какой сумасшедший рискнет выступить против Гильдии Цедака?
– Как же я им завидую… Скоро эти ребята будут спать на матрацах, набитых деньгами.
– Это всё благодаря замужеству леди Ирен. Её свадьба сыграла Гильдии Цедака на руку.
– А кто стал её мужем?
– А я почём знаю? Дворянин какой-то, наверное.
Несмотря на то, что большинство игроков пребывало на охотничьих угодьях, улицы всё равно были битком забиты людьми. Включая NPC, здесь присутствовало не меньше две тысячи человек.
– О, а это что?
– Магия какая-то…
Внезапно несколько высокоуровневых игроков, занимающихся своими делами, обратили внимание на небо. Гильдия Цедака построила в Байране несколько достаточно высоких зданий, однако самым величественным среди них был замок. И вот, прямиком над его шпилем появилось синее свечение.
Поначалу его масштаб казался небольшим, но затем синий свет начал становиться всё шире и шире. И вот, в конце концов игроки определили тип данной магии. Данное свечение предшествовало массовой телепортации.
– Вау… Насколько я знаю, нечто подобное доступно лишь магам, прошедшим через третье классовое преобразование.
– Что происходит? Неужели это какое-то событие?
– Точно! Это событие!
– Охо-хо! Интересно, какое же.
То, как разворачивался круг массового телепорта, выглядело просто потрясающе. Это было похоже на огромный портал, развернувшийся прямо в небе и низвергающий из себя сотни волшебных лучей.
Игроки пребывали в настоящем восторге, поскольку сочли это особым событием, связанным с отбором к межнациональному соревнованию. Однако в считанные секунды их воодушевлённые возгласы превратились в крики ужаса.
– Неверные, познайте истинную силу Бога Ятана!
– Покажем этим глупцам величие нашей веры!
Фьух! Фьух! Фьух…
Люди, появляющиеся в тех местах, куда ударяли синие лучи света, оказались самыми настоящими фанатиками Ятана. Их насчитывалось более тысячи человек, а потому деревушка в считанные мгновенья заполнилась чёрной магией и ядовитым туманом.
– Кхик…
– Ува-а-а-ах! Помогите! Спасите!
Здания, в которые Гильдия Цедака вложила кучу времени и денег, были мгновенно разрушены. Красивые цветы и зеленые деревья, рассаженные вдоль аккуратных аллей, покрылись гнилью. Повсюду вспыхнули пожары, а кровь потекла настоящими реками, из-за чего мирная деревушка превратилась в настоящее воплощение ада.
– Что, чёрт возьми, происходит?
Средний уровень игроков, пребывающих на территории Байрана, колебался в пределах ста сорокового. По состоянию на февраль нынешнего года, средний уровень в "Satisfy" был девяносто третьим, а потому игроков Байрана можно было счесть достаточно высокоуровневыми. Тем не менее последователи Ятана обладали как минимум сто шестидесятым уровнем. И таких людей появилось больше тысячи человек, включая две сотни старших жрецов, которые были по меньшей мере двухсотого уровня.
– Не сражайтесь! Если вы будете сражаться с ними, то просто умрете!
– Чёрт! Да что происходит-то?
Из двух тысяч человек, пребывающих в Байране, лишь половина была игроками. Другая половина была NPC, не обладающими боевыми способностями.
– Это божественное наказание!
– Ку-а-а-а-ак!
– Умрите, неверные!
– Тьфу!
Это был совершенно внезапный и крайне смертоносный налёт. Фанатики Церкви Ятана обладали подавляющей силой, в результате чего мирные NPC были уничтожены практически мгновенно, а игрокам пришлось перейти в глухую оборону.
– Дерьмо! Выход!
– Я тоже выхожу!
Игрокам, которые уже подверглись нападению со стороны фанатиков, не разрешалось выходить из системы, поскольку их текущий статус расценивался как "в бою", однако кое-какие игроки быстро поняли что к чему и поспешили отключиться от системы. Таким образом, число игроков, сражающихся против последователей Ятана, упало менее чем до трёхсот.
– Кхра-а-а-а-а!
– Мы превосходим их численностью! В бой! Убить их всех!
Тысяча последователей Ятана атаковали всех, кого только видели, причем вне зависимости от того, кем являлся этот человек.
– Спасите мирных жителей!
Бедные игроки были абсолютно беспомощны, а с каждой секундой жертв становилось всё больше и больше. Однако это одностороннее избиение продолжалось недолго. И причиной тому была отличная реакция Гильдии Цедака.
– Что? Кто-то осмелился атаковать моё село? Аа-а-ак, тьфу!
Тун легко контролировался Джишукой из-за своей простой природы. Он был начальником службы безопасности в деревне Байран и руководил рыцарями и солдатами.
– Эй, вы, защищайте людей. А-а-а-ак, тьфу!
Не изменяя своей привычке то и дело сплёвывать на землю, Тун приказал рыцарям и солдатам заняться защитой и эвакуацией мирных жителей. А что касается фанатиков Ятана… Они были пустым местом перед обладателем редкого класса, который занимал тридцать пятое место в общеигровом рейтинге, Туном.
– Король Зверей! – приказал мужчина, вытянув вперёд свои мощные руки. А затем его тело превратилось в львиное. Более того, оно было почти в два раза крупнее обычного льва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150.2**

– Э-э?
– Кхек!
– А-а-а-ак!
Каждый раз, когда огромные львиные лапы опускались на чью-то плоть, ломались кости, а окрестности оглашались диким воплем умирающего фанатика. Его клыки вгрызались в черепа, а когти вырывали глаза. Всё это выглядело так, словно фанатиком злого божества был он, а не жрецы в тёмных мантиях.
– Оковы Тьмы!
Но вот, глядя на то, как обычные последователи начали страдать от буйствующего льва, старшие жрецы тут же прибегли к чёрной магии, связавшей тело Туна.
– Повелитель Небес!
Даже Тун не мог сопротивляться сразу нескольким дюжинам оков, а потому воспользовался другим навыком и моментально превратился в орла. Сдерживающие его оковы были слишком большими, а потому Тун быстро взлетел в воздух. А затем он спикировал прямиком на одного из фанатиков, пронзив своим клювом его голову, после чего вновь превратился во льва и взревел:
– Ку-гро-о-о-ох!
– Ик!
От этого рёва у фанатиков из ушей потекла кровь, а некоторые из них и вовсе рухнули на землю. Тем временем Тун не собирался останавливаться на достигнутом результате и тут же бросился просеивать ряды своих врагов.
– Ку-ха-ха-ха-ха! Сегодня хороший день!
Тем временем за происходящим безучастно наблюдала Лаэлла – смешанный маг, занимающий вторую позицию в рейтинге своей профессии.
– Мистер Тун… Он очень странный, но его умения действительно заслуживают уважения.
Пробормотав эти слова, она поспешно вытащила магический шар. Это была та самая сфера, которая выпала после рейда на Малакуса. Позаимствовав её мощь, Лаэлла увеличила свою магическую силу и обрушила на фанатиков, окруживших группу солдат, одно из своих самых мощных заклинаний.
– Гнев Красной Ведьмы.
Бу-ду-ду-дух!
Это был столп света, выпущенный вдоль прямой траектории и мгновенно испепеливший тела фанатиков.
Спасённые солдаты поблагодарили Лаэллу, после чего бросились спасать выживших мирных жителей.
В то же время. Восточные ворота.
– Хм-м-м, опыт сам решил прийти к нам в гости?
Это был Вантнер, который после вымещения своего гнева на монстрах получил новости о вторжении и поспешил прибыть в Байран. И вот, прямо перед ним развернулась следующая картина.
Несколько старших жрецов, облаченных в чёрные одежды, выкрикивали слова каких-то заклинаний и явно намеревались убить двух низкоуровневых игроков.
Тем не менее Вантнер не стал дожидаться окончания этой пьесы и, обнажив свои парные топоры, тут же бросился в атаку.
– Кхек!
Тела верующих были разрублены пополам и моментально превратились в серую дымку, в то время как спасённые игроки пребывали в настоящем восторге.
– Спасибо!
– Ты спас нас, рыцарь-хранитель! Я обязательно напишу об этом на форуме!
– Вантнер, ты и вправду такой же сильный, как говорят слухи!
– Хе-хе, это пустяки…
Вантнер некоторое время страдал из-за того, что его считали бесполезным и ни на что негодным, а потому был доволен похвалой простых игроков. Итак, почесав лысину, он немного посмеялся, после чего увидел на крыше трехэтажного здания Джишуку.
К ней приближалось сразу три высокопоставленных жреца Церкви Ятана, в то время как сама Джишука пыталась и отстреливаться от них, и уменьшать ряды фанатиков.
Правда, в отличие от обычных последователей Ятана, окружающие её жрецы были облачены в разноцветные одежды.
"Старшие жрецы!" – понял Вантнер и тут же бросился вперёд. Затем ему удалось поспешно спасти Джишуку от шквала тёмных заклинаний, на что та лишь выразила своё неодобрение:
– Где тебя носило?
– Оставь защиту мне и просто убивай их! – показав ей большой палец, выкрикнул Вантнер.
– Хорошо.
Фьух!
Джишука и вправду была настоящим экспертом в стрельбе. Её первая стрела пролетела сто метров и пронзила сердце фанатика, который уже собирался убить нескольких жителей. Затем она выстрелила в сторону крыши, сделав из пяти последователей настоящий мясной шампур.
Вантнер не мог не восхищаться своей главой. Впрочем, Джишука тоже была довольна своими способностями.
Тем временем ещё пятеро высокопоставленных жрецов сместились к одной из стен, на которой пребывали Лаэлла и Зеднос.
– Убить волшебников!
Однако уже в следующую секунду до их ушей донёсся чей-то холодный голос.
– Вы всегда должны следить за своей спиной.
– …!
Фанатики поспешно повернулись, намереваясь выяснить личность говорящего, однако было уже слишком поздно.
– Кто…. Акх!
– Кхо!
Факер. В считанные мгновенья он перерезал глотку сразу пяти высокопоставленным фанатикам, которые, обливаясь кровью, рухнули на землю и спустя несколько секунд превратились в серый свет.
– Следующий… – оглянувшись по сторонам, пробормотал Факер. А затем он воспользовался своим навыком маскировки и скрылся из виду.
"Об остальных я могу не беспокоиться".
В то же время у северных врат стоял юноша, внешним видом похожий на девушку. Услышав со стороны ближайшего особняка человеческие крики, он не раздумывая двинулся в его направлении.
– Д-дерьмо…! И стоило приезжать в эту деревню только для того, чтобы умереть? Это действительно несправедливо!
– Мой опыт…
– Почему я должен здесь умереть? Пожалуйста, помогите…
Четыре старших жреца загнали в угол сразу четверых игроков. Все они были серьезно ранены и скоро должны были умереть, а потому отчаянно молили о пощаде.
Фу-жу-ух…
Скорость движения Ибеллина увеличилась. Он влетел в открытую дверь и, перепрыгнув через упавший стол, оказался прямиком между игроками и жрецами Ятана.
– А ты ещё кто?
И Ибеллин ответил на этот вопрос:
– Я – Вооруженный до Зубов №2.
Это было прозвище, которое дал ему Вантнер.
Не так давно Вантнер в шутку назвал Пона "Вооруженным до Зубов №1", а Ибеллина –"Вооруженным до Зубов №2" И Ибеллину очень понравилось это прозвище.
Фьух!
В руках у Ибеллина был сильнейший из ныне существующих фламбергов – Шип, Преисполненный Недовольства. И всего одна атака этим страшным оружием заставила жрецов почувствовать невыносимую боль.
– Что это за дьявольский меч…
Лица жрецов посинели. Они получили весьма небольшие порезы, но они кровоточили так, словно Ибеллин нанёс каждому из них по ужасной смертельной ране.
– У него магический меч!
Фанатики начали отступать, защищаясь от ударов Шипом. Однако Ибеллин не собирался их отпускать.
– Он не магический, а просто проклятый.
Фьух-фьух!
Из-за своей необычной формы и причудливых движений, предсказать точное место удара было слишком сложно, а потому пылающий особняк вновь заполнился криками. Правда, на этот раз они принадлежали жрецам Ятана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151.1**

– Уа-а-аф…
Внутреннее святилище замка.
Расслабленный Регас мирно позёвывал и занимался своими собственными делами. У него было много работы, а потому он решил на ближайшие две недели отключить все входящие сообщения. Но вот, когда он сидел за столом и внимательно изучал свою учётную книгу, внезапно до него донеслись крики о вторжении противника.
Взволнованный Регас тут же выбежал на улицу, однако никаких по-настоящему сильных врагов он так и не увидел.
– Что ж, ребята и без меня хорошо справятся.
Рядовые фанатики не годились даже в качестве обычных мешков для битья, а потому Регас направился назад, к замку, как вдруг увидел два одиноких луча, спустившихся с неба чуть позже всех остальных. А сразу после них телепортационный канал закрылся.
– Может, хоть эти окажутся сильными? – с надеждой пробормотал Регас, решив некоторое время понаблюдать за полем боя. Поднявшись на стену, он занял позицию возле Лаэллы и Зедноса, защищая их от редких атак фанатиков и оказывая небольшую поддержку остальным членам гильдии.
– Ситуация стабильная, но, кажется, мы потеряли много мирных NPC.
– Да уж… Ах!
– Что такое?
Ни с того ни с сего плечи Лаэллы задрожали.
– Эй, что случилось?
Маги обладали способностью обнаруживать магическую силу, а потому Лаэлла и Зеднос практически одновременно кое-что поняли…
– Прибыл монстр.
– Кажется, к нам пожаловал босс.
А в следующий момент…
Бу-дум-м-м!
Середину поля боя всколыхнул огромный взрыв, а перед всеми игроками, пребывающими на территории Байрана, включая членов Гильдии Цедака, появилось несколько системных сообщений.
В локации "Деревня Байран" появился Четвёртый Слуга Ятана, Ниберий.
Вы услышали звучание его флейты, содержащее в себе квинтэссенцию чёрной магии.
Вы потеряли баланс и концентрацию.
Вероятность уклонения упала до 0%.
Точность упала до 60%.
Скорость произнесения заклинаний уменьшилась в два раза.
Данные эффекты будут действовать до тех пор, пока звуки флейты не остановятся.
В локации "Деревня Байран" появился Пятый Слуга Ятана, Балак.
Балак – демоноид, специализирующийся на пламени. Оказавшись в радиусе одного метра от Балака, Вы будете получать 500 единиц огненного урона в секунду.
Все находящиеся в округе последователи Ятана получили особое благословление, повышающее их характеристики на 50%.
– Ну нифига себе… – прищурившись, восхитился Регас, – Что ж, пришло время посмотреть на результаты своих тренировок.
Несколько месяцев назад Гильдия Цедака не могла справиться даже с одним Слугой. Однако это было в прошлом. Члены Гильдии Цедака прогрессировали намного быстрее других. И пусть на этот раз перед ними появилось сразу два врага, каждый из которых намного превосходил Малакуса, они не отступили.
Но в то время, как Регас был преисполнен желания сражаться, Зеднос, топ-1 маг ветра, придерживался иного мнения.
– Нам стоит отказаться от Байрана. Безопаснее и лучше будет вернуться в Уинстон, взять у леди Ирен войска, а затем отбить деревушку назад.
Ниберий, играющий на флейте, был крайне опасным противником не только для Зедноса. Маг понимал, что у них нет никаких шансов на победу с проклятиями, которые воздействовали как на представителей физических профессий, так и на магов.
– Отбить назад? Зеднос, неужели ты считаешь, что они пришли, чтобы завладеть этой богом забытой деревней? Нет. Они пришли сюда, чтобы уничтожить её. Как только мы покинем это место, оно превратится в пепел. Мы не можем отступить, иначе все наши усилия окажутся напрасными, – упрекнула его Лаэлла.
– Деньги у нас есть, так что мы в любое время сможем её восстановить. Разве это не лучше, чем смерть и потеря опыта с предметами?
– Проблема не в восстановлении. Если мы отступим – все NPC будут убиты.
Для того, чтобы восстановить деревню, было необходимо содействие местных жителей. Здания можно было восстановить всего лишь при помощи некоторого количества времени и денег, но вот воскресить NPC не мог никто. Деревня Байран стала бы настоящим городом-призраком. Кроме того, разве Грид не продемонстрировал им на своём собственном примере, что NPC мало чем отличаются от людей?
В конце концов Зеднос согласился и, покачав головой, произнёс:
– Да, я понимаю. Что ж, сражаться так сражаться.
А затем в гильд-чате появился приказ Джишуки:
– Общий сбор. Пункт назначения – центр деревни. Задача – спасти как можно больше местных жителей.
– Поехали.
Стоя на крыше трёхэтажного здания, Джишука отправила приказ в чат гильдии и взглянула на Вантнера. Он выступал в качестве её эскорта, а потому за свою безопасность лучница могла не волноваться.
Однако как только девушка спрыгнула на землю и вошла в узкий переулок, прямиком у неё на пути появился Ниберий.
– Из-за того, что вы убили Малакуса, мощь нашей церкви существенно ослабла. И ответственность за это должны взять на себя именно вы.
Несмотря на то, что этот старик постоянно играл на флейте, он каким-то образом ещё и умудрялся говорить.
"Да уж… Малакус даже рядом с ним не стоял".
Ощущая исходящее от старика давление, чей рост не достигал даже полутора метров, Джишука и Вантнер начали медленно пятиться назад. Тем временем в переулке появилось ещё несколько членов Гильдии Цедака, решивших прийти на помощь их главе.
– Мы им займемся!
– Вантнер, сопроводи нашу главу в безопасное место!
Будучи лучницей, Джишука не могла проявить максимальную силу, находясь впритык к врагу. Таким образом, Гильдия Цедака всегда старалась предоставить ей пространство для ведения обстрела. Что и было сделано сейчас.
– Поехали!
Итак, члены гильдии заблокировали Ниберия, в то время как Вантнер и Джишука бросились в соседний переулок. Однако и там их поджидало разочарование. В самом конце улочки стояло несколько высокопоставленных жрецов, окутанных ядовитым туманом.
– А ну прочь отсюда, если вам жизнь дорога!
Вантнеру нужно было во что бы то ни стало защитить Джишуку, а потому ни один ядовитый туман не мог остановить его. Орудуя своими парными топорами, рыцарь-хранитель бросился вперёд, и фанатики, не в силах устоять перед его мощным давлением, были вынуждены отступить.
Воспользовавшись этим, Вантнер вывел главу гильдии на открытый участок пространства, откуда открывался путь к стенам. Именно оттуда Джишука могла вести наиболее эффективный обстрел, а потому Вантнер был настроен сопроводить её до пункта назначения, даже если для этого пришлось бы пожертвовать своей жизнью. Тем не менее последователи Ятана тоже не собирались сидеть сложа руки и тут же бросились в атаку.
К сожалению, благодаря пассивным навыкам Балака и Ниберия, даже обычные фанатики стали достаточно сильными, чтобы представлять собой угрозу.
Бу-ду-ух!
– Кху…
Тем временем к месту действия стянулось ещё несколько противников – это были чёрные рыцари вперемешку с чёрными магами.
Какое-то время Вантнеру удавалось сдерживать их, однако с каждой секундой цвет его лица становился всё хуже и хуже. Он был рыцарем-хранителем, однако вместе с этим обладал наихудшими защитными показателями, поскольку вложил все свои очки распределения в Силу и не имел подходящих доспехов.
Однако он не отступил.
– Дерьмо…! Я…! Я – разрушитель танков, вы, сволочи! – прокричал Вантнер, активировав один из своих навыков, повышающий сопротивление к атакам.
Бу-дух! Бух! Бум!
Его одноручные топоры ловко блокировали острые клинки чёрных рыцарей, однако противников насчитывалось не менее десяти, и спустя какое-то время Вантнер оказался в окружении.
– Ку-о-ох…
А как только это произошло, промеж рыцарей начали появляться чёрные маги, беспрестанно забрасывающие его теми или иными проклятиями. И вот, спустя несколько секунд Вантнер был с ног до головы покрыт собственной кровью и с трудом держался на ногах.
– Джишука, я всё равно защищу тебя! – что есть мочи прокричал рыцарь, а его храбрость взлетела до самых небес.
Однако даже это не могло преодолеть критическую ситуацию, в которой он оказался.
– Я – худший…
Тем временем Джишука продолжала что есть мочи обстреливать фанатиков, однако в конечном счёте даже её милое личико было вынуждено перекоситься. Из-за постоянных атак ей приходилось то и дело уклоняться, тем самым задерживая нанесение ударов. Между тем, члены Гильдии Цедака, столкнувшиеся с Ниберием в узком переулке, также пребывали не в самом лучшем положении.
Ниберий использовал мощную чёрную магию, в результате чего их Здоровье таяло, словно снег под солнцем.
– К-как…!
– Грязный старый ублюдок…
Гильдия Цедака включала в себя лучших игроков, каждый из которых входил в топ-200 общеигрового рейтинга. Любого из них можно было назвать настоящим монстром. Однако этого было недостаточно, чтобы угрожать Четвёртому Слуге Ятана, Ниберию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151.2**

– Вы не понимаете истинной силы чёрной магии. Только она обладает превосходной совместимостью со всеми атрибутами и стихиями. Некоторые атрибуты даже усиливаются с её помощью, – любезно пояснил Ниберий, после чего обрушил на головы своих врагов чёрную молнию.
Гру-ду-ду-ду!
В переулке уже царил настоящий хаос, но после этой атаки рухнуло сразу несколько ближайших зданий.
– Хм-м…
Однако в следующее мгновенье Ниберий обнаружил, что враги, которые должны были умереть, всё ещё были живы.
А затем прямо из облака пыли донёсся чей-то холодный голос.
– Тебе конец.
В бой вступил топ-1 убийца. Он спас членов своей гильдии, после чего двинулся прямиком к Ниберию. Будучи магом, Четвёртый Слуга имел довольно слабые физические способности и не обладал такими защитными навыками, как "щит" Малакуса.
В связи с этим он был весьма уязвим для атак ближнего боя.
Тем не менее Ниберию удалось избежать смертельного ранения. И причиной тому было звучание его флейты. Точность Факера была снижена на шестьдесят процентов, а потому удар убийцы прошёл в стороне от цели.
– Хм-м-м…
Впрочем, больше Ниберий не выглядел расслабленным.
– А ты неплох, – дотронувшись до раны на своей шее, произнёс Четвёртый Слуга.
– Ты тоже хорош.
Коллеги, стоящие позади Факера, были его постоянными спутниками, известными как "группа Факера". Именно они когда-то давным-давно были побеждены девочкой-монстром по имени Ефемина и последние несколько месяцев посвятили себя тяжелым тренировкам.
Итак, они безотлагательно доложили о текущей ситуации в чат гильдии:
– Группа Факера прямо перед Ниберием. Думаю, на какое-то время мы сможем отвлечь его внимание.
Не лучше ситуация обстояла и у топ-1 паладина, Тобана. Он пытался как можно сильнее связать ноги Балаку, однако из-за непрерывных огненных повреждений даже ему приходилось то и дело отступать. Кроме того, Балак также был вооружен мечом, из-за чего Тобан уже пропустил несколько мощных ударов. Этот паладин мог похвастаться самыми высокими защитными показателями во всей гильдии, но сейчас ему приходилось по-настоящему несладко.
– Это Тобан. Балак настолько силен, что я больше не могу сдерживать его. Где Регас с Поном?
Регас спрыгнул со стены, чтобы присоединиться к битве, в то время как Пон присоединился к нему после зачистки западных ворот. Итак, поскольку Лаэлла лучше всех видела ситуацию на поле боя, она поспешно ответила:
– Они заняты битвой со старшими жрецами. Я поддерживаю их магией, но в ближайшее время они не смогут тебе помочь.
– Хреново…
Тобану было тяжело. Как было бы здорово, если бы прямо сейчас здесь присутствовал Грид… Однако в сложившихся обстоятельствах не имело никакого смысла выдавать желаемое за действительное.
Вскоре начал жаловаться и Вантнер, чувствуя, что достигает своих пределов:
– Ух… Быть защитником Джишуки очень тяжело. Если бы только Грид сделал мои доспехи… Чёрт.
Тем не менее даже несмотря на это, сила Гильдии Цедака по-прежнему внушала уважение.
– Я позаботился обо всех последователях. Куда идти? А-а-а, тьфу!
– Чёрт, почему этот демоноид настолько сильный?
Три новичка, не так давно присоединившихся к гильдии, включая Туна, поспешили на помощь Тобану.
Вскоре пришёл и Ибеллин, благодаря чему сопротивление гильдии стало несколько стабильнее.
Тем не менее это длилось недолго.
– Уф… Уф…
– Дерьмо… Ничего не получится.
– Никогда раньше не видел демоноидов.
– Балак – это Балак, но вот настоящая проблема – Ниберий. Его навыки слишком обширны и эффективны. Из-за пониженной точности я даже атаковать нормально не могу.
– Да уж, нулевое уклонение смертельно опасно для убийц…
По мере продолжения битвы члены Гильдии Цедака становились всё мрачнее и мрачнее. И Ниберий, и Балак были крайне сильными противниками, но особо проблематичным был именно Четвертый Слуга.
Итак, приоритетной целью товарищей было остановить его флейту.
А тем временем…
– Гильдия Цедака боролась хорошо, но даже у них есть свой предел.
Битва при деревне Байран транслировалась всеми средствами массовой информации. Более того, вели трансляцию и те игроки, которые на данный момент находились в деревушке.
– Если к битве присоединятся Регас с Поном, ситуация может улучшиться. Однако сейчас в деревне присутствует шестьдесять или семьдесят старших жрецов, а потому ни один из них не может отлучиться даже на полминуты.
– Хотим напомнить, что Малакус был самым слабым среди Слуг Ятана. Пусть Гильдии Цедака и удалось победить его, но она всё ещё далека от того, чтобы сражаться сразу с двумя Слугами. Без помощи кого-то из верхушки общеигрового рейтинга Гильдия Цедака будет попросту уничтожена.
– Да уж, странно видеть, как Гильдия Цедака кому-то проигрывает.
– Почему же? Они и так долго продержались. Не думаю, что наши телезрители захотят оспорить тот факт, что Гильдия Цедака достойна уважения. Они сражаются просто великолепно, даже находясь в меньшинстве.
– Лично мне наиболее впечатляющими кажутся Факер с Вантнером. Они превосходно справляются со своими обязанностями.
– Вантнер? Не обманывайтесь великолепным видом его порхающих топоров. Вантнер слаб. Смотрите, как быстро у него уходит Здоровье. Это значит, что он не уделял должного внимания своей защите и теперь расплачивается за это. В настоящее время лучше всего себя проявляют Факер, Ибеллин, Пон и Регас.
– А Лаэлла и Зеднос?
И вот, когда эксперты и телеведущие оживлённо обсуждали скорое поражение Гильдии Цедака, случилось "это".
– Э-э? Подождите минутку. Кто этот человек?
На экранах появился неопознанный мужчина, чьё лицо и ID были полностью скрыты.
– Он использует магию Полёта. Значит, это маг.
Новоприбывший действительно летел. Причём достаточно быстро.
А затем произошло нечто и вовсе удивительное. Человек подлетел к Вантнеру, который из последних сил отбивался от чёрных рыцарей и кинул ему доспехи!
– …!
И если несколько секунд назад Вантнер что-то взволнованно кричал этому человеку, то уже спустя мгновенье затих, а на его лице расплылась такая улыбка, словно он узнал о рождении сына.
Преисполнившись энергии и боевого духа, рыцарь-хранитель вновь бросился в отчаянную битву с рыцарями и колдунами, в то время как ведущие и эксперты были просто-напросто ошеломлены.
– Доспехи…?
Откуда ни возьмись появился таинственный человек и передал Вантнеру доспехи.
Какова была связь между Вантнером и мужчиной? И что это была за броня?
Тем временем, пока зрители задавались множеством самых разных вопросов, неопознанный мужчина снова поднялся в воздух.
И на этот раз он вытащил чёрный двуручный меч.
– … !!!
Затем человек что-то прокричал, обращаясь к членам Гильдии Цедака. И когда один из стоявших на земле людей поднял руку, незнакомец кинул ему чёрный двуручный меч. Однако на этом сюрпризы не закончились. Получив клинок, член Гильдии Цедака внезапно стал сильнее, чем раньше, и начал атаковать Балака с утроенным импульсом.
И вот, в конце концов, на одного из экспертов снизошло озарение.
– … Ах! Я знаю этот двуручный меч! Разве это не то самое оружие, которое использовал кровожадный мясник, зарубивший членов Гигантской Гильдии?
– Точно! А я-то думаю, почему оно кажется мне таким смутно знакомым! Это действительно тот самый двуручный меч!
– Значит, этот человек…!?
Мужчина, парящий в небе, был хорошо известным "Уинстонским людорубом"!
И вот, когда любопытство ведущих, экспертов и телезрителей достигло своего пика…
Таинственный человек начал вооружаться. На нём появились красивые белые доспехи с золотыми узорами и слегка потрёпанный плащ.
А затем…
Ниберий, Балак и прочие последователи Ятана тут же повернулись в сторону этого странного человека.
– Это что ещё за номер? Почему они все смотрят на мясника?
– Может, в этот плащ встроен эффект насмешки?
Ведущие, эксперты, зрители, члены Гильдии Цедака и все игроки, которым довелось стать свидетелями вторжения Церкви Ятана, сосредоточились исключительно на одном человеке.
И вот, словно чувствуя, что за ним наблюдают сотни миллионов человек, незнакомец вытянул перед собой руку, в которой начало медленно формироваться нечто синее.
– Акула…?
Это был клинок, формой напоминающий акулу.
В конце концов, процесс вооружения был закончен, и человек, находясь под взглядами шокированной аудитории, произнёс название своего навыка:
– Фехтование Пагмы. Превосходящая Связь.
– Пагма!?
А затем всё вокруг залил яркий чёрно-синий свет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152.1**

Кузница, расположенная в деревне Байран, всегда считалась достаточно престижной. До появления Хана местный кузнец считался лучшим на севере. Однако его преемник, Смит, оказался недостаточно талантливым. В этом году Смиту исполнилось шестьдесят шесть лет и, несмотря на свой пятидесятилетний стаж, он всё ещё был начинающим кузнецом.
– Тьфу ты, почему лопаты Смита так быстро ломаются?
– Нужно покупать сельскохозяйственное оборудование в другой деревне.
– Лучше бы Смит стал шахтером.
– Ха-ха, это точно. С киркой он управляется куда лучше, чем с кузнечным молотом.
Несмотря на то, что Смит жил здесь уже несколько десятилетий, люди всё ещё продолжали сплетничать у него за спиной.
Не исключением были и посещавшие Байран авантюристы.
– Чёрт возьми, деревня Байран действительно хороша, но местный кузнец – настоящий отброс. В его кузнице нет ничего приличного.
– Здешние охотничьи угодья предназначены для высоких уровней… Так почему же, черт подери, здесь такой паршивый кузнец? Просто кошмар какой-то!
– Почему паршивый? Он умеет делать яффовые стрелы. Они дешевые и весьма неплохие.
– Неплохие – это ещё не хорошие.
И так было практически каждый день на протяжении десятилетий. Смита обвиняли в некомпетентности. Как бы он ни старался, всё было бесполезно. Смит постоянно вспоминал учения своего наставника и постоянно работал над контролем огня. Тем не менее его способности не прогрессировали, от чего складывалось такое впечатление, будто его кто-то проклял.
– Нет, я всё равно не сдамся…
Молодые люди, проживающие в его деревне, мечтали стать выдающимися шахтёрами, но никак не кузнецами. Наверное, именно поэтому у Смита не было учеников. Кроме того, он был стар. Рано или поздно местный лорд должен был попросить его уйти в отставку.
Но до того, как это должно было произойти, Смит хотел стать кузнецом среднего класса. Он хотел доказать свою компетентность. Он прожил всю свою жизнь бок о бок с железом и не собирался умирать начинающим кузнецом. Ему было очевидно, что всякий раз, когда кто-то будет проходить мимо его могилы, на ум будет приходить лишь история обыкновенного старого неудачника. А Смит не хотел, чтобы его достоинство оскорбляли даже после смерти.
"Нужно постараться вспомнить…" – подумал Смит, стоя перед наковальней.
Он пытался вспомнить молодого человека, появившегося в Байране несколько месяцев назад и попросившего его о нескольких базовых уроках. Звали этого молодого человека Гридом. И пусть внешне он выглядел как обычный оборванец, ему каким-то образом удалось выковать специальные яффовые стрелы.
"Как же он это сделал?"
Смит попытался воспроизвести этот процесс, не упуская ни единого движения Грида. Он работал над огнём и железом, не отвлекаясь ни на мгновенье и даже потеряв счёт времени.
И вот, прежде чем он это осознал, луна закончила свой путь по небосводу, и в Байране наступил рассвет.
Бу-дум! Бу-дум!
Ни одно его движение не было лишним.
Смит обрабатывал минералы так, как ему велело его сердце.
Бум-м!
Тем временем взошедшее солнце достигло своего зенита. Однако Смит продолжал пребывать в трансе. Он не ощущал ни голода, ни жажды. Он даже не слышал звона стали и криков людей, доносившихся снаружи.
Он просто работал, не выпуская из рук свой старенький кузнечный молот.
А затем…
Внезапно на него снизошло просветление. Смит пересек стену, которая блокировала его на протяжении долгих пятидесяти лет. Он был так взволнован, что на его глазах даже выступили слёзы… А в его руках лежала новенькая специальная яффовая стрела.
– Ха… Ха-ха… Это… Это случилось! – сквозь слёзы воскликнул Смит, поглаживая стрелу, словно родного ребёнка.
Его отчаянные усилия наконец-то были вознаграждены. А затем дверь кузницы открылась.
– Мы пришли судить тебя, неверный.
– …?
Человек, внезапно ворвавшийся в его кузницу, был не кем иным, как фанатиком Церкви Ятана. Но откуда он здесь взялся? Ничего не понимая, Смит посмотрел через полуоткрытую дверь кузницы и…
Деревушка была залита огнём, а отовсюду то и дело доносились человеческие крики. Лишь тогда Смит понял, что случилось.
"Вторжение Церкви Ятана…"
Топ-топ-топ…
Тем временем фанатик медленно направился к Смиту и, направив на него свой ритуальный кинжал, сухо произнёс:
– Умри, неверный.
– Ха-ха… Да. Теперь я не боюсь смерти, – рассмеявшись, ответил ему Смит.
Наконец-то он смог преодолеть свои ограничения. И если кто-нибудь найдёт эту стрелу, то обязательно поймет, что Смит больше не начинающий кузнец.
Итак, кузнец медленно закрыл глаза и приготовился принять свою смерть.
"Скоро мы снова увидимся, мастер…"
И вот, чувствуя приближающийся к его сердцу кинжал, Смит услышал странный звук, сопровождаемый брызнувшей во все стороны кровью.
Чвак!
Однако сам Смит не чувствовал боли.
– …?
Пожилой кузнец медленно открыл глаза и увидел лежащего на полу фанатика, в горле которого прочно засела яффовая стрела. Однако куда более удивительным было присутствие улыбающегося молодого человека, стоящего позади умирающего последователя Ятана.
– Давно не виделись, старик.
– Почему ты здесь…?
Это был Грид. Молодой человек, даровавший ему просветление, появился в самый последний момент и спас ему жизнь? Смит прожил долгую жизнь и не боялся расстаться с ней, однако даже при этом он не мог не чувствовать облегчения.
Вот почему в его глазах вновь появились слёзы.
– Спасибо тебе, – пожав руку Гриду, пробормотал Смит. Его рука была большой и мозолистой. Это была рука кузнеца, которую ни с чем нельзя было спутать.
– Всегда пожалуйста. Ты сделал замечательные стрелы, – усмехнувшись, ответил Грид.
– Ах…!
От этих слов сердце Смита забилось ещё чаще. Он был признан. И такое случилось впервые за шестьдесят шесть лет его жизни. Более того, его признал не обычный человек, а великий кузнец! Обретя просветление, Смит понял, насколько потрясающими навыками обладает Грид, а потому, слегка всхлипывая, пробормотал:
– Я могу продолжать работать в течение следующих нескольких лет. Я хочу продолжать работать…
– Конечно, можешь. У тебя только всё началось, – похлопав его по плечу, произнёс Грид, – Твоё рабочее место… Я защищу его.
А как только Грид произнёс эти слова…
Ваше сердце согревается, когда Вы думаете о старом кузнеце, сумевшем преодолеть свои пределы благодаря усердию и желанию работать.
Сгенерировано новое задание: "Прикосновение Кузнеца".
"Прикосновение Кузнеца"
Сложность: В.
Вы – преемник техник и воли самого Пагмы!
Вы следуете его идеологии, гласящей, что Кузнечное Ремесло должно использоваться лишь во благо других людей.
И сегодня Вас вдохновила мечта старого кузнеца, сумевшего превзойти свои собственные ограничения. Вы хотите вознаградить пожилого ремесленника, чьё сердце столь же жаркое, как пламя, и твёрдое, как сталь.
Условия выполнения:
Защитить кузницу Смита.
Награда:
Продолжительность жизни Смита увеличится на 30 лет.
\* На закате своей жизни Смит всё-таки смог раскрыть свой талант. Его дальнейший прогресс сможет принести пользу и Вам.
Награда за принятие задания:
Навык: "Кузнечное Прикосновение".
Штраф за провал задания:
Срок жизни, отведенный Смиту, не увеличится.
"Прикосновение Кузнеца"
Обладая максимальной близостью с NPC-кузнецом, Вы можете повысить текущее значение его Кузнечного Ремесла на 1-5 уровней.
Кузнец, получивший Ваши учения, будет лоялен по отношению к Вам до конца своей жизни, а также будет делиться всеми новыми производственными технологиями.
Задание принято.
– Вау.
В первую встречу с Ханом Грид сильно разозлился и тем самым активировал задание "Ярость Кузнеца". И вот, по возвращению в Байран с целью доставить Вантнеру обещанные доспехи, он стал свидетелем тяжелого положения Смита. В результате, спасение пожилого кузнеца принесло Гриду неожиданные преимущества.
"Возможно, мир отличается от того, каким я его считал".
Грид всегда думал, что мир – это такое место, где прибыль получают лишь эгоистичные и плохие парни, в то время как хорошие люди постоянно страдают. Однако его мышление несколько изменилось после того, как он был вознагражден за хорошую работу.
Итак, покинув кузницу, Грид почувствовал себя куда лучше. А затем его высокая Проницательность обнаружила около пятнадцати последователей Ятана. Надев Плащ Малакуса и позволив им приблизиться, Грид рассчитал расстояние и активировал один из своих навыков:
– Фехтование Пагмы, Волна!
У фанатиков не было ни единого шанса, а потому энергетические волны, исходящие от Полного Провала, моментально отправили на тот свет сразу пятнадцать противников.
Задание "Прикосновение Кузнеца" успешно завершено.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152.2**

Задание "Прикосновение Кузнеца" успешно завершено.
Жизнь Смита будет продлена на 30 лет.
"Хорошо, хорошо", – удовлетворенно улыбнулся Грид, переведя взгляд на центр деревушки. Гильдия Цедака изо всех сил пыталась сдержать играющего на флейте Ниберия и демоноида Балака, чьё тело кипело, словно лава. Каким-то образом им это удавалось, но шкала Здоровья каждого из них медленно, но верно подходила к концу.
"Кажется, они стали намного сильнее по сравнению с рейдом на Малакуса. Их нынешней силы достаточно, чтобы смешать Малакуса с грязью", – подумал Грид, переведя взгляд в другую сторону, где находились Джишука с Вантнером.
Два товарища были полностью изолированы от своих компаньонов и отступать им было некуда…
– Кажется, у них проблемы посерьезнее, чем у остальных.
\* \* \*
– Уф… Уф… Чёрт! Вы, паршивые ублюдки!
Здоровье Вантнера было на самом дне. Урон, который он постоянно получал, намного превышал эффекты восстанавливающих зелий и навыков, а потому рыцарь пребывал в полушаге от смерти.
– Умри!
– Божественная Кара!
Увидев это, сообразительные фанатики сфокусировали свои атаки на Вантнере, намереваясь его добить. И вот, в конце концов, Джишука приняла решение.
Бу-дум!
Она сама бросилась под меч одного из черных рыцарей, защитив тем самым рыцаря и закашлявшись кровью.
– Ты что творишь!? Я должен защищать тебя, а не ты меня! – закричал Вантнер.
– А ты уверен, что способен на это? – усмехнувшись, парировала глава Гильдии Цедака.
– Тьфу…
Когда Гильдия Цедака покинула Л.Т.С. и перебралась в "Satisfy", Вантнер решил создать персонажа-танка. В Л.Т.С. он был DD-шником, а потому члены гильдии выразили крайнюю озабоченность его решением. Однако Вантнер был упрямым. Он хотел быть ответственным за другую позицию, а потому выбрал рыцаря-хранителя.
Тем не менее уже спустя несколько дней он пожалел об этом. Его не устраивала слабая сила атаки танка и медленная скорость охоты. Он не мог зачищать подземелья в одиночку и всегда был вынужден полагаться на группу. В результате разница с его главным оппонентом, Поном, стала ещё больше, и Вантнер решил пойти другим путём.
Чтобы почувствовать хоть какое-то удовольствие от игры в одиночку, Вантнер начал вкладывать свои очки распределения не в Выносливость, а в Силу, позабыв о своих первоначальных намерениях стать танком.
– Да, наверное, танк всё-таки не моё. Если бы, как и планировалось, рыцарем-хранителем нашей гильдии стал Гарсия, мы были бы сильнее и стабильнее. Прости, – опустив голову, извинился Вантнер.
– … Это ещё не конец. Просто в будущем правильно распределяй свои очки, – улыбнувшись, приободрила его Джишука.
– … Да. После рейда на Малакуса я почти всё вкладываю в Выносливость. Ну а с сегодняшнего дня и вовсе ни одного очка на другие характеристики.
– Хорошо, – кивнула удовлетворенная Джишука, в очередной раз натянув тетиву своего лука. А в следующее мгновенье на кончике её стрелы появилось пламя.
Она готовилась использовать свой сильнейший атакующий навык, Стрелу Феникса.
– Джишука?
Неужели она собиралась использовать всю свою ману, чтобы избавиться от стоявших перед ними чёрных рыцарей? Разве это не было дорогой в один конец? Шокированный Вантнер попытался было остановить её, но Джишука уже всё решила.
– Я уничтожу всех находящихся здесь врагов. Твоя задача – как можно быстрее восстановиться и присоединиться к остальным членам гильдии.
Джишука занимала семнадцатое место в общеигровом рейтинге, а поскольку наивысшие места могли отличаться друг от друга всего одним процентом опыта, смерть могла стоить игроку сразу нескольких позиций.
И Вантнер не мог позволить ей принести эту жертву.
– Нет! Я сам отдам за тебя жизнь!
Однако в ответ Джишука лишь скептически уставилась на кричащего Вантнера и спросила:
– Ты что, идиот? Твоя смерть мне всё равно ничем не поможет. Просто послушай меня.
Вы получили 2 800 урона.
Вы получили 2 500 урона.
Вы прокляты.
Ваша защита уменьшилась на 30%, а скорость передвижения существенно снизилась.
Несмотря на беспрестанно попадающие в неё магические атаки, Джишука не отступила.
Пламя на её стреле всё увеличивалось и увеличивалось в размерах, пока не охватило весь лук. В тот момент, когда она отпустит тетиву – враги будут уничтожены, а сама она рухнет на землю, не в силах больше ни атаковать, ни защищаться.
– Вперёд!
Тем временем чёрные рыцари и маги почувствовали опасность и усилили свой натиск.
Однако в следующее мгновенье откуда-то сверху прилетело два дротика, блокировав подбегающих к ней рыцарей.
А затем прямо с неба раздался чей-то голос:
– Стоп. Ты там что, умереть собралась?
Моргнув своими длинными ресницами, Джишука тут же отменила активацию навыка и посмотрела в небо.
– Почему ты так поздно? Сволочь.
Она была тронута до самых слёз. Джишука всегда выглядела крайне привлекательно, но сейчас она казалась ещё более милой.
– Прости… – проговорил Грид, как вдруг его прервал вопль разгневанного Вантнера:
– Эй! Засранец! Почему ты отключился прямо посреди работы над моими доспехами? Разве это не слишком? Я смог бы сыграть более активную роль, если бы ты закончил их!
– Ну, так начинай, – ответил Грид, бросив ему доспехи.
– Что ты хочешь, чтобы я начинал… Кхек!? – продолжил вопить Вантнер, как вдруг внезапно закашлялся и умолк.
"Высвобождённые Волнистые Доспехи"
Рейтинг: легендарный.
Вес: 1 920.
Прочность: 574/574.
Защита: 861.
Скорость передвижения: -4%.
Среди всех предметов, выкованных великим кузнецом "G", это – второй элемент, рожденный под воздействием эмоций. Его создатель долгое время относился пренебрежительно к заказчику, но, в конце концов, преисполнился желания не откладывать данную работу и сумел сотворить шедевр.
Эффекты:
Если Ваше Здоровье выше 60%, все вражеские атаки будут наносить на 60% меньше урона.
Защита от режущих атак повышается на 30%.
С высокой вероятностью урон от режущей атаки будет полностью аннулирован.
Встроенный навык: "Упорство".
Требования:
Уровень: 240 и выше.
Сила: 500 и выше.
Владение Тяжелыми Доспехами: 2-ой высший уровень.
"Упорство"
Если Ваш текущий уровень Здоровья опустится ниже 5%, Вы мгновенно восстановите 20% от его максимального запаса и заблокируете атаку одного из противников.
Время перезарядки: 30 часов.
Рыцарям-хранителям был доступен навык временной неуязвимости "Сила Хранителя", который мог остановить любую атаку. С умом воспользовавшись данным умением, рыцарь мог нейтрализовать своего противника. Однако умение, встроенное в данные доспехи, было даже лучше, чем Сила Хранителя.
Итак, глаза Вантнера попросту полезли на лоб.
"Конечно, есть недостаток в виде длительной перезарядки и невозможности использовать его в какой-то определенный момент, однако оно моментально восстанавливает двадцать процентов моего Здоровья…"
Это действительно был самый настоящий легендарный предмет.
– Грид! Спасибо!! – воскликнул взволнованный Вантнер, после чего снял свои старые доспехи и тут же экипировал новые.
В результате его защита резко повысилась, а двадцать процентов его Здоровья моментально восстановились. И как только это произошло, он тут же бросился к чёрным рыцарям.
– Джишука! Теперь я сильный! Ха-ха-ха! Теперь я защищу тебя!
Тем временем прямо в спину Вантнера должен был врезаться меч одного из чёрных рыцарей, однако он был заблокирован невидимым барьером.
– …!?
Ни с того ни с сего умирающий человек внезапно оправился и, преисполненный сил, бросился вперёд! Удивлённые чёрные рыцари невольно отступили назад, в то время как Вантнер продолжил прессовать их, размахивая парными топорами, словно какой-то обезумевший викинг.
Благодаря этому Джишука сумела разорвать дистанцию и обрушить на противников целый град стрел.
Фьу-фьу-фьу!
– Ку-а-а-а-а-ак!
– Кхек…
Два чёрных рыцаря мгновенно превратились в свет. Оставшиеся в живых тут же объединили свои усилия и атаковали Вантнера, однако их мечи то и дело соскальзывали, натыкаясь на волнистый рисунок, выгравированный на доспехах рыцаря-хранителя.
– Ты…!
Чёрные маги также пытались остановить Вантнера, который нёсся вперёд, словно разъярённый бык, однако было уже слишком поздно. Джишука получила достаточно времени и пространства, чтобы взять ситуацию под контроль.
– Кхек!
Лучница вела обстрел, существенно затрудняющий активацию заклинаний.
Ну а что касается Грида, он уже смотрел в другое место.
– Теперь вы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153.1**

Нефритовое пламя изначально символизировало демонов. Оно было достаточно красивым, чтобы соблазнить саму душу, но реальность заключалась в том, что оно могло расплавить даже сталь.
Бу-жу…
И вот, от каждого взмаха мечом Балака загорались и земля, и воздух, в результате чего вскоре всё вокруг покрылось пламенем.
– Чёрт, он ещё страшнее Грида.
Формой демоноид Балак практически ничем не отличался от обыкновенного человека. У него было обычное тело взрослого мужчины, и лишь одна особенность делала его непохожим на всех остальных. Кожа Балака кипела, словно лава. Впрочем, нечеловеческими были и его два больших белых глаза наряду с огромным ртом и горящими волосами, что действительно придавало ему образ настоящего демона.
И это жуткое существо без устали обрушивало свой пылающий клинок на стоявших перед ним людей. Его душа была столь же чёрной, как обгоревшие обломки зданий, разрушенных в результате его действий, а его стремление заключалось лишь в одном – уничтожить всё живое.
Даже Тобан, один из сильнейших паладинов в мире, едва сумел выжить после столкновения с этим монстром.
– Кху… Пассивная способность этого ублюдка слишком опасная… – пробормотал паладин, глядя на нефритовое пламя.
Даже при успешных блоках щитом его Здоровье неуклонно снижалось.
– Она наносит фиксированный урон, при этом сопротивление к огню попросту бесполезно.
Игроки, которые отвечали за нанесение урона, и вовсе не могли к нему приблизиться. Огонь наносил пятьсот единиц урона в секунду, что было крайне опасно для хрупких DD-шников, обладающих менее чем двадцатью тысячами Здоровья. Даже Тун, у которого было на порядок больше Здоровья, не видел возможности нанести такому противнику хоть сколько-нибудь ощутимые повреждения.
Единственное, на что надеялась вся группа – так это на Тобана, который должен был каким-то образом заставить Балака открыться. Однако самому Тобану приходилось хуже всех.
Бум! Бу-дум! Бум-м!
– Скорость атаки увеличивается?
Тобан использовал все усиливающие навыки, которые только у него были. Все характеристики, которыми он обладал, взлетели на несколько десятков процентов, однако паладин прекрасно понимал, что не сможет вечно сдерживать Балака.
И вот, в конце концов последовал удар, на который Тобан попросту не успел отреагировать.
Фу-дух!
Вы нанесли 3 900 урона.
Вы получили фатальный удар!
Вы потеряли 7 980 единиц Здоровья.
Часть огненного меча смогла пробиться сквозь щит, из-за чего грудь Тобана окрасилась кровью, а сам паладин издал ужасный крик и рухнул на колени.
– Ук-ха-а-а-а!
Ухмыльнувшись, Балак вновь занёс свой клинок, намереваясь положить конец своему противнику. Однако в тот самый момент, как меч начал своё движение, Тобан активировал последний доступный ему защитный навык:
– Болотный Щит!
Фах!
Бу-гру-у-ух…
И вот, перед паладином внезапно появился толстый щит из слизистой грязи, из-за чего огненный клинок Балака полностью увяз в нём.
– Какие жалкие трюки… – проговорил демоноид, пытаясь вырвать свой клинок.
Тем не менее чем сильнее он дёргал за рукоять меча, тем сильнее тот увязал в грязи.
– Если ты станешь последователем Ятана, твои мучения закончатся. Подумай об этом…
Голос демоноида проникал прямо в разум Тобана. Любой, кто слышал его, чувствовал страх и замешательство. Однако его противником был первый паладин Церкви Иудара, а потому психическое вмешательство на Тобана попросту не действовало.
– А теперь получи, урод, – ухмыльнувшись, произнёс паладин.
И вот, в следующую секунду Балака атаковало сразу восемь членов Гильдии Цедака, включая Туна.
– Давайте быстрее!
Пассивное умение Балака наносило непрерывные повреждения всем, кто находился вблизи него. Итак, чем дольше они сражались, тем более невыгодной становилась ситуация. Им нужно было нанести как можно больше урона за минимальный промежуток времени.
– Контратака.
– Королева Огненных Лис!
– Лунный Меч!
– Блестящий Удар!
– Мороз.
– Вакуумная Волна!
Игроки, входящие в сотню лучших, одновременно использовали свои самые сильные навыки. И особенно среди них выделялся Тун. Трансформируясь поочередно в слона, носорога, бегемота, льва, тигра, ягуара, орла, змея, дикого кабана и других существ, он наносил беспрестанные атаки прямиком в грудь Балака.
– Удар Повелителя Зверей!
А затем обладатель редкого класса использовал свой самый мощный навык, наносящий тысячу триста пятьдесят процентов от его силы атаки.
Бу-дух!
Меч Балака застрял в болотном щите, и поскольку демоноид не мог должным образом защититься, данная атака и вправду оказалась эффективной. А затем в него врезались навыки остальных членов гильдии: пылающие кулаки, мечи, разрубающие само пространство, молнии, мороз и даже сверхзвуковое копьё.
Каждый из данных навыков наносил более тысячи ста процентов урона от текущей силы атаки. Тем не менее не следовало забывать и про негативный эффект, поддерживаемый флейтой Ниберия. Три из шести навыков были нецелевыми, и поскольку их точность снизилась на шестьдесят процентов, в результате чего они не смогли нанести Балаку ни единицы урона.
Итак, члены Гильдии Цедака были крайне обеспокоены, поскольку Балак, рухнувший на землю после четырех успешных ударов, снова встал и взревел:
– Фестиваль Адского Пламени!
А в следующее мгновенье вокруг Балака образовались сотни вращающихся огненных шаров, каждое мгновенье увеличивающиеся в размерах.
– Выглядит опасно…
– Врассыпную!
Однако было уже слишком поздно. Члены гильдии пытались убраться как можно дальше, но огненные шары уже вызвали серию взрывов.
Бу-ду-ду-ду-дух!
Это и вправду было похоже на фестиваль, на котором вместо фейерверков использовалось адское пламя.
– Кха-а-а-а!
Товарищей окутали сотни пламенных языков, из-за чего некоторые из них взвыли от боли. Особо пострадал Тобан, получив критические повреждения.
А в следующий момент закончилась продолжительность действия болотного щита, и меч Балака наконец-то обрёл свободу.
– Это был твой последний фокус, человек, – обнажив свой оскал, провозгласил демоноид, – Ничтожные существа, которые возомнили себя богами! Ку-ха-ха-ха! Вы – всего лишь глупцы, недостойные даже смерти!
– Заткнись, упырь! – ответил ему кто-то из членов гильдии, которому едва удалось подняться на ноги. Тем не менее все они прекрасно понимали, что это был конец. У них не было ни Здоровья, ни маны, чтобы продолжать сражение.
– Из-за Грида я не мог охотиться и недополучил гору опыта, а теперь и вовсе его потеряю… – пробормотал отчаявшийся Тобан.
Впрочем, всё это было лишь результатом его собственной некомпетентности. Но вот, в тот момент, когда Тобан поклялся себе стать сильнее и однажды поквитаться с Балаком, прямо с неба прозвучал чей-то голос:
– Кто из вас выше двухсот пятидесятого уровня, имеет больше тысячи восьмисот Силы и первый высший уровень Владения Мечом?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153.2**

– Что? Кто ты? И что за чушь ты несёшь, а-а-а, тьфу!? – сплюнув на землю, воскликнул Тун. А затем "его" прибытие увидел и Тобан. Этот человек был самым сильным игроком среди всех, которых знал паладин. И он был искренне рад ему.
Новые члены гильдии, включая Туна, не узнали Грида, поскольку тот был в шляпе, но Тобан и другие старички моментально опознали его личность.
Именно в такой неряшливой одежде Грид проводил большую часть своего времени, работая в кузнице.
– Грид, о чём ты говоришь? Уровень? Сила? Владение Мечом? Почему ты спрашиваешь об этом?
– Эй, перестань говорить глупости и спускайся к нам на помощь, – проворчал кто-то ещё, глядя на парящего в небе Грида. Тем не менее все они были счастливы. Это был Преемник Пагмы, обладатель единственного легендарного класса, а также источник уверенности для каждого из них.
– Я хочу одолжить вам своё оружие. Итак, спрашиваю ещё раз. У кого-то есть двести пятидесятый уровень, тысяча восемьсот Силы и высший уровень Владения Мечом?
– Тобан находится на двести пятидесятом уровне, но другие условия…
После объяснения Грида члены гильдии мрачно переглянулись между собой. Некоторые из них отвечали одному или двум условиям, но чтобы сразу трём…
А в следующий момент свою руку поднял Тун.
– Мне не нравится этот ублюдок, – опознав его, пробормотал Грид.
– Ты тоже мне не нравишься, а-а-а-а, тьфу! Ты – трус, который солгал и представился кузнецом!
– Как бы то ни было, возьми, – сухо ответил Грид, бросив Туну свой чёрный двуручный меч. Это был тот самый клинок, которым пользовался легендарный мясник, ради которого Тун и вступил в Гильдию Цедака.
Другими словами, это было оружие, которое Грид использовал в течение довольно длительного промежутка времени. Итак, Тун узнал его с первого взгляда, а потому и задал вполне логичный вопрос:
– Ты с ума сошел? Почему ты даешь мне своё оружие? Ты планируешь сражаться голыми руками?
– Неужели ты считаешь, что я буду сражаться этим металлоломом? – фыркнул Грид.
– М-металлоломом?
Взглянув на детальную информацию о Дайнслейфе, заточенном на +5, Тун готов был счесть его чем угодно, но только не металлоломом. Нет, этот клинок заслуживал того, чтобы называться одним из самых выдающихся во всём "Satisfy".
"Да что не так с этим ублюдком? Ах, точно. Он ведь изначально такой".
Кровожадный мясник считался людьми полным психопатом. Итак, Тун быстро экипировал полученный Дайнслейф и активировал навык "Получеловек, Полузверь".
– Ку-ха-а-а-а!
Его мышцы начали набухать, как у Халка, а тело – покрываться белой шерстью. В мгновение ока Тун стал похож на человекоподобного оборотня, глядя на которого Грид вздохнул и произнёс:
– Никакого воспитания… Что ж, если тебе нравится этот меч, можешь купить его у меня. Цена – четыре миллиона золотых.
– Аву-у-у-у-у-у!
В ответ Тун завыл и бросился к Балаку, параллельно с этим замахиваясь Дайнслейфом.
Фжух! Фжух! Фжух!
Объединив человеческие способности с силой зверя, Тун стал намного сильнее, чем раньше. В дополнение к этому, Тобан и другие члены гильдии поддержали его усиливающими навыками, из-за чего даже Балаку пришлось напрячься.
– Как человек может быть таким сильным…?
"Так, теперь эти парни ещё смогут некоторое время продержаться…"
Снабдив Туна Дайнслейфом, Грид вернул в битву некоторое количество баланса, после чего повернулся в западную сторону. Примерно в ста метрах от него находился пожилой старик, играющий на флейте и одновременно блокирующий атаки Факера, Ибеллина и ещё нескольких членов гильдии.
– Думаю, первым делом стоит закончить этот концерт.
Волшебная сила флейты воздействовала на всех живых существ, находящихся в Байране.
– Ему конец, – пробормотал Грид, опустив руку в инвентарь.
Фша-а-а-ах…
А затем прямо с неба полился синий свет, вызванный появлением ещё одного двуручного меча. С первого взгляда в нём можно было опознать акулу, и всё, начиная от лезвия, заканчивая рукоятью, подчёркивало в нём достоинство самого опасного морского хищника.
– Фехтование Пагмы, Превосходящая Связь.
Фу-жух…
Грид не знал, что находился в центре внимания всего мира, и развязал сразу двадцать ударов, наносящих сто пятьдесят процентов от его силы атаки.
– Это ещё что….!? – тут же закричал Ниберий, увидев, как прямиком в него устремился дождь из синих мечей. От удивления глаза Слуги Ятана попросту полезли на лоб. Впрочем, это касалось не только его. Подавляющая атака Преемника Пагмы поразила весь мир, включая Гильдию Цедака.
Тем не менее, Ниберий недаром занимал столь высокий ранг среди служителей Ятана. В то же мгновенье он вытащил магическую сферу и использовал мощнейшее заклинание, включающее в себя силу сразу трёх стихий.
– Тёмный Огненный Шторм!
А затем огненный шторм столкнулся с синими потоками энергии.
Бу-жу-жу-жух!
– Врассыпную!
Гильдия Цедака поняла, что ситуация стала чрезвычайно опасной и тут же поспешила покинуть область поражения.
В результате восемнадцать из двадцати потоков были компенсированы штормом Ниберия, однако два луча всё-таки прорвались сквозь него, создав тем самым угрозу для Слуги Ятана.
– А ты силён… – пробормотал восхищённый Ниберий, впервые за всё время прекратив играть на флейте и поспешно активировав новое заклинание:
– Тёмная Стена Льда!
Гру-ду-ду!
Из-под земли моментально поднялся ледяной барьер, высота которого превысила даже стены Байрана.
Ба-дах!
К сожалению, два синих потока были заблокированы барьером, а остаточные потоки чёрной энергии устремились в сторону Грида.
– Осторожно! – воскликнул Ибеллин, переживая о своём товарище, однако сам Грид даже бровью не повёл.
Чёрное пламя было уничтожено несколькими плавными взмахами, а сам кузнец опустился на землю. Из-под его чёрных волос виднелись сверкающие глаза, не сулящие Слуге Ятана абсолютно ничего хорошего.
– Ты! – воскликнул Ниберий, моментально вызвав дюжину чёрных молний.
Фж-ж-ж!
Тем не менее даже эта атака не заставила остановиться Грида, шаг за шагом приближающегося к своему врагу.
И тут Ниберий по-настоящему испугался.
Тем временем сам Грид с улыбкой взглянул на промелькнувшее перед ним информационное окошко и, наконец, закончил активацию одной из своих скрытых способностей.
Активирован эффект Доспехов Священного Света, благодаря чему атака чёрной магией была полностью заблокирована.
Активирован усиливающий эффект "Красной Молнии".
Бж-ж-ж…!
Итак, усилив свой клинок обрушившейся с неба красной молнией, Грид активировал ещё один навык.
– Фехтование Пагмы! Убийство!
Ба-дам-м-м-м-м-м-м!
А в следующее мгновенье на голову Ниберия обрушилась самая настоящая ядерная бомба.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154.1**

"Откуда у него такая сила…?"
В этом году Ниберию должно было исполниться сто двадцать три года. Благодаря благословению Бога Ятана он всё ещё был преисполнен сил и активно участвовал в делах Церкви. Однако какой-то незнакомец сумел изменить ситуацию на поле боя всего лишь несколькими действиями? Более того, он был достаточно опасен, чтобы навредить даже ему!
"Навредить? Да малейшая небрежность попросту убьёт меня!"
Фу-жу-у-ух…
Тем временем Грид продолжал опускаться вниз, целясь прямиком в голову Слуги. Воздух вскипел, и даже земля содрогнулась. Это была мощь обладателя легендарного класса, владеющего наиболее высокими характеристиками и сумевшего обзавестись первоклассной экипировкой.
"Это какое-то мошенничество. Такая сила просто невозможна", – подумал Ниберий. К сожалению, защита при помощи магических щитов казалась абсолютно бессмысленной. Кроме того, тело Слуги было старым, а потому он не мог уклониться от данной атаки. Возможно, у него получилось бы компенсировать силу атаки Грида при помощи своей собственной магии?
Такой способ казался возможным, однако он повлёк бы за собой катастрофические затраты маны. А раз так, нужно было разработать более специфический и действенный метод противодействия.
"Я должен нейтрализовать его атаку при помощи гравитационной магии".
Ниберий был тёмным магом. Тем не менее он не был похож на Малакуса, а потому перечень доступной ему магии существенно отличался от нескольких атакующих и защитных заклинаний. Ниберий добился титула "великого мага" и обладал возможностью использовать самые разные стихии.
– Обратная Гравитация.
Итак, Ниберий воспользовался тем, что как нельзя лучше подходило для сложившейся ситуации.
Фа-а-ах…
– …?
И вот, когда Грид уже собирался обрушиться на Слугу Ятана, словно ястреб на беззащитного кролика, он просто-напросто завис на месте, а затем начал вновь подниматься вверх. Это была сила Обратной Гравитации, изменяющая саму силу тяжести.
– Чёрт…! \*\*\*\* \*\* \*\*\*\*, \*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*!
Чувствуя себя воздушным шариком, Грид затейливо выругался. Его удар был расценён системой как "промах", а скопившаяся в Полном Провале энергия попросту испарилась.
Превосходящая Связь и Убийство… Два его самых сильных навыка были последовательно нейтрализованы, из-за чего кузнец был готов лопнуть от гнева.
Тем временем Ниберий и обломки разрушенных строений также начали взмывать в воздух, подверженные воздействию Обратной Гравитации.
– Что ж, а теперь мой черёд атаковать.
Ниберий специализировался на двойной активации. Другими словами, он мог применять сразу два магических заклинания, что и позволяло ему некоторое время назад контролировать игру на флейте, параллельно сдерживая Факера и его группу.
Итак, в одно мгновенье Слуга Ятана вызвал несколько чёрных шаровых молний и чёрных шаров воды.
Бж-ж-ж…!
Пять электрических сфер попали в Грида, поразив каждую клеточку его тела. В то же мгновенье его обдало и водой, удвоив тем самым мощь электричества.
– Укха-а-а! – завопил Грид, чувствуя, как его тело поджарилось.
Тем временем сам Ниберий пристально изучал экипировку Грида, которая явно сумела минимизировать нанесённые им повреждения.
"Это божественные доспехи, обладающие сопротивлением к чёрной магии… Хоть вероятность и не стопроцентная…"
А раз так, у него были все шансы выиграть в этом бою.
Таким образом, Ниберий почувствовал облегчение и тут же начал активацию ещё двух заклинаний.
Фу-жу-жух!
И вот, через несколько мгновений в воздухе появились огненные и ледяные стрелы, моментально устремившиеся к Гриду.
Грид по-прежнему пребывал под воздействием Обратной Гравитации и не мог контролировать своё тело. Сравнивая своё текущее состояние с компьютерной игрой, контроль был настолько сложным, будто указующие клавиши поменялись местами и временами попросту не реагировали на нажатие.
Бум-бум-бум-бум!
Вы получили 1 160 урона.
Вы получили 1 230 урона.
Активирован эффект Доспехов Священного Света, благодаря чему входящий урон был аннулирован.
Вы получили 1 155 урона.
"Как раздражает…"
Гриду ничего не оставалось, кроме как принять на себя атаки Ниберия. Его Доспехи Священного Света нивелировали пятьдесят процентов магического урона и временами полностью блокировали его, однако даже при этом количество повреждений было просто астрономическим.
"Мне это не нравится", – подумал Грид, чувствуя себя подушечкой для иголок, – "Мне по горло хватило одностороннего избиения ещё в прошлые времена. И теперь я вынужден терпеть это снова? Ну уж нет".
Развернувшись, Грид изменил направление своего движения. А затем он активировал "Полёт" и направился прямиком к Ниберию, который в этот момент активировал очередное магическое заклинание.
"С меня хватит!"
Обратная Гравитация? Если как следует задуматься, это заклинание не было особо проблемным. Он мог контролировать своё тело, воспринимая небо как землю, а землю как небо. Его богатый боевой опыт улучшил мыслительные способности и позволил ему быстро приспособиться к действию Обратной Гравитации.
И вот, поскольку Грид начал опускаться вниз, в то время как Ниберий продолжал подниматься, их столкновение стало неизбежным.
– Фехтование Пагмы.
Рассчитав дистанцию, на которой Слуга Ятана должен был оказаться в радиусе досягаемости навыка, Грид тут же активировал свой навык:
– Связь!
Время было подобрано идеально. В тот момент, когда Ниберий вошел в зону поражения, двуручный меч засиял. Однако Ниберий тоже прошёл через множество сражений и вовсе не собирался пропускать атаку.
Клац!
И вот, щёлкнув пальцами, он попросту отменил Обратную Гравитацию.
Фжу-у-ух!
Сила тяжести вернулась к норме, и Ниберий вместе с обломками зданий перестал лететь к Гриду, внезапно упав на землю. В результате цель вновь была упущена, и Связь ударила по пустому пространству.
Битва только началась, но уже третий навык Грида не возымел абсолютно никакого результата.
– Чёртов старик!
И вот, как только Грид опустился на землю после Ниберия, тот уже закончил активацию ещё одного заклинания.
– Тёмный Шторм.
Фжу-ду-ду-ду-дух!
Это было то самое волшебство, которым Юра убила Грида, Дорана, а также разрушила один из храмов Ятана.
Дзын-н-нь!
Поначалу Грид хотел попытаться увернуться от этой смертоносной волны, но вскоре понял, что это будет слишком сложно и вооружился Божественным Щитом.
Легендарный Божественный Щит, как и Доспехи Священного Света, обладал специальной опцией, позволяющей блокировать любую чёрную магию. Таким образом, их синергетический эффект был настоящей немезидой тёмных магов.
– Ха-ха, – рассмеялся Ниберий, сочтя произошедшее настоящим абсурдом. Его противник оказался в самом центре Тёмного Шторма и при этом не получил ни одной единицы урона? Более того, он даже ринулся в контратаку?
Фжух! Фжух! Фжух!
Слуга Ятана продолжил выпускать магические заклинания, но Грида это больше не могло остановить. Тот Божественный Щит, с которым довелось столкнуться Ниберию, был лучше, чем любой другой божественный щит, попадавшийся ему на глаза. А их Слуге Ятана довелось повидать немало.
"Что за великий мастер создал его…? Даже я не могу не восхититься им. Тем не менее он бесполезен против этих магических заклинаний", – подумал Ниберий, сконцентрировав силу на магической сфере, находящейся у него в руке.
Магические сферы всегда считались как главным оружием мага, так и его страховкой. Они обладали функцией бессрочного хранения заклинаний, которые можно было немедленно активировать путём обыкновенной инъекции маны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154.2**

Итак, в настоящее время в сфере Ниберия хранилось сразу два атакующих заклинания. Это была мощная магия, объединяющая в себе три разных атрибута, наподобие Тёмного Огненного Шторма, компенсировавшего Превосходящую Связь Грида. Что же должно было произойти, если он разрядит сразу два сильнейших заклинания, причём одновременно?
"Это будет победа!"
Ниберий был уверен в этом, глядя на то, как Грид вышел из чёрной бури и сменил щит на двуручный меч.
"Глупец!" – улыбнулся Слуга Ятана и влил в сферу свою магическую силу:
– Темный Громовой Взрыв!
Гру-ду-ду-ду!
Как и гласило название заклинания, на Грида обрушилось нечто смертельное, вмещающее в себя как силу тьмы, так и силу грома.
"Это как так?"
Ниберий едва закончил активацию Тёмного Шторма и теперь использовал ещё одно заклинание?
Это было первое сражение Грида с волшебником, который обладал магической сферой и умел ею правильно пользоваться, а потому он получил серьёзные повреждения.
Вы потеряли 14 300 единиц Здоровья.
Урон от данного навыка был попросту огромен даже несмотря на компенсирующий эффект Доспехов Священного Света. Итак, Грид порядком удивился, но не отступил. Он не намеревался упускать предполагаемую брешь, образовавшуюся после использования мощной магии. Тем не менее у Ниберия оставалось ещё одно заклинание.
– Тёмная Каменная Снежная Буря!
Бу-ду-ду-дум!
"Что, ещё раз…?"
Вокруг изумлённого Грида возникли острые обломки камней и льдинки, вращающиеся со скоростью кусочков овощей в блендере.
– Ах! – в унисон воскликнули члены Гильдии Цедака, искренне переживающие за Грида. Тем временем и весь остальной мир, наблюдающий за сражением через телевидение или интернет, понял, что Гриду наступил конец.
Как только Преемник Пагмы попал в убийственную ледово-каменную бурю, на форумах произошёл настоящий взрыв комментариев:
– Что… Легендарный класс…? Как нелепо…
– Какой обладатель легендарного класса забудет о магии, хранящейся в сфере? Почему он убрал щит? Этот парень больше похож на мешок для битья. Он не способен сражаться.
– Странное он принял решение… Может, его рассудок слегка помутнел после воздействия Обратной Гравитации? Кажется, он потерял самообладание, поскольку все его навыки продолжают уходить в молоко…
– Это точно. Впрочем, этот старик – крайне сильный противник, так что он не должен расстраиваться.
– Да, он показал себя неплохо. По-правде говоря, даже ребятам из топ-10 пришлось бы туго против Ниберия.
– Я ожидал большего.
– Господа, вы что, не видели новости? Преемник Пагмы – изначально ремесленный, а не боевой класс. Он в принципе должен быть слабее других.
– Вы видели ужасную силу этих трёх навыков? Преемника Пагмы нельзя назвать слабым.
– Возможно, Пагма и был простым кузнецом, но его фехтование занимало второе место после Мастера Меча Мюллера.
– Я такие ожидания возлагал на первый легендарный класс, но это..
– Это просто мусор.
– Кхм… Не думал, что бой закончится так быстро… Я ведь только жареного цыплёнка заказал.
Сотни миллионов людей были разочарованы или же просто посмеивались над незадачливым обладателем легендарного класса. Однако они кое-чего не видели.
Они не видели, что вокруг Грида летают не только куски льда и камни.
Ды-дзы-н-нь! Дзы-н-нь!
– Это какое-то безумие! – воскликнул ошеломлённый Ниберий. Прямиком в разгар бури внезапно появилось два золотых диска, которые принялись кружить вокруг Грида и защищать его от камней и льда!
Тем временем действие магии закончилось. Шляпу, покоящуюся на голове этого человека, должно было разорвать на куски. Однако даже она была в относительно хорошем состоянии.
– Несмотря на более низкую боевую мощь по сравнению с папой, от тебя и вправду много головной боли… Ну, у тебя есть ещё что показать? – спросил Грид, окруженный двумя золотыми дисками.
– Что это? Какова природа этих великих артефактов? – выкрикнул Ниберий.
Броня, щит и золотые диски… Подобных сокровищ не было даже у королей.
– Я бы давно выиграл этот бой, если бы не эти артефакты… – пробормотал Четвёртый Слуга.
Тем временем Грид подошёл к Ниберию, который был бледным, как призрак, и произнёс, поднимая Полный Провал:
– Не беспокойся об этом. Это просто то, что у меня должно быть.
– Тьфу! Алмазный Щит! Темный Щит!
Ниберий использовал все защитные заклинания, которые только были в его сфере. Мана колдуна была практически исчерпана, а потому он не мог использовать мощные атакующие заклинания. Итак, Ниберий напрягся, используя одновременно два уникальных защитных заклинания, а затем начал активировать Телепортацию.
Он понимал, что в этом бою ему не выиграть, а потому решил сбежать.
"Это его последнее «ура»".
К сожалению, самые мощные навыки Грида, такие как Превосходящая Связь, Убийство и сама Связь всё ещё были в перезарядке. Итак, мог ли он прорваться сквозь двойной щит и предотвратить побег Ниберия?
Конечно, мог.
Навыки были недоступны? Преемник Пагмы не заботился о таких вещах.
"Сила предметов. Вот что у меня есть".
А затем Полный Провал Грида обрушился на сдвоенный барьер Ниберия.
Бу-ду-дум!
Активирован эффект Перчаток Священного Света, в результате чего Вы нанесли пять последовательных атак.
– Кхек! Что за…!?
Глаза Ниберия полезли на лоб, поскольку удар противника оказался настолько мощным, что щиты не смогли полностью поглотить урон и просто-напросто треснули.
Скр-р-р-р…
Бу-дух!
Активирован эффект Полного Провала, в результате чего Вы нанесли пять последовательных атак.
– Кхек!
Парные щиты были разрушены, а их осколки рассеялись во всех направлениях, нанеся несколько порезов даже самому Ниберию.
Страх…
Ниберий прожил в этом мире больше ста лет и ощущал настоящий ужас меньше пяти раз. И вот, уже в следующее мгновенье на него обрушился свирепый морской хищник.
Активирован эффект Полного Провала, благодаря чему сработал навык "Разрезание".
"Разрезание"
Наносит 800% от Вашей текущей силы атаки выбранной цели, отрезая часть её тела и вызывая различные аномальные состояния.
Время перезарядки: 5 минут.
Фу-жух!
Ведомый инстинктом самосохранения, Ниберий инстинктивно вскинул перед собой правую руку, из-за чего та была просто-напросто отрублена. Итак, видя, как наружу хлынула кровь, Четвертый Слуга истошно завопил:
– Ку-а-а-а-а-ак! Это просто невозможно!
Он знал, что у Гильдии Цедака больше сил, чем он предполагал. Ему пришлось изрядно напрячься, когда он сражался с группой, которую возглавлял убийца, в то время как Балак был скован сражением против лучницы и получеловека-полузверя. Также отдельного упоминания заслуживал и странный кулачный боец, взявший на себя полсотни высокопоставленных жрецов.
Но человек в шляпе, пришедший на поле боя последним, был особенным. Он был слишком силён. Эти белые доспехи и божественный щит, обладающие огромным сопротивлением к чёрной магии… Возможно, он был как-то связан с Церковью Ребекки?
– Я слышал, что в Церкви Ребекки есть тайный храм, который воспитывает паладинов и Дочерей Ребекки… Ты пришел оттуда?
– Тайный храм? Нет, просто я во всеоружии.
– В-во всеоружии?
Ответ, который на самом деле не был ответом, ещё больше смутил Ниберия.
А затем он почувствовал страшную боль, поскольку в этот самый момент двуручный синий меч пронзил его сердце.
– У.. Укх…
Впоследствии об этом дне говорили как о таком, когда Четвёртый Слуга Церкви Ятана потерпел поражение в дуэли с одним-единственным игроком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155.1**

– Наконец-то я воссоединюсь с великим Ятаном…
Ф-дум-м.
С этими словами дряхлое тело Четвёртого Слуги рухнуло на холодную брусчатку. А как только оно превратилось в серую дымку, весь мир разразился приветственными возгласами:
– О-о! Охо-хо-хо! Потрясающе! Первый обладатель легендарного класса, Преемник Пагмы, уничтожил Четвёртого Слугу Церкви Ятана! Это поистине великое достижение!
Азия.
– Ниберий – именной NPC трёхсотого уровня. Он третий по силе тёмный маг и скрытый босс. И Преемнику Пагмы удалось одолеть такого противника в одиночку? Способности легендарного класса действительно потрясающие!
Северная Америка.
– Я бы не сказал, что он сделал это в одиночку. Разве Гильдия Цедака не заставила Ниберия потерять часть своей маны?
Европа.
– Сумел бы Преемник Пагмы убить Ниберия в одиночку без предварительной помощи Гильдии Цедака?
– Кто знает…
Южная Америка.
– Итак, битва закончилась, и теперь мы можем поговорить о плюсах и минусах обладателя легендарного класса…
Средства массовой информации Океании, Африки, России и множества других стран тут же начали анализировать битву Преемника Пагмы и Четвёртого Слуги Ятана.
– Повержен. Скрытый босс повержен в сражении с одним-единственным человеком.
– После того, как его поразила магия, я подумал, что он просто глупый, но… Всё-таки он смог выиграть.
– Что ж, по большому счёту ему удалось победить исключительно благодаря своей экипировке.
– Согласен.
– А что это за золотые диски? Я тоже хотел бы себе такие. Откуда он их достал? Какой-то квестовый предмет?
Помимо активного обсуждения в прямом эфире, прошедшая битва нашла энергичный отклик и у посетителей форумов.
Анализ Преемника Пагмы от топ-игрока двести шестьдесят девятого уровня.
Всем привет, я занимаю неофициальное пятнадцатое место в общеигровом рейтинге. Доказательства? Мне они не нужны. Это раздражает, так что хотите – верьте хотите – нет.
Что ж, перейдём к делу.
Основываясь на том, что я увидел, в бою Преемник Пагмы – полный профан. Почему моя оценка настолько радикальная? Чтобы ответить на этот вопрос, давайте вспомним то, что произошло.
Преемник Пагмы хотел закончить битву как можно быстрее, но при этом не учёл, что его противником является великий маг, владеющий не только мощными заклинаниями, но и разнообразными трюками. Он слишком рано активировал свою атаку, которая была нивелирована Обратной Гравитацией, не учёл существование магической сферы и получил огромное количество урона. К слову, даже после того, как он завис в воздухе, он долго не мог приспособиться к управлению своим телом, что свидетельствует о его плохих навыках контроля. Естественно оценка "плохо" основывается на среднестатистических навыках топ-игроков…
Эксперт-комментатор PvP Рикс о Преемнике Пагмы.
…
Суть в том, что контрольные навыки и боевые способности Преемника Пагмы просты, а сила его предметов огромна.
Его белые доспехи и золотой щит обладают высоким сопротивлением к магии. Судя по всему, плащ обладает встроенной "насмешкой", а сапоги предоставляют ему магию левитации. Двуручный меч наделён огромным уроном. Но самое интересное – это два золотых диска, которые защищали его от мощной магии, сочетающей в себе сразу три атрибута. По моим оценкам, им удалось блокировать около 70% всех повреждений.
Невозможно измерить ценность этих дисков, но, скорее всего, они обладают легендарным рейтингом.
Также нужно отметить, что Преемник Пагмы является "легендарным кузнецом". Итак, возникает вполне логичный вопрос: этот человек сам создал все эти предметы? Как ему это удалось? Если всё это правда, я прямо сейчас хотел бы сделать ему заказ.
Интервью с топ-3 игроком, Крисом.
Вопрос: Предполагается, что Преемником Пагмы является тот самый Уинстонский мясник, который уничтожил дюжину членов Вашей гильдии. Что Вы об этом думаете?
Ответ: Да, скорее всего, это он. Более того, я убеждён, что именно он сделал специальные яффовые стрелы, поднявшие шум несколько месяцев назад.
Вопрос: Как думаете, является ли он членом Гильдии Цедака?
Ответ: Судя по всему, да. Особенно учитывая то, что мы увидели.
Вопрос: Я спрошу Вас прямо. Кто сильнее: Вы или Преемник Пагмы?
Ответ: Его рейдовые способности лучше моих. Пусть защита Ниберия и оставляет желать лучшего, но он по-прежнему является скрытым боссом. Мне не хватило бы наступательной силы, чтобы убить его в одно мгновение. Что произойдет, если я совершу одиночный рейд на Ниберия? Что ж, противостояние его атакам не доставит проблем, однако по мере продолжения боя он попросту сбежит.
Вместе с этим, мои способности к ПвП в несколько раз выше, чем у Преемника Пагмы. Сам класс может и быть сильным, но его контроль просто ужасен. В частности, он слишком просто использует свои навыки. Думаю, я смог бы избежать большинства его атак или противостоять им. Наверное, такого же мнения будут и другие игроки, входящие в топ-20.
Вопрос: Многие люди критикуют навыки контроля Преемника Пагмы. И это достаточно необычно, поскольку я ещё никогда не видел, чтобы кто-то унижал представителя ремесленного класса. Итак, кто же, по Вашему, Преемник Пагмы: кузнец или воин?
Ответ: Судя по всему, он совмещает в себе и то и другое, но его самой сильной стороной, безусловно, является способность создавать предметы. Разве он не единственный легендарный ремесленник? Более того, исходя из того, что я увидел, у него огромная Сила. Защита, Ловкость… С точки зрения характеристик – у него нет ни одного слабого места.
Единственное, чего я не знаю, так это силы его навыков. Как всем известно, они просто прошли мимо…
Преемник Пагмы привлёк к себе высочайшее внимание со стороны общественности. Однако сам Грид этого ещё не понимал.
Вы победили Четвёртого Слугу Ятана, Ниберия, экспериментировавшего с запретной чёрной магией!
Ваша континентальная репутация увеличилась на 4 000.
Враждебность Церкви Ятана увеличилась до максимума.
Ваша близость с Церковью Ребекки уже максимальная.
Последователи Ребекки будут приветствовать Вас и оказывать всяческую помощь.
Близость с Церковью Доминиона увеличилась на 2 000.
Посетив Храм Доминиона, Вы получите великие благословения.
Текущая близость с Церковью Доминиона: 3 500.
Близость с Церковью Иудара увеличилась на 1 400.
Посетив Храм Иудара, Вы получите великие благословения.
Текущая близость с Церковью Иудара: 2 000.
Пока не будет избран новый Четвёртый Слуга, появление тёмных магов в Церкви Ятана существенно снизится.
Вы подобрали 421 золота.
Вы подобрали 2 благословенных камня улучшения оружия.
Вы подобрали 3 благословенных камня улучшения доспехов.
Вы подобрали 4 высококлассных магических камня.
Вы подобрали Флейту Ниберия.
Вы подобрали Браслет Ниберия.
Вы получили 67 131 050 опыта.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155.2**

"Флейта Ниберия"
Рейтинг: легендарный.
Сокровище, долгие годы хранившееся в Церкви Ятана и воздействующее на разум тех, кто его слышал. Несмотря на свой потрёпанный внешний вид, флейта работает абсолютно исправно.
Эффекты:
Когда на флейте играет последователь Ятана, вероятность уклонения противников падает на 50%, точность – на 30%, а скорость активации заклинания уменьшается в 1,5 раза.
Когда на флейте играет последователь одного из трёх других богов, вероятность уклонения союзников, а также их точность повышается на 20%, а скорость активации заклинания увеличивается в 1,5 раза.
Когда на флейте играет нейтральный человек, генерируется абсолютно случайный эффект.
\* Для генерации эффекта необходимо играть на флейте не менее пяти секунд.
\* Продолжительность действия эффекта: 30 секунд.
\* Условия использования: отсутствуют.
\* Время перезарядки: 10 минут.
\* Диапазон действия эффектов: 20 метров.
"Браслет Ниберия"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 14/20.
Защита: 5.
Вес: 1.
Излюбленный браслет Ниберия. Пусть он и не предоставляет больших эффектов, однако является достаточно полезным для волшебников.
Эффекты:
Интеллект: +30%.
Уменьшает время активации заклинаний на 20%.
Ограничения:
Уровень: 250 и больше.
Скрытые функции не обнаружены.
– Есть!
Это был джек-пот.
– Эта флейта… Она и вправду настоящее сокровище!
Классы, способные использовать магию усиления и ослабления, были весьма редкими. Более того, среди данных профессий было крайне ограниченное количество таких, которые могли использовать ослабления в широком диапазоне. Однако, с Флейтой Ниберия человек мог наложить эффект усиления или ослабления на достаточно большую площадь вне зависимости от своей профессии.
– Даже не представляю, за сколько она будет продана, если я выставлю её на аукцион… А, может… Самому попробовать? – пробормотал Грид, раздумывая над тем, какими могут быть описанные выше случайные эффекты.
А затем он начал играть на флейте.
Уи-и-и… Уи-и…
Грид не умел играть даже на губной гармошке, а потому старинная флейта была для него слишком сложным инструментом. Тем не менее, тональность флейты была относительно мягкой, а потому не резала слух даже несмотря на отсутствие мастерства у самого исполнителя.
– Что это он делает?
Члены Гильдии Цедака искренне приветствовали своего товарища, сумевшего победить Ниберия. Однако в следующее мгновенье их лица попросту побледнели.
Вы услышали плохую игру на флейте.
Все характеристики снизились на 30%, а восприимчивость к негативным эффектам – увеличилась.
Длительность действия эффекта: 30 секунд.
Сражающиеся с Балаком члены Гильдии Цедака внезапно ослабли. С другой стороны, нефритовое пламя, окружающее демоноида, начало гореть ещё более интенсивно.
– Т-ты что, спятил!?
– Грид, ты что творишь!?
Бу-дум! Бу-дум!
Пылающий меч Балака обрушился на ослабленных членов Гильдии Цедака. Даже Пон с Регасом, которым почти удалось справиться с высокопоставленными жрецами, вновь оказались в критической ситуации.
– Уф… Куда-то исчезло треть моей Выносливости…
– Кажется, вражеские атаки стали сильнее.
Тем временем Грид с запозданием увидел результат своих действий и, смущенно почесав затылок, пробормотал:
– Извините…
Даже Вантнеру не удалось должным образом защититься от мечей Балака, в результате чего рыцарь-хранитель был отброшен в сторону. Та же участь постигла и других членов гильдии, поскольку они попросту не могли сдерживать столь мощного противника, потеряв треть своих характеристик.
– Ничего не поделаешь. Всё-таки придётся продать эту бесполезную дудку.
Обвинив во всём произошедшем Флейту Ниберия, Грид направился к Балаку. Тем временем сам Слуга поспешно взмыл в небо и моментально создал пространственный портал.
– Ниберий мёртв, поэтому сегодня я отступлю. Но в следующий раз, клянусь, вам не сдобровать.
Для того, чтобы использовать Телепортацию, магам необходимо было произнести длинное заклинание, в то время как демоноиду Балаку достаточно было лишь щёлкнуть пальцами, чтобы открыть пространственные врата.
– Мы упустили нашу добычу…
– Чёрт! Это был потрясающий шанс!
– Будь ты проклят, Грид! Ты нарочно это сделал!?
Члены гильдии прямо-таки дрожали от гнева, глядя вслед исчезающему Балаку. Гриду же ничего не оставалось, кроме как извиниться ещё раз.
– … Прошу прощения, – искренне произнёс кузнец. В отличие от прошлых лет, теперь у него действительно была совесть.
В конце концов, членам Гильдии Цедака больше нечего было сказать, и они просто вздохнули.
– Что ж, давайте заниматься восстановлением деревни…
Товарищи объединили свои силы, чтобы победить оставшихся последователей Ятана, спасти NPC и под руководством Джишуки начали восстанавливать полуразрушенную деревушку. Гриду было неприятно осознавать тот факт, что именно он позволил Балаку сбежать, а потому он присоединился к общей группе, занимающейся ремонтом.
И члены Гильдии Цедака были потрясены, когда увидели, что он действительно много работает, а не пытается всего лишь сделать вид.
– Мне кажется, или он действительно изменился?
– … Он слишком добродушный.
– Это точно он, а не его клон?
– Не говорите глупостей. Я уверен, что он лучше, чем раньше, но он всё равно страшный человек, – подрагивая от ужасных воспоминаний двухнедельной давности, возразил Тобан.
\*\*\*
Тем временем в роскошном особняке в Майами, США.
Перед огромным телевизором сидел блондин, пристально наблюдавший за игроком в белых доспехах. Затем он повернулся к длинноволосому молодому человеку и спросил:
– Ты был побежден этим парнем?
– Прости, – смущённо покачав головой, ответил хозяин персонажа с ID "Ящик".
В ответ блондин поднялся с кресла и направился к золотой ультра-высокотехнологичной капсуле, которая располагалась в центре гостиной.
– Асука и Чёрный Медвежонок – тоже мусор. Я бы не предложил им в своей гильдии даже должности заместителей.
– Но нам нужны деньги Асуки. Мы не можем просто так взять и выгнать её, – парировал молодой человек.
Блондина звали Зибалом, и он, занимая второе место в общеигровом рейтинге, был главой Змеиной Гильдии.
Зибал приглашал в свою гильдию наиболее талантливых людей из самых разных сфер деятельности, в результате чего спустя какое-то время Змеиная Гильдия покорила множество прибыльных объектов и охотничьих угодий. Этот человек был очень амбициозен и стремился стать королём. Тем не менее он был достаточно сообразительным, чтобы с первого взгляда понять способности Грида.
– Этот Преемник Пагмы – обычный псих… Тот факт, что он является единственным ремесленником, способным создавать легендарные предметы, порядком раздражает, но если мы сможем оккупировать ещё больше территорий и монополизировать секретные подземелья, то не будем испытывать нужды в хорошей экипировке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156.1**

Ниберий умер, а Балак сбежал.
Битва подошла к концу, а работы над восстановлением деревушки уже начались. Тем не менее, для точного понимания понесенных потерь Джишуке нужно было проверить детальную информацию о Байране.
Название: Байран.
Статус: деревня.
Лорд: Джишука (баронесса, глава Гильдии Цедака).
Управляющий: Гриль (административные способности С-класса).
\* Чем выше административные способности управляющего, тем выше скорость развития поселения.
Принадлежность: Вечное Королевство, владения графа Стейма.
Население: NPC – 451, игроки – 5 104.
Войска: рыцари – 2, солдаты – 103.
Безопасность: 10/100.
\* Внимание, в деревне минимальный уровень безопасности. Деревенские жители в любой момент могут поднять бунт, а на окраинах поселения всё чаще и чаще появляются бандиты и монстры.
\* С каждым увеличением количества солдат на 10 единиц, безопасность будет повышаться на 1 пункт.
Внутренние дела: 269/1 200.
\* Увеличение количества торговых центров, общественных и культурных объектов поможет Вам поднять текущий показатель внутренних дел.
\* Как только "Внутренние дела" достигнут максимума, Вам станет доступно больше объектов для строительства.
Дипломатические отношения: отсутствуют.
Специализация: яффовая руда, сталь.
Отличительные фигуры:
★☆ В настоящее время присутствует одна отличительная фигура ☆★
Враждебные отношения: Королевство Рио, Огненный дракон Траук, Церковь Ятана, Группа Железного Стиля, Сдерживающий Клан, Клан Берлоги.
Враждебные отношения аффилированных организаций: Королевство Рио, Церковь Ятана.
До вторжения Церкви Ятана численность жителей в Байране составляла семьсот человек, безопасность колебалась в районе девяноста пунктов, а внутренние дела близились к шестистам. Всё это было достигнуто благодаря титаническому труду членов гильдии на протяжении долгих двадцати дней.
И всего за полдня всё это было уничтожено. Любой человек, занимающий позицию местного лорда, разразился бы страшными проклятиями, но Джишука пребывала в достаточно приподнятом настроении.
– Строка "Отличительные фигуры" всегда была пустой…
Один талантливый человек мог заменить собой сотню других. Нет, поистине способная личность могла составить конкуренцию тысяче или даже десяти тысячам представителям такой же профессии.
– Было бы здорово, если бы у него оказались высокие административные способности, но я буду рада любому достойному NPC, – пробормотала Джишука, после чего достала свой Меч Правителя.
\* Обладая Мечом Правителя и 300-ми очками Проницательности, лорд с небольшой вероятностью может найти выдающегося человека.
\* Обладая Мечом Правителя и 600-ми очками Проницательности, лорд с определённой вероятностью может найти выдающегося человека.
\* Обладая Мечом Правителя и 900-ми очками Проницательности, лорд с относительно высокой вероятностью может найти выдающегося человека.
– Значит, больше трёхсот Проницательности…
Проницательность была специальной характеристикой. Она по умолчанию имелась у всех командирских профессий, однако в случае с такими обычными игроками, как Джишука, Проницательность генерировалась лишь после долгосрочного управления гильдией, деревней и так далее.
Итак, единственным игроком в Гильдии Цедака, обладавшим Проницательностью, была Джишука. Тем не менее, её текущее значение Проницательности было весьма небольшим.
"У меня всего семьдесят пять Проницательности… Получается, я не смогу отыскать этот талант?"
Впервые за всё время в её деревне появилась отличительная личность, а потому Джишука не хотела её упустить.
– Что ж, попробую побродить по округе. Может, кого-то и найду…
\*\*\*
Жилой квартал вблизи восточных врат.
Именно эта часть деревни пострадала больше всего, а потому Джишука послала сюда половину всех имеющихся в её распоряжении жителей и солдат.
Сама же глава Гильдии Цедака решила понаблюдать за тем, как работают люди и попытаться выяснить, кто из них обладает наибольшим талантом. Однако придя туда, она стала свидетельницей достаточно интересного разговора.
– Эй, ты. Кажется, ты хорошо копаешь землю.
– А-а?
– У тебя есть навык "Копатель". Нет, это твоё прозвище.
– Кхек? Откуда Вы это знаете?
– Ай-ай-ай, как некрасиво. Имея столь драгоценные способности, ты стоишь в сторонке и отлыниваешь от работы.
– Отлыниваю от работы? Я, вообще-то, несу караул!
– Какой ещё караул? Сражение уже закончилось.
– А оставшиеся последователи Ятана? А внезапные набеги монстров? Знаете, в наших местах что угодно может произойти!
– Ну-ну. Даже если и остались кое-какие фанатики, от тебя куда больше пользы на стройке, чем в карауле. К тому же на страже и так стоит достаточное количество солдат. Давай, бери лопату и за дело.
– Я… Я был серьёзно ранен в битве против Церкви Ятана…
– Серьёзно ранен? Ты имеешь в виду этот порез на пальце? Так, выбирай: или лопата, или пойдешь со мной в рейд на Лесного Хранителя.
– … Уже иду…
Это был Грид, который с Командирским Мечом в руке моментально определял текущий статус всех находящихся рядом солдат.
"Неужели легендарный класс подразумевает ещё и дополнительные очки Проницательности?" – подумала Джишука, преисполнившись больших ожиданий, – "Может, он и с Мечом Правителя справится?"
Убедившись в своём предположении, Джишука тут же подбежала к Гриду.
– Грид, найди мне выдающегося человека!
– Какого-то ещё выдающегося человека? Что за вздор ты говоришь? – нахмурившись, переспросил Грид.
Ничего не отвечая, Джишука передала ему свой меч.
"Меч Правителя"
Вес: 200.
Прочность: 150/150.
Сила атаки: 150.
Символический клинок, который выдаётся исключительно лордам.
Меч позволяет правителю наблюдать за солдатами и местными жителями, идентифицируя их способности и направляя их в правильное русло.
Эффекты:
Достоинство: +60.
Встроенный навык: "Идентификация Личности".
Встроенный навык: "Поиск Талантов".
Другими словами, Меч Правителя был улучшенной версией Командирского Меча.
"Поиск Талантов?"
Увидев этот навык, Грид почувствовал себя заинтригованным, в то время как Джишука с любопытством поинтересовалась:
– Ты можешь использовать Командирский Меч, а, значит, можешь использовать и Меч Правителя, верно? В настоящее время в Байране присутствует некая выдающаяся личность, поэтому, пожалуйста, найдите её для меня.
– Кажется, ты заставляешь кузнеца выполнять совершенно не его работу.
В ответ Джишука улыбнулась и, подмигнув ему, игриво проговорила:
– Хе-хе. Я лично вознагражу тебя за это. По рукам?
– Ухм…
Что она имела в виду под "личным вознаграждением"? Грид был порядком смущен, поскольку несмотря на иммунитет против подобных обольщений, его сердце начало часто биться.
"… Кажется, это что-то другое".
Возможно, любовь?
"Бред".
В реальности Грид даже за руку с девушками ни разу не держался, а потому ему было легко ошибиться в своих чувствах. Более того, он хорошо помнил инцидент с А Хён и то, к чему это привело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156.2**

"Я просто не могу понравиться такой женщине, а потому не должен тратить своё время на тщетные заблуждения. Но в первую очередь мне это ни к чему. Ирен лучше всех".
Грид постепенно становился Дамианом!
Итак, он спрятал Командирский Меч в инвентарь и, экипировав Меч Правителя, сказал:
– В качестве личной награды выдай ссуду Вантнеру и Туну. У них не хватает денег, чтобы купить Волнистые Доспехи и Дайнслейф.
– К сожалению, на данный момент ресурсы гильдии истощены. Извини, но это займет некоторое время. Ах, вот, возьми это.
Вы получили 7 единиц синего орихалка.
Вы получили 21 единицу орихалка.
Вы получили 55 единиц чёрного железа.
Все эти минералы были редкими и дорогостоящими. В частности, синий орихалк можно было получить только с Лесного Хранителя, а потому он и вовсе был на вес золота.
… И всё это было бесплатно?
– Отдавать ценные минералы своему кузнецу – естественный процесс, – глядя на изумлённого Грида, проговорила Джишука.
В настоящее время Гильдия Цедака снабжала Грида всеми материалами, которые только требовались для производства того или иного предмета. Таким образом, мало того, что он создавал предметы, не тратя ни копейки из своего кармана, так ещё и получал огромную прибыль. Одного только этого было более чем достаточно, но теперь они ещё и начали оказывать ему вторичную поддержку.
Грид был искренне впечатлён. Он чувствовал себя как настоящий султан.
– Спасибо, что цените меня, – от всего сердца поблагодарил её Грид.
Сама же Джишука была несколько смущена таким отношением и, откашлявшись, проговорила:
– Ты – сокровище для нашей гильдии. Я сделаю всё возможное, чтобы ты почувствовал, что наша гильдия – лучшее место для жизни. Так что давай будем делать так, чтобы нам всем было хорошо.
– Ну, чтобы мне совсем было хорошо, называй меня "старшим". Кажется, ты младше меня на целых три года.
– Ч-что? Старшим? Ни за что!
Среди всех прочих членов Гильдии Цедака Джишука была достаточно юной. А ещё она крайне раздражалась всякий раз, когда ей напоминали об этом. Благодаря своему лидерству и отличным организаторским способностям она была избрана главой гильдии, но ей было несколько неудобно командовать более старшими игроками. Таким образом, она сознательно отказалась от своего возраста. И пусть сейчас ей было всего 24 года, она позиционировала себя не как молодую девушку, а как строгую главу.
Вот почему она не могла называть Грида "старшим".
– Я не могу этого сделать, – с серьёзным выражением лица ответила Джишука, на что Грид вынужден был вздохнуть и подумать:
"Ну, нет, так нет. Впрочем, неазиатские страны действительно не так привязаны к возрасту".
– Что ж, тогда, пожалуйста, найди этого человека.
Выдав Гриду задачу, Джишука вернулась к работе.
Сам же кузнец остался совершенно один, а потому решил не откладывать поиски в долгий ящик.
Ваша Проницательность составляет более 600 пунктов, благодаря чему Поиск Талантов автоматически переходит на 2-ой уровень.
"Поиск Талантов"
Уровень: 2.
Позволяет найти скрытый потенциал обозреваемого объекта.
\* Навык ограничен NPC, принадлежащим Вашим владениям.
– И что, теперь мне придётся проверить полтыщи местных жителей…?
Как член Гильдии Цедака, Грид мог ознакомиться с текущим статусом Байрана. В связи с этим он знал, что на данный момент в деревне насчитывается 556 местных жителей и солдат. И вот, учитывая настолько большое количество возможных целей, поначалу Грид был порядком раздражён.
– Что ж, в какой-то степени это даже интересно.
Наблюдение за способностями, характеристиками и навыками цели было достаточно приятным занятием, а потому Грид был не против потратить на это какое-то время. Кроме того, что, если он обнаружит в ком-то скрытый потенциал? Это будет вдвойне веселее.
– В процессе наблюдения за ними будет повышаться моя Проницательность, и, может быть, я найду новых кандидатов в рыцари…
Это было похоже на убийство двух зайцев одним выстрелом, и Гриду даже вспомнился его верный Джуд.
– Джуд… Этот парень просто замечательный…
Прямо сейчас он охотился на горных орков и собирал ему сильфидные чешуйки, находясь под руководством Хуроя и Ромео… Нет, если быть точнее, Джуд и солдаты проходили специальную подготовку.
Грид надеялся, что они соберут как можно больше трофеев… Точнее, он надеялся, что его солдаты окрепнут и станут сильнее.
– Ёну.
И вот, пока он бродил по деревне и просматривал NPC, ему пришло личное сообщение от Юры.
– Ты чего так поздно?
– Прости. Я опоздала, потому что смотрела битву в деревне Байран.
– Битву в деревне Байран? – остановившись, переспросил Грид.
– Да. Впервые на публике появился обладатель первого легендарного класса, Преемник Пагмы.
– И это транслировалось?
– Да, и по интернету, и по телевидению. Весь мир на ушах. Это удивительно. Я никогда не думала, что Преемник Пагмы окажется одним из членов вашей гильдии.
"К счастью, мало кто знает, что это я…"
Осознавая присутствие в Байране других игроков, Грид спрятал своё лицо, скрыв тем самым и ID.
– Ты сейчас там? Я хочу посмотреть на питомца, о котором ты говорил, – спросила его Юра.
– Ты что, направляешься в Байран!?
– Я хотела попытаться выяснить, кто такой Преемник Пагмы.
– Но ты же Восьмая Слуга Ятана. Ты думаешь, наша гильдия так просто впустит тебя?
– Я скрою свой ID. Если ты не раскроешь мою личность, ничего страшного не произойдёт.
– И почему ты думаешь, я не сделаю этого? Неужели ты мне настолько доверяешь?
– Ну, мы ведь сотрудничаем друг с другом, к тому же я не собираюсь действовать враждебно по отношению к тебе.
– Не пойми меня неправильно, просто… Ладно. У меня всё равно есть здесь кое-какие дела, так что приезжай.
\*\*\*
В то же время, Уинстон.
Как только Ирен получила доклад, что Байран опустошён, она тут же встала со своего места и объявила:
– Мы должны присоединиться к реставрационным работам. Соберите солдат и техников. Выдвигаемся в ближайшее время.
– Моей госпоже ни к чему ехать туда лично… – явно не одобряя данную затею, проговорил Феникс.
– Мой муж проливает кровь и пот. Разве хорошая жена не обязана оказывать ему всяческую поддержку?
– Дорога в Байран опасна, а в окрестностях водится много монстров. К тому же Вы нужны здесь…
– Вместо меня останется Влади. Он прекрасно справится со всеми моими обязанностями.
– Но Влади может не успевать исполнять…
– Заткнись!
– … Моя госпожа?
– Я даже спать нормально не могу, потому что каждую ночь думаю о нём! А ещё я хочу иметь детей! Какие ещё тебе нужны аргументы?
– … Я был неправ. Пожалуйста, убейте меня… – пробормотал Феникс, осознав, что рассматривал ситуацию совершенно не с той стороны, с которой следовало.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157**

После того, как Грид произвёл осмотр тридцать девятого жителя, перед его глазами всплыло очередное согревающее душу окошко:
Ваша Проницательность увеличилась на 1.
С момента начала поисков это было уже пятое повышение, чему он был несказанно рад.
– "Идентификация Личности" в Командирском Мече, конечно, лучше, но Поиск Талантов, встроенный в Меч Правителя, ускоряет рост Проницательности.
Пройдя ещё несколько шагов, Грид увидел, как один из молодых людей занимается ремонтом стены.
– Поиск Талантов!
Вы определили характеристики, способности и потенциал выбранной цели.
Имя: Ян.
Молодой шахтёр, родившийся и выросший в деревне Байран.
Возраст: 27.
Пол: мужской.
Профессия: шахтёр.
Уровень: 33.
Сила: 45/115.
Выносливость: 69/138.
Ловкость: 21/80.
Интеллект: 48/81.
Навыки:
Владение Киркой: С.
Это обычный человек.
Вам не удалось обнаружить в нём никаких скрытых талантов.
Глядя на Яна, Грид в очередной раз убедился в одном неопровержимом факте:
– Джуд… Он действительно идиот.
Проведя мониторинг сорока жителей, Грид так и не нашёл никого с более низким Интеллектом, чем у Джуда. Даже когда дело доходило до максимального уровня Интеллекта, то самое низкое значение, которое ему попадалось на глаза, составляло 80 пунктов. Грид никогда не видел человека с потенциальным Интеллектом меньше восьмидесяти.
– Но вот у Джуда максимальное значение Интеллекта равно двадцати, при этом текущее – всего лишь одиннадцать…
Это хорошо объясняло тот факт, почему Джуд настолько глуп.
– Что ж, благодаря этому им легче управлять, но он по-прежнему жалок.
Тем временем, пока Грид продолжал бродить по улицам Байрана, к нему подошёл крепкий молодой человек и совершенно естественным образом сплюнул на землю.
– А-а-а, тьфу!
Его белые волосы были вздыблены, словно от удара молнии, а накачанное тело делало его похожим на зверя. Это был Тун, обладатель редкого класса и человек, занимающий тридцать пятое место в общеигровом рейтинге. И, протянув Дайнслейф обратно Гриду, этот человек произнёс:
– Как бы я об этом ни думал, я не могу купить его.
– Почему? Да, у него уникальный рейтинг, но разве его производительность не сравнима с оружием легендарного рейтинга? Сила атаки несколько отстаёт от легендарного оружия того же уровня, но зато у него потрясающие эффекты. Четыре миллиона золотых – это приемлемая цена, так что не лучше ли приобрести именно этот предмет вместо чего-то другого? – переспросил крайне озадаченный Грид.
– Я знаю, что он хорош. Я хочу использовать его, но… Я недостаточно богат, чтобы потратить четыре миллиона золотых, а-а-а-а, тьфу! – с кислым лицом ответил Тун.
– Занимая тридцать пятое место в унифицированном рейтинге, разве ты не должен быть крайне популярен в своей стране? Разве ты не должен грести деньги лопатой, появляясь в телевизионных программах? Насколько я знаю, все члены нашей гильдии зарабатывают именно так. К примеру, Джишука за раз получает целое состояние, всего лишь потратив полдня на фотографии для обложек журналов.
– … Это история для кого-то другого…
Внезапно голос Туна ослабел, а потому Грид его не расслышал.
– Что?
– Я не получаю никаких предложений ни по рекламе, ни по участию в телешоу! Я могу зарабатывать деньги только на охоте! Но это количество ограничено десятью тысячами золотых в неделю! – прокричал Тун.
Для справки, десять тысяч золотых равнялись десять тысяч семьсот долларов. А раз так, Тун зарабатывал почти одиннадцать тысяч долларов в неделю? Для среднестатистического человека это была астрономическая сумма денег, однако для топ-игроков… В их случае всё было иначе.
Практически невозможно было экипироваться предметами двести пятидесятого уровня и выше, зарабатывая всего лишь десять тысяч золота в неделю, поскольку цена на одни лишь эпические предметы стартовала от четырёхсот тысяч.
Всё это должно было привести к тому, что рано или поздно Тун не сможет вооружиться подходящими для своего уровня предметами. В результате он не сможет охотиться на соответствующих монстров и упадёт в рейтинге.
– Прежде чем получить редкий класс я был мечником. Вот почему у меня высокое Владение Мечом. Тем не менее, в последнее время я использую браслеты, поскольку мне удобно воевать с ними в трансформированной форме. Если бы Дайнслейф был кастетом или браслетами, я бы купил его, не задумываясь. Но двуручный меч…
– Хм… Хорошо, я понимаю.
– Но скажи, почему ты доверился мне и позволил воспользоваться своим оружием? Я ведь мог бы сбежать вместе с ним. Ты видел меня всего лишь один раз, и даже тогда я, наверное, произвёл не самое лучшее впечатление… Почему ты решил предоставить такой дорогой предмет такому парню, как я? – держа рукоять Дайнслейфа, спросил Тун.
Слушая эти слова, Грид почувствовал, как по его позвоночнику пробежала волна холода.
"Потому что я был глуп…"
Юра и члены Гильдии Цедака… Топ-игроки, с которыми встречался Грид, были очень богатыми. Они обладали огромной популярностью, часто появлялись на телеэкранах и зарабатывали горы денег одними лишь интервью в средствах массовой информации, фотосессиями и рекламой.
Вот почему Грид считал, что все топ-игроки априори богатые. А богатым людям ни к чему красть вещи других людей. Однако Тун не был богат и вполне мог сбежать вместе с Дайнслейфом.
"К тому же нет такого правила, что богатые ничего не крадут… Я был слишком неосторожен. В наши дни так много мошенников… Нужно быть более бдительным".
Ему повезло, что Тун оказался добросовестным человеком. В противном случае Грид лишился бы четырех миллионов золота. Итак, кузнец решил, что в будущем должен действовать более осторожно, а ещё… А ещё он понял, что Тун ему нравится.
"Похвально, что он вернул его, а не забрал себе".
– Что ж, если во время охоты тебе попадётся хорошая производственная технология и материалы – приноси их мне. Я сделаю тебе отличный предмет и возьму за это самую символическую плату, – сказал Грид.
– Что…?
Итальянец Тун был сиротой. Его детство было очень тяжелым, и в конце концов он попал в мафию. Тун пробыл в этой организации всего лишь пять месяцев, но ему повезло, что он не совершил убийство. Тем не менее за свою жизнь он совершил достаточно много и других плохих вещей, таких как шантаж, торговля наркотиками, оружием и прочее.
"Satisfy" же стала для него настоящей отдушиной. Это был мир, которым он мог просто наслаждаться, не причиняя вреда другим людям. Вот почему в обмен на свой левый глаз он покинул эту организацию.
Прошло больше года и Тун, проявив определённый талант, стал топ-игроком. Конечно, этого было недостаточно, чтобы полностью измениться, и временами он продолжал проявлять свой жёсткий характер. Он бросал вызовы другим игрокам и стал достаточно известным в "Satisfy". Ему нравилось сражаться в ПвП, а потому у него не было друзей.
Но после вступления в Гильдию Цедака всё изменилось. Джишука сумела обуздать насильственный характер Туна, и тот научился наслаждаться "Satisfy" относительно мирным путём. Но сейчас, впервые за всю его игровую карьеру… Нет, впервые с самого его рождения кто-то сделал ему одолжение без каких-либо условий.
– Грид… – посмотрев на Грида, пробормотал Тун.
Он думал, что Грид, как и все остальные, ненавидит его. Но теперь он оказывал Туну такую услугу?
"Его сердце широко, как море".
Грид начал казаться Туну кем-то совершенно необыкновенным.
"Что ж, он попросту не может быть обычным, раз сумел первым получить легендарный класс…" – подумал Тун, после чего поклонился Гриду и произнёс:
– На днях я плохо повёл себя с тобой и испачкал твоё рабочее место. Я искренне извиняюсь. И благодарю тебя.
– Что ж, просто постарайся в будущем действовать более сдержанно. И, прежде всего, прекрати плеваться.
– Да, я постараюсь бросить эту привычку, – широко улыбнувшись, ответил Тун.
Для него, человека, который постоянно ходил хмурым и угрюмым, улыбка была чем-то действительно необычным. Тем не менее, она была приятной и искренней.
– Что ж, тогда я пойду! Мне нужно работать!
"Как и сказал Регас, он всего лишь простой парень. И в долгосрочной перспективе наше с ним сотрудничество может стать достаточно полезным", – подумал Грид, глядя вслед бодро шагающему Туну.
Если Тун принесёт производственную технологию и материалы, Грид ничего не потеряет. Более того, он совершенно бесплатно получит новую производственную технологию и увеличит свой опыт в Кузнечном Ремесле. Затем он продаст Туну готовое изделие за символическое вознаграждение, что позволит убить одним выстрелом сразу двух зайцев.
"Ху-ху-ху… Разве в последнее время я не стал крайне сообразительным?"
Мыслительная сила Грида наконец-то достигла показателей обычного человека!
Он был доволен собой, не понимая, что принимаемые им решения – вполне характерны для любого здравомыслящего существа.
"Так… Поскольку битва с Ниберием транслировалась по телевидению, существование паврания уже раскрыто миру…"
Грид планировал принять участие в марафоне домашних животных, притворившись, что павраний является питомцем Юры. Однако теперь всем стало известно, что павраний принадлежит Преемнику Пагмы, а потому его первоначальный план потерпел неудачу. Возможно, ему и вовсе стоило отказаться от участия в этом марафоне?
"Нет, можно поступить несколько иначе…" – улыбнулся Грид, направившись в кузницу.
Как и всегда, в кузнице Смита было жарко и шумно.
– О-о, привет, Грид! – поздоровался с ним старый кузнец, выполняющий заказ управляющего на изготовление солдатского оружия, – Ты спас нашу деревню, и от лица всех жителей я хотел бы выразить тебе благодарность! Ты – настоящий герой, Грид! Герой!
– Я не просто герой, а всемогущий герой, – преисполнившись гордости за свой великий поступок, ответил Преемник Пагмы.
А затем он положил руку на плечо Смита и применил навык:
– Прикосновение Кузнеца.
"Прикосновение Кузнеца"
Обладая максимальной близостью с NPC-кузнецом, Вы можете повысить текущее значение его Кузнечного Ремесла на 1-5 уровней.
Кузнец, получивший Ваши учения, будет лоялен по отношению к Вам до конца своей жизни, а также будет делиться всеми новыми производственными технологиями.
Кузнечное Ремесло Смита достигло 4-го среднего уровня.
– Кхек…!!
Смит был потрясён до самой глубины души. Он чувствовал, как от одного прикосновения Грида его кузнечные навыки резко взлетели вверх.
– Спасибо! Спасибо! Благодаря тебе я смог произвести лучшую работу в своей жизни, и вот, теперь я снова получил просветление! С тобой я готов броситься и в огонь и в воду! – обняв Грида, воскликнул кузнец.
– Эй-эй! Успокойся! – с трудом вырвавшись из цепких рук кузнеца, завопил Грид.
Вместе и в огонь, и в воду? Это было самое обыкновенное выражение, подразумевающее готовность Смита пойти с Гридом куда угодно и сделать для него что угодно.
Тем не менее у Грида были подозрения, что ориентация старого кузнеца несколько отличается от общепринятой. Вот почему от подобного предложения у него даже мурашки по коже пробежали.
– Ты почему до сих пор не женился?
– Жениться… В таком возрасте…
– Быстро найди себе жену и избавься от своих странных вкусов. И позволь мне воспользоваться твоим оборудованием.
– А-а? Странные вкусы…? Да, да, всё моё – твоё. Чувствуй себя как дома.
Проигнорировав Смита, Грид встал перед печью. Затем он вытащил Легендарный Кузнечный Молот и взялся за павраний.
"Я должен изменить его форму".
В настоящее время павраний пребывал в виде двух маленьких дисков. А поскольку у всего мира золотые диски ассоциировались с Преемником Пагмы, всё должно было измениться, если они превратятся в нечто совершенно иное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158**

"Что ж, начнём".
Бум-м! Бум-м!
Превращая павраний в диски, Грид вдохновлялся абсолютным щитом Малакуса. Другими словами, они были разработаны исключительно для оборонительных целей, обладая высокими защитными способностями и крайне низкими атакующими показателями. Павраниевые диски не могли оставить на враге даже царапины, если бы только удар не получился критическим.
Итак, чтобы увеличить шансы на победу в марафоне питомцев, куда лучше было сконцентрироваться на атаке и манёвренности, нежели на защите.
"Так или иначе, прочность паврания всё равно безгранична. Сколько бы животных его не атаковало, им всё равно не повредить его. А раз так, мне нужна форма, подходящая для атаки".
Однако в настоящее время Грид обладал крайне ограниченным количеством паврания, размерами не превышающим яйцо. Этого было мало даже для изготовления полноценного кинжала.
"Итак… Какая же форма будет наиболее эффективной?"
Некоторое время Грид продолжал ломать себе голову над этим вопросом, пока не придумал один более-менее подходящий вариант.
"Иглы!"
Бум-м! Бум-м!
С этой мыслью Грид начал осторожно обрабатывать павраний, используя своё подавляюще высокое Проворство. И вот, в результате у него получилось тридцать игл, каждая из которых была десять сантиметров в длину.
– Хо-хо!
Фж-ж-ж…
А затем золотистые иглы начали равномерно вращаться вокруг Грида, угрожающе поблёскивая своими острыми частями. Глядя на это сюрреалистическое зрелище, Смит попросту потерял дар речи, в то время как сам Грид удовлетворённо улыбнулся и произнёс:
– Рано удивляться. Брось в меня своим молотом.
– Это же опасно! Если я брошу в тебя своим молотом, тебе может быть больно! – запротестовал Смит.
– Не беспокойся. Просто брось его в меня так сильно, как только можешь.
– Эх…
Смит не хотел этого делать. Однако он не мог пойти против просьбы Грида, а потому заставил себя бросить в него молотом. А затем произошло нечто удивительное. Тридцать игл, парящих вокруг Грида, устремились в направлении молота и, выстроившись вдоль одной вертикальной траектории, стали маленьким щитом, заблокировавшим увесистый кузнечный инструмент.
Бу-думсь!
– А теперь… Пронзить, – приказал Грид, указав в сторону упавшего молотка.
Фу-шух!
Получив команду, иглы незамедлительно атаковали ни в чём неповинный молот.
Фьух! Фьух! Фьух!
Павраний был вершиной всех металлов, а потому с лёгкостью пронзил молот, выкованный из обычной стали.
– Хорошо, – удовлетворённо улыбнулся Грид, глядя на остатки молота, после чего вызвал подробную информацию об иглах:
"Золотые иглы из паврания" (30)
Сила атаки: 8/ед.
Прочность: бесконечная.
Вес: 3.
Золотые иглы, изготовленные из паврания – сильнейшего из минералов, появившегося на свет благодаря сотрудничеству легендарного кузнеца Пагмы и легендарного великого мага Брахама.
Их сила атаки слаба, однако благодаря своей остроте они могут проникать в любой материальный объект. Тем не менее золотые иглы относительно слабы против магических целей.
Успешно пронзив слабую точку врага, золотые иглы могут вызвать множество аномальных эффектов. Также существует высокая вероятность нанесения критического удара. В зависимости от ситуации иглы могут объединиться, создав тем самым защитный барьер.
\* Благодаря благословению Богини Ребекки, они обрели восстанавливающие способности и увеличивают скорость регенерации Здоровья своего владельца на 300%.
\* Благодаря благословению Бога Доминиона, их сила атаки, ровно как и сила атаки владельца паврания, увеличилась на 15%.
\* Благодаря благословлению Бога Иудара, они обрели защитные способности и увеличивают защиту своего владельца на 300%.
"Да уж, они меньше всего похожи на питомца, но…"
Павраний имел собственное эго. Он полностью подчинялся командам своего хозяина, а потому имел право участвовать в марафоне питомцев вне зависимости от того, как выглядел.
И вот, спустя какое-то время Грид получил шёпот от Юры.
– Я возле Байрана. Где мы можем встретиться?
– Я встречу тебя у западных ворот.
В настоящее время большинство членов гильдии были заняты восстановлением восточных врат. Итак, во избежание возможного недоразумения, Грид установил место встречи в абсолютно противоположном направлении.
– Кажется, мне придётся сделать себе новый молот… – пробормотал Смит, глядя на обломки новенького молота, который он выковал себе сразу же после перехода на новый уровень Кузнечного Мастерства. Этот прекрасный инструмент был разрушен Гридом, не успев прослужить даже полдня…
Спустя десять минут Грид прибыл к западным воротам и осмотрелся по сторонам.
– Ну и где же она?
Время от времени мимо него проходили обычные игроки, но Юры нигде не было. Рядовым пользователям "Satisfy" было наплевать, что деревня, которую они выбрали местом своей временной дисклокации, была разрушена. Их интересовали лишь близлежащие охотничьи угодья, а потому они даже не думали о том, чтобы присоединиться к реставрационным работам.
– Привет.
И вот, когда скучающий Грид рассматривал прохожих, со стороны донёсся знакомый голос. Повернувшись, он увидел человека в чёрном балахоне, полностью скрывавшем как его лицо, так и другие части тела. Если бы не ясный и красивый голос, он бы никогда бы не узнал в этом человеке Юру.
– Глупо. У тебя что, нет маски или шляпы, чтобы скрыть лицо и ID? Зачем надевать этот мрачный балахон? – подойдя к ней, скептически поинтересовался Грид.
– Люди иногда узнают меня, даже когда я полностью закрываю своё лицо, – слегка стесняясь, ответила Юра.
– … Они узнают твоё тело.
Пропорции Юры и правду были совершенными. Её третий размер являлся идеалом для любого мужчины, а ноги и ключицы были словно срисованы с картинки. Наверное, поклонники Юры и вовсе могли узнать её по одной только походке.
– Покажи мне питомца, о котором ты рассказывал, – решила перейти к делу девушка, ещё больше смутившись тем, что её разглядывали, словно объект для исследований.
– Сейчас, – кивнул Грид и вытащил 30 игл. Наблюдая, как вращаются вокруг кузнеца иглы, Юра откинула назад свой капюшон а затем, слегка прищурившись, заговорила.
– Всё действительно так, как ты и говорил, но… Ты – Преемник Пагмы?
– Э-э?
От этих слов Грид замер, как вкопанный.
– Что за чепуха? С какой стати я должен быть Преемником Пагмы?
– Даже без учёта того, что я увидела сейчас, то, как Преемник Пагмы сопротивлялся магии Ниберия, напомнило мне о нашей первой встрече. Но я даже не предполагала, что всё окажется именно так…
– …
– К тому же твои золотые иглы и золотые диски Преемника Пагмы схожи по материальной составляющей и поведению. У тебя вовсе не эпический класс… Твой класс – легендарный.
– Это неправда, – продолжил отнекиваться Грид, однако Юра его не слушала.
– Это нормально, если ты не хочешь признаваться. Будь у тебя эпический или легендарный класс, это не меняет того факта, что ты нужен Южной Корее. В любом случае, учитывая то, как используются эти вещи, скорее всего их допустят к участию в марафоне питомцев…
Юра и Грид были настолько погружены в разговор, что не заметили, как к ним кое-кто подошёл.
– Недаром говорят, что связь супружеской пары – одна из самых крепких в мире. Не думала, что встречу тебя именно здесь, – раздался мягкий женский голос. Одновременно повернувшись в его направлении, Юра и Грид увидели типичную представительницу дворянского сословия с ухоженными серебристыми волосами, дорогой одеждой и ещё более дорогими аксессуарами.
– Ирен? Что ты здесь делаешь? – спросил Грид, у которого от удивления глаза чуть на лоб не выскочили. Он стоял в тёмном переулке наедине с другой женщиной, а потому боялся, что Ирен сочтёт его изменником.
К счастью, Ирен не сомневалась в верности Грида. Уровень симпатии снижался достаточно медленно, к тому же она увидела на руке Грида обручальное кольцо.
Итак, Ирен беззастенчиво взяла Грида под руку и, хитро улыбнувшись, представилась Юре:
– Ты – подруга моего мужа? Кажется, мы никогда прежде не встречались. Что ж, приятно познакомиться, я – Ирен Уинстон фон Стейм, леди Уинстона и жена Грида.
Юра была попросту шокирована.
"Я, конечно, слышала, что леди Уинстона вышла замуж, но чтобы её мужем оказался игрок… К тому же ещё и Грид…"
Син Ёну был похож на лук. Чем больше она с ним взаимодействовала, тем больше новых фактов о нём открывала.
– Мне тоже очень приятно. Я – …
Но вот, в тот самый момент, когда Юра собиралась представиться…
– Госпожа! Опасность!
Это был Феникс. Он прибыл в Байран с Ирен и, шагая немного позади своей госпожи, увидел Юру.
– Это же Восьмая Слуга Ятана!
Фениксу уже доводилось сталкиваться с Юрой, в результате чего его армия была полностью разбита. Капитан потерял несколько сотен своих подчинённых и получил серьёзные ранения. И вот, на этот раз он просто обязан был покарать девушку, которая осмелилась в одиночку появиться на их территории!
Итак, без лишних раздумий Феникс вытащил легендарный Меч Превосходства, в то время как Ирен попросту затрясло от шока и удивления.
– Восьмая Слуга…? Восьмая Слуга – подруга моего мужа?
Её замешательство достигло предела, и она попросту не знала, что делать. Сам же Грид не мог молча наблюдать за всем этим процессом и, слегка прижав к себе Ирен, чтобы та успокоилась, вытащил Дайнслейф и указал им на Юру.
– Ты, порождение зла! Ты намеренно скрывала свою личность, чтобы сблизиться со мной! Ничего, пока я здесь, ты даже пальцем к моей жене не прикоснешься!
Грид выглядел как настоящий герой из манги.
Что касается Юры – она была потрясена до глубины души.
"Порождение зла…"
Так её ещё никто и никогда не называл… Но вот, несмотря на свой шок, Юра быстро поняла, что происходит и начала действовать.
– Да, мой первоначальный план заключался в том, чтобы воспользоваться твоей доверчивостью и убить леди Ирен. Однако из-за этого проницательного рыцаря я упустила свою возможность. К сожалению, сегодня мне придётся отступить. Но когда-нибудь потом я обязательно вернусь… – с холодной улыбкой заявила Восьмая Слуга, после чего использовала магию левитации и взмыла в небо.
Грид мог в любой момент поймать её, но остался стоять возле Ирен под предлогом необходимости защищать её. Феникс и рыцари попытались было преследовать Юру, но они не умели летать, а бежать вслед за ней было бессмысленно, поскольку каждый из них был тяжело вооружён и быстро бы выбился из сил.
Итак, благодаря этому Юра смогла безопасно покинуть Байран и скрыться из виду.
– Ах…
Ирен уже дважды пережила похищение, и ужас пережитого до сих пор преследовал её. Вот почему ноги девушки ослабли, и Грид, пытаясь действовать как настоящий мужчина, поддержал её за талию, после чего, ласково погладив Ирен по щеке, пробормотал:
– Всё в порядке. Когда я рядом, тебе не о чем беспокоиться.
– Мой дорогой муж…
Поведение Грида, которое со временем становилось всё более изысканным, порядком отличалось от того, каким было в прошлом. Находясь в его руках, Ирен чувствовала себя настоящей принцессой.
Итак… С этого дня восстановление Байрана, усиленное новоприбывшими техниками из Уинстона, пошло втрое быстрее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159.1**

"Кажется, я схожу с ума".
Три дня назад Джишука попросила Грида отыскать талантливого человека, находящегося где-то в Байране. И Гриду действительно нравилось выполнять это задание. Ему было весело наблюдать за людьми, выявлять их таланты и повышать свою Проницательность.
Однако вскоре появилась проблема. Под предлогом оказания помощи в реставрации Байрана, в деревушку прибыла Ирен, которая в течение последних трёх дней не отходила от Грида ни на шаг. Из-за неё Грид не мог свободно передвигаться по деревне и в какой-то степени оказался в ловушке.
Так прошло несколько дней…
Стоя возле кузницы Смита, Грид оценивал и ремонтировал экипировку членов своей гильдии, параллельно с этим проводя мониторинг проходящих мимо жителей. На улице было шумно. И причиной тому являлась Ирен, стоящая возле Грида. Всякий раз, когда лоб её мужа покрывался потом, она утирала его платком, время от времени кормила Грида закусками и о чем-то его расспрашивала, когда ей становилось скучно.
Красивая женщина с белой кожей, нежными губами, большими глазами и элегантными жестами и вправду выглядела настоящей любящей женой, из-за чего мужская половина Гильдии Цедака не могла не ревновать.
– Этот мерзавец в прошлой жизни спас какую-то страну? Как такая красивая и влиятельная женщина решила стать его женой?
– Как же я завидую… Тому, что его жена – Ирен, я завидую ещё больше, чем его легендарному классу. Эх…
– Ух… Я тоже хотел бы стать её мужем… Ради неё я готов вырвать сердце из груди Траука.
– Скажите, если они поженились, значит… У них…
В конце концов мужчины окончательно ополчились на него, от чего Гриду начало казаться, будто он сидит на подушке для иголок.
– Нужно немного передохнуть.
– Хорошая идея, – встала Ирен, после чего добавила, глядя на Грида своими сияющими, словно фонари, глазами: – Ты с самого утра только и делаешь, что работаешь, так что должен как следует выспаться.
– Нет… Я не хочу спать.
Игроки спали в "Satisfy" только для того, чтобы быстрее восстановить своё Здоровье и Выносливость. Однако на данный момент и Здоровье, и Выносливость Грида были на максимуме. Он просто хотел поменять место дислокации, чтобы избавиться от завистливых членов гильдии.
Тем не менее Ирен оказалась упрямой.
– Нет. Ты должен поспать. Разве ты не знаешь, что здоровый сон – это секрет хорошего здоровья? А теперь иди и вздремни.
Как ни странно, она была очень напористой, а потому Грид задался вполне логичным вопросом:
"Почему она всё время пытается уложить меня спать?"
За последние три дня Ирен то и дело напоминала Гриду о пользе сна. Она говорила ему об этом вечером, днём и даже утром.
– Скажи мне честно. Чего ты добиваешься? – прямо спросил Грид.
– А-а?
От такого вопроса глаза Ирен стали круглыми, как у кролика. Тем временем бестактный Грид повернул её к себе и снова спросил:
– Что тут непонятно? Почему ты постоянно гонишь меня спать?
– Э-это…
Белое лицо Ирен покраснело, и девушка, не в силах вынести взгляд Грида, отвернулась.
– … Как неловко. Почему я должна говорить это?
По какой-то причине Грид почувствовал себя виноватым, но всё равно не отступился. Он хотел разобраться с этим вопросом здесь и сейчас.
– Да, ты должна мне всё объяснить.
В конце концов, глаза Ирен наполнились слезами. Не от обиды, но от огромного смущения.
"Соберись… Просто мой муж прямой человек… Но чтобы приказывать мне говорить нечто настолько постыдное… Соберись…"
– И-Ирен? Почему ты плачешь? – спросил Грид, искренне удивлённый слезам Ирен.
"Я точно сойду с ума…"
Если бы сейчас его кто-то увидел, то точно не так бы понял. Со стороны он казался второсортным бандитом, заставившим публично плакать свою жену. И вот, в то время как Грид не понимал, что ему делать, Ирен собралась с духом и, словно голодный котёнок, посмотрела на своего мужа и произнесла:
– … Я хочу ребёнка.
– Ты хочешь ребенка? Хорошо. Я сегодня же тебе его достану, так что прекрати плакать… А-а? Р-ребёнка? – начал было утешать её Грид, как вдруг запаниковал и отпрыгнул назад.
В ответ Ирен подбежала к нему и, обняв, добавила:
– Я хочу мальчика. Грид, подари мне ребёнка.
– Это…
Сказать, что Грид был шокирован – ничего не сказать.
"Она серьёзно? Я правильно понимаю её слова?"
Естественно, Ирен уже давно хотела детей. Не она ли после первой брачной ночи объявила своему отцу, что непременно родит нескольких детей? Но почему всё-таки она действовала настолько нетерпеливо?
"Тут что-то другое…"
Ирен была символом скромности и застенчивости, однако сейчас вела себя кардинально иначе.
Но почему?
И вот, пока Грид пытался найти объяснение этим вопросам, Ирен перешла в прямую атаку.
– Почему ты молчишь? Неужели я не удовлетворяю твоим вкусам?
– … Вкусам?
– … Я хочу… Этого. Дорогой муж… Дорогой муж…
– Пожалуйста, больше ничего не говори.
Не в силах смотреть, как невинная Ирен говорит такие слова, Грид тут же закрыл ей ладонью рот. Ему потребовалось несколько минут, чтобы осознать то, чего от него хотела Ирен!
"Как неловко вышло-то…"
Впрочем, был ли он разочарован? Ни в коем случае! Скорее, в его глазах Ирен стала ещё более очаровательной! Красивая женщина хотела его. Разве не об этом мечтал каждый нормальный мужчина? Его чувство собственного достоинства, как мужчины, взлетело до самых небес.
– Пойдем, – сказал Грид и, торопливо подхватив Ирен на руки, как настоящую принцессу, пошагал вперёд.
– Ой.
Сама же Ирен была одновременно и удивлена, и рада. Она застенчиво улыбнулась и уткнулась лицом в грудь Грида. Кузнец же довольно улыбнулся и вскоре перешёл с шага на бег. Естественно, местом назначения была спальня.
\*\*\*
– Что? Куда они так спешат?
– Может, госпоже Ирен плохо?
Члены гильдии, с которыми они столкнулись по пути, были порядком обеспокоены. Но Ирен и Грид больше никого не слышали. Прямо сейчас в этом мире существовали лишь они вдвоём.
– Дорогой муж... Пожалуйста, иди сюда...
Они пришли в спальню. Ирен присела на кровать в сексуальной позе и поманила к себе Грида, распахнув руки.
Глоть.
- Ирен...
Грид уже поддался её удивительным рукам, когда внезапно остановился.
"... Я не могу ответить..."
Разве только Ирен хотела этого, чтобы зачать ребёнка? У Грид тоже было сильное желание. Но система Satisfy ограничивала секс только одним разом в месяц. Так как пользователь мог этому сопротивляться? Управление его мозговыми волнами полностью подавляли желания и уменьшало физические реакции. Гриде желал Ирен всем своим сердцем, но его тело никак не реагировало. Что за ужасная пытка?
"Демон, который сделал эту игру..."
Слёзы потекли по его щекам.
- Дорогой муж...?
Ирен была удивлена, потому что Грид внезапно начал плакать.
- Я так счастлив, что не могу сдержать слёз.
Грид улыбнулся, чтобы успокоить Ирен и приблизился к ней. Затем он начал использовать методы с двадцать первого по тридцать пятый, которые он ещё не использовал из "100 техник для удовлетворения женщин".
- Я буду уверен, что ты удовлетворена...
Длинные и плотные пальцы Грида начали двигаться. После рейда на Лесного Хранителя и создания Полного Провала в купе с Волнистыми Доспехами, его ловкость стала намного выше, чем в первую брачную ночь, что открыло ему путь в царство Богов.
- Аааа...
Стоны Ирен сливались в прекрасную мелодию, когда на её теле, словно на чудесном инструменте, играли умелые руки Грида. Горячее дыхание раздавалось по всей спальне...
(Опущено).

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159.2**

\*\*\*
– Муж, я понимаю, что ты очень занятой человек и что в Байране тоже многое нужно сделать, но, пожалуйста, не забывай, что твой город – Уинстон. Пожалуйста, возвращайся как можно скорее.
– Конечно, я скоро вернусь.
Благодаря усилиям Гильдии Цедака и Ирен, деревня Байран была практически восстановлена. Ирен решила, что оказала достаточную помощь, а потому собралась вернуться в Уинстон.
Провожать её пришла практически вся гильдия.
– Мне кажется, или госпожа Ирен выглядит намного красивее по сравнению с днём своего приезда?
– Похоже на то… Первоначально мне казалось, что она уступает Джишуке, но это не так.
– Женщины, которых любят, расцветают, как цветы под лучами солнца. Благодаря Гриду, который каждую ночь делает её счастливой, распускается и этот цветок, – с тёплой улыбкой пояснил Регас.
– Что!? – тут же возмутились остальные члены гильдии.
– Грид! Этот паршивый парень коснулся нашей Ирен!?
– Эта женщина – должна быть достоянием всего "Satisfy"! Какой ужас! Поверить в это не могу!
– Слушай, Грид, но ведь игроки не могут делать это часто… Как ты исполняешь свой супружеский долг?
– Есть и другие способы. К тому же это не ваше дело.
– …
В конце концов Ирен покинула Байран, и Грид получил долгожданную свободу, перестав быть объектом наблюдения нескольких сотен любопытных глаз.
А затем он снова занялся активным поиском талантливых жителей. Впрочем, ни в этот день, ни на следующий никто особо примечательный ему так и не подвернулся.
– Я просмотрел более четырёхсот человек, но так и не смог найти ни одного по-настоящему талантливого. Эта "выдающаяся личность" точно существует?
Реставрация наружных стен была закончена, а потому жители были распределены по всему периметру деревушки, занявшись восстановлением зданий.
Грид продолжал бродить от здания к зданию, пытаясь отыскать скрытый талант, а потому его Проницательность и Выдержка существенно подросли. Даже этот результат был вполне удовлетворительным, однако сам Грид начал немного нервничать.
"Если я не найду этого человека, разве это не будет почти впустую потраченное время? Мне это не нравится. Хм-м-м, а что если…"
Обойдя почти всю деревушку, Грид обратил внимание на небольшую гору, возвышающуюся неподалёку от Байрана. Это была та самая гора, в которой он добывал яффовую руду, когда у него был отрицательный уровень.
"Специализацией Байрана являются железо и яффовая руда, а потому большинство жителей деревни идут в шахтёры…"
После вторжения Церкви Ятана безопасность деревни существенно упала. Итак, для того, чтобы повысить её, Джишуке необходимо было увеличить численность присутствующего здесь гарнизона.
В свою очередь, новые солдаты нуждались в оружии и доспехах, для изготовления которых требовалось большое количество железа. Итак, будучи правительницей Байрана, Джишука отправила некоторое количество жителей не на стройку, а в шахту.
Учитывая это, вполне возможно, что искомый объект находился как раз среди этих людей.
И вот, почувствовав уверенность в своём предположении, Грид начал подниматься на гору. С отрицательным уровнем этот подъем показался ему настоящим испытанием, но сейчас он попросту взлетел на неё.
Миновав середину горы, Грид отыскал вход в рудник, где оказалось около двадцати шахтёров, размахивающих своими кирками.
Бу-думсь! Бумсь!
Вооружившись Мечом Правителя, Грид начал поочередно осматривать каждого из них. И вот, среди старых шахтеров он увидел мальчика, над головой которого мигало что-то, вроде золотой звезды.
"Это он!"
Воодушевлённый Грид тут же активировал "Поиск Талантов", а затем…
Вы определили характеристики, способности и потенциал выбранной цели.
Имя: Мелкий.
Мальчик, с раннего детства следующий примеру своего отца-шахтёра. Несмотря на свой юный возраст, ему удаётся добывать такие минералы, о которых не могут мечтать даже шахтёры с двадцатилетним опытом.
Местные жители считают, что когда-нибудь этот парень станет таким же легендарным шахтёром, как и выдающийся Гис.
\* Данный NPC обладает потрясающими талантами. Если ему удастся развиться до определённого уровня, он станет представителем своей профессии в рамках всего государства.
Возраст: 13.
Пол: мужской.
Профессия: шахтёр.
Уровень: 23.
Сила: 64/450.
Выносливость: 89/608.
Ловкость: 51/200.
Интеллект: 98/420.
Навыки:
Фантастическая Техника Владения Киркой: S.
Мастер Минералов: S+ (по мере раскрытия таланта навык может трансформироваться до уровня SS).
Раскрытый Талант: SS.
"Удивительно…!" – чувствуя неподдельное восхищение, пробормотал Грид.
Учитывая тот факт, что максимальные характеристики обычных людей колебались в районе ста пунктов, параметры Мелкого были попросту мошенническими. Даже сейчас его характеристики были необычайно высокими, намного опережая невысокий двадцать третий уровень.
"Кроме того, все его навыки как минимум S-класса!"
Ну и в заключении, он был шахтёром! А разве профессия шахтёра не была крайне совместимой с кузнечной?
Итак, размышляя о возможных перспективах, Грид решил проверить подробную информацию о его текущих навыках. К счастью, благодаря Мечу Правителя, это было возможно.
"Фантастическая Техника Владения Киркой"
Рейтинг: S.
Техника, рождённая талантом, который проявляется у одного на сто тысяч.
Данная техника позволяет быстро добывать любые минералы.
Добытые минералы будут обладать более высоким качеством.
"Мастер Минералов"
Рейтинг: S+.
Техника, рождённая талантом, который проявляется у одного на миллион.
Данная техника позволяет определять тип того или иного минерала, его состав, а также местонахождение.
"Раскрытый Талант"
Рейтинг: SS.
Пассивный навык, выставляющий Ваш талант на всеобщее обозрение. Ваша судьба – снискать всеобщее внимание и получить множество соблазнов.
Данный навык существенно ускоряет рост характеристик, однако повышает высокомерие.
Последняя способность выглядела несколько сомнительной, но Грид не жаловался. Вместо этого он подошёл к Мелкому и приказал:
– С этого дня ты будешь следовать за мной.
– …
В ответ Мелкий остановился и, пристально посмотрев на Грида, произнёс:
– Это Вы тот самый герой, который спас деревню и стал мужем первой леди Уинстона? Я знаком с Вашей репутацией. Вы – отличный человек, но я не знаю, подходите ли Вы на должность моего господина. Для того, чтобы нанять такого талантливого человека, как я, нужно хорошо заплатить.
Мелкий прекрасно осознавал свою ценность. Подобных ему людей приглашали на службу не только дворяне, но даже сами короли, а потому Грид должен был проявить уважение. Но подход Грида к подобным вопросам был принципиально простым.
Кузнец нахмурился и взял Мелкого прямо за подбородок, заставив его смотреть себе в глаза.
– …!
Это было настолько болезненно, что Мелкий не смог даже закричать.
– Ты не так меня понял. То, насколько ты талантлив, не имеет никакого значения. Для того, чтобы представлять собой пользу, тебе предстоит пройти ещё очень долгий путь. Итак, следуй за мной. Когда ты вырастешь и станешь настоящим мастером, мы вернёмся к этому разговору и заключим контракт, – весело предложил Грид.
– … Х-хорошо.
Вне зависимости от того, насколько большим был его талант, Мелкий всё ещё оставался обыкновенным мальчиком, а потому был ошеломлен харизмой Грида, подкреплённой его высочайшим Достоинством.
– Я б-буду следовать за Вами.
– Правильное решение.
Так будущий "детектор минералов" и попал в руки Преемника Пагмы.
Тем временем сам Грид даже не предполагал, что наступит день, когда из-за этого проклятого парня ему придётся войти в логово дракона, чтобы заполучить необходимый минерал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160.1**

Спустя какое-то время деревушка была полностью восстановлена и начала пользоваться ещё большей популярностью, чем раньше.
Увидев прошедшую битву, многие игроки стали настоящими поклонниками Гильдии Цедака. Некоторые из них пытались выяснить личность Преемника Пагмы, но об этом Гриду можно было не беспокоиться. Невозможно было идентифицировать его ID, всего лишь посмотрев видео, к тому же резиденция Грида располагалась в Уинстоне, а не в Байране. Итак, отправка шпионов в Байран была пустой тратой человеческих ресурсов.
– Если всё так и продолжится, то вскоре население Байрана превысит двенадцать тысяч человек. Впрочем, судя по всему, даже это не предел.
– Двенадцать тысяч? Ты уверен, что эта деревня способна вместить в себя столько людей?
– Нам необходимо расширить её масштабы, подняв внутренние дела. Но для этого нужны деньги, которых на данный момент у нас нет.
– По мере роста населения естественным образом увеличиваются и налоговые поступления. Думаю, нам удастся решить проблему нехватки средств. В крайнем случае, мы можем сделать краткосрочный займ.
– Нет никакой необходимости загонять себя в долги. Большинство новых мигрантов очень хорошо относится к нам. Если мы откроем свой фан-клуб, то сможем собирать пожертвования, на которые и поднимем внутренние дела.
– Ха! А я-то думаю, почему всякий раз, когда я выхожу на улицу, слышны женские крики! Это мои фанатки? Хо-хо-хо!
– Их нельзя назвать фанатками, но… Как бы там ни было, ты очень популярен, Вантнер. Кажется, людям понравилось, как ты не щадя себя пытался защитить Джишуку.
– Правда? Что, значит скоро меня ожидает ещё больше запросов на участие в телешоу. Я должен быстро заработать необходимое количество денег и заплатить Гриду за броню!
Когда в Байран вторглась крупная армия фанатиков, члены Гильдии Цедака пали духом. Их труды оказались под угрозой полного уничтожения, но в конечном итоге всё сложилось совершенно иначе. И вот, пока товарищи весело обсуждали дальнейшие планы, Факер тихо подметил:
– Это всё благодаря Гриду.
Ни один из присутствующих не мог оспорить эти слова.
– Это да. Без Регаса с Поном нам пришлось крайне тяжко, и если бы не помощь Грида, мы бы все погибли. Возможно, каким-то образом нам и удалось бы выжить, но деревушка всё равно была бы попросту разрушена.
– Мне никогда и не снилось, что Грид сыграет такую большую роль в битве. Особенно учитывая то, что мы принимали его в гильдию как кузнеца.
– Я думал, что он просто проигнорирует нас и не станет ввязываться в сражение. Но он помог нам. Я искренне впечатлён.
– Когда я впервые увидел Грида, он показался мне невероятно эгоистичным, но теперь его личность стала куда более мягкой. Он растёт и как человек, и как наш товарищ, на которого в будущем мы сможем положиться.
– Да, а для этого мы сами должны быть для него людьми, на которых он может рассчитывать.
– Конечно.
Близость Грида с остальными членами гильдии достигла своего пика.
– Я горжусь тем, что он – один из нас, – произнёс Ибеллин, искренне восхищенный тем, как Грид разгромил Гигантскую Гильдию в Уинстоне, – Вы же видели ролик о кровожадном людорубе? Несколько дней назад я посмотрел его и могу сказать следующее: Грид действительно выглядел как главный киногерой. У меня даже мурашки по коже пробежали.
– Я тоже видела его. А то, как он спасает Джишуку с Вантнером, и вовсе что-то с чем-то, – согласилась Лаэлла.
После этих слов члены Гильдии Цедака, сидящие за большим круглым столом в зале совещаний, тут же повернулись в сторону Джишуки.
– А вы заметили, что в последнее время наша глава как-то странно себя ведёт?
– Точно-точно. Мне показалось, что она смотрит на Грида, как на мужчину. И при этом краснеет.
– Глава, тебе нравится Грид?
– …
Джишука не стала этого отрицать. Когда Грид спас её от смерти, сердце Джишуки и вправду начало быстрее биться.
– … Грид определенно неплох, но он уже женат, – с грустным лицом пробормотала Джишука. Тем не менее никто этого не расслышал, за исключением разве что Факера, который благодаря своему классу убийцы обладал отличным слухом.
"Главу, наконец, заинтересовал противоположный пол", – улыбнулся Факер, после чего решил сменить тему:
– Я слышал, что в Байране появился хороший NPC-кузнец.
– Да, я тоже не так давно об этом узнал. Разве это не странно? Старик, который десятилетиями оставался новичком в кузнечном деле, внезапно стал достаточно толковым мастером.
– Не знаю, как это произошло, но нам это только на руку. Значительно выросла скорость производства и качество экипировки, а потому нам стало легче вооружать солдат.
– Хороший кузнец… С нетерпением буду ждать синергии с тем гениальным шахтёром, которого Грид нанял неделю назад.
– Если сила этих двух людей добавится к силе Грида… Уо-о-ох, это будет нечто. Однажды наступит день, когда наша мощь будет равна настоящей армии.
Гильдия Цедака включала в себя одних из наиболее талантливых людей, мечтающих о великом будущем. А поскольку с момента принятия в свои ряды Грида они стали действительно одними из сильнейших, потенциал дальнейшего роста Гильдии Цедака был попросту бесконечным.
\* \* \*
Библиотека Байрана.
– … Что я делаю?
Мелкий устал и был психологически вымотан. Каждый день на протяжении всей последней недели он читал, читал и ещё раз читал.
За всю свою жизнь он не прочитал ни одной полноценной книги, но теперь его заставляли читать сразу по две в день. Вначале ему давали книги о минералах, поэтому Мелкому было интересно. Но теперь ему приходилось читать книги, связанные с географией.
В конце концов Мелкий не выдержал и встал со своего места.
– Я – шахтёр! Почему будущий королевский шахтер должен тратить время на какие-то книжки?
– Ты забыл, что библиотека – это торжественное место? Успокойся и продолжай учиться, – услышав его крики, ответил рыцарь.
Независимо от своего таланта и гениальности, Мелкий всё ещё был мальчиком. Он не мог принять такое обращение, а потому в конце концов заплакал.
– Это какая-то пытка. Почему я должен весь день читать? А-а? Хнык-хнык.
– Это приказ виконта Грида, так что прекрати жаловаться и делай что велено.
Рыцарь Джишуки был беспощадным, старательно исполняя свою роль надзирателя. Итак, каждый день Мелкого переполняло всё большее количество злобы.
– Грид… Я обязательно отомщу этому плохому человеку.
\*\*\*
Тем временем, находясь в кузнице Смита, Грид разбирал, собирал и ремонтировал свою экипировку, поднимая тем самым её понимание. А ещё он был крайне обеспокоен странноватым поведением Смита, а потому хотел уйти отсюда как можно скорее.
Бу-дум! Бу-дум! Бу-дум!
Так, продолжая работать, он увидел, что в кузницу вошёл гость.
– Я выполнил свою миссию и вернулся.
Словно прочитав мысли Грида, в Байран вернулся игрок-монгол по имени Хурой. Последние двенадцати дней он руководил тринадцатой ротой во главе с Джудом, повышая их навыки и охотясь на горных орков.
Улыбнувшись и поприветствовав Хуроя, Грид вытащил Меч Правителя, который после окончания поисков выдающейся личности всё ещё не вернулся к Джишуке.
Имя: Джуд.
Редкий дурак, родившийся в Уинстоне.
Тем не менее когда дело доходит до силы, он может дать фору любому.
Джуд – прирожденный воин, не ведающий страха. К сожалению, его мозг слабо развит. Как бы он ни старался, ему никогда не подняться на более высокую должность. То, что он сумел стать капитаном целой роты – уже само по себе настоящее чудо.
Возраст: 25.
Пол: мужской.
Профессия:
Капитан 13-ой роты Уинстонского гарнизона.
Уровень: 120.
Сила: 1 016/2 080.
Выносливость: 490/908.
Ловкость: 54/330.
Интеллект: 11/20.
Навыки:
Выхватить вражеское оружие и использовать его как собственное: S.
Молчание: А.
Без понятия: SS-.
"Он набрал семнадцать уровней, но при этом его характеристики увеличились на двести восемьдесят пунктов."
С каждым новым уровнем игроки получали 10 фиксированных очков распределения, в то время как NPC предоставлялось случайное количество от шести до двадцати.
Джуд был превосходным NPC, который получал по меньшей мере шестнадцать очков распределения за каждое повышение уровня, что можно было назвать поистине ослепительным прогрессом. Однако также присутствовала и одна раздражающая часть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160.2**

"Кажется, его Интеллект всё тот-же…" – нахмурившись, покачал головой Грид, – "Что ж, его максимальное значение – двадцать. Это настолько мало, что нет смысла ожидать от его повышения чего-то выдающегося. Давайте-ка лучше посмотрим подробную информацию о его навыках".
"Выхватить вражеское оружие и использовать его как собственное"
Рейтинг: S.
Техника, которая проявляется лишь у одного на сто тысяч.
Воспользовавшись подвернувшейся возможностью, Вы можете выхватить у противника его оружие.
"Молчание"
Рейтинг: А.
\* Изначально рейтинг "Молчания" обладал S-классом, однако Интеллект его обладателя настолько низок, что он был понижен до уровня "А".
Техника, которая проявляется лишь у одного на сто тысяч.
Люди, обладающие этой техникой, очень сдержаны и не хвалятся на каждом углу тем, что увидели и услышали. Данная техника существенно повышает преданность своему господину и имеется у большинства стюардов.
"Без понятия"
Рейтинг: SS-.
Способность, присущая исключительно Джуду.
Вы невежественны и храбры. Чтобы выполнить свою миссию, Вы без раздумий броситесь даже в жерло вулкана.
Вы обладаете полным иммунитетом к эффектам страха. Тем не менее, вероятность получения других негативных статусов увеличена на 50%.
Оказавшись в критической ситуации, с некоторой вероятностью активируется навык "Отчаянная битва".
"Отчаянная битва"
При активации весь входящий урон уменьшится на 50%, а сила атаки увеличится на 80%.
"Уровень солдат в среднем вырос на восемь-десять ступеней. Потерь тоже нет…"
В целом, это был отличный результат. Его план по созданию элитного подразделения с Джудом во главе продвинулся ещё на один шаг вперёд. Итак, Грид улыбнулся и повернулся к Хурою, от чего тот подумал, что кузнец собирается похлопать его по плечу и отблагодарить. Однако всё было совершенно иначе.
– А как насчет сильфидных чешуек?
– …
Не скрывая своей печали, Хурой полез в инвентарь и вытащил двадцать восемь сильфидных чешуек, над добычей которых он упорно трудился на протяжении последних двенадцати дней.
"Наконец-то я смогу создать плащ-невидимку", – подумал удовлетворённый Грид, после чего произнёс:
– Как ты, возможно, заметил, сильфидные чешуйки – это материал, который редко продаётся между игроками. В связи с этим трудно определить, сколько я должен тебе заплатить.
И это было абсолютной правдой.
Горные орки не пользовались особой популярностью. К тому же места их обитания были настолько холодными, что большинство других игроков предпочитало иные охотничьи угодья. Им было гораздо выгоднее охотиться на других монстров того же уровня. Более того, вероятность выпадения сильфидных чешуек была настолько низкой, что их ценность ещё никто не успел определить.
Вот почему Грид хотел заплатить за них по-другому.
– Хурой, я слышал, что после приобретения второго класса ты получил навык Владения Мечом?
– Да.
– Хорошо, тогда в качестве благодарности я сделаю для тебя меч. Но сначала вернёмся в Уинстон.
После этого Грид вернул Джишуке Меч Правителя, попрощался с членами гильдии и покинул Байран. Естественно, Мелкого он тоже взял с собой. Гильдия поставила под сомнение странный способ воспитания юного таланта, но Грид попросил их отдать гениального шахтёра под его личную ответственность, и товарищи это сделали.
\* \* \*
「Межнациональное соревнование начнётся только через три дня, но количество туристов, прибывших в Южную Корею, уже колеблется в районе восьмисот тысяч человек.」
「Учитывая, что количество туристов во время проведения Олимпийских игр в среднем составляет от двухсот до пятисот тысяч человек, популярность межнационального соревнования по "Satisfy" значительно выше, чем у Олимпийских игр…」
По меркам "Satisfy" прошло уже четыре месяца, и вот-вот должно было начаться межнациональное соревнование. Однако кое-кто был по уши в делах.
Северная часть Вечного Королевства.
– Это последняя? – поинтересовался черноволосый мужчина, остановившись перед небольшой пещерой в неизведанном лесу.
– Да, – недовольно ответил стоящий рядом с ним мальчик.
– Ладно, жди здесь.
С этими словами черноволосый мужчина, Грид, кое-что вытащил из своего инвентаря. Это была белая толстовка с капюшоном, которую часто можно было увидеть у современных молодых людей. И когда Грид надел её, произошла поистине удивительная вещь. Он попросту исчез, словно здесь его отродясь не было.
Но мальчик по имени Мелкий этому совершенно не удивился. Весь его вид говорил о том, что он устал и хочет вздремнуть.
И вот, спустя какое-то время из глубины пещеры раздался оглушительный взрыв.
То, что произошло, было похоже на землетрясение, из-за чего лес задрожал, а птицы поспешили взлететь как можно выше. Однако Мелкий даже на бок не повернулся. Как же много он трудился, чтобы в нём выработалась привычка моментально засыпать, когда только представлялась такая возможность?
Именно поэтому он не увидел, как наружу выбежала группа орков, испугавшихся землетрясения.
– Кхр-рух? – вопросительно хрюкнул один из них, увидев лежащего на земле Мелкого.
– Ува-ра кур-ек, ра-ва-на (Схватить этого маленького человеческого ребенка)!
– Ику-ки-ру? Ку-ра-ра (Еда сама решила прийти к нам? Это правильное решение).
Обменявшись хитрыми улыбками, орки тихо вытащили свои топоры. А затем, когда они были в паре шагов от свей добычи, прямо перед ними раздался чей-то голос:
– Я могу избежать големов, но обмануть ловушки Брахама невозможно. Кажется, невидимость просто бесполезна против них… Эх, всякий раз, когда мой пассивный навык уходит в перезарядку, мне становится некомфортно.
– И-икх!?
Несмотря на то, что голос определённо прозвучал, возле спящего мальчика не было ни души. Итак, орки засомневались в исправности своего слуха и начали протирать глаза, как вдруг прямо из воздуха выскочило нечто, напоминающее собой акулу.
– Кхик!
А в следующую секунду перед пятью тяжелоранеными орками появился и сам обладатель данного оружия. Это был Грид, облаченный в толстовку и сжимающий в руке блестящее яйцо.
– Весь павраний в Вечном Королевстве собран, так что можно возвращаться назад.
Для того, чтобы получить весь павраний, который Брахам спрятал в разных уголках континента, ему нужно было возродить великого мага, получив благословление от Бога Ятана. Но в настоящее время это было невозможно.
Итак, Грид придумал иной способ. Для этого ему пришлось поработать над поднятием Интеллекта Мелкого, максимизацией его способности обнаружения минералов, а затем над использованием шахтёра для поиска непосредственно самого паврания.
И вот, произведённых действий оказалось достаточно, чтобы вновь пробудить Брахама.
[Преемник Пагмы решил обмануть меня? Что ж, в таком случае я вынужден сделать следующий шаг.]
Узнав об этом, руководительница оперативной команды тут же доложила о случившемся председателю Лим Чхолхо.
– Господин председатель. Условия появления нового легендарного класса, Преемника Брахама, были достигнуты.
– Неужели этот злобный маг всё-таки попадётся на крючок?
– … Это кажется маловероятным, – покачав головой, ответила Юн Нахи.
– Ха-ха-ха! Кстати, имя этого парня присутствует в списке участников межнационального соревнования, так что будет довольно интересно за ним понаблюдать.
– Он не регистрировался. Это сделала за него Юра, которую поддерживает корейское правительство. Маловероятно, что он будет участвовать в конкурсе.
– Уверена? – многозначительно улыбнувшись, переспросил Лим Чхолхо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161.1**

Олимпийский стадион Сеула был открыт в 1984 году, а в 2043-ем прошёл через масштабную реконструкцию, что позволило ему разместить до ста девяносто восьми тысяч зрителей и стать пятым по величине в мире.
И вот, в настоящее время эта огромная арена была заполнена множеством людей, прибывших со всего мира.
「Сегодня в Южной Корее состоится открытие первого межнационального соревнования, о котором было объявлено чуть более двух месяцев назад.」
「Критерии для отбора стран-участниц гласили, что государство должно обладать как минимум десятью игроками, сумевшими пройти задания, связанные с межнациональным соревнованием. Другими словами, в конкурсе примет участие всего лишь семнадцать стран.」
「Страну представляет тринадцать игроков. Все они формируют команду, которая состоит из десяти основных игроков и трех запасных.」
「В межнациональном соревновании участвует двести двадцать один спортсмен с двести тринадцатым средним уровнем. Большинство из них входит в топ-500. Однако известно, что некоторые игроки, показавшие выдающиеся результаты в определённых событиях, являются игроками всего лишь сотого уровня. И прямо сейчас с ними наш репортёр, Браум…」
「Двести двадцать один игрок и семнадцать стран будут соревноваться друг с другом в девяти категориях на протяжении последующих пяти дней. Эти категории – PvP, рейд на босса, прорыв сквозь лабиринт, производственное состязание, марафон питомцев, осада, уничтожение целей, охота за сокровищами, а также искусство фехтования.」
「Стоит отметить, что в этом соревновании участвуют двадцать один из пятидесяти лучших игроков. Это поистине беспрецедентное собрание топ-игроков и определенно хорошая новость для их фанатов.」
「Люди разочарованы отсутствием Крюгеля. За исключением него, остальные четверо лучших игроков из топ-5 общеигрового рейтинга зарегистрировались в качестве участников. С нетерпением будем ждать их появления на телеэкранах!」
「Эксперты прогнозируют, что чемпионом Первого Межнационального Соревнования станут Соединенные Штаты Америки. Среди семнадцати стран-участниц именно Штаты обладают подавляющим большинством топ-игроков. Имея в наличии сразу шесть игроков из двадцати лучших, они, безусловно, первые претенденты на большинство золотых медалей. Вторыми на очереди идут Великобритания и Китай. Тем не менее до сих пор неизвестно, какое государство будет представлять Преемник Пагмы. И будет ли вообще…」
「Предполагается, что в пятёрку лучших войдёт и Япония. С другой стороны, принимающая страна, Южная Корея, не покажет особых результатов, поскольку за исключением Юры она не может похвастаться никем особо выдающимся.」
「Это вообще чудо, что Южная Корея попала на соревнование, поскольку мы сильно сомневаемся, что её игроки смогли выполнить необходимое количество особых заданий. Судя по всему, Южная Корея участвует в качестве принимающей страны.」
В течение последних нескольких дней мировые СМИ только и говорили, что о Первом Межнациональном Соревновании.
Рейтинги были значительно выше, чем ожидалось. Поскольку "Satisfy" пользовалась огромной популярностью во всём мире, это событие смогло привлечь к себе куда большее внимание, чем Олимпийские игры и даже чемпионаты мира по любому виду спорта.
И вот, в конце концов настал тот день, когда на Олимпийском стадионе Сеула появились игроки семнадцати стран-участниц.
"Родина тхэквондо…!"
Среди всех прочих особо выделялся британец Регас. Ещё с юных лет он много времени уделял боевым искусствам и постоянно ездил на соревнования, представляя Великобританию. Регас давно хотел побывать на востоке, откуда брали корни большинство популярных боевых искусств. И если раньше ему такой шанс не представлялся, то сейчас, по достижению двадцати шести лет, он наконец-то посетил Южную Корею.
Была здесь и Джишука, представляющая Бразилию. Тем не менее вместо общения со своими товарищами, она постоянно поглядывала на команду Южной Кореи, пытаясь отыскать Грида.
Она была слишком занята управлением гильдией и поднятием уровней. Итак, Джишука прибыла сюда вовсе не из-за просьбы бразильского правительства, а потому что хотела встретиться с Гридом. Она хотела посмотреть на человека, который запал ей в душу.
Однако, как бы она ни присматривалась, ей так и не удавалось отыскать его среди прочих участников.
"Насколько я знаю, его имя числится в списке. Неужели он не придёт, и моя поездка в Южную Корею окажется бессмысленной?"
Был здесь ещё один известный игрок, которому искренне хотелось поучаствовать в PvP. Это был испанец, Пон.
"Жаль только, что Крюгеля не будет… Что ж, придётся испытать свои навыки против Зибала".
В течение последних четырёх месяцев члены Гильдии Цедака семимильными шагами повышали свои уровни благодаря предметам, сделанными для них Гридом. Джишука, Регас и Пон вошли в топ-15 общеигрового рейтинга, а потому были уверены в своих силах.
Однако каждый из них прекрасно понимал, что помимо США серьёзную угрозу представляет и Южная Корея, к которой принадлежал Грид. Впрочем, никто кроме них даже не смотрел на корейскую команду. Люди не считали её серьёзным противником, поскольку кроме Юры в ней не было ни одного по-настоящему опасного игрока.
И вот, когда последний игрок, которым был тридцатилетний американец с длинными светлыми волосами, закончил читать геймерскую присягу, стадион разразился громогласным рёвом двухсот тысяч человек:
– Ура-а-а-а-а-а-а-а!
Атмосфера, царящая внутри Олимпийского стадиона, была горячее, чем во время финала Лиги Чемпионов. А затем началось и само соревнование, за победу в котором участники могли получить огромные деньги и невиданную славу.
\* \* \*
Огненный камень.
Так назывался минерал, содержащий в себе сильную концентрацию пламени.
Огненные камни обладали высочайшей близостью со стихией огня, а экипировка, выкованная с их использованием, могла получить как дополнительное сопротивление к огню, так и бонусный урон от огня.
Добыть их можно было лишь в некоторых труднодоступных местах и в рейдах на боссов. А ещё именно этот минерал требовался для создания Огненного Щита, которым желал обзавестись Тобан.
– Слушай, Тобан, – закончив ознакомление с производственной технологией и требуемыми материалами, хмуро произнёс Грид, – То, что ты хочешь, несколько отличается от нашей договоренности. Почему искать эти камни тоже должен я?
– Эх, всё дело в том, что моих способностей недостаточно, чтобы получить огненные камни… Ну и это… Мелкий – мастер минералов, поэтому я подумал, что он сможет отыскать залежи огненных камней.
– Ну, предположим, сможет. А что потом? Ты хочешь, чтобы я лично отправился за ними?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161.2**

– … Пожалуйста. Чтобы преуспеть в рейде на Феникса, запланированном через десять дней, главный танк должен обладать высоким сопротивлением к огню.
– За последние четыре месяца ты должен был осознать, что мастер минералов не универсален. Мелкий бесполезен, если не получает точных подсказок. Он уже несколько раз не смог найти кое-какие минералы. Итак, ты уверен, что у него это получится? – спросил Грид.
– Пожалуйста, просто попробуй.
– Ладно, ладно. Попробую. Если Мелкий найдет залежи огненных камней, я лично добуду их, – усмехнувшись, ответил Грид. И это согласие по большему счету было вызвано тем, что Грид считал данную идею просто невозможной.
Огненные камни были настолько редки, что даже Мелкий должен был потерпеть неудачу.
Однако всё сложилось иначе.
Последние четыре месяца Мелкий постоянно учился и, подняв свой Интеллект до трёхсот пятидесяти, смог проявить свой талант в качестве истинного мастера минералов. Итак, полдня прорывшись в книгах, шахтёр вернулся с поистине шокирующими новостями.
– Я ознакомился с кое-какими старыми записями и выяснил, где можно найти огненные камни. Они появляются только с пришествием Адского Гао, повелителя адского пламени, – злобно поглядывая на Грида, сообщил Мелкий.
– …
Услышав это, Грид нахмурился, а то время как Тобан радостно заулыбался.
– Итак, когда и где появляется этот Адский Гао? – спросил возбужденный паладин.
– В подземелье на Пробковом Острове. А вот когда – без понятия.
– Пробковый остров, значит…
Это было место, расположенное в Южном Море. На то, чтобы добраться до ближайшего порта и попасть на остров потребовалась бы как минимум неделя. Однако Грид мог сократить этот процесс до двух дней, игнорируя все ландшафтные препятствия при помощи Сапог Брахама и встроенного в них Полёта.
– Грид! Пожалуйста! – с искрящимся взглядом попросил его Тобан.
– …
Это была очень хлопотная задача. Однако Грид дал обещание, а потому теперь было слишком сложно отвертеться от него.
– Разве огненные камни не являются редким минералом, который можно продать за большие деньги? Разве ты не получишь огромную прибыль? И вспомни, что ты сам мне говорил. При обработке новых минералов твои навыки растут намного быстрее, чем обычно. Грид, прошу тебя.
В прошлом Тобан допустил большую ошибку и после этого изо всех сил старался не просить Грида о чем-то необоснованном. Благодаря этому Грид в конце концов простил Тобана и согласился на его просьбу.
– Ладно. Будет тебе щит.
– Спасибо! – глубоко поклонившись, ответил паладин.
За последние несколько месяцев Грид продолжал расти и созревать, что не ускользнуло и от внимания Тобана. Он уважал Грида за то, что тот помогал другим и не стал высокомерным.
Впрочем, того же мнения придерживался не только Тобан, но и остальные члены Гильдии Цедака. Недаром существовало высказывание, что человека делает его окружение. Наверное, Грид и вправду перенимал от своих новых товарищей их самые лучшие качества.
– А пока узнай цикличность появления Адского Гао.
– Да!
После того, как Тобан ушёл, Грид вновь занялся изготовлением предметов. Тобан был начальником штаба Гильдии Цедака и имел доступ к обширной разведывательной сети, а потому ему было бы легко узнать цикличность появления того или иного монстра.
И вот, через некоторое время Тобан вернулся. Правда, его лицо было мрачнее тучи.
– Что такое? Неужели в следующий раз он появится через год?
– Как раз наоборот. Адский Гао появится ровно через два дня. Если ты выдвинешься прямо сейчас, то сможешь прибыть на Пробковый Остров как раз к появлению монстра, – покачав головой, ответил паладин.
– Ну так разве это не здорово? Чему ты расстроен?
– Эх… Дело в том, что подземелье Пробкового Острова находится под полным контролем Гильдии Серебряных Рыцарей. Эти ребята сами участвуют во всех рейдах на Адского Гао и больше никого к нему не подпускают.
– Ну и что? Я не собираюсь атаковать Адского Гао и просто соберу немного минералов, – пожав плечами, парировал Грид.
– Не всё так просто. Ни одна гильдия не пустит постороннего человека на территорию, которую она контролирует. Поскольку ты член Гильдии Цедака, нам придётся просить их о сотрудничестве, иначе может начаться война гильдий.
– Просить о сотрудничестве? Но они ведь запросят за это огромную сумму денег.
– Тут уже ничего не поделаешь…
Гильдия Серебряных Рыцарей была довольно известной. Она состояла из более чем двухсот игроков, а их глава был корейцем, чей персонаж занимал шестнадцатое место в общеигровом рейтинге и значился как "Высший Меч". Он был одним из двух единственных жителей Южной Кореи, которые входили в топ-100.
И пусть Гильдия Серебряных Рыцарей была слабее Гильдии Цедака, они были не на том уровне, которым следовало пренебрегать.
И вот, какое-то время Грид молча смотрел на Тобана, после чего вытащил нечто, похожее на толстовку, надел её и… Исчез.
– А если так?
"Толстовка на Застёжке"
Рейтинг: уникальный.
Вес: 5.
Прочность: 61/61.
Защита: 12.
Эффекты:
Скорость передвижения: +30%.
Устойчивость к ветру: +20%.
Данный плащ был разработан легендарным кузнецом "Г".
Несмотря на то, что данный предмет отличается от общепринятого внешнего вида, он классифицируется как плащ и, благодаря использованию сильфидных чешуек, увеличивает стойкость к порывам ветра и скорость передвижения.
Надев данный плащ, его владелец может полностью скрыть своё присутствие, однако при совершении атаки он будет немедленно обнаружен.
Требования:
Отсутствуют.
Более двухсот лет назад легендарный портной Крюгер пошил пять плащей-невидимок. Однако до нынешних дней дожило лишь два плаща, одним из которых обладал знатный дворянин, а вторым – какая-то королевская семья.
Итак, тот факт, что одному из игроков удалось воссоздать плащ-невидимку, было неизвестно никому, кроме членов Гильдии Цедака.
– Точно! У тебя ведь есть плащ-невидимка!
Лицо Тобана тут же просветлело, в то время как Грид уверенным тоном добавил:
– Верь мне. Пока Серебряные Рыцари будут заняты рейдом, я прокрадусь внутрь и добуду огненные камни.
– Будь осторожен. Самое главное – это безопасность, – посоветовал ему беспокоящийся Тобан, однако Грида в кузнице уже не было.
"Что ж, это путешествие весьма кстати. Я как раз хотел немного развеяться".
Уинстон был большим городом. Однако ни один из множества проживающих в нем людей не увидел Грида, летящего прямиком у них над головами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162.1**

Все конкурсы, которые включало в себя Первое Межнациональное Соревнование, вполне можно было провести и внутри самой "Satisfy".
Тем не менее корейское правительство решило пригласить игроков непосредственно в саму Южную Корею. Это было сделано как для привлечения туристов, так и для фактического проведения кое-каких мероприятий с их участием, в том числе церемонии открытия.
И вот, результат превзошёл все ожидания. Поскольку количество иностранных туристов, посетивших Корею, достигло восьмисот тысяч человек, экономический эффект был попросту огромным.
– А ещё благодаря этому вырос авторитет S.A. Group.
На данный момент уже некоторые страны подали заявки на проведение следующих межнациональных соревнований, а финансовый департамент S.A. Group зафиксировал серьёзный рост их акций.
– Провести турнир по "Satisfy"… Это была отличная идея.
Южнокорейское правительство при поддержке S.A. Group организовало всё на самом высоком уровне и в результате получило как большую экономическую выгоду, так и подавляющую поддержку со стороны общественности.
Акции S.A. Group и так были в цене, но теперь влияние этой корпорации стало ещё выше. Согласно их политике "возвращения 3,6% прибыли нуждающимся", размеры их благотворительных фондов несколько расширились, а число обездоленных людей, получавших от них помощь, увеличилось.
За одно только участие в соревновании топ-игроки получили астрономический гонорар, а миллиарды людей по всему миру получили возможность скрасить долгие холодные вечера, наблюдая за прекрасным зрелищем.
Другими словами, в прибыли были абсолютно все.
"Satisfy" приносило наслаждение даже тем людям, которые о нём не слышали, а, значит, полностью выполняло ту роль, ради которого оно и было создано учёным по имени Лим Чхолхо.
– Я чувствую, что прожил свою жизнь не зря…
Подобно тому, как Бог создал реальный мир, в котором все могли быть счастливы, Лим Чхолхо спрограммировал виртуальный мир, в котором люди могли отвлечься от своих проблем. Это был мир без ограничений. Мир, способный принести счастье любому человеку.
А сам же Лим Чхолхо удостоился чести называться выдающимся ученым этой эпохи.
\* \* \*
Топ-топ-топ.
– Хм-м, а здесь действительно много симпатичных барышень. Их стройные фигурки как раз в моём вкусе, – широко улыбнувшись, пробормотал себе под нос Пон.
Благодаря межнациональному соревнованию он получил возможность сразиться в PvP с лучшими игроками, заработать кучу денег, а также познакомиться с восточными красавицами. Он чувствовал себя так, будто попал на небеса.
– Девушка, не хотите выпить со мной? Я угощу Вас самым дорогим ликёром, который только найду, так что не откажите мне в любезности ненадолго составить компанию.
Пон был так же красив, как и в "Satisfy", а потому несмотря на свой ломаный английский, ему легко удавалось привлечь к себе женское внимание.
– Это точно Пон? – спросила Джишука, наблюдавшая за своим подопечным с террасы кафе.
Ни в Л.Т.С., ни в "Satisfy" Пон никогда не проявлял особого интереса к противоположному полу. Кроме того, за исключением разве что его ребяческих споров с Вантнером, он всегда был образцовым игроком, сосредоточенным исключительно на поднятии уровней и рейдах.
Итак, Джишука была порядком удивлена тому, что в реальности Пон оказался совершенно другим человеком.
– Я знаю его уже более трёх лет и никогда бы не подумала, что он… бабник.
– Он так занят в "Satisfy", что у него просто нет времени ни на что другое. А вот здесь, в реальной жизни, он может по-настоящему расслабиться. Это нормальное явление для топ-игроков, – улыбнувшись, произнёс сидящий рядом Регас.
– Правдоподобная логика… А-а? – согласилась Джишука, как вдруг с запозданием поняла, во что одет её товарищ, – А это ещё что такое? С каких пор ты ходишь в кимоно?
– Э-э? Вообще-то с тех самых, как приехал в Южную Корею… Джишука, с тобой всё в порядке? Мы несколько часов гуляем по Сеулу, и ты только заметила во что я одет? Чем же у тебя так забита голова, если ты не замечаешь столь очевидных вещей?
– А ну быстро переоденься. Люди могут неправильно понять.
Фактически, даже сейчас вокруг Джишуки и Регаса была собрана целая толпа людей. Люди хотели получить их автографы и сделать селфи. Но разве стали бы лучшие игроки "Satisfy", зарабатывающие горы денег, расхаживать по городу без охраны? Эта парочка могла наслаждаться лицезрением местных достопримечательностей лишь благодаря десяти охранникам, отгоняющих всех зевак.
– Если мне нельзя носить одежду тхэквондо в стране тхэквондо, то что же мне тогда вообще носить?
– … Да, да. Ешь уже своё парфе, – поняв, что спорить бесполезно, проговорила Джишука. В её глазах всех мужчин можно было разделить на два типа: на ребячливых и злых.
И если Регас был ребячливым, то существовал один человек, подпадающий сразу под обе характеристики.
"Грид…"
Её первое впечатление о Гриде было просто ужасным. Этот человек был глупым, упрямым и без конца таращился на её грудь.
Однако в какой-то момент он начал ментально взрослеть. Он женился на Ирен, стал помогать своим товарищам… И обзавёлся сильным иммунитетом к её женским чарам.
Эти изменения происходили слишком быстро, а потому Джишука долгое время не могла понять, что происходит. Возможно, Грид изначально был не таким, каким казался? Тем не менее тот Грид, которого она видела, был всего лишь картинкой в игровом мире "Satisfy". Она не знала, каким он окажется в действительности.
"Если я и вправду встречу Грида… Боюсь, он будет похож на Пона".
Конечно, Джишука боялась разочароваться. Однако с другой стороны она хотела узнать его получше.
"Что ж, теперь я в Южной Корее и имею возможность встретиться с ним. Да, решено", – кивнув себе, подумала Джишука, после чего встала со своего места.
– Я возвращаюсь в отель.
– Что стряслось? Ты ведь впервые в Корее и просто обязана осмотреть абсолютно все достопримечательности.
– Я смогу вернуться в Южную Корею в любое время, а прямо сейчас мне надо зайти в "Satisfy".
– Что ж, надо так надо. В общем-то, это действительно неплохая мысль, – с загоревшимися глазами согласился Регас, – Каждая минута на вес золота, так что предлагаю всё свободное время уделять охоте и поднятию уровней! В любом случае, сегодня наш график свободен.
– Причём здесь охота? Я хочу зайти в игру, чтобы спросить у Грида его домашний адрес.
– Домашний адрес? Ты что, собираешься напроситься к нему в гости? Разве нельзя встретиться с Гридом естественным путем, когда ваши графики совпадут? К чему вообще тебе посещать его дом? Это неприлично, – спросил Регас.
– Грид не участвовал в церемонии открытия… Возможно, он вообще не появится на этом соревновании, – пробормотала Джишука.
После этого глава Гильдии Цедака поспешила вернуться в отель, и Регас, пожав плечами, побрёл следом за ней.
– Эй, эй, куда это вы? – замахал им рукой Пон, стоявший в окружении сразу пяти красавиц.
"Они что, собираются вернуться в "Satisfy"?"
Тратя время впустую, топ-игрок мог быстро потерять свою текущую позицию. А раз так, даже здесь, в Корее, нельзя было терять привычного ритма. Итак, бдительность Пона пробудилась, и он, покинув красивых девушек, последовал за своими товарищами.
\* \* \*
– Уф… Уф… Ну, наконец-то.
Грид летел, пил зелья, снова летел, спускался, опять взлетал и так по кругу, пока не добрался до Пробкового Острова.
– Хорошо хоть Упорство повысилось.
Грид летел в течение сорока шести часов, а потому несколько раз его Выносливость полностью истощилась. Его то и дело одолевало искушение отдохнуть, но он не хотел упустить время пробуждения Адского Гао. По своей сложности это путешествие дало фору даже триатлону, но Грид выдержал и прибыл к месту назначения вовремя.
– Что ж, превосходно.
Он ощущал чувство выполненного долга, словно только что ему удалось сделать легендарный предмет.
– Это чувство, которое я ощущаю, когда превосхожу свои пределы… Вот почему люди поднимаются на горы и бросают себе новые вызовы? Что ж, нужно и вправду завтра подняться на какую-нибудь гору.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162.2**

С широкой улыбкой на лице Грид посмотрел на раскинувшийся перед ним остров.
– Хорошее место.
Пробковый Остров занимал пятьсот квадратных километров. Это был достаточно крупный остров, а благодаря мягкому климату построенный в центре острова город был весьма развитым.
– Кажется, он ничем не уступает Байрану… Наверное, его население исчисляется десятками тысяч NPC. А ещё, готов поспорить, здесь много полезных охотничьих угодий и профильных специализаций, – пробормотал Грид, после чего опустился на землю и вошёл в город.
Благодаря плащу-невидимке ему не нужно было регистрироваться и, естественно, привлекать к себе лишнее внимание. Поскольку у него в запасе оставалась ещё пара часов, а шкала сытости близилась к нулю, Грид решил скоротать время в таверне, расположенной неподалёку от входа в подземелье Адского Гао.
– Суп из черепашьего и китового мяса? Никогда такого не пробовал. Это вкусно? – поинтересовался Грид, увидев меню.
– Конечно, вкусно. В наших краях принято готовить черепаху и кита одновременно, так что Вы обязательно должны попробовать, – уверенным тоном посоветовал ему хозяин заведения.
Грид задавал вопросы NPC и отвечал им так, как они хотели, чтобы повысить с ними свою близость. А самый эффективный способ создания близости с NPC-торговцами заключался в том, чтобы купить у них некоторое количество их товара.
"Грид-воин" не знал даже этих основ. Он повышал с ними близость, тратя огромное количество времени и сил. Но сейчас у "Грида-кузнеца" имелся толковый коллега по имени Хурой. В течение последних нескольких месяцев он провёл с Хуроем достаточно много времени, и тот научил его правильно наращивать близость с NPC.
– Что ж, поверю Вам на слово. В таком случае, будьте добры тарелочку этого аппетитного супа! И, да! Ещё какое-нибудь Ваше традиционное блюдо! Мне очень хочется узнать, чем живут местные люди!
– Хо-хо, какой прилежный молодой человек! Хорошо, я принесу Вам прекрасно приготовленную утку!
Грид любил всё, что было связано с понятием "жареное", однако большая часть блюд на севере Вечного Королевства готовилась на пару, что несколько не соответствовало его вкусу.
Тем не менее в меню здешней таверны практически все блюда были жареными.
– Буду есть до тех пор, пока не вывалюсь из-за стола.
Так, глотая слюни, Грид принялся ждать свой заказ. Спустя какое-то время блюда были доставлены, и Грид, благодаря своей огромной Стойкости и Выносливости, съел как их, так и добавочную порцию.
Глядя на то, как Грид опустошает тарелки, хозяин был искренне удивлён.
"Этой еды достаточно для трёх человек… Какой хороший клиент попался".
Тем временем сам Грид слегка отпустил ремень и, задумавшись над тем, что бы на его месте сделал Хурой, произнёс:
– Обычно я ем совсем немного, но Ваша прекрасная стряпня просто сводит меня с ума.
– Ха-ха…
Высокое Достоинство вызывало не только давление на тот или иной объект, но и влияло на уровень симпатии. Итак, учитывая доброжелательный и вежливый тон Грида, разве хозяин таверны не был обречён стать жертвой его очарования?
– Кажется, Вы – авантюрист, верно? Что привело Вас на Пробковый Остров?
"Отлично. Этого-то я и ждал".
– Я пришёл посмотреть на монстра, который, как говорят, является повелителем адского пламени. Не могли бы Вы сказать мне, где находится его подземелье? – проговорил Грид, глядя прямиком в любопытные глаза хозяина.
– Ах, Вы об Адском Гао… – слегка подрагивающим тоном ответил владелец заведения, –Оно неподалёку отсюда, чуть севернее… Нет, я просто отказываюсь понимать. К чему Вам его видеть? Разве встреча с ним не сродни самоубийству?
– Что, неужели он такой сильный?
– Это один из демонов, который в своё время управлял этим островом и пожирал моих предков. Легенды гласят, что количество людей, принесенных ему в жертву, исчислялось десятками тысяч… Но однажды появился Мюллер и превратил его тело в пепел. Впрочем, даже после этого Адский Гао изредка появляется, поскольку его душа не может быть полностью запечатана. Жители переживают, что однажды он полностью воскреснет и превратит этот остров в сущий ад… – не в силах унять дрожь в руках, пояснил хозяин таверны.
История оказалась достаточно длинной, но несколько двусмысленной.
"Неужели этот рассказ предшествует какому-то заданию? Он ведь не попросит меня запечатать душу Адского Гао, чего не смог сделать даже Мюллер?"
Это было бы просто смешно.
Тем временем владелец таверны решил дать Гриду несколько советов, который, в свою очередь, уже начал сожалеть о своей излишней любезности.
– Чёрное пламя Адского Гао намного жарче, чем нефритовое пламя большинства других демонов, а потому Вам следует соблюдать максимальную осторожность. Если вы пойдете к Эллен, которая живёт на южной стороне города и скажете, что Вы от меня, она покрасит Ваши доспехи специальной огнестойкой краской. Да, прежде чем отправиться в логово Адского Гао, я рекомендую Вам встретиться с ней и увеличить своё сопротивление к огню.
"Огнестойкая краска… Возможно, она сделана из тех самых огненных камней?"
Заинтересованный Грид тут же встал со своего места и, подробно расспросив хозяина о расположении дома Эллен, направился прямиком туда.
\*\*\*
Тук-тук.
– Войдите.
Эллен была добрым человеком. Поприветствовав Грида и выслушав его просьбу, она указала на большой бассейн, расположенный на заднем дворике.
– Нет, что Вы. Огненные камни практически невозможно достать, поэтому я использую воду, в которой находится один из них и добавляю кое-какие смеси собственного изготовления.
– Ах, вот оно в чём дело…
На дне большого бассейна лежал один огненный камень размером с кулак ребенка. Однако этот маленький объект воздействовал на воду просто фантастическим образом.
– Этот огненный камень я получила ещё от своей бабушки. А её бабушка – от своей бабушки. С тех пор мы используем его на благо нашего народа. Доспехи и одежда, окрашенные этим раствором, получают повышенную огнестойкость.
– Ясно… Эти перчатки – тканевые, поэтому их можно легко покрасить. Но вот броня выкована из мифрила. Скажите, у Вас получится повысить её сопротивление к огню? – спросил Грид, сняв Перчатки и Доспехи Священного Света.
– Огненные камни – это символ слияния… Они могут смешиваться с чем угодно, – без колебаний кивнула Эллен.
"Как и ожидалось от редкого минерала, используемого для создания магических предметов… Что ж, их высокая защита к магии не позволит мне сгореть заживо в считанные минуты, но дополнительная защита от огня будет мне только на руку. Кроме того, Сапоги Брахама чёрные, а потому красный цвет будет хорошо сочетаться с новым раскрасом…" – подумал Грид, после чего вежливо спросил:
– Хорошо. В таком случае не могли бы Вы покрасить этот доспех и перчатки?
– Хорошо. Я покрашу их, если Вы заплатите мне пятьсот золотых, – ответила Эллен.
– … Э-э?
Поначалу Грид счёл Эллен скрытым NPC. Он считал, что близкие отношения с хозяином таверны помогут ему получить кое-какие льготы, однако теперь у него просили кругленькую сумму денег…
Но вот, пока Грид нахмурившись начал раздумывать о том, что ему делать дальше, в дом Эллен постучались и другие игроки.
– Это Вы – бабушка Эллен? Я слышал о Вас от продавщицы в продуктовом магазине.
– Кузнец сказал, что Вы можете увеличить сопротивление к огню.
Глядя на всё это, Грид быстро понял, в чём дело.
"Совет, который дал мне хозяин таверны, вовсе не особенный".
Эллен не была скрытым NPC. Она была обычным поставщиком редкой услуги, в то время как жители Пробкового Острова научились ловко снабжать её клиентами.
"Мир действительно жесток".
Конечно, пятьсот золотых были не такой и большой суммой как за дополнительную опцию сразу для двух предметов. Однако была одна проблема. Никто не знал, насколько эффективной будет эта опция.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163.1**

– Вот.
Заплатив пятьсот золотых и вытащив из инвентаря Доспехи и Перчатки Священного Света, Грид передал их Эллен и почтительно произнёс:
– Пожалуйста, добавьте к ним эффект огнестойкости.
Даже если суммарный бонус сопротивления к огню на двух предметах составит двадцать процентов, это уже будет огромным преимуществом.
– Действительно мифрил… – тепло улыбнувшись, произнесла Эллен. Она была искренне поражена, увидев эти перчатки и доспехи.
"Как это вообще возможно…?"
Эллен с пятнадцати лет занималась окраской экипировки, и не так давно ей исполнился семьдесят один год. За пятьдесят шесть лет карьеры красильщика она обработала множество самых разных предметов. Однако она впервые увидела настолько великолепную белую броню.
" Совершенная гармония… Разве в мире существуют доспехи лучше, чем эти? Как красиво… Кузнец, выковавший их, явно не обычный человек. Его мастерство почти наверняка превосходит навыки гномов…"
"Взгляд этой бабушки более проницателен, чем у обычных NPC", – подумал Грид, глядя на восхищённую Эллен. И благодаря этому он почувствовал к ней странное доверие. Человек с такой проницательностью попросту не может сделать свою работу плохо.
– Я сделаю всё возможное, чтобы не испортить эти замечательные доспехи и перчатки, – уверенным тоном произнесла бабушка.
Доспехи Священного Света защищали шею, грудь, пояс и даже плечи. Что касается Перчаток Священного Света – они прекрасно оберегали предплечья благодаря специальному многослойному пошиву. Более того, в некоторых местах был вышит великолепный золотистый узор, придающий предметам особой эстетичности. Если бы Эллен окрасила в красный цвет и его, броня и перчатки стали бы слишком монотонными. Вот почему она должна была проделать эту работу как можно более деликатно.
И вот, вскоре красильщица взялась за дело.
Вшу-ух… Вшу-у-ух…
Каждый раз, когда белые перчатки погружались в бассейн с огненным камнем, их цвет постепенно становился бледно-розовым. По мере повторения этого процесса бледно-розовый оттенок трансформировался в тёмно-розовый, а затем и вовсе стал красным. Однако, что удивительно, золотая вышивка полностью сохранилась, поскольку ни одна капля краски не коснулась её.
"Отличные навыки", – резюмировал Грид, пристально наблюдая за работой Эллен.
Как только работа над перчатками была завершена, настал черёд брони.
Так прошёл час. Затем полтора. А следом и два…
Это заняло много времени, но Грид ни на секунду не отвлёкся и не упустил ни малейшей детали. Он не хотел упускать шанса понаблюдать за настоящим мастером.
Ваша Проницательность увеличилась на 10.
Ваше Проворство увеличилось на 1.
Вы немного узнали о том, как красить металлы и ткани.
И вот, в конце концов, Доспехи и Перчатки Священного Света приобрели тёмно-красный оттенок. А пока Грид читал всплывшие перед ним информационные окошки, Эллен ярко улыбнулась и произнесла:
– Вот. Посмотри, что получилось.
Получив броню и перчатки, Грид тут же открыл их подробную информацию. И результат оказался вне всяческих похвал.
"Это даже лучше, чем я ожидал!"
Доспехи получили эффект девятнадцатипроцентного сопротивления к огню, а перчатки – семипроцентного. То, что Эллен снабдила два легендарных предмета такими потрясающими опциями, было действительно поразительно.
– Спасибо Вам большое. Я буду бережно к ним относиться.
– Это тебе спасибо, что предоставил мне возможность покрасить столь прекрасные вещи. Благодаря тебе моё мастерство достигло ещё более высокого уровня. А теперь, пожалуйста, надень их.
Затем Эллен подвела Грида к большому зеркалу, способному отразить взрослого мужчину. Грид никогда особо не засматривался на себя, но сейчас он был искренне удивлён.
"Ого… Кажется, я выгляжу намного круче".
Доспехи Священного Света были легендарным предметом, выкованным самим Пагмой. Несмотря на использование мифрила, они были выполнены на заказ, а потому идеально соответствовали пропорциям своего владельца. Однако реальная проблема заключалась в том, что их цвет был чисто белым. Как и у большинства азиатов, у Грида была желтоватая кожа и чёрные волосы, а потому чисто белая одежда его не устраивала. Итак, Доспехи Священного Света выглядели на нём скорее нелепо, нежели круто. Но вот красная броня, наряду с перчатками, действительно хорошо сочеталась с внешностью Грида.
– Очень достойно! Я хотела бы написать твой портрет и поставить его у себя на полке! – со светящимися глазами похвалила его Эллен.
Бабушка совершенно не преувеличивала. Гармония чёрных сапог с тёмно-красными доспехами и перчатками, вышитыми золотой нитью, находилась на уровне, которым восхитился бы абсолютно каждый человек.
"Это точно я…?"
Все хотели выглядеть красиво: женщины, мужчины и даже дети. Не исключением был и Грид. Однако из-за своего невпечатляющего внешнего вида на него никто и никогда не обращал внимания, а постоянные издёвки в значительной степени поспособствовали развитию скверной стороны его личности.
Однако больше он не был гадким утёнком.
"… Я вполне нормальный молодой человек".
Грид достаточно долго продолжал наблюдать за своим отражением в зеркале. В отличие от своего прошлого "я", его глаза были преисполнены уверенности, а плечи стали не в пример шире. Его лицо уплотнилось и стало гармонировать с изрядно укрупнившимся торсом. С объективной точки зрения он выглядел намного лучше, чем раньше.
И всё это подчёркивали прекрасные доспехи, которые действительно хотелось запечатлеть на память.
"Однако кое-чего всё-таки не хватает…"
В нижней части доспехов не было золотой вышивки, а потому она выглядела несколько монотонно. Итак, Грид подумал, что будет выглядеть ещё лучше, если дополнит эту часть небольшим золотистым узором.
Тем не менее Эллен уже вышла из комнаты, занявшись обслуживанием следующего посетителя.
– Павраний, – тихо произнёс Грид, и уже в следующее мгновенье вокруг него появилось семь лезвий, каждое из которых было около пятнадцати сантиметров в длину, восьми сантиметров в ширину и трёх сантиметров в толщину. – Соединитесь.
Грид представил себе форму, которую должен был сформировать павраний, и отдал ему приказ. А затем все семь лезвий собрались воедино, образовав тем самым тонкий меч длиной около метра.
Поскольку клинок не был цельным, он покачивался то влево, то вправо, напоминая собой змею. Итак, Грид решил прикрепить его на кольцевой пояс, размещенный в нижней части доспехов.
Хвост из лезвий, мерно развевающийся позади красной брони, источал поистине угрожающее чувство и делал его похожим на воплощение самого дьявола.
– Отлично. Теперь это полностью соответствует моему вкусу, – пробормотал довольный Грид, как вдруг ему пришло личное сообщение от Тобана:
– Грид, ты уже на месте? Адский Гао появится ровно через час. Пожалуйста, береги себя. И, я надеюсь, тебе удастся добыть огненные камни.
– Верь в меня, – ответил ему кузнец, после чего покинул дом пожилой красильщицы.
\* \* \*
Пробковый Остров был самым большим среди всех прочих островов Вечного Королевства и славился своими богатыми ресурсами. Здешний пейзаж радовал глаз, а завладеть им стремилось бесчисленное количество самых разных гильдий.
Особо амбициозной была Гильдия Сакуры, состоящая исключительно из японских экстремистов. Они хотели поставить на Пробковом Острове свой собственный флаг, поскольку он чем-то напоминал им остров Такешима, который, по их мнению, был незаконно оккупирован Кореей.
И вот, когда началась война между так называемым Альянсом и Церковью Ятана, Гильдия Сакуры решила воспользоваться этой возможностью.
– Мы вступим в армию Вечного Королевства и заработаем достаточное количество достижений, чтобы получить Пробковый Остров в качестве награды!
Разработанный ими план прошёл успешно. Гильдия Сакуры приняла участие в войне, внесла в неё большой вклад и получила шанс на ответную благодарность от самого короля. Гильдия надеялась стать хозяйкой Пробкового Острова.
Однако внезапно на их пути появилась третья сила.
Это была Гильдия Серебряных Рыцарей, возглавляемая игроком по имени Высший Меч, который занимал 16-ое место в общеигровом рейтинге. Большинство членов этой гильдии, включая самого Высшего Меча, были корейцами и вступили с Гильдией Сакуры в отчаянное противостояние, стремясь "остановить безумных япошек, которые не могут отличить виртуальность от реальности".
Обе гильдии имели аналогичные достижения, а потому королю было сложно выбрать наиболее достойного хозяина для Пробкового Острова. В конечном итоге обе гильдии вынуждены были вступить в затяжную войну, в результате которой победила Гильдия Серебряных Рыцарей. Средний уровень игроков в Гильдии Сакуры был несколько выше, но благодаря Высшему Мечу Гильдии Серебряных Рыцарей удалось одержать несколько ключевых побед и стать хозяйкой Пробкового Острова.
После получения контроля над островом, главенство гильдии поставило перед собой новую цель – осуществить успешный рейд на Адского Гао.
– Если мы справимся с ним, то наверняка получим хорошую экипировку и сможем прогрессировать ещё быстрее. Благодаря этому мы сможем произвести новых топ-игроков. Корейских топ-игроков.
Несмотря на просьбу правительства Южной Кореи и Юры в частности, Высший Меч решил не участвовать в Первом Межнациональном Соревновании. Он лучше чем кто-либо знал, что Южная Корея даже с его помощью не сможет занять хорошее место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163.2**

– Но начиная со следующего года всё изменится.
Он найдет спонсоров, взрастит новых высокоранговых игроков и восстановит репутацию Кореи, как одной из ведущих стран в киберспорте! И вот, после войны с экстремистским патриотизмом в лице Гильдии Сакуры, Высший Меч решил провести ещё один рейд на Адского Гао, который был провален ими уже целых пять раз подряд.
\*\*\*
Четвёртый этаж подземелья Пробкового Острова.
– В течение всего последнего месяца мы старательно обновляли свою экипировку и теперь обязательно добьёмся успеха!
– Ура-а-а-а!
До появления Адского Гао оставалось около десяти минут и Высший Меч изо всех сил старался поднять боевой дух своих товарищей. Однако несмотря на все свои попытки, уже через пять минут на лицах его соратников вновь начали проявляться страх и беспокойство.
– Осталось четыре минуты!
Каждый из присутствующих здесь игроков хорошо помнил силу Адского Гао. Серебряные Рыцари задавались вопросом: действительно ли им по силам одолеть такого монстра?
– Осталось три минуты!
Уже через три минуты должен был появиться Адский Гао, а это место – превратится в океан огня и пламени. Несмотря на всю свою подготовку, игроки прекрасно понимали, что некоторым из них сегодня будет суждено превратиться в обугленные головешки.
– Осталось две минуты!
А затем зал начал медленно заполняться жаром.
"Дерьмо".
Высший Меч хотел подбодрить своих товарищей, но страх перед предстоящим сражением не позволял ему произнести ни слова. Он отчетливо помнил каждую секунду их прошлых попыток и окутанное пламенем оружие гигантского монстра, каждый взмах которого отправлял на тот свет сразу по несколько его со-гильдийцев.
"Мы всё равно недостаточно сильны…"
Всё могло бы сложиться иначе, заручись они помощью ещё десяти топ-игроков, а потому Высший Меч попросту не мог не думать о том, что с текущим уровнем силы их экспедицию вновь ждёт провал. Тем не менее, сильнейший игрок гильдии не мог показать свою слабость перед лицом других, а потому был вынужден сжать зубы и перебороть страх неудачи.
"Давай, соберись. Мы сделаем это. Мы – сила!"
Собрав в кулак всю свою волю, Высший Меч выпил несколько усиливающих зелий. Остальные последовали его примеру.
А в следующий момент…
– Одна минута… Эй, здесь посторонний!
Взгляды членов гильдии тут же приковались ко входу, где стоял неопознанный молодой человек. Это было весьма необычно и странно, особенно потому, что за исключением потёртого плаща на нём не было никакой экипировки и оружия.
– Неужели он сумел как-то прошмыгнуть мимо наших патрулей на верхних уровнях?
Возможно, это был какой-то высококвалифицированный убийца? Нет, убийца не стал бы раскрывать свое присутствие, да к тому же ещё и на открытом участке пространства. Высший Меч задумался над возможными причинами появления этого черноволосого молодого человека, а также прокрутил в своей голове имя его персонажа: "Грид". Впрочем, никаких совпадений он так и не выявил.
"Это не топ-игрок…?"
Высший Меч взглянул на своих спутников, но те также покачали головами.
"Какой-то рядовой игрок забрался на последний этаж подземелья прямиком перед началом битвы… Неудачное он выбрал время", – подумал Высший Меч, после чего хмуро посмотрел на незнакомца и проговорил:
– Это область, подконтрольная Гильдии Серебряных Рыцарей. Не знаю, как Вам удалось сюда забраться, но если Вы не хотите умереть, лучше возвращайтесь назад.
– Хм-м, моя невидимость больше не функционирует? Странно… Наверное, Адский Гао уже пробудился и почувствовал меня, – проигнорировав предупреждение Высшего Меча, пробормотал молодой человек. А в следующее мгновенье он сбросил окутывающий его плащ.
– Хо-о-о!
Со всех сторон раздались восторженные вскрики. Молодой человек был облачён в превосходные доспехи. Несмотря на то, что они были выкованы из металла, их, судя по всему, подогнали под конкретного пользователя, а их гладкая поверхность была настолько блестящей, что больше всего напоминала собой зеркало. Доспехи являли собой элегантное сочетание красного, чёрного и золотого цветов. Но самым впечатляющим был хвост длиной в один метр, произрастающий прямиком из задней части брони. Он был острым, как лезвие, и двигался совершенно автономно.
– Ч-что это за броня…
– Это просто потрясающе… Думаю, она как минимум "уникального" класса.
Члены гильдии впервые видели такие доспехи, а потому просто-напросто не могли скрыть своего любопытства.
– Сейчас это не имеет никакого значения! Устранить угрозу! – подняв голос, приказал Высший Меч.
Адский Гао вот-вот должен был появиться, и когда это произойдёт – уже никто не сможет покинуть подземелье. Итак, им нужно было максимально быстро разобраться с незваным гостем. Но вот, в тот самый момент, когда члены гильдии собирались приступить к выполнению приказа Высшего Меча…
– Гро-о-о-о-о-о-о-о-о!
Адский Гао, повелитель Адского Пламени, снизошёл в этот мир.
Рёв Адского Гао вызвал страх, хаос и прочие ослабляющие эффекты.
Пламя Адского Гао снижает сопротивление к огню на 50%.
Земля покрылась языками пламени. Остерегайтесь их, ведь прикосновение к ним – смертельно-опасное.
– Ку-ва-а-а-а-а-ак!
– Ай-а-а-а-а-а-ах!
Внезапно появившиеся из-под земли языки пламени охватили тела замешкавшихся игроков, из-за чего половина либо тут же лишилась всего своего здоровья, либо получила ожоги такой степени, что стала попросту неузнаваемой. От полноценной армии игроков осталась едва половина, способная вступить в ещё даже не начавшийся бой.
Даже Высший Меч был просто-напросто поражён тем, что происходило, а также поступающими к нему всё новыми и новыми информационными сообщениями.
"Я повысил своё сопротивление к огню до восьмидесяти шести процентов, но этот урон…"
Их снова ожидала неудача… Но когда Высший Меч почувствовал, как на него накатывает отчаяние, он внезапно усомнился в своих собственных глазах.
Неопознанный молодой человек с ID "Грид"… В то время как другие были объяты пламенем, он совершенно свободно шагал вперёд, словно вокруг царил не огненный ад, а мягкий тропический климат.
– Н-но как…? – глядя на эту нелепую сцену, пробормотал Высший Меч.
А затем произошло нечто ещё более удивительное. Как только Адский Гао бросился вперёд и начал истреблять членов Гильдии Серебряных Рыцарей, молодой человек вытащил кирку, направился к стене и… Начал её долбить!
Бу-дум! Бу-дум!
После дюжины ловких ударов молодой человек вытер со лба пот и пожаловался:
– Э-э, жарковато! И разве это нормальные условия для труда? Почему этот чёртов минерал появляется только вместе с боссом? Исходя из этого, мне, судя по всему, рано или поздно придётся производить раскопки в логове дракона!
А в следующий момент Адский Гао увидел новую цель и взмахнул своей когтистой лапой, послав в сторону молодого человека волну раскалённого воздуха. Высший Меч подумал, что на этом и закончится странная история этого молодого человека. Но тот, видимо, совершенно не боялся быть испепелённым заживо. И вот, когда волна жара накатила на него, молодой человек лишь слегка дёрнулся, словно стряхивая с себя надоедливую муху.
– Э-э, прошу прощения, мистер.
Впервые за всё время молодой человек остановил череду ударов киркой о стену и обратил своё внимание на неподвижно стоящего Высшего Меча.
– Почему Вы просто стоите на месте? Сейчас уже жарко, но будет ещё жарче.
– … А Вы… Как Вам удаётся переносить это? – с запозданием осознав, что вопрос адресован ему, спросил Высший Меч.
– Эффекты предметов, – ответил молодой человек, словно это и так было очевидно.
Шу-ду-н-нь! Ду-ду-м-м!
Тем временем хвост, произрастающий из его доспехов, вступил в прямую конфронтацию с Адским Гао, двигаясь при этом так, словно обладал своим собственным интеллектом.
Глядя на это невероятное зрелище Высший Меч попросту не знал, что сначала ему сделать: закрыть отвисшую челюсть или прекратить моргать.
"Д-да что происходит-то…?"
А затем Высший Меч с запозданием вспомнил, что некоторые высокоуровневые игроки не регистрируют имена своих персонажей в общеигровом рейтинге. Им нравилось быть отшельниками и просто получать наслаждение от самого игрового процесса.
"Возможно, он один из них?"
И вот, когда Высший Меч преисполнился подозрительности, Грид больше не мог продолжать концентрироваться на добыче руды из-за слишком интенсивных атак Адского Гао и открыл свой инвентарь. А затем, вытащив Дайнслейф +8, он повернулся к пылающему демону и объявил:
– Эй, монстр. Я не хочу драться с тобой, так что иди и занимайся своими делами.
За последние четыре месяца Грид неоднократно разбирал, собирал и ремонтировал Дайнслейф, благодаря чему поднял его понимание до девяноста процентов.
И вот, сжимая в левой руке кирку, молодой человек мощно замахнулся двуручным мечом, который держал в правой, и…
Бу-дум-м-м!
Адский Гао сумел заблокировать эту атаку, но при этом был вынужден отступить на несколько шагов назад. Языки пламени всколыхнулись, а сам демон в недоумении застыл на месте. Что касается членов Гильдии Серебряных Рыцарей, включая Высшего Меча, – те и вовсе потеряли дар речи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164.1**

– А ведь Адский Гао не шелохнулся, даже когда его атаковало сразу три лучших воина нашей гильдии…
– И это всего лишь обычный удар…?
– Откуда у него такая сила атаки?
– А что это за хвост, отражавший удары?
– Почему он до сих пор держит в руках кирку?
Это было невероятное и поистине чудовищное зрелище. Гильдия Серебряных Рыцарей, включая Высшего Меча, попросту не знала, что делать.
– Поначалу мне показалось, что он – танк, но его сила атаки ещё выше, чем защита…
В "Satisfy" и вправду существовало несколько отлично сбалансированных классов. Однако у каждого из них была одна хроническая проблема: они ни в чём не отставали, но ни в чём и не преуспевали. Тем не менее у Грида как защита, так и сила атаки попросту превосходили воображение.
– Должно быть, у него скрытый класс. А ещё… – пробормотал Высший Меч, прокручивая в голове последние слова Грида.
Эффекты предметов. Эффекты предметов. Эффекты предметов… Предметов…
– … Судя по всему, у него и вправду потрясающая экипировка.
В "Satisfy" все предметы могли быть усилены до плюс десяти. Тем не менее цена на камни улучшения была просто заоблачной, а чем выше было значение повышения, тем ниже становилась вероятность успеха.
Кроме того, в случае успешного усиления, эффект возрастал всего лишь на плюс один. Однако в случае провала отнималось сразу три пункта усиления, а потому шансы обычных игроков обзавестись усиленной экипировкой, были не выше, чем получение звезды с неба. Большинство игроков использовало предметы, заточенные на плюс семь, в то время как экипировка с усилением плюс восемь имелась либо у богатых, либо у везучих.
И вот, Высший Меч с запозданием осознал, что меч Грида окутан глубоким оранжевым светом, похожим на закат. Это определённо был предмет с эффектом усиления плюс восемь.
"Значит, он высокого уровня, имеет скрытый класс и кучу денег в придачу?"
– … Эй, что-то не так? – внезапно спросил у него Грид.
Высший Меч знал, что появление такого игрока именно в этом месте и в это время – явно не случайно, а потому задал вполне логичный вопрос:
– Вы похожи на китайца или японца. Вас подослала Гильдия Сакуры?
Грид имел типичную внешность как для выходца из северо-восточной Азии. Корея и Монголия не могли похвастаться сильным присутствием в "Satisfy", а потому Высший Меч счёл, что столь сильный игрок попросту не может быть корейцем или монголом. Итак, вывод напрашивался сам собой: он был либо японцем, либо китайцем.
Однако ответ превзошёл все его ожидания.
– Какая ещё Гильдия Сакуры? Впервые о такой слышу. И вообще-то я кореец.
– Кореец? Вы из Южной Кореи?
– Среди корейцев скрывался настолько удивительный человек…
– Значит, помимо Юры и Высшего Меча в Южной Корее есть ещё одна выдающаяся фигура…
– Ух ты! Как и ожидалось от Южной Кореи! – продолжили восторгаться Серебряные Рыцари. Большинство членов этой гильдии были патриотами своего государства, постоянно спрашивающими у туристов: "Ну как вам наше кимчи?" или "Что скажете о Сеуле?". Вот почему они были рады услышать, что Грид тоже кореец.
– Мы тоже корейцы!
– Да! Южная Корея ещё на что-то способна!
– Я горжусь тем, что такой великий человек, как Вы, такой же гражданин Кореи, как и мы!
– А ну, тихо!
Успокоив своих переполошившихся товарищей, Высший Меч впился взглядом в Грида и спросил:
– Если Вас не подослала Гильдия Сакуры, то зачем Вы мешаете нам?
– Мешаю? – переспросил Грид, одновременно с этим отражая удар Адского Гао, – И чем это я вам помешал? Скорее, я вам помог.
– Какая, к чёрту, помощь!? Ты вмешался в чужой рейд!
– Что…?
После этих слов Грид почувствовал нарастающий внутри него праведный гнев. Тем временем Адский Гао тоже решил не оставаться в стороне и вновь замахнулся своим посохом:
– Жалкие людишки! Я сожгу ваши души!
Грид же в ответ начал просто-напросто танцевать.
– Фехтование Пагмы…
– Стань прахом!
Фу-жу-ух…
Стены пещеры моментально расплавились, а в сторону Грида хлынула волна нестерпимого жара. Однако в это же мгновенье был завершён и его танец.
– Убийство.
Фжа-а-ах!
Это было поистине потрясающее зрелище. Двуручный меч окутался красно-чёрным светом и пронзил сердце Адского Гао.
– Ку-гра-а-ах…
Не было ни одного человека, который бы не заметил, что лицо Адского Гао, окутанное пламенем, на мгновение озарила гримаса боли.
И вот, в то время как монстр рухнул на землю и разбрызгал повсюду кровь, напоминающую собой лаву, Грид повернулся к изумленному Высшему Мечу и проговорил:
– Мне жаль, что я вынужден действовать во время вашего рейда, но, по правде говоря, если бы не я, разве вы бы не были уже мертвы? Единственная причина, по которой я вмешался, заключалась в том, что этот раздражающий ублюдок первым напал на меня. В противном случае я вообще бы ничего не делал.
Его слова нельзя было назвать неправильными. Однако это вовсе не означало, что поведение Грида могло быть оправдано.
– Согласен, но это не отменяет того факта, что Вы вмешались. Как нам продолжать рейд, когда Вы всё ещё здесь? Поставьте себя на наше место. А вдруг в самый ответственный момент Вы нанесёте нам удар в спину?
– Если бы я хотел ударить вас в спину, вы были бы уже мертвы, – фыркнул Грид.
Наверное, именно так всё и было. Как только появился Адский Гао, гильдия оказалась в критическом положении. И Грид вполне мог воспользоваться этой возможностью, чтобы напасть на них.
– Ухм-м…
Итак, это служило явственным доказательством того, что Грид не был врагом. Однако Высший Меч всё ещё беспокоился, а потому этот странный молодой человек продолжил говорить:
– К тому же я пришёл сюда вовсе на за Адским Гао. Огненные камни – вот моя цель.
С этими словами Грид вновь спрятал Дайнслейф в инвентарь, после чего поднял кирку и направился к стене.
– Я не собираюсь вмешиваться, поэтому, пожалуйста, просто не обращайте на меня внимания и продолжайте свой рейд.
– …
Бум-м! Бум-м!
– … Вряд ли мы сможем одолеть его в таких условиях, поэтому давайте и вправду просто проигнорируем его, – пробормотал Высший Меч, обращаясь к своим товарищам.
В крайнем случае они смогут справиться с ним, когда всё закончится. Итак, Высший Меч отвернулся от Грида и сконцентрировался на монстре. Последовав его примеру, члены гильдии тоже окружили лежащего на земле Адского Гао.
"Они действительно считают, что смогут справиться с ним? Это бесполезно", – поцокав языком, подумал Грид.
Даже он не мог измерить боевую мощь Адского Гао.
"После моего Убийства этот чудовищный ублюдок не потерял даже одной десятой своего Здоровья".
Наверное, недаром Адского Гао не смог полностью запечатать даже великий Мюллер. Это был крайне сильный монстр, и Грид предполагал, что он на несколько этапов сильнее Пробужденного Лесного Хранителя.
"Я не смогу его победить, даже если воспользуюсь своей неуязвимостью. Лучше избегать сражения с ним".
Решение Грида было правильным. Большинство пользователей не знали этих подробностей, но Адский Гао был девятым по силе из тридцати трёх великих демонов ада. Такие высокопоставленные демоноиды, как Балак, годились ему лишь в слуги, а потому вступать с ним в открытое противостояние было не самым мудрым выбором.
"Нужно поторопиться".
Бум-м! Бум-м!
Скорость ударов кирки увеличилась. Грид планировал использовать время, пока Гильдия Серебряных Рыцарей занята Адским Гао, чтобы добыть как можно больше огненных камней. И это, как оказалось, было весьма и весьма непросто. Почему вообще эти минералы появлялись только с приходом Адского Гао?
Данное явление вовсе не было обыкновенным стечением обстоятельств. Именно огненные камни были источником силы Адского Гао. Демон нуждался в их помощи, чтобы появиться в человеческом мире. И поскольку какой-то человек пытался добыть их, Адский Гао не мог оставаться в стороне.
– Ах ты, проклятый человечишка!
Фу-жу-у-ух!
С диким рёвом Адский Гао выпустил струю чёрного пламени, которая сожгла Гильдию Серебряных Рыцарей и направилась к Гриду.
Дзын-н-нь!
Идентифицировав угрозу, павраний тут же перешёл в защитный режим. Однако, учитывая своё небольшое количество и ограниченность в маневренности, павраний не смог полностью блокировать атаку Адского Гао.
Итак, каждый удар монстра заставлял Грида испытывать не самые приятные ощущения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164.2**

Вы получили 2 930 урона.
Вы получили 3 190 урона.
– Вот собака… Я поднял своё сопротивление к огню, но всё равно получаю достаточно большие повреждения, – пожаловался Грид, после чего выпил зелье восстановления и стал колотить по стене с ещё большей скоростью.
"Ещё немного…"
Всего пяти взмахов было бы достаточно, чтобы получить один огненный камень. Однако к этому самому моменту гнев Адского Гао достиг своего пика.
– Прекрати немедленно!
Фу-жу-у-ух!
Тело Адского Гао окуталось ещё большим пламенем, что существенно повысило температуру в пещере. Увеличилась и сила атаки монстра, из-за чего павраний получил временное оглушение и застыл на месте.
"Это плохо…!"
К тому времени, как оставалось совершить всего три взмаха киркой, посох Адского Гао нацелился прямиком в Грида. Кузнец попытался было защититься щитом, но было уже слишком поздно. И в этот самый момент рядом с Адским Гао появился Высший Меч.
– Искусственный Меч, Строка!
Высший Меч обнажил свой клинок настолько быстро, что большинство людей этого попросту не заметило. А затем вдоль подземелья пронеслась резкая вспышка света, из-за чего на шее Адского Гао появилась рваная рана.
– Ку-гро-о-о-ох! – взревело чудовище, повернувшись к новому противнику, – Да как ты посмел!?
А затем Адский Гао бросился к Высшему Мечу, занося для удара свой посох.
– Скрытый Клинок. Косой Взмах, – произнёс мечник, убрав меч в ножны.
Фу-жух!
За мгновенье до того, как Адский Гао должен был обрушиться на Высшего Меча, вокруг воина взорвалась мощная волна энергии, заставив босса отступить.
– Ты кореец и один раз помог нам. Считай это ответной благодарностью, – мрачно произнёс Высший Меч, обращаясь к Гриду.
А в следующее мгновенье Гильдия Серебряных Рыцарей вступила в новое противостояние с Адским Гао.
– Умри, монстр!
– На этот раз мы тебя точно убьём!
Серебряные Рыцари представляли собой достаточно высококвалифицированную гильдию. Мастера цигун сдерживали огни Адского Гао, в то время как ДД-шники атаковали босса, изо всех сил пытаясь снизить его Здоровье. Это была самая настоящая клещевидная атака, которую можно было произвести исключительно благодаря большому опыту сражений с подобным типом противников. Однако проблема заключалась в том, что Адский Гао был слишком сильным.
– Это даже не щекотно! – рассмеялось чудовище, рассеяв во всех направлениях свои собственные волны пламени. Это была широкомасштабная магия, которой невозможно было избежать. Итак, чтобы хоть как-то компенсировать её силу, мастера цигун сконцентрировали свою ману, а волшебники вызвали водные барьеры.
Однако пламя не было остановлено ни энергетическими щитами, ни водными барьерами, просто напросто испепелив их и превратив в горячий пар.
Фуж-ж-ж-ж…
Высший Меч и рыцари сумели защититься от него при помощи своих мечей и щитов, в то время как мастера цигун и маги воспользовались магией.
Тем не менее все, за исключением Высшего Меча, превратились в серую дымку.
– Что!?
В тот момент, когда Высший Меч получил более ста сообщений о гибели своих товарищей, он кое-что осознал:
"Это невозможно".
Победить Адского Гао? Этой мечте суждено было остаться неосуществимой.
Высший Меч был уверен, что за последний месяц мощь его гильдии существенно возросла, однако для Адского Гао они всё ещё были не опаснее москитов.
– Я неточно измерил его силу… Это всё моя вина…
Ему стало жаль членов своей гильдии, погибших из-за его собственной оплошности. Высший Меч потерял свою надежду, что этот рейд поможет ему сделать первый шаг к усилению корейских игроков и достойному выступлению на следующем соревновании.
Итак, он просто плюхнулся на землю, в то время как Адский Гао мерзко рассмеялся и начал медленно приближаться к нему. Его пламенный посох был нацелен аккурат в сторону Высшего Меча, потерявшего как своих людей, так и надежду.
Однако в этот самый момент…
Бумсь!
Вы получили огненный камень.
Гриду наконец-то удалось добыть огненный камень, и в то же мгновенье чёрное пламя, окутывающее Адского Гао, заметно ослабло.
А затем…
Фу-дум-м!
Вы получили 4 200 урона.
Последнее информационное сообщение появилось перед глазами Высшего Меча, которому удалось выжить даже несмотря на то, что он получил прямой удар.
И это потрясло как самого Высшего Меча, так и Адского Гао.
– Он стал слабее…?
Это определённо была не иллюзия. Адский Гао действительно стал слабее. И вот, пока два противника продолжали непонимающе смотреть друг на друга, со стороны раздался третий голос:
– Превосходящая Связь.
Бу-ду-ду-ду-дум!
Двадцать сине-белых энергетических лучей вылетели и разом врезались в Адского Гао.
– Ку-гра-а-а-ах!
Словно из взорвавшегося вулкана во все стороны брызнула лавоподобная кровь, а сам Адский Гао разразился ужасным воплем. Однако реветь было уже поздно, поскольку один из огненных камней перешёл во владение Грида.
– Да как вы смеете… Я уничтожу вас!
– А ты уверен, что сможешь? – усмехнулся Грид, вытащив синий меч странной формы.
Высший Меч был поражён сразу дважды.
Первый раз – когда он понял, что Грид является тем самым Преемником Пагмы, который появился в битве при Байране несколько месяцев назад. Ну а второй причиной его удивления был белый свет, окутывающий этот двуручный меч.
– Э-это предмет "плюс девять"?
– Девять, девять. Вот, возьми эту кирку, – ответил Грид, бросив озадаченному воину свой инструмент, – Слабость Адского Гао заключается в огненных камнях. Чем больше их будет собрано, тем слабее он станет. Итак, пока я буду его сдерживать, ты должен добывать огненные камни.
Такого у Высшего Меча ещё никто не просил.
– Я понимаю, о чём ты говоришь, но у меня нет навыка Горнодобывающего Ремесла, а потому мне будет трудно…
– Не переживай. С этой киркой кто угодно может добывать минералы.
– …?
Грид говорил настолько уверенным тоном, что заинтересованный Высший Меч не удержался и открыл подробную информацию о предмете.
"Фантастическая Кирка"
Рейтинг: легендарный.
Прочность: 155/219.
Вес: 45.
Сила атаки: 107.
Кирка, изготовленная легендарным кузнецом "Г". С её помощью даже пятилетний ребёнок сможет добыть высококлассную железную руду.
Эффекты:
Увеличивает шанс добычи полезных ископаемых высшего сорта на 10%.
Увеличивает шанс добычи полезных ископаемых наивысшего сорта на 5%.
Встроенный навык: "Горнодобывающее Ремесло: 3-ий средний уровень".
Ограничения:
Уровень: 200 и выше.
– …
– Эй, ты чего застыл?
Тем временем Адский Гао также не был дураком. Он не мог допустить, чтобы люди завладели огненными камнями, а потому первым делом решил избавиться от Высшего Меча. Однако Грид не позволил ему этого сделать. Он отделил павраний от своих доспехов и, целясь указательным пальцем прямиком в голову Адского Гао, приказал:
– Вперёд.
Фьу-фьу-фьу-фьу!
Совмещённый павраний разделился на семь раздельных лезвий. А затем они разлетелись и под разными углами моментально атаковали монстра.
– Гра-а-ах!
Благодаря этому Высшему Мечу удалось выбраться из радиуса поражения Адского Гао. Как бы монстр не старался уничтожить эти надоедливые лезвия, их не брало ни дыхание, ни мощные удары.
– Да как это вообще возможно…
Высший Меч считал, что всё происходящее – какой-то абсурд. Однако в то же время он вспомнил слова, сказанные Гридом в самом начале их встречи.
Эффекты предметов.
Это могло объяснить абсолютно всё. Однако в тот самый момент, когда Высший Меч обрёл просветление, прямиком над его ухом вновь раздался голос Грида:
– Ты долго тут будешь сидеть? Быстро иди добывать мои огненные камни.
– Ах, да-да… Это… Да…
Впервые с самого момента открытия "Satisfy" Высший Меч, занимающий шестнадцатую строку в общеигровом рейтинге, был вынужден заняться ручным трудом. А ещё именно в этот день Адский Гао встретил самого сильного противника после великого мастера меча, Мюллера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165.1**

Фьу-фьу-фьу!
Семь золотых лезвий одновременно врезались в его глаза, щёки, лоб и подбородок. Их скорость была эквивалентна Мемфису, самому быстрому существу в аду, а потому ни один демоноид не успел бы среагировать.
Однако Адский Гао был одним из тридцати трёх великих демонов, а потому не считал эту атаку угрозой.
– Да, кое в чём ты искусен, но не более того, – произнёс монстр, моментально начертив на земле небольшой круг.
Фжу-у-ух!
Семь лезвий не достигли своей цели и были разбросаны по сторонам, словно опавшие листья. Однако даже это их не остановило. Они вновь взлетели и атаковали Адского Гао.
– Что?
Адский Гао был поражен. Он думал, что семь золотых лезвий являлись обыкновенным метательным оружием человека в красных доспехах, но, судя по всему, они двигались сами по себе!
Дзын-нь! Дзынь!
Их беспрестанные атаки порядком раздражали Адского Гао. Итак, он решил уничтожить их, нанеся серию мощных ударов своим посохом. Однако лезвия обладали прекрасной прочностью и не получили даже царапины.
– Отличная прочность. Это адамантий? Но почему тогда они двигаются самостоятельно? – слегка напрягшись, поинтересовался Адский Гао.
Быстрые и крепкие золотые лезвия! Учитывая то, что они не контролировались при помощи магии, монстр попросту не понимал, в чём дело.
И вот, в конце концов, чудовище не выдержало и взревело:
– Прочь от меня!
А в следующее мгновенье Адского Гао окутал вихрь горячего ветра. Несмотря на всю свою скорость и проникающую силу, даже павраний не мог пробиться сквозь такую защиту.
В связи с этим человек в красных доспехах решил изменить тактику.
– Ко мне.
Вернувшись к своему хозяину, золотые лезвия начали просто вращаться вокруг него.
– Какой причудливый артефакт, – резюмировал Адский Гао, – За многие тысячи лет своего существования я никогда не видел ничего подобного, а потому у меня есть вопрос к тебе, человек. Что это такое? Это лезвия обладают прочностью, сопоставимой с божественным адамантием, но при этом они движутся сами по себе. Почему обычный человек обладает чем-то вроде этого?
– Обычный человек? – ухмыльнулся мужчина в красных доспехах, – Ты всё ещё думаешь, что я обычный?
– Что? – цинично переспросил Адский Гао, – У-гро-гро-гро-гро! Ты едва сумел ранить это никчёмное тело! И после этого ты уже возомнил себя особенным?
Адский Гао занимал девятое место среди тридцати трёх великих демонов. Впрочем, данная градация была применима лишь к аду. Сто пятьдесят лет назад он был запечатан мастером меча Мюллером, а потому для каждого нового появления в человеческом мире ему приходилось брать тело демоноида.
Другими словами, нынешнее тело Адского Гао было не его собственное, а потому он не мог проявить свою истинную силу. Итак, Грид вёл себя так высокомерно лишь потому, что ему удалось слегка ранить Адского Гао, чем тот был совершенно не впечатлён.
– Я знаю, что как для людей ты достаточно силён, но… Всё-таки недостаточно, – проговорил Адский Гао, в то время как вокруг него вспыхнуло чёрное пламя, – Я признаю лишь одного человека, Мюллера. Ты – всего лишь тривиальное существо, недостойное даже чистить ему ботинки.
– А-а, да-да. Ты говоришь про мастера меча, Мюллера? Про того, кто в прошлом превратил твоё тело в тряпку? – с улыбкой на лице поинтересовался Грид.
– Что смешного?
– Я нахожусь в том же классе, что и Мюллер. Странно, что ты этого не заметил. Наверное, годы всё-таки берут своё. Что ж, сегодня ты снова умрёшь, – любезно пояснил всё ещё улыбающийся Грид.
Услышав столь самоуверенные слова, Адский Гао счёл их полным абсурдом.
– Ку-гра-гра-гра-гра! Ты, жалкий человек, должно быть, окончательно спятил!
Мастер меча Мюллер был настолько великим воином, что превзошёл здравый смысл даже Адского Гао. Он был смертным человеком, сумевшим победить великого демона. Его фехтования было достаточно, чтобы разрубить и рассеять адское пламя, словно то было лёгким ветерком.
Итак, в глазах Адского Гао Грид действительно был сильнее обычного человека, но при этом всё ещё не соответствовал Мюллеру.
– Человек, который ставит себя на уровне с настоящим мастером меча заслуживает…. Гра-а? – начал было говорить демон, как вдруг замолк и повернулся в сторону. Золотые лезвия и милая беседа заставили его совершенно позабыть о присутствии ещё одного человека.
И этот человек, являющийся для миллионов людей настоящим авторитетом и примером для подражания, усердно стучал киркой по стене.
– Вы мне надоели! – взревело чудовище. Чтобы поддерживать своё существование в человеческом мире, он принёс с собой из ада всего четыре огненных камня. И когда один из них был изъят, он потерял четверть своей магической силы.
Итак, Адский Гао попросту не мог позволить добыть ещё один огненный камень.
– Угру-у-у-у-ух!
С разъяренным рёвом демон бросился вперёд, в то время как тёмное пламя окутало всё его тело, словно настоящий плащ. Естественно, его целью был Высший Меч. Адский Гао хотел разбить голову этого ничтожного человека и уничтожить его кирку. Однако его путь был заблокирован Гридом.
– Куда собрался? Мы ещё не договорили, – произнёс Грид, одновременно с этим нанеся удар.
Бу-дум-м!
"Дело не только в том, что я стал слабее. Это сделало «его» сильнее", – понял Адский Гао, с трудом успев заблокировать мощный удар.
– Конечно, мои текущие навыки не сравнимы с мастерством великого Мюллера, но я действительно нахожусь в том же классе, что и он. Я тоже легенда, – проговорил Грид, глядя прямиком на своего врага.
– Легенда? – переспросил удивлённый Гао.
Тем временем Грид использовал своё главное оружие, которое не так давно было усилено до плюс девяти, а за несколько месяцев практики стало продолжением его руки.
Фжух-фжух-фжух!
Фехтование Пагмы (ур. 2) увеличивало все физические атаки на 30%, вероятность нанесения критического удара на двадцать процентов, а урон от критических ударов на десять процентов. Итак, мощь Полного Провала в сочетании с Фехтованием Пагмы превосходила любое воображение! Изумлён был даже сам Адский Гао.
"Этот парень… Откуда у него такая сила!?"
Бу-дум!
– Гро-ох!
Адский Гао защищался от последовательных ударов клинком, но, в конце концов, пропустил один из них. В чёрном пламени засиял красный свет, обозначающий появление крови, от чего Грид удовлетворенно улыбнулся.
– Теперь ты чувствуешь? Этого достаточно, чтобы восполнить недостаток способностей.
– Ты…!
Наконец, Адский Гао действительно встревожился. Человек, стоящий перед ним, не был мастером меча. Более того, его физические способности намного уступали параметрам Мюллера.
Но…
"Он силён".
Почему он был настолько сильным?
Задавшись этим вопросом, Адский Гао направил свой пронзительный взгляд на клинок, который сжимал в руках его противник.
"Этот двуручный меч…"
Адский Гао прожил несколько тысяч лет, но ещё никогда не видел такого оружия, как этот синий меч. Более того, в его распоряжении имелись золотые лезвия, двигающиеся сами по себе. Как этот человек смог заполучить столь мощные артефакты? Где он их взял?
"У этого человека есть сокровища богов?" – вздрогнув, подумал демон. А раз так, он больше не мог относиться к такому противнику небрежно и должен был сражаться в полную силу.
Итак, приняв решение, Адский Гао обрушил на Грида волну адского пламени.
Фу-жу-ух…
Несгораемое пламя начало медленно пожирать Грида, и Адский Гао, убедившись в скорой кончине своего врага, рассмеялся и произнёс:
– Ку-гра-гра-гра! Это бесполезно, даже если ты прыгнешь в море. Как только адское пламя загорается, оно не потухает до тех пор, пока цель не превратится в пепел!
Адский Гао не сомневался, что через нескольких секунд Грид превратится в горсту золы. Однако…
– Оно… исчезло?
Грид всего лишь несколько раз похлопал себя по доспехам, и несгораемый огонь потух…
– Как!? Как ты это сделал!?
Это был момент, когда твёрдое убеждение Адского Гао, что "адское пламя – вечно", было окончательно разрушено. Да, впервые эта аксиома была нарушена Мюллером, и теперь окончательный конец ей положил этот неопознанный человек в красных доспехах.
"Значит, он действительно в том же классе, что и Мюллер…"
Почувствовав, как вдоль его позвоночника пробежала волна холода, Адский Гао невольно сделал шаг назад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165.2**

Тем временем сам Грид заканчивал ознакомление с несколькими системными сообщениями.
Вы получили 4 800 урона.
К Вашему телу прикрепились четыре языка адского пламени.
Адское пламя не потухнет, пока Ваше тело не превратится в пепел.
Каждую секунду вплоть до самой смерти Вы будете терять 2 000 единиц Здоровья.
Вы выстояли.
Удовлетворённо кивнув самому себе, Грид начал танцевать. А затем вокруг двуручного синего меча появился белый свет, делая его похожим на реальную акулу, плывущую в полупрозрачной воде.
– Фехтование Пагмы, Связь.
Мускулы, сжавшиеся во время танца, расслабились и высвободили скопившуюся в них силу. В этот же момент двуручный меч взлетел вверх и низверг из себя 17 сине-белых потоков энергии.
– …
Какое-то время в пещере было абсолютно тихо и лишь изредка доносились звуки ударов кирки.
Бу-думсь!
"Что? Его атака не сработала?" – чувствуя некоторые сомнения, подумал Адский Гао.
А затем…
Фьу-фьу-фьу-фьу!
На теле Адского Гао появилось семнадцать точек, в каждую из которых врезался свой собственный энергетический луч.
Фу-ду-ду-ду-ду-дух!
Сжатая энергия высвободилась, а в корпусе Адского Гао появилось семнадцать ран.
– Угро-о-о-о-о! – с запозданием проревело чудовище.
Эта атака ещё как сработала, показав истинное достоинство Связи. Это был момент, когда Грид, на протяжении последних четырёх месяцев старательно поднимавший свои характеристики и уровень, отлично воспроизвёл одну из техник Фехтования Пагмы.
– Разве я не говорил тебе, что я тоже легенда?
Сам Грид был впечатлён ещё больше, чем Адский Гао, который попросту дрожал от переполнявшей его боли и ярости.
– Э-этот наглый человек…
Перед тем, как был добыт первый огненный камень, Адский Гао пребывал в отличном состоянии, и даже самые мощные удары практически не повреждали его. Но теперь одна лишь Связь лишила его одной десятой всего оставшегося запаса Здоровья.
"Что ж, думаю, у нас есть все шансы", – оценив текущую обстановку, подумал Грид.
Бум-м! Бум-м!
А учитывая то, что из-за его спины продолжали доноситься безостановочные звуки ударов кирки о землю, Грид почувствовал себя ещё более смелым.
А в следующую секунду откуда-то сбоку прямо ему в голову прилетел посох Адского Гао.
Бам-м-м!
Вы получили фатальный удар.
Вы потеряли 7 930 Здоровья.
– Кхек…
Грид был поражён посохом даже несмотря на защиту в виде золотых лезвий.
– Ты не Мюллер! – воскликнул Адский Гао, активируя какое-то заклинание.
И это было истинной правдой. Грид не был Мюллером. Один удар мастера меча привёл к тому, что Адский Гао лишился своих конечностей. Конечно, оружие Грида покрывало некоторые из его недостатков, однако в то же время нельзя было отрицать, что он сильно уступал Мюллеру.
Фьух! Фьух!
Тем временем семь золотых лезвий продолжали парить в воздухе, сдерживая Адского Гао и одновременно с этим защищая Грида. Однако демон уже перешёл в свой полный боевой режим и больше не собирался давать своему противнику послабления.
Фу-ду-дух!
Произведя мощный удар, Адский Гао отбросил от себя золотые лезвия и, воспользовавшись образовавшимся коридором, бросился вперёд.
Его посох был слишком быстрым, чтобы Грид его успел заблокировать, а потому…
Вы получили 3 500 урона.
"Чёрт! Больно!"
Все элементы брони Грида были заточены до плюс шести. Он потратил огромную сумму денег, чтобы усилить Полный Провал до плюс девяти, а потому Гриду пришлось довольствоваться куда меньшим результатом для своих доспехов. Тем не менее после множества испытаний он решил, что нынешней защиты вполне достаточно.
Более того, некоторое время назад Грид столкнулся с Пробужденным Лесным Хранителем и понял, что его защита вполне приемлема. Однако сила атаки Адского Гао была слишком высокой.
"И это с учётом того, что он уже серьёзно ослаблен…"
Бумсь! Бу-дум!
Вы получили 3 590 урона.
Вы получили 3 480 урона.
Вы получили 4 900 урона.
Вы получили фатальный удар!
Вы потеряли 7 700 единиц Здоровья.
Шансы нанесения критических и фатальных ударов были попросту огромными. Каждый третий удар Адского Гао получался особенным. Более того, крайне мощными были и его обычные атаки. Итак, неистовство демона заставило Грида перейти в глухую оборону и даже при этом продолжать пропускать удары.
Фу-жух!
В конце концов, Грид воспользовался инерцией, образовавшейся после очередного столкновения с посохом, чтобы разорвать дистанцию и воспользоваться навыком.
– Волна!
Вы нанесли 18 500 урона.
Скорость атаки цели временно уменьшилась.
Импульс Адского Гао, который не смог преодолеть даже Грид, заметно ослаб. И благодаря этому Гриду удалось произвести несколько собственных успешных атак, параллельно с этим выкрикнув Высшему Мечу:
– Нет, ну чем ты там занят!? Ты до сих пор не добыл ни одного огненного камня!?
– Я же говорил тебе, что это мой первый раз! Я не знаю всех особенностей добычи полезных ископаемых! – ответил порядком расстроенный Высший Меч.
– Ах, да что же в этом такого сложного!?
– …
Адский Гао являлся повелителем адского пламени, в то время как Грид был первым обладателем легендарного класса. Итак, между ними и Высшим Мечом была действительно ощутимая разница. Именно поэтому мечник был сильно опечален тем, что не смог оправдать репутацию одного из лучших игроков "Satisfy".
– Ударяй по периметру огненного камня! Также старайся избегать участков с корнями! – прокричал ему Грид.
– Ты лучше за собой следи!
Тем временем чудовище выпустило во все стороны сотни сфер, созданных из адского пламени. В ответ Грид вооружился Божественным Щитом и сумел заблокировать большую половину входящего урона.
Затем Адский Гао упёрся своим посохом о землю и, подпрыгнув в воздух, приземлился аккурат возле Грида.
Несмотря на все старания золотых лезвий, они не могли остановить действия Адского Гао, а потому монстру удалось обрушить на голову своего врага сразу две огненные руки.
– Если я не могу сжечь тебя, то просто раздавлю!
– …!
Из обеих рук Адского Гао исходило чёрное пламя, моментально закручиваясь в безумный вихрь.
Фу-жу-жу-жух!
– Угра-гра-гра-гра!
От такого жара даже камни моментально превращались в труху, не говоря уже о человеческой плоти! И вот, Адский Гао громко расхохотался, ожидая, что спустя мгновенье повсюду будут разбрызганы мозги и плоть. Однако этого не произошло.
За мгновенье до того, как Грид должен был получить сокрушительный удар, он быстро экипировал синеватое кольцо.
– А если так?
– Угра-гра-гра! … Гра?
Человек, который должен был умереть, продолжал стоять на ногах. И вот, когда поражённый демон застыл на месте, Грид использовал Ярость Кузнеца и отрубил Адскому Гао обе руки.
Критический удар!
Вы нанесли 46 940 урона!
Активирован специальный эффект Полного Провала.
Вы отрубили Адскому Гао оба запястья. С этого момента действия демона ограничатся, а его сила атаки и скорость значительно уменьшатся.
– Ку-гра-а-а-а-ах!
Страшные крики Адского Гао эхом отозвались по всем четырём этажам подземелья.
– А теперь начнём второй раунд, – коварно улыбнувшись, произнёс Грид. С момента становления Преемником Пагмы, Грид накопил немало боевого опыта и научился правильно использовать как свой клинок, так и другие артефакты, включая Кольцо Дорана. Он надевал его лишь тогда, когда противник должен был нанести по-настоящему опасный удар. Данная тактика максимизировала эффект Кольца Дорана и Доспехов Священного Света.
Итак, к тому моменту, как Грид закончил применение своих самых мощных навыков, а Здоровье Адского Гао уменьшилось на одну треть, раздался восторженный крик его компаньона:
– Да! Получилось! Я добыл огненный камень!
Высший Меч, который играл в "Satisfy" более полутора лет, впервые почувствовал удовольствие от добытого минерала.
– Кхук… Вы… Жалкие людишки…
Чёрное пламя Адского Гао стало ещё слабее, и Грид кое-что понял: второй раунд их противостояния определённо станет победным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166.1**

Бу-дум-м! Вы получили огненный камень.
Пока Грид сражался с Адским Гао, Высшему Мечу наконец-то удалось добыть один из огненных камней.
"Я сделал это!"
Красный камень, который никак не хотел выкапываться, в конце концов оказался в руках Высшего Меча, в результате чего воин почувствовал неописуемую радость. Это было даже приятнее, чем избавиться от насморка, мучавшего на протяжении нескольких недель!
– Да! У меня получилось!
Высший Меч уже полтора года играл в "Satisfy". Он пережил все виды испытаний, получил несравненный боевой опыт и сумел занять 16-ую позицию в общеигровом рейтинге. Он охотился на самых разных монстров, осуществлял успешные рейды на могущественных боссов и противостоял вражеским гильдиям. Однако сегодня ему открылся новый способ получения наслаждения от игрового процесса.
"Это действительно приятное ощущение. Может, мне и вправду стоит обучиться навыкам добычи полезных ископаемых?"
Ощущая несравненное чувство выполненного долга, Высший Меч помахал огненным камнем Гриду, после чего прокричал:
– Ну как? Разве я не молодец?
– Отлично сработано, – подняв кверху большой палец, похвалил его Грид.
– Хе-хе-хе.
Это было потрясающе. Ему было приятно получить похвалу от этого парня. Итак, Высший Меч довольно рассмеялся, однако уже в следующее мгновенье посерьёзнел и нахмурился.
"Нет? Что, чёрт побери, я делаю?"
Он был топ-игроком и главой всеми уважаемой гильдии, но сейчас вилял хвостом, словно какой-то пёс? Причём перед тем, кто, по крайней мере, был на десять лет моложе его?
Высший Меч порядком взволновался когда узнал, что обладатель первого легендарного класса, Преемник Пагмы, был корейцем. Но сейчас нужно было взять себя в руки.
Итак, воин пришёл в себя и внимательно осмотрел поле боя. Грид выглядел довольно хорошо, в то время как Адский Гао был ранен. Более того, обе руки демона были отрублены.
"Удивительно".
Монстр, уничтоживший две сотни членов его гильдии, чей средний уровень составлял сто сороковой, вынужден был пятиться назад!
"Вот оно, достоинство легендарного класса…"
Глядя на это, Высший Меч невольно вспомнил битву при Байране, которая четыре месяца назад подняла настоящий бум в игровом сообществе. Одна из самых сильных групп в "Satisfy", Гильдия Цедака, с трудом отбивалась от фанатиков Церкви Ятана. Наблюдал за этим сражением и Высший Меч, а его товарищи предсказывали, что Гильдия Цедака будет уничтожена.
Ниберий и Балак обладали подавляющей силой, а фанатики превосходили их численностью, из-за чего казалось, что Гильдия Цедака обречена.
Но затем появился человек, перевернувший всё с ног на голову. Он бросил Вантнеру какие-то доспехи, Туну – своё собственное оружие и, воспользовавшись Фехтованием Пагмы, уничтожил Ниберия. Наблюдая за этим зрелищем, Высший Меч чувствовал, как его кровь начинает закипать. Не исключением были и другие люди, воодушевлённые действиями Преемника Пагмы на любые подвиги.
Не было преувеличением сказать, что в тот момент весь мир пребывал в настоящем восхищении.
Но вот битва закончилась, и мнение общественности начало меняться. Пусть Преемник Пагмы и был вооружён сверхмощными предметами, его контроль оставлял желать лучшего.
Тем не менее у Высшего Меча была несколько иная точка зрения. Несмотря на то, что Пагма был отличным воином, его основной профессией была кузнечная. Таким образом, неудивительно, что его преемники должны были перенять данную закономерность. Сама природа этого класса гласила, что они обязаны полагаться не на искусство фехтования, а на созданные ими предметы.
И вот, Преемник Пагмы, с которым сегодня довелось познакомиться Высшему Мечу, весьма умело пользовался особенностями своего класса. Его оружие и доспехи практически наверняка были легендарными, а мошеннические золотые лезвия и вовсе превосходили воображение. Не следовало забывать и про странное кольцо, которое в самый подходящий момент спасло Гриду жизнь.
Да, его навыки контроля всё ещё оставляли желать лучшего, но благодаря предметам он был достаточно силен, чтобы стоять в одном ряду с наилучшими игроками "Satisfy".
Тем не менее мощь Адского Гао также поражала воображение. Чудовище продолжало свой натиск, даже потеряв обе руки, а потому Высший Меч поспешил вернуться к работе.
"Нужно поторопиться. Я должен добыть ещё два огненных камня".
Для Южной Кореи, показывающей себя в "Satisfy" достаточно слабо, Грид был настоящей новой надеждой. Итак, Высший Меч хотел помочь Гриду в этом рейде. Став сильным, Грид рано или поздно прославит весь корейский народ. Впрочем, для этого ему предстояло взобраться ещё на множество вершин.
"Что ж, приступим к добыче!"
Спрятав огненный камень в инвентарь, воин вернулся к работе, твёрдо решив, что сегодня он будет не Высшим Мечом, а Высшей Киркой.
Бум-м! Бум-м! Бум-м!
\*\*\*
– Что-то я переживаю…
Зал отдыха в центральном замке Байрана.
Начальник штаба Гильдии Цедака, Тобан, был не на шутку встревожен. И его беспокойство порядком раздражало всех остальных.
– Что случилось-то?
– Грид отправился за моими огненными камнями… – схватившись за голову, пробормотал паладин.
– И что в этом плохого?
– А то, что он дважды велел мне верить в него…
В первый раз это произошло перед его отъездом на Пробковый Остров. Ну а второй раз Грид произнёс эту фразу непосредственно перед самим началом рейда.
Хрясь!
От беспокойства Тобан даже сломал гвоздь. Впрочем, члены его гильдии пребывали в не меньшем шоке.
– Сочувствую…
– Дважды? Он сказал это целых два раза?
– Да уж, хуже и не придумаешь…
Это проклятие повисло над Гильдией Цедака сразу после того, как она отразила вторжение Церкви Ятана. На протяжении последних четырёх месяцев Грид большую часть своего времени уделял изготовлению предметов и произвёл в общей сложности сто сорок два изделия. Из этих ста сорока двух предметов двадцать пять оказались нормальными, восемьдесят четыре – редкими, тридцать – эпическими, и только три – уникальными.
Чем же всё-таки было обусловлено такое невезение? Всего лишь низкой вероятностью создания хороших вещей или происками администрации, как утверждал сам Грид?
В первые дни у Грида была относительно высокая вероятность создания предметов с высоким рейтингом, благодаря чему он даже выковал два легендарных предмета. Однако в последние четыре месяца его дела пошли на спад.
Производимые им предметы были на двадцать процентов лучше, чем обычные, а потому даже редкие изделия были весьма пригодными к использованию. Тем не менее члены его гильдии не могли не чувствовать разочарования. Те, кто получил обычные изделия, и вовсе плакали кровавыми слезами.
Подумать только, чтобы легендарный кузнец создавал обычные предметы… Их горе нельзя было выразить словами.
А затем они заметили одну вещь. Каждый раз, когда у Грида должен был получиться обычный предмет, он говорил "Верь мне". Грид повторял эту фразу каждый раз, когда считал, что произведёт легендарный предмет. Вот почему когда члены Гильдии Цедака услышали "Верь мне", они поняли, что произойдёт худшее из всего возможного.
И вот, на этот раз он вновь сказал эти слова.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166.2**

– Верь в меня…
Для производства Огненного Щита требовалось три огненных камня. Но действительно ли Гриду было по силам добыть эти минералы? Пока что всё говорило совершенно об обратном, а потому у Тобана было какое-то зловещее предчувствие. А его предчувствия почти всегда сбывались.
Расстроены были и другие члены гильдии.
– Если он не сможет выковать Огненный Щит… В таком случае, нам придётся отложить рейд на Феникса до лучших времён?
– Полагаю, что так. Маловероятно, что рейд закончится успехом, если главный танк не сможет выстоять даже нескольких минут.
Впрочем, Гильдия Цедака зря унывала. Даже с учётом своего невезения, Гриду удалось снабдить своих товарищей настолько высококачественной экипировкой, что рейд на Пробужденного Лесного Хранителя больше не казался им невыполнимой задачей. Ну а что касается более мощных боссов – с ними всегда можно было повременить.
\*\*\*
Четвёртый этаж подземелья Пробкового Острова.
Фшу-у-у-ух…
Из разрубленных запястий Адского Гао не прекращала течь кровь.
Всё подземелье окуталось дымом и неприятным запахом, из-за чего Грид, зажав свой нос, поинтересовался:
– Эй, великий демон. Почему твоя кровь так воняет?
– Заткнись!
Адский Гао пребывал в ужасном состоянии, поскольку тело высокопоставленного демоноида оказалось гораздо слабее, чем хотелось. Более того, не так давно был извлечён второй огненный камень, из-за чего магическая сила монстра стала ещё ниже. Более половины чёрного пламени, символизирующего его мощь, стало обычным, нефритовым.
И это было плохо.
– Я не потерплю столь позорную смерть во второй раз…
Адский Гао считал, что только Мюллер был особенным. Но великий мастер меча умер более ста лет назад, а теперь появился ещё один крайне опасный человек. Наверное, не зря другие демоны говорили, что потенциал человеческого рода не стоит недооценивать.
– Если я вновь проиграю человеку, меня поднимут на смех.
Адский Гао попросту не мог проиграть.
– Я уничтожу тебя, чего бы это мне не стоило, – взревел монстр, бросившись на таран. Он атаковал Грида своей головой, ногами, обрубленными руками и даже поливал его собственной кровью.
Вы получили 1 850 урона. Вы получили 1 790 урона.
"Что? Я получаю урон от одной только его крови? Вот же проклятое чудовище!" – вздрогнул порядком удивлённый Грид, в то время как Адский Гао разразился ещё одной устрашающей тирадой:
– Я заберу твою душу в ад и сделаю тебя своим вечным рабом!
Бум-м! Бум-м! Бум-м!
Адскому Гао пришлось изменить свою тактику. Если поначалу в качестве своего основного оружия он использовал посох, а адское пламя – в качестве вторичного, то теперь, потеряв обе руки, он мог эффективно сражаться лишь как волшебник, обрушивая на Грида волны огня и жара.
Фу-жу-жу…
– Тьфу!
Гриду почти всегда удавалось избежать огненных волн, однако приблизиться к Адскому Гао он тоже не мог.
"Он мечник, а потому на дальней дистанции преимущество за мной", – понял монстр.
Атаки Адского Гао стали в два раза слабее по сравнению с теми, когда он только появился. Тем не менее, по человеческим меркам его магическая сила была близка к бесконечности. Он продолжал создавать адское пламя с интервалом в 0,3 секунды и беспрерывно стрелял им в Грида, словно футуристическая лазерная пушка.
– Сгори, ничтожество! – воскликнул монстр, запустив по прямой траектории сразу три огненных луча.
Подвижность Грида была несколько ограничена из-за раскалённого воздуха и самого Адского Гао, а потому ему пришлось в очередной раз положиться на павраний.
И вот, семь лезвий моментально взлетели в воздух, образовав нечто вроде треугольного щита.
Бу-ду-ду-дум!
Золотой щит столкнулся с пламенем, в результате чего не выдержал и рухнул на землю, а образовавшаяся ударная волна вперемешку с горячим ветром сбила с ног и самого Грида.
– Скоро ты умрешь, – прицелившись новой порцией адского пламени аккурат в сердце Грида, заявило чудовище.
Бу-жу-ух!
Вы получили 3 900 урона. Вы получили 4 150 урона. Вы получили фатальный удар! Вы потеряли 8 870 единиц Здоровья.
– Кха!
Лежащий на земле Грид был порядком удивлён.
"Я был уверен, что благодаря отрубленным рукам битва скоро закончится. Но, судя по всему, потеря посоха лишь упростила ему тактику ведения боя".
Естественно, Адский Гао существенно ослаб. Заметно упала и эффективность адского пламени. Тем не менее, он всё ещё оставался крайне опасным противником.
"Я должен каким-то образом сократить дистанцию…"
Грид мог воспользоваться Превосхождением, превращающим все его атаки в дальние. Но, к сожалению, длительность данного навыка составляла всего 30 секунд. Итак, он должен был приберечь это средство на крайний случай.
Тем не менее Адский Гао постоянно поддерживал вокруг себя потоки горячего ветра, одновременно с этим источая адское пламя. Таким образом, подобрать правильную тактику, чтобы сблизиться с демоном, было не так-то и просто.
Тем временем раненый Грид не мог должным образом контролировать свое тело, чем и решил воспользоваться Адский Гао.
– Ку-гра-гра-гра! Тебе конец! – рассмеялся монстр, вызвав вокруг себя тридцать пылающих сфер. А затем все они одновременно атаковали Грида, причём каждая под своим собственным углом. Практически невозможно было защититься от такого количества снарядов, используя всего семь лезвий.
"Придётся всё-таки принять на себя какое-то количество урона", – рассудил Грид и метнул себе под ноги три дротика, закреплённых на его поясе.
Бух! Фжу-у-у-у-у…
В том месте, где стоял кузнец, тут же начал клубиться туман. А в следующую секунду прямиком в него ворвалось тридцать огненных сфер.
Ба-да-да-дах!
– Ух-х!
Подземелье сотряс гигантский взрыв, из-за чего Высшая Кирка, размахивающая киркой неподалёку отсюда… Нет, если быть точнее, это был Высший Меч, который под воздействием ударной волны упал на землю.
А в следующее мгновенье он повернулся туда, где только что произошёл взрыв и…
Несмотря на то, что туман рассеялся, Грида там не было.
– Быть того не может…
Неужели он после этой атаки погиб и превратился в серый дым?
– Нет, нет, нет!
Высший Меч был расстроен до самой глубины души, в то время как Адский Гао рассмеялся, словно обезумевший:
– Ку-гра-гра-гра! Этот тараканоподобный человек наконец-то превратился в пепел!
Человеческая плоть была слабой и не могла пережить бомбардировку тридцатью огненными сферами. Даже несмотря на свои отличные доспехи и золотые лезвия, всему был свой предел.
Итак, Адский Гао был убежден, что Грид погиб.
Однако…
– … Что!?
Смеющийся демон внезапно обернулся по направлению к центру подземелья. Там, где несколькими секундами назад никого не было...
– … Фехтование Пагмы.
Сняв Толстовку На Застёжке, посреди пустого пространства начал медленно проявляться Грид, а вокруг его синего клинка вскипела материализовавшаяся жажда убийства.
– Убийство.
Бу-жу-у-у-у-ух!
Такой боли Адский Гао не испытывал уже давно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167.1**

Ровно двадцать четыре секунды назад.
"Чёрт".
Увидев, как Адский Гао создаёт десятки чёрных сфер, Грид застыл на месте. Сможет ли он противостоять полноценной бомбардировке, где каждый взрыв нанесёт от трёх тысяч семисот до четырёх тысяч двухсот единиц урона?
"Двадцать девять, тридцать… Неужели он намерен бросить их в меня все сразу?"
Пламя, производимое Адским Гао, было быстрым и крайне взрывоопасным. Если выпустить одновременно тридцать огненных сфер, даже он не сможет заблокировать их.
"В худшем случае мне придётся положиться на свою временную неуязвимость…" – покачал головой Грид, однако уже в следующее мгновенье отказался от этой идеи. – "Нет. Я слышал, что кризис – это возможность".
Фу-жу-жух!
Тем временем тридцать огненных шаров уже летели в его сторону. А позади них отчётливо виднелось лицо полудемона-получеловека, предвкушающего свою скорую победу.
"Этот монстр уверен в том, что победил меня. Но именно в этот момент он и стал наиболее уязвимым".
Грид тоже прошёл через множество самых разных сражений, а потому знал, какие ошибки чаще всего допускают самые сильные враги. Итак, вместо того, чтобы воспользоваться пятисекундной неуязвимостью и продолжать затягивать бой, Грид решил поступить иначе.
"Если я не могу защититься, то должен атаковать".
Это был шанс преодолеть кризис.
В первые дни своей бытности Преемником Пагмы ему довелось столкнуться с куда более сильным рыцарем по имени Лео. Затем Гриду пришлось приложить максимум своих сил, сражаясь с Малакусом и Хранителем Лабиринта. Затем были группа Тобана, папа, Пробужденный Лесной Хранитель и Ниберий.
Грид сталкивался со всеми типами врагов, а потому примерно представлял, как необходимо действовать в самых опасных ситуациях.
"Придётся всё-таки принять на себя какое-то количество урона".
Итак, для того, чтобы его план сработал, он должен был ненадолго скрыться от пронзительного взгляда Адского Гао. А для этого нужно было уповать на удачу, чтобы хоть один из дротиков вызвал туман.
Итак, бросив себе под ноги все три сгенерированных дротика, Грид удовлетворенно отметил ожидаемый результат и тут же приказал павранию:
– Защищай меня так сильно, как это вообще возможно.
Повинуясь его команде, семь золотых лезвий тут же бросились наперерез огненным шарам. А затем произошёл взрыв.
Гру-ду-ду-дух!
Павраний проявил превосходную мобильность, однако заблокировать сразу все огненные шары было попросту невозможно.
Вы получили 3 870 урона.
Вы получили 3 920 урона.
Вы получили фатальный удар!
Вы потеряли 8 100 единиц Здоровья.
– Тьфу!
Чтобы минимизировать ущерб, Грид использовал Божественный Щит, однако даже с его помощью невозможно было прикрыть сразу всё тело, в результате чего Здоровье кузнеца существенно упало.
Бульк-бульк.
Итак, поспешно выпив зелье, Грид накинул на себя кое-какой особый предмет.
Толстовка на Застёжке отлично воспроизводила уникальную функцию плащей-невидимок, пошитых легендарным портным Крюгером. И вот, поскольку то место, где стоял Грид, было покрыто плотным слоем тумана, ему удалось скрыть от глаз Адского Гао момент перехода в невидимость.
А затем…
– Ку-гра-гра-гра! Этот тараканоподобный человек наконец-то превратился в пепел!
Пока Адский Гао радовался своей победе, Грид экипировал Идеальный Кинжал и активировал Быстрые Движения, чтобы зайти монстру за спину. К счастью, способность обнаружения Адского Гао сильно ослабла по сравнению со своей предыдущей эффективностью, а потому у Грида появилось целых три свободных секунды.
Вы были обнаружены Адским Гао, Повелителем Адского Пламени.
Состояние невидимости было принудительно деактивировано.
– … Что!?
Однако в тот момент, когда чудовище зафиксировало Грида, тот находился уже в трёх метрах позади него с активированной Красной Молнией, Яростью Кузнеца и практически готовым к использованию Убийством.
А затем последовал удар, нанесённый прямиком в сердце замешкавшегося Адского Гао.
Критический удар!
Вы нанесли 538 000 урона.
Красная Молния, Ярость Кузнеца и Полный Провал, заточенный на плюс девять, показали выдающуюся эффективность. В результате Здоровье Адского Гао, ранее опустившееся до одной трети, упало уже до половины. Однако сам Грид был порядком разочарован, поскольку не сработал ни один из эффектов пяти совмещённых атак, встроенных как в его перчатки, так и в меч.
"Если бы они активировались, и я нанёс десять ударов, этому гаду уже наступил бы конец".
Впрочем, жалеть было уже поздно, а потому Грид лишь пожал плечами и начал вытаскивать свой клинок из груди Адского Гао.
– Кхгра… Ах ты, сволочь…
Адский Гао получил повреждения, которые нельзя было игнорировать, и всем своим нутром ощущал нависшую над ним опасность.
Чва-а-а-ак…
– Так, а теперь твоя очередь.
По мере продолжения битвы время перезарядки всех его навыков, за исключением разве что Превосходящей Связи, уже подошли к концу. Итак, поскольку Грид только что использовал Убийство, у него всё ещё оставалась Связь.
– Фехтование Пагмы, Связь!
Фжух! Фу-жу-жу-жух!
Как и всегда, полторы дюжины светящихся лучей не заставили себя ждать. А затем…
Текущее значение Связи достигло максимального и перешло на следующий уровень.
Урон Связи будет увеличен, а количество ударов увеличится на пять.
"Связь"
Уровень: 3.
Позвольте своему клинку стать ослепительно быстрым, словно крылья бабочки.
При активации наносит избранной цели 1 100% от Вашей текущей силы атаки.
\* Данная техника доступна лишь при условии наличия меча.
Стоимость активации: 500 маны.
Время перезарядки: 100 секунд.
Прошло уже пять месяцев с тех пор, как Грид убил папу. Всё это время он сотни раз вынужден был прибегать к Связи пока, наконец, её уровень не увеличился до третьего.
Итак, на лице Грида расплылась довольная улыбка, в то время как морда демона перекосилась от боли и злости.
– Ку-гра-а-а-ах!
Вы нанесли 154 600 урона.
Адский Гао стал в два раза слабее, но ста пятидесяти тысяч урона всё ещё было недостаточно, чтобы убить его. Итак, Адский Гао быстро восстановил утраченное равновесие и рассеял вокруг себя волны пламени.
– Эй, ты что задумал?
Став как можно ближе к Адскому Гао, Грид использовал Фехтование Пагмы – Волну, чтобы отразить огненные потоки. Затем он активировал Сдерживание, вынуждая демона стать абсолютно беспомощным на протяжении последующих трёх секунд.
"Оглядываясь назад, слияние Превосхождения и Связи стало возможным только после того, как Связь достигла второго уровня", – подумал Грид, в то время как его мозги заработали на максимальном ускорении. – "Теперь, когда Связь перешла на третий уровень, возможно у меня получится скомбинировать её с другими техниками?"
Он просто обязан был попробовать. Естественно, больше всего ему хотелось, чтобы Связь объединилась с Убийством. Однако даже если это не сработает, комбинация с Волной тоже была бы весьма кстати.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167.2**

– Фехтование Пагмы…
Итак, Грид начал свой танец меча, в очередной раз собирая на острие клинка убийственную энергию. Тем временем Адский Гао сумел вырваться из-под воздействия Сдерживания и вызвал напротив себя сразу и пламя, и раскалённый ветер.
А затем он выпустил этот пылающий вихрь прямиком в Грида.
Фа-жа-ах!
Земля загорелась, а стены подземелья начали плавиться. Но в этот самый момент подошёл к концу и танец Грида.
– Убийство, Связь.
Если эти навыки не объединятся, то практически наверняка ему придётся потратить свою временную неуязвимость.
А этого ему хотелось меньше всего.
"Пожалуйста…!"
Всё происходящее заняло меньше секунды. Грид надеялся, что слияние Убийства и Связи окажется успешным, в то время как Адский Гао рассчитывал наконец-то уничтожить надоедливого человека.
А затем…
Ба-жах!
Полный Провал столкнулся с вихрем пламени, который моментально поглотил его. Тем не менее, в то же мгновенье свет, окутывающий двуручный меч, стал куда более интенсивным, чем раньше.
"Я сделал это!"
Грид готов был разрыдаться от счастья. Его задумка воплотилась в жизнь!
Вам удалось объединить два навыка!
Сгенерирован новый навык: "Убийственная Связь".
Благодаря успешному слиянию двух навыков, Ваш Интеллект увеличился на 10.
"Убийственная Связь"
Позвольте своему клинку совместить в себе ненависть и ослепительную быстроту крыльев бабочки.
Избыточная мощь Убийства существенно уменьшает количество наносимых ударов Связью, позволяя нанести случайное количество атак (от трёх до семи), каждая из которых нанесёт 1 500% урона (текущий уровень Убийства - 300%).
\* Перезарядка данной техники не связана с Убийством и Связью.
\* Обратите внимание, что в случае генерации семи ударов Вы потеряете большое количество Выносливости.
Стоимость активации: 90% от максимального запаса маны.
Время перезарядки: 1 час.
Эта техника намного превосходила как Убийство, так и Связь.
Возможно, она и уступала обыкновенному Убийству, сработавшему в совокупности с эффектом "пяти совмещённых ударов", но также обладала огромным преимуществом в виде трёх гарантировано мощных атак, в то время как вероятность срабатывания опции была далеко не стопроцентной.
Тук-тук-тук!
Сердце Грида готово было выпрыгнуть от радости, в то время как первый удар попросту рассеял весь огненный вихрь.
"Сколько же сил у него ещё осталось?"
Грид явно был ранен. Тем не менее он продолжал низвергать мощные атаки, в связи с чем Адский Гао задался вполне логичным вопросом:
"Он точно человек?"
Его воля к победе… В этом он действительно был похож на Мюллера.
И вот, когда двуручный клинок прорвался сквозь остатки огненного вихря, Адский Гао вынужден был признать Грида по-настоящему достойным противником.
Вы нанесли 215 000 урона.
Это был второй удар.
Вы нанесли 219 800 урона.
Это был третий удар.
Вы нанесли 214 600 урона.
Это был четвёртый удар.
Вы нанесли 220 100 урона.
Это был пятый удар.
Вы нанесли 218 700 урона.
Это был шестой удар.
Возможно, на этом всё закончилось? Нет. Словно в хорошем ресторане, который в честь своего открытия к одному заказанному блюду совершенно бесплатно предоставлял второе, Грид получил тоже весьма ощутимый бонус.
Активирована дополнительная опция "Полного Провала", в результате чего Вы произвели пять совмещённых атак.
Информационные окна продолжали появляться и появляться, словно бесплатные блюда, принесённые услужливым официантом.
Вы нанесли 1 057 300 урона.
Активирована дополнительная опция "Перчаток Священного Света", в результате чего Вы произвели пять совмещённых атак.
Критический удар!
Вы нанесли 2 230 900 урона.
– …
Адский Гао даже не мог кричать. Окутывающее его чёрное пламя моментально превратилось в нефритовое, а затем и вовсе исчезло. Грид активировал своё сильнейшее умение, которое сработало сразу с двумя дополнительными опциями.
И, как результат, ужасный демон был отправлен обратно в ад.
– Я в том же классе, что и Мюллер, – вновь повторил Грид, стоя перед рухнувшим на колени Адским Гао.
И впервые за всё время монстр согласился с ним:
– Я признаю тебя.
Он увидел это и почувствовал, что странный человек в красных доспехах рано или поздно обязательно пойдет по пути Мюллера.
– Я проиграл. Что ж, на какое-то время я перестану пожирать человеческие души… Но только на какое-то время.
И вот, как только Адский Гао признал своё поражение, его тело самоуничтожилось, превратившись в серый туман.
А затем…
Бу-дух! Бу-дух!
Два огненных камня, всё ещё закопанных глубоко в землю, попросту взорвались.
– К-камни… – пробормотал пришедший в себя Высший Меч. Он был так поглощён финальной частью битвы, что на какое-то время попросту забыл о своих обязанностях.
К счастью, в этот момент Грид смотрел не на него, а на всплывающие перед его глазами информационные окна.
Вы одолели Адского Гао, Повелителя Адского Пламени и того, кто пожирает человеческие души!
Вы подобрали Яйцо Мемфиса.
Вы получили 118 411 132 опыта.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый…
Грид за раз получил одиннадцать уровней, моментально перепрыгнув с двести сорок второго на двести пятьдесят третий. Подобный уровень был вполне сопоставим с игроками из топ-300, но он всё ещё был самым низким в Гильдии Цедака. Кроме того, в качестве трофеев выпал всего один, да и то какой-то странный, предмет.
– В итоге было добыто всего два огненных камня… Всё коту под хвост.
Адский Гао оказался самым могущественным боссом среди всех, кого он когда-либо встречал. Итак, Грид не получил достаточного вознаграждения за усилия, которые он вложил, а потому разочарованно плюхнулся на землю. Его Выносливость была исчерпана, и ему было трудно даже просто пошевелиться.
– Ты в порядке? – подбежав к нему, поинтересовался Высший Меч.
– В порядке? – нахмурившись, переспросил Грид, – А что ты сделаешь, если я скажу, что не в порядке? Я же надеюсь, ты отдаешь мне добытый огненный камень?
– Конечно, – без малейших колебаний ответил Высший Меч. – Он твой.
Ценность огненных камней была настолько велика, что её даже измерить было трудно. Тем не менее Грид спас Высшего Меча и уберёг его от потери опыта, а потому это был его способ выразить свою признательность.
– Эх, этого мало… – проворчал Грид, принимая камень. – … Я сдерживал Адского Гао целых десять минут, и при этом тебе удалось добыть всего один камень? Что ж, возможно у тебя просто низкий уровень… Извини.
– …
Высший Меч, занимающий шестнадцатое место в общеигровом рейтинге, ещё никогда в своей жизни не сталкивался с подобным унижением.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168.1**

Реальность и виртуальность.
Высший Меч построил успешную жизнь в обоих мирах.
"Чтобы кто-то относился ко мне вот так… Грид – ты первый такой человек с того самого момента, как семнадцать лет назад я закончил службу в армии".
Высший Меч никак не мог приспособиться к подобному отношению со стороны Грида. Однако некомфортно ему от этого тоже не было. Он был в восторге от наркотика, называемого патриотизмом, а Грид казался человеком, который вполне мог помочь патриотизму Южной Кореи.
– Что-нибудь стоящее упало?
– Абсолютно, – ответил Грид, после чего вытащил Яйцо Мемфиса. – Вот – это единственная добыча. Больше не выпало ни одного медяка.
– Это что, орех?
– Нет, это яйцо.
– Что? Яйцо? – переспросил удивлённый Высший Меч. Продемонстрированный предмет был вдвое меньше перепелиного яйца и больше походил собой на фасолину или небольшой камешек.
А затем Грид поделился с Высшим Мечом подробной информацией о Яйце Мемфиса.
"Яйцо Мемфиса"
Вес: 1.
Яйцо Мемфиса.
– Ха… Это действительно яйцо. А раз так, возможно, это яйцо питомца? – несколько раз пересмотрев информационное окошко, пробормотал воин.
Адский Гао, Повелитель Адского Пламени, был поистине грозным противником. Учитывая это, выпавший из него трофей попросту не мог быть обычным. Итак, Высший Меч не сомневался, что из данного яйца должен вылупиться монстр по имени "Мемфис".
Однако Грид считал иначе.
– Ты знаешь, что такое "Мемфис"?
– Нет. Впервые слышу это слово.
– Вот и я о том же. Сомнительно, что из него вылупится питомец.
В "Satisfy" питомцы предоставляли своим хозяевам различные эффекты. Временами они даже увеличивали количество опыта и вероятность выпадения предметов, а потому игроки проявляли к ним достаточно высокий интерес. Некоторые СМИ даже вели специальные рубрики, посвященные питомцам, а потому Грид был достаточно осведомлённым в этой области.
Однако слово "мемфис" было ему незнакомым.
Более того, существовал ещё один нюанс.
– Если это питомец, то в подробной информации о предмете был бы описан метод его вылупления.
Грид был абсолютно прав. В предметах, приводящих к рождению питомца, содержалось краткое описание процесса вылупления. Тем не менее "Яйцо Мемфиса" не предоставляло ни единой подсказки. Более того, в нём даже как такового и описания не было.
– Даже если ты прав и это питомец, то всё бесполезно, поскольку я не знаю, как помочь ему вылупиться.
– Это да. Даже если этот орех и вправду является яйцом, похоже, ты никогда не увидишь, что внутри, – согласился Высший Меч.
– Что ж, спрошу у членов своей гильдии. Может, они что-то знают, – пробормотал Грид, после чего спрятал яйцо в инвентарь.
– Я тоже сделаю запрос в свою информационную сеть.
– Спасибо.
Грид не возлагал на данный предмет особых ожиданий. В лучшем случае, это яйцо окажется высококлассным пищевым ингредиентом, нежели зародышем питомца.
"Учитывая, что Адский Гао – достаточно сильный парень… Возможно, омлет из этого яйца навсегда поднимет одну из моих характеристик".
Эликсиры, навсегда повышающие характеристики, были крайне редкими. Впрочем, такие игроки производственного класса, как Грид, не ощущали в них особой необходимости, поскольку создание предметов и без того приносило им достаточно большое количество бонусных параметров.
"Этот проклятый Адский Гао. Лучше бы с него выпал посох… Или какой-нибудь меч".
Разве с папы не выпало целых три легендарных предмета? И это с учётом того, что он был намного слабее Адского Гао! Итак, Грид имел полное право рассчитывать, что Адский Гао любезно предоставит ему пару стоящих вещей. Однако реальность оказалась суровой.
"… Так или иначе, мне точно не известно, что это за предмет, а потому я не могу его продать".
И вот, пока Грид лежал на полу и смотрел в потолок, Высший Меч протянул ему руку и произнёс:
– Вставай. Я хочу пригласить тебя в свой замок. Там ты сможешь вкусно поесть и передохнуть.
– Почему ты действуешь так благосклонно по отношению ко мне? Возможно, ты на что-то рассчитываешь? Сразу скажу, я не лгал тебе относительно выпавших трофеев. Мне нечем с тобой поделиться… – произнёс Преемник Пагмы.
– А я ничего и не хочу. Ты спас мне жизнь, и я просто хочу выразить свою благодарность.
– Но разве в результате этого я не получил то, чего жаждала твоя собственная гильдия? Адский Гао достался мне, так что ты должен сердиться на меня.
– Эх… Этот противник нам не по зубам. Итак, глупо считать, что мы чего-то недополучили. Да, ты без разрешения вошёл на территорию, подконтрольную нашей гильдии, но… В конце концов, разве ты не кореец? Я счастлив уже только потому, что первый обладатель легендарного класса – кореец.
– Ясно, – улыбнулся Грид, взяв протянутую руку Высшего Меча. И в этот самый момент лицо воина тут же стало холодным, как лёд.
"Неужели у него действительно были скрытые мотивы?" – подумал кузнец, как вдруг Высший Меч прокричал:
– Быстро отключайся!
– О чём ты говоришь? Зачем?
– Гильдия Сакуры атакует!
Точка воскрешения членов Гильдии Серебряных Рыцарей находилась в замке Пробкового Острова. В связи с этим все погибшие игроки, согласно приказу Высшего Меча, должны были дожидаться своего главу именно там.
Однако Гильдия Сакуры каким-то образом узнала о случившемся и вторглась в подземелье, которое на данный момент находилось под минимальной охраной. Более того, она уже была на втором этаже.
– Судя по всему, у нас завёлся крот… Сакуровцы получили информацию о том, что сегодня мы собираемся в рейд на Адского Гао и ждали, пока всё не закончится.
– Ты мне лучше сначала скажи, что это за Гильдия Сакуры такая?
Это была сила, о которой Грид понятия не имел. Итак, Высший Меч с готовностью предоставил их краткое описание:
– Это одна из трёх гильдий, представляющих Японию. Но, в отличие от других двух гильдий, эти ребята – националисты, причём весьма радикальные. Даже сами японцы предпочитают избегать их.
– Итак, они чем-то обижены на твою гильдию и пришли сюда, чтобы отомстить? Я правильно понимаю?
– Правильно, – кивнул Высший Меч, положив руку на ножны, – Выходи первым.
– А как насчет тебя?
– Я никогда не бегал от таких, как они, и не собираюсь начинать. Мои ребята уже в пути, так что я попытаюсь продержаться до их прихода.
Несмотря на то, что Высший Меч осудил Гильдию Сакуры как националистов, он и сам казался крайне националистически настроенным субъектом.
"Хватит с меня чужих разборок. К тому же я устал", – подумал Грид, после чего попытался выйти из системы.
Но…
В подземелье рассеяны остатки магической силы великого демона, Адского Гао.
Вы не можете покинуть игру, находясь в данной локации.
"Вот дерьмо".
Этот проклятый монстр доставлял ему неприятности даже после смерти.
И это было весьма некстати. После использования Убийственной Связи, Выносливость Грида упала до самого минимума и ещё не успела восстановиться. Имея в наличии то количество Выносливости, которое у него было сейчас, он не смог бы продержаться даже одной минуты. Итак, поскольку шкала Выносливости была столь же важна, как и Здоровье, ситуация сложилась действительно нехорошая.
"У меня всё ещё осталась временная неуязвимость, но если моя Выносливость будет равна нулю, я не смогу нанести ни одного удара и, в конечном счёте, всё равно умру".
Зелий восстановления Выносливости попросту не существовало. Единственным способом пополнить Выносливость являлся отдых, причём само восстановление происходило достаточно медленно. В какой-то степени данный процесс можно было ускорить потреблением пищи. Однако и это не являлась кардинальным решением ситуации.
Другими словами, обстановка была ужасной. Благодаря своим высоким параметрам Грид уже забыл, когда в последний раз сталкивался с нехваткой Выносливости, а потому срочно засунул в рот кусок вяленой говядины и спросил:
– И насколько эта Гильдия Сакуры сильная? Какой уровень у её самых сильных игроков? Сколько минут ты сможешь продержаться самостоятельно? И когда будут твои люди?
– Гильдия Сакуры включает в себя сто восемьдесят человек. Их глава, Йошимура, занимает второе место в рейтинге лучников и девяносто восьмое место в общеигровом рейтинге. Помимо него, у них есть ещё восемь игроков, входящих в топ-300, – спокойно объяснил Высший Меч, которому доводилось не раз сталкиваться с подобными противниками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168.2**

– Достаточно серьёзно… – пробормотал Грид, на что воин мрачно добавил:
– Чтобы добраться сюда, моим ребятам понадобится около пятнадцати минут, ну а задержать я их смогу… Если повезёт, то минут на пять-семь, не больше… Но даже не думай о том, чтобы помогать мне! Наши дрязги не имеют к тебе никакого отношения! Выходи из игры, пока ещё не поздно!
– … Не могу.
Как правило, игроки не могли выйти из "Satisfy" исключительно во время рейда или битвы. Однако бывали ситуации, когда невозможно было отключиться даже после того, как сражение заканчивалось. Однако Высший Меч не учёл эту особенность, а потому неверно истолковал слова Грида.
– Грид… Ты хочешь мне помочь, потому что я тоже кореец? Пока ты ведь далеко не в идеальном состоянии… Ха… В нашей стране действительно есть настоящие герои…
– Что!? Перестань говорить всякие глупости! Я просто не могу выйти из системы! Технически не могу!
А в следующий момент на четвёртом этаже появилась Гильдия Сакуры.
– Что ж, погибнуть за родину – честь для каждого мужчины. Люди по-достоинству оценят нашу жертву, – судорожно сглотнув, продолжил говорить Высший Меч.
"Какую ещё жертву? Чёрт, он точно сумасшедший…"
Грид этого не знал, но Высший Меч с самого детства знал имена всех героев Южной Кореи и мечтал однажды стать одним из них.
– Как вы посмели вторгнуться на нашу землю? Что ж, сегодня прольются реки крови! – объявил Высший Меч, храбро шагнув вперёд.
– Ба! Высший Меч! Вот так улов! Сегодня ты поплатишься за то, что захватил Такешиму! – ответил ему низкорослый лучник, занимающий второе место после Джишуки и девяносто восьмое в общеигровом рейтинге.
Глядя на всё это, Грид с первого взгляда понял, какие отношения у этой парочки.
"Прямо как в малобюджетной драме…"
Гильдия Серебряных Рыцарей и Гильдия Сакуры. Эти две организации, и в особенности их руководители, наслаждались корейско-японским противостоянием больше, чем кто-либо ещё.
– Поскольку ты жив, я так понимаю, что рейд на Адского Гао всё-таки закончился успешно. Не знаю, какие трофеи ты получил, но будь уверен, твоя радость продлится недолго. Я заберу у тебя абсолютно всё, – заявил Йошимура.
– Попробуй! И это не Такешима, а Пробковый Остров! – выкрикнул Высший Меч.
– Ба! Ты что, до сих пор ничего не понял? Тебе конец, приятель, – коварно улыбнулся Йошимура, словно главный злодей из японской исторической драмы!
А затем он ткнул пальцем прямиком в сторону Высшего Меча и приказал своим людям:
– Убейте этого проклятого корейца.
– Ура-а-а-а-а!
Несколько месяцев назад, во время состязания за Пробковый Остров, Высший Меч устроил в Гильдии Сакуры настоящую резню. Именно из-за него они потеряли Пробковый Остров, а также огромное количества опыта и экипировки. Итак, это был прекрасный шанс отомстить за своё унижение.
Высший Меч был совсем один, а потому Гильдия Сакуры не сомневалась в скорой расправе над своим заклятым врагом.
И вот, вскоре битва началась.
– Картинное Фехтование, Уничтожение, – обнажив клинок, приказал Высший Меч. В результате с кончика его клинка сорвалось несколько мигающих вспышек, которые, врезавшись в рыцарей из Гильдии Сакуры, заставили их рухнуть на землю.
Такова была сила топ-16 игрока, сумевшего повергнуть в критическое состояние сразу нескольких рыцарей сто пятидесятого уровня. Даже Йошимура восхищался этой мощью. Однако на его лице не было даже намёков на беспокойство. Лишь 8 из 180 членов гильдии получили ранения, а потому ситуация абсолютно не изменилась.
Тем временем за всем происходящим наблюдал не кто иной, как Грид, который также высоко оценил фехтование Высшего Меча.
А затем… Прямо в его ушах раздался странный голос:
– Голод…
– …?
– Еда…
– …
Это был голос не то мальчика, не то девочки. Однако это определённо была не галлюцинация. И откуда он мог только взяться, да ещё и наполненный столь сильным желанием… поесть?
И вот, в следующее мгновенье перед глазами Грида появилась цепочка информационных сообщений.
Чувствуя нестерпимый голод и желание подкрепиться человеческими душами, у Вас вылупился самый быстрый демонический зверь, Мемфис.
Поздравляем!
Вы стали первым игроком в "Satisfy", заполучившим питомца класса "демонический зверь"!
Вы получили титул "Человек, коснувшийся ада".
Максимальный запас Вашего Здоровья увеличился на 3 000.
Сгенерирована новая характеристика: "Демоническая сила".
– Что за…? – пробормотал поражённый Грид.
– А-а? Ч-Что? Кто здесь?
На данный момент вся Гильдия Сакуры, за исключением разве что самого Йошимуры, сражалась с Высшим Мечом в десяти метрах слева от него. Итак, Йошимура порядком занервничал, услышав чужой голос.
А затем он вздрогнул и попятился назад, чувствуя настоящий животный ужас. И не мудрено, ведь прямиком из пустого пространства внезапно показался длинный чёрный хвост и огромная пасть!
– Кхек!?
Йошимура машинально попытался выстрелить из лука, но было уже слишком поздно.
Его тело было полностью проглочено.
Мемфис поглотил часть Вашей души.
В течение определённого периода времени аномальные статусы будут оказывать на Вас существенно большее влияние.
На протяжении ближайших трёх секунд Ваша основная характеристика будет снижена на 50%.
– Ик…
Передернувшись и сглотнув, Йошимура наконец-то увидел своего врага.
Это была типичная персидская кошка. Тем не менее она была чёрной, как смоль, обладала небольшим рогом на лбу и маленькими дьявольскими крылышками за спиной.
– Здравствуйте! – лизнув лапу, объявила чёрная кошка.
Говорящая кошка с рогом и крыльями? Более того, с крайне привлекательным окрасом. Всё её небольшое тельце было чёрным, за исключением разве что четырех лап и кончика хвоста, которые были белыми, как снег.
– К-какая милая…
Йошимура очень любил кошек, а потому не мог не чувствовать себя взволнованным. Он даже захотел каким-то образом материализовать эту кошку в реальности и поселить её у себя дома.
Однако сама кошка, как оказалось, была против этой идеи.
– Еда! – обнажив клыки, объявил зверь.
А затем лицо Йошимуры побледнело. Прямиком за кошкой появился её хозяин. И если всего несколько секунд назад он был готов поклясться, что в этой части подземелья никого не было, то теперь здесь определённо стоял какой-то человек.
И он, не став медлить, нанёс молниеносный удар чёрным мечом.
– Кха!
Эта атака была слишком неожиданной. Ловкость Йошимуры упала на пятьдесят процентов, а потому он двигался слишком медленно. К тому же его противник был слишком быстрым. Итак, Йошимура потерял две трети своего Здоровья и оказался в критическом состоянии.
– Господин лидер!
Увидев, что их глава оказался в опасности, члены Гильдии Сакуры с запозданием бросились к нему. А затем они увидели нечто совершенно ужасное… Дьявольского кота и черноволосого мужчину в красной броне, который вторым взмахом своего меча прикончил их лидера.
– Э-это просто невозможно…
Насколько легко было убить человека, занимающего девяносто восьмое место среди двух миллиардов других игроков? Совсем нелегко.
Тем не менее этот монстр сделал нечто, что было не под силу даже Высшему Мечу, которому удавалось сдерживать объединенный натиск сотни игроков.
Итак, Гильдия Сакуры моментально утратила всю волю к дальнейшему ведению боя и бросилась врассыпную.
Грид и Высший Меч не стали преследовать их, в то время как чёрная кошка с изрядно укрупнившимся животом подошла к своему хозяину, медленно напевая себе под нос:
– Мой хозяин – убийца, мур-мур-мур. Мой хозяин – убийца, мур-мур-мур.
Кошка, невинно поющая столь жуткую песню, была самым настоящим демоническим зверем, мемфисом. Это был самый страшный питомец из всех возможных, крадущий некоторую часть характеристик из поглощаемых им душ и временно передающий их своему хозяину.
Тем временем сам Грид после убийства Йошимуры получил ещё одно системное сообщение.
Ваша Демоническая сила увеличилась на 1.
"Демоническая сила"
Сила, позволяющая общаться с демоническими зверями.
Чем выше её значение, тем больше вероятность, что Вы попадёте в ад.
\* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.
– Э-э! Я хочу на небеса!
Слово "ад" даже в игре звучало как-то не очень хорошо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169.1**

– Ад? Ну уж нет. Кроме того, разве это место не кишит такими парнями, как Адский Гао?
Демоны были слишком сильными. Ну и к тому же Грид не хотел снова сражаться с ними, поскольку выпадающая с них добыча была слишком плохой.
"Нет, кажется, я заблуждался насчёт плохих трофеев…" – подумал Грид, наблюдая за мемфисом, вылизывающим свой мех маленьким красноватым язычком. – "Мне выпал потрясающий питомец. Адский Гао недаром был самым могущественным боссом из всех, с кем я сражался. Что ж, будем считать это сокровище компенсацией за недополученные огненные камни".
"Мемфис".
Самый мощный демонический зверь среди тысяч других обитателей ада.
Повзрослев, мемфис обретает силу, превосходящую даже высокопоставленных демоноидов, а потому представители данной расы пользуются особой популярностью у 33-х великих демонов.
Тем не менее из-за отсутствия способности к размножению этот вид находится под угрозой исчезновения.
Помните, что их естественная среда обитания – ад.
– Мне удалось получить столь драгоценного питомца, и я чуть не проигнорировал его… – пробормотал Грид, открывая подробную информацию о Мемфисе.
Имя: не установлено.
Уровень: 1 (0/200).
Близость: 0/100.
Здоровье: 5 000/5 000.
Сила атаки: 60.
Магическая сила атаки: 30.
Защита: 50.
Сопротивление к магии: 80.
Атрибут: тьма.
Статус: нарциссический (питомец очень гордится собой).
Доступный навык №1: "Флюидизация"
При атаке Ваше тело может стать жидким, словно слизь, и свести весь физический урон к минимуму. Тем не менее магические атаки могут нанести ещё большие повреждения.
Доступный навык №2: "Поглощение Души: ур. 1"
Вы получаете возможность временно лишить цель половины максимального значения основной характеристики и передать её своему хозяину.
Время перезарядки: на Ваше собственное усмотрение.
Доступный навык №3: "Царапины: ур. 1"
Ваши лапы быстро атакуют цель, накладывая на неё эффект отравления.
Время перезарядки: Вы можете использовать данный навык всякий раз, когда того пожелаете.
"После победы над Йошимурой этот зверь не получил ни одной единицы опыта… Неужели он не может получать опыт от убийства PK-шеров? Что ж, как бы там ни было, его способности просто потрясающие. А Поглощение Души – и вовсе полная афёра".
Тот факт, что время перезарядки навыков зависело исключительно от воли самого мемфиса, выглядело несколько раздражающим, однако Грид решил, что нужно радоваться и этому, а потому удовлетворённо улыбнулся.
– Хозяин? Я тебе нравлюсь, мур-р?
Мемфис был просто замечательным, а потому, ласково глядя на кошку, Грид невольно подумал:
"Сехи как раз любит таких милых созданий. Плохо только, что за исключением учёбы у неё нет никаких хобби… Может, мне стоит купить ей капсулу?"
Глаза кошки, формой напоминающие молодой месяц, казались милыми даже Гриду. Итак, он всерьёз задумался над покупкой капсулы своей младшей сестре, поскольку хотел показать ей прекрасное животное.
– Да, ты мне нравишься, – кивнул Грид.
– Ещё бы! Я элегантная, красивая и сильная. Я лучший демонический зверь! Мур-р! – объявил мемфис, после чего внезапно прищурился, подошёл к Гриду и, обнюхав его, заявил, – Но вот мне хозяин не очень нравится.
– Э-э? Почему?
– Мне не нравятся некрасивые существа!
– …
– Как бы я ни смотрела, мой хозяин выглядит просто отвратительно!
Эти слова больно ударили по сердцу Грида. Он уже давно не слышал упрёков в сторону своей внешности, а его улыбка больше не вызывала у людей желание развернуться и убежать. Вот почему он был попросту потрясён, когда услышал столь нелестное замечание от своей же кошки.
Однако уже в следующее мгновенье мемфис ласково успокоил его:
– Не волнуйся, я не брошу тебя только потому, что ты некрасив! Ты можешь быть каким угодно! Главное, чтобы хозяин кормил и любил меня.
– …
"Эта чёртова кошка вообще знает, что значит «хозяин»?" – с кислым лицом подумал Грид, в то время как Высший Меч рассмеялся и произнёс:
– Да, это существо похоже на кошку, но его природа отличается от кошачьей. Кажется, с ней будет непросто.
– Что ж… Если она будет полезной, то некоторые шалости вполне терпимы.
Первый способ создать близость с питомцем заключался в том, чтобы дать ему имя. Итак, Грид начал ломать себе голову над тем, как же назвать своего драгоценного питомца.
"Будь это не кошка с крыльями, а собака, всё было бы проще… Назвал бы её "Шариком", и дело с концом…"
Но какое имя он мог дать столь гордой кошке? Подходящее название напрашивалось само.
– Будешь Рабом.
– Ма-а-а?
– Твоё имя – Раб.
– Мгр-р-р-р!
Услышав это, мемфис тяжело взмахнул крыльями и даже ощетинился.
– Хозяин придумал плохое имя! Как благородный демонический зверь может быть рабом? Хозяин спятил!? Мгр-р-р!
"Эта кошка не знает значения слова «хозяин», но прекрасно понимает слово «раб»?" – подумал Грид, обнаружив, что мемфис даже выпустил когти.
Если близость с питомцем уходила в минус, то животное могло убежать. Итак, Грид хотел предотвратить худшее развитие ситуации, а потому быстро сменил своё решение:
– Ты неправильно меня поняла. Я буду звать тебя Ноей. Ноя (1).
– Ноя? – переспросила кошка, – А что значит "Ноя"? Мур-р?
– … Ноя означает "не раб".
– Мур-р-р! Мьа-а-ау!
Одичавшие глаза мемфиса вновь стали светиться, как два фонаря. Как демонический зверь, он обретал глубокие познания сразу же после своего рождения, но при этом он всё ещё оставался обычным котёнком. Итак, зверёк почувствовал в словах Грида что-то замечательное и доброе, а затем…
– Хорошо, я буду Ноей! Мур-р-рк!
Чувствуя себя намного лучше, кошка села на плечо Грида и потёрлась о его щёку.
– Ладно, ладно, Ноя. Приятно познакомиться.
Вы уверены, что хотите назвать мемфиса "Ноя"?
– Да.
Теперь Вашего питомца зовут Ноей.
Близость с Ноей увеличилась на 5.
А затем мемфис погладил лапкой свой полный живот и объявил:
– Ты – хозяин, а я – Ноя!
– Верно, – показав ей большой палец и пытаясь сохранить крайне серьёзное выражение лица, подтвердил Грид.
Сама же Ноя была очень довольна! Она прямо-таки светилась от счастья!
А тем временем Высший Меч, наблюдавший за всей этой ситуацией, мог лишь поцокать языком и пробормотать:
– Давать такое имя демоническому зверю…
Грид действительно был необычным человеком.
На этом их дела в подземелье подошли к концу, и мужчины направились в сторону замка.
1. Тоже "раб", но только с корейского.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169.2**

– Ох! Вот они, герои!
– Это правда, что вы убили Йошимуру?
Члены Гильдии Серебряных Рыцарей быстро окружили Грида и Высшего Меча, которым в одиночку удалось уничтожить Адского Гао и разогнать Гильдию Сакуры. Также они хотели узнать личность Грида, однако этому не позволил случиться сам Высший Меч.
"Он не зарегистрировался в рейтинге, а потому, наверное, не хочет, чтобы общественность узнала о том, что именно он – Преемник Пагмы…"
Будучи руководителем крупной организации, Высший Меч обладал глубоким пониманием человеческого менталитета и мгновенно осознал намерения Грида.
Итак, он лишь в двух словах рассказал своим товарищам о невероятной силе Адского Гао и его слабости в виде огненных камней.
А затем настала ночь, на протяжении которой Грид наслаждался банкетом и налаживал дружеские отношения с Высшим Мечом и Гильдией Серебряных Рыцарей. Некоторые члены гильдии напились и стали излишне шумными, но, к счастью, всё закончилось без каких-либо серьезных эксцессов.
Так наступило утро.
– Я так понимаю, ты решил не участвовать в межнациональном соревновании? – спросил Высший Меч, провожая Грида.
– Что ж… Одна странная женщина внесла моё имя в список, но я не собираюсь участвовать в нём. Я не хочу раскрывать свою личность, к тому же само участие не несёт в себе большой выгоды.
– Это да. Но я надеюсь, что к следующему году ты передумаешь. Сражаться за честь своей страны – тоже неплохой опыт… Думаю, в следующем году я тоже приму участие, так что предлагаю объединить наши усилия.
– Обязательно подумаю над этим предложением, – ответил Грид, наслаждаясь солёным запахом моря на террасе замка, – Пожалуйста, дай мне знать, если Адский Гао снова появится. Мне нужен ещё один огненный камень.
– Обязательно, но… Думаю, какое-то время цикличность его появления будет нарушена. Вероятно, его заменит какой-нибудь высокопоставленный демоноид.
– Что ж, будем ждать, – произнёс Грид, после чего активировал Полёт.
Не прошло и нескольких минут, как он улетел с острова и скрылся где-то далеко за горизонтом.
– Двуручный меч с мошеннической силой атаки, золотые лезвия, плащ-невидимка и вот, теперь сапоги со встроенной магией левитации… Просто поразительно Эта игра и вправду сильно зависит от предметов, – глядя ему вслед, пробормотал Высший Меч.
По правде говоря, он завидовал Гриду.
"Я тоже хочу себе такое снаряжение".
И вот, как только Высший Меч об этом подумал, в его ушах раздался знакомый голос:
– Если понадобится какая-нибудь экипировка – обращайся. Я добавлю твой заказ в график. Конечно, за некоторое вознаграждение.
– Хо…!
Высший Меч мог сделать заказ легендарному кузнецу!
– Спасибо, Грид! – дрожа от радости, поблагодарил его воин.
С этого дня двое мужчин стали друг другу настоящими товарищами.
\* \* \*
– Грид!
Первым, что увидел Грид по возвращению в кузницу, было лицо Тобана.
– Ну как!? Тебе удалось добыть огненные камни?
После получения Нои Грид пребывал в прекрасном расположении духа. Но сегодня ему вновь предстояло вернуться в суровую реальность.
– … Удалось, но не все, – мрачно пробормотал кузнец.
– Кха!
После того, как Грид сказал: "Верь мне", Тобан сразу понял, чем всё закончится. Однако услышав о результате непосредственно от самого Грида, он всё равно не мог скрыть своего разочарования.
– Прости, я сделал всё возможное, но Адский Гао оказался слишком сильным. Невозможно сосредоточиться на добыче полезных ископаемых, когда он изо всех сил пытается тебя поджарить… – произнёс Грид, глядя на расстроенного Тобана.
– Почему ты извиняешься? Разве об этом вообще стоит извиняться? Я благодарен тебе уже за то, что ты попробовал, – тут же запротестовал Тобан.
Подумать только, чтобы Грид извинился… Наверное, он и вправду изменился, поскольку теперь казался совершенно другим человеком по сравнению с тем, которого когда-то встретил Тобан.
"Что ж, ментальное созревание у всех происходит по-разному…"
Если задуматься, разве игры придумывали только для того, чтобы люди могли получить удовольствие и развлечься? Некоторые из них специально разрабатывались как развивающие. Итак, учитывая новое окружение, новый опыт и кардинальные изменения в личной жизни, в "Satisfy" мог измениться кто угодно.
Впрочем, это всё равно можно было назвать настоящим маленьким чудом.
– Не стоит так сильно об этом беспокоиться. Последние четыре месяца Вантнер вкладывал все свои очки распределения в Выносливость, так что теперь он тоже может играть роль танка. Даже без Огненного Щита есть шанс, что мы сможем добиться успеха в запланированном рейде.
– Что ж, тогда эти огненные камни я приберегу, и когда нам удастся заполучить ещё один, я обязательно выкую для тебя Огненный Щит.
– Спасибо. Да, кстати, почему ты проигнорировал все сообщения Джишуки?
– Джишуки? – переспросил озадаченный Грид, – Джишука мне ничего не присылала.
– В тот день, когда ты улетел на Пробковый Остров, Джишука послала тебе добрую сотню сообщений, но ни на одно из них не получила ответа.
На какое-то время Грид задумался, после чего кивнул:
– Точно, вспомнил. Я весь день был сконцентрирован на полёте и просто не отвлекался ни на что другое. А что такого срочного случилось?
– Она хотела узнать твой домашний адрес.
– Домашний адрес?
– Ага. Она прилетела в Южную Корею и хотела встретиться с тобой.
– Хрм-м…
Подумав об этом, Грид понял, что плохо упускать такую возможность. В связи с проведением межнационального соревнования, в Южную Корею прилетело несколько членов его гильдии, а потому это был шанс встретиться с ними.
"Да, нужно обязательно это сделать… Кто знает, может такая возможность больше никогда и не представится", – подумал Грид, проверив текущее время.
– Слушай, сегодня же второй день соревнований? Ты случайно не знаешь, в каких конкурсах участвует Джишука?
– Уничтожение целей и осада. Также будет охота за сокровищами, но, насколько я знаю, она туда не пойдет.
– Уничтожение целей и осада, значит…
Межнациональное соревнование транслировалось повсюду, но Грид никак не мог запомнить график проведения соревнований.
– Что ж, думаю, я должен туда сходить, – пробормотал Грид, после чего попрощался с Тобаном и вышел из игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170.1**

Первый день межнационального соревнования по "Satisfy" открылся под бурные аплодисменты всего игрового сообщества.
График состоял следующий образом: первым должен был состояться рейд на босса, после которого следовало скоростное прохождение лабиринта. В принципе, результат был вполне ожидаемым. Поскольку самыми сильными странами-участницами были США, Канада и Франция, именно им и удалось забрать сразу четыре медали.
Естественно, к этому пришлось приложить свою руку топ-2 игроку, Зибалу, топ-3, Крису, и топ-8, Бондре.
Зибал принял участие в рейде на босса. Он идеально отыграл роль защитника и спокойно привёл свою команду к победе, позволив Соединенным Штатам показать лучший результат, чем у любой другой страны.
Бондре сумел отличиться в прохождении лабиринта. Именно он осознал структуру сложного и многоступенчатого лабиринта быстрее всех остальных и, как результат, принёс Франции золотую медаль.
Крис участвовал в обоих мероприятиях. Будучи руководителем крупнейшей гильдии, он обладал отличными лидерскими качествами и проиграл Штатам лишь по чистому стечению обстоятельств. Также он быстро и эффективно прорвался сквозь лабиринт, обойдя других топ-игроков и заняв второе место после Бондре.
В результате США и Франция получили по одной золотой медали, в то время как Канада обзавелась сразу двумя, но серебряными.
Для канадцев такие результаты были весьма разочаровывающими. Каждый игрок мог принять участие лишь в трёх соревнованиях, а потому Канада отчаянно пыталась добыть золотую медаль в первый же день соревнований, отрядив Криса сразу в оба конкурса.
Однако обстоятельства сложились не наилучшим образом, и по итогам первого дня Канада была вынуждена довольствоваться третьим местом. В конце концов, большинство людей правильно предсказывало, что главными претендентами на чемпионский титул будут США и Франция.
А затем настал второй день. Именно сегодня своё слово должны были сказать ещё две страны – Южная Корея и Бразилия, которые могли похвастаться двумя самыми красивыми женщинами в мире.
Но как же их звали? Задав этот вопрос абсолютно любому человеку, можно было услышать вполне однозначный ответ: Юра и Джишука.
Итак, миллиарды людей ожидали увидеть конкуренцию этих двух красавиц в сегодняшнем соревновании по уничтожению целей.
– Думаю, не стоит вдаваться в детальные подробности, ведь наши уважаемые телезрители и так знают, кто носит титул "профессионального лучника". Самый точный и самый быстрый лучник, Джи-шу-ка! И победа, естественно, достанется ей.
– А я думаю, что победит Юра. Всем известна способность Юры контролировать магическую силу. Её скорость и точность активации заклинаний не имеют себе равных. Кроме того, у неё есть целевые навыки.
– Позвольте, но у каждого заклинания есть своё время перезарядки. К тому же стрелы намного быстрее, чем магия. Стрелы Джишуки поразят цели ещё до того, как Юра успеет что-то сказать.
– Это Вам так только кажется. Не забывайте, что диапазон действия магии намного шире, чем у обычных стрел. Пока Джишука поразит пять целей, Юра уничтожит двадцать.
Всем было известно, что Юра занимала пятую строку рейтинга, начав играть с самого запуска "Satisfy". Джишука подключилась на полгода позже, однако на данный момент уверенно держала тринадцатую позицию. И вот, в сегодняшнем соревновании именно они были главными претендентками на получение золота и серебра.
Это предсказывали сотни тысяч зрителей по всему миру.
Но вот эксперты придерживались иного мнения.
– Нельзя не учитывать, что в соревновании участвуют семнадцать стран. Сем-над-цать!
– Если игроки из других стран объединятся, Джишуке и Юре придётся туго.
– К сожалению, уничтожение целей – не индивидуальное состязание, а парное. Один игрок должен сосредоточиться на выполнении задачи, в то время как другой должен защищать своего товарища по команде. Тем не менее Корея и Бразилия – страны, слабо представленные в "Satisfy", а потому у них нет возможности защитить Юру и Джишуку. Хоть мне и тяжело это признавать, но их попросту задавят.
Правила данного состязания были простыми.
Задачей участников было уничтожение небольших мишеней диаметром в пять сантиметров, и движущихся со скоростью сорок метров в секунду. Успешное поражение цели приносило одно очко. Кроме того, игрок мог препятствовать остальным претендентам. Впрочем, уничтожение вражеского игрока очков не приносило, ровно как и не отнимало.
Ну и самое главное: выиграть должна была страна, первой сумевшей набрать сто пятьдесят очков.
– Перед тем, как состязание начнётся, давайте посмотрим на карту Тиры – острова, на котором, собственно, оно и будет проводиться. Его площадь – шестьдесят семь целых и двадцать одна сотая километра, что в десять раз меньше любой крупной мировой столицы, а в самом его центре расположены две горы высотой в пятьсот восемьдесят девять метров каждая. Остров порос густым лесом, а в некоторых областях встречаются обрывы и скалы. Также, по нашей информации, не стоит исключать и возможность появления монстров, а потому участникам стоит сохранять максимальную осторожность.
– Скажите, а есть ли конкретные точки, на которых изначально появятся мишени?
– Нет. Всего насчитывается полторы тысячи целей, каждая из которых появляется в абсолютно случайном месте и тут же приходит в движение. Цели небольшие, быстрые и наделены различными шаблонами передвижения, в связи с чем их очень сложно уничтожить. Особенно с учётом того, что игроки будут пытаться мешать друг другу.
– Я слышал, что цвета целей различаются. Итак, встаёт вопрос: все ли мишени одинаково ценны?
– Все одинаковы, за исключением одной. В отличие от других целей, уничтожение золотой даст игроку целых пятьдесят очков. Вот почему золотая цель – это то, на что мы должны обратить первоочередное внимание. Это очень важная цель, которая может помочь команде победить. Однако она движется в десять раз быстрее, чем обычные… Её практически невозможно поймать или подстрелить.
–В десять раз быстрее? Это что же получается, четыреста метров в секунду? Разве это не похоже на скорость пули, вылетевшей из дула пистолета? И как её вообще уничтожать? Поскольку цели имеют стопроцентное сопротивление к негативным статусам, воздействовать на неё замедляющей магией тоже не получится.
– Да уж, цель, которая меньше яйца и быстрее пули. В реальности это невозможно, но мир "Satisfy" отличается. Недаром говорят, что именно здесь невозможное становится возможным. Итак, может быть, кто-то из наших любимых претендентов уничтожит её в первые же минуты охоты.
– Будем надеяться! А сейчас, дорогие друзья, давайте обратим внимание на сцену, где уже начали собираться команды!
Олимпийский стадион в Сеуле. Сотни тысяч зрителей приветствовали тридцати трёх участников, которые направлялись в специально-оборудованный зал с капсулами, находящийся прямиком посреди стадиона.
Внимательный телезритель мог подметить, что игроков появилось всего тридцать три, вместо запланированных тридцати четырёх. А причиной тому было следующее. В то время, как от каждой страны выступало по два человека, Южную Корею вышла представлять лишь Юра.
– Что? У Юры нет партнёра? – с запозданием осознав ситуацию, удивились зрители.
– Вероятно, она окажется в крайне невыгодном положении…
– Южная Корея! Куда смотрят организаторы?
– Должно быть, представительство Южной Кореи сошло с ума! А, может быть, таким образом они хотят дискредитировать Юру?
Но вот, в то время как с трибун доносился удивлённый ропот, внутри капсульного зала то и дело слышались смешки.
– Кроме Юры у Южной Кореи нет ни одного стоящего игрока. Второй участник стал бы лишь обузой, а потому, вероятно, Юра попросту отказалась от его помощи.
– Мне даже жаль её…
– Что ж, не забывайте причину, по которой Южная Корея приняла участие в этом соревновании. И это вовсе не хорошие показатели в "Satisfy". Честно говоря, даже это само по себе достаточно удивительно.
– Что есть, то есть… У Южной Кореи нет никого, кроме Юры и Высшего Меча. Но Высший Меч не захотел даже участвовать в этом позоре.
– Это просто смешно… Лично мне тяжело согласиться с тем, что Южная Корея заслужила право выступать на данном соревновании.
– Ну почему же? Корея – принимающая страна, а S.A. Group– корейская компания. Даже в футболе принимающие страны автоматически попадают в плей-офф.
– Возможно, Юра кгм-кгм с организаторами? Ку-хе-хе-хе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170.2**

Несмотря на то, что остальные беззастенчиво сплетничали, на лице Юры висело абсолютно безразличное выражение. Она настроилась на соревнование и больше не думала ни о чём другом.
А затем к ней подошёл представитель от Британии, Регас.
– Юра, почему Вы участвуете в одиночку? Это ведь будет очень непросто… Я надеюсь, Вы не откажетесь от участия в конкурсе, как говорят все остальные? – несколько неловким тоном поинтересовался он.
Регас более-менее хорошо владел корейским языком, поскольку с детства изучал его. Тем не менее он ощущал чувство скованности, а потому постоянно запинался и сбивался. Итак, чтобы облегчить его усилия, Юра ответила на беглом английском:
– Отказаться? Возможно, мне и придётся труднее, чем остальным, но я обязательно выиграю. Так что не волнуйтесь за меня.
Юра была талантливейшим игроком и занимала пятое место в рейтинге. Её лицо постоянно появлялось на телеэкранах. Итак, несмотря на то, что они впервые встретились лично, Регас видел множество интервью с её участием и хорошо знал, какова её личность.
– Вы действительно собираетесь выиграть? Вы уверены, что это вообще возможно? Впрочем, это не имеет значения. Я просто не понимаю, почему Вы играете в одиночку, без партнёра.
– Я не могу связаться со своим партнёром.
– Не можете связаться…
Что бы это значило? Неужели её партнёр намеренно не выходил на связь? Хуже и представить себе было нельзя. Итак, рассерженный Регас перевёл свой взгляд на капсулу, стоящую рядом с капсулой Юры. А затем он невольно вздрогнул, увидев ID участника на значке, прикрепленном к внешней стороне капсулы.
– … Грид? Предполагалось, что в уничтожении целей должен участвовать ещё и Грид?
– Грид не согласился принимать участие в соревновании. Я зарегистрировала его как участника по своей собственной инициативе, ничего ему про это не сказав, так что я не буду винить его, если он не придёт. Вероятно, он будет долго ворчать, когда узнает, что я действовала без его разрешения.
"… Юра знает Грида? Значит, она полагалась на него?"
Естественно, если к участию в соревновании подключится единственный обладатель легендарного класса, Южная Корея наверняка займет высокое место. Тем не менее, Регас был членом гильдии, а потому знал, что Грид не захотел участвовать в этом мероприятии.
– … Понятно. Что ж, от лица британской команды заявляю, что мы не будем атаковать корейскую команду, состоящую из одного игрока, – с мрачным выражением лица проговорил Регас, на что Юра насмешливо улыбнулась и ответила:
– Что ж, вы можете пострадать, проигнорировав одинокую девушку.
– …
Это и вправду была уверенность игрока, занимающего пятое место в рейтинге.
"Да уж… Здесь нет слабых", – напомнил себе Регас.
Каждый человек, участвовавший в межнациональном соревновании… Пусть между ними и могла быть разница, но каждый из них был лучшим представителем своего государства. И Юра в очередной раз напомнила ему об этом.
Итак, Регас был действительно рад возможности посостязаться с сильнейшими игроками.
Между тем, Джишука сложила руки на груди и, надувшись, то и дело оглядывалась по сторонам.
"Что? Грид и сегодня не придёт?"
То, что Грид проигнорировал все её сообщения, было настоящим шоком. Однако Джишука была сильной и, позабыв об этом неприятном инциденте, внимательно изучила все конкурсы, в которых был зарегистрирован Грид.
Она с нетерпением ждала встречи с ним в процессе уничтожения целей. Но, в конце концов, Грид вновь не пришёл, от чего девушка не могла скрыть своего разочарования.
"Неужели… Неужели я не могу встретиться с ним, даже находясь с ним в одном городе?"
Впервые за всю свою жизнь она по-настоящему заинтересовалась противоположным полом. Она хотела увидеть его лицо, но это оказалось слишком сложно. Это было сложнее чем всё, с чем только она до сих пор сталкивалась.
"Я злюсь".
Тем не менее ей нужно было расставить приоритеты, а потому она успокоилась и приказала своему партнеру, Самуилу:
– Как только окажемся в игре, сразу бежим в сторону леса.
Среди всех прочих бразильских игроков Самуил обладал наивысшей боевой мощью, однако его место в рейтинге было не особо высоким.
– Но не лучше ли занять гору? Ты ведь лучница, и так будет легче отстреливать врагов, – предложил молодой человек.
– Легче-то оно легче. Но и целиться в меня тоже будет легче. Участвует ведь не одна команда, а целых семнадцать. Если мы в самом начале раскроем своё местоположение, на нас нападут и сотрут в порошок. Итак, наш план – прятаться как можно дольше, пока большинство врагов не перебьёт друг друга.
– И правда…
Джишука была лидером Гильдии Цедака, считавшейся одной из самых сильнейших во всём "Satisfy". Она была намного умнее Самуила, а потому он поклялся всегда подчиняться её приказам.
И вот, спустя какое-то время игроки расположились по своим капсулам, а на огромных экранах, расположенных по периметру стадиона, появилось изображение острова.
Тридцать три игрока были равномерно распределены вдоль всей его лесистой территории, чтобы получить некоторое время на безопасное передвижение и занятие позиций. Как и следовало ожидать, большинство команд тут же бросилось в сторону гор, стремясь занять их вершины, в то время как другие применили тактику бразильской команды и спрятались в лесу.
Что касается Юры – она сразу же активировала одно из своих самых мощных заклинаний, обрушив его на летающие мишени.
– Тёмный Шторм.
Гру-ду-ду-ду!
– …
Это было поистине ужасающее зрелище. Одна пятая часть леса, растущего на острове, была сметена бурей и превратилась в ничто.
– Южнокорейская команда приобрела двадцать восемь очков! Итальянская команда выведена из строя! – не веря своим глазам, завопили комментаторы.
Толпа же, пребывая в шоке, попросту молчала. В не меньшем замешательстве пребывали и сами игроки.
– Что? Итальянцы мертвы?
– Кажется, из-за шторма они упали с обрыва, и…
– Это какое-то безумие.
– Ого, ты только посмотри на лес. Насколько же высока её магическая сила…
– Это и вправду Восьмая Слуга…
Среди пятёрки лучших игроков Юра занимала особое место. Как бы ни старались другие претенденты, она ещё ни разу не поступилась своей позицией. Стена, носящая имя "Юра" и блокирующая их, была слишком высокой и прочной. А, может быть, и вовсе непреодолимой.
Однако, столкнувшись с ней лицом к лицу, они не боялись.
– Мы тоже сильны.
Прямо сейчас Юра была как одинокая свеча перед надвигающейся бурей.
– Она выбрала быструю победу. Что ж, она и вправду человек, заслуживающий признания, – произнёс Зибал, наблюдая за происходящим из зала отдыха.
Так или иначе, она элементарно проигрывала в численности. Если её враги решат объединиться или выждать какое-то время, Юра окажется беспомощной. Итак, она планировала выиграть до того, как другие команды смогут её заблокировать. Она считала, что наиболее мудрым решением будет быстрая и превентивная серия ударов.
– Но, моя дорогая Юра, не стоит игнорировать других участников. Здесь не только ты сильная и мудрая.
Зибал был уверен, что скоро Юра встретит свой конец. Несмотря на пятое место в рейтинге, даже у неё были свои пределы.
А тем временем…
– Вот разорались-то… – пробормотал Ёну, наконец-то добравшись до стадиона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171.1**

Контролируя подступы к себе при помощи Тёмного Шторма, Юра использовала ещё одно заклинание, сочетающее в себе сразу два атрибута.
– Тёмная Молния.
Бж-ж-ж, бу-ду-ду-дум!
Это было настоящее стихийное бедствие. В безоблачном небе образовались грозовые тучи, из которых тут же хлынули десятки чёрных молний. Лес сгорел, а земля рухнула.
– Тридцать восемь, тридцать девять, сорок…! Сорок пять! Сорок шесть! Южнокорейская команда! Сорок шесть баллов! Это просто невероятно! – закричал возбуждённый комментатор, наблюдая за серией повсеместных взрывов.
– Ува-а-а-а-ах!
Шокированные этим нереальным явлением зрители наконец пришли в себя, и весь стадион огласился таким рёвом, что в соседних домах чуть не повылетали окна.
– Юра точь-в-точь как Ниберий. Её магическая сила и скорость активации заклинаний уже вышли за пределы обычных игроков. Будучи Восьмой Слугой, Юра действительно похожа на монстра-босса… – покачав головой, пробормотала Джишука.
– Другие команды собираются атаковать Юру. Может, нам стоит присоединиться к ним? Если ты окажешь поддержку своей стрельбой, Юра будет быстро побеждена, – предложил порядком нервничающий Самуил.
– Нам это не выгодно, – ответила Джишука, после чего, вскинув свой лук, открыла беглый огонь.
Фьу-фьу-фьу-фьу!
Маленькие цели, летящие со скоростью сорок метров в секунду, одна за другой становились жертвами стрел. Итак, акцент сместился от Юры к Джишуке, а толпа восторженно закричала. Практически каждые несколько секунд та или иная мишень приносила очко бразильской команде, в полной мере доказывая величие "профессиональной лучницы".
– Бразильская команда – тринадцать очков! Четырнадцать! Пятнадцать! Они продолжают набирать баллы, в то время как другие команды сосредоточены на Юре! Ах! Как только я это сказал, сборные США, Франции, Китая и Японии также начали быстро наращивать счёт!
Кто-то должен был остановить Юру. Однако не было необходимости делать это своими собственными руками. И к этому решению пришло сразу несколько стран, включая США, Францию и Бразилию. Команды, выступившие против Юры, были достаточно слабыми. А раз так, им суждено было взять на себя роль козлов отпущения.
– Чёрт возьми! – выругался представитель сборной Испании по имени Мед. В то время как другие команды собирали сливки, они по какой-то причине решили броситься к Юре. Очки набирались относительно умеренными темпами, но это всё равно играло им далеко не на руку.
– Может, нам лучше переключиться на уничтожение целей? – поинтересовался его коллега. Тем не менее что-то менять было уже слишком поздно. В итоге целых восемь команд, включая испанскую, продолжили штурмовать позиции Юры.
Бу-ду-дум! Бу-дум!
Тем временем магическая бомбардировка всё ещё продолжалась. Способность Юры контролировать свою ману, чтобы одновременно как атаковать игроков, так и поражать цели, и вправду вызывала восхищение.
Однако Юра была далеко не единственным особенным игроком. Все участники межнационального соревнования были весьма компетентными людьми, представляющими то или иное государство. Топ-игроки и вовсе обладали высочайшими индивидуальными боевыми способностями, что позволяло им чувствовать себя в подобных соревнованиях крайне уверенно и комфортно.
Среди всех присутствующих только один человек не попадал в топ-80 общеигрового рейтинга. Это был партнер Джишуки, Самуил.
Итак, некоторые из этих людей использовали свои самые мощные защитные навыки и особенности ландшафта, чтобы нейтрализовать магию Юры и быстро сократить разделявшую их дистанцию.
"Они более талантливы, чем я предполагала", – подумала несколько удивлённая Юра.
Если её молниеносная операция потерпит неудачу, она будет неизбежно втянута в затяжное сражение. А противостоять сразу дюжине игроков в одиночку не смогла бы даже она.
"В конце концов… Возможно, мне и вправду придётся сдаться?"
Иностранные СМИ всегда подчёркивали, что она – "единственная надежда Южной Кореи". Также постоянно ходили слухи о том, что она тайно поддерживается правительством Южной Кореи и даже самой S.A. Group.
Юре не нравились люди, которые постоянно сплетничали о ней и её стране. Она никогда не считала себя особо патриотичной, но слушать подобные заявления тоже было неприемлемо. Юра хотела, чтобы благодаря этому соревнованию остальные признали как её, так и Южную Корею. Но справиться с данной задачей в одиночку было попросту невозможно.
И вот, пока она с мрачным выражением лица смотрела на приближающихся противников, прямиком перед ней появился мужчина, ловко спрыгнув с верхушки ближайшего дерева.
Это был Регас, представляющий Великобританию.
– И что это целых шестнадцать человек хотят от одной девушки?
– Регас! Ты всё ещё не понимаешь ситуацию? Если ты поможешь Юре, то золотую медаль получит Южная Корея! Оставь свою дешевую справедливость! – стиснув зубы, заявил Мед, в то время как партнерша Регаса по команде, Наташа, лишь молча покачала головой.
– Дешевую справедливость? – переспросил Регас, а его привычно мягкое лицо тут же стало каменным. – Почему ты считаешь мой путь дешёвым?
Месяц назад Регасу наконец-то удалось превзойти Джишуку и занять двенадцатое место в общеигровом рейтинге. Более того, ещё в юные годы он получил прозвище "мастера тхэквондо", а потому сейчас порхал, словно бабочка.
Бу-ду-ду-дум! Бу-дум!
– Кха!
Блестящая атака бывшего медалиста по тхэквондо пронзила тело Меда, словно шило. И, увидев это, корейские зрители тут же приветственно закричали:
– Ура мастеру тхэквондо!
– Регас, Регас! Покажи им, на что способен!
Несмотря на то, что Регас был британцем, он подобрал изысканное время и спас Юру, что делало его похожим на сказочного принца. Итак, в его поддержку выступили не только корейцы и британцы, но и зрители из множества других стран.
Мед хорошо знал, насколько хорош Регас. В то же время Мед не был каким-то плохим человеком или отъявленным злодеем. Он просто делал то, что должен был.
"Что ж, я смогу выстоять против него".
Мед занимал тридцать третье место в общеигровом рейтинге и первое среди монахов, а потому не отступил, даже находясь под шквалом жестоких ударов Регаса.
– Оставьте этого парня мне и займитесь Юрой! И поспешите, не то США и Франция наберут слишком много очков! – прокричал он, обращаясь к остальным.
У восьми находящихся здесь команд не было иного выбора, кроме как объединиться, а потому даже без Меда их насчитывалось целых пятнадцать человек.
Итак, беспокоясь за Юру, Регас тут же активировал ауру молнии, которая отбросила нескольких человек и врезалась в Меда.
Бу-жух!
Закашлявшись кровью, Мед рухнул на землю, а перед его глазами появилось системное сообщение:
Вы получили фатальный удар!
Вы потеряли 10 900 единиц Здоровья!
– В-вот мерзавец…
Поспешно выпив зелье, Мед вновь поднялся на ноги, однако Регас уже производил следующую атаку.
Бу-дух-х!
Нога, усиленная молнией, врезалась аккурат в лицо Меда.
Вы получили 4 800 урона.
Однако на этом всё не закончилось. Удар Регаса был лишь началом комбинации.
Бу-дух!
Вы получили 4 350 урона.
– Силовой Толчок!
Бум-м!
Вы получили 9 200 урона.
– …!
Мед не мог выдавить из себя даже стон. А затем ему пришлось поспешно скатиться с холма, чтобы не попасть под магическую бомбардировку Юры.
– Чёрт побери!
В отличие от паладинов, монахи не принадлежали ни к одной из трёх основных религий. Они служили своему собственному богу, Борису, чьё влияние было достаточно слабым по сравнению с тремя великими религиями, храмы которых были разбросаны по всему континенту. Чтобы стать монахом, Меду пришлось пересечь весь континент и отыскать всеми забытую деревушку. Но что ещё хуже, для изучения новых навыков ему постоянно приходилось путешествовать и находить новые храмы своего божества.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171.2**

Впрочем, это был не единственный недостаток монахов. В отличие от паладинов, они не могли носить тяжелые доспехи. Также недоступно им было и фехтование. Единственной экипировкой, которой могли пользоваться монахи, была тканевая одежда, а единственным оружием – посохи, которые обладали весьма скромной силой атаки.
Вот почему играть монахом было крайне сложно и большинство пользователей избегало данной профессии. Но…
– Обратное Происхождение.
Ваше Здоровье было полностью восстановлено.
Ваше тело вернулось к исходному состоянию.
Вы страдаете от непрерывной потери Здоровья. Данный эффект продолжит действовать до тех пор, пока уровень Здоровья не вернётся к значению, при котором было использовано "Обратное Происхождение".
– Источник Возможностей.
Вы можете временно перераспределить свои характеристики.
Пожалуйста, выберите исходные параметры и укажите их конечное назначение.
– Перевести Интеллект, Упорство, Стойкость и Удачу в Ловкость.
Ваши Интеллект, Упорство, Стойкость и Удача временно упали до 1-го пункта.
Ваша Ловкость временно поднялась до 2 137-и пунктов.
Несмотря на то, что монахи считались религиозным классом, концепция этой профессии отличалась от той, которая была присуща паладинам и жрецам. Они были паломниками, идущими по пути борьбы и страданий. Чтобы что-то получить, им всегда приходилось чем-то пожертвовать. Итак, в зависимости от того, от чего они отказывались, монахам предоставлялась отличная компенсация.
Вот почему когда Мед встал на ноги и вновь поднялся на холм, он был уже совершенно другим человеком.
А затем вся мощь его посоха обрушилась на мастера тхэквондо.
Бу-дум!
Не выдержав удар и рухнув на землю, изумлённый Регас поинтересовался:
– Каким образом тебе удалось так быстро восстановиться?
– Если кулачные бойцы тренируют своё тело, монах – закаляет дух. Пока не упал мой дух – не упаду и я.
– И разве тебе не стыдно нападать на девушку такой толпой людей?
– Не смеши меня.
Это было поле боя. А в бою все средства хороши.
Итак, несмотря на некоторые нелицеприятные действия, куда важнее было добиться результата. Пока Мед был представителем своего собственного государства, он должен был защищать исключительно свои собственные интересы.
Итак, преисполнившись боевого духа, Мед столкнулся с Регасом. Монах знал, что его противник сильнее, но в то же время он не мог проявить слабость и просто обязан был сделать всё, что от него зависело. И вот, пока он сдерживал мастера тхэквондо, остальные пятнадцать человек интенсивно атаковали Юру.
– Как же меня это всё раздражает, – пробормотала наблюдавшая за схваткой Наташа. Она не стала помогать Юре, поскольку тоже помнила, какова её главная задача.
Итак, разместившись в безопасном месте, она сконцентрировалась на уничтожении целей.
Тем временем сама Юра вынуждена была перейти из атаки в защиту, а её лицо уже давно перестало быть расслабленным.
\* \* \*
Пусть это и было очевидно, но билеты на межнациональное соревнование были распроданы ещё несколько месяцев назад. Тем не менее Ёну не сомневался, что ему удастся попасть на Олимпийский стадион.
– Прошу прощения, но для того, чтобы войти, Вам нужно подтвердить свою личность, – вежливо произнёс охранник, остановив Ёну.
– Вы имеете в виду это?
Несколько дней назад ему по почте пришло удостоверение личности участника Первого Межнационального Соревнования. Итак, путь был открыт, и Ёну, миновав коридор и зал ожидания, отправился прямиком в комнату отдыха бразильской команды.
Однако Джишуки там не оказалось. Где она и была – так это на огромном экране, занимающем практически всю стену зала.
– Кажется, состязание по уничтожению мишеней уже началось, – пробормотал Ёну. А спустя несколько секунд его лицо начало медленно мрачнеть. Он понял, что Юра осталась совершенно одна.
– Глупая девочка.
Это было совсем некстати. Неужели она сделала всё это с целью очернить его репутацию?
– Зачем, спрашивается, регистрировать человека, который этого не хочет? Зачем? Упёртая, эгоистичная и, и… – продолжил ворчать Ёну, сев между бразильскими игроками. К счастью, на его появление никто даже не отреагировал, поскольку все были заняты наблюдением за происходящим.
– Юра в опасности! Теперь уже ей приходится отбиваться от неприятельских атак! – раздался возбужденный голос комментатора.
– Эта группа из пятнадцати человек действительно сильна. По меньшей мере шестеро из них входят в топ-30. Единственная надежда Южной Кореи тает прямо на глазах.
– Да уж, если поначалу им приходилось несладко, то теперь уже Юра пропускает атаку за атакой.
– Защита и Здоровье мага достаточно низкие. Как только им удастся пробить её щит, она будет обречена. Что ж, у Юры действительно были некоторые шансы получить медаль, однако эксперты всё-таки дали более точный прогноз.
– Что ж, такова суровая реальность для Южной Кореи. Они решили, что смогут вернуть себе былую славу, но это оказалось лишь иллюзией.
– Тем временем Юра пропустила ещё одну атаку. Кажется, она почти на пределе.
Чем дольше Ёну смотрел на монитор, тем мрачнее становилось его лицо. С другой стороны, бразильские игроки весело посмеивались.
– …
Ему это не нравилось. А ещё он не понимал, откуда в нём взялось желание помочь слабому, которого вот-вот должны были растоптать более сильные.
Всё это было как-то странно. В детстве он не понимал героев, которые безоговорочно помогали незнакомым людям, и всегда сочувствовал злодеям, чей характер и желания были более реалистичными. Но теперь он ощутил чувство какого-то несоответствия.
– Разве я не клялся себе, что никогда не буду лезть не в свои дела? А-а? Что с тобой происходит, Син Ёну?
Когда у него были тяжелые времена, никто ему не помог. Люди не только отворачивались от него, но и чувствовали по отношению к Ёну настоящее отвращение. И как после этого он должен был поступать по отношению к тем, кто сам попадал в неприятности?
– Чёрт, я не знаю.
Ёну не знал почему, но он чувствовал, что не может просто так сидеть сложа руки.
И вот, в конце концов он встал и попытался найти своему поведению рациональное оправдание:
– Кажется, за золотую медаль дают двести тысяч долларов. А лишними они точно не будут.
Более того, на этом награды не заканчивались. Корейское правительство пообещало особые бонусы всем игрокам, если команда займет хотя бы третье место.
– Да, это будет весьма кстати.
Он должен был вмешаться. Однако Ёну делал это не потому, что хотел стать настоящим героем. Также ему не было жаль Юру, которая сама выбрала свой путь.
А, может быть, в нём проснулось чувство патриотизма, и Ёну больше не хотел видеть, как иностранцы посмеиваются над Южной Кореей?
Нет.
Он делал это исключительно в своих собственных интересах.
И эта мысль помогла ему принять правильное решение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172.1**

Любой талант можно было взрастить. Для этого всего лишь требовалось упорство, обучение, практика, а также целеустремлённость. При желании человек мог стать лучшим в абсолютно любой области. Главное – всего лишь захотеть.
Но в "Satisfy" это правило работало несколько иначе. Среди двух миллиардов игроков было достаточно большое количество гениев, которые уже добились выдающихся успехов и обладали прекрасно развитым интеллектом и способностями. Итак, для того, чтобы превзойти их, мало было обладать одним лишь талантом. Каждый из этих людей был вершиной, преодолеть которую могли лишь избранные.
И одной из самых высоких среди этих вершин была Юра. За всё время существования "Satisfy"она ещё ни разу не уступила своё место в рейтинге.
– Она действительно настоящее чудовище.
Являясь членом сборной Турции, Бубат занимал двадцать пятое место в общеигровом рейтинге. Обладая острым умом и мощными навыками, он по праву назывался лучшим инициатором во всём "Satisfy". Казалось, само поле боя подстраивается под него.
Однако против Юры это почему-то не работало.
Бу-дух!
Бум-м-м!
– Чёрт, за всё это время она не допустила ни одной ошибки. Эта девушка – точно человек, а не компьютер?
Бубат обладал редким классом, под названием "разрушитель". И в полном соответствии со своим названием разрушители были предназначены для разрушения вражеской обороны. Они использовали специальное ускорение и целую комбинацию контролирующих навыков, чтобы мгновенно сковать и уничтожить своего врага. Однако спокойная и своевременная реакция Юры свела все преимущества разрушителя на нет.
"После сближения остаётся всего полсекунды до того, как моё комбо начинает действовать. Итак, чтобы избежать обездвиживания, она должна не только понимать все тонкости моих навыков, но и успевать реагировать на них…"
Более того, всё это происходило на фоне сражения не только против Бубата, но и против ещё дюжины других игроков. И каким-то образом Юре удавалось справляться с каждым из них, вовремя реагируя на атаки и нанося свои собственные удары.
"Если это всего лишь пятое место, то мне даже страшно представить, что собой представляют те, кто занимают первые четыре места…"
Бу-ду-ду-дух!
– Ку-хак!
– Да это просто какое-то безумие.
Недаром лучшей защитой называли атаку. За всё время боя Юра ещё ни разу не использовала оборонительную магию. Она быстро нейтрализовывала танков, а затем атаковала DD-шников. Её способность подавлять атаки противника своими собственными атаками была просто фантастической.
– Слишком сильная… И вправду как настоящий босс.
– Войну на истощение мы у неё, конечно же, выиграем, но тогда проиграем само состязание. Итак, мы должны сделать так, чтобы Бубат получил шанс нанести удар.
Танки делали всё возможное, чтобы вскрыть брешь в обороне Юры. Однако их сопротивление к чёрной магии было далеко не идеальным, а потому они постоянно получали ощутимый урон.
Сила Юры заключалась не в её огромном запасе маны и даже не в сверхмощных атакующих заклинаниях. Девушке удавалось держаться исключительно благодаря правильной оценке ситуации, предсказанию дальнейших шагов своих противников, а также врожденной интуиции.
Она анализировала поведенческие модели других игроков, вырабатывая тем самым максимально эффективный способ для противостояния им. Более того, таких способов всегда было не меньше двух, из-за чего противники оказывались сбитыми с толку и не знали, что делать дальше.
Бу-ду-дух! Бу-дух!
– Удивительно…! Вот оно достоинство игрока, занимающего пятое место!
Эксперты со всего мира, включая комментаторов, пребывали в неподдельном восхищении. Зрители и вовсе были в шоке. Сила Юры казалась какой-то совершенно нереалистичной, поскольку ей удавалось сдерживать дюжину лучших игроков вот уже пять минут.
– Однако на этом всё.
Наступление этого момента Зибал предсказал ещё до начала боя.
Юра начала пропускать атаки. И дело было вовсе не в её концентрации, которая была столь же высокой, как и прежде. Просто у Кровавой Ведьмы начала заканчиваться мана.
– Она стала слабее!
Чёрная магия, сдерживающая топ-игроков, развеялась, а на активацию новых заклинаний у Юры попросту не хватало маны. И благодаря этому танкам наконец удалось прорваться сквозь её магическую бомбардировку.
– Это конец!
– Ура-а-а-а-а!
Мечи, копья, топоры и щиты – всё это было направлено прямиком в Юру.
"Они слишком быстро смогли пробиться ко мне. Да и выбранная ими тактика тоже хороша…" – подумала девушка, после чего впервые за всё время использовала защитное заклинание:
– Алмазный Щит.
Фж-ж-ж!
Слабость чёрных магов заключалась в том, что у них было крайне мало защитных заклинаний по сравнению с другими представителями магических классов.
Несмотря на двести девяносто первый уровень и скорый переход через третье классовое преобразование, ей приходилось пользоваться защитной магией, которую она получила ещё на двести тридцатом уровне. Да, это был тот самый Алмазный Щит, которому она обучилась в тот день, когда впервые встретила Грида в Храме Ятана.
И ущерб, блокируемый им, по текущим меркам был весьма невелик.
Бж-ж-ж…
– Победа!
Глядя на образовавшиеся в щите трещины, игроки стали полностью уверены в своей победе. Но в это самое мгновенье Юра вытащила магический шар.
– Божественная Кара.
"Божественная Кара"
При активации навыка на землю обрушивается молния, наносящая 15 000~23 000 урона в радиусе десяти метров.
Диапазон действия: 3 метра.
Заклинания, хранящиеся в магических сферах, могли использоваться моментально, без затрат времени на их активацию. И вот, целью конкретно этой Божественной Кары стала группа DD-шников, пытавшихся пробиться сквозь Алмазный Щит.
Гру-ду-ду-ду!
Навыки, обладающие фиксированным количеством урона, имели один фатальный недостаток. Они были не эффективны против людей с высоким уровнем здоровья. Итак, поскольку с момента получения данного заклинания средний уровень игроков стал намного выше, Божественная Кара перестала быть настолько опасной, какой была прежде.
Но на данный момент она всё равно было относительно полезной, поскольку средний уровень Здоровья DD-шников колебался в районе 15 000.
Итак, проигнорировав угрозу в лице танков, Юра атаковала менее защищенные цели, в результате чего четыре человека, не успев активировать защитные навыки, попросту превратились в серый свет.
– Ува-а-а-а-а!
– Рэй!
– Проклятье! Васс мёртв!
И вот, как только их партнеры были выведены из строя, разъяренные танки обрушили на Юру всё, что только у них было.
Бу-ду-дух!
Бу-бум-м!
Недавно развёрнутый Алмазный Щит был полностью разрушен, а на белой коже Юры начали появляться царапины.
Фу-дух! Чва-а-ак!
А затем её хрупкое тело было проколото острым копьём.
– Ох-х! Им едва удавалось противостоять мощнейшим атакам Юры, но теперь она сама пропускает удары! – воскликнул комментатор, наблюдая за этим избиением.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172.2**

– Да, к сожалению, маги не особо живучи. Именно Юра была главным претендентом на золотую медаль в этом соревновании, но… Теперь для неё всё кончено.
В то время, как ведущие обсуждали происходящее, корейская аудитория не прекращала возмущаться:
– Эй, поспокойнее там! Не портите красивое лицо Юры!
– Ах вы, чёртовы выродки! Напали на бедную девушку, словно стая собак!
– Я уже записал ваши ID. Посмотрим, что вы скажете, когда я доберусь до вас!
И вот, в конце концов, Юра пропустила очередную атаку и рухнула на одно колено.
– Ах…!
– Это конец…
Топ-топ-топ.
Тем временем, находясь под сопровождением организаторов соревнования, на стадионе появился молодой человек азиатской внешности, поспешно шагающий в сторону капсульной комнаты.
– А-а? Что происходит?
– Кто этот человек?
Люди не понимали, что происходит, а потому комментатор с некоторым запозданием пояснил ситуацию:
– Это игрок по имени Грид. Он является членом южнокорейской команды и должен был стать партнером Юры в соревновании по уничтожению целей. Однако по независящим от него обстоятельствам он задержался и не смог прибыть к началу конкурса.
– Грид? Впервые о таком слышу!
– Э-э, что? И этот ублюдок решил прийти в последнюю минуту? Это что, какая-то шутка?
– Так значит это из-за него Юре пришлось так настрадаться!
В то время как южнокорейские болельщики просто-напросто освистали Грида, иностранные зрители тоже были не рады его появлению.
– Что? Разве можно вступать в соревнование по ходу его проведения?
– Это против правил!
– По словам организаторов, нет правила, запрещающего вступление в тот или иной конкурс после его начала. Таким образом, было принято решение допустить члена корейской команды к участию в состязании, – пояснил ведущий.
– Чтобы игрока пускали в матч прямо посреди игры…
– Я знаю, что организационный комитет межнационального соревнования состоит из корейского правительства и руководителей S.A. Group. Что ж, это яркий пример их непрофессионализма.
– Не стоит так сильно критиковать организаторов. Всё-таки это первое такое мероприятие, а потому к следующему году правила наверняка будут улучшены и доработаны. Я слышал, что по его завершению S.A. Group планирует подключить экспертов и провести детальный анализ всех событий.
– Как бы там ни было, появление в корейской сборной ещё одного игрока никак не изменит ситуацию.
– Это уж точно. Юра на пределе, а человек с ID"Грид"не входит даже в тысячу лучших. От его появления судьба корейской команды всё равно не изменится.
Шансы неизвестного игрока в корне изменить ситуацию были близки к нулю. В связи с этим никто не ожидал от Грида ничего сверхъестественного. Тем более учитывая то, что ему противостояли лучшие игроки восьми разных стран.
– Я лично найду и убью этого Грида!
– Из-за него моя страна не получит ни одной медали…
В то время, как зрители продолжали буйствовать, Регас прикладывал все усилия, чтобы остановить своих врагов. Однако это было просто невозможно. Совершенно внезапно Мед стал более проворным, чем Факер, из-за чего кулачному бойцу приходилось постоянно уворачиваться от его ударов.
– Ты всё испортил. Если бы не ты, мы бы уже давно справились с Юрой и не потратили столько времени, – обрушив на Регаса свой посох, прокричал монах.
Судя по табло, США, Франция, Бразилия, Китай и Япония уже перешагнули через 50-бальную отметку. У Южной Кореи было 78 очков, но Юра вот-вот должна была погибнуть. Она перестала быть проблемой, но вот игроки из других стран всё ещё оставались серьёзными соперниками. И сократить этот разрыв было крайне тяжело.
– Умри!
Итак, в Юру устремилось сразу несколько видов оружия, в то время как Регас вновь оказался под ударом монаха. Но в то время как Регас мог преодолеть этот кризис, поскольку обладал определённым запасом сил, Юра оказалась в совершенно беспомощном положении. Её мана подошла к концу, а на её шею вот-вот должно было обрушиться несколько мечей.
– Не-е-е-ет!
– Юра-а-а-а!
Единственная надежда Южной Кореи таяла прямо на глазах у её болельщиков. И вот, пока корейские зрители были готовы плакать от разочарования, остальная часть аудитории ликовала:
– Южная Корея должна выбыть!
Миллионы людей, наблюдавших за соревнованием, не сомневались, что Юра умрёт.
За исключением одного человека.
Фу-шу-у-у-ух!
Совершенно внезапно с неба упало семь золотых лезвий, моментально отразивших оружие, которое вот-вот должно было умертвить Юру.
–Что за…?
Высокоранговые игроки, не сумевшие забрать жизнь Юры, были поражены до глубины души. Неужели кто-то решил вмешаться? Почувствовав что-то неладное, они подняли свои головы в том направлении, откуда появились лезвия.
Вслед за ними последовали и телекамеры.
А затем на экране появилось голубое небо. Обычное голубое небо, на котором не было ни единого облачка.
– Никого?
– Но тогда откуда взялись эти лезвия?
– И что это вообще такое?
И вот, пока телезрители, комментаторы и эксперты пребывали в полном недоумении…
– Люди думают, что вы – настоящие злодеи, но они заблуждаются. Главный злодей здесь я, – раздался за их спинами совершенно незнакомый им голос.
– Э-э!?
– Что? Как!?
Это была крайне неожиданная ситуация. Несмотря на то, что голос определённо прозвучал, они никого не видели!
– Это что, какой-то убийца вроде Факера?
И если так, у этого человека должны были быть отличные характеристики и навыки. Итак, ощутив по-настоящему зловещее предчувствие, временные союзники обернулись… Но было уже слишком поздно. Чёрный двуручный меч уже нёсся в их сторону.
Бу-ду-ду-дух!
– Ува-а-а-а-а-ак!
Сильнейшие представители восьми разных стран тут же рухнули на землю, получив катастрофические повреждения, в то время как их болельщики попросту лишились дара речи.
– Да, сражаться впятнадцатером против одного вы мастера. Что ж, а теперь готовьтесь к настоящему аду, – любезно предупредил их Грид, после чего щёлкнул пальцами, и золотые лезвия, оберегающие Юру, тут же взмыли в небо, начав охоту за подвижными целями.
Фьу-фьу-фьу-фьу!
Экраны телезрителей тут же заполнили фрагменты взорванных мишеней. Остановившийся счёт корейской команды вновь начал расти, в то время как сам Грид снял свой плащ-невидимку, явив миру блестящие красно-золотистые доспехи.
– Что ж, начнём, – объявил он и начал медленно надвигаться на противников, словно воплощение самого дьявола.
Союзные войска уже потеряли четырех своих товарищей, а ещё восемь пребывали в состоянии временного ошеломления и не могли даже пошевелиться.
– Кажется, мы встряли… – пробормотал один из них, в то время как стадион взорвался дружным:
– Ура-а-а-а-а-а-а-а-а-а-а!
Больше корейские телезрители не хмурились и не жаждали никого убить.
Они были в восторге от впечатляющего появления их спасителя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173.1**

Врождённый талант, внешность, богатство, поклонники… У Юры было абсолютно всё, а потому люди справедливо полагали, что она получила все эти блага ещё с самого рождения. Юра не знала, насколько сурова настоящая жизнь, и никогда не сталкивалась с испытаниями и невзгодами.
Однако всё было далеко не так.
Люди не знали, сколько тернистых путей ей пришлось пройти и сколько усилий приложить, чтобы добиться своего нынешнего положения. У Юры были и взлёты, и падения, и провалы, и разочарования. Однако она всегда продолжала идти вперёд, пока в конце концов не стала знаменитой на весь мир.
И нечто подобное происходило как в реальности, так и в "Satisfy". Лишь приложив неимоверное количество усилий, она смогла занять пятое место в рейтинге и стать объектом всеобщей зависти.
"Что ж, сегодняшняя неудача станет для меня ещё одним поучительным уроком".
Она чувствовала, что всё её тело покрылось ранами, а сил не хватало даже на то, чтобы просто пошевелить пальцем. Итак, девушка просто закрыла глаза, приготовившись принять свою смерть. А затем…
Фу-шу-у-ух!
Прямиком с неба что-то упало.
"Это…"
Открыв глаза, Юра увидела семь красивых лезвий. А затем раздался знакомый голос:
– Люди думают, что вы – настоящие злодеи, но они заблуждаются. Главный злодей здесь я.
Это был мощный и уверенный в себе голос. Кто бы мог поверить, что всего несколько месяцев назад он был слабым и нерешительным…
Бу-ду-дух!
Итак, взмахнув своим клинком, черноволосый молодой человек продемонстрировал действительно подавляющую силу. И этим молодым человеком был Грид!
"Ты пришёл… Всё-таки ты решил принять моё предложение…"
Из-за своего врожденного таланта Юра всегда жила в одиночестве. Она никогда ни на кого не полагалась. С тех пор как её родители умерли, она полностью отказалась от каких-либо человеческих отношений. Её сердце стало твёрже стали, и она всегда стояла лицом к лицу с миром совершенно одна.
Но в этот момент твёрдое сердце Юры растаяло, словно снег под солнцем.
– … Спасибо, – улыбнувшись, прошептала Юра. Впервые в своей жизни она застенчиво покраснела, а её улыбка стала более яркой, чем когда-либо прежде.
\* \* \*
Остров Тира.
Внимание всего игрового сообщества было сосредоточено на маленьком острове, который стал местом проведения соревнования по уничтожению целей.
"Что ж, это действительно блестящий дебют".
Таким было честное впечатление турка по имени Бубат. Он был поистине восхищён молодым человеком по имени Грид, который сумел спасти Юру за считанные мгновенья до её смерти.
Его появление было достаточно драматичным, чтобы поставить Грида в один ряд с героями всех самых известных телефильмов. Весь мир был взволнован и шокирован, увидев его, и даже у самых скептически настроенных экспертов не возникало никаких сомнений в том, что какое-то время слово "Грид" будет занимать первое место во всех поисковых системах мира.
И вот, Бубат задал вопрос, интересующий как его самого, так и всё остальное игровое сообщество:
– Кто ты?
– Разве это не очевидно после того, как я спас Юру? Я – член южнокорейской сборной, – ответил Грид.
"Он ведёт себя совершенно раскованно даже несмотря на то, что его окружают знаменитые топ-игроки. Что ж… Он очень высокомерный человек", – нахмурившись, подумал Бубат.
Вне всяческих сомнений, Грид был одним из незарегистрированных топ-игроков, которые не хотели раскрывать себя миру.
"Человек, который прячется за занавесом и ничего не знает о внешнем мире, считая, что он – лучшая лягушка во всём болоте… Я встречал таких, как он".
У всех незарегистрированных топ-игроков была одна общая черта. Ни один из них не понимал истинной силы своих врагов. Они добивались высоких результатов, не понимая, что таких же, как они, – сотни. И у Бубата уже был опыт усмирения таких людей.
Итак, пристально посмотрев на Грида, Бубат медленно сократил дистанцию до трёх метров и активировал одно из своих самых разрушительных умений:
– Бычий Таран!
"Бычий Таран" представлял собой уникальный навык разрушителей и был концептуально проще заклинания телепортации. Он позволял мгновенно приблизиться к цели, сметая со своего пути абсолютно все препятствия.
Бум-м!
Итак, появившись перед Гридом, Бубат опустил свою голову и врезался ею прямиком в корпус врага. Бубат уже несколько раз использовал это умение в бою против Юры, но той всякий раз удавалось вовремя увернуться.
Что касается Грида, он не обладал таким высоким контролем, как Юра, а потому вынужден был пропустить удар.
Вы нанесли 1 730 урона.
На протяжении ближайших 0,3 секунды цель будет парализована.
Цель выстояла.
"Выстояла? В каком смысле выстояла?"
Бубат пребывал в неподдельном замешательстве, а потому тут же использовал ещё несколько атак.
– Звёздное Желание!
Бу-дум-м!
Одноручный молот Бубата врезался в грудь Грида, из-за чего над головой последнего появился особый эффект в виде кружащихся звёздочек.
Вы нанесли 2 280 урона.
На протяжении ближайших 2,5 секунд цель будет оглушена.
Именно в таких атаках и заключалась истинная сила разрушителя, способная вывести из строя абсолютно любого противника.
– Молодец, Бубат!
Оставшиеся в живых игроки начали приходить в себя и подниматься на ноги, твёрдо намеренные прикончить Грида.
– Ты пожалеешь о том, что вмешался!
Они собирались убить этого человека, сделав тем самым его эффектное появление абсолютно напрасным. Он должен был вернуться назад, за свой занавес, как и все прочие незарегистрированные топ-игроки.
Но в то время, как игроки собрались было активировать свои навыки…
– Опасность! – поспешно воскликнул Бубат, с запозданием увидев последнее всплывшее перед ним информационное окошко.
Цель выстояла.
Бубату часто встречались люди, способные уменьшать продолжительность контрольных навыков, используя свои характеристики, навыки и даже эффекты предметов. Случалось, что не срабатывал временный паралич и у его Бычьего Тарана, длящийся сравнительно небольшой промежуток времени.
Но чтобы обладать абсолютной устойчивостью к двух с половиной секундному оглушению…?
"Неужели он невосприимчив ко всем навыкам контроля?"
Если так, то это было мошенничеством чистой воды. И от этой мысли по спине Бубата пробежала волна холода.
Тем не менее другие игроки были уверены в своих силах. Они не могли себе даже представить, что Грид невосприимчив к навыкам контроля и, проигнорировав предупреждение Бубата, бросились прямо на него.
– Ха-а-а!
– Тебе крышка!
Перейдя в атаку, они раскрылись сами, а потому Грид усмехнулся и двинулся в сторону, решив на какое-то время оставить Бубата наедине с самим собой.
Фу-жух!
Чвак!
– Кха-а-а!
– Тьфу!
То, что контроль Грида существенно отставал по сравнению с другими топ-игроками, было неоспоримо. Тем не менее у него был богатый опыт сражений с опасными боссами, а потому стандарты обычных игроков он уже превзошёл. Итак, он попросту не мог не воспользоваться ситуацией и контрактовал своих потерявших бдительность противников.
– Да что за… Кха!
Грид, который должен был пребывать под действием оглушения, аккуратно избежал их ударов и контратаковал. Таким образом, топ-игроки были серьёзно ранены, а некоторые из них вновь рухнули на землю.
Вы получили 6 230 урона.
Вы получили 6 100 урона.
Вы получили 6 450 урона.
Не беря во внимание иммунитет к навыкам контроля, возникал следующий вопрос: почему его обычные удары были настолько мощными?
– Да что это за парень…?
Среднестатистический DD-шник двести пятидесятого уровня должен был наносить около трех тысяч урона. Но удары этого человека отнимали больше шести тысяч Здоровья… И это при всём при том, что он не использовал навыки.
– Да кто ты, чёрт побери, такой!?
Грид не был похож ни на одного скрывающегося топ-игрока, с которыми им доводилось встречаться. Он был определённо не слабее Юры. А раз так… Неужели южнокорейская команда намеренно скрывала этого монстра?
Таким образом топ-игроки порядком напряглись, в то время как один из них, глядя на золотые лезвия, с запозданием кое-что вспомнил.
– Эти золотые штуки… Разве они не похожи на золотые диски, которыми пользовался Преемник Пагмы в битве за Байран?
– Кхек…
– Быть того не может… – не веря своим ушам, пробормотали игроки.
В этот же момент озарение снизошло и на комментаторов.
– Семь золотых лезвий, которые движутся сами по себе! Их поведение, материал и цвет подобны золотым дискам, используемым Преемником Пагмы!
– Обратите внимание на этот чёрный двуручный меч! Его окутывает оранжевая аура, напоминающая собой закат, а потому поначалу я его не узнал. Но теперь, присмотревшись поближе, я могу с полной ответственностью заявить, что именно этот меч Преемник Пагмы бросил Туну в битве за Байран!
– Если так…
– Значит…
Неужели этот человек и был Преемником Пагмы?
Миллионы людей по всему миру, в том числе топ-игроки и комментаторы, задались одним и тем же вопросом. Тем временем сам Грид, нахмурившись, пристально смотрел на своих оппонентов.
"Большинство из них потеряли лишь одну пятую от своего Здоровья даже несмотря на то, что получили удар Дайнслейфом? Они действительно лучшие из лучших".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173.2**

"Дайнслейф" (копия) +8
Рейтинг: уникальный.
Вес: 1 580.
Прочность: 500/500.
Сила атаки: 703~991.
Скорость атаки: -8% (-2%).
Эффекты:
Гарантированная вероятность нанести дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.
Чем больше Вам будет противостоять врагов, тем больше урона Вы будете наносить (дополнительные 15 (+3) единиц силы атаки за каждого врага).
Встроенный навык: "Золотая Вспышка".
Требования:
Уровень: 250 и выше.
Сила: 1 800 и выше.
Владение Мечом: Высший уровень.
Данный клинок был заточен на плюс восемь, в результате чего его базовая атака увеличилась на пятьдесят шесть процентов, а производительность эффектов возросла на двадцать процентов.
Более того, в настоящее время Дайнслейф воспринимал как своих врагов сразу одиннадцать человек. Это означало, что его сила атаки поднялась до 901~1 189. И этого было вполне достаточно для того, чтобы считаться отличным оружием, а потому Грид справедливо рассудил, что нет никакой необходимости в лишний раз светить Полный Провал.
"Но теперь я понимаю, что небрежное отношение к топ-игрокам может сыграть со мной злую шутку".
С этой мыслью Грид открыл свой инвентарь, спрятал туда Дайнслейф и вытащил Полный Провал.
"Полный Провал" +9
Рейтинг: легендарный.
Вес: 550.
Прочность: 1 090/1 090.
Сила атаки: 1 768~3 682.
Защита: 80 (+24).
Эффекты:
Ловкость: +50 (+15).
С небольшой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.
С определенной вероятностью будет активирован навык "Пять Совмещённых Ударов".
С высокой вероятностью будет активирован навык "Разрезание".
Экипировав предмет, Вы получите возможность использования навыка "Рассечение Пополам".
Если противник на 20 (-6) и более уровней ниже обладателя клинка, он гарантировано подвергнется эффекту "страха".
В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20% (+6%).
Требования:
Уровень: 300 и выше.
Сила: 5 000 и выше.
Владение Мечом: 8-ой высший уровень.
Предмет, заточенный на плюс девять, находился в совершенно другом измерении по сравнению с предметом, усиленным на плюс восемь. Базовая сила атаки увеличивалась уже на целых семьдесят процентов, а производительность предметов – сразу на тридцать процентов. Кроме того, Полный Провал представлял собой оружие, которое изначально было намного мощнее Дайнслейфа. Их даже сравнивать было нельзя.
– Что ж, поскольку я участвую в Первом Межнациональном Соревновании…
Грид прекрасно понимал, что больше невозможно будет продолжать скрывать свою личность. Впрочем, ну и что с того, если мир будет о нём знать?
"Так или иначе, мой дебют должен быть максимально гламурным".
Он не хотел быть знаменитостью, поскольку во многих отношениях это доставляло лишь головную боль. Но с другой стороны известность могла принести ему и множество преимуществ. Например – популярность среди женщин. Ну или популярность среди женщин. И, конечно же, популярность среди женщин!
После инцидента с А Хён доверие Грида к женскому полу упало ниже плинтуса, а потому он даже не думал о том, чтобы с кем-то встречаться. Тем не менее он не собирался всю свою жизнь ходить в холостяках. Кто знает, возможно, благодаря этому мероприятию он действительно сможет найти свою любовь.
– Хе-хе-хе, – улыбнулся Грид, приняв окончательное решение.
Впрочем, с точки зрения врагов улыбка Грида казалась дьявольской насмешкой.
А затем…
– Фехтование Пагмы…
– Пагма…!
– Это он!
Услышав эти слова, оставшиеся в живых игроки поняли, что они обречены. Кто бы мог подумать, что обладатель первого легендарного класса, потрясший весь мир, окажется корейцем?
Ну и в довершении, почему его клинок был окутан каким-то странным белым светом?
– О-он в-ведь з-заточен на плюс девять…
– Превосходящая Связь.
Бу-ду-ду-ду-дум!
Это было первое появление Преемника Пагмы после битвы в Байране. И на этот раз его атаки были намного мощнее, чем те, которыми он убил Ниберия.
Вы получили 18 050 урона.
Вы получили 19 900 урона.
Вы получили 18 410 урона.
– Ку-ха-а-а-а-ак!
Топ-игроки порядком пострадали ещё во время битвы с Юрой, а потому их Здоровье было неполным, даже несмотря на использование зелий. В связи с этим, бомбардировка сине-белыми лучами оказалась для них фатальной.
Некоторым, кто успел активировать свои защитные навыки, удалось выжить, но таких людей было всего четверо. Оставшиеся семеро игроков были просто-напросто уничтожены.
"Почему этот навык наносит так много урона?"
"Не понимаю… Почему на него не действуют навыки контроля?"
Четыре выживших игрока были сильно удивлены последствиями этой абсурдной атаки. Тем временем сам Грид вовсе не собирался оставлять их в живых.
– Быстрые Движения!
Вытащив Идеальный Кинжал, он использовал один из своих навыков, после чего вновь переключился на Полный Провал и активировал Ярость Кузнеца.
А затем его усиленный меч обрушился прямиком на четвёрку выживших игроков.
Дзын-н-нь! Бды-н-н-нь!
Прочность Меча Зильрона уменьшилась на 32.
Прочность Щита Рагеля уменьшилась на 19.
Прочность Таёжных Доспехов уменьшилась на 9.
Бу-ду-ду-дух!
Вы получили 9 820 урона.
Вы получили 12 030 урона.
Вы получили 10 550 урона.
– Чёрт…!
– Каждый раз, когда я защищаюсь, прочность моей экипировки падает!
– Проклятье! Что вообще происходит? Кха-а-ак!
Перед ними действительно стоял игрок, а не высокоуровневый именной NPC? Его сила атаки была сопоставима, если даже не превышала мощь боссов. Да, заклинания Юры были чрезвычайно опасными, но против ударов этого человека они не смогли продержаться даже одной минуты.
Особого упоминания заслуживала его скорость атаки, невероятно высокая как для двуручного меча.
Фу-шу-ух!
– Ку-ха-а-а-а!
Невозможно было справиться с Гридом силами всего лишь четырёх оставшихся игроков. Каким-то образом им удалось произвести несколько контратак, но их урон был просто смешным, по сравнению с тем, который наносил Преемник Пагмы. Более того, его защита была на уровне танка, а потому ни один из ударов не был для него по-настоящему опасным.
– Ты…
Лихорадочно отбиваясь от двуручного меча, используя зелья и продолжая активировать свои навыки, Бубат отчаянно надеялся остановить Грида хотя бы на пару мгновений. Однако Преемник Пагмы был невосприимчив ни к параличу, ни к ошеломлению, ни к оглушению, что делало его наихудшим из всех возможных противников.
– Это… Это просто какой-то абсурд!
Легендарный класс находился на совершенно ином уровне. И даже недостаток контроля не был фатальной слабостью. Преемник Пагмы был слишком силён. Кроме того, он обладал слишком хорошими предметами.
– Это какое-то мошенничество… Это нечестно!
– Ку-а-а-ак!
В конце концов, четверо игроков, включая Бубата, погибли и были принудительно отключены от системы.
– Так, с этими разобрались.
Закончив битву, Грид восстановил своё Здоровье, выпив соответствующее зелье, после чего быстро осмотрел окрестности.
– …
Неподалёку от него происходило жесточайшее противостояние Регаса с монахом по имени Мед. Его партнерша, Наташа, сосредоточилась исключительно на уничтожении целей, в то время как Джишука и Самуил, представлявшие Бразилию, прятались где-то в лесу. Ну а что касается США, Франции, Китая и Японии – они то и дело сталкивались друг с другом, не забывая при этом продолжать набирать баллы.
Игроки, невзначай встретившиеся с Гридом взглядом, тут же поспешно отступали. Не были исключением и Джишука с Регасом. Прямо сейчас они были соперниками Грида, а потому не хотели подвергать себя излишнему риску.
– Что ж, мне всё равно ни к чему сражаться с ними, – пожав плечами, пробормотал Грид.
Его задачей было не убийство игроков, а набор очков. И всё это время данная задача продолжала выполняться послушными лезвиями из паврания, благодаря чему общий счёт Южной Кореи вырос до ста десяти баллов. Что касается других команд – в среднем их показатели колебались в пределах семидесяти.
Другими словами, Южная Корея медленно, но уверенно шла к своей первой победе в соревновании.
– …
Ну а комментаторы, наряду с ведущими, были поражены величием легендарного класса и попросту не знали, что сказать.
– …
В не менее изумлённом состоянии пребывали и тысячи зрителей, из-за чего на Олимпийском стадионе стало так спокойно, как в логове мёртвых крыс.
– …
Даже миллионы других людей, наблюдавших за происходящим через телевидение или интернет, временно лишились дара речи. Наверное, столь тихий день на Земле был лишь тогда, когда Бог впервые создал человека.
– Значит, ты и вправду являешься Преемником Пагмы, – улыбнувшись, проговорила Юра. Несмотря на множество ран и потрепанную одежду, она была всё так же прекрасна. А ещё она не могла самостоятельно подняться на ноги.
– Ладно, ладно. Вставай. Негоже такой великой женщине лежать на земле.
– Помоги мне, пожалуйста, – попросила его Юра, протянув руку.
– Че, – прищёлкнул языком Грид, после чего взял её и поднял.
И этот момент был отчётливо зафиксирован множеством телекамер, кружащих где-то высоко в небе.
А потом…
– … Ура-а-а-а-а-а-а-а-а-а!
– Грид! Грид! Грид!
– Юра! Юра! Юра!
Корейские зрители тут же разразились радостными криками. И это было вполне естественно. Они даже не надеялись, как их родная страна наконец-то получит шанс вернуть себе былую славу.
И благодарить за это стоило двух, стоящих друг напротив друга, мужчину и женщину.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174.1**

Тем временем где-то глубоко в лесу.
– Какой же он всё-таки плохой… – пробормотала Джишука, вынужденная действовать в паре с самым слабым среди всех участников соревнования.
И вот после того, как она увидела, что Грид спас Юру и разбросал целую дюжину игроков, её гнев наконец достиг своего пика.
– Он проигнорировал мои сообщения только для того, чтобы приударить за другой девушкой!?
В первый же день, когда состоялось открытие Первого Межнационального Соревнования, Джишука подключилась к "Satisfy" и написала Гриду сообщение, попросив его дать свой домашний адрес. Однако Грид попросту проигнорировал её. Не ответил он и на второе сообщение. Та же участь постигла и третье…
Тем не менее Джишука отнеслась к этому с пониманием. Случались ситуации, когда человек действительно мог быть сильно занят.
Но что происходило на самом деле? Вся занятость Грида попросту испарилась, когда возникла необходимость спасти другую женщину.
"Он не отвечал мне, потому что я его не интересую? … Он не хочет встречаться со мной?"
У Джишуки были тысячи фан-клубов. Сотни миллионов мужчин хотели её. За ней ухаживали лучшие из лучших: красивые актеры, нефтяные магнаты и даже успешные интеллектуалы. Но теперь она была проигнорирована.
Гордость Джишуки была раздавлена, из-за чего специальная яффовая стрела, которую она держала в своей руке, была переломлена пополам и брошена на землю.
– Скажи мне, кто красивее: я или Юра? – делая вид, что ничего не случилось, спросила девушка.
Людям нравилось сравнивать Джишуку и Юру. Оценка их внешности и качеств была для них настоящим хобби. Впрочем, это было естественно, поскольку именно они были настоящими звёздами как в "Satisfy", так и в реальном мире.
И Джишука признавала, что Юра – достойная соперница. Даже гонорары за участие в телешоу и съемку в фотосессиях у них были практически одинаковыми.
Однако Джишука была уверена, что всё-таки превосходит Юру. Но когда дело дошло до интересовавшего её мужчины, она потерпела сокрушительное поражение.
Джишука никогда не думала, что Грид и Юра настолько близки.
– Человек, который изначально собирался всю неделю просидеть в кузнице, внезапно бросился участвовать в этом проклятом соревновании… Неужели Юра настолько особенная?
В ответ Самуил посмотрел на неё и честно ответил:
– Джишука, ты намного сексуальнее. Твои… параметры определённо лучше. Объективно говоря, ты действительно красивее, но лично я предпочитаю элегантных женщин, а потому Юра кажется мне более красивой. Кроме того, Юра – азиатская девушка. Спокойные глаза, отсутствие веснушек и некое таинственное очарование… Хе-хе, она настоящая богиня.
– Заткнись.
Чва-а-ак!
Активирован эффект специальной яффовой стрелы, благодаря чему защита цели была проигнорирована.
Специальная яффовая стрела отравила Вашего противника.
– Кхек! – вскрикнул Самуил, пораженный стрелой Джишуки, в то время как сама девушка отдёрнула тетиву своего лука и пробормотала:
– Как же я зла…
Фьу-фьу-фьу!
А затем начался настоящий ливень стрел. Цели, летящие между деревьями и кустарниками, взрывались, не успев даже вильнуть в сторону.
– Я так зла, что готова кого-то убить!
Фьу-фьу-фьу-фьу-фьу!
– Вы только посмотрите! Благодаря яростной стрельбе Джишуки, счёт бразильской команды продолжает расти и расти! – воскликнул комментатор.
– Бразилия – семьдесят два… семьдесят три очка! И кто после этого скажет, что она – не настоящий профессионал своего дела!? Стрелы Джишуки игнорируют все препятствия и мгновенно уничтожают цели! Ах! Пока мы на это смотрели, китайская и японская команды решили остановить её!
– Охо-хо!
Внимание аудитории, ранее сосредоточенное исключительно на Преемнике Пагмы, наконец, вернулось к полю боя. Люди вновь начали подбадривать представителей своих стран.
А тем временем представитель Соединенных Штатов, Хурент, с недоумением смотрел на табло.
– Это ещё что такое?
Южная Корея – 113 очков.
Соединённые Штаты Америки – 77 баллов.
Бразилия – 73 очка.
Канада – 71 очко.
Франция – 69 очков.
Китай – 62 очка.
Япония – 61 очко.
Великобритания – 49 баллов.
Испания – 0 очков.
Игра шла исключительно в одни ворота, причём в роли главного нападающего выступала Южная Корея. Немногим ранее, когда Юру атаковали представители восьми стран, Хуренту практически удалось выбраться на первое место, однако появление Преемника Пагмы свело все его старания на нет.
– Уничтожение одиннадцати лучших игроков и управление лезвиями для охоты за целями… Хм-м, разве участие в соревновании единственного обладателя легендарного класса – не прямое нарушение принципа "fairplay"?
Впрочем, несмотря на свой обеспокоенный голос, его взгляд был абсолютно спокоен. Итак, размяв свои виски, покрытые седыми волосами, он начал размышлять. На сцене появился человек, перевернувший ситуацию с ног на голову. Однако это вовсе не означало, что не существовало ни единого способа справиться с ним. Просто нужно было его придумать.
Какое-то время поломав себе голову, Хурент повернулся и окликнул своего партнёра по команде:
– Лауэль.
– Да? – ответил молодой блондин, наблюдающий за Гридом с невыразительным выражением лица.
– Эти золотые лезвия… Ты сможешь справиться с ними? – спросил его Хурент.
– …
Взгляд Лауэля медленно поднялся к небу, где парили золотые лезвия, передвигавшиеся со скоростью, примерно в полтора раза превосходящую скорость мишеней.
– Смогу, если окажусь в радиусе тридцати метров от них. Однако если эти лезвия сделаны из того же материала, что и золотые диски, которые появились во время битвы за Байран, то ничего не получится.
– Хорошо. Тогда мы откажемся от золотой медали, – кивнул Хурент.
Соединённые Штаты Америки издавна считались сильнейшей мировой державой. И будучи её представителями, Хурент и Лауэль были по-настоящему компетентными игроками. Как второе лицо во всей сборной, Хурент занимал восьмое место в общеигровом рейтинге и обладал скрытым классом. Между тем, Лауэль был одним из тех самых Десяти Новичков, которые сумели занять высокие места в неизменном рейтинге лучших игроков.
– Преемник Пагмы и Юра. Возможно, мы смогли бы совладать с одним из них, но пытаться остановить сразу двух – это безумие чистой воды. Предлагаю просто не обращать на них внимания и сосредоточиться на нашей собственной задаче.
Так они и решили принять участие в борьбе за серебряную медаль, отказавшись от золотой.
– Нашей первой целью станет канадская команда.
США, Франция, Бразилия, Китай и Япония базировались в лесу, не решаясь вступить друг с другом в прямое противостояние. Британская команда находилась неподалёку от корейской, однако благодаря стараниям Наташи их счёт также мало-помалу рос. Что касается испанской команды, их дела обстояли из рук вон плохо. Мед лишился своего напарника и вынужден был сражаться с Регасом. Более того, счёт Испании был равен нулю, а потому о ней можно было не беспокоиться.
Однако канадцы были настоящим бельмом на глазу.
Спрятавшись на полпути к одной из горных вершин, они упорно уничтожали цели. Итак, поскольку их позиция была слишком выигрышной, канадцев нужно было устранить первыми.
– …
И вот, чувствуя на себе косые взгляды французов и китайцев, Хурент рассмеялся и сказал:
– Три минуты. Просто продержись три минуты.
– Три минуты? В одиночку? И ты думаешь, остальные не воспользуются этой возможностью, чтобы разобраться со мной? Я не смогу продержаться и двух минут, – с кислым лицом заявил Лауэль.
– Нет, сможешь. Ну а если нет, то хотя бы 2 минуты, 50 секунд. А затем я вернусь.
– Может, нам стоило бы пойти вместе?
– Нет. В таком случае канадская команда объединится с другими. Всё, я пошёл, – закончил говорить Хурент, после чего совершил высокий прыжок, совершенно не соответствующий его крупным размерам, и побежал в сторону горы.
Будучи кулачным бойцом, ему потребовалась всего одна минута, чтобы преодолеть все препятствия и достичь своего пункта назначения.
– Кого я вижу! Ты пришёл сюда, чтобы умереть? – усмехнулся один из игроков канадской команды. Их было двое, в то время как Хурент был совершенно один.
Лауэль остался в окружении сразу двух сборных, а потому скорый конец США был близок.
– На что ты надеялся, Хурент?
После корейской команды, у которой был Преемник Пагмы и Юра, вторыми по силе явно были Соединённые Штаты Америки. И вот, теперь канадцам представилась отличная возможность разделаться с ними.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174.2**

Пусть Хурент и занимал восьмое место, они тоже были чрезвычайно талантливыми игроками, входящими в топ-30, а потому справедливо полагали, что сумеют одолеть одного противника.
"Хурент – далеко не такой монстр, как Юра и Преемник Пагмы. В противном случае он бы уже давно разнёс другие команды", – считали канадцы.
Однако на самом деле, Хурент как раз и был настоящим монстром. Недаром Юра считала, что он намного сильнее её.
И вот, из обеих рук Хурента выплеснулась красная аура.
– А-а?
Это порядком отличалось от имеющейся у канадцев информации. У Хурента был редкий класс под названием "Мастер Ауры", с характерным синим оттенком ауры. И вот, порядком удивившись и насторожившись, канадцы невольно отшагнули назад, в то время как сам Хурент любезно пояснил:
– Что, никогда не встречали "прогрессивные" скрытые классы? Да, когда я впервые получил свой класс, он был редким, но некоторое время назад он трансформировался в эпический. Итак, моя аура стала сильнее.
– Чушь собачья!
Они впервые слышали, чтобы классы могли прогрессировать. Итак, канадцы подумали, что это блеф и тут же перешли в атаку.
Тем временем аура, окутывающая руки Хурента, преобразовалась в мечи, а сам боец произнёс:
– Что ж, сегодня я позволю вам почувствовать на себе силу будущего обладателя легендарного класса.
А затем лезвия, сотканные из ауры, обрушились прямиком на головы канадцев.
Бу-дум-м! Бум-м!
Канадские игроки сражались, не щадя сил. Однако уже после нескольких обменов ударами они поняли, что фехтование Хурента намного превосходит их собственное. А ещё спустя какое-то время они начали пропускать первые атаки. Мечи Хурента полностью игнорировали их защиту, а потому они получали 100%-ый урон.
И вот, пока канадцы пребывали в шоке от полученных травм, мечи Хурента внезапно начали двигаться по зигзагообразной траектории.
Фьу-ух…
– Э-э… Кха-а-а!
– Да как это возможно!?
Один из канадцев получил удар прямо в сердце и рухнул на землю, оказавшись в состоянии временного ошеломления, в то время как второй лишился своей руки.
Теперь их жизни были исключительно в руках американца.
– Ваши способности хороши, но… По какой-то причине современные игроки слишком слабы в PvP. Вы слишком сильно сосредоточены на избиении монстров и поднятии уровней. Вы забыли, как сражаться.
Закончив говорить, Хурент прикончил двух канадцев и, выпив зелье, хлопнул себя по лбу.
– Чёрт, прошло уже больше трёх минут.
Ужасно мощная аура позволяла ему передвигаться с огромной скоростью, а потому американец в считанные секунды вернулся к местоположению Лауэля.
А затем он просто рассмеялся. Лауэль, который к этому моменту должен был уже быть мёртвым, выглядел относительно неплохо.
"Неудивительно, что его называют самым сильным из Десяти Новичков".
И вот, пока Хурент искренне восхищался им, Лауэль резко посмотрел на своего напарника и произнёс:
– Четыре минуты и девять секунд. У тебя вообще совесть есть?
– Прости, прости. Враги оказались сильнее, чем я предполагал, – ответил боец, после чего столкнулся с французами и китайцами, атаковавшими Лауэля.
А в следующее мгновенье прямиком в него полетела стрела.
Фжух!
Едва успев избежать попадания в сердце, Хурент выдернул стрелу и неодобрительно пробормотал:
– Вот почему я не хотел вступать в бой с другими командами…
В сражении один на один лучники были крайне уязвимы. Но находясь за спинами своих союзников, этот класс становился поистине страшным. Ну и не следовало забывать про выдающийся талант самой Джишуки.
– Что ж, так или иначе, она была нашей целью номер два. Прикрой меня, Лауэль, – произнёс Хурент, после чего ринулся в сторону бразильской команды.
"Мы не сможем победить сборную США, если Джишука будет убита", – поняли другие две команды, бросившись ему наперерез.
Однако существовала одна проблема.
Хурент моментально выплеснул наружу огромное количество ауры, которая превратилась в копья и пронзила тела его врагов.
– Кху… Почему его аура настолько мощная?
– Вот она, сила одного из десяти лучших игроков…
Межнациональное соревнование было полно сюрпризов. Если сначала всех потрясли навыки Зибала, Криса, Бондре и Юры, то теперь своё слово сказали Преемник Пагмы и Хурент.
Каждый из них продемонстрировал силу, превосходящую любой здравый смысл. Даже если все участвующие в соревновании игроки были высокоранговыми, некоторые из них пребывали на совершенно ином уровне.
Итак, моментально остановив нескольких своих врагов, Хурент в мгновение ока добрался до бразильской команды. А затем на его пути встал Самуил. Однако этот молодой человек был самым слабым среди всех присутствующих и не смог продержаться против Хурента даже нескольких секунд.
Итак, поражённый несколькими ударами, он рухнул на землю, в то время как в Хурента впилось ещё несколько стрел. Тем не менее, он, не обращая на них ни малейшего внимания, быстро сократил дистанцию до Джишуки.
– Что ж, всё оказалось намного проще, чем я думал, – произнёс Хурент, глядя на покрытую потом лучницу, – Моя аура обладает великолепной защитой. Впрочем, ты всё равно большой молодец. Впервые в жизни я почувствовал себя ежом.
– А разрубленным надвое ты себя ещё не чувствовал? – внезапно раздался чей-то голос.
– …!
Хурента спасли лишь его инстинкты, а в то место, где он только что стоял, вонзился огромный двуручный меч, вызвав настоящее землетрясение.
Фу-жух! Гру-ду-ду-ду…
– Действительно… Совсем забыл, что Преемник Пагмы – один из членов Гильдии Цедака. Я попытался прикоснуться к тому, к кому не должен был, – пробормотал Хурент, с запозданием осознав свою ошибку.
– Твоя сообразительность не знает себе равных.
Возможно, Грид никогда этого не выражал, но он очень дорожил своими товарищами по гильдии. Именно они поняли его ценность быстрее, чем кто-либо ещё, а также искренне уважали его и заботились о нём.
И если изначально он построил с ними отношения исключительно из-за денег, то теперь всё было иначе. По прошествии нескольких месяцев их связь стала намного прочнее. Они помогали ему, а он помогал им. И пусть временами Грид посмеивался и подшучивал над ними, но для него они были единственными и настоящими друзьями.
Они кардинально отличались от его лицемерных одногруппников, которые отвернулись от Ёну в тот самый момент, когда ему больше всего нужна была их помощь и поддержка.
И вот, именно в этот момент Грид понял, почему он принял участие в соревновании даже несмотря на нежелание раскрывать свою личность.
Вот почему из его взгляда тут же исчезло всё высокомерие. Причины, по которым он убедил себя принять участие в конкурсе, были всего лишь оправданием и средством скрыть своё замешательство, поскольку его мозг отказывался принимать то, что велело сделать сердце.
Но теперь его глаза сияли глубоко и… в какой-то степени даже нежно.
"Д-да что с ним сегодня такое? Почему он выглядит настолько внушительно?" – задалась вопросом наблюдавшая за Гридом Джишука. Она была уверенной в себе женщиной и никогда не обращала внимания на мужчин.
Но теперь она попросту не могла оторвать от него глаз.
Тем временем сам Грид отодвинул её за спину и уверенным тоном произнёс:
– Можешь на меня положиться.
– П-положиться… А-а? – покраснев, пробормотала девушка.
И вся эта ситуация транслировалась по всему миру.
– Чёрт! Прямо как в драме!
– У-у-у! Ну и дела!
В то время как женская половина аудитории была попросту очарована, мужчины задались вполне логичным вопросом: неужели Преемнику Пагмы было недостаточно Юры? Неужели он хотел завладеть ещё и Джишукой?
– Чёрт побери!
– Вот засранец!
Один-единственный мужчина собирался похитить сердца двух самых красивых женщин в мире! И это было попросту неприемлемо!
Тем временем, где-то далеко-далеко…
Молодой человек, которому не так давно исполнилось тридцать лет, молча встал со своего места, а затем…
Хлоп-хлоп-хлоп…
– Так держать, Грид. Браво…!
По всему дому этого человека были развешены плакаты Дочерей Ребекки. Благодаря Гриду он стал первым игроком, получившим уникальный класс.
И он действительно восхищался Гридом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175.1**

Учась в старших классах, Ли Чонхо верил только в свои собственные кулаки. Он знал, что залог успеха кроется в хорошем психическом и физическом состоянии, а потому в школе сумел стать настоящим королём.
Никто не смел выступить против него, в том числе и Син Ёну. Иногда ему удавалось убежать от Чонхо, а иногда – нет. Но даже после окончания школы и поступления в университет, Ёну продолжал терпеть в свою сторону постоянные насмешки.
Однако около полугода назад произошло нечто из ряда вон выходящее. Человек, пришедший на встречу выпускников был кем угодно, но не тем вечно запуганным и неудачливым парнем по имени Ёну. Это был успешный и уверенный в себе человек.
С другой стороны, за последние несколько лет Ли Чонхо не изменился ни на йоту. Он никак не мог избавиться от своих бандитских замашек и приспособиться к реалиям современного общества. Даже несмотря на то, что через пару лет ему должно было стукнуть тридцать, Чонхо всё ещё был вынужден довольствоваться временными подработками.
Трон, на котором он сидел, давно превратился в пень посреди грязного болота. И Чонхо, прекрасно это осознавая, начал стыдиться самого себя.
"Я должен измениться, как это сделал Ёну", – кивнув самому себе, подумал молодой человек.
Как и Ёну, он должен был преодолеть своё прошлое и начать жить новой, успешной жизнью.
Итак, первым делом он отказался от своей бесполезной гордости. Он много работал на автозаправках, в магазинах, в кафе и на стройплощадках. Он ни перед кем не хвастался. Он перестал спускать все деньги на выпивку и развлечения. И вот, откладывая каждую копейку, он кое-что понял.
Издеваться над другими, преследовать слабых и пытаться что-то кому-то доказать – пустая трата времени. Он приходил к этой мысли всякий раз, когда видел, как на него не обращают совершенно никакого внимания богатые клиенты. Он на своей собственной шкуре понял – каково это быть пустым местом для других людей.
– Прости меня, Ёну… – с горькой улыбкой на лице пробормотал Чонхо. – Больше я никогда не буду досаждать тебе.
Шагая домой после работы, он видел, что повсюду висят рекламные щиты с главными героями Первого Межнационального Соревнования. И на некоторых из них встречалось лицо Син Ёну. Теперь этот человек был в совершенно другом мире...
Впрочем, на эти рекламные щиты засматривался не только он, но и множество других людей. И среди них была сестра Ёну, Сехи.
– Круто, – прокомментировала идущая рядом с ней Ёлим.
Девушка была полностью очарована Ёну, который спас Юру и в одиночку подавил несколько иностранных команд.
– Он способный, сильный и прямо-таки переполнен уверенностью в себе. Твой брат действительно лучший мужчина в мире.
– Не путай игру c реальностью. Я тоже восхищаюсь своим братом, но он далеко не самый лучший мужчина в мире.
Сехи попыталась образумить Ёлим, но это было бесполезно.
– Неужели? Разве "Satisfy" – это просто игра? Это самая настоящая альтернативная реальность! И он – лучший в этой реальности, – провозгласила девушка, после чего вскинула носик и добавила: – Я обязательно заполучу его, хи-хи-хи!
Ёлим выглядела намного старше своих лет, а потому идущие навстречу мужчины не могли отвести от неё взгляда. Естественно, благодаря этому девушка чувствовала себя востребованной и была убеждена в том, что сумеет завоевать сердце абсолютно любого человека.
– К сожалению, ты не вписываешься во вкусы моего брата.
– А-а? – удивилась девушка, а затем, увидев угрюмое лицо Сехи, рассмеялась и сказала, – Прости, прости. Я забыла, как сильно ты любишь своего брата. Не ревнуй.
– Я не ревную! Просто ты действительно не соответствуешь его вкусам.
– Э-э? Да кому вообще я могу не понравиться?
Наряду с Сехи Ёлим считалась настоящей королевой высшей школы, а потому её самооценка была очень высокой.
– Братик любит грудастых девушек, – покачав головой, пояснила Сехи.
– А что, разве у меня недостаточно большие? – внимательно осмотрев себя, спросила Ёлим.
– Нет.
На одном из рекламных щитов была запечатлена картина, как Ёну спасает Джишуку от Хурента. К сожалению, в некоторых вопросах Ёлим не могла конкурировать с самой Джишукой, а потому тут же надулась и пробормотала:
– Что, неужели он настолько придирчивый?
– Крайне.
Сехи была в настоящей ярости. Ей было досадно видеть, как очередная женщина хочет охомутать её брата, а потому отвернулась от электронного рекламного щита и двинулась в сторону библиотеки.
Ёлим поплелась следом за ней, на ходу раздумывая:
"А что, если воспользоваться подкладками?"
\* \* \*
– Твои стрелы ещё и ядовитые… Придётся воспользоваться противоядием. А оно достаточно редкое и дорогое, – пробормотал Хурент, глядя на Джишуку с Гридом, после чего перевёл взгляд на табло.
"У Кореи уже сто тридцать одно очко, у США – восемьдесят два, у Бразилии – семьдесят три, у Великобритании – шестьдесят, а у Испании – ноль".
Осталось всего пять стран, при этом Испанию можно было в расчёт не брать, поскольку Мед всё ещё был занят сражением с Регасом.
Итак, осознав текущую ситуацию на поле боя, Хурент послал шепот пребывавшему в тылу Лауэлю:
– Выходи из битвы и сосредоточься на уничтожении целей. Золотую медаль нам не взять, но вот серебряная просто обязана достаться нам.
– Ты хочешь отвлечь на себя внимание Преемника Пагмы? А ты уверен, что справишься с ним?
– Не попробую – не узнаю, – глядя на парящие в небе золотые лезвия, проговорил Хурент, после чего вновь перевёл свой взгляд на Грида и добавил, – Что ж, раз ситуация сложилась именно так, почему бы нам не позабавиться?
Несмотря на то, что это была явная провокация, Грид всё-таки повёлся на неё:
– Забава будет недолгой.
Топ-1, Крюгель. Топ-2, Зибал. Топ-3, Крис. Топ-7, Агнус. Топ-8, Хурент. Топ-11, Бондре, и топ-14, Хао. Именно этих людей Юра окрестила такими, которые превосходят её в силе.
И Грид хорошо это помнил. Однако он нисколько не беспокоился даже несмотря на то, что стоял перед одним из них.
Он убивал сильнейших боссов!
Он в одиночку сражался с дюжиной игроков!
И он был уверен, что благодаря своим характеристикам, навыкам и предметам сможет справиться даже с Хурентом.
– Джишука, тебе ведь нужна серебряная медаль? Оставь его мне и иди набивай очки.
– Да…! Спасибо! – поблагодарила его Джишука и тут же скрылась в лесу с едва живым Самуилом.
И вот, как только Грид остался наедине с Хурентом, он немедленно взмахнул своим мечом и выкрикнул:
– Фехтование Пагмы!
Но в тот самый момент, когда Грид сделал два шага вперёд…
Фу-жух!
Из руки Хурента вылетело красное лезвие длиной в пять метров и моментально пронзило грудь Грида.
Вы получили 4 600 урона.
– Э-э?
Хурент атаковал в тот самый момент, когда Грид занёс для удара свой меч, а потому ни заблокировать его, ни уклониться было попросту невозможно.
"Почему у него настолько высокая сила атаки? Что есть легендарная броня, что нету…"
Итак, Грид был порядком удивлён, однако его лучший навык уже активировался:
– Убийство!
Фу-шу-у-ух!
Огромный синий меч, преисполненный ненависти и желания уничтожить свою цель, немедленно направился к Хуренту. Из-за мощнейших энергетических волн, которые испускал клинок, всколыхнулись даже близстоящие деревья. Сам же Хурент должен был быть попросту разорван. Однако…
Подобрав идеальное время, Хурент скользнул в сторону и тем самым сумел избежать Убийства. А затем он вновь подпрыгнул к Гриду и, воспользовавшись образовавшейся брешью, нанёс ещё две последовательные атаки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175.2**

Вы получили 4 600 урона.
Вы получили 4 600 урона.
Нанесённые повреждения были точно такими же, как и в предыдущий раз.
"Значит, его аура игнорирует защиту и наносит фиксированное количество урона…" – нахмурившись, с запозданием понял Грид.
Энергия Убийства просвистела в воздухе и попросту исчезла, на что Хурент поцокал языком и проговорил:
– Чтобы попасть нецелевым умением, первым делом нужно обездвижить своего противника. Ну а если это невозможно, то попытаться предсказать его движения или воспользоваться навыком в комбинации с чем-то. Разве это не самые основы?
– Пытаешься меня чему-то научить? – выпив восстанавливающее зелье, спросил Грид.
– Научить? Уха-ха-ха! Да зачем мне это надо? Я просто разочарован. У тебя самый сильный класс в игре, но при этом ты показываешь настолько слабое владение навыками… Скажи, у тебя вообще нет никакого боевого опыта?
– Конечно, есть…! Ты даже не представляешь, сколько боссов я отправил на тот свет. Причем, в одиночку.
– Что ж, это говорит лишь о том, что твой боевой опыт ограничен рейдами на боссов. Ху-ху-ху, конечно, боссы весьма и весьма сильны. Но они – всего лишь монстры, действующие по заранее заданному шаблону. Они не знают, что такое настоящая битва, – усмехнувшись, проговорил Хурент.
– Хвастаешься своими выдающимися способностями только потому, что сумел один раз уклониться от моего навыка? Ну-ну.
Задетый небрежным отношением Хурента, Грид вновь активировал Фехтование Пагмы. На этот раз он собирался использовать Связь, от которой уклониться было практически невозможно. Однако у всех его навыков была фатальная слабость. Чтобы активировать умение, нужно совершить небольшой танец меча. А на это требовалось как минимум ноль целых и восемь десятых секунды.
Некоторые люди сказали бы, что это весьма небольшой промежуток времени. Фактически, ни один из игроков, монстров и боссов, с которыми довелось столкнуться Гриду, не успевал контратаковать в этот небольшой зазор. Однако Юре удавалось провести контрудар или отскочить всего за полсекунды, не говоря уже про 0,8. Более того, Хурент был намного способнее её.
Итак, в тот самый момент, когда Грид сделал первый шаг в своём танце меча.
Фу-дух! Фу-дух!
Вы получили 4 600 урона.
Вы получили 4 600 урона.
В течение этого промежутка времени он смог дважды поразить Грида, а затем отступить, разорвав дистанцию.
– Кхек…
Проверив расстояние, Грид понял, что не сможет нанести своему противнику каких-либо существенных повреждений, а потому отменил активацию Связи.
"Как раздражает".
Он признал, что Хурент был крайне сильным оппонентом. Наверное, самым сильным и опасным из всех, с кем он когда-либо сталкивался. Фиксированный урон его ауры и способность свободно преобразовывать её были крайне неприятными, но также у ауры Хурента была и уязвимость в виде невозможности использования навыков.
Разумеется, боевой опыт Грида ограничивался не только рейдами на босса. Кроме того, после двух проваленных попыток он начал примерно понимать тактику своего противника.
– Что, попробуешь ещё одно умение? Или всё-таки жизнь тебя чему-то научила? – со вздохом проговорил Хурент, словно ему было жаль Грида.
– Сейчас увидишь. Думаешь, я не могу просто размахивать мечом так же, как и ты своей аурой? Как ты с этим справишься? Ярость Кузнеца!
Бу-жух!
А в следующее мгновенье Полный Провал столкнулся с клинком, сотканным из ауры.
"Силён…" – мысленно пробормотал Хурент, почувствовав, как его аура задрожала, словно пламя перед мощным порывом ветра. Затем он вновь попытался разорвать расстояние, но его скорости движения было недостаточно, чтобы оторваться от Грида, который прилип к нему и настойчиво размахивал своим мечом.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Едва сумев выстоять несколько секунд, Хурент наконец-то дождался окончания перезарядки одного из своих умений и тут же активировал его:
– Побег.
Фьу-у-у-у-у…!
Ваша сила атаки снизилась на 30%.
Ваша скорость передвижения увеличилась на 30%.
Данная способность предполагала перекачку ауры в нижнюю часть туловища, предоставляя тем самым дополнительную манёвренность и подвижность.
"Только не говорите мне, что он стал ещё быстрее…" – проворчал Грид, пытаясь догнать Хурента, который убегал, как последний трус.
И вот, в конце концов, он экипировал Идеальный Кинжал, использовал Быстрые Движения и прокричал:
– Думаю, пора заканчивать эту игру.
Тем временем Хурент прыгнул в сторону множественного скопления мишеней и выпустил свою ауру. В результате произошёл мощный взрыв, и счёт команды тут же увеличился.
– Итак, у США сто девять очков! Просто удивительно! После того, как Франция, Китай и Япония вылетели, Хурент одним ударом уничтожил шестнадцать целей, одновременно с этим избегая очередной атаки Преемника Пагмы!
Грид искренне хотел помочь Джишуке и Регасу. Он хотел, чтобы их страны выиграли серебряную и бронзовую медали. Вот почему он продолжил преследовать Хурента даже несмотря на то, что для него это не несло никакой пользы.
Тем временем благодаря своему высокому Упорству, Выносливость Грида оставалась неизменной, в то время как Хурент начал уставать.
"Я думал, что он вложил большую часть своих характеристик в Силу, а остальное – в Ловкость и Выносливость. Но теперь я вижу, что все его характеристики крайне высоки. Что ж, кузнецы не просто так получают дополнительные параметры…"
Благодаря этой битве Хурент смог больше узнать о Гриде. Тем не менее его дыхание становилось всё тяжелее и тяжелее, а ноги постепенно замедлялись.
"Почти догнал!"
Глаза Грида искрились. Он чувствовал, что конец близок, и скоро ему удастся поймать этого раздражающего парня.
Но вот, в то время как Грид был преисполнен предвкушения, возникла одна небольшая проблема.
– Южнокорейская команда зарабатывает сто пятьдесят очков и становится победителем!
– Что…? – пробормотал Грид, с запозданием осознав свою ошибку. Он совершенно позабыл о присутствии Юры и паврания. Он забыл сказать своей напарнице, что хочет помочь товарищам обыграть американскую команду, и не отозвал золотые лезвия. В результате счёт продолжал расти, что в конечном итоге и привело к такому результату.
– Пока-пока, – с улыбкой на лице проговорил Хурент, словно с самого начала предсказал эту ситуацию. Итак, он вынужден был выйти из системы, поскольку команда, набравшая необходимое количество очков, больше не могла оставаться на поле битвы.
Вскоре соревнование подошло к концу.
Соединенные Штаты сумели вторыми достичь нужного счёта, получив тем самым серебряную медаль. Британия и Бразилия остались позади, вступив в состязание за третье место.
Джишука уничтожала цели намного быстрее и эффективнее, чем Наташа, но её партнер, Самуил, был слишком слаб и не смог защитить лучницу от Регаса.
В конце концов под аплодисменты двух сотен тысяч зрителей на подиум взошли команды из Южной Кореи, США и Великобритании.
– Неплохо повеселились. Правда, нуб?
– Да провались ты пропадом...
Сложившаяся ситуация была достаточно забавной. Несмотря на то, что Грид выиграл золотую медаль и стоял на вершине подиума, его лицо было мрачнее тучи, в то время как стоящий ниже него Хурент весело смеялся.
Глядя на них, складывалось такое впечатление, будто победила не Корея, а Штаты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176**

– Почему ты не использовал свой дальнобойный навык под названием "Превосходящая Связь"? Разве он не идеально подходит для того, чтобы остановить убегающую цель?
Таким был вполне закономерный вопрос Юры, заданный что-то напевающему себе под нос Ёну. Никто бы не поверил, что всего несколько минут назад его лицо было мрачнее тучи.
И причина тому заключалась в следующем…
Соревнование по уничтожению целей неожиданно заканчивается победой Южной Кореи! Вся корейская нация с энтузиазмом восхваляет Преемника Пагмы!
Первый владелец легендарного класса – кореец? Син Ёну – кто же он?
Блестящий дебют человека по имени Грид! От его вида женские сердца начинают биться в два раза быстрее обычного!
Сможет ли Грид вернуть Южной Корее репутацию одного из главных тяжеловесов киберспорта?
Весь мир наблюдает за Преемником Пагмы! Он действительно участвует в Первом Межнациональном Соревновании!
Грид помог Джишуке, представляющей Бразилию. В чём смысл этого поступка? Возможно, они – пара?
"Satisfy" и вправду оказывало потрясающее влияние на средства массовой информации. Всего за несколько минут Син Ёну стал мировой звездой и, пребывая в достаточно взволнованном состоянии, честно ответил:
– Превосходящая Связь? Я хотел использовать её, но к тому моменту ещё не закончилось время перезарядки.
– Так я и думала.
После появления Грида и активации Превосходящей Связи, корейской команде потребовалось ровно четырнадцать минут и сорок семь секунд, чтобы набрать сто пятьдесят очков. Исходя из этого, Юра поняла, что время перезарядки Превосходящей Связи составляет не менее пятнадцати минут.
"Также он не использовал несколько навыков, которые показал в битве при Байране. Фехтование Пагмы – мощное, но его слабость заключается в слишком продолжительном времени перезарядки и долгой активации".
После битвы в Байране, Юра несколько раз тщательно проанализировала все способности Преемника Пагмы. В результате она смогла выявить некоторые навыки, базирующиеся на Превосхождении, Связи, Убийстве и Волне.
Однако вывод Юры заключался в том, что этого "недостаточно". Причём речь шла вовсе не о таланте или недостатке контроля. Преемник Пагмы представлял собой класс, базирующийся на кузнечном деле, а потому ему банально недоставало боевых навыков. Слабые стороны Грида также были вполне понятны. Несмотря на то, что он являлся обладателем легендарного класса, его суммарная боевая мощь отставала даже от эпических классов.
"Однако у него есть сильнейший пассивный навык "Иммунитет к негативным статусам", а также он может обеспечивать себя легендарными предметами".
Однако даже с учётом этого Грид не мог противостоять лучшим игрокам. К сожалению, именно таким был предел производственного класса. Преемник Пагмы представлял собой огромную экономическую ценность, но в бою был не особо впечатляющим.
Таким был анализ Юры и других экспертов.
Однако они ошибались.
Пагма был не только лучшим кузнецом, но и мечником.
Фактически, у Ёну всё ещё оставалось несколько навыков, неизвестных широкой общественности. Это было Сдерживание и Убийственная Связь. Если бы Ёну использовал их, то с лёгкостью смог бы одолеть Хурента.
Сдерживание ограничивало движение любой находящейся рядом цели, позволяя нанести ей по-настоящему смертельную рану. Также Грид вполне мог уничтожить Хурента при помощи подавляющей мощи Превосхождения.
Однако на этом было ещё не всё. Некоторое время назад Грид получил титул Апостола Правосудия, благодаря чему обучился Нерушимому Правосудию. Данное умение потребляло слишком много маны, а Фехтование Пагмы было более эффективным, в связи с чем Ёну просто отложил его до лучших времён.
Тем временем за последние четыре месяца Ёну создал сотни предметов, благодаря чему его характеристика Интеллекта выросла до шестисот сорок трёх пунктов. Также он мог получить дополнительные две сотни Интеллекта, надев Плащ Малакуса.
Итак, поскольку игрок двухсотого уровня за одно очко Интеллекта получал целых шесть маны, Грид вполне мог использовать даже Нерушимое Правосудие, которое, в отличие от Фехтования Пагмы, не требовало подготовительного танца меча.
Также не следовало забывать про Ветряной Удар и Ветер Правосудия, встроенные в Идеальный Кинжал, и Золотую Вспышку Дайнслейфа. К слову, последнее умение было единственным, которое наносило урон, пропорциональный его магической силе, а потому игнорировало всю физическую защиту цели.
Другими словами, фактическая сила Грида была намного выше, чем казалось другим людям. Но тогда почему же он не использовал все свои навыки? Он припасал их, позволяя Хуренту унижать себя на глазах у миллионов людей?
Причина была проста. Он не хотел раскрывать их раньше времени.
"Если бы не павраний, я бы в конце концов всё равно прикончил Хурента. Как бы он ни старался, результат этой схватки был очевиден".
Так или иначе, межнациональное соревнование ещё не закончилось. Сегодня был только второй день, и корейская команда, которой очень не хватало высокоуровневых игроков, очень полагалась на Ёну.
А что касается самого Ёну – он собирался принять участие в PvP турнире.
Да, Грид действительно собирался продемонстрировать всю полноту своих навыков именно в этом прямом состязании между самими игроками. Всякий раз, когда ему будет встречаться новый враг, он сможет преподнести ему сюрприз, воспользовавшись новой способностью.
"Ничего, Хурент, скоро мы снова встретимся. И тогда со стыда будешь сгорать ты".
Контроль? Это было ничто перед навыками, характеристиками и предметами.
Мастер ауры? Прогрессивный класс? Всё это не стоило и выеденного яйца по сравнению с легендарным классом.
Грид твёрдо намеревался получить все три золотых медали. А пока он об этом размышлял, они с Юрой подошли к залу ожидания корейской команды, вокруг которой столпилась целая армия журналистов. И, что самое занятное, всё их внимание было приковано исключительно к Гриду.
– О-о, Преемник Пагмы пришёл!
– Грид! Грид!
– …
К её собственному удивлению, Юру попросту проигнорировали. Всюду, куда бы она ни пошла, Юре всегда оказывали по-настоящему королевский приём, а потому для неё это был весьма странный опыт. Однако, гордость девушки не была задета. Просто она слегка волновалась.
"Нужно успокоиться".
Работа с прессой всегда была очень утомительной, и в будущем их явно ожидало не одно такое интервью.
– Когда Вы стали Преемником Пагмы?
– Пожалуйста, расскажите нам, как стать Преемником Пагмы.
– По какой причине Вы так долго скрывали свою личность?
– Вы не зарегистрированы в рейтинге. Скажите, какой у Вас уровень?
– У Крюгеля, занимающего первое место, двести девяносто седьмой уровень. Скажите, Вам уже удалось достичь трёхсотого?
– Можете ли Вы раскрыть немного информации о своей экипировке? В частности, многие люди интересуются синим двуручным мечом.
– Что это за золотые лезвия?
– Почему никто не заметил, как Вы появились на острове Тира? Это был навык? Или Вы создали плащ-невидимку, как предполагают многие эксперты?
– Каковы Ваши отношения с Джишукой?
– В какой школе Вы учились? Сколько Вам лет? Где Вы живёте? Есть ли у Вас семья?
– Вы женаты?
– Какие животные Вам нравятся?
– Ваше любимое блюдо?
Вопросы были самыми разными, от вполне логичных до полностью абсурдных. Более того, все они были заданы на самых разных языках.
"Это какое-то безумие".
Поскольку Ёну впервые сталкивался с подобным, он был смущён и попросту не знал, что делать. В конце концов, на помощь пришла Юра, сказав по-английски:
– Прежде всего, позвольте мистеру Ёну хотя бы надеть переводческое устройство.
– Ах…
Осознав свою ошибку, журналисты ненадолго замолчали, в то время как Юра с некоторым запозданием получила от представителя администрации специальное переводческое приспособление и сказала Ёну:
– Ты раскрыл себя миру, так что неплохо было бы дать небольшое интервью. Отвечай на все вопросы, на которые сочтешь нужным, но не глупи. Сохраняй как можно больше конфиденциальности, но постарайся удовлетворить любопытство репортёров. В противном случае они просто начнут следить за тобой.
– Хорошо.
С того момента, как Ёну решил принять участие в межнациональном соревновании, он пообещал себе стать звездой. Итак, ему ничего не оставалось, кроме как глубоко вздохнуть и согласиться.
– Ух… Всё понятно. Я немного нервничаю, потому что никогда не давал интервью, но раз надо, значит, надо.
– Хе-хе-хе.
Иногда Ёну вёл себя достаточно мило, а потому Юра улыбнулась и предоставила его в полное распоряжение журналистов.
– Здравствуйте.
Но вот, как только он поздоровался, последовал такой вопрос, который он совершенно не ожидал услышать.
– Похоже, у Вас особые отношения с Юрой. Наверное, вы – пара? Тогда как насчет Джишуки?
– …
Разве эти вопросы не были характерны второсортным журналам, печатающим скандальные статьи про знаменитостей? Итак, Ёну подумал, что отвечать на нечто подобное – недопустимо, а потому просто промолчал.
Тем не менее от его имени умело ответила сама Юра:
– Мы близки, но не являемся парой. Наши отношения базируются на желании помочь Южной Корее добиться хороших результатов на межнациональном соревновании. Его отношения с Джишукой схожи, поскольку Ёну является членом Гильдии Цедака.
– Понятно.
Объяснение Юры было вполне всеобъемлющим, а потому журналисты больше не стали поднимать тему взаимоотношений между этой троицей, перейдя к следующей цели:
– Ровно сорок дней назад по реальному времени миру стало известно о появлении первого легендарного класса. Именно тогда Вы и стали Преемником Пагмы?
Нет. Ёну стал Преемником Пагмы почти год назад. Ну а сорок дней назад он произвёл свой пятый легендарный предмет и был признан истинным Преемником Пагмы. Но Ёну не собирался говорить правду, поскольку в этом не было никакой необходимости.
– Всё верно.
– Каков ваш текущий уровень?
– Я не хочу раскрывать эту информацию.
– Скажите, что собой представляют эти золотые диски и лезвия, которые движутся сами по себе? Кажется, они обладают огромной прочностью и мобильностью.
– …
Об этом Грид также не хотел говорить. Однако, если бы он не ответил им хоть что-то, то журналисты продолжили бы упорствовать. Итак, прокручивая в голове совет Юры, Ёну сказал:
– Можете считать, что это предмет личного использования, характерный исключительно для Преемника Пагмы.
– Значит, его целью является восполнение недостающей боевой мощи Преемника Пагмы? – спросил американский репортёр, явно пытаясь спровоцировать Ёну, – Вашу предыдущую схватку можно назвать игрой в одни ворота, закончившейся в пользу представителя США, Хурента. Наверное, для Вас не секрет, что эксперты сомневаются в боевых способностях Преемника Пагмы. Преемник Пагмы – величайший кузнец и мечник, но точно ли Вы унаследовали все его навыки?
– В одни ворота? – переспросил Ёну, пристально глядя на журналиста, задавшего этот вопрос, – Что ж, всё так. Мне ещё только предстоит унаследовать истинную силу Пагмы. Моё классовое задание по-прежнему не завершено.
– …!
Данное заявление прямо-таки шокировало репортёров.
– Вы ещё не закончили своё классовое задание!?
– Значит, это Ваша не самая лучшая форма…
Но даже с учётом этого он разгромил дюжину игроков и получил золотую медаль!?
– Я всего лишь ребёнок по сравнению с легендарным Пагмой. Но это только по сравнению с Пагмой, – добавил Ёну, после чего гордо заявил, – Хурент? Если он примет участие в PvP, я покончу с ним за тридцать секунд.
– Кхек!
Он собирался разобраться с одним из лучших игроков всего "Satisfy"всего за тридцать секунд? Это было по-настоящему громкое заявление.
– … Запишите это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177.1**

То, что сказал Син Ёну, было попросту шокирующим.
"Он что, смеётся над нами?"
Суммарная боевая мощь США намного превосходила потенциал любых других стран, принимающих участие в межнациональном соревновании. Большинство игроков и экспертов сходилось на мысли, что именно Штаты займут первое место в командном зачёте.
Более того, Хурент считался номером два в команде. И вот, кто-то заявил, что сможет выбить его из игры всего за тридцать секунд? Данное заявление было достаточно громогласным, чтобы вызвать возмущение всех американских болельщиков без исключения.
"Это безоговорочно станет заголовком на главных страницах всех самых популярных СМИ!"
Глаза репортеров сияли от предвкушения, в то время как корейские журналисты пребывали в неподдельном восторге. Что касается обычных зрителей – они попросту не понимали, как это вообще возможно.
С другой стороны, американские репортёры были настроены весьма скептически.
– Эксперты проанализировали, что Хурент лучше Вас. Итак, Вам не кажется, что это заявление… несколько преувеличено?
– Вы публично объявили, что сможете разобраться с Хурентом всего за тридцать секунд. Но что, если этого не произойдет? Вас ждёт позор и справедливая критика со стороны общественности.
– Мир будет разочарован тем, что обладатель первого легендарного класса – обычный хвастун. Может, Вы всё-таки возьмёте свои слова назад?
– Взять назад? Вы пребываете в плену собственных заблуждений, и я вам это докажу, – глядя на американских журналистов, ответил Ёну.
Первоначально Грид был слабее большинства среднестатистических игроков. Даже проводя в "Satisfy" сутки напролёт, вместо того, чтобы прогрессировать, он продолжал терять свои позиции. А затем, когда граф Ашур попросил его отыскать Редкую книгу Пагмы, для него и вовсе наступил настоящий ад. На её поиски он потратил несколько месяцев, лишился большей половины своей экипировки и катастрофически отстал от остальных игроков.
В конце концов, благодаря своей неуступчивости и упорству он всё-таки сумел стать Преемником Пагмы, но проблемы с характером и недостатком таланта всё равно никуда не делись. В результате, он не смог эффективно воспользоваться всеми прелестями этого мошеннического класса и впустую потратил несколько месяцев.
Однако после рейда на Малакуса всё изменилось. Он вступил в достойную гильдию и, пройдя через множество инцидентов, постепенно начал меняться. Вне всяческих сомнений, Ёну вырос и повзрослел.
И сейчас он был уверен, что звание лучшего игрока принадлежит ему.
– Пожалуйста, не забывайте о том, что у меня легендарный класс.
Он имел полное право гордиться тем, что смог преодолеть самые разнообразные испытания, которые ранее для него были невозможными. И он выразил эту гордость, не испытывая при этом ни малейшего смущения:
– Я лучший. Недостаток контроля? Это ещё ничего не значит.
– …
Услышав эти слова, репортёры поняли, что стоящий перед ним человек также уверен в своих силах, как и любой другой участник.
Конечно, не все талантливые игроки становились настоящими звёздами. Лишь небольшая горстка людей, в которых было нечто особенное, стимулирующее и вдохновляющее остальных, могли стать объектами всеобщего восхищения. И с этой точки зрения Ёну был как раз одним из них.
Он был обладателем первого легендарного класса, а потому присущая ему гордость в полной мере соответствовала этому титулу. И пусть столь бескомпромиссные заявления могли вызвать у кого-то раздражение, но других это лишь заводило.
Итак, взволнованные журналисты продолжили допрашивать его:
– Четыре месяца назад все мы стали свидетелями появления "преемника воли и методов легендарного Пагмы". Исходя из этого, можно прийти к выводу, что Вы можете создавать легендарные предметы. Это так?
– Всё верно.
– Хо-о-о…
– Скажите, а какова вероятность изготовления легендарного предмета?
– Думаю, это известно лишь разработчикам "Satisfy".
– Тогда такой вопрос. В чём разница между Вашими легендарными предметами и легендарками, которые можно получить в рейдах?
– Скажите, вся ли Ваша экипировка – легендарная?
– Можно с уверенностью сказать, что Вы являетесь желанным гостем в любой топ-гильдии. Вы когда-нибудь думали о том, чтобы покинуть Гильдию Цедака?
– В чём секрет Вашей невидимости? Вам всё-таки удалось создать плащ-невидимку, как предполагает большинство экспертов?
Интервью длилось уже более тридцати минут, а вопросы всё не заканчивались. С другой стороны, Ёну был новичком в этих делах, а потому его концентрация быстро достигла предела.
"Уф-ф…"
Более того, Ёну никогда не отличался особым красноречием. И если на первые вопросы ему удавалось отвечать достаточно неплохо, то затем он начал банально сбиваться.
Итак, заметив, что Ёну устал, Юра объявила:
– Что ж, господа журналисты, на сегодня всё.
– Но ведь до следующего события ещё очень много времени. Может, вы всё-таки уделите нам ещё пятнадцать минут?
– Нет. На этом всё.
Юра была достаточно упёртой, а потому любое её решение можно было считать окончательным. Итак, хорошо это зная, репортёры были вынуждены сдаться и отступить. Как бы там ни было, сенсационных заявлений и полученной информации и так было более чем достаточно.
Наконец, после того как журналисты разошлись, Ёну глубоко вздохнул и пробормотал:
– Уф-ф… Это было непросто.
– Ты отлично держался, – приободрила его Юра.
Её эбеновые волосы были откинуты назад, а сама девушка ярко улыбалась, что действовало как самый настоящий освежающий тоник. От одного только взгляда на неё Ёну почувствовал, как вся его усталость уходит прочь.
– Спасибо. Это всё благодаря тебе.
– Скорее, это я должна тебя благодарить. Без тебя мы не смогли бы выиграть золотую медаль.
Ёну чётко заявил о своём нежелании участвовать в межнациональном соревновании. Тем не менее, корейское правительство и Юра всё-таки включили его в список, что было не совсем корректно по отношению к нему.
По правде говоря, Юра не рассчитывала, что Ёну всё-таки решит прийти, а потому была искренне благодарна ему за помощь. Вместе с этим, она чувствовала некоторые покалывания совести.
– … Ты не сердишься на меня? – осторожно спросила девушка.
– Когда я узнал, что ты сделала, я был в настоящем бешенстве.
– …
Услышав это, Юра покорно опустила голову, в то время как сам Грид мягко посмотрел на неё и добавил:
– Но, в конце концов, я сам захотел принять участие в этом соревновании.
Это верно. Это было исключительно его решение.
– Я не виню тебя. Кроме того, мне даже понравилось. И общаться с журналистами – тоже достаточно приятно. Если только недолго, конечно.
– Рада слышать, – улыбнувшись, проговорила Юра.
Она смотрела на Ёну с ярко выраженной симпатией. Но, к сожалению, Ёну этого не понял.
Тем временем в средствах массовой информации уже начали появляться новые заголовки...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177.2**

Шокирующие новости! Преемник Пагмы ещё далёк от своей полной формы!
Золотые диски и лезвия – эксклюзивные предметы Преемника Пагмы! Остаётся вопрос: будут ли свои собственные предметы и у других легендарных классов?
Владелец первого легендарного класса, Син Ёну. В реальности это обыкновенный молодой человек.
Юра и Джишука? Это обыкновенная дружба.
Преемник Пагмы может создавать легендарные предметы.
Экономическое влияние, которое может оказать Преемник Пагмы, не поддаётся описанию. Скоро Грид станет самым богатым человеком в "Satisfy".
Грид не собирается покидать Гильдию Цедака.
Плащ-невидимка: правда или вымысел?
Грид vs Хурент? Сможет ли Преемник Пагмы сдержать своё слово и одолеть американца всего за тридцать секунд?
Высокомерное замечание Грида вызвало бурю негодования в Соединенных Штатах.
В Корее сегодня праздник.
\*\*\*
Тем временем в комнате отдыха корейской команды.
– Ха-ха, а он молодец! Так уделать этого репортёра!
– Да-да! Вы бы видели, как у них челюсти поотвисали!
– Вы только посмотрите, как взбудоражились зарубежные СМИ! Что ж, они нам просто завидуют, хе-хе.
– Никогда не думал, что обладатель первого легендарного класса окажется корейцем!
– Грид, ты наш свет в конце туннеля! Я горжусь тобой!
– Ху-ху-ху, неплохо звучит.
В настоящее время большинство поисковых запросов в интернете были сконцентрированы вокруг слов: "Грид", "задание Грида", "Син Ёну", "Преемник Пагмы", "плащ-невидимка", "легендарные предметы", "золотые лезвия" и т. д.
То же самое касалось и телевидения. Большинство телестанций без конца демонстрировали сцены сражения Грида и то, как его золотые лезвия уничтожают цели.
\*\*\*
Овощной магазин семьи Шинов.
Родители Ёну были попросту ошеломлены, когда включили телевизор. Почему там был их сын? Да ещё и по всем каналам!
– … Что происходит?
Родители Ёну думали, что это сон. Ведущие, комментаторы и эксперты восхваляли их сына как настоящего героя.
– Новости! Вы видели новости? Разве Вы не гордитесь своим сыном?
– Какой же всё-таки у Синов замечательный сын. Я так завидую им…
Их телефоны попросту разрывались от звонков. Им звонили давно забытые друзья и одногруппники, с которыми они не виделись больше десяти лет, поздравляя с успехами их сына.
…
Тем временем кое-какие люди решили посетить самого Ёну лично. И это были его друзья: Джишука, Регас и Пон.
И, увидев их, Ёну попросту лишился дара речи. Ну, или если быть точнее, одного из них.
"Она точно человек?"
В реальной жизни Джишука казалась ещё более нереалистичной, чем в игре.
Даже без каблуков её ноги были очень длинными, лицо – крайне привлекательным, а пропорции тела – словно вышедшими из-под руки самого выдающегося скульптора всех времен и народов.
"Она милая…"
Её глаза и влажные алые губы моментально приковывали к себе взгляд, а яркая медная кожа и чувственное тело доказывали, почему именно её считают одной из самых красивых девушек мира.
И вот, ни с того ни с сего Джишука ринулась прямиком к нему.
– Грид! Я так рада тебя видеть!
– П-подожди…
Несмотря на то, что Грид уже несколько раз становился жертвой объятий Джишуки и был женатым человеком, в реальности всё было по-другому. Итак, он попросту не мог не остаться равнодушным к подобному проявлению чувств.
– Ха-ха, Грид выглядит в реальности точно так же, как и в "Satisfy", – глядя на это, произнёс Регас.
– Это уж точно. Его ни с кем не спутаешь, – улыбнувшись, кивнул головой Пон.
Тем временем корейские игроки были попросту ослеплены ревностью.
– Сначала Юра, которая во время интервью выступала в роли его менеджера, а теперь ещё и Джишука…?
– Он сказал, что между ними ничего нет… Но вы только посмотрите, разве эти отношения можно назвать дружескими?
– Монополизировать сразу двух богинь…! Даже если он Грид, это непростительно!
Что касается самой Юры – она холодно смотрела на Джишуку, обнимающую Ёну, в то время как Джишука, встретившись с ней взглядами, улыбнулась и показала ей язык. В ответ Юра нахмурилась ещё сильнее, а всем остальным начало казаться, что из глаз девушек вот-вот полетят искры.
\* \* \*
Комната отдыха сборной США.
– У-ха-ха-ха! Разобраться с Хурентом всего за тридцать секунд? – надрываясь от хохота, проговорил Зибал, – Этот глупец всё ещё ничего не понимает!
По мнению Зибала, Грид был не просто некомпетентным, но и глупым. Он был настолько глуп, что умудрился опозориться даже обладая легендарным классом.
– Хурент, ты просто обязан наказать его. Причём как можно более зрелищно.
– Не думаю, что Преемника Пагмы следует недооценивать. В этом состязании он не использовал золотые лезвия в качестве дополнительного оружия. Если он это сделает, вероятность победы Хурента в бою один на один существенно уменьшится, – нахмурившись, произнёс Лауэль.
– О-о, наш новичок в чём-то сомневается? – мило улыбнувшись, произнёс Зибал, после чего перевел взгляд на Хурента.
– Не волнуйся, Лауэль. У меня тоже есть кое-какие козыри, которые я ещё не показывал, – отложив в сторону журнал, проговорил Хурент.
Его техника была необычной и очень неудобной для противников. Итак, учитывая предыдущий опыт схватки с Гридом, Хуренту было трудно представить, что он потерпит поражение даже с учётом золотых лезвий.
– Преемник Пагмы – превосходный класс. Но Грид некомпетентен. Он не сможет победить меня.
Возможно, Гриду и удалось преуспеть в нескольких рейдах благодаря своим предметам, но битва с живым человеком была чем-то совершенно иным. И самой важной её составляющей был именно контроль, в котором Грид серьёзно уступал своим противникам.
Итак, уже через несколько минут Хурент провёл небольшую пресс-конференцию, посвященную заявлению Грида о тридцатисекундном поединке.
– Что ж, мне уже давно не восемнадцать лет, чтобы бросаться громкими лозунгами и винить своего оппонента в некомпетентности, но… Просто учтите. Я сделаю так, чтобы этот нуб рухнул передо мной на колени.
После этого и без того раскалённая атмосфера начала нагреваться ещё сильнее.
И вот, ровно через два дня внимание всей игровой общественности сосредоточилось на PvP-турнире, который должен был состояться в последний день проведения межнационального соревнования.
Грид и Хурент – кто же из них сумеет на деле доказать свою правоту?
Различные незаконные игорные заведения и букмекерские конторы начали принимать ставки. Не упустила эту возможность и Гильдия Цедака.
– Я поставил на Грида все свои сбережения.
В состязании по уничтожению целей Хуренту удалось не пропустить от Грида ни одного удара. В результате люди пришли к выводу, что Хурент сильнее Грида. Таким образом, шансы на победу Грида составляли три целых и две десятых к одному. Однако Гильдия Цедака знала реальную силу Грида, а потому сочла это событие прекрасной возможностью подзаработать.
– Только не вздумайте говорить о наших ставках самому Гриду. В тот момент, когда он скажет нам поверить в него, мы все обанкротимся… Мы должны молчать, как рыбы.
Как и ожидалось от умного начальника штаба, его предупреждение и вправду несло в себе толику здравого смысла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178.1**

Второй день межнационального соревнования.
После уничтожения целей поочередно состоялись охота за сокровищами и осада, в ходе которых ничего особо знаменательного так и не произошло. Грид в данных конкурсах участия не принимал, а потому Южная Корея, естественно, так и осталась плестись в самом конце общекомандного зачёта.
Однако, по правде говоря, данный результат был несколько неожиданным. В осаде участвовала Юра, а потому Ёну надеялся, что Южная Корея займёт хоть какое-то место. Тем не менее результат оказался просто катастрофическим.
…
Комната отдыха корейской команды.
– Прости нас…
После окончания состязания остальные игроки принялись извиняться перед Юрой. Они были расстроены тем, что практически ничем не смогли помочь своей команде, а потому были готовы заплакать. Каждый из них чувствовал себя разочарованным и униженным.
Но разве они могли что-то изменить? Реальность была такова, что корейские игроки едва входили в топ-1000, в то время как остальные участники пребывали как минимум в топ-200.
Разрыв в силе был слишком велик, и одной Юры было недостаточно, чтобы нивелировать его.
– Мы тянем Юру на дно…
– Если бы я только был немного сильнее…
Опустив головы, игроки продолжали извиняться, однако сама Юра совершенно не собиралась их в чём-то укорять.
– Не вините себя. Вы сделали всё возможное, и наши болельщики тому свидетели. Никто из вас не виноват.
Красивая и добрая Юра казалась настоящим ангелом. И Ёну, глядя на её улыбку, чувствовал настоящую ярость.
"Эти ублюдочные янки…"
После того, как США упустили золотую медаль, они порядком разозлились и, явно желая выместить своё недовольство, стали атаковать исключительно корейский замок.
Команда Южной Кореи была слишком слаба, а потому не смогла выстоять против штурма американцев. Несмотря на все старания Юры, другие игроки практически ничем не смогли помочь ей, в результате чего стены были разрушены, а корейцы – перебиты.
Однако в этом не было ничего удивительного. Мир войны был бессердечным, а победа американцев – вполне заслуженной.
Однако один американский игрок повёл себя совершенно неприемлемо. Это был человек с ID "Изначальный". Разобравшись с Юрой, он просто взял и разорвал корейский флаг, развевающийся над замком.
Уничтожение официального флага другой страны считалось недопустимым во всех развитых государствах, а потому реакция общественности не заставила себя ждать. Даже его коллеги по команде не поняли этой шутки.
В конце концов, Зибал извинился от имени всей американской команды, но даже это не умерило пыл разгневанных людей. Итак, Изначального попросили взять на себя ответственность за данный поступок и лишили квалификации.
В результате Изначальный был попросту дисквалифицирован. Впрочем, даже это не стабилизировало ситуацию, поскольку некоторые американские игроки пассивно поддержали его поведение, что вызвало ещё больший гнев со стороны корейцев.
Не исключением был и Ёну. Когда-то он прошёл через срочную службу, а потому разорванный флаг попросту не мог не вызвать его негодование.
"Урод такой…"
Ёну пообещал себе, что если однажды встретит Изначального в "Satisfy", то обязательно заставит его заплатить. Ну а что касается американской команды – он непременно отомстит им за то отчаяние, которое пришлось испытать его товарищам во время сегодняшней осады.
А тем временем, пока Ёну придумывал все виды жестоких унижений для своих оппонентов, к нему подошла Юра.
– Что ж, на сегодня наш график окончен.
– Ты… в порядке?
Юра сражалась изо всех сил. Но был предел тому, что мог сделать игрок в одиночку, а потому даже её ждало поражение. В связи с этим, именно она должна была ощутить наибольшее разочарование.
Однако девушка лишь рассмеялась, увидев встревоженное лицо Ёну.
– Что ж, я бы соврала, если бы сказала, что всё в порядке. Но я не печалюсь. Сегодняшнее поражение поможет мне стать ещё сильнее.
Юра не просто не зацикливалась на том, что произошло, но уже смотрела в будущее. А ещё она пообещала себе, что в следующем году обязательно приложит все силы, чтобы результат стал другим.
"Она действительно достойна занимать пятое место в рейтинге…" – подумал искренне восхищённый Ёну.
А затем, когда они вышли из комнаты отдыха, их уже поджидало несколько человек. Это были всё те же Джишука, Регас и Пон.
– Пожалуйста, покажите нам местные достопримечательности.
Глаза трёх людей сияли, как фонари. Они были полны предвкушения от возможности увидеть что-то новое.
– Предлагаю первым делом посетить тематический парк тхэквондо.
– Какой-какой парк? Что за вздор? Первым делом мы должны посетить место с наибольшим скоплением красавиц. Итак, предлагаю отправиться в самый горячий клуб.
– А лично мне будет приятно просто провести время вместе с Гридом.
– …
Ёну был порядком обеспокоен. Раньше у него не было друзей и уж тем более опыта свиданий. В связи с этим, он не знал никаких мест, которые можно было порекомендовать иностранцам, посетившим Южную Корею.
Итак, после некоторых размышлений, он наконец принял решение.
– Давайте сначала поедим.
– Согласен!
– Я забронирую столик, – вмешалась Юра, и товарищи, находясь под её предводительством, сели в лимузин и поехали в рекомендованный ею ресторан.
– Почему эта женщина идёт с нами? – спросила Джишука, косо поглядывая в сторону Юры.
– Ну… Ёну требуется переводчик. Он ведь не говорит по-английски, – пожав плечами, ответил Регас.
– …
И это было истинной правдой. Ёну говорил только по-корейски, а потому не мог общаться с Джишукой. Без Юры, свободно владевшей восемью языками, он не смог бы перекинуться с ней даже парой слов.
– Не забывайте, что Церковь Ятана – наш враг. Кроме того, Ёну мог бы просто попросить у организаторов соревнования переводческое устройство.
– … Если Юра будет сотрудничать с нами, война с Церковью Ятана может несколько облегчиться. Постарайся воспринимать это как нечто положительное.
– Ухм-м-м…
Итак, воспользовавшись своим положением, Юра присоединилась к их группе, а затем… сделала целую серию неправильных переводов.
– Знаешь, Грид… Я решила принять участие в межнациональном соревновании только потому, что хотела повидаться с тобой.
– Джишука сказала, что она зарегистрировалась в межнациональном соревновании, чтобы отстоять честь своей страны.
– Похоже, жизнь в Южной Корее получше, чем в Бразилии. Я бы очень хотела сюда переехать.
– Джишука сказала, что ей не нравится Южная Корея, и она не хочет сюда возвращаться.
– … Эй, коварное существо. Ты точно правильно переводишь то, что я говорю? Почему Грид смотрит на меня такими круглыми глазами?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178.2**

– Прости, но язык свиньи труднопереводим.
– Ятанское отродье!
– …
Совершенно внезапно две девушки, сидящие справа и слева от Ёну, начали спорить друг с другом. В результате Грид попытался привлечь к происходящему внимание Регаса и Пона, но…
– Ном-ном-ном, объеденье!
– Эй, красавица. Во сколько ты сегодня заканчиваешь?
Регас был слишком занят дегустацией корейских блюд, в то время как Пон на ломаном английском клеил официантку.
"… Это действительно те люди, которых я знаю?"
Регас и Пон настолько отличались от тех боевых товарищей, с которыми он привык иметь дело в игре, что Грид попросту растерялся.
Однако на этом всё не закончилось. Спустя какое-то время Юра и Джишука охмелели до такой степени, что с трудом могли связать два слова.
– Гр… Гр… Гр… Грид…!
– Ёну-у-у-у….
Ёну было тяжело позаботиться о двух пьяных девушках самостоятельно, а потому он хотел попросить о помощи Пона и Регаса, но Пон предпочёл остаться с привлекательной официанткой, в то время как Регас обнаружил неподалёку работающее додзё и бросил вызов его владельцу.
В результате Гриду пришлось идти по улице, придерживая своих охмелевших спутниц, которые приклеились к нему с обеих сторон, словно рыбы-прилипалы.
– Вы только посмотрите… Разве это не Джишука с Юрой?
– Ой, смотрите! Это же Грид!
– … Что это они такое делают?
Постепенно вокруг них начали собираться люди, время от времени фотографируя их.
Если бы всё так и продолжилось, могло бы возникнуть недоразумение, а Ёну – попасть в полицейский участок. Это был его первый опыт взаимодействия с пьяными девушками, а потому Ёну, опасаясь наихудшего развития ситуации, поспешно поймал проезжающее мимо такси.
– Куда вам?
– Домой, – прямо ответил Грид.
– … Адрес?
В результате Ёну и две девушки уехали в неизвестном направлении, что вызвало все виды недоразумений.
А уже через несколько минут в сети появились самые разнообразные истории и фотографии, сделанные прямыми очевидцами этого события.
(Фоторепортаж) Пьяные Юра с Джишукой уехали в такси вместе с Гридом.
Согласно показаниям очевидцев, Юра и Джишука едва стояли на ногах.
Куда поехали Грид, Джишука и Юра?
В настоящее время я нахожусь в отеле "Hilton", где остановилась Джишука. На улице почти рассвело, но она ещё не вернулась.
Чем же сейчас занят Грид?
– Господи, что это за девочки?
Тем временем родители Ёну, наблюдавшие за своим сыном по телевизору, были приятно удивлены, когда Ёну привел в дом двух молодых девушек. Их сын, к которому не приходили даже друзья, теперь же привёл сразу двух первоклассных красавиц?
– Кгм, кгм…
Смущенный отец прочистил горло и удалился в свою комнату, в то время как мать укоризненно произнесла:
– Сын, ты хорошо обо всём подумал? Южная Корея не настолько фривольная страна, чтобы позволять двоежёнство…
– … Это недоразумение. Если бы я собирался что-то сделать, то не приводил бы их домой. В общем… Мне нужно куда-то уложить их спать, – покраснев, пробормотал Ёну.
– Хо-хо-хо, ладно, ладно. Я постелю им в твоей комнате, а ты будешь спать в гостиной.
Итак, мать Ёну отправилась искать постельное бельё, в то время как сам Грид, разувшись, невольно залюбовался красивыми девушками, отдыхающими на диване.
И в этот самый момент в дверях появилась его сестра, Сехи.
– Как низко…
– …
В тот вечер Ёну был готов провалиться сквозь землю.
\* \* \*
В третий день межнационального соревнования проводились различные производственные мероприятия.
И вот, под бурные аплодисменты на сцене появились кузнецы, портные, алхимики и представители других профессий. Однако…
– А-а?
– А где Грид?
Увидев отсутствие Грида, толпа не на шутку удивилась. Преемник Пагмы был легендарным кузнецом, а потому для него было естественно принимать участие в производственных соревнованиях. А ещё все были в восторге от возможности увидеть легендарный предмет.
Но Грид не пришёл.
– Может, после ночного скандала его дисквалифицировали?
– Благодаря этому у других кузнецов есть шанс.
– Наверное, сейчас он всё ещё проводит время с Джишукой и Юрой…
– Ах! Я убью его своими собственными руками!
Люди обсуждали самые разные варианты происходящего, но Ёну не пришёл на сегодняшнее соревнование вовсе не потому, что боялся показываться на глаза других людей. Естественно, не было это связано и с его ночными похождениями.
Причина крылась в том, что один игрок мог принимать участие лишь в трёх мероприятиях.
Итак, Ёну хотел поучаствовать в событиях, которые пользовались куда большим вниманием со стороны общественности.
И этими событиями были PvP и марафон питомцев.
Два мероприятия, запланированные на пятый, и последний день, соревнований, предполагали не командное, а индивидуальное участие. В свою очередь, эксперты предполагали, что именно в этот день США сумеют заполучить наибольшее количество медалей и укрепить своё первое место.
Но Грид твёрдо намеревался этого не допустить.
– Рано радоваться, гады…
Он собирался преподать им урок. Итак, уверенный в своих собственных силах, он поднялся с дивана и направился в свою комнату, чтобы подключиться к "Satisfy". А затем…
– Пф-ф-ф!
Прямиком на его кровати мирно посапывали две красивые девушки, от чего Ёну попросту застыл на месте, не зная, что делать дальше.
Спустя какое-то время Джишука с Юрой проснулись, и в доме Синов стало по-настоящему шумно. Девушки вели себя крайне дружелюбно с его родителями и даже предложили им свою помощь.
– Позвольте мне помочь Вам с завтраком, мама.
– О, о, спасибо… А-а… А почему ты моешь рис моющим средством?
– Я сделаю Вам массаж, папа.
– Ого, ну спасибо, доченька. Какой у меня всё-таки хороший сын… Кха-а! Моя спина!
Несмотря на своё очарование, у обеих девушек была одна общая проблема – они слишком сильно усердствовали.
– …
Сам же Ёну чувствовал, будто сидит как на иголках. И по большей степени это было обусловлено постоянными укоризненными взглядами со стороны Сехи.
В конце концов, он не выдержал и предложил:
– Кажется, Джишука хотела посмотреть достопримечательности? Давайте пойдём, прогуляемся по городу.
…
В таком духе прошло два дня. Всё это время Джишука и Юра продолжали гостить в доме Синов, гулять по городу и фотографироваться на фоне местных достопримечательностей.
А затем настал пятый день соревнований. Согласно плану, утром должен был состояться PvP-турнир, а во второй половине дня – марафон питомцев.
И это был последний, заключительный этап состязаний.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179.1**

Естественно, каждый топ-игрок был прекрасно осведомлён о способностях своих конкурентов.
Итак, Хурент хорошо знал, что существует всего шесть человек, которые сильнее его: Крюгель, занимающий первое место, Зибал, занимающий второе, Крис, занимающий третье, Агнус, занимающий седьмое, Бондре, занимающий одиннадцатое и Хао, занимающий четырнадцатое место. Сомнительно, что в "Satisfy" мог найтись хоть ещё один игрок, способный одолеть Хурента в бою один на один.
"И скоро я стану сильнее, чем каждый из этой шестёрки".
Такова была его цель. Он собирался поднять производительность своего класса до таких высот, при которых ни один топ-игрок не смог бы конкурировать с ним.
Класс: Мастер Ауры.
Оружие: не требуется.
Данный класс предоставляет право контролировать "ауру".
Достигнута минимальная квалификация, необходимая для становления Мастером Меча.
Текущий титул: "Кандидат в Мастера Меча" (1-ый этап).
\* Все Ваши характеристики увеличены в 1,3 раза.
\* Вы быстро обнаруживаете слабые места цели.
\* С высокой вероятностью Вам удастся спрогнозировать дальнейшее движение цели.
\* Сгенерирована способность: "Суперчувствительность".
"Аура"
Рейтинг: эпический (красный).
Аура – специальная энергия, которую можно контролировать. Аура бесконечна и всегда присутствует с Вами. Её форма, размер и параметры зависят исключительно от Ваших пожеланий и воображения.
В зависимости от рейтинга цвет ауры видоизменяется. Чем выше рейтинг ауры, тем выше её эффективность.
\* Помните, что ауру невозможно отделить от владельца.
"Суперчувствительность"
Уровень: 1 (36,4%).
Данная способность позволяет перевести все чувства в трансцендентное состояние.
На текущем уровне способности Вы можете со 100%-ой точностью предсказать движения цели. Радиус действия умения ограничен десятью метрами.
\* Эффект длится на протяжении шести секунд и полностью исчезает спустя две секунды после окончания его действия.
Затраты маны: весь текущий запас.
Время перезарядки: 1 час.
– Грид? Ты мне не соперник.
Даже на первом уровне Суперчувствительность позволяла "видеть" абсолютно все движения цели.
– Пытаться противостоять мне… Как глупо.
Согласно легенде, Пагма был самым сильным мечником. Но это утверждение было применимо лишь к его эпохе, наставшей спустя много лет после смерти Мюллера.
Каким бы искусным ни был Пагма, его нельзя было сравнивать с истинным Мастером Меча, Мюллером. Ни один кузнец не мог тягаться в фехтовании с тем, кто всю жизнь посвятил искусству владения мечом.
– По сравнению с Мастером Меча, Преемник Пагмы – всего лишь ничтожество, – пробормотал Хурент, после чего выплеснул наружу немного своей ауры.
Фу-жу-у-ух!
В результате стоящее неподалёку гигантское дерево было разрезано надвое. Его аура наносила четыре тысячи шестьсот единиц фиксированного урона, при этом могла принимать любую форму и поражать любые цели в радиусе пяти метров. Помимо этого, у Хурента была "Суперчувствительность", позволявшая ему ощущать движения противника. Возможно, это был самый сильный навык во всём "Satisfy".
Мастер Ауры… Его единственной слабостью было отсутствие мощных атакующих навыков, но даже эту слабость можно было преодолеть, подняв рейтинг ауры. С какой бы стороны Хурент на это ни смотрел, Мастер Ауры являлся идеальным боевым классом. Преемник Пагмы не мог даже сравниваться с ним.
– Тридцать секунд…? Уха-ха-ха!
Грид вёл себя так высокомерно только потому, что обладал первым легендарным классом. Итак, Хурент мог лишь рассмеяться, вспомнив утверждение Грида.
– Нуб…
Грид не знал, с чем ему предстоит столкнуться.
– Приготовься к тотальному позору.
За PvP-турниром, до которого оставалось всего несколько часов, будет наблюдать весь мир. И Хурент намеревался опозорить Грида на глазах у всех его поклонников.
Легенда? Он не даст Гриду ни единого шанса.
Грид был никем.
Единственными, кого опасался Хурент, были Крис и Бондре, зарегистрированные в списке участников турнира.
– И сегодня я заставлю их вспотеть.
Хурент даже не рассматривал Грида в качестве своего противника.
\* \* \*
Дружеские отношения с Юрой и Джишукой переросли в нечто большее? Куда он поехал с охмелевшими девушками два дня назад?
Репортёры стекались к нему, как стервятники, а потому Ёну пришлось чуть ли не бегом миновать длинный коридор и скрыться в зале отдыха своей команды.
– Уф-ф, какие ужасные создания… Я думал, что сегодняшний день будет последним в моей жизни, – пробормотал Грид.
Журналисты-мужчины выглядели так, словно хотели совершить убийство. Им явно пришлось не по душе то, что Грид напоил и куда-то увёз двух самых красивых девушек в мире.
– Вот, держи. В общей сложности зарегистрировано тридцать два участника. Соперники были подобраны путём проведения справедливой лотереи, – протянув Гриду листок с турнирной сеткой, произнесла Юра.
– Количество участвующих на удивление небольшое.
– Это потому, что люди ограничены участием в трёх событиях. Игроки уделяют приоритетное внимание тем соревнованиям, в которых имеют подавляющие шансы получить золотую медаль, а потому все тридцать два человека – исключительно уверенные в себе топ-игроки.
– Ясно, – пробормотал Ёну, после чего опустил взгляд на листок и добавил, – Ха, вот, значит, как…
– По правде говоря, я тоже очень удивлена. Вы с Хурентом встречаетесь уже в одной шестнадцатой, да ещё и в матче открытия. Кто бы мог подумать, что всё произойдёт именно так… – проговорила весьма обеспокоенная Юра.
Из-за недавних событий данная схватка приковала к себе огромное внимание общественности. Людям казалось настоящим чудом, что столь серьёзное противостояние произойдёт уже в одной шестнадцатой финала. А ещё каждый человек задавался вопросом: кто же выйдет из этой схватки победителем? Грид, который пообещал разделаться со своим противником за тридцать секунд, или Хурент, который сказал, что поставит Преемника Пагмы на колени?
Естественно, большинство корейцев хотело, чтобы победил Грид, в то время как иностранцы предсказывали его поражение. Суммы ставок на эту битву были просто астрономическими, в то время как коэффициент победы Грида мог утроить состояние любого победившего человека.
– Хурент! Хурент! Хурент!
– Грид! Грид!
– Хурент! Хурент! Хурент!
Атмосфера на стадионе была просто замечательной. Голоса, подбадривающие Хурента, были намного громче, чем те, которые приветствовали Грида. Некоторые и вовсе освистывали Преемника Пагмы, а потому Юра опасалась, что мораль её товарища упадёт. Тем не менее Ёну это совершенно не беспокоило.
– Первый матч турнира начнётся через двадцать минут. Все участники должны пройти в капсульный зал,– раздался голос администратора, и Ёну, встав со своего места, успокаивающе произнёс:
– Так или иначе, я не привык, чтобы кто-то подбадривал меня. А вот насмешки мне хорошо знакомы. Пусть все эти люди аплодируют кому хотят, но через двадцать минут и тридцать секунд я уничтожу Хурента и сделаю первый шаг к получению золотой медали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179.2**

Два дня назад Юра сильно взволновалась, увидев одностороннее избиение Грида Хурентом. Она думала, что эта стена слишком высока для него.
Но теперь всё было иначе. Она просто доверилась ему.
– Береги себя, – улыбнувшись, произнесла девушка.
И эта улыбка была самой красивой на земле.
\* \* \*
Жемчужный Остров.
Когда-то давно этот остров служил местом дислокации рыцарской академии Княжества Бонкос. Но теперь этот гигантский и некогда процветающий остров был безлюдным и опустошенным. Даже "Львиный Замок", стоящий прямиком посреди острова, ничем не выдавал его былую славу.
Вся инфраструктура и объекты, включая стены, были разрушены, а сад превратился в пустырь. Казалось, что где-то позади разбитых замковых окон прячутся призраки. И это всеми забытое место, наполненное по-настоящему зловещими видами, сегодня было показано на всех экранах Олимпийского стадиона.
Именно на его территории и должен был состояться PvP-турнир.
– Итак, последний день межнационального соревнования начинается с PvP-турнира. Вы готовы увидеть незабываемое зрелище?
– Ува-а-а-а-а-а-а-а-а! – раздался крик двух сотен тысяч зрителей, воодушевленных словами комментатора.
И взволнованы были не только они. Люди по всему миру пребывали в настоящем предвкушении. Кто же получит титул сильнейшего игрока "Satisfy"? Насколько блестящими окажутся навыки участников?
Пусть на турнире и не было Зибала с Крюгелем, но, вне всяческих сомнений, в нём участвовало множество самых достойных игроков.
…
– Так, нужно срочно заказать жареного цыплёнка и пиво!
– Лучше сразу два. Учитывая количество участников, одного будет недостаточно.
– Если каждый матч продлится около десяти минут, то весь турнир займёт как минимум несколько часов. Вывод: пива тоже нужно брать больше.
– Какие десять минут? Грид вылетит менее, чем за минуту. Схватка завершится ещё до того, как наш заказ приедет.
– Может быть, но только вылетит не Грид, а Хурент.
– Ничего себе. Ты действительно веришь в это?
…
– Интересно, сумеет ли Грид выполнить своё обещание? Учитывая то, что он проиграл Хуренту во время уничтожения целей, это звучит несколько нереалистично.
– Эй, люди, если вы южнокорейцы, то должны поддержать нашего земляка. Давайте все вместе поприветствуем Грида!
– Правильно. Грид мне не нравится, потому что слишком много хочет… Это я про Джишуку и Юру. Но отношения – это одно, а победа в турнире – другое.
– Эй, эй! Не забывайте, что Грид принёс нашей стране золотую медаль. Я вот лично благодарен ему за это.
– За что, за это? Мне от его золотой медали ни холодно, ни жарко. Пусть он принесёт Южной Корее хоть сто медалей, какой нам с этого прок?
– Меня лично жутко раздражает тот факт, что по телевизору постоянно показывают этого вашего Грида. Ну получил он одну медаль, и что? Сразу в герои его записывать?
– Разве это не естественно – хвалить спортсменов, которые приносят золотую медаль своей стране? Вы о спортсменах-олимпийцах тоже такие вещи говорите?
– … Ну, как бы там ни было, скоро Грид всё равно вылетит.
– Типун тебе на язык. Я поставил на Грида сорок тысяч долларов. Это всё моё состояние… Я просто умираю от напряжения…
– Господи, ты что, сделал ставку на Грида?
– Что!? Сорок тысяч баксов на победу Грида? Господин, да Вы свихнулись! Лучше бы Вы эти деньги мне отдали!
– Однако коэффициент составляет один к трём целым и двум десятым. Если Грид победит, я получу больше ста тысяч.
– Если победит…
Даже среди самих корейцев мало кто верил в победу Грида.
А затем…
– Поприветствуйте игроков!
В пустынном саду полуразрушенного Львиного Замка появился черноволосый молодой человек азиатской внешности и такой же черноволосый мужчина, однако уже с западными чертами лица.
Грид и Хурент, чьё противостояние привлекало к себе внимание игровой общественности на протяжении последних трёх дней, наконец-то встретились лицом к лицу.
– Итак, первый матч PvP-турнира объявляется открытым!
– Ура-а-а-а-а-а-а!
– Кто же сегодня победит? Всем известный мастер ауры Хурент или обладатель первого легендарного класса?
Тем временем перед телевизором собралась вся семья Синов. Они искренне молились, чтобы их Ёну победил.
А тем временем сам Ёну обнажил свой меч и произнёс вполне привычные для него слова:
– Фехтование Пагмы.
– Господи… Неужели ты снова решил воспользоваться этим медленным навыком? – поцокал языком Хурент и тут же атаковал.
Фу-шу-у-ух!
Навстречу ему вылетели золотые лезвия, но способность Хурента контролировать свою ауру была по-настоящему филигранной. Он уже знал о наличии золотых лезвий, а потому спокойно предпринял соответствующие контрмеры, обойдя блок, образованный лезвиями, и поразив Грида.
Вы нанесли 4 600 урона.
"Отлично, отлично".
Так, шаг за шагом, Хурент и собирался лишить Грида его жизни. Он знал навыки, которыми обладал Преемник Пагмы. Диапазон действия Убийства, Волны и Связи был не настолько высоким, чтобы представлять для него угрозу, пока он поддерживал соответствующее расстояние.
Улучшенный навык под названием "Превосходящая Связь" был несколько раздражающим, но у него было длительное время перезарядки, составляющее не менее пятнадцати минут. Итак, Хурент справедливо полагал, что сможет выдержать одну такую бомбардировку, если сосредоточит свою ауру на защите.
Однако…
– Сдерживание.
– …!?
Это было совершенно другое умение, не показанное во время битвы за Байран или во время проведения соревнования по уничтожению целей.
И когда Хурент понял, что происходит, его лицо моментально побледнело.
Вы были поражены духом своего врага.
На протяжении последующих трёх секунд все Ваши действия будут ограничены.
"Что за чертовщина…!?"
Его тело словно налилось свинцом и напрочь лишилось какого-либо контроля. Тем временем Грид уже начал приближаться к нему, и Хурент всё-таки начал машинально пятиться назад. Однако этого было недостаточно, чтобы разорвать дистанцию. За то время, пока Хурент отходил на один шаг, Грид подступал на пять.
Итак, Преемнику Пагмы потребовалось всего две секунды на то, чтобы подойти и активировать новый танец меча.
Понимая, что эту атаку не предотвратить, Хурент сконцентрировал всю свою ауру на обороне.
Ваша защита увеличилась на 150%.
Сгенерирован щит, поглощающий 5 000 урона.
"Я выстою! Я должен выстоять!" – мысленно пробормотал Хурент, но…
– Убийство.
Чва-а-а-а-к.
Вы поглотили 5 000 урона.
Вы получили 68 300 урона.
Вы погибли.
– …?
Если раньше на поисковых сайтах наиболее популярными запросами значились "Грид" и "Хурент", то теперь ключевой фразой стала "смерть за пять секунд".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180.1**

Последний день проведения межнационального соревнования совпал с одним известным корейским праздником.
Итак, несмотря на ранний час, по всей стране уже работали рестораны, кафе и службы доставки. Владельцы куриных лавок мобилизовали даже свои семьи, чтобы поспевать жарить цыплят.
Дзы-ы-ынь! Дзы-ы-ынь!
Впрочем, как бы они не старались, уже через полчаса их телефоны стали разрываться от звонков, а количество заказов намного превысило имеющиеся запасы курятины.
– Мне, пожалуйста, одного цыплёнка к одиннадцати часам.
– Я хочу заказать двух цыплят на одиннадцать часов. А ещё у меня остались скидочные купоны с чемпионата мира. Скажите, они ещё работают?
– Один соджу и две бутылки пива. И одного жареного цыпленка. И чтобы обязательно до одиннадцати часов!
– Я хочу… Что? Цыплята закончились и остался только один салат? Что ж, попытаю счастья в другом магазине!
Во время проведения межнационального соревнования доставка жареных цыплят зарабатывала в десять раз больше, чем обычно! Загрузка была такая, что курьеры попросту не успевали развозить заказы!
И так было в каждом городе. Иностранные туристы, приехавшие в Южную Корею на время проведения межнационального соревнования, увидели нечто совершенно необычное: обочины дорог были прямо-таки заставлены велосипедами! Более того, задние части этих велосипедов были оснащены специальными коробками для доставки еды и наклейкой, символизирующей ту или иную службу доставки жареных цыплят.
– Я думал, корейцы едят один рис…
– Кажется, это предпочтение сменилось курятиной…
– Что ж, в курице, как и в рисе, много белка.
А затем на часах пробило одиннадцать, и настал тот самый долгожданный момент открытия.
– Поприветствуйте игроков!
– О-о-о! Началось!
Семьи, друзья и даже пары. Все они сидели в своих домах, кафе и барах, наблюдая за одним из самых выдающихся событий этого года. И вот, прямиком посреди Львиного Замка наконец-то появились два наиболее горячо обсуждаемых игрока последних дней: Грид и Хурент.
– Надеюсь, что Грид победит.
– Вряд ли, учитывая то, как он показал себя в конкурсе по уничтожению целей. Но, я надеюсь, что если он и проиграет, то красиво.
– Согласен, а потому давайте подбодрим его.
– А мне вот лично наплевать, что там думают эксперты. Тот, у кого легендарный класс, тот и победит.
Динь-дон! Динь-дон!
– А, вот и курица прибыла!
– С ума сойти, ровно в одиннадцать. Они явно хотят хорошие чаевые.
– Итак, первый матч PvP-турнира объявляется открытым!
И вот, не успели друзья забрать заказ, как до них донёсся голос комментатора, объявляющего о начале матча. Быстро сунув курьеру крупную купюру, они тут же кинулись обратно, и…
– Хурент выбывает из турнира!
– …?
Совсем немного людей предсказывало, что победителем будет Грид. Кроме того, практически никто не верил в то, что он сможет сдержать своё обещание и разберётся с Хурентом менее чем за тридцать секунд. Однако…
– Пять… Ровно пять секунд!
– …
– Ему удалось это сделать всего за пять секунд! Одним точным ударом Грид отправляет Хурента домой!
Шокированный комментатор кричал прямо в микрофон, в то время как сотни миллионов людей, пробыв некоторое время в настоящем ступоре, наконец-то разразились оглушительными воплями:
– Ура-а-а-а-а-а-а!
– Я просто не могу в это поверить…!
Шокированы были даже иностранцы.
А затем хаос добрался и до средств массовой информации:
Горячие новости: Грид одержал победу всего за пять секунд!
Преемник Пагмы выбивает топ-8 игрока уже через пять секунд после начала матча!
Грид выполнил своё обещание!
Соединенные Штаты в шоке.
Вторая медаль для Южной Кореи?
Обладатель легендарного класса показывает свою силу!
Пять секунд! Пять секунд! Пять секунд! Чуть ли не в каждой последней новости фигурировала фраза "Пять секунд". Впрочем, помимо этого встречались и вполне ожидаемые "Грид", "победа Грида", "класс Грида - багнутый", "Син Ёну" и "возможная золотая медаль Кореи".
Такая же реакция наблюдалась и на корейских игровых форумах.
– Г-Грид…
– Грид! Прости нас за то, что всего несколько секунд назад мы насмехались над тобой и осуждали!
– Да что происходит-то? Это точно не баг?
– Игрок, занимающий восьмое место, был просто-напросто истреблён…
– … У меня прямо-таки мурашки по коже.
– Даже не представляю, каково сейчас американцам…
– Китайцы кипят от зависти.
– А японцы уже придумали несколько теорий заговора и считают, что во всём виноваты разработчики.
– Так волнительно! Тот янки, который разорвал корейский флаг, сейчас наверняка плачет кровавыми слезами.
– Кто там ставил сорок тысяч долларов на победу Грида? Мои поздравления!
– А я поставил шестьдесят… На Хурента… Вот ублюдок бездарный!
– Эх, моя зарплата…
– Ставка в сто пятьдесят тысяч долларов зашла! Отныне я буду верен только Гриду!
– Маньяки…
– Ну а у меня было всего триста баксов, но для меня это всё равно джекпот. Вырученных денег мне хватит, чтобы продержаться целых три месяца.
Для кого-то даже тысяча долларов была большой суммой денег, а потому люди искренне радовались победе Грида. С другой стороны, для кого-то эти деньги были не значимее жевательной резинки. Но даже для таких людей потеря сотни тысяч долларов из-за неверной ставки была настоящим ударом.
– Я не должен был верить этим проклятым экспертам…!
– Позвони моему адвокату. Пусть готовится к подаче иска.
Некоторые из богатых людей и вовсе понесли потери, которые нельзя было игнорировать.
А с другой стороны…
– Ку-ха-ха-ха! Потрясающе! По-тря-са-ю-ще!
– Пу-ха-ха-ха! Грид! Я люблю тебя!
Для кого-то несчастье, а кому-то – счастье! Гильдия Цедака, которая на "Satisfy" уже заработала десятки миллионов долларов, и вовсе сорвала настоящий куш. Те, кто верил в победу Грида, поставили на него не только все свои активы, но даже взяли кредиты в финансовых учреждениях.
Коэффициент значился как один к трём целым и двум десятым, а потому некоторые люди моментально сколотили себе миллионное состояние. Благодаря этому они получили возможность купить себе новые яхты, частные самолеты, путешествовать с красивыми женщинами и наслаждаться всеми прелестями роскошной жизни!
Однако в первую очередь все эти люди были игроками "Satisfy". А "Satisfy" была для них гораздо более ценной, чем реальность.
– Хе-хе… Поскольку теперь у меня есть деньги, можно попросить Грида сделать что-нибудь по-настоящему стоящее.
– Я буду продолжать закупать для него материалы, пока он не сделает мне легендарный предмет.
Кое-кто решил купить или построить пару зданий, чтобы обеспечить безбедную старость, но большинство средств было решено вложить в… Грида.
\* \* \*
– Кажется, мы совсем позабыли, что навыки обладателя легендарного класса также легендарные. Это умение под названием "Убийство"… Сомнительно, что кто-то из игроков смог бы его пережить.
– Да уж, мощь его навыков по-настоящему велика, но меня больше интересует этот синий двуручный меч. Оглядываясь назад, разве не с его помощью Грид одержал победу над большинством игроков в конкурсе по уничтожению целей? Думаю, что это оружие особо выделяется среди всех прочих его предметов.
– Согласен. Наверное, оно вполне заслуживает статуса лучшего. Было бы неплохо, если бы Грид раскрыл его детали.
Ведущие были абсолютно правы. Несмотря на то, что данный клинок был таким же легендарным, как и многие другие, его производительность была словно взята из другого измерения.
Благодаря девятикратному усилению, его сила атаки составляла от одной тысячи семисот шестидесяти восьми до трёх тысяч шестисот восьмидесяти двух. Это было уже лучшее оружие даже с плюс ноль, а потому после заточки на плюс девять и получения семидесятипроцентного увеличения силы атаки оно и вовсе вышло за рамки баланса.
Средняя сила атаки мощного двуручного оружия составляла около тысячи единиц, а потому максимальная мощь заточенного Полного Провала была практически в четыре раза выше. Итак, что должно было произойти, если такая сила атаки помножилась бы на тысячу восемьсот процентов от Убийства второго уровня?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180.2**

Ни один игрок не в силах был пережить такой удар. Даже самый стойкий монах был обречён умереть на месте.
Но сам Грид был крайне удивлён.
– Если боссам Убийство наносило сотни тысяч урона, то у Хурента оно отняло всего шестьдесят восемь тысяч? Сколько же у него защиты…? Он явно не обычный хвастун.
Мастер Ауры не нуждался в оружии. И благодаря этому Хурент смог потратить куда больше денег на доспехи, чем другие игроки, для которых первоочередным всегда было собственное вооружение. Однако даже с учётом этого он был убит одним-единственным ударом…
Итак, сразу по окончанию матча Хурент прямо-таки выпрыгнул из капсулы. Его лицо было бледным, словно он только что увидел призрака, а спина – сплошь покрыта потом.
– Что случилось? Что происходит?
– Ты проиграл, – протянув ему полотенце, ответил Лауэль.
– …
– …
Хурент попросту не мог в это поверить. Он даже не предполагал, что проиграет, да ещё и "так".
И вот, какое-то время постояв на месте, Мастер Ауры горько улыбнулся и пробормотал:
– Да… Это и вправду легендарный класс.
Его контроль был попросту беспомощен перед этой силой. Кроме того, что это было за умение, полностью сковавшее его тело?
Он был раздавлен Преемником Пагмы, словно надоедливая муха.
– Легендарные навыки…
Такого он ещё не видел. Чтобы противостоять игроку с легендарным классом, он тоже должен был повысить рейтинг своей ауры до легендарного. И учитывая это, он чувствовал себя не разочарованным, а наоборот, мотивированным.
– Что ж, поскольку я потерпел фиаско, какое-то время меня хотя бы журналисты не будут беспокоить. Думаю, я должен отказаться от всего лишнего и сосредоточиться исключительно на охоте, – утерев пот, проговорил Хурент.
– Скорее, тут проблема не в уровне и навыках, а в оружии, которое использует Грид. Его мощь превосходит воображение, – поделился своим мнением Лауэль.
– Да, – согласился Хурент.
Без базовой атаки и характеристики, и навыки были попросту бесполезными. А раз так, оружие Грида было по-настоящему высококлассным. Но почему Лауэль поднял эту тему?
– Ты… Ты что, хочешь присоединиться к нему? – прищурившись, спросил его Хурент.
– Хочу, – не стал отрицать Лауэль.
Ему надоело слышать в свою сторону постоянные напоминания о том, что он всё ещё новичок. Лауэль хотел забраться на самую вершину рейтинга. Однако он начал слишком поздно. Когда Лауэль впервые зашёл в "Satisfy", топ-игроки уже преодолели отметку сто восьмидесятого уровня. И чтобы догнать их, одного таланта было недостаточно.
– Эта битва ясно дала мне понять, насколько всё-таки важна сила предметов.
Даже Ибеллин из Гильдии Цедака считал Лауэля своим основным соперником. И теперь этот человек твёрдо решил:
– Я вступлю в Гильдию Цедака.
– …
Занимая второе место в общеигровом рейтинге, Зибал стремился занять всю территорию "Satisfy" и стать её единовластным правителем. Но для этого ему нужны были сильнейшие игроки, одним из которых был Лауэль. И вот теперь этот человек собирался отвергнуть его предложение и вступить в другую гильдию.
– Лауэль, Змеиная Гильдия обеспечит тебя всем, чем нужно. У тебя будут миллионы золота. Ты уверен, что стоит отказываться от этой астрономической суммы исключительно ради того, чтобы следовать за Гридом?
– Ты ведь и сам всё понимаешь, Зибал… Ты не можешь игнорировать тот факт, что боевое чутьё и контроль не являются чем-то особенным. Раздобыть стоящие предметы куда тяжелее, чем повысить индивидуальные навыки, – полностью уверенный в своём решении, кивнул Лауэль.
Миллионы золотых монет? Зачем они ему? Сколько бы денег у него не было, он всё равно не сможет купить лучшие предметы. А в "Satisfy" Грид пока что был единственным, кто мог создать по-настоящему топовую экипировку. Итак, чтобы стать одним из лучших игроков, Лауэль попросту обязан был заручиться помощью Грида.
– Предметы… Я завидую Гриду, который заставил меня прийти к столь простому выводу. Меня поразило то, насколько много урона он смог нанести всего за пять секунд. Я хотел бы работать с ним рука об руку. А вы разве нет?
– …
Хурент также получил предложение вступить в гильдию Зибала. Однако, будучи одним из лучших игроков, у него была слишком высокая гордость, а потому он не хотел находиться под кем-то. Вот почему он отверг предложение своего земляка.
Но сейчас он на своей собственной шкуре почувствовал, насколько велико влияние предметов. Вполне логичными казались и слова Лауэля. Итак, чтобы заполучить подобную экипировку, ему также следовало наладить отношения с Гридом, но…
Гордость Хурента попросту не могла позволить ему пойти на это.
– … Я – Мастер Ауры. Мощные предметы? Рано или поздно они станут бесполезными передо мной. И тогда я уничтожу и Грида, и его синий меч.
Хурент поклялся себе, что при их следующей встрече он прикончит Грида прежде, чем тот даже успеет активировать навык.
Итак, покинув стадион, он направился прямиком в международный аэропорт Инчхон. Хурент собирался вернуться в США и приложить максимум усилий для наращивания мощи.
\* \* \*
– Потрясающе.
Член французской сборной, Бондре. Занимая одиннадцатое место, он внимательно изучил навыки Грида. Нет, он всё ещё продолжал поражаться им. Выбить Хурента всего за пять секунд? Это было настоящее безумие.
Однако Бондре не чувствовал никакой опасности.
– Да, Сдерживание и Превосходящая Связь несколько обременительны, но не более того.
Бондре был ледяным мистиком. Что произойдет, если он превратит всю землю в сплошной лёд? Танец меча Грида наверняка собьётся, поскольку для активации Фехтования Пагмы необходимо было совершить как минимум четыре шага.
А танцевать на абсолютном катке не мог никто. Гриду повезёт, если он и вовсе не плюхнется на пятую точку.
– Судя по битве в Байране, у него есть артефакт, позволяющий летать.
Итак, что если Грид взлетит, намереваясь покинуть промёрзлую землю?
Ответ был прост. Это лишь сыграет Бондре на руку.
Локация, где проводились матчи, представляла собой остров. А раз так, здешний климат был достаточно влажным. Таким образом, если Бондре заморозит эту влагу, Грид застынет прямо в небе. А физические ограничения ледяных оков не сможет преодолеть даже полный иммунитет к отрицательным статусам.
– Для меня это просто идеальное поле боя. Тебе конец, Грид, – кивнув самому себе, пробормотал маг.
"Абсолютный ноль"
Уровень: 2 (76,0%).
Замораживает выбранную цель, нанося ей 42,000 фиксированного урона.
Потребление маны: 50% текущего запаса.
Время действия: 7 секунд.
Время перезарядки: 20 минут.
Данному заклинанию он обучился в магической книге S-класса. Божественная Кара Юры, которую она продемонстрировала в конкурсе по уничтожению целей, выглядела попросту жалко по сравнению с ним.
Время, необходимое на его активацию, было невероятно длинным, а потому у Бондре было не так и много возможностей использовать его.
Но в поединке один на один всё было иначе. Если ему удастся на какое-то время обездвижить своего противника, то это предоставит возможность нанести поистине фатальный удар.
– Предполагается, у Грида двести девяностый уровень, а потому его Здоровье должно составлять… Нет, ему всё равно не выжить.
Даже с учётом легендарных предметов, Здоровье Грида попросту не могло превышать тридцати пяти тысяч. Именно поэтому Бондре был уверен, что на этот раз смерть от одного-единственного удара испытает на себе сам Преемник Пагмы.
Итак, довольный француз с нетерпением ожидал встречи с Гридом в одной восьмой финала. Он собирался доказать, что пятисекундная победа над Хурентом ещё ничего не значит.
Бондре был полностью уверен в своих силах.
Как и Хурент несколько минут назад…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181.1**

Несмотря на предыдущий промах, эксперты всё равно не советовали делать ставку на победу Грида. И причины тому были весьма просты.
– Ледяной мистик – это класс, в первую очередь специализирующийся на контроле и защите. Даже его атакующие навыки замораживают и замедляют, а определенные заклинания и вовсе полностью обездвиживают цель.
– И дело не только в этом. Ледяной мистик обладает выдающимися защитными способностями. Представители данного класса могут использовать самые разнообразные защитные заклинания, особенно эффективные против физических атак. В некотором роде, ледяные мистики – настоящая немезида воинов.
– Впрочем, как и у каждого класса, у них тоже есть свои недостатки. Их огневая мощь оставляет желать лучшего, а сами они не особо популярны в охоте и рейдах. Более того, их запас Здоровья крайне низок. Впрочем, как мы все знаем, сила атаки – далеко не самое главное, что требуется для PvP.
– Как верно подметил мой коллега, ледяные мистики – настоящие профессионалы контроля. Но разве Грид не продемонстрировал полный иммунитет к оглушающим атакам Бубата во время конкурса по уничтожению целей? Исходя из этого, можно сделать вывод, что Грид защищён от всех навыков контрольного типа.
– Это не так. Даже если Грид невосприимчив к навыкам контроля, он не сможет противостоять заморозке.
– Почему же?
– Если Бондре использует нечто вроде "Ледяной Тюрьмы" или "Ледяной Паутины", чтобы физически заблокировать его передвижение, иммунитет к навыкам контроля станет абсолютно бессмысленным. Другими словами, Грид попросту окажется в замкнутом пространстве, не в силах никак помешать активации дальнейших атакующих заклинаний.
– То есть Грида можно легко остановить, просто ограничив его подвижность?
– Именно. В частности, следует отметить, что PvP-турнир проходит на острове. А в области с большим количеством влаги сила ледяного мага и скорость активации им заклинаний увеличиваются на двадцать процентов. А раз так, трудно представить, что Бондре потерпит поражение, находясь в максимально комфортных для себя условиях.
– Что ж, победа или поражение не имеют значения. Мы просто должны насладиться этим захватывающим зрелищем.
Ледяная Паутина была не просто эффективным, но и достаточно красочным заклинанием. Данное волшебство замораживало влагу и полностью сковывало объекты в радиусе своего действия. И если цель попадала в эту паутину, она не могла шевельнуть и пальцем, поскольку у неё попросту не оказывалось свободного пространства.
Три месяца назад Бондре выиграл в одном частном PvP-турнире, организованном ведущей японской корпорацией, именно благодаря своей Ледяной Паутине. Он не оставил шансов даже Кацу, обладающему одним из немногочисленных эпических классов.
– Да, класс здесь действительно не важен. У Бондре самый обыкновенный класс, но при этом ему удалось растоптать обладателя эпического. А раз так, почему он должен бояться Преемника Пагмы, который и вовсе является кузнецом?
– Бондре – очень солидный игрок. Он намного умнее Хурента и просто обязан победить Грида.
Большинство французов соглашалось с мнением экспертов и не сомневалось в победе своего представителя. И эта уверенность основывалась не только на их вере. Фактически, Бондре ещё никогда и никому не проигрывал.
Однако, как и следовало ожидать, реакция остальной части игрового сообщества разделилась.
– Я больше не верю словам экспертов.
– Аналогично. Разве не они говорили, что Хурент безоговорочно победит Грида. И что? Результат, как говорится, на табло.
– Но Бондре действительно силён. Его называют "непобедимым магом"…
– Разумеется, Бондре потенциально сильнее Хурента. Но Грид уже показал нам настоящее чудо, так что поживём-увидим.
– Поговаривают, из ста PvP-боёв Бондре не проиграл ни одного. На этот раз Гриду действительно будет сложно.
– Грид победит. Будьте уверены.
– Бондре – первоклассный игрок, известный своими разумными решениями. Вы забыли, как он провёл всех остальных игроков, заняв первое место в прорыве сквозь лабиринт? А поскольку Грид уже раскрыл свой козырь в бою против Хурента, Бондре будет начеку.
– Ледяной мистик – это в первую очередь надёжность. Если он установит несколько слоев из ледяных барьеров и щитов, Грид не сможет даже поцарапать его.
– Думаю, что Грид даже приблизиться к нему не сможет. По правде говоря, класс ледяного мистика – это мошенничество чистой воды. Впрочем, скорость охоты у них крайне невысокая, а потому и прокачивать такого персонажа крайне сложно.
– Но даже при этом Бондре занимает одиннадцатое место.
– Да, это означает, что Бондре действительно опытный игрок. С другой стороны, у Грида есть его предметы.
Как и в прошлый раз, люди отреагировали точно так же. Кто-то верил в победу Грида, а кто-то нет.
Не скрывали своей тревоги и родители Ёну, поскольку большинство экспертов, так или иначе, высказывались не в пользу их сына.
– Похоже, на этот раз он столкнулся с действительно сильным противником.
– Братик снова победит. Просто верьте в него, – успокаивающе произнесла Сехи.
Ещё до начала боя с Хурентом люди говорили, что её брат обречён. Но что произошло на самом деле? Ёну одержал победу всего за пять секунд. Вот почему Сехи справедливо полагала, что её брат снова покажет класс.
– Учитывая то время и силы, которые он потратил на "Satisfy", иначе и быть не может.
Сехи ничего не знала о "Satisfy". Но ей трудно было даже представить, что человек, безвылазно проводящий в игре сутки напролёт, будет так легко побеждён другими.
– Покажи им, братец.
Раньше над Ёну лишь насмехались, но теперь его признали миллионы людей по всему миру. И это по-настоящему согревало сердце Сехи. Она гордилась своим братом.
\* \* \*
Зал отдыха корейской команды.
Юра нервничала. После того, как Ёну победил Хурента, он не стал возвращаться к остальным, а куда-то ушёл, так ничего никому и не сказав.
"Я должна дать ему пару советов…"
Стиль Бондре в корне отличался от тактики ведения боя Хурентом. Даже Юра была побеждена им.
Что касается самого Ёну, ему удалось одолеть Хурента всего за пять секунд. Это было феноменальное достижение, но Юра боялась, что из-за этого он станет чересчур беззаботным.
"Если он попадет в ледяную тюрьму или в паутину, то попросту не сможет орудовать своим мечом…"
Длина каждого из двуручных мечей Грида была не менее трёх метров. Учитывая это, ими попросту невозможно было взмахивать, находясь в замкнутом пространстве. Другими словами, попадание в такую ловушку грозило стать для него концом.
Оказавшись в ледяной тюрьме, Грид не смог бы разбить её и, в конечном итоге, стал бы жертвой Абсолютного Ноля.
"Ему нужно закончить битву до того, как Бондре активирует одно из своих заклинаний…"
Юра хотела поделиться своим опытом с Ёну. Но этот парень куда-то пропал, а на телефонные звонки попросту не отвечал.
"Если он будет действовать слишком расслабленно, то непременно проиграет…"
И вот, в то время как Юра пребывала в состоянии сильного волнения…
Ёну пришёл на встречу с одним молодым человеком.
– Меня зовут Рейл Смит. Мой ID– Лауэль.
Представившийся человек был слишком молодым для того, чтобы называться мужчиной, но при этом достаточно взрослым, чтобы уже не быть мальчиком. С виду ему было около двадцати, а ещё у него были светлые волосы и белая кожа. Глаза Лауэля были спокойными, губы – упрямыми, а челюсть – правильной формы. Он был настолько красив, что напоминал собой героя одного из британских сериалов.
И, как следовало ожидать, Ёну он сразу не понравился.
– И что? Зачем ты позвал меня сюда?
– Гильдия Цедака… Нет, не совсем. Пожалуйста, прими меня в качестве своего подчинённого, – несколько опешив от сурового взгляда Ёну, произнёс Рейл.
Грид знал, кем был Лауэль. Именно о нём постоянно говорил Ибеллин, один из самых перспективных членов Гильдии Цедака.
"Гений среди гениев…"
Это был единственный человек, которого Ибеллин считал своим соперником. И этот парень хотел стать его подчинённым?
– И зачем тебе это? Хочешь, чтобы я делал для тебя экипировку? – с ухмылкой спросил Ёну.
– Да, – честно ответил Лауэль.
– Хорошо, – кивнул Ёну.
– А-а?
Лауэль был крайне озадачен тем, что Ёну так легко согласился. Рейл считал, что Грид с неохотой отнесётся к его предложению. Но вот, все заготовленные им аргументы оказались просто-напросто ненужными.
– Чем больше у меня рабов, тем лучше.
– …
Лауэль плохо говорил по-корейски, а потому не знал точного значения слова "раб". Исходя из контекста разговора, он подумал, что это аналог слову "подчиненный", а потому искренне поблагодарил Грида:
– Спасибо, что принял меня. До тех пор, пока ты сможешь давать мне то, что я хочу, я буду вечно предан тебе и Гильдии Цедака.
– Да, да.
Лауэль так небрежно произносил столь серьёзные обещания… Грид бы не удивился, если бы этот парень оказался троюродным братом Хуроя.
"Неплохо, неплохо".
Не так давно его детектор минералов порекомендовал несколько опасных, но крайне привлекательных мест. К примеру, тот же Пробковый Остров.
"Никогда не думал, что для добычи камней мне придётся сражаться с одним из великих демонов… Итак, если такая абсурдная ситуация возникнет вновь, мне потребуется толковый телохранитель".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181.2**

У него уже был достаточно сильный рыцарь по имени Джуд. Однако Джуд был NPC и, в отличие от игроков, имел всего одну жизнь. В связи с этим Грид слишком боялся его потерять, чтобы брать с собой в опасные места.
Однако Лауэль был игроком. Причём одним из самых толковых.
И прямо сейчас он дал ему свой первый совет:
– Ты должен быть осторожен с Бондре. Не давай ему времени, иначе окажешься скован ледяной тюрьмой или паутиной.
– Не знаю, что это такое, но разве заклинания не требуют времени на активацию?
– … Требуют, но Бондре слишком быстр.
Бондре мог создать ледяной барьер диаметром около одного метра менее чем за полторы секунды. Итак, даже если Грид тут же бросится вперёд, прорываясь сквозь такие негативные эффекты, как замедление, заморозка и обледенение, он неизбежно столкнётся с ледяным барьером.
– А к тому времени, как ты сломаешь ледяной барьер, Бондре уже закончит активацию своего основного заклинания. Итак, если бы на твоём месте оказался я… – продолжил говорить Лауэль, намереваясь объяснить самое правильное время для активации Превосходящей Связи, как Грид попросту махнул рукой, останавливая его:
– Я позабочусь об этом.
– Как скажешь… – не став спорить, согласился Лауэль.
Молодой человек считал, что разочарование и поражение – такой же хороший опыт, как и победа. Он надеялся, что после поражения от Бондре Ёну откажется от своего высокомерия и станет более осмотрительным.
Однако он кое-чего не знал. Грид прошёл через столько поражений и унижений, что вовсе не пытался выглядеть высокомерным. Он так говорил только потому, что был действительно уверен в своих возможностях.
"Как бы там ни было, Бондре тоже не продержится и пяти секунд".
Ёну знал свою силу лучше, чем кто-либо другой, а потому воспринимал предстоящий поединок совершенно спокойно.
Хурент называл охотников за боссами глупцами, полагающимися исключительно на свои навыки и предметы. Но какова была реальность? Папа Древиго, Пробужденный Лесной Хранитель и Адский Гао обладали такой выдающейся мощью, которую не мог преодолеть ни один контроль. Хурент никогда не сражался с настолько опасными противниками, а потому попросту не понимал, о чём говорит.
В какой-то степени именно поэтому он и проиграл.
Тем временем на стадионе раздался голос ведущего:
– В ближайшее время начнётся одна восьмая финала. Всем участникам просьба пройти в капсульный зал.
Получив напоминание, Ёну двинулся к месту назначения. Он был единственной легендой и был обязан показать миру, что не просто так носил это звание.
– Грид, одолевший Мастера Ауры Хурента, и непобедимый Бондре! И вот, под взглядами сотен тысяч зрителей их противостояние объявляется начавшимся!
Фжух!
Как только эти слова были произнесены, Грид и Бондре тут же оказались в пустынном саду Львиного Замка.
– Ледяное Поле.
Бондре не стал мешкать, моментально сделав окружающий ландшафт максимально выгодным для себя.
Шкр-р-р-р-р…
В результате всё вокруг в радиусе пятидесяти метров покрылось коркой льда. Итак, сделав всего один шаг, Грид должен был неизбежно поскользнуться. Однако…
Грид стоял на месте, явно не собираясь сокращать дистанцию до своего противника.
"Что ж, он остался без навыков".
Всякий раз, когда Грид активировал Фехтование Пагмы, ему требовалось сделать как минимум четыре шага. Но теперь, когда под его ногами образовался настоящий каток, он не мог даже сдвинуться с места.
Более того, с каждым его шагом в него будут впиваться острые льдины, а потому он попросту не сможет довести до конца активацию своих умений.
Таким образом, у Грида оставался всего один выход. Поскольку он не мог оставаться на земле, то должен был взлететь в небо. И тогда Бондре планировал захлопнуть ловушку, использовав Ледяную Паутину.
"А затем я прикончу его своим Абсолютным Нолём", – подумал француз, продолжая улыбаться.
Тем временем Грид всё ещё не сделал ни единого шага. Вместо этого он лишь слегка качнул своим чёрным двуручным мечом.
– Золотая Вспышка.
Фу-жа-а-ах!
"Золотая Вспышка"
Навык, встроенный в Дайнслейф (копия).
При использовании наносит всем противникам, стоящим вдоль прямой траектории, урон, равный 1000% от Вашей текущей магической силы.
Потребление маны: 500.
Время перезарядки: 1 час.
В отличие от Фехтования Пагмы, Золотая Вспышка активировалась мгновенно. У неё была блестящая скорость, а потому увернуться от неё было просто-напросто невозможно.
И если раньше Грид не мог эффективно пользоваться Золотой Вспышкой из-за банального недостатка магической силы, то теперь…
Имя: Грид.
Уровень: 253 (11 090/39 556 900).
Класс: Преемник Пагмы.
\* Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
\* Увеличенная вероятность усиления предметов.
\* Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.
Титул: "Тот, кто стал легендой".
\* Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
\* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
\* Быстрое признание.
Титул: "Первый, кто создал уникальный предмет".
\* Проворство: +200.
Титул: "Тот, кто создаёт одни лишь легендарные предметы".
\* Проворство: +350.
Титул: "Убийца Рыцарей".
\* Выносливость: +100.
\* Сила: +30.
Титул: "Апостол Правосудия".
\* Все характеристики: +10.
\* Сила: +30.
\* Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Титул: "Человек, коснувшийся ада".
\* Здоровье: +3,000.
\* Вы получили право войти в ад.
Здоровье: 48 778/48 778 + 9 000.
Мана: 5 118/5 118.
Сила: 2 314 + 40.
Выносливость: 1 182 + 110.
Ловкость: 647 + 10.
Интеллект: 643 + 210.
Проворство: 1 384 + 560.
Самообладание: 594 + 10.
Упорство: 808 + 10.
Выдержка: 675 + 10.
Достоинство: 594 + 10.
Проницательность: 907 + 10.
Мужество: 538 + 10.
Демоническая сила: 2 + 10.
Очки характеристик: 230.
Вес: 45 019/110 520.
С надетым Плащом Малакуса его Интеллект составлял восемьсот пятьдесят три пункта. Более того, Грид прошёл через второе классовое преобразование, а потому за каждое очко Интеллекта его мана увеличивалась на шесть, а магический урон на два.
Таким образом, на данный момент у Грида было тысячу семьсот шесть единиц магической силы. Итак, что если данное значение умножить на урон Золотой Вспышки? Результат намного превосходил даже Абсолютный Ноль Бондре.
– Что…?
Разве все умения Грида не сопровождались танцем? В таком случае, что это был за навык, и как он работал?
Бондре был совершенно сбит с толку, а потому рефлекторно выкрикнул:
– Ледяной Барьер!
Это заклинание обладало наилучшей защитой от физических атак среди всех, которые имелись у ледяного мистика. Однако оно было совершенно беспомощно перед Золотой Вспышкой, которая наносила урон, пропорциональный магической силе заклинателя.
Бу-жух!
– Кхек!
В результате Золотая Вспышка проникла сквозь Ледяной Барьер, словно его попросту не существовало.
Вы получили 12 530 урона.
Атака, моментально лишающая цель сорока процентов Здоровья, оглушала её на ближайшие три секунды. А Золотая Вспышка лишила Бондре сразу восьмидесяти процентов его жизненной силы.
Подавляющая атака противника ошеломила Вас.
– Ч-что…!?
И вот, в тот момент как ледяной мистик ощутил волну жуткого холода, прямиком в его голову устремилось два десятка энергетических лучей.
– …!
Бу-ду-ду-ду-дух!
Полуразрушенный замок сотряс оглушительный взрыв, и комментатор, увидев облачко серого дыма, машинально воскликнул:
– И-и-и Бондре выбывает из турнира!
На этот раз у Грида ушло всего четыре секунды. И эти же "четыре секунды" заняли первое место в поисковых запросах по всему миру.
Зрители были в шоке.
Даже Зибал вскочил со своего места, полностью потеряв самообладание.
– Он сломал ледяной барьер? Как это вообще возможно!?
Зибала мало чем впечатлило поражение его коллеги. Хурент был слишком самоуверен, за что и был наказан Гридом. Первая победа Преемника Пагмы ещё ничего не значила.
Но теперь всё изменилось…
– Монстр…
Неужели Грид намеренно припрятал столь мощный козырь? Нет, это была полная чушь. Он ничего не скрывал. Просто его сила изначально намного превышала прогнозируемую.
Она была попросту неизмеримой, и лишь один человек производил не меньшее впечатление… Крюгель.
Однако по каким-то причинам Крюгель не принимал участие в этом соревновании, а потому всё игровое сообщество тут же начало восхвалять Грида. Впервые за последние сто лет корейские геймеры объединились и в один голос начали кричать "Хвала Гриду!".
После такого больше не могли игнорировать Преемника Пагмы и выдающиеся эксперты.
– В интернете распространяется фраза "Хвала Гриду!". Что ж, его действительно есть за что похвалить.
– С этим не поспоришь…
– …
\*\*\*
"Satisfy".
На одном из охотничьих угодий Высший меч встретился с группой, состоящей из иностранцев, и спросил их на ломанном английском:
– Вы знаете Грида?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182.1**

Даже с учётом того, что Грид обладал легендарным классом, разве это не было уже слишком? Кто ещё мог победить знаменитых игроков за считанные секунды? Нечто подобное попросту нарушало баланс. И это при том, что Преемник Пагмы представлял собой производственный класс.
Неужели разработчики изначально сделали легендарные классы настолько сильными? Или, может быть, в игровую систему всё-таки вкралась какая-то ошибка?
Для победы над Хурентом Гриду потребовалось всего пять секунд, а над Бондре – четыре. И этот потрясающий дебют вызвал огромное волнение, а также целую гору вопросов к S.A. Group.
В результате председатель правления Лим Чхолхо счел необходимым успокоить общественность и сделать прямое заявление:
– Баланс не нарушен. Преемник Пагмы действительно должен быть таким сильным. Здесь нет никакой ошибки.
Всего разработчиками было создано девять легендарных классов. И эти классы были уникальными, предназначенными лишь для девяти избранных людей. Каждый из них обладал невосприимчивостью к статусным эффектам, что являлось своеобразной привилегией для их обладателей.
Конечно, кто-то мог сказать, что это несправедливо по отношению к другим, но…
Мир изначально был несправедливым. Кто-то всегда оказывался впереди других благодаря своему упорству, таланту или банальной удаче. В мире не было такого понятия, как равноправие. К тому же, разве игра была бы интересной, не имей люди возможности добиться чего-то по-настоящему фантастического? Кто бы стал играть в такую игру?
Конечно, Лим Чхолхо прекрасно понимал, что после такого обладатели обычных классов могут почувствовать себя обделёнными.
Но им не нужно было волноваться. "Satisfy" представляла собой мир, призванный сделать счастливыми абсолютно всех, даже если условия были неравными.
И об этом разработчики уже не раз упоминали.
После получения второго классового преобразования способности игроков значительно повышались. То же самое происходило и после третьего преобразования, благодаря чему разрыв с легендарными классами значительно сокращался. Ну а если и этого было недостаточно, то существовало четвертое классовое пробуждение.
"Satisfy" была игрой, основной концепцией которой было достойное вознаграждение человека за приложенные им усилия. Естественно, обладатели скрытых классов имели некоторое преимущество, но рано или поздно обычные игроки всё равно смогли бы наверстать упущенное.
"Satisfy" была выпущена практически два года назад, и за этот период не было найдено ни одной ошибки. Это был по-настоящему совершенный мир, а потому практически ни у кого не было оснований сомневаться в достоверности утверждения Лим Чхолхо.
В результате споры о силе Грида быстро прекратились, а сам председатель, закончив пресс-конференцию, вернулся в свой кабинет.
И выражение его лица было вовсе не таким ярким, как обычно.
– … Никогда не думал, что наступит день, когда мне придётся врать.
"Преемник Пагмы действительно должен быть таким сильным. Здесь нет никакой ошибки".
Эта фраза… Она была самой настоящей ложью.
Конечно, никакой системной ошибки не произошло. Однако то, что случилось, действительно противоречило намерениям создателей. Преемник Пагмы должен был быть намного слабее. Однако по каким-то причинам Грид проявил мощь, нехарактерную для полупроизводственного класса.
– Ухм-м…
Сидя в кресле, Лим Чхолхо вспоминал то, как действовал Преемник Пагмы. У него была слишком большая сила, превосходящая недостаток боевого чутья и контроля. И основой этой силы были его аномально высокие характеристики.
Но почему так получилось? Ответ был прост. Грид потратил слишком много времени на то, чтобы выковать пять легендарных предметов.
– Первоначально он должен был сделать это на четыре месяца раньше, а потому его характеристики увеличились намного больше, чем ожидалось…
Гриду явно не хватало игрового таланта. В связи с этим он пользовался далеко не всеми преимуществами своего класса и впустую потратил много времени. Он долго топтался на месте, а ещё ему сильно не везло. Грид был единственным игроком, уровень которого упал ниже нулевого, и единственным кузнецом, который производил такое количество низкорейтинговых предметов.
В связи с этим "признание" наступило намного позже, чем планировалось, и Преемник Пагмы обзавёлся гораздо более высокими характеристиками, чем задумывалось разработчиками. Его рост порядком замедлился из-за отсутствия игрового таланта, но в результате это лишь сыграло ему на руку.
– Ху-ху-ху… Что ж, настоящие герои – всегда очень своеобразные личности…
Во время рейда на папу Древиго Грид сравнил себя с главным героем манги. Впрочем, ему действительно удалось продемонстрировать действия, достойные главного героя. Избавившись от коррумпированного папы, он спас тысячи последователей Ребекки и помог Дамиану обрести первый уникальный класс.
До сих пор главный героем в "Satisfy" определённо был Грид. Именно он каждым своим действием изменял игровой мир.
Однако…
– Он такой не один.
– Текущее время: 13:01:27. Задание RD-3991X завершено, – сообщил суперкомпьютер Морфиус.
– А вот и оно.
Председатель тут же перевёл свой взгляд на большой монитор, занимающий практически всю стену его офиса. И на этом мониторе демонстрировался человек, окруженный дюжинами информационных окошек.
Это был Крюгель. Ему удавалось поддерживать первое место в рейтинге с самого открытия "Satisfy". И вот, сегодня он первым достиг трёхсотого уровня и третьего классового преобразования. Но что самое удивительное, несмотря на все свои достижения, у него был самый обыкновенный класс. И только сегодня он стал "Кандидатом в Мастера Меча".
– Задание RD-3991X… Речь идёт о титуле "Белого Мечника"?
Прямо сейчас Крюгель держал путь на восточный континент. Оставляя следы на белом снегу, он был первым игроком, чья нога должна была ступить на доселе неизведанные земли.
"Завершая задание за заданием, он получил ещё больше титулов. И это сделает его ещё более уникальным человеком", – задумался Лим Чхолхо, после чего спросил:
– Если бы нынешнему Гриду довелось сразиться с Крюгелем… Кто бы из них вышел победителем?
– С вероятностью в пятьдесят одну целую и три десятых процента победит Крюгель.
– Даже не став Мастером Меча… Это просто поразительно.
Данный вывод в очередной раз подчёркивал то, что мир несправедлив. Так же, как в научном сообществе существовал гений по имени Лим Чхолхо, так и в "Satisfy" существовал уникальный игрок с ID "Крюгель".
Однако если в научном сообществе никаких Гридов не существовало, то в "Satisfy" такой был. А потому у Крюгеля имелся вполне реальный конкурент.
– Не имея врожденной гениальности, Грид уже превзошёл множество гениальных игроков.
Более того, он начал собирать вокруг себя лучших из лучших. С другой стороны, Крюгель играл в одиночку. А раз так, возникал вопрос: сможет ли Грид превзойти и этого человека?
Лим Чхолхо с нетерпением ждал развязки этой истории.
Игрок, который взойдет на самую вершину созданного им мира… Кем же он будет: гением или дураком? Это был очень интересный вопрос.
\*\*\*
Топ-3, Крис. Именно этот человек был главой сильнейшей Гигантской Гильдии и предсказал результат ещё в тот момент, когда PvP-турнир только начался.
– В финале буду я и Грид.
В одной шестнадцатой Грид столкнулся с Хурентом. Большинство людей считало, что Мастер Ауры одолеет Преемника Пагмы. Однако всё случилось иначе. Затем то же самое повторилось и в одной восьмой финала, где Грид выбил Бондре.
Однако Крис с самого начала знал, что именно так всё и будет. Он предсказал, что Грид уверенно разберётся со всеми своими оппонентами и дойдёт до финала.
– Однако даже я не думал, что ему удастся это сделать за пять секунд.
Тем не менее Крис ничуть не испугался. Он нервничал, но отнюдь не боялся.
– Последний удар будет за мной.
Крис также использовал двуручный меч. И этим оружием он владел куда лучше Грида, а потому не думал, что потерпит поражение в лобовом столкновении с Преемником Пагмы.
– Правда, я немного отстаю в характеристиках.
Разница в характеристиках была не столь важна. Куда важнее было то, что Крис обладал куда более эффективными навыками, чем Грид. Итак, он был преисполнен желания и намерения победить того самого "Кровавого Мясника", который в прошлом уничтожил его со-гильдийцев.
Однако в одной восьмой финала возникло препятствие, которое он вообще не брал в учёт.
И называлось оно Регасом, представляющим Великобританию. Во времена Л.Т.С. Регас был одним из пяти лучших игроков, с которым даже Крис не мог сравниться. Однако после открытия "Satisfy" всё стало иначе. Крис начал играть на полгода раньше, чем Регас, а потому значительно опережал его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182.2**

Однако…
– Кха-кха…! – рухнув на колени, закашлялся Крис. Его лицо отражало непередаваемый шок, а сам он отказывался понимать, почему так произошло.
Регас оказался слишком сильным. Он использовал превосходную ударную технику, комбинируя её с мощными навыками. Каждый раз его кулаки двигались по совершенно новой траектории, временами изменяя её и вводя тем самым противника в заблуждение.
В результате Крис практически моментально лишился половины своего Здоровья, а потому, чтобы выиграть время для повторной перезарядки зелий, завязал разговор:
– Ты намного сильнее, чем во время конкурса по уничтожению целей. Что это за чудесное преобразование?
Во время данного состязания у Регаса возникли проблемы даже с Медом, занимающим всего лишь тридцать третье место в общеигровом рейтинге. Учитывая это, он не мог даже сравниваться с Крисом. Но вот, каким-то образом всего за несколько дней ему удалось стать в несколько раз сильнее.
– Теперь у меня есть оружие, так что между предыдущим мною и нынешним очень большая разница, – пояснил Регас.
– …!
Услышав это, Крис почувствовал, как вдоль его спины пробежала волна холода. А ещё он с запозданием заметил в руках Регаса специальные кастеты.
– Неужели… Неужели ты всё это время играл без оружия!?
– Я думал, что настоящее оружие кулачного бойца – его собственные руки. Но PvP-турнир – это особое мероприятие. Я просто обязан проявить уважение и сделать всё возможное, чтобы дать достойный ответ сильнейшим игрокам, – кивнул Регас.
"Кастеты Молниеносного Графа" Рейтинг: уникальный. Прочность: 107/149. Сила атаки: 201. Кастеты, изготовленные легендарным кузнецом "Г", которому удалось объединить камни молнии с синим орихалком. Эффекты: Проникающий эффект: +15%. Дополнительный урон от молнии: +30%. Шанс нанесения критического удара: +30%. Каждая пятая последовательная атака нанесёт противнику дополнительный физический урон. Каждая шестая последовательная атака нанесёт противнику дополнительный электрический урон. Каждая восьмая последовательная атака нанесёт противнику дополнительный физический и электрический урон. Каждая десятая последовательная атака приведёт к активации "Громовой Колесницы". Требования: Уровень: 280 и выше. Сила: 1 200 и выше. Владение кастетами: 4-ый высший уровень.
Регас не использовал оружие ещё с самого начала игры в "Satisfy". Из-за этого даже S.A. Group считала его сумасшедшим.
Но сейчас…
Бум-бум-бум!
Вы произвели пять последовательных атак. Активирован дополнительный эффект, в результате чего Вы нанесли цели дополнительный физический урон.
Бу-дум!
Вы произвели шесть последовательных атак. Активирован дополнительный эффект, в результате чего Вы нанесли цели дополнительный электрический урон.
Бу-бум!
Вы произвели восемь последовательных атак. Активирован дополнительный эффект, в результате чего Вы нанесли цели дополнительный физический и электрический урон.
Бу-бум!
Вы произвели десять последовательных атак. Активирована "Громовая Колесница".
Гру-ду-ду-ду!
В результате Львиный Замок, которому и без того едва удалось сохранить свои контуры, был просто-напросто сметён молниями.
Бу-ду-дух…
Это было поистине тотальное разрушение, в результате которого некогда процветающий Львиный Замок окончательно исчез с лица земли, а Княжество Бонкос – утратило последние остатки своей былой славы.
– И Крис выбывает из турнира!
Именно этот человек был одним из сильнейших кандидатов. И вот, единственный человек, способный остановить Грида, был выбит Регасом, занимающим тринадцатое место? Игровое сообщество было в шоке. В частности, особо расстроены были канадцы, поскольку их страна досрочно покинула состязание, лишившись даже бронзы.
– Итак, теперь осталось лишь четверо участников.
– Это потрясающе, особенно учитывая то, что трое из них являются членами Гильдии Цедака.
– Грид, Регас и Пон. Недаром Гильдия Цедака считается одной из лучших.
– Они все молодцы… – слушая комментатора, пробормотала Джишука. Как глава гильдии, она поддерживала каждого из них, но где-то в глубине сердца надеялась, что первое место всё же достанется Гриду.
И вот, спустя какое-то время начались полуфинальные схватки. Битва между Поном и Регасом длилась целых семнадцать минут. Великолепие тхэквондо и порхающего копья привели зрителей в настоящий восторг.
В итоге Регасу удалось победить, однако их обоих можно было назвать достойными друг друга противниками.
– В следующий раз я обязательно выиграю.
Пон смиренно признал своё поражение, в результате чего дружба между двумя людьми стала ещё более крепкой. С другой стороны, Грид встретился с Бубатом, занимающим двадцать пятое место в общеигровом рейтинге. Естественно, результатом стало поражение последнего. В какой-то степени эта битва была пустой тратой времени как для обоих участников, так и для зрителей, поскольку Преемник Пагмы был попросту невосприимчив к навыкам контроля турка.
Ну а в самом финале, который последовал сразу же после этого, Грид выиграл у Регаса. Однако, в отличие от предыдущих побед, эта была вовсе не такой ошеломительной. Регасу удалось произвести восемь последовательных атак и заставить Грида испытать небольшой кризис, однако благодаря подавляющей мощи Полного Провала баланс в считанные секунды склонился в другую сторону.
Мало-помалу Регас начал осознавать важность предметов, а его гордость, как истинного кулачного бойца, отошла на второй план.
– И Грид добивается очередной победы! В результате Южная Корея получает ещё одну золотую медаль и поднимается на третье место!
До появления Преемника Пагмы Южная Корея рисковала не получить ни одной даже бронзовой медали. Тем не менее Гриду удалось заработать сразу две, причём золотые, в результате чего Корея существенно поднялась в общекомандном зачёте.
И это было огромное достижение, о котором раньше никто и подумать не мог. Корейцы были в восторге, а сегодняшний день был для них настоящим праздником.
Ну а сама зачётная таблица выглядела следующим образом:
1-е место. США: 3 золотые медали, 2 серебряные медали, 1 бронзовая медаль. 2-е место. Франция: 2 золотые медали, 1 серебряная медаль, 2 бронзовые медали. 3 место. Южная Корея: 2 золотые медали. 4-е место Канада: 1 золотая медаль, 2 серебряные медали.
Однако на этом соревнования ещё не закончились. Оставался последний конкурс: марафон питомцев.
– И здесь Грид уже точно ничего не сможет сделать.
Соединенные Штаты твёрдо намеревались укрепить свои позиции, а Франция – постараться выбиться на первое место. Вполне возможно, что и канадцам бы удалось вернуть себе третье место.
Итак, в данном конкурсе участвовали игроки, имеющие в наличии дрейков.
– По нашей информации в "Satisfy" существует менее сотни игроков, имеющих в качестве питомцев – дрейков.
– Дрейк – самый мощный и быстрый питомец среди всех существующих. Они обладают огромной скоростью передвижения, выносливостью и боевой мощью. Первое место определённо достанется стране, в которой имеется наибольшее количество дрейководов.
– К слову, Грид также внёс своё имя в список участников. Неужели у него тоже есть дрейк?
– Даже если так, ему практически ничего не светит. В Корее нет ни одного пользователя, который использует в качестве своего личного питомца дрейка. А раз так, ему придётся в одиночку отбиваться от нападок других дрейков.
– Вконце концов, Южной Корее всё-таки суждено занять четвёртое место.
Данный прогноз был вполне естественным. Марафон питомцев представлял собой событие, в котором принимали участие исключительно питомцы. Итак, любимец Грида попросту не мог выиграть данный конкурс, если только у него не было такого же легендарного класса, как и у самого Преемника Пагмы.
Кроме того, все дрейки обладали примерно одинаковым рейтингом. Единственное различие между ними заключалось в профильном атрибуте.
…
Остров Юрия.
Сорок игроков, представляющих свои страны, заняли свои места, в то время как призванные ими дрейки разразились оглушительным рёвом:
– Угро-о-о-ох!
– Гра-а-а-ах!
Их дыхание несло в себе смерть, а рёв – вызывал ужас у любого живого существа!
Даже зрители затихли, поражённые тем, как ядовитые, морозные, огненные и прочие дрейки рвутся исполнить приказы своих хозяев.
А затем… Грид вызвал кошку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183**

Когда-то давным-давно ради забавы драконы создали существ, отдалённо напоминающих их самих. И эти существа назывались дрейками. У дрейков было гораздо меньше интеллекта и физических способностей, чем у своих старших братьев. По сравнению с драконами, чья длина достигала десятков метров, дрейки были относительно небольшими и не превышали трёх метров в длину, учитывая хвост.
Тем не менее даже с учётом этого их нельзя было игнорировать. В них текла кровь настоящих драконов, а потому они считались достаточно сильными и опасными монстрами. Их минимальный уровень колебался в районе двести шестидесятого, а сами они были в два раза быстрее и сильнее грифонов. Дрейки могли ускоряться до ста двадцати километров в час и обладали смертоносным дыханием.
Вот почему именно дрейки считались наилучшими питомцами. У них не было ни одного ярко-выраженного недостатка, за исключением трудности в укрощении. Более того, у каждого из них был свой собственный характер, основанный на профильном атрибуте.
Итак, сотни миллионов зрителей с нетерпением ждали, когда самые разные дрейки наконец-то вступят в состязание за право называться лучшим питомцем года. И особое внимание было приковано к Гриду.
– Возможно, Гриду удалось приручить тёмного дрейка?
– Дрейк с тёмным атрибутом? А такие вообще существуют?
– Да. Однако поскольку дрейки имеются у крайне ограниченного круга лиц, всего паре игроков удалось приручить тёмных дрейков.
– И что же в них такого особенного?
– Как и у костяных драконов, их тела созданы из костей. Если быть точнее, они – нежить с бесконечной выносливостью.
– Ух ты! Значит, они никогда не устают? Разве это не читерство? С таким дрейком ведь можно полететь в любую точку континента!
– Ну, это не означает, что у них нет никаких ограничений. Кости в теле должны время от времени заменяться, поскольку определённый износ всё равно происходит. Более того, они значительно отстают от других дрейков в плане интеллекта.
Тёмные драконы были настолько глупыми, что попросту не могли выполнять сложные приказы. Таким образом, в бою они были достаточно слабыми. Однако всё это компенсировалось бесконечной выносливостью. Это было животное, предназначенное для длительных путешествий и марафонов. А раз так, практически все эксперты сходились на мысли, что победителем будет обладатель как раз такого, тёмного, дрейка.
– Грид…
– … Возможно, он каким-то образом сумел заполучить тёмного дрейка.
Люди возлагали на него большие надежды, ведь что в конкурсе по уничтожению мишеней, что в PvP-турнире, Грид продолжал творить настоящие чудеса. Итак, не было бы ничего удивительного в том, если бы он появился в компании с тёмным дрейком.
Однако…
– Мяу!
– …
Существо, вызванное Гридом, оказалось вовсе не внушительным дрейком, а маленькой чёрной кошкой.
– Кошка?
– Нет, это ещё что такое…?
Лица телезрителей, наполненные предвкушением, тут же сменились разочарованием. Однако это длилось всего лишь несколько секунд. Этот зверёк был слишком милым, чтобы смотреть на него разочарованным взглядом.
– Какая красивая!
– Милашка.
– Ми-и-и-илая.
– Ути-пути-пути!
Корейцы, англичане, японцы, французы, немцы, итальянцы, испанцы и британцы. Все они попросту не могли не поддаться очарованию Нои. Даже те люди, которые были совершенно равнодушными к животным, не на шутку взволновались. Ну а особый восторг чёрная кошка вызвала у детей и девушек.
– Мама! Купи такого котёнка!
– Милый, давай заведём кота, а?
Животное, вызванное Гридом, напоминало собой типичного персидского кота. Тем не менее его мех обладал уникальным, ярко-выраженным чёрным окрасом, а кончики лап и хвоста были белыми, что придавало кошке ещё большего очарования.
Но самой удивительной особенностью животного было наличие небольших крыльев, взмахнув которыми, оно моментально уселось на плечо Грида. Это был по-настоящему фантастический зверь, ещё более удивительный, чем грифоны и дрейки.
Даже комментаторы на некоторое время замолчали, приятно удивленные внешним видом кошки, после чего поинтересовались у сидящих рядом экспертов:
– Вы знаете, что это за крылатый кот?
– …
Однако ни один из четырёх знаменитых экспертов так и не смог дать ответ на этот вопрос. Тем не менее кое-что они знали наверняка:
– Так или иначе, этому животному суждено стать жертвой дрейков.
К сожалению, данный факт был неоспорим. Ни один кот не мог пойти против сильнейшего монстра, дрейка. Их нельзя было сравнивать уже потому, что их размеры находились в абсолютно разных категориях. В то время как длина дрейка достигала трёх метров, кошка не превышала и сорока сантиметров!
Дрейки просто-напросто съели бы её! Причём всего за один укус!
– Как же мне её жаль…
Людям было грустно, в то время как участники марафона просто посмеивались над Гридом.
– Кошка? Уха-ха-ха! Я думал, что у легендарного класса будет питомец получше.
– Приручение питомцев – непростая задача. Судя по всему, Грида просто не хватило на что-то большее.
– Он что, не мог додуматься создать предмет, помогающий приручать домашних животных?
– Нет, ну это уже слишком. Я знаю, что в Южной Корее нет дрейководов, но чтобы выступать на соревновании с котом…
– Точно, точно. Мог бы хотя бы грифоном обзавестись. Пусть грифонов и называют добычей дрейков, это всё равно лучше, чем какой-то котёнок.
Первоначально Южная Корея должна была занять последнее место в межнациональном соревновании. Но благодаря Гриду она выбилась на третье. Итак, иностранные игроки хотели облегчить своё недовольство, а потому и встретили кошку Грида весьма скептически.
Однако сам Грид лишь фыркнул, глядя на них.
– Болтайте, болтайте. Пока можете…
Все эти люди были правы лишь в одном: в невероятной красоте Нои. Тем не менее, мемфиса можно было назвать кем угодно, но вовсе не милым домашним животным. Несмотря на свою невероятно симпатичную внешность, Ноя была по-настоящему страшным зверем.
– Клоуны, – усмехнулся Грид, после чего перевёл взгляд на Ною.
Тем не менее, мемфис вёл себя несколько странно. Храбрая кошка, которая несколько дней назад самоотверженно бросилась на сильнейшего игрока, по какой-то необъяснимой причине... дрожала!
– Что случилось?
Итак, обнаружив беспокойство Нои, Грид поспешно открыл окно её текущего статуса.
Имя: Ноя. Уровень: 1 (0/200). Близость: 5/100. Здоровье: 5 000/5 000. Сила атаки: 60. Магическая сила атаки: 30. Защита: 50. Сопротивление к магии: 80. Атрибут: тьма. Статус: испуган (питомец недоумевает, откуда здесь взялось столько драконов и считает, что его хозяин пытается скормить его им).
Мемфис был умнее и сильнее большинства демонов. Мало что могло испугать существо, которое умудрялось выживать в самом аду.
Однако история складывалась совершенно иначе, когда речь заходила о драконах. Именно драконы были самыми могущественными существами как на земле, так и в аду. Они были единственными, кого боялся мемфис.
– Д-драконы? М-мур-р-р! М-мне страшно! – почуяв запах драконов, исходящий от дрейков, воскликнула Ноя.
Затем испуганная кошка поспешно запрыгнула на руки Грида и, закрыв глаза, промурлыкала:
– Злой хозяин! Ты хочешь скормить меня драконам? Мур-р! После смерти ты точно попадешь в ад!
Тем временем сам Грид был порядком озадачен.
"Это ведь самый сильный демонический зверь… И он боится дрейков?"
Это было совершенно неутешительно.
Итак, поцокав языком, Грид схватил чёрную кошку за шкирку и подтащил к стартовой линии.
– Спасите! Спасите Ною! Мур-р-рк!
Тем временем Ноя отчаянно мяукала, быстро перебирая лапками и плача от мысли, что ей суждено стать обедом для драконов! Она выглядела по-настоящему жалко, однако Грид был непреклонен.
– Если хочешь жить, лети как можно быстрее, стараясь избегать своих врагов. Как только ты прибудешь в пункт назначения, то сразу же окажешься в безопасности.
Ноя была самым сильным и опасным демоническим зверем, а потому Грид доверял ей. Однако в то же время она была обыкновенным котёнком, а потому её испуг был вполне естественен.
– Давай, вперёд, – добавил Грид, подтолкнув Ною к дрейкам.
– Злой хозяин! Спасите меня! Спасите!
Тем временем наблюдавшие за этим зрелищем люди были возмущены до самой глубины души.
– Господи… Эта кошечка действительно очень испугана.
– Вы только посмотрите… У неё даже крылья есть.
– Это поистине печальное зрелище! Мало того, что Грид назвал своего питомца рабом, так ещё и злоупотребляет им на глазах у всего мира? Это уже слишком!
– Даже если это виртуальная реальность, издеваться над бедным животным – это уже перебор. Не удивлюсь, если после такого Гридом заинтересуются службы по защите прав животных. Более того, эта сцена оказывает негативное влияние на психику детей.
Людям явно не нравилось то, как Грид обращается со своим питомцем.
– Вот же ублюдок! А ну не мучай кошку!
– Заставлять такую милую кошечку участвовать в марафоне… Да он просто больной!
– Наша дочь не должна видеть, как котёнок будет съеден дрейками! Судьи обязаны дисквалифицировать Грида!
– Назвать такое безобидное животное рабом! Он – настоящий демон!
– Мне так жаль эту кошечку…
– Мама, теперь её съедят драконы, да?
– А-а-а-а-а! Мне страшно!
Некоторые дети даже начали плакать. В их глазах Грид выглядел воплощением дьявола. Даже судьи всерьез задумались о том, чтобы остановить Грида.
А затем настало обозначенное время, и ведущий выпустил волшебную пулю. Как бы там ни было, марафон питомцев начался.
А в следующий момент…
– Мур-р?
Ноя поняла, что запах, который она приняла за драконий, таковым вовсе не являлся.
– … Это не драконы, мур-р-р? – внимательно посмотрев своими изумрудными глазами на удаляющихся дрейков, пробормотала кошечка. – Эти мерзкие ящерицы обманули меня! Мгр-р-р!
Ноя больше не боялась. Изменился и её статус.
Статус: сердитый.
– Коварные ящерицы! Мгр-р-р! Я думала, что это маленькие драконы, но на самом деле они – всего лишь добыча! Мгр-р! Как они посмели обманывать такого великого зверя, как я? Мгр-р-р! Это непростительно, мгр-р-р!
Во время сражения Адский Гао сравнил скорость движения паврания с мемфисом. Однако мемфисы были намного быстрее, чем павраний. Именно их в аду называли самыми быстрыми существами.
И вот, в тот самый момент, когда дрейки устремились вперёд, развернулось одно поистине удивительное зрелище. Маленькая пасть Нои раскрылась до гигантских размеров и просто-напросто проглотила тело дракона.
– Кийа-а-а-а-ак!
– Э-э-э?
Хозяин проглоченного дракона не на шутку испугался. А затем перед его глазами появилось совершенно абсурдное информационное окно. Скорость Вашего дрейка, Джонсона, снизилась на 50%.
Перед Гридом тоже появилось системное сообщение, правда, совершенно иного содержания. Скорость Вашего мемфиса, Нои, увеличилась на 50%.
Это сработал навык "Поглощение Души", передающий хозяину мемфиса половину основной поглощённой характеристики цели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184.1**

Джонсон. Так звали дрейка, чьим атрибутом был ветер. Благодаря своим врождённым способностям он обладал куда большей скоростью передвижения, чем остальные дрейки, и был максимально эффективным для участия в таком соревновании, как марафон питомцев.
Хозяин Джонсона, игрок по имени Песто, ничуть не сомневался в победе своего любимца. Он считал, что его дрейк первым прибудет в пункт назначения и принесёт Италии золотую медаль.
Однако…
"Скорость движения уменьшилась в два раза…?"
Совершенно неожиданно произошло нечто немыслимое, из-за чего Песто уставился на питомца Грида как на какого-то призрака.
"Что это за монстр такой?"
Питомцем Грида была кошка. Помимо крыльев, она выглядела точь-в-точь как обычный представитель породы кошачьих. Тем не менее её маленькая пасть внезапно раскрылась до таких размеров, что смогла свободно проглотить трёхметрового дрейка. И это было просто невероятное зрелище, которое не привиделось бы хозяину Джонсона даже в самых худших кошмарах.
Не менее шокированными выглядели и другие игроки.
– Что случилось-то?
– Кошка Грида съела дрейка Песто!?
– Но, кажется, он в полном порядке…
– В каком, чёрт побери, порядке? Вы только посмотрите на цвет его лица! С Джонсоном явно произошло нечто совсем нехорошее!
– Да уж… Грид действительно не стал бы приводить с собой обычного кота…
А затем марафон питомцев начался всёрьёз. Все тридцать восемь дрейков, за исключением разве что питомцев Грида и Песто, которые всё ещё находились на стартовой линии, взмахнули своими крыльями и поднялись в воздух.
– Не знаю, что произошло, но так даже к лучшему, – пробормотал один из участников.
Джонсон был одним из самых вероятных кандидатов на победу. Они не совсем понимали, что конкретно произошло, но им это явно было только на руку. Кроме того, теперь они понимали, что питомец Грида – далеко не обычная кошка.
Итак, пока Ноя и Джонсон всё ещё оставались на стартовой черте, остальные дрейки пролетели около пятисот метров дистанции. А раз так, они практически лишились шансов на победу.
Однако Ною это совершенно не заботило, поскольку она была занята перевариванием съеденного.
– Мр-р-р…
– Хватит мурчать. Быстро лети вперёд, – поторопил её Грид.
Благодаря своей дружбе с Хуроем Грид знал, насколько быстры и выносливы дрейки. Итак, он сильно сомневался в том, что Ное удастся обойти их. Однако сама кошка лишь усмехнулась, увидев обеспокоенное лицо Грида и, упёршись лапками в его грудь, произнесла:
– Не трусь, хозяин! Я – лучший демонический зверь и каким-то ящерицам не победить меня, му-р-р!
На восточной стороне острова располагалась могучая гора Чинсю. Именно её вершина и была конечным пунктом назначения, до которого предстояло добраться питомцам. Итак, посмотрев в её сторону, Ноя уверенно заявила:
– Я – самая быстрая, мгр-р!
А в следующую секунду перед Гридом появилось информационное окошко.
Скорость движения Вашего мемфиса, Нои, вернулась к исходному состоянию.
– …
Впрочем, этого и следовало ожидать. Продолжительность эффекта "Поглощения Души" длилась всего три секунды. И Грид в этом уже успел убедиться, столкнувшись с Йошимурой после рейда на Адского Гао.
– Вот же глупое животное… – нахмурившись, пробормотал Преемник Пагмы, в то время как лицо Песто тут же просветлело.
Скорость движения Вашего дрейка, Джонсона, вернулась к исходному состоянию.
– Да уж, эффект серьёзен, но продолжительность действия – просто смешная! – воскликнул Песто, после чего поспешно приказал своему питомцу, – Вперёд, Джонсон. Задай им жару!
– Ку-гро-о-о-о! – энергично взмахнув крыльями, ответил Джонсон. А уже в следующее мгновенье он рванул вслед за удаляющимися дрейками.
Это была по-настоящему огромная скорость, достойная того, чтобы конкурировать даже с ветром. Однако Ноя не отставала от Джонсона ни на метр.
И вот, опустившись прямиком на спину дрейка, Ноя вновь раскрыла пасть, и…
– Ку-е-е-е-е-ек!
Скорость движения Вашего дрейка, Джонсона, снизилась на 50%.
– Что…?
Песто был поражён до самой глубины души. Мало того, что это умение обладало колоссальным ослаблением, так ещё и перезаряжалось за считанные секунды!? Это было абсолютное мошенничество!
– Оставь в покое моего Джонсона! Ешь кого-то другого! – в отчаянии завопил Песто, в то время как Ноя уже догнала основную группу из тридцати восьми дрейков.
– Поглощение! Мгр-р-р!
Фжух!
Пасть Нои широко раскрылась, и в ней один за другим начали исчезать трёхметровые дрейки.
Скорость движения Вашего мемфиса, Нои, увеличилась на 30%.
Здоровье Вашего мемфиса, Нои, увеличилось на 250%.
Защита Вашего мемфиса, Нои, увеличилась на 500%.
Сила атаки Вашего мемфиса, Нои, увеличилась на 400%.
– Что…?
Хозяева проглоченных дрейков попросту лишились дара речи. И причиной тому были те системные сообщения, которые всплыли непосредственно перед ними.
Скорость движения Вашего дрейка, Шторма, снизилась на 50%.
Здоровье Вашего дрейка, Ультимы, снизилось на 50%.
Защита Вашего дрейка, Буги, снизилась на 50%.
Сила атаки Вашего дрейка, Оле, снизилась на 50%.
По какой-то необъяснимой причине самые высокие параметры их дрейков попросту исчезли!
– Кийа-а-а-а-а-а-ак!
Сами же дрейки, проглоченные Ноей, были так испуганы, что моментально бросились врассыпную. Они инстинктивно признали в этом существе хищника, стоящего куда выше в пищевой цепочке, чем они сами.
Тем временем Ноя, набрав огромную скорость, моментально оторвалась от них.
– Да что вообще происходит…?
Ни комментаторы, ни ведущие, ни даже эксперты не могли объяснить что происходит, поскольку питомец Грида оказался вовсе не просто кошкой, наделенной крыльями и способной говорить на человеческом языке.
– Не знаю, что это за животное, но оно явно крайне редкое и ценное!
– Всякий раз, когда кошка проглатывает очередного дрейка, её действия становятся ещё агрессивнее! Судя по всему, она временно забирает характеристики выбранной цели!
Экспертам достаточно быстро удалось определить, как именно действует "Поглощение Души" Нои, что было вскоре донесено и до сведения телезрителей.
– Какое всё-таки потрясающее животное!
– Просто восхитительное умение! Да ещё и с минимальным временем перезарядки!
– Кажется, у Грида и питомец легендарный!
Игровое сообщество было преисполнено восхищения, в то время как Зибал, также принимающий участие в марафоне, прямо-таки скрипел зубами.
– Чёртов Грид…
С наибольшей вероятностью именно Соединённые Штаты должны были занять первое место. Большинство экспертов прогнозировало, что США закончат соревнование по меньшей мере с пятью золотыми медалями. Но что оказалось на самом деле? Им удалось получить лишь три.
Никто даже представить себе не мог, что Южная Корея победит сразу в двух конкурсах. И прямо сейчас из рук Зибала выскальзывало ещё одно золото. В свою очередь, корейцы должны были сравняться с ними. Впрочем, даже с учётом этого США всё равно остались бы на первом месте, поскольку обладали дополнительными очками в виде серебряных и бронзовых медалей.
С другой стороны, такой результат их совершенно не устраивал. Страна-аутсайдер лишила их сразу трех медалей, причём сделал это один-единственный человек!
– Это просто позор…
В марафоне питомцев участвовало сразу шесть американских игроков. Как страна с наибольшим экономическим влиянием, они могли позволить себе завербовать лучших из лучших. Что и было сделано при помощи Зибала.
– Убейте эту кошку!
– Ку-гро-о-о-о!
А затем начался настоящий фестиваль дыхания дрейков. На Ною обрушились потоки огня, яда, воздуха и прочие самые разные атаки.
А поскольку чёрная кошка была всего лишь первого уровня, такие атаки были для неё весьма обременительными.
Ваш мемфис, Ноя, получил 2 430 урона.
К этому моменту трёхсекундное благословение подошло к концу, а потому сконцентрированные атаки лишили Ною практически половины её Здоровья.
– Ноя!
Грид не на шутку волновался. Однако Ноя была демоническим зверем родом из ада. И за исключением драконов никто не мог угрожать ей. Даже несмотря на свою молодость и неопытность, Ноя была наголову сильнее своих оппонентов.
– Теперь я окончательно разозлилась! Мгр-р-р! – провозгласила кошка, повернувшись к преследующим её монстрам.
Её мех ощетинился, а взгляд источал по-настоящему убийственные намерения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184.2**

Итак, почувствовав реальную угрозу для своей жизни, дрейки невольно остановились. Однако их замешательство длилось всего мгновенье.
– В атаку! Вперёд!
Услышав голоса своих хозяев, крылатые чудовища вернули утраченный дух и обрушили на Ною новую порцию дыханий, сопровождаемых мощными ударами хвостов. И это послужило сигналом для начала полномасштабного сражения. Используя простые, но элегантные движения, мемфис увернулся от всех смертоносных потоков энергии, а при помощи Флюидизации избежал атак хвостами.
А затем демонический зверь попросту открыл пасть и вновь поглотил характеристики всех шести драконов.
– Ки-а-а-а-а-а!
Дрейки пребывали в настоящей панике! Однако на этом контратака Нои не закончилась.
Подлетев к ближайшему из врагов, она нанесла ему серию быстрых и точных ударов своими лапками.
Ваш дрейк, Капитан Америка, получил 2 900 урона.
Ваш дрейк был отравлен.
На протяжении последующих трёх секунд Ваш дрейк будет пребывать в состоянии окаменения.
– Кха-кха!
Капитан Америка был дрейком самого Зибала и обладал сто пятидесятым уровнем. Как эти маленькие лапы могли нанести такое количество урона, да ещё и наложить негативный эффект?
То же самое можно было сказать и о других дрейках. Все были подвержены окаменению и, зависнув в воздухе словно каменные статуи, в конце концов рухнули на землю.
Бу-дум-м-м!
От падения с большой высоты питомцы получили огромное количество урона, а один из них и вовсе превратился в серую дымку.
Тем временем уровень самой Нои прямо-таки взлетел вверх.
Ваш мемфис, Ноя, получил новый уровень.
Ваш мемфис, Ноя, получил новый уровень.
Ваш мемфис, Ноя, получил…
В одно мгновенье чёрная кошка получила сразу двадцать шесть уровней!
– Кто лучший демонический зверь! Я! Му-гра-а-а-а-а! – взревела Ноя, находясь под пристальным вниманием сразу двух десятков специальных камер.
И, услышав это, миллионы телезрителей были попросту ошеломлены.
– Лучший демонический зверь ада?
– Эта кошечка – демонический зверь!?
– Ух ты… Никогда не видел демонических зверей…
Эксперты также пребывали в настоящем восторге.
– Ад – это неизведанная локация, в которую ещё не доводилось попадать ни одному игроку! Иногда в качестве боссов оттуда выходят демонические звери и демоноиды, но…
– Грид приручил демонического зверя! Это просто нечто!
– Хотелось бы мне поближе посмотреть на эту кошку, претендующую на роль лучшего демонического зверя. Я был бы очень благодарен, если бы Грид согласился на это после окончания турнира.
– Демонический зверь… Нет, ЛУЧШИЙ демонический зверь? Да кто ты, чёрт побери, такой? Ты и в аду уже побывал? – уставившись на Грида, спросил Зибал.
По сравнению с другими игроками казалось, что Грид был авантюристом совершенно другого уровня. Он приручил зверя, обитающего там, куда ещё не ступала нога человека? Это как восхищало, так и пугало.
Однако истина была несколько иной.
– Я никогда не был в аду.
Грид даже не знал, где именно он находится. Более того, меньше всего в жизни Грид хотел туда попасть. Даже с учетом того, что этот "ад" был всего лишь одной из множества игровых локаций…
Тем временем до цели оставался всего один километр. Не было ни малейших признаков того, что после уничтожения сборной США, Ноя могла потерпеть поражение. Более того, кое-кто решил вновь стать кормом для чёрной кошечки.
И это был Джонсон.
Пока Ноя разбиралась с шестью дрейками, Песто решил воспользоваться этим шансом и попытаться вырваться вперёд. Однако он просто не понимал, что против такого противника у него нет ни малейших шансов.
– Мгр-р-р!
Отвернувшись от едва живых американских дрейков, Ноя без малейшего зазрения совести проглотила Джонсона.
Скорость движения Вашего мемфиса, Нои, увеличилась на 50%.
Скорость движения Вашего дрейка, Джонсона, снизилась на 50%.
– Кхек…
Песто был так расстроен, что даже прикусил язык.
– Неужели у этого навыка и вправду нет времени перезарядки?
Это было просто смешно. Даже собравшись все вместе, дрейки не были ровней лучшему демоническому зверю.
И вот, в конце концов Ноя первой прибыла в пункт назначения.
– Я – лучший демонический зверь! Мгр-р-р! Хозяин, ты видишь это? – стоя на вершине горы и гордо помахивая хвостом, объявила чёрная кошечка.
– …
– И первое место в марафоне питомцев занимает Гри-и-и-и-ид!
Преемнику Пагмы и вправду удалось отлично проявить себя. Он выиграл золотые медали во всех трёх конкурсах, в которых принимал участие, одновременно с этим лишив американцев даже бронзы.
Естественно, больше всех этому радовались корейцы, которым удалось вырваться на второе место. Удовлетворены были и французы, сумевшие сохранить за собой третье место. Лишь на лицах представителей США были кислые выражения, хоть им и удалось оставить за собой всеми желанное первое место.
С какой-то стороны этот результат также можно было рассматривать как весьма и весьма успешный, но в действительности Штаты чудом удержали свою позицию. Итак, американские средства массовой информации попросту завалили Зибала шквалом критики, обвиняя его в некомпетентности и небрежности.
Ну а Грид стал настоящим героем Южной Кореи. Правительство выдало ему баснословное вознаграждение: по триста тысяч золота за каждую медаль. Его электронная почта была завалена предложениями об участии в различных ток-шоу и развлекательных программах.
И глядя на всё это Грид подумал, что пришло время нанять менеджера.
\*\*\*
Сеул, район Кымчхонгу.
Вернувшись домой, Ёну не на шутку запаниковал. А причиной тому была целая толпа людей, стоящая на пороге его дома и без конца выкрикивающая "Грид! Грид! Грид!". Более того, на противоположном доме кто-то даже развесил баннер "Хвала Гриду – герою Южной Кореи!".
Наверное, именно в этот момент некогда безработный молодой человек понял, что его жизнь окончательно изменилась. Теперь он мог обеспечить свою сестру и родителей до самого конца жизни. А ещё, теперь к нему начали стекаться люди…
И в разгар всего этого ему очень сильно помогла Юра.
Девушка знала, что Ёну хочет построить здание, а потому воспользовалась своими связями и порекомендовала ему то место, где вскоре ожидался существенный рост цен на землю и недвижимость.
Получив практически миллион долларов и достигнув своей цели в накоплении десяти, Ёну немедленно приобрёл порекомендованный участок и начал строительство семиэтажного здания.
А как только это произошло, Джишука сделала по-настоящему громкое объявление:
– Я тоже хочу построиться рядом с Гридом. Мне уже давно хотелось переехать в Корею.
– Знаешь, я тоже об этом подумывал… Как никак, а Корея – родина тхэквондо, и здесь я смогу понять его философию ещё глубже.
– Ну а мне понравились кореянки…
Джишука, Пон и Регас на полном серьёзе запланировали переезд в Южную Корею. Большая часть Гильдии Цедака заработала огромную сумму денег, несколько раз поставив на победу своего кузнеца, а потому могла себе позволить практически всё что угодно. Более того, смена обстановки всегда была кстати. Даже Юра, с запозданием узнав эти новости, решила вложить часть своих сбережений в недвижимость неподалёку от участка Грида.
И вот, спустя какое-то время небольшой город-спутник на окраине Сеула превратился в гигантскую стройку, которая в будущем должна была стать новым деловым и развлекательным кварталом.
Тем не менее вместо того, чтобы радоваться, Ёну был в панике. Он совершенно не ожидал столкнуться с дополнительными отчислениями по медицинской страховке, которые были связаны с увеличившимся доходом, с требованиями пенсионного фонда, с подоходным налогом, земельным налогом и налогом на недвижимость. Более того, Гриду пришлось заплатить астрономическую комиссию за конвертацию золота в реальные деньги, в связи с чем он несколько дней подряд плакал кровавыми слезами.
Грид был настолько расстроен и озадачен, что даже начал страдать от выпадения волос. К счастью, этот недуг закончился практически сразу же после того, как Юра посоветовала ему грамотного налогового консультанта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185.1**

Юбадакан был одним из самых развитых городов Харкенского Королевства.
Благодаря огромному капиталу и компетентным управляющим его население быстро превысило семьдесят тысяч человек. В округе располагалось множество охотничьих угодий, а потому и временных игроков здесь было достаточно много. Всегда переполненными были и городские рынки, обеспечивая тем самым стабильный экономический рост.
Но кто же был владельцем этого богатого города, приносящего более полутора миллионов золотых каждый месяц? Многие сильно удивлялись, когда узнавали, что правил им вовсе не NPC, а самый настоящий игрок. И звали его Зибалом.
– Уху-ху-ху, не такой он и простак, правда, Асука?
– Не такой. Но кто, напомни мне, смеялся над нами с Чёрным Медвежонком, когда мы проиграли Гриду? Что ж, вчера мне тоже было весело наблюдать, как твоего дрейка загрызла какая-то кошка! Ха-ха-ха!
Во время рейда на папу Древиго Асука состояла в Гильдии Цедака и намеренно спровоцировала битву с Гридом. В результате она, Чёрный Медвежонок, Ящик и Тобан потерпели сокрушительное поражение, которое Зибал вспоминал ей вплоть до вчерашнего дня.
Однако теперь даже он понял, что Грид был далеко не тем существом, которое можно было игнорировать. Сам Зибал проиграл ему, хоть и не в непосредственном PvP-бою. Благодаря этому Асука получила отличный повод посмеиваться над своим главой.
– Ну как? Приятно проиграть тому, кого ты считал пустым местом?
– Асука, спокойнее… – вступился было Ящик, однако…
– Простите меня, – смиренно поклонившись, произнёс Зибал, – Я недооценил Грида. Мне жаль, что я смеялся над тобой.
Асука не была настолько ослеплена своей гордостью, чтобы продолжать ссору, а потому вполне удовлетворилась извинением Зибала.
– Ладно, ладно. Помни моё великодушие.
– Спасибо.
В конце концов, атмосфера в замке успокоилась. Впрочем, лица руководителей Змеиной Гильдии всё ещё были напряженными.
– Глава. Вы ведь уже в курсе, что после межнационального соревнования общественное мнение о нашей гильдии существенно ухудшилось?
– Да. Вы – лицо Змеиной Гильдии. Падение Вашей репутации приводит к падению репутации всей гильдии. Итак, на данный момент Вы должны сосредоточиться на восстановлении своего имиджа.
– А я предпочёл бы, чтобы Вы поскорее прошли через третье классовое преобразование. Крайне важно сократить разрыв с Крюгелем и Гридом.
– Я слышал, что Вам не удалось завербовать Хурента и Лауэля? Что ж, нам стоит заменить их другими талантливыми людьми.
– Свяжитесь с Кацем. После того, как несколько месяцев назад Бондре преподал ему хорошую взбучку, он должен был вырасти над собой и измениться в лучшую сторону.
– Нам нужно повысить боевой дух и внутри гильдии. Обычные игроки крайне чувствительны к внешним факторам.
Руководство начало обсуждать дальнейший план действий и то, что нужно предпринять, чтобы восстановить свой несколько подпорченный имидж. Тем не менее Зибалу никак не удавалось сосредоточиться на повестке дня.
"Грид…"
Вчера Первое Межнациональное Соревнование подошло к концу. За ним наблюдали миллионы людей, а потому Зибал собирался выступить как можно более блестяще. Если бы он преуспел, репутация Змеиной Гильдии стала бы ещё выше, а вместе с ней и её влияние.
Но из-за Грида этот план потерпел полный крах. Наиболее ярким исполнителем на межнациональном соревновании оказался вовсе не Зибал, а Преемник Пагмы. В связи с этим внимание людей было сосредоточено не на Змеиной Гильдии, а на Гильдии Цедака.
И, учитывая это, теперь Гильдия Цедака могла рассчитывать на взрывной рост.
"Количество игроков, мигрирующих в Байран, постоянно растёт…"
И некоторые из них были по-настоящему талантливыми, которых он так сильно хотел заполучить себе. Как, например, Лауэль.
"Так не может продолжаться".
Первым делом ему нужно было проглотить всё Харкенское Королевство, сделав его фундаментом для дальнейшего завоевания всего континента.
Деньги, талант и военная мощь – такими были три основополагающих компонента, благодаря которым он рассчитывал достичь желаемого результата. Используя деньги, он планировал собрать талантливых людей, что стало бы основой для формирования военной мощи.
Однако в ходе проведения межнационального соревнования он кое-что понял. Для вербовки по-настоящему талантливых людей требовалось куда больше денег.
И причина тому была простой.
"… Предметы".
Двуручные мечи Грида, с помощью которых он раскромсал лучших игроков "Satisfy", словно сливочный сыр… Кастеты Регаса, отправившие на тот свет Криса… И красное копьё Пона, которое практически смогло остановить Регаса.
Зибал никак не мог выкинуть из головы эти четыре фантастических предмета. Он был преисполнен желания обладать ими. Впрочем, подобное желание было не только у него, а у всех игроков без исключения. Разве не поэтому Лауэль бросился на поклон к Гриду?
Но вот, внезапно один из руководителей сделал весьма любопытное предложение.
– Почему бы нам не начать сотрудничать с Панмиром?
Топ-1 кузнец, Панмир. Изначально именно он был самым желанным ремесленником, которого жаждали заполучить абсолютно все гильдии. Однако после появления Преемника Пагмы он вынужден был померкнуть в его тени.
– Нам удалось выяснить, что Панмир живёт в городе гномов.
– Гномов…?
Гномы были прирожденными кузнецами. Обладая выдающимися способностями, они производили на свет бесчисленное количество шедевров. В то же время они были настолько высокомерными, что попросту игнорировали человеческих кузнецов. Итак, каким образом Панмиру удалось поселиться среди них?
– Возможно, он был признан гномами и начал выполнять своё классовое задание, – предположил один из руководителей.
– Хох…
Гномы не просто хорошо справлялись с кузнечным ремеслом, но ещё и являлись настоящими мастерами в пороховом деле. Пусть Пагма и считался лучшим кузнецом, но в определенных областях гномам удалось превзойти даже его. Итак, что если Панмир сумел унаследовать их технологии?
– Кажется, у Грида появился серьёзный конкурент.
Учитывая это, они просто обязаны были заполучить его себе.
– Я лично отправлюсь в их город и встречусь с Панмиром, – поднявшись со своего места, провозгласил Зибал.
Впоследствии ему действительно удалось завербовать Панмира, благодаря чему Змеиная Гильдия начала развиваться не в пример быстрее, чем раньше.
\* \* \*
Третий храм Церкви Ятана.
Именно здесь, посреди разрушенного Княжества Бонкос, решили собраться Слуги Ятана. И Юра также присутствовала среди них.
– Наконец-то был выбран преемник многоуважаемого Малакуса.
Поскольку Малакус пал от рук Грида и Гильдии Цедака, Церковь Ятана существенно ослабла и не могла проводить религиозные ритуалы. Однако несколько дней назад его место занял новый слуга тьмы.
"Четыреста двадцатый уровень…!?"
Юра была попросту шокирована, впервые увидев новоизбранного жреца. Впрочем, это было и не мудрено, ведь его уровень был на порядок выше, чем у самого Малакуса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185.2**

"NPC с четвёртым классовым преобразованием…"
Учитывая это, он был не слабее Второго и Третьего Слуг. Предполагалось, что такой же силой будет обладать и будущий преемник Ниберия. Однако всё это наводило на ещё один вопрос. Если рядовые Слуги Ятана обладали четырёхсотыми уровнями, то кем же тогда был Первый Слуга?
"Насколько сильным окажется существо, повелевающее ими?"
Юра никогда не встречалась с Первым Слугой. Не так давно Грид упомянул, что ему нужно получить благословение Бога Ятана, но девушка даже не предполагала, как ему в этом помочь.
Но вот, пока она была погружена в свои собственные раздумья, Второй Слуга, Ликаос, отдал ей приказ:
– Восьмая Слуга. Ты всё ещё слишком слаба, чтобы показать истинное величие Бога Ятана. Ты должна отправиться на Путь Покаяния и превзойти саму себя.
Сгенерировано новое задание: "Путь Покаяния".
"Путь Покаяния"
Уровень сложности: SS.
Условия выполнения:
Переживите встречу с Первым Слугой.
Награда:
???
Штраф за провал задания:
???
Описание было слишком бедным как для задания с наивысшим уровнем сложности, а потому Юра поняла, что ей предстоит серьёзная головная боль.
"Это будет трудное задание".
Однако ей всё-таки удалось достичь минимальной квалификации, необходимой для встречи с Первым Слугой. Итак, Юра была преисполнена напряжения и предвкушения.
– Я сделаю это… Во славу Бога Ятана.
Основываясь на мировоззрении "Satisfy", она явно отыгрывала роль настоящей злодейки.
\* \* \*
Офис телекомпании "С-Медия".
Как только ток-шоу с его участием подошло к концу, Ёну быстро встал со своего места и направился к выходу.
– Спасибо за тяжелую работу, – поблагодарил его продюсер, – Вы отлично поработали.
– Да, благодаря Вам всё получилось просто великолепно, – присоединились и другие сотрудники.
– Ещё увидимся, мистер Син. Кстати, можем как-нибудь вместе пообедать.
– Уровень! Раскройте же нам свой уровень!
"Satisfy" стала первой игрой с полным погружением, на порядок превосходящим все прочие технологии. Этот проект обеспечил более двух миллиардов клиентов и глубоко проник в саму мировую экономику. Он оказал огромное влияние на все сферы жизнедеятельности, и корейский народ был чрезвычайно горд, что данная инновационная система была разработана именно в Южной Корее.
Однако впоследствии возникла одна проблема. Несмотря на свои былые успехи в киберспорте, Южная Корея практически ничего не смогла продемонстрировать в её же собственной игре. "Satisfy" определенно следовало считать корейским детищем, но большинство корейцев начало играть в неё намного позже остальных. По-большому счёту в "Satisfy" доминировали игроки из США, Франции, Канады и Китая. Да, у Южной Кореи были Юра и Высший Меч, но этого было недостаточно.
Однако месяц назад всё изменилось.
В качестве представителя Южной Кореи выступил доселе никому неизвестный Син Ёну, подавивший всех своих конкурентов и забравший сразу три золотые медали.
Он стал настоящим героем Южной Кореи, сопоставимым с Юрой и выдающимися деятелями былых времён.
Появление Ёну на телевидении всегда собирало большую аудиторию, благодаря чему телеканалы получали дополнительную прибыль. Он стал для них настоящей золотой рыбкой, а потому заполучить к себе "того самого Преемника Пагмы" стремились абсолютно все телеканалы.
Но Син Ёну был очень занятым человеком. Он пытался играть в "Satisfy" не менее четырнадцати часов в день, а потому на всё остальное у него банально не оставалось времени.
"Как же это выматывает…"
Чтобы получить неплохую прибыль, Гриду нужно было выковать предмет как минимум двухсотого уровня, и обладающий хотя бы уникальным рейтингом. Тем не менее он не мог создавать уникальные предметы, руководствуясь лишь своим собственным желанием. Иногда он вкладывал в создание экипировки целую неделю, получая на выходе лишь одно изделие эпического рейтинга.
С другой стороны, он мог заработать десятки тысяч долларов всего от одной двухчасовой трансляции и ещё больше от съёмок в рекламе. Однако Ёну не нравились ни ток-шоу, ни реклама. Поначалу ему доставляло удовольствие видеть своё лицо по телевизору, но спустя какое-то время это чувство быстро остыло.
Кроме того, ему было тяжело участвовать в съемках, поскольку он был простым человеком и не обладал особо выдающимися артистическими навыками, в то время как режиссёры требовали от него по несколько раз снимать одну и ту же сцену, что было весьма непросто для человека без театрального образования.
Итак, Ёну решил, что уж лучше будет продолжать играть в "Satisfy", чем каждый день страдать от выпадения волос.
Ну и, конечно же, было гораздо выгоднее инвестировать время в "Satisfy", чем в телетрансляции. Как бы там ни было, даже редкие и эпические предметы приносили ему прибыль.
"Кроме того, благодаря этому растут мои производственные навыки".
Чем выше был уровень Кузнечного Ремесла, тем лучше становились произведенные предметы. Итак, Ёну планировал закончить со съемками и сосредоточиться исключительно на "Satisfy". Также большую роль в этом решении сыграл и совет Юры:
– Постарайся минимизировать своё появление на публике.
Юра сказала, что чем чаще его лицо будут показывать по телевизору, тем меньше будет становиться его влияние. И Ёну с этим согласился, решив сниматься в шоу и рекламе исключительно при необходимости.
– Надеюсь, мы ещё увидимся, – на прощание сказал ему продюсер, на что Ёну неопределённо ответил:
– Если будет время – то конечно.
Покинув студию, Ёну добрался до стоянки и упал в кресло своей тринадцатки.
– Уф-ф… Кажется, всё.
Для того, чтобы справиться с упавшей на него налоговой бомбой, в течение последнего месяца Ёну практически не спал и всё своё свободное время уделял работе. Он играл в "Satisfy" по четырнадцать часов в день, а затем около шести часов тратил на трансляции и рекламу. В результате на сон оставалось всего четыре часа.
От усталости он слегка отощал и стал терять волосы, в результате чего начал переживать, что станет похожим на лысого японского икая. Тем не менее благодаря Юре ему всё-таки удалось найти хорошего налогового консультанта, а потому спустя какое-то время его голова начала восстанавливать свой первоначальный вид.
– Ладно, рано или поздно со мной всё будет в порядке, – глядя на своё отражение в зеркале, пробормотал Ёну.
Фжу-у-у-у-у-у!
Сегодня его машина ехала быстрее, чем обычно, а местом назначения, естественно, был его дом.
Тем временем до окончания строительства нового особняка оставалось около трёх месяцев, а потому вскоре семья Синов должна была перебраться в более просторный и уютный дом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186.1**

– Уже несколько месяцев игроки пытаются отыскать путь в ад, чтобы получить мемфиса или какого-нибудь другого мощного питомца. Не так давно появилась теория, что вход в ад находится где-то в горах Астры, но, к сожалению, это предположение не подтвердилось. Считается, что данную информацию намеренно распространили PK-игроки, чтобы заманить в своё логово побольше неосторожных путников.
– Мы только что получили одно весьма любопытное сообщение. Согласно данным из проверенного источника, у некоторых торговцев появилась карта легендарного "Королевства Сирен". Итак, теперь туда держит путь весьма большое количество игроков. Однако кому же первому удалось найти это загадочное место? Даже наши эксперты никак не могут прийти к общему мнению касательно…
Сидя за рулём, Ёну вполуха слушал последние новости "Satisfy". И дело было вовсе не в том, что ему было интересно. Просто теперь он прекрасно понимал, что информация – это сила.
– Первооткрыватель Королевства Сирен… Этот человек получил кучу титулов, наград и репутации. Повезло же ему.
Ёну не знал, кто это, но ему было по-настоящему завидно.
– … Спокойствие. Главное – спокойствие.
Ёну беспокоился, что от излишнего волнения у него вновь начнут выпадать волосы, а потому несколько раз глубоко вздохнул и взял себя в руки.
Спустя какое-то время он припарковался перед домом и выбрался из машины. Всего две недели назад здесь то и дело собирались толпы людей, но, к счастью, недавно всё вернулось на круги своя. Полиция быстро навела порядок и строго контролировала все массовые собрания, а потому семья Синов смогла вернуться к нормальной жизни.
– Я дома.
– С возвращением! – отозвалась его мать, которая стала выглядеть как минимум на десять лет моложе. В последние годы она сильно переживала за дальнейшую судьбу своего сына, из-за чего испытывала проблемы со здоровьем. Но теперь, когда Ёну стал настоящим героем Южной Кореи, а её узнавали и приветствовали на каждом углу, она прямо-таки светилась от счастья.
– Ну как прошли съемки? Вымой руки и давай за стол. Я приготовила тушёного горбыля.
– Ага, спасибо.
Раньше Ёну мало что интересовало. Даже совместная трапеза с родителями не вызывала у него никакого вдохновения. Но теперь он был совершенно другим. Он даже начал бегать по утрам вместе с Сехи.
– Брат, ты что, опять спал всего четыре часа? – спросила его сестра, появившаяся на пороге кухни. Пусть Сехи этого и не показывала, но она очень беспокоилась о своем брате. Она боялась, что от переутомления он рано или поздно загремит в больницу.
– С сегодняшнего дня я смогу спать намного дольше. Я всё тщательно взвесил и решил, что на какое-то время следует воздержаться от съемок. Учитывая это, теперь мы можем выходить на утренние тренировки хоть каждый день, – ответил Ёну, пережевывая аппетитную тушёную рыбу.
– Я думала, что тебя не интересуют занятия спортом.
– Интересуют, не интересуют – это уже второй вопрос. Я должен заботиться о своем здоровье.
– Это правильно. Здоровье важнее денег, – согласился его отец.
Он всегда был строгим, поскольку хотел, чтобы его сын поскорее повзрослел и набрался ума, а потому теперь обращался с Ёну вполне искренне.
– Ёну, ты уже стал достаточно успешным человеком. Ты заработал целое состояние и добился всеобщего уважения. Ты даже погасил мой долг. Этого уже более чем достаточно. Не будь жаден к деньгам и береги своё здоровье.
То, чего добился Ёну, и вправду было более чем достаточно. Скольким людям в возрасте двадцати восьми лет удалось заработать десять миллионов долларов, а также приобрести всемирную известность? Конечно, выдающиеся спортсмены зарабатывали в десятки раз больше, но отец Ёну справедливо полагал, что стремиться к таким деньгам вовсе ни к чему.
Однако сам Ёну был несколько иного мнения.
– Ты прав, папа. Но деньги – это такая вещь, которая рано или поздно может закончиться.
До прошлого года включительно Ёну видел говядину лишь по праздникам, да и то не всегда. В лучшем случае ему приходилось довольствоваться свининой, но даже в этом случае его порция была более чем скромной. Суп всегда был слишком жидким, а бульон – не наваристым.
Но вот, несколько месяцев назад его питание претерпело кардинальные изменения. Суп стал намного слаще и вкуснее, а отбивные, приготовленные из качественного мяса, – мягкими и большими. Также на столе начали появляться и такие доселе невиданные блюда, как говяжьи рёбрышки.
Возможно, всё это и было мелочью, но именно из таких мелочей и состояла разница между наличием денег и их отсутствием.
– Я хочу заработать столько, чтобы мы никогда ни в чём не нуждались. Понимаешь, пап?
Отец Ёну был таким человеком, который всегда старался не заработать, а сэкономить. Однако Ёну считал, что это не совсем правильный подход. Безусловно, экономия также должна присутствовать, но куда важнее – больше зарабатывать, чем откладывать. Ну и, конечно же, он не хотел возвращаться к своей прошлой, бедной жизни.
"А для этого я должен последовать совету Хуроя и Лауэля…" – подумал Ёну, глядя на своего отца. – "Я должен стать лордом…"
Десять дней назад деревушка Байран, находящаяся во владениях Гильдии Цедака, была возведена в статус города. Потрясающее выступление Грида, Джишуки, Пона и Регаса в межнациональном соревновании привлекло к себе внимание игроков. Таким образом, ежемесячные налоговые поступления Байрана выросли до пятисот тысяч золотых монет, что было эквивалентно полумиллиону долларов.
Глядя на это, Грид не мог не прийти к мысли, что обладать своей собственной территорией – крайне выгодно и прибыльно.
"Я должен безотлагательно заняться этим вопросом".
В "Satisfy" Ёну был мужем повелительницы достаточно большой территории.
Но быть мужем и лордом – две совершенно разные вещи. Как муж Ирен, Грид мог повлиять на политику, но при этом он не был уполномочен напрямую управлять налоговыми поступлениями. Итак, Грид хотел стать непосредственным владельцем той или иной территории.
– Братик, – раздался голос Сехи, ненадолго выведя Ёну из своих собственных размышлений.
– А-а?
– … Доброй ночи.
Сехи явно хотела что-то сказать, но, в конце концов, передумала и просто вернулась в свою комнату.
– Спокойной ночи… – пробормотал Ёну. Он был настолько занят проработкой своих дальнейших планов, что попросту не заметил странного поведения своей сестры.
Итак, закончив ужин, он отправился в капсулу.
– Что ж, начнём.
Пришло время возобновлять свою активность. Но перед этим он хотел сделать кое-что ещё.
Тук-тук-тук!
Зайдя в интернет, Ёну быстро ввёл в поисковой строке "Фан-сообщество Грида". А затем, перейдя по ссылке под фальшивым логином, он начал писать в сторону самого себя хвалебные комментарии.
По правде, он делал это ежедневно.
– Вчера видел Грида и знаете, что я вам скажу? Он выглядит просто потрясающе!
– Чем больше я смотрю на него, тем больше восхищаюсь его красотой! Ходили слухи, что он лысый, но это самая обыкновенная беспочвенная клевета.
– Красавец!
Некоторое время назад в сети поползли слухи, что Ёну полысел, из-за чего даже стал носить специальный полупарик. Итак, разместив запись, опровергающую эту "клевету", Ёну переключился на страничку фан-клуба Нои.
У Нои было на полмиллиона больше фанатов, чем у самого Преемника Пагмы, что его порядком раздражало.
"Чёрт побери..."
Как кошка могла быть более популярной, чем её хозяин? Каждый раз, когда он это видел, его гордость падала на самое дно. Итак, Ёну приступил к написанию некоторых комментариев, намереваясь исправить эту несправедливость.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186.2**

– Никому не верьте. Ноя – обычная дворовая кошка.
– Она слишком высокомерная, а её шерсть вовсе не бархатистая.
Итак, глядя на несколько своих злобных комментариев, Грид почувствовал, как на его душе стало легче. А раз так, можно было приступать к делам.
\* \* \*
Уинстонский замок.
– Дорогой муж!
Как только Грид материализовался в воздухе, к нему тут же бросилась хрупкая женская фигурка.
– Привет, Ирен. Ты что, ждала меня? – улыбнувшись и обняв свою жену, проговорил Грид.
В зависимости от того, кем ему приходилось быть, он даже разговаривал иначе. Дома он был хорошим сыном. Здесь, в Уинстоне, – любящим мужем. В кузнице – трудолюбивым и ворчливым кузнецом, а в бою – суровым воином. Возможно, нечто подобное было характерно для всех людей, а, может быть, у него просто произошло разчетверение личности.
– Скажи мне, Ирен… Кто на свете всех милее, всех румяней и белее? – хитро улыбнувшись, спросил Грид.
– Ты, дорогой муж.
– Ирен…
– Грид…
Вчерашнюю ночь они провели вместе, что было уже восьмым разом по счёту.
– Я хочу, чтобы каждый день был как вчерашний, – прижавшись к своему мужу, прошептала девушка.
– Ха-ха, – неловко усмехнулся Грид, после чего спросил: – А ты случайно не в курсе, где мои рыцари?
– Не знаю. Кажется, они все чем-то заняты.
В общей сложности у Грида было три рыцаря. Один из них был NPC по имени Джуд, в то время как двумя другими были Хурой и Лауэль. Первый из них был обладателем сразу двух классов, а второй – самым сильным из "Десяти Новичков". Из-за настроек игровой системы Гриду приходилось ежемесячно выплачивать каждому из них специальное жалование в размере пятисот золотых, но оно того стоило.
Та связь, которая была между ними, во многих отношениях была очень полезной.
К примеру…
– Призыв Рыцаря.
Кого из рыцарей Вы хотели бы призвать?
– Хуроя и Лауэля.
Объекты уведомлены.
Ожидается ответ.
Объекты приняли команду.
Рыцари Хурой и Лауэль были призваны.
Как только рыцари ответили на призыв своего господина, они тут же появились неподалёку от Грида. Это было специальное умение, которое нельзя было использовать в некоторых областях или под воздействием проклятия "безмолвия". Впрочем, Грид был устойчив ко всем проклятиям, а потому мог заручиться помощью своих рыцарей практически в любое время и в любом месте.
– Ты вернулся, мой господин, – низко поклонившись, тут же поприветствовал его Хурой. Он был крайне лоялен к Гриду, что делало его похожим на самого настоящего слугу из исторической драмы.
– Привет. Чем могу быть полезен?
Мало чем отличался от Хуроя и Лауэль. Он был верен своему обещанию и, даже несмотря на неиспользование официального обращения, относился к Гриду крайне уважительно.
– Ладно, будет вам. Ху-ху-ху… Я тоже рад вас видеть.
– …
По какой-то причине Ирен было слегка неловко находиться в их компании, а потому под предлогом каких-то неотложных дел она покинула зал.
В результате трое мужчин остались абсолютно одни.
– Ты мог бы просто отправить нам сообщение. Неужели произошло нечто настолько срочное, чтобы использовать призыв? Ты же знаешь, что у него тридцать шесть часов перезарядки. А вдруг случится критическая ситуация, а навык будет недоступен? – укоризненно поинтересовался Лауэль.
Лауэль считал Грида уникальным человеком, поскольку он был единственным, кто мог изготовить по-настоящему высококлассные предметы.
– "Срочное" – понятие растяжимое, – ответил Преемник Пагмы, словно речь шла о каком-то пустяке.
– …
Подобное поведение было самой настоящей небрежностью. Впрочем, трудно было заставить Грида действовать более осторожно, поскольку именно он получил три золотых медали во всех трёх конкурсах межнационального соревнования, в которых принимал участие. Однако рано или поздно ему всё равно было суждено столкнуться с последствиями своих поспешных действий.
"И я должен приложить все силы, чтобы этого не допустить", – подумал Лауэль, в то время как Хурой спросил:
– Так что же случилось, господин?
Хурой как раз заканчивал задание по уничтожению одного монстра. У него ушло три часа, чтобы добраться до пещеры, в которой тот обитал, а потому ему тоже хотелось верить, что Грид вызвал их не просто так.
И вот, в конце концов, Грид пояснил причину их вызова:
– Я стану лордом.
После окончания Первого Межнационального Соревнования в реальной жизни прошёл всего один месяц, в то время как в "Satisfy" пролетело целых три. За это время Грид создал внушительное количество экипировки для членов своей гильдии, заработал кругленькую сумму денег и существенно поднял производственные навыки. Грид действовал именно так, как и подобало кузнецу высококлассной гильдии.
Однако Хурой и Лауэль считали, что всё это – лишь пустая трата его истинного потенциала. Им было прискорбно видеть, что такое уникальное существо удовлетворяется лишь получением новых производственных технологий и заработком кое-каких денег.
Итак, они вдвоём начали убеждать Грида, что пришла пора расширять своё мировоззрение и сбежать из маленькой клетки, называемой Гильдией Цедака.
Несколько дней Грид ломал себе голову над тем, какое же решение ему принять и, в конце концов, пришёл к следующему выводу:
– Я покину Гильдию Цедака. Я создам свою собственную уникальную организацию, основанную на ваших советах и мнении.
Услышав это, Хурой и Лауэль прямо-таки подпрыгнули от радости. Они радовались тому, что наконец-то настал тот самый долгожданный момент, при котором они могли проявить все свои таланты.
"Господин станет первым игроком, которому удастся занять трон…"
"Он станет королём".
Учитывая силу и влияние Грида, разве они не могли мечтать о завоевании всего континента? Они искренне полагали, что именно Преемнику Пагмы, а не Зибалу, суждено стать первым императором.
И пусть на данный момент Грид поставил перед собой достаточно простую цель в виде становления лордом, Хурой с Лауэлем были уверены, что со временем сумеют помочь ему взойти на более высокую гору. Но чтобы это сделать…
– После создания новой гильдии, пригласи в неё всех членов Гильдии Цедака.
Для того, чтобы чего-то добиться, требовалось множество талантливых игроков. А поскольку именно Гильдия Цедака обладала наибольшим скоплением самых компетентных игроков, Грид попросту обязан был поглотить её.
– Гильдия Цедака уже зависит от твоих предметов и ни за что не захочет расстаться с ними. Более того, кое-кому, включая Джишуку, ты очень нравишься. Они все обязательно присоединятся к тебе, – сказал Лауэль.
Молодой человек был уверен в том, что говорил. На протяжении всего месяца он пристально наблюдал за работой Грида и понял, что многие попросту не смогут поддерживать своё положение в рейтинге, лишившись его экипировки. Впрочем, он и сам стал рабом его предметов.
А затем, в самый разгар обсуждения…
– Давно не виделись, – раздалось в ушах Грида. Сообщение было прислано человеком с ID "Ефемина", обладающим первым эпическим классом и являющимся первооткрывателем Королевства Сирен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187.1**

– Сегодня наша месть наконец-то свершится.
Убийцы Шей, Бордюр и Перехватчик. Эта троица пыталась убить и обворовать Грида, не зная кто он на самом деле, в результате чего лишилась своей собственной экипировки. Их обида на Грида была глубокой, как Марианская впадина, а мысль о стоимости потерянных предметов ввергала их в настоящую ярость.
– Мы должны прикончить его и забрать самое дорогое, что у него есть.
Покинув Холмистый, три товарища наконец-то прибыли в Уинстон. Они видели, насколько выдающиеся предметы использовал Грид во время проведения Первого Межнационального Соревнования и рассчитывали заполучить либо двуручный синий меч, либо золотые лезвия. Если всё пройдет согласно плану, они смогут попросту озолотиться, продав эти потрясающие предметы на аукционе.
– Наша Маскировка теперь на шестом уровне…
– … Главное – подобраться к Гриду, а там уже дело техники.
За прошедшие месяцы Шей сумел подняться на третье место в рейтинге убийц, в то время как Бордюр занял седьмое, а Перехватчик – девятое. Их сила существенно выросла по сравнению с той, которой они располагали в прошлом. Кроме того, теперь с ними был NPC-убийца, прошедший через третье классовое преобразование. Они получили возможность нанять его, потратив огромное количество денег и времени в Гильдии Ассасинов, и теперь собирались в полной мере воспользоваться его способностями.
Навыков этого убийцы должно было хватить для того, чтобы разделаться даже с Преемником Пагмы. По крайней мере, они так считали.
\* \* \*
Класс: Дубликатор.
Данный класс позволяет копировать и воспроизводить навыки других людей.
Титул: "Квалифицированный Герой".
\* Усталость накапливается гораздо медленнее.
\* Ваши характеристики растут несколько быстрее.
Титул: "Конкурент".
\* Вам открыты две уникальные характеристики – "Боевой дух" и "Удача".
\* Вы обучились навыку – "Игральные Кости".
Титул: "Друг Водного Клана".
\* Вы можете в течение достаточно длительного промежутка времени свободно дышать под водой.
\* Ваша скорость передвижения под водой не уменьшается.
\* Вы обладаете высоким уровнем близости с Водным Кланом.
Титул: "Охотник за солнечным светом".
\* Здоровье: +2 000.
\* Мана: +2 000.
\* При нахождении под лучами солнечного света, эффективность всех Ваших навыков увеличивается на 7%.
\* При нахождении под лучами солнечного света, эффективность всех Ваших огненных навыков увеличивается на 16%.
"Наблюдение за Навыками"
Уровень: 8 (51,3%).
Внимательно наблюдая за тем или иным навыком выбранной цели, Вы получаете возможность проанализировать его. Проанализированный навык хранится в Вашей памяти ровно три минуты.
Потребление маны: 300.
Перезарядка: отсутствует.
"Дублирование Навыков"
Позволяет продублировать навык, над которым был произведен предварительный анализ. Продублированный навык будет храниться в Вашем списке навыков до тех пор, пока Вы его не используете. После использования он исчезнет.
Потребление маны: 1 050.
Перезарядка: 8 часов.
"Игральные Кости"
Бросив кубик, с Вами или выбранной целью может произойти некое явление, зависящее от выпавшего числа.
\* Если цель – Вы или союзник, то при выпадении "4" и больше на Вас либо Вашего союзника будет наложен позитивный эффект. При выпадении "3" и меньше, наложенный эффект будет отрицательным.
\* Если цель – противник, то при выпадении "4" и больше на цель будет наложен отрицательный эффект. При выпадении "3" и меньше, наложенный эффект будет позитивным.
Потребление маны: 30.
Перезарядка: 20 минут.
Это была обладательница первого эпического класса, Ефемина. Именно она победила топ-1 убийцу, Факера, и сейчас, потратив огромное количество времени на дублирование нескольких дюжин разнообразных навыков, находилась на пике своей формы.
– После смены лорда город действительно стал прогрессировать, – пробормотала себе под нос девушка, тихо войдя на территорию Уинстона.
Прошло уже полгода с тех пор, как она была здесь в последний раз.
"По сравнению с тем, что было раньше, теперь в Уинстоне настоящий рай", – чувствуя себя отдохнувшей и полной сил, подумала она. Шесть месяцев назад Уинстон представлял собой достаточно крупный городок с большим населением и неплохим экономическим развитием. Тем не менее лица местных жителей всегда были хмурыми и неприветливыми. А причиной тому был лорд, пренебрегающий интересами своего собственного народа.
Но теперь местные жители были счастливы и полны энергии. Новый правитель, вне всяческих сомнений, заслуживал уважения и прикладывал все силы, чтобы помочь горожанам.
– Кстати, а в какой стороне кузница Хана?
Ефемина была искренне поражена, увидев шумные, забитые людьми, улицы. Уинстон слишком сильно изменился, а потому даже ей пришлось потратить немало времени, чтобы отыскать ту самую кузницу Хана.
И вот, спустя какое-то время Ефемина была удивлена уже во второй раз за сегодняшний день.
"Боже, почему здесь так много людей?"
– Покажите мне длинный меч сто пятидесятого уровня.
– В наличии только такие шлемы?
– Ого, эта тарелка просто великолепная! Сколько за неё хотите?
– Посмотрите на этот двуручный меч… Просто удивительно.
Кузница прямо-таки ломилась от клиентов. Нет, слова "ломилась" было недостаточно, чтобы описать происходящее. Мало того, что в самом кузнечном магазинчике толпилась куча людей, так ещё и возле него выстроилась стометровая очередь.
Такими были последствия межнационального соревнования. После того, как Грид раскрыл свою личность, кузница Хана начала пользоваться небывалым спросом.
Люди отправлялись в самое настоящее паломничество к прославленной кузнице, надеясь обзавестись предметами, выкованными самим Гридом. Однако, как впоследствии выяснилось, не менее очаровательным было и Кузнечное Ремесло Хана.
Впрочем, это было вполне естественно. Благодаря "Прикосновению Кузнеца" Кузнечное Ремесло Хана повысилось на пять уровней, перейдя на седьмой высший.
Настолько высококлассные кузнецы были крайне редки и находились далеко не в каждом королевстве. Таким образом, вскоре слухи о творчестве Хана и о высочайших характеристиках его предметов начали распространяться даже за рубежом.
– Ух, им нет ни конца, ни края…
Даже несмотря на то, что Хан нанял четырех рабочих, кузница была завалена заказами. Естественно, всё это приносило огромный доход, но из-за возраста Выносливость Хана была крайне ограниченной.
– Уф… Уф…
Хан без остановки делал предметы, пытаясь хоть немного поспевать за потоком заказов, как вдруг обнаружил знакомую девушку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187.2**

– Охо-хо! Ефемина? Давно не виделись! – воскликнул старик, а к его лицу моментально вернулся здоровый розовый цвет. Ефемина нравилась Хану. Именно она вытащила Грида из тюрьмы, в которую его упрятали за "сговор с преступником".
– Рада видеть Вас, Хан. Кажется, Вы помолодели.
– Ха-ха-ха! Благодаря Гриду я перестал пить и действительно немного помолодел. А ты ещё прекраснее, чем раньше. Как твои дела? Всё в порядке?
– Хи-хи, будет Вам. Всё это время я путешествовала по континенту с целью найти лучшую производственную технологию сферы, – зардевшись, ответила девушка.
– Ха! И как, успешно?
– Конечно.
В ответ Хан выжидающе посмотрел на свою визави, и та вытащила старый свиток.
– Это поистине великий магический шар… – с округлившимися от удивления глазами пробормотал старый кузнец. Данную сферу не смог бы выковать даже он, кузнец с седьмым высшим уровнем Кузнечного Ремесла. Наверное, не под силу было это и его дедушке, удостоившемуся титула мастера.
"Но если за эту задачу возьмётся Грид…"
– Это действительно потрясающая производственная технология. А ты – очень решительная и старательная женщина.
– А где Грид? Как и всегда, занят работой? – спросила Ефемина, глядя на восхищенного Хана.
– Нет, его здесь нет, в противном случае толпа снаружи была бы втрое большей. Грид не приходил в кузницу уже несколько дней, – покачав головой, ответил кузнец.
– Это уж точно. Теперь, когда он стал самой настоящей знаменитостью, ему не следует лишний раз появляться на публике. Так где же я могу его найти? – рассмеявшись, поинтересовалась Ефемина.
– Гм…
Хан ответил не сразу. Он не хотел раскрывать местонахождение своего преемника, даже если об этом спрашивала сама Ефемина.
"Особенно учитывая то, что Гриду она не нравится…"
– Ладно. Что ж, буду искать, – понимающе кивнув, проговорила девушка.
Первоначально Ефемина планировала навестить Грида, не предупреждая его о встрече. Но теперь, чтобы узнать его местонахождение, она была вынуждена отправить ему сообщение.
– Грид.
И вот, когда шёпот Ефемины дошёл до Грида… Преемник Пагмы, мирно обсуждающий свои будущие планы с Хуроем и Лауэлем, внезапно вздрогнул.
– Кха-а-ак!
– Что случилось, мой господин? Где враг? – подпрыгнув, испуганно воскликнул Хурой.
– Что такое?
Запаниковал и Лауэль. Нет, он был попросту шокирован. Молодой человек ещё никогда не видел, чтобы лицо Преемника Пагмы становилось таким бледным. Ему было настолько не по себе, что он даже вспотел.
Но что же всё-таки произошло? Почему Грид выглядел как испуганная мышь перед голодной кошкой?
"Чтобы заставить Грида настолько забеспокоиться… Что вообще происходит?"
Может, случилась какая-то катастрофа?
Гульп.
И вот, когда Лауэль нервно сглотнул, Грид наконец-то заговорил:
– Ефемина прислала мне сообщение. Она… Она сейчас в Уинстоне.
– Ефемина?
Это имя было Лауэлю незнакомо. С другой стороны, Хурой был рад услышать эти новости.
– О-о, Ефемина вернулась? Сколько же её не было? Полгода, кажется?
С точки зрения Хуроя, Ефемина была для него ещё одной благодетельницей. В прошлом именно она помогла спасти Грида, который спас Хуроя.
– Интересно, с какой целью она вернулась? Я был бы не прочь встретиться с ней… Гм? Гм-гм… – пробормотал оратор, явно пребывавший в восторге от воссоединения с Ефеминой, – Слушай, а разве Ефемина не достаточно хороша? Почему бы тебе не взять её в свои подчиненные?
– …
Но Грид явно не хотел встречаться с Ефеминой, что Хурой с некоторым запозданием, но всё-таки заметил.
"Кажется, связь между господином и Ефеминой не такая благоприятная, как я думал…"
– Так кто эта Ефемина? – спросил Лауэль, на что Грид вполне однозначно ответил:
– Это самый ужасный человек, которого только можно представить.
Она была дубликатором… Данная профессия позволяла дублировать высококлассные заклинания и мгновенно использовать, не затрачивая время на активацию. Грид не знал о недостатках дубликаторов, а потому, с его точки зрения, она была самым сильным и опасным игроком во всём "Satisfy".
– Она – обладатель одного из трёх эпических классов. Я пообещал ей, что сделаю для неё предмет, а потому меня сильно беспокоит её реакция, если результат окажется ниже уникального…
– …!
Агнус и Кац были единственными известными обладателями эпических классов. Но существовал ещё один человек, первым получивший эпический класс и полностью скрывший информацию об этом от общественности. Никто не знал, кто он. И вот, судя по всему, Грид был хорошо знаком с этим человеком.
– Хо-хо, это серьёзно, – проговорил порядком заинтересовавшийся Лауэль, – Если бы ты смог переманить её на свою сторону…
– Это очень непростой вопрос… Хурой, отправляйся в кузницу Хана и приведи Ефемину сюда.
– Хорошо, – вежливо ответил оратор, после чего покинул замок.
Как только Хурой вышел на главную городскую улицу, за ним последовала группа из трех человек под предводительством Шея.
– Согласно нашей информации, этот парень – помощник Грида.
– Он занимает девятисотое место в общеигровом рейтинге.
– Какой там у него класс? Кажется, оратор?
– Наш источник упоминал, что это очень странный парень, прямо-таки преклоняющийся перед Гридом. Что ж, учитывая его класс, он должен стать легкой мишенью.
– Да. Думаю, Грид рассердится, если мы убьем этого парня. Я хочу, чтобы его прямо-таки трясло от злости.
– Да, давайте прикончим его.
Итак, приняв решение, троица дождалась, пока Хурой не свернет в переулок, ведущий к кузнице Хана. А затем они вынырнули прямо перед ним.
– Вы кто, господа? – спокойно поинтересовался Хурой, на что Перехватчик улыбнулся и ответил:
– Мы – те, кто тебя убьёт.
– Злодеи, значит?
– … Злодеи?
– Злодеи, промышляющие в городе моего господина… Вашим мамам должно быть стыдно иметь таких детей, как вы, – нахмурившись, проговорил Хурой.
– Что…?
Даже самые последние хулиганы не упоминали родителей своих врагов. Откуда вообще брались такие невоспитанные люди?
И вот, когда Шей задался этим вопросом, перед его глазами промелькнуло информационное окошко:
Вы подверглись воздействию "Злоязычия".
Ваша сила атаки и защита уменьшились на 30%.
А затем, пока убийцы пытались переварить увиденное, Хурой обнажил свой клинок. Это был чёрный одноручный меч, напоминающий собой компактную версию Дайнслейфа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188**

Если Преемник Пагмы представлял собой класс, полагающийся на предметы, ораторы специализировались на разговорах.
Общаясь с NPC, они могли получить более благоприятные условия для выполнения заданий, а также предоставить им свои собственные благословения или проклятия. В частности, ораторы пользовались большим спросом у лордов и дворян. Благодаря их красноречию можно было повысить боевой дух армии или же с лёгкостью взять под контроль общественное мнение.
Однако данный класс не пользовался особой популярностью среди игроков. Большинство людей неохотно выбирали эту профессию, а потому она была достаточно редкой. Наибольшая проблема ораторов заключалась в том, что им было сложно повысить свой уровень. Оружие, которое они могли экипировать, ограничивалось "книгами". Более того, у них было всего лишь одно атакующее умение, в то время как защитные навыки и вовсе отсутствовали. Ну и в довершении, у них было ещё меньше Здоровья, чем у магов.
Однако всё это было пустяками по сравнению с отсутствием стоящего оружия. Книги добавляли эффективности силе убеждения, но у них не было возможности увеличить магическую силу или сохранять заклинания, как это делали сферы. Итак, единственное, что им оставалось, это размахивать книгами. Но, естественно, это не несло в себе никакой угрозы для потенциального противника, поскольку книги наносили катастрофически маленькое количество урона.
Единственным атакующим навыком ораторов было Злоязычие. Однако даже это умение было весьма проблемным и непрактичным, поскольку обладало восьмидесятисекундной перезарядкой и наносило цели всего лишь двести процентов урона.
Ораторы практически не могли охотиться в одиночку. Им приходилось полагаться на охоту в группах, однако и там им были не особо рады. Ораторов приходилось постоянно защищать, а их благословления и проклятия были не настолько эффективными, как у профильных классов.
Более того, игроков раздражало их постоянное сквернословие, а потому большинство людей не хотело брать в группу представителей этой профессии. Куда выгоднее было обзавестись жрецом, чернокнижником, танцором, связистом или кем-то ещё. Чтобы заполучить сомнительные благословения, не было никакой необходимости брать в группу практически бесполезного оратора.
В результате ораторам было крайне сложно качаться путём охоты. Не могли они прогрессировать и путём создания предметов, как это делали производственные классы, а потому им приходилось полагаться на повышение уровней путём прохождения заданий.
Другими словами, уровень сложности в игре за оратора был самым высоким среди всех прочих классов, из-за чего большинство пользователей избегало выбирать эту профессию даже несмотря на то, что обладатели данных классов могли рассчитывать на огромное жалование у дворян и лордов!
Таким образом, Гриду действительно повезло получить в качестве подчиненного человека, занимающего первое место среди ораторов.
"Интересно, Грид хоть знает об этом?" – задался вопросом Лауэль, подметив, что Грид постоянно посылает Хуроя выполнять всяческие мелкие поручения.
В то же время, один из городских переулков.
– … Меч?
Мало того, что этот оратор наложил на них сверхмощное проклятие, так теперь он ещё и вооружился мечом? Более того, этот клинок выглядел как-то чересчур зловеще, чем-то напоминая оружие Грида, с помощью которого тот убил их несколько месяцев назад. Итак, вспомнив нерадушные события того дня, троица товарищей порядком напряглась.
"Этого не может быть… Нет. Точно нет", – попытался успокоить себя Шей, после чего неловко улыбнулся и произнёс:
– Оратор, вооруженный мечом… Это ведь не намного опаснее, чем оратор, вооруженный книгой, правда? А, может быть, ты просто блефуешь? Верно? Ты ведь не можешь его использовать, да?
На данный момент Хурой занимал девятьсот тридцать седьмое место в общеигровом рейтинге. Это было вполне сопоставимо с Шеем и на порядок опережало Перехватчика и Бордюра. Тем не менее Шей был уверен в их победе по одной весьма банальной и простой причине.
Хурой был оратором. А ораторы были слабыми. Этот факт был неопровержим, как два плюс два равно четыре. Пусть его уровень и был достаточно высоким, но это, скорее всего, было заслугой Грида, бравшего его с собой на охоту. Сам по себе Хурой был крайне слаб.
Но тогда откуда у него в руке взялся меч?
Что-то не состыковывалось, в связи с чем Шей опять занервничал.
– … Первоначально я действительно был беспомощным существом, – глядя на троицу своих противников, внезапно произнёс Хурой, – Я поднимал уровни, выполняя небольшие поручения, пока не…
Пока он не встретил того, за кем следовал и по сей день.
– Первый раз в своей жизни я получил задание S-класса.
Он был вынужден принять это возмутительное задание, которое предполагало пребывание в замкнутой и вонючей темнице на протяжении целых пятидесяти часов по реальному времени.
Это было далеко не то испытание, которое мог выдержать обычный человек.
Хурой несколько раз хотел сдаться и отключиться от игры. Однако всякий раз ему каким-то образом удавалось подавить это желание. Он продолжал упорствовать в надежде выйти за пределы своего класса.
Он ждал, ждал и ещё раз ждал…
– Я не думал, что даже по прошествии пятидесяти часов всё закончится.
Задание, в котором он должен был ждать своего спасителя, который мог даже не появиться. Сто пятьдесят часов по игровому времени он вынужден был лежать в узкой камере, не имея ничего, на что можно было бы отвлечься. В конце концов его восприятие времени размылось. Он перестал понимать, что делает и кто он такой.
Это был настоящий ад.
Но вот, незадолго до окончания задания в абсолютной тьме появился луч света. А за ним… Лицо Грида.
– … Мой господин спас меня. Благодаря ему моё ожидание не стало напрасным, и я смог выполнить это задание.
И это предоставило ему новую силу.
Второй класс: Соратник Апостола Правосудия. \* Вам открыта уникальная характеристика – "Мужество". \* Находясь рядом с Апостолом Правосудия, все Ваши характеристики будут увеличены на 20%. \* Вы обучились новому навыку – "Нерушимое Правосудие", "Жертва во имя Правосудия". Титул: "Тот, Кто Преодолевает Трудности". \* Вам открыта уникальная характеристика – "Упорство". \* Вы обучились новому навыку – "Стальная Воля". \* Вы обладаете чрезвычайно высокой психический силой. \* Вам не страшны никакие испытания.
– Господин подарил мне новые возможности.
Теперь он был сильным. И он был обязан защищать честь своего господина!
– Я не позволю никому навредить моему господину!
Даже группа Шея была в восторге от услышанной истории.
– Да уж, это трогательно…
– Грид…
– Кажется, у меня на сердце потяжелело.
Как и ожидалось от оратора, его история заставила слушателей проникнуться каждым её словом. Троице казалось, будто они сами стали главными героями этой истории. Они были в восторге от того, что Хуроя всё-таки спасли. А ещё, даже несмотря на то, что Грид был их врагом, они не могли не оценить его поступок.
Однако была одна проблема…
Вы очарованы захватывающей историей. Из-за услышанного Вы потеряли чувство реальности. Вы не понимаете, что происходит. На протяжении последующих трех секунд Вы будете пребывать в сконфуженном состоянии.
– Кхек?
Главным оружием оратора был их язык. И предоставление оратору возможности использовать его ничем не отличалось от самоубийства.
– Ч-что происходит!?
– Вот дерьмо! Что это за трюк!?
У группы Шея не было опыта взаимодействия с ораторами, а потому они легко попались на уловку Хуроя. Итак, оратор посмотрел прямиком им в глаза и воскликнул:
– Что, хотели убить меня? Ну, попробуйте!
Ваш Боевой дух увеличился. Ваша следующая атака будет критической.
Это было самое мощное благословение оратора, воздействующее на всех союзников в течение последующих двух секунд.
А затем Хурой взмахнул своим чёрным клинком.
– Нерушимое Правосудие!
"Нерушимое Правосудие" Уровень: 5 (88,1%). Наносит 650% урона от Вашей текущей силы атаки. Время перезарядки: 100 секунд. Потребление маны: 500.
Нерушимое Правосудие представляло собой уникальный навык, который мог использовать только Апостол Правосудия и его соратник. Оно наносило урон по площади и обладало сравнительно небольшой перезарядкой.
Тем не менее, после приобретения Фехтования Пагмы Грид практически не пользовался им. По сравнению с легендарным Фехтованием Пагмы, у Нерушимого Правосудия не было никаких особых преимуществ, за исключением разве что мгновенной активации. Итак, Гриду куда выгоднее было использовать ту же Волну, чем Нерушимое Правосудие.
Однако для Хуроя это был самый главный боевой навык. Он так сильно полагался на него, что прокачал аж до пятого уровня. И теперь Нерушимое Правосудие наносило уже не тристо процентов, как это было первоначально, а целых шестьсот пятьдесят процентов урона.
А умножив этот показатель на силу атаки чёрного меча, которым был вооружен Хурой…
"Одноручный меч массового использования" (прототип) Рейтинг: уникальный. Вес: 410. Прочность: 49/51. Сила атаки: 423. Скорость атаки: -7%. Точность: -2%. Пробная работа легендарного кузнеца "Г". Данный одноручный клинок может быть использован абсолютно любым человеком и предназначен для нанесения мощных ударов. Его агрессивный дизайн напоминает собой Дайнслейф, однако использованные для его создания материалы достаточно бедные, из-за чего дополнительные эффекты попросту отсутствуют. Если бы в процессе создания клинка вместо чёрного железа использовалась сталь, клинок был бы намного хуже. Требования: Уровень: 230 и выше. Сила: 300 и выше. Владение Мечом: 1-ый начальный уровень.
После приобретения второго класса, Хурой получил возможность использовать в качестве оружия мечи. Однако он всё ещё был оратором, в связи с чем его Сила была весьма низкой, а потому он попросту не мог использовать надлежащий клинок своего уровня.
Тем не менее, все его проблемы закончились после того, как Грид разработал и выковал "Одноручный меч массового использования". Название указывало на то, что Грид планировал использовать данную производственную технологию для массового производства, однако его сила атаки уже вышла за пределы обычного одноручного меча. Более того, она была вполне сопоставима с минимальной силой атаки самого Дайнслейфа.
Другими словами, Гриду частично удалось воплотить свой замысел в жизнь. И вот…
Бу-ду-дух!
Критический удар! Вы нанесли 7 910 урона. Вы нанесли 9 250 урона. Вы нанесли 10 180 урона.
Вместо Выносливости убийцы вкладывали все свои очки распределения в Ловкость, полагаясь не на защиту и Здоровье, а на вероятность уклонения. Однако поскольку они пребывали в сконфуженном состоянии, им не удалось избежать мощной атаки Нерушимого Правосудия.
– Кхек!
– Кха-а-а!
Вы получили фатальный удар!
На протяжении ближайших трех секунд Вы будете пребывать под воздействием ошеломления.
От огромного урона они вновь были подвержены влиянию негативного статуса. И на сей раз им было "ошеломление", о котором ранее каждый из убийц только читал и слышал.
Кто бы мог подумать, что какой-то оратор сделает с ними такое…
"У меня что, галлюцинации?"
"Чёрт, мы встряли…"
Товарищи мечтали отомстить Гриду только для того, чтобы погибнуть от руки его подчинённого, не успев даже встретиться с самим Гридом? При этом ещё и не от самого сильного подчинённого!?
"Да будь ты проклят, Грид, вместе со всей своей гильдией…"
Троица друзей попросту не могла не выругаться. Где это было видано, чтобы трое убийц избивались оратором? Если информация об этом просочится, их будут высмеивать на каждом шагу. Но куда больше их беспокоило то, что сегодня они вновь могли расстаться с элементами своей драгоценной экипировки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189.1**

– Это конец…
Когда-то давно Хурой был обычным оратором сто двадцать седьмого уровня, а потому вкладывал все свои очки распределения в Интеллект и Убеждение. Но после того, как он получил второй класс, его уровень вырос до двести тридцать шестого, а все свободные очки характеристик распределились между Силой, Выносливостью и Ловкостью.
Более того, приобретённое Хуроем Мужество также существенно поднимало как силу атаки, так и его защиту.
Но этого было недостаточно. Даже учитывая влияние Мужества, его базовые параметры были отнюдь не боевыми. Таким образом, Хурой обладал куда меньшими физическими способностями по сравнению с другими людьми того же уровня. Ну и в довершении его Владение Мечом было всего лишь второго среднего уровня.
Чтобы нанести большое количество урона, Хурою требовалось достаточно много времени. Однако благодаря Гриду всё изменилось. Специально для него Преемник Пагмы разработал и выковал специальный меч, который полностью покрывал недостающую боевую мощь Хуроя.
Такова была сила предметов.
И сегодня с ней вновь столкнулась незадачливая группа из трёх убийц.
– Тьфу ты!
Неужели им было суждено погибнуть, даже не увидев свою цель? Нет. У товарищей всё ещё оставалось одно средство. И вот, прямо перед тем, как чёрное лезвие должно было перерезать глотку Шея, он истошно завопил:
– Каси-и-и-им!
Не прошло и мгновенья, как из-за спины Шея вынырнула тень, молниеносно взмахнув парой своих кинжалов.
Фьу-фьу-фьух!
Его движения были практически неуловимыми, а потому даже отклонившись назад, Хурой всё равно пропустил удар. Более того, его меч был заблокирован, а потому Шей остался жив.
Вы получили 4 140 единиц урона.
– Уф…!
Раненый Хурой тут же отступил назад и быстро вытащил зелье, намереваясь восстановить своё Здоровье. А затем на свет появилась и сама фигура нападавшего.
– Ты сумел избежать смертельного удара? Твоя реакция лучше, чем я думал.
"Он не игрок…?"
Перед Хуроем стоял худощавый мужчина, облаченный в потрепанную серую одежду. Имя "Касим", плавающее у него над головой, светилось зелёным, что выдавало в нём NPC.
"Значит, их сопровождает убийца-NPC?" – подумал порядком озадаченный Хурой.
Его оппонент явно не был обычным убийцей. Всего от одного удара, да и то нанесённого вскользь, Хурой лишился четырех тысяч своего Здоровья. А раз так, он был примерно двести восьмидесятого уровня.
Но каким образом этим незадачливым убийцам удалось обзавестись таким мощным эскортом? И вот, пока Хурой задавался этим вопросом, Шей выпил зелье Здоровья и прокричал:
– Лучше сдавайся подобру-поздорову! Касим – убийца с третьим классовым преобразованием! Ты ему не противник!
– Третье классовое преобразование? – начав потеть, переспросил оратор. Разница между игроками со вторым классовым преобразованием и третьим была как между небом и землей.
Один игрок трёхсотого уровня мог без особых проблем одолеть двух игроков двести девяносто девятого. Хурой же и вовсе был всего лишь двести тридцать шестого, в связи с чем разница между ними состояла не только в коэффициентах силы атаки, защиты и прочих параметров, но и в уровне. А раз так, сложившиеся обстоятельства явно были не в его пользу.
"Так, для начала нужно успокоиться".
Хурой не знал, кто эти люди, а потому не считал необходимым умирать в бою с ними почём зря. А раз так, наилучшим вариантом было убежать, обеспечив свою безопасность, после чего послать сообщение Ефемине и Гриду.
А пока Хурой принимал решение, троица убийц взволнованно переговаривалась между собой:
– Мы выполнили задание S-класса и заплатили огромную сумму денег, чтобы нанять Касима! Мы сделали это всё исключительно ради того, чтобы отомстить Гриду!
– Но прежде, чем мы доберемся до Грида, мы поэкспериментируем с тобой!
– Что…?
Они хотели убить Грида?
Наконец-то Хурой понял, почему на него напали, и вместо того, чтобы отступить, застыл на месте.
А затем он посмотрел на Шея и его двух прихвостней поистине дьявольским взглядом.
– Нет, ребята. Отсюда вы уже никуда не уйдете.
Он должен уничтожить группу Шея, даже если ради этого ему придётся пасть от руки НПС. Таким был его долг.
– Я не позволю вам увидеть даже тень моего господина! – взревел разъяренный Хурой, после чего немедленно вызвал своего дрейка: – Явись, Небесный Властелин, Парящий над Лугами!
Имена и названия, которые давали монголы, всегда были крайне эмоциональными и повествовательными. Итак, не заставляя себя ждать, над головой Хуроя тут же появился дрейк по кличке "Небесный Властелин, Парящий над Лугами".
И под давлением ветра, исходящего от его крыльев, группа Шея была вынуждена прижаться к ближайшей стене.
– Это же дрейк!
После окончания Первого Межнационального Соревнования дрейки стали котироваться куда меньше, чем раньше. И причиной тому было позорное фиаско от одной-единственной кошки. Некоторые люди даже выгнали своих дрейков прочь, заявив, что их польза слишком преувеличена.
Однако правда состояла в том, что дрейки по-прежнему оставались отличными питомцами. Их боевая мощь, мобильность, интеллект, выносливость и другие параметры были поистине ошеломляющими. Да, они наголову уступали чёрной кошке Грида, но так было лишь потому, что она была чересчур сильной.
– У этого парня сильные предметы и сильный питомец? Да кто ты вообще такой!? – прокричал Шей, однако Хурой ему ничего не ответил, просто скомандовав своему дрейку:
– Преврати этих людей в пепел. Я признаю твою мощь. Ты – сильнейший из дрейков, а потому сможешь это сделать.
– Ку-гра-а-а-а-ах!
Ваш дрейк, Небесный Властелин, Парящий над Лугами, воодушевился лестными словами, благодаря чему его Боевой дух значительно возрос.
Его сила атаки существенно увеличилась.
Фу-жу-у-у-у-у-ух!
Вдохновленный навыком своего хозяина, дрейк тут же исторг мощнейшее огненное дыхание. Переулок был узким, а потому группа Шея никак не могла избежать данной атаки. И вот, в результате над крышами домов Уинстона вспыхнуло пламя и появился дым, что не укрылось от глаз и других игроков.
– Что? Откуда здесь дрейк?
– Вау… Кажется, топ-игроки что-то не поделили! Айда смотреть!
– Прямо посреди города? Просто удивительно! Погнали!
Разве существовало занятие более увлекательное, чем наблюдение за выяснением отношений других людей? Итак, им представилась отличная возможность насладиться этим зрелищем, да ещё и бесплатно. В результате множество игроков и местных жителей, разбросанных по всему городу, бросились в сторону суматохи.
Не исключением были и солдаты.
– Капитан! Мы должны спешить!
– Кажется, там драка!
Политика безопасности в Уинстоне была просто превосходной, а местная стража – образцом для подражания. Солдаты немедленно бросались к месту преступления, чтобы успокоить тот или иной беспорядок, однако… У них была небольшая проблема. Начальник службы безопасности.
– Нам нужно убрать огонь. Задуть… Ветер… Веер?
Начальник службы безопасности увидел, что в городе появилось пламя и тут же начал прокручивать в голове варианты его устранения. Однако ничего, кроме как его задуть, он не придумал.
И этим человеком был не кто иной, как Джуд. Чтобы его характеристики росли более-менее равномерно, Грид поручал ему самые разные задания, начиная от охоты на монстров и спаррингов, заканчивая добычей полезных ископаемых и даже руководством стражей. Итак, именно этим он сегодня и занимался – руководил рядовыми охранниками.
– Несите веера.
IQ Джуда был на уровне настоящего идиота, а потому его предложение вызвало у встревоженных стражников самый настоящий ужас.
– Капитан, веерами это не остановить! Огонь лишь раздуется!
– Нужно вызвать подкрепление!
Охранники начали убеждать капитана в необходимости проведения других действий и, в конце концов, терпение последнего не выдержало.
– Я сам пойду и посмотрю.
Огонь? Горящие дома? Для него это не имело никакого значения. Совершенно позабыв о совете Грида действовать максимально осторожно, он решил лично выяснить причину беспорядка.
Топ-топ-топ-топ!
– Быстрее за капитаном!
Несмотря на то, что Джуд был облачен в тяжелые доспехи и нёс на плече огромный трехметровый меч, он бежал в три раза быстрее, чем они. В их глазах он был кем угодно, только не человеком. Впрочем, недаром говорилось, что если природа кого-то обделила в одном, то в другом определенно вознаградила.
Тем временем в кузнице Хана.
– Хм-м-м, там что-то происходит, – пробормотала Ефемина, поглядывая на пылающее неподалёку пламя. – И я просто обязана узнать что.
Для Ефемины схватки между игроками и NPC были крайне важны. Это была возможность продублировать хорошие навыки. И вот, как и все остальные, девушка побежала прямиком к эпицентру суматохи. Благодаря этому Хан, наконец, смог выдохнуть и впервые за сегодняшний день сделать небольшой перерыв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189.2**

\* \* \*
Уинстонский замок.
– Что?
Не так давно у Грида выработалась одна привычка. Он ежедневно разбирал и собирал предметы с целью улучшения их понимания. Он уже давненько достиг сто процентного понимания Дайнслейфа, а потому в настоящее время был занят разборкой и сборкой Доспехов Священного Света, дожидаясь прибытия Ефемины.
А затем он услышал крик солдат, бегущих аккурат по направлению к кузнице Хана, неподалеку от которой что-то горело.
– Это ещё что такое? Хан…!
Неужели кто-то напал на Хана?
С этой мыслью Грид моментально выбежал из кузницы, после чего экипировал сапоги Брахама и взлетел в небо.
Лауэль последовал за ним.
\* \* \*
Наибольшее преимущество огненных дрэйков заключалась в их высоком уроне. Огненное дыхание было наисильнейшим среди других дрэйков. Однако…
– Как это возможно…?
Хурой попросту отказывался верить в то, что видел. В тот момент, когда его питомец низверг волны пламени, Касим вызвал десятки теневых солдат, тем самым полностью заблокировав дыхание.
Из-за этого огонь обрушился не на головы трёх убийц, а рассеялся во всех направлениях, подпалив несколько ближайших домов.
"Откуда у него такие потрясающие защитные способности?"
Убийцы всегда полагались на Ловкость. Они обладали выдающейся силой атаки и мобильностью. С другой стороны, их защитные способности оставляли желать лучшего. Однако Касим вызвал доселе невиданных теневых солдат, используя их как щиты. Он совершенно отличался от среднестатистического убийцы.
– Вот она сила третьего классового преобразования! То же самое ждёт и меня! Ну что скажешь? Разве какой-то оратор может сравниваться с этим выдающимся классом? Ха-ха-ха! – прокричал довольный Шей.
Все убийцы подразделялись на четыре основные категории. Такие, как Факер, которые специализировались на маскировке и молниеносных убийствах. Такие, как Шей, которые полагались на короткие мечи. Некоторые отдавали предпочтение метательному оружию, а кто-то и вовсе устанавливал ловушки.
Однако данная классификация была характерна лишь для убийц второго классового продвижения. У игрока, преодолевшего отметку в трёхсотый уровень, появлялся куда больший выбор разнообразных техник. И одной из них были тени.
Теневая техника позволила убийце ассимилироваться с тенями, перемещаться между ними и даже вызывать теневых солдат.
И Касим уже давно стал в ней настоящим мастером. Единственным, кто мог составить ему конкуренцию, был Доран, до которого нынешнему Хурою было ещё очень и очень далеко.
– Ну что ж, за дело, – пробормотал убийца, моментально скрывшись в тени. А уже в следующее мгновенье он появился позади Хуроя и нанёс ему очередной удар кинжалом:
Вы получили 4 100 урона.
– Тьфу!
Касим не упускал ни одной слабой стороны своего оппонента. Защищаться или попытаться убежать от него было просто невозможно. В случае, если Хурой пытался переходить в контратаку, Касим вновь прятался в тенях, так что это было попросту бесполезно.
Фжух!
– Ку-а-ак!
Касим раз за разом менял место своей дислокации, появляясь то в одной, то в другой тени. И это было поистине захватывающее зрелище, которым собравшиеся зеваки могли лишь восхищаться.
– Потрясающе. Что же это за умение такое?
– Может, у него какой-то скрытый класс?
– Кажется, он убийца… Причём, как минимум трёхсотого уровня.
– Ого, это серьёзно. Я тоже хочу стать убийцей.
Фжух! Фжух-фжух!
Тем временем от последовательных атак Касима Хурой потерял большую часть своего Здоровья. Если бы не изо всех сил защищавший его дрэйк, оратор бы уже давно умер.
Отвага Соратника Апостола Правосудия не имеет себе равных.
Ваше Здоровье упало ниже 20%, в связи с чем все характеристики увеличились на 30%.
Это был его последний шанс. Хурой получил усиление, а потому просто обязан был расправиться с группой Шея. Итак, убедившись в том, что Касим вновь исчез в одной из теней, он бросился к хихикающим убийцам, которые никак не ожидали столь внезапной атаки.
Однако в тот самый момент, когда его отчаянный удар должен был настигнуть цель, перед ним появился теневой солдат и заблокировал меч.
– Это конец… – пробормотал оратор, чувствуя, что обречён. И в эту же секунду из тени появился и сам Касим.
– Это всё совсем не весело. Пора заканчивать.
Однако в то мгновенье, когда Касим занёс кинжал над шеей Хуроя, откуда-то со стороны раздался женский голос:
– Поднять Теневых Солдат.
– Ухро-о-о-о…
– …!
Касим был поражён до самой глубины души. Кто бы мог подумать, что тени, в которых он практически жил, атакуют его самого?
"Кто-то использовал мою технику?" – потеряв всяческий интерес к Хурою, подумал Касим. Неужели в окрестностях скрывался убийца с аналогичным ему уровнем? Итак, быстро обведя взглядом собравшуюся толпу людей, он быстро вычислил атаковавшего.
И ею оказалась хрупкая блондинка с белоснежной кожей.
– У убийц не бывает такой белой кожи. Каким образом тебе удалось поднять тени? – находя происходящее каким-то абсурдом, поинтересовался Касим.
– А что? Думаешь, ты один владеешь этой техникой? – ответила Ефемина.
– Ху? У-ху-ху-ху! Прекрати говорить глупости!
Это явно была чёрная магия или нечто подобное. Итак, Касим проигнорировал теневых солдат и сосредоточился на Хурое. Сперва он должен был разобраться с этой целью и только потом перейти к схватке с той странной девушкой.
Однако…
– Что здесь происходит?
Откуда-то сверху раздался холодный голос, от чего и Касим, и Хурой, и тысячи других зрителей, включая Джуда, тут же уставились в небо.
– Грид! – воскликнул Шей.
И он не ошибся.
Над мрачным переулком парил не кто иной, как Грид.
– Грид! Грид пришёл!
– Преемник Пагмы!
– Ура-а-а-а-а!
Он и вправду был очень популярен. Грида хвалили и уважали все, вне зависимости от пола и национальности. Люди приветствовали Преемника Пагмы и, пытаясь привлечь его внимание, с энтузиазмом махали руками. Однако взгляд Грида был прикован исключительно к Касиму. Ему совершенно не нравилось то, что какой-то человек стоял позади раненого Хуроя с кинжалом у его шеи.
– Убери руки от того, что не твоё.
– А что, если не уберу? – тут же поинтересовался Касим.
– Тогда ты умрешь.
Фьу-фьу-фьу-фьу!
И вот, в следующее мгновенье к убийце устремилось семь золотых лезвий. Это были особые предметы Преемника Пагмы, привлёкшие к себе внимание всего мира. В результате толпа зрителей взволновалась ещё больше, в то время как сам Касим мог лишь удивиться:
"Артефакты, которые движутся сами по себе?"
Поначалу он не почувствовал в Гриде ничего особо примечательного. Но, судя по всему, этот человек был чем-то гораздо большим, чем считала группа Шея. Кроме того, рядом с ним был молодой человек с серебряными волосами и пронзительным взглядом. Но самое главное…
"Откуда у него Кольцо Дорана?" – задался вопросом убийца, уставившись на левую руку Грида. – "Любопытно, любопытно… Нужно прекращать эту бесполезную битву и заняться сбором информации".
В конце концов, Касим отпустил Хуроя и скрылся в тени.
– … Э-э?
Ну а что касается группы Шея – они остались совершенно одни. Кто бы мог подумать, что Касим бросит их и сбежит? Товарищи потратили на его найм целое состояние, но всё оказалось почём зря.
– Он что, решил так пошутить над нами? – пробормотал подавленный Шей, в то время как Грид медленно спустился на землю и, подойдя к убийцам, с улыбкой спросил:
– Привет, парни. Вы что, решили подарить мне ещё парочку своих предметов?
А затем Преемник Пагмы самым нахальным образом помахал у них перед носами Поясом Кенена, инструментом для установки ловушек и устройством для изготовления ядов, которые они любезно предоставили ему в прошлый раз. Это вызвало у них ещё большее желание убить Грида, однако без Касима данная задача была попросту невыполнимой.
– Ха-ха… – неловко рассмеялись товарищи, на что Грид холодно спросил:
– Что смешного?
Грид пребывал в настоящей ярости от того, что какие-то недоубийцы решили причинить вред его товарищу. Итак, он немедленно вытащил Полный Провал, намереваясь убить их на месте, как вдруг Лауэль остановил его:
– Не убивай их. Лучше брось в темницу.
– Зачем? Разве это не пустая трата денег налогоплательщиков?
– Если преступника посадить в тюрьму, его инвентарь станет открытым для просмотра лордом. Попроси госпожу Ирен сделать ревизию их имущества. Так ты будешь знать, что у них есть ценного и сможешь обменять это взамен на их жизни. В противном случае ты всегда успеешь убить их, – глядя на мрачного Грида, пояснил Лауэль.
– Хох…
Лауэль обладал не только богатейшим багажом знаний, но и великолепными идеями. Вот почему одно только его присутствие рядом всегда приносило пользу. Именно по этой причине мать Ёну ещё со времён начальной школы велела ему заводить умных друзей.
Итак, в очередной раз убедившись в мудрости своей матери, Грид приказал Джуду:
– Запри их в темнице.
А затем к нему подошла Ефемина, держа в руках производственную технологию магической сферы, напрямую связанной с Брахамом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190**

Полтора года назад по времени "Satisfy".
В то время Грид уже был Преемником Пагмы и обучался у Хана основам Кузнечного Ремесла. И в один из этих дней прямиком к дверям его кузницы подошёл человек по имени Кролик, сделав старому кузнецу предложение, от которого тот попросту не мог отказаться.
– Как насчёт производственного соревнования? Кто победит – того и кузница.
Хан задолжал Компании Меро, а потому принятие данного предложения было для него единственным способом сохранить за собой права на кузницу. Однако пожилой кузнец страдал от алкоголизма, а потому не мог продемонстрировать всю полноту своих кузнечных навыков. В связи с этим Хан попросил Грида принять участие в соревновании вместо него.
Рассчитывая на хорошую компенсацию, Грид с готовностью принял предложение своего наставника. И вот, впоследствии он сразился с Ефеминой, нанятой Компанией Меро, и… Проиграл. Если бы состязание проводилось честно, он бы определённо одержал победу, однако Компания Меро подкупила стражу и Грид был арестован за мгновенье до того, как успел показать свой кинжал публике.
Сложившаяся ситуация была просто ужасной. Грид не только провалил задание, но и попал в темницу. Он был не в себе и кричал, что игровые боги прокляли его. Но затем совершенно внезапно появился спаситель.
И это была Ефемина. Благодаря её помощи Грид вернул свой Идеальный Кинжал, спас Хуроя и получил титул "Апостола Правосудия". Строго говоря, Ефемина была для него настоящим благодетелем.
Но…
– Рядом с ней мне как-то некомфортно.
Гриду было неудобно вновь смотреть в глаза этой девушки. Они напоминали ему о былых временах, когда он вынужден был чувствовать себя совершенно беспомощным и ничтожным. Другими словами, Грид вовсе не испытывал к Ефемине каких-то плохих чувств. Просто… Просто рядом с ней ему было не по себе. А ещё он на полном серьёзе её опасался.
– Что она сделает, если я не смогу создать хотя бы уникальную сферу?
Грид не знал о недостатках дубликаторов, а потому вполне справедливо полагал, что Ефемина – слишком сильная даже для него. А к тем, кто был сильнее его, Грид относился с утроенной осторожностью и подозрительностью. Он хорошо помнил, что в обмен на возвращение Идеального Кинжала Ефемина хотела как минимум уникальную сферу.
Итак, что если он не оправдает её ожиданий? Вдруг она решит убить его?
Грид действительно переживал по этому поводу. Он не хотел проверять, насколько эффективной окажется его экипировка против бомбардировки лучшими заклинаниями Ефемины.
– Давно не виделись.
С другой стороны, Ефемина была очень рада видеть Грида. Пусть в прошлом он и действовал несколько глупо, но у него был легендарный класс, а потому Ефемина была рада тому, что знаменитый Преемник Пагмы сделает ей предмет.
– Я видела по телевизору твоё выступление. Ты действительно большой молодец.
Тем временем всё происходящее привлекло внимание зевак. И не мудрено, ведь Ефемина обладала выдающейся красотой и по-настоящему очаровательными глазками.
– Кто эта девушка?
– Эх, хотел бы я забрать её с собой.
– Чёртов Грид… У него уже есть Юра и Джишука, а теперь ещё и она. Я сейчас лопну от зависти.
– Красавицы всегда следуют за героями. Грид тоже заслуживает свой собственный гарем.
Несмотря на хрупкое телосложение и невысокий рост, у Ефемины было чрезвычайно милое и невинное личико, вызывающее желание защитить её. Многие мужчины были готовы отдать абсолютно всё, лишь бы только познакомиться с ней. Однако она не соответствовала вкусу Грида. Детской красоте Ефемины Грид предпочитал более женственные пропорции, а потому продолжал стоять перед ней спокойным, как скала.
– Здесь слишком много посторонних глаз. Давай поговорим в другом месте.
"Кажется, его отношение ничуть не изменилось..."
Грид остался точно таким же, как и в их последнюю встречу. Он был совершенно безразличен к её красоте. Как бы ни были прекрасны её глаза, он попросту не замечал их. Поначалу Ефемина даже подозревала, что он был геем или импотентом. Однако после скандальных похождений с Юрой и Джишукой это предположение самоликвидировалось, а гордость Ефемины была сильно задета.
"Неужели Юра и Джишука лучше меня?" – подумала девушка, после чего, надувшись, пошагала в сторону замка.
Так, спустя несколько минут, они и прибыли к месту назначения.
– Добро пожаловать! – тут же поприветствовали Грида солдаты и поспешно открыли ворота.
– Спасибо. Вольно, – поздоровался Грид, после чего вошёл внутрь.
– Кажется, ты стал благородным? – спросила порядком удивлённая Ефемина.
По мере роста среднего уровня игроков, существенно увеличилось и количество знати. Эксперты предполагали, что существует по меньшей мере пятнадцать высокоранговых игроков, удостоившихся баронского титула. Ефемина тоже хотела стать баронессой, а потому не могла не восхититься достижением Грида.
Однако уже в следующее мгновенье последовал ответ от молодого человека с ID "Лауэль", полностью обескураживший её:
– Грид – виконт. Кроме того, он муж первой леди Уинстона.
– … А-а-а?
Девушка даже не знала, как на это реагировать. Неужели он действительно сумел стать виконтом, что ранее удавалось лишь главам самых крупных гильдий?
"Первая леди Уинстона…"
Именно так называли Ирен. Она была единственной преемницей Графа Стейма, одного из столпов Вечного Королевства. Её брак был достаточно значимым, чтобы поднять шум во всём игровом сообществе. И вот, её неизвестным партнёром оказался не благородный NPC, а игрок?
"И этот игрок – Грид…"
Он не мог жениться на благородной девушке только потому, что обладал легендарным классом. Связь между Гридом и Ирен была явно глубже, чем представляли себе другие люди. А такой тип связи не устанавливался по случайному стечению обстоятельств.
Итак, учитывая это, Ефемина пришла к выводу, что Грид намеренно сблизился с Ирен, чтобы та вышла за него замуж.
"Жениться на девушке-NPC… Он играет в совершенно другую игру", – мысленно пробормотала Ефемина.
Глядя на Грида, её глаза сияли, будто настоящие фонари.
"Первый обладатель легендарного класса и вправду превосходит здравый смысл".
Грид был первым человеком, чьи навыки Ефемина не смогла продублировать. Именно поэтому она чуть ли не с их первой встречи постоянно переоценивала его. Даже во время проведения Первого Межнационального Соревнования, когда большинство людей критиковало Грида за отсутствие контроля, Ефемина считала совершенно иначе.
"К чему этот контроль, если он может победить, просто используя то, что у него есть?"
И это предположение было доказано самим Гридом в ходе проведения PvP-турнира.
Итак, пусть их знакомство и началось не самым лучшим образом, но Ефемина гордилась тем, что знала Грида.
Тем временем сам Грид понятия не имел, что о нём думала Ефемина, а потому продолжал вести себя достаточно холодно.
\*\*\*
Кузница Уинстона.
– Материалы готовы? – сухо спросил Грид, разжигая огонь в печи.
– Конечно, мне понадобился год, чтобы отыскать производственную технологию сферы, а затем полгода, чтобы получить все необходимые материалы. Моя подготовка идеальна, – угрюмо ответила Ефемина, явно недовольная его неизменным апатичным отношением.
"Год? Полгода?"
Она что, с ума сошла? Потратить полтора года на то, чтобы произвести один-единственный предмет?
С какой-то стороны Ефемину можно было назвать безумной. Однако на самом деле она была вполне нормальной.
Каждый человек играл в "Satisfy" с конкретной целью. Некоторые люди всегда стремились сделать всё возможное, чтобы достичь её, причём вне зависимости от того, сколько времени на это требовалось. С другой стороны, остальные попросту сдавались и отказывались от своих планов сразу же, как только становилось трудно.
Что касается Ефемины – она была скрытым топ-игроком двести восемьдесят третьего уровня, а потому, естественно, принадлежала к первой категории людей. Она не считала, что полуторагодичные затраты для получения лучшей магической сферы – нечто сверхъестественное. Более того, ничто ей не мешало в этом процессе просто наслаждаться и другими прелестями игры.
В какой-то степени Грид тоже был похож на неё. Лишь потратив несколько месяцев тяжелого труда, ему удалось отыскать Редкую книгу Пагмы. Однако не так давно он изменился. Он забыл, как наслаждаться игрой, поскольку считал её исключительно средством для зарабатывания денег. Невозможно, чтобы нынешний Грид понял Ефемину.
"Она действительно страшный человек".
А раз так, он не должен был расстраивать её. Он не хотел себе даже представлять, какие ужасные вещи могут произойти, если он пустит псу под хвост полтора года её тяжелого труда.
"У этой сферы просто обязан получиться хотя бы уникальный рейтинг", – подумал Грид, после чего на всякий случай ещё и помолился богам: – "Богиня Ребекка, Бог Иудар, Бог Доминион… Пожалуйста, защитите мой опыт. Господи, помоги мне".
Пусть Грид и не был религиозен, но он никогда не отвергал существование бога. Итак, он искренне помолился всем популярным богам в "Satisfy" и тем, которых знал в реальности. Он умолял их помочь ему создать уникальную сферу.
А затем…
– Что ж, начнём.
Собравшись с духом, он приготовился приступить к работе. А в следующее мгновенье…
– Вот, посмотри, легендарный кузнец, – произнесла Ефемина, передав Гриду производственную технологию, на получение которой ей потребовался целый год. Вы получили производственную технологию "Сферы Мумуда".
"… Что ещё за Мумуд?"
Название самой мощной сферы явно не впечатляло.
"Впрочем, это может быть похоже на Дайнслейф".
Грид понятия не имел, кто такой Мумуд, а потому был по-настоящему удивлён, когда открыл производственную технологию.
"Это же…!"
Производственная технология "Сферы Мумуда". Требования: мастер Кузнечного Ремесла / 5-ый уровень Кузнечного Ремесла Гномов. Сфера Мумуда: магический шар, созданный мастером-гномом Милепеем, который обучал Пагму до того, как тот стал легендой. Данный предмет стал широко известен как Сфера Мумуда, поскольку был одним из самых любимых у Мумуда, ученика Брахама.
Итак, для того, чтобы обучиться этой производственной технологии, ему необходимо было обладать мастерством в Кузнечном Ремесле?
Требования были необычайно высокими. Наверное, данная производственная технология была самой тяжелой среди всех, с которыми только Гриду доводилось сталкиваться. Даже Альбатино, которого называли величайшим кузнецом до появления Пагмы, не смог бы обучиться ей.
Другими словами…
"Эта сфера ещё более высокого ранга, чем Дайнслейф".
Прямо в руках Грида покоилась ценнейшая производственная технология, которую он получил совершенно бесплатно. Ефемина явно не просто так потратила целый год, чтобы раздобыть её.
Итак, впервые за всё время Грид почувствовал благодарность по отношению к этой девушке.
– Ефемина.
– А-а?
Ефемина была сильно удивлена, поскольку Грид впервые назвал её по имени.
А затем Преемник Пагмы посмотрел на неё своими спокойными глазами и пообещал:
– Я сделаю всё возможное.
– …
Таким было настоящее воссоединение по прошествии полутора лет. Грид никогда не обращал внимания на Ефемину, но в этот момент его отношение кардинально изменилось. То, как он смотрел на неё, заставляло Грида казаться совершенно другим человеком.
И Ефемина, почувствовав исходящую от него уверенность, ярко улыбнулась.
– Спасибо.
А в следующее мгновенье перед Гридом появилось информационное окошко. Вы изучили производственную технологию "Сферы Мумуда".
"Интересно, интересно…"
Это была редкая возможность создать лучший предмет из всех существующих. И, учитывая это, Грид был очень мотивирован.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191**

"Сфера Мумуда" Рейтинг: редкий~легендарный. Вес: 150. Хрустальный магический шар, созданный благодаря сочетанию мифрила бездны, Дыхания Ледяной Королевы и Слёз Короля Водного Клана. Данная сфера была разработана кузнецом-гномом по имени Милепей и позволяет своему обладателю получить невиданную силу и особые способности. Параметры редкой версии предмета: Прочность: 149/149. Магический урон: +13%. Скорость активации заклинаний: +5%. Количество заклинаний, которые можно сохранить: 3. \* Вы можете навсегда сохранить одно заклинание уровня В и ниже. Параметры эпической версии предмета: Прочность: 175/175. Магический урон: +16%. Скорость активации заклинаний: +8%. Количество заклинаний, которые можно сохранить: 3. \* Вы можете навсегда сохранить одно заклинание уровня В и ниже. Параметры уникальной версии предмета: Прочность: 200/200 Магический урон: +20%. Скорость активации заклинаний: +12%. Количество заклинаний, которые можно сохранить: 4. Уменьшение времени перезарядки заклинаний: 10%. \* Вы можете навсегда сохранить одно заклинание уровня А и ниже. Параметры легендарной версии предмета: Прочность: 247/247. Магический урон: +27%. Скорость активации заклинаний: +18%. Количество заклинаний, которые можно сохранить: 3. Уменьшение времени перезарядки заклинаний: 15%. \* Вы можете навсегда сохранить одно заклинание уровня S и ниже. Требования: Уровень: 280 и выше. Интеллект: 3 000 и больше. Владение Сферами: 5-ый высший уровень.
Ознакомившись с подробной информацией о сфере, Грид был попросту поражён.
"Предмет, позволяющий навсегда сохранить одно заклинание…"
Концепция "хранения" напоминала функцию встроенных навыков. Однако, в то время, как сохраненная магия исчезала сразу же после её использования, заклинание, "сохраненное навсегда" становилось встроенным эффектом предмета и могло использоваться постоянно. В качестве сравнения можно было привести магию Полёта, встроенную в Сапоги Брахама и позволяющую летать даже немагам.
Учитывая это, эффективность данного предмета была просто отличной.
В зависимости от того, какую магию Ефемина решит разместить внутри своей сферы, её применение будет сильно варьироваться. Недаром миллионы волшебников хотели заполучить себе хоть один предмет, наделенный такой функцией.
Однако все они были настоящими сокровищами, которые нельзя было купить даже за очень большие деньги. Они были настолько редкими, что некоторые топ-игроки, начавшие играть в "Satisfy" ещё с самого момента её открытия, ни разу не видели их в глаза. Существовал небольшой шанс обзавестись ими путём охоты на монстров, в рейдах и в качестве наград за выполненные задания. Недаром Вантнер был готов заплатить любые деньги, чтобы купить у Грида Сапоги Брахама.
"Это сфера, недоступная даже самым лучшим кузнецам…"
Не исключением был и Грид, который понятия не имел, как создавать предметы со встроенной магией. Его Легендарное Кузнечное Ремесло не так давно перешло на пятый уровень, но его багаж знаний относительно создания подобных предметов был равен нулю.
Исходя из этого, Грид предполагал, что Пагма тоже не знал, как создавать магические предметы. Но вот, теперь он обучился производственной технологии Сферы Мумуда. Грид стал первым и единственным человеком среди двух миллиардов игроков, способным создать магический предмет.
"Если я сделаю Сферу Мумуда, возможно, мне удастся выяснить, как создавать подобные предметы".
Мастер-гном Милепей, обучавший самого Пагму… В какой-то степени Грид получил возможность получить его учения.
Ту-дук!
Итак, сжав Легендарный Кузнечный Молот, Грид взялся за работу.
Ту-дук! Ту-дук! Ту-дук!
Его сердце бешено колотилось, а на губах застыла улыбка.
Это было то самое волнительное чувство, которое возникает лишь в преддверии работы над чем-то поистине выдающимся.
И эта работа должна была помочь ему вырасти над собой. Конкретно в этой области он мог превзойти даже самого Пагму. Итак, в обмен на данную возможность, он собирался отблагодарить Ефемину, произведя для неё как минимум уникальную сферу.
Таким образом, Грид закончил раздувать меха и, проверив список материалов, повернулся к Ефемине.
Девушке не нужно было объяснять, что от неё требуется.
Вы получили 5 единиц мифрила бездны. Вы получили 1 Дыхание Ледяной Королевы. Вы получили 1 Слезу Короля Водного Клана. Вы получили 22 высококачественных магических камня.
– Пожалуйста, постарайся уж…
Это были драгоценные материалы, которые ей удалось получить, потратив целых полгода и пережив множество самых разных инцидентов. Ценность первых трех ингредиентов попросту невозможно было определить, в то время как магические камни стоили по четыре тысячи золота каждый.
Итак, что если из этих дорогостоящих материалов появится всего лишь эпический или ещё более низкосортный предмет? Ефемина не смогла бы скрыть своего разочарования, как бы она ни старалась. Итак, прекрасно это понимая, Грид удовлетворенно кивнул и произнёс:
– Верь в меня.
Услышав эти слова, стоящий в стороне Лауэль моментально побледнел.
"У нас проблема…"
Он уже достаточно долгое время провёл бок о бок с Гридом, а потому хорошо знал, что как только Грид советует людям верить в него, результат становится поистине плачевным.
– Хорошо. Я верю в тебя, – ответила восторженная Ефемина, ничего не знающая об этом факте.
– Давай не будем мешать Гриду. Ему нужно сосредоточиться, – неловко улыбнувшись, предложил ей Лауэль.
– Конечно, – согласилась девушка. Благодаря обещанию Грида она чувствовала себя куда лучше, чем пару часов назад, и прямо-таки светилась от счастья.
Лауэлю же ничего не оставалось, кроме как покрепче сжать зубы и с кислой миной на лице подумать:
"Был уникальный шар и сплыл…"
Для них подобное развитие ситуации также не несло в себе ничего хорошего. Лауэль хотел предложить Ефемине присоединиться к Гриду. И если бы Преемник Пагмы создал сферу с уникальным или более высоким рейтингом, вероятно, Ефемина согласилась бы стать рабом его предметов. Однако всё пошло не так, из-за чего Лауэлю было по-настоящему грустно.
"Эх… А ведь она могла бы стать достойным боевым товарищем…"
Разные люди по-своему наслаждались "Satisfy". Кто-то, у кого не было возможности путешествовать в реальном мире, делал это в игре, наслаждаясь великолепными видами и ландшафтами. Кто-то получал удовольствие от продуктов и блюд, которых в реальности попросту не существовало.
Однако человеческая природа была такова, что конкуренция между игроками становилась попросту неизбежной. Люди соревновались друг с другом в уровнях, силе навыков, и даже в красоте своей экипировки.
Они отчаянно пытались заполучить власть, богатство и репутацию, чтобы однажды стать дворянами, а затем и королями. Итак, огромный мир "Satisfy", в настоящее время принадлежащий дворянам и королевским семьям, рано или поздно должен был попасть в руки игроков.
Это было естественное развитие событий, а потому Лауэль надеялся внедрить Грида в самый центр этих событий. Он мечтал, чтобы человек, за которым он решил следовать, однажды стал королем. Но для этого ему нужно было достаточное количество верных и способных товарищей. Таких, как Ефемина. Таким образом, Лауэль был очень расстроен тем, что возможность заполучить её выскальзывала прямо у него из пальцев.
Тем временем шагающий рядом Хурой решил нарушить воцарившееся молчание и произнес:
– Ты уже дважды спасла мне жизнь: в прошлом и сегодня. Я очень ценю это.
– Ну… По правде говоря, за прошлый раз благодарить тебе стоит исключительно Грида. Я помогла ему, потому что хотела пройти своё собственное задание. К тому же, это было уже достаточно давно, а потому не стоит об этом вспоминать. Ну а что касается сегодняшнего дня… Это произошло чисто случайно, а потому тоже не стоит особых благодарностей, – слегка покраснев, ответила девушка.
Ефемина относилась к тому типу людей, которые с готовностью обманывали других, лишь бы достичь своей собственной цели. Однако она была крайне добра и внимательна к тем, кого знала. В этом была её сила и её слабость.
Тем временем Хурой лишь слабо улыбнулся, наблюдая за ней. Благодаря этой девушке его жизнь была спасена, и он избежал ненужной потери опыта. Ефемина произвела на него хорошее впечатление, и он пообещал, что когда-нибудь обязательно вернет ей этот долг.
Однако саму Ефемину на данный момент интересовала лишь сфера, а потому, не удержавшись, девушка развернулась и подбежала к окну кузницы.
Откуда-то изнутри доносились приглушенные удары кузнечного молота, а возле доменной печи виднелся и сам Грид, сосредоточенно трудящийся над своим новым изделием.
"Он изменился".
Старый Грид был совсем другим человеком. Он был вечно хмурым, недоверчивым и, если она не ошибалась, даже весил меньше. Теперь же Грид выглядел достаточно привлекательно. Ефемине нравился его небольшой нос и умеренно высокий лоб, в то время как его глаза излучали таинственный шарм, присущий лишь азиатам. Трудно было назвать его красивым человеком, однако даже в таком виде он понравился бы достаточно большому количеству женщин.
"И, похоже, он не делал никакой пластической операции… Судя по всему, он просто набрал вес, изменил прическу и перестал сутулиться".
Раньше волосы Грида ниспадали на лоб и даже на нос, что не совсем соответствовало мужским стандартам. Кроме того, его лицо всегда было полным недовольства. Ну и в довершении, Ефемину не привлекали мужчины без мышц. А особенно раздражающими были его острые плечи и худые руки.
Однако теперь его прическа была аккуратной, телосложение улучшилось, выражение лица и жесты источали уверенность, что в совокупности производило совершенно иное впечатление, чем раньше.
"Это действительно чудесное изменение".
И Ефемина была рада тому, что Грид смог этого добиться. А ещё девушка всерьез задумывалась над тем, сможет ли она взять с него пример и тоже измениться. В лучшую сторону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192.1**

– Чем больше я смотрю на эту производственную технологию, тем более впечатляющей она мне кажется.
Грид вынужден был признать, что Сфера Мумуда оказалась достаточно высококлассной, чтобы называться лучшей среди всего, с чем ему приходилось иметь дело. В дополнение к способности сохранять магию, она располагала рядом функций, доступных далеко не всем волшебным шарам. К примеру, столь высокое значение увеличения скорости активации заклинаний в обыкновенных сферах попросту не встречалось, в то время как уменьшение времени перезарядки и вовсе отсутствовало.
Тем временем, её бонус к магическому урону был достаточно обычным. Конечно, он мог дать фору большинству других артефактов, но порядком отставал по сравнению с другими опциями.
"Почему?" – задумался Грид и вскоре понял. – "Баланс. Бонус к магическому урону был намеренно уменьшен, чтобы поддержать равновесие. Если наряду с базовой производительностью будут слишком хороши и дополнительные опции, это неизбежно приведет к более высоким условиям использования".
Это было отличное исследование для Грида.
"В будущем, когда я буду разрабатывать новые производственные технологии, я должен обязательно обратить внимание на баланс".
Первый предмет, разработанный Гридом, специализировался исключительно на атаке. С какой стороны ни посмотри, он действительно обладал колоссальной мощью. За исключением божественного оружия Дочерей Ребекки, Полный Провал являлся самым сильным оружием во всей игре.
Тем не менее данный меч обладал абсурдно высокими требованиями к использованию. Для того, чтобы экипировать его, требовалось Владение Мечом восьмого высшего уровня и не менее пяти тысяч Силы. И если первое требование ещё и было более-менее выполнимым, то игроки, обладающие пятью тысячами Силы, должны были появиться в "Satisfy" как минимум через два года.
В связи с этим Полный Провал и получил своё название, поскольку всё, что с ним мог сделать Грид, – это использовать собственноручно.
– Если бы я сконструировал его, чтобы он был более универсальным, как Сфера Мумуда… К примеру, уменьшив силу атаки…
В таком случае требования к использованию были бы снижены, что порядком расширило бы круг его возможных пользователей.
– И тогда я бы попросту купался в деньгах…
Итак, получив настоящее просветление и ощутив небывалое чувство выполненного долга, Грид обрадовался и подумал:
"Что ж, теперь я понимаю, как можно улучшить Одноручный Меч Массового Использования. Отлично".
Улыбнувшись, Грид перевёл взгляд на материалы, необходимые для создания Сферы Мумуда. Мифрил бездны, Дыхание Ледяной Королевы и Слёзы Короля Водного Клана… Все эти вещи ему встречались впервые, а потому Гриду было крайне любопытно осмотреть их поближе.
А затем…
– Э-э?
Ознакомившись с детальной информацией материалов, Грид прямо-таки подпрыгнул на месте.
"Дыхание Ледяной Королевы"
Вес: 0,1.
Крайне низкая температура Герариса заставила кристаллизоваться даже дыхание Ледяной Королевы.
Данный кристалл никогда не растает и будет повышать магическую силу любого объекта, с которым соприкоснётся.
"Мифрил бездны"
Вес: 15.
Редкий минерал, который встречается исключительно в глубинах Королевства Сирен.
Его гармония с магической силой в три раза выше, чем у обычного мифрила.
"Слёзы Короля Водного Клана"
Вес: 0,1.
Каждые пять месяцев Король Сирен проливает слёзы по оставившей этот мир его дочери.
Данный материал обладает таинственной функцией накладывания на выбранный предмет магического заклинания.
– Значит, весь секрет в этих слезах… Если я создам изделие с применением данного материала, то на выходе получится магический предмет, снабженный тем или иным заклинанием.
Что, если привязать к оружию и доспехам магию S-класса? Это сделает существенно сильнее даже его, обладателя практически полного комплекта легендарных вещей.
– Если я смогу наложить на доспехи эффект автоматического вызова Контрбарьера, а на Полный Провал – Падение Метеорита, то стану настоящим человеком-армией…
Возможно, этого будет достаточно даже для того, чтобы сразиться с великим Адским Гао в его полноценной форме.
– А если снабдить подобными функциями павраний?
Что, если магические предметы будут выкованы из паврания? Золотые диски, которые смогут обрушивать на головы его врагов метеоритные потоки… Золотые лезвия, которые будут кружить вокруг драконов, обрушивая на них шквал заклинаний… Золотые бумеранги, которые будут вызывать море огня… Золотые иглы, которые будут испускать молнии… Золотые предметы со всеми типами заклинаний обрушат на врагов Преемника Пагмы настоящий ад.
– Я – гений.
Некоторое время Грид пребывал в восхищении от открывшихся перед ним перспектив, но затем его лицо слегка перекосилось.
С самого начала ему в глаза бросилась одна деталь. Каким образом Ефемина смогла получить мифрил бездны и Слёзы Короля Водного Клана, которые встречались исключительно на территории Королевства Сирен?
– Первооткрыватель Королевства Сирен. Значит, это была она…
Какую же награду она получила за это достижение? Грид даже боялся представить, какие сокровища и чудесные титулы обрушились на эту девушку.
– Ку-о-о-ох…
От этой мысли у него даже живот разболелся.
– Я хочу отблагодарить её, создав уникальный предмет, но…
Благодаря Ефемине он смог приобрести драгоценную производственную технологию и понял одну из тонкостей создания магических предметов. Он был так благодарен ей, что хотел ответить взаимностью.
– Однако этой Ефемине везёт больше, чем трехкратным победителям в лотерею. Может, было бы неплохо позволить ей пройти через некоторые испытания?
Грид банально ревновал к её удаче. Возможно, он и созрел за прошедшие полтора года, но где-то в глубине его души всё ещё крылась та самая тёмная сторона, которую так просто не убить. В конце концов, Грид ведь недаром до сих пор заходил на игровые форумы под чужими логинами и писал некоторые несоответствующие действительности вещи.
Итак, немного подумав над этой идеей, он решил начать работу, не прикладывая излишних усилий. Поддав жару, он разместил мифрил в печи и принялся дожидаться, пока тот растает.
Какое-то время в кузнице висела абсолютная тишина. А затем…
– Эх. Я не могу так поступить.
В конце концов, зло привело бы лишь к ещё большему злу. Итак, взяв под контроль своё сердце и дух, Грид выпрямился и принялся всерьёз заниматься процессом плавки.
Затем он залил расплавленный мифрил в заготовку и начал мало-помалу обрабатывать его.
Бу-дух! Бу-дух!
– …
Чтобы правильно отобразить старомодный дизайн сферы и сделать её огранку идеальной, Гриду нельзя было ни на мгновенье терять концентрации. Так Преемник Пагмы и продолжал осторожно обрабатывать сферу, используя свой Легендарный Кузнечный Молот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192.2**

Спустя три часа Грид наконец-то закончил работу над небольшой ручкой и взялся за выплавку магических камней. Затем, согласно процессу, описанному в производственной технологии, он смешал Дыхание Ледяной Королевы со Слезами Короля Водного клана.
"Потрясающе…"
Готовый кристалл заблестел синим цветом. Как и предполагалось, это был прозрачный кристалл, который при этом казался тверже стали. Магические камни, Дыхание Ледяной Королевы и Слёзы Короля Водного Клана, объединенные в единое целое, возродились как совершенно новый минерал. Подобно тому, как Пагма и Брахам создали павраний, Милепею удалось разработать голубой кристаллический минерал, способный хранить в себе магию.
– Милепей… Он и вправду был выдающимся ремесленником. И теперь прямым выгодополучателем его наследия станет Ефемина…
Вспомнив о Ефемине, Грид вновь поддался своей зависти и несколько раз невольно промахнулся мимо заготовки.
Ба-дах! Ба-дах!
В результате этого кристалл, который должен был приобрести гладкую шарообразную форму, начал искажаться.
– Кхек?
Посмотрев на слегка испорченный внешний вид, вызванный его ревностью, Грид вновь собрался с духом.
"Ну же…!"
Он сосредоточился, изо всех сил пытаясь избавиться от своей злобы. Он должен был во что бы то ни стало подавить её.
Бу-ду-дух! Бу-дух!
Спустя некоторое время хрустальный шар стал гладким и по-настоящему красивым. Грид догадывался, что если всё так и продолжится, то результат будет как минимум эпическим.
– Кха-кха!
Но с какой стати он должен предоставлять такой подарок Ефемине, которая и без того была первооткрывателем Королевства Сирен? Разве справедливо, чтобы у одного человека была самая настоящая монополия на удачу?
– Проклятье! Я должен сделать его редким.
Ба-дах! Ба-дах!
Удары Грида вновь стали небрежными.
Но уже спустя несколько секунд…
"… Ефемина тоже подарила мне по-настоящему ценную вещь".
Бу-ду-дух! Бу-дух!
Придя к этой мысли, Грид вновь начал работать деликатно.
– Грм-м! Сначала мошеннический класс, который может сравнять с землей целый город, а затем ещё и Королевство Сирен!
Ба-дах! Ба-дах!
Так Грид и продолжал работать, то поскрипывая зубами от зависти, то вновь прилагая максимум усилий.
Бу-ду-дух! Бу-дух!
Ба-дах! Ба-дах!
Он не знал, сколько раз этот процесс повторился, но когда в кузницу проникли первые лучи света, он увидел, что перед ним лежит превосходно огранённый хрустальный шар.
Несмотря на двоякое отношение своего создателя, синяя сфера обладала прекрасной формой, а по её бокам красовались элегантные серебристые ручки.
– Уф…
Грид не знал, сколько раз он вздохнул во время этой работы. Должно быть, не менее ста. Тем не менее он до самого конца не прекращал работу, и когда последние штрихи были завершены…
Активировано "Легендарное Кузнечное Терпение".
На протяжении ближайшего часа Ваши Концентрация, Выносливость и Защита существенно увеличатся.
Легендарное Кузнечное Дыхание увеличило эффективность произведённых Вами предметов.
– …
Грид не знал, радоваться ему или грустить. Тем не менее результат получился следующим.
"Колеблющаяся Сфера Мумуда"
Рейтинг: легендарный.
Вес: 150.
Прочность: 311/311
Магический урон: +34%.
Скорость активации заклинаний: +23%.
Количество заклинаний, которые можно сохранить: 3.
Уменьшение времени перезарядки заклинаний: 15%.
\* Вы можете навсегда сохранить одно заклинание уровня S и ниже.
Среди всех предметов, произведённых великим кузнецом "Г", это – третье изделие, рождённое под влиянием эмоций. На него повлияла нерешительность его создателя, из-за чего сфера может показать как потрясающий результат, так и доставить неприятности.
Эффекты:
С некоторой вероятностью магический урон активированного заклинания будет уменьшен на 50%.
С некоторой вероятностью магический урон активированного заклинания будет увеличен на 100%.
Требования:
Уровень: 280 и выше.
Интеллект: 3 000 и больше.
Владение Сферами: 5-ый высший уровень.
Вам удалось создать легендарный предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 10, а континентальная репутация выросла на 500.
– Ну что ж… Вроде бы, неплохо?
Гриду было трудно предсказать, как Ефемина отреагирует на данную сферу.
Его текущий уровень Легендарного Кузнечного Ремесла увеличивал базовые параметры предмета на восемнадцать процентов, а Легендарное Кузнечное Дыхание – ещё на восемь процентов, благодаря чему все основные показатели сферы резко выросли. Однако Гриду было несколько не по себе, поскольку при определенных обстоятельствах сила заклинания могла быть наполовину уменьшена.
Другими словами, Грид беспокоился о том, как будет воспринята его работа даже с учетом того, что она получила легендарный рейтинг.
Он не знал, что за победу в производственном состязании Ефемина получила титул "Конкурент", благодаря которому ей открылась характеристика "Удача". В связи с этим, когда дело доходило до случайных эффектов, у неё было куда больше шансов получить положительный результат.
И вот, в конце концов сфера была представлена на оценку её будущей хозяйке.
– Поразительно…
Девушка была так взволнована увиденным, что сначала расцвела, словно цветок, а затем расплакалась. Магический шар Грида намного превосходил её ожидания. Более того, случайная опция сделала его похожим на эксклюзивный предмет, предназначенный конкретно для неё.
– Спасибо тебе…
Ефемина была по-настоящему впечатлена. То, что она испытывала, было даже больше, чем радость, которую она ощутила при открытии Королевства Сирен.
– Я очень благодарна тебе. Встреча с тобой была самым удачным событием, когда-либо случившимся в моей жизни.
Несмотря на слёзы, улыбка Ефемины была красивой, как никогда. И впервые за всё их знакомство Грид сумел рассмотреть в ней не только сильного игрока, но и самую обыкновенную, эмоциональную девушку.
– Ну всё, будет тебе, будет…
Все предубеждения Грида исчезли, словно растаявший снег.
В этот день Преемник Пагмы ещё больше вырос над собой и преодолел проклятие фразы "Верь мне". Ну а что касается Ефемины – она стала очередным рабом предметов, чему Хурой и Лауэль были несказанно рады.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193.1**

Около двух лет назад в мире появилась уникальная игра, разработанная с использованием новейших VR-технологий. Это была "Satisfy". И с того дня Ефемина проводила в ней не менее четырнадцати часов в сутки, не пропуская даже выходные дни.
Девятнадцать лет, двадцать лет… Свои самые драгоценные годы она проводила в игре.
Некоторые люди могли сказать, что она впустую тратила свою молодость, и что эти дни уже никогда не вернуть. Однако Ефемина не жалела ни об одной минуте, проведенной в мире "Satisfy". Он стал для неё более радостным и эмоциональным, чем то, что ждало её в реальности.
И вот, на просторах этого бескрайне широкого игрового мира, Ефемина встретила поистине уникального человека.
Человека, который мог создавать легендарные предметы…
За всю свою игровую практику Ефемина убила бесчисленное количество монстров и боссов, дойдя до двести восемьдесят третьего уровня. Она прошла сотни разнообразных заданий. Тем не менее ей ещё ни разу не доводилось обладать предметом с рейтингом выше уникального.
Легендарные доспехи и оружие? Раньше она даже не видела ничего подобного. Ефемина считала, что легендарные предметы являются чем-то, что существует исключительно в теории. Вот почему она даже не мечтала, что Грид сделает для неё легендарную сферу. Всё, чего она хотела, так это чтобы Преемник Пагмы постарался выковать для неё уникальный шар.
Тем не менее Грид создал легендарный предмет. И его производительность была поистине впечатляющей. По правде говоря, Ефемина просто не верила своим глазам. Всё это было похоже на какой-то сон, в то время как над Гридом кружился настоящий ореол.
"Грид, с этого момента я сделаю для тебя всё, что ты пожелаешь", – с мокрыми от слез глазами подумала девушка. И, словно почувствовав её настроение, Лауэль медленно наклонился к ней и прошептал:
– Если ты будешь следовать за Гридом, то сможешь получить ещё больше столь же великолепных предметов, как эта сфера.
– …
Это был поистине дьявольский соблазн. И Ефемина, как и любой другой нормальный игрок, не смогла перед ним устоять.
\* \* \*
– Что ж, это твоя комната. У каждого из нас – полная свобода действий, за исключением тех случаев, когда появляется какое-то конкретное поручение.
– Ясно.
– Что ж, тогда я пойду. Мы с Хуроем должны сопроводить Грида в Байран.
Ефемина получила место для проживания прямиком в Уинстонском замке. Это была достаточно большая комната, из окна которой открывался прекрасный вид на сад и голубое небо. Более того, она размещалась неподалёку от покоев самого Грида.
– Хи-хи-хи, – рассмеялась девушка.
Она долгое время играла в "Satisfy", но впервые за всё время ей довелось испытать радость от появления настоящих товарищей. А ещё она была счастлива, потому что теперь каждый день могла видеть Грида. Одни только мысли о возможных приключениях бок о бок с ним заставляли её сердце биться чаще.
– Но прежде всего мне нужно сделать кое-что ещё…
Благодаря Гриду, сделавшему ей легендарный магический шар, она могла навсегда сохранить в нём одно из заклинаний S-класса. Итак, Ефемина вызвала список навыков, в котором отдельной табличкой классифицировалась продублированная ею магия S-класса.
"Хвост Короля Демонов"
Уровень: 2.
При использовании поджигает до шестнадцати включительно человек, нанося им 2 509 единиц огненного урона в секунду. Длительность действия – 4 секунды.
Потребление маны: 3 200.
Время перезарядки: 15 минут.
Диапазон действия: 10 метров.
"Флюидный Побег"
Уровень: 1.
При использовании душа заклинателя на три секунды покидает его тело, нанося 1 039 + (1/2 от магической силы заклинателя) всем целям на своём пути.
Заклинатель может контролировать свою душу. Во время действия навыка тело заклинателя становится полностью невосприимчивым ко всем видам урона.
Как только душа вернётся обратно в тело, будет сгенерирована ударная волна, отбрасывающая всех враждебно настроенных существ.
Потребление маны: 65% от Вашего текущего запаса маны.
Время перезарядки: 1 час.
"Штормовое Гравитационное Поле"
Уровень: 1.
При использовании устанавливает в указанном месте гравитационное поле диаметром в пять метров. Для установки гравитационного поля требуется 1,2 секунды, а все объекты, попавшие в него, будут обездвижены на 2 секунды. Помимо этого бушующий шторм нанесёт 8 600~15 900 единиц урона любому существу, попавшему в него.
Потребление маны: 2 500.
Время перезарядки: 18 минут.
Диапазон действия: в радиусе 20-и метров вокруг цели.
"Ярость Каршиана"
Уровень: 2.
При использовании вызывает огненный щит, поглощающий до 15 000 единиц урона и возвращающий половину поглощённого урона обратно противнику.
Пока щит активен, физическая защита и сопротивление к магии будут увеличены на 20%, а сопротивление к огню – на 99%.
Потребление маны: 3 000.
Время перезарядки: 20 минут.
Диапазон действия: в радиусе 20-и метров вокруг цели.
Чтобы получить магию S-класса, игрок должен был обладать как минимум двести восьмидесятым уровнем и соответствовать другим серьёзным требованиям. Более того, книги заклинаний S-класса были чрезвычайно редкими. Учитывая как игроков, так и NPC, было всего несколько человек, которым посчастливилось приобрести магию S-класса.
Вот почему Ефемина была вынуждена ограничиться всего четырьмя такими заклинаниями. Тем не менее, она не была разочарована по одной простой причине. Флюидный побег был по-настоящему мошенническим заклинанием, обладающим наивысшей производительностью среди всей прочей магии S-класса. Это было редкое заклинание, которое наносило урон пропорционально магической силе и временно предоставляло заклинателю полную неуязвимость.
Обладание данным заклинанием было одним из требований для получения титула великого волшебника. Ефемине пришлось целый месяц бродить по пятам графа Ашура, чтобы получить возможность его продублировать. И ей так сильно понравилась эта магия, что она не использовала её, даже когда попала в смертельно-опасную ситуацию.
Итак, недолго раздумывая Ефемина перенесла Флюидный Побег в слот постоянного хранения.
Вы уверены, что хотите прикрепить "Флюидный Побег" к Колеблющейся Сфере Мумуда?
– Да.
После прикрепления заклинания к магическому предмету, Вы уже не сможете открепить или заменить его.
Вы уверены в своём решении?
– Да.
В ответ синяя сфера ярко засветилась, а перед Ефеминой появилось информационное окошко:
Заклинание "Флюидный Побег" было удалено из списка продублированных навыков.
С этого момента "Флюидный Побег" является встроенным заклинанием Колеблющейся Сферы Мумуда.
После того, как Ефемина увидела результат, её хрупкое тельце задрожало. Ощущения, которые она сейчас испытывала, были самыми острыми в её жизни.
Её щеки покраснели, и девушка с радостным выражением погладила сферу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193.2**

– Хорошо… Даже слишком…
В этот момент она наконец поняла, что является владельцем поистине уникального предмета. И чтобы полностью осознать это, Ефемина экипировала сферу.
А затем перед ней появилось два информационных окошка, одно из которых было вполне обычным, а вот второе…
Вы экипировали Колеблющуюся Сферу Мумуда.
Ваше местоположение было кое-кому раскрыто.
Вы находитесь под наблюдением.
– А-а? Что это значит? – заморгав, пробормотала порядком ошеломленная девушка.
А затем она кое-что поняла и, кивнув самой себе, добавила:
– Ясно. Моё местоположение передаётся Гриду.
Поскольку создателем шара был именно Грид, такое предположение было довольно логичным. Ефемина держала в руках легендарный предмет, а потому наличие каких-либо дополнительных функций не было чем-то необычным. Таким образом, вскоре Ефемина позабыла об этом уведомлении и побежала к зеркалу, чтобы полюбоваться своим собственным отражением с великолепной сферой в руке.
Однако что же происходило на самом деле?
За Ефеминой наблюдал вовсе не Грид. Тот, кто стал причиной появления этого окошка, находился в одном из двадцати семи лабиринтов, разбросанных по всему континенту.
И уже в следующую секунду над погруженным в тишину подземельем раздался его голос. Голос великого волшебника, Брахама.
– Наконец-то я нашёл его.
А вслед за ним последовал и приказ, обращённый к тысячам спящих големов:
– Уничтожьте глупца, который осмелился игнорировать меня.
Фу-жу-у…. Бу-дух. Бу-дух…
Услышав приказ творца, покорные слуги в унисон двинулись к пункту своего назначения. Они шли медленно, но верно, и вскоре эта захватывающая сцена была продемонстрирована всему миру.
\*\*\*
Замок Байрана.
– Что!?
Такой была реакция на несколько шокирующих слов, произнесенных Гридом минутой ранее. И члены Гильдии Цедака, собравшиеся в зале заседаний, были им отнюдь не рады.
– Ты правда хочешь покинуть гильдию? – переспросил Тобан, на что Грид решительно кивнул:
– Да.
– Но почему? – задался вопросом "Вооружённый до зубов №2", Ибеллин, после чего перевёл взгляд на Лауэля и добавил, – Чем этот парень помутил твой рассудок?
Как один из "Десяти Новичков", Ибеллин считал Лауэля своим самым главным конкурентом. С другой стороны, последний не обращал на него ни малейшего внимания. Однако этот раз был исключением, и Лауэль ответил:
– Ибеллин. Неужели ты считаешь, что Грид настолько глуп, чтобы следовать каждому моему слову?
Услышав столь неожиданный вопрос, Ибеллин был попросту сбит с толку, в то время как стоящий позади Грида Хурой понимающе усмехнулся.
– Ч-что…? С чего ты это взял? Это не то, что я имел в виду!
– А ну тихо.
В конце концов, вперёд вышла сама Джишука и, скрестив руки на груди, пристально посмотрела на Грида.
– Почему ты хочешь уйти?
– Я хочу стать лордом, – прямо ответил Грид.
– Зачем? – вновь спросила его Джишука.
– Зачем? Из-за денег, – не стал скрывать Преемник Пагмы.
Теперь присутствующие в зале наконец-то всё поняли. Разумеется, сумма налоговых поступлений в казну Байрана после обретения им статуса города была настолько большой, что её попросту нельзя было игнорировать. И для любого нормального человека чувство жадности в этой ситуации было вполне естественным. Тем более для Грида, который играл в "Satisfy" исключительно ради заработка.
– Разве нельзя быть лордом, оставаясь в гильдии?
Джишука не хотела, чтобы Грид уходил. Даже оставляя в стороне её личные чувства, она не хотела терять один из факторов, которые делали Гильдию Цедака по-настоящему сильной.
– Что ж… – попытался было объяснить свою позицию Грид, но это оказалось весьма непросто. Однако в эту же секунду ему на помощь пришёл Лауэль.
– Чтобы стать высокопоставленным лордом, требуется выполнить ряд условий. Во-первых, недостаточно быть просто виконтом. Грид хоть и член гильдии, но у него уже много своих собственных подчинённых. Вот почему он не может оставаться рядовым членом Гильдии Цедака.
– Да, именно это я и хотел сказать, – кивнув, подтвердил Грид.
– …
Члены Гильдии Цедака так и грозились испепелить своими взглядами бедного Лауэля. Им явно не нравилось то, что он подстрекал Грида к выходу из гильдии.
Один лишь Факер смотрел на молодого человека по-настоящему восторженным взглядом.
"Да уж, действительно… Он дополняет все черты, которых так не хватает Гриду".
И это было по-настоящему здорово. Остальные просто не хотели лишаться опытного кузнеца, а потому не понимали этого. Но Факер знал, что когда-нибудь члены Гильдии Цедака обязательно признают талант Лауэля.
– Грид, если дело только в деньгах, я буду отдавать тебе всю прибыль с Байрана. Как насчёт этого? – предложила Джишука.
Налоги, поступающие в казну Байрана, справедливо распределялись между всеми членами гильдии. Итак, Джишука собиралась оставить всех остальных не у дел, отдав всю прибыль исключительно одному человеку.
Это было действительно шокирующее предложение, однако никто из товарищей не выразил своего недовольства даже несмотря на то, что Джишука приняла это решение без обсуждения с ними. Они все понимали, что Грид стоит намного больше. На одних только ставках во время проведения межнационального соревнования каждый из них заработал себе целое состояние.
С другой стороны, Лауэль с трудом удержался, чтобы не выругаться. Он думал, что Грид примет столь заманчивое предложение. Но ко всеобщему удивлению…
– Нет. Спасибо, но я откажусь.
– …?
Разве целью Грида не были деньги? Разве не он страдал от выпадения волос из-за проблем с налогами в реальной жизни? В таком случае, почему он отказался? Это было настолько удивительно, что даже Хурой с Лауэлем подпрыгнули на месте.
– Я не должен ограничиваться налоговыми поступлениями со всего лишь одного города.
– …
После межнационального соревнования Байран добился невероятного прогресса и стал третьим по величине городом на севере. Но для Грида даже этого недостаточно?
– Грид, неужели ты хочешь… – пробормотала Джишука, наконец-то осознав ту цель, к которой стремился Преемник Пагмы.
– Минимальный размер того, что я хочу, – это город размером с Уинстон. И это лишь отправная точка.
Хурой и Лауэль убедили Грида, что он должен стать королём. И Грид не видел никаких причин не попробовать.
А раз так…
– Джишука. Бери ребят и иди за мной.
– Хмф-ф! – фыркнула глава Гильдии Цедака.
То, что предлагал Грид, называлось самым настоящим поглощением. Причем не какой-то второсортной гильдии, а двух десятков лучших игроков!
– Вор. Самый настоящий, – добавила девушка. И никто из присутствующих не смог бы придумать более точного высказывания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194.1**

– Джишука. Бери ребят и иди за мной.
В тот момент, когда Грид произнёс эти слова, Лауэль вздрогнул и поспешно послал ему сообщение:
– Грид, что ты только что сказал!?
– А что, не нужно было? – переспросил несколько удивленный Грид.
– Нужно! Только не так!
Лауэль знал, что Гильдия Цедака была престижной гильдией ещё со времен Л.Т.С. Несмотря на свой небольшой размер, она состояла из друзей, проведших бок о бок не менее шести лет. А ещё каждый из них был гордым человеком, привыкшим занимать самые высокие места в рейтингах. Но вместо того, чтобы предложить им сотрудничество, Грид фактически велел склониться перед ним! Даже дураку было понятно, что гордые члены гильдии будут разочарованы и отклонят такое предложение.
– Ты должен договориться с ними. А ещё ты должен их уважать. Убеди их в необходимости сотрудничества. Или ты думаешь, что если просто скажешь "идите за мной", они всё бросят и пойдут?
– …
С некоторым запозданием, но Грид всё же понял свою ошибку. Рассматривая происходящее с точки зрения самих членов гильдии, он повёл себя в некоторой степени даже оскорбительно.
А раз так, он мало чем отличался от Ли Чонхо в его школьные годы, который посылал остальных за сигаретами только потому, что был сильнее их.
"Я подобрал неправильные слова…"
Несмотря на то, что Син Ёну был социопатом, с момента его вступления в гильдию всё изменилось. Обе стороны мало-помалу узнавали друг друга и, в конечном итоге, Грид признал их своими друзьями и коллегами.
Но теперь он обращался с ними так, словно они были его слугами?
Грид был очень разочарован в себе.
"Какое я имел право так говорить…?"
Благодаря своим предметам ему удавалось держать их на коротком поводке, и потому он подсознательно смотрел на них свысока?
"Но я действительно сильнее их. И известнее".
Но разве это давало право считать себя лучше, чем они? Именно так в прошлом поступали его собственные одноклассники.
"Проклятье! Только недавно я понял, что должен сражаться за своих товарищей, и тут…"
По сравнению с прошлым, характер Грида окреп и возмужал. Но это было только по сравнению с прошлым. Его личность всё ещё нуждалась в определенном прогрессе. Свидетельством тому была даже самая банальная зависть к Ное и публикации на форуме злобных комментариев. Его природа была преисполнена самодовольства и эгоизма из-за неблагоприятной среды и тяжелого юношества, а потому он попросту не мог созреть за такой короткий промежуток времени.
Но…
– Простите. Я имел ввиду несколько не это.
Грид по умолчанию был человеком, который всегда шёл до конца. Только благодаря своим усилиям он смог хорошо закончить школу и поступить в университет. Также именно благодаря этому он сумел получить первый легендарный класс.
И пока он старался осознавать свои ошибки, его личностный рост будет продолжаться.
– Я хочу сказать следующее. Вы все стали мне настоящими друзьями, и я надеюсь, что вы не откажетесь присоединиться к гильдии, которую я планирую создать. Я хочу продолжать находиться бок о бок с вами и мне нужна ваша сила. Взамен я поделюсь с вами своей… Давайте объединимся и построим наше собственное королевство. Пожалуйста, друзья. Я прошу вас, – произнёс Грид, после чего вежливо поклонился.
На этот раз его отношение было действительно вежливым, а потому хмурые лица Джишуки и остальных постепенно начали возвращаться к своему первоначальному виду.
И вот, в конце концов глава Гильдии Цедака взяла инициативу на себя и ответила:
– Дай нам время, чтобы всё обсудить.
\* \* \*
Вызвав настоящий хаос, Грид вернулся в Уинстон, в то время как члены Гильдии Цедака перешли к серьезному обсуждению поставленного перед ними вопроса.
– Так. И что нам делать?
– Думаю, никто не будет отрицать, что Грид нам необходим. Причём не только как кузнец, но и как воин. Мы не можем его потерять.
– Это всё понятно, но… Сможет ли Грид стать лидером гильдии?
Для руководства любой организацией нужны были недюжинные лидерские качества. Для того, чтобы они выработались, такому человеку нужна была врожденная харизма, заставляющая людей верить ему. Однако данная черта характера была присуща далеко не каждому.
Многие задавались вопросом: почему Гильдия Цедака не хотела сильно расширяться? Причин тому было много, но самая важная заключалась в том, что в этой гильдии не было ни одного ярко выраженного лидера. Каждый из состоящих в ней топ-игроков обладал сильным индивидуализмом. Более того, ни один из них не обладал особым талантом к руководству другими людьми. Даже Джишука ограничивалась принятием лишь самых основных решений. Все остальные вопросы в Гильдии Цедака решались коллегиально.
Грид же был скупым, завистливым и в основном действовал исключительно ради денег. Итак, разве мог такой человек возглавить одну из лучших гильдий? Кроме того, разве мог он стать королем?
Это было просто невозможно.
– Думаю, этот парень, Лауэль, с лихвой компенсирует недостаток здравого смысла, отсутствующего у Грида. Но даже он не поможет человеку, который не обладает самыми базовыми лидерскими качествами, необходимыми для управления финансами и дальнейшим расширением.
– Это да… Даже если Грид создаст свою собственную гильдию, как долго она продержится?
Куда лучше быть компетентным лидером в небольшой гильдии, нежели некомпетентным в большой. И каждый из присутствующих придерживался именно этого мнения. Они считали, что замысел Грида так и останется мечтой.
Однако один из них придерживался иного мнения.
– Грид – естественный лидер. Просто он ещё об этом не знает.
Услышав столь абсурдное утверждение, взгляды всех собравшихся тут же приковались к одному-единственному человеку. И этим человеком был Тобан. Это был начальник штаба Гильдии Цедака, который в прошлом побывал самым настоящим рабом Преемника Пагмы. Когда-то он относился к Гриду крайне скептически, но теперь оценил его больше, чем кто-либо другой.
– Что нужно, чтобы быть лидером? Объединить людей, руководить ими и, в конечном счете, развивать их. Правда же? А теперь подумайте сами, разве у Грида нет того, что сможет заменить врожденные лидерские качества?
– Хм-м…
– То, что может заменить лидерство?
– Э-э? Что-то я не понимаю.
– Не забывайте, что "Satisfy" – это, в первую очередь, игра, – намекнул своим товарищам Тобан.
– Ах…! – воскликнули Джишука и Пон, первыми пришедшие к правильному выводу, – Предметы!
– Верно. Какими бы ни были цели каждого из нас, все они сводятся к одному. И Грид может нам в этом помочь. Пока Грид будет создавать для членов своей гильдии стоящие предметы, помогая им тем самым прогрессировать и наращивать силу, они никогда не предадут его. Более того, будет развиваться и сам Грид, поскольку ему придётся делать всё возможное для процветания этой гильдии, – кивнув, пояснил Тобан.
Основная причина, по которой члены Гильдии Цедака уступали Гриду, была связана с его способностью создавать предметы. И это было то самое качество, которое могло ему позволить объединить вокруг себя людей, поддерживать их лояльность и позволять им развиваться. По крайней мере, на просторах "Satisfy".
– Если Грид будет создавать предметы членам своей гильдии в качестве награды за те или иные достижения, те никогда не захотят покидать его. И, рано или поздно, такие люди войдут в топ.
– Да уж…
Ну и к тому-же, разве такой умный человек, как Лауэль, стал бы без соответствующих причин продвигать идею создания собственной гильдии и возможную коронацию Грида? Всем присутствующим было понятно, что Лауэль планировал просто трансформировать Гильдию Цедака, объединив её вокруг Грида, поскольку именно он мог дать им то, чего они хотели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194.2**

– Эх, повезло ему с Лауэлем, – в конце концов пробормотала Джишука, – Я уверена, что именно благодаря этому парню Грид рано или поздно добьётся того, чего хочет.
В настоящее время у Грида была самая мощная профессия во всей игре. Однако в "Satisfy" существовало ещё восемь легендарных классов и, будучи кузнецом, Преемник Пагмы был относительно слаб по сравнению с большинством из них.
Однако если он продолжит играть в игру индивидуально, то, в конце концов, настанет день, когда он не сможет превзойти свои пределы и будет вынужден уступить позицию лучшего игрока кому-то другому.
Но эта история изменится, если за его спиной будет стоять сильнейшая из гильдий. Вооруженная до зубов организация, которую сможет создать только Грид!
– Итак, почему бы нам и вправду не пойти за ним? Во всяком случае, нынешняя Гильдия Цедака и вправду упёрлась в потолок.
– Я тоже так думаю. Меньше всего мне хочется, чтобы этот континент был распилен между гильдиями Зибала и Криса.
– Это да… В отличие от Л.Т.С. здесь существует предел тому, что может сделать такое небольшое количество игроков. В долгосрочной перспективе нам это будет только на руку.
– А я просто не хочу отказываться от предметов Грида. Пусть делает со мной что хочет, лишь бы новую экипировку исправно поставлял.
Таким образом решение было принято единогласно, а потому Джишука, встав со своего места, решительно заявила:
– Сегодня Гильдия Цедака будет распущена. А затем каждый из двадцати одного игрока, включая меня, перейдут под руководство Грида.
Они мечтали стать сильнейшими, как это однажды уже случилось в Л.Т.С. И чтобы достичь этой мечты, они решили встать на сторону Грида.
Грид же, благодаря этому решению, совершенно бесплатно поглотил сильнейшую гильдию в "Satisfy", что стало по-настоящему историческим событием.
\* \* \*
На сегодняшний день истинным лицом Вечного Королевства была Гигантская Гильдия. Пусть Гильдия Цедака и славилась своими топ-игроками, но даже их совокупная мощь не могла сравниться с ресурсами, доступными Гигантской Гильдии, которая насчитывала более семисот человек.
Единственными, кто мог с ней совладать, были члены Змеиной Гильдии, наращивающие свою власть в Хакенском Королевстве.
Итак, южная часть Вечного Королевства, город Педро.
– Какая ещё армия големов?
Крис был изумлён до самой глубины души. И не мудрено, ведь всего мгновенье назад ему сообщили о том, что к Вечному Королевству движется более тысячи големов.
– Что за маг может контролировать такое количество големов? Это невозможно, даже если все великие волшебники континента решат объединить свои силы. Это какой-то бред.
Големы были далеко не теми существами, которые блуждали по определенной области. Они всегда двигались с четкой целью, поскольку за каждым из них стоял свой хозяин.
– Так или иначе, это происходит. В настоящее время они продвигаются в сторону Вечного Королевства, а их первой целью станут приграничные города южных областей, – продолжил докладывать один из семи капитанов по имени Зиркан.
– Учитывая это, стоит ожидать задание на уничтожение големов. И выдаст его не кто иной, как сам король, – добавил Аселлас, на что Крис широко улыбнулся и заявил:
– Отлично. Просто отлично.
Тысяча големов? Ну и что с того? Эти монстры были всего лишь медленными грудами камней. А раз так, Крис намеревался воспользоваться этой возможностью, чтобы повысить репутацию своей гильдии и получить дополнительные очки вклада.
"А ещё это возможность стать графом…"
После того, как Крис был побеждён Регасом на межнациональном соревновании, дела в Гигантской Гильдии пошли на спад. Поражение главы гильдии привело к падению боевого духа её членов, а в городах начал наблюдаться отток игроков.
Тем не менее Крис обладал выдающейся харизмой и благодаря совместным действиям со своими семью капитанами, Гигантской Гильдии удалось избежать упадка. Более того, они смогли стать ещё сильнее, чем раньше.
Итак, убежденный в том, что это пойдет им лишь на пользу, Крис объявил:
– К тому моменту, как появятся королевские задания, мы должны быть готовы на все сто. Передайте волшебникам, чтобы начали запасать в своих магических шарах самую разрушительную магию, а всем остальным – обзавестись оружием с проникающим уроном.
И вот, спустя несколько дней из столицы прибыл посланник.
– От имени тринаддцатого Короля Вечного Королевства, Его Величества Висбадена, виконту Крису повелевается уничтожить големов, которые посмели вторгнуться на территорию нашего священного государства!
"Оборонительная Война"
Сложность: S.
Условия выполнения:
Уничтожить армию големов, вторгшуюся на территорию Вечного Королевства.
Статус выполнения задания: 0/1,231.
Награда:
Один маленький город.
2 000 000 золотых.
25 000 очков вклада в Вечное Королевство.
Уровень гильдии: +1.
Штраф за провал задания:
Големы направятся к столице Вечного Королевства.
В государстве воцарится хаос.
Награда была поистине щедрой, а потому Крис почувствовал, как в нём начинает закипать кровь.
– Слышишь меня, Зибал? Не видать тебе первого графского титула! А ещё именно я буду первым, чья гильдия расширится до тысячи человек!
Крис не сомневался, что сможет справиться с данным заданием. У него был богатейший опыт в прохождении заданий A-класса, а потому сложность категории "S" не вызывала в нём ни малейшего беспокойства.
Впрочем, того же мнения придерживались и все прочие члены Гигантской Гильдии. В ней не было ни одного человека, который сомневался бы в своих силах.
А спустя три дня мир вздрогнул от шокирующих новостей.
– Несколько дней назад големы со всего континента собрались в единую армию и двинулись по направлению к Вечному Королевству. Навстречу им выступила Гигантская Гильдия, и…
Это была трагедия. Члены Гигантской Гильдии смогли уничтожить всего лишь триста големов, в то время как южная часть Вечного Королевства была просто-напросто опустошена.
Сам же Крис мог лишь в полном отчаянии смотреть на Педро, поглощенный бушующим пламенем.
– Как же так…
Полтора года назад Крис стал виконтом и получил Педро, который в то время был всего лишь небольшой приграничной деревушкой. За это время Крису удалось превратить её в процветающий город. Но вот, в считанные мгновения он был превращён в пылающие руины… Здания были разрушены, а тысячи местных жителей навсегда ушли из этого мира. Ущерб, понесенный Гигантской Гильдией, был попросту катастрофическим.
Крис был расстроен до глубины души, но у него не было иного выбора, кроме как наблюдать за армией големов, мало-помалу продвигающейся к столице.
Однако истинный пункт назначения могущественной армии големов был намного севернее столицы Вечного Королевства.
И всё это было сделано великим волшебником Брахамом исключительно ради одной цели – привлечь внимание Грида.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195.1**

Ещё несколько десятилетий назад большая часть человечества перешла на чтение новостей через смартфоны и планшеты. Тем не менее, газеты до сих пор имели устойчивую пользовательскую базу.
Даже в метро довольно часто встречались пассажиры, держащие в руках самые обыкновенные бумажные газеты. Газеты печатались различными изданиями, освещая события в мире с той или иной точки зрения, в том числе с политической. Однако сегодня в каждой из них можно было встретить один и тот же заголовок:
[Вторжение армии големов в Вечное Королевство!]
После окончания межнационального соревнования прошёл уже целый месяц, и за это время в "Satisfy" не было ни одного особого инцидента, за исключением взятия Крюгелем трёхсотого уровня.
Итак, игровое сообщество было в шоке.
– Почему Вечное Королевство? Оно занимает нейтральную позицию, а потому не имеет никаких внешних врагов. Кто же решил послать на него войной целую армию големов?
– На континенте насчитывается семнадцать королевств. У каждого из них свои интересы, так что даже нейтральный статус ещё не гарантирует абсолютной безопасности.
– Но такого количества големов нет ни в одном государстве! Фактически, это целое войско! Такое количество големов вряд ли сумели бы контролировать даже великие маги!
– Значит… Остаётся только один вариант: несколько государств объединилось, чтобы напасть на Вечное Королевство…
– Возможно, это событие является каким-то поворотным моментом в истории "Satisfy"?
– Сколько бы их ни было, големы – всё ещё големы. Каким образом Гигантская Гильдия вообще умудрилась проиграть им?
На данный момент Крис обладал двести девяносто восьмым уровнем и мощью, достойной игрока, занимающего третье место в рейтинге. Его семь капитанов также были весьма известными игроками, чей уровень колебался в районе двести шестидесятого, в то время как средний уровень членов Гигантской Гильдии составлял сто восьмидесятый. Итак, было попросту невероятно, что тысяча големов, чей уровень не должен был превышать 200-ый, смогла учинить над Гигантской Гильдией настоящую расправу.
Но вот, пока игровое сообщество продолжало погружаться в ещё большее замешательство, на телеканалах начали появляться первые видеоролики с места событий.
– Уважаемые телезрители, хотим представить вашему вниманию фрагмент битвы, который мы только что получили с поля боя. Посмотрев его, вы поймете, насколько плохи дела у Вечного Королевства.
А затем на экранах появился всем известный Крис, дающий установку автоматическому съемочному прибору:
– Благодаря этой войне Гигантская Гильдия сделает ещё один шаг вперёд. Не упусти ни одной детали нашего момента славы.
Вскоре после этого издалека раздались оглушительные звуки шагов, которые, казалось, сотрясали саму землю. Камера, впрочем как и сам Крис вместе с остальными членами Гигантской Гильдии, тут же повернулась в сторону шума.
Бу-дух! Бу-дух! Бу-дух!
– Угро-о-о-о-о-о-о-о-о!
Один, два, три, десять, сто… Более тысячи големов медленно, но верно заполняли собой весь горизонт. Они приближались не спеша, создавая поистине впечатляющее зрелище. С места положения игроков Гигантской Гильдии и вовсе казалось, что на них надвигается самый настоящий горный хребет.
Как оказалось, големы были нескольких типов. Также, в зависимости от размера и прочих параметров, они носили разные названия. Самыми простыми из них были "Старые Големы", которые не сильно отличались от обыкновенных големов. Их насчитывалось ровно тысяча.
Две сотни големов были сравнительно небольшими и своей формой напоминали человеческую, называясь при этом "Марионетками". И, наконец, к позициям Гигантской Гильдии приближалось ещё двенадцать крайне больших големов, высота которых превышала восемь метров, а ширина – четыре. Как и следовало ожидать, назывались они также необычно: "Древними Орудиями".
– Выглядят внушительно, – пробормотал Крис, – Даже если основываться на одних лишь названиях, они кажутся намного сильнее, чем все известные нам големы. При этом особо опасными кажутся гигантские и гуманоидные.
– Думаю, больше всего неприятностей следует ждать именно от гуманоидов. Первым делом нам следует позаботиться именно о них, – предложил маг по имени Аселлас, который был одним из семи капитанов и специалистом по магии окаменения.
Преимуществами големов были их высокая физическая защита и здоровье. С другой стороны, они были крайне уязвимы для магии и относительно медленными, что облегчало их устранение. Учитывая это, гуманоидные големы должны были обладать как сильными сторонами своих старших братьев, так и высокой манёвренностью, что делало их куда более опасными противниками.
Итак, предложение Аселласа показалось Крису вполне логичным.
– Хорошо. Первым делом позаботьтесь о них.
– Есть!
А затем началась великолепная магическая бомбардировка. Аселлас и 200 магов атаковали гуманоидных големов своими самыми мощными заклинаниями.
Бу-ду-ду-дух!
Пустыня заполнилась взрывами, а над позициями Гигантской Гильдии образовалась настоящая песчаная буря.
Камеры не могли зафиксировать ничего, кроме песка и дыма, а потому волшебники справедливо сочли, что их мощнейшая совместная атака полностью уничтожит армию големов.
Однако…
– Что!?
Спустя какое-то время песчаная буря улеглась, и взглядам телезрителей предстало поистине шокирующее зрелище. Армия големов пребывала в полном порядке. От магической бомбардировки Аселласа и других магов они не получили ни одной царапины.
– Антимагический Щит…? – с побледневшим лицом пробормотал один из семи капитанов.
Антимагический Щит представлял собой заклинание, блокирующее все виды магии. Это было идеальное оборонительное заклинание для магов против магов, которое классифицировалось как магия S-класса и было доступно далеко не каждому волшебнику. Однако големы свободно использовали Антимагические Щиты.
– Быть того не может… Как вообще это возможно? – безучастно глядя на полупрозрачные щиты, развернутые двенадцатью огромными големами, прошептал Аселлас.
Откуда им было знать, что големы могли использовать магию? Кроме того, магию S-класса… Члены Гигантской Гильдии отказывались понимать происходящее, в то время как мораль магов и вовсе упала на самое дно.
– Я потратил всю свою ману…
– А я израсходовал все заклинания, хранящиеся в моей сфере…
– Мы не смогли убить даже одного, самого жалкого голема…
– И что теперь? Кажется, они полностью невосприимчивы к магии.
С каждой секундой положение Гигантской Гильдии становилось всё хуже и хуже. Армия големов постепенно приближалась к их рубежам, а потому Крису ничего не оставалось, кроме как приказать:
– Меняем цель. Первоочередная задача – уничтожение гигантских големов.
До тех пор, пока гигантские големы использовали Антимагические Щиты, маги были бесполезны. Вот почему Крис решил первым делом разобраться именно с ними. Однако эта задача тоже оказалась далеко не такой простой, какой могла показаться поначалу.
– Гра-а-а-а-ах!
Воины и танки попытались было атаковать Древние Орудия, но их путь заблокировали Старые Големы. И пусть с виду они были похожи на обычных големов, на самом деле они такими не являлись.
– Проклятые твари…
Крис и остальные атаковали их особым, заранее подготовленным оружием. Однако броня големов также, как оказалось, была необычной. Их атаки срабатывали не так, как им хотелось. Даже Крису казалось, что он бьёт мечом по чему-то, что намного твёрже и прочнее стали. Итак, вскоре он понял, что ситуация намного хуже, чем ему казалось, поскольку для уничтожения рядового голема ему пришлось воспользоваться своей самой мощной техникой.
Вы уничтожили Старого Голема.
Вы получили 350 300 опыта.
Когда игрок уничтожал того или иного монстра, он получал доступ к его детальному описанию. Таким образом, Крис использовал эту базовую систему для ознакомления с подробной информацией о Старых Големах.
Старый Голем
Уровень: 240.
Голем-реликвия, созданный из вулканической породы вперемешку с чёрным железом, благодаря чему стал прочнее и крепче стального голема.
Ни один из ныне живущих магов не может создать такого голема.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195.2**

– Проклятье!
Уровень наиболее распространенных големов колебался в пределах пятидесятого до двухсотого. Тем не менее у Старых Големов был двести сороковой уровень. Для Криса и семи капитанов это была не такая уж и большая проблема, но вот для обычных членов Гигантской Гильдии они были достаточно сложными противниками.
– Всем объединиться в группы по трое и взять на себя по одному Старому Голему! – приняв решение, прокричал Крис.
Средний уровень игроков Гигантской Гильдии составлял сто восьмидесятый. Итак, Крис подумал, что трое его подопечных смогут справиться с одним Старым Големом.
Но проблема была не в этих, более-менее обычных големах. Реальный кризис начался только после того, как на поле боя ступили двести гуманоидных големов.
Фу-жу-жу-жу-жу!
– Ку-ха-а-а-ак!
– Ай-а-а-а-ак!
Под быстрыми и точными атаками гуманоидных големов Гигантская Гильдия начала нести первые потери, в результате чего полностью растерявшийся Крис приказал своим капитанам:
– Мы с вами должны взять на себя гуманоидных големов!
Мощь гуманоидных големов превосходила здравый смысл. Мало того, что они были быстрыми, так ещё и обладали великолепными боевыми навыками. Некоторые из них орудовали своими кулаками и ногами, словно настоящие мастера ближнего боя, в то время как другие использовали части своих тел в качестве мечей и копий. Даже семи капитанам приходилось трудно, когда на них нападало по два и более гуманоидных голема.
И таких монстров было двести штук…
Бум-м-м!
Уничтожив гуманоидного голема, Крис тут же открыл его описание.
Марионетка
Уровень: 280.
Боевая марионетка, созданная путём вселения в неё души погибшего воина.
Несмотря на отсутствие эго, она может продемонстрировать те или иные боевые навыки, характерные для воина во время его жизни.
– Да что это за чертовщина такая…?
Сила Марионеток находилась на уровне полноценного полевого босса. Что за маг сумел создать этих чудовищ? От мысли о его возможностях у Криса даже мурашки по спине пробежали.
Итак, каждую секунду поле боя становилось всё более невыгодным. Из-за Антимагического Щита маги оказались абсолютно бесполезными, в то время как большинство членов гильдии были слишком заняты, пытаясь справиться со Старыми Големами.
Тем временем семь капитанов не смогли выстоять против клещевидных атак Марионеток, а потому уже спустя десять минут после начала боя половина членов гильдии вышла из строя.
"Это конец…"
Задание S-класса попросту превосходило здравый смысл. И осознав это, Крис в сердцах прокричал:
– Чёртовы отбросы! Я умру, но и вас с собой заберу!
Со всех сторон Криса осаждали Марионетки, заставляя его то и дело отмахиваться своим двуручным мечом. Именно сейчас настал тот самый момент, когда топ-3 игрок сумел проявить всю свою силу. Даже когда все его товарищи погибли, Крис продолжал стоять на ногах, убивая голема за големом.
Но даже он не был непобедимым. Вскоре после того, как его Выносливость была исчерпана, он попросту покинул поле боя. А затем он мог лишь беспомощно кричать, глядя на то, как Педро превращается в руины.
На этом видеоролик подошёл к концу, и взглядам зрителей вновь предстала студия одного из игровых телеканалов.
– Наибольшая причина, по которой Крис потерпел поражение в поединке с Регасом, состоит в том, что он повёл себя слишком самоуверенно. Но сейчас Крис доказал, что стал намного сильнее по сравнению с межнациональным соревнованием.
– Согласен. Он явно сильнее Регаса, но… В одиночку даже он не может остановить эту армию.
– В частности, слишком сильными оказались так называемые "Марионетки". Крису удалось уничтожить только четыре таких голема. Боюсь представить, на что способны Древние Орудия, которые и вовсе не принимали непосредственного участия в битве. Но главный вопрос состоит в том, кто же является создателем столь могущественных големов?
– Старые Големы и Древние Орудия… Основываясь на их названиях, похоже, они являются выходцами из прошлого. Возможно, это наследие великого волшебника Брахама?
– Брахам? Даже если создатель этих големов – Брахам, то что за маг смог бы управлять ими?
– Возможно, эти големы были созданы учеником Брахама. Что ж, так или иначе, вскоре мы об этом узнаем. Сейчас же ключевой вопрос заключается в том, сможет ли Вечное Королевство противостоять атакам големов.
– Военная мощь Вечного Королевства достаточно высока. Вот почему это государство может поддерживать свой нейтральный статус. Однако даже его армия может оказаться бессильной против големов.
– В таком случае мы можем сказать лишь одно. Игроки, пожалуйста, отправляйтесь в Вечное Королевство! Это отличная возможность получить задание, которое принесёт вам огромные дивиденды!
Однако игроки и гильдии уже знали об этом, а потому двигались по направлению к Вечному Королевству. Король Висбаден лично выдал несколько заданий, направленных на то, чтобы предотвратить дальнейшее продвижение големов.
"Война с Големами"
Сложность: B~S.
Гигантская Гильдия проявила недюжинную силу и смелость, сумев уничтожить 300 големов, вторгшихся на территорию Вечного Королевства. Тем не менее, она всё равно потерпела поражение, в результате чего южная часть Вечного Королевства была разрушена, а големы взяли курс в сторону столицы.
Его Величество чувствует, что ситуация по-настоящему критическая, а потому объявил о мобилизации всех своих войск. Он просит Вас оказать посильное содействие и остановить неприятельскую армию.
Условия выполнения:
Уничтожить как можно больше големов.
Награда:
За победу над одним Старым Големом: 300 золотых и 100 очков вклада.
За победу над одной Марионеткой: 1 000 золотых и 500 очков вклада.
За победу над одним Древним Орудием: 3 000 золота и 1 500 очков вклада.
Сто золотых приравнивались к ста долларам. Кроме того, за получение трёх тысяч очков вклада можно было претендовать на титул барона, в то время как за вклад в размере десяти тысяч предоставлялся титул виконта. С точки зрения игровой общественности не было ни малейших причин отказываться от выполнения данного задания, а потому спустя какое-то время в столице Вечного Королевства собрались десятки тысяч игроков со всего континента.
Отовсюду то и дело доносились крики наиболее активных игроков, предлагающих объединиться в группы и атаковать наиболее сильных големов. Однако что могли обычные игроки противопоставить Марионеткам, с которыми не удалось справиться даже семи капитанам Гигантской Гильдии?
Все их попытки оказались попросту бесполезными. Большинству групп с трудом удалось уничтожить одного или двух Старых Големов, прежде чем они сами были истреблены проворными Марионетками.
Антимагические Щиты полностью блокировали все заклинания, а потому игроки магических профессий и вовсе остались не у дел.
Но это ещё был не конец.
Фьу-у-у-у-у-у-ух!
Как только один из Древних Орудий выпустил огромный луч магической энергии, сотни игроков были моментально превращены в серый дым. В результате этого Вечное Королевство столкнулось с настоящим кризисом, а игроки решили, что продолжать участвовать в этом событии – настоящее самоубийство, в связи с чем оставили Вечное Королевство самому разбираться со своими проблемами.
Король Висбаден был в ярости.
– За что!? Почему!? Что за злое существо дало моему королевству это испытание!?
Тем временем в продуктовой лавке, расположенной в столице Вечного Королевства…
– Я выбрала это место стартовым городом, потому что слышала, что именно здесь самое удобное место для новичков… И что я вижу? На нас собираются напасть какие-то ходячие камни! – пожаловалась одна из девушек, которой никак не удавалось пробиться сквозь толпу к выходу из города.
ID этой девушки значился как "Сексуальная школьница". Это было довольно детское имя, но её лицо и вправду было красивым, а фигурка – сексуальной. В реальности эту девушку звали Пак Ёлим, и она была лучшей подругой Сехи, которая стояла аккурат возле неё.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196.1**

Сехи училась на втором курсе высшей школы и была девочкой, которая думала только об учёбе. Она училась днями напролёт, за исключением разве что утра, когда выходила на пробежку, и вечера, посвящённого занятиям йогой.
Поп-музыка, макияж, телесериалы, шоппинг и многое, многое другое… Все эти увлечения, которыми так наслаждались остальные девушки, её попросту не интересовали. Каждодневный маршрут Сехи состоял исключительно из трёх пунктов: школы, библиотеки и дома. Кто-то мог задаться вопросом: неужели учёба была настолько интересной и захватывающей? Конечно же, нет. Подобное поведение было связано исключительно с её высоким чувством ответственности. Она беспокоилась за своего брата и решила приложить все усилия, чтобы в будущем стать опорой и поддержкой своей семьи.
Но в какой-то момент дела у Ёну пошли на лад. Он стал знаменитым и богатым. Благодаря этому Сехи сумела избавиться от навязчивой идеи, что ей нужно трудиться за двоих: как за себя, так и за брата. Конечно, учёбу она не бросила, но, учитывая сложившиеся обстоятельства, посчитала, что вполне может обзавестись каким-то хобби.
Времени для раздумий было хоть отбавляй, но вскоре Сехи поняла, что больше всего её интересовала "Satisfy". Она не могла игнорировать то развлечение, которым наслаждалась пятая часть населения всего мира. Ну и ещё одним убедительным аргументом в пользу этого выбора было то, что здесь она смогла бы проводить время со своим братом.
Суббота, 13:00.
В этот день Сехи впервые в своей жизни посетила капсульный зал вместе со своей подругой, Ёлим.
– Эй, девчонки! Давайте играть вместе! Я обеспечу вас экипировкой и буду помогать охотиться. Просто скажите свои ID!
– Может, сходим куда-нибудь посидим?
Большинство клиентов капсульного зала были обыкновенными студентами. Люди повзрослее играли в "Satisfy" дома, купив собственную капсулу. Тем не менее, её стоимость была слишком высокой, а потому школьники и студенты были вынуждены посещать вот такие капсульные залы. Некоторые даже лгали своим родителям о том, что идут на занятия, вместо этого направляясь в капсульный зал.
– Вот так форма! Вы из Высшей школы юных девиц?
– Вау. Разве эта школа не входит в десятку лучших? Если так, эти симпатичные девчонки явно дружат с головой!
– Выходите за меня замуж, а?
Для студентов, которых, естественно, крайне интересовал противоположный пол, появление таких красивых девушек, как Сехи и Ёлим, было поистине захватывающим событием.
Однако сами подруги были вовсе не в восторге от подобной реакции.
В глазах Ёлим все эти студенты выглядели как стадо баранов. Впрочем, именно такая категория людей лучше всего подходила для того, чтобы воспользоваться их глупостью для своей собственной выгоды. К примеру, для оплаты капсулы.
Итак, глаза Ёлим прищурились, а на лице появилась хитрая улыбка. Сехи же, заметив, что её подруга приняла "боевую стойку", тут же одернула её и прошептала:
– Просто игнорируй их.
За исключением своего отца и брата, Сехи терпеть не могла мужчин. Благодаря врожденной красоте она постоянно привлекала постороннее внимание, но при этом сама считала это порядком раздражающим.
Итак, в старые времена Ёлим воспользовалась бы доверчивостью абсолютно всех собравшихся здесь студентов, не обратив ни малейшего внимания на ворчание Сехи. Но сейчас…
"Я не должна ссориться с сестрой своего будущего мужа", – подумала девушка и с лёгкостью последовала совету своей подруги.
Спустя какое-то время они подключились к "Satisfy" и создали своих персонажей в городе под названием Рейнхардт, который являлся столицей Вечного Королевства. Поскольку они впервые попали в виртуальную реальность, девушки были попросту поражены реалистичностью работы всех пяти чувств. Складывалось такое впечатление, будто они и не выходили из реальности, а потому Ёлим, слегка подвигав руками и ногами, спросила:
– Какой-же здесь воздух чистый… Слушай, а почему ты не хочешь рассказать об этом своему брату? Играть всем вместе было бы намного приятнее и веселее.
– Если брат узнает, что я начала играть в "Satisfy", он непременно закажет мне капсулу. Не так давно я уже отклонила его предложение купить мне капсулу.
– О-о-о, да. Ёну действительно щедр. Какой ещё брат предложит своей сестре вещь за десять миллионов вон? Он совершенно на другом уровне по сравнению с другими братьями… Но… Если Ёну предложил тебе её купить, разве не стоило с благодарностью принять столь роскошный подарок? Почему ты отказалась? – с искрящимися глазами спросила Ёлим.
– Я не хочу тратить сбережения брата только потому, что они у него есть. Я хочу, чтобы брат ценил заработанные деньги и копил их, – честно ответила Сехи.
На данный момент популярность "Satisfy" казалась абсолютной. Но что, если в один прекрасный день выйдет новая игра, более технологичная и продвинутая, чем "Satisfy"? Если это случится, доходы её брата упадут. Итак, Сехи просто не хотела, чтобы Ёну нёс необязательные затраты.
– Как только я устроюсь на работу и куплю капсулу за свои собственные деньги, тогда я и скажу брату, что играю в "Satisfy".
– Удивительно, просто удивительно. Ты – само воплощение добродетели, – поцокав языком, резюмировала Ёлим.
Когда-нибудь, когда она выйдет замуж за Ёну, у неё явно будут проблемы с такой "сестрёнкой".
С этими мыслями Ёлим открыла карту. А затем, вместе с Сехи, она начала изучать Рейнхардт. Архитектура города была очень красива, выглядя намного более захватывающей, чем города из фильмов про средневековье, на съемку которых тратились сотни миллионов долларов. Итак, из-за чрезмерно большого количества разнообразных объектов, две девочки попросту не понимали, куда им отправиться в первую очередь.
– Ух ты, какие милашки.
– Да, несмотря на то, что они восточные, их кожа белая, как молоко.
– Но вместе с этим они выглядят как полные новички… Может, предложим им помочь с заданиями и в охоте? Это будет отличным поводом познакомиться.
В итоге даже здесь, в "Satisfy", за Ёлим и Сехи увязалась целая толпа мужчин. Впрочем, это было вполне естественно, особенно учитывая то, что ID Ёлим значился как "Сексуальная школьница".
"Значит, они школьницы…?"
"Сексуальная школьница…"
"Какой интересный ID!"
Но вот, совершенно внезапно перед заинтересованными мужчинами появилось информационное окошко с описанием задания.
"Война с Големами"
Сложность:B~S.
Условия выполнения:
Уничтожить как можно больше големов.
Награда:
За победу над одним Старым Големом: 300 золотых и 100 очков вклада.
За победу над одной Марионеткой: 1 000 золотых и 500 очков вклада.
За победу над одним Древним Орудием: 3 000 золота и 1 500 очков вклада.
– Всё-таки они и до Рейнхардта добрались…
– Кажется, награды поистине королевские.
– Это значит лишь то, что противники действительно серьёзные. Так или иначе, это к лучшему. Это наш шанс изменить свою жизнь.
Игроки уже знали, что армия големов на подходе к Рейнхардту, а потому выбежали из города, чтобы уничтожить её. Между тем, Ёлим и Сехи были порядком удивлены тому, что получили задание в первый же час своего пребывания в "Satisfy".
– Кажется, здесь не заскучаешь.
– А кто такие големы?
– А-а-а, кажется, я видела их в кино. Это каменные великаны, причём очень большие и сильные.
– Сильные? А мы точно сможем справиться с ними?
– Понятия не имею...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196.2**

– Големы – это монстры не для начинающих игроков. Даже не думайте о том, чтобы сражаться с ними. Вы не продержитесь и двух минут, – услышав их разговор, пояснили стоящие рядом игроки. На их лицах светились дружеские улыбки, в руках блестело острое оружие, а на груди красовались новенькие доспехи. Всё это создавало резкий контраст с Ёлим и Сехи, которые были облачены в самую обычную, потрепанную одежду.
– Боже мой, неужели это правда? Ах, а ведь награда так заманчива. У нас точно нет никаких шансов на победу, да? – сверкнув глазами, поинтересовалась Ёлим. То, каким тоном она это произнесла, действовало на мужчин словно наркотик. И они, как и следовало ожидать, сами предложили то, чего хотела Ёлим:
– Нет, но если вы будете с нами, то тоже сможете получить награду!
– Правда? То-есть мы можем выполнить задание, просто наблюдая? – улыбнувшись, переспросила Ёлим, после чего обвела всех присутствующих взглядом и спросила, – Итак, какой герой пригласит нас в свою группу?
– Мы! Мы – настоящие герои!
– Нет! Давай с нами, Сексуальная школьница!
– У меня самый высокий уровень среди всех здесь присутствующих! Давайте ко мне!
Игроки, достигшие сто пятидестяого уровня, соревновались между собой за право получить в группу двух новичков первого уровня. Таким образом, каждую секунду крики становились всё громче, а аргументы – всё убедительнее, что вызывало у Ёлим довольный смех, а у Сехи – обеспокоенные вздохи.
Однако менее чем через две минуты две девушки были потрясены жестокой сценой, развернувшейся прямо у них на глазах. Группа из двадцати двух человек, каждый из которых был выше сто пятидесятого уровня, покинула ворота и была моментально уничтожена огромным големом.
Отовсюду слышались крики ужаса и просьбы о помощи. Поскольку Сехи и Ёлим всё ещё были несовершеннолетними, работала специальная защитная система, стирающая из их поля видения брызги крови и ужасающие раны. Но даже с учётом этого они чувствовали страх и отвращение от вида убитых големами людей.
– Уф-ф-ф…
Чувствуя тошноту от вида полумёртвых людей, с которыми они мило разговаривали всего несколько минут назад, девушки бросились в противоположную часть города.
Изначально, начинающим игрокам предписывалась медленная адаптация к системе, начинавшаяся с охоты на маленьких и относительно безобидных существ, таких как кролики и олени. Вот почему две девочки получили настоящий шок, став свидетелями массовых смертей в первый же час своего нахождения в "Satisfy".
– Это слишком жестоко.
– Боже, что это за ужасная игра?
На данный момент в городе пребывали сотни тысяч людей. И большинство из тех игроков, которые пришли сюда сражаться с големами, осознали своё бессилие и попросту ушли, оставив торговцев, испуганных NPC и новичков на произвол судьбы.
Итак, все эти люди, включая Ёлим и Сехи, смешались в одну большую толпу, которая пыталась выбраться из города через задние врата.
– Мы уже пять минут топчемся на одном и том же месте…
– И зачем только я выбрал столицу? Нужно было регистрироваться в какой-нибудь удаленной деревушке.
А затем произошло нечто ужасное.
Огромные десятиметровые стены Рейнхардта не смогли выстоять перед залпами магической энергией, выпущенной Древними Орудиями, и попросту рухнули.
Бу-ду-у-у-у-ух…
– Ай-а-а-а-ак!
– Бежим!
Минуя разрушенные стены, в город тут же бросились Старые Големы и Марионетки, нападая на всех, кто попадался им по пути.
Прибывшие в столицу рыцари и солдаты оказывали отчаянное сопротивление, но они были попросту беспомощны. Средний уровень солдат колебался в районе от шестидесятого до девяностого, а потому они погибали всего от одного удара любого из големов. Тяжело приходилось и игрокам, в том числе высокоуровневым.
Это был настоящий ад.
Первое знакомство Ёлим и Сехи с "Satisfy" было по-настоящему ужасным. Наблюдая, как големы беспристрастно убивают кричащих пользователей и NPC, девочки не выдержали и расплакались.
– Мне страшно…
– Эти жестокие монстры убивают даже детей!
И это было абсолютной правдой. Големы убивали всех без разбора. Конечно, игроки могли воскреснуть, но как насчет НПС?
Существа, чья жизнь была ограниченной, изо всех сил старались убежать от големов. Но их было так много, что это было попросту бесполезно. Некоторые жители и вовсе были раздавлены другими людьми…
– А-а-а-а! Мама! Мама!
Пятилетний ребенок потерял мать в толпе и, заплакав, упал на брусчатку.
– Ухр-р-р!
А уже в следующее мгновенье над маленьким телом мальчонки нависла гигантская тень. Это был Старый Голем. Его огромная рука начала медленно опускаться к своей новой жертве, и Сехи, забыв обо всём на свете, машинально бросилась ей навстречу.
Сехи действовала в надежде, что каким-то образом сумеет спасти этого мальчика, в то время как Ёлим, понимая всю глупость данной затеи, попросту не успевала остановить её.
Большинство пользователей рассматривали NPC лишь как искусственный интеллект и набор данных, но Сехи пробыла в "Satisfy" менее двух часов и ещё мало что знала о так называемых "местных жителях".
Итак, девушка просто обняла мальчика и приготовилась к смерти. Тем временем рука безжалостного голема становилась всё ближе и ближе, в связи с чем находящиеся поблизости люди поняли, что и Сехи, и мальчик сейчас умрут.
Но здесь, в Рейнхардте, всё ещё было достаточно много рыцарей и солдат. Итак, не было ничего удивительного в том, что кто-то из них увидел, насколько отчаянной была ситуация, и поспешил на помощь. К счастью, таким человеком оказался действительно сильный NPC.
Дзын-н-н-нь!
Феникс, сильнейший рыцарь на севере, в самую последнюю минуту выхватил свой Меч Превосходства и заблокировал руку голема.
– Хватай ребёнка и беги!
– С-спасибо! – поблагодарила его Сехи, после чего подняла мальчика и бросилась бежать. А тем временем где-то в уголке её поля зрения появилось два информационных окошка.
Вы слабы.
Тем не менее, у Вас есть дух самопожертвования. Чтобы спасти другого человека, Вы готовы поставить на кон даже свою собственную жизнь.
Вы выполнили условия, необходимые для получения скрытого прогрессивного класса "Святая".
Женщина-игрок первого уровня, готовая пожертвовать собой ради NPC. Если кто-то выполнял данное требование, он получал скрытый класс под названием "Святая".
Святые представляли собой сильнейших целителей, способных восстанавливать Здоровье других игроков, не заимствуя при этом божественные силы Богини Ребекки. Это был скрытый класс, которому была бы рада абсолютно любая группа, а получила его не кто иная, как младшая сестра обладателя первого легендарного класса.
"Скрытый прогрессивный класс?"
Пусть Сехи и была в "Satisfy" обыкновенным новичком, но даже она знала ценность скрытых классов. Но вот, в то время, как она думала, что ей делать дальше, сзади на неё бросилась одна из Марионеток.
– Берегись!
На этот раз настала очередь Ёлим предотвратить неизбежное. Она оттолкнула свою подругу в сторону, оказавшись прямиком на пути у безжалостного гуманоидного голема.
И в этот момент прямо с неба рухнул синий двуручный меч.
Фу-ду-у-у-у-у-ух!
Марионетка, пораженная сильнейшим ударом Грида, не смогла справиться с шоком и попросту рассыпалась на части.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197.1**

Меч Превосходства.
Божественный Щит.
Шип, Преисполненный Недовольства.
Легендарный Кузнечный Молот.
Полный Провал.
Высвобожденные Волнистые Доспехи.
Фантастическая Кирка.
Колеблющаяся Сфера Мумуда.
Таким был список легендарных предметов, созданных Гридом после того, как он стал Преемником Пагмы. За полтора года ему удалось выковать восемь легендарных предметов. С точки зрения S.A. Group это было очень мало. Разработчики были даже несколько опечалены тем, что Гриду не удалось продемонстрировать всю силу легендарного кузнеца.
Но с точки зрения самого Грида, жизнь которого была преисполнена провалами и невзгодами, восемь легендарных предметов были потрясающим результатом. Нет, для него они были настоящим спасением. Он был настолько благодарен судьбе, что не жаловался, даже когда произведенные изделия оказывались обычными или редкими.
А не так давно произошло особое событие, посвященное созданию пяти легендарных предметов, в результате чего Грид получил как штраф, так и вознаграждение. И вот, после завершения работы над Колеблющейся Сферой Мумуда, он вновь задумался над тем, что его ждёт в будущем.
Рано или поздно будет создан девятый, а затем и десятый легендарный предмет. А раз так, насколько полезными окажутся бонусы и насколько обременительными штрафы? Грид был преисполнен как беспокойства, так и надежд. Впрочем, он уже догадывался, что небольшой бонус к характеристикам за создание уникальных предметов почти наверняка исчезнет.
На данный момент за каждый уникальный предмет Преемник Пагмы получал плюс четыре ко всем характеристикам и плюс десять – за каждый легендарный предмет. Это было намного ниже, чем бонусы, получаемые простыми кузнецами, однако Грид всё равно решил думать положительно.
"Когда я сделаю десятый легендарный предмет, так или иначе произойдёт что-то хорошее".
Он решил не терять надежды.
Итак, с тех пор как Грид вернулся в Байран, прошло уже несколько дней. Ожидая решения Гильдии Цедака, он просто занимался производством предметов. Или же, если быть точнее, он пытался изготовить более качественный одноручный меч, учитывающий все недостатки своего прототипа.
И вот, спустя какое-то время…
"Одноручный меч массового использования"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 171/171.
Сила атаки: 264.
Скорость атаки: +8%.
Точность: +3%.
Клинок, выкованный легендарным кузнецом "Г". Данный одноручный меч может быть использован абсолютно любым человеком и предназначен для нанесения мощных ударов. Он был выкован с учётом всех обнаруженных недостатков своего прототипа, а его агрессивный дизайн напоминает собой Дайнслейф.
Требования:
Уровень: 300 и выше.
Сила: 1 000 и выше.
Владение Мечом: 1-ый высший уровень.
"Провал…"
По сравнению со своей предыдущей версией, у этой имелся гораздо лучший баланс, но условия использования оказались слишком высокими. Конечно, они были довольно низкими по сравнению с другим оружием того же класса, но Грид хотел, чтобы на выходе появилось такое оружие, которое смог бы использовать абсолютно любой человек.
– В следующий раз мне придётся удалить одну из опций…
Судя по всему, слегка завышенные требования появились из-за бонуса к скорости атаки и точности. Итак, Грид решил изменить дизайн на что-нибудь более простое и эффективное. Более того, он сменил материалы, чтобы на выходе получить большую силу атаки.
Дынь-дынь-дынь-дынь…
А затем Грид услышал системный сигнал. Переведя взгляд в левый верхний угол своего поля зрения, он увидел, что сейчас уже 12:50, что означало "пора обедать".
Пропускать обед Син Ёну не собирался, а потому отключился от системы и бодро вылез из капсулы.
– Та-ак, и чем же подкрепиться сегодня? Что ж, пусть будет лапша в мясном соусе.
Несколько месяцев назад Ёну приходилось есть самую обыкновенную холодную лапшу или даже рамен. Он не мог наслаждаться такой роскошью, как посещение кафе и заказ готовых блюд на дом. Но теперь ситуация изменилась. Благодаря своему финансовому успеху он мог заказывать всё, что только его душе было угодно.
К счастью, теперь заказ мясной лапши, вместо покупки в магазине самой дешевой, сделанной из синтетики, больше не был для него обременительным.
И даже такое небольшое событие было для него настоящим счастьем. Это было счастье, которое могли понять только те, кто прошёл через нищету.
Итак, сделав заказ, Ёну плюхнулся на диван, по привычке включив телевизор.
– Что же всё-таки решит Гильдия Цедака?
Члены этой гильдии уже долгое время играли бок обок, годами повышая репутацию своей организации. Учитывая это, они вряд ли захотят распускать свою гильдию.
– Эх, а я ведь им всё равно не сказал всё, что хотел… Как же я всё-таки жалок.
С точки зрения Ёну, с наибольшей вероятностью Гильдия Цедака должна была отказать ему. Хорошо, если они и вовсе не назовут его предателем, бросившим своих товарищей.
– Но Лауэль сказал, чтобы я ждал и верил, а потому… Буду ждать и верить.
Тем временем телеведущий рассказывал о каких-то событиях, происходящих в Рейнхардте, столице Вечного Королевства.
– Сегодня в Рейнхардте собралось по меньшей мере 100,000 игроков, намеревающихся выполнить задание по уничтожению големов. Кроме того, по приказу короля Висбадена сюда прибыли дворяне со всего королевства, приведя свои самые отборные войска.
– Что ж, учитывая это, можно с уверенностью сказать, что победному шествию големов будет положен конец. Какими бы сильными они ни были, их всего лишь одна тысяча. Сможет ли тысяча монстров справиться с сотней тысяч игроков и двумя – солдат?
Таким было мнение экспертов, и Ёну был с ним полностью согласен.
– Кажется, мой тесть привёл с собой шестьдесят тысяч солдат… Рейнхардт будет в безопасности.
Ёну знал о вторжении големов, однако не видел, как с ними сражалась Гигантская Гильдия. Всё последнее время он был занят работой над предметами и отвлекался лишь на сон и еду. Единственное, что ему было известно, так это то, что какие-то големы направляются прямиком в столицу Вечного Королевства. Итак, Янгу считал, что игроки легко справятся с этой проблемой, а всё происходящее – не более чем рядовое событие.
Однако…
– Гро-о-о-о-о-о!
Глядя на войну в Рейнхардте, транслируемую в режиме реального времени, он был поражен до самой глубины души.
– Что это за големы такие? Почему они такие сильные?
Големы, вторгшиеся в Рейнхардт, превосходили всяческий здравый смысл. Они были слишком сложными противниками для обычных игроков, даже если те собирались в группы по десять и даже по сто человек. Солдаты-NPC не могли пережить даже одного их удара, в то время как высокоранговые игроки и NPC-рыцари планомерно уничтожались ловкими гуманоидными големами.
Также помимо них на поле боя присутствовали и особо крупные големы. Их было ровно двенадцать, и каждый их них мог использовать магию. Всякий раз, когда эти существа исторгали лучи магической энергии, сотни игроков и NPC превращались в серый свет. Более того, они защищали меньших големов, используя специальные Антимагические Щиты, блокирующие любые заклинания.
– С ума сойти…
Не прошло и получаса, как в Рейнхардте воцарился хаос. Его стены рухнули, а игроки бросились в бегство. На лицах дворян и военачальников появилось выражение полного отчаяния, а Ёну счёл, что это какой-то абсурд.
Основываясь на увиденном, двенадцать гигантских големов были не слабее Пробужденного Лесного Хранителя, в то время как двести Марионеток не уступали полевым боссам.
Что же за маг сумел создать и взять под контроль такую чудовищную армию?
– Хм-м…
Чувствуя, как в его голове начинают зарождаться некоторые сомнения, Ёну внезапно прищурился, а затем прямо-таки подпрыгнул на месте. Прямиком посреди Рейнхардта, превратившегося в сущий ад, он увидел знакомое лицо.
– Сехи?
Это была она.
Его сестра, Сехи, сидела на корточках в углу одной из пылающих улиц и попросту дрожала от страха.
– Чёрт побери!
Меньше всего сейчас Ёну интересовало то, почему Сехи начала играть в "Satisfy". Первым делом он должен был спасти её.
Итак, бросив только что привезенный заказ на стол, Грид подскочил и кинулся к капсуле. Он намеревался спасти Сехи до того, как его мясная лапша окончательно остынет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197.2**

\* \* \*
Уинстонский замок.
Едва Грид успел зайти в игру, как ему сразу же пришло сообщение от Лауэля, который словно специально поджидал его.
– А вот и ты. Некоторое время назад всем игрокам Вечного Королевства было выдано задание на уничтожение големов. Награда просто огромная, так что предлагаю попробовать.
А в следующее мгновенье перед Гридом появилось задание "Война с Големами". И не успел он его принять, как в кабинет ворвалась до смерти бледная Ирен.
– Дорогой муж!
– Жена?
– Рейнхардт почти пал! Мой отец… Мой отец там… – сквозь слезы пролепетала девушка, бросившись в объятия Грида.
А затем, как и следовало ожидать, перед глазами Ёну появилось ещё одно окошко.
"Спасение Графа Стейма"
Сложность: А.
Големы, вторгшиеся в Рейнхардт, куда сильнее, чем предполагалось. С каждой минутой ситуация в городе становится всё хуже и хуже.
Графу Стейму, как опытному мечнику, наверняка удалось пережить первую волну штурма. Однако рано или поздно город окончательно падёт.
Спасите его ради Ирен.
Условия выполнения:
Граф Стейм должен выжить.
Награда:
Ваша близость с графом Стеймом достигнет максимума, и Вы сумеете обрести некоторое политическое влияние на севере.
Штраф за провал:
Уровень: -1.
Если граф Стейм умрёт, на какое-то время Ирен закроется в себе, а Ваши с ней отношения ухудшатся.
– Пожалуйста, спаси моего отца.
Несмотря на то, что Ирен была NPC для Грида она всё ещё оставалась драгоценным человеком, который научил его любить. Итак, Грид меньше всего хотел видеть её грустной, а потому решительно произнёс:
– Не переживай, я верну твоего отца в целости и сохранности. Оставайся в своих покоях и жди.
Вы приняли задание.
Приняв оба задания, Грид тут же задумался над тем, каким образом ему поскорее прибыть в Рейнхардт. Однако Грид никогда не был в Рейнхардте, а потому не мог даже предположить, сколько на это может потребоваться времени.
– Лауэль, как далеко от Уинстона до Рейнхардта?
– Что ж, если ты воспользуешься Полётом, это займет у тебя около половины дня.
– Нет, это слишком долго…
Ноя была слишком маленькой, чтобы полететь верхом на ней, а потому Гриду нужен был как минимум дрэйк. Итак, он собирался попросить помощи у Хуроя, как вдруг Лауэль дал ему совет:
– Ефемина ведь дубликатор, а потому постоянно копирует себе все толковые заклинания. Возможно, у неё имеется в запасе Массовая Телепортация или что-то вроде этого.
В очередной раз подметив, насколько же Лауэль всё-таки умный, Грид тут же послал Ефемине шёпот:
– Слушай, Ефемина, у тебя случайно нет Массовой Телепортации?
К счастью, ответ девушки не заставил себя ждать.
– Есть. Это очень ценное заклинание, которое я припасала на крайний случай, но ради тебя я готова его использовать. Каков пункт назначения?
Это было очень приятно и мило, а потому Грид широко улыбнулся и тут же ответил:
– Рейнхардт.
\* \* \*
Рейнхардт.
– Разве среди вас нет могучих воинов, способных справиться с этими големами? Неужели в нашем королевстве нет талантливых людей? – прокричал король Висбаден, стоя на одной из стен.
Сильнейший рыцарь севера, Феникс.
Сильнейший рыцарь запада, Эктор.
Сильнейший рыцарь востока, Кис.
Король Висбаден чувствовал настоящее отчаяние, поскольку за исключением этих трёх человек и ещё нескольких других, больше никто толком не мог противостоять големам.
Даже королевская стража, состоящая из элитных рыцарей, была полностью беспомощна перед големами.
Сотни тысяч солдат? Они были не полезнее камней, разбросанных по обочинам дорог. Солдаты изо всех сил орудовали своими мечами и копьями, но не могли даже поцарапать големов.
Для борьбы с подобными существами необходима была магия, но из-за Антимагического Щита все волшебники также оказались бесполезными.
Это была настоящая катастрофа. Город рушился прямо на глазах, и Висбадену вместе с остальными дворянами не оставалось ничего иного, кроме как молиться.
– О, Ребекка! Пожалуйста, дай мне силы защитить моё королевство и мой народ…
Никто не сомневался в существовании богов. Более того, люди знали о нескольких случаях, когда молитвы действительно имели эффект.
Однако с каждой минутой голоса дворян становились всё тише, пока и вовсе не сменились грохотом падающих стен и криками отчаявшихся людей.
\* \* \*
– Обречён… Город обречён… – обведя взглядом поле боя и поцокав языком, пробормотал Счастливчик, занимающий триста четвёртое место в общеигровом рейтинге.
Из ста тысяч игроков, собравшихся в Рейнхардте, девяносто девять тысяч девятьсот были игроками среднего уровня и мало что могли противопоставить таким противникам.
– Эх, я ожидал большего.
Как правило, топ-игроки редко когда участвовали в масштабных событиях, отдавая предпочтение охоте. Итак, глядя на развернувшуюся перед ним картину, Счастливчик понял, что сейчас самое время покинуть Рейнхардт.
Такого же мнения придерживалось и большинство других игроков. Сколько из собравшихся здесь людей будет готово сражаться, защищая Рейнхардт до последнего вздоха? Большинство присутствующих здесь всего лишь хотело получить кое-какие награды, а вовсе не рисковать собственной жизнью.
– Кгм?
Тем временем на Северной улице происходила какая-то суета, в результате чего взгляды Счастливчика и других людей тут же сместились в этом направлении.
А затем они увидели нечто поразительное. Девушка, которая явно была новичком, совершенно внезапно бросилась навстречу одному из големов, пытаясь прикрыть своим собственным телом NPC-ребёнка.
– Пф-ф-ф, новички настолько чисты и невинны.
– Согласен. Я бы на её месте бросил этим NPC в монстра и убежал, киль-киль-киль.
– Ну это уже перебор. Она ведь всё равно не получит никаких штрафов за свою смерть, так что ей нечего терять.
– Стоп, а это ещё что?
Игроки, посмеивающиеся над девушкой-новичком, внезапно подняли взгляды к небу. Не исключением был и король Висбаден, который вместе с дворянами продолжал стоять на полуразрушенной стене замка.
Ни с того ни с сего вечернее небо покрылось яркими огнями, каждую секунду увеличивающимися в размерах.
– Кажется, это Массовая Телепортация.
Несколько человек тут же опознало данное явление. И вот, вскоре в мерцающих лучах действительно появились две фигуры: блондинка, больше похожая на куклу, и мужчина-азиат.
А в следующее мгновенье этот самый мужчина, не дожидаясь плавного спуска на землю, ринулся вперёд и закричал:
– Ах вы, черти такие! Руки прочь от моей сестры!
Его разъяренный голос прозвучал над всем Рейнхардтом, из-за чего все, включая игроков, НПС и даже големов, тут же уставились вверх. А затем они стали свидетелем того, как огромный двуручный меч, напоминающий собой акулу, врезался в одну из Марионеток.
– Кхек! Э-это же…!
– Г-Грид!
Человек, использовавший синий двуручный меч во время проведения Первого Межнационального Соревнования. Это был тот самый человек, которого знал каждый игрок "Satisfy". Это был обладатель первого легендарного класса.
Это был Преемник Пагмы, Грид.
И оставшиеся в Рейнхардте люди были по-настоящему рады его видеть.
– Грид пришёл! Ура-а-а-а-а!
– А вот и Грид! Он словно специально подобрал столь изысканное время и спас от смерти двух игроков и НПС!
– Разве это не напоминает сцену со спасением Юры?
– Что ж, герои всегда задерживаются. Таково их основное правило.
События в Рейнхардте собрали рекордную аудиторию, поскольку транслировались игровыми телеканалами по всему миру. Итак, на глазах у всего мира Грид спас Сехи и Ёлим, после чего тут же прокричал:
– Призвать Рыцарей: Хурой, Лауэль, Джуд!
Пах! Пах! Пах!
Один за другим возле Грида появилось трое людей: первым из них был человек, известный как самый сильный из "Десяти Новичков", вторым оказался топ-1 оратор по имени Хурой, а третьим был и вовсе никому неизвестный NPC.
– Призыв Рыцарей…?
– Как и ожидалось от Грида, он стал дворянином!
– Если он сумел воспользоваться данным навыком, значит, его титул не меньше виконта. Просто потрясающе.
И вот, пока все остальные люди пребывали в настоящем восхищении, Грид скомандовал своим товарищам:
– Разберите этих проклятых големов на запчасти. А я пока приглашу в группу свою сестру.
– …
Именно так и началась великая битва за Рейнхардт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198.1**

За несколько мгновений до появления Грида.
– Эй, ты в порядке? – спросила Сехи, отведя спасённого мальчика на безопасное расстояние.
– Хнык-хнык, с-спасибо…
А уже в следующую секунду к Сехи бросилась Марионетка, чьи движения были куда быстрее и проворнее, чем у медленных Старых Големов.
– Берегись! – воскликнула Ёлим, тут же бросившись вперёд. Всё, чего она хотела, – это помочь своей подруге, оказавшейся в критической ситуации, а потому оттолкнула Сехи и переключила внимание гуманоидного голема на себя. Даже если бы всё это происходило в реальности, Ёлим поступила бы точно так же. Сехи была её единственной подругой, а потому она ценила её не меньше, чем членов своей семьи.
Так или иначе, система "Satisfy" признала её "героиней, спасшей Святую".
Святая – символ сострадания и добродетели.
Мы приветствуем Ваше мужество и стремление отдать свою жизнь ради Святой, приносящей пользу всему миру.
Вам открылся эпический класс – "Рыцарь Святой".
– А-а?
Увидев столь необычайное уведомление, Ёлим была по-настоящему удивлена. А затем прямиком над её хрупкой фигуркой нависла тень Марионетки.
И в этот момент, словно молния, с неба рухнул двуручный синий меч.
Бу-жу-у-у-ух!
– Ки-ха-ак!
Это было поистине изумительное зрелище. Гуманоидные големы были вооружены впечатляющим оружием и доспехами, а потому их нельзя было уничтожить даже силами больших групп.
Так что же это был за человек, продемонстрировавший силу, выходящую за рамки воображения? У него были аккуратные чёрные волосы и корона. Его тело было облачено в красно-золотистые доспехи, хорошо сочетающиеся с чёрными сапогами. Ну а довершали его облик вращающиеся вокруг него семь золотистых лезвий и плащ, от которого почему-то пахло кровью.
Это был тот самый человек, который победил во всех мероприятиях межнационального соревнования, в которых только принимал участие. Это был Грид.
– Б-братик…?
И вот, глаза двух девочек попросту задрожали. Откуда он узнал, что они здесь, и каким образом сумел успеть прийти на помощь? Девочкам казалось, что это настоящая судьба.
"Как и ожидалось от братика".
"Он действительно мой принц".
Тем временем Грид спрятал девушек за своей спиной и принялся изучать текущую обстановку. Прямо к ним приближалась добрая сотня големов, сплошь покрытая кровью убитых ими людей.
Скри-и-ип.
Глядя на них, Грид скрежетнул зубами. Если бы он задержался хоть на мгновенье, эти проклятые ублюдки навредили бы его маленькой сестрёнке и её подруге.
Месяц назад Грид не раздумывая бросился бы на големов. Но поскольку теперь он находился под положительным влиянием Лауэля, его благоразумие каждый день прямо-таки удваивалось.
– Ефемина, сколько всего големов?
– Семьсот тридцать три Старых Голема, сто восемьдесят семь Марионеток и двенадцать Древних Орудий,– ответила Ефемина, парящая в небе над Рейнхардтом.
Будучи дубликатором, Ефемина обладала высочайшей Проницательностью, которая была даже выше, чем у Грида. Благодаря этому она смогла быстро и точно идентифицировать количество големов.
Итак, получив необходимую информацию, Грид принялся измерять боевую мощь своих противников.
"Итак, у Старых Големов – девять тысяч триста единиц боевой мощи, у Марионеток – пятнадцать тысяч, а у Древних Орудий – двадцать шесть тысяч…" – подсчитал Грид, после чего нахмурился и мысленно пробормотал, – "А ведь сила папы составляла двадцать четыре тысячи".
Когда дело доходило до боевой мощи, даже сто очков представляли собой весьма и весьма ощутимую разницу. Чтобы понять, достаточно было просто сравнить муравья и орла: в то время как боевая мощь первого равнялась единице, второго – сотне. Ну а что касается Древних Орудий, у которых было на две тысячи единиц боевой мощи больше, чем у папы, это делало их по-настоящему опасными противниками.
"Итак, есть двенадцать монстров, более могущественных, чем Древиго…"
Даже самые слабые из големов были на порядок сильнее рыцарей, в то время как Марионетки не уступали топ-игрокам. Другими словами, даже Грид не смог бы в одиночку справиться со всеми этими големами. Однако, разве «Война с Големами» не была с самого начала кооперативным заданием?
– Призвать Рыцарей! Хурой! Лауэль! Джуд!
Пах! Пах! Пах!
Именно сегодня Гриду действительно пригодилась способность, доступная лишь дворянам. Итак, Преемник Пагмы быстро пригласил рыцарей в свою группу, не забыв и про Ефемину, после чего проговорил:
– Разберите этих проклятых големов на запчасти. А я пока приглашу в группу свою сестру.
К Вашей группе присоединилась Руби.
К Вашей группе присоединилась Сексуальная школьница.
"Сестру…?"
Товарищи с запозданием уставились на Грида, а затем не менее удивленно обнаружили двух красивых девушек в одежде новичков. Информационное окно группы показывало, что они были всего лишь первого уровня.
– Ты собираешься стать автобусом? – поинтересовался Лауэль.
Автобус. Данный термин использовался по отношению к игрокам высокого уровня, помогающим прокачиваться игрокам более низкого уровня. В "Satisfy" было попросту невозможно охотиться в одной группе, если разница в уровнях составляла тридцать пять и более, поскольку система не предоставляла такому игроку совершенно никакого опыта.
Однако…
"Кажется, сегодня будут рождены дворяне первого уровня…"
Однако награды за совместное выполнение задания одинаково распределялись среди всех членов группы. Даже если Грид в одиночку убьёт монстра, система будет рассматривать это как убийство всей группой. А награды за задание "Война с Големами" были достаточно привлекательными:
За победу над одним Старым Големом: 300 золотых и 100 очков вклада.
За победу над одной Марионеткой: 1 000 золотых и 500 очков вклада.
За победу над одним Древним Орудием: 3 000 золота и 1 500 очков вклада.
Игрок не мог стать графом, маркизом или герцогом благодаря лишь одним очкам вклада. Тем не менее имея в наличии три тысячи очков, игрок вне зависимости от уровня мог стать бароном и, если обладал десятью тысячами, – виконтом.
Другими словами…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198.2**

"Благодаря Гриду – Руби и Сексуальная школьница могут наслаждаться игрой с самого первого уровня".
Рожденные с золотой ложкой во рту – именно так говорили про таких людей.
"Нет… Это не золотая ложка, а самая настоящая алмазная. Или даже адамантиевая".
Так или иначе, мир изначально был несправедливым. И в очередной раз в этом убедившись, Лауэль начал готовиться к бою.
– Джуд, Руби и Сек…суальная школьница, – тем временем пробормотал сам Грид, недоверчиво поглядывая на Ёлим. Что это за ID такой она выбрала?
Однако в ответ на его взгляд Ёлим лишь расплылась в очаровательной улыбке, на что Грид вздохнул и продолжил говорить:
– Джуд, защищай Руби и Сексуальную школьницу. Остальные, помогите мне разобраться с Древним Орудием.
Основной причиной поражения игроков и армии NPC была невозможность использования магии. Итак, для того, чтобы позволить Ефемине и другим магам вступить в бой, а также изменить ситуацию на более благоприятную, для начала им необходимо было разобраться с ближайшим Древним Орудием.
– Всё верно, Лауэль?
– Да, это мудрое решение, – похвалил его Лауэль, в то время как взволнованный Хурой воскликнул:
– Мой господин! Ты – божественное существо, попирающее своих врагов! Никто не сможет остановить тебя!
Ваш боевой дух существенно возрос.
Ваша сила атаки и магический урон существенно повысились.
Ваша следующая атака будет критической.
Усиливающий навык, доступный лишь ораторам, прошедшим через второе классовое преобразование! И, получив его, Грид удовлетворенно улыбнулся, после чего активировал своё собственное умение:
– Фехтование Пагмы! Превосходящая Связь!
Целью Грида было Древнее Орудие, находящееся в двухстах метрах впереди. И уже спустя несколько мгновений на него обрушилось двадцать энергетических лучей, каждый из которых наносил по сто пятьдесят процентов урона.
В результате этого голем, не получивший ни одного удара с самого момента пересечения границы, рухнул на одно колено.
– Ухро-о-о-о…
Превосходящая Связь нанесла не просто двадцать мощных атак. Каждая такая атака была критической, в результате чего опасно задрожали даже стоящие неподалеку здания. Сам же голем лишился две трети своего Здоровья и, что-то прохрипев, вынужден был отменить Антимагический Щит.
– Кхри-и-ик…
Увидев это, Ефемина не стала мешкать и тут же использовала свою собственную магию.
– Штормовое Гравитационное Поле.
Фж-ж-ж-ж!
Около падшего Древнего Орудия тут же было создано гравитационное поле диаметром в пять метров, куда было моментально втянуто десять Старых Големов и одна Марионетка.
Однако на этом было ещё далеко не всё.
Гру-ду-ду-ду-ду!
Прямиком с неба ударила огромная молния, а перед Ефеминой появилось информационное сообщение:
Активирован эффект Сферы Мумуда, благодаря чему магический урон заклинания был увеличен на 100%.
– Ухра-а-а-а-а-а-а-а-ах!
Находясь под воздействием смертельно-опасной энергии, големы разразились криками, в то время как их тела начали попросту рассыпаться.
А затем вперёд вышел Лауэль. И этот человек, вооруженный уникальным ци-пистолетом Грида, доказал, почему именно он занимает первое место в рейтинге цигунов.
– Крик Дракона.
Это был конец.
Големы, попавшие в ловушку гравитационного поля, не выдержали таких повреждений и вскоре превратились в серый дым.
Вы уничтожили Древнее Орудие.
3 342 000 опыта будут распределены между членами Вашей группы.
Вы уничтожили Марионетку.
87 300 опыта будут распределены между членами Вашей группы.
Вы уничтожили Старого Голема.
24 550 опыта будут распределены между членами Вашей группы.
– Кхек…
– Бред какой-то…
Големы, наголову разбившие оборонительную армию Рейнхардта, были уничтожены всего лишь одной комбинацией из четырех навыков, в связи с чем находящиеся неподалеку игроки были поражены до самой глубины души.
Особо удивлён был Счастливчик.
– Да что же это за монстры такие?
То, что Грид был силён, знали все. Но как насчет Хуроя? Будучи единственным представителем небоевого класса, попавшим в топ-1,000 общеигрового рейтинга, он продемонстрировал поистине мошенническую способность, сделавшую Грида практически в два раза более сильным.
Также превосходил всякий здравый смысл и Лауэль. Судя по всему, огромная мощь этого молодого человека была обусловлена внушительным ци-пистолетом, покоящимся на его плече.
А ещё эта девушка, чьё ID значилось как Ефемина…
– Да кто она такая вообще?
Её никто не знал, но при этом казалось, что она ничем не уступает Юре, занимающей пятое место. Ну и в довершении…
– Руби. Сексуальная школьница. Джуд защитит вас.
Этот NPC был вооружен тем самым чёрным мечом, который Грид использовал, чтобы победить Бондре во время межнационального соревнования. И он в одиночку сумел подавить сразу трёх Старых Големов.
– Ик!
Люди были настолько удивлены, что даже икать начали.
Однако сам Грид был совершенно не впечатлён ни своими противниками, ни происходящим в целом.
– Эти големы… Почему с них ничего не падает?
– Даже не знаю…
Даже Лауэль не знал ответа на этот вопрос.
Впрочем, Лауэль и вправду не мог знать абсолютно всё.
Тем временем всё происходящее продолжало транслироваться по игровым телеканалам.
– Грид не просто обладает выдающимися способностями как соло-игрок. Помимо это у него есть свои собственные рыцари.
– В частности, девушка по имени Ефемина использовала несколько заклинаний S-класса, не потратив на их активацию ни одной секунды! Должно быть, у неё какой-то скрытый класс.
– Что ж, вывод прост… Грид действительно серьёзно подготовился.
Ведущие и эксперты, комментирующие текущую ситуацию в Рейнхардте, с чистым сердцем восхваляли Грида. Не исключением были и игроки. Прошло уже достаточно много времени с момента окончания Первого Межнационального Соревнования, а потому им не хватало столь захватывающих боевых сцен с участием сильнейших игроков современности.
Не менее восхищённым был и Висбаден, правитель Вечного Королевства.
– Хо-хо-хо…! Кто же этот храбрый человек, вершащий правосудие среди жестоких големов? Богиня Ребекка услышала наши молитвы и послала нам по-настоящему могучего воина!
– Да. Это мой зять, – гордо выпятив грудь, ответил граф Стейм.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199.1**

– Зять?
Тот факт, что зять графа Стейма был простолюдином, уже давно стал известен всему королевству. В связи с этим королевская семья и дворяне справедливо сочли, что граф попросту выжил из ума. Какой идиот стал бы отдавать свою единственную дочь за простолюдина, отказавшись от брака с отпрыском из другого благородного сословия?
Другими словами, граф Стейм своими собственными руками лишил себя возможности увеличить свою политическую силу и влияние, что было воспринято остальными как банальный старческий маразм. Однако…
"Да уж, действительно. Этот хитрый змей никогда не отдал бы свою единственную дочь за какого-нибудь крестьянина".
"Несмотря на то, что этот парень – простолюдин, он обладает отличными способностями…".
"Столь надёжный молодой человек… Я завидую Стейму".
Черноволосый мужчина казался дворянам настоящим героическим воином. Именно он сумел уничтожить Древнее Орудие, которое не смогла поцарапать даже объединенная армия Вечного Королевства.
Сам же король Висбаден был поражен до самой глубины души.
– Твой зять – герой, сражающийся за наше королевство!? Граф Стейм, твоя проницательность не знает границ! Твоё присутствие – луч надежды для всего королевства.
В дворянском обществе Вечного Королевства имелось три маркиза и два герцога, однако наивысшим авторитетом обладал именно граф Стейм. И причина тому была довольно проста. Защищая и развивая северные территории на протяжении трёх поколений, его семья смогла создать свою собственную армию и независимую экономику. Таким образом, многие знатные люди следили за графом Стеймом. А когда его похвалил сам король, это стало поводом для их серьёзного беспокойства.
"Его невозможно остановить…"
"Благодаря этому достижению Стейм может получить титул маркиза", – решили некоторые из дворян, а потому начали незамедлительно льстить своему конкуренту:
– Поразительно. Заполучить в качестве зятя такого выдающегося героя… Ваши способности действительно впечатляют.
– Скоро Ваше влияние скажется даже на других государствах. И в связи с этим хочу выразить Вам своё искреннее восхищение.
Герой! Данное понятие применялось к талантливым и храбрым воинам, ценность которых превосходила целые армии. Другими словами, это был человек, заслуживающий восхищения.
Тем временем, самого Стейма лесть остальных дворян лишь раздражала.
– Мой зять – вовсе не герой…
– Хо-хо-хо! Да полно Вам скромничать!
Дворяне сочли, что Стейм просто стесняется признавать этот факт. Однако им даже в голову не приходило, что истина была совершенно иной…
– Мой зять – не какой-то там третьесортный герой! Он – легендарный воин! Уха-ха-ха-ха!
– …
Именно сегодня гордость Стейма в отношении своего зятя достигла пика, в то время как король и дворяне пребывали в некотором недоумении.
"О чём это он…?"
"Кажется, мы слишком много ему льстили".
Они сочли, что граф Стейм просто заврался. И это было вполне естественно. В истории упоминалось всего о девяти легендарных воинах. А после Пагмы и Мастера Меча, Мюллера, за последние 100 лет появилась лишь одна легенда. И вот, теперь граф Стейм утверждал, что одна из них – его зять? Разве это не было чересчур высокомерно?
– Мой зять – величайший воин нынешней эпохи! Уха-ха-ха!
– Ха-ха…
Понимающе посмотрев друг на друга, король и дворяне вежливо улыбнулись.
\* \* \*
Рейнхардт. Восточная улица.
– Ай-а-а-а-ак!
– Тьфу ты!
Северная армия находилась в критическом положении.
Она пребывала под непрерывным шквалом энергетических лучей Древних Орудий, из-за чего уже лишилась одной трети своего личного состава. Старые Големы оказывали серьёзнейшее давление на солдат, в то время как рыцари едва сдерживали Марионеток.
Капитан Феникс, на которого они так надеялись, на некоторое время оставил свою позицию, бросившись на помощь мальчику и девушке, а потому ситуация стала ещё более отчаянной.
– Помогите! Ку-а-а-а-а-ак!
– Ух! Сегодня моя жена станет вдовой… Надеюсь, она найдет себе более достойного мужа…
– Ай-а-а-ак!
Тем временем трём Марионеткам удалось прорваться в брешь между рыцарями и обрушить на бедных солдат свои мечи.
С каждой секундой потерь становилось всё больше и больше.
– Чёрт побери… Дальше без меня, ребята…
Не избежал этой участи и уинстонский рыцарь по имени Ромео Ланиш, пришедший сюда в составе гарнизона графа Стейма. Будучи заколотым в живот одной из Марионеток, он рухнул на землю. А последнее, что пронеслось у него перед глазами – это его старый боевой товарищ.
Его звали Дэком, и он был рыцарем, потерявшим свою жизнь во время столкновения с Пробужденным Лесным Хранителем. И вот, от мысли о воссоединении со своим старым другом, Ромео слабо улыбнулся и пробормотал:
– Дэк… Скоро мы снова скрестим наши мечи… В другом мире…
Будучи преемником виконта Ланиша, Ромео так и не успел обзавестись семьёй. С одной стороны это было грустно, но с другой рыцарь был рад, что не оставит жену без мужа, а ребёнка – без отца. Единственное, о чём он жалел…
– Эх, нужно было всё-таки пригласить ту милую даму на свидание, – горько пробормотал Ромео, закрывая глаза.
Он был готов принять смерть. Однако смерть ещё не была готова принять его.
– Чтобы рыцарь моей жены умирал прямо на моих глазах… Нет, это никуда не годится.
Фу-жу-у-ух!
Это был Грид. Убив стоящую рядом Марионетку двумя последовательными взмахами своего синего меча, он бросил рыцарю восстанавливающее зелье и развернулся к другому противнику.
– Виконт Грид…
Ромео, впрочем как и рядовые солдаты, был в настоящем восторге. К ним пришёл на помощь не кто иной, как сам виконт!
– Спасибо.
Ромео этого совершенно не ожидал, но он был искренне рад своему спасению.
– В качестве благодарности останься в живых и принеси мне пятьдесят золотых в счёт платы за лечение, – не оборачиваясь, ответил Грид.
– … Но ведь зелье стоит всего восемь золотых, – осторожно проговорил Ромео, однако Грида уже рядом не было. Преемник Пагмы направлялся к самому центру сосредоточия Марионеток и Старых Големов, истреблявших северную армию.
– Виконт Грид! Куда же Вы!?
Рыцари и солдаты искренне беспокоились о Гриде. Трудно было представить, чтобы кто-то мог остаться в живых, оказавшись лицом к лицу со всеми этими сильными големами. Но, как бы там ни было, Грид и вправду был легендой. Он в одиночку сражался против папы Древиго, Пробужденного Лесного Хранителя, Ниберия и Адского Гао. Да, возможно, Древнее Орудие и вправду представляло собой угрозу даже для него, но Старые Големы и Марионетки не могли причинить ему ни малейшего вреда.
– Фехтование Пагмы, Связь.
Активировав свой танец, Грид избежал нескольких атак, а затем направил свои напряжённые мышцы прямиком в сторону противников. В то же мгновенье из Полного Провала вылетели бело-синие потоки энергии, сжимающие всё, через что они проходили.
От этого зрелища на поле боя воцарилась тишина. Замолчали все: и рыцари, и солдаты, и даже големы.
– …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199.2**

А затем сжатый воздух взорвался, размолов тела Старых Големов и Марионеток на десятки искорёженных обломков.
Гру-ду-ду-ду-ду! Бу-жу-жу-жу-жух!
Расчистив путь, Грид немедленно шагнул вперёд, в то время как его взгляд был устремлён к Древнему Орудию, находящемуся в ста метрах прямо по курсу.
– Мой господин! Я готов! – прокричал Хурой, следовавший немногим позади Грида.
– Я тоже готов, – ответил Преемник Пагмы. А затем над всем Рейнхардтом раздался могучий голос оратора:
– Весь мир взирает на моего господина! Покажи ему своё достоинство! И я, Хурой, помогу тебе это сделать!
Ваш боевой дух существенно возрос.
Ваша сила атаки и магический урон существенно повысились.
Ваша следующая атака будет критической.
Время перезарядки навыка "Усиление Морали" составляло десять минут. Это означало, что с тех пор, как было уничтожено первое Древнее Орудие, прошло уже десять минут.
– Ярость Кузнеца! Полёт!
Активировав своё собственное усиление, Грид взлетел в небо. Даже для тех, кто знал Грида, данное зрелище было каким-то совершенно нереалистичным. Кузнец, сжимающий в одной руке огромный двуручный меч, использовал магию левитации. Преемник Пагмы не раз удивил людей во время проведения межнационального соревнования, и сегодня это ему удалось вновь.
– Вперёд, Грид!
Не удержались от восторженных криков даже телеведущие, повествующие о текущей ситуации в Рейнхардте.
– Фехтование Пагмы!
И вот, синий двуручный меч окутался синим светом, напоминая собой небольшую вселенную, развернувшуюся в тёмном ночном небе. А затем Грид приблизился к Древнему Орудию, взмахивая своим мечом, словно бабочка крыльями.
Из-за огромной ненависти к своему противнику и желания убить его, воздух в округе потяжелел. И это было предвестником настоящей катастрофы.
"Убийственная Связь"
Позвольте своему клинку совместить в себе ненависть и ослепительную быстроту крыльев бабочки.
Избыточная мощь Убийства существенно уменьшает количество наносимых ударов Связью, позволяя нанести случайное количество атак (от трёх до семи), каждая из которых нанесёт 1 500% урона (текущий уровень Убийства - 300%).
– Убийственная Связь!
Сегодня было активировано величайшее умение, которое Преемник Пагмы использовал, чтобы уничтожить Адского Гао.
Высота Древнего Орудия превышала восемь метров, а потому у Грида не было никаких проблем с тем, чтобы попасть ему прямо в голову.
Гру-ду-у-у-у-у-у!
Бу-жу-жу-жу-жух!
Критический удар!
Активирована дополнительная опция Полного Провала, в результате чего Вы нанесли своему противнику пять последовательных ударов.
Вы нанесли 6 250 900 урона.
Это был первый удар.
Жу-жу-жу-жух!
Активирована дополнительная опция Перчаток Священного Света, в результате чего Вы нанесли своему противнику пять последовательных ударов.
Вы нанесли 2 238 400 урона.
Это был второй удар.
Ду-дух!
Вы нанесли 445 200 урона.
Это был третий удар.
Бу-жу-жу-жу-жух!
Критический удар!
Активирована дополнительная опция Полного Провала, в результате чего Вы нанесли своему противнику пять последовательных ударов.
Активирована дополнительная опция Перчаток Священного Света, в результате чего Вы нанесли своему противнику пять последовательных ударов.
Вы нанесли 4 851 000 урона.
И таким был четвертый удар.
Это была совершенно убийственная комбинация, потрясшая весь мир. Голова Древнего Орудия была не просто разбита, она превратилась в труху.
Другие части тела монстра разлетелись во все стороны и, словно падающие метеориты, разрушили несколько близлежащих зданий.
Гру-дум-м…
Само же Древнее Орудие тихо осело на землю, из-за чего Лауэль, глядя на поднявшееся облако пыли, почесал затылок и пробормотал:
– На этот раз моя очередь даже не наступила…
Несмотря на своё бесстрастное лицо, на самом деле Лауэль был порядком взволнован. Он не знал, что Грид окажется настолько сильным.
"Судя по всему, во время межнационального соревнования он показал далеко не все свои навыки", – судорожно сглотнув, понял он.
– Грид! Ты действительно крут! – внезапно прокричала Сексуальная школьница, издалека наблюдавшая за происходящим.
И это было только начало.
Восторженный крик Ёлим был подхвачен всеми игроками и NPC, находящимися в Рейнхардте.
– Ура-а-а-а-а-а-а-а-а-а!
Даже король и дворяне, стоящие на стенах, не удержались от восторженного вздоха. Ну а что касается графа Стейма – сегодня его влияние взлетело до самих небес.
С другой стороны, Грид совершенно не одобрял всё происходящее.
– Мало того, что эти проклятые големы не оставляют трофеев, так ещё и опыт за них практически не капает.
– Ну, это ведь особые, квестовые, монстры. За каждого, даже самого слабого из них, ты можешь получить 300 золотых и 100 очков вклада. Разве этого недостаточно? – поцокав языком, возразил Лауэль.
– А разве не естественно желать большего? – ответил вопросом на вопрос Грид, на что Лауэль лишь покачал головой и подумал:
"Впервые вижу такого человека".
Казалось, что жадности Грида и вправду нет ни конца ни края.
Но вот, пока Преемник Пагмы ненадолго отвлёкся…
Ки-и-ик… Ки-и-ик…
Откуда-то изнутри Древнего Орудия раздался странный звук.
– …?
Прежде чем Грид успел отреагировать, семь золотых лезвий метнулись вперёд, а затем…
Бу-ду-у-у-у-у-у-ух!
С оглушительным грохотом тело Древнего Орудия просто-напросто взорвалось.
Вы получили 591 140 урона.
Легенду так легко не убить. На протяжении последующих пяти секунд Вы сможете противостоять любым атакам с минимальным количеством Здоровья.
– Кха-а-а!
Сметённый взрывом, Грид отлетел и врезался в стену стоящего позади здания. Изумлённые Хурой, Лауэль и Ефемина тут же ринулись к нему, в то время как Руби и Сексуальная Школьница побледнели и застыли на своих местах, словно каменные статуи.
В то же время где-то в одном из лабиринтов раздался удовлетворенный голос великого волшебника, Брахама.
– По мере сражения мои големы будут расти и в конечном итоге уничтожат тебя. Сегодня я преподам тебе урок, а затем… А-а?
Внезапно душа мага замолкла, а затем хмуро пробормотала:
– Что это за сила?
И вот, пока Брахам пытался разобраться в увиденном, перед всеми игроками, подключенными к "Satisfy", появилось системное сообщение:
Сегодня в этот мир снизошла Святая – существо, воплощающее в себе милосердие и добродетель.
Она станет примером для всех людей и принесет пользу всему миру.
– … Сехи?
Но больше всех был удивлён Грид. Причём вовсе не из-за системного сообщения, а из-за того, что увидел в изменившемся информационном окошке их группы.
Имя: Руби.
Уровень: 1.
Класс: Святая.
– А ну не трожьте моего брата!
Сехи редко когда проявляла свои настоящие чувства. Но сегодня её теплое прикосновение тут же начало исцелять порядком потрепанное тело Грида.
Вы восстановили 20% своего Здоровья.
– … Процентное лечение?
Именно так появился сильнейший целитель во всём "Satisfy".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200.1**

Гру-ду-ду-ух!
Ни с того ни с сего Древнее Орудие окуталось ярким светом, а затем взорвалось, уничтожив тем самым всё, что находилось в радиусе пятнадцати метров.
– Братик! – воскликнула Сеха, увидев, как Грида охватили языки пламени.
Но что ещё хуже, его шкала Здоровья, видимая в информационном окошке группы, тут же опустилась до нуля.
– Мой господин!
– Грид!
Хурой и Лауэль привыкли видеть, что Грид непобедим. Они даже не представляли себе, что Преемник Пагмы может погибнуть в битве. Итак, порядком ошеломленные и сбитые с толку, они бросились к нему, в то время как сам Грид слегка потряс головой и, проклиная голема, проворчал:
– Кхе-кхе… Он что, взорвался? Блин, как же голова болит.
Лишь теперь его товарищи заметили, что у Грида осталась всего одна единица Здоровья… Оно упало вовсе не до нуля, а до одной единицы, благодаря чему он и остался жив.
– Небеса благоволят тебе! – воскликнул взволнованный Хурой, посчитав произошедшее настоящим чудом.
– Трудно поверить, что тебе удалось пережить этот взрыв. Сколько же у тебя защиты? – с облегчением выдохнув, поинтересовался Лауэль.
– Не думаю, что намного выше, чем у большинства людей. Это какой-то специальный эффект предметов? – спросила Ефемина, на что Грид горько улыбнулся и подумал:
"Я потерял свою страховку…"
Причина, по которой Грид всегда выглядел настолько уверенно, заключалась в его пассивном навыке, предоставляющем временную неуязвимость. По сравнению с обычными игроками, у Преемника Пагмы было словно две жизни. И теперь, лишившись одной из них, Грид начал испытывать непреодолимое желание убраться из Рейнхардта куда подальше.
"Время перезарядки навыка – целые сутки…"
Тем не менее покинуть город он уже не мог, а потому решил, что должен действовать крайне осторожно.
– Первое Древнее Орудие ведь не взорвалось. Тогда почему взорвалось второе? Они что, взрываются через раз? – спросил Грид, обращаясь к Лауэлю.
– Трудно вычислить закономерность, имея в наличии лишь два примера. Тем не менее с этого момента нам стоит исходить из того, что оставшиеся Древние Орудия будут непременно взрываться.
– Значит, после их уничтожения нужно сразу же удаляться на безопасную дистанцию…
Тем временем со всех сторон их начали окружать другие големы. По какой-то неизвестной причине разбросанные по всему Рейнхардту монстры решили переключить своё внимание исключительно на Грида. И учитывая то, что их оставалось около восьми сотен, это было весьма скверно.
– Кажется, после уничтожения двух Древних Орудий ты непреднамеренно сагрил их. Ефемина, у тебя есть в запасе какое-нибудь исцеляющие заклинание?
– К сожалению, нет. Жрецы Ребекки настолько редки, что мне до сих пор не представилась возможность продублировать их Исцеление.
– Что ж, тогда нам следует отступить.
Гриду необходимо было время для восстановления, а потому Хурой с Лауэлем предложили группе сместиться в тыл. Тем не менее, скорость передвижения Марионеток оказалась слишком высокой.
Жу-жу-жух!
Бу-ду-дум-м!
– Уф…
Едва сумев отбиться от нескольких атак Марионеток, Хурой был отброшен назад Старым Големом. Ему было трудно противостоять такому большому количеству монстров, имея в наличии столь ограниченное количество навыков, и если бы не его дрейк, парень бы уже погиб. Не менее уязвимым был и Лауэль, не обладающий достаточным количеством способностей для битвы в ближнем бою.
Ефемина попыталась было поддержать своих двух коллег, но из-за очередного Антимагического Щита она стала временно бесполезной.
В конце концов, у Грида остался всего один выход. В прошлом он стал бы спасать свою собственную жизнь, бросившись в бегство. Однако теперь он даже не думал о том, чтобы оставить своих товарищей в беде.
– Поддержите меня чем можете, – произнёс Преемник Пагмы, после чего поднялся на ноги и выпил самое эффективное зелье, какое только у него было.
Вы восстановили 7 500 единиц Здоровья.
– Тьфу…
С учётом предметов и титулов, Здоровье Грида составляло около шестидесяти тысяч единиц. А раз так, восстановление всего семи с половиной тысяч единиц мало чем могло ему помочь.
И вот, прекрасно понимая это, Грид стал куда более собранным и сосредоточенным. Он должен был свести все попадания по себе к минимуму и дождаться окончания перезарядки зелья для его повторного использования. Однако даже с помощью паврания практически невозможно было выдержать натиск сотни Марионеток и семи сотен Старых Големов.
Бу-жу-у-ух!
Но что ещё хуже, по нему начали вести огонь десять Древних Орудий, разбросанные по разным частям Рейнхардта.
– Защитить виконта Грида!
Войска северного гарнизона попытались было помочь группе Грида, но лучшее, что они могли сделать, – это взять на себя нескольких Старых Големов и пару Марионеток. Итак, потери в рядах обороняющихся продолжали расти, а сам Грид, вынужденный перейти в глухую оборону, почувствовал некоторое сожаление:
"Нужно было заранее надеть Кольцо Дорана".
После одной из битв Грид стал более грамотно использовать данный артефакт. Он надевал его лишь в тот момент, когда противник собирался использовать своё самое мощное умение. Такая тактика должна была максимизировать эффект восстановления, а потому на момент начала битвы с големами Кольцо Дорана лежало в инвентаре.
Итак, теперь он понял, что был слишком самоуверенным, из-за чего не смог справиться с внезапным взрывом Древнего Орудия и упустил возможность крайне эффективно воспользоваться Кольцом Дорана.
И вот, как результат, теперь он был вынужден противостоять големам, имея в наличии всего лишь семь тысяч пятьсот одну единицу Здоровья.
– Братик…! – внезапно раздался голос Сехи. Она видела, в насколько сложной ситуации находится Ёну, и хотела помочь ему. Более того, ей было тяжело смотреть, как один за другим продолжают гибнуть обычные солдаты, пытаясь прикрыть своими телами Грида.
Однако для того, чтобы помочь, ей нужно было куда больше сил.
"Я должна стать Святой".
Сразу же после появления системного сообщения о возможности выбрать класс "Святой", в углу поля зрения Сехи появился небольшой восклицательный знак. И девушка сразу поняла, что он обозначает.
"Если я нажму на него, то получу новую профессию…?"
Ту-тук.
С этой мыслью Сехи дотронулась до восклицательного знака, а затем перед её глазами появилось новое окошко, сопровождаемое аудио-воспроизведением всего, что было написано.
Святая должна быть настоящим образцом для подражания.
Если Вы выберете этот класс, то должны будете ежемесячно свершать 50 и более добрых дел. Нарушив это правило, Вы будете лишены своего статуса и больше не сможете стать Святой.
Святая не может обладать навыками, отличными от тех, которые характерны для этого класса.
Святая может использовать только своё собственное, классовое, оружие.
Вы уверены, что хотите стать Святой?
– Да.
Фу-шу-у-ух!
Как только Сехи ответила, её тело окутало тёплое золотистое сияние, а перед глазами девушки появилась новая порция информационных окошек.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200.2**

Вы стали Святой.
Обращаем Ваше внимание, что это эпический класс прогрессивного типа. Для того, чтобы его рейтинг перешёл на следующий этап, Вам необходимо будет выполнить ряд условий.
Вы получили классовое оружие Святой, Деревянный Посох.
По мере увеличения рейтинга Вашего класса, будет расти и рейтинг оружия.
Открыта новая характеристика: "Великодушие".
Открыта новая характеристика: "Самообладание".
Создан новый навык: "Надежда".
Создан новый навык: "Дисциплина".
Создан новый навык: "Доброжелательный Свет".
Создан новый навык: "Доброе Сердце".
Создан новый навык: "Жертва".
Вы получили титул: "Пример для Всеобщего Подражания".
Поздравляем!
Вы – по-настоящему уникальное существо во всём "Satisfy".
Ваша великая способность исцелять других без использования божественной силы основывается на сильном чувстве ответственности. И мы желаем Вам оставаться таким человеком до самого конца.
Сехи хоть и была новичком, но далеко не дурой. Итак, экипировав Деревянный Посох, она быстро определила, какие навыки могут помочь её брату.
"Деревянный Посох"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 200/200.
Вес: 180.
Сила атаки / Защита: 133.
Посох, выточенный из неопознанной древесины. Он крайне крепок и не может быть разрублен мечом.
Эффекты:
Все характеристики: +50.
\* На данный момент специальные эффекты отсутствуют.
Требования:
Только для Святой.
"Надежда"
Рейтинг навыка: эпический.
\* По мере увеличения рейтинга Вашего класса, данный навык также будет прогрессировать.
Позволяет восстановить от 10% до 30% максимального запаса Здоровья выбранной цели.
Потребление маны: 10% от максимального запаса.
Время перезарядки: 1 минута, 30 секунд.
"Дисциплина"
Рейтинг навыка: эпический.
\* По мере увеличения рейтинга Вашего класса, данный навык также будет прогрессировать.
Позволяет предоставить временный иммунитет ко всем отрицательным статусам одному из членов Вашей группы.
Потребление маны: 2 000.
Время перезарядки: 5 минут.
"Доброе Сердце" (пассивное)
Рейтинг навыка: эпический.
\* По мере увеличения рейтинга Вашего класса, данный навык также будет прогрессировать.
Предоставляет иммунитет к некоторым отрицательным статусам.
Вампиры, демоноиды и прочие проклятые существа будут чувствовать исходящую от Вас угрозу.
"Жертва"
Рейтинг навыка: эпический.
\* По мере увеличения рейтинга Вашего класса, данный навык также будет прогрессировать.
Позволяет воскресить мёртвого в обмен на Ваше собственное Здоровье.
После использования Ваша мана опустится до 1.
Данное умение неприменимо по отношению к NPC.
При использовании на проклятом существе, "Жертва" нанесёт ему катастрофическое количество урона.
Время перезарядки: 12 часов.
Итак, для того, чтобы помочь своему брату, ей нужно было использовать "Надежду". На большинство остальных навыков у Сехи банально не хватало маны, а потому более-менее свободно она могла использовать лишь Надежду и Жертву.
Таким образом, Сехи быстро пришла к соответствующему выводу и бросилась к Ёну. Однако на её пути тут же появился Джуд.
– Руби, Сексуальная школьница, вы не должны идти туда. Виконт Грид приказал оставаться в безопасном месте.
Сехи уже поняла, что Джуд был обычным и весьма простодушным человеком, а потому легко переубедила его:
– Неужели Вы считаете, что наша жизнь важнее жизни виконта Грида? К тому же сейчас в опасности не мы, а он. Если мы не поможем виконту Гриду, он умрёт.
Несколько мгновений Джуд переваривал услышанное, после чего вцепился руками в свой чёрный меч и подтвердил:
– … Виконт Грид важнее.
А затем он бросился прямиком к Гриду, беспощадно уничтожая на своём пути Старых Големов и Марионеток.
Бу-ду-ду-дух!
Бу-дух!
Под руководством Грида Джуд стал гораздо мощнее, а его Сила превысила две тысячи пунктов.
Даже среди топ-игроков мало кто имел более двух тысяч Силы. Более того, в руках рыцаря находился Дайнслейф, заточенный на +8, что в совокупности с его навыками делало Джуда ненамного слабее, чем сам Грид.
В результате этого он смог в считанные мгновенья расчистить путь. Даже если некоторые големы оказывались ему не по зубам, он как минимум не давал им приблизиться, что предоставило Сехи возможность безопасно прибыть к местоположению Грида.
– … Сехи?
– А ну не трожьте моего брата! – воскликнула девушка, после чего использовала свой главный исцеляющий навык.
Вы восстановили 20% своего Здоровья.
Активирована дополнительная опция Доспехов Священного Света, увеличившая эффективность исцеления на 300%.
Вы восстановили 35 580 единиц Здоровья.
Сильнейший целитель и один из лучших элементов экипировки вызвали мощный синергетический эффект.
– … Процентное лечение? – пробормотал поражённый Грид. Всего несколько минут назад сестра была обыкновенным новичком, как вдруг стала Святой и получила возможность использовать исцеление?
– Братик, ты же лучший, правда!? Иди и разгроми этих гадов! – прокричала Сехи.
Лучший? За все двадцать восемь лет своей жизни Син Ёну ещё ни разу не слышал такого от своей сестры, а потому моментально преисполнился боевого духа.
"Спасибо, разработчики…"
Именно благодаря этой игре он смог в корне изменить свою жизнь.
Худший из людей стал одним из лучших…
В этот момент Грид полностью избавился от своего жалкого и позорного прошлого. А ещё он почувствовал, как его кровь кипит. Прямо сейчас он ощущал себя сильнее, чем даже после получения благословления Хуроя.
Итак, благодаря исцелению Сехи он восстановил почти 40,000 единиц Здоровья, а потому сжал свой клинок и уверенно шагнул вперёд.
– Фехтование Пагмы! Волна!
Фу-жу-ух!
И вот, уже спустя две секунды во все стороны хлынули сине-белые потоки энергии. Големы, непосредственно атакованные ими, получили громадные повреждения и отрицательный эффект в виде снижения скорости передвижения и атаки.
Тем не менее противников было слишком много. То и дело в тело Грида врезались кулаки Марионеток, однако он даже не думал отступать. За его спиной стояла самая сильная целительница во всей игре, а потому он мог использовать свой собственный боевой стиль, не требующий особого контроля.
Вы получили 3 300 урона.
Вы нанесли 20 900 урона.
Вы получили 2 900 урона.
Критический удар!
Вы нанесли 44 200 урона.
Вы получили 3 080 урона.
Активирован дополнительный эффект Полного Провала, в результате чего Вы произвели пять последовательных атак.
Вы нанесли 101 500 урона.
Вы уничтожили Марионетку.
Вы восстановили 15% своего Здоровья.
Активирована дополнительная опция Доспехов Священного Света, увеличившая эффективность исцеления на 300%.
Вы восстановили 26 685 единиц Здоровья.
– Да, Сехи, я лучший! Ухо-хо-хо-хо!
Взаимодействие между братом и сестрой было действительно неплохим, а потому Грид, не переставая смеяться, стал размахивать мечом ещё яростнее.
Тем временем сама Сехи благодаря лечению Грида получила сразу двенадцать новых уровней.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый…
– …
Ну а что касается Хуроя, Лауэля и Ефемины – они могли лишь молча таращиться на происходящее. Класс, который мог использовать столь мощное исцеление всего на первом уровне? Причём с таким завидным постоянством? Разве Сехи не была прямым конкурентом самых высокоуровневых жрецов?
Впрочем, особо шокированной была Ефемина.
Вы не смогли проанализировать выбранный навык.
Вы не смогли проанализировать выбранный навык.
Вы не смогли проанализировать…
Прошло очень много времени с тех пор, как она в последний раз видела подобное сообщение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201**

Сколько бы раз Ефемина не пробовала, результат оставался всё тем же. Вы не смогли проанализировать выбранный навык.
И, учитывая это, девушка окончательно убедилась:
– Значит, Святая – это класс как минимум уникального рейтинга.
– Почему же? – поинтересовался Лауэль, в связи с чем Ефемина пояснила:
– Дубликатор, как эпический класс, ограничен достаточно чёткими рамками. Я не могу дублировать навыки более высокорейтинговых, чем я сама классов.
– Другими словами… Ты не смогла продублировать навык Руби?
– Именно. Единственные навыки, которые я не смогла проанализировать, принадлежали Гриду и Агнусу…
– Агнусу? – переспросил Лауэль.
Насколько он знал, Агнус, занимающий 7-ое место в общеигровом рейтинге, обладал таким же эпическим классом, как и Ефемина.
– Разве класс Агнуса не должен быть эквивалентным твоему? Почему в таком случае у тебя ничего не получилось?
– Возможно, его класс прогрессивный.
– Как у Хурента?
– Ага. Прогрессивные классы котируются выше, а потому я не могу продублировать навыки их обладателей.
Агнус был человеком, пребывающим под настоящей завесой тайны. Он никогда не появлялся на публике, а следы его активности можно было отыскать лишь в общеигровом рейтинге, либо в разговорах с NPC. Он постоянно менял свой внешний вид, и в "Satisfy" даже ходили слухи о том, что он не игрок, а NPC, или даже один из разработчиков.
Тем не менее Ефемина, судя по всему, была более-менее знакома с деятельностью Агнуса, а потому для Лауэля это была прекрасная возможность узнать о нём что-то новое.
– И какой же у него класс?
– Сначала я подумала, что он некромант, но, учитывая некоторые особенности, более целесообразно назвать его личем.
– Личем? Ты имеешь в виду лича-нежить?
Как известно, личи считались пиком нежити. Это были существа, превзошедшие концепцию самой жизни и обладающие бесконечной магической силой. Итак, если Агнус был личем, то, вполне вероятно, он обладал ещё большей мощью и способностями, чем Грид.
– На первый взгляд, он не кажется нежитью, но… Это сложно объяснить. Ты сам всё поймешь, как только увидишь его.
– И где же я могу с ним повидаться? – с нарастающим любопытством спросил Лауэль.
– Придержи коней. Я понимаю, что ты был бы не против помочь Гриду заполучить его, но… Я бы не стала этого делать. Агнус – крайне опасная и ненормальная личность. Невозможно добиться положительного результата, взаимодействуя с ним.
– Ну, раз так…
На данный момент Агнус не представлял особого интереса, а потому не было ни малейшей необходимости тратить на него время. Куда важнее было то, что сестра Грида получила скрытый класс как минимум уникального рейтинга.
"Кажется, эта семейка действительно получила благословение игровых богов".
В то время как Ёну стал первым обладателем легендарного класса, его младшая сестра, Сехи, каким-то образом уже на первом уровне стала Святой. Как правило, именно про таких людей говорили, что в прошлой жизни они спасли свою страну.
"Так или иначе, это всё к лучшему".
Теперь в их небольшой группе был не только Преемник Пагмы и Ефемина, которая в пик своей формы могла дать фору абсолютно любому игроку, но и самая настоящая Святая. А с присоединением Гильдии Цедака их совокупная мощь станет ещё выше…
Лауэль, чей разум вращался быстрее, чем когда-либо ещё, прямо-таки видел их блестящее будущее. Тем не менее для начала им следовало разобраться с более насущными проблемами.
"Грид и его сестра сражаются очень даже неплохо, но оставлять их одних – совсем нехорошо".
В "Satisfy" существовала так называемая "система Выносливости". Чем дольше продолжалось сражение, тем больше Выносливости тратилось, а потому даже Грид рано или поздно был бы вынужден столкнуться с кризисом.
"Големы сосредоточены исключительно на Гриде. А Древние Орудия, судя по всему, после смерти будут взрываться… А раз так…" – подумал Лауэль, а затем придумал способ, способный положить конец этой битве, которая длилась вот уже почти тридцать минут.
– Грид! Веди всех големов к Древнему Орудию!
– А-а? – подняв голову, переспросил Преемник Пагмы.
Со всех сторон к нему стекалось бесконечное количество големов, которые, благодаря мощной поддержке Сехи, стали лакомыми кусочками опыта.
– Разве это не слишком? В таком случае мне придётся иметь дело ещё и с Древним Орудием. Ты что, моей смерти хочешь? – нахмурившись, спросил Грид. Он искренне не понимал намерений своего напарника. В отличии от своей сестры, Ёну был куда менее сообразительным, и с этим ничего нельзя было поделать.
Тем временем сам Лауэль использовал "Когти Дракона", заблокировавшие два энергетических потока, направленных в Грида, и снова прокричал:
– Просто сделай, как я говорю! Затем сосредоточься на уничтожении Древнего Орудия и немедленно убегай!
В "Satisfy" существовало много разновидностей энергии, и одной из них была "Ци". В связи с этим существовал и отдельный класс, называемый «мастер цигун». Его атаки не считались магическими и, как следствие, не могли быть остановлены Антимагическим Щитом големов.
– Шёпот Дракона! На протяжении определённого промежутка времени избранная цель будет получать на 30% больше повреждений.
Задетое навыком Лауэля Древнее Орудие затряслось, слово пытаясь сбросить с себя это невидимое проклятие. И Грид, увидев это, тут же повернулся к Джуду и произнёс:
– Джуд, позволь мне одолжить твой меч.
– Конечно.
Спрятав Дайнслейф в инвентарь, Грид активировал Полёт. Тем временем Сехи вновь использовала на нём своё исцеляющее заклинание, а Хурой – предоставил благословение.
– Спасибо.
Теперь запас Здоровья Грида был полным, а в строке статусов числилось сильнейшее благословение. Он был лучшим. Он был непобедимым. В этом мире не было ничего, чего бы он боялся. Разве что только…
"Моя мясная лапша… Как бы она там окончательно не остыла…"
Остывшую лапшу придётся заново разогревать, из-за чего она потеряет большую часть своих вкусовых качеств. Но даже с учётом этой неприятности, настроение Грида было на высоте. Его дорогая сестра и друзья… Сейчас, когда они действительно наслаждались игрой и полагались друг на друга, Грид был по-настоящему счастлив. Учитывая то, что лучшие годы своей молодости он провёл без друзей, такой опыт для него был действительно драгоценным.
Итак, удовлетворенно улыбнувшись, Грид полетел к Древнему Орудию, которое получило мощное ослабление от Лауэля. Он был похож на орла, стремящегося к своей добыче.
Фу-жа-а-а-ах!
Тем временем Старые Големы и Марионетки словно забыли о присутствии других врагов и гнались исключительно за Гридом. Все эти монстры порядком раздражали Преемника Пагмы, но он, вспомнив слова Лауэля, попросту проигнорировал их.
– Ку-гро-о-о-о-о!
И вот, как только Грид приблизился, Древнее Орудие исторгло очередной поток магической силы. Оно специально дождалось того момента, когда Преемник Пагмы не сможет его избежать, что свидетельствовало о его высоком интеллекте.
– Тьфу ты…
Рассудив, что лучше не рисковать, Грид поспешно надел Кольцо Дорана.
Вы получили 23 900 урона. Все исцеляющие эффекты были уменьшены. Вы выстояли. Активированы эффекты Кольца Дорана и Доспехов Священного Света. Вы восстановили 35 850 единиц Здоровья.
– Снижение эффектов исцеления?
Такого раньше не было, а потому Грид наконец-то понял одну немаловажную деталь. По мере продолжения боя Древние Орудия неуклонно развивались. Они оптимизировали себя с одной единственной целью – убить Грида.
– Это, конечно, круто, но бесполезно.
Тем временем в ночном небе появились облака, заградив тем самым поступление лунного света на землю. В связи с этим активировалось двадцатипроцентное увеличение урона в тёмных местах синего орихалка, что сделало Полный Провал более мощным.
А раз так, пришло время для последовательных ударов одними из самых сильных навыков во всей игре.
– Фехтование Пагмы! Убийство! Связь! Превосходство!
Один за другим навыки выплеснули целую бурю сине-белых энергетических волн. Конечно, их силы несколько не хватало по сравнению с Убийственной Связью и Превосходящей Связью, а потому Древнее Орудие всё-таки сумело уцелеть. Однако этого было вполне достаточно, чтобы деактивировать Антимагический Щит.
А затем Грид сменил своё оружие, спрятав Полный Провал и вытащив Дайнслейф. Данный клинок получал дополнительную силу атаки, пропорциональную количеству врагов, а потому в сложившихся обстоятельствах он был так же хорош, как и Полный Провал.
Фьух!
Итак, Грид незамедлительно использовал его встроенный навык.
– Золотая Вспышка!
Фу-ду-ду-дух!
Словно маленькое солнце, ночное небо пересёк яркий поток света. А затем…
– Угра-а-а-а-а! – взревело Древнее Орудие, пораженное сильнейшим ударом Грида.
Все остальные восемьсот големов были в неописуемой ярости от того, что происходило. Они смотрели на разрушающегося голема и выли, словно зверята, потерявшие своих родителей. И вот, в самый разгар этой суматохи Ефемина прокричала:
– Подвиг! Громовой Шторм! Меч Света! Метель!
Это был настоящий фестиваль магии А-класса. Ефемине не требовалось тратить время на активацию данной магии, а потому на древнего голема обрушилось сразу несколько мощнейших заклинаний.
Вы уничтожили Древнее Орудие. 3 342 000 опыта будут распространены между членами вашей группы.
– Берегись! – выкрикнул Лауэль, увидев информационное сообщение, на что Грид отреагировал тем, что развернулся и на полной скорости бросился прочь.
И вот, сразу же после того, как Грид покинул диапазон взрыва, тело Древнего Орудия разорвалось на мелкие кусочки. Большинство големов, преследующих Преемника Пагмы, были просто-напросто сметены огромной мощью выплеснутой энергии и превратились в серый дым.
– Вау… Так вот, что ты хотел сделать, – пробормотал восхищенный Грид, наконец-то осознавший намерения своего напарника, – Лауэль, ты просто гений. Лучший из лучших.
В ответ Лауэль изящно поклонился Гриду и ответил:
– Нет, лучший – это ты, а я всего лишь подружка невесты.
"… У меня даже мурашки по коже от того, насколько он умный", – подумал Грид, после чего перевёл взгляд на подошедшую Ефемину.
– Осталось совсем немного: сорок три Старых Голема, одиннадцать Марионеток и девять Древних Орудий. Пора заканчивать эту битву.
– Согласен, – кивнул Грид, после чего вернул Дайнслейф Джуду и приказал: – Големы сосредоточены на мне. Тебе больше не нужно защищать Руби и Сексуальную школьницу. Атакуй тех, кого я пропущу, и… не лезь на рожон.
– Есть.
Когда дело касалось обычных боевых способностей, Джуд был сильнее и Хуроя, и Лауэля. Конечно, он был полным дураком, которому нельзя было поручать важные миссии, но в то же время на поле боя Джуд был очень надёжным человеком.
И вот, когда они вдвоем вступили в битву, оставшиеся в живых Старые Големы и Марионетки начали нести сокрушительные потери. Не в силах ничего противопоставить своим соперникам, они в считанные секунды превращались в безжизненные камешки и серый дым.
– Джуд… Никогда о нём не слышал, но, судя по всему, это ещё один именной NPC. А чтобы получить такого NPC в качестве личного рыцаря, нужно выполнить как минимум задание S-класса и повысить близость с ним до самого максимума… Что ж, могу сказать лишь одно: Преемник Пагмы не перестаёт удивлять.
Пока впечатлённые ведущие комментировали действия Джуда, Грид, Хурой, Лауэль и Ефемина переключили своё внимание на Древние Орудия. Старые Големы и Марионетки больше не мешали им, а потому скорость уничтожения древних монстров стала намного выше, чем раньше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202.1**

– Поразительно! Просто поразительно!
Ведущие телеканалов, транслирующих текущие события в Рейнхардте, были порядком взволнованы. Активную роль в этой войне принял не только Грид, но и его соратники, а потому рейтинги были достаточно высокими, чтобы сотрудники телестанций чувствовали явственное возбуждение.
– Это был попросту невероятный трюк!
Пятерым людям удалось практически полностью уничтожить армию големов, которая наголову разгромила Гигантскую Гильдию во главе с Крисом, занимающим третье место в общеигровом рейтинге. Учитывая это, Грид действительно заслужил звание легенды. Всякий раз, когда он появлялся на телеэкранах, он поражал публику своей силой, заставляя людей прямо-таки вскакивать со своих мест.
– Было бы неплохо, если бы он вызвал Ною…
Ведущие искренне надеялись на появление Нои, которая была так же популярна, как и сам Грид. Итак, если бы появилась эта милая чёрная кошечка, рейтинги подскочили бы ещё выше, а сердца детей и женщин были бы навсегда пленены ею.
С другой стороны, даже текущей обстановки было достаточно, чтобы поддерживать высокий интерес со стороны телезрителей.
– С первого взгляда может показаться, что оратор – слабый класс, однако его благословения и проклятия чрезвычайно эффективны. Если правильно ими пользоваться, то оратор сможет сыграть более активную роль, чем даже представители специальных вспомогательных классов. Моё мнение – разработчикам стоит пересмотреть механику этой профессии.
– Пересмотреть? Многие бы с Вами не согласились. Ораторы – это и без того чрезвычайно сложный класс, которым практически никто не хочет играть.
– Да, однако сильные стороны ораторов заключаются не только в благословениях и проклятиях. Ораторы – это, в первую очередь, "разговорный" класс. Они полезны в политике и внутреннем самоуправлении. Думаю, многие главы гильдий сильно завидуют Гриду, сумевшему заполучить себе топ-1 оратора.
– Достоин своей славы ещё один игрок из этой группы – Лауэль. Он полностью понимает то, как работает его класс и, вместо того, чтобы действовать агрессивно, он выступает в качестве поддержки.
– На самом деле, мастера цигун больше всего подходят для нанесения урона с безопасного расстояния, а не для поддержки других DD-шников. Но поскольку в его группе есть Грид, урона и так более чем достаточно. В связи с этим Лауэль сменил свою роль, в очередной раз продемонстрировав необычайную гибкость мышления.
– Вы только посмотрите, что творит эта девушка с ID "Ефемина". Она может использовать сразу полдюжины заклинаний, не затрачивая времени на их активацию? Очевидно, что у неё есть скрытый класс, и при этом она может быть даже сильнее Грида. Возможно, она легендарный маг?
– Учитывая то, что она практически не пользуется магией S-класса, вряд ли она является легендарным магом. Скорее всего, она обладает какой-то уникальной профессией. Впрочем, так или иначе, она явно сильнее Юры и Бондре.
– А меня вот больше интересует девушка по имени Руби. Судя по её одежде, она – полный новичок, но при этом каким-то образом ей удаётся поддерживать своих товарищей постоянными исцелениями.
– Что ж, у каждого человека свой собственный вкус. В "Satisfy" встречаются даже такие игроки, которые, несмотря на свой высокий уровень, сознательно одеваются и действуют как новички.
– Хочу напомнить, что не так давно появился редкий класс под названием "преобразователь". Преобразователи могут свободно изменять внешний вид предметов, а потому экипировка Руби на самом деле может быть весьма и весьма высокорейтинговой.
– Возможно. Я даже не удивлюсь, если этот потёртый деревянный посох окажется уникальным, ха-ха-ха. В любом случае, Грид и вправду потрясающий. У него есть именной NPC, топ-1 оратор, топ-1 мастер цигун, а также один из лучших магов и жрецов… В нём явно есть что-то особенное.
– Подписываюсь под каждым Вашим словом. Должно быть, он обладает высочайшей харизмой, раз смог привлечь к себе столь выдающихся людей.
И вот, по мере того, как телеведущие начали ввергать самих себя в ещё большее заблуждение относительно Грида, его группа уничтожила уже шестое Древнее Орудие.
Тем временем оставшиеся шесть древних големов начали проводить собственную модернизацию, основанную на собранной в ходе боя информации.
[Производится выработка иммунитета к Злоязычию…]
[Производится…]
– Уф, это довольно сложно.
Грид не мог расслабиться ни на мгновенье. С каждым павшим Древним Орудием остальные становились на порядок сильнее. В связи с этим даже их боевая мощь возросла с двадцати шести тысяч до тридцати двух тысяч пунктов, практически достигнув уровня Пробужденного Лесного Хранителя. И вот, в тот момент, когда было убито шестое Древнее Орудие, группа Грида столкнулась с реальными проблемами.
– Злоязычие перестало работать.
– У големов увеличилось сопротивление к Ци, так что мои навыки тоже не действуют.
– Кажется, повысились продолжительность действия и прочность Антимагического Щита.
– Кхек…
Грид тоже почувствовал, что физическая защита големов стала не в пример выше, чем раньше.
– Чем дольше мы сражаемся, тем сильнее они становятся. Что же за монстр создал их?
Возможно, им удалось бы уничтожить ещё несколько, но даже Лауэль не брался предсказать, насколько сильным окажется последнее Древнее Орудие.
– Шансов на победу нет. Мы и так сделали более чем достаточно, а потому должны отступить.
– Если мы отступим, Рейнхардт будет разрушен. А если это произойдет, все накопленные нами очки вклада пойдут коту под хвост.
Товарищи попросту не знали, как поступить, а потому Грид решил в очередной раз положиться на совет Лауэля.
– Хоть какой-то выход у нас остался?
– Конечно. Решение достаточно простое: уничтожить все шесть оставшихся Древних Орудий одновременно.
– …
Это была невыполнимая задача. Даже предположив, что Грид сумеет в одиночку справиться с модифицированным Древним Орудием, его товарищам такой противник будет не по зубам. Невозможно будет убить шесть Древних Орудий, даже если присоединятся все сто тысяч сторонних наблюдателей.
Тем не менее оставался ещё один человек, который быстро осознал сложность текущей ситуации. Это был граф Стейм.
– Единственный выход – в одно и то же время уничтожить сразу всех больших големов. Армия Уинстона! В бой! Помогите моему зятю защитить это королевство!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202.2**

– Ура-а-а-а-а-а-а!
Стейм в одиночку сумел поднять боевой дух армии! Он был опытным военачальником и быстро реорганизовал армию, разделив её на шесть подразделений и выставив на переднем крае каждого из них самых опытных рыцарей.
И его боевой дух не скрылся от Древних Орудий, которые тут же сосредоточили на графе свои магические лучи.
Джи-ик. Фжу-у-у-ух!
– Тесть!
У Грида было задание под названием "Спасение Графа Стейма". Гриду не хотелось сталкиваться с последствиями его провала, но меньше всего он хотел видеть, как Ирен плачет.
– Чёрт побери! – выругался Преемник Пагмы, после чего на полной скорости метнулся к графу, намереваясь его защитить. Однако было уже слишком поздно. Магические лучи намного превосходили скорость движения Грида.
А затем все шесть лучей обрушились на Стейма, вызвав тем самым мощнейший взрыв. Стоявших рядом солдат тут же испепелило, а сам граф, находящийся в эпицентре этого огненного ада, должен был превратиться в пыль.
– Тесть…!
Грид прямо-таки дрожал от своего собственного бессилия. Он не знал, что делать, а ещё ему было больно при мысли о подавленной Ирен.
Однако уже в следующее мгновенье раздался знакомый женский голос.
– Извини, я немного опоздала.
– …?
Боясь подтвердить смерть графа, Грид закрыл глаза, но уже в следующее мгновенье широко распахнул их. А затем парень увидел их.
– Ты хорошо сражался.
Это была Гильдия Цедака.
Вооружённые эпическими, уникальными и легендарными предметами, на которых была выгравирована буква "Г", они успели защитить Стейма и теперь стояли плечом к плечу, глядя на Грида.
– Вы… Все…
– Командуй, капитан. Мы в твоём распоряжении, – произнесла Джишука, обращаясь к взволнованному Гриду. И эти слова отчётливо свидетельствовали о намерении Гильдии Цедака согласиться с его предложением.
– Прежде всего создайте гильдию! – прокричал Лауэль.
Для создания гильдии требовалось не менее пятнадцати человек. А поскольку вторжение армии големов предполагало наличие задания для гильдий, это была прекрасная возможность получить новосозданной гильдии очки опыта. Итак, Грид понял намерение Лауэля и поспешно произнёс системную команду:
– Создать гильдию.
Чтобы создать гильдию, необходимо получить разрешение ассоциации. Поскольку Вы являетесь высокопоставленным дворянином, Вы можете создать гильдию без прохождения вышеуказанной процедуры. Пожалуйста, выберите название.
– Название…
– Название гильдии – это её наиважнейший символ. Оно должно быть содержательным и запоминающимся. Лично я рекомендую Мастера Тёмного Пламени, Кровавые Лёдогенераторы, Благословенные Богами, Серебряные Драконы и в таком духе, – подсказал Гриду Лауэль.
– …
После рейда на Ниберия Грид услышал, как Пона и Ибеллина остальные в шутку называют "вооружёнными до зубов". И ему действительно понравилось это словосочетание. Итак, немного покрутив его на своём языке…
– "Вооружённые до зубов рыцари" будет звучать несколько более экстравагантно, чем необходимо, так что… Давайте назовёмся просто "Вооружёнными до зубов".
– Ч-что? – воскликнул потрясённый Лауэль.
Его лицо побледнело, а глаза прямо-таки полезли на лоб.
– Вооружёнными до зубов!? Да над таким названием даже школьники смеяться будут! Пожалуйста, скажи, что ты пошутил!
– А над Кровавыми Лёдогенераторами, значит, не будут? Я думаю, что "Вооружённые до зубов" намного лучше.
– А как насчет Кровавых Ледоходов? Это ведь круто! Какие такие "Вооружённые до зубов"? Мы что, наёмники какие-то? Грид, одумайся! Это название останется с нами на всю жизнь!
Лауэлю явно не нравился такой выбор, однако реакция остальных членов Гильдии Цедака на удивление оказалась весьма положительной.
– Вооружённые до зубов… Что ж, это абсолютно точно характеризует нашу гильдию.
– Имена других гильдий слишком экстравагантные, а это – простое и понятное.
– Членами какой ещё гильдии могут быть вооружённые до зубов люди!? Конечно же, Вооружённой до зубов! Киль-киль-киль!
– С-сумашедшие…
Лауэлю казалось, что он попал в какой-то кошмар. Ища поддержки, он бросил умоляющий взгляд на Хуроя и Ефемину, но и это оказалось бесполезно. Хурой поддерживал всё, что предлагал Грид, а Ефемине было всё равно, какое название получит гильдия.
И вот, в конце концов…
Грид и ещё 27 игроков основали новую гильдию.
Название: Вооружённые до зубов. Уровень: 1 (0/100 000). Репутация: 0. Глава гильдии: Грид. Количество членов: 28/30. Принадлежность: Вечное Королевство. Склонность: нейтральная. Альянсы: Северная часть Вечного Королевства. Враждебные отношения: Отсутствуют. Территория: Отсутствует.
– Э-это просто смешно…! Название гильдии – Вооружённые до зубов!?
Лауэль был прямо-таки потрясен. Впрочем, такое название было одобрено всеми остальными, а потому Лауэль был единственным, кому оно не нравилось.
А тем временем перед Гридом появилось ещё одно информационное окошко.
"Оборонительная Война II" Сложность: SS. Армия големов оказалась гораздо мощнее, чем ожидалось. Объединённое войско Вечного Королевства и её сильнейшие гильдии не смогли остановить вторжение каменных монстров. Мощные големы, называемые Древними Орудиями, ввергли столицу Вечного Королевства в настоящий хаос. Вы – единственная надежда короля Висбадена. Защитите город и уничтожьте оставшихся чудовищ. Условия выполнения: Уничтожить оставшиеся Древние Орудия. Статус выполнения задания: 0/6. Награда: Один большой город. 5 000 000 золотых. 50 000 очков вклада в Вечное Королевство. Уровень гильдии: +2. Штраф за провал задания: С высокой вероятностью Вечное Королевство будет уничтожено.
Это была явная возможность, а потому Грид прокричал, обращаясь ко всем, включая разочарованного Лауэля:
– Мы должны уничтожить шесть древних орудий одновременно. Хурой! Тобан! Благословения!
А затем Гильдия Вооружённых до зубов предприняла свой первый исторический шаг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203.1**

– Вооружённые до зубов! Давайте покажем всему миру, на что способна наша гильдия!
Ваш боевой дух существенно возрос.
Ваша сила атаки и магический урон существенно повысились.
Ваша следующая атака будет критической.
Сильнейшее благословение топ-1 оратора, "Моральное Усиление", было применено ко всем членам гильдии, вызвав тем самым их немалое удивление:
– Ничего себе, вот это эффект!
– С его помощью можно нанести даже смертельный удар.
– А что на это скажет топ-1 паладин? Он ведь не упадёт в грязь лицом перед оратором? – подмигнув Тобану, поинтересовалась Джишука.
По сравнению с другими членами гильдии, его уровень долгое время был относительно низким, однако не так давно Тобан всё-таки сумел взять двести восьмидесятый. Он был как минимум на десять уровней выше, чем Грид, а потому использовал благословение, которое вполне можно было назвать самым высококлассным навыком паладина для его уровня.
– Благословение Бога Иудара!
Ваши характеристики увеличились на 20%.
Срок действия эффекта – 5 минут.
Ваш максимальный запас Здоровья и защиты увеличился на 30%.
Срок действия эффекта – 5 минут.
– …!
Тем временем Лауэль наконец-то оправился от шока, вызванного названием их гильдии, и восторженно пробормотал:
– Это лучшее паладинское благословение, которое я только видел!
Это и вправду было отличное благословение, полностью отличающееся от Морального Усиления Хуроя. И благодаря ему члены Гильдии Цедака действительно стали полноценными монстрами.
Тем временем Джишука положила на тетиву свою суперспециальную яффовую стрелу и всё с той-же лукавой улыбкой произнесла:
– Ну что, начнём?
Не так давно Грид сделал для неё уникальный "Рог Саламандры", который можно было назвать сильнейшим среди всех существующих луков. Его недостатком была относительно низкая скорость стрельбы, но вот сила атаки не знала себе равных. Также лук обладал специальной опцией, увеличивающей урон огненных навыков, а потому его совместимость с Джишукой была просто великолепной.
И вот, активировав одно из умений, лучница наконец-то вступила в битву.
Поскольку Рог Саламандры был довольно медленным, данный недостаток можно было преодолеть при помощи навыков быстрой стрельбы. Таким образом, в очередной раз подтвердив своё прозвище "мастерской лучницы", Джишука практически в одно мгновенье выпустила сразу шесть стрел. И целью каждой из них было Древнее Орудие, расположенное в двух километрах от неё.
Фьу-фьу-фьу!
Это было потрясающее зрелище. В какой-то момент раздельно летящие стрелы взорвались, словно настоящий фейерверк, а образовавшиеся пламенные огоньки с ещё большей скоростью ринулись к своей цели.
– Угро-о-о-о!
Древнее Орудие обладало высочайшим интеллектом, а потому сразу же почувствовало опасность. Чтобы противостоять угрозе, оно открыло рот и попыталось уничтожить пылающие огни своей собственной магической энергией. Однако трансформировавшиеся стрелы Джишуки оказались быстрее. Не прошло и мгновенья, как они поразили Древнее Орудие, вызвав тем самым ещё один взрыв.
Гру-ду-ду-ду!
В результате этого массивное тело Древнего Орудия издало странный звук, а перед Джишукой появилось системное сообщение:
Вам удалось поразить ядро маны Древнего Орудия.
Магический поток Древнего Орудия был заблокирован.
На протяжении ближайших трёх секунд цель не сможет использовать магию.
"Фейерверки" сработали как надо, в связи с чем Антимагический Щит был деактивирован. И этим не преминули воспользоваться топ-1 смешанный маг, Лаэлла, и топ-2 маг ветра, Зеднос.
– Хвост Короля Демонов.
– Молот Тирана!
А затем Джишука использовала ещё одно умение: самое мощное из всех, которые у неё были.
– Стрела Феникса.
Бу-жу-жу-жух!
Всё, что находилось вдоль траектории следования её стрелы, было поглощено пламенем. Не было исключением и Древнее Орудие, пропустившее несколько последовательных атак. Оно обернулось назад, словно ища помощи у других големов, но… остальные Древние Орудия пребывали в той же ситуации, что и оно.
Другими словами, оставшиеся в живых големы избивались Вооружёнными до зубов, которые заблаговременно разделились на несколько групп.
Особо тяжело приходилось Древнему Орудию, которое атаковал Регас.
Бдзын-н-нь!
Вы произвели пять последовательных атак.
Активирован специальный эффект Кастетов Молниеносного Графа, в результате чего Вы нанесли цели дополнительный физический урон.
Бу-жух!
Вы произвели шесть последовательных атак.
Активирован специальный эффект Кастетов Молниеносного Графа, в результате чего Вы нанесли цели дополнительный электрический урон.
Джу-джу-джу!
Вы произвели восемь последовательных атак.
Активирован специальный эффект Кастетов Молниеносного Графа, в результате чего Вы нанесли цели дополнительный физический и электрический урон.
Джу-джу! Гру-ду-ду-ду-ду!
Вы произвели десять последовательных атак.
Активирована "Громовая Колесница".
Фу-жу-у-у-у-ух!
Словно воплощение Тора, Регас обрушил на Древнее Орудие Громовую Колесницу, заставив его рухнуть на колени. А затем прямо над его головой появился орёл, в ту же секунду превратившийся в человека и прорычавший, словно дикий зверь:
– Массовое Ослабление!
Это был Царь Зверей, Тун, на запястьях которого можно было увидеть серебряные браслеты с выгравированной на них буквой "Г".
– Ку-хо-хо-хо! Сейчас я тебя порублю на капусту!
Издав дикий хохот, Тун превратился в оборотня, а его улучшенные браслеты вспыхнули ярким светом. Древнее Орудие пребывало в ошеломлённом состоянии, а потому не смогло выставить блок и получило ещё одно катастрофическое повреждение.
С другой стороны, Древнее Орудие, осаждавшее южную стену города, вынуждено было зашататься под комбинированными атаками Пона и Вантнера.
– Ха!
Жух-жух-жух!
– Ура-а-а-ах!
Бу-ду-ду-дум!
– Гра-а-а-а-а-а!
Не в силах терпеть постоянные удары, Древнее Орудие взмахнуло руками, однако проворный Пон попросту отпрыгнул, в то время как Вантнер прикрылся щитом.
– Э-э…
Сила атаки голема была поистине ужасной, а потому даже Вантнер не смог выстоять и подвергся временному параличу. Глядя на застывшего противника, Древнее Орудие тут же начало накапливать магическую энергию, намереваясь добить его, и Вантнер, завидев это, тут же закричал:
– По-о-о-н! Спаси меня!
– Стоишь? Вот и стой.
Вместо того, чтобы помогать Вантнеру, Пон воспользовался его плечом, чтобы подпрыгнуть и прицелиться в голову голема.
– Сверхзвуковое Копьё!
Бу-жу-у-ух!
Это была сверхмощная атака, которая просто-напросто пронзила голову Древнего Орудия, отколов от неё внушительную часть.
– Хорошо!
Получив фатальный удар, Древнее Орудие пошатнулось, в то время как Пон опустился на землю и сам себя похвалил. Впрочем, кое-кто был этим крайне недоволен.
– Ах ты, ублюдок…! Да как ты смеешь использовать своего собственного компаньона в качестве приманки? А-а?
Столкнувшись с потоком магической энергии, Вантнер задымился и обуглился, из-за чего порядком разозлился. Тем не менее сам Пон лишь пожал плечами и ответил:
– Это называется командной работой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203.2**

– Какая, к чёрту, командная работа!? – прокричал разъяренный Вантнер. Его лицо напоминало собой варёного осьминога, а потому Пон не выдержал и расхохотался.
В конце концов, нервы Вантнера тоже сдали, и он, издав утробный рёв, бросился на своего коллегу:
– Ну всё, тебе конец!
– Да неужели? Попробуй догони, господин бильярдный шар.
– …
Наблюдавшее за этим Древнее Орудие считало происходящее каким-то абсурдом. Ни с того ни с сего два врага начали сражаться друг с другом? Так или иначе, это была отличная возможность, а потому оно снова произвело удар своими мощными руками. Тем не менее Пон вновь с лёгкостью избежал атаки, в то время как Вантнер прикрылся щитом.
Ситуация начала повторяться, в связи с чем у Древнего Орудия остался лишь один выбор. Оно решило игнорировать слишком быстрого Пона и попытаться ликвидировать магическим лучом куда менее подвижного Вантнера.
Увидев это, рыцарь-хранитель тут же перестал гоняться за своим коллегой и прокричал:
– Эй, Пон! На этот раз ты должен помочь мне! Иначе мне крышка!
– Держись там! Я в тебя верю!
После рейда на Малакуса Вантнер начал вкладывать все свои очки распределения в Выносливость, а потому на данный момент его живучесть была выше, чем у таракана. И Пон знал это лучше, чем кто-либо другой, а потому снова односторонне использовал Вантнера в качестве приманки.
– Истинная Иллюзия!
Фу-ду-ух!
И вот, пока Древнее Орудие обрушивало на Вантнера потоки магической энергии, оно было несколько раз пронзено копьём.
– Мои навыки просто идеальны, – глядя на результаты своих трудов, удовлетворенно пробормотал Пон. А в следующее мгновенье прямиком в его голову устремился топор.
\*\*\*
Город.
Наблюдавший за извечными "врагами", Вантнером и Поном, Факер мог лишь улыбнуться и пробормотать:
– Вы бы для начала с Древним Орудием разобрались, а потом мерялись силами.
Факер, занимавший первое место в рейтинге убийц, не участвовал в Первом Межнациональном Соревновании. Когда большинство топ-игроков было занято соперничеством друг с другом, он сосредоточился исключительно на охоте. В результате этого он сумел поднять свой уровень до двести девяносто третьего и занять семнадцатое место в общеигровом рейтинге.
И сейчас он должен был продемонстрировать результат своего прогресса.
Шух-шух-шух!
Создав двадцать клонов, он нацелился на Древнее Орудие, находившееся посреди города и покрытое кровью множества людей. Впрочем, местные жители и солдаты были настолько слабы, что голем преимущественно просто игнорировал их.
Однако…
– …!
Древнее Орудие было крайне изумлено. И причиной тому были двадцать кинжалов, внезапно вонзившиеся в его тело и нанёсшие катастрофические повреждения.
– Ку-гра-а-а-а!
Этот человек отличался от тех, с которыми раньше сталкивалось Древнее Орудие, а потому оно замахало своими руками, словно настоящая ветряная мельница. Оно должно было как можно быстрее уничтожить этого странного человека. Однако Факер даже не собирался вступать в противостояние с этими лопастями. Вместо этого он просто двинулся вперед и, избежав нескольких ударов, вскочил прямиком на голову Древнего Орудия.
– Ку-хра-а-ак!
Несколько удивлённое Древнее Орудие открыло было рот, чтобы выпустить свою магическую силу, но… в то же мгновенье Факер метнул туда пять кинжалов.
– Спасибо.
А затем кинжалы взорвались, заставив голема рухнуть на землю. Тем не менее существовала одна проблема. Падая, голем изогнул свою руку так, чтобы прихлопнуть ею Факера. Сам же убийца не мог в момент падения свободно передвигаться, а потому оказался в настоящей критической ситуации.
Здоровье и защита Факера были достаточно низкими, а потому даже такой атаки было достаточно, чтобы убить его.
– Вот зараза…
Но вот, в тот момент, когда Факер готов был принять свою смерть, с неба ударила молния. И она оказалась достаточно мощной, чтобы отбросить гигантскую руку, направляющуюся к Факеру.
А затем убийца перевёл взгляд на человека, спасшего его от неминуемой смерти. И этим человеком оказалась красивая блондинка с ID "Ефемина".
– Ты…! – пробормотал поражённый до глубины души Факер.
Когда-то давно Ефемина разгромила его группу, из-за чего попала в чёрный список Гильдии Цедака. Однако всё это уже было в прошлом. Гильдии Цедака больше не существовало, а сама Ефемина стала их товарищем и коллегой.
Итак, позабыв прошлые обиды, Факер искренне поблагодарил её:
– Спасибо. С меня должок.
В ответ Ефемина ярко улыбнулась и продолжила сражение.
Тем временем Ибеллину, как и Вантнеру, тоже приходилось сражаться бок о бок со своим заклятым конкурентом.
– Лауэль, ты можешь обездвижить Древнее Орудие?
– Могу, но эффект будет длиться не больше одной секунды.
– Этого достаточно.
Лауэль был известен как самый сильный среди "Десяти Новичков", в то время как Ибеллин занимал почётное второе место. И объединив свои силы, они смогли продемонстрировать поистине удивительный результат.
– Крылья Дракона!
Цель обездвижена.
– Рваная Рана!
"Рваная Рана"
Избранная цель подвергается жестокому удару, разрывающему её внутренние органы и наносящему 60% от её текущего запаса Здоровья.
Стоимость активации: 500 маны.
Условия применения: цель должна находиться в обездвиженном состоянии.
Чва-да-а-а-ак!
Шип, Преисполненный Недовольства, безжалостно разорвал Древнее Орудие, которое от столь мощного удара оказалось в ошеломлённом состоянии.
– …
И это было поистине невероятное зрелище. Сильнейшее Древнее Орудие потеряло шестьдесят процентов своего Здоровья всего за один удар? Подобная сила атаки была на уровне Грида, а потому Лауэль был попросту шокирован. Его сильно беспокоило то, что Ибеллин мог оказаться куда сильнее, чем он предполагал.
Тем не менее Лауэль притворился абсолютно не впечатлённым и надменно произнёс:
– Что ж, даже у слизняков есть талант к ползанью по земле.
– Это я слизняк? Скоро я превзойду и тебя, только подожди немного! – воскликнул рассерженный Ибеллин.
– Твоя сила – это всего лишь сила предметов, – фыркнул Лауэль. Впрочем, он и сам был одним из Вооружённых до зубов, а потому лучше кого бы то ни было понимал важность экипировки.
Тем временем Грид в одиночку сражался с Древним Орудием, расположившимся прямо перед замком. И король Висбаден, стоя на одной из его стен, изо всех сил подбадривал его.
И вот, через некоторое время на лице Грида появилась удовлетворенная улыбка. Время перезарядки его двух сильнейших навыков наконец-то подошло к концу.
– Превосходящая Связь. Убийственная Связь.
Словно почувствовав надвигающуюся бурю, на лицах Висбадена и дворян промелькнули какие-то неуловимые эмоции. Не исключением были и миллионы телезрителей, наблюдавших за последовательным использованием двух сильнейших умений.
Фжух!
И вот, когда в Рейнхардте стало светло как днём, над его улицами раздался голос восторженного графа Стейма:
– Мой зять – легенда!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204.1**

Бу-ду-ду-дух!
Двадцать сине-белых энергетических лучей обрушились на Древнее Орудие, вызвав тем самым бурную реакцию как у ведущих, так и у телезрителей.
– А вот и оно! Самое сильное умение Преемника Пагмы!
Не менее восторженными были и те игроки, которые следили за полем боя в самом Рейнхардте.
Рад был и Грид. Впрочем несколько по иной причине.
Навык "Превосходящая Связь" перешёл на 2-ой уровень.
"Превосходящая Связь"
Использование Вашего навыка на время погружает Вас в состояние превосходства и позволяет нанести 20 ударов, каждый из которых будет равен 180% от Вашей текущей силы атаки. При каждом успешном попадании цель подвергнется временному ошеломлению в 0,1 секунды.
\* Перезарядка данной техники не связана с Превосхождением и Связью.
Стоимость активации: 1 600 маны.
Время перезарядки: 15 минут.
Увидев, что повысился один из его самых сильных навыков, Грид тут же почувствовал себя сильнее.
А затем, после шквала энергетических лучей, на Древнее Орудие обрушился настоящий шторм в виде Убийственной Связи.
Бу-дух!
Критический удар!
Активирован дополнительный эффект Полного Провала, в результате чего Вы произвели пять последовательных атак.
Активирован дополнительный эффект Перчаток Священного Света, в результате чего Вы произвели пять последовательных атак.
Вы нанесли 12 140 700 урона.
Сразу же после первого удара последовал и второй.
Бу-ду-дух!
Активирован дополнительный эффект Перчаток Священного Света, в результате чего Вы произвели пять последовательных атак.
Вы нанесли 2 612 000 урона.
Затем настал черёд третьего.
Бу-дух!
Критический удар!
Вы нанесли 1 205 800 урона.
Вскоре последовал и четвёртый.
Бу-жух!
Вы нанесли 500 300 урона.
И завершилась комбинация пятым ударом.
Ду-ду-ду-дух!
Активирован дополнительный эффект Полного Провала, в результате чего Вы произвели пять последовательных атак.
Активирован дополнительный эффект Перчаток Священного Света, в результате чего Вы произвели пять последовательных атак.
Вы нанесли 5 579 000 урона.
Базовые характеристики Грида и без того были высокими, а благословение Тобана и вовсе подняло их до нереальных величин. Итак, резко возросшие параметры, сильнейший навык и абсолютная мощь его оружия продемонстрировали высочайший синергетический эффект. Ну а сам Грид был просто доволен тем фактом, что сумел одним ударом отнять у Древнего Орудия более десяти миллионов Здоровья.
Ту-дух.
И вот, в тот момент, когда действие Убийственной Связи подошло к концу, Грид опустился на землю и посмотрел на результаты своих трудов.
Древнее Орудие превратилось в груду камней, в то время как над Рейнхардтом раздались радостные крики:
– Ура-а-а-а-а-а-а!
– Грид! Грид! Грид!
Сотни тысяч NPC скандировали имя Грида. Если бы не он, король и королевская семья были бы убиты, а их королевство, скорее всего, уничтожено. Немудрено, что для них Грид был настоящим героем.
– Благодаря ему четырёхсотлетняя история нашего королевства не будет стёрта с лица земли…! – со слезами на глазах пробормотал Висбаден, в то время как дворяне окончательно убедились:
– Граф Стейм точно получит титул герцога…
– А его зять будет, по крайней мере, графом…
Теперь никто не сомневался, что графу Стейму было суждено стать ключевым человеком в королевстве и вторым после самого короля. Итак, дворяне попросту не могли не почувствовать определённое недовольство по отношению к Гриду.
Тем временем ведущие игровых телеканалов продолжали восхищаться увиденным.
– Сегодня мы узнали один немаловажный факт! Грид – вот кто самый сильный! В этом нет никаких сомнений! И его успешное выступление в межнациональном соревновании вовсе не было обыкновенным стечением обстоятельств!
– На самом деле, больше всего потрясает мощь не самого Грида, а то, что он поглотил Гильдию Цедака! Да ещё и во время прямого эфира! Думаю, сегодняшний день станет основоположным для грядущих в "Satisfy" изменений.
– Начиная с деревни Байран и вплоть до сегодняшнего дня… Грид действительно шаг за шагом становится легендой.
– Думаю, именно он станет первым игроком, получившим титул графа. Интересно, сколько же влияния он получит?
– Наверняка, немало. А ещё интересно, остановится ли он на этом или пойдет дальше?
Все шесть Древних Орудий пребывали в критическом состоянии, а для того, чтобы их добить, было достаточно даже одного удара.
– Напоминаю, что мы должны уничтожить их одновременно. Грид, пожалуйста, дай нам сигнал, когда ты будешь готов, – попросил Лауэль.
Если бы товарищи не уничтожили големов в один и тот же момент, то оставшиеся в живых моментально бы эволюционировали. Итак, Грид кивнул и прокричал:
– Давайте на счёт три. Один! Два!
– …
Услышав голос своего лидера, Вооружённые до зубов активировали свои навыки, готовясь нанести заключительные удары.
– Три!
Наконец прозвучало долгожданное "три", и все шесть команд развязали свои атаки. Нет, если быть точнее, это сделали практически все шесть групп, за исключением одной.
И ею оказалась пара в лице Вантнера с Поном.
– Я сам прикончу его!
– Нет, я!
В конечном итоге перебранка двух соперников привела к проблеме. Каждый из них пытался нанести последний удар лично, из-за чего ни один из них так и не смог добить Древнее Орудие.
А затем…
[Производится выработка иммунитета к огню и электричеству. Производится исключение минералов с высокой электропроводимостью.]
[Производится повышение манёвренности путём исключения из тела массивных минералов.]
[Производится повышение скорости магических атак.]
[Производится перестройка наружной брони.]
[Производится выработка способности к левитации.]
[Производится выработка иммунитета ко взрывам.]
Несмотря на то, что Древнее Орудие было частично уничтожено Сверхзвуковым Копьём, оно тут же начало восстанавливать и модернизировать своё тело на основе информации, оставленной после смерти другими пятью големами.
Первым делом оно собрало все свои части воедино и трансформировалось в нечто наподобие куба. Этот куб то и дело вращался вокруг своей оси, пока не вспыхнул ярким светом, и… А затем на брусчатку Рейнхардта ступило совершенное иное существо.
– Гр-р-р.
Последнее Древнее Орудие выглядело как обыкновенная Марионетка. Оно было около двух метров в высоту и напоминало собой человека. На первый взгляд оно казалось более слабым, однако… Так было лишь на первый взгляд. То, как оно смотрело на своих врагов, выдавало в нём мощное и уверенное в себе создание.
А тем временем члены гильдии тут же накинулись на Пона и Вантнера с вполне обоснованной критикой.
– Вы что, совсем сбрендили?
– Нет, ну вы головой вообще хоть когда-то думаете?
Из-за их дурацкой гордости ситуация приняла весьма скверный оборот, а потому копейщик с рыцарем поняли, что им необходимо как можно быстрее исправить свою ошибку.
– Мы его уничтожим.
– Ничего, я это дерьмо произвёл, я его и уберу!
Впервые за последние несколько лет, Пон и Вантнер всерьёз взялись за своё оружие и плечом к плечу бросились на своего врага. Однако было уже поздно.
Дзы-н-н-нь!
– Э-э?
– Кажется, с уменьшением размера его защита лишь увеличилась.
Копьё Пона и топор Вантнера не могли даже поцарапать модернизированное Древнее Орудие. А затем голем, словно желая высмеять эту парочку, поднял перед собой руку и указал в их сторону указательным пальцем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204.2**

– …?
Не понимая, что это значит, оба мужчины ненадолго застыли на месте, а затем… прямиком в их сердца устремилось два магических луча.
Вы получили 18 100 урона.
С этого момента все исцеляющие эффекты будут уменьшены.
– Кха-кха!
Несмотря на легендарные доспехи, Вантнер моментально потерял тридцать процентов своего Здоровья. Однако куда важнее было то, что случилось с Поном, который не обладал столь высокой защитой.
Вы получили фатальный удар!
Потеряв большую часть своего Здоровья, Вы были подвергнуты временному ошеломлению.
С этого момента все исцеляющие эффекты будут уменьшены.
Лишившись шестьдесят процентов своего Здоровья, Пон рухнул на землю, не в силах пошевелить даже мизинцем. И Древнее Орудие, прекрасно осознавая возможность избавиться от одного из противников, тут же бросилось к нему.
– …
С побледневшим лицом Пон уставился на голема, который уже спустя мгновение врезался в него, словно сошедший с рельс поезд.
Тем временем Сехи поспешно использовала своё исцеление, но из-за ослабляющего эффекта оно не смогло восстановить и десяти процентов Здоровья Пона.
Копейщик был при смерти. Естественно, на помощь ему бросились остальные члены гильдии: Тобан встал прямо перед ним и использовал своё защитное умение, в то время как Джишука, Лаэлла и Зеднос атаковали голема сзади, а DD-шники, возглавляемые Регасом и Факером, немедленно использовали свои самые сильные навыки.
Но…
Эволюционировавшее Древнее Орудие проявило невиданную мощь. Развёрнутый им Антимагический Щит заблокировал абсолютно все заклинания, одновременно с этим отразив и стрелы Джишуки. А затем чудовище перешло в контратаку, нанеся огромные повреждения Регасу и Факеру. Ну и в качестве довершения оно обстреляло всех вокруг лучами магической энергии, от которых теперь просто невозможно было увернуться.
– … Это конец, – пробормотал Вантнер, считая, что всё кончено.
Глядя на то, как по его собственной глупости остальным приходится страдать, Вантнер почувствовал глубокую вину и раскаяние. А в следующий момент кто-то положил руку ему на плечо. Это была большая, мощная и заслуживающая доверия рука. А ещё она была полна мозолей, как и предписывается руке настоящего кузнеца. Это была рука Грида.
– Прости… – пробормотал рыцарь, не в силах даже поднять голову. Он не стал бы винить Грида, даже если бы тот выплеснул на него целый шквал ругательств и критики, но тот лишь улыбнулся и произнёс:
– Разве я не говорил, что стану твоей силой?
В тот день, когда Грид предложил Гильдии Цедака присоединиться к нему, он попросил их стать его силой. Взамен он поклялся и сам быть их силой. И вот теперь Грид был готов исполнить это обещание.
"Он… Он продолжает меняться…"
Вантнер, впрочем как и остальные члены гильдии, был просто-напросто шокирован. И вот, когда все присутствующие рядом уставились на него, Грид вызвал самого опасного в мире питомца.
– Мяу!
Это был лучший демонический зверь, который тут же посмотрел на Грида и, облизнувшись, поинтересовался:
– Хозяин приготовил для меня что-то вкусное, мр-р?
– Думаю, это самое вкусное блюдо, которое ты когда-либо пробовала.
Причина, по которой Грид до сих пор не вызывал Ною, заключалась в банальной ревности. У Нои было гораздо больше поклонников, чем у него. Итак, если бы Ноя вновь сыграла важную роль, его популярность была бы омрачена окончательно. В связи с этим Грид решил покончить с этими врагами самостоятельно. Однако поскольку модернизированное Древнее Орудие стало настолько сильным, что Грид даже не мог измерить его боевую мощь, он решил, что имеет дело с тем, что не уступает дважды ослабленному Адскому Гао.
Тем не менее, Грид только что потратил свои самые сильные навыки, а потому прекрасно осознавал, что не сможет справиться без помощи чёрной кошки. Вот почему он проглотил своё сожаление и всё-таки вызвал Ною.
"Сегодня её фан-клуб станет ещё более многочисленным…"
– Эх… Ну что стоишь? Вперёд. Обед стынет.
– Мур!
Получив разрешение хозяина, Ноя тут же ринулась в бой. А затем она открыла свою пасть и просто-напросто проглотила Древнее Орудие.
Мемфис поглотил часть души Древнего Орудия.
На протяжении ближайших трёх секунд его основная характеристика будет снижена на 50%.
Мемфис решил передать похищенные очки характеристик Вам.
Ваша Выносливость увеличилась на 2 133.
– Фехтование Пагмы! Убийство!
Удар получился удачным: сработал как критический удар, так и дополнительные эффекты Полного Провала и Перчаток Священного Света. А поскольку Здоровье и защита Древнего Орудия существенно уменьшились, оно получило по-настоящему огромный урон.
Не стали мешкать и остальные члены гильдии.
В частности, Ефемина использовала магию S-класса, которую всё это время припасала на чёрный день.
Древнее Орудие сопротивлялось изо всех сил. Однако минимальный уровень Вооружённых до зубов составлял двести семидесятый, при этом таким человеком был Грид.
В результате голем, пребывая под постоянным поглощением со стороны Нои, попросту не смог выдержать их объединённый натиск.
Вы получили новый уровень.
Вы получили новый уровень.
Ещё одной хорошей новостью было то, что благодаря постоянному применению широкомасштабного лечения, постоянно повышался и уровень Сехи. И особенно этому радовался Грид.
А затем Древнее Орудие было окончательно уничтожено, оставив в качестве трофея один-единственный предмет: "Послание Брахама".
"Брахам…! Так вот, значит, кто…!"
Грид хотел немедленно прочитать подобранное послание, однако ему пришлось на какое-то время с этим повременить, поскольку к нему бежал сам король Висбаден.
– Спасибо! Спасибо! – прокричал король, схватив руки Преемника Пагмы. С самого момента своего рождения он пользовался абсолютной властью и авторитетом, а потому даже для дворян было непривычно видеть, как Висбаден кому-то кланяется.
Теперь осталась лишь церемония награждения, а потому Грид, взяв своих товарищей, направился прямиком в королевский дворец. Естественно, в этом немалую роль сыграл совет Лауэля.
– Грид, ты должен попросить короля, чтобы в церемонии приняла участие вся гильдия. Мы должны сообщить миру, чего стоит наша новоиспеченная гильдия.
Грид ещё ни разу не пострадал от советов Лауэля, а потому с готовностью принял его.
Репортёры тоже изъявили желание проникнуть во дворец, однако их остановила бдительная стража.
И вот, вскоре после этого признательность короля Висбадена Вооружённой до зубов Гильдии была продемонстрирована абсолютно всему миру, а репутация Грида взлетела до небес.
А ещё, впервые за всё время Юн Санмин, являвшийся одним из директоров S.A. Group, отреагировал на Грида вполне положительно.
– Да, вот теперь он выглядит действительно достойным легендарного класса.
Преемник Пагмы оказывал крайне положительное влияние как на своё окружение, так и на большинство телезрителей. А это должно было заинтересовать его любимой "Satisfy" ещё большее количество людей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205.1**

Так получилось, что во время вторжения големов армия Вечного Королевства оказалась совершенно беспомощной. Несмотря на то, что столицу штурмовала всего лишь одна тысяча монстров, с ней не смогло справиться даже войско, состоящее из нескольких сотен тысяч солдат.
Некоторые интернет-пользователи ехидно посмеивались над тем фактом, что Вечное Королевство не способно защититься даже от столь незначительной угрозы. Они высмеивали короля Висбадена и дворян, заявляя, что их солдаты не стоят и выеденного яйца.
"Они не понимают…"
Вечное Королевство было далеко не слабым. Скорее, оно было весьма и весьма сильным. И свидетельствовал об этом факт, что Вечному Королевству уже многие годы удавалось сохранять нейтралитет.
"Но на этот раз их противник оказался слишком ужасным".
Армия големов была необоснованно сильна. Даже Гигантская Гильдия и сто тысяч игроков ничего не смогли ей противопоставить.
"Я и сам едва смог уничтожить Марионетку… Да уж, в группе Грида настоящие монстры".
Хурой, Лауэль, Ефемина… За Гридом стояли по-настоящему мощные игроки. И это не учитывая Гильдию Цедака, которую он поглотил на глазах у всего мира. Было очевидно, что в будущем влияние Грида определённо станет выше, чем у Гигантской Гильдии или даже у Змеиной.
"Вооружённые до зубов… Может, подать к ним заявку на вступление? Если я смогу присоединиться к этим парням, моя жизнь пойдёт на лад", – подумал Счастливчик, занимающий триста четвёртую строку в общеигровом рейтинге.
Всё вокруг было заполнено шумом строительных работ, целью которых было восстановление полуразрушенного Рейнхардта, и гомоном уцелевших местных жителей, которые то и дело предлагали те или иные задания по участию в реставрационных работах. Тем не менее Счастливчик просто игнорировал их, держа курс аккурат к королевскому дворцу.
"А здесь больше людей, чем я думал".
На огромном плацу перед королевским дворцом собрались тысячи игроков. Это были люди, которые добились успеха в задании "Битва с Големами". Впрочем, учитывая тот факт, что в Рейнхардте находилось более ста тысяч игроков, эта цифра была весьма и весьма скромной.
А затем королевские камердинеры начали выдавать им заслуженное вознаграждение.
– Вы – команда из шестнадцати человек, уничтожившая Старого Голема? Да, это была непростая задача. От имени всего королевства я хочу поблагодарить вас, а в качестве награды – предоставить три сотни золотых и сто очков вклада.
Три сотни золотых монет были эквивалентны трёмстам долларам США, а потому игроки были вполне удовлетворены. Некоторые и вовсе с завистью смотрели в сторону групп, которым удалось уничтожить двух и более Старых Големов.
И вот, как только на глаза одному из камердинеров попался Счастливчик, тот немедленно воскликнул:
– Ох! Сэр Счастливчик! Несколько солдат и местных жителей стали свидетелями Вашей активности на поле боя. Насколько я знаю, Вам удалось уничтожить одного Старого Голема и одну Марионетку? За это достижение Вам присуждается тысяча девятьсот золотых и восемьсот очков вклада. Благодарю Вас за проявленную храбрость.
Услышав это, игроки тут же засуетились.
– Ух ты, ничего себе. Он одолел и Старого Голема, и Марионетку?
– Тысяча девятьсот золотых… Вот фартануло, так фартануло…
– Ага…
– Готов поспорить, что он почти трёхсотого уровня.
– Кхе, как и ожидалось от топ-игрока.
Однако сам Счастливчик, чувствуя на себе завистливые взгляды игроков, мог лишь фыркнуть:
"Они должны завидовать не мне".
Взгляд Счастливчика был направлен в сторону той группы, на которую должны были обрушиться настоящие золотые горы. Это был Грид и его товарищи, приглашённые во дворец самим королем.
Интересно, какое же вознаграждение их ждало? Думая об этом, Счастливчик решил выйти из игры и удовлетворить своё любопытство, посмотрев трансляцию происходящего по телевизору.
\* \* \*
"Легендарный маг…"
Грид не думал, что Брахам был настолько великим человеком. Даже погибнув несколько сотен лет назад, он сумел взять под контроль заранее созданную армию големов и практически сравнять с землёй целое королевство. Способности Брахама были поистине ошеломляющими. Но куда важнее было другое: почему он вторгся в Вечное Королевство?
"Как бы там ни было, мне это не нравится".
Из-за этого чёртового волшебника чуть не погибли Сехи и его тесть. Итак, Грид хотел поскорее ознакомиться с Посланием Брахама.
"Однако, первым делом нужно закончить с этим".
С долгожданной церемонией награждения!
– Слава виконту Гриду!
Шдух!
И вот, как только группа Грида вошла во дворец, солдаты тут же отдали ему честь. И подобное рвение было просто невероятным, поскольку сегодня большинство из них потеряли свои семьи, друзей, дома… Даже Грид был впечатлён тем, насколько сильна их психика.
"Я тоже помню свою службу…"
Ёну не мог назвать эти дни счастливыми, но теперь… Теперь он понимал, насколько они всё-таки необходимы. Грид гордился солдатами, которые выполняли свой долг. А ещё он почувствовал благодарность к тем корейским солдатам, которые были вынуждены претерпевать огромные лишения, чтобы защитить свою страну. Ему было грустно осознавать, что в реальном мире всё ещё случаются вооружённые конфликты и столкновения.
"А ведь в Северной Корее такие красивые женщины… Эх, вот бы мы объединились…"
Топ-топ-топ.
С этими мыслями Грид подошёл прямиком к трону. Благодаря своим завышенным характеристикам, у него была не только огромная Сила, но и Достоинство. Вот почему, столкнувшись с ним лицом к лицу, дворяне невольно сглотнули.
"Он и вправду легендарный воин. Я не чувствую в нём ни одного уязвимого места".
"Его взгляд слишком глубок…"
"Эх, он так молод и силён… Будь у меня такое же тело, я смог бы продолжать любить женщин".
С экипированной Короной Священного Света Достоинство Грида превышало восемьсот пятьдесят пунктов. А поскольку данное значение превосходило параметры даже некоторых высокопоставленных дворян, оно оказывало поистине огромный эффект. Дворяне попросту забывали, что Грид был простолюдином и с завистью смотрели на него.
– Ещё раз, спасибо, – вновь выразил свою благодарность король Висбаден. Он даже представить себе не мог, что причиной этого инцидента и был Грид, а потому просто считал его своим спасителем.
Впрочем, пока что Грид и сам не знал, что являлся виновником данной катастрофы.
– Если бы не ты, наше королевство могло бы исчезнуть с лица земли.
Услышав эти слова, Грид понял, что находится в достаточно выигрышной позиции. А раз так, ему ни к чему было проявлять смирение.
– Надеюсь, Ваше Величество по-достоинству оценит мои старания.
Учитывая то, что второй стороной был правитель целой нации, подобный комментарий был несколько грубоват. И если бы Грид был обыкновенным человеком, король явно сменил бы милость на гнев. Однако Грид обладал высочайшим Достоинством и являлся героем всего королевства, а потому никто не стал придираться к его словам. Для короля и дворян Грид был человеком достойным похвалы, даже если бы он привселюдно снял свои штаны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205.2**

И вот, в следующее мгновенье Висбаден окликнул человека, ответственного за финансы королевства:
– Граф Аден. Прежде всего, я желаю вознаградить баронессу Джишуку и остальных людей, которые присоединились к битве несколько позднее.
Услышав это, Гильдия Цедака в полном составе сделала шаг вперёд. А затем граф Аден передал им волю своего короля:
– Баронесса Джишука и ещё двадцать один воин спасли графа Стейма и защитили королевство, оказав помощь виконту Гриду в уничтожении шести Древних Орудий. За это достижение каждый из вас получит двадцать тысяч золотых и десять тысяч очков вклада. Кроме того, за проявленную лояльность к своему королевству вам будет присвоено звание виконта.
– Благодарим Вас.
Компенсация оказалась вполне ожидаемой, а потому члены Гильдии Цедака были полностью удовлетворены. В свою очередь, средства массовой информации, которым всё же удалось получить доступ во дворец, были крайне взволнованы:
– Эксперты полагают, что на данный момент существует не более двадцати игроков, которым удалось получить дворянский титул. При этом единственными виконтами являются Грид, Зибал и Крис.
– Но вот, на наших глазах родилось еще двадцать два виконта. Кроме того, все двадцать два человека являются подчинёнными Грида. Каждый из них может назначить по три рыцаря, а потому теперь в распоряжении Грида может быть практически семьдесят рыцарей. Это поистине огромная сила.
Тем временем граф продолжал:
– Хурой, Лауэль, Ефемина, Руби и Сексуальная школьница. Объединив свои усилия с Гридом, вам удалось уничтожить семьсот тридцать три Старых Голема, сто восемьдесят семь Марионеток и двенадцать Древних Орудий. Если бы не вы, наше государство столкнулось бы с большим кризисом. Итак, как заслуженные герои Вечного Королевства, вы получаете четыреста сорок две тысячи девятьсот золотых и сто восемьдесят четыре тысячи восемьсот очков вклада. Помимо этого, каждый из вас удостаивается титула графа.
А затем перед пятью игроками появилась целая вереница сообщений.
Вы получили титул: "Герой Королевства".
\* Все характеристики: +120.
\* Максимальный уровень репутации на территории Вечного Королевства.
Вы получили титул: "Первый Граф".
Вы стали графом Вечного Королевства. В соответствии с законом, граф может иметь в своём подчинении до 10 000 солдат, пять рыцарей и трёх супруг(-ов). Также граф получает ежемесячное жалование в размере 3 000 золотых.
\* Достоинство: +200.
\* Очарование: +500.
Обратите внимание, что при обладании более чем 500-ми пунктами Очарования, Вас будут рады видеть представители обоих полов.
– Граф…?
Ведущие телестанций были попросту поражены.
– Поразительно. Разве королевства не ограничивают количество старших дворян? Кто бы мог подумать, что Висбаден решит назначить за один день сразу пять графов…
– Это означает, что их достижения достаточно велики, чтобы Вечное Королевство пошло на такой шаг.
– Если они стали графами… Значит, Грид должен получить по крайней мере титул маркиза.
– Да уж, это просто удивительно. Преемник Пагмы и вправду пишет историю этого континента.
– Скажите, а это нормально, что Сексуальная школьница ничего не делала во время боя?
– …
Все пятеро новоиспеченных графов были подчинёнными Грида, что вызвало в игровом сообществе настоящий хаос. Тем временем Хурой, Лауэль и Ефемина были очень рады получить куда большую награду, чем ожидали.
Но вот Сехи и Ерима попросту не понимали, что это значит.
– Графиня – это ведь хорошо, да?
– Кто знает…
– А четыреста сорок две тысячи девятьсот золотых – это много.
– Без понятия…
– …
Глядя на этих двух девочек, Лауэль мог лишь вздохнуть. Люди, родившиеся с золотыми ложками во рту, не могли понять, насколько им повезло.
"Хотел бы я, чтобы у меня был такой брат или сестра, как Грид…"
И вот, пока Лауэля терзали муки зависти, настал черёд и самого Грида.
– Виконт Грид, именно ты повёл за собой своих товарищей в бой против семисот тридцати трёх Старых Големов, ста восмьидесяти семи Марионеток и двенадцати Древних Орудий. Твои достижения нельзя отрицать, а потому, как истинный герой нашего…
– Постойте, граф Аден. Дальше я сам, – внезапно объявил Висбаден, поднявшись со своего трона.
Он хотел лично наградить того, кто спас его королевство.
– Виконту Гриду будет предоставлено пятьсот тысяч золотых, бесконечное количество очков вклада и город Рейдан. Кроме того, тебе будет присвоен титул герцога, а в Зале Славы будет поставлена твоя статуя, чтобы и будущие поколения не забывали о проявленной тобою смелости.
Вы получили титул: "Герой Королевства".
Вы получили титул: "Первый Герцог".
Вы стали герцогом Вечного Королевства.
В зависимости от истории и сложившихся традиций, герцог не имеет никаких ограничений на расширение своей власти. Открыто сдерживать герцога не может даже королевская семья. Тем не менее, при расширении своего влияния до такой степени, при которой оно будет затрагивать интересы королевской семьи, могут произойти определённые последствия.
\* Достоинство: +600.
\* Очарование: +800.
Имея собственную статую в Зале Славы, Вы можете получить специальные эффекты.
Как у по-настоящему выдающейся фигуры, Ваша континентальная репутация увеличилась на 10 000 пунктов.
– А теперь я хочу, чтобы ты поклялся в вечной преданности королевской семье.
– Я, Грид…
Но вот, как только Грид собрался принести клятву Висбадену, Лауэль срочно послал ему личное сообщение:
– Поклянись в верности только королю Висбадену, а не всей королевской семье.
Грид не совсем понимал, зачем это нужно, но сделал всё так, как и сказал Лауэль.
– Я, Грид, клянусь в вечной преданности Вашему Величеству.
– …
Услышав это, некоторые дворяне нахмурились, в то время как лица принцев и вовсе перекосились от гнева. Тем не менее самому королю Висбадену было уже больше семидесяти лет, и его разум был не столь острым, как раньше. Итак, он не увидел в клятве Грида ничего необычного и просто улыбнулся.
А спустя некоторое время весь интернет наводнился статьями, повествующими о случившемся. Количество фанатов Грида увеличилось по экспоненте. Но поскольку поклонников Нои стало ещё больше, Грид чувствовал себя так, словно проиграл в финальном матче важного соревнования.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206.1**

После того, как Гриду был присвоен титул герцога…
– Спасибо. Благодаря тебе не только уцелело наше королевство, но и поднялось моё собственное положение. То, что ты стал моим зятем, – самое удачное событие во всей моей жизни.
Как и следовало ожидать, граф Стейм стал маркизом. Король признал, что именно он отправил больше войск, чем кто-либо другой, и принял самое активное участие в командовании ими. А ещё именно его зятем был Грид. И в какой-то степени это было даже смешно, поскольку зятем маркиза был герцог.
Так или иначе, сегодня фракция Стейма стала самой большой в королевстве. А поскольку его власть должна была достаться в наследство Ирен, это было Гриду только на руку.
– Я хочу ещё кое о чём попросить тебя, герцог Грид. Пожалуйста, продолжай и дальше заботиться о моей дочери.
– Конечно, господин Стейм.
– Герцог Грид, но когда же мне всё-таки ждать внучат?
– Мы над этим работаем, маркиз Стейм.
– Я должен кормить тебя исключительно здоровой пищей, уха-ха-ха!
– Дело не в здоровой пище. Просто это происходит всего раз в месяц…
– А-а? Что раз в месяц?
– Ничего, это я сам с собой. Не обращайте внимания, ха-ха…
Двое мужчин были настолько взволнованы, что не заметили, как на них сосредоточились средства массовой информации.
– Граф Стейм… Нет, точнее уже маркиз Стейм. Кажется, у него достаточно тёплые отношения с Гридом.
– Похоже на то. Основываясь на содержании беседы, они ведут себя как настоящие тесть и зять.
– Насколько мне известно, у маркиза Стейма всего одна дочь?
– Верно. Это первая леди Уинстона, Ирен.
– Хо! Та самая красавица?
– Именно. Она всегда занимает верхние строчки по запросам среди NPC. При этом пик её популярности настал, когда стало известно о её замужестве. Кто бы мог подумать, что её супругом станет не NPC, а игрок. К тому же не просто игрок, а сам Грид…
Говоря об этом, ведущим ничего не оставалось, кроме как горестно вздыхать. Они завидовали Гриду до боли в животах. Примерно такая же реакция была и у мужской половины игровой общественности.
– Он женился на Ирен, но при этом ещё и крутит шашни с Юрой и Джишукой?
– Если я правильно посчитал, он состоит в браке с Ирен уже целых восемь месяцев. А раз так, они были вместе по крайней мере восемь раз…
– Чёрт! Мою Ирен осквернили!
– Самое важное, что Ирен – единственная преемница маркиза Стейма. Когда Стейм умрёт, фактически распорядителем его имущества и территории станет Грид.
– Это какое-то безумие…
– Кстати. А что вы скажете насчёт Ефемины, Руби и Сексуальной школьницы?
– А что тут говорить? Они находятся в том же классе, что и Юра с Джишукой.
– Вокруг Грида так много красивых женщин… Кроме того, у него будет столько влияния… Эх, я действительно завидую ему.
И вот, пока в адрес Преемника Пагмы начало звучать больше проклятий, нежели похвалы, сам Грид продолжал читать информационные сообщения.
Вы завершили задание "Спасение Графа Стейма".
Близость с маркизом Стеймом увеличилась до максимума. Ради Вас Стейм готов прыгнуть и в огонь, и в воду.
Вы завершили задание "Оборонительная Война II".
Вклад Гильдии Вооружённых до зубов в Вечное Королевство увеличился на 50 000 очков.
Уровень Гильдии Вооружённых до зубов увеличился на 2.
Вы получили 5 000 000 золота.
Вы получили город Рейдан.
Помимо пятисот тысяч золотых монет, полученных от короля, Грид приобрёл ещё пять миллионов золота в качестве награды за выполнение задания.
Пять с половиной миллионов… Это было эквивалентно практически пяти миллионам долларов. А ещё это был впервые, когда Грид зарабатывал столь огромные деньги за раз.
"Награда за выполнение задания намного выше, чем даже стоимость легендарного предмета…"
Впрочем, учитывая содержание квеста, это была удовлетворительная компенсация. Однако был и некий дискомфорт. Теперь Грид понял, что куда выгоднее выполнять подобные задания, чем коптеть над созданием предметов и уповать на удачу.
"Проблема в том, как часто происходят такие задания…"
Ответ был прост: не часто. Вероятность появления столь крупных событий была весьма и весьма низкой. И, учитывая это, Грид тут же вспомнил о душе Брахама, разбросанной по лабиринтам.
"Надеюсь, что в будущем он не прекратит попыток вторгнуться в королевство".
Всякий раз, когда Брахам будет нападать, Грид будет героически защищать королевство и в результате станет настоящим финансовым магнатом. Но вот, пока Преемник Пагмы был погружен в свои собственные мысли и тихо похихикивал, к нему подошёл Лауэль:
– У тебя слишком злорадное выражение лица. Возможно, ты счёл пять миллионов золотых, заработанных в ходе выполнения задания, своей собственностью?
– Если это не моя собственность, то чья же?
– Гильдии. Награды, заработанные в ходе выполнения гильд-задания, естественно, отправляются в казну гильдии, – тяжело вздохнув, пояснил Лауэль.
– Как так? Мне что, действительно придётся это сделать?
– Нет, ты можешь присвоить всё себе. Проблема в том, что остальные об этом будут знать и могут разочароваться в своём решении.
– …
Услышав это, Грид вспотел и даже побледнел, поскольку уже мысленно расписал каждый полученный золотой.
– Не переживай, перед тобой открыты куда более широкие возможности, чем ежеминутный заработок. Вложив пять миллионов золотых сейчас, в будущем ты получишь ещё большую прибыль. Пожалуйста, обдумай всё как следует и сделай мудрый выбор, – успокаивающе произнёс Лауэль. И на Грида это подействовало. Его целью был королевский трон, а для достижения этой цели он был готов потратить даже такую баснословную сумму.
А в следующий момент раздался громкий голос короля Висбадена:
– Решено! Я устрою банкет, посвященный герцогу Гриду и его гильдии!
– Спасибо, Ваше Величество, – тут же поблагодарил его Лауэль, примеру которого последовали и остальные члены гильдии. Однако ключевая фигура предстоящего пиршества по какой-то причине начала пятиться к выходу из дворца.
– В чём дело? – спросил его Лауэль.
– У меня дома мясная лапша стынет… – переминаясь с ноги на ногу, ответил Грид.
Благодаря мясу, эта лапша остывала куда медленнее, чем обычная. Итак, Грид всем сердцем надеялся, что ещё не всё потеряно. Однако…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206.2**

– Перестань говорить всякие странные вещи и готовься к банкету.
Во время своего пребывания в Южной Корее, Лауэлю довелось отведать местной мясной лапши и, естественно, он счёл её весьма аппетитной. Однако этого было недостаточно для того, чтобы не прийти на королевский банкет. В конце концов, Грид был вынужден уступить доводам Лауэля и остаться в игре.
"Мои 7 000 вон…"
Чувствуя урчание в животе, Грид с трудом смог успокоить свой разум.
\* \* \*
Дворец Рейнхардта, где проживал король и его семья, был роскошным и по-настоящему впечатляющим. В нём не было ни единого недостатка.
– Этот сад в семь раз больше, чем в Уинстонском замке…
– А возле бараков размещено шесть тренировочных площадок. Здесь столько свободного места, что можно было бы построить ещё один дворец.
– Куда ни посмотри, повсюду золото и драгоценности. Просто поразительно.
Прямая трансляция завершилась, а у Грида и Вооружённых до зубов выдалась свободная минутка, пока слуги готовили банкет. И вот, в то время, как все остальные были очарованы масштабностью и красотой дворца, Преемник Пагмы всё никак не прекращал ворчать:
– Моя лапшичка…
– Что ещё за лапшичка?
– Мясная…
– Это какое-то специальное блюдо?
Членам гильдии было весьма любопытно узнать, о чём так скорбит их глава, в то время как Сехи и Ёлим были просто-напросто испуганы.
– Пятьсот миллионов…!?
– Пя-пя-пя-пятьсот миллионов?
– Да. По нынешнему курсу корейского вона к золотым монетам выходит ровно пятьсот тридцать один миллион четыреста восемьдесят тысяч вон, – пересчитав всё ещё раз, кивнул Хурой.
Такова была ценность четыреста сорока двух тысяч девятисот золотых монет, которые они получили в качестве награды за выполнение задания. Итак, Сехи и Ёлим были попросту ошеломлены. Девушки несколько раз то открывали, то закрывали свои рты, пока в конце концов не сказали нечто совершенно удивительное:
– А здесь гораздо легче зарабатывать деньги, чем я думала.
Однако это было глубочайшее недоразумение. Обе девушки не проиграли в "Satisfy" даже суток, а потому ошибочно восприняли её за игру, которая делала богатыми всех без исключения.
– Обычные люди не могут заработать такие огромные деньги, даже если сидят в игре целыми сутками. Вы смогли добиться этого результата исключительно благодаря Гриду, – пояснил удручённый Лауэль.
В ответ глаза Сехи и Ёлим тут же засияли.
– Значит, мой брат ещё более великий, чем я думала…
– Ёну – образец для всех мужчин.
Тем временем, наблюдавшая за ними Джишука нахмурилась и пробормотала:
– Сексуальная школьница? Кто этот ребёнок? Почему она так смотрит на Грида?
Джишука провела несколько дней в гостях у Грида, а потому была весьма дружелюбна к Сехи. Но вот Ёлим она видела впервые, а потому Вантнер, заметив её нервозность, пояснил:
– Кажется, это подруга Руби. Через пару лет она будет такой же привлекательной, как ты.
– Она и сейчас достаточно хороша, – не согласился Пон.
– Угм-м… Руби и Сексуальная Школьница… Они обе очень красивые.
– А я голосую за Ефемину.
– Заткнись, ты, педофил недоделанный.
А затем разъяренная Джишука встретилась взглядами с Сексуальной школьницей, и…
Бу-жух!
Между ними словно молния промелькнула.
Сексуальная школьница явно посмеивалась над Джишукой, словно говоря ей: "А я моложе тебя, ха-ха-ха!".
– Эта девчонка с извращённым ID…!
В конце концов, Джишука не выдержала и взорвалась. Однако в тот момент, когда она уже собралась броситься на Ёлим, вмешался Джуд.
– Руби. Сексуальная школьница. Они под защитой Джуда.
– А ну прочь с моей дороги, идиот!
– Джуд не идиот. Сама дура.
– Вот уж правда, каков хозяин, таков и слуга!
А затем, словно почувствовав, что атмосфера в зале ожидания начинает нагреваться, на пороге появился слуга и пригласил всех следовать за ним.
– Господа, прошу за мной. Банкет готов.
К счастью, никакого вооруженного столкновения так и не случилось, но на протяжении всего банкета Ёлим и Джишука продолжали косо поглядывать друг на друга. Более того, они уселись по обе стороны от Грида и начали предпринимать все усилия, чтобы посытнее его накормить.
– А ну-ка попробуй вот это!
– Смотри, что я нашла!
Наблюдая за тем, как Грид начинает тяжело дышать от переизбытка еды, маркиз Стейм не выдержал и рассмеялся:
– Ха-ха! Герои всегда окружены красотками! Эх, как же ты похож на меня в молодости! Ухе-хе-хе!
У Стейма была только одна жена, однако он вовсе не собирался принуждать своего зятя следовать своему примеру.
"Эх, бедная Ирен. Как же мне её жаль…" – покачав головой, подумал Лауэль. Всё происходящее было ещё хуже, чем в мыльных операх, которые так часто показывали по утрам.
Крайне недовольна была и Сехи. Глядя на то, что её брат прямо-таки тонет в женщинах, она взяла нож и начала кромсать свой стейк на маленькие кусочки.
А затем произошло ещё кое-что необычное. Ощутив исходящее неизвестно откуда убийственное намерение, Джуд вытащил свой клинок и заозирался по сторонам.
– Джуд чувствует врага!
Вот в такой необычной форме и прошёл праздничный банкет.
\* \* \*
Замок Юбадакан. Хакенское Королевство.
– Вот же неудачники. Они все получили дворянские титулы, но территорией обзавёлся только один Грид. Разве их титулы не всего лишь пустой звук? – пробормотал один из тринадцати руководителей Змеиной гильдии, Ящик.
– Пустой звук? Пустой звук? Ты полный кретин, если считаешь, что это имеет хоть какое-то значение, – ответил ему Зибал.
Становясь дворянином, игрок получал право стать лордом.
– Теперь Грид – герцог, а потому может без каких-либо ограничений расширять свою территорию, передавая право на её управление своим подчинённым. Даже я не берусь представить, насколько большим станет его влияние, подкрепленное десятью или двадцатью лордами.
– … Да уж, это нехорошо, – проговорил Ящик, осознав, что ситуация куда более серьёзная, чем он думал.
А затем Зибал пришёл к очень простому, но радикальному решению.
– Я должен связаться с лидерами остальных гильдий. Пришло время отбросить наши разногласия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207.1**

После окончания банкета Грид и Вооружённые до зубов вернулись на север.
– Что? Все ваши характеристики выросли на сто двадцать пунктов?
Гильдия Цедака не прекращала восхищаться эффектом "героического" титула. Как правило, у топ-игроков было как минимум семь разных типов характеристик. Итак, если предположить, что все они увеличились на 120 очков, это было эквивалентно получению восьмидесяти четырёх уровней.
– Да это же практически легендарный титул.
– Имена героев записываются в исторических хрониках королевства. Однажды и мы с вами станем настоящими легендами.
– Эх… Нужно было пораньше прилететь в Рейнхардт.
– Я сейчас лопну от зависти.
Бывшие члены Гильдии Цедака сожалели о том, что им не удалось получить титул из-за позднего прибытия на поле боя. Они даже не представляли себе, что король выдаст подобную награду. А ещё никто из них не знал, что на данный момент у Преемника Пагмы имелось целых тринадцать разнообразных характеристик.
Грид очень хотел похвастаться своим товарищам о том, что получил целых тысячу пятьсот шестьдесят очков, но…
"Я должен быть осторожным".
Грид не собирался вести себя как хвастливый ребёнок. И, как для главы одной из лучших гильдий, это было правильное решение.
"К тому же я не хочу, чтобы ребятам было не по себе".
С течением времени Грид научился тому, как заботиться о других, а потому не хотел смущать остальных членов своей гильдии. Итак, подавив все низменные желания, он сменил тему:
– Сехи, расскажи-ка мне, что случилось.
Его сестра только что начала играть в "Satisfy", а потому ему было любопытно, каким образом ей удалось получить класс Святой.
– Ну, это…
Но по какой-то причине Сехи застеснялась, а потому вместо неё всё рассказала Ёлим.
– Как же это на тебя похоже, – выслушав историю и рассмеявшись, произнёс Грид.
Пожертвовать собой, чтобы спасти другого человека, ничего не получив за это взамен? Гриду было сложно понять Сехи. А ещё он беспокоился, что кто-то другой рано или поздно воспользуется её добротой. Однако вместе с этим он очень гордился своей сестрой и поддерживал её.
Итак, пока Грид тепло улыбался, Ёлим задала ему вопрос:
– Кстати, Ёну, я тоже получила какой-то класс. Он называется "Рыцарь Святой". Как мне активировать его?
– … Э-э?
Грид и другие члены гильдии были просто в шоке. Скрытый класс достался не только Сехи, но и Ёлим?
"Это просто какая-то невероятная удача…"
"Может, если я буду рядом с Гридом, то рано или поздно мне тоже повезёт?"
"Хорошо, что я купил землю рядом со зданием Грида… Нужно как можно скорее перебираться в Южную Корею".
Тем временем, пока остальные члены гильдии сплетничали, Лауэль удовлетворённо покачал головой:
"Я думал, что Сексуальная школьница будет лишь балластом, но это не так. Что ж, отлично".
А затем, выйдя вперёд, молодой человек проговорил:
– Позволь мне тебе всё объяснить. Условия для активации каждого класса разные, но…
Так, с помощью Лауэля, Ёлим удалось взять новый класс.
У Рыцаря Святой были куда более низкие базовые параметры по сравнению с другими эпическими классами. Характеристики тоже находились на весьма умеренном уровне, если не сказать "низком", а доступные навыки были слишком простыми.
Однако пассивные способности прямо-таки поражали. Находясь в группе со Святой, эффективность навыков Рыцаря повышалась на двадцать процентов, характеристики – на тридцать процентов, а сопротивление к магии – на целых пятьдесят процентов. Кроме того, её защита увеличивалась на сорок процентов в зависимости от текущей защиты Святой. С какой-то стороны эту профессию можно было назвать обновленной версией второго класса Хуроя, Соратника Апостола Правосудия.
– Вы должны держаться друг друга.
Таким образом, "Satisfy" ещё сильнее укрепила дружбу между двумя девушками. И Грид был очень рад тому, что у Сехи имелась такая хорошая подруга, поскольку сам недавно осознал, насколько важно существование друзей.
Тем временем группа достигла развилки между Уинстоном и Байраном.
– Джишука, пока что нам придётся разделиться. Пожалуйста, продолжай управлять Байраном, – произнёс Лауэль.
– Разве я не должна быть рядом с Гридом, чтобы помогать ему? Разве я не могу оставить Байран на кого-то ещё и пойти с ним в Рейдан? – ответила расстроенная Джишука.
– А ты думаешь, среди нас есть кто-то ещё настолько же толковый в управлении?
Джишука была единственным членом гильдии, доказавшим свою способность к управлению территорией, а потому решение передать Байран кому-то другому несло в себе определенные риски.
– Нужно поручить остальным ребятам контроль над небольшими деревнями и, когда они наберутся опыта, можно будет назначить своего преемника.
– … Да.
– И не забывай складывать кузнечные материалы на складе гильдии. Также не следует забывать и про рейды на Лесного Хранителя.
– Я понимаю…
Таким образом, Джишука выбрала трёх членов гильдии, которые должны были помочь ей, и с мрачным выражением лица собралась было уйти, однако в этот самый момент Лауэль предложил ей кое-что весьма заманчивое:
– Кстати, перед отбытием ты могла бы принести Гриду рыцарскую присягу. Тогда он смог бы вызывать тебя в любое время, когда ты ему будешь нужна.
– А-а… Правда?
Джишука смогла бы телепортироваться к Гриду вне зависимости от разделявшего их расстояния. Итак, пребывая в настоящем восторге от этой возможности, девушка без колебаний принесла присягу.
Вы стали рыцарем герцога Грида.
Получив Ваше согласие, Грид сможет в любое время призвать Вас.
– Хе-хе, ну всё, я пошла.
Вернув себе хорошее настроение, Джишука и ещё трое Вооружённых до зубов направились в Байран.
– И не забывайте искать в Байране новые таланты! Найдите трёх сильных рыцарей и не пренебрегайте вербовкой солдат! – крикнул им вслед Лауэль.
Поскольку Грид теперь мог иметь в своём распоряжении целую армию, было бы неплохо начинать заниматься этим вопросом. И Джишука, прекрасно это понимая, согласно покивала головой.
\* \* \*
– Дорогой муж!
Как только группа Грида прибыла в Уинстон, к нему тут же бросилась Ирен.
– Спасибо, что остался целым и невредимым! Спасибо, что помог моему отцу! Спасибо, что защитил королевство! Я так горжусь, что ты стал герцогом!
Глаза Ирен были наполнены любовью, а сама девушка без малейших стеснений обхватила его руками и поцеловала.
В ответ Грид нежно погладил её серебристые волосы, после чего оглянулся назад.
Как и следовало ожидать, его прямо-таки буравили насквозь два взгляда: Ёлим и Сехи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207.2**

"Интересно, что их так рассердило?" – задумался Грид, после чего представил Ирен остальным:
– Это моя жена, Ирен.
– …
Сехи и Ёлим уже знали, что в "Satisfy" Грид был женатым мужчиной. И это было естественно, поскольку его тестем был маркиз Стейм. Однако стоять рядом с девушкой, которая была женой Ёну, им было как-то необычно и даже некомфортно.
"А он ведь даже родителям не сказал, что женился… Какой же у меня всё-таки плохой брат".
"Что ж, конкуренток прибавилось, но я всё равно добьюсь его расположения".
Тем временем сама Ирен, увидев, что две новоприбывшие девушки смотрят на неё с неприкрытой враждебностью, вздохнула и проговорила:
– Дорогой муж, ты только что стал герцогом, но уже обзавёлся наложницами? Моему сердцу так больно…
– Это не так. Они… – попытался было всё объяснить Грид, как тут…
– Это кто ещё наложница!?
– Я не наложница! Я буду его законной женой!
Сехи была просто в шоке от услышанного, в то время как Ёлим такой вариант просто не устраивал.
– Это не реальность, а обычный игровой мир. Вот почему мы с Гридом всё равно можем пожениться. Конечно, я не стремлюсь к этому, но если он предложит…
– Что ещё за вздор!?
"Эх, что-то я устал…" – мысленно вздохнул Грид, проверив текущее время. Часы показывали ровно девятнадцать, а, значит, с момента прибытия мясной лапши прошло уже шесть часов, в то время как в "Satisfy" – целых восемнадцать.
Итак, Грид отвёл двух девушек от Ирен и сказал:
– Девчонки, вам пора отключаться. Даже если сегодня суббота, ваши родители будут беспокоиться, если вы придёте домой поздно.
– Ах…!
С момента подключения к игре произошла целая череда событий. Битва с армией големов, банкет, путешествие, обсуждение дальнейших планов и т.д. В связи с этим девочки попросту потеряли счёт времени.
– Уже семь…
Итак, с запозданием осознав текущую ситуацию, они собрались было уже отключиться от системы, но…
– Вспомнила. Эти деньги, которые я сегодня заработала… Я отдам их тебе, брат.
– Я тоже.
В этом году Сехи и Ёлим должно было исполниться всего лишь восемнадцать лет, а потому для них почти пятьсот тысяч золотых были астрономической суммой денег. И пусть в игре этот капитал они ещё не могли осознать, но в реальности… Они даже представить себе не могли, что когда-нибудь будут держать в руках такие деньги, а потому не на шутку испугались.
Понимая это, Грид принял четыреста сорок две тысячи девятьсот золотых, которые Сехи получила в качестве вознаграждения за пройденное задание, но вот от денег Ёлим отказался.
– Я позабочусь о деньгах Сехи и верну их сразу же после того, как она достигнет совершеннолетия, но, Ёлим, это твои деньги. Если хочешь, я сконвертирую их в наличные и отдам твоим родителям.
– Ёну, почему ты так поступаешь? Пожалуйста, возьми мои деньги, а потом, когда у тебя будет время, сделай мне за них какие-нибудь предметы. Я слышала от членов гильдии, что экипировка, которую ты делаешь, очень дорогостоящая, – показав язык Гриду, проговорила Ёлим.
– Не отказывайся. Самое лучшее решение, – это взять их деньги и управлять ими вплоть до достижения девушками более-менее высокого уровня. А затем сделай для них экипировку. Гильдии это будет только в плюс, – подсказал ему Лауэль.
В конце концов, Грид согласился, в то время как довольные девочки вышли из игры. После этого атмосфера в замке Уинстона наконец-то стабилизировалось.
– Ирен, мне нужно ненадолго уехать.
– Ты уезжаешь в Рейдан? – спросила его порядком погрустневшая Ирен. В её красивых глазах тотчас же появились слёзы, поскольку она не хотела расставаться со своим мужем.
Гриду было больно смотреть на Ирен, которая выглядела словно вымокший под дождём щенок, но с этим уже ничего нельзя было поделать.
– Когда-нибудь мы сможем путешествовать вместе.
– …
Ирен хотела сказать Гриду, чтобы тот остался. А ещё она хотела поехать вместе с ним. Однако Ирен была всего лишь дочерью маркиза, в то время как Грид стал герцогом, а потому она не имела возможности удержать его.
– Прежде, чем ты уедешь… Позволь мне в последний раз почувствовать твою любовь, крепко обняв Грида, прошептала Ирен.
А затем, не обращая внимания на солдат, рыцарей и членов гильдии, девушка поцеловала Грида и добавила:
– Я хочу, чтобы ты сделал мне ребёнка.
– …
Кто бы мог подумать, что благородная дама решится произнести нечто подобное, да ещё и на публике? Смущенный Грид тут же покраснел, в то время как остальные присвистнули и закашлялись. Однако глаза Ирен даже не дрожали. Она была абсолютно серьезной, и Грид был вновь очарован ею.
– Хорошо. Я сделаю всё возможное.
После этого супружеская пара направилась в спальню и предались горячим утехам, не желая тратить ни мгновения драгоценного времени. Шершавые ладони Грида скользили по шелковистой коже Ирен.
Детали будут опущены.
- Ах, дорогой муж...
Грид пошёл глубже, чем когда-либо...
(Опущено…).
\* \* \*
– Что ж, самое время навестить этих ребят.
Пока Грид пребывал в покоях Ирен, Лауэль направился в темницу, где вот уже третьи сутки пребывала группа Шея. А затем он сделал им предложение:
– Дайте мне самый дорогой предмет, который у вас есть. Как только вы это сделаете, я обеспечу вашу свободу и безопасность.
– С чего бы нам это делать? Через три часа мы и так будем свободны, – фыркнул Шей.
Когда-то давно в эту же темницу попал и Хурой. Однако его случай был особым. С другой стороны существовало правило, запрещающее удерживать игрока в темнице дольше трёх суток, причём вне зависимости от тяжести совершенного им преступления. И группа Шея знала это лучше, чем кто-либо ещё, а потому попросту рассмеялась над этим предложением.
Однако Лауэль лишь холодно посмотрел на них и добавил:
– Объясню на понятном для вас языке. Если я не получу то, чего хочу, то просто убью вас. Думаю, вы понимаете, что у меня хватит для этого сил.
– Что…?
Убийцы игроков обладали высочайшей вероятностью потери предметов в случае смерти. Итак, глядя на испуганные лица Шея и остальных, Лауэль вытащил свиток. Это был перечень предметов, который передала ему Ирен.
– Вот – то, что у вас есть, так что даже не пытайтесь меня обмануть.
– Э-это какое-то варварство…!
Группа Шея попросту отказывалась верить своим ушам. Этот молодой человек по имени Лауэль, был не менее злым и коварным, чем они сами! И, осознав это, три товарища поклялись никогда не связываться с Гридом.
\*\*\*
Сам же Преемник Пагмы уже закончил свои дела и встретился с Ефеминой, намереваясь кое о чём с ней поговорить.
– Ты ведь помнишь Кролика?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208.1**

– Ты ведь помнишь Кролика?
– Конечно.
Именно этот человек поручил Ефемине задание, в ходе которого она познакомилась с Гридом. Кролик попросил Ефемину принять участие в производственном состязании, а затем попросил её вытащить Грида из тюрьмы. У него было куда более гибкое мышление, чем у большинства других людей, а потому она попросту не могла не запомнить его.
– Ещё как помню. Он был мозгом Компании Меро.
– Именно. Как насчёт того, чтобы пригласить его в гильдию?
– …
Тем временем сама Ефемина думала о кое-чём другом, глядя на своего визави. Туловище Грида слегка поблескивало от пота, а две верхние пуговицы были расстёгнуты, приоткрывая тем самым его мужественную грудь. В таком виде его было бы вполне уместно даже назвать сексуальным.
Однако всё это объяснялось эффектом Очарования, которое резко возросло после того, как Грид получил титул "Первого Герцога". Благодаря данной особенности, большинство людей должно было относиться к нему весьма и весьма благоприятно. Впрочем, сам Грид ещё не осознавал этого факта.
– Ефемина?
– Ах, так о чём это мы? – придя в себя, переспросила девушка.
– Я хочу пригласить Кролика на работу в нашу гильдию. Что скажешь?
По мнению Ефемины, это была достаточно неплохая идея.
– Я только за. Разве он не вывел Компанию Меро в лидеры? Если брать во внимание его выдающийся мозг и опыт, талант к торговле и способности принимать рациональные решения, Кролика можно назвать именным NPC.
Их встреча с Кроликом была короткой, но запоминающейся. И в этом Грид полностью разделял позицию Ефемины.
– Именным? Что ж, вполне возможно.
Грид был уверен, что Кролик – гораздо более высококлассный NPC, чем Джуд или даже Мелкий. Итак, если они пригласят этого парня к себе, он принесёт гильдии большую пользу. Однако была одна проблема… Несмотря на то, что Кролик был героем, который помог Гриду и Ефемине спасти Уинстон, нельзя было отрицать, что он и был виновен в том, что произошло. В связи с этим граф Стейм приговорил его к десяти годам лишения свободы.
– Но ведь, насколько я знаю, Кролик до сих пор отбывает своё наказание в темнице Рубежного? Каким образом ты хочешь пригласить в гильдию заключённого? Это ведь просто невозможно.
– Ещё как возможно, – возразил Грид, вытащив из инвентаря кое-какой предмет. Это был меч, который он получил в связи с приобретением контроля над Рейданом.
"Меч Великого Правителя"
Вес: 200.
Прочность: 220/220.
Сила атаки: 220.
Символический клинок, который выдаётся исключительно лучшим лордам.
Меч позволяет правителю наблюдать за солдатами и местными жителями, идентифицируя их способности и более эффективно командуя ими.
Эффекты:
Достоинство: +150.
Проницательность: +150.
Лидерство: +150.
Встроенный навык: "Идентификация Личности".
Встроенный навык: "Поиск Талантов".
Другими словами, это была обновленная версия Меча Правителя.
– Я – герцог. Моей власти достаточно, чтобы помиловать преступника, осуждённого маркизом. Наверное, – произнёс Грид, передав меч Ефемине.
– Наверное?
– Не думаю, что Стейм откажет в такой небольшой просьбе своему зятю. К тому же именно благодаря мне он стал маркизом, не так ли?
– Что ж, раз так, я отправлюсь в Рубежный и предложу Кролику присоединиться к нам. Однако для этого мне не нужен этот меч.
– Но ты ведь не можешь быть уверена в нём наверняка. Разве ты не хочешь для начала осмотреть Кролика и определить, стоит ли он того?
– Как только моя Проницательность достигла тысячи шестисот пунктов, у меня автоматически появился навык "Идентификации Личности". Вот почему мне не нужна помощь этого предмета.
– Тысячи шестисот…?
С учётом последнего титула, в настоящее время у Грида было всего тысячу сто пунктов Проницательности. Тем не менее Ефемина была дубликатором, а потому её главной характеристикой являлась Проницательность, которая уже превышала тысячу шестьсот пунктов.
"Я завидую ей…"
Идентификация личности позволяла проверять информацию о статусе NPC, его навыках и потенциал. Естественно, Гриду было бы намного удобнее использовать это умение, не полагаясь на предмет.
– Хорошо, а что потом? Мне с Кроликом возвращаться в Уинстон? – спросила Ефемина.
– Нет, выдвигайся в Рейдан. Мы скоро тоже туда выедем, – покачав головой, ответил Грид.
– Понятно.
Попрощавшись, Ефемина вышла из офиса, а Грид, оставшись наедине с собой, начал размышлять:
"Интересно, есть ли в Уинстоне скрытые таланты?"
Прежде чем покинуть Уинстон, он считал, что было бы неплохо проверить его местных жителей.
"А вдруг найдется кто-то, не уступающий Джуду?"
Итак, Грид экипировал Меч Великого Правителя и уже собрался было отправиться в город, как вдруг внезапно остановился.
"Это напомнило мне о Кесанском Каньоне…"
Грид вспомнил свой последний визит в Кесанский Каньон, целью которого было получение Фехтования Пагмы. В то время NPC, представившийся капитаном рыцарей Сахаранской Империи, пытался дать ему задание.
"Кажется, его зовут Пьеро? Он невероятно силён…"
После Дорана Грид ещё ни разу не видел настолько сильного NPC. Джуд не смог бы сравниться с ним, даже если бы экипировал сразу три Дайнслейфа.
"Я должен завербовать его…" – подумал Грид, – "Да, это рискованно, но я хотя бы должен попытаться".
Если его предложение будет отвергнуто, он ничего не потеряет, но… Учитывая наличие задания, Грид надеялся, что его план увенчается успехом.
"Рейдан как раз находится неподалёку от границы с Сахаранской Империей".
Итак, определив свою первоочередную цель, Грид собрал членов гильдии и объявил:
– Возьмите Хана и направляйтесь в Рейдан. Нужно начать первичную организацию всех процессов. Ах да, и захватите с собой Мелкого. Боюсь, что если за ним не присматривать, он куда-то улизнёт.
– А ты что, не поедешь с нами? – спросил порядком озадаченный Вантнер.
– У меня есть кое-какое дельце.
– Ты – лидер гильдии. Если ты хочешь заняться решением каких-то личных вопросов, то тебе стоит рассказать об этом членам гильдии, чтобы мы не беспокоились, – проговорил Лауэль, который только что вернулся из темницы, где содержалась группа Шея.
– Я должен забрать одно сокровище, после чего сразу же вылечу в Рейдан, – вкратце пояснил Грид.
Сокровище? Услышав столь необычный ответ, члены гильдии преисполнились ожидания. А затем они отправились в Рейдан. Этот город был расположен к западу от королевства, так что путь им предстоял неблизкий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208.2**

Сам же Грид попрощался с Ирен и, выдвинувшись в сторону Кесанского Каньона, наконец-то открыл "Послание Брахама".
Вы уверены, что хотите ознакомиться с Посланием Брахама?
Будьте аккуратны, оно содержит в себе неопознанную магическую силу.
Прочитав это сообщение, Грид невольно вздрогнул. Он помнил, что произошло, когда он открыл один из сундуков в лабиринте големов. Итак, ознакомиться с посланием Грид решился лишь после того, как надел свою экипировку и выставил перед собой заслон из паврания.
Неопознанная магическая сила сформировала голос.
А затем прямиком в мозг Грида начал поступать голос самого Брахама:
[Преемник Пагмы, тот факт, что ты получил это сообщение, означает, что тебе удалось уничтожить мою армию големов. Что ж, это было всего лишь предупреждение. Получи благословения четырёх богов и сделай мне Сосуд Души! Воскреси моё тело! А если ты и дальше будешь откладывать моё поручение, то столкнешься с действительно серьёзными последствиями!]
"Значит, он вторгся в королевство только для того, чтобы запугать меня…?"
И ради этого он убил тысячи человек?
"Это даже не эгоизм. Это нечто большее", – подумал Грид, после чего вызвал информационную сводку отложенного им задания.
Второй этап классового задания:
"Воскрешение Великого Мага"
Легендарный Великий Маг Брахам был настоящим гением. Ещё с тех пор, как Брахам только начал изучать магию, он прослыл величайшим волшебником. Ходят слухи, что ему даже удалось выжить в схватке с огненным драконом Трауком. Однако когда Брахам состарился, он понял, что даже его огромная магическая сила не поможет ему избежать смерти. Ментально и физически он уже превзошел человеческие пределы. Вот почему он захотел стать бессмертным.
После долгих исследований он разработал "Сосуд Души", который был способен сделать его душу бессмертной. Тем не менее Сосуд Души представлял собой объект, не существующий и невозможный для существования в этом мире.
В результате Брахам отправился на поиски совершенно нового минерала, который можно было использовать в качестве материала для создания Сосуда Души. Именно тогда он узнал, что его старый друг, Пагма, как раз работал над созданием минерала, выходящего за ограничения этого мира. Отыскав Пагму, Брахам помог ему в работе. Два легендарных мастера объединили силы и создали минерал под названием павраний.
Брахам не сомневался, что павраний можно использовать для создания Сосуда Души. Но единственным кузнецом, который мог обрабатывать павраний, был Пагма, который, к сожалению, умер от старости.
В конце концов, Брахам так и не смог исполнить своё желание!
Он с нетерпением ждал того дня, когда родится преемник Пагмы, способный выковать Сосуд Души. Перед смертью он создал 28 лабиринтов, заполненных разнообразными минералами, и считая, что этого будет достаточно, чтобы привлечь преемника Пагмы.
И вот, по прошествии трёхсот лет Вы столкнулись с одной из 28 частей души Брахама.
Великий Маг хочет, чтобы Вы создали Сосуд Души, благодаря которому он сможет воскреснуть с бессмертной душой и телом.
Условия выполнения:
Создать Сосуд Души.
Награда за выполнение 2-го этапа:
Большое количество паврания.
Чтобы создать Сосуд Души, павранию нужно было получить четыре благословения. Однако у Грида были враждебные отношения с Церковью Ятана, а потому данная задача была практически неосуществимой.
– Чем бы мне Брахам не грозил, в настоящее время это просто невозможно… – пробормотал Грид, после чего задумался.
Легенда гласила, что Пагма умер около ста лет назад. Но, прочитав подробное описание этого задания, можно было понять, что Брахам ушёл из этого мира триста лет назад. Итак, в истории Брахама имелось кое-какое несоответствие. Бывший Грид был невнимателен и не заметил этого нюанса, но сейчас…
– Этот Брахам… Он что-то не договаривает.
Фактически, Грид мог получить вышеописанную награду, даже не выполняя данное задание. Более того, благодаря Мелкому ему уже удалось собрать семь частей паврания.
– Воскрешение Великого Мага? Чёрт, как бы там ни было, я не могу выполнить это задание. Хочешь предупредить меня – предупреждай, проклятый ублюдок.
Естественно, Грид обязан был выполнить данное задание. Для того, чтобы полностью понять историю Пагмы и закончить свой класс, он должен был пройти через это. Однако Грид не сильно переживал на этот счёт. Он считал, что если сумеет собрать весь павраний, то события будут развиваться и без помощи Брахама. Такова была мудрость, которую он приобрел, выполняя различные типы сложных заданий.
А затем…
Послание Брахама самоуничтожилось.
Закончив ознакомление с этим глупым предупреждением, Грид ускорился и уже спустя два часа прибыл в Кесанский Каньон. Именно здесь находилось одно из самых красивых и загадочных мест всего Вечного Королевства: водопад Лорана.
"Давненько я здесь не был", – подумал Грид, после чего прокричал:
– Пьеро! Выходи!
Его мощный голос эхом раздался над всем каньоном. И вот, спустя какое-то время…
– Меня зовут Пиаро, – появившись из-за скал, произнёс мужчина средних лет.
Внешний вид Грида полностью отличался от прошлого, а потому Пиаро попросту не узнал его.
– Кто ты? Тебя прислал Асмофель?
В прошлом Пиаро высоко оценил Грида, однако не считал его противником, представляющим для него угрозу. Однако сейчас Пиаро с первого взгляда понял, насколько силён стоящий перед ним человек. Грид источал бесконечное чувство достоинства, а потому даже бывший капитан насторожился.
Сам же Грид решил не терять времени и сразу перешёл к делу:
– Хочешь стать моим рыцарем, Пиаро?
Ознакомившись с детальной информацией о Пиаро при помощи Меча Великого Правителя, Грид был стимулирован даже больше, чем во время работы над легендарным предметом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209.1**

Имя: Пиаро.
Будучи отпрыском престижной семьи из Сахаранской Империи, Пиаро родился с выдающимся талантом к фехтованию и военной тактике. В юном возрасте он вступил в ряды рыцарей и всего за двенадцать лет смог выслужиться до капитанского звания.
За последующие пять лет Пиаро сумел добиться множества достижений и не раз прославить империю. Тем не менее два года назад он стал свидетелем связи между Асмофелем и императрицей Мари, в связи с чем был заклеймен предателем и подался в бега.
\* На данный момент Пиаро страдает от тяжелого сердечного заболевания. Он утратил свою первоначальную личность, а все его характеристики упали на 20%.
Возраст: 39.
Пол: мужской.
Профессия: Мечник / Отшельник
Уровень: 367.
Титул: Великий Мечник.
\* Пиаро – человек, максимально близкий к тому, чтобы стать мастером меча этой эпохи.
\* При использовании клинковидного оружия сила атаки Пиаро увеличивается на 40%, а скорость атаки – на 10%. Данный эффект применяется отдельно от эффекта Владения Мечом.
Сила: 2 038.
Выносливость: 1 380.
Ловкость: 1 910.
Интеллект: 530.
Лидерство: 812.
Упорство: 824.
Навыки:
Установка Ловушек: С+.
Имперское Фехтование: В.
Подавление: А.
Имперская Военная Тактика: А+.
Просвещение Великого Мечника: S+.
Высшее Фехтование: SS.
Обречение на Погибель: ??
"Установка Ловушек"
Пиаро может устанавливать простые ловушки, способные поймать зверя или преследователя.
"Имперское Фехтование"
Техника фехтования, которой обучают всех рыцарей Сахаранской Империи. Она состоит из пяти основных форм и относительно проста в изучении, но при этом крайне эффективна в бою.
Полностью овладев Имперским Фехтованием, Пиаро сумел поднять его на более высокий уровень.
"Подавление"
Пиаро может подавить более низкоуровневую цель одним только своим видом.
Подавленная цель подвергнется влиянию страха.
"Имперская Военная Тактика"
Высокоуровневая военная тактика, которой обучаются сахаранские военачальники.
Пиаро полностью овладел данной тактикой и поднял её на более высокий уровень.
На данный момент Пиаро может с лёгкостью командовать тысячами солдат.
"Просвещение Великого Мечника"
После достижения определённого просветления, Пиаро сумел развить в себе способность генерировать ауру. Поскольку он стал практически единым целым с мечом, его аура – неосязаема и крайне опасна.
"Высшее Фехтование"
Техника фехтования, передаваемая в семье Пиаро на протяжении вот уже нескольких поколений. Пиаро смог стать великим мечником исключительно благодаря данному фехтованию, полностью овладеть которым не удавалось никому из его семьи.
Существует теория, что Высшее Фехтование было разработано на Восточном Континенте.
"Обречение на Погибель"
Уникальная техника Пиаро, позволяющая нанести выбранной цели смертельный удар. Цель, пораженная таким ударом, неизбежно погибнет.
Одной только этой техники достаточно, чтобы считать Пиаро настоящей легендой.
Потребление маны: 40% от максимального запаса.
Время перезарядки: 1 час.
\* Данную технику нельзя использовать в ходе выполнения заданий или в рейдах.
"Это даже выходит за рамки моих ожиданий…"
Пассивный навык Пиаро был вполне сопоставим с Фехтованием Пагмы второго уровня, которое увеличивало физическую силу атаки на тридцать процентов, вероятность нанесения критического удара на двадцать процентов, а критический урон – на десять процентов. Более того, он обладал блестящими активируемыми навыками.
"В частности, Обречение на Погибель – нечто просто ужасающее. Навык, который неизбежно убьёт свою цель…".
Именно эта техника позволила Пиаро прославиться в Сахаранской Империи. Она была настолько мощной, что её вполне можно было называть легендарной. Однако куда больше Грида поразило кое-что другое.
"В его характеристиках нет предела росту…"
До сих пор все NPC, с которыми доводилось сталкиваться Гриду, имели ограничение на максимальное значение характеристик. Не исключением были и такие высокоранговые NPC, как Джуд и Мелкий. Итак, пусть имя Пиаро и светилось золотистым цветом, у него не было никаких ограничений на характеристики, что делало его фактически равным игрокам.
"Да, это действительно именной NPC", – подумал восторженный Грид, после чего предложил:
– Хочешь стать моим рыцарем, Пиаро?
– Что? – нахмурившись, переспросил мужчина, – Перед тем, как задавать такие вопросы, нужно кое-что прояснить. Прежде всего, кто ты такой?
– Я Грид, Преемник Пагмы и герцог Вечного Королевства, – представился Грид.
Сахаранская Империя занимала лидирующее место среди всех государств континента, и Вечное Королевство даже сравниваться с ней не могло. Более того, Вечное Королевство, впрочем как и другие государства, платило империи дань. Итак, поскольку Пиаро был потомком благородной семьи из Сахаранской Империи, герцог какого-то небольшого королевства не был для него особо внушительной фигурой.
Однако…
– Преемник Пагмы?
На это Пиаро попросту не мог не отреагировать. Пагма… После Мастера Меча Мюллера именно этот человек считался лучшим фехтовальщиком на континенте. И, естественно, Пиаро очень интересовало то, каким будет преемник столь легендарной личности.
– Это правда? – приняв боевую стойку, спросил рыцарь. Провести небольшой спарринг с потенциально сильнейшим соперником – таким было желание любого настоящего мечника.
– Ты что делаешь? Хочешь поединок? Это вовсе ни к чему, – неловко улыбнувшись, проговорил Грид.
– Ты сам заявился ко мне и ни с того ни с сего попросил стать твоим рыцарем? Итак, прежде чем даже разговаривать на эту тему, я должен проверить, насколько ты квалифицирован, – указав своим мечом на Грида, произнёс Пиаро.
Осознав уровень Преемника Пагмы, Пиаро смог бы вычислить примерные возможности и самого Пагмы, что, в свою очередь, позволило бы ему измерить разницу между собой и Мюллером. Итак, решив, что это прекрасная возможность, Пиаро бросился к Гриду.
Сам же Грид, увидев, как разделяющее их расстояние в одно-единственное мгновенье было сужено, не мог не подумать:
"Кажется, он действительно хочет подраться со мной".
Грид хотел избежать боя, и его слабое "я" наверняка бы сбежало, но теперь он был сильным. И с этой мыслью он тут же достал из инвентаря Полный Провал.
Фьу-у-у-ух!
– Отличный клинок, – посмотрев на синий меч в форме акулы, проговорил Пиаро.
– А вот твой клинок не особо впечатляет. Впрочем, если его отремонтировать, он станет получше, – усмехнувшись, ответил Грид.
– Оружие – далеко не самое главное, чем должен владеть воин.
Бдзы-н-н-нь!
А затем Пиаро нанёс мощный удар, который Грид едва успел заблокировать. Более того, атака рыцаря была настолько сильной, что Преемник Пагмы едва не выронил свой меч.
"У меня больше Силы, но я почему-то проигрываю… Неужели дело в технике?"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209.2**

Тем временем, пока вся сила Грида была сосредоточена исключительно на его верхней части туловища, Пиаро произвёл подсечку, и когда Преемник Пагмы пошатнулся, ударил ему ногой в лицо.
– А-а? Кха!
Чтобы защититься от удара, Гриду пришлось поднять колено, а потому на этот раз его сила сосредоточилась на нижней половине туловища. Почувствовав это, Пиаро крутанул своим мечом и, минуя блок из Полного Провала, нанёс удар в грудь своего противника.
– Твоя техника просто ужасна, а твоё заявление о том, что ты являешься Преемником Пагмы, ложь. Или Пагма просто не настолько велик, как я предполагал? – поинтересовался рыцарь.
– Ужасная техника? Не уважать Пагму – это ещё ладно, но не смей унижать меня!
– …
С этого момента Грид начал относиться к бою с максимальной серьёзностью. Его гордость была задета, а потому он использовал Фехтование Пагмы, Связь, вызвав тем самым двадцать сине-белых потоков., тотчас же обрушившихся на рыцаря.
Однако…
Жух-жух-жух!
Каждый из этих ударов Пиаро отразил, тратя на каждый взмах своим мечом минимальное количество времени и силы. Пусть его характеристики и упали на 20%, но его Ловкость всё равно была вдвое выше, чем у Грида, который вкладывал все свободные очки распределения исключительно в Силу и Выносливость.
Однако теперь он получил настоящее просветление.
"Да, в бою скорость действительно важна. В будущем я должен начать инвестировать очки характеристик и в Ловкость".
Тем временем сам Пиаро был явно разочарован увиденным.
– Это твоя лучшая техника?
– Сейчас увидишь! – воскликнул Грид, после чего использовал комбинацию навыков, хорошо отработанную в бесчисленных битвах с боссами. Фактически, это была комбинация, гарантирующая победу.
– Фехтование Пагмы, Сдерживание!
Движения Пиаро тут же сковались, но вместо того, чтобы использовать Убийство, которое действительно могло убить Пиаро, он три раза ударил его, а затем, когда Сдерживание практически подошло к концу, активировал Волну, замедлившую Пиаро, после чего вновь использовал Связь.
Благодаря своей высочайшей Ловкости и пассивным навыкам, Пиаро удалось отразить большую часть атак, но, в конце концов, он всё-таки пропустил два удара и закашлялся кровью.
А затем Пиаро попросту выронил меч из рук.
Грид же был настолько погружен в поединок, что едва успел остановиться и, нахмурившись, спросил:
– Что? Это всё?
– Похоже, тебе пришлось сдерживаться в бою со мной, а раз так… Я признаю своё поражение.
Фактически, Пиаро тоже не использовал все свои силы, в том числе Обречение на Погибель. Но даже если бы он воспользовался им, у Грида всё равно оставалась временная неуязвимость, а потому он попросту не сомневался в своей победе.
– Хорошо. Ну что ж, теперь-то ты готов стать моим рыцарем?
– Я сказал, что всего лишь хочу увидеть, достаточно квалифицирован ли ты, чтобы говорить со мной об этом. Я не обещал, что стану твоим рыцарем… Извини, но я поклялся, что больше никогда не стану присягать на верность другим людям. Я не могу принять твою просьбу, – покачав головой, ответил Пиаро.
– Это всё из-за того, что твой бывший командир предал тебя?
– Что…?
– Я знаю, в какой ты ситуации. Тебя предал твой собственный товарищ, из-за чего ты был вынужден податься в бега. Тот факт, что император тебе не помог, означает, что он тоже сомневался в твоей лояльности… Теперь ты полон решимости полностью изолировать себя от мира и жаждешь лишь мести. Я прав? – спросил Грид, глядя на порядком озадаченного Пиаро. А уже в следующее мгновенье рыцарь впервые за всё время начал источать по-настоящему убийственные стремления.
– Имперцы – единственные, кому известна эта история. Более того, о ней невозможно узнать по одним лишь слухам… Тебе рассказал её Асмофель?
– Нет. Ты сам мне обо всём рассказал.
Услышав столь абсурдный ответ, Пиаро впал в ещё большее замешательство, а потому Грид посмотрел ему прямиком в глаза и спросил:
– Посмотри внимательно. Неужели ты меня забыл?
– Если подумать… – пробормотал рыцарь, наконец-то вспомнив Грида. – Значит, это ты – тот самый человек?
Полтора года назад в Кесанский Каньон, кишащий сильнейшими монстрами, вошёл один странный воин. В то время он выглядел слабым, но Пиаро ещё тогда предвидел его дальнейший прогресс, а потому попросил свершить месть, действуя от его имени.
– Удивительно. Твои навыки, присутствие и даже внешний вид… Всё изменилось. Никогда бы не подумал, что ты – тот самый уродец.
– Насколько бы я некрасив ни был, говорить такие вещи другому человеку… – пробормотал Грид, несколько шокированный и расстроенный столь резким замечанием Пиаро.
Затем Преемник Пагмы ненадолго замолчал и, тяжело вздохнув, предложил:
– Я готов отомстить за тебя. Взамен же я предлагаю пойти со мной. Разве не слишком несправедливо – жить вдали от других людей только потому, что кто-то тебя предал?
– Я всё равно не понимаю, зачем я тебе нужен. Разве Вечное Королевство – не нейтральное государство, исповедующее мир и нейтралитет? К чему тебе отставной капитан? – спросил его Пиаро.
– Я хочу, чтобы ты сопровождал меня в походах за минералами…
– Что за чушь…
На самом деле намерения Грида не имели никакого значения.
"Если я смогу отомстить..."
Из-за Асмофеля Пиаро потерял абсолютно всё. Верные ему коллеги были убиты, дом сожжён, а семья – повешена. Месть – вот каким было единственное и последнее желание Пиаро.
"Если это поможет мне отомстить, я готов продать душу даже дьяволу".
Но проблема заключалась в том, что ему делать после того, как цель будет достигнута? Готов ли он посвятить оставшуюся жизнь служению другому человеку?
Но вот, пока Пиаро колебался, Грид нанёс удар в самое сердце рыцаря.
– Как только ты услышал, что я – Преемник Пагмы, ты тут же захотел посостязаться со мной. Это явственно доказывает, что ты жаждешь дальнейшего прогресса и мечтаешь однажды стать настоящим мастером меча. Разве я не прав? Так вот, среди моих товарищей есть много достойных соперников. Ты мог бы жить и тренироваться вместе с ними.
– … Возможно, но я сомневаюсь, что когда-нибудь смогу быть верным кому-либо.
– Что ж, тебе не обязательно заставлять себя быть рыцарем. Если ты не хочешь этого – то и не нужно. Для начала просто будь моим гостем, а дальше ты уже сам решишь: следовать за мной или нет.
Грид не хотел упустить Пиаро, а потому в конце концов вынужден был сменить тактику. Итак, у Пиаро попросту не было иного выбора, кроме как принять предложение Преемника Пагмы.
В тот же день Грид покинул город, в котором прожил практически два года. И в этот день его история перешла на новый этап.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210.1**

Большинство магических формул, находящихся в обиходе у современных магов, были разработаны Брахамом. Именно благодаря Брахаму магическая наука получила толчок в развитии, а волшебники смогли повысить свой авторитет.
Для магов Брахам был учителем и объектом бесконечного почитания.
Но какова была истина?
Достижения Брахама, о которых знало человечество, на самом деле принадлежали Мумуду. Человеком, упростившим сложные магические формулы, облегчившим систему обучения и распространившим её по всему миру, был не Брахам, а Мумуд.
Но тогда почему Мумуд оставался неизвестен широкой общественности, в то время как Брахама восхвалял весь мир? Ответ на этот вопрос был известен лишь самому Брахаму.
Лабиринты големов.
– Ты проигнорировал моё предупреждение… Преемник Пагмы, ты первый человек после Мумуда, которому удалось настолько сильно разозлить меня.
Брахам был в ярости от Грида, который не ответил на его послание. Его душа, разделённая на двадцать восемь частей, скручивалась и трепетала, словно языки пламени под порывами ветра.
– Ничего… Я заставлю тебя пожалеть.
В прошлом Мумуд был лучшим учеником Брахама. Его талант изо дня в день рос и развивался, пока, в конечном итоге, Мумуд не превзошёл своего учителя. И Брахам не смог этого стерпеть. Он не мог допустить, чтобы его высочайшее положение было взято его же учеником, а потому начал следить за каждым шагом Мумуда.
Так и появилось "Око Наблюдения", встроенное в Сферу Мумуда.
– Я узнаю твоё слабое место…
Грид создал для Ефемины Сферу Мумуда, позволив тем самым Брахаму наблюдать за их деятельностью. И великий маг знал, что в конце концов даже своевольный Преемник Пагмы вынужден будет действовать согласно его воле.
\* \* \*
Тем временем где-то глубоко в лесу.
– Наконец-то.
Человек со слегка просаленными волосами ждал возвращения Грида. Это был великий мечник, Пиаро. И в тот момент, когда Грид вновь подключился к системе, он сидел перед костром, доедая свой завтрак.
– Доброе утро. Я смотрю, ты уже поел?
Отношение Грида к Пиаро было крайне дружелюбным. Более дружелюбным, чем даже когда он общался с такими прекрасными созданиями, как Юра и Джишука.
Однако Пиаро был совершенно недружелюбен.
– Поел. Пошли.
– Конечно.
Даже после столь холодного ответа улыбка Грида никуда не исчезла. Он был рад одной лишь мысли о том, что его спутником был самый сильный мечник в этом королевстве.
"Если Пиаро станет мастером меча…"
Тогда у Грида появится по-настоящему мощный козырь. Ему больше не нужно будет бояться демонов и прочих тварей. Возможно, он даже попытается совершить рейд на дракона.
"Однако на данный момент достаточно и этого".
Сила, Выносливость, Ловкость. Если сложить эти три основные характеристики, то в результате Пиаро опережал даже Грида. Более того, он обладал сильнейшими навыками, что для Грида было весьма обнадеживающе.
Однако был и один недостаток.
"Его внешность оставляет желать лучшего…"
Возможно, неухоженный внешний вид был как-то связан с болезнью сердца, вызванной психическим стрессом. Пиаро выглядел настолько старым, что даже Гриду было тяжело поверить в тот факт, что мечнику всего тридцать девять лет. Куда более правдоподобной выглядела цифра "50".
"Что ж, возможно, рано или поздно всё изменится".
Из-за своей изношенной одежды и растрёпанных волос Пиаро казался бездомным. А ещё у него была неряшливая борода, и неприятный запах, исходящий от тела.
Когда-то у Грида тоже была просто ужасная внешность, а потому он лучше кого бы то ни было понимал, с чем это может быть связано. Он не мог презирать других людей только потому, что они выглядели плохо.
Итак, Грид решил, что было нехорошо оставлять Пиаро в таком виде и вытащил из инвентаря кое-какую одежду. Это был дворянский наряд, который он получил от Ирен. Перед тем как передать её мечнику, Грид слегка поколебался, поскольку она стоила целых 50 золотых, но, в конечном итоге, закрыл глаза и протянул её Пиаро:
– Вот, возьми это. И почему бы тебе не обрезать или завязать волосы?
Однако Пиаро отказался.
– Меня не волнует моя внешность.
– Другие люди могут не так понять… Да и мне, по правде говоря, несколько неловко.
Именно эти слова так часто говорила Гриду его сестра, а потому сейчас он наконец-то понял всё, что было у Сехи на сердце.
Итак, Грид с горечью улыбнулся, продолжал протягивать одежду Пиаро, однако мечник был непреклонен:
– Терпи, если хочешь, чтобы я с тобой шёл.
– Ага…
Отношение Пиаро оставалось всё таким-же холодным, а в его глазах можно было увидеть лишь одну эмоцию – гнев. Как и было указано в его окне статуса, в настоящее время Пиаро страдал от болезни сердца и утратил свою первоначальную природу.
Итак, Грид почувствовал необходимость позаботиться о нём. Вместо того, чтобы принуждать или убеждать его, Грид должен был позволить ему поступать так, как он хотел. Это был лучший и самый умный выбор для Грида, у которого всё ещё было достаточно мало опыта в налаживании отношений с людьми.
– Угрум-м!
Спустя какое-то время перед двумя мужчинами появилось несколько огров. Это были мощные монстры двести шестидесятого уровня, однако для обладателя легендарного класса, Грида, и великого мечника, Пиаро, они были не опаснее щенков.
Фу-жу-ух!
Пиаро потребовалось всего несколько секунд на то, чтобы обезглавить своего противника, в то время как Гриду пришлось провозиться чуть меньше минуты.
Жу-жух! Бум-м! Бу-дух!
– Я почувствовал это ещё когда мы сражались на днях, но теперь я окончательно убеждён, что твоя база просто ужасна. Да, ты способен реализовывать замечательные приемы Пагмы, но твоё владение мечом остаётся крайне слабым, – наблюдая за тем, как дерётся Грид, произнёс Пиаро.
Грид использовал двуручный меч в качестве своего оружия с самого момента запуска "Satisfy". Пусть он и не был лучшим в этом деле, но Ёну был уверен, что прекрасно владеет основами. Однако, учитывая его опыт и уровень, ему и вправду не хватало навыков.
Итак, услышав об этом из уст Пиаро, Преемник Пагмы ответил:
– Это не имеет значения. Как бы там ни было, у меня есть отличное оружие и доспехи. Полагаясь на своё снаряжение, я смогу одолеть практически любого противника.
– Это заблуждение. Кроме того, я бы не рекомендовал использовать экипировку, которая тебе совершенно не подходит, – ответил Пиаро, указывая на Сапоги Брахама, – Если ты действительно хочешь полагаться на своё обмундирование, то для начала должен сменить эту обувь.
– Что? Зачем?
Поскольку Сапоги Брахама требовали наличие двести сорокового уровня, их защита была отличной. Кроме того, они были лёгкими и удобными в носке, увеличивая при этом скорость движения. Конечно, они не могли сравниться с Полным Провалом или комплектом Священного Света, но это всё равно был достойный предмет, наделённый встроенной магией левитации.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210.2**

Итак, Грид бросил на мечника непонимающий взгляд, и Пиаро пояснил:
– Ты – всё ещё полный профан в фехтовании. При использовании двуручного меча приоритет отдаётся не стремительности, а силе. Чтобы вкладывать в свои удары как можно больше веса, тебе следует носить массивные и крепкие ботинки.
"Это как…?"
Грид не был особо сообразительным. Даже услышав объяснение, он мог не понять то, что пытались донести до его сведения. Итак, Пиаро пришлось прямо-таки разжевывать основы подбора экипировки:
– Надев тяжелые сапоги, тебе будет легче сконцентрировать свой вес, благодаря чему ты сможешь вкладывать в удары больше силы. Поэтому я и рекомендую тебе сменить обувь.
"Итак… Ношение тяжелых ботинок увеличивает силу атаки двуручного меча?"
После успешной интерпретации того, что сказал Пиаро, Грид чуть не подпрыгнул от радости.
"Я нашел скрытую систему!"
Большинство людей не знало о подобных мелочах. Впрочем, как и NPC. В связи с этим его симпатия по отношению к Пиаро резко возросла.
"Благодаря этому я смогу опередить других".
Если вместе с тяжелым оружием игрок надевал тяжелую экипировку, система предоставляла дополнительную силу атаки. И Грид понятия не имел, что об этом базовом правиле уже было осведомлено подавляющее количество игроков.
\* \* \*
– Это Патриан?
– Да.
После трёхдневного путешествия Грид и Пиаро наконец-то прибыли в Патриан. "Город-крепость, Патриан" – так его называли сами NPC. Это был стратегический пункт на границе с Королевством Гаусса, а также место, отделяющее северную часть Вечного Королевства от западной.
Кроме того, это был стартовый город Грида.
"Я прожил здесь почти целый год…"
Грид не только уничтожил вокруг Патриана бесчисленное количество орков и гоблинов, но и прошёл все типы заданий. Благодаря этому он смог поднять до максимума близость со всеми жителями Патриана и получить задание от графа Ашура, благодаря которому и стал Преемником Пагмы.
"Этот ублюдочный Ашур…"
Вспоминая графа, Грид невольно заскрежетал зубами. Именно из-за Ашура он был вынужден претерпеть бесконечное количество страданий.
"… Я поклялся, что непременно отомщу ему, как только стану сильнее, но…"
Но теперь всё это было в прошлом. Как бы там ни было, но благодаря Ашуру Грид оказался лишь в выигрыше.
– Мы останемся здесь на ночь, а завтра продолжим путь.
С текущей скоростью они могли прибыть в Рейдан уже через четыре дня.
Итак, расслабленный Грид вместе с Пиаро вошёл в Патриан. И в этот самый момент волшебство графа Ашура обнаружило присутствие Грида. Подтвердив личность новоприбывшего благодаря магическим сферам, установленным по всему Патриану, граф тут же поднялся на ноги.
– Да он совсем страх потерял…!
Ашур мечтал о том, чтобы отомстить Гриду, из-за которого лишился Редкой книги Пагмы, а потому немедленно вызвал своих рыцарей.
– Сегодня мы пойдём на охоту.
Это была отличная возможность погасить пылающий в нём гнев. Итак, даже несмотря на то, что Ашур осознавал высокое положение Грида, он не собирался так просто отпускать его. Кем бы Грид ни был, графу на это было попросту наплевать.
\* \* \*
– Какая же здесь всё-таки ужасная еда.
Патриан был укреплённым городом, а не туристическим. В связи с этим здесь не было должной инфраструктуры для путешественников. Комнаты, которые им удалось найти, не располагали надлежащими удобствами, а блюда были самыми простыми.
– Почему ты скрываешь свою личность? – спросил Пиаро, глядя на Грида, который вот уже пять минут жаловался на безвкусную еду дешёвого трактира.
Грид сказал, что был герцогом. Итак, если это правда, горожане, в том числе правители, должны были относиться к нему с максимальным гостеприимством. Однако перед входом в город Грид скрыл своё лицо, надев широкополую шляпу.
Со стороны всё выглядело так, будто он был не герцогом, а разыскиваемым преступником.
– Мы останемся здесь всего лишь на одну ночь, а потому я не хочу лишней суеты, – пояснил Грид чувствующему некоторые подозрения Пиаро.
– Хм-м…
Как бы там ни было, действия Грида не имели для него никакого значения. Пиаро заботила лишь его собственная месть. Итак, подумав об этом, мечник вновь наполнил свой бокал. Это было самое настоящее солдатское пойло, однако даже таких дешёвых напитков Пиаро не пробовал вот уже целых два года.
Тем временем присутствующие в трактире игроки смотрели на Грида и Пиаро с весьма удивленными выражениями лиц.
"Какая странная парочка".
"Почему эти двое вместе?"
Чтобы скрыть свою личность, Грид облачился в одежду новичков, в то время как Пиаро казался обыкновенным нищим. Итак, люди были порядком озадачены тем, почему NPC находится рядом с новичком.
– Какая бы здесь дешевая еда ни была, для новичка даже она несколько обременительна… Откуда у него деньги?
– А ещё от них пахнет.
– Да, это действительно раздражает.
Несколько женщин-игроков обнаружили, что от Пиаро исходит неприятный запах и, увидев их реакцию, парочка игроков-мужчин встала со своих мест и подошла к столику, где сидела эта странная пара.
– Эй, нищий. Не мог бы ты перестать беспокоить других гостей своим запахом?
– А ну выметайся отсюда подобру-поздорову. Из-за тебя дамы потеряли аппетит.
Игроки изначально не питали к NPC особых симпатий. И, естественно, их отношение к нищим NPC было ещё хуже.
Тем временем Пиаро просто проигнорировал их, а Гриду было всё равно, кто и что о них думает. Он не видел в этих игроках никакой угрозы, а потому просто продолжал наслаждаться едой и напитком.
– А эти хвосты ящериц вполне сносны. Они похожи на петитту.
– Петитта? В империи мне довелось попробовать всевозможные деликатесы, но о таком блюде я никогда не слышал.
– Это восхитительные свиные ножки в соусе.
Слушая этот разговор, игрок сто девятого уровня по имени Кокс не на шутку разозлился и в конечном итоге совершил ошибку.
– Ха-ха, нищий не обращает на нас внимания.
Произнеся эти слова, он двинул своей рукой так, словно собирался что-то сделать, но Пиаро этого не допустил. Он просто-напросто выплюнул практически обглоданную косточку, и…
– Икх!
Вы получили 3 190 урона!
Издав нелицеприятный звук, Кокс уставился на Пиаро. Он отказывался верить в то, что попавшая ему в лоб косточка отняла у него одну треть от максимального запаса Здоровья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211.1**

Кокс был просто-напросто сбит с толку.
"Что за чертовщина?"
Он потерял больше тридцати процентов своего здоровья, получив по лбу костью, брошенной нищим?
"Это какой-то баг?"
Учитывая обстоятельства, данная гипотеза была весьма разумной. Куда логичнее было предположить, что в игровой системе возник сбой, нежели то, что такой высокоуровневый игрок, как он, пострадает от обглоданной кости.
Но кем же был сам Кокс? Менее чем через полгода после запуска "Satisfy" он достиг сто девятого уровня и стал одним из самых известных игроков Патриана. Как-то раз ему даже удалось в одиночку осуществить успешный рейд на полевого босса, вождя орков.
"В будущем я стану топ-игроком, а потому никакая кость не может меня ранить".
Целью Кокса был Грид. Как и Преемник Пагмы, он хотел стать таким же выдающимся и известным. Однако в ходе достижения столь высокой цели он должен был избегать подобного, крайне унизительного, опыта.
– Ты ударил меня? Что ж, тогда я ударю тебя! – объявил Кокс, начав закатывать рукава.
А затем, когда он протянул свою руку к Пиаро…
– Кхек!
Вы получили 3 140 урона.
На сей раз объектом воздействия на лоб Кокса стал обыкновенный боб. Это была даже не большая фасолина, а маленький, практически невесомый: горошек.
И сам Кокс был потрясён до глубины души.
"Невероятно! Значит, это не баг?"
Утерев появившуюся на губах кровь, Кокс, наконец, осознал ситуацию. До него дошло, что Пиаро – не нищий, а невероятно высокоуровневый NPC.
"Вот это я идиот…"
"Satisfy" была известна тем, что с самого момента её открытия не было зафиксировано ни одной ошибки. Ходили даже слухи, что её создатель, Лим Чхолхо, и вовсе был богом. Итак, Кокс с запозданием попытался было исправить ситуацию, извинившись перед Пиаро. Однако всё только усугубилось, поскольку другие игроки всё ещё не понимали, что происходит.
– Этот парень бросается едой! Кокс! Задай ему жару!
– Проучи этих бродяг!
Они выкрикивали эти слова даже не догадываясь, что Кокс уже был наполовину убит!
– Кокс! Кокс! Кокс!
– Избавься от этих бродяг!
Поддержка со стороны товарищей была отличной, но от неё бедному Коксу стало лишь хуже. Он не хотел умереть от костей и гороха на глазах у игроков Патриана.
Итак, Кокс нервно посмотрел на Пиаро, однако сам Пиаро не обращал на него ни малейшего внимания. Он относился к этому воину не серьёзнее, чем к слегка досаждающему насекомому.
И Грид, наблюдая за этим, почувствовал настоящее восхищение.
– Как ты это сделал? Похоже, ты сумел ранить его одной лишь костью и горошиной.
Судя по экипировке, в которую был облачён игрок с ID "Кокс", у него был как минимум сотый уровень. Кроме того, его доспехи были по меньшей мере редкими. Итак, даже Грид порядком удивился тому, что Кокс закашлялся кровью всего лишь от двух бросков остатками еды.
– Я использовал энергию Ци. Я могу максимизировать свою силу, вводя Ци в тот или иной объект. В моих руках даже перо может стать острым мечом, – пояснил Пиаро.
– Ты прямо настоящий Уся-мастер.
– Уся (1)? Что это?
– Так называют подобных тебе сильных людей, которые преображают этот мир.
Грида и Пиаро совершенно не заботила поднявшаяся в трактире суета. Тем не менее сами игроки не на шутку разозлились.
– Этот нищий продолжает нас игнорировать!
Кокс не предпринял никаких действий, а потому монах семьдесят восьмого уровня по имени Пит и берсерк восемьдесят пятого уровня, Дайс, поднялись со своих мест. Но вот, пока они медленно приближались к Пиаро, дверь трактира внезапно открылась.
– Всем встать! Сэр Дио идёт! – провозгласила целая дюжина солдат, моментально заполонившая собой узкую трапезную.
Недолго думая, игроки встали. А затем их взглядам предстал рыцарь, закованный в белоснежные доспехи. Рыцарем оказался сравнительно молодой человек с благородным лицом и цепким взглядом.
– Какая же здесь вонь. Даже в свинарнике пахнет приятнее, чем в этой дыре, – произнёс Дио, после чего поднёс к своему носу синюю розу, которая всё это время покоилась в его руке и, вдохнув её аромат, добавил, – Кто-нибудь из вас видел герцога Грида?
– Герцога Грида?
– … Того самого Грида?
– С чего бы ему быть в Патриане?
– Тем более в такой дыре…
– Не вашего ума дело, – коротко ответил Дио, после чего принялся изучать лица присутствующих в трактире игроков, – Ты – не Грид. Ты – тоже. И ты… Хм-м…
Затем взгляд Дио упал на угловой столик, где рядом с нищим сидел начинающий авантюрист.
– Сними шляпу. Кха-кха! – подойдя к Гриду, приказал было Дио, как вдруг внезапно сильно закашлялся.
И причиной тому было самое настоящее зловоние, исходящее от нищего в потрёпанной одежде.
– Так вот почему здесь царит такой смрад!
Дио был дворянином и потомственным рыцарем, а потому с особой тщательностью относился к вопросам гигиены. Итак, он сильно разозлился на Пиаро, который не принимал ванну, по крайней мере, целый месяц.
– Да как ты смеешь посещать общественные места в таком отвратительном виде!? Вот же бесстыжий ублюдок! Мой нос чуть не парализовало из-за тебя! А ну выметайся отсюда, пока меня не стошнило!
Игроки, которых тоже порядком раздражал Пиаро, сочли это замечание достаточно дельным, а потому Грид поднялся со своего места и предложил:
– Пойдём отсюда.
Судя по всему, его прибытие всё-таки не укрылось от графа Ашура, а потому Грид справедливо рассудил, что лучше покинуть это место.
"Лишние проблемы нам ни к чему".
Прямо сейчас его голова была забита лишь одним – Рейданом. На этот город Грид возлагал огромные надежды, а потому хотел поскорее туда прибыть и проверить, сколько налогов он сможет получать.
Однако пытавшемуся покинуть трактир Гриду тут же преградил дорогу Дио.
– Разве я не приказал тебе снять шляпу?
– … Кажется, всё-таки придётся задержаться, – пробормотал Преемник Пагмы, после чего поднял голову и спросил, – Неужели ты считаешь, что я – герцог Грид?
– Не исключено. Я получил наводку, что герцог Грид отправился именно сюда, – прямо ответил Дио.
– Тогда почему ты со мной так разговариваешь!? – со слегка перекосившимся лицом воскликнул Грид.
– Э-э…?
Ни с того ни с сего Дио ощутил огромное давление. Рыцарь, солдаты и даже игроки почувствовали прилив ужаса и невольно попятились назад. И причиной тому было то, что текущее значение Достоинства Грида было сопоставимо с правителем целой нации.
А затем Грид сбросил свою шляпу и пристально посмотрел на бедного Дио.
– Г-Грид… – пробормотал ошеломлённый рыцарь, в то время как собравшиеся в трактире игроки тут же закричали...
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
1. Уся (Wuxia, кит. 武俠) — приключенческий жанр китайского фэнтези (литература, телевидение, кинематограф), в котором делается упор на демонстрацию восточных единоборств. Уся в кино представляет собой насыщенную фантастическими элементами разновидность фильма с боевыми искусствами. Термин "уся" образован путём сращения слов ушу ("боевое искусство") и ся ("рыцарь").

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211.2**

– Это же Грид! Грид!
– Если ты догадывался, что я – герцог Грид, то почему не обратился ко мне с соблюдением всех формальностей? А-а? Я тебе что, кум или сват? И кто дал тебе право называть моего друга вонючим ублюдком? – ткнув пальцем в лоб Дио, поинтересовался Грид.
Ёну был крайне негативно настроен по отношению к рыцарям графа Ашура. В какой-то степени он был зол на них даже больше, чем на самого Ашура, поскольку именно они и убили его. И Дио, к слову, был одним из них.
– Бог мне свидетель, я просто хотел уйти отсюда и не причинять никому вреда, – проговорил Грид, а затем отвесил рыцарю тяжёлую пощёчину. И это был по-настоящему ужасный опыт для Дио, которого не били даже его родители.
– Т-ты… Ты ударил меня… – закусив губу, пробормотал Дио.
– Ты даже не извинился за то, что не поклонился мне! И кто тут после этого бесстыжий ублюдок!? – спросил Грид, ещё раз приложившись по щеке Дио.
После нескольких инцидентов Грид повзрослел, но желание поквитаться со своими обидчиками всё равно никуда не делось. Итак, не обращая ни малейшего внимания ни на положение Дио, ни на присутствие в трактире подчиненных ему солдат и игроков, Грид начал отвешивать рыцарю пощёчину за пощёчиной.
Шлёп! Шлёп! Шлёп!
Красивое лицо Дио быстро опухло, став напоминать жабье. В конце концов, нервы рыцаря не выдержали и он, выхватив свой меч и напрочь позабыв приказ графа Ашура "любезно" доставить к нему Грида, бросился на него с воплем:
– Я не потерплю такого унижения…!
– Что? Ты всё ещё отказываешься проявить уважение к герцогу? – спросил рыцаря Грид, в то время как его глаза заполнились интенсивным блеском. Они стали точно такими же, как и в тот день, когда его прозвали "безумным мясником".
С этими словами Преемник Пагмы взмахнул Полным Провалом, и Дио, не сумев справиться даже с одним-единственным ударом, был отброшен прямиком к стене.
– Кха-кха-кха…
Видя, как Дио закашлялся кровью, солдаты впали в панику. Что же им следовало сделать: броситься на помощь своему капитану или оставаться в стороне? Первый вариант означал самое настоящее восстание против герцога, в то время как второй был бы предательством по отношению к своему командиру. И вот, пока они разрывались между выбором, Грид подошёл к тяжело дышащему Дио и, приставив к его горлу клинок, спросил:
– Ты помнишь тот день?
– Тот день…?
– День, когда я нашел Редкую книгу Пагмы.
– Да, я помню его.
Дио никогда бы не забыл тот день, поскольку именно тогда гнев графа Ашура пронзил сами небеса.
– В тот день ты был одним из тех, кто убил меня, а потому я предоставлю тебе шанс испытать ту же боль, – стиснув зубы, проговорил Грид.
В отличие от игроков, которые воскресали даже после смерти, жизнь NPC была конечной. Учитывая это, убийство NPC в "Satisfy" было эквивалентно убийству в реальности. Итак, Грид пытался не причинять NPC особого вреда. И этот подход лишь укрепился после того, как он познакомился с Ханом.
Таким образом? Грид вовсе не собирался убивать Дио и просто планировал попугать его.
Однако Дио испугался настолько, что даже начал пускать изо рта пену и потерял сознание. Произошедшее привело к тому, что у рыцаря, к которому с детства относились как к настоящему принцу, выработалась самая настоящая психическая травма.
\* \* \*
– Всё это кажется несколько странным, особенно учитывая то, что ты – герцог, – подметил Пиаро.
– Та, это частный случай. Просто немного не сложились отношения с местным лордом, – пожав плечами, ответил Грид.
– Так вот почему ты скрывал свою личность.
Покинув трактир, два компаньона направлялись к городским вратам. И примерно на полпути к ним раздался чей-то крик:
– Грид! Грид!
– Разве ты не видишь, что я пытаюсь соблюдать скрытность? Чего раскричался? – нахмурившись, спросил Преемник Пагмы.
– П-прости. Я был так взволнован, что не подумал об этом… – извинился Кокс, после чего достал листок бумаги и протянул его Гриду, – Пожалуйста, поставь мне свой автограф!
– … Автограф? – переспросил Ёну, тут же изменившись в лице, – Ты что, мой фанат?
– Да! Ты – мой кумир, и я хочу быть таким же, как ты!
– Хм, хм…
Он был чьим-то кумиром… Учитывая то, что всю его жизнь другие люди не обращали на Ёну ни малейшего внимания, слышать нечто подобное было достаточно лестно. Итак, Грид быстро подписал Коксу листок бумаги и пошагал дальше.
– Спасибо.
Именно в этот момент Кокс, который впоследствии должен был стать одним из новых "Десяти Новичков", стал настоящим поклонником Грида.
А тем временем граф Ашур получил известие о том, что произошло в трактире.
– Я это так просто не оставлю.
Позор подчинённого был позором его господина! Итак, разозлившись на Грида ещё сильнее, Ашур моментально вычислил его местонахождение и без промедления активировал Массовую Телепортацию.
И вот, уже на самом выходе из Патриана перед Гридом образовалось несколько столпов света, из которых появился граф Ашур и несколько его самых высокопоставленных рыцарей.
– В конце концов, ты всё-таки осмелился прийти сюда. Ты окончательно обезумел или просто ищешь своей смерти? – едва сдерживая свой гнев, спросил Ашур.
– Я уже не такой, каким был в прошлом. Хочешь подраться – я не против, – предложил ему Грид, на что граф рассмеялся и ответил:
– Я единственный великий маг в Вечном Королевстве и один из десяти великих магов на континенте. Кто ты такой, чтобы идти против меня?
И это было отнюдь не преувеличением. Граф Ашур был самым сильным человеком во всём королевстве. Именно поэтому он и был назначен правителем такого стратегического важного пункта, как Патриан.
– Я не боюсь Пагму. К тому же ты – далеко не Пагма. У меня достаточно навыков, чтобы покончить с тобой… Кхек? – продолжил говорить Ашур, как вдруг внезапно замолчал. И причиной тому было огромное количество появившейся неизвестно откуда энергии.
– Правда? Я бы очень хотел поспаринговаться с одним из десяти великих магов, – шагнув вперёд, произнёс Пиаро. Дух соперничества бывшего рыцаря попросту не мог устоять перед возможностью проверить свои навыки со столь выдающимся противником.
– К-кто ты такой?
Из-за неожиданного появления настоящего монстра Ашур просто-напросто забыл о Гриде. Всё складывалось совершенно не так, как он хотел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212.1**

Отношения между Вечным Королевством и Королевством Гаусса были далеко не самыми лучшими. Последние десятилетия были преисполнены спорами и локальными стычками, поскольку Вечное Королевство использовало свой нейтральный статус и монополизировало некоторые прибыльные сферы, ранее считавшиеся профильными для Королевства Гаусс.
Однако Королевство Гаусс так и не решилось на полномасштабный военный конфликт. И причиной тому было присутствие на его границе графа Ашура. Сила этого человека была сопоставима с ядерной боеголовкой в современном мире, а потому одного только факта его существования было достаточно, чтобы в зародыше подавить любое противостояние.
Однако Пиаро был тем, кто вызывал мурашки даже у этого великого человека.
– К-кто ты такой?
Поначалу Ашур не обратил на нищего ни малейшего внимания. Нет, он даже не заметил его присутствия. Но теперь этот странный оборванец начал источать такую энергию, которая в корне изменила текущую ситуацию. Итак, все пять чувств графа Ашура сосредоточились исключительно на Пиаро, а его первоначальная цель в виде наказания Грида попросту улетучилась.
"Давно я такого не чувствовал", – невольно вздрогнув, пробормотал Ашур. – "Кто бы мог подумать, что в нашем королевстве затаился такой монстр…"
Итак, пока Ашур размышлял о том, что делать дальше, Пиаро предложил ему дуэль:
– Я хочу испытать навыки одного из десяти великих магов континента.
– Я отказываюсь. У меня нет причин сражаться с тобой, к тому же я не в настроении.
Ашур не собирался проводить никаких спаррингов, однако Пиаро просто вытащил свой меч. Он всё ещё был одержим жаждой мести, но в то же время в нём горело желание посостязаться с сильнейшими людьми этой эпохи. Пиаро был преисполнен желания стать мастером меча. И схватка с Ашуром, по его мнению, могла в этом помочь.
– У тебя нет выбора.
– Вот же сумасшедший ублюдок!
Это был его единственный шанс отомстить Гриду, который украл Редкую книгу Пагмы и раздавил мечты его сына. Как только Грид прибудет в Рейдан и укрепит своё положение в качестве герцога, Ашур больше ничего не сможет сделать ему. Более того, рано или поздно Ашура заставят поклониться ему.
И вот, в этот судьбоносный момент вмешалась третья сторона.
– Да кто ты, чёрт побери, такой!? – взорвавшись, закричал Ашур.
Граф знал о существовании группы под названием "Вооружённые до зубов", которые работали вместе с Гридом. Однако у него не было никакой информации об этом человеке, ни с того ни с сего появившимся на территории Патриана.
Откуда он вообще взялся?
– Почему ты с Гридом? Ты его телохранитель?
– Телохранитель? Ты заблуждаешься. Я не имею ничего общего с герцогом Гридом, а предложение поединка обусловлено лишь моим личным интересом.
К тому же, разве Гриду нужна была его защита? Даже после этого непродолжительного разговора Пиаро понял, что Ашур многого не знал о Гриде.
– В любом случае, ты не противник герцогу Гриду, а потому тебе лучше посостязаться со мной. Сейчас моя форма как раз неидеальна.
– Да как ты смеешь!?
Слова Пиаро прозвучали весьма обидно, но граф Ашур остался спокоен.
"Я должен сохранять хладнокровие. Такие враги, как этот человек, мне ни к чему".
Слухи могли быть преувеличены, но мощь, которую Грид проявил в Рейнхардте, никто бы не смог назвать незначительной. Преемника Пагмы считали настоящим героем, а потому графу Ашуру пришлось бы серьёзно постараться, чтобы одолеть его.
Однако смог ли бы он это сделать после боя с человеком, который на порядок превосходил Грида?
"Это невозможно".
Наиболее мудрым выбором было позволить Преемнику Пагмы уйти. Но…
"Я не могу упустить шанс, который мне больше никогда не представится", – подумал граф, после чего принял решение. – "Для того, чтобы сразиться с Гридом без участия этого безумного бродяги, мне придётся создать отдельное пространство".
Пространственная магия отличалась от обычной, а потому и маны на её использование уходило гораздо больше. Даже Ашуру пришлось бы потратить половину своей магической силы, чтобы создать пространственный разрыв. Однако для того, чтобы наказать Грида, он был готов пойти даже на эту жертву.
– Купите мне немного времени.
По умолчанию, граф мог обладать лишь пятью рыцарями, но поскольку Ашур являлся правителем настоящего города-крепости, в его командовании находились десятки самых разных рыцарей. Этот человек обладал не только высочайшими индивидуальными способностями, но и силами, намного превосходящими его титул.
Итак, элитные рыцари тут же сомкнули свои щиты и выступили вперёд, в то время как сам Ашур начал активацию заклинания.
– Что ж, я так понял, мы начинаем?
Отборные рыцари графа Ашура? Они были ничем по сравнению с рыцарями Сахаранской Империи, являвшейся самой сильной нацией на всём континенте. Более того, Пиаро был не просто рыцарем, а капитаном элитного подразделения Красных Рыцарей.
– Это пустая трата человеческих ресурсов.
И вот, стремительный меч Пиаро метнулся прямиком к ним. Стоящий впереди рыцарь тут же отреагировал, вскинув свой щит, но Пиаро уже предсказал это движение.
– Высшее Фехтование: третий стиль.
Фжу-фжу-фжу-фжу!
То, что сделал Пиаро, было вполне сопоставимо с работой настоящего осадного орудия. Как только его клинок столкнулся со щитом, рыцарь моментально превратился в едва живое и окровавленное существо, в то время как его коллеги, стоящие немного позади, попросту рухнули на землю.
Рыцари, которыми так гордился граф Ашур, были выведены из строя всего одним ударом.
"Кхек… Наши щиты бесполезны?"
Рыцари чувствовали себя так, будто на них обрушился полноценный торнадо. А затем Пиаро слегка подпрыгнул и, не дав им времени для реформации своего построения, произвёл следующую череду ударов.
– Ук-ха-а-а!
Пиаро напоминал собой настоящего бога войны. Зависнув в воздухе, он бросил вызов силе тяжести и начал наносить удары прямиком оттуда. И лежащие на земле рыцари ничего не могли противопоставить этим льющимся с неба атакам.
Всё, что им оставалось, это пытаться хоть как-то прикрыться своими щитами. Тем не менее меч Пиаро порхал с такой скоростью, что они попросту не успевали следить за ним.
– Тьфу!
Джекс, командир этого рыцарского подразделения, попытался было контратаковать Пиаро и нанёс стремительный удар алебардой, однако этот нищий был настолько проворен, что эта попытка не принесла абсолютно никакого результата.
– Монстр!
Подумать только, чтобы кто-то сумел избежать широкомасштабного удара алебардой, находясь прямо в воздухе… Не теряя надежды, Джекс произвёл ещё несколько взмахов, но ни один из них так и не увенчался успехом.
А затем…
– А это ещё что за чертовщина!?
Ни с того ни с сего алебарда начала притягиваться к Пиаро, словно тот был гигантским магнитом. Джекс всеми силами пытался противостоять этому явлению, но и это оказалось тщетно.
Итак, в конце концов рыцарь выпустил свою алебарду, и оружие, утратив своего хозяина, просто-напросто разорвалось на множество осколков.
Гру-ду-ду!
– Кха!
Однако и на этом всё не закончилось. Обломки алебарды устремились аккурат в находящихся на земле рыцарей. Было ли это совпадением или изначальным замыслом Пиаро, но каждый из острых обломков вонзился в соответствующий зазор между доспехами рыцарей. Итак, их дорогая и крайне эффективная экипировка оказалась совершенно бесполезной, а сами рыцари вновь рухнули на землю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212.2**

– М-монстр…!
Джекс попросту не знал, как ещё назвать этого человека. Но куда больше удивлён был сам Ашур.
– …
Одна минута. Именно столько времени было необходимо для создания отдельного участка пространства. Однако двадцать три рыцаря не смогли продержаться даже сорока секунд.
Ждух!
Наконец, Пиаро опустился на землю и двинулся прямиком на графа Ашура, полностью игнорируя как Джекса, так и остальных, едва живых рыцарей.
– Значит, ты всё-таки этого хочешь? – воскликнул Ашур, глядя на Пиаро, – Что ж, хорошо! Ты сам напросился!
Избежать поединка с Пиаро ему так и не удалось, а потому граф моментально достал свой пятидесятисантиметровый жезл. Из-за своей универсальности и возможности сохранять заклинания, большинство волшебников использовало магические сферы. Тем не менее Ашур и без того активировал магию практически мгновенно, а потому отдавал предпочтение посохам и жезлам, усиливающим заклинания.
– Ускорение!
Одним из самых важных элементов в любом сражении с участием магов была скорость. Противник должен был нанести удар до того, как волшебник закончит активацию заклинания, в то время как сам волшебник должен был закончить заклинание прежде, чем его враг успеет произвести атаку. Итак, воспользовавшись Ускорением, Ашур увеличил свою скорость передвижения и моментально разорвал дистанцию с Пиаро.
А затем он практически мгновенно активировал ещё одно заклинание:
– Иллюзия Ориона!
Это была магия иллюзии. Создав пять клонов, Ашур воспользовался теми долями секунды, пока Пиаро искал настоящего противника, и сместился ещё дальше.
А следующим на очереди было проклятие.
– Душевная Слабость!
Как только граф выкрикнул эти слова, Пиаро почувствовал себя так, будто попал в реку с маслом.
– Отвратительно…
Мечник тут же потерял свою скорость, но уже в следующее мгновенье он пригнулся к земле и, словно выпущенная из лука стрела, тут же выстрелил вперёд. Он максимизировал все свои физические способности, компенсировав тем самым эффект проклятия.
– Он сопротивляется моей магии? Нет, это просто невозможно, – уставившись на Пиаро, пробормотал Ашур. Тем не менее ему всё-таки удалось сохранить спокойствие и закончить ещё одно магическое заклинание.
– Ледяной Торнадо!
Это была смесь двух заклинаний А-класса, сочетающая в себе различные атрибуты и намного превосходящая обычную магию такого же уровня. Конечно, по сравнению с заклинаниями S-класса, ему всё ещё не хватало силы, однако… Даже великие маги не могли в считанные мгновенья активировать столь мощные заклинания. Использование магии S-класса без определенных мер предосторожности, да к тому же против такого человека, как Пиаро, было сродни самоубийству.
Жу-жу-жух!
Итак, бегущий к Ашуру Пиаро просто-напросто застыл на месте. Магическая сила графа Ашура выходила за рамки здравого смысла, а потому никто не смог бы противиться данной заморозке.
"Но этот парень так просто не умрёт".
Ашур подсчитал, что Пиаро потребуется около пяти секунд на то, чтобы сломать ледяные оковы, а потому начал поспешно активировать заклинание S-класса.
Однако он недооценил человека, носящего титул Великого Мечника.
Хр-р-русь…
– …!
Прежде, чем Ашур успел произнести несколько слов, Пиаро вырвался из ледяной ловушки и бросился вперёд.
Учитывая это, времени на окончание активации магии S-класса уже не оставалось. Ашуру нужно было замедлить Пиаро ещё сильнее, используя заклинания А-класса. Однако сейчас ему нужно было в срочном порядке предпринимать контрмеры для блокирования летящего к нему меча.
– Щит!
Это было базовое защитное заклинание, которое могли использовать даже новички.
– Твоя магическая сила действительно велика, – произнёс восхищённый Пиаро, которому практически не удалось пробить Щит Ашура. Тем не менее, он продолжал наносить удар за ударом, в то время как сам граф старался избегать попаданий и минимизировать физический урон при помощи Щита.
Однако несмотря на постоянные повреждения, которые он продолжал получать, Ашур умудрялся поддерживать защиту и повторять в своей голове слова активации заклинания S-класса. Концентрация Ашура и вправду была достойна уважения.
– Да!
А затем, размахивая своим мечом, Пиаро внезапно почувствовал опасность. Он обнаружил мощную магическую силу, а потому немедленно активировал 5-ый стиль Высшего Фехтования, представлявший собой защитную технику.
Фьу-у-у-у…
– Флюидный Побег!
И вот, в тот момент, когда заклинание было закончено, из тела графа вылетело нечто неосязаемое.
Это было заклинание, которое на три секунды разлучало тело заклинателя с его душой. В ходе данного процесса заклинатель мог контролировать свою душу, в то время как его тело становилось невосприимчивым ко всем видам повреждений.
Дух-дух-дух!
Таким образом, получая удар за ударом, на теле Ашура не появлялось ни одной царапины.
"Вот значит какова сила Флюидного Побега!"
А затем душа графа прошла сквозь тело Пиаро, нанеся урон, пропорциональный его магической силе.
– Кхек!
Как только это произошло, мечник тут же замер на месте, а из его рта потекла кровь.
"Второго такого шанса мне не представится", – подумал Ашур, и его душа тут же направилась к Гриду, наблюдавшему за ходом боя со сложенными на груди руками.
Как бы там ни было, его первоначальной целью был вовсе не спарринг с мечником, а убийство Преемника Пагмы.
– Умри!
Фу-жа-а-ах!
А в следующее мгновенье душа Ашура прошла сквозь Грида.
Вы получили 40 985 урона.
Вы получили катастрофическое количество урона, из-за чего подверглись временному ошеломлению.
Вы выстояли.
Грид не был готов к такому повороту дел, а потому серьёзно пострадал. Скорость движения души была настолько высокой, что не успел отреагировать и павраний. Наверное, ни один человек не смог бы защититься от подобной атаки.
А затем душа Ашура вернулась в его тело.
– Ты меня обманул!
Гордость Пиаро была сильно задета, а потому он немедленно бросился в атаку, однако после воссоединения души с телом Флюидный Побег вызывал ещё и мощную ударную волну. Пиаро этого не знал, а потому тут же вскинул свой клинок, рассчитывая, что сможет от неё защититься, однако магическую силу графа Ашура невозможно было заблокировать одним лишь клинком.
Бу-жух!
– Кху!
В результате Пиаро был отброшен ударной волной, в то время как сам Ашур повернулся к Гриду.
– Тебе конец!
Наконец, его злость и разочарование будут погашены. Граф Ашур был настроен убить Грида, который получил огромное количество урона и был неспособен пошевелить даже пальцем.
Но что же было на самом деле?
Преемник Пагмы сделал несколько плавных движений, и взор Ашура затмили лучи сине-белого света.
– Ку-а-а-а-а-ак!
После схватки с Пиаро и активации заклинания S-класса, Ашур потерял внушительную часть своей силы, в связи с чем не смог защититься и рухнул на землю.
А в следующее мгновенье к его горлу был приставлен синий двуручный меч.
– Теперь твоя жизнь в моих руках. Граф Ашур.
– К-как…!
Мощь Грида была такой же огромной как и у монстра по имени Пиаро. Нет, возможно, она была ещё выше. И граф Ашур считал, что это просто какой-то абсурд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213.1**

"Почему он настолько силён…?"
Граф Ашур был хорошо наслышан о действиях Грида в Рейнхардте. Сильнейшая армия големов, которой не смогла противостоять даже многотысячная армия Вечного Королевства, была вырезана, как стадо поросят. Но разве слухам не свойственно быть преувеличенными?
Ашур помнил того самого авантюриста-новичка Грида: бесталанного дурака, который только и мог, что выполнять простенькие поручения. В связи с этим граф не воспринимал всё услышанное за абсолютную истину. Даже если Грид и получил статус преемника легенды, его мозгов и врождённых качеств было недостаточно для того, чтобы сполна им воспользоваться. Таким образом граф счёл, что дворяне намеренно раздувают слухи, чтобы повысить боевой дух людей.
Однако всё оказалось иначе… Грид не был героем слухов, и Ашур убедился в этом на своём собственном опыте. Его узкое восприятие исчезло, и он начал адекватно воспринимать текущего Грида.
"Он… Он стал другим".
Если раньше его глаза были как у протухшей рыбы, то теперь они стали куда более глубокими и серьёзными. Его жалкая плоть, которая пускалась в бегство от обычных орков, теперь была похожа на гору.
Человек, которому было плевать на свой внешний вид и который был преисполнен зависти, теперь источал достоинство и очаровывал всех людей в королевстве.
"Возможно ли, чтобы кто-то мог так измениться…?" – подумал Ашур, после чего спокойно спросил у стоящего рядом Грида:
– Ты хочешь, чтобы я молил тебя о пощаде?
Его клинок, сверкающий сине-белым светом, был словно взят из какой-то легенды, а сам Ашур, глядя на него, чувствовал инстинктивный страх смерти. Инстинкты графа кричали ему, чтобы он сдался Гриду и взмолился о пощаде.
Тем не менее, будучи сильнейшим человеком в Вечном Королевстве и одним из великих магов, Ашур обладал высочайшей гордостью, а потому не собирался унижаться перед другими людьми.
– Я скорее умру, чем сделаю это.
Давая Гриду то самое задание, Ашур не был уверен, что Редкая книга Пагмы вообще существует. Итак, граф решил воспользоваться Гридом, который брался за любые поручения, которые сулили хоть сколько-нибудь разумную награду. Итак, он пообещал достаточно высокую компенсацию и не стал устанавливать каких-либо временных рамок.
Так и родилось задание, порученное Гриду лишь потому, что тот доверился графу и мечтал обзавестись хорошим мечом. Ашур дал начинающему авантюристу задание, в успешный исход которого и сам-то практически не верил.
Однако спустя многие месяцы скитаний по Вечному Королевству, Гриду каким-то образом всё же удалось найти Редкую книгу Пагмы. А затем он, ослепленный жадностью, нарушил своё обещание и решил оставить находку себе.
"Однако это далеко не единственный его грех".
Его драгоценный сын, Бланд, с самого детства любил Ирен. Женщина, которая в конце концов должна была стать его супругой, влюбилась в Преемника Пагмы.
Итак, Ашур счёл, что лучше умрёт, чем подчинится Гриду, который был не только его врагом, но и врагом его сына.
Итак, Грид был просто-напросто сбит с толку, глядя на то, как граф Ашур плотно сомкнул веки, приготовившись принять свой конец.
"Он действительно хочет, чтобы я убил его?"
Грид ненавидел графа Ашура, поскольку из-за него был убит. Однако это было следствием его собственного выбора. Ашур не заставлял его принимать задание и не заставлял использовать Редкую книгу Пагмы. Тем не менее, всякий раз, когда Грид вспоминал свои былые злоключения, он во всём винил именно Ашура.
Его привычка винить других всё ещё никуда не делась, а ведь, строго говоря, у Грида не было ни малейших оснований возмущаться действиями графа. Даже если бы Редкой книги Пагмы не существовало, Грид не нашёл бы её и не стал бы Преемником Пагмы.
Таким образом, для Грида Ашур был настоящим благодетелем. Конечно, всё это произошло лишь вследствие череды случайностей, а потому Грид вовсе не обязан был благодарить графа. Кроме того, Гриду удалось отыскать книгу лишь после того, как он приложил колоссальную массу усилий по её поиску.
Всё, чего добился Грид, было исключительно благодаря его собственной воле и стараниям. И граф Ашур был здесь абсолютно не причём.
"Что ж, я победил его, но… Мне совершенно незачем его убивать".
Гриду всё ещё не нравился Ашур. Именно его рыцари лишили его жизни, и ничто не исключало возможности в будущем получить от него удар в спину.
Но с другой стороны, этого было недостаточно, чтобы просто взять и убить его.
Совесть Грида не позволяла ему так поступить.
– Эх, ладно. Будем считать, что обо всём забыли.
– …?
Наблюдая, как Грид тяжело вздохнул, а затем убрал свой меч в ножны, Ашур не мог не задаться вопросом:
– Я пытался убить тебя, но ты… решил пощадить меня?
Власть графа Ашура намного превосходила его титул, но это не отменяло того факта, что он оставался всего лишь графом. Грид же был герцогом, а потому действия Ашура, вызванные обидой прошлых лет, были не чем иным, как самым настоящим преступлением. И граф прекрасно понимал, что наказанием за это является смерть.
Однако…
– Возможно, ты хотел у меня что-то попросить? – поинтересовался Ашур.
"Я пощадил его, но он всё ещё сомневается в искренности моих намерений?" – хмуро посмотрев на графа, подумал Преемник Пагмы. В прошлом он бы взорвался от гнева и негодования, но теперь Грид счёл, что куда разумнее последовать предложению самого Ашура и что-нибудь у него попросить.
Находясь бок о бок с Лауэлем на протяжении последних трёх месяцев, Ёну научился использовать стечения обстоятельств в свою пользу. Итак, что же он мог получить от графа Ашура?
Деньги? Ювелирные изделия? Земельные участки? Предметы?
Грид всё ещё был жаден до материальных благ, а потому никак не мог прийти к верному решению. И вот, словно почувствовав это, Лауэль прислал ему сообщение:
– Грид, за исключением Ефемины все остальные уже в Рейдане. Когда тебя ждать?
– Думаю, это займёт ещё около трёх дней.
– Три дня? Чего так долго? Разве ты не можешь прибыть сюда быстрее, используя Полёт? Поторопись, здесь гора работы.
– Я не один… Однако мой компаньон не хочет ехать в карете, а потому мы идём пешком. Просто начните делать то, где не требуется моё прямое участие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213.2**

– Компаньон…? О ком ты говоришь?
– Скоро увидишь. Кстати, хорошо, что ты связался со мной. У меня тут…
Затем Грид вкратце объяснил сложившуюся ситуацию и кое-какие нюансы его взаимоотношений с графом Ашуром.
– … Итак, что мне попросить у него?
– Ашур, значит…
Будучи одним из десяти великих магов континента, Ашур был огромной знаменитостью. Естественно, Лауэль слышал о нём, а потому некоторое время поразмыслил и проговорил:
– Не так давно Вантнер рассказал мне одну историю… Что якобы сын графа Ашура вёл себя неподобающим образом на твоей свадьбе с Ирен.
– Правда? Я и не знал. Сам понимаешь, в тот день я был несколько занят другими вещами.
– Попроси Ашура отдать тебе своего сына.
– Сына? О чём ты говоришь?
Лауэль предсказал, что Грид не поймёт эту идею, а потому предоставил подробное объяснение:
– Ашур известен своей любовью к сыну. Если его сын будет с тобой, он не сможет снова пойти против тебя и будет действовать согласно твоей воле. Я уверен, что однажды сила Ашура сослужит тебе огромную службу.
"Какой же Лауэль всё-таки замечательный парень", – невольно подумал Грид, выслушав своего товарища.
Лауэль всегда отдавал предпочтение не кратковременному заработку, а преимуществам, которые можно будет извлечь в будущем. Итак, коварно улыбнувшись, от чего Ашур не на шутку встревожился, Преемник Пагмы проговорил:
– Дай мне своего сына.
– Что…?
Для Ашура подобное требование было абсолютно неприемлемым.
– Ты что, хочешь взять моего сына в заложники!?
Сорока восьмилетний Ашур всё ещё был молод и красив. Его внешность не уступала главным героям манги. Когда он был молодым человеком и вёл активную общественную жизнь, красивые женщины цеплялись к нему целыми дюжинами.
Однако Ашур любил лишь одну. Она была не такой красивой, как большинство остальных, однако граф влюбился в её чистое сердце. Их брак оказался довольно успешным. Впоследствии у них родилось двое сыновей и они жили, не зная бед и скорби.
Тем не менее этот момент счастья оказался слишком коротким. К сожалению, жена графа Ашура была смертельно больна и умерла, будучи ещё совсем молодой.
Граф Ашур был убит горем. Однако, даже несмотря на это, у него попросту не было времени оплакивать свою жену. Он был обязан защищать своё королевство и заботиться о двух подрастающих сыновьях.
Итак, Ашур остался верен своим обязанностям. В результате его старший сын стал королевским магом, в то время как второй выучился на магического мечника, поскольку проявил недюжинный талант как в магии, так и во владении мечом. Испытывая настоящую отцовскую гордость за своих двух сыновей, Ашур смог заполнить пустое место, образовавшееся после смерти жены.
Тем не менее небеса были слишком суровы к нему.
Всего два года назад его старший сын отправился в рейд на опасного монстра и погиб. После этого характер графа стал несколько странным. Присущая ему мягкость исчезла, однако он всё равно продолжал заботиться о своём оставшемся сыне.
Бланд был его единственным отпрыском, а потому Ашур лелеял его больше, чем самого себя.
– Я готов бросить в пламя своё тело и душу, но никогда не предам своего сына. Просто убей меня и дело с концом.
"Вот же упёртый…"
Итак, учитывая такой недвусмысленный ответ Ашура, что ему нужно было делать дальше? Грид был не особо умён, а потому единственным способом, который он смог придумать, было применение силы. Однако такую проблему невозможно было решить при помощи силы.
– Я пойду за Вами, – внезапно прозвучал чей-то голос, а навстречу Гриду шагнул светловолосый мужчина.
И этим мужчиной был Бланд.
– Почему ты…!? – запаниковав, воскликнул Ашур, однако Бланд его просто проигнорировал и, поклонившись Гриду, произнёс:
– Я, Бланд де Ян, сын графа Ашура, приветствую герцога Грида, великого героя нашего королевства.
Однажды, намереваясь отвоевать Ирен, Бланд бросил Гриду вызов. Тем не менее он был побеждён и впоследствии выдворен со свадьбы. После этого он некоторое время страдал от боли в душе, однако сейчас его преисполняла решимость.
– Я последую Вашей воле и поеду в Рейдан.
Это был единственный способ спасти его отца.
– Бланд! Почему ты решаешь такие вопросы самостоятельно!? – с побледневшим лицом воскликнул Ашур.
Грид был для него настоящим соперником, лишившим Бланда его возлюбленной. Итак, граф Ашур не мог допустить, чтобы его сын стал заложником Грида.
– Если ты коснешься хоть одного волоса на голове моего сына, я убью тебя и отдам твою душу Ятану! – начиная собирать остатки магической силы в своём избитом теле, провозгласил Ашур.
Но прежде, чем Грид даже успел нахмуриться, Бланд сделал ещё два шага вперёд и, упав на колени, произнёс:
– Достопочтенный герцог Грид, мой отец вышел из себя, потому что слишком сильно заботится обо мне. Пожалуйста, проявите снисходительность.
– Б-Бланд…
Его сын просил за него своего собственного соперника! Столкнувшись с таким унижением, граф Ашур был попросту потрясен и тут же замолчал.
А затем Бланд успокаивающе произнёс, обращаясь к своему отцу:
– Отец, находясь под руководством герцога Грида, я буду учиться и прогрессировать. Пожалуйста, доверься своему сыну и дождись моего возвращения.
– Ург-гх…
Ашур был расстроен. Его не только оскорбили и унизили, но ещё и взяли в заложники его собственного сына!
А в следующий момент Грид положил ему руку на плечо и произнёс:
– Не волнуйся, граф. Я позабочусь о твоём сыне.
Услышав это, Ашур подумал, что Грид – не человек, а настоящий демон. Как он мог так ярко улыбаться, в то время как другие испытывали непередаваемую боль?
– Всё будет хорошо. Я не собираюсь делать с твоим сыном ничего плохого, – проговорил Грид, после чего взглянул на Пиаро с Бландом и добавил, – Ну что, пойдём?
После этого прошло несколько минут, но катастрофическая сцена, развернувшаяся неподалеку от городских врат, так никуда и не делась: на земле сидел подавленный граф Ашур, а рядом с ним корчились от боли едва живые рыцари.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214.1**

Держа курс на Рейдан, Грид и Пиаро шагали друг возле друга, в то время как Бланд брёл вслед за ними.
– И каковы они? Навыки одного из десяти великих магов континента? – полюбопытствовал Преемник Пагмы.
– Намного серьёзнее, чем я ожидал. Он был достаточно умён, чтобы противостоять моему давлению и одновременно с этим готовить контрудар. Если бы он использовал сферу, то меня, вероятнее всего, ожидало бы фиаско.
Магические посохи и жезлы представляли собой оружие с высокой степенью риска, но вместе с этим и высокой самоотдачей. Они не были наделены функцией хранения, а потому не могли помочь в ситуациях, когда требовалось нанести немедленную атаку. Тем не менее они предоставляли настолько высокое усиление заклинаниям, что волшебник получал возможность с одного удара уничтожить всех своих противников.
Но в то время, когда большинство магов отдавало предпочтение сферам, граф Ашур и без того обладал подавляющей скоростью активации заклинаний. В отличие от обычных магов, он использовал в качестве своего оружия жезл, и именно это было его основной слабостью в столкновении со столь сильным человеком, как Пиаро. Фактически, если бы данный поединок продолжался, победа досталась бы мечнику.
"Да уж, Ашур действительно силён".
Грид никак не показал этого, но он был в настоящем ужасе от пропущенной атаки Ашура.
Даже несмотря на обладание Доспехами Священного Света, выкованными самим Пагмой и увеличивающими сопротивление к магии на пятьдесять процентов, Грид столкнулся с баснословными сорока тысячами урона.
"Это выше, чем у любого другого противника, с которым мне доводилось сталкиваться…"
Однако куда более удивительным был другой факт. В то время, как Грид лишился большей части своего Здоровья, Пиаро не только выдержал атаку Ашура, но и был готов сражаться дальше.
– Ты поднял своё сопротивление к магии при помощи Ци? – спросил Грид, вспоминая то, что рассказал ему Пиаро, – Интересно, насколько же тогда силён Асмофель, раз ты не можешь сам ему отомстить?
– Он не силён, а труднодостижим. В империи нет такого человека, который не знал бы моего лица. Как только я ступлю на её территорию, я тут же умру, – поморщившись, ответил Пиаро.
– Да ладно! Интересно, кем надо быть, чтобы моментально тебя убить? Даже если против тебя выступит по-настоящему сильный противник, ты всегда можешь воспользоваться Обречением на Погибель. Если ты будешь сражаться так же, как против Ашура, тебе определённо не о чем волноваться.
– Если бы всё было так просто, разве я стал бы скрываться в течение последних двух лет? Ты даже не представляешь, насколько сильна империя, и какие люди стоят в её основе, – ответил Пиаро, после чего внезапно остановился.
– В чём дело?
– Монстр.
– Какой монстр?
Группа уже достаточно давно покинула лесную чащу и шагала по бесконечным песчаным землям, а потому Грид непонимающе уставился на своего спутника.
– Я даже муравья здесь не вижу, не говоря уже о монстре.
– Внизу, – коротко ответил Пиаро.
– Э-э?
А затем Грид почувствовал, как песок под ногами мелко-мелко подрагивает и, с запозданием осознав свою ошибку, тут же прыгнул в сторону.
Фжу-у-у-ух!
В том месте, где только что стоял Грид, появилось огромное продолговатое существо. Это была гигантская сороконожка, прожившая в пустынных песках не менее тысячи лет.
– Грэ-э-э-э!
– Тьфу ты!
Её туловище превышало десять метров в длину, а десятки отвратительных лап ничем не уступали человеческим конечностям. А ещё все они мерзко извивались, из-за чего Грид почувствовал неподдельное отвращение и невольно поморщился.
– Ты брезгливый, словно какая-то девочка.
– А что, по-твоему, мне эта гадость нравиться должна?
Это было насекомое, причём неестественно большое. По сравнению с ним пауки Кесанского Каньона были милыми букашками.
Итак, коротко выругавшись, Грид прыгнул вперёд и нанёс сороконожке рубящий удар. Как оказалось, кожа монстра была крайне прочной. Даже Полный Провал, который на данный момент мог заслуженно считаться лучшим оружием во всём "Satisfy", с трудом смог пробить её. Другими словами, защита сороконожки была вполне сопоставима с Древним Орудием.
– Монстр, который специализируется на защите… – пробормотал Преемник Пагмы, продолжая атаковать. Тем не менее сороконожка оказалась на удивление проворной. Она быстро сместила своё массивное тело в сторону и нанесла свой собственный удар.
Вы получили 6 300 урона.
– Это ещё что такое?
Грид готов был поклясться, что впервые с момента приобретения комплекта Священного Света он получил такое количество урона от обычного монстра. Итак, порядком удивлённый Преемник Пагмы принял боевую стойку и, наконец, начал относиться к своему противнику с полной серьёзностью.
Однако появилась ещё одна проблема: пустынная местность.
– Тьфу ты…
Сапоги Грида то и дело погрязали в песке, что привело к ослаблению его сцепления с поверхностью. Однако на этот случай у него было одно специальное средство.
– Полёт!
Использовав заклинание, встроенное в Сапоги Брахама, Грид взмыл вверх и нанёс удар по голове сороконожки. Тем не менее данная атака получилась недостаточно грозной, в то время как сам Грид был отброшен назад отдачей от столкновения меча с крепкой головой монстра. Между тем, наружу вылезла ещё одна сороконожка, а потому Гриду пришлось сражаться уже с двумя врагами.
Завидев это, Пиаро попытался было помочь, как вдруг внезапно остановился и принялся внимательно наблюдать за действиями молодого человека.
– Из какого бы положения тебе не приходилось атаковать, старайся перекладывать свой вес на кончик меча. Это необходимо делать даже при нахождении в воздухе. Мобилизуй не только свои конечности, но и мышцы шеи, а затем переноси весь свой вес на острие клинка. Ты слишком много энергии тратишь на замахи. Чтобы максимизировать мощь ударов, все движения должны быть органичными. Но прежде всего, избавься от привычки забрасывать назад свою голову…
"О чём он вообще говорит?" – задался вопросом Грид, сражаясь с двумя сороконожками.
Ему было сложно понять, о чём говорит Пиаро, а потому впал в самое обыкновенное замешательство.
"Я просто забавляюсь с ними, а он ведёт себя так, словно наставник какого-то додзё!"
Как бы там ни было, он не нуждался в этом. Итак, Преемник Пагмы проигнорировал слова самого лучшего мечника и, как обычно, положился на свои навыки.
– Фехтование Пагмы! Связь!
И вот, в следующее мгновенье с неба рухнули десятки сине-белых лучей, моментально сокрушив двух монстров.
Вы уничтожили гигантскую сороконожку.
Вы получили 2 330 900 опыта.
Вы уничтожили гигантскую сороконожку.
Вы получили 2 340 100 опыта.
Вы подобрали лапку гигантской сороконожки.
За этих монстров давалось огромное количество опыта, чем Грид был порядком удивлён и обрадован.
Гигантская сороконожка
Уровень: 330.
Громадное членистоногое, обитающее в западной части Вечного Королевства.
Находясь глубоко под поверхностью земли, она обнаруживает цель по издаваемым ею вибрациям и моментально атакует её.
Наиболее этот вид представлен в западной пустыне. Некоторые учёные полагают, что мясо гигантских сороконожек можно использовать в лекарственных целях, однако оно не имеет даже питательной ценности.
"330-ый уровень? И это всего лишь какой-то обычный червь?"
Западная часть Вечного Королевства прямо-таки кишела подобными монстрами, но знали об этом очень немногие. Большинство игроков не могло добраться до западных областей, поскольку для этого им необходимо было прорваться сквозь среду обитания двуглавых огров. В связи с этим и информации о здешних обитателях было чрезвычайно мало.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214.2**

"Западная часть – самая сложная область во всём Вечном Королевстве. Поэтому, создавая персонажа, игрок не может выбрать стартовую деревню на западе королевства".
И это было очень даже хорошо. Разве Рейдан не находился в самом конце западного региона? А раз так, существовала вероятность, что в его округе обитают монстры четырёхсотого уровня. Учитывая это, Грид и Вооружённые до зубов получили бы возможность охотиться на сильных монстров и быстрее прогрессировать.
Но вот с другой стороны…
"Нет, подождите-ка. В таком случае начинающие и среднеуровневые игроки просто-напросто не смогут приехать в Рейдан…"
Если в Рейдане не будет притока игроков, Гриду придётся развивать экономику, полагаясь лишь на NPC. А это было просто ужасно, особенно учитывая то, что он планировал построить самый настоящий мегаполис, который станет базой для сотен тысяч игроков.
– Чёрт побери… – сжав зубы, выругался Грид, в то время как из песка вылезла ещё одна гигантская сороконожка. – Ах, будь что будет.
Ёну решил не паниковать. Он подумал, что для решения таких вопросов у него есть Лауэль, а потому сосредоточился на более насущной проблеме.
"Это возможность получить парочку новых уровней".
После воссоединения с Ефеминой Грид был занят работой в кузнице и участием в известных событиях. Итак, его уровень замёрз на отметке "270", в связи с чем Грид был рад наконец-то поохотиться на эти мясистые куски опыта.
"Да, а ещё пора сделать вот что…" – подумал Ёну, проверив окно своего текущего статуса. Во время проведения межнационального соревнования он был двести пятьдесят третьего уровня и имел в наличии двести тридцать очков распределения. Теперь же у него был двести семидесятый уровень, а потому количество нераспределённых очков увеличилось до четырёхсот.
– Вложить все очки в Ловкость, – приказал Грид, опираясь на совет Пиаро.
Ваша Ловкость навсегда увеличилась на 400.
Вложив в Ловкость все свободные очки распределения, полученные за последние сорок уровней, Грид почувствовал, как его тело стало ощутимо легче. И благодаря этому он начал охотиться на гигантских сороконожек куда быстрее, чем раньше.
Пиаро же продолжал оставаться на земле и время от времени давать Гриду советы:
– Если ты сконцентрируешь больше силы в бёдрах и ягодицах, то скорость верхней половины твоего туловища заметно увеличится. В свою очередь, это приведёт к увеличению скорости атаки твоего меча. Кроме того, старайся не думать о том, как замахнуться мечом. Делай это естественно.
"Да кого вообще заботят мои бёдра? И что это за ерунда про то, что мне не нужно думать? Я что, Джуд?"
Учения великого мечника могли поднять уровень даже самого бесполезного рыцаря. Пиаро же был поистине мудрым наставником, поскольку овладел Имперской Военной Тактикой и обладал опытом командования Красными Рыцарями. Много кто с радостью заплатил бы за его учения.
Однако Грид получал эти советы совершенно бесплатно, что было похоже на выигрыш в лотерее. Это была прекрасная возможность повысить так называемый "контроль". Однако сам Ёну этого не понимал, а потому воспринимал советы Пиаро как бесполезную критику.
– Фехтование Пагмы! Убийство!
– Кий-а-а-ак!
Вы уничтожили гигантскую сороконожку.
Вы получили 2 339 500 опыта.
– Пу-ха-ха! Надеюсь, сегодня я получу новый уровень!
После вторжения големов Грид получил достаточно большое количество опыта, а потому на данный момент его текущее значение составляло семьдесят процентов. Итак, серьёзно мотивированный, он убил очередного гигантского монстра.
С другой стороны, Пиаро было крайне любопытно узнать, почему, несмотря на его учения, способности Грида не улучшаются.
"В чём же причина?"
Пиаро считал Грида достаточно экстраординарным и умным человеком. И пришёл он к этому выводу после того, как Преемник Пагмы не стал казнить графа Ашура, а взял в заложники его собственного сына, чтобы обеспечить себе прикрытие с тыла.
"Умный человек должен был понять мои учения".
Но тогда почему же его навыки не прогрессировали? Итак, порядком озадаченный Пиаро вскоре пришёл к следующему выводу:
"Он слишком гордый".
Будучи Преемником Пагмы, Грид, очевидно, не воспринимал ничьи советы, кроме самого Пагмы.
"Если он сможет использовать все свои физические возможности, то станет намного сильнее".
Если Грид сумеет поднять свою базу, то станет настоящим монстром. Однако это будет очень и очень непросто.
– Хм-м?
Внезапно взгляд Пиаро упал на Бланда. Молодой рыцарь изо всех сил сражался против куда более сильной гигантской сороконожки. Однако по сравнению с тем, когда он несколько часов назад дрался с рогатыми гоблинами, его навыки определённо улучшились. И произошло это благодаря тому, что он полностью освоил советы, данные великим мечником.
– Воистину, настоящий львёнок…
Бланд обладал крайне редким талантом. Он был гением, унаследовавшим магическую силу своего отца и недюжинные способности к фехтованию. Итак, Пиаро решил, что на протяжении этих нескольких дней он научит Бланда паре полезных вещей.
\* \* \*
Общеигровой рейтинг.
1-ое место: Крюгель, Белый Мечник.
2-ое место: Зибал, Посланник Девириона.
3-е место: Крис, Воин Разрушения.
У Крюгеля была привычка – время от времени проверять рейтинг, изучая успехи и тенденции развития его ближайших соперников.
И вот сегодня он выяснил, что Крису наконец-то удалось получить трёхсотый уровень и взять именно тот подкласс, который лучше всего соответствовал его стилю. Впрочем, если бы не армия големов, он бы получил его немного быстрее.
– Что ж, а теперь это…
Поскольку Крюгель охотился на протяжении пятнадцати часов, не сделав ни единого перерыва, пришла пора отсортировать добычу, коей был забит весь его инвентарь. Он идентифицировал предметы, которые ещё не прошли оценку, отложил в сторону предметы, необходимые для производства и заданий, а затем сгруппировал оставшиеся ненужные трофеи, которые можно было продать игрокам или NPC.
Закончив наведение порядка в своём инвентаре, Крюгель вновь поднялся на ноги. Затем он прошёлся по списку своих навыков и составил план дальнейших действий.
"Так… Я поднял две техники до среднего уровня, а потому могу попытаться вновь бросить ему вызов…"
Крюгель, выбравший на трёхсотом уровне подкласс Белого Мечника, прибыл на Восточный Континент, но так и не смог полностью освоить его. Некоторое время он проходил задания и зачищал местные подземелья, получая новые титулы и неуклонно повышая свой уровень, однако в какой-то момент понял, что ему необходимо заняться усилением своих навыков.
Придя к этому решению, он отправился покорять восточные и южные территории Сахаранской Империи, лабиринт в Ориасе и западную часть Вечного Королевства. И вот, после долгого пребывания на Западном Континенте он вновь бросил вызов неизведанным землям Восточного Континента.
Крюгель был настоящим геймером и человеком, заслуженно занимающим первое место в рейтинге. Он тщательно планировал каждый свой шаг и каждую минуту игрового времени проводил с максимальной пользой.
И это в корне отличалось от кое-кого другого.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215**

Рейдан располагался примерно в трёх-четырёх днях ходьбы от Патриана. Однако поскольку группа Грида не упускала возможности сразиться с местными монстрами, их планируемое прибытие вновь отложилось на неопределённый срок.
– Да-а-а, опыт здесь просто рекой льётся.
Итак, шёл шестой день с момента их выхода из Патриана.
Всё это время Грид охотился на сильнейших западных монстров и достиг двести семьдесят третьего уровня. Более того, до следующей ступени ему оставалось всего сорок процентов опыта. Это была потрясающая скорость, о которой другие игроки не могли и мечтать.
Пусть Грид об этом и не знал, но даже Крюгель, находясь на двести семидесятом уровне, не мог каждые два дня получать по новому уровню.
"К тому времени, как мы доберёмся до Рейдана, я достигну двести семьдесят пятого уровня", – подумал довольный Грид. Даже топ-игрокам было бы трудно охотиться на обитающих здесь гигантских сороконожек, а потому Ёну испытывал большую гордость за свою экипировку и навыки.
"В этой игре и вправду всё зависит исключительно от предметов. Контроль? Это удел лузеров, у которых нет хороших вещей! Хо-хо-хо-хо!"
И в какой-то степени Грид был действительно прав. Контроль над своим собственным телом, наряду с разнообразными приёмами и техниками, изначально был придуман слабыми, чтобы одолеть сильных. Тот, кто был силён сам по себе, не нуждался ни в каком контроле. И подобная уверенность у Грида выработалась ещё с тех пор, как он преуспел в своём самом первом и по-настоящему сложном рейде на Малакуса.
У Грида не было ни малейших сомнений в том, что его предметы были лучшими.
Однако правда состояла в том, что этой твёрдой уверенности вскоре суждено было пошатнуться.
\* \* \*
– Уф-уф… По сравнению с этими тварями, гигантские сороконожки не сложнее тренировочных манекенов, – тяжело дыша, пробормотал Грид.
Он устал и порядком вымотался. К счастью, благодаря своей пассивной способности, он не получил тепловой удар. Тем не менее в пустыне было настолько жарко, что Выносливость падала быстрее обычного. Более того, он никак не мог приспособиться к самому пустынному ландшафту.
С другой стороны, монстры становились всё сильнее и сильнее. Гриду даже довелось встретиться с четырьмя василисками – чудовищами, которые на севере считались настоящими боссами. В результате ему пришлось воспользоваться своими самыми сильнейшими навыками, но даже этого не хватило для того, чтобы их уничтожить. Более того, со всех сторон то и дело прибывали новые монстры.
– Ух, да сколько же вас тут?
Именно из-за недостатка контроля Грид постоянно пропускал удары, а потому даже самые лучшие доспехи не могли спасти его от постоянной потери Здоровья. Учитывая сложившиеся обстоятельства, не было бы ничего странного, если бы сработала даже его пятисекундная неуязвимость.
– Этим монстрам даже армия големов Брахама на один укус.
Западные монстры оказались сильными и, что самое главное, многочисленными. Именно по этой причине королевство решило не организовывать рейды по уничтожению сороконожек, поскольку это было попросту бесполезно.
– Вечное Королевство не может нормально управлять своими западными землями… Поэтому-то король и послал меня сюда.
И это предположение было абсолютно правильным. Король Висбаден даровал Гриду Рейдан для того, чтобы Преемник Пагмы расчистил западный регион, погрязший в могущественных монстрах. И это служило доказательством его абсолютной уверенности в Гриде. Однако Грид счёл, что король его просто использовал, а потому разразился в его сторону целым потоком брани.
И вот, пока Грид проклинал монарха, гигантская пустынная жаба вытянула свой липкий язык и обхватила Грида. Данная слизь была ядовитой и мгновенно парализовывала свою цель. Однако…
Вы выстояли.
Выдержав негативное воздействие яда, Грид начал отбиваться. Полный Провал пронзил жирный живот жабы, однако западные монстры не были настолько слабы, чтобы умереть всего от одного удара. Итак, жаба отдёрнула язык назад и моментально похоронила Грида в своём желудке.
"Чёрт бы тебя побрал!"
Реакция оказалась слишком запоздалой, однако Преемник Пагмы был прочнее стали, а потому тут же произвёл несколько ударов и был выплюнут обратно. Впрочем, это никак не улучшило его текущую ситуацию, поскольку со всех сторон на него тут же навалились другие монстры.
"Кху! Когда же, наконец, перезарядятся эти чёртовы навыки!?"
Как правило, Грид целиком и полностью зависел от своих навыков, а потому недостаток контроля оказался в данной ситуации по-настоящему фатальным.
– Пиаро! Помоги мне… Э-э?
В конце концов, Грид попытался было воспользоваться помощью Пиаро, однако уже в следующее мгновенье был крайне удивлен. И причиной тому был бросившийся в бой Бланд.
В течение последних шести дней Ёну не обращал на него ни малейшего внимания, однако даже за столь короткий промежуток времени Бланду удалось стать намного сильнее.
"С чего бы это вдруг?"
Всего шесть дней назад этому человеку приходилось изрядно постараться, чтобы справиться с рогатым гоблином двести восьмидесятого уровня. Но теперь он сражался один на один с западными монстрами, которые были на пятьдесят уровней выше его самого.
"Это ведь не может быть каким-то системным сбоем…"
Вероятность ошибки исключалась, а потому Грид задался вполне логичным вопросом: в чём секрет этого внезапного роста?
Итак, воспользовавшись тем, что Бланд переключил внимание монстров на себя, Ёну отступил назад и, вооружившись Мечом Великого Правителя, произвёл подробный осмотр рыцаря.
Имя: Бланд.
Единственный оставшийся сын графа Ашура, унаследовавший некоторые из его талантов и обучавшийся искусству владения мечом у графа Стейма.
Пройдя подготовку, типичную для элитных рыцарей, он прослыл юным гением и стал считаться одним из будущих столпов Вечного Королевства.
Возраст: 25.
Пол: мужской.
Профессия: Магический мечник.
Уровень: 255.
Титул: Сын Великого Мага.
\* Бланд унаследовал от своего отца естественную предрасположенность к магии, а потому обладает повышенной скоростью активации заклинаний и регенерацией маны.
\* С каждым новым уровнем Интеллект Бланда существенно возрастает.
Титул: Ученик Маркиза Стейма.
\* Бланд учился искусству фехтования у самого маркиза Стейма, одного из лучших мечников севера. При использовании клинковидного оружия, сила атаки увеличивается на 20%, а скорость атаки – на 10%.
Сила: 1 331/1 990.
Выносливость: 420/1 030.
Ловкость: 519/1 401.
Интеллект: 2 540/4 550.
Очарование: 212/800.
Навыки:
Северное Фехтование: В.
Ускорение Активации Заклинаний: S.
Концентрация Магической Силы: S.
Бланду доступно 9 заклинаний С-класса, 5 заклинаний В-класса и 2 заклинания А-класса.
\*Для подробного ознакомления с навыками и заклинаниями, нажмите на соответствующую иконку.
"Ухм-м… Кажется, ничего особенно не изменилось…"
Грид ознакомился с параметрами Бланда сразу же после получения его в заложники. Разница между тогдашним и теперешним сыном Ашура заключалась лишь в пяти уровнях и небольшом приросте характеристик.
"Но тогда почему он стал настолько сильнее?" – чувствуя неподдельное любопытство, мысленно пробормотал Грид.
Тем временем сам Пиаро продолжал предоставлять Бланду полезные советы:
– Да, вот так. Помни, движения с мечом в руках нужно всегда сводить к минимуму. Вместо того, чтобы просто избежать ударов противника, лучше подумай, как произвести контратаку. Даже если твой оппонент сильнее тебя, его будет легче победить, воспользовавшись инерцией движения его тела.
И, услышав это, Грид наконец всё понял.
"Это благодаря учениям Пиаро!"
Какими бы высокими врождёнными способностями Бланд не обладал, Пиаро имел огромный багаж опыта и практики, способные помочь кому угодно. Итак, с этого момента Грид начал внимательно слушать то, что говорил Пиаро. А ещё, в отличие от предыдущих схваток, он не стал идти впереди всех и начал охотиться на монстров бок о бок с ними.
– Ты слишком сильно привязан к своему статусу магического мечника. Невозможно одновременно и произнести заклинание, и нанести удар. Пока ты делаешь одно, с другим приходится повременить. Однако это не значит, что тебе стоит забыть о магии. У тебя больше таланта к магии, нежели к фехтованию, а потому, сталкиваясь с более сильным противником, ты должен сосредоточиться на магии. В свою очередь, твоё фехтование идеально подходит для обеспечения минимальной защиты.
Всякий раз, когда Пиаро давал совет, Бланд тут же пытался применить его. Итак, прогресс молодого рыцаря оказал большое влияние и на Грида. Ёну понял, что должен научиться правильно сражаться. Другими словами, влияние контроля было намного больше, чем он считал.
"… Насколько я смогу стать сильнее, если совмещу контроль с экипировкой?"
Грид наконец-то осознал, что рано или поздно ему будет суждено столкнуться со своими пределами. Какой бы высококлассной не была его экипировка, всегда найдётся противник, более опасный и сильный, чем он.
В конце концов Ёну попросил Пиаро:
– Пожалуйста, научи и меня тоже.
– Разве ты не говорил, что в этом нет необходимости?
– Ум человека гибок. Я понял, что должен учиться у тебя.
"Судя по всему, он больше не может сидеть сложа руки и смотреть, как Бланд прогрессирует, а он нет. Преемник Пагмы потерял уверенность в своих силах?"
Пиаро понял, что Грид был беспринципным человеком. А такие люди ему не нравились. Однако Пиаро с готовностью согласился на просьбу Преемника Пагмы, поскольку надеялся, что, подняв силу Грида, сможет развиться и сам.
И вот, проводя время с Гридом и Бландом, застывший разум Пиаро, одержимый лишь местью, начал мало-помалу заживать. И хоть это было небольшое, но весьма значительное изменение.
А затем…
– Не откидывай назад голову. Вообще не шевели ею. Сколько раз я должен тебе это повторять?
– Разве не естественно слегка качать головой при нанесении ударов? Как мне контролировать безусловные движения своего тела?
– Приложи усилия. И не полагайся на "Полёт". Воины должны привыкнуть ко всевозможным типам местности, а потому сражение в пустыне станет для тебя бесценным опытом.
– Но как мне наносить удары, когда я стою по щиколотку в песке?
– Перекладывай свой вес не на ноги, а на острие меча.
– И как мне это сделать?
– … Сколько раз мне нужно объяснять, что тебе нужно просто двигать мышцами в направлении удара?
– Двигать мышцами? Это как?
– …
Причина, по которой Бланд мог быстро прогрессировать, заключалась в его врождённой гениальности. Лучший учитель встретился с лучшим учеником, что привело к поистине фантастическому результату. Однако Грид был далёк от понятия "гений". Даже великому мечнику с трудом удавалось его хоть чему-то научить.
Итак, Пиаро по-настоящему страдал, обучая Грида, которому не хватало понимания банальных вещей.
"Я думал, что он умный человек, но это не так…" – чувствуя, как у него начинает болеть голова, подумал Пиаро, – "Как вообще столь глупый человек сумел заполучить наследие Пагмы?"
Он искренне хотел отказаться от обучения Грида, однако бывший капитан Красных Рыцарей не мог просто так взять своё обещание назад, а потому продолжал преподавать Гриду основы фехтования.
Сам же Грид постоянно ворчал, что это слишком сложно, а то и вовсе невозможно, однако в то же время изо всех сил старался следовать учению.
Итак, продолжая делать это на протяжении последующих трёх дней, в движениях Ёну наконец-то появился прогресс.
"Сейчас он хоть немного похож на воина".
Грид смог воспроизвести базовые навыки мечника. И это был предел как его возможностям, так и возможностям Пиаро, как наставника.
"Не думаю, что Гриду удастся добиться чего-то большего", – тяжело вздохнув, подумал бывший капитан.
А затем группа Грида прибыла в Рейдан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216.1**

Девять дней назад.
Вооружённые до зубов наняли несколько скоростных карет и прибыли в Рейдан, опередив как Грида, так и Ефемину. А затем они столкнулись с кое-чем совершенно неожиданным.
Лучший западный город, Рейдан! Согласно полученной информации, это был второй по величине населённый пункт Вечного Королевства. Итак, Вооружённые до зубов были полны ожиданий, однако то, что они увидели, больше походило на руины, нежели на город.
– Что, чёрт побери, здесь произошло?
– Ничего себе, здесь нет ни одного двухэтажного здания…
– Магазины закрыты, двери сломаны, а улицы кишат нищими…
– Рисовые поля похожи на мёртвую пустошь…
– А что с населением-то? Почему оно настолько маленькое?
Хурой, Лауэль и Факер оставались сравнительно спокойными, однако остальные члены гильдии всерьёз занервничали, поскольку город находился в самом настоящем упадке.
Название: Рейдан.
Статус: крупный город.
Лорд: Грид (герцог Вечного Королевства, глава Гильдии Вооружённых до зубов).
Управляющий: Арик (административные способности С-класса).
\* Чем выше административные способности управляющего, тем выше скорость развития населённого пункта.
Принадлежность: Вечное Королевство.
Население: NPC – 20 551, игроки – 0.
Войска: рыцари – 2 (Хурой, Лауэль), солдаты – 141.
Безопасность: 5/100.
\* Внимание, в городе минимальный уровень безопасности. Деревенские жители в любой момент могут поднять бунт, а на окраинах поселения всё чаще и чаще появляются бандиты и монстры.
\* С ростом количества солдат будет увеличиваться и безопасность.
\* На данный момент в городе отсутствуют полицейские формирования, а у местного населения катастрофически не хватает продуктов питания.
Внутренние дела: 169/4 500.
\* Увеличение количества торговых центров, общественных и культурных объектов поможет Вам поднять текущий показатель внутренних дел.
\* Как только "Внутренние дела" достигнут максимума, Вам станет доступно больше объектов для строительства.
Дипломатические отношения: Бутинское Баронство в Сахаранской Империи.
Специализация: отсутствует.
Враждебные отношения: Церковь Ятана.
Враждебные отношения аффилированных организаций: Королевство Гаусс, Княжество Лювия.
Отличительные фигуры: отсутствуют.
– Да уж, ситуация не так хороша, как я думал…
– Это точно.
По дороге из Уинстона в Рейдан члены гильдии не отказали себе в удовольствии немного поохотиться. Они ждали, пока за движущейся каретой не увяжется стая монстров, а затем быстро уничтожали её. Вот почему они считали, что запад – это по-настоящему благословенная земля.
Однако Хурой, Лауэль и Факер считали, что сильные монстры – это скорее минус, чем плюс. Данная особенность сильно ограничивала доступность к городу, а потому существенно усложнялось его развитие. Однако реальность, с которой они были вынуждены столкнуться, оказалась хуже любых ожиданий.
– Город, в котором может разместиться полмиллиона человек, имеет население всего в двадцать тысяч…
– Кроме того, в нём нет ни одного игрока.
– Первоначальный приоритет – накормить людей и повысить безопасность.
На данный момент Вооружённые до зубов располагали пятью миллионами золотых. И хоть для одного человека данная сумма и могла показаться астрономической, но её было недостаточно для финансирования такого крупного города, как Рейдан. Тем более если речь шла о населённом пункте, который представлял собой не что иное, как опустошённые руины.
Итак, для того, чтобы снискать минимальное расположение местных жителей, им нужно было потратить целое состояние на обеспечение их продуктами питания. Однако некоторые из членов гильдии питали серьёзные сомнения относительно того, можно ли здесь вообще производить пищу.
Итак, для того, чтобы прокормить местное население, им придётся закупать импортные продукты питания, однако торговцы не знали о текущей ситуации в Рейдане, а потому практически здесь не бывали.
– Но даже если нам удастся найти подходящую торговую компанию, транспортные расходы составят…
Лауэль подсчитал, что на один приём пищи необходимо будет потратить как минимум три серебряных монеты. Итак, из расчёта в двадцать тысяч человек, гильдия будет вынуждена заплатить целых шесть сотен золотых. И это только за один приём пищи.
Другими словами, затраты в тысячи золотых на одну только кормёжку были неоправданно высокими и абсурдными. Для решения этой проблемы требовалось найти фундаментальное отличное решение.
Однако Лауэль не мог закрыть глаза на людей. Кто-то мог предположить, что он чувствовал сострадание, глядя на отощавших горожан, однако всё дело было в другом. Основу каждого государства составлял его народ. Итак, для начала нужно было удовлетворить их основные потребности, а уже затем повышать уровень безопасности и всё прочее. Другого пути попросту не было.
– Нужно накормить их, а затем отправить на расчистку рисовых полей.
– Но разве подобный приказ не должен исходить от нашего господина? – насторожившись, спросил Хурой. Он знал, что самой насущной проблемой является обеспечение людей достаточным количеством пищи, но в то же время задавался вопросом, поддержит ли эту идею Грид?
Правитель Рейдана может спросить, по какому праву они решили потратить целую гору денег в никуда, да ещё и без его разрешения?
– Черви – не причина отказываться от сбора урожая. Это, кстати, южнокорейская поговорка.
Именно такое решение было наиболее правильным, даже если оно не совпадало с желаниями Грида. И Лауэль был в нём полностью уверен, поскольку искренне хотел взрастить Вооружённых до зубов.
Однако Хурой счёл данную поговорку слишком провокационной, а потому вполне справедливо возмутился:
– Не сравнивай моего господина с червями!
– Нет, я не это имел в виду.
Лауэлю пришлось сильно попотеть, чтобы успокоить Хуроя. Факер же тем временем незаметно от них исчез в одном из переулков, направившись в сторону замка.
\*\*\*
Рейданский замок.
– Управляющий Рейдана, если я не ошибаюсь? Почему Вы не вышли навстречу людям нового правителя сразу же после того, как услышали новости об их скором прибытии?
– А в чём, собственно, дело? Я боялся, что если покину замок, люди закидают меня камнями, а потому и не спешил.
– Ты вооружен мечом и доспехами, но боишься камней… И какой ты после этого управляющий?
Толстый мужчина средних лет, находящийся в сопровождении нескольких солдат, стоял перед вратами замка и скептически смотрел на Факера. И звали этого человека Ариком, который вот уже несколько лет числился управляющим Рейдана. Арик был баронетом, а потому не отказывал себе в возможности пользоваться всеми благами дворянина.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216.2**

И вот, понимая, что так дела не будет, Факер вытащил свой кинжал и указал им прямиком на сердце Арика.
– Кхек! Да к-кто ты вообще такой!?
– Человек с большим количеством вопросов, – холодно ответил Факер.
– Ч-что…? Кай-а-а-а-ак!
Всё произошло в мгновение ока.
Факер и Арик исчезли в жёлтой пыли, словно здесь их никогда и не было. Лишь ошеломлённые солдаты так и остались стоять перед замковыми вратами, беспорядочно озираясь по сторонам.
– Господин управляющий? Где Вы?
\* \* \*
"И это «обычный» уровень?"
В течение последних трёх дней Бланд наблюдал, как Грид тренируется под началом Пиаро. Молодой рыцарь прекрасно знал, насколько Грид силён, и считал, что благодаря учениям Пиаро сможет стать ещё сильнее.
Однако Пиаро оценил Грида как вполне обычного воина и сказал, что его перспективы на этом поприще весьма и весьма туманны. Тем временем сам Грид был удовлетворён и тем, что стал не хуже других.
Данная разница в восприятии была обусловлена опытом и точкой зрения. До встречи с Пиаро Бланд считал сильнейшими мечниками королевства графа Стейма и Феникса, но вот Грид сравнивал свои способности с куда более сильными людьми. Что касается Пиаро – Бланду и вовсе тяжело было представить, на что он опирался, характеризуя героя королевства как весьма посредственного воина.
Тем временем шагающий бок о бок с ним Преемник Пагмы удовлетворённо заявил:
– Пу-ха-ха! Теперь я могу легко охотиться на западных монстров, не полагаясь на навыки!
– Это всего лишь база. Только безмозглые идиоты полагаются исключительно на навыки. Тебе предстоит ещё долгий путь, – ответил Пиаро.
– Да, поэтому продолжай, пожалуйста, и дальше учить меня.
– Нет уж. Маловероятно, что твои навыки улучшатся, даже если я буду тебя учить.
– Не стоит так легко сдаваться. Это ведь не так и сложно, правда?
– Это реалистичный анализ, не основанный на каких-либо эмоциях.
Грид был силён. По сравнению с лучшими из лучших ему действительно не хватало контроля, но вот с точки зрения обычных игроков – он уже был выше среднего уровня. Впрочем, западные монстры оказались настолько сильными, что его пределы начали проявляться уже здесь.
Тем не менее благодаря беспрестанным тренировкам Грид отлично адаптировался к труднопроходимому пустынному ландшафту. Он легко бежал по песку и свободно взмахивал Полным Провалом, заставляя пятиться даже западных монстров. В результате всего этого Грид достиг двести семьдесят пятого уровня и, наконец, прибыл в Рейдан.
– Это твой город?
Масштабы представшего перед ними Рейдана и вправду потрясали воображение. Тем не менее, несмотря на то, что его стены впечатляюще простирались вдоль всего горизонта, они были не особо высокими и крепкими.
– Это и вправду огромный город, сопоставимый со столицей королевства, – проговорил впечатлённый Пиаро.
– Да, после Рейнхардта это второй по величине город в Вечном Королевстве.
Грид был преисполнен ожиданий. Он представлял себе, как под громкие аплодисменты сотен тысяч игроков и фейерверки из конфетти ступит на главную улицу и провозгласит свой первый указ. Но чтобы это сделать, нужно было поспешить, пока не стемнело.
– Давайте, идёмте, – произнёс Грид, подгоняя Пиаро и Бланда.
А затем его взгляду предстало несколько странное зрелище.
– Это что, беженцы?
На раскинувшихся перед Рейданом полях работали какие-то люди, причём все они были худыми, одетыми в какие-то обноски и выглядели как самые настоящие беженцы. Итак, Грид задался вполне логичным вопросом: почему они занимаются полевыми работами здесь, в Рейдане?
– Наверное, это рабы.
Неужели местные жители стали настолько зажиточными, что использовали рабский труд?
"Пусть они и рабы, но их тоже надо кормить. Эти ребята – явно недобросовестные работодатели", – подумал Грид.
Судя по всему, жители Рейдана были скверными и жадными людьми. Однако их характер совершенно не волновал Грида.
"Главное, чтобы налоги платили вовремя".
Итак, посмотрев на ближайшие городские врата, Грид затянув весёлую песенку. Он представлял фанфары и приветствующую его толпу народа. Однако…
– Э-э?
Ни с того ни с сего Грид увидел среди работающих на поле рабов членов своей собственной гильдии, от чего тут же перестал напевать. И вот, когда в его голове появилась сотня самых ужасных предположений, его увидел Регас и, тут же бросив работу, с яркой улыбкой побежал к нему.
– Наконец-то ты пришёл!
Торс Регаса был запачкан потом и пылью. Он выглядел как шахтёр, дни и ночи проводящий в угольной шахте, а потому Грид просто не мог не спросить:
– Ты чем это занят?
– Как видишь, помогаю местным жителям очищать поля.
– … Местным жителям?
И где же были эти самые местные жители? Грид видел лишь Вооружённых до зубов и рабов.
– Приветствую, мой господин.
Тем временем к Гриду подошёл и Хурой, естественно, такой же потный и грязный как Регас.
– Чем вы здесь занимаетесь? – глядя на грабли в его руке, снова спросил Грид.
Ответ Хуроя был таким же, что и у Регаса:
– Помогаем местным жителям убирать бурьяны и вскапывать поле.
– Нет, но…
А затем к ним подбежал Лауэль.
– Где ты был? Чего так долго-то?
Вид у Лауэля был не менее неряшливым, чем у его предшественников, а в руках покоилась лопата.
– Ты не отвечал на мои сообщения, а потому для выполнения наиболее срочных задач мне пришлось привлечь кое-каких членов гильдии. На данный момент мы объединили усилия с местными жителями для зачистки полей, подключения орошения и посева зерновых культур, а потому уже через несколько месяцев мы сами сможем производить простую пищу.
Наконец, начиная осознавать жестокую реальность, Грид с надеждой спросил:
– А где все местные жители?
– Ты что, не видишь их? – ответил молодой человек, указывая в сторону тощих оборванцев, которых Грид счёл рабами. – Вот они. Это твои люди.
– Ах… Ну почему… За что…!?
Это был момент, когда все ожидания Грида рухнули, словно карточный домик.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217.1**

– Чёрт, я как чувствовал, что всё идёт слишком хорошо!
После того, как Грид стал Преемником Пагмы, его судьба изменилась. В прошлом он знал лишь одни несчастья. Однако после нахождения Редкой книги Пагмы большая часть результатов становилась положительной вне зависимости от того, с какими трудностями ему доводилось сталкиваться. Но с другой стороны возникал вопрос: почему эти трудности продолжали возникать везде, куда бы он ни пошёл!? Разве нельзя было снискать счастья, не теряя волосы и не прикладывая титанических усилий?
Итак, с трудом подавив свой гнев, Грид огляделся по сторонам и спросил:
– Разве Рейдан не второй по величине город в королевстве? Разве это не означает, что он должен быть богат? Тогда почему люди так плохо выглядят? А-а? Их что, ограбили бандиты, или что-то в таком роде?
– Раньше это и вправду был самый богатый город в королевстве. Однако десять лет назад, когда появились гигантские сороконожки, всё изменилось.
– Гигантские сороконожки? Эти монстры что, вторглись в Рейдан?
– Не совсем. Это долгая история, которую мы собирали по кусочкам, опрашивая местных жителей и поговорив с управляющим, – ответил Лауэль.
Десять лет назад… Рейдан был вторым по величине городом после Рейнхардта и заслуженно назывался западной столицей королевства. Однако ни с того ни с сего на его окраинах появились гигантские сороконожки, положившие конец его процветанию.
Огромные черви, опустошающие землю и пожирающие урожай, были настолько сильными, что их нельзя было уничтожить даже силами регулярной армии. Они быстро превратили западную часть королевства в пустыню, что привело к нехватке ресурсов и воды.
Но что ещё хуже, с их приходом начали появляться и другие типы пустынных монстров. Итак, вскоре ситуация в Рейдане стала настолько плоха, что он оказался изолированным от остальной части королевства, а его жители начали страдать от нехватки продовольствия.
– Крупномасштабная поддержка со стороны королевства стала невозможной, а потому бывший лорд Рейдана в конечном итоге сдался. Сотни тысяч людей были вынуждены покинуть свои дома.
Однако некоторые люди всё-таки остались, надеясь на то, что город вновь поднимется с колен.
– Первоначально их было около сорока тысяч. Местным жителям пришлось уделять приоритетное внимание защите всё ещё невысохших рек и озер, однако их сил оказалось недостаточно, чтобы сдерживать куда более сильных монстров.
Король Висбаден пытался помочь Рейдану и долгое время искал талант, способный вернуть его былое величие. Однако ни одной подходящей кандидатуры, за исключением графа Ашура, он так и не нашёл. А лишать Патриан своего основного защитника король не захотел.
– В конце концов, люди не смогли получить помощь от королевства и обратились за помощью к Сахаранской Империи. И империя с готовностью согласилась. Они сочли это шансом поглотить часть земель Вечного Королевства.
На помощь бедствующему Рейдану империя отправила своих Чёрных Рыцарей. Это было специальное подразделение, занимающее второе место по силе после Красных Рыцарей. Однако даже они не смогли полностью избавиться от заполонивших все окрестности монстров.
– Итак, империи необходимо было принять решение. Чтобы получить Рейдан, они должны были отрядить сюда ещё большую силу. Однако это, в свою очередь, означало и существенное увеличение нагрузки на свой собственный бюджет и безопасность.
В конце концов, власти Сахаранской Империи приняли соломоново решение.
– Они согласились защищать от монстров лишь Хебенскую реку, непосредственно связанную с поставкой воды в Рейдан. В свою очередь, жители Рейдана должны были выплачивать им ежегодную дань. Таково было их предложение.
– Весьма разумное. И людям Рейдана пришлось его принять?
– Да. Но проблема заключалась в том, что размер дани, запрашиваемый империей за свои услуги, из года в год рос.
Благодаря защите империи люди Рейдана смогли решить вопрос нехватки продовольствия. Экономика начала медленно возрождаться, но… Отдавая практически все свои заработки империи, местные жители вновь стали бедными, и продовольственный кризис ударил с новой силой.
– В конце концов, жители Рейдана дошли до того, что больше не могли исполнять требования империи. В ответ сахаранцы отозвали свои гарнизоны, и, как следствие, в Рейдане осталось всего двадцать тысяч человек. Из-за голода люди были на грани вымирания. И тут прибыли мы.
– Но почему королевство отказалось от Рейдана? Если им не по силам избавиться от монстров, то разве они не могли хотя бы обеспечивать местных жителей самым минимумом? – спросил Грид, не в силах поверить в услышанное.
– Могли. Однако это сулило королевской казне лишь одни убытки. В том, чтобы поддерживать бесплодную и бесперспективную землю, нет ни малейшей выгоды.
Это было холодное, но правильное решение. По крайней мере, Грид понимал, чем оно было обусловлено.
– Да, позиция королевства мне понятна. Итак, в конце концов, у местных жителей есть реальная проблема, и не одна… Но почему тогда они, несмотря на обстоятельства, решили остаться в Рейдане? Почему они не ушли, как это сделали другие?
– Они хотели, но… Десять лет назад лорд собрал войско, чтобы атаковать расположенное неподалёку логово вампиров. Большинство людей, которые остались в Рейдане, – это семьи погибших там людей…
– …
– Да, всё это очень грустно. Как ты знаешь, мир "Satisfy" отличается от современного общества, и миграция разъединённых семей практически невозможна…
Десять лет назад состоялся тот самый рейд на вампиров, а вскоре после него появились и гигантские сороконожки. Итак, всего за пять месяцев Рейдан пришёл в полный упадок. Военная экспедиция должна была вернуться через полгода после выхода, а потому семьи солдат ждали своих мужей в надежде рано или поздно покинуть этот проклятый город…
Они ждали год, два, три, четыре… Но войско так и не вернулось. Тем не менее солдатские жёны и дети всё равно продолжали оставаться в Рейдане. В результате прошло десять лет, а из сорока тысяч человек практически половина сдалась и погибла, не в силах обеспечить себя пропитанием.
– Они прождали целое десятилетие и всё ещё надеются, что их родные вернутся…? Да уж, кровная связь – действительно сильная штука…
С одной стороны Грид считал местных жителей глупыми, но с другой он сочувствовал им. И так было потому, что его семья, вероятно, сделала бы точно также, окажись они в том же положении, что и люди Рейдана.
– Вывод: бывший лорд – полный кретин. Зачем вообще он повёл людей в это вампирское логово?
– До появления гигантских сороконожек вампиры были единственной угрозой для Рейдана. На самом деле, логов вампиров несколько, и все они находятся где-то к западу от города. Нетрудно догадаться, что вампиры часто использовали жителей Рейдана в качестве пищи. Итак, решение бывшего лорда было неизбежным.
Герцогиня вампиров, Мари Роуз. Одно только воспоминание о ней заставляло Грида вздрагивать.
– … И что, вампиры всё ещё активны?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217.2**

– К счастью, нет. С тех пор, как на западе появились монстры, вампиры исчезли. Учитывая их силу, всякие сороконожки и жабы – им не угроза. Возможно, отощавших людей им стало недостаточно, и они перешли на монстров.
– Хоть с этим повезло… Э-э… Итак? Что нам теперь делать?
– Сосредоточиться на расчистке полей, – мгновенно ответил Лауэль, словно это было очевидно.
– …
За девять дней отсутствия Грида Вооружённые до зубов разгромили скопившихся у Хебенской реки монстров и практически закончили подключение водных путей. Итак, всё, что им осталось, – это закончить первичную уборку и засеять поля.
– Вы хорошо потрудились. Мне действительно приятно смотреть на всех этих работающих людей, но… – произнёс Грид, после чего слегка помедлил и добавил, – Я ведь герцог, не так ли? Разве это не слишком, чтобы герцог работал в поле?
– Тебе не обязательно это делать. У тебя другое рабочее место, – пожав плечами, ответил Лауэль.
Получив соответствующий приказ от Грида, Лауэль перевёз Хана в Рейдан. Итак, как только они прибыли сюда, Лауэль поручил вспомогательному персоналу Хану построить объект. И этим объектом, естественно, была кузница.
– Как легендарному кузнецу, тебе нужно работать не в поле, а в кузнице. К сожалению, Хан и его помощники могут производить в сутки весьма ограниченное количество сельскохозяйственных инструментов, а потому ты должен им помочь.
– Что!?
Легендарный кузнец должен был производить какие-то лопаты и вилы!?
– И не надо на меня так смотреть, – укоризненно произнёс Лауэль, – Чтобы оживить Рейдан, нам нужны все силы, включая твою. И, зная это, ты хочешь отказаться? Разве ты не чувствуешь ответственности за Рейдан, будучи его правителем?
Услышав такую постановку вопроса, Грид понял, что не имеет права жаловаться, а потому согласно пробормотал:
– … Да, извини. Мне всё ещё не хватает здравомыслия.
"После того, как мне присвоили титул герцога, я стал слишком высокомерен…" – подумал он, осознавая своё заблуждение. Какие-то лопаты и вилы? Для настоящего кузнеца не существует такого понятия, как "какие-то".
Итак, отбросив в сторону эту бесполезную браваду, Грид закатал рукава, после чего достал кузнечный молот и заявил:
– Доверься мне.
– …
Услышав эти зловещие слова, Лауэль тут же вздрогнул. Однако затем, немного поразмыслив над текущей ситуацией, он почувствовал облегчение.
"К счастью, у нас нет цели произвести высокорейтинговые сельскохозяйственные инструменты, а потому и беспокоиться не о чем".
Игроки боевых классов не обладали развитыми ремесленными навыками, а потому и не нуждались в слишком качественных инструментах. Для них молот был всего лишь молотом, кирка – всего лишь киркой, мотыга – мотыгой и так далее.
Учитывая это, большая часть продаваемых инструментов обладала обычным рейтингом. В результате этого кузнецы также были нацелены на массовое производство, а потому большинство созданных ими предметов были самыми обычными.
Впрочем, в случае с Гридом всё было несколько иначе. Вне зависимости от того, над чем он работал, он вкладывал в изделие не менее двадцати часов и уже сумел создать легендарный молот и кирку.
– Что ж, тогда я пошёл.
Грид решил, что должен производить лучшие сельскохозяйственные инструменты, которые смогут с лёгкостью использовать даже отощавшие и обессилевшие жители!
– Кстати, Грид, кто эти два человека? – напоследок спросил Лауэль.
– Ах, точно… – пробормотал Ёну, после чего представил Пиаро с Бландом своим товарищам и добавил, – Ну, вы сами всё слышали, так что какое-то время мне придётся оставаться в кузнице. Разберётесь, что делать?
– Что ж, думаю, мне не будет скучно, пока я буду занят осмотром города и обучением Бланда.
– Я знаю отличный способ, как снять скуку, – ответил Грид, сделав вид, что не услышал ответа Пиаро, после чего указал аккурат в сторону полей.
Благодаря своим корням и талантам Пиаро и Бланд всегда пользовались всеобщим уважением и почитанием, а потому сперва не поняли намерения Грида. Они никогда бы не подумали, что рано или поздно столкнутся с человеком, который поручит им работать в поле.
– Помогите мне очистить поля. Пожалуйста.
– Ч-что?
Бланд был поражён до самой глубины души. Он был элитой, а в его жилах текла графская кровь! Он был одним из будущих столпов Вечного Королевства, и теперь ему предлагали заняться полевыми работами?
Нет, такое отношение касательно своей персоны он ещё мог понять, поскольку являлся заложником. Но разве Пиаро не был бывшим капитаном элитного рыцарского подразделения, а также одним из лучших мечников на континенте? И вот, несмотря на столь великие достижения, он тоже был вынужден работать на полях?
Бланд подумал, что Грид окончательно выжил из ума. Однако…
– Физическая подготовка положительно сказывается на выносливости тела. Более того, поскольку у меня никогда не было опыта работы в данной сфере, это возможность развить мышцы, которые я ранее практически не использовал, а также научиться новым движениям. Хорошо, я не против.
К глубочайшему удивлению Бланда, Пиаро с готовностью принял это предложение.
Тот, кто ближе всех подобрался к становлению "Мастером Меча", положительно оценил возможность заняться полевыми работами, а потому начал растягиваться, в связи с чем Бланд тут же замолчал и начал делать то же самое.
– Ты действительно согласен работать в поле?
Удивлён был и сам Грид. Он не ожидал, что Пиаро примет его просьбу.
– Почему ты согласился?
– Пробыв с тобой и Бландом на протяжении последних девяти дней, я восстановил часть своей мотивации. Я не хочу, чтобы вся моя жизнь состояла исключительно из мести и ненависти. Рано или поздно ты отомстишь за меня, поэтому я должен избавиться от прошлого и попробовать жить будущим. Кроме того, я уже не дворянин, так что это хорошая возможность побольше узнать о жизни простых людей, – видя замешательство Преемника Пагмы, пояснил Пиаро, на что Грид глубоко поклонился и произнёс:
– … Спасибо.
Он благодарил его не только за согласие помочь в поле, но и за готовность просто жить.
"Я сумел как-то повлиять на такого человека…"
Как бы там ни было, у Грида действительно было достаточно влияния, чтобы изменить чью-то жизнь. И, осознав это благодаря Пиаро, он глубоко задумался:
"Лорд – это человек, который управляет десятками тысяч людей. Кроме того, я глава серьёзной гильдии… Мои мысли и действия могут изменить судьбу большого количества людей, и я никогда не должен забывать об этом".
Всякий раз, когда Грид проходил через определённые события, он клялся, что должен стать ещё более рассудительным и зрелым. Иногда это не получалось, поскольку человеческая природа брала верх, а иногда он просто торопился и забывал о своих клятвах, но… Сегодня он понял, что должен относиться к своим собственным поступкам и мыслям более основательно.
Сегодня сердце Грида стало ещё шире. А причиной тому были искренние слова Пиаро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218.1**

– Лауэль, пока я буду в кузнице, Пиаро и Бланд помогут тебе в поле. Не забудь потом накормить их.
– Нет, но кто они вообще такие?
Лауэль хотел, чтобы Грид поподробнее рассказал о двух мужчинах. Но вместо этого Грид просто перекинулся с ними парой слов и попросил заняться расчисткой полей.
Лауэль считал, что это какой-то абсурд.
– Ну всё, я пошёл.
– Грид! – вновь окликнул его Лауэль, однако Ёну больше не оглядывался. Он считал, что неразумно раскрывать личность Пиаро в первый же день его появления в Рейдане.
"Лауэль должен испытать это лично. И когда это произойдёт, он почувствует удивление, восхищение и почтение. В «Satisfy» не так уж и много именных NPC".
Грид представлял, каково будет изумление Вооружённых до зубов, когда они узнают, кем является Пиаро на самом деле. А ещё он надеялся, что бывший капитан возьмётся за его товарищей и поможет им стать ещё более сильными.
\* \* \*
– Вот так всегда… – пробормотал Лауэль, глядя вслед удаляющемуся Гриду. Затем он внимательно осмотрел пожилого Пиаро и молодого Бланда, стоящего рядом с ним. И если последний выглядел ещё более-менее нормально, то одежда Пиаро была настолько грязной, что её нельзя было использовать даже в качестве тряпки. И это не говоря про вонь, которую она источала.
"Итак, если его зовут Бландом, значит, он является сыном графа Ашура…"
Лауэль без труда сумел опознать Бланда, но вот со вторым человеком возникла настоящая проблема.
"Кто же он, всё-таки, такой? Его телосложение очень даже ничего, но вот видок ещё тот…"
Перед тем, как взять в заложники сына графа Ашура, Грид упомянул, что его кое-кто сопровождает, однако не сказал, кто именно.
"Это неудовлетворительно".
Лауэль надеялся, что Грид приведёт кого-то с огромным талантом, но вместо этого притащил в Рейдан обычного раба?
"И на это он потратил целых девять дней…"
Лауэль был сильно разочарован. Он хотел, чтобы Грид относился к своему положению с максимальной ответственностью.
Впрочем, уже через мгновенье он улыбнулся, решив не позволять своим эмоциям руководить им, и поприветствовал двух мужчин:
– Я – Лауэль, начальник штаба Грида. Я отвечаю за работу и выполнение текущих задач. Не могли бы вы назвать свой титул и род занятий?
Лауэль активно участвовал в битве с армией големов и зачистке западных монстров, а потому поднял свой уровень до двести восемьдесят седьмого. Он был первым в рейтинге мастеров цигун, однако решил назваться исключительно начальником штаба.
– Меня зовут Бланд де Ян, и я младший сын графа Ашура. Я немного разбираюсь в магии и чуть-чуть в фехтовании.
По сравнению с его отцом, магические способности Бланда были весьма и весьма скудны. Кроме того, по сравнению с Гридом и Пиаро его искусство фехтования мало чем отличалось от размахивания деревянной палкой. В связи с этим, несмотря на свой высокий уровень и достаточно хорошие навыки, Бланд представился самым настоящим новичком.
А в случае с Пиаро всё оказалось ещё хуже.
– Я – Пиаро. За исключением своего имени, мне больше нечего о себе сказать. Я знаю, как пользоваться мечом, но мои навыки всё ещё далеки от совершенства.
Поскольку Пиаро до сих пор не достиг уровня Мастера Меча, он представился самым обыкновенным мечником.
"Значит, недаром Грид поручил им работу в поле… В других сферах они просто бесполезны", – подумал Лауэль, решив не ожидать от них ничего сверхъестественного.
Итак, без особого вдохновения Лауэль кивнул и вручил каждому из них грабли.
– Используйте это для удаления из земли таких посторонних вещей, как сорняки и камни, после чего подготовьте землю к посадке семян.
Лауэль готов был поспорить, что эта парочка покажет просто ужасный результат. В то время как Бланд был благородных кровей и не хотел работать в поле, Пиаро, судя по всему, просто рассчитывал заработать этим на еду.
– Значит, это сельскохозяйственный инструмент, используемый обычными людьми…
– Никогда не думал, что однажды мне придётся держать его в руках.
– Это тоже опыт.
– Согласен.
Пиаро и Бланд с интересом рассматривали сельскохозяйственный инструмент и что-то между собой обсуждали, однако Лауэль, не проявив к их разговору ни малейшего интереса, просто указал на раскинувшееся перед ними поле и произнёс:
– Постарайтесь расчистить этот участок земли до конца сегодняшнего дня. Если не знаете, как это делать, попросите научить кого-нибудь из местных. Если устанете или вам просто надоест – можете отдохнуть или заняться своими делами. Я не намерен принуждать кого-то работать.
Большинство из двадцати тысяч пятисот пятидесяти одного жителя Рейдана занимались расчисткой полей. Итак, можно было с уверенностью сказать, что все, у кого были хоть какие-то силы, вне зависимости от возраста и пола, были заняты работой. Однако из-за отсутствия сельскохозяйственных инструментов эффективность этого труда была крайне низкой.
Учитывая те инструменты, которые уже были у людей, и те, которые успела произвести команда Хана, на данный момент в Рейдане насчитывалось всего около трёх тысяч лопат, грабель и мотыг. Это означало, что среди практически двадцати тысяч работающих людей только три тысячи были более-менее эффективны. Остальные же могли лишь вручную подбирать камни и вырывать сорняки.
Итак, Лауэль не был уверен, что ему стоит отдавать столь востребованные инструменты Бланду и Пиаро. Учитывая это, он намеренно решил поручить им куда больший объём работы, чем другим людям. Он хотел, чтобы они поскорее сдались, а сельскохозяйственные инструменты перешли к прилежным работникам.
Итак, оставив двух мужчин, Лауэль и сам перешёл к работе.
– Когти Дракона.
И вот, как только он использовал свой навык, по земле проскрежетали пять гигантских сгустков энергии. Благодаря этому Лауэлю за раз удалось перепахать сразу около десяти соток. Затем Лауэль быстро собрал граблями все посторонние предметы и снова перекопал землю.
– Что ж, этого достаточно, – пробормотал довольный своей работой молодой человек. Всего за несколько минут ему удалось справиться с десятью сотками, что было весьма и весьма неплохим результатом.
После этого он перешёл на другой участок и повторил ту же самую процедуру.
– Значит, для быстрой расчистки земли можно использовать даже магию! Я должен попробовать, – проговорил наблюдавший за этим процессом Бланд.
Но вот, как только он собрался было воспользоваться одним из своих заклинаний, Пиаро спросил у него:
– Зачем использовать магию там, где можно обойтись без неё? Неужели ты хочешь упустить прекрасную возможность позаниматься физическими упражнениями?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218.2**

– Я был слишком близорук, – поспешно ответил Бланд, осознав свою ошибку.
– Посмотри вон туда, – продолжил говорить бывший капитан, указывая в сторону тяжело трудящихся людей. – Нам стоит поучиться у них. Благодаря этому мы сможем овладеть новыми движениями, что подпитает наше фехтование.
– Да.
Итак, Пиаро с Бландом начали наблюдать за работой простых людей. Они внимательно следили за каждым их движением, стараясь повторять и даже улучшать их.
– Ну что? Разве это плохая тренировка?
– Хорошая. Я чувствую, как напряжены мои плечи, колени и талия. Впервые моё тело настолько перегружено работой.
Естественно, на самом деле это была не тренировка, а самый обыкновенный труд. Но для Пиаро с Бландом, которые были чистокровными дворянами, всё это было в новинку. Тем не менее, никто из них даже не подумал жаловаться. Они продолжали орудовать граблями, не давая своим дисциплинированным телам ни минуты покоя. И скорость обработки ими земли была невероятно высокой. Они оба обладали хорошими физическими навыками и быстро обучались у простых людей разным трюкам, в результате чего выполнили абсурдное задание Лауэля всего за полтора часа.
– Лауэль.
"А вот и они", – обрадовался молодой человек, услышав голос Пиаро, после чего, не оборачиваясь, произнёс:
– Тяжело, правда? Должно быть, вы порядком устали? Что ж, идите отдыхать. И да, пожалуйста, верните грабли.
– Почему мы должны идти отдыхать? Я здесь, чтобы сообщить о том, что задание выполнено. Есть ли для нас ещё какая-нибудь работа?
– …Э-э?
Усомнившись в своём слухе, Лауэль повернулся к Пиаро, который с ног до головы был покрыт грязью. Это служило доказательством того, что он много работал. Но чтобы расчистить участок земли размером в полтора гектара менее чем за два часа?
Лауэль просто не мог в это поверить.
– Если вы не против, могу ли я пойти и посмотреть на это сам?
– Конечно, – ничуть не обидевшись, ответил Пиаро. И это было вполне естественно, поскольку он и сам делал нечто подобное впервые.
А затем обычно спокойный Лауэль чуть ли не закричал. Полтора гектара земли, вверенные на обработку всего двум людям, действительно были зачищены и перекопаны.
– Какую магию вы использовали? – не в силах поднять отвисшую челюсть, спросил молодой человек, на что Пиаро ответил:
– Никакую. Итак, пожалуйста, дай нам следующее задание.
– Да, да…
Земли, которую нужно было расчистить, оставалось ещё много, а потому Лауэль поручил Пиаро с Бландом очередные полтора гектара. Однако на этот раз он не стал никуда уходить и решил понаблюдать за процессом работы лично.
Заинтересованные поднявшейся суматохой, рядом с ним собрались и остальные члены Вооружённых до зубов.
Итак, первым приступил к работе Бланд.
– Хо-хо.
– Разве он не очень хорош?
Товарищи не могли скрыть своего восхищения, поскольку Бланд зачищал поле в десять раз быстрее обычного человека. Скорость его работы была сопоставима с тем, когда Вооружённые до зубов использовали свои навыки, а потому напрашивался вполне логичный вывод, что характеристики этого человека ничем не уступают их собственным.
Но тогда как насчет второго мужчины? Вооружённые до зубов с любопытством уставились на Пиаро, который достаточно много времени уделил разминке и лишь после этого приступил к работе. А затем их ожидал настоящий шок.
– Ч-что?
– Профессиональный фермер…!?
Скорость, с которой Пиаро обрабатывал поле, в десять раз превышала скорость Бланда. Причём речь здесь шла не только о хорошей Выносливости. Пиаро прекрасно понимал, как использовать грабли для максимально эффективного вспахивания земли. Его изысканные движения заставляли инструмент двигаться по земле так, словно она была водой.
Это был по-настоящему божественный навык, позволяющий моментально отсортировывать все инородные вещества.
– Хах…! Грид нашёл кого-то по-настоящему гениального!
– Да. Он привёз с собой мастера земледелия. С такими навыками его впору называть легендарным фермером. Его внешность – всего лишь ширма…
– Но откуда Грид узнал, что в Рейдане катастрофически не хватает умелых фермеров?
– Я впечатлён предусмотрительностью моего господина!
Тем временем, пока Вооружённые до зубов пребывали в настоящем восхищении от увиденного, Пиаро внезапно замер на месте.
– Хм-м?
Его трансцендентные чувства обнаружили глубоко под землёй поток воды, и мечник, повернувшись к Лауэлю, спокойно поинтересовался:
– Насколько я слышал, в этих местах не хватает воды?
– Всё верно. Мы уже подключили несколько каналов, но для обеспечения полноценного орошения ещё придётся поработать.
– Я возьму эту проблему на себя.
– …?
Каким бы умным Лауэль ни был, он не сразу понял, о чём говорит Пиаро. И вот, пока Лауэль и все остальные ломали себе голову, Пиаро воткнул грабли глубоко в землю, и… Ни с того ни с сего земля начала дрожать, а наружу выплеснулась волна неосязаемой энергии.
– З-землетрясение…!
Лауэль и Вооружённые до зубов подумали, что сейчас появится гигантская сороконожка, в то время как жители сочли происходящее землетрясением. Однако это было нечто совершенно иное.
И вот, рядом с тем местом, где стоял Пиаро, раздался громкий взрыв, и прямо в воздух взлетел огромный фонтан воды.
Гру-ду-ду!
– Ува-а-а-а-а-а!
От столь невероятного зрелища люди пребывали в неподдельном восторге, в то время как Лауэль и остальные были шокированы ещё сильнее.
– Это хорошая земля, – вытирая с лица капли воды и грязи, произнёс Пиаро.
– …
Пиаро был умным и талантливым человеком, а потому он становился лучшим во всём, к чему бы не прикладывал свою руку.
Итак, именно сегодня великий мечник стал известен как легендарный фермер и выдающийся искатель воды. А ещё сегодня в Рейдане воцарилась по-настоящему праздничная атмосфера. На земле, превратившейся в безжизненный пустырь, был найден драгоценный источник воды, а потому люди попросту не знали, что им делать: смеяться или плакать от счастья.
А тем временем…
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
– Сначала эти чёртовы сороконожки, а теперь ещё и это… Когда я, наконец, смогу нормально отдохнуть?
Грид, герцог Вечного Королевства и лорд Рейдана, яростно стучал по наковальне. Несмотря на обладание самым высоким титулом среди всех возможных, у него не было ни минуты покоя.
И это было нормально.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219.1**

За три часа до того, как Пиаро прослыл легендарным фермером и земледелом.
– Хан!
– О-о! Ты пришёл! – раздался голос пожилого кузнеца, вот уже несколько часов не отходящего от доменной печи.
– Я так скучал по тебе!
– А я так хотел тебя увидеть, что даже не мог есть!
– Э-э, правда? Ну, это уже перебор!
– Ха-ха-ха!
После долгой разлуки Грид и Хан наконец-то обнялись и похлопали друг друга по плечу. Их дружба выходила за рамки возрастов и характеров, а потому они приветствовали друг друга с максимальной искренностью и энтузиазмом.
– Я переживал, что ты не сможешь приспособиться к жаркому климату запада, но ты выглядишь прекрасно. Кажется, ты даже помолодел.
Не так давно Хану перевалило за шестьдесят пять. Он уже перешагнул за черту средней продолжительности жизни граждан Вечного Королевства. Другими словами, его жизнь близилась к закату, однако после возвращения к своему любимому ремеслу Хан целые дни проводил за работой и выглядел так, словно ему было максимум пятьдесят лет.
– Тебе не о чем беспокоиться. Я всю жизнь работаю с огнём, так что какое-то там солнышко мне не помеха.
– Ты – настоящий пример для подражания, – улыбнувшись, проговорил Грид. Тем не менее, он знал, что продолжительность жизни НПС ограничена, а потому не мог подавить своё беспокойство.
"Пожалуйста… Живи как можно дольше".
Его самый первый друг, Хан… Грид просто не переживёт, если из жизни уйдёт человек, открывший ему своё сердце. И вот, заметив в улыбке Грида печальный оттенок, Хан слегка прослезился и пробормотал:
– Ты так напоминаешь мне моего сына…
Его покойный сын…. Если бы он не заболел и не умер, то сейчас был бы врачом герцога Грида.
Хан очень скучал по своему сыну. Однако благодаря Гриду ему удалось успокоить эту тоску. Именно Грид заполнил пустое место в его сердце, а потому Хан опустил голову и признательно проговорил:
– Спасибо.
– А-а? За что? – непонимающе переспросил Грид, на что Хан ухмыльнулся и ответил:
– Ты ведь пришёл сюда, чтобы помочь мне? За это и спасибо! Ха-ха-ха!
– Что…? Да будет тебе. Это изначально моя работа.
Грид привёз Хана в Рейдан вовсе не в качестве рабочей силы, а для того, чтобы ему не было одиноко.
– Однако ты прав, нынешние обстоятельства весьма сложные, а потому я благодарен тебе за помощь. Итак, давай объединим наши усилия и решим эту проблему.
С этими словами Грид снял комплект Священного Света и облачился в стандартную одежду. Помятая и слегка запачканная одежда начинающего игрока – вот что Грид надевал, когда работал в кузнице. Поскольку она была лёгкой и просторной, эффективность его движений увеличивалась. Единственным недостатком было то, что в ней Грид выглядел как нищий.
– Ха! Даже в этих обносках твоё достоинство прямо-таки сочится наружу! – верно подметил Хан. Текущее значение Достоинства Грида не уступало самому королю, а потому он всегда был преисполнен элегантности.
Итак, Грид повязал на голову тканевую бандану, чтобы ему не мешали волосы, после чего оглядел кузницу.
– Большая, однако.
Как правило, в обычных кузницах устанавливались всего одна или две печи небольшого или среднего размера, позволяя работать трём~пяти людям.
Тем не менее Вооружённые до зубов решили строить кузницу с запасом на будущее, а потому заложили в ней сразу восемь больших печей. И эти печи, аккуратно выстроенные вдоль одной из стен, выглядели поистине впечатляюще.
"Разве это не на уровне настоящего завода? Здесь может одновременно работать несколько дюжин кузнецов и производить огромное количество предметов".
Но это всё ожидало их лишь тогда, когда Гриду удастся найти соответствующее количество кузнецов и обеспечить спрос на их продукцию. Сейчас же в кузнице был только Хан, пара его помощников и сам Грид.
"Нужно пригласить в Рейдан парочку перспективных кузнецов-игроков", – подумал Грид, после чего произвёл финальный осмотр кузницы и решил, что пора приступать к работе.
Тем не менее возникла ещё одна проблема: отсутствие соответствующих производственных технологий.
"Я банально не знаю, как создавать сельскохозяйственные инструменты…"
Гриду никогда не приходилось работать над оборудованием для фермеров. Тем не менее, у него имелась Легендарная Кузнечная Оценка, а потому данная проблема имела достаточно простое решение.
Итак, взяв одни из выкованных Ханом грабель, Грид активировал свой навык.
"Крепкие Грабли"
Рейтинг: обычный.
Прочность: 20/20.
Вес: 60.
Сила атаки: 3~7.
Грабли, пригодные для вспахивания земли.
Поскольку данный сельскохозяйственный инструмент выкован известным кузнецом, Ханом, он обладает повышенным запасом прочности.
Эффекты:
Отсутствуют.
Скрытые функции не обнаружены.
Вам удалось определить из каких материалов созданы "Крепкие Грабли", освоить их производственную технологию и осознать намерения их создателя.
Теперь Ваше понимание грабель составляет 100%.
Вы сможете превосходно орудовать данным предметом.
Вы научились производить грабли.
Сразу после этого список производственных технологий Грида пополнился на ещё одну, и удовлетворённый Ёну тут же принялся за работу.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Грабли Хана обладали достаточно простой структурой: они состояли из палки и трёх, слегка загнутых зубьев. Благодаря этому Хан мог производить по одному такому инструменту раз в двадцать минут.
Однако Грид относился к этому процессу совершенно иначе.
Будто во время рейда на опасного монстра, Ёну превратился в само воплощение сосредоточенности. Он тщательно формировал каждый зубчик, после чего приделывал его к держателю. У Грида было более двух тысяч Проворства, а потому даже сейчас его руки работали над граблями с такой деликатностью, словно они были его драгоценной Ирен.
И вот, два часа спустя.
– Уф, нужно отдохнуть.
Возраст всё-таки давал о себе знать, а потому порядком уставший Хан тяжело выдохнул и присел на лавочку. С другой стороны, у Грида была сверхчеловеческая Выносливость, а потому он всё ещё был полон сил и энергии. Итак, Хан внимательно посмотрел на его работу и был попросту потрясён.
– Нет, что ты вообще делаешь?
– А-а? Что такое? – подняв голову, переспросил Грид.
– Почему ты тратишь на грабли целых два часа? Я за это время закончил уже целых шесть инструментов… Разве то, что ты делаешь, – не пустая трата времени?
– Угм-м… – пробормотал Ёну, после чего поочерёдно оценил шесть грабель, выкованных Ханом.
Естественно, все они были самыми обычными. Более того, учитывая мастерство Хана, степень их завершённости и вовсе была неудовлетворительной.
– Хан, – произнёс Грид, посмотрев прямо в глаза своему товарищу.
И, ощутив на себе этот взгляд, пожилой кузнец невольно вздрогнул. Глаза Преемника Пагмы были глубокими, как океан, что было присуще далеко не каждому человеку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219.2**

– Скажи, когда ты работаешь над экипировкой, разве ты не пытаешься приложить максимум усилий? В таком случае, почему ты делаешь сельскохозяйственные инструменты настолько грубыми?
– Это… Меня попросили произвести их как можно больше. Лауэль сказал, что людей много, и каждого из них нужно обеспечить лопатами и граблями, а для этого требуется массовое производство.
– Массовое производство? Такими вещами должны заниматься начинающие кузнецы, – чувствуя уверенность в каждом своём слове, произнёс Грид.
Прямо сейчас он не был обыкновенным молодым человеком и другом Хана. Сейчас он был легендарным кузнецом, истинным Преемником Пагмы.
– Твоя роль заключается не в том, чтобы производить простенькие сельскохозяйственные инструменты для обычных фермеров.
– Тогда в чём же моя роль?
– Создавать первоклассные инструменты, которые помогут обычным фермерам стать лучшими. Такова миссия каждого кузнеца, сумевшего постичь высший уровень Кузнечного Ремесла. Какими бы ни были обстоятельства, не стоит забывать об этом.
– Ах…!
Хан долгое время работал с Гридом и накопил немало опыта. Благодаря Кузнечному Прикосновению, его Кузнечное Ремесло достигло 7-го высшего уровня. Итак, являясь одним из лучших ныне живущих кузнецов, Хан быстро понял, что слова Грида – истинная правда.
– Ты абсолютно прав! – воскликнул мотивированный кузнец, на что Грид улыбнулся и, протянув Хану свои грабли, добавил:
– Вот, посмотри, что получилось.
– Ну ничего себе…!
"Идеальные Грабли"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 50/50.
Вес: 51.
Сила атаки: 25~31.
Грабли, крайне удобные для вспахивания земли. Данные предмет был выкован кузнецом "Г", обладающим репутацией настоящей легенды. Несмотря на использование в качестве материалов низкокачественного железа и древесины, их эффективность потрясает воображение, а три тонких зубца рыхлят почву куда лучше любых других инструментов.
Эффекты:
Выносливость: +7.
Ловкость: +12.
При использовании, грабли слегка повышают плодородность почвы.
– Одни грабли, на которые ты потратил два часа, гораздо ценнее шести грабель, которые сделал я!
Хан тоже хотел сделать хорошие грабли, а потому тут же собрался с силами и встал перед печью.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
– Не переусердствуй только.
Грид был обеспокоен здоровьем своего бывшего наставника, однако полностью сконцентрировавшийся Хан больше не слышал его голос.
"Да, это так похоже на него…" – тепло улыбнулся Грид, после чего приступил к работе над вторыми граблями.
Два часа спустя Гриду и Хану удалось произвести по единице редких грабель. А затем, через очередные два часа…
– Да! Конечно, это нельзя сравнивать с твоей работой, но у меня также получились вполне удовлетворительные грабли! – провозгласил пожилой кузнец, которому удалось выковать эпические грабли. Их производительность была куда меньше, чем у Гридовых, но это были определённо отличные грабли. Хан в очередной раз доказал своё достоинство кузнеца с седьмым высшим уровнем ремесла.
Но что же получилось у Грида?
– Чёрт…
Его грабли были самыми обычными, чему Ёну был даже несколько удивлён. Он не думал, что при работе над столь простым предметом тоже может появиться "обычный" рейтинг.
– Вы что там, опять решили пошутить надо мной?
Гордость Грида как легендарного кузнеца была вновь ранена.
Так прошло ещё два часа, в результате чего Хан с Гридом вновь выковали по единице редких грабель.
– Неплохо.
Однако в то время, как пожилой кузнец был доволен результатом проделанной работы, Грид кипел от гнева.
– Чёрт побери! Да пропади оно пропадом!
Кто бы мог подумать, что легендарному кузнецу будут так тяжело даваться качественные сельскохозяйственные инструменты? Это было просто ненормально.
– Вот же проклятые сволочи! А ну верните мой шанс на место! – продолжал кричать Грид на игровых разработчиков, которые наверняка откуда-то за ним наблюдали.
"Ну вот, опять припадок…" – с жалостью посмотрев на Грида, подумал Хан. Когда они вместе работали, нечто подобное происходило с завидным постоянством, а потому Хан оставил Грида один на один со своим негодованием и взялся за новые грабли.
Вскоре пришло время ужина, и в кузницу забежал Лауэль, закончивший с сегодняшней работой в поле.
– Пойдём перекусим. Кроме того, нам надо провести собрание касательно дальнейших планов управления недвижимостью… А-а? – начал было говорить Лауэль, как вдруг застыл на месте.
Он задавался вопросом: чем это были заняты Грид с Ханом, если за полдня сумели произвести менее 20 инструментов?
– Ты что, выходил из игры?
Лауэль ожидал, что легендарный кузнец будет работать как машина. Но вот, пока он чувствовал глубочайшее разочарование, Грид бросил ему грабли и произнёс:
– Никуда я не выходил. Вот, посмотри на это.
– …?
Зачем ему смотреть на грабли? Итак, скептически настроенный Лауэль открыл детальную информацию о предмете, а затем…
– Кхек!
Молодой человек был попросту потрясен.
"Превосходные Грабли"
Рейтинг: уникальный.
Прочность: 71/71.
Вес: 45.
Сила атаки: 49~61.
Грабли, прекрасно подходящие для вспахивания земли. Данный предмет был выкован кузнецом "Г", обладающим репутацией настоящей легенды. Несмотря на использование в качестве материалов низкокачественного железа и древесины, их эффективность выходит за рамки здравого смысла, а три тонких зубца, выгнутые под идеальным углом, рыхлят почву куда лучше любых других инструментов.
С этими граблями даже ребёнок может превратить заброшенный пустырь в прекрасный сад.
Эффекты:
Выносливость: +15.
Ловкость: +28.
При использовании, грабли значительно повышают плодородность почвы.
Обычные грабли позволяли взрослому мужчине расчищать около тридцати соток земли в сутки. Тем не менее жители Рейдана долгое время голодали, а их физическое состояние было далеко от идеального, в связи с чем каждый из них мог обработать не более трёх соток в день.
"С такими граблями фермеры смогут выполнить куда больший объем работы, а благодаря повышению плодородности почвы мы сможем рассчитывать на хороший урожай".
Грид был прав: эта игра действительно целиком и полностью зависела от предметов. Итак, Лауэль вновь подумал, что сделал правильный выбор, решив следовать за Гридом. Он не сомневался, что однажды народ Рейдана будет вооружен лучшими из возможных предметов.
Впрочем, уже в следующее мгновенье Лауэль почувствовал некое зловещее предчувствие.
– Только не говорите мне, что когда он станет королем…
Их государство будет называться "Королевством вооружённых до зубов"…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220.1**

Центральный шпиль Рейданского замка был просто огромным. Он был практически в два раза выше, чем шпиль обычного городского замка.
– Неужели высота центрального шпиля что-то значит?
– В каком-то смысле она символизирует влияние самого лорда. Чем выше шпиль – тем более влиятельный лорд заправляет этим местом.
– Другими словами, авторитет бывшего правителя Рейдана был сопоставим с королевским?
– Можно и так сказать.
Фактически, размеры Рейданского замка и вправду ничем не уступали королевскому дворцу.
– В замке насчитывается сто двадцать семь комнат. Кроме того, на его территории располагается шесть хозяйственных построек, пять садов, три парадных плаца и казармы, в которых может разместиться до восьми тысяч военнослужащих.
С другой стороны, в замке не осталось ни мебели, ни каких-либо элементов декора. Он долгое время пустовал, а потому повсюду скопились груды пыли, а некоторые элементы и вовсе начали прогнивать или рушиться. Однако сама форма пребывала в полной сохранности, чему Грид был искренне удивлён.
– Поразительно. Я думал, что замок, как и город, будет полностью разрушен.
– Люди Рейдана пожертвовали собой, чтобы защитить его.
В те времена, когда империя защищала Хебенскую реку, жителям Рейдана приходилось выплачивать ей непомерную дань. В конце концов, дело дошло до того, что горожанам пришлось демонтировать некоторые здания. Однако они не могли дотронуться до замка, который был символом Рейдана и последней частью их и без того разбитой гордости.
В результате всё вокруг превратилось в руины, в то время как сам замок остался сравнительно нетронутым.
– Они готовы были умереть от голода, лишь бы защитить свою гордость… – пробормотал Грид, впечатлённый услышанной историей.
Несмотря на то, что Ёну был достаточно эгоистичным человеком, у него, по крайней мере, имелось некоторое чувство патриотизма. И это чувство выработалось во время прохождения военной службы. Таким образом, Грид понимал, что лежало на сердце у местных жителей, а потому даже не думал посмеиваться над ними.
"Люди действительно любят те места, в которых они выросли", – понял Ёну.
– Итак, его восстановление окажет немалое влияние на жителей Рейдана, верно? Они станут более лояльными и будут следовать всем нашим приказам. Я прав, Лауэль?
– Не могу поверить, что ты так глубоко задумался над этим вопросом.
Любой смог бы прийти к подобному выводу. Однако Грид был не любым.
– Тем не менее не эксплуатируй людей или не давай им необоснованных задач, – добавил Ёну.
– … А-а?
Лауэль был в самом настоящем шоке. Он был удивлён ещё больше, чем когда увидел уникальные грабли.
"Да что с ним сегодня не так?"
Разве Грид не был человеком, который ради своей собственной выгоды готов был эксплуатировать и детей, и стариков? Итак, Лауэлю было тяжело поверить в то, что он только что услышал.
Но вот, пока он пребывал в настоящем недоумении, Грид наклонился к нему и прошептал:
– Теперь от меня зависят судьбы тысяч людей, а потому я не могу поступать как мне заблагорассудится. Просто убедись в том, что в Рейдане всё будет хорошо.
Для некоторых людей местные жители были всего лишь источником денег. Такого же мнения придерживался и Грид. Однако в то же время он понимал, что должен как минимум обеспечить их едой и кровом. Это было самое меньшее, что он мог сделать для людей, которые пожертвовали собой, чтобы защитить символ Рейдана.
– К тому же этим людям здесь жить, разве не так?
Поскольку теперь Грид был правителем Рейдана и лидером Вооружённых до зубов, он решил действовать таким образом, чтобы максимально повысить лояльность со стороны других людей. И Лауэль, ставший свидетелем этого личностного роста, удовлетворённо улыбнулся и произнёс:
– Буду иметь в виду.
– Хорошо.
Затем товарищи отправились производить осмотр самого замка, на что ушло более трёх часов.
– Он действительно огромный. Неужели этот великий замок – моя собственность? – пробормотал Грид.
– И не только он. Теперь ты владеешь всем, что есть в Рейдане. Кроме того, у тебя есть возможность превратить город в нечто большее, сделать так, чтобы шпиль замка был выше, чем у королевского дворца, – произнёс подошедший к нему Хурой.
– Рад тебя видеть, Хурой. Твои слова всегда заставляют меня чувствовать себя лучше. Спасибо, – улыбнулся ему Грид.
– Спасибо? – переспросил озадаченный оратор.
Изначально Грид был далеко не тем человеком, который стал бы выражать свою благодарность по первому пустяку. Тем не менее мало-помалу пустые места в характере Грида продолжали заполняться, а сам Ёну начал уделять внимание тем вещам, на которые раньше попросту не обращал внимания.
"Каждый раз, когда я его вижу, он становится несколько иным".
Хурой и Лауэль были по-настоящему впечатлены.
Затем троица отправилась в центральный зал, где могло разместиться вплоть до пятисот человек. Помимо старого трона, это был всего лишь просторный зал, полный паутины и пыли. Тем не менее, Грид не сомневался, что в скором времени здесь всё будет сиять.
Итак, Преемник Пагмы подошёл к трону, сел на него и спокойно закрыл глаза.
"Теперь это кажется реальным…"
Он уже был герцогом Вечного Королевства. Грид был вторым после короля и обладал поистине великой властью. А ещё у него была лучшая в мире команда, состоящая из Хуроя, Лауэля, Джишуки и других членов Вооружённых до зубов.
Но…
"Насколько квалифицирован я сам?"
Ёну хорошо помнил своё прошлое. Он не умел заботиться о других людях и не хотел этому учиться. Он был очень ограниченным человеком. Даже после окончания школы и поступления в университет, его жизнь была полна разочарований и трудностей. Безрадостными были и воспоминания о его первых днях в "Satisfy".
Но после того, как он стал Преемником Пагмы, всё изменилось. Он использовал полученные способности, чтобы преодолеть свои ограничения и новые, возникшие перед ним испытания.
"Возможно, всё это… Всего лишь результат удачи?" – задался вопросом Ёну.
И вот, после долгих размышлений он пришёл к единственно-верному ответу:
"Нет".
Да, без удачи здесь не обошлось, но, в конце концов, без его собственных усилий и упорства ничего этого бы не было. Не зная, существует ли вообще та самая Северная Пещера, Грид отправился на её поиски и после полугодичных скитаний наконец-то добился того, чего хотел.
"Я достаточно квалифицирован. И доказательством тому является тот факт, что я смог подняться до этой вершины".
Итак, преисполненный радостными эмоциями, Грид медленно открыл глаза.
– Хурой, Лауэль.
– Да? – тут же ответил Хурой, искренне поклонившись своему главе. А за ним последовал и Лауэль. В последнее время это стало обычным делом, и даже сам Грид не чувствовал никакого неудобства из-за их слегка преувеличенного поведения.
– Вы оба сказали, что мне суждено быть лучшим. Вы до сих пор так считаете? – спросил Преемник Пагмы, на что его оба товарища незамедлительно ответили:
– Мой господин уже лучший.
– Ты – единственный человек, которого я признаю. Ты достаточно квалифицирован, чтобы стать кем угодно в этом мире.
Их слова были по-настоящему искренними. Сила, характеристики и способности Грида были и вправду лучшими среди двух миллиардов игроков "Satisfy". Единственный недостаток заключался в том, что ему не хватало финансовой мощи. Однако если Рейдан будет развиваться, то и эта проблема будет вполне решаемой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220.2**

Дефекты в личности и интеллекте? Ёну прикладывал все усилия, чтобы ликвидировать их, так что рано или поздно этот недостаток так же будет преодолён.
Итак, в этот самый момент Грид слегка поднял свою самооценку. И это не было проявлением высокомерия или эгоизма, а всего лишь гордостью за свои достижения.
Из-за негативного опыта прошлых лет в его подсознании всё ещё оставался так называемый "менталитет жертвы" и комплекс неполноценности. И пусть на данный момент он не полностью избавился от них, но… Его сердце уже очистилось, а зависть по отношению к другим исчезла. Его голова стала ясной, и его видение расширилось.
– Теперь я чувствую себя намного лучше, – с лёгкой улыбкой на устах произнёс Грид.
Теперь он достиг конца своего устойчивого внутреннего роста.
\*\*\*
Рейдан был весьма и весьма крупным городом, в котором могло разместиться четыреста тридцать тысяч человек, однако в настоящее время увеличение его популяции было попросту невозможной задачей. И причиной тому было отсутствие в Рейдане того, что могло бы привлечь в него людей из других уголков мира.
Итак, Лауэль считал, что сперва им придётся положиться на те двадцать тысяч NPC, которые уже проживают в Рейдане.
– Вопрос с нехваткой продовольствия практически закрыт. Благодаря открытию источников нашим легендарным фермером, темпы зачистки сельскохозяйственных угодий увеличились. Теперь питьевой воды в достатке, а урожай обещает быть богатым.
"Легендарный фермер?" – мысленно пробормотал Грид, слушая доклад Лауэля во время очередного собрания Вооружённых до зубов. И когда только Пиаро успел переквалифицироваться в фермеры?
Так или иначе, развитие сельского хозяйства должно было стимулировать увеличение рождаемости и привлечение внешних ресурсов. Кроме того, это стало бы плацдармом для трансформации Рейдана в коммерческий город.
– В настоящее время роль Вооружённых до зубов заключается в зачистке монстров. Нам нужно уменьшить их популяцию. В частности, конечной целью является уничтожение всех гигантских сороконожек.
Как и в большинстве онлайн-играх, по прошествии определённого промежутка времени убитые в "Satisfy" монстры снова возрождались. Однако были и чудовища, относящиеся к особой категории, связанной с теми или иными событиями.
– Вероятно, где-то под землей есть их логово, и если мы найдем и уничтожим его, то я уверен, что гигантские сороконожки больше не будут возрождаться.
Им нужно было во что бы то ни стало избавиться от этих тварей. Лишь тогда запад сможет нормально развиться, а событие перейдёт к следующему этапу. Итак, слова Лауэля порядком возбудили Вооружённых до зубов:
– Куча уровней просто гарантирована.
– Да. Западные монстры дают приличное количество опыта.
– Но и сильнее они тоже на порядок.
– К счастью, у нас есть Грид, так что их силу мы компенсируем силой предметов.
– Лауэль, скажи, а в округе случайно нет каких-нибудь деревень или городов, где тоже живут люди? Мы могли бы перевезти их в Рейдан и тем самым повысить численность населения.
Таково было предложение Тобана, бывшего начальника штаба Гильдии Цедака. Вооружённые до зубов положительно отреагировали на его слова, однако у Лауэля на этот счёт была несколько иная точка зрения.
– Не думаю, что нам нужно заниматься поисками других деревень и городов. Насколько я знаю, все поселения в округе – это логова вампиров.
Минимальный уровень вампиров составлял двести пятидесятый. Также встречались и такие вампиры, которые прожили более трёхсот лет и обладали уровнем свыше четырёхсотого. Оказавшись в логове вампиров, вероятность встречи с ними была чрезвычайно высока, а потому Лауэль хотел избежать такой ситуации.
И вот, пока товарищи продолжали обсуждение дальнейших планов, Грид поднялся со своего места и произнёс:
– Что ж, я пойду. В кузнице ещё куча работы.
За всё время пребывания в Рейдане Грид практически никак не проявил себя как лорд. Фактически, правил городом Лауэль, в то время как Грид сутки напролёт проводил в кузнице. На первый взгляд, это казалось несколько абсурдно, но на самом деле именно так и должно было быть.
Грид был недостаточно умён, чтобы управлять большим городом, а потому и поручил данную задачу Лауэлю.
Итак, спустя какое-то время Вооружённые до зубов смогли зачистить окрестности Рейдана от монстров и обеспечить защиту основных ресурсов. В частности, речь шла о древесине, которой катастрофически не хватало для восстановления полуразрушенных домов.
Наряду с Пиаро и Бландом, основная масса местных жителей продолжала заниматься сельским хозяйством, в то время как Джуду было поручено обучить потенциально сильных людей, которых Грид отыскал при помощи Меча Великого Правителя.
– Прыгай. Ложись. Вставай. Копьё…? Копьё нужно, чтобы им ударять.
Изнурительные тренировки Джуда привели к тому, что большинство новобранцев сдалось и отправилось обратно в поля. Однако горстка оставшихся начала постепенно перерождаться в элитных солдат. К сожалению, их Владение Оружием не росло, но вот прирост к Силе и Выносливости был просто фантастическим.
– Так или иначе, солдаты не обязаны обладать Владением Оружием.
Грид создавал такое оружие, которое не требовало высоких условий использования, но при этом обладало достаточно хорошей силой атаки. А поскольку даже сельскохозяйственные инструменты, вышедшие из-под руки Преемника Пагмы, были достаточно мощными, солдаты, вооруженные его предметами, наголову превосходили других военнослужащих.
Сам же Грид продолжал большую часть своего времени уделять работе в кузнице. На данный момент он закончил производство грабель и лопат и перешёл к созданию строительных инструментов. Поскольку сельское хозяйство несколько стабилизировалось, им необходимо было переключить своё внимание на строительство объектов вокруг местонахождения ресурсов, взятых под контроль членами гильдии.
Несмотря на изнурительный и однообразный труд, ему было совсем не скучно. Получение готовых изделий, что положительно сказывалось на его навыках и характеристиках, было совершенно отличным видом удовольствия по сравнению с охотой и рейдами на боссов. Впрочем, так или иначе, он был кузнецом, а потому и должен был уделять этому приоритетное внимание.
С другой стороны, Хан был занят воспитанием молодых кузнецов.
– Эй! Ты куда молот положил! Для кузнечных инструментов есть специальный отсек! А ты! Да, ты! Ты что, уснул? Дрова в топку я за тебя класть буду?
Дни шли, и голос Хана начал казаться ещё более энергичным, чем прежде.
И глядя на эту страсть, Грид то и дело расплывался в довольной улыбке.
А затем, спустя какое-то время… в Рейдан прибыл Кролик.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221.1**

Кролик был выходцем из городских окраин, однако его гениальность и талант помогли ему подняться на самую вершину Компании Меро. Он был первым, кто признал потенциал Грида и предложил ему партнёрство.
– Приветствую великого героя Вечного Королевства, герцога Грида. Давно не виделись.
Как оказалось, Кролик ничуть не изменился. На нём были всё те же очки с тонкой оправой, создающие образ настоящего джентльмена. В его глазах не было ни малейших признаков жадности, а сам Кролик больше напоминал собой святого, нежели профессионального торговца.
Но какова была истина? В отличие от своего внешнего вида, Кролик был не менее жадным, чем Грид. Впрочем, именно благодаря этому он и смог добиться успеха в торговой сфере.
"Настоящий шарлатан всегда создаёт о себе впечатление надёжного и честного человека", – усмехнулся Грид, после чего поприветствовал Кролика:
– Здравствуй. Непросто тебе там пришлось, да?
– Благодаря тому, что люди Уинстона относились ко мне как к герою, маркиз Стейм позволил мне пользоваться некоторыми удобствами.
– Это обнадёживает. Что ж, рад тебя снова видеть.
– …
Тем временем проницательные глаза Кролика обнаружили изменения, произошедшие в Гриде. Его жесты, выражение лица, речь… Начиная с головы и заканчивая ногами: всё, что было связанно с Гридом, полностью отличалось от его прошлого "я". Это было настолько большое изменение, что Кролик не на шутку взволновался.
– Я определённо недооценил тебя.
Будущее, которое Кролик предвидел для Грида, заключалось в том, что он станет лучшим кузнецом и самым богатым человеком в королевстве. Однако нынешний Грид…
– Ты идёшь по пути к самой высокой вершине… И, как мне кажется, у тебя есть все шансы этого достичь.
Раньше бы Грид несказанно обрадовался, услышав такую похвалу из уст Кролика. Однако сейчас Преемник Пагмы объединил в себе понимание реалий и смирение, а потому спокойно ответил:
– Это сложная задача. Мне ещё многого не хватает, а потому я и обратился к тебе за помощью. Ты готов следовать за мной?
В ответ Кролик поклонился и абсолютно честно заявил:
– Герцог Грид, я не сомневаюсь, что ты сделаешь меня самым богатым человеком на континенте. А потому я готов следовать за тобой куда и когда угодно.
– Не самым. Самым богатым человеком на континенте буду я, – так же честно ответил Грид.
– Ха-ха, тогда просто богатым.
– Быть по сему, – ответил Грид, после чего вытащил Меч Великого Правителя и положил его на плечо Кролика. То, что всё это действо разворачивалось не во время официальной церемонии во дворце, а в кузнице, скорее, было ещё значимее, поскольку именно кузница была святая святых Преемника Пагмы.
– Я назначаю тебя виконтом Вечного Королевства. Однако ты должен быть верен только мне.
Будучи ещё графом, маркиз Стейм назначил Грида виконтом даже несмотря на то, что тот являлся обычным простолюдином. Итак, став герцогом, Грид также получил право наделять других людей соответствующими титулами. А поскольку он не планировал злоупотреблять Кроликом, то решил жаловать ему ежемесячную зарплату, которая соответствовала бы его титулу.
Изначально Грид подумывал над тем, чтобы продавать титулы игрокам, однако Лауэль отговорил его от этого.
– И я, и мои потомки будут верны исключительно тебе, мой господин.
И вот, в тот момент, когда Кролик произнёс клятву, перед Гридом появилось информационное сообщение:
Вы воспользовались своей властью и назначили Кролика виконтом.
С этого момента Вы обязаны ежемесячно выплачивать Кролику жалование в размере пятисот золотых монет. Если жалование не будет выплачиваться, лояльность Кролика упадёт.
А затем на лице Грида расплылась довольная улыбка.
"Как и ожидалось, это именной NPC".
Имя: Кролик.
Простолюдин, родившийся на севере Вечного Королевства, в Уинстоне.
Имея крайне ограниченные финансовые возможности, Кролик целиком и полностью посвятил себя учёбе. Доказав наличие недюжинного управленческого таланта, он сумел поступить в Центральную академию и стал её лучшим учеником.
Впоследствии Кролик стал работать королевским камердинером, но из-за отсутствия дворянских корней был уволен и перешёл в торговую сферу.
Из-за своего тяжелого детства Кролик чересчур чувствителен к деньгам, но в то же время он очень умный и рассудительный человек.
Возраст: 37.
Пол: мужской.
Профессия: Торговец / Виконт Вечного Королевства
Уровень: 307.
Титул: Умелый Торговец.
\* Кролик – лучший торговец этой эпохи. Он может создать спрос даже на обычные камни.
Сила: 49.
Выносливость: 380.
Ловкость: 150.
Интеллект: 2 241.
Лидерство: 512.
Очарование: 210.
Политическая сила: 1 505.
Проницательность: 1 533.
Навыки:
Хладнокровие: А+.
Обнаружение: А+.
Администрирование: S.
Деловая Проницательность: S+.
Мудрость Великого Торговца: SS.
"Хладнокровие"
С какой бы ситуацией Кролик ни сталкивался, он не теряет своего самообладания.
Кролик практически никогда не ошибается, а перед принятием каждого решения он всегда взвесит все "за" и "против".
"Обнаружение"
Кролик видит людей насквозь.
Он может с лёгкостью вступать в диалог с другими и всегда добивается наилучших результатов.
"Администрирование"
Получив определённые полномочия, Кролик сможет превосходно управлять любыми делами. Он без труда подымет любую захолустную деревушку до статуса полноценного города.
"Деловая Проницательность"
Торговые способности Кролика достигли самого пика.
Даже самый бесполезный кусок мусора он может превратить в востребованный продукт.
"Мудрость Великого Торговца"
Как человек, создавший крупную торговую компанию, Кролик обладает богатейшим практическим опытом.
"Управляющий S-класса…"
Скорость развития города была пропорциональна классу управляющего. Роль управляющего была крайне важна, однако отыскать соответствующего НПС было очень и очень непросто.
К примеру, взять Уинстон, занимающий второе место по величине на севере. Даже в этом прекрасном городе был управляющий всего лишь B-класса, Влади.
Итак, насколько быстро сумеет развиться населённый пункт, вверенный управляющему S-класса? Грид боялся себе даже представить.
"Кроме того, его торговые навыки находятся на уровне S+ и SS…".
Недаром в статусе Кролика упоминалось, что он мог продавать даже мусор и камни. Итак, основываясь на этой информации, Кролик прямо-таки выбивался из рамок баланса, из-за чего Грид пребывал в некотором недоумении.
"Как же мне с ним поступить?"
Что лучше: доверить Кролику управление городом или поручить ему торговлю? И вот, пока Грид ломал себе голову над наиболее правильным решением, Кролик проговорил:
– По пути сюда я ознакомился с кое-какой информацией о Рейдане. Это, конечно, хорошо, что вы очищаете поля и прокладываете водные каналы, но, по моему скромному мнению, этому уделяется слишком много внимания.
– Много внимания?
– Насколько я знаю, на данный момент в Рейдане проживает около двадцати тысяч человек. Даже если сократить количество засеваемой территории на треть, этого всё равно будет с лихвой достаточно для того, чтобы прокормить всех местных жителей.
– Мы думали побыстрее закончить с обработкой полей и сделать из Рейдана сельскохозяйственный город. Это станет основой для превращения его в коммерческий центр, – пояснил Грид.
– Это неверное решение. Из-за здешнего жаркого климата вы сможете выращивать лишь ограниченное количество культур. Вывод: Рейдан не подходит для этой цели.
– Почему? Никаких ограничений на самые распространённые культуры здесь нет. Кроме того, мы планировали сосредоточиться на экспорте урожая, который быстро восходит и быстро собирается, – возразил зашедший в кузницу Лауэль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221.2**

– Сельскохозяйственные культуры, которые можно быстро взрастить и собрать, не являются конкурентоспособными. Их легко достать в любой точке континента, – ответил Кролик.
– Мы можем обойти этот нюанс, слегка занизив цену. В настоящее время единственным преимуществом Рейдана являются его просторные окрестности. Итак, их использование –единственный способ заработать, а потому реальность такова, что Рейдан может быть только сельскохозяйственным городом. И вообще, кто ты такой? – пристально глядя на своего визави, спросил Лауэль.
– Это Кролик. Когда-то он был номером два в крупнейшей торговой компании "Меро", – представил его Грид.
Услышав это, Лауэль не на шутку рассердился. Этот человек занимал всего лишь второе место в какой-то там компании и при этом осмеливался решать политику целого города?
Итак, видя это, Грид протянул своему товарищу Меч Великого Правителя.
– А это ещё зачем?
– Экипируй его и открой детальную информацию о Кролике.
– И что это докажет…? – проворчал молодой человек. Ему было досадно, что Грид прислушивается ни к нему, а к какому-то странному НПС.
А затем он вооружился мечом, и…
– Кхек!
В последнее время Лауэль удивлялся с завидным постоянством. И сегодняшний день был не исключением.
– Я ни в коем случае не дискредитирую твои способности, но почему бы тебе не попробовать и не прислушаться к мыслям Кролика? Кто знает? Возможно, он сможет помочь тебе, – добавил Грид, глядя на товарища.
– …
\* \* \*
– Что ж, я передам общее управление территорией Кролику, а сам займусь полями, – решил Лауэль, осознав, что административные способности Кролика превосходят его собственные.
– Но ты ведь тоже можешь продемонстрировать отличные способности в качестве управляющего. Разве не лучше, чтобы Кролик создал торговую компанию, где он сможет полностью раскрыться? – предложил Грид.
– Лучше, только у меня нет административных навыков, а, значит, я не смогу повлиять на развитие города так, как он.
В конце концов, "Satisfy" была всего лишь игрой. Важность навыков была выше практического опыта. Другими словами, высококлассные управляющие значительно увеличивали темпы внутреннего развития, поскольку обладали соответствующими способностями.
– Кроме того, в обязанности управляющего входит и дипломатия. В ней Кролик и сможет раскрыть свои торговые таланты.
И решение Лауэля оказалось верным.
Получив должность управляющего, Кролик сократил масштабы сельского хозяйства и инвестировал большую часть денег в алхимию, а также в средства для развития Кузнечного Ремесла. В то же время он проявил свой талант и в торговле, связавшись с бароном Бутиным из Сахаранской Империи.
\* \* \*
– Алхимики говорят, что пустынный песок не имеет в алхимии никакой ценности.
В настоящее время единственным доступным ресурсом в Рейдане был песок. Именно он был основным материалом, необходимым для строительства. Однако данную роль выполнял морской песок. Пустынный же песок был настолько бесполезен, что не годился ни для чего.
Современное общество могло использовать пустынный песок благодаря передовым технологиям, однако мир "Satisfy" считался средневековым, а потому и существующие в нём технологии существенно уступали современным.
Итак, несмотря на все свои старания использовать песок в строительстве, магии и алхимии, Кролик так и не смог добиться удовлетворительных результатов.
А затем как-то раз он подошёл к Лауэлю и предложил нечто совершенно невообразимое:
– Давай будем экспортировать песок в Бутинское Баронство.
– Зачем нам экспортировать пустынный песок в Бутинское Баронство? – переспросил озадаченный Лауэль.
Бутинское Баронство располагалось неподалёку от Рейдана, а потому не имело никакой необходимости импортировать песок, которого и так было в избытке. Подобное решение было чистой воды безумием.
Тем не менее, глядя на скептически настроенного Лауэля, Кролик лишь улыбнулся и пояснил:
– Я сделаю так, чтобы барон отрывал его у нас с руками и ногами. Как тебе наверняка известно, в Бутинском Баронстве находится один из самых главных курортов империи, который посещает множество зажиточных торговцев и дворян. А что касается нашего песка – я представлю его следующим образом: люди Рейдана сумели выжить в этом жарком и пустынном месте на протяжении долгих десяти лет. Песок Рейдана – средство долголетия, которое улучшает человеческое здоровье.
– … Э-э?
Лауэль попросту отказывался верить своим ушам.
Тем временем Кролик продолжал:
– Наш песок – это настоящее средство роскоши, созданное с применением магии, а потому те, у кого его нет, вскоре будут жаждать заполучить его. Так мы будем говорить про наш товар. Кроме того, я изрядно завысил цену на песок, чтобы он соответствовал средству роскоши. Средство долголетия не будет казаться правдоподобным, если продавать его за копейки.
– Нет, как такой софизм вообще мог в голову прийти…!?
Лауэль задавался вопросом, всё ли было в порядке с головой у Кролика. Однако самого Кролика ничуть не заботило то, что о нём думал молодой мастер цигун.
– В качестве своей рекламной модели я буду использовать Хана. Он старше шестидесяти лет, поэтому, если мы будем показывать его клиентам, их доверие увеличится, и, как следствие, репутация данного продукта возрастёт.
Кролик назвал пески Рейдана "Средством Долголетия", а потому Лауэль был убежден, что Кролик попросту спятил. Пусть у него и были отличные навыки и первоклассные характеристики, но с его самосознанием явно было что-то не так.
Однако что произошло на самом деле?
– Чёрт, а он и вправду хорошо продается.
Пески Рейдана получили название "Средство Долголетия" и начали экспортироваться по безумной цене в три золотых за десять граммов.
И вот, как только дворяне и зажиточные торговцы, посещающие Бутинское Баронство, узнали о том, почему именно песок Рейдана назывался "Средством Долголетия", они не смогли удержаться от любопытства.
– Как бы у нас в будущем из-за этого проблем не было…
– Возможно для простолюдина три золотых это и огромная сумма, но вот для богатых – это копейки, – успокаивающе произнёс Кролик.
Даже узнав, что это мошенничество, они с наибольшей вероятностью попросту бы рассмеялись. Вряд ли бы их по-настоящему рассердила такая незначительная сумма. К тому же не было ни малейших причин называть это мошенничеством. Каким образом они сумели бы доказать, что пески Рейдана не оказывают положительного влияния на человеческое здоровье?
– Жаль, что Бутинское Баронство посещает весьма ограниченное количество людей. На данный момент прибыль от продажи песка колеблется в районе восьмисот золотых в месяц. Но если слухи о товаре распространятся, всё изменится.
– Да уж…
Восемьсот золотых в месяц. Для крупного города это была смехотворно маленькая сумма. Однако откуда она бралась? Из самого настоящего песка.
Всё, что необходимо было сделать Кролику – это выйти за пределы Рейдана, зачерпнуть пригоршню песка, высыпать его в красивую баночку и продать за три золотых.
Чистая прибыль составляла девяносто девять целых и девять десятых процента. Итак, если продажи возрастут, как то и предсказывал Кролик, это станет мощным источником дохода для всего Рейдана.
– Он и вправду настоящий торгаш…
– Вот жулик… И не подкопаешься.
Лауэль и Вооружённые до зубов были в настоящем ужасе от увиденного, в то время как Грид довольно посмеивался.
Он был искренне рад тому, что вокруг собираются люди, наделённые самыми разнообразными талантами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222.1**

В то время, как в реальности прошёл всего месяц, в "Satisfy" пролетело целых три.
За это время в Рейдане успел взойти первый урожай. И по большей части подобная скорость была связана с тем, что обнаруженные Пиаро водные источники обеспечивали землю питательными веществами, а инструменты Грида повышали её плодородность.
Финансовая нагрузка упала, а потому Вооружённым до зубов больше не нужно было импортировать продукты питания по завышенным ценам. Кроме того, в окрестностях Рейдана начала появляться первая растительность, из-за чего количество жёлтой пыли уменьшилось, а люди стали здоровее. Местные жители со слезами счастья на глазах смотрели, как их больные дети наконец-то идут на поправку.
– Это всё благодаря герцогу Гриду.
– Да, храни его небеса.
За последние десять лет люди перенесли массу лишений и практически умерли от голода, а потому Грид и Вооружённые до зубов были для них подобны ангелам, снизошедшим в этот мир по воле Богини Ребекки. Местные жители были абсолютно лояльны к Гриду, Лауэлю и прочим, которые стали их настоящими спасителями.
А затем они начали самоотверженно обучаться земледелию, кузнечному ремеслу, архитектуре, военному делу и т.д. И, как результат, каждый из них смог ощутить чувство выполненного долга от возрождения города своими собственными руками.
По сравнению с прошлыми годами, теперь Рейдан прямо-таки бурлил жизненной силой и энергией.
– Ты не выходил на улицу? Тебя восхваляют чуть ли не на каждом углу.
– Правда? Я был так занят, что у меня попросту не было на это времени.
В прошлом Хурой поклялся служить Гриду, чтобы оплатить свой долг. Но теперь всё было иначе. Хурой уважал созревшего Грида и был лоялен к нему уже на основании этого.
– Я горжусь тобой.
Город-призрак, пребывавший на грани разрушения, оживал прямо на глазах. Благодаря Вооружённым до зубов, монстры перестали досаждать Рейдану, а в самом городе начала формироваться маленькая, но мощная армия, находящаяся под предводительством Джуда.
Хан занялся воспитанием молодых кузнецов, а благодаря Кролику общая скорость развития Рейдана существенно возросла. Ефемина также продемонстрировала свою полезность, причём в самых разных областях: она дублировала соответствующие навыки, приручая монстров, участвуя в строительстве и даже работая в кузнице.
Что касается Джишуки, она сыграла огромную роль в качестве правителя Байрана. Бывшая глава Гильдии Цедака и двое её товарищей обучали рыцарей и солдат, а также продолжали охотиться на горных орков и осуществлять рейды на Лесного Хранителя. Благодаря этому склад гильдии был заполнен различными минералами и сильфидными чешуйками. Вскоре каждый из членов Вооружённых до зубов должен был получить свой собственный плащ-невидимку.
Но кто же был тем человеком, вокруг которого собралось столь много талантливых и сильных личностей? Им был не кто иной, как Грид. И благодаря этому уважение Хуроя к нему росло в геометрической прогрессии.
– Пустяки. Впереди у нас ещё долгий путь.
Грид не был удовлетворён текущим положением дел. И причиной тому был тот факт, что Рейдан всё ещё пребывал в дефиците.
– У нас есть только кузница, институт алхимии и казармы.
Им катастрофически не хватало специализированных объектов, а население всё никак не хотело расти. Не мог Грид поднять и налоги. Более того, хоть он и создавал по пять предметов в день, о прибыли даже речи не шло.
Итак, настроение Преемника Пагмы было весьма и весьма мрачным. Что, если бы те четыреста пятьдесят предметов, которые он произвёл за последние три месяца, Грид решил продать, а не проинвестировать в Рейдан?
– Я бы заработал не менее ста тысяч долларов даже с вычетом стоимости материалов и налогов.
Из этих четырёхсот пятидесяти предметов не было ни одного легендарного предмета, однако два получились уникальными. Тем не менее он не мог продать их игрокам и вынужден был отдать за бесплатно фермерам и строителям Рейдана.
– Не стоит расстраиваться временному отсутствию заработка. Благодаря созданным тобою предметам эффективность каждой сферы увеличилась в несколько раз, что со временем принесёт тебе куда большую прибыль, – успокоил ворчащего Грида Лауэль.
– Знаю, знаю… – пробормотал Ёну.
А затем пришло время обеда. Из-за большого количества работы Грид завтракал, обедал и ужинал прямиком в кузнице, здесь же обсуждая текущее положение дел вместе с Хуроем и Лауэлем.
– Как ни посмотрю, Хан каждый день становится всё крепче и крепче. Мне действительно начинает казаться, что пустынный песок Рейдана положительно сказывается на долголетии, – поцокав языком, заявил Лауэль.
– Думаю, всё дело не в песке, а в желании и мотивации. Кстати, хорошо что напомнил. Я слышал, что продажи песка продолжают расти?
– Да, в этом месяце объём выручки достиг тысячи двухсот тридцати золотых.
– Тем не менее это не покрывает даже четверти зарплаты Кролика.
Став виконтом, Кролик начал получать ежемесячное жалование в размере пятисот золотых, а затем ещё пять тысяч триста золота в качестве зарплаты управляющего. Это была "минимальная" сумма, установленная самим Кроликом. Даже поклявшись в лояльности, он не стал бы работать менее чем за пять тысяч триста золотых в месяц. В какой-то степени можно было без преувеличения сказать, что нынешний дефицит бюджета был вызван именно Кроликом.
– Но мы не должны пересматривать вопрос его заработной платы. Значение Кролика невозможно сконвертировать в деньги.
– Я знаю.
Благодаря Кролику Рейдан прогрессировал с поистине устрашающей скоростью. Рост внутренних дел намного опережал другие города, а потому такой именной NPC, как Кролик, обладающий административными навыками S-класса, и вправду стоил любых денег.
"Не о чем волноваться… Со временем всё устаканится".
После того, как Рейдан восстановится, а гигантские сороконожки будут уничтожены окончательно, начнёт развиваться весь западный регион. Итак, Грид сможет использовать западные земли в качестве базы для того, чтобы стать королём.
Такова была одна из его ближайших целей.
"И тогда я начну делать настоящие деньги".
Он станет магнатом и больше никогда в жизни не будет испытывать финансовых трудностей.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Так, раздумывая о своём будущем, Грид продолжал стучать по наковальне и параллельно с этим поглощать радужную картошку, выращенную на полях Рейдана.
К сожалению, всё это время он не мог охотиться, а потому его уровень застрял на двести семьдесят пятом, однако сам Грид совершенно не беспокоился по этому поводу, поскольку всякий раз, когда он производил предмет с рейтингом выше эпического, его характеристики существенно возрастали.
К счастью, Преемник Пагмы был кузнецом, а потому мог прогрессировать, даже оставаясь в кузнице.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222.2**

\*\*\*
Бутинское Баронство находилось в восточной части Сахаранской Империи. Это была сельская местность с курортами и прекрасным видом на море. Кроме того, это было очень мирное место, где практически не обитало монстров, а потому и игроки сюда захаживали достаточно редко.
Тем не менее топ-3 торговец, Муто, управляющий небольшой компанией, чрезвычайно охотно торговал с Бутинским Баронством. Хоть игроков здесь и не было, но зато в Бутинское Баронство часто приезжали зажиточные NPC-дворяне.
Итак, вся деятельность Муто была сосредоточена на продаже предметов роскоши богатым NPC, посещавшим Бутинское Баронство. И вот однажды его показатели продаж резко упали, чему Муто, естественно, совершенно не обрадовался.
Долгое время он не мог понять причину столь внезапных изменений и лишь сегодня ему удалось определить в чём дело.
– Средство Долголетия…? – пробормотал торговец, глядя на стеклянную бутылочку с небольшим количеством песка. – Это и есть причина снижения спроса на мои товары?
Через руки Муто прошло бесчисленное количество предметов. Будучи торговцем, он обладал превосходной проницательностью, а потому ему нетрудно было догадаться, что "Средство Долголетия" – это всего лишь песок.
– Что ж, а это и вправду неплохая идея.
Какому торговцу пришло в голову использовать подобную маркетинговую стратегию?
– Деловая хватка этого человека практически на уровне мошенничества.
Итак, Муто пришёл к выводу, что где-то в Рейдане скрывается поистине высококлассный торговец. Таким образом, Муто начал думать над тем, каким образом ему не проиграть в конкуренции с этим человеком, и вскоре пришёл к гениальному выводу:
– А что мешает продавать этот же песок и мне?
Лукаво улыбнувшись, Муто тут же снарядил караван и отправился к Рейдану. Однако не успел он пересечь границу, как сразу же столкнулся с трудностями.
Стража, нанятая Муто, обладала по меньшей мере двухсотым уровнем. Итак, будучи наёмниками, нанятыми за весьма и весьма приличное вознаграждение, они превосходно исполняли свои обязанности, защищая караван от бандитов и монстров. Но как только они вошли в окрестности Рейдана, откуда ни возьмись появились гигантские сороконожки, пустынные жабы и прочие твари, моментально пожравшие добрую половину стражи.
– Э-это какое-то сумасшествие…!
Почему здешние монстры были такими сильными? Наиболее опасными существами в округе считались двуглавые огры, с которыми Муто уже приходилось сталкиваться, но они даже в подмётки не годились тем чудовищам, которые обитали в окрестностях Рейдана.
– Б-Бежим!
Итак, Муто и его компании пришлось развернуться и броситься в бегство. Впрочем, торговец всё же не забыл набить пару сумок здешним песком.
– Уф! Уф! Чёрт! Меня чуть не убили!
Чудом оставшись в живых, Муто удалось вернуться в Бутинское Баронство. Впрочем, торговец был в настоящем отчаянии, поскольку во время этой экспедиции потерял половину своей стражи.
– Даже если я продам весь этот песок, это не окупит и половины моих потерь…
Итак, Муто отправился искать соответствующего NPC-торговца. Найдя его, он достал Средство Долголетия, сделанное им из песков Рейдана.
Тем не менее NPC лишь поцокал языком и произнёс:
– Средство Долголетия вырабатывается из песка, собранного в центре Рейдана, а не из обычного песка, коим кишит вся пустыня. Мы признаём песок, поставляемый нам лишь лордом Рейдана, а всё остальное – обыкновенный мусор. И ещё. Теперь я понял, что Вы – самый настоящий жулик, а потому с этого момента все наши сделки замораживаются.
– …
Это было просто ужасно. Муто считал, что придумал лёгкий способ заработать, но его конкурент проник в само сознание местных NPC.
Итак, бедному торговцу ничего не оставалось, кроме как вернуться к своей повседневной деятельности.
\*\*\*
– Чеснок? – пробормотал Син Ёну, учуяв знакомый запах.
Как оказалось, его родители и вправду были заняты очисткой и расфасовкой чеснока, а потому он подошёл к ним и предложил:
– Давайте я помогу.
Родители Ёну управляли овощным магазином, и чеснок был одним из самых ходовых товаров. Синам приходилось ежедневно трудиться над расфасовкой чеснока, но если в прошлом Ёну не помогал своим родителям, то теперь он был другим.
Он созрел и хотел облегчить жизнь своих родителей. Однако те решительно отказались от его предложения.
– Ёну, ты и так целыми днями работаешь в своей игре. Иди лучше отдохни.
– Да, это наша работа, а не твоя. На вот, перекуси пока.
В прошлом его родители считали "Satisfy" бесполезной тратой времени, но теперь они признали, что она может быть такой же работой, как и любая другая. Итак, почувствовав благодарность за проявленное понимание, Ёну сел рядом с ними и вновь произнёс:
– Ничего. Я хочу помочь. Для меня это тоже будет небольшим отдыхом.
Человеку без опыта и сноровки было непросто очистить чеснок. Его кожура была твердой, а кожица – очень тонкой. Итак, для того, чтобы справиться с этой задачей – требовалась некоторая практика и ловкость, коей Ёну был лишён. До службы в армии он даже шнурки завязать аккуратно не мог, что и говорить про головку чеснока, на очистку которой у него уходило несколько минут.
Итак, родители Ёну прекрасно знали об этом, однако не стали останавливать его.
И вот, через некоторое время…
– Боже… Ёну, когда ты успел стать таким проворным? – чувствуя настоящее восхищение, спросила его мама.
Ёну очищал кожицу с чеснока, словно настоящий профессионал. Его скорость обработки кожуры была вполне сопоставима с родительской, которые уже больше двадцати лет управляли овощным магазинчиком.
Даже его отец был порядком удивлён.
– Это как так?
Однако больше всех изумился сам Ёну.
"Невероятно. Почему это стало настолько просто?"
Парень чувствовал, что по сравнению с прошлым его сноровка резко увеличилась. Но почему? Продолжая чистить чеснок, Ёну задумался над этим вопросом.
А затем, спустя несколько минут, он пришёл к вполне очевидному ответу.
"Это результат повторяющихся действий!"
Для изготовления предметов требовалось недюжинное проворство. А с тех пор, как Ёну стал Преемником Пагмы, он произвёл тысячи разнообразных предметов. Именно благодаря этому опыту и "условно-мышечной" памяти, он и стал куда проворнее.
"Да, кажется, про это даже в новостях когда-то говорили".
Практикуя фехтование в "Satisfy", человек обретал определённые навыки и в реальной жизни. Таков был неизбежный результат постоянных повторений. Конечно, физические способности человека в реальности были значительно ниже, чем в "Satisfy", а потому люди не могли воспроизвести более сложные техники, но вот некоторые базовые приёмы были вполне осуществимы.
Именно по этой причине Ёну и стал более сноровистым в реальной жизни.
И это не могло его не радовать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223.1**

Закончив очистку чеснока и позавтракав, Ёну зашёл на сайт своего фан-клуба.
– Итак…!
Вчера на страничке клуба насчитывалось ровно один миллион девятьсот девяносто восемь тысяч четыреста одиннадцать подписчиков, и сегодня это количество превысило два миллиона.
Не так давно произошло вторжение големов, к тому же Грид стал первым игроком, получившим титул герцога, а потому его популярность значительно возросла.
– Я счастлив.
Тот факт, что к нему проявили свой интерес и симпатию целых два миллиона человек, заставлял сердце Ёну биться быстрее. Его долгое время игнорировали и презирали, а потому любовь других людей была для него в новинку.
– Интересно, как там дела у фан-клуба Нои.
Ёну уже долгое время не заходил на эту страничку, а потому, увидев количество её поклонников, рассмеялся и произнёс:
– Нет, её популярность мне не переплюнуть.
В фан-клубе Нои числилось два миллиона семьсот пятьдесят тысяч человек. При этом количество подписчиков росло намного быстрее, чем у фан-клуба Ёну. Разница между двумя фан-клубами увеличивалась с каждым днем, но если раньше Ёну дрожал от ревности, то теперь он относился к этому иначе. Он полностью избавился от комплекса неполноценности и больше ничему не завидовал.
– Рост популярности Нои повысит осведомленность относительно и моей персоны, поскольку я её владелец.
Ёну долгое время наблюдал за Лауэлем, а потому его мыслительные способности порядком улучшились. Итак, решив думать положительно, он уже сравнительно давно перестал писать негативные комментарии в отношении куда более популярной Нои.
Итак, полистав форум, Грид наткнулся на весьма любопытное сообщение, получившее статус самого популярного на сегодняшний день:
[Грид ничего не знает о Ное?]
Что это вообще за ерунда? Ноя была его питомцем, но при этом он ничего о ней не знал? Да он был единственным, кто знал о её простой и слегка самовлюблённой личности, скрытой за милой внешностью.
Таким образом, решив ознакомиться с этим спекулятивным комментарием поближе, Грид щёлкнул на него и принялся читать.
[Грид ничего не знает о Ное?]
[Прошло уже довольно много времени с тех пор, как Ноя появилась в Рейнхардте, заставив умилиться каждого из нас. Её глаза сияли, как драгоценные камни, а одного только взгляда на её мех было достаточно, чтобы растопить самое холодное сердце.
Тем не менее, эта кошечка сколь мила, столь и опасна. Проглотив Древнее Орудие, она смогла существенно ослабить его, позволив тем самым Гриду и Вооружённым до зубов одержать победу над армией големов.
Однако после этого у меня возник вопрос. Разве по мере повышения уровня питомцы не изменяют свой облик и не обретают более мощную ауру? Это общеизвестное правило, однако внешний вид Нои остался неизменным ещё со времён окончания межнационального соревнования. Проще говоря, это означает, что уровень Нои не сильно отличается от того, каким был на момент проведения марафона питомцев, а потому можно прийти к следующему выводу: Грид заботится о ней совершенно не так, как следовало бы.
Впрочем, давайте посмотрим на эту ситуацию с точки зрения самого Грида. Будучи обладателем первого легендарного класса, у него крайне напряжённый график. Если вы включите телевизор, то увидите, что на экране то и дело проскакивают рекламные ролики с его участием. Как бы там ни было, но у Преемника Пагмы стало существенно меньше времени на "Satisfy", чем раньше.]
– Бред какой то, – пробормотал Ёну, читая это умозаключение.
Недавно выпущенные ролики были сняты сразу после межнационального соревнования. В настоящее время Грид полностью остановил всю свою деятельность в области телевещания и всё своё время, за исключением разве что сна и еды, он уделял Рейдану.
Однако автор сообщения об этом не знал, а потому и пришёл к столь неверному выводу. Итак, дочитывая оставшуюся часть сообщения, Ёну и вовсе расстроился.
[Тот факт, что у Грида стало меньше времени на "Satisfy", означает уменьшение времени на поднятие уровня Нои. Именно поэтому её уровень остался практически неизменным с самого межнационального соревнования. Итак, учитывая всё вышесказанное, можно прийти к выводу, что у Грида очень плохое понимание "питомцев".
Находясь далеко от своих владельцев в течение длительного периода времени, типичные питомцы теряют свою лояльность и дичают. Когда хозяева не могут быть вместе со своими питомцами, они, как правило, помещают их в инвентарь (например, при выходе из игры).
Но как насчет дрейков? Будучи "первоклассными питомцами", их лояльность падает крайне медленно, даже если большая часть активности происходит раздельно от владельцев. Вот почему хозяева дрейков могут позволить им свободно пастись. Владельцы часто позволяют своим дрейкам в одиночку отправляться на охоту, чтобы повысить свой уровень, и не держат их в инвентаре даже когда выходят из игры.
Итак, давайте сформируем суть проблемы. Ноя лучше, чем какой-то дрейк. Свидетельством тому является то, что она в одиночку расправилась с несколькими десятками дрейков и назвала себя лучшим демоническим зверем. Другими словами, Ноя должна обладать большей свободой, чем дрейки.
Если бы Грид дал Ное свободу, я уверен, что её рост был бы попросту огромным. Тем не менее Грид не понимает питомцев, а потому и не делает этого. Судя по всему, всё это время она просто находилась в его инвентаре.
В результате прогресс Нои застопорился, что является доказательством невежества Грида и оскорблением для столь высококлассного питомца.]
– … Ах!
Закончив чтение, Ёну понял:
– Мне действительно не хватает понимания питомцев.
В случае с обычным питомцем, он будет охотиться вместе со своим хозяином, получая часть опыта за каждого убитого монстра. Именно поэтому Ёну не призывал её во время охоты в пустыне. Ноя была очень сильна даже без повышения уровня, а потому Грид не хотел терять драгоценные очки опыта.
– Тем не менее питомец высшего класса может охотиться без своего хозяина и прогрессировать самостоятельно? В будущем я обязательно должен предоставить Ное свободу…
Ноя не ела с самого момента вторжения големов. Кроме того, она всё время была в его инвентаре.
– Должно быть, это очень неприятно…
Если бы Ноя стала жаловаться на плохое обращение, то Ёну бы её полностью понял. Ему стало искренне жаль Ною.
Итак, закончив размышления, Грид мысленно поблагодарил автора сообщения за то, что тот предоставил ему действительно ценную информацию. Однако в то же время Ёну был порядком рассержен. Публично называть кого-то невежественным только из-за того, что питомец находится в инвентаре, было уже слишком.
"Тем более того, кто представляет одну из топ-гильдий".
Ёну не мог проигнорировать это сообщение, поскольку оскорбление в его сторону было эквивалентно оскорблению всех Вооружённых до зубов. Итак, Ёну предпринял немедленные контрмеры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223.2**

Автор прочитанного Ёну сообщения был экспертом в области питомцев. Однако под пером клавиатурного воина он стал "человеком, который сам ничего не понимает в питомцах" и "горе-экспертом".
А затем, спустя какое-то время…
– Мяу! Лучшего демонического зверя вызывали? – тут же воскликнула Ноя, счастливая размять свои лапы после длительного пребывания в инвентаре.
Несмотря на уничтожение Древнего Орудия, она всё ещё была тридцать пятого уровня, а потому следующим её вопросом стал:
– Пора кушать? Мяу?
Её преисполненные ожидания глаза были прикованы к своему хозяину, и тот, не став медлить, произнёс:
– С этого момента ты можешь свободно передвигаться в окрестностях Рейдана. Ты можешь есть столько монстров, сколько пожелаешь, но не делай ничего, что может навредить людям. Кроме того, если увидишь что-то подозрительное , сразу же сообщай мне… Ну и сразу же, как услышишь мой зов – тут же лети ко мне вне зависимости от того, чем ты в этот момент занята. Не забывай, что я твой единственный хозяин.
– Мур-р-р…
От услышанного в глазах Нои появились слёзы, и чёрная кошечка, слегка подрагивая хвостом, переспросила:
– Хозяин действительно даёт Ное свободу? Ноя может идти…? Спасибо, хозяин! Мурр-р! Доверься мне!
– Ладно, ладно. Подкрепись как следует.
– Спасибо, мур-р! Хозяин – лучший, мяу!
Затем маленькие демонические крылья хлопнули, и Ноя, описав вокруг Грида пару кругов, вспорхнула в небо.
– … Летающая кошка? – задались вопросом шокированные жители Рейдана, увидев над своими головами парящего чёрного зверька.
В этот исторический день Ноя впервые предстала перед ними и стала настоящим хранителем Рейдана.
\* \* \*
Среди учащихся высших школ Сехи и Ёлим были настоящими звёздами. Они попали в десятку лучших по результатам сдачи общенациональных экзаменов, а также были настоящими красавицами.
И в последнее время их популярность возросла ещё больше. Если раньше они пользовались популярностью исключительно среди своих одногодок, то теперь они стали звёздами всей Южной Кореи. На них обратили внимание даже иностранцы. И это было следствием вторжения големов, которое произошло около полутора месяцев назад по реальному времени.
– Руби!
– Сексуальная школьница!
Две девушки, которые вместе с Гридом боролись за Вечное Королевство, получили титулы первых графинь! Итак, всякий раз, когда они появлялись на публике, люди чуть ли не бросались к ним.
– Скажите, как вам удалось вступить в Гильдию Вооружённых до зубов?
– Грид. Каков он?
– В чём ваш секрет? Как вам удалось достичь таких выдающихся результатов в игре, совмещая её с учёбой?
– Скажите, чем был обусловлен выбор ID "Сексуальная школьница"?
Сехи и Ёлим страдали от бесконечного шквала вопросов. Их то и дело приглашали на интервью, а временами даже поступали предложения сняться в тех или иных рекламных роликах.
Их популярность достигла такой точки, что даже ходить по улице без соответствующей маскировки было попросту невозможно. Даже после школы им приходилось скрывать свои лица под шарфами, чтобы не привлекать к себе ненужного внимания.
Но сегодня после школы они решили пойти не в библиотеку и не домой, а в кое-какое другое место. И этим местом был капсульный зал, который они посещали трижды в неделю.
\*\*\*
Спустя три часа.
– Хорошо сегодня повеселились, правда?
– Ага. Кажется, я полностью адаптировалась к новым навыкам, так что играть стало действительно интересно.
На данный момент у Сехи был уже Семидесятый уровень. С другой стороны, Рыцарь Святой, Ёлим, была всего лишь пятьдесят первого, поскольку не смогла повысить свой уровень во время вторжения големов. Однако это не было проблемой, и две девушки беззаботно играли, находясь вместе в одной группе.
Объединив свои усилия, они могли продемонстрировать поистине выдающуюся эффективность. Кроме того, Ёну сделал для них кое-какую экипировку, а потому они получили возможность охотиться на монстров сотого уровня и выше. Как верно подметил Лауэль, они действительно родились с золотыми ложками во рту, поскольку далеко не каждый игрок мог постоянно получать новую экипировку от единственного легендарного кузнеца.
Итак, закончив играть, Сехи и Ёлим вышли из капсульного зала и… тотчас же были опознаны несколькими студентами, сумевшими разглядеть в них тех самых знаменитых девушек, которых мечтали видеть у себя все самые известные игровые телеканалы.
– Смотрите, смотрите. Это и вправду они.
– Здравствуйте. Ещё ведь и десяти нету, а вы уже идёте домой?
– Позвольте нам чем-нибудь вас угостить. Мы тоже играем в "Satisfy", так что можем подружиться.
Четверо студентов были весьма уверенными в себе молодыми людьми. Они подрабатывали моделями в одной известной фирме, а потому ничуть не сомневались в том, что две школьницы не устоят перед их очарованием. Однако Сехи и Ёлим были далеко не теми людьми, которых интересовала лишь внешность.
В то время как Сехи ко всем мужчинам, за исключением разве что своего отца и брата, относилась крайне скептически, Ёлим интересовали деньги.
– Угостить? Знаете, мы посещаем лишь самые роскошные места, – ослепительно улыбнувшись, проговорила Ёлим. Она не хотела сразу же отшивать студентов и решила немножко с ними поиграть.
– Только скажи куда, и мы тут же туда поедем!
– Ладно, ладно. На самом деле у нас уже есть тот, кто нас угощает едой.
– Ты говоришь о Гриде?
– Именно.
– …
Услышав это, четверо студентов тут же помрачнели. Фактически, они были активными поклонниками Юры и Джишуки. Итак, мало того, что Грид самым коварным образом пленил сердца двух самых очаровательных девушек "Satisfy", так теперь ещё и наложил свои руки на Сехи с Ёлим.
– Этот урод…
– Вам не следует общаться с этим плейбоем. Забудьте про него и поехали с нами.
Услышав имя Грида, студенты не на шутку взволновались и невольно схватили Сехи и Ёлим за запястья.
А затем раздался преисполненный гнева голос. Голос, известный всей Южной Корее и миру.
– Руки убрали.
– Грид!
– Старший…!
Да, это был Син Ёну. После того, как Сехи и Ёлим стали знаменитыми, Ёну всерьёз обеспокоился их безопасностью. Вот почему каждый вечер он забирал их и развозил по домам. И вот, сегодня он стал свидетелем того, как его сестру и подругу чуть не увезли четверо неизвестных молодых людей.
– Я сказал, руки убрали, и я забуду о том, что увидел, – повторил Ёну, держа в руке телефон с набранными на нём цифрами "112".
Однако в этот самый момент смартфон издал печальный звук и выключился. У него сел аккумулятор.
– Чёрт…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224**

Кругозор Ёну и его познания в технике были крайне ограниченными. Он использовал свой телефон исключительно для заказа еды. В какой-то степени он относился к своему телефону как к обыкновенному аксессуару и не интересовался его временем работы, что и привело к данной ситуации.
"Это всё моя проклятая удача…"
В тот момент, когда Ёну собирался позвонить в полицию, всё пошло совершенно не так, как планировалось. И вот, в результате он получил четверых крайне агрессивно настроенных студентов.
– Что, Грид, забыл подзарядить свою мобилу?
– Тебе что, Юры с Джишукой мало?
– Какого чёрта ты монополизируешь всех самых симпатичных девушек? Ты что, вообще совесть потерял?
Студенты понимали, что Ёну старше их, однако они даже не думали о том, чтобы отпустить запястья Сехи и Ёлим.
"Вот ублюдки", – не на шутку рассердился Ёну, услышав тон этих молодых людей и увидев испуганное лицо своей сестры.
Он хотел тут же броситься к ним и сломать всем четверым челюсти, однако… Это была не "Satisfy", а реальность. А в реальности он всегда был совершенно беспомощным. Ещё со времён школы он поддавался избиениям со стороны более сильных подростков. Итак, учитывая всё это, разве мог Ёну одолеть сразу четверых людей?
Это было просто невозможно.
Итак, первым делом Ёну огляделся по сторонам. Он хотел позвать кого-нибудь на помощь, однако поскольку было уже начало одиннадцатого, улица пустовала.
"Это не есть хорошо…" – глубоко вздохнул Ёну, после чего подавил свой гнев и, улыбнувшись, произнёс:
– Пускай девчонки идут, да? К чему нам нагнетать обстановку?
Ёну попытался было образумить студентов, однако те даже не думали двигаться с места.
– Что, если мы не хотим?
Четверо приятелей не могли смириться с тем, что Грид монополизировал всех красивых женщин. Сначала Юра и Джишука, а теперь ещё и эти перспективные школьницы? Итак, взбешённые студенты решили пойти на открытую провокацию:
– Сегодняшний вечер эти девушки проведут с нами. В любом случае, мы не хуже Грида. Какая разница с кем встречаться, пока мужчины вас будут обеспечивать?
– Отпусти меня! – воскликнула Сехи, изо всех сил пытаясь вырваться из железной хватки студентов. Тем не менее как бы она ни старалась, ученице высшей школы нечего было противопоставить молодому человеку двадцати двухлетнего возраста.
– А ну, тихо, – велел ей один из студентов, занеся над девушкой свою руку так, словно собирался её ударить.
– Эй, ублюдок. Ты что, хочешь умереть? – начав терять самообладание, проговорил Ёну.
Не имело никакого значения, насколько он хорошо дерётся. Он не мог смотреть, как его младшей сестре кто-то делает больно.
В старшей школе Син Ёну всегда доставалось от Ли Чонхо. Он не сопротивлялся, потому что боялся ещё большего возмездия. В конце концов, его начали игнорировать и другие ученики, что переросло в достаточно большую психологическую травму.
"Однако я преодолел всё это".
Ёну больше не был неудачником. Он не собирался сдаваться этим недоумкам только потому, что боялся.
– Что? Ты убьешь нас?
– Пу-ха-ха-ха-ха.
Но в ответ студенты лишь рассмеялись над Ёну. Фактически, школьные дни Грида были известны широкой общественности благодаря его бывшим одноклассникам, выложившим несколько историй с участием Ёну в интернет.
– Этот ублюдок не отличает игру от реальности.
– Эй, Грид, это реальность, а не "Satisfy". Здесь тебе Фехтование Пагмы не поможет!
Студенты рассматривали Ёну как одинокую и весьма слабую жертву. Даже сам Ёну не думал, что сможет противостоять столь подавляющему количеству противников. Однако он не мог отступить, а потому просто сжал кулаки.
И вот, в конце концов, один из молодых людей сплюнул на землю и, подойдя к нему, проговорил:
– Слышь, ты.
Бывший Ёну не смог бы выдержать такого давления и тут же бы убежал. Тем не менее за последние пару лет он существенно поднял свою самооценку и приобрёл такое качество, как "мужество".
"Если мне придётся драться, я буду драться".
Пусть здесь он и не был Гридом, но у него тоже была своя гордость.
– А ну, вали отсюда, – добавил студент, после чего наотмашь ударил Ёну.
Кулак молодого человека был относительно быстрым и точным. Однако Ёну порядком удивился, увидев летящую к нему руку.
"… Так медленно?"
В "Satisfy" Ёну довелось пройти через бесконечное количество сражений с куда более сильными противниками. Итак, в реальности существенно возросла не только его ловкость, но и реакция. Тем временем сами студенты имели куда меньший опыт, чем Ёну, и не занимались боевыми искусствами, а потому поодиночке не представляли для Грида ни малейшей опасности.
Итак, увидев, что его кулак прошёл мимо цели, студент подумал, что это чистая случайность. В результате этого он выплюнул сигарету и нанёс ещё один удар. Будучи гражданином Кореи, в детстве он ходил на секцию по тхэквондо, а потому его удары содержали в себе куда больше силы и скорости, чем у других людей.
А тем временем в голове самого Ёну всплыл совет, данный ему Пиаро:
"Сконцентрировав больше силы в ягодицах и бёдрах, скорость и манёвренность верхней половины твоего туловища существенно увеличатся".
Итак, в эту же секунду Ёну слегка пригнулся и кулак студента пролетел аккурат над ним.
"Задействуй не только свои конечности. Чтобы вложить в удар как можно большее количество веса, ты должен задействовать все мышцы своего тела, включая шею", – вспомнил Ёну.
Удар? Он нанёс тысячи ударов. Контроль мышц? Благодаря Пиаро он получил комплексное понимание того, как с ними управляться. Итак, представив свою руку мечом, он что есть силы взмахнул ею снизу вверх.
Бу-дух-х!
– …
Студент не успел отреагировать на внезапный удар, прилетевший прямиком ему в челюсть и, не издав ни единого звука, попросту рухнул на асфальт.
– … А-а?
– Ч-что?
Студенты даже не предполагали, что их друг потерпит поражение, а потому были попросту потрясены. Что касается Ёну – он был удивлён даже больше, чем они.
"Я победил?"
Впервые с самого момента своего рождения ему удалось победить в драке. Более того, отправив своего противника в нокаут.
Итак, сердце Ёну начал бешено стучать, приветствуя этот новый опыт. Однако оставшиеся трое молодых людей не стали мешкать и разом бросились на Грида.
– Тебе конец, ублюдок! – прокричал один из них, выкинув вперёд свою правую руку. Тем не менее Ёну всё ещё был относительно спокоен.
"Слишком просто".
Траектория удара оказалась весьма незамысловатой, а потому Ёну сделал шаг назад и ударил студента в висок.
Дын-нь!
– Уф…!
В этот самый момент Грид вспомнил то время, когда держал путь на Пробковый остров, намереваясь отыскать огненные камни. Ёну летел туда практически без перерывов и постоянно доводил своё тело до физических пределов. Спустя какое-то время он захотел испытать это захватывающее ощущение и в реальности, а потому каждое утро бегал вместе с Сехи. Не забывал он и о простых силовых тренировках.
Так повторялось три месяца. В результате этого тело Ёну стало куда более дисциплинированным по сравнению со слабыми телами студентов, разрушенными алкоголем и табаком.
– Ч-чёрт… – содрогнувшись от боли, пробормотал молодой человек. Удар Ёну был похож на удар металлической трубой. И это было вполне естественно, поскольку Ёну последовал совету великого мечника, вкладывая в каждый удар максимум своего веса.
По слухам, плавающим в интернете, Ёну был неудачником, которого постоянно избивали. Но, в таком случае, почему он так хорошо дрался?
И вот, пока оставшиеся два студента попросту отказывались понимать, что происходит, сам Ёну наслаждался своими улучшившимися способностями и хотел продолжить развлечение.
– Ну, давайте. Не бойтесь, – поманил их Ёну. Это студенты перенести не смогли и тут же бросились на своего противника.
А затем началась самая настоящая потасовка.
Ду-дух! Ду-дух! Бух!
Студенты размахивали своими руками и ногами в абсолютно случайном порядке, и если два таких удара приходились в одно и то же время, Ёну не мог их избежать, если бы только не имел реального опыта в боевых искусствах.
Тем не менее он пытался. Блокируя удар ногой, он сумел уклониться от апперкота и тут же произвёл контратаку. Тем не менее такой темп поддерживался всего несколько мгновений. Так или иначе, тело Ёну было недостаточно натренированным, чтобы противостоять сразу нескольким противникам, а потому в какой-то момент он оступился и пропустил удар.
– Ха-ха! Сейчас я тебе задам! – воскликнул один из студентов и повалил Ёну на землю.
– Тьфу!
Бум-бум-бум!
Продолжая кое-как отбиваться, Ёну понял, что Сехи и Ёлим больше никто не держит, а потому прокричал им:
– Бегите!
Вместе с этим он проглотил слова "и звоните в полицию!". Впрочем, даже если бы он этого не сказал, девочки обязательно бы позвонили в полицейский участок.
Но вот, в этот самый момент….
– Достаточно.
В отличие от Сехи, которая только кричала и озиралась по сторонам, Ёлим слегка подпрыгнула и нанесла два коротких удара.
Бум-м! Бум-м!
Несмотря на короткую юбку, удары Ёлим оказались невероятно быстрыми и точными.
– Кхек…
– Ух-х…
Ошарашенно глядя на то, как двое молодых людей упали на том же месте, где стояли, Ёну попросту не мог не задаться вопросом:
"Что? Почему она такая сильная?"
Тем временем сама Ёлим протянула Ёну руку и проговорила:
– Можешь встать, мой принц?
Освещённая мягким светом фонарей, Ёлим выглядела ещё привлекательнее, чем обычно. Никто бы не поверил, что она всё ещё самая обыкновенная школьница, а её слегка раскосые глаза могли очаровать кого угодно.
Тем не менее она всё ещё была несовершеннолетней, а потому Ёну даже не рассматривал вопрос их возможных отношений.
\*\*\*
Вскоре после этого.
Стоя перед ближайшей аптекой, Сехи и Ёлим накладывали пластыри на ушибленное лицо Ёну. Будучи окружённым двумя хорошенькими девушками, он выглядел как настоящий царь гарема из манги. Впрочем, самого Ёну это совершенно не заботило.
– Что? Третий дан по тхэквондо? Эй, тогда почему ты просто смотрела? – проворчал Грид.
– Да, если бы ты сразу вмешалась, братик бы не выглядел так, словно на него напала стая собак.
– Некрасиво вмешиваться в мужские разборки, к тому же даме.
– Это не мужские разборки… Это один против четырех.
– Ну, так или иначе, это было круто!
Для обычного человека Ёну был достаточно сильным. Пусть он и не смог в одиночку остановить четырёх студентов, но его мужество было достойно похвалы. И сегодня Ёлим поняла, что Грид стал ей нравиться ещё больше. Она действительно хотела выйти за него замуж.
– … Урх… Ладно, поехали по домам. И отныне вам запрещено посещать капсульный зал. Я завтра же закажу вам обеим по капсуле. Чёрт бы побрал этих студентов… – прокряхтел Ёну, с трудом волоча ноги к своей машине.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225.1**

– Наконец-то! Наконец-то трёхсотый уровень!
С тех пор, как Вооружённые до зубов переехали в Рейдан, прошло четыре месяца. И Тобан был последним, кто наконец-то достиг трёхсотого уровня. Ну а причиной столь быстрого роста было обилие мощных монстров.
– Даже не представляю, какие катаклизмы сейчас творятся на форумах.
– Катаклизмы?
– Первая семёрка твёрдо держит свои позиции, но… Большую часть из сорока лучших игроков составляют Вооружённые до зубов.
– И с чего бы тут быть катаклизмам? В этом нет ничего сверх-особенного.
Первоначально члены Гильдии Цедака входили в топ-50 общеигрового рейтинга. Итак, их показатель улучшился всего на 10 позиций, а потому Грид не считал, что это такое уж большое достижение.
"Странно, что несмотря на все мои старания, никто из них так и не вошёл в первую семёрку".
И пусть Грид испытывал некоторое разочарование, весь остальной мир был искренне шокирован. Первые сто мест рейтинга практически всегда оставались неизменными, а потому нынешние темпы роста Вооружённых до зубов были поистине беспрецедентными. Медиа-компании по всему миру задавались вопросом: "Что же за тайны хранит в себе Рейдан, раз позволил так быстро сделать шаг вперёд сразу двум дюжинам игроков?".
Но, к сожалению, репортёрам никак не удавалось попасть на запад. Именно в этих краях обитали монстры, доселе невиданные другими игроками. Даже эксперты полагали, что более-менее свободный доступ к Рейдану может быть лишь у игроков двести восьмидесятого уровня и выше.
– Что ж, судя по всему Вооружённые до зубов прекрасно пользуются данной особенностью западного региона, охотясь на местных монстров и зачищая подземелья.
– Угм… Однако для Вооружённых до зубов западные монстры – это обоюдоострый меч. Конечно, благодаря им гильдия обеспечила себе стабильный рост, но вот приток новых игроков стал попросту невозможен.
– Да уж, и это крайне негативно скажется на развитии самого Рейдана. Рано или поздно герцог Грид определённо столкнётся с убытками.
\* \* \*
Центральная кузница Рейдана.
Бу-дум-м-м! Бу-дум-м-м-м-м!
Бесконечные удары молотов слились в единую симфонию, ласкающую слух каждого кузнеца. И источником этой мелодии были тридцать молодых кузнецов, которые под руководством Хана изо всех сил пытались выполнить гигантский заказ на инструменты и прочие изделия.
"Уф-ф, что-то я устал".
Несмотря на увеличившееся количество помощников, Грид всё ещё был крайне занят. Получив третье классовое продвижение, Вооружённые до зубов начали заказывать у него более мощные предметы, а потому Преемнику Пагмы приходилось всё также сутки напролёт проводить в кузнице.
"Ничего, скоро этот порочный круг подойдёт к концу".
У него осталось всего пять заказов, чему Грид был несказанно рад.
"Что ж, нужно спланировать будущее".
Как бы там ни было, Гриду необходимо было уделять какое-то время решению и личных вопросов. Итак, первым делом он должен был завершить своё классовое задание, затем собрать весь павраний и, наконец, выполнить просьбу Пиаро. Ну а что касается его работы в качестве правителя Рейдана… Здесь у него были несравненно умные Лауэль с Кроликом, которые могли позаботиться обо всём, о чём только требуется.
Таким образом, Грид отложил в сторону молот и окликнул солдата, охраняющего вход в кузницу:
– Эй ты, там.
– Вы звали? – тут же отреагировал солдат, вбежав в кузницу.
– Приведи сюда Мелкого.
– Есть.
Спустя тридцать минут…
– Ну и что Вам на этот раз надо? – поинтересовался крайне недовольный юноша, появившийся на пороге кузницы. Несмотря на то, что он обладал талантами великого шахтёра, к нему относились как к обыкновенному "детектору минералов", поскольку он обладал навыком "Мастер Минералов" (S+).
– Вычисли все лабиринты големов, которые присутствуют здесь, на западе. Для обеспечения твоей безопасности я распоряжусь приставить к тебе сопровождение.
– Это не сопровождение, а конвой.
– Когда-нибудь ты обязательно получишь свободу, но для этого ты должен преданно служить мне.
– … Ну, я не могу не признать Ваше Достоинство. Вы – простолюдин, которому удалось стать герцогом. Но я всё ещё сомневаюсь, должен ли такой гений, как я, посвящать всю свою оставшуюся жизнь служению Вам.
Мелкий обладал навыком "Раскрытый Талант" (SS), вызвавший у Грида серьёзное недоумение ещё в прошлом.
"Раскрытый Талант"
Рейтинг: SS.
Пассивный навык, выставляющий Ваш талант на всеобщее обозрение. Ваша судьба – снискать всеобщее внимание и получить множество соблазнов.
Данный навык существенно ускоряет рост характеристик, однако повышает высокомерие.
– Значит, быть правой рукой герцога тебе мало?
– А разве плохо стремиться быть правой рукой короля?
– Хох… Вот наглец, – пробормотал Грид, подумав, что однажды обязательно добьётся полной лояльности этого своенравного мальчугана.
– Ну всё, хватит разговоров. Иди.
– Да, да, – всё с таким же кислым лицом ответил Мелкий. Впрочем, Гриду было достаточно и этого. Несмотря на свою ярко-выраженную неохоту что-либо делать, Мелкий великолепно справлялся с любой порученной ему задачей.
"Итак, проблема с поисками паврания на западе решена…"
Учитывая это, осталось только классовое задание и месть Асмофелю. Тем не менее, прямо сейчас Грид никоим образом не мог завершить задание Брахама, поскольку для этого требовалось заставить Первого Слугу благословить его павраний.
– Но даже Юра не знает, где его можно найти… А раз так – можно взяться за поручение Пиаро.
Причина упадка Пиаро заключалась в одном единственном человеке: в Асмофеле. Таким образом, если Грид одолеет бывшего вице-капитана Красных Рыцарей, Пиаро освободится от сковывающих его цепей.
– И тогда он сможет стать моим подчинённым…
Так, преисполнившись надежд, Грид продолжал создавать предметы.
Когда все пять предметов были готовы, а члены гильдии – удовлетворены полученным результатом, Грид активировал своё Легендарное Кузнечное Создание.
"Легендарное Кузнечное Создание"
Каждый раз, когда Вы повышаете свой текущий уровень "Легендарного Кузнечного Ремесла", Вам предоставляется возможность создать три производственных технологии.
\* При создании с помощью данного навыка тех или иных предметов, на готовом изделии автоматически будет выгравировано имя его создателя.
Количество доступных технологий: 12/15.
А затем перед ним начали появляться знакомые информационные окошки.
Какой предмет Вы хотите создать?
– Тяжёлые сапоги.
Вы уверены, что хотите создать тяжёлые сапоги?
– Да.
Какие материалы Вы хотите использовать?
– Гм…
Грид не должен был использовать лишь такие высококачественные материалы, как чёрное железо, мифрил и синий орихалк. Причина, по которой Грид хотел выковать себе тяжёлые сапоги, заключалась в том, что ему нужна была тяжелая обувь. Согласно совету Пиаро, чем тяжелее была экипировка, тем сильнее были удары двуручного меча.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225.2**

– Основным материалом будет сталь. Чтобы добавить силы и прочности, а также сделать их более мощными в тёмных местах, мы примешаем немного синего орихалка. Ах, ну а чтобы они сочетались с моими доспехами, мы сделаем их темнее путём добавления чёрного железа.
Вы уверены?
– Да.
Пожалуйста, спроектируйте предмет.
По сравнению с его первой проектировкой, Грид стал намного умнее и предусмотрительнее. Итак, он без особого труда нарисовал желаемую форму сапог на пустом чертёжном бланке.
– Готово.
За последние четыре месяца он произвёл более шестисот предметов, а его Проворство превысило три тысячи пунктов. Благодаря этому, Грид смог нарисовать достаточно подробное изображение, предусматривающее самые мельчайшие детали.
Итак, это были большие чёрные сапоги, доходящие чуть ли не до колен. Однако, несмотря на свою брутальность и некоторую грубость, с какой-то стороны они выглядели даже несколько привлекательно.
Вы уверены?
Как только Вы подтвердите создание проекта, количество доступных производственных технологий уменьшится на 1.
В ответ Грид без колебаний нажал на кнопку, после чего система начала подправлять готовый эскиз, делая его более совершенным.
Пожалуйста, опишите, какими параметрами должен обладать предмет.
– Это тяжёлые и крепкие сапоги. Благодаря синему орихалку, их защита будет увеличиваться в тёмных местах.
Это было простое, но крайне точное описание. Итак, основываясь на нём, система начала производить расчёты производительности и параметров предмета.
Пожалуйста, укажите название.
Отныне все предметы, которые он создавал, наделялись его личной подписью. В связи с этим Грид решил не фантазировать и гордо произнёс: "Сапоги Грида".
Вы уверены, что хотите назвать предмет "Сапоги Грида"?
– Да.
Грид планировал приложить своё имя к каждому предмету, который в будущем ему доведётся спроектировать.
– И эти сапоги станут одним из основных элементов "Комплекта Грида".
Вы спроектировали новый предмет: "Сапоги Грида".
"Сапоги Грида"
Рейтинг: эпический~легендарный.
Вес: 2 930.
Сапоги, разработанные легендарным кузнецом "Г". Их производственная технология предполагает превосходное сочетание стали, чёрного железа и синего орихалка, благодаря чему сапоги наделяются отличными защитными показателями.
В то же время функции сапог наделены множеством недостатков, а из-за своего огромного веса они крайне негативно сказываются на скорости передвижения и манёвренности владельца.
Параметры эпической версии предмета:
Прочность: 335/335.
Защита: 324.
Скорость передвижения: -12%.
Вероятность уклонения: -14%.
Эффекты:
Удары по ногам будут наносить Вам на 10% меньше урона.
Все "стремительные" навыки при активации с 30%-ой вероятностью потерпят неудачу.
В тёмных местах защита сапог дополнительно увеличится на 10%.
Параметры уникальной версии предмета:
Прочность: 401/401.
Защита: 388.
Скорость передвижения: -10%.
Вероятность уклонения: -12%.
Эффекты:
Удары по ногам будут наносить Вам на 12% меньше урона.
Все "стремительные" навыки при активации с 25%-ой вероятностью потерпят неудачу.
В тёмных местах защита сапог дополнительно увеличится на 15%.
Параметры легендарной версии предмета:
Прочность: 496/496.
Защита: 470.
Скорость передвижения: -8%.
Вероятность уклонения: -10%.
Эффекты:
Удары по ногам будут наносить Вам на 15% меньше урона.
Все "стремительные" навыки при активации с 20%-ой вероятностью потерпят неудачу.
В тёмных местах защита сапог дополнительно увеличится на 20%.
Требования:
Уровень: 320 и выше.
Сила: 1 450 и выше.
Выносливость: 1 200 и выше.
Владение Тяжелыми Доспехами: 5-ый высший уровень.
Эффективность данного предмета была весьма низкой по сравнению с Сапогами Брахама. Их впору было считать обувью, разработанной специально для танков, но никак не для DD-шников, которые полагались на стремительные удары и навыки. Тем не менее их защита была практически в два раза выше, чем у доспехов того же класса. Другими словами, их защита была необычайно высокой для сапог, особенно учитывая то, что обувь по умолчанию предоставляла около ¼ от защиты доспехов.
– Просто идеальные…
Как бы там ни было, но стиль Грида был далёк от манёвренного. Он предпочитал просто размахивать мечом. Впрочем, это был не вопрос контроля, но стиль, уникальный для всех обладателей двуручного меча. Кроме того, у Грида не было так называемых "стремительных" навыков.
– Помимо уменьшения скорости передвижения сапоги не будут оказывать на меня никакого негативного влияния. Кроме того, они идеально подойдут Вантнеру и Тобану.
Таким образом, Грид был весьма удовлетворён своим творением.
А затем, мечтая, что в один прекрасный день, как он, так и все Вооружённые до зубов будут экипированы в "Комплект Грида", он начал делать кое-что для себя.
Бум-м-м! Бум-м!
– Хо-хо…!
А поскольку за его навыками то и дело наблюдали тридцать молодых кузнецов вместе с Ханом, их будущее также можно было назвать весьма и весьма перспективным.
\* \* \*
После смерти папы Древиго прошло уже больше года. Итак, кто же должен был прийти ему на смену? На эту должность претендовало достаточно много старших жрецов, большинство из которых были хорошими и преданными последователями церкви, способными вывести семьдесят миллионов человек на путь света и добродетели.
Однако некоторые из них хотели стать папой исключительно для удовлетворения своих индивидуальных потребностей. В частности, особо амбициозным был Паскаль из Церкви Иудара.
– Что, если я стану вождём семидесяти миллионов человек? Власть нашей семьи пронзит небеса, а ты, отец, вне всяческих сомнений, получишь титул герцога.
Отец Паскаля был графом Сахаранской Империи. Первоначально Паскаль был виконтом, однако впоследствии он присоединился к церкви и стал лидером Церкви Иудара, а потому имел все основания целиться на куда более высокое место.
– Хорошо. Я помогу тебе стать папой, Паскаль.
Самая большая религиозная община на континенте была на грани попадания в руки империи. Семьдесят миллионов человек, следующих учениям Богини Ребекки, были как никогда близки к тому, чтобы стать политическим инструментом империи.
А тем временем обладатель первого уникального класса и главный конкурент Паскаля, Дамиан, не знал куда деться от боли и печали.
И причиной тому была Изабель, чья жизнь после распечатывания Копья Лифаэля начала стремительно угасать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226**

Белая Трансформация представляла собой технику, заимствующую силу самой богини, равномерно распределённую среди трёх божественных артефактов Церкви Ребекки. Данная техника позволяла человеку временно получить силу, выходящую за рамки человеческих способностей. Однако в то же время эта сила возлагала тяжёлое бремя на организм носителя.
Дочери Ребекки старались воздерживаться от использования Белой Трансформации, а когда дело до этого всё-таки доходило, они всеми силами пытались сократить продолжительность её активной фазы. Однако Изабель пробыла в состоянии Белой Трансформации весь прошлый год.
И произошло это потому, что Грид распечатал Копье Лифаэля.
– Кхе… Кхе…
Жизненная энергия Изабель быстро истощалась: её золотистые волосы стали серыми, а блеск из глаз исчез, словно его там никогда и не было. Щёки девушки впали и утратили присущий им румянец, однако даже несмотря на это она всё ещё выглядела красивой.
"А ведь ей всего 18…"
И в этом возрасте она собиралась умереть…
В очередной раз посмотрев на Изабель, Дамиан всё-таки не выдержал и расплакался:
– Сколько раз я тебе говорил? Копье Лифаэля должно быть запечатано! Почему… Почему ты меня не послушала? Что может быть важнее, чем твоя жизнь, Изабель?
– Кхе… Кхе…
Тем не менее в ответ раздался лишь кашель. Всё, что она могла делать – это смотреть на бескрайнее синее небо, раскинувшееся за окном её комнаты, поскольку слух давно её оставил.
Она не слышала даже Дамиана, сидевшего прямиком возле неё.
– Изабель… – пробормотал паладин, как вдруг его лицо исказилось от ненависти, поскольку рядом с ним раздался чей-то смех.
– Почему ты сочувствуешь инструменту?
Это был Паскаль. Он вошёл в комнату Изабель, не удосужившись даже постучать в дверь.
– Ты…! Сколько раз я предупреждал тебя, чтобы ты не называл их инструментами!?
Дамиан ненавидел Паскаля.
Пятый папа, Франц, почувствовал сострадание к Дочерям Ребекки, а потому запечатал божественные артефакты, что привело к существенному ослаблению церкви. Именно таким был основной тезис Паскаля, который он использовал для того, чтобы убедить остальных высокопоставленных священнослужителей в необходимости не проводить повторное запечатывание Копья Лифаэля.
– Дочери Ребекки воспитываются лишь для одной цели: служения церкви. Не увлекайся бесполезным сочувствием и лучше подумай о том, что необходимо предпринять для сохранения церкви. В противном случае ты просто навредишь себе, – пожав плечами, провозгласил папа.
Будучи потомком Франца, Паскаль уважал своего прародителя. Однако он не понимал некоторые из принятых им решений. Разве Дочери Ребекки не рассматривались исключительно как орудие, инструмент защиты церкви от посягателей на её благополучие? Разве можно было назвать мудрым и взвешенным решение запечатать божественные артефакты только потому, что кто-то не мог вынести их силу?
Это было нелепо и абсурдно. Это был поступок, недостойный сильного лидера.
И такого мнения придерживался не только Паскаль, но и большинство других высокопоставленных жрецов Церкви Ребекки. Более того, они планировали связаться с Преемником Пагмы, чтобы тот как можно скорее распечатал два оставшихся артефакта.
Но Дамиан поклялся себе, что никогда этого не допустит.
Паладины Ребекки были намного слабее, чем паладины Иудара и Доминиона, а потому считались непопулярным классом. Однако Дамиан прошел этот путь от начала и до самого конца, не сдавшись исключительно благодаря поддержке Дочерей Ребекки.
Изабель, Рин, Луна…
Дамиан всем сердцем хотел, чтобы эти три девочки были счастливы. Он хотел, чтобы они всегда улыбались и никогда не страдали.
– Они такие же люди, как мы. Кроме того, они работали во благо церкви усерднее, чем кто-либо другой. Пренебрегать ими и называть какими-то инструментами… Богиня Ребекка не простит этого.
– Хо-хо, ты посмел упомянуть Богиню Ребекку? Глупец, ты всего лишь обманулся привлекательной внешностью этих орудий и потерял над собой контроль. Только и всего, – рассмеялся Паскаль.
– … Почему ты смеешься над чьей-то любовью и уважением? – тихо спросил Дамиан.
– Проблема в том, что субъект твоей любви – не человек, а инструмент.
– Как же это похоже на реальность… Люди тоже считают NPC всего лишь набором данных…
– NPC? Наборы данных? Я не понимаю язык, на котором ты говоришь.
– Заткнись! – не выдержав, заорал Дамиан.
– …
Паскаль был экс-лидером Церкви Иудара и кандидатом в папы Церкви Ребекки, а потому обладал могущественной божественной силой. Лишь Дочерям Ребекки было по силам превзойти его.
Однако…
– Они тоже люди! Они радуются каждому моменту! Они печалятся, сердятся, грустят! Они такие же, как мы! Не инструменты и не NPC! Не смей называть их так!
Выкрикивая эти слова, Дамиан источал настолько огромную божественную силу, что даже Паскаль почувствовал угрозу.
"Это и вправду сила агента Богини…!"
Паскаль никогда не обращал особого внимания на Дамиана, который, словно ребёнок, бегал за Дочерьми Ребекки. А ещё он лишь рассмеялся, когда услышал о намерении Дамиана потягаться за право стать папой.
Однако теперь Паскаль понял, что этот человек представляет собой реальную опасность, причём не только его карьере, но и жизни.
– Но теперь всё будет иначе! Я искореню всех гнилых людей, включая тебя, которые относятся к Дочерям Ребекки как к недолюдям! Ради Изабель и Рин! Ради Луны! – провозгласил расстроенный Дамиан, после чего принял задание, которое до недавних пор числилось как "отложенное".
– Я…! Я стану папой!
Вы приняли задание: "Становление Папой".
"Становление Папой"
Сложность: SS.
С момента смерти 13-го папы Церкви Ребекки, Древиго, прошло больше года.
Церковь едва оправилась от потрясений и готовится к избранию нового лидера. Наиболее могущественным кандидатом на эту должность является Паскаль, планирующий использовать Церковь Ребекки в качестве политического инструмента.
Будучи агентом богини, вы должны пресечь амбиции Паскаля и направить церковь на истинный путь. Ваша сила воли, красноречие и убедительность могут сыграть решительную роль в прекращении иррационального насилия и внутрицерковных дрязг.
Став папой, всю оставшуюся жизнь Вы будете преданы исключительно Богине Ребекке. Верующие будут превозносить Вас, а священнослужители – уважать.
Условия:
Победить на выборах папы, которые пройдут через три месяца.
Награда:
Второй класс: "Папа".
Доспехи Богини Ребекки, Шлем Богини Ребекки, Перчатки Богини Ребекки.
Штраф за провал задания:
Паскаль станет папой, а Церковь Ребекки падёт ещё ниже, чем во времена правления Древиго.
– Всё-таки решился, да? – спросил его порядком рассерженный Паскаль.
Он уже купил большую половину голосов, а потому намерения Дамиана были обречены на провал.
– Что ж, хорошо. Как агент богини, ты действительно имеешь право быть кандидатом в папы. Я уважаю твоё решение, – добавил Паскаль, после чего подошёл к кровати Изабель и приказал, – На окраине Сахаранской Империи, в деревне под названием Кент, был обнаружен очередной храм Ятана. Покажи его служителям истинную силу божественного копья. Ах, ты меня не слышишь? Впрочем, это твои проблемы. Прочти приказ по моим губам и приступай к его выполнению.
В последнее время Изабель приходилось крайне часто применять Белую Трансформацию, поскольку именно её отряжали выполнять задания по уничтожению фанатиков и храмов Ятана. В связи с этим на Изабель всегда лежало куда больше обязанностей, чем на других Дочерях Ребекки, а потому её жизненные силы уже были на пределе.
Однако старейшинам было всё равно. Они уже готовили ей замену, причём не одну, а сразу несколько.
– Я пойду, – тут же произнёс Дамиан, – С этого момента все её обязанности я возьму на себя.
– Разве я тебя уже не предупреждал? Не смей перечить приказам старейшин. Как ты знаешь, место папы в настоящее время пустует, а потому мы действуем от его имени. Итак, нарушение этих приказов подобно нарушению воли самого папы…
– Я – агент богини, – решительно ответил Дамиан, как только Паскаль в очередной раз начал повторять уже ставшее привычным для него объяснение. – А как ты сам и сказал, старейшины – это не папа.
– …
– Я больше не хочу больше слышать никаких приказов старейшин. Лишь настоящий папа и сама Богиня Ребекка могут приказывать мне.
Слова Дамиана звучали хорошо, но стоящее за ними основание было крайне слабым. Старшие священнослужители не рассматривали Дамиана как важную фигуру, в связи с чем попросту игнорировали его мнение. Однако теперь Дамиан чётко определил свою позицию, чему Паскаль был несколько удивлён.
"Хм-м…"
Тем не менее выходец из Сахаранской Империи был далеко не дураком, а потому вскоре пришёл к следующему выводу: "Если этот выскочка будет занят нашими поручениями, то у него будет куда меньше шансов выиграть выборы, которые пройдут уже через три месяца".
К тому же Дамиан был крайне слабым конкурентом, а потому не было ни малейших причин усугублять ситуацию.
Итак, в конце концов Паскаль лишь пожал плечами и произнёс:
– Что ж, удачи. Однако я сомневаюсь, что твоих способностей хватит, чтобы выполнить эту миссию.
– Хватит. Не сомневайся.
Теперь у Дамиана был уникальный класс, и он сам в корне отличался от своего прошлого "я". Он больше не был лишним, который оставался бы стоять в стороне, пока остальные сражаются. Теперь он тоже был героем.
– Ку-ху-ху, хорошо. Но знай, если ты устанешь или не справишься, этим и прочими заданиями займётся Изабель, – произнёс Паскаль, после чего вышел из комнаты.
"Пункт назначения находится на востоке империи. Это относительно близко к западной части Вечного Королевства. А самый западный город… это Рейдан… Да, я должен встретиться с «ним»", – начал размышлять Дамиан, попутно с этим проклиная Паскаля.
Человек, который пошёл против папы Древиго и спас Дочерей Ребекки.
Человек, который помог Дамиану стать агентом богини. А ещё…
"Единственный, кто может запечатать Копье Лифаэля".
Преемник Пагмы, Грид. Он был единственным, на кого мог положиться Дамиан.
– Дамиан… – внезапно раздался тихий голос Изабель, от которого на разгневанном лице паладина тут же появилась грустная улыбка.
– Мне нужно идти, Изабель. Пожалуйста, дождись меня.
\* \* \*
Текущее значение Легендарного Кузнечного Ремесла (ур. 5) увеличилось на 19%.
Вам удалось создать уникальный предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 4, а континентальная репутация выросла на 150.
На данный момент Ваша континентальная репутация составляет 25 110 очков.
Как только данное значение достигнет 30 000, Вы сможете использовать "Магазин Репутации".
– Хорошо.
Сегодня из-под рук Грида вышел ещё один уникальный предмет… И это было весьма неплохо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227**

"Сапоги Грида"
Рейтинг: уникальный.
Вес: 2 930.
Прочность: 477/477.
Защита: 483.
Скорость передвижения: -10%.
Вероятность уклонения: -12%.
Эффекты:
Удары по ногам будут наносить Вам на 12% меньше урона.
Все "стремительные" навыки при активации с 25%-ой вероятностью потерпят неудачу.
В тёмных местах защита сапог дополнительно увеличится на 15%.
– Хорошо, хорошо. Главное, что не эпические.
За последние четыре месяца Грид произвел более шестисот тридцати предметов, но при этом у него не получилось ни одного легендарного. Тем не менее парень сумел создать пять уникальных предметов, чему был крайне рад.
– Пять уникальных предметов из шестисот тридцати предметов… Это достаточно скромный результат, но совокупный бонус к характеристикам просто зашкаливает. К тому же, по правде говоря, я не хочу создавать легендарную экипировку.
С момента становления Преемником Пагмы, Грид выковал восемь легендарных предметов. Итак, после производства ещё двух произойдёт "специальное событие", которое наверняка лишит его стабильного роста характеристик. Таким образом, создание уникальных предметов его вполне удовлетворяло.
– С какой стороны ни посмотри, в производстве уникальных предметов нет ни одного недостатка.
Тем временем, пока Грид с довольной улыбкой разглядывал готовые сапоги, его окружило тридцать молодых кузнецов.
– Господин Грид, это же настоящее произведение искусства!
– Степень завершённости тяжело описать словами!
– Такая элегантность скрыта внутри такого простого дизайна…! Вот что значит настоящее качество!
Обычные кузнецы не могли полностью осознать готовое изделие, вышедшее из-под рук Грида. Они просто чувствовали, что оно очень и очень хорошее. Впрочем, в отличие от их нынешних весьма скромных способностей, потенциал этих кузнецов был попросту огромным.
Для того, чтобы отобрать наиболее перспективную молодёжь, Грид обошёл чуть ли не весь двадцатитысячный город. Итак, способность Грида и опыт Хана крайне положительно сказывались на их обучении.
"По крайней мере восемь из них станут кузнецами высшего класса. И они станут базой для обучения новых кузнецов".
Высококлассных кузнецов он сможет распределить по другим городам, создав тем самым единую кузнечную сеть. И всё это было вполне реально, поскольку Грид обладал уникальным навыком, носящим название "Кузнечное Прикосновение".
"Кузнечное Прикосновение"
Обладая максимальной близостью с NPC-кузнецом, Вы можете повысить текущее значение его Кузнечного Ремесла на 1-5 уровней.
Кузнец, получивший Ваши учения, будет лоялен по отношению к Вам до конца своей жизни, а также будет делиться всеми новыми производственными технологиями.
"Так или иначе, это существенно поднимет их уровень".
Помимо этого у Грида был пассивный навык, увеличивающий вероятность улучшения предмета. Благодаря ему Гриду удалось заточить Дайнслейф на плюс восемь, а Полный Провал – на плюс девять.
В связи с этим Преемник Пагмы хотел усилить эти сапоги, по крайней мере, до плюс восьми.
"Я собираюсь использовать их в течение достаточно длительного времени, так что нужно обязательно попробовать их улучшить…"
Но для этого ему нужны были камни улучшения. Тем не мене цены на них лишь росли, а потому на данный момент обычный камень улучшения стоил порядка ста восьмидесяти золотых, в то время как благословенные камни продавались по две с половиной тысячи золотых.
Учитывая предыдущий опыт и текущую цену камней улучшения, Гриду понадобилось бы по меньшей мере пятьсот тысяч золотых, чтобы заточить один предмет на плюс восемь.
"Чёрт возьми, почему цена на камни улучшения такая высокая? В прежние времена они продавались максимум по сотне золотых, а благословенные камни – по тысяче двести".
Впрочем, в этом явлении не было ничего необычного. Поскольку средний уровень игроков постоянно рос, для перехода на следующую ступень требовалось куда более качественное оружие и доспехи. В связи с этим игроки и чувствовали необходимость улучшения своей текущей экипировки.
Итак, по мере увеличения спроса, цены на камни улучшения тоже продолжали расти. Не было ни малейших причин, по которым цена на камни улучшения стала бы снижаться, если бы только S.A. Group не увеличила вероятность усиления или шанс выпадения камней.
Тем не менее S.A. Group не могла повысить вероятность выпадения трофеев, поскольку в противном случае игру ждала бы инфляция.
Однако Грид не мог самостоятельно прийти к этому выводу, а потому лишь тяжело вздохнул и покачал головой.
– Э-э?
А затем он увидел кое-что странное. Тридцать кузнецов, всего минутой ранее любующиеся сапогами Грида, теперь же стояли в абсолютно подавленном состоянии.
– Что случилось? – спросил Грид, на что кузнецы ответили:
– Лауэль приказал нам изготовить солдатские сапоги и перчатки. Мы много работали над этим заданием, но…
– Увидев работу герцога Грида, мы понимаем, что наши сапоги и перчатки попросту ничтожны.
– Мы знаем, что невозможно сделать предметы того же уровня, что и Ваши, но не могли бы Вы научить нас хотя бы тому, как сымитировать их?
Хан уже передал им производственную технологию сапог, однако кузнецы надеялись, что Грид лично обучит их тому, как правильно производить обмундирование.
"Прости…" – мысленно пробормотал Грид, послав в сторону Хана извиняющийся взгляд, однако старик лишь улыбнулся и произнёс:
– Ничего. Их желание учиться у тебя вполне естественно.
Легендарный кузнец находился в другом измерении даже по сравнению с кузнецом высшего класса. И Хан знал это лучше всех.
Итак, увидев искреннее отношение пожилого ремесленника, Грид кивнул и приступил к выплавке нескольких стальных слитков.
– Сапоги сделать достаточно просто. Смотрите и учитесь.
– Да!
– Нам представилась возможность перенять умения самого герцога Грида!
Итак, тридцать пар мерцающих глаз начали пристально следить за каждым движением Грида. Сам же Преемник Пагмы полностью сконцентрировался на своей работе, изредка давая кое-какие пояснения, после чего…
Текущее значение Легендарного Кузнечного Дыхания (ур. 4) увеличилось на 9%.
Текущее значение Легендарного Кузнечного Дыхания (ур. 5) увеличилось на 19%.
Вам удалось создать легендарный предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 10, а континентальная репутация выросла на 500.
– …
Грид изготовил легендарные стальные сапоги восьмидесятого уровня, сократив тем самым время до наступления того самого "специального события".
– Вах! Это и вправду потрясающие сапоги!
– Вы с такой лёгкостью создаёте столь замечательные вещи! Просто не верится!
– Герцог Грид – настоящая легенда!
– Чёрт…
Сам же Грид был готов расплакаться. Если бы легендарный рейтинг получили Сапоги Грида, он не стал бы так расстраиваться. Однако поскольку легендарным стал абсолютно бесполезный элемент экипировки, он сделал ещё один шаг по направлению к тому, чтобы лишиться своих драгоценных бонусов.
– Эх…
В конце концов, он тяжело вздохнул и покинул кузницу.
Он медленно брёл вдоль одной из улиц, опустив голову и напоминая собой человека, утратившего свою страну.
И видя его, местные жители не на шутку встревожились.
– Герцог Грид всегда преисполнен уверенности и достоинства, но сейчас ему тяжело…
– Неужели произошло что-то ужасное?
– Может быть, вторжение монстров…?
Недаром говорилось, что плохие слухи распространяются ещё быстрее, чем обычные. Итак, более-менее стабильный уровень безопасности, который поддерживался благодаря Джуду и солдатам, резко упал.
И когда Джуд вместе с Вооружёнными до зубов выяснили, что причиной данного явления является сам Грид, они попросту не знали, как на это реагировать. Сам же Грид, естественно, ничего об этом не знал.
\* \* \*
Рейданский замок.
– Если верить Пиаро, у Асмофеля крайне мощный эскорт…
Не в силах отказаться от возможности улучшить свои сапоги, Грид отправился на склад гильдии, где надеялся найти камни улучшения. Однако на складе оказалась только горстка кое-каких минералов и сильфидные чешуйки, стабильно поставляемые Джишукой.
– Всё-таки придётся их купить, – пробормотал Грид, проверив свой инвентарь.
В настоящее время у него было двадцать тысяч золотых. Эти деньги он получил за продажу трофеев с монстров, убитых им по пути в Рейдан. Но тогда как насчёт пяти с половиной миллионов золотых, полученных после вторжения големов?
Пять миллионов он положил в казну гильдии, в то время как оставшиеся пятьсот тысяч сконвертировал в корейские воны.
Таким образом, в настоящее время Гриду банально не хватало денег.
– С таким капиталом я смогу усилить сапоги только до плюс пяти, да и то если повезёт.
Придя к выводу, что нужно что-то продать, Грид открыл ячейку своего собственного хранилища. Однако в нём не оказалось ни одного предмета, который стоил бы хоть сколько-нибудь значимой суммы. Всю вырученную прибыль, полученную за последние четыре месяца, он переводил в наличные, которые вкладывал в строительство дома и уплату разнообразных налогов.
– Вот дерьмо…
Правитель второго по величине города был обыкновенным нищим!
Но вот, пока Грид продолжал ворчать, в самом дальнем углу своего хранилища он обнаружил кое-какой предмет. Это был стеклянный пузырёк размером с мизинец, в котором покоилась золотистая жидкость.
– Возможно, хоть это принесёт мне немного денег?
"Сущность Богини"
Вес: 0,1.
Это был предмет, полученный им после убийства папы Древиго. Однако даже Легендарная Кузнечная Оценка не предоставляла о нём никакой подробной информации.
– Что ж, вряд ли бы с папы выпал какой-то мусор…
Учитывая то, что с Древиго выпал комплект Священного Света, который на данный момент можно было смело считать лучшим из всех существующих, Грид подумал, что и Сущность Богини тоже должна быть достаточно ценной. Однако это было всего лишь предположение, поскольку Грид попросту не знал, где эта вещь может использоваться.
– Что же мне делать…? Точно!
Поскольку этот таинственный предмет невозможно было идентифицировать глазами кузнеца, требовался такой человек, который обладал бы высоким опытом и проницательностью. И такой человек у него как раз был.
– Через руки Кролика прошло огромное количество товаров. Думаю, ему вполне по силам определить ценность и этого предмета, – решил Грид, после чего направился на поиски своего управляющего.
\* \* \*
Кабинет Кролика был завален сразу несколькими горами разнообразных документов. Тем не менее, сегодня его владельцу пришлось оторваться от них на кое-что более любопытное.
Впрочем, как бы он ни смотрел на Сущность Богини, он так и не смог определить её предназначение.
– Не знаю… – сдавшись, проговорил управляющий.
– Что? Неужели есть нечто, что не могут разглядеть даже твои проницательные глаза? – спросил поражённый Грид.
– Я знаю, что это жидкость, содержащая в себе божественную силу Богини Ребекки, но даже мне трудно сказать, какой эффект она окажет.
– Её нельзя продать?
– Будь осторожен, – слегка повысив голос, проговорил всегда спокойный Кролик. – Эта жидкость содержит в себе божественную силу Богини Ребекки. Если ты решишь продать её, то однажды непременно пожалеешь об этом. Я бы порекомендовал тебе придержать её у себя.
– Просто мне срочно нужны деньги.
– Зачем?
– Чтобы купить камни улучшения.
– Камни улучшения, значит… – пробормотал Кролик, после чего разложил на столе гигантскую карту западной части Вечного Королевства.
В течение последних четырёх месяцев Вооружённые до зубов неустанно изучали окрестности Рейдана и наконец-то смогли составить полноценную карту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228.1**

Все объекты, обозначенные на карте, имели куда меньший масштаб, чем в реальности. Рейдан, к примеру, отмеченный прямиком посреди карты, и вовсе был не больше пятисотвоновой монеты.
"Пятьсот вон… Громадный город, в котором может разместиться четыреста тридцать тысяч человек, – обычная пятисотвоновая монета…"
И этот факт явственно доказывал, насколько велик запад.
Как известно, Вечное Королевство было разделено на четыре региона: восточный, западный, северный и южный. Однако размеры всех четырёх регионов существенно разнились. Наиболее просторными считались северные земли, затем западные, восточные и, наконец, южные.
Однако вся эта громадная территория внезапно превратилась в пустыню. Итак, что если им удастся искоренить гигантских сороконожек и восстановить западные земли? Это предоставит Вооружённым до зубов поистине уникальную власть, лишь немногим уступающую королевской.
– Взгляни-ка вот сюда, – внезапно произнёс Кролик, указывая в одну из частей карты.
Это была Хебенская река, служившая источником воды для Рейдана.
– Как видишь, основная часть деревень и городов сосредоточена у южного бассейна Хебенской реки. Как думаешь, почему?
– …?
"Почему там были сосредоточены города и деревни? Нет, почему он вообще спрашивает меня об этом? Откуда мне знать?" – задался вопросом Грид.
В прошлом он бы тут же выразил своё недовольство, однако нынешний Грид постоянно стремился улучшить свои мыслительные способности.
"Гм…"
Итак, задействовав все свои мозги, Грид погрузился в размышления и вскоре пришёл к вполне очевидному выводу:
– Из-за воды?
Чтобы жить, людям нужна была вода.
Такова была причина, и таково было её решение.
Однако…
– Нет, ты заблуждаешься. Северный бассейн располагается в куда более удобном месте, и при выборе места жительства люди определённо отдали бы предпочтение ему. Итак, причина, по которой предыдущие поколения решили обосноваться у южного бассейна, заключается в чём-то куда более привлекательном, чем вода.
– В чём же?
– В приисках. Как видишь, здесь находится небольшой горный хребет, а потому это географически вполне возможно.
– Прииски…
Это было бы весьма и весьма кстати. Не имело значения, что в них добывается: железная руда, серебро или золото. Любые ресурсы, в большом или малом количестве, безусловно, принесут им пользу. Для Рейдана это была просто отличная новость. Однако…
– Рад это слышать, но почему ты заговорил о приисках? Если вопрос состоит в том, чтобы начать их разрабатывать – так тебе достаточно было посоветоваться с Лауэлем. Мне же нужны камни улучшения. Какое отношение к ним имеют прииски?
– Не спеши… Скоро ты всё поймёшь, – проговорил Кролик, окончательно осознав, что Грид отличается от обычного правителя.
"Последние четыре месяца он посвятил себя исключительно работе в кузнице".
Некоторые люди могли бы обвинить Грида в безответственности. Однако Кролик воспринимал эту особенность скорее положительно, нежели отрицательно.
"Грид действует абсолютно правильно. Пусть он и является лучшим кузнецом и воином, но ему не хватает знаний в управлении".
Несмотря на отсутствие политического опыта, некоторые правители пытались контролировать абсолютно все процессы, происходящие на их территориях. С другой стороны, Грид предпочитал полагаться на компетентных подчинённых, поскольку признавал свои недостатки. Он был идеальным правителем, прекрасно осознающим пределы того, на что способен.
"В какой-то степени это и является самой настоящей мудростью".
Грид кардинально отличался от лидера Компании Меро, в которой Кролик работал до своего ареста.
– Вооружённые до зубов исследовали южный бассейн с целью убедиться, действительно ли там есть прииски. Однако путь им преградил сильный монстр, из-за которого твоим людям пришлось отказаться от исследовательской экспедиции и классифицировать это место как опасную зону, – продолжил рассказывать управляющий.
– Кто именно входил в состав экспедиции?
– Все.
– Что!?
Гильдия Вооружённых до зубов была крайне сильной. Каждый её игрок входил в топ-40 общеигрового рейтинга. Однако им довелось столкнуться с настолько сильным чудовищем, которое заставило отступить даже их объединённую группу?
"Неужели это нечто вроде полноценного Адского Гао?"
Даже Грид ничего не смог бы противопоставить Адскому Гао, пребывающему на пике своих возможностей. Ему едва удалось победить этого монстра, да и то после того, как он ослабил его, добыв два огненных камня.
"Однако нынешние члены Вооружённых до зубов легко бы одолели ослабленного Адского Гао".
Чего стоил один только Регас, первым в гильдии получивший третье классовое продвижение. Благодаря этому он выбрал подкласс асуры, боевого демона, что полностью соответствовало его личности. Более того, не так давно Регас пришёл к Гриду и попросил его о поединке, намереваясь взять реванш за проигрыш в финале PvP-турнира.
В результате продолжительного боя Грид победил, но…
"Мне практически пришлось использовать свою пятисекундную неуязвимость".
Это был крайне позорный результат, поскольку данная схватка состоялась уже после того, как Грид прошёл через тренировки с Пиаро. Тем не менее ради справедливости следовало отметить, что после третьего классового преобразования Регас стал намного сильнее, чем раньше. То же самое касалось и остальных.
Тем не менее где-то на западе обитало чудовище, которое было не по зубам даже им, Вооружённым до зубов?
– Интересно, интересно, – поцокав языком, пробормотал Грид. – Но всё же, как это связано с моими камнями улучшения?
– Ты слышал, почему я решил вложить более половины средств гильдии в развитие алхимии?
– Ну-у, Лауэль как-то раз упоминал, что алхимия может показывать настоящие чудеса. С её помощью можно создавать различные зелья, а также встраивать в предметы дополнительные опции.
– Да. Кроме того, существует множество и других вещей, которые доступны алхимикам. Тем не менее большинство городов избегают инвестирования в алхимию. К ней крайне осторожно относятся даже самые богатые и зажиточные правители.
– Но почему?
– Потому что алхимия – это неточная наука.
Опции, предоставляемые предметам алхимическим путём, как правило, получались совершенно непредсказуемыми. Кроме того, вероятность проведения преобразования была крайне низкой. К примеру, даже если в городе имелся развитый институт алхимии, вероятность создания усиливающих зелий составляла менее семидесяти процентов, в то время как шанс наделения предмета дополнительным эффектом не превышал и тридцати.
Кроме того, цены на материалы, необходимые для возникновения алхимических реакций, были просто заоблачными.
Другими словами, вложение денег в алхимию было крайне невыгодной и опасной инвестицией. Именно поэтому Грид не мог не нахмуриться:
"Если так, то разве это не самая настоящая растрата бюджетных средств?"
В алхимию было вложено целых два миллиона девятьсот тридцать семь тысяч золотых монет, что составляло большую половину всего капитала их гильдии. И осознание этого для Грида было словно удар дубиной по затылку.
"Ты что, хочешь погубить меня!?" – чуть было не воскликнул он, однако Кролик тут же пояснил:
– Я хочу сделать Рейдан второй Талимой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228.2**

– Талимой? Ты про город гномов?
– Верно.
Город гномов, Талима, издавна считался фантастическим и практически недосягаемым местом. Его мастера производили экипировку, способную удовлетворить вкусы любого, самого притязательного, воина. Даже в обычной оружейной лавке Талимы можно было найти обмундирование, не уступающее в параметрах уникальным предметам, а потому огромное количество людей жаждало во что бы то ни стало попасть туда.
Однако это было невозможно. Талима была расположена на территории дракона Траука, куда вход людям был строго воспрещён.
"Что, если Рейдан сможет производить продукты, не уступающие Талимским…?"
Разумеется, это предоставит городу поистине особый статус. Рейдан станет пользоваться популярностью у игроков не только Вечного Королевства, но и всех других. Итак, поскольку Кролик искренне надеялся, что этот день рано или поздно наступит, он без колебаний вкладывался в алхимию и развитие кузнечного ремесла.
– Алхимия позволит улучшать вещи, произведённые как тобой, так и подчинёнными тебе кузнецами. И я абсолютно убеждён, что единственным городом на континенте, достойным инвестирования в алхимию, является Рейдан.
– Хм-м…
Если план Кролика и вправду воплотится в жизнь, их всех будет ждать огромная прибыль. Однако…
– Но ведь ты сам сказал, что алхимия – неточная наука. Ты уверен, что мы сможем хотя бы окупить затраты на её развитие? Что, если нам не повезёт, и вместо второй Талимы Рейдан станет очередным банкротом?
– Помнишь управляющего Арика? – вопросом на вопрос ответил Кролик.
– Арика? А-а-а, бывший управляющий? Забавный человек. А что с ним не так? Он же, вроде как, в темнице?
– Поначалу Лауэль собирался казнить его, но затем передумал, поскольку тот располагал кое-какой полезной информацией о западных землях. Итак, мне действительно удалось узнать у него кое-что занимательное.
– И что же?
– Где-то на западе есть месторождение жёлтого мифрила.
– Жёлтого мифрила?
Именно эта причина стала решающей при обсуждении вопроса о целесообразности инвестировать в алхимию.
– Жёлтый мифрил – это руда, из которой производится магический порошок, в то время как магический порошок – это сырьё, которое значительно увеличивает шансы успешного окончания алхимических процессов. Итак, я готов поспорить, что в южном бассейне Хебенской реки расположен прииск по добыче жёлтого мифрила.
– Опа…
Этот минерал позволял преодолеть неточность алхимии, а потому Грид пребывал в настоящем восторге. Мрачное будущее Рейдана, стоящее у него перед глазами вот уже как пять минут, сменилось ярким и успешным.
Тем не менее Кролик всё ещё не дал ответа на главный интересующий его вопрос:
– … Так а что там с камнями улучшения?
– Алхимия позволяет производить и их в том числе, – ответил управляющий, словно этот факт и вовсе не стоил упоминания.
– …!
От услышанного глаза Грида прямо-таки полезли на лоб. Он думал, что камни улучшения падали исключительно с боссов-монстров, а потому попросту не мог не удивиться.
– Как правило, разумнее избегать создания камней улучшений, поскольку вероятность их производства крайне низка. Но как только в нашем распоряжении появится достаточное количество магического порошка, всё изменится.
Только сейчас Грид понял, к чему Кролик так долго рассказывал о, казалось бы, совершенно неуместных вещах.
– Итак, будь так добр, предприми все необходимые меры, чтобы получить контроль над этим прииском.
– Хорошо, – мгновенно ответил Грид.
Причин отказываться не было. Возможно, Вооружённые до зубов и испытывали сложности с тем странным чудовищем, но с добавлением Преемника Пагмы и Нои баланс сил должен был неизбежно склониться в их сторону.
– Что ж, тогда не будем медлить, – произнёс Грид, после чего созвал всеобщее собрание, на котором объявил о своём намерении создать новую экспедиционную группу. И Вооружённые до зубов были этому искренне рады, поскольку уже достаточно давно не участвовали в подобного рода мероприятиях своим полным составом.
– Кажется, это первый раз с самого момента вторжения големов.
– Да, думаю, с Гридом мы точно справимся.
Итак, как только товарищи собрались, Ёну обвёл их взглядом и спросил:
– Итак, что это за чудовище такое? Какой-то демоноид?
– Нет, это доппельгангер.
– Доппельгангер?
Доппельгангеры представляли собой монстров, способных копировать форму и навыки других живых существ. Естественно, это делало их чрезвычайно трудными противниками, но…
– Даже если он способен превратиться в одного из вас, разве у вас не было численного преимущества? Почему с ним возникли такие сложности?
– Да, с доппельгангером действительно легко справиться, когда он становится одним из нас, однако… Помимо этого он может превращаться в кого-то другого, намного превосходящего нас всех, – пояснил Пон.
– Не знаю, в кого он трансформируется, но этот человек невероятно силён. Гибкое тело, красивое лицо и быстрые движения… К слову, он использовал меч, очень похожий на Дайнслейф, – добавил Вантнер.
– Более того, его техника владения мечом чем-то напоминает твою, Грид.
– Основные движения действительно похожи на Гридовы, но вот техника в несколько раз лучше, – уточнил Факер.
– Хм-м…
Неужели противник действительно был настолько хорош? Ёну было весьма любопытно увидеть, каков же на самом деле этот доппельгангер, которого так хвалили сильнейшие члены его гильдии.
"Что ж, скоро я это увижу", – подумал Грид.
Все необходимые приготовления были завершены достаточно быстро, а потому вскоре Вооружённые до зубов собрались на выходе из города.
– Оставайся здесь, Джуд. В наше отсутствие защита Рейдана будет целиком и полностью зависеть от тебя, – проговорил Грид, обращаясь к своему рыцарю.
– Есть… – ответил слегка расстроенный Джуд.
А затем, когда командир Рейданского гарнизона отступил в сторону, раздался ещё один голос:
– Я буду сопровождать вас.
Это был голос самого сильного мечника континента, Пиаро. И сейчас бывший капитан Красных Рыцарей порядком отличался от своего предыдущего вида. Он был аккуратно выбрит и облачён в чистую одежду. Трудно было даже представить, что несколько месяцев назад он производил впечатление обычного бродяги.
– Без проблем. Буду рад видеть тебя в нашей группе.
Но вот, в то время как Грид с радостью поприветствовал Пиаро, остальные члены Вооружённых до зубов были несколько смущены.
"Почему он берёт с собой фермера?"
В рейдах фермеры были абсолютно бесполезны. Недаром их и называли фермерами, поскольку полем деятельности фермеров были не сражения и битвы с монстрами, а фермы и работа в поле. Итак, Лауэль собирался было образумить Грида, как вдруг внезапно остановился.
"Точно… Разве Пиаро не получил прозвище мастера фэн-шуй?"
Возможно, Грид планировал использовать способности Пиаро для обнаружения источников или чего-то в этом роде?
"Удивительно. Он и вправду поумнел".
Лауэль в очередной раз поймал себя на мысли, что Грид продолжает расти над собой. Он готов был поклясться, что нынешний Грид кардинально отличается от того, каким был ранее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229.1**

По результатам межнационального соревнования Грида вполне можно было назвать самым сильным игроком "Satisfy". Однако с тех пор прошло уже несколько месяцев, и перед экспертами возник вопрос: занимает ли Преемник Пагмы эту позицию и сейчас?
– Я так не думаю.
– Не могли бы Вы, пожалуйста, аргументировать Вашу точку зрения.
– Эффективность третьего классового продвижения намного превосходит второе классовое продвижение. Оно находится буквально в другом измерении. Итак, поскольку практически все топовые игроки уже достигли трёхсотого уровня, Грид больше не уникален.
– Согласен. В межнациональном соревновании Гриду удалось одолеть своих противников благодаря легендарному классу и предметам, но теперь он больше не обладает подавляющим преимуществом.
– А что, если Гриду каким-то образом удастся повысить свой контроль?
– Ха-ха, это просто невозможно. Глядя на ситуацию с профессиональной точки зрения, у Грида попросту нет таланта к контролю. Единственное его преимущество заключается в сильных навыках и предметах, которое будет компенсировано фантастическим контролем других игроков.
По мере того, как игроков трёхсотого уровня становилось всё больше и больше, критика в адрес Грида становилась всё серьёзнее и серьёзнее. Более того, все они прекрасно понимали, что Преемник Пагмы являлся классом, чьей специальностью было вовсе не ведение боя, а кузнечное ремесло. Итак, эксперты были полностью убеждены в том, что на предстоящем Втором Межнациональном Соревновании, которое должно было состояться через девять месяцев в Париже, Грид не сможет победить.
– Уважаемые поклонники герцога Грида, пожалуйста, не поймите меня превратно. Я отношусь к мистеру Гриду крайне уважительно. Он хороший лидер, которому удалось поглотить Гильдию Цедака, а также таких талантливых людей, как Хурой, Лауэль, Ефемина и Руби. Также я абсолютно согласен с тем, что у Грида великолепные навыки. Однако в настоящее время мы анализируем его боевые способности, а потому без критики здесь не обойтись.
На самом деле эксперты "Satisfy" были настроены против Грида. И причиной тому было успешное выступление Преемника Пагмы на межнациональном соревновании, прошедшее совершенно не так, как они прогнозировали. Эксперты, предрекавшие его поражение, были посрамлены, а потому мечтали, чтобы эпоха Грида подошла к концу как можно скорее.
Более того, им попросту не нравилось обсуждать Грида, поскольку тот постоянно действовал вне рамок их предположений.
\* \* \*
– Вторжение Асуры!
Фу-ду-ду-дух!
После взятия подкласса асуры боевая мощь Регаса стала в два раза выше, чем у простых кулачных бойцов. Его враги никак не могли приспособиться к диковинным ударам руками и ногами, постоянно меняющими свои траектории и сопровождаемыми мощными атакующими навыками.
Итак, окруженный сразу четырьмя гигантскими сороконожками, Регас выглядел попросту фантастически.
– Кажется, с момента нашей последней дуэли он стал ещё сильнее. Судя по всему, Регас полностью адаптировался к новому классу…
– После такого больше никто не будет называть Регаса мастером тхэквондо. Рано или поздно он получит прозвище Бога Войны.
– Это да…
И вот, пока Грид и Лауэль восхищались своим товарищем, мимо них промчался копейщик, сидящий верхом на верблюде.
Шух-шух-шух!
Бу-дух!
При использовании такого питомца, как лошадь или верблюд, сила атаки копейщика вырастала по экспоненте, а потому это было поистине захватывающее зрелище. С ударами Пона не могли справиться даже западные монстры.
Итак, одолев две пустынные жабы, копейщик столкнулся сразу с пятью гигантскими сороконожками. Для кого-то это означало бы смертельную опасность… но не для него.
– Копьё Гатлинга.
Жух-жух-жух!
Двигаясь по веерообразной траектории, копьё Пона нанесло несколько прямых ударов. А ещё спустя мгновенье пятеро монстров, превращённые в решето, исчезли в лучиках серого света.
"Это серьёзно…"
Копьё Гатлинга продемонстрировало силу, вполне сопоставимую с Убийством. Однако, если Убийство наносило урон фиксированной цели, навык Пона был широкодиапазонным.
– А ведь у меня более высокие характеристики, чем у Пона, и гораздо более качественное оружие… – пробормотал восхищённый Грид.
Тем не менее разница в пассивных умениях была слишком велика. У представителей боевых классов имелся пассивный навык под названием "Владение Оружием", увеличивающий силу атаки любым оружием, в то время как у Грида…
"Фехтование Пагмы"
Уровень: 2 (89,9%).
В неактивном состоянии:
Фехтование Пагмы увеличивает силу Ваших физических атак на 30%, вероятность нанесения критического удара на 20%, а критический урон – на 10%.
\* Данный эффект применяется лишь при использовании меча.
\* Данный эффект не потребляет ману.
При активации:
Активировав Фехтование Пагмы, Вы становитесь одним целым с Вашим мечом и получаете доступ к семи техникам: "Волна", "Сдерживание", "Связь", "Убийство", "Превосхождение", "Превосходящая Связь" и "Связанное Убийство".
Стоимость активации: 20 маны.
Время перезарядки: 10 секунд.
\* При деактивации, используемая техника вновь станет недоступной.
\* Данный эффект не потребляет ману.
У Фехтования Пагмы была одна фатальная слабость. Когда Грид хотел использовать один из своих навыков, пассивный эффект попросту исчезал. Другими словами, тридцатипроцентное увеличение силы атаки, двадцатипроцентное увеличение вероятности нанесения критического удара и десятипроцентное увеличение критического урона не применялось к таким навыкам, как Убийство, Связь и прочие.
"Данный эффект применяется только к обычным атакам… Таков предел класса, называемого Преемником Пагмы".
Однако Грид не переживал. Скорее, его переполняла уверенность в своих силах.
"Прямо сейчас сила Регаса и Пона может показаться вполне сопоставимой с моей, но это только сейчас. Когда я достигну трёхсотого уровня, всё вновь вернётся на свои места".
Недаром в играх ходила поговорка: "сила в уровнях". И "Satisfy" не была исключением.
С каждым поднятием уровня игрок получал десять очков распределения, которые положительно сказывались на общей мощи его персонажа.
Более того, помимо таких общеизвестных вещей, как экипировка, текущий уровень навыков и количество характеристик как таковых, не следовало забывать и про уникальную особенность самих характеристик.
Взять, к примеру, Силу. За каждое очко силы игрок двухсотого уровня получал ноль целых и три десятых к силе атаки, семь единиц Здоровья и плюс сорок к максимально допустимому количеству веса. В свою очередь, на трёхсотом уровне игрок получал уже ноль целых и четыре десятых к силе атаки, девять единиц Здоровья и плюс пятьдесят к максимально допустимому количеству веса.
Таким образом, каждые сто уровней эффективность характеристик становилась всё выше и выше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229.2**

Что касается Грида, на своём двести семьдесят пятом уровне он обладал гораздо большим запасом характеристик, чем любой из Вооружённых до зубов, перешагнувший через отметку трёхсотого уровня. Беря во внимание лишь голые цифры, уровень Грида был вполне сопоставим с триста восьмидесятым.
Итак, что если Преемник Пагмы достигнет трёхсотого уровня и пройдёт через третье классовое преобразование?
"Разница между нашими пассивными навыками видна только сейчас".
Источником силы Грида были его подавляющие параметры. И он, понимая это лучше, чем кто-либо другой, совершенно не беспокоился по поводу прогресса других людей.
"Когда я возьму трёхсотый уровень и закончу работу над своим собственным комплектом доспехов…"
Тогда он определённо станет самым сильным.
– Ху-ху-ху-ху.
"Что это он такое замыслил?" – вздрогнув, подумал Лауэль, стоящий рядом с Гридом. Лицо его товарища было коварнее, чем у самого злого демоноида.
А затем спереди донёсся крик Хуроя:
– Ребята, в восьмистах метрах к югу – семь василисков!
– Семь василисков? – порядком занервничав, пробормотали Вооружённые до зубов.
– Лучше бы нам обойти их.
Частота возрождения западных монстров была необычайно высокой. Другими словами, если подолгу оставаться в одном и том же месте, то рано или поздно можно было оказаться в самом настоящем окружении.
А поскольку василиски были одними из сильнейших западных монстров, товарищи прекрасно понимали, что если начнут сражение сразу с семью такими противниками, то неизбежно окажутся в критической ситуации.
– Можем взять западнее. Это слегка задержит наше путешествие, но зато позволит нам обойти монстров.
– Не хочу я никого обходить, – проигнорировав совет Лауэля, ответил Грид, – Я не охотился уже целый сто тридцать один день. Я просто обязан воспользоваться этой возможностью, чтобы поднять свой уровень.
Ландшафт пустыни был достаточно суров. Каждый раз, когда человек делал шаг вперёд, его ноги погружались в песок, тем самым сильно ограничивая его подвижность. Вооружённые до зубов были экспертами в бою и давно адаптировались к пустынной местности, но как насчет Грида?
Товарищи порядком беспокоились за своего главу. Отсутствие боевого чутья и контроля означали, что он не сможет полностью использовать свою силу на территории пустыни. В связи с этим они даже собирались предварительно расчистить для него путь.
Но что оказалось на самом деле?
Бу-жух, бу-жух, бу-жух…
Экипированный в тяжёлые сапоги, Грид шагал по песку так, словно тот был твёрдой землёй. Более того, он даже ускорился и побежал. И всё это было исключительно благодаря титаническим усилиям Пиаро.
– А-а…?
– Кто его укусил?
Вооружённые до зубов попросту отказывались верить тому, что происходило.
А затем один из василисков увидел, что прямо к нему бежит человек, и открыл свою пасть. В то же мгновенье из неё вылетел луч света. Скорость луча была крайне высокой, а радиус поражения – достаточно обширным, из-за чего Вооружённые до зубов были уверены, что Грид получит серьёзные повреждения.
Ёну пренебрегал уклонением от монстров, да и не умел этого делать, а потому всегда пропускал удары от монстров. Итак, его товарищи вполне справедливо предположили, что ничего не изменится и на этот раз. Однако…
"Я уже сражался с такими, как этот…"
По пути из Патриана в Рейдан Гриду довелось убить достаточно большое количество василисков, а потому он знал, как поведёт себя этот монстр. Итак, спрогнозировав время атаки, Грид активировал Волну, целиком и полностью отразив губительную атаку василиска. А ещё спустя мгновенье он максимально сблизился с монстром и, воспользовавшись Кузнечной Яростью, нанёс удар в самое слабое место чудовища – в его глаза.
– Ки-ха-а-а-ак! – завопил василиск, почувствовав жгучую волну боли.
Не став медлить, на помощь к своему собрату тут же бросилось шестеро и других монстров, от чего Вооружённые до зубов попросту побледнели.
– Мой господин!
– Грид!
Они прекрасно понимали, что если шесть василисков атакуют одновременно, то Грид определённо умрёт. Однако Преемник Пагмы уже был за их спинами. Он уклонился от четырёх хвостов, атакующих его по прямой траектории, и защитился от других, используя павраний.
Бу-ду-дух!
– Ку-ак?
Василиски были весьма удивлены неожиданному появлению золотых лезвий, отразивших их атаки. Более того, они почувствовали опасность, увидев чёрные глаза человека, смотрящие на них, как на добычу.
Лучшие пустынные хищники были для этого человека всего лишь добычей? От одного только осознания этого факта, василисков охватил страх.
И вот, со словами: "Первый пошёл", - Грид шагнул вперёд.
Бу-жух.
Под весом его тяжёлых сапог песок раздался в стороны, а уже в следующую секунду двуручный меч Преемника Пагмы, обладающий куда большей мощью, чем раньше, вонзился в глаз василиска. Однако на этом был ещё не конец. Уклонившись от последующей контратаки василиска, Грид активировал Фехтование Пагмы.
– Убийство.
Фу-жу-у-ух!
И вот, спустя пару мгновений огромный синий клинок, напоминающий собой океанского хищника, проник глубоко в череп василиска.
Издав предсмертный хрип, один из семи монстров мгновенно превратился в серый свет. А тем временем Вооружённые до зубов, стоявшие чуть позади, попросту лишились дара речи.
– Это точно Грид?
Ничего особо выдающегося в продемонстрированных Гридом навыках контроля не было. Любой человек, обладающий достаточным игровым опытом, мог без особых проблем повторить подобные движения. Но в случае с Гридом всё было иначе… Его ведь далеко не безосновательно критиковали за полное отсутствие боевого чутья. Его считали человеком, лишённым как врождённых талантов, так и способности к обучению.
Однако Ёну сумел преодолеть эту слабость.
– Он что, где-то втайне от нас практиковался искусству владения мечом?
– Сколько же усилий он приложил, чтобы добиться таких результатов?
– Это действительно мой господин! Как же я горжусь им!
– Эй, может, поможете мне!? Ай-а-ак!
– …
Но вот, в то время как Вооружённые до зубов не могли отойти от шока, Грид начал пропускать первые удары. Статусное окно группы показывало, что его Здоровье начало быстро снижаться, а потому товарищи Грида, не на шутку перепугавшись, тут же бросились спасать его.
Тем временем Пиаро, наблюдавший за этой битвой от начала и до самого конца, мог лишь поцокать языком и пробормотать:
– На самом деле, никаких признаков улучшения всё-таки нет.
"Этот фермер тоже ненормальный", – услышав данное утверждение, решил Вантнер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230.1**

– Мой господин! Прямо по курсу пятнадцать плотоядных кактусов! Предполагается, что ещё такое же количество зарылось в песок, организовав засаду…
– Уничтожить!
– Мой господин! В оазисе обнаружены две спаривающиеся золотые жабы! Две! Разумнее всего обойти их…
– Что, два полевых босса за раз? Это же джек-пот! Вперёд!
– Мой господин! Нас преследует три дюжины пустынных жаб! Расстояние – 800 метров! Нам следует ускориться, в противном случае они поймают нас…
– Хотят отомстить за золотых жаб? Хорошо, объявляю привал! Добыча сама бежит к нам в руки!
– Мой господин… У подножия вон той дюны располагается небольшое логово гигантских сороконожек.
– Сжечь!
– …
Парящий в небе Хурой проводил заблаговременную разведку местности и сообщал о той или иной опасности. Имея в наличии крылатого питомца, он мог свести к минимуму столкновения с монстрами и помочь достичь пункта назначения в самые короткие сроки.
Но кто сказал, что Грид куда-то торопился? Засидевшись в кузнице, он был в настоящем восторге от представившейся ему возможности поохотиться, в связи с чем западные монстры начали нести тяжёлые потери. Как только Хурой обнаруживал врага, Грид тут же бросался прямиком на него, а потому вскоре Вооружённые до зубов порядком утомились.
– Уф… Он что, двужильный?
– Просто его Выносливость гораздо выше, чем нам кажется.
– Ух-х, как же здесь жарко.
Идти по пустыне было чрезвычайно сложно. Даже несмотря на то, что Вооружённые до зубов занимали самые высокие места в рейтинге, они всё ещё оставались игроками. Итак, из-за бесконечных схваток и жары их Выносливость начала подходить к концу. С другой стороны, Грид был в полном порядке. Благодаря Упорству и Выдержке, которые он поднял, сутки напролёт проводя у наковальни, его Выносливость снижалась практически в два раза медленнее, чем у остальных.
"Независимо от того, насколько сильны западные монстры, у полевых боссов есть вполне очевидные пределы".
Здешние полевые боссы были слабее, чем гуманоидные боссы или боссы подземелий, а их урон был сравнительно низким. С какой-то стороны это было хорошо, но с другой… Уничтожив один большой плотоядный кактус и две золотые жабы, Вооружённые до зубов получили всего два эпических предмета и пять камней улучшения, чем Грид был крайне разочарован.
И вот, спустя какое-то время группа наконец-то прибыла к Хебенской реке.
– Река, река!
– Ну наконец-то!
С момента их выхода из Рейдана прошло ровно десять часов. Если бы Вооружённые до зубов грамотно использовали разведданные Хуроя, то прибыли бы сюда всего за три часа. Однако все путешествия с участием Грида, как правило, занимали в три раза больше времени.
– Грид, ребята устали. К тому же уже поздно, так почему бы немного не передохнуть? – предложил Пон.
– Хорошо. В таком случае давайте разобьём здесь лагерь, – проверив статус своих товарищей, ответил Грид.
На открытом воздухе Выносливость восстанавливалась медленнее обычного. А поскольку питания и простого отдыха было недостаточно, куда лучше было немного поспать. Итак, собравшиеся возле реки Вооружённые до зубов вытащили из инвентаря свои палатки, а затем… Все они были впечатлены тем, насколько Грид начал быстро устанавливать их.
– Ого, разве это не здорово? Впервые вижу, чтобы кто-то так быстро разбил палатку.
– Может, он часто ходит в походы?
– Какие ещё походы… – проворчал Грид, услышав голоса своих товарищей. Для того, чтобы ходить в походы, нужны были друзья, которых у Ёну уже давно не было. Итак, причина столь быстрой установки палаток была весьма банальной. За время своей срочной службы в армии, Ёну пришлось добрую сотню раз разобрать и собрать палатку, благодаря чему он стал в этом деле настоящим мастером. Более того, у Грида было более трёх тысяч очков Проворства, что позволяло ему проводить подобные манипуляции гораздо быстрее, чем в случае с обычными игроками.
К сожалению, никаких преимуществ данный навык не предоставлял. Он был совершенно бесполезен, если только у такого человека не было девушки, с которой можно было бы отправиться в поход.
– Давайте ужинать.
Как только палатки были разбиты, Вооружённые до зубов расселись вокруг костра. Приготовленная ими еда была самым обыкновенным радужным картофелем – единственным продуктом, который в настоящее время выращивался в Рейдане.
– Картошка на завтрак, картошка на обед и картошка на ужин. Надоело.
– Согласен.
Радужный картофель обладал сразу семью вкусами. Красная часть картофелины была мясной, жёлтая часть напоминала собой обжаренные креветки, оранжевая часть – мандариновый соус и так далее. Каждый корнеплод был наделён целым спектром вкусов, но, в конце концов, это был всего лишь картофель, который за несколько месяцев употребления попросту не мог не приесться.
– Было бы неплохо найти хорошего шеф-повара.
Шеф-повар с высокими навыками готовки мог приготовить еду с использованием диких трав и мяса монстров. Кроме того, такие блюда предоставляли небольшие благословения, что являлось весьма и весьма кстати.
– А вот Ефемина может дублировать кулинарные навыки…
К сожалению, Ефемина не была включена в список участников рейда. В настоящее время она вносила огромный вклад в развитие безопасности и внутренних дел Рейдана, дублируя строительные, кузнечные, алхимические и прочие навыки. Использовать её в качестве кухарки было бы уже слишком, а потому Грид лишь покачал головой и произнёс:
– Мы не всегда можем зависеть от Ефемины.
В конце концов, она в любой момент могла просто взять и покинуть гильдию. Существовали определённые пределы, в рамках которых стоило полагаться на одного человека, а потому Ёну решил, что им необходимо открыть набор игроков с различными вторичными классами, такими как повара и т.д.
Итак, вскоре Вооружённые до зубов закончили трапезу.
– Что-то у меня глаза слипаются… – позёвывая, проговорил Вантнер.
– Итак, какие наши дальнейшие планы? – поинтересовалось ещё несколько членов гильдии, на что Грид встал и провозгласил:
– Я останусь на страже, а вы все должны хорошо выспаться.
Грид повзрослел, а потому не боялся жертвовать собой ради других. Однако Вооружённые до зубов тут же отвергли это предложение:
– Грид, ты – наша основная ударная сила. Тебе не стоит переусердствовать.
– Не волнуйся, у меня много Выносливости, так что всё будет в порядке.
– Недостаточно просто быть в порядке. Ты должен быть хорошо подготовлен и свеж, поскольку противник крайне силён.
В конце концов, Грид был исключён из участников караула, а Вооружённые до зубов занялись составлением графика.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230.2**

После короткого совещания было решено меняться каждые четыре часа. При этом раз в тридцать минут предписывалось совершать обход.
– Одновременно бодрствовать будет восемь человек. Но в караул должны ходить танки, поскольку именно у них больше всего Выносливости.
Чем выше был показатель Выносливости, тем выше становилась и скорость её восстановления. Вот почему самое активное участие в караулах, как правило, играли танки, чему Тобан с Вантнером были весьма не рады.
– Я и так целый день на ногах…
– Будь проклят тот человек, который придумал профессию танка…
Несмотря на то, что данное решение было наиболее разумным, танки всё равно не могли не жаловаться на жизнь. Итак, наблюдая за ними, Лауэль задался вполне логичным вопросом:
"А почему бы не привлечь к этому нашего Пиаро?"
По дороге сюда Пиаро не участвовал ни в одном из сражений. Он просто шёл, а потому Лауэль предположил, что у него осталось ещё достаточно большое количество Выносливости.
– У фермеров должны быть высокие базовые характеристики… Думаю, четырёхчасовой караул не станет для тебя огромной нагрузкой.
– Конечно. Оставьте это мне и как следует выспитесь, – с готовностью согласился Пиаро.
– Хо-хо!
Услышав это, Вооружённые до зубов тут же изменились в лице. Они не знали, по какой причине Пиаро захотел принять участие в этом рейде, но им нравилось его рвение. Впрочем, кое-кто из товарищей был настроен весьма скептически.
– Эта зона очень опасная. Вы уверены, что нам стоит доверять обход обычному фермеру?
– Точно, точно. Что, если монстры воспользуются предрассветным туманом и решат напасть на нас? Фермер не сможет обнаружить их, а потому мы окажемся в крайне уязвимом положении.
Грид же, слушая развернувшуюся дискуссию, нашёл эту ситуацию довольно забавной.
"Они даже не предполагают, что их будет охранять сильнейший мечник на континенте…"
Поскольку Грид знал правду, ему было весело наблюдать за происходящим. А ещё он задавался вопросом: как долго они будут считать Пиаро обычным фермером?
– Вы не должны сомневаться в наблюдательных способностях Пиаро. Вы что, забыли, что он не обычный фермер, а легендарный? – вмешавшись в спор, произнёс Грид.
– …
– И почему же легендарный фермер должен быть хорошим наблюдателем? – переспросил ничего не понимающий Тобан.
– Объясни, пожалуйста.
– …
Вооружённые до зубов попросили дать вразумительное объяснение, однако это было попросту невозможно, поскольку замечание Грида и вправду не имело под собой никаких оснований.
Однако в этот самый момент Лауэль сделал следующее предположение:
– Фермеры должны защищать свои поля от бандитов и монстров. Итак, легендарный фермер наверняка обладает отличными способностями по защите своих угодий. Думаю, именно по этой причине Грид доверяет Пиаро.
– Всё верно, – покивал головой Грид. Начали понимать ситуацию и остальные Вооружённые до зубов.
– Вот оно, значит, как…
– Тогда ладно. Будь осторожен, Пиаро.
С этими словами товарищи начали расходиться по своим палаткам, и лишь Пон подошёл к мечнику и проговорил:
– В Хебенской реке живёт огромное чудище. В отличие от золотых жаб, на которых мы недавно охотились, оно чрезвычайно мощное. Если вдруг оно вылезет, тут же буди нас.
– Хорошо.
После этого Пон скрылся в своей палатке, и у костра остался один Пиаро.
– Это напоминает мне о тех днях, когда я ещё был рыцарем…
Во время своего пребывания в составе Красных Рыцарей, ему довелось принять участие во множестве экспедиций и караулов. И в те времена он был вместе со своими коллегами… Которые из-за ложного обвинения Асмофеля теперь были мертвы…
\*\*\*
Шлёп-шлёп.
Собирающий ветки для затухающего костра Пиаро внезапно остановился и перевёл взгляд на реку. Время было предрассветным, но в тумане определённо что-то шевелилось.
Эти шорохи и шлепки тяжело было услышать даже самому квалифицированному человеку. Но кем был Пиаро? Мало что могло организовать успешную засаду на того, кто носил титул великого мечника.
– Значит, это ты чудище Хебенской реки? – проговорил Пиаро, после чего бросил одну из веток прямиком в воду, на что монстр отреагировал приглушённым рёвом.
В этот день самый опасный хищник Хебенской реки, десятилетиями вселяющий страх в местных обитателей, наконец-то встретил свой конец.
\* \* \*
– Отлично, отлично.
Как следует выспавшись и восстановив достаточное количество Выносливости, Вооружённые до зубов отобедали радужным картофелем и направились прямиком к месту назначения.
Миновав несколько деревень-призраков, вскоре они достигли подножия горного хребта. Монстры здесь не встречались, а потому Грид, остановившись перед бамбуковым лесом, задался вполне логичным вопросом:
– Интересно, каким образом этому лесу удалось выдержать наступление пустыни? Неужели здешняя среда непригодна для проживания гигантских сороконожек?
– Доппельгангер. Он блокирует не только людей, но и монстров. Благодаря этому и лес, и прииск, расположенный где-то в этих горах, смогли благополучно сохраниться, – пояснил Лауэль.
– Вот оно как…
То, что один монстр защищал определённый участок земли от других монстров, было весьма необычно. Итак, ощущая нарастающее любопытство, Грид вошёл в бамбуковый лес. А затем…
Вы вошли в таинственный лес.
Ваш разум успокоился.
Ощущая безграничное спокойствие, Вы подверглись эффекту беспомощности.
Вы выстояли.
– Это ещё что за чертовщина?
– Да… Мы пытались это выяснить, но так и не смогли.
Все, за исключением Грида, были подвержены состоянию беспомощности. Тела Вооружённых до зубов стали вялыми, а на их лицах появилась сонливость. С другой стороны, Ёну продолжал бодро шагать вперёд, пока не замер, как вкопанный.
– … Пагма?
Прямиком посреди леса, где бамбуковые деревья, казалось, уходили в сами небеса, сидел человек. Его лицо было слегка вытянутым, а телосложение – подтянутым.
Белая кожа, красноватые губы и улыбчивые глаза… Этот человек производил настолько очаровывающее и аккуратное впечатление, что трудно было поверить в то, что он мужчина. И выглядел он точь-в-точь как Пагма, которого Грид видел на фресках в пещере, скрытой за водопадом Лорана.
Фшух.
А затем спокойно сидящий на камне Пагма поднялся с места. Его шёлковистая одежда плавно шевельнулась, а взгляд упёрся в Грида.
И этот взгляд содержал в себе прямую враждебность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231.1**

Встретившись взглядом с самим Пагмой, Грид просто-напросто застыл на месте, а его сердце забилось с двукратной скоростью. Его глаза задрожали, а спина покрылась потом. Такими были последствия страха, превзошедшие даже присущее ему сопротивление.
Возможно, это замешательство было вызвано ошеломительным убийственным намерением, которое излучал Пагма?
Нет.
Это был всего лишь инстинкт. Источником всех способностей Грида был Пагма, а потому он не мог не чувствовать страха и благоговения, столкнувшись с самим Пагмой.
"Эй, очнись", – качнув головой, воззвал к самому себе Грид. – "Этот парень – всего лишь доппельгангер Пагмы".
И подтверждением тому было имя, плавающее над головой человека: "Доппельгангер Таинственного Леса". Увидев это, Грид восстановил своё самообладание и трезвость мышления.
"Это будет сложно".
Кто бы мог подумать, что целью рейда станет доппельгангер Пагмы?
"Я даже и представить себе не мог, что всё так повернётся".
Оглядываясь назад, особенности этого существа, описанные Вооружёнными до зубов, и вправду чем-то напоминали Пагму. Но разве Пагма не умер более ста лет назад? Было практически невозможно представить, что какой-то доппельгангер сможет скопировать человека из столь давнего времени.
– …
А затем сражение между Гридом и таинственным монстром началось. В глазах Преемника Пагмы можно было увидеть все виды сложных эмоций и сомнений, в то время как доппельгангер источал лишь полную враждебность по отношению к своему врагу.
Первым удар нанёс доппельгангер. Слегка замахнувшись двуручным нефритовым мечом, существо обрушило его прямиком на голову Грида.
Дзын-н-нь!
– Кхек!
Преемнику Пагмы удалось заблокировать нисходящий удар, однако его мощь была столь велика, что Грид невольно пошатнулся. Сила атаки доппельгангера и вправду была сопоставима с Адским Гао в своей наилучшей форме.
– Лауэль! Доппельгангер копирует внешний вид цели. Но как насчёт способностей? – поспешно поинтересовался Грид, на что молодой человек покачал головой и произнёс:
– Дублирующие способности доппельгангеров ограничены. Они не могут полностью скопировать человека, который сильнее их самих.
Это означало, что доппельгангер был не настолько силён, как Пагма, считавшийся вторым величайшим фехтовальщиком на континенте после Мюллера. Другими словами, доппельгангер был незавершенным продуктом, полуфабрикатом, который не мог продемонстрировать полную мощь самого Пагмы.
Однако…
Ду-дух! Ду-дух! Дух!
– Бред какой-то!
Нижний, боковой, верхний… Удары сыпались один за другим, из-за чего Гриду пришлось перейти в глухую оборону, напрочь позабыв о контратаках.
Более того…
Прочность Полного Провала уменьшилась на 3.
Прочность Полного Провала уменьшилась на 9.
"А это ещё что такое?"
Грид впервые видел, чтобы какое-то оружие могло так сильно навредить его великолепному Полному Провалу. Итак, если его двуручный меч при столкновении терял свою прочность, это означало, что оружие противника наносило как минимум вдвое больше урона.
– Лауэль! А что насчёт способностей доппельгангера копировать предметы?
– Вещество, из которого состоят доппельгангеры, настолько универсальное, что может воспроизвести человеческие волосы, кожу, кровь и даже слёзы. В зависимости от своей силы они могут продемонстрировать прочность, сопоставимую с орихалком. В связи с этим большинство предметов, воспроизведённых доппельгангерами, функционируют даже лучше оригиналов.
Доппельгангер не мог полностью скопировать произведение искусства легендарного кузнеца Пагмы. Итак, используемый им двуручный меч был явно ниже уровня оригинала.
"Тем не менее он всё равно вредит моему Полному Провалу…"
Гордость Грида была раздавлена. Каждый день в течение двух лет с момента становления Преемником Пагмы он прикладывал огромное количество усилий для своего собственного развития, но всё ещё не мог сравниться даже с жалкой копией Пагмы?
Дзын-нь! Дзын-нь!
Расстроенный Грид начал орудовать мечом несколько медленнее обычного. С другой стороны, клинок доппельгангера наносил всё такие же мощные удары, поскольку его эмоции оставались попросту неизменными.
Бу-жух! Чва-а-ак…
– Э-э…?
И вот, в конце концов, Грид пропустил удар, из-за чего его доспехи покрылись кровью.
– Быстро помогите Гриду…!
Ход боя явно склонялся не в пользу Преемника Пагмы, в связи с чем Вооружённые до зубов порядком разнервничались. Они хотели немедленно броситься к нему на помощь, однако их до сих пор сковывало чувство беспомощности. И это чувство было настолько сильным, что за исключением следования инстинктам выживания, им было тяжело даже просто пошевелить пальцем.
– Всё, что нам остаётся, – это надеяться, что Грид сумеет как-то продержаться до тех пор, пока доппельгангер не нападёт на нас…
– Но вы только посмотрите на это. Фехтование доппельгангера практически не отличить от фехтования Грида.
– Точно. Если раньше я сомневался, то теперь готов поклясться, что их стили одинаковые.
– Значит… Нет, этого не может быть…
Вооружённые до зубов постепенно начали понимать, кем является доппельгангер. Или, если быть точнее, они начали понимать, кем является человек, скопированный доппельгангером. Однако это имя было настолько весомым, что ни один из них не решался произнести его вслух.
В конце концов, Лауэль всё-таки взял эту ответственность на себя и тихо пробормотал:
– Кажется, это действительно Пагма…
– …
Пагма. Одна из девяти легенд и источник силы Грида. Но сейчас… Сейчас он был тем, из-за кого Грид пребывал в смертельно-опасной ситуации.
Впрочем, Лауэль смотрел на сложившиеся обстоятельства с весьма положительной точки зрения.
"Я чувствую, что благодаря этому рейду Грид многому научится, приобретёт новые навыки или предметы и сделает ещё один шаг к тому, чтобы стать лучше. В «Satisfy» ничего не происходит просто так, а потому и король наверняка руководствовался какими-то особыми соображениями, по сути доверив Преемнику Пагмы весь западный регион".
Схожего мнения придерживались и остальные товарищи, в то время как положение самого Грида становилось всё хуже и хуже.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231.2**

В конце концов, Преемник Пагмы уткнулся спиной в слишком густые заросли бамбука и понял, что отходить больше некуда.
– Чёрт! Ну ладно! – выругался Грид, понимая, что единственный оставшийся выход – это контратаковать. Как долго он будет пятиться под ударами человека, который был всего лишь далёким отголоском Пагмы?
Но вот, в тот момент, когда Грид собирался использовать один из своих навыков…
– Стой! – внезапно закричал сохранявший молчание Пиаро.
Удивлённый Грид тут же остановился и…
Меч доппельгангера пронёсся сквозь то самое место, куда как раз собирался шагнуть Грид. Если бы он использовал Фехтование Пагмы, его сердце было бы пронзено двуручным мечом монстра.
Гульп…
И вот, пока Грид пытался сглотнуть образовавшийся в его горле комок, Пиаро принялся отчитывать его:
– Ты что, совсем головой не думаешь!? Внимательнее следи за движениями своего противника. Разница между вами невелика. Нет ни малейших причин проигрывать этот бой настолько односторонне.
Разница… невелика? Разве скорость и сила атаки доппельгангера не были в два раза выше, чем у Грида? Но вот, пока Ёну пытался осознать сказанное, Пиаро дал Гриду ещё один намёк:
– Вы владеете одним и тем же стилем фехтования. Верно? А раз так, ничто не мешает тебе справиться с этим противником.
– …
Если бы этот разговор состоялся четыре месяца назад, Гриду было бы трудно осознать совет Пиаро. Но теперь всё было иначе. Ёну постоянно развивал свои мыслительные способности, в результате чего смог проанализировать совет Пиаро и сделать более-менее верное умозаключение:
"Точно. Фехтование этого парня основано на фехтовании Пагмы".
Колющие удары доппельгангера были не чем иным, как упрощённой версией Убийства, в то время как рубящие представляли собой Связь.
"Если я буду наблюдать за движениями его ног, то смогу предсказать последующие атаки", – подумал Грид, после чего глубоко вздохнул.
Тем временем доппельгангер сделал два шага вперёд. Именно с этого начиналось действие Связи. Однако Грид не знал, каким будет удар: горизонтальным или вертикальным. А если всё-таки горизонтальным, то с какой стороны он будет исходить: с правой или с левой?
"Следи за взглядом своего врага и движениями его плеч", – подумал Грид, вспомнив ещё один совет Пиаро.
И вот…
"Горизонтальный справа!"
Увидев первичное движение доппельгангера, Грид успел выставить блок даже несмотря на то, что его противник двигался в два раза быстрее, чем он. Это было очень эффектное движение, впечатлившее всех, кто за этим наблюдал.
"Он прислушался к совету фермера и…"
"Он прогрессирует в реальном времени?"
"Что вообще происходит?"
Глаза Вооружённых до зубов полезли на лоб, а их взгляды приковались к Пиаро. Сам же Пиаро стоял со сложенными на груди руками и выглядел абсолютно расслабленным. Он был полной противоположностью по сравнению с товарищами, страдавшими от чувства беспомощности.
– Этого не может быть…
Разве он не был обычным фермером?
Лишь сейчас Вооружённые до зубов начали осознавать личность Пиаро.
Тем временем Грид воспользовался представившейся возможностью и произвёл контратаку:
– Фехтование Пагмы, Связь!
Фу-жу-жу-жу-жу-жух!
Как только навык активировался, пространство между двумя противниками заполнилось сине-белыми энергетическими лучами. Однако получилось ли у них уничтожить доппельгангера? К сожалению, нет. Монстр полностью блокировал атаку Преемника Пагмы, воспользовавшись тем же самым умением.
Итак, дабы не потерять свой импульс, Грид тут же активировал ещё один навык:
– Убийство!
Однако доппельгангер отреагировал точно также, как и в прошлый раз, нейтрализовав атаку Грида своим собственным Убийством.
Жу-жу-жу-жух!
Столкновение двух Убийств вызвало мощный взрыв, испепеливший внушительное количество бамбуковых деревьев и расколовший камень, на котором сидел доппельгангер.
– А как насчёт этого?
Грид решил, что было самое время использовать комбинированное умение. Этот навык был разработан на его собственном опыте, а потому Грид не думал, что доппельгангер будет обладать и им.
– Превосходящая Связь!
Превосходящая Связь состояла из двадцати последовательных ударов, наносивших 180% текущей силы атаки мечника. Это была поистине беспощадная бомбардировка, которая превратила в груду обломков даже Древнее Орудие, а потому Грид ничуть не сомневался в его эффективности.
Тем не менее доппельгангер справился с ней, применив навык, о котором Грид даже не слышал.
– Отражение.
– …!?
Взмахнув своим нефритовым мечом по диагональной траектории, доппельгангер поглотил всю энергию Превосходящей Связи, шокировав тем самым как самого Грида, так и Вооружённых до зубов. Однако на этом был ещё не конец.
Жу-жу-жу-жу-жух!
Энергия Превосходящей Связи, втянутая в клинок доппельгангера, появилась вновь и устремилась аккурат в Грида.
Это была великолепная контратака.
– Грид!
– Мой господин!
Двадцать энергетических лучей неслись сквозь бамбуковый лес, грозя моментально умертвить Грида. И Вооружённые до зубов были уверены, что так и случится.
Однако Пиаро этого не допустил. Внезапно появившись прямо перед Гридом, он вытащил меч, а затем один за другим отразил все двадцать лучей.
Бу-ду-дух! Бу-жух! Бу-дух! Жух!
– …
Вооружённые до зубов, в том числе и Грид, попросту не могли поверить своим глазам.
"Отразить мою Превосходящую Связь, словно какой-то бейсбольный мяч…? Неужели Пиаро ещё сильнее, чем я думал?"
"Нет… Кто, чёрт возьми, этот фермер?"
"…"
И вот, пока лес был погружён в неловкое молчание, Пиаро отступил назад и поучительно произнёс:
– А теперь начинай всё с самого начала. Поглоти техники, которые тебе неведомы. Сделай их своими, и тогда ты сможешь стать сильнее.
Пиаро разобрался со стилем сражения доппельгангера всего за один обмен ударами. Однако он не стал заканчивать этот поединок, поскольку счёл, что это не принесёт никакой пользы никому из здесь присутствующих.
Так и начался второй этап частных уроков величайшего мечника континента.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232**

Доппельгангер не мог полностью воспроизвести силу Пагмы. Но даже с учётом этого совокупная мощь данного существа не уступала Адскому Гао. А поскольку Грид полностью полагался на свои навыки, он, естественно, потерпел сокрушительное поражение сразу же после того, как лишился возможности их использовать.
Доппельгангер был поистине ужасным монстром, и Грид совершенно не хотел сражаться с ним снова. Что изменится, если они скрестят клинки ещё раз? Было бы гораздо лучше, если бы Пиаро сам позаботился о нём.
Однако…
"Пиаро сказал, что это мой шанс стать сильнее… И я должен им воспользоваться".
Для того, чтобы сделать то, что он планировал, ему нужно было больше сил. Итак, немного поколебавшись, Грид сделал глубокий вдох и шагнул вперёд.
Как и в прошлый раз, первым атаковал доппельгангер. Несмотря на то, что их разделяло пять метров, атака была настолько стремительной, что Грид едва успел увидеть её.
– У двуручного меча есть некоторые очевидные ограничения. Он слишком большой, тяжелый и неповоротливый. Движения двуручного меча чрезвычайно просты и могут быть легко замечены. Не беспокойся о том, что противник воспользуется каким-то секретным оружием, и просто контратакуй, – стоя у него за спиной, посоветовал Пиаро.
Это был крайне убедительный совет. Итак, Грид преисполнился уверенности и спокойно двинулся навстречу доппельгангеру. А затем, используя движения из Связи, предполагающие смещение в левую, а затем в правую сторону, он избежал удара своего противника.
Дж-ж-ж!
Нефритовый меч прошёл мимо Доспехов Священного Света, слегка оцарапав их и вызвав сноп искр.
– Когда колющий удар проходит мимо, в защите противника образовывается брешь. Воспользуйся этим и нанеси свой собственный удар.
Двуручный меч был большим и тяжёлым. Итак, что если он пройдёт мимо своей цели, так и не нанеся ей никакого вреда? Держащий клинок человек потеряет равновесие, а его стойка просто-напросто рухнет.
– Хорошо! – улыбнулся Грид, после чего контратаковал. Его меч прошёл по косой траектории и нацелился аккурат в сердце доппельгангера.
Фу-жух!
Однако удар Грида тоже прошёл мимо. Доппельгангер продемонстрировал свою высочайшую Ловкость, сумев уклониться от атаки. Тем не менее застёжки на его одежде были разрублены, из-за чего накидка упала на землю, обнажив тем самым верхнюю половину его туловища.
– Ах! – не удержавшись, тут же воскликнула Лаэлла. Доппельгангер полностью скопировал внешний вид Пагмы и был настолько красив, что мгновенно завоевал её сердце. Не было преувеличением сказать, что его подтянутое мускулистое тело было настоящим произведением искусства. Однако телесная красота не играла в битве ни малейшего значения. Побеждал лишь сильнейший.
– У-ух!
Итак, разрубив воздух, Полный Провал вернулся в своё исходное положение и тут же нанёс ещё один удар.
Поскольку теперь у Грида были тяжёлые сапоги, прикладываемый к его атакам вес был несравненно больше, чем раньше. Он мог с лёгкостью рассечь даже скалу. Итак, по силам ли было доппельгангеру противостоять такому удару?
Конечно, по силам. Это существо по крайней мере сто лет было именным боссом Таинственного Леса. А раз так, помимо высочайших характеристик оно наверняка обладало и колоссальным запасом Здоровья.
Критический удар!
Вы нанесли 17 790 урона.
"Да уж, на нём и вправду не осталось ни единой царапины".
Увидев, что шкала Здоровья доппельгангера никак не изменилась, Грид порядком встревожился. И в этот самый момент в его сторону устремился нефритовый клинок.
– Ух…
Не успевая отреагировать, Грид почувствовал, как его позвоночник сковало холодом.
Однако в ту же секунду навстречу клинку метнулись золотые лезвия. Объединившись в единое целое, они сформировали барьер, защитивший Грида от двуручного меча. Однако даже они не смогли полностью поглотить шок и застыли на месте.
– Самый большой недостаток двуручного меча заключается в том, что на возвращение в исходное положение требуется слишком много времени. Ты забыл об этом, а потому и пропустил контратаку, – вновь заговорил Пиаро.
Но тогда что же ему делать?
И вот, пока Грид задавался этим вполне логичным вопросом, доппельгангер вновь перешёл в атаку. Начав свой бесконечный натиск, он не позволял Гриду даже думать о том, чтобы наносить контратаки. Павраний изо всех сил пытался защитить Грида, но даже у него были свои пределы, а потому после каждого столкновения с мечом противника он попросту застывал.
– Твой противник действует именно так, как должен. Возьми с него пример. Более того, если ты воспользуешься отдачей, которая возникает при атаке, ты сможешь нанести следующий удар несколько быстрее.
– Ух-х!
Грид прекрасно понимал, что должен каким-то образом остановить атаки доппельгангера. А раз так, ему лучше было уклоняться, нежели ставить блоки. С другой стороны, Пиаро советовал "не баловаться, когда в руке есть меч". Тем не менее скорость атаки противника намного превосходила его собственную, а потому даже просто блокировать удары доппельгангера было весьма и весьма непросто.
В конце концов Грид решился на атаку, которая мало того, что оказалась безуспешной, так ещё и привела к стремительной контратаке врага.
Однако вперёд снова шагнул Пиаро и, заблокировав меч доппельгангера, уже во второй раз за сегодняшний день спас жизнь Грида.
– Почему ты используешь эти золотые лезвия как средство защиты? Оптимизируй свой контроль и при возможности используй их как оружие. А теперь давай сначала.
– …
Так битва и продолжала повторяться, из раза в раз заканчиваясь примерно тем же. Грид сражался с доппельгангером, старался следовать советам Пиаро и, оказываясь в смертельно-опасной ситуации, без конца благодарил за приходящего на помощь мечника.
Он себя чувствовал так, будто попал в зал с игровыми автоматами.
"Когда я думаю, что игра окончена, соседский мальчик кидает ещё одну монету".
Грид никогда не встречал такого хорошего человека: ни здесь, ни в реальности.
– Если твой противник обладает куда большим запасом Здоровья, ты должен не защищаться, а изо всех сил атаковать. Сначала.
\*\*\*
– Удары снизу вверх неизбежно слабее, поскольку тебе приходится иметь дело не только с трением воздуха, но и с гравитацией. Ты можешь использовать эти удары, чтобы нанести врагу небольшой урон или отвлечь его, но на самом деле они имеют скорее отрицательный эффект. Ну и первоначально, разве это стоит делать со столь большим оружием? Сначала.
\*\*\*
– Не пренебрегай золотыми лезвиями только потому, что они не могут убить врага. Если использовать их с умом и постоянно отвлекать противника, они станут полезнее, чем несколько твоих коллег. Сначала.
\*\*\*
– Я уже объяснял, что колющие удары – слишком просты, а потому не понимаю, почему ты так одержим ими. Ты должен наносить колющие атаки только в той ситуации, когда можешь гарантировано задеть противника. Не забывай, что двуручный меч спроектирован ещё и для рубящих ударов. Сначала.
\*\*\*
– Сначала!
\*\*\*
– Ещё!
\*\*\*
– Ещё раз! Ещё раз! Ещё раз!
– Уф...
Сколько раз ему нужно было пройти через это проклятое сражение? Когда они прибыли в бамбуковый лес, солнце лишь только начало показываться из-за горизонта, но теперь оно было в самом зените, а потому Грид выдохся как физически, так и психологически.
Ну а что касается Вооружённых до зубов…
– Ум-м, кажется, Гриду приходится непросто.
– Самый сильный NPC учит его фехтованию и защищает его жизнь, а ему непросто? Я был бы в настоящем восторге.
– Ну, так или иначе, это сложно.
– Конечно, сложно. Кто ещё смог бы размахивать мечом полдня без передышки?
– Это да… Будь я на месте Грида, моя Выносливость уже достигла бы своего предела.
Вооружённые до зубов наконец-то избавились от чувства беспомощности и разожгли костёр. Запекая радужный картофель, они расслабленно наблюдали за тем, как Грид тратит свои последние силы на битву с доппельгангером.
Они вовсе не были эгоистами и поначалу искренне хотели помочь своему главе. Однако возможность провести подобный спарринг была настолько редка, что они решили не вмешиваться и предоставить Гриду возможность чему-то научиться.
– Так или иначе, темпы роста Грида и вправду замечательны, – подметил Лауэль.
– Это точно, – согласились остальные.
В первом бою доппельгангер полностью подавил Грида. Преемник Пагмы подвергся сильнейшему прессингу, не имея возможности нанести даже одного удара. Во втором сражении Грид смог произвести одну атаку. В третьем – две, в четвертом – три, и так далее.
Итак, в пятьдесят первом раунде их противостояния Грид держался на уровне, вполне сопоставимом с доппельгангером. Особенно впечатляло то, как он каждый раз избегал смерти.
"Грид как чистый лист. Любой дельный совет помогает ему стать лучше".
Объединённые усилия лучшего учителя и лучшего спарринг-партнёра крайне положительно сказались на контроле Грида. Какой игрок не захотел бы испытать нечто подобное?
– Жаль, что у меня нет такого наставника…
– И как только Грид сумел заполучить столь великого NPC?
– Нет, но почему тогда этот человек всё время прикидывался фермером?
Кем же всё-таки был Пиаро? И какие обстоятельства свели его с Гридом?
И вот, пока у Вооружённых до зубов появлялось всё больше и больше вопросов, произошло следующее.
– Кху…
Тяжело выдохнув, Грид рухнул на землю. Его Выносливость полностью истощилась, в то время как доппельгангер был всё ещё полон сил. Несмотря на то, что Грид сражался полдня, Здоровье монстра опустилось лишь на одну десятую часть.
Итак, заблокировав атаку доппельгангера, Пиаро окинул своим взглядом рассевшихся перед костром Вооружённых до зубов и, указав на Регаса, произнёс:
– Эй, ты.
– А-а? Я?
Регас сильно завидовал Гриду, наблюдая за тем, как он тренируется в одиночку и с каждой новой схваткой становится сильнее. Из-за этого он даже начал представлять себе воображаемые схватки с доппельгангером Пагмы, пытаясь предсказать, какими будут его атаки, и как ему следует на них отреагировать.
Итак, он был попросту ошеломлен, когда Пиаро внезапно окликнул его.
– Пока герцог Грид отдыхает, доппельгангеру будешь противостоять ты.
– В-вы будете тренировать меня? – переспросил Регас, отказываясь верить в услышанное.
– Я наблюдал за тобой издалека. У тебя есть определённый потенциал, – ответил Пиаро.
– Ух…!
Радости Регаса не было предела. Это была возможность поучиться у Пиаро, который был сильнее любого из всех, кого он знал.
В не меньшем восторге были и остальные Вооружённые до зубов. Они надеялись, что этот странный мечник их тоже чему-нибудь научит.
– Вау!
– С ума сойти… NPC решил учить всех подряд?
– Удивительно! Неужели мы тоже сможем получить его учения?
И это ожидание стало реальностью.
– Следующий.
Пиаро по очереди вызывал Вооружённых до зубов, позволяя им поспаринговаться против доппельгангера Пагмы. Также он указал им на те сильные и слабые стороны, которые он заметил во время своего пребывания в Рейдане. Пиаро делал всё это в надежде, что они станут сильнее и смогут сделать сильнее его самого.
Как бы там ни было, Пиаро был большой удачей как для Грида, так и для всей Гильдии Вооружённых до Зубов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233.1**

Мне всегда нравилось это, предрассветное время. Таинственный Лес обретал поистине таинственные очертания и даже несмотря на то, что он серьёзно пострадал от череды непрерывных сражений, в нём всё ещё оставалась некая неуловимая загадочность.
– …
Я… Я был человеком с длинными чёрными волосами и белой кожей, покрытой множеством порезов и шрамов, а в моих одиноких глазах отражались десятки врагов, которые падали, вставали, снова падали и снова вставали… Я хотел убить каждого из них, но это оказалось далеко не так просто, как показалось поначалу.
С течением времени они становились всё сильнее и сильнее, а их жизни защищал весьма умелый человек. Наверное, он мог продемонстрировать половину от той силы, которой обладал мой мастер. И я ничего не мог ему сделать, поскольку он с лёгкостью парировал все мои удары.
Как долго я смогу продержаться?
Давным-давно к подножию этой горы пришла целая армия, а однажды сюда нагрянули бесчисленные орды монстров. Я долго защищал этот лес и давал отпор любым врагам, которые угрожали ему, но сегодня… Сегодня я впервые почувствовал опасность.
Впрочем, скоро мой разум успокоился.
"Я…"
Я должен был защищать это место, поскольку именно через него лежал путь к "её" дому. Она была единственной, кто не ненавидел меня, когда я не мог сделать ничего, кроме как принять внешность другого человека. Я уже забыл, когда в последний раз видел её, но её тепло всё ещё согревало мою душу.
Как бы там ни было, я не должен был позволить этим злоумышленникам пройти через этот лес и погубить её счастье.
– Фехтование Пагмы.
Один из людей владел знакомой мне техникой. Это был тот самый стиль, который использовал мой наставник. Заблокировать его обычными ударами было слишком сложно, а потому я воспользовался тем же самым приёмом, что и мой враг. За десятилетия практики я почти полностью освоил свой клинок, а потому отразить данную атаку было достаточно просто.
Однако…
"…?"
Посреди череды движений мой враг поставил ногу совершенно не так, как предписывалось "Убийством". Это была Связь.
– Убийство!
– Убийство.
– Связь!
Избежав моего Убийства, человек обрушил на меня десятки энергетических лучей, из-за которых я потерял больше двадцати процентов своего Здоровья и вынужден был отступить.
… Это был восемьдесят третий раунд противостояния Грида с доппельгангером. Он научился тому, как менять посреди боя тот или иной навык, в связи с чем удостоился вполне искренней похвалы Пиаро:
– Замечательно.
Ещё по дороге в Рейдан Пиаро увидел, что Грид уже упёрся в потолок. Преемник Пагмы был настолько бесталанным, что его практически невозможно было ничему научить. Однако теперь он представлял собой достаточно хороший учебный материал. И благодарить за это стоило как бывшего капитана, так и доппельгангера Пагмы.
"Обычный наставник указывает своему ученику на его пределы, хороший наставник – рассказывает о том, как их преодолеть, в то время как идеальный заставляет позабыть о них…"
Такими были слова его собственного наставника. И Пиаро уже очень давно стремился найти такого человека, с которым позабыл бы о своих границах.
Тем временем доппельгангер Пагмы издал странное рычание. Теперь, когда его жизнь была в опасности, он решил сражаться изо всех своих сил.
– Сейчас начнётся настоящая битва. Желаю тебе всего наилучшего, герцог Грид.
– Да, – ответил Ёну и уверенно шагнул вперёд.
А затем доппельгангер применил против него совершенно новую технику.
– Вершина.
Фехтование Пагмы состояло из навыков, наносящих урон пропорционально силе атаки мечника. Большинство из этих навыков были нецелевыми и часто проходили мимо. Однако Вершина представляла собой нечто иное. Это было целевое умение, игнорирующее достаточно большой процент защиты противника.
Фу-шу-у-ух…
Это была атака, на которую Грид не мог ответить. Это был конец.
Даже Доспехи Священного Света, выкованные легендарным кузнецом Пагмой из божественного адамантия, не могли устоять перед мощью Вершины. Итак, Грид рухнул на землю, в то время как поражённый этой удивительной техникой Пиаро застыл на месте.
"Пагма! Чем больше я смотрю на твоё фехтование, тем больше я хочу встретиться с тобой, а не с какими-то подделками…!"
Кузнец и мастер меча… Этот человек и вправду заслуживал того, чтобы называться лучшим мечником после Мюллера.
"Он сильнее любого, кого я знаю!"
Пиаро сетовал на свою проклятую судьбу, заставившую его родиться в этой эпохе. Почему он не мог родиться в то же время, что и Мюллер с Пагмой? Если бы он жил под тем же небом, что и они, то рано или поздно смог бы встать с ними плечом к плечу.
Однако таких людей в нынешней эпохе попросту не существовало. А затем, в тот момент, когда Пиаро продолжал жаловаться на жизнь…
– … Кхек, ну ладно, – пробормотал Грид, окружённый светло-зелёным свечением. – Хорошо, что я додумался заранее надеть его.
А затем внешний вид Грида вернулся к норме. Огромная рана на его груди мгновенно заросла, а порезы и ссадины – попросту исчезли.
Это была сила предметов. Или, если быть точнее, эффект исцеления Кольца Дорана, усиленный дополнительной опцией Доспехов Священного Света.
– Что…? – пробормотал смотрящий на всё это Пиаро. Даже легендарная Святая не могла полностью исцелить умирающего человека, не говоря уже о Гриде, которого можно было назвать кем угодно, но не Святой.
Итак, встав на ноги, Грид размял шею и решил:
– Хорошо. Раз так, я обязан научиться и этому.
Как правило, при активации Фехтования Пагмы требовалось сделать от трёх до семи шагов. Это было достаточно просто, но именно благодаря такой простоте мечник мог нанести сокрушительное количество урона.
Тем не менее другим людям было достаточно сложно воспроизвести Фехтование Пагмы и попросту невозможно активировать, даже если имитация оказывалась совершенной.
Однако ситуация Грида отличалась. Он мог сделать Фехтование Пагмы своим, просто посмотрев на то, как оно исполняется.
Кто-то мог задаться вопросом: разве это по силам человеку, не обладающему выдающимся талантом? Возможно. И причина была простой: он был Преемником Пагмы. Грид сумел обучиться Фехтованию Пагмы, просто посмотрев на роспись…
Итак, разве сложно было скопировать движения, которые демонстрировались ему вживую?
– Фехтование Пагмы!
Бу-дум.
Сделав один-единственный тяжелый шаг вперёд, от которого поднялось небольшое облачко пыли, Грид выразил в своём ударе саму суть, заложенную в данный навык.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233.2**

– Вершина!
Вы обучились новому навыку.
"Вершина"
Уровень: 1.
Навык, позволяющий нанести выбранной цели 700% силы атаки, игнорируя при этом 60% её защиты.
Потребление маны: 750.
Время перезарядки: 3 минуты.
\*Для применения данного навыка требуется оружие клинковидного типа.
Это был промежуточный навык, находящийся где-то посередине между Убийством и Связью. Он также потреблял гораздо меньше маны и обладал более короткой перезарядкой, чем Убийство. Но куда важнее было то, что в отличие от Убийства и Связи, эта способность была целевой. Если бы она была запечатлена на фресках той самой пещеры, где Грид впервые познакомился с Фехтованием Пагмы, то парень смог бы намного легче поднять свой уровень.
– Ку-о-о-о-ох!
Итак, косая черта разрушительной энергии метнулась к доппельгангеру Пагмы, однако… Доппельгангер был уже к этому готов.
– Отражение.
Он подобрал идеальный момент, чтобы активировать контратакующую способность и, поймав Вершину, отправил её обратно в Грида.
Мог ли он позволить себе столкнуться с такой атакой сейчас, когда Кольцо Дорана находилось в перезарядке?
Естественно, нет.
– Отражение.
Вы обучились новому навыку.
"Отражение"
Мощный и спокойный навык, напоминающий собой центр бури и позволяющий отразить в противника его же атаку через 0,5 секунды после поглощения.
Потребление маны: 2 000.
Время перезарядки: 2 минуты.
\*Для применения данного навыка требуется оружие клинковидного типа.
– …!
Наблюдавшие за ходом поединка Вооружённые до зубов были просто-напросто шокированы. Изумлён был даже сам Пиаро.
"Это просто невозможно!"
За прошедшие сутки контроль Грида сделал настоящий прорыв, но ни один из них не думал, что этот парень сможет настолько идеально подобрать момент для нанесения контратаки.
Контратаки считались самым сложным элементом в любом бою. Чтобы нейтрализовать атаку противника и нанести свою собственную, необходимо было использовать навык не только в нужном месте, но и в нужное время. Другими словами, без соответствующего мастерства это было просто невозможно.
Однако у Грида это получилось. Он ответил на контратаку доппельгангера своей собственной контратакой. Он предсказал действие противника, выйдя тем самым за спрогнозированные для него рамки.
Итак…
Активирован дополнительный эффект Полного Провала, в результате чего сработало "Разрезание".
Активирован дополнительный эффект Полного Провала, в результате чего Вы нанесли пять последовательных атак.
Активирован дополнительный эффект Перчаток Священного Света, в результате чего Вы нанесли пять последовательных атак.
Критический удар!
Вы нанесли 1 375 900 урона.
Правая рука доппельгангера была отрублена, в результате чего нефритовый меч рухнул на землю. И Грид, увидев это, сосредоточился ещё сильнее.
"Если тебе представился шанс положить конец своему противнику – сделай это!", – прозвучал в его ушах один из вчерашних советов Пиаро.
И вот, поскольку доппельгангер оказался как ранен, так и обезоружен, Грид использовал один из своих навыков, наносящий наибольшее количество урона.
Это была Убийственная Связь.
Ку-ша-а-ах!
Итак, спустя несколько мгновений главный хищник всех морей и океанов, доминирующий над ними в течение вот уже 415 миллионов лет, начал кромсать тело доппельгангера. Первый удар! Второй! Третий! Четвертый! Пятый! Шестой! Седьмой!
Критический удар!
Критический удар!
Критический удар!
Критический удар!
Убийственная Связь нанесла максимальное количество ударов, в результате чего Ваша Выносливость опустилась до 0.
Вы не можете двигаться.
– Уф…!
Как только перед глазами Грида появилось это сообщение, его видение тут же размылось. Ёну попытался было выстоять на ногах, но в итоге рухнул, словно марионетка, лишившаяся поддерживающих её нитей.
А затем последовала новая цепочка информационных окошек.
Вы победили Доппельгангера Таинственного Леса, – существо, прожившее на этом свете долгих 153 года.
Вы получили 8 450 109 опыта.
Вы подобрали Ожерелье Хранителя.
Вы подобрали Браслет Хранителя.
Вы подобрали Двуручный Меч Доппельгангера.
Вы подобрали 13 камней улучшения оружия.
Вы подобрали 15 камней улучшения доспехов.
Вы подобрали 4 благословенных камня улучшения оружия.
Вы подобрали 6 благословенных камней улучшения доспехов.
Вы получили новый уровень.
– Ха… Ха-ха-ха…
Только сейчас Грид понял, что сражался в течение двадцати трёх часов и двадцати одной минуты. За это время он был побеждён восемьдесят два раза, в то время как остальные Вооружённые до зубов были на волоске от смерти по меньшей мере десять раз каждый.
Однако, в конце концов, эта битва закончилась победой, а потому Грид не мог удержаться от смеха. Ему было тяжело пошевелить даже пальцем, а потому он просто лежал на холодном грунте и смеялся. Парень вышел за свои пределы, а потому всего его охватило необъяснимое удовольствие.
– Это было реально здорово! – тут же закричали подбежавшие к нему Вооружённые до зубов.
– Грид! Это было очень, очень круто!
– Просто великолепно!
Их весёлые крики и смех эхом расходились по всему Таинственному Лесу, и доппельгангер, услышав их, невольно улыбнулся. В его голове пролетали воспоминания далёких, уже практически забытых лет. Однако он никогда бы не забыл тот звонкий смех, который слышал в своём детстве. Чистый и невинный смех, когда он был обыкновенной маленькой девочкой…
А затем перед его глазами всё потемнело…
\*\*\*
– Э-э? Он всё ещё жив? Кажется, он слегка шевелится?
– Он лишился своего облика, но его ядро всё ещё целое. Тем не менее как в его способностях, так и в интеллекте должна была произойти огромная деградация.
– И что теперь с ним делать? Добить его?
– Ну, в таком состоянии он безобиден, так что, я думаю, лучше стоит изучить его. Пусть восстанавливается, а там посмотрим, – предложил Лауэль, глядя на бесформенную массу доппельгангера, напоминающую собой расплавленную резину.
Тем временем руки Пиаро слегка подрагивали. Он в очередной раз стал свидетелем силы Грида. Пусть он и не родился под тем же небом, что Мюллер или Пагма, но судьба свела его с силой одного из этих двух великих мечников.
"И этой силой обладаешь ты… Ты – человек, который приведёт меня в царство мастеров меча".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234**

Восстановив кое-какое количество Выносливости, Грид уселся на обломок скалы и почувствовал на себе несколько странные взгляды своих товарищей.
"Кажется, они смотрят на меня как-то иначе…"
Неужели так было потому, что он несколько раз сумел превзойти свои пределы? Впрочем, Грид и сам чувствовал, что сумел добиться определённого прогресса, а потому, довольно улыбнувшись, поделился со своими товарищами подробной информацией о выпавших трофеях.
"Ожерелье Хранителя"
Рейтинг: уникальный (комплектный).
Прочность: 23/23.
Вес: 15.
Защита: 35.
Ожерелье, скопированное Доппельгангером Таинственного Леса.
Данный предмет предоставляет своему владельцу стальную силу воли и защиту.
Эффекты:
Упорство: +30.
Комплектные эффекты:
Защита: +500.
Упорство: +50.
Требования:
Уровень: 300 и выше.
"Браслет Хранителя"
Рейтинг:уникальный (комплектный).
Прочность: 21/21.
Вес: 11.
Защита: 37.
Браслет, скопированный Доппельгангером Таинственного Леса.
Данный предмет предоставляет своему владельцу стальную силу воли и защиту.
Эффекты:
Упорство: +30.
Комплектные эффекты:
Защита: +500.
Упорство: +50.
Требования:
Уровень: 300 и выше.
– Да это ведь магический аксессуар!
– Неужели магические аксессуары могут обладать встроенной защитой?
Большинство аксессуаров не обладало таким параметром, как "защита". К примеру, даже если Кольцо Дорана обладало высочайшей исцеляющей способностью, оно не предоставляло ни одного очка защиты. С другой стороны, Ожерелье и Браслет Хранителя имели чрезвычайно высокие защитные показатели. Как для аксессуаров, естественно.
– Если учитывать комплектный эффект, то они в совокупности повышают защиту на целых сто семьдесят два пункта…
И это было вполне сопоставимо с обычными тяжёлыми перчатками или тяжёлыми сапогами тёрхсотого уровня. Тем не менее Вооружённые до зубов всё равно были несколько недовольны.
– Что ж, кроме защиты в них нет ни одной нормальной опции.
– Да. Аксессуары должны предоставлять по крайней мере некоторое количество сопротивления.
– А мне вот нужны аксессуары, уменьшающие время перезарядки.
– Да, эти вещи дают достаточно много Упорства, но это весьма и весьма сомнительная характеристика.
"Упорство"
Данная характеристика позволяет нивелировать часть получаемого урона.
Чем ниже текущее значение Здоровья, тем выше вероятность срабатывания данного эффекта.
\* Чем выше текущее значение характеристики, тем выше её эффективность.
\* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.
Согласно заявленному описанию, Упорство было достаточно полезной характеристикой. В частности, оно предоставляло дополнительную живучесть танкам. Однако, поскольку вероятность активации специального эффекта была крайне низкой, люди относились к "Упорству" как к мусору.
И Грид был знаком с этим больше, чем кто-либо другой.
"Да, Упорство – действительно мусор".
В настоящее время у Грида было около девятисот очков Упорства. И несмотря на это, он ещё ни разу не видел, чтобы активировался специальный эффект данной характеристики.
Таким образом, Вооружённые до зубов были порядком разочарованы тем, что единственные выпавшие из столь сильного босса трофеи были настолько бесполезными.
Тем не менее Грид всё-таки был настроен более положительно.
– Ребята, если вы не против, я бы хотел использовать эти аксессуары.
Став Преемником Пагмы, Грид обрёл полную самодостаточность в отношении предметов. Тем не менее кузнецы не могли производить аксессуары, а поскольку выпадали с боссов они крайне редко, у Грида до сих пор их не было.
"Я до сих пор не могу найти ювелира, который смог бы обработать фиолетовый орихалк…"
С точки зрения Грида, даже такой комплект был настоящим благословением богов. К счастью, Вооружённые до зубов тоже ничего не имели против.
– Грид, эти вещи твои по праву.
– Девяносто девять процентов вклада в этом рейде – твои. Бери всё, что ты хочешь.
– Спасибо, – поблагодарил их Грид, после чего поделился информацией о двуручном мече.
"Двуручный Меч Доппельгангера"
Рейтинг: легендарный.
Прочность: 731/731.
Вес: 3 955.
Сила атаки: 780~1 516.
Скорость атаки: -6%.
Двуручный меч, скопированный Доппельгангером Таинственного Леса.
Его внешний вид схож с одной из работ великого Пагмы, однако его мощь всё ещё несопоставима с оригиналом.
Эффекты:
При ударе игнорирует 20% защиты цели.
Увеличивает весь наносимый урон на 20%.
Требования:
Уровень: 320 и выше.
Сила: 2 010 и больше.
Владение Мечом: 2-ой высший уровень.
– Вау…!
– Потрясающе!
Это был и вправду великолепный предмет. Впечатлён был даже сам Грид.
"И несмотря на эти чудесные параметры, ему всё ещё далеко до оригинала?"
Урон данного клинка слегка уступал уникальному Полному Провалу, однако его опции были просто замечательными. В частности, 20%-ое увеличение урона могло пленить сердце абсолютно любого воина.
"Вооружившись этим клинком, навыки будут наносить значительно больше повреждений…"
Конечно, Двуручный Меч Доппельгангера был недостаточно хорош, чтобы заменить Полный Провал, а потому не подходил Гриду. Больше двуручные мечи из его гильдии никто не использовал.
Возможно, со временем его смог бы экипировать Тун, однако "Царь Зверей" всё-таки отдавал предпочтение кастетам.
Итак, Грид и Вооружённые до зубов были по-настоящему расстроены.
– Жаль, что это двуручный меч.
– Да уж… Вот бы он был одноручным…
– А почему бы тебе не попробовать использовать сразу два меча? – внезапно предложил Лауэль.
– Два меча? Ты говоришь о Двойном Фехтовании?
– Да.
Некоторые мечники обладали пассивным навыком под названием "Двойное Фехтование", где вместо щита предполагалось использование сразу двух клинков. Это позволяло наносить куда большее количество урона, однако было весьма непростым в использовании.
– У Грида ведь нет этого навыка… Но, я так понимаю, это не проблема?
Будучи Преемником Пагмы, Грид мог справиться с любым типом оружия вне зависимости от того, имелся ли у него соответствующий навык. И Вооружённые до зубов об этом знали.
Тем не менее Грид воспринял эту идею достаточно скептически.
– И как ты себе это представляешь?
Проблема была далеко не в весе. Силы Грида вполне хватало, чтобы орудовать даже двумя тяжёлыми клинками. Кроме того, Полный Провал был по умолчанию лёгким, а потому Грид наверняка смог бы как-то приспособиться и к Двуручному Мечу Доппельгангера. Однако существовала одна проблема. Что Полный Провал, что Двуручный Меч Доппельгангера были двухметровой длины. Итак, ему было бы весьма непросто размахивать сразу двумя мечами, каждый из которых был больше, чем он сам.
– В ходе этого рейда твой контроль рос не по дням, а по часам. Ты добился таких успехов, о которых и сам не помышлял. В общем, я уверен, что если ты будешь стараться, то наверняка сможешь это сделать. Кроме того, разве у тебя не самый лучший наставник из всех возможных? – продолжил настаивать Лауэль, – Проводи больше времени с Туном и Пиаро. Это поможет тебе максимально быстро адаптироваться к новому стилю.
– Гм-м…
Конечно, это предложение было весьма заманчивым. Судя по описанию, Двуручный Меч Доппельгангера увеличивал как базовый урон, так и урон от навыков. Итак, вооружившись сразу двумя мечами и активировав Фехтование Пагмы, Грид смог бы продемонстрировать куда большую силу атаки.
"Я должен это сделать".
Грид был настроен крайне решительно, однако была одна проблема. Двуручный Меч Доппельгангера был предметом, полученным в групповом рейде. А раз так, он не мог в одиночку приватизировать сразу все трофеи.
Но вот, пока Грид колебался…
– Делай, как говорит Лауэль.
– А что, это действительно хорошая идея. Грид, ты ведь единственный, кто может использовать оружие без каких-либо ограничений. Ты просто обязан воспользоваться этим преимуществом.
– Благодаря аксессуарам ты повысишь свою защиту, так что будет просто идеально поднять ещё и силу атаки.
– Вы…
Вооружённые до зубов пошли на поистине щедрый поступок. И если в прошлом Грид бы захихикал и принял этот дар без малейшего зазрения совести, то теперь он был другим. У него появилось нечто, называемое совестью.
Тем временем друзья продолжали настаивать на этой идее:
– Во-первых, ты – единственный, кто использует двуручный меч. Стоит ли нам продать его за деньги? Абсолютно точно нет. Я вот, например, не хочу, чтобы другие топ-игроки заполучили себе столь мощное оружие.
– Точно-точно. С какого перепуга нам помогать своим же конкурентам?
– Кроме того, мы многим обязаны Гриду.
Став главой Вооружённых до зубов, Грид перестал брать с членов своей гильдии деньги за производство предметов. Он думал, что это его обязанность, поскольку ребята и без того постоянно снабжали его материалами и высокоуровневыми производственными технологиями.
И теперь эта милость возвращалась обратно к нему.
– Спасибо…!
Двуручный Меч Доппельгангера стоил не менее трёх миллионов золота, а потому Гриду было тяжело описать словами то, насколько он был благодарен своим друзьям.
\* \* \*
– Потребуется огромное количество времени, чтобы адаптироваться к использованию двух мечей. В теории, освоить двойное фехтование при помощи двуручных мечей и вовсе невозможно.
– Ты хочешь сказать, что я должен сдаться?
– Нет. Данную проблему можно преодолеть силой Пагмы. Но это займет время. Прежде всего, перестань спешить и волноваться, а я, в свою очередь, постараюсь тебя всему научить.
Покинув Таинственный Лес и поднявшись на гору, Вооружённые до зубов занялись поисками прииска. И в это самое время Грид обсуждал с Пиаро азы использования двух двуручных мечей.
– Прямо по курсу небольшая хижина, – внезапно прокричал парящий над их головами Хурой.
– Хижина?
В зоне, охраняемой опаснейшим доппельгангером, жил какой-то человек? Вооружённым до зубов было крайне любопытно, кто же может скрываться в ней, а потому они осторожно подкрались к хижине и постучали в дверь.
– Э-эй, здесь есть кто-нибудь?
– …
Тем не менее никакого ответа не последовало. Ровно как и звуков, выдающих чьё-то присутствие.
– Попробуем войти?
Вантнер не знал, что его ждёт внутри, и есть ли вообще у этого дома хозяин, а потому осторожно открыл старую дверь и заглянул внутрь. А затем в его ноздри ударил тяжелый запах плесени.
– Этим домом не пользуются уже лет десять так точно.
Итак, Вооружённые до зубов решили обыскать дом, однако ничего кроме стола с маленькой кроватью так и не обнаружили.
– Э-э? А это что? – внезапно пробормотал Вантнер, присев на корточки перед потёртым ящиком. Сбитый из берёзовых досок, ящик был заперт, словно какой-то сундук с сокровищами.
Итак, что же было внутри? Любопытный Вантнер попытался было сломать ящик, однако система тут же отвергла подобный подход.
Ничего не произошло.
– Это… Похоже, для того, чтобы его открыть, нам потребуется ключ…
– Предоставьте это мне, – ответил подошедший к ящику Грид. А затем он вытащил свой Мастер-ключ, и…
Скр-р-р-ип.
Ржавый замок открылся, не оказав ни малейшего сопротивления.
– Это…?
В ящике лежал всего один предмет: небольшая книжка, которую Грид тут же взял в руки и открыл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235.1**

В прочном ящике оказалась небольшая книжечка. Это был чей-то дневник, первые несколько глав которого были написаны слегка кривоватым и неуверенным почёрком, словно принадлежащим ребёнку.
Лето, 259-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Сегодня возле деревни я встретила девочку, которая выглядела точно так же, как и я. Не зная, что делать, я сказала ей "Привет!", на что она улыбнулась и ответила тем же.
– Двести пятьдесят девятый год…
– Это же было сто сорок шесть лет назад!
Этому дневнику было уже больше ста лет, однако каким-то чудом он всё равно сохранился, оставив на своих страницах каждое слово, написанное той самой неизвестной девочкой.
Итак, подумав об этом, Грид перешёл к следующей записи.
Зима, 259-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Впервые за всё время я решила зайти в лес. И там я снова встретилась с похожей на меня девочкой. Она была одета в летнюю одежду и ей, судя по всему, было очень холодно. Сняв шапку и шарф, я отдала их ей, что вызвало у неё благодарную улыбку.
Зима, 259-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Сегодня я рассказала о той странной девочке своему отцу. Отец сильно рассердился. Он сказал, что на самом деле эта девочка – опасный монстр, и чтобы я с ней больше не встречалась.
– Значит, этот таинственный ребёнок и есть доппельгангер?
– Судя по всему, да…
Не все монстры были агрессивными. Другими словами, их можно было распределить на две категории: тех, которые нападали на людей, едва завидев их, и тех, которые этого не делали. Итак, судя по описанию, Доппельгангер Таинственного Леса в прошлом был достаточно миролюбивым существом.
– Да, но мы, судя по всему, чем-то ему сильно не понравились. Интересно, чем?
Вопросов становилось всё больше и больше, а потому Грид продолжил читать.
Весна, 260-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Хоть папа и сказал, что эта девочка опасна, я всё равно решила навестить её. Должно быть, ей было грустно всё время быть одной.
И вот, как только я зашла в лес, она тут же вышла мне навстречу. В руках у неё были мои шапка и шарф, а ещё она улыбалась. Наверное, она была рада видеть меня.
Я сказала ей "Привет", и она снова ответила мне тем же!
А затем мы решили, что станем друзьями.
Весна, 260-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Я назвала свою подругу Рэнди. Меня звали Вэнди, так что теперь мы стали похожи на двух сестричек.
Осень, 260-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Рэнди выучила очень много новых слов и теперь понимает практически всё, что я ей говорю.
У меня очень умная подруга!
Зима, 260-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Сегодня отец заподозрил что-то неладное и решил проследить за мной, когда я пошла поиграть вместе с Рэнди. Он взял свой лук и сказал, что собирается прогнать Рэнди… Я плакала и умоляла его не делать этого, однако он был непреклонен.
К счастью, когда отец увидел Рэнди, он так и не смог выстрелить…
Лето, 261-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Сердце моего отца растаяло, и он научил Рэнди пользоваться луком.
Теперь Рэнди охотится лучше папы, и благодаря этому наша семья перестала голодать.
Спасибо тебе, сестричка! Но помни, что мясо кролика мне нравится больше, чем мясо хорька!
Дни, описанные в дневнике, летели достаточно быстро. Молодая девушка по имени Вэнди хорошо проводила время и радовалась жизни. Её отец и её подруга, Рэнди, каждый день получали какие-то новые впечатления. И эти чувства, изложенные на страницах дневника, были настолько живыми и яркими, что Грид и остальные попросту не могли сдержать улыбок.
Но, к сожалению, вскоре содержимое дневника начало переходить в новую фазу. И произошло это примерно тогда, когда почерк Вэнди начал становиться более аккуратным и чётким.
Весна, 270-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Кажется, возле нашего посёлка обнаружились богатые залежи какого-то ценного минерала. Деревенские жители собрались на совещание и решили, что должны доложить об этом лорду Рейдана.
Весна, 270-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Нашу деревню посетил сам лорд, сопровождаемый двумя десятками рыцарей. Не став медлить, он тут же приказал моему отцу показать эти залежи.
Не знаю почему, но этот угрюмый человек мне не понравился…
Лето, 270-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Боже! Сегодня к нам приехал настоящий джентльмен! Его достойные манеры и прекрасная внешность делали его похожим на какого-то сказочного принца!
А ещё его что-то беспокоило.
Он сказал, что разум людей ещё слишком незрелый, чтобы иметь дело с минералом, залежи которого расположены в нашей горе.
– Она имеет в виду Пагму?
– Судя по всему, да, – кивнул Грид. Учитывая всё вышеописанное, Кролик был прав, и где-то в этой горе действительно находилось месторождение жёлтого мифрила, привлёкшего внимание самого Пагмы.
Осень, 270-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Лорд Рейдана объявил, что собирается разрабатывать данные залежи. После этого он решил отметить находку и приказал налить ему выпить.
Изрядно охмелев, он начал прикасаться к моим бёдрам, однако поскольку он был моим господином, я была вынуждена это стерпеть.
Осень, 270-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Лорд сказал, что сделает меня своей наложницей.
Когда я спросила отца о том, что это значит, тот лишь расплакался…
Осень, 270-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Деревенские жители рассказали мне, что несколько лет назад лорд уже бывал в нашей деревне и взял несколько девушек в качестве своих наложниц. Как оказалось, для него они были всего лишь игрушками…
Мне страшно…
Зима, 270-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Я рассказала о случившемся Рэнди. Я объяснила ей, что скоро мне придётся покинуть дом, чтобы стать наложницей лорда.
Больше всего на свете я не хотела покидать отца и Рэнди… Я громко плакала и сетовала на свою несчастную судьбу, и Рэнди погладила меня по спине.
Как и всегда, Рэнди показала себя настоящим другом. Рядом с ней даже эта зима стала казаться не слишком холодной.
Зима, 270-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Всё серьёзно…
Сегодня с инспекцией прибыл лорд, однако на пути к прииску он был атакован каким-то монстром. И этим монстром был доппельгангер.
Рэнди…
Весна, 271-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
До меня дошли слухи, что разъярённый лорд собрал целую армию, чтобы избавиться от Рэнди. Я очень беспокоюсь о ней и не могу уснуть…
Весна, 271-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
С первыми лучами солнца я пошла к Рэнди и увидела, что сегодня она выглядит точь-в-точь как один из рыцарей лорда.
Доппельгангер сказал, что ему не нравится, как поступает лорд, и что он защитит меня… Он сказал, чтобы я бежала из королевства…
Как бы я не пыталась его переубедить, всё было бесполезно. Что, если рыцари лорда сделают Рэнди больно?
Мне было страшно и грустно…
– И с тех пор…
Чтобы защитить девушку по имени Вэнди, преданный доппельгангер нападал на любого, кто вторгался в лес. Он оберегал своего единственного друга вот уже более ста лет…
– Так вот для чего созданы Браслет и Ожерелье Хранителя…
Но что же всё-таки случилось с Вэнди? И как доппельгангер принял вид Пагмы?
Задавшись этими вопросами, Грид и Вооружённые до зубов вновь погрузились в чтение дневника.
Весна, 271-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Говорят, что Рэнди победила целую армию, отправленную лордом Рейдана…
Мне становится жутко от одной только мысли, что погибло столько людей… Тем не менее Рэнди должна была уцелеть, и эта мысль согревала мне душу.
Итак, я отправилась в лес, чтобы навестить свою подругу. А затем…
"Не переживай, я защищу тебя. Не переживай, Вэнди… Всё будет хорошо", – продолжала повторять истекающая кровью Рэнди. Доппельгангер был серьёзно ранен и не мог даже встать на ноги. Увидев это, я тут же бросилась за лекарственными травами, намереваясь помочь ему, но… Он оказался невосприимчив к воздействию трав.
Так или иначе, я всё равно останусь с Рэнди и буду заботиться о ней…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235.2**

Весна, 271-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Прошло уже несколько дней, но раны Рэнди так и не зажили…
По слухам, лорд готовит новую армию.
Пожалуйста… Кто-нибудь, пожалуйста, помогите Рэнди.
Весна, 271-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
С каждым днём Рэнди становится всё слабее и слабее. Она не может передвигаться без моей помощи, а я… Я уже полностью отчаялась…
Но вот, сегодня произошло настоящее чудо! В Таинственном Лесу появился тот самый сказочный принц, которого я видела в прошлом году. Он сказал Рэнди, что совершенные ею убийства были вызваны благородством и чистосердечностью, а потому он понимает их. А затем он достал свой кузнечный молот и принялся бить им по Рэнди!
В ужасе я начала кричать, а Рэнди достала свой меч и принялась сопротивляться… Однако всё было тщётно. Принц был слишком силён, и мы не смогли его остановить.
А ещё спустя несколько минут произошло что-то странное.
Раны Рэнди начали заживать…
– Значит, это что-то вроде ремонта? В таком случае материал, из которого состоит тело доппельгангера, можно назвать металлом, – пробормотал Лауэль.
– Кажется, да, – подтвердил Грид.
"А раз так, я тоже могу попробовать сделать нечто подобное…" – подумал Преемник Пагмы, после чего перешёл к следующей главе.
Лето, 271-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
"Этот мир полон опасностей. В то время, как люди подвергаются угрозам со стороны монстров и заняты междоусобицами, демоны, скрывающиеся под землёй, помогают Церкви Ятана", – сказал принц, назвавшийся Пагмой.
Затем он улыбнулся, погладил Рэнди по голове и добавил: "Существует баланс, который нужно сохранить. Если нынешнее Вечное Королевство получит жёлтый мифрил, оно станет угрозой империи, что вызовет ещё больший хаос. Итак, я дам тебе право использовать некоторые из моих сил, а потому ты должна будешь остаться на защите этого леса. В результате ты сможешь обеспечить безопасность Вэнди".
Рэнди была умнее меня и, поняв слова Пагмы, с готовностью кивнула.
И вот… В тот день Рэнди приняла внешний вид прекрасного принца…
Лето, 271-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
Рэнди победила вторую армию, посланную лордом Рейдана, причём на этот раз не получив никаких серьёзных повреждений.
Я сильно волновалась о ней, а потому была счастлива узнать эти новости. Однако… После сегодняшнего дня атмосфера, окутывающая Рэнди, немного изменилась. Мне кажется, будто её теплые глаза слегка похолодели…
Зима, 271-ый год по летоисчислению Вечного Королевства.
В течение последних нескольких месяцев Рэнди продолжала защищать гору. После того, как её не смогла одолеть целая армия, правитель Рейдана послал наёмников и убийц.
И вот, спустя какое-то время Рэнди сказала: "Не приходи сюда больше, Вэнди. Ты должна остаться со своим отцом".
"Но разве мы не друзья? Почему ты меня отвергаешь?" – спросила я, на что Рэнди ответила:
"Я с такой лёгкостью убиваю людей… А ты, Вэнди, тоже человек. Я… Я боюсь…".
Рэнди выглядела такой одинокой, что моё сердце было готово разорваться на части…
Весна, 272-ой год по летоисчислению Вечного Королевства.
Сегодня я в очередной раз навестила Рэнди, однако она сказала мне одно лишь "Возвращайся домой", после чего замолчала. Она никак не отреагировала ни на одну из историй, которыми я с ней делилась…
Мне страшно. А ещё мне жаль…
Лето, 272-ой год по летоисчислению Вечного Королевства.
Рэнди продолжала убивать…
Я спросила, в порядке ли она, но Рэнди ничего не ответила. Теперь она даже не смотрела на меня. Она сидела на камне и глядела вдаль. Она изменилась…
И причиной тому была я…
Зима, 272-ой год по летоисчислению Вечного Королевства.
Несколько дней назад мой отец отправился в город, чтобы продать шкуры, и до сих пор не вернулся. Собрав вещи, я отправилась вслед за ним, однако на просёлочной дороге передо мной появилась Рэнди, заблокировав дальнейший путь…
Я попросила её пропустить меня, но та продолжала молчать. Тогда я начала кричать на неё, что мне больше не нужна её защита, и она всё-таки пропустила меня…
Мне показалось, что Рэнди выглядит ещё более грустно, чем обычно…
Зима, 272-ой год по летоисчислению Вечного Королевства.
Добравшись до города, я узнала шокирующие новости.
Мой отец был арестован лордом по подозрению в сговоре с доппельгангером. Кто-то донёс ему, что мы с отцом были близки с Рэнди…
Это всё из-за меня…
Руки чистой и невинной Рэнди были покрыты кровью, а мой отец стал узником…
Из-за меня…
Зима, 272-ой год по летоисчислению Вечного Королевства.
Лорд обещал освободить отца, если я стану его наложницей.
Кажется, другого выбора у меня нет…
Зима, 272-ой год по летоисчислению Вечного Королевства.
Вчера вечером я в последний раз навестила Рэнди, однако я так и не смогла сказать человеку, который все эти годы оберегал меня, что ухожу…
Я должна была покинуть этот дом. И вряд ли я когда-нибудь вернусь назад. Тем не менее я солгала и сказала Рэнди, что уезжаю по делам своего отца и скоро вернусь.
"Спасибо и прости", – пробормотала я, глядя в печальные глаза доппельгангера, после чего ушла.
Эта запись будет моей последней. Спасибо тебе, Рэнди. Спасибо за всё .
– Бедная Рэнди! – внезапно воскликнул Вантнер.
В отличие от своего брутального вида, он был очень чувствителен, а потому не сумел сдержать слёз.
– Чёрт, чёрт, чёрт! Бедная Рэнди! Она изо всех сил пыталась защитить Вэнди, но в конце концов так и не смогла сделать этого! Она даже не знала, что её подруги здесь больше нет. Она больше ста лет ждала, когда Вэнди вернется!
– …
Вооружённые до зубов были опечалены. Не зная обстоятельств доппельгангера, они считали его самым обыкновенным монстром, но сейчас…
– Даже если бы мы не убили доппельгангера, рано или поздно это сделал бы кто-то другой. Хорошо, что благодаря этому дневнику мы теперь знаем, какой Рэнди была на самом деле и можем отдать должное её памяти, – произнёс Грид, глядя на своих товарищей.
– Грид…
– Мой господин…
Успокаивающая речь Грида возымела на его товарищей настоящее впечатление. Они чувствовали подлинное уважение к постоянно меняющемуся и растущему Гриду.
А затем Преемник Пагмы открыл самую последнюю главу дневника.
Зима, 286-ой год по летоисчислению Вечного Королевства.
Лорд вышвырнул меня.
Мои изношенные душа и тело наконец-то обрели свободу, и я вернулась в Таинственный Лес, в котором не была вот уже 13 лет.
И ничуть не изменившаяся Рэнди ждала меня.
Рэнди…
Я так много хотела ей рассказать. Я хотела поделиться с ней своей болью… Но я не хотела, чтобы сердцу Рэнди было больно, а потому просто улыбнулась ей как можно ярче…
В последней главе дневника можно было увидеть небольшие следы крови. Судя по всему, живя одинокой жизнью наложницы, Вэнди заболела.
– Вскоре после возвращения домой Вэнди умерла. Наверное, она не хотела ранить доппельгангера и скрыла от него этот факт.
– Хм…
После этого Грид закрыл дневник, а перед его глазами появились информационные окошки.
Вам удалось узнать немного больше о человеке по имени Пагма.
Ваша связь с Пагмой стала глубже.
Темпы роста Ваших навыков увеличатся.
"Что?"
Эффективность и мощь легендарных навыков были просто превосходными, однако у них был один фатальный недостаток: их скорость роста была чрезвычайно невысокой. Итак, Грид был в настоящем восторге от столь неожиданного бонуса.
Однако на этом череда информационных окошек не закончилась.
Вы узнали историю Доппельгангера Таинственного Леса.
Доппельгангер Таинственного Леса, павший от Вашей руки, вернулся к своему первозданному облику.
Его интеллект и физические способности упали, а большая часть воспоминаний была стёрта. Тем не менее если Вы назовёте его Рэнди, он будет по-настоящему счастлив и последует за Вами.
Другими словами, это была возможность получить нового питомца.
– Я стану твоим новым другом, Рэнди, – пробормотал Грид, после чего положил дневник туда, где он и лежал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236**

Четыре дня – ровно столько ушло на экспедицию к подножию горного хребта. Это было сравнительно немного, однако в два раза превышало заранее запланированный срок, из-за чего вышедший встречать товарищей Кролик был порядком взволнован:
– Я уже начал беспокоиться.
– В рамках обучения нас заставили убивать всех монстров как по пути к прииску, так и обратно, – проворчал Вантнер.
– Но благодаря этому мы стали намного сильнее, – усмехнувшись, проговорил Грид.
И это была чистая правда.
В течение последних четырёх дней они постоянно охотились и провели бесчисленное количество битв с доппельгангером. В связи с этим Вооружённые до зубов достигли значительного прогресса. Причём речь шла не только о повышении уровней и получении трофеев. Резко увеличился их контроль и взаимодействие друг с другом.
И благодарить за это стоило Пиаро, который оказался настоящим экспертом как в искусстве фехтования, так и в военной тактике.
– Пожалуйста, постарайтесь в будущем всё-таки придерживаться запланированного графика. Откладывание некоторых мероприятий может привести к проблемам, – искренне попросил их Кролик.
– Хорошо. Впредь я буду более осмотрителен, – кивнув, ответил Грид. Что он, что остальные Вооружённые до зубов занимали важные посты, а потому их отсутствие в Рейдане и вправду могло привести к определённым проблемам.
– Так или иначе, я рад, что с вами всё в порядке. Я так понимаю, всё прошло успешно? – улыбнувшись, поинтересовался управляющий.
Действительно ли в горах располагалось то самое загадочное месторождение? И если да, то действительно ли там были залежи жёлтого мифрила?
Кролик был полон ожиданий, и Грид его не разочаровал.
– Да. Месторождение найдено. Как ты и предполагал, это заброшенный прииск по добыче жёлтого мифрила.
– Хо…!
Жёлтый мифрил упоминался лишь в истории, да и то больше ста лет назад. Никто из ныне живущих людей ни разу не видел жёлтый мифрил. И вот, теперь Рейдан получил самую настоящую монополию на этот минерал. Это было достижение, в котором потерпела неудачу даже Сахаранская Империя, занимавшая большую половину континента.
– Отлично сработано. Можно сказать, что теперь будущее Рейдана обеспечено.
И это вовсе не было преувеличением. Благодаря алхимии Рейдан вполне мог рассчитывать на особый статус. А учитывая наличие в городе легендарного кузнеца и развитое кузнечное ремесло как таковое, эффект должен был стать и вовсе взрывоопасным.
Кролик ничуть не сомневался, что рано или поздно Рейдан станет человеческой Талимой.
– Пойдём в зал заседаний. Нам нужно обсудить развитие прииска и инвестиционные фонды алхимии, – проговорил взволнованный Кролик, однако Грид лишь покачал головой и ответил:
– У меня есть кое-какие дела. Думаю, в этих вопросах нет ничего, чего ты бы не смог решить вместе с остальными.
– Хорошо.
Кролик знал, что Грид сознательно избегает своих обязанностей, а потому не стал настаивать. Более того, он почувствовал облегчение и благодарность за то, что ему доверяют.
– Я сделаю всё возможное, чтобы сделать нас богатыми.
Итак, преисполнившийся решительности Кролик и остальные пошли в зал заседаний, в то время как Грид остался наедине с невысокой светловолосой девушкой.
Это была Ефемина.
– Кажется, тебе удалось отлично справиться со своей задачей. Поздравляю, – слегка усталым голосом проговорила она.
И это было естественно, поскольку последние четыре дня Ефемина тоже работала, не покладая рук.
– Так зачем ты меня искал? – спросила она.
– Я хотел сказать, чтобы ты немного отдохнула.
– … А-а?
От столь неожиданных слов глаза Ефемины полезли на лоб. Она ожидала услышать от Грида что угодно, но только не это.
– Я знаю, что последние несколько месяцев ты тяжело трудилась. Ты продолжала работать на благо гильдии с самого момента вступления в неё. Итак, потрать немного времени на восстановление и хорошо отдохни. Также тебе стоит заняться повышением своего уровня…
– Т-ты уверен?
Несмотря на свои размеры, мало кто осмелился бы назвать Рейдан полноценным крупным городом. Итак, в данных обстоятельствах потеря столь ценного работника, как Ефемина, стала бы настоящим ударом. Однако Грид лишь улыбнулся, глядя на нерешительное лицо девушки, и добавил:
– Да, благодаря тебе Рейдан уже достаточно стабилен. Строители, кузнецы и прочие уже прошли через необходимую подготовку, так что не беспокойся. Всё будет хорошо.
– Грид… – вздрогнув, прошептала Ефемина.
Оглядываясь назад, с самой их первой встречи Грид оставался холодным и разговаривал с ней лишь в случае необходимости. Вот почему подобное изменение отношения стало для неё настоящим вознаграждением за тяжёлую работу.
Впрочем, эта прекрасная атмосфера длилась недолго.
– А в качестве отличного охотничьего угодья я рекомендую Королевство Сирен. Заодно и Слёзы Короля Водного Клана сможешь раздобыть…
– …
После этих слов истинные намерения Грида наконец-то стали ясны, от чего лицо Ефемины тут же помрачнело.
– Ты хочешь, чтобы я отправилась в Королевство Сирен и достала Слёзы Короля Водного Клана?
Эффект данного материала был попросту фантастическим, наделяя любой предмет встроенным заклинанием. Однако чтобы достать его, требовалось приложить колоссальное количество усилий… И вот, Грид поручил ей подобное задание, замаскировав его под обыкновенный отдых.
"Как долго он будет мной злоупотреблять?" – тяжело вздохнув, подумала Ефемина.
Её везде встречали как настоящую принцессу, но здесь к ней относились, как к какому-то рабочему? Учитывая это, Ефемина попросту не могла не задаться вопросом: действительно ли она правильно поступила, решив присоединиться к Вооружённым до зубов?
Но вот, уже в следующее мгновенье Грид протянул ей какой-то предмет. Это было нечто среднее между плащом и халатом… Нет, если быть точнее, это была самая обыкновенная толстовка, какая имелась в гардеробе у каждого второго молодого человека.
– Что это? – поинтересовалась порядком озадаченная Ефемина.
– Подарок.
– Что…?
Больше Ефемина ничего не стала говорить. Поначалу данный предмет показался ей обычным элементом декора, но когда она открыла его детальную информацию…
– П-плащ-невидимка?
Около двухсот лет назад легендарный портной Крюгер сделал пять плащей-невидимок, два из которых, по-видимому, всё ещё существовали. Однако никто не знал, где и как их получить. Невидимые плащи были крайне редкими, а потому Ефемина была в восторге от такого подарка.
– Королевство Сирен? Уже выдвигаюсь!
После этого Ефемина вновь начала считать, что сделала правильный выбор, присоединившись к Вооружённым до зубов. И Грид, глядя на её улыбку, тоже почувствовал себя намного лучше.
Не только брать, но и давать… Радость товарища была его радостью. Рост коллеги был его ростом.
И теперь Грид это понимал.
\* \* \*
Кузница Хана.
Открыв раздел инвентаря, где хранились питомцы, Преемник Пагмы вытащил Доппельгангера Таинственного Леса.
Чва-а-ак.
Черноватое ядро доппельгангера напоминало собой жидкий металл, без труда растекающийся по той или иной заготовке, а потому Грид достал свой кузнечный молот и пробормотал:
– Что ж, а теперь попробуем восстановить его.
В дневнике Вэнди упоминалось, что Пагма смог "починить" доппельгангера. Исходя из этого, Преемник Пагмы также должен был обладать подобной возможностью.
Итак, ничуть не сомневаясь в успехе, Грид начал работу над ядром доппельгангера, применив к нему Легендарный Кузнечный Ремонт третьего уровня.
Бу-дум! Бу-дум! Бу-дум!
Как оказалось, задача была не из лёгких. Поскольку Грид не знал структуры этого вещества, он не понимал, как правильно починить его. Итак, у него не осталось иного выбора, кроме как внимательно изучить ядро доппельгангера.
И вот, примерно через час Грид окончательно разобрался с обустройством данного предмета и начал быстро обрабатывать его.
Ваше Проворство увеличилось на 5.
Ваше Упорство увеличилось на 3.
Легендарный Кузнечный Ремонт перешёл на 4-ый уровень.
Доппельгангер Таинственного леса был полностью восстановлен.
И вот, как только перед Гридом появилась цепочка информационных сообщений, доппельгангер зашевелился. Теперь он напоминал собой живого слизняка, а потому Ёну поспешно открыл его детальную информацию.
Имя: не установлено.
Доппельгангер, почти 150 лет оберегавший Таинственный Лес. Испытав человеческие отношения и пройдя через тысячи сражений, он накопил немалую мудрость и боевой опыт.
Раса: доппельгангер.
Уровень: 1 (0/200).
Близость: 0/100.
Здоровье: 1 200/1 200.
Сила атаки: 15. Магическая сила атаки: 2.
Защита: 30. Сопротивление к магии: 6.
Атрибут: отсутствует.
Статус: замешательство (доппельгангер не знает, кто он).
Доступные навыки:
Копирование, Общение, Полу-бессмертие.
"Копирование"
Уровень: 10 (полностью освоено).
Навык, позволяющий полностью скопировать внешний облик объекта, чей уровень ниже его собственного. При использовании копируется 80% характеристик цели и некоторое количество случайных навыков.
При использовании на объекте с аналогичным уровнем, копируется 50% характеристик и небольшое количество случайных навыков.
При использовании на объекте с более высоким уровнем, копируется 20% характеристик и крайне ограниченное количество случайных навыков.
При использовании на владельце, копируется 30% характеристик и некоторое количество случайных навыков.
"Общение "
Уровень: 1.
Навык, позволяющий понимать и воспроизводить человеческую речь.
На данный момент доппельгангер может общаться на уровне пятилетнего ребёнка.
"Полу-бессмертие" (пассивный)
Где-то в теле доппельгангера скрыто ядро жизненной энергии. Пока это ядро не будет полностью разрушено, доппельгангер не погибнет.
"Замечательно".
Грид был в восторге. Основные параметры доппельгангера были достаточно низкими по сравнению с Ноей, однако навык "Копирование" мог с лихвой преодолеть данный недостаток. Грид вполне мог использовать его в качестве своего клона, наделённого тридцатью процентами его характеристик.
"Нужно постараться повысить его уровень", – подумал Преемник Пагмы. Он решил не повторять ошибку с Ноей и не откладывать развитие доппельгангера.
А тем временем само существо испуганно заозиралось по сторонам и спросило:
– Г-где я…? К-кто я? К-кто ты?
– Тебя зовут Рэнди. А я –Грид. Мы друзья, – любезно пояснил Грид.
– Рэн-ди… Дру-зья…– тихо повторил доппельгангер, а затем, словно вернув часть своих воспоминаний, медленно трансформировался в пятилетнюю девочку. У неё были рыжие волосы и очень милое личико. Любой человек мог бы без колебаний сказать, что через несколько лет эта девочка станет очень привлекательной девушкой.
"Вот, значит, как выглядела Вэнди…" – мрачно глядя перед собой, подумал Грид. Ему было жаль ту девчонку и доппельгангера, всем сердцем хотевшего её защитить.
– Рэнди. Хорошее имя. Друзья. Хорошо, – внезапно проговорила Рэнди, после чего ярко улыбнулась.
– Я рад, что тебе понравилось, – не удержавшись и потрепав её по голове, ответил Грид.
"Возможно, твоя прошлая жизнь и закончилась печально, но на этот раз всё будет иначе", – решил Ёну.
Он хотел, чтобы Рэнди была счастлива.
"А теперь…"
Ему нужно было усилить Двуручный Меч Доппельгангера и свои сапоги.
"Закончу с этим, после чего займусь просьбой Пиаро", – подумал Грид, доставая камни улучшения, которые ему уступили Вооружённые до зубов.
Именно сегодня был сделан первый шаг к изменению истории всей Сахаранской Империи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237.1**

У Грида был большой опыт в улучшении предметов. По сравнению с другими пользователями "Satisfy", он был настоящим экспертом в этом деле. И вот, проведя бесчисленное количество улучшений как для себя, так и для членов своей гильдии, Грид твёрдо уяснил одну вещь:
– Нет ни одного трюка, который мог бы помочь в этом деле.
Даже такой важнейший параметр, как Проворство, не оказывал ни малейшего влияния на вероятность успешного улучшения экипировки. Естественно, абсолютно неоправданными были и такие суеверия, как необходимость улучшать предмет только после его полного ремонта и т.п.
Успех усиления зависел исключительно от удачи. Такова была правда, которую Грид понял после астрономического количества попыток.
– Ум-м…
И вот, теперь перед ним лежало несколько десятков камней, которым через несколько минут суждено было исчезнуть. Из-за этого Грид нервничал даже больше, чем когда в свои школьные годы смотрел на свою первую любовь, А Хён.
– Нужно заточить до плюс семи хотя бы что-то одно…
Получится ли у него то, что он задумал, или он вновь начнёт лысеть? Как бы там ни было, это был очень денежный вопрос, а потому Грид попросту не мог не переживать.
И вот, искренне молясь всем существующим как в реальности, так и в игре богам, Грид взялся за усиление.
\* \* \*
Тем временем дискуссия о финансировании месторождений и освоении алхимии подошла к концу. Результаты совещания оказались весьма положительными, поскольку Лауэль и Кролик сумели прийти к общему знаменателю. Тем не менее Вооружённые до зубов, покинувшие конференц-зал, были недовольны.
– Следующие несколько месяцев мы обречены на страдания… – проворчал Вантнер, которому было поручено задание по ликвидации монстров на пути от Рейдана к Альзаровой Горе, где располагался прииск.
Мало того, что ему нужно было постоянно зачищать местность от беспрестанно возрождающихся монстров, так ещё и уничтожить не менее десяти гнёзд гигантских сороконожек.
Услышав это, остальные Вооружённые до зубов тоже тяжело вздохнули, поскольку имели схожие поручения. Однако Пон мог лишь позавидовать им.
– Это всяко лучше, чем то, что должен сделать я…
Пону было приказано идентифицировать все подземелья и боссов, существующих в западном регионе. Это была исследовательская миссия, призванная определить, какие охотничьи угодья могут принести им максимальную прибыль. Итак, поскольку данная задача была крайне сложной, получил её один из сильнейших членов гильдии.
– Не унывай. Что может быть веселее, чем рейдовая группа из двух человек? – проговорил Регас, которому было поручено составить компанию Пону.
Жизненным кредо Регаса было усиление через испытания. И Пону суждено было как-то уживаться с этим невежественным парнем, чей мозг состоял исключительно из мышц.
– Кто, как не мы, поможет Рейдану в отсутствие Грида? Выполнение этих задач не только положительно скажется на развитии города, но и на наших собственных уровнях, – приободрил их Лауэль.
– Грид собирается в Сахаранскую Империю?
– Да, он говорит, что должен выполнить крайне важное задание, которое дал ему Пиаро.
– Империя… Надеюсь, с ним всё будет в порядке.
Мир был широк, а потому в нём можно было встретить огромное количество самых настоящих монстров. И большинство этих монстров находилось в империи.
\* \* \*
Рейданские поля.
Там, где только-только начали появляться первые побеги пшеницы, стоял Пиаро. Его вспотевшая спина и грязные руки действительно делали его похожим на обычного фермера. Впрочем, именно таким Пиаро себя и считал.
– Герцог Грид идёт, – внезапно произнёс работавший неподалёку от него Бланд.
– …!
Услышав это, рабочие тут же повернулись. К ним и вправду шёл сам Грид.
– Ура нашему герцогу! Ура-а-а-а!
Жители Рейдана всегда одинаково реагировали на появление Грида: едва его завидев, они тут же начинали воздавать ему хвалу. И так было вовсе не потому, что их кто-то принуждал это делать. Люди просто хотели таким образом проявить свою лояльность и уважение.
Тем временем сам Грид удовлетворенно посматривал на свои сапоги, над которыми поднималась небольшая синяя дымка. Он искренне радовался тому, что смог усилить как Двуручный Меч Доппельгангера, так и Сапоги Грида, до плюс восьми.
В последние дни ему везло. Благодаря учениям Пиаро Ёну смог поднять свои познания в искусстве фехтования, получить нового питомца и даже отыскать прииск с залежами жёлтого мифрила.
Всё шло хорошо.
И Грид хотел, чтобы этот импульс сохранился как можно дольше.
– Думаю, настало время для мести. Я готов сделать то, о чём ты просил, – произнёс он, обращаясь к Пиаро. И бывший капитан тут же почувствовал сильное доверие по отношению к Гриду.
– Хорошо. Я убеждён, что эта задача тебе по силам.
Сгенерировано новое задание.
"Истинный Предатель Красных Рыцарей"
Сложность: SS.
Когда-то Красные Рыцари считались самым сильным рыцарским подразделением на континенте. Можно без преувеличений сказать, что Сахаранская Империя была создана исключительно благодаря им.
Но вот, некоторое время назад у Асмофеля, вице-капитана Красных Рыцарей, было тайное свидание с императрицей. Боясь разоблачения, он подставил знавшего всю правду Пиаро.
Благодаря умелой манипуляции властью императрицы, Асмофель добился того, чтобы Пиаро и его люди были заклеймены предателями и бросились в бега.
Пиаро не смог простить Асмофеля и императорскую семью, которые подставили своих же товарищей и разрушили их жизни.
Однако в связи с тем, что на данный момент Пиаро пребывает в розыске, у него нет возможности действовать открыто. Вот почему он был вынужден отказаться от личного возмездия и заняться поисками человека, который сделает это вместо него.
Условия:
Убить Асмофеля.
Награда:
Близость с Пиаро достигнет максимума.
Штраф за провал задания:
Уровень: -6.
Хотите принять задание?
"Хм-м, а оно изменилось…"
В прошлом, когда Грид ещё был новичком, уровень сложности данного задания значился как "S". Более того, совершенно иной была и награда: Меч Пиаро и титул "Агент Возмездия". Теперь же не просто изменилась сложность, но и возможное вознаграждение.
Это явление явно произошло после того, как его отношения с Пиаро улучшились, и сердце бывшего капитана стабилизировалось.
"Интересно, что же произойдёт, когда моя близость с Пиаро достигнет максимума?"
Возможно, он научит Грида парочке своих техник?
"Вряд ли…"
Как бы там ни было, фехтование Пиаро принадлежало его семье, а потому даже максимальной близости было недостаточно, чтобы претендовать на подобное учение. Кроме того, это было бы слишком сложно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237.2**

"Тогда, возможно, он станет моим рыцарем?"
Сила Пиаро находилась за гранью воображения. Итак, если Грид сможет заполучить Пиаро, это будет настоящим джек-потом.
Таким образом, преисполненный ожиданий Грид тут же принял задание.
– Верь в меня.
– Я уже говорил и повторю ещё раз: империя полна сильных людей. Процесс приближения к Асмофелю будет трудным, поэтому будь осторожен, – предупредил его Пиаро.
– Хорошо, спасибо, – ответил Грид. Впрочем, он не сильно нервничал по поводу предстоящего путешествия, а потому Пиаро снова заговорил:
– И не полагайся на одни лишь навыки. Кроме того, Двойное Фехтование – это далеко не то, что следует применять после столь короткой подготовки.
– Не переживай, я знаю, – кивнул Ёну. На обратном пути в Рейдан он отрабатывал технику владения двумя двуручными мечами, а потому понимал, что на данный момент ему ещё рано использовать её против действительно сильных противников.
"Но со временем всё изменится…"
Поскольку пунктом его назначения была столица Сахаранской Империи, Титан, дорога должна была занять не менее 20 дней. Итак, если всё это время он будет постоянно практиковаться, то сможет поднять свои навыки на достаточный уровень, чтобы использовать их в бою. Благо, Пиаро научил его самым главным основам.
\* \* \*
Империя была центром всего мира. Она была естественным источником власти на континенте, а потому королевствам, находящимся за её пределами, приходилось подчиняться ей и ежегодно выплачивать дань.
Естественно, много кому это не нравилось, однако ни одно королевство не могло восстать против Сахаранской Империи. И причиной тому была её огромная мощь.
\*\*\*
Лидер Гильдии Белых Волков, Верадин, не так давно получил титул барона империи. А вместе с ним и приказ графа Зебры подавить взбунтовавшийся Клан Уль, который отказался платить возложенный на него оброк.
И вот, по прошествии однонедельного путешествия, Верадин наконец-то прибыл к своему месту назначения.
– А вот и эта деревня… Сколько их там?
– Одна тысяча пятьдесят человек. Впрочем, большая половина местных жителей – женщины и маленькие дети, – доложил лучник по имени Кики, обладающий навыком "Соколиный Глаз".
Это означало, сражаться сможет не более пятисот человек, чему Верадин был несказанно рад.
– Изобретать велосипед не будем. Собери людей и просто сотри их с лица земли.
– Ты уверен, лидер? Есть и другие способы воздействия… – сомневаясь в рациональности такого приказа, проговорил Кики.
Клан Уль состоял из самых обыкновенных людей, обречённых последние месяцы на поистине бедственное существование. Когда-то давным-давно они представляли собой процветающую нацию, однако империя лишила их земли и возложила настолько высокий оброк, который они попросту не смогли потянуть. В результате этого часть ульцев была уничтожена, а часть скрылась в горах, куда и был направлен Верадин.
Однако Кики не хотел их убивать.
– Они всего лишь NPC. Не поддавайся этим ложным чувствам, – упрекнул его глава гильдии. Уничтожение Клана Уль сулило им двенадцать единиц вклада в Сахаранскую Империю. А эти двенадцать единиц могли стать основной для получения Верадином титула виконта.
– Эх… И почему только к нам никакие армии големов не захаживают?
Кики хорошо знал о вторжении големов, произошедшем несколько месяцев назад на территории Вечного Королевства.
– Этому чёртовому Гриду действительно повезло.
– Точно. Получить титул герцога только потому, что оказался в нужное время и в нужном месте… Иначе как везением это и не назовёшь.
– Если бы мы были гражданами Вечного Королевства, то смогли бы остановить големов и получить высокие титулы. Эх, чёрт бы его побрал.
– А ну тихо. Сосредоточьтесь на задании, – укоризненно произнёс Верадин, оборвав тем самым болтовню своих согильдийцев.
– Есть! – тут же ответили Белые Волки, подняв своё оружие и сконцентрировавшись. В отличие от Кики, их не сильно заботила судьба ульцев. Разве все эти NPC не были всего лишь картинкой, управляемой искусственным интеллектом? Как бы они не были похожи на людей, они никогда таковыми не являлись. А раз так – в их убийстве тоже не было ничего зазорного.
Итак, убедившись, что его люди готовы к бою, Верадин приказал:
– Вперёд. Живых не оставлять.
– Ура-а-а-а-а-а-а-а!
С оглушительным криком все двадцать четыре члена гильдии, за исключением разве что Кики, тут же бросились в наступление. Скорость их передвижения действительно впечатляла. Они не замедлялись, даже когда им на пути встречались большие валуны и ямы.
Обнаружив врага, ульцы тут же открыли по нему огонь со своих сторожевых вышек. Однако это было бесполезно. Игроки либо уклонялись от летящих в них снарядов, либо блокировали их своими собственными навыками, благодаря чему смогли в считанные секунды достичь деревенского частокола.
– Сдохните!
– Спасибо за очки вклада!
– Ура-а-а-а-а!
Это было невероятное зрелище, в котором две дюжины людей начали уничтожать полноценное поселение. Это была односторонняя резня, из-за которой мирная деревушка в считанные мгновенья начала напоминать собой настоящее воплощение ада.
– П-пожалуйста, моя единственная дочь…
– Просто умри.
Люди молили о пощаде, но Белые Волки зачастую даже не удосуживались им ответить. Они убивали и пожилых людей, и женщин, и даже детей…
Однако вскоре этой катастрофе суждено было остановиться.
– Почему куда бы я ни пошёл, происходит какая-то чертовщина? Впрочем, возможно, мне это даже на руку…
Услышав этот голос, Белые Волки недоумённо заозирались по сторонам. А затем они увидели, как с противоположной стороны деревни к ним приближается человек. И это определённо был какой-то игрок.
"Это ещё кто такой?"
На нём была широкополая шляпа, а потому его внешность и ID не поддавались определению.
– Кто ты?
– Я? – держа в руке двуручный нефритовый меч, переспросил незнакомец, – На этот раз я Апостол Правосудия.
Фжух!
– Что!? – внезапно воскликнул Верадин. Точно такой же человек, как и этот странный незнакомец, внезапно появился позади одного из Белых Волков и моментально заколол его.
– Клон…!
Нет, если это и был клон, то далеко не обычный. За всю свою игровую карьеру Верадин ни разу не видел, чтобы какой-то клон мог продемонстрировать такую силу.
– Высокоуровневый игрок…!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238.1**

Большинство клонов были всего лишь иллюзиями. Они представляли собой трюк, обманку, не способную проявить существенную силу. Однако клон этого неопознанного человека нанёс удар такой силы, что один из членов гильдии, игрок по имени Эльво, не выдержал и рухнул на землю.
И когда это произошло, Белые Волки не на шутку испугались.
– Я слышал, что полноценные клоны есть у убийц трёхсотого уровня…
– Что? В таком случае этот человек – убийца трёхсотого уровня и выше?
– Неужели это Факер?
Факер занимал первое место в рейтинге убийц и четырнадцатое в общеигровом. Он редко когда появлялся публично, но даже при этом о нём ходило великое множество самых разных слухов. Поговаривали, что за всю свою игровую карьеру он отправил на тот свет больше десяти тысяч человек, а потому многие гильдии назначили за его голову весьма щедрую награду.
Некоторые говорили, что даже сам Крюгель однажды потерял драгоценный опыт, пав от руки Факера. Тем не менее все эти слухи были ложными. Факер не был убийцей игроков. Как и Регас, он исповедовал личный рост и предпочитал сам охотиться на убийц и бандитов.
Итак, Гильдия Белых Волков неверно трактовала ситуацию, а потому не на шутку напряглась.
– Он пришёл по наши души…
– Чёрт, а я только новый уровень получил!
– Спокойно. Убийцы не используют двуручный меч. Кроме того, они всегда действуют из засады. Если бы этот человек был Факером, мы все были бы уже мертвы, – произнёс Верадин.
– Ах, и впрямь…!
Осознав, что они упустили из виду столь очевидные факты, Белые Волки слегка успокоились.
– Судя по всему, у этого человека какой-то скрытый класс, – добавил глава гильдии.
И это предположение было весьма разумным. В "Satisfy" было достаточно много скрытых классов, а потому совершенно не стоило удивляться существованию профессии, специализирующейся на клонах.
– Уф… Это хорошо. Меньше всего я хотел бы сейчас бодаться с Факером.
– Лучше уж столкнуться с обладателем скрытого класса, чем с игроком трёхсотого уровня.
– Да, потому что это уже не игроки, а настоящие чудовища.
Происходящий разговор явственно подтверждал, насколько скрытые классы потеряли в рейтинге по сравнению с обычными, прошедшими через так называемое "классовое продвижение". Тем не менее Верадин всё равно считал, что расслабляться не стоит:
– Мы определённо не знаем, насколько силён наш противник. Сохраняйте бдительность.
Белые Волки представляли собой хорошо организованную группу, а потому беспрекословно последовали совету Верадина и приготовились к бою.
Топ-топ…
А тем временем неопознанный человек продолжал идти прямиком по направлению к ним.
– Что тебе нужно? – спросил Верадин.
Будучи лидером гильдии, он всегда действовал осторожно. И в данной ситуации он счёл необходимым узнать намерения своего потенциального противника, чтобы, при возможности, избежать ненужных потерь.
– Каковы твои отношения с Кланом Уль? Почему ты им помогаешь?
Ответ был кратким.
– Потому что у меня задание.
Естественно, этим незнакомцем был Грид. В ходе своего путешествия он совершенно случайно оказался в деревне Клана Уль прямиком в тот момент, когда та подверглась вторжению со стороны Гильдии Белых Волков. И как только это произошло, он попросту не мог не задаться вопросом: почему, куда бы он ни пошёл, постоянно случались какие-то инциденты?
Итак…
"Спасение Клана Уль"
Сложность: А.
Территория Клана Уль была захвачена Сахаранской Империей, а оставшиеся в живых были обречены либо на рабское существование, либо на бегство в горы.
К сожалению, последнее пристанище ульцев было обнаружено разведчиками графа Зебры.
Спасите остатки Клана Уль, и они всегда будут преданы Вам.
Условия выполнения:
Отразить атаку Гильдии Белых Волков.
Награда:
Ваша близость с Кланом Уль поднимется до максимального значения.
Штраф за провал:
Клан Уль будет уничтожен.
\*\*\*
Четыре дня назад.
Перед тем как покинуть Рейдан, Грид изучил основные особенности Сахаранской Империи и обнаружил, что сильнейшее государство на континенте проводит политику геноцида. Меньшинства, отказывающиеся подчиниться императору, попросту искоренялись.
Притеснения, гонения и, в конечном итоге, полное истребление… Вот что ожидало непокорных. Кланы, небольшие королевства и общины пытались противостоять этому беспределу, однако все их попытки были бесполезными.
Тем не менее Грид согласился помочь Клану Уль вовсе не из благородных побуждений. Он рассчитывал получить ответную выгоду.
"Если им некуда пойти, а моя близость с ними станет максимальной…"
Разве он не сможет принять их как беженцев? Другими словами, данное задание предоставляло возможность увеличить население Рейдана. Будет просто отлично, если он сможет приютить остатки все преследуемых народов в Рейдане.
Итак, Грид начал действовать как настоящий лорд. И если бы это увидел Лауэль, он был бы сильно впечатлён.
– У вас есть два варианта, – источая по-настоящему убийственные намерения, произнёс Преемник Пагмы. Несмотря на свой меркантильный интерес, его прямо-таки вывело из себя то, с какой жестокостью Гильдия Белых Волков истребляла жителей деревушки.
Пусть все эти люди и были обыкновенными NPC, но подобное поведение было попросту неприемлемым.
– Первый: умереть и не тратить моё время. И второй: умереть в муках.
– Ах ты, сумасшедший ублюдок!
Члены Гильдии Белых Волков были в ярости. Как вообще посмел какой-то одиночка угрожать им, представителям столь уважаемой гильдии?
– Верадин! Как долго ты будешь позволять этому упырю оскорблять нас? Мы должны напасть на него, причём прямо сейчас! Как бы там ни было, он совсем один! – закричали игроки, при этом особо негодовал Эльво, едва оправившийся от атаки клона.
– Что ж… – пробормотал Верадин, взглянув на шкалу Здоровья Эльво. Этот молодой человек был берсерком, а потому обладал сравнительно низкой защитой. Тем не менее после внезапной атаки клона он потерял всего лишь треть своего Здоровья.
"Клон не так уж чтобы и очень силён. Даже если этот человек сможет создать ещё с десяток таких клонов – мы с ними легко справимся".
Итак, приняв решение, Верадин приказал своим товарищам:
– Что ж, раз все этого хотят… Давайте так и сделаем. Убить его.
– Вперёд! – закричал ликующий Эльво. Его уровень был всего лишь сто семьдесят девытым, однако при этом ему всегда нравилось сражаться в авангарде. Другими словами, Эльво был очень мужественным и не боялся других игроков.
– Тебе конец! – закричал он, преисполненный желания лично прикончить этого выскочку.
Фу-жу-жу-жух!
Разделявшее их трёхметровое расстояние было сужено в мгновение ока. Даже сам Эльво приятно удивился своей скорости, а затем моментально использовал навык под названием "Вихрь Безумия". Это была специальная способность, позволяющая нанести пять мощных ударов, способных поставить под угрозу жизнь даже такого сильного монстра, как огр.
Однако сегодня он встретился не с тем соперником.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238.2**

Цель противостояла урону.
– Э-э-э…?
Это была не просто частичная защита или блокирование удара, а полное сопротивление. Эльво своими собственными глазами видел, как попал по этому человеку, а потому попросту отказывался понимать, что это за странное сообщение.
– Ты хочешь меня убить? – тем временем поинтересовался Грид, и Эльво, едва подняв голову, просто-напросто поперхнулся.
– Кхек!
Больше всего сейчас храбрый берсерк сто семьдесят девятого уровня напоминал собой испуганного грызуна. И подобное явление было обусловлено астрономическим Достоинством Грида, которое попросту подавляло игроков, сильно уступающих ему в уровне.
Ваш дух пал перед лицом невероятного существа.
Ваше тело дрожит, а голова невольно опускается.
– Ч-что з-за…!?
Он подвергся негативному эффекту только потому, что посмотрел в глаза этого человека!? Этот парень что, был воплощением Медузы Горгоны!?
Итак, Эльво попросту отказывался верить в происходящее, сочтя это каким-то наваждением. Тем временем другие члены гильдии ещё не знали о том, что случилось с их товарищем, а потому на всех парах неслись вперёд, одновременно с этим активируя свои навыки.
– Магическая Связь!
– Яд Арахнида!
– Огненное Копьё!
– Нижний удар!
– Получа-а-а-а-ай!
Они использовали все контрольные, физические и магические атаки, какие у них только были. Итак, поскольку двадцать человек одновременно обрушили на него свои сильнейшие способности, даже Грид мог оказаться в опасности. Однако в эту же секунду вперёд шагнул сохранявший молчание клон.
Это был доппельгангер по имени Рэнди.
– Отражение.
Бу-ду-ду-ду-дух!
Идеально подобрав время, Рэнди контратаковал Белых Волков их собственными навыками.
– Ку-а-а-а-а-а-ак!
– Что за чертовщина!?
Члены гильдии были взволнованы, напуганы и удивлены. Что это был за навык? Кроме того, почему его использовал клон, когда как даже человеку нечто подобное оказалось бы попросту не по силам?
Но больше всех был удивлён Верадин.
"Он намеренно скрыл часть своих способностей!"
На данный момент Рэнди обладал тридцатью процентами текущей боевой силы Грида, что было эквивалентно примерно двухсотому уровню. Итак, если бы доппельгангер хотел, он смог бы убить Эльво уже первой своей атакой.
Однако Рэнди сдержался. Он сознательно притворился слабым, чтобы ослабить бдительность врагов. И это был вовсе не приказ Грида, а инстинктивное суждение доппельгангера. Пусть он и утратил воспоминания о своём прошлом, но боевой опыт, накапливаемый им на протяжении почти полутора сотен лет, крепко-накрепко запечатлелся в его подсознании.
– Ты только посмотри на их лица. Что ж, я тоже был бы порядком удивлён. Хорошая работа, мой друг, – проговорил Грид, искренне восхищённый стратегией Рэнди.
"Друг?"
Значит, это был не клон? Тогда кто?
И вот, пока Белые Волки пребывали в сильнейшем замешательстве…
Фжух!
Нефритовый двуручный меч проник аккурат в грудь Эльво.
Вам нанесли смертельный удар!
Противник нанёс Вам пять последовательных ударов, используя неизвестную способность!
Вы получили 103 900 единиц урона.
"Сто тысяч!? Не тысяча, не десять, а сто!? У меня ведь даже и двадцати тысяч Здоровья нет!" – хотел было прокричал Эльво, однако мир перед его глазами уже посерел, а затем и вовсе исчез.
Член Вашей группы, Эльво, погиб.
Всё вокруг заполнила тишина.
Тем не менее Верадин сохранял спокойствие. Наряду с Ибеллином и Лауэлем, он был одним из тех самых Десяти Новичков и обладал двести восемьдесят первым уровнем. Итак, встреча с достойным противником ещё не была причиной для испуга. Более того, у него был козырь в виде лучника, оставшегося на горе.
Итак, глава Белых Волков подал соответствующий сигнал, одновременно с этим прошептав:
– Давай.
А в следующее мгновенье на горе, расположенной в трёхстах метрах от поля боя, что-то блеснуло, и прямиком в Грида полетела стрела.
Фу-шу-у-у-ух!
Кики также был одним из Десяти Новичков. Да, так получилось, что сразу два лучших игрока из топ-100 были членами Гильдии Белых Волков. И мастерство стрельбы этого человека было вполне сопоставимо с Джишукой, прозванной "профессиональной лучницей".
Итак, стрела Кики летела аккурат в голову Грида, а потому Верадин не сомневался, что их противник либо погибнет, либо, получив огромное количество урона, окажется в ошеломлённом состоянии.
Но вот, когда глава Белых Волков уже собирался было заняться поднятием трупов ульцев и Эльво, внезапно он застыл на месте.
– Э-это же…!
И шокирован был не только он. Подобные возгласы можно было услышать абсолютно с каждой стороны.
Белые Волки отчётливо видели, как перед атаковавшим их незнакомцем всплыли всем известные золотые лезвия.
Фу-жух…
– А это было неплохо, – раздался голос человека, вокруг которого парили павраниевые лезвия, отразившие стрелу Кики. И в этом голосе чувствовался такой гнев, что у некоторых из присутствующих сердце тут же ушло в пятки.
Возможно, это произошло из-за ударной волны, а, может быть, в результате столкновения стрелы с золотыми лезвиями, но… Шляпа, покоящаяся на голове мужчины, упала, обнажив тем самым ID, который знало подавляющее большинство игроков "Satisfy".
– Грид…!
Обладатель первого легендарного класса. Человек, получивший три золотые медали на Первом Межнациональном Соревновании. Герой, отразивший нашествие големов. Первый игрок, удостоившийся звания герцога и много кто ещё…
Это был человек, обладающий бесчисленным количеством прозвищ и титулов, а также владелец того самого синего меча, с помощью которого ему всего за пять секунд удалось разделаться с Хурентом.
И стоящие напротив него люди попросту застыли на своих местах, не в силах отвести взгляда от двух двуручных мечей в его руках.
– Стой, мы не хотели этого! – тут же закричали Белые Волки, однако Грид уже смотрел в сторону горы, расположенной в трёхстах метрах от него.
– Ты первый. Превосходящая Связь.
Фу-жу-жу-жух!
Одновременно с этим возникло несколько сине-белых и нефритовых энергетических лучей, навсегда удалив с карты Сахаранской Империи небольшую гору, у подножия которой скрывались выжившие члены Клана Уль.
Член Вашей группы, Кики, погиб.
– … Лучше бы я встретил Факера, – пробормотал кто-то из Белых Волков.
Ещё ни разу, с самого момента основания гильдии, они не сталкивались с подобной катастрофой, результатом которой стало полное уничтожение их отряда.
\* \* \*
– Хм-м? Мне кажется, или пустыня стала меньше, чем год назад? – нахмурившись, пробормотал черноволосый мужчина.
Его путь лежал к западной части Вечного Королевства, туда, где располагался Рейдан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239**

– Задание А-класса оказалось на редкость сложным…
Сила Грида была поистине уникальной: с тех пор, как он её получил, задания А-класса перестали быть для него проблемными. Однако на этот раз всё было по-другому. За время боя с двадцатью пятью противниками он потерял более одной шестой части от своего максимального запаса Здоровья и Выносливости.
– Я не ожидал, что они окажутся такими упорными.
Любой услышавший это заявление тут же захотел бы его опротестовать. Куда точнее было бы сказать, что несколькими минутами ранее произошла односторонняя бойня, в которой Преемник Пагмы истребил целую гильдию. Однако сам Грид считал иначе. Сила и упорство этих людей прямо-таки шокировали его – того, кто в межнациональном соревновании разгромил лучших игроков "Satisfy".
– Их средний уровень всего лишь около двухсотого… Но я всё равно не смог одолеть их в считанные секунды.
И причиной тому был некромант Верадин.
– Да, этот ублюдок оказался слишком сильным.
Никому не нравилось сражаться как против, так и вместе с некромантами. Они беспрестанно поднимали всё новые и новые трупы, которые не разбирали – кто свой, а кто чужой. Это был класс, прямо-таки пожирающий ресурсы своих противников (Здоровье, ману, Выносливость и т. д.), а потому даже Гриду пришлось слегка напрячься.
Более того, Верадин обладал весьма высоким уровнем и превосходным боевым опытом. Его нежить хорошо себя показывала как в нападении, так и в защите, в связи с чем даже Преемник Пагмы был вынужден временами уходить в оборону. Другими словами, боевые способности Верадина ничем не уступали большинству Вооружённых до зубов.
– Было бы неплохо создать предмет, моментально упокаивающий нежить.
Опыт и вправду был крайне важен, и сегодня Грид получил неплохие познания в том, как лучше всего сражаться с некромантами и нежитью в целом. Более того, он мог воспользоваться полученными знаниями, чтобы создать специальный предмет для противостояния мертвецам.
А затем Грид нежно погладил Браслет Хранителя и удовлетворённо пробормотал:
– Чем больше я его использую, тем больше он мне нравится.
Первоначально у Грида было девятьсот очков Упорства. Тем не менее после снаряжения комплекта Хранителя, его Упорство перевалило за тысячу, в результате чего эффект сопротивления атакам наконец-то начал срабатывать. Более того, данная специальная способность полностью поглощала атаки низкоуровневых противников.
"Значит, Рэнди был ещё сильнее, чем мне казалось…"
Грид и без того не сомневался в боевых навыках Рэнди. Поскольку доппельгангер мог скопировать тридцать процентов характеристик и предметов Грида, его вполне можно было сравнить с мечником сто восьмидесятого уровня. Однако легендарное фехтование Пагмы предоставило ему настоящие крылья.
Рэнди скопировал Вершину и Связь, а также крайне полезное Отражение. Благодаря этому он смог победить довольно много игроков двухсотого уровня, показав себя весьма сильным компаньоном.
– Ты хорошо сражался, – похвалил доппельгангера Грид, после того как тот вернулся к облику маленькой девочки.
– Друг! Спасибо! – с блестящими, как звёзды, глазами ответила Рэнди. Её прекрасное личико прямо-таки светилось от счастья.
"Сехи тоже когда-то была такой же милой…" – подумал Грид, погладив девочку по голове.
– Я тоже хочу сражаться вместе с хозяином! Мгр-р! Почему ты не позволяешь мне участвовать в боях? Мгр-р! Почему к лучшему демоническому зверю относятся как к чему-то бесполезному? Мгр-р-р! – внезапно провозгласила стоящая рядом Ноя.
Чёрная кошка в одиночку бродила по окрестностям Рейдана и достигла сто сорок третьего уровня. На этот раз Грид решил взять её с собой, но по какой-то причине всё внимание уделял исключительно доппельгангеру, что, естественно, Ное совершенно не нравилось.
– Ты – моё драгоценное секретное оружие. Я не должен использовать силу столь великого зверя для решения таких тривиальных задач, – успокоил Грид ревнующую Ною.
– Мур-р-р…. Мяу!
Её назвали "секретным оружием", "драгоценной" и "великой", а потому Ноя была вне себя от счастья. Она даже пустилась в пляс, перебирая своими маленькими пушистыми лапками. Это было очень мило и смешно.
А ещё Грид заметил, что рог, растущий у неё на лбу, стал немного больше, чем раньше, а клыки – острее.
"Она всё больше становится похожа на демонического зверя… Надеюсь, я-то хоть не стану демоном, когда моя Демоническая сила станет ещё выше…"
Чем выше была Демоническая сила, тем с большей вероятностью он должен был попасть в "ад". А поскольку Грид даже не представлял себе, что его там ждёт, он совершенно не стремился там побывать.
И вот, пока Грид раздумывал над всем произошедшим, к нему начали стекаться деревенские жители.
– Если бы Вы не помогли нам, мы бы стали достоянием истории! Даже не знаю, как выразить Вам нашу признательность! – провозгласил старейшина деревни по имени Буда.
Вы завершили задание "Спасение Клана Уль".
Близость с Кланом Уль увеличилась до максимального значения.
Ради Вас ульцы будут готовы броситься со скалы.
После этого ульцы торжественно поклонились Гриду, в то время как сам Преемник Пагмы достал Меч Великого Правителя и начал осмотр их способностей.
"Хм-м… Их Интеллект достаточно высок".
Обычные NPC обладали всего сотней очков Интеллекта. Однако у представителей Клана Уль этот показатель равнялся трёмстам. В частности, особо примечательной оказалась девушка по имени Хварин.
Имя: Хварин.
Одна из оставшихся в живых представителей Клана Уль, уничтоженного Сахаранской Империей. Несмотря на то, что Хварин скрывает свою истинную личность, проницательный взгляд сумеет опознать в ней благородное происхождение.
Титул: Последняя из Королевской Семьи Клана Уль.
Возраст: 11.
Пол: женский.
Профессия: беженец.
Уровень: 7.
Сила:3/70.
Выносливость:12/249.
Ловкость: 14/398.
Интеллект: 120/1 890.
Очарование: 155/1 503.
Достоинство: 30/550.
Навыки: не изучены.
"Что ж, а это неплохо".
Клан Уль представлял собой великолепную нацию, представители которой могли оказаться полезными в самых разных сферах. Более того, некоторых из них можно было обучить в качестве волшебников.
– Империя лишила вас дома и преследовала на протяжении многих лет. Итак, если вы хотите, я могу предоставить вам убежище в Вечном Королевстве, – предложил им Грид.
– Вечное Королевство…?
Вечное Королевство было одной из семнадцати великих держав континента, но даже оно не могло сравниться с Сахаранской Империей.
– Вечное Королевство действительно примет тех, за кем охотится империя? Это может послужить основанием для вооружённого конфликта…
– Если вы переедете к нам втайне, империя этого не узнает и, соответственно, не станет ничего предпринимать.
– Но королевская семья всё равно вряд ли захочет так рисковать.
– А я предлагаю вам перебраться не в столицу, а в Рейдан. Даже королевская семья не станет вмешиваться в дела герцога.
– … Почему Вы так уверены в этом?
– Потому что я правитель Рейдана. И я обещаю, что местные жители будут относиться к вам без малейшей дискриминации.
– Кхек…! Значит, Вы и есть герцог!
Буда, ровно как и все остальные ульцы, был крайне озадачен. Что делал герцог одного из королевств в Сахаранской Империи? Объяснить это с точки зрения здравого смысла было попросту невозможно.
А тем временем Грид послал Лауэлю шёпот:
– Мне нужен человек, который сможет возглавить группу из девятьсот тридцати человек и провести её от владений графа Зебры, которые расположены в Сахаранской Империи, до Рейдана.
– Э-э?
Услышав ошеломлённый голос своего товарища, Грид пояснил ему суть вопроса, и обрадовавшийся Лауэль тут же порекомендовал ему Факера.
– Факер? Ты уверен?
Факер всегда двигался "за кулисами". Он был непубличной фигурой и никогда не проявлял особых талантов в руководстве людьми.
Тем не менее у Лауэля было другое мнение.
– Он обладает уникальным ситуационным мышлением и превосходными навыками по установке ловушек. Если ты опасаешься преследования – это лучший кандидат на то, чтобы тайно провести ульцев в Рейдан.
– Я знаю, что он очень способный, но… Разве нет кого-то ещё?
– Есть, но в Рейдане слишком много работы, так что отправить к тебе сразу двух людей я просто не могу. Пожалуйста, не беспокойся и просто доверься Факеру.
Итак, решение было принято, а потому Грид без промедлений использовал один из своих навыков:
– Призыв Рыцаря.
Вы использовали "Призыв Рыцаря".
В настоящее время Вы располагаете Хуроем, Лауэлем, Джудом, Джишукой, Ефеминой, Факером, Поном и Регасом.
Кого из рыцарей Вы бы хотели призвать?
– Факера.
Объект принял команду.
Фу-жух.
И вот, не успело последнее информационное окошко погаснуть, как возле Грида появился человек, закутанный в чёрный плащ.
– А ты хорошо поработал, – с совершенно беззаботным выражением лица проговорил Факер.
– Ага.
А затем убийца внимательно посмотрел на собравшихся возле него местных жителей.
– Его взгляд… Такое чувство, будто он проникает под самую кожу.
– Мне… Мне страшно.
Столкнувшись с Факером, ульцы почувствовали интуитивный ужас, источаемый каждым высокоуровневым убийцей. Именно по этой причине Факер, как правило, действовал тайно. Ему приходилось прикладывать немало усилий, чтобы скрыть свои убийственные намерения.
– За мной, – не став мешкать, приказал Факер. Затем он поручил испуганным ульцам собрать свой багаж и немедленно покинуть деревню.
Последующие несколько дней, проведённые рядом с Факером, ульцы не могли избавиться от ощущения, что они сидят на подушке с иголками. Несмотря на то, что убийца не произносил ни слова, он вселял в их сердца всё больше и больше страха. Люди чувствовали, что в тот момент, когда они решат заговорить с ним, их ждёт смерть.
Тем временем Гриду пришлось несколько изменить свой первоначальный график и заняться охотой. Это было неизбежное решение, поскольку из-за убийства нескольких игроков существенно выросла его Дурная Слава. А с таким количеством Дурной Славы он попросту не мог войти ни в один населённый пункт. Конечно, на территории Вечного Королевства он смог бы передвигаться абсолютно свободно, однако на данный момент Грид пребывал в Сахаранской Империи. Итак, ему нужно было во что бы то ни стало снизить Дурную Славу.
Тем не менее монстры, обитающие во владениях Зебры, были всего лишь от ста восьмидесяти до двухсот двадцатого уровня. Они давали сравнительно мало опыта, а потому и снизить Дурную Славу было далеко не так просто, как хотелось бы.
В результате Грид начал немного нервничать, поскольку его плановое прибытие в Титан отложилось вот уже на несколько дней. Впрочем, вскоре Ёну успокоился, сочтя это возможностью попрактиковаться в Двойном Фехтовании и поднять уровень своих питомцев.
А затем к нему прилетел голубь.
Это было письмо от Ирен, которые регулярно прибывали к нему раз в неделю. Как правило, в письме говорилось о том, как девушка соскучилась и о её желании поскорее встретиться со своим мужем, однако… Сегодня текст письма был особенным.
– Это… – пробормотал Грид, поражённо застыв на месте.
Ирен всегда говорила, что хочет забеременеть, но Ёну не думал, что такая возможность действительно существует.
Итак…
Дорогой муж, около месяца назад у меня начал побаливать живот. Я не уделила этому особого внимания, однако спустя некоторое время появились и другие симптомы беременности. Я чувствую, что внутри меня зарождается новая жизнь и не могу сдержать слёз счастья… Я так хочу, чтобы это был сын, который будет напоминать мне тебя, дорогой муж…
– Кхек…!
У него… Будет ребёнок?
Грид был больше озадачен, чем рад. Для него подобный опыт был не просто неожиданным, но и совершенно незнакомым…
А затем перед его глазами появилось новое информационное окошко.
Хотите ли Вы поздравить свою жену?
Рождение новой жизни – всегда праздник, однако помните, что люди без чувства ответственности не заслуживают права быть родителями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240.1**

Воспитание ребёнка в "Satisfy" кардинально отличалось от подобного процесса в реальной жизни.
В частности, речь шла о таких вещах, как пренебрежение реальностью и спутывание её с виртуальным миром, или же игнорирование ребёнка в самой игре, будучи слишком занятым охотой, приключениями и всем остальным. Только те люди, которые понимали и готовы были нести эту ответственность, могли воспользоваться родительской системой "Satisfy".
"Но смогу ли в этом деле преуспеть я…?"
В прошлом Грид бы не задумываясь ответил "да". Однако нынешний Грид осознавал серьёзность ситуации, а потому решил тщательно взвесить все "за" и "против".
"Я…"
Он всё ещё был слишком незрелым, чтобы стать отцом. Но в то же время он хотел, чтобы Ирен была счастлива. Она была для него одним из самых ценных людей даже несмотря на то, что являлась самой обычной NPC. Именно благодаря этой девушке Грид научился любить, а потому искренне хотел, чтобы мечта Ирен сбылась.
– А ещё я хочу видеть плод нашей с ней любви…
Таким образом, после некоторых раздумий Грид всё-таки принял положительное решение:
– Да, я хочу поздравить свою жену и поблагодарить её за новость о беременности.
И вот, как только Преемник Пагмы произнёс эти слова, перед ним тут же всплыло несколько новых информационных сообщений:
Поздравляем Вас с беременностью жены!
Обращаем Ваше внимание, что предпочтения и способности ребёнка во многом будут зависеть от предродового развития.
Пожалуйста, укажите, каким Вы бы хотели видеть своего ребёнка.
Ваш ответ, также как и пожелания Вашей жены, окажут существенное влияние на предродовое развитие ребёнка.
– Я хочу, чтобы мой ребёнок…
Это был не такой уж и тяжелый вопрос.
– Не был похож на меня.
Грид не хотел, чтобы ребёнок родился бесталанным и глупым. Ёну прекрасно понимал, что судьба обделила его врождёнными способностями, а потому надеялся, что хотя бы его дети избегнут подобной участи.
– Я хочу, чтобы наш ребёнок был похож на тебя, дорогая Ирен… Я хочу, чтобы он был ярким, щедрым и симпатичным. Но прежде всего, я хочу, чтобы он был умным. Поздравляю тебя с беременностью, Ирен. И спасибо тебе.
Именно это он решил написать в своём ответном письме. Гриду было трудно подобрать подходящие слова, поскольку он не хотел омрачать столь знаменательный день воспоминаниями о своём тяжелом детстве и юношестве.
Как бы там ни было, он был бы рад любому ребёнку.
И это должно было поставить точку в его становлении взрослым человеком, поскольку уже через три месяца Ёну должно было исполниться двадцать восемь лет.
\* \* \*
Регулярное заседание совета директоров S.A.Group.
Основная повестка сегодняшней встречи заключалась в утверждении бюджета предстоящего Второго Межнационального Соревнования. Ну и ещё одним достаточно интересным пунктом был… Грид.
– Грид? Да что же это такое! Опять он!
– Разве родительская система не предназначена исключительно для зрелых игроков?
Заслушав отчет руководителя оперативной группы, директора выразили своё беспокойство. Пусть Грид и начал себя вести как истинный обладатель легендарного класса, но их предубеждение к его персоне всё ещё никуда не исчезло.
И вот, теперь у этого человека должен был появиться совместный с NPC ребёнок? Подобное развитие событий даже представить себе было ужасно!
– Он будет воспитывать ребёнка? Да это же просто смешно!
В прошлом разработчики игр неоднократно пытались внедрить родительскую систему. Была даже отдельная игра-симулятор, позволяющая воспитывать ребёнка.
Тем не менее ни одна из этих игр не позволяла игроку прочувствовать всю полноту ответственности. Игроки могли в любой момент удалить своего ребёнка или же просто забыть про него. Подобное действие не приводило ни к каким проблемам, в том числе к моральным, поскольку все относились к данному процессу как к обычной игре. Насколько бы реалистичными не казались дети, они, как и обычные NPC, были всего лишь набором пикселей, которые действовали и разговаривали в соответствии с заранее заданным шаблоном.
Но тогда, как насчет персонажей в "Satisfy"? Суперкомпьютер Морфиус даровал всем NPC "Satisfy" идеальный искусственный интеллект, позволяющий им не только мыслить, но и чувствовать.
Итак, это было всего лишь вопросом времени, когда кто-то из недостаточно ответственных игроков испытает на себе родительскую систему. И если такие игроки начнут пренебрегать или злоупотреблять своими детьми в игре, с большой долей вероятности возникнет множество социальных проблем.
Другими словами, родительская система была обоюдоострым мечом. Если игроки будут использовать её с ответственностью и умом, "Satisfy" станет для общества ещё более привлекательной и весёлой, но если что-то пойдёт не так… Это нанесёт по репутации S.A.Group серьёзный удар.
Итак, разработчики создали родительскую систему такой, чтобы ею могло пользоваться лишь крайне ограниченное число людей. Для того, чтобы родился ребёнок, игрок должен был не только обладать высочайшей близостью с NPC и проявлять к ним максимальное уважение, но и соответствовать множеству других критериев.
Но Грид… Для испытания родительской системы был выбран человек, отправлявший нецензурные сообщения в службу поддержки, когда ему не удавалось создавать легендарные предметы!?
Директора были убеждены, что произошла какая-то ошибка. Однако ни с того ни с сего на защиту Грида встала одна по-настоящему удивительная фигура.
Это был директор Юн Санмин, который раньше презирал Грида больше, чем кто-либо другой.
– Кажется, уважаемые коллеги, вы достаточно давно не интересовались Гридом. Он вырос. Он уже не тот, каким был прежде, так что не волнуйтесь.
– Мы все знаем, что его способности существенно увеличились. Он выиграл три золотые медали и спас королевство от армии големов, однако… Речь идёт о характере. О личности.
– Я об этом и говорю.
– Кгм… И откуда же Вам это известно?
– Если вы проявите небольшой интерес и понаблюдаете за ним, то сами всё поймёте. К тому же проверку на соответствие проводит достаточно сложная система, и раз Грид её прошёл, значит, он обладает соответствующей квалификацией.
– Кхм-кхм…
– Ещё раз повторюсь: по моему глубочайшему убеждению, никаких поводов для беспокойства нет. Этот человек учится и развивается. Причём делает это прямо в игре.
Типичный человек взрослел, изучая общество и взаимодействуя с ним. В играх же такой человек просто снимал стресс. В принципе, именно поэтому много хороших людей в играх становились злодеями.
Однако Грид был особым случаем. Ему не хватало социальных навыков, а потому он рос в игре. Он был хорошим примером игрока, которому "Satisfy" помогла встать на ноги не только в финансовом плане, но и в общечеловеческом, а потому мог использоваться даже в качестве рекламного объекта. Конечно, это было лишь предположение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240.2**

\* \* \*
– Дерьмо!
Атмосфера в гильдии Белых Волков была не самой радужной. Из-за неожиданного появления кое-какого человека они провалили своё задание, а их гордость была растоптана.
Их разгромил один-единственный человек!
Если эта информация станет известна общественности – их окрестят слабаками и ничтожествами!
Однако Верадин придерживался иного мнения.
– Думаю, все согласятся, что на данный момент Грид – лучший. Итак, пасть от его руки – совсем не стыдно, – произнёс глава, успокаивая расстроенных членов гильдии.
И в какой-то степени это было абсолютной правдой. Поскольку Крюгель, занимающий первое место в общеигровом рейтинге, поддерживал вокруг себя завесу тайны, именно Грида можно было счесть сильнейшим игроком среди всех, кто действовал более-менее публично. Конечно, он был недооценён общественностью из-за отсутствия контрольных навыков, но это было достаточно спорным вопросом.
Таким образом, как и сказал Верадин, небольшой гильдии было совершенно не стыдно проиграть в бою одному из лучших игроков современности. Более того, именно таким и должен был стать результат их противостояния.
Тем не менее Белых Волков больше всего заботило не своё собственное поражение, а фиаско их главы, Верадина. Месяц назад глава Белых Волков прошёл задание класса S+, в результате чего получил кости высокопоставленного демоноида Данталиана. И в битве против Грида он воспользовался этими костями, вызвав труп Данталиана.
Таким был его основной козырь, и даже Гриду пришлось напрячься, чтобы справиться с ним.
Удивительно, что Верадину удалось некоторое время сдерживать Грида даже несмотря на то, что глава Белых Волков всё ещё не достиг трёхсотого уровня. Верадин явно обладал способностями, намного превосходящими его рейтинг. Тем не менее проблема заключалась в том, что остальные члены гильдии были слишком слабы. Они ничем не смогли помочь Верадину. А ещё им было стыдно смотреть, как Верадин дрался за всех Белых Волков вместе взятых.
– Но скажи, Верадин, почему ты не сообщил о Гриде графу Зебре? – внезапно поинтересовался Кики.
Грид был герцогом Вечного Королевства. Итак, если бы Сахаранской Империи стало известно о вмешательстве Грида в её дела, то у последнего наверняка бы возникли серьёзные проблемы. Другими словами, у Верадина был ключ к мести, а потому Кики и задался вопросом, почему тот не воспользовался им.
– Потому что сейчас не время, – туманно ответил глава Белых Волков, и Кики понял, что Верадин уже выстраивает в своей голове более широкий и комплексный план.
\* \* \*
В последний раз Крюгель был на западе Вечного Королевства ровно восемь месяцев назад.
В то время западные земли были абсолютно пустынными и прямо-таки кишели монстрами. Каждый шаг сопровождался выползающими из-под земли сороконожками и плотоядными кактусами. Любое, даже самое малейшее, замешательство могло привести к тотальному окружению монстрами.
Однако теперь ситуация изменилась. Масштабы пустыни существенно уменьшились, и даже монстров стало меньше, чем раньше. На данный момент западные земли вполне можно было назвать идеальными охотничьими угодьями, а потому Крюгель предположил, что после становления правителем Рейдана Грид уничтожил несколько гнёзд гигантских сороконожек.
– А он куда талантливее, чем говорят. После поглощения Гильдии Цедака его влияние растёт как на дрожжах, – чувствуя неподдельное восхищение, пробормотал Крюгель.
Крюгель много чего знал о Преемнике Пагмы, однако никогда не уделял ему особого внимания. В то время как Белый Мечник полностью посвятил себя охоте и приключениям, Преемник Пагмы участвовал во всяческих событиях, что следовало охарактеризовать как совершенно иной стиль игры.
Другими словами, он никогда не вникал в подробности о навыках и силе Грида, поскольку не думал, что им когда-то доведётся всерьёз пересечься.
– Так… Мой инвентарь практически забит… Неужели Рейдан – единственный хорошо обустроенный город на западе?
За последние десять дней Крюгель неуклонно приближался к Рейдану, истребив по пути достаточно большое количество монстров. Тем не менее его целью была вовсе не встреча с Гридом, а банальное желание распродать накопившиеся трофеи.
И вот, в конце концов Белый Мечник остановился перед распластавшимися возле Рейдана полями и восхищенно пробормотал:
– Это же самый настоящий сельскохозяйственный город…
Он никогда бы не подумал, что расположенный посреди пустыни город сможет настолько хорошо развить сельское хозяйство.
– Он и вправду обладает отличными способностями по управлению делами.
Грид проявил выдающиеся способности как в ходе межнационального соревнования, так и при отражении армии големов. Более того, он оказался крайне опытным и в других областях. Он был легендарным кузнецом, занимал высокую должность, обладал весьма компетентными подчинёнными и прекрасно справлялся с обязанностями лорда… С этой точки зрения Преемник Пагмы был практически идеальной фигурой.
– А вот Зибал всем этим похвастаться не может… Да, первым игроком, который станет королём, определённо будет Грид, а не Зибал.
Завидовал ли Крюгель Гриду? Нет. Крюгель первоначально относился к той категории людей, которая предпочитала играть в одиночку. Он понимал, что его сферы деятельности кардинально отличаются от сфер деятельности Грида. Именно поэтому он нисколько не завидовал Гриду, ровно как и не считал его своим конкурентом.
Топ, топ, топ…
С этими мыслями Крюгель продолжал идти по полям, держа курс по направлению к Рейдану. И вот, когда до города оставалась всего пара сотен метров, прямо перед ним появился NPC с граблями в одной руке и с мотыгой в другой.
– Ты кто?
– …?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241.1**

Ничто в поведении Крюгеля не должно было вызвать настороженности обычных NPC. Он просто шёл вперёд, но по какой-то необъяснимой причине прямо на его пути встал совершенно неизвестный ему человек. Подобное поведение для обычного фермера было попросту бессмысленным и нелогичным.
Тем не менее вскоре в голове Крюгеля родилось достаточно правдоподобное предположение:
"В этот город редко когда захаживают другие люди, а потому фермеры и ведут себя так настороженно".
Рейдан был изолирован от внешнего мира огромной пустыней и тысячами монстров. Возможно, благодаря деятельности Вооружённых до зубов и Грида его доступность и стала несколько выше, но сама по себе проблема всё ещё никуда не делась. Было практически невозможно добраться до Рейдана, не наняв рыцарское подразделение или не объединившись в группу.
"… Теперь понятно. Местные жители просто опасаются всех посторонних".
Итак, догадавшись, в чём состоит причина столь необычного поведения фермера, Крюгель широко улыбнулся и пояснил:
– Я обычный авантюрист. Я не желаю никому зла, так что Вам не о чем беспокоиться.
Континентальная репутация Крюгеля превышала сорок тысяч единиц. С самого открытия "Satisfy" он ещё ни разу не уступил своё первое место в рейтинге, зачищая подземелья и проходя задания быстрее других игроков и получая тем самым дополнительные очки репутации.
В настоящее время Крюгель был единственным человеком, который мог использовать Магазин Репутации.
"Моя высокая репутация даст этому NPC понять, что я за человек".
Итак, Крюгель решил, что сейчас фермер успокоится и отступит, однако… Фермер отреагировал крайне неожиданным образом:
– Судя по твоей походке, ты не обычный авантюрист.
– …!
Выражение лица Крюгеля ничуть не изменилось. Он продолжал стоять, с улыбкой глядя на своего визави, однако его разум был попросту потрясён.
"Необычная походка? Неужели он заметил Поступь Белого Света?"
Это была особая способность Крюгеля, полученная им после становления Белым Мечником. Она увеличивала скорость передвижения и адаптацию к местности. Также её можно было использовать для ускорения и уклонения от вражеских атак. Тем не менее зафиксировать слабое мерцание Поступи Белого Света было попросту невозможно, особенно в лучах яркого солнечного света.
"Он не обычный фермер".
Стоящий перед Крюгелем Пиаро всем своим видом напоминал обыкновенного фермера. На нём была соломенная шляпа, оберегающая его от солнца, грязная рабочая одежда и грабли с мотыгой. Каждый из вышеперечисленных признаков выдавал в нём фермера.
Однако Крюгель знал, что судить людей по одной лишь внешности – опасно.
– Кто ты такой? Ты ведь тоже не обычный фермер, верно?
И Пиаро счёл, что должен представиться перед этим человеком.
"Я всегда мечтал о конфронтации с таким сильным человеком, как ты, который также хочет достичь полного мастерства. Сразись со мной", – вот что он хотел сказать.
Однако, как только он начал говорить…
– Я…
– Пиаро, обед! Ты и так целый день на ногах! Давай к нам, картошка стынет! – внезапно прокричал один из фермеров, словно специально подобрав самый неподходящий момент.
– Поешьте без меня. Я присоединюсь чуть позже, – нахмурившись, ответил Пиаро, после чего снова попытался представиться: – Я…
– Пиаро! Управляющий спрашивает, не нашёл ли ты новый источник воды? – внезапно прокричал один из стражников.
"Да что же это такое?"
Почему каждый раз, когда он пытался представиться, его перебивали? Пиаро даже начал чувствовать некоторое раздражение. С другой стороны было бы забавно, если бы потенциальный мастер меча потерял самообладание от подобной мелочи.
Итак, Пиаро повернулся к солдату и терпеливо пояснил:
– Найти новый источник – весьма непростая задача. Передай, пожалуйста, управляющему, что на это нужно больше времени.
– Хорошо!
Получив ответ, солдат удалился восвояси, а потому Пиаро предпринял очередную попытку представиться:
– Я…
Тем не менее в самый последний момент Крюгель вскинул руки и спросил:
– Можешь ничего не объяснять. Ты ведь геомант, верно?
Главной задачей геомантов было нахождение тех или иных вещей и людей, а потому Крюгель, основываясь на услышанном, мог поспорить, что стоящий перед ним человек принадлежит именно к их числу.
– Не стоит переживать. Да, я владею кое-какими навыками, но у меня нет намерения причинять вред Рейдану и его жителям. Всё, что мне нужно – это посетить один из магазинов. Затем я уйду.
– …
Пиаро понял, что окончательно упустил возможность представиться. А ещё он был несколько смущён тем, что Крюгель не так понял его намерения. Впрочем, и что с того? Какая разница, кем тебя считают? Куда важнее, что ему представилась возможность посостязаться с кем-то по-настоящему сильным.
– Ты сможешь пройти в Рейдан только через меня, – коротко произнёс бывший капитан, после чего вскинул свою мотыгу.
Это была весьма и весьма неожиданная атака, однако у Крюгеля был пассивный навык под названием "Острое Чутьё". Итак, воспользовавшись им, а также Поступью Белого Света, Белый Мечник сумел избежать удара. Тем не менее мотыга словно ожила и, изменив свою траекторию, вновь метнулась к цели.
Увидев это, взгляд Крюгеля тут же похолодел. Он родился с высокой предрасположенностью к единоборствам и отменной реакцией, а потому моментально вскинул перед собой клинок, заблокировав и эту атаку.
Более того, он воспользовался не обычным мечом. Это был Белый Клык, который он получил от одного из великих демонов, Драриуса, побеждённого Мастером Меча Мюллером.
Бдзын-н-нь!
Итак, столкнувшись друг с другом, мотыга и Белый Клык вступили в силовое противостояние.
– Ты и в самом деле не обычный авантюрист! – воскликнул порядком взволнованный Пиаро, увидев, что его сельскохозяйственный инструмент никак не может продавить защиту мечника.
– Ты пожалеешь о своём поступке.
Голос Крюгеля был холодным как лёд. Пусть он и был достаточно хорошим человеком, но врагов Белый Мечник не щадил. Другими словами, он не собирался закрывать глаза на совершенно необоснованное нападение Пиаро.
Фу-жух!
И вот, Белый Клык соскользнул с мотыги и устремился прямиком к бедру Пиаро. Его силы было достаточно, чтобы мгновенно отрубить ногу, однако Пиаро в самое последнее мгновенье выставил блок при помощи грабель.
Фу-у-ух!
От инерции удара Крюгеля слегка подбросило в воздух, в то время как Пиаро по щиколотку вошёл в землю.
– Я человек, стремящийся войти в Царство Мастеров Меча! И я официально вызываю тебя на поединок! – наконец-то выкрикнул Пиаро, глядя на крайне недовольное лицо Крюгеля.
– Царство Мастеров Меча…?
Среди многочисленных титулов, которых сумел удостоиться Крюгель, числился и "Кандидат в Мастера Меча". Этот титул он приобрёл самым естественным путём, развивая своё искусство владения мечом путём многочисленных рейдов и охоты на монстров. И когда Крюгель обзавёлся этим титулом, он стал ещё более мотивированным, мечтая однажды получить легендарный класс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241.2**

Его цель состояла в том, чтобы стать сильнейшим, а потому Крюгель просто обязан был обладать легендарным классом. За всю его игровую карьеру Крюгелю не раз предоставлялась возможность сменить профессию на один из скрытых классов, однако он оставался верен выбранному пути и продолжал выполнять задания, необходимые для получения легендарного класса. И хоть для этого необходимо было пройти всего пять этапов, каждый из них был ужасно сложным даже для него.
"Чтобы фермер говорил о таких вещах… Нет, он определённо не геомант", – мысленно пробормотал слегка расстроенный Крюгель. Человек, стремящийся стать мастером меча, держал в руках не клинок, а мотыгу и грабли! Прежде чем говорить о становлении мастером меча, он должен был бы по крайней мере вооружиться мечом!
– Ты явно сбился с пути.
С каждым разом ответы Крюгеля становились всё короче и короче. И причиной тому был кипящий в нём гнев.
Фшух!
Итак, в очередной раз воспользовавшись Поступью Белого Света, Крюгель бросился вперёд, словно настоящий метеорит. Высвободившаяся в результате этого сила заставила пшеницу припасть к земле, а Пиаро мысленно пробормотать:
"Замечательно!"
Это был один из сильнейших навыков Крюгеля под названием Метеоритный Меч, который было сложно воспроизвести, даже подняв до максимума свои физические способности.
Итак, отражая именно такие атаки, Пиаро мог продемонстрировать свои собственные навыки и опыт. Не став мешкать, фермер вскинул перед собой мотыгу и грабли, создав идеальную защиту, в которую и врезался Метеоритный Меч.
Бу-ду-у-у-ух!
Белые одежды Крюгеля всколыхнулись, словно флаг, подхваченный бурей. Вместе с этим лицо Белого Мечника искривилось, в то время как Пиаро лукаво улыбнулся.
"Мой меч был заблокирован сельскохозяйственными инструментами?"
"Давно я не испытывал такого адреналина!"
Фжу-фжу-фжух! Бу-ду-дум!
Дзын-н-нь!
Битва продолжалась, и спустя несколько секунд Пиаро внезапно исчез из поля зрения Крюгеля. А уже в следующее мгновенье он появился позади своего противника и нанёс ему молниеносный удар.
"Он ничем не уступает Драсиану…!"
Несмотря на то, что Крюгелю удалось одержать победу над Драсианом, одним из тридцати трёх великих демонов, он попросту не мог не признать его силу и скорость. Драсиан был самым сильным среди всех боссов, с которыми доводилось сталкиваться Белому Мечнику, и с ним не мог сравниться ни один, даже самый высокопоставленный демоноид.
Однако этот странный фермер использовал навыки, которые могли дать фору даже великому демону. Нет, всё-таки это был не фермер. И не геомант. Судя по всему, этот человек был каким-то отшельником, окончательно спятившим и решившим потренироваться на случайных прохожих.
Бу-ду-дух!
И вот, Крюгель всё-таки смог заблокировать и эту атаку, словно у него были глаза на затылке.
Пиаро же пребывал в настоящем восторге. Он был так счастлив столкнуться с сильным оппонентом, что ему хотелось петь и танцевать.
"Всё-таки моё терпение принесло свои плоды!"
Сегодняшний день для него ничем не отличался от всех предыдущих. С первыми лучами солнца он открыл глаза, уделил некоторое время тренировке с мечом, после чего отправился на поле выращивать картофель и пшеницу. Он наслаждался простым ручным трудом, пока в конце концов не появился Крюгель. И в тот самый момент, как только Пиаро увидел его, он понял, что это не обычный человек.
Крюгель был сильнее любого из всех, с кем ему доводилось встречаться!
– Ха-ха-ха!
Пиаро немного завидовал Гриду, получившему возможность отточить свои навыки в спарринге с доппельгангером. И вот, теперь ему представилась аналогичная возможность! Этот поединок наверняка поможет ему сделать ещё один шаг к поставленной цели.
Тем временем сам Крюгель понял, что начинает адаптироваться к стилю фехтования своего противника. Учитывая столь специфические инструменты, можно было прийти к выводу, что Пиаро использовал мотыгу и грабли в качестве кинжала и меча соответственно.
Начал понимать своего противника и сам Пиаро. Ему было интересно наблюдать за тем, как Крюгель всего одним движением меча производит как атаку, так и защиту.
– Да, я признаю, что ты силён. Но до Мастера Меча тебе ещё далеко, – провоцируя своего противника, произнёс Крюгель. За последние несколько обменов ударами ему удалось оставить на противнике несколько порезов, а потому он был преисполнен уверенности в своих навыках.
Крюгеля недаром даже топ-игроки называли "богом контроля" и "повелителем клинка", ведь на то были чрезвычайно веские основания. Быстрый мозг Крюгеля и его точные прогнозы позволяли Белому Мечнику предугадывать атаки противника, в то время как его изысканные рефлексы и точные удары предоставляли возможность производить контратаки. Именно поэтому его уверенность в себе нельзя было назвать необоснованной.
– Я знаю, что ещё далёк от совершенства, а потому и попросил о поединке, – ответил Пиаро. До сих пор он использовал Имперское Фехтование, с помощью которого противостоял Гриду в их короткой схватке у водопада Лорана. Но теперь… Теперь всё будет по-другому.
С этой мыслью Пиаро отбросил в сторону сельскохозяйственные инструменты и поднял лежащий неподалёку меч, моментально приняв стойку из Высшего Фехтования.
– Будь внимателен! – предупредил своего противника бывший капитан, после чего метнулся вперёд.
Это была по-настоящему экстремальная скорость. Его клинок устремился к цели, словно пуля, выпущенная из пистолета. И вот, в боку Крюгеля тут же появилась рана, из которой начала сочиться красная кровь.
Однако Белый Мечник не допустил, чтобы эта атака стала фатальной. Его клинок изогнулся и слегка нейтрализовал удар, сведя тем самым повреждения к минимуму.
– Тогда как насчет этого? Высшее Фехтование: 1-ый стиль.
И вот, как только Крюгель услышал эти слова, он почувствовал такое давление, будто кто-то захотел обрушить на него целую гору. Решив, что он не сможет защититься от подобной атаки, он попытался было использовать Поступь Белого Света, но и здесь его ожидала неудача, поскольку все движения будто что-то сковывало.
В результате Крюгель ответил своим собственным навыком.
– Штормовой Клинок!
Бу-ду-ду-ду-дух!
А затем землю сотряс мощнейший взрыв, сопровождаемый бело-синими вспышками противостоящих друг другу умений.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242.1**

– Да уж, на этот раз он действительно напряжён.
– Это означает, что его противник крайне силён. Впервые вижу, чтобы кто-то заставил Пиаро перейти из нападения в защиту.
– Но кто же этот человек? Никогда прежде его не видел.
– Наверное, ещё один подчинённый нашего герцога.
За поединком Пиаро с неизвестным черноволосым мужчиной наблюдала целая толпа фермеров. Они прекрасно видели, как радиус разрушений становится всё больше и больше, а поле с пшеницей постепенно начинает возвращаться к состоянию пустоши.
Впрочем, на лицах фермеров, наблюдавших за данной конфронтацией, не было ни малейшего замешательства или неодобрения. Они уже привыкли к этому. Пиаро часто спарринговался с Вооружёнными до зубов, а потому поле с завидным постоянством превращалось в пустырь. Кролик увещевал бывшего капитана сменить место проведения сражений, однако Пиаро отказывался, аргументируя это тем, что разрушенное поле принесёт ему ещё больше работы.
Это была весьма причудливая логика, доказывающая, что Пиаро – настоящий трудоголик. Итак, часть Рейданских полей уже давно стала считаться не только местом для взращивания пшеницы, но и полем боя.
– Эй, Бланд, разве это не порция Пиаро? – внезапно спросил один из фермеров, искоса поглядывая на молодого человека благородного происхождения.
– Почему это? Пиаро сказал, что не будет есть! – возразил Бланд, исподтишка таскающий радужный картофель своего наставника.
– Ну… Он сказал, что придёт потом…
– Кто первым сел – тот и съел!
– …
За прошедшее время Бланд полностью адаптировался к жизни фермера. Глядя на него, покрытого грязью и жующего отварной картофель, трудно было поверить, что когда-то он был сыном графа.
Фермеры знали об обстоятельствах взятия его в заложники, а потому испытывали к нему некоторое сострадание. Тем не менее сам Бланд был счастлив. Он находил эти дни в сто раз более свободными и приятными, чем те времена, когда он был вынужден проводить бесконечные церемонии и раскланиваться с другими представителями благородных семей.
– Кга-а-а-ар! – внезапно раздалось где-то в небе.
Это была птица рок, которая последнее время пристрастилась прилетать и лакомиться пшеницей. Однако прежде, чем она смогла приземлиться и уничтожить часть посевов, в неё попал магический снаряд. Это было магическое заклинание, которое Бланд смог усилить благодаря непрерывным поединкам с Пиаро.
И вот, в теле монстра появилась дырка, и он рухнул прямиком на окраину поля.
Сегодня это место было мирным.
А на континенте такие места встречались достаточно редко.
\* \* \*
Мощь Владения Мечом седьмого высшего уровня, пассивная способность "Укрепление Клинка" и эффекты от различных титулов, полученных Крюгелем в ходе многочисленных приключений, всё-таки помогали ему справляться с Высшим Фехтованием.
– Ху-ху-ху, у тебя получилось, – усмехнулся Пиаро, увидев, как его противник отразил атаку при помощи Штормового Клинка.
Мало кто мог выжить после удара первым стилем Высшего Фехтования. Итак, Пиаро считал, что Крюгель, по крайней мере, получит серьёзную травму. Тем не менее этому человеку удалось отразить его.
"Что ж, я сейчас без экипировки, а мой клинок – недостаточно остр".
Как великий мечник, Пиаро не уделял особого внимания оружию и доспехам. Он считал, что не должен зависеть от инструментов. Но в этот момент он пожалел об отсутствии надлежащего снаряжения. Если бы у него был меч получше, Крюгелю вряд ли бы удалось заблокировать первый стиль Высшего Фехтования.
Тем не менее уже спустя мгновенье Пиаро покачал головой и подумал:
"Мюллер не стал бы возлагать вину на свой клинок".
Было бы просто смешно, если бы человек, ставший мастером меча, стал жаловаться на свои инструменты. Целью этой дуэли была не односторонняя победа, а помощь в росте. Итак, он должен был радоваться тому, что его противнику удаётся так долго держаться.
"Его техника действительно неплоха".
Остатки Штормового Меча упорно цеплялись к Пиаро, а потому бывшему капитану пришлось потратить некоторое время, чтобы отразить все угрожающие ему сгустки энергии. И Крюгель не упустил эту возможность, активировав ещё один навык под названием Вознесение.
Фьу-у-у-ух!
Белый Клык взметнулся вверх, но и Пиаро не собирался просто так стоять на месте, ответив на эту атаку 5-ым стилем Высшего Фехтования.
Жу-жу-жу-жу!
И вот, уже в следующее мгновение вокруг Пиаро, словно паутина, развернулась бесцветная энергия, уничтожив остатки Штормового Меча, нейтрализовав атаку Вознесения и одновременно с этим обрушившись на самого Крюгеля.
"Девять", – тут же понял мечник, подсчитав количество устремившихся к нему нитей. – "Как бы там ни было, я не смогу заблокировать их все".
Мозг Крюгеля работал с потрясающей скоростью, а потому он успел защитить самые жизненно-важные места.
Вы получили 8 830 урона.
Вы получили 9 200 урона.
Вы получили 9 050 урона.
"… Урон выше, чем ожидалось".
Легендарная броня и артефакты, полученные Крюгелем за прохождение сложнейших подземелий, не особо помогли. Пиаро обладал силой, которая делала оборону практически бесполезной. Тем не менее Крюгель пережил нахлынувшую на него волну энергии и перешёл в атаку. Настал его черёд заставить противника поморщиться от боли.
– Меч Восходящей Луны.
Это был навык, который показывал свою полную силу в лучах полной луны. Однако сейчас всё ещё был день, а потому Крюгелю пришлось довольствоваться базовым эффектом.
Итак, ускорившись, Крюгель активировал одну из скрытых функций своих сапог. Это был эффект, использующий преломление света и скрывающий своего владельца.
Чтобы не пропустить исчезнувшего Крюгеля, Пиаро пришлось сосредоточить все свои чувства. Однако Крюгель не источал совершенно никакого присутствия. Исчезнув из поля зрения Пиаро, он словно исчез из самого мира.
В результате этого бывший капитан порядком напрягся. Впервые за долгое время его спина покрылась потом, а волосы на голове слегка приподнялись.
А затем в его бок вонзился Белый Клык.
Вы нанесли 12 400 урона.
Несмотря на то, что атака была успешной, лицо Крюгеля выглядело далёким от удовлетворённого.
"Я нанёс чуть больше десяти тысяч урона даже несмотря на то, что этот человек не облачён в доспехи… Это по крайней мере в три раза меньше, чем должно было быть".
Крюгелю не понравились результаты своей атаки. Тем не менее он считал, что благодаря таким внезапным ударам у него получится переломить ход боя. Итак, он вновь бросился к Пиаро, однако… Мощь Высшего Фехтования была слишком велика.
Меч Пиаро перехватывал каждое движение клинка Крюгеля, от чего последнему приходилось постоянно пятиться назад. Белый Мечник чувствовал себя так, словно попал в паутину, где каждое его движение лишь усугубляло положение.
Крюгель хорошо знал, что мир широк, и в нём обитает множество самых разных монстров. Пусть он и был самым сильным среди игроков, но в то же время существовали такие NPC и чудовища, которые могли с лёгкостью раздавить его. Итак, он был готов в любое время испытать это горькое чувство поражения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242.2**

Однако Крюгель даже не предполагал, что однажды его победит фермер.
"Нет, это ещё не конец".
И вот, пока Крюгель пытался подавить растущее в нём чувство поражения, Пиаро использовал третий стиль Высшего Фехтования. Скорость этой техники была настолько велика, что ни один человек не смог бы за ней уследить.
Однако Крюгель смог, мгновенно крутанув Белым Клыком.
Дзын-нь!
Однако в тот самый момент, когда Крюгель заблокировал эту атаку, он понял, что совершил ошибку.
"Удар ладонью…?"
Бу-жух!
Прямиком в Крюгеля врезалась энергия ци, передаваемая через ладонь Пиаро, из-за чего Белый Мечник невольно закашлялся кровью.
Вы получили 18 900 урона.
На данный момент Крюгель лишился уже половины своего максимального запаса Здоровья. К счастью, ему удалось заблокировать меч Пиаро, иначе дело приняло бы ещё более скверный оборот.
"А ещё у меня осталась всего половина маны…"
Затягивать бой было нельзя, а потому Крюгель решил воспользоваться своим самым мощным навыком.
Это был Меч Белого Света, моментально скрывший Крюгеля из виду.
Фьу-у-у-ух!
– Высшее Фехтование: четвёртый стиль! – почувствовав кризис, тут же прокричал Пиаро.
А затем произошло нечто потрясающее. Белый Клык, который должен был проколоть Пиаро, притянулся к чему-то вроде магнита, из-за чего импульс Меча Белого Света, естественно, рухнул.
Бу-жу-жу…
"Я не могу сопротивляться этой силе…"
Притяжение было слишком велико, и даже контроль против него был абсолютно бесполезен. Итак, у Крюгеля осталось совсем немного вариантов. Он не мог лишиться своего оружия, а потому был вынужден использовать "Разрывание Небес". Это была ещё одна из самых главных техник Белого Мечника, которая потребляла астрономическое количество маны, а потому и использовалась Крюгелем лишь в исключительных случаях.
Бж-ж-ж-ж!
Итак, Белый Клык окутался свечением и начал сопротивляться магнитной силе, разрывая её. Данный навык явственно доказывал, почему его назвали "Разрыванием Небес".
Однако…
Прочность Белого Клыка уменьшилась на 213.
"Это какой-то нонсенс".
Из-за возникшей силы противодействия, прочность его оружия моментально уменьшилась на две трети. И это было крайне опасно. Крюгель уже десять дней не был в кузнице, а потому индикатор прочности клинка тут же засиял красным. Другими словами, если он продолжит борьбу, его меч попросту сломается.
"К тому же у меня почти закончилась мана… Между тем, мой оппонент в полном порядке".
За всё время боя Пиаро потерял лишь пятую часть своего Здоровья. Более того, у него, судя по всему, осталось ещё много скрытых козырей.
"Возможно…"
Если он купит в Магазине Репутации Сладкую Конфету, все его характеристики увеличатся на тридцать процентов. При этом данный эффект будет длиться целых десять минут. Пусть это и были всего лишь тридцать процентов, но благодаря этому его совокупная боевая мощь возрастёт примерно в два раза. А если одновременно с этим он активирует эффект "Суперчувствительность", то сможет быть равным Пиаро.
"Нет, с этим я вполне смогу его победить".
Однако разве стоило заходить настолько далеко?
"Нет ни малейших причин нести убытки в драке, за победу в которой мне ничего не светит".
Последний раз Крюгель использовал Сладкую Конфету в рейде на Драсиана. Тем не менее оставалось ещё достаточно много великих демонов, а потому он не хотел впустую тратить конфеты, которые мог припасти на битву с подобным, куда более выгодным противником.
В конце концов, Крюгель сделал правильный выбор и признал своё поражение.
– Я сдаюсь.
Так или иначе, вся эта ситуация была попросту абсурдной. Крюгель никогда бы не подумал, что погибнет в городе, в который он придёт, чтобы всего лишь продать скопившиеся трофеи.
Однако… Пиаро протянул Крюгелю руку и сказал:
– Это была хорошая битва.
– … Почему ты не убиваешь меня? – спросил Белый Мечник, на что Пиаро поцокал языком и ответил:
– Я не сумасшедший. Зачем мне просто так убивать людей? Если бы я хотел убить тебя, ты бы уже умер.
И Пиаро был абсолютно прав, поскольку не задействовал в бою свой самый сильный навык – "Обречение на Погибель".
– Мне показалось, что ты полон убийственных намерений, – не веря своим ушам, пробормотал Крюгель.
– Я хотел, чтобы эта битва была максимально полноценной. Прости, – воткнув в землю свой меч, ответил Пиаро.
– Почему столь сильный человек, как ты, играет в Рейдане роль простого фермера? Что же такого тебе сумел предложить герцог Грид? – поинтересовался Белый Мечник.
Крюгель совершенно нормально относился к тому, что Пиаро был сильнее его. Однако он попросту отказывался признавать, что настолько сильный человек является чьим-то подчиненным. Помимо проблем с гордостью, это было слишком опасно.
– Я не являюсь подчинённым герцога Грида. Я просто работаю в поле, оттачивая и развивая свои навыки, а ещё нахожу воду, за что получаю честные деньги, – ответил Пиаро.
– Оттачивая навыки?
– Почему бы тебе не заняться этим вместе со мной? Вместе мы сможем быстрее стать сильнее, – внезапно предложил Пиаро, глядя на недоумевающего Крюгеля.
– Вместе…
Что он пытался ему предложить?
"Этого не может быть…"
Но вот, пока Крюгель пытался осознать происходящее, Пиаро обвёл рукой Рейданские поля и добавил:
– Работай вместе со мной по утрам и спаррингуйся по вечерам.
– …
– Благодаря этому действительно станешь сильнее. Хочешь попробовать? Скажем, в течение месяца.
А затем перед Белым Мечником, который собирался было отвергнуть столь абсурдное предложение, появилось информационное окошко.
Сгенерировано скрытое задание.
"Это…"
И вознаграждение за это задание было просто потрясающим. Если он будет практиковаться вместе с Пиаро, то и вправду сделает большой шаг к становлению мастером меча.
"Месяц – это достаточно длительный промежуток времени, но…"
Это была возможность выйти за пределы своих ограничений. То, что ему предлагалось, кардинально отличалось от банального поднятия уровня, а потому в это явно стоило проинвестировать некоторую часть своего времени. Нет, он попросту не мог упустить данную возможность. Такой шанс предоставлялся лишь раз в жизни.
– Хорошо. Что ж, я не против твоей компании.
Задание принято.
В тот день Рейдан получил ещё одного отличного фермера. Тем не менее это была не особо значимая новость, а потому Кролик не стал уведомлять об этом Грида, выполняющего своё собственное задание, и остальных людей, которые были заняты обеспечением охраны прииска и рейдами.
Другими словами, Вооружённые до зубов так и не узнали, что пищу для них выращивает не кто иной, как топ-1 игрок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243.01**

Самый короткий маршрут из Рейдана в Титан пролегал через владения виконта Велкуна. Однако Грид решил сделать крюк, посетив по пути замок графа Зебры. Это должно было задержать его на целых десять дней, однако Ёну счёл, что подобные временные затраты вполне могут оправдаться.
– Лауэль сказал, чтобы я зашёл в этот город и получил Наглазную Повязку Душегуба. При этом он добавил, чтобы я сделал это любым способом…
Учитывая данные обстоятельства, предмет с названием "Наглазная Повязка Душегуба" и вправду должна была обладать огромной ценностью.
– Душегуб…
Лауэль упомянул, что всё началось с ужасного увлечения графа Зебры, который мучил зверолюдов, а затем убивал их. Это были наполовину люди, наполовину звери, обитающие в окрестных лесах. В зависимости от обстоятельств эти существа могли принимать как человеческий облик, так и звериный, однако при этом были достаточно мирными и охотились лишь для собственного пропитания.
И вот, вполне естественно, что жестокие действия графа Зебры вполне могли привести к тому, что один из них вышел из-под контроля и взбунтовался.
С тех пор в подземелье замка Зебры таится ужасный монстр, разрывающий на части любого, кто осмеливается войти в его владения. И виной тому был сам граф.
– Что ж, скоро я увижу, насколько это правдивая история, – пробормотал Грид, после чего вновь сосредоточился на охоте. Хотелось ему или нет, но для того, чтобы войти в один из городов Сахаранской Империи, для начала Преемнику Пагмы следовало избавиться от своей Дурной Славы.
\*\*\*
– Какое скверное место…
Замок графа Зебры.
Главные ворота были настолько мрачными и пустующими, что больше напоминали собой вход в темницу, чем в один из самых оживлённых городских объектов. Складывалось такое впечатление, что как только он войдёт, назад пути уже не будет.
Лишь самые смелые люди решались посетить это место. Однако Грид не испытывал ни малейшего страха. По мере роста его чувства собственного достоинства, трусость уступала место уверенности. Он больше не был тем человеком, который от одного только вида призраков начинал мочиться в штаны.
– Стой. Куда идёшь? – поинтересовались у Грида солдаты, охранявшие вход в замок. Ничего не отвечая, Грид снял свою шляпу. Его Достоинство превышало полторы тысячи пунктов, а континентальная репутация достигла двадцати пяти тысяч очков, что делало его чрезвычайно влиятельным человеком. В глазах обычных солдат он был настоящим полубогом, над головой которого светился орел.
– Будьте так добры, укажите цель Вашего визита, – куда более любезным тоном поинтересовались стражники. Они приняли Грида за высокопоставленного дворянина империи, а потому превратились в само воплощение любезности. И подобная трансформации была хорошо знакома Гриду.
– Я пришел, чтобы сразиться с Душегубом, – никак не изменившись в лице, ответил Преемник Пагмы.
– Кхек!
Этот человек решил бросить вызов ужасу, скрывающемуся в глубинах замка их господина? Кроме того, в одиночку?
– Вы уверены? Ваши предшественники старались собрать как можно больше людей, чтобы покончить с этим чудовищем… – проговорил один из стражников, на что Грид просто кивнул:
– Уверен. Как никогда.
\*\*\*
– Хр-м-м…
Граф Зебра весил больше ста килограмм. Даже смотреть на его жирное лицо и заплывший салом живот было весьма и весьма неприятно.
И вот, достопочтенный граф погладил свой обвисший подбородок и, внимательно посмотрев на Грида, проговорил:
– Кто ты такой?
Граф Зебра был самым обычным человеком. У него не было никаких врождённых талантов, а стал он графом только потому, что унаследовал этот титул от своего отца, который, в свою очередь, получил его от деда. Тем не менее он хорошо разбирался в людях. Ему часто доводилось иметь дело с высокопоставленными дворянами, а потому он превосходно ощущал уровень Достоинства, исходящего от другого человека.
Итак, по его мнению Достоинство Грида было вполне сопоставимо с членами императорской семьи.
"Однако он определённо не является ни одним из них…"
К тому же, с какой стати кому-то из императорской семьи приезжать на окраину империи, чтобы сразиться с каким-то монстром? Император, ровно как и наследные принцы, были подобны богам во плоти, а потому действовали исключительно руками подчинённых им рыцарей.
– Ты – дворянин из какого-то королевства?
– Я тот, кто решит Вашу проблему. Разве этого недостаточно?
– Хо-хо-хо.
Тон этого молодого человека был весьма и весьма дерзким, что Зебре совсем не понравилось. Также ему было совершенно не по душе то, что Грид не представился. Тем не менее он не чувствовал необходимости зацикливаться на подобных мелочах.
"Так или иначе, он всё равно умрёт".
Зебра хорошо помнил тот день, когда произошло то несчастье. Как и всегда, он наслаждался пытками зверолюдов, как внезапно один из них начал трястись и трансформироваться. Не выдержав того, что происходило на его глазах, зверолюд превратился в нечто более ужасное и, растерзав стражу, скрылся в подземных коридорах графского замка.
И вот, с тех пор где-то под замком жил неконтролируемый монстр.
Граф Зебра приложил достаточно много усилий, чтобы упокоить его. Он задействовал своих самых сильных рыцарей и магов, завербовал наёмников и даже нанял авантюристов. Однако все его попытки заканчивались неудачей.
На данный момент количество людей, бросивших вызов Душегубу, подбиралось к восьмистам. И каждый из этих восьмисот человек был разорван на части.
Естественно, у Зебры было достаточно войск, чтобы устранить даже такую угрозу, однако существовала одна проблема. Душегуб был большим, а подвалы замка – маленькими.
Максимальное количество людей, способных поместиться в подземном коридоре, составляло всего лишь три человека. Это была самая главная причина, по которой сильнейшие рыцари и маги Зебры не смогли покончить с Душегубом. Другими словами, трёх человек было попросту недостаточно, чтобы повергнуть столь мощного монстра.
Однако стоящий перед ним черноволосый мужчина был совсем один.
– Ку-ху-ху. Хорошо, хорошо. Я понимаю. Неважно, кто ты. Пожалуйста, иди и реши мою проблему.
Из-за Душегуба Зебра потерял уже достаточно много рыцарей, к тому же не ожидал от Грида ничего особенного, а потому и не стал тратить на этот вопрос своё личное время.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243.2**

И вот, спустя мгновенье перед Ёну появилось информационное окошко с описанием задания.
"Убить Душегуба" Сложность: S+. Граф Зебра любил забавляться со зверолюдами, которых его рыцари отлавливали в окрестных лесах и покупали на рабовладельческих рынках. Он считал их игрушками, созданными для удовлетворения его извращённых желаний. Тем не менее спустя какое-то время Зебре стало скучно пытать глупых монстров, которые не могли говорить на том же языке, что и он, а потому граф пристрастился к пыткам обычных людей. Он бросал невинных людей в темницу, где их мучил, а затем и убивал. И вот, день ото дня наблюдая за этими ужасами, один из зверолюдов испугался и, следуя защитным инстинктам, раскрыл в себе истинную звериную силу. Помните, что Душегуб крайне силён и опасен. Он прошёл через ужасные пытки и не боится боли. Если его не остановить, то рано или поздно его действия приведут к настоящей катастрофе. Условия: Убить Душегуба. Награда: Чёрные Кварцевые Серьги. Штраф за провал задания: Уровень: -6. Континентальная репутация: -1 000.
"S+, значит…"
Это означало, что данное задание было на порядок сложнее обычных заданий S-класса. Наверное, в какой-то степени это было связано с максимально допустимым количеством человек, которые могли принять участие в выполнении данного задания.
"Лауэль сказал, что Душегуба не победить, если только Пон, Регас и Факер не объединятся и не воспользуются всеми своими навыками".
Но…
"Ещё он сказал, что мне этот монстр вполне по силам".
Лауэль всегда был очень умным и рассудительным человеком, которому Грид всецело доверял. А раз так…
– Что ж, за дело.
– Пожалуйста, следуйте за нами, – увидев, что Грид готов, сказали ему солдаты.
Спустя три минуты они спустились в подвальные помещения и остановились перед железной, плотно запертой дверью.
– O-он там.
Даже отсюда можно было услышать звуки тяжелого дыхания Душегуба. И вот, дрожащими руками открыв замок, стражники тут же бросились вверх по лестнице, оставив Грида наедине со своим противником.
– Как бы ты ни был силен, ты явно слабее Адского Гао.
У него уже был опыт сражения с врагами, обладающими подавляющей силой. Более того, не так давно он приобрёл два новых навыка и питомца. А ещё у него неуклонно росли навыки контроля.
Другими словами, сейчас Грид был сильнее, чем когда-либо. Тот Преемник Пагмы, который проявил астрономическую мощь на межнациональном соревновании, был никем по сравнению с текущим Преемником Пагмы.
Дум-м. Дум-м…
А затем Грид услышал звук его шагов, эхом раздающихся по всему подвалу.
Внешний вид Душегуба был одновременно и ужасным, и печальным. Его человеческая кожа слезла, обнажив рваные раны, из которых повсеместно торчали ржавые металлические куски. Более того, в некоторых местах явно не хватало плоти…
Это были признаки бесконечных пыток и мучений, которые совершал граф Зебра. Его лицо не могло быть опознано, поскольку на нём покоилась маска, в то время как один из глаз был скрыт повязкой.
– Ничего, дружок… Скоро твои страдания закончатся.
С этими словами Грид вытащил два двуручных меча: синий и нефритовый.
Вы находитесь в тёмном месте. Благодаря особому эффекту орихалка, сила атаки Полного Провала увеличилась на 30%. Вы экипировали два двуручных оружия, из-за чего сила атаки Двуручного Меча Доппельгангера уменьшилась на 50%.
Увидев оружие, Душегуб тут же вспомнил о тех кошмарных днях, когда его пытали, и неистово взревел.
– Ку-гра-а-а-а-ах!
Рёв Душегуба сковывает конечности любого, кто его слышит. Вы выстояли. Проницательный взгляд Душегуба видит все Ваши слабости. Вы выстояли.
Дум-м! Дум-м! Дум-м!
А затем массивное тело Душегуба бросилось вперёд, а покоящийся в его руках топор нанёс мощный боковой удар.
– Как грубо…
Грид сражался с доппельгангером, принявшим облик Пагмы, целых восемьдесят три раза. И по сравнению с Рэнди Душегуб и вправду не представлял особой угрозы.
Дзын-н-нь! Фу-жух!
Таким образом, заблокировав нефритовым мечом секиру монстра, Грид пронзил его сердце Полным Провалом. Следовало отметить, что это был не просто удар. Вытаскивая клинок назад, Грид вырвал у Душегуба часть его плоти.
Борясь с болью, Душегуб плакал, как ребёнок. Тем временем Грид нанёс режущий удар по его ногам, а затем использовал один из своих новых навыков: Вершину. В результате этого в грудь монстра, словно настоящая молния, вонзился синий двуручный меч, разбрызгав по сторонам гнилую кровь вперемешку с гноем.
Душегуб был вне себя от ярости. Почему вся его жизнь была наполнена сплошными страданиями? Почему он родился монстром!?
Казалось, сама его душа кричит… И вот, когда он вложил в свой удар всю накопленную за десятилетия страданий боль, перед Гридом внезапно появился Рэнди и активировал Отражение.
Бу-жух…!
– Что ж, покончим с этим, – пробормотал Грид, вызвав на помощь семь золотых лезвий. Появилась и Ноя, тут же довольно промурчав:
– Обед! Мур-р-р!
А затем огромная пасть чёрной кошечки просто-напросто поглотила Душегуба. Ваша Сила увеличилась на 1 831.
Получив значительную прибавку к Силе благодаря особой способности своего питомца, Грид немедленно активировал Убийственную Связь.
Данный навык подвергся воздействию особой опции Двуручного Меча Доппельгангера, предоставившему двадцатипроцентное увеличение силы атаки. Кроме того, активировалось сразу два эффекта пяти последовательных атак, встроенных в Полный Провал и Перчатки Священного Света, благодаря чему Убийственная Связь нанесла попросту катастрофическое количество урона.
Вы умертвили Душегуба. Вы получили 108 950 109 опыта. 1/3 от этого количества будет равномерно распределена между Ноей и Рэнди. Вы подобрали Наглазную Повязку Душегуба. Вы подобрали Маску Душегуба. Вы подобрали три камня улучшения оружия. Вы подобрали благословлённый камень улучшения оружия.
Вечная боль Душегуба наконец-то подошла к концу, а Грид, идентифицировав предметы, понял, почему Лауэль порекомендовал ему посетить это место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 244**

Материал и форма Наглазной Повязки Душегуба выглядели весьма обыденными. Это был самый обыкновенный кусок чёрной кожи с небольшой тесёмкой. Ничего особенного в ней не было, и даже на ощупь она казалась абсолютно бесполезной.
"Вот дерьмо! Я потратил целых десять дней, чтобы получить обычную повязку? Чёрт! Лауэль, ты \*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\*!" – так бы в прошлом отреагировал Грид, не удосужившись даже оценить предмет.
Но теперь Ёну подходил к подобным вопросам более рассудительно.
"Не будь на это достаточно веских оснований, Лауэль не стал бы мне давать такой совет".
Итак, в этом предмете должно было содержаться нечто особенное. То, что нельзя было выявить по одному лишь внешнему виду.
Таким образом, Грид не стал медлить и произнёс:
– Легендарная Кузнечная Оценка.
Взгляд легендарного кузнеца может проникать в саму суть предмета, обнаруживая все скрытые в нём функции.
Дзынь!
"Наглазная Повязка Душегуба"
Рейтинг: уникальный.
Вес: 0,1.
Прочность: 7/7.
Зверолюда, обладавшего данной повязкой, долгое время подвергали страшным пыткам. Более того, он несколько лет вынужден был наблюдать за мучениями бесчисленного количества людей. В результате этого Душегуб научился определять самые жизненно-важные точки и наиболее уязвимые места в телах живых существ. И эта способность передалась его повязке, которую он использовал, чтобы скрыть выколотый глаз.
Эффекты:
Встроенный навык: "Обнаружение Жизненно-важных Точек".
Требования:
Отсутствуют.
Вы обнаружили скрытую функцию!
Данный предмет наполнен гневом и недовольством.
Его владелец будет чувствовать неудержимую тягу к насилию и станет безрассудным убийцей.
Это был проклятый предмет. Невозможно было бы нормально играть, постоянно испытывая желание кого-то убить. Однако Гриду было всё равно. Проклятия? На него они не действовали.
– Лауэль, ты просто лучший.
Итак, Ёну пребывал в настоящем восторге. Он хотел немедленно призвать Лауэля и обнять его. Наглазная Повязка Душегуба оказалась действительно хорошим предметом. Нет, она была не просто хорошей. Она могла помочь Преемнику Пагмы выйти за свои пределы.
– Не думал, что у неё будет настолько мощный встроенный навык.
Обнаружение Жизненно-важных Точек… Это была пассивная способность высшего класса, которую могли заполучить представители крайне ограниченного количества профессий, оптимизированных для ведения боя.
Работала она довольно просто. Как и следовало из названия, данная функция помогала определить жизненно-важные точки в теле противника. Тем не менее несмотря на свою простоту, эта способность обладала огромным эффектом. При нанесении удара в уязвимое место существенно увеличивалась вероятность нанесения критического удара, вызова кровотечения, паралича и других отрицательных эффектов.
Другими словами, она помогала нанести ещё большее количество урона.
– Лауэль смог выведать у Хейнса что-то действительно очень ценное.
Топ-1 оценщик, Хейнс. Основываясь на характеристиках и навыках монстров, он умел предсказывать, какие предметы с них могут выпасть. Если Мелкий был детектором минералов, то Хейнса следовало назвать детектором предметов.
– Лауэль наверняка выложил за эту информацию кругленькую сумму… – пробормотал Ёну, чувствуя, как его симпатия по отношению к Лауэлю становится всё выше и выше.
Этот молодой человек упорно трудился, чтобы помочь Гриду преодолеть свои слабости, а Вооружённым до зубов стать ещё сильнее.
– Он прекрасный лорд… По возвращению я должен обязательно вознаградить его за тяжёлую работу, – пообещал себе Грид, после чего надел наглазную повязку.
А затем произошло нечто необычное. Его левый глаз, скрытый за повязкой, начал испускать тусклое красное свечение. Оно было настолько слабым, что при свете солнца практически не замечалось. Тем не менее в тёмных местах, подобных этому подвалу, красное свечение тут же бросалось в глаза.
Ваша ненависть к людям стремительно растёт.
Вы полны стремления кого-то убить.
Вы выстояли.
Итак, перед Гридом открылся совершенно другой мир. Он видел даже "ядро доппельгангера", скрытое где-то в груди стоящей рядом Рэнди.
– Зря я беспокоился, что лишусь половины своего зрения… – пробормотал Грид. Его радость была вполне сопоставима с той, которую он ощутил, когда убил папу Древиго и получил комплект Священного Света.
Это был просто идеальный артефакт. Конечно, при условии, что его обладатель сумеет каким-то образом противостоять встроенному в него проклятию.
– Что ж… – добавил Грид, после чего перевёл взгляд на Ною.
У чёрной кошечки был милый хвост весьма скромной длины, при этом его белый кончик чем-то напоминал собой цветок.
– Твой хвост… Вот твоя слабость.
– Я – лучший демонический зверь. У меня нет слабостей! Мгр-р-р! – вскинув лапы, тут же запротестовала Ноя. Судя по всему, она пребывала в настоящем недоумении от того, что её хозяин внезапно сумел определить её самое уязвимое место.
Тем временем сам Грид задумался о том, что неплохо было бы сделать для Нои специальную экипировку, защищающую её хвост.
Итак, оставался ещё один предмет, выпавший с убитого Душегуба. Это была железная маска, предназначенная для прикрытия правой половины лица.
– Сделана из чёрного железа…
В отличие от обычных масок, она была выкована из достаточно хорошего материала, однако её дизайн был весьма жутким. Прорезь для глаза была оформлена так, чтобы её обладатель казался плачущим, в то время как часть, где располагался рот, явно улыбалась.
Также под глазом было выгравировано несколько слёз, что делало её похожей на предмет, используемый каким-то безумным клоуном.
– Интересно, что же она собой представляет? Даже Лауэль ничего о ней не упоминал.
Судя по всему, это было нечто, не имеющее особой ценности, а потому и Грид решил не ожидать от неё ничего выдающегося.
– Легендарная Кузнечная Оценка.
Дзынь!
"Маска Душегуба"
Рейтинг: легендарный.
Вес: 55.
Прочность: 39/39.
Защита: 21.
Маска, выражающая всю печаль и горечь Душегуба – существа, которое некогда было самым обыкновенным зверолюдом.
Эффекты:
Встроенный навык: "Кровавые Слёзы Злого Духа".
Требования:
Отсутствуют.
Вы обнаружили скрытую функцию!
Данный предмет наполнен гневом и недовольством.
Его владелец будет чувствовать неудержимую тягу к насилию и станет безрассудным убийцей.
"Кровавые Слёзы Злого Духа"
При ударе с 8%-ой вероятностью владелец маски может вызвать у своего противника кровотечение. Вытекающая при этом кровь окрашивает Маску Душегуба в красный цвет.
Как только данное явление повторится десять раз, маска станет кроваво-красной, а сила атаки владельца увеличится на 50% (длительность действия эффекта: 5 секунд).
– С ума сойти! – невольно вырвалось у Грида, прочитавшего описание встроенного навыка. Несмотря на то, что вероятность срабатывания специальной опции была достаточно низкой, конечный эффект был попросту мошенническим.
Эта маска и вправду заслуживала того, чтобы называться легендарным артефактом.
– Должно быть, Лауэль ничего не рассказал о ней, потому что просто не знал о её существовании…
И это свидетельствовало о том, что Хейнсу всё ещё недоставало навыков. Если бы Хейнс знал о существовании этой маски, Лауэлю пришлось бы раскошелиться ещё больше.
Таким образом, Ёну попросту не мог не рассмеяться.
– Уху-ху-ху-ху!
Теперь половина его лица была скрыта за чёрной маской, а левый глаз сиял красным светом, делая его похожим на порождение самого дьявола. Уровень угнетения был даже выше, чем когда он носил Шлем Вождя Горных Орков.
И Лауэль, увидев это, был бы попросту потрясен.
\* \* \*
– Ч-что…!?
Едва услышав новости, граф Зебра тут же побежал в подвал, чтобы увидеть всё своими собственными глазами. И вот, его взору предстало зрелище, в которое он попросту отказывался верить. От непобедимого Душегуба осталось всего лишь несколько частей… И сделал с ним это не кто иной, как стоящий перед ним человек!
– Д-да к-кто же ты такой…? – сглотнув, спросил Зебра. Он даже начал сомневаться, что этот черноволосый мужчина – действительно человек. А ещё граф порядком испугался, увидев на нём причудливую маску и наглазную повязку.
"Его глаз светится…"
Возможно, это был замаскированный демон? Или один из высокопоставленных Слуг Ятана?
Тем временем сам Грид был совершенно не намерен развязывать беседу с графом Сахаранской Империи, а потому протянул руку и сухо сказал:
– Серьги.
– Х-хорошо! – поспешно ответил Зебра, после чего передал своё драгоценное сокровище Гриду. Это были Чёрные Кварцевые Серьги, увеличивающие Интеллект своего владельца на пятнадцать процентов.
Данный артефакт передавался в семье графа на протяжении нескольких поколений, и он никогда не думал, что однажды наступит день, когда ему действительно придётся расстаться с ними.
"Лучше бы я отдал их рыцарям, которые должны будут прибыть через неделю… Чёрт, я должен нанять убийц, чтобы они выследили этого парня и вернули мне мои серьги".
Жадность графа моментально заставила его разработать коварный план. Однако Зебра даже не представлял, что стоящий перед ним человек был куда более жадным, чем он сам. Грид моментально почувствовал намерения Зебры и слегка ухмыльнулся.
– П-почему ты улыбаешься?
– Потому что ты очень забавный. Я бы даже сказал милый.
– Что…?
Лицо Зебры тут же залилось краской. Он был графом великой империи, которому уже давно исполнилось 40 лет, но его назвали милым? Он что, питомец!?
"Вот же безумный ублюдок!"
Грид с первого взгляда не понравился Зебре. Граф просто мечтал о том, чтобы подвергнуть этого выскочку жестоким пыткам, а затем убить.
Тем не менее Зебре с трудом удавалось даже просто смотреть ему в глаза. К тому же на данный момент он хотел, чтобы Грид просто поскорее убрался из его замка.
Тем временем сам Преемник Пагмы экипировал Чёрные Кварцевые Серьги и произнёс:
– Спасибо.
Ваш Интеллект увеличился на 15%.
"Достойная награда для задания класса S+".
Аксессуары, увеличивающие Интеллект на подобное значение, были крайне ценными. Любой волшебник пожелал бы обзавестись таким. Однако благодаря эффектам многочисленных титулов, Интеллект Грида уже превысил тысячу единиц, а потому он не особо нуждался в данных серьгах. У него уже было достаточно маны, чтобы использовать все свои навыки, а поскольку Дайнслейфом он больше не пользовался, магическая сила была уже не так важна, как прежде.
"Что ж, буду носить их, пока не найду ремесленника, который сможет сделать мне аксессуар из фиолетового орихалка", – решил Грид, после чего задал вопрос Зебре, всё ещё избегающему его взгляда:
– Ты когда-нибудь чувствовал себя слабым?
– …?
Это был странный и не совсем понятный вопрос. К тому же граф хотел, чтобы Грид поскорее убрался отсюда. Однако… Ответить этому человеку в грубой форме Зебра попросту не решился.
– Никогда.
Он был могущественным человеком, рожденным в качестве графского сына. Ему поклонялись десятки тысяч людей. За ним следовали тысячи солдат! Слабый? Он был кем угодно, но не слабым.
– Верно. Тебе ещё ни разу не доводилось сталкиваться с этим чувством. Но… Разве в тебе не целая гора слабых мест? – спросил Грид, так пристально посмотрев своим красным глазом на графа Зебру, что тот невольно попятился назад и воскликнул:
– Ч-что? Что ты хочешь сделать?
– Я? Я-то, как раз, ничего, – пожав плечами, ответил Грид, после чего развернулся и пошёл прочь.
Сам же граф Зебра дождался, пока шаги Грида не стихнут, после чего поспешил в свой кабинет. Он должен был кое с кем встретиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245.1**

– Выходите! – ворвавшись в просторный зал, прокричал Зебра. И вот, уже спустя мгновенье из тени появилось девять убийц, состоящих в специализированном отряде "Чёрные Стрелы".
Данное подразделение уже несколько поколений подряд служило семье Зебр и ещё ни разу не подводило её. Другими словами, каждое запланированное покушение неизбежно заканчивалось смертью цели.
– Убейте этого подонка! Верните мне Чёрные Кварцевые Серьги!
– Есть, – коротко ответили убийцы, после чего исчезли так же внезапно, как и появились.
Тем не менее привыкший к этому зрелищу граф не сильно удивился. А ещё он почувствовал неподдельное облегчение.
– Неважно, насколько силён этот парень. Чёрные Стрелы и не с такими справлялись, – злорадно улыбнувшись, пробормотал граф. Одна лишь мысль о том, как этот странный незнакомец будет умирать в мучениях, приносила ему неподдельное удовольствие.
И вот, в тот момент, когда граф что-то бормотал себе под нос…
– Мур-р-р…
В просторном зале появилось животное. Это была самая обыкновенная кошка с гладким чёрным мехом и небольшим хвостом, на кончике которого красовалось белое пятнышко.
"Какая милая!" – глядя на неё, невольно подумал граф. Очарование этого зверька было настолько абсолютным, что даже самый безумный человек не мог не поддаться ему. И вот, Зебра тоже поймал себя на мысли, что хочет ухаживать за этой кошкой на протяжении всей оставшейся жизни.
Однако это странное помешательство длилось всего лишь мгновенье.
– Стража! Вы чем там заняты!? Какого чёрта по моему замку бродят животные!? Вы что, хотите умереть!? – собравшись с мыслями, завопил граф.
– Нам… Нам очень жаль… П-простите, – промямлили охранники, тут же прибежавшие на крики своего господина. Как и всегда, они не спускали глаз с входной двери в приёмную, а потому мимо них не смог бы проскочить даже муравей.
Итак, каким образом туда сумело проникнуть настолько крупное животное?
– Ну, что застыли? Ловите её!
Услышав приказ, стражники тут же попытались поймать кошку, однако та, к их глубочайшему удивлению, оказалась крайне проворной. Она уворачивалась от них и прыгала по элементам интерьера так, словно замок Зебры был её собственным.
– Кхек…
А затем глаза графа и стражников медленно поползли на лоб. Они увидели, как на спине кошки начинают прорастать маленькие крылья, а на её голове – небольшой рог.
– М-монстр…!
Граф Зебра с запозданием осознал личность кошки и попытался было швырнуть в неё табуреткой. Однако его медленные и заплывшие жиром руки не могли причинить ни малейшего вреда ловкой и сверхбыстрой Ное.
И вот, запрыгнув на голову графа, кошка начала наносить стремительные удары своими лапками прямиком по его лицу.
Тук-тук-тук-тук!
– Кий-а-а-а-а-а-а-ах!
Впервые с самого момента рождения Зебра испытал настолько ужасную боль. Его лицо кололо, жглось и пульсировало одновременно.
– Ку-ха-а-а-а-а-а-а-ак!
Ное потребовалось всего несколько секунд, чтобы обезобразить и без того отвратительный внешний вид Зебры. И солдаты, наблюдающие за этим, были в неподдельном ужасе. Они прекрасно понимали, что не смогут совладать с этим монстром, а, значит, определённо станут объектом гнева графа.
– Он подвергнет нас ужасным пыткам!
– Ч-что же нам делать?
– И почему только это случилось в нашу смену!? – начали переговариваться друг с другом солдаты, искоса поглядывая на свои копья. А затем они, придя к общему молчаливому согласию, начали медленно подходить к бьющемуся в конвульсиях графу.
– Помогите мне! Стряхните её с меня! – продолжал вопить тот.
Несмотря на своё благородное происхождение и жизнь в абсолютном достатке, Зебре всегда было всего мало. И сегодня он впервые столкнулся с реальной угрозой его жизни.
– Да как вы смеете ничего не делать? Это преступление против своего господина! Я отрублю ваши конечности и вздёрну на ближайшем суку! – прокричал граф. Тем не менее его угроза возымела совершенно обратный эффект. Если мгновением ранее солдаты ещё сомневались в том, что нужно сделать, то теперь они всё решили окончательно.
И граф Зебра, осознав, что сейчас его казнят свои же люди, тут же изменился в голосе:
– Друзья! Если вы положите свои копья, я прощу вас и награжу! Прошу вас, успокойтесь!
Он пытался договориться, но это не сработало.
– Ты что, думаешь, мы поверим твоим лживым словам? Мы прекрасно помним, что ты говорил всем тем, кто потом умер от твоей руки!
– Мы всегда тебя ненавидели! Ты – безумец и мучитель людей! Таким, как ты, не место в этом мире!
– Одна из девушек, которую ты пытал и убил, была моей родственницей! Ей было всего пятнадцать лет! Ты, сукин сын!
Стражники прекрасно понимали, убьют они графа или не убьют – их в любом случае ждёт смерть. Они знали, что пути назад уже нет, а потому без колебаний пронзили Зебру своими копьями.
Фжух! Фжух! Фжух!
– В-вы… Да как вы…! Кха…
Таким был конец человека, не уступавшим в жестокости и коварстве самым худшим демонам преисподней.
А тем временем кошка, которая и вызвала всю эту ситуацию, преспокойно выбежала из замка и отправилась по своим делам.
– Мур-р!
\* \* \*
– Ты знал, что всё так закончится? – спросил Кики, закончив оценку текущей обстановки в замке.
– Нет. Я просто хотел забрать труп Душегуба, – покачав головой, ответил Верадин.
Глава Белых Волков никак не мог взять в толк, почему Грид, герцог Вечного Королевства, прибыл в замок Зебры. Впрочем, кое-какие догадки у него всё же были. Обитающий в подвалах замка Душегуб был настоящим магнитом для топ-игроков. Или же, вполне вероятно, Грид хотел напасть на замок и разрушить его.
Впрочем, как бы там ни было, Верадин не стал сообщать известную ему информацию графу Зебре, благодаря чему Преемник Пагмы сумел успешно завершить свой рейд.
Итак, всё шло в рамках ожидаемого диапазона. Тем не менее Верадин даже не предполагал, что граф Зебра будет убит. Фактически, граф пал от руки своих собственных солдат, но чёрная кошка, вызвавшая данный инцидент, определённо принадлежала Гриду.
– Просто удивительно.
Неужели Грид действовал в интересах кого-то из империи?
Возможно, это была какая-то большая политическая игра?
Вопросов у Верадина было много, но вот ответов…
– И каковы наши дальнейшие планы? Скоро здесь будет шумно, – спросил его Кики.
Император не станет закрывать глаза на смерть высокопоставленного дворянина. Сюда наверняка будет отправлена серьёзная инспекция, и кто-то определённо лишится своей головы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245.2**

Однако это была далеко не единственная проблема. Сын Зебры был ещё очень молод. Кроме того, он вырос, находясь в тени своего сумасшедшего отца, из-за чего был эмоционально неустойчивым. Другими словами, им легко было манипулировать. К тому же было крайне сомнительно, что другие дворяне оставят столь обширные земли какому-то неопытному юнцу.
– Что думаешь, Верадин? Разве не лучше прямо сейчас сообщить о вмешательстве Грида в дела империи? Скоро здесь может разразиться настоящая война дворянских фракций за право на эту территорию.
– Ни в коем случае.
– Что? – не веря своим ушам, переспросил Кики.
Грид был их врагом. Он не только нанёс урон их гильдии, но и навредил земле графа Зебры, где она базировалась. Однако Верадин собирался спустить ему это с рук?
– Мы арестуем солдат, которые убили графа, благодаря чему поднимем свой авторитет в глазах других дворян. А затем мы поддержим сына Зебры и станем фактическими правителями этих земель, – пояснил глава Белых Волков.
Верадин не ставил перед собой цель во что бы то ни стало отомстить Гриду.
– Сам того не зная, Преемник Пагмы уже сыграл нам на руку. И мы воспользуемся этой возможностью, чтобы перерасти в нечто большее.
Верадин считал, что эти шаги позволят ему в будущем поглотить территорию графа Зебры. А затем он принесёт её на блюдечке своему истинному господину, Агнусу.
\* \* \*
Окрестности замка Зебры.
– А мне так хотелось придушить его своими собственными руками, – пробормотал ожидающий Ною Грид.
Этот граф был настоящим воплощением зла и не заслуживал жизни. Даже Грид, переживший множество самых разнообразных приключений, впервые видел настолько жестокого человека. Однако убивать его было слишком опасно.
Если империя начнёт преследовать его, Гриду будет тяжело подобраться к Асмофелю. Кроме того, его необдуманные действия могли привести к серьёзным проблемам у всего Вечного Королевства.
Если бы Ёну знал, что Верадин является одним из дворян Сахаранской Империи, он не стал бы уничтожать Гильдию Белых Волков. Однако данной информацией Грид не обладал, а потому и не мог обрадоваться тому факту, что Верадин решил не доносить на него.
– Друг – хороший человек? Значит, друг наказал плохого человека? – ни с того ни с сего спросила Рэнди. Очевидно, её начал интересовать вопрос разделения добра и зла, а потому Грид, обрадовавшись прогрессу доппельгангера, улыбнулся и ответил:
– Не то, чтобы я хороший…
И это было истинной правдой. Грида нельзя было назвать хорошим человеком. Он не стал бы жертвовать своей жизнью ради незнакомых ему людей. Тем не менее у него был собственный подход к решению такого рода вопросов. Он всегда готов был прийти на помощь своим друзьям и не мог отвернуться от тех, кто пребывал в настолько печальном положении, как люди, пытаемые графом Зеброй.
– Просто этот человек плохой даже по моим меркам.
Его философия основывалась на том, что он был готов помочь тому, кому может. Если, конечно, это не навредит ему самому. Так гласила эволюционировавшая совесть Грида. И пусть это было далеко от идеала, но, по правде говоря, многие люди не придерживались даже такого подхода.
– Так…
А затем Грид внезапно почувствовал, как к нему приближается группа неизвестных людей. Они передвигались скрытно, однако их обнаружение не составило труда, поскольку на данный момент у Грида было уже больше полутора тысяч Проницательности.
– Эти ребята… Их явно отправил Зебра.
Критерии, по которым Грид оценивал навыки убийц, основывались на способностях Факера. А поскольку конкретно эти убийцы ему и в подмётки не годились, Ёну даже не стал подниматься с земли.
В какой-то степени Преемник Пагмы большую часть убийц попросту не признавал. Однако это было вовсе не высокомерие. Главным оружием убийц были скрытность и неожиданные атаки. А поскольку приближающаяся к нему группа уже выдала себя, она, грубо говоря, осталась перед Гридом совершенно безоружной.
Тем не менее сами убийцы ещё не знали, что их присутствие скомпрометировано, и, пройдя ещё несколько шагов, метнули в голову Грида несколько кинжалов.
Однако в этот самый момент…
Фьу-фьу-фьу! Дзын-н-нь!
Появившиеся неизвестно откуда золотые лезвия моментально заблокировали кинжалы убийц.
– Какие милые трюки.
– …!
Услышав эти слова, убийцы никак не изменились в лице. Однако в глубине души они были попросту поражены.
"Он заметил нашу неожиданную атаку? Этого не может быть".
С этой мыслью они вновь попытались атаковать свою цель, но всё было бесполезно.
Дзын-н-нь! Фжух!
– Ку-а-а-а-ак!
Отразив атаку, золотые лезвия впились в бедро ближайшего убийцы, вызвав у него болезненный вопль.
А тем временем перед самим Гридом появилось информационное окошко.
Критический удар!
Вы нанесли 1 590 урона.
"Хрм-м… Всё-таки урон оставляет желать лучшего".
Павраний считался сильнейшим минералом. Если бы Грид выковал оружие, используя павраний, его сила атаки превзошла бы даже Полный Провал. Однако конкретно эти лезвия не могли полностью проявить свою силу. Они были созданы из крайне ограниченного количества паврания, а потому и сила их атаки была сравнительно невысокой.
"Нужно поторопить Мелкого, чтобы он побыстрее отыскал все западные лабиринты".
Грид хотел получить как можно больше паврания, а потому Мелкому следовало сосредоточить все свои усилия именно на этой цели.
И вот, пока Преемник Пагмы раздумывал о чём-то своём, убийц внезапно осенило:
– У этого человека два компаньона!
В противном случае, как можно было объяснить то, что кто-то в них бросил золотистые лезвия?
Когда Грид прибыл в замок, он определенно был один. Но теперь рядом с ним стояла какая-то девочка, а где-то неподалёку явно прятался кто-то ещё. Итак, первым делом им нужно было найти этого телохранителя, забрасывающего их золотыми лезвиями. Однако как бы они ни старались, никого отыскать так и не получалось.
И вот, глядя на их отчаянные усилия, Грид в конце концов улыбнулся и показал вверх.
– Вы не там ищете.
– …?
И как только убийцы подняли свои взгляды к небу, они увидели, что эти самые золотистые лезвия двигаются абсолютно самостоятельно.
– Артефакт! – воскликнул один из убийц, а затем…
– Кхек…
– Ах!
Сразу трое из Чёрных Стрел были разрублены пополам огромным двуручным мечом.
– Что это за чертовщина!?
То, что происходило, попросту не поддавалось никакому объяснению. Если несколькими минутами ранее убийцы считали себя охотниками, а Грида – обычной жертвой, то теперь они поняли, что на самом деле охотятся на них.
Разница между ними была как между небом и землёй. Впрочем, кое-что общее у них всё-таки было. Ни Грид, ни Чёрные Стрелы никогда не щадили своих врагов.
– Не тратьте моё время и просто спокойно умрите, – произнёс Преемник Пагмы, повернувшись лицом к оставшимся убийцам.
Эта железная маска, покрывающая половину его лица… Поначалу им показалось, что на ней изображено лицо плачущего человека. Но теперь убийцы поняли, что он не плачет, а смеётся.
Самым жутким смехом в их жизни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246.1**

– Неужели мы умрём вот так?
Убийцы учились сохранять спокойствие при любых обстоятельствах. Наблюдение, анализ, атака, ликвидация… Для успешного выполнения каждого из этих этапов требовалось недюжинное терпение, а потому одним из самых главных навыков убийцы было умение подавлять свои эмоции.
Но Чёрные Стрелы попросту потеряли своё самообладание. Они были напуганы и не знали, что делать. И это явственно свидетельствовало об их низком статусе. Первоклассный убийца сумел бы сохранить своё спокойствие даже встретившись с куда более сильным противником.
– Вы – обычные бандиты… А ваш господин – всего лишь сорвавшийся с цепи обезумевший пёс, – произнёс Грид, приближаясь к ним. И убийцы были этому совершенно не рады. Как правило, они не боялись переходить в ближний бой, поскольку обладали неплохими навыками владения кинжалами. Тем не менее данная ситуация была исключением.
"В ближнем бою мы обречены".
Они видели, как их товарищи были убиты в мгновение ока, а потому мгновенно рассыпались в стороны и метнули в Грида целую охапку кинжалов.
Фьу-фьу-фьу-фьу!
Увернуться от столь плотного заградительного огня было просто невозможно, ровно как и отразить каждый из брошенных кинжалов. Тем не менее убийцы кое-чего не учли.
Фжух.
Сохраняя абсолютное спокойствие, Грид быстро вытащил двуручный нефритовый меч, на лезвии которого тут же образовалось нечто вроде вихря. И две дюжины кинжалов оказались мгновенно втянуты в этот вихрь.
Однако на этом плохие новости не закончились. Спустя всего долю секунды эти самые кинжалы вылетели обратно, устремившись в тех, кто их и бросил.
Это было Фехтование Пагмы, Отражение.
Жу-жу-жух!
– Кхек!
– Ку-а-а-а-ак!
Эффект увеличения урона на двадцать процентов сделал ответную атаку кинжала ещё более мощной, чем во время первого броска, в результате чего убийцы стали похожи на ежей.
"Пострадать от собственной атаки… Какой позор".
Ситуация складывалась крайне скверно, и глаза убийц начали подрагивать, словно осенние лепестки под порывами ветра.
Сам же Грид тем временем активировал Ярость Кузнеца и взмахнул своим Полным Провалом с такой скоростью, словно тот был настоящей молнией.
Фу-жух!
В результате этого двое убийц моментально расстались со своими жизнями. Их тела остались без голов, и уже через пару секунд каждый из трупов превратился в серую, безжизненную, дымку.
"Он слишком силён…"
Убийцы прекрасно осознавали, насколько силён Душегуб. Но в то же время они были уверены, что если соберутся вдевятером и возьмут его в клещи, то с лёгкостью справятся с ним. Тем не менее одновременно пребывать в подвале могло лишь трое человек, а потому Чёрным Стрелам пришлось довольствоваться лишь теоретической победой над этим чудовищем.
Итак, даже несмотря на то, что сейчас их противником был человек, сумевший победить Душегуба, убийцы не думали, что он наголову сильнее зверолюда. Они полагали, что объединившись смогут устранить и эту цель.
Тем не менее данное предположение оказалось глубочайшим заблуждением в их жизни. Мощь Грида намного превышала предполагаемый диапазон. Возможно, он смог бы составить конкуренцию даже знаменитым Красным Рыцарям.
И вот, как бы там ни было, но в этот день элитное подразделение "Чёрные Стрелы", совершившее немало плохих поступков, было стёрто с лица земли.
\* \* \*
– Если я буду целиться в жизненно-важные точки, то шанс активации Разрубания станет намного выше… Что ж, нужно будет немного с этим поэкспериментировать.
Одолев Душегуба, Грид получил внушительное количество опыта. Затем он отправил на тот свет девятерых убийц, уровни которых колебались в пределах 240-го, благодаря чему получил новый уровень.
Итак, на данный момент его уровень значился как двести восемьдесят восьмой, и это было достаточно высокое значение, чтобы считаться одним из пятисот лучших игроков.
Тем не менее на самом деле его уровень и фактическая сила кардинально отличались.
– Что ж… Так или иначе, у меня слишком мало Ловкости.
Полученные десять очков распределения Грид без колебаний вложил в Ловкость, но даже после этого чувство нехватки скорости никуда не делось. Соотношение Силы и Ловкости Пиаро составляло 1:1, а потому именно эту цель ставил перед собой Грид. Тем не менее несмотря на стабильное повышение Ловкости в течение последних нескольких месяцев, баланс его характеристик всё ещё сложно было назвать правильным. Впрочем, это было и не мудрено, поскольку до встречи с Пиаро Грид вкладывал очки распределения исключительно в Силу.
Итак, в настоящее время у Ёну было две тысячи восемьсот десять Силы и тысячу шестьсот шесть Ловкости. Другими словами, чтобы добиться идеального уровня фехтования, при котором его скорость и сила будут находиться в полной гармонии, ему необходимо было поднять ещё хотя бы сто двадцать уровней.
– Это будет непросто… – мрачно пробормотал Грид.
Однако это вовсе не значило, что он пребывал в полном отчаянии и считал данную задачу неосуществимой.
– Просто всякий раз, когда мне представляется такая возможность, я должен уделять как можно больше времени охоте.
Прямо сейчас у Грида было достаточно много свободного времени. Более того, никто не мешал ему поднимать уровни, проходя те или иные задания.
А тем временем к нему вернулась Ноя.
– Лучший демонический зверь ждёт похвалы! Мур-р-р!
Основываясь на довольном выражении её мордашки, можно было сказать, что кошке удалось выполнить поставленную перед ней задачу. А раз так, правлению графа Зебры должен был прийти конец.
– Что ж, тогда идём в Титан.
Теперь Гриду не нужна была шляпа. Маска и наглазная повязка практически полностью скрывали черты его лица, что автоматически скрывало и сам идентификатор.
Итак, Преемник Пагмы без малейших колебаний пошёл вперёд.
На пути к Титану ему встретилось достаточно большое количество монстров и постепенно он смог приспособиться к Двойному Фехтованию, сопряжённому с использованием Обнаружения Жизненно-важных Точек.
Когда ему попадались действительно сильные противники, он пытался меньше полагаться на свои навыки, а после боя проводил анализ того, в каких моментах можно было сработать более эффективно.
Путешествие в Титан должно было занять примерно две недели. И за это время Грид надеялся достичь двести девяносто первого уровня.
Кроме того, была ещё одна хорошая новость. Несмотря на совершенно разное происхождение, Ноя и Рэнди смогли найти между собой общий язык и подружиться.
– Ноя! Ты милая!
– Мур-р-р! Можешь погладить лучшего демонического зверя по спине. Мур-р-р, и за ухом почесать тоже…
\* \* \*
Номер тридцать один, Итан, был самым молодым из Красных Рыцарей. Он стал рыцарем, когда ему было всего четырнадцать лет, и за последнее десятилетие Итан сумел добиться ошеломительного прогресса. Даже несмотря на то, что он не был выходцем из благородной семьи, никто не мог игнорировать его присутствие.
Впрочем, кто вообще осмелился бы перечить ему, одному из сильнейших рыцарей империи?
– Хрм-м…
И прямо сейчас он находился в приёмной, где был убит граф Зебра. Рядом с ним стояли десятки дворян и рыцарей, замерших на своих местах словно каменные изваяния и ожидающие резолюции Итана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246.2**

Однако Итан не удостоил их даже взгляда, быстро допросив семерых солдат, убивших графа Зебру, а также прислугу, слышавшую шум и какие-то крики.
– Хрм-м… Понятно, – пробормотал номер тридцать один. Сложившаяся картина и вправду была достаточно понятной. Граф погиб, сидя прямиком на своём троне, в чём не было совершенно ничего необычного.
А раз так, оставалось всего лишь казнить виновных.
– Всех семерых на эшафот. И их семьи тоже.
– С-сэр Итан! – тут же воскликнули стражники, убившие графа Зебру.
Разве рыцарь не пообещал им, что если они окажут сотрудничество в расследовании, их семьи останутся в живых? Это был несправедливый и крайне жестокий приказ!
– Я понимаю, почему вы решили убить графа. Более того, я и сам разделяю ваше решение. Рано или поздно Зебра должен был ответить за свои злодеяния. Однако преступление – есть преступление, и я обязан обеспечить соблюдение закона, – ухмыльнулся Итан, глядя на умоляющие глаза стражников.
– Но причём тут наши семьи!? Вы обещали пощадить их!
– Обещал, если вы окажете сотрудничество.
– Но мы ведь сделали это!
– Да? Что-то я не припоминаю.
– …!
Теперь стражники окончательно всё поняли. Итан был ничем не лучше самого Зебры. Он был таким же порочным и жестоким человеком, для которого ничего не стоило приговорить к смерти сразу два десятка человек.
– Итак… Вы сказали, что Вас зовут барон Верадин? – проведя взглядом солдат, которых утащили на эшафот, спросил Итан.
– Да, – ответил глава Белых Волков, сделав шаг вперёд.
Какое-то время номер тридцать один внимательно изучал некроманта, после чего улыбнулся и проговорил.
– Значит, вы совершенно случайно стали свидетелями убийства графа Зебры от его солдат, а потому поспешили арестовать их… Какое счастливое совпадение, не правда ли?
Это был откровенный сарказм. Итан явно чувствовал, что чего-то во всём этом не хватает, однако Верадин, даже не дрогнув, поклонился и с абсолютно спокойным выражением лица произнёс:
– Если бы мне посчастливилось прибыть немногим ранее, то я, конечно же, спас бы достопочтенного графа, но… Судьба распорядилась иначе. В любом случае, приношу свои извинения.
Услышав это, Итан слегка помрачнел. Он понял, что стоящий перед ним человек был весьма не прост, а потому решил сменить тему:
– Вам что-нибудь известно об убийце Душегуба?
Незадолго до того, как граф Зебра пал от руки своих же стражников, некто неизвестный положил конец существованию монстра, прозванного Душегубом. Итак, Итан подозревал, что эти две вещи как-то связаны. Однако проблема заключалась в том, что Верадин, предположительно находящийся в самом центре этого заговора, совершенно не стремился раскрывать свои карты.
– Только то, что сказали солдаты. Это был какой-то черноволосый молодой человек, крайне сильный и преисполненный Достоинства.
– Что ж, хорошо.
На этом разговор подошёл к концу. Итан ушёл, так и не удосужившись обследовать тело мёртвого Зебры. Впрочем, на то была своя причина. Куда больше его интересовали цели и следующий пункт назначения человека, убившего Душегуба.
– Кто же он такой?
Согласно имперскому классификатору, Душегуб был монстром класса A+. С ним не смогли справиться даже трое Чёрных Рыцарей, а потому сегодняшние события вызывали массу вопросов. Итак, поскольку ситуация стала гораздо более запутанной и серьёзной, Итан пребывал в крайне раздражённом состоянии.
– Человек, который может справиться с монстром класса A+… Командованию не понравится, если я вернусь, не выяснив его личность, – напоследок пробормотал он, после чего покинул замок.
\* \* \*
– Это проверенная информация?
– Естественно.
– Что ж, в таком случае сейчас самое подходящее время.
Зибал занимал второе место в общеигровом рейтинге. И пусть возглавляемая им Змеиная Гильдия быстро развивалась, он не мог не чувствовать беспокойства. Общее количество членов гильдии составляло двести семьдесят пять, а их средний уровень не так давно превысил двести тридцатый. По меньшей мере сто из них находилось в топ-1 000, а сам Зибал добился поставленной перед собой цели и наконец-то стал графом Хакенского Королевства.
Всё говорило о том, что именно он станет первым королём. Однако не так давно на его пути возник самый настоящий камень преткновения.
И этим камнем был не кто иной, как Грид. Благодаря крупномасштабному вторжению големов, Грид перепрыгнул сразу через два титула и стал герцогом. Итак, на данный момент именно Грид был ближе всех к тому, чтобы взять контроль над целым королевством.
А поскольку Зибал не мог сидеть сложа руки, он разработал план. Созвав глав семи крупных гильдий, он предложил им объединиться, чтобы остановить Грида и быстро прогрессирующий Рейдан. И главы согласились. Они решили, что должны подавить Преемника Пагмы, пока он не подавил их сам.
Однако всё было далеко не так просто, как могло показаться на первый взгляд.
Грид и Вооружённые до зубов были слишком крупной рыбой даже для них. Естественно, ничто не мешало им вторгнуться в Рейдан и нанести ему определённый ущерб, однако учитывая наличие в нём игроков, монополизировавших практически все места в общеигровом рейтинге с десятого по сороковое, их ожидали бы катастрофические потери.
Другими словами, такая победа стала бы для них пирровой. А главы гильдий меньше всего хотели нести необоснованные убытки.
И вот, спустя несколько месяцев ожидания появился шанс. Согласно донесению разведывательной группы, отправленной в западную часть Вечного Королевства, Грид куда-то исчез, а Вооружённые до зубов покинули Рейдан, чтобы обеспечить сохранность каких-то приисков.
Другими словами, в настоящее время Рейдан был практически пуст. Итак, что если они вторгнутся и уничтожат его основные инфраструктурные объекты? Даже для Грида это станет сильнейшим ударом.
– Выдвигаемся. И предупредите всех, чтобы надели шлемы или маски, чтобы скрыть свои ID. Мы должны добраться до пункта назначения как можно быстрее и незаметнее.
\*\*\*
В то же время, Рейдан.
– Так вот он каков, город Грида!
Бесконечные поля и растянувшиеся на многие километры стены заставили Дамиана застыть на месте. Во время своих приключений он побывал в самых разных городах, но такого крупного города, как Рейдан, Дамиан ещё не видел.
– Быть герцогом действительно здорово! Править таким громадным городом! Просто удивительно! Должно быть, в нём проживает не менее сотни тысяч человек! – разглядывая развернувшуюся перед ним картину, продолжал восхищаться паладин.
Единственное, что его несколько удивляло – слегка опустошенное пшеничное поле. Складывалось такое впечатление, будто кто-то решил устроить на нём корриду.
И вот, пока Дамиан рассматривал окрестности, к нему подошли два фермера и задали совершенно неожиданный вопрос:
– … Ты кто?
– …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247.1**

Дамиан просто шёл. Ни его походка, ни выражение лица, ни даже намерения – ничто не должно было вызвать настороженности других людей. Но тогда почему эти фермеры встали у него на пути, заблокировав тем самым дальнейшее продвижение вперёд?
Подобное поведение было попросту бессмысленным.
И вот, всерьёз задумавшись над этим, Дамиан пришёл к единственному логичному выводу:
"Наверное, они просто не любят отаку" (1).
Экипировка Дамиана была покрыта разнообразными гравюрами, среди которых встречались фразы, выгравированные золотистой краской. Они выглядели очень красиво и превосходно гармонировали с белыми доспехами паладина, однако… Их содержимое было несколько необычным: "Я люблю тебя, Рин-тян", "За Изабель-тян", "Милая Луна-тян", "Дочери Ребекки навсегда" и т. п.
У обычного человека подобные изречения могли вызвать недоумение и даже презрение. Некоторые люди и вовсе испытывали такое отвращение, что тут же бросались на Дамиана с кулаками. Впрочем, ни для кого не было секретом, что как в реальности, так и на просторах игровых миров, отаку всегда были объектами ненависти и насмешек.
Однако Дамиана это ничуть не смущало. Он хотел свободно выражать свою любовь по отношению к Дочерям Ребекки. Он просто не понимал, почему его следует критиковать только за то, что он кого-то любит.
– Я паладин из Церкви Ребекки. А вы кто такие и почему меня об этом спрашиваете? – холодно ответил Дамиан.
– Кажется, ты не обычный паладин, – улыбнувшись, произнёс один из фермеров.
– Да! Я не обычный паладин, а отаку-паладин! И что с того? Хотите меня за это избить!? – не выдержав, закричал Дамиан.
– Отаку? Это ещё что такое? Что ж, как бы там ни было, я хотел предложить тебе поединок. Божественная сила, которая от тебя исходит, очень необычна по сравнению с энергией всех прочих паладинов и жрецов, с которыми мне доводилось встречаться.
– Это…
Дамиан с запозданием начал понимать, что происходит. Эти фермеры вовсе не злились на него за то, что он был отаку. Они просто повредились в уме. Подумать только, чтобы какой-то фермер, непонятно как обнаруживший в нём большой запас божественной силы, захотел бросить ему вызов! Чего-чего, но такого Дамиан точно не ожидал.
"Они просто спятили", – чувствуя сострадание к фермерам, решил Дамиан, после чего сложил руки и помолился Ребекке:
– О, милосердная богиня света, пожалуйста, благослови этих бедняков и даруй им своё прощение… Что ж, надеюсь, милость богини поможет вам вернуть рассудок. Храни Вас Ребекка.
Закончив молиться и попрощавшись с фермерами, паладин тут же развернулся и пошагал прочь. Меньше всего он хотел тратить время на беседу с обезумевшими фермерами.
"Нужно как можно скорее встретиться с Гридом", – подумал Дамиан, шагая к воротам. Он хотел попросить Преемника Пагмы запечатать Копьё Лифаэля и серьёзно переживал насчёт того, что взамен потребует от него жадный Грид.
"Я спасу Изабель, даже если для этого мне придётся продать всё своё имущество".
Он был готов продать за неё даже свою душу.
И вот, в тот самый момент, когда Дамиан приносил себе очередную клятву…
Фьу-у-у-ух!
Прямиком позади него раздался какой-то подозрительный свист. И когда паладин повернулся, чтобы посмотреть в чём дело, его взгляду предстала летящая прямиком в него мотыга.
– Кхек!?
Очевидно, что бросивший её собирался как минимум ранить Дамиана. И, учитывая огромное количество ци в мотыге, эта рана была бы крайне серьёзной. Таким образом, инстинктивно почувствовав опасность, паладин поспешно поднял свой щит.
Дзын-н-н-нь!
В результате столкновения мотыги и белого щита возникла мощная ударная волна, от которой содрогнулось всё пшеничное поле.
"А он силён!" – понял слегка ошеломлённый Дамиан. Заблокированная им атака обладала просто невероятной мощью. Её было вполне достаточно, чтобы первый паладин Церкви Ребекки почувствовал, как вдоль его позвоночника пробежала волна холода.
А тем временем сам атаковавший его фермер отвёл мотыгу назад и снял свою соломенную шляпу.
Пиаро – так его звали.
А ещё этот NPC был крайне удивлён тому, что его удар был так легко отражён.
– Отличная реакция. Кажется, без Высшего Фехтования здесь не обойтись.
И Пиаро был этому искренне рад. Сначала герцог Грид, затем Вооружённые до зубов, Крюгель и вот теперь Дамиан. Он был по-настоящему взволнован тем фактом, что ему посчастливилось встретиться с такими могущественными людьми, способными без малейших проблем справиться с его Имперским Фехтованием.
"Я должен серьезно отнестись к этому человеку. Кажется, он практически не уступает Крюгелю".
Во время сражения с Гридом у Лоранского водопада Пиаро был далёк от своей первоначальной формы. Его психическое состояние было нестабильным, а навыки попросту отказывались функционировать должным образом. Однако проведя последние несколько месяцев бок о бок с Гридом, Бландом, Вооружёнными до зубов и жителями Рейдана, бывший капитан начал возвращать себе былую форму. Его психическое состояние улучшилось, а руки вспомнили позабытое искусство владения мечом.
– Что ж, тогда начнём.
– Нет уж, спасибо! – тут же запротестовал Дамиан, считая, что для битвы нет ни малейших оснований. Однако Пиаро оказался слишком упрямым.
– Если хочешь попасть в Рейдан, ты должен сразиться со мной.
– Это как так? Почему?
Дамиан подумал, что это просто смешно. Кто вообще придумал оставлять в качестве привратника фермера? И, что важнее, зачем!?
Но вот, пока паладин пытался осознать эту абсурдную ситуацию, второй фермер, до сих пор лишь наблюдавший за происходящим, внезапно повернулся к Пиаро и произнёс:
– Пожалуйста, будь сдержаннее. Я тоже хочу сразиться с ним.
И это был не кто иной, как Крюгель. На протяжении последних двух недель он упорно работал в поле и тренировался вместе с Пиаро, благодаря чему стал намного сильнее, чем раньше. Теперь в битве с бывшим капитаном он терял лишь половину своего Здоровья, а потому хотел опробовать свои навыки в схватке с Дамианом.
Крюгель прекрасно знал, что перед ним стоит исключительный человек, занимающий второе место в рейтинге паладинов даже несмотря на то, что выбрал Церковь Ребекки. Более того, не так давно его имя исчезло из общеигрового рейтинга, что, по мнению большинства экспертов, означало получение им какого-то скрытого класса.
Итак, Крюгель был наслышан о нём, а потому хотел сразиться с одним из лучших паладинов современности. Однако сам Дамиан даже не предполагал, что является знаменитостью. Его интересовали лишь Дочери Ребекки.
Впрочем, как бы там ни было, в настоящее время эта знаменитость находилась в достаточно отчаянном положении, поскольку с ним жаждали сразиться сразу два монстра: самый сильный мечник на континенте, Пиаро, и лучший игрок среди двух миллиардов пользователей "Satisfy", Крюгель.
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
1. Отаку (яп.) – фанат аниме и манги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247.2**

\* \* \*
Гильдия Ледяных Цветов была одной из семи самых престижных гильдий. Несмотря на то, что в ней числилось всего тридцать игроков, каждый из них входил в топ-100 рейтинга магов.
Другими словами, это была организация, состоящая из высококлассных волшебников. А возглавлял её не кто иной, как Бондре, всего несколько месяцев назад занимавший одиннадцатую строку в общеигровом рейтинге. И пусть из-за Вооружённых до зубов он вынужден был опуститься на семнадцатое место, ни один человек не смог бы поспорить с тем, что Бондре – один из сильнейших игроков "Satisfy".
Многие до сих пор вспоминали сокрушительное поражение Бондре от рук Преемника Пагмы, который расправился с ним всего за четыре секунды.
Но то было тогда, а это было сейчас.
После своего позора на турнире Бондре приложил астрономическое количество усилий для того, чтобы обзавестись как можно большим количеством заклинаний S-класса. Он вкладывал время, силы и даже деньги, благодаря чему стал на порядок сильнее, чем во время проведения межнационального соревнования.
Теперь у него было три магических заклинания S-класса и на следующем ПвП-турнире, который должен был состояться примерно через девять месяцев в его родной Франции, он намеревался не оставить от Грида и мокрого места.
"Я сокрушу тебя всего за три секунды. Но сначала… Я разрушу твоё имение".
Этот чёртов Грид был правителем Рейдана. А раз так, Бондре был попросту обязан опустошить его. Преемник Пагмы сполна хлебнет горя, когда его многомесячные старания сравняются с землёй!
– Я заставлю тебя пасть на колени! Ку-ха-ха-ха! – безумно рассмеявшись, пообещал себе Бондре.
– Кажется, болезнь усугубилась, – угрюмо пробормотали остальные игроки, наблюдая за очередной вспышкой гнева своего лидера.
Всё началось после того, как Бондре проиграл Гриду на межнациональном соревновании… После этого он стал чересчур агрессивным и вспыльчивым, а Ледяные Цветы начали скучать по временам, когда их глава был сдержанным и рассудительным.
– Э-э? А это ещё кто такие? – внезапно остановившись, пробормотал один из волшебников. Прямо сейчас Гильдия Ледяных Цветов двигалась сквозь странный лес, заполненный тернистым кустарником и находящимся немногим западнее Вечного Королевства.
Вот-вот перед ними должна была появиться пустыня, а потому игроки хотели как можно скорее добраться до своего пункта назначения. Тем не менее ни с того ни с сего они наткнулись на целую толпу людей, заполонившую собой и без того узкую лесную тропу.
– Беженцы какие-то, наверное.
– Какие же они все грязные и оборванные…
До Рейдана оставалось всего ничего, однако прямиком на пути у Гильдии Ледяных Цветов появилось 900 беженцев, из-за чего магам пришлось существенно замедлиться.
И это порядком раздражало.
– Просто убейте их, – решив не церемониться, приказал Бондре.
– Не кипятись, старший. Если мы убьём всех этих людей – наша Дурная Слава взлетит до самых небес. Некоторое время мы просто не сможем играть в игру, – тут же начали отговаривать его остальные.
– Это точно. Пожалуйста, успокойся.
– Чёрт! Чёрт! Чёрт! Я хочу прямо сейчас сравнять Рейдан с землёй!
– А как насчёт левитации? Мы ведь маги, в конце-то концов, – предложил кто-то из Ледяных Цветов.
– Да, давайте долетим хотя бы до конца леса, а затем вновь спустимся на землю. Как насчет этого? Хорошая идея?
– Грм-м… Ладно. К сожалению, для этого нам придётся потратить часть своей маны, но это и вправду лучше, чем убивать целую толпу людей, – с трудом придя в себя, согласился Бондре.
И вот, в тот самый момент, когда глава Ледяных Цветов вместе с остальными волшебниками собирался было уже активировать магию левитации, откуда-то из-за кустов выскочила рука и утащила за собой одного из членов их гильдии.
– … Э-э?
Товарищи ошеломлённо замерли на месте, не понимая, что происходит. А затем перед их глазами всплыло по-настоящему шокирующее информационное окошко.
Член Вашей группы, Рен, погиб.
– Что…?
– Это какое-то безумие!
– Что, чёрт побери, происходит!? – воскликнул Бондре, моментально обрушив одно из своих заклинаний туда, откуда мгновением ранее появилась таинственная рука, – Получи, ублюдок!
Бу-жу-жу-жух!
Тернистые кусты и лозы тут же заледенели и рассыпались на части, представив взглядам всех присутствующих труп Рена.
– Куда он делся?
Бондре и остальные члены гильдии начали обыскивать окрестности, пытаясь отыскать убийцу Рена, однако так никого и не нашли.
Но вот, спустя несколько минут…
Фжух!
– Кий-а-а-а-ак!
Член Вашей группы, Серебристый, погиб.
Увидев это, Бондре и остальные стали бледными, как мел. Человек, всего мгновенье назад стоящий рядом с ними, погиб так, словно в окрестностях орудовал какой-то призрак.
– Убийца…
Убийца, которого не мог обнаружить даже Бондре, обладающий триста третьим уровнем, начал планомерно выкашивать ряды Гильдии Ледяных Цветов. И нечто подобное было под силу лишь такому опытному игроку, как Факер.
– Что? Факер? – пробормотал Бондре, чувствуя, как его спина покрывается испариной. – Этого не может быть.
Неужели здесь и вправду был сам Факер? В таком случае…
– Всем покинуть лес! Быстро! – тут же закричал Бондре.
Убийцы были настоящей немезидой волшебников, которые обладали невысоким запасом Здоровья, защиты и Ловкости, а потому ничего не могли противопоставить проворным убийцам. По крайней мере, в ближнем бою.
Более того, ситуация усугублялась особенностями этого места, которое мало того что было плохо освещаемым, так ещё и кишело всяческого рода растительностью.
Итак, для того, чтобы иметь хоть какие-то шансы против своего противника, им нужно было как можно скорее выбраться на открытое пространство. Таким образом, волшебники начали поспешно активировать разнообразные заклинания, призванные ускорить их скорость передвижения, однако… Человек, скрывающийся во тьме, совершенно не собирался их отпускать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248.1**

Если бы Вооружённым до зубов задали вопрос, кому они готовы доверить свою жизнь, они бы все, как один, ответили: Факеру.
Он видел то, что остальные не могли видеть, и уничтожал любого, кто осмеливался нанести вред его друзьям и коллегам. Его молчание служило предостережением, а его слово означало смерть.
И сегодня с уст Факера сошло несколько слов:
– Никто из вас живым отсюда не уйдёт.
С момента начала боя прошло всего пять минут, но за это время Бондре потерял убитыми целых одиннадцать человек. Факер перерезал им шеи, утаскивал в тернистые кусты, пронзал сердца меткими бросками кинжалов но, в конце концов, всё-таки попался на глаза главы Гильдии Ледяных Цветов.
– Что ты здесь делаешь? Как ты узнал, что мы пойдём этой дорогой? Нет, откуда ты узнал, что мы решим вторгнуться в Рейдан? Кто-то из вас за нами следил?
Слежка? Нет, для этого у Рейдана было недостаточно ресурсов. То, что произошло, было обыкновенным совпадением. Факер просто вёл за собой беженцев и, стараясь не попасться на глаза империи, выбрал в качестве маршрута небольшой лес, поросший зарослями колючего кустарника.
И вот, именно здесь он и встретился с Гильдией Ледяных Цветов.
Это можно было назвать удачей. Однако стоило ли объяснить всё это Бондре? Конечно же, нет.
Итак, Факер просто промолчал, от чего Бондре залился краской и прокричал:
– Чёрт побери! Считаешь себя слишком крутым, чтобы со мной разговаривать!?
Фжа-жа-жа-жа!
Как только Бондре произнёс эти слова, из-под земли выросли шесть ледяных столбов. Это было второе заклинание S-класса, применённое им за сегодня. И если первое полностью опустошило окрестности, раскрыв тем самым местоположение Факера, то второе должно было его уничтожить.
– Я как раз планировал испытать это заклинание на подходящей цели, прежде чем уничтожить с его помощью вашего Преемника Пагмы, – расплывшись в улыбке, проговорил Бондре.
Это была Ярость Ледяного Дракона: заклинание S-класса, вызывающее шесть ледяных столпов и закручивающих их в воздухе, словно настоящий ураган.
– Я прикончу тебя, а затем сравняю с землёй и ваш Рейдан!
Бу-жу-жу-жу!
И вот, прямиком на Факера обрушились сразу все шесть столпов. Их мощь, скорость и диапазон действия – каждый из этих параметров был на высоте. Единственным недостатком данного заклинания было потребление большого количества маны. Однако Бондре был достаточно высококлассным волшебником, чтобы позволить себе подобные затраты.
"На открытой местности он не продержится и десяти секунд! Ха-ха-ха, да! Сейчас я уничтожу человека, занявшего моё одиннадцатое место!"
Бондре был абсолютно уверен в своей победе. Он знал, что сможет нейтрализовать скорость убийцы, воспользовавшись широкодиапазонным магическим заклинанием.
Его план был прост – не дать убийце возможности снова скрыться. И пусть Ярость Ледяного Дракона наносила существенно меньше урона, чем целевые заклинания, это не имело никакого значения. Так же, как и у магов, у Факера было достаточно мало Здоровья, а потому он должен был скончаться после первого же соприкосновения с ледяными столпами. Однако…
– Э-э?
Уверенный в себе Бондре вздрогнул, отказываясь верить в разворачивающийся перед ним спектакль.
Влево, вправо, снова влево. Прыжок вверх, смещение влево, ещё влево…
В то время, как шесть ледяных столпов вращались подобно металлическим дискам в блендере, Факер двигался между ними с такой скоростью, что его практически невозможно было засечь.
Казалось, он игнорировал даже холодный воздух, который должен был существенно снизить скорость его движения.
"Сколько же у него Ловкости…?"
В действительности, дело было не только в Ловкости. Скорость, которую нельзя было контролировать, была сродни наличию жемчужного ожерелья на шее свиньи. Однако Факер полностью контролировал эту высочайшую скорость, превосходящую сам здравый смысл.
Нет, это было уже нечто большее, чем просто контроль.
– Э-это же самый настоящий божественный контроль…
Божественный контроль. Именно так называли способность, прежде характерную лишь Крюгелю.
И вот, пока Бондре пребывал в настоящем шоке, Факер мысленно поблагодарил Грида:
"Я не перестаю восхищаться твоими предметами…"
Кожаные Доспехи Бога Ветра. Именно так называлась броня, которую Грид сделал на основе производственной технологии, добытой Факером. Первоначально данные доспехи увеличивали Ловкость своего владельца на шесть процентов, а скорость его передвижения – на двенадцать процентов. Тем не менее предмет, вышедший из-под рук Грида, увеличивал Ловкость на восемь процентов, а скорость – на пятнадцать процентов.
И эти доспехи попали в руки человека, который смог в полной мере воспользоваться их выдающейся производительностью.
Когда Факер взял трёхсотый уровень, он выбрал подкласс "Мастера Стремительности", требующего наличия наивысшего уровня контроля. Итак, с данными доспехами и прочими предметами, выкованными для него Гридом, можно было без преувеличения сказать, что эффективность Факера увеличилась на двести процентов.
– Просто невероятно!
Заклинание постепенно начало терять свою силу, а шесть столпов – замедляться, в то время как скорость Факера лишь росла. Любой, кто смотрел бы на него в этот момент, скорее всего, почувствовал бы головокружение.
Итак, члены Гильдии Ледяных Цветов решили попробовать заклинания, призванные ограничить движения Факера. Однако…
– Чёрт!
Внезапно брошенные кинжалы оборвали чтение нескольких заклинаний, в то время как остальных Факер попросту избежал.
– Это какое-то мошенничество!
Всё происходящее было каким-то странным. Навыки Факера были ещё выше, чем говорилось в слухах.
– Разве слухам не характерно быть преувеличенными? Так почему же сейчас всё совсем наоборот?
Тем временем продолжительность действия Ярости Ледяного Дракона наконец подошла к концу, а потому Бондре поспешно воскликнул:
– Используйте заклинания из сфер!
Волшебники могли использовать заклинания, хранящиеся в их шарах, не тратя времени на их активацию. Но маги всегда старались воздерживаться от этого, поскольку применение сохраненных заклинаний считалось крайним средством. Однако в сложившихся обстоятельствах у них попросту не было иного выбора, кроме как воспользоваться этим крайним средством.
И вот, в убийцу устремился целый шквал заклинаний, созданных из самых разнообразных атрибутов.
– Получилось! Мы сделали это! – воскликнул один из магов, глядя на то, как тело Факера поразило несколько огненных столпов и ледяных копий. Однако…
Это было глубокое заблуждение. На самом деле магия поразила иллюзию Факера, а вовсе не его самого. Сам убийца пребывал в абсолютной целости и сохранности.
– Вот чёрт! – выругался Бондре, после чего использовал "Двойное Чтение" и активировал сразу два заклинания.
Бу-жух!
Его план состоял в том, чтобы минимизировать радиус деятельности Факера ледяным барьером, после чего накрыть его ледяной паутиной.
Разгадав замысел своего лидера, оставшиеся волшебники тоже начали произносить те или иные заклинания. Они знали, что даже у "мастера стремительности" были определённые ограничения. Игроки, взявшие этот подкласс, не могли двигаться сквозь тени, как мастера теней, и не обладали защитными способностями. Их единственным преимуществом была скорость, а потому, лишившись возможности свободно передвигаться, такой убийца становился лёгкой добычей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248.2**

Что же сделал в ответ Факер? Он бросил несколько дымовых шашек и скрылся за густым дымом. Тем не менее Бондре лишь рассмеялся:
– Ку-ха-ха-ха! Не будь таким наивным! Тебе всё равно никуда не деться из моей ледяной паутины!
Тем временем волшебники использовали магию ветра, сдувшую дымовую завесу и раскрывшую застрявшего в паутине Факера…
Нет, они лишь думали, что смогут его обнаружить.
– … Куда он делся?
Бондре и остальные были попросту ошеломлены. Каким образом он смог скрыться на абсолютно пустом участке пространства?
Ответ напрашивался сам по себе:
– Он зарылся в землю! Какой жалкий метод!
Поняв, что противник загнан в угол, Бондре тут же активировал магию обнаружения, и…
– … Э-э?
Магия обнаружения говорила, что Факер находится аккурат за его спиной.
А затем убийца вонзил свой кинжал прямиком в шею волшебника, одновременно с этим сбросив с себя какой-то странный белый халат.
– Плащ-невидимка…!
В этот момент Гильдия Ледяных Цветов вспомнила, что сражается не просто с топ-игроком по имени Факер, а с вооружённым до зубов убийцей, которого экипировал сам Грид.
– Дерьмо, – напоследок выругался Бондре, после чего превратился в серый свет.
В тот день обитатели этого небольшого леса могли увидеть жуткую и в то же время захватывающую картину: как на сотканной из льда паутине расползаются кровавые пятна двух дюжин убитых игроков.
\* \* \*
Банни-Банни.
Когда-то этот человек был одним из лучших игровых стримеров. Среднее количество людей, смотревших его трансляции, достигало ста пятидесяти тысяч человек. Однако всё это было в прошлом. Теперь даже по вечерам количество зрителей едва доходило до тридцати тысяч.
Итак, чтобы преодолеть нынешний кризис, ему нужно было повысить свою популярность и заполучить новых зрителей. А для этого ему был необходим новый вещательный материал, который привлёк бы внимание людей. Более провокационный материал, чем то, что демонстрировалось по игровым телеканалам.
Придя к такому выводу, Банни-Банни воспользовался своими связями и сумел раздобыть поистине шокирующую информацию: оказалось, что семь крупнейших гильдий объединились и собрались вторгнуться в Рейдан.
– Отлично. То, что надо.
Город-крепость, Патриан.
Заняв удобную позицию, Банни-Банни активировал функцию видеозаписи и принялся снимать Гильдию Яка и Гильдию Церафа, насчитывающих в своём составе около двухсот человек. Итак, убедившись, что вокруг никого нет, стример начал шёпотом рассказывать о текущей ситуации:
– Видите этих людей? Их идентификаторы скрыты, поскольку они все облачены в маски, но, учитывая некоторые особенности, эти ребята, вне всяческих сомнений, принадлежат к Гильдии Яка и Гильдии Церафа. О, кажется, они начали двигаться. Я буду продолжать следить за ними издалека, чтобы меня не поймали.
Банни-Банни всегда действовал осторожно. Если его обнаружат – то наверняка убьют. Семь гильдий не хотели, чтобы другие игроки знали про их объединение и совместное вторжение в Рейдан. Почему? Потому что это было позорно. Семь крупнейших гильдий решили напасть на один-единственный город, который к тому же был относительно мирным? Подобные действия могли привести к большому общественному диссонансу.
– Несмотря на то, что глава Гильдии Яка, Бубат, скрывает своё лицо, его легко узнать, поскольку он размерами не уступает быку. Где вы ещё найдете такого игрока, как он? Опа, а это что? – внезапно остановившись, задался вопросом Банни-Банни.
Ни с того ни с сего на пути у двух гильдий появилось несколько десятков рыцарей.
– Кажется, что-то происходит. Почему рыцари остановили Гильдию Яка и Гильдию Церафа? Разве это не любопытно? Может, мне подойти поближе? Что ж, хорошо. Я готов рискнуть своей жизнью и подобраться ещё ближе, лишь бы только удовлетворить ваше любопытство, мои дорогие зрители.
Банни-Банни был убийцей двести девятого уровня. Итак, активировав Скрытность, он спрятался на крыше, а потому другие игроки не смогли его обнаружить. Более того, сейчас они были заняты кое-чем другим.
– Эй, ребята, почему вы блокируете наш путь?
– Что вообще происходит? Мы хотим выйти из города.
Члены гильдий пытались узнать у рыцарей в чём дело, но те стояли, словно железная стена, совершенно не намереваясь вступать в переговоры с игроками. В конце концов, терпение Бубата кончилось, и он, выйдя вперёд, решительно заявил:
– Почему вы мешаете нам воспользоваться городскими вратами? Если вы не дадите разумного объяснения, мы прорвёмся силой.
– Вопросы здесь задаю я, – внезапно прозвучал чей-то голос. И принадлежал он мужчине средних лет, облачённому в белую мантию.
"Это же граф Ашур…!"
Граф Ашур был одним из десяти великих магов континента и правителем Патриана. Но по какой причине столь крупная шишка решила блокировать их?
– Зачем вы идёте на запад? – спросил их Ашур.
– У нас нет ни одной причины отвечать на этот вопрос.
– Ни одной? – фыркнул граф, после чего высвободил свою подавляющую магическую силу.
– Ик…!
Лица членов гильдий тут же побледнели. Магическая сила Ашура казалась им острейшей сталью, в любой момент готовой порубить их тела на мелкие куски.
– У вас целый миллион причин отвечать на мои вопросы. Всё понятно? – блеснув своими золотистыми глазами, произнёс Ашур.
– … Уф! Да что, чёрт возьми, вообще происходит? Почему!?
Это был какой-то абсурд. Бубат просто отказывался понимать текущую ситуацию.
А затем граф Ашур вновь поднял голову и спросил. Нет, он приказал дать ему ответ:
– Отвечай: зачем вы идёте на запад?
Магические шары, установленные по всему Патриану, были глазами и ушами Ашура. Итак, благодаря этим магическим шарам граф уже знал, что эти люди собираются вторгнуться в Рейдан. Тем не менее он хотел слегка поиграть с ними в одну крайне простую игру, носящую название "вопрос-ответ".
– Зачем? Просто поохотиться… – солгал Бубат.
– Поохотиться? Уха-ха-ха, какая наглая ложь. Глядя на тебя, я невольно вспоминаю ещё одного лживого и коварного ублюдка.
Драгоценный сын графа прямо сейчас был заложником в Рейдане. Итак, Ашур не собирался пропускать этих ребят, которые могли своими действиями навредить и его сыну.
– Я дам вам выбор. Возвращайтесь той дорогой, которой вы сюда пришли, или я зарою ваши кости прямиком на заднем дворе своего замка.
Дзын-н-н-нь!
С этими словами три дюжины рыцарей тут же обнажили свои клинки, а солдаты, стоявшие на стенах, моментально натянули тетивы своих луков. И посреди всех этих людей стоял сам Ашур, мрачно глядя на своих врагов.
– Друзья, разве это всё не выглядит так, словно граф Ашур – союзник герцога Грида? – шёпотом произнёс наблюдавший за происходящим Банни-Банни.
Один из десяти великих магов континента был лоялен к игроку! Это была самая горячая новость среди всех прочих горячих новостей. И Банни-Банни был убеждён, что её освещение как минимум удвоит его аудиторию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249.1**

Глава Гильдии Яка, Бубат.
Обладая недюжинной проницательностью, смелостью и мощными контрольными навыками, он вполне заслуживал того, чтобы называться лучшим инициатором "Satisfy". Когда он выходил вперёд, обстановка на поле боя словно сама начинала подстраиваться под него. За это, а также за другие достижения, Бубат получил прозвище "Идущий к Победе".
Однако во время межнационального соревнования Бубат оказался совершенно беспомощным. Он не оправдал свою репутацию и разочаровал людей.
Почему так произошло? Возможно потому, что "Идущий к Победе" был в плохой форме? Нет. Причиной тому были последовательные встречи с двумя сильнейшими игроками того соревнования: с Юрой и Гридом. Его контрольные навыки ничего не смогли противопоставить врождённому таланту Юры и оказались попросту бесполезными против Преемника Пагмы.
Бубат был расстроен… Однако с тех пор прошло уже несколько месяцев и "Идущий к Победе" неуклонно повышал свой уровень, приобретал новые способности и максимизировал свой контроль. В результате этого он начал считать, что при повторной встрече с Юрой и Гридом, им не удалось бы так просто разделаться с ним.
Тем не менее…
– Проклятье…!
Бубату вновь пришлось испытать беспомощность и разочарование. Причём ещё до того, как он даже смог встретиться с Юрой и Гридом.
– Твои навыки вызывают у меня лишь жалость, – усмехнувшись, произнёс Ашур. И Бубату нечего было ответить на эти обидные слова.
Граф и вправду оказался блестящим волшебником. Как бы Бубат ни старался, магия Ашура попросту выходила за рамки здравого смысла. За то недолгое время, что они сражались, "Идущий к Победе" уже был ранен, в то время как на одежде графа не было ни одного грязного пятнышка.
Один из десяти великих магов континента. Чудовище, практически в одиночку оберегающее западные границы Вечного Королевства… По меркам современного общества он был эквивалентен ядерной боеголовке.
"Он намного сильнее Юры", – понял Бубат. И это было далеко не преувеличение. Даже если бы у Ашура и Юры был одинаковый уровень и характеристики, преимущество всё равно осталось бы за графом. И причиной тому был так называемый эффект компенсации NPC.
Именные NPC, оказывающие большое влияние на историю и миропорядок "Satisfy", такие как граф Ашур, обладали особыми параметрами (сила атаки, магическая сила, защита, здоровье, мана, время перезарядки навыков и т.д.). Другими словами, они были гораздо сильнее, чем игроки того же уровня.
То же самое можно было сказать и о Пиаро, который ничем не уступал Ашуру и, наверное, в серьёзном противостоянии смог бы его даже победить.
– Мне становится противно от одной мысли, что я вынужден тратить своё драгоценное время на таких ничтожеств, как вы, – провозгласил Ашур, вызвав в своей руке огромную молнию.
Фжу-жу-жу…
А затем в ту же секунду он вызвал облако водяного пара, окутавшее его противников.
– Я передумал. Ваши кости будут похоронены не на заднем дворе моего замка, а прямо здесь, в назидание остальным. Думаю, они станут прекрасным удобрением для роз.
Гру-ду-ду-ду!
Сочетание водяного пара и молнии привело к ужасающему эффекту, повергнув всех членов Гильдии Яка и Гильдии Церафа, которые не успели покинуть область поражения, в состояние шока. Тем временем прямиком им на головы, словно проливной дождь, продолжали литься стрелы, а рыцари ни на мгновенье не ослабевали своего натиска.
– Ух…
Однако высокоранговые игроки, включая Бубата, не сдавались. Они сумели быстро оправиться от шока и вырвались из окружения рыцарей. В частности, особого упоминания заслуживали действия Бубата. Он выглядел словно разъярённый бык, разметавший вокруг себя всех, кто только осмелился к нему приблизиться. Даже такой многоопытный рыцарь, как Дио, сумел противостоять ему лишь несколько мгновений.
Однако в глазах Ашура Бубат всё ещё был ничтожен.
– И вы решили вторгнуться в Рейдан, обладая такими никчёмными навыками? Вы явно себя переоценили.
А затем граф начал создавать на кончиках своих пальцев огненные стрелы. Это была самая обыкновенная магия С-класса, но то, с какой скоростью он это делал, и какой мощью она обладала, ставило её вровень с самыми мощными заклинаниями.
Фу-жу-жу-жу-жух!
– Ку-а-а-а-а-ак!
Люди сгорали, словно солома. От этого огненного ливня даже сама земля затряслась, подняв кверху облако пыли. И вся эта нереалистичная сцена, где две сильнейших гильдии "Satisfy" превращаются в пепел, была записана стримером по имени Банни-Банни.
– Удивительно…! Удивительно! Пу-ха-ха-ха!
Один из десяти великих магов континента защищал Грида! Банни-Банни был убеждён, что эта трансляция поможет ему собрать рекордное количество аудитории. Ну а про запросы на интервью из различных средств массовой информации можно было даже не вспоминать.
Банни-Банни чувствовал, что этот день поможет ему вернуть свою славу одного из лучших мировых стримеров.
\* \* \*
– Ху… Хух… – тяжело простонал последний из Гильдии Ледяных Цветов, Рейс, после чего рухнул на землю и превратился в серый свет. Его друзья… Его друзья, состоявшие в одной из лучших гильдий, были убиты всего одним человеком, а потому Рейс не мог не задаться вопросом:
"Как же так…? Почему!?"
Факер подобрал идеальное время и место. А ещё именно против таких игроков, как Ледяные Цветы, Факер мог продемонстрировать абсолютную мощь третьего классового продвижения.
Из тридцати членов Гильдии Ледяных Цветов лишь у Бондре был трёхсотый уровень. Другими словами, Бондре был единственным, кто мог противостоять Факеру.
Однако Бондре был магом, в то время как Факер – убийцей, что позволяло ему отлично противостоять французу. Разница в классе была непреодолима, а потому Гильдия Ледяных Цветов была легко уничтожена Факером.
Возможно, всё было бы иначе, если бы это столкновение произошло три месяца назад, или, наоборот, спустя какое-то время. Как бы ни был велик Факер, он не смог бы одолеть целую гильдию, обладающую тем же классовым продвижением, что и он сам.
Однако всё сложилось именно так и никак иначе.
Тем временем сам Факер обессиленно опустился на землю, словно марионетка, лишённая поддерживающих её струн.
Ваша Выносливость полностью истощена.
Вы не можете двигаться.
У мастера стремительности была одна фатальная слабость. Его движения были молниеносными, но вот потребление Выносливости и её запас… С этим была настоящая проблема. Грид уже достаточно долгое время пытался её как-то решить, но результат всё ещё был неизвестен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249.2**

Шурх.
Приложив колоссальное количество усилий, Факер поднялся на ноги. Его Выносливость упала до самого нуля, и, несмотря на то, что ему было трудно пошевелить даже пальцем, он всё равно попытался сделать несколько шагов.
"Остался только я один…"
Основываясь на услышанном, в Рейдан вот-вот должны были вторгнуться сразу семь гильдий. И Факер предполагал, что это вторжение пройдёт успешно, поскольку Вооруженные до зубов были заняты выполнением других заданий и попросту не успели бы вовремя вернуться назад.
Итак, Факер оставался единственным из них, кто мог попытаться защитить Рейдан. Однако…
Шурх. Бум-м!
Так и не сумев пройти даже нескольких шагов, Факер снова рухнул на землю. К сожалению, истощение было далеко не той проблемой, которую можно было преодолеть с помощью стремления и закалённой психики.
– Грид…
Было бы неплохо, если бы он был здесь.
Факеру было грустно. Его бесстрастное лицо исказилось от отчаяния и разочарования. И вот, увидев это, прятавшиеся неподалёку члены Клана Уль тут же подбежали к нему. Кто-то приподнял ему голову, а кто-то предложил воды…
Поначалу они боялись Факера. Но теперь они ему доверяли.
А ещё в этот день Факер стал настоящей легендой. Он был настоящим богом во плоти, в одиночку сумевший уничтожить одну из семи престижных гильдий. И, естественно, наличие столь знаменитого подчиненного повысило репутацию и самого Грида.
\* \* \*
Незадолго до того, как между Факером и Гильдией Ледяных Цветов завязалось сражение, убийца послал Лауэлю крайне шокирующее сообщение:
– В Рейдан направляется семь гильдий. Одна из них находится посреди тернистого леса, что примыкает к западной части пустыни. Я попробую их задержать. Касательно местоположения остальных шести мне ничего не известно.
– Что!?
Кто-то спланировал массовое вторжение аккурат в тот момент, когда Рейдан остался практически без защиты!? Это означало, что враги были прекрасно осведомлены о текущей ситуации в Рейдане.
– Я слишком сильно расслабился…
Он должен был подойти более основательно к вопросу контр-шпионажа и защиты города в целом. Но Лауэль этого не сделал, а потому это была его вина. Другими словами, он поступил крайне некомпетентно для лорда столь крупного города.
Бу-дух!
Лауэль был так зол на самого себя, что в сердцах стукнул ногой по стоящему рядом дереву. Действительно, развитие Рейдана многим было не по душе, а потому он должен был учесть подобную возможность. Но теперь было уже поздно.
– Чёрт… Дерьмо!
– Лауэль? Что случилось? – тут же всполошились Вооружённые до зубов, увидев столь необычную реакцию своего товарища.
Лауэль редко когда так взволновался, а потому они не на шутку встревожились.
– В Рейдан направляется семь гильдий, – тяжело вздохнув, пояснил Лауэль.
– Что!? – одновременно воскликнули Вооружённые до зубов. Особо зол был Вантнер.
– Эти проклятые ублюдки… Чёрт! И что нам теперь делать? Чтобы вернуться в Рейдан нам потребуется, по крайней мере, полдня!
– Хурой, сколько человек может поместиться на твоём дрэйке? – повернувшись к оратору, спросил Лауэль.
– Трое.
Учитывая скорость дрэйка они смогли бы добраться до Рейдана примерно за три часа. Итак, Лауэль внимательно посмотрел на собравшихся возле него товарищей. Он должен был выбрать двух людей, которые полетят в Рейдан вместе с Хуроем.
– …
Тем не менее ситуация была скверная.
Самые сильные из Вооружённых до зубов, Пон и Регас, выполняли миссию по разведке подземелий, а потому были лишены связи с внешним миром, в то время как Факер уже сражался с одной из групп захватчиков. Джишука была в Байране.
А раз так, следующими на очереди были…
– Вантнер и Тун. Пожалуйста, возвращайтесь назад вместе с Хуроем. Если успеете прибыть в город до начала вторжения – окажите помощь Джуду. Если же будет уже поздно…– произнёс Лауэль, после чего замолчал и закрыл глаза.
Последующие слова были слишком тяжелыми даже для него…
– Бросьте Рейдан. Сосредоточьтесь на спасении Хана, Кролика, Пиаро и Джуда.
Это было достаточно здравое решение. Было практически невозможно противостоять семи гильдиям, имея в наличии столь небольшое количество людей. Они должны были морально приготовиться к тому, что большинство городских объектов будет уничтожено, и сосредоточиться на спасении людей, которых ни в коем случае нельзя было потерять.
– Я понимаю… – пробормотал Вантнер. По правде говоря, ему хотелось сказать: "Почему мы должны отказываться от Рейдана?". Он хотел прокричать, что он защитит Рейдан самостоятельно, но Лауэль действовал от имени Грида, а его решения Вантнер уважал.
Таким образом, Хурой, Вантнер и Тун забрались на дрэйка и отправились в Рейдан. Остальные поспешили в город пешим ходом.
– Вперёд. Не беспокойтесь о своей Выносливости и мане. Наша цель – как можно быстрее добраться до Рейдана.
Они хоть и собирались сделать всё возможное, но каждый из них понимал, что к их прибытию от Рейдана уже может ничего не остаться.
– Не сумеем отстоять Рейдан – так хотя бы отомстим за него.
Грид должен был стать первым игроком, получившим королевский трон. И если кто-то был достаточно смелым, чтобы нанести ему удар… Такой человек не подлежал прощению.
\* \* \*
Рейдан.
– Сделать из такого крупного города какую-то сельскохозяйственную ферму… Грид ничего не смыслит во внутренних делах, – посмеивался Зибал, глядя на огромные пшеничные поля.
С его точки зрения Грид был не только бесталанным, но и некомпетентным. Единственное, чем он мог похвастаться, так это наличием легендарного класса. Игрок, претендующий на королевский титул? Не в этом случае.
– Что ж, предлагаю для начала превратить в пепел эти бесполезные поля.
Остальные гильдии пока что не прибыли к оговоренной точке сбора, однако Зибалу было наплевать. Он не собирался никого ждать, а потому поручил волшебникам сжечь всё, что только можно было сжечь.
Но вот, прежде чем они успели приступить к делу…
– Вы кто?
– …?
Ни с того ни с сего перед Зибалом и его коллегами появились четыре фермера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250.1**

Золотистые пшеничные поля Рейдана.
"А это не так просто, как могло показаться поначалу…" – проворчал Агент Богини.
Владелец уникального класса, Дамиан, занимался тяжелым ручным трудом. На его голове покоилась соломенная шляпа, оберегающая паладина от палящих солнечных лучей, а в руках был серп, которым он убирал пшеницу.
С какой стороны ни посмотри, кандидат в папы казался самым обыкновенным фермером.
Но почему? Почему столь важное лицо работало в поле, да ещё и в столь напряженное время? Чтобы получить ответ на этот вопрос, нужно было вернуться к событиям недельной давности.
\*\*\*
Рейданские поля. Несколько дней назад.
– Ты не войдешь в Рейдан, пока не сразишься со мной.
Услышав эти слова, Дамиан посмотрел на своего собеседника и понял, что судьба ему сегодня явно не благоволит.
"Это прискорбно…"
Пиаро. Этот фермер явно выжил из ума. Разве нормальный человек стал бы приставать к незнакомцу и вызывать его на поединок? Более того, получив отказ, этот человек начал действовать, как самый настоящий бандит! Его агрессивный и упрямый темперамент выходил за пределы любых общепринятых норм! Но в то же время этот фермер был крайне силен, а потому Дамиан понял, что ему вряд ли удастся просто так избавиться от него.
"Я заблуждался…" – горько вздохнул паладин. Он пришёл в эту даль с одной единственной целью – встретиться с Гридом. Но прежде, чем он даже смог его увидеть, боги ниспослали ему очередное испытание.
"Уф… Кажется, мне не избежать этой битвы".
Дамиан хотел попросить Грида запечатать Копье Лифаэля. Но чтобы это сделать, он должен был убрать со своего пути этого сумасшедшего фермера.
А раз так, ему ничего не оставалось, кроме как принять бой. И вот, с этой мыслью паладин активировал Благословение Света, а уже в следующее мгновенье на него снизошёл столп яркого света, повысивший его силу атаки, защиту и точность сразу на 80%.
Благословение Света. Это было мощнейшее благословение, у которого был всего лишь один недостаток – длительное время перезарядки. Нет, даже с учётом этого нюанса данное умение было лучшим в своём роде.
– У тебя поистине удивительная божественная сила! – произнёс искренне восхищённый Пиаро.
– Я соглашусь с твоим предложением. Только будь осторожен, чтобы невзначай не умереть, – холодно посмотрев на него, ответил Дамиан.
– Какой прекрасный боевой дух.
Дальнейшие разговоры были ни к чему, и битва между двумя мужчинами началась. Дамиан был вооружён одноручным клинком и щитом, в то время как Пиаро сменил мотыгу и грабли на свой собственный меч.
Поначалу их противостояние было по-настоящему яростным. Но каков был результат?
Всего через десять минут Дамиан был повержен.
– Твоя защита выше, чем у имперских гвардейцев, а твоя целебная сила практически ничем не уступает первосвященникам. Ты первый, кому так долго удалось сдерживать меня. Этот вкус… Да, думаю, мне было бы весело потренироваться с тобой в искусстве фехтования, – похвалил его Пиаро.
Однако Дамиан был настолько шокирован, что попросту ничего не слышал.
"Этого просто не может быть".
Благодаря Гриду Дамиан стал Агентом Богини. И с тех пор он одержал бесчисленное количество побед. Он уничтожил десятки тысяч монстров и мог часами противостоять боссам, против которых другие игроки не могли выстоять и нескольких минут.
Дамиан был вершиной эволюции всех паладинов. Однако сегодня его победил какой-то фермер! Причём всего за десять минут!
"Это просто нелепо!"
Дамиан был в ужасе. Он попросту отказывался это понимать. Но что ещё более удивительно, после окончания схватки к нему подошел ещё один фермер и совершенно спокойно предложил:
– Ну что, продолжим?
– … Чёрт! Хорошо! Давай продолжим! Дерьмо! Здешние фермеры просто ненормальные!
Дамиан был крайне взволнован и преисполнен боевого духа. Тем не менее его противником оказался не кто иной, как Крюгель.
Результат? Очередное поражение. К счастью, на этот раз он сумел продержаться уже двадцать минут. Впрочем, это Агента Богини ничуть не успокаивало.
"Просто невероятно!"
Кто бы мог подумать, что он проиграет дважды подряд, да ещё и фермерам!?
Дамиан был расстроен. Он не сомневался, что именно ему выпала честь стать главным героем "Satisfy", но на самом деле он не был даже второстепенным персонажем.
И вот, пока паладин был погружён в свои собственные раздумья, Пиаро сделал ему предложение:
– Значит, ты хотел встретиться с герцогом Гридом…? По правде говоря, сейчас он достаточно далеко отсюда. Его не будет ещё как минимум три недели, так почему бы нам не заняться этим вместе?
Вместе? Этим?
"Про что это он?" – задался вопросом Дамиан, а потому Пиаро указал рукой на раскинувшиеся перед ним пшеничные поля и пояснил:
– Утром работаем, а вечером тренируемся.
– …?
Зачем? Этот фермер и вправду был сумасшедшим. Естественно, Дамиан собирался отказаться, однако в этот самый момент перед его глазами появилось информационное окошко с описанием задания. И, что удивительно, это было не обычное задание, а "скрытое", какие попадались крайне редко и лишь при выполнении определённых требований.
"Приятная и полезная тренировка"
★Скрытое Задание★
Пиаро предлагает Вам пожить вместе с ним какое-то время. Согласившись, Вы сможете существенно поднять свои навыки.
Условия:
Жить вместе с Пиаро в течение трёх недель, неукоснительно следуя его графику.
Награда:
Сила: +30.
Выносливость: + 60.
Владение Мечом: +2 уровня.
Навык: "Сельское Хозяйство".
– Кхек…
На последних стадиях Владения Мечом для поднятия всего одного уровня требовалось не менее трех месяцев тренировок. И это с учётом того, что игрок должен был охотиться без сна и отдыха. Тем не менее данное задание предоставляло Дамиану возможность получить сразу два уровня всего за три недели. Более того, он мог рассчитывать на дополнительные девяносто очков характеристик, что было эквивалентно получению девяти уровней.
"Ещё и навык какой-то… Хоть и бесполезный".
Так или иначе, задание было слишком привлекательным, чтобы отказываться от него. И пусть его название звучало настораживающе, в целом всё это было неплохо. Сумасшедший фермер оказался весьма полезным, а потому Дамиан всё-таки принял предложение Пиаро.
И с тех пор прошла неделя. За это время Дамиан стал сильнее. Он еще не выполнил задание, а потому его характеристики, ровно как и Владение Мечом, ещё не поднялись. Однако он ежедневно сражался против двух фермеров (Пиаро и еще безымянного человека), благодаря чему его навыки контроля сделали настоящий прорыв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250.2**

Теперь он мог продержаться против Пиаро уже не десять, а целых пятнадцать минут.
"Я должен быть счастлив, но…"
Дамиан был расстроен, поскольку всё ещё не знал истинной личности Пиаро. Также он беспокоился о том, как обстоят дела у Изабель. С другой стороны, он никак не мог ускорить возвращение Грида, а потому не должен был впустую тратить свои нервы. Итак, вытряхнув из головы все ненужные мысли, Дамиан принялся за работу, взвалив себе на плечи сразу десять мешков с зерном.
– Э-э?
А в следующий момент он внезапно остановился, увидев, как издалека к полям приближается большая группа людей.
– Это ещё кто такие?
За прошлую неделю в Рейдан не прибыло ни одного посетителя. Город всё ещё был изолирован от внешнего мира непроходимой пустыней и суровыми монстрами, а потому появление столь большого количества людей вызвало вполне закономерное удивление.
И вот, когда Дамиан задался вопросом, кем могут быть эти люди, Пиаро рассмеялся и ответил:
– Это очень желанные гости.
И этот энтузиазм заставил Дамиана серьёзно занервничать.
\* \* \*
Окраины Рейданских полей.
Именно в этом месте должны были собраться семь гильдий, чтобы нанести по своему противнику совместный массированный удар.
– Никакой пунктуальности.
Назначенное время встречи прошло ещё десять минут назад, однако Гильдия Ледяных Цветов, Гильдия Яка и Гильдия Церафа всё ещё не прибыли.
– Эй, Зибал. Сколько мы ещё будем здесь торчать? Или ты считаешь, что нам больше заняться нечем? – проворчал глава Золотой Гильдии, Сеурон.
Золотая Гильдия. Это была самая крупная гильдия после Змеиной и Гигантской Гильдий. А после того, как её глава, Сеурон, получил уникальный класс, самооценка её членов и вовсе подскочила до самых небес. Впрочем, это было и не мудрено, ведь если во время проведения межнационального соревнования Сеурон занимал всего лишь семидесятое место в общеигровом рейтинге, то теперь он был на двадцать третьем.
Возможности для его дальнейшего развития были бесконечными, а, по мнению большинства экспертов, боевые способности его класса "Пожиратель Душ" были намного выше, чем у Преемника Пагмы.
– Предлагаю подождать ещё десять минут. Если не явятся – пойдём сами, – проговорил глава Гильдии Аида, Хао, чьё терпение также начало подходить к концу.
Хао занимал шестнадцатое место в рейтинге и был одним из тех игроков, которых Юра обозначила как таких, которых не смогла бы победить.
Итак, несмотря на то, что Зибал превосходил каждого из них, он совершенно не хотел с ними ссориться.
– Так или иначе, Рейдан всё равно пустует.
На самом деле, одной лишь Змеиной Гильдии было достаточно, чтобы сравнять Рейдан с землёй. Однако, чтобы не рисковать и наладить дружеские отношения, Зибал решил привлечь к этому делу ещё шесть гильдий. Итак, теперь он мог быть уверен, что Гигантская Гильдия, Золотая Гильдия и Гильдия Аида пребывают с ним в негласном союзе.
– Ладно, давайте не будем тянуть время и закончим с этим.
В Змеиной Гильдии насчитывалось двести семьдесят пять человек, в Золотой Гильдии – двести одиннадцать человек, а в Гильдии Аида –семьдесят. И все эти люди без колебаний двинулись к Рейдану. План по осаде рейданского гарнизона? В нём не было ни малейшей необходимости. С ними не мог сравниться ни один гарнизон.
– Сделать из такого крупного города какую-то сельскохозяйственную ферму… Грид ничего не смыслит во внутренних делах, – рассмеялся Зибал, глядя на обширные пшеничные поля, после чего повернулся к одному из своих коллег и проговорил, – Что ж, предлагаю для начала превратить эти бесполезные поля в пепел.
– Оставь это мне, – ответил маг по имени Большой Мальчик. И вот, в тот самый момент, когда он уже собирался вызвать своё пламя…
– Вы кто?
– …?
Прямо перед ними появилось четыре фермера, в руках которых покоились ручные плуги, косы, мотыги и грабли.
– От вас исходят слишком интенсивные убийственные намерения. Вы – враги Рейдана? – шагнув вперёд, спросил один из фермеров, чьё лицо было практически полностью скрыто под соломенной шляпой.
– Пу-ха-ха-ха! – не удержавшись, рассмеялся Зибал.
Подумать только, чтобы какой-то фермер осмелился встать на пути у их великой армии!
– Неужели ты настолько предан своему лорду, чтобы пожертвовать ради него своей жизнью? Или ты просто дурак? – проговорил Зибал.
Некоторое время он продолжал смеяться, после чего остановился и приказал:
– Убить.
Избавиться от этих фермеров было так же просто, как прибить муху. И вот, не долго раздумывая, Большой Мальчик активировал Церемонию Пламени, которая должна была испепелить как фермеров, так и поджечь пшеничное поле.
Это было заклинание А-класса, моментально нагревшее воздух до ужасной температуры и способное превратить в пепел даже сразу сотню NPC. Однако…
– Э-э? … Что за…?
Большой Мальчик был в настоящем шоке. Впрочем, и не только он. Ни с того ни с сего фермер взмахнул своими граблями, и пламя попросту исчезло, словно его никогда и не было.
– Это как так?
Члены трёх гильдий отказывались верить в увиденное, в то время как Пиаро сбросил соломенную шляпу и, ярко усмехнувшись, произнёс:
– Добро пожаловать в Рейдан.
– Приготовиться к бою… Кхек? – начал было говорить Зибал, как вдруг понял, что происходит нечто странное. Однако было уже слишком поздно.
– Обречение на Погибель.
Гру-ду-ду-ду-ду!
Как только прозвучали эти слова, в небе раздался звук грома, а мотыга Пиаро рванула вперёд.
Хра-а-ась!
А затем её острый конец вонзился прямиком в лоб Зибала.
Вы получили смертельный удар!
Вы погибли.
– …?
Топ-2 игрок был убит всего одним ударом. И более пятисот пятидесяти собравшихся здесь игроков попросту отказывались поверить в происходящее. Не меньше удивлены были и Крюгель с Дамианом.
"Навык моментального убийства!"
Это было настоящее мошенничество. Пиаро явно оказался сильнее, чем они думали.
"Да кто же он, чёрт возьми, такой?"
И вот, пока Крюгель с Дамианом испытывали глубочайшие сомнения относительно личности своего компаньона, члены трёх гильдий невольно попятились назад.
– Ч-что ты такое? – спросил кто-то из них. И Пиаро представился:
– Я – рейданский фермер.
И это была не ложь. Теперь он действительно был обыкновенным фермером. Он честно трудился и получал от Кролика ежемесячную зарплату в размере семидесяти трёх серебряных монет. Жить без ненужных затрат было в какой-то степени даже правильно. Впрочем, для справки, сам Кролик получал пять тысяч триста золотых в месяц.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251.1**

– Я – рейданский фермер.
"Чушь собачья!"
То, что монстр, убивший Зибала, был обыкновенным фермером, звучало совсем не убедительно. Какой идиот поверил бы в это? Итак, члены трёх гильдий справедливо сочли, что Пиаро просто насмехается над ними. Впрочем, их эмоции были ближе к "страху", нежели к "гневу".
Что касается Змеиной Гильдии, её представители действительно хотели отомстить за убитого главу, но от ужаса они не могли даже пошевелиться. От одного только вида мотыги, покрытой кровью Зибала, их ноги подкашивались, а руки – опускались.
"Да он же сильнее монстров-боссов! Одно попадание этой мотыгой – и мне кранты!!"
Штраф, который накладывался на игрока после смерти, был по-настоящему фатальным. Он предполагал потерю опыта и даже вероятность лишиться некоторых предметов. Тем не менее оставшиеся в живых главы гильдий вовсе не собирались стоять и смотреть, как их уничтожают:
– Вы чего застыли!? Этот человек хочет нас всех убить! Мы должны отомстить за Зибала и отстоять свою честь, даже если для этого придётся пожертвовать своими жизнями!
Если они дадут волю своему страху и отступят, то просто-напросто лишатся своего престижного статуса. Они станут посмешищем для других игроков и, в конечном итоге, утратят своё влияние. То же самое касалось и рядовых членов гильдий, каждый из которых занимал достаточно высокое место в рейтинге.
Вот почему они перестали колебаться и без раздумий бросились к Пиаро.
"Да! Я скорее умру, чем отступлю! Это всяко лучше, чем вечный позор и крах гильдии!"
"Я убью его, даже если для этого мне придётся умереть самому!"
Преимущества, которые предоставляла им гильдия, были и вправду астрономическими. Итак, какими бы ни были обстоятельства, они не должны были позволить ей потерять свой статус.
И Пиаро почувствовал ту высокую гордость и решимость, которую источали эти люди.
– Давненько я не был на таком поле боя, – улыбнувшись, пробормотал он. Когда Пиаро был одним из Красных Рыцарей, вся его жизнь была сплошной войной, а поле брани – родным домом. И вот, вспомнив те дни, когда его окружали сотни ненавистных врагов и преданных товарищей, он ощутил давно забытую радость.
"Это…"
Это отличалось от обычного спарринга. В бою не было необходимости подавлять свою силу, а потому Пиаро представился отличный шанс воспользоваться Высшим Фехтованием, которое выросло за последние несколько месяцев, проведённых в поле и на тренировках с другими умелыми людьми.
Итак, Пиаро совершенно не собирался сдерживаться.
Фу-жух!
– Кхек!
Всего одно движение – и сердце одного из волшебников было пронзено мотыгой. Пиаро несколько месяцев работал с этим инструментом и научился обращаться с ним не хуже, чем с острым клинком, а потому для него не составляло труда наносить быстрые и точные удары.
– Вот ублюдок!
Глядя на то, как их глава, а затем ещё двое коллег были убиты сельскохозяйственным инструментом, членов Змеиной Гильдии начал охватывать праведный гнев. И этот гнев вытеснил сковывающий их страх. Впрочем, именно этого Пиаро и добивался.
Слегка отведя назад свою мотыгу, он активировал пятый стиль Вечного Фехтования. А уже в следующее мгновенье во все стороны хлынули волны света, от которых нельзя было ни защититься, ни уклониться.
Отовсюду брызнула кровь, сопровождаемая криками раненых игроков. И это было по-настоящему невероятное зрелище, поскольку на стоящем в центре Пиаро не было ни единого пятнышка крови.
И вот, расправившись с несколькими членами Змеиной Гильдии, взгляд бывшего капитана обратился к Асуке.
Асука… Когда-то эта девушка-берсерк заставила даже Грида перейти в оборону, а потому Пиаро моментально определил, что она – достаточно опасный противник.
Впрочем, чтобы добраться до неё, необходимо было пройти через ещё одно препятствие.
– Да как ты смеешь угрожать молодой леди!? – раздался крик Чёрного Медвежонка, моментально вызвавшего сразу пять медведей.
Эти белые медведи были облачены в солнцезащитные очки и развевающиеся красные плащи. Каждый из них был опытным воином, достаточно быстрым и сильным, чтобы остановить даже игрока с третьим классовым продвижением. Однако… На сей раз они нарвались не на того противника.
– Угра-а-а-а-а-ах!
Бу-дух. Бух.
1-ый Белый Медведь был убит.
2-ой Белый Медведь был убит.
– Кхек…!
Блокировав их натиск при помощи грабель, Пиаро произвёл контратаку мотыгой, заставив медведей беспомощно рухнуть прямо ему под ноги. Для бывшего капитана Красных Рыцарей эти звери были не медведями, а щенками. И, глядя на это, Чёрный Медвежонок понял одну непреложную истину:
"Он словно из другого измерения…"
Тем временем не менее озадаченными были и главы гильдий.
– И г-где только Грид нашёл этого монстра?
Именные NPC… С ними даже встретиться было не так-то просто, не говоря уже о том, чтобы убить. Каждый из них оказывал огромное влияние на мир "Satisfy", а потому игроки не могли даже мечтать, чтобы заполучить их в своё распоряжение. Однако один из таких существ пребывал в подчинении у Грида. Более того, он работал у него обыкновенным фермером.
Тем временем Пиаро разобрался с оставшимися медведями, после чего приступил к избиению их непосредственного хозяина.
Бум-бум-бум.
Вы получили 7 350 урона.
Вы получили 7 350 урона.
Вы получили 7 350 урона.
– Кхек!
Это были атаки с фиксированным количеством урона, полностью игнорирующие защиту. Это была энергия ци.
И Чёрный Медвежонок, столкнувшись с её мощью, не смог продержаться и нескольких секунд. Человек, занимающий первое место среди призывателей, погиб от какой-то мотыги.
Однако ему не было стыдно. Разве не эта самая мотыга похоронила игрока, занимающего второе место в общеигровом рейтинге? Чёрный Медвежонок мог даже похвастаться тем, чем продержался на несколько ударов дольше, чем Зибал, которому хватило и одного.
Когда Зибал погиб, игроки подумали, что мощь этого странного фермера ограничена исключительно его супернавыком. Однако теперь они поняли, что настоящая проблема кроется вовсе не в "Обречении на Погибель". Базовая сила атаки Пиаро была слишком высокой, благодаря чему даже самые простые удары в его исполнении наголову превосходили ауру Хурента.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251.2**

Тем не менее видя всё это, Асука всё равно не потеряла свою решимость. Она была берсерком, а потому любая критическая ситуация была девушке лишь на руку. Итак, её агрессивные тенденции максимизировались, и девушка, выхватив легендарный Серп Айна, громко провозгласила:
– Я отомщу Гриду за то, что он сделал в прошлом, убив его подчинённого!
– Всегда к Вашим услугам, – поощряющее улыбнувшись, ответил Пиаро.
Он не был подчинённым герцога Грида. Впрочем, это недоразумение не имело ни малейшего значения.
Фу-жу-ух!
А затем Асука бросила серп так сильно, как только могла. Его лезвие вспыхнуло, словно молния, а цепь, прикреплённая к рукояти, издала пронзительный звук.
– Хо-хо, хорошие навыки, – восхитился Пиаро, блокировав серп своей мотыгой.
– Попался! – воскликнула Асука, что есть мочи рванув серп обратно к себе.
– Отличная техника и сила, – вновь похвалил её Пиаро.
Тем временем Асука быстро сменила серп на легендарный двуручный меч и прокричала:
– Сдохни!
Будучи дочерью магната, она не испытывала проблем с высококлассной экипировкой. И вот, Меч Евпрата, подкреплённый Безумным Гневом, исказил саму атмосферу.
Однако…
– Твоя техника владения двуручным мечом оставляет желать лучшего. Особенно по сравнению с герцогом Гридом, – с кислым лицом проговорил Пиаро.
Асука была номером два в гильдии и занимала тридцать первое место в общеигровом рейтинге. Это означало, что она была не слабее Вооружённых до зубов. Однако что бы она ни делала, Асука не была ровней Пиаро. Итак, четвёртый стиль Высшего Фехтования полностью нейтрализовал Безумный Гнев, из-за чего на двуручном мече девушки появилась трещина, после чего позволил нанести атаку по самой Асуке.
Вы получили фатальный удар.
– Кха-а-ак!
У берсерков была крайне слабая защита. Более того, Асука вкладывала все свои очки распределения в Силу и Ловкость, полностью пренебрегая Выносливостью. Но даже в этом случае, разве мог какой-то удар лишить её сразу 2/3 Здоровья?
В конечном итоге Асука не смогла справиться с разрушительной силой мотыги и рухнула на землю. Впрочем, уже спустя мгновенье она вновь подскочила на ноги. Физические способности берсерка росли пропорционально потерянному Здоровью. Другими словами, чем больше повреждений она получала, тем сильнее становилась.
– Хорошо! С этого момента начнётся настоящая битва! – воскликнула девушка, сменив полусломанный двуручный меч на Героическое Копьё Смерти.
Тем не менее Пиаро вновь был разочарован.
– Твоя техника владения копьём ничем не примечательна по сравнению с навыками виконта Пона.
Дзы-н-н-нь!
Мотыга Пиаро с лёгкостью заблокировала грубую атаку копьём. А затем на Асуку обрушился сокрушительный удар граблями. Это была гибридная двуручная техника, где вместо пары клинков выступали самые настоящие сельскохозяйственные инструменты. И Асука попросту не могла поверить, что нечто подобное вообще возможно.
Бум-м!
– Акх!
Пропустив два удара граблями, девушка поняла, что её Здоровье на пределе. Тем не менее она лишь стиснула зубы и, вновь вооружившись серпом, ринулась вперёд. Однако её недостающие контрольные навыки ничего не могли противопоставить многоопытному Пиаро. Она пыталась хоть немного оцарапать его, но Пиаро с лёгкостью уклонялся от каждого её удара.
Плавные движения мотыгой и граблями вселяли в сердце Асуки настоящее отчаяние. И вот, в конце концов, она тоже погибла, положив тем самым начало слухам о "смерти от мотыги".
Наблюдая за происходящим, начальник штаба Змеиной Гильдии по имени Ящик наконец-то начал осознавать ситуацию.
"Нам его не победить".
Пиаро был абсолютным существом. Его идеальные боевые способности в сочетании с высочайшими характеристиками были стеной, пока что непреодолимой для игроков. Ящик готов был поспорить, что даже если бы с ними был Крюгель, им не удалось бы победить этого странного фермера.
"Для того, чтобы конкурировать с ним, средний уровень игроков должен быть не менее триста шестидесятого. Итак…" – мысленно пробормотал Ящик, решив отказаться от идеи убийства Пиаро.
– Мы задержим его, а вы идите и уничтожьте Рейдан! – прокричал он, обращаясь к Хао и Сеурону.
Да, им пришлось столкнуться с серьёзными потерями. Однако их первоначальная цель заключалась в том, чтобы сравнять Рейдан с землёй, замедлив тем самым прогресс Преемника Пагмы. А для этого Ящик готов был пожертвовать чем угодно.
– Хорошая мысль, – улыбнувшись, тут же согласились главы.
По правде говоря, Сеурон и Хао не хотели сражаться с Пиаро. Они даже подумывали о том, чтобы действительно отступить, но Змеиная Гильдия решила сделать им по-настоящему щедрое предложение. Она была готова отвлечь внимание Пиаро на себя, предоставив тем самым остальным возможность выполнить первоначальное задание.
А ещё им было абсолютно наплевать, что их путь всё ещё преграждался тремя оставшимися фермерами. Именные НПС встречались крайне редко, а потому не было ни малейшего шанса, что эта троица окажется столь же сильной, как Пиаро. Вполне возможно, что они и вовсе были всего лишь обычными фермерами.
Итак, Пожиратель Душ Сеурон поглотил души погибших товарищей и моментально создал три Копья Души.
– Прочь с моей дороги.
Это был его уникальный навык, способный нанести по-настоящему смертельный удар. Даже топ-игрокам было бы тяжело справиться с его мощью, а потому для трёх фермеров он должен был стать фатальным. Однако…
Фжух!
Совершенно внезапно один из фермеров, всё это время спокойно наблюдавший за происходящим и с явным удовольствием пожёвывающий отварной картофель, активировал какое-то заклинание и уничтожил одно из Копий Души.
– Что!?
Глаза Сеурона, ровно как и всех остальных членов Золотой Гильдии, попросту полезли на лоб. Однако это ещё был не конец. Второй фермер вытащил щит и преспокойно заблокировал остальные два копья.
– Д-да кто в-вы вообще такие?
Неужели Пиаро был не единственным присутствующим здесь именным NPC!? А раз так, Сеурон должен был найти самое слабое звено в их обороне и прорваться сквозь него. И вот, окинув взглядом третьего фермера, который до сих пор никак себя не проявил, Пожиратель Душ поспешно закричал:
– Он-то уж точно обычный фермер! Прорываемся сквозь него!
– Есть! – энергично ответили члены Золотой Гильдии, от чего на устах фермера по имени Крюгель расплылась широкая улыбка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252.1**

"Почему он улыбается!? Нет… Нет, нет, нет… Быть того не может!" – подумал поражённый Сеурон, остановившись в нескольких метрах от фермера.
Неужели этот человек тоже был именным NPC?
И вот, ощутив некое зловещее предчувствие, глава Золотой Гильдии поспешно прокричал:
– Стойте!
Однако было уже слишком поздно. Трое его товарищей находились прямиком возле Крюгеля, занеся для удара свои клинки.
А в следующее мгновенье фермер моментально вскинул небольшой серп, одним-единственным движением заблокировав сразу три атаки. Он предсказал, в какие места будут атаковать его противники, и с лёгкостью парировал их.
Члены Золотой Гильдии были прямо-таки сбиты с толку. Им казалось, что этот фермер попросту прочитал их мысли.
Тем временем фермер отвёл мечи своих врагов в сторону и, воспользовавшись образовавшейся брешью, нанёс серию ударов в зазоры между их доспехами. Более того, ему каким-то образом удалось использовать инерцию движения своих противников, позволив лезвию серпа проникнуть ещё глубже в щели.
Фух! Фух-фух-фух!
– Ку-а-а-ак!
Атаки фермера были молниеносными и неожиданными, но при этом не наносили смертельных повреждений. Их мощь была незначительной по сравнению с Пиаро, каждый удар которого оставлял на телах врагов катастрофические повреждения.
– Тьфу. Так не пойдёт, – в конце концов плюнул Крюгель и, отбросив серп, вооружился серебряным мечом. А затем для трёх игроков Золотой Гильдии наступил настоящий ад. Под шквалом ударов Крюгеля они не смогли продержаться и несколько секунд.
"И это самое слабое звено…?"
"Чёрт, и зачем только мы вообще сюда пришли?" – пожаловались умирающие игроки, в то время как сам Сеурон грязно выругался. Он попросту отказывался понимать, что происходит. Что за чертовщина творилась на этих полях, и почему здешние фермеры были настолько сильными?
Сеурон чувствовал себя словно Алиса в Стране Чудес.
– Бред какой-то! Если даже фермеры такие, то солдаты что, убийцы драконов!? Проклятье! Чёрт!
Какую магию использовал этот ублюдочный Грид, чтобы привлечь на свою сторону столько талантливых людей? И почему, к слову, они работали фермерами!? Как бы Сеурон об этом не думал, он попросту не мог ничего понять.
И вот, когда его глаза налились кровью, а голова была готова лопнуть от напряжения, один из фермеров внезапно предложил:
– Если ты будешь продолжать отправлять вперёд своих приспешников, потери лишь увеличатся. Не лучше ли нам сразу сразиться один на один?
У погибших игроков был двести тридцатый уровень. Это было намного выше, чем у среднестатистических пользователей "Satisfy", а потому и смерть для них была куда более неприятным событием.
Вместе с этим, Сеурон меньше всего хотел тягаться со столь опасным противником. Однако отступить он тоже не мог. Если глава гильдии убежит, поджав хвост, его авторитет рухнет на самое дно. Другими словами, у Сеурона попросту не было иного выбора, кроме как принять бой. Впрочем, глава Золотой Гильдии уже понял, что ему будет противостоять куда менее опасный противник, чем Пиаро, а потому…
– Ну давай. Если ты так хочешь умереть – я помогу тебе, – проговорил Сеурон. Для начала он лишит фермера его соломенной шляпы, раскрыв тем самым его имя. А затем убьёт его прямиком на глазах остальной троицы!
Итак, с этими мыслями Сеурон поглотил души погибших игроков и вызвал Стрелы Души.
Фьу-фьу-фьу!
Источая зеленоватое свечение, три стрелы тут же метнулись вперёд. Их скорость потрясала воображение. Однако им было далеко до стрел Джишуки, а потому ни одна из них не могла нести угрозу для Крюгеля.
Итак, фермер спокойно уклонился от снарядов. Тем не менее Сеурон не стал паниковать. Вместо этого он лишь улыбнулся и тут же скомандовал:
– Взрыв Души!
Бу-ду-ду-дух!
Три пролетевшие мимо Крюгеля стрелы тут же взорвались. Именно так работало уникальное умение, наносящее урон пропорционально как силе атаки заклинателя, так и его магической силе.
Сеурон думал, что фермера разорвёт на части, однако… Дым рассеялся, и глава Золотой Гильдии увидел, что его противник получил лишь совсем незначительные повреждения.
– Ты тратишь слишком много времени на поочередную активацию навыков, а потому их достаточно просто избежать. Хочешь практиковаться, чтобы всё получалось быстрее? – ни с того ни с сего предложил фермер.
– Что!? Чушь какая-то!
Ускорить поочередное использование навыков было просто невозможно. Сеурон и так всё сделал максимально быстро, при этом прекрасно подобрав время. Как правило, другие противники погибали от этого комбо, но…
– Ты…! Ты хочешь чему-то меня научить? – с трудом сдерживая ярость, прорычал Сеурон. А затем он вытащил из своего инвентаря новое оружие.
Брутальный Тяжёлый Меч. Данный клинок он получил после зачистки Васковского Лабиринта вместе со своей гильдией. Это был легендарный одноручный меч, который увеличивал как Силу, так и Интеллект своего владельца, что было весьма кстати, поскольку профессия Сеурона предполагала комбинацию как физической силы атаки, так и магической.
Итак, глава Золотой Гильдии покрепче сжал свой меч, в то время как Крюгель поудобнее перехватил Белый Клык.
А затем два человека столкнулись, вызвав тем самым сноп искр.
Дзын-н-нь! Дзынь! Дзынь! Дзын-н-нь!
Всего за несколько мгновений они обменялись тринадцатью ударами, из-за которых Крюгель чуть было не лишился своей шляпы, а Сеурон – плаща.
"Он первоклассный мечник, а его мастерство и вправду крайне высоко", – глядя на своего оппонента, подумал восторженный Крюгель.
Пожиратель Душ. Древо навыков данной профессии было схоже с магическим, однако по своей природе оно всё-таки больше напоминало собой класс магического мечника. Итак, Сеурон укрепил себя Связью Души, повысив тем самым силу атаки и вес клинка. Однако даже после этого он не смог одолеть Крюгеля. Белый Мечник ни на мгновенье не терял контроля над ситуацией и шаг за шагом заставлял Сеурона отступать назад.
– Гр-р-р!
Поскольку битва протекала совершенно не так, как хотелось главе Золотой Гильдии, Сеурон начал терять самообладание. Но в то же время он понимал – что это наихудшее, что может произойти во время боя. Он старался быть как можно более спокойным и в конечном итоге всё-таки сумел восстановить гармонию между разумом и телом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252.2**

"Я выиграю! Разрушение Души!"
"Разрушение Души"
Забирает часть души живого объекта.
Объект, потерявший часть своей души, на какое-то время не сможет правильно контролировать своё тело.
– Хороший навык, – искренне восхитился Крюгель, пропустив удар по плечу. Изначально эта атака должна была поразить его сердце, но он всё-таки сумел вывернуться и минимизировать урон.
Этот фермер оказался сильнее, чем предполагал Сеурон. Более того, он обладал настолько потрясающей реакцией, что сводил на нет практически все его атаки.
"Не думал, что я настолько слаб…"
Пожиратель Душ являлся классом, специализирующимся на бое и обладающим огромным количеством полезных боевых навыков. Итак, за исключением разве что Крюгеля и Агнуса, которые практически не показывались на публике, Сеурон считал себя сильнейшим игроком, способным одолеть как Грида, так и любого другого из Вооружённых до зубов.
Но теперь он понял, что ему предстоит пройти ещё долгий путь. Сеурон не мог одолеть даже какого-то NPC, а потому пришёл к выводу, что попросту переоценил свои возможности.
"Думаю, в ближайшем будущем мне стоить сосредоточиться на поднятии уровня", – решил Сеурон, в то время как сам Крюгель, увидев стекающую по плечу кровь, загорелся ещё сильнее.
"А он даже сильнее, чем поговаривают".
Крюгель высоко оценил как самого Сеурона, так и его класс. В какой-то степени он мог назвать Сеурона одним из самых сильных игроков, с которыми ему доводилось сталкиваться.
"Это весело".
Первоначально Крюгель ничуть не интересовался PvP. Его единственным вдохновением были приключения, охота и рейды. Но жизнь с Пиаро изменила его мировоззрение. Сражаться с сильными противниками было весело. Более того, PvP концептуально отличалось от достаточно скучных рейдов, а потому наверняка должно было помочь ему в становлении мастером меча. Итак, учитывая это, Крюгель подумал, что было бы неплохо в следующем году принять участие в межнациональном соревновании.
– Ху-ху-ху-ху.
"Да что с ним не так?" – тут же задался вопросом Сеурон. Увидев свою кровь, этот безумный фермер ни с того ни с сего начал смеяться!
А затем Крюгель пошёл прямиком на своего противника. Другие игроки не просто так называли его "небом над остальными небесами" или просто "небом над небом". И сегодня он собирался показать, почему.
– Меч Восходящей Луны.
– …!
В этот момент Сеурон кое-что понял. С самого начала схватки фермер ещё ни разу не использовал ни одного навыка!
Фжу-у-у-ух…
И вот, на мгновенье всё вокруг слегка потемнело, а на небосводе появилось сразу две луны. Оказавшись в лучах лунного света, Крюгель активировал один из секретных навыков и попросту пропал из виду Сеурона.
Глава Золотой Гильдии тут же сосредоточился, пытаясь отыскать пропавшего противника, однако… Если это не удалось даже Пиаро, то куда там Сеурону?
Итак, поскольку Крюгель исчез из его поля зрения, Сеурон не на шутку испугался и, поглотив души пяти павших членов Змеиной Гильдии, активировал Доспехи Души.
Фжух!
Как только это произошло, поверх брони Сеурона появились прозрачные зелёные доспехи. Сеурон понимал, что ему придётся столкнуться с неожиданной атакой, а потому предпринял все меры предосторожности, чтобы свести повреждения к минимуму.
И вот, удар Крюгеля действительно не заставил себя ждать.
Фу-дух!
– Кха-ак!
Если бы не Доспехи Души, эта атака оказалась бы смертельной. Данная защитная способность, которую Сеурон прокачал до второго уровня, позволяла поглотить семнадцать тысяч триста единиц урона. Итак, мало того что удар фермера полностью уничтожил призрачные доспехи, так ещё и нанёс тяжелейшие повреждения.
– Да что же ты за монстр такой? – споткнувшись, проговорил Сеурон, как вдруг прямо перед ним появилась та самая соломенная шляпа. Глаза, сияющие под этой шляпой, были достаточны мрачными, чтобы вызвать дрожь даже у Сеурона.
А затем…
– Вознесение.
Фа-а-а-а-ах!
Прямиком из-под земли появился столп белого света, на который Сеурон попросту не успевал отреагировать. Ещё никогда в своей жизни он не чувствовал себя таким беспомощным, как сегодня. Ему казалось, что он стал мышью, которой не посчастливилось наткнуться на тигра.
– Проклятье! Ты! Кто ты, чёрт возьми? – кашляя кровью, закричал Сеурон.
– Я – рейданский фермер, – вспомнив слова Пиаро, ответил Крюгель.
– Фермер! Чёрт бы тебя побрал! Ты не можешь быть просто фермером!
– Почему это не могу? Я самый обыкновенный фермер, – пожав плечами, проговорил Белый Мечник.
И в какой-то степени это было истинной правдой. Крюгель уже как две недели жил привычной для всех фермеров жизнью. Ему полагалось трёхразовое питание и небольшой перекус. Также, поскольку он заключил краткосрочный контракт, власти обеспечили его местом для проживания. Впрочем, заработная плата ему не полагалась.
Что касается Сеурона – он уже устал от этих издевательств, а потому использовал сразу одиннадцать душ для активации Тюрьмы Души, которая должна была остановить Крюгеля. Это был самый сильный сдерживающий навык, способный на пять секунд обездвижить даже босса двести восьмидесятого уровня.
А затем Сеурон выжал последние остатки маны и создал сразу тридцать девять Копий Души, моментально обрушив их на фермера. Подвергнувшись нескольким ударам этих копий, должен был произойти очередной Взрыв Души, способный разорвать на части даже топ-игрока.
Тем не менее…
– Меч Белого Света.
Внезапно клинок Крюгеля начал источать сильнейшее сияние. И это сияние было достаточно интенсивным, чтобы на мгновенье разогнать даже самую кромешную тьму.
– Кхек!
А то, что произошло дальше, было похоже на молниеносную вспышку. Сеурон невольно прищурился, в то время как двести членов Золотой Гильдии попытались было броситься на помощь своему главе, но не смогли даже пошевелиться.
Даже Хао и его компаньоны, наблюдавшие за этим сражением, были вынуждены отвернуться.
И вот, когда игроки открыли свои глаза, Сеурон уже был мёртв. В его сердце был вонзён клинок фермера, а сам он медленно превращался в серую дымку. Впрочем, кое-что он сделать всё-таки успел.
– Бегите, – прошептал он.
И Хао медлить не стал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253.1**

Лучший игрок среди двух миллиардов пользователей "Satisfy", Крюгель.
Однажды Хао уже доводилось с ним встречаться. Это произошло ровно год назад в Эльгадском лесу.
Тогда, чтобы охотиться в этом месте, даже топ-игрокам приходилось объединяться в группы по меньшей мере из семи человек. Однако Крюгель действовал на территории Эльгадского леса совершенно один. Он планомерно уничтожал обитавших там пауков-убийц и гигантских бабочек, в связи с чем Хао кое-что понял:
"Это гора, на которую невозможно взойти".
Они находились в совершенно разных измерениях. Боевое чутьё, великолепное использование особенностей местности и божественные навыки контроля… Всё это было на порядок лучше, чем у других игроков.
Даже Хао, которого остальные восхваляли как настоящего гения, впервые за всю свою жизнь почувствовал себя неполноценным.
"Я хочу быть таким же, как он", – подумал он.
И вот…
Теперь Крюгель был в Рейдане. Таинственный фермер, сражавшийся с Сеуроном, определённо был Крюгелем. Хао видел, как этот человек повторяет те самые движения, которые он видел год назад в Эльгадском лесу…
"Но почему? Почему он здесь?"
А затем Крюгель активировал широкомасштабный атакующий навык, временно ослепивший всех присутствующих рядом игроков. Даже Хао пришлось зажмуриться, чтобы свести к минимуму эффект данного воздействия.
И вот, когда он открыл глаза, Сеурон уже превратился в серую дымку.
– Ха… Ха-ха-ха…
Хао мог лишь рассмеяться. Крюгель с лёгкостью справился с главой Золотой Гильдии, который ничем не уступал ему самому. Он и вправду был небом над небом, сильнейшим из игроков. Нет, он стал ещё сильнее. А раз так, Хао ничего не оставалось, кроме как подрагивающим голосом скомандовать своей гильдии:
– Полное отступление. Живо!
Вторжение в Рейдан? Это было просто невозможно. Пока Крюгель здесь, это место будет оставаться неприступной крепостью.
– Бегите! – повторил он.
И Гильдия Аида бросилась бежать.
\* \* \*
– И что, мы просто отпустим их? – поинтересовался Дамиан, глядя вслед улепётывающим игрокам.
– Ну, можем организовать погоню, – проговорил Крюгель.
– Хм… Думаю, в этом нет необходимости.
Не было ни малейших причин преследовать тех, кто итак решил сдаться. Кроме того, они были фермерами, а не рыцарями-стражами Рейдана. Они просто защищали самих себя и поля, на которых работали.
Защита Рейдана была не их проблемой, а Грида и его гильдии. Итак, поскольку Дамиан и Крюгель были вовлечены в эту битву исключительно из-за Пиаро, они не считали, что им стоит встревать не в своё дело.
– Что ж, теперь всё в порядке, – пробормотал Агент Богини.
Как бы там ни было, он всё-таки немного гордился тем, что помог защитить родной город Грида.
– Кстати, а всё-таки, кто ты такой?
Дамиан хорошо знал Сеурона, и на что он был способен. Многие полагали, что он превосходит даже Грида. Итак, паладин вполне справедливо задавался вопросом: какова же личность фермера, сумевшего одолеть главу Золотой Гильдии?
Тем не менее в ответ Крюгель лишь улыбнулся и произнёс:
– Ты не тот человек, для которого моя личность будет что-то значить.
– И то правда, – не стал отрицать Дамиан. Его и вправду интересовали лишь Дочери Ребекки.
Тем временем оставшиеся в живых члены Золотой Гильдии увидели, что их соратники из Гильдии Аида бросились наутёк, и разразились целой чередой проклятий:
– Вот дерьмо! Ты только посмотри на них! Одни пятки сверкают!
– Чего застыл? Бежим!
– Тьфу! Клянусь небесами, ноги моей больше на этой проклятой земле не будет!
– … Кстати, а на ужин ещё не звали? Мы ведь не останемся сегодня голодными? – внезапно проворчал Бланд, доедающий третью порцию радужного картофеля.
– …
Дамиану и Крюгелю было жаль Бланда. Они слышали, что этот молодой человек был отпрыском из одной благородной семьи, а потому пришли к выводу, что он, должно быть, пытается заесть свой стресс вкусной отварной картошкой.
\* \* \*
Ящик, топ-1 связист и начальник штаба, был последним оставшимся в живых из Змеиной Гильдии.
– Какая интересная способность. Ты можешь объединять навыки своих коллег, делая их более мощными и эффективными… Это же просто великолепно, – похвалил его Пиаро. Однако от этих слов Ящику стало ничуть не легче. Большинство из его убитых коллег также удостоились высокой оценки. Однако, в конце концов, все они были убиты.
Другими словами, Ящик прекрасно понимал, что его тоже ждёт смерть, а потому решился на "последнее ура". Это был конечный навык связистов, Марионетка, при помощи которого он намеревался ненадолго получить контроль над Пиаро.
Однако даже это оказалось абсолютно бесполезным. Благодаря прошедшему сражению Пиаро стал ещё сильнее, а потому навык Ящика не смог заставить его сделать даже лишнего движения.
А затем мотыга бывшего капитана, покрытая бесцветной ци, врезалась прямиком в лоб начальника штаба Змеиной Гильдии.
– Кха-а…
С тихим стоном Ящик превратился в серую дымку. Сам же Пиаро ненадолго замер на месте, просто глядя перед собой.
С тех пор, как Пиаро начал трудиться на Рейданских полях, он неуклонно рос. И вот, после сегодняшнего сражения он получил настоящее просветление.
"Я не Мюллер".
Да. Он был Пиаро.
Он был дворянином Сахаранской Империи Пиаро.
Он был капитаном Красных Рыцарей Пиаро.
Он был предателем Пиаро.
Он был великим мечником Пиаро.
Он был фермером Пиаро.
Он был Пиаро, другом и наставником Грида, Крюгеля, Дамиана, Бланда и целой Гильдии Вооружённых до зубов.
Он был Пиаро, и для того, чтобы прославить своё имя, ему вовсе не обязательно было подражать давно ушедшей из жизни легенде.
"Я самодостаточен".
Фша-а-а-ах…
Сияние двух лун, всё ещё отражавшееся на теле Пиаро, напоминало собой Млечный Путь. А затем его окутала мощная и неустойчивая энергия, от которой заколебалось само пространство.
И в этот момент Пиаро стал легендой. Но была ли связана его новая сила с искусством фехтования, которое он так стремился познать?
Нет. Пиаро уже считал, что "меч не нужен". Он смог добиться победы над сильнейшими врагами, используя одни лишь сельскохозяйственные инструменты. Итак, бывший капитан больше не жаждал во что бы то ни стало стать мастером меча.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253.2**

А затем… Перед всеми, кто в данный момент был подключен к игре, появилось информационное окошко следующего содержания:
В мире родился легендарный фермер!
Все фермеры "Satisfy" будут восхвалять и поклоняться ему.
И Дамиан с Крюгелем сразу поняли, что именно за человек эволюционировал в легенду.
"Но почему в фермера?"
Пиаро был мечником, однако полученная им легендарная профессия оказалась… фермерской!
Это было просто поразительно. Тем не менее сам Пиаро был счастлив. Какая разница, кто он: мастер меча или обычный крестьянин? Он живёт в этом мире, и этого уже достаточно. А то, как назывался его титул, не имело ни малейшего значения.
"Пагма… Ты ведь тоже пришёл к такому же выводу, не так ли?"
Великий мечник, ставший легендарным кузнецом, Пагма… Вспомнив о нём, Пиаро улыбнулся. Как и кузнечное дело, фермерство было очень важной и нужной работой. И такой фермер как Пиаро мог не только сделать землю плодородной, а урожай – богатым, но и, вооружившись сельскохозяйственными инструментами, уничтожить сотни своих врагов.
\* \* \*
– Уф, уф… Чёртова пустыня.
Ночью в пустыне было настолько холодно, что без должного снаряжения игрок рисковал обморозить конечности. Впрочем, боевой дух выживших членов Золотой Гильдии был настолько низким, что они попросту не обращали на это внимания.
– Нас разгромил какой-то фермер…
– Неужели они не стали нас преследовать?
Замешательство и страх, которое испытали игроки, давили на их сознание, словно многотонные булыжники. А бескрайние пустынные пески, кишащие разнообразными чудовищами, будто бы решили добить их окончательно.
– Угру-у-у-у-у-у!
– Гро-о-о-о-о-о!
– Чёрт! Если бы только с нами был глава…– пожаловался один из игроков, глядя на приближающихся гигантских сороконожек и пустынных жаб.
Объединив усилия, Золотая Гильдия с трудом смогла одолеть двух громадных монстров. Для игроков со средним уровнем ниже двести тридцатого западные монстры были слишком тяжёлыми противниками, а потому товарищи в очередной раз осознали,насколько силён Сеурон.
Итак, каким же монстром надо быть, чтобы без особого труда одолеть Сеурона?
– Держать строй! Иначе мы будем уничтожены!
Золотая Гильдия была преисполнена желания выжить. Итак, игроки стиснули зубы и продолжили сражение с монстрами. Однако некоторые вещи невозможно было преодолеть при помощи одного лишь желания, а потому в конце концов количество выживших упало примерно до ста человек. Но даже у тех, кому повезло остаться в живых, практически не осталось маны и Выносливости.
Как же так? Почему одна из сильнейших гильдий "Satisfy" была обречена на такие страдания? И вот, когда игроки впали в глубочайшее отчаяние, кто-то тихо пробормотал:
– Мы не должны даже смотреть в сторону Грида.
– …
Впрочем, им не удалось даже увидеть Грида. Однако именно Грид был причиной произошедшего. Он постоянно наращивал свою силу, а потому семь гильдий почувствовали необходимость сдержать его и вторглись в Рейдан.
И вот, в результате они были разгромлены и обречены на ужасные страдания в холодной пустыне. Их страх перед Гридом перерос в настоящий ужас. Теперь им было страшно даже смотреть на букву "Г", украшающую каждое из его изделий.
Итак, члены Золотой Гильдии несколько раз поклялись себе, что не подойдут к владениям Преемника Пагмы на расстояние пушечного выстрела.
А затем они увидели в небе какое-то огромное пятно.
Это был красный дрэйк.
– Гра-а-а-а-а-а!
– Чёрт, ну почему нам так не везёт!?
Бедные члены Золотой Гильдии и без того находились в крайне вымотанном состоянии, а теперь им приходилось иметь дело ещё и с дрэйком.
– Держать строй! Поднять щиты!
Фу-жу-у-у-ух!
– Ай-а-а-а-ак!
Пусть после появления Нои дрэйки и потеряли часть своего изначального величия, но они по-прежнему считались сильнейшими питомцами. И вот, когда этот дрэйк исторг своё огненное дыхание, остывший песок пустыни тут же раскалился добела.
А затем перед членами Золотой Гильдии, охваченных языками пылающего пламени, появилось три человека.
– Вот ублюдки… Уничтожили Рейдан и преспокойно возвращаетесь в свои норы? – проговорил лысый воин, глаза которого тут же начали наливаться кровью. Он был настолько зол, что не собирался откладывать казнь этих людей ни на секунду.
– Э-это же Вантнер…!
Топ-1 рыцарь-хранитель. Монстр, обладающий огромной защитой и не менее огромной силой, способной дать фору даже огру. И этот человек обрушил на Золотую Гильдию всю скопившуюся в нём ярость.
Разрушительная мощь "Царя Зверей" Туна была ещё страшнее.
– Вы осмелились причинить вред нашему городу? Городу Грида!? Вы будете жалеть об этом до конца своих дней!
Серебряные браслеты Туна моментально окрасились в красный цвет. И причиной тому была кровь игроков из Золотой Гильдии.
Несчастные члены Золотой Гильдии подверглись ложному обвинению. Возможно, если бы они действительно разрушили Рейдан, их расстройство было бы слегка меньшим, но… Они не смогли даже подойти к городским вратам, не говоря уже про какое-то там разрушение. Они были разбиты горсткой фермеров и вынуждены были бежать, даже не вступив в полноценное сражение.
И после всего этого их хотели убить, поскольку Вооружённые до зубов сочли, что они действительно чем-то навредили Рейдану.
Члены Золотой Гильдии отчаянно нуждались в спасителе. И вскоре они его нашли.
В отличие от Вантнера и Туна, Хурой наблюдал за происходящим с довольно спокойным выражением лица. Казалось, среди них он был самым разумным человеком.
– Хурой! Пожалуйста, пощади нас! Мы и пальцем не тронули Рейдан! – взмолились члены Золотой Гильдии.
– Простите нас за всё, господин Хурой! Пожалуйста, успокойте своих товарищей!
И вот, внимательно посмотрев на готовых расплакаться игроков, Хурой ответил:
– Надеетесь, что ваши родители будут жить долго и счастливо? Забудьте об этом.
– Кхек…
Услышав это, члены Золотой Гильдии кое-что поняли.
Хурой был намного хуже как Вантнера, так и Туна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254**

Хао по прозвищу "гений". Он был топ-игроком, представляющим весь китайский народ. Более того, крайне сильными были и члены его собственной гильдии, которых он лично отобрал и обучил. Из-за своего небольшого размера Гильдию Аида часто недооценивали, но по факту именно она была сильнейшей среди остальных, решивших вторгнуться в Рейдан.
Средний уровень её игроков колебался в радиусе двести пятьдесят третьего. Итак, несмотря на невысокую численность, данный показатель обозначал высочайшую боевую мощь. Это была идеальная гильдия, напрочь лишённая слабых мест и организованная настолько хорошо, что чем-то напоминала собой профессиональную армию.
И вот, Гильдия Аида, находясь под командованием Хао, продолжала продвигаться вперёд по пустыне. Ни холод, ни вездесущий песок, ни даже сильные монстры не были способны замедлить её.
Вы получили новый уровень.
– Разве это не лучшее место для охоты?
– Думаю, именно поэтому Вооружённые до зубов так быстро подняли свои уровни.
Пустынные монстры были трёхсотого уровня и выше, а потому за них давалось достаточно много опыта. И благодаря этому члены Гильдии Аида также смогли получить некоторую прибыль. Они начали даже подумывать над тем, чтобы остаться здесь и покачаться, но…
– Не увлекайтесь боями и не сбавляйте темпа, – приказал Хао.
Глава Гильдии Аида всё ещё порядком нервничал. Он задавался вопросом, нет ли за ними хвоста. Тем не менее его товарищи придерживались несколько иного мнения. Несмотря на то, что Пиаро убил Зибала всего одним ударом, они не понимали, почему их глава так боится фермера, который смог убить Сеурона, приложив достаточно большое количество усилий.
– Да, этот парень силён, но разве он не слабее первого NPC?
– Фермер, убивший Сеурона, – "небо над небом", – пояснил Хао.
– Небо над небом…?
В "Satisfy" данное высказывание было применимо лишь к одному человеку.
– Ты имеешь в виду Крюгеля?
– Да. Он скрыл свою личность под соломенной шляпой, но я всё равно узнал его.
Крюгель. Он был единственным, кем Хао восхищался, и кого он по-настоящему боялся. И теперь члены Гильдии Аида поняли, почему их глава так взбудоражен.
– Это серьёзно… Если Крюгель является подчинённым Грида…
Грид уже заложил основу для того, чтобы его гильдия стала наисильнейшей. Итак, если ему и вправду каким-то образом удалось заполучить себе Крюгеля, его влияние окажется абсолютным.
Тем не менее Хао считал, что дела обстоят несколько иным образом, а потому поспешил успокоить своих людей:
– Крюгель не является подчиненным Грида. Думаю, они просто какое-то время решили посотрудничать. Крюгель – выше любых небес. Он – отдельное существо, которое не преклонится ни перед кем другим.
– …
Несмотря на объяснение, члены Гильдии Аида всё ещё беспокоились. Грид уже поглотил Гильдию Цедака, а потому они задавались вопросом: неужели ему не под силу переманить на свою сторону ещё и Крюгеля? Впрочем, озвучивать вслух свои мрачные мысли они не стали. Это было всего лишь предположение, а потому они не хотели беспокоить своего главу.
– Давайте живее.
– Хорошо…
Некоторое время назад они миновали середину пустыни, а потому вскоре должны были ступить на землю Сахаранской Империи. Там они будут в безопасности.
Итак, Гильдия Аида ускорилась. Ничто не могло остановить их, даже изредка попадающиеся полевые боссы.
Однако человеческая жизнь состояла из стен и испытаний. Когда кто-то пересекал одну стену, перед ним непременно вырастала новая. И это правило было применимо ко всем без исключения.
– А теперь остановитесь, – раздался чей-то холодный голос, отчего сложилось такое впечатление, будто его обладатель знал об их маршруте. – Преступление, как известно, влечёт за собой наказание.
Говорившим был молодой среброволосый человек по имени Лауэль, считавшийся одним из так называемых "Десяти Новичков". Нет, было просто смешно называть его новичком. После присоединения к Вооружённым до зубов он добился невероятного прогресса и стал одним из сильнейших игроков этого мира.
– За попирание своими грязными ногами нашего родного города вы заплатите своими жизнями, – бесстрастно добавил Лауэль. И Хао, глядя на мрачные лица Вооружённых до зубов, невольно застыл на месте.
"Пусть их и меньше, но…"
Вооружённых до зубов насчитывалось всего 28 человек. Тем не менее в настоящее время Грид находился где-то посреди Сахаранской Империи, Руби и Сексуальная Школьница всё ещё были новичками, в то время как Джишука и ещё трое человек занимались развитием Байрана. Кроме того, Пон, Регас и Ефемина выполняли индивидуальные задания, а группа Вантнера отправилась наперехват Золотой Гильдии.
Итак, включая Лауэля, их было всего 15 человек. Между тем, им противостояло 80 игроков из Гильдии Аида. Разница в цифрах была очевидной, однако… Исход любого сражения в "Satisfy" практически всегда зависел не от количества, а от качества. И Хао как никто другой знал эту истину.
Пятнадцать Вооружённых до зубов были игроками, прошедшими через третье классовое преобразование, в то время как 80 членов Гильдии Аида всё ещё были на втором. Итак, победитель был очевиден, а потому Хао быстро принял решение и приказал:
– Уходите отсюда, и как можно живее.
Услышав эти слова, аидовцы были как расстроены, так и разочарованы.
– Уходить? Как уходить?
– О чём это ты, глава?
– Я задержу их. Воспользуйтесь этим и убегайте.
Членам Гильдии Аида совершенно не нравился такой приказ. Выжить, пожертвовав своим главой? Их гордость и преданность попросту не могли такого допустить.
– Нет. Это ты уходи! Мы купим тебе какое-то время.
– Мы не отдадим главу на растерзание врагам.
– Если нас всех убьют – сила гильдии существенно упадёт. Я сказал – убегайте! – повысил голос Хао, обращаясь к своим взбунтовавшимся согильдийцам.
Пожертвовать семьюдесятью девятью людьми, или кем-то одним? Естественно, последний вариант был более разумным, и члены Гильдии Аида это прекрасно понимали. Тем не менее Хао занимал шестнадцатую строку в общеигровом рейтинге. Итак, учитывая то, что разница между одиннадцатым и пятидесятым местом составляла всего четыре уровня, в случае смерти рейтинг Хао должен был упасть сразу на несколько позиций.
– Рейтинг – это просто цифра, так что не нужно к нему привязываться. Бегите, а когда всё закончится, мы подумаем, как им отомстить.
Рано или поздно игроки Гильдии Аида также получат 300-ые уровни. И как только разница в мощи сократится, они смогут без труда раздавить Вооружённых до зубов и смыть сегодняшний позор.
– Хорошо…
В конечном итоге членам Гильдии Аида ничего не оставалось, кроме как согласиться с доводами своего главы и отступить.
Однако Вооружённые до зубов совершенно не собирались их отпускать.
– Эй. Куда это вы собрались?
Они не должны были проявлять милосердие к людям, которые собирались уничтожить их город. Итак, товарищи бросились за ними следом, однако на их пути тут же встал Хао и, вытащив железный прут, начертил им на песке длинную черту.
– …?
Вооружённые до зубов не совсем понимали смысл этого действия, а потому Хао любезно пояснил:
– В течение последующих пяти минут никто из вас не пересечёт эту линию.
В "Satisfy" не было такой функции, как выбор расы. При создании персонажа раса игрока базово устанавливалась как "человеческая". Однако значило ли это, что все два миллиарда пользователей были людьми?
Естественно, нет. Таких игроков было мало: пройдя определённые задания, они получали возможность сменить свою расу. И Хао был одним из них.
Фхра-а-а-ась!
И вот, его кожа начала медленно покрываться красными чешуйками, а из спины вырвалась пара крыльев. Он был наполовину-драконом, чьи глаза сияли золотистым цветом, присущим лишь представителям древней расы драконидов.
Кровь дракона, текущая в его теле, увеличила Силу, Ловкость, максимальный запас Здоровья и Стойкость Хао сразу на десять процентов. Также он получил способность извергать огненное дыхание и летать.
Недостатком такого преобразования была невозможность использовать большинство навыков, доступных людям, однако дракониды редко полагались на свои навыки. Кроме того, физическая форма Хао была близка к идеальной, а используемое им оружие –слишком диковинным, чтобы другие могли с лёгкостью противостоять ему.
– Тобан, Лаэлла и Зеднос. Пожалуйста, займитесь Хао. Остальным – преследовать Гильдию Аида, – приказал Лауэль.
Несмотря на то, что Хао был одним из самых сильных игроков, трёх Вооружённых до зубов должно было хватить, чтобы справиться с ним.
Тем не менее сам Хао придерживался иного мнения.
– Всего трое? Вы меня недооцениваете.
Фу-жу-у-ух!
И вот, совершенно внезапно Хао выбросил вперёд цепь и, как только она обмоталась вокруг щита Тобана, он рванул её на себя. Паладин был к этому совершенно не готов, а потому его тело сильно наклонилось вперёд. Воспользовавшись этим, Хао ударил его по затылку своим железным прутом, после чего тут же бросился к Лаэлле.
Несколько удивлённая волшебница тут же активировала заклинание, хранящееся в её магической сфере, однако допустила фатальную ошибку, поскольку решила воспользоваться нецелевой магией. Практически невозможно было поразить Хао заклинанием, не имеющим функции автоматического самонаведения. Наверное, именно поэтому Юра, занимающая 5-ое место в общеигровом рейтинге, трезво рассудила, что не сможет справиться с этим человеком.
Бу-жух!
– Айкх!
И вот, прут Хао врезался аккурат в грудную клетку Лаэллы, заставив волшебницу рухнуть на землю. А затем без малейших колебаний драконид продолжил наносить серию ударов, стремясь прикончить её.
– Чёрт! Помогите мне! – закричала Лаэлла, и ей на помощь тут же бросился Ибеллин, занеся для удара свой синий фламберг, выкованный Гридом после получения им трёхсотого уровня.
Тем не менее Хао лишь усмехнулся и сказал:
– Салага.
В его глазах Ибеллин был не опаснее малька, греющегося на тёплом мелководье. И причиной тому было вторичное оружие, которым пользовался Хао. Большинство игроков избегали данного вида вооружения, поскольку его было слишком тяжело контролировать, однако Хао обладал специальным навыком, носящим название Мастерство Вторичного Оружия.
Итак, он выбросил вперёд свою цепь, которая мгновенно обернулась вокруг запястья Ибеллина. А затем Хао воспользовался свой силой, чтобы отшвырнуть мечника в сторону, и нанёс ещё один удар по животу Лаэллы.
– Ух-х… – застонала девушка, глядя на то, как её кровь окрашивает холодный пустынный песок.
Будучи магом, она не могла долго сопротивляться сильнейшим ударам Хао. Если бы не выставленный Зедносом щит и пассивный навык Тобана, она бы уже погибла.
Увидев, что Лаэлла выбыла из боя, он тут же метнулся к стоящему рядом Зедносу. Хао был слишком быстрым, а потому волшебник попросту не успевал отреагировать на эту атаку. К счастью, в последнее мгновенье прямо перед ним появился щит Тобана.
Дзын-н-н-н-н-н-нь!
И вот, в тот момент, когда железный прут столкнулся с огромным щитом, произошло нечто странное. Самый сильный танк Вооружённых до зубов. Нет, один из лучших танков всего "Satisfy", Тобан, был отброшен назад на целых два шага.
– Вот ублюдок… – скрипнув зубами, пробормотал паладин.
Хао определил, в какое место ему нужно ударить, чтобы оказать наибольшее давление на своего оппонента. И в результате этого Тобан почувствовал себя так, будто ему противостоит второй Пиаро. Навыки Хао и вправду были просто потрясающими. Он был явно не слабее Пона и Регаса.
Тем временем сам глава Гильдии Аида повернулся к своим товарищам и прокричал:
– Четыре минуты. Я смогу сдерживать их ещё четыре минуты!
С момента начала боя прошла уже целая минута, а потому члены Гильдии Аида постепенно удалялись. Через четыре минуты они будут слишком далеко, чтобы преследовать их.
Итак, порядком раздражённый Лауэль был вынужден изменить свой первоначальный приказ.
– Первым делом мы должны разобраться с ним! В бой!
И, услышав это, Вооружённые до зубов обрушили на Хао все навыки, которые только у них были.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255**

Сила была понятием относительным.
Вооружённые до зубов считались одной из самых сильных гильдий в "Satisfy", но даже внутри этой организации можно было провести чёткое разграничение сильных и слабых. Итак, основываясь на условно-среднем значении данного параметра, группу Лауэля следовало отнести к "слабым".
Грид, Пон, Регас, Джишука, Факер, Ефемина, Тун и Вантнер считались "сильными" членами гильдии, однако все они были заняты другими делами и не могли помочь своим товарищам.
"Но даже так…"
Это была битва пятнадцати против одного. И Хао действительно сумел продержаться целых пять минут или, если быть точнее, пять минут и три секунды. Наверное, нечто подобное не смогли бы сделать даже Пон с Регасом.
"Эти двое сумели бы ликвидировать нескольких из нас всего за три минуты, но затем… Они бы погибли".
Но что, если бы на месте Хао был Грид?
"… Мы не продержались бы и двух минут".
С момента встречи с доппельгангером способности Грида росли как на дрожжах. Итак, Лауэль боялся себе даже представить, что бы с ними сделал Преемник Пагмы, окажись он их врагом.
Итак, закончив размышления, Лауэль перевёл взгляд на поверженного Хао.
"А он хорош…"
Человек, ставший драконидом. Хао прекрасно воспользовался всеми особенностями как своей расы, так и пустынным ландшафтом. Он то и дело вызывал песчаные бури, блокируя тем самым зрение Вооружённых до зубов, и взлетал в воздух, избегая смертельно опасных навыков.
При желании он смог бы убить нескольких своих противников, однако тактика Хао заключалась в том, чтобы затянуть бой, а не произвести быстрый и совершенно ненужный размен.
Итак, его настойчивость и контроль, ставшие настоящей проблемой для Вооружённых до зубов, были достаточно высоки, чтобы Лауэль всерьёз задумался над тем, что делать дальше.
– Убей меня, – прозвучал голос Хао, к горлу которого был приставлен меч Ибеллина. Он не боялся смерти. А ещё он был доволен тем, что позволил своим согильдийцам благополучно отступить.
С другой стороны, Вооружённые до зубов были мрачнее тучи. Пятнадцать человек были вынуждены сражаться против одного игрока на протяжении целых пяти минут, из-за чего их гордость была раздавлена.
– Вы далеко не слабые. Вы даже сильнее, чем говорят. Просто я ещё более исключительный, – утешающим тоном произнёс Хао, словно именно он выиграл эту битву, а не они.
И эти слова были абсолютно не высокомерными. Благодаря Пиаро Вооружённые до зубов стали ещё сильнее, чем раньше, но Хао всё равно превосходил их.
"Хм-м…"
И после этих слов на лице Лауэля появилась улыбка. Фактически, в этой битве Лауэль почувствовал ещё большее чувство поражения, чем кто-либо другой. Именно он возглавлял группу. Именно он так гордился своими познаниями в тактике… Но сегодня его способности дали сбой.
Впрочем…
"Так или иначе, я всё равно победил", – улыбнувшись ещё шире, подумал Лауэль, после чего повернулся к Хао и произнёс:
– К сожалению, ты ничем не помог своим товарищам. К этому моменту они уже окружены и по первой моей команде будут уничтожены.
– Ба, какой смысл лгать?
– А это не ложь. Если не веришь, проверь статусное окно гильдии.
И вот, уже через мгновенье Хао подрагивающим голосом воскликнул:
– Ты…! Что ты сделал!?
– Я предсказал путь отступления Гильдии Аида и попросил кое-кого подкараулить их. Также я попросил группу, которая должна была разделаться с Золотой Гильдией, сразу по окончанию своего задания прибыть к назначенному месту и окончательно заблокировать их отступление, – пояснил Лауэль.
Речь шла о Факере, который успел оправиться после уничтожения Гильдии Ледяных Цветов и прибыть к указанному Лауэлем месту. Итак, на данный момент Гильдия Аида была взята в клешни Факером и группой Хуроя, а потому в любой момент могла быть уничтожена.
– Проклятье…
Хао был расстроен. Если им всем суждено было погибнуть, он должен был всё-таки забрать с собой хотя бы парочку Вооружённых до зубов. Но вот, пока он сожалел о своей недальновидности, Лауэль сделал предложение:
– Ты готов служить герцогу Гриду?
– Что!?
Лидер одной из семи престижных гильдий, и человек, представляющий многомиллиардную нацию, должен был склониться перед кем-то другим? Особенно учитывая то, что этим кем-то был тривиальный парень, единственным преимуществом которого было наличие легендарного класса?
– Дракон не может служить собаке, – решительно отказался Хао, от чего лица Вооружённых до зубов тут же налились кровью. – Хватит молоть чушь и просто убейте меня!
Услышав это, настрадавшийся во время боя Ибеллин собирался было уже исполнить пожелание Хао, однако Лауэль остановил его и задал китайцу ещё один вопрос:
– Грид – это не собака, а недосягаемое небо. Ты будешь служить ему, если он докажет, что это так?
Лауэль жаждал заполучить Хао. И это было связано не только с его могущественной силой. Хао обладал высочайшим духом и благородством, что доказал решением пожертвовать собой ради спасения своих подчиненных, а также соответствующими тактическими способностями, которые так ценил Лауэль. Он был просто необходим Вооружённым до зубов, которые в основном ориентировались лишь на индивидуальные способности.
– Недосягаемое небо? Такой человек уже есть, – фыркнул Хао.
Небом, о котором они говорили, был Крюгель. И с ним Грид не шёл ни в какое сравнение.
– Что ж, хорошо, – с улыбкой проговорил Лауэль, жестом приказав освободить Хао.
– …?
И, увидев это, Хао был попросту ошеломлён. К счастью, Лауэль всё-таки удосужился объяснить своё поведение:
– Буду с нетерпением ждать того дня, когда мы воссоединимся. А ещё я позволю всем членам твоей гильдии благополучно покинуть пустыню, поэтому, пожалуйста, не волнуйся.
– Даже если ты это сделаешь, я всё равно не буду служить Гриду.
– Но ты ведь готов сделать это, если Грид докажет, что он достоин?
– Вполне возможно, но…
"Как собака или корова может стать чем-то недосягаемым?" – хотел спросить Хао, однако Лауэль перебил его:
– Следи за ним, и скоро ты поймёшь, что он – единственный, кто действительно недосягаем.
– … Ха… – вяло рассмеялся Хао.
Может быть, этот Лауэль был обыкновенным фанатиком? Да, похоже, среди Вооружённых до зубов появилась самая настоящая псевдорелигия, в центре которой стоял Грид.
–Хорошо, я посмотрю, на что он способен, – ответил Хао. Он не считал, что увидит нечто особенное, но отказываться от столь неожиданной милости тоже было попросту глупо.
Итак, кивнув Лауэлю, он немедленно покинул это место.
– Эти выродки без причины вторглись в наш Рейдан, и ты отпускаешь их!? Ты что, совсем с ума сошёл? – не удержавшись, вспылил Ибеллин.
– Разве ты не слышал доклад Хуроя? Рейдан цел и невредим. Итак, мы должны думать более практично и не идти на поводу у своего недовольства.
– Чёрт! А что, если они снова попытаются нанести удар?
– Если это произойдёт… –проговорил Лауэль, посмотрев на Ибеллина своими голубыми решительными глазами, – Мы прикончим каждого из них, а затем уничтожим всё, чем они владеют.
Второго вторжения он не допустит. Как и не проявит милосердия к тем, кто это сделает.
\* \* \*
К утру Вооружённые до зубов наконец-то вернулись в Рейдан и обнаружили на его полях неустанно трудящихся фермеров.
– Спасибо, что спас Рейдан. Это великая милость, за которую мы будем расплачиваться перед тобой на протяжении всей оставшейся жизни, – подойдя к Пиаро и низко поклонившись ему, проговорил Лауэль.
– Пустяки. Я всего лишь отрабатываю свою зарплату, – улыбнувшись, ответил бывший капитан.
– Зарплату…
Как уже ранее упоминалась, фиксированная зарплата фермера составлял семьдесят три серебряные монеты.
– Рейдан стоит семьдесят три серебряных… – пробормотал Лауэль, испытывая весьма сложные чувства. Впрочем, уже совсем скоро он потряс головой и обвёл взглядом бескрайние золотистые поля. Урожай получился отменным, и фермерам приходилось работать в три смены, чтобы собрать всю пшеницу. Вскоре жители Рейдана смогут есть не только картофель, но и самый настоящий хлеб.
И всё это было связано с Пиаро. Он не только работал за добрую сотню человек, но и продолжал находить источники воды, оживляя тем самым всё больше земли в окрестностях Рейдана. Несмотря на то, что Пиаро считался великим мечником, он не был высокомерным и добросовестно выполнял свои обязанности, проявляя уважение к абсолютно любому человеку.
– Однако… Я слышал, что сюда прибыло целое полчище врагов. Как тебе удалось справиться со всеми ними в одиночку?
До Лауэля уже дошли кое-какие слухи, но он попросту отказывался верить им. С особой подозрительностью он относился к информации, что в ходе битвы был убит Зибал, Сеурон и несколько других высокоуровневых игроков. Неужели Пиаро и вправду сумел в одиночку сделать это? Нечто подобное было просто невозможно, если только Пиаро не был легендой на уровне Пагмы или Мюллера.
– Нет… Этого не может быть… – внезапно пробормотал Лауэль, начиная кое-что понимать. Он даже представить себе не мог, что во вчерашнем системном сообщении, поведавшем игрокам о рождении легендарного фермера, имелся в виду не кто иной, как Пиаро.
Бывший капитан хотел стать мастером меча. За исключением нескольких последних месяцев он не имел ничего общего ни с фермерством, ни с сельским хозяйством в целом. Итак, пока Лауэль пребывал в крайне озадаченном состоянии, Пиаро указал на трёх других фермеров и произнёс:
– Они помогли мне.
– Правда?
Одним из них был Бланд, но вот лица остальных двух были скрыты под соломенными шляпами, а потому Лауэль не мог определить их личности.
Неужели за время его отсутствия в Рейдане появилось ещё несколько великих воинов, скрывающихся под личиной фермеров? Итак, порядком изумлённый Лауэль подошёл к двум мужчинам, которые старательно орудовали своими серпами.
"Чёрт… Я не должен с ним разговаривать".
Топ-1 игрок, Крюгель. Он не хотел, чтобы другие знали, что он уже две недели работает в поле. Это вызвало бы у него большие неприятности. Итак…
– Извините, меня мама зовёт. Мне нужно идти. Выход.
– …
Выход из системы по причине вмешательства родителей. Это явление страшило добрую половину игроков "Satisfy". Некоторым людям приходилось покидать игру прямиком посреди рейда или другого важного мероприятия, поскольку мама позвала их обедать или попросила вынести мусор. Таких игроков заносили в специальный "чёрный список", и впоследствии им было сложно вновь найти себе рейдовую группу.
Итак, Лауэль был удивлён ещё больше, поскольку один из людей, которых он считал NPC, оказался игроком. Подумать только, чтобы какой-то, явно высокоуровневый игрок, решил поработать в Рейдане обыкновенным фермером? Зачем…? Почему…!?
Итак, замешательство Лауэля тут же обрушилось на последнюю из оставшихся целей: на Дамиана.
– Кто ты? Почему ты здесь и почему занимаешься полевыми работами?
– …
К такому повороту дел Дамиан не был готов. Ему было неловко признавать, что такой высокопоставленный паладин, как он, работает обычным фермером. Дамиан хотел последовать примеру своего коллеги и тоже отключиться от системы, однако вскоре он передумал.
"Кажется, этот человек – главный помощник Грида".
Если он объяснит Лауэлю, почему ему необходимо встретиться с Гридом, возможно, тот поспособствует в организации их встречи.
Итак, с этой мыслью Дамиан снял свою соломенную шляпу, явив взгляду Лауэля свои иссиня-пурпурные волосы.
– Т-ты… – дрожащим голосом пробормотал Лауэль, увидев ID этого таинственного фермера.
Это был Дамиан. Исключительный человек, который сумел стать топ-2 паладином даже несмотря на то, что поклонялся Богине Ребекке.
Некоторое время назад он внезапно исчез из общеигрового рейтинга, а потому многие сочли, что он получил скрытый класс. А ещё Дамиан был отаку.
Но что столь знаменитый человек делал в Рейдане, и почему он тратил своё драгоценное время на сбор пшеницы?
И вот, пока Лауэль и остальные молча уставились на Дамиана, тот неловко улыбнулся и произнёс:
– Привет.
– …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256.1**

Приёмная Рейданского замка.
Усевшись напротив Вооружённых до зубов, Дамиан начал свой рассказ. Он поведал им о том, при каких обстоятельствах ему довелось познакомиться с Гридом, и что именно его привело в Рейдан. Поскольку у него не было ни малейших причин скрывать причину своего визита, Дамиан постарался объяснить всё максимально подробно.
И вот, молча слушавший эту историю Вантнер в конце концов не выдержал и разрыдался.
– Приложить столько усилий, чтобы спасти любимую женщину…! Это действительно достойно настоящего мужчины!
Вид большого плачущего лысого рыцаря был не очень хорош, и если бы среди собравшихся присутствовал Пон, он наверняка начал бы подтрунивать над своим товарищем. Тем не менее Пона здесь не было. Более того, он уже вторые сутки не выходил на связь, поскольку обнаружил какое-то особое подземелье.
Итак, Лауэль проигнорировал расчувствовавшегося Вантнера и спросил:
– Итак, насколько я понимаю, для спасения одной из Дочерей Ребекки тебе нужно встретиться с Гридом. Однако мне совершенно не понятно кое-что другое: зачем ты работал в поле? Такой человек, как ты, мог без особых проблем встретиться с управляющим и через него связаться с кем-то из нас.
В "Satisfy" существовали десятки больших и малых религий, однако по сравнению с ними Церковь Ребекки находилась на совершенно другом уровне. По некоторым оценкам, количество её последователей превышало восемьдесят миллионов человек. А поскольку Дамиан был кандидатом в папы, куда бы он ни пошёл, к нему везде относились с должным уважением. Итак, что же заставило его заниматься сельским хозяйством?
– Ну, это…
Почему он сразу не пошёл к управляющему? Потому что на его пути встал Пиаро. Однако Дамиан слишком стеснялся, чтобы рассказать Вооружённым до зубов всю правду. Кроме того, после получения скрытого задания он больше не обижался на Пиаро. Скорее, теперь они были настоящими друзьями. А раз так, не было ни малейшей необходимости создавать Пиаро лишнюю головную боль.
– Просто мне нравится иногда покопаться в поле или там в огороде…
– … Ясно.
У каждого человека было своё собственное хобби. А поскольку в сложившихся обстоятельствах не было ни малейшей необходимости лгать, Вооружённые до зубов приняли слова Дамиана за чистую монету.
В результате Вооружённые до зубов так и не узнали о странном поведении Пиаро. Они не могли себе даже представить, что бывший капитан будет вызывать на поединок проходящих мимо людей, после чего превращать их в фермеров.
С какой-то стороны Дамиану было жаль тех несчастных игроков, которые в будущем попадутся в руки Пиаро, однако… Паладин считал, что времяпровождение с этим странным NPC пойдёт им лишь на пользу.
– Хорошо… А тот второй человек, кто он?
– Без понятия. Он так и не раскрыл свою личность.
– Ясно.
– Может, нам стоит применить к нему Око Наблюдения?
– Зачем? Если бы он хотел сделать что-то нехорошее, то уже давно бы это сделал, – ответил Лауэль. Пиаро и сам прекрасно справлялся с функцией отсеивания всех, кто хотел нанести вред Рейдану. Другими словами, Лауэль доверял бывшему капитану, а потому решил сосредоточиться исключительно на Дамиане.
"Если Грид станет благодетелем будущего папы…"
Отношения между Рейданом и Церковью Ребекки улучшатся, и между ними начнётся активное взаимодействие. Если в городе будет построен храм Ребекки, все местные жители получат благословение. Кроме того, в Рейдане появятся жрецы.
Итак…
– Дамиан, Вооружённые до зубов искренне готовы помочь тебе. Мы поможем тебе выиграть выборы в папы, а также убедим Грида спасти Изабель. Просто скажи, что нужно, – и мы это сделаем, – схватив слегка грязноватые руки Дамиана, воскликнул Лауэль.
Как начальник штаба, он не имел ни малейшего права упустить этот шанс, а потому расплылся в самой любезной улыбке, на которую только был способен. И Дамиан, плохо знакомый с Лауэлем, чуть не расплакался от подобной благосклонности.
– Это так мило… Большое, большое спасибо! Я подарю тебе подушку с изображением моей прекрасной Изабель-тян!
– Ху-ху-ху… Рад помочь. Меня переполняет альтер-эго, которое я запечатал в своём прошлом.
"О чём это они говорят?"
"Какое ещё альтер-эго?"
Слушая этот разговор, Вооружённые до зубов могли лишь покачать головами. Им было сложно понять даже половину из того, о чём говорили эти двое молодых людей.
\* \* \*
Кролик определил истинные способности Пиаро ещё до того, как его личность была раскрыта Вооружёнными до зубов. Его проницательному взгляду было нетрудно определить реальные навыки человека и то, на что он действительно был способен. Тем не менее даже с учётом этого он всё равно оставил Пиаро работать в поле.
И причиной тому было не что иное, как финансы. Если бы Кролик признал навыки Пиаро и дал ему соответствующую должность, то пришлось бы выплачивать бывшему капитану высокую зарплату, что увеличило бы финансовое бремя Рейдана. Итак, Кролик сделал вид, что не знает истинных способностей Пиаро и не стал переводить его на другую должность.
В результате город получил максимально эффективного работника с минимальной заработной платой. Кроме того, пшеничные поля стали хорошо охраняемой и практически неприступной крепостью. Фермер Пиаро, чьё жалование составляло всего семьдесят три серебряных монеты, фактически защищал Рейдан, отражая нападения любых врагов, которые рисковали вторгнуться на его территорию.
Мудрость этого решения была просто потрясающей. Но последние события оказались слишком непредвиденными и слишком масштабными, чтобы оставить их без внимания.
– Я должен как-то его вознаградить…
Если бы Кролику пришлось перевести вклад Пиаро в деньги, то он составил бы как минимум несколько миллионов золотых. Естественно, у Рейдана таких средств не было, а потому…
– Я должен ему что-то дать.
Тем не менее вознаграждать людей должен был правитель, а не управляющий. А поскольку в настоящее время Грид отсутствовал, Кролик не мог выдать Пиаро правильную компенсацию за его старания.
– Хм-м…
Тем не менее Кролик всё-таки придумал выход из сложившейся ситуации и в строгом соответствии со своими полномочиями издал указ следующего содержания:
[Я, управляющий Кролик, назначаю фермера Пиаро заведующим пшеничными полями.]
В этот момент зарплата Пиаро выросла до двух золотых и тридцати серебряных монет. А поскольку это увеличение было более чем трёхкратным, совесть Кролика наконец-то успокоилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256.2**

\* \* \*
Один из десяти великих магов континента сражается за герцога Грида!
Этот провокационный заголовок можно было увидеть практически во всех мировых интернет-изданиях.
Поисковые системы кишели такими запросами как "Грид", "Граф Ашур", "10 великих магов континента", "Семь гильдий", "Нападение на Рейдан" и т. д.
Даже новость о появлении легендарного фермера отошла на второй план, а Банни-Банни, чей канал стал первоисточником этой новости, получил настоящий джек-пот.
Семь самых престижных гильдий, за исключением Гигантской, решили вторгнуться в Рейдан. В этом процессе Гильдия Яка и Гильдия Церафа были безжалостно растоптаны графом Ашуром.
Благодаря подобным заголовкам аудитория Банни-Банни достигла трёхсот тысяч человек, а количество ежедневных посещений его канала перевалило за шестьсот тясяч. Благодаря этому Банни-Банни не только хорошо заработал, но и восстановил свою былую славу.
Ну а в сети началось полномасштабное обсуждение прошедших событий.
– Грид не перестаёт поражать. Теперь у него в подчинении не только Гильдия Цедака, но и граф Ашур.
– Разве граф Ашур не самый сильный человек в Вечном Королевстве?
– Я живу в США и практически каждый день вижу Грида по телевизору. Не думаю, что в США есть кто-то, кто не знает о Гриде.
– А я школьник из Японии. После окончания межнационального соревнования все мои японские друзья постоянно спрашивают меня о Гриде, поскольку у меня есть корейские корни.
– Но как насчёт оставшихся четырёх гильдий?
– Двоюродный брат девушки моего дяди является членом Золотой Гильдии, и, по его словам, все они были уничтожены фермерами Рейдана.
– Ага, ага… Если Вы, молодой человек, хотите придумать какую-нибудь захватывающую историю, то для начала убедитесь, что в ней есть хоть небольшая толика здравого смысла.
Особенно взволнованы были корейские пользователи. Всякий раз, когда Грид делал что-то выдающееся, они испытывали небывалый подъём патриотизма.
Ну а что касается самого Грида… Он даже не представлял, что на Рейдан кто-то напал. Вооружённые до зубов не стали ему ничего рассказывать, поскольку боялись, что это может помешать его заданию. И благодаря их заботе Преемник Пагмы действительно смог сосредоточиться на выполнении текущей миссии.
\* \* \*
Столица Сахаранской Империи, Титан.
После трёхнедельного путешествия Грид наконец-то остановился перед особняком Асмофеля и открыл окно своего статуса.
Имя: Грид.
Уровень: 291.
Класс: Преемник Пагмы.
…
Сила: 2 770 +140.
Выносливость: 1 246 +120.
Ловкость: 1 626 +110.
Интеллект: 711 +310.
Проворство: 1 634 +660.
Самообладание: 658 +110.
Упорство: 913+220.
Выдержка: 958 +110.
Достоинство: 1 566 +110.
Проницательность: 1 406 +110.
Мужество: 602 +110.
Демоническая сила: 31.
Его характеристики нельзя было назвать подавляющими. Из-за штрафа, который он получил после создания пятого легендарного предмета, темпы роста характеристик стали в несколько раз медленнее, чем раньше. Впрочем, Грид не был особо разочарован.
В процессе создания предметов он всё ещё продолжал получать определённые бонусы, а недостача тех или иных параметров вполне компенсировалась новыми титулами. Также у него были высококлассные предметы, превосходные навыки и более-менее развитый контроль.
Он был в самой лучшей форме за все двадцать восемь лет своей жизни. Его вера в себя и мотивация попросту кипели.
– Асмофель…
Человек, заклеймивший Пиаро предателем и вынудивший его пуститься в бега…
– Твой час пробил, – проговорил Грид, надев сияющую красным цветом Наглазную Повязку Душегуба и плащ-невидимку.
\* \* \*
Асмофель был искренним и благородным человеком.
Он родился в семье графа Педро, одного из трёх самых верных подданных императора, а потому с самого детства не пренебрегал обучением фехтованию и всегда пытался следовать законам своей семьи. В результате он, будучи ещё совсем юным, сумел стать одним из Красных Рыцарей.
Практический каждый день Асмофель добивался новых достижений и наращивал связи, пока не стал одним из столпов империи и самым близким другом ещё одного талантливейшего мечника – Пиаро.
А затем он потерял абсолютно всё. Сам не зная почему, он пошёл на поводу у императрицы Мари и заколол своих же друзей…
С тех пор каждый день для него был сущим адом.
– Чёрт! Чёрт! Чёрт! – то и дело повторял Асмофель, стуча кулаком по столу, заполненному пустыми бутылками из-под рома.
Дум-м! Дум-м! Дум-м!
Императрица Мари… Каждый день он пытался напиться, лишь бы только забыть эту проклятую женщину, но… У него ничего не получалось. Её дьявольская красота никак не хотела стираться из его разума.
– Пиаро… Мой друг…!
Асмофель не знал, какими словами можно выразить то сожаление, которое он испытывал. Он отдал бы всё что угодно, лишь бы повернуть время вспять или хотя бы заслужить прощение Пиаро. Однако рыцарь прекрасно понимал, что это невозможно.
И от этого на его сердце становилось ещё тяжелее.
Тем временем, услышав шум, в комнату Асмофеля ворвалось несколько рыцарей.
– В чём дело?
На каждом из них были красные доспехи, что символизировало гвардейцев императрицы. И… Именно из-за них Асмофель уже несколько лет не покидал своего особняка.
– Собачьи выродки… – сквозь зубы прохрипел Асмофель, после чего огляделся по сторонам в поисках оружия. Тем не менее в его комнате не было даже ржавой кочерги.
А ещё спустя мгновенье в покои Асмофеля вошёл ещё один человек. Это был чёрный маг, от вида которого бывший командир невольно задрожал.
– С-стой!
Он пытался сопротивляться, но это было бесполезно… Его тело и ум были наполовину разрушены алкоголем и чёрной магией, воздействовавшими на него в течение последних нескольких лет.
И вот, некогда железная воля не смогла сопротивляться мощнейшей магии колдуна, в результате чего искажённое яростью лицо Асмофеля тут же стало невыразительным.
– Пиаро. Скажи-ка мне, кто он? – лукаво улыбаясь, спросил чёрный маг.
– Предатель империи и мой личный враг, – с мокрыми от слёз глазами ответил Асмофель. Это были остатки тех слёз, которые он проливал до того, как его мозги в очередной раз были промыты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257.1**

Задача Церкви Ятана была достаточно простой: повергнуть мир в хаос.
Фанатики Ятана мечтали создать среду, в которой тёмная магия будет занимать доминирующую позицию, вселяя в людские сердца отчаяние и помогая тем самым снизойти в этот мир тридцати трём великим демонам.
Такова была воля Бога Ятана. И его Слуги делали всё, чтобы её исполнить.
\* \* \*
Три года назад.
Император Хуандер собрал лучших целителей и первосвященников. Он был готов пойти на всё, лишь бы только спасти императрицу Арию, лежащую на смертном одре. Однако, несмотря на все его старания, никто так и не смог вылечить её. Жрецы утверждали, что это просто невозможно, если только в мире не появится человек, обладающий легендарными способностями к исцелению.
Ни горы золота, ни имперские сокровища – ничего не могло помочь Арии, матери нескольких принцев и принцесс. И вот, в конце концов Хуандер вынужден был смотреть, как его добрая и нежная жена умирает прямиком у него на руках.
Император так сильно любил её, что не смог перенести горечи этой утраты. Он стал пренебрегать делами империи и запил.
Единственным утешением Хуандера была его вторая императрица, Мари. Она являлась матерью четвёртого принца и была известной красавицей.
И вот, благодаря её заботе императору удалось справиться со своим горем, а Мари обрела невиданное доселе влияние.
Тем не менее всё это было лишь прелюдией к тому, что произошло дальше. Будучи умной женщиной, Мари начала прилагать усилия, чтобы именно её сын стал следующим императором. Используя свою красоту, авторитет и даже чернокнижников, она совершала самые разнообразные злодеяния, включая ликвидацию Красных Рыцарей и дворян, поддерживающих первого принца.
Так прошло три года. По сравнению с прошлыми временами, Мари стала куда более влиятельной. Её, ровно как и четвёртого принца, стала поддерживать большая часть дворянского сословия, а реорганизованные Красные Рыцари и вовсе были преданы лишь ей одной.
Мари была довольна. Она не сомневалась, что именно её сын станет следующим императором. Однако… Она была всего лишь марионеткой в руках тёмного волшебника по имени Дайв.
Дайв. Так звали колдуна, который служил Мари ещё до того, как она стала императрицей. Тем не менее несколько лет назад его тело стало пристанищем для куда более высокорангового чёрного мага – Седьмого Слуги Церкви Ятана по имени Тёмный Бус.
Другими словами, на данный момент правой рукой императрицы было одно из самых опасных и коварных существ в мире. Тёмный Бус был лучшим в проклятиях, а его миссия заключалась в том, чтобы внести смуту в Сахаранскую Империю.
– Скоро… Уже скоро…
После того как четвёртый принц, которому явно не хватало гибкости, будет объявлен правопреемником, силы, поддерживающие первого принца, не станут мириться с таким положением дел, и в империи начнётся кровопролитная гражданская война.
Итак, что случится, если в империи воцарится хаос?
Множество людей погибнет, и ещё больше – отчается, что станет благодатной почвой для развития чёрной магии. А это, в свою очередь, позволит собрать достаточное количество магической силы, чтобы призвать одного из великих демонов!
– Я долго работал над этим, и вскоре мои старания будут вознаграждены.
Тёмный Бус потратил на реализацию этого плана долгих три года. В империи жили сильнейшие маги и талантливейшие мудрецы, а потому ему приходилось прилагать колоссальное количество сил, чтобы не попасться. Он не мог расслабиться ни на минуту. Но скоро всё должно было закончиться.
– У-ху-ху-ху-ху…!
И вот, в тот самый момент, когда старческий смех заполнил его покрытую мраком комнату…
– Кхе?
Сильнейший оберег, который он установил вокруг особняка Асмофеля, был разрушен, в связи с чем Тёмный Бус порядком напрягся.
– Посторонний?
Асмофель был достаточно полезным инструментом. Когда-то его называли одним из столпов империи, однако после разыгранного спектакля с предательством Пиаро его психическое состояние стало крайне нестабильным. Итак, Тёмный Бус был обязан поддерживать "промывание мозгов" Асмофеля. Именно поэтому он избрал своим опорным пунктом особняк бывшего командира, решив убить одним ударом сразу двух зайцев.
Таким образом, в течение последних нескольких лет он пресекал любые попытки проникнуть в поместье Асмофеля. Но вот, сегодня его оберег был уничтожен…
Мало кто на континенте обладал силой, достаточной для уничтожения защитного заклинания Седьмого Слуги Ятана. Итак, если это всё-таки произошло, злоумышленники должны были обладать колоссальной мощью. Тем не менее магическая сила Тёмного Буса обнаружила всего одно постороннее лицо, а потому он решил, что не стоит нервничать раньше времени.
Итак, восстановив своё самообладание, Седьмой Слуга отправился в гостиную.
К этому моменту смена Красных Рыцарей подошла к концу, и на вахту заступили Чёрные Рыцари. И Тёмный Бус не постеснялся заручиться их помощью, потому что малейшая оплошность в его деле грозила полным крахом его плана.
Кроме того, Красные Рыцари были слишком горды, а потому Седьмому Слуге было непросто управлять ими. Итак, взяв с собой двух Чёрных Рыцарей, колдун вышел из особняка.
– Равняйсь, смирно! – тут же скомандовал старший, едва завидев высокопоставленного волшебника в сопровождении Чёрных Рыцарей.
Солдаты, охранявшие поместье Асмофеля, тут же отсалютовали, на что удовлетворённый Тёмный Бус кивнул и объявил:
– На территорию поместья проник нарушитель! Занять оборону и приготовиться к бою!
Как только приказ был получен, рассредоточенные по территории особняка солдаты тут же бросились к входным дверям. Всего их насчитывалось сто двадцать человек, не считая двух Чёрных Рыцарей и Седьмого Слуги, что вполне можно было назвать небольшой армией.
А затем Тёмный Бус воспользовался своей мощнейшей магической силой для обнаружения конкретного местоположения злоумышленника.
Как оказалось, тот находился примерно в двухстах метрах от них.
– Обличение! – воскликнул чернокнижник, использовав ещё одно заклинание, моментально раскрывшее незваного гостя всем остальным.
Это был мужчина, закутанный не то в плащ, не то в халат, при этом половину его лица закрывала странная маска, а один левый глаз, даже несмотря на то, что был скрыт под повязкой, источал яркое красное свечение.
Это был человек, которого Седьмой Слуга никогда прежде не видел.
– Кто ты такой? – задал ему вопрос Тёмный Бус, на что злоумышленник пожал плечами и ответил:
– Как кто? Враг.
Меньше всего Грид хотел тратить время на пустые разговоры. Ему потребовалось три недели, чтобы добраться до этого проклятого особняка, а потому он хотел поскорее выполнить задание и вернуться назад.
И вот, Преемник Пагмы энергично пошагал прямиком навстречу своим противникам. Тем не менее элитные солдаты сохраняли абсолютное спокойствие, приняв стойку, характерную Имперскому Фехтованию и положив стрелы на тетивы своих луков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257.2**

"Довольно неплохо… – мысленно восхитился Грид.
Он с первого взгляда понял, что эти солдаты были куда более умелыми, чем все остальные, с которыми ему доводилось встречаться.
"Но этого всё равно недостаточно".
Воспользовавшись Божественным Щитом, он отразил выпущенные в него стрелы, а затем попросту разрубил выставленные перед ним щиты.
Бу-ду-дух! Фу-жух! Фжа-а-а-ах!
– Ку-ха-а-а-а-ак!
Всего один удар Полным Провалом подбросил в воздух сразу пятерых солдат. Сила Грида уже давно превзошла даже самого могущественного огра и находилась на том уровне, против которого не мог пойти ни один рядовой.
Тем не менее на место павших товарищей тут же заступили другие воины, подбадривая друг друга воинственными кличами. И в ответ на это Грид использовал один из своих навыков:
– Ярость Кузнеца.
Ярость Кузнеца четвёртого уровня увеличила силу атаки Грида на двадцать пять процентов, а скорость атаки – на сорок процентов. Также не следовало забывать и про специальную опцию Полного Провала, увеличивающую силу атаки оружия в тёмных местах на двадцать процентов.
Бу-жу-жух! Бу-жух!
И вот, окутанный мягким лунным светом, Полный Провал принялся разрубать щиты и доспехи, нанося тяжёлые увечья и самим солдатам. Это был настоящий танец меча, каждое движение которого сопровождалось чьей-то гибелью.
Шансов на победу у солдат попросту не было. Даже когда они окружили его и атаковали сразу с нескольких сторон, Грид лишь усмехнулся.
К сожалению для них, даже самая продуманная тактика ничего не могла противопоставить подавляющей силе. Преемник Пагмы мог за раз убить большую половину этих солдат, воспользовавшись одной лишь Превосходящей Связью. Тем не менее Грид знал, насколько глупо тратить навыки на второстепенных противников.
В то же время тратить Выносливость на поочередное сражение с каждым из них он тоже не хотел.
"Что ж, попробуем иначе".
За последнее время Грид научился смотреть на всё поле боя, а не только на несколько метров окружающего пространства, в связи с чем он сразу заприметил сад с разбросанными по нему клумбами, деревьями и фонтанами.
И вот, не став терять времени, Ёну тут же переместился на этот куда более сложный участок местности, намереваясь затруднить противникам произведение одновременных атак.
В результате этого плотный строй солдат начал мало-помалу разваливаться, а сами воины продолжали гибнуть прежде, чем даже успевали приблизиться к Гриду.
– Ай-а-а-а-ак!
– Кхек!
Солдаты не смогли воспользоваться своей превосходящей численностью и, понеся серьёзные потери, в конечном итоге вынуждены были отказаться от преследования Преемника Пагмы.
Тем временем наблюдавшие за ходом сражения Чёрные Рыцари поняли, что пришла пора вмешаться.
– Сэр Дайв, пожалуйста, поддержите нас своей магией.
– Хорошо, – ответил Тёмный Бус, принявшись чертить на земле красный магический круг, который должен был увеличить скорость активации чёрной магии.
И вот, как только круг был готов, 7-ой Слуга начал поочередно активировать свои заклинания:
– Кровоточащие Раны! Пониженное Сопротивление! Отрицательное Благословение!
Это были самые настоящие проклятия, призванные увеличить повреждения, наносимые цели, уменьшить её сопротивление и даже характеристики.
И как только это произошло, Чёрные Рыцари тут же бросились вперёд. Они были уверены, что уже через десять секунд ослабленный злоумышленник будет убит.
А в следующее мгновенье Тёмный Бус внезапно закричал:
– Стойте!
Его проклятия не сработали! Однако было уже слишком поздно. Чёрные Рыцари, обладавшие нечеловеческой скоростью и физическими способностями, уже были возле Грида. И Грид, увидев замешательство колдуна, как-то странно улыбнулся и произнёс:
– Фехтование Пагмы, Сдерживание.
А в следующее мгновенье Чёрные Рыцари почувствовали настоящий ужас.
– Кхек…?
– Что это!?
Ошеломлённые рыцари тут же попятились назад, в то время как сам Грид активировал Убийство и перешёл в наступление.
Фжух!
– …!
Пронзённый синим клинком рыцарь не смог даже закричать. Из его груди хлынул целый фонтан крови, и воин попросту рухнул на землю.
– Это какое-то безумие, – воскликнул второй Чёрный Рыцарь, увидев, как его товарищ пал всего лишь от одного удара, – Ты! Что за колдовство ты использовал!?
– Колдовство? – переспросил Грид, глядя на Чёрного Рыцаря сквозь Наглазную Повязку Душегуба, – Это не колдовство, а обычный навык.
А затем прямиком за спиной Преемника Пагмы появилось семь золотых лезвий. Эти удивительные предметы обладали отличной скоростью и точностью, а потому на их атаки было крайне тяжело реагировать. Они настойчиво пытались пробиться сквозь зазоры в доспехах Чёрного Рыцаря, замедляя тем самым его движения.
И вот, когда рыцарь окончательно потерял контроль над ситуацией, Грид использовал Связь.
Жу-жу-жу-жух!
Чёрный Рыцарь пытался отразить как можно больше энергетических лучей, однако даже столь отчаянное сопротивление оказалось полностью безнадежным. В настоящее время Связь Грида была пятого уровня, а потому ни один Чёрный Рыцарь не смог бы выстоять против неё.
И вот, целых тридцать лучей вонзились в тело воина, превратив его доспехи в груду металлолома.
– Кху…
Споткнувшись, едва живой рыцарь закашлялся и упал в фонтан. Тем временем солдаты, глядя на то, как вода медленно окрашивается в красный цвет, пребывали в настоящем недоумении. Два Чёрных Рыцаря, олицетворявших всю империю, умерли всего от нескольких ударов?
Солдаты считали, что это им просто-напросто снится. Не менее озадаченным был и Тёмный Бус, чьи проклятия почему-то не сработали.
"Сопротивление проклятиям, синий двуручный меч и золотые лезвия… Точно! Это же тот самый человек, о котором мне рассказывал Балак!" – с запозданием понял Тёмный Бус.
Пятый Слуга Церкви Ятана, Балак. Некоторое время назад он вторгся в Байран вместе с четвёртым Слугой Ниберием и… потерпел сокрушительное поражение. Итак, Балак рассказал своим коллегам, что в Байране затаился настоящий монстр, использующий двуручный синий меч и диковинные золотистые артефакты. Именно он убил Малакуса и Ниберия. И звал он себя…
"Тамплиером…"
Нет.
"Вооружённым до зубов!"
Но почему этот человек здесь? Он ведь должен был оставаться на территории Вечного Королевства! Неужели он прибыл в Сахаранскую Империю, чтобы помешать планам Тёмного Буса?
– Ты хочешь, чтобы три года моего тяжёлого труда ушли насмарку? – мрачно пробормотал седьмой Слуга. Он был крайне расстроен и задавался вполне справедливым вопросом: не покинул ли его случаем Бог Ятан?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258.1**

"Я понял! Этот человек – секретное оружие Церкви Ребекки!"
Иначе как ещё можно было объяснить появление воина, способного практически в одиночку отразить вторжение двух Слуг Ятана? Тёмный Бус был готов поспорить, что целью существования этого незнакомца является вмешательство в планы праведных последователей Ятана!
И несмотря на то, что это предположение на самом деле было глубочайшим заблуждением, с его точки зрения оно казалось достаточно разумным.
"Я должен убить его. Если я упущу его, наша церковь продолжит нести потери", – решил Тёмный Бус, продолжая забрасывать магией Грида, сосредоточенного на битве с солдатами. Тем не менее даже просто попасть в него было не так-то просто. Человек в маске превосходно использовал особенности местности, постоянно маневрировал и прикрывался солдатами. А когда Седьмому Слуге всё-таки удавалось найти зазор, в дело вступали золотые лезвия.
"Чёрт… Атакующей мощи моих заклинаний явно недостаточно…"
Несмотря на то, что Тёмный Бус специализировался на магии, его магическая сила атаки катастрофически отставала от Ниберия и даже Малакуса. Он был лучшим в промывании мозгов, но вот его боеспособность оставляла желать лучшего.
Однако самая главная проблема заключалась в том, что Грид был полностью невосприимчив к проклятиям. В результате Тёмный Бус остался без своего самого мощного козыря и оказался в крайне скверном положении.
"Что же делать… Точно! Асмофель".
Асмофель был вторым по силе мечником после Пиаро. За последние годы он растерял свои навыки, но при этом всё равно был на порядок сильнее обычного рыцаря.
"К тому же не так давно он оправился от ранения, которое ему нанёс Пиаро, и напитался сущностью Ятана".
Итак, если Тёмный Бус укрепит его своей магической силой, то на его стороне будет сражаться самый настоящий монстр.
"Слышишь меня, Вооружённый до зубов!? Скоро это место станет твоей могилой!" – с улыбкой на устах подумал Седьмой Слуга, после чего громко прокричал:
– Асмофель! Выходи!
Тёмный Бус оказался достаточно любезен, чтобы собственнолично позвать целевой объект задания Грида.
\* \* \*
Нанеся молниеносный удар своим клинком, Грид отправил на тот свет ещё двух солдат. И одновременно с этим перед его глазами появилось информационное окошко.
Ваша Демоническая сила увеличилась на 2.
Демоническая сила. Это была крайне подозрительная характеристика, которая при достижении определённого значения обещала отправить его в ад. И всякий раз, когда Грид убивал игрока или NPC, она увеличивалась ровно на единицу.
Ад… Само название этого места звучало зловеще, а потому Грид совершенно не хотел туда идти.
"Чёрт… Эта бесполезная характеристика продолжает расти", – мысленно проворчал Ёну, осматривая поле боя.
Осталось ровно шестьдесят солдат. Также был чёрный маг, надоедливый, словно голодный комар. Итак, если он всех их убьёт, его Демоническая сила повысится до ста пятидесяти четырёх.
"Кроме того, есть вероятность, что прибудет подкрепление".
Возможно, ему стоило разобраться с остатками противников руками своих питомцев? Увеличится ли его демоническая сила, если причиной смерти будет не сам игрок, а его питомец? Ответа на этот вопрос у Грида не было, поскольку в последнее время Рэнди и Ноя никого не убивали. В бою с Гильдией Белых Волков Рэнди сыграла вспомогательную роль, в то время как убил их всех Грид.
Таким образом, ничто не мешало немного поэкспериментировать. Итак, с этой мыслью Грид вытащил из инвентаря Ною. Что касается участия в этом эксперименте Рэнди… Оно было не обязательным, потому что Гриду не хотелось распределять драгоценные очки опыта сразу между двумя питомцами.
– Мур-р-р! Лучший демонический зверь прибыл! – едва появившись, провозгласила Ноя. Кошка явно хотела выглядеть как можно более эффектно, а потому встала на задние лапки и сделала несколько движений вверх-вниз передними.
Тем не менее её лапы были настолько короткими, что это выглядело не эффектно, а скорее смешно.
"Мне кажется, или со временем она становится только симпатичнее?"
Внешний вид, голос и даже поведение… Как вообще этот зверёк мог быть "демоническим"?
Итак, довольно улыбнувшись, Грид вкратце прошёлся по текущему статусу Нои.
Имя: Ноя.
Уровень: 151.
Раса: мемфис.
Статус: счастлив (питомец рад тому, насколько он хорош).
Доступные навыки:
Флюидизация, Поглощение Души, Царапины, Очарование.
После достижения сто пятидесятого уровня Ноя приобрела новый навык: Очарование. Это было весьма полезное умение, заставлявшее противника терять волю к сражению. Итак, несмотря на то, что имперские солдаты обладали отличными навыками, они всё равно не соответствовали Ное. Правильно используя свои навыки, эта чёрная кошка могла охотиться на куда более высоких монстров. Если она была сосредоточена и не пропускала ударов, её и вовсе можно было назвать настоящим мошенническим зверем.
Итак, защитившись от очередной магической атаки при помощи паврания, Грид скомандовал своему питомцу:
– Загрызть.
– Мугр-р-р! – ответила Ноя, после чего, хлопнув своими маленькими крылышками, устремилась к ближайшему солдату.
Имперский воин пытался отмахнуться от надоедливого зверя, однако Ноя оказалась слишком проворной. Сделав несколько обманных движений, она прикоснулась мягкими подушечками своих лап прямиком к голове солдата, а затем…
– А-а-ай! Больно!
Совершенно внезапно на лапках Нои появились острейшие когти, которыми она начала молотить по лицу бедного воина.
– Мр-мр-мр-мр!
– А ну кыш, сумасшедший кот! – завопил солдат, изо всех сил пытаясь стряхнуть с себя Ною. Однако чёрная кошка была неумолима, полностью оправдав свой титул "демонического зверя".
А когда убитый солдат наконец-то рухнул на землю, перед Гридом всплыло очередное информационное окошко.
Вы получили 125 600 единиц опыта, часть которого перейдёт Вашему питомцу, Ное.
Ваша Демоническая сила увеличилась на 1.
– Чёрт… – с кислым лицом пробормотал Ёну.
Исходя из этого, можно было прийти к выводу, что Демоническая сила росла, даже когда убийство совершал не игрок, а его питомец. Итак, Грид немедленно отозвал Ною и начал самую настоящую бойню.
Беспрестанно используя свой плащ-невидимку, он наносил удары из самых неожиданных мест, не позволяя солдатам даже прикоснуться к себе. А когда всё-таки его тело становилось уязвимым для атак, на помощь тут же приходили золотые лезвия.
– Ещё немного, – пробормотал Ёну, глядя в сторону особняка.
Где-то там был Асмофель. И после его убийства это затянувшееся путешествие должно было наконец-то подойти к концу. В качестве награды за выполнение задания его близость с Пиаро достигнет максимума и…
– Он станет моим рыцарем.
Грид был в восторге от мысли, что один из величайших мечников "Satisfy" станет его подчинённым.
А тем временем чернокнижник, охраняющий вход в особняк, вновь обрушил на Грида несколько заклинаний.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258.2**

– Эта блоха мне уже надоела, – нахмурившись, произнёс Ёну.
Чёрный маг был слабым, а потому Грид и не спешил разделываться с ним. Судя по атакующей магии, которую колдун использовал, его уровень не должен был превышать двухсотый. Тем не менее он всё-таки раздражал его, а потому Грид быстро позаботился об оставшихся солдатах, после чего бросился к особняку. Он собирался поскорее избавиться от этого чернокнижника, после чего отправить на тот свет и самого Асмофеля.
– Надеюсь, он не сбежал, услышав шум…
И вот, в тот момент, когда Грид начал беспокоиться относительно возможного бегства своей жертвы…
– Асмофель! Выходи! – прокричал неряшливый чернокнижник, за спиной которого тут же появился стройный мужчина со светящейся над головой надписью "Асмофель".
– … Что?
Дичь сама бежала ему в руки?
А затем, пока Грид пребывал в неподдельном удивлении от столь неожиданного развития событий, чёрный маг вновь прокричал:
– На этом твоему буйству конец! Сейчас ты познаешь истинную божественную кару…
Тем не менее Тёмный Бус даже не успел договорить. И причиной тому был клинок Грида, врезавшийся ему прямо в шею.
– У-у…!
Со стонущим звуком, похожим на дуновение ветра, колдун рухнул на землю. А уже в следующее мгновенье прямиком в его сердце вонзился Двуручный Меч Доппельгангера.
– Ах ты…! – воскликнул Тёмный Бус, тут же вскочив на ноги. Пусть его боевая мощь и была самой слабой среди всех прочих Слуг Ятана, он всё ещё был именным NPC, а потому его Здоровье исчислялось миллионами.
Другими словами, двух простых ударов было недостаточно, чтобы убить столь высокопоставленного колдуна.
И вот, пристально глядя на своего противника, Грид задался вполне логичным вопросом:
– Почему он ещё не помер?
Грид не знал, кем именно является Тёмный Бус. Он думал, что это обычный чернокнижник, а потому полагал, что сможет упокоить его всего парочкой ударов. Однако у этого странного NPC оказался неожиданно большой запас Здоровья.
В связи с этим Грид решил задействовать свою Проницательность и проверил боевую мощь Тёмного Буса.
"Двадцать тысяч..."
Примерно такими же показателями обладали обычные полевые боссы трехсотого уровня. Но тогда почему этот колдун был настолько слаб?
"Возможно, это просто какой-то промежуточный босс", – решил Грид, приняв стойку, характерную для Двуручного Фехтования.
А затем Полный Провал и Двуручный Меч Доппельгангера одновременно обрушились на бедного чернокнижника, заставив его истошно завопить:
– Ува-а-а-а-а-а-ак!
На этот раз атаки Грида не были обычными. Он использовал Фехтование Пагмы, Вершину, благодаря чему оставил на плечах Тёмного Буса две глубокие кровоточащие раны.
Сам же Седьмой Слуга попросту отказывался поверить в происходящее.
"Щит маны совершенно бесполезен!?"
Другими словами, его противник оказался гораздо сильнее, чем предполагалось. И если бы всё так и продолжилось, он бы попросту умер.
С этой мыслью Тёмный Бус спрятался за Асмофелем, который стоял, словно бездушная кукла. Он намеревался заставить его вступить в сражение, однако Грид оказался быстрее.
– Волна.
И как только Преемник Пагмы произнёс это слово, на Седьмого Слугу тут же хлынула волна смертоносной энергии.
Фу-жу-у-у-ух…
Критический удар!
Активировался дополнительный эффект Полного Провала, в результате чего Вы нанесли пять последовательных ударов.
Активировался дополнительный эффект Полного Провала, в результате чего активировалось "Разрубание".
Чва-а-ак, бум-м.
С неприятным звуком голова Тёмного Буса упала прямиком под ноги Преемника Пагмы.
– Откуда у этого чёртового колдуна столько Здоровья… Э-э-э…!? – начал было ворчать Грид, как вдруг застыл на месте. И причиной тому была целая череда появившихся перед ним информационных окошек.
Вы упокоили Седьмого Слугу Церкви Ятана, Тёмного Буса, распространявшего страх и хаос по всему миру!
Вмешавшись в планы Церкви Ятана, Вы спасли Сахаранскую Империю от неминуемого кризиса.
Ваша континентальная репутация увеличилась на 3 000.
В настоящее время Вы располагаете 28 110 очками континентальной репутации. Как только данное значение достигнет 30 000, Вы получите возможность использовать Магазин Репутации.
Вы получили титул "Тайный Герой".
Вы получили титул "Истребитель Слуг Ятана".
Вы подобрали три благословенных камня улучшения оружия.
Вы подобрали семь благословенных камней улучшения доспехов.
Вы подобрали три высококлассных магических камня.
Вы подобрали Серьги Тёмного Буса.
Вы подобрали Кольцо Тёмного Буса.
Вы получили 88 052 440 опыта.
Вы получили новый уровень.
– …?
Сказать, что Грид был в шоке, – ничего не сказать. Слуга Ятана? Этот немощный чернокнижник был Слугой Ятана!?
И вот, пока Грид пытался хоть как-то осмыслить происходящее, Асмофель был освобожден от действия заклинания промывания мозгов и подошёл к Преемнику Пагмы, который всё ещё безучастно смотрел на труп Тёмного Буса.
– Герой, наказавший злого Слугу Ятана. Мой спаситель… Не мог бы ты выслушать мою печальную историю?
Задание "Истинный предатель Красных Рыцарей" (SS) трансформировалось в задание "Неизвестная История" (скрытое задание).
Да что вообще происходило?
"???"
Вопросительных знаков над головой Грида стало ещё больше, и Асмофель начал свой рассказ.
– Однажды ко мне пришла сама императрица Мари…
Это была долгая история. Асмофель подробно рассказал, как именно Мари удалось заполучить контроль над его разумом и посеять зерно раздора с Пиаро.
Сущность Ятана… Всего одна капля этого злого вещества могла ослабить человеческий разум и стать причиной упадка даже самой железной воли.
Асмофель рассказал о том, как Тёмный Бус периодически промывал ему мозги, превращая тем самым бывшего командира Красных Рыцарей в совершенную марионетку. Он дрожал и плакал, вспоминая о том, как его использовали для того, чтобы разрушить жизни его собственных товарищей…
– Если когда-нибудь… Если когда-нибудь ты встретишь человека по имени Пиаро, расскажи ему мою историю. Мне так жаль… Это я… Это я во всём виноват, – закончил говорить Асмофель, после чего подобрал меч одного из павших солдат и приставил его к своему сердцу.
Он считал, что лишь смерть может искупить все те зверства, которые он совершил.
Однако прежде, чем Асмофель успел свести счёты с жизнью, Грид остановил его руку и произнёс:
– Не стоит перекладывать свои обязанности на других. Ты сам ему обо всём расскажешь.
Первым условием, необходимым для успешного выполнения скрытого задания, было воссоединение Пиаро и Асмофеля. И Грид намеревался пройти это задание до конца, позволив людям, которых в прошлом восхваляли настоящими столпами Сахаранской Империи, возродиться столпами Рейдана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259.1**

За день до вторжения семи гильдий в Рейдан.
Путешествуя по пустыне, Пон с Регасом обнаружили вход в подземелье, напоминавшее собой муравейник.
– Этого подземелья ведь не было на карте, верно? – поинтересовался Регас.
– Угу, – кивнул Пон.
А затем, не успел копейщик и моргнуть, как его товарищ уже зашёл внутрь. Таким образом, Пону ничего не оставалось, кроме как последовать за Регасом.
Как и следовало ожидать, неприятности начались уже через десять секунд после входа. Ни с того ни с сего раздался грохот, и выход наружу завалило неподъёмными глыбами.
– Вот это да…
– Так-с…
Будучи опытными игроками, товарищи уже сталкивались с подобным явлением, а потому знали, что вскоре игровая система предоставит им какое-то объяснение.
И вот, информационное окошко действительно не заставило себя ждать.
Вы обнаружили 13-ый подземный город вампиров!
Благодаря данному достижению, вероятность получить золото и трофеи увеличилась на 8%. Данный эффект будет действовать на протяжении последующих десяти дней и исчезнет, если Вы умрёте .
То, что среди бонусов отсутствовала прибавка к опыту, было весьма прискорбно, но вот всё остальное было достаточно неплохо. Впрочем, на этом хорошие новости заканчивались.
Выход из подземелья самоликвидировался.
Все контакты с внешним миром были заблокированы.
Вы не сможете покинуть подземелье, пока не умрёте или не убьёте финального босса.
Это было необычное подземелье, и два друга, которым было поручено "собрать как можно больше информации о западных подземельях и найти идеальные охотничьи угодья" впервые за долгое время почувствовали себя в опасности.
– Кажется, мы встряли.
Пон хорошо знал, на что способны вампиры. Эти существа были представителями особой специализирующейся на сражениях расы, обладающей отменными атакующими навыками и первоклассной магией. Как и полагалось вампирам, особую силу они обретали в тёмное время суток или в местах, напрочь лишённых света. А поскольку выход из подземелья был завален, Пону и Регасу предстояло столкнуться с настоящими чудовищами, которые пребывали в своей наилучшей форме.
– Нам конец…
Но вот, когда Пон уже впал в уныние, Регас обвёл взглядом раскинувшийся перед ними город и бодро произнёс:
– Разве это не потрясающе?
Высочайшие постройки и остроконечные шпили готических зданий, напоминавшие собой Нотр-Дам-де-Пари, были разбросаны по всему периметру этого мрачного подземелья. И пусть данный пейзаж выглядел по-настоящему зловещим, Регас был искренне рад побывать там, где ещё не ступала нога ни одного игрока.
– Чего стоишь? Бонус действует всего десять дней.
– …
Все игроки боялись смерти. И особо серьёзные последствия она несла для топ-игроков. Однако Регас не боялся смерти. Он никогда бы не смог занять двенадцатую строку в общеигровом рейтинге, если бы отклонял все брошенные ему вызовы.
– Так или иначе, это будет весело, – улыбнулся он, на что Пон кивнул и ответил:
– Что ж, вперёд.
Как бы там ни было, без битвы им всё равно не суждено было отсюда выбраться, а потому они должны были приложить максимум усилий, чтобы этот рейд закончился успехом.
Было бы идеально, если бы они смогли уничтожить всех вампиров и босса до того, как закончится действие благословения.
И вот, с этой мыслью два друга начали осторожно пробираться вперёд, даже не представляя, насколько эпическая битва их ждёт впереди.
\* \* \*
Джуд. Этот человек являлся рыцарем Грида и служил капитаном рейданской стражи. Его задачей было предотвращение любой угрозы, которая могла бы нанести вред Рейдану вообще и его господину в частности.
И Джуд подходил к выполнению этой задачи крайне ответственно.
– Капитан, иди передохни. Ты уже несколько часов на ногах.
– Не хочу.
Джуд не знал, что такое отдых. Он всегда старался лично поддерживать безопасность Рейдана, за исключением тех недолгих часов, которые тратил на сон. Джуд даже ел во время патрулирования территории.
– Наш капитан… Вот с кого нужно брать пример для подражания.
– Да, мы не можем работать меньше, чем наш старший!
Скромное питание, ограниченное количество отдыха и ежедневное патрулирование стали настоящим образцом для солдат. И благодаря этому усердию, а также постоянным тренировкам, рейданские солдаты росли не по дням, а по часам.
Ну а учитывая то, что все они были не просто солдатами, а "вооружёнными до зубов солдатами", их перерождение в настоящих элитных воинов было лишь вопросом времени.
– Сегодня Рейдан в безопасности.
Однако Джуд не знал, что всего неделю назад, как раз в то время, когда он спал, на территорию его любимого города хотела вторгнуться целая армия игроков. А ещё он не знал, что остановили её всего четыре фермера.
Кто-то мог подумать, что причиной его неосведомлённости был крайне низкий уровень Интеллекта. Однако это было не так. Лауэль намеренно не стал распространять новости о вторжении в Рейдан, не желая лишний раз беспокоить местных жителей.
Скрыть данную информацию оказалось достаточно легко. Дело происходило поздним вечером, и само сражение заняло всего несколько минут, закончившись полным разгромом нападающих и их последующим отступлением. Лишь немногие знали о том, что произошло той ночью, и Джуд наверняка бы расстроился, узнав, что он не смог стать одним из тех самых четырех защитников Рейдана.
Сегодня в городе было мирно. И люди справедливо полагали, что это связано с заслугами Джуда.
– Капитан Джуд! Спасибо Вам за Вашу работу!
– Спасибо!
Джуду приятно было слышать, как местные жители благодарят его. Для него это было ещё одним стимулом прикладывать максимум усилий для поддержания безопасности в Рейдане.
\* \* \*
Вы завершили скрытое задание "Приятная и полезная тренировка!"
Как только появилось это информационное окошко, Крюгель медленно опустил на землю сельскохозяйственный инструмент, который он не выпускал из рук в течение целого месяца.
"Ну, вот и всё…"
Сам не зная почему, Крюгель чувствовал, что ему несколько грустно. Он был рад наконец-то отправиться навстречу новым приключениям, но в то же время ему было жаль прощаться с Рейданом. Оглядываясь назад, это был первый раз, когда он так долго оставался в каком-то одном месте.
"Мне будет этого не хватать…" – мысленно пробормотал Крюгель, глядя на бескрайние пшеничные поля. Весёлые и в какой-то степени даже драгоценные воспоминания, накопившиеся за прошлый месяц, никогда бы не стёрлись из его памяти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259.2**

– Я ухожу, – произнёс он, подойдя к внушительному мужчине средних лет с крайне странной аурой и глубоким взглядом. Тот факт, что он был не простым человеком, можно было увидеть по одним лишь его глазам.
Это был Пиаро, которого не смог победить даже он, топ-1 игрок.
– Спасибо тебе за всё, – мягко улыбнувшись и поклонившись, добавил Крюгель.
Встреча с Пиаро была действительно удачным событием. Благодаря неустанной работе в поле и постоянным спаррингам, Крюгель смог наконец-то пересечь стену в виде четвёртого этапа классового задания. Итак, до становления мастером меча оставался всего один шаг.
– Всегда пожалуйста. Буду рад тебя снова здесь видеть, – протянув руку, ответил Пиаро.
Это была грязная, покрытая мозолями, рука. И Крюгель, видя на ней отчётливые следы непростой жизни Пиаро, вежливо пожал её и произнёс:
– Обязательно, брат.
А затем Крюгель покинул Рейданские поля.
Когда Пиаро стал легендарным фермером, Белый Мечник был порядком разочарован. Он думал, что Пиаро стремится во что бы то ни стало взойти в царство мастеров меча. Но это было не так. Работая и спаррингуясь бок о бок с бывшим капитаном, Крюгель кое-что понял. Пиаро было не важно, как именно его будут называть. Он просто выбрал для себя более подходящий путь.
Название профессии не имело значения. Куда важнее было то, что он стал легендой.
Пиаро удалось объединить фермерство с фехтованием, и в этом деле с ним не смог бы сравниться даже выдающийся Мюллер. Пиаро перешёл на следующую ступень эволюции. И чтобы конкурировать с ним…
"Я тоже должен стать легендой".
Мастер меча… Крюгель решил, что обязательно станет им, сколько бы времени на это ни потребовалось. А ещё он хотел однажды вернуться в Рейдан и сразиться с Пиаро на равных.
\* \* \*
"Вот как…".
Один из фермеров попрощался с Пиаро и, не снимая своей шляпы, покинул Рейдан.
"Это действительно он …" – понял Факер, увидев белый свет, исходящий от ботинок этого загадочного человека, – "Небо над небом…"
Несмотря на то, что Крюгель был лучшим среди игроков, даже он не смог обнаружить такого многоопытного преследователя, как Факер. И вот, на лице последнего расцвела довольная улыбка. Если у Крюгеля и вправду установились хорошие отношения с Рейданом, то рано или поздно это поможет им всем.
\* \* \*
Через восемь дней после ухода Крюгеля Дамиан также завершил своё задание.
– Отлично!
Убедившись, что характеристики и Владение Мечом увеличились на соответствующее значение, паладин довольно хлопнул в ладоши и улыбнулся. Как для такого короткого промежутка времени это было просто невероятное вознаграждение. Другими словами, нынешний Дамиан был совершенно другим человеком по сравнению с тем, каким был три недели назад.
"Как же приятно будет разделить эту радость вместе с Рин…" – подумал паладин, после чего вздохнул и посмотрел в сторону горизонта, – "Теперь мне просто нужно дождаться Грида".
Впрочем, ждать нужно было недолго. По словам Вооружённых до зубов, Преемник Пагмы был где-то уже на подходе.
– Если только он согласится запечатать Копье Лифаэля…
В таком случае Изабель будет спасена. Тем не менее Дамиан никак не мог избавиться от некоторых опасений.
– Но что, если Грид откажется от моей просьбы…?
Грид, которого знал Дамиан, был очень жадным человеком. Он не мог себе даже представить, чтобы такой человек стал помогать другим, руководствуясь одной лишь доброй волей.
– Лауэль говорит, чтобы я верил, но…
Ему следовало готовиться к худшему.
Итак, Дамиан уже начал готовить список сокровищ, которые он предложит Гриду. Он продал все предметы, кроме своей основной экипировки, и даже сконвертировал в золото свои реальные сбережения.
– Если потребуется, я продам и свой дом… – вздохнув, решил паладин.
И вот, этой ночью Грид наконец вернулся. И с ним был Асмофель.
С момента его ухода прошло целых пять недель, за которые Преемник Пагмы поднял свой уровень до двести девяносто пятого. После столь долгого путешествия Грид стал выглядеть несколько иначе и вселять настоящий ужас во всех, кто на него смотрел. Как и следовало ожидать, особо впечатлён маске и наглазной повязке Ёну был Лауэль.
"В-великолепно!"
Вместе с этим остальные сохраняли какое-то странное молчание, то и дело отводя глаза в сторону, в связи с чем Грид почесал затылок и спросил:
– Э-э… Что-то случилось?
"Что такое? Неужели он не знает, что его город подвергся вторжению?" – покачал головой Дамиан, стоя позади Вооружённых до зубов.
Вторжение в Рейдан было самой горячо обсуждаемой новостью последних недель. Благодаря телевидению об этом узнали даже те люди, которые не играли в "Satisfy". Итак, было просто удивительно, что о данном инциденте было известно всем, за исключением того, кому этот город принадлежал.
– Ты был так занят выполнением своего задания, что даже не смотрел новости? – рассмеявшись, спросил Лауэль.
– Да, это путешествие выдалось настолько хлопотным, что я даже спать стал меньше.
Во многих отношениях данное задание было достаточно раздражающим. Расстояние до Титана было весьма и весьма внушительным, к тому же подопечный Тёмного Буса наложил на особняк Асмофеля специальные маскировочные чары, из-за чего Гриду пришлось приложить уйму усилий, чтобы отыскать его.
Грид до сих пор вздрагивал, вспоминая тот день, когда увидел Титан – самый большой город на континенте, в разы превосходящий даже Рейдан. Единственное, в чём ему повезло, так это в относительной слабости финального босса. Если бы и он оказался чрезвычайно тяжёлым, Грид бы наверняка не выдержал и расплакался.
"Что ж, это было тяжело, но… Оно того стоило. Трофеи оказались весьма неплохими, к тому же скоро я завершу скрытое задание".
Грид хотел как можно скорее закончить с воссоединением Пиаро и Асмофеля, а потому в течение последних нескольких дней даже не приходил на совместный ужин со своей семьёй. Казалось, ещё немного, и он начал бы забывать лица своих родителей. Однако…
– А причём тут, собственно, новости? Что-то случилось?
– Да, ничего такого… Потом как-нибудь расскажу.
– Ладно, у меня ещё куча других дел. Где живёт Пиаро? – спросил Грид, и Лауэль любезно предложил проследовать за ним.
Побрёл вслед за ними и Дамиан, чувствуя, что его очередь ещё не пришла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260**

– Вот здесь.
– Что!?
Грид не знал, какое жалование получает Пиаро и какие условия для жизни ему предоставлены. Он лишь предполагал, что к столь талантливому человеку отнесутся со всем уважением и как минимум предоставят комфортное жилище. Однако, как оказалось, он глубоко заблуждался.
– Никогда бы не думал, что он будет жить в таком месте.
"Фермерская лачуга"
Обыкновенная лачуга, способная дать кров над головой одному-двум одиноким фермерам.
Чтобы великий мечник ночевал в таком богом забытом месте?
– В Рейдане ведь полно места. Неужели так трудно было выделить ему полноценный дом? – озадаченно глядя на лачугу, спросил Грид.
Великий мечник, который вскоре должен был стать мастером меча… Разве он не был прекрасным наставником для всех Вооружённых до зубов? И вот, чувствуя упрёк во взгляде Грида, Лауэль поспешно объяснил:
– Мы предлагали, но Пиаро сам отказался от более удобных апартаментов. Он сказал, что не заслуживает жить комфортной жизнью.
– Значит, его чувство вины всё ещё никуда не делось… – осознав ситуацию, мрачно пробормотал Грид.
Будучи бывшим капитаном Красных Рыцарей, Пиаро до сих пор чувствовал ответственность за погибших товарищей и членов их семей. Возможно, с таким грузом, который висел у него на сердце, Пиаро даже спать нормально не мог…
"Он лишь с виду кажется беззаботным, но…"
До недавних пор Грид считал, что Пиаро удалось исцелиться от старых душевных травм, однако это было лишь очередное заблуждение.
Тем временем товарищи подошли к дому, и Лауэль открыл рот, чтобы объявить о прибытии рейданского правителя:
– Его Высочество, герцог Грид…
– Не стоит, – оборвал его Ёну, после чего перевёл взгляд на Асмофеля и спросил: – Ты готов?
– К смерти я уже давно готов.
– Не спеши. Расстаться с жизнью можно всегда. А вот шанс что-то исправить может больше не представиться.
Наградой за успешное прохождение "Неизвестной Истории" была максимальная близость как с Пиаро, так и с Асмофелем. Итак, Грид надеялся, что именной НПС "Асмофель" останется в живых. Однако проблема заключалась в том, что его выживание зависело не от Грида, а от Пиаро.
"Ну, тут уже пятьдесят на пятьдесят…" – глубоко вздохнул Грид, после чего открыл дверь лачуги и вошёл внутрь.
Как и следовало предполагать, сидевший внутри Пиаро был совершенно один. Но в тот момент, когда их взгляды пересеклись, Грид интуитивно понял:
"Он стал сильнее".
Пиаро и без того был крайне силён. Тем не менее поскольку Гриду уже доводилось сражаться с ним, он был практически уверен, что сможет одолеть великого мечника. Пусть Пиаро и обладал несравненно более высококлассным фехтованием, Ёну считал, что заручившись помощью Нои и Рэнди ему удастся победить.
Но сейчас… Сейчас всё было иначе. Высокая Проницательность Грида тут же послала ему предупреждение, что Пиаро стал монстром, чья сила была попросту непредсказуемой. По сравнению с их первой встречей он стал совершенно другим человеком.
"Кажется, он на голову превосходит даже Адского Гао…"
Неужели в отсутствие Грида ему всё-таки удалось стать мастером меча?
И вот, задавшись этим вопросом, Ёну почувствовал, как его сердце забилось с удвоенной скоростью. Он даже представить себе не мог, что однажды его город будет оберегать самый настоящий мастер меча.
Тем временем Пиаро поднялся со своего места и, пристально посмотрев на Грида, произнёс:
– Ты стал сильнее, герцог Грид.
– Ты тоже, Пиаро.
Больше всего сейчас Преемнику Пагмы хотелось проверить свои навыки против нынешнего Пиаро. Его прямо-таки переполнял боевой дух.
Однако сейчас было не время. Для начала нужно было разобраться с заданием.
– Ты убил Асмофеля? – спросил бывший капитан, чьи глаза были наполнены глубочайшими эмоциями. И этими эмоциями было не что иное, как ненависть к тому, кто его предал.
– Нет, не убил, – спокойно ответил Грид.
– Не убил? – переспросил мечник.
Неужели он ошибся в своём выборе и доверил свою месть слишком слабому человеку?
– Что это значит?
– Я привёл его к тебе, – указав в сторону дверного проёма, ответил Грид.
– Что!?
Корень всех его бед! Тот, кто убил его друзей, коллег и даже семью! Если это порождение зла действительно было здесь, Пиаро оторвёт ему конечности и размозжит череп!
Итак, с этой мыслью Пиаро немедленно выбежал наружу. Его лицо было настолько перекошено, что могло дать фору одному из великих демонов, а от исходящего от него давления все Вооружённые до зубов, за исключением разве что Грида, тут же вынуждены были опустить свои головы.
– Асмофель!
– … Пиаро…
Расстояние между двумя бывшими друзьями, воссоединившимися спустя несколько лет вынужденной разлуки, стремительно сокращалось. А затем…
Хр-р-р-русь!
Рука Пиаро схватила Асмофеля за шею, подняв тем самым его над землёй. Бледное лицо Асмофеля тут же искривилось, однако… Это явление произошло вовсе не из-за физической боли. Как только Асмофель увидел своего друга, его сердце наконец не выдержало, и он расплакался.
– Ты…! Почему такой позорный человек, как ты, проливает слёзы? – воскликнул Пиаро, остановив свой клинок, которым он уже собирался разрубить Асмофеля надвое.
– Прости меня… Мне так жаль…
Несмотря на сжатую шею, Асмофелю всё-таки удалось произнести несколько слов, которые он беспрестанно твердил себе под нос все эти годы.
И в этот самый момент сердце Пиаро словно ожило. Он что-то почувствовал. Возможно, совершенные Асмофелем зверства были сделаны против его воли?
Однако сейчас это было не важно. Что бы за всем этим не стояло, совершенные Асмофелем грехи были непростительными.
Итак, Пиаро вытрусил из головы ненужное любопытство и сжал шею Асмофеля ещё сильнее.
И Асмофель совершенно не сопротивлялся. Он просто продолжал извиняться перед Пиаро, прекрасно понимая, что даже смерть не сможет искупить его вину.
"Убей меня. Раздери меня на части, сожги моё тело и брось мою грязную душу в ад. И даже это не будет оправданием моих грехов…" – говорило его сердце.
И, глядя в его глаза, Пиаро прочитал эти слова. Он дружил с Асмофелем в течение двадцати пяти лет, а потому мог читать мысли своего товарища по одному лишь взгляду. Вот почему бывший капитан так остро ощущал предательство, совершенное Асмофелем.
– Ты, ужасный ублюдок…! – воскликнул Пиаро, и его клинок тут же взлетел к шее Асмофеля, заставив Грида тут же отвернуться и закрыть глаза.
"Чёрт… Всё пропало".
К сожалению, это была не та ситуация, в которую он мог вмешаться. Итак, рассудив, что тут уже ничего не поделаешь, Грид лишь тяжело вздохнул и решил смириться с неизбежным.
А тем временем Пиаро продолжал исторгать проклятия.
– Чёрт! Чёрт! Чёрт!
И Грид, вновь повернувшись к двум бывшим друзьям, увидел, что клинок Пиаро остановился ровно в сантиметре от шеи Асмофеля.
– Чёрт побери! – выплюнул Пиаро, после чего бросил бывшего командира на землю. А затем и сам обессилено рухнул рядом с ним.
Его благородный друг, Асмофель… Великий человек и преданный товарищ…
Пиаро был тем, кто знал его лучше всех, а потому…
– Расскажи мне, как это произошло.
Пиаро вовсе не собирался прощать Асмофеля. Просто ему было любопытно. Пиаро хотел узнать, почему их отношения закончились таким катастрофическим образом.
– …
Однако Асмофель ничего не сказал. Он знал, что его действиям нет оправдания.
– Ну же! Говори! – схватив его за воротник, вновь потребовал Пиаро.
Бывший капитан Красных Рыцарей, Пиаро… Он лишился абсолютно всего, и по иронии судьбы единственным оставшимся в живых другом был его самый заклятый враг. Он отчаянно хотел отомстить за свою погибшую семью и товарищей, но в то же время Пиаро хотел услышать эту историю.
И Асмофель, прочитав чувства Пиаро, с трудом открыл рот и начал рассказывать.
Он говорил только правду. Только то, что действительно имело место быть и то, что все эти годы было у него на сердце.
– …
И вот, постепенно убийственное выражение лица Пиаро начало сменяться огорчением. Как оказалось, наибольшей жертвой этой истории был сам Асмофель.
Асмофель не пытался оправдать себя. Он назвал себя слабым и худшим из людей. Но…
– …
Асмофель пытался говорить как можно спокойнее. Он постоянно перечислял, почему именно он должен умереть. Он подчёркивал свои грехи и просил положить конец его жалкому существованию. Однако ненависть Пиаро к Асмофелю уменьшилась.
– Чёрт побери! – снова выругался Пиаро, ударив кулаком о землю. Цель его гнева самоуничтожилась, в связи с чем из его глаз потекли слёзы.
Он был ошарашен и смущён, узнав всю правду. После этого он не мог убить Асмофеля. Однако такой исход всё равно был бы правильным для человека, погубившего такое количество невинных жизней.
И вот, когда Пиаро задавался вопросом, что делать дальше, к нему подошёл Грид.
– Я понимаю, что такие вещи трудно простить. Но теперь, когда ты узнал правду, разве стоит продолжать считать Асмофеля истинным виновником произошедшего?
– …
– Мари – вот кто должен стать объектом твоей мести.
Императрица Мари. Женщина, чья жадность погубила бесчисленное количество людей.
– Давай убьём её, – прямо предложил Грид, от чего Лауэль тут же схватился за голову.
"Вот чёрт. Ну разве нельзя было сказать: «Давай объединим наши усилия, чтобы рано или поздно положить конец козням коварной императрицы…» и всё в таком духе?"
Но вот, когда Лауэль ожидал категорического отказа, Пиаро посмотрел на Асмофеля и произнёс:
– Я больше не могу винить тебя, узнав, что ты был всего лишь марионеткой в нечестивых схемах императрицы.
И, услышав это, Асмофель заплакал, продолжая без конца бормотать извинения.
Такой был конец истории, который так хотел увидеть Грид. И, пока он с улыбкой смотрел на двух друзей, перед его глазами начали появляться ожидаемые информационные окошки.
Вы завершили скрытое задание "Неизвестная История".
Отношения между Пиаро и Асмофелем улучшились.
Близость к Пиаро увеличилась до максимального значения.
Близость к Асмофелю увеличилась до максимального значения.
Если Вы завербуете Пиаро, эффективность казарм увеличится на 20%, а урожайность полей – на 100%. Кроме того, Вы сможете создать в городе рыцарскую дивизию.
\* Рыцарская дивизия – специальное рыцарское подразделение. В зависимости от компетентности командира, рыцарская дивизия может получить дополнительные способности и бонусы к параметрам.
\* Эффективность бараков – скорость, с которой обучаются новые солдаты. По мере увеличения уровня и характеристик, солдаты обучаются новым тактическим схемам и получают возможность использовать больший спектр вооружения.
Если Вы завербуете Асмофеля, эффективность научно-исследовательских институтов увеличится на 20%. Кроме того, Вы сможете создать в городе рыцарскую дивизию.
\* Эффективность научно-исследовательских институтов – скорость обучения солдат и местных жителей новым навыкам. Чем выше эффективность, тем выше разнообразие доступных навыков, а также их сила.
Награда за скрытое задание оказалась даже больше, чем предполагалось.
"Просто поразительно".
Это был огромный успех. Такой, который нельзя было описать словами.
Читая всплывшие перед ним информационные окошки, Грид чувствовал себя так, будто ему принадлежит весь мир. Чтобы сдержать своё волнение, он даже сжал кулаки. А затем внезапно у него возник вопрос…
"Что это ещё за стопроцентное увеличение урожайности?"
Какое отношение это имело к мастеру меча? Итак, Грид пребывал в крайне озадаченном состоянии, пока случайно не вспомнил системное сообщение, увиденное им во время пребывания на территории Сахаранской Империи:
В мире родился легендарный фермер!
"Неужели… Нет… Быть того не может. Нет, нет и ещё раз нет", – замотал головой Грид, пытаясь избавиться от внезапно проскочившей в его голове мысли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261.1**

Пиаро – легендарный фермер? Это было попросту невозможно. Нет, одни даже мысли о таком были не чем иным, как самым настоящим умопомешательством. Таких поворотов не было даже в новеллах стран третьего мира, которыми кишел весь интернет.
"Человек, мечтающий стать мастером меча, в конце концов превратился в легендарного фермера? Нет, это просто невозможно".
А раз так, единственной причиной, по которой присутствие Пиаро положительно сказывалось на урожайности, могло быть…
"Вероятно, мастером меча он всё-таки стал, а фермерство – просто его хобби".
Данное предположение выглядело весьма разумным. Пиаро был очень разносторонним человеком, а потому нечто подобное было вполне возможно.
"Что ж, наверное, так и есть", – успокоившись, подумал Грид. Зря он опасался, что над его самым главным кандидатом в рыцари будут посмеиваться.
И вот, переведя взгляд на Пиаро с Асмофелем, Преемник Пагмы улыбнулся и проговорил:
– Давайте оставим их наедине.
Остальные Вооружённые до зубов эту идею поддержали. И вот, как только все посторонние ушли, между двумя давними друзьями завязался долгий разговор.
И в тот день они кое в чём поклялись… Они поклялись в вечной преданности человеку, который спас их сердца и души от настоящего ада, развеял все недоразумения и помог им увидеть истинного виновника произошедшего.
\* \* \*
Дорога к замку.
– А Рейдан определённо изменился, – пробормотал Преемник Пагмы, разглядывая контуры гораздо более развитого города, чем раньше.
Тем не менее количество его инфраструктурных объектов всё равно было гораздо меньшим, чем в том же Уинстоне. Несмотря на свои большие размеры, с точки зрения количества зданий и административных сооружений Рейдан вдвое уступал любому развитому городу. И основная проблема такого отставания заключалась в малой численности населения. Будучи лучшим из всех управляющих, каких только можно было найти, Кролик предпринимал колоссальное количество усилий для развития города, но из-за недостатка рабочей силы темпы его роста всё равно оставались достаточно скромными.
– Лауэль, у нас есть какой-нибудь план по борьбе с демографическим кризисом?
– Как и раньше, мы планируем помочь в миграции меньшинств, которые преследуются Сахаранской Империей.
Другими словами, они собирались проделать то же самое, что и с Кланом Уль. Однако у этого плана тоже был свой предел. Вооружённым до зубов пришлось бы потратить астрономическое количество времени, к тому же маловероятно, что империя продолжила бы закрывать на это глаза.
– Может, есть какой-нибудь естественный способ увеличить население?
– Ухм…
Грид ещё этого не знал, но благодаря вторжению семи гильдий Рейдан стал широко известен. К нему начало проявлять интерес множество игроков, а потому Лауэль был уверен, что некоторые люди уже предпринимают попытки добраться до Рейдана. Тем не менее проблема заключалась в том, что попасть в город было весьма и весьма непросто. Неизвестно, сколько желающих реально сможет достичь Рейдана.
– Эту проблему быстро не решить. Для начала нам нужно завершить обустройство прииска и проложить дороги. Затем развернуть войска и свести к минимуму появление монстров… Только тогда мы сможем рассчитывать на появление новых игроков.
– А как там обстоят дела с прииском?
– Нормально, но у нас попросту недостаточно квалифицированных рабочих. Также достаточно сложно поддерживать безопасность шахтёров. Похоже, это займет больше времени, чем планировалось.
– Шахтёры…
Было бы идеально подключить к выполнению этой задачи Мелкого, но поиск паврания был для Грида приоритетнее. Слишком рано было отправлять Мелкого в шахту.
"Ладно, всё как-нибудь утрясётся… Кстати, давненько от Мелкого не было новостей".
Мелкому была поручена миссия отыскать все западные лабиринты, а потому Грид порядком переживал, не попался ли он в лапы монстров. Нет, этот умный мальчик не дал бы себя так легко поймать.
"За него уж точно не стоит волноваться", – решил Грид, после чего сменил тему:
– Скажи, Лауэль, а у других гильдий есть свои собственные рыцарские дивизии?
– Рыцарские дивизии? Что ж, если гильдия решила создать определённое подразделение и называть его "рыцарской дивизией", то она получит рыцарскую дивизию. В этом нет ничего сверхъестественного. Тем не менее если мы говорим о настоящей рыцарской дивизии, которую возглавляет именной NPC – это намного тяжелее.
Грид не знал, но, судя по всему, существовала отдельная система, позволяющая создавать и управлять рыцарской дивизией.
– Значит, я буду первым игроком, командующим настоящей рыцарской дивизией?
С большой долей вероятности именно так всё и было, поскольку получить в своё распоряжение именного NPC было весьма и весьма непросто.
– Первое рыцарское подразделение…
В "Satisfy" значение слова "первый" было очень большим. Как правило, оно обозначало достижение, которое зачастую приносило игроку особые выгоды.
"Интересно, какой бонус я получу?" – задался вопросом разволновавшийся Грид. Впрочем, его беспокойство длилось лишь мгновенье. Чтобы не страдать и не разочаровываться, он научился не рассчитывать на слишком многое.
Тем временем группа товарищей подошла ко входу в замок, где их встретили Кролик и Джуд, заранее проинформированные о прибытии Грида.
– Я рад, что твоё путешествие закончилось успешно.
– Добро пожаловать, герцог Грид!
"Хм-м, а ведь они тоже времени зря не теряли", – улыбнулся Грид, проверив их текущий статус при помощи Меча Великого Правителя.
Кролик приобрёл достаточно много Интеллекта и Политического влияния, в то время как Джуд поднял свою Силу и Выносливость. И это лишний раз доказывало, насколько преданно они выполняли свои роли.
– Вы прошли через множество трудностей. Спасибо вам, – произнёс Грид, похлопав их по плечам. В ответ Кролик смиренно поклонился, а Джуд фыркнул, словно преданный бык.
А затем, под одновременный возглас тысячи нервничающих солдат, вся процессия двинулась вперёд.
– Герою Вечного Королевства! Солнцу Рейдана! Великому лорду Гриду – трёхкратное ура!
– Ура! Ура! Ура!
И вот, в то время, как их крики сотрясали собой весь замок, Грид кое-что заметил:
"А ведь они ничем не уступают имперским солдатам".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261.2**

Их прогресс был попросту огромным, что служило очередным доказательством эффективности тренировочного подхода Джуда. И причиной тому был навык SS-класса под названием "Без понятия". Джуд понятия не имел, как тренировать солдат, а потому действовал на чистом подсознании. И… Это приносило поистине удивительный результат.
А затем взгляд Грида упал на стоящего рядом с ними игрока по имени Дамиан.
"Ну наконец-то!" – дрожа от волнения, подумал паладин. Он ждал своей очереди переговорить с Преемником Пагмы ещё с того самого момента, как тот только прибыл в Рейдан. И вот, столь долгожданный момент наконец настал!
– Давно не виделись, Грид! – поздоровался паладин, подойдя к Гриду и опустившись перед ним на одно колено. Дамиан изо всех сил пытался не показывать свою нервозность и надеялся, что хорошее настроение Преемника Пагмы поможет ему добиться желаемого результата.
А затем…
– Ты кто? – внезапно спросил Грид.
– Кхек… Ты меня не помнишь? – пробормотал Дамиан, чувствуя, что вот-вот расплачется.
Сам же Грид продолжал смотреть на стоящего перед ним разочарованного человека, изо всех сил пытаясь вспомнить, где же он мог его видеть.
С точки зрения Преемника Пагмы, Дамиан сыграл в рейде на Древиго всего лишь вспомогательную роль, к тому же с тех пор прошло уже больше года, а потому не было ничего удивительно в том, что Грид его не помнил.
Итак, напомнив себе об этом, Дамиан официально представился:
– Меня зовут Дамиан. Я – паладин Церкви Ребекки и Агент Богини. Примерно четырнадцать месяцев назад мы встретились во время битвы с папой Древиго.
– А-а-а-а!
Теперь Грид наконец-то его вспомнил. Тот самый отаку-паладин: немного нерешительный, но весьма и весьма способный.
– Точно. И… Что же тебя сюда привело, Дамиан?
Возможно, он хотел присоединиться к Вооружённым до зубов? И вот, когда Грид был преисполнен больших ожиданий, Дамиан внезапно закричал:
– Пожалуйста, спаси мою дорогую Изабель!
– Изабель?
А это ещё кто такая?
"Ах, да. Одна из Дочерей Ребекки".
Светловолосая девушка, которая использовала исключительно мощное копьё.
– С ней что-то случилось?
Нет, почему вообще этой парочке потребовалась именно его помощь?
Но вот, как только Грид задался этим вопросом, по его позвоночнику внезапно пробежала волна холода.
"Копье Лифаэля…"
Это было специальное оружие Дочерей Ребекки, запечатанное самим Пагмой. И Грид, сняв печать, попросту забыл её вернуть.
"Чёрт".
И вот, теперь из-за него кто-то умирал, от чего Гриду стало не по себе. Он чувствовал себя виновным в том, что подверг чью-то жизнь риску, а также опасался, что Дамиан потребует компенсацию за ущерб.
"У меня ведь совсем нет денег…" – подумал Преемник Пагмы, в то время как Дамиан вновь воскликнул:
– Я отдам тебе все свои активы! Пожалуйста, пожалуйста… Пожалуйста, спаси Изабель!
– А-а?
Вместо компенсации за ущерб ему предлагали вознаграждение? Ему хотели… заплатить!?
И вот, пока Грид пытался осознать всё происходящее, Лауэль послал ему личное сообщение:
– Дамиан – кандидат в папы. Неплохо было бы помочь такому человеку. Если он станет папой, Рейдан сможет сформировать дружбу с могущественной Церковью Ребекки. Прибыль от этого союза настолько велика, что её даже сложно перевести в деньги.
"Кандидат в папы, значит…"
Фактически, Грид и так был не против помочь Дамиану. Ему было жаль Изабель, к тому же…
"Копье Лифаэля".
Божественный предмет. Это была отличная возможность поближе познакомиться с ним.
"Возможно…"
Возможно, благодаря этому он сможет научиться создавать божественные предметы. Оружие, которое будет мощнее Полного Провала. Нет, возможно, он сможет произвести предмет, который превзойдет творения самого Пагмы.
Итак, широко улыбнувшись, Грид спросил:
– Сколько?
– А-а? – тут же запаниковал Дамиан, услышав столь внезапный вопрос Грида.
– Сколько ты дашь мне за запечатывание Копья Лифаэля? Сколько? – пояснил Преемник Пагмы.
Грид должен был взять всё, что мог. И это было вовсе не бесстыдство, и не жадность. Глупо было упускать возможность что-то получить, особенно когда вторая сторона сама это предлагала.
– Я подготовил пятьсот тридцать тысяч золотых… – осторожно проговорил Дамиан.
Это была сумма, которую он заготовил, продав большую часть своего игрового имущества.
"Хм-м…"
Сколько это было в корейских деньгах?
"Шестьсот тридцать шесть миллионов вон…" – произведя нехитрые подсчёты, понял Грид.
Тем временем Дамиан начал тревожиться, видя, что Преемник Пагмы никак не реагирует на его предложение.
– Я… Если я продам свой дом, то смогу выручить ещё около одного миллиона двухсот тысяч золотых!
– Дом?
– Да! Небольшой дом, в котором я живу в Токио!
"Ради NPC он готов продать свой дом в реальном мире…?"
Раньше Грид посмеялся бы над Дамианом. Но теперь… Теперь, когда у него были настолько близкие отношения с Ирен, Ханом и Пиаро, он прекрасно понимал чувства Дамиана.
"Он действительно хороший человек".
Кроме того, Дамиан был кандидатом в папы, а потому вскоре мог стать одним из самых известных и уважаемых игроков во всём "Satisfy".
"Не стоит быть жадным к деньгам. Хорошие отношения с ним будут куда важнее".
Оказав Дамиану данную услугу, это стало бы большой помощью для Грида в будущем.
Таким образом…
– Пятьсот тридцать тысяч золотых? Этого достаточно.
– Кхек…!
Дамиан хорошо знал, насколько жадным был Грид. Итак, он был настроен отдать ради спасения Изабель всё, что только у него было. Если понадобится, он даже мог бы продать свои органы. Однако… Дамиан заблуждался. Грид не был настолько ужасным, чтобы обобрать паладина до последней ниточки. Скорее, он казался ему даже достаточно щедрым.
– Спасибо! Я очень ценю это! – чуть ли не плача воскликнул Дамиан.
Грид, согласившийся избавить Изабель от страданий, казался паладину настоящим ангелом. Тем временем, не менее взволнован был и сам Преемник Пагмы.
"Я просто не могу упустить возможность поработать с божественным оружием".
Это было сродни нахождению чемодана с деньгами по пути к банку, в котором его ждал выигрыш в лотерее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262.1**

Приняв просьбу Дамиана, Грид выслушал административные отчёты от Кролика и Вооружённых до зубов. Это было наименьшее, что он должен был сделать как лорд.
На это ушёл час. А затем…
"Как же я устал".
Усталость, накопленная во время выполнения пятинедельного задания, оказалась слишком высокой. Особо неприятным было хроническое недосыпание.
И вот, пока Грид подумывал над тем, чтобы поскорее улечься в свою кровать, к нему подошёл Дамиан:
– Скажи пожалуйста, а когда ты планируешь поехать в Ватикан?
– Скоро. Для начала я должен немного отдохнуть. Я свяжусь с тобой немного позже, так что выдвигайся первым, – глядя в его ярко светящиеся глаза, ответил Ёну.
– Хорошо.
По правде говоря, Дамиан хотел, чтобы Грид немедленно выдвинулся к "святому городу". Всякий раз, когда он вспоминал о том, как тяжело сейчас приходится Изабель, его сердце начинало болеть. Однако он не мог торопить Грида, а потому послушно отступил. Он прождал несколько месяцев, а потому вполне мог подождать ещё день или два.
Итак, Дамиан вежливо поклонился Гриду, который лёгким кивком ответил паладину, после чего вышел из игры.
Как и следовало ожидать, следующим пунктом его назначения была мягкая постель.
\* \* \*
С момента окончания межнационального соревнования прошло уже десять месяцев, и всё это время Юра занималась выполнением исключительно одного задания.
"Путь Покаяния"
Уровеньсложности: SS.
Условия выполнения:
Переживите встречу с Первым Слугой.
Награда:
???
Штраф за провал задания:
???
В этом задании не было ни одной подсказки. И во время его выполнения Юре пришлось столкнуться с бесчисленным количеством испытаний. Ей несколько раз приходилось начинать всё с самого начала, однако девушка не сдалась. Впрочем, если бы она бросала начатое на полпути, то никогда бы не стала пятой в общеигровом рейтинге. Её упорство и одержимость выходили за общепринятые рамки.
"Наконец-то я нашла его".
Ни грязь, ни кровь – ничто не могло омрачить красоту Юры. Даже после затяжного путешествия и беспрерывных сражений она всё ещё оставалась прекрасной. И вот, сегодня ей наконец-то удалось добраться до места назначения.
Шаг… Ещё один шаг…
Минуя тела поверженных врагов, Юра подошла к алтарю, расположенному посреди глубокой пещеры. А затем её взгляду предстало чистое белое пламя.
– Прекрасное дитя… Твоему слабому человеческому телу всё-таки удалось достичь этого места,– внезапно прозвучал чей-то ангельский голос. Он был настолько сладким и красивым, что даже Юра невольно вздрогнула.
"Значит, я была права…"
Всё, что касалось Первого Слуги Ятана, было покрыто завесой тайны. В связи с этим Юра уже давно начала догадываться, что Первый Слуга не был человеком. И доказательством тому было белое пламя, горящее прямо перед ней.
Это была душа демона.
– Теперь ты имеешь право получить мою силу. Силу Аморакта.
Демон Раздора, Аморакт. Именно он, будучи одним из тридцати трёх великих демонов, являлся тем самым Первым Слугой Ятана.
Демоны, демоноиды, демонопоклонники, чёрная магия… Всё это было тесно связано с деятельностью Церкви Ятана. И в том, что один из её Слуг был самим демоном, не было ничего удивительного.
Церковь Ятана изначально ставила перед собой цель привести в этот мир тридцать три великих демона, которые, согласно легенде, были порождениями самого Бога Ятана.
Учитывая все вышеописанные особенности, данная религия существовала не для людей. Она была создана для того, чтобы поработить человечество и, в конечном итоге, уничтожить его.
– Я дам тебе бесконечную силу, дитя моё, – продолжал раздаваться сладкий голос Аморакта. – Я помогу тебе выйти за пределы этого слабого человеческого тела.
А затем перед Юрой появилось информационное окошко.
Вы завершили задание "Путь Покаяния".
Приняв магическую силу Аморакта, Вы станете демоноидом.
При выполнении определённых условий, демоноид может превратиться в демона.
Хотите ли Вы принять магическую силу Аморакта?
"Мне предоставляют выбор?"
Юра могла выбрать, хочет она получить вознаграждение, или же всё-таки нет.
И нечто подобное было просто неслыханным. Игровая система была настроена таким образом, что выдача вознаграждений происходила в автоматическом режиме. В крайнем случае, игроку требовалось вернуться к определенному NPC и сообщить ему о результатах проделанной работы. Но в этой ситуации происходило нечто совершенно странное.
Итак, мозг Юры заработал на полную катушку. На основе личного опыта и сведений, накопленных ею за все эти годы, её высокий интеллект быстро проанализировал происходящее.
А затем девушка пришла к единственно верному ответу.
– Я отказываюсь.
Душа Аморакта была просто шокирована.
– Но почему? Почему ты отказываешься от моей силы?– слегка подрагивающим голосом спросил демон.
– …
– Дитя. Неужели ты собираешься предать Бога Ятана?
Выбрав профессию чёрного мага и присоединившись к Церкви Ятана, Юра совершила немало плохих поступков. Впрочем, такова была судьба каждого чёрного мага. Задания, которые они получали, неизбежно влекли за собой нанесение того или иного ущерба невинным людям.
Однако, чувствовала ли она за собой вину? Да, но эта вина была достаточно косвенной. Так или иначе, "Satisfy" была всего лишь игрой. Несмотря на свою сверхреалистичность, её не следовало путать с реальностью.
В свою очередь, Юра могла провести чёткую грань между добром и злом и никогда не стремилась вершить плохие дела почём зря. Она всего лишь отыгрывала свою роль как игрока, избравшего свой собственный путь. И вот, в результате это привело к тому, что она стала Слугой Ятана.
Но теперь Церковь Ятана вызывала у неё лишь раздражение. Кто-то мог подумать, что она с запозданием осознала всю тяжесть своих проступков, однако это было не так. Причина её выбора крылась в чём-то совершенно ином.
– Да, я намерена предать и тебя, и твоего бога. Если я приму твою силу и навсегда останусь слугой Бога Ятана, то, в конце концов, стану врагом этого человека…
– Какого ещё человека!? О ком ты говоришь!?
– О Гриде, – глядя своими ясными глазами в саму душу Аморакта, ответила Юра. – Об Истребителе Слуг Ятана.
– Что!?
Не так давно Юра получила известие о том, что Грид убил Тёмного Буса. Таким образом, Преемник Пагмы отправил на тот свет уже трёх Слуг Ятана, став для них настоящей Немезидой.
Прошло уже достаточно много времени с тех пор, как Церковь Ятана заклеймила Грида своим врагом. И вот, больше Юра не хотела поддерживать ни Бога Ятана, ни всё, что с ним было связано.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262.2**

Тем не менее покинуть Церковь Ятана она тоже не могла. Это был бы крайне глупый поступок, из-за которого она лишилась бы всего, чего ей удалось достичь.
Но теперь ситуация изменилась. Почему после прохождения задания SS-класса игровая система предлагала выбор? Ответ был прост. Отказавшись от этого вознаграждения, она могла рассчитывать на получение соответствующей "альтернативной компенсации".
– Я ухожу из Церкви Ятана. К слову, ваша вера мне никогда не нравилась.
Юра выбрала профессию чёрного мага только потому, что она показалась ей интересной. Если бы девушка знала, что ей придётся безоговорочно служить Ятану, она бы изначально не стала предпринимать столь поспешного решения.
И вот…
– Наглая девчонка! – раздался голос Аморакта, трансформировавшись из тёплого и мягкого в нечто мрачное и ужасное. Исходящий от него импульс был настолько велик, что, казалось, он мог убить Юру всего одним своим словом.
Однако Юра прекрасно понимала, что Аморакт не может появиться на земле, руководствуясь одной лишь своей волей.
Дзынь!
Вы отказались от магической силы Аморакта.
Вы лишились звания Восьмой Слуги Ятана.
Вы были изгнаны из Церкви Ятана.
Вы лишились характеристики "Чёрная магическая сила".
С этого момента Церковь Ятана будет навсегда враждебно настроена по отношению к Вам.
Вы получили легендарный класс "Убийца Демонов".
Ваш уровень понизился до 1-го.
– О, господи…
Юра не исключала, что наградой за "неправильный" выбор будет легендарный класс. Однако она понятия не имела, что последствием его получения будет обнуление уровня.
Так или иначе, в тот день имя Юры исчезло из списка топ-игроков, а по всему миру прокатилась целая волна обсуждений и всяческого рода спекуляций.
\* \* \*
Ёну проснулся, когда часы показывали 04:30 утра. Таким образом, он проспал целых тринадцать часов, а потому, сладко зевнув и потянувшись, Ёну вышел из своей комнаты.
Как оказалось, его родители тоже были на ногах.
– Сын! Почему так трудно увидеть тебя, когда мы живём в одном доме?
– Да, кажется, мы уже дней десять не разговаривали.
Родители Ёну были обычными трудягами, которые выращивали овощи и продавали их в своей небольшой лавке. Они вставали с первым лучами солнца и возвращались домой с его закатом. Ёну же большую часть своего времени проводил в капсуле. Однако из-за последнего задания он и вовсе выбирался из неё лишь в случае возникновения крайней необходимости. Таким образом, он и вправду практически не виделся со своими родителями.
– Кстати, несколько дней назад о тебе говорили в новостях. Я знаю, что ты занят серьёзными делами, но переусердствовать тоже не стоит.
– И не забывай уделять время своему здоровью. Я крайне обеспокоен тем, что ты перестал бегать. Если ты снова отощаешь или, не дай бог, заболеешь, мы будем не единственными, кто станет грустить.
После участия в межнациональном соревновании Ёну начали считать настоящим национальным героем. Однако, по правде говоря, он всё ещё не приспособился к подобному отношению. Слишком большая разница была между нынешними временами и теми, когда его все считали обыкновенным неудачником.
"Что ж, я просто добился успеха в той сфере, которая мне нравится".
И это было хорошо. А ещё Ёну было приятно видеть, как им гордятся его родители. И вот, с улыбкой слушая своих отца и мать, он внезапно дёрнулся и переспросил:
– Э-э? Обо мне говорили в новостях?
– Да. Кажется, в твой город хотели вторгнуться то ли шесть, то ли семь гильдий.
– Э-э-э?
– При этом твои коллеги отразили нападение, не понеся при этом никаких существенных потерь.
– Э-э-э-э?
– Ах да, а ещё упоминали о том, что в этом помог какой-то невероятно великий граф. Как же его там звали? Ашот… Ашут…? Ах да, Ашур!
– Э-э-э-э!?
– Теперь нашего сына каждый день восхваляют даже эти двуличные эксперты, хе-хе-хе.
– …
Если несколькими минутами ранее Ёну был ещё в полудрёме, то теперь он проснулся окончательно. А ещё он попросту отказывался понимать, что говорят его родители.
"Итак… Насколько я понял, какие-то гильдии решили объединиться, чтобы разрушить мой Рейдан, но на их пути встал граф Ашур? Ну и дела…"
И почему ему об этом никто не сказал?
"Этот Лауэль…"
Очевидно, "пустяки, о которых я расскажу как-нибудь позже" подразумевали как раз этот инцидент.
Итак, осознав ситуацию, Ёну расплылся в улыбке. Он понял, почему Вооружённые до зубов не стали сообщать ему о случившемся.
"Потерь нет, так что данный инцидент и вправду не особо важен".
Кроме того, Вооружённые до зубов не хотели мешать его заданию. А затем, когда Грид вернулся назад, он выглядел слишком уставшим, чтобы нагружать его ещё и такими проблемами.
"Они… заботятся обо мне".
Раньше Ёну был закоренелым эгоистом и переживал лишь о своей персоне. Именно поэтому он всегда был один. Он никого не уважал. Он не заботился о других. Но с недавних пор он в корне изменил свой подход, начав уделять внимание и другим людям. В результате этого и они стали его уважать. Он обзавёлся самыми настоящими друзьями… И вполне мог считать себя самым счастливым человеком на земле.
К тому времени совместный завтрак подошёл к концу, а на пороге кухни появилась проснувшаяся Сехи.
Даже за те две недели, что они не видели друг друга, она стала ещё красивее.
– А ты подросла… – произнёс Ёну, оглядев свою сестру с ног до головы.
– Ты точно извращенец.
– Извращенец?
Почему его называли извращенцем, когда он всего лишь отметил рост своей сестры? Тем временем Сехи бросила Ёну толстовку и произнесла:
– Теперь, когда у тебя наконец-то появилось время, разве не стоит возобновить тренировки?
– Хм-м…
За последние двенадцать дней Ёну не делал никаких физических упражнений, за исключением разве что лёгкой разминки и отжиманий. Из-за этого его форма начала ухудшаться, а потому Ёну обрадовался, услышав предложение своей сестры выйти вместе с ней на пробежку.
А затем, наскоро одевшись и выйдя на улицу, он наконец-то вдохнул в свои лёгкие чистый утренний воздух, моментально очистивший как его тело, так и разум.
А когда спустя некоторое время они вернулись домой, Ёну обнаружил, что его ждёт посетитель.
– Кажется, это наша первая встреча в реальности? – с улыбкой глядя на Грида, спросил Высший Шахтёр Меч.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263.1**

Вернувшись после пробежки со своей сестрой, Ёну обнаружил на пороге дома мужчину примерно тридцати пяти лет, облачённого в дорогой и достаточно изысканный костюм.
– Высший Меч?
В игре этот человек выглядел несколько иначе, но это был определенно Высший Меч – кореец, который всегда спрашивал у иностранных туристов, понравилось ли им местное кимчи.
– Ха-ха-ха! Для меня большая честь, что сам Грид узнал меня.
– … Разве это так странно?
Фактически, у Ёну были достаточно близкие отношения с Высшим Мечом. Их дружба сформировалась после того, как они вдвоём одолели Адского Гао и отразили нападение Гильдии Сакуры. Итак, Ёну не чувствовал никакого дискомфорта даже несмотря на то, что Высший Меч посетил его без предварительного предупреждения. Скорее, ему было даже приятно.
– Я слышал, что примерно в это время ты выходишь на пробежку, а потому и решил навестить тебя столь ранним утром. Я боялся, что в другое время не смогу встретиться с тобой, но, к счастью, всё совпало довольно удачно, – произнёс Высший Меч, протягивая Ёну свою визитку.
Корейская патриотическая ассоциация
Президент Кан Тэхан
Кан Тэхан. Так звали Высшего Меча.
– Корейская патриотическая ассоциация?
– Да, это наша организация, целью которой является популяризация Южной Кореи. К примеру, если мы встречаемся с иностранцем…
– Всё, всё, я понял.
Ёну не хотел слышать более подробное объяснение. Одного только названия ассоциации хватило, чтобы Грид понял, насколько фанатичными людьми являлись её члены.
– Для справки, мою двойняшку зовут Мингук (1).
Тэхан и Мингук. После такого любому стало бы ясно, что уникальный патриотизм Высшего Меча берёт свои корни из небывалого фанатизма его родителей.
– Классное имя.
– Правда? А вот ей оно не нравится.
– Почему?
– Потому что она девушка.
– Девушку назвали Кан Мингук!?
– Да.
– … Мне бы тоже не понравилось.
– Да, я и сам не в восторге, но не мы выбираем свои имена. К тому же, если Мингук сменит имя, исчезнет смысл и моего имени. Да и вообще, какой смысл менять имена, данные нам нашими родителями?
– Это точно… – ответил Ёну, невольно подумав: "Почему мы ведём настолько бесцельный разговор?".
Высший Меч, способный заболтать даже страхового агента, явно не просто так пришёл к дому Ёну, а потому последний потряс головой и спросил:
– Так зачем же ты пришёл сюда?
– Это… – пробормотал Тэхан, намереваясь объяснить причину своего визита, как вдруг увидел Сехи, – О-о… Для меня большая честь встретиться с сестрой герцога Грида, высокоуважаемой Святой Руби. Ты и твой брат – настоящие сокровища Южной Кореи.
Закончив говорить, Высший Меч низко поклонился, от чего Сехи тут же покраснела. Она явно была смущена столь чрезмерной похвалой и формальным отношением.
– Братик, мне нужно собираться на учёбу, так что я оставлю вас, – произнесла девушка, поспешив в дом.
– Она не только красивая, но и вежливая. Моя сестра Мингук тоже очень хороша, – пристально посмотрев ей вслед, пробормотал Высший Меч.
– …
– Что ж, как насчёт того, чтобы поговорить за чашечкой кофе?
– Хорошо, – с готовностью согласился Ёну, которому после пробежки хотелось пить.
А затем двое мужчин переместились в ближайшее кафе.
\* \* \*
На дворе был конец июня, а потому заведения с самого утра были забиты студентами, сдававшими или готовящимися к сдаче летней сессии. Тем не менее несколько свободных столиков в этом кафе всё же было.
Скрр-р-р-ип.
Едва дверь открылась, и на пороге появилось двое посетителей, их поприветствовал вежливый официант, а некоторые из скучающих студентов тут же повернулись в их сторону. А затем…
– Высший Меч?
– С ума сойти, это же Высший Меч!
Высший Меч был вторым по счёту топ-игроком после Юры, а потому заслуженно считался одной из самых видных знаменитостей.
Щёлк-щёлк.
И, увидев его, люди тут же начали делать фотографии Высшего Меча, стремясь как можно быстрее поделиться ими со своими друзьями и подписчиками в социальных сетях.
А ещё спустя мгновенье их взгляд упал на человека, идущего рядом с Высшим Мечом.
– Г-Грид!
– Вот это да! Грид! Я в этом кафе каждый день, но впервые его вижу своими собственными глазами!
– Ува-а-а-а-а-ах! Это же Ёну!
– Как поживает Ноя?
Внимание людей моментально переключилось на Ёну, заставив Высшего Меча выглядеть как знаменитость третьего сорта.
– Каппу… чино, – слегка подрагивающим голосом попросил Тэхан. Судя по всему, он был несколько расстроен. Сам же Ёну заказал банановый коктейль, не обращая ни малейшего внимания на окружающих его людей.
И вот, как только они уселись за угловой столик, Тэхан наконец-то перешёл к делу.
– Я хочу влить Гильдию Серебряных Рыцарей в Гильдию Вооружённых до зубов.
– А-а?
– Мы хотим стать Вооружёнными до зубов.
Гильдия Серебряных Рыцарей была достаточно масштабной. В ней состояло более двухсот членов, а ещё ей принадлежал тот самый Пробковый Остров, известный своими золотыми приисками и достопримечательностями, в связи с чем её финансовое состояние было весьма и весьма хорошим. Другими словами, она вполне могла претендовать на звание одной из 50 лучших гильдий, но при этом хотела влиться в Гильдию Вооружённых до зубов? Это попросту не имело смысла.
– Серебряные Рыцари – хорошо известны и достаточно влиятельны… Зачем вам вступать в наши ряды? – поинтересовался Ёну.
– Мы достигли своего предела. В нашей гильдии нет особо талантливых людей, а Пробковый Остров слишком удалён от основных торговых путей, чтобы извлекать из него большую прибыль. Мы уже испытываем определённые проблемы с развитием, а потому скоро начнём отставать от других, – честно ответил Высший Меч.
А как только это произойдет, их попросту задавят и сотрут с лица земли.
– Кроме того, я хочу быть частью твоей команды, прославив Южную Корею ещё сильнее. Я хочу, чтобы мы вместе построили сильнейшую гильдию и повысили статус Южной Кореи.
Высший Меч даже не предполагал, что Ёну может отвергнуть данное предложение. Кто бы стал отказываться от шанса поглотить финансово обеспеченную и достаточно крупную гильдию? Однако ответ Ёну был на удивление холоден. И причина тому была довольно простой.
– Со всем уважением, но ты, кажется, не так меня понял… Я создал Вооружённых до зубов не ради своей страны. Единственная причина, по которой я основал эту гильдию, –это чтобы быть вместе со своими друзьями, вместе зарабатывать деньги и просто комфортнее жить.
Именно так всё и было. По сравнению с Высшим Мечом, у Грида был совершенно другой менталитет.
– Повышение статуса Южной Кореи? Даже не мечтай, что сможешь присоединиться к моей гильдии, если хочешь лишь этого. Разве ты не знаешь, что Вооружённые до зубов – это мультинациональная гильдия?
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
1. На корейском языке "Южная Корея" произносится как Тэхан Мингук.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263.2**

По правде говоря, отказ от данного предложения был самым настоящим расточительством. Больше всего Ёну хотел закрыть глаза на все остальные нюансы и поглотить Гильдию Серебряных Рыцарей. Однако, благодаря постоянному общению с Лауэлем Грид научился думать наперёд, а потому прекрасно понимал, что такое решение в будущем может привести к самому настоящему расколу.
"Но прежде всего… Мне нравится этот человек".
Если бы Ёну был безразличен к Высшему Мечу, он с большой долей вероятности принял бы его предложение, а затем, воспользовавшись их ресурсами, либо вышвырнул их, либо поставил такие условия, при которых они не смогли бы рассчитывать на честное партнёрство. И Ёну был уверен, что с помощью Лауэля и Кролика это прошло бы без сучка и задоринки. Однако Грид испытывал к Высшему Мечу неподдельную симпатию. Он не хотел портить с ним отношения.
И вот… Тэхан слегка покачал головой и искренне проговорил:
– Спасибо за честность… Я был слишком эгоистичен.
– Спасибо за понимание.
Тем временем официантка принесла заказанные ими напитки. Эта молодая девушка хотела поближе рассмотреть Ёну, а потому подошла к нему чуть ли не впритык.
"А он хорош", – тут же подметила она.
У Грида был острый взгляд и неплохое телосложение. Конечно, трудно было назвать его красивым, однако официантка поняла, что чем больше она за ним наблюдает, тем более привлекательным он ей кажется.
"Кажется, он строит здание за десять миллионов долларов?"
Поймай она этого мужчину на крючок, её жизнь стала бы лёгкой, как пёрышко. И вот, с такими мыслями, официантка изо всех сил попыталась привлечь его внимание, однако Ёну упорно продолжал не проявлять никаких признаков заинтересованности. И причиной тому был его недостаток опыта в свиданиях. Он попросту не понимал смысл тех многозначительных взглядов, которые посылала ему официантка. Впрочем, если бы у девушки был третий размер груди, всё могло бы сложиться иначе…
Дождавшись, когда официантка уйдёт, Высший Меч вновь заговорил:
– Я всё ещё хочу, чтобы Вооружённые до зубов приняли к себе Гильдию Серебряных Рыцарей.
Услышав эти слова, Ёну нахмурился. Неужели они не поняли друг друга с первого раза? Но вот, словно решив пояснить сказанное, Тэхан опустил голову и проговорил:
– Я ведь тоже являюсь топ-игроком и хочу расти в максимально благоприятной среде. То же самое касается и всех остальных членов Гильдии Серебряных Рыцарей.
Вооружённые до зубов… Синергия между легендарным кузнецом и наиболее талантливыми игроками была попросту взрывоопасной. Благодаря им Ёну сумел сколотить целое состояние, а они, благодаря Преемнику Пагмы, выбиться на ещё более высокие позиции рейтинга. А ещё… вместе им было просто веселее.
– Но больше всего на свете я просто хочу быть рядом с тобой. Я до сих пор не могу забыть тот рейд на Адского Гао. Это был самый крутой день в моей игровой карьере.
– Хм-м… – не смог сдержать улыбки Ёну, вспоминая образ Высшего Меча с киркой в руке. – И как сейчас обстоят твои дела с горнодобывающим ремеслом?
Во время рейда на Адского Гао Грид заставил Высшего Меча добывать огненные камни. Каждый из этих камней ослаблял демона, а потому даже столь тривиальный процесс, как добыча руды, был достаточно увлекательным и полезным.
– С тех пор я достаточно часто практикуюсь в нём, чему сам не перестаю удивляться. В основном я делаю это в перерывах, когда восстанавливается Здоровье. Как ни крути, это намного лучше, чем просто сидеть и ничего не делать.
– И какого оно сейчас у тебя уровня?
– Девятого начального. Скоро я перейду на средний.
– Хо-хо.
Прогресс Высшего Меча в горнодобывающем ремесле оказался куда выше, чем ожидалось. А раз так, было бы неплохо обзавестись умелым шахтёром.
– Скажи-ка… Насколько я знаю, на Пробковом Острове достаточно много рудников? А раз так, и шахтёров тоже?
– Конечно. Большинство жителей Пробкового Острова так или иначе задействованы в горнодобывающем ремесле. Кроме того, в нашей гильдии есть несколько профессиональных шахтёров.
– Хорошо. Мы примем Гильдию Серебряных Рыцарей в свои ряды, – с широкой улыбкой на устах провозгласил Ёну.
– В самом деле?
Радость Высшего Меча нельзя было описать словами, а потому Ёну поспешно добавил кое-какое условие:
– Однако вы должны будете пообещать не принуждать других членов гильдии любить Южную Корею. И ещё – не выступать от имени гильдии с патриотическими речами.
Ёну тоже был корейцем. И пусть во многих отношениях эта страна давно прогнила, он по-прежнему её любил. Тем не менее он не хотел навязывать свою любовь гражданам других стран.
И Высший Меч был с этим согласен.
– Хорошо.
На этом разговор подошёл к концу и Ёну, допив банановый коктейль, поднялся со своего места и объявил:
– Пойдём. Мне нужно подключиться к "Satisfy" и обсудить это решение с Лауэлем.
– В-в-великолепно! – лихо воскликнул Высший Меч.
Кто-то мог подумать, что Высший Меч отказался от своего патриотизма. Однако всё было совершенно наоборот. Тэхан знал, что даже если он не будет агитировать за Южную Корею от имени Вооружённых до зубов, благодаря вступлению в гильдию столь большого количества корейцев, статус его родной страны всё равно возрастёт. А этого уже было вполне достаточно, чтобы его острый патриотизм был удовлетворён.
И вот, как только они покинули кафе, Высший Меч внезапно окликнул стайку проходящих мимо студентов и, ткнув пальцем в Ёну, вкрадчиво поинтересовался у них:
– Вы хоть знаете, что это сам Грид?
– …
Сам же Ёну был крайне смущён подобным развитием ситуации. А ещё он был крайне обеспокоен тем, что Вооружённым до зубов какое-то время будет тяжело привыкнуть к своим новым товарищам.
"Ну, думаю, Лауэль что-то придумает".
Лауэль был просто мастером решения подобных ситуаций.
Итак, Ёну попрощался с Высшим Мечом и, вернувшись домой, немедленно погрузился в капсулу.
Впереди его ждала ещё целая гора работы. Он должен был завербовать Пиаро и Асмофеля, а также создать рыцарскую дивизию. После этого ему нужно было запечатать Копье Лифаэля, спасти Изабель и попытаться получить производственную технологию мифического предмета.
– А ещё мне нужно продолжить работу над "Комплектом Грида", – пробормотал Ёну, после чего скомандовал. – Вход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264.1**

Едва Грид подключился к игре, гильд-чат тут же наполнился сообщениями.
– С возвращением.
– Ты пришёл!
– Хорошо отдохнул?
Поздоровавшись со своими товарищами, Грид внимательно осмотрел текущий статус членов гильдии и спросил:
– А где Пон и Регас? Чем это они заняты?
Оба игрока были в сети, однако их местоположение значилось как "неизвестное". И нечто подобное Грид видел в первый раз.
– Они уже две недели не пойми где. Я не могу связаться с ними, так что, кажется, они зашли в какое-то необычные подземелье.
– Может, организовать поисковую группу?
– Поисковую? Грид, ты действительно переживаешь за эту парочку?
– Не нужно о них беспокоиться. Посмотри на их уровни. Не так давно они увеличились на один.
– Судя по всему, они нашли великолепные охотничьи угодья, так что теперь их оттуда и клещами не вытащишь.
– Да, мы не должны беспокоиться об этих чудовищах. Это пустая трата эмоций.
"Что ж, возможно…"
В настоящее время Пон и Регас были триста седьмого уровня. Это было уже на два уровня выше, чем у Факера, а потому подобный прогресс и вправду мог считаться чрезвычайно быстрым.
"Где же они обнаружили столь прекрасные охотничьи угодья?"
Начиная с двести девяносто девятого уровня, количество опыта, необходимого для восхождения на следующую ступень, увеличивалось прямо пропорционально. Другими словами, даже если за две недели удалось поднять всего один уровень – это уже было настоящее достижение.
Итак, придя в себя, Грид поделился со своими товарищами свежими новостями:
– Кстати, к нам хочет присоединиться Гильдия Серебряных Рыцарей.
– Серебряные Рыцари? А как насчет Высшего Меча?
В настоящее время Вооружённые до зубов быстро повышали свои уровни, вызывая тем самым настоящие потрясения в общеигровом рейтинге. Существующие топ-игроки просели как минимум на пять мест, а некоторые даже на двадцать.
С другой стороны, Высший Меч не потерял ни одной позиции и даже наоборот поднялся на пятнадцатую строку рейтинга. И это с учётом того, что в его распоряжении не было таких прекрасных охотничьих угодий, как окрестности Рейдана. Другими словами, его мастерство ничем не уступало Регасу с Поном.
Итак, Вооружённые до зубов чрезвычайно заинтересовались подобной новостью.
– Э-э, Высший Меч станет нашим соратником? Разве это не обнадёживает?
– Высший Меч прекрасно владеет мечом. Я смотрел один из его видеороликов, как он в одиночку практически уничтожил Гильдию Сакуры.
– Я тоже его видел. Высший Меч и вправду хорош. Каждый взмах его клинка отправлял на тот свет сразу по несколько врагов.
– А видели, как сам Йошимура дал от него дёру?
– Хе-хе, да, забавное зрелище было.
Гриду нравился Высший Меч. Он уважал его и ценил, однако… Грид не признавал боевые способности Высшего Меча. Во время рейда на Адского Гао глава Гильдии Серебряных Рыцарей сгодился ему лишь в качестве рабочей силы для добычи огненных камней.
"Что ж, так или иначе, он помог мне тогда".
Высший Меч сумел отвлечь внимание Адского Гао и добыть один камень, благодаря чему Гриду удалось успешно справиться с демоном.
"Многие и на это были бы не способны".
На тот момент у Высшего Меча было всего лишь второе классовое продвижение, а потому он ничего не мог противопоставить такому опасному противнику, как Адский Гао. Однако теперь у Высшего Меча было третье классовое продвижение, а потому сейчас он был намного сильнее, чем в прошлом.
– Но зачем этим ребятам сливаться с нами?
– Гильдия Серебряных Рыцарей управляет Пробковым Островом. У них есть всё: и люди, и финансы… Зачем им это?
В ответ Грид пересказал своим озадаченным товарищам свой утренний диалог, и Вооружённые до зубов, с запозданием вспомнив, кем именно является Высший Меч, наконец-то всё поняли.
– Что ж, в его случае это действительно имеет смысл.
– Я не удивлюсь, если этот мужик вокруг Грида выстроит целую религию.
– Да… Лауэль, относительно слияния наших гильдий…
– Оставь это мне.
Лауэль был очень доволен. Сначала Пиаро, Кролик, Асмофель, а затем и Гильдия Серебряных Рыцарей… Гриду постоянно удавалось привлекать на свою сторону всё больше и больше сил.
Тем временем сам Ёну с улыбкой смотрел на окно чата, в котором творился настоящий хаос.
"Кажется, им это нравится".
Друзья были в восторге от присоединения Гильдии Серебряных Рыцарей. Мало кто об этом знал, но Вооружённые до зубов пребывали в достаточно сложной ситуации. У них было слишком мало рабочей силы и даже несмотря на свои высокие места в рейтинге, их было всего двадцать восемь человек. Кроме того, двух из них и вовсе можно было не считать (Руби и Сексуальную Школьницу), поскольку они заходили в игру достаточно редко. Итак, учитывая данные обстоятельства, поглощение Гильдии Серебряных Рыцарей было им только на руку.
Закончив разбираться с этим вопросом, Грид направился к домику Пиаро.
– Герцог Грид, – едва завидев Преемника Пагмы, поклонился Пиаро. Бывший Капитан Красных Рыцарей, который уважал Грида и при этом ни в чём не уступал ему…
– Пожалуйста, позволь нам служить тебе, – последовав примеру своего товарища, проговорил Асмофель.
Наконец этот момент настал, а потому Грид тепло улыбнулся и ответил:
– Для меня это будет честью.
Лицо Грида было похоже на солнце. Оно было достойным и ничем не походило на то мрачное и подавленное лицо, которое было у него во время их первой встречи.
"Всё-таки его потенциал ещё выше, чем я предполагал".
Пиаро никогда не думал, что Грид сможет измениться не только с точки зрения навыков, но и личностно.
\*\*\*
Принимал присягу Пиаро и Асмофеля Грид в просторном зале Рейданского замка. За исключением нескольких элементов интерьера здесь не было ни малейших украшений и даже намёка на роскошь, что отчётливо свидетельствовало о текущем финансовом состоянии всего Рейдана. Другими словами, внутри было бедно. Однако ни одного из присутствующих внутри людей это не смущало.
А затем, когда присяга была принята, перед глазами Грида появились ожидаемые информационные окошки.
Вы завербовали Пиаро. Эффективность городских бараков увеличилась на 30%. Урожайность окрестных полей увеличилась на 100%.
Вы завербовали Асмофеля. Эффективность работы исследовательских институтов увеличилась на 30%. Теперь в Вашем распоряжении имеются люди, способные руководить рыцарями. Вы получили возможность создать рыцарскую дивизию.
Причин колебаться не было, а потому Грид решительно произнёс:
– Создать рыцарскую дивизию. Пожалуйста, назначьте капитана рыцарской дивизии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264.2**

1. Пиаро. Пиаро может вести за собой до 50-и рыцарей включительно. Сила атаки рыцарей Пиаро будет увеличена на 10%, скорость атаки – на 3%, а скорость передвижения – на 5%. Эффекты будут сохраняться до тех пор, пока человек не покинет рыцарскую дивизию. Пассивные способности, доступные всем членам рыцарской дивизии: повышенная регенерация Здоровья (высокий уровень), уменьшенное потребление Выносливости (средний уровень).
2. Асмофель. Асмофель может вести за собой до 35-и рыцарей включительно. Сила атаки и магическая сила рыцарей Асмофеля будет увеличена на 5%, а время перезарядки их навыков будет уменьшено на 8%. Эффекты будут сохраняться до тех пор, пока человек не покинет рыцарскую дивизию. Пассивные способности, доступные всем членам рыцарской дивизии: повышенная регенерация маны (средний уровень), уменьшенное потребление Выносливости (низкий уровень).
Судя по всему, люди, чьи профессии зависели от навыков, больше всего подходили для подразделения Асмофеля, в то время как рыцари Пиаро были чисто боевыми.
– Да уж, это серьёзное усиление… – пробормотал восхищённый Грид, решив сформировать сразу две дивизии. – Я назначаю двух капитанов. Капитан первой дивизии – Пиаро, капитан второй – Асмофель.
Вы учредили две рыцарских дивизии.
Пожалуйста, назовите их.
– 1-ая Вооружённая до зубов рыцарская дивизия и 2-ая Вооружённая до зубов рыцарская дивизия.
– Подожди! Подожди минутку! – едва услышав эти слова, тут же завопил Лауэль, – Пожалуйста, назови их как-нибудь более впечатляюще! Умоляю тебя!
– Хм-м…
Наверное, называть первые в мире рыцарские подразделения 1-ым и 2-ым действительно было неправильно. Итак, глядя в заполненные слезами глаза Лауэля, Грид почувствовал раскаяние и переименовал их:
– Вооружённая до зубов рыцарская дивизия и Вооружённая до зубов магическая рыцарская дивизия.
– …
У Лауэля просто не было слов. Ему было обидно и грустно. Однако, немного поразмыслив над сложившейся ситуацией, молодой человек понял, что лодка уплыла ещё тогда, когда их гильдия стала "Вооружённой до зубов". Итак, учитывая это название, Вооружённая до зубов рыцарская дивизия и Вооружённая до зубов магическая рыцарская дивизия звучали не так уж и плохо.
"Чёрт, это совсем не хорошо…"
Неужели его вкус всё больше становился похож на Гридов? Это был настоящий кошмар. А тем временем перед самим Гридом начали появляться информационные окошки.
Поздравляем! Вы стали первым главнокомандующим рыцарской дивизии! Вы получили Плащ Правителя.
Это был яркий красный плащ, на плечах которого красовались золотые вышивки с изображением драконов.
Плащ Правителя Рейтинг: легендарный. Прочность: – Вес: 33. Плащ монарха, способного руководить целой армией. Эффекты: Встроенные навыки: "В атаку!", "Военное Командование", "Голос Командира". "В атаку!" При использовании, солдаты получают приказ немедленно идти в атаку, благодаря чему их скорость передвижения и сила атаки увеличиваются вплоть до 200%. Эффект зависит от расстояния до противника. Данный навык не потребляет ресурсов. Время перезарядки: 5 минут. "Военное Командование" При использовании позволяет немедленно изменить направление движения солдат. Данный навык не потребляет ресурсов. Время перезарядки: 3 минуты. "Голос Командира" Ваш голос будет ясно и чётко слышен солдатам при любых обстоятельствах.
"Это военные навыки…"
И пусть они были достаточно простыми, но каждый из них являлся крайне эффективным. Учитывая, что большинство игроков "Satisfy" были обычными людьми, которые никогда не командовали армиями, полезность данного предмета была просто астрономической.
А поскольку Гриду довелось послужить в армии, он как никто другой понимал его ценность.
"Разумные и быстрые команды сделают армию сильнее. Правда…"
Никаких других особых свойств у плаща не было. Куда лучше было бы, если бы он повышал защиту, сопротивление и характеристики.
Не обнаружилось никаких специальных эффектов и после использования Легендарной Кузнечной Оценки, чему Ёну был сильно расстроен.
"Что ж, возможно, рано или поздно я смогу обучиться модификации предметов и, воспользовавшись Легендарной Кузнечной Разборкой…"
Гриду ещё много чему нужно было обучиться. Итак, с этими мыслями он убрал Плащ Правителя в свой инвентарь, после чего обратился ко всем собравшимся:
– Ребята, выберите соответствующую рыцарскую дивизию и вступите в неё, после чего возвращайтесь к своим текущим делам. Лауэль, пожалуйста, скоординируйся с Кроликом, и подбери для Пиаро с Асмофелем соответствующие сферы деятельности. Ах, и будь так добр, позаботься о слиянии…
–… Хорошо, – пробормотал Лауэль.
"Всё будет сделано в лучшем виде. Доверься мне",– хотел сказать он, но по какой-то причине совершенно не чувствовал себя мотивированным.
Возможно, это было связано с тем, что в окне его статуса светилось "Вооружённая до зубов магическая рыцарская дивизия".
–Хнык, хнык…
И вот, пока Лауэлю хотелось плакать от разочарования, Грид подошёл к Пиаро и задал крайне абсурдный вопрос.
–Пиаро, могу я присоединиться к твоей дивизии?
Он хотел получить бонус к параметрам. К сожалению, лорд не мог стать рыцарем своего подчинённого.
– … Это невозможно.
– …
Теперь плакать хотелось уже двум людям.
\*\*\*
Оставив хлопоты в надёжных руках Лауэля, Грид покинул замок.
Пришло время выдвигаться в Ватикан, а помочь ему с транспортировкой должен был не кто иной, как Хурой, красный дрэйк которого уже ждал их, мирно пожёвывая траву на близлежащей клумбе.
"В любом случае, это здорово".
Хурой был товарищем Грида, который начал следовать за ним раньше кого бы то ни было, а потому для Ёну он являлся особым человеком. Итак, Грид признательно посмотрел на своего друга, после чего многозначительно улыбнулся.
"Двести девяностый".
"Неужели он что-то задумал?" – тут же задался вопросом Хурой, почувствовав на себе пристальный взгляд Грида.
– Ты слышал о том, что произошло между мной и Дамианом? – внезапно спросил Ёну.
– Да, я был впечатлён, узнав, что вы вдвоём разделались с Папой Древиго.
– Значит, последователи Ребекки хорошо меня знают, верно?
– Конечно, они все восхваляют моего господина. Однако…
Однако существовал один нюанс. На данный момент Дамиан боролся с другими кандидатами за право стать папой. И, с большой долей вероятности, все эти кандидаты могли быть крайне враждебны к Гриду, который был его товарищем. Более того, спасение Изабель означало бы получение статуса "благодетеля" Дамиана.
А раз так…
– Ну, чего ждём-то? Пора вылетать, – поторопил его Грид.
– …
Теперь Хурой всё понял. Его господин определённо собирался спровоцировать в Ватикане самую настоящую гражданскую войну.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265.1**

Золотые потолки и белые стены… Огромные и богато украшенные здания, напоминающие собой дворцы, – вот что можно было увидеть неподалёку от городка под названием Холмистый.
Это место находилось в абсолютной гармонии с лесом и окрестным ландшафтом, а за каждым роскошным зданием располагался небольшой водопад. Ну и отдельного упоминания заслуживала статуя Ребекки, расположенная на главной площади этого исключительного места, считающегося центром самой распространённой религии на континенте.
Это был Ватикан. И Дамиан, едва вернувшись в него, тут же бросился в покои одной из Дочерей Ребекки.
– Изабель!
– …
Здоровье девушки ничуть не улучшилось. Нет, скорее ей стало хуже. Судя по всему, она полностью потеряла слух и зрение, поскольку никак не реагировала на внешние раздражители и даже голоса.
Единственное, что она могла делать, – так это слабо дышать и временами кашлять кровью.
– Кха… Кха…
Её платиновые волосы выгорели, а кожа, казалось, обтягивала одни лишь кости. Изабель лежала на потрепанной кровати, словно бездушная кукла.
– Чёрт возьми… Почему в этой комнате всегда так холодно? – опустив глаза, пробормотал Дамиан.
– Ты пришёл, – внезапно раздался голос подошедшего к нему жреца. Его безразличный взгляд придавал ему слегка зловещий вид, однако, в отличие от своей внешности, Кассус был одним из немногих, кому Дамиан мог действительно доверять.
Именно он и ухаживал за Изабель в отсутствие паладина.
– Миссия по уничтожению храма Ятана, найденного на западе Сахаранской Империи… Я думал, ты закончишь с ней и вернешься через сорок дней.
Дамиан вернулся на неделю позже, чем ожидалось. Агент Богини… Возможно, его навыки попросту не оправдывали ожиданий?
– Я выполнил эту миссию ещё больше месяца назад. А задержался я потому, что был в Вечном Королевстве, – пояснил паладин.
Больше месяца назад? На уничтожение одного из храмов Ятана Дамиану хватило всего нескольких дней?
– Но почему Вечное Королевство…? – чувствуя нарастающее волнение, пробормотал Кассус.
– Я встречался с Гридом.
– Грид!
Это был единственный человек, способный запечатать Копье Лифаэля. В прошлом ему уже довелось спасти Церковь Ребекки, уничтожив прогнившего папу Древиго.
– Он скоро сюда приедет.
Дамиан верил, что, как и в прошлый раз, он спасёт Изабель, вернув тем самым на её лицо ту прекрасную улыбку:
– А я тем временем вступлю в борьбу за титул папы.
До выборов оставалось ровно сорок два дня. И Дамиан считал, что этого достаточно, ведь благодаря классовому эффекту Агента Богини многие члены церкви верили в него и следовали за ним.
– Я проведу предвыборную кампанию, одержу победу и стану папой.
На данный момент кандидатом номер один был Паскаль из Церкви Иудара. Он был опытным и влиятельным человеком. Более того, он являлся прямым потомком пятого папы, Франца, а его отец был графом Сахаранской Империи.
– Однако этот человек прогнил до самого мозга костей…
Паскаль хотел использовать Церковь Ребекки с одной единственной целью – укрепить влияние своей собственной семьи.
– Если он станет папой, Церковь Ребекки ждут ещё худшие времена, чем во время правления Древиго.
Многие уже понимали это, а потому Дамиан рассчитывал заручиться их помощью и вырвать победу из рук Паскаля. По крайне мере, он надеялся на это.
\* \* \*
Совет старейшин.
Это был коллегиальный орган, действующий от имени папы, место которого на данный момент пустовало. И состоял он из двадцати трёх высокопоставленных священнослужителей, которые сегодня собрались на внеочередное заседание.
– Нам поступило сообщение, что последователи Ятана активизировались в Королевстве Гаусса. Агент Богини, Дамиан, немедленно отправляйтесь в Королевство Гаусса, найдите храм Ятана и уничтожьте его.
– До выборов в папы осталось всего сорок два дня. Я – один из кандидатов. Вы действительно хотите, чтобы в столь важный предвыборный период я покинул Ватикан?
Дамиану было тридцать лет. Он жил один, а потому ему не хватало социального опыта и практики во взаимодействии с такими мастерами манипуляций, как старейшины.
– Значит, выборы мешают Вам выполнять свои обязанности? Мы правильно поняли? Что ж, это лишь подчёркивает Вашу некомпетентность.
– Ни один верный последователь нашей церкви ещё никогда не отказывался от порученных ему заданий…
– Вы не должны уклоняться от своих обязанностей только потому, что являетесь кандидатом в папы. Почему бы в таком случае Вам не отозвать свою регистрацию?
– Что ж, есть ещё один вариант. Можем поручить уничтожение храма Ятана нашей горячо любимой Изабель.
Его игнорировали, провоцировали, презирали и подвергали издевательствам. Было очевидно, что старейшины относятся к Дамиану крайне враждебно.
"Они полностью на стороне Паскаля…" – подумал слегка шокированный подобным отношением паладин, – "Кажется, я уже опоздал…"
Пока Дамиан выполнял задание и ждал Грида, Паскаль переманил на свою сторону старейшин и сделал всё возможное, чтобы как можно быстрее избавиться от Изабель. Он хотел, чтобы Изабель умерла, а Копьё Лифаэля перешло к новому хозяину.
"И что же мне делать…?"
Если он покинет город, то неизбежно проиграет выборы. Но если выполнением данной задачи займётся Изабель, то она попросту погибнет. А этого Дамиан допустить не мог.
Пусть он и хотел стать папой, но не собирался отказываться от Дочерей Ребекки из-за какого-то там титула.
– … Хорошо. Я немедленно выдвинусь в Королевство Гаусса.
Дамиан был в полнейшем отчаянии. Выданное ему задание предполагало не только уничтожение, но и поиск храма, а потому на его выполнение должна была уйти уйма времени. Он сомневался, что сможет выполнить его даже за оставшиеся сорок два дня.
"Более того, этого храма может даже не существовать".
Очевидно, что это была ловушка. Однако у Дамиана попросту не было выбора. Он не мог отказаться от миссии, поскольку в противном случае пострадала бы Изабель.
"Изабель должна продержаться до прибытия Грида… Он запечатает Копье Лифаэля и всё снова станет как раньше…"
Четыре дня. Именно столько понадобилось Дамиану, чтобы добраться из Рейдана в Ватикан. И это при том, что весь путь он пробежал, останавливаясь лишь в самых крайних случаях.
Грид же, судя по отправленному им сообщению, покинул Рейдан лишь вчера, а потому Изабель нужно было продержаться ещё три дня… И это в самом лучшем случае.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265.2**

"Пожалуйста… Пожалуйста, поторопись…"
Итак, погружённый в свои мрачные мысли и молясь о скорейшем прибытии Преемника Пагмы, Дамиан направился к выходу.
"Пожалуйста, Грид, спаси Изабель…"
Паладин надеялся, что к его возвращению Изабель выздоровеет, а на её лице вновь будет сиять улыбка.
Скрип…
А затем гигантская дверь зала заседаний сама по себе открылась. Казалось, она призывала Дамиана поскорее уйти. И вот, в тот момент, когда Дамиан собирался переступить через порог…
– Не уходи, – раздался голос, который он так хотел услышать.
– …!
Дамиан поднял свой опустошённый взгляд, и…
– Изабель!
Это была Изабель, чьи глаза были ясны, как никогда, а в руке покоилось Копьё Лифаэля.
Трансцендентная божественная сила восстановила её сломанное тело, однако… Это явление было лишь временным.
Из-за активированной Белой Трансформации Изабель теряла жизненную силу ещё быстрее, чем раньше. Нет, она попросту умирала.
– Зачем…? Почему? Почему ты здесь?
Три дня. Продержавшись ещё всего лишь три дня, она смогла бы выжить…
– Почему…?
И вот, глядя на подавленного Дамиана, Изабель мягко улыбнулась и произнесла:
– Спасибо тебе за всё, Дамиан.
Даже находясь на смертном одре, она смутно слышала его голос. Девушка знала, что он борется за неё.
– Ты должен стать папой.
Это должно произойти, ведь если папой станет Паскаль, то Изабель будет лишь первой из тех, кто подвергнется этой ужасной боли и страданиям.
– Дамиан… Ты не должен упустить возможность стать папой. Ты должен положить этому конец.
– …
И Дамиан это прекрасно понимал. Он должен был стать папой, чтобы не допустить жестокого обращения с оставшимися Дочерьми Ребекки и всеми, кто придёт им на смену. Как это ни грустно было это признавать, но Изабель должна была пожертвовать собой.
– Но я не хочу, чтобы ты умерла… – сквозь слёзы пробормотал паладин.
– Я отправлюсь в Королевство Гаусса, а ты занимайся выборами. Пообещай мне, что непременно станешь папой и защитишь Рин, Луну и мою преемницу, – погладив его по голове, ответила девушка. И пусть её рука отощала и стала худой, но она была всё такой же тёплой, как и раньше.
– Ухо-хо-хо-хо! Человек, который хочет стать папой, проливает слёзы на глазах у других людей? – внезапно раздался чей-то голос.
И этим кем-то был не кто иной, как Паскаль.
– Ты напрочь лишён достоинства настоящего папы. Вы только посмотрите на него, уважаемые старейшины. Если этот человек станет папой – наша церковь будет опозорена перед всем миром.
– Это точно.
– Да он и в пономари не годится, не то что в папы.
– Папой должен быть Паскаль, и ни кто другой.
Старейшины открыто издевались над Дамианом, в связи с чем Изабель окинула их презрительным взглядом и произнесла:
– Неуважение Агента Богини сродни богохульству. Вы не забыли об этом?
– Изабель, кажется ты забыла, что твоим противником является Церковь Ятана, а не мы, –подойдя вплотную к девушке, парировал Паскаль, – А ещё ты забыла своё место. Ты являешься Дочерью Ребекки только потому, что можешь управляться с божественным артефактом, принадлежащим нашей церкви. Ты всего лишь инструмент. Инструмент, предназначенный для отстаивания интересов церкви.
Глаза Паскаля, в упор смотревшего на Изабель, были холодными как лёд. Они были попросту нечеловеческими.
– Как и это копьё, ты – всего лишь орудие убийства. Твоя задача не обсуждать приказы, а выполнять их. Всё понятно?
– Заткнись! – не выдержав, закричал Дамиан. Он хотел закопать Паскаля живьём в землю. Но если он это сделает, его немедленно вышвырнут из церкви, и все его старания пойдут псу под хвост.
И вот, пока паладин изо всех сил боролся с собственным бессилием, Паскаль скептически посмотрел на него и произнёс:
– Дочь Ребекки, которую ты так любишь, прямо на твоих глазах подвергается унижению, а ты продолжаешь стоять, словно последний трус? Все видели? И после этого он хочет стать папой?
А в следующее мгновенье…
– Хватит этих дешёвых провокаций.
– …!
Услышав этот голос, Дамиан, Изабель, Паскаль и все остальные попросту оторопели.
– Я так посмотрю, вы очень весело проводите время, издеваясь над людьми, которым и без того несладко.
Чёрные волосы, острый взгляд и крепкое телосложение… А ещё голос, преисполненный уверенности в каждом своём слове….
Это был Преемник Пагмы, направляющийся прямиком к ним с другого конца зала.
– Негоже, чтобы две дюжины людей накидывались всего на двух, словно какое-то вороньё.
– Ч-что ты здесь делаешь? – пробормотал крайне обеспокоенный Паскаль. Кого-кого, но этого человека он совершенно не ожидал здесь увидеть. Не удержалась от восклицания и поражённая Изабель:
– Грид!
Дамиан тоже широко улыбнулся. Преемник Пагмы словно специально подобрал самый подходящий момент для своего появления.
Тем временем сам Грид подошёл к Дамиану и, похлопав его по плечу, произнёс:
– Ты хорошо держался.
Благодаря Хурою и его дрэйку Гриду удалось прибыть в Ватикан намного быстрее, чем ожидалось. И теперь пришла пора расставить все точки над "i".
– Отныне за Дамианом стою я.
– … За Дамианом? – переспросил озадаченный Паскаль, на что Хурой любезно ему пояснил:
– С этого времени герцог Грид из Вечного Королевства является покровителем и сторонником Агента Богини, Дамиана.
Преисполненный харизмы голос оратора раздался по всему просторному залу, заставив Паскаля и остальных старейшин невольно поёжиться. А затем добавил и сам Грид:
– Даже не думайте о том, чтобы снова побеспокоить Дамиана. В противном случае вы будете иметь дело со мной.
– Если вы снова начнёте высмеивать кандидата в папы, Дамиана, или поручать ему абсурдные задания во время подготовки к выборам, к вам будут применены санкции, – разъяснил оратор.
– Жалобы есть? Если да, то лучше огласите их прямо сейчас, вы, ходячие куски опыта. Я – не Дамиан, а потому волен сделать с вами всё, что только мне заблагорассудится.
– …
От этих слов в зале повисла настолько тяжелая тишина, что замолчал даже Хурой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266.1**

"Это… несколько странно".
Для Церкви Ребекки Грид был особенным человеком. Его считали героем, который спас их, наказав прогнившего папу Древиго.
Большинство последователей Ребекки уважали Грида и высоко ценили то, что он сделал для церкви. Другими словами, объяви он о своём покровительстве Дамиану, поднялся бы настоящий шум. Множество высокопоставленных жрецов неизбежно перешли бы на сторону Агента Богини.
Старейшины никогда и не предполагали, что такой глупый и наивный паладин, как Дамиан, сможет заручиться помощью такой влиятельной фигуры, как Грид.
"Кажется, у нас проблема…"
Но что ещё хуже, выборы были не единственным методом, при помощи которого Преемник Пагмы мог оказать содействие Дамиану. Одно лишь запечатывание Копья Лифаэля устранило бы наиболее уязвимое место Агента Богини и укрепило бы его позицию.
"Да, положение действительно странное и затруднительное", – подумал Паскаль. Однако, в отличие от старейшин, выражение его лица было достаточно расслабленным. У него уже был опыт взаимодействия с Гридом, а потому он знал, как превратить этот кризис в возможность.
"Грид совсем не герой".
Причина, по которой Грид выступил против предыдущего папы и отправил его на тот свет, крылась вовсе не в его желании помочь Церкви Ребекки… Преемник Пагмы сделал это исключительно в своих собственных интересах. И Паскаль об этом знал.
"Он сказал, что убил Древиго, потому что ему нужно было благословить странный минерал, называемый павранием".
На самом деле Грид был эгоистичным и жестоким, в чём Паскаль убедился, предоставляя ему благословение Бога Иудара.
"А чем более эгоистичен человек, тем проще с ним справиться".
Почему Грид решил стать покровителем Дамиана? Потому что рассчитывал на какую-то ответную благодарность.
Итак, придя к этой мысли, Паскаль широко улыбнулся.
"Грид, я могу тебе дать намного больше, чем Дамиан".
Богатство, сила, влияние… Он мог обеспечить Преемника Пагмы такими вещами, о которых другие могли лишь мечтать.
"Забудь о Дамиане и переходи на мою сторону".
Заручившись расположением Преемника Пагмы, он сможет распечатать оставшиеся божественные артефакты и гарантировано победить на выборах. Это была прекрасная возможность стать папой, заполучив в своё подчинение сильнейших Дочерей Ребекки. Итак, прикинув дальнейший план действий, Паскаль наконец нарушил повисшее в зале неловкое молчание:
– Эй, эй! Кого я вижу? Это же спаситель и благодетель Церкви Ребекки! Герой среди героев и глубокоуважаемый нами господин Грид!
Предоставив Преемнику Пагмы столь завышенную оценку, Паскаль натянул на своё лицо максимально приветливую улыбку и крепко пожал ему руку.
– Я так рад снова тебя видеть.
"Этот парень… Почему после моих слов он не разозлился, а, наоборот, обрадовался?" – подумал недоумевающий Грид, рассчитывая увидеть совершенно другую реакцию, – "Хм-м-м… А ведь в прошлом он вёл себя абсолютно так же".
Именно Грид присвоил себе тот самый Комплект Священного Света, который так жаждал заполучить Паскаль. Но вместо того, чтобы строить Преемнику Пагмы всяческие козни, Паскаль лишь поблагодарил Грида за свершение праведной мести и без каких-либо условий предоставил ему благословение Бога Иудара.
Однако за всем этим крылось одно "но". Паскаль действовал так вовсе не из вежливости. Просто он не хотел наживать сильных врагов и продумывал свои действия на много шагов вперёд.
"Что ж… Нужно спровоцировать его ещё раз", – решил Грид, ответив на рукопожатие.
– Да, да, я тоже рад тебя видеть.
"Отлично. Не знаю, как насчёт других старейшин, но у него нет ни одной причины быть со мной грубым", – подумал изрядно воодушевлённый Паскаль. Он прекрасно понимал, что Грид осознает, насколько его персона полезнее какого-то Дамиана, а потому уверенным тоном произнёс:
– Кажется, ты стал герцогом Вечного Королевства? Думаю, тебе следует знать, что твои способности признают не только дворяне, но и мы, скромные церковные служители. Для нас, как и для многих других людей, ты являешься настоящим героем. Что ж, а теперь предлагаю переместиться в более удобное место. Я прикажу подготовить праздничный банкет, чтобы мы могли как следует отпраздновать нашу встречу.
Тем временем наблюдавший за данной ситуацией Дамиан попросту побледнел.
"Грид и Паскаль знают друг друга?"
Это было серьёзно… Паскаль был чрезвычайно богат, а потому существовал риск, что Грид будет искушён деньгами. И вот, пока Дамиан не мог себе найти места от беспокойства, Паскаль решил вбить в гроб Агента Богини последний гвоздь:
– А ещё, многоуважаемый Грид, у меня для тебя есть множество подарков.
– Хох, подарки? Хотелось бы посмотреть, – проговорил несколько заинтересованный Преемник Пагмы, из-за чего Дамиан понуро опустил голову, а Паскаль широко улыбнулся, – Но, господин Паскаль, Вы ведь сами сказали, что я герцог, верно?
Хр-р-р-р-русь!
А в следующее мгновенье Грид так сильно сжал руку Паскаля, что у последнего даже лицо перекосилось.
"Что это, чёрт побери, такое…?"
Хватка Преемника Пагмы была просто невероятной, и как бы Паскаль не пытался из неё вырваться, у него ничего не получалось.
– Ты ещё не папа. А раз так… Не должно обычному кандидату в папы жать руку герцогу, пренебрегая общепринятыми формальностями. Кажется, ты намеренно унижаешь моё достоинство, Паскаль. А ещё мне показалось, что в твоих словах о моём героизме проскользнули иронические нотки.
"Да, чёрт побери! Потому что ты всего лишь герцог маленького королевства!" – хотел было закричать Паскаль, но сдержался. Будучи выходцем из благородной семьи Сахаранской Империи, он не признавал ни одного государства, за исключением разве что самой империи. Он был националистом, считающим, что лишь Сахаранская Империя достойна благословения Богини Ребекки.
Итак, для Паскаля не было большего унижения, чем преклонение перед дворянином из какой-то варварской страны. Однако в тот момент, когда он встретился с взглядом Грида, всё его тело сковало настоящим ужасом.
"Ты…!"
Глаза Преемника Пагмы были настолько глубокими, что даже он, Паскаль, ничего не мог в них прочесть. Тем не менее стремления Грида он всё-таки понял. Этот молодой человек явно провоцировал его, всем своим видом говоря: "Давай же, раскрой свою истинную сущность, и я прикончу тебя прямо здесь".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266.2**

"Он не человек, а настоящее чудовище!"
Но вот, в тот самый момент, когда Паскаль пытался понять, что ему делать дальше, прямиком с потолка кто-то упал. Это был рыцарь в красных доспехах по имени Камиан, приставленный к Паскалю лично самим императором.
И был он не кем иным, как тридцатым Красным Рыцарем.
– Отпусти, – проговорил Камиан, моментально обнажив свой клинок.
– А если нет? – улыбнувшись, спросил Грид.
– Тогда я отрублю тебе руку, – без колебаний ответил Камиан и в то же мгновенье пустил свой меч в ход. Однако…
– Прекрати! – раздался голос Паскаля, заставив замереть клинок Красного Рыцаря в считанных сантиметрах от запястья Грида, который в другой руке уже держал вызванный из инвентаря Полный Провал.
"Нужно с этим заканчивать", – подумал глава Церкви Иудара, после чего проговорил:
– Господин Грид, я закрою глаза на Вашу сегодняшнюю грубость.
– Это совсем не обязательно. Я ведь уже сказал, если у кого-то есть какие-то жалобы, то лучше озвучить их сразу.
– …
Паскаль чувствовал, что ещё немного, и его терпение лопнет.
Он был сыном сахаранского дворянина и представителем Церкви Иудара, что ставило его на две головы выше других людей. Итак, подобное отношение было для него в новинку. Паскаль больше не мог мыслить рационально и взвешенно, больше всего на свете желая приказать Камиану, чтобы тот зарубил Грида прямо здесь, в сердце Ватикана.
Однако он должен был побороть в себе это стремление. Для того, чтобы снять печати на двух оставшихся божественных артефактах, ему нужна была сила Грида.
– Надеюсь, когда мы встретимся в следующий раз, то просто посмеёмся над этим недоразумением. Что ж, всегда буду рад тебя видеть, и у меня всегда будет что дать тебе, – ответил Паскаль, пряча своё красное, как помидор, лицо.
Камиан и старейшины тоже отправились восвояси, оставив Грида разочарованно смотреть им вслед.
"Его терпение просто не знает себе равных…"
Как бы Гриду ни хотелось, он не мог первым напасть на высокопоставленных жрецов-NPC. Пока они не были изгнаны из церкви Богиней Ребеккой, как это произошло в случае с Древиго, каждый из них продолжал находиться под её защитой. И если бы он первым напал на них, Ребекка попросту бы прокляла его.
"Проклятие Богини"
Игрок, подвергнувшийся Проклятию Богини, получает специальную характеристику: Неудача.
Никакой подробной информации о Неудаче не существовало, однако Грид совершенно не хотел быть проклятым самой богиней. Именно поэтому он пытался спровоцировать Паскаля на какие-то действия, но, к сожалению, потерпел неудачу.
"Что ж, рано или поздно он себя ещё проявит".
Именно Грид был бельмом на глазу Паскаля, а не наоборот, так что куда разумнее было просто подождать, пока терпение последнего не выдержит и всё-таки лопнет.
И вот, после того как Паскаль и старейшины покинули зал, всё это время молчавшая Изабель подошла к Гриду и произнесла:
– Давно не виделись.
Её голос был явно недовольным. Судя по всему, девушке явно было на что пожаловаться.
Именно из-за него Изабель страдала от ужасной боли. Да и в общем вся эта ситуация произошла только потому, что Грид забыл запечатать Копье Лифаэля.
И Ёну, прекрасно это понимая, искренне извинился перед ней:
– Прости…
– Почему ты извиняешься? Потому что распечатал Копья Лифаэля? Это просто смешно. Я сама об этом попросила и в результате смогла спасти своих друзей. Благодаря тебе вся наша церковь получила второй шанс. Тебе не за что извиняться, – сжав кулачки, пробормотала девушка.
Изабель была благодарна ему.
"Но тогда почему она злится и обижается?" – подумал порядком озадаченный Грид, глядя на побежавшие по щекам девушки слёзы.
– Ты всегда так делаешь… Почему ты появляешься только тогда, когда я попадаю в настолько отчаянное положение? Словно какой-то принц на белом коне… – дрожа, пробормотала девушка.
Она злилась и обижалась вовсе не потому, что Грид не запечатал копьё. Её эмоции были вызваны тем, что она уже дважды была спасена этим человеком. Но, как и в прошлый раз, он вновь полностью игнорировал её.
– Я ведь безразлична тебе… Так почему ты так поступаешь…? – опустив голову, прошептала Изабель. К сожалению, её слова так и не дошли до ушей Грида, поскольку голос девушки был слишком тихим.
Тем временем сам Грид, пристально глядя на Дочь Ребекки, невольно подумал:
"Должно быть, ей так больно, что она и говорить толком не может…"
Её красивые платиновые волосы посерели и больше не блестели, как раньше. Её ярко-алые губы стали бледными, а отощавшее тело напоминало собой мумию. Но самая главная проблема крылась в другом.
"Даже её грудь стала меньше".
К сожалению, данный эффект произошёл из-за потери веса, и Гриду было грустно видеть, как практически третий размер теперь не дотягивал даже до второго.
– К-куда ты смотришь? Извращенец! – внезапно воскликнула Изабель, прикрыв своё декольте руками.
– Да на что там смотреть?
– Н-на что смотреть? Это в каком смысле?
– Ты хочешь, чтобы я объяснил во всех подробностях?
– У меня там всё нормально!
Прошло уже очень много времени с тех пор, как Изабель в последний раз выглядела такой энергичной. И Дамиан, глядя поочередно то на неё, то на Грида, не мог сдержать улыбки.
"Изабель… Ты действительно скучала по Гриду".
Он искренне надеялся, что Изабель будет счастлива вместе с Гридом.
"Для героини естественно быть рядом с героем", – подумал паладин, зная, что он не соперник Преемнику Пагмы. В этом треугольнике он явно был лишним.
Однако в ту же минуту к нему подошёл Хурой и как бы невзначай прошептал:
– Не волнуйся. Изабель не соответствует вкусу моего господина.
– …
Прекрасная Изабель была недостаточно хороша для Грида? Это расстраивало.
И вот, пока Дамиан был погружён в свои печальные мысли, Ёну хлопнул его по плечу и произнёс:
– Ну что, долго мы ещё будем здесь стоять? Пойдём уже.
Пришло время выяснить, каким образом запечатывается Копье Лифаэля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267.1**

– О великая Богиня Ребекка, пролей свет на своего немощного и глупого слугу. Дай мне воспользоваться им, чтобы спасти слабых и наказать злых.
Первая молитвенная келья.
Именно в этом месте, которое мог использовать лишь папа, Паскаль возносил молитвы своей богине. Так он пытался избавиться от своего гнева к Гриду и восстановить самообладание.
– … Пусть весь мир будет купаться в нашем тёплом свете.
Спустя некоторое время молитва подошла к концу, и порядком приободрившийся Паскаль встал со своего места. Его гнев ушёл, а разум – успокоился.
– Нынешний Грид увлечён не только деньгами, но и властью.
Однако он всё равно не сможет устоять перед искушением стать богатым человеком.
– Похоже, что между ним и Дамианом существует особая связь. Да, это весьма неожиданная переменная, но вечной дружбы не существует. Даже кровь и плоть будут грызть друг друга, пойдя на поводу у жадности.
"Единственной неизменной концепцией была вера", – подумал Паскаль, после чего с улыбкой приказал:
– Откройте склад.
– Есть! – моментально отреагировали его верные последователи, которых Паскаль привёз с собой из Церкви Иудара.
Скр-р-р-р-ип.
С тихим скрипом массивная дверь, расположенная позади статуи, открылась, и наружу хлынул яркий свет золота и драгоценностей. Это был секретный склад, созданный ещё самим Древиго.
– Какова твоя цена, Грид?
Тем временем люди Паскаля принялись собирать золотые монеты, которые он намеревался использовать для переманивания Грида.
– Если этого не хватит, я предложу ему ещё больше. Если он откажется – я дам ещё и ещё. Я буду повышать ставку до тех пор, пока он не окажется моим.
– Этот человек, Грид… Не лучше ли просто убить его? – глядя на Паскаля, спросил Камиан.
– Он единственный, кто может распечатать божественные артефакты нашей церкви. Мы не должны его убивать.
– А что, если ты не сможешь его заполучить?
– Ха-ха, ещё как смогу. Он очень жадный. Он непременно согласится. Вопрос лишь в цене.
– …
Паскаль был уверен, что у него всё получится, но вот Камиана терзали некоторые сомнения.
"Он словно дикий зверь. Его невозможно укротить".
Камиан понял это ещё в тот момент, когда нацелил свой меч на запястье Грида. И тогда Преемник Пагмы даже не моргнул. Он был готов отдать руку, но взамен отрубить Камиану голову. И, по правде говоря, от осознания этого факта у тридцатого Красного Рыцаря до сих пор по спине пробегали мурашки.
"Подобный рефлекс нельзя выработать, побывав на поле боя раз или два. Его импульс просто ошеломляющий. Возможно, мне пришлось бы задействовать все свои силы, чтобы справиться с ним. Пусть церковь и перехваливает его навыки, но если он станет врагом, во многих отношениях это будет весьма болезненно".
Император приказал Камиану помочь Паскалю стать папой. А поскольку Камиан добросовестно выполнял приказы, он не должен был надеяться на случай.
Итак, отойдя в сторону, тридцатый Красный Рыцарь вызвал имперского убийцу:
– Выходи.
Это был профессиональный ассасин по прозвищу Ворон.
– Ты ведь видел этого парня по имени Грид, верно? Ты сможешь его убить?
– Разве об этом стоит спрашивать? Я могу убить кого угодно.
И Ворон был абсолютно прав. Он был достаточно способен, чтобы отправить на тот свет сразу нескольких рыцарей. А поскольку сильные убийцы современности, Доран и Касим, куда-то исчезли, именно Ворона следовало считать наиболее опасным и опытным ассасином.
– Хороший ответ. В таком случае ликвидируй Грида, и как можно быстрее.
– Завтра утром его холодный труп будет висеть на статуе Богини Ребекки, – ответил Ворон, после чего так же быстро исчез, как и появился.
\* \* \*
– Это ещё что такое? – мрачно пробормотал Грид, зайдя в покои Изабель.
Это была небольшая комнатушка, в которой единственной мебелью была потрёпанная кровать. А ещё здесь было так холодно, что от прозябания не спасала даже тёплая одежда.
– Здесь даже камина нет? А что будет, когда придёт зима? – проговорил Грид, проведя рукой по каменной стене, с которой тут же посыпалась мелкая крошка, – Так и пневмонию схватить немудрено.
– …
Подобное отношение Дочери Ребекки вынуждены были терпеть ещё со времён правления папы Древиго. Несмотря на то, что они представляли собой великую силу, девушки ни разу не поднимали бунт против старейшин и смиренно выносили самое несправедливое обращение.
Как бы об этом Грид не думал, это казалось ему перебором. Однако что он мог сделать? Церковь растила Дочерей Ребекки как оружие, обучая их полному послушанию. Промывание мозгов, которому они подвергали девушек, было сильнее любых кандалов.
И сами Дочери Ребекки были в этом ничуть не виноваты. На первый взгляд церковь должна была исповедовать милосердие и доброту, однако внутри… Ничего этого не было. Судя по тому, что видел Грид, Церковь Ребекки мало чем отличалась от Церкви Ятана.
"Ублюдки…" – с ещё более мрачным лицом подумал Грид, вспоминая то, как Паскаль и старейшины издевались над Изабель и Дамианом.
А затем ему в голову пришли слова, некогда сказанные убийцей по имени Шей:
"Чистым злом считается Церковь Ятана. И её фанатики этого абсолютно не скрывают, считая данный путь единственно верным. Но люди из Церкви Ребекки также совершают зверства, прекрасно осознавая, что должны делать добрые дела. Фасад и задворки одной и той же организации могут выглядеть совершенно иначе, а потому Церковь Ребекки намного опаснее, чем прямолинейная и бесхитростная Церковь Ятана…"
В прошлом Церковь Ребекки была совершенно иной. Но Древиго всё испортил.
"Рыба, как известно, начинает гнить с головы…"
К сожалению, нынешними лидерами Церкви Ребекки были те, кого успело затронуть влияние Древиго. Большинство из них уже успело вкусить сладкий плод повседневных утех и ощущения безграничной власти.
И разве после этого они могли отказать себе в удовольствии продолжать испытывать эти чувства?
Естественно, нет. И свидетельством тому было их безоговорочное следование за Паскалем. А раз так, прогнившую часть тела требовалось устранить.
"Папой должен быть Дамиан".
Несмотря на все свои странности, Дамиан был чистым человеком. И если он станет папой, Церковь Ребекки непременно изменится.
"Но прежде всего я должен не допустить, чтобы кресло папы досталось Паскалю".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267.2**

Паскаль был выходцем из империи. Он был сыном могущественного графа Чириты, а потому, если он добьётся желаемого, империя сможет свободно использовать Церковь Ребекки. Лауэль был убежден, что в таком случае влияние Сахаранской Империи станет намного выше, чем сейчас. И Грид был с этим полностью согласен.
"Когда-нибудь, когда я стану королём, мои отношения с империей явно ухудшатся. А раз так, я не должен допустить, чтобы она стала ещё сильнее", – решил Ёну, после чего проговорил:
– Дамиан, ты должен прямо сейчас начинать свою предвыборную кампанию. Убедись, что рекламы будет достаточно и не стесняйся использовать моё имя. Хурой тебе поможет.
– Хорошо!
Первый оратор, Хурой. Его жаркие речи были способны захватить как головы, так и сердца людей. Вне всяческих сомнений, он смог бы оказать Дамиану огромную помощь.
– А я тем временем запечатаю Копье Лифаэля, – добавил Грид, усевшись на кровать Изабель. А затем он принялся внимательно изучать Копьё Лифаэля, находящееся у неё в руке.
– Легендарная Кузнечная Оценка.
Взгляд легендарного кузнеца может проникать в саму суть предмета, обнаруживая все скрытые в нём функции.
Вы уже обнаружили все скрытые в данном предмете функции.
"Копьё Лифаэля"
Рейтинг: мифический.
Прочность: 1 500/1 500.
Вес: 400.
Сила атаки: 2 330~2 890.
Данное копьё является одним из трёх священных артефактов Церкви Ребекки, содержа в себе огромную божественную силу, возлагающую тяжелое бремя на разум и тело его владельца.
Поскольку даже Дочери Ребекки не могли долго использовать данное копьё, 5-ый папа Церкви Ребекки попросил Пагму запечатать его.
Тем не менее во времена правления 13-го папы Преемник Пагмы обнаружил его истинную силу и распечатал копьё.
Эффекты:
Божественная сила: +3 000.
Все характеристики: +200.
Скорость восстановления Здоровья: +300%.
Дополнительные 5,000 единиц урона при каждой атаке.
\* Существует высокая вероятность активации навыка "Колесо Света".
\* Существует высокая вероятность активации навыка "Щит Света".
\* Существует высокая вероятность активации навыка "Свет Истинного Пути".
\* Всегда активный встроенный навык: "Белая Трансформация".
\* При атаке существ, обладающих тёмной магической силой, сила атаки копья повышается на 50%.
Требования:
Только для Дочерей Ребекки.
– Итак, чтобы запечатать его…
Ему нужно было понять структуру предмета, после чего определить, каким образом он создан. А для этого необходимо было как тщательно изучить оружие, так и несколько раз повторить процесс разборки и сборки.
После становления Преемником Пагмы Гриду часто доводилось разбирать и собирать предметы. Он был уверен, что сможет быстро понять структуру Копья Лифаэля и без особого труда выполнить данную задачу.
Однако реальность оказалась иной.
Всё было хорошо, за исключением одного: Изабель. Состояние её здоровья было гораздо более серьёзным, чем ожидалось. Грид понимал, что едва девушка выпустит из рук Копьё Лифаэля, она тут же умрёт. Другими словами, Ёну не имел ни малейшей возможности разобрать и уж тем более собрать Копьё Лифаэля.
"Таким образом… Я должен прийти к пониманию его структуры исключительно путём наблюдения".
Грид не знал, сколько времени ему может на это потребоваться. Однако одно он знал наверняка: он приложит все усилия, чтобы спасти Изабель.
Эта девушка была ценным для него человеком. С ней не просто была связана часть его воспоминаний… Она была кое-кем любима. Грид знал, что Дамиан относится к ней так же, как он к Ирен, а потому…
"Я не позволю тебе умереть", – пообещал он себе, начав пристально изучать Копьё Лифаэля. Он внимательно перечитал все его эффекты и особенности. Однако, несмотря на это, всё равно возникал вопрос: возможно ли поднять понимание предмета до ста процентов, просто глядя на него?
Раньше это точно было невозможно. Однако Грид верил в свои способности и знал, что если приложит определённое количество усилий, то непременно сможет добиться хоть какого-то результата.
"Я могу это сделать. Разработчики ведь далеко не безмозглые и не придумывают невыполнимых заданий".
Он чувствовал, что они наверняка придумали какой-то способ преодолеть подобное ограничение. Возможно, ему необходимо было пробудить свои способности, а, может быть, весь секрет крылся в самом Копье Лифаэля.
Однако правильнее было бы начать с самого начала. Почему Грид вообще распечатал Копьё Лифаэля? Игровая система. Именно она подсказала Гриду, что для успешного прохождения задания ему необходимо распечатать божественный артефакт. Другими словами, игровая система сама спровоцировала текущую ситуацию.
"Но теперь система молчит. А раз так, я сам должен прийти к правильному решению", – подумал Ёну, после чего внимательно уставился на Копье Лифаэля. Его концентрация достигла пика, а сила воли и дух, которые он тренировал на протяжении последних нескольких лет, наконец-то вступили в действие.
– Грид… – пробормотала сидящая напротив него Изабель. Вид сосредоточенного Преемника Пагмы действовал по-настоящему успокаивающе.
А затем девушке показалось, будто сама Богиня Ребекка тихо прошептала ей прямо в уши:
– Верь в него.
\* \* \*
Небосвод уже окрасился первыми лучами солнца, но Грид всё так же продолжал сидеть в маленькой комнатушке, не сводя взгляда с Копья Лифаэля. Его разум был сосредоточен исключительно на нём, а потому его защита была как никогда полна уязвимых мест.
"Он делает это уже восемь часов подряд… Что ж, эта девушка всё ещё спит, так что всё должно пройти намного проще, чем я ожидал", – мысленно пробормотал Ворон, спрыгнув на землю и войдя в здание, где располагались покои Дочерей Ребекки. Его движения были абсолютно бесшумными, а шаги не оставляли за собой ни малейшего следа.
Даже особо чувствительные крысы не могли зафиксировать его присутствие. Однако кое-кто его всё-таки видел. Кое-кто, вот уже несколько часов скрывающийся в глубоких предрассветных тенях этого здания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268.1**

Прямиком из тени на Ворона что-то смотрело.
И этим чем-то была Ноя.
Её маленький пушистый хвостик покачивался из стороны в сторону, а короткие лапки прижались к самому полу. Лучший демонический зверь тихо крался вперёд, подбираясь к своей добыче всё ближе и ближе.
"Это не только красивая, но и научно-правильная охотничья поза! Мур-р!"
Сам же Ворон совершенно не ощущал присутствия Нои. Даже несмотря на то, что он считался одним из лучших убийц, его навыков было недостаточно для обнаружения лучшего демонического зверя.
Итак, Ворон тихо пробрался на третий этаж, где располагалась комната Изабель.
"Я почти на месте…"
Убийца уже представлял себе, как перережет глотку Преемника Пагмы, однако в следующее мгновенье…
– Мгр-р!
Внезапно в темноте блеснули маленькие, но очень острые клыки, и Ноя перешла в атаку.
– …!
И Ворон был в настоящем шоке. Он никогда бы не подумал, что однажды настанет тот день, когда на него нападёт кошка. Но что ещё хуже…
"Неужели я не заметил, что она следит за мной?"
Это был наибольший позор за всю его жизнь.
Тем не менее уже спустя мгновенье его эмоции улеглись, и Ворон успокоился. Он был профессионалом. Он прошёл через огромное количество критических ситуаций, отправив на тот свет более ста человек. И в ходе всего этого он кое-что понял: какими бы ни были обстоятельства, он всегда должен сохранять абсолютное спокойствие. Накопленный опыт подсказывал Ворону, что ему не стоит беспокоиться о неожиданном появлении кошки.
Итак, вскинув кинжал, Ворон заблокировал кошачью лапу, а затем, собираясь произвести контратаку, он на мгновенье заколебался, поскольку после столкновения с кошкой его запястье слегка онемело.
"Почему эта кошка настолько сильная?"
Это явно было не обычное животное… И вот, уже спустя пару мгновений Ворон разглядел на спине Нои небольшие крылья, а на лбу – рог. А раз так… Это определённо был высококлассный демонический зверь.
"Но откуда только он мог здесь взяться?"
Они находились в самом сердце Ватикана – в месте, преисполненном божественной силы. Ни один монстр не мог даже просто подойти к Ватикану, не говоря уже о том, чтобы свободно разгуливать по его центральным улицам. Демонического зверя должно было просто разорвать на части от одного только шага в покои Дочерей Ребекки.
И Ноя, к сожалению, действительно подверглась негативному воздействию божественной силы. Естественно, умереть – она не умерла, но вот часть своих навыков попросту потеряла.
Хозяин приказал ей, чтобы она была готова к отражению любого противника, пока сам хозяин работает над копьём. А ещё он подчеркнул, чтобы она не стеснялась уведомлять его о малейшем появлении опасности.
Однако возникла непредвиденная проблема. Ноя считала себя сверхразумным существом, но на самом деле она была ещё слишком молодой и зачастую руководствовалась лишь своими инстинктами.
Таким образом, когда в доме появился темноволосый мужчина, она машинально атаковала его. Это было сделано непреднамеренно, но в результате… В результате она с запозданием поняла, что ей попросту не хватает навыков, чтобы одолеть этого противника. И виной тому была ужасная божественная сила Ватикана.
Но разве мог лучший демонический зверь проиграть обычному человеку?
С этими мыслями Ноя снова бросилась на убийцу. Её острые когти были нацелены прямиком на шею Ворона, и тот, едва сумев избежать смертельного удара, почувствовал, как вдоль его позвоночника пробежала волна холода.
"Слишком быстрая…!"
Кошка явно была демоническим зверем, который со временем мог вырасти в нечто чрезвычайно опасное. Возможно, у неё даже были навыки среднерангового демоноида, ведь в противном случае ей не удалось бы продержаться в Ватикане и нескольких минут.
"Я должен серьёзно отнестись к этому бою".
Не имело значения, почему сюда забрёл демонический зверь. Так или иначе, он был всего лишь ещё одной целью, которую Ворон должен был ликвидировать.
Итак Ворон, до сих пор сражавшийся лишь с помощью одного кинжала, достал короткий меч. Именно такой, двуручный стиль фехтования с использованием двух разных типов оружия, и был характерен для знаменитого Ворона.
– Мр-р-р…
Отразив очередную серию молниеносных атак Нои, убийца нанёс диагональный удар, оставивший на груди кошки небольшую рану.
Тем не менее выражение лица Ворона было чрезвычайно кислым.
"Она практически успела увернуться…"
Сама же Ноя обнажила клыки и вновь атаковала. Каждый её удар становился всё сильнее и сильнее, а потому Ворону пришлось защищаться сразу двумя клинками.
– Мгр-р-р!
Фжух-фжух-фжух!
Лишь теперь убийца понял истинную силу Нои.
"Да она ведь не слабее высокопоставленного демоноида!"
Неужели такое вообще было возможно? Разве демонические звери изначально не были подчиненными демонов и демоноидов? Итак, потрясенный Ворон вынужден был воспользоваться козырем, который припасал на самый крайний случай: стены, пол и даже тени начали дрожать, символизируя начало действия теневой техники.
В ответ Ноя удивлённо заозиралась по сторонам, а сам Ворон удовлетворённо улыбнулся и произнёс:
– Отправляйся в ад.
Это были первые слова, произнесённые им за время пребывания на задании. И вот, с нескольких сторон в пушистое тело Нои устремилось шесть теневых шипов.
Чёрная кошка тут же почувствовала, насколько опасна эта атака и активировала Флюидизацию.
Флюидизация… Данное умение позволяло избежать любого физического воздействия, нивелировав тем самым весь входящий урон. Однако из-за влияния божественной силы Ноя не смогла нормально использовать часть своих навыков, в числе которых была как раз и Флюидизация.
Итак, один из шести шипов проник в тело Нои, от чего та издала болезненное мяуканье и рухнула на землю.
– Мур-рк… Как же так? Это несправедливо, мур-р…
Наибольшая проблема заключалась в том, что Ноя не могла использовать Поглощение Души, а потому всем сердцем начала ненавидеть Ватикан и всё, что с ним связано.
Тем временем убийца слегка придавил ногой поверженную кошку, заставив её издать очередной болезненный стон, и произнёс:
– Что ж, вот тебе и конец.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268.2**

А затем, когда Ворон собирался было вонзить в неё свой клинок, раздался чей-то голос:
– Достаточно.
– …!
Удивленный убийца поспешно развернулся, но… никого не увидел. Вокруг него была лишь тьма.
"Галлюцинация?"
У Ворона попросту не было иного выбора, кроме как почувствовать некоторые сомнения. Ни справа, ни слева, ни сзади не было ни малейших признаков чьего-либо присутствия. Другими словами, либо здесь никого не было, либо маскировочные способности этого человека превосходили его собственные.
– Э-э?
А затем убийца невольно вздрогнул. Что-то отбирало у него контроль над тенями.
И вот, уже в следующее мгновенье тени поднялись, словно настоящее цунами. Ворон попытался было избежать их, но это оказалось просто невозможно. Их скорость была слишком высокой.
Убийца чувствовал себя так, будто тени намереваются раздавить каждую клеточку его тела. Неужели теневая техника может развиться до такой степени? Он попросту не мог в это поверить. В тот момент, когда Ворон испытывал неподдельное замешательство, тени продолжали раздирать его тело. Более того, чем больше он пытался сопротивляться этому процессу – тем больнее становилось. Да кому вообще было под силу так легко одолеть опаснейшего убийцу современности?
И как только Ворон задался этим вопросом, из темноты вышел человек.
– Т-ты…!
Это был чернокожий сухощавый мужчина с аномально длинными руками. И в мире существовал лишь один человек, соответствующий подобным критериям.
"Король Теней!" – понял Ворон.
Тот, чей контроль над тенями выходил за пределы человеческих способностей. Тот, кто мог создать целую теневую армию. И звали его…
"Касим!"
Но что этот монстр делал в Ватикане? Количество вопросов лишь росло, но ответ на них был лишь один – смерть. Тени сжали Ворона так, что тот не смог даже закричать, и… на этом его жизнь подошла к концу.
А затем Касим зачистил место схватки, не оставив от бездыханного тела Ворона и следа. Исчезли даже пятна крови.
После этого Король Теней внимательно посмотрел на лежащую без сознания Ною и тихо пробормотал:
– Чем больше я на неё смотрю, тем более симпатичной она мне кажется.
\* \* \*
Чик-чирик! Чик-чирик!
За окном пели птицы, а лёгкий ветерок, согретый лучами осеннего солнышка, начал ласкать её мягкую шёрстку.
– Мьа-а-а-ау, – зевнула Ноя, пробудившись от безмятежного сна.
После этого зверёк посмотрел по сторонам и невольно воскликнул:
– Мр-р! Что произошло!?
На рассвете Ноя вступила в бой с каким-то злоумышленником и проиграла, получив тяжелое ранение одной из его паршивых техник. И, как следует подумав об этом, Ноя сочла это полнейшим абсурдом. Как мог лучший демонический зверь проиграть человеку?
– Какой позор! Мгр-р!
Это было неприемлемо, даже с учётом того, что дело происходило на территории Ватикана. Почему её великое тело, лапы которого могли замолотить любого жалкого человечишку, вынуждено было так страдать?
Но вот, дрожащая от гнева Ноя с запозданием кое-что поняла:
– Но почему я тогда жива, мур-р? Точно, это был сон! Мр-р-р-р!
Действительно, всё, что произошло этим утром, попросту не могло быть реальностью.
– Мур-мур-мур-мур! Точно! Разве может человек одолеть такое великое существо, как я? Мур-мха-мха-мха! – рассмеялась Ноя, убедившись в разумности этого предположения.
На самом деле, у неё попросту не было иного выбора, кроме как подумать именно так. В противном случае, как ещё объяснить, что она осталась жива? Благодаря её огромной Выносливости полученные раны полностью затянулись, а потому Ноя окончательно успокоилась.
Изменился даже её статус с разочарованного на самодовольный. Тем не менее Грид был слишком занят изучением Копья Лифаэля, чтобы видеть изменения, происходящие с его питомцем.
\* \* \*
– Такое ощущение, будто меня кто-то проклял, – порядком нервничая, пробормотал Грид.
Несмотря на то, что он уже двое суток не спускал глаз с Копья Лифаэля, ему так и не удалось понять, как его запечатать.
– Неужели я был слишком самоуверен?
Возможно, недавние победы и достижения сделали его слишком легкомысленным?
– Я до сих пор не понимаю, что именно связывает части копья.
Та часть, где древко переходило в наконечник, была исполнена слишком чисто. Ёну не мог взять в толк даже то, как именно это было сделано.
– Это явно не обычная ковка…
Если бы он разобрал и собрал копьё, то смог бы разгадать скрытую в нём тайну. Но из-за Изабель это было попросту невозможно, а потому Грид продолжал наблюдать за копьём, пытаясь осознать его структуру логическим путём.
А на следующий день к нему пришёл незваный гость. Паскаль.
– Как я и говорил, у меня есть для тебя подарок, – произнёс священнослужитель, протягивая мешок с миллионом золотых монет. Это было почти вдвое больше, чем вознаграждение, предложенное Дамианом, и при конвертации составляло чуть больше миллиона долларов.
Вы согласны принять подарок Паскаля?
Приняв его, Вы должны будете безоговорочно выполнить одну из просьб священнослужителя.
– И ты называешь это подарком? Потеряйся.
Грид был не настолько бестолковым, чтобы цепляться за малейшую возможность подзаработать. Он пытался думать наперёд и не собирался позволить империи поглотить Церковь Ребекки всего за миллион золотых монет.
Итак, прогнав Паскаля и проведя ещё два дня в бесплодных попытках разобраться в устройстве Копья Лифаэля, Ёну решил несколько изменить свой подход.
– Возможно, секрет не в том, как оно устроено, а в использованных материалах?
Главным составляющим Копья Лифаэля был адамантий. Однако, несмотря на то, что данный минерал был серебряного цвета, само копьё источало лёгкое голубоватое свечение.
– Никаких других металлов, кроме адамантия, не использовалось… Кажется, его просто смешали с чем-то другим.
Пагма явно использовал что-то ещё.
– И это что-то… Может быть…
В этот момент в голове Грида промелькнула одна мысль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269**

– Может быть… Может быть всё дело в Сущности Богини?
Сущность Богини – именно так назывался неопознанный предмет, выпавший из папы Древиго. И он уже больше года пылился в углу инвентаря Преемника Пагмы.
– Маловероятно, что Древиго носил бы с собой какую-то бесполезную вещь.
Древиго был далеко не типичным боссом. Он был человеком, оказывающим огромное влияние на всю историю "Satisfy". Именно его стараниями Церковь Ребекки начала прогнивать, и если бы не череда случайных событий, всё могло сложиться иначе. Итак, какова вероятность того, что выпавшая из его трупа жидкость была обычной водой?
– Нулевая.
Даже её название было особым. Итак, Грид как следует задумался о сложившейся ситуации. Почему он распечатал Копьё Лифаэля? Что стало причиной появления Паскаля? Почему старейшины стали поддерживать его?
Всё это было из-за Древиго.
– Очень вероятно, что оставшаяся после него вещь и является решением всего этого.
Так или иначе, "Satisfy" была игрой, а потому предметы, выпадающие из важных боссов, зачастую должны были помочь игроку преодолеть кризисную ситуацию.
– Я должен это проверить, – решил Грид, после чего откупорил маленькую стеклянную бутылочку и капнул жидкостью на Копьё Лифаэля.
Кап…
И вот, в тот момент, когда Копьё Лифаэля соприкоснулось с Сущностью Богини, комнату озарил яркий свет.
Фа-ша-а-а-ах!
Даже Изабель не выдержала и ахнула:
– Ах!
Ну а перед самим Гридом начали появляться системные сообщения.
Информация о Сущности Богини была обновлена.
…
\* \* \*
От Ворона не было новостей уже целых пять дней, а потому Камиан был вынужден признать:
– Он убит.
Поначалу Камиан сомневался в этом, поскольку Ворон считался если не лучшим, то одним из лучших убийц на континенте. Трудно было представить, что кто-то сумеет вычислить и уничтожить его. Однако на пятый день Камиану стало очевидно, что Ворон всё-таки потерпел неудачу.
– Никчёмный глупец…
Как бы там ни было, одно стало ясно наверняка:
– Вне всяческих сомнений, сила Грида находится на том же уровне, что и моя собственная.
А, может быть, даже выше.
– Я должен соблюдать максимальную осторожность.
Грид не стал объявлять о попытке покушения. Он вёл себя так, словно вообще ничего не произошло. И это было явным признаком его готовности сохранять спокойствие до выяснения того, кто стоит за данным покушением.
– Я думал, что он – очередной самоуверенный глупец, но он на самом деле тот ещё хитрый лис.
Именно с такими людьми было тяжелее всего справиться. Недостаточно было одной лишь силы, чтобы решиться на противостояние с целой церковью, полагаясь лишь на свои индивидуальные способности…
– Попытки Паскаля купить Преемника Пагмы каждый день терпят неудачу. Нехорошо затягивать это ещё дальше… – пробормотал Камиан, глядя в окно.
Как и вчера, Хурой с Дамианом продолжали проводить свою предвыборную кампанию, создавая тем самым ещё одну проблему.
– Особенно раздражает этот человек по имени Хурой…
Его речи были далеко не обычными. Каким-то образом ему удалось быстро захватить сердца членов церкви. Даже некоторые из высокопоставленных священнослужителей, ранее купленных Паскалем, отказались от своих первоначальных взглядов и начали поддерживать Дамиана. Наверное, если бы Хурой решил назвать сточные воды лекарством, то люди поверили бы и этому.
– Я должен заняться этим лично.
Ровно через неделю, за тридцать дней до выборов, должно было состояться специальное мероприятие, во время которого кандидаты в папы должны были выступить со своими речами перед последователями Церкви Ребекки и дворянами.
И в этом мероприятии собирался принять участие лично граф Чирита.
Отец Паскаля отличался от самого Паскаля. Он привык избавляться от всех рисковых факторов.
– Я должен заручиться его поддержкой и устранить Грида.
Пусть Камиан и признал индивидуальную силу Грида, но его текущая ситуация была далеко не самой лучшей. За ним стояла лишь Изабель, которая уже сегодня могла умереть, Дамиан и оратор Хурой. А разобраться с четырьмя людьми, имея в наличии ресурсы графа Сахаранской Империи, было проще пареной репы.
\* \* \*
"Сущность Богини"
Вес: 0,1.
Жидкость, содержащая в себе божественную силу Богини Ребекки.
Для обычного человека – это всего лишь вода, для тех, кто практикует чёрную магию – настоящий яд, а для верных последователей Ребекки – чудодейственное снадобье.
При смешивании с минералами, она максимизирует их вязкость и улучшает их уникальные функции. Кроме того, она предоставляет изделию дополнительную божественную силу.
– Максимизация вязкости? Так вот, значит, в чём дело…
Именно в этой странной жидкости и крылся секрет мифического копья.
Ваше понимание Копья Лифаэля увеличилось на 40%.
Поздравляем! Вы обнаружили секрет мифического предмета!
Ваша Проницательность увеличилась на 30.
Ваш Интеллект увеличился на 30.
Легендарное Кузнечное Ремесло улучшилось.
Теперь Вы можете повысить понимание предмета, просто глядя на него.
– Вот это да. Поразительно.
Грид был в восторге от того, что ему удалось выявить истинное предназначение Сущности Богини и раскрыть секрет копья. Более того, он даже получил кое-какие непредвиденные бонусы.
"Это даже больше, чем я ожидал", – подумал Грид, повернувшись к Изабель. Цвет лица девушки существенно улучшился, что, судя по всему, произошло благодаря соприкосновению Сущности Богини с копьём.
"Так, для начала я должен её исцелить".
Именно эта задача была первостепенной. Для того, чтобы Грид мог начать полноценную работу с артефактом, Изабель должна была его отпустить.
Итак, поставив перед собой цель, Грид протянул Сущность Богини Изабель, глаза которой были полны восхищения.
– Пей, – сказал Ёну. Однако… Ни с того ни с сего девушка отказалась.
– Я… Я не хочу.
– Почему это?
– Я не могу использовать такую драгоценную вещь.
– Разве тебе не грозит смерть? Просто пей.
– Не буду.
– Я же тебе не предлагаю выпить всё. Прими хотя бы одну каплю.
В пузырьке содержался ровно один миллилитр Сущности Богини. Одна капля равнялась одной двадцатой миллилитра, а потому можно было прийти к выводу, что в его распоряжении имелось целых двадцать капель. А так как здоровье девушки улучшилось всего из-за одной капли, соприкоснувшейся с Копьём Лифаэля, она наверняка бы исцелилась, употребив её напрямую.
Грид был уверен, что так и произойдёт, однако Изабель оказалась упрямой.
– Я ценю твою вежливость, но я больше ничего не хочу принимать от тебя.
– Всего одну каплю.
– Нет.
За последние пять дней, которые она провела вместе Гридом, они много о чём успели поговорить. И в ходе этих бесед Изабель кое-что узнала. Преемник Пагмы уже был женат, а потому она больше не могла смотреть на него. Ей пришлось подавить свои чувства к Гриду и провести между ними так называемую "черту". Она больше не хотела, чтобы он проявлял к ней доброту.
И вот, осознав текущее положение дел, Грид просто пожал плечами и проговорил:
– Изабель, кажется, ты меня не так понимаешь.
– ..?
– Я помогаю тебе исключительно потому, что этого требуют мои собственные интересы. Это вовсе не от моей доброты. Так что перестань пребывать в плену своих заблуждений и быстро выпей это снадобье. Хватит тратить моё время.
Изабель была слишком поражена, чтобы отказаться от приказа Грида, а потому взяла маленькую стеклянную бутылку и нерешительно поднесла её к своему рту. Девушка была крайне обеспокоена тем, что случайно проглотит сразу несколько капель.
"Какой же робкой она стала…"
Первоначально Изабель была очень энергичной девушкой. Однако из-за Древиго и Паскаля ей пришлось пройти через многочисленные страдания и лишения. Её называли инструментом, а ещё скоро она должна была умереть… Находясь под таким давлением, даже стойкая Дочь Ребекки не могла не измениться.
И вот, тяжело вздохнув, Грид забрал у неё бутылку, после чего капнул жидкостью себе на палец и поднёс его к губам Изабель.
– Вот, здесь ровно одна капля. Просто слизни её.
– Э-э…
Лицо Изабель тут же покраснело. Мужчина, в которого она была влюблена, хотел, чтобы она лизнула его палец…
"Чёрт, неужели мне придётся кормить её, словно какого-то ребёнка?" – подумал Грид, после чего попросту всунул свой палец с капелькой Божественной Сущности прямо в рот Изабель.
– Ах…!
Как только это произошло, Изабель вздрогнула, а её голова закружилась.
А через несколько мгновений Изабель попросту рухнула на кровать. Сущность Богини не заставила себя ждать, моментально заставив платиновые волосы девушки вновь засиять, а иссохшую кожу стать нежной и мягкой.
– Отлично. Думаю, благодаря этому твои формы тоже к тебе вернутся.
От этих слов лицо Изабель вновь залилась краской.
"Хм-м.. Почему у неё такой странный статус?"
Несмотря на то, что её здоровье восстанавливалось, Изабель явно выглядела ещё более уставшей, чем раньше.
Но вот, пока Грид пребывал в некотором недоумении, в окно внезапно постучал почтовый голубь. Судя по всему, ему пришло письмо от его возлюбленной Ирен.
– Ты говорила, что где-то здесь есть кузница? Я пойду туда, а ты пока оставайся здесь, – произнёс Грид.
– Да… – ответила девушка, глядя на Преемника Пагмы сквозь прижатые к лицу руки.
"Что ж, думаю, с ней всё будет хорошо", – подумал Ёну, после чего вышел из комнаты и обнаружил на подоконнике Ною, мирно посапывающую на солнышке.
– Ц-ц-ц, я поручил ей ответственную работу, а она просто спит, – пробормотал Грид, глядя на слегка округлый животик кошки. Он даже не предполагал, что некоторое время назад она столкнулась с опаснейшим убийцей и была на волосок от смерти. В противном случае, он наверняка бы пожалел её.
И вот, прежде, чем отправиться в кузницу, Грид остановился в саду и, пытаясь не обращать внимания на мелькающие информационные окошки, отложил Копьё Лифаэля в сторону и принялся читать письмо.
Производится активация Белой Трансформации.
У Вас отсутствует божественная сила. Попытка активации Белой Трансформации провалилась. Ваше тело подверглось побочным эффектам.
Вы выстояли…
{Дорогой муж, я чувствую в своём животе движения нашего ребенка. Каждый день вместе с ним становится таинственным и даже весёлым. Я очень хочу поделиться с тобой этим счастьем. А ещё скажи, дорогой муж, чем бы ты хотел, чтобы наш ребёнок интересовался, когда вырастет?}
Ответьте на вопрос своей жены.
Выбор одного из нижеприведённых вариантов повлияет на способности ребёнка после его рождения:
1. Я хочу, чтобы наш ребёнок интересовался боевыми искусствами.
2. Я хочу, чтобы наш ребёнок интересовался магией.
3. Я хочу, чтобы наш ребёнок интересовался наукой.
4. Я хочу, чтобы наш ребёнок интересовался теологией.
5. Я хочу, чтобы наш ребёнок интересовался техниками.
6. Я хочу, чтобы наш ребёнок просто был здоров.
– Ну уж точно не номер четыре…
Благодаря Древиго и Паскалю у Грида сложилось крайне отрицательное мнение о здешних религиях.
– Номер шесть тоже какой-то странный. Я прямо-таки чувствую, что выбрав его, мой ребёнок будет похож на Джуда.
Итак, среди оставшихся вариантов наиболее привлекательным был…
– Техники.
Грид решил, что как только его ребёнок подрастёт, он сможет помогать ему, а потому написал Ирен, что очень любит её и предоставил жене свой ответ.
– Как только я здесь со всем закончу, то сразу же направлюсь в Уинстон.
Закончив письмо, Грид скрутил его в трубочку и привязал к лапке почтового голубя, который немедленно вспорхнул и улетел в юго-западном направлении.
А затем к Преемнику Пагмы кое-кто подошёл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270**

– Господин Грид! Как Ваше самочувствие?
Это был Паскаль, находящийся в сопровождении небольшой свиты. Как говорилось, для того, чтобы что-то подобрать, человеку необходимо было наклониться. И вот, ради получения Преемника Пагмы, Паскаль решил полностью отказаться от своей гордости. Он подавил свой гнев и обиду, став настоящим воплощением вежливости. Естественно, не забыл он и про приветливую улыбку, озаряющую всё его лицо.
– А-а?
И вот, пока Грид недоумённо смотрел на него, Паскаль приказал своим людям поставить перед ним самый настоящий сундук с сокровищами. А затем… Взгляду священника предстало лежащее на коленях Преемника Пагмы божественное копьё.
– Э-это же…
Увидев его, ложная улыбка Паскаля, призванная скрыть бурлящий в нём гнев, превратилась в настоящую.
"Кажется, Изабель, наконец, умерла".
С его точки зрения она была похожа на раздражающего и крайне живучего таракана, а потому её смерть была очень кстати.
Дочерей Ребекки нужно было держать под постоянным контролем, поскольку вместо прямого следования приказам они начинали задаваться вопросами об их целесообразности. И причиной тому был папа Руис, приведший Церковь Ребекки к свету, и папа Древиго, практически низвергнувший её во тьму. Из-за них Дочери Ребекки научились распознавать правильное и неправильное, что для Паскаля стало настоящей головной болью.
"Они всего лишь инструменты…"
Для Паскаля, планирующего превратить Церковь Ребекки в структурное подразделение Сахаранской Империи, Изабель, Луна и Рин были настоящим бельмом на глазу. Но теперь одна из них была мертва, а потому проблема уже уменьшилась на треть. Осталось лишь отдать Копьё Лифаэля новому владельцу, а затем поочередно избавиться от Рин и Луны.
"А затем придёт эпоха моего правления".
Паскаль чувствовал себя так легко, что был готов взлететь. Его сердце переполняла радость, однако… Он сдержал свои эмоции, поскольку прекрасно понимал, что сейчас им не место.
– Одна из Дочерей Ребекки погибла, а церковь прогнила. Чему же ты так счастлив? – холодно глядя на Паскаля, спросил Грид.
"Прогнила?", – мысленно пробормотал Паскаль, чьё лицо перекосилось от ярости. Больше всего на свете он хотел прямо сейчас убить Грида, чтобы тот не порочил их веру посреди самого святого места на континенте, но… Он всё ещё должен был сохранять терпение.
Итак, подавив свой гнев, священнослужитель проговорил:
– Как Вы сами уже говорили, Изабель – это дитя, всю свою жизнь посвятившее служению богине и церкви. И вот, теперь это дитя отправилось к самой богине… Я уверен, что там её ждёт вечный покой и благодать. Я счастлив и горд, а потому и улыбаюсь.
"Чушь собачья", – чуть было не произнёс Грид. А в следующее мгновенье Паскаль указал на сундук с сокровищами и произнёс:
– Вот. Здесь моё сегодняшнее предложение.
Вы согласны принять подарок Паскаля в размере 1,8 миллиона золотых?
Приняв его, Вы должны будете безоговорочно выполнить одну из просьб священнослужителя.
– Так или иначе, Дамиан всё равно не станет папой. Чем он сможет убедить других людей? Кроме того, правом голоса обладают всего сто старших священнослужителей, из которых восемьдесят процентов уже мои. Герцог Грид, пожалуйста, сделайте мудрый выбор…
– Нет, спасибо, – перебил его Преемник Пагмы. – Я не хочу иметь с тобой ничего общего. От одного только твоего вида меня начинает тошнить.
Гриду категорически не нравился Паскаль, поскольку он напоминал собой тех, кто издевался над ним в прошлом. А ещё он никак не мог стереть из своей головы образ Паскаля, насмехающегося над Дамианом и Изабель. Он не стал бы ему помогать, даже если бы ему предложили сто миллионов золотых. И это даже без учёта политических вопросов, о которых тоже нельзя было забывать.
И вот, с лица Паскаля всё-таки исчезла его привычная улыбка.
– Что ж, тогда предлагаю перестать заговаривать друг другу зубы. Последние несколько дней я изо всех сил старался наладить наши отношения, но в ответ слышал лишь оскорбления и издёвки. Разве тебя не научили такому элементарному качеству, как вежливость?
– И с чего бы это мне быть вежливым с тобой? Не ты ли постоянно насмехаешься над своими собеседниками, особенно над теми, которые не могут тебе дать отпор?
Судя по этим словам, Грид явно не собирался идти на компромисс, а потому порядком нервничающий Паскаль решил говорить прямо:
– Тогда скажи мне, чего ты хочешь! Ты получишь всё что пожелаешь, только встань на мою сторону!
– Всё, что пожелаю?
– Да!
– Хо-хо, звучит заманчиво.
Грид наконец-то проявил заинтересованность, а потому Паскаль уже начал предвкушающе потирать руки. Он с нетерпением ожидал услышать, чего же на самом деле хочет Преемник Пагмы. И Грид не стал медлить с ответом.
– Я хочу тысячу триллионов.
– …?
Тысячу триллионов? Так называлось какое-то сокровище?
– Никогда ни о чём таком не слышал…
– Тысяча тысяч миллиардов золота, и я стану твоим настоящим другом, – любезно пояснил Грид.
– Что!? Ты с ума сошёл!? – рефлекторно воскликнул Паскаль. Подобной суммы не было даже в казне Сахаранской Империи! Нет, это были настолько астрономические деньги, которые могли уничтожить экономику всех ныне существующих государств!
И Грид, требующий столь абсурдное количество золота, стал казаться попросту ненормальным.
– В чём дело? Сначала ты спрашиваешь чего я хочу, а потом называешь меня безумцем?
– Ах, нет. Я случайно оговорился из-за шока… – начал было оправдываться Паскаль, однако Грид лишь махнул рукой и произнёс:
– Значит, переговоры зашли в тупик. В таком случае предлагаю каждому из нас продолжать идти своим путём.
Затем Грид молча взял Копьё Лифаэля, намереваясь отправиться вместе с ним в кузницу, однако… Камиан не дал ему это сделать, встав у него на пути с выставленным вперёд клинком.
– Положи его. Как долго какой-то аутсайдер будет прикасаться к тому, что принадлежит церкви?
В ответ Грид прищурился и внимательно посмотрел на сверкающее лезвие меча.
– … Дважды.
– Что "дважды"?
– Ты уже дважды посмел направить на меня свой меч. На герцога Вечного Королевства.
– И что? Побежишь жаловаться на меня своему паршивому королю? – усмехнувшись, спросил Камиан.
Рыцарь стороннего государства публично унижал короля. Разве Грид не должен был вскипятиться, услышав это? Как оказалось, нет. Попытка Камиана спровоцировать Преемника Пагмы и заставить его потерять рассудок, оказалась безрезультатной. К сожалению для него, Грид изначально не питал особой лояльности ни к королю, ни к членам его семьи.
– Знаешь, то, что ты сравнил моего короля с какой-то бездомной собакой, даже хорошо, – произнёс Ёну, после чего схватил Копьё Лифаэля.
Производится активация Белой Трансформации.
У Вас отсутствует божественная сила. Попытка активации Белой Трансформации провалилась. Ваше тело подверглось побочным эффектам.
Вы выстояли…
– Как верный подданный Его Величества я просто не могу оставить без внимания подобную грубость.
Причина, по которой Грид не мог напасть на старейшин и Паскаля, была связана с Проклятием Богини. Но как насчет Камиана? Он не был священнослужителем Церкви Ребекки, а потому и причин сдерживаться также не было.
– Поехали.
Фу-жух!
Грид был хорошо знаком с лучшим копейщиком "Satisfy", Поном. Ему часто доводилось наблюдать, как Пон сражается. Более того, они не раз спарринговались, а потому Грид мог воспроизвести нечто наподобие неполной техники владения копьём.
И вот, плавно движущееся по диагонали копьё отклонило не только меч Камиана, но и заставило его дёрнуться назад.
– Т-ты!
Тридцатый Красный Рыцарь был порядком удивлён столь естественным ударом и отступил назад. Тем временем Грид воспользовался этим моментом и, шагнув вперёд, нанёс колющий удар.
Жух!
Активировалась дополнительная опция Копья Лифаэля: "Колесо Света", благодаря которому Вы нанесли цели дополнительные 5 000 урона.
– Кха-а-а-ак!
Камиан попросту не мог в это поверить. Прямой удар Грида внезапно стал круговым. Подобные атаки были настолько необычными, что отреагировать на них не смогли бы даже опытные воины, обладающие повышенным боевым чутьём.
Итак, получив сильнейший удар в рёбра, Камиан рухнул на землю и закашлялся кровью.
"Откуда у него такая сила…!?"
Камиан был поражён, изумлён и шокирован. Боль была такой, будто его кости сломались, а внутренние органы оказались на волоске от того, чтобы лопнуть. Даже легендарные мечи не могли проявить подобную мощь.
Но ещё больше был удивлён наблюдавший за всем этим Паскаль.
– Э-это просто невозможно…
Красный Рыцарь. Один из сильнейших рыцарей континента был выведен из строя всего-навсего одним ударом? Нечто подобное было тяжело даже представить, однако куда более удивительным казался другой факт.
– К-Каким… Каким образом ты можешь использовать Копьё Лифаэля?
Три божественных артефакта Церкви Ребекки были доступны лишь избранным существам. Они должны были обладать трансцендентной божественной силой, для получения которой такому человеку необходимо было молиться Богине Ребекке в течение как минимум девяти лет. Ну и в заключении…
"Этот человек должен быть женщиной!"
И вот, пока Грид с невыразительным лицом смотрел на поверженного противника, побледневший Паскаль спросил:
– Г-Грид… Ты что, ж-женщина?
– …
Это была самая неприятная фраза, которую Грид слышал с самого момента своего рождения. Он даже представить себе не мог, чтобы кто-то начал подозревать его в чём-то подобном, а потому, чтобы хоть как-то смягчить свой гнев, решил добить Камиана.
Естественно, Паскаль не мог этого допустить, а потому моментально использовал Исцеление. Благодаря этому тридцатый Красный Рыцарь тут же пришёл в себя и поднялся на ноги. Тем не менее на его лице всё ещё читался неподдельный ужас.
"Хм-м, давненько я не видел Исцеления".
Исцеление в "Satisfy" работало намного лучше, чем в обычных играх. И причиной тому была особенность профессии, которой было доступно данное заклинание. Чтобы стать жрецом Церкви Ребекки, игроку нужно было от многого отказаться, но взамен он получал по-настоящему мощные способности.
"Кажется, за нами наблюдает слишком много посторонних…"
Услышав шум, в сад начали стекаться люди, а потому Грид решил, что публичное убийство Камиана может отрицательно сказаться на предвыборной кампании Дамиана.
"Что ж. Пусть пока живёт", – подумал Ёну и направился к выходу, чувствуя на себе преисполненный убийственных намерений взгляд рыцаря.
Рыцарь был уверен, что проиграл исключительно из-за своей небрежности. Ему и в страшном сне не могло привидеться, что Грид сможет использовать божественное оружие.
"Чёрт побери!"
Рана на его боку всё ещё болезненно пульсировала, а к горлу то и дело подкатывала тошнота. Тем не менее Камиан поклялся себе, что через неделю, когда в Ватикан прибудет граф Чирита, он непременно поставит Грида на колени.
\*\*\*
Кузница Ватикана. Именно здесь производилось знаменитое оружие паладинов, упокоившее бесчисленное количество нежити и демоноидов.
– Гм-м… С чего бы начать? – пробормотал Ёну, держа в руках легендарный кузнечный молот.
Копьё Лифаэля. Пришёл черёд разобрать оружие, заслуженно носящее статус божественного.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271**

Сражения… Сражения были неотъемлемой частью жизни каждого настоящего воина. А те сражения, которые заканчивались поражением, неизбежно приводили к их дальнейшему прогрессу.
Итак, закрыв глаза, Камиан в очередной раз начал проигрывать в своём уме события сегодняшнего дня.
"Когда Грид решил нанести мне удар…"
Что, если вместо защиты он решил бы произвести встречную атаку?
"Я бы всё равно упал. То же самое случилось бы, развернись я боком".
Тогда что, если бы он решил отступить?
"Даже так ничего бы не изменилось. Грид приближался ко мне слишком быстро, и рано или поздно это всё равно закончилось бы моим падением".
С какой бы стороны Камиан на это ни смотрел, лучшим выбором всё равно оставался переход в глухую оборону. Тем не менее фехтование рыцаря попросту не могло парировать столь быстрый и мощный удар.
"Ему потребовалось всего мгновение, чтобы колющая атака преобразовалась в круговую".
Копьё, летящее в него по прямой траектории, внезапно отразило меч и нанесло удар по рёбрам. По правде говоря, нечто подобное было под силу лишь избранным Красным Рыцарям, а потому Камиан невольно почувствовал, как по его спине пробежали мурашки.
"Я должен был ответить своим собственным навыком".
Если бы он воспользовался Тяжёлой Бронёй, то наверняка смог бы защититься от атаки. А затем ему представился бы шанс нанести свой собственный удар.
"И тогда из этой битвы победителем вышел бы я".
Тем не менее Камиан не думал, что ему придётся использовать свой главный козырь в первом же столкновении. И в результате этого проиграл.
"Чёрт возьми… Не думал, что будет настолько больно".
Не будь на нём Красных Доспехов, он бы наверняка скончался на месте. Сила атаки Копья Лифаэля находилась за гранью воображения и полностью оправдывала звание божественного артефакта.
"Этот бой был неправильным с самого начала".
Камиан не ожидал, что Грид сможет использовать это оружие. Именно поэтому он не проявил должной бдительности и не отреагировал, когда Грид вооружился Копьём Лифаэля.
"Но разве он не мечник?"
Несколько последователей Церкви Ребекки видели, как Грид сражался с Древиго. Среди этих людей были и старейшины, которым вполне можно было доверять. Итак, они не раз упоминали, что Преемник Пагмы был вооружён двуручным мечом.
Тогда каким образом он смог использовать копьё?
"Кроме того, не просто копьё, а Копьё Лифаэля!"
Разве божественные артефакты Церкви Ребекки не могли использовать лишь избранные "женщины", получившие божественное послание?
"Это действительно раздражает".
Как бы там ни было, главной причиной поражения Камиана была дезинформация. Именно она привела к запоздалой реакции, недооценке противника и, в конечном результате, к проигрышу.
"Я должен был предположить, что Грид сможет использовать Копьё Лифаэля".
Тогда он бы не пропустил столь болезненный удар!
Шкр-р-р-р!
От злости Камиан так сильно сжал челюсти, что раздался противный скрип. Рыцарь прямо-таки кипел от гнева. То, что он проиграл по столь глупой случайности, попросту сводило его с ума.
"Грид! В следующий раз всё будет по-другому! Я буду подготовлен и покажу тебе истинную силу Красных Рыцарей!"
По мнению некоторых людей, нынешние Красные Рыцари существенно уступали своим предшественникам. И это было неизбежно. В прошлом подразделении служил великий мечник Пиаро, а потому нынешние Красные Рыцари уже были на порядок слабее. Даже сам герцог Лимит ни разу не смог одолеть Пиаро.
Однако всё это было в прошлом.
"Сейчас Лимит гораздо сильнее Пиаро".
А раз так, и остальные Красные Рыцари, обучавшиеся у герцога Лимита, также превосходили его. В качестве доказательства можно было привести тот факт, что за последние годы Красные Рыцари не потерпели ни одного поражения.
За исключением разве что Камиана.
– Ничего, скоро ты у меня за это поплатишься! – воскликнул тридцатый Красный Рыцарь, после чего рубанул своим клинком по лежащему рядом булыжнику с такой силой, что тот разделился на две половинки, словно переспелое яблоко.
Благодаря проигранной битве Камиан стал ещё сильнее.
\* \* \*
– Пагма…
Легендарный кузнец и лучший мечник после мастера меча Мюллера. Как известно, он мог использовать абсолютно любое оружие. То же самое касалось и Грида, унаследовавшего его способности. Но чтобы свободно орудовать божественными артефактами, права на которые принадлежали исключительно церкви…
– Это расстраивает.
Паскалю нужно было как можно быстрее определиться с преемником Изабель. Он планировал укрепить свою позицию, назначив на эту должность девушку, которую он лично воспитывал в качестве новой Дочери Ребекки. Но проблема состояла в том, что Грид совершенно не намеревался возвращать Копьё Лифаэля.
– Этот ублюдочный Дамиан…
Паскаль был уверен, что всё происходящее – дело рук Агента Богини. Должно быть, именно он попросил Грида придержать у себя Копье Лифаэля, чтобы сдержать Паскаля.
– Нет, я на такой трюк не попадусь, – пробормотал Паскаль, после чего немедленно отправился к старейшинам и заставил их подписать указ о том, чтобы Грид вернул Копьё Лифаэля.
"Даже ты, Грид, не можешь нарушить официальный указ нашей церкви".
Ну а если Преемник Пагмы воспротивится их воле…
– Тогда ты будешь объявлен врагом Церкви Ребекки…! А-а?
Внезапно Паскаль, направляющийся прямиком в кузницу с указом в руках, наткнулся на того, кого совершенно не ожидал здесь увидеть.
– Паскаль?
– Дамиан!?
Агент Богини как раз проводил предвыборную агитацию, не стесняясь при этом использовать красноречие Хуроя, которого Паскаль считал настоящим шарлатаном.
– Ты! Копьё Лифаэля – божественный артефакт нашей церкви! Передача его Гриду – незаконна! Ты должен вернуть его, иначе будешь наказан! – воскликнул первосвященник.
– О чём это ты? Текущий владелец Копья Лифаэля – Изабель. Если уж кто-то и передал это копьё Гриду, так это она… – проговорил ничего не понимающий паладин.
– Молчать!
– …
– Изабель мертва! Итак, собственность на Копье Лифаэля вернулось к старейшинам… Кхек!? – начал было кричать Паскаль, как вдруг заткнулся и замер, как вкопанный. Его лицо стало ещё более бледным, чем когда он решил, что Грид – женщина. И причиной тому была приближающаяся к нему девушка, чьи волосы сияли ярким платиновым светом.
– Что здесь за суета? – с улыбкой глядя на первосвященника, поинтересовалась Изабель.
– К-как это возможно?
Разве она не умерла? Нет, разве, в крайнем случае, она не должна была лежать при смерти, обессиленная и напрочь лишённая жизненных сил?
– С чего ты взял, что Изабель мертва? Возможно, это первые предпосылки появления старческого маразма?
– Быть того не может!
Каким образом ей удалось выздороветь? Почему!?
"Всё идет ужасно неправильно!"
В последние дни происходили вещи, которые даже он, Паскаль, не мог предсказать. Но что ещё хуже, эти вещи приводили к серьёзным проблемам.
Итак, пытаясь осмыслить сложившуюся ситуацию, Паскаль начал массировать свои виски. А затем, когда он опустил руки, его взгляду внезапно кое-что предстало. И этим чем-то были его выпавшие волосы…
– …
Стресс Паскаля был настолько взвинчен, что каждое прикосновение к голове заканчивалось выпадением волос!
– Гри-и-и-и-и-и-и-ид!
Именно он был корнем всех его проблем. Именно после его появления всё пошло наперекосяк! Паскаль больше не мог терпеть присутствие Грида, а потому разорвал церковный указ и, подняв голову к небу, что есть мочи проорал:
– Тебе конец, Грид!
Тем временем Изабель и Дамиан, глядя на сходящего с ума Паскаля, могли лишь сочувственно улыбнуться.
\* \* \*
"Колесо Света"
Позволяет произвести круговую атаку, совместив её с любой другой (колющей, режущей, рубящей и т.д.).
\* Данная атака гарантированно поразит избранную Вами цель.
\* Данная атака производится с удвоенной скоростью.
\* Данная атака наделена атрибутом света.
Другими словами, данный навык предоставлял Копью Лифаэля стопроцентный шанс попадания. Более того, он не потреблял никаких ресурсов и не имел времени перезарядки. У него была "высокая" вероятность активации, а его сила была попросту мошеннической.
– А мне поначалу казалось, что он не очень хорош, поскольку не предоставляет дополнительного урона, – пробормотал Грид.
Однако теперь он понял, насколько велико было это заблуждение. Благодаря необыкновенно высокому базовому урону Копья Лифаэля, стопроцентная вероятность не промахнуться представляла собой первоклассную способность. Именно благодаря данному навыку, всего одного удара хватило, чтобы сбить с ног и серьёзно ранить сильнейшего Красного Рыцаря. Даже для Грида подобный результат был крайне неожиданным.
– Копьё Лифаэля… Что ж, недаром у этого оружия мифический рейтинг.
Однако в этой бочке мёда оказалась и своя ложка дёгтя.
– К сожалению, оно мне не подходит…
Фехтование Пагмы. В деактивированном состоянии оно увеличивало силу атаки Грида на тридцать два процента, шанс нанесения критического удара на двадцать два процента, а критический урон – на пятнадцать процентов. Ну а про такие выдающиеся навыки, как Убийственная Связь и т.д., которые предоставлялись Гриду при активации Фехтования Пагмы, и вовсе можно было не упоминать.
Тем не менее всё это происходило при условии, что он использовал меч. Фехтование Пагмы попросту не работало, если Грид вооружался чем-то, существенно отличающимся от меча.
– Что ж, как ни грустно это признавать, но мне придётся отказаться от использования Копья Лифаэля.
Тем не менее он вполне мог включить его в так называемый "Комплект Грида". Созданные им Копья Лифаэля с превеликой радостью будут использовать члены его гильдии и солдаты, избравшие класс копейщика.
Грид уже предвкушал тот день, когда все вокруг будут носить его именной комплект!
– Уху-ху-ху-ху-ху! Пу-ха-ха-ха-ха!
Вооружённое до зубов Королевство, в котором воины, рыцари и рядовые, облачённые в созданную им экипировку, будут с гордостью выкрикивать название этого фантастического королевства!
– Этот человек… Он меня пугает.
– Не только тебя.
– Кажется, он слегка повредился в уме… – тихо перешёптывались кузнецы, глядя на безумно смеющегося Грида.
Тем не менее чужие взгляды Грида совершенно не заботили. Нет. Если точнее, он был настолько сосредоточен на Копье Лифаэля и своих дальнейших планах, что больше ни на что не обращал внимания.
Бу-дум! Бу-дум!
Таким образом, в течение последующих двух дней божественное копьё было полностью разобрано, а затем собрано. В ходе этого процесса Преемник Пагмы попытался окончательно выяснить устройство и структуру артефакта. Тем не менее одного раунда работы над копьём оказалось мало.
В результате этого Ёну продолжал разбирать, собирать, изучать и снова разбирать Копьё Лифаэля. И вот, благодаря своей врожденной настойчивости и концентрации, Грид с головой погрузился в этот процесс, пока не…
Ваше понимание Копья Лифаэля достигло 100%.
Вы обучились производственной технологии Копья Лифаэля.
Изучив каждую деталь божественного оружия, Вам удалось повысить свои навыки до совершенно нового уровня!
Все производственные навыки увеличились на 1.
Легендарное Кузнечное Ремесло (Свидетель Божественного Оружия) трансформировалось в Легендарное Кузнечное Ремесло (Понимающий Божественное Оружие).
– Отлично!
Включая время, проведённое в покоях Изабель, он достиг поставленной перед собой цели ровно через одиннадцать дней. Как и ожидалось, никаких новых скрытых функций не обнаружилось, однако Грид сумел понять, как именно использовать Сущность Богини и как усилить встроенные в копьё навыки. А ещё он заполучил производственную технологию мифического предмета.
Грид был так счастлив, что ему хотелось взлететь.
Конечно, сейчас у него не было материалов, из которых можно было бы выковать новое Копьё Лифаэля. Но…
Хитро улыбнувшись, Грид поднял кузнечный молот и вновь приступил к работе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272.1**

– Если у меня нет какого-то материала, его нужно достать, – пробормотал Грид, поглядывая на лежащее перед ним Копьё Лифаэля, – Я ведь не могу заниматься всем этим за бесплатно, ведь так?
Преемник Пагмы спас Изабель, пожертвовав Сущностью Богини, а потому хотел что-то получить взамен.
– Что ж, попробуем-ка его расплавить.
Благодаря этому он смог бы получить некоторое количество адамантия. Другими словами, это была уникальная возможность получить немного бесплатного божественного минерала.
– Ничего плохого не произойдёт, если я заберу совсем небольшую часть копья.
Итак, поскольку теперь Легендарное Кузнечное Ремесло Грида было на шестом уровне, проведенный им "анализ" Копья Лифаэля дал понять, что артефакт длиннее и толще, чем необходимо. Другими словами, он был неудобен в использовании, особенно женщинами.
– Думаю, Изабель только обрадуется, если я уменьшу его длину и толщину, – пробормотал Ёну, после чего бросил копьё в доменную печь.
Так или иначе, но сущностью его характера была жадность. И пусть временами ему удавалось достаточно успешно бороться с этим пороком, но сегодня он стал острым как никогда. Впрочем, мало какой человек смог бы удержаться на месте Грида, а уж тем более кузнец, для которого божественные минералы были сродни наркотикам.
Бу-дум! Бу-дум!
Руки Грида двигались намного быстрее и проворнее, чем раньше. И это было связано с повышением квалификации его производственных навыков, благодаря чему Копьё Лифаэля стало постепенно преобразовываться в нечто куда более тонкое и короткое.
Наблюдавшие за этим процессом кузнецы были в самом настоящем шоке. Видя этот процесс своими собственными глазами, они попросту не могли не сравнить Грида с кузнецом самих богов.
– Кажется, готово.
После трёх часов работы Грид закончил трансформацию Копья Лифаэля.
И результат был просто-напросто ужасным.
Вы произвели "Неполноценное Копьё Лифаэля".
Неполноценное Копьё Лифаэля
Предмет, изначальная гармония которого была кощунственно нарушена.
На данный момент копьё представляет собой бесполезную палку.
– … Вот, значит, как…
К сожалению, "Satisfy" не позволяла игрокам получить настолько лёгкую наживу.
– Эх…
Итак, тяжело вздохнув, Грид принялся восстанавливать Копье Лифаэля. К сожалению, ему пришлось отказаться от своей первоначальной идеи. Ёну не хотел даже представлять, что сделает Богиня Ребекка, если он вернёт Изабелле не Копьё Лифаэля, а обычную палку.
Бу-дум! Бу-дум!
Таким образом, Гриду пришлось потратить ещё три часа на то, чтобы восстановить трансформированный артефакт. И вот, в конце концов раздался долгожданный звон, и перед глазами Грида появилось совершенно неожиданное информационное окошко.
Несмотря на ужасный результат, Вы проявили недюжинную проницательность и терпение, бросив вызов полному переосмыслению божественного оружия. Данное достижение заслуживает высокой оценки, а потому Вас впору считать достаточно квалифицированным человеком.
Вы обучились одному из запечатанных навыков: "Легендарная Кузнечная Реконструкция".
"Легендарная Кузнечная Реконструкция"
Уровень: 1.
Позволяет трансформировать предмет со стопроцентным пониманием в нечто совершенно новое. Производительность конечного результата будет зависеть от уровня Ваших навыков, намерений и желаемой формы.
\* Предмет может быть реконструирован всего один раз.
\* При повышении текущего уровня данного навыка, количество возможных реконструкций одного и того же предмета возрастает на 1.
Вы стали на шаг ближе к тому, чтобы стать настоящей легендой.
Время перезарядки всех Ваших навыков уменьшилось на 10%.
Континентальная репутация увеличилась на 2 000.
На данный момент Вы обладаете 30 011 единицами континентальной репутации. У Вас есть право использовать Магазин Репутации.
– … Всё-таки старая поговорка верна, – сжав кулаки, пробормотал Грид, – Хорошие люди живут хорошо! Ку-ха-ха-ха!
Благодаря возвращению Копью Лифаэля его первоначальной формы, Ёну получил ощутимый бонус, а потому счёл себя по-настоящему хорошим человеком. Ну а о том, что изначально он собирался прибрать к своим руками часть адамантия, Грид совершенно позабыл.
Человеческий мозг был очень похож на своего владельца: он был таким же эгоистичным.
\* \* \*
ОГК… Этот телеканал считался номером один в мировой игроиндустрии.
Несколько десятилетий подряд, вплоть до появления VRMMORPG, он преподносил своим зрителям самый разнообразный игровой контент и распространял киберспортивную культуру. Но даже после того, как на игровом рынке ключевую позицию заняла "Satisfy", ОГК остался одним из лучших телеканалов, переведя практически все свои мощности на освещение событий этой игры.
– Есть предложение организовать прямую трансляцию выступлений кандидатов в папы.
Нынешний директор ОГК поднялся на эту должность с простого помощника редактора новостей. За его плечами был колоссальнейший опыт в игроиндустрии, а его достижений было достаточно, чтобы получить прозвище "Человек-гарантированный просмотр".
Тем не менее к этому предложению его команда отнеслась весьма скептически.
– Да кому вообще какое дело, кто станет новым папой? Это не волнует никого, за исключением разве что тех игроков, которые являются последователями Церкви Ребекки.
– К тому же их речи, как и всегда, не будут нести никакой смысловой нагрузки. Рейтинги упадут, и рекламодатели тут же побегут на другие телеканалы.
– Разве не лучше посвятить наш эфир PvP-турниру, который в это же время будет проходить в Княжестве Зика?
– Кроме того, мы можем просто записать самые интересные моменты, чтобы потом показать их в вечернем выпуске новостей. Не думаю, что запускать прямую трансляцию подобного события – хорошая идея.
– Его и записывать-то вряд ли стоит. Идеальный вариант – это запустить его бегущей строкой.
Выслушав несколько мнений, директор несколько раз хлопнул в ладоши, привлекая тем самым всеобщее внимание. И вот, как только взгляды всех присутствующих сосредоточились на нём, он сделал поистине шокирующее замечание:
– Мне сообщили, что один из кандидатов в папы является игроком.
– Кхек?
– Э-э… Это правда?
В прошлом году в Церкви Ребекки насчитывалось около семидесяти одного миллиона последователей. Однако уже в этом году количество верующих превысило восемьдесят миллионов человек. Эксперты прогнозировали, что к концу этого года их численность составит более девяноста миллионов человек.
Поскольку данная религия в "Satisfy" считалась первой и основоположной, темпы её роста были попросту невероятными. Даже самым выдающимся специалистам было сложно оценить, каким влияние Церкви Ребекки будет через пять, и уж тем более через десять лет.
Итак, что, если лидером столь огромной общины станет игрок? Это было не только огромное достижение, но и событие, способное изменить ход истории.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272.2**

– Что ж, в таком случае мы просто обязаны провести прямую трансляцию! Причём мы должны запустить её прямо сейчас.
– Я немедленно созвонюсь с нашими самыми лучшими спонсорами.
– А я возьму на себя рекламу этого события.
– Эй, эй, – раздался голос директора, призванный успокоить своих взволнованных коллег, – Вы хотите, чтобы у нас появились конкуренты? Не думаю, что нам стоит делиться столь ценной информацией с другими телеканалами. Наша цель – произвести эксклюзивный прямой эфир. И услышанная вами информация должна быть раскрыта только после его начала.
По мере развития интернета, скорость обмена информацией стала достаточно высокой, чтобы превысить любой здравый смысл.
– Данное событие предполагает проведение дебатов. Поначалу рейтинги просмотров могут составлять менее одной десятой процента, но в конечном итоге ожидается не менее пятнадцати процентов. Выручка за рекламу, которую мы вставим в прайм-тайм, будет просто зашкаливать. А теперь идите и готовьтесь.
– Есть!
– Уже бежим!
В то время директор ОГК ещё не знал, что грядущий эфир обеспечит им рекордное количество просмотров, которого не было с самого момента создания телеканала.
\* \* \*
Граф Чирита.
Десять лет назад отец Паскаля был всего лишь виконтом, а политическая элита империи не обращала на него ни малейшего внимания. Однако после того, как его сын, Паскаль, стал настоятелем Церкви Иудара, положение Чириты существенно изменилось. Он был отцом церковного лидера, ведущего за собой более двадцати миллионов последователей, а потому император без малейших колебаний пожаловал ему титул графа.
И вот…
– У-у-ух! Какой же здесь, в Ватикане, чистый воздух!
Граф Чирита пребывал в особой милости у императора Хуандера. Он считался одной из наиболее ключевых фигур Сахаранской Империи. И всё это было вполне естественно, поскольку вскоре его сын должен был стать папой величайшей религии континента. Наряд графа пестрел разнообразными предметами роскоши, а потому он выделялся даже в толпе таких же, как он, дворян, которые прибыли в Ватикан поприветствовать его.
– Граф Чирита, для меня большая честь встретиться с Вами.
– Через месяц Вы станете отцом Его Святейшества.
– Готов поспорить, что Его Императорское Величество жалует Вам титул герцога.
Лестные слова дворян порядком взволновали Чириту. И благодарить за всё это следовало его сына, Паскаля.
– Добро пожаловать, граф Чирита.
– Многоуважаемый Паскаль. Давно не виделись.
Паскаль был официальным церковным лицом, а потому ему приходилось относиться к своему отцу с полным соблюдением всех формальностей. Итак, публично поприветствовав друг друга, двое мужчин скрылись от посторонних глаз, намереваясь провести частную беседу.
– Ну что, отец, император согласился оказать дополнительную поддержку?
– Хм-м, да. Он выделил нам пять Чёрных Рыцарей и одного Красного Рыцаря.
– Всего один Красный Рыцарь… – с кислым выражением лица пробормотал кандидат в папы.
Красных Рыцарей называли сильнейшим подразделением на континенте. Однако не так давно Грид поставил под сомнение данное утверждение, расправившись с Красным Рыцарем всего одним ударом. Итак, Паскаль крайне скептически относился к тому, что император решил отправить им на помощь лишь одного Красного Рыцаря.
– И каков его номер?
– Девятнадцатый.
– …!
От удивления глаза Паскаля полезли на лоб. Разочарование и беспокойство тут же сменились восторгом и удовлетворением.
"Нам выделили рыцаря из первой двадцатки!"
Порядковый номер рыцаря был мерой его силы. Если тридцатого рыцаря сопоставляли с ротой из ста солдат, то двадцатый рыцарь был эквивалентен целой армии из тысячи воинов.
Что касается десятого рыцаря, он вполне мог одолеть пятерых рыцарей из первой двадцатки.
Другими словами, девятнадцатый рыцарь был в несколько раз сильнее тридцатого Красного Рыцаря, Камиана.
"Император действительно заботится обо мне!" – дрожа от волнения, подумал Паскаль, в то время как его отец наклонил голову и поинтересовался:
– Но зачем вообще ты запросил поддержку?
– Да есть тут одна назойливая муха…
Некоторое время назад Паскаль считал Грида ходячей катастрофой. Однако теперь всё было иначе. С появлением девятнадцатого рыцаря, Преемник Пагмы стал не опаснее букашки.
"Скоро я перестану терять волосы".
Всего за несколько дней кандидат в папы лишился доброй трети своих волос, но теперь он был уверен, что вскоре всё станет, как раньше.
\* \* \*
– Кажется, здесь будет шумно… – хмуро пробормотал Грид, наблюдая за собравшейся толпой людей, – Даже ОГК приехали…
По периметру центральной площади Ватикана были установлены широковещательные камеры. В связи с таким событием прибыл даже сам Чой Ханьйон, известный репортёр и журналист.
– Это будет раздражать…
Интерес общественности к выборам папы оказался намного выше, чем ожидалось. И если бы все эти люди увидели здесь Грида, то его попросту бы завалили вопросами. Итак, чтобы избежать ненужного беспокойства, Грид надел маску и наглазную повязку, скрыв тем самым свой ID.
– Что ж, мы на финишной прямой, – проговорил Дамиан, подошедший к нему вместе с Изабель и Хуроем.
– Белая Трансформация запечатана, так что она больше не будет поглощать твою жизненную силу, – ответил Ёну, передав Копьё Лифаэля своему первоначальному владельцу.
– Спасибо… Большое спасибо, – со слезами на глазах ответила девушка. Благодаря Гриду она была спасена от адской жизни, от чего Преемник Пагмы стал нравиться ей ещё больше. Для неё Грид и Дамиан были яркими огнями, ниспосланными на землю самой Богиней Ребеккой.
Ну а Хурою, наблюдавшему за всем этим, оставалось лишь с облегчением вздохнуть и подумать:
"Я переживал, что мой господин попытается прибрать к рукам часть материалов, в результате чего получит божественное наказание…"
К счастью, Грид всё-таки не стал предпринимать с божественным оружием никаких необдуманных действий.
"Он не пошёл на поводу у жадности, даже работая со столь замечательным предметом… Мой господин стал ещё мудрее… Это похвально", – вновь мысленно пробормотал оратор, показав Гриду два больших пальца, из-за чего последний задался вполне логичным вопросом:
"Чего это он…?"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273.1**

Подключившись к "Satisfy", директор телеканала ОГК, Парк Джонсу, тут же посмотрел на Дамиана.
– Это он кандидат в папы?
– Да.
– Зафиксируйте на нём семь камер.
– А вон там одна из Дочерей Ребекки, прекрасная Изабель.
– Хм, а она ещё симпатичнее, чем поговаривают. Зафиксируйте на ней две камеры.
Периодическая демонстрация той или иной красивой девушки должна была увеличить количество телезрителей среди мужской половины населения. Подобная тактика была попросту незаменимым элементом в телевещании.
– Ясно, ясно. А это что за человек…? – спросил директор, пристально глядя на стоявшего рядом с Дамианом мужчину.
– Это Хурой.
– Хурой? Топ-1 оратор?
– Да! Один из Вооружённых до зубов!
– Самый близкий к Гриду человек?
– Именно!
– Хох. Интересно, с чего бы это…?
Почему доверенное лицо Грида стояло радом с одним из кандидатов в папы?
– Неужели Грид как-то связан с этими выборами?
Грид. Этот человек был первым обладателем легендарного класса и гордостью Южной Кореи. Он принял участие в самых крупных мероприятиях последнего года и вот, теперь решил вмешаться в дела Церкви Ребекки?
– Если это так… Мы сорвём настоящий куш.
Конечно, Хурой мог просто выполнять какое-то задание, не имеющее ни малейшего отношения к Вооружённым до зубов и Гриду, но…
– Так или иначе, мы не должны спускать с него глаз. Нам нужно выяснить, есть ли какая-нибудь взаимосвязь между Дамианом и Гридом. Направьте на него две камеры.
– Будет исполнено. А как насчёт вон того человека? – спросил репортёр, указывая в сторону мужчины в причудливой маске, изображающей как грустное, так и смеющееся лицо.
Лицо и ID этого мужчины были скрыты, а потому оставалось лишь догадываться о том, кто он и что здесь делает.
– Приставьте к нему одну камеру, – скомандовал директор, после чего взялся за окончательную подготовку съёмки.
\* \* \*
Текущая Проницательность Грида превышала тысячу четыреста единиц, а потому от него попросту не могло скрыться внимание к его персоне со стороны двух низкоуровневых игроков.
"Кажется, это сотрудники телеканала".
На данный момент они были заняты расстановкой телекамер и выбором наиболее удобных точек для съемки.
"Именно поэтому я и скрыл личность. Ни к чему лишний раз появляться на публике".
– Что ж, Копьё Лифаэля запечатано. Какие дальнейшие планы? Вернёшься в Рейдан? – внезапно спросил его Дамиан.
Как сам паладин, так и Изабель не хотели расставаться с Гридом, но в то же время они оба прекрасно понимали, что у Преемника Пагмы целая гора своих дел.
– Нет. Я ещё здесь не со всем закончил.
Паскаль наконец-то признал Грида своим врагом. И это было как раз то, чего Ёну добивался. В тот момент, когда Паскаль нападёт на него…
"Я получу трофеи и опыт".
– Что ж, скоро я всем расскажу, почему именно я должен победить на выборах. После того, что ты сделал для меня, я просто обязан стать папой, – проговорил Дамиан, глядя на злорадно улыбающегося Грида.
Речь Дамиана была написана лично Хуроем, а потому взгляд паладина был полон решимости. И Грид, увидев это, подбадривающее кивнул и ответил:
– Я верю в тебя.
– Спасибо. Ну всё, тогда мы пошли.
С этими словами Дамиан с Изабель выдвинулись к месту проведения дебатов, оставив Грида и Хуроя в одиночестве. При этом девушка несколько раз оглянулась назад, словно боялась, что Грид может тайком уйти, в то время как сам Дамиан просто шёл вперёд, продолжая мысленно повторять:
"Сегодня я должен создать фундамент, который позволит мне стать папой".
Грид спас Изабель, а Хурой помог Дамиану завоевать доверие последователей церкви. Итак, Дамиан искренне хотел оправдать ожидания людей, которые ради него вот уже целых две недели провели в Ватикане.
"Мне нужно получить возможность, чтобы погасить свой долг перед ними. А ещё я должен стать папой, чтобы спасти Изабель и остальных", – мысленно пробормотал Дамиан, выглядя так, будто шёл на поле боя.
– Могу я спросить, какие у тебя ещё здесь дела? – тем временем поинтересовался Хурой.
– Охота.
– Охота…? Какая ещё охота?
– Самая обычная. Разве мы с тобой не единственные в гильдии, за исключением разве что Руби и Сексуальной Школьницы, кто всё ещё не достиг трёхсотого уровня? Я считаю, раз мы уже здесь, грех отказываться от лишних уровней.
В окрестностях Ватикана, и уж тем более в самом городе, не было ни единого монстра. Другими словами, охотиться здесь было не на кого.
– И на ком ты собираешься набивать уровень? Не мог бы ты рассказать поподробнее?
У Хуроя уже было одно предположение, однако, чтобы не накаркать, он не решился произносить его вслух. Однако Грид, судя по всему, просто-напросто умел читать чужие мысли.
– На старейшинах.
Паскаль и старейшины. Эти прогнившие до мозга костей люди издевались над слабыми и были огромным препятствием для Дамиана. Насколько бы хорошую речь Дамиан не произнёс, они бы никогда не поддержали его. По крайней мере, большая их часть. Другими словами, пока Паскаль жив, Дамиану никогда не стать папой.
– А ещё… – добавил Грид, переместив свой взгляд за спину Хуроя. – На этих вкусных семи рыцарях.
– …!
Хурой поспешно оглянулся и увидел, как прямо позади него стоят два рыцаря в красных доспехах и пятеро – в чёрных.
– Ну привет, Грид. Пора вернуть должок.
– Вот так неожиданность. А я всё думал, когда ты заявишься, – глядя Камиану прямо в глаза, ответил Ёну. Несмотря на численное преимущество противника, он совершенно не переживал. Исходя из своего собственного опыта, он знал, что Чёрные и Красные Рыцари были куда слабее, чем считалось. А раз так, Грид вполне справедливо рассудил, что сможет справиться с подобной группой.
А в следующий момент…
Внимание!
Вскоре начнутся дебаты кандидатов в папы Церкви Ребекки.
В целях безопасности всем посторонним запрещено использовать оружие.
Всё оружие, находящееся в Вашем инвентаре, будет отключено.
– А-а-а!? – одновременно воскликнули изумлённые Грид с Хуроем, в то время как Камиан лишь рассмеялся и обнажил свой клинок. Тридцатый рыцарь заранее был предупреждён о подобной мере безопасности, а потому зарегистрировался в качестве последователя Церкви Ребекки. Это была эффективная временная мера, позволяющая ему сразиться против безоружного Преемника Пагмы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273.2**

– Это место станет твоей могилой.
– …
Прошло уже достаточно много времени с тех пор, как с Гридом случалась какая-нибудь настоящая неприятность. И вот, этот момент наконец настал.
– Хурой, надо делать ноги, – отступая назад, проговорил Ёну.
– Отличная мысль! – тут же ответил оратор, после чего немедленно воззвал к своему дрэйку, – Явись, Небесный Властелин, Парящий над Лугами!
– …
– И где же твой дрэйк? – кисло глядя на своего товарища, поинтересовался Ёну.
– Э-это… – чувствуя, как его спина покрывается потом, пробормотал Хурой. – Призыв питомца почему-то не работает…
– Это совсем не смешно, – ответил Грид, после чего попытался вызвать Ною и Рэнди, однако…
Богиня Ребекка наблюдает за кандидатами в папы.
Благодаря мощному воздействию божественной силы, нечеловеческие создания не могут ступить на землю Ватикана.
Вызов питомца не сработал.
– А ведь недаром говорится, что беда не приходит одна.
\* \* \*
– Проблема Церкви Ребекки заключается в том, что она разделена на несколько фракций. Чтобы эффективно противодействовать Церкви Ятана, нужно создать единство…
Тем временем начались выступления кандидатов в папы. А поскольку их речи были длинными и в основном касались внутренних дел церкви, телезрителей начало клонить в сон.
Что касается сотрудников ОГК – их лица были мрачнее тучи. И связано это было с рейтингом, который оказался существенно ниже ожидаемого.
– Наверное, нам всё-таки следовало объявить о том, что одним из кандидатов в папы будет игрок.
– Да, речи кандидатов ещё скучнее, чем ожидалось. Этого недостаточно для того, чтобы привлечь внимание наших зрителей.
– Попытайтесь сосредоточиться на Дамиане и продолжайте снимать людей, которых я выбрал.
– Хорошо.
Единственными кадрами, которые хоть как-то привлекали внимание общественности, были кадры с красивым лицом Изабель.
Но вот, пока директор нервно покусывал свои ногти, его глаза внезапно полезли на лоб.
На самом маленьком мониторе, расположенном в углу стола, происходило нечто невообразимое.
– Чёрт, а это ещё что!? Девятнадцатый монитор! Быстро переключите на него!
\* \* \*
– Скукота.
– Почему я вообще смотрю эту трансляцию?
– А что, Изабель действительно хороша.
Не прошло и нескольких минут, как телезрители, включившие телеканал ОГК после того, как до них дошли новости о начале какого-то грандиозного события, начали жаловаться на отсутствие нормального контента.
– Вообще не весело.
– А когда будут эти самые выборы?
– Через месяц. Сейчас просто обыкновенные дебаты. И то, я бы даже сказал, что это, скорее, просто выступления.
– Что? Тогда какого чёрта я вообще это смотрю?
– Мне вообще плевать кто победит. Всем пока.
– На другом канале прямо сейчас транслируют PvP. Думаю, там намного интереснее.
– О, спасибо, уже переключаюсь.
Таким образом, ОГК начали быстро терять аудиторию, однако уже через несколько секунд на экранах телезрителей, где раньше демонстрировалось лишь симпатичное личико Изабель и скучные кандидаты, внезапно появились рыцари в красных и чёрных доспехах.
– Не понял, это что, Красные Рыцари?
– Вот это да! Красные и Чёрные Рыцари?
– Они точно настоящие?
– Настоящие, настоящие. Посмотрите на изображения, выгравированные на их доспехах.
Красные Рыцари – сильнейшее подразделение Сахаранской Империи! Одно лишь их появление вызывало чрезвычайное возбуждение среди игровой общественности.
– Интересно, а что они забыли в Ватикане?
– Погодите, они… сражаются!?
И вот, спустя какое-то время внимание аудитории сосредоточилось на людях, подверженных атаке со стороны этих самых рыцарей. И этими людьми были два игрока: топ-1 оратор по имени Хурой и неизвестный человек в странной маске.
– Почему на них напали рыцари? Да ещё и Сахаранской Империи?
– Кажется, Хурою гайки.
– Даже если он один из Вооружённых до зубов, ему не победить пятерых Чёрных Рыцарей.
– Кажется, сегодня Вооружённые до зубов впервые за долгое время понесут первые потери.
– А кто этот человек в маске?
– Да какая разница? Он не продержится и минуты.
Битва была по-настоящему односторонней. В то время, как рыцарь по имени Камиан прессинговал мужчину в маске, пять Черных Рыцарей заставляли пятиться назад Хуроя.
Всё, что делала эта парочка – это лишь уклонялась и пыталась отбиваться руками. И вот, когда телезрители задались вполне логичным вопросом о том, почему они не используют своё оружие, на экране высветилась подсказка:
Всем, кто не принадлежит к Церкви Ребекки, запрещено использовать оружие во время проведения данного мероприятия.
Несмотря на то, что один из вопросов был решён, зрителей всё ещё интересовало то, кем же был этот человек в маске, и почему его с Хуроем атаковала группа имперских рыцарей.
– Что ж, им конец.
– Скучно…
– Готов поставить десять медяков, что через полминуты это издевательство закончится.
Зрители были уверены, что вскоре эта парочка будет пронзена мечами и превратится в серую дымку, после чего на экранах вновь появятся скучные лица кандидатов в папы. Тем не менее человек в маске этого не допустил.
– И после этого вы называете себя рыцарями? Позорные ублюдки.
Голос, прозвучавший из-под маски, показался зрителям смутно знакомым, и вскоре…
– Э-э-э!?
– Грид!?
– Это же Грид!
Комментарии, ровно как и рейтинги, начали расти по экспоненте. Поражён был даже сам директор, поскольку прямо на его глазах…
– Да это же Копьё Лифаэля! – воскликнул он, уставившись на то, чем вооружился Грид.
В прошлом павраний был разделен на семь лезвий. Но теперь он представлял собой короткое золотистое копьё, от одного удара которым в груди Камиана образовалась зияющая дыра.
Ранее директор предсказывал, что благодаря появлению Дамиана их рейтинги составят пятнадцать процентов, но теперь…
– Господин Парк! Рейтинги! Мы не можем их даже измерить!
А затем в студии телеканала ОГК воцарился настоящий хаос.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274.1**

Обнаружение цели, прогнозирование рисков… Именно эти понятия описывали такую характеристику, как "Проницательность". Перед встречей с Пиаро Грид использовал Проницательность лишь для измерения боевой мощи своих врагов. Но на самом деле Проницательность была куда более важным параметром, способным повысить его собственную боевую мощь.
Другими словами, с её помощью Грид мог прогнозировать риски и предсказывать траекторию ударов противника.
Он читал движения Камиана, не позволяя ему произвести ни единой успешной атаки. Грид уклонялся или блокировал удар, а затем развязывал свою собственную контратаку. Благодаря тяжелейшим стараниям Пиаро каждое из этих движений глубоко укоренилось в его голове и помогло максимизировать его нынешние способности.
Бу-дух!
– Кха-а-ах! Ах ты, сволочь!
И Камиан попросту не мог поверить в происходящее. Вместо того, чтобы задавить безоружного противника, он сам получал удары.
"Неужели разница между мной и этим парнем настолько велика? Нет, что-то здесь не так…! Этого просто не может быть!"
Камиан считал, что империя – это пуп земли, а потому тридцатому рыцарю было абсолютно наплевать на то, что происходит в маленьких королевствах. В связи с этим, он понятия не имел, кто такой Грид, и что он собой представляет. Он знал лишь то, что Грид уже однажды бывал в Ватикане и "едва победил" экс-папу Древиго.
Но в чём же крылась истинная правда? У Грида был богатейший опыт сражения с боссами, гораздо более могущественными, чем Древиго. Более того, находясь под руководством Пиаро, ему пришлось сразиться с клоном Пагмы целых восемьдесят три раза. Грид учился у человека, который когда-то был капитаном Красных Рыцарей, а потому Камиан, занимавший последнюю строку в рейтинге данного подразделения, даже в подмётки ему не годился.
– Кажется, ты носишь меч лишь в качестве украшения? Разве не стыдно проигрывать безоружному противнику? – произнёс Грид, провоцируя Камиана.
– Заткнись! – потеряв самообладание, воскликнул рыцарь, как вдруг откуда ни возьмись появилось золотистое копьё и врезалось прямиком ему в грудь.
"Обнаружение жизненно-важных точек" Наглазной Повязки Душегуба в сочетании с высокой Проницательностью Грида привели к взрывоопасному результату и позволили ему нанести по-настоящему фатальный удар.
А затем, не желая упускать возможность добить своего противника, Преемник Пагмы перешёл в рукопашную атаку.
Дум-дум-дум-дум-дум…!
Сильнейший кулачный боец, Регас. Пусть Грид и не мог полностью воспроизвести его навыки, он примерно понимал, какой стиль использует его товарищ и на какие приёмы полагается. И вот, иногда лёгкие и быстрые, а иногда тяжёлые кулаки Преемника Пагмы начали превращать доспехи Камиана в груду металлолома.
"И ещё пять…" – пробормотал Грид, глядя на то, как его перчатки в очередной раз начали испускать мягкое свечение. И как только это произошло, Камиан почувствовал, что его ударили целых пять раз подряд. Это был эффект "пяти совмещённых атак", встроенный в Перчатки Священного Света.
Да, как и всегда, Грид активно полагался на свои предметы.
Фу-жух! Бум-м!
Каждый раз, когда в обороне Камиана появлялась брешь, начинало атаковать и Копьё Лифаэля. Это была вершина могущества предметов – божественное оружие, воспроизведённое из паврания. И, в отличие от голых рук Грида, оно наносило Камиану такой урон, который уже нельзя было игнорировать.
Вы нанесли 3 830 урона.
"Копьё Лифаэля" (копия)
Рейтинг:уникальный.
Прочность: –
Сила атаки: 101~730.
Вес: 14.
Копьё, выкованное кузнецом "Г", возрождающимся настоящей легендой.
Данный предмет представляет собой миниатюрную версию одного из трёх божественных артефактов Церкви Ребекки, Копья Лифаэля.
Копьё выковано из легендарного минерала, паврания, а потому обладает сильнейшей волей и желанием защитить своего владельца, в связи с чем может двигаться само по себе.
Эффекты:
Божественная сила: +200.
Дополнительные 1 500 единиц урона при каждой атаке.
\* Существует низкая вероятность активации навыка "Колесо Света".
\* При атаке существ, обладающих тёмной магической силой, сила атаки копья повышается на 20%.
На воспроизведённом Копье Лифаэля не было рукояти, а само древко было настолько коротким, что человек фактически не мог использовать его в качестве копья. Именно поэтому оно не классифицировалось как оружие. Возможно из-за этого, или потому, что в нём содержалась божественная сила, но воспроизведенное Копьё Лифаэля не попало под запрет на использование оружия.
И Грид решил сполна воспользоваться этим, нанося Камиану всё больше и больше повреждений.
– Ку-а-а-а-ах! Я убью тебя!
Первоначально Камиан планировал позабавиться с Гридом. Но теперь, чувствуя опасность, он без промедления воспользовался одним из своих навыков.
Фу-жух!
Итак, активировав "Острые Чувства", рыцарь последовательно избежал нескольких ударов Грида, после чего произвёл целую череду колющих атак, за которыми последовали лучи энергии. Это было нечто наподобие Связи, а потому красные глаза Грида тут же потемнели, а его высочайшая Проницательность послала ему предупреждение о надвигающейся угрозе.
"Я не смогу уклониться от этого".
В таком случае, он должен был принять удар в лоб, после чего поспешно отступить? Естественно, нет.
"Я должен контратаковать", – решил Преемник Пагмы, сжав кулак.
Противостоять ауре голыми руками было самым настоящим безумием, а потому Камиан справедливо счёл, что кулак Грида будет разорван на восемь частей. Того же мнения придерживались и миллионы зрителей, наблюдавшие за битвой.
Тем не менее ни рыцарь, ни телезрители не могли себе даже представить истинную силу предметов. И вот, в тот самый момент, когда смертоносные лучи столкнулись с кулаком…
Фьу-у-у-ух!
Рубиновое кольцо, покоящееся на пальце Грида, сверкнуло красным светом, а перед глазами его владельца появилось информационное окошко:
Активировалась дополнительная опция Кольца Тёмного Буса, полностью нейтрализовав целевой навык.
– Что!?
Камиан был в шоке! Впрочем, как и сами телезрители.
– Как так?
– Не понял… Навык что, просто взял и исчез?
– Нет, в первую очередь, почему контроль Грида настолько хорош? Каким образом ему удаётся противостоять настолько высококлассному фехтованию? Это действительно Грид?
– Его ловкость невероятно высока.
– Наверное, это тесно связано с его экипировкой.
Зрители были просто восхищены происходящим.
"Если я не могу этого избежать, то придётся кое-что использовать", - на губах Грида появилась жестокая улыбка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274.2**

Тем временем, как зрители восхищались происходящим, на лице Грида, окружённого парящими камерами, светилась довольная улыбка.
"Да, да, смотрите внимательно".
Бу-дух!
А затем кулак Преемника Пагмы врезался в голову Камиана, из-за чего тридцатый рыцарь невольно пошатнулся. Следующим на очереди было Копьё Лифаэля, нанёсшее очередной удар в его грудь. Ну а ещё через мгновенье Грид вытащил красную бусинку, полученную после успешного рейда на вождя горных орков.
– Я – глава Вооружённых до зубов. И даже если я безоружён, я всё равно вооружён, – произнёс Ёну. Это было предостережением для семи гильдий, которые осмелились вторгнуться в Рейдан во время его отсутствия.
И вот, в следующее мгновенье с неба рухнула красная молния, моментально напитав собой Копьё Лифаэля.
Гру-ду-ду-ду! Бу-жух!
Критический удар!
Красная молния увеличила силу атаки Вашего оружия на 30%.
Цель была поражена электрическим током.
Вы нанесли 17 300 урона.
– Ку-а-а-а-а-ак! – тут же завопил рыцарь. Несмотря на относительно скромное количество урона, это было самое болезненное повреждение, которое ему когда-либо доводилось испытывать.
Тем временем сам Грид понял, что это возможность закончить битву, а потому без промедления активировал Ярость Кузнеца. Вместо того, чтобы использовать Сапоги Грида, максимизирующие силу атаки двуручного меча, Ёну экипировал Сапоги Брахама, после чего накинул на себя Толстовку на Застёжке, благодаря чему его скорость передвижения увеличилась на сорок процентов.
– Подожди! – умоляющим голосом воскликнул Камиан, однако это было бесполезно. Прямиком в него неслась волна разрушительной энергии Нерушимого Правосудия, которому Грид обучился во время задания по спасению Хуроя.
Бу-ду-у-у-ух!
– …!
Тридцатый рыцарь не мог даже кричать. Его голова была пробита, зубы – выбиты, а сам он проломил стену стоящей поблизости кузницы.
Критический удар!
Активирован дополнительный эффект Перчаток Священного Света, в результате чего Вы произвели пять последовательных атак.
Вы нанесли 7 020 урона.
Хр-р-р-русь…
Каждый удар Грида заставлял голову рыцаря оставлять на стене кузницы всё новые и новые трещины и выбоины. Эта сцена служила явственным доказательством нечеловеческой силы Грида, однако… У Камиана всё ещё оставалось более двух третей Здоровья.
К сожалению, именно таким был предел голых кулаков. Впрочем, не следовало забывать и про то, что Здоровье и защита тридцатого Красного Рыцаря изначально были слишком высокими.
Тем временем неподалёку стоял ещё один Красный Рыцарь. И Грид в полной мере воспользовался его ленивым отношением, которое отчётливо показывало нежелание рыцаря участвовать в подобных незначительных схватках.
Итак, кулаки Грида непрерывно врезались в лицо Камиана. Урон и скорость атаки Преемника Пагмы были усилены Яростью Кузнеца, а потому рыцарь был полностью нейтрализован. Пытаясь стряхнуть с себя Грида, Камиан использовал один из своих защитных навыков, но Кольцо Тёмного Буса нейтрализовало и его.
"Этот ублюдок – настоящий дракон!"
Золотое копьё, ускоряющие сапоги, кольцо, блокирующее навыки, перчатки, позволяющие наносить по несколько ударов сразу, доспехи с подавляющей защитой и многое, многое другое. Грид и вправду был до зубов вооружён артефактами, которые прежде появлялись лишь в легендах. Его инвентарь был похож на имперскую сокровищницу.
Из-за короткой продолжительности жизни люди попросту не могли собрать такое количество артефактов, а потому Камиан и сравнил его с настоящим драконом.
Тем временем стена кузницы полностью рухнула, вслед за которой повалился и сам рыцарь. А уже в следующее мгновенье в его челюсть врезалось колено Грида, а в бок вонзилось Копьё Лифаэля.
Обломки кирпичей были покрыты кровью, из-за чего окрестности кузницы больше всего напоминали собой поле боя, нежели центр Ватикана.
– Вот это да…
– Святые угодники…
Данная сила превосходила любой здравый смысл. После вторжения големов Грид стал намного лучше осознавать, как поразить публику. К тому же, судя по всему, ему каким-то образом удалось преодолеть свою единственную слабость, контроль.
Предметы, навыки, характеристики и вот, теперь ещё и контроль. Грид и вправду стал практически совершенным.
– Но разве этот Красный Рыцарь не слабее, чем говорят?
– Кажется, его порядковый номер всего лишь тридцатый.
– Да, думаю, реальная угроза исходит от рыцарей лишь из первой десятки.
– Так это всего лишь тридцатый рыцарь? Даже другие топ-игроки смогут победить его.
– Голыми руками? Не думаю.
– Почему это голыми руками? У него ведь есть золотое копье. Разве это не оружие?
В чате телеканала ежесекундно появлялось сразу по несколько сообщений. Администраторы пытались хоть как-то сдерживать этот неудержимый поток, но вскоре попросту отказались от этой затеи. С другой стороны, рейтинг телеканала достиг тридцати процентов и продолжал расти.
Семь часов вечера. Суббота. Это было лучшее время, во время которого транслировались самые популярные телепрограммы, а потому демонстрация битвы с участием Грида вызвала ожидаемо высокий отклик аудитории.
– Преемник Пагмы и вправду как магнит для телезрителей.
Всё происходящее было лишь на руку телеканалу. Однако существовала одна проблема.
– Разве это не слишком жестоко?
– Да, после такого мы наверняка схлопочем предупреждение. Возможно, на какое-то время нам даже придётся прекратить вещание.
То, как дрался Грид, явно не следовало показывать детям. Даже несмотря на то, что его противником был NPC, Преемник Пагмы лупил его по самым жизненно-важным точкам, при этом коварно улыбаясь, а иногда даже хохоча. Наверное, именно поэтому около года назад его прозвали "безумным мясником".
– Ответственность за всё происходящее я возьму на себя. Не переживайте и продолжайте трансляцию, – проговорил директор, чья кровь просто-напросто кипела. Ему было так жарко, что он даже снял пиджак и ослабил галстук.
Впрочем, и не мудрено, ведь сегодня он своими собственными руками писал новую легенду в мире игрового телевещания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275.1**

Девятнадцатый Красный Рыцарь, Фулито, был крайне недоволен порученным ему заданием. Его высокая гордость дрожала от одной лишь мысли, что он должен следовать приказам какого-то священника.
А ещё Фулито задавался вопросом, почему такой выдающийся человек, как он, должен выступать в роли обычного телохранителя и карателя?
"Думаю, этот парень и без меня справится".
Тем не менее в тот момент, когда девятнадцатый рыцарь стал свидетелем развернувшейся перед ним битвы, эта недовольная мысль тут же исчезла.
"А он силён".
Этот человек, являющийся герцогом Вечного Королевства, обладал не только превосходными навыками, но и артефактами, находящимися на уровне национального сокровища. В частности, особенно феноменальным казалось движущееся само по себе золотое копьё.
"Оказывается, в этом маленьком королевстве скрывается действительно компетентный человек".
Пусть Камиан и был неопытен, но он всё ещё являлся одним из Красных Рыцарей – сильнейшего подразделения на континенте. Итак, Фулито был крайне удивлён тем, что Гриду удалось настолько легко разобраться с его коллегой.
"Его навыки сопоставимы с возможностями двадцать первого рыцаря. А значит, мне придётся вмешаться".
Беспокойство и скука в глазах Фулито исчезли, а его дух наконец-то получил должную мотивацию.
Тем временем Копьё Лифаэля продолжало наносить сильнейшие повреждения Камиану, который пребывал в абсолютно беспомощном состоянии. И вот, прямиком перед тем, как тридцатый рыцарь должен был погибнуть, Фулито активировал одно из своих умений. В то же самое мгновенье Грид взлетел вверх и направился прямиком к девятнадцатому рыцарю.
– Значит, ты понял, кто здесь твой истинный противник? – улыбнувшись, проговорил Фулито. В то же время он был предельно сосредоточен и собирался атаковать Грида сразу же, как только тот окажется на достаточно близком расстоянии.
Однако…
"Что…!?"
Независимо от его воли, сознание девятнадцатого рыцаря перенеслось в какое-то другое место. Фулито стал совершенно равнодушен к Гриду и даже опустил свой меч.
"Почему я это делаю?"
Тем временем сам Грид просто-напросто пролетел мимо девятнадцатого рыцаря, не удостоив его даже взгляда.
\* \* \*
– Уф… Уф…
Апостол Правосудия. Очень немногие знали о втором классе Хуроя и его особенностях. Когда он находился рядом с Гридом, все характеристики Хуроя увеличивались на двадцать процентов. Помимо этого, у него имелось достаточно много навыков, которые можно было использовать без оружия. Тем не менее Хурой не был Гридом.
У него не было столь подавляющих характеристик, а его основной профессией всё-таки была ораторская. Другими словами, его боевые параметры: Сила, Выносливость и Ловкость были крайне низкими. Также у Хуроя не было целого набора легендарных предметов, а потому он попросту не мог противостоять сразу пятерым Чёрным Рыцарям, да ещё и без оружия.
– Ух-х…
И вот, пока истекающий кровью Хурой пытался хоть что-то противопоставить своим врагам, Чёрные Рыцари были вне себя от ярости.
– Ты, подонок! Как ты мог осквернить имя моей покойной бабушки? Я прикончу тебя своими собственными руками!
– Почему ты говоришь о моих родителях!?
– Мои коллеги не просили меня подбирать мыло!
Хурой как мог сдерживал их натиск, в том числе при помощи своего острого языка, однако мана оратора, ровно как и Выносливость, были далеко не бесконечными.
До критической отметки упало и его Здоровье. Впрочем, сейчас Хурой меньше всего беспокоился о своей собственной жизни. Он был готов умереть хоть сто раз. Потерянные предметы и опыт? Всё это было ничем по сравнению со смертью его господина. Хурой просто хотел, чтобы Грид остался в живых и выбрался из этой чёртовой западни.
– М-мой господин…!
Хурой несколько раз пытался прорваться на помощь к Гриду, которому голыми руками пришлось сдерживать натиск Красного Рыцаря. Он думал, что Преемник Пагмы не продержится и несколько минут, однако… Всё оказалось иначе.
– Сдохни! Сдохни! Сдохни! Му-ха-ха-ха!
– …
Грид прямо-таки наслаждался собой, односторонне избивая Красного Рыцаря. При этом лицо последнего опухло до такой степени, что его даже стало жалко.
И, видя это, Хурой почувствовал себя идиотом, поскольку беспокоился совершенно зря.
– …
Но вот, пока Хурой смотрел в сторону, в его бок вонзился клинок одного из Чёрных Рыцарей.
– Эй, куда это ты смотришь?
– Кхек…
Картинка перед глазами Хуроя начала расплываться, а Здоровья осталось меньше двадцати процентов. Если он пропустит ещё две или три атаки, то неизбежно умрёт.
"Мне нужно забрать с собой хотя бы одного из них", – скрежетнув зубами, решил оратор.
Он должен был хоть как-то уменьшить нагрузку на Грида. Итак, придя к этой мысли, Хурой бросился вперёд и вцепился в шею одного из Чёрных Рыцарей. Тем не менее его Силы было попросту недостаточно для того, чтобы причинить вред представителю одного из самых элитных подразделений континента. Его хватка была не опаснее, чем хлопающая над ухом летучая мышь.
– Ты, слабак! Да как вообще ты смеешь поднимать на нас руку? – проговорил ухмыляющийся рыцарь, разведя руки Хуроя в стороны и предоставив тем самым возможность другому рыцарю нанести ему удар аккурат в сердце.
А затем оратор понял, что сейчас ему наступит конец. Того же мнения придерживались и телезрители.
– Что ж, ничего удивительного. Представитель небоевой профессии изначально не должен сражаться с Чёрными Рыцарями, да ещё и без оружия.
– Это точно… Ладно там Грид, но Хурой точно не ровня этим ребятам.
Тем не менее Грид считал иначе. В последнее время он мало времени проводил вместе с Хуроем, однако это вовсе не означало, что ему было наплевать на своего товарища. Именно поэтому он решил, что пришла пора воспользоваться способностью титула "Тайный Герой".
Данный титул он получил после успешного рейда на Седьмого Слугу Церкви Ятана, Тёмного Буса. Условием для получения данного титула было успешное уничтожение трёх именных боссов первого класса. Другими словами, приобрести нечто подобное мог далеко не каждый человек, а его эффективность попросту зашкаливала.
И вот….
Сознание противников затуманилось.
Ваши враги потеряли свои цели для атаки.
Активировался эффект "Влияния".
На протяжении последующих десяти секунд все противники, находящиеся в радиусе 50-и метров, потеряют 50% своей защиты.
Активировано "Свободное Перемещение".
Данный навык позволяет избежать всех нецелевых атак вплоть до того момента, пока Вы не достигнете своей цели, которая должна находиться в радиусе до двухсот метров.
Таким образом, увидев, что Хурой пребывает на волоске от гибели, Грид впал в настоящую ярость и, поднявшись в воздух, бросился прямиком к Чёрным Рыцарям. Скорость его движения была настолько высокой, что на мгновенье Грида потеряли даже камеры.
– А-а?
Даже Фулито, ожидавший приближения своего врага с мечом наперевес, недоумённо замер на месте. Его сознание размылось, и на какое-то время Грид словно перестал для него существовать.
– Очень странная способность… – прищелкнул языком Фулито, после чего развернул меч в сторону удаляющегося Грида, и…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275.2**

Фжух!
Словно настоящая вспышка света, из клинка девятнадцатого рыцаря вылетел мощнейший сгусток ауры. Спина Грида была полностью открыта, а потому данная атака неизбежно должна была поразить её. Тем не менее у Преемника Пагмы было активировано Свободное Перемещение, благодаря которому он мог избежать всех атак, за исключением навыков и заклинаний целевого действия. Итак, словно имея глаза на затылке, Грид внезапно рванул в сторону, пропустив сгусток энергии мимо себя.
А затем он попросту ворвался в строй Чёрных Рыцарей.
– Ч-что?
Чёрный Рыцарь, намеревающийся пронзить сердце Хуроя, был попросту потрясён, поскольку движения Грида оказались феноменально быстрыми и мощными.
– Потеряйтесь.
Фжух! Фжух! Фжух! Бу-дум!
– Тьфу!
Использовав комбинацию в виде Копья Лифаэля и Нерушимого Правосудия, Грид моментально обезвредил одного из Чёрных Рыцарей, после чего наклонился над Хуроем и укоризненно спросил:
– Ты что, до сих пор не разжился толковыми навыками? Ай-ай-ай, сколько можно быть багажом?
– Ха-ха… Да, я ещё совсем слабый…
– Ничего, после того, как всё закончится, вместе займёмся получением трёхсотого уровня. После этого я сделаю для тебя новую экипировку. Твоя главная проблема заключается в том, что тебе не хватает нормальных предметов.
– Хорошо!
– А теперь вступай в мою группу.
А затем, в тот самый момент, когда Грид протянул своему товарищу руку, Камиан пришёл в себя и что есть мочи ринулся прямиком на оратора.
– …
От увиденного выражение лица Грида застыло. Сам же Хурой, понимая, что этой атаки ему точно не избежать, с улыбкой на устах тихо проговорил:
– Пожалуйста… Выживи. Мой господин не должен умереть.
Ваш боевой дух возрос.
Ваша следующая атака станет критической и нанесёт существенно большее количество урона.
Фьух!
Использовав своё самое мощное благословение, которое он специально припасал для Грида, Хурой обессилено повалился на землю. Тем временем Камиан уже заносил свой меч над оратором, у которого осталась всего щепотка Здоровья.
Однако в следующее мгновенье…
Дзын-н-н-нь!
Грид уже долгое время не использовал этот предмет, но сегодня его черёд наконец-то настал. Итак, вытащив из инвентаря Божественный Щит, Ёну отразил удар Камиана, спасая тем самым жизнь Хурою.
– Сопротивление бесполезно! – рассмеялся Камиан, вновь замахнувшись мечом.
Фжух! Дзын-нь! Фжух! Дзын-нь!
Всё, что мог делать Грид, – так это отражать бесконечные атаки Камиана, нацеленные в Хуроя. А вот Чёрным Рыцарям, рубящим его сзади, он уже ответить не мог. У Грида попросту не хватало рук, чтобы как защищать Хуроя, так и отражать удары, направленные в него самого.
– Господин, почему ты жертвуешь собой ради меня!? Дерись с врагами! Не нужно меня спасать!
– Потому что мы друзья.
– …!
Грид уже много раз обещал себе, что однажды ответит взаимностью на честное сердце Хуроя и вот, сегодня этот день наконец настал.
Ценой растущего количества повреждений и падающего Здоровья, он продолжал защищать Хуроя, в то время как Фулито, наблюдавший за этим зрелищем, вновь потерял к Гриду интерес.
"Глупец. Жертвовать собой, чтобы спасти подчинённого? Ты не достоин того, чтобы сражаться со мной".
Тем временем наступление Камиана продолжалось.
– Ты ничто без своего золотого копья!
Камиан не позволял сделать Гриду ни одного лишнего движения, однако… Спустя некоторое время перед Ёну появилось весьма неожиданное информационное окошко.
Активировалось Легендарное Кузнечное Терпение.
На протяжении следующего часа Ваше Здоровье, Защита и Проворство увеличатся на 200%.
К сожалению, данный навык нельзя было использовать преднамеренно. Он активировался лишь тогда, когда Ёну был предельно собран и сконцентрирован. Итак, с его помощью Грид получил некоторую свободу действий, в то время как Камиан и Чёрные Рыцари попросту побледнели.
– Что за нелепая защита!?
Сколько бы ударов они не наносили, Здоровье Преемника Пагмы практически не снижалось. В их глазах Грид был похож на какое-то чудовище, у которого вместо кожи был адамантиевый панцирь.
А затем Камиан активировал навык, которому обучился у самого герцога Лимита.
– Меч Света!
Как только рыцарь произнёс эти слова, его клинок произвёл свою световую копию, которая тут же метнулась вперёд и обрушилась на Божественный Щит. Данная атака была настолько мощной, что на какое-то мгновенье даже Грид потерял равновесие, предоставив тем самым возможность Чёрным Рыцарям нанести ему несколько колющих ударов.
Однако уже в следующее мгновенье Маска Душегуба, покрывающая половину лица Преемника Пагмы, залилась красным цветом. Именно поэтому Грид позволял своим врагам наносить удары, не прибегая к помощи Копья Лифаэля.
Активировались Кровавые Слёзы Злого Духа.
На протяжении ближайших пяти секунд Ваша сила атаки будет увеличена на 50%.
– А теперь моя очередь, – проговорил Грид, холодно глядя на Камиана. – Через пять секунд ты умрёшь.
Его глаза источали тёмно-красное свечение и Камиан, почувствовав серьёзную угрозу для своей жизни, тут же активировал Острые Чувства.
Тридцатый рыцарь успел увидеть летящий в него кулак Грида, однако внезапно появившееся Копьё Лифаэля блокировало все попытки увернуться от удара.
В результате этого полученные повреждения оказались гораздо более высокими, чем раньше. Итак, кулаки Грида начали непрерывно врезаться в лицо Камиана, напрочь игнорируя тяжёлый красный шлем. Чёрные Рыцари изо всех сил пытались остановить Грида, но это было бесполезно, поскольку спина Преемника Пагмы находилась под надёжной защитой Копья Лифаэля.
Жух! Жух! Жух!
Ярость Кузнеца и Кровавые Слёзы Злого Духа… Их совокупного эффекта вполне хватило для того, чтобы Камиан рухнул на колени. Как и говорил Грид, ему понадобилось всего пять секунд на то, чтобы добить и без того раненого рыцаря.
– Это… Я… – пробормотал Камиан, а уже в следующее мгновенье в небо устремилась серая дымка, символизирующая его конец.
– …
И люди, наблюдавшие за этим, были попросту поражены. Красный Рыцарь был побеждён голыми руками! За считанные минуты данная новость распространилась по всему игровому сообществу, благодаря чему рейтинг просмотров ОГК составил сорок один процент.
\*\*\*
Главный офис телеканала ОГК.
Помимо того, что происходило в Ватикане, директора Пака ждала ещё одна поразительная новость. Прямиком к ним в студию прибыл совершенно неожиданный посетитель, чьи идеальные пропорции и стройные ноги приковывали внимание всех без исключения сотрудников.
Эта девушка была настолько прекрасной, что даже директор на время позабыл о своей работе.
И этим удивительным посетителем была не кто иная, как Юра.
– Я пришла за комиссионными мистера Ёну, – улыбнувшись, проговорила она.
И несмотря на то, что её улыбка могла очаровать даже мумию, глаза Юры были холодными, как лёд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276.1**

Юру считали одной из самых привлекательных девушек в мире. Её красота выходила за расовые, национальные и прочие предрасположенности. Более того, в реальности она выглядела ещё лучше, чем на телевидении и фотографиях. Некоторым мужчинам даже казалось, что они могут ослепнуть, просто глядя на неё.
Итак, полностью очарованный Юрой, директор Пак нерешительно шагнул вперёд. Несмотря на то, что ему было уже сорок пять лет, и за двадцать лет супружеской жизни он ещё ни разу не посмотрел в сторону другой женщины, сейчас ему пришлось столкнуться с настоящим кризисом.
Но вот, в конце концов директору всё-таки удалось собраться с мыслями и, прочистив горло, произнести:
– Кхм-хм-хм. Здравствуйте. Очень рад видеть Вас в нашей скромной обители. Чем могу помочь, госпожа Юра?
– Я пришла за комиссионными мистера Ёну.
– Ёну…?
Директор Парк знал лишь одного человека по имени Ёну.
И этим человеком был Грид, которого в реальности звали Шин Ёну.
– Э-э… Юра что, представляет интересы Грида? – тут же зашептались сотрудники телеканала.
– Ходят слухи, что они очень близки.
– … Но разве Грид не вместе с Джишукой? Кажется, в прошлый раз их встреча закончилась скандалом.
– Всё верно. Только в том скандале участвовала ещё и Юра.
– …
Мужская половина офисных работников прямо-таки дрожала от гнева. Они завидовали Гриду, причём до такой степени, что им хотелось плакать.
– В следующей жизни я должен переродиться Гридом! – заявил один из редакторов. Этот бедный человек не знал, что доведись ему переродиться Гридом, он наверняка захотел бы покончить жизнь самоубийством.
Тем временем директор Пак мило улыбнулся Юре и предложил:
– Пойдёмте в другое место. Здесь слишком шумно.
Оказавшись в кабинете директора, Юра элегантно присела на диван. Она была самым настоящим воплощением манерности. Даже то, как она держала чашку с чаем, делало её похожей на дочь зажиточного дворянина.
Итак, сделав глоток чая, Юра немедленно перешла к делу.
– Я хочу, чтобы Ваш телеканал выплатил мистеру Ёну тридцать процентов дохода от рекламы, полученного в результате данной трансляции. Тогда Ёну забудет, что у него не взяли соответствующего разрешения.
– Тридцать процентов дохода?
Это было полностью абсурдное предложение. Подобный гонорар мог поломать всю систему телевещания.
– Это слишком много.
На данный момент именно Юра считалась наиболее популярной знаменитостью. Но даже она не получала таких процентов от телетрансляций и рекламных сборов. Итак, несмотря на все заслуги Грида, данный гонорар был попросту нереалистичным.
– Я дам ему триста тысяч долларов.
Это была сумма, ставившая Грида на одну ступень с Юрой. И она была более чем щедрой. Тем не менее саму Юру это совершенно не устраивало.
– Вы ведь знаете, что можете столкнуться с серьёзными неприятностями, использовав видеозапись активности другого человека без его разрешения, да ещё и в коммерческих целях.
– …
– К тому же сегодня было показано достаточно много жестоких вещей, а потому соответствующая комиссия, вероятнее всего, захочет надавить на вас. Избыточная жадность – это яд.
Юра была одной из самых богатых людей в Южной Корее. Её защищали лучшие юристы, и директор Пак был прекрасно осведомлён об этом факте.
Итак, тщательно обо всём подумав, он ответил:
– Я знаю, что наша позиция невыгодна, но тридцать процентов – это всё равно слишком много.
Предполагалось, что доходы от проданной сегодня рекламы составят около тринадцати миллионов долларов. Это был настоящий рекорд для игровой телеиндустрии. Однако чтобы кто-то хотел получить целую треть от этой астрономической суммы? Это было вне здравого смысла. К тому же директор не мог принять такое решение в одиночку.
– Во-первых, мы начали трансляцию, не зная, что этот человек в маске является Гридом. Таким образом, нет ни малейших оснований полагать, что мы намеренно использовали образ Грида. Кроме того, Грид до сих пор не раскрывает своё лицо, а потому мы не нарушаем его прав. Кроме того, съёмка проходила во время проведения публичного мероприятия. Мы имеем право транслировать всё, что происходит в таком общественном месте, как центральная площадь Ватикана…
Фактически, позицию ОГК можно было назвать какой угодно, но только не невыгодной. Однако на этот раз им противостояла сама Юра, привыкшая иметь дело с жадными директорами и чиновниками.
– Пожалуйста, подумайте об этом как следует. Если Вы продемонстрируете свою лояльность, я начну более плотно сотрудничать с ОГК. Кто знает, может быть благодаря данному решению мистер Ёну также высоко оценит благосклонность ОГК.
– Ах…!
Если вопрос обстоял именно так, то сиюминутная прибыль и недополученная выгода переходили на второй план. Грид и Юра. Это была прекрасная возможность выстроить деловые отношения с двумя главными звездами всей Южной Кореи! Наладив сотрудничество, ОГК сможет стабильно получать огромную прибыль!
– Что ж, так или иначе, но мне нужно обсудить этот вопрос с учредителями. А ещё нам нужно будет подписать несколько отдельных контрактов, которые, я надеюсь, вы рассмотрите и одобрите.
– Ну вот, другое дело, – широко улыбнувшись, ответила Юра.
А затем, когда она уже встала со своего места, директор Парк осторожно спросил:
– Однако… Не так давно Вы пропали из общеигрового рейтинга. Это связано с получением скрытого класса, как полагает большинство экспертов?
– Возможно, однажды я расскажу об этом в интервью Вашему телеканалу.
– О, боже! Раз так… Что ж, отлично! Тогда по рукам!
Директор был настолько счастлив, что ему хотелось прыгать от радости. Удовлетворена была и Юра, поскольку переговоры прошли легче, чем она ожидала.
"Всё было бы иначе, если бы я приехала в офис какого-нибудь общенационального телеканала".
К счастью, контрагентом выступил ОГК, который позиционировал себя исключительно как игровой телеканал, а потому мог по достоинству оценить важность Грида.
"Надеюсь, Ёну будет счастлив".
Убийца Демонов представлял собой класс, априори враждебный к Церкви Ятана и демонам. Таким образом, у неё попросту не было иного выбора, кроме как наладить отношения с Церковью Ребекки. Именно по этой причине Юра заинтересовалась таким событием, как выборы в папы.
Но что же произошло, когда она включила канал ОГК? Вместо обещанного игрока-кандидата в папы главным действующим лицом стал Грид! Ёну мало что знал о телевещании и том, как оно устроено, а потому Юра не на шутку взволновалась и немедленно предприняла соответствующие меры.
Она посетила центральный офис ОГК и сделала всё так, чтобы вместо потери Грид заработал внушительную сумму денег.
И руководствовалась она вполне очевидной и простой причиной: она хотела понравиться главе Вооружённых до зубов. Как человек, в прошлом занимающий пятое место в общеигровом рейтинге, она хорошо осознавала силу этой гильдии и хотела вступить в неё. Ей нужны были люди, на которых можно будет положиться, пока её уровень не восстановится до первоначального значения.
Впрочем, некоторые личные причины также здесь присутствовали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276.2**

\* \* \*
Ватикан.
– Какое ничтожество.
Пусть Камиан и был неопытным, но Фулито никогда бы не подумал, что его забьют до смерти голыми руками. Он был позором Красных Рыцарей.
Таким образом, девятнадцатый рыцарь совершенно не оплакивал смерть Камиана. Скорее даже наоборот: он проклинал его.
– И всё из-за этого негодяя…
После того, как Пиаро предал Сахаранскую Империю, с Красными Рыцарями перестали считаться. Даже местные жители называли их слабаками, не годящимися и в подмётки своим предшественникам. И вот, на фоне этого один из Красных Рыцарей пал от кулаков какого-то выскочки из небольшого королевства?
Достоинство Красных Рыцарей оказалось в крайне шатком положении, а потому Фулито должен был немедленно восстановить его.
– Дождись окончания этого мероприятия. И тогда, растоптав тебя, я восстановлю достоинство Красных Рыцарей.
– Хох.
Для Грида это была достаточно хорошая новость. Его Проницательность не могла измерить боевую мощь Фулито, а потому Ёну вполне справедливо счёл, что этот противник гораздо сильнее, чем Камиан. С таким человеком нельзя было справиться, полагаясь на одни лишь дополнительные эффекты Копья Лифаэля. Итак, предоставленный девятнадцатым рыцарем шанс сразиться в честном бою был ему только на руку.
Естественно, обрадовались этому и телезрители.
– А этот Фулито действительно страшен. Он хладнокровно смотрел, как Грид забивает до смерти его коллегу.
– Невероятная выдержка. Неужели он из первой десятки?
– Нет, у рыцарей из первой десятки на плечах золотые эполеты.
– Хм-м… Тогда он наверняка максимально близок к этому.
– Ну, даже двадцатый Красный Рыцарь в разы сильнее, чем тридцатый.
Нелегальные сайты, где можно было сделать ставки, прямо-таки процветали от всяческого рода спекуляций.
Грид против Красного Рыцаря Фулито!
Игроки сами решали на кого поставить и, что удивительно, большинство ставок было на Фулито. Этот человек и бровью не повёл, когда на его глазах был убит один из рыцарей. Более того, он разрешил Гриду дождаться окончания мероприятия, чтобы тот мог использовать своё оружие. Таким образом, 19-ый рыцарь казался намного сильнее Преемника Пагмы, а потому и победа должна была достаться ему.
– Пришло время заказывать курицу!
– А мои куриные ножки уже прибыли!
– И когда всё это начнётся? Я тут бутылочку винца заготовил…
– Как только, так сразу. Нам предстоит выслушать ещё несколько скучных речей…
– Тьфу ты… Я только вспомнил, что данная трансляция первоначально должна была быть посвящена выборам в папы…
И вот, в то время как Грид ожидал окончания предвыборного мероприятия, рейтинг аудитории ОГК превысил сорок три процента. Слухи о том, что вскоре должен был состояться поединок между Гридом и одним из высокопоставленных Красных Рыцарей, начали расползаться со скоростью света. Миллионы иностранных зрителей наводнили веб-канал ОГК, практически полностью парализовав его сервера.
И вот, под взглядами небывалого количества телезрителей…
Выступления кандидатов в папы подошли к концу.
Заблокированное в целях безопасности оружие вновь доступно к использованию.
Вы экипировали Полный Провал +9.
Вы экипировали Двуручный Меч Доппельгангера +8.
В качестве штрафа сила атаки второго оружия была снижена на 50%.
Увидев, что Грид вооружился сразу двумя двуручными мечами, зрители пришли в неописуемый восторг.
– Это что, стиль Двойного Фехтования?
– Да, но разве можно использовать сразу два двуручных меча? Должно быть, это просто показуха.
– А даже если не показуха, размахивать этими громадинами попросту неудобно. Он ведь не сможет удержать стойку.
– Эй, Грид, в бою нужно использовать всего один двуручный меч.
Увидев столь необычное зрелище, некоторые игроки, сделавшие ставку на Грида, начали жаловаться.
– Отстой…
– А я верил в него…
– Я ошибался, решив, что он стал лучше, чем раньше.
– Он хоть знает, что над ним смеются?
Тем временем сам Грид, не сказав ни слова, немедленно атаковал Фулито.
Фу-жух!
И вот, когда удар Двуручным Мечом Доппельгангера был заблокирован… В Красного Рыцаря устремился Полный Провал. Тем не менее в отличие от "Острых Чувств" Камиана, которые необходимо было активировать, у Фулито был свой собственный пассивный навык, позволяющий предугадать движение противника. Итак, 19-ый рыцарь уклонился от атаки Грида, после чего использовал навык.
– Меч Света.
Это было то самое умение, которым воспользовался Камиан, однако куда более мощное и быстрое. Любому было бы очевидно, что Грид получит большое количество урона даже если успеет перейти в глухую оборону, в то время как траектория движения светового клинка была слишком изящной, чтобы уклониться от неё.
Однако эволюционировавший Грид знал, как этого избежать.
– Фехтование Пагмы, Отражение.
Бу-жух!
Время для проведения данной контратаки было подобрано просто идеально. Более того, благодаря специальному эффекту Двуручного Меча Доппельгангера, первоначальная мощь Меча Света была увеличена, оставив тем самым в груди рыцаря глубокую рану.
"Что!?"
Фулито был попросту потрясён. Нынешний Грид казался намного сильнее, чем во время битвы с Камианом. И это было естественно.
Фехтование Пагмы увеличивало силу атаки, шанс нанесения критического удара, критический урон, а также предоставляло огромное количество активных навыков. Однако всё это можно было использовать лишь при наличии меча.
Итак, экипировав оружие, Грид смог превзойти даже уровень ожидания самого Фулито.
– Чёрт, а ведь это работает!
– Грид! Грид! Грид!
Как всегда, мнение зрителей изменилось в мгновение ока. Люди, которые всего несколько секунд назад критиковали Преемника Пагмы, теперь хвалили его.
В настоящее время рейтинг просмотров составлял сорок пять процентов, при этом пятьдесят процентов казались чем-то вполне реальным. Это был настоящий рекорд для корейских телеканалов. И в его основе лежал не кто иной, как Грид.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277.1**

Как правило, топ-игроки были популярны во всём мире, но ситуация с Гридом обстояла несколько иначе. Большинство иностранцев недолюбливали Грида, а многие и вовсе считали своим святым долгом покритиковать его за недостаточно высокие контрольные навыки.
Тем не менее сегодня данная тенденция начала меняться. Приложив колоссальное количество усилий и смиренно принимая всю льющуюся на него критику, Ёну сумел развить свой контроль до весьма приемлемого уровня.
И вот, когда Фулито активировал один из своих самых мощных навыков под названием "Фестиваль Ауры", Грид лишь ещё больше сосредоточился.
Данная техника работала очень просто и в то же время чрезвычайно эффективно, обрушивая на избранную цель множество взрывов. Тем не менее бояться её всё равно не стоило. Итак, Грид использовал свою высокую Проницательность, чтобы понять траекторию взрывов и уклониться, заставив тем самым зрителей почувствовать неподдельное восхищение.
Вы получили 2 362 урона.
Вы получили 2 510 урона.
Вы получили 2 487…
Впрочем, избежать абсолютно всех попаданий было попросту невозможно. Главным преимуществом Фестиваля Ауры был диапазон его действия. Другими словами, Гриду было попросту недостаточно Ловкости, чтобы уклониться от каждого отдельно взятого снаряда. Тем не менее взрывы наносили достаточно небольшое количество повреждений, а потому несколько успешных попаданий были далеко не фатальными. К тому же часть урона была нивелирована Упорством, повысившимся благодаря экипированному Комплекту Хранителя.
А затем настал черёд Грида.
– Фехтование Пагмы.
Как только он произнёс эти слова, его тело тут же обволокло плотным слоем энергии. Именно это явление предшествовало переходу от ближних ударов к дальним, и называлось оно…
– Превосхождение.
Фу-жух!
С этого момента всякий раз, когда Грид размахивал мечом, в Фулито врезалась волна смертоносной энергии, импульс которой ничуть не уступал молнии.
– Угх…!
Скорость, с которой Грид наносил свои атаки, была для 19-го рыцаря настоящей катастрофой. Полный Провал то и дело сменялся Двуручным Мечом Доппельгангера, не позволяя Фулито даже перевести дух.
"Это ведь совершенно другой уровень!" – мысленно пробормотал рыцарь, постепенно осознавая всю серьёзность ситуации, – "Он… Он не слабее рыцарей из первой десятки!"
Первые десять рыцарей или, если быть точнее, девять, были настоящими объектами для поклонения как со стороны всех рыцарских подразделений Сахаранской Империи, так и самих Красных Рыцарей. Эти "единичные" рыцари обладали мощнейшими навыками, каждый из которых мог разгромить целое войско. И техники Грида мало чем уступали им.
"Вечное Королевство…! Откуда в этом захудалом государстве взялся такой монстр!?"
Существование Грида само по себе несло угрозу национальной безопасности Сахаранской Империи, а потому Фулито должен был немедленно доложить об этом императору. Как верный поданный империи, он обязан был известить его о необходимости повысить бдительность в отношении Вечного Королевства.
Но вот, пока рыцарь пребывал в своих собственных размышлениях, одна из атак Грида всё-таки настигла его, оставив на плече глубокую рану.
"Чёрт…"
Фулито чувствовал себя совершенно беспомощным. Он ничего не мог противопоставить шторму энергетических волн, а потому вынужден был активировать Супер-Доспехи.
Бу-ду-ду-дух!
Образовавшийся поверх красной брони рыцаря дополнительный защитный слой полностью нейтрализовал энергетические волны, однако, к сожалению для Фулито, данный навык действовал крайне ограниченный промежуток времени.
– Я отступаю! Постарайтесь купить мне как можно больше времени! – прокричал Фулито, обращаясь к Чёрным Рыцарям.
Это был по-настоящему отчаянный приказ, но другого выхода у воина попросту не было. Не могли не подчиниться ему и Чёрные Рыцари, побледневшие от осознания того, что им придётся пожертвовать собой.
Тем не менее иерархия в Сахаранской Империи была строгой, а потому Чёрные Рыцари тут же подняли свои мечи и бросились на Грида. Не успевая отражать энергетические волны, они решили, что остановят их своими собственными телами, дав тем самым возможность Фулито удалиться на безопасное расстояние.
Видя это, Грид деактивировал Превосхождение, после чего опустился на землю и воспользовался Связью.
– Это вам за Хуроя.
Ёну совершенно не собирался щадить этих рыцарей, посмевших впятером напасть на безоружного оратора.
Дзын-н-нь! Дзын-н-нь!
Итак, несколько лучей, сгенерированных связью, были успешно отражены рыцарями, а затем… А затем началась настоящая бойня.
Бух-бух-бух-бух!
– Ку-ха-а-а-ак!
Из пробитых чёрных доспехов брызнула кровь, а наиболее уязвимые места в броне Чёрных Рыцарей оказались попросту разорваны. По сравнению с прошлым, теперь фехтование Грида могло положиться на Обнаружение Жизненно-важных Точек, а потому было куда более опасным.
– Ни шагу назад!
С огромным трудом Чёрным Рыцарям всё же удалось пережить атаку Грида и перейти в контрнаступление. Ничуть не заботясь о защите, они активировали свои самые сильные навыки, создав тем самым очевидную угрозу для жизни Преемника Пагмы.
– Вот это да…
– Неужели Гриду крышка?
Зрители так были поглощены этим зрелищем, что даже забыли об остывающих куриных ножках.
Тем временем сам Грид накинул на себя нечто наподобие халата и воспользовался движением, которое когда-то увидел в исполнении Факера: резко развернувшись на месте, он нырнул вниз и перекатился, избежав тем самым половины направленных в него навыков. Впрочем, даже те, которые в него всё-таки попали, нанесли крайне малое количество урона.
– Дерьмо… – выругался один из Чёрных Рыцарей. А уже в следующую секунду в его сторону устремилась Волна.
– А это за меня!
Поднявшие на него свои мечи должны были понести заслуженную кару!
– Кхек!
Низвергнутая Гридом волна энергии заставила Чёрных Рыцарей завопить от боли. Пусть сам Преемник Пагмы и был поражён тремя навыками, он получил куда меньше урона, чем рыцари, столкнувшиеся всего лишь с одной Волной. Впрочем, это было естественно, поскольку в настоящее время Грид был облачён в комплект доспехов, изготовленный легендарным кузнецом Пагмой из божественного адамантия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277.2**

– И ещё раз за меня! Вершина!
– Эй! Почему ты за себя мстишь нам ещё раз?
Поведение Грида, который решил отомстить за себя в два раза больше, чем за полумёртвого Хуроя, смутило даже самих Чёрных Рыцарей. Однако, каким бы несправедливым не казалось это возмездие, отговорить Ёну они уже не могли.
И вот, замедленные Волной Чёрные Рыцари рухнули на землю, а тот, кто стоял впереди всех, и вовсе был разрублен пополам, моментально превратившись в серый дым.
Вы победили Чёрного Рыцаря, Девера.
Вы получили новый уровень.
Вы подобрали 79 золотых.
Благодаря битве с Камианом Ёну получил достаточно много опыта, а потому убийство одного из Чёрных Рыцарей принесло ему долгожданный двести девяносто шестой уровень. Итак, до трёхсотого уровня и третьего пробуждения характеристик осталось всего четыре ступеньки.
– Му-ха-ха-ха! – довольно рассмеялся Грид. Облачённый в причудливую маску, со светящимися глазами и покрытый кровью, Преемник Пагмы выглядел как настоящий демон. Ну или просто как обезумевший психопат.
– Это напоминает мне былые времена…
– Это когда Грида назвали Сумасшедшим Людорубом?
– Верно. Тогда он зарубил дюжину игроков из Гигантской Гильдии. Весело было наблюдать, как обычный игрок осмелился встать на пути у такой серьёзной организации.
Почему люди становились поклонниками топ-игроков? Потому что за ними было весело наблюдать. Им нравилось смотреть, как топ-игроки делают вещи, невозможные для обычных людей. Они мечтали однажды стать такими же, как они, из-за чего невольно превращались в их фанатов. Примерно то же самое сейчас происходило и с Гридом. Жители самых разных стран по достоинству оценили силу Преемника Пагмы. Смолкла критика даже в его анти-фанатском клубе.
Фьу-у-ух!
Тем временем сам Грид использовал встроенное заклинание левитации, чтобы прорваться сквозь оставшихся Чёрных Рыцарей и, зависнув над убегающим Фулито, переключился на Сапоги Грида.
В это же мгновенье заклинание "Полёт" деактивировалось, и тело Грида, подвергнутое земному тяготению, тут же устремилось вниз.
Глядя на быстро приближающиеся к нему два меча, Фулито понял, что у него есть только одна возможность заблокировать данную атаку – это воспользоваться своим собственным навыком.
– Красный Меч!
Это была одна из мощнейших техник, передаваемых Красными Рыцарями из поколения в поколение. И получить её могли лишь те рыцари, которые удостоились войти в первую двадцатку.
И вот, золотистая аура, окутывающая клинок Фулито, окрасилась в красный цвет, после чего превратилась в пламя. И этого пламени, летящего в направлении Грида, было достаточно, чтобы снести небольшую гору.
Тем не менее зрители кое-что знали.
– У Грида ещё целый вагон навыков.
– Убийство.
Как и предположил один из телезрителей, в ответ Грид использовал Убийство, в результате чего Полный Провал, усиленный тяжелыми сапогами, попросту раздавил Красный Меч.
Бу-ду-у-у-ух!
– Кхек!?
Увидев это, Фулито ошеломлённо замер на месте. Подумать только, чтобы один из Красных Рыцарей, с их трёхсотлетней историей, не способен был даже поцарапать своего противника!?
– Кто ты, чёрт побери, такой? Почему такой сильный человек, как ты, прятался в тени? – прокричал рыцарь.
Ранее Фулито считал, что источником силы Грида были его артефакты, в том числе золотое копьё. Но это было явное недоразумение. Истинной силой Грида было его редкое и по-настоящему трансцендентное фехтование.
И это было далеко не преувеличением. Грид унаследовал силу Пагмы, легендарного кузнеца и великого мечника, а также учился у самого Пиаро. Учитывая одно лишь это, у Грида были все шансы превзойти любую из ранее существовавших легенд.
Проблема заключалась в том, что его врождённые таланты оставляли желать лучшего.
– В тени?
Красные Рыцари считали, что мир ограничивается лишь Сахаранской Империей, а всё остальное – не заслуживает и толики их внимания. И Грид, хорошо об этом осведомлённый, решил не медлить и тут же перешёл в новую атаку.
– Даже не думай, что всё будет настолько просто! – воскликнул Фулито, активировав Супер-Чувствительность, позволяющую ему избегать вражеских атак на протяжении последующих пяти секунд.
Использование столь мощного навыка потребляло колоссальное количество ресурсов, а потому рыцарь понял – что живым ему всё равно отсюда уже не уйти.
– Если мне и суждено умереть, то я заберу тебя с собой!
Это было его крайнее средство. Но к тому времени, когда Фулито добрался до своего противника, к нему навстречу уже летел Двуручный Меч Доппельгангера.
– Я сражался с клоном Пагмы более восьмидесяти раз и видел куда более изысканные трюки.
Фжух!
– Э-это…!
– До свидания, поддельный рыцарь.
Пиаро и Асмофель. Лишь подобные им Красные Рыцари могли представлять угрозу для Грида. Нет, сила Пиаро превосходила Гридову. И, по сравнению с ними, Фулито был просто позором всех рыцарей.
– Ку-ху-ху… Да, ты оказался достаточно силён, чтобы победить и Камиана, и меня! Но есть ещё много Красных Рыцарей, с которыми я не могу даже сравниваться! Ты не сможешь пойти против единичных рыцарей!
– А какое мне до них дело? – парировал Грид. Более того, во время этой битвы он не использовал свои самые мощные навыки и кое-какие предметы, которые он припасал на крайний случай.
Тем временем у Фулито оставалась ещё одна треть Здоровья, и он собирался произвести свою последнюю контратаку. Именно поэтому он заговаривал Гриду зубы, тайком накапливая свою ауру. Он планировал нанести Гриду урон, создав мощный взрыв, после чего добить его несколькими последовательными ударами своего клинка.
Однако меч Преемника Пагмы оказался быстрее.
– Что это ты задумал?
Увидев подозрительные действия Фулито, Грид нанёс несколько молниеносных ударов как Полным Провалом, так и Двуручным Мечом Доппельгангера, из-за чего Здоровье рыцаря рухнуло на самое дно.
– Вот и всё, Паскаль, – с улыбкой произнёс Ёну, глядя на появляющиеся перед ним информационные окошки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278.1**

Вы победили Фулито, 19-го Красного Рыцаря Сахаранской Империи, подвергавшего геноциду этнические меньшинства.
Если данная новость дойдёт до Сахаранской Империи, за Вашу голову назначат награду.
Вы получили 43 908 500 единиц опыта.
Вы подобрали 81 золота.
Вы подобрали Красные Доспехи.
Вы подобрали Книгу Навыков "Фестиваль Ауры".
"Красные Доспехи"
Рейтинг: уникальный.
…
Требования:
Уровень: 300 и выше.
Владение Тяжёлыми Доспехами: 5-ый высший уровень.
Книга Навыков "Фестиваль Ауры".
Рейтинг: уникальный.
При использовании позволяет обучиться навыку "Фестиваль Ауры".
При активации Фестиваля Ауры генерируется серия взрывов. Чем выше уровень навыка, тем больше диапазон и мощь взрывов.
Условия обучения:
Возможность использовать ауру.
Красные Доспехи были слишком тяжелыми и вместо хороших эффектов могли похвастаться лишь высокой прочностью и защитой. Тем не менее этого было недостаточно, чтобы заинтересовать кого-то из Вооружённых до зубов.
Одной лишь защиты было мало, поскольку Вооружённые до зубов привыкли к универсальной экипировке Грида. Но вот для обычных игроков Красные Доспехи были предметом S-класса. Многие и вовсе могли лишь мечтать о такой броне.
"Итак, наилучший вариант – это починить их, а затем продать".
Если ремонт пройдёт успешно, предмет может стать несколько лучше. Возможно, после этого даже кто-то из Вооружённых до зубов положит на него свой глаз.
"Ну а что касается книги навыков…"
Она была великолепной.
"Уникальный навык…"
После изучения навык переходил в постоянное пользование игроку, а потому значение уникальной книги навыков было сопоставимо и даже превосходило ценность легендарного предмета.
"Я должен продать её Пону или Ибеллину".
В последнее время Гриду приходилось жить как нищему, вкладывая все свои деньги в строительство, так что теперь у него наконец-то появилась возможность хоть как-то себя побаловать.
"Нужно будет в честь этого события заказать пиццу", – подумал Ёну, решив также заказать сырный бортик за дополнительные три тысячи вон, пармезан и экстра-соус по семьсот вон каждый.
– Ку-ху-ху-ху-ху.
От радости Грид счастливо заулыбался, из-за чего по спинам доброй половины телезрителей пробежали мурашки.
"Подождите-ка", – внезапно остановился он, переведя взгляд на одну из телекамер, – "За мной ведь наблюдает большое количество людей?"
ОГК был уже давно признан профессиональным игровым телеканалом. Итак, Грид предположил, что на данный момент его видит по меньшей мере ста тысяч человек.
"Трансляция, трансляция, трансляция…"
Он должен был каким-нибудь образом использовать это. Например для того, чтобы прорекламировать свою гильдию!
– Уважаемые игроки, Вооружённые до зубов нуждаются в новых соратниках с такими классами, как повара, портные, строители, кузнецы, алхимики и многие, многие другие. За дополнительной информацией обращайтесь к Лауэлю.
За исключением Грида и Ефемины, остальные Вооружённые до зубов были заточены исключительно на сражения. Даже Гильдия Серебряных Рыцарей, с которой вот-вот должно было произойти объединение, в основном состояла из представителей боевых классов. Итак, чтобы продолжать продуктивно развивать свои территории, им требовалось большое количество игроков со второстепенными профессиями.
"Возможно, благодаря этому хотя бы сто человек подаст заявку на вступление. Из них хотя бы десять окажутся достаточно талантливыми, чтобы помочь нам", – подумал Грид, даже не представляя, что текущий рейтинг просмотров превысил уже пятьдесят пять процентов.
Впервые за всю историю Южной Кореи один из её телеканалов монополизировал столь огромную часть аудитории.
На данный момент пятнадцатисекундная реклама продавалась за целых два миллиона долларов. И в этот самый момент, когда заинтересованность людей достигла своего пика, Грид совершенно бесплатно произнёс рекламную речь перед миллионами телезрителей. Естественно, отклик был попросту астрономическим. Прямо сейчас десятки тысяч игроков начали писать Лауэлю письма с просьбами принять их в гильдию.
Из-за этого на Лауэля навалилась такая гора работы, что ему даже пришлось отказаться от сна.
А тем временем перед глазами Грида появилось ещё одно информационное окошко.
Сгенерировано новое задание: "Уничтожение Доказательств".
"Уничтожение Доказательств"
Сложность: ААА.
Тот факт, что Вы убили нескольких высокопоставленных рыцарей Сахаранской Империи, не может остаться без соответствующих последствий. Для того, чтобы информация о Ваших действиях не дошла до Империи, Вам необходимо замести следы.
Условия:
Ликвидировать оставшихся Чёрных Рыцарей: 0/4.
Убить или помириться с зачинщиками данного инцидента,с Паскалем и старейшинами.
Награда:
Власти Сахаранской Империи не узнают о Ваших преступных действиях.
Штраф за провал задания:
Власти Сахаранской Империи назначат награду за Вашу голову.
Срок, отведённый на выполнение задания:
2 часа.
– Хурой.
– Я.
Пока Грид сражался с Фулито, Хурой уже успел восстановить своё Здоровье, а потому Преемник Пагмы без промедлений приказал ему:
– Убей оставшихся Чёрных Рыцарей.
Это предоставило бы ему возможность отомстить за унижение и получить немного опыта.
– Можешь на меня положиться, – ответил оратор, прекрасно осознавая данный факт.
– Хорошо.
Затем Грид немедленно покинул центральную площадь. Его следующим пунктом назначения был зал, где заседали старейшины. А тем временем сами Чёрные Рыцари немедленно окружили Хуроя.
– Твой товарищ действительно глупец, бросив тебя здесь.
– Сейчас мы тебя прикончим, после чего вернёмся в Империю и доложим Его Величеству о кознях этого ублюдочного Грида.
– Не смейте произносить имя моего господина своими грязными ртами.
– Скоро ты вообще ничего не сможешь произнести! – коварно улыбаясь, ответил один из Чёрных Рыцарей. Им уже довелось испытать на себе навыки Хуроя, и они были попросту ужасны.
Разве Грид не знал о том, что Хурой был слишком слабым, в то время как Чёрные Рыцари считались подразделением номер два на всём континенте. К тому же их было четверо, а оратор – совсем один.
– Сдохни!
И вот, с диким криком рыцари одновременно бросились в атаку. Их импульс был ошеломляющим, однако Хурой не сделал и шагу назад. Вместо этого он вытащил одноручную версию Дайнслейфа и заблокировал их атаки.
– Да как ты смеешь!
– Ты нам не ровня!
С этими словами Чёрные Рыцари ещё сильнее увеличили свой импульс и вновь бросились вперёд. Однако уже в следующее мгновенье над их головами появилась какая-то огромная тень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278.2**

– Угро-о-о-о-о-о-ох!
А затем прозвучал оглушительный рёв, символизирующий появление красного дрейка. Согласно имеющейся информации, лишь сто игроков из двух миллиардов пользователей "Satisfy" имели в наличии своего собственного дрейка. И одним из этих людей был Хурой.
– Да, я слабый. Но это только по сравнению с моим господином.
И вот, не успели Чёрные Рыцари открыть рты, как на них низверглись потоки раскалённого пламени. А затем в атаку перешёл и сам Соратник Апостола Правосудия, поочерёдно уничтожив каждого из оставшихся рыцарей.
– Просто офигеть…
– Чтобы оратор в одиночку истреблял Чёрных Рыцарей…? Мне это точно не снится?
\* \* \*
За час до начала выступлений кандидатов в папы.
Пон и Регас, не выходившие на контакт с внешним миром в течение всего последнего месяца, наконец-то вернулись в Рейдан.
Удалось ли им зачистить подземелье?
Нет. Это был провал. Сильнейший дуэт Вооружённых до зубов был уничтожен, даже не дойдя до финального босса. И причина тому была достаточно проста. В городе вампиров было бесчисленное множество и других мощных существ.
– Это подземелье изначально не предназначено для двух игроков. В группе должно быть не менее десяти игроков трёхсотого уровня и выше. Ну а если мы хотим зачистить один такой город за четыре часа, то нам понадобится человек двадцать.
– Вампиры обладают особым навыком, позволяющим избегать большинства атак, не наделённых божественным атрибутом. Если мы хотим упростить охоту на этих монстров, нам потребуется оружие и навыки с божественной силой.
– Угу, мы пытались добраться до босса и выяснить, что он собой представляет, но наших сил оказалось недостаточно и мы погибли…
– Прежде всего, мы не были готовы к настолько длительному рейду. У нас закончилась еда и зелья, а прочность нашей экипировки упала до самого минимума, так что подобный результат был неизбежен.
Как только Пон и Регас закончили рассказ о городе вампиров, Лауэль постарался обрисовать в своей голове общую картину.
"Итак, в западной части Вечного Королевства есть по меньшей мере тринадцать вампирских городов".
Каждый из этих городов классифицировался как подземелье, вход в которое автоматически блокировался через десять секунд после того, как в него заходили люди. До тех пор, пока игроки не убивали финального босса, выход не появлялся, а потому единственным способом выбраться наружу было либо уничтожение босса, либо смерть.
"Средний уровень вампиров тринадцатого города колеблется от двести восьмидесятого до триста пятидесятого. Они чувствительны к запаху, крови, свету и обладают отличной способностью читать человеческую мимику. Их основные способности: тёмная магия и высокая возможность уклоняться от атак, за исключением тех, которые наделены божественным атрибутом. Некоторые из них используют мечи, а выпадающие из них трофеи: различные ювелирные изделия и тканевые доспехи".
В случае с "вампирам истинной крови", которые классифицировались как полевые боссы, можно было выбить книги заклинаний и даже эликсиры.
"Эликсиры… Это весьма и весьма заманчиво".
При использовании эликсиры навсегда повышали ту или иную характеристику, а потому их ценность была попросту астрономической. Итак, города вампиров были великолепной платформой для дальнейшего развития гильдии. Если только, конечно, Вооружённым до зубов удастся монополизировать её.
"Однако нам до сих пор неизвестна информация о местных боссах", – подумал Лауэль, заканчивая писать отчёт для Грида.
А в следующее мгновенье раздался неспешный стук в дверь.
Тук-тук.
– Войдите.
– Давно не виделись.
Лауэль был графом Вечного Королевства и фактическим лордом Рейдана. И лишь один человек, за исключением Вооружённых до зубов, разговаривал с ним подобным образом. И этим человеком был Мелкий, славящийся своей высочайшей гордостью и вольным характером.
Около трёх месяцев назад Грид приказал ему отыскать весь павраний в западной части Вечного Королевства, и мальчик-детектор, справившись с задачей, наконец-то вернулся обратно.
– Должно быть, это было непростое путешествие, – ответил Лауэль, не обратив ни малейшего внимания на то, что Мелкий плюхнулся на диван, не удосужившись даже попросить разрешения.
Лауэль оценивал людей по их талантам и способностям, считая, что особенности их поведения и личность – вторичны.
Именно поэтому он и решил следовать за Гридом.
– Что ж, рад видеть тебя целым и невредимым, – с улыбкой добавил Лауэль, на что Мелкий пожал плечами и ответил:
– Не могу ответить взаимностью.
– Ха-ха-ха! А ты ничуть не изменился! Ну что, тебе удалось найти лабиринты големов?
– Нет. Здесь на западе нет никаких лабиринтов.
– Значит, и паврания нет… Грид будет очень разочарован, – с окаменевшим лицом пробормотал Лауэль.
– Кто сказал, что паврания нет? Я лишь упомянул, что отсутствуют лабиринты.
– И что это значит?
– Я почувствовал энергию паврания в кое-каких других подземельях, – вручив озадаченному Лауэлю карту, проговорил Мелкий.
Это была стандартная карта западной части Вечного Королевства с пятнадцатью крестиками, отмечающими местонахождение паврания. И, к сожалению, одно из таких мест совпадало с местом дислокации города вампиров.
– Так… – пробормотал Лауэль, начиная догадываться в чём дело, – Эти подземелья напоминают собой муравейники, ведь так?
– Как ты узнал?
Места, отмеченные на карте Мелкого, и вправду были не чем иным, как городами вампиров.
– Ху… Ху-ху-ху… Ху-ху-ху-ху! – рассмеялся Лауэль, хлопнув себя рукой по лицу, – Это, это… Если павраний и вправду запечатан в городах вампиров… Госпожа Удача, которая была в прошлой жизни моей женой и вправду не забыла обо мне. Чтобы вернуть её, я должен обрести воспоминания о своей прошлой жизни, запечатанные в моём подсознании…
"Что за бред? Очевидно, он просто сумасшедший…"
Несмотря на то, что Мелкий был всего лишь мальчиком, он видел, что рядом с Гридом редко когда появляются нормальные люди. Впрочем, это было естественно. Грид и сам был неадекватен.
"Мне здесь не место. Я должен стать правой рукой императора", – подумал Мелкий, мечтая о шикарном дворце и всеобщей славе.
– Ху-ху-ху…
– Хе-хе-хе…
Так оба человека и продолжали смеяться, погружённые каждый в свои мысли.
И Джуд, пришедший в кабинет Лауэля с очередным докладом, попросту не знал, как на это отреагировать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279.1**

Как и следовало ожидать, одной из самых примечательных фигур сегодняшнего предвыборного мероприятия был Дамиан. В то время, как другие кандидаты критиковали своих оппонентов, Церковь Ятана и выказывали приверженность тем или иным политическим силам, Дамиан проповедовал благотворительность.
Следуя основным доктринам Церкви Ребекки, он смог достучаться до сердец духовенства и напомнить им о том, насколько нечестивым является поведение Паскаля. Естественно, вся его речь была основана на учениях Хуроя о том, что если внимание аудитории рассеяно, то лучше всего говорить о самых основоположных вещах, которым они обучались, ещё будучи молодыми клириками.
И эффект не заставил себя ждать. Вера сторонников Паскаля в своего лидера начала давать трещины, в то время как некоторые даже начали проявлять свою лояльность по отношению к самому Дамиану.
За последние две недели Хурой хорошо поработал над паладином. Но Паскаль относился к этому крайне скептически.
– Тебе никогда не реализовать свои идеалы. Большинство нынешних высокопоставленных священников уже прогнили. И виной тому был Древиго. Благотворительность? Почему ты так одержим этой бессмысленной вещью?
– А почему ты считаешь это одержимостью?
– Потому что высокопарные речи о благотворительности всё равно не впечатлят тех жрецов, которые имеют право голоса. А податливое младшее духовенство ничем тебе не поможет. Твоё выступление было адресовано не той аудитории.
– Пускай. Тем не менее в отличие от тебя, большинство священнослужителей прогнило далеко не насквозь. Я постараюсь изо всех сил помочь им вернуть свою веру. День за днём их сознание будет очищаться, и моя сегодняшняя речь – всего лишь первый шаг на этом пути, – уверенно произнёс Дамиан.
– Ты…
За последние две недели атмосфера, окутывающая Дамиана, существенно изменилась. Он стал гордым и смелым. Твёрдая уверенность в своей правоте придавала ему решительности, а после появления на территории Ватикана Преемника Пагмы его глаза больше не дрожали.
Другими словами, он стал ещё больше похож на этого проклятого Грида.
Впрочем, Паскаль всего лишь пожал плечами и ответил:
– Что ж, скоро все твои мечты разрушатся, а надежда – угаснет. Рано или поздно ты осознаешь реальность. Уже через месяц я стану папой и буду делать с Дочерьми Ребекки всё, что пожелаю.
Услышав эти слова, стоящая рядом с паладином Изабель невольно вздрогнула. Перед её глазами всплыли те адские дни, которые ей довелось пережить. А ещё ей стало страшно. Гораздо страшнее, чем когда она лежала при смерти, отдавая последние капли своей жизненной силы Копью Лифаэля.
– Будь ты трижды папой, Изабель я тебе всё равно не отдам, – сделав шаг вперёд, произнёс паладин.
– А тебя никто и спрашивать не будет. По сравнению с полномочиями папы, твои, Агент Богини, равны нулю.
В этом мире выживал лишь сильнейший, в то время как слабые были вынуждены либо погибнуть, либо смириться со своей участью. Руководствуясь именно этим принципом, Сахаранская Империя завоевала огромное количество территории, превратив местных жителей в обыкновенный скот. И если Паскаль станет папой, Церковь Ребекки пойдёт по этому же пути.
А затем Паскаль рассмеялся и вышел из комнаты, оставив паладина наедине с Дочерью Ребекки.
– Не волнуйся, Изабель. Я сделаю всё, чтобы ты была счастлива, – прижав голову девушки к своей груди, проговорил кандидат в папы.
– Дамиан…
Изабель наконец-то начала понимать, насколько всё-таки искреннее и чистое сердце у этого молодого человека.
\* \* \*
Зал заседаний.
Двадцать три старейшины организовали пиршество в том месте, где должны были вершиться божественные дела Церкви Ребекки. Более того, на коленях некоторых из них сидели полуголые девицы. Это были проститутки, привезённые из империи самим графом Чиритой.
– Вы что здесь устроили? Вы забыли, что сегодня в Ватикан прибыли представители чуть ли не изо всех государств? Вы что, не могли дождаться хотя бы вечера? – кисло глядя на всю эту картину, спросил Паскаль.
– Будет тебе, будет. Не кипятись. Насколько я знаю, доступ в это место ограничен, а потому и беспокоиться ни о чём не стоит, – поднявшись со своего места, произнёс граф Чирита, – Этот твой Грид, должно быть, уже стал пищей для ворон.
– Этого мы ещё не знаем.
– Разве это не очевидно? Девятнадцатый Красный Рыцарь способен в одиночку разгромить многотысячную армию. И если его целью стал какой-то там Грид, то ему не спастись, какие бы трюки он ни использовал.
Чирита ничуть не сомневался в успешном исходе данной операции. Пусть Красные Рыцари и стали слабее по сравнению со своими предшественниками, но мощь тех, кто находился в первой двадцатке, была абсолютной.
– Что ж, давайте выпьем за моего сына, который скоро станет светилом для восьмидесяти миллионов человек!
С этими словами Чирита вручил бокал с вином Паскалю, который хоть и продолжал хмуриться, но всё-таки принял его.
Грид был настоящим бельмом на его глазу. Однако он не мог не почувствовать удовольствия от мысли о том, что Грид мёртв.
"Наконец-то это чёртово выпадение волос прекратится", – подумал кандидат в папы, после чего залпом осушил свой бокал.
И вот, почувствовав себя гораздо бодрее, Паскаль внезапно увидел, как входная дверь распахнулась. Должно быть, это вернулся Фулито с докладом о завершении порученного ему задания.
А затем…
Бу-дух!
– Ку-а-а-а-а-а-а-а-а-ак!
Кто-то, так и не дождавшись разрешения войти внутрь, осмелился ступить в зал заседаний. Нет, если быть точнее, этот человек кувырком влетел в зал, одновременно с этим издавая истошные вопли.
Это был один из шести рыцарей графа Чириты, которым было поручено охранять вход.
И вот, рухнув прямиком перед столом, запинающийся рыцарь с трудом выдавил из себя:
– Б-бегите…
Его лицо было бледным, а глаза настолько испуганными, будто ему довелось увидеть саму смерть.
– Бежать? Что за бред?
Это был зал, где вот уже сотни лет проводили заседания наиболее высокопоставленные священнослужители Церкви Ребекки. Другими словами, он был защищен лучше, чем некоторые крепости. Это была последняя цитадель, в которую люди должны были прибегать, а не убегать!
Так почему же этот рыцарь говорил такие абсурдные слова?
– Кто посмел вторгнуться в это священное место!? – поднявшись со своего места, воскликнул один из охмелевших старейшин.
– Священное? Вот как. А я почему-то думал, что оно насквозь прогнившее, – раздался чей-то наполненный сарказмом голос.
А затем все присутствующие услышали звуки приближающихся прямо к ним шагов. И источником этих шагов был…
– Г-Грид!?
– Невероятно!
Паскаль и старейшины выглядели так, словно увидели призрака. Разве Грид не должен был умереть от рук Красных и Чёрных Рыцарей?
"Этого не может быть!" – подумал Паскаль, чувствуя, как вдоль его позвоночника опускается волна холода, – "Неужели он сумел одолеть девятнадцатого рыцаря?"
По мере того, как всё больше и больше людей начали впадать в настоящее замешательство, взгляд Грида упал на проституток. И в этот момент Преемник Пагмы окончательно убедился:
"Ребекка ничем не лучше Ятана".
Эти люди прямо нарушали общепринятые доктрины и совершали злые дела, но при этом всё ещё обладали божественной силой? Почему Ребекка до сих пор не подвергла их анафеме и не исключила из Церкви?
"… Возможно, она просто слишком чиста и милосердна".
Проблема действительно была не в Ребекке, а в тех, кто злоупотреблял её добротой.
"Как бы там ни было, это уже не имеет значения".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279.2**

Теперь ему оставалось сделать всего одну вещь.
– Вы все здесь умрёте.
И услышав эти слова, Паскаль и другие старейшины не на шутку испугались.
– Разве я не говорил тебе, что я – не Дамиан, и могу сделать с тобой всё, что мне заблагорассудится. Итак, спасибо, что не сдержался и напал на меня, – ухмыльнувшись, произнёс Грид.
К сожалению для Паскаля и старейшин, система признала, что именно они отправили Красных и Чёрных Рыцарей убить Преемника Пагмы. Именно поэтому он мог атаковать их, не боясь получить Проклятие Богини.
Однако был один человек, который попросту отказывался принимать происходящее.
– Ты, тупой ублюдок! Ты что, не знаешь, кто я? Кто ты такой, чтобы заявиться сюда и угрожать мне? – подскочив, заорал граф Чирита.
Благодаря своему сыну граф Чирита потерял способность здраво мыслить. Он думал, что судьба всегда будет благоволить ему.
– Вы чего разлеглись? Быстро убейте его! – приказал он, обращаясь к едва живым рыцарям. И рыцари, понимая, что им всё равно суждено умереть, встали и атаковали Грида. Их боевой дух равнялся нулю. Погас даже инстинкт самосохранения, поскольку ни один рыцарь двухсотого уровня не был противником для Преемника Пагмы, который был в шаге от получения третьего классового продвижения.
Как известно, самым главным преимуществом двуручного меча была его разрушительная сила. И вот, клинок Грида моментально разрубил рыцарей на куски, из-за чего заполненный деликатесами стол был забрызган кровью.
– Ки-а-а-ак!
Пребывавшие в ужасе от этого зрелища проститутки тут же шарахнулись назад, в то время как Чирита невольно пробормотал:
– Он… Он действительно сильнее Фулито…
– Герцог Грид, что вызвало у Вас такую ярость? Прежде всего, давайте успокоимся и поговорим об этом, – внезапно произнёс Паскаль, не теряя надежды договориться с Гридом.
Этот человек и вправду был одним из самых смышленых людей, с которыми доводилось сталкиваться Преемнику Пагмы. Осознав происходящее, он начал действовать единственно верным способом, однако… В ответ Ёну лишь фыркнул.
– О чём нам с тобой говорить? О том, что ты послал Красных и Чёрных Рыцарей, чтобы убить меня? Просто заткнись и прими свою смерть.
– Что? Я ничего об этом не знаю, – тут же запротестовал Паскаль.
– Да неужели?
– Граф Чирита, это Ваших рук дело? Вы послали рыцарей, чтобы убить герцога Грида? – переведя взгляд на своего отца, поинтересовался Паскаль.
– Ч-что…?
Этот парень пытался продать своего отца? После этих слов не только Грид, но и сам Чирита был шокирован настолько, что попросту потерял дар речи. А тем временем Паскаль слегка наклонился к своему отцу и прошептал:
– Пожертвуй собой. Я должен стать папой.
– Паскаль… Как ты можешь так поступить со своим отцом?
– Как? Ты стал благосклонно относиться ко мне только после того, как я чего-то добился! Будучи твоим сыном, я сделал всё возможное, чтобы наша семья заслужила всеобщее уважение! А что сделал ты? Что сделал для меня мой отец? Отдал в монастырь!? – с перекошенным от гнева лицом проговорил кандидат в папы.
– П-Паскаль…
– Стань хоть один раз настоящим отцом.
– Ух…
Наконец, граф Чирита не выдержал и расплакался. И это было вовсе не из-за страха перед Гридом. Он был шокирован и опечален тем, что его сын, его единственная гордость, не питал к нему совершенно никаких чувств.
И вот, пока он опустил голову и всхлипывал, Паскаль с улыбкой произнёс:
– Ха-ха, кажется, всё именно так. Граф Чирита сделал нечто действительно глупое, а потому, уважаемый герцог Грид, пожалуйста, выплесните свой гнев на нём, а затем отпейте с нами этого прекрасного дорогого вина…
– Сумасшедший ублюдок.
Основная причина, почему Грид ненавидел Паскаля, заключалась в том, что он всегда попирал слабых. Паскаль напоминал ему о людях, которые издевались над ним самим. Но сегодня Грид выявил ещё одну причину, чтобы ненавидеть Паскаля.
– Мне было плевать практически на всё, но предательство своего отца…
Ёну родился и вырос на востоке. Даже несмотря на то, что родители порой не верили в него, они всегда отдавали ему самые лакомые кусочки. Итак, поведение Паскаля было попросту неприемлемым, а потому Грид почувствовал к нему крайнюю ненависть.
– Со мной твои трюки не пройдут. Как я уже и сказал, тебе всё равно конец, – произнёс он, после чего моментально экипировал маску и наглазную повязку.
– Одумайся! Сахаранская Империя не простит тебя, если ты причинишь вред мне или моему отцу! Разве ты не боишься её возмездия!? – закричал Паскаль, глядя в красные глаза Грида.
– Конечно, боюсь.
Грид и вправду мог стать врагом Сахаранской Империи. А против неё Рейдан не продержался бы и полдня.
– Вот почему я должен убить каждого из вас. Тот факт, что от моей руки погибли Красные и Чёрные Рыцари, не должен стать известен властям Империи.
– Остановись! Даже если ты убьёшь нас, ситуация всё равно выйдет из-под контроля! Ты думаешь, что нет ни одного свидетеля, который бы видел, как ты направляешься сюда? Ты станешь главным подозреваемым, а Дамиан лишится права участвовать в выборах!
– Об этом можешь не беспокоиться. Прямо сейчас я мило болтаю с последователями церкви в садах Ватикана.
Старейшины об этом не знали, но в мире существовал ещё один Грид. И звали его доппельгангером Рэнди.
– У меня идеальное алиби.
– Что за чушь!? О чём ты говоришь!?
– А это уже тебе знать не обязательно. Всё равно ты скоро умрёшь.
– Тьфу!
Убийственные намерения Грида стали настолько явными, что Паскаль понял неизбежность грядущей битвы и тут же прокричал:
– Мы сможем выстоять, если будем постоянно использовать благословения и лечение! Нам нужно всего лишь продержаться до прибытия паладинов!
Божественная сила Паскаля практически не уступала бывшему папе Древиго. И это было действительно великим достижением, доступным далеко не каждому, даже самому высокопоставленному жрецу. Итак, что, если Паскаль и две дюжины старейшин решат объединить свои силы?
– Мы не умрём!
Если они не погибнут от одного удара, то попросту исцелят друг друга. И в данной ситуации это была наиболее рациональная и правильная тактика. Однако проблема была в том, что их противником был Грид. Божественная сила и чёрная магическая сила всегда считались противоположными друг другу.
– Почернение.
Ваша чёрная магическая сила существенно увеличилась.
У Вас отсутствует чёрная магическая сила. Она будет заменена демонической силой.
Помните, что пока Почернение активировано, Ваша раса будет изменена на демоноида, благодаря чему максимальный запас Вашего здоровья снизится на 50%, в то время как сила атаки, магическая сила и Ловкость увеличатся на 20%.
Все Ваши атаки будут наделены атрибутом чёрной магии.
Почернение. Это был навык, встроенный в легендарный аксессуар "Серьги Тёмного Буса". И у него была достаточно хорошая совместимость с Гридом, который и без того обладал демонической силой.
Таким образом, уже спустя мгновенье его кожа стала бледно-белой, а глаза – чёрными, как бездна. Не менее чёрными стали и его волосы, придающие ему крайне зловещий вид. С какой стороны ни посмотри, текущая внешность Грида не сильно отличалась от демонов, которыми пугали маленьких детей.
А затем…
– Превосходящая Связь.
Зал заседаний наполнился бурей кипящей энергии, сопряжённой с криками тяжело раненых старейшин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280.1**

Бу-дух…!
Бу-ду-дух!
Это было похоже на цунами из чёрных энергетических лучей, в одно мгновенье превратившее зал заседаний в руины.
Перед тем, как использовать данную атаку, Грид поручил своему Копью Лифаэля оберегать трясущихся девушек лёгкого поведения, но вот старейшинам и Паскалю пришлось полагаться лишь на свои собственные силы.
– Святой Щит!
– Противостояние Тьме!
Паскаль и остальные моментально повысили сопротивление к физическому урону и чёрной магии. Сейчас было не время беречь ману, а потому они пустили в ход сразу всё, что у них было.
– Паладины наверняка уже в пути! Всё, что нам нужно, – это купить немного времени!
– Используем Исцеление!
Фжух!
Зелёный свет, восстанавливающий их раны и Здоровье, сиял по всему периметру зала заседаний, напоминая собой полярное сияние. Это были беспрестанно активируемые Исцеления, используемые высокопоставленными священнослужителями Церкви Ребекки. Наверное, нечто подобное могло нивелировать даже дыхание дракона, однако… Нынешняя реальность была иной.
– Наши Исцеления не успевают компенсировать урон!
– Ни один человек не может продемонстрировать такую разрушительную силу! Грид – демон! Точно, он настоящий демон! – кричали жрецы, даже не представляя, в чём именно кроется истинная сила Грида.
Полный Провал, заточенный на плюс девять. Данное оружие обладало такой силой атаки, которая была сопоставима с тремя божественными артефактами Церкви Ребекки. Не следовало забывать и про Двуручный Меч Доппельгангера, благодаря которому эффективность навыков увеличивалась на двадцать процентов.
Итак, мощь превосходных навыков, помноженная на силу атаки легендарного оружия, была попросту недоступной для понимания.
Бу-ду-ду-дух!
– Ку-а-а-а-а-ак!
Средний уровень присутствующих в зале старейшин равнялся трёхсотому, из них семеро были жрецами второго классового продвижения и обладали всего лишь двести девяностым уровнем. Итак, больше всего пострадали от Превосходящей Связи именно они.
Их ризы были разорваны в лохмотья, а тела – сплошь покрыты ранами.
"Они все – одна большая уязвимость. Тем не менее я должен покончить с этим как можно быстрее", – глядя на них сквозь Наглазную Повязку Душегуба, решил Грид.
Продолжительность действия Почернения составляла всего пять минут. И если Грид не сумеет уложиться в этот временной промежуток, то не сможет перебить Исцеление жрецов.
– Ярость Кузнеца.
Ваша сила атаки увеличилась на 25%, а скорость атаки – на 40%.
Поскольку данный навык не так давно перешёл на 4-ый уровень, продолжительность его действия увеличилась и теперь составляла 35 секунд. Другими словами, он предоставлял Гриду прекрасную возможность расправиться сразу с несколькими жрецами.
Итак, перепрыгнув через обломки стола, Ёну перешёл в атаку, стараясь ненароком не задеть девушек лёгкого поведения.
– Связь!
Фьу-фьу-фьу!
Как только Грид активировал данный навык, на семерых раненых старейших обрушилась новая порция чёрных лучей. И жрецы даже не успели заметить, как их Здоровье упало до самого дна.
– Что…? Да как это возможно?
– Помогите мне…
Испуганные старейшины тут же начали использовать Исцеление. Тем не менее скорость атаки Грида была намного быстрее, чем скорость активации лечебных заклинаний. Чтобы избежать подобной ситуации, они изначально не должны были подпускать к себе Преемника Пагмы.
Бу-ду-дух!
Фжух!
– Ки-йа-а-а-ак!
А затем дополнительная опция "Пять совмещённых атак" и "Разрубание" превратили семерых старейшин в безжизненную серую дымку.
Вы победили коррумпированного старейшину Церкви Ребекки, Худу.
Вы получили 12 910 300 единиц опыта.
Вы подобрали Ризу Высшего Жреца.
Вы подобрали Высококлассное Изумрудное Кольцо.
Поскольку вы убили человека, находясь в форме демоноида, Ваша демоническая сила увеличилась на 10.
Вы победили коррумпированного старейшину Церкви Ребекки, Фуррела.
Вы получили 12 552 000 единиц опыта.
Вы подобрали Сандалии Опытного Жреца.
Поскольку вы убили человека, находясь в форме…
Перед глазами Грида тут же замелькала цепочка информационных окошек, вызванная уничтожением семерых старейшин. Выпавшие с них предметы были самыми обычными, но вот опыта за них давалось достаточно много. Единственное, что заставляло нервничать Грида, – это демоническая сила, возрастающая за каждого убитого человека сразу на десять единиц.
Повышение демонической силы до определённого значения позволило бы ему попасть в ад, но Грид опасался, что в результате злоупотребления данной особенностью он и вовсе превратится в демона.
Фу-жух!
Но вот, пока Ёну был погружён в тревожные мысли, на него обрушился луч зелёного света. Это было Исцеление в исполнении Паскаля, которое он решил использовать в качестве своего оружия.
Вы подверглись влиянию Великого Исцеления.
Доспехи Священного Света увеличили эффективность исцеления на 300%.
Великое Исцеление – смертельный яд для всех демоноидов!
Вы получили 23 640 единиц урона.
– Кхек!
Доспехи Священного Света предоставляли Гриду невиданные способности. Но теперь эти способности стали его самым слабым местом. Итак, всего одно заклинание лишило Грида сразу двух третей его Здоровья.
– Что? Кажется, это более эффективно, чем ожидалось… – пробормотал порядком удивлённый Паскаль.
Почему так произошло? Ответа на этот вопрос у Паскаля не было, а потому он интерпретировал происходящее по-своему.
– Богиня Ребекка благословила меня!
Она наверняка жаждала смерти Грида!
И вот, уверенный в этом Паскаль тут же закричал, обращаясь к своим товарищам:
– Вы все! Быстро используйте на нём свои Исцеления! Покажите истинную божественную силу этому злобному демону, который осмелился поднять на нас свои грязные лапы!
Фжух! Фжух! Фжух!
Оставшиеся в живых старейшины были как минимум трехсотого уровня. Таким образом, мощь их заклинаний была намного выше, чем у их погибших соратников.
Итак, в Грида тут же устремилось шестнадцать лучей зелёного света. Поначалу Грид пытался увернуться от них, однако первое же попадание заставило его замереть на месте, в результате чего он пропустил ещё несколько атак.
– Богиня с нами!
– Он и вправду продал свою душу демонам!
– Ему конец!
Но вот, в тот момент, когда Паскаль и старейшины уже были уверены в своей победе…
– Фехтование Пагмы.
Вместо того, чтобы умереть в лучах света, Грид вновь пришёл в движение.
– Что? Почему!? – воскликнул удивлённый Паскаль, глядя на приближающегося к нему Преемника Пагмы. Его скорость была нереально высокой. И связано это было с навыком, встроенным в Идеальный Кинжал.
Итак, ринувшись к своему самому главному противнику, Грид на ходу активировал ещё одно умение:
– Убийство!
Бу-дум-м-м-м!
Священный Божественный Щит Паскаля был раздавлен всего одним ударом. И это несмотря на то, что он был в три раза мощнее, чем типичный Божественный Щит.
– Т-ты! Почему ты ещё жив!? – воскликнул кандидат в папы, глядя на окровавленного Грида. Он попросту отказывался понимать, каким образом Гриду всё ещё удавалось двигаться после столь мощной бомбардировки Исцелениями.
А причина тому крылась в следующем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280.2**

Легенду так просто не убить.
На протяжении последующих пяти секунд Вы сможете противостоять любым повреждением, сохраняя при этом минимальное значение Здоровья.
С тех пор, как срабатывала его "временная неуязвимость", прошло уже достаточно много времени, а потому Грид был в самой настоящей ярости.
– Ах вы, гнилые ублюдки! И вам не стыдно атаковать одного человека целой толпой?
– Ч-что…!? Разве не ты сам пришёл сюда, чтобы убить нас? – ответил Паскаль, считая претензию Грида попросту абсурдной. В то же время он быстро восстановил свой Священный Божественный Щит и восполнил утраченное Здоровье.
Тем не менее Грид не остановился. Всего секунду назад активировались Кровавые Слёзы Злого Духа, а потому сила его атаки существенно возросла.
Использовав Волну, чтобы замедлить скорость движения Паскаля, Грид сразу же обрушил на него Нерушимое Правосудие, не дав первосвященнику возможности активировать ещё одно заклинание. А затем он применил своё самое сильное умение.
– Убийственная Связь!
Бу-дух!
Первый удар пришёлся прямиком в сердце Паскаля.
Ду-дух!
Второй – в рёбра.
Ждух!
И третий удар обрушился на его голову. Тем не менее полученный результат был крайне неудовлетворительным.
"Если бы вылетело ещё два удара, я бы смог его убить…"
К сожалению, количество атак Связанного Убийства зависело от чистой случайности. Действие данного навыка нельзя было проконтролировать, а потому на этот раз всё закончилось совсем не так, как хотелось бы Гриду.
Тем временем сам Паскаль вынужден был страдать от ужасной боли.
– Т-ты, жестокий ублюдок…!
Настойчиво нанося удар за ударом, Грид выглядел так, словно ему это нравилось. Естественно, такая реакция была ненормальной, а потому Паскаль попросту не мог не воскликнуть:
– По какому праву ты смеешь осуждать и наказывать меня, когда сам не менее жесток!?
– По праву сильного.
И такого ответа было более чем достаточно. Паскаль сам руководствовался этим принципом и попирал других людей только потому, что был сильнее и влиятельнее их. Итак, теперь он просто пожинал то, что посеял.
Тем временем Грид, не услышав никаких явных возражений, продолжил орудовать своим Полным Провалом. Старейшины использовали Исцеление, чтобы спасти Паскаля, но этого было попросту недостаточно. Паскаль получил три тяжелейших раны из-за Убийственной Связи, а потому лишился практически всего своего Здоровья. Кроме того, в его тело проникла демоническая энергия, а потому даже Великие Исцеления не имели должного эффекта.
– Ах ты наглец! – прохрипел кандидат в папы. На его облысевшей голове вспучились вены, а глаза налились кровью.
Месяц! Всего месяц оставался до его восхождения на папский престол и обретения власти над восьмьюдесятью миллионами последователей!
– Откуда ты вообще взялся! Ты! Кха-а-а-а! Если мне и суждено умереть, то только вместе с тобой! Священное Пламя!
На данный момент у Паскаля был 330-ый уровень. И пусть в божественной силе он уступал предыдущему папе, но вот его уровень был на порядок выше. Система "Satisfy" была устроена так, что по мере роста среднего уровня игроков, рос и уровень именных НПС. Итак, используемая им магия не могла быть проигнорирована даже Гридом.
Бу-ду-дух! Бу-дух!
То, что сделал Паскаль, представляло собой взрыв божественной энергии, покрывший собой всё тело Грида.
Тем не менее у Преемника Пагмы оставалось ещё две секунды неуязвимости, а потому вместо того, чтобы пытаться избежать смертоносной энергии, он продолжил атаковать.
– Это какое-то безумие!
Паскаль попросту отказывался понимать ситуацию. Он хотел забрать Грида с собой в могилу, но тот даже не замедлился!
– Даже если ты и вправду демон, то этого уж точно не перенесёшь! Гнев Богини!
Отступать Паскалю больше было некуда, а потому он использовал всю свою оставшуюся божественную силу и Здоровье, чтобы активировать данное заклинание.
И вот, за спиной первосвященника появилось два больших золотых круга, диаметром около трёх метров каждый. Это было то самое заклинание, которым в прошлом воспользовался папа Древиго. Правда, размер этих магических кругов был намного меньше, чем у Древиго, поскольку ему не хватало божественной силы. Тем не менее его мощи всё ещё было достаточно, чтобы окончательно умертвить Грида.
Бу-жу-у-у-у-у-ух!
И вот, из кругов вылетела яркая вспышка света, в результате чего зал вздрогнул, а на головы присутствующих начали осыпаться куски штукатурки.
Это было божественное заклинание, которое с точки зрения мощи превосходило даже Превосходящую Связь. И вот, когда в Грида устремился смертоносный луч света, перед его глазами всплыло информационное окошко.
Продолжительность действия временной неуязвимости закончилась.
Наверное, на этом ему и вправду должен был наступить конец?
К сожалению для Паскаля, нет.
Мощь кандидата в папы и старейшин, беспрестанно активирующих свои Исцеления, оказалась выше первоначальных ожиданий Грида. Тем не менее это всё равно не повлияло на конечный результат.
С момента падения папы Древиго прошло уже больше года, и за это время Грид сумел добиться значительного прогресса. Вне зависимости от переменных, Грид не мог проиграть Паскалю, который был всего лишь наравне с Древиго.
– Свободное Перемещение!
Это был тот самый навык, который он получил вместе с титулом "Тайный Герой". Конечно, его использование было ограничено несколькими факторами, а время перезарядки составляло целый час. Тем не менее данное умение было по-настоящему высококлассным, позволяя своему обладателю избежать всех нецелевых навыков во время перемещения к выбранной им цели.
Итак, активировав его, Грид тут же бросился к Паскалю, избежав по пути двух вспышек, выпущенных "Гневом Богини".
А затем его бушующая демоническая сила сосредоточилась на Полном Провале и Двуручном Мече Доппельгангера.
– Да ка-а-а-а-а-ак!? – заорал Паскаль.
Его сильнейшее заклинание не смогло поразить цель, находящуюся прямо перед ним!?
– По-че-му-у-у-у-у-у!?
А в следующее мгновенье к голове первосвященника устремилось сразу два меча.
– Вершина!
Текущее значение Вершины достигло ста процентов и перешло на следующий уровень.
Количество наносимого урона и потребление маны несколько увеличилось.
Бу-жу-жух!
– Ку-ха-а-а-а-а-а-а-а-ак! – завопил Паскаль, и старейшины, понимая, что их лидера уже не спасти, направили свои Исцеления на самого Грида.
Фжух! Фжух! Фжух!
Действие временной неуязвимости, ровно как и Свободного Перемещения, закончилось. Итак, у Грида оставалась всего одна единица Здоровья, а прямо в него летело шестнадцать лучей зелёного света.
Наверное, теперь-то ему уже точно было суждено умереть?
Нет.
Грид больше не был беспомощным человеком, погибающим в каждой второй схватке. Он стал осторожнее и сообразительнее… Нет, скорее он просто научился руководствоваться здравым смыслом.
Вы сняли Серьги Тёмного Буса.
Почернение деактивировалось.
Вы подверглись влиянию Великого Исцеления.
Доспехи Священного Света увеличили эффективность исцеления на 300%.
Ваше Здоровье было полностью восстановлено.
Ваше Здоровье было полностью восстановлено.
Ваше Здоровье было полностью…
– Что…!?
За считанные мгновенья до смерти Паскаль тешил себя мыслью о том, что ему всё-таки удалось забрать вместе с собой и Грида. Однако в самую последнюю секунду его лицо прямо-таки перекосилось от гнева и разочарования. Преемник Пагмы, который должен был умереть, по какой-то необъяснимой причине полностью исцелился!
– Да будь ты прокля-а-а…
Закончить своё проклятие Паскаль так и не успел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281.1**

Третий сын графа Чириты, Паскаль.
Этот человек прекрасно понимал, насколько несправедлив мир. Несправедливостью было пронизано практически всё: жалование, общественное положение и даже рождение. В то время как Паскалю посчастливилось родиться в дворянской семье, миллионы других людей впервые открыли свои глаза, находясь в обветшалых и пронизываемых всеми ветрами деревенских постройках.
Однако это вовсе не означало, что Паскаль начал служить Богине Ребекке только потому, что разочаровался в мире и решил молиться ей о здравии других людей.
Он приложил колоссальное количество усилий, перенёс всевозможные испытания и самозабвенно служил Богине Ребекке исключительно для того, чтобы изменить свою собственную судьбу.
И вот, в результате ему представилась возможность стать папой.
Теперь пришёл его черёд царствовать на вершине этой пищевой цепочки, наслаждаясь всеми прелестями этого неразумного мира.
Но затем на его пути появился Грид – человек, разрушивший как его планы, так и всю его жизнь.
И вот, находясь одной ногой на пороге смерти, Паскаль окинул Преемника Пагмы таким взглядом, от которого поседел бы даже самый храбрый человек. Однако Грида его взгляд совершенно не пугал.
Он и сам прошёл через такой ад, который другим не снился в самых страшных кошмарах. И даже если последнее проклятие Паскаля и вправду могло сделать его жизнь ужасной, он смог бы с ним справиться. Грид верил в это и знал, что именно так всё и будет.
А затем из уст первосвященника сошёл последний вздох, и перед Гридом всплыла вполне ожидаемая цепочка информационных сообщений.
Вы победили кандидата в папы Церкви Ребекки, Паскаля, причинившего горе множеству невинных людей.
Вы получили 725 477 950 единиц опыта.
Семьсот двадцать пять миллионов опыта! Будучи именным боссом, Паскаль действительно оказался очень выгодным с точки зрения объекта для охоты. Тем не менее самого Грида это совершенно не радовало.
"Я надеялся, что за него дадут как минимум два уровня…"
До сих пор Грид всегда получал по несколько уровней каждый раз, когда убивал того или иного босса. Но теперь у него был двести девяносто шестой уровень, и ситуация кардинально изменилась. Количество опыта, необходимого для дальнейшего повышения своего уровня, резко возросло. Таким образом, даже несмотря на то, что он получил более семисот миллионов очков опыта, шкала не заполнилась даже наполовину.
Это было весьма неожиданно и… прискорбно.
"Кажется, больше я не смогу повышать уровень, охотясь лишь на одних боссов".
Благодаря уничтожению боссов Грид совершал гигантские скачки вперёд, однако даже в этой тактике были свои пределы. Теперь он должен был действовать как и все остальные игроки: закупать зелья, искать подходящие охотничьи угодья, зачищать их и так по кругу. Пришло время заняться рутиной. И первой добычей должны были стать…
Шестнадцать оставшихся старейшин, которые невольно вздрогнули, увидев кровожадный взгляд Преемника Пагмы.
– А теперь настал ваш черёд.
Почернение, встроенное в Серьги Тёмного Буса, можно было использовать раз в двенадцать часов. В отличие от Белой Трансформации, присущей всем трём божественным артефактам Церкви Ребекки, Почернение было не особо эффективным, а потому больше Грид не мог полагаться на демоническую силу. А раз так, всё что ему оставалось, так это столкнуться с шестнадцатью старейшинами, рассчитывая лишь на свои собственные навыки.
– Священная Ракета!
– Священная Волна!
– Великое Исцеление!
Таким образом, старейшины тут же обрушили на Грида все имеющиеся у них заклинания. Их нежелание отправиться вслед за Паскалем усилило их концентрацию, а потому скорость активации заклинаний стала существенно выше, чем раньше.
– Связь!
Во время работы над Копьём Лифаэля Грид обучился одной из запечатанных способностей, а время перезарядки его навыков уменьшилось на 10%. Другими словами, теперь он мог чаще использовать Фехтование Пагмы. И вот, оглушив сразу троих старейшин, он моментально использовал Нерушимое Правосудие и добил их Убийством.
Несмотря на то, что остальные жрецы тут же начали поддерживать своих коллег Исцелением, подвергнувшиеся нападению старейшины поняли, что они обречены.
– Кха…
Вы победили коррумпированного старейшину, Хайбера.
Вы получили 45 908 230 единиц опыта.
Ваша демоническая сила увеличилась на 1.
Вы победили коррумпированного старейшину, Сайра.
Вы получили 46 441 000 единиц опыта.
Ваша демоническая сила увеличилась на 1.
Вы победили коррумпированного…
Опыт, полученный за трёх убитых старейшин, прямо-таки поражал воображение. Он был по крайней мере в десять раз больше, чем тот, который давался за монстров того же уровня. Возможно так было потому, что они являлись полуименными NPC.
Однако, хоть Грид и был этому очень рад, общая ситуация складывалась довольно скверно.
После того, как Почернение закончилось, Грид перестал наносить старейшинам серьёзный урон. Он не мог пробиться сквозь их Исцеление, не используя навыки. Более того, священнослужителей было настолько много, что некоторые из них могли не отвлекаться на лечение своих коллег и применять атакующие заклинания.
Фжух!
Фжу-фжух!
Итак, обстрел магией продолжался, из-за чего Доспехи Священного Света покрылись трещинами и пятнами крови.
"Так долго не может продолжаться", – подумал Грид, вспомнив о паврании, который всё это время оберегал девушек лёгкого поведения.
К сожалению, у него попросту не оставалось иного выбора, кроме как отозвать его.
Итак, золотистое копьё тут же начало помогать Гриду. Иногда оно защищало Грида, а иногда атаковало врагов, удваивая тем самым силу атаки своего владельца.
Как только Копьё Лифаэля пронзало тот или иной магический щит, Грид тут же концентрировался на уничтожении соответствующего старейшины. Не забывал он и принимать зелья маны, чередуя их с навыками, время перезарядки которых подходило к концу.
– Да где же эти чёртовы паладины?
С каждой секундой лица старейшин становились всё напряжённее и напряжённее. Жрецы изначально должны были выполнять вспомогательную роль, не участвуя в лобовых столкновениях. Другими словами, их атакующей мощи было недостаточно, чтобы остановить такого противника, как Грид.
Естественно, непросто приходилось и самому Преемнику Пагмы. Один раз он и вовсе оказался на грани смерти, однако его спасло Кольцо Дорана.
Пятисекундная неуязвимость и Кольцо Дорана. Эта мошенническая комбинация предметов и навыков выглядела так, будто у Грида было целых три жизни.
– Проклятье!
Тем временем старейшин осталось всего восемь и, в конечном итоге, они решили прибегнуть к самому худшему средству из всех возможных. Они взяли дрожащих от ужаса проституток в заложники.
– Ни с места. Один шаг, и мы убьём их.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281.2**

Ни в чём неповинные девушки лёгкого поведения… Став свидетелями этой резни, они сами оказались под угрозой. Их было действительно жаль, а потому даже Грид на какое-то время заколебался.
– Кажется, это сработало!
– Теперь нам нужно просто дождаться паладинов!
Какое-то время Грид защищал проституток при помощи своего золотистого копья. Таким образом, старейшины подумали, что он заботится о них. Однако…
– Хотите убить их? Пожалуйста, – произнёс Ёну, приближаясь к жрецам.
– Что…?
– Их смерти никак не повлияют на моё благосостояние.
Конечно, от такого решения ему было слегка не по себе. Ему было совестно. Ни один нормальный человек не смог бы принять такое решение с абсолютным безразличием. Однако Грид и так сделал всё возможное. К тому же они сами выбрали свою судьбу, а Ёну вовсе не намеревался проваливать задание и ставить под угрозу существование Рейдана всего лишь из-за нескольких незнакомых ему проституток.
"Это меньшее из двух зол".
Так или иначе, проститутки были свидетелями. А поскольку они всё видели и слышали, существовала высокая вероятность того, что они сдадут Грида. Другими словами, он не мог рисковать, оставляя их в живых.
Итак, Грид продолжил идти вперёд, заставив испуганных старейшин прокричать:
– Стой! Это не шутка! Ещё одно движение, и мы прикончим их!
– Прикончите? – фыркнул Грид, – Я сам это сделаю.
А затем Преемник Пагмы прыгнул вперёд, на лету замахиваясь своим клинком.
– Волна!
Бу-жу-жу-жух!
Поток смертоносной энергии врезался в старейшин, замедлив их и заставив потерять равновесие. Что касается девушек – они погибли на месте.
И вот, спустя несколько минут в полуразрушенном зале остался только Грид и граф Чирита.
– Ху-у…
– П-пожалуйста! Пожалуйста, пощади меня! – упав на колени, взмолился граф. После того, что он увидел, Чирита был готов на всё, лишь бы ему сохранили жизнь.
Однако в ответ Грид лишь пожал плечами и холодно ответил:
– Я же сказал, ВЫ ВСЕ умрёте.
Фжух.
– Кхек…
Вы победили графа Сахаранской Империи, Чириту.
Вы получили 3 110 400 единиц опыта.
Вы подобрали 2 000 золотых.
Ваша демоническая сила увеличилась на 1.
"О, а вот и ещё один неожиданный урожай".
Две тысячи золотых были эквивалентны двум с лишним миллионам вон, что было для Грида совершенно нелишним бонусом. Впрочем, было бы удивительно, если бы граф носил с собой меньшее количество сбережений.
Вы завершили задание "Уничтожение Доказательств".
Слухи о Ваших деяниях не дойдут до Сахаранской Империи.
Тем временем многострадальный зал начал понемногу рушиться, и Грид решил, что необходимо как можно скорее покинуть это место.
\*\*\*
Как только Ёну зашёл в комнату Изабель, до его ушей тут же донёсся обеспокоенный голос Нои, мирно лежащей на кровати:
– Хозяин! Почему ты так выглядишь, мур-р?
От кошки не скрылось, что её хозяин мрачнее тучи.
– Всё хорошо… Пустяки… – погладив Ною по голове, ответил Ёну. Он до сих пор чувствовал угрызения совести в отношении убитых им проституток. Конечно, из-за своей любви к Ирен иногда он об этом забывал, но, в конечном счёте, этот мир был искусственным, игровым. Другими словами, излишне хорошее отношение к NPC могло как послужить ему добрую службу, так и сыграть с ним злую шутку.
Итак, взяв под контроль свои эмоции, Грид решил произвести детальный осмотр полученных трофеев.
Сущность Богини – 1.
Благословенные камни улучшения оружия – 5.
Благословенные камни улучшения доспехов – 7.
Высококлассные магические камни – 11.
Ключ Паскаля от Секретного Хранилища.
Больше ничего особо выдающегося среди добычи не оказалось, однако Грид был рад и этому.
Самым главным трофеем можно было счесть Сущность Богини. И пусть её было совсем немного, именно она использовалась для создания божественных артефактов, а потому её ценность до сих пор не поддавалась определению.
Далее на очереди шли высококлассные магические камни, каждый из которых стоил по четырёх тысяч золотых монет и использовался в изготовлении магических предметов.
Ну и, естественно, совершенно не лишними были благословенные камни улучшений, в которых он так отчаянно нуждался.
К сожалению, никакой экипировки Паскаль после себя не оставил, однако вместо этого присутствовал один предмет, который попросту не мог не заинтриговать…
"Ключ Паскаля от Секретного Хранилища"
Ключ, позволяющий открыть секретный склад Паскаля, где хранятся горы серебра и золота.
– Горы…!
Сколько же там было сокровищ, если даже сама система описала их как "горы"!?
– Я стану богатым! – не удержавшись, воскликнул Грид. А затем ему пришло личное сообщение от Дамиана.
– Грид! Тут такое! Кто-то убил Паскаля и старейшин!
– Это я их убил.
– Э-э-э…!?
– Слушай, а ты случайно не знаешь, где может находиться склад Паскаля?
– … Склад…? Ни о каком складе я ничего не знаю, но в последнее время Паскаль часто наведывался в первую молитвенную келью,– после недолгого молчания ответил Дамиан.
– Первая молитвенная келья, значит…
Решив не откладывать её посещение, Грид ринулся прямиком к ней.
Отыскать келью не составило труда. Впрочем как и дверь, врезанную в одну из её стен.
И вот, как только Грид воспользовался ключом Паскаля… Его взгляду предстало настолько яркое свечение, что даже глазам стало больно.
– Поразительно…
Внутри огромного помещения, напоминающего собой настоящее логово дракона, и вправду лежала целая гора золота.
– И это всё моё?
Сконвертировав эти богатства в реальные деньги, он смог бы получить десятки миллионов долларов!
– Пу-ха-ха-ха! Я стану богатым! Богатым!
Грид был настолько рад, что даже не сразу увидел появившееся перед ним информационное окошко.
Система безопасности секретного склада не обнаружила божественную силу Паскаля и активировала функцию самоуничтожения.
Внимание, через три минуты склад взорвётся!
У Вас есть три минуты, чтобы собрать как можно больше золота!
– Что б тебя…
Недаром всё шло слишком хорошо.
"Итак, что я должен сделать, чтобы собрать как можно больше золота за отведённое системой время?" – задумался Грид, засыпая золотые монеты в пасть шокированной Нои.
– Точно. Призыв Рыцаря!
Навык, предназначенный для использования в самых критических ситуациях, был применён в самых настоящих коммерческих целях!
– Вызывали?
– Жду приказаний.
– Грид!
И вот, глядя на появившихся в лучах света Пиаро, Асмофеля и ещё десятерых Вооружённых до зубов, Грид поспешно прокричал:
– Чего стоите!? Собирайте золото!
– …
Первая историческая миссия двух бывших Красных Рыцарей, которые в прошлом считались настоящими столпами Сахаранской Империи, заключалась в том, чтобы собирать разбросанные по полу золотые монеты…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282.1**

"Я соскучилась…"
Топ-1 лучница, Джишука.
Всё это время она выполняла свои обязанности в качестве правительницы Байрана. Занимаясь развитием города, девушка регулярно совершала рейды на Лесного Хранителя и передавала на склад гильдии абсолютно все ресурсы, которые только ей удалось добыть в результате данных рейдов. Не было преувеличением сказать, что Рейдан смог подняться с колен именно благодаря её усилиям.
Однако сейчас Джишука была рассержена и расстроена. Она не видела Грида вот уже семь месяцев, а потому до смерти хотела встретиться с ним.
Её считали самой красивой женщиной Южной Америки, а в числе её ухажёров были богатейшие и знаменитейшие мужчины, но… По-настоящему ей нравился только один человек: Син Ёну.
– Эх… – тяжело вздохнула девушка, подумывая о том, чтобы всё бросить и переехать в Рейдан. А в следующий момент…
Лорд Грид запрашивает разрешение на призыв.
Хотите ли Вы принять вызов?
– Господи!
Информационное окошко, которое она так ждала, словно специально подобрало самое нужное время для появления.
– Неужели ты почувствовал, что я хочу встретиться с тобой?
Должно быть, это была телепатия или что-то в этом роде. В любом случае, подобное совпадение было неслучайным, а потому сердце Джишуки начало биться вдвое быстрее, чем прежде.
– Призыв без предварительного уведомления…
Возможно, Грид подготовил какой-то сюрприз?
"Джишука, я тоже очень соскучился по тебе. Каждую ночь я представлял твоё прекрасное лицо и вот, в конечном счёте, всё-таки не выдержал", – должно быть, именно такие слова подготовил для неё Грид.
И, думая об этом, Джишука расплылась в улыбке, бегло осмотрев свой наряд. Впервые, с самого момента своего рождения, она по-настоящему в кого-то влюбилась, а потому чувствовала себя крайне скованно, словно какая-то школьница.
Проблема заключалась в том, что её наряд был совершенно непригоден для несовершеннолетних.
– Да, я принимаю вызов, – ответила Джишука, совершенно не беспокоясь о том, где она может оказаться. И первое, что она увидела, оказалось горой золотых монет.
"Божечки… Он приготовил это всё для меня?"
Длинные ресницы Джишуки задрожали, а её сознание было по-настоящему впечатлено находчивостью Грида.
"Эти деньги будут использованы для организации нашей свадьбы", – со слегка покрасневшим лицом подумала девушка, – "Но, Ёну, перед свадьбой мы должны пройти через свидания".
Вступление в брак без свиданий было несколько неправильным. Конечно, ей хотелось сделать это как можно быстрее, но, так или иначе, Джишука не привыкла торопиться. Перед тем, как выйти замуж за Грида, она хотела побольше о нём узнать. Каким человеком он был днём, и каким мужчиной ночью…?
А затем кое-какие знакомые голоса вывели её из этого глубочайшего заблуждения.
– Привет, Джишука. Давно не виделись.
– Кажется, ты стала ещё привлекательнее. У тебя наконец-то появился парень?
– Почему чем выше уровень, тем более открытыми становятся женские доспехи? Хвала разработчикам.
Это были Пон, Регас, Вантнер, Тобан, Факер и остальные члены бывшей Гильдии Цедака.
– …?
Неужели Грид вызвал не её одну? Итак, смущённая Джишука повернулась к Гриду, но тот даже не взглянул на неё. Он был занят заталкиванием золотых монет в пасть Нои, параллельно с этим крича:
– Чего стоите!? Собирайте золото! Через две минуты и сорок секунд это место взорвётся, поэтому постарайтесь собрать как можно больше золотых монет!
– … Так вот, значит, почему нас вызвали… – быстро сообразили Вооружённые до зубов, в то время как Лауэль подёргал за руку опустошённую Джишуку и проговорил:
– Эй, очнись. Время – деньги.
Итак, перед ними лежало огромное количество золотых монет, собрав которые, они смогли бы преодолеть финансовое бремя, возложенное на Рейдан.
К сожалению, был предел тому, сколько монет можно было подобрать за раз. И ограничивалось это количество размерами человеческих рук.
Вы подобрали 62 золотые монеты.
Вы подобрали 75 золотых монет.
– Была бы здесь Ефемина, она смогла бы переместить часть этой горы при помощи Массовой Телепортации.
– И почему в самый нужный момент она не в сети?
– Интересно, а с лопатой будет быстрее?
– Эй, Тобан, ты ведь можешь загребать их щитом.
– О, а это неплохая идея!
Тем временем Лауэль, стоящий рядом с ворчащими Вантнером и Тобаном, издал задумчивый звук, после чего активировал один из своих навыков:
– Когти Дракона.
Гру-ду-ду!
В ту же секунду из нижней части склада появились три каменных столпа и уже через мгновенье исчезли. Убедившись, что образовавшиеся в результате этого ямы достаточно глубокие, Лауэль активировал ещё один навык:
– Рёв Ветряного Дракона.
Бу-жу-у-у-уж!
Появившийся ветер моментально смёл часть золотых монет в яму, тем самым частично обезопасив их от грядущего взрыва. Конечно, никакой гарантии не было, что золотые монеты переживут грядущую катастрофу, но это было уже хоть что-то.
Итак, остальные Вооружённые до зубов также начали активно использовать свои навыки.
– Сверхзвуковое Копьё!
Бу-жух!
Копьё Пона тут же проломило стену склада, открыв тем самым выход наружу.
– Обвинение!
Бж-ж-ж!
А затем Вантнер с Тобаном, напоминая собой два бульдозера, начали медленно выталкивать гору золотых монет к образовавшемуся проёму. Тем временем Пиаро поднялся на вершину этой горы и, вооружившись мотыгой и граблями, скомандовал:
– Свободное Сельское Хозяйство.
Бу-ду-ду-дум!
Эффект данного навыка был попросту великолепен. Мотыга и грабли двигались с неуловимой для человеческого глаза скоростью, сметая золотые монеты за пределы стены и аккуратно укладывая их в небольшие кучки.
А затем наконец-то к этому процессу подключился и Асмофель:
– Взрыв Ауры.
Гру-ду-ду-ду!
Мощный взрыв образовал в стене ещё одно отверстие, гораздо большее, чем то, которое проделал Пон. Итак, после этого Асмофель воспользовался ещё одной способностью, носящей название Торнадо Ауры, вышвырнув за пределы склада весьма внушительное количество золотых монет.
Всё это было просто удивительным. Вооружённым до зубов казалось, что за отведённое время они могут успеть спасти если не все, то хотя бы большую часть золотых монет.
Но чем же был занят Грид?
– Я должен вынести отсюда абсолютно всё!
Он без устали напихивали золотые монеты в свой инвентарь и за щёки Нои, в результате чего Пиаро справедливо предположил, что Грид настолько ослеплён деньгами, что перестал замечать всё, что происходило вокруг него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282.2**

"Излишняя жадность ядовита".
Грид тоже об этом знал, а потому спустя несколько секунд пришёл в себя и увидел то, как действуют Вооружённые до зубов.
"Хм-м, а я ведь тоже могу использовать навыки", – с запозданием подумал он, отпустив Ною.
– Тьфу, тьфу, тьфу! Эти блестящие кругляшки безвкусны! Мгр-р! Тьфу! – со слезами на глазах запричитала кошка.
– Вкус не важен. Не выплёвывай их и не проглатывай. Стой! Не отрыгивай золото, кому говорю!
– Разве я не сказала, что я не буду это есть? Мгр-р!
– А их и не надо есть! Просто держи их в пасти, как белка держит жёлуди!
При использовании Поглощения Души, размер её пасти мог увеличиться до практически любого размера. Итак, руководствуясь этим соображением, Грид решил поручить Ное собрать столько монет, сколько это вообще возможно, после чего вытащил Полный Провал.
– О, интересно, насколько выросли твои навыки, – проговорил кто-то из Вооружённых до зубов. Заинтересованно уставились на него и Пиаро с Асмофелем.
А затем, надев Наглазную Повязку Душегуба, Ёну скомандовал:
– Фехтование Пагмы, Превосхождение.
Фу-жу-у-ух!
В эту же секунду клинок Грида окутался бушующей энергией, а его чёрные волосы затрепетали. А затем… Ёну осторожно качнул своим Полным Провалом.
Бу-жу-жух!
Благодаря данному изящному удару гора золотых монет рухнула и начала вываливаться из отверстий в складе, ранее проделанных Поном и Асмофелем.
– Замечательно, – пробормотали Вооружённые до зубов, глядя на этот золотой водопад.
Навыки Грида действительно выросли. И это служило отчётливым доказательством того, что в течение последних нескольких месяцев Ёну вовсе не бездельничал. Уничтожить какой-то предмет, обладая столь мощными способностями, было гораздо проще, чем не навредить ему, а потому удовлетворён увиденным был даже Пиаро.
А затем внезапно раздался голос хмурой Джишуки:
– Разойдись! Стрела Феникса!
Фу-ду-у-у-у-у-у-ух!
Мощь этого выстрела была попросту неописуемой, в результате чего половина горы золотых монет, оставшихся на складе, загорелась и вылетела наружу. К сожалению, большая часть золота не выдержала высокой температуры и расплавилась, однако никто корить Джишуку не стал. До взрыва склада оставалось всего десять секунд, и если бы она это не сделала – то Вооружённые до зубов остались бы и вовсе ни с чем.
– Уф… Все на выход! – воскликнул Грид, едва не попав под Стрелу Феникса.
И вот, как только все присутствующие выбежали наружу, склад сотряс взрыв такой мощи, что зашатались даже близстоящие здания.
Бу-ду-ду-ду-дух!
– Ува-а-ах!
– Что на этот раз…? – тут же заинтересовались посетители Ватикана, прогуливающиеся по его садам, в то время как паладины поспешно закричали:
– Это же первая молитвенная комната! Должно быть, преступник, убивший старейшин, именно там!
– Подождите минутку, – моментально остудил их пыл Дамиан.
– Как прикажете, Агент Богини.
Пусть Дамиан и не пользовался авторитетом среди старейшин, однако другие последователи Церкви Ребекки выказывали ему достаточно серьёзную поддержку.
– Останьтесь здесь и продолжайте расследование, а я отправлюсь на место происшествия вместе с Изабель и Гридом, – произнёс Агент Богини, обращаясь к остановившимся на месте паладинам.
– Да будет Ваша воля.
В настоящее время Дамиан был одним из самых высокопоставленных церковных служителей, которым удалось выжить, а потому паладины немедленно последовали его приказу.
– Пойдёмте, – проговорил он, жестом увлекая за собой Изабель и Грида, роль которого отыгрывала Рэнди. Под влиянием божественной силы форма доппельгангера постепенно начинала расплываться, а потому Дамиан счёл, что нужно поскорее его отсюда уводить.
А вслед за этой процессий увязалась съемочная группа телеканала ОГК. Они хотели выяснить, кто же всё-таки убил старейшин Церкви Ребекки. Однако Дамиан этого не допустил. Продемонстрировав фехтование, отточенное за время тренировок с Пиаро и Крюгелем, он явно дал понять, что ждёт операторов и репортёров, если они осмелятся приблизиться к нему.
Конечно, такой поступок вызвал некоторое негодование среди зрителей, однако Агента Богини это не остановило. Он не собирался сдавать Грида.
\* \* \*
– Вот, значит, чем занимались Паскаль и Древиго. Вместо того, чтобы помогать людям, они обдирали их… – с перекошенным от гнева лицом пробормотал Агент Богини, глядя на разбросанную возле взорвавшегося склада гору золота.
Он хорошо помнил, как им достались эти деньги, и на что они тратились.
– Дамиан, следующим папой должен стать ты, – проговорил Грид, понимающе глядя на своего товарища. Конечно, кому-то его слова могли показаться несерьёзными, поскольку в этот момент Преемник Пагмы сидел на корточках и собирал золотые монеты, но для Дамиана это было сродни божественному откровению.
– Я обязательно стану тем папой, который тебе нужен.
Грид сделал для него абсолютно всё. Он спас Изабель, убил Паскаля и помог в предвыборной агитации. И если после этого Дамиан не сможет стать папой, он попросту лишится всего своего достоинства.
Итак, увидев решительный взгляд Агента Богини, Грид рассмеялся и произнёс:
– Я верю в тебя.
– …
Услышав это, Дамиан был просто потрясен. Он прекрасно понимал, что Грид помогал ему далеко не из чистых побуждений. Однако при этом он всё равно верил в него… Впервые за всю его жизнь в качестве обычного отаку, кто-то к нему отнёсся с таким уважением.
– Возможно… Ты бы хотел присоединиться к Вооружённым до зубов?
Папа стал бы членом гильдии? Это было весьма и весьма хорошо, однако стоящий рядом Лауэль поспешил остудить пыл Грида.
– Церковь Ребекки хотя бы на поверхности должна быть нейтральной.
Куда правильнее было бы поддерживать нейтралитет Церкви Ребекки, которая проповедовала свои доктрины вне зависимости от расы и национальности. Итак, приверженность лидера столь могучей религиозной общины какой-то одной организации неизбежно сказалась бы на её авторитете.
– Это точно. Прости, – искренне извинился Грид, после чего встал и протянул Дамиану руку, – Ну и что с того, что мы не в одной гильдии? Это не меняет того факта, что отныне мы друзья. Вступишь в нашу гильдию после того, как закончится срок пребывания в должности папы.
– … Обязательно, – улыбнулся Дамиан, пожав руку Грида.
Теперь у него был друг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283.1**

Гора спасённого золота возвышалась перед Вооружёнными до зубов равномерными блестящими кучками. Но сколько же им всё-таки удалось собрать? Оправдан ли был призыв сразу дюжины человек?
– Двадцать один миллион золотых.
– Кхек! Что, правда?
– Ничего себе! Это же просто великолепно!
– Грид сделал что-то действительно прибыльное!
Двадцать один миллион золотых! При пересчете на корейскую валюту это составляло около двадцати пяти с половиной, миллиардов вон. Это была половина годовой зарплаты наиболее выдающихся мировых спортсменов.
– Слушай, а ты не помнишь, сколько заработал Сеурон за рейд на Васко? – спросил Пон, обращаясь к впечатлённому Вантнеру.
За два месяца до вторжения в Рейдан Сеурон и его гильдия зачистили Лабиринт Васко. Вантнеру довелось стать свидетелем данного рейда, а потому он хорошо знал, какую прибыль получили его участники.
– Учитывая рыночную стоимость Брутального Тяжелого Меча, они срубили около восьми миллионов золотых.
– Значит, Грид получил практически в три раза больше этой суммы?
По правде говоря, проводить такие параллели было не совсем корректно. Если бы Грид работал в одиночку, вряд ли бы он сумел собрать более двухсот тысяч золотых. Впрочем, именно он одолел Паскаля и решил призвать рыцарей, а потому его заслуги нельзя было преуменьшать.
– Грид, ты лучший.
– Как и ожидалось от нашего главы.
– Мои поздравления!
Вооружённые до зубов хвалили и поздравляли Грида. Они были искренне рады его успеху, словно это золото было их собственным. Ни один человек из присутствующих рядом с ним не завидовал Гриду и не испытывал жадности. Они и вправду были его настоящими друзьями.
– Ха-ха!
– Кхи-хи-хи!
– …
Итак, Вооружённые до зубов смеялись и шутили, создавая тем самым веселую и вполне дружелюбную атмосферу. С другой стороны, Грид просто молчал, из-за чего некоторые решили, что он от счастья попросту потерял дар речи.
Однако всё обстояло совершенно иначе. Грид был не рад, а разгневан. Он потерял дар речи, потому что произошедшее просто напросто не укладывалось в его голове.
"Почему…? Почему всего двадцать один миллион…?"
Изначальное количество золотых монет, хранящихся на складе, намного превосходило то, которое им удалось спасти. Итак, Ёну справедливо полагал, что им удастся заполучить по меньшей мере миллиард! Но по факту ему пришлось довольствоваться всего лишь двадцать одним миллионом.
– Это просто нечестно! Мы ведь смогли вытащить со склада большую часть золота! Мне казалось, что их было куда больше! Но почему…? Почему здесь только двадцать один миллион!?
– …
Странно было слышать слово "только", применяемое к такой сумме, как двадцать один миллион золота. Итак, Вооружённые до зубов попросту застыли на месте, увидев столь неожиданную реакцию.
– Это нечестно! Это мошенничество!
– Взрыв был настолько мощным, что часть монет просто-напросто расплавилась. Кроме того, большое количество монет было повреждено обломками или попросту разбросано по округе, – пояснил Лауэль.
Повреждённые золотые монеты считались испорченными, а, значит, непригодными к использованию. Судя по всему, это был один из защитных механизмов, разработанных S.A. Group.
– Чёрт побери! Эти сволочи-разработчики специально положили туда золото, чтобы потом его уничтожить!? – не в силах сдержать своих эмоций, продолжил кричать Грид. К счастью, рядом с ним стоял один из немногих людей, способных его успокоить.
– Двадцать один миллион золота – это всё равно очень хорошая прибыль. Думаю, S.A. Group сейчас сильно озадачена. Не думаю, что они рассчитывали расстаться с таким количеством золота всего за три минуты.
Разработчики даже не предполагали, что кому-то придёт в голову воспользоваться навыком призыва рыцарей только для того, чтобы собрать как можно больше золотых монет. Возможно, они предсказывали, что прибыль Грида не превысит двух миллионов, однако… В результате они чувствовали себя так, будто получили удар обухом по голове.
Впрочем, сам Грид был этому совершенно не рад.
– Дерьмо! Проклятье! Расплавленное золото должно было бы остаться пригодным хотя бы для повторной переработки! Почему оно уничтожилось!?
– Ну… Тут уже ничего не поделаешь.
Вооружённые до зубов искренне сочувствовали Гриду, но в то же время понимали, что S.A. Group и так допустила возможность получить куда большую награду, чем планировалось. С другой стороны, разработчики редко когда вмешивались в экономику игры, а из-за большого количества пользователей местное "золото" практически всегда держалось на одних и тех же позициях.
Итак, разобравшись с золотыми монетами, Грид и остальные покинули Ватикан.
– Ты сказал, что собираешься посетить Уинстон?
– Эх-х… Ага.
– Это правильно. Должно быть, твоя жена очень соскучилась по тебе.
– Кажется, она беременна?
– Как же это круто, иметь своего собственного ребёнка и обладать возможностью испробовать систему воспитания.
– Ухм-м… Грид-младший…
Вспомнив об Ирен и своём ребёнке, Ёну невольно улыбнулся и перестал хмуриться. Будущий отец не должен был так просто терять самообладание, а его решения всегда должны быть взвешенными и мудрыми.
Итак, после минутного раздумья, Грид повернулся к Лауэлю и, передав ему двадцать миллионов золотых, проговорил:
– Думаю, эти деньги следует использовать в целях развития Рейдана. Если бы вас всех здесь не было, то я бы никогда их не получил.
– …!
Лауэль, впрочем как и остальные Вооружённые до зубов, были попросту шокированы. Они даже не предполагали, что Грид захочет во что-то вложиться.
– Правитель из меня плохой, так что я должен хотя бы поддерживать наш город финансово.
Из всех Вооружённых до зубов именно Грид должен был посвящать развитию Рейдана наибольшее количество своего времени. Но какова была реальность? Будучи лордом, Грид не выполнял большую часть возложенных на него обязанностей, заставляя отдуваться за него своих товарищей. И Ёну был искренне благодарен им за эту помощь, а потому и хотел хоть как-то поучаствовать в процессе.
– Если Рейдан продолжит прогрессировать, рано или поздно все инвестиции к нам вернутся. Разве не так?
– Так.
Развитие Рейдана сделало бы Вооружённых до зубов ещё сильнее. Это стало бы для них очередной ступенькой для основания своего собственного королевства и возможностью заработать ещё больше денег. А раз так, никакие двадцать миллионов не могли сравниться с подобной перспективой. И Грид, понимая это, решил вложить почти все полученные деньги в развитие города.
"К тому времени, как я вернусь, в Рейдане произойдёт ещё больше позитивных изменений".
Этих двадцати миллионов золота было вполне достаточно, чтобы оживить Рейдан. Как только прииск по добыче жёлтого мифрила заработает на полную катушку, а в городе появятся квалифицированные алхимики, Рейдан станет ещё на один шаг ближе к своей цели.
"И тогда он станет второй Талимой…!"
Талима. Город гномов, в котором создавалась лучшая боевая экипировка. Тем не менее поскольку он располагался в пределах владений дракона Траука, людям в него вход был воспрещён. Итак, если однажды Рейдан сможет конкурировать с Талимой…
Мозг размышлявшего об этом Лауэля вращался с невиданной доселе скоростью. Слияние с Гильдией Серебряных Рыцарей, прииски, алхимия и дальнейшее развитие Рейдана. Кто знает, к чему это всё может привести?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283.2**

\* \* \*
– Давненько мы уже вместе никуда не ходили, – произнесла Джишука, идущая бок о бок с Гридом.
– Д-да.
Распрощавшись с остальными, Преемник Пагмы остался наедине с девушкой, и… Попросту не мог не оценить её красивое лицо и превосходное тело.
"Ухм… Он смотрит на меня", – поняла лучница, почувствовав на себе взгляд Грида. Она сознательно вышагивала так, словно была заправской моделью, и старалась максимально подчеркнуть каждый изгиб своего тела.
Гульп!
И, глядя на неё, Грид не удержался и судорожно сглотнул. Впрочем, это было попросту неизбежно. Фигура Джишуки идеально соответствовала вкусу Грида. То же самое касалось и её характера.
– Давай разобьём здесь лагерь. И ещё… Грид, могу я использовать твою руку в качестве подушки?
– К-конечно…
– Хе-хе, твои руки настолько крепкие…
Женщина-провокатор ночью.
– Проголодался? Я что-нибудь приготовлю.
И заботливая жена в течение дня.
"Кажется, я схожу с ума…"
Увлечение Грида Джишукой росло по экспоненте. Он даже начал всерьёз задумываться о покупке "Зелья Любви" в Магазине Репутации, которое сбрасывало тот самый месячный штраф. Однако Джишука думала иначе.
"Нет никакого смысла делать это в «Satisfy»".
К тому же Грид уже был женат на Ирен, и Джишука не собиралась становиться какой-то наложницей. Куда уместнее было бы проявить свои чувства в реальности. Итак, прямо сейчас её действия как раз и были направлены на достижение этой цели.
И Ёну из-за этого сильно страдал.
\* \* \*
Незадолго до прибытия в Уинстон.
Договорившись встретиться с Джишукой через шесть часов, Грид вышел из игры. И причиной тому было сообщение, полученное им извне от Сехи.
– Что-то случилось? – выбравшись из капсулы, тут же поинтересовался Ёну.
– К тебе гость.
– Гость?
На часах было одиннадцать вечера. Что же это был за гость такой, позволяющий себе приходить в столь поздний час? Итак, задавшись этим вполне справедливым вопросом, Ёну вышел в гостиную. А затем он просто-напросто замер на месте.
– Ю-Юра?
На диване сидела не кто иная, как Юра. Она улыбалась и о чём-то беседовала с родителями Ёну, из-за чего казалась особенно милой. Её очарование и шарм попросту не поддавались описанию. И если красоту Джишуки можно было назвать на 100% соответствующей его вкусам, то привлекательность Юры находилась вне всех оценочных рамок.
Итак, какое-то время Ёну продолжал восхищаться красотой Юры, после чего всё-таки сумел восстановить свой дух. И помогли ему в этом слова его матери.
– Ёну, ты чего там замер? Проходи, садись.
– … Ага, ага, – ответил слегка смущённый Грид, после чего сел на диван. Поскольку его родители заняли правую половину дивана, Ёну, естественно, пришлось сесть возле Юры.
И, как только это произошло, его нос тут же защекотал приятный аромат. А в следующий момент девушка повернулась к нему и проговорила:
– С тебя что-нибудь вкусненькое. Нет, будет куда лучше, если ты угостишь меня ужином.
– Что? –слегка оторопев, переспросил Ёну. –Почему? Ты что, не можешь сама заказать себе еду? Нет, откуда вообще ты узнала, что я заработал немного денег?
Эта ведьма наверняка пришла за его деньгами! Грид искренне считал, что Юра не похожа на его товарищей. Пусть она и помогла ему несколько раз, но он всё ещё опасался её. Тех советов, которые она ему дала, было недостаточно для того, чтобы стать настоящим другом.
Однако родители Ёну считали иначе, а потому тут же принялись его отчитывать:
– Разве так можно разговаривать с гостями?
– Ёну, мы тебя не так воспитывали.
Юра изначально была очень талантливой девушкой, благодаря чему смогла сколотить целое состояние. Итак, родители Ёну были не прочь, чтобы она стала его невестой.
"Это вы просто не знаете, как её зовут в игре…" – мысленно пробормотал Ёну, кисло глядя на сидящую рядом с ним девушку.
Кровавая Ведьма Юра! Убийца, причиняющая людям страдания и боль, даже не меняясь в лице! А чего только стоила их первая встреча, во время которой она разрушила целый храм!?
Итак, в конце концов Ёну тяжело вздохнул и встал со своего места.
– Ну что ж, идём. Ужин, так ужин.
Грид даже не удосужился сходить в душ и одеться во что-то более привлекательное, из-за чего его мама принесла свои искренние извинения Юре. Впрочем, самой Юре было всё равно. Она решила, что Ёну просто не хочет привлекать к себе излишнего внимания других людей, что было достаточно хорошей чертой характера.
\* \* \*
Соседское кафе.
– Итак, в чём дело? – спросил Ёну, заказав две порции риса с подливкой.
В ответ Юра попросту протянула ему чек.
– И что это?
– Твой гонорар за трансляцию каналом ОГК.
– Э-э?
Ёну не думал, что какой-то канал будет настолько великодушен, что сам решит сделать в его пользу какие-либо отчисления. А даже если бы это и произошло, то подобный гонорар не должен был быть особо большим. Итак, пусть он и не совсем понимал, почему чек с деньгами передаёт именно Юра, но был этому искренне рад.
"Может, мне действительно стоило повести её в ресторан…?" – задался вопросом Грид, принимая красивую бумагу. А затем его глаза попросту полезли на лоб.
– Э-э… И-ик!
Он даже не сразу сумел подсчитать количество нулей…
– Пятьсот миллио… Нет, это что, пять миллиардов?
– К сожалению, часть изначальной суммы была удержана в счёт уплаты налогов, – проговорила Юра.
– Нет-нет, я не об этом… Почему сумма такая огромная?
– Ну… Я – хороший переговорщик.
И это было далеко не высокомерие. Юра просто говорила правду.
– Почему ты это делаешь для меня?
– Пожалуйста, позволь мне присоединиться к Вооружённым до зубов, – тут же ответила девушка. Её график был достаточно напряжённым, а потому она не хотела терять времени.
Услышав это, Ёну не колебался ни мгновенья. Если Ёну и знал талантливых людей, то Юра была одной из лучших среди них. К тому же, разве не она занимала пятое место в общеигровом рейтинге?
Правда, поскольку Грид отказался опубликовать свой профиль в открытом доступе, он мало интересовался изменениями в общеигровом рейтинге. Другими словами, он не знал, что некоторое время назад ID Юры оттуда просто-напросто исчез.
– … Добро пожаловать в нашу скромную гильдию! – воскликнул он, после чего заказал у официанта ещё две порции самого вкусного мяса.
Ужин получился отличным, и на лице Юры всё это время светилась счастливая улыбка, заставлявшая других посетителей то и дело ревниво поглядывать в сторону Ёну.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284**

– Он что, совсем забыл обо мне?
Великий маг Брахам. Почти полтора года назад он поручил Гриду выковать ему Сосуд Души. Данная вещь была необходима для проведения ритуала воскрешения, однако с момента их встречи от Грида не поступило ни единого уведомления. Более того, основываясь на увиденном через Сферу Мумуда, у Преемника Пагмы и вовсе не было ни малейшего желания выполнять данное поручение.
– Кроме того, он планирует отыскать и забрать себе весь павраний!
Узнав это, Брахам не выдержал и отправил на север целую армию големов. Однако данное предупреждение осталось полностью проигнорированным, из-за чего гнев великого волшебника взлетел до самых небес.
– Преемник Пагмы…!
Эмоции, которые выражали души, всегда были искренними. И вот, разбросанные по всему континенту фрагменты души Брахама в одно мгновение стали красными. И перед одной из них в этот момент как раз кое-кто стоял.
– Охо-хо… Кто это у нас тут? – проговорила таинственная женщина, которую все обитатели первого города вампиров по праву называли "госпожой".
Источаемая ею магическая сила была настолько мощной, что могла затмить даже энергию сердца дракона. И этого было достаточно, чтобы заставить Брахама занервничать.
– Т-ты…
Черноволосая красавица, излучающая мягкость и чувственность. Её красота была попросту нереальной, однако… Эта красота вызывала у души Брахама лишь ещё больший трепет.
– Мари Роуз! Как тебе удалось сломать свою печать?
Герцогиня вампиров, Мари Роуз. Прямой потомок основателя, Шизо Бериаче, и существо, обладающее наибольшей мощью среди всей вампирской расы.
– Печать? Я могла сломать её в любой момент. Просто это скучно, и к тому же мне хотелось спать.
Но вот, в один прекрасный день её пробудил запах крови, исходящий от плаща какого-то человека.
– Брахам, ты лишился чистоты своей крови. Ты выродился и в конечном счёте погиб. От тебя осталась лишь разбитая на множество частей душа. Впрочем, этот ничтожный вид тебе к лицу.
– Хватит глумиться надо мной!
– Наш Брахам так и не смог разработать контрмеры, позволяющие избежать смерти. Так что же ты пытаешься сделать сейчас? – проговорила Мари Роуз, глядя при этом на душу Брахама, которая от ярости становилась всё краснее и краснее. – Неужели ты мечтаешь о воскрешении?
Брахам был своеобразным существом. Он не стал полагаться на врожденную силу своего клана, посвятив себя изучению магии. Вполне возможно, что под конец жизни он всё-таки сумел отыскать способ воскрешения.
– Мечтаю? Ничто не сможет остановить этот процесс! Если хотя бы один из фрагментов моей души, сокрытых в самых разных уголках континента, останется, рано или поздно я обязательно воскресну! И тогда я приложу все усилия, чтобы отправить тебя на тот свет!
– Интересно будет посмотреть, как далеко ты сможешь зайти, став смертным, – ответила Мари, найдя вопящую душу забавной и даже милой.
– …
Смертный! Брахам всем сердцем ненавидел это проклятое слово.
Тем временем Мари Роуз водрузила красную душу на своё место и развернулась.
– Разве ты не собираешься уничтожить фрагмент моей души?
Когда-то давно Брахама изгнали из клана вампиров, однако некоторые фрагменты своей души он всё равно решил спрятать на их территории. Впрочем, великий волшебник прекрасно понимал, что если от внешних угроз это и может помочь, то от Мари Роуз – нет.
Тем не менее сама Мари Роуз совершенно не намеревалась уничтожать разбросанные по вампирским городам фрагменты души Брахама. Перед ней он был не значимее червяка.
– Слишком скучно…
Такими были последние слова герцогини вампиров, которая покинула схрон с душой Брахама и немедленно вернулась в свой дворец.
– Эта мутантка… Её мощь превосходит самого основателя! – пробормотал Брахам, чувствуя остаточную силу Мари Роуз, – Ничего… Я обязательно воскресну, после чего убью того, кто сделал меня таким, вырву его сердце и обрету вечную жизнь!
\* \* \*
В последнее время в Уинстоне постоянно происходили те или иные инциденты. Став вторым по величине городом на севере, Уинстон стал пользоваться небывалой популярностью и, как следствие, привлекательным местом для различного рода людей и организаций. В нём то и дело появлялись и исчезали противостоящие друг другу группировки, что негативно сказывалось на общей безопасности.
– Поскорее бы леди Ирен оправилась…
На шестой месяц беременности Ирен впала в депрессию. Её единственная плоть и кровь, отец, находился в Рубежном, в то время как её муж, Грид, был в Рейдане. Другими словами, девушка была совершенно одна.
– Эх… – тяжело вздохнул мужчина, упёршись рукой в свой морщинистый лоб.
За последний год главный рыцарь Уинстона, Феникс, серьёзно постарел. Управление целым городом и обеспечение его безопасности создавало слишком большую нагрузку даже для него.
– Если бы только здесь был Грид… – снова вздохнул Феникс, глядя на громоздящиеся перед ним документы.
– Капитан Феникс! В Рейне проливается кровь! – ворвавшись в его кабинет, внезапно прокричал адъютант.
"У Рейна" или просто "Рейн" – так называли потрёпанную таверну, расположенную в городских трущобах. Именно в ней чаще всего собиралось местное жульё, ухудшая тем самым общегородскую безопасность.
– Кто зачинщик? – мрачно глядя на своего подчинённого, спросил Феникс.
– Торговая компания "Двойной Учёт"! Она что-то не поделила с Жёлтой Гильдией!
Торговая компания "Двойной Учёт" занимала на рынке Уинстона достаточно прочную позицию. Тем не менее не так давно у неё появился конкурент в виде Торговой компании Икейла, решившей расширить сферу своего влияния. Итак, судя по всему, последние наняли Жёлтую Гильдию, чтобы те проучили торговцев из "Двойного Учёта".
– Как же меня достали эти жёлтые ублюдки!
Жёлтая Гильдия была весьма и весьма мощной группой наёмников. Средний уровень её членов колебался в пределах двухсотого, а потому, чтобы справиться с ними, требовалось присутствие самого Феникса.
– Вперёд.
Итак, находясь в сопровождении нескольких солдат и рыцарей, Феникс выдвинулся к месту назначения.
\* \* \*
– Самый сильный рыцарь севера не такой уж и сильный, да?
Десятки посетителей таверны "У Рейна" смотрели, как Феникс рухнул на колени, не в силах противостоять массированной атаке Жёлтой Гильдии.
– Ты…! – стиснув зубы, пробормотал рыцарь. Его взгляд был направлен аккурат на жреца из Церкви Ребекки, который когда-то сотрудничал с группой широко известного убийцы по имени Шей. И вот, не так давно он перешёл в Жёлтую Гильдию. Естественно, это было сделано из-за денег. Иначе зачем ещё бегать вслед за этими выскочками, помогая им во всяческих грязных делишках?
– Это наше пожертвование милостивой Ребекке, – проговорил глава Жёлтой Гильдии по имени Анк, после чего бросил Дун Пао туго набитый кошелёк.
Как и следовало предполагать, это был дополнительный гонорар за помощь в усмирении Феникса.
– Отлично, отлично. Только не забудьте на всякий случай убрать всех свидетелей, – пересчитав деньги и широко улыбнувшись, ответил По.
– Естественно.
Анк не собирался щадить ни Феникса, ни его людей. Не пугал его и штраф за убийство рыцарей и солдат, поскольку по окончанию этого задания он намеревался покинуть Вечное Королевство.
"Главное – получить Меч Превосходства!"
Меч Превосходства. Легендарный предмет, предположительно выкованный Гридом в его бытность начинающим кузнецом, и ориентировочная цена продажи которого составляла полтора миллиона золотых.
"Нет, в последнее время количество игроков сто восьмидесятого уровня заметно возросло, а потому, если я выложу его на аукцион, цена клинка взлетит как минимум до двух миллионов".
Это были деньги, способные изменить всю его жизнь.
"Я смогу целый месяц провести на борту яхты в окружении красивых женщин!" – с улыбкой подумал Анк, после чего подошёл к избитому и задыхающемуся Фениксу. Этот рыцарь храбро сражался сразу против сорока членов Жёлтой Гильдии и сумел убить более половины из них, а потому Анку уже пришлось заплатить достаточно высокую цену.
– Пожалуйста, оставь мне после смерти Меч Превосходства. Больше я тебя ни о чём не прошу! – проговорил Анк. Получив данный артефакт, он возместит ущерб своим погибшим коллегам и станет по-настоящему богатым человеком! Ну а смерть этого НПС его ничуть не заботила.
И вот, в тот момент, когда его клинок взлетел над головой Феникса…
Фжух!
Внезапно появившееся золотое лезвие вонзилось прямо ему в грудь.
Вы получили 3 900 урона.
– Тьфу!
"Почему метательное оружие наносит столько урона?" – задался вопросом Анк, моментально повернувшись в сторону, откуда прилетел этот странный предмет.
– Кто это сделал? Где ты?
И ответ пришёл. Только из-за спины.
– Угадай.
Фжах!
Вы получили 11 900 урона.
"Что!? Да это какое-то безумие!"
Почему эти атаки были настолько сильными? Шокированный Анк попросту не мог взять в толк, что происходит, как уже в следующее мгновенье увидел перед собой двуручный меч, нацеленный прямиком ему в голову.
Это был синий клинок, напоминающий собой одного известного морского хищника.
– Только не говорите мне… – побледнев, пробормотал Анк.
А затем, оглянувшись, глава Жёлтой Гильдии стал таким бледным, словно увидел перед собой приведение.
– Грид!
Что он делал здесь, на севере, тогда как должен был находиться на западе? Анк и другие члены Жёлтой Гильдии попросту не могли поверить своим глазам.
Тем временем сам Преемник Пагмы обвёл взглядом две дюжины игроков, после чего мрачно проговорил:
– Эй вы, нахальные ублюдки. Кто вам дал право устраивать беспорядки на территории моей жены?
Бу-жу-жу-жух!
А затем последовало одностороннее избиение, которое не стоит даже упоминания. Игроки, чей уровень едва перешёл за двухсотый, ничего не могли противопоставить вооружённому до зубов Преемнику Пагмы.
– Д-давно не в-виделись, Г-Грид, – пробормотал Дун Пао, когда все его подельники превратились в серую дымку, – Должно быть, само провидение направило меня сюда, чтобы мы встретились и обговорили былые разногласия. С нашей последней встречи я сутки напролёт проводил в молитве и каялся в своих грехах! Однако эти злодеи взяли меня в заложники и использовали в своих грязных целях! Ты спас меня, а потому я должен отплатить за эту великую милость…
– Ты кто вообще такой?
– Ты не помнишь меня? – переспросил Дун Пао, сбитый с толку столь неожиданным вопросом.
– Да, я не могу вспомнить тебя, потому что у меня не самая хорошая память.
– О-о чём ты говоришь?
– Всё, хватит.
Бу-жух!
– Ку-ха-а-ак!
В этот день Жёлтая Гильдия и Дун Пао лишились своего гражданства, ровно как и права посещать земли маркиза Стейма. Помимо этого они были приговорены к двум неделям заключения.
И если первые два штрафа ещё можно было назвать терпимыми, то двухнедельное бездействие было настоящим ударом. Из-за этого Дун Пао и вовсе начал подумывать над тем, чтобы бросить игру, ведь его планы уже дважды потерпели крах из-за вмешательства ненавистного Преемника Пагмы.
Тем временем сам Грид понял, что Уинстон нуждается в дополнительной защите, и вызвал Джуда. Получив в своё распоряжение Дайнслейф и великолепные доспехи, Джуд стал поистине серьёзным противником и по уровню опередил даже Феникса, который в силу возраста перестал прогрессировать.
– Обучи здешних солдат и проследи, чтобы в городе был покой и порядок. Нарушителей наказывай по всей строгости закона.
– Есть.
Джуд не оспаривал приказы, не задумывался над ними, а порой и вовсе понятия не имел, что они означают. Он просто следовал указаниям Грида. Таким образом, начиная с сегодняшнего дня стражникам Уинстона пришлось на своей собственной шкуре почувствовать, что такое адские тренировки Джуда.
В результате этого несколько солдат получили травмы, а кто-то даже дезертировал, но все, кто смог выстоять, стали самыми настоящими элитными воинами.
Как и следовало ожидать, вскоре безопасность Уинстона была восстановлена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285.1**

Под большим деревом, листья которого мерно покачивались в такт лёгкому ветерку, сидела молодая пара. Это были Ирен и её муж, Грид.
– Дорогой муж, хе-хе…
Сердце девушки билось с удвоенной частотой. Спустя шесть месяцев она наконец-то воссоединилась с Гридом, а потому была самым счастливым человеком в мире.
– Этот момент кажется каким-то нереальным. Я не хочу, чтобы этот прелестный сон заканчивался… – пробормотала Ирен, не в силах скрыть свою улыбку. Услышав вести о прибытии своего мужа, она тут же оправилась от депрессии и бросилась ему навстречу. Однако… Чем больше она радовалась, тем больнее становилось Гриду.
Он корил себя в том, что позволил ей стать такой одинокой…
"Нужно перевезти её в Рейдан".
Такими были его изначальные намерения. Но, к сожалению, Ирен не могла покинуть Уинстон.
– Я люблю тебя.
– Я тоже тебя люблю.
Их любовь укрепилась прямо пропорционально тому количеству времени, которое они провели в разлуке. А ещё они чувствовали, что быть с друг другом здесь и сейчас – ценнее и дороже всего на свете.
"Как хорошо, что разработчики придумали эту систему", – подумал Грид, прижавшись ухом к округлившемуся животу своей возлюбленной.
Тук-тук-тук…
А затем он услышал, как тихонько бьётся маленькое сердечко его ребёнка.
"Моё собственное дитя…"
Скоро он должен был стать отцом. И это страшило его, поскольку для Ёну нечто подобное было впервые. Впрочем, счастье от осознания данного факта превышало любой страх.
"До прошлого года я был одинок и даже не думал, что однажды всё станет именно так".
Финансовое благополучие, боевые товарищи, друзья. Любящая его женщина и, наконец, своя собственная семья… Всё это Грид получил благодаря "Satisfy", которая стала для него не просто игрой, но миром, столь же драгоценным, как и реальность.
А тем временем маленькая ручка Ирен схватила большую и слегка грубоватую руку Грида.
– Я хочу, чтобы наш ребенок был мальчиком с такими же работящими руками, как твои. Ты ведь тоже этого хочешь, правда?
Отношение мужчин Вечного Королевства к женщинам было не таким плохим, как на юге. По сравнению с другими королевствами социальный статус здешних женщин был очень высоким. Тем не менее неоспоримая реальность была такова, что большинство дворян хотели наследника мужского пола.
И Ирен, будучи единственной дочерью маркиза Стейма, прекрасно это понимала.
Ну а Грид, представляя, что на сердце у его жены, быстро ответил:
– Я бы хотел дочь.
– Но ведь дочь, как наследница, будет во многих отношениях уступать сыну.
– Нет, такие вещи не имеют значения. Я просто хочу дочь, которая будет такой же красивой и доброй, как ты.
Любовь не имела ничего общего с расчётами, а потому Грид просто говорил то, что думал. И Ирен была в настоящем восторге от столь неожиданного ответа.
– Ты такой хороший… – покраснев, проговорила девушка.
– …
Её влажные глаза и раскрасневшиеся щеки были просто восхитительны. И Ирен, видя взгляд своего мужа, тихо прошептала ему прямо на ухо:
– Я так люблю тебя… Это будет трудно с ребёнком в животе, но…
– Э-э… А-а!?
Ирен всё ещё была настолько чистой, что временами казалась самой настоящей девочкой. Именно поэтому Грид был порядком смущён этим содержательным замечанием, которое совершенно не соответствовало её внешнему виду.
– Пойдём.
– Э-э, подожди…
– Я не хочу ждать, – ответила Ирен, утащив Грида в спальню.
И пусть сегодня всё было несколько иначе, чем обычно, результат всё равно оказался достаточно хорошим.
Ребёнок, находящийся в животе матери, ощутил искреннюю любовь супружеской пары. Все характеристики Вашего будущего ребёнка навсегда увеличились на 1.
\*\*\*
Спустя какое-то время Грид получил личное сообщение. Отправителем значился Лауэль, и в нём говорилось, что через десять дней запланирована церемония слияния с Гильдией Серебряных Рыцарей.
"Кажется, пора уезжать…"
Итого Грид провёл с Ирен три счастливых дня. Он хотел остаться вместе с ней ещё хоть на неделю, но, к сожалению, это было просто невозможно. Ёну знал, что на нём лежит большая ответственность, и каждый проведённый день здесь может негативно сказаться на Вооружённых до зубов.
"Как только у меня будет своё королевство, я прикажу не пускать ко мне никого, кроме своей жены…"
– Господин Грид, не могли бы Вы взять с собой Ирен? – внезапно спросил подошедший к нему Феникс.
– Ирен? В Рейдан?
– Да, мой господин. Таково желание маркиза Стейма.
Через три с лишним месяца она должна была родить, а потому Стейм не хотел, чтобы это время она провела в одиночестве. Того же хотел и сам Грид, однако… Разве Ирен не была официальным лордом этих земель?
– А-а… А разве она может покинуть Уинстон?
– Маркиз Стейм уже отправил замену.
– Вот как. Замечательно, – улыбнувшись, ответил Грид. И Феникс, видя искреннюю радость Преемника Пагмы, не смог сдержать своих слёз.
"Он действительно любит мою госпожу…"
Тем временем Грид крепко обнял Ирен и взлетел в небо, активировав встроенную функцию Сапог Брахама. Вид парящих над облаками двух молодых людей напоминал собой сцену из какого-то романтического фильма.
– Это слишком загадочно и захватывающе. Словно в сказке.
– Для меня каждое проведённое с тобой мгновение – это и есть сказка.
– О, мой дорогой муж…
Ребёнок, находящийся в животе матери, ощутил искреннюю любовь супружеской пары. Все характеристики Вашего будущего ребёнка навсегда увеличились на 1.
Ребёнок, находящийся в животе матери, стал свидетелем настоящих чудес природы. Интеллект Вашего будущего ребёнка навсегда увеличился на 2.
– У меня мана почти закончилась. Давай пройдёмся немного пешком.
– Хе-хе, а ты помнишь тот день, когда мы вместе пробирались через лес?
Ирен говорила о том дне, когда Грид вытащил её из пещеры Малакуса и сопровождал обратно в Уинстон, по пути отражая нападения фанатиков.
– Больше ты никогда не будешь в опасности. Клянусь, – проговорил Грид, обняв Ирен за плечи.
– Ох, мой дорогой муж…
Ребёнок, находящийся в животе матери, ощутил искреннюю любовь супружеской пары. Все характеристики Вашего будущего ребёнка навсегда увеличились на 1.
За время переезда в Рейдан взаимопонимание и эмоциональная близость пары лишь укрепилась, что хорошо отразилось и на самом ребёнке.
Временами за каретой увязывались оголодавшие монстры, однако для Грида они были не более, чем дополнительными очками опыта.
Ребёнок, находящийся в животе матери, стал свидетелем отцовского танца меча. Ребёнок заинтересовался фехтованием, а его Сила навсегда увеличилась на 1.
Ребёнок, находящийся в животе матери, стал свидетелем отцовских ремонтных навыков. Ребёнок заинтересовался Кузнечным Ремеслом, а его Проворство навсегда увеличилась на 1.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285.2**

Информационные окошки появлялись даже тогда, когда он просто работал.
"Это настоящее мошенничество".
В общей сложности персонажи первого уровня имели двадцать два пункта характеристик. Тем временем у ребёнка Грида, судя по всему, должно было получиться не менее пятидесяти очков! Причём на момент рождения!
"Ну, главное – это максимальное значение той или иной характеристики".
Грид не ожидал от своего ребёнка каких-либо выдающихся показателей. И причиной тому было ограничение на предельное значение характеристик, которое касалось всех NPC, за исключением именных. Он просто надеялся, что его ребёнок будет хорошим и хоть немного похожим на Ирен. Вот и всё.
Однако кое о чём Ёну забыл. О том, что его ребенок был особым человеком, унаследовавшим кровь легендарного Преемника Пагмы и маркиза Стейма – дворянина, являющегося одним из столпов Вечного Королевства.
\*\*\*
Название: Вооружённые до зубов.
Уровень: 10 (МАКС).
Репутация: 0.
Глава гильдии: Грид.
Количество членов: 28/250.
Принадлежность: Вечное Королевство.
Альянсы: Макриз Стейм.
Враждебные отношения: В настоящее время отсутствуют силы, которые можно окрестить явными врагами Вашей гильдии, однако много кто жаждет её падения.
Склонность: нейтральная.
Территория: Рейдан.
Требования для повышения уровня гильдии были очень жесткими. Для достижения десятого уровня требовалась напряжённая работа сразу нескольких топ-игроков на протяжении нескольких лет. Однако Вооружённые до зубов были особым случаем. Благодаря огромному количеству очков достижения, полученных в результате отражения армии големов, им удалось достичь десятого уровня всего за семь месяцев.
Однако Грида этот результат совершенно не удовлетворял.
– Почему численность ограничена всего двумя с половиной сотнями членами? Система гильдий явно недоработана.
В Гильдии Серебряных Рыцарей насчитывалось ровно двести двадцать пять игроков. А поскольку условия слияния говорили о включении каждого из этих людей, перед Гридом появилась дилемма.
– И что теперь делать?
– Можно просто создать ещё одну гильдию.
– Правда? Что, один человек может создать сразу несколько гильдий?
– Нет. Я имею в виду, что кто-то из Вооружённых до зубов может создать новую гильдию и заключить с основной альянс. По факту же, это будет наша вторая гильдия.
– Ах, так вот, значит, что делают гильдии, у которых больше двухсот пятидесяти членов…
– Именно… – устало глядя на своего главу, ответил Лауэль. Как оказалось, Грид не знал даже таких базовых вещей.
– Хорошо. В таком случае создай гильдию.
– Я всё ещё недостаточно хорош в том, чтобы управлять таким количеством людей, – ответил Лауэль, после чего повернулся и, указав на Джишуку, добавил, – Джишука была главой Гильдии Цедака и для многих как родная мать. Думаю, она отлично справится с руководством второй гильдии.
– Действительно.
Грид полностью доверял Лауэлю и считал, что если будет следовать его советам, то наверняка добьётся успеха. Тем не менее возникла другая проблема. Сама Джишука отказалась брать на себя ещё и эти обязанности, поскольку у неё, как у правительницы Байрана, и без того была целая куча дел.
Однако Лауэль тут же успокоил её, предложив следующий вариант:
– За последние шесть месяцев многие из Вооружённых до зубов научились тому, как управлять территорией. Другими словами, кто-то из ребят вполне сможет присматривать за Байраном, так что не беспокойся об этом.
– Ну, если так, я согласна.
Итак, как только проблема с главой была решена, Джишука приступила к процессу регистрации второй гильдии.
– И как её назвать?
Назвать гильдию должен был её фактический глава, а потому взгляды всех присутствующих тут же устремились к Гриду.
– Вооружённые до зубов номер два, – после недолгих размышлений предложил Ёну.
– Ах, действительно! – тут же воскликнул Лауэль, выражая своё явственное неодобрение. Тем не менее остальные Вооружённые до зубов не проявили ни малейшего желания опротестовать данное решение. Они уже давно адаптировались к логике Грида, да и в целом находили данное название достаточно приемлемым.
Однако Лауэль так просто сдаваться не собирался.
– Как правило, вторая и третья гильдии называются в соответствии с их ролью! Вторая гильдия будет преимущественно состоять из представителей второстепенных классов, поэтому ты должны назвать её в соответствии с данной особенностью!
– Вооружённые до зубов разнорабочие?
– Тьфу…
В конце концов Лауэлю пришлось смириться с тем, что вторая гильдия будет называться "Вооружёнными до зубов номер два".
\*\*\*
День, на который было намечено слияние, наконец-то настал, и двести двадцать пять членов Гильдии Серебряных Рыцарей, включая Высшего Меча, прибыли в Рейдан. Благодаря силе их главы, занимающего пятнадцатое место в общеигровом рейтинге, они легко справились как с двуглавыми ограми, так и с пустынными монстрами.
– Удивительно…
Серебряные Рыцари были прямо-таки потрясены Рейданом, который рос и развивался не по дням, а по часам. Это был огромный город со всеми типами строений и хорошо вооружённой стражей. В частности, особого упоминания заслуживали алхимические объекты и сельскохозяйственные угодья.
Такой была сила двадцати миллионов золота, недавно проинвестированных Гридом.
– Добро пожаловать в Рейдан, – произнёс черноволосый мужчина, находящийся в самом конце длинной вереницы солдат. Это и был сам Грид, позади которого стояли Вооружённые до зубов, каждый из которых был либо знаменитостью, либо просто топ-игроком.
И Высший Меч, как и вся Гильдия Серебряных Рыцарей, прямо-таки дрожали от мысли, что скоро они станут их боевыми товарищами.
– С нетерпением жду возможности поработать вместе с тобой, глава, – произнёс Высший Меч. Он прекрасно понимал, как и где лучше всего выразить свою учтивость. И если в реальности он был старше Грида, то здесь, на просторах "Satisfy", его статус существенно уступал Преемнику Пагмы.
Итак, подобное отношение должно было помочь в установлении соответствующей дисциплины среди новой, объединённой гильдии.
– Я тоже.
Именно сегодня человек, с которым не хотели водиться даже соседские дети, возродился главой огромной гильдии. И если бы кому-то пришло в голову снять документальный фильм о Гриде, то эта часть называлась бы "сценой признания".
Тем не менее это вовсе не означало, что с этого момента Грида ждала размеренная жизнь и почивание на лаврах. Скорее наоборот, ведь прямо сейчас к нему направлялся "детектор минералов" по имени Мелкий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286.1**

Новость о слиянии Гильдии Серебряных Рыцарей и Вооружённых до зубов вполне могла занять первые страницы всех игровых телеканалов, однако сама церемония слияния была на удивление небольшой. На неё не пригласили ни одного журналиста. Лауэль счёл, что нет ни одной причины уведомлять другие силы о растущем влиянии Вооружённых до зубов.
Подходящее время ещё не настало.
Итак, как только официальная часть церемонии слияния подошла к концу, в замке состоялся банкет, призванный посодействовать знакомству и налаживанию отношений между Вооружёнными до зубов и их новыми товарищами.
Как и следовало ожидать, атмосфера на банкете была хорошая.
– Вантнер! Для меня большая честь стать твоим коллегой! Я восхищался тобой ещё с того самого момента, как начал играть в "Satisfy"! Ты – главная причина, по которой я решил пойти дорогой рыцаря-хранителя, вкачанного в Силу!
– Ох, приятель, с этим ты дал маху. Поскольку ты всего лишь сто восьмидесятого уровня, я рекомендую прямо сейчас удалить своего персонажа и быстро прокачать нового. В противном случае тебе придётся мучиться с этой ужасной раскачкой всю оставшуюся жизнь.
– …
– Факер, я слышал великолепную историю том, как ты в одиночку разгромил одну из семи топ-гильдий! Это просто нечто! Скажи, как лучше распределять свои характеристики и какие качать навыки, чтобы стать таким же выдающимся убийцей, как ты?
– …
– Мистер Факер? Почему ты ничего не отвечаешь? Мистер Факер?
– …
– Регас! Я слышал, что тебе очень нравится как тхэквондо, так и Южная Корея? Что ж, выражаю своё почтение от имени всей Южной Кореи! А ты уже пробовал кимчи? А-а? Это такая капуста со специями!
– …
Обе гильдии были необычными, а потому на то, чтобы их участники притёрлись друг к другу, необходимо было некоторое время. И Грид, внимательно всматриваясь в лица своих новых согильдийцев, это прекрасно понимал.
"Та-а-ак, человек, расспрашивающий всех про кимчи, – это Высший Меч. Кажется, он председатель Корейской Патриотической Ассоциации. Так, а этот парень выглядит довольно молодым, но при этом он очень сдержанный…"
Двести двадцать пять новых согильдийцев должны были стать его друзьями и членами семьи. Итак, Грид изо всех сил пытался запомнить их ID, лица и особенности поведения. Естественно, это было не так просто, а потому менее чем за час, мозг Ёну оказался попросту перегружен.
"Уф… Что-то у меня голова разболелась".
Впрочем, пару лет назад его мозг оказался бы парализован через пять минут, так что данный результат можно было назвать настоящим прогрессом.
Тем временем Джишука, Лауэль и Высший Меч завели разговор относительно дальнейших планов объединённой гильдии.
– Средний уровень Гильдии Серебряных Рыцарей – двести двадцатый. На этом уровне они не могут в одиночку пробиваться сквозь пустынных монстров, поэтому нужно срочно помочь им усилиться. Возможно, стоит распределить членов старой гильдии Вооружённых до зубов, чтобы они помогли им?
– Нет. На данный момент куда приоритетнее запуск нашего прииска. Игроков с низким уровнем лучше всего отправить на Пробковый Остров или в Байран, чтобы они занялись прокачкой, в то время как игроки более высокого уровня должны посвятить себя обустройству и защите рудника.
– Но в таком случае разве низкоуровневые члены гильдии не отстанут от остальных ещё сильнее?
– Нет. Для этих ребят охотничьи угодья Байрана и Пробкового Острова намного лучше, чем пустыня Рейдана. К тому же я не сторонник повышения уровня путём заимствования чей-то силы. Что произойдёт, когда они достигнут более высокого уровня? Да, их параметры станут несколько выше, но такие игроки попросту не смогут правильно использовать свои навыки.
– Действительно. Я был недальновиден.
– В таком случае, кого нам назначить в качестве управляющего Пробковым Островом и Байраном? Хороший лорд будет отлично справляться с развитием как территории, так и низкоуровневых членов гильдии. Думаю, лучше, если лордом Пробкового Острова останется Высший Меч.
– Это невозможно. Грид сказал, чтобы я шёл и копал.
– …?
Как и следовало из его ID, Высший Меч был мечником. Более того, он занимал пятнадцатое место в общеигровом рейтинге и должен был ничем не уступать Пону с Регасом. Он мог конкурировать с сильнейшими игроками "Satisfy"! И этого человека использовали в качестве шахтера?
"И чем же руководствовался Грид, принимая такое решение? Есть какая-то история, о которой я не знаю?"
И вот, в тот самый момент, когда Лауэль задался этим вопросом, в банкетный зал ворвался мальчик. Это был "Детектор Минералов" по имени Мелкий.
– Уф-уф… Эй, герцог. Тебе стоит пошевелиться, если ты хочешь собрать павраний, – подбежав к Гриду, выпалил юнец.
– Откуда такая спешка? Что-то случилось?
– Павраний, запечатанный в городах вампиров, подвергся воздействию какой-то странной энергии и начинает разрушаться.
Мелкий был высокомерным, а его лояльность к Гриду равнялась нулю. Тем не менее он был на удивление верен своим обязанностям. И сегодня, во время плановой проверки паврания, он почувствовал нечто странное.
– Какой ещё энергии? – переспросил Грид, а уже в следующее мгновенье перед его глазами выскочило информационное окошко.
Сгенерировано новое задание!
"Города Вампиров"
Сложность: ?
В городах вампиров, куда доселе не ступала нога человека, произошёл инцидент.
Огромная сила раскинулась вдоль всех пятнадцати городов, благословив его обитателей и начав негативно воздействовать на павраний.
Если Вы не успеете найти и спасти его, разрушительная энергия лишит павраний всех присущих ему свойств, сделав обычным металлом.
Немедленно направляйтесь к месту назначения и заберите павраний, спрятанный в городах вампиров.
\* В каждом из городов скрыта всего одна часть паврания.
\* На выполнение данного задания у Вас есть всего 90 дней. Павраний, который Вы не успеете спасти за оставшиеся 90 дней, будет уничтожен.
\* В ходе выполнения данного задания с большой вероятностью Вам могут встретиться другие скрытые задания.
"Сложность – знак вопроса…?"
Вопросительный знак! Именно так в "Satisfy" зачастую помечались вещи, которые было "невозможно измерить". Другими словами, сложность этого задания вполне могла превосходить даже SS.
"Это плохо", – пробормотал Грид, чувствуя, как по его спине пробежала волна холода. Благодаря Лауэлю он уже был осведомлён о сложности городов вампиров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286.2**

"Кажется, на зачистку самого верхнего требуется не менее десяти игроков трёхсотого уровня? При этом расчётное время зачистки составляет целых десять дней".
Города вампиров были настолько огромными, что их нельзя было сравнивать с обычными подземельями, а уровень обитающих там созданий наголову превышал обычных монстров. Итак, вывод напрашивался сам по себе:
"Это задание невозможно пройти в одиночку… Чёрт, ну что за невезение!?"
Павраний считался неотъемлемым оружием Преемника Пагмы и был ограничен ровно двадцатью восьмью частями. Итак, Грид попросту не мог сдержать проклятий от мысли, что ему грозит потеря большей половины этого сокровища.
"Что ж… Просто до сих пор дела шли слишком хорошо".
Ёну в очередной раз понял, что в этом мире ничего не достаётся бесплатно. А тем временем Джишука и Лауэль, увидев мрачного и тяжело вздыхающего Грида, обеспокоенно поинтересовались у него:
– Что случилось? Что там за задание такое?
– Поделись им с нами.
И вот, через мгновенье Джишука с Лауэлем тоже мрачно покачали головами.
– Это же просто невозможное задание.
Пон и Регас не смогли зачистить даже один вампирский город. И это с учётом того, что они потратили на выполнение данной задачи целый месяц. От Грида же требовалось очистить пятнадцать городов всего за девяносто дней! Это было невозможно и неосуществимо.
– Как бы там ни было, мы должны попытаться, ведь потеря паврания приведёт к фактическому ослаблению Грида. А это недопустимо.
– Думаешь, стоит попросить ребят помочь в этом?
– Можно, но теперь наша гильдия должна управлять сразу тремя территориями. Не думаю, что мы сможем выделить для этой цели более десяти человек.
Ефемины на церемонии слияния не было, поскольку она выполняла отдельное задание. Что касается Руби и Сексуальной Школьницы, они едва перевалили за сотый уровень, а потому об их участии не могло быть и речи.
– Десять человек… Что ж, может, все пятнадцать городов зачистить мы и не успеем, но хотя бы десять…
– Да, это вполне возможно.
– Прекратите. Я не хочу беспокоить членов гильдии из-за своих личных проблем, – слушая своих товарищей, отмахнулся Грид.
И такой подход был правильным. Использование членов своей гильдии в личных интересах было крайне опасным поведением, которого следовало избегать. Тем не менее Лауэль лишь улыбнулся своему главе и пояснил:
– За вампиров даётся уйма опыта, а также существует небольшой шанс выбить эликсир. Помогая тебе выполнять это задание, ребята и сами будут прогрессировать.
– Но… – хотел было возразить Ёну, как вдруг рядом с ним собралась целая толпа Вооружённых до зубов.
– Здорово! Я как раз соскучился по охоте.
– Давайте поднимем парочку уровней.
Вооружённые до зубов стремились стать сильнейшими. Итак, они не хотели упускать возможность побывать на лучших охотничьих угодьях. В частности, особо мотивированным был Вантнер.
– Мне нужны эликсиры Выносливости. Пожалуйста, возьмите меня с собой.
– …
Какими бы ни были их причины, они всё равно пытались ему помочь. И это дорогого стоило, особенно по сравнению с днями, когда Грид не мог положиться ни на одну живую душу. Вот почему на его лице тут же появилась широкая улыбка, а на глаза навернулись слёзы радости.
– Спасибо. В следующий раз, как будете в Корее, с меня каждому по мясной лапше.
Во время вторжения големов в Рейнхардт Грид намеревался отказаться от королевского банкета, поскольку дома его ждала мясная лапша…
– Мясная лапша…? Должно быть, в Корее это невероятно ценная еда.
– Может, её питаются исключительно депутаты и члены президентской семьи?
Сколько же мог стоить этот деликатес?
И вот, пока Вооружённые до зубов пребывали под сильнейшим заблуждением, Высший Меч тихо всхлипнул и пробормотал:
– А я бы хотел чампон (1)…
Впрочем, одновременно с этим он и сам подумывал над тем, чтобы помочь Гриду с добычей паврания.
\* \* \*
Спустя какое-то время экспедиция была организована.
В качестве DD-шников выступали Грид, Джишука, Пон, Регас, Высший Меч и Факер, в то время как танком был назначен Вантнер. Хурой и Зеднос должны были поддерживать их с тыла.
У товарищей было ровно девяносто дней на то, чтобы очистить пятнадцать подземелий, а потому грамотный подбор профессий был чрезвычайно важен.
Что касается конкретно этой комбинации – она была направлена на то, чтобы как можно быстрее добраться до босса, уничтожая по пути всех агрящихся монстров. К сожалению, Лауэль не мог оставить вместо себя временного лорда, а потому не вошёл в состав экспедиции.
Итак, стоя перед городскими вратами, он в очередной раз предупредил их:
– Помните, что вы – единое целое. Вампиры любят атаковать из засады, так что следите за своим окружением и товарищами.
– Хорошо, хорошо. Ты что, наша мамочка? Сколько раз ты будешь повторять одно и то же? – проворчал Вантнер, однако Лауэль продолжил говорить, не обратив на него ни малейшего внимания:
– Принимая во внимание, что вход в подземелье моментально обваливается, а связь – блокируется, есть девяносто девяти процентная вероятность того, что и призыв рыцарей не будет работать. Пожалуйста, постарайтесь избежать ситуации, в которой придётся уповать на этот почти невозможный шанс.
Лауэль не стал бы так сильно волноваться, если бы в состав экспедиции вошли Пиаро и Асмофель. Но, в отличие от игроков, у NPC была всего одна жизнь, а потому товарищи приняли решение не рисковать.
– Ну всё, мы пошли, – с улыбкой на устах проговорил Грид.
Он надеялся, что благодаря этой экспедиции у него будет достаточно материалов, чтобы воссоздать Копьё Лифаэля.
"Если я смогу заполучить все пятнадцать частей паврания, то сделаю Копьё Лифаэля, которое состоит исключительно из паврания".
Это было оружие, которое могло бы с лёгкостью превзойти даже Полный Провал. От одной только мысли о том, как оно летает и пронзает врагов, сердце Грида прямо-таки трепетало.
– Пойдём.
Итак, самая сильная рейдовая группа в истории "Satisfy", возглавляемая Гридом, отправилась в путь.
А следом за ними шёл ещё один человек.
1. Чампон – пряный суп из лапши и морепродуктов. В Корее часто спрашивают у туристов, понравился ли им чампон и чачжанмён.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287.1**

Следом за группой Грида медленно шёл один таинственный человек. У него были длинные руки, толстые губы и впечатляющая кожа, чёрная, как древесный уголь. И звали этого человека Касимом. Он был последним из нации неронцев, уничтоженной Сахаранской Империей, и сильнейшим в мире убийцей по прозвищу "Король Теней".
– Хм-м…
Касим наблюдал за Гридом ещё с тех пор, как тот был обычным виконтом. Он всегда находился в пяти метрах от него. Впрочем, не так давно ему пришлось увеличить дистанцию до семи метров из-за потрясающих навыков молодого убийцы по имени Факер. Впрочем, даже этот человек не был для Касима большим препятствием. Между навыками Касима и Факера по-прежнему существовала настоящая пропасть.
– Город вампиров…
Касим знал, каков пункт назначения Грида и остальных. А ещё он прекрасно знал, что собой представляют вампиры. Это была разновидность демоноидов – наполовину демонов, обитающих не в аду, а в человеческом мире.
И каждая из этих тварей обладала ошеломляющей силой. Впрочем, это было естественно, поскольку данная раса изначально специализировалась на охоте за людьми. Другими словами, добровольное прибытие в их логово было самым настоящим самоубийством.
"В частности, проблема заключается в представителях клана истинной крови. Герцог Грид сможет справиться с вампиром-виконтом, но…"
Грид всё ещё не был достаточно силён, чтобы иметь дело с графами. И Касим был твёрдо убеждён в этом, поскольку превосходно понимал, на что способны как сам Грид, так и его товарищи.
"Если они встретят графа, то будут просто-напросто уничтожены".
Итак, возможно, ему следовало вмешаться и остановить их? Нет, в этом не было никакой необходимости. Основываясь на своих наблюдениях, Касим знал, что Грид и его спутники были бессмертными проклятыми существами, а потому цена их смерти была невелика.
"Иногда лучшая тренировка – это поражение… Разве не так, Доран?"
Они провели тысячи спаррингов, и поражение в одном вовсе не означало такой же результат в следующем.
"… Надеюсь, сейчас ты в лучшем мире…"
Доран был его другом, с которым они вместе росли и тренировались. Итак, увидев на пальце Грида Кольцо Дорана, Касим задался вопросом:
"Почему он решил передать кольцо именно этому человеку?"
Наблюдая за Гридом, в конце концов Касиму удалось получить ответ на этот вопрос: Грид носил Кольцо Дорана, поскольку стал мужем Ирен.
Тем не менее даже удовлетворив своё любопытство, Касим всё равно решил остаться рядом с Гридом. Почему? Потому что он хотел увидеть, как растёт Преемник Пагмы, способный однажды составить конкуренцию самой Сахаранской Империи.
Сахаранская Империя! Они преследовали невинных и уничтожали всех, кто отказывался подчиниться. Иначе говоря, Касим не любил это государство и мечтал увидеть, как однажды оно падёт.
Фу-жух.
Итак, ничем не выдав своего присутствия, Касим вновь вернулся в город. Он решил, что будет оставаться в Рейдане до возвращения Грида. Никто и ничто не должно нанести Преемнику Пагмы удар в спину.
Другими словами, Касим планировал защищать Ирен, которую так любил Грид.
Итак, Пиаро остался работать на полях, Асмофель продолжил тренировать солдат, а Касим – прятаться в городе. Теперь Рейдан был безопаснее, чем даже во время пребывания здесь Крюгеля. Для всех, за исключением разве что дракона или одного из великих демонов, город стал настоящей неприступной крепостью.
И благодаря этому управляющий Кролик мог спокойно заниматься его развитием.
– Через несколько месяцев мы наконец-то преодолеем дефицит бюджета. Я должен начинать понемногу поднимать заработную плату рабочих, чтобы увеличить их мотивацию и самоотдачу. Гм-м, достаточно ли будет прибавки на одну десятую процента?
Пусть Грид этого и не знал, но его окружало большое количество отличных людей. И всё это было создано изменениями и ростом самого Ёну, чем он мог по-настоящему гордиться.
\* \* \*
Вы убили гигантскую сороконожку.
Вы получили 2 330 900 единиц опыта.
Вы убили пустынную жабу.
Вы получили 2 607 400 единиц опыта.
– Это просто супер.
По пути к городам вампиров группа Грида не преминула уничтожить несколько пустынных монстров, что вызвало у Высшего Меча неподдельное восхищение.
– Я никак не могу приспособиться. Эти монстры дают слишком много опыта.
За пустынных обитателей давалось на двадцать процентов больше опыта, чем за монстров на последнем этаже главного подземелья Пробкового Острова, охотиться на которых было ещё сложнее. И это было попросту абсурдно. Наверное, именно по этой причине Вооружённые до зубов монополизировали часть общеигрового рейтинга сразу же после того, как Грид был назначен лордом Рейдана.
– А за вампиров должно даваться ещё больше опыта. Надеюсь, в ходе этой экспедиции мне удастся взять триста седьмой уровень, – пробормотал Высший Меч, считая, что попадание в топ-10 – больше не мечта.
Тем не менее сам Грид то и дело жаловался:
– Как же мало опыта…
Большинство игроков поднимало свои уровни при помощи охоты или заданий, однако Грид был особым случаем, поскольку прогрессировал благодаря рейдам. Итак, с какой-то стороны его жалобы были вполне обоснованы.
Учитывая, что за рыцарей и старейшин Церкви Ребекки давались десятки миллионов опыта, в то время как Паскаль и вовсе предоставил целых семьсот миллионов опыта, пустынные монстры с их жалкими двумя миллионами только раздражали Ёну.
"Такими темпами мне трёхсотый уровень видать ещё не скоро…"
У Преемника Пагмы не было такого понятия, как "новый подкласс" двухсотого или трёхсотого уровня, что зачастую называлось "классовым продвижением". Однако на трёхсотом уровне, как у любого другого игрока, его характеристики должны были пройти через третье пробуждение. Итак, поскольку у Грида были необычно высокие характеристики, по достижению трёхсотого уровня он стал бы существенно сильнее.
Ёну мечтал о том, чтобы этот день поскорее настал, однако в настоящее время его уровень был всего лишь двести девяносто шестым, а текущая шкала опыта была ещё далека до заполнения. Итак, вздыхая, Грид внезапно вспомнил Магазин Репутации. После получения новой способности, его очков достижения стало достаточно много, чтобы им воспользоваться.
И на днях Грид туда заглянул.
"В нём продаётся зелье, увеличивающее получаемый опыт. Что, если воспользоваться им, зайдя в логово вампиров?"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287.2**

С этой мыслью Грид вызвал окошко Магазина Репутации.
– Магазин Репутации!
Дзын-н-нь!
Вы воспользовались специальной опцией, доступной лишь лучшим игрокам "Satisfy"!
Сразу после появления этого сообщения с неба упала золотая карета, видимая только глазам Грида. Чем-то она напоминала собой обычную карету, но в то же время была сколочена настолько прочно, что невольно наводила на мысль о её использовании в армейских целях.
Другими словами, Ёну был убеждён, что изобретателем этой системы был человек, прошедший службу в армии.
Представляем Вам наши самые лучшие товары!
"Сладкая Конфета"
Маленький леденец, обладающий естественным сладким вкусом!
Никаких химических добавок!
Эффекты:
После поглощения конфеты, все характеристики увеличатся на 30%. Длительность действия эффекта – 5 минут.
Один игрок может приобрести данный товар всего лишь пять раз.
Цена: 20 000 очков репутации.
Список доступных товаров начинался с обыкновенных продуктов, временно увеличивающих те или иные показатели, и заканчивался…
"Красивые Солнцезащитные Очки"
Большая оправа - изюминка квадратных солнцезащитных очков!
Данные очки достаточно большие, чтобы скрыть половину человеческого лица, а потому в них даже самый страшный человек может выглядеть вполне привлекательно!
Эффекты:
Экипировав данный предмет, Вы станете выглядеть более привлекательно.
\* Данный предмет не повышает и не создаёт характеристику "Очарование". Это обыкновенный аксессуар без каких-либо специальных функций, за исключением улучшения общей привлекательности персонажа.
Цена: 5 000 очков репутации.
… И заканчивался предметами, которые не имели практического применения.
В золотой карете, нет, в Магазине Репутации было представлено около тридцати разнообразных товаров. Некоторые из них продавались в ограниченном количестве, а некоторые – нет. Тем не менее Грида интересовал лишь один предмет.
– И где же это проклятое зелье? Ага, нашёл!
"Игра на Игровом Автомате"
Заплатив определённое количество очков репутации, Вы получите шанс обзавестись одним из предметов, продающихся в Магазине Репутации.
\* Предметы с ограниченным количеством в розыгрыше не участвуют.
\* Существует некоторая вероятность получить зелье опыта.
Цена: 999 очков репутации.
"Отлично!"
В "Satisfy" не было такого понятия, как "максимальный уровень", а потому благословения, увеличивающие количество получаемого опыта, могли слишком сильно увеличить разрыв между игроками. Другими словами, предметы и заклинания, положительно сказывающиеся на опыте, в "Satisfy" попросту отсутствовали.
Однако Магазин Репутации был особенным местом. Лишь избранным игрокам было под силу заработать настолько большое количество достижений, а потому и вознаграждение должно было быть достаточно привлекательным для них. И одним из самых привлекательных товаров было зелье опыта.
"Почему оно такое дешёвое? Даже не 1 000, а всего лишь 999 очков".
В мире были тысячи продуктов, продающихся по двадцать девять тысяч девятьсот девяносто девять вон. Это был маркетинговый метод, призванный обмануть человеческое сознание. Однако Грид считал иначе…
"Это ведь возможность получить зелье опыта за более низкую цену!"
Девятьсот девяносто девять очков репутации. Учитывая, что за создание уникального предмета он получал всего сто пятьдесят очков, а за создание легендарного – пятьсот, подобная цена была достаточно высокой. Тем не менее Грид подумал, что разок сыграть на этом игровом автомате всё-таки стоит.
Вы запустили Игровой Автомат.
Дрынь-дрынь-дрынь-дрынь!
Товары, обозначенные на экране игрового автомата начали вращаться, после чего что-то внутри устройства хрустнуло и вывалилось наружу.
Поздравляем!
Вы выиграли Симпатичную Шпильку!
"Симпатичная Шпилька"
Привлекательная шпилька, которой будет рада любая без исключения женщина.
– …?
Думая, что зелье опыта ему гарантировано, Грид совершенно позабыл о возможности получить один из множества совершенно бесполезных предметов.
– Чёрт побери!
Выпавшая ему синяя шпилька была действительно красивой. Вне всяческих сомнений, она превосходно подошла бы к серебристым волосам Ирен. Однако ни одна шпилька не стоила девятьсот девяносто девять очков репутации. Итак, проклиная разработчиков, Грид собирался уже выбросить трофей, как вдруг передумал и спрятал его в инвентарь.
"Да, получить необходимую вещь с первого раза – слишком сложная задача", – представив себе образ Ирен и порядком успокоившись, подумал Ёну.
Итак, с этой мыслью он приобрёл возможность ещё одной игры на автомате.
Вы запустили Игровой Автомат.
Дрынь-дрынь-дрынь-дрынь!
Поздравляем!
Вы выиграли Самый Вкусный Шашлык в Мире!
"Самый Вкусный Шашлык в Мире"
Превосходный шашлык, сделанный из прожаренных на вертеле задних лап адских гончих, рождённых ровно сто дней назад, и политый секретным соусом.
Вкусом этого блюда смогут насладиться даже самые придирчивые гурманы.
– Да это же просто собачье мясо!
Вы запустили Игровой Автомат.
Дрынь-дрынь-дрынь-дрынь!
Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.
"Так это не беспроигрышная лотерея!?"
До появления игр в виртуальной реальности, Грид практически ни во что не играл. Единственное, с чем он имел дело – так это с MMORPG, которыми был забит его персональный компьютер. Другими словами, он никогда не сталкивался с играми, имитирующими казино, а потому и не знал, что такое "полное невезение".
– Проклятье! Дерьмо! – воскликнул он, решив выместить свой гнев на ни в чём неповинных монстрах.
По дороге в город вампиров Грид убил больше пустынных обитателей, чем кто-либо другой. Даже Пон и Регас были удивлены его быстрой охотой.
– А он действительно мотивирован.
– У него достаточно высокий уровень, а потому он чувствует ответственность.
– После слияния наших гильдий он созрел ещё больше. Это обнадёживает.
Вид Грида, истребляющего гигантских сороконожек, был действительно страшен.
А затем, спустя какое-то время товарищи наконец-то прибыли в город вампиров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288.1**

Тринадцатый город вампиров.
Поскольку Пон и Регас уже здесь бывали, перед входом в подземелье они провели краткий инструктаж.
– Оказавшись внутри, нам нужно будет взобраться на двенадцатиметровую скалу. Сама по себе она опасности не представляет, но есть риск падения, поскольку она тёмная и достаточно скользкая. Небоевые классы должны двигаться максимально осторожно.
– Внутри абсолютная темнота, однако спустя две минуты ваше зрение адаптируется к ней. Тем не менее тьма ограничивает нашу мобильность, а потому нам будет сложно продемонстрировать сто процентов нашей силы. Ах, Джишуке и Факеру повезло, поскольку они обладают пассивными навыками "Ястребиный Взор" и "Глаза Убийцы" соответственно.
– Если там так темно, почему бы нам не зажечь факелы? К чему нам оставаться в темноте? Мы что, пещерные люди? – кисло глядя на Пона, поинтересовался Вантнер.
– Огонь будет привлекать вампиров. Как только ты зажжёшь факел, тебя окружат и загрызут.
– Зубы коротки!
– Лучше заткнись и слушай что говорю, кретин, – огрызнулся Пон, после чего продолжил объяснять: – За скалой расположен город, размерами где-то вдвое меньше Байрана. Средний уровень блуждающих по его улицам вампирских питомцев значительно ниже, чем у гигантских червей. Однако их боевые возможности зависят от типа, а потому будьте бдительны.
– Вампирских питомцев?
– Да. Сами вампиры спят в зданиях, разбросанных по всему городу. Они проснутся сразу же, как только мы зайдём внутрь, но в редких случаях вампиры могут организовать засаду.
– Хм-м… Значит, босс должен спать в одном из таких зданий.
– Разумное предположение. Но чтобы оно подтвердилось, нам нужно обойти все здания.
– И в ходе этого процесса мы должны быть осторожны с вампирами истинной крови. Пусть они и появляются крайне редко, но каждый из них намного сильнее обычных вампиров.
– Правда?
– Да, именно один из них и прикончил нас с Регасом.
– Это что-то вроде местных полевых боссов?
– Не совсем. Конечно, без божественной силы вдвоём с ним справиться крайне тяжело. Однако нашей группе эти твари не должны представлять серьёзной угрозы.
Джишука, Грид, Пон, Регас, Факер и Высший Меч… Здесь и сейчас собрались одни из самых выдающихся DD-шников "Satisfy". Итак, Пон справедливо предположил, что их силы будет вполне достаточно, чтобы разобраться с вампирами клана истинной крови.
– Хорошо. Сразу, как зайдём, постарайтесь максимально быстро привыкнуть к темноте и воздерживайтесь от использования навыков, вызывающих яркий свет. Что касается вампиров истинной крови… С ними стараемся разобраться как можно быстрее. Ну что, вперёд?
– Да, – ответил Грид, после чего провёл окончательную проверку своей группы.
Название группы: Павраниевая Экспедиция.
Лидер группы: Грид (Преемник Пагмы, 296-ой уровень).
Члены группы:
Пон (Рыцарь Копья, 307-ой уровень).
Регас (Асура, 307-ой уровень).
Высший Меч (Тайный Мечник, 306-ой уровень).
Факер (Мастер Скорости, 305-ый уровень).
Джишука (Лучник Красного Пламени, 305-ый уровень).
Вантнер (Несокрушимая Крепость, 302-ой уровень).
Зеднос (Штормовой Маг, 301-ый уровень).
Хурой (Оратор, 292-ой уровень).
Система распределения трофеев настроена на лидера группы.
Благодаря достаточному отдыху, Здоровье, мана и Выносливость каждого члена Павраниевой Экспедиции были на максимуме. Система распределения трофеев также была настроена правильно.
– Погнали, – произнёс Грид, после чего ступил в кромешную тьму.
Вы вошли в 13-ый подземный город вампиров!
Выход из подземелья самоликвидировался.
Все контакты с внешним миром были заблокированы.
Вы не сможете покинуть подземелье, пока не умрёте или не убьёте финального босса.
"Чёрт, а здесь действительно темно".
Если бы не предварительное предупреждение Пона с Регасом, Грид, наверное, порядком бы смутился и попросту не знал что делать. Но благодаря проведенной ими разведке, Вооружённые до зубов знали, что нужно как можно быстрее приспособиться к темноте.
Но вот, уже в следующую секунду где-то вдалеке раздались звуки хлопающих крыльев, а ещё через мгновенье перед ними появились сотни маленьких красных огоньков.
Хлоп-хлоп-хлоп-хлоп!
– А это ещё что…?
Это были летучие мыши. Сотни летучих мышей.
– Чёрт! В чём дело? Пон, ты сказал, что эти твари нам встретятся уже в городе!
Неправильное информирование на поле боя могло привести к серьёзным последствиям. Итак, каждый из присутствующих был целиком и полностью согласен с ругающимся Вантнером.
А тем временем самому рыцарю-хранителю приходилось сдерживать натиск целой стаи кровожадных летучих мышей.
Дун-н! Дун-н!
"Щит Грида (прототип А)"
Щит, созданный на основе Божественного Щита и сочетающий в себе как высокую защиту, так и хорошее сопротивление к магии.
Для изготовления данного щита Грид использовал чёрное железо, которое среди всех высококлассных минералов можно было относительно легко достать. Недостатком данного предмета был его вес, однако для Вантнера, обладающего избыточной Силой, данный нюанс проблемы не представлял.
Итак, с ужасными криками сотни маленьких мышей врезались в гигантский чёрный щит, моментально забрызгав его своей кровью.
Хр-р-р-рась!
Не менее жуткими были и звуки их раскалывающихся черепов. Впрочем, от данной атаки пострадал и сам Вантнер, укушенный рассеявшимися во все стороны монстрами.
– Кха! Чёрт! Эти мерзкие твари заставляют меня использовать навыки на самом входе в подземелье! Стальной Страж!
На протяжении последующих трёх минут Ваша Защита увеличится на 30%, а сопротивление к режущим и колющим ударам – на 50%.
Дум-м! Дум-м!
Доспехи Вантнера стали более твёрдыми, а потому маленькие, но очень острые зубы летучих мышей, больше не могли вгрызаться в плоть рыцаря-хранителя.
Тем временем благодаря своим пассивным навыкам Джишука и Факер смогли быстрее остальных приспособиться к темноте, а потому тут же поспешили на помощь Вантнеру.
– Танцующие Стрелы.
Фьух-фьух-фьух!
Это был навык, тесно связанный с Мульти-выстрелом. Выпущенные из лука Джишуки два десятка стрел пронзили летучих мышей, после чего изменили свою траекторию и устремились к следующим целям.
Всего двух навыков Джишуке хватило, чтобы устранить несколько дюжин кровожадных тварей. Заслуживали похвалы и действия Факера. Он метнул двадцать кинжалов, оснащенных "Взрывной Руной", превратив тем самым летучих мышей в обыкновенных пепел.
И вот, к тому времени, как остальная часть группы окончательно приспособилась к темноте, большинство летучих мышей уже было уничтожено.
– Пф-ф… Уф… Чёрт возьми. Я чуть не умер на самом входе, – фыркая и отдуваясь, заявил Вантнер.
– Мне жаль. Я не думал, что ситуация изменится.
У большинства обитающих в подземельях монстров было своё постоянное место и алгоритм поведения. Поэтому Вооружённые до зубов считали, что и здесь будет так же. Итак, увидев искренние извинения Пона, Вантнер мог лишь вполголоса что-то проворчать. Рыцарь прекрасно понимал, что его коллега не мог повлиять на изменившийся алгоритм поведения обитающих здесь чудовищ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288.2**

Таким образом, для дальнейшего продвижения группе Грида пришлось дождаться, пока Вантнер не восстановит своё Здоровье. Он был их единственным танком, а потому его текущее состояние было крайне важным.
– Так… Осторожно… Осторожно…
– Да. Не спеши.
Когда Вантнер восстановился, группа взобралась на скалу, а затем начала спускаться вниз. И пока всем остальным это давалось далеко не просто, Грид и Зеднос попросту воспользовались магией левитации и без каких-либо проблем миновали препятствие.
Впрочем, времени они терять не стали. Опустившись на землю, двое мужчин тут же начали осматривать местность. И вот, неудивительно, что неподалёку обнаружилось сразу пять крупных волков.
– Здоровые собаки…
Размеры этих монстров намного превышали параметры обычного волка. Скорее, куда уместнее было бы сравнить их с медведями. Тем не менее Грид и Зеднос не испытывали ни малейшего страха.
"Полный Провал"
В тёмных местах сила атаки Полного Провала увеличивается на 20%.
"Сапоги Грида"
В тёмных местах защита Сапог Грида увеличивается на 20%.
Грид верил в свои предметы.
"Со мной Грид!"
А Зеднос верил в Грида.
И действительно, собиравшиеся полакомиться человечиной волки вскоре осознали свою собственную глупость.
Тяв! Тяв!
Вы убили вампирского волка.
Вы получили 490 800 единиц опыта.
Вы убили вампирского волка.
Вы получили 487 210 единиц опыта.
Вы подобрали шкуру вампирского волка.
"Шкура вампирского волка"
Вес: 15.
Очень прочная шкура, которая в руках хорошего ремесленника может стать отличным материалом для изготовления кожаных доспехов.
Учитывая, что весь получаемый опыт разделялся среди девятерых членов группы, его суммарное количество было весьма и весьма неплохим. Так или иначе, города вампиров и вправду были хорошим местом для повышения уровня.
– Кажется, в Гильдии Серебряных Рыцарей есть три кожевника?
Грид также мог изготавливать кожаные доспехи. Однако несколько экспериментов показали, что производительность готовых изделий из кожи была существенно хуже, чем при использовании твёрдых минералов. Как кузнецу, Гриду куда выгоднее было ковать вещи, а не шить их.
– Почему бы нам не распределить полученные здесь материалы среди обладателей производственных профессий и не дать им парочку запросов? Изготовленные из этих материалов предметы мы продадим, а выручку пустим на развитие наших территорий. Ну а сами ремесленники смогут повысить свои навыки и немного на этом подзаработать, – предложил Грид, обращаясь к спустившимся вниз товарищам.
Подобные идеи для Грида были настоящей редкостью. Нет, нечто подобное было впервые, а потому его впечатлённые товарищи тут же согласно закивали головами. Что касается Пона и Регаса – они некоторое время помолчали, переваривая увиденное, после чего произнесли:
– Как-то странно это всё. В прошлый раз здесь всё было по-другому.
– Да, летучие мыши и волки встречались только в городе. Радиус обитания питомцев стал намного шире, чем раньше. Впрочем, количество опыта тоже увеличилось примерно на десять процентов.
– Ты сказал, что в городах вампиров появилась какая-то странная энергия? – внезапно спросил Пон, обращаясь к Гриду.
– Да.
– Судя по всему, она и является источником всех проблем. Кажется, из-за неё сложность этого подземелья увеличилась.
Услышав эти слова, Высший Меч судорожно сглотнул. Он переживал, что их рейд закончится неудачей. Впрочем, другие члены гильдии почему-то этому наоборот обрадовались.
Если выросла сложность…
– Значит, вероятность выбить ценные трофеи тоже выше!
– Точно! И опыта больше!
– …
Высшему Мечу было трудно понять менталитет Вооружённых до зубов. Он был ошеломлён и попросту не знал, что делать. Тем не менее остальные уже бросились в город, зачищать его узкие улочки от бродивших по ним вампирских питомцев.
Так, накапливая опыт и собирая добычу, спустя некоторое время группа остановилась перед старинным готическим зданием.
– Кажется, таких зданий в городе около десяти.
Им нужно было быстро и тщательно зачистить каждое из них, чтобы убить босса и забрать павраний. Но вот, в тот момент, когда Грид попытался открыть огромную дверь строения…
Вы побеспокоили мастера тринадцатого города вампиров, графа Эльфина Стоуна.
Его злая воля помутнила Ваш контроль над магической силой.
С этого момента Вам недоступна часть навыков и заклинаний.
Взор высокородного вампира угнетает представителей нижних рас.
Вы испытываете сильную подавленность.
Такие информационные окошки появились перед каждым членом группы, за исключением разве что Грида. А затем перед товарищами предстал и сам вампир –мужчина со светлыми волосами, чья красота была способна затмить даже драгоценности.
– Какие-то людишки осмелились вторгнуться в мой город и загрязнить своим дыханием его воздух!?
Около месяца назад Эльфин Стоун пробудился после нескольких месяцев крепкого сна и обнаружил, что его город серьёзно пострадал. Подчинённые графа доложили ему, что виной тому были двое сумасшедших людей, которые были остановлены в считанных метрах от его покоев.
Всего два человека вызвали в его владениях настоящий хаос. Эльфин Стоун был так зол, что в течение последних двух месяцев не мог нормально спать. Лишь сегодня он проспал ничтожных 18 часов и вышел на прогулку. И что же он увидел? Новую группу людей, причём ещё большую, чем в прошлый раз!
А раз так, это была отличная возможность выместить на них свой гнев.
– Умрите, чтобы я наконец-то мог нормально выспаться! – воскликнул граф, после чего бросил свой самый могущественный навык в человека, который по его мнению казался наиболее сильным среди этих непрошенных гостей. – Экстремальное Переливание Крови!
Это был ужасающий атакующий и восстанавливающий навык, который восполнял Здоровье графа, забирая огромное количество жизненной силы у избранной им цели. К сожалению, данное умение могло использоваться всего один раз в день, но оно прекрасно подходило для устрашения этих тривиальных существ.
Фу-жа-а-а-ах!
Итак, выбранный им человеческий самец моментально покрылся кровавой пеленой. Смерть была неизбежна, и Эльфин Стоун в этом ничуть не сомневался.
– Уха-ха-ха, через некоторое время я вернусь и убью ещё одного человека, а затем ещё и ещё! Это будет повторяться снова и снова, пока в вашей жалкой группе никого не останется!
Фжух.
С этими словами Эльфин Стоун превратился в чёрный дым и исчез. В то же время занавес крови растворился, и наружу вывалился Грид.
– Что это, черт подери, было?
Могучая пассивная способность Грида, позволяющая ему раз в двадцать четыре часа получать временную неуязвимость, была потеряна.
Однако сам Преемник Пагмы остался жив.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289.1**

В тот момент, когда перед группой появился вампир со светлыми волосами, Вооружённые до зубов поражённо замерли на месте. А затем перед каждым из них начали появляться информационные окошки.
На протяжении следующих пяти минут Вы не сможете использовать Ветряную Завесу, Чёрную Булаву и Шторм Вечности.
На протяжении следующих пяти минут Вы не сможете использовать Бросок Щита, Уменьшение Урона и Силу Хранителя.
На протяжении следующих пяти минут Вы не сможете использовать Мульти-выстрел и Стрелы Красного Пламени.
…
…
За исключением Грида, у каждого из товарищей было заблокировано по крайней мере два или три навыка. Особенно разочарованы были те, у кого запечатались самые основные навыки. Однако на этом было ещё не всё.
На протяжении следующих пяти минут Ваша скорость передвижения и скорость атаки уменьшатся на 30%.
Данное ослабление было ещё хуже, чем временная потеря тех или иных навыков. Без нормальной скорости передвижения и скорости атаки, игрок попросту не мог проявить свою силу. Как и говорилось в самом первом информационном окошке, они в вправду были подавлены в прямом смысле этого слова.
– Грид! Назад! – внезапно закричал Факер, но было уже слишком поздно. Разъярённый мастер тринадцатого города уже атаковал Преемника Пагмы.
Фу-жа-а-а-ах!
Кровавая пелена поглотила Грида, и Эльфин Стоун был убеждён, что Грид умер.
– Уха-ха-ха, через некоторое время я вернусь и убью ещё одного человека, а затем ещё и ещё! Это будет повторяться снова и снова, пока в вашей жалкой группе никого не останется!
Фжух.
После этого Эльфин Стоун превратился в чёрный дым и исчез, словно здесь его никогда и не было. Вооружённые до зубов даже не думали о том, чтобы преследовать его. Более того, они были благодарны ему за то, что он решил уйти.
– …
И вот, после нескольких секунд тотального молчания пелена крови исчезла, и взглядам всех присутствующих предстал едва живой Грид.
– Что это, чёрт подери, было?
У Грида осталась всего одна единица Здоровья. Но на этом было ещё не всё. Его тело было окровавленным, а большая часть его экипировки, за исключением разве что Доспехов Священного Света, оказалась изрядно потрёпанной.
– Грид! Ты в порядке? – подбежав к своему товарищу, поинтересовались Вооружённые до зубов. Их лица были полны тревоги, а Джишука и вовсе стала белой, как мел. Даже во время рейда её сердце думало не об охоте, а о Гриде.
– Как видите, я не в порядке, – ответил Ёну, после чего, скрипя зубами, достал зелье восстановления Здоровья.
Супер-целебное зелье было разработано и сварено алхимиками Рейдана. Цена этого прекрасного зелья, восстанавливающего сразу пятнадцать тысяч единиц Здоровья, составляла десять золотых. Итак, употребление трёх таких зелий было равноценно покупке в реальном мире двух жареных цыплят, чему Грид был крайне раздосадован.
– Уф, вот так повезло. Чтобы осталась всего одна единица Здоровья… Это настоящее чудо. Если я бы не видел этого своими глазами, то никогда бы не поверил. Просто поразительно, – с облегчением вздохнув, проговорил Высший Меч.
Мечник не знал о существовании у Преемника Пагмы временной неуязвимости, а потому Грид решил рассказать ему о ней. Поскольку они теперь были друзьями, он должен был полностью доверять человеку, который будет прикрывать его спину.
– Никакое это не чудо… Если я получаю смертельный урон, моё Здоровье не опускается ниже одной единицы, и на протяжении последующих пяти секунд я перестаю получать урон. Тем не менее время перезарядки этой способности составляет целых двадцать четыре часа.
– Вот это да…
Несмотря на длительное время перезарядки, данный навык спасал Грида от смерти. Он был самой настоящей второй жизнью! А это было самым настоящим мошенничеством!
– Поэтому всегда помни об этом. Если ситуация примет дурной оборот – лучше всего в авангарде стоять мне, – улыбнувшись испытывающему зависть Высшему Мечу, проговорил Грид.
Если бы эти слова услышал какой-то посторонний человек, он бы подумал, что Грид намеренно подставился под удар Эльфина Стоуна. Тем не менее Ёну даже не предполагал, что всё произойдёт именно таким образом.
– Эй, Регас. Вы с Поном ведь не дошли до этого Элвина?
– Угу… Впервые его вижу.
– Да. За месяц наших исследований мы так и не добрались до его покоев.
– Значит, вам сильно повезло.
– …
И это было истинной правдой, поскольку мощь здешнего босса явно превышала возможности рейдовой группы.
– Среди всех нас именно Грид обладает самым высоким запасом Здоровья, но атака графа привела к тому, что даже он выжил исключительно благодаря временной неуязвимости. Таким образом, мы не должны давать этому гаду даже шанса воспользоваться своим навыком. Тем не менее время активации данного умения слишком маленькое, а когда в следующий раз он появится, мы и вовсе не знаем.
– Если всё так и будет продолжаться, мы попросту погибнем один за другим.
– Раз так, может нам стоит подготовить масштабную контратаку?
– Можно, но вряд ли это чем-то поможет. К тому же нам не следует исключать возможности того, что часть основных навыков будет запечатана.
Пять минут – это очень длительный срок, особенно когда дело касается сражения с боссом. А поскольку в течение этого промежутка времени будет запечатана не только часть их навыков, но и понижена скорость, это может стать фатальным для всей экспедиции.
– И что нам делать?
– Чёрт его знает…
Настроение у товарищей было подавленным, и Грид, чувствуя это, тихо пробормотал:
– Если бы только у меня было больше времени… Если бы я только успел поднять трёхсотый уровень…
Эльфин Стоун был силён. Он находился примерно на том же уровне, что и Адский Гао, не лишённый своих огненных камней. В частности, его умение запечатывать навыки других людей было и вовсе мошенническим. Проницательность Грида тоже предрекала ему крах. Однако что если он возьмёт трёхсотый уровень, и его характеристики пройдут через третье пробуждение?
"В таком случае можно будет предсказать его появление и попытаться в тот же момент контратаковать".
Если Грид сможет воспользоваться своим Фехтованием Пагмы, то сумеет нанести графу смертельный урон. В противном случае он сумеет продержаться в течение пяти минут, пока боевая мощь его коллег не восстановится до первоначального значения.
"В таком случае шансы на успех нашего рейда существенно возрастут".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289.2**

Однако по состоянию на утро сегодняшнего дня, уровень Грида был всего лишь двести девяносто шестым. С момента входа сюда он получил достаточно много опыта и сумел подняться на двести девяносто седьмой уровень. Однако взять трёхсотый уровень за день-два было попросту нереально.
Это будет возможно только в том случае, если он выпьет зелье опыта и в одиночку уничтожит всех вампиров, населяющих тринадцатый город.
"Проклятье".
Эльфин Стоун сказал, что позже обязательно вернётся. И это может произойти уже через пять-десять минут. Другими словами, у Грида не было времени, а потому…
"Нашу экспедиционную группу ждёт провал", – помрачнев, понял Преемник Пагмы.
Несмотря на то, что их целью была зачистка всех пятнадцати городов, они застряли уже в первом попавшемся. И это было плохо.
"Проклятье! Сложность этого задания слишком высока!"
От мысли, что он может потерять пятнадцать частей паврания, Грид впал в настоящую ярость. Не менее отчаянными выглядели и остальные Вооружённые до зубов. Они понимали, что экспедиция, скорее всего, потерпит неудачу, а потому им нечем было успокоить Грида.
Тем не менее Джишука была настроена совершенно иначе. До открытия "Satisfy" она была одним из лучших игроков в MMORPG под названием "L.T.S", а потому разработала стратегию, которая должна была дать им кое-какую надежду на успех.
– Время, необходимое для возвращения Эльфина Стоуна, наверняка больше, чем нам кажется. Учитывая мощь этой кровавой пелены, я не думаю, что её перезарядка проходит быстро.
Такие монстры, как Эльфин Стоун, были редкими, но всё же не исключительными, и алгоритм их действий зачастую зависел именно от времени перезарядки тех или иных навыков. С чем-то подобным Джишука уже сталкивалась на Костяном Острове, где ровно каждые семь минут появлялась группа скелетов, поливала злоумышленников кислотой и вновь скрывалась.
– Если время перезарядки достаточно большое, то у нас есть надежда. И всё, что от нас требуется, это поднять Грида до трёхсотого уровня.
– Но как?
– Бегать от монстров и позволять Гриду добивать их. Учитывая количество опыта, которое даётся за этих монстров, он сможет достичь трёхсотого уровня максимум за неделю.
– Как только Грид достигнет трёхсотого уровня, у нас появится шанс победить Эльфина Стоуна. Другой вопрос – как нам противостоять ему, пока Грид качается?
– Думаю, нам просто придётся поэксперементировать. Первые несколько раз определённо закончатся провалом, а потому кому-то из нас придётся пожертвовать собой. Но в конечном итоге мы наверняка отыщем способ справиться с ним.
Другого способа попросту не существовало, а потому в конце концов члены экспедиции согласились с Джишукой, в то время как самому Гриду было стыдно.
– Простите меня… Из-за моего задания вы подвергли своих персонажей риску…
– Лучше не извиняйся, а попытайся как можно быстрее достичь трёхсотого уровня.
И Грид был решительно настроен сделать это.
"Я должен как можно быстрее взять трёхсотый уровень и спасти хоть кого-то из ребят".
А для этого ему нужно было зелье опыта.
"На этот раз у меня всё получится!" – подумал он, глядя на золотую карету и размещённый в ней игровой автомат.
На данный момент у него было двадцать восемь тысяч тринадцать очков репутации. А поскольку одна попытка стоила девятьсот девяносто девять очков, в общей сложности у него было двадцать восемь попыток.
"Ну хотя бы раз-то оно должно выпасть. Я обязательно это сделаю. Будет странно, если за двадцати восьми попыток у меня ничего не получится".
С этой мыслью Грид запустил игровой автомат, а затем…
Дрынь-дрынь-дрынь-дрынь!
Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.
Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.
"Да как это возможно!?".
Две последовательных неудачи! Сердце Грида готово было разорваться от расстройства. Если бы это было возможно, он наверняка вернулся бы назад во времени и не стал запускать игровой автомат, поскольку его очки репутации ушли в никуда.
Тем не менее реальность была именно такова, а искушение и того хуже. Он не мог обернуть всё вспять, ровно как и не мог остановиться.
Игровые автоматы! Когда-то они считались самыми опасными среди всех азартных игр, опустошающими кошельки игроков и пополняющие счета их производителей.
И вот, теперь от одного из них страдал Грид.
"Вот дерьмо! Ладно! Ещё разок!" – в очередной раз мысленно выругался Ёну, после чего вновь запустил игровой автомат.
Поздравляем!
Вы выиграли Превосходный Шоколад!
Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.
Поздравляем!
Вы выиграли Кубики! Это отличная игрушка, способная помочь ребёнку в развитии.
Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.
Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.
Казалось, чем больше он пробовал, тем меньше становилась вероятность получить хоть что-нибудь!
И вот, когда репутация Грида упала до десяти тысяч, его азарт начал медленно потухать.
"Ладно там зелье опыта, но почему мне не падает ничего хоть сколько-нибудь полезного?"
Грид хотел остановиться, но его рука продолжала дёргать за рычаг игрового автомата. Он хотел отбить свои вложения. И вот, когда репутация Преемника Пагмы упала до шести тысяч единиц…
Поздравляем!
Вы выиграли Зелье Опыта!
"Зелье Опыта"
Вес: 0,1.
При использовании, увеличивает количество получаемого опыта на 20%. Срок действия эффекта – три дня.
"Ну н-наконец-то…!"
Он был счастлив. Однако при этом его сердце почему-то странно покалывало. Впрочем, это было и не мудрено, ведь учитывая количество потраченной репутации, это было скорее поражение, нежели победа. Ради одного-единственного зелья опыта ему пришлось потратить практически все очки репутации, заработанные им за последний год.
– Эх… Ну одно зелье лучше, чем ничего.
Итак, дисциплинировав свой разум, Грид вытащил из инвентаря Плащ Малакуса.
Это был тот самый печально известный плащ, привлекающий монстров своим кровавым запахом. И экипировать его должен был не кто иной, как Вантнер.
– Надень-ка вот это.
– Э-э…
Какие ещё способы существовали ускорить получение опыта, не считая использования зелья? Грид знал лишь об одном, от которого Вантнер был совершенно не в восторге.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290.1**

– Плащ М-Малакуса?
Это было уже слишком. Разве вампиры не были наиболее чувствительны как раз к запаху крови? Да они слетятся сюда, как мухи, едва он наденет этот проклятый плащ!
Проще было сразу выкопать себе могилу и лечь в неё!
– Я точно должен его надевать? – хмуро глядя на протянутый ему плащ, спросил Вантнер. Тем не менее как Грид, так и все остальные были настроены крайне решительно.
– Вантнер, у нас мало времени.
– Нам нужно как можно скорее поднять уровень Грида.
– Мы прикроем тебя, так что не волнуйся и надевай плащ.
– … Л-ладно.
Вооружённые до зубов были готовы отдать свои жизни ради спасения других. И Вантнер был не исключением. Итак, собравшись с мыслями и экипировав плащ, он твёрдо провозгласил:
– За мной.
А затем группа зашла внутрь старинного здания.
\* \* \*
– А оно больше, чем кажется снаружи.
– Это плохо. С большим количеством врагов всегда лучше сражаться в максимально узком пространстве.
– Да. Здесь всё открыто, как на ладони.
Голоса товарищей эхом раздавались в углах просторного зала, напоминающего собой обширную гостиную. Именно таким был первый этаж обители вампиров, в котором могло свободно разместиться вплоть до двух тысяч человек. А наверху их ждало ещё шесть подобных этажей, соединённых между собой двумя лестницами.
– Думаю, что лучше встать на одну из лестниц, чтобы своевременно отражать атаки сверху и не дать себя окружить снизу, – высказала своё мнение Джишука, с которым остальные тут же согласились.
– Мрачно здесь как-то…
– Ага, как на кладбище, – прокомментировал Зеднос, глядя на стоящие в конце тёмного зала сотни гробов.
А затем, когда группа Грида начала подниматься по лестнице, произошло нечто крайне жуткое. Безмолвствующее здание внезапно задрожало, и гробы один за другим начали открываться, являя наружу тех, кто в них спал.
Это вампиры наконец-то отреагировали на кровавый запах Плаща Малакуса.
– Они идут!
– Приготовьтесь!
Группа Грида быстро заняла оборонительное построение и вытащила своё оружие. Среди всего прочего особо отличались красно-чёрный лук, чем-то напоминающий разъярённого дракона, огромное синее копьё, рукавицы, которые сами по себе могли наносить тяжёлые увечья, ослепительные серебристые кинжалы и ещё несколько предметов.
Всё это были предметы, выкованные Гридом. И Вооружённые до зубов действительно ценили то, что он был с ними.
Гру-ду-дум…
Бу-дум…
Тем временем гробы окончательно открылись, и наружу начали выползать вампиры. У них была бледная кожа, длинные клыки и красные глаза, которые тут же впились в нарушителей их спокойствия. Или, если быть точнее, в Вантнера.
– Ум-м… Этот запах…
– Как приятно просыпаться от запаха человеческой крови…
Вампиры считались исконными хищниками. И появление людей в их логове вызывало у них примерно ту же реакцию, что и появление мыши в пещере саблезубого тигра. Другими словами, они были рады этой нежданной, но столь желанной добыче.
Также следовало упомянуть, что вампиры, обитающие в подземных городах, отличались от своих собратьев, которых можно было встретить в самых разных уголках континента. Их уровень колебался в радиусе от двести восьмидесятого до триста пятидесятого, что делало их невероятно опасными противниками.
– Кровь! Дайте мне крови!
– Хо-хо-хо, скоро я буду наслаждаться мягкой шеей этого наивного человечишки.
С этими словами две сотни вампиров быстро сузили дистанцию до группы Грида. Их скорость передвижения была попросту огромной, а их целью был бедный Вантнер, который и производил этот дурманящий запах крови.
– Эй, ребята! Я не смогу долго выстоять против такой толпы! Стальной Стаж! Хранитель Мудрости! Благословение Великанов!
На протяжении последующих трёх минут Ваша защита увеличится на 30%, а сопротивление к режущим и колющим ударам – на 50%.
На протяжении последующих трёх минут Ваше сопротивление к магии увеличится на 30%.
Сгенерирован магический щит, который поглотит последующие 30,000 единиц урона.
До 200-го уровня Вантнер вкладывал все свои очки распределения в Силу. Тем не менее благодаря отменным защитным навыкам рыцаря-хранителя, он всё ещё мог исполнять роль танка.
И вот…
– Солнечный Страж! – выкрикнул Вантнер, из-за чего его лысина ярко засветилась, отражая свет, источаемый его щитом.
Фжух!
– Тьфу!
Внезапное появление света заставило вампиров замедлиться, а некоторых и вовсе остановиться. Однако пятьдесят вампиров, бегущих впереди своих собратьев, всё-таки успели добраться до Вантнера и нанести ему серию ударов.
Бу-жу-жух!
Бум-м-м!
Вы получили 5 600 урона.
Вы получили 5 980 урона.
Вы получили 7 110 урона.
– Ай-а-ак! Больно! Больно!
Вампиры обладали превосходными физическими способностями, магической силой и интеллектом. Они воспользовались своими собственными заклинаниями, чтобы нивелировать магическое сопротивление Вантнера, после чего активировали атакующие навыки. В некоторых случаях это происходило с точностью наоборот, а потому Вантнер не смог продемонстрировать всю полноту своей защиты и получил несколько серьёзных повреждений.
Тем не менее Вооружённые до зубов тоже не сидели сложа руки. Первым в дело вступил Зеднос. К тому моменту, как большинство вампиров оказалось у нижней части лестницы, он наконец-то завершил активацию своего Шторма Вечности.
Бу-жу-жу-жух…
Данное заклинание вызвало шторм, вращающийся вокруг заранее выбранной точки и полностью парализовавший сразу полсотни вампиров.
Это был шторм в исполнении штормового мага Зедноса, способный ограничить активность большого количества врагов как минимум на тридцать секунд и как максимум на пять минут. Недостатком данного заклинания была невозможность дополнительного воздействия на пойманные в шторм цели, но с точки зрения стратегии это была весьма и весьма полезная магия.
– Отлично сработано!
Благодаря Зедносу Вантнер мог хотя бы отдышаться. Однако на этом страдания рыцаря-хранителя только начались. Пока он вливал в себя зелье, остальные сто пятьдесят вампиров восстановили своё зрение и ринулись к нему.
– С-Спасите меня! Ай-а-а-а-ак!
Дум-м! Бу-дум-м!
Вампиры были искусны как в рукопашном бою, так и в фехтовании, обладая при этом высочайшими показателями Силы и Ловкости. Более того, они умело использовали магию, заставляя Вантнера отчаянно крутиться на месте, пытаясь заблокировать льющиеся в него заклинания при помощи своего щита.
– Тяжёлая Травма!
– Тёмная Связь!
– Захват Недера!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290.2**

Разнообразные заклинания опустили магическое сопротивление Вантнера, из-за чего движения рыцаря-хранителя стали медленными и вялыми.
– Э-э-э!
А затем его конечности и вовсе опутали руки, сотканные из нитей тьмы, позволив клинкам вампиров впиться в его слабые места. Один особо жадный вампир и вовсе воспользовался своими клыками.
Чва-ак!
– Ува-а-а-а-а-а-а-а! – завопил Вантнер, чувствуя, что его шея прокушена, а доспехи – пробиты. Рыцаря начала охватывать безнадежность, ведь если его здоровье упадёт на дно, то за неимением жреца ему, скорее всего, придётся использовать свою одноразовую временную неуязвимость "Сила Хранителя".
Тем не менее он должен был сберечь её для битвы с Эльфином Стоуном.
– Дерьмо! Сделайте что-нибудь! – прокричал он, отбиваясь от целой толпы вампиров. И его коллеги ответили на этот призыв.
– Ты отлично держишься!
– Сейчас, сейчас!
Пон, Регас, Факер и Высший Меч. Как только вампиры сосредоточились на Вантнере, эта четвёрка перешла в наступление, застав монстров врасплох и нанеся им по-настоящему фатальные повреждения.
– Ку-хак!
– Да как вы смеете, жалкие людишки!? – завопили раненые вампиры. Однако на этом было не всё. В отличие от нижней части лестницы, которая была похожа на ад, сверху было относительно спокойно. И Джишука, занимающая эту позицию, отпустила натянутую до предела тетиву.
Фьу-фьу-фьу-фьу!
Десятки стрел ринулись вперёд, напоминая собой сигнальные ракеты. И защищающиеся от натиска четырёх человек вампиры попросту не успели на них отреагировать.
– Ку-хра-а-а-а-а-ак!
Нижняя часть лестницы покрылась огнём и кровью, а мрачные элементы интерьера первого этажа начали быстро загораться. Что касается самих вампиров – после совместной атаки пятерых Вооружённых до зубов у них осталось всего по 60% Здоровья. А раз так, пришёл черёд показать себя и главному герою сегодняшнего вечера.
– Мой господин! Сейчас!
Ваш боевой дух существенно возрос.
Ваша следующая атака нанесёт гораздо большее количество урона.
Ваша следующая атака станет критической.
Хурой использовал на Гриде своё сильнейшее усиление, и Грид моментально покинул группу, чтобы монополизировать весь опыт, после чего выпил недавно полученное зелье и надел Наглазную Повязку Душегуба. Ну а затем он пустился в привычный для него танец меча.
– Фехтование Пагмы.
Кто сказал, что во тьме способности игрока крайне ограничены? В случае с Гридом всё было совсем наоборот.
Именно во тьме Полный Провал, выкованный из синего орихалка, мог продемонстрировать свою истинную ценность. Итак, двуручный меч тут же окружила яркая аура, предшествующая активации сильнейшего широкодиапазонного навыка.
– Превосходящая Связь.
После битвы с Паскалем текущий уровень Превосходящей Связи поднялся ещё на одну ступень, а потому её мощь была просто невероятной. Увеличились не только количество ударов и урон, но и проникающий эффект навыка.
Итак, сине-черные энергетические лучи поглотили всё на своем пути, сбили с ног полсотни ближайших вампиров, после чего обрушились на тех, кто всего несколько мгновений назад освободился из-под воздействия шторма Зедноса.
Вы нанесли критический удар.
Активировалась дополнительная опция Перчаток Священного Света, благодаря чему Вы нанесли пять последовательных атак.
Вы нанесли 5 490 500 урона.
Вы нанесли 5 670 000 урона.
Вы нанесли…
…
…
Феноменальное достижение!
Вам удалось нанести более 100 миллионов урона всего за 5 секунд!
Ваша континентальная репутация увеличилась на 5000.
Чтобы заработать такое количество репутации, Гриду нужно было выковать целых десять легендарных предметов!
"Это же целых пять попыток на игровом автомате!"
Это был неожиданный, но крайне приятный бонус. Тем временем здание прямо-таки дрожало от криков и болезненных воплей. Большинство из двух сотен вампиров было серьёзно ранено, а потому нужно было воспользоваться этой возможностью и получить драгоценный опыт!
Итак, спрыгнув с лестницы, Грид использовал Волну.
Бу-жу-жу-жу!
Волна энергии охватила монстров, нанося им ещё большие повреждения и замедляя их.
– Ты…!
– Я высосу из тебя всю кровь!
Разъярённые вампиры сосредоточились исключительно на Гриде, что ставило последнего в достаточно опасную ситуацию. Однако Вооружённые до зубов ничем не могли помочь Гриду, поскольку рисковали лишить его части опыта.
Тем временем сам Преемник Пагмы развязал очередную атаку, однако…
Вы промахнулись.
– Это ещё что такое?
Ринувшись к Гриду, вампиры превратились в чёрный дым, а потому все его удары попросту прошли мимо.
– Ку-ха-ха-ха! Какой-то человек не способен причинить нам вред!
– Твои атаки бесполезны! – закричали воодушевлённые монстры, окружив Грида плотным чёрным слоем дыма. Они планировали использовать один из своих самых мощных навыков – Переливание Крови. Однако осуществить этот план им так и не удалось.
– Твой выход, – скомандовал Преемник Пагмы.
Кого же он вызвал? Ною? Рэнди?
Нет. Сегодня Грид не собирался делиться опытом со своими питомцами. Его приказ был адресован Копью Лифаэля.
– Кхек!
Это была копия великого божественного артефакта, являющегося антитезой всех злых существ. И пусть его мощь была не такой, как у оригинала, её оказалось достаточно, чтобы вернуть вампиров обратно в их тела.
– Н-невероятно!
Обретя человекоподобную форму, вампиры просто-напросто не могли нормально двигаться. Они были тяжело ранены и находились под влиянием божественной силы. И Грид, глядя на их жалкое состояние, на какое-то время даже позабыл о возможном появлении Эльфина Стоуна.
– Ку-ху-ху! Какие прекрасные кусочки опыта!
Фжух!
Бум-м!
Чвак!
Каждый взмах Полного Провала обращал в пепел того или иного вампира. Конечно, монстры тоже не сдавались. Они изо всех сил попытались контратаковать, однако Джишука и Зеднос прерывали все их попытки плотным заградительным огнём из магии и стрел. Ну а Пон, Регас, Факер и Высший меч блокировали любые попытки к отступлению.
Сегодня Грид понял, что значит быть вагоном. Он был вагоном в дорогом, сверхбыстром поезде, принадлежащем огромному конгломерату. Нет, скорее, он летел в комфортабельном самолёте. И конечным пунктом его назначения был трёхсотый уровень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291.1**

Вы победили молодого вампира.
Вы получили 4 901 000 опыта.
…
Вы получили 4 855 000 опыта.
Вы победили опытного вампира.
Вы получили 6 954 300 опыта.
…
Вы получили 6 899 000 опыта.
Количество опыта, которое давалось за вампиров, оказалось даже больше, чем ожидалось. Охотиться на них было в три раза выгоднее, чем на пустынных монстров. И это с учётом того, что Вооружённые до зубов всё-таки получали небольшую часть опыта.
Ну и ещё одним фактором, влияющим на столь превосходный результат, естественно, было зелье опыта.
"Не зря я потратил столько репутации!"
Ради одного единственного зелья Гриду пришлось расстаться с двадцатью пятью тысячами очками континентальной репутации. Однако сейчас он понял, что жалеть об этой потере уж точно не стоит.
"А ведь вместо зелья мне мог выпасть какой-нибудь Сверхострый Красный Перец…"
Тем временем оставшиеся в живых вампиры продолжали оказывать отчаянное сопротивление.
– Переливание Крови!
– Тёмный Снаряд!
Они поняли, что победить Грида в ближнем бою им не удастся, а потому монстры разорвали дистанцию и начали использовать магию. Из-за этого Преемник Пагмы получил несколько ранений.
К счастью, Доспехи Священного Света предоставляли ему возможность отразить направленную в него тёмную магию, а Копьё Лифаэля, помимо атак, ещё и защищало его. Если бы не эти два предмета, Преемник Пагмы наверняка бы уже отправился на тот свет.
Вампиры действительно оказались сильными и опасными противниками. Да, их мощь варьировалась в зависимости от уровня и возраста, но даже самый слабый вампир был в несколько раз сильнее Чёрных Рыцарей. В частности, особо проблемным было Переливание Крови, которое отнимало Здоровье цели и восполняло их собственную жизненную силу. Из-за этого Гриду было не выгодно затягивать бой, а потому он пытался покончить с каждым из них одним-единственным ударом.
– Фехтование Пагмы, Связь!
По мере увеличения уровня таких "комбинированных" навыков, как Убийственная или Превосходящая Связь, они обретали всё больше и больше дополнительных эффектов. К примеру, по достижению третьего уровня Превосходящая Связь получила эффект проникновения. С другой стороны, при повышении таких базовых навыков, как Убийство, Связь и Волна, повышался лишь наносимый ими урон.
Другими словами, даже будучи пятого уровня, Связь была мене эффективна, чем комбинированный навык второго уровня. Если бы вампиры не были тяжело ранены, они бы с лёгкостью смогли пережить атаку Связью. Впрочем, к несчастью для них, перед использованием данного умения Грид и остальные Вооружённые до зубов хорошо поработали над тем, чтобы свести количество их Здоровья к минимуму.
Фжух!
И вот, как только пятьдесят из двухсот вампиров было уничтожено, Грида наконец-то озарил долгожданный столп света.
Вы получили новый уровень.
Войдя внутрь здания, Преемник Пагмы уже был на пороге получения нового уровня, а потому результат не заставил себя ждать. Итак, теперь до цели оставалось всего три уровня.
"Ухм-м… Нужно распределить очки характеристик", – подумал Грид, после чего вложил все десять очков в Ловкость.
Его метод распределения характеристик основывался на учениях великого мечника Пиаро, который говорил, что наилучшим соотношением является: 1 очко Силы : 1 очко Ловкости : 0,7 очков Выносливости.
Пиаро много лет стремился стать мастером меча, а потому прекрасно понимал, что делать. Итак, Грид вполне справедливо предположил, что рекомендация мечника и вправду должна представлять собой некую золотую середину.
И данное предположение оказалось верным. Как только Ловкость Грида начала приближаться к показателям его Силы, эффективность его фехтования также начала возрастать.
Фжух! Фжух! Фжух!
– Ку-а-а-а-ак!
Его атаки стали быстрее и мощнее, чем раньше, из-за чего даже самые ловкие вампиры попросту не успевали от них уклоняться.
Вы подобрали Элегантный Фрак Вампира.
Вы подобрали Кольцо Молодого Вампира.
"Элегантный Фрак"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 120/120.
Защита: 301.
Вес: 120.
Предмет, обязательный для каждого уважающего себя вампира. Внешний вид фрака достаточно хорош, чтобы привлечь внимание противоположного пола. Помимо этого, данный предмет обладает первоклассной защитой и может послужить в бою.
Эффекты:
Очарование: +50.
Ограничения:
Уровень: 300 и выше.
Пол: мужской.
"Кольцо Молодого Вампира"
Рейтинг: эпический.
Вес: 1.
Кольцо, используемое молодыми и неопытными вампирами. Тем не менее в нём скрыта уникальная магическая сила, позволяющая выжить за счёт восстановления части утраченного здоровья.
Эффекты:
При ударе позволяет восстановить 5% от нанесённого Вами урона. Данный эффект срабатывает не чаще, чем раз в пятнадцать секунд.
Ограничения:
Уровень: 280 и выше.
Частота выпадения трофеев оказалась довольно низкой. Что-то выпадало лишь с каждого тридцатого или даже сорокового монстра. Впрочем, ценность этих предметов была достаточно высокой.
– Это же самые настоящие вампирские аксессуары!
Экипировка вампиров резко увеличивала выживаемость, из-за чего была крайне редкой. Даже Грид впервые видел её воочию.
– Что ж, посмотрим, как это работает.
Вы экипировали Кольцо Молодого Вампира.
Фжух! Фжух!
– Кха-а-а-ак… Жалкий человек…
Пронзённые Копьём Лифаэля, вампиры получили несколько ударов Полным Провалом и Двуручным Мечом Доппельгангера. И благодаря этому раны, полученные Гридом в ходе данного сражения, начали мало-помалу затягиваться.
Вы нанесли 9 300 урона.
Активировалась дополнительная опция Кольца Молодого Вампира, благодаря чему Вы восстановили 5% Здоровья от нанесённого Вами урона.
Активировалась дополнительная опция Доспехов Священного Света, увеличивая эффективность восстановления на 300%.
Вы восстановили 1 350 единиц Здоровья.
Эффект срабатывал каждые пятнадцать секунд, однако в совокупности с опцией Доспехов Священного Света, этого было более чем достаточно. Также временами активировалась опция Перчаток Священного Света (пять совмещённых атак), моментально восполняя шкалу текущего Здоровья Грида.
– Ку-ха-ха-ха-ха!
– Ува-а-а-а-ак!
– Куда собрались!? А ну назад!
Облачённый в наглазную повязку и маску, Грид то и дело заливался зловещим смехом, наполняя вампиров ужасом. Результат, который предрекали обитатели первого этажа, оказался совершенно иным: вместо того, чтобы отобедать незваными людишками, они сами стали их добычей.
И вот, прежде чем Грид это понял, его шкала опыта заполнилась на целые двадцать процентов. Впрочем, это его совершенно не успокаивало. Он был всерьёз обеспокоен возможным появлением Эльфина Стоуна, к тому же к ним начали понемногу стекаться вампиры, спящие на верхних этажах здания, которые были намного сильнее и опаснее своих сородичей с первого этажа.
Таким образом, Вооружённые до зубов вновь заняли оборонительное построение, для того, чтобы отразить нападение сверху. Кроме того, это позволило Гриду перевести дух и восстановить своё Здоровье, ману и Выносливость.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291.2**

Чувствуя неподдельную благодарность к своим товарищам, Ёну решил не терять времени и тут же уселся на нижнюю ступеньку лестницы, чтобы как можно быстрее восстановиться и вернуться в бой.
Ну а Вантнера тем временем вновь ожидал настоящий ад.
– Чёрт бы побрал этот плащ, этот класс и этих вампиров!
Бу-жу-жух!
Бу-дум-м!
Вантнер проклинал всё на свете, и в особенности свою собственную профессию, которая совершенно не соответствовала его стилю игры. Он даже всерьёз задумался над тем, чтобы всё-таки удалить своего персонажа и создать нового.
И вот, пока он жаловался, Вооружённые до зубов всеми силами пытались понизить Здоровье вампиров. А затем оправившийся Грид быстро прикончил их.
На то, чтобы завершить зачистку первого здания, понадобилось полдня, благодаря чему текущее значение опыта Преемника Пагмы поднялось до шестидесяти процентов. И это был попросту абсурдный темп роста, особенно учитывая то, что на взятие двести девяносто восьмого уровня у остальных Вооружённых до зубов ушло около двух недель.
– Ого. Быстро, однако.
– Это естественно. В нашей группе семь игроков из топ-20 и Хурой.
– Как бы там ни было, если нам удастся зачистить ещё четыре здания, ты будешь уже двести девяносто девятого уровня.
– Да, а затем начинается настоящая проблема. Количество опыта, необходимое для взятия трёхсотого уровня, в четыре раза превышает то, которое нужно для получения двести девяносто девятого.
– Учитывая, что на зачистку одного здания у нас уходит полдня… На получение трёхсотого нам нужно дней пять, да?
– Это если предположить, что Эльфин Стоун так и не появится.
– …
Основным и самым непредсказуемым фактором было время появления Эльфина Стоуна. У Вантнера и Хуроя были способности, предоставляющие временную неуязвимость, однако остальные Вооружённые до зубов такими навыками похвастаться не могли.
– Если умрёт даже один из нас, баланс группы нарушится, и скорость нашего дальнейшего продвижения существенно упадёт.
– Ну… Теперь всё зависит исключительно от нашего везения. К слову, почему он до сих пор ещё не появился?
Прошло уже полдня с тех пор, как Эльфин Стоун напал на Грида и исчез. И это был достаточно длительный промежуток времени, особенно учитывая его зловещее замечание вернуться и продолжить расправу.
– Хорошо, хорошо. Пусть не спешит.
Итак, Вооружённые до зубов направились к следующему зданию, где обнаружилось сразу два вампира из клана истинной крови.
Ваше появление пробудило вампира клана истинной крови, Бораса.
Ваше появление пробудило вампира клана истинной крови, Руюля.
Будучи именными монстрами, каждый из них был крайне силён. Эти вампиры наголову превосходили девятнадцатого рыцаря, Фулито, а также имели в своём подчинении десятки других вампиров. Из-за этого Вантнер оказался в по-настоящему критической ситуации и был вынужден воспользоваться своей Силой Хранителя. Время перезарядки данного навыка составляло сорок восемь часов, а потому одна из мер предосторожности против Эльфина Стоуна была потрачена почём зря.
В результате этого мораль группы упала, и Хурою пришлось приложить все силы, чтобы хоть как-то приободрить товарищей.
– Не волнуйтесь. В следующий раз, когда он появится, я постараюсь спровоцировать его.
Тем не менее сделать это было попросту невозможно. Появляясь, Эльфин Стоун мгновенно использовал своё умение, которое невозможно было перевести на себя. Однако, несмотря на это, Хурой верил в своё красноречие.
– Слова всегда быстрее действий. Я постараюсь сагрить его до того, как он активирует свой навык.
– …
Судя по всему, в ближайшее время Эльфину Стоуну предстояло услышать что-то про своих родителей. Причём что-то совершенно нелестное. А поскольку Вооружённые до зубов хорошо знали Хуроя, они были благодарны небесам за то, что этот молодой человек был заодно с ними. Их прямо-таки пробирало от мысли о том, что он может сказать в их собственный адрес.
Вы убили вампира клана истинной крови, Бораса.
Вы получили 44 690 500 опыта.
Вы подобрали цельный рубин.
Вы убили вампира клана истинной крови, Руюля.
Вы получили 45 000 000 опыта.
Вы подобрали Третью Часть ???.
"Цельный Рубин"
Вес: 2.
Драгоценный камень, который можно использовать в качестве материала для высококлассных аксессуаров.
"Третья Часть ???"
Вес: 15.
Неопознанный предмет.
Для того, чтобы идентифицировать его, нужно собрать как минимум три части.
Вслед за первым, вскоре было зачищено и второе здание. С помощью своих коллег Грид упокоил сто пятьдесят вампиров и двух представителей клана истинной крови, благодаря чему достиг двести девяносто восьмого уровня. Однако без ложки дёгтя в этой бочке мёда тоже не обошлось.
– А ведь с вампиров из клана истинной крови могут выпасть эликсиры…
Употребление эликсира навсегда увеличивало ту или иную характеристику! Однако мало того, что из убитых вампиров не выпало ни одного эликсира, так и продвинутых вампирских аксессуаров тоже не оказалось!
Кроме того, никто не понимал, что это за Третья Часть ???. Судя по всему, она позволяла собрать какой-то уникальный предмет, однако Вооружённые до зубов не знали, насколько ценным он окажется.
А затем, спустя какое-то время перед Гридом появилось долгожданное информационное окошко.
Время перезарядки пассивного навыка "Тот, кто стал легендой", подошло к концу.
Его временная неуязвимость наконец-то восстановилась, от чего Преемник Пагмы облегчённо вздохнул и пробормотал:
– Уф… Теперь можно будет сражаться чуть более расслабленно.
Без своей второй жизни Грид чувствовал себя как-то дискомфортно. Но вот, в тот самый момент, когда Ёну слегка приободрился…
– Разве я не сказал, что обязательно вернусь? – прозвучал чей-то жуткий голос, сопровождаемый цепочкой всплывших информационных окошек.
Ваше присутствие беспокоит мастера 13-го города вампиров, графа Эльфина Стоуна.
Его злая воля помутнила Ваш контроль над магической силой.
С этого момента Вам недоступна часть навыков и заклинаний.
Взор высокородного вампира угнетает представителей нижних рас.
Вы испытываете сильную подавленность.
– Эльфин Стоун!
Наконец-то появился тот, кто представлял реальную угрозу для всей их группы, а потому Хурой поспешно открыл рот.
– Ты…
Тем не менее действия вампира оказались быстрее слов оратора. Хурой успел вымолвить всего лишь одно слово, как Грида вновь окутала та самая кровавая пелена.
– Уха-ха-ха, через некоторое время я вернусь и убью ещё одного человека, а затем ещё и ещё! Это будет повторяться снова и снова!
После этого Эльфин Стоун исчез так же внезапно, как и появился, а из рассеявшейся кровавой пелены вывалился едва живой и крайне сердитый Грид.
– Этот сумасшедший ублюдок…!
Почему он продолжал атаковать именно его!?
Конечно, с какой-то стороны это было хорошо, но в то же время очень обидно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292.1**

Вам нанесли смертельный удар!
Вы получили 68 300 урона.
Легенду так просто не убить.
На протяжении последующих пяти секунд Вы сможете противостоять всем атакам с минимальным количеством Здоровья.
На двухсотом уровне одно очко Силы повышало Здоровье на пять единиц, в то время как одно очко Выносливости увеличивало его сразу на двадцать. Итак, с учётом шести тысяч единиц Здоровья, которые ему предоставлял комплект Священного Света, и трёх тысяч Здоровья, полученных после приобретения одного из титулов, Грид мог похвастаться сразу пятьюдесятью пятью тысячами единиц Здоровья.
Это было ровно на шесть тысяч больше, чем у Вантнера, который был достаточно живучим исключительно благодаря особенностям своей профессии. Таким образом, Грида вполне можно было назвать игроком с самым высоким уровнем Здоровья среди всех двух миллиардов пользователей "Satisfy".
Однако, несмотря на это, атака Эльфина Стоуна обладала такой мощью, что даже Грид не смог её пережить. А поскольку Доспехи Священного Света предоставляли пятидесяти процентное сопротивление магическому урону, данный навык и вправду можно было назвать смертельным.
– Этот сумасшедший ублюдок…! – выругался Грид.
Как только время перезарядки его временной неуязвимости подошло к концу, она вновь сработала! И это было настолько неприятно, что Ёну от злости даже топнул ногой. Тем не менее остальные Вооружённые до зубов пребывали в достаточно приподнятом расположении духа.
– Итак, цикличность появления Эльфина Стоуна – двадцать четыре часа.
– Кажется, он нападает на человека, у которого больше всего характеристик.
– Этот граф крайне высокомерен. Судя по всему, он ничуть не сомневается в том, что Грид убит.
Другими словами…
– Он и дальше продолжит нападать исключительно на Грида.
– Это же просто идеальная ситуация! Если всё так и будет продолжаться, мы все останемся в живых!
– Да. Мы поможем Гриду прокачаться до трёхсотого уровня, после чего основательно подготовимся к битве с графом.
– …
Наибольшим преимуществом виртуальной реальности была совершенная имитация работы всех пяти человеческих чувств. Однако в битве данная особенность была скорее недостатком, нежели преимуществом. Когда противник наносил удар – игрок чувствовал боль. При этом человеку не просто казалось, что ему больно. Он действительно ощущал боль.
Получение большого урона за раз было похоже на сильный удар кулаком. Итак, Ёну был вынужден страдать от этих избиений вплоть до взятия трёхсотого уровня?
От этой мысли Преемнику Пагмы стало грустно. Однако потом он посмотрел на своих счастливых коллег и понял, что сложившаяся ситуация – лучшая из всех возможных. Итак, успокоившись и собравшись с мыслями, Ёну предложил:
– Ну что, пойдём в следующее здание?
Чтобы перестать быть грушей для битья, он должен был как можно быстрее взять трёхсотый уровень.
Итак, поскольку товарищи уже зачистили два здания, их действия были достаточно хорошо скоординированы, а охота проходила на порядок легче, чем в начале.
\* \* \*
– Наконец-то ко мне вернулся сон, – пробормотал Эльфин Стоун.
На протяжении последних двух дней он вселял страх в сердца этих ничтожных людей, осмелившихся вторгнуться в его город. И это приносило ему неподдельное удовольствие.
Итак, расправившись с очередным незваным гостем, граф немедленно вернулся в свой особняк, переоделся в пижаму, надел спальный колпак и, поудобнее разместившись в белом гробу, умиротворённо проговорил:
– Ку-ху-ху, скоро они все умрут. Однако я не собираюсь убивать их всех сразу. Я буду делать это медленно… Ухм-м…
В конце концов, чувствуя одолевающую его сонливость, граф закрыл глаза и замолчал.
Вампиры были крайне опасными и сильными существами, но в то же время все они были жертвами "Проклятия Безделья". Среднестатистический вампир спал в течение двадцати часов в сутки, в то время как более мощные вампиры уделяли сну ещё больше времени.
Эльфин Стоун и вовсе был графом, а потому ему приходилось спать по меньшей мере двадцать три часа в день. Иногда, когда проклятие становилось особо нестерпимым, он и вовсе мог погрузиться в спячку на целый год.
Итак, предвкушая медленную расправу над группой злоумышленников, Эльфин Стоун крепко уснул.
– Хр-р-р…
\* \* \*
Начальник восьмого Департамента по разработке "Satisfy", Эшли Тосун. Он был одним из тридцати трёх учёных, разработавших систему виртуальной реальности вместе с Лим Чхолхо, и был известен как "отец вампиров". Именно он создал эту расу, разделил её на подвиды и категории, а также наделил вампиров определённой моделью поведения.
Естественно, граф Эльфин Стоун также был его детищем. Когда в тринадцатый город заходили игроки, граф должен был совершать повторное убийство "самого сильного персонажа" на протяжении семи дней. Раз в двадцать четыре часа. Целью данного воздействия было сокращение численности группы, её устрашение и конечное уничтожение.
Тем не менее…
– Это какое-то безумие.
Среди всех пятнадцати вампирских городов тринадцатый обладал одной из самых высоких сложностей. Итак, Эшли внимательно следил за группой Грида с самого её прибытия на территорию города и был убеждён, что данный рейд потерпит неудачу.
Но после того, что он увидел несколько минут назад, в голове Эшли начали зарождаться некоторые сомнения.
Временное бессмертие Грида нейтрализовало атаку Эльфина Стоуна. Более того, поскольку вампир не удосужился подсчитать изначальное количество игроков, он атаковал Преемника Пагмы и во второй раз.
– Это просто какой-то бред…
Проблема заключалась в том, что сила атаки и защита Грида были самыми высокими в группе. И это при том, что профессия Преемника Пагмы изначально не была предназначена для сражений.
После создания первых пяти легендарных предметов, рост его характеристик существенно замедлялся, что негативно воздействовало и на общую боевую мощь, делая Преемника Пагмы более подходящим для работы в кузнице. Но поскольку Гриду хронически не везло, на создание первых пяти легендарных предметов у него ушло куда больше времени, чем предполагалось.
Это был крайне неожиданный факт, в результате которого Грид получил аномально высокие характеристики. Именно благодаря данному обстоятельству ему удавалось преуспевать в сложнейших рейдах и расправляться со своими противниками в считанные секунды. И несмотря на то, что весь этот процесс был по-настоящему тяжелым, для Грида его упорство сыграло действительно хорошую службу.
– Возможно… Возможно, ему действительно удастся собрать все части… – пробормотал порядком заинтересованный учёный. С этого дня в S.A. Group, за исключением Лим Чхолхо и Юн Санмина, у Грида появился ещё один поклонник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292.2**

\*\*\*
– Отлично!
Тем временем группа Грида зачистила уже третье здание. И прибыль, полученная в результате этого процесса, была попросту огромной. Как и следовало ожидать, ни эликсиров, ни книг заклинаний не выпало, однако товарищам удалось разжиться одним вампирским кольцом. Жаль конечно, что оно было всего лишь "Кольцом Молодого Вампира", но это было в миллионы раз лучше, чем ничего.
Итак, после короткого обсуждения Вооружённые до зубов решили отдать кольцо Высшему Мечу. Его наступательная сила, как мечника, была лучшей во всей группе, а потому именно он мог максимизировать эффективность данного предмета.
– Теперь у меня есть вампирский аксессуар… – пробормотал председатель Корейской патриотической ассоциации, не в силах поверить своему счастью. А ещё он не переставал радоваться тому, что решил объединиться с Вооружёнными до зубов.
Итак, благодаря данному кольцу, его выживаемость существенно возросла, а мотивация взлетела до самих небес.
Его профессия обладала фатальным недостатком, заключающимся в том, что как простые атаки, так и навыки должны были проходить через процесс вытаскивания меча из ножен, что существенно увеличивало время, необходимое на произведение атаки. Тем не менее сила его ударов и скорость были просто на грани фантастики.
В тот момент, когда клинок появлялся из ножен, можно было не сомневаться, что цель будет ранена или убита. И вот, теперь с этой особенностью пришлось столкнуться и здешним вампирам.
Четвёртое здание было спроектировано как собор, в то время как гробы со спящими в них вампирами располагались аккурат между скамейками для посетителей.
Наверное, время от времени в этом месте вампиры устраивали собрания.
И вот, не давая врагам времени вылезти из своих гробов, Высший Меч прыгнул вперёд и произвёл молниеносную атаку. Даже самым высокопоставленным вампирам было сложно противостоять этому практически невидимому удару.
А когда монстры решили перейти в атаку, Высший Меч выломал у скамьи одну из ножек и начал использовать её в качестве щита. Здоровье мечника поддерживалось благодаря вампирскому кольцу, а каждое появление меча на свет сопровождалось нанесением тяжёлой травмы тому или иному вампиру.
Таким образом, благодаря активности Высшего Меча четвёртое здание было очищено быстрее, чем третье, и Грид получил двести девяносто девятый уровень. По предварительным оценкам, после зачистки следующего здания шкала его опыта должна будет заполниться более чем на двадцать процентов.
– Что ж, большая половина дела уже сделана.
Когда его характеристики пройдут через третье пробуждение, он наверняка сможет одолеть Эльфина Стоуна, который уже дважды напал на него.
И вот, в тот момент, когда Грид представлял себе эту картину, перед его глазами появилось информационное окошко.
Время перезарядки пассивного навыка "Тот, кто стал легендой", подошло к концу.
Раньше он бы наверняка обрадовался этой новости, но сейчас…
– Чёрт… – пробормотал Ёну, приготовившись к новой порции болезненных ощущений. И вот, проявив идеальную пунктуальность, в нескольких метрах от него появился Эльфин Стоун.
– Разве я не сказал, что обязательно вернусь?
Фу-жа-а-а-ах!
Как и в прошлые два раза, Грида тут же окутала кровавая пелена, и граф, убеждённый в смерти своей жертвы, громко прокричал:
– Уха-ха-ха, через некоторое время я вернусь и убью ещё одного человека, а затем ещё и ещё! Это будет повторяться снова и… Э-э?
Однако на самой последней фразе Эльфин Стоун внезапно остановился.
Численность этой группы. С ней явно было что-то не так.
"Разве вчера их не было столько же?"
Если ему не изменяла память, по состоянию на вчерашний день злоумышленников насчитывалось ровно девять человек, а поскольку одного он убил, их должно было остаться восемь.
А ещё что-то ему подсказывало, что два дня назад их тоже было девять…
Тем не менее в конце концов граф просто улыбнулся и пробормотал себе под нос:
– Наверное, просто показалось.
В мире не существовало людей, способных пережить Экстремальное Переливание Крови. А раз так, первоначально злоумышленников было не девять, а одиннадцать.
Эльфин Стоун больше верил в свои навыки, а не в память.
– Скоро увидимся.
– …
Грид очень хотел, чтобы "скоро" было исправлено на "завтра". Впрочем, судя по всему, именно это граф и имел в виду. Но на самом деле Интеллект Эльфина Стоуна и вправду был невысоким, а поскольку большую часть времени он спал, во время бодрствования его разум не отличался особой проницательностью.
Более того, у него никогда не было цели запоминать точное количество букашек, посмевших заползти в его логово.
Итак, когда кровавая пелена исчезла, Грид в очередной раз выругался и посмотрел на свою экипировку. Её прочность уже была на пределе, а потому ему нужно было срочно заняться ремонтом.
Итак, достав молот и переносную наковальню, Ёну занялся починкой, вызвав тем самым вполне оправданную зависть остальных.
Если во время охоты та или иная экипировка начинала ломаться, обычным игрокам нужно было либо вернуться в город, либо воспользоваться дорогостоящим ремонтным набором. Грид же мог свободно чинить свои вещи прямиком во время рейда, одновременно с этим ещё и оттачивая свои навыки.
Тем не менее сам Преемник Пагмы думал совершенно не об этом.
– … Чёртов Эльфин Стоун… Я обязательно отомщу тебе за этот позор!
\* \* \*
Продолжительность действия Зелья Опыта закончилась.
– Вот блин.
Это произошло после зачистки седьмого здания. Шкала его опыта не была заполнена даже наполовину, но плохие новости уже были тут как тут.
– Кажется, для получения трёхсотого уровня мне придётся зачистить ещё три здания.
Начиная с двести девяносто девятого уровня количество опыта, необходимого для восхождения на следующую ступень, увеличивалось в четыре раза. Итак, для более-менее адекватного прогресса ему нужно было истреблять вампиров целыми тысячами.
И вот, пока Грид был занят обдумыванием текущей ситуации, Эльфин Стоун появился в четвёртый раз. Тем не менее на сей раз он вёл себя несколько странно. Вместо того, чтобы произнести свою коронную фразу и напасть на Преемника Пагмы, он остановился и внимательно посмотрел на него.
– Ты, – произнёс граф вампиров, пристально глядя на Грида. – Почему ты ещё жив?
– …!
И, услышав это, товарищи были попросту поражены. Судя по всему, случилось наихудшее – Эльфин Стоун наконец-то поумнел и решил изменить свою модель поведения.
"Чёрт, я ведь всё ещё не взял трёхсотый уровень!"
К сожалению, с этим уже ничего нельзя было поделать, а потому…
"Придётся сражаться".
Но вот, в тот момент, когда Грид собирался вызвать Ною и Рэнди… Хурой явил свою истинную личность.
– День, когда ты родился, стал худшим в жизни твоих родителей!
– Ч-что…?
От услышанного Эльфин Стоун был настолько шокирован, что перекосилось даже его красивое лицо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293**

Спустя год крепкого сна Эльфин Стоун, наконец, проснулся. И что же он увидел? Группу людей, вторгшуюся в его город. Решив позабавиться с незваными гостями, он убивал по одному человеку на протяжении последних трёх дней.
Однако сегодня произошло нечто странное.
"Разве сегодня их не столько же, как вчера?"
На этот раз ему точно ничего не показалось. Вчера граф всё-таки произвёл подсчёт оставшихся в живых людей, а потому знал их точное количество.
И оно не уменьшилось!
"Что происходит?" – задался вопросом Эльфин Стоун, глядя на группу Грида.
Он просто обязан был выяснить, остался ли в живых человек, которого он вчера атаковал. Однако так же, как люди испытывали трудности с различием животных, вампиры испытывали трудности с различием людей.
Нюх-нюх…
Нюх-нюх!
Не сумев опознать свою вчерашнюю цель при помощи зрения, граф начал принюхиваться, словно настоящая ищейка. Он искал запах крови.
И вот, спустя какое-то время взгляд Эльфина Стоуна приковался к Гриду.
"Это он!"
Он пах также, как и остальные люди, за исключением одной практически неуловимой детали: воздух вокруг него был слегка резче, что характеризовало его как наиболее сильного самца среди всех присутствующих здесь людей. Иначе говоря, именно этот человек был вчерашней целью Эльфина Стоуна. Нет, не только вчерашней, но и позавчерашней и той, которую он атаковал два дня назад!
Итак, пристально глядя на этого странного человека, граф холодно спросил:
– Ты. Почему ты ещё жив?
Каким образом ему удалось пережить Экстремальное Переливание Крови, да ещё и три раза подряд? Он явно был не обычным человеком. Он был особенным, вкусным человеком!
Эльфин Стоун чуть не упустил настоящий деликатес. И, если бы это произошло, он бы никогда себе этого не простил. Он был искренне благодарен Гриду за то, что тому удалось выжить!
"Что ж, а теперь приступим к трапезе", – мысленно пробормотал граф, медленно направившись в сторону Преемника Пагмы.
Он хотел как можно быстрее погрузить свои клыки в его сочную и мягкую плоть, однако откуда ни возьмись прозвучал голос, от которого Эльфин Стоун прямо-таки опешил:
– День, когда ты родился, стал худшим в жизни твоих родителей!
– Ч-что…?
Даже самые низкие существа уважали своих родителей. Тогда как насчёт вампиров, которые считали себя представителями высшей расы? В них текла "истинная" кровь, а потому их родительница для них была сродни настоящему богу.
Шизо Бериаче. Она даровала им вечную жизнь!
И ни один смертный не имел права осквернять её имя!
– Это уже второй раз за последние три сотни лет, когда я так сильно разозлился! – воскликнул Эльфин Стоун, у которого от нарастающей ярости начали набухать вены на лбу, – Я хотел подарить вам ещё несколько дней существования, но после такого я сегодня же выпью вашу кровь! Лично!
А затем граф высвободил свою подавляющую магическую силу. Конечно, он ещё не дошёл до уровня великого демона, но даже при этом Эльфин Стоун был в несколько раз сильнее самого опасного демоноида. Даже Адский Гао, лишённый своего первоначального тела после сражения с Мюллером, не представлял бы для него угрозы.
И Грид, которому доводилось сражаться с Адским Гао, прекрасно понимал, что ситуация обстоит далеко не самым лучшим образом. В то время как у демона было слабое место в виде огненных камней, Эльфин Стоун не имел ни одной уязвимости.
Наглазная Повязка Душегуба тоже ничего не обнаружила, давая тем самым понять, что перед ними стоит один из самых высокопоставленных боссов.
Однако больше всех в данных обстоятельствах волновался не Грид, а Хурой.
"Дело пахнет керосином…"
Его слова оказали на Эльфина Стоуна куда больший эффект, чем планировалось. Оратор знал, что однажды за упоминание чужих родителей придётся расплачиваться, но…
"Но почему сегодня!?"
И вот, пока Хурой сетовал на свою судьбу, Джишука всеми силами пыталась повысить боевой дух группы.
– Отлично! Он вышел из себя, и теперь у нас есть вполне реальный шанс победить!
Основная причина, по которой они так боялись Эльфина Стоуна, заключалась в его молниеносном появлении и неожиданной атаке. Вооружённые до зубов попросту не успевали отреагировать на Экстремальное Переливание Крови, а потому знали, что после этого один из них, скорее всего, будет убит.
Но теперь ситуация изменилась. Эльфин Стоун стоял перед ними, а потому внезапного нападения можно было больше не бояться. Если они правильно всё сделают, то появится шанс на победу…
"Или не появится".
И вот, пока группа лихорадочно размышляла, что делать, Эльфин Стоун перешёл в атаку.
– Кровавое Поле!
Фа-жа-а-а-ах!
Как только граф выкрикнул эти слова, его магическая сила охватила всё вокруг в радиусе тридцати метров. И в самом её центре оказалась группа Грида. Нет, если быть точным, подверглись воздействию Кровавого Поля все, кроме самого Грида.
Ваша кровь была затронута воздействием Кровавого Поля.
Вы ежесекундно будете передавать 153 единицы Здоровья графу Эльфину Стоуну.
Эффективность всех восстанавливающих эффектов снизилась на 80%.
Меньше всего Здоровья в группе было у Джишуки, Зедноса и Факера. Как правило, у лучников, магов и убийц было около двадцати-тридцати тысяч Здоровья, а потому ежесекундная потеря ста пятидесяти трёх единиц была для них весьма и весьма существенной. Всего за две минуты они могли лишиться две трети всей своей жизненной силы.
Но что ещё хуже, данное заклинание восстанавливало Здоровье самого графа, причём не на сто пятьдесят три, а уже на тысячу четыреста единиц в секунду!
– Это какой-то абсурд.
– Если мы будем сражаться в пределах этого поля – то неизбежно проиграем.
Быстро поняв, что к чему, группа попыталась покинуть область действия Кровавого Поля, однако Эльфин Стоун тоже не стоял на месте.
– Кровавый Реквием! – раскинув руки в обе стороны, воскликнул граф. Его движения напоминали собой элегантные взмахи палочкой какого-то дирижёра.
И вот, уже в следующее мгновенье на головы товарищей обрушились столбы крови.
Фу-жу-у-у-ух!
Кровавый Реквием! Неважно, сколько людей было в группе. Он атаковал всех, кто находился в пределах Кровавого Поля, нанося им не менее десяти тысяч урона! Это была уникальная способность Эльфина Стоуна, позволяющая уничтожить сразу нескольких противников.
– Кха-а… И как нам победить его? – закашлявшись кровью, пробормотали Вооружённые до зубов, начав поспешно использовать свои восстанавливающие зелья. Тем не менее из-за восьмидесятипроцентного снижения исцеляющих эффектов их зелья оказались практически бесполезными.
Итак, видя это, Грид поспешно вызвал Ною и Рэнди.
Он надеялся, что Ноя лишит Эльфина Стоуна половины его самого высокого параметра, в то время как Рэнди скопирует часть его навыков, тем самым хоть немного увеличив их шансы на успех. Тем не менее и Ноя, и Рэнди оказались бессильны против графа вампиров.
– Я не могу поглощать души высокородных вампиров… Я попыталась сделать это, но в итоге подверглась воздействию проклятия крови… Мур-р… – проговорила чёрная кошка, обессилено рухнув на землю. Ей было искренне жаль, что она ничем не смогла помочь своему хозяину.
Извиняющееся выражение лица было и у Рэнди.
– Я не могу скопировать эту цель.
– Разве тебе прежде не удавалось скопировать Пагму? Неужели Эльфин Стоун сильнее Пагмы?
Естественно, Пагма многократно превосходил Эльфина Стоуна, однако, так или иначе, легендарный кузнец был всего лишь человеком, в то время как граф – вампиром, обладающим совершенно иной физиологией. Другими словами, вампиры из клана истинной крови были представителями высшей расы, которую не мог скопировать ни один доппельгангер.
– Проклятье…
Козыри, в которые Грид так верил, исчезли, даже не войдя в игру.
Ситуация и так была отчаянной, но Эльфин Стоун вызвал ещё кое-что, от чего даже Грид начал сомневаться в их шансах на победу.
– Йаругт.
Слово, которое произнёс Эльфин Стоун, звучало как название одного небезызвестного молочного напитка. Однако на самом деле это было оружие, над которым стал бы смеяться лишь окончательно выживший из ума человек. Начиная от рукояти и заканчивая кончиком лезвия, это была гладкая полоса красного цвета.
Это был меч, созданный из кровавого камня, который был настолько острым, что мог разрезать абсолютно любое вещество.
Кровавый камень! Если адамантий ассоциировался с миром богов, то кровавый камень представлял собой ад. Но поскольку боги любили человечество, адамантий иногда появлялся в мире людей, в то время как кровавый камень был самой настоящей редкостью. За всю историю человечества упоминания о его присутствии встречались менее пяти раз, а потому даже Грид видел нечто подобное впервые.
Что же за кузнец мог выковать такую красоту? Пагма? Или, может быть, кто-то другой?
И вот, очарованный красотой и рациональной структурой Йаругта, Грид внезапно вспомнил про ту самую "Третью Часть".
С какой стороны ни посмотри, цвет того неопознанного фрагмента был очень похож на цвет самого Йаругта. Однако в тот самый момент, когда на Грида снизошло просвещение, Эльфин Стоун пришёл в движение.
– Лишь одно существо смогло выжить после встречи с Йаругтом. И в будущем это не повторится.
Фу-жу-у-ух!
Первой целью графа был Хурой, однако… К нему на помощь тут же бросился Высший Меч, в самый последний момент успев заблокировать атаку вампира.
– …!
И вот, как только окружающее пространство залилось звоном скрестившихся клинков, Эльфин Стоун слегка прищурился. Он был несколько удивлён тому, что какой-то человек сумел остановить его клинок.
Однако на этом было всё. Высший Меч быстро спрятал клинок обратно в ножны, приготовившись к следующему столкновению и предоставив тем самым графу возможность взять инициативу на себя.
А затем…
Фу-жух!
– Кхек!
Красный меч метнулся вперёд и, миновав выпорхнувший из ножен клинок Высшего Меча, вонзился прямиком в зазор между его доспехами.
– Узнаю твой стиль, Йаругт.
У этого меча определённо было своё эго. Оно подсказывало владельцу наилучшую траекторию для нанесения удара. И Высший Меч это чувствовал.
Но вот, когда граф перешёл в очередную атаку, прямиком в него устремилось громадное копьё. Это был один из навыков Пона. Однако даже он не был серьёзной угрозой для Эльфина Стоуна.
Если обычные вампиры могли превращаться в чёрный дым, то Эльфин Стоун мог преобразовывать части своего тела, оставаясь в человекоподобном обличье. Итак, в то время как живот графа стал дымом, пропустив сквозь себя копьё Пона, его рука произвела контратаку.
– Как, чёрт возьми, нам его убить? – закричал копейщик, схватившись за кровоточащую грудную клетку. В то же время перешли в наступление и другие члены группы.
Пылающие стрелы, непредсказуемые удары, стремительные кинжалы и мощный шторм… На Эльфина Стоуна обрушились все виды атак. И нейтрализовать каждую из них не мог даже он.
Контроль Вооружённых до зубов был слишком высок, однако их силы попросту не хватало, чтобы нанести графу вампиров по-настоящему серьёзный урон.
– Если всё так и будет продолжаться, нам крышка.
Однако в то время, как все были уверены в неизбежном поражении, Грид раздумывал о том, как выйти из данной ситуации. И это действительно было возможно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294.1**

"Что же я должен сделать? Как нам избежать этого кризиса?"
У Грида был богатейший опыт самых разнообразных рейдов. Даже своему текущему уровню он был обязан вовсе не охоте, а рейдам. Именно поэтому можно было с уверенностью сказать, что в чрезвычайных ситуациях мозг Грида работал куда быстрее обычного.
Также следовало не забывать и про тот факт, что большинство боссов, с которыми довелось столкнуться Преемнику Пагмы, были не обычными бездушными чудовищами. В той или иной степени его противники оказывали влияние на всю игровую систему и обладали своей собственной индивидуальностью.
Наверное, именно поэтому Гриду удалось разработать свой собственный стиль по их уничтожению. Он не просто концентрировался на алгоритме и моделях поведения боссов, как это делали остальные игроки, но и пытался учесть их характер, личность и даже предысторию. Другими словами, чем больше он знал о боссе, тем легче становился рейд.
Во время истории с Паскалем Грид намеренно подстроил всё так, чтобы спровоцировать его. В результате сложилась максимально выгодная для него ситуация, и Преемнику Пагмы оставалось лишь правильно воспользоваться своими навыками.
Возможно, благодаря своему опыту и знаниям Грид вполне мог бы стать "экспертом по рейдам" и давать платные советы различным гильдиям и топ-игрокам. Тем не менее у него было недостаточно смекалки, чтобы превратить данный талант в деньги.
И вот, после некоторых размышлений Грид кое-что понял:
"Ключ к разрешению данной ситуации кроется в самом Эльфине Стоуне".
Учитывая мощь продемонстрированных им навыков, граф мог в любой момент уничтожить их группу. Но за последние четыре дня он пытался убить всего одного из них. Почему? Глядя на поведение вампира, ответ напрашивался сам по себе:
"Ему так веселее".
Изо дня в день Эльфин Стоун продолжал делать одно и то же. Однако это было связано вовсе не с тем, что таким алгоритмом действий наделили его разработчики, а с тем, что убивая по одному сильнейшему члену группы граф пытался вызвать в сердцах остальных отчаяние и страх.
"Его цель – увидеть нас испуганными и дрожащими от ужаса".
Но почему же он всё-таки не захотел убивать их всех сразу?
"Потому что в таком случае он лишится своих игрушек".
А Эльфин Стоун не хотел терять возможности как следует поразвлечься.
"Итак, мне придётся сделать это…" – с мрачным лицом подумал Грид.
А тем временем Вооружённые до зубов оправились от первоначального шока и перешли в атаку. Атаки графа были сосредоточены исключительно на Хурое, а потому товарищи поручили его защиту Вантнеру и сосредоточились на нападении.
Каждый из них обладал своими собственными уникальными характеристиками и навыками, благодаря чему они смогли добиться ста двадцатипроцентной синергии. Вооружённые до зубов были настоящими топ-игроками и примером для подражания.
В частности, особого упоминания заслуживали действия Факера. Даже Эльфину Стоуну было сложно противостоять его молниеносным движениям. Кинжалы впивались в его тело прежде, чем вампир успевал превратить его в дым.
Тем не менее у товарищей всё ещё существовала огромная проблема в виде Кровавого Поля. Благодаря ему граф восстанавливал больше тысячи единиц Здоровья в секунду, а потому даже достаточно глубокие раны затягивались в мгновение ока.
Более того, общий запас Здоровья вампира колебался в районе восьми миллионов единиц, а потому товарищи понимали, что одолеть такого босса силами столь малочисленной группы попросту невозможно.
Так или иначе, Вооружённые до зубов всё равно не сдавались.
– Убийственная Молния! – приказал Регас, направив свой кулак аккурат в грудь вампира.
Тем не менее Эльфин Стоун остался целым и невредимым. Прямо перед столкновением он успел трансформировать свою грудную клетку в чёрный дым.
– Думаешь, самый хитрый!? – воскликнул боец, не обратив ни малейшего внимания на промах. А затем он крутанулся на месте, обрушив на голову вампира свою пятку.
Это была весьма необычная и крайне зрелищная атака, которая заставила Эльфина Стоуна дёрнуться и болезненно застонать.
– У-у-ух…
Сила Регаса заключалась не в скорости, а в непредсказуемости, о чём вампир просто-напросто не знал. А тем временем в его сторону уже нёсся ещё один опытный воин, Пон.
– Дождевое Копьё!
Фу-жу-жу-жу!
Прыгнув вперёд, Пон нанёс несколько стремительных ударов, напоминающих собой дождевые капли. Избежать данной атаки было попросту невозможно, если только не превратить в дым сразу всё тело. Однако если бы Эльфин Стоун это сделал, то его собственные контратаки оказались бы попросту невозможными.
Итак, граф решил поступить иначе.
– Кровавый Щит!
Бжу-м-м-м-м…
Эльфин Стоун использовал часть своего здоровья, чтобы выпустить кровь и создать десятки красных щитов, отразивших удары копья.
Однако в то же мгновенье шея графа подверглась нескольким ударам кинжала Факера. Чем больше раз ему удавалось поразить свою цель, тем более мощными становились последующие атаки. И Эльфин Стоун, почувствовав это, повернулся и разъярённо прокричал:
– Ах ты, жалкая букашка! Тебе конец!
– …!
И услышав это, Факер порядком занервничал, поскольку взгляд Эльфина Стоуна больше не фокусировался исключительно на Хурое.
А затем Йаругт засветился красным светом, от чего в ушах Вооружённых до зубов что-то зазвенело.
Дзы-н-н-н-н-н-н-н-нь…
Это был навык под названием "Кровавый Крик", встроенный в Йаругт, из-за которого барабанные перепонки нескольких человек лопнули, а кое-кто и вовсе потерял равновесие и рухнул на землю.
Однако на этом дело ещё не закончилось.
– Кровавые Шипы!
Бум-бум-бум!
В Кровавом Поле появилось сразу несколько дюжин шипов, один из которых пронзил бедро Факера. Сила атаки данного воздействия была небольшой, однако для убийцы хуже заклинания и придумать было нельзя, поскольку шипы загрязняли кровь цели, снижая её скорость передвижения.
Итак, как только Факер лишился своего преимущества, Эльфин Стоун улыбнулся и замахнулся своим клинком. Он хотел немедленно лишить головы этого ненавистного убийцу. Но, к счастью для Факера, в то же мгновенье тёмное подземелье озарили пылающие стрелы, заставившие Эльфина Стоуна перейти в оборону и опустить Йаругт.
Это в дело вступила Джишука.
– А вы достаточно неплохи для людей, – выдернув засевшую в его плече стрелу, молвил граф. Совокупные усилия Вооружённых до зубов лишили его одной пятой от максимального запаса Здоровья, однако состояние самой рейдовой группы было намного хуже. Находясь под непрерывным действием Кровавого Поля, большинство из них едва могло похвастаться лишь половиной Здоровья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294.2**

– Если так будет продолжаться, мы не протянем и двух минут, – проговорил Зеднос, сняв с Факера проклятие при помощи Благословения Ветра.
– И это в лучшем случае, – покачав головой, согласился Вантнер.
Сильной стороной Эльфина Стоуна были вовсе не его мощные атаки, магическая сила, потрясающая защита и скорость. По сравнению с другими именными боссами того же уровня, каждый из этих параметров был сравнительно невысоким. Причина, по которой граф вампиров казался настолько сильным, заключалась в его невероятной универсальности.
Эльфин Стоун наносил широкодиапазонные атаки, избегал большинства направленных в него ударов, умело контратаковал, проклинал врагов и постоянно восстанавливал своё Здоровье. Справиться с ним было попросту невозможно, если только в тринадцатом городе не появилась бы сразу вся Гильдия Вооружённых до зубов.
Товарищи сомневались, что текущим составом они смогут одолеть такого противника, даже если Грид возьмёт трёхсотый уровень. Но вот, когда все они начали впадать в отчаяние…
– Мы должны пожертвовать Хуроем. Эльфин Стоун пребывает в ярости лишь по одной причине – из-за слов Хуроя, а потому после его смерти он остановится, – проговорил Грид.
– …?
Все, за исключением разве что Хуроя, попросту усомнились в услышанном.
– Ты предлагаешь продать нашего товарища? Я не ослышался? – уклонившись от мощной атаки Йаругтом, переспросил Регас.
– Нет, ты не ослышался, – покачав головой, ответил Грид.
– Грид! Не разочаровывай нас! – воскликнул Пон. Такого же мнения придерживалась и Джишука:
– Грид, человек, который продаёт своих друзей, не может руководить ими.
Высший Меч, Зеднос и Факер не высказали своего мнения, однако выражения их лиц явственно свидетельствовали о неодобрении данной идеи.
Так или иначе, подобная критика и вправду была вполне естественной. Однако Грид вовсе не собирался забирать свои слова назад.
– Это нужно сделать, чтобы спаслись все остальные.
Так всё и было. Грид не собирался жертвовать Хуроем просто так.
– Благодаря одному спасутся восемь.
Далеко не каждый человек мог решиться пожертвовать кем-то ради достижения большего блага. Особенно, если такой человек был ему знаком. Однако Грид был более прагматичным.
Принятие решения, руководствуясь привязанностью? Это было не про него.
Тем временем на Факера обрушился очередной удар Эльфина Стоуна, и Грид, бросившись на помощь, в самый последний момент успел подставить свой Полный Провал.
– Кха…
Дзын-н-нь!
Прочность Полного Провала уменьшилась на 5.
Кровавый камень был намного крепче, чем синий орихалк. А судя по данному информационному окошку и вовсе можно было прийти к выводу, что он прочнее адамантия.
"А ещё… Создатель Йаругта явно опытнее меня", – поцокал языком Грид, после чего послал Хурою личное сообщение:
– Ты понимаешь, что нужно сделать? Ради спасения всех остальных тебе нужно пожертвовать собой.
И Хурой без колебания ответил:
– Конечно, мой господин.
Реакция была такой, как и ожидалось, от чего на сердце Грида стало ещё тяжелее.
– Почему, если тебе что-то не нравится, ты никогда об этом не говоришь? Ты слишком хороший человек… – горько улыбнувшись, проговорил Ёну.
– Я всего лишь следую приказам моего господина. А если они к тому же оправданные и разумные, как этот, то я всегда готов их исполнить!
Потеря опыта, предметов и текущей прочности экипировки – эти штрафы были смертельными для каждого топ-игрока без исключения. В частности, боевая мощь Хуроя и так была низкой, а потому его прогресс шёл медленнее, чем у остальных. Другими словами, для него смерть была ещё более критичной. Тем не менее Хурой всегда был готов следовать указаниям Грида.
– Я обязательно отомщу Эльфину Стоуну. А ещё я прослежу за тем, чтобы ты получил достойную компенсацию за сегодняшнюю жертву.
– Не нужно никаких компенсаций. Жертвовать собой ради господина и друзей – мой святой долг. И взамен мне ничего не нужно. Кроме того, всё это произошло исключительно по моей вине…
– Нет, ответственность за произошедшее лежит исключительно на мне. И не забывай, что ты тоже мой друг.
– …
Итак, стиснув зубы, Грид сделал Эльфину Стоуну предложение:
– Я отдам тебе своего спутника, который осмелился упомянуть твоих родителей. Убей его и смягчи свой гнев.
Эльфин Стоун попросту не мог поверить своим ушам.
– Ты хочешь продать своего спутника только для того, чтобы спасти собственную шкуру? Люди действительно мелочные и ничтожные существа.
– Значит, ты не хочешь?
– Я этого не говорил, – с улыбкой на лице ответил граф.
"Что ж… Всё, как и ожидалось".
Эльфин Стоун действительно был настроен растянуть забаву.
– А теперь иди и умри, – приказал Грид, и Хурой тут же последовал этому приказу, уверенной походкой направившись к графу.
– Нет! – глядя на это, закричали остальные.
– Ты что делаешь, идиот!?
Тем не менее никакие слова уже не могли этого остановить. Решение было принято, и Хурой его исполнял.
– Твоя смерть будет жестокой, – молвил вампир, расплывшись в кровожадной улыбке.
И Хурой был к этому готов. А затем кровавые шипы пронзили его ноги, ограничив движения оратора, в то время как Йаругт разрезал его запястья, чтобы тот не мог держать меч.
А затем его тело было нарезано, словно какой-то стейк.
– …
Физическая боль была ничем по сравнению с психическим воздействием, но Хурой даже не зажмурился. После сотен часов, проведённых в мрачной темнице, его разум закалился и дисциплинировался.
– Тьфу. Я больше не могу на это смотреть!
Вооружённые до зубов были преисполнены праведного гнева, однако Грид тут же предупредил тех, кто собирался броситься спасать Хуроя.
– Даже не думайте. Если вы сейчас же не отступите, я выгоню вас из гильдии.
– …
Гриду явно не хватало харизмы. Он всегда казался легкомысленным, поскольку заботился лишь о деньгах и своём собственном благополучии. Однако в этот момент он казался совершенно другим человеком. Пусть именно он отправил своего товарища на смерть, его сердце прямо-таки разрывалось от вины и печали.
И пусть он изо всех сил пытался скрыть свои эмоции, Вооружённые до зубов это чувствовали.
Итак, в этот день Хурой умер, а Павраниевая Экспедиция отступила.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295.1**

К тому моменту, как товарищам удалось выбраться из области действия Кровавого Поля, перед их глазами уже парило информационное окошко.
Член Вашей группы, Хурой, погиб.
– Дерьмо… Не думал, что когда-нибудь настанет тот день, когда мне придётся бросить на растерзание монстру своего собственного товарища…
– Это всё результат нашей собственной неполноценности. Давайте воспользуемся этой возможностью, чтобы работать над собой ещё усерднее.
Несмотря на то, что атмосфера в группе была тяжёлой, Вооружённые до зубов больше не винили Грида. Они знали, что Ёну принял это решение вовсе не потому, что не ценил Хуроя. Так или иначе, жизнь одного человека не могла сравниться с десятью, а потому решение Грида было действительно правильным, ведь именно благодаря ему остальная часть группы смогла избежать смерти.
А ещё сегодня Вооружённые до зубов заметили, что Ёну в одиночку проанализировал природу босса и придумал выход из ситуации. Грид эволюционировал не только личностно, но и интеллектуально.
Итак, произошедшее с ними можно было назвать меньшим из всех возможных зол. Тем не менее Регасу всё ещё было не по себе.
– Лучше бы мы все погибли, чем пожертвовали одним из нас.
Больше всего на свете Регас ценил справедливость. В то время, когда Грид был всё ещё незрелым новичком, которого все вокруг просто-напросто игнорировали, Регас отнёсся к нему с уважением и доверием. Таким образом, Ёну мог понять гнев Регаса. Однако понимание ещё не означало, что он должен был принять такой подход.
– Если у тебя есть время, чтобы ворчать, то лучше убей ещё больше монстров. Теперь на зачистку оставшихся четырёх зданий у нас есть всего двадцать три часа.
– …!
В среднем на прохождение каждого отдельно стоящего здания у Павраниевой Экспедиции уходило по десять часов. И данный результат уже был самым настоящим достижением, ведь на зачистку первого здания у них ушло более двенадцати часов.
Каждое строение города вампиров представляло собой маленькое подземелье, в котором обитало достаточно много сильных вампиров. В частности, особо опасными были вампиры из клана истинной крови. Из-за этих монстров Вантнеру даже пришлось воспользоваться своей временной неуязвимостью.
Но теперь Грид заявлял, что на зачистку каждого такого здания у них есть менее шести часов? И это с учётом того, что численность их группы уменьшилась на одного человека. В какой-то степени это было попросту абсурдно, а в какой-то доказывало, что среди всех собравшихся больше всего разгневан не Регас, а сам Грид.
– Послушай, если мы будем слишком сильно торопиться, то попросту погибнем. Если не подчищать тылы и сломя голову нестись вперёд, то можно нарваться сразу на трёх вампиров из клана истинной крови, и тогда нам уж точно не поздоровится…
– Вантнер прав. Мы должны просто поддерживать текущий темп. Спешка в этом деле до добра не доведёт… Грид, я понимаю, что ты чувствуешь, но нужно рассуждать логически, – поддержал своего коллегу Пон. А вот Джишука и Высший Меч считали иначе.
– Нет. Мы должны сделать так, как говорит Грид, ведь завтра сюда вновь заявится Эльфин Стоун.
– И если к этому моменту Грид не достигнет трёхсотого уровня, нам всем крышка.
– Что ж, будь что будет. Давайте, нельзя терять времени.
И вот, как только товарищи пришли к согласию, Грид вошёл в следующее здание и немедленно использовал Превосхождение прямиком на его потолке.
Гру-ду-ду-дум!
Бу-дум-м-м…!
Шур-р-р…
С оглушительным грохотом часть потолка обвалилась на мраморный пол, подняв кверху облако пыли и разбудив спящих в здании вампиров.
– Кто посмел потревожить нас!?
– Эти жалкие людишки хотят умереть! – закричали разъярённые вампиры, которые больше всего на свете не любили, когда их будят.
– Нет, они хотят вас убить, – холодно ответил Грид, держа в руках Полный Провал и Двуручный Меч Доппельгангера.
"Как же я зол…"
Несмотря на то, что с ним были лучшие представители Гильдии Вооружённых до зубов, которые к тому же являлись одними из самых талантливых игроков всего "Satisfy", он подверг их жизни серьёзной опасности.
И это прямо-таки выводило Грида из себя.
"Я…" – мысленно пробормотал он, шагая вперёд. Преемник Пагмы не останавливался ни на мгновенье, а его красные глаза, сияющие в непроглядной темноте старинного здания, не упускали ни одного уязвимого места на телах вампиров. – "Я… Я должен стать сильнее!"
Да, он станет достаточно сильным, чтобы больше никогда не испытывать это ужасное чувство беспомощности. И разве ему чего-то не хватало, чтобы достичь этой цели? У него было всё: верные товарищи, боевой опыт, превосходные навыки и… лучшая в мире экипировка.
Итак, бросившись в самую гущу вампиров, он начал без устали рубить их направо и налево. Ёну приспособился к тактике ведения боя с вампирами, а потому мог сражаться ещё эффективнее, чем во время зачистки первых зданий.
Изо дня в день он отшлифовывал свои навыки и становился более опытным. Однако временами также не следовало забывать и про здравый рассудок.
– Кхек… Тьфу! Чёрт, на помощь!!
– …
Единоличное сражение Грида против армии вампиров быстро поставило его жизнь под угрозу, а потому его товарищам пришлось немедленно броситься его спасать.
\* \* \*
Точка воскрешения Рейданского замка.
Фу-жух!
С яркой вспышкой света на каменной брусчатке появился мрачный Хурой. Его дыхание было сбивчивым, а тело – мелко подрагивало. Впрочем, несмотря на то, что некоторое время назад он был изрублен на части Эльфином Стоуном, текущий вид оратора был относительно приемлемым.
Впрочем, даже несмотря на свою сильную психику, ему ещё ни разу не доводилось быть изрубленным заживо. Итак, несколько раз глубоко вздохнув, Хурой наконец-то оправился от шока и вызвал окно статуса.
"Десять процентов…"
В результате смерти он потерял двадцать девять целых и три десятых опыта, ведь начиная с двухсотого уровня, потери опыта после смерти были пропорциональны текущему уровню.
"К счастью, хоть экипировка осталась при мне".
Однако это его совершенно не успокаивало. Прочность его предметов упала не менее чем на сто единиц, и если бы у Хуроя не было такого замечательного товарища, как Преемник Пагмы, ему пришлось бы потратить на ремонт целое состояние.
– Хурой? – внезапно раздался чей-то голос.
Это был Лауэль. Несмотря на всю свою занятость, он бросился к точке воскрешения сразу же, как только увидел характерный столп света.
– Что случилось? – спросил он.
Лауэль знал всего о двух способах выбраться из города вампиров: умереть или убить финального босса. Итак…
– … Ты, ты умер?
– Босс оказался слишком силён, – кивнул оратор.
– Пожалуйста, расскажи мне об этом во всех подробностях.
Причин скрывать произошедшее не было, а потому Хурой рассказал Лауэлю обо всём, что произошло в городе вампиров. И реакция последнего на услышанное оказалась на удивление бурной.
– И Грид сам до этого додумался!? Ха-ха-ха! Просто невероятно! Значит, его голова существует всё-таки не только для того, чтобы есть!
– …
Лауэль был действительно рад прогрессу Преемника Пагмы. Однако поскольку его радость была выражена в несколько неуместной форме, Хурой окинул своего товарища укоризненным взглядом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295.2**

\* \* \*
Зал заседаний Рейданского замка.
– Судя по всему, экспедиции в тридцатый город вампиров грозит провал. Возможно, завтра в точке воскрешения мы увидим всех остальных, – произнёс Лауэль, заканчивая доклад о текущем положении Павраниевой Экспедиции.
– Я должен был пойти вместе с ними… – стиснув зубы, пробормотал Тобан.
Среди всех Вооружённых до зубов он был единственным паладином, обладающим божественной силой. Другими словами, Тобан был идеальным оружием против вампиров. Однако он не принял участия в данной экспедиции, поскольку отвечал за прииск. В гильдии было мало людей, способных управлять рабочими, а потому присутствие Тобана было обязательным.
Итак, Лауэль дождался, пока в зале не воцарится тишина, после чего вновь заговорил:
– Как вы уже знаете, павраний незаменим для Грида. Чем больше паврания он получит, тем сильнее станет. В связи с этим я планирую отправить ему на помощь ещё двух человек.
Рейдан, Байран и Пробковый Остров. Кто-то должен был управлять и поддерживать безопасность сразу в трёх местах, а потому при всём желании Лауэль не мог отправить Гриду особо крупный отряд. Выделение даже двух человек было чревато для него сокращением времени сна и прочими более существенными осложнениями.
– Я пойду, – заявил Тобан.
– Нет. Не ты.
– Кхек…! Почему это не я!? Если моим друзьям угрожает какой-то спятивший вампир, то пойти должен как раз я!
– Ты прав. Но теперь, когда число шахтёров превышает сто человек, ты не можешь просто так взять и покинуть прииск.
– Тогда как насчёт меня? – предложил "Царь Зверей", Тун.
Однако и эта кандидатура была отвергнута.
– Тоже нет. Если ты покинешь город в отсутствие основных сил гильдии, наша обороноспособность опустится до критического уровня.
– Ну и кого, в таком случае, ты хочешь отправить им на помощь?
– Хм-м… – пробормотал Лауэль, обведя взглядом присутствующих членов гильдии. Включая Хуроя, их было немного: всего три человека. Итак, чьё же отсутствие повлечёт за собой минимальный ущерб управлению территориями и окажет максимальную помощь Павраниевой Экспедиции?
Итак, некоторое время поколебавшись, Лауэль указал на одного из Вооружённых до зубов и произнёс:
– Ибеллин.
– Я!
Ибеллин был искренне рад, что выбрали именно его, ведь в течение последних нескольких дней он просто охотился на рыскающих вокруг прииска монстров.
– А второй… Ух-х… – проговорил Лауэль, после чего тяжело вздохнул и добавил, – С какой стороны ни смотри, второго такого же бесполезного человека, как Ибеллин, у нас просто нет.
– Ах ты, сволочь!
Будучи двумя из "Десяти Новичков", Ибеллин и Лауэль до сих пор не упускали возможности поподкалывать друг друга. Но вот, пока два товарища продолжали небольшую словесную перепалку, в дверь зала заседаний постучали.
– Да? – поинтересовался Лауэль, и уже в следующее мгновенье на пороге зала появился солдат.
– К вам посетитель.
– Посетитель?
Какой ещё посетитель?
А затем…
– Кхек!?
– М-мне это ведь не кажется, правда?
Вооружённые до зубов были прямо-таки шокированы. И причиной тому была личность этого самого "посетителя".
– Рада вас видеть.
В ней было прекрасно всё: фигура, волосы, черты лица и даже голос, источающий непередаваемое очарование. Это была Юра, от вида которой Лауэль расплылся в широкой улыбке.
\* \* \*
– … Чёрт, ещё немного и я точно ласты склею! – выругался едва живой Вантнер.
Ситуация и вправду была отчаянной, поскольку группу Грида окружало не менее ста обычных вампиров и три представителя клана истинной крови. Тем временем сами Вооружённые до зубов уже были на пределе: их мана и Здоровье подходили к концу, а Выносливости и вовсе остались лишь сущие крохи.
– Это… Это слишком даже для нас.
– А я так хотел врезать этому проклятому графу по его смазливому личику… Жаль, что прежде, чем это произойдёт, я умру.
Товарищи уже практически смирились со своим поражением. Даже Джишука, которая всегда подбадривала и поддерживала остальных, сейчас просто молчала. И вот, посмотрев на её усталое лицо, Грид покрепче сжал свои мечи и обрушил их на голову ближайшего вампира.
Хр-р-р-р-русь!
Как только монстр пал замертво, остальные вампиры тут же сагрились на Преемника Пагмы, поставив его жизнь на волосок от смерти.
– Эй, что за дела!? Не должно нашему главе умирать первому! – закричали Вооружённые до зубов, тут же бросившись на помощь Гриду.
Сам же Ёну не произнёс ни слова. Он лишь тяжело дышал, отбиваясь от нескончаемых монстров. У него болело абсолютно всё, за исключением разве что Копья Лифаэля, которому усталость была попросту нипочём. Если бы не оно, Грид умер бы ещё несколько часов назад.
– Уф-ф… Если мне и суждено здесь умереть, то только вместе с вами! – воскликнул Вантнер, мотивированный стойкостью Грида и, подняв свой щит, бросился вперёд. У него больше не было ни временной неуязвимости, ни даже защитных навыков. Зелья восстановления? Да, запас зелий у Вантнера всё ещё оставался, но сейчас они находились в перезарядке.
Итак, долго поддерживать свой натиск Вантнеру не удалось, поскольку среди его противников находились те самые вампиры из клана истинной крови, о которых предупреждали Пон с Регасом.
Тем временем его товарищам удалось убить ещё двух-трёх вампиров, однако затем их силы окончательно подошли к концу. Вооружённые до зубов начали пропускать атаки, а их Здоровье начало быстро опускаться на дно.
– Джишука!
Более того, монстрам удалось пробиться через защиту и атаковать одного из наименее защищённых членов группы, Джишуку. Увидев это, Зеднос выжал из себя последние крохи маны, однако призванный им ветер был неспособен остановить целую ораву кровожадных вампиров.
– Ха… Вот и всё…
Товарищи понимали, что смерть неизбежна. Но вот, в то время как вампиры уже собирались впиться им в шеи…
Фу-жух!
Прямиком из потолка ударил великолепный столп света. Именно это явление уведомляло о взятии кем-то нового уровня. И этим кем-то был… Грид.
– Это оно…
Поздравляем!
Вы достигли 300-го уровня, в связи с чем все Ваши характеристики прошли через процесс третьего пробуждения.
Отныне за каждое очко Выносливости Ваше Здоровье будет увеличиваться на 25, а защита – на 0,9.
Отныне за каждое очко Силы Ваше Здоровье будет увеличиваться на 7, а сила атаки – на 0,6.
Отныне за каждое очко Интеллекта…
…
Отныне Вам доступна одна из скрытых способностей, присущих профессии Преемника Пагмы.
Вы обучились навыку "Комбинирование Предметов".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296**

Благодаря достижению трёхсотого уровня все ресурсы были восстановлены до максимального значения.
То же самое происходило и на сотом, и на двухсотом уровнях. Здоровье, мана и даже Выносливость Преемника Пагмы были полностью восстановлены, что положительно сказалось на боевом духе всей группы.
Итак, чувствуя небывалый прилив сил, Грид поднялся с колена и объявил вампирам:
– А теперь повеселимся всерьёз.
Последствия пробуждения характеристик выходили за рамки воображения. Удивлён был даже сам Ёну. Ну а что касается вампиров – они и вовсе пребывали в самом настоящем шоке. Человек, который всего мгновенье назад был при смерти, теперь же перешёл в атаку, демонстрируя при этом абсурдно высокую силу!
– …!
– Что происходит… Ки-ха-а-ак!
Двадцать окружающих Грида вампиров в считанные секунды лишились большей части своего Здоровья и рухнули на землю.
На последнем этаже этого здания начался самый настоящий фестиваль крови, где вместо фейерверков были энергетические огни, испускаемые Полным Провалом и Двуручным Мечом Доппельгангера. Каждый удар Преемника Пагмы нёс в себе смерть, что не укрылось от взгляда находящегося рядом вампира истиной крови.
– Так-так. Какой-то смертный поверил в свои силы? – произнесла Лекси, собиравшаяся было положить конец обессилевшему Вантнеру.
Будучи чистокровным вампиром, ей было наплевать на своих низкородных сородичей, однако просто так смотреть на их уничтожение она тоже не могла.
– Сейчас я отопью твоей крови. Кровавые Цепи.
Фу-жа-а-а-а-а-ах!
С этими словами из рук Лекси вылетело несколько кровавых потоков. Это было широкодиапазонное заклинание, которое связывало цель и одновременно с этим наносило ей урон. Однако для Грида оно не представляло ровным счётом никакой угрозы.
Высочайшие Ловкость и Проницательность позволили Преемнику Пагмы использовать более сложные движения. Итак, избежав первых двух потоков крови, он активировал Отражение, и Кровавые Цепи, которые должны были обернуться вокруг Грида, изменили своё направление и покрыли саму Лекси.
– Ки-а-а-а-а-ак! – завопила вампирша. Кто бы мог подумать, что она подвергнется воздействию своей собственной атаки!?
А тем временем сам Грид, не тратя понапрасну ни одной лишней секунды, уже заносил для удара свой Полный Провал.
Пощада и сострадание по отношению к милой девушке-вампиру? Не в этом случае.
Фжух!
А затем глаза Лекси просто-напросто полезли на лоб. Этот человек сумел ранить чистокровного вампира, чьё тело было твёрже стали?
Итак, безучастно глядя на огромную рану в своей груди, Лекси поспешно использовала ещё одно заклинание.
– Кровавый Щит!
Используя брызжущую из раны кровь, Лекси развернула сразу несколько щитов и попыталась разорвать расстояние. Однако это оказалось бесполезно.
Кроваво-красные щиты были разбиты стремительными ударами нефритового клинка, а затем в саму вампиршу устремился навык с угрожающим названием "Убийство".
– Да как…? – пробормотала Лекси, отказываясь верить в происходящее. Пытаясь уклониться от атаки, она начала превращаться в чёрный дым, однако…
Фьух!
Откуда ни возьмись прямиком в её красивое лицо вонзилось Копьё Лифаэля, деактивировав тем самым процесс превращения и оставив вампиршу один на один с устремлённым в неё Полным Провалом.
Однако, хоть её внешность и была хрупкой, вампиры из клана истинной крови могли голыми руками остановить любую сталь. Тем не менее перед Убийством её руки были не прочнее бумаги.
Кхра-а-а-ась!
Итак, со звуком треснувшего арбуза Лекси попросту рухнула на землю. Пусть вампиров из клана истинной крови и считали бессмертными, но даже они не могли выжить, лишившись как обеих рук, так и головы.
Вы убили вампира из клана истинной крови, Лекси.
Вы получили 56 901 500 единиц опыта.
Вы подобрали Шестую Часть ???.
Вы подобрали Кольцо Опытного Вампира.
Грид до сих пор не знал, что собой представляли те или иные "Части ???". Он мог только предположить, что это фрагмент чего-то, сделанного из того же минерала, что и Йаругт. И если ценность этого предмета ещё могла вызывать вопросы, то в случае с выпавшим из Лекси кольцом всё было совершенно наоборот.
"Кольцо Опытного Вампира"
Рейтинг: уникальный.
Вес: 1.
Кольцо, используемое опытными вампирами. В нём скрыта уникальная магическая сила, позволяющая выжить за счёт восстановления части утраченного здоровья.
Эффекты:
При ударе позволяет восстановить 10% от нанесённого Вами урона. Данный эффект срабатывает не чаще, чем раз в двенадцать секунд.
Ограничения:
Уровень: 320 и выше.
Данное кольцо позволяло восстановить на пять процентов больше Здоровья, чем Кольцо Молодого Вампира, а время перезарядки встроенного в него эффекта было на три секунды меньше. Итак, Грид без колебаний надел его и увидел, что, к сожалению, эффект восстановления не суммируется с Кольцом Молодого Вампира.
"Спасибо и за это".
Вампирские предметы были очень редкими, а потому даже это кольцо наверняка стоило несколько тысяч золотых монет.
Итак, разобравшись с остатками окружавших его вампиров, Грид подбежал к своим товарищам, прикрывая их своим собственным телом.
– Вы хорошо поработали. Отдыхайте, дальше я сам.
– …
Тем временем сами Вооружённые до зубов были потрясены до самой глубины души. После получения трёхсотого уровня, мощь Преемника Пагмы стала ещё выше, чем они предполагали. Даже Факеру было тяжело предположить, насколько велики нынешние параметры Грида.
Итак, после смерти Лекси вампиры сосредоточились исключительно на Гриде. Не исключением были и два вампира из клана истинной крови. И пусть Вооружённые до зубов порядком переживали относительно исхода этого сражения, сам же Ёну был преисполнен предвкушения.
Подобно тому, как Эльфин Стоун видел людей лишь как средство развлечения, Грид начал относиться к обитающим здесь вампирам исключительно как к ходячим очкам опыта.
– Фехтование Пагмы, Волна.
Бу-жу-жу-жу-жух!
Итак, испытав ужасную боль, вампиры кое-что поняли. Человеческая раса вовсе не была низшей. Её потенциал был даже выше, чем у самих вампиров. Люди были далеко не теми существами, которых можно было игнорировать и ставить вровень с крупным рогатым скотом.
\* \* \*
Играть чёрным магом было на порядок сложнее, чем любым другим классом, поскольку данная профессия специализировалась на проклятиях и ослаблениях. Чёрные маги, охотящиеся в одиночку, считались попросту ненормальными, а потому большинство представителей данной профессии предпочитали играть в группах.
Тем не менее за исключением особых обстоятельств, большинство групп предпочитало обзаводиться помощью игроков не "ослабляющего" типа, а "усиливающего". Итак, чёрным магам всегда приходилось туго, а их результативность была весьма и весьма скромной.
Однако данное правило было верно для всех, кроме Юры. Эта девушка была настоящей мифической личностью, которой удавалось удерживать пятое место общеигрового рейтинга даже несмотря на свою принадлежность к профессии чёрного мага.
Она была особенной. Она была гением среди гениев. Она была человеком, которого жаждали заполучить все гильдии без исключения.
И вот, совершенно внезапно этот самородок посетил Рейдан, заставив Лауэля и остальных Вооружённых до зубов не на шутку взволноваться.
– И что же привело такого человека, как ты, в наш скромный город? – спросил её Лауэль. Как и все остальные, он тоже восхищался Юрой. Впрочем, какой парень бы не влюбился в одну из самых знаменитых красавиц, к тому же интересующуюся играми?
Итак, в ответ Юра мило улыбнулась и ответила:
– Я хочу присоединиться к Гильдии Вооружённых до зубов. Ёну… Точнее, Грид уже дал своё согласие, поэтому, если нужно, будьте добры, свяжитесь с ним.
– …!
И эта улыбка попросту очаровала как Лауэля, так и всех остальных. Казалось, одна она могла поспособствовать миру во всём мире! Но куда больше их удивило кое-что другое. Девушка, которая наряду с Крюгелем и Агнусом считалась извечной одиночкой, захотела вступить в гильдию? Это была как хорошая, так и попросту шокирующая новость!
Впрочем, долго думать над этим Лауэль не стал.
– Добро пожаловать! – воскликнул он, заставив Юру подумать, что слова и жесты этого молодого человека чем-то напоминают ей Грида.
Лауэль достаточно много времени проводил бок о бок с Преемником Пагмы, а потому их привычки и особенности поведения неизбежно начали перетекать друг к другу. Однако если бы подобное сравнение услышал сам Лауэль, он бы, наверное, попросту потерял сознание. Он всем сердцем любил и уважал Грида. Однако быть похожим на него не хотел.
\* \* \*
Тем временем эпический бой против вампиров подошёл к концу.
– Великолепно.
– Грид, это действительно было круто.
– Вах, настоящий Бог Грид!
– Хоть ты не уподобляйся этим сумасшедшим фанатикам…
Благодаря Преемнику Пагмы Вооружённые до зубов выжили, а потому искренне хвалили его. Тем не менее спокойная и дружелюбная атмосфера длилась совсем недолго. Да, Грид действительно стал наголову сильнее, но никто из товарищей не знал, будет ли этого достаточно для того, чтобы справиться с Эльфином Стоуном.
– Не стоит тратить время на лишнее беспокойство. До появления Эльфина Стоуна остаётся ещё час, а потому, чтобы увеличить шансы, нам нужно восстановить как можно больше Выносливости, – проговорил Ёну, обращаясь к своим встревоженным товарищам.
Хуже всех пришлось самому Гриду. Несмотря на восстановление всех ресурсов, он вынужден был в одиночку сражаться против доброй сотни вампиров, из-за чего всё его тело было покрыто ранами, а сил практически не осталось.
В связи с этим Ёну не был уверен, что сможет восстановить свою Выносливость до появления Эльфина Стоуна. Впрочем, теперь у него был кое-какой козырь.
"Комбинирование Предметов"
Данный навык позволяет Вам объединить два предмета, понимание которых составляет 100%, в один.
Эффективность и мощь объединённых предметов будет зависеть от их совместимости.
\* Скомбинированное состояние ограничено двумя минутами. Как только данный срок истечёт, предметы вновь разъединятся.
\* После окончания действия эффекта, прочность объединённых предметов уменьшится на 50.
\* Время, необходимое для объединения предметов, зависит от их структуры и сложности.
Потребление маны: 1 000.
Время перезарядки: 6 часов.
Итак, что если он объединит Полный Провал и Копьё Лифаэля?
"Если всё пойдёт как надо, у меня получится просто идеальное оружие".
Грид полагал, что благодаря данному навыку сможет создать мощнейшее оружие, против которого не устоит даже Эльфин Стоун. Тем не менее скомбинированный предмет мог пребывать в таком состоянии всего две минуты. Кроме того, непонятно было и то, сколько времени необходимо будет потратить на объединение двух предметов, или, иначе говоря, на активацию навыка.
"Эх, поэкспериментировать бы с этой способностью…"
Новые навыки всегда вызывали у людей крайнее возбуждение. Не исключением был и Грид. Однако у "Комбинирования Предметов" было крайне длительное время перезарядки, а потому использование данного навыка привело бы к его недоступности в бою против Эльфина Стоуна.
"Что ж, Пагма, надеюсь, ты меня не подведёшь…" – подумал Грид, решив, что переживать уже всё равно поздно.
Так или иначе, до появления Эльфина Стоуна оставалось совсем немного.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297.1**

– Итак, кто на что ставит? – поинтересовался один из трёх мужчин, расположившихся в просторной гостиной, которая больше напоминала собой комнату отдыха, чем зал по мониторингу одной из крупнейших мировых компаний. Но куда более удивительным было не это, а сами люди, наслаждающиеся в данный момент прохладным соджу и куриными ножками.
Это были председатель Лим Чхолхо, директор Юн Санмин и руководитель одного из департаментов Эшли Тосун. Все они являлись ключевыми фигурами в S.A. Group и собрались в этом месте не только потому, что хотели отдохнуть и приятно провести время.
На раскинувшемся перед ними большом экране демонстрировалась группа Грида, которая вскоре должна была столкнуться с Эльфином Стоуном. И самым главным вопросом, стоящим на сегодняшней повестке дня, был: сможет ли Павраниевая Экспедиция справиться с графом вампиров? Троица учёных хотела в это верить, но…
– Чтобы одолеть Эльфина Стоуна, нужно иметь как минимум трёх жрецов трёхсотого уровня.
Главным приоритетом в битве против графа была нейтрализация его Кровавого Поля. Заблокировать его активацию, на которую требовалось всего одна целая и восемь десятых секунды, было практически невозможно, а потому единственным оставшимся выходом было непрерывное исцеление, способное компенсировать негативное воздействие Кровавого Поля. Другими словами, группа из восьми человек, в которой не было ни одного жреца, была просто-напросто обречена.
И отец вампиров, Эшли Тосун, был уверен в этом на все сто процентов.
– Не знаю, что бы произошло, если бы Хурой остался жив, но в текущих обстоятельствах вероятность успешного рейда равна нулю.
Хурой мог максимизировать силу атаки своих товарищей, удерживая внимание вампира исключительно на себе. Итак, Эшли считал Грида глупцом, отдавшим на растерзание монстру столь важного члена группы. Однако Лим Чхолхо придерживался иного мнения. Если бы Преемник Пагмы не пожертвовал Хуроем, они бы все уже были мертвы.
– Кроме того, сила Преемника Пагмы намного выше той, которая планировалась изначально. Недаром мы считаем Грида одним из пяти человек, способных на настоящие чудеса.
Также не стоило забывать и про других игроков экстра-класса: Джишуку, Высшего Меча, Пона, Регаса, Факера, Вантнера и Зедноса. Каждый из них обладал отличным контролем и боевым чутьём, которое выходило за рамки концепции уровней и классов.
– Разве с учётом этого у них всё ещё нет возможности победить Эльфина Стоуна?
– Я согласен с вами обоими, но, по правде говоря, я не думаю, что группа Грида сможет добиться успеха в этом рейде. Кровавое Поле слишком мощное, – обгладывая очередную куриную ножку, проговорил Юн Санмин.
Некоторое время назад Санмин прямо-таки проклинал Грида за то, что тот был настолько глупым и бездарным. Ему было обидно, что один из девяти легендарных классов достался такому никчемному человеку. Однако не так давно его мнение о Ёну кардинально изменилось. Он наблюдал за изменениями, которые происходили в Гриде, и теперь всецело поддерживал его.
Более того, он втайне от своей жены стал членом его фан-клуба. Тем не менее даже с учётом всего этого Санмин относился к данному рейду весьма и весьма скептически.
– Значит, два против одного? Ну что ж, тогда я буду в ещё большем плюсе, – вытирая губы, проговорил довольный Лим Чхолхо.
Именно так всё и было. Лидеры крупнейшей в мире корпорации собрались, чтобы поставить "на" или "против" Грида. Кому-то могло показаться, что им просто не было чем заняться, однако правда заключалась в другом. Ни один из трёх мужчин не мог пропустить столь важный момент в жизни игрока, который благодаря "Satisfy" стал совершенно другим человеком.
\* \* \*
Девушка, занимающая пятое место в общеигровом рейтинге и первое среди прекрасной половины игрового сообщества. Четыре месяца назад она совершенно внезапно выпала из списка лучших игроков, что стало не только горячей новостью во всех интернет-изданиях, но и поводом для всяческого рода домыслов.
И вот, сегодня Вооружённые до зубов узнали правду.
– Убийца Демонов…!
Благодаря полномочиям Лауэля и согласию Грида, Юра вступила в ряды Вооружённых до зубов, заставив остальных прямо-таки потерять дар речи.
Как и предполагало большинство экспертов, она действительно получила скрытый класс. Причём не просто скрытый, а легендарный скрытый класс!
Профессия "Убийца Демонов" была обозначена такими же золотыми буквами, как и "Преемник Пагмы". Однако куда более удивительным казался другой факт.
"Разве Грид не упоминал, что после получения легендарного класса его уровень упал до первого?"
Тем не менее текущий уровень Юры был двести третьим. Это означало, что за последние четыре месяца она сумела поднять целых двести два уровня. Кто-то мог подумать, что подобные показатели были достаточно типичными для топ-игроков, но нет. Это было в три раза быстрее, чем у самых лучших и талантливых людей.
"Просто поразительно!"
Впрочем, ничего особо удивительного в этом не было. Юра смогла занять пятую строку в общеигровом рейтинге и сохранять её, будучи самым обычным чёрным магом. Итак, получение легендарного класса для неё было сопоставимо с прорастанием пары крыльев.
И как только это произошло, она использовала свои врожденные таланты, неимоверное упорство и личные ноу-хау, разработанные во время пребывания на пятом месте общеигрового рейтинга, чтобы повышать свой уровень со скоростью, выходящей за рамки здравого смысла.
И вот, пока Лауэль и остальные никак не могли оправиться от шока, Юра пристально наблюдала за точкой воскрешения Рейданского замка.
"Они сказали, что скоро здесь появится Ёну".
Юре рассказали о том, что произошло. О том, что группа из восьми человек вскоре должна была столкнуться с боссом, которого невозможно было победить.
"Но я так не думаю".
Юра уже давно наблюдала за Гридом. Она старательно собирала и анализировала все связанные с ним истории. Итак, принимая во внимание эволюцию Ёну и особенности его легендарного класса…
"Грид может продемонстрировать результат, который остальные не могут себе даже представить".
Юра была хорошо осведомлена о прошлом Грида. Она знала, что из-за отсутствия врождённых талантов и череды неудач Ёну довелось пережить всевозможные трудности. За двадцать семь лет его жизни не произошло ни одного счастливого события, а его сердце было сплошь покрыто болезненными ранами.
Итак, Юра хотела, чтобы он больше никогда не чувствовал отчаяния.
Она хотела, чтобы он был счастлив.
"Я поделюсь с тобой своей удачей".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297.2**

\*\*\*
Проспав двадцать три часа кряду, Эльфин Стоун чувствовал себя просто великолепно. Накануне он замучил до смерти человека, который осмелился оскорбить Шизо Бериаче, а потому спал крепко и в какой-то степени даже сладко.
– Что ж, отлично. Сегодня я поработаю немножко больше обычного.
По раскинувшемуся под землёй городу, который был домом Эльфина Стоуна, бродили тысячи разнообразных существ. И все они были глазами и ушами графа, немедленно докладывающими ему о любом произошедшем инциденте. Итак, уже через несколько минут после своего пробуждения Эльфин Стоун знал, что произошло за минувшие сутки.
– Если я не вмешаюсь, город будет полностью разрушен.
Эльфину Стоуну было плевать на обычных вампиров и уж тем более на волков и летучих мышей. Он всегда сможет произвести их ещё больше. Тем не менее ситуация с вампирами из клана истинной крови существенно отличалась. Таких могла создать только Шизо Бериаче и её ближайшие родственники.
Они были драгоценными и полезными, а потому их потеря была крайне неприятной.
– Начиная с сегодняшнего дня я буду съедать сразу по два человека, – проговорил граф, решив оставить того странного черноволосого человека напоследок, – Потеряв всех своих коллег, он наконец-то поймёт, что такое настоящее отчаяние.
Граф наслаждался от одной только мысли о том, как будет рыдать этот человек. Итак, превратившись в чёрный дым, Эльфин Стоун покинул свой особняк.
Пришло время обеда.
\* \* \*
"Угм-м… И кого же мне съесть?" – принюхиваясь к товарищам Грида, задался вопросом Эльфин Стоун.
Его красные глаза поочередно изучили каждую возможную жертву и наконец остановились на Поне с Регасом.
"Пожалуй, для начала избавлюсь от этих двух".
На самом деле куда более раздражающим был убийца по имени Факер. Но с точки зрения силы Регас и Пон немного превосходили его. Их физическая подготовка не знала себе равных, а потому оставлять их в живых было просто-напросто опасно.
Итак, позаботившись о них, он продолжит наслаждаться размеренной охотой на оставшихся людишек.
"Что ж, за дело", – напоследок пробормотал граф, после чего полностью ассимилировался с тьмой и ринулся к группе людей со скоростью настоящей молнии, – "Итак… Отдайте мне свою кровь!"
Человеческая раса и вправду была низшей. Никто из этих никчёмных тараканов даже не заметил, что к ним приближается сама смерть. И эту ничтожность граф Стоун находил достаточно забавной.
Итак, остановившись на подходящем расстоянии, вампир использовал своё Экстремальное Переливание Крови, целью которого был Пон.
Фа-жа-а-ах!
Магия не заставила себя ждать, и в Пона устремилась кровавая пелена. Теперь одна из двух жертв просто-напросто обречена, а её жизненные силы станут пищей для Эльфина Стоуна.
Именно так всё и должно было произойти. Однако…
– Я ждал.
– Что…? – переспросил изумлённый вампир, в то время как его глаза просто-напросто полезли на лоб.
Тот самый черноволосый человек по имени Грид! Он стоял позади Пона и смотрел прямиком ему в глаза!
"Неужели он заметил моё приближение? Раньше такого никогда не случалось…"
Эльфин Стоун попросту не понимал, что происходит. Однако размышлять о причинах возникновения данной ситуации было уже поздно. Экстремальное Переливание Крови уже начало действовать, а потому смерть Пона была неизбежна.
Эльфин Стоун твёрдо верил в это. Тем не менее Грид попросту уничтожил эту веру. Как и остальные боссы, на которых охотился Грид, Эльфин Стоун был вынужден почувствовать неподдельное замешательство.
– Отражение.
– …!
То, что произошло, было попросту невероятным. Экстремальное Переливание Крови, направляющееся в сторону Пона, было поймано двуручным мечом Грида и обрушилось на самого графа!
– Кхэк!
Данное заклинание было самым сильным среди всех, которые только у него были, а потому при столкновении с ним даже сам Эльфин Стоун не смог бы избежать серьёзных повреждений. Итак, побледневший граф попытался поспешно трансформироваться в чёрный дым и отступить, однако все его попытки были нейтрализованы неизвестно откуда появившимся золотым копьём.
– А это ещё что…. Кхе-е-е-е-е-е-ек!
Итак, уже в следующее мгновенье кровавая пелена поглотила самого Эльфина Стоуна. Всё это произошло так внезапно и за столь короткий промежуток времени, что удивлены были даже Вооружённые до зубов.
Тем временем сам граф отплёвывался кровью и пытался прийти в себя. Его лицо, достаточно красивое, чтобы очаровать любого без исключения человека, сейчас было попросту искажено от гнева.
– Ты! Тебе конец!
А затем разъярённый Эльфин Стоун немедленно поднялся на ноги, из-за чего перед глазами Вооружённых до зубов появились до боли знакомые информационные окошки.
Вы столкнулись с мастером 13-го города вампиров, графом Эльфином Стоуном.
Его злая воля помутнила Ваш контроль над магической силой.
С этого момента Вам недоступна часть навыков и заклинаний.
Взор высокородного вампира угнетает представителей нижних рас.
Вы испытываете сильную подавленность.
Одно только присутствие графа вампиров само по себе являлось мощнейшим проклятием для всех живых существ. Из-за него сразу два-три навыка становились недоступными, а скорость передвижения, ровно как и скорость атаки, существенно уменьшалась.
Тем не менее Грид был в полном порядке.
Вы выстояли.
У него было сопротивление большинству отрицательных эффектов, свойственное лишь обладателям легендарных классов.
Тем не менее Эльфин Стоун на этом не останавливался.
Обездвижив нескольких злоумышленников своей подавляющей силой воли, он воспользовался моментом и активировал Кровавое Поле. Нет, если быть точнее, он попытался сделать это.
За несколько мгновений до того, как Кровавое Поле должно было вступить в силу, Грид метнулся вперёд, не уступая в скорости самому Факеру, и вонзил свой клинок аккурат в сердце вампира. В результате этого кругооборот маны был нарушен, и Кровавое Поле деактивировалось, так и не начавшись.
"Что!? Да как это возможно!?"
На этого человека не влиял ни его смертоносный взор, ни злая воля. Более того, он сам смотрел на Эльфина Стоуна так, словно представителем низшей расы был не он, а сам граф.
– На этом всё. Пора тебе заплатить за смерть Хуроя.
В прошлом Гриду тяжело давался контроль над своими эмоциями. Он был всё ещё незрелым и не обладал достаточным количеством социальных навыков, из-за чего по любому пустяку впадал в ярость. Но теперь всё было иначе.
Принесение в жертву своего ближайшего друга заставило Грида полностью осознать, что значит "нести ответственность" и "быть главой гильдии". Итак, теперь он мог сохранять абсолютное спокойствие даже несмотря на то, что был преисполнен гнева и желания поскорее отомстить.
– Фехтование Пагмы, Связь.
И вот, как только были произнесены эти слова, в графа устремились десятки смертоносных лучей света, заставив Эльфина Стоуна издать дикий вопль уже во второй раз за день.
– Ку-а-а-а-а-а-а-а-а-а-а!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298.1**

"Это точно человек?"
Эльфин Стоун прожил на этом свете больше трёхсот пятидесяти лет. И на протяжении своей жизни ему довелось повстречаться с бесчисленным количеством людей. Среди них были настоящие гении фехтования, а также те, кого называли истинными воинами. Но, в конце концов, все они становились для Эльфина Стоуна обыкновенной добычей.
Однако сегодня его восприятие к человеческой расе изменилось. Экстремальное Переливание Крови, которое не могло быть замечено невооруженным глазом, было отражено прямиком в него! Граф и представить себе не мог, что такое вообще возможно.
"Он напоминает мне Брахама", – с перекосившимся от ярости лицом подумал вампир.
Брахам был первым, кто заставил его испытать гнев и боль. Он был существом, которое даже после изгнания не изменило своих взглядов.
…
– Братья, неужели вы всё ещё не понимаете, чего я хочу достичь? Мы с вами хуже людей. Люди, которых вы считаете скотом, вовсе не такие. Они отличаются от нас. Пока мы спим, они работают над собой и развиваются. Я чувствую, что однажды появится трансцендентная сущность, которая поставит под угрозу существование всей нашей расы… И она будет человеком.
…
Брахам Эшвальд. Вампир, унаследовавший способности своего рода и пренебрегший ими ради изучения человеческой магии. А ещё в этом процессе он не побоялся пожертвовать бесчисленным количеством своих собратьев. В отличие от большинства вампиров, воспринимавших людей в качестве провианта, он относился подобным образом к своим собственным сородичам. Множество друзей Эльфина Стоуна стали его лабораторными крысами… Включая возлюбленную графа, Лию.
– Этот ублюдок… Ненавижу!
Чтобы забыть те ужасные воспоминания, Эльфин Стоун стал больше спать и охотиться. Почти две сотни лет ему понадобилось на то, чтобы залечить раны, оставшиеся на его сердце. И вот, встреча с этим черноволосым человеком вновь напомнила ему о ненавистном Брахаме.
– Глядя на тебя, я вспоминаю его отвратительное лицо…
Эльфин Стоун никогда бы не простил Брахама. Как и Грида, напомнившего ему о нём.
– Твои навыки достойны, но, в конце концов, ты просто человек! И сегодня ты умрёшь!
Фу-жух!
И вот, разбрызгавшаяся кровь Эльфина Стоуна собралась в сферу и с каким-то странным шипением метнулась прямиком в Грида. Это было нечто более сильное, чем обыкновенный Кровавый Шип или даже Кровавый Взрыв. Мощь данного заклинания превосходила даже ту, которой обладали десять великих магов.
"Кажется, уклониться не получится".
Диапазон действия данной магии был слишком широким, а потому у Грида не было иного выбора, кроме как перейти в глухую оборону. Однако Ёну сильно сомневался, что даже с помощью Божественного Щита ему удастся полностью заблокировать весь входящий урон. Но вот, в тот момент, когда он собирался вытащить из инвентаря свой щит…
– Я защищу тебя! – прокричал Вантнер и активировал "Тернистые Доспехи" – навык, значительно уменьшающий воздействие того или иного заклинания.
Бу-ду-ду-ду-дух!
– Ку-ха-ак! Чёртов кровосос!
Даже Тернистые Доспехи не смогли полностью нивелировать действие кровавой сферы. Столкнувшись с бронёй Вантнера, она взорвалась, из-за чего рыцарь-хранитель получил тяжёлые травмы и заражение крови.
– Спасибо! Правда, быть в руках мужчины – это не очень здорово, – показав Вантнеру большой палец, промолвил Грид.
– Кхек! Ты думаешь, мне это приятно!? Иди давай! – ответил Вантнер, и Грид тут же метнулся вперёд.
Тем временем Эльфин Стоун увидел, что Грид в полном порядке и обрушил на свою цель несколько Кровавых Ракет. Это были самонаводящиеся снаряды, уклониться или перехватить которые было попросту невозможно. А учитывая их количество, мало чем могло помочь и Копьё Лифаэля.
"Что ж, ничего не поделаешь", – двигаясь в сторону ракет, подумал Ёну. Он планировал воспользоваться Волной, чтобы сбить эти ракеты, однако уже в следующее мгновенье над ним промелькнуло две дюжины огненных стрел, направленных аккурат в кровавые снаряды.
Фьу-фьу-фьу! Бу-ду-ду-дух!
Данный заградительный огонь возымел попросту великолепный эффект. Он не пропустил ни одной ракеты, целью которых был Преемник Пагмы. И в "Satisfy" существовал лишь один человек, способный на нечто подобное. Джишука.
– Задай ему жару, – подмигнув Гриду, проговорила экс-глава Гильдии Цедака.
Сердце Ёну тут же вздрогнуло, однако темпа он не сбавил. В считанные мгновенья Грид приблизился к графу вампиров и прокричал:
– Убийство!
Фу-жу-у-у-у-ух!
"Разве это не безумие?"
В Эльфина Стоуна были устремлены сразу два двуручных меча! Более того, их мощь казалась намного выше, чем раньше. Итак, для того чтобы избежать столь опасного удара, граф использовал магию левитации и попытался было взмыть в воздух. Однако сделать это у него не получилось, поскольку прямиком ему на плечи давил неизвестно откуда взявшийся ветер.
Это был Шторм Вечности Зедноса. Первоначально данное заклинание должно было полностью обездвижить цель. Однако сопротивление к магии Эльфина Стоуна было настолько велико, что Зедносу получилось лишь частично ограничить его подвижность.
Однако Гриду достаточно было и этого. А ещё Ёну понял, что сражается не один, и что может рассчитывать на людей, стоящих за его спиной.
И с ними он был сильнее, чем когда-либо прежде!
Итак, два двуручных меча проникли глубоко в грудь Эльфина Стоуна. И это попросту свело графа с ума. Всего один жалкий человек при поддержке небольшой группы ещё более ничтожных людишек сумел нанести ему столь серьёзную травму! Как бы там ни было, для вампира подобное развитие событий было весьма и весьма неожиданным.
Возможно, всё было бы иначе, если бы он успел развернуть своё Кровавое Поле. Однако данное заклинание находилось в перезарядке и должно было появиться лишь через три минуты. Другими словами, сложившиеся обстоятельства были для него наихудшими.
Однако далеко не критическими.
– Сегодня вы все здесь умрёте! – воскликнул вампир.
Больше не будет никаких переговоров. Больше не будет никаких забав и развлечений. Будет настоящее кровавое побоище, из которого живыми эти люди точно не выйдут.
Итак, используя вытекающую из груди кровь, Эльфин Стоун создал Кровавый Взрыв, откинувший Грида на несколько метров назад, после чего прокричал:
– Йаругт!
Гру-у-у-у-у-у-у-у-у-у-у…!
И вот, в тот момент, когда "Кровавый Крик", встроенный в его клинок, заставил Вооружённых до зубов схватиться за уши и повалиться на землю, Эльфин Стоун занёс свой меч для финального удара.
Эта атака должна будет разрубить тело ошеломлённого Грида, словно половую тряпку!
Однако…
– Что!? – воскликнул граф, не в силах поверить своим глазам, – Да кто ты, чёрт возьми, такой!?
Вместо того, чтобы подвергнуться абсолютному влиянию Кровавого Крика, Грид поднял свой меч и отразил его удар! На него не повлияло ни подавляющее присутствие графа вампиров, ни даже уникальная способность Йаругта! И как после этого его можно было называть человеком?
И вот, глядя в потрясённые глаза Эльфина Стоуна, Грид холодно ответил:
– Тот, на кого ты отвлёкся.
– Ах!
Осознав, что его спина осталась совершенно беззащитной, Эльфин Стоун поспешно развернулся. Однако было уже слишком поздно.
– Цена Жизни.
Фжух! Фжух! Фжух! Фжух! Фжух! Фжух! Фжух!
А затем серебристый кинжал Факера нанёс несколько болезненных ударов в шею Эльфина Стоуна. Цена Жизни. Чем больше убийца наносил ударов – тем больше урона получала жертва. И если вчера Эльфин Стоун пропустил от Факера всего три удара, то сегодня ему довелось пропустить целых семь. И причиной тому был Грид, умело приковавший внимание графа исключительно к себе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298.2**

– Кхек… Ах вы, крысиные выродки!
Естественно, шкала Здоровья Эльфина Стоуна порядком просела, в то время как Йаругт нацелился в Факера. Монстр переключил своё внимание на убийцу, что в ходе обычного рейда было бы весьма некстати. Однако в данных обстоятельствах это правило работало с точностью наоборот, поскольку Грид был куда полезнее как DD-шник, нежели как танк.
И вот, недолго думая, Грид использовал одно из своих недавно приобретённых умений, заставив Эльфина Стоуна заплатить огромную цену за то, что он отвернулся от Преемника Пагмы.
– Фехтование Пагмы, Вершина!
Вы нанесли 210 900 урона.
"Этого недостаточно", – глядя на результат своей атаки, мысленно пробормотал Грид. Его лицо было мрачнее тучи, ведь не сработала ни одна из дополнительных опций.
На данный момент у Эльфина Стоуна оставалось ещё целых восемьдесят процентов Здоровья. Другими словами, Экстремальное Переливание Крови, Убийство, Цена Жизни и Вершина лишили его всего лишь двадцати процентов жизни. И это в очередной раз подтверждало статус Эльфина Стоуна как настоящего именного босса.
"Моя проклятая удача…"
Если бы во время Убийства активировалось "пять совмещённых атак", то граф получил бы по-настоящему смертельное ранение. Однако сегодня удача явно была не на стороне Грида.
"Нет, у меня нет ни малейших причин для беспокойства", – с улыбкой на лице подумал Ёну. Он вспомнил, что рядом с ним всё ещё стоят его товарищи, способные одним лишь своим присутствием восполнить нехватку удачи.
И вот, словно прочитав его мысли, к битве подключился Регас, произведя по-настоящему молниеносную атаку, от которой даже Грид удивлённо застыл на месте.
– Нисхождение Асуры!
Бу-ду-ду-ду-дум!
Удары, удары и ещё раз удары, оставляющие за собой голубоватое послесвечение! Как только Регас взял третий подкласс, он смог окончательно раскрыть весь потенциал Кастетов Молниеносного Графа.
Вы произвели шесть последовательных атак.
Активирован дополнительный эффект, в результате чего Вы нанесли цели дополнительный физический урон.
Активирован уникальный эффект Вашего класса, в результате чего Вы нанесли дополнительные 5 000 урона.
Бу-дум!
Вы произвели семь последовательных атак.
Активирован дополнительный эффект, в результате чего Вы нанесли цели дополнительный электрический урон.
Активирован уникальный эффект Вашего класса, в результате чего Вы нанесли дополнительные 8 000 урона.
Гру-ду-дум!
Вы произвели восемь последовательных атак.
Активирован дополнительный эффект, в результате чего Вы нанесли цели дополнительный физический и электрический урон.
Активирован уникальный эффект Вашего класса, в результате чего Вы нанесли дополнительные 12 000 урона.
Бу-дум-м-м!
Вы произвели десять последовательных атак.
Активирована "Громовая Колесница".
Активирован уникальный эффект Вашего класса, в результате чего Вы нанесли дополнительные 20 000 урона.
Гру-ду-ду-ду-дум!
Вы произвели двенадцать последовательных атак и нанесли количество урона, пропорциональное максимальному запасу Здоровья цели.
Активирован уникальный эффект Вашего класса, в результате чего Вы нанесли дополнительные 30 000 урона.
– Ку-хе-е-е-ек! Укха-а-а-ак! – завопил Эльфин Стоун.
Благодаря своему подклассу, Регасу удалось продемонстрировать такую скорость и силу, которую не смог стерпеть даже граф вампиров. Тем не менее недостаток данной профессии заключался в том, что боец не мог долго поддерживать столь высокий ритм.
Итак, вскоре комбинация Регаса достигла своего пика.
– Это последний!
Бу-ду-дум!
Вы произвели пятнадцать последовательных атак.
Активировано "Громовое Копьё".
Активирован уникальный эффект Вашего класса, в результате чего Вы нанесли дополнительные 100 000 урона. На протяжении последующих пяти минут защита и восстановление Здоровья цели будут уменьшены на 50%.
– Ку-ха-а-а-а-а-ак!
Сегодня девяносто процентов всех криков, прозвучавших в тринадцатом городе, принадлежали Эльфину Стоуну. Итак, пронзённый упавшим с неба громовым копьём он, наконец, рухнул на землю.
Громовое Копьё. Это было окончательное умение асуры, ошеломляющее цель на полторы секунды.
Бу-дум-м…
– Кхек… Я всё.
Тем не менее рухнул на землю и сам Регас. Он за раз потратил слишком большое количество Выносливости, а потому получил штраф в виде трёхсекундного паралича. Однако его товарищи тут же поспешили заполнить брешь в его обороне.
– Сверхзвуковое Копьё!
– Скрытый Клинок. Удар.
– Стрела Феникса.
– Чёрные Ветра!
И вот, на графа полились самые мощные навыки, которые только были у товарищей. Эльфин Стоун попытался превратиться в дым и скрыться, однако сделать это ему в очередной раз помешало Копьё Лифаэля.
Итак, он был вынужден принять каждую из этих атак.
Тем временем наблюдающий за всем этим Грид также начал свой танец меча. Благодаря Вооружённым до зубов, Здоровье Эльфина Стоуна упало до сорока пяти процентов, а потому, чтобы поскорее добить вампира, Грид решил воспользоваться Убийственной Связью.
Однако затем случилось что-то совершенно неожиданное.
– Вы… Вы… Да как вы посмели!?
Когда Здоровье некоторых боссов падало до определенного уровня, они становились сильнее. И Эльфин Стоун был как раз одним из них.
И вот, уже в следующее мгновенье вампира окутала чёрная пелена, а его магическая сила взяла контроль над всей окрестной областью, моментально активировав Кровавое Поле.
Граф вампиров, Эльфин Стоун, явил свою истинную силу.
С этого момента все характеристики Эльфина Стоуна существенно повысятся, а его восстанавливающие способности увеличатся на 300%.
Вы подверглись воздействию Кровавого Поля.
С этого момента Эльфину Стоуну ежесекундно будет передаваться по 153 единицы Вашего Здоровья.
Все восстанавливающие эффекты уменьшились на 80%.
А затем, поднявшись на ноги, вампир мрачно объявил:
– Сегодня я вас всех съем.
Его кроваво-красные глаза окрасились в чёрный цвет, а исходящее от него чувство устрашения было не в пример сильнее, чем раньше.
– … И как же нам победить его?
Вооружённые до зубов пребывали в растерянности. Они попросту не знали, что им противопоставить ещё более мощной версии Эльфина Стоуна, которая к тому же начала бешеными темпами восстанавливать своё Здоровье.
– Эй, кровосос. А ты не думал, что не только у тебя есть козырь в рукаве? – внезапно проговорил Грид, приковав тем самым внимание как вампира, так и своих товарищей.
– О чём это ты? – слегка занервничав, переспросил граф, в то время как Вооружённые до зубов подбадривающее закричали:
– Давай, Грид! Покажи ему!
– Всыпь ему!
И вот, когда лучшие игроки "Satisfy" приготовились увидеть серию мощных и крайне смертоносных ударов, Грид громко прокричал:
– Ком-би-ни-ро-ва-ние! Пред-ме-тов!
– …?
Возможно, это было специальное волшебство, преобразовывающее заклинателя в какого-нибудь мощного робота-трансформера, как в фильмах времён их бабушек и дедушек?
Нет. Осознать это явление не смог бы даже Лауэль.
Усевшись на корточки, Грид вытащил переносную наковальню и начал долбить по ней своим кузнечным молотом.
– Наверное, этот человек сошёл с ума от страха, – решил Эльфин Стоун, в то время как остальные попросту отказывались верить своим глазам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299**

Главной предпосылкой к успеху данного рейда было пресечение активации Кровавого Поля. Но, в конце концов, Эльфин Стоун раскрыл свою истинную силу и всё-таки смог вызвать его. Таким образом, с каждой секундой их шансы на успех становились всё ниже и ниже. Если Павраниевой Экспедиции не удастся победить графа вампиров в течение последующих трёх минут, она будет просто-напросто уничтожена.
"Мне нужно больше силы".
Итак, поскольку времени на раздумья и колебания больше не оставалось, Грид вытащил из инвентаря один крайне любопытный аксессуар.
" Кольцо Тёмного Буса"
Рейтинг: уникальный.
Вес: 0,1.
Прочность: 15/15.
Кольцо, которое носил 7-ой Слуга Ятана, Тёмный Бус.
Эффекты:
Позволяет рассеивать заклинания за счёт постоянного потребления маны.
\* В экипированном состоянии данное кольцо ежесекундно потребляет 50 единиц маны.
\* Как только кольцо потребит 5 000 единиц маны, на протяжении последующих 10 минут Вам представится возможность дважды активировать Рассеивание Заклинаний.
\* Если кольцо потребит более 5 000 маны, при этом вы не используете два заряда Рассеивания Заклинаний, кольцо перегреется и взорвётся. В результате Вы получите смертельную травму, а само кольцо будет уничтожено.
\* Если на протяжении трёх минут после надевания кольца Вы не потратите 5 000 маны, оно исчезнет.
\* Рассеивание Заклинаний можно применить только в том случае, если Вам удалось коснуться его рукой, на которой надето кольцо.
\* Рассеивание Заклинаний не применяется к заклинаниям и навыкам с непрерывным эффектом.
Требования:
Уровень: 300 и выше.
Это было небольшое чёрное кольцо, имеющее серьёзные требования к уровню своего владельца и обладающее сложными условиями использования.
А поскольку запас маны Грида составлял чуть более четырёх тысяч, для правильного использования Кольца Тёмного Буса ему нужно было постоянно использовать зелья маны и систематически активировать навыки. Во многих отношениях это было чересчур неудобно, но…
"Если всё сделать как надо, оно может проявить выдающуюся эффективность".
В процессе избиения Камиана Грид хорошо потренировался в использовании данного кольца, а потому без промедлений экипировал его и вытащил маленькие чёрные серьги.
"Серьги Тёмного Буса"
Рейтинг: легендарный.
Вес: 0,1.
Прочность: 55/55.
Серьги, которые носил 7-ой Слуга Ятана, Тёмный Бус.
Данный предмет обладает колоссальным запасом чёрной магической силы, в связи с чем способен повлиять на разум своего владельца.
Эффекты:
Встроенный навык: "Почернение".
\* Данный навык можно применять лишь раз в 12 часов.
\* Максимальная продолжительность действия Почернения – 5 минут.
\* Частое использование Почернения может пробудить в Вас иную, нечеловеческую, сущность.
Требования:
Уровень: 300 и выше.
Наличие чёрной магической силы.
"Что ж, тут уже ничего не поделаешь".
Если не использовать данные серьги в таких ситуациях, как эта, то можно было не использовать их вовсе. Другими словами, бояться последствий уже было поздно, а потому Грид без колебаний экипировал их.
А затем он активировал навык, полученный им после достижения трёхсотого уровня.
– Ком-би-ни-ро-ва-ние! Пред-ме-тов!
Он был более чем уверен, что следующая сцена будет не менее эффектной, чем в самых красочных кинофильмах. Грид даже рассчитывал услышать великолепную фоновую музыку, сопровождающую объединяющиеся предметы.
Однако реальность оказалась иной…
Для активации навыка Вам необходимо экипировать кузнечный молот и встать перед наковальней.
И вот, как только появилось это информационное окошко, его тело само по себе вооружилось кузнечным молотом и вытащило наковальню.
Пожалуйста, положите поверх наковальни два предмета, которые Вы хотите объединить.
– …?
Грид был крайне озадачен подобным развитием ситуации, однако времени тратить не стал, поспешно последовав совету системы и положив поверх наковальни Копьё Лифаэля и Полный Провал.
А затем…
Попробуйте совместить два избранных предмета.
И вот, независимо от его воли, тело Грида начало само по себе молотить по двум предметам. Как оказалось, Комбинирование Предметов представляло собой навык, в котором применялись принудительные действия.
"Наверное, я выгляжу очень глупо…"
Что могли подумать о человеке, который ни с того ни с сего уселся на корточки и начал что-то ковать?
И вот, Эльфин Стоун действительно счёл его сумасшедшим, в то время как Вооружённые до зубов окинули его снисходительными взглядами. Сам же Грид почувствовал крайнее смущение, поскольку подобное отношение было крайне несправедливым!
А тем временем перед его глазами продолжали появляться информационные окошки.
Производится подсчёт времени, необходимого для объединения предметов.
Пожалуйста, подождите.
…3.
…2.
…1.
Дзынь!
Подсчёт времени завершён.
Для объединения Копья Лифаэля с Полным Провалом необходимо 43 секунды.
Для успешной активации навыка Вам необходимо продолжать находиться перед наковальней с кузнечным молотом в течение последующих 43-х секунд.
"Да это же безумие!" – выругался Грид, ощущая, как по его позвоночнику пробежала волна холода. Система хотела, чтобы он отвлёкся от боя на целых сорок три секунды!? Разве это не было равносильно возложению головы в пасть тигру!?
А тем временем Вооружённые до зубов начали слать побледневшему Гриду экстренные личные сообщения:
– Ты что делаешь? Почему ты вытащил наковальню?
– Грид, какой бы отчаянной ни была ситуация, успокойся и действуй мудро.
Его явно сочли психом, а потому Ёну поспешил всё объяснить:
– Этого требует мой новый навык! Мне нужно, чтобы вы купили мне сорок секунд.
– …
Услышав это, Вооружённые до зубов нахмурились. Навык, требующий бездействия прямиком во время боя? К тому же на протяжении целых сорока секунд? Это даже звучало абсурдно. Однако у Грида не было ни малейших причин шутить, а потому товарищи тут же начали готовиться к атаке.
Тем временем сам Эльфин Стоун внимательно наблюдал за Гридом.
"Как-то это подозрительно".
Всякий раз, когда Грид наносил очередной удар кузнечным молотом, двуручный меч и золотое копьё начинали источать всё более сильную ауру. И это порядком напрягало графа вампиров.
– Не знаю, что ты задумал, но я тебе этого не позволю.
И вот, как только Эльфин Стоун произнёс эти слова, на пропитанной кровью земле начала концентрироваться какая-то энергия. Данное явление предшествовало Кровавой Волне, которая должна была просто-напросто смести Грида.
И вот, первым почувствовав это, Зеднос бросился вперёд.
– Нужно защитить его!
– Думаешь, тебе удастся остановить меня? – парировал Эльфин Стоун. Находясь посреди развёрнутого Кровавого Поля, он чувствовал себя более чем уверенно. А затем вампир продемонстрировал ещё одну причину своей уверенности – готовое к бою заклинание.
И вот, кроваво-красные волны попросту захлестнули Вооружённых до зубов, бросившихся на помощь Гриду. Вантнер тут же активировал один из своих защитных навыков, в то время как Зеднос прикрылся ветряной завесой. Однако даже несмотря на выдающуюся эффективность против магии, данных способностей попросту не хватило, чтобы остановить Кровавую Волну.
Фу-жу-у-у-у-у-ух!
– Ай-а-а-ах!
– Ва-а-а-а-а-а-а!
Доспехи Вантнера треснули, а ветряная завеса рассеялась, словно её никогда и не было. Сами же два товарища были поражены смертоносной волной энергии и рухнули на землю, так и не сумев остановить Кровавую Волну, целью которой был Грид.
Тем не менее на её пути тут же встал Высший Меч.
– Скрытый Клинок, Уничтожение.
Бу-жух!
В тот момент, когда Высший Меч вытащил свой клинок, он засветился и разрубил Кровавую Волну. К счастью, благодаря Вантнеру и Зедносу это оказалось возможно.
– Получилось! … Кхек!?
Но вот, не успел Высший Меч обрадоваться своему успеху, как его лицо внезапно исказилось от боли. И причиной тому были красные шипы, появившиеся прямиком под его ногами.
– Чёрт!
В результате этого скорость передвижения Высшего Меча существенно уменьшилась, и он попросту не успел отреагировать на летящий к нему Йаругт.
Вы получили 9 980 урона.
– Ку-а-а-а-а-а-ак!
Как и следовало ожидать, появление информационного окошка сопровождалось сильной болью, от которой Высший Меч невольно рухнул на землю.
– Скоро вы все будете стоять предо мной на коленях , – проговорил Эльфин Стоун, после чего вновь продолжил идти к Гриду, который в этот момент проверял оставшееся время.
До активации Комбинирования Предметов осталось: 27 секунд.
"Может, мне стоит отменить навык?"
Нет, назад пути уже не было. Он должен верить в своих товарищей и ждать.
И вот, понимающе переглянувшись между собой, на пути у Эльфина Стоуна встал дуэт из Пона и Регаса.
– Мы тебя прикроем.
А затем на графа обрушился целый шквал непредсказуемых атак копьём и кастетами. Однако поскольку Копьё Лифаэля больше не сдерживало Эльфина Стоуна, он с лёгкостью избежал их, превратившись в дым.
– Разве вы ещё не поняли? Вы мне не ровня, – молвил граф, после чего растворился во тьме и появился уже позади Пона с Регасом.
Не на шутку перепугавшись, два воина быстро крутанулись вокруг своей оси, однако Йаругт оказался быстрее.
Фьу-у-ух!
– Кхек…
– Кха!
Красный клинок оставил глубокую рану как на груди Пона, так и на груди Регаса. Два товарища получили огромный урон, а потому должны были отступить и воспользоваться зельями восстановления. Тем не менее все восстанавливающие эффекты были уменьшены, из-за чего зелья продемонстрировали лишь 20% от своей первоначальной эффективности.
Но вот, когда Эльфин Стоун собирался добить Пона с Регасом, за его спиной появился Факер. Атаки убийцы всегда были стремительными и крайне опасными. Тем не менее против нынешнего Эльфина Стоуна быстрота и хитрость Факера были попросту бессмысленными.
– Кровавый Торнадо.
Фу-жу-жу-жу-жух!
И вот, тело графа моментально окутал кровавый ветер, заблокировав атаку Факера и подвергнув его эффекту временного паралича.
"Он слишком сильный… " – подумала Джишука, изо всех сил стараясь прикрыть отступление своих товарищей. Она попросту не знала, как сражаться с таким монстром.
Тем временем сам Эльфин Стоун продолжил приближаться к цели, чувствуя себя словно рыба в воде. Его раны продолжали исцеляться, а избиение людей, посмевших угрожать его жизни, приносило графу истинное удовольствие.
Итак, на текущий момент между Преемником Пагмы и Эльфином Стоуном оставалась стоять лишь одна Джишука. Остальные либо обессилено валялись на земле, либо пытались отползти в сторону, лишённые возможности хоть что-то противопоставить этому чудовищу.
– Я выпью каждую капельку вашей крови! – воскликнул Эльфин Стоун, прыгнув прямиком к лучнице. В ответ Джишука использовала Мульти-выстрел и Танцующие Стрелы, пытаясь хоть немного замедлить графа. Тем не менее результат оказался практически нулевым, и Джишука, вслед за остальными, оказалась на земле.
Итак, все препятствия были устранены, и Эльфин Стоун наконец-то добрался до Грида.
– Йаругт! – воскликнул вампир, и клинок тут же ответил на его зов. Окутавшись ярким светом, он устремился прямиком к шее Грида, намереваясь попросту разрубить её.
"Это конец…" – поняли товарищи, поскольку Грид всё ещё стучал по наковальне, не в силах даже поднять головы.
Они не знали, что именно представляет этот недавно приобретенный навык, но для его активации требовалось слишком много времени. Но в тот самый момент, когда они от отчаяния уже закрыли глаза и приготовились встретить неизбежное…
Предметы были успешно объединены!
Перед глазами Грида появилось столь долгожданное информационное окошко. И он, не став медлить, тут же скомандовал:
– Почернение.
Чёрная магия прямо-таки выплеснулась наружу, заставив удивиться даже самого Эльфина Стоуна.
– Как…? Откуда…!?
А затем сине-золотой двуручный меч столкнулся с Йаругтом, отчего затрясся весь тринадцатый город вампиров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300.1**

Предметы были успешно объединены!
"Полный Провал + Копьё Лифаэля"
Рейтинг: легендарный (трансцендентный).
Прочность: бесконечная.
Сила атаки: 1 100~2 390.
Защита: 100.
Оружие, объединившее в себе лучшие стороны Полного Провала и воспроизведённого Копья Лифаэля.
Эффекты:
Ловкость: +100.
Божественная сила: +400.
Дополнительные 2 200 единиц урона при каждой атаке.
При атаке существ, обладающих тёмной магической силой, сила атаки оружия повышается на 30%.
С определённой вероятностью будет активирован навык "Колесо Света".
С определённой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.
С высокой вероятностью будет активирован навык "Пять Совмещённых Ударов".
С высокой вероятностью будет активирован навык "Разрезание".
Экипировав предмет, Вы получите возможность использования навыка "Рассечение Пополам".
Если противник на 15 и более уровней ниже обладателя клинка, он гарантировано подвергнется эффекту "страха".
В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 30%.
Требования:
Преемник Пагмы.
\* Данный товар нельзя продать.
\* Через две минуты данный клинок разъединится на две первоначальный части.
"Трансцендентное оружие…!"
Результат превосходил даже самые смелые ожидания. Этот меч практически ничем не уступал мифическому оружию, а потому можно было с уверенностью сказать, что Комбинирование Предметов было одной из конечных техник Пагмы.
"Жаль, что использовать его можно всего 2 минуты".
Однако даже столь короткого промежутка времени должно было хватить, чтобы закончить эту битву раз и навсегда. Либо через две минуты погибнет Эльфин Стоун, либо будет уничтожена группа Грида. Другого результата при активном Кровавом Поле попросту не могло быть.
Итак, сжав золотистый Полный Провал, Грид скомандовал:
– Почернение.
Бу-жух!
Чёрная энергия залила окружающее пространство, окрасив кожу Грида в белый цвет, а его глаза – в чёрный.
Ваша чёрная магическая сила существенно увеличилась.
У Вас отсутствует чёрная магическая сила. Она будет заменена демонической силой.
Помните, что пока Почернение активировано, Ваша раса будет изменена на демоноида, благодаря чему максимальный запас Вашего здоровья снизится на 50%, в то время как сила атаки, магическая сила и Ловкость увеличатся на 20%.
Все Ваши атаки будут наделены атрибутом чёрной магии.
Почернение значительно увеличивало боевые характеристики Грида в обмен на половину его максимального запаса Здоровья. Итак, Ёну тут же почувствовал, как внутри него кипит невиданная мощь. Однако в то же время он ощутил нечто странное. Его сердцебиение повысилось, а голова начала сильно болеть.
"Это ещё что такое?"
И вот, в тот момент, когда Грид задался этим вопросом, перед его глазами всплыло пояснение.
Ваша демоническая сила вступила в конфликт с божественной силой оружия.
С этого момента все Ваши атаки будут наделены как демонической, так и божественной силой. Каждый наносимый Вами удар будет вызывать взрыв двух противостоящих друг другу сил.
За счёт поглощения демонической силой божественной, эффективность почернения увеличилась.
Максимальный запас Вашего Здоровья снизился на 50%, в то время как сила атаки, магическая сила и Ловкость увеличились на 10%.
Грид допустил грубейшую ошибку. Он был настолько сосредоточен на получении дополнительной силы и преодоления критической ситуации, что не учёл совместимость Копья Лифаэля и Почернения.
И вот, пока головные боли становились всё сильнее и сильнее, к его шее устремился Йаругт.
К счастью, как и во множестве других ситуаций, его спасло не что иное, как сила предметов. Маленький плавник, украшающий верхнюю часть сине-золотистого меча, двинулся вперёд и заблокировал стремительный выпад Йаругта.
Активировалась дополнительная опция Полного Провала + Копья Лифаэля, заблокировав тем самым атаку противника.
И вот, как только два клинка врезались друг в друга, тринадцатый город сотряс оглушительный взрыв, нанёсший повреждения как Эльфину Стоуну, так и самому Гриду.
Вы получили 5 300 урона.
Вы нанесли 15 900 урона.
Данный взрыв содержал в себе и демоническую, и божественную силу. Однако, в отличие от Грида, у которого было определённое сродство с обоими атрибутами, Эльфин Стоун был уязвим к божественной силе, а потому и полученные им повреждения были на порядок серьёзнее.
Однако с глобальной точки зрения данный результат был не просто бесполезен, но и опасен. Поскольку максимальный запас Здоровья Грида упал до шестнадцати тысяс единиц, пять тысяч триста урона были для него просто-напросто смертельными. Между тем, нынешнее Здоровье Эльфина Стоуна колебалось в радиусе четырёх миллионов. С его точки зрения, ущерб от взрыва был не страшнее комариного укуса.
Однако граф понятия не имел, как именно обстоят дела. Он счёл, что Грид намеренно вызвал взрыв, а потому почувствовал неподдельный ужас.
"Всё-таки он не человек…"
Разве обычный человек мог комбинировать демоническую и божественную силу, а также проявлять физические способности, не уступающие ему, чистокровному графу? Это было как страшно, так и странно.
– Да кто же ты, чёрт возьми, такой?
– …
В ответ Грид не произнёс ни слова. Нет, если быть точнее, он попросту не мог ответить, поскольку едва держался под непрерывными волнами головной боли.
А затем, издав оглушительный рёв, которому позавидовал бы даже дикий зверь, Преемник Пагмы бросился вперёд и активировал Убийство.
– Kу-гра-а-а-а-а-а-а-а-а-а-ах!
Скорость и мощь данной атаки были попросту несопоставимы с его прошлыми ударами. Они находились на совершенно другом уровне, а потому Эльфину Стоуну пришлось приложить максимум своих сил, чтобы избежать данного удара.
"Проклятье!" – выругался вспотевший граф. – "Неужели… Неужели я чувствую страх!?"
Он был прямым потомком Шизо Бериаче и при этом боялся какого-то человека!?
"Это недопустимо!" – решил он, разорвав расстояние. Если при столкновении с мечом Грида происходили взрывы, то ему следовало использовать дальнобойную магию, чтобы не получать урон.
Однако это было глубочайшее заблуждение. Преемник Пагмы обладал специальным навыком под названием Превосхождение, который переводил все атаки в дальние.
И вот, уже через мгновенье на Эльфина Стоуна обрушилась настоящая бомбардировка из сине-золотистых лучей света.
Вы получили 15 760 урона.
Вы нанесли 16 400 урона.
Активировалась дополнительная опция Вашего оружия, в результате чего было использовано Колесо Света.
Вы нанесли 82 900 урона.
Активировалась дополнительная опция Вашего оружия, в результате чего Вы нанесли пять последовательных атак.
Вы нанесли 60 040 урона.
– Ку-ха-а-а-а-а-ак! – завопил граф.
Мощный натиск и беспрестанные взрывы сине-золотистого света содержали в себе такую разрушительную силу, которую не мог игнорировать даже вампирский граф.
– Вот это да…
– Действительно мощный навык…
– Да это просто ужас какой-то.
Ошеломлены были даже Вооружённые до зубов. Пусть они и находились в топ-20 лучших игроков "Satisfy", но сила атаки, продемонстрированная Гридом, находилась на совершенно ином уровне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300.2**

"Возможно. Возможно, он…"
Возможно, он был на одном уровне с самим Крюгелем?
Так думал Пон, которому когда-то уже приходилось сталкиваться с топ-1 мечником.
А тем временем Эльфин Стоун начал всерьёз нервничать. Из-за божественной силы, содержащейся в атаках Грида, он не мог превратиться в чёрный дым, в то время как Кровавых Щитов попросту не хватало, чтобы защититься ото всех льющихся на него ударов.
"Я не должен был разрывать дистанцию!" – с запозданием понял граф и вновь сблизился с Гридом. Поскольку глухая оборона была попросту невозможна, он должен был подавить своего противника при помощи грубой силы.
Итак, рассеявшаяся кровь Эльфина Стоуна начала собираться воедино, а затем, трансформировавшись в копьё, метнулась прямиком в Преемника Пагмы.
– Искатель Сердец!
Фьу-у-у-ух!
Это был нецелевой навык, гарантировано попадающий по цели и выносящий ей самый настоящий смертный приговор. Его мощь превосходила даже Экстремальное Переливание Крови, однако Эльфин Стоун неохотно использовал ее, поскольку для его активации приходилось отдать часть своего собственного Здоровья. Итак, то, что граф решился на такую жертву, означало, что он признал Грида достойным соперником.
И вот, кровавое копьё проникло прямиком через бомбардировку сине-золотистыми лучами Грида, и… попросту пронзило его сердце, из-за чего Вооружённые до зубов стали бледными, как мел.
– Кха… – закашлялся Преемник Пагмы, изо рта которого потекла струйка крови. Тем не менее Эльфин Стоун знал, что радоваться ещё слишком рано. Этот человек несколько раз пережил Экстремальное Переливание Крови, а потому вполне мог выжить и после удара Искателем Сердец.
Другими словами, Эльфин Стоун попросту обязан был убедиться, что Грид погиб, а потому использовал ещё одно заклинание даже несмотря на то, что у него осталось совсем мало Здоровья и маны.
– Кровавая Волна!
Фу-жу-у-у-ух!
Это была уже вторая Кровавая Волна за сегодня, однако в отличие от предыдущего раза она наверняка должна была достигнуть своей цели.
Но…
– Фехтование Пагмы.
– …!
Воспользовавшись Рассеиванием Заклинаний, Грид пробился через Кровавую Волну и метнулся прямиком к Эльфину Стоуну. В ответ граф попытался остановить своего противника, вызвав Кровавые Шипы. Тем не менее Грид использовал движения из Связи, миновав тем самым большинство появившихся из-под земли шипов.
Затем граф метнул в Преемника Пагмы ещё одно заклинание под названием Кровавый Лазер. Это была специализированная атака, движущаяся по крайне узкой траектории, но при этом обладающая высочайшим проникающим эффектом. Однако Грид вновь взмахнул рукой и просто-напросто рассеял её.
– Это просто невозможно! – не выдержав, воскликнул вампир. Тем временем Грид уже был практически вплотную к графу и, уклонившись от Йаругта, активировал своё самое лучшее умение:
– Связанное Убийство.
Бу-жу-у-у-ух!
А в следующее мгновенье подземелье залилось самым настоящим красочным фейерверком, состоящим из чёрно-золотисто-синих лучей.
Для того, чтобы заблокировать первый удар Связанного Убийства, граф в очередной раз воспользовался своим Йаругтом, однако всё равно получил определённые повреждения от возникшего впоследствии взрыва.
– Кхек! – вздрогнул Эльфин Стоун, пошатнувшись от нахлынувшей на него ударной волны. То же самое было и с Гридом, а потому вампир, обладая более высокими параметрами, чем Преемник Пагмы, первым восстановил равновесие и произвёл контратаку.
Тем не менее граф не учёл одного нюанса. После получения удара Искателем Сердец у Грида активировалась его временная неуязвимость, а потому любые, даже самые фатальные атаки, были ему совершенно не страшны.
"… Второго такого шанса уже не будет", – мысленно пробормотал Грид, принимая удар Йаругтом и продолжая наносить свои собственные атаки Убийственной Связью.
И его решимость в конечном счёте была вознаграждена.
Активировалась дополнительная опция Вашего оружия, в результате чего было использовано Колесо Света.
Подобрав по-настоящему изысканный момент, сработало одно из самых мощных умений Копья Лифаэля, благодаря чему траектория текущего удара тут же изменилась и Эльфин Стоун, не успев на это среагировать, получил крайне болезненное повреждение.
Критический удар!
Вы нанесли 304 600 урона.
"Это просто невероятно!"
Магический меч Йаругт делал своего владельца настоящим мастером фехтования. Однако этот человек, казалось, выходил за пределы самой концепции мастерства. Итак, пошатнувшись от второго удара, Эльфин Стоун не успел заблокировать и третий.
Фжух!
Вы нанесли 119 400 урона.
А затем последовал четвёртый.
Вы нанесли 122 000 урона.
А следом и пятый.
Активировалась дополнительная опция Перчаток Священного Света, в результате чего вы нанесли пять последовательных атак.
Вы нанесли 608 500 урона.
Ну и, наконец, настал черёд шестого.
Активировалась дополнительная опция Перчаток Священного Света, в результате чего вы нанесли пять последовательных атак.
Активировалась дополнительная опция Вашего оружия, в результате чего было использовано Колесо Света.
Критический удар!
Вы нанесли 3 054 900 урона.
Меч Грида продолжал и продолжал ударять по Эльфину Стоуну. А взрывы, возникающие после каждого этого удара, обрушивались и на самого Грида. Пытаясь хотя как-то компенсировать данные последствия, Грид воспользовался и Кольцом Дорана, и даже выпил самое лучшее зелье восстановления, которое только у него было. Однако даже этого оказалось недостаточно, чтобы нивелировать весь полученный урон.
И вот, практически одновременно два оппонента издали тяжелые вздохи и рухнули на землю.
Лия… Последнее, что Эльфин Стоун вспомнил перед тем, как обратился в пепел, было улыбающееся лицо его возлюбленной, в то время как Грид и вовсе не успел ни о чём подумать.
Одной единицы Здоровья оказалось недостаточно, чтобы выжить в этой безумной череде взрывов и контратак.
Вы погибли.
Лишившись всех своих сил, граф вампиров Эльфин Стоун был навеки упокоен.
Лидер Вашей группы, Грид, погиб.
Вы можете подобрать Кольцо Эльфина Стоуна.
Вы можете подобрать Йаругт.
Вы можете подобрать 4-ую Часть ???.
Поздравляем !
Ваша группа – первая, которой удалось зачистить 13-ый город вампиров!
Благодаря данному достижению все члены Павраниевой Экспедиции получат бонусные очки опыта и дополнительный шанс на выпадение трофеев. Длительность действия эффекта – месяц.
Как и следовало ожидать, перед Вооружёнными до зубов появилась целая череда информационных окошек. Однако Грид увидел лишь одно из них, поскольку к моменту их возникновения он уже был мёртв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301.1**

Сцена, как Эльфин Стоун превращается в прах, была попросту невероятной. Но куда невероятнее был сам факт произошедшего, поразивший сразу двух из трёх присутствующих в комнате людей.
– Время платить, – с довольной улыбкой проговорил Лим Чхолхо, вытянув обе руки по направлению к своим коллегам. И последним ничего не оставалось, кроме как со стонами вытащить из своих кошельков по пятьдесят тысяч вон.
– Уф… Моё еженедельное пособие…
– Не видеть мне на выходных куриных крылышек…
Зарплаты Юн Санмина и Эшли Стоуна были одними из самых высоких во всей Южной Корее. Однако у них были достаточно строгие жёны, не позволяющие им тратить деньги налево и направо. Итак, потеря пятидесяти тысяч вон была для обоих мужчин достаточно болезненной.
– Всё, с этого момента я в спорах не участвую.
Они были убеждены, что рейд на Эльфина Стоуна закончится провалом. Тем не менее Лим Чхолхо считал, что шансы Павраниевой Экспедиции достаточно высоки, а потому, тепло улыбнувшись, произнёс:
– Гриду удалось победить только потому, что он сумел заблокировать первое Кровавое Поле. Если бы оно начало действовать с самого начала рейда, то Вооружённые до зубов не смогли бы так долго продержаться.
– Согласен.
С каждым днём навыки Грида становились всё лучше и лучше. И вот, благодаря трёхсотому уровню и Комбинированию Предметов, он смог продемонстрировать мощь, вполне сопоставимую с обладателями боевых легендарных классов.
Он стал достаточно силён, чтобы превзойти даже свои собственные ограничения, а потому и был включен в тот самый список из "пяти человек, которые могли творить настоящие чудеса".
– Но… Разве это не опасно? Он ведь погиб, находясь в состоянии Почернения, – пробормотал крайне обеспокоенный Юн Санмин.
– Что ж, теперь Грид сможет испытать совершенно новый мир, – с улыбкой ответил Лим Чхолхо.
Всё это время сфера активности Грида была слишком узкой. Она не только ограничивалась исключительно миром людей, но и, по большей части, всего одним-единственным королевством. Итак, ему попросту необходимо было побывать и в других уголках этого мира, которые уже успели посетить другие игроки.
– К тому же, это не такое опасное место, каким оно может показаться на первый взгляд. Большинство его обитателей достаточно дружелюбны и похожи на людей.
\* \* \*
Вы погибли.
Смерть для Грида была не в новинку. Как-то раз он четырежды погиб от самого обыкновенного зелёного слизняка, с которым могли справиться даже новички пятого уровня. Однако после того, как Ёну стал Преемником Пагмы, смерть стала для него совершенно незнакомым понятием.
Последний раз он погиб, пытаясь помочь Дорану. И с тех пор прошло уже достаточно много времени.
Итак, если бы сейчас у Грида остался его старый характер, от мысли о штрафах он начал бы проклинать всё на свете и разработчиков в частности. Но теперь он был другим. Первое, что пришло ему в голову – это в безопасности ли остальные?
Грид не был уверен, удалось ли ему прикончить Эльфина Стоуна, поскольку в момент нанесения шестого удара Связанного Убийства его разум погрузился во мрак.
– Окно статуса.
Уровень: 300 (11,05%).
– Уф… – выдохнул Грид, едва увидев желанную циферку текущего значения опыта.
На момент вступления в бой с Эльфином Стоуном его шкала опыта была абсолютно пустой. Итак, если бы рейд был провален, его уровень опустился бы обратно до двести девяносто девятого. Тем не менее информационное окошко показывало целых одиннадцать процентов опыта.
Другими словами…
– У меня всё получилось.
Смерть на трёхсотом уровне означала тридцатипроцентное падение опыта, а потому можно было прийти к выводу, что за убийство Эльфина Стоуна он получил целый 41%. И это было поистине огромное вознаграждение, достойное настоящего именного босса.
– Слава Богу… Кажется, с ребятами всё в порядке, – пробормотал Грид, после чего вспомнил о цели их экспедиции. – Надеюсь, мой павраний с него тоже выпал?
Впрочем, даже если заветная часть паврания не выпала, Вооружённые до зубов наверняка обыщут город и найдут её.
– А я тем временем…
После смерти прочность экипировки Грида существенно уменьшилась. В частности, особо фатальное влияние оказало Комбинирование Предметов, из-за которого у Полного Провала осталось всего десять единиц прочности. Ещё немного и его клинок был бы просто-напросто разрушен.
– Нужно починить свои предметы, – пробормотал Грид, решив посетить кузницу Хана.
Однако в тот момент, как он поднял голову…
– … Не понял… Где это я?
Точкой воскрешения Грид выбрал Рейдан. Итак, прямо сейчас он должен был увидеть внутренние очертания своего замка. Однако окружающий его пейзаж даже близко не напоминал собой Рейдан. Это была небольшая, спокойная деревушка с двумя десятками потрёпанных лачуг. И Грид стоял прямиком посреди неё.
– …?
Итак, не понимая, что происходит, Грид открыл карту, и… не увидел себя на ней.
– Что это, чёрт побери, такое? – хмуро пробормотал Ёну, после чего решил пройтись по деревне.
Как оказалось, в ней не было даже обыкновенного магазинчика: лишь двадцать лачуг, яблони и небольшой ручей, протекающий по её обочине.
– Такое ощущение, будто все вымерли.
Пройдя ещё немного вперёд, Грид сорвал яблоко и осторожно надкусил его. Это был самый обыкновенный, слегка недоспелый плод. Итак, почему он воскрес не в Рейдане, а здесь? Вряд ли это была какая-то ошибка. Грид ещё ни разу не слышал, чтобы в "Satisfy"нашлинастоящий программный сбой.
– Чушь какая-то…
Мозги Грида отказывались понимать происходящее, а потому он просто решил:
– Нужно вернуться в Рейдан.
Однако для этого ему нужно было узнать своё текущее местоположение, в связи с чем Ёну решил обратиться за помощью к членам своей гильдии.
– Кто-нибудь видит, где я сейчас нахожусь?
Вы не смогли отправить сообщение.
Ад не связан с миром людей.
– … Ад?
И это место с голубым небом и тёплым ветерком было адом? Разве ад не должен был представлять собой мрачное подземелье, наполненное кипящей лавой?
– Твою ж дивизию…
В конце концов Грид всё-таки не выдержал и разразился проклятиями.
– Это ад! Я попал в ад! \*\*\*\*\*\*!
Если бы он знал, что всё закончится именно так, он бы не совершал так много плохих поступков!
– … Я убил слишком много людей…
В настоящее время у Грида была четыреста одна единица демонической силы, из-за чего он был уверен, что попал сюда вследствие множественных убийств на территории Сахаранской Империи, Уинстона и Ватикана.
А затем… Внезапно на окраине деревни появилась группа людей.
"А это ещё кто такие?"
Всё было бы ничего, если бы не их странный внешний вид. На лбах некоторых мужчин росли рога, а у женщин была фиолетовая кожа. Особо сильными и опасными они не выглядели, но…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301.2**

"Это же демоноиды!"
Поскольку экипировка Грида пребывала в критической ситуации, сражаться ему совершенно не хотелось, а потому он молча развернулся и поспешно направился в другую сторону.
Однако демоноиды оказались быстрее, догнав его прежде, чем Ёну успел скрыться из деревушки.
"Чёрт… В конце концов битвы не избежать… Однако… Они что, фермеры?"
Нагнавшие его фермеры держали в руках какие-то сельскохозяйственные инструменты, а их одежда была сплошь покрыта землёй и грязью. Примерно так выглядел Пиаро после окончания тяжелого трудового дня в поле.
– А Вы кто? – спросил Преемника Пагмы один из демоноидов.
– Кажется, Вы – авантюрист. Но зачем авантюристу приходить в такое место, как это? – задумчиво пробормотал второй.
– …?
Демоноиды явно не были настроены по отношению к Гриду ни враждебно, ни даже насторожено. Они общались с ним так, как люди общаются с другими, такими же как они, людьми.
"Но разве демоноиды не враждебны по отношению к людям?" – испытывая некоторые сомнения, подумал Грид.
А затем он внезапно посмотрел на свои бледные руки и кое-что понял.
"Точно… Длительность действия Почернения ещё не закончилась".
Именно так всё и было. В настоящее время Грид сам выглядел как обычный демоноид, а потому и воспринимался остальными представителями данной расы без каких-либо подозрений.
Тем временем один старый демоноид поставил корзину с какими-то странными растениями на землю и проговорил:
– Кажется, Вас что-то тревожит. Не стоит волноваться. Нам всего лишь любопытно откуда Вы, поскольку последний раз в нашу деревушку захаживали лет эдак сто назад. Наверное, у Вас был тяжёлый путь. Может, Вы голодны? Как видите, живём мы небогато, так что можем угостить лишь травяной кашей…
– … Травяной кашей? Вы едите траву? А как же человечина? – удивлённо заморгав, спросил Грид, на что старый демоноид рассмеялся и ответил.
– Ха-ха, забавная шутка.
– Есть людей? Да разве это возможно!? – задался вопросом демоноид помоложе.
– Нам крупно повезёт, если они сами нас не съедят.
– …?
Отношение к людям у этих существ было каким-то странным. Да и сами демоноиды кардинально отличались от тех, о которых слышал Грид.
"Возможно, они просто слабые, а потому и безобидные…" – решил Ёну, после чего удивлённо дёрнулся. И причиной тому был демоноид по имени Хельмис, который внезапно подошёл к нему и схватил за руку.
"Неужели он догадался, что я человек?"
Но вот, пока Грид нервно раздумывал над тем, что ему делать дальше, Хельмис внимательно изучил руку Преемника Пагмы и произнёс:
– Судя по Вашим мозолям, Вы – кузнец. Очень интересно… Не думал, что среди демоноидов есть ещё один кузнец.
– Ещё один кузнец…?
" Возможно…"
Возможно, создатель Йаругта был демоноидом?
Но вот, как только к Гриду пришла эта достаточно логичная мысль, перед его глазами появилось информационное окошко:
Внимание.
До окончания действия Почернения осталась одна минута.
Почернение не деактивировалось даже после его смерти. Однако проблема заключалась в том, что длительность его действия была крайне ограниченной.
Другими словами, Ёну понятия не имел, что произойдет, если он вернётся к человеческому облику. Итак, поскольку демоноиды оказались на редкость дружелюбными существами, Грид решил не осложнять их отношения и спросил:
– Скажите, а вам случайно не известно, как попасть в мир людей?
– Нет. Даже великие демоны не могут свободно посещать мир людей, а потому таким низкородным существам, как мы, это неизвестно и подавно, – покачав головой, ответил старый демоноид.
– А зачем Вы хотите попасть в мир людей? Вы… Вы странный.
– Как-то это чересчур подозрительно…
Демоноиды явно начали о чём-то догадываться. Но вот, в тот момент, когда Грид судорожно сглотнул, из его инвентаря внезапно выпрыгнула Ноя.
– Мур-р-р-р! Запах дома!
Помахивая своим хвостом, коротколапая кошка принюхалась и довольно замурчала. Очевидно, Ноя была рада вновь побывать в родном мире. Она была так рада, что даже начала слегка пританцовывать.
"Всё-таки она милая", – подумал Грид, залюбовавшись своим питомцем, в то время как лица демоноидов стали ещё бледнее.
– Это же м-мемфис! – воскликнул старый демоноид, тут же рухнув перед Ноей на колени.
Мемфисы. Умнейшие и могущественные слуги великих демонов, которые были настоящими объектами для поклонения со стороны обычных демонов и демоноидов.
– Да, я лучший демонический зверь! Мур-мур! – завидев реакцию демоноидов, провозгласила Ноя.
– Ага, только этот лучший демонический зверь забился в угол сразу же, как только увидел Эльфина Стоуна, – отчитал её Грид.
– Прости, хозяин… – потупив глаза, произнесла кошка, повергнув тем самым демоноидов в ещё больший шок.
– Он хозяин м-мемфиса!?
– Простите, господин! Мы не знали, кто Вы! Простите нас за нашу грубость!
– Убейте нас!
Убивать их Грид не собирался, ведь эти демоноиды оказались вполне милыми существами, пригласившими его на обед. Но вот, как только он собрался им ответить…
Действие Почернения закончилось.
Ваша демоническая сила была запечатана, а облик вернулся к человеческому.
Обычному человеку не дозволено пребывать в аду.
Вы были изгнаны обратно в мир людей.
– Кхек!
Картинка перед глазами Грида размылась, а уже в следующее мгновенье его взору предстали каменные стены Рейданского замка.
– Грид! Грид! Ты в порядке!?
– Грид, почему твоё местонахождение значилось как неизвестное?
В чате гильдии моментально стало шумно, и Грид почувствовал, что его товарищи и вправду были не на шутку взволнованы.
"Если они могут выходить на связь с внешним миром, значит рейд на Эльфина Стоуна действительно закончился успешно".
– Грид! Смотри, смотри! Вот что нам выпало с этого проклятого кровососа!
– Да, это просто удивительно! Предмет прогрессивного типа! Мы даже не знали, что такие существуют!
– …!
А в следующее мгновенье глаза Грида попросту поползли на лоб. И дело было вовсе не в потрясающих параметрах Кольца Эльфина Стоуна и Йаругта, которыми поделились с ним остальные. Была ещё одна причина, по которой Грид удивился до самой глубины души.
– Привет.
– … Юра?
Почему она была здесь? И как ей удавалось так обворожительно улыбаться?
"Кажется, даже Лауэль поддался её чарам".
Несмотря на это, Грид и сам улыбался, ведь сила красоты и вправду была велика.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302**

Рейд на Эльфина Стоуна должен был потерпеть провал. И, как бы это ни было прискорбно, избежать подобного результата было попросту невозможно, поскольку вампирский граф оказался слишком сильным.
Так считали все Вооружённые до зубов, за исключением Юры.
Она считала, что Грид способен на свершения, способные обратить вспять ход любой битвы. И подобную веру нельзя было назвать слепой, обоснованной лишь личными симпатиями. Юра так считала исключительно потому, что не так давно стала Убийцей Демонов и в полной степени осознала мощь легендарных классов.
Итак, девушка верила, что у Ёну всё получится, а потому по его возвращению ярко улыбнулась и спросила:
– Сражение с достойным противником всегда помогает стать сильнее, не правда ли?
– Да, всё так, – без колебаний ответил Преемник Пагмы.
Ранее в его сознании существовала непреодолимая стена в виде Адского Гао. Великий демон, чьё тело было запечатано Мастером Меча, Мюллером, был сильнее любого живого существа. Без ликвидации огненных камней победить его было попросту невозможно.
Но теперь всё было иначе. Грид наголову превосходил Адского Гао, ведь после битвы с Эльфином Стоуном он получил поистине бесценный опыт.
"Рано или поздно я отыщу и ещё раз убью его".
И на этот раз, чтобы расправиться с демоном и получить за него ещё больше опыта и ценных трофеев, ему не потребуется помощь огненных камней.
"Я должен стать ещё сильнее".
Он не хотел, чтобы когда-нибудь ему вновь пришлось пожертвовать кем-то из своих товарищей. Этого ужасного ощущения ему хватило и один раз. И вот, думая об этом, на лице Грида появилось выражение по-настоящему зрелого мужчины. А ведь ему было всего двадцать восемь лет. Насколько же харизматичным он станет, когда ему будет за тридцать?
И вот, как только Юра подумала об этом, её сердце невольно вздрогнуло, в то время как сам Грид спросил:
– Но почему у тебя такой низкий уровень? Человек, занимающий пятое место в общеигровом рейтинге, всего двести третьего уровня? Ты что, читер?
Ёну не подумал о том, что подобный вопрос может показаться невежливым и даже обидным, однако Юра отнеслась к нему совершенно нормально. Она считала, что куда лучше иметь дело с прямым человеком, чем с лицемером и льстецом.
– Посмотри на мой класс.
– Класс? Разве ты не чёрный маг? – переспросил Грид, одновременно с этим открывая окно статуса своей гильдии.
А затем он попросту остолбенел.
– Убийца Демонов? Это как? А-а-а…? Да это же легендарная профессия…!
На пресс-конференции, посвященной Первому Межнациональному Соревнованию, Лим Чхолхо заявил следующее: в "Satisfy" существует всего девять легендарных классов.
И поскольку обладатели двух из них теперь находились в Гильдии Вооружённых до зубов, сердце Грида чуть не выпрыгнуло наружу.
– Я рад, что теперь ты с нами!
Ёну был так счастлив, что даже захотел обнять Юру. Однако в то же время он не хотел, чтобы ему предъявили обвинения в домогательстве, а потому сдержался.
Итак, вскоре после этого Грид вместе с Хуроем и Юрой покинул Рейдан. Он должен был как можно скорее присоединиться к остальным, поскольку на поиски паврания у него оставалось всего восемьдесят четыре дня. К счастью, тринадцатый город был одним из самых сложных, а потому дальше дело должно было пойти легче.
\* \* \*
Тринадцатый город вампиров.
После того, как Грид погиб, забрав с собой Эльфина Стоуна, Вооружённые до зубов начали обыскивать город. Конечной целью данной экспедиции были поиски паврания. Но, как оказалось, найти его было не так-то и просто. Город был слишком масштабным и слишком тёмным.
– Вот, это наш последний факел.
– Если бы я знал, что всё так получится, то захватил бы их с собой побольше.
– Зеднос. У тебя трёхсотый уровень, и при этом нет ни одного огненного заклинания!?
– Я обучался исключительно магии ветра.
– Эх… Разве волшебники не должны владеть хотя бы самыми элементарными вещами?
– Кто знает… Если я буду продолжать обучаться исключительно одному типу магии, то, возможно, рано или поздно получу скрытый класс.
– Уф… Может, вызвать Мелкого? Он быстро отыщет павриний.
– Давайте попробуем сделать это своими силами, а если не получится, то тогда уже пошлём кого-то за помощью.
Так прошло четыре часа. Вооружённые до зубов разделались с остатками вампиров и, в конце концов, нашли глубокую пещеру. Вход в неё был скрыт за каменной стеной, а сама пещера выглядела крайне подозрительно.
– Кажется, это здесь, – пробормотал Вантнер, решив взять инициативу на себя. Но вот, в тот момент, когда группа вошла внутрь…
Хранитель Лабиринта почувствовал присутствие злоумышленников и пробудился от долгого сна.
Активированы волшебные ловушки.
Бу-ду-ду-дух!
Гру-ду-ду-ду-дум!
Как только перед глазами товарищей появилось это информационное окошко, со всех сторон в них устремились ядовитые стрелы, а из-под земли появились острые шипы. Ну и заключительным штрихом стала цепная молния, обрушившаяся на них прямиком с потолка.
В прошлом Грид не смог пережить ловушки Брахама и выжил исключительно благодаря своему временному бессмертию. Однако для того, чтобы отправить на тот свет Вооружённых до зубов, этого явно было недостаточно.
– Титан, – тут же скомандовал Вантнер, вызвав иллюзорного великана. Это был навык, увеличивающий физическую защиту каждого члена группы и блокирующий направленные в них снаряды.
В результате этого большинство стрел было нейтрализовано Титаном, а благодаря повышенной защите урон от шипов был сведён к минимуму.
– Ветровая Завеса!
Что касается цепной молнии, она была поглощена ветряной магией Зедноса, благодаря чему группа осталась практически полностью целой и невредимой. Однако уже в следующее мгновенье на Вооружённых до зубов напали два очень больших голема.
– Ого, да они просто громадные. Кажется, даже больше, чем Древние Орудия, напавшие на Рейнхард.
– Хм-м, этот голем… – пробормотала Джишука, которой уже доводилось видеть нечто подобное, – Это чудовище напоминает мне голема, с которым Грид сражался, когда получил свою самую первую часть паврания.
– Угу, только этот парень выглядит намного больше и сильнее, – согласился Вантнер.
– Что ж, значит, где-то здесь определённо спрятан павраний.
– Верно! А раз так, давайте пойдём и возьмём его!
Два мощнейших Хранителя Лабиринта! Они были как минимум на сто пятьдесят уровней выше голема, с которым Гриду довелось сражаться в прошлом. Более того, они могли дать фору даже Древним Орудиям, поставившим под угрозу существование Рейнхардта.
Тем не менее за прошедшее время Вооружённые до зубов тоже стали намного сильнее. Ни один голем не был ровней для элитной группы сильнейшей гильдий "Satisfy". Вне зависимости от того, насколько высокими характеристиками они обладали, големы были всего лишь ожившими кусками камня, а потому не представляли угрозы для топ-игроков, имеющих по-настоящему трансцендентные навыки контроля.
– Гм-м, а у них достаточно высокая защита.
– Нужно их замедлить, а для этого нам следует сосредоточиться на их ногах.
– Зеднос, найди ядро маны. Узнав где оно, я смогу нанести голему смертельный удар при помощи своей техники быстрого извлечения меча.
И вот, спустя двадцать минут после начала битвы стойкие големы в конце концов были уничтожены. А затем лица товарищей тут же прояснились, поскольку среди выпавших трофеев был ключ, который должен был привести к павранию.
Но когда друзья начали представлять, насколько рад будет Ёну этой находке, внезапно раздался чей-то голос.
– Как грязные собаки и коровы смеют касаться моих вещей?
– Собаки?
– Коровы?
– Это мы что ли?
Кому могло взбрести в голову называть собаками лучших игроков современности?
– Это кто там вякает? – хмуро поинтересовался Вантнер, на что голос ему ответил:
– С тобой разговаривает Великий Маг Брахам.
Брахам с нетерпением ждал этого момента. Он хотел увидеть, как люди, едва услышав его грозное имя, задрожат и в ужасе опустят головы. Тем не менее Вооружённые до зубов отреагировали совершенно неожиданным образом.
– Брахам? А, всё понятно. Это всего лишь призрак прошлого.
– Так это ты расставил здесь ловушки, гад этакий?
– Слушай, товарищ. Если ты мёртв, то почему бы тебе просто не уснуть вечным сном? Хватит тревожить живых.
– А ну гони павраний.
– Да как вы смеете…!
Брахам знал, что эти незваные гости были подчинёнными Грида. Данную информацию он получил благодаря Ефемине, которая в настоящее время находилась в Королевстве Сирен. Однако во время её пребывания на территории Рейдана, ему удалось проследить за Вооружёнными до зубов через Сферу Мумуда и понять, как именно обстоят дела.
Итак, Великому Магу не нравился ни Грид, ни его нахальные друзья.
– Яблоко и вправду падает недалеко от яблони! Вы все такие же, как Преемник Пагмы!
В его глазах Грид был самым обыкновенным вором, который вместо того, чтобы честно выполнить сделку, решил выкрасть весь павраний. Даже сейчас он, орудуя руками своих миньонов, пытался лишить Брахама очередной части драгоценного минерала.
И это было просто непростительно.
– Я покажу вам свою истинную силу!
Не в силах добраться до Грида, он решил поквитаться с ним через дорогих ему людей!
Итак, Брахам прибегнул к орудию, которое он приготовил специально для встречи с этим самодовольным и лживым Преемником Пагмы.
– Мумуд!
Ку-ду-ду-дух!
И вот, прямиком из-под земли появился старый гроб, сильно удивив Вооружённых до зубов.
– Это что, ещё один вампир?
– Маги умеют призывать вампиров?
Тем не менее это был далеко не вампир.
Из гроба выползло существо, больше всего походящее на скелета, что ещё сильнее озадачило Вооружённых до зубов. Какой глупец стал бы хранить скелета в гробу?
А затем Зеднос увидел то, от чего моментально побледнел: сферу, находящуюся в правой руке скелета.
– Мумуд… А я то думаю, почему это имя кажется мне таким знакомым! Это же бывший ученик Брахама!
– И что?
– А то, что он лич!
– Что!?
По сравнению со скелетами, личи находились в совершенно другом измерении. Они обладали бесконечной магической силой и, по слухам, превосходили даже самых великих волшебников.
И вот, завидев нервную реакцию Вооружённых до зубов, душа Брахама прямо-таки затрепетала от удовольствия.
– Требовать – привилегия сильных. Хотите, чтобы я отдал вам павраний? Вы – всего лишь дети, которые не понимают, против кого решили пойти.
Тем временем лич окончательно выбрался из гроба, начав источать такую мощь, которая могла затмить даже Эльфина Стоуна.
– Может, лучше отступим? Дождёмся Грида, а потом вернёмся.
– Хорошая идея.
Товарищи ещё не успели полностью восстановиться, к тому же сражение с личем без предварительно разработанного плана было слишком рискованным. Итак, быстро оценив текущую обстановку, Вооружённые до зубов поспешили к выходу.
Однако всего через пару мгновений до их ушей донеслись звуки чьих-то шагов.
Топ-топ-топ…
– Возможно, это…
– Грид!
Ёну всегда появлялся в самый нужный момент. Он был как герои кинофильмов, приходящие на выручку своим друзьям в тот момент, когда ситуация казалась уже полностью безнадёжной.
Однако…
– Наконец-то я нашёл тебя. Лич Мумуд.
– …!
Вооружённые до зубов считали, что источником шагов был их лидер, Грид. Однако на самом деле их взглядам предстал человек, которого они совершенно не ожидали увидеть.
– Почему здесь так людно? – пробормотал человек, просканировав каждого из Вооружённых до зубов, – Вы только посмотрите. Не успели получить третье классовое продвижение, как уже бегают по таким опасным местам.
Кому вообще пришло бы в голову так своевольно разговаривать с элитными представителями одной из самых сильных гильдий "Satisfy"? В мире существовал лишь один такой человек. И звали его…
– Агнус…!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303**

– Агнус…!
После того, как Юра исчезла из общеигрового рейтинга, он поднялся на шестую позицию. Первоначально полагалось, что Агнус обладал эпическим классом, но некоторое время назад игровой общественности стало известно, что его профессия – "прогрессивная". И пусть этот человек никогда не появлялся на публике, некоторые топ-игроки прекрасно знали, насколько он опасен.
И вот, глядя на Джишуку, Высшего Меча, Пона, Регаса, Факера, Вантнера и Зедноса, Агнус не попятился назад, а, наоборот, стал насмехаться над ними:
– Эй, Вооружённые до зубов нубы. Я искал этого лича на протяжении последних одиннадцати месяцев. Даже не думайте трогать мою добычу, иначе я вас всех прикончу.
– Ах ты, ублюдок! – тут же заорал разъярённый Вантнер. – Это ещё кто кого прикончит!
– Лысый, ты либо действительно идиот, либо притворяешься, – пожав плечами, проговорил Агнус.
– Я не идиот и не лысый! Я бритый! И вообще, зачем ты лезешь не в своё дело? Мы нашли это место первыми! – с лицом, красным, как помидор, прокричал рыцарь-хранитель.
– И что? Вы собираетесь сражаться с этим личем?
– Почему бы и нет!?
– Ку-ха-ха-ха! Не смеши меня. Ты выглядишь усталым. Судя по всему, битва с мастером этого города далась вам действительно тяжело. Мумуд же был в шаге от того, чтобы называться легендарным магом. А теперь, превратившись в лича, он стал ещё сильнее. Вам его не одолеть.
– А тебе, ублюдку, значит, это по си… У-у! У-у-уф!
– Расслабься. Наша цель – не лич, – прикрыв рот Вантнера ладонью, проговорила Джишука, – Хорошо. Мы отдадим тебе лича. Однако мы ещё не закончили то, зачем пришли в этот город, а потому предлагаю просто друг другу не мешать.
– Встань передо мной на колени, и тогда я подумаю над твоим предложением.
– Поспокойнее, Агнус.
– Ку-ха-ха-ха! Ладно, ладно.
Ко всеобщему удивлению Джишука практически никак не реагировала на провокации Агнуса, что помогло остальным понять следующее: если Агнус получит лича, они и вправду смогут сосредоточиться на добыче паврания.
Однако Вантнер попросту не мог это принять.
– Ты что, собираешься просто так отпустить его? Почему мы должны закрывать глаза на его выходки!?
Среди всех присутствующих у Вантнера был самый низкий уровень, к тому же ему ещё ни разу не доводилось сталкиваться с Агнусом. Однако у остальных Вооружённых до зубов такой опыт был. Они как минимум были свидетелями того, как этот человек охотится.
– С ним лучше не связываться.
Даже Пон, считающий настоящим небом над небом одного лишь Крюгеля, побаивался Агнуса. Ведь если Белый Мечник был обыкновенным воином-одиночкой, то Агнус почитался как Король Мёртвых и мог повелевать сотнями живых мертвецов.
– Этот человек не должен быть нашим врагом.
– Неужели он настолько силён, что сможет справиться со всеми нами? Чёрт побери, нас же восемь человек! С какой стати мы должны убегать от него?– не унимаясь, спросил Вантнер.
– Мы не убегаем. Мы просто избегаем ненужного сражения.
– Разве это ни одно и то же!? Ах, чёрт! Больше всего мне жаль Грида! Оскорбление нашей гильдии равносильно оскорблению самого Грида!
– … Кстати, говоря о Гриде. Если они встретятся, то наверняка будут сражаться.
– Угу, их личности очень похожи. Их нельзя сводить друг с другом ни при каких обстоятельствах.
– Вывод: нам нужно найти павраний до прихода Грида.
Итак, придя к данному умозаключению, Вооружённые до зубов тут же рассредоточились по пещере в поисках заветного сундука. Вантнер же какое-то время продолжал сверлить взглядом Агнуса, после чего плюнул и тоже отправился на поиски.
– Не спешите. Получив Мумуда, мне непременно нужно будет испробовать его эффективность на ком-то из вас, – глядя ему вслед, пробормотал Агнус.
А затем, наблюдающий за всем этим зрелищем Брахам наконец не выдержал и закричал:
– Что вообще происходит? Кто ты такой?
– Я? – переведя свой взгляд на душу волшебника, переспросил Агнус, – Я – тот, кто ищет твоё тело.
Хру-ду-ду-ду-ду-ду!
А затем земля вокруг Агнуса разверзлась, явив на свет сотни скелетов. Но куда хуже было появление нескольких рыцарей смерти и лича.
Некроманты с третьим классовым продвижением получали возможность вызывать рыцарей смерти, но вот с личами… С личами ситуация обстояла иначе. Такого заклинания, как "Призыв Лича" у них попросту не было.
Кроме того, изначально личи были людьми. Даже такой великий волшебник, как Брахам, не мог полностью контролировать Лича Мумуда. Для этого ему необходимо было использовать специальный вампирский гроб.
И вот, опознав в одном из скелетов самого настоящего лича, Брахам был попросту поражён.
– Ты… Ты – Контрактор Баала!
– Не произноси при мне это проклятое имя, – нахмурившись, ответил Агнус.
А затем он взмахнул рукой, и его армия мёртвых тут же бросилась на Лича Мумуда.
В ответ Мумуд выпустил волну энергии, моментально превратившую добрую сотню скелетов в серый порошок. Это было похоже на дыхание чёрного дракона.
Однако Агнус даже не моргнул. Скорее, он был даже доволен такому повороту дел.
– Хо-хо, как и ожидалось. А теперь сделаем это.
И вот, в следующую секунду глаза рыцарей смерти, лича и скелетов начали светиться кроваво-красным светом, заставив душу Брахама задрожать, как осенний лист под порывами ветра.
– Эта собака…!
Он не мог потерять Мумуда. Всё, что осталось у Брахама, – это осколки его души, а потому Мумуд был практически единственным доступным ему оружием. Однако Подрядчик Баала не знал, что такое милосердие. Благословенные мертвецы лишь усилили натиск, заставив Мумуда перейти в оборону.
– Да уж, Баал не стал бы избирать кого попало…– начал было говорить Брахам, как вдруг клинок одного из рыцарей врезался в его душу, оборвав тем самым голос волшебника.
И вот, спустя всего несколько минут Лич Мумуд оказался полностью обездвижен.
– Ух… – тяжело вздохнул Агнус. Он порядком устал, а тёмные круги под его глазами стали ещё толще.
А затем он подошёл к порабощённому Мумуду и начертил на его черепе какой-то странный символ. Это был знак абсолютного господства, который можно было наложить всего три раза. И как только это произошло, Мумуд издал дикий вопль, что было весьма странно, поскольку нежить не должна была чувствовать боли.
Итак, спустя некоторое время Мумуд уже стоял рядом с Агнусом, который, ласково погладив его по черепу, огляделся по сторонам.
К сожалению, Вооружённые до зубов уже пропали из его поля видимости.
– Я действовал слишком медленно. Что ж, ничего страшного. Куда важнее то, что теперь я ещё ближе к своей цели. Теперь у меня есть уже два лича. А третьим и последним будешь ты, Брахам.
Он обязательно узнает, где похоронен Брахам, и завладеет его телом.
– Ку-ха-ха-ха-ха!
Итак, громко расхохотавшись, Агнус покинул пещеру.
А затем, спустя несколько мгновений в углу пещеры один за другим начали появляться Вооружённые до зубов. У каждого из них был плащ-невидимка, а от увиденного они испытали настоящий шок. Вспотел даже Вантнер.
– У Агнуса есть целых два лича? Ладно там рыцари смерти и скелеты-воины, но лич… Даже Брахаму такое едва ли под силу…
Два лича и три рыцаря смерти. Это была сила, сопоставимая с настоящей армией. Нет, этой мощи было достаточно, чтобы сравнять с землёй целое королевство.
– Его сила находится в совершенно другом измерении по сравнению с теми временами, когда я видел его в последний раз. И это меня порядком беспокоит, – проговорил Пон.
Нехорошо, чтобы такой сумасшедший человек, как Агнус, обладал настолько огромной мощью.
\* \* \*
– Так, вход открыт.
Поскольку мастер тринадцатого города вампиров, Эльфин Стоун, был убит, завалы исчезли.
– Ну и где они?
Некоторое время подождав своих товарищей, Грид, в конце концов, не выдержал и послал Джишуке личное сообщение:
– Мы на входе в город. Вы где? Вы уже нашли павраний?
– Нашли! Нам тут ещё нужно кое-что закончить, так что идите к четырнадцатому городу, – поспешно ответила Джишука.
– Зачем? Мы подождём вас здесь.
– Нет, идите, мы догоним!
"Да что происходит-то?"
Как-то это было слишком подозрительно. Итак, задумавшись, Грид в конце концов нахмурился и пробормотал:
– Возможно…
Возможно, они были в опасности и не хотели подвергать его риску? Нечто подобное было как раз в духе Джишуки.
"Нет, так не пойдёт".
Грид перестал быть человеком, которого нужно было защищать. Теперь он сам должен был защищать других, а потому, посмотрев на Юру и Хуроя, Преемник Пагмы спросил:
– Вы готовы к бою?
– Конечно, мой господин.
– Всегда готова.
– Ладно, тогда вперёд.
А затем группа Грида вошла внутрь подземелья. И в это же мгновенье…
Из тринадцатого города вышел Агнус. Всё это произошло практически одновременно, позволив тем самым группе Грида избежать встречи с Подрядчиком Баала.
– А-а? … Привиделось, что ли? – пробормотал Агнус. Некроманту показалось, как перед его глазами мелькнули чьи-то тени, однако всё произошло так быстро, что Агнус списал это на игру света.
Впрочем, как бы там ни было, его работа здесь закончилась, а потому некромант начал составлять дальнейший план действий.
– Итак, следующая цель – Усыпальница Мечей.
Легендарный кузнец, Пагма. В конце своей жизни он якобы выковал и уничтожил тысячи мечей. А согласно информации, полученной в ходе выполнения разнообразных заданий, Брахам часто посещал это место…
Итак, Агнус послал личное сообщение своему помощнику:
– Верадин, ты нашел её?
– Прости. Я мобилизовал все доступные ресурсы, но результата пока нет.
– От тебя никакого проку.
– Мне жаль.
– Продолжай искать. А я займусь кое-чем другим.
– Есть!
На этом разговор был закончен, и Агнус направился прямиком в сердце пустыни. Несмотря на нестерпимый жар, на его лице не было ни единой капельки пота.
\* \* \*
– А-а? Ты цел?
Примерно через десять минут после входа в тринадцатый город вампиров Грид воссоединился с Павраниевой Экспедицией и тут же подвергся целому шквалу вопросов со стороны Джишуки.
– Ты в порядке? Ты не пострадал? Эта сумасшедшая собака тебя не укусила?
Джишука предложила Гриду отправиться в четырнадцатый город, поскольку боялась, что он встретится с Агнусом. К счастью, судя по всему, этого не произошло.
– Откуда в подземелье взяться собаке? – переспросил Грид, не совсем понимая, о чём идёт речь.
– Уф-ф-ф… В таком случае возьми это, – облегченно вздохнув, проговорила Джишука. А затем девушка передала Преемнику Пагмы все полученные ими трофеи, включая кое-какие минералы и павраний.
– Спасибо большое. Вам всем, – поклонившись Джишуке и остальным, произнёс Ёну, на что Вооружённые до зубов улыбнулись и ответили:
– Если бы не ты, ничего этого бы не было.
Строго говоря, это было не совсем так.
На протяжении последних шести дней Грид был самым настоящим вагоном. Если бы Вооружённые до зубов не отказались от опыта, он не смог бы достичь трёхсотого уровня, убить Эльфина Стоуна и уж тем более получить павраний.
Итак, прекрасно это понимая, Преемник Пагмы поклялся:
– Как только эта экспедиция закончится, я сделаю для вас самую лучшую экипировку, какую только смогу.
Но вот, когда товарищи начали предвкушающее потирать руки, внезапно раздался встревоженный голос Джишуки:
– Э-э? А она что здесь делает?
Джишука с запозданием обнаружила стоящую возле Грида Юру, чему была искренне удивлена.
– А ты всё такая же резкая, Джишука. Я боюсь, что это окажет негативное влияние на чувства Ёну, – спокойно ответила Юра.
– Ёну? Вообще-то он герцог Грид. Или ты не можешь отличить игру от реальности?
– Я называю его так, как мне больше нравится. И, вообще, это не твоё дело.
А в следующее мгновенье два женских взгляда встретились, вызвав самый настоящий сноп искр, из-за чего остальные могли лишь завистливо вздохнуть.
"Две красавицы борются за Грида…"
"А ведь у него уже есть Ирен…"
Вооружённые до зубов действительно завидовали ему. Однако Грид не обращал на друзей никакого внимания, поскольку сосредоточился на идентификации полученных трофеев.
Вы получили 3-ую Часть ???
Информация о Частях ??? была обновлена.
А затем глаза Грида попросту поползли на лоб.
"Это же…!"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304**

Дзынь!
"Часть Красного Зеркальца"
Вес: 3.
Часть красного зеркальца, выкованного из кровавых камней.
Точное предназначение данного предмета неизвестно, однако поскольку его уже долгое время ищет 3-ий принц Сахаранской Империи, настоятельно рекомендуется отнести Красное Зеркальце именно ему.
"Это же…!" – подумал Грид, вспомнив ещё один предмет с аналогичным описанием , – "Точь-в-точь как Аметистовый Щит!"
"Аметистовый Щит"
Рейтинг: эпический.
Прочность: 200/200.
Вес: 350.
Защита: 200.
Сопротивление к магии: 200.
Красивый щит, который в зависимости от угла обзора сияет фиолетовым, красным и чёрным цветами.
Это символический щит, который вручается капитану Красных Рыцарей. Три года назад, когда Пиаро был предан Асмофелем и сбежал из Сахаранской Империи, данный предмет был утерян.
Аметистовый Щит ищет 3-ий принц Сахаранской Империи, а потому настоятельно рекомендуется отнести данный предмет именно ему.
Данный предмет Грид получил ещё больше года назад, одолев Пробуждённого Лесного Хранителя. Но поскольку возможности встретиться с принцем самой влиятельной державы на континенте у него попросту не было, Грид забросил щит в свой инвентарь и попросту позабыл о нём.
"Да, теперь я вспомнил… Параметры этого щита оставляют желать лучшего, но поскольку это квестовый предмет, я решил не продавать, а оставить его, если вдруг понадобится".
А затем, как и следовало ожидать, Ёну просто-напросто забыл о его существовании.
"Что ж, занятые люди часто забывают о всяких мелочах", – подумал Грид.
Пусть его память и вправду была не самой лучшей, он постоянно сталкивался со всяческими инцидентами, в связи с чем не мог удержать в голове абсолютно всё.
"Так или иначе, эти предметы должны быть важными, раз их ищет сам принц".
Возможно, он сможет получить какую-нибудь подсказу от бывшего владельца данного щита, Пиаро?
"Да, нужно будет обязательно поговорить с ним об этом", – решил Грид, после чего приступил к идентификации следующих предметов.
– Легендарная Кузнечная Оценка.
"Йаругт"
Рейтинг: уникальный (прогрессивный).
Прочность: 351/351.
Сила атаки: 793.
Вес: 290.
Йаругт – это клинок, выкованный из кровавых и духовных камней единственным обитающим в аду кузнецом. Как для одноручного меча, он обладает исключительно высоким уроном.
Душа Йаругта может помочь стать настоящим мастером фехтования. Однако клинок крайне редко принимает кого-то своим хозяином.
Эффекты:
Владение Мечом: +5.
Встроенный навык: "Кровавый Крик".
При ударе понижает восстанавливающие способности цели на 50%.
При критическом ударе цель подвергается обильному кровотечению, прямо пропорциональному нанесённому урону. Длительность действия эффекта – 3 секунды.
При нанесении трёх последовательных атак, цель подвергнется максимально возможному эффекту кровотечения, в то время как Ваша сила атаки увеличится на 200%. Длительность действия эффекта – 1 секунда.
При нанесении пяти последовательных атак, цель будет ошеломлена на 0,3 секунды, а Вам представится возможность воспользоваться навыком "Адский Клинок".
Требования:
Признание Йаругта.
Скрытые функции не обнаружены.
"Удивительно…!"
Сила атаки легендарного двуручного меча составляла от тысячи сорока до двух тысяч ста шестидесяти шести. С другой стороны, Йаругт был всего лишь уникальным одноручным мечом, но при этом его сила атаки уже близилась к восьми сотням. И это был весьма высокий показатель, особенно учитывая тот факт, что двуручные мечи обладали повышенной силой атаки, в то время как одноручные превосходили их в скорости.
"Более того, он повышает текущее Владение Мечом сразу на пять уровней. Итак, Йаругт практически ничем не уступает Полному Провалу, а став легендарным и вовсе обойдёт его".
Другими словами, это был просто великолепный клинок, выкованный из материалов, намного более редких и ценных, чем синий орихалк.
"Единственный кузнец, обитающий в аду…"
Демоноид по имени Хельмис, с которым Грид встретился некоторое время назад, что-то о нём упоминал.
"Хм-м… Если я снова туда попаду, нужно будет расспросить его поподробнее", – решил преисполненный ожиданий Преемник Пагмы. Правда, попадать в ад во второй раз ему совершенно не хотелось.
Да, это место кардинально отличалось от того, каким он себе его представлял. Там было голубое небо и луга, а демоноиды оказались на удивление приветливыми и дружелюбными созданиями.
Однако он мог позволить себе стать жертвой глубочайшего заблуждения. Подобная неосторожность могла стоить ему жизни.
"Ад – это плохо, а потому мне нужно держаться от него подальше".
Так или иначе, ему стоило избегать ада до тех пор, пока он хотя бы не узнает обо всех рисках, связанных с пребыванием на его территории.
Итак, решив отложить встречу с Хельмисом до лучших времён, Грид перевёл взгляд на следующий предмет.
"Кольцо Эльфина Стоуна"
Рейтинг: эпический (прогрессивный).
Вес: 1.
Кольцо, которое использовал Эльфин Стоун. В нём скрыта уникальная магическая сила, позволяющая выжить за счёт восстановления части утраченного здоровья.
Эффекты:
Сила, Выносливость, Стойкость: +20.
\* При нанесении обычного удара позволяет восстановить 12% от нанесённого Вами урона.
\* При активации навыка, позволяет восстановить 5% от нанесённого Вами урона. Данный эффект срабатывает не чаще, чем раз в двадцать одну секунду.
"Просто великолепно!"
Время, необходимое для перезарядки зелий в "Satisfy", было достаточно длительным, а поскольку жрецы встречались крайне редко, ценность вампирского кольца была просто астрономической. Но что ещё примечательнее, Кольцо Эльфина Стоуна срабатывало даже при использовании навыков. Это была поистине уникальная функция, противоречащая здравому смыслу и обладающая прекрасной совместимостью с легендарными навыками Грида. Единственным её недостатком было сравнительно высокое время перезарядки, но даже это было весьма и весьма неплохо.
"Кроме того, оно даёт ещё и шестьдесят очков характеристик…"
Разве это не было эквивалентно шести уровням? От осознания данного факта сердце Грида забилось с удвоенной скоростью. Вслед за Кольцом Дорана и Кольцом Тёмного Буса он получил ещё один высококачественный аксессуар, ради которого действительно стоило пожертвовать своей жизнью.
А затем перед Гридом появилось ещё несколько информационных окошек.
Вы обнаружили скрытую функцию.
Информация о Кольце Эльфина Стоуна была обновлена.
– …!
И вот, как только Ёну увидел истинное предназначение Кольца Эльфина Стоуна, его глаза чуть не повылезли из орбит.
Как только рейтинг данного кольца вырастет до легендарного, его владелец получит возможность вызывать Эльфина Стоуна.
– … Кхек!
Он сможет вызывать сильнейшего и опаснейшего монстра-босса?
К сожалению, в предоставленной Гриду информации не было никакого упоминания о том, будет ли вызванное существо подчиняться или тут же накинется на него. Однако здравый смысл всё-таки подсказывал, что разработчики вряд ли стали бы внедрять в игру функцию, целью которой было убийство игрока.
Итак, от мысли о том, что Эльфин Стоун когда-нибудь станет его рабом, Грид прямо-таки подпрыгнул на месте. Однако… Он был далеко не единственным человеком, который имел право обладать данным кольцом.
– Вы прекрасно понимаете, насколько ценны эти предметы. Я не могу забрать их все, – повернувшись к своим товарищам, произнёс Грид.
– Ты ведь наш лидер, – ярко улыбнувшись, произнёс Вантнер.
– Нам достаточно и того, что ты бесплатно делаешь для нас превосходную экипировку.
– Кроме того, ты – главная ударная сила в нашей группе.
– Точно, точно. Да и вампира этого мы бы никогда не убили, не будь тебя с нами.
– Ребята…
Грид был глубоко благодарен остальным как за оказанную помощь в поисках паврания, так и за проявленную щедрость. Где ещё в мире можно было найти таких добрых и бескорыстных друзей?
И вот, думая об этом, он в очередной раз поклялся, что непременно отблагодарит каждого из них. Но перед этим нужно было сделать ещё кое-что.
– Джишука. Не могла бы ты пальнуть огненной стрелой вон в тот угол?
– А-а? Зачем?
Стрела Феникса была символом мощи Джишуки, а также её окончательным навыком. Это было самое сильное умение, которое вызывало Феникса и превращало всю область в море огня. Итак, зачем Гриду понадобилось устраивать в подземелье пожар?
– Нужно кое-что расплавить, – указывая на павраний, пояснил Ёну.
– …
Услышав это, Джишука тут же вспомнила тот позор, который ей уже довелось пережить в прошлом. Грид решил, что Стрела Феникса станет вполне подходящей заменой доменной печи, растоптав тем самым гордость девушки. Однако она не могла отказать ему в этой просьбе из-за одной лишь гордости. Кроме того, рядом стояла Юра, а потому она должна была показать, что лучше этой вертихвостки.
– … Ладно.
И вот, Джишука без промедления активировала Стрелу Феникса, заставив Вооружённых до зубов с жалостью посмотреть на неё и невольно подумать:
"Грид единственный, кто так нагло эксплуатирует женщин…"
"Никакой деликатности…"
"Бедная наша Джишука. Влюбиться в такого парня…"
Тем временем плохой парень по имени Грид взялся за ковку паврания. Используя огонь, полученный от Стрелы Феникса, он расплавил драгоценный минерал и прикрепил его к золотому Копью Лифаэля. В результате этого у наконечника появилось нечто наподобие маленького древка, позволяющего держать копьё в руке.
Тем не менее до полноценного копья ему всё ещё было далеко. Чтобы данное Копьё Лифаэля возродилось как настоящее мифическое оружие, ему нужно было собрать все оставшиеся четырнадцать частей паврания.
"И если у меня это получится…"
Копьё станет достаточно длинным, чтобы продемонстрировать свою максимальную производительность.
– Так, ладно. Можете дать мне свою экипировку, которую нужно отремонтировать, – произнёс Грид, закончив с работой. И Вооружённые до зубов незамедлительно передали ему свои предметы, изрядно потрёпанные после зачистки тринадцатого города.
Бу-дум! Бу-дум!
Грид и вправду был достоин того, чтобы называться легендарным кузнецом. В считанные минуты он отремонтировал десятки предметов, продемонстрировав скорость, в несколько раз большую, чем скорость работы обычных кузнецов.
Истинная сила Грида раскрывалась только тогда, когда он брал в руки кузнечный молот.
И вот, вскоре после этого Павраниевая Экспедиция покинула тринадцатый город, взяв курс на четырнадцатый. Товарищи решили первым делом зачистить четырнадцатый и пятнадцатый города, после чего вернуться к двенадцатому и шаг за шагом дойти до первого.
Конечно, мысль о том, что им предстоит столкнуться с такими чудовищами, как Эльфин Стоун, порядком угнетала игроков, однако сдаваться Вооружённые до зубов тоже не собирались.
Возросшая мощь Грида и появление Юры повысили боевой дух товарищей. И, в отличие от проблем, которые они себе представляли, зачистка пошла на удивление гладко. Мастера четырнадцатого и пятнадцатого городов оказались не графами, а всего лишь баронами, которые по сравнению с Эльфином Стоуном не стоили и выеденного яйца.
– Что ж, если бы такие ребята, как Эльфин Стоун, исчислялись десятками, мир уже давно был бы захвачен вампирами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305.1**

– Чёрт, чёрт чёрт…!
Преемник Пагмы мог безоговорочно надевать любую экипировку. Данная особенность была не только одной из самых сильных сторон Грида, но и источником его разрушительной силы. Однако вооружиться Йаругтом он не смог, поскольку этого не захотел сам клинок.
– Ко мне смеет прикасаться какое-то низшее существо? Демоническая сила, которую я чувствую в тебе, слишком низка. Ты не заслуживаешь права быть моим хозяином.
Йаругт отверг Вас.
Вы не смогли экипировать Йаругт.
Если бы использование данного меча предполагало накладывание какого-либо проклятия, Грид справился бы с этим побочным эффектом при помощи своей пассивной способности. Однако Йаругт попросту не признавал Грида, отказываясь служить ему в качестве меча.
Итак, Преемник Пагмы пребывал в крайне озадаченном состоянии. Он даже не предполагал, что однажды столкнётся с предметом, который не сможет надеть.
"Обидно…"
Существовал лишь один способ повысить текущий рейтинг прогрессивных предметов: как можно чаще использовать их. Однако Грид не мог этого сделать, поскольку не мог его экипировать. Другими словами, на данный момент возможность поднять Йаругт до легендарного уровня была попросту недоступна.
"Судя по всему, мне нужно увеличить свою демоническую силу…"
Йаругт отверг Грида, поскольку его демоническая сила была слишком низкой. Итак, если Преемник Пагмы подымет её, клинок перестанет отвергать своего нового владельца.
Однако Ёну совершенно не хотел этого делать.
"Чем выше демоническая сила, тем больше вероятность, что я снова попаду в ад".
Сам факт попадания в ад был не так страшен, как возможность навсегда остаться в нём, превратившись в демоноида. И Грид был уверен, что рано или поздно это обязательно случится, поскольку хорошо помнил увиденные им информационные окошки.
Действие Почернения закончилось.
Ваша демоническая сила была запечатана, а облик вернулся к человеческому.
Обычному человеку не дозволено пребывать в аду.
Вы были изгнаны обратно в мир людей.
Система недвусмысленно заявила о том, что человек не может находиться в аду. Другими словами, если демоническая сила Грида станет достаточно высокой, чтобы позволить ему войти в ад, он уже будет считаться демоноидом.
"Демоноиды…"
Насколько тяжело придётся Преемнику Пагмы в облике наполовину-демона? Ответ: очень. Он не сможет оставаться правителем Рейдана, что в конечном счёте приведёт к падению Вооружённых до зубов. Возможно, от него отвернутся даже Ирен с Ханом.
Итак, Грид совершенно не желал подобного развития ситуации, а потому решил:
"Придётся использовать Йаругт только тогда, когда активировано Почернение".
Понемногу используя его, он повысит понимание клинка до ста процентов, а затем…
"А затем я воспользуюсь Легендарной Кузнечной Реконструкцией и сделаю из Йаругта послушную и самую лояльную в мире швабру", – коварно улыбаясь, подумал Ёну, – "Ну или хотя бы переименую его в Йогурт".
Один из лучших в мире одноручных мечей будет называться в честь молочного напитка, который Грид так любил в детстве. Кроме того, слово "Йаругт" было непривычным и сложным для произношения, а потому данное изменение было вдвойне эффективным.
– Му-ха-ха-ха-ха!
Демонический меч Йаругт, чьи навыки фехтования практически ничем не уступали великим демонам, даже не подозревал, что скоро его благородная гордость будет жестоко растоптана.
\* \* \*
Начиная с четырнадцатого города, в зачистке начала участвовать Юра, текущий уровень которой равнялся всего лишь двести третьему. Возможно, в прошлом она и вправду вполне заслуженно занимала пятое место в рейтинге, а сейчас обладала легендарным классом, но разве её уровень не был всё-таки слишком низким? Большинство товарищей считало, что присоединение к их группе Юры слишком преждевременное. Учитывая сложность вампирских городов, она вполне могла стать не помощью, а бременем.
Тем не менее девушка не побоялась и бросила вызов их предсказаниям, явственно продемонстрировав, что класс "Убийца Демонов" фатален как для демонов, так и для их потомков.
Итак, в бою с вампирами Юра проявила по-настоящему трансцендентную боевую мощь.
Фьу-фьу-фьу!
Главным оружием Убийцы Демонов был магический пистолет. Создать его можно было исключительно в алхимической лаборатории, а его эффективность напрямую зависела от контрольных навыков игрока.
Как и следовало из названия, в качестве патронов данное оружие использовало магическую энергию, для внедрения которой и последующего выстрела требовались недюжинные навыки.
Если бы магическим пистолетом пришлось пользоваться Гриду, то перед тем, как сделать первый успешный выстрел, он потерпел бы неудачу как минимум сто раз. Более того, на каждый последующий залп у него уходило бы не менее трёх минут.
Однако Юра была иной. Благодаря своему контролю, развившемуся за бытность чёрным магом, а также врождённому таланту, она умело справлялась с волшебным оружием. Её мастерству могли позавидовать даже магические мечники.
И вот, блестящий пистолет, превосходно сочетающийся с белой кожей Юры, стал настоящей немезидой обитателей данного подземелья.
Эта девушка, напрочь лишённая божественной силы, была настолько смертоносной и красивой, что сумела очаровать даже вампиров, относящихся к людям исключительно как к еде.
Даже когда они превращались в чёрный дым, пытаясь избежать её атак, они всё равно получали урон.
– Да кто ты такая!? – выкрикнул один из вампиров, видя, как его сородичи умирают от волшебных пуль. Они, привыкшие ощущать себя настоящими хищниками, стоящими на вершине пищевой цепочки, теперь же чувствовали настоящий ужас при одном только взгляде на этого человека.
– Ты что, не знаешь Юру!? – воскликнул Высший Меч, испытывающий неподдельную гордость за эту девушку.
– … Обычно он спрашивает: "Ты что, не знаешь, что такое кимчи!?".
– Это да… Кажется, это единственная фраза на английском, которую он выучил, – поцокав языком, согласился Зеднос. Тем временем Юра продолжала сражаться с монстрами, умело воспользовавшись пассивным навыком под названием "Очищение" и расстреляв их при помощи "Изгнания Скверны".
Фьу-фьу-фьу-фьу!
Наибольшим преимуществом волшебного пистолета была скорость полёта его пуль. В отличие от стрел, уклониться от таких снарядов было практически невозможно. Обратной же стороной данного оружия была его сравнительно невысокая скорость стрельбы.
В отличие от современных пистолетов, волшебное оружие должно было сначала получить магическую энергию, преобразовать её, после чего направить в нужном направлении. Это была фундаментальная проблема, которую нельзя было преодолеть даже с помощью потрясающих навыков Юры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305.2**

Фьу!
– Чёрт! Мы должны остановить её! – выругались оставшиеся вампиры, немедленно метнувшись в сторону девушки.
– Осторожнее! – тут же воскликнул Вантнер. Будучи единственным танком в группе, на данный момент он защищал Зедноса, который использовал широкомасштабное заклинание и навлёк на себя гнев большинства вампиров. Другими словами, он попросту не мог помочь Юре.
Однако в ту же секунду кто-то отчаянно выкрикнул её имя:
– Юра!
Возможно, это был Грид? Нет. На данный момент Преемник Пагмы находился в состоянии Почернения и боролся с Йаругтом. Он даже не обратил внимания на то, что Юра оказалась в опасной ситуации. Человеком, мчащимся к ней на помощь, был Высший Меч. Юра была гордостью Южной Кореи, а потому он попросту не мог дать её в обиду.
– Я иду! Держись, Юра! – прокричал мечник.
Однако на самом деле Юре не нужна была его помощь, ведь она обладала самым настоящим легендарным классом. Причём не просто легендарным, а таким, который был ориентирован на боевые действия.
Фжух.
Итак, Юра быстро спрятала свой магический пистолет и, вытащив меч, тут же использовала навык под названием "Алмазный Клинок". В результате этого вампиры тут же почувствовали, как загорелась их плоть.
– Ты и мечом владеть умеешь…! – воскликнул восхищённый Высший Меч.
Именно так всё и было. Основным оружием Убийцы Демонов был вовсе не магический пистолет. Обладание данной профессией предполагало наличие Владения Оружием, а потому Юра могла использовать все виды оружия без исключения.
Итак, молодые вампиры стали нести серьёзные потери, из-за чего в бой пришлось вмешаться монстрам посерьёзнее. Увидев это, даже Юра начала немного паниковать. Уровень молодых вампиров колебался в районе 250-го, в то время как опытные вампиры обладали как минимум 280-ым уровнем. Итак, разница в их уровнях была настолько велика, что даже самые лучшие навыки Юры не смогли бы нанести им хоть сколько-нибудь ощутимого урона.
– Эй, вы на кого пялитесь, кровососы? – внезапно раздался голос Джишуки, – Ваш противник – это я!
Фшу-фшу-фшу-фшу!
А затем в сердца вампиров вонзился целый шквал вращающихся, словно свёрла, стрел. Более того, после попадания каждая такая стрела ещё и взорвалась, нанеся монстрам дополнительные повреждения.
– И даже не думай благодарить меня за помощь. Я не помогала тебе. Просто у меня руки подзатекли ничего не делать.
"Как же с ними хорошо", – улыбнувшись, подумала Юра.
Из-за своего врожденного таланта и красоты Юра всегда была одна. Именно поэтому другие девушки попросту ревновали к ней или хотели позаимствовать деньги, из-за чего ей было очень сложно завести друзей. Однако Вооружённые до зубов кардинально отличались от всех, кого она знала.
Эти люди были такими же талантливыми, как и она. Вот почему они не относились к Юре как-то по-особенному и уж тем более не пытались держать её под контролем. Благодаря этому девушка поняла, что гораздо лучше быть с кем-то, нежели влачить одинокое существование.
"Я сделала правильный выбор…"
Причина, по которой Юра вступила в Гильдию Вооружённых до зубов, была связана с Гридом. Она хотела побыстрее вернуть утраченное место в рейтинге, воспользовавшись его превосходной экипировкой. Также присутствовали и личные симпатии. Грид отличался от обычных людей. Он был безразличен к ней. А временами, разговаривая с ней, он даже проявлял явственное раздражение.
И этот аспект был достаточно привлекательным для Юры. Возможно, она была мазохистской? Нет, хотя никто и не знал об этом наверняка. Юра просто чувствовала себя более комфортно с человеком, который не оказывал на неё давления и не пытался всячески ей угодить. Также она высоко оценила действия Грида во время межнационального соревнования. Первый раз в жизни кто-то пришёл ей на помощь, а потому Юра хотела и дальше быть рядом с этим человеком.
Однако теперь ей начала нравиться и сама Гильдия Вооружённых до зубов…
Итак, прошло около двух дней с того момента, как группа Грида начала убивать вампиров 10-го города. И когда товарищи практически закончили зачистку последнего здания, разбив его стёкла и выманив вампиров наружу, появился босс. Как и в четырнадцатом, пятнадцатом, двенадцатом и одиннадцатом, городах, босс оказался бароном вампиров из клана истинной крови.
– Кто посмел устроить в моём городе такой беспорядок!? Это непростительно!
С этими словами во все стороны хлынула кровавая магическая энергия. Её разрушительное действие было намного выше, чем у обычных боссов, однако по сравнению с навыками Эльфина Стоуна она не стоила и гроша. А поскольку группа Грида уже обучилась наиболее эффективной тактике противостояния высшим вампирам, обычный барон вызвал у товарищей лишь снисходительную улыбку.
– Почернение.
Тем временем Грид в очередной раз воспользовался Почернением, раскрыв свою истинную силу. Красный клинок и окутывающая его тёмная аура, заставляли Грида даже в глазах барона вампиров казаться настоящим мрачным жнецом.
– Кхек! Почему люди настолько сильные…?
Как и следовало ожидать, вскоре барон был уничтожен, а выпавшее с него кольцо досталось одному из Вооружённых до зубов.
– Хорошо.
Понимание Йаругта мало-помалу приближалось к двадцати процентам. Прогресс шёл очень медленно, но всё-таки шёл. Итак, в очередной раз пообещав себе переименовать меч в Йогурт, Грид отправился на поиски паврания.
Но как только он вошёл в соответствующую пещеру, прямо перед ним всплыла душа Брахама. Это было торжественное воссоединение Великого Мага и Преемника Пагмы, произошедшее спустя полтора года после их встречи.
– Преемник Пагмы! Наконец-то ты пришёл!
– Э-э?
Поскольку в предыдущих городах душа Брахама ему не встречалась, Грид практически забыл о её существовании.
"Наверное, он зол на меня".
Вместо того, чтобы выполнить задание Брахама, Грид решил пойти другим путём и самостоятельно отыскать весь минерал. И маг вряд ли бы это одобрил.
– Ага… Давно не виделись, – произнёс Преемник Пагмы, приготовившись к бою.
Однако дальнейшие слова Брахама повергли Грида в настоящий шок.
– Пожалуйста, помоги мне!
Мало того, что великий маг не рассердился, так он прямо-таки начал умолять его о помощи! Складывалось такое ощущение, что Брахама кто-то подменил.
Впрочем, это было и не мудрено, ведь давно позабытое классовое задание вскоре должно было подвергнуться тотальному преобразованию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306.1**

Брахам Эшвальд, один из девяти прямых потомков Шизо Бериаче. Он был одним из самых умных вампиров в клане, а потому однажды задался вполне логичным вопросом:
– Из-за нашей силы и амбиций Ятан подверг наш род Проклятию Безделья… Но почему?
Ятан обладал разрушительной сущностью и желал лишь одного – уничтожить всё живое. И чтобы достичь данной цели, ему необходимо было обладать не только абсолютной силой и жестокостью, но и правильными приспешниками.
И на эту роль идеально подходила раса вампиров. Они были сильными, кровожадными и вполне могли осуществить данную цель.
Но раз так, зачем он запечатал их мощь Проклятием Безделья?
Брахам попросту отказывался это понимать.
Более того….
– Почему он не наложил схожее проклятие на других великих демонов?
Итак, мало-помалу Брахам начал терять веру в своего бога. А затем, спустя четыреста восемьдесят три года ему удалось кое-что выяснить. Деструктивные инстинкты Бога Ятана активизировались исключительно в определённые моменты.
– Как только человеческие желания достигают своего пика, в мире воцаряется хаос.
Другими словами, это случалось, когда Богиня Ребекка начинала терять контроль над ситуацией в мире. Именно тогда мощь и влияние Ятана достигали своего апогея.
– И когда точка кипения будет достигнута, на землю снизойдёт сам Бог Ятан, чтобы раз и навсегда уничтожить её. А затем… А затем Богиня Ребекка создаст новый мир.
Ятан и Ребекка. Две противоположные сущности, которые взаимодействовали друг с другом исключительно руками своих приспешников.
– … Мы всего лишь игрушки в руках богов.
Последовали Ятана и Ребекки издавна ненавидели и убивали друг друга. Мир изначально был спроектирован именно таким образом, а Ятан и Ребекка выступали в роли весов, поддерживающих его равновесие.
Итак, придя к данному выводу, Брахам почувствовал себя преданным. Его бесконечное почтение к Ятану исчезло. А ещё он осознал, почему Шизо Бериаче, одна из самых великих демонов, была изгнана из ада в мир людей.
– Мать… Она была такой же, как я.
Бериаче наверняка начала догадываться о том, каково истинное предназначение Ятана. И когда она спросила его об этом, тот подверг её Проклятию Безделья и низверг в мир людей.
– В таком случае, как насчёт других великих демонов?
Знают ли они правду и почему остаются послушными марионетками?
– Это неважно.
Как бы там ни было, теперь Брахам хотел лишь одного.
– Я должен преодолеть Проклятие Безделья.
Шизо Бериаче была великим демоном хищничества. И у вампиров, унаследовавших её кровь, были аналогичные тенденции. Даже Брахам не избежал этой участи, однако, в отличие от своих собратьев, его привлекала не кровь, а знания. Тем не менее из-за Проклятия Безделья большую часть дня ему приходилось спать, а потому достижение поставленной перед ним цели было попросту невозможно.
"В проклятии скрыт глубокий смысл", – ранее считал Брахам. Должно быть, великий Ятан проклял вампиров, чтобы сдержать их аппетиты… Однако какова была реальность?
– Ятана нет.
Всемогущая сущность, которую они почитали богом, попросту не существовала. Это была всего лишь пассивная совокупность законов и правил, существующая для поддержания равновесия в мире. А раз так, не было ни малейшей необходимости служить ей и претерпевать различные лишения.
– Ятан! Однажды я сброшу с себя твоё проклятие и буду жить так, как сам того пожелаю! – поклялся себе Брахам. Он решил накапливать знания и стать идеальным существом, познавшим всю суть этого мира.
Итак, на протяжении последующих нескольких сотен лет Брахам посвятил себя магическим исследованиям, используя в качестве подопытных самых разнообразных существ, в том числе и вампиров.
И это было началом худшей эпохи в истории этой расы.
\* \* \*
– Бра-ха-а-а-а-а-а-ам! Я убью тебя! – в очередной раз прокричал один из вампиров, обнимающий бездыханное тело своей возлюбленной.
Это был Эльфин Стоун, девятый потомок Шизо Бериаче.
– Лия… Как ты посмел поднять на неё свою грязную руку…!?
– Брат, неужели ты всё ещё не понимаешь, зачем я это делаю? Разве тебя не интересует причина моей любознательности?
– Нет, не понимаю и не хочу понимать! Как я могу понять твоё странное увлечение магией, которая требует принесение в жертву своих собственных собратьев!?
– … Значит, и ты туда же.
Другие вампиры смирились с Проклятием Безделья и ничего не хотели предпринимать, чтобы избавиться от него.
– Наш клан потерял свою гордость, – произнёс Брахам. – Мы стали хуже людей. Но люди, которых мы считаем скотом, вовсе не такие. Они отличаются от нас. Пока мы спим, они работают над собой и развиваются. Я чувствую, что однажды появится трансцендентная сущность, которая поставит под угрозу существование всей нашей расы… И она будет человеком.
– Это просто софистика! – воскликнул Эльфин Стоун, не желая слушать Брахама. А затем он активировал Кровавое Поле и вооружился Йаругтом, чтобы раз и навсегда покончить со своим спятившим братом.
Тем не менее шансы на его победу в этом противостоянии изначально были равны нулю. Брахам был герцогом, в то время как Эльфин Стоун – всего лишь графом, а потому разница в их силе была очевидна.
– Проклятье…! Проклятье! Бра-ха-а-а-а-ам…
– Ты просто отвратителен, – произнёс Брахам, глядя на поверженного и окровавленного Эльфина Стоуна.
А в следующее мгновенье прямо перед ним появилась женщина. Это была Шизо Бериаче.
– Мама…
Брахам был попросту потрясён. После того, как Ятан проклял её, Бериаче погрузилась в глубокий сон, из которого должна была выйти как минимум через пятьдесят лет.
А затем порядком удивлённый Брахам почувствовал в своей матери что-то странное.
"Я не чувствую её жизненную силу…"
Бериаче умирала. Но почему!? Будучи великим демоном, она должна была обладать вечной жизнью!
"Это из-за неё…!" – понял Брахам, с запозданием заметив черноволосую девочку, стоящую рядом с его матерью и очень похожую на неё саму, – "Это моя сестра?"
И как только Брахам это понял, его лицо тут же напряглось, поскольку магическая сила, исходящая от этой девочки, была намного выше, чем его собственная.
– Мама! Ты отдала ей свои последние силы!?
– … Ты нарушил табу, Брахам. Тебе было хорошо известно, что несмотря ни на что, нападать на членов своего клана строго запрещается.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306.2**

– Мама, но я сделал это исключительно… – попытался было объясниться Брахам, но тут же замолчал. Он понял, что какими бы оправданными не были его действия, они не будут прощены.
– Ты был моим самым любимым сыном… – добавила Бериаче, от чего на глазах Брахама появились слёзы. Он увидел, что на лице матери, которая должна была наслаждаться вечной жизнью, появились морщины… И причиной тому была эта черноволосая девушка!
И вот, в порыве гнева он попытался ударить её, но… не смог.
Сила Мари Роуз была абсолютной. Несмотря на то, что она была рождена совсем недавно, Мари без труда победила Брахама, который считался сильнейшим в их клане.
– Я всех предупреждала, что у нашего клана есть нестерпимая тяга к хищничеству, а потому если мы начнём враждовать друг с другом, может произойти непоправимое. Пока я спала, ты убивал своих братьев и сестёр, а потому заслуживаешь наказания, – проговорила Бериаче.
– …!
А затем его мать кивнула Мари Роуз, маленькие клыки которой тут же вонзились в его шею. В этот день Брахам испытал невиданную доселе боль, потерял свою вечную жизнь и был изгнан из клана.
И вот, на протяжении последующих ста лет Брахам блуждал по миру, изучая магию и притворяясь человеком. Он избавился от Проклятия Безделья, но теперь его жизнь была конечной. Именно поэтому его новой целью стало обретение бессмертия, которое позволило бы ему получить ещё больше знаний.
Изучая и разрабатывая всё больше и больше новых заклинаний, Брахам получил титул Великого Мага. Однако, в конце концов, он так и не смог добиться желаемого.
Однако отчаиваться также было преждевременно, поскольку в последние годы своей жизни он завершил работу над заклинанием воскрешения. И для его использования необходимо было лишь собрать все необходимые материалы.
\* \* \*
Закончив вспоминать своё прошлое, Брахам вновь сосредоточился на стоящем перед ним человеке.
– Я попросил тебя сделать мне Сосуд Души. Это позволит мне воскреснуть и повторить данный процесс несколько раз в будущем. Но ты сказал, что не можешь сделать его, потому что не можешь получить благословение Бога Ятана, верно?
– Да. Это невозможно, поскольку у меня враждебные отношения с Церковью Ятана.
– Что ж, раз так, пожалуйста, дай мне разрешение на обладание твоим телом, – попросил Брахам.
– … Что!? – переспросил Грид, усомнившись в исправности своего слуха.
Обладание телом? Разве это не означало, что в него вселится какой-то призрак, как в третьесортном фильме ужасов!?
– А ч-что, если я откажусь?
Грид не любил сверхъестественные явления, а потому не горел желанием соглашаться с данным предложением.
– Тебе не нужно беспокоиться о своём теле. Единственное, что я сделаю, так это отправлюсь в Церковь Ятана и получу благословение их бога,– продолжал упорствовать Брахам.
– Неужели всё настолько просто? – поинтересовался Грид, считая всё происходящее несколько подозрительным, на что Брахам без колебаний ответил:
– Я могу уничтожить Церковь Ятана, даже находясь в теле пятилетнего ребёнка.
Такова была уверенность в себе легендарного великого мага, который пережил даже битву с драконом Трауком.
– Если ты позволишь мне одолжить своё тело всего на полдня, я отдам тебе весь оставшийся павраний. Кроме того, я обучу тебя одному заклинанию.
– И почему мёртвый человек так сильно хочет воскреснуть?
– Я хочу изучить все существующие в этом мире заклинания! – лаконично ответил Брахам. А затем перед Гридом появилась череда информационных окошек:
Задание "Воскрешение Великого Мага" было обновлено.
"Воскрешение Великого Мага"
Брахам не намерен отказываться от своей первоначальной цели. Он жаждет бесконечных знаний и готов ради этого пойти на всё. Впрочем, таковы его естественные инстинкты, а потому вряд ли стоит его за это осуждать.
Условия выполнения:
Принять душу Брахама и создать Сосуд Души из паврания, благословённого четырьмя богами.
Награда:
Весь оставшийся павраний.
Возможность обучиться одному магическому заклинанию.
"Если я правильно помню, всего было двадцать восемь частей паврания…"
И в настоящее время Грид сумел собрать уже одиннадцать из них.
"Но для того, чтобы воспроизвести Копьё Лифаэля, мне нужно как минимум восемнадцать частей".
Итак, если он получит весь павраний, то сможет не только закончить божественное копьё, но и выковать что-нибудь ещё. Нет, он сможет создать предмет, который превзойдёт даже мифическое Копьё Лифаэля!
Одно только это уже было ценнее, чем что-либо ещё, однако ещё более примечательной казалась вторая часть вознаграждения.
"Неужели я и вправду смогу овладеть магией ?"
Пусть речь и шла всего лишь об одном заклинании, но этому заклинанию его должен был обучить сам Великий Маг. Очевидно, что подобная магия попросту не могла быть слабой и тривиальной.
Итак, порядком взволнованный Грид без колебаний принял обновленное задание.
– Хорошо. Я выполню твою просьбу.
– Мудрый выбор! – не удержавшись, воскликнул Брахам, немедленно устремившись к Преемнику Пагмы.
Брахам пытается войти в Ваше тело.
Хотите ли Вы принять его?
– Хочу! – ответил Грид, благодаря чему его тело тут же окуталось ярким светом.
Вы приняли душу Великого Мага, Брахама.
Ваш класс будет изменён с Преемника Пагмы на Великого Мага.
С этого момента Ваше тело будет двигаться в соответствии с волей Брахама.
– Вот это да… – пробормотали восхищённые Вооружённые до зубов, всё это время наблюдающие за развитием событий. И причиной тому был обновлённый статус Грида, принявшего душу Брахама.
Имя: Грид.
Уровень: 545.
Класс: Великий Маг.
Здоровье: 858 310.
Мана: 13 965 000.
В групповом информационном окошке не содержалась такая подробная информация, как сила атаки, защита, навыки и так далее. Однако по одному только уровню, Здоровью и мане товарищи могли предположить, каким монстром стал Грид.
А затем светловолосый и красноглазый Преемник Пагмы проговорил, обращаясь к изумлённым членам своей группы:
– Благодарю вас за помощь. Поскольку в поисках паврания больше нет нужды, вы можете вернуться в Рейдан.
Фжах!
А затем тело Грида исчезло в яркой вспышке света.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307.1**

Это был не кто иной, как Грид, временно пребывающий под контролем души Брахама.
И вот, оказавшись в неизвестном ему месте, Ёну тут же открыл окно своего статуса.
Имя: Брахам Эшвальд (Грид). Уровень: 545. Класс: Великий Маг. Титул: "Обладатель Великих Знаний". Брахам – самый умный человек этой эпохи. Даже несмотря на то, что он всё ещё не познал истину, его тяга к знаниям безгранична. В связи с этим он крайне упрям, а временами его жадность к магии и вовсе становится настоящим ядом. \* Интеллект: +35%. \* С некоторой вероятностью Брахам может впасть в ярость. Титул: "Тот, кто стал легендой". \* Дополнительное сопротивление аномальным условиям. \* При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете. \* Быстрое признание. Титул: "???". \* ??? Здоровье: 858 310/858 310 (Скорректировано). Мана: 13 964 000/13 964 000(Скорректировано). Сила: 258. Выносливость: 3 400. Ловкость: 1 009. Интеллект: 15 880. \* В данной плоти Брахам Эшвальд не может продемонстрировать всю свою силу, в связи с чем большинство его характеристик запечатано.
Каждый уровень предоставлял десять очков распределения. Однако на пятьсот сорок пятом уровне суммарное количество характеристик Брахама превышало двадцать тысяч, что попросту выходило за рамки здравого смысла. Конечно, помимо повышения уровня существовало и много других способов повысить характеристики, но даже учитывая это, параметры Брахама были слишком нереалистичными.
Что касается Грида, на данный момент у него было свыше четырнадцати тысяч очков характеристик, но благодарить за это стоило не какие-то отдельные крайне высокие параметры, а их разнообразие.
Боевые характеристики Грида едва превышали шесть тысяч, но даже если другим игрокам данное значение могло показаться абсурдно высоким, то по сравнению с Брахамом Преемник Пагмы был не опаснее гоблина.
"Более того, большинство его параметров запечатано… Какова же его первоначальная сила?"
Учитывая количество Здоровья и Маны, Сила и Выносливость Брахама должны были как минимум в десять раз превышать текущее значение.
"Судя по всему, у человеческой плоти попросту есть ограничения на то, каким количеством характеристик можно обладать", – подумал Грид, после чего осторожно поинтересовался:
– Ты… Ты не человек?
– Мой облик ничем не отличается от человеческого, а моя жизнь – конечна.
"Значит, он всё-таки человек?"
Нет. Этот вопрос наверняка был намного более сложным, чем казалось Гриду, а потому не было ни малейшей необходимости забивать им себе голову.
"Итак, где это мы сейчас?"
Вокруг было лишь море и небо, а самому Гриду, находящемуся где-то глубоко в своём собственном подсознании, было трудно понять даже какое положение по отношению к морским волнам он занимает: возможно, он сейчас стоит по щиколотку в воде, а, может быть, висит вверх тормашками.
И Брахам, почувствовав искреннее замешательство Грида, рассмеялся и спросил:
– Ха-ха-ха. Легенда испытывает страх перед чем-то подобным?
– Разве людям не естественно чувствовать благоговение перед могуществом природы?
– Природа – это всего лишь совокупность объектов, в то время как легенды являются трансцендентными существами. Ты должен перестать считать себя обыкновенным человеком. Этим ты создаёшь стену, препятствующую своему развитию.
– Спасибо за совет.
Первоначально Грид относился к Брахаму крайне подозрительно. Согласно историческим записям, Пагма умер сто лет назад. Тем не менее Брахам утверждал, что Пагма погиб триста лет назад, из-за чего стал казаться Гриду хитрецом и лжецом. Однако, наверное из-за того, что теперь внутри него находилась душа Брахама, Грид понял, что Великому Магу попросту ни к чему его обманывать. Он чувствовал, что каждое произнесённое им слово – истинное.
– Ты должен остерегаться лишь тех, кто может представлять для тебя угрозу. Ко всем же остальным нужно относиться с пренебрежением и презрением. Таким должно быть истинное отношение легенды.
– Остерегаться? Разве это не то же самое, что и "бояться"? – с улыбкой спросил Грид, на что Брахам с такой же улыбкой ответил:
– Я не знаю страха.
– Ах, вот как… Ясно.
Как и полтора года назад, высочайшая гордость Брахама никуда не делась. Интересно, если он после смерти был настолько самодоволен, то насколько же с ним было тяжело общаться при жизни?
– Ладно… Где мы сейчас?– решив перевести тему, спросил Грид.
– В Красном Море.
Красное Море. Это было самое большое море, отделявшее Восточный Континент от Западного. За последние тысячи лет оба континента потратили огромное количество ресурсов на то, чтобы покорить его, но каждая из этих попыток закончилась неудачей.
Лишь избранным удалось переплыть эту бескрайнюю и крайне опасную массу воды, в то время как десятки тысяч погибших залили её своей кровью, в связи с чем море и получило название Красного.
– Здесь центр всего мира и источник бесконечной маны. Вот почему именно в этих местах можно встретить самых опасных существ, – пояснил Брахам. И уже в следующую секунду морская гладь покрылась высокими волнами, трансформировавшимися в настоящее цунами.
Бу-жу-жу-жух…
– Это ещё что такое… – невольно пробормотал Грид. А затем он кое-что понял.
Источником этого возмущения был сам Брахам.
И всплывшие перед его глазами информационные окошки служили тому явственным доказательством.
Брахам использовал "Поглощение". Цель не выбрана.
В выборе цели нет необходимости. Брахам поглотил часть магической силы атмосферы.
Брахам поглотил часть магической силы моря.
Ваша магическая сила временно увеличена. Брахам поглотил часть магической силы солнца. Ваша магическая сила временно увеличена.
…
"Да это же попросту нелепо!"
Поглощение. Это была специальная магия, позволяющая украсть определённое количество магической силы у игрока, монстра или NPC. Данному заклинанию мог научиться любой маг, а его эффективность была сравнительно невысокой.
Однако производительность данной магии в исполнении Брахама обладала мощью, выходящей за рамки здравого смысла. Поглощая силу у самой природы, Великий Маг становился поистине трансцендентным существом.
– Достаточно, – спустя какое-то время произнёс Брахам, остановив действие Поглощения. Теперь его магическая сила была в несколько раз выше, чем раньше, а потому можно было отправляться к следующему пункту назначения.
\*\*\*
Время от времени расположение главного храма Церкви Ятана менялось. Врагов у фанатиков было много, а потому они должны были держать свою главную святыню в секрете. Итак, с момента открытия "Satisfy" не было ещё ни одного игрока, которому бы удалось отыскать его. Даже чёрные маги, являющиеся членами церкви, не знали места расположения главного храма.
Но сегодня…
– Ура! Мы сделали это!
Топ-1 исследователь Скунс и его команда наконец-то сумели отыскать главный храм Церкви Ятана. И это было по-настоящему историческое достижение.
– Какой-то он маленький и не особо впечатляющий. Я думал, что это будет нечто вроде Ватикана.
– Та не, Ватикан чересчур большой.
Восьмой Каньон. Это место напоминало собой цифру "8", а то, что искала группа Скунса, находилось у самого её изголовья. На первый взгляд, данное сооружение было похоже на потёртую церквушку, которую можно было встретить в каждой деревушке. Однако три столба, расположенные у его входа, выглядели точно так же, как и те, о которых упоминалось в легендах.
Где-то над бескрайними водными просторами вспыхнул яркий свет, в ту же секунду сформировав человеческое тело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307.2**

– Свяжитесь с гильдиями и церквями. Предложите им купить у нас эту информацию. И подороже.
Церковь Ятана совершила много зла, а потому у многих игроков были задания, связанные с её уничтожением. Итак, Скунс и его товарищи могли разбогатеть на одной только продаже данной информации.
И вот, спустя какое-то время…
– Хао предлагает полтора миллиона золотых.
– Жлоб эдакий…
– Гигантская Гильдия предлагает один и восемь десятых миллиона золотых.
– Всё равно мало.
– Гильдия Виолетты предлагает два миллиона и триста пятьдесят тысяч золотых.
– Виолетта? Ах да, первый паладин Церкви Доминиона.
Дамиан из Церкви Ребекки, Тобан из Церкви Иудара и Виолетта из Церкви Доминиона. Именно эту троицу считали тремя самыми главными паладинами "Satisfy". И несмотря на то, что среди них Виолетта занимала самое низкое место в рейтинге, по слухам, её боевые способности превосходили остальных сразу на два порядка.
Впрочем, паладины Церкви Доминиона изначально специализировались на сражениях, а потому ничего особо удивительного в этом не было.
– Два миллиона и триста пятьдесят тысяч золотых… Я думал, мы получим как минимум два с половиной… – с кислым выражением лица пробормотал Скунс, – Прошло уже почти два года с тех пор, как началась тотальная война между Альянсом и Церковью Ятана, но людей, которые действительно хотят разобраться с фанатиками, оказалось совсем немного…
– Ничего удивительного, что самое высокое предложение поступило от Церкви Доминиона. Этих ребят всегда привлекали крестовые походы и священные войны.
– Угу… Не думаю, что кто-то предложит больше, чем Виолетта. Нужно соглашаться, – в конце концов кивнул Скунс, – Но с одним условием.
– Каким?
– Наша встреча должна пройти в присутствии журналистов как минимум из пятнадцати стран.
Поскольку главный храм Церкви Ятана нашла именно группа Скунса, он планировал повысить их известность, распространив данную новость по всему миру. Итак, его товарищи согласно кивнули, и спустя три дня Скунс встретился с Виолеттой.
– Думаю, это будет отличной рекламой нам всем, – проговорила девушка, с улыбкой передавая аванс исследователю, – Однако звать с собой всех этих пронырливых репортёров я не намерена. У нашей гильдии есть свой собственный интернет канал, а потому нам куда выгоднее будет транслировать рейд через него.
– Ну, в таком случае поблагодари их за проделанную работу и отправь домой. Своё дело они уже сделали, – пожав плечами, ответил Скунс.
– Так и поступим, – согласилась Виолетта, после чего заплатила журналистам обещанный гонорар и вместе со Скунсом направилась к главному храму.
Тем не менее представители телестанций не собирались упускать возможности заснять столь серьёзное событие, как рейд на главный храм церкви Ятана. Итак, нарушив своё обещание, они тайком последовали за Виолеттой.
\*\*\*
Спустя два дня.
– Значит, это здесь… – сглотнув, пробормотали подчинённые Виолетты. Как бы они ни старались, они не могли скрыть своего напряжения, которое с каждой секундой лишь нарастало. Где-то здесь скрывался Таллос, Первый Слуга Церкви Ятана, которого сегодня они собирались отправить на тот свет.
В рейдовой группе насчитывалось девяносто человек, однако несмотря на идеальную подготовку, им не хватало информации о самом боссе. Они знали лишь то, что Таллос – сильнейший из ныне живущих чёрных магов.
– У нас идеально сбалансированный отряд. К тому же четверо из нас обладают третьими подклассами. Сегодня мы убьём Первого Слугу и сравняем с землёй эту обитель зла! – решив подбодрить своих людей, прокричала Виолетта.
Пути назад уже не было. И причиной тому было задание, которое она получила практически два года назад.
"Убить Первого Слугу" Уровень сложности: SS+.
Когда главнокомандующий альянса выдал ей это задание, Виолетта была всего лишь обычным паладином двухсотого уровня, но теперь… Теперь она занимала первое место и прошла через третье классовое преобразование.
Итак, учитывая, что данное задание ей было выдано ещё на 200-ом уровне, Виолетта пришла к выводу, что её текущей силы должно с лихвой хватить для того, чтобы уничтожить Таллоса. Возможно, должность Первого Слуги была лишь номинальной, и уровень NPC, с которым им предстояло столкнуться, был ниже ожидаемого.
Итак, сделав столь положительный анализ текущей ситуации, она, находясь под пристальными взглядами журналистов, вместе со своими товарищами вошла в храм.
А затем, спустя какое-то время, девушка рухнула на колени, страдая от невыносимой боли.
– Вы только посмотрите на этих самодовольных букашек.
Первый Слуга Ятана, Таллос. Его сила находилась вне понимания. Будучи чёрным магом с четвёртым классовым преобразованием, он попросту подавил Гильдию Виолетты. Непросто было справиться даже с его слугами, каждый из которых обладал как минимум трёхсотым уровнем.
– Это какое-то безумие… – подвергнувшись очередному проклятию, пробормотала девушка.
Она с треском провалила задание, которое висело за ней на протяжении целого года и восьми месяцев! Это было просто несправедливо!
А ещё ей было больно от того, что она потратила два миллиона триста пятьдесят тысяч золотых на покупку информации у Скунса и триста тысяс на подготовку к рейду. Если бы сейчас рядом стоял главнокомандующий, который выдал ей данное задание на двухсотом уровне, девушка растерзала бы его на мелкие кусочки.
А тем временем журналисты были заняты записью всего происходящего, не забывая при этом соблюдать все правила маскировки.
"Поразительно!"
"Это будет новым хитом!"
Первый Слуга Ятана, окутанный непроглядной завесой тайны!
Он был настоящим чудовищем, куда более мощным, чем ожидалось. И как только телезрители увидят эту зрелищную картину, как он одним взмахом своей руки нейтрализует сразу четырёх игроков с третьим классовым преобразованием, высочайшие рейтинги будут обеспечены. Ну а самих журналистов будет ждать специальный бонус и дополнительный отпуск.
Но вот, в тот самый момент, когда оставшиеся в живых игроки почувствовали полное отчаяние, в храме раздался чей-то голос:
– Магическая Ракета.
Это было базовое заклинание, которому можно было обучиться уже по достижению десятого уровня. И вот, эта невзрачная вспышка пролетела сквозь центральный зал храма и врезалась в грудь Таллоса. А затем…
– Ку-ха-а-а-а-а-а-а-а-а-а-ак!
– А-а?
– …?
Что вообще происходило?
Таллос, который и бровью не повёл, находясь под шквалом сильнейших атак игроков трёхсотого уровня, прямо-таки завопил от боли! Итак, взгляды всех присутствующих тут же переместились в том направлении, откуда появилась "Магическая Ракета" и… обнаружили светловолосого мужчину, высокомерно обратившегося прямиком к Таллосу:
– Эй ты, подделка. Где скрывается душа Аморакта?
А когда игроки и журналисты увидели его ID, то попросту потеряли дар речи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308.1**

Над головой человека, заставившего Таллоса закричать от всего одной Магической Ракеты, светилось ID "Грид", чему все присутствующие были крайне удивлены.
– Это он…?
Обладатель первого легендарного класса, Грид! За исключением детей младшего школьного возраста и пожилых людей старше восьмидесяти лет, все остальные практически наверняка слышали это имя.
Естественно, о Гриде знала и Гильдия Виолетты. Перед тем как получить легендарный класс и поглотить Гильдию Цедака, этот человек прожил тяжёлую и полную лишений жизнь, о чём было хорошо известно и собравшимся здесь журналистам.
Итак, их заинтересованность происходящим взлетела до самих небес.
"Неужели Грид овладел магией?"
Преемник Пагмы часто использовал магию левитации. Тем не менее эксперты уже давно проанализировали, что данное заклинание появлялось лишь тогда, когда на Гриде были надеты определённые сапоги.
Итак, в чём же крылся секрет на этот раз? Ответа на этот вопрос у репортёров не было, поскольку Преемник Пагмы был облачён в самую обычную, присущую для него, одежду.
Другими словами, Магическая Ракета, которой он воспользовался всего несколько секунд назад, была не встроенной в предмет опцией, а самым настоящим заклинанием!
– Но разве кузнец может использовать магию…? Кхек… Только не говорите мне…!
– Возможно, ему каким-то образом удалось получить второй класс?
Первым, кто получил второй класс, был таинственный монгол по имени Хурой. Однако в течение последующих полутора лет появилось более ста человек, обладающих вторым классом. Итак, журналисты не могли исключить возможности того, что одним из них был и Грид.
– Сначала легендарный класс, а теперь ещё и второй…!
– Это же настоящий хит!
Возбуждённые журналисты сосредоточились исключительно на Гриде, полностью утратив интерес к группе Виолетты.
Самой же главе гильдии было не по себе. И причин тому было сразу несколько. Первая заключалась в трёх миллионах золотых монет, потраченных на этот провальный рейд, вторая – в том, что всё это засняли журналисты, а третья… Вмешательство стороннего игрока. Всё это сильно раздражало Виолетту, а потому, прокричав журналистам что-то насчёт судебного иска, она повернулась к Гриду и выпалила:
– Грид, ты что, не знаешь основных правил приличия? Вмешиваться в чужой рейд, не получив разрешения, – это дурной тон?
Несмотря на то, что Виолетта была женщиной, она говорила и действовала как настоящий мужчина. Более того, она даже внешне была похожа на обычного мужика. Её волосы были коротко подстрижены, а доспехи – напрочь лишены каких-либо открытых мест и украшений.
– Правила приличия? – переспросил Грид, холодно посмотрев на Виолетту. – Разве ты вспоминаешь о правилах приличия, невзначай наступая на муравьёв?
– Ч-что…?
От услышанного лицо Виолетты залилось красным цветом. Да как вообще он посмел говорить в таком тоне с совершенно незнакомым ему человеком!? И вообще, по какому праву он стал считать себя выше остальных!?
"Впервые вижу настолько высокомерного человека!"
Грид был обладателем легендарного класса, герцогом и главой Гильдии Вооружённых до зубов. Итак, будучи самым настоящим публичным лицом, ему следовало обдумывать каждый свой шаг и слово.
Итак, Виолетта была как удивлена, так и обижена столь надменным поведением Преемника Пагмы.
Впрочем, то же самое касалось и самого Грида.
"Вот же ублюдок!" – выругался он.
Поскольку в настоящее время тело Грида контролировал Брахам, эти слова также произнёс не Ёну, а он.
– Простите! Я не хотел этого говорить! – воскликнул Грид, однако его слова прозвучали лишь в голове Брахама.
И вот, пока Ёну пребывал в унынии, Брахам подошел вплотную к Виолетте, заставив её щёки залиться румянцем.
"А он с-симпатичный…"
Первоначально Грид выглядел совершенно обычно. Его глубокий взгляд и высочайшее достоинство помогали ему отличаться на фоне других людей, но даже при этом его нельзя было назвать красивым.
Однако теперь Преемник Пагмы был каким-то другим. Белая кожа, пребывающая в полной гармонии со светлыми волосами, острым подбородком и рубиновыми глазами… Пусть все эти нюансы и были довольно незначительными, но в целом они выводили внешность Грида на совершенно другой уровень.
Даже сердце Виолетты тревожно забилось, несмотря на то, что она уже давно поставила между собой и противоположным полом глухую стену.
Не укрылись произошедшие в Гриде изменения и от репортёров.
– Кажется, изменившийся цвет волос и глаз сделали его настоящим красавчиком.
– Да, но есть только один способ так измениться… – внезапно проговорил один из озадаченных журналистов.
– Точно! Пластическая хирургия!
Репортёры были убеждены, что Грид всё-таки решился на пластическую операцию, которые в Южной Корее проводились весьма и весьма профессионально. Однако это было недоразумение. Грид не прибегал к пластической хирургии. Он был относительно удовлетворён своим лицом и не стал бы пользоваться столь радикальными методами, даже если бы получил шрам.
Но если пластическая операция была здесь не причём, то что же так сильно повлияло на внешний облик Ёну? Ответ был прост: душа Брахама. Внешний вид Грида частично ассимилировался с внешностью Великого Мага. Так же, как женщины пользовались макияжем, а знаменитости правильно выстраивали освещение, Грид получил некоторую корректировку благодаря силе чужой души.
– Не я первым начал грубить. Вместо того, чтобы быть благодарной мне за то, что я спас тебя и твоих людей, ты осмелилась подвергнуть мои действия критике.
"… Какой-же он всё-таки высокомерный".
Гильдия Виолетты и репортёры считали, что Грид ведёт себя слишком бестактно, в то время как сама Виолетта и вовсе кипела от гнева. Она хотела немедленно бросить Преемнику Пагмы вызов. Однако её противником был не кто иной, как глава Вооружённых до зубов, а потому такое решение могло негативно сказаться на её собственной гильдии.
Итак, Виолетта просто-напросто перестала разговаривать с зазнавшимся Преемником Пагмы. Однако Брахам, похоже, только вошёл во вкус.
– Правильно. Подожми хвост и отойди в сторону.
Услышав это, Гриду захотелось заплакать. Из-за острого языка Великого Мага у него могли возникнуть серьёзные проблемы. Причём как в "Satisfy", так и в реальности!
"Чёрт! Теперь в каждом интернет издании будут писать о том, какой я урод!"
Количество членов его фан-клуба уменьшится, а члены этой гильдии и вовсе могут посвятить свою жизнь личной вендетте. В худшем случае кто-то даже начнёт говорить нехорошие слова в адрес его родителей, как это обычно делает Хурой.
И вот, пока Грид пребывал в настоящем отчаянии, его тело начало двигаться. Миновав группу Виолетты, оно подошло прямиком к Таллосу и повторило:
– Спрашиваю ещё раз. Где скрывается душа Аморакта?
– Какая ещё душа Аморакта? Понятия не имею, о чём ты говоришь, – произнёс Таллос, который за время разговора Грида с Виолеттой успел исцелить свою рану.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308.2**

– Магическая Ракета.
Фу-жух!
– Кай-а-а-а-а-а-а-а-ак! – вновь завопил потрясённый Таллос. Если первый раз ещё можно было списать на какое-то чудо, то теперь он окончательно понял, что источником той нестерпимой боли была Магическая Ракета этого светловолосого человека.
"Но как это вообще возможно!?"
Таллос был чёрным магом, прошедшим через четвёртое классовое продвижение, и являлся одним из десяти великих магов континента. Его тело всегда было окружено мощнейшей магической силой, а потому столь слабые заклинания не должны были даже испачкать его одежду.
Однако уже во второй раз подряд случилось то, чего попросту не должно было быть. Магическая Ракета пронзила его грудь!
– Это невозможно… Кто ты, чёрт побери, такой!? – пытаясь залечить рану, воскликнул Таллос. Однако в ответ Грид лишь метнул в него ещё одну Магическую Ракету, от которой Первый Слуга зашатался и чуть было не упал.
"Это какое-то безумие!"
Таллос чувствовал, что сходит с ума. Он был избран агентом Аморакта и при этом был вынужден страдать от обычных Магических Ракет? Он попросту не мог принять это.
Однако следующая атака Грида заставила Таллоса осознать всю серьезность ситуации, пробив само его сердце.
И вот, пока он отхаркивал кровь, Преемник Пагмы небрежно проговорил:
– Просто ответь на мой вопрос. Где скрывается душа Аморакта?
– Кха… Кха-кха-кха…
На самом деле Таллос не был Первым Слугой Ятана. Истинным Первым Слугой был сам Аморакт, великий демон раздора. И единственными существами, которые знали об этом, были Слуги Ятана.
"Кто же он такой? Почему он настолько силён и откуда знает об Аморакте?" – задался вопросом Таллос, в результате чего получил очередной удар Магической Ракетой.
– Ку-а-а-а-а-ак!
Последнее попадание пришлось в бедро чёрного мага, заставив его неприглядно рухнуть на землю. Происходящее причиняло Таллосу не столько физическую боль, сколько психологическую. Он был одним из десяти великих волшебников континента! В каком-то смысле он даже был достоин занимать должность Первого Слуги Ятана!
И вот, прямиком на глазах собак из Церкви Доминиона над ним издевались при помощи какой-то Магической Ракеты! Это был тотальный позор!
Итак, разгневанный Таллос перешёл в атаку.
– Это непростительно…! Смертельный Ужас!
Фу-у-у-у-ух!
Как только были произнесены эти слова, за спиной Таллоса появились сотни злых духов, разом испустивших мощную ударную волну.
В результате этого Гильдия Виолетты, журналисты из разных телестанций и даже присутствующие в зале фанатики почувствовали страшную боль и прилив паники. Они рухнули на землю, а их кровеносные сосуды почернели.
Однако Грид остался в полном порядке, из-за чего несколько смущённый Таллос воспользовался ещё одним заклинанием:
– Тёмная Ярость!
Гру-ду-ду!
Прямиком на Преемника Пагмы хлынула буря чёрной энергии, которая могла проникнуть даже сквозь прочнейшую чешую василиска. Итак, Таллос с удовлетворением улыбнулся, глядя, как его магия превращает в пыль целый участок пространства.
Он использовал всю свою силу, которая должна была не оставить от Грида и следа. Однако Преемник Пагмы продолжал стоять на том же месте, где и мгновенье назад. Причём абсолютно целый и невредимый.
– Ч-что…!? О-обыкновенный Магический Щит!?
Базовое защитное заклинание всех волшебников, Магический Щит. Это была чрезвычайно простая и крайне низкоуровневая магия… Однако она полностью нивелировала действие одного из четырех его самых мощных заклинаний.
– Это просто бессмысленно!
Двадцать лет… Именно столько Таллос выступал в качестве представителя Аморакта. И всё это время ему всегда удавалось поддерживать своё величие, но сегодня… Сегодня его опозорили на всю оставшуюся жизнь.
– Ты не человек! Ты монстр! Я не ровня тебе, так что быстро убей меня! – воскликнул он, однако Грид даже бровью не повёл.
– Магическая Ракета.
– Ку-а-а-а-а-а-к! Чёрт! Чёрт! Убей меня Метеоритным Ударом!
– Магическая Ракета.
– Ку-ха-а-а-а-а-ак! Ты, жестокий ублюдок!
Первый Слуга Ятана убит Магической Ракетой! Если этот слух распространится, имидж Церкви Ятана будет сильно повреждён. Итак, Таллос надеялся, что светловолосый человек убьёт его магией более высокого уровня.
Однако Грид продолжал использовать Магическую Ракету, заставляя Таллоса сходить с ума. На то, чтобы крепчайшая психика самого сильного чёрного мага современности треснула, понадобилось совсем немного времени.
– П-пожалуйста… Пожалуйста, больше не надо Магических Ракет… – взмолился Таллос, и Грид, занеся руку для очередной атаки, спокойно спросил:
– Где скрывается душа Аморакта?
– В П-пещере Людхадана…
Брахам уже давно выяснил одну непреложную истину: Магическая Ракета намного эффективнее, чем любое психическое заклинание. И чем выше гордость противника, тем больнее она бьёт. Итак, одной лишь Магической Ракеты оказалось достаточно, чтобы развязать язык Таллоса даже несмотря на его глубочайшую лояльность к Аморакту.
– Хорошо. В обмен на этот ответ я возьму твою тривиальную жизнь.
– П-пожалуйста, убей меня с помощью какой-нибудь совершенной магии, – взмолился Таллос. Чёрному магу и в голову не могло прийти, что однажды ему придётся просить кого-то таким тоном. Причём даже не о пощаде!
Если бы его убили с помощью Магической Ракеты, его душа даже после смерти не нашла бы покоя. Итак, Таллос хотел хотя бы смерть принять так, как подобает великому чёрному магу: от конечного атакующего заклинания.
И Брахам, глядя на фальшивого Первого Слугу, сжалился над ним.
– Огненный Шар.
– … Что!? Да будь ты про…!
Закончить своё проклятие Таллос так и не успел, поскольку всё его тело было поглощено кипящим пламенем.
А затем перед глазами Грида появилась череда информационных окошек.
Вы победили агента Аморакта, Таллоса.
Вы получили 2 620 090 770 опыта.
Вы подобрали Руну Тьмы.
"С ума сойти…"
Увидев, что Брахам остался всё того же пятьсот сорок пятогоуровня, Грид понял, что поднял уровень он, а не Великий Маг.
"Какая неожиданная прибыль…"
Вооружённые до зубов были бы в шоке, узнав, что Грид получил новый уровень и какую-то неопознанную руну только за то, что принял душу Брахама. И вот, пока Ёну мысленно потирал руки, к нему бросилась целая толпа журналистов.
– Скажите, Грид, Вы получили второй класс?
– Почему Ваша Магическая Ракета настолько сильная? Это ведь была Магическая Ракета, верно?
– Мощь Вашего щита просто потрясает воображение! Насколько же высока Ваша магическая сила!?
– Ваш Огненный Шар напоминал собой настоящее адское пламя! Скажите, в чём Ваш секрет?
С завистью глядя на Преемника Пагмы, журналисты совершенно позабыли как о его высокомерии, так и о чрезмерной гордости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309**

– Гильдия Виолетты славится не только своей организованностью, но и успешными рейдами. Месяц назад им удалось зачистить Рогатое Ущелье, однако против Таллоса они оказались совершенно беспомощны. Вы же одолели столь мощного монстра всего лишь при помощи нескольких Магических Ракет и Огненного Шара. Пожалуйста, прокомментируйте как-то эту ситуацию.
Журналисты продолжали засыпать Грида вопросами, что порядком беспокоило его, поскольку некоторые вопросы были острее любого ножа.
"После такого наверняка поползут слухи, что я либо читер, либо подсадная утка S.A. Group".
Основываясь на количестве полученного опыта, можно было прийти к выводу, что Таллос намного мощнее Паскаля. Итак, ни один игрок не мог убить его в одиночку, а уж тем более при помощи базовых заклинаний.
Но вот, пока Грид ломал себе голову над тем, как выйти из этой крайне тяжёлой ситуации, Брахам улыбнулся и произнёс:
– Не думаю, что вы сможете меня понять. Я – всемогущий. Я – легенда. Такие тривиальные существа, как вы, никогда не смогут сравниться со мной, не говоря уже о том, чтобы меня понять. И это вполне нормально.
– Да уж…
Журналисты были в настоящем шоке.
Это было не просто высокомерие. Это было нечто большее!
Сохраняя абсолютно серьёзное выражение лица, Грид называл себя всемогущим! Причём перед десятками телекамер!
Самому же Ёну было так стыдно, что он хотел провалиться сквозь землю.
"Как неловко…"
Таких, как он, обычно называли тюнибё. Однако в двадцать семь лет Грид встретил настоящего тюнибё по имени Лауэль и смог избавиться от всех своих иллюзий. Итак, двадцативосьмилетний Ёну совершенно не хотел, чтобы к нему прилипло клеймо тюнибё (1).
"Брахам, пожалуйста, действуй более умеренно! Ради меня!".
Грид был благодарен ему за помощь в выполнении данного задания и получение уровня, однако он даже не представлял, как ему разгребать все те последствия, которые наверняка возникнут после того, что наговорил Великий Маг.
А тем временем сам Брахам попросту отвернулся от журналистов и, активировав телепорт, исчез в лучах света.
\* \* \*
– Тринадцать минут назад в режиме реального времени глава Гильдии Вооружённых до зубов, Грид, уничтожил Первого Слугу Ятана при помощи нескольких Магических Ракет и Огненного Шара.
– Первый Слуга Ятана, Таллос, является чёрным магом, прошедшим через четвёртое классовое преобразование, и причинить ему хоть какой-то вред не смогла даже хорошо подготовленная группа Виолетты. Однако Грид убил его базовыми заклинаниями, что попросту противоречит здравому смыслу…
– В игровом сообществе бытует мнение, что Грид – читер, однако несколько минут S.A. Group выпустила официальное заявление, что это не так. Тем не менее подозрения игроков всё равно никуда не делись. Возникла теория заговора о том, что между Гридом и разработчиками "Satisfy" заключена какая-то сделка.
Как и следовало ожидать, международные СМИ незамедлительно осветили инцидент с Гридом, что привело к тотальному ухудшению общественного мнения касательно Преемника Пагмы. Впрочем, это было естественно. Кому могло понравиться, что сила одного из игроков попросту выходит за рамки баланса?
Тем не менее вскоре появилась экспертная оценка произошедшего, тут же стабилизировавшая общественное мнение.
– Мы считаем, что Грид выполняет квестовую историю.
– Квестовую историю? Ах, вы имеете в виду нечто наподобие задания "Отнести Шоколад Маме-волчице"?
– Верно. Такие задания встречаются только тогда, когда игрок сумел выполнить определённые условия. Они повествуют пользователю историю того или иного существа, и часто предлагают ему "что-то испытать". Типичным примером является задание "Отнести Шоколад Маме-волчице", которое большинство из нас прошло в бытность новичками.
"Отнести Шоколад Маме-волчице". Это было задание, которое можно было получить на восьмом уровне. Игрок, принявший его, лишался возможности контролировать своё тело, поскольку превращался в молодого волка и должен был отнести некоторое количество шоколада своей маме. Задача игрока состояла всего лишь в том, чтобы узнать непростую историю волчьей семьи и по-достоинству оценить старания зверя.
– Внешний вид и тон Грида существенно изменились. Ещё одним доказательством правдивости данной версии является и то, что он так легко справился с боссом четырёхсотого уровня. Другими словами, мы почти уверены, что Грид находится в процессе выполнения квестовой истории.
– Вот, значит, как… Но кто же в таком случае направляет его тело?
Эксперты из Южной Кореи, США, Франции, Канады, России, Китая, Японии и многих других стран сошлись на одной мысли:
– Брахам Эшвальд.
– Легендарный Великий Маг…
И вот, как только данное предположение было озвучено в прямом эфире ведущих телеканалов, интернет-форумы попросту взорвались!
– Легендарный кузнец Грид! Прямо сейчас он может почувствовать, что значит быть Великим Магом!
– Значит, скоро Грид получит второй класс?
– Знаете, высокомерие столь талантливого и красивого человека в какой-то степени даже очаровательно. Женщины всего мира прямо-таки бредят светловолосым Гридом!
– То, как Грид говорил с журналистами… Это было нечто!
– Популярность Грида в Японии, откуда произошёл термин "тюнибё", попросту огромна! Преемник Пагмы оказывает на умы молодёжи ещё большее влияние, чем пятая колонна!
– Количество членов фан-клуба Грида удвоилось всего за три часа… И продолжает расти!
\* \* \*
"Моей репутации конец…" – вздохнув, подумал Грид.
Он уже представлял, какими будут сегодняшние вечерние статьи: "Грид – типичный пример тюнибё", "Син Ёну – образец высокомерия", "Преемник Пагмы – читер", "Грид окончательно сошёл с ума", и в таком духе.
Интернет наводнится всеми видами критики в его адрес, в результате чего он получит миллионы анти-фанатов.
"Чёрт, теперь хоть из дому не выходи…"
Зная своё невезение, Ёну был бы не удивлён, если бы и на улице его начали преследовать недоброжелатели.
"Может, стоит нанять телохранителей?"
Сколько же ему ещё придётся страдать?
Итак, даже не представляя, как именно всё обстоит на самом деле, Грид советовал на свою судьбу, в то время как Брахам направлялся к Пещере Людхадана.
– Мать была права. Ты действительно осторожен и хитёр, Аморакт…
Уровень маскировки, скрывающей пещеру от посторонних взглядов, заслуживал уважения.
– Однако этого недостаточно, чтобы ввести меня в заблуждение.
– Кстати, а кто такой Аморакт? – поинтересовался Грид.
Зачем он скрывался, прикрываясь каким-то агентом?
Ответ Брахама был прост и лаконичен.
– Великий демон раздора.
– Великий демон…!? Первый Слуга Ятана – один из великих демонов!? – переспросил потрясённый Грид, – Только не говори мне, что собираешься сражаться с великим демоном!
– Нет. Здесь находится всего лишь часть души Аморакта, а потому нет нужды его бояться. Часть души, даже если она принадлежит великому демону, беспомощна против меня.
Как и ожидалось от Великого Мага, Брахам не боялся ни Слуг Ятана, ни даже великих демонов.
\* \* \*
В самой глубокой части темной пещеры располагался широкий участок пустого пространства, в центре которого стоял алтарь. А прямо над нам парила чья-то белая душа.
– Ты пришёл, – поприветствовала она Брахама, словно уже давно ждала его прибытия.
– Ты знал, что я буду искать тебя, Аморакт?
– Конечно. Я знаю, что тебе нужно благословение богов, чтобы избавиться от своей смертности.
– Значит, ты готов исполнить моё требование?
– Возможно.
– Ку-ха-ха-ха. Должно быть, Мари Роуз сильно раздражает Ятана.
"Мари Роуз?" – мысленно пробормотал Грид. Он знал, кому принадлежит это имя. Герцогине вампиров, некогда явившей ему своё абсолютное достоинство и силу.
Итак, от одной только мысли о ней, по спине Грида пробежала волна холода.
"Если она находится в одном из городов вампиров…"
Собрать павраний силами их группы было бы попросту невозможно. Другими словами, Грид сделал по-настоящему мудрый выбор, заключив с Брахамом сделку.
– Помни, что Бог Ятан в первую очередь смотрит на тебя, а не на Мари Роуз. И он одобряет большинство твоих поступков. Помни об этом.
– Он не бог.
– … Следи за своим языком, – ответил Аморакт с нотками стали в голосе. От подобного изменения тона у Грида задавило в груди, однако Брахам оставался совершенно спокоен.
– А то что? Если хочешь действительно напугать меня, то для начала тебе нужно снизойти на эту землю.
– Дело не в запугивании, а в манерах.
– В манерах? Я больше не служу ему, чтобы соблюдать какие-либо манеры.
"… Не служит?" – невольно задался вопросом Грид. Значит, когда-то Брахам служил Ятану?
Тем не менее времени на раздумья у Ёну не оказалось, поскольку Брахам остановился и произнёс:
– Достань павраний.
Вам временно вернулся контроль над своим телом.
Увидев информационное окошко и почувствовав, что он вновь может действовать согласно своей воле, Грид ощутил нечто вроде душевного спокойствия. Всё-таки нехорошо, когда твоё тело контролируется кем-то другим!
Итак, Грид достал из инвентаря Копьё Лифаэля, и Брахам немедленно приказал Аморакту:
– А теперь надели его благословением Ятана.
– Мне это не нравится, но…. Хорошо. Такова воля Бога Ятана.
С этими словами белая душа Аморакта начала увеличиваться в размерах, а спустя какое-то время прямиком из потолка пещеры ударил тёмный луч.
Фу-жух!
Поражённое тёмным светом копьё затряслось, а перед глазами Грида появилось ещё несколько информационных окошек.
Павраний был благословён Богом Ятаном.
С этого момента павраний может увеличивать магическую силу.
Благословение Богини Ребекки увеличило скорость восстановления Здоровья, благословение Доминиона увеличило силу атаки, а благословение Иудара – защиту. И данные благословения применялись не только к павранию, но и к самому Гриду, который был его владельцем.
Итак, Грид многого ожидал от благословения Бога Ятана. Однако увеличение магической силы было настоящим разочарованием. Поскольку Ёну не был магом, данное усиление было для него попросту бесполезным.
"Стоп".
Учитывая, что скоро он обучится одному из заклинаний Брахама, данный бонус может оказаться весьма и весьма кстати. И вот, в то время как Грид решил относиться к этому с позитивной точки зрения, Брахам чувствовал настоящее ликование. Их души были ассимилированы, а потому это чувство не укрылось и от Грида.
– Итак… Время пришло!
Воскрешение, которого он ждал на протяжении последних нескольких сотен лет!
– А теперь, Преемник Пагмы! Сделай мне Сосуд Души! – воскликнул взволнованный Брахам.
– Хорошо, – ответил Грид, которому хотелось поскорее закончить данное задание и получить желанную награду.
И вот, отделив небольшое количество паврания от Копья Лифаэля, Грид выковал небольшую миску. Это была самая обыкновенная миска для варки риса, однако даже при этом можно было увидеть мастерство, с которым она была сделана.
А затем, издав дикий хохот, душа Брахама оставила тело Грида и переместилась в Сосуд Души.
– Ку-ха-ха-ха-ха! Ку-ха-ха-ха!
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
1. Тюнибё или чунибьё – японский разговорный термин, который переводится как "синдром восьмиклассника", обычно используемый для описания подростков с манией величия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310.1**

В тот момент, когда душа Брахама опустилась в Сосуд Души, тёмную пещеру озарила вспышка яркого синего света.
"Кажется, я возродил легендарного Великого Мага…" – чувствуя, как дрожат его руки, подумал Грид.
Брахам Эшвальд. Именно этот человек был родоначальником современной магической системы и разработчиком большинства ныне существующих заклинаний. Его достижения были настолько велики, что затмевали собой подвиги самых выдающихся героев. И Грид воскресил этого человека своими собственными руками!
И вот, как только перед его глазами всплыло информационное окошко….
Разбросанные по всему континенту осколки души Брахама собрались в Сосуде Души.
… В пещеру влетело полторы дюжины синих огоньков. Это было действительно захватывающее зрелище. Летящие во тьме души напоминали собой красочную вселенную. Однако во всём этом существовал один небольшой недостаток…
"Я должен был сделать миску покрасивее…"
Выкованная Гридом миска была слишком простой. Конечно, она обладала ярким золотистым цветом, но формой ничем не отличалась от стандартной миски, которую можно было найти в любой посудной лавке. И находящиеся в ней кусочки души Брахама казались рисовыми зёрнышками. Ну, или если быть точнее, синими рисовыми зёрнышками.
– Кхм-кхм… Прошу прощения, Брахам, – искренне извинился Грид. Несмотря на то, что он всё ещё относился к Великому Магу достаточно настороженно, после ассимиляции он начал чувствовать некоторую близость с ним.
И это было фатальной ошибкой. Брахам намеренно действовал так, чтобы заставить Преемника Пагмы лишиться бдительности.
– Ты помнишь слова, которые я сказал в первый день нашей встречи?– спросила душа Брахама, находящаяся в Сосуде Души.
– Смутно.
– История утверждает, что Пагма умер около ста лет назад. Однако я сказал тебе, что это произошло более трёхсот лет назад. Ты когда-нибудь задумывался над этим несоответствием?
– Ну… Кто-то лжёт: либо ты, либо историки.
Конечно, с наибольшей вероятностью лгал именно Брахам. И одним из доказательств тому был дневник Вэнди, в котором упоминалось появление Пагмы ровно сто сорок лет назад. Другими словами, Брахам явно вводил Грида в заблуждение, говоря, что Пагма покинул этот мир целых триста лет назад.
Тем не менее истина была иной.
– Лжи здесь нет. Оба утверждения верны. Пагма умер триста лет назад, но сто лет назад он также существовал.
– Это как так…?
Грида нельзя было назвать особо сообразительным, а потому, вполне естественно, он совершенно не понял того, что сказал Брахам.
– Впервые я встретился с Пагмой около трёхсот лет назад и был попросту поражён. Его навыки кузнечного ремесла намного превосходили человеческие стандарты, от которых даже я почувствовал настоящее благоговение.
После этого они стали друзьями. Брахам, смотрящий на всех остальных свысока, включая даже своих собственных родственников, в первый и последний раз начал относиться к кому-то с неподдельным уважением.
– Пагма многому меня научил. Благодаря ему я смог вырасти над собой ещё больше.
Они провели вместе целых десять лет. Потрясающие знания Брахама нашли своё выражение в техниках Пагмы, что в значительной степени поспособствовало росту обеих легендарных личностей.
– Благодаря Пагме я смог глубже изучить магию бессмертия и преуспеть в разработке Сосуда Души. Однако для его создания требовался специальный минерал, превосходящий даже божественный адамантий. И единственным человеком, который мог сделать его, – был Пагма.
И вот, в результате сотрудничества двух людей было создано по-настоящему уникальное вещество, павраний.
– Но разве ты не говорил, что после создания паврания Пагма умер от старости?
– Я так думал.
– … Думал?
Это были странные, но в то же время очень значимые слова. И вот, пока Грид пытался их осмыслить, осколки души Брахама наконец-то закончили объединяться в одно целое, а ясный синий свет, напоминающий собой море, стал красным.
– Наконец-то моя душа стала совершенной. Это всё благодаря тебе, Преемник Пагмы.
– Ладно, хватит уже говорить о Пагме. Просто дай мне то, что обещал.
– Но разве ты не находишь кое-что странным?
– Что? – чувствуя нарастающее раздражение, переспросил Грид. А затем из уст Брахама прозвучали слова, от которых по спине Ёну пробежала волна холода.
– То, что я хочу воскреснуть при помощи одного лишь Сосуда Души. Это ведь попросту невозможно!
– …!
А затем Грид понял, что во всём этом процессе действительно недостаёт одной детали. Тела, которое могла бы занять восстановленная душа Великого Мага.
– Отдай мне свою плоть! – воскликнул Брахам, метнувшись к Преемнику Пагмы, который тут же вытащил из инвентаря Полный Провал.
"Что за чертовщина!? Условие выполнения задания заключалось в том, чтобы всего лишь создать Сосуд Души!" – не понимая, что происходит, мысленно воскликнул Грид.
Он получил благословение всех четырёх богов, выковал Сосуд Души и передал его Брахаму, а потому задание "Воскрешение Великого Мага" уже должно было значиться как завершённое. Но вместо того, чтобы отдать обещанную награду, Брахам стремился завладеть его телом! Это противоречило самой системе!
"Это что, какая-то ошибка? Я думал, в этой игре их нет! Проклятье!"
Неужели он станет первым игроком, которому удастся обнаружить в Satisfy программный сбой?
"Почему я!? За что!?" – продолжал проклинать свою судьбу Грид, одновременно с этим отмахиваясь от души Брахама. Однако продолжалось это недолго и, в конце концов, душа Великого Мага всё-таки сумела войти в тело Преемника Пагмы.
Великий Маг Брахам пытается отнять Ваше тело.
Тела игроков надёжно защищены.
Попытка Брахама была нейтрализована.
"Хрен тебе, а не моё тело! Всё-таки в "Satisfy" нет никаких ошибок!"
Испуганное выражение лица Грида сменилось восторгом, в то время как сама душа Брахама отлетела на несколько метров и проговорила:
– Неужели ты уже забыл то, что я говорил тебе в Красном Море? Будь осторожен с теми, кто может представлять для тебя угрозу.
– Что, сначала попытался нанести мне удар в спину, а теперь преподаешь уроки жизни? Вот ублюдок! Признайся, ты не хочешь отдавать мне павраний и обучать меня магии, не так ли!?
– Нет. Как ты знаешь, только Пагме и его преемнику дозволено управлять павранием. Помимо Сосуда Души, весь остальной павраний в моих руках не ценнее обычного железа. Кроме того, я могу с лёгкостью научить тебя своим заклинаниям. И поэтому я исполню своё обещание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310.2**

– …?
Существо, которое всего мгновенье назад пыталось убить его, теперь обещало сдержать своё слово?
"У него что, раздвоение личности?"
И вот, пока удивлённый Грид с подозрением поглядывал на Брахама, перед его глазами появились долгожданные информационные окошки.
Вы завершили задание "Воскрешение Великого Мага".
Вы получили 17 частей паврания.
Вы обучились заклинанию "Магическая Ракета".
– Что…?
То, что он благополучно завершил это задание, не могло не радовать. Также Грид был счастлив получить столь большое количество паврания. Однако… Обещанным заклинанием была Магическая Ракета?
От последнего информационного уведомления он почувствовал как удивление, так и гнев.
– Ты… Ты…!
Легендарный Великий Маг обучил его обыкновенному базовому заклинанию!?
– Ты совершил преступление, присваивая павраний без моего разрешения, но теперь я чувствую себя намного лучше, а потому прощаю тебя, – напоследок произнесла душа Брахама, после чего исчезла.
Великий Маг до самого конца оставался всё таким же высокомерным, как и прежде.
– Проклятье…! Проклятье! – продолжал ругаться Грид.
А тем временем на него внимательно посмотрела душа Аморакта, всё ещё парящая над алтарём:
"Истребитель Слуг Ятана… Тебе удалось обзавестись благосклонностью самого Брахама".
А затем она также, как и Брахам, попросту удалилась из пещеры. Пусть Аморакту и не удалось превратить Юру в демоноида, однако он смог создать способ, позволяющий удержать Мари Роуз под контролем. А раз так, его роль в мире людей была выполнена.
\* \* \*
– В конце концов, всё прошло именно так, как и планировалось, – горько усмехнулся Лим Чхолхо, находясь в кабинете центрального офиса S.A. Group.
Брахам Эшвальд. Это таинственное существо, находящееся в плену нестерпимой тяги к знаниям, проводило странные и опасные эксперименты. Оно завидовало своему ученику, Мумуду, но при этом никогда не причиняло ему вреда, несмотря на присваивание его достижений. Брахам как ненавидел, так и скучал по своему единственному другу, который предал его.
Ну и напоследок…
– Он пытался убить Грида, но при этом сдержал своё слово и вознаградил его.
Подобно тому, как Грид чувствовал близость с Брахамом благодаря ассимиляции их душ, Великий Маг тоже начал испытывать некоторое сродство с Гридом.
– Или же, возможно, он просто счёл Грида достойным преемником навыков Пагмы.
Трудно было понять истинную личность Брахама. Он был несовершенным существом, чьи врождённые инстинкты постоянно конфликтовали с приобретённой человечностью.
– Жить, постоянно обманывая как себя, так и других, а также пытаясь отрицать происходящие в себе изменения… Должно быть, ему действительно тяжело и одиноко.
Впрочем, как ни трагично, но сюжет "Satisfy" всё равно продолжал двигаться по заранее разработанному плану. И пусть для игроков каждое событие было по-настоящему судьбоносным, наблюдать за их реакцией с точки зрения создателя этого мира было… довольно забавно.
\* \* \*
– Уф… – тяжело вздохнул Грид, оставшись в пещере наедине с самим собой. – Магическая Ракета… Теперь я самый настоящий магический кузнец.
Магическая Ракета представляла собой базовое заклинание, которому мог научиться любой волшебник десятого уровня. Поскольку требования к его использованию были чрезвычайно низкими, эффективность данной магии также оставляла желать лучшего. С его помощью трудно было даже поцарапать того, кто обладал более-менее сносным сопротивлением к магии, а единственным преимуществом Магической Ракеты была её быстрая скорость активации.
– Впрочем, я могу использовать Магическую Ракету как средство для отвлечения внимания противника или для его сдерживания.
Но вот рассчитывать на неё в серьёзном бою определенно не стоило.
– С её помощью разве что на слизняков охотиться…
А нечто подобное в планы Грида, не так давно получившего триста первый уровень, явно не входило.
– Ладно… Дарёному коню в зубы не смотрят, – проворчал Грид, решив ознакомиться с детальным описанием изученного заклинания.
"Магическая Ракета"
Уровень: 1.
Магическая Ракета, разработанная легендарным Великим Магом, полностью изменившим формулу её активации.
Данное заклинание обладает огромной силой, однако потребляет достаточно много ресурсов. Магическая Ракета наносит урон, равный двойному значению Вашей магической силы. Помимо этого Магическая Ракета полностью игнорирует сопротивление к магии цели.
Потребление маны: 400.
Время активации: 1 секунда.
Время перезарядки: 5 секунд.
"Базовое заклинание, которое требует четырёх сотен маны…?"
Магическая Ракета потребляла больше маны, чем даже Фехтование Пагмы – Связь. Другими словами, оно было ещё более требовательным, чем один из легендарных навыков!
А затем Грид, начав читать описание заклинания с конца, наконец-то перешёл к его самой важной части.
"Кхек… А это ещё что!? Наносит урон, равный двойному значению моей магической силы? При этом игнорирует сопротивление к магии!?"
Даже Ёну, не имеющий особых познаний в магии, почувствовал, что здесь явно что-то не так, а потому решил обратиться за помощью к членам своей гильдии.
– Ребята, кто-то может поделиться подробной информацией о заклинании "Магическая Ракета"?
И вот, в ответ сразу несколько магов любезно предоставили ему запрашиваемые сведения.
"Магическая Ракета"
Уровень: 10 (мастер).
Одно из самых базовых заклинаний, наносящее цели урон, эквивалентный 5% от Вашей текущей магической силы. Помимо этого Магическая Ракета полностью игнорирует сопротивление к магии цели.
Потребление маны: 20.
Время активации: 1 секунда.
Время перезарядки: 2 секунды.
– Вот это да…
Как оказалось, это была вовсе не обычная Магическая Ракета. Заклинание, которому его обучил Брахам, было по-настоящему легендарным! И пусть магическая сила Грида была невелика по сравнению с волшебниками, её вполне можно было использовать в качестве козыря.
– … Что ж, Брахам… У меня нет к тебе претензий.
Мнение Грида о Великом Маге порядком улучшилось, однако в то же время он прекрасно понимал, что они могут больше уже никогда не встретиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311**

"Наивный дурак… Ты должен стать более бдительным".
Брахам с самого начала не собирался забирать у Грида его тело, поскольку намеревался воспользоваться своим собственным.
Причина, по которой он попытался овладеть плотью Преемника Пагмы, заключалась в том, чтобы научить его осторожности. Конечно, в какой-то степени подобные действия могли показаться безумными, но они предназначались исключительно для оказания помощи Гриду.
Почему?
"Этот человек порядком раздражает меня, но в тоже время он – благодетель, исполнивший моё трёхсотлетнее желание…"
Другими словами, таким был способ Брахама выразить свою признательность. И Грид об этом даже не догадывался.
"Впрочем, в следующий раз, когда мы встретимся, мы уже можем стать врагами", – подумала душа Брахама, после чего начала двигаться.
Её целью была Усыпальница Мечей – место, где почивало тело Великого Мага.
\* \* \*
Около года назад Вооружёнными до зубов было принято решение сделать из Рейдана вторую Талиму. Таким образом, большую часть бюджета управляющий Кролик вкладывал в Кузнечное Ремесло и развитие алхимии.
Тем не менее по иронии судьбы наиболее развитой областью в Рейдане на данный момент являлось сельское хозяйство. Повсюду, куда ни посмотри, можно было увидеть бескрайние поля пшеницы, риса и картофеля.
– Кажется, у местных жителей наконец-то стало вдоволь еды, – пробормотал Грид, глядя на раскинувшиеся перед ним сельскохозяйственные угодья.
Ёну не знал, что у Пиаро был пассивный навык, увеличивающий урожайность всех окрестных земель сразу на сто процентов. Именно благодаря этому в Рейдане всегда собирали хороший урожай вне зависимости от того, какие культуры выращивались.
Итак, именно на сельскохозяйственную продукцию приходилась большая часть экспорта, поставляемая Рейданом в другие города.
– Уже по всему королевству разошлись слухи, что Рейдан стал крупнейшим сельскохозяйственным городом…
Город, находящийся во владении легендарного кузнеца, прослыл как сельскохозяйственный? Это и вправду было иронично.
Сельскохозяйственная промышленность Рейдана росла даже несмотря на то, что в неё вкладывались сущие гроши! В связи с этим Грид попросту не знал, что ему делать: радоваться или грустить.
А затем, пребывающий в плену собственных мыслей Преемник Пагмы внезапно остановился, поскольку его внимание привлекла одна крайне странная ситуация.
– Мы должны это сделать! Мы просто обязаны закончить этот участок! Новая партия семян будет уже через час!
– Кхек, через час? Проклятье! Нужно поторопиться!
Поначалу могло показаться, что ничего необычного в этом нет. Обыкновенные фермеры работали в поле, используя разнообразные сельскохозяйственные инструменты. Однако… Среди обычных NPC-жителей присутствовало достаточно много самых настоящих игроков!
"Это ещё что за новость?"
Благодаря деятельности Вооружённых до зубов экосистема пустыни несколько стабилизировалась, однако порог входа в Рейдан всё ещё оставался достаточно высоким. Другими словами, для того, чтобы попасть в Рейдан, игроку необходимо было обладать как минимум 260-ым уровнем. В противном случае он рисковал быть заживо съеденным обитавшими в пустыне монстрами. Итак, учитывая данную особенность, почему некоторые фермеры были игроками?
И вот, когда Грид с подозрением уставился на этих людей, в поле появился Пиаро, капитан Вооружённых до зубов Рыцарей и главнокомандующий Рейдана. А затем он просто-напросто начал читать трудолюбивым игрокам лекцию о том, как правильно заниматься сельским хозяйством.
– Не стоит жаловаться на качество ручного плуга. Всё дело в движениях запястьями…
– …
– Такие саженцы лучше всего закапывать в заранее взрыхлённую почву. Так они будут лучше расти…
И вот, наблюдая за происходящим, Грид невольно вспомнил системное сообщение, которое он видел несколько месяцев назад:
В мире родился легендарный фермер!
От этой зловещей догадки Грид тут же замер на месте, однако уже спустя мгновенье уверенно покачал головой.
– Нет. Пиаро мечтал стать мастером меча, а потому он попросту не может быть легендарным фермером. Он не фермер. Нет.
Итак, придя к этому выводу, Грид решил, что нет никакой необходимости подходить к Пиаро и проверять его текущий статус при помощи Меча Великого Правителя, поскольку это бы выдало его присутствие сторонним игрокам.
– Что ж, поговорим чуть позже… И нужно обязательно не забыть расспросить его про Аметистовый Щит.
Итак, оставив Пиаро наедине со своими учениками, Грид покинул поля.
А тем временем сразу двадцать игроков были вынуждены продолжать проливать пот, находясь под неусыпным контролем Пиаро.
"Черт возьми… пятидесяти пятилетний маг должен рыться в земле…"
"Вместо меча меня заставляют размахивать лопатой…"
У каждого из этих людей был достаточно высокий уровень. Большинство из них и вовсе были на пороге третьего классового преобразования. Они прибыли в Рейдан, чтобы присоединиться к Вооружённым до зубов, но, к сожалению, не смогли даже попасть на собеседование. И виной тому был сумасшедший фермер, перехвативший их прямиком на подходе к городу.
Естественно, этим фермером был не кто иной, как Пиаро. В прошлом, когда он всё ещё мечтал стать Мастером Меча, ему нравилось сражаться с сильными игроками, которые были отличными спарринг-партнёрами. Однако, став легендарным фермером, он продолжил отлов высокоуровневых игроков по несколько иной причине.
"Я сделаю Рейдан лучшим сельскохозяйственным городом".
Проблема заключалась в том, что управляющий Кролик не хотел увеличивать финансирование данной отрасли. И если проблему с инструментами ещё можно было как-то решить, то брать рабочую силу было попросту не откуда.
Итак, Пиаро решил взять инициативу на себя и исправить эту плачевную ситуацию.
– Отлично. Шире замах!
– … Уф…
Ну а игрокам, оказавшимся в ловушке Пиаро, оставалось лишь вздыхать и продолжать тяжело трудиться. Естественно, никто их не заставлял соглашаться с предложением Пиаро, однако…
"Приятная и полезная тренировка"
★Скрытое Задание★
Пиаро предлагает Вам пожить вместе с ним какое-то время. Согласившись, Вы сможете существенно поднять свои навыки.
Условия:
Жить вместе с Пиаро в течение трёх недель, неукоснительно следуя его графику.
Награда:
Все характеристики: +10.
Навык: "Сельское Хозяйство".
По сравнению с первоначальными наградами, которые получили Дамиан с Крюгелем, эти были весьма скромными. Тем не менее то была другая история. С точки зрения рядового игрока, плюс десять очков ко всем характеристикам было потрясающим вознаграждением.
И вот, в результате этого по интернету начали распространяться странные слухи.
В Рейдане живёт один сумасшедший фермер. Как только вы приблизитесь к городским вратам, он тут же нападёт на вас. Не стоит убегать. Если вы сможете выдержать последующие за этим испытания, то получите отличную компенсацию!
И несмотря на то, что большинство людей отнеслись к этому как к обычной байке, члены семи топ-гильдий тут же поняли, что это истинная правда!
– Это же тот самый спятивший фермер!
Не исключением был и Зибал, у которого от тяжелого удара граблями до сих пор были мигрени.
\* \* \*
Первым человеком, которого решил посетить Грид после своего прибытия в Рейдан, оказался вовсе не Хан, и не Ирен. Более того, это были и не Лауэль с Кроликом.
– Э-э? Грид?
Это была Лаэлла – красивая британка, являющаяся кумиром мирового класса.
Когда-то и Грид был её поклонником. Впрочем, его любовь была вызвана вовсе не вокальными данными девушки и даже не её симпатичным личиком, а банальными размерами её груди.
И вот, как и всегда Ёну невольно уставился на её прелести, заставив Лаэллу покраснеть и поспешно спросить:
– Зачем ты искал меня?
– Гм-гм… В общем, тут такое дело. Я обучился одному заклинанию и хотел проверить его силу, – собравшись с мыслями, пояснил Грид.
Именно Лаэлла отвечала за рейданских магов и могла помочь ему установить, насколько всё-таки мощной является его Магическая Ракета.
Тем не менее услышав слова Преемника Пагмы, девушка порядком удивилась.
– Заклинанию? Но ты ведь кузнец, а кузнецы… Ах! Ты ведь совсем недавно проходил задание, связанное с Брахамом! Это он обучил тебя заклинанию? И как оно называется?
– Магическая Ракета, – решив ничего не скрывать, ответил Грид.
– … Ясно, – ответила слегка разочарованная Лаэлла. Кузнечная профессия изначально не предназначалась для использования магии, однако девушка решила раньше времени не смущать Грида и повела его на тренировочную площадку, расположенную позади казарм.
Как оказалось, сейчас она была занята Кланом Уль, который Грид спас от полного исчезновения. Представители данной народности были талантливы в магии, а потому поочередно отрабатывали свои заклинания на специальном приспособлении, напоминающем пугало.
– Огненный Шар!
– Ледяная Стрела!
Данное приспособление было создано в алхимических лабораториях Рейдана и выглядело как обычный мешок с песком, обладающий функцией выставления сопротивления к магии, которое варьировалось от нуля до пяти тысяч единиц включительно.
– Будь добра, выставь сопротивление на ноль, – заняв исходную позицию, попросил Грид.
– Уже.
– Хорошо. В таком случае… Магическая Ракета! – прокричал Ёну, вытянув указательный палец правой руки аккурат в пугало.
А затем прямиком в мишень ударила белая вспышка света.
Вы нанесли 2 894 урона.
Благодаря эффектам различных титулов, Плащу Малакуса и Черным Кварцевым Серьгам, в настоящее время у Грида было тысячу сорок восемь единиц единиц Интеллекта. Благодаря этому, исходная магическая сила равнялась тысяче двумстам пятидесяти восьми. Но поскольку благословение Ятана увеличивало магическую силу Грида на пятнадцать процентов, её окончательное значение равнялось одной тысяче четырёмстам семидесяти семи.
Ожидаемый максимальный урон Магической Ракеты Брахама должен был составить две тысячи восемьсот девяносто четыре единицы, что и подтвердилось всплывшим информационным окошком.
"Ого! У него что, есть экипировка, увеличивающая магическую силу?" – подумала порядком восхищённая Лаэлла.
Кузнецы не вкладывали очки распределения в Интеллект, а потому Лаэлла думала, что у Грида не более четырёхсото пунктов данной характеристики. А имея в наличии всего лишь четыреста единиц Интеллекта, игрок не мог рассчитывать на большое количество урона.
Однако Магическая Ракета Грида оказалась на удивление мощной.
– А теперь выставь сопротивление на максимум, – попросил Лаэллу Ёну.
Максимальное значение данного параметра составляло пять тысяч, что было редкостью даже для боссов-монстров. Другими словами, Магическая Ракета не должна была оставить на пугале даже царапины.
– Это пустая трата маны, – проговорила девушка.
– Пожалуйста, сделай это.
– Ладно, хоть это и совершенно бессмысленный эксперимент…
Лаэлла считала, что Грид был так взволнован изучением заклинания, что попросту утратил способность рационально мыслить. Итак, выставив сопротивление к магии пугала до 5,000 единиц, Лаэлла уже представила, каким большим будет разочарование Грида.
А затем…
Вы нанесли 2 889 урона.
– Ч-что…?
Девушка была попросту шокирована. Магическая Ракета Грида полностью проигнорировала сопротивление к магии пугала. Другими словами, это была настоящая афера.
Впрочем, судя по выражению лица Грида, он как раз чего-то подобного и ждал.
– Вряд ли она чем-то поможет на охоте или в рейдах.
Тем не менее против игроков, чей максимальный запас Здоровья колебался в районе десяти тысяс единиц, она была бы крайне эффективна. А поскольку время, необходимое на активацию данного заклинания составляло всего одну секунду, а время перезарядки – пять, Магическая Ракета стала бы очень полезной в PvP.
Итак, придя к этой мысли, Грид расплылся в довольной улыбке.
А затем к нему пришёл гость. Гость, которого он совершенно не ждал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312.1**

После тестирования "Магической Ракеты" Грид направился прямиком в кузницу Хана. Благодаря Преемнику Пагмы пожилой мастер смог достичь в Кузнечном Ремесле седьмого высшего уровня, в связи с чем стал ещё более умелым ремесленником.
Более того, теперь в его ведении пребывало восемьдесят молодых кузнецов, снабжающих всеми необходимыми материалами армию и жителей Рейдана.
– Мне кажется, или ты помолодел? – с улыбкой глядя на своего друга, спросил Грид.
Хан и вправду выглядел намного лучше, чем раньше.
– Разве не естественно становиться моложе и здоровее, работая плечом к плечу с молодыми людьми? Это всё благодаря тебе. Я каждый день благодарю судьбу, что встретился с тобой и на заре своей жизни стал по-настоящему счастливым, – усмехнувшись, ответил старик.
– А я счастлив, что ты счастлив.
Грид знал Хана ещё с тех времён, когда был никем, в связи с чем его привязанность к этому человеку была максимальной. Впрочем, то же самое можно было сказать и про самого Хана.
– Я буду работать в твоё благо до конца своих дней. Я буду поднимать Рейдан до тех пор, пока моя рука будет способна сжимать кузнечный молот.
– Не говори так. Нам с тобой ещё жить и жить, – укоризненно посмотрев на друга, ответил Грид.
А затем он с запозданием заметил, что после его появления в кузнице работа остановилась. Впрочем, это было и не мудрено, ведь молодым кузнецам не каждый день доводилось воочию видеть своего правителя.
– Пожалуйста, не обращайте на меня внимания и просто продолжайте заниматься своими делами, – с улыбкой посмотрев на кузнецов, проговорил Ёну.
– Есть! – моментально ответили ремесленники, после чего вернулись на свои рабочие места.
Грид же, став рядом с Ханом, принялся внимательно наблюдать за ними.
– Хм-м… Появилось уже целых два кузнеца среднего уровня.
Прошло всего полгода с тех пор, как Рейдан начал обучать кузнецов. Итак, тот факт, что в городе уже появились кузнецы среднего уровня, свидетельствовал о беспрецедентном прогрессе.
– Для начинающих кузнецов здешние условия просто идеальные. То, как работает легендарный кузнец, попросту не может не сказаться на их собственном прогрессе, – проговорил Хан.
Именно так всё и было. Каким бы талантливым ни был человек, всё закончилось бы полным провалом, не будь у него соответствующей поддержки и правильного окружения. Итак, причина, по которой кузнецы Рейдана быстро развивали свои навыки, заключалась в учениях Грида и Хана, а также в наличии отличного места для работы.
– Хан, ты просто обязан оставаться в добром здравии до тех пор, пока все они не станут мастерами.
Хан был первым появившимся у Грида другом, а потому он искренне желал ему долгих и счастливых лет жизни.
– Даю слово, что пока не взращу десять тысяч мастеров, даже не чихну.
Естественно, это была шутка, но Гриду хотелось, чтобы она стала реальностью.
– Смотри мне, ты пообещал.
– Ха-ха, да уж. Не бережёшь ты всё-таки моё старческое здоровье.
– Будет тебе. Я уверен, что даже в семьдесят лет ты сможешь работать не покладая рук.
– Ха! Звучит так, будто я не в кузнице, а на каторге!
– Хм-м… А ведь это отличная идея!
Герцог Грид и простолюдин Хан… Несмотря на то, что разница между ними была как между небом и землёй, их отношения были по-настоящему дружескими.
И молодые кузнецы, ставшие невольными свидетелями этого диалога, прониклись ещё большим уважением к ним обоим.
Сегодня звуки ударов о наковальни не смолкали даже ночью.
Бу-дум-м! Бу-дум-м! Бу-дум-м!
\* \* \*
Итак, убедившись, что в Рейдане появились достаточно перспективные кузнецы, Грид наконец-то отправился к своей жене.
– Дорогой муж! – как и всегда, воскликнула Ирен, тут же бросившись в его объятия.
И поскольку у Грида было крайне мало опыта в том, чтобы быть кем-то любимым, чувства этой девушки были для него ценнее любого золота.
– Я рад, что ты вернулся целым и невредимым, – уткнувшись лицом в широкую грудь своего мужа, проговорила Ирен, – Я так скучала по тебе…
– Я тоже, – поцеловав Ирен в лоб, ответил Ёну.
Подобное проявление эмоций и уже тем более поведение были совершенно несвойственны Гриду, а потому наблюдавший за этой сценой Лауэль послал Преемнику Пагмы многозначительную улыбку и произнёс:
– Когда я впервые увидел это по телевизору, то не поверил. Но сейчас… Сейчас я в этом убеждён на все сто.
–…?
Ничего не поняв, Грид вопросительно посмотрел на своего товарища и тот, звонко расхохотавшись, ответил:
– В прошлой жизни ты определённо был моим единственным другом и соперником, Ангелом Сильванусом.
– …
После того, как Лауэль увидел светловолосого Грида, симптомы его "тюнибёизма" ухудшились. Теперь он считал переродившимся великим героем не только себя, но и ни в чём неповинного Ёну.
"Кажется, эта болезнь неизлечима…" – подумал Грид, после чего отвернулся от Лауэля и приложил руку к животу Ирен.
– Скоро мы уже увидим наше золотце.
– Хи-хи-хи, да. Я хочу, чтобы этот день поскорее настал.
– … Золотце? – внезапно переспросил Лауэль, чьё лицо из расслабленного стало крайне встревоженным, – Грид, ты что, собираешься назвать своего ребенка Золотцем?
Да как вообще можно назвать ребёнка таким странным именем!? Этого абсолютно не должно было случиться. Также следовало всеми способами избежать такого имени, как Грид II.
– Перед тем, как давать ребёнку имя, нужно хотя бы узнать его пол!
– О чём это ты? Я не настолько сумасшедший, чтобы назвать своего ребёнка Золотцем. Это просто такое ласково-уменьшительное обращение, – взглянув исподлобья на Лауэля, проговорил Грид.
– П-правда?
Услышав это, Лауэль с облегчением выдохнул, после чего задал ещё один вопрос:
– Ну и как, в таком случае, ты планируешь его назвать?
– Ну… Поскольку я – Грид, а моя жена – Ирен, будет здорово назвать его Греном, – уверенным тоном ответил Ёну.
– Как-как?
– Грен.
– …?
Это что, была какая-то шутка?
"Конечно, шутка", – подумал Лауэль, отказываясь верить услышанному. Однако гордое выражение лица Грида и реакция Ирен определённо говорили об обратном.
– Ох, мой дорогой муж. Грен… Какое красивое имя. Оно очень милое и подойдёт как мальчику, так и девочке.
"А с ней-то что не так…?"
С какой стороны ни посмотри, всё происходящее было попросту ужасным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312.2**

\*\*\*
Рейданский замок. Кабинет правителя.
– Что ты знаешь о третьем принце Сахаранской Империи? – вызвав к себе Пиаро, поинтересовался Грид.
– Это третий сын умершей императрицы Арии. В отличие от своих братьев и сестёр, он довольно замкнутый, однако я видел его всего несколько раз, а потому особо ничего о нём не знаю. А почему ты спрашиваешь?
– Вот почему, – ответил Грид, вытащив из инвентаря Аметистовый Щит.
– Откуда он у тебя? – спросил искренне удивлённый Пиаро.
– Он выпал мне из монстра, называемого Пробуждённым Лесным Хранителем. Но… Насколько я понимаю, этот предмет всего лишь символический?
– Да. Это символ, который передавался из поколения в поколение капитанами Красных Рыцарей.
– И больше ничего особенного в нём нет?
– Это всего лишь красивый щит. В бою он не особо эффективен.
– Тогда почему, в таком случае, его так сильно хочет заполучить третий принц?
– Третий принц…?
– Да. Кроме того, он ищет не только его, но и кое-что другое.
– Кхм-м… – задумался Пиаро, как вдруг кое о чём вспомнил. – Точно. Когда-то давно принц пытался отыскать схожие предметы для проведения одного ритуала. Ритуалы – его хобби, так что, возможно, Аметистовый Щит нужен ему именно для этой цели.
– Ритуал? Какой ритуал?
– Этого я не знаю.
– Хм-м…
Возможно, речь шла о ритуале, предполагающем использование чёрной магии?
"В таком случае мне лучше воздержаться от передачи этих вещей третьему принцу… Но поскольку они квестовые, игнорировать их я тоже не могу… Что ж, будем действовать в зависимости от ситуации".
Во-первых, у Грида не было задания, согласно которому он должен был отнести третьему принцу те или иные артефакты. Более того, у него были свои приоритеты, и помощь одному третьему принцу Сахаранской Империи могла настроить против него остальных наследников.
Но вот, пока Грид раздумывал над этой ситуацией, ему пришло личное сообщение от Лауэля:
– К тебе гость.
– Гость?
Если этот гость сумел добраться до Рейдана, значит, он уже был далеко не обычным человеком. Более того, если его отправил к Гриду сам Лауэль, значит, он и вовсе был кем-то экстраординарным.
– Кто?
– Крис.
– Крис? Топ-3?
– Он самый.
Крис был главой Гигантской Гильдии, одной из самых больших гильдий в "Satisfy". И Грид не слышал о нём ещё со времён Первого Межнационального Соревнования и вторжения големов.
"Однако у Криса всегда были не самые хорошие отношения с Гильдией Цедака".
Так почему же он рискнул и приехал сюда?
Итак, поднявшись со своего места, порядком заинтересованный Грид ответил:
– Проведи его в приёмную.
\* \* \*
После вторжения големов Гигантская Гильдия лишилась как своей чести, так и территории. Особенно пострадала репутация Криса, поскольку во время межнационального соревнования его победил Регас, занимавший на то время куда более низкую позицию в рейтинге.
Но Крис и Гигантская Гильдия не сдались. Они преодолели все упавшие на них испытания и стали ещё сильнее, чем раньше. В частности, Крис и вовсе получил второй класс, став гораздо мощнее, чем во время PvP-турнира.
Однако возникла одна проблема. Крис никак не мог найти удовлетворительного оружия. Несмотря на то, что его подчиненные сутками напролёт мониторили торговые площадки и аукционы, подходящее оружие попросту не появлялось. Итак, день ото дня Крис нервничал всё больше и больше, поскольку как никто другой знал, насколько важна хорошая экипировка.
Таким образом, он отправился к Гриду.
– Сделай мне самое лучшее оружие, которое только можешь.
Это была их первая встреча, до которой Грид видел игрока, занимающего третье место в общеигровом рейтинге, лишь по новостям или издалека. И пусть в прошлом между Гигантской Гильдией и Гильдией Цедака был конфликт, Грид не испытывал к Крису личной неприязни.
Тем не менее помощь этому человеку всё-таки могла привести к определённым проблемам.
– Я помню, что ты не в ладах с Джишукой. К тому же, с чего бы это мне бросать заказы своих людей и заниматься твоим?
Преимущество в этих переговорах явно было за Гридом. Именно Крис пришёл к нему, а не наоборот, в связи с чем глава Гигантской Гильдии должен был соблюдать максимальную учтивость.
– Я хорошо заплачу. Кроме того, я с уважением отношусь к тебе и твоим людям.
– Тогда почему Гигантская Гильдия враждовала с Гильдией Цедака?
– Потому что мы всегда хотели показать, что лучше, а Гильдия Цедака никогда не избегала боя.
Во времена L.T.S. Крису и его Гигантской Гильдии всегда доставалось от Гильдии Цедака. В результате этого в сердцах постоянно избиваемых игроков укоренилось стойкое негодование по отношению к Джишуке и её команде, которое впоследствии перенеслось и на просторы "Satisfy".
С другой стороны, Гильдия Цедака даже не смотрела в сторону Гигантской Гильдии. Она привыкла воевать с другими, а потому не обращала на такие вещи ни малейшего внимания.
– Я проверю эту информацию. Теперь второй вопрос. Сколько ты готов заплатить мне за работу?
– Я дам тебе нечто более ценное, чем деньги, – ответил Крис, вытащив из инвентаря небольшой пузырёк с жидкостью.
И как только Грид ознакомился с его детальной информацией, его глаза попросту полезли на лоб:
"Это же эликсир…!"
Павраниевой Экспедиции не удалось получить ни одного эликсира даже после полной зачистки пяти городов вампиров. Их жаждали заполучить все топ-игроки без исключения, однако предложение было настолько ограниченным, что эликсиры практически не появлялись в продаже.
Что касается Грида – он также нуждался в эликсирах. Если быть точнее, в Эликсирах Ловкости. Чтобы его фехтование перешло на другой уровень, он должен был выровнять значения Ловкости и Силы.
И вот, по совершенно случайному совпадению, эликсир Криса как раз был Эликсиром Ловкости.
"Это предложение, которое должно быть безоговорочно принято", – тут же понял Ёну. Однако была одна проблема. Уже завтра Крис мог стать врагом Вооружённых до зубов, а потому Гриду было крайне нежелательно усиливать потенциального противника.
"Однако отказываться тоже не хочется… Хм-м, а что если…" – внезапно подумал Грид, в то время как на его устах расцвела коварная улыбка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313.1**

"Он согласится".
Ценность эликсиров была настолько велика, что Крис в этом попросту не сомневался. В "Satisfy"существовали все виды зелий и благословений, но лишь эликсиры давали постоянный эффект.
"Он повысит свою Ловкость сразу на десять единиц".
А это было эквивалентно получению одного уровня. Кто ещё сможет предложить Гриду нечто подобное? Крис был уверен, что никто.
И он оказался прав.
– Хорошо, я сделаю тебе оружие.
Как и следовало ожидать, Грид принял его предложение.
– Отлично. Сделай для меня самое мощное оружие, как тот синий двуручный меч, который ты используешь, – проговорил Крис. Если конечный результат не будет его устраивать, он попросту отменит сделку и обратится к кому-нибудь другому.
– Верь в меня, – лаконично ответил Ёну. Он не только хотел получить эликсир, но и чувствовал некоторую гордость за то, что к нему обратился столь высокопоставленный игрок. А раз так, он попросту не мог ударить в грязь лицом и сделать нечто неудовлетворительное.
"Это будет ещё один предмет из Комплекта Грида".
Вслед за Сапогами Грида пришло время сделать великолепный двуручный меч. Он учтёт свой опыт взаимодействия с Полным Провалом, Дайнслейфом, Двуручным Мечом Доппельгангера, Копьём Лифаэля, Йаругтом и прочими, создав превосходное оружие, которое станет желанным для каждого уважающего себя игрока.
"А ещё я добавлю в него кое-какую специальную опцию", – улыбнувшись ещё шире, решил Грид.
\* \* \*
– И куда они все запропастились?
– Может, они узнали о нашем прибытии и решили спрятаться?
В саду Рейданского замка находилось пять человек. Эти люди были капитанами Гигантской Гильдии, прибывшими в Рейдан вместе со своим главой. Однако здесь их ожидало настоящее разочарование. Гильдия Цедака, которая была их врагом ещё со времен L.T.S., теперь как сквозь землю провалилась.
– А я так хотел поквитаться с Регасом…
Особо расстроенным выглядел топ-1 магический мечник, Михара. В общей сложности ему довелось схлестнуться с Регасом целых четырнадцать раз, из которых три схватки закончились вничью, а ещё одиннадцать – поражением. И вот, сегодня он собирался прибавить к этой унизительной статистике хотя бы одну победу, однако… Регаса попросту нигде не было.
– Умерь свой пыл. Мы пришли сюда не для того, чтобы сражаться, – проговорил один из лучших мечников, Зиркан. Некоторое время назад ему пришлось уступить свою позицию Ибеллину, однако не так давно он вновь занял первое место.
Несмотря на то, что Ибеллин был самым многообещающим из Десяти Новичков, у него попросту не было достаточного количества опыта, чтобы обойти Зиркана.
– Прости. Что-то я действительно погорячился.
Личность Михары была дикой и самовлюблённой, но он всегда выполнял приказы Зиркана. Не исключением были и остальные капитаны, поскольку Зиркан был наставником Криса и выступление против него было равносильно бунту против самого Криса.
– Кстати говоря, этот замок… Он совершенно пуст, – решив изменить тему, проговорила единственная женщина в их группе по имени Пинки.
Она считала Рейданский замок попросту ужасным. Несмотря на свои размеры, в нём не было ни украшений, ни даже банального внутреннего убранства. Однако дело было не только в этом.
– Здесь слишком мало жителей.
Рейдан относился к категории "крупных" городов, однако его улицы пустовали даже в самый разгар дня. Впрочем, это было вполне объяснимо, ведь город располагался посреди пустыни, что делало его по-настоящему труднодоступным.
– Скорость его развития намного ниже, чем мы прогнозировали.
– Что ж, в Гильдии Вооружённых до зубов нет даже тридцати человек. Другими словами, они физически не могут обеспечить правильное управление таким большим городом.
– Но, кажется, сельское хозяйство здесь на высоте.
– Да, однако это лишь свидетельствует об их некомпетентности. Ни один нормальный управляющий не допустил бы, чтобы столь крупный город превратился в сельскохозяйственный.
Итак, пятеро капитанов сошлись на мнении, что Вооружённые до зубов хороши лишь в сражениях. Во всём остальном у них недоставало ни опыта, ни людей.
Они даже не догадывались, что недавно Вооружённые до зубов втайне от всех поглотили Гильдию Серебряных Рыцарей. Кроме того, они понятия не имели, что где-то неподалёку разрабатывается прииск по добыче жёлтого мифрила.
И это не учитывая Байран – маленький городок, расположенный на севере Вечного Королевства, и Пробковый Остров, обладающий богатыми залежами ресурсов.
Если бы заместители Криса узнали, что Вооружённые до зубов отсутствуют в Рейдане потому, что распределились между этими тремя объектами, они были бы попросту потрясены мощью и влиянием данной гильдии.
Однако…
– Эх, скучно здесь. Пойду-ка я прогуляюсь. Маякните, пожалуйста, как глава вернётся.
– Только постарайся не привлекать к себе лишнего внимания.
– Да кто, по-твоему, я такой? Всё будет нормально! – усмехнулся Михара, покинув сад Рейданского замка.
Узнав, что Регаса в Рейдане нет, настроение Михары опустилось ниже плинтуса. А поскольку он попросту не мог сидеть на месте без дела, то решил двинуться на городскую площадь.
– Ух… Здесь даже посмотреть не на что…
Внезапно ворчащий себе под нос Михара резко остановился, а его взгляд приковался к старому фонтану. Сам фонтан ничего собой не представлял, но вот стоящая возле него девушка-NPC…
"А она ничего", – подумал Михара, после чего подошёл к ней и проговорил:
– Эй, а ну-ка, дай я подумаю твоё тело?
За исключением тех NPC, которые предоставляли задания или могли дать отпор, остальные жители "Satisfy" не могли рассчитывать со стороны большинства игроков даже на самую банальную вежливость. В частности, NPC с низким статусом и вовсе не рассматривались как люди. А поскольку игроки даже по отношению друг к другу не всегда относились по-человечески, защитить права NPC было попросту невозможно.
Такова была одна из самых больших проблем "Satisfy", которая гарантировала высочайшую степень свободы действий.
И вот, обыкновенная горничная, набирающая в фонтане воду для полива цветов, тут же закричала от того, что совершенно незнакомый ей человек внезапно подкрался сзади и ухватил её за пятую точку.
– Ай-а-а-а-ак!
Горничной такое отношение было противно, и она взвизгнула, когда игрок схватил ее за попку. Михаила счёл её реакцию забавной.
– Эй, ты чего раскричалась? Это всего лишь невинное прикосновение.
А в следующий момент…
– Ты кто такой? – раздался чей-то холодный голос. В ответ Михара повернулся и увидел перед собой мужчину средних лет. В его руках был ручной плуг, а выглядел он как обычный фермер. Звали его Пиаро, и, как и горничная, он был обычным NPC.
"Что ж, это сельскохозяйственный город, а потому фермеры здесь повсюду", – понял магический мечник и, отмахнувшись рукой, небрежно ответил:
– Потеряйся.
– Я спросил, кто ты такой? – снова спросил Пиаро, однако Михара больше не обращал на него ни малейшего внимания. Он предпочёл получше ознакомиться с формами горничной, нежели тратить своё время на какого-то фермера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313.2**

И магический мечник даже не подозревал, сколько бед ему принесёт это решение.
– Ты находишься в Рейдане. А Рейдан принадлежит Герцогу Гриду. Даже Император Сахаранской Империи не имеет права своевольничать, находясь в этом месте, – проговорил Пиаро ещё более холодным тоном.
– Что за глупости? Ты видишь, что я занят… Кхек!? – начал было говорить Михара, как вдруг прямиком в его голову устремился ручной плуг.
Уровень и Ловкость Михары были намного ниже, чем у Пиаро, а потому он, активировав Ускорение, уклонился от него едва ли не в самый последний момент.
– Да как обычный фермер смеет угрожать мне? – тут же вспылил магический мечник, обнажив свой пылающий клинок. Его здравомыслие было полностью затуманено атакой Пиаро, а потому он больше не мог думать ни о чём, кроме уничтожения этого наглеца.
– Это – Рейдан.
Фьу-у-у!
– Что за…!? – воскликнул удивлённый Михара. И причиной тому было маленькое зёрнышко, брошенное в него фермером.
А затем…
Бу-дум!
– Кха-а-а-а-ак!
Зёрнышко попало аккурат в лоб магического мечника.
Вы получили 9 150 урона.
"Чушь какая-то!"
– А Рейдан – не место для таких людей, как ты.
Фьу-ух! Бум-м!
– Ку-а-а-а-а-а-а-ак! – во второй раз завопил Михара, на этот раз получив удар зёрнышком прямо в сердце.
"Да кто он вообще такой? Мне что, суждено умереть от обычного зерна?"
Проверив шкалу своего текущего Здоровья, Михара счёл всё происходящее каким-то наваждением. Обыкновенный фермер забрасывал магического мечника зёрнышками, которых не хватило бы даже для того, чтобы накормить цыплёнка! От этого попросту невозможно было умереть, однако… Реальность оказалась иной.
Вы погибли.
После того, как в лоб Михары врезалось четвёртое зёрнышко, его взор затуманился, а сам капитан превратился в серый дым.
"Клянусь, что больше никогда не буду лапать NPC за задницы…"
С этих пор система защиты NPC была усилена, причём самым естественным образом! Ну а Михара попросту отключился от системы.
\* \* \*
"Легендарное Кузнечное Создание"
Каждый раз, когда Вы повышаете свой текущий уровень "Легендарного Кузнечного Ремесла", Вам предоставляется возможность создать три производственных технологии.
\* При создании с помощью данного навыка тех или иных предметов, на готовом изделии автоматически будет выгравировано имя его создателя.
Количество доступных технологий: 12/18.
После того, как Грид закончил разработку одноимённых сапог, прошло уже достаточно много времени. Итак, настал черёд заняться ещё одним предметом из его личного комплекта.
Речь шла о двуручном мече, предварительный эскиз которого Ёну уже набросал в своей голове. И, по сравнению с теми днями, когда он создавал предметы, абсолютно не задумываясь над возможными побочными эффектами, этот клинок был вершиной благоразумия.
– Самое худшее в Полном Провале – это его завышенные размеры.
Грид считал, что чем больше двуручный меч, тем круче. Именно поэтому он сделал Полный Провал трёхметровым. Тем не менее данное решение оказалось поспешным и уже при первом же использовании Грид столкнулся с определёнными трудностями. Полный Провал был слишком ограничен местностью и в подземельях часто цеплялся либо за потолок, либо за пол.
– Наилучшая длина – один метр и сорок сантиметров.
Также было бы неплохо увеличить ширину клинка примерно на четыре сантиметра, сделав его подходящим как для защиты, так и для атаки.
– Ну и напоследок – прибавить веса…
Наибольшим преимуществом Полного Провала была его лёгкость. Благодаря синему орихалку скорость атаки Полного Провала оставалась высокой даже несмотря на то, что он был двуручным мечом, однако из-за недостатка веса его разрушительная сила всё-таки оставляла желать лучшего.
– Итак, основными материалами будут синий орихалк и чёрное железо.
Благодаря синему орихалку будет максимизирована его проникающая сила, в то время как чёрное железо компенсирует нехватку веса.
И вот, закрыв глаза, Грид представил себе форму нового предмета.
– Он что, уснул? Но ведь рабочий день только начался… – начали перешёптываться между собой молодые кузнецы.
– Возможно, господин Грид просто не выспался.
– Он не спит. Это нечто вроде медитации. Наш герцог пытается понять, какое оружие ему лучшего всего создать.
– А-а-а, вот оно как.
Среди молодых кузнецов оказалось несколько человек, обладающих исключительной проницательностью. Это были как раз те самые ремесленники, достигшие среднего уровня. И наблюдавший за ними Хан не удержался от улыбки.
– После того, как меня не станет, эти парни будут надёжной поддержкой и опорой для Грида.
А затем пожилой кузнец приостановил работу, решив дать молодым ремесленникам посмотреть на работу Преемника Пагмы. И вот, наблюдая за Гридом, кузнецы постоянно задавали те или иные вопросы, получая всё больше и больше опыта.
"Что ж, а теперь начнём".
Закончив свою медитацию, Грид активировал Легендарное Кузнечное Создание и взялся за разработку производственной технологии Двуручного Меча Грида. А затем, как только данный процесс был завершён, он вытащил свой кузнечный молот.
Бу-дум! Бу-дум-м!
А тем временем молодые кузнецы Рейдана следили за каждым движением, которое совершал легендарный кузнец.
\* \* \*
Спустя три дня после осуществления заказа Крис, охотившийся на пустынных монстров, получил долгожданное сообщение от Грида.
– Готово. Можешь возвращаться.
– О-о-о! Хо-хо-хо! – довольно потерев руки, улыбнулся Крис.
А затем, получив подробную информацию о готовом изделии, он и вовсе застыл на месте. Эффективность данного клинка была ещё больше, чем он предполагал. Однако когда он дошёл до описания дополнительных свойств…
\* Данный предмет может быть отремонтирован исключительно его создателем.
"Чёртов Грид…!"
В отличие от слухов о его глупости, парень оказался достаточно хитрым человеком. Если бы Крис знал, что Грид продолжает расти и развиваться чуть ли не каждый день, то наверняка подошёл бы к сделке более осторожно.
– Ну что, по рукам? – с улыбкой на лице спросил его Грид.
Крис был очень недоволен этой мошеннической опцией. Однако параметры предмета были настолько высокими, что он попросту не мог отказаться.
– По… рукам.
Именно в этот момент игрок, занимающий третье место в общеигровом рейтинге, стал очередным рабом предметов. Теперь он, как и многие другие, попросту не мог жить без Грида.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314.1**

До сих пор, когда речь заходила о создании и производстве предметов, Грид рассматривал только их эффективность.
Впрочем, это было и немудрено. Экипировка существовала исключительно для удобства игрока и повышения его возможностей. Итак, поскольку ключевым параметром были свойства предмета, Гриду оставалось лишь решить, какую цель должен преследовать тот или иной предмет.
Однако на этот раз обстоятельства изменились. Он должен был создать предмет для человека, который был не просто совершенно посторонним игроком, но и потенциальным противником.
"Будет плохо, если мой враг получит оружие, созданное моими собственными руками".
Тем не менее отказаться от сделки он тоже не мог. А раз так, ему нужно было создать такой предмет, с которым Крис никогда бы не захотел становиться его врагом. Но какой?
И вот, после долгих размышлений Грид пришёл к единственно верному выводу:
"Нужно сделать так, чтобы покупатель предмета зависел от создателя этого предмета".
Но каким образом это можно было осуществить? Придуманное Преемником Пагмы решение оказалось простым, но хитрым.
"Я должен сделать так, чтобы этот меч мог отремонтировать исключительно тот, кто его выковал".
Это было лучше самого сурового патента, предполагающего установление между покупателем и продавцом таких отношений, которые можно было описать лишь одним словом: "рабские".
"Структура клинка должна быть настолько сложной, чтобы починить его мог лишь сам разработчик".
К счастью, проектирование чего-то подобного не было особой проблемой.
"В конце концов, я – легендарный кузнец".
Великий Маг Брахам сказал, что легенды были трансцендентными существами, и сопоставление себя с обычными людьми было сродни возведению стен внутри своего же разума.
"Это будет предмет, который не сможет воспроизвести ни один смертный!" – копируя тон Брахама, мысленно воскликнул Грид.
Итак, с этой мыслью Преемник Пагмы активировал Легендарное Кузнечное Создание и принялся за разработку производственной технологии.
Внешний вид меча был исключительно практическим, без приукрашиваний и лишних деталей, сочетая в себе баланс между эффективностью и требованиями к использованию.
Сильные стороны каждого минерала были объединены в единое целое, благодаря чему клинок должен был продемонстрировать наилучшие результаты.
И вот, после нескольких часов размышлений и кропотливого труда, производственная технология была завершена.
Дзын-нь!
Вы разработали новую производственную технологию!
"Двуручный Меч Грида"
Рейтинг: уникальный~легендарный.
Вес: 1 540.
Клинок, разработанный легендарным кузнецом, Гридом. Для максимизации веса использованное в производстве меча чёрное железо было размещено по центру лезвия, а за счёт наличия на его кромках синего орихалка существенно увеличена проникающая способность клинка.
Данное изделие было разработано для максимального удобства игрока. Оно идеально сбалансировано, чтобы помочь воину продемонстрировать максимальный уровень фехтования.
Параметры уникальной версии предмета:
Прочность: 575/575.
Сила атаки: 953~1 151.
Скорость атаки: -5%.
Эффекты:
С небольшой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.
С определённой вероятностью будет активирован навык "Три Совмещённых Удара".
Урон от рубящих атак увеличен на 20%.
Урон от навыков увеличен на 10%.
В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20%.
При успешном поражении цели шесть раз подряд, шестая атака нанесёт критический удар.
Параметры легендарной версии предмета:
Прочность: 840/840.
Сила атаки: 1 274~1 440.
Скорость атаки: -3%.
Эффекты:
С определённой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.
С определённой вероятностью будет активирован навык "Три Совмещённых Удара".
Урон от рубящих атак увеличен на 30%.
Урон от навыков увеличен на 20%.
В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20%.
При успешном поражении цели пять раз подряд, пятая атака нанесёт критический удар.
Если Вам удастся активировать навык в течение 0,5 секунды с момента активации "Трёх Совмещённых Ударов", цель получит дополнительный урон.
\* Данный предмет может быть отремонтирован исключительно его создателем.
Требования:
Уровень: 300 и выше.
Сила: 2 800 и выше.
Владение Мечом: 5-ый высший уровень.
"Отлично!"
С первого взгляда могло показаться, что Двуручный Меч Грида на порядок хуже Полного Провала. Скорость атаки, её максимальная сила и даже прочность в Полном Провале были намного лучше, чем в Двуручном Мече Грида. И это при том, что и там и там требовался всего лишь трёхсотый уровень.
Однако Грид считал свой новый двуручный меч куда более практичным, чем Полный Провал.
Причин тому было много. Прежде всего, сами размеры Двуручного Меча Грида были куда более продуманными, чем у Полного Провала, который в некоторых местах и вовсе невозможно было использовать.
Кроме того, минимальная сила атаки Двуручного Меча Грида была намного выше. А это было очень важно, поскольку при нанесении удара гарантировалась лишь она. Итак, оружие с более высокой минимальной силой атаки должно было наносить большее количество урона. И это без учёта эффектов, увеличивающих урон от умений и рубящих ударов.
Лишь в одном Двуручный Меч Грида был хуже Полного Провала. Вместо "Пяти Совмещенных Атак", он обладал "Тремя Совмещёнными Атаками". Итак, хоть Грид и сделал всё возможное, чтобы передать достоинства "Полного Провала" "Двуручному Мечу Грида", идеального результата всё-таки добиться не удалось.
Тем не менее Ёну решил посмотреть на это с положительной точки зрения.
"Наверное, это даже к лучшему. Поскольку данный предмет предназначен для серийного производства, при наличии Пяти Совмещённых Атак условия его использования стали бы слишком высокими".
Ну и последняя особенность Двуручного Меча Грида крылась в глубокой канавке, пролегающей прямиком по центру его лезвия. У неё было своё, особое, предназначение, о котором знал лишь сам Преемник Пагмы.
– Ну что ж, приступим, – улыбнулся Грид, после чего встал перед печью и проверил количество минералов, имеющихся на складе гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314.2**

• 39 ед. синего орихалка.
• 99 ед. чёрного железа.
• 1 290 ед. железной руды.
• 32 ед. мифрила.
Синий орихалк был достаточно редким и выпадал исключительно из Лесного Хранителя. Таким образом, в одиночку было практически невозможно получить достаточно большое количество данного минерала, необходимого для массового производства изделий с его участием.
Однако у Грида была Джишука. Исполняя обязанности правителя Байрана, она не забывала и про рейды на Лесного Хранителя, добросовестно собирая весь выпадающий ей синий орихалк и передавая его Гриду.
Её помощь невозможно было выразить в денежном эквиваленте, а потому Грид понял, насколько она действительно хороший и ценный для него человек.
"Спасибо тебе, Джишука", – искренне поблагодарил её Грид, после чего начал плавить минералы. Его идеальное понимание каждого используемого элемента и контроль температуры навсегда выгравировались в умах молодых кузнецов.
\* \* \*
– Итак…
Последние два дня Грид посвятил исключительно работе в кузнице, получив в результате два двуручных меча. Это были чёрные двуручные клинки с углублением в центре и мягким синим свечением на кромке лезвия. Сочетание этих цветов было попросту идеальным, от чего казалось, становится выше само качество готового изделия.
Тем не менее мечи всё ещё не были закончены, поскольку к ним до сих пор не были прикреплены рукояти.
– Эх…
Каждая из рукоятей была достаточно длинной для того, чтобы её можно было держать обеими руками. Итак, сделав глубокий вздох, Преемник Пагмы начал прикреплять их к лезвию.
"Чем он так расстроен?"
"Что-то не так?" – тут же задались вопросом наблюдавшие за процессом кузнецы.
Они думали, что в грустном лице Грида скрывается какой-то великий смысл. К примеру, что Преемнику Пагмы не хочется заканчивать работу. Однако это было глубочайшее недоразумение. Грид просто-напросто нервничал.
"Что, если оба меча получатся всего лишь уникальными…?"
На создание каждого клинка у него ушло девятнадцать единиц синего орихалка и сорок четыре единицы чёрного железа. И пусть чёрное железо было относительно распространенным минералом, который можно было купить на одной из торговых площадок, синий орихалк попросту отсутствовал в продаже. Это был редчайший минерал, который можно было добыть лишь раз в три месяца.
Итак, что если практически все его запасы ушли на создание всего лишь уникальных мечей? Это было бы настоящим фиаско.
Кроме того, Грид слегка опасался "специального события", которое должно было произойти после создания 10-го легендарного предмета. Но, даже если оно будет сопровождаться тем или иным штрафом, Грид всё равно хотел на выходе увидеть хотя бы один легендарный меч.
Итак, схватив молоток, Грид принялся молиться:
"О, Всевышний, Богиня Ребекка, Бог Ятан! Пожалуйста, помогите мне!"
Он так хотел получить легендарный меч, что даже вспомнил Ятана!
И вот, под взглядами молодых кузнецов, он наконец-то завершил прикрепление рукоятей, получив в результате…
Двуручный Меч Грида (легендарный).
Вам удалось создать легендарный предмет, благодаря чему все характеристики увеличились на 10, а континентальная репутация выросла на 500.
Двуручный Меч Грида (легендарный).
Вам удалось создать легендарный предмет, благодаря чему все характеристики увеличились на 10, а континентальная репутация выросла на 500.
– О…. О-хо-хо!
Наблюдавшие за созданием мечей кузнецы не могли скрыть своего восхищения, а Хан и вовсе прослезился. Он был рад за Грида, которому удалось выковать нечто по-настоящему выдающееся. С другой стороны, сам Преемник Пагмы был занят изучением новой череды окошек.
Вы доказали свой статус легенды, создав десять легендарных предметов.
Вы постепенно превращаетесь в кузнеца, вполне сопоставимого с самим Пагмой.
С этого момента на Вас больше не будут действовать штрафы за несоблюдение условий использования экипировки.
– Наконец-то этот проклятый штраф исчез! – с полезшими на лоб глазами воскликнул Грид. В конце концов ему всё-таки удалось избавиться от наибольшего из всех сдерживающих эффектов. Впрочем, радость Ёну была недолгой.
Поскольку Ваш потенциал расцвёл, дальнейший прогресс существенно усложнился.
С этого момента Вы больше не будете получать дополнительные характеристики при создании предметов с уникальным рейтингом.
– Чёрт…
Грид предполагал, что его будет ждать нечто подобное. Однако как только это произошло, он всё равно не смог скрыть своего разочарования.
"Значит, в будущем я смогу получать дополнительные очки характеристик только тогда, когда буду создавать легендарные предметы…"
Если бы не частота появления легендарных предметов, всё было бы достаточно неплохо. Однако Грид был Преемником Пагмы уже больше года и смог произвести только одиннадцать легендарок. Итак, его печаль попросту не знала границ. Однако, если раньше он начал бы проклинать разработчиков, то теперь всё было несколько иначе.
Гриду удалось перебороть своё разочарование и быстро собраться с мыслями.
"… Это всё равно неплохо".
Несмотря на то, что теперь он не мог рассчитывать на стабильный приток характеристик, штраф за использование слишком требовательных предметов также исчез.
"Итак, теперь я смогу полностью положиться на силу своей экипировки".
\* \* \*
– По… рукам…
Ещё раз внимательно изучив информацию о Двуручном Мече Грида, Крис всё-таки решил пойти на эту сделку. Итак, в будущем Крису предстояло проводить ремонт исключительно у Грида, а потому он попросту не мог позволить себе стать его врагом. Если он сделает хоть что-то, вредящее интересам Преемника Пагмы, последний просто-напросто откажется чинить его оружие.
– Что ж, в таком случае рассчитываю на дальнейшее плодотворное сотрудничество, – ответил Грид, протянув Крису руку.
– …
Глядя на улыбающееся лицо Преемника Пагмы, Крис задумался: правильно ли он всё-таки поступает? Однако глава Гигантской Гильдии слишком сильно желал обладать Двуручным Мечом Грида. Это был лучший предмет, который Крис видел за все свои триста четырнадцать уровней игровой карьеры.
И вот, в конце концов он крепко пожал руку Грида и ответил:
– Хорошо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315.1**

Ваша Ловкость увеличилась на 10.
Завершив сделку с Крисом, Грид без промедления выпил эликсир и тут же почувствовал, как его тело стало чуточку легче.
Сила: 2 790.
Ловкость: 1 756.
Впрочем, впереди ему предстоял ещё долгий путь.
Гриду нужно было получить не менее ста четырёх уровней, чтобы соотношение Силы и Ловкости стало один к одному. Однако, по правде говоря, Ёну не думал, что в ближайшее время это ему действительно удастся, ведь за убийство самого Таллоса он получил всего лишь один жалкий уровень. А раз так, сколько же нужно было времени, чтобы получить целых сто четыре?
"Каждый раз, когда я поднимаю новый уровень, количество опыта, необходимого для получения следующего, также увеличивается. Вот почему никому так и не удалось даже близко подобраться к четвёртому классовому преобразованию".
Нет, возможно спустя год или около того такой игрок всё-таки появится. И им определённо будет Крюгель, чей текущий уровень уже был триста девятнадцатым, что превышало достижение идущего за ним Зибала сразу на четыре уровня.
"… Должно быть, этот парень попросту одержим охотой".
Топ-1 игрок, Крюгель. Грид никогда не встречался с ним и даже не видел его по телевизору. Тем не менее Ёну признавал, что его способности к прокачке попросту феноменальны.
"Что ж, нужно постараться найти как можно больше Эликсиров Ловкости".
Впрочем, данное желание было попросту нереалистичным. Эликсиры были настолько редкими, что подобных предложений могло уже не возникнуть.
– Хм-м…
Итак, с этой мыслью Грид посмотрел на места расположения своих согильдийцев. Павраниевая Экспедиция по-прежнему охотилась на вампиров, поскольку после смерти Эльфина Стоуна каждый из её участников имел повышенный шанс получить трофеи и бонус к опыту.
– Ух ты… Пон и Регас уже триста восьмого уровня. Такими темпами они и Крюгеля догонят. Пожалуй, нужно и мне вернуться в города вампиров.
Шанс выпадения предметов и количество предоставляемого опыта в городах вампиров увеличены на 5%.
До окончания действия эффекта осталось: 25 дней, 13 часов, 40 минут и 15 секунд.
– Ещё двадцать пять дней… Если я буду охотиться под этим благословением…
То, если повезёт, он получит как минимум три уровня, и, возможно, парочку хороших трофеев! Итак, воодушевлённый Грид решил немедленно воссоединиться со своими товарищами. Однако перед этим он хотел сделать ещё кое-что.
– Легендарное Кузнечное Создание.
Какой предмет Вы хотите создать?
– Доспехи.
Какие материалы Вы хотите использовать?
– Синий орихалк и чёрное железо.
Пожалуйста, спроектируйте предмет.
Как только последнее информационное окошко исчезло, перед Гридом появился пустой чертёж. Это был уже его седьмой проект, а потому никакой проблемы с ним у юноши не возникло.
И вот, через какое-то время Грид удовлетворённо посмотрел на достаточно приемлемый чертёж доспехов и принялся описывать их особенности:
– Это несокрушимая броня, которую невозможно пробить ни мечом, ни дубиной. Она выдерживает холод и не расплавится даже под действием дыхания дракона.
Недопустимые исходные данные.
Пожалуйста, учтите, что у выбранных материалов и формы существуют определённые ограничения.
– … Действительно.
Всё было именно так, как ожидалось, а его мечтам о совершенном оружии с атакой в 9,999,999 единиц и о доспехах с бесконечным значением защиты так и суждено было остаться всего лишь мечтами.
Так или иначе, но предмет, который можно было выковать с учётом опыта Грида и всего двух минералов (синего орихалка и чёрного железа) мог получиться лишь ненамного лучше Полного Провала.
"Всё изменится, если я использую в качестве материала павраний, однако…"
Однако павраний, к сожалению, имелся у Грида в крайне ограниченном количестве.
"Прямо сейчас лучше использовать его как вспомогательное оружие, нежели как предмет экипировки. Просто в будущем я должен уделить внимание тому, чтобы получить более качественные минералы, чем синий орихалк", – понял Грид, после чего вызвал своего самого главного специалиста по металлам, Мелкого.
– Выясни, какие минералы превосходят синий орихалк и отыщи их местонахождение.
– Э-э? Это ещё зачем? – нахмурившись, переспросил Мелкий, – Разве ты не обещал мне даровать полную свободу после того, как весь павраний будет собран?
Врожденные таланты Мелкого были куда больше пригодны для обнаружения минералов, нежели для их добычи. Однако главная цель Мелкого заключалась как раз в том, чтобы стать легендарным шахтером, превосходящим самого Гиза, а заодно и правой рукой императора. Однако Грид не давал ему ни единого шанса проявить себя выдающимся добытчиком полезных ископаемых, постоянно отправляя выполнять тяжелейшие задания.
– Потерпи. Осталось совсем немного. Разве ты забыл, что я – легендарный кузнец? Я искренне надеюсь, что однажды ты станешь великим шахтёром и по-совместительству моим партнёром. Но не сейчас, – похлопав Мелкого по плечу, мягко проговорил Грид.
– Ку-о-о-ох… – сквозь зубы выдохнул Мелкий, с ненавистью глядя на своего лорда.
Тем не менее Грид не поддался даже на эту провокацию.
"Он должен понимать, какова истинная реальность".
У Мелкого были выдающиеся таланты. Он обладал всеми качествами, необходимыми для того, чтобы стать величайшим шахтёром современности. Но этого было недостаточно, чтобы стать легендой. Другими словами, мечта Мелкого была просто-напросто неосуществима, что подтверждалось информацией, показанной Мечом Великого Правителя.
"Его предназначение – быть детектором минералов".
Способность к обнаружению минералов была по-настоящему редкой. Грид частенько просматривал новых NPC Рейдана и Байрана, но до сих пор не встретил ни одного человека, обладающего такой же способностью, как Мелкий. Итак, Ёну искренне надеялся, что Мелкий будет развивать именно это качество, а потому широко улыбнулся и произнёс:
– Я слышал, что у твоей матери, оставшейся в Байране, проблемы со здоровьем. Я поговорю с лордом Байрана, чтобы о ней хорошо заботились и приставили персонального лекаря. Итак, Мелкий, если ты хочешь, чтобы с твоей мамой всё было в порядке, отправляйся в новое приключение. Найди лучшие минералы. Вперёд!
– Чёрт, чёрт, чёрт…! Ты не герцог, а самый настоящий злодей!
Несмотря на то, что Мелкому было всего четырнадцать лет, его прямо-таки переполняла злоба. Тем не менее Грид был убеждён, что именно этот способ взаимодействия с юношей наиболее правильный. Он считал, что однажды Мелкий будет ему благодарен за то, что стал лучшим детектором минералов, нежели второсортным шахтёром.
А затем, когда дрожащий от гнева Мелкий ушёл выполнять задание, Грид решил связаться с Ефеминой.
– Привет! Тебе удалось отыскать Слёзы Короля Водного Клана?
– Да. Уже четыре штуки.
– Ого, это намного больше, чем я думал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315.2**

Слёзы Короля Водного Клана. Это был редкий ингредиент, способный наделить предмет встроенным заклинанием. Тем не менее Король Водного Клана проливал слёзы лишь раз в пять месяцев, а потому Грид был порядком удивлён, узнав, что за три месяца после отбытия из Рейдана Ефемине удалось раздобыть целых четыре штуки.
– Мне повезло. Я получила специальное задание.
– Ух ты, и какое же?
– Потом расскажу.
"Кажется, она очень взволнована".
А раз так, Ефемина наверняка получила действительно хорошее задание.
– Отлично. Буду с нетерпением ждать хороших новостей. Если возникнут какие-либо трудности, пожалуйста, пиши мне в любое время суток. И не забудь, пожалуйста, поместить слёзы на склад гильдии.
И вот, спустя некоторое время Грид изъял со склада Слёзы Короля Водного Клана и начал работать над павранием.
\* \* \*
– Легендарные предметы… Их действительно можно создать! – пробормотал улыбающийся Крис. Мало того, что его положение в переговорах с Гридом было крайне неблагоприятным, так ещё и возможность получить легендарный предмет была близка к нулю.
Но вот, в результате Преемник Пагмы согласился на сделку, а выкованный им двуручный меч превосходил все, даже самые смелые, ожидания Криса. Крис был уверен, что он даже лучше, чем "Белый Клык" Крюгеля и "Тяжёлый Меч" Сеурона.
– Я cмогу использовать его по крайней мере до триста шестидесятого уровня.
И это было вовсе не преувеличением.
Двуручный Меч Грида был намного лучше, чем уникальный клинок триста двадцатого уровня, который Крис выбил в одном из рейдов. Итак, основываясь на проведённом анализе, он решил, что предметы триста пятидесятого или даже триста шестидесятого уровня тоже не будут настолько же хорошими, как Двуручный Меч Грида.
– Итак, в течение ближайших десяти месяцев об оружии я могу не беспокоиться. Но…
Разве это не означало, что Грид и остальные Вооружённые до зубов обладали как минимум такими же предметами? А раз так, их мощь была намного выше, чем у любой другой отдельно взятой гильдии.
– И если оставить их без контроля…
В первую очередь Крис был главой гильдии. И, как все остальные главы, он хотел получить ещё более высокое положение и в конечном итоге стать королём. А с этой точки зрения Грид был самым настоящим препятствием.
И вот, придя к этой мысли, Крис произнёс, обращаясь к своим Пяти Капитанам (1):
– Вперёд.
А затем, подойдя к городским вратам, глава Гигантской Гильдии внезапно остановился.
– А где Михара?
– Я его уже дня три как не видел. А вчера он сказал, чтобы мы его не ждали, и что он сам вернётся в Педро.
Поскольку у Михары была по-настоящему фривольная личность, в подобном решении не было ничего особо странного. Однако не успел Крис позабыть об этом вопросе и продолжить идти, как ему вновь пришлось остановиться.
Прямо перед ним стоял фермер, явно не собирающийся пропускать его дальше.
– Ты кто? – спросил один из Пяти Капитанов по имени Аселлас.
– Нужно выкорчевать сорняки вон в той части поля, – ответил фермер, протягивая товарищам пять мотыг.
– Не понял.
Этот фермер что, окончательно обезумел? Мало того, что он встал у них на пути, так ещё и собирался заставить их расчищать поле?
И вот, пока Капитаны попросту не знали, как на это реагировать, Крис с любопытством поинтересовался:
– И почему мы это должны делать?
Как оказалось, логика фермера по имени Пиаро была достаточно простой.
– Ваш компаньон осмелился прикоснуться к горничной герцога Грида. Итак, поскольку вы не смогли удержать своего товарища под контролем, теперь вы поможете Рейдану в развитии сельского хозяйства.
Их компаньон приставал к горничной? Всё это звучало как полный бред, однако уже в следующее мгновенье товарищи вспомнили о Михаре и вынуждены были согласиться с тем, что подобный инцидент вполне мог произойти.
– Этот придурок опять что-то учудил…
Михара уже неоднократно становился причиной всяческого рода проблем, а потому Крис лишь тяжело вздохнул и проговорил:
– Я понимаю, о чём Вы говорите и обязательно накажу того, кто посмел дотронуться до горничной. Не стоит гневаться и, будьте добры, освободите дорогу.
Крис считал, что это всего лишь крик души фермера, прознавшего о проступке Михары. Однако он сильно заблуждался.
– Я уже сам наказал его, так что теперь вам нужно просто поработать в поле.
В конце концов Аселлас не выдержал и поднял голос:
– Что за глупости? Перед тобой стоит виконт Вечного Королевства и глава Гигантской Гильдии, Крис! Ты не имеешь права даже смотреть ему в глаза, не говоря уже о том, чтобы просить о работе в поле!
Прошло уже достаточно много времени с тех пор, как они начали играть в "Satisfy", а потому давно забыли, когда в последний раз общались с фермерами.
Тем не менее Пиаро с полным безразличием посмотрел на кипящего от гнева Аселласа и ответил:
– Я наблюдал за вами издалека и увидел, что вы не проявляете вежливости даже к герцогу Гриду. А подобное поведение недостойно виконта и его свиты.
– Недостойно…!?
В отличие от NPC, игроки редко когда следовали этикету. Но вот, теперь им говорили о необходимости соблюдать его по отношению к герцогу Гриду!? Это было ещё абсурднее, чем работа в поле, а потому товарищи сочли, что Пиаро попросту потерял связь с реальностью.
– А ну прочь с дороги, я сказал!
Ни одному фермеру не было дозволено становиться у них на пути, а потому Аселлас решил больше не церемониться и толкнул фермера. Нет, если быть точнее, он попробовал это сделать.
Как только один из капитанов шагнул вперёд, перед его глазами внезапно появилось небо, а сам он почувствовал тяжелый удар спиной о землю.
"Как…?"
И вот, пока Аселлас пытался понять, что произошло, Крис уже обо всём догадался:
"Это ведь тот самый монстрофермер из Рейдана…! Он действительно существует!"
Члены Гигантской Гильдии считали, что это всего лишь изрядно преувеличенные слухи, однако теперь они поняли, что это не так. Итак, изрядно заинтересовавшись личностью своего противника, Крис выхватил Двуручный Меч Грида и прокричал:
– Поговаривают, тебе удалось всего одним ударом одолеть самого Зибала? Отлично! Покажи мне, на что ты способен!
Причина, по которой семь гильдий, за исключением разве что Гигантской, не смогли вторгнуться в Рейдан, была обусловлена присутствием каких-то неопознанных фермеров. И один из них сейчас стоял как раз напротив Криса.
А раз так, это была отличная возможность проверить, насколько его навыки лучше, чем у Зибала, находящегося всего лишь в полушаге впереди него!
1. Автор называет заместителей Криса Пятью Капитанами. В дальнейшем он также будет использовать именно это обозначение, даже несмотря на то, что по факту капитанов у Криса не пять, а четыре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316.1**

Первое межнациональное Соревнование и вторжение големов в Рейнхардт.
В каждом из этих мероприятий Грид принимал самое непосредственное участие, используя как свои лучшие навыки, так и вездесущий синий меч. Тем не менее даже после этого игровая общественность продолжила считать лучшим двуручным мечником не его, а Криса. Впрочем, это было вполне естественно. Гриду удавалось подавить своих врагов исключительно благодаря потрясающим навыкам и экипировке, в то время как его владение мечом как таковое было совершенно невыразительным.
Даже во время сражения с одним из Красных Рыцарей, он продемонстрировал лишь тот уровень, который был характерен для всех топ-игроков, и ничего более.
С другой стороны, техника Криса каждый раз заставляла зрителей ощутить неподдельный восторг. Именно поэтому глава Гигантской Гильдии ничуть не сомневался в своих собственных способностях и, активировав один из навыков, перешёл в атаку.
Несмотря на то, что Двуручный Меч Грида нельзя было назвать быстрым оружием, при правильном использовании его мощь была просто сокрушительной. И благодарить за это стоило вес клинка, который имел прямое влияние на конечную силу атаки.
Тем не менее несмотря на столь явную угрозу и давление, исходящие от двуручного меча Криса, Пиаро даже не шелохнулся.
"И этот человек сумел одолеть Зибала…? Его же попросту парализовало от страха", – подумал разочарованный Крис, списав отсутствие реакции у своего оппонента на самый обычный испуг.
Нет, возможно, его противник и был достаточно высокоуровневым. Но не настолько сильным, чтобы угрожать ему, Крису, обладающему тремя тысячами очков Силы.
Итак, осуществив диагональный взмах, глава Гигантской Гильдии обрушил свой клинок на неподвижно стоящего Пиаро. В результате этого возникла сильная ударная волна, а сам фермер был отброшен на несколько шагов назад.
Бу-жу-у-у-ух…
"Отлично!", – подумал довольный Крис. Размеры и форма этого клинка были просто идеальными, а потому к нему не нужно было даже привыкать. Крис держал в руках сотни различных двуручных мечей, но это оружие было попросту божественным.
Ему казалось, что данный клинок был выкован специально для него, из-за чего Крис почувствовал перед его создателем настоящее благоговение.
В то же время Крис был слегка обеспокоен тем, что не рассчитал силы и убил Пиаро. У NPC была всего одна жизнь, и пусть они являлись всего лишь искусственным набором информации, для кого-то такие как Пиаро могли быть по-настоящему драгоценными существами. Однако…
– Э-э?
Внезапно глаза Криса полезли на лоб. И причиной тому был фермер, который остался совершенно целым и невредимым.
– Рассчитывать на победу в сражении всего лишь после одного удара? Твоё высокомерие не знает границ. Верить в себя, конечно, нужно, но иногда эта вера может стать настоящим ядом.
Слушая эти слова, Крис попросту не мог поверить в происходящее. Неужели он промахнулся?
И вот, чувствуя недоумение, глава Гигантской Гильдии увидел лежащую у ног Пиаро соломенную шляпу. Итак, он определённо попал по нему, просто…
"Да он же ниндзя…!"
Как и большинство жителей запада, у выходца из Канады, Криса, было слегка неверное представление о ниндзя. Начитавшись о секретных техниках ниндзя, Крис предполагал, что существует специальный приём, позволяющий заменить своё тело чем-то другим.
"Это же скрытый класс "убийцы"! Неудивительно, что Зибал был повержен всего одним ударом!" – занервничал Крис, предполагая, что сейчас Пиаро метнёт в него острые сюрикены или нанесёт какой-нибудь молниеносный удар , – "Я должен быть начеку!"
Как и большинство других воинов, Крис вкладывал большую часть очков характеристик в Силу, а потому на данный момент его Ловкость составляла всего двести единиц. Итак, учитывая данные обстоятельства, он не только не смог бы отреагировать, но даже увидеть атаку человека, обладающего классом ниндзя.
"Но я всё равно не сдамся".
Крис приготовился сражаться до самого конца, намереваясь преодолеть недостаток Ловкости тщательной подготовкой и предвидением вражеских ударов.
И Пиаро, увидев это, остался крайне доволен.
"Превосходно".
Возле его лорда было много по-настоящему талантливых людей. В частности, особого уважения заслуживали Регас и Ибеллин. Не исключением был и этот человек, которого вполне можно было назвать вторым после Крюгеля.
Итак, заведя руку за спину, Пиаро с серьёзным видом произнёс:
– Я признаю твои навыки.
В ответ Крис судорожно сглотнул. Что же собирался вытащить этот ниндзя? Возможно, какой-то хлыст? Или метательный серп?
В зависимости от того, чем вооружится Пиаро, может полностью измениться и тактика ведения боя. Однако оружием ниндзя стало нечто такое, о чём Крис даже не помышлял.
"Ручной плуг…!"
Именно так. Оружием Пиаро был самый обычный, потрёпанный ручной плуг. Более того, поскольку на нём всё ещё виднелись остатки земли, он, судя по всему, недавно использовался по своему прямому назначению.
– Это же не ручной плуг, верно!? Даже не пытайся ввести меня в заблуждение! – воскликнул Крис.
– Это самый настоящий ручной плуг, – покачав головой, ответил Пиаро. Впрочем, разве нужны были длительные объяснения, когда всё можно было показать при помощи действий?
Итак, Пиаро двинулся вперёд. Это была действительно потрясающая скорость, соответствующая настоящему ниндзя. Дистанция, которую Крис счёл для себя идеальной, была преодолена в мгновение ока, а ручной плуг Пиаро моментально устремился к его груди.
– Ах ты…!
В ответ разгневанный Крис крутанул своим двуручным мечом, намереваясь разрубить пополам как сельскохозяйственный инструмент, так и его обладателя. Однако…
Бу-дух!
– Что за…?
Атаку произвести Крис так и не успел, однако хотя бы предотвратил попадание острой части ручного плуга прямиком в своё сердце. Тем не менее в результате этого его центр тяжести провалился, а сам он чуть не упал на землю.
Не менее удивлены были и те, кто наблюдал за этим зрелищем. Они попросту не понимали, что происходит. Впрочем, Зиркан тут же догадался, каково истинное положение дел.
"Этот фермер изначально добивался именно этого…"
Двуручное оружие было намного длиннее и тяжелее одноручного. Итак, чтобы нанести хороший удар, нужно было правильно сфокусировать вес меча, что Крис и сделал. Пиаро же, прекрасно это понимая, предвидел траекторию движения меча своего противника и ударил аккурат в ту точку, которая заставила бы Криса потерять равновесие и утратить контроль над ситуацией.
"Но это же попросту невозможно!"
Такое можно было увидеть только в китайских боевиках конца двадцатого века!
А затем ручной плуг вновь обрушился на споткнувшегося Криса, из-за чего последний, почувствовав нахлынувшую на него волну ужаса, в самый последний момент успел приподнять своё плечо, блокировав тем самым фатальный удар в шею.
Вы получили 12 300 урона.
"Откуда у ручного плуга такая сила атаки!?"
Даже если Пиаро удалось нанести критический удар, количество урона было просто невероятным. Этот человек был сильнее большинства именных боссов!
Итак, издав приглушенный стон, Крис произвёл ещё одно движение двуручным мечом, призванное пронзить сердце Пиаро. Благодаря своему богатейшему боевому опыту, Крис мог найти выход из самой тяжелой ситуации. Тем не менее…
С улыбкой на лице Пиаро кинул под ноги Криса несколько семян и произнёс:
– Посев.
"Что…?"
Почему посреди боя одна из сторон начала сеять семена? Тем не менее уже в следующее мгновенье глава Гигантской Гильдии понял:
"Это всего лишь трюк!"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316.2**

Его противником был ниндзя. А ниндзя любили обманывать своих врагов, используя целый арсенал разнообразных трюков.
И вот, подумав, что Пиаро допустил роковую ошибку, решив сбить его с толку таким тривиальным методом, Крис решил продолжить атаку, как вдруг…
Семена, брошенные Пиаро на землю, проросли и крепко обвились вокруг ног Криса, из-за чего тот в очередной раз споткнулся и промахнулся.
"Да что за ерунда?"
Как из только что посеянных семян могли вырасти самые настоящие лианы? Тем более, обладающие такой мощной связующей силой… Это было явление, которое понять при помощи здравого смысла было попросту невозможно.
Тем не менее для обладателя легендарного класса нечто подобное было вполне естественно. Пиаро, отдавший предпочтение фермерству, обучился технике "Свободного Земледелия", которая ничем не уступала легендарным способностям других мастеров.
Другими словами, нынешний Пиаро был намного сильнее, чем тот, который сражался с Гридом.
– Ты второй по силе человек, с которым я когда-либо встречался. Ты должен гордиться своим потенциалом.
Второй? Тогда кто, в таком случае, первый?
"Должно быть, он говорит о Зибале…" – понял Крис, чувствуя, как его эго было попросту разбито.
Разница между ним и Зибалом составляла всего один уровень. Однако Крис всегда считал, что его навыки куда более развиты, чем у соперника, а потому подобное утверждение было для него больнее любого удара.
Итак, издав дикий рёв, Крис произвёл круговой удар, намереваясь обрубить все опутавшие его растения. А затем его клинок метнул прямиком в Пиаро сгусток энергии. Это был один из его навыков, называемый Правилом Меча и предоставляющий возможность осуществлять дальние атаки.
Однако за мгновение до того, как разрушительная энергия клинка должна была врезаться в ниндзя…
– Свободное Земледелие, четвёртый стиль: Вскапывание, – произнёс Пиаро, после чего начал просто-напросто копать землю. И уже в следующее мгновенье взрываемая им земля начала подниматься, образуя собой защитный барьер.
"Да это же просто какой-то бред!"
"Satisfy" открылась ровно два года и два месяца назад. И всё это время Крис неуклонно тренировался с целью стать первым. Он был вооружён лучшей экипировкой и считал, что однажды непременно станет королём. И пусть сегодня ему довелось столкнуться с каким-то странным фермером, он решил, что всё дело в его скрытом классе ниндзя, которые встречались крайне редко и проиграть которым было совершенно не стыдно.
Однако этот человек, Пиаро, оказался никаким не ниндзя, а самым настоящим фермером, сельскохозяйственные навыки которого полностью нивелировали его лучшие боевые способности! Какие-то Посевы и Вскапывания оказались эффективнее даже Правила Меча!
"Это просто неприемлемо!"
Крису едва удалось восстановить своё психическое состояние. Его противником был человек, одолевший Зибала. А раз так, наивно было считать, что ему, обладателю ещё более низкого уровня, удастся одержать над ним верх.
Тем не менее даже несмотря на это, Крис не собирался останавливаться.
Активировав Пришествие Тирана, временно увеличивающее его Силу на двадцать процентов, он разрубил опутавшие его растения и наконец-то смог высвободиться.
И Пиаро, увидев это, невольно подумал:
"Мне не хватает практики".
Первый стиль Свободного Земледелия под названием "Посев" и второй стиль, "Быстрый Рост", оказались менее эффективными, чем ожидалось. Прочность выращенных растений оказалась недостаточной, что свидетельствовало о низком уровне использованных умений.
"Мне нужно работать в поле ещё больше…" – пришёл к выводу Пиаро, планомерно отражая каждый из последующих ударов Криса, – "А он достаточно быстро адаптируется к бою".
Фермер был порядком удивлён, увидев, что мечник перестал терять центр тяжести и начал куда быстрее переходить из защиты в атаку.
"Он даже лучше, чем Крюгель во время нашего первого спарринга".
Итак, убедившись в этом, Пиаро начал активнее размахивать ручным плугом. Тем не менее даже находясь под огромным давлением сельскохозяйственных навыков, Крис всё равно не отступил, издав такой рёв, который смог бы напугать даже льва.
– Я лучше Зибала! Угра-а-а-а-а-а-а-а-а-а!
В результате этого работающие неподалёку фермеры невольно поёжились, а капитаны Гигантской Гильдии и вовсе вынуждены были зажать уши.
Ни один человек не мог игнорировать разгневанного Криса, претендующего на вторую строку общеигрового рейтинга. Даже Пиаро вынужден был максимально сосредоточиться, чтобы не пропустить его атаку.
Однако на этом было ещё не всё. Там, где стояли два соперника, внезапно произошло землетрясение. И единственным человеком, способным противостоять ему, был тот, кто его вызвал.
Итак, Крис ожидал, что Пиаро будет попросту сметён его атакой, однако… Уже в следующую секунду он увидел фермера, стоящего на стеблях обильного количества растений, проросших прямиком из растрескавшейся земли.
– Ты испортил поле, так что теперь тебя ждёт ещё больше работы.
– …?
Лишь тогда Крис понял, что всё происходящее имеет под собой какое-то основание. Складывалось такое впечатление, будто Пиаро пытается заставить Криса что-то сделать. И пусть глава Гигантской Гильдии вовсе не собирался ни на кого работать, уже в следующее мгновенье ему пришлось отбиваться от тянущихся со всех сторон рисовых стебельков.
Прочность Двуручного Меча Грида уменьшилась на 10.
Прочность Двуручного Меча Грида уменьшилась на 11.
Рисовые стебельки… Эти растения были настолько слабыми и лёгкими, что практически ничего не весили. Однако прочность конкретно этих экземпляров выходила за рамки даже самой ауры. И Крис, не в силах ничего им противопоставить, вынужден был смотреть, как его двуручный меч постепенно превращается в металлолом.
\* \* \*
– Будь добр, почини мой меч.
– … Что!?
Не прошло и двадцати минут после того, как они распрощались, но Крис уже вернулся обратно.
– Это ещё что такое? На тебя что, дракон напал? – поинтересовался у него Преемник Пагмы, рассматривая изрядно подзатупившийся клинок.
"Вот же коварный ублюдок!"
Крис искренне полагал, что всё это – проделки хитрого Грида. Монстр по имени Пиаро был его подчинённым, а, следовательно, нападение на Криса было спровоцировано самим Преемником Пагмы.
"Должно быть, таким образом он хочет показать, кто из нас двоих стоит выше…" – подумал Крис, понуро покачав головой. По слухам Грид был недалёким человеком, неспособным на подобные ухищрения. Тем не менее реальность оказалась совершенно иной, а Преемник Пагмы напоминал собой самого дьявола.
– Стоимость ремонта: три золота за каждую единицу прочности, – вытянув руку, молвил Грид.
– Что…?
Это было в десять раз дороже обычного ремонта. Однако, несмотря на всю необоснованность данного предложения, Крис попросту не мог отказаться.
"… Что бы ни случилось, я не должен враждовать с этим человеком!"
Итак, передав Гриду своими подрагивающими руками восемьсот пятьдесят три золотых монеты, Крис побрёл обратно в поля. В ближайшие дни пятерым лидерам Гигантской Гильдии предстояло хорошо потрудиться во благо сельскохозяйственных угодий Рейдана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317.1**

– Ух… Это тяжело.
– Да, выполнить дневной план – ещё та задачка… И кому только взбрело в голову отправить на эти поля всего четыреста человек? Учитывая их размеры, здесь должно трудиться как минимум в десять раз больше рабочих.
– Проклятье! Неужели власти сельскохозяйственного города не могут додуматься просто увеличить количество фермеров!?
– Очевидно, они хотят сэкономить на заработной плате. Я слышал, что Грид – ещё тот жмот.
– Нет, его жадность находится на совершенно другом уровне. Сокращение затрат на рабочую силу и похищение игроков с целью превращения их в фермеров… Разве нормальный человек стал бы такое делать?
На данный момент под началом Пиаро находилось ровно двадцать человек, каждый из которых тут же начинал жаловаться на Грида и всех, кто к нему был причастен. Они были убеждены, что Пиаро, похитивший и превративший их в фермеров, делал это исключительно по приказу Преемника Пагмы.
Тем не менее никто из них не сдался и не убежал, поскольку работы в поле сопровождались выполнением скрытого задания, сулившего неплохие награды. По правде говоря, они были даже рады, что всё случилось именно таким образом. Они и пришли-то в Рейдан как раз потому, что хотели присоединиться к Вооружённым до зубов.
Однако ручной труд оказался настолько тяжелым, что поддерживать своё психическое состояние, не проклиная всё на свете, было попросту невозможно. Как результат, в этом процессе часто упоминался и сам Грид.
– О, кажется, новенькие прибыли, – утерев со лба пот, пробормотал один из игроков. И вот, коллеги по несчастью с любопытством уставились на группу из пяти человек, идущую к ним под предводительством Пиаро.
– На этот раз он поймал сразу пятерых…
– Ц-ц-ц, бедняги.
Средний уровень трудящихся игроков колебался в районе двести семьдесят первого. А раз так, новоприбывшие также должны были обладать как минимум таким же уровнем, ведь в противном случае они попросту не сумели бы преодолеть раскинувшуюся за Рейданом пустыню. И вот, столь высокоуровневых игроков тащили на принудительные работы, словно каких-то дворовых собак!?
– Э-э?
– … А-а-а!?
А затем игроки, с жалостью поглядывающие на своих новых товарищей, были попросту поражены. Новоприбывшими фермерами оказались не кто иные, как Пять Капитанов Гигантской Гильдии с Крисом во главе!
– Э-это просто смешно…
Несмотря на то, что вторжение големов нанесло Гигантской Гильдии катастрофический ущерб, она всё равно осталась достаточно сильной и влиятельной. В частности, каждый из Пяти Капитанов прошёл через третье классовое преобразование, а Крис продолжил удерживать третье место в общеигровом рейтинге, что делало его попросту недосягаемым для большинства других игроков.
Но, как оказалось, даже эти люди ничего не смогли противопоставить Пиаро.
– Этот сумасшедший фермер ещё сильнее, чем мы думали!
И вот, в то время как игроки находились в полнейшем шоке, Пиаро подошёл к ним и проговорил:
– Это ваши новые коллеги-фермеры. Надеюсь, вы поладите.
"Чёрт побери!"
"Он назвал нас фермерами!?"
Крис, топ-3 игрок, глава Гигантской Гильдии и виконт Вечного Королевства, был представлен как новый фермер! От столь невиданной наглости капитанам едва удавалось сдерживать свой гнев. Однако сам Крис больше не обижался на Пиаро. Этот человек был сильнее его. Кроме того, несмотря на возможность убить Криса, он не сделал этого и даже предоставил скрытое задание.
Другими словами, пытаться идти против течения, создавая себе лишние проблемы, явно не стоило.
Итак, покорно кивнув головой, Крис с уважением поприветствовал остальных игроков, которые в земледелии уже успели достичь определённых высот.
– Конечно поладим.
Увидев реакцию своего главы, капитаны также были вынуждены склонить свои головы и пробормотать:
– Да, мы будем работать… Много и усердно.
В этот день лидеры Гигантской Гильдии присоединились к "Весёлой и Полезной Тренировке", а по интернету начали расползаться странные слухи, что якобы Крис и его подчинённые стали рабами Грида.
Тем не менее большинство людей в слухи не верили, а потому попросту не обратили на это внимание. В том числе и Грид, который знал, что верить интернету нельзя.
– Чушь какая-то… Если Крис – мой раб, то я – дракон Траук.
\* \* \*
После того, как Ёну выполнил задание Брахама, в его распоряжении появилось целых двадцать восемь частей паврания. Тем не менее одна из них стала Сосудом Души и перешла в собственность Брахама.
– Это конечно плохо, но…
К счастью, у него осталось целых двадцать семь частей, каждая из которых была наделена благословением четырёх богов. И Грид, будучи владельцем паврания, получал пятнадцатипроцентное увеличение к силе атаки, защите, восстановлению Здоровья и магической силе.
Павраний был и вправду не только легендарным, но и самым настоящим эксклюзивным предметом.
– Я смог получить благословение Бога Ятана исключительно благодаря Брахаму, так что будем считать утрату одной части паврания вполне разумной ценой.
По сравнению со своим прошлым я, Грид стал по-настоящему позитивным и нежадным человеком. Более того, он даже сделал скидку Крису на все последующие ремонты до одного золотого за каждое очко прочности.
"А ведь две золотых монеты – это две пачки рамена".
Грид надеялся, что Крис высоко оценит его щедрость и даже начнёт испытывать к нему настоящую привязанность. Он даже начал подумывать о будущем союзе с Гигантской Гильдией!
– Итак, павраний… Так или иначе, но я не могу сделать из него Копьё Лифаэля.
Вряд ли кто-то стал бы оспаривать тот факт, что Копьё Лифаэля является сильнейшим оружием из всего ныне существующего. Однако, к сожалению, для Грида оно было совершенно неэффективным. С копьём в руках он не мог использовать Фехтование Пагмы и получал урон во время активации Почернения.
– Оружия у меня и так предостаточно…
В таком случае, возможно, лучше было бы выковать доспехи?
Тем не менее на данный момент у Грида имелся замечательный комплект Священного Света, включающий в себя доспехи, корону и перчатки, созданные самим Пагмой. Более того, эти вещи эффективно сочетались с Сапогами Грида.
Да, у Преемника Пагмы не было нормального щита. С другой стороны, в качестве своего основного оружия Грид использовал двуручные мечи, а потому тратить павраний на щит было бы самым настоящим расточительством.
"Нужно создать что-то особенное… То, что не будет и не оружием, и не доспехами…".
Павраний представлял собой минерал, обладающий своей собственной волей. Он считал своим главным приоритетом безопасность Грида и обладал возможностью действовать на своё собственное усмотрение. Итак, намного эффективнее было бы предоставить ему полную свободу действий, нежели ограничивать его определённой формой.
Но какой же предмет смог бы обеспечить максимальную свободу?
– Символом свободы является…
– Закуска.
"Закуска? Какая ещё закуска?" – нахмурился Грид, – "Что за бред?"
Итак, задавшись этим вполне справедливым вопросом, Грид повернулся в сторону того, кто его отвлёк, и увидел кошечку, которая после утомительной охоты мирно грелась на солнышке.
– Я хочу что-нибудь перекусить! Хозяин, дай мне закуску! Мур-р!
Мордочка кошки была гордой, а тон – настолько высокомерным, что её просьба больше была похожа на приказ.
– Не видишь, что я занят? Нет, о какой закуске ты вообще говоришь? Тебе что, недостаточно местных монстров?
– Это еда! А я хочу перекусить! Хозяин, дай мне какую-нибудь закуску! Мгр-р-р!
– И что за идиот рассказал тебе о закусках…?
– Твоя жена, мур-р!
– …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317.2**

"Я слышал, что не так давно Ирен увлеклась выпеканием тортов", – вспомнил Грид.
Его супруга была графской дочерью, а потому никогда не училась готовке. Но теперь, поселившись в Рейдане и располагая большим количеством свободного времени, она захотела научиться готовить вкусные блюда, которыми можно было бы побаловать своего мужа.
И вот, благодаря её стараниям Вооружённые до зубов и солдаты временами могли насладиться вкусными закусками. Не исключением, судя по всему, была и Ноя.
– Эх, ладно. Закончу и что-нибудь придумаю. А пока не мешай, – ответил Грид, вновь сконцентрировавшись на паврании, – Предмет, который сможет максимизировать возможность действовать согласно своей воле…
– Плюшевый мишка.
– … Плюшевый мишка? Но ведь он…
Стоп. Какой, к чёрту, плюшевый мишка? Кто на этот раз посмел оторвать его от работы!? И вот, повернувшись в сторону источника этого голоса, разгневанный Грид увидел перед собой Рэнди, пребывающую в форме маленькой девочки.
– Ирен подарила мне плюшевого мишку! – проговорила невинная Рэнди, показывая Гриду своё приобретение.
– … Хорошо. Можешь поиграть с ним. Только тихо, – кивнув ребёнку, ответил Ёну.
– Хорошо! – тут же улыбнулась Рэнди, после чего уселась рядом с Ноей. Впрочем, её спокойная игра с мишкой длилась недолго. Поскольку кошке было скучно, она начала охотиться на медведя, в связи с чем Рэнди заплакала, а сама Ноя – громко размяукалась.
– … Нет, я так точно сойду с ума, – понял Грид и, в конце концов, выгнал обеих из комнаты.
"Предмет, который я должен сделать из паврания…"
– Сельскохозяйственные инструменты.
"… Ответ – сельскохозяйственные инструменты! А, тьфу ты!" – начал было развивать эту мысль Грид, как вдруг подскочил с искажённым, как у демона, лицом.
Какие, чёрт побери, сельскохозяйственные инструменты!?
Нет, ну кто на этот раз посмел оторвать его от мыслительного процесса!?
Как оказалось, этим кем-то был Пиаро, облачённый в привычную для него грязноватую одежду.
– Пиаро, чем ты занимаешься? – решив воспользоваться представившейся возможностью, поинтересовался Грид.
– Я руковожу Вооружёнными до зубов рыцарями, обеспечиваю порядок в Рейдане и работаю в поле.
– И ты не находишь в этом ничего странного?
– Нет.
– … Я имею в виду, почему ты так привязался к фермерству? Ты хорошо выполняешь свои обязанности в качестве капитана рыцарского подразделении и главнокомандующего Рейдана? – отказываясь понимать логику своего собеседника, спросил Грид.
– Да, – без колебаний ответил Пиаро. Он действительно был горд тем порядком и дисциплиной, которые присутствовали в рейданском гарнизоне.
– Хорошо, но как тогда насчёт твоей цели стать мастером меча? Если из-за большого количества работы у тебя попросту не хватает на это времени, то разве не лучше бросить фермерство и продолжить практиковаться в искусстве владения мечом?
Грид хорошо помнил то информационное окошко, которые всплыло перед глазами всех игроков "Satisfy", когда в этом мире появился легендарный фермер. Шестое чувство подсказывало ему, что этот человек стоит прямо перед ним, и… Оно оказалось право.
– Я понял, что я – не мастер меча, а фермер.
– …
Грид уже давно перестал быть дураком. Он знал, что большую часть своего времени Пиаро посвящает работе в поле, и что вторжение семи гильдий было отражено группой неопознанных фермеров. Это, а также многое другое свидетельствовало о том, что именно Пиаро и был легендарным фермером.
Тем не менее Грид просто не хотел это признавать.
Мастер Меча, Мюллер. Ёну искренне надеялся, что Пиаро станет равным ему, а потому попытался спровоцировать бывшего капитана Красных Рыцарей:
– … Ты решил так потому, что у тебя не хватило таланта, сил и терпения для покорения этой вершины? Ты просто решил всё бросить и стать обычным фермером?
Пиаро знал, кем его хочет видеть Грид. А ещё он прекрасно понимал, какое разочарование сейчас испытывает Преемник Пагмы. Именно поэтому он должен был доказать, что стал намного лучше по сравнению с теми днями, когда мог полагаться лишь на свой клинок.
– Сельское хозяйство является основой нашей жизни. Оно важнее, чем любая другая профессия. Итак, я всего лишь выбрал более важный путь.
– Урожай могут собирать и женщины. Ты не единственный, кто может заниматься сельским хозяйством.
– Тем не менее я единственный, кто может справляться с ним настолько хорошо.
– Но к чему это всё? Чтобы взошло ещё больше пшеницы и картофеля? Это ведь практически ни на что не повлияет! Имея силу, мы сможем захватить окрестные земли и получить достаточное количество людей, которые смогут возделывать поля вместо нас! Гораздо более выгодно развивать вооруженные силы, нежели расширять угодья, которые рано или поздно захочет захватить человек, который первым придёт к этому выводу.
– Земледелие – это не просто выращивание сельскохозяйственных культур. Понимая природу, я могу продемонстрировать куда большую силу.
– В самом деле? Тогда докажи это. Какой же силой обладает фермер?
Этого Пиаро и добивался. Он намеренно завёл разговор в то русло, чтобы Грид сам предложил ему доказать свои способности.
"Я должен получить признание своего лорда…"
Именно тогда Грид сможет понять истинное величие фермеров.
Итак, с этой мыслью Пиаро достал свои грабли и ручной плуг, в то время как сам Грид вооружился Полным Провалом и Двуручным Мечом Грида.
– Ничего, я верну тебя на путь истинный. Я помогу тебе вспомнить, что твои руки предназначены для того, чтобы держать меч, а не ковыряться в земле.
Пиаро явно выжил из ума, а потому Ёну, сочтя своим святым долгом вернуть ему здравый рассудок, начал надевать Наглазную Повязку Душегуба и прочую экипировку.
Сам же Пиаро, глядя на своего оппонента, мог лишь грустно покачать головой:
"Его способности даже рядом не стоят сравнению с Крюгелем и Крисом…"
Да, Гриду удалось добиться успеха в битве с Доппельгангером Пагмы, но при этом он всё равно оставался принципиально неквалифицированным. Другими словами, Пиаро сильно сомневался, что с тех пор ему удалось добиться какого-либо прогресса.
– После того, как ты проиграешь, тебя может захлестнуть волна разочарования. Но я уверен, что ты, как и всегда, сможешь справиться с ней, – проговорил фермер. Так или иначе, он обязан был доказать Преемнику Пагмы свою ценность.
И вот, с этой мыслью Пиаро перешёл в атаку. Видя то, по какой траектории к нему несутся два двуручных меча, он уже понял, какими будут дальнейшие действия Грида. Бывший капитан предвидел, как сложится этот поединок, и через сколько ударов Преемник Пагмы будет повержен.
Однако какова была истинная специальность Грида? Создавать потрясающие предметы и наносить огромное количество урона? Нет. Его главной особенностью была возможность выходить за рамки здравого смысла тогда, когда это было необходимо.
И вот, как только двуручный синий меч столкнулся с ручным плугом, глаза Пиаро попросту полезли на лоб.
Дзын-н-н-н-н-нь!
– …!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318.1**

Как только синий двуручный меч и ручной плуг столкнулись, глаза Пиаро полезли на лоб.
"Он стал сильнее…!"
Фехтование Грида можно было назвать каким угодно, но только не выдающимся. Тем не менее высокая Ловкость и Сила Преемника Пагмы с лихвой компенсировали этот недостаток.
"Неужели он действительно сумел так далеко зайти…"
У Пиаро был опыт обучения Грида, а потому он знал лучше кого бы то ни было, что Преемник Пагмы – самый ужасный ученик из всех, которых только можно было себе представить. Даже с учётом того, что Грид унаследовал легендарные навыки, Пиаро ничуть не сомневался в невозможности его дальнейшего роста.
Однако он ошибся.
Темпы роста Грида были сопоставимы с гениями, которых признавал даже он.
И вот, воспользовавшись высочайшей синергией между Наглазной Повязкой Душегуба и своей собственной Проницательностью, Грид понял, в какой момент нужно сделать шаг в сторону и нанести горизонтальный удар.
"Пора!"
Фьу-у-у-ух!
– Уф-ф… – невольно вырвалось у Пиаро. Несмотря на выставленный блок, он всё равно получил достаточно много урона. Впрочем, это было и не мудрено. Ярость Кузнеца и благословение, дарованное павранию, позволяли Гриду превзойти по Силе даже Криса. А высокая Ловкость Преемника Пагмы и вовсе даровала ему крылья.
Фьух! Фьух! Фьух!
В то время, как Крис мог нанести всего две атаки, Грид атаковал трижды. И Пиаро был этим очень удивлён, поскольку по его прогнозам Преемник Пагмы всё-таки не дотягивал до уровня Криса. Впрочем, это удивление длилось недолго.
Так или иначе, но у Грида всё ещё оставался один существенный недостаток. И этим недостатком было его фехтование как таковое. Если Крис производил свои атаки так, чтобы его противник был вынужден замедлиться, то Грид просто был быстрым.
Итак, заблокировав очередной удар, Пиаро атаковал левое плечо Грида. Данный удар был произведён с учётом образовавшейся бреши в обороне Преемника Пагмы, а потому должен был моментально вывести его из строя. Однако…
В то же самое мгновенье перед Гридом появилось золотистое лезвие, отразившее ручной плуг.
"Действительно…!" – ненадолго замерев на месте, подумал Пиаро. Он совершенно позабыл, что его соперником является легендарный кузнец, который восполнял недостатки своего фехтования при помощи предметов. Тем не менее после столкновения с оружием эти золотые лезвия на какое-то время застывали, в связи с чем бывший капитан не считал их какой-то особо важной переменной.
И вот, как он и предполагал, золотое лезвие качнулось в сторону и безвольно зависло в воздухе, ошеломлённое столкновением с ручным плугом Пиаро.
Но кем был Грид? Он был легендарным кузнецом, чья экипировка была призвана разрушать любые, даже самые очевидные, прогнозы.
Фьух!
– Э-э!?
С тех пор, как Пиаро стал великим мечником, он ещё никому не проигрывал. Он считал себя непобедимым и никого не боялся. Однако сейчас даже он почувствовал, как его спину сковало холодом, когда оглушённое золотое лезвие развернулось прямиком к нему и выстрелило Магической Ракетой!
– Кхек!
Это был совершенно неожиданный тип атаки. Пиаро никогда бы не подумал, что данный предмет обладает магическими свойствами. А тем временем сам Грид, воспользовавшись этой возможностью, прыгнул вперёд и произвёл атаку Полным Провалом.
Дзын-нь!
А как только его удар был заблокирован, парень воспользовался инерцией и обрушил на Пиаро Двуручный Меч Грида.
Это была потрясающая комбинация, в результате которой на груди фермера появился длинный порез.
Тем не менее нанесённый урон был небольшим, а стойка Пиаро осталась всё такой же крепкой. Впрочем, Грид и так знал, насколько силён его оппонент, а потому без колебаний развязал новую череду атак.
Режущие, колющие, нисходящие, круговые, а затем и горизонтальные удары, сменяющиеся попеременно выстрелами Магической Ракетой. В общей сложности Ёну смог произвести пять атак одним только Двуручным Мечом Грида, благодаря чему активировалась его дополнительная опция, сделав пятый удар критическим.
Критический удар!
Вы нанесли 22 900 урона.
"У него просто абсурдная стойкость".
Несмотря на то, что ранен был Пиаро, куда больше удивился не он, а Грид. И причиной тому была высочайшая защита бывшего капитана, которая даже при наличии одной лишь простой одежды превосходила защитные параметры Эльфина Стоуна. Более того, не следовало забывать и о его Здоровье, которое наверняка составляло не менее триста тысяч единиц.
Тем не менее Пиаро был легендарным фермером, а потому на данный момент обладал куда более высокими характеристиками, чем во времена своей бытности великим мечником. Кроме того, за счёт непрерывного обучения он постоянно повышал свой уровень, который на сегодняшний момент равнялся четыреста пятому. И это было ровно на тридцать восемь уровней выше, чем когда Грид производил его идентификацию при помощи Меча Великого Правителя.
Сам же Грид был всего лишь триста первого уровня, а потому его атаки не могли нанести Пиаро надлежащее количество урона. К сожалению, именно так работала система, внедрённая в "Satisfy" самими разработчиками.
А тем временем Пиаро вежливо поклонился и произнёс:
– Я горжусь тобой.
Судя по всему, после череды сражений с доппельгангером Грид каждый день продолжал работать над собой, что и позволило ему добиться таких высоких результатов.
– Я просто не могу не гордиться человеком, который сделал всё возможное для своего дальнейшего развития, даже несмотря на недостаток таланта.
Лояльность Пиаро по отношению к Вам достигла самого пика.
Его абсолютное доверие и уважение повысили боевой дух Пиаро, раскрыв тем самым скрытый в нём потенциал.
Все характеристики Пиаро навсегда увеличились на 10%.
– Кхек…
В обычной ситуации Грид бы обрадовался подобному уведомлению, но данные обстоятельства были исключением.
"Э-э, так нечестно!"
Пиаро должен стать сильнее после битвы, а не во время неё!
Тем не менее времени на озвучивание этой мысли у Грида попросту не осталось.
– Свободное земледелие, первый стиль: Посев, – произнёс Пиаро, метнув в Грида несколько десятков семян.
Фу-жу-жу-жу-жух!
И на эту угрозу тут же среагировал его верный защитник, павраний.
Из двадцати семи частей паврания четыре были смешаны со Слезами Короля Водного Клана и превращены в лезвия, в то время как остальные остались в базовой форме, способной лишь на слабые оборонительные действия. Итак, они попросту не смогли защитить своего владельца от всех летящих в него рисовых зёрнышек.
Вы получили 9 320 урона.
– Вот чёрт! – выругался Ёну. Он помнил, как от подобной атаки в Патриане погиб низкоуровневый игрок, и меньше всего хотел разделить его участь.
Тем не менее это было лишь началом атаки Пиаро.
– Свободное Земледелие, второй стиль: Быстрый Рост.
Отскочив от паврания и доспехов Грида, зёрнышки упали на землю и тут же начали прорастать.
"Да как это возможно?" – задался вопросом оторопевший Грид. Не каждый день можно было увидеть, как только что упавшее семя тут же начинало прорастать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318.2**

Будучи легендарным фермером, Пиаро не считал себя некомпетентным и обладал твёрдой волей. Вот почему он хотел быть признанным. Однако Грид не мог этого принять. Каким бы сильным ни казался легендарный фермер, Ёну не мог избавиться от идеи, что быть Мастером Меча всё равно лучше. А раз так…
– Фехтование Пагмы, Связь! – воскликнул он, начав свой танец меча.
Фьу-фьу-фьу-фьу-фьу!
И вот, десятки энергетических лучей тут же разорвали зелёные стебельки, не дав им возможности опутать ноги Преемника Пагмы. А затем, когда взгляды Грида и Пиаро случайно встретились…
– Фехтование Пагмы…
– Свободное Земледелие…!
Фу-жу-у-у-ух!
Воздух вокруг Грида загустел, а его сила собралась на самом кончике меча, сделав Полный Провал по-настоящему смертельным оружием. Именно это явление предшествовало появлению Убийства.
Однако навык Пиаро оказался ещё более удивительным.
– Шестой стиль: Молотильня!
Ручной плуг сменился молотилом, которое безжалостно столкнулось с мечом, нацеленным аккурат в грудь Пиаро.
Бу-ду-ду-дум!
– Кхек…?
Грид был удивлён до самой глубины души, поскольку энергия Убийства не смогла подавить мощь молотила и была просто-напросто рассеяна.
"Это какое-то безумие!"
Обыкновенное редкое молотило, предназначенное для отделения зерён от колосьев и выкованное несколько месяцев назад самим Гридом, ничем не уступало его легендарному клинку!
"Дерьмо!"
Удар Пиаро оказался не просто сильным. Судя по всему, он обладал скрытым свойством, позволяющим разрушать самооценку противника. И, в какой-то степени, это имело куда больший эффект, чем обыкновенное физическое воздействие.
"Что ж, легенда – есть легенда. И это потрясаю… Нет".
Он не мог признать Пиаро фермером. Пиаро должен быть стать Мастером Меча и никем иным. Итак, едва оправившись от своего замешательства, Грид отдал приказ четырем павраниевым лезвиям, снабжённых "Магической Ракетой":
– Обстреливайте его со всех сторон!
Павраний неукоснительно следовал воле своего хозяина, а потому немедленно последовал приказу и, окружив Пиаро, произвёл залп Магическими Ракетами.
– Эта базовая магия не может угрожать мне! – воскликнул Пиаро. Если раньше он пропустил такую атаку, поскольку был застигнут врасплох, то теперь всё было иначе.
Итак, бывший капитан продемонстрировал секретную технику Свободного Земледелия под названием "Естественное Состояние". Будучи фермером, он мог брать силы отовсюду: из земли, из воздуха, из деревьев и даже из самой природы, что существенно повышало его текущие характеристики. Естественно, увеличивалось и его сопротивление к магии.
Однако в данных обстоятельствах это было попросту бесполезно.
Фьу-фьу-фьу-фьух!
– Кха!
Магическая Ракета Грида, которой он обучился у Брахама, полностью игнорировала магическое сопротивление цели. Итак, несмотря на использование Естественного Состояния, Пиаро всё равно получил урон.
"Да что же это за магия такая…?"
Однажды Пиаро довелось сразиться с графом Ашуром, одним из десяти великих магов континента. Но даже в его арсенале не было столь быстрого и мощного заклинания.
"Магия, встроенная в артефакт, превосходит магию великого волшебника…!"
Его лорд был поистине велик, а потому Пиаро стал ещё больше уважать Грида.
С другой стороны, сам Преемник Пагмы продолжал проклинать всё на свете.
– Чёрт, чёрт, чёрт…
Он смог снабдить павраний магией исключительно благодаря Слёзам Короля Водного Клана, присланных Ефеминой, однако… Чтобы свободно пользоваться Магическими Ракетами, Гриду попросту недоставало маны.
Плащ Малакуса и Черные Кварцевые Серьги существенно увеличивали Интеллект Преемника Пагмы, благодаря чему у него было около шестнадцать тысяч единиц маны. Тем не менее каждый из легендарных навыков Грида потреблял достаточно много маны, из-за чего на Магические Ракеты её попросту не оставалось.
А тем временем Пиаро, подверженный эффекту Естественного Состояния, стал намного сильнее, чем раньше. Данная способность, чем-то похожая на "Поглощение" Брахама, временно увеличивала его характеристики.
У Грида также было нечто подобное, носящее название "Ярость Кузнеца". Тем не менее Ярость Кузнеца была основана на сочувствии к ремесленникам, попавшим в трудную ситуацию, а потому предполагала хоть и мощное, но крайне краткосрочное усиление. На пятом уровне оно увеличивало его силу атаки и скорость всего на тридцать пять секунд, а потому Естественное Состояние Пиаро и Поглощение Брахама, вне всяческих сомнений, были намного лучше.
Итак, Ярость Кузнеца не могла противостоять легендарной способности Пиаро, а потому атаки фермера оказались слишком быстрыми и мощными, чтобы Грид успевал на них реагировать. Кроме того, не следовало забывать и про огромный опыт его оппонента, который каждый свой удар направлял по совершенно новой траектории.
В результате этого Грид подвергся самому настоящему избиению, в то время как Пиаро успешно избежал всех направленных в него Магических Ракет.
"Эх, если бы у меня было еще две руки…"
Тогда он смог бы противостоять молотилу Пиаро, а также перевернуть ситуацию с ног на голову, используя Комбинирование Предметов.
– …!
А затем на Грида внезапно снизошло прозрение.
"Точно, руки!"
Руки легендарного кузнеца! Что, если он сможет воспроизвести руки с помощью паврания!?
Только представьте!
Легендарные кузнечные руки, которые будут действовать согласно его приказам!
Благодаря этому он сможет в бою использовать намного больше предметов, максимизировав тем самым основное преимущество своего класса! Кроме того, эта дополнительная пара рук сможет вместо него выполнять длительную процедуру Комбинирования Предметов.
"Более того, я смогу трудиться над несколькими изделиями одновременно, что существенно повысит эффективность моей работы!"
Итак, с удовлетворением улыбнувшись, Грид поспешно воскликнул:
– Стой! Хватит! Остановись, кому говорю!
– …?
Не признав своего поражения в этой схватке, Грид просто решил приостановить её? Тем не менее максимально лояльный к нему Пиаро тут же остановился, решив выслушать в чём дело.
– Давай продолжим наш поединок завтра!
Грид понял, что сегодня был слишком небрежным. Пусть ему и противостоял фермер, но этот фермер был таким же легендарным, как и он сам. Итак, если завтра, несмотря на свою полную подготовку, Преемник Пагмы снова проиграет…
"Тогда я признаю и буду уважать твой выбор", – чувствуя небывалую уверенность в своих силах, решил Грид.
Причина, по которой он был так уверен в себе даже несмотря на то, что не смог лишить Пиаро и одной десятой его Здоровья, заключалась в абсолютной вере.
В абсолютной вере в свои предметы.
Сегодня в истории о новом легендарном человеке произошёл новый виток. Виток, способный вывести его на уровень, превосходящий даже былых легенд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319**

Грид чувствовал, что Пиаро как минимум четырёхсотого уровня. И для этого ему даже не нужно было прибегать к Мечу Великого Правителя, ведь другого способа, позволяющего объяснить его столь высокую защиту при полном отсутствии доспехов, попросту не существовало.
– Разница составляет по крайней мере сто уровней…
А это было очень и очень много. Более того, с учётом компенсационной системы NPC, четвёртым классовым преобразованием и более продвинутыми навыками, это была настоящая непреодолимая пропасть. Итак, здравый смысл подсказывал, что шансы Грида на победу в поединке с Пиаро были равны нулю.
Однако…
– У меня есть средство, способное уничтожить здравый смысл.
И этим средством были…
– Мои предметы!
Предметы, способные нарушить даже игровой баланс, – вот каким было главное преимущество Преемника Пагмы. Для тех, кто не мог себе их позволить, они были настоящим проклятием, в то время как для самого Грида – благословением.
И пусть его противник опережает его на целых сто уровней, он сможет нивелировать эту разницу, воспользовавшись целым арсеналом своего собственного оружия.
– Если у меня всё получится, шансы на победу резко возрастут.
Грид прекрасно понимал, что легендарный фермер не просто так называется легендарным. Тем не менее ни один фермер не мог сравниться с настоящим мастером меча.
– Пиаро, я обязательно сломаю твоё упрямство.
Он сделает так, чтобы Пиаро снова мечтал стать мастером меча! Итак, пообещав себе это, Грид активировал навык разборки предметов. Затем он извлёк Слёзы Короля Водного Клана из четырёх золотистых лезвий и поместил весь имеющийся у него павраний в доменную печь.
– Что он собирается сделать на этот раз? – тут же зашептались молодые кузнецы, наблюдающие за эти процессом. Сосредоточившись на действиях Грида, они пытались понять его замысел. Однако ни по форме, ни по каким-либо другим признакам им так и не удалось определить, что же хочет выковать Преемник Пагмы.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Тем временем, пока павраний продолжал плавиться, Грид создал пресс-форму.
И это были ни доспехи и не оружие. Это была рука самого Грида.
\* \* \*
Последние несколько дней Павраниевая Экспедиция продолжала планомерно зачищать с десятого по пятнадцатый вампирские города. Его участники хотели бросить вызов всё ещё непокорённым городам, однако получив предупреждение Грида, резко передумали.
– Брахам сказал, что в одном из городов спит герцогиня вампиров, Мари Роуз. Если вы не хотите умереть почём зря, охотьтесь только в разведанных городах. Сколько ей лет? Без понятия, но она достаточно сильна, чтобы стереть в порошок всю нашу гильдию. Эта женщина многократно сильнее Эльфина Стоуна, так что даже не думайте о том, чтобы противостоять ей.
– Многократно сильнее Эльфина Стоуна…?
– Она что, дракон?
После достижения трёхсотого уровня Гриду удалось одержать верх над Эльфином Стоуном. Возможно, на данный момент его можно было назвать самым сильным игроком во всей "Satisfy". Помимо этого, одними из лучших были и остальные Вооружённые до зубов. Тем не менее всего один вампир мог в одиночку уничтожить всю их гильдию?
Мир "Satisfy" и вправду был широк. На его просторах существовало множество доселе неизвестных областей и существ, куда более опасных, чем боссы, с которыми доводилось сталкиваться игрокам.
– Эти эликсиры вообще реально выбить? С того самого дня, как мы сюда пришли, нам удалось убить больше десяти тысяч кровососов. Так почему же не выпало ни одного эликсира?
– Эх… Выпади нам хоть один Эликсир Выносливости…
– Кажется, даже благословение на шанс выпадения трофеев до одного места…
– Будет вам. Нам же выпало 11 вампирских колец? Это уже хороший улов.
В зачищенных ими городах стали куда реже появляться вампиры из Клана Истинной Крови. Естественно, куда более слабым был и время от времени возрождающийся босс. В результате сложность данных подземелий существенно упала, что привело и к понижению количества добычи.
Итак, Вооружённые до зубов не смогли обзавестись тем количеством трофеев, на которое рассчитывали. Тем не менее оптимизма они всё равно не теряли, поскольку за вампиров давалось огромное количество опыта. Другими словами, вампирские города по-прежнему оставались лучшими охотничьими угодьями, благодаря которым Юра всего за неделю поднялась с двести третьего до двести десятого уровня.
– Но почему Грид не возвращается? До окончания благословения осталось меньше двадцати пять дней.
– Он сказал, что у него какое-то неотложное дело, и что он присоединится к нам дня через два.
– Неотложное дело? Но он ведь уже сделал для Криса меч, разве не так?
– Возможно, Крис каким-то образом предал его?
– Вряд ли. Я сегодня утром общался с Гридом, и он сказал, что работает над предметом, благодаря которому станет по-настоящему вооружённым до зубов.
– По-настоящему вооружённым до зубов…? Куда уж больше-то?
У него и так было всё: прекрасные доспехи, лучшее оружие, священный щит и даже аналог божественного Копья Лифаэля. Итак, как бы товарищи ни пытались разгадать замысел Грида, это им так и не удалось.
– Может быть, он нашёл способ как комбинировать предметы, не затрачивая на это уйму времени?
– Всё может быть…
Преемник Пагмы обладал множеством самых разнообразных возможностей, о которых не знал даже он сам. А раз так, предугадать результат их совмещения Вооружённые до зубов не могли и подавно.
\* \* \*
– Руки? Проще простого! – чувствуя небывалую мотивацию, провозгласил Грид.
В настоящее время у него имелось около две тысячи шестьсот очков Проворства. И это без учёта Легендарного Кузнечного Ремесла, существенно возросшего после создания двух легендарных мечей. Итак, преисполненный уверенности в своих силах, Ёну сделал заготовки, формой напоминающие его собственные руки, после чего залил в них расплавленный павраний.
И вот, спустя некоторое время пять золотистых рук всплыли в воздух и начали кружить вокруг Грида.
– Отлично, отлично!
Он уже представлял, как эти руки будут помогать ему в будущем.
Пять рук, оснащённые щитами для его защиты и вооружённые мечами для нападения!
С ними Грид станет абсолютно непобедимым!
– Во-о-у….!
Естественно, поражены были и молодые кузнецы, которым было трудно поверить в происходящее. Человек, способный создать живые руки, казался им настоящим богом.
– Ху-ху-ху… Так, а теперь проверим Вашу эффективность, – пробормотал Ёну, после чего достал из инвентаря Полный Провал, Йаругт, Двуручный Меч Грида, Идеальный Кинжал, Божественный Щит и скомандовал своим новым рукам, – Вооружитесь!
Фьу-у-у! Бдзын-н-н-нь!
Пять рук устремились к столу и… попросту столкнулись с лежащими на нём предметами. Да, вместо того, чтобы вооружиться мечами и прочим оружием, они просто-напросто наткнулись на них, так ничего и не сделав.
– …? Эй, вы чего? Чтобы вооружиться предметом, нужно взять его пальцами, а затем сжать. Почему вы держите ладони полураскрытыми? – спросил порядком встревоженный Грид.
Тем не менее павраний не ответил. Несмотря на наличие своей собственной воли, он был всего лишь минералом.
– Ах, кажется, придётся учить вас самым основным азам, – пробормотал Грид, после чего приказал павранию выстроиться перед собой и начал преподавать ему уроки на примере распространённой детской игры, – Это – камень! Это – ножницы! А это бумага! А теперь повторите то, что я показал!
– …
Тем не менее несмотря на все его старания, искусственные руки оставались в прежнем положении, держа ладони полураскрытыми.
– Нет, нет, не надо шевелиться. Просто раскройте ладони, а затем сожмите их в кулак.
– …
В конце концов нервы Ёну сдали, и он начал проклинать плавающие перед ним руки, из-за чего наблюдающие за ним кузнецы были окончательно сбиты с толку.
– Почему он себя так ведёт?
– Что случилось?
– Великое Солнце Рейдана чем-то расстроено?
– Кажется, болезнь вернулась… – сокрушённо покачав головой, резюмировал Хан.
\* \* \*
"Модель Руки Легендарного Кузнеца"
Вес: 15.
Сила атаки: 22.
Модель руки легендарного кузнеца Грида, выкованная из паврания и способная перемещаться согласно своей воле.
Если она ударит потенциального противника по щеке, сработает эффект провокации.
– Модель… Вот оно в чём дело… – с запозданием понял Грид, несколько раз перечитав описание павраниевой руки.
Что собой представляла настоящая человеческая рука? Не просто массу какого-то вещества, а сложнейший механизм, состоящий из множества суставов, хрящиков и мышц. Именно это позволяло пальцам двигаться, а ладоням – сжимать те или иные вещи.
Другими словами, для того, чтобы павраниевые руки функционировали должным образом, ему необходимо было не просто сделать их в форме рук, но и проработать их внутреннюю структуру.
– … Уф.
Итак, в конце концов Грид мог лишь тяжело вздохнуть. Для того, чтобы сделать подвижные руки, способные шевелить пальцами и производить сложные действия, ему нужно было понять анатомию самой человеческой руки. А во всём, что касалось науки, Грид был крайне слаб.
– Нужно хотя бы почитать какую-нибудь энциклопедию…
Ёну где-то слышал, что для понимания анатомии IQ человека должен был составлять как минимум сто единиц. А это было достаточно много, что порядком пугало Грида…
– Чтобы сделать предмет в игре, нужно знать структуру человеческого тела… Просто капец какой-то.
В прошлом Грид разразился бы целым потоком брани в сторону бессовестных разработчиков и их продукта, однако сейчас он лишь коротко выругался и решил, что результат наверняка будет стоить затраченных на него усилий.
Итак, сделав глубокий вдох, он приступил к работе.
\* \* \*
– Каждая рука состоит из большого, указательного, среднего, безымянного пальца и мизинца. Большой палец состоит из двух суставов, в то время как остальные имеют по три… На передней и задней части пальца расположены сухожилия, а на внешних сторонах – нервы и кровеносные сосуды… – бормотал себе под нос Ёну, рассматривая строение руки на одном из крупнейших информационных порталов.
Он уже примерно понял, каково основное строение руки, и для того, чтобы окончательно запомнить его, несколько раз вслух повторил прочитанное. Ёну знал, что его память оставляет желать лучшего, а потому другого пути выгравировать полученные сведения в своём уме он попросту не знал.
– Будет обидно, если после входа в игру я всё забуду…
По правде говоря, Грид не считал, что для создания желаемого предмета нужны такие сложности. Чтобы получить предмет, воспроизводящий функции руки, он мог воспользоваться эффектом коррекции Легендарного Кузнечного Создания. Тем не менее для того, чтобы нарисовать базовый чертёж, ему нужны были хотя бы самые основные познания.
Итак, Ёну сделал всё возможное, чтобы запомнить содержимое информационного портала. Он сделал это, поскольку действительно желал создать совершенные руки.
Но вот, пока он пребывал в максимально сосредоточенном состоянии, пытаясь запомнить расположение сухожилий у мизинца, внезапно раздался голос его матери:
– Ёну! Сходи выкинь мусор!
– … Впервые за последние пять лет твой сын решил посвятить себя науке, как его тут же послали выбросить мусор…
Мама Ёну словно знала, когда нужно позвать его. Если бы он учился в институте и внезапно захотел сесть за написание курсовой работы, его наверняка попросили бы вытереть пыль. Если бы он сел, намереваясь на протяжении ближайших пяти часов обучаться английскому языку, она зашла бы в его комнату и начала читать какую-то лекцию.
– Может, она экстрасенс…?
Возможно, его мама обладала скрытыми паранормальными способностями?
Итак, тяжело вздохнув, Ёну замотал лицо шарфом, надел солнцезащитные очки, взял мешок с мусором и вышел на улицу.
"После инцидента с Брахамом у меня наверняка появились миллионы недоброжелателей, так что я должен соблюдать максимальную осторожность".
Возможно, кто-то даже захочет напасть на него и избить…
К счастью или сожалению, Ёну даже не догадывался, что последние события возымели совершенно обратный эффект.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320.1**

Что делать, если он кого-то встретит?
И что, если этот кто-то окажется его недоброжелателем?
Итак, порядком нервничающий Ёну быстро перебежал через дорогу, на каждом шагу оглядываясь и пригибаясь. А когда по левую сторону появились автомобильные фары, он даже спрятался за фонарным столбом.
Син Ёну прошёл всю срочную службу и получил заслуженное звание сержанта корейской армии. И вот, благодаря этому он смог безопасно выкинуть мусор и вернуться домой.
– Ух-х… Всё-таки хорошо, что я не стал косить от службы…
Те навыки, которым он обучился за время пребывания в армии, действительно оказались полезными. Конечно, в первую очередь служба в армии была его священным долгом, но теперь Ёну стал считать её ещё и полезной.
А затем, вернувшись домой, он наткнулся на удивлённое лицо своей матери.
– … Зачем ты надел солнцезащитные очки? На улице уже давно стемнело.
– Это всё из-за ложного обвинения. Какое-то время мне лучше не появляться на публике, так что, пожалуйста, пусть мусор выносит Сехи.
– Ты что, с ума сошел? Какое ещё ложное обвинение? – не на шутку всполошилась его мать, и Ёну, чтобы не заставлять её беспокоиться ещё сильнее, поспешно ответил:
– Да шучу я, шучу. Давай помогу с чесноком.
Вжык, вжык, вжык!
А затем Ёну с огромной скоростью очистил целую коробку чеснока. Его мастерство превосходило даже навыки его матери, которая занималась этим вот уже тридцать лет кряду.
"Оказывается, у моего сына тоже есть талант!" – поражённо глядя на Ёну, подумала его мама.
Будучи ребёнком, Ёну не проявлял предрасположенности ни к одной из дисциплин. У него не было ни врождённых талантов, ни высокого интеллекта, что всегда сильно расстраивало его мать. В этом она чувствовала и свою вину, но теперь… Теперь она увидела, что природа всё-таки наделила Ёну одной потрясающей способностью. Способностью быстро чистить чеснок!
И его мать была так этому счастлива, что даже прослезилась.
\* \* \*
Наскоро поужинав, Грид снова вошёл в "Satisfy".
Как и всегда, первым делом он зашёл к Ирен. Через 50 дней она должна была родить, а потому он хотел как можно чаще быть рядом с ней и поддерживать её.
– Сегодня хороший день, мой дорогой муж, – произнесла девушка, поцеловав Грида прямо в щёку.
Чмок!
Казалось, сегодня её губы были ещё более мягкими и нежными, чем когда-либо прежде. И уже в следующее мгновенье перед Гридом появилось информационное окошко.
Ребёнок, находящийся в животе матери, ощутил искреннюю любовь супружеской пары.
Все характеристики Вашего будущего ребёнка навсегда увеличились на 1.
В последний раз нечто подобное произошло десять дней назад, а потому Грид подумал, что сегодняшний день и вправду обещает стать счастливым.
Итак, следующим пунктом назначения была кузница.
– Приветствуем Герцога Грида, Великое Солнце Рейдана! – едва завидев прибытие Преемника Пагмы, поздоровались кузнецы. Не исключением был и Хан, задорно подмигнувший своему другу. Ответив ремесленникам, Грид занял своё рабочее место и, закрыв глаза, пробормотал:
– Нужно сконцентрироваться.
А затем, вспомнив заученное строение руки, Ёну тут же активировал один из своих самых главных навыков:
– Легендарное Кузнечное Создание.
Какой предмет Вы хотите создать?
"Это точно сработает?"
Даже Кузнечное Создание не было всемогущим умением. И простым примером тому было отсутствие возможности у Грида создавать аксессуары. Другими словами, Преемник Пагмы мог создавать исключительно те предметы, которые были свойственны кузнечному ремеслу.
Итак, нервно сглотнув, Грид ответил:
– Руки. Я хочу создать руки.
…
Некоторое время система никак не реагировала на данную информацию, словно обдумывала её допустимость, из-за чего Грид задался вполне справедливым вопросом:
"Неужели это невозможно?"
В таком случае все его планы пойдут псу под хвост.
Но вот, когда Ёну уже собирался было окончательно разочароваться в жизни…
Именно руки?
Не перчатки и не наручи?
Всплывшее перед ним информационное окошко существенно отличалось от привычных и содержало в себе куда более органичный вопрос.
"Кажется, сейчас что-то произойдёт!"
Грид почувствовал, что это явление определённо предшествовало какому-то специальному событию, а потому решительно кивнул:
– Верно! Я хочу создать руки! Самые настоящие руки, похожие на мои!
Это возможно, если в качестве исходного материала будет выбран павраний.
– …! Отлично! Выбираю материалом павраний! – воскликнул Грид. А в следующее мгновенье раздался знакомый звук, сопровождающийся попросту немыслимой информацией!
Дзын-нь!
Поздравляем!
Вы пришли к той же идее, что и сам Пагма.
Вам открылось третье классовое задание "То, чего не удалось достичь Пагме".
"То, чего не удалось достичь Пагме"
Сложность: классовое задание.
Триста лет назад легендарный кузнец Пагма разработал и создал сильнейший в мире минерал, получивший название "павраний".
Павраний – уникальное вещество, превосходящее даже божественный адамантий. Впрочем, как гласят легенды, без Великого Мага Брахама создать нечто подобное было бы совершенно невозможно.
Итак, вдохновлённый своей разработкой, Пагма захотел выковать с его помощью нечто такое, что смогло бы превзойти даже богов. Тем не менее количество паврания было крайне ограниченным, а потому Пагме необходимо было хорошо подумать над тем, как правильно им воспользоваться.
В конце концов, легендарный кузнец разработал так называемую "Руку Бога". Но, к сожалению, человеческая жизнь была не вечной, а Пагма был уже стар, в связи с чем ему так и не удалось воплотить свою идею в реальность.
Теперь к этой же идее пришли и Вы, его преемник.
Воспользуйтесь навыками, которые Вы унаследовали от Пагмы и добейтесь цели, которой не смог достичь Ваш предшественник.
Условия выполнения:
Создать из паврания полноценные руки.
Награда:
Один из запечатанных навыков Пагмы.
"Награда, как и говорил Брахам!"
Пагма действительно жил около трёхсот лет назад и примерно тогда же умер. Таким образом, Великий Маг не лгал. Но в таком случае, как ему удалось вернуться к жизни сто лет назад?
"Возможно, он в облике призрака… Нет, сейчас не время думать об этом".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320.2**

К ответу на этот вопрос Ёну придёт, планомерно выполняя классовые задания, а потому, кивнув самому себе, Грид решил сосредоточиться на более насущной задаче.
"Итак, приступим!"
Его мотивация прямо-таки кипела, и Грид был уверен, что после четырёхчасового изучения анатомии он сможет воспроизвести форму человеческой руки.
Пожалуйста, спроектируйте Руку Бога.
И вот, после очередного информационного окошка, перед ним появился пустой чертёж, который Грид тут же принялся заполнять. Он нарисовал всё в точности так, как было написано на информационном портале, изменив лишь некоторые внешние признаки руки так, чтобы она напоминала его собственную.
Итак, благодаря имеющимся у него знаниям и компенсационному эффекту, в конечном итоге ему удалось создать полноценную производственную технологию желаемого предмета.
Вы завершили работу над производственной технологией Руки Бога.
Рука Бога. Даже название этого предмета было необычным, а его эффективность и вовсе должна была выходить за грани фантастики. Итак, преисполненный самых высоких ожиданий Грид растопил павраний, а затем, вооружившись Легендарным Кузнечным Молотом, принялся за работу.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Ёну пребывал в абсолютной концентрации.
Он видел перед собой лишь наковальню и слышал лишь размеренное потрескивание поленьев в печи. Единственными вещами, которые для него сейчас существовали, были его рабочие инструменты и павраний. Остальное всё словно куда-то исчезло.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Чем больше Преемник Пагмы погружался в работу, тем больше сливался в одно целое со своим молотом. И вот, в конечном результате молот стал Гридом, а Грид стал молотом, двигаясь в полном такте друг с другом.
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Павраний же постепенно принимал форму Рук Бога, каждая из которых обладала сложнейшей и по-настоящему деликатной структурой.
А тем временем Хан и молодые кузнецы попросту лишились дара речи, глядя на то, как завершается работа над золотыми руками.
Благодаря Вашей чрезвычайной концентрации активировалось Легендарное Кузнечное Дыхание.
Параметры готовых изделий были существенно увеличены.
– …!
И вот, в конце концов Грид вернулся к реальности и, увидев готовый результат, был попросту шокирован.
\* \* \*
– Я не проиграю. Каким бы ни был сильным мой лорд, это невозможно.
Пиаро ничуть не сомневался в своей победе. Пусть Грид и был достойным противником, но он всё ещё не соответствовал бывшему капитану Красных Рыцарей.
Конечно, день ото дня Грид становился всё более опытным, но… Назвать его настоящей легендой Пиаро не мог.
– Между тобой и мной всё ещё бездонная пропасть.
И как бы Грид этого не хотел, он не мог преодолеть этот разрыв всего за пару дней. Более того, теперь Пиаро знал практически обо всех трюках Преемника Пагмы и был уверен, что сможет одолеть его, не получив ни одной царапины.
Фшах, фшах, фшах…
Размышляя об этом, Пиаро без устали выкапывал овощи и засевал семена для нового урожая, заставляя Криса и Пятерых Капитанов с завистью на него поглядывать.
"Эх, нам бы такого фермера!"
Педро – городок, которым управляла Гигантская Гильдия, существенно отличался от того, каким он был прежде. После вторжения армии големов от него остались лишь руины, а потому на данный момент Педро находился в процессе восстановления.
В связи с этим плохо дела обстояли и с окрестными полями, неспособными приносить достаточное количество пшеницы. Но что, если они получат Пиаро? Урожайность вырастет, а бюджет Гигантской Гильдии из убыточного превратится в прибыльный! Более того, обеспечив людей достаточным количеством пищи, их мотивация повысится, и восстановление города пойдёт в несколько раз быстрее!
Однако в нынешних обстоятельствах Крис мог лишь тяжело вздыхать. Он завидовал Гриду, у которого было большое количество таких именных NPC, как Пиаро.
– Хм, на сегодня я всё, – внезапно поднявшись со своего места, проговорил Пиаро. По какой-то неизвестной причине он закончил работать на три часа раньше обычного.
– Уже? А как же наш спарринг? – максимально уважительно поинтересовался Крис.
– У меня есть кое-какое важное дело, но спарринг, как и планировалось, будет. Увидимся вечером, – ответил Пиаро, после чего покинул поле.
– Да уж, если этот сумасшедший фермер, одержимый исключительно сельским хозяйством, решил уйти, значит у него и вправду появилось какое-то важное дело.
– Может, с Вооружёнными до зубов что-то случилось?
Предположения Пяти Капитанов были небезосновательными. Что же могло такого случиться, чтобы Пиаро решил бросить своё излюбленное занятие?
– Давайте за ним, – порядком заинтересовавшись причиной этого поступка, решил Крис.
Проницательность Пиаро была настолько высока, что они должны были находиться на значительном расстоянии, чтобы не попасться ему на глаза. Тем не менее никаких проблем в ходе этого небольшого преследования, к счастью, не возникло.
А затем…
– Э-э?
– Грид?
Проследовав за фермером до большой кузницы, они увидели, что Пиаро остановился прямиком напротив вышедшего ему навстречу Грида. При этом сам Преемник Пагмы был вооружён двумя двуручными мечами и был настолько сконцентрирован, будто собирался вступить в бой с Пиаро.
– Они что, поссорились?
Если так, значит, скоро им представится шанс нанять этого выдающегося фермера!
"Этот идиот просто не понимает, с кем связался", – ухмыльнувшись, подумал Крис.
За исключением разве что Зиркана, насмешливые улыбки появились на устах и других лидеров Гигантской Гильдии. Грид никак не мог победить Пиаро, который с лёгкостью разобрался с их главой. Итак, капитаны были уверены, что менее чем через десять секунд Грид падёт от ручного плуга.
"Сейчас он почувствует на своей собственной шкуре, что значит быть избитым!"
Но что было правдой?
– …
– Кхек…
От зрелища, начавшего разворачиваться прямиком у них на глазах, капитаны попросту лишились дара речи.
Не исключением был и Крис.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321.1**

– Приветствую, мой лорд! – поздоровался Пиаро, прибыв к кузнице Хана аккурат в назначенный час. Грид также не стал задерживаться, тут же выйдя ему навстречу. Впрочем, выражение его лица было не таким бодрым, как у его собеседника, поскольку последний, как и вчера, был облачён в ту же грязную одежду и держал в руках ржавую мотыгу.
Это был образ самого настоящего фермера. Кроме того, очень бедного фермера!
– Пиаро, ты не считаешь, что такой наряд не вполне подходящий для капитана Вооружённых до зубов рыцарей и главнокомандующего Рейдана? – хмуро глядя на своего визави, спросил Грид. Судя по всему, он всё ещё не мог смириться с тем, что Пиаро стал другим.
Тем не менее фермер оставался стоять на своём:
– Выполняя свои обязанности капитана рыцарского подразделения и главнокомандующего я одеваюсь самым надлежащим образом. Сейчас же я фермер, поэтому и выгляжу так.
– Ничего, сегодня я помогу тебе переосмыслить свой выбор.
– Тебе не обязательно это делать. Разве я не стал сильнее, как ты и хотел? Будучи фермером, я могу сделать куда больше, чем раньше. Теперь я намного сильнее, чем во времена своей бытности великим мечником. Пожалуйста, смирись с этим фактом и начни уважать мой выбор.
– Ни один фермер не сравнится с мастером меча! Забудь о сельскохозяйственных угодьях и возьми в руки меч!
На этом разговор был закончен, и Грид вооружился двумя двуручными клинками.
Вы экипировали Полный Провал +9.
Вы экипировали Двуручный Меч Грида +8.
По сравнению со вчерашним днём теперь Двуручный Меч Грида был окутан свечением, характерным для заточки на плюс восемь. Такого результата удалось добиться исключительно благодаря инвестированию всех камней улучшения, которые только смог найти Грид. К сожалению, усилить его до плюс девять у Преемника Пагмы так и не получилось.
– Сегодня я отличаюсь от вчерашнего! – воскликнул Грид, источая максимальную решимость. И Пиаро этого попросту не мог понять.
"Почему он так в это верит?"
Разве Грид не должен был понять разницу между ними ещё во время вчерашнего боя? Его навыки не могли существенно возрасти всего за один день, а потому фермер искренне недоумевал, что могло послужить причиной такой высокой уверенности в своих силах.
"Что ж, он повелевает двадцатью тысячами человек и, как бы там ни было, является легендой".
Тем не менее излишнее высокомерие могло привести к серьёзным проблемам. В частности, оно могло создать совершенно ненужных врагов и поставить Грида в достаточно опасное положение.
Итак, поскольку у Пиаро был не такой набор ценностей, как у Брахама, он принял решение помочь Гриду избавиться от своего тщеславия.
– Что ж, сегодня я вновь покажу тебе свою силу.
И вот, как только Пиаро вооружился ручным плугом и мотыгой, Грид немедленно атаковал его, словно только этого и ждал. Он ринулся вперёд и, воспользовавшись длиной Полного Провала, нанёс рубящий удар. А как только данная атака была заблокирована, Преемник Пагмы сделал шаг в сторону и активировал один из своих навыков.
Бу-жу-у-ух…
В результате этого вокруг Грида начал кипеть сам воздух. Камни, лежащие на обочине дороги, начали подниматься, а чёрные волосы Ёну наэлектризовались.
Именно так начинался переход в режим Превосхождения.
Сила Вашей атаки удвоилась.
Базовые атаки ближнего боя были преобразованы в дальние.
Длительность эффекта – 30 секунд.
– Лучше сразу сдайся, – невыразительно посмотрев на Пиаро, проговорил Грид, после чего начал размахивать сразу двумя клинками. И всякий раз, когда он производил очередное движение тем или иным мечом, в сторону Пиаро направлялась волна разрушительной энергии.
– Хо-хо.
Пиаро искренне восхитился увиденным. Грид действительно начал действовать более продуманно, а благодаря Превосхождению его мощь существенно увеличилась.
"Он и вправду не такой, как вчера".
Вчера Грид решил поставить всё на чистое фехтование, а потому и проиграл. Но сегодня Ёну с самого начала поединка прибег к Фехтованию Пагмы. И это было достаточно мудрое решение, поскольку лишь легендарные навыки Пагмы могли ему помочь преодолеть ту гигантскую пропасть, которая была между ним и Пиаро.
"Однако…"
Разница в базовых способностях всё равно была слишком велика. И ни одно мудрое решение не могло преодолеть этот фундаментальный вопрос.
Бум-м! Фу-жум-м! Бу-дум-м-м!
Итак, Пиаро не стал уклоняться от этой мощнейшей бомбардировки, и как только к нему подлетала очередная энергетическая волна, он умело отражал её либо своим ручным плугом, либо мотыгой. Как бы Грид ни старался, его Превосхождение оказалось попросту бесполезным против Пиаро.
Однако для тех, кто наблюдал со стороны, всё выглядело совершенно иначе. Крис и Пять Капитанов видели, что Пиаро оказался в самом центре множественных взрывов, от которых попросту не мог не получить тяжёлые увечья.
– Это просто невозможно…
– Вау…
Превосхождение Грида выглядело настолько впечатляющим, что наблюдателям показалось, будто Преемник Пагмы полностью подавил своего оппонента.
– Неужели Грид и вправду может так легко разделаться с человеком, которого мы даже поцарапать не смогли?
– Да уж, он действительно силён…
Лидеры Гигантской Гильдии считали, что после прохождения через третье классовое преобразование они стали чуть ли не самыми сильными во всей "Satisfy". Тем не менее это было глубочайшее заблуждение. По сравнению с обладателем легендарного класса, Гридом, им всё ещё не хватало ни навыков, ни характеристик. Более того, по мере их роста, прогрессировал и сам Грид.
Итак, после увиденного гордость Криса и Пяти Капитанов была просто-напросто раздавлена.
А затем прямиком из самого эпицентра взрывов раздался голос Пиаро:
– Посев.
И наблюдатели были в настоящем восторге, поскольку уже в следующее мгновенье они увидели абсолютно целого и невредимого Пиаро.
– Да! Пиаро никогда не пал бы от руки Грида!
– Да, Грид, это выглядело круто, но бессмысленно.
Они не были хуже Преемника Пагмы! И вот, когда Крис и Пять Капитанов потешили себя этой мыслью, в сторону Грида метнулись быстрые, как пули, рисовые зёрнышки.
– Кажется, Гриду конец, – проговорила Пинки.
Зёрнышки Пиаро были чем-то настолько особым, что попросту нельзя было заблокировать. Они были быстрыми и мощными, а также дающими полную гарантию поражения противника. Несколько дней назад Пинки самой довелось испытать их на себе, в результате чего девушка оказалась в критическом состоянии. А раз так, разве по силам было справиться с чем-то подобным бесталанному Гриду?
Тем не менее мнение Пинки о себе было слишком завышенным. Она пришла к данному выводу исключительно потому, что считала себя лучше Грида. Однако реальность заключалась в том, что это Грид намного превосходил её, а вовсе не наоборот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321.2**

– Свободное Перемещение.
Это был навык, который он получил после приобретения титула "Тайный Герой". Его использование было ограничено определённым диапазоном, а время перезарядки составляло целый час, однако благодаря ему Грид мог избежать всех нецелевых умений вплоть до момента достижения своего противника.
Итак, с каким бы изысканным временем Пиаро не использовал свой Посев, ни одно зёрнышко так и не смогло поразить Преемника Пагмы.
– …!
И этому поразился даже сам Пиаро. Уворачиваясь от рисовых зерён, Грид продемонстрировал впечатляющую скорость и в считанные мгновенья добрался до своего оппонента.
– Разве я не отличаюсь от вчерашнего? – спросил его Преемник Пагмы, после чего атаковал при помощи Фехтования Пагмы, Вершины.
"Это просто невозможно!" – в унисон подумали Пять Капитанов. От удара Грида на плече фермера осталась глубокая кровоточащая рана.
– А ведь даже наш глава не смог ранить его… – пробормотала Пинки.
– Кажется, эта рана смертельная.
– Нет, Пиаро в порядке. А для Грида это предел, – возразил Крис.
И в какой-то степени это было правдой.
Несмотря на болезненную рану, Пиаро остался стоять на месте. Да, Грид всё сделал правильно, однако из-за разницы в уровнях ему попросту не хватило Силы, чтобы нанести по-настоящему фатальный удар.
Итак, полностью проигнорировав боль, Пиаро произвёл удар мотыгой.
"Опасно!" – тут же понял Грид, прочитав траекторию движения сельскохозяйственного инструмента при помощи Наглазной Повязки Душегуба. Сместив в сторону Двуручный Меч Грида, он попытался было заблокировать удар, однако…
Атака Пиаро была какой-то совершенно аномальной, и поразила Преемника Пагмы даже несмотря на выставленный им блок.
Вы получили 11 900 урона.
"Это просто какое-то безумие…" – подумал побледневший Грид. Несмотря на то, что он обладал мощнейшим комплектом доспехов, обыкновенная мотыга лишила его чуть ли не двадцати процентов Здоровья. Это был просто какой-то абсурд!
А затем, пока Грид пытался прийти в себя, прямиком к его лбу устремился ручной плуг.
– Это конец!
На этот раз в скором окончании поединка был уверен Аселлас. Именно этот ручной плуг стал причиной его смерти, произошедшей несколько дней назад. Однако данное предположение также оказалось неверным, ведь у Грида было то, чего не было у Аселласа. Силы предметов.
Фу-жух, бу-дум-м-м!
– Э-эх!? – не удержавшись, воскликнул Пиаро. Фермер был удивлён до самой глубины души. И это было естественно, ведь откуда ни возьмись появился щит и заблокировал ручной плуг.
Однако главным было не это, а то, что рука, держащая щит, принадлежала вовсе не Гриду…
– Автономная рука!?
Рука, движущаяся сама по себе и даже использующая предметы! Он даже представить себе не мог, что когда-нибудь увидит нечто подобное.
– А теперь позволь мне продемонстрировать тебе истинную силу предметов, – глядя на потрясённого Пиаро, проговорил Грид, после чего подбросил Полный Провал и Двуручный Меч Грида в воздух.
"Что это он такое делает?"
Расставаться со своим оружием прямиком во время боя? Даже многоопытный Крис попросту отказывался это понимать.
А затем… Произошло нечто совершенно нелепое.
– А-а…?
– Кхек!?
Откуда ни возьмись появились ещё две золотистые руки и схватили мечи, подброшенные в воздух Гридом!
– Смотрите внимательно. Мы не должны ничего упустить, – поспешно заговорил Крис. Возможно, это была их единственная возможность узнать всё об истинной силе Преемника Пагмы.
Однако уже в следующее мгновенье…
– Вы кто такие?
– …! – невольно вздрогнули лидеры Гигантской Гильдии, услышав у себя за спиной чей-то холодный голос. А затем, обернувшись, они увидели красивого мужчину со светлыми волосами и в синем плаще.
Это был NPC по имени Асмофель.
– А сам ты кто такой? – грубо переспросил его Крис, поскольку этот чёртов NPC осмелился оторвать их от столь важного занятия, как изучение навыков Грида.
– Капитан Вооружённых до зубов рыцарей.
– Каких-каких рыцарей?
– Пф-ф-ф!
Название рыцарского подразделения было довольно забавным, а потому Крис и остальные невольно рассмеялись. И Асмофелю совершенно не понравилась эта реакция.
– Вы насмехаетесь над рыцарями моего лорда? – переспросил он игроков, после чего вытащил свой клинок. Это был одноручный меч, представляющий собой не что иное, как компактную версию Дайнслейфа.
– Да кто ты такой, чтобы угрожать нам!?
– Почему в этом городе все смотрят на нас сверху вниз!? Не смей так вести себя с нами только потому, что мы выглядим как фермеры и все в грязи!
Впав в настоящую ярость, лидеры Гигантской Гильдии тут же начали доставать своё собственное оружие. Однако… Это было явно не самое продуманное решение.
– Красный Меч.
– Кхек!
– Тьфу!
Всё случилось мгновенно. На их головы обрушился красный световой шторм, и товарищи, за исключением разве что Зиркана и Криса, тут же оказались лежащими на земле.
– Значит, в Рейдане не один такой монстр…
Зиркану едва удалось защититься от атаки, да и то по чистой случайности, в то время как Крис просто отскочил назад.
– Большинство моих навыков мертво, – тяжело вздохнув, проговорил Асмофель. Когда-то он был единственным достойным соперником великого мечника Пиаро, а потому ему было стыдно за то, что ему не удалось за одну атаку одолеть этих слабых людей.
Но вот, прямиком перед тем, как Асмофель приготовился нанести второй удар, Крис поспешно прокричал:
– Подождите!
– …?
У Криса уже был опыт взаимодействия с Пиаро. А ещё он умел быстро приспосабливаться к ситуации, в связи с чем прекрасно понимал, что сражаться с таким противником попросту глупо.
– У нас есть неотложное задание от Пиаро, которое заключается в том, чтобы вскопать двести соток рисового поля! Извините, но мы должны идти работать!
Что могло быть более ценным, чем их собственные жизни? Естественно, ничего.
Итак, руководствуясь этим принципом, Крис и Пять Капитанов просто-напросто убежали куда подальше от этого грозного рыцаря.
Преследовать их Асмофель не стал. Куда важнее было посмотреть на конфронтацию, разворачивающуюся между его лордом и его другом.
"А что, собственно, происходит…?"
Асмофель знал силу Пиаро лучше, чем кто-либо другой, а потому он попросту не мог поверить в то, что происходило на его глазах.
Четыре золотые руки, держащие три меча и кинжал…
А ещё…
– Почернение.
И как только было произнесено это слово, Грида окутала чёрная аура, а сам Пиаро вынужден был начать мало-помалу отступать назад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322.1**

Грид был попросту потрясён, увидев, что все его дальние атаки были просто-напросто заблокированы.
"Не могу поверить, что ему это удалось!"
За тридцать секунд Ёну нанёс около пятидесяти ударов, и Пиаро, имея в наличии лишь ручной плуг и мотыгу, сумел отразить их все. Конечно, Грид знал, насколько велики навыки бывшего капитана, но чтобы настолько…
– Просто удивительно, – пробормотал Преемник Пагмы. Только теперь он понял, насколько всё-таки талантливым человеком был Пиаро. А то, что он служил Гриду, – и вовсе было благословением небес.
Тем не менее Ёну был категорически против того, чтобы столь выдающая личность посвящала остаток своей жизни сельскому хозяйству, ведь став мастером меча, Пиаро обрёл бы ещё более удивительные способности!
"Я просто обязан ему в этом помочь!" – решил Грид и бросился вперёд, избегая по пути брошенных в него рисовых зёрнышек. А затем он активировал Вершину, которую можно было использовать лишь один раз в час.
Однако результат совершенно не оправдал его ожиданий.
Вы нанесли 10 500 урона.
"Тьфу ты! Проклятая система уровней!"
Пиаро не только обладал высочайшими характеристиками, но и уровнем, намного превосходящим его собственный. Однако Грид совершенно не отчаивался, ведь с ним была сила его предметов!
"С помощью одних лишь навыков победить просто невозможно!" – понял Ёну и наконец-то вызвал Руку Бога, оснащённую Божественным Щитом.
Дзын-н-н-н-нь!
– …!
И вот, пока Пиаро был поражён увиденным, Грид улыбнулся и проговорил:
– А теперь позволь мне продемонстрировать тебе истинную силу предметов.
"Рука Бога"
Рейтинг: уникальный (прогрессивный).
Прочность: бесконечная.
Ловкость: 814.
Сила: 813.
Вес: 21.
Автономная рука, выкованная легендарным кузнецом Гридом из паврания, некогда созданного Брахамом и Пагмой. Поскольку данная рука полностью воспроизводит руку самого Грида, она может использовать любые предметы без каких-либо ограничений.
Данный предмет рождён стараниями трёх легендарных личностей и со временем может выйти за рамки божественных творений. Тем не менее для того, чтобы раскрыть его потенциал, ему требуется постоянная практика и обучение.
\* Уникальная Рука Бога обладает 30% Силы и Ловкости своего владельца.
\* Уникальная Рука Бога пока что не способна воспроизводить навыки своего владельца. Тем не менее она может использовать все встроенные в предметы опции и заклинания.
\* Уникальная Рука Бога может обучаться кузнечным техникам, а также навыкам владения мечом и щитом.
На данный момент Рука Бога обладает следующими способностями:
• Кузнечное Ремесло – 1-ый высший уровень.
• Владение Мечом – 2-ой начальный уровень.
• Владение Щитом – 2-ой начальный уровень.
Как только текущее значение той или иной способности достигнет 100%, уровень навыка повысится.
\* Встроенное заклинание: "Магическая Ракета" Брахама. Благодаря Слезам Короля Водного Клана данное заклинание может быть воспроизведено со 100%-ой силой.
Условия использования:
Грид.
На удивление, использовать данный предмет мог даже не Преемник Пагмы, а исключительно Грид. Итак, будучи эксклюзивным предметом, предназначенным только для Грида, производительность Рук Бога оправдывала все возложенные на них ожидания. Кроме того, их рейтинг был прогрессивным, а потому в будущем руки могли достичь или даже превзойти мифический.
Однако во всём этом была и одна прискорбная вещь.
"Я смог сделать только четыре…"
Если бы от Грида требовалось лишь воспроизвести форму, у него бы получилось пять рук. Однако Преемнику Пагмы пришлось тщательно проработать их внутреннюю структуру, что существенно увеличило расход паврания.
"Но даже так получилось очень даже ничего".
Так или иначе, теперь у него было на четыре руки больше, чем у других людей.
И вот, придя к этой мысли, Преемник Пагмы подбросил в воздух Полный Провал и Двуручный Меч Грида.
"Почему он это делает?" – невольно задался вопросом Пиаро.
Он совершенно не понимал намерений Грида, а потому не знал, как ему на это реагировать.
"Только не говорите мне, что существует не одна такая золотая рука!?" – внезапно подумал фермер и поднял взгляд. А затем он попросту побледнел.
Прямиком в небе появились две золотые руки, моментально схватившие двуручные мечи, в то время как сам Грид, перевооружив руку со щитом на Идеальный Кинжал, громко прокричал:
– В атаку!
Фу-жу-жу-жух!
В скорости павраний не уступал даже мемфисам, которые считались лучшими демоническими зверями, и обычный человек никогда бы не смог отреагировать на его приближение. Итак, три Руки Бога моментально приблизились к Пиаро и начали наносить удары. Однако хоть это и выглядело просто изумительно, их навыки Владения Мечом были просто ужасными. Иначе говоря, подобные противники были для Пиаро не опаснее детей.
Тем не менее когда фермер заблокировал атаки сразу трёх рук одним лишь ручным плугом…
– Это ещё не конец!
Фьу-у-ух!
"Ещё одна рука!" – чувствуя, как по его позвоночнику пробежала волна холода, понял Пиаро. И действительно, прямиком в его спину уже неслась золотая рука, вооружённая огромным нефритовым мечом. Ну а сам Грид, наблюдая за развернувшейся перед ним картиной, мысленно пробормотал:
"… Нынешние Руки Бога – не ровня Пиаро".
Этот человек был настоящим монстром, способным отражать атаки, направленные в него сразу с четырёх сторон.
"Но даже этого достаточно".
Одно только присутствие этих рук уже было для Грида огромной помощью. И пусть их навыки пока что оставляли желать лучшего, каждый из предметов, которыми они были вооружены, был попросту великолепным.
Таким образом, поскольку Пиаро вынужден был перейти в защиту, Грид решил воспользоваться этой возможностью и активировал Чёрные Кварцевые Серьги – артефакт, некогда принадлежавший одному из Слуг Ятана.
Ваша чёрная магическая сила существенно увеличилась.
У Вас отсутствует чёрная магическая сила. Она будет заменена демонической силой.
Помните, что пока Почернение активировано, Ваша раса будет изменена на демоноида, благодаря чему максимальный запас Вашего здоровья снизится на 50%, в то время как сила атаки, магическая сила и Ловкость увеличатся на 20%.
Все Ваши атаки будут наделены атрибутом чёрной магии.
От увиденного глаза Пиаро полезли на лоб.
"Это же демоническая энергия! Неужели мой лорд – не человек?" – на мгновение задумался фермер. Однако уже в следующую секунду он увидел серьги, являющиеся источником этой силы. И вот, несмотря на некоторое облегчение, Пиаро всё равно нахмурился и произнёс:
– Это не совсем хорошо.
Кожа Грида побелела, а его глаза стали непроглядно-тёмного цвета, что делало его облик попросту жутким. Тем не менее Пиаро интересовал вовсе не внешний вид Преемника Пагмы, а то, что он позаимствовал силу одного из демонов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322.2**

Впрочем, сам Грид не придавал этому ни малейшего значения.
– Не обращай внимания. Это просто своеобразное расширение экипировочной системы.
Тем временем Руки Бога продолжали атаковать. Рука с Идеальным Кинжалом использовала Ветряной Удар, в то время как руки с Полным Провалом и Двуручным Мечом Доппельгангера пытались пронзить рёбра Пиаро. Не стояла на месте и рука с Двуручным Мечом Грида, норовя ударить фермера по голове.
Но хоть все эти атаки и были многочисленными, особой угрозы для Пиаро они всё-таки не представляли. Однако изначальный план Грида заключался вовсе не в том, чтобы одолеть легендарного фермера при помощи вторичного оружия. Итак, он вытащил из инвентаря демонический меч, выпавший из Эльфина Стоуна.
Фу-жух!
"Невероятно!" – в который раз за сегодняшний день поразился Пиаро.
После активации Почернения сила атаки и скорость Грида перешли на совершенно иной уровень. Теперь Преемник Пагмы был почти таким же быстрым, как Пиаро. Более того, ни с того ни с сего улучшилось и его фехтование. И благодарить за это стоило Йаругт, каждый взмах которого оставлял после себя красное послесвечение.
Активировалась дополнительная опция Йаругта, благодаря чему текущее значение Владения Мечом увеличилось на 5 уровней.
У вас отсутствует навык Владение Мечом.
Благодаря экипированному Йаругту, Вы временно получили Владение Мечом 5-го начального уровня.
На первый взгляд могло показаться, что данное усиление совершенно незначительное, поскольку на пятом уровне Владение Мечом увеличивало силу и скорость атаки всего лишь на три процента. Тем не менее базовые характеристики Грида были необычайно высокими, а потому в совокупности с Почернением эти три процента обладали достаточно ощутимым эффектом.
Тем не менее истинная сила Йаругта крылась в кое-чём другом.
– О, сегодня у нас по-настоящему достойный противник! Дай же мне сразиться с ним! – воскликнул клинок, в котором жила душа некогда сильнейшего демоноида. И вот, перед глазами Грида появилось две дюжины красных линий, одна из которых была самой яркой и слегка поблёскивала. Именно эта линия представляла собой наилучшую траекторию для нанесения удара, чем Грид и воспользовался.
И вот, когда Пиаро испытал на себе всё коварство и мощь этого удара, он почувствовал настоящий восторг.
"Мой господин…!"
Сколько лет уже прошло с тех пор, как он в последний раз чувствовал в бою подобное давление? Пиаро уже и не помнил. Таким образом, он был рад испытать это волнительное ощущение вновь. А ещё больше он был рад тому, что источником данного давления оказался его лорд!
– Свободное Земледелие, четвёртый стиль!
Демонический меч оказался слишком острым, а потому от постоянных столкновений прочность ручного плуга упала до самого минимума, и Пиаро остался с одной мотыгой.
– Вскапывание!
Жух-жух-жух-жух!
И вот, когда мотыга опустилась на землю, началось небольшое землетрясение, сопровождаемое появлением больших столпов земли.
В связи с этим Грид был вынужден отскочить назад и остановить череду непрерывных атак. Однако ситуация продолжала усугубляться. Пиаро бросил на землю несколько семян, и они, превратившись в тернистые лозы, тут же метнулись к Гриду. Это была комбинация сразу двух навыков: Посева и Быстрого Роста.
– Руки Бога! – поспешно закричал Преемник Пагмы. И вот, в следующее мгновенье ему на помощь пришли четыре дополнительные руки, начавшие крошить стебли, словно обычные сорняки.
Однако даже их скорости был предел, и лозы продолжали произрастать быстрее, чем Руки Бога успевали их разрубать.
В конце концов, Грид был вынужден воспользоваться Связью и уничтожить угрозу. К сожалению, столь важный навык был потрачен в оборонительных целях…
А тем временем Пиаро бросился вперёд и, вытащив серп, громко прокричал:
– Свободное Земледелие, пятый стиль: Урожай!
Фьух-фьух-фьух!
Остатки лоз были нарублены серпом в мелкую труху, которая метнулась к Гриду, словно настоящая песчаная буря.
Вы получили 9 100 урона.
Вы получили 8 700 урона.
Вы получили 8 900 урона.
– Кхек! – закричал Грид, которому совершенно не хотелось умирать от серпа. И в эту же секунду Йаругт послал ему сигнал:
– Сейчас!
Меч ждал подходящей возможности и, как только она появилась, предложил Гриду новую траекторию. Это была траектория, идеально подходящая для того, чтобы нанести удар по бегущему к нему Пиаро. Тем не менее скорость Грида была недостаточно высокой, чтобы последовать ей. Кроме того, расстояние до Пиаро оставалось всё ещё слишком большим, а потому Грид выбрал альтернативный вариант, осуществив залп сразу четырьмя Магическими Ракетами.
– Вот же некомпетентный ублюдок! – пожаловался разочарованный Йаругт, в то время как сам Грид уже успел придумать дальнейшую стратегию. И заключалась она в использовании навыка, встроенного в Идеальный Кинжал.
– Рука Бога! Активировать Быстрые Движения! – воскликнул он, и соответствующая рука поспешила исполнить его приказ.
Быстрые Движения активированы.
На ближайшие 60 секунд Ваша Ловкость увеличится на 100%, а вероятность уклонения – на 30%.
Вот почему Грид до сих пор не продал Идеальный Кинжал, который был всего лишь сто восьмидесятого уровня. Сам по себе этот предмет был для него бесполезен, но вот навык, временно удваивающий Ловкость владельца…
Итак, почувствовав небывалую лёгкость, Грид бросился вперёд. Его скорость была настолько высокой, что даже удивлённый Пиаро не успел выставить полноценный блок.
Единственное, что ему удалось – так это перенаправить траекторию движения меча с сердца на левое плечо, воспользовавшись своим молотилом.
Тем не менее на этом атака Грида не завершилась.
Фу-жух! Фу-жух!
Вы нанесли 3 900 урона.
Вы нанесли 3 790 урона.
Вы успешно произвели третью последовательную атаку.
На протяжении ближайшей секунды количество урона, получаемого целью, увеличится на 100%.
"Сейчас!"
Фу-жу-у-у-ух!
А затем Йаругт был задействован для использования одного из самых сильных навыков Грида. Это было Фехтование Пагмы, Убийство, которым в этом поединке определённо стоило воспользоваться.
Критический удар!
Вы нанесли 125 600 урона.
В результате этого Здоровье Пиаро мгновенно упало практически наполовину, а перед глазами Грида всплыло ещё одно информационное окошко, переводящее этот поединок на совершенно другой уровень.
Пиаро понял, что всё ещё недостаточно силён.
Благодаря данному просветлению, все его сельскохозяйственные техники увеличились на 1 уровень!
Сгенерировано скрытое задание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323.1**

После того, как Пиаро пропустил от Грида поистине фатальную атаку, он кое-что понял:
"Я неправильно использую сельскохозяйственные инструменты!"
Пиаро практически полностью освоил фехтование, а потому использовал его в качестве основы и для сельскохозяйственных техник. Однако…
"Это была ошибка!"
Сельское хозяйство и фехтование были абсолютно противоположными сферами. В то время как сельское хозяйство предназначалось для жизни, меч являлся инструментом смерти. Естественно, уровень владения теми или иными сельскохозяйственными инструментами мог быть увеличен за счёт высококлассного фехтования, но принципиально эти сферы были совершенно разными.
А раз так, необходимо было изменить подход.
"Я должен полностью отказаться от фехтования!"
Ни один ручной плуг не мог стать полноценной заменой хорошему клинку, а потому попытка имитировать фехтование с помощью сельскохозяйственных инструментов с самого начала была ошибкой. И вот, придя к этой мысли, Пиаро… изменился. Его руки, сжимающие сельхоз-инструменты, расслабились, а лицо стало таким же спокойным и благожелательным, как у любого другого фермера.
А затем всё его тело окутала вспышка света, сопровождаемая информационным окошком, всплывшим перед глазами Грида.
"Признание Лорда"
★Скрытое Задание★
Пиаро получил просветление и пробудился истинным фермером. Он решил полностью отказаться от фехтования и хочет, чтобы Вы его признали.
Пожалуйста, сразитесь с Пиаро, испытайте его навыки и признайте бывшего мечника! В зависимости от результата поединка, Пиаро может стать ещё сильнее.
Условия выполнения:
Победить или проиграть в спарринге с Пиаро.
В случае, если Вы проиграете, Пиаро будет преисполнен гордости за свои фермерские навыки, а его характеристики и навыки существенно вырастут.
В случае, если Вы победите, Пиаро начнёт скептически относиться к сельскому хозяйству и вернётся на путь истинного мечника. В результате этого пропадут все характеристики и навыки, полученные в результате становления легендарным фермером.
Задание было принято.
Поединок с Пиаро переведён в режим спарринга. Спарринг будет продолжаться до тех пор, пока Здоровье одного из двух людей не опустится до самого минимума.
Умереть в режиме спарринга невозможно.
Это было бонусное задание, которое в сложившихся обстоятельствах мог получить только Грид. И если бы Грид был обычным лордом, он был бы благодарен небесам за такое задание. Тем не менее Преемник Пагмы надеялся, что Пиаро станет мастером меча, а потому куда большее внимание уделил тому, что случится в результате его победы, а не поражения.
"Вернётся на путь истинного мечника?"
Всё это было как-то странно. Он либо поможет стать Пиаро ещё сильнее, либо вернёт его на первоначальный путь.
"И если это произойдет, он сможет стать мастером меча…"
Конечно, стопроцентной гарантии, что именно так всё и произойдёт, не было. Каким бы ни был талантливым Пиаро, стать мастером меча было очень сложно.
Кроме того, частичная потеря характеристик также была бы Пиаро совсем не на руку.
"Значит, куда правильнее будет просто проиграть?"
Естественно нет.
"Я должен сделать всё возможное", – понял Грид, покрепче схватив Йаругт.
Намеренно поддаться, чтобы получить нужный результат? Вряд ли Пиаро понравится такое решение.
– Хорошо. Говоришь, быть фермером лучше, нежели мечником? В таком случае докажи это.
Если он не сможет победить Грида, то поймёт, что заблуждался и не смог стать сильнее. Другими словами, каким бы ни был результат, Пиаро сам должен был добиться его.
Итак, придя к этой мысли, Грид поспешно проверил время, остающееся до завершения Быстрых Движений. Как оказалось, на то, чтобы одержать победу, у него было меньше тридцати секунд. Затем действие навыка прекратится, и Ёну больше не сможет двигаться с прежней скоростью.
Таким образом, Преемник Пагмы не стал мешкать.
– Ярость Кузнеца!
На протяжении последующих 35 секунд Ваша сила атаки будет увеличена на 25%, а скорость атаки – на 40%.
На данный момент Грид находился на пике своей формы. Он был не просто быстрым. Он атаковал по идеальной траектории, которую ему подсказал Йаругт.
Однако в ответ Пиаро сделал кое-что совершенно неожиданное. Он пригнулся, пропуская удар над собой, после чего сел на корточки и начал рыть землю.
– Этот парень окончательно потерял рассудок! – воскликнул разочарованный Йаругт. Он не понимал намерений Пиаро, однако это вовсе не означало, что последний сошёл с ума. Просто сам Пиаро уже вышел за пределы, подвластные проницательности демоноида.
И вот, как только фермер ударил по земле, из неё внезапно хлынул настоящий фонтан воды. Сам по себе он был безвреден, однако появившаяся вода отгородила Грида от своей цели, лишив его возможности произвести следующую атаку. И Пиаро, воспользовавшись этой возможностью, быстро рассыпал вокруг себя семена.
А затем произошло нечто совершенно невероятное.
Всё окрестное пространство моментально превратилось в поле, из-за чего Грид оказался посреди золотистых колосьев пшеницы.
"Это просто нонсенс!"
Как можно было за одно мгновенье посадить и вырастить целое поле зерновых культур? Нечто подобное не уступало даже магии, которую показывал Брахам. Нет, в некотором смысле подобная техника даже превосходила её.
А тем временем Пиаро посмотрел на Грида и проговорил:
– Представь себе, что будет, если во время марша случится нехватка продовольствия? Солдаты начнут голодать и роптать! Но если рядом будет легендарный фермер, он сможет моментально создать настоящее поле пшеницы и всех накормить.
– Кхек!
Это и вправду было удивительно. Если армию будет возглавлять Пиаро, о нехватке продовольствия можно будет забыть. Однако…
– А как насчёт нехватки воды?
– Можно использовать воду из близлежащих источников или попросить магов вызвать её.
– А что, если нет ни источников, ни магов?
– … Ждать дождь.
– А если его не будет?
– Свободное Земледелие, пятый стиль: Урожай!
На этом время вопросов и ответов подошло к концу, и Пиаро взмахнул серпом. В результате этого была создана мощная ци, отделившая зёрна от колосьев.
– Ува-а-а-ак! – тут же закричал Грид, пытаясь избежать самого настоящего пшеничного града, – Это уже слишком!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323.2**

Прямиком к нему неслись тысячи маленьких зёрнышек, уклониться от которых было попросту невозможно. А затем…
Бу-ду-ду-ду-дух!
Все они попросту взорвались, превратив новорождённое поле в море пламени. Если бы не прикрывшая его Рука Бога, Преемник Пагмы получил бы катастрофическое количество урона, и спарринг был бы закончен.
– Ку-а-ак! Тьфу…!
Почему пшеничные зёрна загорались и взрывались?
– Разве такие явления случаются в сельском хозяйстве? – пожаловался Грид, с ног до головы покрытый прожжённой мукой.
– Да. При полировке, – любезно пояснил Пиаро.
– При полировке?
Полировка представляла собой процесс удаления наружной оболочки зерна, чтобы оно стало чистым и белым. При этом о превращении зёрен в горящие бомбы даже речи не шло. Но когда Грид собирался было ответить, он кое-что понял.
"Нет… Всё дело во мне. Я просто потерял самообладание и контроль".
И вот, чтобы снова набрать импульс, Ёну решил использовать Фехтование Пагмы, Превосходящую Связь.
Бу-ду-ду-ду-дух!
Десятки чёрных энергетических лучей накрыли Пиаро, продемонстрировав величие одного из лучших легендарных навыков. Одновременно с этим Грид также бросился вперёд, намереваясь атаковать Пиаро в тот промежуток, который должен был образоваться после отражения фермером смертоносных лучей.
Это был отличный план. Однако противник Грида был слишком сильным…
Использовав Естественное Состояние, Пиаро превзошёл по скорости даже Преемника Пагмы и метнул в него своё молотило, рассеивающее по пути нечто, напоминающее пыль.
– Я не могу прочитать траекторию!– воскликнул поражённый Йаругт.
"Бесполезный кусок металлолома…" – мысленно ответил ему Грид. Впрочем, винить клинок здесь было не в чем. Ёну и сам прекрасно понимал, что Пиаро слишком силён. Ни предметы, ни навыки, ни даже Руки Боги не помогли ему преодолеть ту колоссальную разницу, которая была между ними.
Он словно встал перед железобетонной стеной, которую нельзя было ни пробить, ни преодолеть. Однако Грид не сдался, поскольку у него остался ещё один козырь!
– Это ещё не конец, Пиаро!
Чем всё это время были заняты остальные Руки Бога, пока первые две прикрывали своего владельца? Почему они не прилетели и не защитили его? И вот, увидев уверенное лицо Преемника Пагмы, Пиаро наконец-то обнаружил где-то позади него те самые две потерявшиеся руки. И делали они не что иное, как стучали по наковальне.
"Что происходит?" – насторожившись, задумался Пиаро.
А затем…
Вам удалось объединить Полный Провал и Двуручный Меч Грида.
Увидев это информационное окошко, Ёну расплылся в довольной улыбке. А затем Руки Бога взлетели и передали двуручный меч его владельцу. Этот двойной клинок был по-настоящему трансцендентным. Более того, прямиком посреди него была установлена Руна Тьмы, истекающая чёрной энергией, что идеально сочеталось с почерневшим Гридом.
Однако всё это оказалось бесполезным.
Фжух!
– Ух-х…
К сожалению, наличие самого сильного оружия ещё не означало гарантированную победу. Да и вообще, зачем оно нужно, если Грид не мог им даже размахивать!? Ёну попросту не мог угнаться за Пиаро, поскольку к данному моменту продолжительность действия Быстрых Движений подошла к концу. В результате Грид пропустил несколько ударов и, в конце концов, был вынужден сказать:
– Я… Я… Я признаю тебя действительно отличным фермером…
А в следующее мгновенье…
Ваше Здоровье упало до минимума!
Спарринг был автоматически завершён.
Задание "Признание Лорда" выполнено.
Текущее значение навыков и характеристики Пиаро существенно вырастут.
В результате данного поединка Пиаро смог возродиться как настоящая легенда. Конечно, его уровень всё ещё был достаточно низким по сравнению с предыдущими легендами, но во всех остальных аспектах он от них не отставал.
Ну а что касается Грида…
"Чёрт! Я ведь тоже легенда, но проигрываю всем подряд!"
Великие демоны, Брахам, Мари Роуз и вот, теперь ещё и Пиаро. В "Satisfy" существовало слишком много гор, которые ещё только следовало преодолеть. И Грид, больше не желая чувствовать себя беспомощным или испытывать неудачу, поклялся себе, что обязательно станет сильнее.
Главным приоритетом для выполнения этой задачи должно стать повышение контроля и Ловкости. Ну а средством для её достижения – охота.
"И повышение уровня!"
Однако перед этим Гриду нужно было ещё кое-что сделать. Выковать комплект инструментов, подходящих для настоящей легенды.
Ёну хотел, чтобы его самый сильный подопечный обладал лучшими предметами, а потому потратил на выполнение этой задачи целых пять дней. И вот, благодаря этому фермер Пиаро превратился в вооружённого до зубов фермера Пиаро.
– Ну, другое дело-же! – резюмировал довольный своей работой Грид, после чего направился в десятый город вампиров. Там он воссоединился со своими товарищами и охотился до тех пор, пока не закончился бонус к опыту. А к тому моменту, как он достиг триста пятого уровня и вернулся в Рейдан, до рождения их с Ирен ребёнка осталось меньше месяца.
\* \* \*
Крис и Пять Капитанов, усердно вскапывающие поле, были порядком удивлены. И причиной тому были шесть ножен, которые внезапно появились на поясе их начальника, Пиаро. Как правило, этот человек использовал только сельскохозяйственные инструменты, а потому у них и появился вполне логичный вопрос: зачем ему ножны, и почему их шесть?
– Может, он учится метать ножи…?
А затем Пиаро подошёл к лидерам Гигантской Гильдии и, приняв гордую позу, вытащил из ножен… Молотило! Да, на самом деле эти роскошные ножны оказались не чем иным, как специальными футлярами для разнообразных сельскохозяйственных инструментов. Сделаны они были Гридом и шли в качестве бонуса ко всему другому сельхоз-инвентарю, который он подготовил для своего верного подчинённого.
– Вот это да.
И Крис, глядя на них, невольно поймал себя на мысли, что тоже хочет иметь такую удобную и качественную экипировку для хранения и переноски инструментов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324.1**

– Фехтование Пагмы, Превосходящая Связь!
Фьу-фьу-фьу-фьу-фьу!
Десятки сине-чёрных энергетических лучей накрыли целую группу вампиров, заставив их разразиться чередой проклятий.
– Чёрт побери!
– Это просто нелепо!
– Гра-а-а-а-а! Убить его!
В конце концов полсотни вампиров решили объединить свои усилия и вместе бросились на Грида, из-за чего у последнего попросту не было иного выбора, кроме как броситься в бегство.
– Ухо-хо-хо!
– Он боится нас!
Вампиры искренне наслаждались охотой на человека, который казался им запуганным кроликом.
И вот, от страха ноги Грида подкосились, и он осел на землю. Дрожащий и плачущий Преемник Пагмы больше походил на хрупкую девушку, нежели на легенду. Это было настолько печальное зрелище, что большинство разумных существ тут же опустило бы руки. Однако вампиры не знали милости.
– Съесть его!
Но вот, в тот момент, когда голодные вампиры собирались уже наброситься на Грида…
– Мугр-р-р-р!
Прямиком им на голову свалилась разъярённая чёрная кошка, тут же начавшая молотить их своими короткими лапками.
– Ку-а-а-а-а-ак!
– Да что это такое!? Ку-а-а-а-а-ак!
Почему обычная кошка наносила им столь болезненные раны? И вот, когда вампиры задались этим вполне логичным вопросом, кому-то удалось вычислить её истинную личность.
– Это же мемфис!
– Му-ха-ха-ха! Он самый! Я – лучший демонический зверь! Мгр-р-р! – рассмеявшись, ответила Ноя.
– Но что здесь делает любимый кот всех демонов!?
– Я не кот, мгр-р-р!
– Избавьтесь от него!
Вампиры тоже были демоноидами. Однако, будучи изгнанными из ада, они стали враждебными по отношению ко всем другим демоноидам. Итак, решив оставить Грида на закуску, вампиры бросились к чёрной кошке. Однако уже в следующее мгновенье…
Фьу-фьу-фьу!
В самую гущу вампиров ворвалось несколько магических ракет.
– Кха-а-а-ак!
– Кху-кху! Откуда у магических ракет такой урон!?
Удивлённые вампиры повернули свои взгляды в том направлении, откуда прилетели заклинания и увидели… Четыре золотые руки, сжимающие три двуручных меча и кинжал.
– А это ещё что такое?
Руки, способные не только самостоятельно двигаться, но и выпускать заклинания? Вампиры попросту отказывались понимать, что за магия была способна воспроизвести нечто подобное.
А затем золотые руки полетели прямиком к вампирам и начали атаковать их своим оружием. Продемонстрированное ими фехтование было не особо искусным, но зато быстрым. Более того, оружие, которым они владели, оказалось настолько мощным, что большинство вампиров вынуждено было перейти в глухую оборону.
– Ки-а-а-а-ак!
Чёрный зверёк и какие-то неопознанные руки оказались более мощными, чем они, потомки одного из демонов!
А затем, когда вампиры начали чувствовать замешательство и страх, появился "он".
– Фехтование Пагмы, Волна.
Бу-жу-у-у-ух…
И вот, в следующее мгновенье последовал взмах мечом, и вампиры, не в силах пережить столь разрушительный поток энергии, превратились в серую дымку.
– Мне всё ещё страшно… – проговорил Грид, глядя на второго, подошедшего к нему, Грида.
Как уже можно было догадаться, первым Гридом была не кто иная, как Рэнди, скопировавшая его облик. И теперь, вернув себе форму маленькой девочки, она продолжала всхлипывать и что-то бормотать себе под нос.
– Но… В следующий раз я обещаю не плакать!
– Умница.
– А я не умница, мур-р?
И вот, пока Грид, Рэнди и Ноя разговаривали, Руки Бога продолжали сражаться с вампирами.
Текущее значение Владения Мечом Руки Бога достигло 100% и перешло на 6-ой уровень.
"Отлично", – улыбнулся Грид, увидев информационное окошко. Чем чаще задействовались Руки Бога, тем больше опыта они получали. На данный момент они стали намного мощнее, чем во время поединка с Пиаро, а потому их дальнейший прогресс обнадёживал.
С другой стороны, Вооружённые до зубов были попросту ошеломлены.
– Это настоящее мошенничество.
– Это просто возмутительно.
Они встретились с Гридом ровно через неделю после рейда на Эльфина Стоуна. И за эту неделю он стал самым настоящим монстром. Более того, речь шла вовсе не о его возросшем контроле. Четыре золотые руки, Ноя и Рэнди… Они двигались по обе стороны Преемника Пагмы, позволяя ему охотиться с попросту непревзойдённой скоростью.
За то время, когда Пону и Регасу удавалось убить двух-трёх вампиров, он отправлял на тот свет целую дюжину. При этом он вступал в битву сразу с целой сотней кровососов.
Конечно, в первую очередь данный результат был обусловлен превосходными навыками его питомцев и появившимися в наличии Руками Бога. Тем не менее теперь он мог посостязаться в скорости охоты даже с самыми лучшими некромантами.
И вот, благодаря этому Грид смог получить четыре уровня всего за сорок два дня. Впрочем, дело здесь было не только в скорости. На данный результат также повлияло временное благословение и зелье опыта, купленное в Магазине Репутации.
Да, после того, как Пиаро одержал победу, Грид преисполнился желанием стать сильнее и снова начал играть в ту азартную игру. В конечном счёте он потратил всю свою репутацию, но при этом получил три зелья опыта.
– Что ж, это нормально, ведь товары с высокой стоимостью продаются в крайне ограниченном количестве.
Итак, поскольку их стоило покупать только тогда, когда это действительно было необходимо, вложение репутации в зелья опыта было весьма неплохим выбором. К счастью, на этот раз его хроническое невезение уснуло и позволило ему получить одни лишь Вкусные Конфеты.
\* \* \*
Получив триста пятый уровень, Грид решил вернуться в Рейдан и на какое-то время больше никуда не уезжать. Менее чем через месяц Ирен должна была родить, а потому он хотел провести это время с ней.
Кроме того, ему нужно было уделить внимание своим обязанностям, как лорда и как легендарного кузнеца. А ещё… Ещё он должен был протестировать умение, полученное им после прохождения третьего этапа классового задания.
"Усиление Минералов"
Навык, позволяющий увеличить твёрдость и прочность определённых минералов, параллельно с этим снизив их хрупкость.
Твёрдость характеризовала способность минерала сопротивляться проникновению через него других тел, в то время как прочность позволяла противостоять внутреннему напряжению. Как правило, твёрдость и прочность были прямо пропорциональны друг другу, но при этом не следовало забывать и о хрупкости. Итак, сведя этот параметр к минимуму, Грид мог получить идеальный минерал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324.2**

Поначалу Преемник Пагмы не счёл данный навык особо полезным, поскольку Усиление Минералов не имело эффекта мгновенного действия. Другими словами, если бы Грид решил положить в усиливающий чан тридцать грамм минерала, то для получения результата ему пришлось бы ждать тридцать дней. Итак, поскольку для создания одноручного меча требовалось около четырёх килограмм металла, производительность данного навыка казалась весьма сомнительной.
Но, как следует поразмыслив над этим, Грид задался вопросом: не является ли Усиление Минералов основой для создания действительно выдающихся предметов?
– Подобно тому, как Пагма и Брахам создали павраний, однажды я смогу создать свой собственный идеальный минерал.
Итак, решив думать об этом с положительной точки зрения, перед отбытием в город вампиров Грид поместил в усиливающий чан небольшое количество синего орихалка. Можно, конечно, было бы усилить и павраний, но для этого пришлось бы разобрать одну из рук. А этого следовало избегать, поскольку рукам требовались постоянные тренировки.
– Функция ускорения времени отсутствует, но… И так неплохо, – пробормотал Ёну, вытаскивая тридцать грамм усиленного синего орихалка, который стал не в пример твёрже и прочнее, чем раньше.
А затем, когда Грид продолжал экспериментировать с усиливающим чаном…
Поздравляем!
Уровень алхимических объектов Рейдана вырос до 4-го среднего!
И в это же мгновенье на пороге кузницы появился Кролик.
– Герцог Грид! Уровень алхимических объектов наконец-то достиг четвёртого среднего уровня! Если мы будем поддерживать текущую скорость развития, то через год и один месяц наша алхимия станет передовой!
А как только это произойдёт, они наконец-то смогут полностью использовать жёлтый мифрил, позволяющий добавлять предметам случайные опции.
Тем не менее…
– Год и месяц? Я проинвестировал тридцать миллионов, но при этом нам нужно прождать ещё целый год? – кисло глядя на Кролика, спросил Грид.
– Год… Ты знаешь, алхимия – это наука, которой в большинстве королевств пренебрегают. Данная сфера систематически не прогрессирует, а найти толковых алхимиков чрезвычайно сложно, из-за чего развитие алхимической инфраструктуры неизбежно задерживается. Благодаря данным инвестициям работа продвигается быстрее, чем планировалось, поэтому просто наберись терпения.
Кролик был очень способным управляющим. Нет, он был великим человеком, превратившим город-призрак в прибыльный бизнес-проект, а потому Грид полностью доверял ему. Итак, согласно кивнув, Ёну задал своему товарищу ещё один вопрос:
– Но вот какая странная вещь. Почему самая прибыльная сфера в городе –сельскохозяйственная? Доходы от урожая до смешного высоки по сравнению с объёмом затрат. Это всё благодаря Пиаро?
– … Верно. Сельскохозяйственные навыки господина Пиаро достаточно потрясающие, чтобы быть занесёнными в историю. То, что ты позволил ему остаться фермером, – мудрое решение.
– Да, это действительно хорошее решение. Я даже не предполагал, что ты решишься на это. Это был мудрый и по-настоящему благодушный поступок, – согласился стоящий рядом Лауэль.
Мудрый? Благодушный?
"Чушь собачья".
Изначально Грид не собирался признавать Пиаро фермером и сделал это лишь потому, что проиграл в честном бою. Однако сказать правду своим подчиненным он не мог, а потому просто промолчал.
\* \* \*
Каждый новый день Син Ёну начинал с того, что открывал текущий баланс своего счёта. И сегодня на экране телефона он увидел следующую сумму: пять миллиардов тринадцать миллионов девять тысяч двести восемьдесят одна вона.
Пять миллиардов вон! Каждый раз, когда он проверял баланс, он попросту не мог поверить, что это всё его деньги.
"А ведь всего год назад я был по уши в долгах… Эх…" – слегка прослезившись, подумал Грид. А затем он воспользовался носовым платком, чтобы утереть слёзы и как следует помолился:
– Господь, Будда, боги небес и земли. Пожалуйста, позаботьтесь обо мне…
Ёну усердно молился каждое утро даже несмотря на то, что никогда не делал никаких пожертвований, а храмы посещал лишь по праздникам!
Закончив молиться, Грид пошёл на кухню и приготовил себе эспрессо в недавно купленной кофеварке.
– О, Сехи. Хочешь кофейку? – предложил он появившейся вслед за ним Сехи.
– Можно я откажусь?
– А-а? Сначала кто-то жалуется на отсутствие в доме хорошего кофе, а теперь отказывается. Женщины… – проворчал Ёну, смакуя каждый глоток ароматного напитка.
– Кстати, ты придёшь на мой школьный фестиваль? – спросила его сестра, усевшись перед телевизором.
Это был ежегодный осенний фестиваль, который проходил в школе, где училась Сехи. Само мероприятие занимало три дня и благодаря обилию хорошеньких девушек было достаточно популярным.
– Ёлим уже пригласила меня, но я не пойду, – покачав головой, ответил Ёну.
Из-за высокомерного поведения Брахама он наверняка получил миллионы анти-фанатов по всему миру. Гриду было даже страшно вбивать своё имя в поисковике, не говоря уже о том, чтобы выходить на улицу.
"Возможно, кто-то и вовсе захочет похитить меня".
– Хорошо, – ответила Сехи, направившись в ванную, на что Грид вздохнул и пробормотал:
– Она всё ещё стыдится своего брата…
А с этим, к сожалению, ничего нельзя было поделать. Пусть теперь он и помогал своей семье, но до этого, на протяжении двух с половиной десятилетий он вёл себя совершенно неподобающим образом, а потому ничего особо удивительного в подобном отношении не было.
Итак, поднявшись со своего места, Грид направился к капсуле. А затем, проведя немного времени со своей прекрасной Ирен, он успокоил своё сердце и вновь сосредоточился на работе.
Ёну уже не слышал, как из работающего на кухне телевизора продолжал звучать голос ведущего:
– Согласно последней информации, в осеннем фестивале Высшей Школы Юных Девиц примет участие известный актёр, Ким Духюн…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325.1**

Тридцати однолетний Ким Духюн был южнокорейским актёром, обладающим превосходной внешностью и харизмой. А три месяца назад, после выхода голливудского "Дневника убийцы", он и вовсе был признан самой популярной кинозвездой.
Но даже после этого он не стал упускать представившейся возможности и посетил две дюжины крупнейших телеканалов, благодаря чему его популярность взлетела до самых вершин. В какой-то степени этот человек был настоящим символом всех знаменитостей, пришедших к славе через кино, а не через "Satisfy".
– Вы хотите отменить съёмку ради участия в каком-то фестивале? Духюн, Вы что, спятили? Вам что, мало пиара!?
Тем не менее несмотря на все попытки переубедить Ким Духюна, это оказалось бесполезно. Духюн был непреклонен.
– Есть кое-что более важное, чем быстрые деньги и популярность. Я буду участвовать в этом фестивале несмотря ни на что.
– Только не говорите мне, что слухи верны? – с мрачным лицом пробормотал продюсер.
– Какие ещё слухи?
– … Что Вы – настоящий сердцеед всех старшеклассниц.
– …
В ответ Духюн просто промолчал. Актёр был достаточно сдержанным и не считал, что на такие вопросы стоит отвечать.
– Эх…
Что касается продюсера – тот мог лишь тяжело вздохнуть. Он беспокоился, что если Духюн позволит себе что-то лишнее во время проведения этого фестиваля, то разразится скандал, смертельный для его популярности.
\* \* \*
– Я пришёл попросить тебя отремонтировать меч.
Глава Гигантской Гильдии, Крис, теперь был частым гостем в Рейдане. Это было хлопотно и утомительно, но поделать с этим ничего было нельзя. Единственным человеком, который мог починить Двуручный Меч Грида, был сам Грид.
– Как я погляжу, тебе понравились здешние охотничьи угодья?
– Да, они достаточно неплохи, – ответил Крис, который в последнее время любил охотиться на василисков по пути в Рейдан и обратно. Как правило, пустынные василиски перемещались группами по три особи, а потому даже топ-игроки не могли охотиться на них в одиночку.
Тем не менее Крис занимал третье место в общеигровом рейтинге, а потому, используя свои собственные ноу-хау и великолепные навыки, мог добиться куда большего результата, чем остальные.
Ну и прежде всего, не следовало забывать о том, что в Рейдане был Пиаро. И каждый раз, когда Крис спарринговался с этим фермером, его навыки продолжали неуклонно расти.
– С учётом всей остальной экипировки и скидки в четыре золотых… С тебя 599 монет.
– …
Грид говорил так, как будто эта цена была нисколечко не завышенной. Тем не менее теперь Крис платил за ремонт меньше шестисот золотых, что уже радовало.
Итак, восстановив свой дух, глава Гигантской Гильдии подрагивающими руками протянул Гриду необходимую сумму. А затем, когда Крис собирался было уже покинуть кузницу, он внезапно остановился и произнёс:
– Кровавый Карнавал зашёл слишком далеко в своей охоте на знаменитостей. Будь осторожен.
– Кровавый Карнавал?
Вооружённые до зубов часто напоминали ему о том, чтобы он остерегался человека по имени Агнус. Итак, Грид подумал, что этот Кровавый Карнавал как-то связан с Агнусом.
– Это подчинённые Агнуса?
– Несмотря на то, что у тебя есть Факер, твоя осведомлённость оставляет желать лучшего. Или тебя просто не интересует, что происходит в мире? Агнус никак не связан с Кровавым Карнавалом. Кровавый Карнавал – это обособленная группа неофициальных топ-игроков, – вздохнув, ответил Крис.
– Сильных?
– Не только сильных, но и крайне кровожадных. Поверь мне, даже ты не сможешь чувствовать себя в безопасности, если станешь их целью. Они не менее опасны, чем Агнус, так что будь бдителен. Будет хлопотно, если тебя поймают во время ремонта моего оружия.
– Хм-м… Спасибо за совет.
Пусть в тоне Криса и не было дружеских ноток, но он всё равно решил помочь Гриду. И Грид, понимая это, с улыбкой провёл его до дверей.
Итак, попрощавшись с Преемником Пагмы, Крис отправился на поиски Пиаро. Затем он подал заявку на спарринг и как бы невзначай спросил:
– Неужели между моими навыками и навыками Зибала настолько большая разница?
Согласно информации, ходящей среди игроков семи гильдий, Зибал погиб от руки Пиаро. Но тогда как насчёт Криса? Он не смог даже поцарапать Пиаро, в связи с чем можно было прийти к выводу, что глава Гигантской Гильдии на порядок уступал Зибалу.
– Зибал? Это ещё кто? – переспросил удивлённый Пиаро.
– Кхек…
Он даже не помнил имя Зибала?
"Значит, моё имя Пиаро тоже не помнит?" – находясь в глубочайшем заблуждении, подумал расстроенный Крис.
– Я не знаю, кто такой Зибал, а потому не могу определить разницу между ним и тобой, но я могу сказать одно: ты третий по силе человек из всех виденных мною за последнее время. Ты должен гордиться собой, – добавил бывший капитан, шагая к месту проведения поединка.
– …!
В ответ глаза Криса полезли на лоб. Возможно, он был в восторге от слов Пиаро? Естественно, нет. Услышанное стало для него настоящим шоком.
"В последний раз я был вторым!"
Крис хорошо помнил, как в первый день их встречи Пиаро сказал, что он является вторым среди всех сильнейших людей, с которыми ему доводилось сталкиваться. Но вот, всего за полтора месяца его положение не укрепилось, а, наоборот, упало!?
– Я знаю, что не так давно ты спарринговался с герцогом Гридом. Возможно… Это он сильнее меня?
– Всё верно, – без колебаний подтвердил Пиаро.
– Тогда… Второй человек, который превосходит меня… Кто сильнее: он или герцог Грид?
На этот раз Пиаро ненадолго задумался, после чего ответил:
– Хм-м… Пока что мой лорд ему не противник.
– … Ясно.
Когда же Зибал успел стать таким сильным?
– Да уж, он действительно заслуживает второго места в рейтинге. Должно быть, сильнее его только Крюгель и Агнус, – пробормотал поражённый Крис.
С каждым днём Зибал рос в его глазах всё больше и больше. И хоть сам Зибал об этом не знал, по какой-то странной причине последнее время ему часто икалось.
\* \* \*
Одним из основных преимуществ Рук Бога была автоматическая охота. Если руки находились в пределах тридцати метров от Грида когда умирал монстр, Ёну тоже получал свою долю опыта.
И, осознав это, он решил максимально воспользоваться данным преимуществом.
– Думаю, стоит выковать портативную печь…
Благодаря ей он смог бы заниматься работой прямо посреди пустыни, позволив Рукам Бога охотиться на обитающих в ней монстров. Впрочем, можно было сделать и наоборот: Грид мог охотиться на монстров, предоставив работу над предметами Рукам Бога.
Другими словами, он смог бы убить одним ударом сразу двух зайцев: и получать опыт с трофеями, и одновременно с этим производить предметы.
– Разве я не гений…? – пробормотал Грид, искренне восхищаясь тем, что придумал столь блестящую идею.
Итак, не откладывая реализацию намеченного плана в долгий ящик, Преемник Пагмы активировал Легендарное Кузнечное Создание. Как и следовало ожидать, результат оказался вполне успешным. Благодаря накопленному опыту, он прекрасно понимал структуру печи, что порядком облегчило создание желаемого предмета.
Вы освоили производственную технологию "Портативной Печи".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325.2**

"Портативная Печь"
Рейтинг: уникальный.
Вес: 7,390.
Переносная печь, которую можно использовать в любое время и в любом месте, если в наличии имеется достаточное количество дров и пространства для её размещения. Тем не менее из-за своих небольших размеров, в данной печи невозможно выплавлять одновременно слишком большое количество минералов.
\* При использовании данной печи скорость создания предметов будет на 60% ниже, чем обычно.
"Отлично!"
Грид был по-настоящему взволнован. Пусть процесс и должен был происходить медленнее обычного, но он был счастлив тому, что теперь ему представилась возможность плавить минералы и модифицировать предметы в любое время и в любом месте. Он чувствовал себя так, будто у него появились крылья.
И вот, с широкой улыбкой на лице, Преемник Пагмы взялся за дело.
\* \* \*
Бу-жух!
– Ку-гра-а-а-а-а!
Вы получили 2 121 500 опыта.
Вы получили 2 287 000 опыта.
Текущее значение Владения Мечом Руки Бога достигло 100% и перешло на 7-ой начальный уровень.
– Мур-р-р!
– Гро-о-о-о-о!
Уровень Вашего питомца, мемфиса Нои, поднялся до 190-го.
Уровень Вашего питомца, доппельгангера Рэнди, поднялся до 126-го.
Бу-дум! Бу-дум!
Вы завершили работу над Мечом Грида Массового Производства (редкий)!
Неподалёку от Рейданского замка происходило поистине удивительное зрелище. В то время как Грид сидел перед маленькой переносной печью и наковальней, продолжая создавать предметы, четыре золотые руки и две чёрные кошки планомерно уничтожали время от времени появляющихся монстров.
Естественно, четыре золотые руки были не чем иным, как Руками Бога, а кошками являлись Ноя и Рэнди, последняя из которых скопировала внешний облик своей подруги.
– Гигантская сороконожка убита! После неё остался хитин! Мур-р-р!
– А я получила язык пустынной жабы! Мур-мур!
– Складывайте всё вон туда, – ответил Грид, продолжая стучать молотом.
Справа от него громоздилась целая гора трофеев, собранная благодаря золотым рукам, Ное и Рэнди. Это было удивительное, абсурдное и мошенническое зрелище, поскольку Преемник Пагмы получал опыт и деньги, просто сидя на месте.
– Да уж… Такими темпами скоро он может войти в пятёрку лучших игроков…
– Даже без Нои и Рэнди, у него, по сути, четыре автономных питомца. Он может даже спать, в то время как Руки Бога будут повышать его уровень.
– Это нечестно…
Эксклюзивные предметы обладателя легендарного класса были поистине велики, а потому Вооружённые до зубов искренне завидовали Гриду.
\* \* \*
Это случилось, когда Грид раздавал "предметы массового производства" солдатам Рейдана.
– Ты слышал, что Ким Духюн собирается посетить школьный фестиваль Руби?
– Какой ещё Ким Духюн?
– … Ты не знаешь Ким Духюна? – подумав, что ослышался, переспросил Высший Меч.
– Нет, не знаю. Кто это?
– Человек, фильмы с участием которого занимают первое место в североамериканском и корейском кинопрокате на протяжении пяти недель подряд! А ещё он главный герой "Дневника убийцы". Он – гордость корейской киноиндустрии, в связи с чем Корейская патриотическая ассоциация даже присудила ему сразу две медали, – пояснил Высший Меч.
– … Ты вручил ему две медали?
– А что тут такого? Он заслужил.
– Ну… Я никогда медалей не получал, а потому не знаю, сколько их можно выдавать.
– Во всяком случае, есть одна область, в которой Ким Духюн не так хорош, как хотелось бы.
– Да? И какая же?
– Два года назад в средствах массовой информации появились слухи о том, что он встречается с несовершеннолетней семнадцатилетней девушкой.
– А ему сколько лет?
– Тридцать один.
– Ну, ничего страшного. Любви подвластны все… Кхек! Только не говори мне, что…! – ощутив некое зловещее предчувствие, воскликнул Грид.
– Вот и я о том же! Твоя сестра, Руби, учится ведь в той самой школе, верно? Девушка, которая совершенно не похожа на тебя и почитается как вторая Юра! Я боюсь, что Ким Духюн захочет сблизиться с ней, – щёлкнув пальцами, объявил Высший Меч.
– …
Грид надеялся, что его сестра, Сехи, встретит хорошего мужчину, который станет ей надёжной опорой и настоящим другом. При этом он сильно сомневался, что таким человеком может быть кто-то из знаменитостей. После телесъёмок, последовавших за межнациональным соревнованием, Грид на личном опыте убедился, насколько развращена как индустрия развлечений, так и все, кто к ней причастен.
"У хорошего актера всегда много женщин".
В том, чтобы самому быть плейбоем, Грид не видел ничего плохого, но мириться с тем, чтобы какой-то плейбой флиртовал с его сестрой, он не собирался.
Итак, Ёну поспешно поднялся со своего места и увидел, что фестиваль начнётся вот уже через два часа. А затем…
"… Чёрт, это же фестиваль, а там людно…"
Что, если его окружат анти-фанаты, а полиции рядом не будет?
И вот, пока Ёну стоял, погружённый в свои мрачные мысли, Высший Меч увидел это и, совершенно не так всё истолковав, воскликнул:
– Воистину, Бог Грид! Ты слишком популярен, чтобы посещать публичные мероприятия в одиночку! Не переживай, я пойду с тобой! Я буду твоим менеджером!
– …
Такой вариант Гриду не понравился, ведь на пару с Высшим Мечом он стал бы привлекать ещё больше внимания.
"Но это всё равно безопаснее, чем идти одному".
Высший Меч был обладателем чёрного пояса по тхэквондо, а его внешний вид был довольно угрожающим. Итак, сочтя наличие такого телохранителя более чем достаточным, Ёну согласно кивнул и отключился от системы.
\* \* \*
– Наконец-то я встречусь с Ноей…
Мировая звезда, Ким Духюн, был достаточно тихим и миролюбивым человеком. Пусть его и считали главной знаменитостью и постоянным обывателем красной дорожки, на самом деле Духюн любил покой и животных.
Слухи о том, что он встречался с несовершеннолетними девушками, также были неверными. Эти слухи распространила сама девушка, которая была его ярой поклонницей.
– Я хочу пожать её пушистые лапки…
Духюн любил всех животных, но в особенности ему нравились кошки. Он думал, что кошки – идеальные создания, обладающие непередаваемым шармом и загадочностью. А пиком всех кошек была Ноя. Её сияющий чёрный мех, глазки, маленькие рога и хвостик… Всё это было настоящим воплощением красоты. Не менее впечатляющими были даже пушечки её лап и маленькие крылья, расположенные на спине.
Да. Ким Духюн был поклонником Нои и одним из десяти самых активных участников её фан-клуба. Итак, у него было всего одно желание! Лично увидеть Ною и прикоснуться к её мягкой шерсти! И чтобы исполнить это желание, он решил принять участие в фестивале Высшей Школы Юных Девиц. Поскольку именно это заведение посещала Руби, он считал, что сможет встретиться с её братом, Гридом.
"Это возможность подружиться с Гридом и наконец-то увидеть Ною…"
Проблема заключалась в том, что намерения самого известного киноактёра были восприняты… несколько неправильно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326**

В Высшей Школе Юных Девиц училось менее четырёхсот студентов. Однако масштабы самого заведения были невероятно большими. Общая площадь школы составляла сто шестьдесят одну тысячу сто пятьдесят квадратных метров, включая две игровые площадки, а также крытый и открытый бассейны. В школе были полностью оборудованные учебные и выставочные залы, а также спортзалы и прочие объекты внутренней инфраструктуры.
Другими словами, своими размерами она не уступала университету, чему учащиеся были чрезвычайно рады. Но вместе с этим возникал вполне закономерный вопрос: зачем вообще создавать такую школу? Ответ был прост: потому что такова была идеология Ким Чонсук, основательницы этой школы.
Для того, чтобы молодёжь выросла умной и образованной, ей нужно было обеспечить соответствующую обстановку.
Такова была её философия.
И вот, спустя пятьдесят лет после её основания, школа вошла в десяток наиболее престижных учебных заведений по всей стране. И благодаря наличию всех современных технологий и прекрасных преподавателей, множество девочек хотело поступить именно сюда.
\* \* \*
Фестиваль был в самом разгаре, а количество людей, изъявивших желание принять в нём участие, попросту выходило за рамки фантастики.
И вот, в этой огромной толпе людей можно было встретить двух странных мужчин, которые, несмотря на тёплую погоду, замотали свои лица шарфами, а глаза скрыли под тёмными солнцезащитными очками.
Естественно, этими людьми были Ёну и Высший Меч.
– Почему эта школа настолько большая? До меня, конечно, доходили слухи о её размерах, но чтобы настолько…
Ёну учился в самом обыкновенном местном университете. Нечто грандиозное он попросту не мог себе позволить, а потому и размеры выбранного им заведения были весьма скромными. По сравнению с ним, Высшая Школа Юных Девиц была в три раза больше.
– Это ведь школа твоей сестры! Ты что, первый раз здесь?
– Я всегда ждал её у передних ворот… Внутри я впервые.
– Ясно… Э-э? – внезапно нахмурился Высший Меч. – Такояки? Окономяки? Якисоба? Проклятье! Мы что, в Японии? Почему эти блюда продаются на фестивале корейской школы?
Добрая половина киосков, выстроившихся у передних ворот школы, была оборудована вывесками с иероглифами, написанными на японском языке. И Высший Меч, увидев это, не на шутку рассердился. Это было похоже на прогулку по улицам Токио, заполненного японскими пабами!
– Нет, я понял! Просто корейский народ слишком добрый и щедрый! Наши предки пострадали во время японской оккупации, но их потомки простили Японию и приняли их культуру! О, господи! Наша терпимость слишком велика!
– …
Высший Меч был президентом Корейской патриотической ассоциации, а потому очень любил Корею и временами думал о ней слишком позитивно. Сам же Ёну мог лишь поцокать языком и подумать:
"Здесь слишком много людей".
Его совершенно не заботило соотношение японских и китайских киосков к корейским. Грид беспокоился лишь о Сехи.
Он был настроен остановить Духюна и не дать ему воспользоваться своим положением мировой звезды. Однако была одна проблема. Людей пришло так много, что Ёну было трудно даже сделать несколько шагов вперёд, не говоря уже о том, чтобы кого-то отыскать.
"Судя по всему, половина этих людей – фанаты Ким Духюна, которые услышали о его намерении посетить фестиваль…"
А затем, пока Ёну предавался своим собственным размышлениями, кое-что произошло.
– Господа посетители, – раздался застенчивый голос молодой ученицы. Это была юная школьница, на которой красовался кулинарный фартук и шляпка. Она была очень милой и красивой.
– Да? Что-то случилось?
Эта девочка напомнила ему Сехи, а потому Грид ответил максимально дружелюбно. И поскольку это не соответствовало его обычному поведению, Высший Меч прямо-таки вздрогнул от неожиданности.
– Наш кулинарный клуб выпустил специально для этого фестиваля новый десерт. Хотите попробовать? Всего три тысячи вон, – произнесла школьница.
Судя по всему, эта девушка занималась поиском уличных покупателей для киоска, которым заведовал её клуб. Ёну же не хотел тратить деньги. Однако эта милая школьница могла быть подругой Сехи, а потому после некоторых раздумий он тяжело вздохнул и согласился:
– Да, с удовольствием.
– Хи-хи! Спасибо! Идёмте за мной!
Итак, девушка потащила Ёну и Высшего Меча к своему ларьку. А затем взглядам двух товарищей предстало удивительное меню этого так называемого десертного клуба.
– Кимчимовое мороженое? Кимчимовый торт? – пробормотал поражённый Грид, в то время как глаза Высшего Меча засияли ярче любых фонарей.
– Хо-хо-хо! Эти девчата просто умницы! Преподнести кимчи в качестве десерта, чтобы сделать его более известным для иностранцев! Это же гениально!
– Да, это гениально…
Кому вообще пришло в голову угощать иностранцев именно кимчи? В Корее что, кроме кимчи, не было другой пищи? Ёну попросту отказывался это понимать.
А затем до него донёсся голос школьницы, держащей два стаканчика с кимчимовым мороженым:
– Посмотрите, я привела новых клиентов! Я просто разок им улыбнулась, и они пошли за мной!
– Хе-хе, да ты настоящая волшебница!
– …
Слушая этот бесстыжий разговор, Ёну в очередной раз вспомнил свою сестру и, проглотив свой гнев, протянул руку за двумя морожеными.
– Восемь тысяс вон!
– Что!? Разве ты не сказала, что с нас три тысячи!?
– Да, но за два – восемь тысяч!
Глядя на улыбающееся лицо школьницы, Ёну помрачнел. Современные дети и вправду были страшными существами. Итак, вздохнув, Грид слегка щёлкнул по лбу школьницу и произнёс:
– Действуй умеренно, хитрюга.
– Кхик… – тут же простонала школьница, а в её глазах появились слёзы. Благодаря постоянным тренировкам, у Ёну образовалось неплохое телосложение и порядком увеличилась сила. Тем не менее контролировать он её ещё не умел, а потому щелбан получился гораздо более болезненным, чем он предполагал.
Итак, увидев, что девочка заплакала, Ёну поспешно погладил её по лбу, чтобы хоть как-то облегчить боль.
– Ну не плачь, не плачь… Будут тебе твои восемь тысяч…
Но вот, после того, как рука Ёну коснулась её лба, девушка внезапно издала странный звук, её шея, уши и щёки залились краской, а ноги – ослабли. А когда Ёну увидел её слегка затуманенные глаза, он впал в настоящий ужас.
"Моё проклятое проворство!"
Конечно, в некоторых вещах оно оказывало отличную помощь, но всему было время и место! Итак, поскольку Ёну не хотел, чтобы его обвинили в сексуальном домогательстве, он поспешно прокричал Высшему Мечу:
– У тебя есть деньги? Заплати им!
– Э-э? Д-да!
Высший Меч попросту не понимал, что происходило. К тому же, разве это он заказывал мороженое? Тем не менее за десерт он всё-таки заплатил, а затем…
– О-о-о-о-о! Да это же настоящий деликатес! Сладкий кимчи так и тает на языке! Иностранцам это явно понравится!
– … Если хочешь, можешь съесть и мой, – пробормотал Ёну и передал свой десерт восхищённому Высшему Мечу. А ещё через несколько секунд он достал свой телефон и прочитал не так давно пришедшее ему сообщение от Ёлим:
Мы с Сехи работаем в доме с привидениями \*^0^\* Я – сексуальное приведеньице ♥.
– Кхм-кхм!
К сообщению была приложена фотография Ёлим, одетую в наряд, излишне откровенный для сурового потустороннего существа.
– Какой-то странный призрак…
Конечно, посмотреть на симпатичную Ёлим было приятно, однако вместе с этим Ёну был обеспокоен тем, что так же одета и его сестра. Впрочем, это было и не мудрено, ведь познакомиться с таким приведением захотел бы любой нормальный мужчина!
\* \* \*
Фестиваль проводился на протяжении трёх дней, при этом общее количество его посетителей превышало десять тысяч человек. Естественно, это выходило за рамки концепции школьных фестивалей, а также играло большую экономическую роль для его организаторов. В какой-то степени это был настоящий бизнес-проект, поскольку о фестивале упоминалось даже в средствах массовой информации.
– Я очень рада, что господин Духюн решил посетить наше скромное мероприятие, – вежливо поздоровалась завуч Высшей Школы Юных Девиц, Ли Чонсун. Каждый год она вкладывала огромное количество денежных средств, чтобы привлечь как можно больше кумиров молодёжи.
Тем не менее Ким Духюн решил принять её предложение без выплаты соответствующего гонорара, чему Ли Чонсун была крайне довольна. Она уже предвкушала, как высоко оценит её старания совет директоров.
– Здравствуйте, спасибо, – ответил Духюн, после чего посмотрел на график различных событий. Естественно, его интересовали только те события, которые были связаны с "Satisfy".
• Состязание питомцев в "Satisfy".
• Состязание по плаванию в "Satisfy".
• Боевое состязание в "Satisfy".
– Скажите, а Грид участвует в каких-либо состязаниях? – поинтересовался Духюн, на что Ли Чонсун покачала головой и сокрушённо ответила:
– Нет. Я отправила ему предложение, но он отказался от него.
Духюн был порядком смущён услышанным. Если бы он был Гридом, то наверняка захотел бы повысить статус своей сестры, посещая мероприятия в школе, где она училась. Однако…
"Нет, виртуальность и реальность нужно разделять. Да уж, Грид действительно компетентный человек, как и положено хозяину Нои. Мне нужно брать с него пример".
Итак, совершенно неверно истолковав намерения Грида, Духюн задал ещё один вопрос:
– Скажите, а Руби… В смысле, мисс Сехи участвует в каких-либо мероприятиях?
– Участвует. В боевом состязании по "Satisfy".
– …
Это было просто удивительно. Духюн думал, что она примет участие в конкурсе питомцев или в соревновании по плаванию, но чтобы в боевом… Так или иначе, повлиять на это он уже никак не мог, а потому решил:
– Я тоже хочу участвовать в боевом состязании. Ах, и в конкурсе питомцев тоже…
Как и большинство других людей, Духюн любил проводить время в виртуальной реальности. В те дни, когда он не был занят, он либо играл со своей собакой, либо играл в "Satisfy". И вот, сейчас ему представилась возможность как посмотреть на симпатичных питомцев, так и окунуться в красочный игровой мир.
В ожидании этого его сердце начало биться чаще обычного, из-за чего даже его лицо сделалось ещё более привлекательным, чем обычно. И, глядя на него, шестидесятилетняя Ли Чонсун начала чувствовать себя несколько моложе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 327**

Ви-и-и-иу! Ви-и-иу! Ви-и-иу!
Ни с того ни с сего в Высшей Школе Юных Девиц зазвучала сирена. Это произошло потому, что по неизвестным причинам сотни женщин внезапно почувствовали слабость. Общие симптомы жертв были одинаковыми: покрасневшие лица и тяжелая одышка. К счастью, это было временное явление, и все девушки быстро пришли в себя.
Тем не менее руководство школы было вынуждено немедленно начать выяснение причин, стоявших за всем этим. Совет директоров немедленно направил медицинских работников и охранников, но никаких результатов добиться так и не удалось.
– Ну, есть и хорошая новость: жертвы ничуть не оскорблены пережитым и чувствуют себя отлично.
– Что? Но почему тогда они попадали на землю? Что за бред?
– Без понятия…
– Хм, ну ладно. Я думал, они будут требовать компенсацию.
– Да, проблема, как таковая, отсутствует.
– Но это всё равно как-то странно…
– Причину мы обязательно выясним. Наши специалисты уже проверяют системы видеонаблюдения.
По всей территории Высшей Школы Юных Девиц были установлены камеры, а потому директора были уверены в том, что вскоре всё станет известно. И вот, спустя какое-то время сотрудники школы были попросту поражены.
– Смотрите! Это он!
Таинственный человек, чьё лицо было замотано шарфом и скрыто под солнцезащитными очками! Всякий раз, когда его длинные пальцы касались той или иной женщины, она падала!
– Ч-что это такое?
– Должно быть, он распространяет какой-то вирус. Иначе это явление попросту необъяснимо.
– Это заговор северокорейцев!
– Да, да, вирус и заговор. Вы что, фильмов пересмотрели?
– …
– Так или иначе, ради поддержания общественного порядка этого человека нужно арестовать.
– Не стоит звонить в полицию. Судя по всему, это просто извращенец, а прерывать фестиваль нам ни к чему.
В связи с этим на задержание Ёну было отправлено сразу две дюжины охранников. Тем не менее самому Ёну, который и стал причиной этого инцидента, можно было совершенно не беспокоиться, ведь у него был щит под названием "Высший Меч"!
\* \* \*
– Уф… Уф… Кажется, это здесь.
Грид и Высший Меч прорывались сквозь толпу, словно ледокол сквозь арктические льды, пока, наконец, не добрались до дома с приведениями.
Сам же Ёну так устал, что чуть ли не задыхался, в то время как его пальцы и вовсе грозили отвалиться. Именно ими он воспользовался с целью проложить себе путь сквозь плотную толпу посетителей фестиваля.
"Реальность определённо отличается от игры…" – подумал он, после чего проверил свой телефон, – "Чёрт… Кажется, на время мероприятия она выключила телефон".
Телефон Сехи был выключен. То же самое касалось и телефона Ёлим.
"Она до сих пор не прочитала мои сообщения".
Ёну прибыл в Высшую Школу Юных Девиц лишь по одной причине. Он не мог связаться с Сехи и Ёлим, а потому должен был лично убедиться, что с обеими девушками всё в порядке.
Грид был сильно расстроен и нервничал, потому что не смог предупредить их, чтобы они были осторожны с Ким Духюном.
"И теперь, чтобы отыскать их, мне нужно пойти в дом с привидениями…"
Ёну совершенно не воспринимал всё, что было связано со сверхъестественными явлениями, а привидений и вовсе боялся. Тем не менее… Разве эта "комната страха" не была создана юными школьницами? Она должна была быть скорее очаровательной, нежели страшной.
С этой мыслью Ёну повернулся и посмотрел на Высшего Меча, от которого после кимчимового мороженого исходил стойкий запах чеснока.
– Я пойду искать Сехи, так что подожди меня здесь.
– Я тоже хочу заглянуть в этот домик.
– Послушай, мы пришли сюда не ради забавы, и в любой момент что-то может случиться. Что, если пока я буду искать их внутри, они выйдут наружу?
– Хм, действительно… Ну, хорошо! – согласился Высший Меч, вспомнив о своих непосредственных обязанностях. Разве он не должен был выступать в роли менеджера Ёну? Он должен был неукоснительно выполнять эту роль, а не наслаждаться фестивалем.
Итак, оставив Высшего Меча на страже, Ёну заплатил девять тысяч вон семнадцатилетней кассирше и вошёл внутрь.
А затем….
– Ува-а-а-а-а-а-а-а-а-ах!
Ёну подумал, что его сердце попросту остановится. Так громко он не кричал с самого момента своего рождения. И причиной тому были причудливые кровавые куклы, которые поджидали его уже на самом входе в комнату страха.
"Какой кошмар…"
Только теперь Ёну понял, что дом с привидениями был вовсе не таким очаровательным, как могло показаться поначалу. Реквизиты и мрачное освещение максимизировали страх, а от периодических звуковых эффектов сердце и вовсе уходило в пятки.
Всё это было доказательством того, что уровень спецэффектов в Высшей Школе Юных Девиц намного превосходил возможности обычных средних школ. В чём-то он мог посоперничать даже с Голливудом.
"Нужно тикать отсюда…"
У Ёну попросту не хватило смелости, чтобы пройти через этот лабиринт, а потому он начал мало-помалу пятиться назад к выходу. Однако… Он пришёл сюда ради своей сестры и, сбежав, стал бы по-настоящему жалким и ненадёжным братом.
– Чёрт бы побрал этих привидений, – выругался Ёну, после чего тяжело вздохнул и двинулся сквозь лабиринт.
По сравнению со своим прошлым я, он стал действительно смелым.
\* \* \*
В конце тёмного лабиринта стояло привидение. Это была Ёлим, одетая в костюм с повышенной открытостью. И вот, до её ушей донёсся чей-то испуганный крик:
– Ува-а-а-а-а-а-а-а-а-ах!
– Эх… Кажется, и этот посетитель не дойдёт до конца, – вздохнув, пробормотала девушка. Проблема заключалась в том, что их комната страха получилась слишком реалистичной. Все, кто в неё входил, передумывали идти дальше, так что Ёлим, которая стояла в самом конце лабиринта, было просто скучно. Даже через два часа после открытия дома с привидениями ей так и не представилась возможность кого-то напугать.
– Здесь слишком много страшных вещей, – добавила Ёлим, после чего обвела себя взглядом.
Она выглядела очень сексуально. Но, к сожалению, девушка ни с кем не могла поделиться своим очаровательным обликом.
– Что ж, ну хоть Ёну-то мою фотографию увидел, – задорно улыбнулась Ёлим, после чего включила телефон. Поскольку клиентов не было, этот поступок нарушением не считался.
А затем глаза Ёлим внезапно полезли на лоб, поскольку от Ёну было целых пять пропущенных звонков и четыре сообщения.
– Хе-хе-хе. Кажется, он оценил мою фоточку, – пробормотала девушка. Она подумала, что подобная реакция вызвана её сверх-сексуальной фотографией, которую она отправила Ёну около двух часов назад, а потому принялась с любопытством читать сообщения.
Что с твоей одеждой?
Сехи с тобой?
Почему твой телефон выключен?
Ладно, просто будьте осторожны с этим парнем по имени Ким Духюн. Этот ублюдок очень коварный.
"Он беспокоится", – покраснев, поняла Ёлим. Подобная реакция со стороны противоположного пола была для неё привычной, однако… Ёну был первым человеком, который действительно нравился ей самой.
И вот, от этой мысли её сердце забилось быстрее, а руки начали быстро набирать сообщение:
Не нужно беспокоиться обо мне, Ёну. И знай, никакие кинозвёзды меня не соблазнят ♥ Ну а Сехи недавно сдала смену нашей однокласснице и отправилась участвовать в…
Тем не менее не успела она подробно всё расписать, как вдруг позади неё раздался чей-то голос.
– Ну наконец-то. Я уж думал, что не найду тебя.
Спустя двп часа и двадцать три минуты после открытия комнаты страха, до конца лабиринта добрался первый гость. И когда Ёлим увидела этого гостя, на её лице появилась такая улыбка, которая могла бы очаровать не только мужчину, но и женщину.
\* \* \*
Вторая игровая площадка Высшей Школы Юных Девиц. Как правило, она использовалась для проведения различных спортивных состязаний, но сегодня здесь собрались тысячи людей, чтобы посмотреть на боевое соревнование по "Satisfy".
– Я слышал, что в этом мероприятии будет участвовать сам Духюн?
– Да! И ведущий Ли Минджун тоже!
– А мы будем болеть за Сехи!
– Сехи! Сехи! Сехи!
– Духюн! Духюн! Духюн!
– Минджун! Минджун! Минджун!
Ли Чонсун была очень компетентным завучем. Она знала о популярности Син Сехи, Ким Духюна и Ли Минджуна, а потому воспользовалась ими в своих собственных маркетинговых целях. В результате этого боевое соревнование решило посетить беспрецедентное количество желающих, а сама Ли Чонсун могла рассчитывать на хороший бонус к зарплате.
Тем временем Сехи находилась в зале ожидания и внимательно изучала список зарегистрированных участников. Всего их было шестнадцать, и каждый из этих человек был настоящей знаменитостью в своей сфере. Были здесь и спортсмены, и представители шоу-бизнеса, и даже писатель.
Поскольку соревнования, проводимые в Высшей Школе Юных Девиц, руководствовались принципом доброй воли и гласности, основной предпосылкой для их популяризации было участие знаменитостей. В связи с этим баланс самих соревнований оставлял желать лучшего, ведь среди участников могли встречаться как новички сорокового уровня, так и более опытные игроки двухсотого.
Однако никто на это не обращал особого внимания. Победа и поражение в данных соревнованиях занимали отнюдь не главное место.
"Итак, мой противник…"
Го Джиминг. Это был игрок лиги KBO (1), обладающий репутацией лучшего питчера в Южной Корее. Однако, как только с прошлого года он начал встречаться с лидером одной женской поп-группы, его рейтинг резко пошёл вниз.
Тем не менее несмотря на обилие критики от своих поклонников, но он всё ещё был достаточно популярен.
"Хорошо".
Уровень Джиминга в "Satisfy" был сто восемьдесят седьмым. Среди шестнадцати участников у него был второй по величине уровень, а потому Сехи была попросту обречена. Тем не менее она относилась к этому совершенно спокойно, поскольку и участвовала в конкурсе-то исключительно по просьбе школьной администрации.
Итак, она совершенно не обращала внимания на то, каким тяжелым взглядом смотрит на неё Джиминг. И причиной тому была просьба его девушки, Рейны:
– Насколько я знаю, смерть в игре влечёт за собой серьёзные штрафы. Итак, милый, ты просто обязан убить эту Сехи.
– Как скажешь, моя богиня.
Боевое состязание должно было произойти в спарринг-режиме, во время которого поединок приостанавливался сразу же, как только Здоровье участников опускалось до минимума. Однако это не было препятствием. Джиминг мог разделаться со своим противником, а затем, дождавшись деактивации режима спарринга, попросту напасть на него и убить.
– У-ху-ху-ху-ху.
Го Джиминг был соблазнен по-настоящему коварной женщиной. И в результате этого его жизнь постепенно скатывалась в тартарары.
Тем временем Син Ёну, который по просьбе Ёлим сменил шарф и солнцезащитные очки на фестивальную маску, прибыл на вторую игровую площадку.
"Чёртов Ким Духюн…"
Ёну был в ярости от одной только мысли, как этот зазнавшийся актёр флиртует с его сестрой.
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
1. Известная бейсбольная лига.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328.1**

Рейна была лидером популярной поп-группы под названием "Фарина" и, с первого взгляда влюбившись в Духюна, сразу же призналась ему в этом.
Результат? Хуже и придумать было нельзя. Ей часто признавались в любви, но чтобы кто-то отверг её собственные чувства… Такое было впервые. Рейна была попросту шокирована, а её гордость – растоптана. Любовь превратилась в ненависть, а ненависть – в одержимость.
Итак, она начала распространять слухи о том, что встречается с Духюном, нанося тем самым серьёзный урон его имиджу.
Да, именно из-за этой девушки к Духюну и прицепилось клеймо соблазнителя несовершеннолетних школьниц.
– Ким Духюн…
Так прошло некоторое время, и Рейна начала встречаться с Го Джимингом. Однако даже с учётом этого она всё ещё была одержима Духюном. Впрочем, встречаться с Джимингом она только и начала ради того, чтобы заставить Духюна пожалеть о своём поступке. Тем не менее результатов это всё равно не принесло.
И вот, на сей раз Рейна вновь решила сделать нечто совершенно безумное…
"Ты думаешь, я позволю тебе флиртовать с другими девушками?"
Син Сехи. Это была милая и очень красивая девушка… Нет, по правде говоря, она была даже красивее, чем сама Рейна, несмотря на весь подчёркивающий её внешность макияж. А после того, как Сехи получила уникальный класс в "Satisfy", её популярность и вовсе начала конкурировать с лучшими певицами страны. Более того, она была не кем иным, как сестрой Грида.
Другими словами, она была совершенной невестой.
И вот, как и предполагала Рейна, Духюн прибыл на фестиваль, причём явно для того, чтобы соблазнить Сехи. Зачем ещё звезде мирового класса участвовать в таком невзрачном мероприятии, как школьный фестиваль?
Итак, Рейна не собиралась оставлять это дело на самотёк. Она планировала использовать Го Джиминга, чтобы стереть Сехи в порошок.
\* \* \*
– Я опоздал…
Зал ожидания боевого состязания. К тому времени, как Духюн наконец-то смог до него добраться, как раз настала очередь Сехи, которая стояла рядом с двумя капсулами для подключения к игре.
– Что ж, поговорим после матча, – с улыбкой на лице решил Духюн. Он представил себе сцену, как ему удастся подружиться с Сехи и Гридом и наконец-то выразить Ное своё почтение.
Тем не менее долго тешить себя приятными мыслями ему было не суждено, поскольку Духюн увидел, кто является противником Сехи в первом раунде состязания.
– Неужели…
Духюн лучше кого бы-то ни было знал, насколько неадекватна Рейна. Итак, разве был похож на совпадение тот факт, что её любовник внезапно стал первым противником Сехи? К сожалению, шансы на это были невелики, а потому Духюн поспешно куда-то пошёл.
\* \* \*
– Господи, какая-же она красивая…
У ведущей по имени Ли Минджун были превосходные дикторские навыки и великолепный внешний вид. Однако стать ведущей одного из национальных каналов она смогла исключительно благодаря умению правильно использовать свою красоту. Впрочем, даже эта симпатичная девушка меркла по сравнению с Сехи.
Большие глаза и маленькое лицо делали Сехи похожей на куклу. И это было естественно, ведь недаром её часто называли младшей Юрой. У неё была необычная, завораживающая красота, способная свести с ума любого человека.
И вот, по-достоинству оценив эту девушку, Миджун прокричала ожидающим начало соревнования зрителям:
– Итак, боевое состязание по "Satisfy" Высшей Школы Юных Девиц объявляется открытым! Но разве перед этим нам не стоит немного поговорить с нашими участниками?
Ли Минджун знала, как проводить мероприятия, а потому для усиления атмосферы взяла интервью у слегка нервничающей Сехи и крайне возбуждённого Джиминга. А затем, как только волнение аудитории достигло своего пика, ведущая наконец-то объявила о старте первого поединка.
– Ура-а-а-а-а-а-а-а-а!
– Вперёд, Сехи!
– Джиминг! Джиминг! Задай ей жару!
И вот, под приветственные крики толпы Сехи и Джиминг опустились в свои капсулы.
\* \* \*
Фу-жух!
В месте, выбранном для проведения соревнований, вспыхнуло несколько ярких огней, моментально рассеявшихся на блестящие фрагменты. И это блестящее послесвечение, отраженное от моря, освещало белые одежды появившейся на побережье девушки.
Это была Син Сехи. Она же Руби.
– Эх… У обладателей уникального класса даже визуальные эффекты при входе в систему не такие, как у всех, – достав булаву, проговорил Го Джиминг, – Мне вот что интересно. Что брат, что сестра сумели обзавестись скрытыми классами… Скажи, у вас есть знакомые в S.A. Group? Познакомите меня?
В ответ Сехи просто промолчала. Го Джиминг ей не понравился с самого начала, поскольку она явственно ощущала всю исходящую от него враждебность. В частности, особый дискомфорт ей причинял лукавый взгляд, с которым он на неё смотрел.
– Молчишь? Стыдно стало? – ухмыльнувшись, продолжил вопрошать Джиминг.
– Просто давай уже начнём, – проговорила Сехи, отправив своему визави приглашение принять участие в спарринге.
– Как невежливо и грубо. Я слышал, что и Грид такой же. Что ж, вы действительно два сапога пара.
– Ты что-то имеешь против моей семьи? – ледяным тоном спросила Сехи.
– Я просто сказал правду, только и всего, – ответил Джиминг, после чего так сильно ударил своей булавой, как только мог.
И это была не обычная атака, а подкреплённая каким-то навыком, из-за чего Сехи попросту не успела от неё увернуться и моментально закашлялась кровью.
Вы получили 1 880 урона.
Сехи была всего лишь сто шестнадцатого уровня, поскольку большую часть своего времени посвящала учёбе и попросту не могла часто заходить в игру. Тем не менее экипировка, выкованная для неё лично Гридом, была как минимум эпической, а её навыки потрясали воображение. Именно благодаря этому Сехи смогла пережить атаку сто восьмидесяти семиуровневого Го Джиминга без фатальных последствий.
– В чём дело? Почему это младшая сестрёнка Грида так истекает кровью?
– Кажется, бой необходимо проводить в режиме спарринга.
– Да, но тогда я не смогу тебя убить.
– Ты уверен, что этого хочешь? Известный бейсболист, игнорирующий правила соревнования и убивающий школьницу… Тебя будут критиковать даже твои самые преданные фанаты.
– Меня не волнует мнение общественности. Всё, что для меня имеет значение, – это любовь моей богини. Более того, скажу тебе по секрету, что после окончания этого сезона я не стану продлевать контракт и закончу карьеру.
– Закончишь карьеру? Но тебе ведь и тридцати нет. Разве это не преждевременно?
– Уха-ха-ха! Преждевременно? Ты знаешь, сколько я зарабатываю в год? Десять миллионов долларов! Десять! У меня достаточно денег, чтобы ни я, ни моя богиня, ни даже мой умственно отсталый брат не работали всю оставшуюся жизнь!
После этих слов Сехи поняла, что их разговор ни к чему не приведёт и активировала Надежду. Это было лучшее исцеляющее умение, которое потребляло десять процентов максимального запаса её маны и восстанавливало от десяти до тридцати Здоровья.
Вы израсходовали восемьсот шестнадцат маны.
Вы восстановили 2 006 единиц Здоровья.
"Это будет нелегко".
У каждой знаменитости были как свои фанаты, так и ненавистники. Не исключением был и Грид, который в силу своего положения попросту обязан был иметь целое полчище недоброжелателей. Таким образом Сехи считала, что именно Грид является причиной враждебности этого человека. Го Джиминг явно за что-то невзлюбил её брата, и Сехи не собиралась закрывать на это глаза!
Вы экипировали Деревянный Посох +9.
Это было её классовое эксклюзивное оружие, усиленное Гридом практически до максимального значения. И Сехи тут же воспользовалась им, нанеся размашистую атаку.
– Пу-ха-ха-ха! Это ещё что за деревянная палка? Ты что, украла клюку у моей больной бабушки? – рассмеялся Джиминг, избежав удара девушки.
А затем его булава вновь обрушилась на голову Сехи. Джиминг был воином, использующим дробящее оружие, а потому обладал не особо большим количеством Ловкости. Итак, Сехи успела отреагировать на эту атаку, подняв свой деревянный посох сразу обеими руками. Однако…
Разница в Силе была слишком большой. Сехи делала упор исключительно на Интеллект и Выносливость, а потому её Сила была очень низкой, в результате чего перед её глазами промелькнуло системное предупреждение.
Вы были шокированы мощью вражеского удара, в результате чего на протяжении ближайшей секунды обе Ваши руки будут парализованы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328.2**

Временный паралич одного из участников поединка всегда был фатальным, поскольку для другого это была отличная возможность провести серию атак или воспользоваться каким-нибудь сверхмощным навыком. Однако Сехи, к счастью, данная особенность не затрагивала.
Сработал эффект навыка "Доброе Сердце".
Вы выстояли.
Сила её класса не позволяла Сехи пасть под обычными ударами другого живого существа.
Бу-дум! Бум-м-м! Бду-м-м-м!
– Э-э? – внезапно нахмурился Джиминг, поскольку более низкоуровневой Святой каким-то образом удавалось блокировать его последовательные атаки. – Этот посох… Он что, легендарный?
Материал, из которого он был создан, на первый взгляд казался обычной древесиной, но при этом его окутывало мягкое белое свечение. Разве кто-то стал бы вкладывать настолько астрономическое количество средств, чтобы заточить обычный деревянный посох до +9? Естественно, нет. А раз так, это оружие явно было необычным.
"Похоже, что это работа Грида", – с мрачной улыбкой на лице понял Джиминг. Его противница – одна из Вооружённых до зубов? Ну и пусть! Он сам такой же!
– Разве я не говорил тебе, что у меня целое море денег? Думаешь, я стал бы разгуливать по "Satisfy" в каком-то барахле?
Фу-жу-у-ух…
С этими словами булава Джиминга окуталась пламенем, демонстрируя величие оружия с уникальным рейтингом.
Бу-дум-м! Бум-м-м!
– Кха-а-а-ак! – невольно воскликнула Сехи, не привыкшая к поединкам насмерть. Пламя, исходящее от булавы Джиминга оказалось слишком болезненным, и даже несмотря на обладание сильнейшими исцеляющими навыками, девушка не могла постоянно поддерживать своё Здоровье, поскольку время их перезарядки составляло полторы и три минуты соответственно.
В результате этого текущее значение её Здоровья начало медленно опускаться вниз, а Джиминг уже начал предвкушать свою победу.
\* \* \*
Ёну был вне себя. Впрочем, не менее удивлёнными выглядели и окружавшие его люди, для большинства из которых изрыгаемые им проклятия были прямо-таки в новинку. После того, как Грид подружился с Хуроем, его словарь нецензурной лексики изрядно пополнился, что характеризовало Хуроя как весьма эффективного учителя. Конечно, всё это находило применение лишь в таких ситуациях, как эта.
– Сумасшедший \*\*\*\*\*\*\*!
Наконец, Ёну не выдержал и, подорвавшись со своего места, бросился прямиком к сцене. Он не мог спокойно наблюдать за тем зрелищем, которое транслировалось на мониторах. В тот момент, когда Джиминг напал на Сехи, его имя загорелось красным светом, что означало начало поединка не в режиме спарринга.
– Эй, вы, \*\*\*\*\*\*\* организаторы! Вы что творите, мать вашу!? Сехи в опасности! – раздался голос человека в кукольной маске.
– Ёну, остынь. Смотри, организаторы фестиваля уже стоят возле капсулы Джиминга. Скоро ситуация нормализуется, – попытался было успокоить его Высший Меч.
– Остыть!? – воскликнул Грид, оттолкнув от себя Высшего Меча с такой силой, что тот не устоял на ногах и плюхнулся на пятую точку. В этот момент его беспокойство за сестру позволило победить даже мастера тхэквондо.
– Вот блин… – проворчал удручённый Высший Меч, в то время как сам Ёну уже бежал к сцене.
А тем временем за Гридом наблюдал ещё один человек. И этим человеком была Ёлим.
– Он просто великолепен… – выдохнула девушка, наблюдая за героическими действиями своего суженого.
В этот момент она выглядела настолько очаровательно, что у стоящих неподалеку от неё мужчин попросту закружилась голова. Врождённая соблазнительность Ёлим была слишком высокой. Возможно, в прошлой жизни она и вовсе была настоящим суккубом.
\* \* \*
– Я подключусь к системе и выступлю в качестве посредника в переговорах, – произнёс Ким Духюн, стоя возле организаторов и специальной капсулы погружения, подготовленной на случай экстренных ситуаций.
– Го Джиминг уже получил наше предупреждающее сообщение. Скоро он успокоится и переключится на режим спарринга, так что не волнуйтесь.
– Вы что, не понимаете, что он специально не стал проводить поединок в режиме спарринга!? Позвольте мне подключиться! Сейчас же! – начав терять терпение, воскликнул Духюн.
Тем не менее организаторы не хотели выпускать ситуацию из-под контроля, а потому попытались свести всё к шутке:
– Ха-ха, зачем оно Вам надо? Господин Духюн, пожалуйста, успокойтесь. Вступление третьей стороны приведет к неизвестным последствиям. Как Вы знаете, все, кто участвует в данном состязании, являются VIP-персонами, а потому…
– А ну свалили отсюда!
– Уа-а-а-акх!
Совершенно внезапно как Духюн, так и организаторы попросту улетели со сцены. И причиной тому был мужчина в фестивальной маске, нёсшийся вперёд, словно разъярённый буйвол.
– Ик! Вы что делаете!?
– Я!? – воскликнул неопознанный человек, открыв специальную капсулу. А затем он сбросил с себя кукольную маску, от чего глаза организаторов и Ким Духюна попросту полезли на лоб.
– Г-Грид…!
– Да, я брат Сехи, так что держитесь от меня подальше. А ты… – прорычал Грид.
– Я? – переспросил удивлённый Духюн.
– Даже не мечтай, что я дам тебе шанс спасти мою сестру и проявить себя принцем на белом коне.
– …?
Почему он это сказал? Но вот, в то время, как сбитый с толку Духюн пытался осмыслить происходящее, Ёну уже запрыгнул в капсулу и подключился к "Satisfy".
Производится идентификация…
Идентификация игрока завершена.
Игрок не зарегистрирован в данной капсуле. Производится проверка информации о капсуле…
Проверка капсулы завершена.
Вы используете общепользовательскую капсулу для проведения событий, одобренных S.A. Group. Серийный номер капсулы – 31F000B4C.
Место входа в игру обозначено как Побережье Рании.
Добро пожаловать, легендарная личность!
Перед глазами Грида посменно высветилось несколько знакомых и не очень информационных окошек, а затем…
– Ты.
– Кхек…!
– Б-брат!?
В то время как Руби удивлённо уставилась на невесть откуда появившегося брата, пылающая булава Джиминга также замерла прямиком в воздухе. Уж кого-кого, но Грида здесь он совершенно не ожидал увидеть.
– Грид!? Что ты здесь делаешь?
– Го Джиминг? Отныне тебе навсегда запрещен доступ в Вечное Королевство.
Когда-нибудь он непременно станет правителем всего Вечного Королевства, а потому и вынес подобный вердикт, не особо задумываясь о его нынешней правомочности.
– Ты – всего лишь глава Вооружённых до зубов! У тебя нет права выносить подобные решения! – скрежетнув зубами, ответил Джиминг.
– Всего лишь глава Вооружённых до зубов?
Этот низкоуровневый игрок действительно не понимал, с кем связался? Конечно, наиважнейшим аспектом игры были предметы, поскольку именно их качество влияло на исход большинства сражений. Однако…
– Что ж, в таком случае я сотру тебя в порошок, не используя ни единого предмета, – проговорил Грид, направив в Го Джиминга указательный палец.
И вот, когда воин и тысячи зрителей впали в настоящее замешательство…
– Магическая Ракета.
Фжух!
Палец Грида исторг белую вспышку, моментально пронзившую сердце Джиминга и заставившую его закашляться кровью.
– Кхек!
Каким образом Магическая Ракета смогла нанести такое количество урона? Го Джиминг попросту отказывался в это верить, в то время как сам Ёну продолжал бомбардировку.
– Магическая Ракета.
– Ку-а-а-а-а-а-ак!
В этот момент во всех поисковых системах мира первое место по запросам заняло словосочетание "Магическая Ракета". Ну а второе место с небольшим отрывом досталось "Магия Грида".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329**

Боевое состязание по "Satisfy", проводимое в Высшей Школе Юных Девиц, было одним из самых наиболее востребованных с точки зрения интереса аудитории. Все шестнадцать его участников были самыми настоящими знаменитостями, к тому же в ходе его проведения был шанс увидеть Святую Руби.
Более того, десятки тысяч зрителей наблюдали за фестивалем благодаря интернет-трансляции.
– Э-э? Почему ID Ли Джиминга стал красным?
– Потому что он начал поединок не в режиме спарринга.
– Этот ублюдок окончательно сошёл с ума?
– С тех пор, как он начал встречаться с Рейной, с ним начало происходить что-то непонятное.
– Поэтому встречаться нужно только с хорошими людьми… Но куда смотрят организаторы? Они позволят этому идиоту убить Руби?
– Убить Джиминга! Убить! Убить! Убить!
Зрители были отнюдь не глупыми и быстро поняли, что Го Джиминг намеренно пытается причинить вред Сехи. Тем не менее руководство Высшей Школы Юных Девиц не сделало ничего, чтобы остановить матч. В результате этого как непосредственные зрители, так и телеаудитория тут же начали протестовать, однако… Ни крики, ни гневные комментарии попросту не сработали. Они ничем не могли помочь Сехи, а потому ей в конечном счёте было суждено попросту умереть от ран.
А в следующий момент…
– Магическая Ракета.
Появившись без какого-либо предупреждения, один из лучших игроков "Satisfy" мгновенно наказал Го Джиминга. Возможно, кому-то подобное поведение Грида могло не понравиться, поскольку оно шло вопреки правилам соревнования? Нет. Аудитория и телезрители только приветствовали появление Преемника Пагмы.
Счастлив был и Высший Меч. Эта Магическая Ракета, выпущенная из указательного пальца Грида, сокрушала как тело, так и разум цели. Итак, безжалостные действия Грида стали настоящим вдохновением для Высшего Меча.
А затем к нему совершенно внезапно подошли пять человек. Все они были крепкими, облачёнными в чёрные костюмы и производили угрожающее впечатление, из-за чего порядком напрягся даже Высший Меч.
– Чем могу помочь?
– Вы арестованы за непристойное поведение и сексуальные домогательства.
— Что? Непристойное поведение? Сексуальные домогательства? – переспросил ошеломлённый Высший Меч.
Он попросту не понимал, о чём говорят эти люди.
– К тому же вы не имеете права арестовывать людей. Вы не полиция.
– Да, не полиция, но мы имеем право временно задержать преступника для дальнейшей его передачи правоохранительным органам.
– Нет, я попросту отказываюсь понимать, в чём дело. И почему вы называете меня преступником? Что я сде… – начал было говорить Высший Меч, как вдруг осёкся и замолчал. Он вспомнил то самое "чудо Моисея", которое Грид устроил для того, чтобы как можно быстрее пробраться сквозь толпу людей.
"Да, всё сходится".
Из-за Грида он влип в неприятности.
"Это нечестно…"
Высший Меч был добропорядочным человеком, к тому же настоящим преступником был не он, а Грид. Однако Высший Меч не мог продать своего друга, а потому просто развернулся и бросился наутёк.
– Лови его!
Охранники, нанятые руководством Высшей Школы Юных Девиц, были элитой в своей профессии. Они обладали отличной физической подготовкой и сноровкой. И Высшему Мечу, убегающему от них, хотелось чуть ли не плакать от столь вопиющей несправедливости.
– По-че-му-у-у-у-у? За что-о-о-о-о?
\* \* \*
– Как…? Почему?
Высший Меч был не единственным, кому тяжело давалось осмысление текущей ситуации. В подобном положении был и Го Джиминг, перед которым внезапно появился Грид и отправил его в нокаут всего двумя Магическими Ракетами.
– Решил избить ни в чём неповинную девушку? Вот, значит, какой ты мужчина? – ледяным тоном спросил подошедший к нему Преемник Пагмы. И Го Джиминг, чувствуя нарастающую магическую силу Грида, был вне себя от страха.
Нет. Потратив некоторое количество времени и вложив определенную сумму денег, он мог восстановить потерянный опыт и предметы. Куда больше Го Джиминг боялся реакции своей девушки. Она попросила его сделать кое-что совершенно несложное, а потому, разочаровавшись его неудачей, вполне могла бросить его. И Го Джиминг был в настоящем ужасе от одной только мысли о чём-то подобном.
"Почему всё вышло именно так…" – сокрушался он, как вдруг ему в голову пришла одна мысль.
– Стой! Если ты притронешься ко мне хотя бы одним пальцем, то сильно пожалеешь об этом! Я знаю гангстеров!
– Гангстеров? – вздрогнул Грид. В отличие от игры, в реальности он не мог уничтожать людей, направив на них свой указательный палец.
"Вот же паршивый ублюдок", – заколебался он, как вдруг вспомнил "Царя Зверей" Туна. Последнее время этот человек уделял исключительно игре и налаживанию своего быта в Южной Корее, но… Разве он не состоял какое-то время в мафии?
– Значит, знаешь гангстеров? – с коварной улыбкой на устах переспросил Грид.
– Да! Причём очень жестоких!
– Что, даже более жестоких, чем итальянская мафия?
– Что? Какая такая мафии?
– Самая обыкновенная. Один мой близкий товарищ как раз в ней состоит, – высокомерно проговорил Грид, окончательно сбив с толку Ли Джиминга. Его товарищ был в мафии? Это что, блеф такой?
– Если это правда, тогда убей меня! – прокричал Джиминг, и Грид с радостью исполнил его просьбу:
– Магическая Ракета.
Фжух.
– Кхек…
И вот, как только очередная белая вспышка пронзила голову Го Джиминга, он наконец-то осознал свою ошибку…
"У этого парня действительно есть друзья в мафии…"
Вы погибли.
Вы потеряли 18,7% опыта.
Вы потеряли Пылающую Булаву (уникальное оружие).
\* \* \*
– Ку-а-а-а-а-а-а-а-а-а-ах! – взревел Го Джиминг, прямо-таки выпрыгнув из капсулы. Потеря опыта и своего драгоценного оружия были конечно неприятными, но даже рядом не стояли по сравнению с возможным разочарованием Рейны.
Он был убит на глазах десятков тысяч людей обыкновенной Магической Ракетой!
– Не прощу-у-у-у-у-у-у! – вновь завопил он, намереваясь броситься к капсуле с Гридом. Нет, если быть точнее, он попытался это сделать.
– Разве ты не должен действовать более умеренно?
– Ты!
Как только Джиминг увидел человека, преградившего ему путь, его лицо исказилось, будто у самого злобного демона. И этим человеком был Ким Духюн, звезда мирового уровня и старая любовь Рейны. Человек, все эти годы являющийся бельмом на его глазу, теперь ещё и мешал свершить праведную месть!
– А ну прочь с моей дороги, пока я тебе все зубы не выбил.
Когда-то Го Джиминг был превосходным питчером, а потому мышцы его рук и плеч были достаточно хорошо развиты. Большинство мужчин и вовсе избегали смотреть ему в глаза при разговоре, но… Ким Духюн был другим. Он стоял перед Го Джимингом, даже не думая освобождать ему путь.
И вот, когда бейсболист поднял свою руку…
– Ик…?
Земля внезапно поменялась местами с небом, а сам Джиминг ощутил острую боль в челюстях.
– Т-ты… – пробормотал бейсболист, держась рукой за ушибленное место, в то время как Духюн наклонился над ним и тихо прошептал:
– Передай кое-что от меня Рейне: "Я не обращал внимания на твои выходки, потому что ты была ещё слишком молода. Но теперь, когда ты стала взрослой, тебе придётся отвечать как за свои слова, так и за свои действия".
– Чёрт бы тебя побрал…
Благодаря своей врождённой силе и атлетическому телосложению, в школьные годы Го Джиминг был настоящим королём. А после окончания университета он и вовсе стал настоящей звездой, не имеющей ничего общего с подобными позорными моментами. Но сегодня…
– Чёрт… Однажды… Однажды…
Тем не менее договорить свою угрозу бейсболист так и не успел, лишившись сознания от избыточного болевого шока. А в следующее мгновенье из капсулы высочил Грид, всё это время наблюдавший за происходящим изнутри.
Итак, подбежав к Го Джимингу и убедившись в том, что тот без сознания, Ёну вполсилы пнул его ногой, после чего почувствовал настоящее облегчение.
– А теперь ты… – проговорил Грид, переведя взгляд на стоящего рядом Ким Духюна, – Признайся, ты вступил с этим ублюдком в сговор, чтобы покрасоваться перед Сехи?
Услышав эти слова, Ким Духюн наконец-то понял, почему Грид так враждебно к нему настроен.
"Он думает, что я здесь для того, чтобы соблазнить его сестру…"
– Я принял участие в фестивале для того, чтобы познакомиться с Сехи и получить возможность встретиться с тобой, – прямо заявил Духюн.
– Со мной? – переспросил Ёну, всё ещё сомневаясь в намерениях актёра. И Ким Духюн, достав свой смартфон и зайдя на страничку фан-клуба Нои, протянул его Гриду со словами:
– Взгляни на это.
– А-а?
Не теряя бдительности, Грид осторожно опустил свой взгляд на экран телефона, а затем… А затем он осознал истинную личность Духюна.
ID: Раб Нои.
Рейтинг: …
– Вот это да… – не зная, что ещё сказать, пробормотал несколько смущённый Ёну, в то время как сам Духюн низко поклонился и попросил:
– Пожалуйста, прими меня в Гильдию Вооружённых до зубов!
– … Твой уровень?
– Ну… Я какое-то время был занят и не мог часто заходить в игру, так что… На данный момент я всего лишь сто девяносто но уровня.
Духюн прекрасно понимал, что этого катастрофически мало, чтобы глава Вооружённых до зубов безоговорочно принял его в свои ряды. Именно поэтому он отошёл от своего привычного полу-холодного образа и смотрел на Грида с максимальной искренностью в глазах.
"Сто девяностый, значит… Ну, это не так уж и мало. Но и совершенно не много…" – тем временем подумал сам Ёну, после чего спросил:
– И какой у тебя класс? Если производственный, то я рассмотрю вопрос о твоём вступлении. Ну а если же нет…
– Не производственный. У меня уникальный класс, Мастер Питомцев… Этого недостаточно, да…?
– Добро пожаловать в Гильдию Вооружённых до зубов! – схватив Духюна за руку, тут же воскликнул Грид.
– …
\* \* \*
– Осталось меньше месяца.
Именно столько осталось жить Королю Висбадену, правителю Вечного Королевства. И от этой мысли лицо первого принца, Рена, стало мрачнее тучи. Нет, он вовсе не грустил о скорой смерти своего отца. Он беспокоился о монстрах, которые живут в Рейдане.
А ещё он прекрасно помнил, что именно сказал Грид после вторжения големов в Рейнхард.
– Я, Грид, клянусь в вечной преданности Вашему Величеству.
Он поклялся в преданности исключительно Королю Висбадену, а не всей королевской семье. И это было похоже на объявление войны первому принцу.
– А раз мы на войне, я должен атаковать первым, – решил Рен.
Он знал, что на данный момент оплот Грида, Рейдан, насчитывает всего одну тысячу солдат и горстку рыцарей, а потому…
"Если я не разберусь с этой проблемой сейчас, второй такой возможности мне может уже и не представится", – мысленно добавил он, после чего поспешил во дворец, где собирал самых сильных воинов со всего континента.
– Я хочу, чтобы вы вступили в мою армию, которая сравняет Рейдан с землёй.
– Охотно это сделаем, Ваше Высочество, – без колебаний ответили воины, в том числе седовласый мужчина средних лет. Именно этот человек проиграл Гриду в Первом Межнациональном Соревновании за пять секунд. И звали его Хурентом.
Вы приняли задание.
А затем, увидев всплывшее перед его глазами информационное окошко, Хурент улыбнулся и пробормотал:
– Ничего, Грид. Недолго тебе осталось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330**

– Герцог Грид до сих пор не знает о болезни моего отца. И доказательством тому является то, что армия Рейдана всё ещё слабая, а потому нанести удар мы должны именно сейчас. Другого шанса у нас не будет.
Первый принц Рен хорошо понимал, насколько силён Грид и его подчинённые. И это было естественно, поскольку он лично увидел их способности во время вторжения големов. А ещё он знал, что ничего не предприняв он рискует быть попросту задавленным герцогом Гридом. Выход? Безотлагательно прибегнуть к силе своих воинов, в том числе Хурента.
И вот, перед Хурнетом появилось окошко обновлённого задания.
"Принц Вечного Королевства"
– Часть IV –
Уровень сложности: не поддаётся измерению.
Первый принц, Рен, видит окутывающую Вас ауру силы и считает, что Вы – единственный человек, способный составить конкуренцию герцогу Гриду.
Выдвиньтесь к Рейдану вместе с армией Рена и нанесите удар по герцогу Гриду, осмелившемуся пренебречь королевской семьёй.
Условия выполнения:
Захватите Рейдан.
Награда:
Рен станет королём, а Вы получите титул "Королевского Благодетеля". Если Вы решите создать своё собственное королевство, Вам будут предоставлены особые льготы.
Штраф за провал задания:
Неизвестно.
Вы хотите принять задание?
Степень сложности была неизмерима, а последствия провала – неизвестными. Подобные задания были крайне редкими и очень опасными, но Хурент даже не задумывался.
– Я помогу Вам.
Примерно десять месяцев назад в режиме реального времени Хурент потерпел унизительное поражение, проиграв Гриду всего за пять секунд. Более того, это случилось на глазах всего мира.
– Ничего, благодаря этому заданию я восстановлю свою репутацию.
Глава гильдии Вооружённых до зубов? Это ещё ни о чём не говорит.
Итак, Хурент твёрдо намеревался вернуть себе титул сильнейшего и считал, что теперь он достаточно квалифицирован, чтобы сделать это.
– Ничего, Грид, скоро я покажу тебе истинную силу Мастера Ауры. И это произойдёт на глазах всего мира! – решил он, совершенно позабыв о том, что его десятимесячные усилия могут привести к настоящей катастрофе.
\* \* \*
После того, как фестиваль закончился, Ёну отправился в ресторан вместе с Духюном, Сехи и Ёлим.
– И что собой представляет эта профессия?
– Мастера Питомцев можно рассматривать как улучшенную версию Укротителя Монстров. Я могу обучать диких зверей и монстров, делая их ручными, и даже на время забирать питомцев других людей. Ну и, наконец, я могу благословять как своих, так и чужих питомцев.
Благословять чужих питомцев? Даже Хурой, обладающий самыми сильными благословениями во всей гильдии, не мог этого сделать. Хурой мог временно усиливать исключительно своих собственных питомцев.
Но куда более удивительным было кое-что другое.
– Забирать чужого питомца?
– Да, я могу перенимать контроль над питомцами. Это – особое умение, продолжительность действия которого составляет от 15 до 50 секунд.
– А эти питомцы, которых ты перехватил… Они могут использовать навыки?
– Конечно.
– Это настоящее жульничество.
И в какой-то степени именно так всё и было. Ни одному другому классу не было под силу перехватывать контроль над чужими питомцами и заставлять их атаковать своих же хозяев. С другой стороны, можно было воспользоваться маной питомца и, при наличии такой возможности, благословить своих союзников.
Итак, с какой стороны ни посмотри, эта профессия выглядела очень полезной и могла оказать существенную помощь в сражении.
– Однако настоящая сила Мастера Питомцев заключается в другом, – продолжил говорить Духюн.
В отличие от своего обычного "я", сегодня с его уст слетало удивительно много слов. Возможно, так было потому, что рядом сидели прекрасные Сехи и Ёлим? Нет. Духюн смотрел исключительно на Грида, хозяина Нои.
– И в чём-же?
– Мне доступна детальная информация любого питомца. Это означает, что я могу быстро понять параметры, навыки, а также сильные и слабые места питомца.
Как только Ёну услышал это, его глаза тут же загорелись. Он был прямо-таки преисполнен ожидания, когда Духюн наконец-то приступит к делу и поможет его питомцам стать сильнее.
– А ещё у меня есть навык Приукрашивания Питомцев.
– … Приукрашивания?
– Да. Пожалуйста, представь меня Ное. Если я смогу, то сделаю Ною ещё более красивой. Я хочу быть её парикмахером!
– …
Обладатель уникального класса мечтал стать парикмахером? Судя по всему, их будущий со-гильдиец тоже был не совсем нормальным.
"Похоже, что люди, которые присоединились к гильдии после прихода Грида, попросту ненормальные. Сумасшедший человек привлекает ещё больше сумасшедших людей", – вспомнил Ёну слова Вантнера, – "Да уж… Должно быть, это правда".
А затем он с запозданием увидел, что Ёлим держит возле его рта вилку с намотанной на неё пастой.
– А ну-ка попробуй… Ну как, вкусно?
– Так себе. Слишком солёная. Если честно, я бы предпочёл купить две пачки рамена, – как на духу ответил Ёну.
– Пища, которую предлагает тебе такая сексуальная женщина, как я… так себе?
– Кто сексуальная? Ты, что ли?
– Ум-м-м, а если так…?
– Кхек! Не делай этого в публичном месте!
"Грид… Вот кто настоящий убийца женских сердец", – подумал Духюн, глядя на сидящего между двух девушек Ёну.
– Кстати, а где Высший Меч? – внезапно вспомнила Ёлим. Из-за последних событий они совершенно позабыли о своём товарище.
– Наверное, забавляется где-то. Фестиваль же, как никак.
Тем не менее Высший Меч отнюдь не забавлялся. Он уже второй час бегал по переулкам Сеула от охранников, несправедливо обвинивших его в сексуальных домогательствах.
\* \* \*
Комплект Грида Массового Производства состоял из оружия, шлема, доспехов, перчаток и сапог. Оружие было достаточно разнообразным и включало в себя одноручные мечи, копья, луки и щиты, которые Грид спроектировал лично для солдат Рейдана. У них была отличная производительность и эффективность, а при обладании полным комплектом такой солдат и вовсе становился наголову сильнее любого другого военнослужащего.
Однако существовала одна проблема. Экипировка была предназначена для воинов сто шестидесятого уровня, в то время как рейданские солдаты были всего лишь сто тридцать третьего уровня и не могли вооружиться данным обмундированием прямо сейчас.
– Однако если бы я занизил уровень вещей, они стали бы на порядок хуже… – задумался Грид, после чего вызвал к себе Пиаро с Асмофелем.
\* \* \*
Подойдя к Гриду, Пиаро с Асмофелем удивлённо заморгали. Впрочем, это было и не мудрено, ведь Преемник Пагмы, расположившийся аккурат возле внешней стороны стены, разложил перед собой самую настоящую печь и работал над какими-то заготовками, в то время как неподалёку от него охотились четыре золотые руки.
Основываясь на стандартах Пиаро и Асмофеля, уровень обитающих здесь гигантских сороконожек был слишком низким. Два капитана могли с лёгкостью накромсать их на маленькие кусочки. Такого же результата вполне мог достичь и Грид, воспользовавшись одним из своих умений. Но как тогда насчёт этих золотых рук?
Даже объединив свои силы, золотым рукам требовалось больше четырёх минут, чтобы уничтожить одну гигантскую сороконожку. Конечно, движущиеся сами по себе мечи представляли поистине ужасное зрелище, но, присмотревшись, данная картина переставала вселять ужас. Единственное, на что действительно стоило обратить внимание, так это на их исключительную скорость.
Тем не менее Пиаро всё равно высоко оценил потенциал Рук Бога.
– Они стали намного лучше, чем когда я сражался с ними. Что ж, буду с нетерпением ждать их дальнейшего роста.
– Да… Скажите, сколько времени требуется солдатам для получения одного уровня? – кивнув, спросил Грид.
– На данный момент около пяти дней.
– Ясно…
Скорость повышения уровней оказалась намного быстрее, чем ожидалось. Учитывая, что солдаты Уинстона на протяжении нескольких месяцев не могли преодолеть барьер восьмидесятого уровня, рейданский гарнизон усиливался с попросту феноменальной скоростью. И благодарить за это стоило выдающиеся техники Пиаро и Асмофеля, которые когда-то были столпами Сахаранской Империи.
– Значит, наши солдаты достигнут сто шестидесятого уровня примерно через пять месяцев?
– Всё верно, – подтвердил Асмофель.
– Скажи… А ты можешь повысить скорость их обучения?
– Нагрузка и так уже достаточно высока. Если солдаты будут переутомляться, то возникнут травмы и жалобы.
– Пока они живы, всё это не имеет никакого значения. Настоящий солдат должен мечтать стать генералом!
У Грида был богатый опыт службы в южнокорейской армии. Слишком высокая нагрузка? Их прапорщик даже таких слов не знал. Если кому-то не суждено было умереть, то этот человек практически наверняка приспосабливался. Ну а на жалобы у них попросту не оставалось времени.
– Ну что, раз возражений нет, давайте так и поступим.
– … Как прикажешь, – поклонившись Гриду, ответили Пиаро с Асмофелем. Они поклялись ему в абсолютной преданности, а потому обязаны были следовать его приказам, даже если они были несколько странными.
И вот, в конце концов для солдат Рейдана наступили суровые времена.
– Встать! Упасть! Встать! Бегом марш!
– Удар! Укол! Удар! Шире замах, кому сказал!
Пиаро и Асмофель не проявляли милосердия, в результате чего тысяса солдат Рейдана должны были каждый божий день проходить через настоящий ад. Но, благодаря этому, темпы их роста увеличились с х1,3 до х1,5.
Лояльность солдат Рейдана снизилась на 9.
Солдаты Рейдана перестали Вас уважать.
– …
Как и следовало ожидать, Грид стал объектом недовольства солдат. Это было очень серьезно как для правителя, ведь лояльность было крайне тяжело восстановить.
Однако Грид ни минуты не переживал об этом. Почему?
Да потому что…
Бу-дум-м! Бу-дум-м!
Днями и ночами он продолжал работать над своим комплектом массового производства. И Грид знал, что в тот день, когда он раздаст эти вещи солдатам, их уважение и лояльность снова вернутся.
\* \* \*
Через пять дней Ирен должна была родить, в связи с чем Рейдан решил посетить один из главных столпов Вечного Королевства и "хранитель севера", маркиз Стейм.
– Добро пожаловать, тесть.
– О-хо-хо! Меня вышел встречать сам герцог! Я так польщён! – радостно воскликнул Стейм, параллельно с этим осматривая Рейдан. Он знал, что до недавних пор этот город был на грани гибели, однако… После прихода сюда Грида он начал развиваться не по дням, а по часам. Конечно, население всё ещё варьировалось в пределах двадцати тысяч человек, но по сравнению с другими городами Вечного Королевства Рейдан стал настоящим примером для подражания.
И особых высот ему удалось добиться в сфере сельского хозяйства. Даже у Сахаранской Империи не было столь великого сельскохозяйственного города.
– Я поражён твоим уровнем решимости. Насколько же всё-таки нужно быть уверенным в себе человеком, чтобы начать развивать сельскохозяйственный город прямиком посреди пустыни! – с гордой улыбкой на лице продекламировал маркиз Стейм. Он искренне полагал, что его зять – неотразим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331**

Спальня Ирен.
– Отец!
– Доченька моя! – воскликнул маркиз Стейм, обняв свою единственную наследницу. Прошло уже девять месяцев с тех пор, как они в последний раз видели друг друга, а потому что Ирен, что Стейму было тяжело сдержать свои эмоции.
Итак, убедившись, что со здоровьем друг друга всё в порядке, они радостно расплакались.
– Надеюсь, ты всегда будешь любить и лелеять мою дочь, – переведя взгляд на Грида, проговорил маркиз.
– Я буду любить её больше, чем сейчас, – искренне ответил Ёну.
И в то же мгновенье…
Ребёнок, находящийся в животе матери, ощутил искреннюю любовь супружеской пары.
Все характеристики Вашего будущего ребёнка навсегда увеличились на 1.
Каждый день Грид говорил Ирен о том, как сильно её любит, однако всё это время их ребёнок молчал. И вот, за пять дней до своего рождения, он послал сигнал своим родителям о том, что наблюдает за ними. И это было приятно.
\* \* \*
Пока Грид беседовал с Ирен и маркизом Стеймом, их безопасность охраняло несколько рыцарей, бок о бок стоящих на выходе из гостиной. И вот, в какой-то момент взгляд одного из них внезапно обострился. Этого человека звали Ладеном, и после Феникса он был самым талантливым рыцарем на севере.
– В спальне четверо человек, а не трое. Разве у герцога Грида есть свой личный телохранитель?
"Четверо?" – тут же задались вопросом порядком смущённые Пиаро с Асмофелем. Их собственные чувства явственно говорили о присутствии всего трёх человек: маркиза Стейма, Ирен и непосредственно самого герцога Грида.
"Этот молодой человек хочет обратить на себя внимание?"
Нет, вряд ли бы личный рыцарь самого маркиза стал делать нечто настолько непотребное.
– Простите, как ещё раз Ваше имя? Сэр Ладен? Вы достаточно уверены в своём предположении, чтобы прервать беседу герцогини?
Ирен нужна была абсолютная стабильность и спокойствие. Итак, врываясь в гостиную и заявляя нечто подобное, нужно было учесть возможные последствия. Что будет, если никакого "четвёртого" не окажется? Естественно, герцог Грид и маркиз Стейм будут в ярости.
Итак, Пиаро предупредил Ладена, что тот будет нести ответственность, на что Ладен кивнул и произнёс:
– Я возьму всю ответственность на себя.
"Что ж, будь как будет", – решил Пиаро, после чего вежливо постучал в дверь.
Тук-тук.
– В чём дело?
– Что-то случилось?
– Обнаружен грызун, – шагнув вперёд, заявил Ладен.
А затем, не успел Грид спросить его о том, какого именно грызуна он имеет ввиду, рыцарь обнажил свой меч и начал… тыкать им в потолок!
– …
– … Скрылся.
– Что…?
Хуже себе ситуацию и представить было нельзя, а потому Пиаро просто молча хлопнул себя по лбу, в то время как Грид скорчил кислую мину.
– Некоторое время назад я почувствовал, как кто-то прячется на потолке, но пару секунд назад оно исчезло, – пояснил Ладен.
Услышав это, Грид был попросту ошеломлён. Его Проницательность составляла баснословные тысячу пятьсот пятьдесят единиц. Даже Факер не мог подойти на расстояние трёх метров, не будучи обнаруженным Гридом, не говоря уже о каком-то грызуне.
– Прямо над моей головой сидел грызун? Если это правда, то почему я ничего не заметил?
– …
В ответ Ладен мог лишь промолчать и склонить голову, ожидая наказания.
– Кто этот человек? – поинтересовался Грид, обращаясь к Стейму.
– Это наше юное дарование. Пойми, пожалуйста, что он ещё молод, а потому иногда ошибается, – ответил слегка смущённый маркиз.
– Ах, вот оно как… – пробормотал Грид, мысленно отметив новую звезду севера обычным идиотом.
\* \* \*
"Удивительно", – мысленно пробормотал Касим, самый сильный убийца в мире.
А удивлялся он тому, что его смог засечь обыкновенный молодой человек.
"Что ж… Время породило талант".
По сравнению с Сахаранской Империей, рождение талантливого человека в таком относительно небольшом королевстве, как Вечное, было настоящим событием. Впрочем, это было и не мудрено, ведь население Сахаранской Империи в десять раз превышало население любого другого государства. И Касиму, который относился к империи достаточно негативно, это совершенно не нравилось.
"Так или иначе, с этого момента мне стоит быть осторожнее", – решил он, после чего растворился во тьме.
\* \* \*
Бу-дум! Бу-дум! Бу-дум!
Впервые за последние несколько дней Грид появился в кузнице и, заняв сразу две наковальни, начал работать в шесть рук. Молодые кузнецы были в настоящем шоке от увиденного, в то время как Хан, прочитав на лице своего товарища ещё одну эмоцию, подошёл и спросил:
– Кажется, ты чем-то расстроен. Что случилось?
– Маркиз Стейм привёл одного молодого рыцаря, и он… Очень огорчил меня.
– Ху-ху-ху, ну, мало кто в этом мире может тебя восхитить.
– Дело не в этом. Своими действиями он побеспокоил Ирен, а она в преддверии родов очень чувствительна… Ах, я хочу поломать всю его карьеру.
– Это не очень хорошая идея. Преследование слабых может показать тебя не в самом хорошем свете.
– Да, об этом я не подумал…
Всего два года назад Грид тоже был слабым. Он хорошо знал, насколько страшным является преследование со стороны сильных людей. И вот, получив в руки силу, он задумался о том, чтобы начать ею злоупотреблять? Это было просто отвратительно.
– Спасибо, Хан. Что бы я без тебя делал….
– А я без тебя, хе-хе-хе.
– Это точно, уху-ху, – пошутил Грид, и с улыбкой на устах положил свою руку на плечо пожилого кузнеца. Он выглядел как самый обычный внук, благодарящий за хороший совет своего дедушку. И от молодых кузнецов это тоже не укрылось.
"Эти двое очень близки".
"Дружба, которая выходит за рамки возрастов и даже статуса".
А тем временем Руки Бога продолжали работать. Они подготовили необходимые заготовки для комплекта массового производства и передали их Гриду, который должен был произвести финальные штрихи и добавить элементы из более качественных материалов.
Кузнечное Ремесло Руки Бога достигло 100% и перешло на 2-ой высший уровень.
Ваше Легендарное Кузнечное Ремесло достигло 100% и перешло на 7-ой уровень.
Количество доступных технологий увеличилось на 3 и теперь составляет 13/21.
\* \* \*
– Быстрее, быстрее, ещё быстрее!
– Да что б его…
– Упор лёжа принять!
– Чёрт…
– Сто отжиманий!
– Проклятье!
Благодаря "воле герцога Грида" солдаты столкнулись с настоящим адом. Они перекатывались по обжигающему песку, отжимались, преодолевали опасные препятствия и наносили бесконечное количество ударов по манекенам и воображаемым противникам.
– Как долго это будет длиться…? – простонал один из солдат. Впрочем, если поначалу подобные мысли приходили им в голову чуть ли не каждые полминуты, то теперь их тела болели так, что энергии на жалобы попросту не оставалось.
И пусть каждый из них много раз хотел покинуть службу, Асмофель с Пиаро знали, как настроить их на нужный лад.
– Чем тяжелее вам сейчас, тем в большей безопасности будет ваша семья.
– Вы что, хотите вернуться в голодные времена!? Нет? Тогда терпите!
Глаза же самих солдат были полны ненависти. Но сдаваться они тоже не хотели, поскольку привыкли преодолевать невзгоды и испытания. Впрочем… От проклятий в сторону Грида всё-таки не обходилось.
– Сейчас же нет военного положения. К чему нам так потеть?
– Должно быть, герцогу Гриду просто нравится издеваться над своим народом!
– Черт побери! Проклятое солнца Рейдана! Чтоб тебе пусто было!
Лояльность рейданских солдат снизилась на 7.
По городу начинают расползаться слухи, что солдаты Вас ненавидят.
– Ого. А вот это уже серьёзно.
Лояльность можно было поднять в любое время. Именно поэтому Грид решил повысить, а не уменьшить интенсивность тренировок. Однако теперь он начал испытывать тревогу, ведь ненависть была чем-то большим, нежели обычной обидой.
– Пришло время дать им морковку, – пробормотал он, открыв список солдат Рейдана. В данном списке содержалась краткая информация касательно тысячи трёх военнослужащих, включающая в себя исключительно их имена, пол и возраст. Характеристики, навыки и уникальную историю каждого из них можно было увидеть лишь воспользовавшись Мечом Великого Правителя.
А затем, когда Грид отсортировал список по уровню, его глаза внезапно полезли на лоб. По сравнению со своими коллегами, уровень которых варьировался от сто тридцать шестого до сто тридцать девятого, один солдат обладал сто пятидесяти уровнем.
"Это как так?" – задался вполне логичным вопросом Грид, после чего вызвал Пиаро.
После Лауэля и Кролика, Пиаро был самым занятым человеком в Рейдане. И с этим ничего нельзя было поделать, поскольку он должен был управлять одновременно и полями, и армией. Но, в отличие от Лауэля и Кролика, которые всегда уставали от тяжелого рабочего дня, Пиаро всегда выглядел бодрым и свежим. Казалось, в его параметрах попросту отсутствует такое понятие, как усталость.
Итак, поскольку у Пиаро было много работы, Грид сразу перешёл к делу:
– Я тут недавно открыл список наших военнослужащих и увидел, что среди всех прочих особенно выделяется Ройман. Как это произошло? Какая-то специальная подготовка?
– Ничего подобного. Мы с Асмофелем обучаем солдат в абсолютно одинаковой манере. И нагрузка на всех тоже абсолютно одинаковая.
– Тогда почему прогресс Роймана настолько отличается?
– Всё дело в таланте и мотивации. Есть солдаты, которые следуют ежедневному расписанию, ни о чём не задумываясь, но есть и солдаты, которые пытаются подстроить его под себя для ещё большего прогресса.
– Хм-м-м, а ты не мог бы заняться Ройманом отдельно?
– Хочешь, чтобы Ройман стал расти ещё быстрее?
– Да, ему нужен хотя бы 160-ый уровень.
– Хорошо. Я как раз планировал создать отряд специального назначения, и Ройман будет его командиром.
– Отряд специального назначения? – переспросил порядком удивлённый Грид. Судя по всему, это было бы крайне особенное подразделение. А раз так, назвать его следовало…
"Вооружённый до зубов спецназ!"
А затем, когда глаза Грида начали сиять, словно настоящие фонари, раздался чей-то крик:
– Герцог Грид! У госпожи Ирен отошли воды!
– Что!? Как!?
Предполагаемая дата родов должна была наступить только через два дня! Итак, бросив наполовину-завершённые изделия, Грид поспешил в замок. Последовал за ним и Пиаро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332**

Как только Грид направился к покоям Ирен, перед его глазами тут же всплыло информационное окошко:
Пожалуйста, укажите, какого пола Вы хотите видеть ребёнка.
– Дочь, я хочу дочь! – ничуть не задумываясь, воскликнул Ёну. Возможно, сын и был куда более выгодным преемником, но для Грида это не имело ни малейшего значения. Он просто хотел девочку, похожую на Ирен. И чтобы эта девочка, в отличие от него, была яркой, доброй и красивой.
"Просто я боюсь, что сын окажется похожим на меня…"
Как правило, именно дочери были похожи на отцов, в то время как сыновья больше походили на своих матерей. Тем не менее Грид в это не верил. Он не думал, что у его дочки может быть такая же внешность и личность, как у него самого.
Вы действительно хотите дочь?
– Да!
Ваше пожелание учтено.
– Отлично! – воскликнул Грид, выбрав самый короткий путь, который только был между кузницей и замком. Он хотел как можно скорее увидеть лицо своего ребёнка.
\* \* \*
– Успокойся, успокойся, всё нормально, – остудил Грида стоявший у входных врат Лауэль, – Акушерка только недавно вошла внутрь. Думаю, ребёнок уже скоро появится на свет. И, слушай… Ты действительно хочешь назвать его Грен? Может, всё-таки передумаешь?
Как всегда, Лауэль был настолько занят делами, что даже спал по расписанию. В игре он был занят управлением Рейданом, Байраном и Пробковым Островом, в то время как в реальной жизни ему приходилось отвечать на бесконечный поток запросов на вступление в гильдию. Итак, обменявшись несколькими словами, товарищи направились на третий этаж. А затем, прямиком из спальни Ирен донёсся плач новорожденного ребенка.
– Мои поздравления! – выбежав из спальни, воскликнула горничная.
И после этих слов Грид почувствовал нечто совершенно неописуемое. Он действительно стал отцом! С одной стороны это было страшно, но… Радость от подобного ощущения затмевала любой страх.
– Моя доченька!
– Нет, это Ваш сын! – поправила его горничная.
– … Что!?
Это был неожиданный и прямо-таки шокирующий результат, от которого Грида чуть удар не хватил. С другой стороны, стоящий под дверью маркиз Стейм и его слуги прямо-таки танцевали от радости.
– В нашей семье родился драгоценный мальчик! Юный джентльмен!
– Поздравляем герцога Грида и маркиза Стейма!
– Желаем Вам всего наилучшего!
– …
"Юный джентльмен…"
Разве система не сказала, что учтёт его решение?
"… Ах, вот оно в чём дело!" – с запозданием дошло до Грида. – "Я совсем забыл про свою проклятую удачу!"
Разве когда-нибудь случалось так, как он хотел? Да, порой было и такое, но, как правило, результат всегда получался прямо противоположным. Гриду сильно повезло, что именно он стал потомком Пагмы, но до этого ему так не везло, что порой он задумывался: не продал ли он в предыдущей жизни свою страну?
Что ж, изменить уже ничего было нельзя, а потому Грид глубоко вздохнул и вошёл в спальню Ирен.
\* \* \*
– Дорогой муж… Этот мальчик так похож на тебя… Я счастлива, – пробормотала заметно уставшая Ирен. Тяжело было понять, насколько болезненны были роды, однако сегодня улыбка девушки была ярче, чем когда-либо ещё. И, глядя на неё, Грид кое-что понял:
"Должно быть, на результат повлияло желание Ирен, а вовсе не моё невезение".
Впрочем, какая разница кто родился: сын или дочь? Куда важнее, что теперь на свет появилось живое доказательство их любви. Он был счастлив этому. К тому же…
"Мы всегда сможем сделать ещё одного ребёнка".
Ирен была единственной дочерью в семье, а потому хотела сразу нескольких детей. Она хотела рожать до тех пор, пока это позволял бы её организм.
– Наверное, тебе пришлось очень непросто. Спасибо. Спасибо за этот подарок. Поправляйся поскорее, – поцеловав Ирен в лоб, проговорил Грид.
– О, мой дорогой муж… – ласково проговорила Ирен, после чего протянула ребёнка Гриду и добавила, – Возьми его на руки.
– Ум-м…
И вот, увидев сына, Грид был попросту поражён. Если всего минуту назад он молился богу, чтобы хоть личность ребёнка оказалась другой, то теперь…
"Почему он такой милый?"
Дети, которые только что родились и не могли даже открыть глаза, напоминали Гриду маленьких обезьян. Но у его сына была белая упругая кожа, а широко раскрытые глаза были такими же голубыми, как у Ирен.
И вот, глядя на своего сына, Грид даже не почувствовал, как у него отвисла челюсть. И не мудрено, ведь это была изящная комбинация его самого и Ирен, сочетающая в себе их бесконечную любовь.
– И как вы решили назвать моего внука? – спросил маркиз Стейм, который выглядел ещё более восхищенным, чем сам Грид.
– Назвать…
Внимание всех присутствующих сосредоточилось исключительно на Гриде, при этом особо нервничал не кто иной, как Лауэль.
"Пожалуйста, только не Грен… Господи, прошу тебя, только не Грен".
И вот, словно услышав его желание, всемогущий заставил Грида назвать вполне приемлемое имя.
– Лорд.
Никем не презираемый, всеми любимый и уважаемый. Человек с широким сердцем и душой. Вот каким был настоящий лорд.
И в качестве имени это слово также было довольно неплохим, заставив всех присутствующих, включая Лауэля, почувствовать себя счастливыми.
– Но, может быть, стоит добавить ещё одну букву? Чтобы получилось Глорд.
– …! Глорд!? Это же ребёнок, а не вождь орков, в конце-то концов! – с перекошенным от имени лицом завопил Лауэль.
– Хм-м…
Глорд тоже было красивым именем, которым Грид мог по-настоящему гордиться, поскольку вложил в него весь свой богатый опыт присвоения имён.
– Пожалуйста, назови его просто Лордом? – снова завопил Лауэль.
– Разве это не слишком обыденно?
– Уж всяко лучше имени, которое копирует вождя орков.
И Лауэль был прав. В "Satisfy" действительно обитал вождь орков по имени Глорд, а потому подобных совпадений следовало избегать.
– Ладно. Этого ребёнка будут звать Лордом.
А в следующее мгновенье…
Поздравляем!
Вы – первый игрок, ставший отцом.
Вы получили титул "Первый Отец".
"Первый Отец"
\* Пока Вы находитесь в одной группе со своим ребёнком, все Ваши характеристики увеличатся на 8%.
\* Если Здоровье ребёнка упадёт ниже 30%, активируется пассивный навык "Инстинктивная Отеческая Любовь", благодаря которому время перезарядки всех умений сбросится, а скорость передвижения увеличится на 80% (время действия эффекта – 20 секунд).
Сброс времени перезарядки! Это было действительно мощное пассивное умение, которому Грид был чрезвычайно рад. Однако уже в следующее мгновенье в его голову начали вкрадываться некоторые сомнения.
"В группе?"
Зачем ему находиться в одной группе вместе со своим ребёнком? Неужели для того, чтобы охотиться?
"Вот так всё время…" – проворчал Преемник Пагмы, после чего перевёл взгляд на следующее информационное окошко.
Имя: Лорд Стейм.
Возраст: 0.
Пол: мужской.
Профессия: Юный Дворянин.
Уровень: 1.
Титул: Сын Грида.
\* Сын легендарного кузнеца, унаследовавший большинство способностей своего отца.
Титул: Гений Вечного Королевства.
\* Гений, которому в будущем суждено представлять своё государство. Он наголову выше любых других талантливых людей, благодаря чему его уровень и навыки будут расти на 40% быстрее обычного.
Тем не менее существуют ограничения на некоторые способности, которым можно обучиться до пятнадцати лет.
Титул: Тот, Кто Станет Легендой.
\* Лорд – человек, которому суждено оставить свой след в истории. Благодаря этому существует 80%-ая вероятность выстоять против всех статусных эффектов и болезней.
Если Здоровье Лорда упадёт ниже 1 единицы, он выживет и на протяжении двух с половиной секунд будет обладать полной неуязвимостью.
Сила: 31.
Выносливость: 39.
Ловкость: 25.
Интеллект: 47.
Лидерство: 90.
Очарование: 100.
Достоинство: 15.
Проницательность: 78.
Навыки:
Кузнечное Ремесло (начинающий уровень): F.
Владение Оружием (начинающий уровень): C.
Проницательный Взгляд: S.
Подавляющее Очарование: S.
Легендарная Родословная: SS.
Его мать была выходцем из благородной семьи Вечного Королевства, а отец – живой легендой. В результате этого он унаследовал все самые сильные стороны своих родителей, что вывело его потенциал на поистине новый уровень. Одно только обучение этого мальчика стало бы для многих учителей настоящих вдохновением.
Тем не менее его врождённые способности и окружающая среда были настолько хороши, что Лорд с большой долей вероятности должен был стать слишком высокомерным. Итак, окончательную точку в его становлении должно было поставить правильное воспитание.
– Да это же…
Это как родиться с золотой ложкой во рту, но только на просторах "Satisfy". И Грид, понимая это, попросту залюбовался своим сыном.
У Лорда Стейма определённо было большое будущее.
\* \* \*
– Абу-у-у. Абу-у-у.
С момента рождения Лорда прошла целая неделя. И, по сравнению со своим первым днём, ребёнок стал не в пример ярче и красивее. У него начал проявляться высокий лоб, присущий Гриду, крепкое телосложение, а также лицо, губы и глаза Ирен.
Два дня назад в Рейдан прибыла Руби. Ей очень хотелось увидеть своего племянника, и с момента их самой первой встречи Сехи не отходила от него ни на секунду.
С другой стороны, другим трём девушкам было слегка не по себе. И этими девушками, естественно, были Юра, Джишука и Сексуальная Школьница, которые попросту не могли мирно стоять друг возле друга.
– Да, я признаю, что ребенок хорошенький. Однако следующий твой ребенок определённо станет лучше. Сами посудите, насколько достойным и сексуальным будет ребёнок, рождённый от нас с Гридом? – проговорила уверенная в своей правоте Джишука.
– Ого, Джишука, ты что, собираешься замуж за Грида? Будешь его второй женой? – лукаво переспросила Сексуальная Школьница.
– Ху-ху-ху, что за глупости. Если я выйду замуж за Грида, то буду его первой и единственной женой, потому что наша свадьба состоится в реальности. Роль наложницы – это для тебя.
– За что ты меня так не любишь, а? Боишься, что через годик-два я стану сексуальнее тебя?
– Девочка моя. Тебе уже семнадцать, а мозгов как не было, так и нет.
– Будет вам, – внезапно вмешалась Юра, которая, в отличие от Джишуки и Сексуальной Школьницы, выглядела на удивление спокойно.
– Юра, а тебя что, это всё совсем не беспокоит? После рождения Лорда, как мне кажется, Грид с Ирен наверняка станут ближе. А это сильно ударит по нашим позициям.
– Он и так на меня почти не смотрит, так что и беспокоиться не о чем, – бесстрастно ответила Юра.
– …
Грид действительно вёл себя достаточно безразлично к Юре, во что Джишуке и Сексуальной Школьнице было тяжело поверить. Эта девушка считалась одной из самых красивых и очаровательных в мире, а Ёну даже не удосуживался одарить её комплиментом!
– Это всё потому, что мой брат очень застенчив, – пояснила Сехи, играющая вместе с Лордом.
Все уже об этом забыли, но даже несмотря на наличие жены, Грид был не особо опытен в любовных отношениях. В реальности он даже ни с кем ни разу не целовался. Итак, столь необычайно красивая и талантливая женщина, как Юра, была слишком крупной рыбой, чтобы стать его первой любовью.
Ну или, возможно, всё дело было в размерах её груди, изрядно уступающей Джишуке.
\* \* \*
– Это просто восхитительно.
Находясь под личной опекой Пиаро и Асмофеля, солдат по имени Ройман наконец-то достиг сто шестидесятого уровня. И пока крайне взволнованный этим событием Грид проверял его текущий статус при помощи Меча Великого Правителя, в Рейданскую пустыню ступило войско из пяти тысяч солдат.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333.1**

Армия Рена должна была действовать тайно, поскольку расползающиеся слухи позволили бы Гриду предпринять ответные меры.
Итак, завербовав лучших солдат, Рен продолжал скрытно продвигаться через поместья своих самых доверенных дворян. На это ушло куда больше времени, чем предполагалось, но 1-ый принц считал, что осмотрительность – прежде всего.
\* \* \*
За день до рождения сына Преемника Пагмы в Патриане было шумно. Впрочем, и не мудрено, ведь город-крепость посетил не кто иной, как первый принц с семью тысячами военнослужащих.
– Приветствую Вас, Ваше Высочество, – вежливо поздоровался граф Ашур. Несмотря на обладание силой, способной повлиять на баланс всего мира, он не забывал и о своём положении.
– Перестаньте, граф. Оставьте эти формальности.
Рену было неудобно. Даже принц не мог себе позволить идти против великого мага. Не исключением были даже отпрыски правителя Сахаранской Империи.
– Итак, по какой причине Ваше Высочество решило посетить это место вместе с армией?
– К сожалению, Его Величество король лежит на предсмертном одре. И я, чувствуя себя ответственным за стабильность королевства и королевской семьи, решил нанести превентивный удар по Гриду, – честно ответил Рен, поскольку с самого начала ничего не собирался скрывать от Ашура.
– …
До графа Ашура доходили слухи о том, что именно сказал Грид на церемонии награждения после вторжения големов. Итак, он прекрасно понимал чувства принца Рена. Однако вместе с этим он был в замешательстве, ведь коварный Грид держал его сына в заложниках. Другими словами, если бы в Рейдан вторглась чужая армия, его сын оказался бы в опасности.
Итак, Рен увидел обеспокоенное лицо графа Ашура и поспешно заговорил:
– Я хорошо осведомлён о Вашей ситуации. Несколько месяцев назад герцог Грид обманным путём взял в заложники Вашего сына, Бланда, и с тех пор держит его в Рейдане.
– …
В ответ Ашур лишь промолчал. Он был слишком горд, чтобы признать то, что один из 10 великих магов континента стал чьей-то марионеткой.
– Я сотру герцога Грида с лица земли и спасу Бланда. Просто поверьте мне и окажите некоторое содействие, – посмотрев прямо в глаза Ашуру, произнёс Рен.
– У Вас есть план?
Принц Рен хорошо знал, насколько силён Грид. Однако его уверенность в своих силах была вполне обоснованной. И подтверждением тому было несколько человек, включая командира Королевских Рыцарей, Чуксли, и других людей, в том числе и Хурента.
"За Реном стоят столь влиятельные люди…?" – мысленно пробормотал пораженный Ашур. Один только Чуксли, не так давно прославившийся тем, что сбил трех птиц одной стрелой, стоил целого взвода лучников. Ну а упоминать о благословённых богами (игроках) и вовсе не стоило.
Их совокупная сила была слишком высокой даже по меркам Ашура.
– Конечно, было бы идеально, если бы Вы присоединились к моей армии, но… В таком случае герцог Грид может навредить Бланду. Я не могу просить Вас об этом, поэтому, пожалуйста, просто сделайте мне небольшое одолжение. Телепортируйте три тысячи моих солдат к Горам Альтеса, – проговорил Рен.
Горы Альтеса!
Строго говоря, это были земли Сахаранской Империи, расположенные к западу от Рейдана и аккурат напротив Патриана, раскинувшегося к востоку от Рейдана.
– Вы хотите произвести диверсию?
– Да, четыре тысячи солдат пересекут пустыню и отвлекут Грида, в то время как три тысячи других солдат атакуют его город с тыла.
В Рейдане было множество талантливых людей, но солдат насчитывалось всего тысяча. Итак, с большой долей вероятности диверсия должна была сработать.
Тем не менее Ашур всё ещё колебался.
Пусть для такого легендарного мага, как Брахам, это и было возможно, но для графа Ашура нечто подобное было слишком тяжело.
"Максимум – две тысячи…"
В результате этого он потратит всю свою ману и наверняка получит серьезную травму, из-за которой не сможет использовать магию по крайней мере две недели.
– Я знаю, что это необоснованное требование, но, пожалуйста, сделайте это ради королевской семьи. Нет, ради нашего королевства и господина Бланда, – опустившись на колени, произнёс Рен.
Преемник престола преклонил колени на глазах у тысяч солдат. И если бы после такого граф отверг его просьбу, репутация Ашура скатилась бы на самое дно.
"Первый принц… В отличие от его чистого и достойного внешнего вида, он тот ещё хитрец".
Только теперь Ашур понял, как Рену удалось собрать вокруг себя столько талантливых людей.
"Да, он сможет справиться с этой чёртовым Гридом", – мысленно подумал он, после чего ответил:
– Хорошо. Я помогу Вам. Однако мои никчемные навыки позволят телепортировать всего 2,000 солдат.
– Уже хорошо! Спасибо большое! – со слезами на глазах воскликнул Рен.
Граф Ашур знал, что эти слёзы были фальшивыми, однако солдаты отреагировали на них целой бурей аплодисментов и криков.
– Ура-а-а-а-а-а-а-а!
– Ура первому принцу!
– Ура графу Ашуру!
Боевой дух армии повысился.
Все характеристики солдат возросли на 5%, а потребление Выносливости – уменьшилось на 10%. Данный эффект будет продолжаться до тех пор, пока боевой дух воинов не снизится.
– Ухм… А это весьма кстати, – улыбнулся Хурент, глядя на всплывшее перед ним информационное окошко, – Великий маг, в одиночку остановивший несколько гильдий, теперь помогает мне. Что скажешь, Банни-Банни? Теперь ты понимаешь разницу между мной и теми болванами?
Он отомстит Гриду и избавится от своего унижения. А засвидетельствует это лучший игровой стример, Банни-Банни, который записывал всё происходящее при помощи своей телекамеры.
– Должен признаться, разница на лицо, – подняв кверху большой палец, ответил Банни-Банни.
Фактически, Ашур согласился помочь Рену, а не Хуренту, однако последнему на этот факт было попросту наплевать. Куда важнее было поскорее выполнить задание и получить вожделенную награду.
\* \* \*
Имя: Карина.
В дни, когда Рейдан назывался второй столицей Вечного Королевства, родилась Карина – дочь одного из его величайших воинов. Она долго практиковалась в искусстве владения мечом и мечтала стать таким же рыцарем, как и её братья.
Тем не менее около десяти лет назад Рейдан стал пустыней, а её мечтам суждено было разбиться. Из-за постоянно появляющихся монстров она потеряла своего отца, а её братья исчезли во время экспедиции в города вампиров.
После этого в семье Карины, как и во всём Рейдане, начались чёрные дни. И с тех пор девушка жила лишь надеждой на то, что её братья когда-нибудь вернутся. Она благодарна герцогу Гриду за то, что он восстановил Рейдан и дал ей возможность продолжать ждать своих родственников.
Ну а чтобы защитить беспомощных граждан Рейдана, она отказалась от всего и, притворившись мужчиной, записалась в гарнизон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333.2**

\*\*\*
Имя: Карина
Возраст: 21. Пол: женский.
Профессия: солдат. Уровень: 160.
Титул: Ройман.
\* Ройман – это псевдоним, выбранный Кариной с тех пор, как она начала притворяться мужчиной. Поскольку девушка хочет показаться по-настоящему мужественной и достичь своей цели, её Сила увеличивается на 5%. Тем не менее при этом существенно снижается её Очарование.
Титул: Новая Звезда Запада.
\* Карина – гений, олицетворяющий собой целый регион, благодаря чему её уровень и текущее значение навыков будут расти на 20% быстрее, чем обычно.
\* В пустынной местности все характеристики Карины будут увеличены на 150%.
Титул: Замеченная Легендами.
\* Карина привлекла внимание сразу двух легендарных личностей – Грида и Пиаро. В результате этого она начала получать частные тренировки, благодаря чему её характеристики стали расти с повышенной скоростью, а возможность обучиться новым навыкам существенно увеличилась.
Сила: 630.
Выносливость: 331.
Ловкость: 655.
Интеллект: 99.
Вера: 10.
Навыки:
Стрельба из Лука (начинающий уровень): F.
Владение Щитом (начинающий уровень): F.
Владение Оружием (средний уровень): D.
Сельское Хозяйство: В.
Престижная Родословная: А.
Спасительный Меч: S.
– Это просто потрясающе, – чувствуя дрожь в руках, пробормотал Грид.
Именной NPC без ограничения на рост характеристик! Выстроить отношения с подобным человеком было так же сложно, как выиграть в лотерее. Тем не менее прямиком возле Грида появился ещё один самый настоящий именной NPC.
"Кажется, моя удача крепнет!" – подумал Ёну.
Впрочем, вряд ли стоило рассматривать нечто подобное как удачу. Грид был легендарным кузнецом и герцогом настоящего королевства, а потому, несмотря на всё ещё небольшое количество подданных, притягивал талантливых людей лучше любого магнита.
– Никогда бы не подумал, что Ройман – женщина.
С какой стороны ни посмотри, Карина была довольно красивой. Несмотря на обветрившуюся кожу и короткую стрижку, её губы и длинные ресницы были весьма привлекательными.
– Женщина? – с сомнением в голосе переспросил Пиаро.
Женщина? Ройман – женщина? Этот первоклассный солдат – женщина? Да это же просто смешно!
Но вот, как только Грид собирался было всё объяснить не верящему Пиаро…
– Герцог Грид! – воскликнула Карина, упав перед Ёну на колени, – Я – мужчина, который всю жизнь мечтал стать рыцарем! Всё, чего я хочу, – это верно служить Вам!
А затем её глаза добавили:
"…Пожалуйста, не раскрывайте мою маленькую тайну!"
– …
Грид прекрасно понимал, каковы будут последствия её разоблачения, а потому кивнул и произнёс:
– Да, это я так пошутил. Кстати, у меня для тебя есть подарок.
А затем он открыл инвентарь, где был рассортирован тридцать один "Комплект Массового Производства Грида". Фактически, Преемник Пагмы успел подготовить более ста таких комплектов, но из-за их большого веса часть решил оставить на складе, взяв с собой лишь те вещи, рейтинг которых был не ниже эпического.
– Возьми это, – произнёс он, после чего передал Ройману уникальный комплект.
– Э-это м-мне?
Герцог лично предоставлял ей боевую экипировку? Эмоции Карины, принимающей снаряжение, попросту зашкаливали.
– Иди переоденься, – глядя на стекающие по щекам Роймана слёзы, велел Грид.
– Да, да! – схватив новенькие доспехи, воскликнул солдат, после чего побежал в казарму.
– Этот парень всегда переодевается скрытно от всех. Что ж, это ещё не самый худший порок, – нахмурившись, пробормотал Пиаро.
– …
Грид знал, что у Пиаро было чрезвычайно мало опыта в отношениях с женщинами. Итак, всю свою жизнь посвятив армии, он даже слегка перестал различать мужчин и женщин. Впрочем, идентифицировать истинную личность Роймана не смог бы даже Грид. Не будь у него Меча Великого Правителя, он бы никогда не поверил, что этот солдат – женщина.
И вот, спустя какое-то время…
– Это потрясающе! – объявил Ройман, облачённый в серый комплект доспехов, выкованный из стали и чёрного железа.
– Нравится?
– Не то слово! Я не видел такой великолепной экипировки с самого рождения! В три… Нет, я чувствую себя в четыре раза сильнее!
– Теперь ты вооружённый до зубов.
– Вооружённый до зубов… Звучит потрясающе!
От волнения тон Роймана начал становиться всё более высоким, выдавая тем самым его истинную личность. И Пиаро, заметив это, счёл, что требуется срочно нарастить мышечную массу этого солдата.
– Если теперь ты в четыре раза сильнее, то и интенсивность твоих тренировок должна увеличиться в четыре раза.
– А-а? В-вы серьёзно?
– А я что, похож на шутника?
– …
Ройман и так работал в два раза тяжелее, чем другие солдаты, и просыпался на два часа раньше остальных, чтобы вспахать тот или иной участок поля. И вот, теперь его подготовка должна была стать ещё в четыре раза более жесткой?
От этой мысли Карина попросту не могла не вздрогнуть, став похожей на испуганного щенка. Тем не менее Пиаро был беспощаден.
– Прямо к Горам Альтеса бегом марш!
– К Г-горам Альтеса!? Но ведь это займет два дня!
– Да, поэтому наша цель – вернуться к завтрашнему утру!
– П-Пиаро!
Пиаро был полон мотивации сделать из этого солдата настоящего рыцаря, а потому Ройману пришлось по-настоящему несладко. Тем временем сам Грид, глядя на их удаляющиеся спины, внезапно почувствовал какое-то беспокойство. Ему показалось, или у Роймана действительно был навык Сельского Хозяйства?
"Надеюсь, Вооружённый до зубов спецназ не имеет никакого отношения к земледелию…" – с мрачным выражением лица подумал Грид, после чего покинул это место.
\* \* \*
Примерно в то же время горы Альтеса озарились тысячами лучей света.
Фьу-фьу-фьу-фьу!
Это была армия первого принца Рена, впереди которой шествовали Хурент и Банни-Банни.
– Убедись, что все самые эпические моменты с моим участием будут засняты как надо.
– Хе-хе, можешь на меня положиться, – ответил стример. Он знал, что месть Хурента Гриду наберёт астрономическое количество просмотров, а потому и богатство не заставит себя ждать.
"Главное, чтобы было побольше интересных сцен!"
Он хотел заснять блестящее поле боя, где будут сражаться сильнейшие игроки, а всё вокруг – кипеть от беспрестанно льющейся магии…
\* \* \*
– Пиаро, почему Вы достали ручной плуг?
– Это часть тренировки. И, выполняя полевые работы, снимай броню. Ты должен почувствовать природу своим телом.
– … Хорошо, – ответил Ройман. А затем… Их взглядам предстала приближающаяся армия Рена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334**

– У этой парочки хорошая химия… – пробормотал Грид, думая о Пиаро и Карине.
Пиаро нравилось обучать других людей. В Гильдии Цедака не было ни одного человека, не перенявшего учения бывшего капитана Красных Рыцарей. Что касается Карины, она мечтала стать настоящим воином, а потому идеально подходила в качестве ученика.
– Главное, чтобы он и из неё фермера не сделал…
Грид потратил уйму времени на создание Комплекта Массового Производства вовсе не для того, чтобы на выходе получить тысячу отличных фермеров. Впрочем, куда лучше было достичь определенных высот в сельском хозяйстве, чем не достичь абсолютно ничего на воинской стезе.
– Герцог, мы должны вернуться на север, – внезапно раздался голос Ладена, находящегося в сопровождении примерно тысячи солдат и нескольких рыцарей.
"Э-э? А как же мой тесть?" – задался вопросом Ёну, крайне озадаченный тем, что среди присутствующих не было маркиза Стейма.
– Мой господин хочет побыть какое-то время рядом со своим внуком. Мы должны защищать его, но в настоящее время ситуация на севере несколько нестабильна. Рубежный нельзя оставлять без присмотра, поэтому мы должны вернуться. Прошу Вас, присмотрите за нашим господином, – увидев удивленный взгляд Грида, пояснил Ладен.
– Нестабильна? Ладно, это меня не касается, но… Разве нормально для лорда оставлять свои владения?
– Для этого мы и хотим вернуться первыми, чтобы проследить за поддержанием порядка.
"Что ж, у моего тестя действительно много хороших подчинённых", – понимающе покачал головой Грид, после чего произнёс:
– Пусть будет так. Я позабочусь о маркизе Стейме, так что можете идти. Если ситуация на севере… станет действительно нестабильной, найдите в Уинстоне воина по имени Джуд. В отличие от тебя, хвастуна, он неукоснительно выполняет все порученные ему приказы.
– … Спасибо за заботу.
Затем Ладен и рыцари почтительно попрощались с Гридом и покинули Рейдан, оставив в нём некоторое количество воинов в качестве личной гвардии маркиза Стейма.
– Забросить свои дела ради того, чтобы понянчиться с внуком… Стейм точно маркиз? – проворчал Грид.
Впрочем, он прекрасно понимал и даже разделял чувства Стейма, поскольку Лорд был милым, умным и очень красивым мальчиком!
– Лордик! Папа уже идёт! – воскликнул Ёну и прибавил ходу, желая как можно скорее увидеть своего сына.
– Ты в курсе, что после рождения Лорда эффективность твоей работы резко снизилась? – спросил шагающий рядом с ним Лауэль.
– Кгм-м…
Грид знал об этом. Каждый день он играл с Лордом в течение как минимум двух часов, пренебрегая тем самым ремеслом и охотой.
– Но, это даже к лучшему, – ухмыльнувшись, добавил Лауэль.
– А-а? – переспросил недоумённый Грид, поскольку считал, что его снова будут ругать.
– Любить кого-то – это хорошо. Любовь – путь к добродетели.
Грид был достаточно простым и очень ограниченным человеком. Почему? Лауэль примерно догадывался:
"Потому что большую часть жизни он был презираем другими…"
По сравнению со своими способностями, у Грида была слишком низкая самооценка и мотивация. Также он был не особо хорош в общении с другими людьми. И, судя по рассказам бывших членов Гильдии Цедака, раньше ситуация обстояла ещё хуже.
Грид только думал о себе и всегда завидовал другим. Однако в какой-то момент Преемник Пагмы начал меняться, и в центре этих изменений стояли Ирен с Ханом. Если Хан любил его как своего собственного сына, то Ирен – как мужа. И вот, испытывая на себе одно из самых главных чувств, Грид с каждым днём становился всё более и более зрелым.
– В конечном итоге ты будешь править миллионами людей. Но чтобы стать хорошим и мудрым королём, ты должен для начала научиться любить и сострадать другим.
– …
Если бы Грид был обычным игроком, он бы недоверчиво переспросил:
"Любить? Сострадать? Хорошим и мудрым королём? К чему всё это в обыкновенной игре?"
Именно так отреагировало бы большинство игроков "Satisfy". Тем не менее Грид отличался от всех этих людей. Для него "Satisfy" была не просто игрой. Это был мир, не менее драгоценный, чем реальность, где он нашёл друзей, любимую, родил ребёнка и финансово окреп.
– Я понимаю, что ты пытаешься сказать. Мы ведь даже налоги пока что поднять не можем, верно?
– Всему своё время. Как ты знаешь, в глубине моей души также кроются качества, присущие истинному тирану. Хорошо, что мы дополняем и сдерживаем друг друга.
– Качества, присущие истинному тирану… – вздрогнув, повторил Грид. Он даже боялся представить, что случилось бы, будь Лауэль таким же как он.
\* \* \*
В рейданской пустыне было жарко. А ещё здесь обитали свирепые монстры, о которых хорошо знал принц Рен. Тем не менее причина, по которой его армия беспрепятственно шла вперёд, состояла в наличии кое-какой контрмеры.
– Огонь!
– На два часа! Пли!
Капитан королевских рыцарей, Чуксли, и лучший дворцовый лучник, Феррелл.
Задача этих двух человек состояла в том, чтобы вести за собой солдат и уничтожать всех монстров, которые только встречались у них на пути. И это было вполне возможно, поскольку королевские учёные предоставили им карту с точками обитания всех здешних чудовищ.
Благодаря этому, а также не без помощи кавалерийского отряда, основные войска относительно безопасно продвигались вперед.
– Выдвигайтесь в Рейдан на опережение. Как только начнётся битва, и в защите Рейдана появится брешь, захватите герцогиню и доставьте её ко мне. Если что-то пойдет не так – просто убейте её, – приказал Рен, обращаясь к двадцати ассасинам.
– Есть, – ответил командир ассасинов, и вся группа немедленно выдвинулась вперёд.
– Всем остальным – поторопиться! Уже к завтрашнему дню мы должны быть в Рейдане! – воскликнул Рен, подгоняя своих солдат.
– Так точно! – послушно отрапортовали солдаты, ускорив свой шаг.
Пустынный зной? Палящее солнце? Ничего из этого не было препятствием для человека, который вскоре должен был стать королём.
\* \* \*
– А это ещё что? – пробормотал северный рыцарь, ведущий за собой около тысячи солдат и дюжину рыцарей.
Надеясь, что он видит всего лишь мираж, Ладен проворно вскарабкался на ближайшую песчаную дюну, заставив восхититься собой всех без исключения подчиненных, и увидел…
Флаг, на котором был изображён серебряный дракон с крыльями. Это был тот самый флаг, символизирующий королевскую семью Вечного Королевства.
– Интересно, что королевским войскам нужно в Рейдане? – задался вопросом Ладен, поскольку данное войско явно держало путь к Рейдану, – Неужели они хотят отпраздновать рождение молодого Лорда?
Тем не менее это было маловероятно, поскольку скорость марша данной армии была слишком высока.
– Чёрт… Только не это…
Первый принц, Рен, ненавидел Грида. Нет, строго говоря, он боялся его. А, как известно, загнанная в угол крыса могла укусить даже кошку! Маркиз Стейм уже давно высказывал опасения насчёт того, что после смерти Висбадена Рен решит нанести удар по Гриду, в связи с чем он даже начал готовиться к тому, чтобы выступить посредником между этими двумя влиятельными людьми. Но…
– Кажется, мой господин только зря потратил время.
Много кому было известно, что Висбаден находится при смерти. И Рен, судя по всему, не стал дожидаться кончины своего отца, решив действовать прямо сейчас.
– Почему северные войска находятся в западном регионе королевства? – внезапно раздался чей-то голос. И, повернувшись, Ладен увидел около трёхсот всадников с тем же самым флагом. Это была элитная королевская кавалерия под названием "Железный Ветер". И её командир, Бейд, славился своим потрясающим мастерством владения двумя копьями.
– Я спросил, почему северные войска находятся в западном регионе королевства? – подойдя чуть ближе, повторил свой вопрос Бейд. Никаких враждебных намерений от него не исходило, а потому северяне, принадлежащие к тому же королевству, что и Железный Ветер, чувствовали себя относительно спокойно. Тем не менее Ладен был не просто рыцарем.
– Всем пригнуться! – внезапно прокричал он, и в то же мгновенье над головами его подчинённых пролетело острейшее копьё, снеся за раз несколько голов.
Естественно, осуществлена эта атака была не кем иным, как Бейдом.
– А ты не прост. Как тебя зовут? – спросил командир кавалеристов.
– Столько вопросов не задают даже кокетливые женщины на первом свидании, – холодно ответил Ладен.
И эти слова, в которых не было ни доли страха, тут же простимулировали Бейда к дальнейшим действиям. Он немедленно раскрыл свою дикую сущность, кроющуюся под личиной спокойствия, и с диким криком бросился вперёд.
– Ах ты, наглец…! Сначала я отрублю тебе руки и ноги, а затем спрошу ещё раз! Ухра-а-а-а-а-а!
Скорость, с которой он бежал вдоль песчаной дюны, была попросту невообразимой. Северные войска испугались одного только вида этого воина, однако Ладен оставался совершенно спокойным.
– Убивать солдат маркиза Стейма – это грех, и наказание за него – смерть, – проговорил рыцарь, после чего положил руку на рукоять своего клинка и двинулся вперёд.
А затем произошёл обмен ударами, в результате которого копьё Бейда прошло мимо, а Ладен, увернувшийся от него, атаковал бедро кавалериста.
Дзын-н-нь!
– Ты быстр, но не силён. Кхек… – начал было говорить отразивший удар Бейд, как вдруг побледнел, почувствовав, что сжимавшая копьё рука, онемела и начала кровоточить.
– Ты…
Разве Феникс был не единственным сильным рыцарем на всём севере?
А затем Ладен сбил с седла изумлённого Бейда и скомандовал северным войскам:
– Убить их всех, после чего вернуться в Рейдан.
До вчерашнего дня они служили одному королю. Однако времена менялись, и Ладен полагал, что в случае конфликта Маркиз Стейм примет сторону герцога Грида, а не принца Рена. А ещё он прекрасно знал, что в таком случае нужно делать.
\* \* \*
– Уже скоро… – пробормотал Хурент, спустившись к подножью одной из гор.
Его кровь прямо-таки вскипала, когда он вспоминал то пятисекундное унижение.
– Скоро я покажу тебе истинную силу ауры.
Самым главным преимуществом ауры было фиксированное количество урона и возможность изменять форму. И пусть во время межнационального соревнования Хурент не смог должным образом воспользоваться изменением её формы, теперь всё было по-другому.
В его руках была сила, трансформирующая воображаемое в реальное. И с помощью этой мошеннической силы Хурент намеревался поквитаться с Гридом. И не только с Гридом. В списке его целей был и Крюгель, и Агнус и прочие топ-игроки.
Хурент не сомневался, что сокрушит их всех.
А затем, когда Хурент и вверенные ему две тысячи солдат покинули подножье Гор Альтеса и уже собирались было войти в пустыню, случилось "это". На его пути встало два фермера, один из которых спокойным тоном поинтересовался:
– Ты кто?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335.1**

Фьух!
Не прошло и мгновенья, как аура в форме хлыста обрушилась на фермеров. И этими фермерами, естественно, были Пиаро с Кариной.
"Аура может принимать такую форму…?" – поразилась девушка. Её отец был выдающимся мечником, умеющим использовать даже ауру. Однако, чтобы она была настолько переменчивой и гибкой… Такое Карина видела впервые. Это была скорее не аура, а какое-то волшебство!
"В этом мире действительно много мастеров!"
Карина восприняла Хурента как истинного мастера и почувствовала перед ним настоящее благоговение.
И вот, пока она безучастно смотрела на эту смертоносную атаку, хлыст нёсся прямиком к её шее.
– Не реагировать на атаку – верный способ совершить самоубийство, – заблокировав хлыст ручным плугом, укорил Карину Пиаро.
– Мне… Мне очень жаль! – пребывая в настоящем замешательстве, ответила девушка. Причём на этот раз она была удивлена уже не фантастическим навыкам Хурента, а тому, что его удивительная аура была заблокирована ручным плугом!
"Я знала, что господин Пиаро силён, но чтобы настолько…"
Карина считала, что Пиаро находится на уровне обычного рыцаря. И это было естественно, ведь большую часть дня он посвящал полевым работам. Пиаро не выглядел каким-то особенным. Но сейчас… Сейчас Карина начала понимать, что этот фермер, возможно, превосходит даже Асмофеля.
– Я научу тебя машинально защищаться от вражеских атак, даже если у тебя не будет двух рук. Для этого, начиная с завтрашнего дня, мы будем тратить по три часа на посадку риса.
– А-а?
Карина была искренне благодарна за то, что Пиаро спас её. Теперь на протяжении всей оставшейся жизни она считала бы его своим благодетелем. Но… Посадка риса? Это было настолько неожиданное предложение, что девушка попросту не понимала, что происходит.
С другой стороны, Пиаро также был несколько удивлён.
– Хм-м… Значит, здесь не один сильный человек?
В те времена, когда Пиаро был капитаном Красных Рыцарей, ему доводилось принимать участие в сражениях по всему континенту. Он провел больше дней на поле битвы, чем дома, и скрестил клинки с бесчисленным количеством врагов. Пиаро повидал лучшие армии континента и силы, представляющие каждую населявшую его нацию.
Однако люди, с которыми ему довелось повстречаться во время своего пребывания в относительно мирном Рейдане, были гораздо более могущественными, чем те, кто ему встречался ранее.
"Такое ощущение, будто Рейдан служит магнитом для сильных мира сего".
Или, возможно, сейчас просто настало другое время. В любом случае Пиаро приносило удовольствие меряться с ними силами. Испытав на себе их навыки, он мог ещё больше укрепить свои собственные способности.
И вот, мотивированный этим волнительным чувством, Пиаро сказал Хуренту то, что было у него на уме:
– Твоя способность контролировать ауру потрясающая. Но при этом тебе всё ещё не хватает сил.
– … Кхек!
В том, что его похвалил какой-то фермер, не было ничего лестного. И уж тем более Хуренту не пришёлся по душе прозвучавший из уст Пиаро упрёк. Однако…
"Он не так прост, как кажется".
Этот грязный фермер заблокировал его ауру обыкновенным ручным плугом. Причём Хуренту это не померещилось. Данное явление увидели все две тысячи сопровождавших его солдат.
"Неужели те слухи были правдивыми?"
Ему доводилось слышать истории о том, что в Рейдане проживают какие-то аномально мощные фермеры. Некоторые даже поговаривали, что именно фермеры остановили вторжение того самого печально известного альянса из семи гильдий.
"Поначалу я считал, что это какой-то вздор…"
Но теперь Хурент понял, что это – истинная правда.
– Хм-м-м…
Итак, думая что делать, Мастер Ауры бросил взгляд на Банни-Банни. Как и следовало ожидать, стример стоял с камерой в руках и старательно снимал всё происходящее. Судя по всему, он также был наслышан о фермерах Рейдана.
"Что ж, не вижу смысла рисковать до встречи с Гридом".
Он был уверен в том, что сможет отомстить Гриду. Однако истинной силы этого фермера Хурент не знал, а потому не мог себе позволить стать его жертвой.
"В таком случае нужно ранить слабейшего из них и, пока сильнейший будет оказывать ему первую помощь, отойти на безопасное расстояние".
Решение Хурента, ровно как и приведение его в исполнение, были просто превосходными. Не теряя ни единого мгновения и закрыв глаза, дабы увеличить свою концентрацию, он тут же активировал "Материализацию Ауры".
Вы высвободили свою ауру.
У Вас есть две секунды, чтобы представить точное изображение того, как будет выглядеть аура.
Если изображение будет содержать в себе даже малейший недочёт, навык провалится.
Хурент практиковался в представлении формы ауры каждый день на протяжении последних десяти месяцев, а потому двух секунд для него было более чем достаточно. И вот, открыв глаза, Мастер Ауры прокричал:
– Рёв Дракона!
Вы воспроизвели легендарное Дыхание Дракона!
Имитировав силу трансцендентного существа, Вы значительно увеличили мощь Вашей ауры.
Внимание, существует ограничение на силу, которую может продемонстрировать уникальная аура.
Бу-жу-у-у-ух!
Аура, сформированная Хурентом, хлынула вдоль прямой траектории. Эта была мощная энергия, перепахивающая землю и вызывающая песчаную бурю такой силы, которая не могла сравниться с показанным ранее хлыстом.
И Пиаро был искренне этому поражен. Будучи великим мечником, он понял пределы ауры. Однако стоявший перед ним мужчина был другим. Он преодолел эти ограничения и достиг такого уровня контроля ауры, о котором Пиаро мог лишь мечтать.
– В честь твоего таланта я также воспользуюсь своей силой.
Пиаро понял, что в бою с таким противником расслабляться не стоит. Или, если быть точнее, у него попросту не было на это времени. Мало того, что он должен был защититься сам, так ещё и спасти Роймана, который в будущем должен был стать новой опорой для его господина.
Итак, поскольку мощь аурного Дыхания Дракона была действительно высокой, он не мог просто стоять сложа руки и смотреть.
– Свободное Земледелие, четвёртый стиль.
Фьух.
Одним молниеносным движением Пиаро опустил руку на пояс и извлёк инструмент, выкованный для него самим Гридом. И как только это произошло, энергия фермера прямо-таки взорвалась.
В игру вступила сила предметов.
Эффективность всех навыков, связанных с сельским хозяйством, увеличилась на 20%.
– Вскапывание!
Гру-ду-ду-ду-ду-ду!
А затем Пиаро ударил по земле, заставив её подняться, словно гигантское цунами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335.2**

\* \* \*
"Поразительно!" – восхитился Банни-Банни, направив свою камеру аккурат на материализовавшуюся ауру Хурента. Его контроль действительно заслуживал восхищения, а умение придавать ауре ту или иную форму и вовсе казалось экстраординарным. Тем не менее уже в следующее мгновенье Банни-Банни ожидало разочарование. Этот невзрачный фермер заблокировал эффектный удар Хурента каким-то ручным плугом.
"Как…?"
Аура Хурента была великолепна, но в то же время обладала одной фатальной уязвимостью – недостаточным количеством мощи. Именно поэтому он проиграл Гриду всего за пять секунд.
"Вместо того, чтобы отомстить Гриду, он умрёт за четыре секунды…" – подумал разочарованный в Хуренте стример, как вдруг кое о чём вспомнил, – "Точно. Я ведь слышал, что в Рейдане обитает какой-то чудовищно сильный фермер".
И если это было правдой…
"Это будет настоящий хит!"
Это была отличная возможность показать миру, что далеко не все слухи – вымысел. Итак, возбуждённый Банни-Банни сосредоточился на съемках, в то время как Хурент использовал какой-то навык, напоминающий собой Дыхание Дракона.
"О-о-о, неплохо!"
На этот раз ударная мощь Хурента стала не в пример выше, чем раньше, и Банни-Банни понял, что слишком рано списал его со счетов. Но куда интереснее было другое: как фермер справится с этой захватывающей техникой?
"Давай, давай, покажи класс!" – взмолился стример, и его молитвы были услышаны.
Ручной плуг сменился мотыгой, и фермер по имени Пиаро начал делать то, что было характерно всем фермерам.
Копать землю.
Бу-жу-жу-жу-жух!
А уже в следующую секунду вздыбившаяся земля столкнулась с аурным Дыханием Дракона. В результате этого всё вокруг задрожало, а из нескольких образовавшихся трещин хлынули потоки воды.
"Да что за…? Это ведь пустыня!"
Поразительные вещи происходили с такой частотой, что Банни-Банни попросту не успевал на них реагировать.
– Свободное Земледелие, первый стиль: Посев.
Фу-ду-ду-ду-ду!
А затем над головами поражённого стримера и двух тысяч солдат появилось целое облако семян, готовых рассеяться по этой, увлажненной водой, песчаной почве.
"…"
Все эти процессы в какой-то степени напоминали фермерство, но по сути, больше походили на высокоуровневые чары. Только великий маг, либо полный псих начали бы засевать сельскохозяйственные культуры на глазах у двух тысяч солдат.
– Свободное Земледелие, второй стиль: Быстрый Рост.
Гру-жу-жу-жу…
– Кхек!
В этот момент лицо Банни-Банни побледнело окончательно, поскольку тысячи упавших на землю семян начали одновременно произрастать.
"Это какое-то безумие!"
Он хотел заснять впечатляющую боевую сцену, но вместо этого получил урок сельскохозяйственного ремесла?
Глядя на то, как пустыня планомерно превращается в рисовое поле, Банни-Банни был больше разгневан, чем удивлён. И в это же мгновенье Хурент нанёс по Ройману ещё один удар.
\* \*м\*
"Кубики".
Отличная игрушка, способная помочь ребёнку в развитии.
Это был один из предметов, которые Грид получил в Магазине Репутации. Сначала он подумал, что это абсолютно бесполезная вещь, однако… Лорду они действительно понравились, чему Ёну порядком обрадовался.
– Абу-у, абу-у…
Маленький ребёнок сидел в кроватке и строил из кубиков нечто наподобие замка. И пусть его форма была очень грубой, но в то, что это именно замок, не возникало ни малейших сомнений.
Итак, поскольку юному архитектору было всего десять дней от роду, данное зрелище было попросту невероятным.
– Лорд – настоящий гений! Он станет талантливейшим человеком на всём континенте! – воскликнул полностью уверенный в своих словах Стейм. И эта уверенность была вызвана не слепой любовью, а достаточно объективными причинами.
– Кажется, он такой же ловкий и проворный, как мой муж. Думаю, он станет мастером кузнечного ремесла, – с улыбкой произнесла Ирен.
– Он станет таким же очаровательным, как ты, – ответил Грид.
– О, мой дорогой муж…
Взгляды Ирен и Грида были полны любви, а потому маркизу Стейму пришлось многозначительно кашлянуть, чтобы напомнить им о своём присутствии.
– Кстати, вы уже думали, какое образование хотите дать своему сыну? – поинтересовался бывший граф, в результате чего перед глазами Грида появилось диковинное системное окошко.
Пожалуйста, решите, какое образование получит Ваш сын.
Обратите внимание, что Лорд ещё слишком мал, а потому выбор ограничен.
Доступные варианты:
1. Отложить образование до тех пор, пока он не станет старше.
2. Предоставить Лорду базовое академическое образование.
3. Обучить Лорда основам этикета.
"Так, нужно подумать".
Чему лучше всего учить ребёнка, которому всего десять дней? Или, может, для этого ещё слишком рано? Нельзя же, в конце концов, заставлять ребёнка учиться, когда он ещё и ходить-то толком не умеет.
Тем не менее когда Грид уже решил выбрать первый вариант, ему в голову пришла одна мысль:
"Стоп. Если подумать, разве мой Лорд не вдвое умнее Джуда?"
Максимальный Интеллект Джуда был установлен в двадцать единиц, в то время как у Лорда от рождения было целых сорок восемь. Итак, несмотря на свою молодость, сын Грида обладал превосходным соображением, а потому вполне мог чему-то учиться. Вот почему среди доступных вариантов значилось базовое образование и даже этикет.
"Когда он вырастет, то с большой долей вероятности станет высокомерным…" – задумался Грид, после чего наконец принял решение:
– Я научу его этикету. Он родился с золотой ложкой во рту, так что должен знать, что слишком часто задирать свой нос не стоит.
– Хм-м, согласен. Основы этикета и поведения в обществе очень важны. И в особенности они важны для талантливых детей.
– Как пожелаешь, дорогой муж.
Вы выбрали вариант первоначального образования Вашего сына.
Основам этикета Лорда научит Ваша жена, Ирен.
А затем, когда Грид закончил читать информационное окошко…
Его взгляду предстало слегка хмурое личико его сына, словно тот хотел на что-то пожаловаться.
"Только не говорите мне, что он не хочет учиться".
Неужели он понял, о чём они говорят, и осудил сделанный Гридом выбор?
"Надеюсь, я ошибаюсь".
Тем не менее всё было намного проще.
– Ой, кажется Лорд сделал пи-пи, – внезапно произнесла Ирен.
– … Правда? – выдохнул Грид, после чего отправился за служанкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vo-vseoruzhii/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**